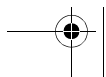
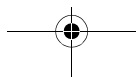
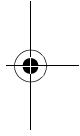
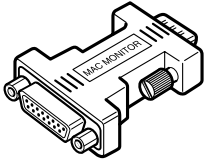
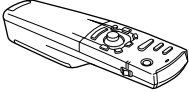
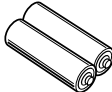
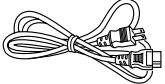
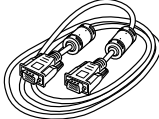

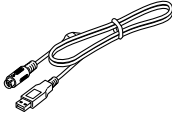

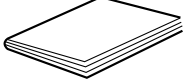
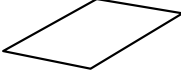
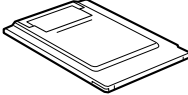

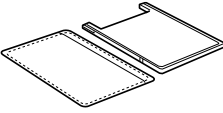


Norsk



Liste over ekstrautstyr

Kontroller at følgende deler er med i pakken når du tar prosjektøren og ekstrautstyret ut av esken. Kontakt din forhandler hvis noen av delene mangler.

<ul style="list-style-type: none"> · Prosjektør Linsedeksel med snor 	<ul style="list-style-type: none"> · Fjernkontroll 	<ul style="list-style-type: none"> · 2AA-batterier til fjernkontrollen (tre cellers alkaliske batterier) 	
<ul style="list-style-type: none"> · Strømledning 	<ul style="list-style-type: none"> · Datakabel (mini D-Sub 15-pin/mini D-Sub 15-pin) 	<ul style="list-style-type: none"> · RCA-audiokabel (rød/hvit/gul) 	<ul style="list-style-type: none"> · USB-museledning 
<ul style="list-style-type: none"> · PS/2-museledning 	<ul style="list-style-type: none"> · Brukerveiledning (dette dokumentet) 	<ul style="list-style-type: none"> · Foreløpig garanti 	<ul style="list-style-type: none"> · Minnekortsett (8Mbyte compact flash-kort + PC-kortadapter)  <p>*Minnesettet er satt inn i prosjektøren.</p>
<ul style="list-style-type: none"> · EasyMP-programvare (CD-ROM) 	<ul style="list-style-type: none"> · Dummy-kort (Dummy-kort og kortetui) 		

■ Egenskaper

● Krystallklar skjerm

Klarheten har blitt sterkt forbedret.

Gir krystallklare projeksjoner selv på steder hvor det er lyst. Egner seg perfekt til presentasjoner.

● Bredt spekter av display-oppløsning

Bruker et nyutviklet krystallpanel med høy oppløsning.
(1024×768)

● Kompakt og lett

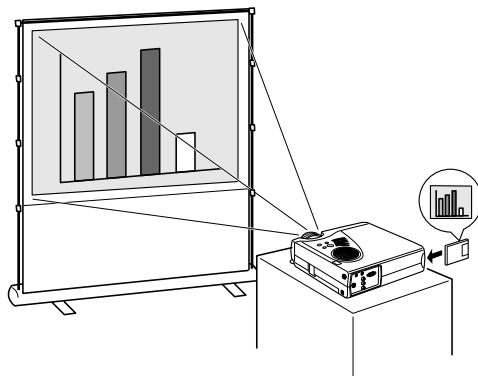
En kompakt enhet som gjør den lett å bære med seg.
(ca. 2,7 kg, 6 liter)

● Støtter D-uttaksporten

Støtter digitale mottakere opp til D4-strømstyrkene.

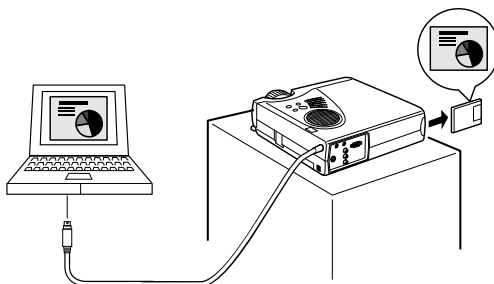
● Montere PCMCIA-kortsporet

Informasjonen som er lagret på et minnekort, kan projeksteres for presentasjonsformål



● USB-port montert

I tillegg til å gjøre det mulig å bruke en USB-mus, kan data også overføres til prosjektørens minnekort når det er koplet til en datamaskin (kun når en liste med filer vises med EasyMP).

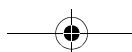




■ Innholdsfortegnelse

Liste over ekstrautstyr	2
Egenskaper	1
Innholdsfortegnelse	2
Hvordan bruke denne veiledningen	7
Symbol-displayer	7
Strømkabler for utenlandsk bruk	7
Sikkerhetsforanstaltninger	8
Før du tar i bruk dette utstyret	13
Deler, navn og bruk	13
Prosjektør	13
Fjernkontroll	17
Betjeningsområder for fjernkontroll	20
Sette batterier i fjernkontrollen	21
Installasjon	22
Installasjonsprosedyre	22
Skjermstørrelse og projiseringsavstand	23
Projiseringsvinkler	24
Tilkoplinger	25
Kople prosjektøren til en datamaskin	25
Egnede datamaskiner	25
Hvis du har mini D-sub 15-pin	27
Lydtilkopling	28
Kople til eksternt lydutstyr	29

2- Innholdsfortegnelse





Kople til musen (funksjon for trådløs mus) 30

Kople til videoutstyret 32

Hvis du har sammensatte bildesignaler 32

Hvis du har S-bildesignaler 32

Hvis du har komponente (fargeforskjellige*) bildesignaler 33

Hvis du har D-uttaksport til den digitale mottakeren 34

Projisering 35

Projisering 35

Forberedelser 35

Begynne projisering 37

Avslutte 40

Justering av prosjektørens plassering 43

Justering av føtter 43

Justering av projiseringsstørrelse 44

Justering av zoom 44

Keystone-justering 45

Justering av bildekvalitet 46

Justering av fokus 46

Autojustering (ved projisering av databilder) 46

Justering av sporing (ved projisering av databilder) 47

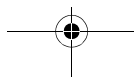
Justering av synkronisering (ved projisering av databilder) 47

Presentasjon av funksjoner 48

Nyttige funksjoner 49

Nyttige funksjoner 49

Hjelpfunksjon 49





Projiseringspause **51**

Funksjonen A/V Mute	51
Freeze-funksjon	51

Bytte bildestørrelser **52**

Forstørre bilder (E-Zoom-funksjon) **54**

Effektfunksjon **55**

Cursor/Stamp	55
Box	56
Spotlight	57
Bar	58
Avbryte effektene	58

P-in-P-funksjon **59**

Justeringer og innstillinger **60**

Volumjustering **60**

Menykonfigurasjon **61**

Menyposter	61
------------------	----

Menydrift **63**

Driftsmetode	63
Innstillingsposter	65
Image capture	69
Registrering av brukerlogo	71

Bruke EasyMP **73**

Funksjonsbeskrivelse **73**

Sette i minnekortet **74**

4- Innholdsfortegnelse

Se EasyMP-filer	76
Bytt de projiserte bildene over til EasyMP.	77
Funksjoner på fillistedisplayet	78
Driftsscenarioer	82
Spille av scenarier	82
Redigere scenarier	83
Opprette scenarier	86
Installer EasyMP-programvare	86
Opprette scenarier	87
Overføre scenarier	91
Tilkople datamaskinen med USB-kabler	93
Tilkople og installere USB-driven	93
Se gjennom minnekortet fra datamaskinen.	94
Feilsøking	96
Feilsøking	96
Driftsindikator	96
Lampeindikator	97
Temperaturindikator	98
Når indikatorene ikke gir tilfredsstillende hjelp	99
Bildet projiseres ikke	99
Bildet er utydelig	103
Bildet er oppstykket (stort)/lite	104
Fargen på bildet er dårlig	105
Bildet er mørkt	105
Ingen lyd	106
Fjernkontrollen vil ikke virke	106
Prosjektøren skrur ikke av (etter at du har trykket på [Power]-knappen)	107
Problemer med EasyMP-bilder	107
Problemer når du bruker EasyMP	107



Vedlikehold 108

Regjøre prosjektøren, rengjøre linsen, rengjøre luftfilteret 108

Rengjøre prosjektøren	109
Rengjøre linsen	109
Rengjøre luftfilteret	109

Skifte luftfilter 110

Utskiftningsmetode	110
--------------------------	-----

Skifte lampe 111

Utskiftningsmetode	112
--------------------------	-----

Annet 114

Ekstradeler 114

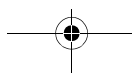
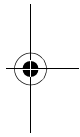
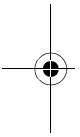
Transport 115

Terminologi 116

Spesifikasjoner 118

Verdensomspennende garantivilkår 119



Indeks 123



■ Hvordan bruke denne veiledningen

Symbol-displayer

Et utvalg bilde-displayer er brukt i denne brukerveiledningen og på det aktuelle produktet for å sørge for riktig og sikker bruk av prosjektøren, hindre risiko for brukere og andre, og hindre at eiendeler skades. Forklaringer til disse displayene er gitt nedenfor. Sørg for at du har forstått dem skikkelig før du leser denne brukerveiledningen.

 Advarsel	Gir detaljer som kan føre til død eller personskade dersom den ikke tas hensyn til.
 Advarsel	Gir detaljer som kan føre til person- eller materialskade dersom den ikke tas hensyn til.

Viktig: Inneholder tilleggsforklaringer og nyttige tips.

Se side: Indikerer referansesider

*: Se terminologi

· Bruken av termene "denne enheten" og "denne prosjektøren" i denne brukerveiledningen

Termene "denne enheten" og "denne prosjektøren" forekommer ofte i denne brukerveiledningen, og disse termene dekker ekstrautstyr som fulgte med prosjektøren, og andre ekstradelere.

Strømkabler for utenlandsk bruk

Strømkabelen som leveres med prosjektøren er i samsvar med loven for elektriske apparater og materialer, og kan også brukes i Japan.

Pass på at strømkabler som er i samsvar med lokal lovgivning, brukes når du bruker prosjektøren i utlandet.

Hvis du vil ha mer informasjon om å kjøpe strømkabler, kan du ringe numrene på listen over internasjonale forsikringskontakter.

● Generelle utenlandske vilkår

Følgende vilkår er vanlige i alle land:

1. Strømledningen må være en treleder-kabel (med jording) som har autorisasjonsmerket til sertifiseringsorganisasjonen i landet det prosjektøren skal brukes.
2. Strømledningen må ha en minimumsspenning på 7A, en offisiell merkespenning på 125V eller en vekselstrøm på 250V.
3. Strømledningen må være minst 4,5 m lang.
4. Koplingen (kopplingsstykket for å kople til prosjektøren, ikke støpselet som kan brukes med stikkontakter) må samsvare med inntak merket EN60320/IEC 320 (standardark C13).

● Sertifiseringsorganisasjoner i hvert land

Land	Sertifiseringsorganisasjon	Land	Sertifiseringsorganisasjon
Amerika	UL	Sverige	SEMKO
Canada	CSA	Danmark	DEMKO
Storbritannia	BSI	Tyskland	VDE
Italia	IMQ	Norge	NEMKO
Australia	EANSW	Finland	FIMKO
Østerrike	OVE	France	UTE
Sveits	SEV	Belgia	CEBC

Merk: Ledningene for USA og Canada må være treleder-kable av SJT- eller SVT-type.


■ Sikkerhetsforanstaltninger


Les følgende sikkerhetsforanstaltninger nøye for å sørge for sikker bruk av utstyret:


⚠ Advarsel	
<ul style="list-style-type: none"> ● Skulle noen av følgende abnormiteter oppstå, må du straks slå av strømtilførselen, ta støpselet ut av kontakten og ta kontakt med din nærmeste forhandler eller servicested på side 119. <ul style="list-style-type: none"> · Utslipp av røyk, rare lukter eller rare lyder. · Når vann eller fremmedstoff har kommet inn i enheten. · Hvis enheten har falt i gulvet eller boksen er ødelagt. <p>Fortsatt bruk av prosjektøren under disse forholdene, kan føre til elektriske støt eller at det oppstår brann. Reparasjon bør aldri utføres av brukeren.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ● Enhetens kabinett bør aldri åpnes av andre enn våre servicefolk. Innenfor dekslet finnes det mange deler med høy spenning som kan forårsake elektriske støt, at det bryter ut brann eller at det oppstår andre skader. 	
<ul style="list-style-type: none"> ● Bruk aldri annen elektrisk spenning enn den som er henvist. Bruk av annen spenning enn den som er spesifisert, kan føre til elektriske støt eller at det oppstår brann. 	
<ul style="list-style-type: none"> ● Kontroller strømledningens spesifikasjoner. Strømledningen som følger med prosjektøren er i overensstemmelse med de elektriske spesifikasjonene i landet der prosjektøren ble kjøpt. Hvis prosjektøren skal brukes andre steder, må du på forhånd kontrollere den elektriske spenningen og formen på kontaktene i det aktuelle landet, og kjøpe en ledning som er i overensstemmelse med landets spesifikasjoner. 	
<ul style="list-style-type: none"> ● Bruk aldri defekte strømledninger. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til elektriske støt eller at det oppstår brann. Sørg også for at følgende punkter leses nøye: <ul style="list-style-type: none"> · Gjør aldri endringer på strømledningen. · Plasser aldri tunge objekter på strømledningen. · Brett, vri eller dra aldri i ledningen. · Kontroller at ledningen ikke installeres i nærheten av varmeapparater. <p>Ta kontakt med din nærmeste forhandler eller servicested på side 119 hvis strømledningen blir ødelagt.</p>	

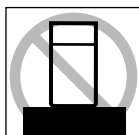
⚠ Advarsel


- **Se aldri direkte inn i linsen mens strømmen er slått på.**
Den sender ut et veldig sterkt lys, noe som kan føre til synsskader. Hjem hvor barn oppholder seg, bør være spesielt påpasselige.

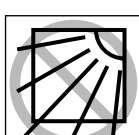

- **Vær forsiktig når du håndterer støpsel og koplingsstykke.**
Hvis du ikke tar hensyn til disse instruksene, kan det føre til elektriske støt eller at det oppstår brann.
Vær oppmerksom på følgende forholdsregler når du håndterer støpsel og koplingsstykke.

 - Kople ikke til for mange innretninger til én enkelt kontakt.
 - Bruk aldri støpsler eller koplingsstykker hvor støv, skitt eller andre fremmedstoffer har festet seg.
 - Kontroller at pluggene og koplingsstykkene er skjovet så langt inn som mulig.
 - Sett ikke støpsel eller koplingsstykke i når du er våt på hendene.
 - Dra ikke i strømledningen når du frakopler støpsel og koplingsstykke. Pass alltid på at det aktuelle støpselet eller koplingsstykket er skikkelig festet.
- **Prosjektøren inneholder alltid mange deler av glass, som linsen og lampene.**
Hvis noen av disse delene knuses, må du behandle dem med største forsiktighet for å unngå å bli skadet. Ta deretter kontakt med din forhandler eller ditt nærmeste servicested på side 119 for å avtale reparasjon.


- **Plasser aldri vaser eller bokser som inneholder væske, på toppen av prosjektøren.**
Hvis vannet søles ut og kommer i kontakt med det ytre etuiet, kan dette føre til elektriske støt eller at det oppstår brann.


- **Sett ikke i, eller mist, metall- eller antennelige objekter, eller noen andre fremmede objekter i sugeinnløpet, på prosjektøren.**
Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til elektriske støt eller at det oppstår brann.


- **Plasser aldri prosjektøren eller den batteridrevne fjernkontrollen på steder der de utsettes for høye temperaturer. Dette kan være steder som i kjøretøy der vinduene er lukket, på områder hvor det er direkte sollys, eller i nærheten av vifteutløp til klimaanlegg og varmeapparater.**
Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til varmeforstyrrelser som vil ha en skadelig effekt på prosjektørens deler. Dette kan igjen resultere i elektriske støt eller at det oppstår brann.

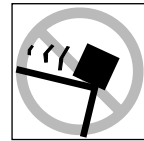


⚠ Advarsel

- **Stå aldri på prosjektøren eller plasser tunge objekter på den.**
Hvis du ikke tar dette i betraktning, kan det føre til at den velter, blir ødelagt eller forårsaker skader.



- **Plasser aldri prosjektøren på ustabile overflater, som ustø bord eller skrå overflater.**
Hvis du ikke tar dette i betraktning, kan det føre til at den velter, blir ødelagt eller forårsaker skader.



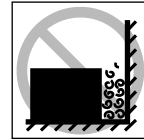
- **Prosjektøren må plasseres og oppbevares utilgjengelig for barn.**
Hvis du ikke tar dette i betraktning, kan det føre til at den velter, blir ødelagt eller forårsaker skader.



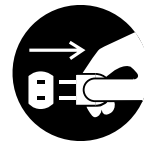
- **Plasser ikke prosjektøren på fuktige eller støvete steder, eller på steder hvor den kan utsettes for olje- eller vanndamp, som kjøkken eller i nærheten av luftfuktningssystemer.**
Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til elektriske støt eller at det oppstår brann.



- **Blokker aldri prosjektørens suge- eller ventilasjonsutløp. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til at det bygges opp høye temperaturer inne i prosjektøren, noe som igjen kan resultere i at det oppstår brann. Plasser ikke enheten på følgende steder:**
 - I trange, dårlige ventilerte områder, som i skap eller i bokhyller.
 - På toppen av gulvtepper, madrasser eller ulltepper.
 - Dekk aldri til prosjektøren med en duk eller lignende materiale.
 Hvis du plasserer prosjektøren ved en vegg, må du sørge for at avstanden mellom prosjektøren og veggen er minst 20 m.



- **Ta aldri ut lampen rett etter bruk. Vent i ca. en time etter at strømmen er kuttet for å la lampen kjøle seg ned.**
Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til at det oppstår brann.



⚠ Advarsel

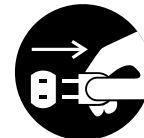
- **Kontroller alltid at strømmen er slått av, at støpselet er tatt ut av kontakten og at alle andre ledninger er koplet fra når du flytter prosjektøren.**

Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til elektriske støt eller at det oppstår brann.



- **Ta aldri ut lampen rett etter at du har brukt prosjektøren. Vent til prosjektøren er godt nedkjølt ved å la den stå i minst en time etter at strømmen er slått av før du tar lampen ut.**

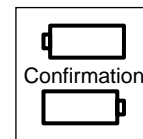
Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til brannskader eller andre skader.



- **Feil bruk av batteriene kan føre til skade på dem og påfølgende lekkasje, noe som igjen kan føre til at det oppstår brann, skader eller at produktet blir ødelagt. Følg disse forholdsreglene for sikkerhetens skyld:**

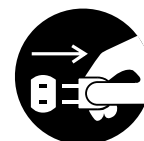
- Bruk aldri en kombinasjon av ulike batterier, eller gamle batterier sammen med nye batterier.
- Bruk aldri batterier som ikke er spesifisert i brukerveiledningen.
- Dersom det skulle lekke væske fra batteriet, må du tørke opp lekkasjen med en klut og sette i nye batterier.
- Skift ut batteriene med én gang det er tid for utskiftning.
- Ta ut batteriene når du vet at prosjektøren ikke skal brukes på en lang stund.
- Utsett aldri batteriene for varme, eller plasser dem i nærheten av åpen flamme eller vann.
- Kontroller at batteriene settes i i riktig retning (+ og -).
- Dersom du får væske som har lekket fra batteriene, på hendene, må du straks vaske den av med vann.

Når batteriene kastes, må avfallsreguleringer for det enkelte område overholdes.



- **Kontroller at det elektriske støpselet og koplingsstykket er frakoplet kontakten når du utfører vedlikehold.**

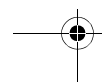
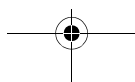
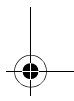
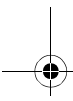
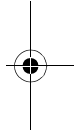
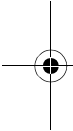
Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til elektriske støt.





Sikkerhetsforanstaltninger

- **Bruk av prosjektøren utenfor det tillatte temperaturspekeret (+5C° til +35C°), kan føre til ustabil display og overdreven belastning på viften, noe som kan resultere i skader på utstyret.**
- **Hvis du oppbevarer prosjektøren utenfor det tillatte temperaturspekeret (-10C° til +60C°), kan det føre til skader på boksen. Pass på at du ikke plasserer utstyret på steder hvor det er direkte sollys, over lengre tid.**
- **Bruk ikke prosjektøren når linsedekslet er på. Heten som utvikles av linsen, kan føre til at dekselet blir ødelagt.**
- **Det flytende krystalldisplay-panelet er produsert med høynøyaktighets teknologi, og inneholder mer enn 99,99 % aktive punkter. Vær allikevel oppmerksom på at det er en mulighet for at 0,001 % punkter mangler, og at punkter kan være konstant opplyste.**



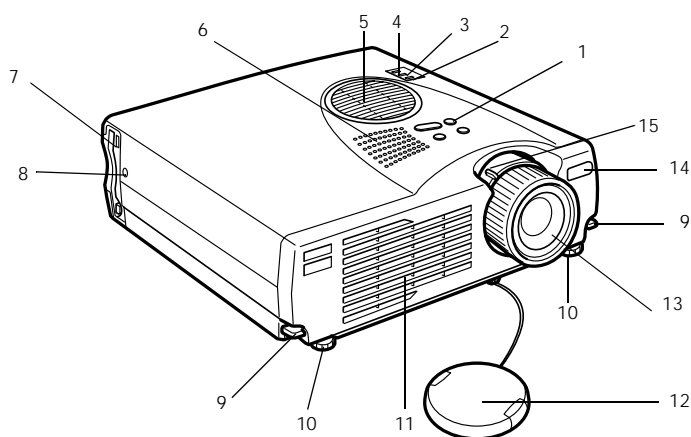
Før du tar i bruk dette utstyret

Dette avsnittet gir forklaringer til deler og delnavn, samt en liste over delene som bør kontrolleres før du bruker fjernkontrollen.

■ Deler, navn og bruk

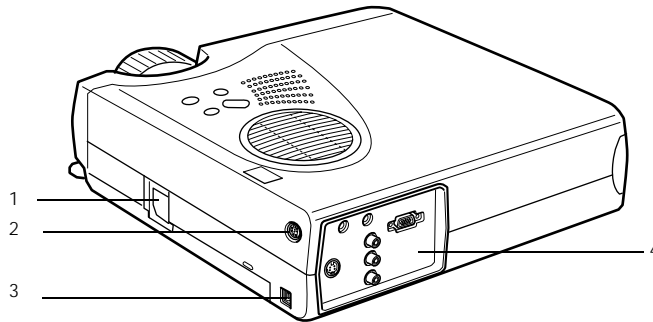
Prosjektør

● Frontpanel



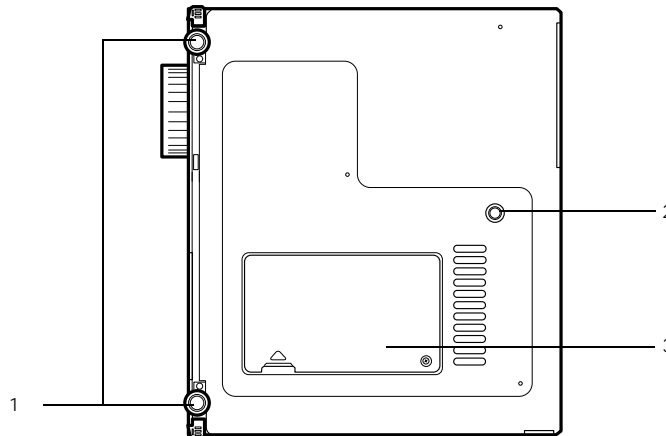
- 1 Driftspanel
- 2 Driftsindikator
- 3 Lampeindikator
- 4 Temperaturindikator
- 5 Luftfilter (ventilasjonsinntak)
- 6 Høytaler
- 7 PCMCIA korttilgangslampe
- 8 PCMCIA kortspor
- 9 Fotjusteringsspak
- 10 Fremre fotstøtte
- 11 Ventilasjonsutløp
- 12 Linsedeksel
- 13 Fokuseringsring
- 14 Fjernkontrollmottaker
- 15 Zoomspak

● **Bakside, sidepanel**



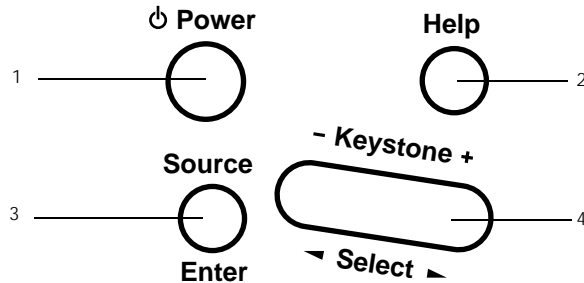
- 1 Strøminntak
- 2 Muse/dataport
- 3 USB-port
- 4 I/O-port

● **Underpanel**



- 1 Fremre fotstøtte
- 2 Bakre fotstøtte
- 3 Lampedeksel

● Driftspanel (på toppen av prosjektøren)



1 [Power]-knapp (se side 37, 40)

Slår strømtilførselen av og på.

- Trykk to ganger for å skru av strømforsyningen.

2 [Help]-knapp (se side 49)

Viser framgangsmåtene for problemløsning. Bruk denne knappen når det oppstår problemer.

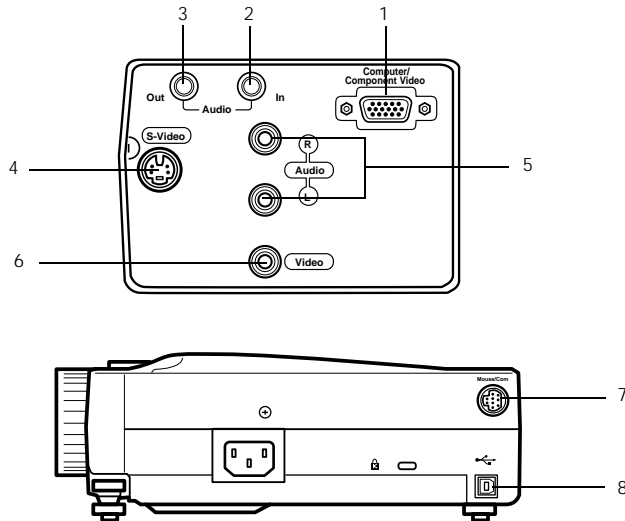
3 [Source] (Enter) knapp (se si de38, 50)

- De projiserte bildene byttes mellom datamaskin (komponent) --> S-Video --> sammensatt video --> EasyMP. S-video vises ikke når det ikke sendes ut noen S-videosignaler. EasyMP vises ikke hvis det ikke er satt i et minnekort.
- Fungerer som en [Enter]-knapp (for å stille inn valg) når hjelpeteksten vises.

4 [Keystone] (select)-knapp (se side 45)

- Foretar nødvendige justeringer når skjermen får en trapeslignende form.
- Denne knappen fungerer som [Select]-knappen (vertikalt valg) når hjelpeskjermen vises.

● I/O-porter



1 Datamaskin/komponentvideoport

Leser inn datanaloge billedsignaler og AV-utstyrs komponentbilledsignaler.

2 Audio In-port

Mater inn lydsignalene fra utstyret som er koplet til dataport 1. Bruk en stereo mini-plugg for å foreta tilkoplingen.

3 Audio Out-port

Sender ut prosjektørens lydsignaler.

- Lyden sender ikke lenger fra prosjektørens høyttalere når en stereo mini-plugg er tilkoplet her.

4 S-Video-por

Mater inne videoutstyrets S-billedsignaler.

5 L-Audio R-port

Mater inn lydsignalene fra A/V-utstyret som er koplet til videoporten eller S-video-porten. Tilkoplingen etableres med en RCA-stiftejakk.

Kun lyden til de tilkoblede datamaskinene eller A/V-utstyret sendes ut.

6 Video-port

Mater inne A/V-utstyrets komponentbilledsignaler.

7 Mouse/Com-port

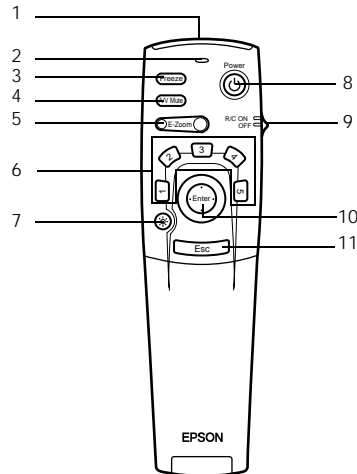
Koplet til datamaskinen når fjernkontrollen skal brukes som en trådløs mus.

8 USB-museport

Kople datamaskinen med USB-musekabelen når fjernkontrollen skal brukes som en trådløs mus. Kople datamaskinen med USB-kabelen når data skal overføres fra datamaskinen til prosjektørens minnekort.

Fjernkontroll

● Frontpanel



1 Fjernkontrollens lysmottaksområde

Sender ut fjernkontrollens signaler.

2 Indikator

Lyser når fjernkontrollens signaler sendes ut.

- Det slippes ikke ut lys når batteriene er for utladde eller når [R/C ON OFF]bryteren er [OFF].

3 [Freeze]-knapp (se side e51)

Fryser bildet midlertidig. Trykk på denne knappen én gang til for å avbryte frysefunksjonen.

4 [A/V Mute]-knapp (se side 51)

Demper midlertidig bilde og lyd. For å forsette projiseringen, må du trykke på knappen én gang til, justere volumet eller vise menyen.

Det er også mulig å projisere brukerlogoen når A/V mute-funksjonen virker.

5 [E-Zoom]-knapp (se side 54, 59)

Forminske og forstørre den forhånds viste siden. Underskjermer forstørres når funksjonen Picture-in-Picture er i bruk. Trykk på [Esc]-tasten for å avbryte denne funksjonen.

6 [Effect]-knapp (se si de55)

Utfører den tilhørende effektfunksjonen. Trykk på [Esc]-tasten for å avbryte denne modusen.

7 [☀️(Light)]-knapp

Fjernkontroll-knappen vil lyse i ca. ti sekunder.

8 [Power]-knapp (se side 37, 40)

Slår strømtilførselen til prosjektøren av og på.

9 [R/C ON OFF]-bryter (se side 37, 41)

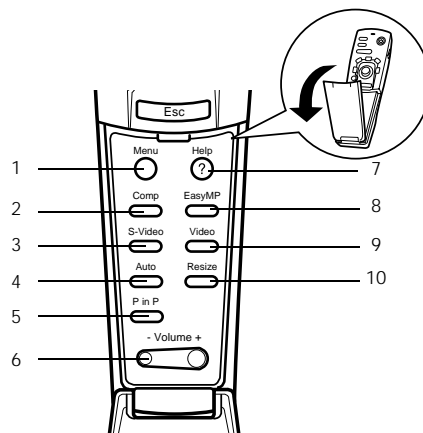
Skrur fjernkontrollen av og på. Du kan ikke bruke fjernkontrollen til betjening når denne bryteren ikke står innstilt på [ON].

10 [Enter]-knapp (se sid e31, 63)

- Denne knappen stiller inn menyposten, før den tar deg til et lavere trinn. Når den flyttes opp, ned, til venstre eller til høyre, fungerer den som en markørtast som gjør at du kan velge den menyposten du ønsker.
- Denne funksjonen fungerer som venstre museknapp når databilder projiseres. Pekeren beveger seg når denne knappen flyttes opp, ned, til venstre eller til høyre.

11 [Esc]-knapp (se si de31, 64)

- Avslutter den aktive funksjonen. Når du trykker på denne knappen mens displayet for meny og hjelpetekst er aktivt, får du opp forrige skjermbilde.
- Denne funksjonen fungerer som høyre museknapp når databilder projiseres.

● Innsiden av deksel**1 [Menu]-knapp (se side 63)**

Viser og avbryter menyen.

2 [Comp]-knapp (se sid e38)

Bytter til bildet fra dataporten.

3 [S-Video]-knapp (se side 38)

Skifter S-videobilder (S-Video).

4 [Auto]-knapp (se side 46)

Optimerer databildet.

5 [P-in-P]-funksjon (se side 59)

Viser videobildet inne i databildet eller viser det som en underskjerm. Denne funksjonen avbrytes når du trykker én gang til på denne knappen.

6 [Volume]-knapp (se side 60)

Justerer volumet.

7 [Help]-knapp (se side 49)

Viser framgangsmåtene for problemløsning. Bruk denne knappen når det oppstår problemer.

8 [Easy-MP]-knapp (se si de38)

Bytter minnekortdata over til de projiserte Easy-MP-bildene.

9 [Video]-knapp (se si de38)

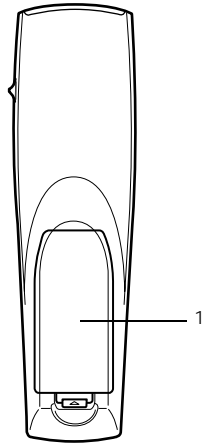
Skifter over til videobildene.

10 [Resize]-knapp (se side 52)

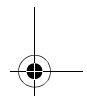
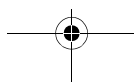
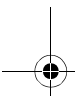
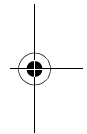
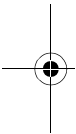
Bytter mellom vindusdisplay og formateringsdisplay når databilder projiseres. Høyde/bredde-forholdet bytter mellom 4:3- og 16:9-format når videobilder projiseres.



● **Underpanel**



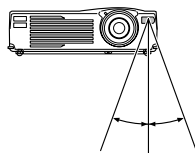
1 Batterideksel



Betjeningsområder for fjernkontroll

Det hender at noen ganger at fjernkontrollen ikke virker. Dette avhenger av avstanden og vinkelen fra hovedenhetens lysmottaker. Kontroller at fjernkontrollen brukes innenfor følgende forhold:

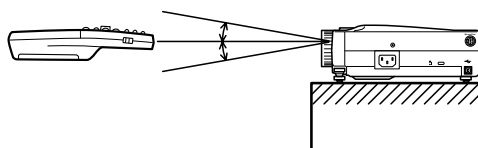
- **Funksjonsdyktig avstand: Ca. 10 meter**
- **Funksjonsdyktig spekter:**



Ca. 30 grader til venstre og høyre



Ca. 15 grader opp og ned



Viktig

- Kontroller at [R/C ON OFF]-bryteren er stilt inn på [ON] når du bruker fjernkontrollen.
- Rett fjernkontrollen mot prosjektørens lysmottaker.
- Noen ganger hender det at fjernkontrollens funksjonsdyktige avstand (ca. 10 meter) minsker når signalene reflekteres utenfor skjermen. Dette avhenger av hvilken type skjerm som er i bruk.
- Kontroller at sollys eller lys fra lysstoffrør ikke skinner direkte på prosjektørens lysmottaker.
- Hvis fjernkontrollen ikke virker eller det oppstår funksjonsfeil, kan det være på tide å skifte ut batteriene. Hvis dette er tilfelle, må du sette i nye batterier.

Sette batterier i fjernkontrollen

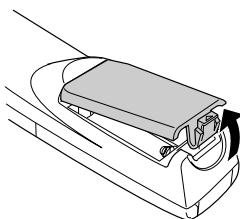
Batteriene i fjernkontrollen settes i etter følgende framgangsmåte:

⚠ Advarsel

Kontroller at batteriene du setter i er av lik type.

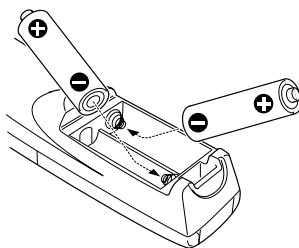
1 Fjern batteridekselet.

Trykk inn den lille haspen på siden av batteridekselet, og løft dekselet opp.



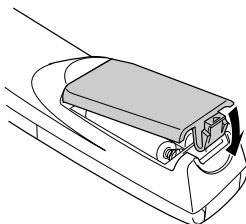
2 Sett i batteriene.

Kontroller at batteriene er riktig plassert med tegnene "+" og "-" i fjernkontrollen.



3 Legg batteridekselet på plass igjen.

Trykk hardt på batteridekselet til det klikker på plass.



Viktig

- Spesifiserte batterier: Fase 3 alkali tørrcelle batterier (LR6) X2
- Batteriene bør skiftes ut rundt hver tredje måned når de er i bruk en halvtime daglig.

Installasjon

Dette avsnittet gir eksempler på hvordan du installerer prosjektøren og forklaringer på projiseringsavstand og projiseringsvinkler.

■ Installasjonsprosedyr

Dette avsnittet gir eksempler på hvordan du installerer prosjektøren og forklaringer til projiseringsavstand og projiseringsvinkler.

⚠ Advarsel

- Blokker ikke ventilasjonsutløpet foran på prosjektøren, eller luftfilteret (sugeinnløpet) på toppen.
- Merk at tøy- eller papirbiter kan suges inn i luftfilteret på toppen av prosjektøren i løpet av projisering.
- Plasser ikke prosjektøren på et sted hvor den utsettes for direkte luftstrøm fra klimaanlegg eller varmeapparater.
- Når prosjektøren plasseres i nærheten av en vegg, må du sørge for at avstanden mellom vegg og prosjektøren er minst 20 meter.
- Dekk ikke til prosjektøren med en duk eller lignende materiale.

Skjermstørrelse og projiseringsavstand

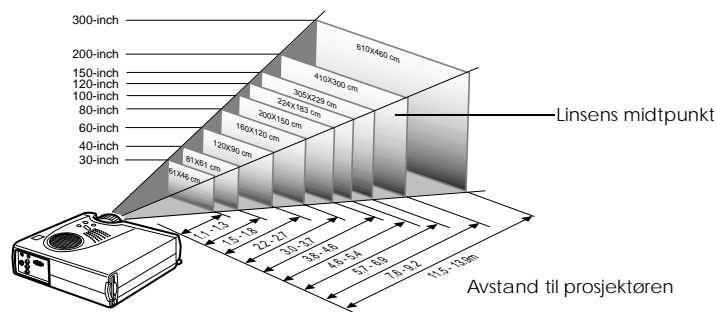
Bestemmer avstanden som skjermen må være fra linsen for å oppnå skjermstørrelsen som kreves.

Prosjektørens standardlinse er ca. en 1,2 ganger zoom-linse, og den største skjermstørrelsen er ca. 1,2 ganger større enn den minste skjermen.

Bruk følgende tabell til referanse, og installer prosjektøren slik at skjermstørrelsen er mindre enn skjermen.

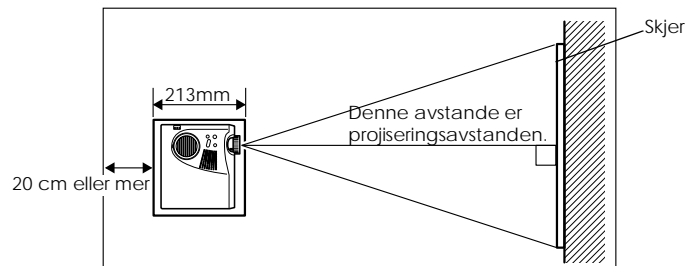
Skjermstørrelse	Ca. projiseringsavstand
30 tommer (61×46 cm)	1,1m til 1,3m
40 tommer (81×61cm)	1,5m til 1,8m
60 tommer (120×90cm)	2,2m til 2,7m
80 tommer (160×120cm)	3,0m til 3,7m
100 tommer (200×150cm)	3,8m til 4,6m
120 tommer (224×183cm)	4,6m til 5,4m
150 tommer (305×229cm)	5,7m til 6,9m
200 tommer (410×300cm)	7,6m til 9,2m
300 tommer (610×460 cm)	11,5m til 13,9m

Skjermstørrelse



Viktig

- Projiseringsavstandene som er oppgitt ovenfor, gjelder når standardlinse er i bruk. Se i de relevante avsnittene i brukerveiledningen for mer informasjon dersom du vil bruke ekstra linser.
- Skjermen blir mindre når trapeskorreksjonsfunksjonen brukes.
- Installer prosjektøren minst 20 cm fra veggen.

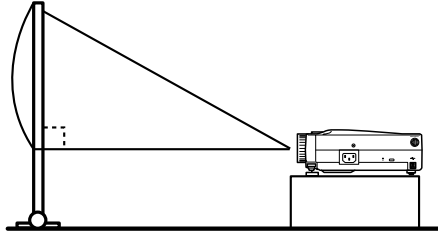


Projiseringsvinkler

For optimal projiserings skjerm, må du plassere linsens midtpunkt i en rett vinkel til skjermen.

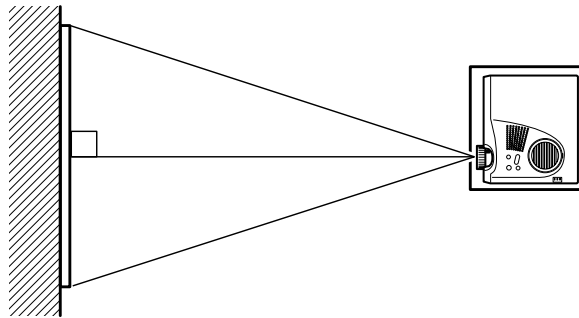
Når du ser fra siden

* Det er mulig å flytte projiseringsposisjonen opp og ned med linseskiftfunksjonen.



A:B 10: blir 0

Når du ser fra oversiden eller undersiden



Viktig

Selv om projiseringsvinkelen kan justeres med fremste fotstøtte [se side 43](#)), hender det at skjermen får en trapeslignende form. Juster den trapeslignende formen med trapeskorresjonsfunksjonen ([se side 45](#)).

Tilkoplinger

Dette avsnittet gir forklaringer til hvordan du kople prosjektøren til datamaskiner og videoutstyr.

■ Kople prosjektøren til en datamaskin

Skru av strømtilførselen til prosjektøren og datamaskinen før du foretar tilkoplingen.

Egnede datamaskiner

Det finnes datamaskiner som ikke lar seg tilkople og datamaskiner som ikke kan brukes til projisering selv om de er tilkople. Det første du må gjøre er å kontrollere at datamaskinen du bruker, kan koples til prosjektøren.

● Betingelser for egnede datamaskiner:

Betingelse 1: Datamaskinen må først utstyres med en uttaksport for bildesignaler.

Kontroller at datamaskinen er utstyrt med porter som vil mate ut bildesignaler, som [RGB Port], [Monitor Port] og [Video Port]. Hvis du har problemer med å bekrefte dette, kan du se i kapittelet om tilkopling av eksterne monitører i brukerveiledningen for datamaskinen. Det finnes enkelte datamaskiner, som kombinerte datamaskin/monitor-modeller og bærbare modeller, som ikke lar seg tilkople eller som krever at du kjøper eksterne uttaksporter.

Viktig

Det kan det hende at du må bytte bestemmelsesstedet for bildets signaluttak med tilkoplingstast (Fn, etc.) og innstillingene. Dette avhenger av hvilken datamaskin du har.

NEC	Panasonic	Toshiba	IBM	SONY	FUJITSU	Macintosh
Fn+F3	Fn+F3	Fn+F5	Fn+F7	Fn+F7	Fn+F10	Speiling er innstilt med monitorjusteringer på kontrollpanelet etter oppstart.

Tabellen som vises ovenfor, gir eksempler på ulike produkter. Se i brukerveiledningen for datamaskinen for mer informasjon.

Betingelse 2: Datamaskinens oppløsning og frekvens må være innenfor spekteret gitt i diagrammet på neste side.

Projisering vil ikke kunne utføres hvis datamaskinen ikke støtter oppløsning og frekvens for uttaksbilde-signaler som vises i diagrammet på neste side (det hender at projisering er mulig, men klar projisering vil ikke være mulig).

Bekreft oppløsning og frekvens for bildesignaler med datamaskinens brukerveiledning. Det finnes også datamaskiner hvor du kan endre uttaks-løsningen. Hvis du har en slik maskin, kan du endre parametrene slik at de stemmer overens med spekteret gitt på neste side.

Signal	Oppfriskings-frekvens (Hz)	Oppløsning (punkter)	Punkter brukt i formaterings display (Resize On)	Punkter brukt i reellt display (Resize Off)	Merknader
VGAEGA		640×350	1024×560	640×350	
VGA	60	640×480	1024×768	640×480	
VGA-tekst		720×350	1024×640	720×350	
		720×400	1024×640	720×400	
VESA	72/75/85	640×480	1024×768	640×480	
SVGA	56/60/72/75/85	800×600	1024×768	800×600	
XGA	43i/60/70/75/85	1024×768	1024×768	1024×768	
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1152×864	Virtuelt (delvis) display
SXGA	60/75/85	1280×96	1024×768	1280×960	Virtuelt (delvis) display
SXGA	43i/60/75/85	1280×1024	960×768	1280×1024	Virtuelt (delvis) display
UXGA ¹	60	1600×1200	1024×768	1600×1200	Virtuelt (delvis) display
MAC13		640×480	1024×768	640×480	
MAC16		832×624	1024×768	832×624	
MAC19		1024×768	1024×768	1024×768	
MAC21		1152×870	1016×768	1152×870	Virtuelt (delvis) display
NTSC			1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, kan velges
PAL			1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, kan velges
SECAM			1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, kan velges
SDTY (480i/P)	60		1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, kan velges
HDTV (720P)16:9			1024×576		
HDTV (1080i)16:9					

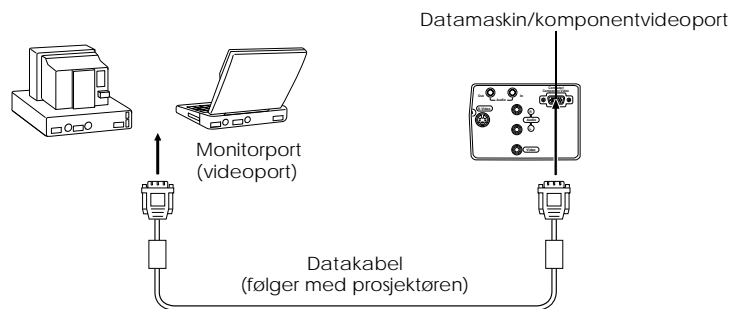
¹EMP-505 er ikke kompatibel med UXGA.

Hvis du har mini D-sub 15-pin

⚠ Advarsel

- Skru av strømtilførselen til prosjektøren og datamaskinen før du foretar tilkoplingen. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til skader.
- Kontroller formen på kabelens koplestykket og porten før du foretar tilkoplingen. Hvis du bruker makt for å kople sammen koplestykket og porten når de har ulik form, kan det føre til defekter og skader på utstyret.
- Kople datamaskinens monitorport til prosjektørens datamaskin/komponentvideoport med datakabelen som følger med.

● Når monitorporten er D-Sub 15-pin



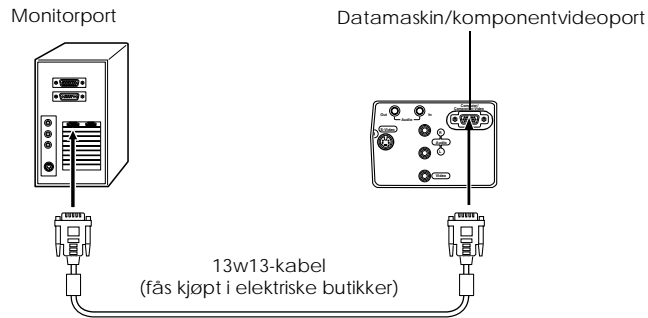
Viktig

- Still innsignalparameteren i billedmenyen på [RGB] når tilkopling har funnet sted.
- Bind ikke sammen strømkabelen og datakabelen. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til billedstøy og funksjonsfeil.
- Det kan bli nødvendig å bruke en adapter når du foretar tilkoplingen. Dette avhenger av hvilken port datamaskinen din har. Se i brukerveiledningen for datamaskinen for mer informasjon.
- Du må ha en ekstra MAC-adapter (ELPAP01) for å kople til en Macintosh.

● Når monitorporten er 13w3

Datamaskin/ komponentvideoporten koples også til D-Sub 15-porten ved hjelp av konverteringskabelen når 13w13-porten brukes til å kople datamaskinens monitorport til en arbeidsstasjon.

- Kople datamaskinens monitorport (13w3) til prosjektørens datamaskin/ komponentvideoport med 13w3 <-> D-Sub 15-kabel (fås kjøpt i elektriske butikker)



Lydtilkopling

Prosjektøren er utstyrt med én enkel høyttaler med en maksimal utgangseffekt på 3 W, og det er også mulig å sende ut datamaskinlyd fra prosjektørens høyttaler. Kople datamaskinens port for Audio Out-porten til prosjektørens Audio In-port (stereo mini-plugg) med RCA-audiokabelen (fås kjøpt i elektriske butikker).

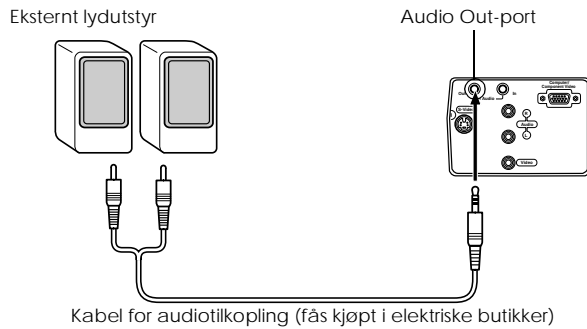


Viktig

Lydsignalene sender ut lyden til det valgte bildet.

Kople til eksternt lydutstyr

Du kan få dynamisk lyd ved å kople Audio Out-porten på prosjektøren til et PA-system, et aktivt høyttaler-system eller andre høyttalere utstyrt med innebygde forsterkere.



Bruk kabler for audiotilkopling som fås kjøpt i elektriske butikker (pin plug <--> 3,5 mm stereo mini-plugg).

Viktig

- Lyden sendes ut eksternt hvis en stereo mini-pluggen settes inn i Audio Out-porten. Lyden sendes ikke ut fra prosjektørens høyttalere foreløpig.
- Lyden på bildene som projiseres, sendes ut.
- Kjøp en kabel for audiotilkopling som passer med koplingsstykket på det eksterne audioutstyret du bruker.

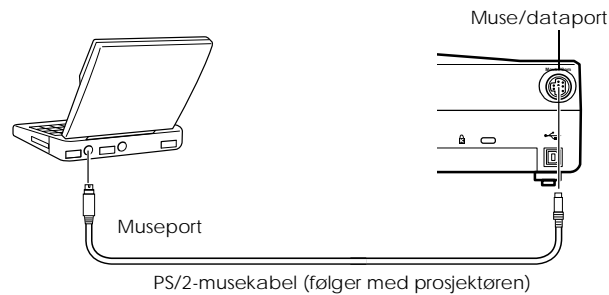
Kople til musen (funksjon for trådløs mus)

Dette gjør at datamaskinens musepeker kan betjenes med fjernkontrollen på samme måte som en trådløs mus.

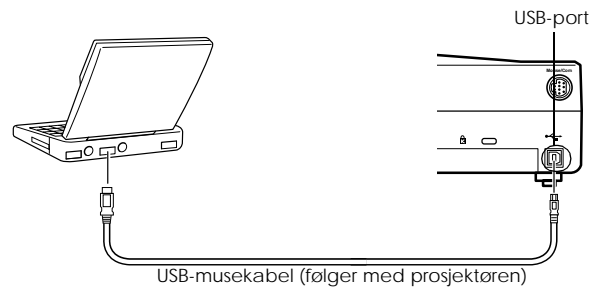
Kople datamaskinens museport til prosjektørens Mouse/Com-port eller USB-museport ved å bruke en museledning.

Datamaskin	Mus som skal brukes	Museledning som skal brukes
PC/AT DOS/V	PS/2-mus	PS/2-museledning (følger med)
	USB-mus	USB-museledning (følger med)
Macintosh (OS9 eller nyere)	USB-mus	USB-museledning (følger med)

PS/2-musetilkopling



USB-musekopling



Se i tabellen ovenfor før du foretar et valg.

Viktig

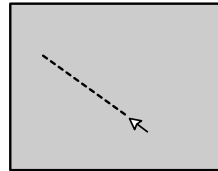
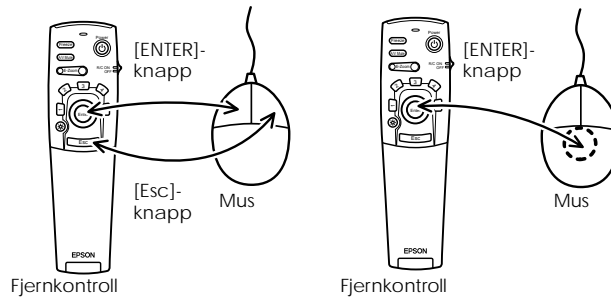
- Det er bare den installerte USB-standardmodellen som støtter tilkoping av USB-musekabel. Hvis du har Windows, er det kun den forhåndsinstallerte Windows 98/2000/Me som er støttet. Drift kan ikke garanteres på oppgraderte Windows 98/2000/Me-miljø. støtter OS9 og nyere med Macintosh-miljø.
- Noen ganger går det ikke an å bruke en mus med både Windows- og Macintosh-plattform, avhengig av OS-versjonen.
- Det hender at datamaskinen må ha visse innstillinger før du kan bruke en mus. Se i brukerveiledningen for datamaskinen for mer informasjon.
- Skru av strømtilførselen til prosjektøren og datamaskinen før du foretar tilkoplingen.
- Datamaskinen må startes på nytt hvis det ikke virker.
- Ta kontakt med leverandøren din hvis du ønsker å bruke en seriemus eller en ADB-mus på en Macintosh-maskin.

Utfør ikke følgende musebevegelser etter at tilkopling har funnet sted:

Venstreklik ----- Trykk på [Enter]-knappen.

Høyreklikk ----- Trykk på [Esc]-knappen.

Bevegelse av musepeker ----- Trykk på nederste del av [Enter]-knappen.



Viktig

- Bevegelsene blir omvendte hvis funksjonene til musepekerens venstre/høyre-knapper endres med datamaskinen.
- Du kan ikke bruke musen når menyen vises, når Effect-, Picture-in-Picture- eller E-Zoom-funksjonene er aktive, eller når bildet vises i reell størrelse (resize off).
- Musepekerens bevegelseshastighet kan endres (se side 66).

■ Kople til videoutstyret

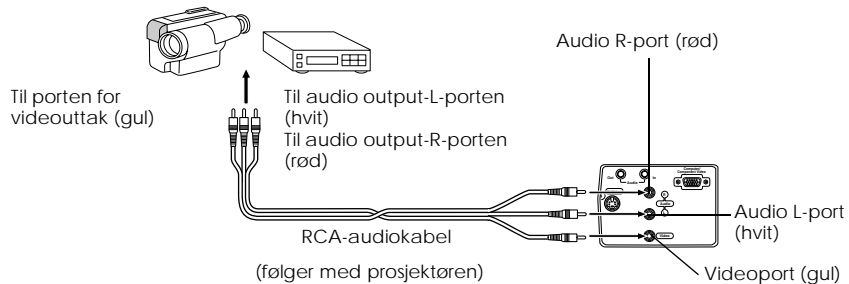
Skru av strømtilførselen til prosjektøren og videoutstyret før du foretar tilkoplingen.

Viktig

Lyden for de utvalgte bildene sendes ut.

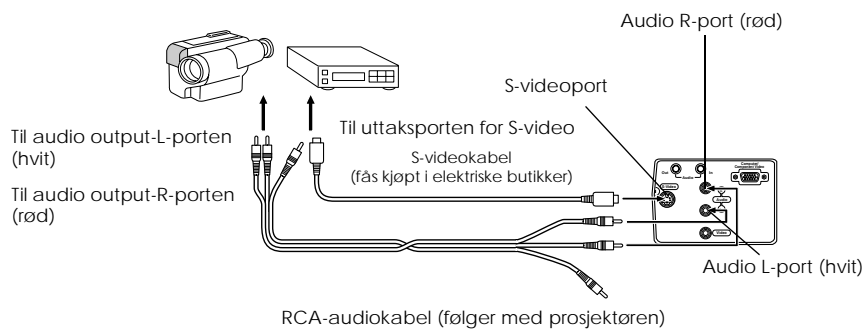
Hvis du har sammensatte bildesignaler

- Kople prosjektørens videoport til prosjektørens videoport og L-Audio-R-porten med RCA-lydkabelen (rød/hvit/gul), som følger med.



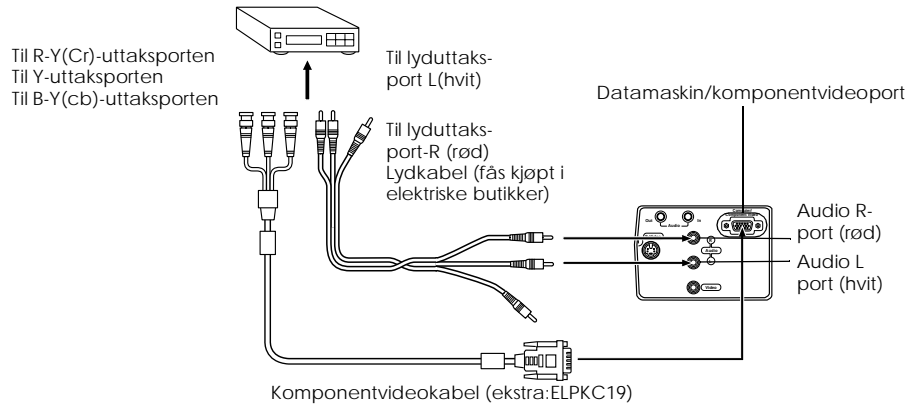
Hvis du har S-bildesignaler

- Kople prosjektørens S-videoport til videoutstyret med S-videokabelen (fås kjøpt i elektriske butikker).
- Kople L-Audio-R-portene til RCA-Audiokabelen som følger med (rød/hvit/gul), slik at det sendes ut lyd fra prosjektørens høyttalere.



Hvis du har komponente (fargeforskjellige*) bildesignaler

- Kople videoutstyret til prosjektørens datamaskin 2/komponentvideoport med en ekstra komponentvideokabel (ELPKC19).
- Kople L-Audio2-R-portene til RCA-audiokabelen som følger med (rød/hvit/gul), slik at det sendes ut lyd fra prosjektørens høyttalere.

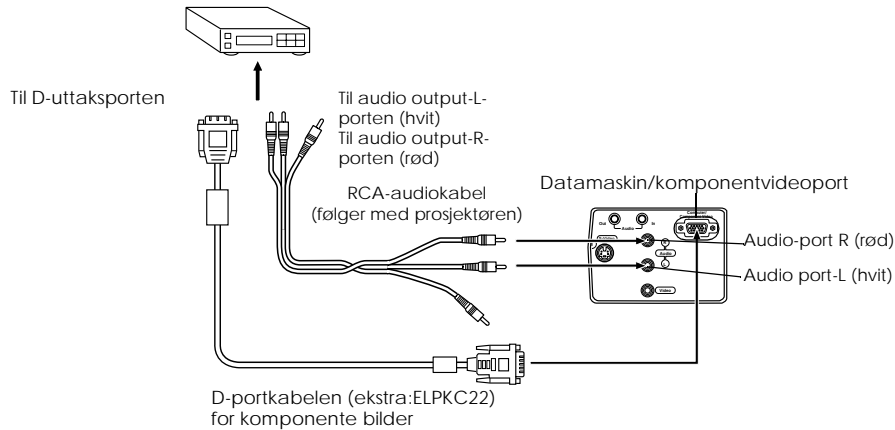


Viktig

Still innsignalparameteren i billedmenyen på [YCbCr] eller [YPbPr], i henhold til utstyrets signaler etter at det er etablert en tilkopling.

Hvis du har D-uttaksport til den digitale mottakeren

- Kople den digitale mottakeren til prosjektørens datamaskin/komponentvideoport med den ekstra komponentvideokabelen (ELPKC22).
- Kople L-Audio2-R-portene til RCA-audiokabelen som følger med (rød/hvit/gul), slik at det sendes ut lyd fra prosjektørens høyttalere.



Viktig

- Still billedmenyens innsignaler til enten [YCbCr] eller [YPbPr], i henhold til utstyre so brukes når tilkoplingen etableres se side 65).
- Tilkopling med digitale mottakere er bare mulig i Japan.
- Støtter digitale mottakere opp til D4-strømstyrke.

Projisering

Dette avsnittet forklarer hvordan du skal starte og avslutte projisering, samt grunnleggende funksjonene for justering av projiserte bilder.

■ Projisering

Bilder kan projiseres etter at alle tilkoblinger er utførte.

Forberedelser

⚠ Advarsel

- Se aldri direkte inn i linsen etter at strømtilførselen er slått på. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det sterke lyset skade synet.
- Kontroller at du bruker strømledningen som følger med i esken. Bruk av andre ledninger enn de som følger med, kan føre til elektriske støt eller at det oppstår brann.

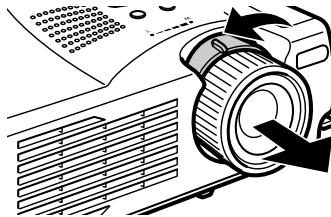
⚠ Advarsel

Foreta ikke projisering når linsedekselet dekker linsen. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan dekselet bli ødelagt p.g.a. den sterke varmen.

1 Koble prosjektøren til en datamaskin og videoutstyr (se side 25, 32).

2 Roter zoomspaken til midtposisjon for å utvide linsen.

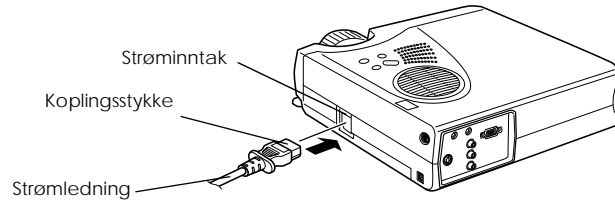
Bildene er ikke fokusert når de projiseres hvis zoomspaken ikke står i midtposisjon.



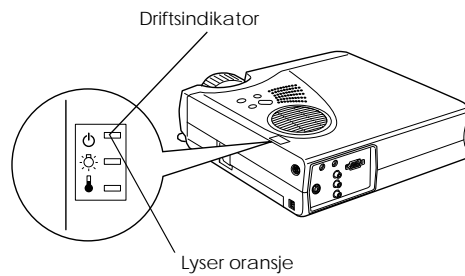
3 Fjern linsedekselet.

4 Fest strømledningen som fulgte med, til prosjektøren.

Kontroller formen på prosjektørens strøminntak og koplingsstykke, og rett koplingsstykket inn mot kontakten. Skyv det inn så langt som mulig.

**5 Sett støpselet i kontakten.**

Driftsindikatoren lyser oransje.

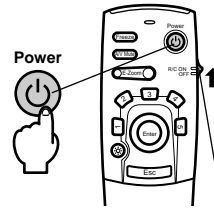
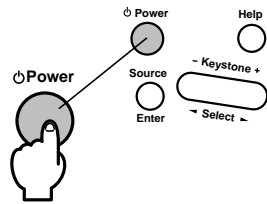
**Viktig**

Du kan ikke betjene knapper når driftsindikatoren blinker oransje.

Begynne projisering

1 Trykk på [Power]-knappen for å skru på strømtilførselen.

Driftsindikatoren begynner å blinke grønt, og projiseringen begynner.

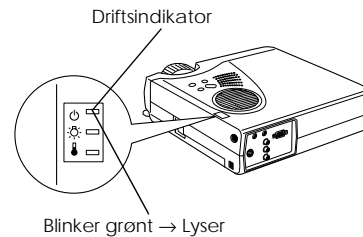


Still inn R/C ON OFF-bryteren på [ON] når du bruker fjernkontrollen

Driftsindikatoren vil etter en stund gå fra å blinke til å lyse grønt.



En beskjed som sier [No image signals being input] vises når ingen bildesignaler er matet inn. (Merk at i noen tilfeller vises ikke denne beskjeden, avhengig av innstillingen for ingen signaler.) (se side 67)

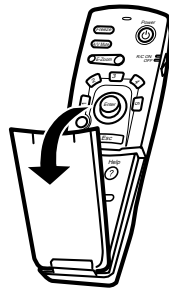


Blinker grønt → Lyser

Viktig

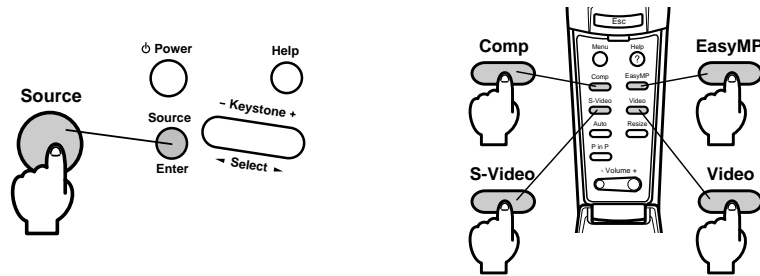
Du kan ikke betjene knapper når driftsindikatoren lyser grønt.

2 Åpne fjernkontrolldekslet når fjernkontrollen skal brukes.



3 Velg porten hvor koplingen er gjort når mer enn én utstyrsdel er tilkopleet.

Trykk på port-knappen som er tilkopleet datamaskinen eller videoutstyret for å bytte inntakskilde.



Bilde	for å velge		Display øverst i høyre hjørne av skjermen
	Hovedenhet	Fjernkontroll	
Datamaskin (komponent)	[Kilde] (endres når du trykker på den)	[Comp]	Datamaskin
Video		[Video]	Video
S-Video		[S-Video]	S-Video
Minnekort		[EasyMP]	[EasyMP]

Viktig

- Hvis bare én utstyrsdel er tilkopleet, utføres projisering uten at du trykker på knappen.
- Det går ikke an å bytte til S-Video med [Source]-knappen når det ikke er S-Video-signaler.
- Det går ikke an å bytte til EasyMP med [Source]-knappen når det ikke er satt i et minnekort.

4 Projisering starter

Skru på strømtilførselen til datamaskinen eller videoutstyret. Trykk også på [Playback] eller [Play]-knappene hvis det tilkoblede utstyret er videoutstyr. [No Signal]-displayet forsvinner, og projiseringen starter.

Viktig

- Hvis [No-Signal] fortsatt vises, må du kontrollere tilkoplingene igjen.
- Det kan hende at du må bytte bestemmelsesstedet for bildets signaluttak med tasten (B/C, etc.) eller innstillingene etter at du har koplet til. Dette avhenger av hvilken datamaskin du har.

NEC	Panasonic	Toshiba	IBM	SONY	FUJITSU	Macintosh
Fn+F3	Fn+F3	Fn+F5	Fn+F7	Fn+F7	Fn+F10	Speiling er innstilt med monitorjusteringer på kontrollpanelet etter oppstart.

Tabellen som vises ovenfor, gir eksempler på ulike produkter. Se i brukerveiledningen for datamaskinen for mer informasjon.

- Trykk på [Resize]-knappen når signaler som støtter DVD-spillere eller fjernsynsapparater med widescreen (bilder i 16:9-format), er mottatt. Parametrene vil bytte mellom å vise bilder i 4:3- og 16:9-format når du trykker på knappen.
- Et projisert bilde kan forbli projisert hvis et stillestående bilde projiseres en lang stund.

■ Avslutte

Avslutt projiseringen i henhold til følgende framgangsmåte:

1 Slå av strømtilførselen til det tilkoblede utstyret.

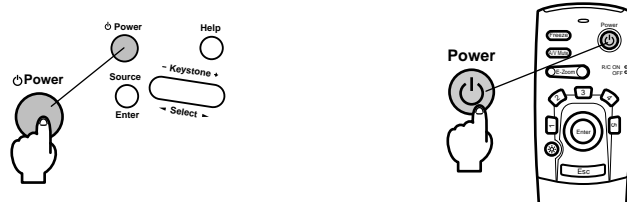
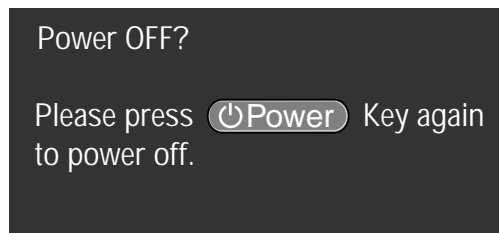
2 Trykk på [Power]-knappen.

En beskjed som bekrefter at strømmen må skrur av, vises.



3 Trykk på [Power]-knappen én gang til.

Lampen slukkes, driftsindikatoren blinker oransje og nedkjølingsprosessen starter.

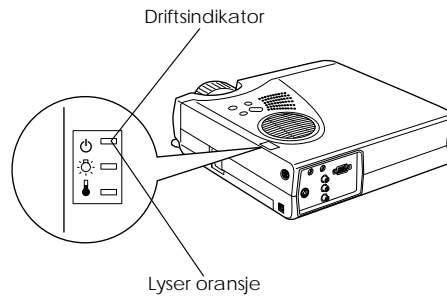


Driftsindikatoren vil gå fra å blinke til å lyse oransje straks nedkjølingsprosessen er fullført. Nedkjølingsperioden tar ca. nitti sekunder (avhengig av omgivelsestemperaturen).

Viktig

- Trykk på en annen knapp hvis du ikke får til å skru av strømmen. Hvis du ikke trykker på noen knapper, forsvinner beskjeden etter 7 sekunder (strømmen vil forbli på).
- Du kan ikke betjene knapper når driftsindikatoren blinker oransje. Hvis dette skjer, må du vente til det slutter å blinke og et varig lys kommer på.

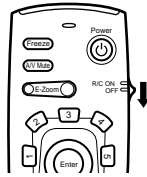
- 4** Kontroller at nedkjølingen er ferdig (kontroller at driftsindikatoren lyser oransje), og dra støpselet ut av kontakten.



⚠ Advarsel

Dra ikke støpselet ut av kontakten før driftsindikatoren lyser oransje. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til skader på utstyret og lampen må skiftes ut før tiden.

- 5** Still R/C ON OFF-bryteren på [OFF] når du ikke bruker fjernkontrollen

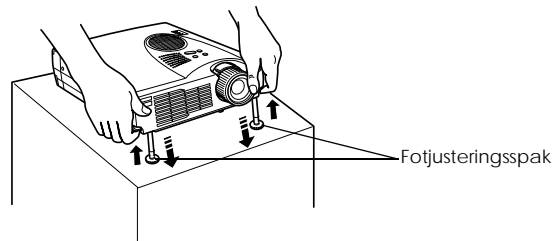


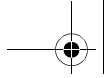
Viktig

Batteriene tappes for strøm når [R/C ON OFF]-bryteren på fjernkontrollen er innstilt på [ON]. Kontroller at [R/C ON OFF]-bryteren på fjernkontrollen er innstilt på [OFF] når den ikke er i bruk.

- 6** Skyv fremste fotstøtte tilbake til opprinnelig lengde, hvis den har blitt forlenget.

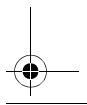
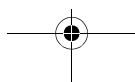
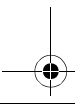
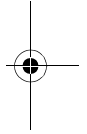
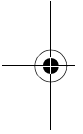
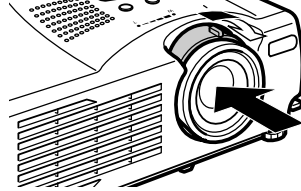
Hold prosjektøren stødig, og løft fotjusteringsspaken med fingeren. Skyv spaken forsiktig ned i hovedenheten.





7 Sett på linsedekselet.

8 Roter zoomspaken til for å lagre linsen inni prosjektøren.



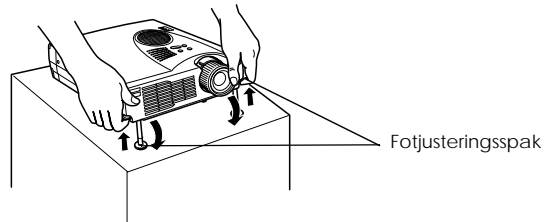
■ Justering av prosjektørens plassering

Prosjektøren kan justeres til følgende vertikale plasseringer for projisering.

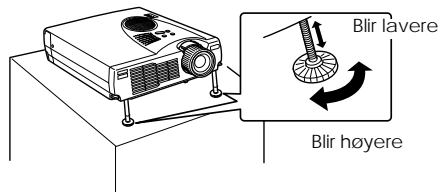
Justering av føtter

Justerer prosjektørens projiseringsvinkel.

- 1** Løft fotjusteringsspaken med fingeren og løft opp prosjektørens frontdeksel. Fremste fotstøtte vil stikke ut.



- 2** Ta fingeren vekk fra fotjusteringsspaken, og slipp prosjektøren.
- 3** Drei nedre del av fremste fotstøtte rundt for å fininnstille høyden.



Viktig

- Når føttene justeres, hender det at skjermen forvrenges og får en trapeslignende form. Juster denne trapesskjevheten med keystone correction-funksjonen (se side 45).
- Fremste fotstøtte får tilbake sin opprinnelige størrelse hvis du løfter fotjusteringsspaken med fingeren og setter prosjektøren lavere.



■ Justering av projiseringsstørrelse

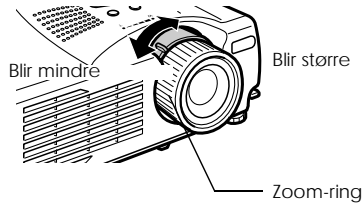
Det er mulig å justere projiseringsstørrelse og korrigere trapeslignende forvrengning.

Viktig

Funksjon for formatering av skjerm (se side 52) og E-Zoom-funksjon for forstørrelse av bestemte områder (se side 54), er også tilgjengelig.

Justering av zoom

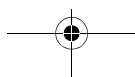
- 1 Vri zoomspaken for å foreta justeringene (det er mulig med forstørrelse opp til 1,2X).



Når du forstørrer skjermen, må du også justere projiseringsavstanden (se side 23).

Viktig

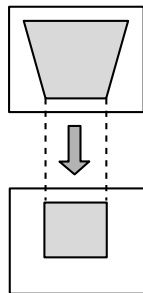
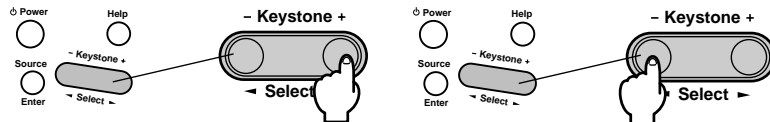
Still inn zoomspaken mellom [W] og [T] under projisering. Hvis spaken stilles i en posisjon som overgår det justerbare spekteret fra [W] (senter)-posisjon, lagres linsen inni prosjektøren, og bildet fokuseres ikke.



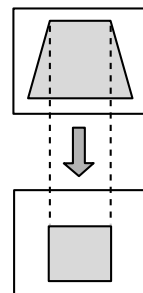
Keystone-justering

Foreta nødvendige justeringer når skjermen får en trapeslignende form.

- 1 Trykk på [Keystone +, -]-knappen på prosjektøren for å gjøre skjermen om til et rektangel.

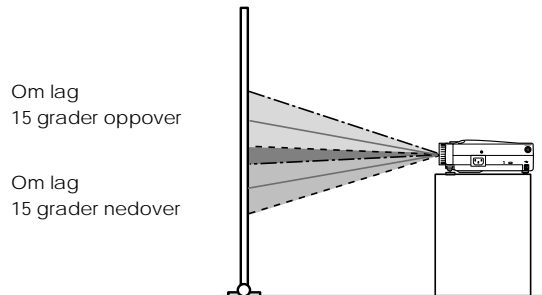


Størrelsen på den korrigerte skjermen



Størrelsen på den korrigerte skjermen

Det er mulig å foreta justeringer med keystone-justering (gjennom 30 trinn) så lenge prosjektørens tilteinkel er innenfor et maksimalt vertikalt spekter på ca. 15 grader. Maksimumsverdien til tilteinkelen forandrer seg i samsvar med den projiserte størrelsen som justeres med zoomen.



Viktig

- Skjermen forminskes etter at en keystone-korrigerende er utført.
- Trapezkorrigeringsdetaljer lagres. Når prosjektørens plassering eller vinkel er blitt endret, kan du foreta omjusteringer som samsvarer med installasjonsplasseringen.
- Hvis det oppstår flimring etter en keystone-korrigerende, kan du redusere skarpheten (se side 65).
- Keystone-korrigerende utføres fra menyen (se side 67).

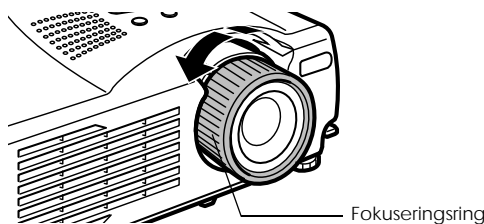
■ Justering av bildekvalitet

Justerer bildefokus og –forstyrrelser.

Justering av fokus

Gir fokus til bildet.

- 1 Drei fokuseringsringen for å foreta nødvendige justeringer.



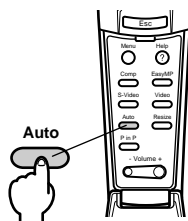
Viktig

- Du kan ikke justere fokuseringen hvis linsen er skitten eller dugget. Hvis dette er tilfelle, må du rengjøre linsen (se side 109).
- Det er ikke mulig med korrekt justering hvis installeringsposisjonen er feil med 1,1 til 13,9 meter.
- Bildene er ikke fokusert hvis posisjonen til zoomspaken er utenfor spekteret [W] til [T].

Autojustering (ved projisering av databilder)

Justerer automatisk databildet for optimal effekt. Postene som justeres, inkluderer Tracking (sporing), Position (plassering) og Sync (synkronisering).

- 1 Trykk på [Auto]-knappen på fjernkontrollen.



Viktig

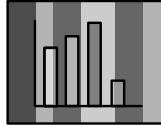
- Hvis autojusteringene settes i gang når E-Zoom-, A/V Mute- eller P-in-P-funksjonene er aktive, vil ikke justering utføres før den aktive funksjonen er avbrutt.
- Det kan hende at justeringen ikke blir korrekt. Dette avhenger av signalene som datamaskinen sender ut. Hvis dette er tilfelle, må du justere sporingen og synkroniseringen (se side 47).



Justering av sporing (ved projisering av databilder)

Justeres når vertikale striper vises på databildet.

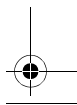
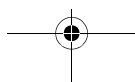
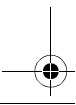
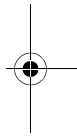
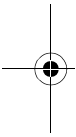
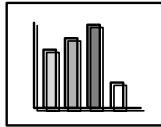
1 Foreta justeringer med [Menu] - [Video] - [Tracking] funksjonen.



Justering av synkronisering (ved projisering av databilder)

Justeres ved flimring, uklarheter og vertikal støy på databildet.

1 Foreta justeringer med [Menu] - [Video] - [Sync.] funksjonen.



■ Presentasjon av funksjoner

Funksjonene som kan betjenes ved å trykke på knappene når bilder projiseres, er oppgitt nedenfor.

Funksjon	Oversikt	Knapp		Referanseside
		Hovedenhet	Fjernkontroll	
Hjelp	Viser framgangsmåtene for problemløsning.	Hjelp	Hjelp	49
A/V Mute	Gjør at bildet fryses og lyden dempes midlertidig.	-	A/V mute	51
Freeze	Stanser billedbevegelsen midlertidig.	-	Freeze	51
Resize	Endrer størrelsen på bildet.	-	Resize	52
E-Zoom	Forstørrer bildet proporsjonalt.	-	E-Zoom	54
Effect	Legger dekor til bildet.	-	[1]-[5] (Effect)	55
P-in-P	Legger en underskjerm til bildet.	-	P-in-P	59
Keystone-korrigering	Korrigerer trapesforvrengning.	Keystone	-	45
Autojustering	Justerer automatisk bildet for optimal effekt.	-	Auto	46
Volum	Justerer volumet.	-	Volum	60
Meny	Viser menyen.	-	Meny	63

Nyttige funksjoner

Dette avsnittet gir eksempler på effektive og nyttige funksjoner, som f.eks. presentasjoner, som er tilgjengelige på denne prosjektøren.

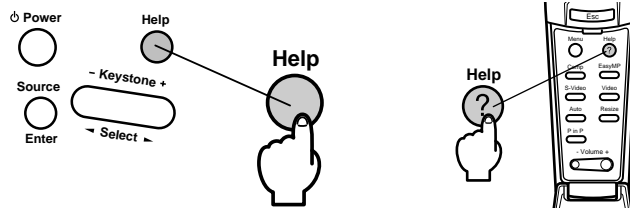
■ Nyttige funksjoner

Hjelpfunksjon

Framgangsmåtene for å løse problemer etter hvert som de oppstår, er delt inn i separate avsnitt og forklart nedenfor slik at du kan bruke dem i en problemsituasjon.

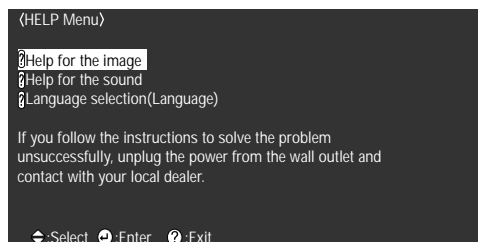
1 Trykk på [Help]-knappen.

Hjelpemenyen vises.



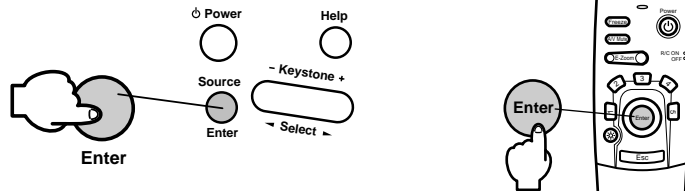
2 Velg posten.

Trykk på [Select]-knappen på hovedenheten (flytt [Enter]-knappen opp og ned på fjernkontrollen) for å velge posten.

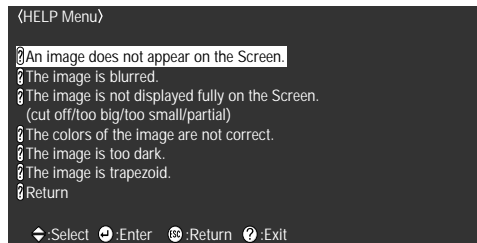


3 Velg posten.

Trykk på [Enter] for å velge denne posten.



4 Gjenta framgangsmåten forklart i trinn 2 og 3 for å velge post, og still inn de utvalgte postene.



Viktig

- Se i [Troubleshooting] i denne brukerveiledningen hvis hjelpeteksten ikke kan løse problemet (se side 96).
- Hjelpemenyen kan avbrytes ved å trykke på knappene [Esc] eller [Help].

■ Projiseringspause

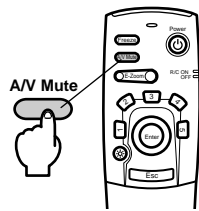
Det er mulig å få bilder og lyd til å forsvinne midlertidig.

Funksjonen A/V Mute

Bildene fryses og lyden dempes midlertidig.

1 Trykk på [A/V Mute]-knappen på fjernkontrollen.

Bildene og lyden forsvinner.



Trykk én gang til på [A/V Mute]-knappen, juster volumet eller hent fram menyen for å gjenoppta projiseringen. Det er mulig å velge hvilken status som skal brukes når bildene og lyden midlertidig stenges, fra de følgende tre typer med A/V mute-innstillingen på innstillingsmenyen (se side 67).

Svart farge

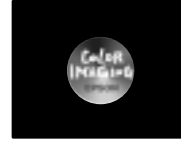


(Standardinnstillinger)

Blå farge



Brukerlogo



Viktig

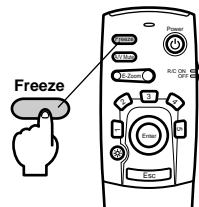
Epson-logoen er registrert som en del av brukerlogoen. Registrering og oppsett av brukerlogo er nødvendig for å kunne foreta endringer til brukerlogoen (se side 67).

Freeze-funksjon

Stanser billedbevegelsen midlertidig. Lyden forsvinner imidlertid ikke.

1 Trykk på [Freeze]-knappen på fjernkontrollen.

Bildet fryses.



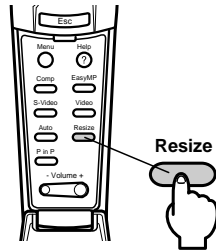
Trykk på [Freeze]-knappen én gang til for å avbryte denne modusen.

■ Bytte bildestørrelser

Bytter mellom vindudisplay og formateringsdisplay når databilder projiseres. Bytter mellom et høyde/bredde-forhold på 4:3- og 16:9 når videobilder projiseres.

1 Trykk på [Resize]-knappen på fjernkontrollen.

Skjermstørrelsen endres.



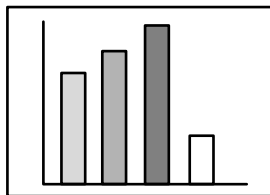
● Hvis du har databilder

Vindusdisplay: Projiseres med den oppløsningen som er gitt (reell display). Det hender at projiseringsstørrelsen og bildestørrelsen er forskjellige.

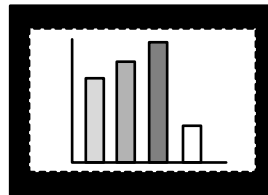
Formater display: reduserer eller forstørrer oppløsning slik at projiseringsstørrelsen fyller hele skjermen.

(Eksempel) Når inntaksoppløsningen er mindre enn display-oppløsningen. (800 x 600)

Formater display

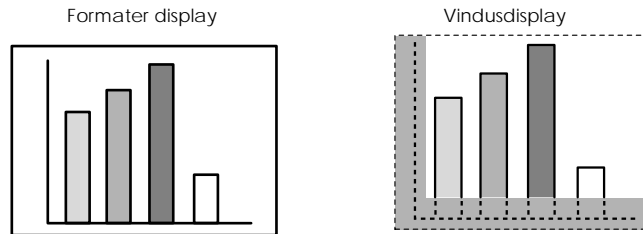


Vindusdisplay



Trykk nederst på [Enter]-knappen på fjernkontrollen for å rulle.

**(Eksempel) Når inntaksopløsningen er større enn display-oppløsningen.
(1600 x 1200)**

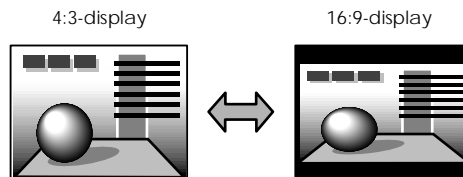


Viktig

- Størrelsen byttes ikke hvis det flytende krystallets displayoppløsning er den samme so den gitte oppløsningen (1024 x 768 punkter).
- En bestemt del av bildet vises ikke hvis den gitte løsningen er større enn det flytend krystallets displayoppløsning. Trykk nederst på [Enter]-knappen på fjernkontrollen for å rulle gjennom de områdene som ikke vises.

● **Hvis du har databilder**

Bildestørrelser på 4:3 og 16:9, byttes. Bilder som er tatt med digitale videooptakere og DVD-bilder, kan projiseres på wide screen-apparater som har format 16:9.

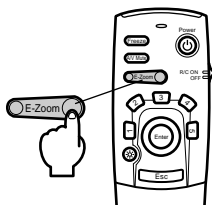
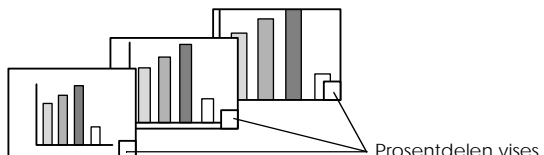


■ Forstørre bilder (E-Zoom-funksjon)

Projiseringsstørrelsen forblir den samme mens bildet forstørres proporsjonalt.

1 Trykk på [Zoom]-knappen på fjernkontrollen.

Prosentdelen av størrelsen vises nederst i høyre hjørne slik at bildet kan forminskes eller forstørres.



Trykk på [Esc]-knappen på fjernkontrollen for å avbryte innstillingen.

Viktig

- Det er mulig å forstørre i 24 trinn, fra 1x til 4x, med økninger på 0,125x.
- En bestemt del av bildet vises ikke når det er forstørret. Trykk nederst på [Enter]-knappen på fjernkontrollen for å rulle over skjermen til dette området vises.
- Underskjermer forstørres når funksjonen P-i-P er i bruk.

■ Effektfunksjon

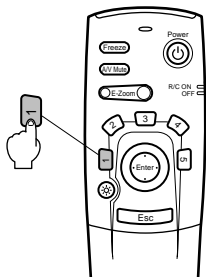
Effekter kan legges til i presentasjonsbildene ved å bruke knappene [Effect1] til [Effect4] på fjernkontrollen. Effektene kan endres på [Effect]-skjermen ([se side 66](#)).

Cursor/Stamp

Setter et stempel på bildet.

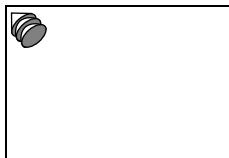
1 Trykk på [1]-knappen på fjernkontrollen.

Cursor/Stamp vises.



2 Trykk nederst på [Enter]-knappen på fjernkontrollen for å flytte markøren/stempelet.

3 Når du trykker på [Enter]-knappen på fjernkontrollen, settes stempelet på det stedet hvor markøren er.



Viktig

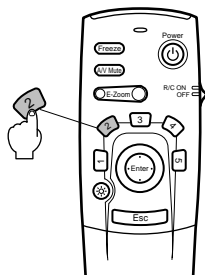
- Når du trykker på [Esc] eller [5], avbrytes effektfunksjonen, og markøren forsvinner.
 - Du kan ikke bruke musen når effektfunksjonen er i bruk.
-

Box

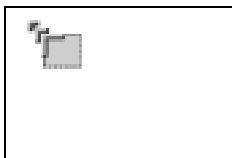
Tegner en rute i bildet.

1 Trykk på [2]-knappen på fjernkontrollen.

En rute vises.

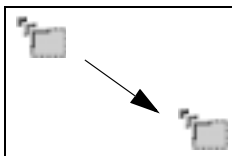


2 Trykk nederst på [Enter]-knappen på fjernkontrollen for å flytte markøren til det stedet du vil at ruten skal starte.



3 Trykk på [Enter]-knappen for å sette markøren der ruten skal starte.

4 Trykk nederst på [Enter]-knappen på fjernkontrollen for å flytte markøren til det stedet du vil at ruten skal slutte.



5 Trykk på [Enter]-knappen for å plassere markøren der linjen skal slutte.

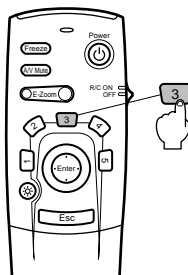
Viktig

- Når du trykker på [5]-knappen, forsvinner dekoren.
- Det hender at effekten kan være vanskelig å se. Dette avhenger av fargekombinasjonen til bildets bakgrunn og fire hjørner. I slike tilfeller kan du endre hjørnenes farge (se side 66).
- Du kan ikke bruke musen når effektfunksjonen er i bruk.

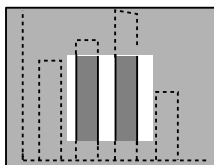
Spotlight

Prosjektøren lyser på en bestemt del av bildet.

- 1 Trykk på [3]-knappen på fjernkontrollen.**
Spotlighten vises.



- 2 Trykk nederst på [Enter]-knappen for å flytte spotlighten.**



Viktig

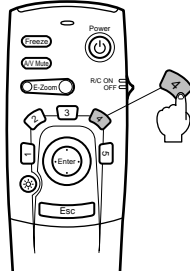
- Når du trykker på [Esc] eller [5], avbrytes effektfunksjonen, og spotlighten forsvinner.
- Du kan ikke bruke musen når effektfunksjonen er i bruk.

Bar

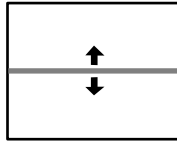
Tegner en linje i bildet.

1 Trykk på [4]-knappen på fjernkontrollen.

En linje vises.



2 Trykk på [Enter]-knappen for å plassere markøren der linjen skal slutte.



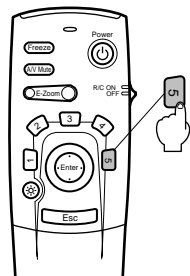
Viktig

- Når du trykker på [Esc] eller [5], avbrytes effektfunksjonen, og spotlighten forsvinner.
- Det hender at effekten kan være vanskelig å se. Dette avhenger av fargekombinasjonen til bildets bakgrunn og rute. I slike tilfeller kan du endre linjens farge (se side 66).
- Du kan ikke bruke musen når effektfunksjonen er i bruk.

Avbryte effektene

1 Trykk på [5]-knappen på fjernkontrollen.

Ruten og linjedekorasjonene forsvinner.

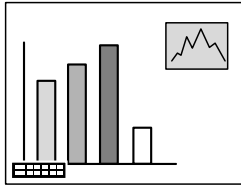


■ P-in-P-funksjon

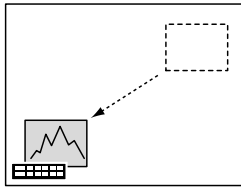
Det er mulig å vise et videobilde som en underskjerm innenfor et databilde eller et komponentvideobilde. Det er også mulig å sende ut lyden.

1 Trykk på [P in P]-knappen på fjernkontrollen.

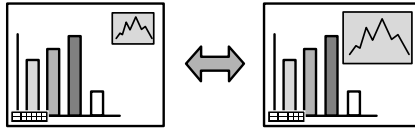
En betjeningsguide vises øverst i venstre hjørne av skjermen, og underskjermen vises øverst på høyre side av skjermen.



2 Trykk nederst på [Enter]-knappen på fjernkontrollen for å endre plasseringen av underskjermen.



3 Trykk på [E-Zoom]-knappen for å endre størrelsen på underskjermen.



4 Trykk på [Enter]-knappen for få fram underskjerm-displayet.

Viktig

- Når du trykker på [PinP]-knappen, forsvinner underskjermen.
- Data- eller videobildet (kun signaler fra komponentvideobilde) vises i hovedskjermen, og videobildet (Video, S-Video) vises i underskjermen. Videobildet som vises i underskjermen kan endres med PinP-innstillingen (se side 67).
- Juster underskjermens plassering og størrelse før den vises.
- Underskjermen kan byttes mellom fem ulike størrelser.
- Når underskjermens plassering endres, vil underskjermen vises på sin tidligere gitte plassering neste gang Picture-in-Picture brukes.

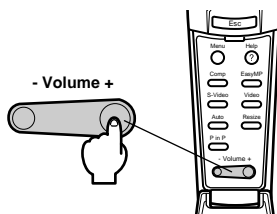
Justeringer og innstillinger

Dette avsnittet forklarer justering av prosjektørvolum og bruk av innstillingsmenyer.

■ Volumjustering

Volumet kan endres når lyd sendes ut fra prosjektørens høyttalere.

1 Trykk på [Volume +, -]-knappen på fjernkontrollen.



Viktig

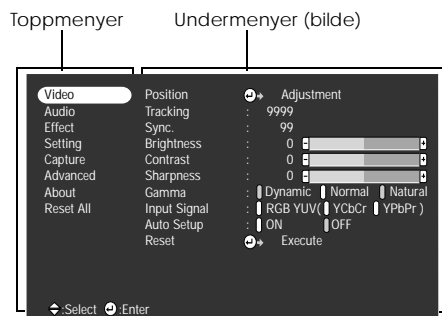
- Det er ikke mulig å justere når det ikke mottas lydsignaler.
- Det er mulig å justere når lydsignaler sendes ut gjennom eksterne høyttalere.

Menykonfigurasjon

I menyen kan du foreta ulike justeringer og innstillinger.

Menyposter

Menyene er delt inn i toppmenyer og undermenyer, og består av en hierarkisk struktur. I tillegg vil bildemenyen variere i henhold til inntakskilden (tilkoplest port).

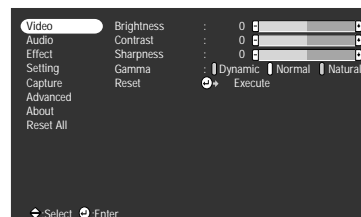


Menyposter

Video-meny · Datamaskin



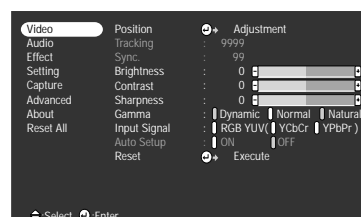
Video-meny · EasyMP



Video-meny · Video (Video/S-Video)



Video-meny · Komponent



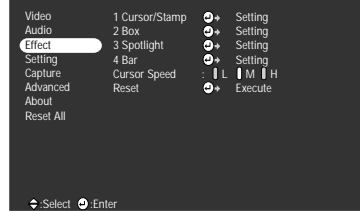
Viktig

- Postene som vises på bildemenyen varierer i henhold til den projiserte inntakskilden, og det går ikke an å justere andre menyer enn de som tilhører den projiserte inntakskilden. Når inngangskilden byttes mens menyen vises som den er, vises automatisk menyen for den relevante inngangskilden.
- Bildemenyen kan ikke justeres når det ikke mottas bildesignaler.

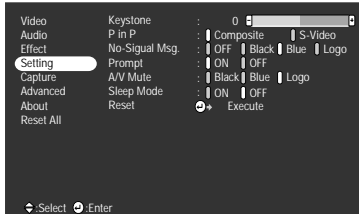
Audio-meny



Effect-meny



Setting-meny



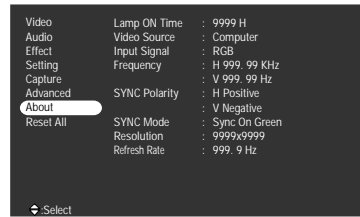
Capture-meny



Advanced-meny

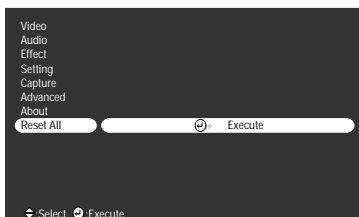


About-meny



Informasjonsmenyen viser innstillingsstatusen for den projiserte inntakskilden

Reset All-meny



Viktig

Lampens belysningstid vises som 0T mellom 0 og 10 timer, og som hele timer når lampen har lyst i mer enn 10 timer.

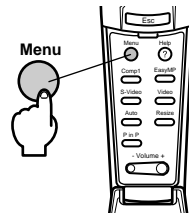
Menydrift

Menyen betjenes med fjernkontrollen.

Driftsmetode

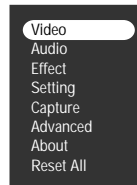
1 Trykk på [Menu]-knappen på fjernkontrollen.

Toppmenyen vises.



2 Velg den ønskede posten.

Beveg [Enter]-knappen på fjernkontrollen opp og ned for å velge ønsket post.

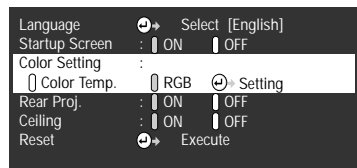


3 Still inn den valgte posten.

Trykk på [Enter] for å velge denne posten.
Undermenyen velges.

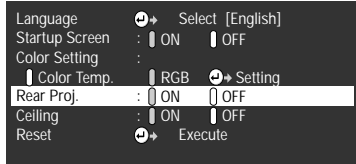
4 Fra den velger du den ønskede underposten.

Beveg [Enter]-knappen opp og ned for å velge ønsket underpost.
Postene som vises på bildemenyen og informasjonsmenyen varierer i henhold til den projiserte inntakskilden.



5 Velg parameterverdien.

Beveg [Enter]-knappen til høyre og venstre for å velge ønsket post.



Viktig

- Etter hvert underpostnavn finner du (Enter), som utfører parametrene og fortsetter ned til de lavere hierarkiene. Trykk på [Enter]-knappen for å stille inn dette valget. Deretter velger du innstillingen for parameter igjen.
- Se i listen over innstillinger for mer informasjon om funksjonene til den enkelte innstilling (se side 65).

6 Still inn alle de andre postene på samme måte.

7 Trykk på [Menu]-knappen.


Menyen avsluttes.

Viktig

- Trykk på [Esc]-knappen for å gå tilbake til den forrige menyen i hierarkiet.
- Postene som vises på bildemenyen varierer i henhold til den projiserte inntakskilden, og det går ikke an å justere andre menyer enn de som tilhører den projiserte inntakskilden.
- Bildemenyer kan ikke justeres når det ikke mottas noen bildesignaler.

Innstillingsposter

Topp meny	Undermeny	Funksjon	Standardverdi
Video	Position	Flytter plasseringen av bildets display opp, ned, til venstre og til høyre. Trykk på [Enter]-knappen for å foreta nødvendige justeringer på den viste justeringsskjermen for plassering.	Avhenger av koplingssignalene
	Tracking	Justerer vertikale striper som vises på databildet.	Avhenger av koplingssignalene
	Sync.	Justerer forstyrrelser, uskarpheter og vertikal støy som vises på databildet. · Forstyrrelser og uskarphet kan oppstå etter justering av lysstyrke og kontrast. · Du kan regulere klarheten i bildet ved å justere synkroniseringen etter at du har justert sporingen.	0
	Brightness	Justerer lysstyrken i bildet.	Senterverdi (0)
	Contrast	Justerer kontrasten i bildet.	Senterverdi (0)
	Color	Justerer fargestyrken. Trykk på [Enter] for å vise justeringsskjermen, og juster deretter styrken på rød, grønn og blå.	0
	Color	Justerer fargedybden i bildet.	Senterverdi (0)
	Tint	Justerer nyansen i bildet.	Senterverdi (0)
	Sharpness	Justerer skarpheten i bildet.	Senterverdi (0)
	Gamma	Justerer fargeklarheten i bildet. Dynamisk: Lager et bilde med klare fargeforskjeller. Egner seg for å vise planer, etc. Normal: Projiserer nyanse uten å korrigere. Naturlig: Lager et bilde med naturlig nyanse. Egner seg for videobilder.	Normal
	Input signals (inntakssignaler)	Stiller inn modusen for inntaksbildesignalene som er tilkopledd datamaskin/komponentvideoport. RGB : Innstilt når RGB-signaler mottas. YCbCr: Innstilt når komponentvideosignal (YCbCr) mottas. YPbPr : Innstilt når komponentvideosignal (YPbPr) mottas.	RGB
	Auto Setup	Automatisk innstilling: Optimerer datainntaksbildet når det er [ON].	ON
	Reset	Tilbakestiller alle justeringsverdier for bildemeny til standardverdiene. Trykk på [Enter]-knappen, og velg [Yes] for å bekrefte på skjermen som vises. · Velg [Reset All] for å tilbake stille alle lyd- og bildeverdiene til standardinnstillingene (se side 68).	-

Topp meny	Undermeny	Funksjon	Standardverdi
Audio	Volume	Justerer volumet.	15
	Tone	Justerer toneklngen.	0
	Reset	Tilbakestiller alle justeringsverdiene for lyd til standardverdiene. Trykk på [Enter]-knappen, og velg [Yes] for å bekrefte på skjermen som vises. · Velg [Reset All] for å tilbakestille alle lyd- og bildeverdiene til standardinnstillingene (se side 68).	-
Effect	Cursor/Stamp	Du kan stille inn markøren/stempelets form, størrelse og lengde ved å trykke på [1]-knappen på fjernkontrollen. Trykk på [Enter]-knappen og velg posten som skal vises fra innstillingsmenyen for markør/stempel. (avhengig av den utvalgte markøren, går det ikke an å stille inn form, størrelse, farge og lengde). · [1]-knappen utfører markør/stempelfunksjonen (se side 55).	Model:  Zoom: 100%
	Box	Stiller inn farge, form og behovet for skygge i firkanten til [2]-knappen på fjernkontrollen. Trykk på [Enter]-knappen og velg ønsket post fra innstillingsmenyen for rute. · [2]-knappen utfører rutefunksjonen (se side 56).	Farge: Grønn Skyggelegging: Nei Form: Firkantet
	Spotlight	Du kan stille størrelsen til spotlykten for [3]-knappen på fjernkontrollen. Trykk på [Enter]-knappen og velg ønsket post fra innstillingsmenyen for spotlight. · [3]-knappen utfører spotlight-funksjonen (se side 57).	Size: Medium
	Bar	Du kan stille inn linjens farge, retning og bredde ved å trykke på [4]-knappen på fjernkontrollen. Trykk på [Enter]-knappen og velg ønsket post fra innstillingsmenyen for linje. · [4]-knappen utfører linjefunksjonen (se side 58).	Farge: Magenta Retning: Horisontal Linjetykkelse: 8
	Cursor Speed	Velger markørens hastighet. L: Lav M:Medium H:Hurtig	M
	Reset	Tilbakestiller alle justeringsverdiene for effekt til standardverdiene. Trykk på [Enter]-knappen, og velg [Yes] for å bekrefte på skjermen som vises. · Velg [Reset All] for å tilbakestille alle lyd- og bildeverdiene til standardinnstillingene (se side 68).	-

Topp meny	Undermeny	Funksjon	Standardverdi
Setting	Keystone	Korrigerer skjermer som har fått trapeslignende former. · Skjermen forminskes etter at en trapeskorrigering er utført. · Trapeskorrigerings status registreres. Når prosjektørens plassering eller vinkel er blitt endret, kan du foreta omjusteringer som samsvarer med installasjonsplasseringen. · Hvis det oppstår flimring etter en trapeskorrigering, kan du redusere skarpheten (se side 65).	Senterverdi (0)
	P-in-P	Stiller inn inntakskilden for P-in-P-funksjonens underskjerm. · P-in-P-funksjonen utføres ved å trykke på [PinP]-knappen (se side 59).	Sammensatt
	No-Signal Msg (ikke signal-melding)	Statusen for [No Image Signal Input] og andre beskjeder, vises. · Brukerlogoen må registreres og stilles inn før den kan endres.	Blå
	Prompt	Stilles inn på enten å vise inntakskilden på skjermen eller ikke.	ON
	A/V Mute	Når du trykker på [A/V Mute]-knappen, stilles skjermstatusen inn. · Brukerlogoer må registreres og stilles inn før de kan endres.	Svart
	Sleep Mode	Stiller inn strømsparingsfunksjonen når det ikke mottas noen bildesignaler. Når denne modusen står innstilt på [ON], avsluttes projiseringen automatisk og prosjektøren vil gå i hvilemodus dersom ingen bildesignaler mottas og ingen funksjoner er aktive i 30 minutter (driftsindikatoren lyser oransje). Trykk på [Power]-knappen for å starte projiseringen på nytt.	ON
	Reset	Tilbakestiller alle justeringsverdiene for innstilling til standardverdiene. Trykk på [Enter]-knappen, og velg [Yes] for å bekrefte på skjermen som vises. · Velg [Reset All] for å tilbakestille alle lyd- og bildeverdiene til standardinnstillingene (se side 68).	-
Captu re	Image capture	Lagrer bildet som projiseres i minnekortet. Trykk på [Enter] og utfør handlingene som på skjermen som vises (se side 69). · Lagringsprosessen kan ta litt tid.	-
	User's Logo Capture	Registrerer brukerlogoer (se side 71). Trykk på [Enter]-knappen, og følg instruksene som vises på skjermen. · Det kan ta litt tid å fullføre lagringsprosessen. Forsøk ikke å betjene prosjektøren eller utstyret som er tilkopleet prosjektøren mens denne prosessen pågår. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til skader. · Størrelsen som kan registreres er 400 x 300 punkter. · Displayets størrelse justeres når videobilder projiseres.	Epsons logo

Topp meny	Undermeny	Funksjon	Standardverdi
Advanced	Language	Stiller inn språket som beskjeder skal gis i. Trykk på [Enter]-knappen og velg ønsket språk fra språkmenyen som vises.	Engelsk
	Startup Screen	Etter at strømmen er slått på og oppvarmingen pågår, vises brukerlogoen. · Brukerlogoen må registreres og stilles inn før den kan endres.	ON
	Color Setting	Justerer bildets fargetemperatur (*). Fargetemperatur: Stiller inn fargetemperaturen. Trykk på [Enter]-knappen, og foreta innstillingen på fargeinnstillingsmenyen som vises. RGB: Stiller inn styrken på RGB-fargene (rød, grønn og blå). · Trykk på [Enter]-knappen, velg så postene R (rød), G (grønn) og B (blå) på fargeinnstillingsmenyen, og still deretter inn ønsket verdi. · Pass på skjermstatusen når du justerer innstillingene.	Fargetemperatur
	Rear Proj.	Still inn på [ON] for å projisere bilder til baksiden av en halvtransparent skjerm. Det projiserte bildet vil bli speilvendt.	OFF
	Ceiling	Det projiserte bildet kan snus opp, ned, til venstre og til høyre når denne innstillingen er [ON].	OFF
	Reset	Tilbakestiller alle avanserte justeringsverdier for menyinnstilling til standardverdiene. Trykk på [Enter]-knappen, og velg [Yes] for å bekrefte på skjermen som vises. · Velg [Reset All] for å tilbakestille alle lyd- og bildeverdiene til standardinnstillingene.	-
About		(Viser de gjeldende innstillingene)	-
Reset All	Execute	Tilbakestiller alle postene i innstillingsmenyene til standardverdiene. Trykk på [Enter]-knappen, og velg [Yes] for å bekrefte på skjermen som vises. · Aktiver [Reset]-funksjonen fra hver enkelt undermeny for å tilbakestille innstillingene for bilde og lyd til standardverdiene for hver meny. · Innstillingeng for User's Logo Capture, Lamp ON Time, språk og BNC kan ikke tilbakestilles til standardverdiene.	-

- Bildemenyen og informasjonen som vises på bildemenyen varierer i henhold til den projiserte inntakskilden. Andre menyer enn de som tilhører den projiserte inngangskilden, kan ikke justeres.
- Informasjonsmenyen viser statusen til de innstilte inntakskildene som projiseres.

Image capture

Det bildet som vises lagres i minnekortet.

- 1 Viser bildene som skal lagres.**
- 2 Trykk på [Menu]-knappen og velg deretter [Capture] - [Image Capture].**
En bekreftelsesskjerm vises.



- 3 Velg [Yes], og trykk [Enter].**

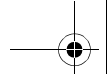
Det vises en skjerm som bekrefter hvilket bilde som skal registreres.



- 4 Velg [Yes], og trykk [Enter].**

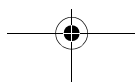
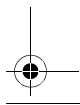
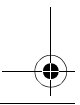
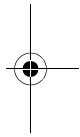
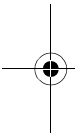
Bildet lagres. Vent et øyeblikk til det vises en skjerm som viser at lagringen er ferdig.





Viktig

- Lagringsprosessen kan ta litt tid. Bruk ikke prosjektøren eller tilkoplede utstyr mens lagringen pågår. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til defekter.
- Det går ikke an å lagre bilder hvis det ikke er satt i et minnekort.
- Fjern ikke minnekortet mens bildene lagres.
- En [Capture]-mappe opprettes i minnekortet når et bilde er lagret, og innholdet på skjermen lagres i jpg-format.
- Bilder kan ikke lagres når det er en USB-tilkopling til datamaskinen.
- Det går ikke an å lagre bilder hvis det ikke er satt i et minnekort.
- Det går ikke an å lagre EasyMP-bilder.



Registrering av brukerlogo

Registrerer de bildene som vises som brukerlogo.

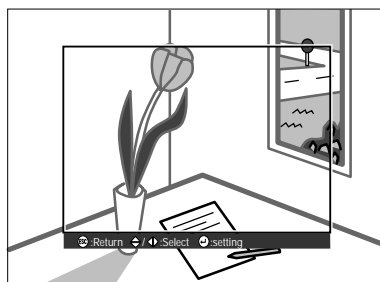
- 1 Viser bildet som skal registreres som brukerlogo.**
- 2 Trykk på [Menu]-knappen og velg [Capture]-[User's Logo Capture].**
En bekreftelsesskjerm vises.



- 3 Velg [Yes], og trykk [Enter].**
Lagringsskjermen vises.



- 4 Juster bildeposisjonen og trykk [Enter].**
En bekreftelsesskjerm vises.

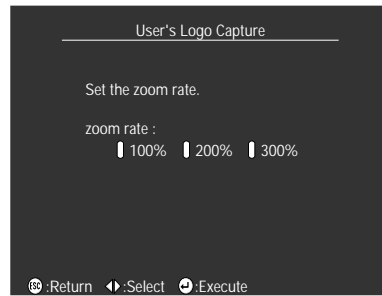


5 Velg [Yes], og trykk [Enter].

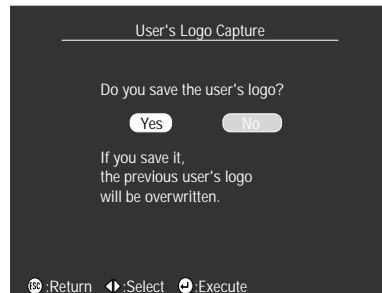
Skjermen for forstørrelse/forminsking vises.

**6 Velg forhold for forstørrelse/forminsking og trykk [Enter].**

Det vises en skjerm som bekrefter lagring.

**7 Velg [Yes], og trykk [Enter].**

Bildet lagres. Vent et øyeblikk til det vises en skjerm som viser at lagringen er ferdig.

**Viktig**

- Lagringsprosessen kan ta litt tid. Bruk ikke prosjektøren eller tilkoplede utstyr mens lagringen pågår. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til defekter.
- Bildestørrelsen som kan registreres, er 400 x 300 punkter.
- Displayets størrelse endres når videobildet projiseres.
- Det er ikke mulig å tilbakestille brukerlogoen til standardinnstilling når den er registrert.

Bruke EasyMP

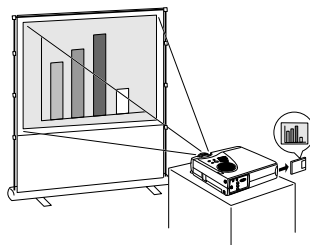
Dette kapitlet forklarer de EasyMP-funksjonene som gjør det mulig å bekrefte innholdet i minnekortene, og lage og spille av scenariene.

■ Funksjonsbeskrivelse

Følgende funksjoner kan brukes med EasyM

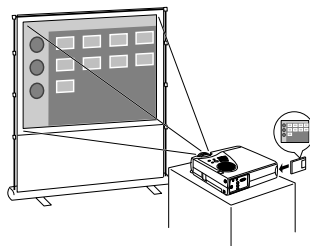
- **Lagre bilde**

Det er mulig å lagre projiserte data- og videobilder på et minnekort i jpg-format.



- **Søke gjennom minnekortfiler**

Det er mulig å vise en liste over mapper og filer i prosjektørens minnekort for å bekrefte at bildet og scenariene er lagret på minnekortet.



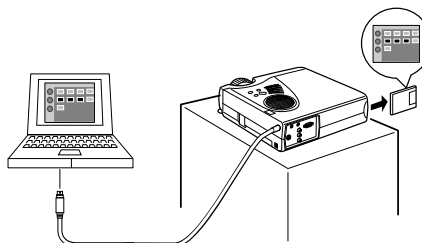
- **Vise scenarier**

Det er mulig å spille av scenarier som er lagret på prosjektørens minnekort. Det går an å justere avspillingssekvensen og innstillingene for å vise eller ikke vise skjermer.

· Det går an å lage scenarier med den spesielle [EMP Slide Maker]-programvaren på forhånd på datamaskinen.

- **Datamaskin og USB-koplinger**

Det er mulig å kople prosjektøren til datamaskinen ved hjelp av en USB-kabel for å håndtere filene som er lagret i minnekortet.



■ Sette i minnekortet

Det er nødvendig med et minnekort for å bruke EasyMP-funksjonene.

● Minnekort som kan brukes

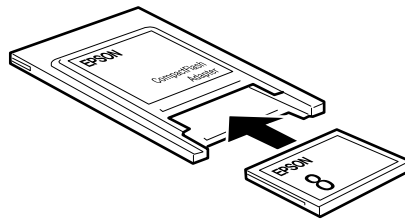
Følgende minnekort som er kompatible med Type II ATA-standard, kan brukes:

- Compact flash (et PC-kort som er påkrevd under montering)
- Smart media (et PC-kort som er påkrevd under montering)
- Memory stick (et PC-kort som er påkrevd under montering)
- ATA flash-kort
- Micro drive (et PC-kort som er påkrevd under montering.)

● Innsettingsmetode

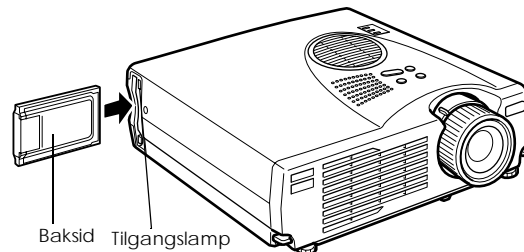
1 Sett minnekortet inn i kortadapteren.

Se i brukerveiledningen for kortadapteren for mer informasjon om hvordan du skal sette inn kortet.



2 Sett minnekortet i kortadapteren inn i prosjektørens PCMCIA-kortspor.

Sett kortet på baksiden, som vist i illustrasjonen.



Viktig

- Det går ikke an å sett i kortet på baksiden hvis det settes i feil vei. Ikke bruk makt i dette tilfellet.
- Tilgangslampen til PCMCIA-kortsporet forandres på følgende måte:
Slukket: fikk ikke tilgang eller kortet er ikke satt i.
Lyser oransje: fikk ikke tilgang (Fjern ikke minnekortet mens det åpnes).
Lyser rødt: et ubrukelig kort er satt i.
- FAT12/16-formaterte minnekort kan gjenkjennes.
- Avhengig av produsenten, finnes det smart media-adaptere som er skriverbeskyttet og som ikke fungerer når noen prøver å skrive i dem. Pass på at skriverbeskyttelsen er utløst før du bruker smart media.

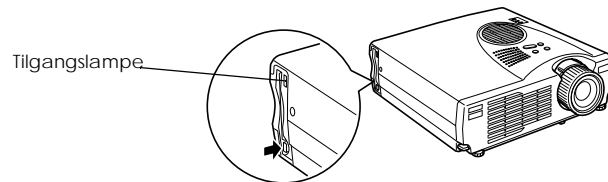
● Fjerne kortet

Viktig

- Ikke fjern minnekortet når tilgangslampen lyser oransje, eller når scenariene avspilles.
- Skift ut minnekortet med et dummy-kort for å forhindre at det kommer støv og skitt inn i sporet.

1 Trykk på knappen til venstre for PCMCIA-kortsporet.

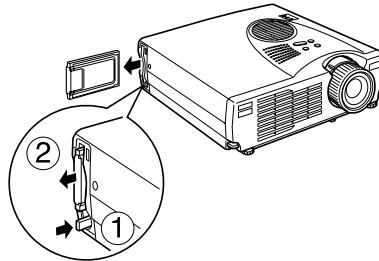
Denne knappen vil stikke ut.



2 Trykk på knappen til venstre for PCMCIA-kortsporet én gang til.

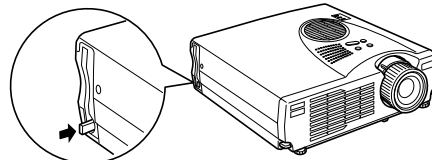
Minnekortet trykkes ut. Fjern nå kortet.

Fjern minnekortet fra kortadapteren om nødvendig.



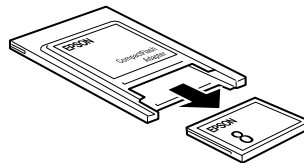
3 Trykk på knappen til venstre for PCMCIA-kortsporet hvis den stikker ut.

Dermed går knappen tilbake til original plassering.



4 Fjern minnekortet fra kortadapteren om nødvendig.

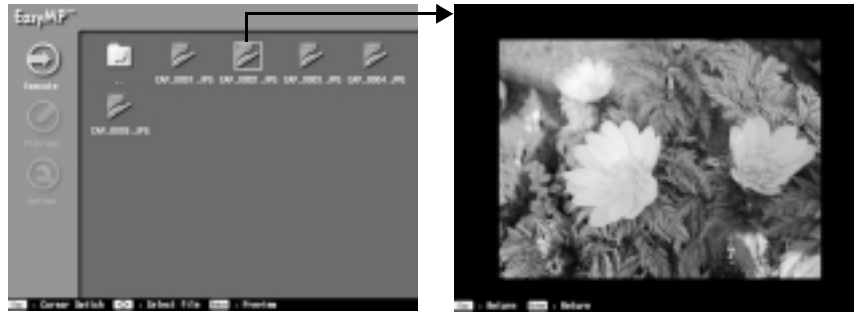
Se i brukerveiledningen for kortadapteren for mer informasjon om hvordan du skal fjerne minnekortet.



■ Se EasyMP-filer

Det er mulig å se mappene og filene som lagres på minnekortet med EasyMP.

Det er mulig å vise en filliste i minnekortet som står i prosjektøren, og forstørre hvert bilde for å bekrefte hvilket bildet det er (forhåndsvisning).



Forhåndsvisningsfunksjonen kan brukes på følgende billedformater:

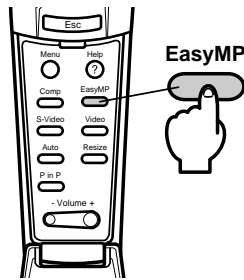
- jpg-filer som langes med lagringsfunksjonen.
- jpg-filer lagres i løpet av oppretting av scenario.
- SXGA (1024 x 1280) eller lavere bitmap (bmp)-filer.
- SXGA (1024 x 1280) eller lavere jpg-filer (utenom visse spesielle jpg-format).

Viktig

- Det går bare av å se 24-bit bmp-filer i farge med denne forhåndsvisningsfunksjonen. Normalt sett kan 256 fargefiler vises.
- Det er tilfeller der det ikke går an å forhåndsvisse jpg-filene lagres med digitale kamera og andre programvarer
- Det er ikke mulig med forhåndsvisning når filendelsen er [jpeg].
- Lagringsfunksjonen utføres med [Image Capture]-funksjonen på prosjektørens capture-meny (se side 69).
- Lag scenarier med den spesielle [EMP Slide Maker]-programvaren på forhånd på datamaskinen (se side 87).
- På grunn av egenskapene til jpeg-filene, er det ikke sikkert at bildet er spesielt skarpt når det vises hvis kompresjonsgraden er høy.

Bytt de projiserte bildene over til EasyMP.

- 1 Trykk på [EasyMP]-knappen på fjernkontrollen.



Det projiserte bildet går over til en liste over EasyMP-filer, og innholdet i minnekortet vises.



Viktig

- Beskjeden [No Memory Card] vises når det ikke er satt i et minnekort. EasyMP-funksjonene kan ikke brukes ikke dette tilfellet.
- Scenariofiler som er lagret på minnekortet som auto-kjør-filer, avspilles automatisk [se side 92](#)).
- Skjermen går automatisk over til EasyMP-skjermen, og scenarioet avspilles hvis det er satt inn i prosjektøren et minnekort som har en scenario-fil sin er on-line, selv når prosjektøren viser andre billedkilder (datamaskin, video).

Se EasyMP-filer - 77

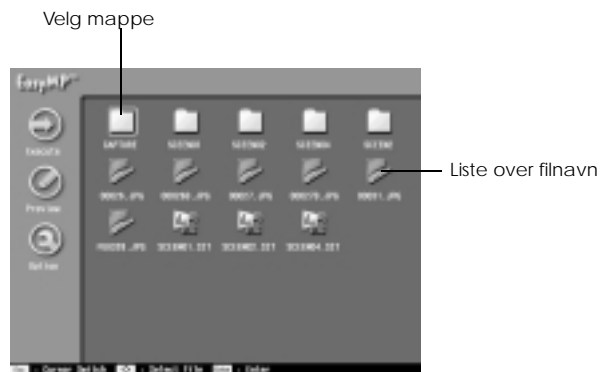
Funksjoner på fillistedisplayet

● Grunnleggende funksjoner

Det går an å bekrefte innholdet i mappene og filene med funksjonen EasyMP-fillistedisplay. Den utvalgte mappen eller filen velges ved å bruke [Enter]-knappen på fjernkontrollen.

1 Plasser markøren på den utvalgte mappen, og klikk [Enter].

Filene som er i mappen, vises.



2 Plasser markøren på den utvalgte filen, og klikk [Enter].

Dermed velges den aktuelle filen og forhåndsviser de filene som kan vises.



Viktig

- Forhåndsvisningsskjermen vises også hvis du trykker på [Execute]-ikonet på venstre side etter at markøren er plassert på den aktuelle filen. Trykk på [EasyMP]-knappen for å gå over til menyen på venstre side.
- Trykk på [EasyMP]-knappen for å oppdatere displayet til nyeste informasjon.

3 Trykk på [ESC]-knappen når forhåndsvisningen vises.

Forhåndsvisningen avsluttes, og skjermen viser igjen listen over filene.



● Funksjoner som er tilgjengelige på skjermen for fillistedisplay



[Execute]	Forhåndsviser den utvalgte filen. Når du har valgt en mappe, vises filene som er i mappen.
[Preview] (se side 80)	Når du har valgt en scenario, forhåndsvises scenariobilledfilene som er i mappen. Hvis du trykker på [Execute], forstørres filene og vises i rekkefølge. · Det er ikke mulig å utføre funksjoner når du har valgt en billedfil. · Ikonet forandres til [Edit Scenario] når du velger scenariofilen. · En listen med filikoner vises for alle filen utenfor scenariobilledfiler.
[Edit Scenario] (se side 83)	Bytter scenariosekvensen og stiller inn display/ikke display-statusen til filene. · Viser bare når du har valgt en scenariofil.
[Options] (se side 81)	Stiller inn displayvilkårene for å forstørre og forminske filene fra forhåndsvisningslisten når du har valgt en mappe. Det går bare an å stille inn gjentakelsesvikåret når du har valgt en scenario.
Til øvre hierarki	Går tilbake til mappelisten på neste øvre hierarki.
Driftsguide	Gir informasjon om funksjonene som kan utføres på denne skjermen.

Viktig

Det er mulig å bal gjennom minnekortet fra en datamaskin som har en USB-kopling når fillisten vises [se side 94](#).

● **Forhåndsvisning av liste for hver mappe**

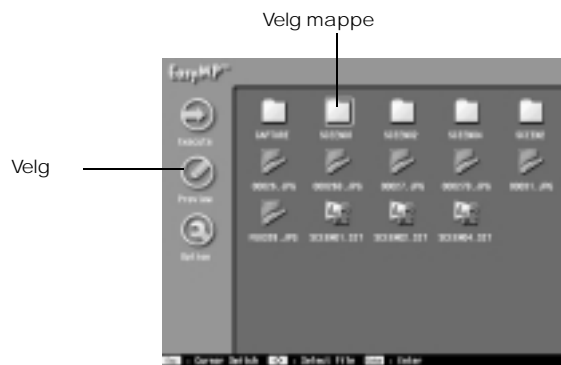
Det er mulig å vise en forhåndsvisningsliste over filer i en mappe mens fillisten vises.

1 Plasser markøren på den utvalgte mappen, og klikk [Esc].

Mappen forblir valgt, og menyen på venstre side blir aktivert.

2 Plasser markøren på [Preview], og klikk [Enter].

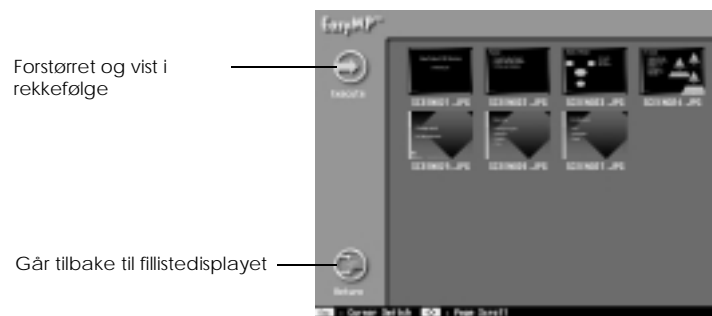
Det vises en forhåndsvisningsliste over filene som er i mappen.



3 Kontroller filene

Trykk på [Return]-knappen på displayet forhåndsvisningslisten for å gå tilbake til listedisplayet.

Velg [Execute] på displayet for forhåndsvisningslisten for å forstørre og vise en forhåndsvisning av filene, én etter én. Trykk på [Enter]-knappen når en fil er forstørret og vist, for å gå videre til neste fil. Trykk på [Esc]-knappen for å gå tilbake til den forrige filen (dette er avhengig av innstillingene). Trykk på [EasyMP]-knappen for å avslutte displayet.

**Viktig**

- Trykk på [Esc]-knappen hvis markøren ikke er på venstre side av menyen.
- Filer som ikke kan forhåndsvises, vises som filikoner.
- Displayvilkårene for å forstørre og vise stilles inn i [Options]-skjermen ([se side 81](#)).

● Stille inn displayvilkårene

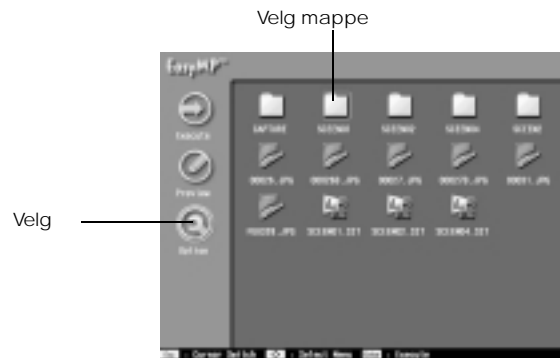
Her innstilles vilkårene for listeforhåndsvisning og scenariovisning.

1 Plasser markøren på den utvalgte mappen eller scenarioet, og klikk [Esc].

Mappen og scenarioet forblir valgt, og menyen på venstre side blir aktivert.

2 Plasser markøren på [Options], og klikk [Enter].

Skjermen for innstilling av displayvilkår, vises.



3 Still inn de relevante postene.

Velg parameteren for den aktuelle posten, og trykk [Enter] for å foreta endringer.

Filene forstørres og vises én etter én hvis du har valgt [Execute]-knappen på skjermen.



Re-execute (utfør på nytt)	Stiller inn om du skal gjenta forstørrelse og visning eller ikke. * Kun denne posten vises bare når du har valgt en scenariofil.
Screen switching time (skjermbyttningstid)	Stiller inn hvor lang tid det tar å gå videre til neste skjerm. Når denne parameteren ikke er spesifisert, vises neste skjerm når du trykker på [Enter].
Display order (visningsrekkefølge)	Stiller inn sekvensen som filene vises i.
Select background color (velg bakgrunnsfarge)	Stiller inn bakgrunnsfargen.

Viktig

- Avspillingsvilkårene må innstilles ved oppretting, men avspillingssekvensen og vis/ikke vis-parametrene kan endres med [Edit Scenario]-knappen [se side 83](#)).
- En bekreftelse vises når du trykker på [Easy/MP]-knappen under avspilling av scenario. Trykk på [Enter]-knappen én gang til for å avslutte avspillingen.

**Redigere scenarier**

1 Plasser markøren på den utvalgte scenariofilen på fillistedisplayet og klikk [Esc].

Filen forblir valgt, og menyen på venstre side blir aktivert.

2 Plasser markøren på [Edit Scenario], og klikk [Enter].

Forhåndsvisning av filene som er i scenarioet.

**Viktig**

Velg [Options] for å endre innstillingen for gjentakelse ([se side 81](#)).

3 Utfør følgende prosedyre for å endre sekvensen.

- (1) Plasser markøren på skjermen som skal flyttes, og klikk [Enter].
- (2) Plasser markøren på det stedet der skjermen skal flyttes til, og klikk [Enter].



4 Utfør følgende prosedyre for å forhindre at en utvalgt skjerm ikke vises i løpet av avspilling.

- (1) Plasser markøren på skjermen som ikke skal vises og klikk [Esc].
 - (2) Plasser markøren på [Display/Non-Display], og klikk [Enter].
- Skjermene som ikke skal vises, får et deaktivert merke.





5 Plasser markøren på [Return], og klikk [Enter].

Redigeringsresultatene lagres automatisk i scenarioriet, og skjermen viser igjen listen over filene.

Velg [Cancel] hvis informasjonen ikke skal lagres.



Viktig

Scenariotet avspilles med de redigerte vilkårene når du velger [Execute].
Redigeringsresultatene lagres automatisk i dette tilfellet.

■ Opprette scenarier

Scenarier opprettes med den spesielle [EasyMP software]-programvaren.

Installer EasyMP-programvare

● Driftsmiljø

Kontroller at denne programvaren kan brukes på datamaskinen som benyttes.

Datamaskin	Datamaskiner som har Windows 95/98/NT4.0/2000/Me-plattformer
CPU	Pentium 166MHz eller raskere (Pentium II 300MHz anbefales)
Minnekapasitet	32 Mbyte eller mer (96MB eller mer anbefales)
Plass på harddisken	12MB eller mer
Display	VGA-oppløsning (640 x 480) eller mer

● Installasjon

Windows 98 brukes her av forklaringshensyn, men prosedyrene er de samme med Windows 95.

1 Start Windows og sett inn CD-ROM-platen med EasyMP.

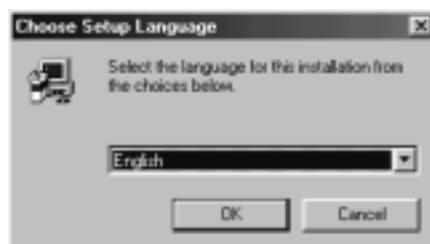
Installasjonsprogrammet starter automatisk.

Viktig

Hvis installasjonsprogrammet ikke starter, må du åpne [Specify and execute file name]-dialogboksen fra [Start] – [Specify and execute file name]-menyen og skrive inn [CD-ROM drive name: \SETUP].

2 Velg språk og klikk på [OK]-knappen.

Installeringsprosedyrene begynner. Følg instruksjonene på de påfølgende skjermene for å fortsette prosessen.



Viktig

Velg [EMP SlideMaker] med [Settings] - [Control Panel] - [Add and Delete Applications], og utfør deretter [Add and Delete] for å avinstallere programmet.

Opprette scenarier

Det er mulig å opprette bildescenarier som kombinerer flere Microsoft PowerPoint-filer (97 eller nyere) og billedfiler for presentasjonshensyn med bruk av [Easy MP-programvare].

Viktig

- Støtter både PowerPoint 97 (SR-1 eller høyere) og PowerPoint 2000 (PowerPoint 2000 anbefales).
- Pass på at PowerPoint-informasjon og –billedfiler som skal brukes, allerede er opprettet.
- Animasjonseffektene som innstilles med PowerPoint, deaktiveres. Hvis disse effektene skal deaktiveres mens skjermene byttes, må du foreta den relevante innstillingen i [Cell Property].
- Du kan bruke prosjektørens EasyMP-funksjoner til å avspille opprettede scenarier (se side 82).

1 Spesifiser [Start] - [Programs] - [EMP SlideMaker] - [EMP SlideMaker].

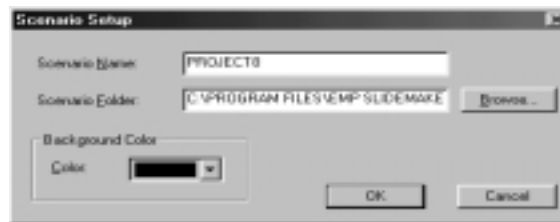
EasyMP-programmet starter.

2 Spesifiser [File] - [Create New].

Et dialogvindu for oppretting av scenario vises.

3 Skriv inn de forskjellige postene for å opprette scenarioet, og klikk på [OK]-knappen.

Et nytt scenariovindu vises.



Scenario name (scenarionavn)	Navnet på scenarioet. Må alltid skrives inn. Pass på at antall tegn som brukes for arbeidsmappen og scenariomappen, ikke overstiger 127 tegn. Det går an å skrive inn store bokstaver og tall.
Scenariomappe	Spesifiserer hvor i datamaskinen det opprettede scenarioet skal lagres.
Background color (bakgrunnsfarge)	Stiller inn bakgrunnsfargen som skal vises i avspilling av scenario.

Viktig

En mappe med scenarionavnet læses inn i arbeidsmappen når et nytt scenario opprettes.

4 Bruk mappevinduet til venstre for å spesifisere hvilken dokumentmappe som skal legges til scenarioet.

En filliste vises i filvinduet nederst til venstre i skjermen.

Når du har valgt PowerPoint-filene, vises hver side i miniatyrvinduer.



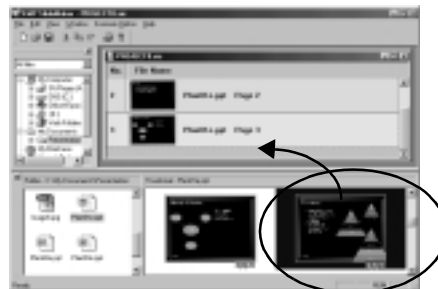
Viktig

Kun miniatyrbilder som er laget med PowerPoint 97 eller nyere, kan vises. Det er heller ikke mulig med visning hvis PowerPoint ikke er installert på datamaskinen. PowerPoint startes når miniatyrbildene vises.

5 Dra filene og sidene som skal vurderes, til scenariovinduet.

Dra filen fra filvinduet nederst til venstre. Dra PowerPoint-siden fra miniatyrvinduet nederst til høyre.

De utvalgte filene og sidene legges til scenarioet.



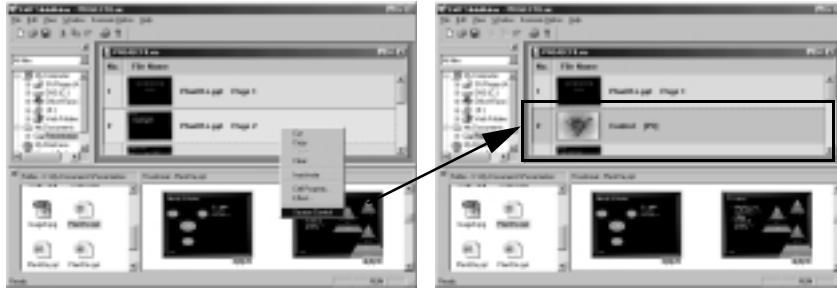
Viktig

- Hvis hele innholdet i én PowerPoint-fil skal legges til i scenarioet, må du dra den relevante filen til toppen av [EMP Slide Maker]-ikonet.
- Følgende skjerm vises mens filene legges til:



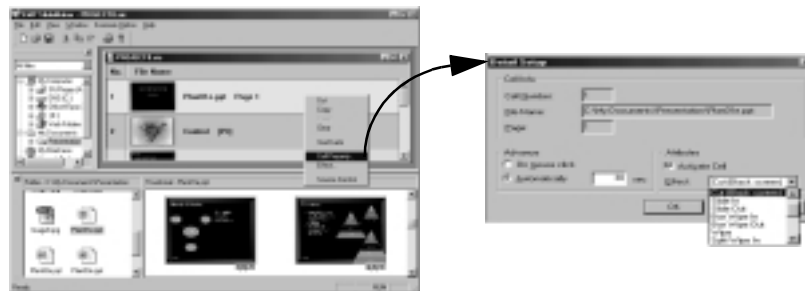
6 Følg samme prosedyre for å legge til bestemte poster til scenariene.

Når det er nødvendig å bytte til andre kildebilder, som databilder eller videobilder, i løpet av scenarioavspilling, må du høyreklikke på den relevante linjen og spesifisere [Source Control] for å legge til en kontrollinje som bytter display. PC (databildene) vises når det er satt inn, men det går an å endre dette med [Cell Property] (prosedyre nr. 7).



7 Når det er nødvendig å endre projiseringstiden eller legge til displayeffekter, høyreklikker du på den relevante linjen og spesifiserer [Cell Property] for å kunne stille inn med et dialogvindu for detaljert oppretting.

Dialogvindu for detaljert oppretting vises.



Advance (avansere)	Innstillingen for å bytte skjermen er mellom 15 sekunder og 1,800 sekunder. Det går an å bytte manuelt ved å trykke på [Enter] i løpet av avspilling.
Activate Cell (aktiver celle)	Dette vises når det er avmerket. Det vises ikke hvis merket fjernes, og et deaktivert merke festes til den linjen. (Du kan foreta den samme innstillingen ved å høyreklikke på den relevante linjen og spesifisere [Activate (Inactivate)]).
Effect (effekt)	Det er mulig å spesifisere animerte og andre skjermbyttningseffekter når du bytter mellom skjermmer. Et eksempel på disse effektene vises nedenfor. Effektdisplayene kan spesifiseres for flere linjer av gangen. Du kan velge andre linjer ved å klikke på dem mens du trykker på [Ctrl] eller [Shift]. Slide In/Out (skyv inn/ut): Bytter bildene fra venstre eller høyre. Box Wipe In/Out (boks inn/ut): Bytter bildene fra utsiden eller fra innsiden. Tilfeldig

Viktig

- Det er mulig å velge skiftekilde når kontrollinjene er satt inn med kildebyttefunksjonen.
- Det er mulig å stille inn effektfunksjoner slik at de aktiveres under avspilling ved å høyreklikke og spesifisere [Cell Effect]. Effektfunksjonene aktiveres med knappene [1] til [5] på fjernkontrollen.
- Når du endrer rekkefølgen til scenarioet, må du dra de relevante linjene på scenariovinduet.
- Når det byttes mellom vis/ikke vis i scenariosekvensen, er det også mulig å foreta endringer med prosjektøren etter overføring (se side 83).

8 Spesifiser [File] - [Save].

Det opprettede scenarioet lagres.

Velg [Save] og skriv det inn det aktuelle navnet hvis scenarioet skal skifte navn.

**Viktig**

- Det går ikke an å overføre scenarier før de er lagret.
- En fil med [scenario.sic]-navnet og jpeg-data for hver skjerm lagres i scenariomappen som er inni arbeidsmappen, når scenarioet lagres. Alle PowerPoint-sidene konverteres til jpeg-format på dette tidspunktet.
- Se i hjelpefunksjonene hvis du vil ha mer informasjon om menyfunksjonene til [EMP Slide Maker].

Overføre scenarier

Det er nødvendig å overføre opprettede scenarier til minnekortet av projiseringshensyn.

1 Sett minnekortet inn i datamaskinen.

Sett minnekortet inn i en kortadapter, om nødvendig.

2 Spesifiser [Scenario Option] - [Send Scenario].

Dialogvinduet for videresendt scenario vises.



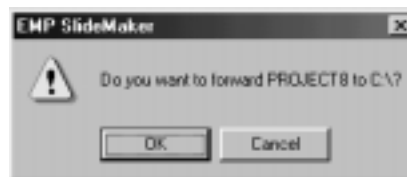
3 Spesifiser driven der minnekortet er satt i, og klikk på [OK]-knappen.

En bekreftelsesbeskjed vises.



4 Klikk på [OK].

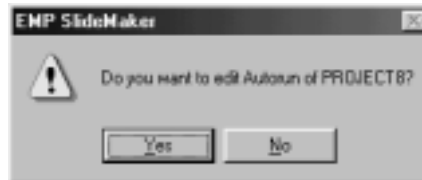
Overføringen starter. En bekreftelsesbeskjed for en automatiske innstillingen vises når overføringen er ferdig.



5 Klikk på [Yes].

Klikk på [Yes] og gå videre til følgende prosedyrer hvis de automatiske funksjonene og gjentakelsesfunksjonene skal innstilles.

Klikk på [No] hvis disse funksjonene ikke skal innstilles. Virksomheten avsluttes hvis du klikker [No].

**6** Endre innstillingene og klikk på [OK]-knappen.

Når den automatiske parameteren skal innstilles, må du velge det relevante scenarioet fra boksen på venstre side, og deretter klikke på [>>]-knappen.

Scenariene som er spesifisert for automatiske kjøring, vises i vinduet på høyre side.

Når gjentakelsesparameteren skal innstilles, må du velge det relevante scenarioet fra boksen på venstre side, og deretter merke av i feltet [Execute Repeat].

Klikk på [OK] for å avslutte denne virksomheten.

**Viktig**

- Hvis minnekortene der scenariofilene er innstilte som automatiske filer, er satt inn i prosjektøren, avspilles scenariofilene automatiske når EasyMP-funksjonene startes.
- Den automatiske parameteren kan også stille inn ved å velge [Scenario Operations] [Edit Auto-run] etter at scenarioet er overført.
- Det går ikke an å spesifisere den automatiske innstillingen fra prosjektøren.
- Når du har spesifisert to eller flere filer med automatisk innstilling, utføres de i den rekkefølgen de ble registrert i den automatiske scenariofilisten.
- Det er mulig å overføre de opprettede scenariene direkte til et minnekort som er satt inn i prosjektøren når datamaskinen og prosjektøren er koplet sammen med en USB-kabel (se side 93).
- Scenariofilen lagres under navnet [scenario-name.sit] på minnekortet når det overføres til prosjektøren. Det går ikke an å redigere disse [.sit]-filene med datamaskinens SlideMaker.
- Bildene som skal projiseres lagres i scenariomappen som jpg-filer (billedfiler) og jps-filer (miniatyrbilder).

■ Tilkople datamaskinen med USB-kabler

Når datamaskinen og prosjektøren koples sammen med en USB-kabel, er det mulig å se innholdet i minnekortet som er satt inn i prosjektøren, fra datamaskinen.

Viktig

Datamaskiner som kan koples til prosjektøren med en USB-kopling, er begrenset til de som har Windows 98, Me og 2000-plattformer.

Installer USB-drivern inn i datamaskinen som skal brukes hvis prosjektøren skal koples til datamaskinen med en USB-kabel og det brukes et minnekort. Det er følgende forskjeller i driveren som skal installeres, avhengig av hvilket operativsystem som brukes:

- Windows 98

Se punkt 2 og påfølgende prosedyrer nedenfor for å installere USB-driverens som er registrert på EasyMP-programvare på CD-ROM-en som følger med.

- Windows Me

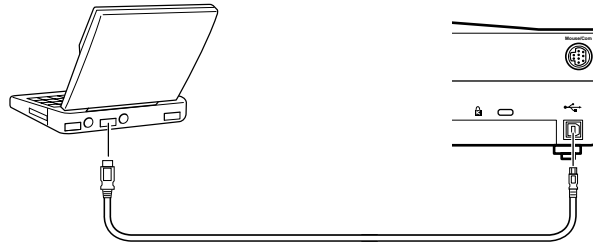
Installer enten USB-driveren som følger med som standard med operativsystemet, eller USB-driveren som er registrert på EasyMP på CD-ROM-en som følger med prosjektøren. Hvis USB-driveren som er standard for operativsystemet allerede er installert, er det ikke nødvendig å installere USB-driveren som følger med prosjektøren. USB-kabelen kan tilkoples og brukes uten noen endringer.

- Windows 2000

Installer USB-drivern som er standard for operativsystemet. Det går ikke an å bruke USB-drivern som følger med prosjektøren.

Tilkople og installere USB-drivern

1 Kople prosjektøren til datamaskinen med en USB-kabel.



2 Installerer USB-drivern. Slå på strømforsyningen til prosjektøren, start Windows på datamaskinen og sett inn CD-ROM-platen med EasyMP.

[Add New Hardware Wizard] vises på dataskjermen. Installasjonsprogrammet starter automatisk.

Viktig

[Add New Hardware Wizard] vises under prosedyre 1 hvis USB-kabelen er tilkopledd med en toveis strømforsyning.

3 Velg driven som er lagt til.

Alle påfølgende handlinger er som filhandlinger i Windows.



Viktig

- Du kan ikke kople til Macintosh Du kan ikke overføre eller kople til Macintosh, ettersom det kan føre til datakusing.
- Det er bare mulig å gjennomføre handlinger med prosjektørens minnekort når prosjektørdisplayet vises som en filliste.
- Det er ikke mulig å gjennomføre handlinger når prosjektørens minnekort er i ferd med å åpnes.

Vær oppmerksom på følgende når det er etabler en USB-kopling.

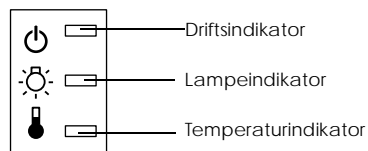
- Fjern ikke minnekortet eller kople fra USB-kabelen når tilgangslampen lyser. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til skader på minnekortet eller funksjonsfeil i datamaskinen.
- Bekreft at tilgangslampen er slukket før du velger [Ja] (eller [Nei] for å gå tilbake til systemets originalstatus) når meldingen Abort USB Access vises. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til skader på minnekortet eller funksjonsfeil i datamaskinen.
- Ikke prøv å åpne fra datamaskinene hvis meldingen Abort USB Access vises. Det går an å åpne etter at skjermen er gått tilbake til filvalgsskjermen.
- Velg [Disconnect Removable Devices] når du fjerner minnekortet i Windows 2000/Me.
- Billedlagringsfunksjonen kan ikke brukes ikke under USG-tilkopling.

Feilsøking

Dette avsnittet forklarer potensielle problemer og måter å løse dem.

■ Feilsøking

Hvis du tror du har et problem, må du først kontrollere indikatorene på prosjektøren. Prosjektøren er utstyrt med driftsindikator, lampeindikator og temperaturindikator for å kunne gi brukeren informasjon om prosjektørens status.



Driftsindikator

Indikatorstatus	Årsak	Gjenoppretting eller status	Referanseside
Lyser oransje	Stand-by-status	(Ikke en feil) Når du trykker på [Power]-knappen, starter projiseringen.	36
Blinker oransje	Nedkjøling pågår	(Ikke en feil) · Vent litt. Nedkjølingstiden for prosjektøren (nedkjøling av lampen) er avhengig av ekstern temperatur, etc. · Du kan ikke bruke [Power]-knappen mens nedkjølingen pågår. Denne knappen lyser oransje med én gang prosessen er fullført. Trykk da på knappen én gang til.	45
Lyser grønt	Projisering pågår	(Ikke en feil)	37

Indikatorstatus	Årsak	Gjenoppretting eller status	Referanseside
Blinker grønt	Oppvarming pågår	(Ikke en feil) · Vent litt. · Den grønne lampen slutter å blinke og begynner å lyse konstant når oppvarmingsprosessen er fullført.	37
Blinker rødt	Innvendig feil	Avslutt all drift, ta støpselet ut av kontakten, og ta kontakt med din forhandler eller nærmeste servicested på side 119 for å avtale reparasjon.	
Slukket	Strømmen er ikke slått på	Strømmen er ikke slått på. · Kontroller strømledningens tilkopling. · Kontroller strømtilførselen til kontakten.	36

Lampeindikator

Indikatorstatus	Årsak	Gjenoppretting og status	Referanseside
Lyser rødt	På tide å erstatte lampen.	Bytt ut lampen med en ny (ELPLP14).	
Blinker rødt	Lampefeil	· Skift ut med ny lampe (ELPLP14). · Kontroller at lampen eller viften er festet på rett måte hvis lampen er byttet ut. Hvis lampen eller viften ikke er festet på rett måte, får prosjektøren samme status som om strømmen ikke er slått på. · Hvis lampen er knust, må du være forsiktig når du håndterer bitene, og ta kontakt med ditt nærmeste servicested på side 119 for å avtale reparasjon (bilder kan ikke projiseres med mindre lampen erstattes).	111
Blinker oransje	Lampen bør snart skiftes.	Få tak i en ny lampe. Vi anbefaler at du skifter lampe så snart som mulig, ettersom det er tilfeller der utskiftningstiden er tidligere enn det som er oppført i bruksforholdene.	111
Slukket		(Ikke en feil) Strømmen er ikke slått på eller normal projisering pågår.	

Temperaturindikator

Indikatorstatus	Årsak	Gjenoppretting og status	Referanseside
Lyser rødt	For høy innvendig temperatur (overheting)	<ul style="list-style-type: none"> · Bruk prosjektøren innenfor det tillatte temperaturspekeret mellom 5 og 40 grader Celsius. · Installer prosjektøren på et godt ventilert sted og kontroller at ventilasjonsinntaket og -uttaket ikke er blokkert. · Rengjøre luftfilter. 	22 109
Blinker rødt	Innvendig feil	Avslutt all drift, ta støpselet ut av kontakten, og ta kontakt med din forhandler eller nærmeste servicested på side 119 for å avtale reparasjon.	
Blinker oransje	Nedkjøling av høy temperatur pågår	<ul style="list-style-type: none"> · (Dette er ikke en feil, men prosjektøren vil automatisk avbryte all drift dersom temperaturen stiger ytterligere.) · Bruk prosjektøren innenfor det tillatte temperaturspekeret mellom 5 og 40 grader Celsius. · Installer prosjektøren på et godt ventilert sted og kontroller at ventilasjonsinntaket og -uttaket ikke er blokkert. · Rengjøre luftfilter. 	22 109
Slukket		(Ikke en feil) Strømmen er ikke slått på eller normal projisering pågår.	

Viktig

- Se avsnittet om [When the Indicators Provide No Help] på neste side dersom det projiserte bildet er defekt, til tross for at indikatorene virker normale.
- Ta kontakt med din forhandler eller nærmeste adresse på side 119 dersom en indikatorstatus som ikke dekkes av tabellen ovenfor, begynner å lyse.

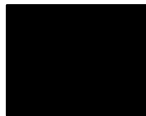
■ Når indikatorene ikke gir tilfredsstillende hjelp

Se under hvert aktuelle punkt dersom følgende situasjoner oppstår, uten at indikatorene er til hjelp:

- Bildet projiseres ikke side 99
- Ingen lyd side 106
- Bildet er uklart side 103
- Fjernkontrollen vil ikke virke side 106
- Bildet er oppstykket (stort)/lite side 104
- Kan ikke avslutte side 107
- Fargen på bildet er dårlig side 105
- Bildet er mørkt side 105

Bildet projiseres ikke

● Ingenting vises



Ingenting vises

● Er linsedekslet fremdeles på?

se side 35

● Har strømmen blitt slått av og så på igjen rett etterpå?

Du kan ikke betjene [Power]-knappen etter at projiseringen er avsluttet (mens nedkjølingsprosessen pågår). [Power]-knappen virker igjen etter at nedkjølingen er fullført. Drift mens prosjektørlyampen (kjøles ned: driftsindikatoren har lyst oransje) og lyset er slukket.

se side 45

● Er hvilemodusen stilt inn på ON?

Når hvilemodusen er stilt inn på [ON], vil lampen automatisk slukkes hvis alle funksjoner er passive og ingen signaler mates inn i løpet av 30 minutter.

se side 67

● Trykket du på [Power]-knappen?

se side 37

● Er bildets lysstyrke riktig justert?

se side 65

● Er systemet i [A/V Mute]-modus?

se side 51

Utfør tilbakestillingsprosedyren.

se side 68

● Mates bildesignaler inn?

Ingen beskjed vises hvis [Menu] - [Settings] - [No Signal Display]-parameteren er stilt inn på OFF. Still dette inn på svart eller blå for å vise beskjeden.

Se under de aktuelle punktene når beskjeden vises.

se side 100

● Mates bildesignaler inn?

Ingen beskjed vises når [Menu] - [Settings] - [No Signal Display]-parameteren er stilt inn på [OFF]. Still inn enten svart eller blå for å vise beskjeden. Se under de aktuelle punktene når beskjeden vises.

● Utfør tilbakestillingsprosedyren.

se side 68

● Beskjeder



[Not Supported]
vises

- **Er oppløsningen på billedsignaluttaket fra datamaskinen høyere enn UXGA (1,600 x 1,200)?**

se side 26

- **Kontroller at modusen støtter frekvensen til bildesignalene som mates ut av datamaskinen.**

Se brukerveiledningen for datamaskinen for å se hvordan du kan endre oppløsningen og frekvensen til bildesignalene som mates ut av datamaskinen.

se side 26



[No Signal]
vises

- **Er ledningene riktig tilkoppelt?**

se side 25

- **Er riktig bildeinntaksport valgt for tilkoplingen?**

Trykk på [Source]-knappen på prosjektøren ([Comp], [S-Video] [Video] på fjernkontrollen) for å bytte bilde.

se side 38

- **Er strømtilførselen til den tilkoblede datamaskinen eller videoutstyret slått på?**

se side 39

- **Bærbare datamaskiner og datamaskiner med flytende skjerm (LCD-skjerm) må mate ut bildesignaler til prosjektøren.**

Bildesignaler mates ikke ut eksternt ganske enkelt fordi de mates ut til LCD-skjermen ved vanlige forhold. Innstillingen må derfor stå på ekstern utmating.

Det finnes modeller hvor bildesignaler, når de mates ut eksternt, ikke mates ut til LCD-skjermen.

se side 25



Beskjeden [Error
discovered in the
EasyMP system]
vises.

- **Det er nødvendig å starte systemet på nytt.**

Kople fra strømledningen fra stikkkontakten, sett den i igjen, og slå på strømforsyningen. Hvis dette problemet oppstår igjen, må du kople strømledningen fra stikkkontakten og ta kontakt med en forhandler eller et informasjonssenter.



Beskjeden [No
memory card]
vises.

- **Er minnekortet satt i?**

Sett minnekortet inn i kortsporet (på prosjektøren).



Beskjeden [No displayable files] vises.

● **Er de filene som kan vises, lagret på minnekortet?**

Filene som kan vises med EasyMP, er scenariofiler (.sit), jpeg-filer (.jpg) og bitmap-filer (.bmp). Andre filer gjenkjennes ikke.
· Selv om filene med filendelsen .jpeg gjenkjennes av Windows som jpeg-filer, gjenkjennes de ikke av EasyMP. Endre filendelsen til .JPG eller .jpg.



Beskjeden [No files] vises.

● **Er den spesifiserte filen slettet?**

Det er tilfeller når fillisten som vises er forskjellig fra det faktiske innholdet i minnekortet. Dette er når minnekortet er skrevet over av en PC med USB-kopling. Trykk på [EasyMP]-knappen for å oppdatere fildisplayet.



Beskjeden [Display not possible] vises.

● **Er det spesifisert et gråskalert jpeg-bilde?**

Det går ikke an å vise gråskalerte jpeg-bilder med EasyMP.

● **Er det spesifisert et progressivt jpeg-bilde?**

Det går ikke an å vise progressive jpeg-bilder med EasyMP.

● **Er den spesifiserte filen skadet?**

Det er mulig at innholdet i jpeg-filen eller bitmap-filen er ukorrekt. Det er tilfeller der det ikke går an å vise bilder som er tatt med visse digitale kameraer eller fremkalt med visse programvarer.



Beskjeden [This size cannot be displayed] vises.

● **Har du spesifisert et jpeg-bilde med en oppløsning som er større enn SXGA (1024 x 1280)?**

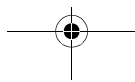
Det går ikke an å vise jpeg- og bitmap-filer som er større enn SXGA (1024 x 1280). Juster oppløsningen med EMP SlideMaker.

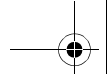


Beskjeden [Insufficient image file colors] vises.

● **Har du spesifisert en bitmap med et annet fargetall enn 24-bit?**

Det går ikke an å vise bitmap med et annet fargetall enn 24-bit (256 farger, 16 farger etc.) Endre bitmap til 24-bit farge.





Beskjeden [File cannot be saved] vises.

● **Er minnet fullt?**

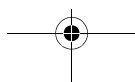
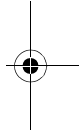
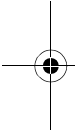
Hvis det ikke er mer plass til å lagre filene, må du øke kapasiteten til minnekortet ved å slette andre filer.



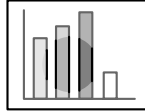
Beskjeden [Capture failed] vises.

● **Ble et bildet kopiert mens datamaskinen var koplet med en USB-kopling?**

Det er ikke mulig å kopiere bilder med en USB-kopling. Kople fra USB-kabelen.



Bildet er utydelig



· Skjermen er uklar.
· Bare bestemte områder av bildet fokuseres.

- **Har du lagret linsen i prosjektøren?**

Bildene er ikke fokusert hvis posisjonen til zoomspaken er utenfor spekteret [W] til [T]. Kontroller at spaken står mellom [W] og [T].

- **Er fokusen riktig innstilt?**

se side 46

- **Har projiseringsvinkelen økt fordi du har justert føttene?**

Det hender at den vertikale fokusen er vanskelig å stille inn dersom projiseringsvinkelen er for stor.

- **Er projiseringsavstanden passelig?**

Anbefalt projiseringsavstand er mellom 1,1, og 13,9 meter. Plasser prosjektøren innenfor denne avstandsrammen.

se side 23

- **Er linsen tilsmusset?**

se side 24

- **Lyser prosjektørlyset i rett vinkel på skjermen?**

se side 109

- **Er linsen dugget?**

Linsens overflate vil bli dugget når prosjektøren bringes inn fra et kaldt rom til et varmt rom. Dette kan føre til at bildet virker utydelig. Hvis dette skjer, må du slå av strømmen og la prosjektøren stå en stund.

- **Har du justert [Sync., Tracking og Position]?**

Bildet kan justeres ved å regulere [Tracking]- og [Sync]-knappene på prosjektøren mens du følger med på bildet på skjermen. Du kan også foreta justeringer ved å åpne [Menu].

se side 47, 65

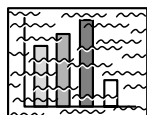
- **Er bildets innstilling for signalformat riktig?**

Still inn signalformatet med [Menu] - [Image] - [Video Signal]. Det hender at bildesignaler som mates inn ikke kan bestemmes i [Auto] modusen.

se side 65

- **Stemmer innsignalene overens med det tilkoblede utstyret?**

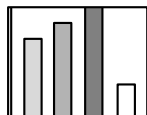
Still inn signalformatet med [Menu] - [Image] - [Input Signal] parameter. For å få komponente videosignaler, må du stille inn på enten [RGB] og [YCbCr] eller [YPbPr] (avhengig av utstyrssignalene).



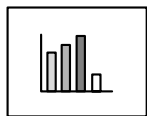
- Bildet er forstyrret.
- Støy forekommer

- **Er kabelen riktig tilkopleet?**
[se side 25, 32](#)
- **Er den valgte oppløsningen riktig?**
Plasser datamaskinen slik at den kan motta signalene støttet av prosjektøren. Se i brukerveiledningen for datamaskinen for mer informasjon om hvordan du kan endre signalene.
[se side 26](#)
- **Har du stilt inn [Synchronization *, Tracking *, Display Position] korrekt?**
Trykk på [Auto]-knappen for å foreta justeringer.
[Menu] vises for å kunne foreta justeringer.
[se side 47, 65](#)
- **Er lengden på kabelen blitt forlenget?**
Det hender at støy forekommer hvis lengden på kabelen er blitt forlenget. Enten bruk kabelen som følger med eller kople til forsterkeranlegg, etc., og bekreft situasjonen.
- **Er bildets innstilling for signalformat riktig?**
Velg format for videosingnal med [Menu] - [Image] - [Video Signal Format]. Det hender at videosingnaler som mates inn ikke kan bestemmes i [Auto]-modusen.
[se side 67](#)
- **Stemmer innsignalene overens med det tilkoplete utstyret?**
Still inn signalformatet med [Menu] - [Image] - [Input Signal] parameter. For å få komponente videosingnaler, må du stille inn på enten [RGB] og [YCbCr] eller [YPbPr] (avhengig av utstyrssignalene).
[se side 65](#)

Bildet er oppstykket (stort)/lite

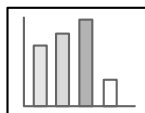


- Bildet er oppstykket
- Bildet er lite



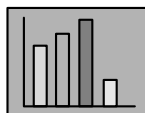
- **Det kan være at [Resize]-innstillingen ikke er riktig.**
Trykk på [Resize]-knappen.
[se side 52](#)
- **Har du justert [Display Position] korrekt?**
Du kan justere med [Menu] - [Image] - [Position].
[se side 65](#)
- **Er den valgte oppløsningen riktig?**
Plasser datamaskinen slik at den kan motta signalene støttet av prosjektøren. Se i brukerveiledningen for datamaskinen for mer informasjon om hvordan du kan endre signalene.
[se side 26](#)
- **Endre oppløsningen for bærbare datamaskiner og datamaskiner med flytende skjerm.**
Du kan enten endre oppløsningen slik at displayet fyller hele skjermen, eller stille inn bildesignalene slik at bare ekstern utmating er mulig.
[se side 25](#)

Fargen på bildet er dårlig



- **Er bildets lysstyrke riktig justert?**
[se side 65](#)
- **Er ledningene riktig tilkople?**
[se side 25, 32](#)
- **Er kontrasten riktig justert?**
[se side 65](#)
- **Er innstillingen for farge riktig justert?**
[se side 65](#)
- **Er fargetettheten og -nyansen riktig justert?**
(Displayet på datamonitoren eller den flytende skjermen stemmer ikke alltid overens med bildets nyans, men dette er ikke en abnormitet.)
[se side 65](#)
- **Er det på tide å skifte lampen?**
Hvis lampeindikatoren blinker, betyr dette at lampen snart bør skiftes. Når det snart er på tide å skifte lampen, vil bildet bli mørkt og nyansen dårlig. Når dette skjer, bør du skifte den gamle lampen.
[se side 111](#)
- **Stemmer innsignalene overens med det tilkoplete utstyret?**
Still inn signalformatet med [Menu] - [Image] - [Input Signal] parameter. For å få komponente videosignaler, må du stille inn på enten [RGB] og [YCbCr] eller [YPbPr] (avhengig av utstyrssignalene).

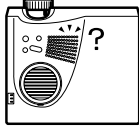
Bildet er mørkt



- **Er det på tide å skifte lampen?**
Hvis lampeindikatoren blinker, betyr dette at lampen snart bør skiftes. Når det snart er på tide å skifte lampen, vil bildet bli mørkt og nyansen dårlig. Når dette skjer, bør du skifte den gamle lampen.
[se side 111](#)
- **Er bildets lysstyrke riktig justert?**
[se side 65](#)
- **Er kontrasten riktig justert?**
[se side 65](#)



Ingen lyd



- **Er lydinntaket riktig tilkople?**
se side 28, 32
- **Er bildet som krever lyd, blitt valgt?**
se side 38
- **Er volumet stilt inn på minimum?**
se side 60
- **Sendes lyd ut fra det tilkoblede utstyret?**
Kontroller lyden fra det tilkoblede utstyret, etc.
Er volumet skrudd helt av?
- **Er [A/V Mute]-funksjonen blitt stående på?**
Det kan hende at [A/V Mute]-modusen er aktiv.
Trykk én gang på [A/V Mute]-knappen, juster volumet eller hent fram menyen for å avbryte [A/V Mute]-statusen.
se side 51
- **Sendes lyden ut til de eksterne høyttalerne?**
Lyden sendes ikke ut fra prosjektørens høyttalere hvis en stereo mini-pluggen er koplet til Audio Out-porten.

Fjernkontrollen vil ikke virke



- **Er fjernkontrollens [R/C ON OFF]-bryter på?**
se side 37
- **Rettes fjernkontrollen inn i riktig retning?**
Fjernkontrollens funksjonsdyktige spekter er 30° til venstre og høyre, og 15° opp og ned.
se side 20
- **Er avstanden mellom fjernkontrollen og prosjektøren for stor?**
Fjernkontrollens funksjonsdyktige avstand er ca. 10 m.
se side 20
- **Er fjernkontrollmottakeren tilkople? og er fjernkontrollen rettet mot prosjektøren?**
- **Er det noe som blokkerer for lysmottakeren på fjernkontrollen?**
- **Har lysmottakeren på fjernkontrollen blitt utsatt for direkte sollys, lys fra lysstoffrør eller en annen sterk lyskilde?**
- **Er batteriene satt ordentlig i?**
se side 21
- **Er batteriene utgatte?**
- **Er batteriene satt riktig i?**
se side 21

Prosjektøren skrus ikke av (etter at du har trykket på [Power]-knappen)



- **Lyser driftsindikatoren oransje?**
Prosjektøren er utformet slik at driftsindikatoren ikke slukkes selv når strømmen er slått av. Driftsindikatoren slukkes når støpselet tas ut av kontakten.
- **Viften vil ikke avbryte drift.**
Nedkjølingsprosessen (for å la prosjektørlampen kjøles ned; vil driftsindikatoren blinke oransje) igangsettes etter at strømmen er slått av, når du trykker på [Power]-knappen. Driftsindikatoren lyser oransje når prosessen er fullført. Ta da støpselet ut av kontakten.
*Nedkjølingstiden for prosjektøren er avhengig av temperaturen i rommet.

Problemer med EasyMP-bilder

- **Bildet virker merkelig (forvrent)**
Det brukes et jpeg-bilde med en oppløsning som ikke kan vises på normal måte. Hvis bildet ikke vises på normal måte, må du justere oppløsningen slik at de vertikale linjene er doble 8-piksler, og de horisontale linjene er doble 8-piksler eller doble 32-piksler. Det bør ikke være noen problemer med scenariofiler som er laget med EasyMP eller bilder med normal oppløsning (VGA, XGA).

Problemer når du bruker EasyMP

- **PowerPoint-filene (.ppt) vises ikke i filvinduet.**
EasyMP kan ikke redigere filer som er laget eller lagret i PowerPoint 95-format. Disse filene må lagres på nytt i PowerPoint 97 eller PowerPoint 2000 før de kan brukes.
- **Det er ikke mulig å lime PowerPoint-filer (.ppt) på scenarier eller vise miniatyrbilder**
Det kan være at MS-Offices jpeg-omformer ikke er installert. Viser [Converters and Files] - [Graphic Filter] fra Office 97, og installer alt sammen eller bare jpeg-filteret (jpeg-filteret installeres med vanlig Office2000-installasjon).
- **Det går ikke an å redigere scenariofiler.**
Det går ikke an å redigere scenariofiler (.sit) som er overført til et minnekort. Bruk scenariodata (.sic) som er midlertidig lagret i EasyMP-programvaren.

Viktig

Hvis det fortsatt er abnormaliteter etter at du har sjekket resultatene mot inspeksjonene beskrevet ovenfor, må du ta støpselet ut av kontakten og kontakte din forhandler på side 119.

Vedlikehold

Dette avsnittet forklarer hvordan prosjektøren bør behandles, hvordan forbruksdeler bør byttes ut og andre vedlikeholdsprosedyrer.

■ Regjøre prosjektøren, rengjøre linsen, rengjøre luftfilteret

Rengjør prosjektøren hvis den blir tilsmusset eller hvis kvaliteten på de projiserte bildene blir dårligere. Du bør rengjøre luftfilteret etter 100 timers bruk.

⚠ Advarsel

- Kun kvalifiserte serviceoperatører bør åpne prosjektøren. Innenfor dekkelet finnes det mange deler med høy spenning som kan forårsake elektriske støt. Ta kontakt med din forhandler eller det nærmeste servicesstedet på side 119 for å be om innvendige inspeksjoner, reparasjoner, justeringer, rengjøring og annet vedlikehold.
- Vær forsiktig når du håndterer støpselet og koplingsstykket. Feil håndtering kan føre til brann og elektriske støt. Pass på følgende når du håndterer støpselet:
 - Kople ikke til pluggen eller koplingsstykket som er blitt tilsmusset eller som har fremmedstoff festet til seg.
 - Kontroller at pluggene og koplingsstykkene er skjøvet så langt inn som mulig i de aktuelle kontaktene.
 - Prøv aldri å kople til pluggen og koplingsstykket når du er våt på hendene.

⚠ Advarsel

- Ta aldri ut lampen rett etter bruk. Hvis du ikke tar dette i betraktning, kan det føre til brannskader og andre skader. Vent i ca. en time etter at strømmen er kuttet for å la lampen kjøle seg ned.
- Ta støpselet og koplingsstykket ut av kontakten når du utfører vedlikehold. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til elektriske støt.

Skriv av strømtilførselen og kople strømledningen fra før du begynner å rengjøre prosjektøren.

Rengjøre prosjektøren

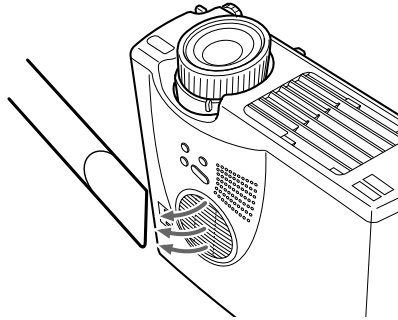
- Tørk forsiktig av de tilsmussede delene av prosjektøren med en klut.
 - Hvis delene er svært tilsmusset, bør du tørke av området med en klut og bruke et middels sterkt rengjøringsmiddel fortynnet med vann. Deretter kan du tørke forsiktig av området med en tørr klut.
- Bruk aldri voks, benzen, fortynner eller andre aktive rengjøringsmidler. Hvis du ikke tar hensyn til dette, kan det føre til skader eller at maling skaller av fra boksen.

Rengjøre linsen

Rengjør linsen med en lufttørker (fås kjøpt i elektriske butikker) og et spesialpapir for rengjøring av linse. Linsens overflate kan lett bli ødelagt, så vær veldig forsiktig når du håndterer den, og unngå å bruke noe annet enn myke materialer.

Rengjøre luftfilteret

Dersom luftfilteret blokkeres av skitt og støv, kan det føre til dårlig luftventilering og høyere innvendig temperatur i prosjektøren. Dette kan igjen føre til skader. Kontroller at prosjektøren er snudd på høykant og at luftfilteret er rengjort med støvsuger for å unngå at skitt og støv kommer inn i prosjektøren.



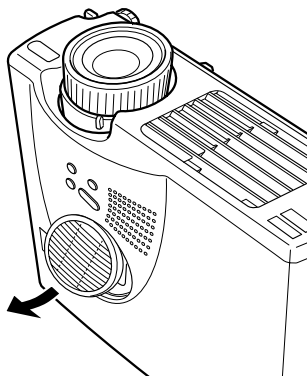
Viktig

- Når du ikke lenger kan fjerne skitten fra luftfilteret eller filteret begynner å få sprekker, er det på tide å skifte det ut. Ta kontakt med din forhandler når dette skjer.
 - Et nytt luftfilter kommer sammen med den ekstra lampen. Skift ut luftfilteret samtidig som du skifter ut lampen.
-

■ Skifte luftfilter

Utskiftningsmetode

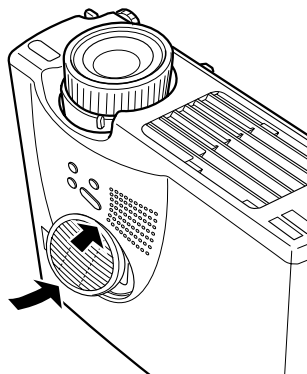
- 1** Skru av strømtilførselen og la prosjektøren kjøle seg ned. Ta deretter u strømledningen. Nedkjølingstiden for prosjektøren er avhengig av omgivelsestemperaturen.
- 2** Bruk en skrutrekker eller lignende verktøy for å fjerne luftfilteret.



Viktig

Kontroller at prosjektøren er snudd på høykant når du skifter luftfilter for å unngå at skitt og støv kommer inn i prosjektøren.

- 3** Sett i et nytt luftfilter.



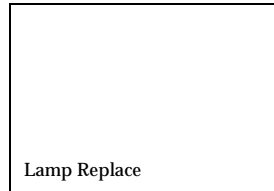
Viktig

- Sett først klipsen på plass, og trykk deretter på andre siden for å sette den fast.
- Kast brukte luftfiltre i henhold til lokale avfallsreguleringer.

■ Skifte lamp

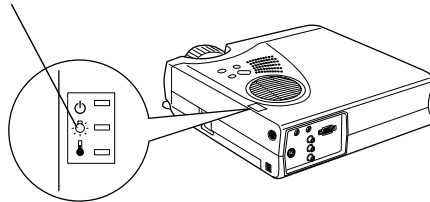
Skifte lampen på følgende tider (modellnummer: ELPLP14).

Når beskjeden [Lamp Replace] vises i 30 sekunder etter at prosjektøren er slått på



Når lampeindikatoren blinker oransje

Lampeindikatoren blinker oransje.



Når lysstyrken og bildekvaliteten er blitt dårligere

Viktig

- Skift ut lampen så snart som mulig etter at beskjeden er vist, for å opprettholde den opprinnelige lysstyrken og bildekvaliteten.
- Beskjeden om utskiftning er stilt inn slik at den kommer på etter ca. 900 timers bruk, for å opprettholde den opprinnelige lysstyrken og bildekvaliteten.
- Selv om beskjeden om utskiftning vises etter ca. 900 timers bruk, kan det hende at den enkelte lampes egenskaper og andre bruksforhold fører til at den ikke lyser før de 900 timene har gått. På grunn av dette, bør du alltid ha klar en ekstra lampe til utskiftning i god tid på forhånd.
- Ekstra lamper kan fåes kjøpt hos Epson OA Supplies Inc.
Bestill lamper fra nærmeste Epson-forhandler.

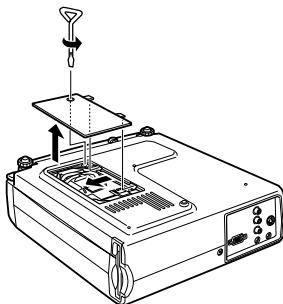
Utskiftningsmetode

1 Skru av strømtilførselen og la prosjektøren kjøle seg ned*. Ta deretter ut strømledningen.

Nedkjølingstiden for prosjektøren er avhengig av omgivelsestemperaturen.

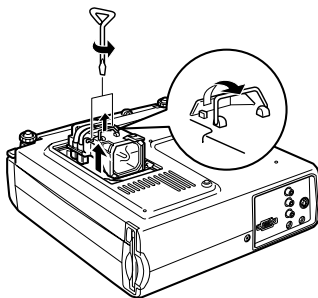
2 Vent til lampen er ordentlig nedkjølt og fjern deretter lampedeckslet.

- Det tar ca. en time for lampen å kjøles ned.
- Løsne og fjern skruen som holder viften på plass.



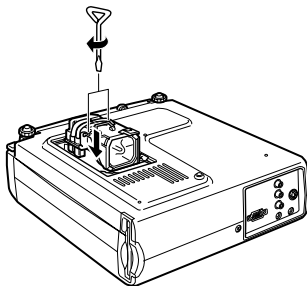
3 Ta ut lampen.

Løsne de to skruene som holder lampen på plass, og ta deretter ut lampen ved å dra den mot deg.



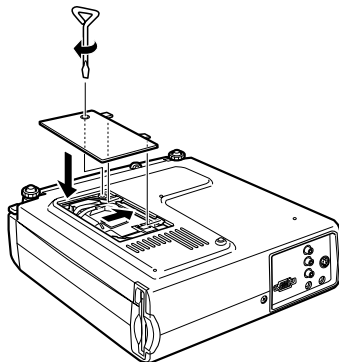
4 Monter ny lampe.

Før lampen inn i riktig retning, og skyv den så langt inn som mulig. Sørg for å feste den skikkelig ved å skru i de to skruene.



5 Fest lampedekslet.

Før viften inn i riktig retning, og fest den skikkelig ved å skru i den ene skruene.



Viktig

- Fest lampedekslet. En sikkerhetsmekanisme på prosjektøren skruer av strømmen automatisk når lampedekslet er fjernet. Strømmen vil ikke bli tilkopleet igjen hvis ikke lampen og lampedekslet er festet skikkelig.
- Et luftfilter til utskiftning kommer sammen med den ekstra lampen. Skift ut luftfilteret samtidig som du skifter ut lampen.
- Beslysningsstiden nullstilles automatisk når lampen er skiftet ut med en ny lampe.

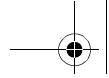
Annet

Dette avsnittet forklarer ekstra poster og serviceoppfølging, samt gir informasjon om spesifikasjoner, terminologi og annen teknisk informasjon.

■ Ekstradeler

Følgende ekstradeler kan kjøpes etter behov:

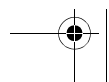
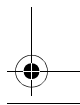
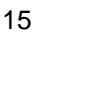
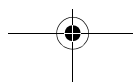
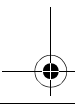
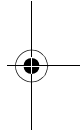
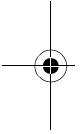
MAC adaptersett	ELPAP01
Presentasjonskamera for bilder (XGA)	ELPDC02
Datakabel	ELPKC02
VGA-HD15 PC-kabel (3,0 m)	ELPKC09
Komponentvideokabel (D-Sub15/3BNC, 3,0 m)	ELPKC19
Mykt bæreetui	ELPKS16 ELPKS24
Reservelampe	ELPLP14
Bærbar skjerm (50 tommer)	ELPSC06
60-tommersskjerm	ELPSC07
80-tommersskjerm	ELPSC08



■ Transport

Prosjektøren inneholder mange glass- og presisjonsdeler. Kontroller at følgende forhåndsregler er fulgt for å hindre at prosjektøren blir skadet av trykk under transport:

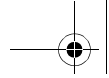
- **Når du sender prosjektøren til produsenten for reparasjon, etc.:**
 - Bruk esken som prosjektøren var nedpakket i da du kjøpte den.
 - Hvis du ikke har tatt vare på esken, kan du beskytte prosjektøren ved å pakke den inn i støtabsorberende materiale for å hindre trykk. Deretter kan du pakke den ned i en solid pappeske som egner seg til transport.
- **Når den bæres:**
 - Bruk den myke bærevesken som følger med.
 - * Ta med som håndbagasje når du flyr.
 - * Eventuelle skader som oppstår når utstyret transporteres av brukeren, dekkes ikke av garantien.



■ Terminologi

Dette avsnittet gir enkle forklaringer til terminologien som brukes i brukerveiledningen, poster som ikke har forklaringer, og andre komplekse prosesser.

A/V Mute	Gjør at bilder og lyd forsvinner midlertidig. Lyden kan dempes og bildet fryses ved å trykke på [A/V Mute]-knappen på prosjektøren. Trykk én gang til på [A/V Mute]-knappen, juster volumet eller hent fram menyen for å avbryte mute-modusen.
D-uttaksport	Uttaksporten for digitale mottakere som støtter de nye digitale kringkastingene i Japan.
SVGA	IBM PC/AT-kompatible (DOS/V-utstyr) signaler med 800 horisontale og 600 vertikale punkter.
SXGA	IBM PC/AT-kompatible (DOS/V-utstyr) signaler med 1280 horisontale og 1024 vertikale punkter.
Sync (synkronisering)	Mater ut datasignaler i forhåndsbestemt hastighet. Bildet projiseres ikke klart hvis ikke denne hastigheten justeres slik at den samsvarer med prosjektørens hastighet. Justering av signalfaser kalles synkronisering. Projiserte bilder kan utsettes for forstyrrelser, flimring og horisontal støy hvis de ikke projiseres.
VGA	IBM PC/AT-kompatible (DOS/V-utstyr) signaler med 640 horisontale og 480 vertikale punkter.
XGA	IBM PC/AT-kompatible (DOS/V-utstyr) signaler med 1024 horisontale og 768 vertikale punkter.
USB	En forkortelse for Universal Serial Bus. Dette er et grensesnitt for å tilkople utstyr som er relativt lavfrekvente, til datamaskinen.
UXGA	IBM PC/AT-kompatible (DOS/V-utstyr) signaler med 1600 horisontale og 1200 vertikale punkter.
Fargetemperatur	Temperaturen til objektet som sender ut lys. En blå farge vises når fargetemperaturen er høy, og en rød farge vises når fargetemperaturen er lav.
Fargeforskjellig signal	Videoutstyr sender signaler gjennom tre kabler, som lys rød (R-Y), gul (Y) og lys blå (B-Y). Dette gjør at de sammensatte signalene (de røde, grønne og blå signalene og deres lysstyrke-signaler sendes via én kabel) kan projiseres slik at de blir klarere.
Driftssystem	Programvaren som kreves for å kunne betjene datamaskinen. EMP Link V som følger med prosjektøren, driver datamaskinene med operativsystemene Windows 95 (japansk versjon), Windows 98 (japansk versjon), Windows NT 4.0 (japansk versjon), Windows 2000 (japansk versjon), og Macintosh Kanji Talk 7.5.5 eller nyere.
Nedkjøling	Nedkjøling av lampe fortsetter selv etter at strømtilførselen er slått av og lampen slukket. Nedkjølingsviften vil komme på når lampen er slukket. Du kan ikke lenger betjene knappene. Denne perioden kalles nedkjølingsperioden. Nedkjølingsperioden varierer i henhold til omgivelsestemperaturen.

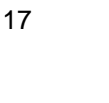
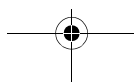
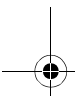
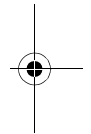
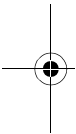


Contrast

Ved å gjøre fargetonen sterkere eller svakere, kan man projisere tegn og bilder klarere, og få fram en mykere nyanse. Dette kalles kontrastjustering.

Tracking

Mater ut datasignaler i forhåndsbestemt hastighet. Bildet projiseres ikke klart hvis ikke denne hastigheten justeres slik at den samsvarer med prosjektørens hastighet. Justering av signalfaser kalles sporing. Projiserte bilder kan utsettes for forstyrrelser, flimring og horisontal støy hvis de ikke projiseres.



■ Spesifikasjoner

Produktnavn	Multi-Media-prosjektor	
Modell	EMP-715/505	
Eksterne dimensjoner	Bredde 267 × høyde 72 × dybde 213 mm (linsen og føttene ikke medregnet)	
Panelstørrelse	0,9 tommer (bredde 18,5mm × høyde 13,9mm × Hjørne-til-hjørne 23,1mm)	
Display-metode	Poly-silicon TFT	
Kjøremetode	Hellinjes blokkserieskriving i 12 faser	
Punkt-telling	EMP-715: 786,432 (horisontal 1,02 × vertikale 768 punkter) × 3 EMP-505 : 480,000 (horisontal 800 × vertikale 600 punkter) × 3	
Justering av fokus	Manuell	
Justering av zoom	Manuell (ca. 1:10,2)	
Lampe (lyskilde)	UHE-lampemodell: ELPLP14 med spenning på 150W	
Maksimalt lyduttak	1W monaural	
Høytalere	1	
Strømtilførsel	100 - 240VAC 50/60 Hz Klassifisert strømforbruk: 230W, 5W i standby	
Temperaturspekter ved bruk	+5 til +35°C (uten kondensering)	
Temperaturspekter ved lagring	-10 til +60°C (uten kondensering)	
Vekt	Ca. 2,7kg	
Tilkoplingsportene	Datamaskin/komponentvideo	Enkeltsystem, mini D-Sub 15-pin (hun)
	Lyd inn (Audio In)	Enkeltsystem, stereo miniplugg
	Audio Out	Enkeltsystem, stereo miniplugg
	Video	Enkeltsystem, RCA-stiftjakk
	S-Video	Enkeltsystem, mini DIN 4-pin
	L-Audio-R-port (til videobruk)	Enkeltsystem, RCA-stiftjakk × (L, R)
	Mus/datamaskin	Enkeltsystem DIN 13-pin
	USB	Enkeltsystem, USB (serie B)
Kortspor	PCMCIA TYPE II	
Kort følger med (kortadapter)	Støtter compact flash-kort med CFA-spesifikasjon Samsvarer med ATA-standard	

* USB-porten garanterer ikke at alle USB-kompatible enheter virker.

■ Verdensomspennende garantivilkår

Dette produktet har en verdensomspennende garanti, noe som innebærer at utstyret kan repareres i mer enn førtifem land i verden. Legg merke til at produktet ikke dekkes av garantivilkårene i dette dokumentet, men av garantivilkårene som står på garantikortet som følger med når du kjøper utstyret i det relevante landet.

Den verdensomspennende garantien for Epson Multi-Media-prosjektøren er gyldig i følgende land:

<Europa>

·Belgia ·Bulgaria ·Danmark ·Finland ·Frankrike ·Hellas
·Irland ·Italia ·Jugoslavia ·Kroatia ·Kypros ·Luxembur ·
·Makedonia ·Nederland ·Norge ·Polen ·Portugal·
·Romania ·Slovakia ·Slovenia ·Spania ·Storbritannia ·Sveits
·Sverige ·Tjekkia ·Tyrkia ·Tyskland ·Ungarn ·Østerrike

<Nord-Amerika og Sentral-Amerika>

·Canada ·Costa Rica ·Mexico ·USA

<Sør-Amerika>

·Argentina ·Brasil ·Chile ·Colombia ·Peru ·Venezuela

<Asia og Oceania>

·Australia ·Hong Kong ·Japan ·Sør-Korea ·Malaysia ·Singapor ·Taiwan ·Thailand

Denne garantien er underlagt følgende vilkår og betingelser.

- 1) Garantien er bare gyldig når produktet fremvises sammen med garantikortet eller kjøpskvittering utstedt i landet der du kjøpte produktet.
- 2) Garantien gjennomføres på grunnlag av garantivilkår og -betingelser som er etablert av Epson eller en autoriserte serviceforhandlere i landene som er oppført i brukerveiledningen.
 - Garantiperioden er 12 måneder fra kjøpsdato.
 - Garantien dekker kostnadene for reservedeler og arbeid i samsvar med betingelsene som er bestemt av Epson innenfor garantiens område.
 - Det er grunnleggende bedriftspolitik at brukeren ikke får et erstatningsprodukt i løpet av reparasjonsperioden.
- 3) Denne garantien gjelder ikke i følgende tilfeller:
 - a. Defekter i konsumvarer (lamper) eller ekstradelere.
 - b. Når produktet er ødelagt på grunn av feil bruk, under transport eller håndteres på en måte som ikke er fastsatt i bruksanvisningen.
 - c. Når reparasjoner eller endringer er utført av en tredjepart annen enn Epson eller en autorisert serviceforhandler.
 - d. Når det oppstår problemer med ekstradelere eller forbruksdeler som ikke er produsert av Epson eller autorisert av Epson.

Merk:

Strømledningen som følger med prosjektøren, er underkastet vilkårene for strømforsyning i det landet produktet ble kjøpt. Når du bruker dette produktet i andre land, må du passe på at du bruker en Epson-kable som er spesielt produsert for det landet.

Kontaktliste for Epson Multi-Media-prosjektørens verdensomspennende garanti

Denne listen er oppdatert av 1. Desember 2000. Gå til de relevante hjemmesidene for mer oppdatert informasjon. Hvis det ikke finnes en hjemmeside, kan du gå til hovedsiden på www.epson.com.

<EUROPA>

ØSTERRIKE :

**EPSON Informasjonssenter
Østerrike**
Tekn. informasjon: 00491805
235470
Nettadresse:
<http://www.epson.at>

BELGIA :

**EPSON Informasjonssenter
BeNeLux**
Tekn. informasjon: 032 70222082
Nettadresse:
<http://www.epson.be>

BULGARIA :

PROSOFT
6. AI Jendov Str.
BG-1113 Sofia
Tlf: 00359.2.730.231
Faks: 00359.2.9711049
E-post: Prosoft@internet-BG.BG

KROATIA :

Recro d.d.
Trg. Sportova 11
HR-10000 Zagreb
Tlf: 00385.1.6350.777
Faks: 00385.1.6350.716
E-post: recro@recro.hr
Nettadresse:
<http://www.recro.hr>

KYPROS :

CTC- INFOCOM
6a. Ionos Str., Engomi
P. O. Box 1744
2406 Nicosia, Kypros
Tlf: 00357.2.458477
Faks: 00357.2.668490

TJEKKIA :

EPRINT s.r.o.
Stresovicka 49
CZ-16200 Praha 6
Tlf: 00420.2.20180610
Faks: 00420.2.20180611
E-post: eprint@mbox.vol.cz

FINLAND :

Tekn. informasjon: 0800.523010
(merk. noen geografiske
områder unntatt)

FRANKRIKE :

EPSON France,
68 bis rue Marjolin, F-92300
Levallois,
Tekn. informasjon:
01.49.61.33.95
Nettadresse:
<http://www.epson.fr>

TYSKLAND :

**EPSON Deutschland
GmbH**
Zülpicher Straße 6
D-40549 Düsseldorf
Tekn. informasjon: 01805
235470
Nettadresse:
<http://www.epson.de>

HELLAS :

Pouliadis Ass. Corp.
Aristotelous St. 3
GR-19674 Athens
Tlf: 0030.1.9242072
Faks: 0030.1.9441066

UNGARN :

R.A. Trade Kft.
Petöfi Sandor u. 64
H-2040 Budaör
Tlf: 0036.23.415.317
Faks: 0036.23.417.310

IRLAND :

Tekn. informasjon: 01.6799016

LUXEMBURG :

**EPSON
Informasjonssenter
BeNeLux**
Tekn. informasjon:
0032 70 222082
Nettadresse:
<http://www.epson.be>

MAKEDONIA :

Rema Kompjuteri d.o.o.
St. Naroden Front 19a
lok 16
91000 Skopje/ Makedonia
Tlf: 00389.91.118159
Faks: 00389.91.118159

NEDERLAND :

**EPSON
Informasjonssenter
BeNeLux**
Tekn. informasjon: 043 3515752
Nettadresse:
<http://www.epson.nl>

NORGE :

Tekn. informasjon: 800.11828

POLEN :

FOR EVER Sp. z.o.o.
Ul. Frankciska Kawy 44
PL- 01-496 Warszawa
Tlf: 0048.22.638.9782
Faks: 0048.22.638.9786
E-post: office@for-ever.com.pl

PORTUGAL :

EPSON Portugal, S.A.
Rua do Progresso, 471-1
Perafita- Apartado 5132
Tekn. informasjon: 0808 200015
Nettadresse:
<http://www.epson.pt>

ROMANIA :

MB Distribution S.R. L.
162, Barbu Vacarescu Blvd.
Sector 2
RO- 71422 Bucharest
Tlf: 0040.1.2300314
Faks: 0040.1.2300313
E-post: office@mbd-epson.ro

DANMARK :

Tekn. informasjon: 80881127

SLOVENIA :

Repro Ljubljana d.o.o.

Smartinska 106
SLO-1001 Ljubljana
Tlf: 00386.61.1853411
Faks: 00386.61.1400126

SPANIA :

EPSON IBERICA, S.A.

Avda. Roma 18-26,
08290 Cerdanyola del Vallès,
Barcelona, SPANIA
Centro At. al Cliente: 902.404142
E-post: soporte@epson.es
Nettadresse:
<http://www.epson.es>

SVERIGE :

Tekn. informasjon: 08 445 1258

<NORD-AMERIKA, MELLOM-AMERIKA & DE KARIBISKE ØYER>

CANADA :

Epson Canada, Ltd.
100 Mural Street, Suite 300
Richmond Hill, Ontario
CANADA L4B 1J3
Tlf: 905-709-3839
Nettadresse:
<http://www.epson.com>

COSTA RICA :

Epson Costa Rica, S.A.

Embajada Americana,
200 Sur y 300 Oeste
San Jose, Costa Rica
Tlf: (50 6) 296-6222
Nettadresse:
<http://www.epsoncr.com>

ITALIA :

EPSON Italia s.p.a.

Assistenza e Servizio Clienti
Viale F. Lli Casiragi, 427
20099 Sesto
San Giovanni (MI)
Tekn. informasjon: 02.29400341
Nettadresse:
<http://www.epson.it>

SVEITS :

EXCOM Service AG

Moosacher Str. 6
CH-8820 Wädenswil
Tlf: 01.7822111
Faks: 01.7822349
Nettadresse:
<http://www.epson.ch>

TYRKIA :

**Romar Pazarlama Sanayi
ve TIC. A.S.**

Rihtim Cad. No. 201
Tahir Han
TR-Karaköy-Istanbul
Tlf: 0090.212.2520809
Faks: 0090.212.2580804

SLOVAKIA :

Print Trade spol. s.r.o.

Cajkovskeho 8
SK-98401 Lucenec
Tlf: 00421.863.4331517
Faks: 00421.863.4325656
E-post: Prntrd@lc.psg.SK
Nettadresse:
<http://www.printtrade.sk>

STORBRITANNIA :

EPSON (UK) Ltd.

Campus 100, Maylands Avenue
Hemel Hempstead,
Herts, HP2 7TJ
Tekn. informasjon: 0990 133640
Nettadresse:
<http://www.epson.uk>

JUGOSLAVIA :

BS Procesor d.o.o.

Hadzi Nikole Zivkovicica 2
11000 Beograd
Tlf: 00381.11.639610
Faks: 00381.11.639610

MEXICO :

Epson Mexico, S.A. de C.V.

AV. Sonora #150
Mexico, 06100, D
Tlf: (52 5) 328-4008
Nettadresse:
<http://www.epson.com.mx>

USA :

Epson America, Inc.

3840 Kilroy Airport Way
Long Beach, CA90806
Tlf: (562) 276-4394
Nettadresse:
<http://www.epson.com>

<SØR-AMERIKA>

ARGENTINA :

Epson Argentina S.A.
Avenida Belgrano 964/970
(1192), Buenos Aires
Tlf: (54 11) 4346-0300
Nettadresse:
<http://www.epson.com.ar>

BRASIL :

Epson Do Brasil Ltda.
Av. Tucunare, 720
Tambore Barueri,
Sao Paulo, SP 06460-020
Tlf: (55 11) 7295-1757
Nettadresse:
<http://www.epson.com.br>

<ASIA & OCEANIA>

AUSTRALIA :

**EPSON AUSTRALIA PTY
LIMITED**
70 Gibbes Street Chatswood
NSW 2067 AUSTRALIA
Tlf: 1300 361 054
Nettadresse:
<http://www.epson.com.au>

HONGKONG :

**EPSON Technical Support
Centre (Information
Centre)**
Rooms 4706-4710,
China Resources Building,
26 Harbour Road, Wan Chai,
HONG KONG
Tekn. informasjonslinje: (852)
2585 4399
Faks: (852) 2827 4383
Nettadresse:
<http://www.epson.com.hk>

JAPAN :

**SEIKO EPSON
CORPORATION
SHIMAUCHI PLANT**
VD Customer Support Group:
4897 Shimauchi, Matsumoto-shi,
Nagano-ken, 390-8640 JAPAN
Tlf: 0263-48-5438
Faks: 0263-48-5680
<http://www.i-love-epson.co.jp>

CHILE :

Epson Chile S.A.
La Concepcion 322
Providencia, Santiago
Tlf: (562) 236-2543
Nettadresse:
<http://www.epson.cl>

COLOMBIA :

Epson Colombia Ltda.
Diagonal 109, 15-49
Bogota, Colombia
Tlf: (57 1) 523-5000
Nettadresse:
<http://www.epson.com.co>

KOREA :

EPSON KOREA CO., LTD
17F HANSOL Bldg., 736-1,
Yaoksam-dong Kangnam-gu,
Seoul, 135-080, KOREA
Tlf: 2-553-3515
Faks: 2-5584271
<http://www.epson.com.kr>

MALAYSIA :

**EPSON TRADING
(MALAYSIA) SDN. BHD.**
No. 21 Jalan U 1/19, Seksyen
U1,
Hicom-grenmarie Industrial
Park, 40150 Shan Alam,
Selangor Darul Ehsan
Tlf: 03-5191366
Faks: 03-5191386

SINGAPORE :

**EPSON SINGAPORE
PTE. LTD.**
401 Commonwealth Drive
#01-01 Haw Par Technocentre
SINGAPORE 149598
Tlf: 4722822
Faks: 4726408

PERU :

Epson Peru S.A.
Av. Del Parque Sur #400
San Isidro, Lima, Peru
Tlf: (51 1) 224-2336
Nettadresse:
<http://www.epson.com>

VENEZUELA :

Epson Venezuela S.A.
Calle 4 con Calle 11-1
La Urbina Sur
Caracas, Venezuela
Tlf: (58 2) 241-0433
Nettadresse:
<http://www.epson.com.ve>

TAIWAN :

**EPSON Taiwan Technology &
Trading Ltd.**
10F, No.287, Nanking East Road,
Section 3, Taipei, Taiwan, China
Tlf: 02-2717-7360 ext. 327
Faks: 02-2713-2155
<http://www.epson.com.tw>

THAILAND :

EPSON (Thailand) Co., Ltd.
24th Floor, Empire Tower,
195 South Sathorn Road, Yannawa,
Sathorn, Bangkok 10120, Thailand
Tlf: 6700680 Ext. 309,316,317
Faks: 6700688
<http://www.epson.co.th>

EPSON Technical Center
21st Floor, Payathai Tower,
128/227 Payathai Road, Rachataewee,
Bangkok 10400, Thailand
Tlf: 6120291~3
Faks: 2165005
<http://www.epson-tech.in.th>

■ Indeks

Symbols

[E-Zoom]-knapp 17

Numerics

13w13 28

A

A/V Mute 67
A/V Mute-knapp 17
About 68
About-meny 62
Advanced 68
Advanced-meny 62
Audio 66
Audio In-port 16
Audio-meny 62
Auto Setup 65
Autojustering 46
Auto-knapp 18
Avbryte effektene 58
Avslutte 40
Avslutte bilder 54

B

Bakre fotstøtte 14
Bar 58, 66
Batterideksel 19, 21
Begynne projisering 37
bildesignaler 33
Box 56, 66
Brightness 65

C

Capture 67
Capture-meny 62
Ceiling 68
Color 65
Color Setting 68
Comp-knapp 38
Contrast 65
Cursor 55

Cursor Speed 66
Cursor/Stamp 66

D

Datamaskin/komponentvideo 16
Datamaskin/komponentvideoport 27
Deler, navn og bruk 13
digital mottakers 34
Driftsindikator 13, 36, 96
Driftspanel 13, 15

E

Effect-knapp 17, 66
Effect-meny 62
Effektfunksjon 55
Egnede datamaskiner 25
Ekstradeler 114
Enter-knapp 18
Esc-knapp 18
Execute 68
E-Zoom-funksjon 54

F

fargeforskjellige 33
fargetemperatur 68
Feilsøking 96
Fjernkontroll 17, 20
Fjernkontrollens lysmottaksområde 17
Fjernkontrollmottaker 13
Fokus 46
Fokuseringsring 13, 46
Formatering av vindu 52
Forstørrer bilder (zoom-funksjon) 54
Fotjusteringsspak 13, 43
Freeze-funksjon 51
Freeze-knapp 17
frekvens 26
Fremste fotstøtte 13, 14, 41, 43
Funksjonen A/V Mute 51
Funksjonen Picture in Picture 59
Funksjoner 48
Funksjonsdyktig avstand 20
Funksjonsdyktig spekter 20

G

Gamma 65

H

Help-knapp 15
Hjelpfunksjon 49
Høyreklikk 31
Høytaler 13
Hvilemodus 67, 99
Hvordan bruke denne veiledningen 7

I

I/O-terminal 14
Image capture 67
Indikator 17
Innstilling 67
Installasjonsprosedyre 22

J

Justering av bildekvalitet 46
Justering av føtter 43
Justering av projiseringsstørrelse 44
Justering av prosjektørens plassering 43

K

Keystone 67
Keystone-knapp 15
Kilde 38
Kole til eksterne monitorer 30
komponente 33
Kople prosjektøren til en datamaskin 25
Kople til musen (funksjon for trådløs mus) 30
Kople til videoutstyr 32

L

Lampedeksel 14
Lampeindikator 13, 97
Language 68
Light-knapp 17
Linsedeksel 13, 35
linsedeksel 42
Lydtilkopling 28

124 - Indeks

M

Maksimalt lyduttak 118
Menu-knapp 63
Menydrift 63
Menykonfigurasjon 61
mini D-Sub 15-pin 27
Mouse/Com-port 16
Muse/dataport 30

N

nedkjøling 40, 96
No-Signal Msg 67

O

oppløsning 26
overheting 98

P

P-in-P-knapp 18, 67
Position 65
Power-knapp 15, 17, 37
Projisering 35
projiseringsavstand 23
Projiseringspause 51
Projiseringsvinkler 24
Prompt 67

R

R/C ON OFF-bryter 17, 37, 41
Rear Proj. 68
Rengjøre luftfilteret 109
Rengjøre prosjektøren, rengjøre linsen, rengjøre luftfilteret 108
Reset 65, 66, 67, 68
Reset All 68
Reset All-meny 62
Resize-knapp 18

S

sammensatte bildesignaler 32
S-bildesignaler 32
Setting-meny 62
Sharpness 65



Sikkerhetsforanstaltninger 8
Skifte lampe 111
Skifte luftfilter 110
Skjermstørrelse 23
Spesifikasjoner 118
Spotlight 57, 66
Stamp 55
Startup Screen 68
Strøminntak 14, 36
Strømledning 36
S-Video-knapp 18
S-Video-port 16
S-videoport 32
Symbol-displayer 7
Sync. 65
Synkronisering 47

Volumjustering 60

Z

Zoom 44

T

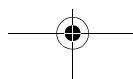
Temperaturindikator 13, 98
temperaturspekter 12
Temperaturspekter ved bruk 118
Temperaturspekter ved lagring 118
Terminologi 116
tillatt temperaturspekter 12
Tint 65
Tone 66
toppmenyer 61
Tracking 47, 65
Transport 115
Trapesjustering 45

U

undermenyer 61
User's Logo Capture 67

V

Venstreklikk 31
Verdensomspennende garantivilkår 119
Video 38, 65
Video-meny 61
Video-port 16
Videoport 32
vindusdisplay 52
Volum 60, 66
Volume-knapp 18





SAMSVARERKLÆRING

ifølge ISO/IEC Guide 22 og EN 45014

Produsent : SEIKO EPSON CORPORATION
Adress : 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi,
Nagano-ken 392-8502 Japan
Representant : EPSON EUROPE B. V.
Adress : Entrada 701, 1096 EJ AMSTERDAM,
Nederland

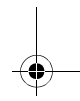
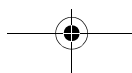
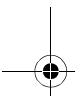
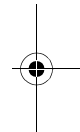
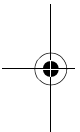
Erklærer at
produktutstyret : LCD-prosjektør
Modell : ELP-715/505 / EMP-715/505
samsvarer med følgende direktiv(er) og norm(er)

Direktiv 89/336/EØF

: EN 55022
: EN 55024
: EN61000-3-2
: EN61000-3-3

Direktiv 73/23/EØF

: EN 60950

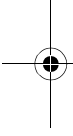




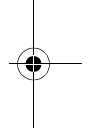
SAMSVARERKLÆRING

I henhold til 47CFR, del 2 og 15 for
**Personlige datamaskiner og perifери av klasse B: og/eller
CPU-kretskort og strømforsyninger brukt med
personlige datamaskiner av klasse B**

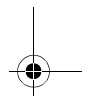
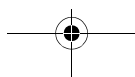
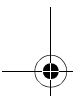
Vi : EPSON AMERICA, INC.
I : MS: 3-13
3840 Kilroy Airport Way
Long Beach, CA 90806-2469
Telefon: (562) 290- 5254



Erklær med eneansvar at produktet som identifiseres herunder, er i samsvar med 47CFR del 2 og 15 av FCC-reglene som en digital enhet av klasse B. Hvert produkt som markedsføres er identisk til de representative enhetene som ble testet og godkjent i henhold til standardene. Opptegnelser reflekterer utstyret som produseres og kan forventes å være innenfor den godkjente variasjonen, på grunn av kvantitetsproduksjon og statistiske tester i henhold til 47 CFR 2.909. Drift er underlagt følgende to betingelser: (1) denne enheten skal ikke forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må godta den interferensen som mottas, herunder interferens som kan forårsake uønsket handling.



Merkenavn : EPSON
Produkttype : LCD-prosjektor
Modell : EMP-715/505 / ELP-715/505





FCC samsvarserklæring For brukere i US

Dette utstyret er testet og samsvarer med grensene for en digitalt enhet av klasse B, i henhold til del 15 av FCC-reglene. Disse grensene er utviklet for å gi rimeli beskyttelse mot skadelig interferens ved installasjon hjemme. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi og, hvis det ikke installeres og brukes i henhold til instruksjonene, kan forårsake negativ interfevens for radio- o fjernsynsmottak. Det er imidlertid ingen garanti at det ikke vil oppstå interferens i en spesiell installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker interferens for radio- og fjernsynsmottak, noen som kan kontrollere ved å skru utstyret av og på, oppfordres brukeres til å prøve å korrigere interferensen ved å bruke ett eller flere av følgende tiltak

- snu eller flytt mottaksantennen.
- øke avstanden mellom utstyret og mottakeren
- kople utstyret til en stikkontakt på en annen krets enn den mottakeren bruker.
- ta kontakt med en faglært radio/TV-tekniker.

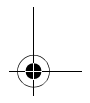
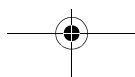
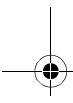
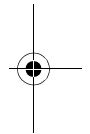
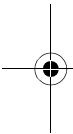
ADVARSEL

Hvis du kople en ikke-omspunnet utstyrsgrensenittkabel til dette utstyret ugyldiggjør det FCC-sertifiseringen eller –deklarasjonen for dette utstyret, og kan forårsake interferensnivå som overgår grensene FCC har satt for dette utstyret. Det er brukerens ansvar å få tak i og bruke en omspunnet utstyrsgrensenittkabel med dett utstyret. Hvis utstyret har mer enn én grensenittkopling, må du ikke la kabler vær koplet til grensenitt som ikke brukes. Forandringer eller modifiseringer som ikke er uttrykkelig godkjente av produsenten, kan ugyldiggjøre brukerens rett til å bruke utstyret.

Kanadiske bruk

Dette digitale apparatet overgår ikke klasse B-grensene for utslipp av radiostøy fo digitale apparater som fastsatt i forskriftene om radiointerferens fra det kanadisk kommunikasjonsdepartementet.

Le présent appareil numérique n'émet pas de bruits radioélectriques dépassant les limites applicables aux appareils numériques de Classe B prescrites dans le règlement sur le brouillage radioélectrique édicté par le Ministère des Communications du Canada.



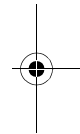
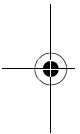


Med enerett. Dette dokumentet skal ikke mangfoldiggjøres, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres, det være seg elektronisk, mekanisk, gjennom fotokopiering, opptak eller på annen måte, uten forutgående skriftlig tillatelse fra SEIKO EPSON CORPORATION. Det tas intet ansvar for patent med hensyn til bruken av informasjonen heri. Det tas heller intet ansvar for skader som oppstår p grunn av bruken av informasjonen heri

Verken SEIKO EPSON CORPORATION eller deres affilierte selskaper/filialer ka holdes ansvarlig overfor kjøperen av dette produktet eller overfor tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som måtte påløpe for kjøper eller tredjepart p grunn av: ulykker, uriktig bruk eller misbruk av dette produktet eller av uautorisert modifikasjoner, reparasjoner eller endringer på dette produktet, eller (med unntak av USA) fordi SEIKO EPSON CORPORATIONs drifts- og vedlikeholdsinstrukser ikke er blitt nøye overholdt

SEIKO EPSON CORPORATION kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av tilleggsutstyr eller forbruksprodukter som SEIKO EPSON CORPORATION ikke har gitt betegnelsen Originale EPSON-produkter eller Godkjente EPSON-produkter.

EPSON er et registrert varemerke og PowerLite er et varemerke for SEIKO EPS CORPORATION.



Generell merknad Følgende varemerker og registrerte varemerker eies av dere respektive eiere, og brukes kun i denne publikasjonen for identifikasjonsformål

- EPSON/Seiko Epson Corp.
- Macintosh, PowerBook/Apple Computer Corp.
- IBM/International Business Machines, Inc.
- Windows/Microsoft Corp.

Andre produktnavn brukt heri, er også kun for identifikasjonsformål, og kan vær varemerker for sine respektive eiere. EPSON fraskriver seg alle rettigheter til disse merkene.

