

Innholdsfortegnelse

Innholdsfortegnelse **iii**

Innledning **vii**

Få full utnyttelse av prosjektøren..... ix

 Ekstraustyr ix

Om denne brukerveiledningen..... xi

Sikkerhetsinstruksjoner..... xii

Hvor kan jeg få hjelp..... xiv

 Internettside..... xiv

 Når du transporterer prosjektøren xv

1 Installering **1**

Pakke ut prosjektøren..... 2

 Ekstraustyr 3

Slik monterer du prosjektøren..... 4

Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen..... 7

 Slik kopler du prosjektøren til en datamaskin..... 8

 Slik kopler du prosjektøren til en bærbar datamaskin..... 13

 Slik kopler du prosjektøren til en Macintosh-maskin 17

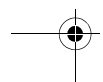
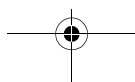
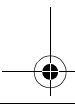
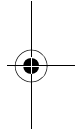
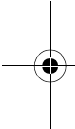
 Slik kopler du prosjektøren til en PowerBook 23

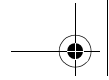
 Slik kopler du til en førsteklasses arbeidsstasjon 29

Slik kopler du til en videokilde 30

Slik kopler du til en ekstern høyttaler eller høyttalerannlegg 34

2 Bruke prosjektøren **35**





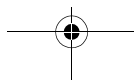
Slå utstyret av og på.....	37
Slå prosjektøren av og på.....	37
Fokusere og stille inn skjermbildet.....	39
Resize-knapp.....	41
Kontrollere prosjektøren.....	42
Bruke fjernkontrollen.....	43
Bruke driftspanelet.....	46
Prosjektorstatusindikatorer.....	48
Driftsindikator.....	48
Lampeindikator.....	49
Temperaturindikator.....	49

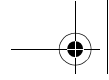
3 Slik bruker du prosjektørmenyene 51

Slik åpner du hovedmenyen.....	52
Slik endrer du en menyinnstilling.....	52
Menu Options (menyvalg).....	55
Video Menu (Image source (billedkilde) = datamaskin).....	55
Video Menu (Image source (billedkilde) = video).....	58
Audio Menu (audiomeny).....	59
Effect Menu (effektmeny).....	60
Setting Menu (innstillingsmeny).....	61
User's Logo Menu (brukerlogomeny).....	62
Reset All Menu (tilbakestill alle-meny).....	64
Advanced Menu (avansert meny).....	64
About Menu (om-meny).....	66

4 ELP Link IV programvaren 67

Funksjon for presentasjonsstøtte.....	68
Funksjon for prosjektørinnstilling.....	68
Systemkrav.....	68
Projector Software CD-ROM.....	70
ELP Link IV-hjelpeprogram.....	70
Brukerveiledning - ELP Link IV.....	70
Adobe Acrobat Reader.....	70
Slik kopler du til kablene.....	71
Slik kopler du til PC-en.....	71





Slik kopler du til Macintosh	72
Slik installerer du Projector Software på PC-en	73
Slik installerer du Acrobat Reader	77
Slik installerer du Projector Software på Mac	78
Slik starter du Projector Software	81
For Windows 95/98 eller NT 4,0 brukere:	81
For Mac-brukere.....	81
Slik installererellerstarterduProjectorSoftware direktefraCD-ROMen	
82	
For Windows-brukere	82
For Mac-brukere.....	83

5 Vedlikehold 85

Rengjøre linsen	86
Rengjøre prosjektørhuset	86
Rengjøre luftfilteret.....	87
Skifte lampe	88

6 Feilsøking 91

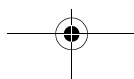
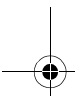
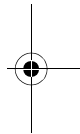
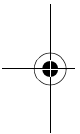
Problemer med prosjektøren	92
Problemer med bilde eller lyd.....	94

Tekniske spesifikasjoner 97

Støttede monitordisplay	99
Monitorens og datamaskinens 1/2-koplings-inn-plugger	101

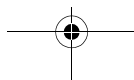
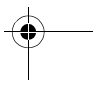
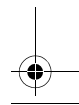
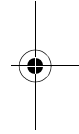
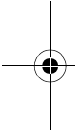
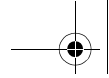
Ordliste 103

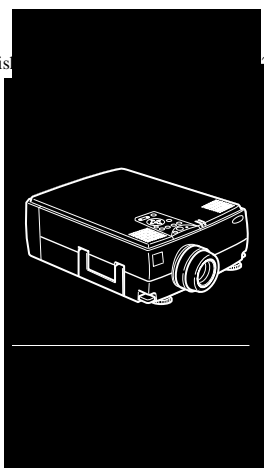
Indeks 105



v







Innledning

Den kompakte, lette EPSON EMP-7350/7250/5350 - prosjektøren gjør det mulig å projisere fargebilder og video på en stor skjerm for framvisning. Du kan kople den til to billedkilder samtidig: en PC eller Apple® Macintosh® -databilledkilde, pluss en videokilde som for eksempel videospiller, videokamera eller digitalt kamera. Du kan også kople til lyd for hver billedkilde.

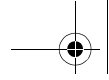
Bildene vises i farger (16 670 000 farger) med en XGA-oppløsning på 1024 × 768 piksler (EMP-7350/7250) eller SVGA-oppløsning på 800 × 600 piksler (EMP-5350).

Prosjektøren produserer klare bilder, slik at det er lett å se dem i rom der det er lyst nok til å notere.

Prosjektørens 3W + 3W-høytalere har et innebygget 3D Sound System som gir fyldig og kraftig lydgjengivelse. Den kan dessuten koples til en ekstern høytaler, hvis det skulle være behov for forsterket lyd.

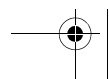
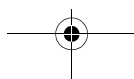
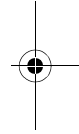
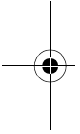
En helt ny AVTSS™ (Automatic Video Tracking and Synchronization Sensing, patentanmeldt) sørger for automatisk oppsett av bildet fra en datamaskin.

Du kontrollerer prosjektøren ved hjelp av en bærbar fjernkontrollenhet, med menyer for å bytte billedkilden samt å justere bildet. Fjernkontrollen kan også fungere som en trådløs mus for å kontrollere musebevegelsene på dataskjermen under presentasjonene. I tillegg kan du installere prosjektørens ELP Link IV-programvare, slik at du kan styre prosjektørinnstillingene fra datamaskinen og forbedre presentasjonene ved hjelp av spesialeffekter.



Prosjektøren er utstyrt med den nyeste formatinnstillingsteknologien DAR (Digital Active Resizing som støtter innebygd XGA (EMP-7350/7250) og SVGA (EMP-5350) -datamaskinutmating, så vel som VGA, SXGA og UXGA (EMP-7350/7250) -utmating og VGA, XGA og SXGA (EMP 5350) -utmating. Uansett hvilken type datamaskinutmating so brukes, er resultatet et bilde i hel størrelse, av førsteklasse kvalitet.

EMP-7350/7250/5350-prosjektøren støtter IBM-kompatible PC-er og bærbare PC-er, så vel som Apple® Macintosh®, Power Macintosh og PowerBook-PC-er. Videokilden kan være NTSC, PAL eller SECAM i sammensatt videoformat eller S-video-format. Gå til Kapittel 7 hvis du vil ha mer informasjon om hvilke datamaskin- og videoformat det finnes støtte for





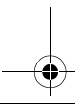
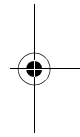
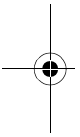
Få full utnyttelse av prosjektøren

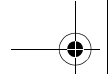
Prosjektøren leveres med en rekke egenskaper som gjør at du kan kontrollere innstillingene for bildevisning, video og lyd. For å få full utnyttelse av prosjektøren, bør du lese denne delen for å få et raskt sammendrag av viktige egenskaper.

Ekstrautstyr

For å forbedre bruken av prosjektøren, kan EPSON tilby følgende ekstrautstyr:

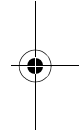
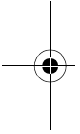
- | | |
|---|---------|
| • Ekstralampe | ELPLP09 |
| • Datakabel (HD15/H15, 1,8 m) | ELPKC02 |
| • Datakabel (HD15/HD15, 3,0m) | ELPKC09 |
| • Datakabel (HD15/5BNC, 1,8 m) | ELPKC11 |
| • Arbeidsstasjonkabel (5BNC/BW3, 3,0m) | ELPKC12 |
| • Arbeidsstasjonkabel (5BNC/5BNC, 3,0m) | ELPKC13 |
| • Arbeidsstasjonkabel (HD15/EVC, 3,0m) | ELPKC14 |
| • Arbeidsstasjonkabel (5BNC/EVC, 3,0m) | ELPKC15 |
| • Bildepresentasjonskamera | ELPDC01 |
| • Mac adaptersett | ELPAP01 |
| • Kommunikasjonskabelsett | ELPKC04 |
| • Takfeste | ELPMB02 |
| • Takplate | ELPFC01 |
| • Ledning 370 | ELPFP01 |
| • Ledning 570 | ELPFP02 |
| • Ledning 770 | ELPFP03 |
| • Myk bæreseske | ELPKS10 |



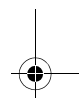
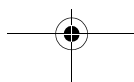


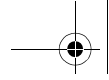
-
- Stiv reiseveske ELPKS09
 - Stiv reiseveske (liten) ELPKS12
 - Langtrekkende zoom-linse ELPLL01
 - Vid konvergenslinse ELPCW01
 - Mottaker til fjernkontroll ELPST02
 - Bærbar skjerm ELPSC06
 - Flens ELPFL01

Du kan kjøpe dette ekstrautstyret fra din forhandler



x Innledning





Om denne brukerveiledningen

Kapittel 1, "Installering" gir deg trinn-for-trinn instruksjoner om hvordan du skal sette sammen prosjektøren og kople den til datamaskinen, videokilden eller andre eksterne høyttalere eller høyttaleranlegg. Les installeringsprosedyrene som gjelder for din konfigurasjon.

Kapittel 2, "Bruke prosjektøren", beskriver hvordan du skrur på/ av prosjektøren og styrer enkle prosjektørinnstillinger ved bruke fjernkontrollen eller driftspanelet.

Kapittel 3, "Bruke menyene", beskriver hvordan du kan bruke menyene til å justere farge- og bildeinnstillinger, forandr visningen av det projiserte bildet og modifisere lydinnstillinge som for eksempel bass og diskant.

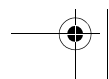
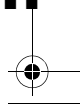
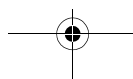
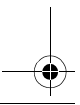
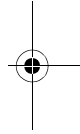
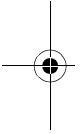
Kapittel 4, "Bruke ELP Link IV-programvare", forklarer hvordan du bruker ELP Link IV-programvaren som støtter presentasjonsfunksjonene som styrer prosjektøren og konfigurerer spesialeffekter.

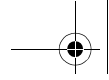
Kapittel 5, "Vedlikehold", beskriver hvordan du skal rengjøre prosjektøren, og utføre begrenset vedlikehold.

Kapittel 6, "Feilsøking", beskriver hvordan du skal tolke prosjektørens indikatorlys, og gir nyttig informasjon for å unngå feil, få best mulig bildekvalitet og løse problemer.

Kapittel 7, "Tekniske spesifikasjoner", tar for seg prosjektøren tekniske spesifikasjoner.

Det finnes en ordliste og indeks i slutten av brukerveiledningen.

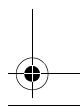
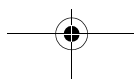
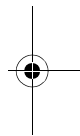
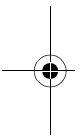




Sikkerhetsinstruksjoner

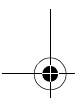
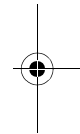
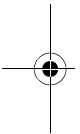
Følg disse sikkerhetsinstruksjonene når du monterer og bruker prosjektøren:

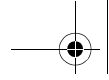
1. Ikke plasser prosjektøren på en ustabil vogn, stand eller bord.
2. Ikke bruk prosjektøren i nærheten av vann eller varmekilder
3. Bruk tilbehør kun som anbefalt
4. Bruk den typen strømkilde som er angitt på prosjektøren.
Hvis du ikke er sikker på hvilken strøm som er tilgjengelig, bør du ta kontakt med den lokale forhandleren eller elektrisitetselskapet.
5. Plasser prosjektøren i nærheten av en stikkontakt der det er lett å ta ut støpselet.
6. Sett inn prosjektørens topolette støpsel inn i en skikkelig jordet stikkontakt. Hvis du har en tre-greinet stikkontakt, kan du ta kontakt med en elektriker for å få skiftet det ut. Ikke håndter støpselet når du er våt på hendene.
7. Ta følgende forholdsregler når du håndterer støpselet. Hvis du ikke følger disse forholdsreglene, kan det resultere i gnister eller brann.
 - Ikke sett støpselet inn i en stikkontakt der det finnes støv.
 - Sett støpselet inn i stikkontakten.
8. Ikke overbelast veggkontakter, skjøteledninger eller andre stikkontakter. Gjør du det, kan du risikere elektrisk støt, eller det kan føre til brann
9. Ikke sett prosjektøren slik at ledningen blir tråkket på. Det kan føre til at ledningen slites eller at støpselet skades.
10. Trekk alltid ut støpselet fra veggkontakten før prosjektøren rengjøres. Rengjør med en fuktig klut. Ikke bruk væske eller rengjøringsmidler på sprayboks.





11. Ikke blokker spor eller åpninger i prosjektørhuset. De sørger for ventilasjon og gjør at prosjektøren ikke overopphetes. Prosjektøren må ikke plasseres i en sofa, på et teppe eller på andre myke overflater, heller ikke i trange skap, med mindre det er god utlufting.
12. Stikk aldri fremmedlegemer inn i sporene i prosjektørhuset. Søl aldri væske på eller i prosjektøren.
13. Forsøk aldri å utføre service på prosjektøren selv, med mindre det står uttrykkelig forklart i denne brukerveiledningen. Overlat alle reparasjoner til fagpersoner. Ved å åpne eller fjerne deksler, kan du utsettes for høyspenning og andre farer.
14. Trekk alltid ut støpselet når det tordner eller hvis det går lang tid mellom hver gang prosjektøren brukes.
15. Prosjektøren og fjernkontrollen må aldri plasseres på varmeproduerende utstyr eller varme steder, som for eksempel i en bil.
16. Trekk ut støpselet fra veggkontakten og tilkall en fagperson hvis:
 - Ledningen er skadet eller slitt
 - Det er sølt væske i prosjektøren eller den er blitt utsatt for regn eller vann
 - Den til tross for at du følger instruksjonene ikke fungerer som den skal, eller hvis du merker en tydelig endring i ytelsen, noe som kan være et tegn på at den trenger service
 - Den har falt i gulvet eller prosjektørhuset er skadet



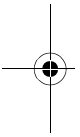


Hvor kan jeg få hjelp

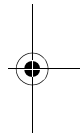
Hvis du har vanskeligheter med å montere prosjektøren eller få den til å virke, se først kapittel 6, "Feilsøking". Hvis du ikke finner løsningen på problemet her, ta kontakt med salgsrepresentanten i gjeldende land. Se listen i avsnittet so heter "Oppfølgingstjeneste - kontaktadresser" helt bak i veiledningen

Pass på at du har følgende opplysninger klare før du ringer:

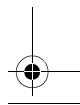
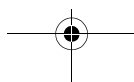
- Produktnavnet
- Serienummeret
- Datamaskinkonfigurasjon
- En beskrivelse av problemet



Internettside



Hvis du kopler til Internett og du har en nettleser, kan du få tilgang til EPSONs internettside på <http://www.epson.com>. EPSONs hjemmeside holder deg oppdatert om siste nytt (What' New), EPSON-produkter, EPSON Connection, Corporate Info og EPSON Contacts. Du finner også lenker til EPSON Connection hvor du finner informasjon om siste nytt innen drivere, samt ti FAQ (vanlige spørsmål) og EPSON Chart-området. EPSON Contacts har blant annet kontaktinformasjon til lokale EPSON-underselskaper, slik at du kan ta kontakt med EPSON over hel verden.





Når du transporterer prosjektøren

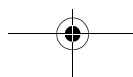
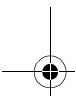
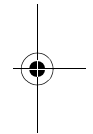
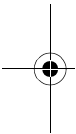
Prosjektøren inneholder deler av glass samt presisjonsdeler. Hvis det er nødvendig å transportere prosjektøren, er det viktig å følge retningslinjene for emballering nedenfor, slik at man unngår skade på prosjektøren.

- Bruk originalemballasjen hvis prosjektøren skal sendes til reparasjon.

Hvis du ikke lenger har originalemballasjen kan du bruke tilsvarende materialer, samt polstring rundt selve prosjektøren.

- Når prosjektøren transporteres i embets medfør, plasseres først prosjektøren i en stiv bæreveske, som for eksempel den valgfrie EPSON bærevesken: ELPKS12), deretter plasseres i en solid kasse med polstring mellom den og vesken.
- Når du bærer prosjektøren i hånden, er det viktig at den er innpakket i en stiv (ELPKS09) eller myk bæreveske (ELPKS10), som for eksempel de valgfrie bæreveskene fra EPSON.

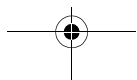
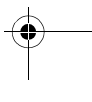
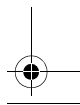
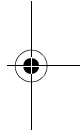
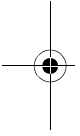
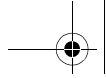
◆ **Merk:** EPSON kan ikke holdes ansvarlig for noen skader som måtte oppstå under transport.



Hvor kan jeg få hjelp

xv





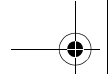
**1**

Installering

I dette kapitlet forklares hvordan du pakker ut og monterer prosjektøren, samt hvordan prosjektøren kan koples til anne utstyr. Prosjektøren må koples til en datamaskin eller e videokilde, som for eksempel en videospiller, et videokamera, digitalt kamera eller en laserdiskspiller før den kan projisere bilder.

I tillegg kan du kople prosjektøren til én eller flere av følgende

- Kople til musledningen for å bruke fjernkontrollen som en trådløs mus.
- Kople til prosjektøren til en lydkilde for en eller begge billedkildene. Lydkilden kan være datamaskinen, videokilden eller en annen enhet, for eksempel et stereoanlegg.
- Kople prosjektøren til en ekstern høyttaler eller høyttaleranlegg for å forsterke lyden.



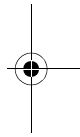
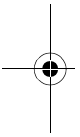
Pakke ut prosjektøren

Kontroller at du har fått med følgende deler når du pakker ut prosjektøren:

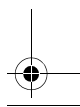
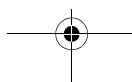
- Prosjektør
- Fjernkontroll
- 2 AA-batterier
- Ledning
- Datakabel
- Audiokabel
- Audio/video (A/V)-kabel
- Mac Desktop-adapter
- Mac Monitor-adapter
- Hovedkabel
- PS/2-museledning
- USB-museledning
- Seriemuseledning
- Mac-museledning
- PC-serieledning
- Mac-serieledning
- ELP Link IV programvare

Hvilke av disse delene du behøver, avhenger av utstyrskonfigurasjonen.

Ta vare på all emballasje i tilfelle det noen gang blir nødvendig å sende prosjektøren av gårde. Prosjektøren bør transporteres i originalemballasjen eller tilsvarende emballasje



2





Ekstrautstyr

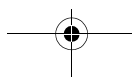
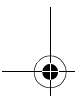
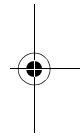
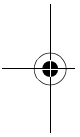
Avhengig av hvordan du akter å bruke prosjektøren, kan det vær nødvendig med dette ekstrautstyre

- For å kunne motta et S-Video-signal, trenger du en S-Video-kabel. (Den følger vanligvis med når du kjøper videoapparater.) Det er dessuten nødvendig med en ekstra kabel per videokilde.
- For å kunne kople prosjektøren til en Macintosh PowerBook, trenger du en video-utkabel.

(En følger med/kan kjøpes fra Apple til alle nye PowerBooks som har video-ut-mulighet.) Ta kontakt med Macintosh-forhandleren hvis din PowerBook ikke har en.

- For å kunne kople museledningen til datamaskinen, trenger du kanskje en spesialtilkople, kabel eller andre komponenter. Du kan kjøpe dette ekstrautstyret fra din dataforhandler. Hvis datamaskinen ikke har tilkopleing for mus, kan du ikke bruke museledningen.

◆ **Merk:** Du kan kople en Kensington MicroSaver® tyverisikringsenhet til i hullet på høyre side av prosjektøren. Ta kontakt med dataforhandleren.



Pakke ut prosjektøren

3





Slik monterer du prosjektøren

1. Plasser prosjektøren på en solid, plan flate, ikke mer enn 1,5 m fra data- eller videokilden

◆ **Advarsel:** Ikke løft prosjektøren etter linsen. Det kan føre til at linsen skades.

2. Plasser prosjektøren i riktig avstand fra skjermen.

Avstanden mellom prosjektøren og skjermen avgjør størrelsen på det projiserte bildet. Følg de generelle retningslinjene nedenfor for å finne riktig avstand.

EMP-7350/7250

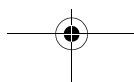
	Skjermstørrels	Horizontal avstand fra prosjektøren til skjerm		
m	6,10 x 4,60	13,0 m	~	15,9m
	4,10 x 3 m	8,7 m	~	10,5m
	2 x 1,5 m	4,3 m	~	5,2 m
	1,6 x 1,2 m	3,4 m	~	4,2 m
	1,2 x 0,9 m	2,6 m	~	3,1 m
81 x 61 c		1,7 m	~	2,0 m
	61 x 46 cm	1,2 m	~	1,5 m

EMP-5350

	Skjermstørrels	Horizontal avstand fra prosjektøren til skjerm		
m	6,10 x 4,60	13,1 m	~	15,7
	4,10 x 3 m	8,7 m	~	10,4
	2 x 1,5 m	4,3 m	~	5,2 m
	1,6 x 1,2 m	3,4 m	~	4,2 m
	1,2 x 0,9 m	2,6 m	~	3,1 m



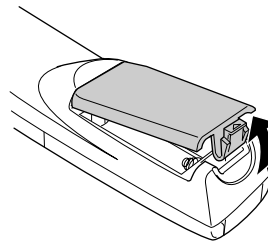
4





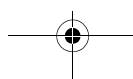
Skjermstørrels	Horisontal avstand fra prosjektøren til skjerm		
81 x 61 c	1,7 m	~	2,0 m
61 x 46 cm	1,2 m	~	1,5 m

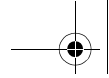
- ◆ **Merk:** Når du bruker den optiske linsen, kan du se brukerveiledningen som følger med.
 3. Drei prosjektøren slik at linsen står i rett vinkel med skjermen. Hvis prosjektøren står i feil vinkel, vil skjermbildet blir skjevt.
 4. Kople den ene enden av strømledningen til prosjektøren. Kople den andre enden til et jordet strømuttak. Prosjektøren skal nå stå i hvilemodus, angitt av en oransje strømlampe.
- ◆ **Advarsel:** Se aldri direkte inn i linsen mens prosjektøren er slått på. Det er en viss fare for at prosjektøren plutselig starter, selv om den ikke er i bruk. Lyset fra lampen kan skade øynene dine. Det er spesielt viktig å passe på at barn ikke stirrer direkte inn i linsen.
 5. Skyv av dekselet til batterikammeret for å sette batterier inn i fjernkontrollen.



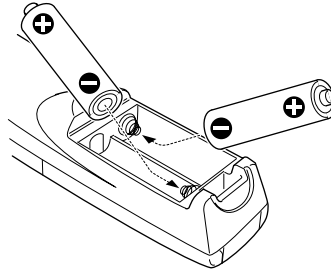
Slik monterer du prosjektøren

5





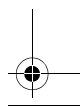
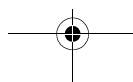
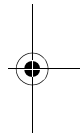
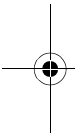
6. Sett inn de to AA-batteriene som fulgte med prosjektøren.
Pass på at de ligger i riktig retning.

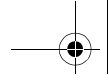


7. Skyv dekslet på plass igjen

Pass på følgende når du bytter batterier

- Brukte batterier må ikke lades opp igjen eller utsettes for bra eller vann.
- Bytt tomme batterier så snart som mulig. Hvis batterien lekker, må du tørke bort batterivæsken med en myk klut. Vas hendene øyeblikkelig, hvis du får batterivæske på dem.
- Ta batteriene ut av prosjektøren hvis det går lenge mellom hver gang den brukes.





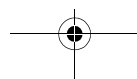
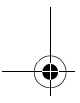
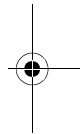
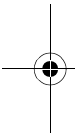
Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen

Prosjektøren kan koples til datamaskiner med VGA, SXGA, XGA og UXGA (kun EMP-7350/7250) utmating.

Formatering har støttet for VGA, SVGA, SXGA og UXGA (EMP-7350/7250) utmating, for VGA, XGA og SXGA utmating (EMP-5350). Følgende datamaskintyper har støtte:

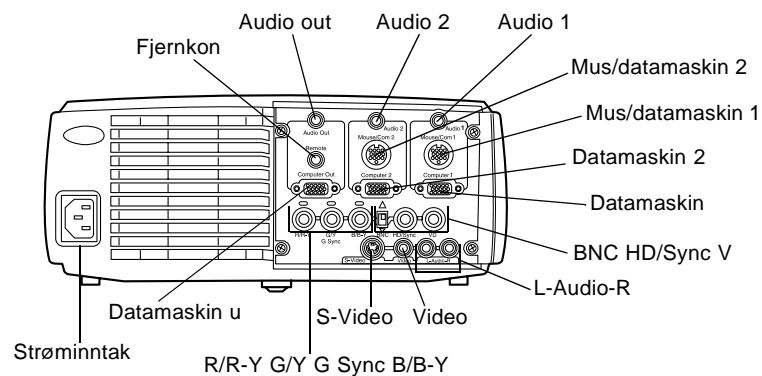
- IBM desktop PC eller tilsvarende
- IBM laptop eller tilsvarende
- Apple Macintosh desktop computer, deriblant Macintosh Quadra®, Macintosh Centris®, og Power Macintosh
- Enhver Apple PowerBook med video-out-mulighet, herunder alle 160, 165, 180 og 500 serier i PowerBook

Hvis du vil kople til videoen og museledningene (for å kunne bruke den trådløse fjernkontrollen som musepeker), finner du mer informasjon om dette under avsnittet som omhandler datamaskinen, i dette kapitlet.





Illustrasjonen nedenfor viser alle grensesnittportene bak på prosjektøren. Det kan være greit å ha denne for hånden når du koplel datamaskinen eller annet utstyr til prosjektøren.



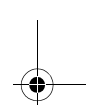
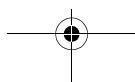
Slik koplel du prosjektøren til en datamaskin

For å koplel prosjektøren til datamaskinen, må du:

- Koplel til datakabelen og datamonitorkabelen
- Koplel til muse- og/eller serieledningen (hvis du vil bruke fjernkontrollen som mus eller bruke ELP Link IV-programvare)
- Koplel til audiokabelen (hvis du ønsker lyd til bildene)

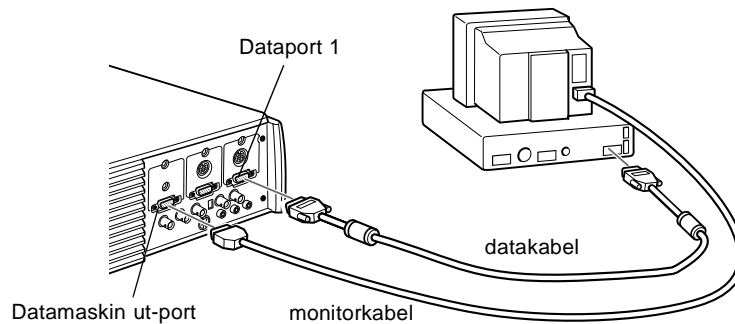
Følg fremgangsmåten for hver del, for de kablene du vil koplel til. Før du starter må du slå av både prosjektøren og datamaskinen, hvis de er slått på.

- ◆ **Merk:** Datakonfigurasjonene varierer. Se datamaskinveiledningen for å finne de portene som må koplel ti prosjektøren.

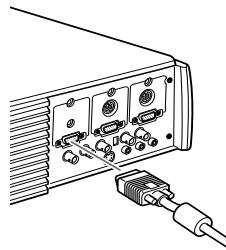


Kople til video og monitorkablene

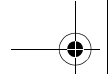
Kople først til datakabelen og datamonitorkabelen. Bruk illustrasjonen som utgangspunkt, og følg framgangsmåten nedenfor.



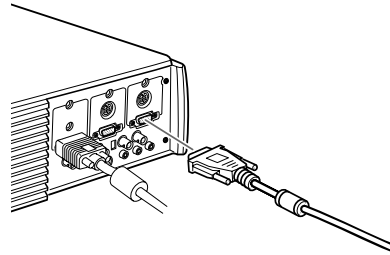
1. Hvis du skal følge framvisningen på dataskjermen i tillegg til på prosjektørskjermen, må monitorkabelen koples fra videoporten på baksiden av datamaskinen. Kople deretter monitorkabelen til prosjektørens datamaskin ut-port, som vist nedenfor. (Dette er nyttig når du trenger å se videovisningen, men prosjektørskjermen er bak deg.)



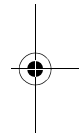
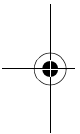
Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen



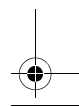
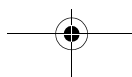
2. Kople den ene enden av datakabelen til prosjektørens dataport
1. (Bruk dataport 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)



3. Kople den ene enden av datakabelen til datamaskinen videoport.
4. Stram til alle tilkoplingskruene.



10

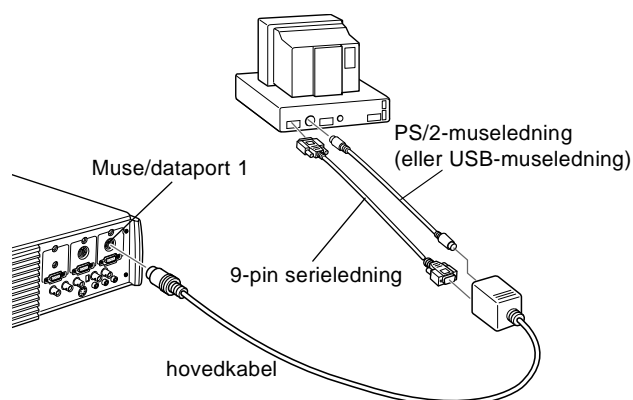


Slik kopler du til muse- og serieledningene

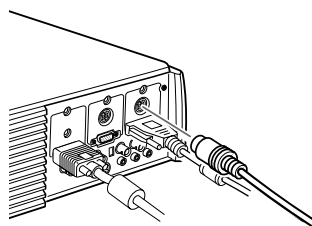
Hvis du vil bruke fjernkontrollen som en mus, eller bruke ELP Link IV-programvare, må du kople til hovedkabelen. Den gir koplinger for

- PS/2-museledningen eller USB-museledningen (for å bruke fjernkontrollen som mus
- Seriekabelen (for å bruke ELP Link IV-programvare o Effects-knappene på fjernkontrollen)

Bruk illustrasjonen som utgangspunkt, og følg framgangsmåten nedenfor.

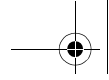


1. Kople den minste enden av hovedkabelen til prosjektørens muse/dataport 1. (Bruk muse/dataport 2 hvis du kopler ti enda en datamaskin.)

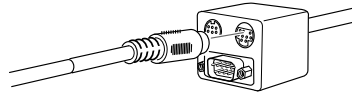


Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen

11



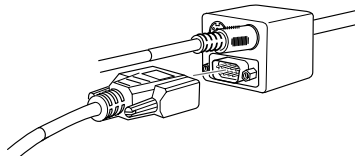
2. For å bruke fjernkontrollen som en trådløs mus, må du kople 9-pin-enden av PS/2-museledningen eller USB-museledningen som følger med prosjektøren til MOUSE-terminalen på den firkantede enden av hovedkabelen.



3. Kople musen fra museporten på baksiden av datamaskinen og erstatt den med den andre enden av PS/2-museledningen eller USB-museledningen som følger med prosjektøren. (Datamusen deaktiveres mens du bruker fjernkontrollen som mus.)

- ◆ **Merk:** Hvis systemet bruker en seriemus, kan du utføre trinn 3 ved å bruke PC-ens museserieledning istedenfor PS/2-museledningene eller USB-museledningen (ikke vist i illustrasjonen).

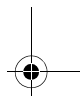
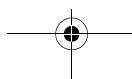
4. For å bruke ELP Link IV-programvaren eller bruke Effects-knappene på fjernkontrollen, må du kople den ene enden av seriekabelen til SERIAL-terminalen på den firkantede enden av hovedkabelen.



Kople den andre enden av seriekabelen til serieporten bak på datamaskinen.

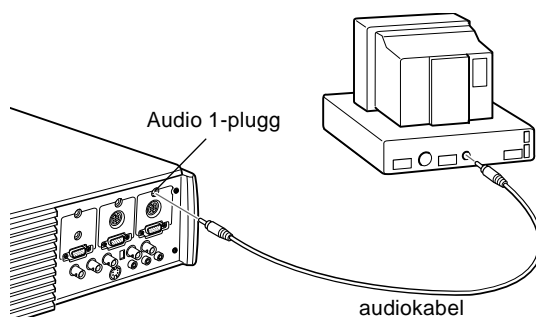
- ◆ **Merk:** Du kan ikke bruke ELP Link IV-programvare hvis systemet bare har en serieport som brukes til å støtte en seriemus.

5. Stram til alle tilkoplingskruene.



Slik kopler du til audiokabelen

1. Hvis du vil bruke lydeffekt, må den ene enden av audiokabelen koples til Audio In 1-pluggen på prosjektøren. (Bruk Audio 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)



2. Kople den andre enden av audiokabelen til høyttaleren eller audio out-porten på datamaskinens lydkort.

Slik kopler du prosjektøren til en bærbar datamaskin

For å kople prosjektøren til en bærbar datamaskin, må du:

- Kople til datakabelen
- Kople til muse- og/eller serieledningen (hvis du vil bruke fjernkontrollen som mus eller bruke ELP Link IV-programvare)
- Kople til audiokabelen (hvis du ønsker lyd til bildene)

Følg fremgangsmåten for hver del, for de kablene du vil kople til. Før du starter må du slå av både prosjektøren og datamaskinen, hvis de er slått på.

- ◆ **Merk:** Datakonfigurasjonene varierer. Se datamaskinveiledningen for å finne de portene som må koples til prosjektøren.

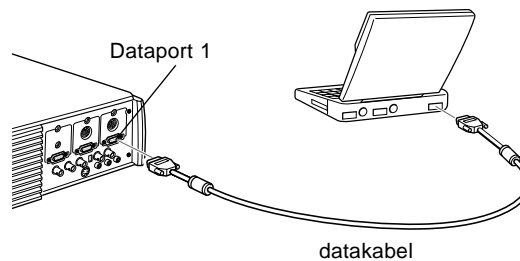
Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen

13

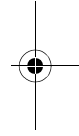
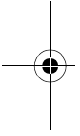


Slik kopler du til videokabelen

Først koples prosjektørens videokabel til den bærbare datamaskinen.



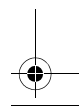
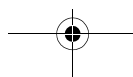
1. Kople den ene enden av datakabelen til prosjektørens dataport 1. (Bruk dataport 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)
2. Kople den andre enden av videokabelen til datamaskinen (monitor-) port.
3. Stram til alle tilkoplingskruene.



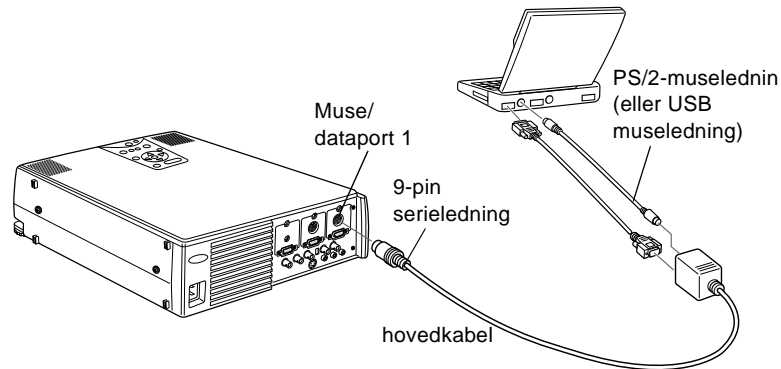
Slik kopler du til muse- og serieledningene

Hvis du vil bruke fjernkontrollen som en mus, eller bruke ELP Link IV-programvare, må du kople til hovedkabelen. Den gir koplinger for

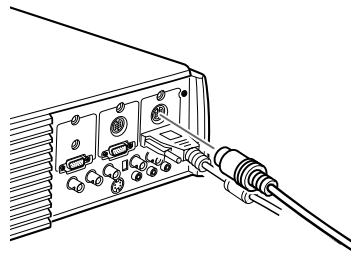
1. PS/2-museledningen eller USB-museledningen (for å bruke fjernkontrollen som mus)
2. Seriekabelen (for å bruke ELP Link IV-programvare og Effects-knappene på fjernkontrollen)



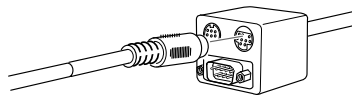
Bruk illustrasjonen som utgangspunkt, og følg framgangsmåten nedenfor.



1. Kople den minste enden av hovedkabelen til prosjektørens muse/dataport 1. (Bruk muse/dataport 2 hvis du kopler ti enda en datamaskin.)

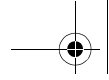


2. For å bruke fjernkontrollen som en trådløs mus, må du kople 9-pin-enden av PS/2-museledningen eller USB-museledningen som følger med prosjektøren til MOUSE-terminalen på den firkantede enden av hovedkabelen.



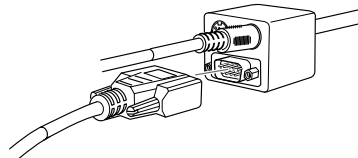
3. Kople 6-pin (mini-DIN) -enden av PS/2-museledningen ti den eksterne museporten på den bærbare datamaskinen.

Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen



- ◆ **Merk:** Hvis den bærbare datamaskinen bruker en seriemus, kan du utføre trinn 2 og 3 ved å bruke PC-ens seriemuseledning istedenfor PS/2-museledningene eller USB-museledningene (ikk vist i illustrasjonen)

4. For å bruke ELP Link IV-programvaren eller bruke Effects-knappene på fjernkontrollen, må du kople den ene enden av seriekabelen til SERIAL-terminalen på den firkantede enden av hovedkabelen.

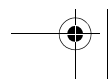
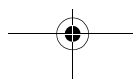


5. Kople den andre enden av seriekabelen til serieporten bak på datamaskinen.

- ◆ **Merk:** Du kan ikke bruke ELP Link IV-programvare hvis datamaskinen bare har en serieport som brukes til å støtte en seriemus.

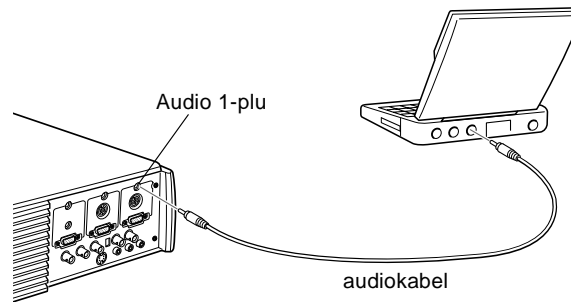
6. Konfigurer datamaskinen til å bruke en ekstern mus

- ◆ **Merk:** Det kan være nødvendig å stille inn displayet slik at det vises både på dataskjermen og prosjektøren. På enkelte bærbare datamaskiner kan disse innstillingene forandres ved hjelp av funksjonstastene på tastaturet eller ved hjelp av installasjonsverktøy fra dataproduzenten. Les instruksjonene i brukerveiledningen til datamaskinen, eller velg Hjelp.



Slik kopler du til audiokabelen

1. Hvis du vil bruke lydeffekt, må den ene enden av audiokabelen koples til Audio In 1-pluggen på prosjektøren. (Bruk Audio 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)



2. Kople den andre enden av audiokabelen til datamaskinen.

Slik kopler du prosjektøren til en Macintosh-maskin

For å kople prosjektøren til en Macintosh, må du:

- Kople til datakabelen og datamonitorkabelen
- Kople til muse- og/eller serieledningen (hvis du vil bruke fjernkontrollen som mus eller bruke ELP Link IV-programvare)
- Kople til audiokabelen (hvis du ønsker lyd til bildene)

Følg fremgangsmåten for hver del, for de kablene du vil kople til. Før du starter må du slå av både prosjektøren og datamaskinen, hvis de er slått på.

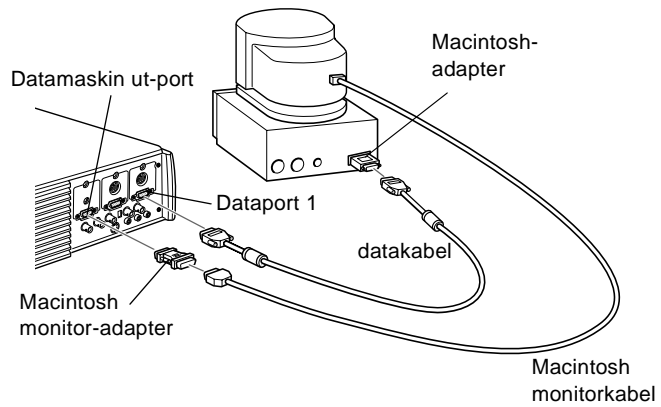
- ◆ **Merk:** Macintosh-konfigurasjonene varierer. S datamaskinveiledningen for å finne de portene som må koples til prosjektøren.

Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen

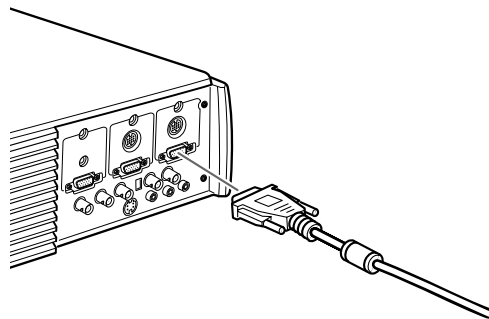
17

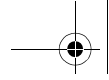
Kople til video og monitorkablene

Kople først til video og monitorkablene. Bruk illustrasjonen som utgangspunkt, og følg framgangsmåten nedenfor.

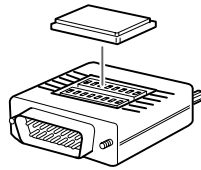


1. Kople den ene enden av datakabelen til prosjektørens dataport 1. (Bruk dataport 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)

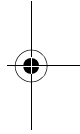
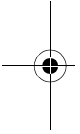
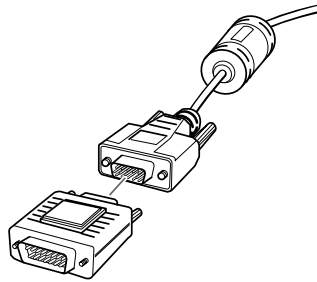




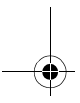
2. Fjern det lille dekselet på Macintosh-adapteren (som vist nedenfor) og still inn DIP-bryterne i henhold til ønsket oppløsning, f.eks. 16-tommers modus. Les instruksjonene i Macintosh-brukerveiledningen.



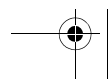
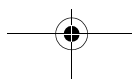
3. Kople den lille terminalen på Macintosh-adapteren til den andre enden av datakabelen

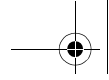


4. Kople monitorkabelen fra videoporten på baksiden a Macintosh-maskinen. Kople deretter datakabelen (me Macintosh-adapteren) til videoporten på Macintosh-maskinen.

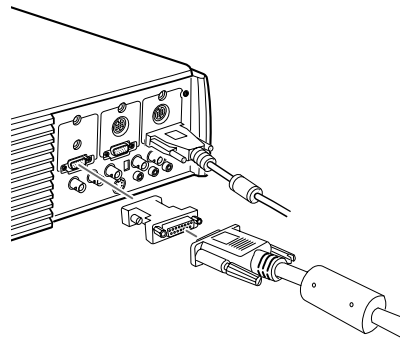


Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen





5. For å også kunne se videoen på datamonitoren, må du kople den største enden av Macintosh monitor-adapteren til monitorkabelen, og kople den andre enden av adapteren til prosjektørens Datamaskin ut-port.

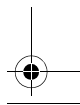
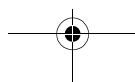


6. Stram til alle tilkoplingskruene.

Slik kople du til muse- og serieledningene

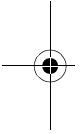
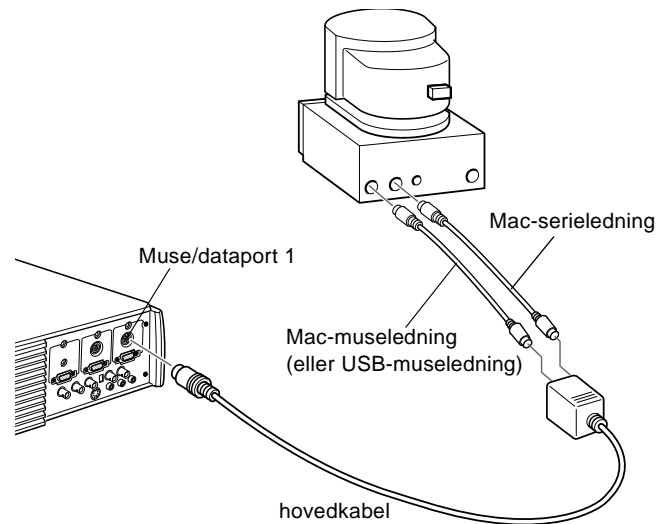
Hvis du vil bruke fjernkontrollen som en mus, eller bruke ELP Link IV-programvare, må du kople til hovedkabelen. Den gir koplinger for

- Mac-museledningen eller USB-museledningen (for å bruke fjernkontrollen som mus
- Mac-serieledningen (for å bruke ELP Link IV-programvare og Effects-knappene på fjernkontrollen)

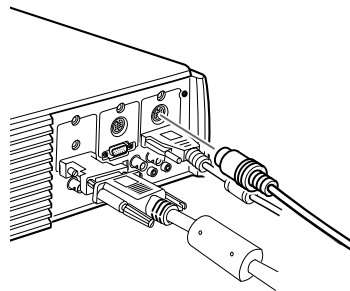
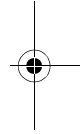




Bruk illustrasjonen som utgangspunkt, og følg framgangsmåten nedenfor.

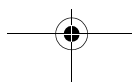
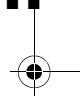
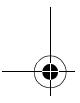


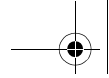
1. Kople den minste enden av hovedkabelen til prosjektørens muse/dataport 1. (Bruk muse/dataport 2 for å kople til enda en datamaskin.)



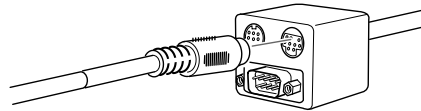
Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen

21

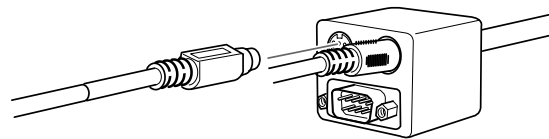






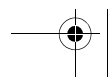
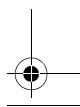
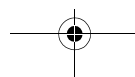
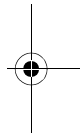
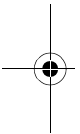
2. For å bruke fjernkontrollen som en trådløs mus, må du kople den ene enden av prosjektørens Mac-museledning eller USB-museledningen til MOUSE-terminalen på den største enden av hovedkabelen.



3. Kople fra Macintosh-museledningen. Kople den andre enden av Mac-museledningen eller USB-museledningen til museporten på prosjektøren.
4. For å bruke ELP Link IV-programvaren eller bruke Effects-knappene på fjernkontrollen, må du kople den ene enden av mac-serieledning til mac SERIAL-terminalen på den største enden av hovedkabelen.

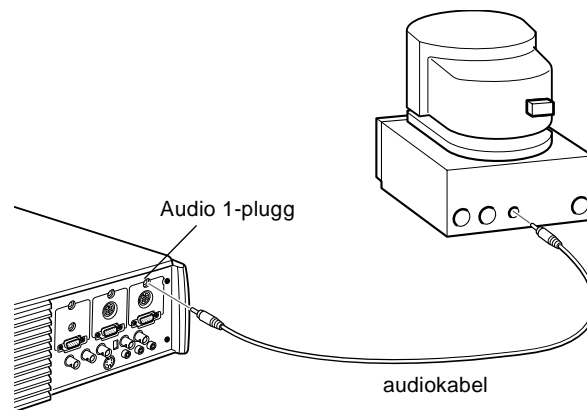


5. Kople den andre enden av Mac-seriekabelen til  skriveren eller  modemporten bak på Macintosh-maskinen.



Slik kopler du til audiokabelen

1. Hvis du vil bruke lydeffekt, må den ene enden av audiokabelen koples til Audio In 1-pluggen på prosjektøren. (Bruk Audio 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)



2. Kople den andre enden av audiokabelen til Audio Out-porten på datamaskinen.

Slik kopler du prosjektøren til en PowerBook

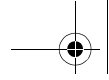
PowerBook-maskinen må ha video-out-mulighet for at den skal kunne koples til prosjektøren.

For å kople prosjektøren til en PowerBook, må du:

- Kople til datakabelen
- Kople til muse- og/eller serieledningen (hvis du vil bruke fjernkontrollen som mus eller bruke ELP Link IV-programvare)
- Kople til audiokabelen (hvis du ønsker lyd til bildene)

Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen

23

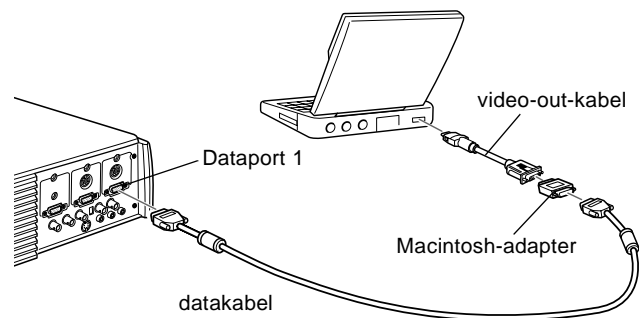


Følg fremgangsmåten for hver del, for de kablene du vil kople til. Før du starter må du slå av både prosjektøren og datamaskinen, hvis de er slått på.

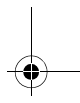
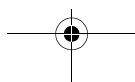
- ◆ **Merk:** *PowerBook-konfigurasjoner variere, derfor er det ikke sikkert at plasseringen av dataportene stemmer overens med illustrasjonene. Finn, om nødvendig, plasseringene av dataportene i PowerBook-veiledningen.*

Slik kople du til datakabelen

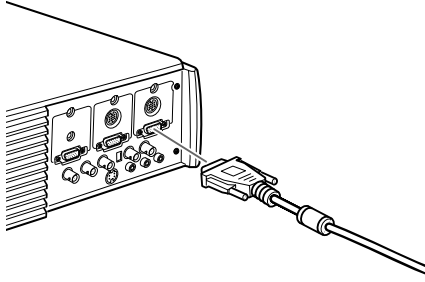
Kople til datakabelen. Bruk illustrasjonen som utgangspunkt, følg framgangsmåten nedenfor.



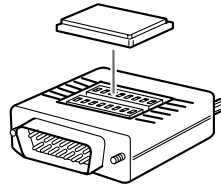
- ◆ **Merk:** *Enkelte nye PowerBook-maskiner lar deg kople datakabelen direkte til datamaskinen, uten at du trenger en video-out-kabel. Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du kople til en datakabel, kan du se i PowerBook-veiledningen*



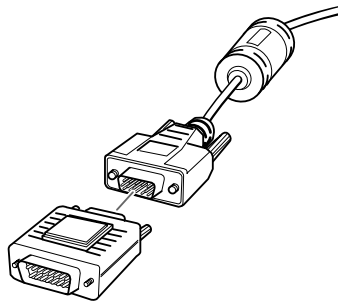
1. Kople den ene enden av datakabelen til prosjektørens dataport
1. (Bruk dataport 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)



2. Fjern det lille dekselet på Macintosh-adapteren og still inn DIP-bryterne i henhold til ønsket oppløsning (f.eks. 16-tommers modus). Les instruksjonene i Macintosh-brukerveiledningen.



3. Kople den lille terminalen på Macintosh-adapteren til den andre enden av videokabelen.



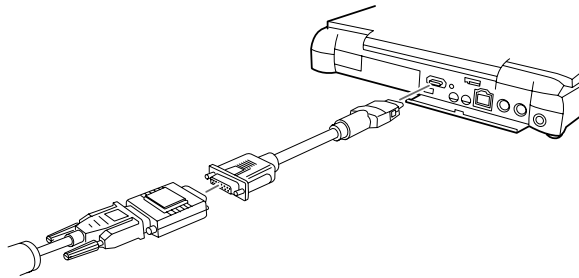
Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen

25



4. Kople til datakabelen (med Macintosh-adapteren) til video out-porten på PowerBook-maskinen.

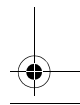
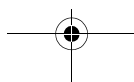
Hvis det fulgte en video-out-kabel med PowerBook-maskinen, kopler du den minste enden av denne kabelen til video-out-porten på baksiden av maskinen. Kople den andre enden til Macintosh adapteren på den andre enden av datakabelen



Slik kopler du til muse- og serieledningene

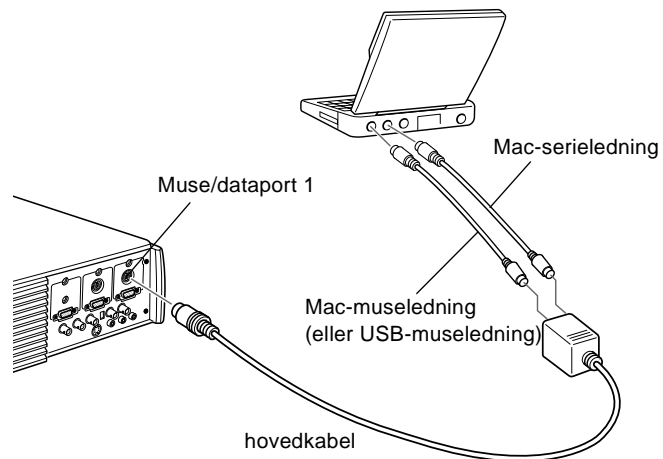
Hvis du vil bruke fjernkontrollen som en mus, eller bruke ELP Link IV-programvare, må du kople til hovedkabelen. Den gir koplinger for

- Mac-museledningen eller USB-museledningen (for å bruke fjernkontrollen som mus
- Mac-serieledningen (for å bruke ELP Link IV-programvare og Effects-knappene på fjernkontrollen)

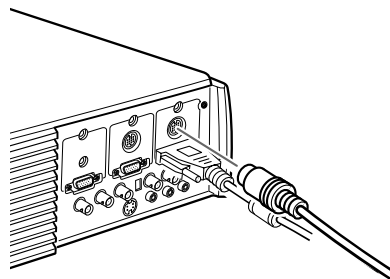




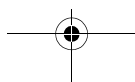
Bruk illustrasjonen som utgangspunkt, og følg framgangsmåten nedenfor.



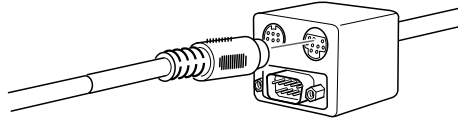
1. Kople den minste enden av hovedkabelen til prosjektørens muse/dataport 1. (Bruk muse/dataport 2 hvis du kopler ti enda en datamaskin.)



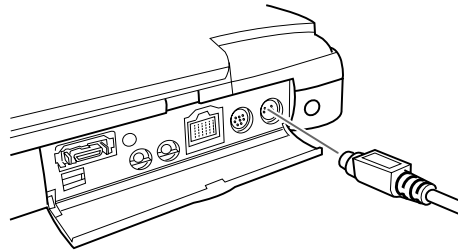
Slik kopler du prosjektøren til datamaskinen



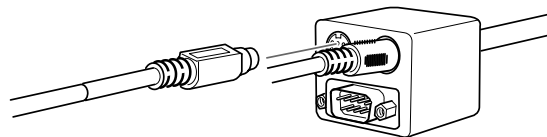
2. For å bruke fjernkontrollen som en trådløs mus, må du kople den ene enden av prosjektørens Mac-museledning eller USB-museledningen til MOUSE-terminalen på den største enden av hovedkabelen.





3. Kople den andre enden av Mac-museledningen eller USB-museledningen til museporten på baksiden av PowerBook-maskinen.



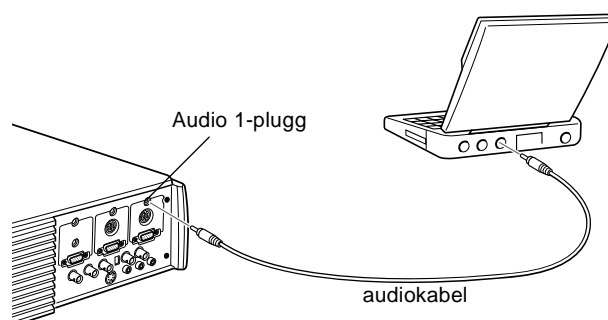
4. For å bruke ELP Link IV-programvaren eller bruke Effects-knappene på fjernkontrollen, må du kople den ene enden av Mac-serieledning til MAC SERIAL-terminalen på den største enden av hovedkabelen.



5. Kople den andre enden av Mac-seriekabelen til  skriveren/  modemporten bak på PowerBook-maskinen.

Slik kopler du til audiokabelen

1. Hvis du vil bruke lydeffekt, må den ene enden av audiokabelen koples til Audio In 1-pluggen på prosjektøren. (Bruk Audio 2 hvis du kopler til enda en datamaskin.)

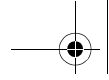


2. Kople den andre enden av audiokabelen til Audio Out-porten på PowerBook-maskinen.

◆ **Merk:** Når du har slått på både prosjektøren og datamaskinen, må du velge *Mirroring* på display-kontrollpanelet hvis du har valgt at konfigurasjonen skal vises både på LCD-skjermen og prosjektørskjermen.

Slik kopler du til en førsteklasses arbeidsstasjon

EMP-7350/7250/5350 kan endre inndataoppløsning opp til 1280 × 1024 piksler. Ettersom 1280 × 1024 piksler er standard oppløsning for de fleste ledende arbeidsstasjoner, gjør denne egenskapen at disse prosjektørene er den beste bærbare løsningen for å videovisning fra arbeidsstasjoner.



Det er ingen standard for videovisning fra arbeidsstasjoner. De arbeidsstasjonene som følger SXGA-standarden, og bruker HD15-koplingen, trenger ikke en adapterkabel. De mest populære arbeidsstasjonene bruker en 13-pin 13W3 kopling, som krever en adapterkabel. Spør forhandleren.

I tillegg leverer arbeidsstasjonen synkroniseringssignalet på forskjellig måte, slik at VGA-13W3-datakabelen (anbefalt av Epson) har en DIP-bryter for å kontrollere synkroniseringsruten. Ta kontakt med forhandleren hvis du trenger informasjon om din arbeidsstasjon.

Slik kople du til en videokilde

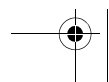
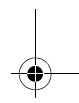
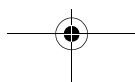
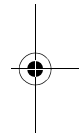
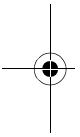
Du kan kople videospiller, videokamera, laserdiskspiller, DVD-spiller, eller andre kompatible videokilder til prosjektøren.

Prosjektøren kan motta sammensatt video, S-video eller komponentvideo. Utstyret ditt har sammensatt video hvis videokilden din har en én-pins RCA-videoplugg. Utstyret ditt har S-video hvis videokilden din har en fire-pins (mini-DIN) videoplugg. Utstyret har komponentvideo hvis videokilden har e videoplugg med tre koplinger (Y, R-Y, B-Y).

- ◆ **Merk:** *Prosjektøren er ikke kompatibel med "kabel-tv" F-koplinger.*

Prosjektøren kan være koplet til en S-videokilde, en sammensatt videokilde, og en komponentvideokilde samtidig.

Prosjektøren støtter videoformatene NTSC, PAL og SECAM, og oppdager og identifiserer videoformatet automatisk. Du kan imidlertid spesifisere at prosjektøren bare skal identifisere ett bestemt kringkastingsformat. (Se kapittel 3.) Legg merke til at prosjektøren deretter bare vil være i stand til å identifisere én type videosignaler.



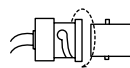


Hvilken type kabel du bruker for å kople videokilden til prosjektøren avhenger av om du har sammensatt video, S-video eller komponentvideo. Hvis du har sammensatt video, bruker du audio/video-kabelen (A/V) som fulgte med prosjektøren. Hvis du har S-video, bruker du S-videokabelen som fulgte med videoenheten, eller du kan kjøpe en fra data- eller videoforhandleren. Hvis du har komponentvideo, bruker du BNC-kabelen som fulgte med videokilden. Illustrasjonen nedenfor viser koplingen for S-Video, komponent, og sammensatt.

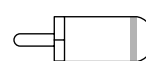
S-Video
4-pin, mini-DIN



komponent
BNC-kopling

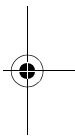
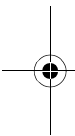


sammensatt
RCA



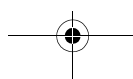
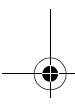
Slik kople du en videokilde til prosjektøren:

1. Slå av både prosjektøren og datamaskinen, hvis de er slått på.
2. Hvis videokilden bruker en liten, rund, énpolet, sammensatt (RCA-) videokopling, trenger du audio/video-kabelen som fulgte med prosjektøren. Hvis videokilden din bruker en stor, rund, firepolet S-videokopling eller en BNC-kopling, må du enten bruke kabelen som fulgte med videokilden, eller få tak i en passende kabel.



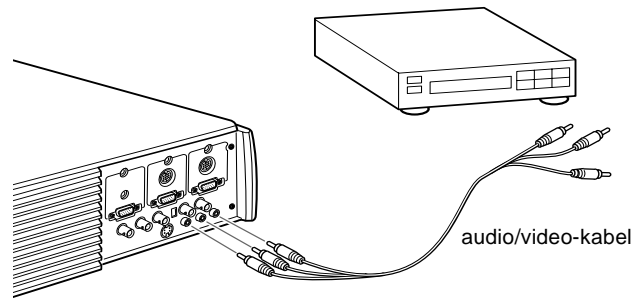
Slik kople du til en videokilde

31

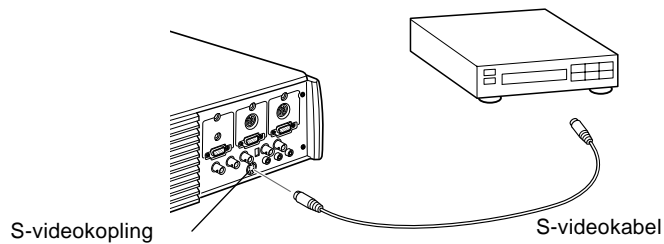




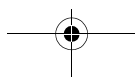
3. Hvis du har sammensatt video, må du kople den gule RCA-pluggen i den ene enden av audio/video-kabelen til prosjektørens videopluggmottak. Kople den andre, gule RCA-pluggen til video-out-pluggen i videokilden.

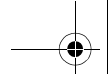


4. Kople de andre pluggene på audio/video-kabelen til audio-pluggene på prosjektøren: sett den hvite pluggen i L-pluggen og den røde pluggen i R-pluggen. Kople pluggen i den andre enden av RCA-audiokabelen til audio ut-pluggene i videokilden.
5. Hvis du bruker S-video, setter du den ene enden av en S-videokabel inn i prosjektørens S-videokopling. Kople de andre enden til S-video-out-pluggen i videokilden



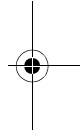
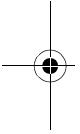
6. Hvis du bruker komponent, må du sette inn tre ender av BNC-kabelen i prosjektørens R/R-Y, G/Y og B/B-Y-plugger. Sett de motsatte endene av kabelen inn i Y/Video, C/R-Y og B-Y-pluggene på komponentvideokilden. (Ikke sett inn noen av kabelendene inn i HD/Synk og VD-plugger).





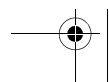
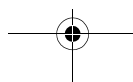
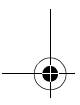
7. Pass på at Computer 2/BNC-bryteren er vridd til BNC.

- ◆ **Merk:** Når Computer 2/BNC-bryteren er vridd til BNC, kan ikke prosjektøren projisere Computer 2-billedsignalet.
- ◆ **Merk:** Bruk en standard BNC-kabel som du kan kjøpe fra enhver databutikk. 5BNC-videokabelen som leveres av EPSON som ekstrautstyr, virker ikke med komponentvideo.



Slik kopler du til en videokilde

33



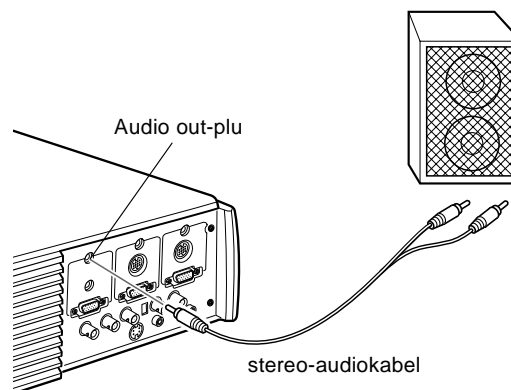


Slik kople du til en ekstern høyttaler eller høyttalerannlegg

Selv om prosjektørens innebygde høyttalere stort sett er sterke nok for små eller mellomstore rom, er det mulig å kople prosjektøren til en ekstern høyttaler eller et høyttalerannlegg for framvisning i store rom, eller for å få mest mulig utav prosjektørens innebygde 3D-lydfunksjon.

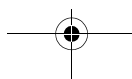
For å kunne kople prosjektøren til et eksternt lydanlegg trenger du en RCA-til-3,5 mm stereo-audiokabel. En slik kabel kan du kjøpt hos dataforhandleren.

1. Slå av både prosjektøren og høyttaleren eller høyttaleranlegget, hvis de er slått på.
2. Kople 3,5 mm minipluggen til prosjektørens audio-ut-plugg.



3. Kople RCA-pluggene til den eksterne høyttaleren eller høyttaleranlegget. Sett den hvite pluggen i Audio L-pluggen og den røde pluggen i Audio R-pluggen.

◆ **Merk:** De interne høyttalerne deaktiveres når det brukes et eksternt lydanlegg.



**2**

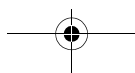
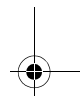
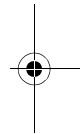
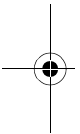
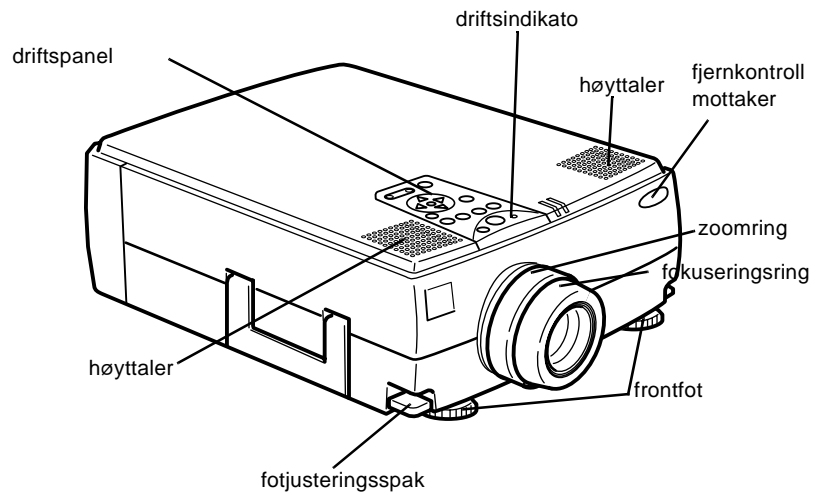
Bruke prosjektøren

Dette kapitlet gir følgende informasjon om å bruk prosjektøren:

- Slå utstyret av og på
- Fokusere og stille inn skjermbildet
- Styre prosjektøren med fjernkontrollen og driftspanelet
- Overvåke prosjektørens driftsstatus



Illustrasjonen nedenfor identifiserer de forskjellige delene i prosjektøren.





Slå utstyret av og på

Slå på prosjektøren og tilleggsutstyret i denne rekkefølgen.

1. Videokilde
2. Lydkilde (hvis forskjellig fra datamaskin- eller videokilde)
3. Prosjektør
4. Eksterne høyttalere eller høyttaleranleg
5. Datamaskin

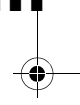
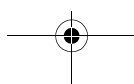
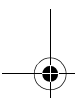
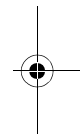
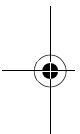
Når du slår av utstyret, må du snu om på rekkefølgen.

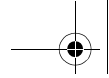
Slå prosjektøren av og på

1. Fjern prosjektørens linsebeskytter
2. Når du kopler til prosjektørens ledning, blinke strømindikatoren oransje i noen sekunder. Deretter lyser det oransje lyset hele tiden.
3. Trykk på strømknappen på fjernkontrollen eller driftspanelet. Strømindikatoren blinker grønt mens prosjektøren varmer opp. Når prosjektøren er helt oppvarmet, forblir dette lyset grønt.

Hvis data- eller videoutstyr er koplet til, projiseres data- eller videosignalet.

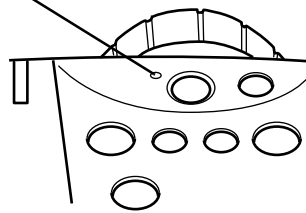
- ◆ **Advarsel:** Se aldri direkte inn i linsen mens lampen er på. Det kan skade øynene dine. Det er spesielt viktig å passe på at bar ikke stirrer direkte inn i linsen.
- ◆ **Advarsel:** Når du bruker fjernkontrollen til å slå av eller på prosjektøren, må du passe på at du slår på fjernkontrollen med strømbryteren først.





Når du har trykket på strømknappen for å slå av prosjektøren, vises en bekreftelse. Hvis du vil slå av prosjektøren, må du trykk på strømknappen igjen. Hvis du ikke vil slå av prosjektøren, må du trykke på en hvilken som helst annen knapp. Viften forblir på og driftsindikatoren blinker oransje i omlag et minutt mens prosjektøren kjøles ned.

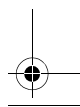
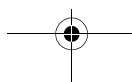
driftsindikato

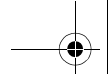


Når prosjektøren er nedkjølt, slutter driftsindikatoren å blinke forblir oransje



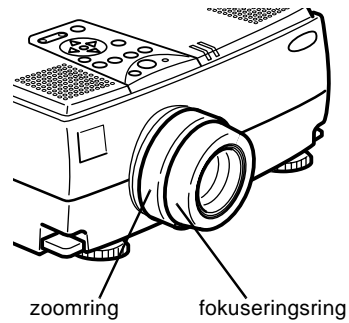
Merk: Hvis du trykker på strømknappen for å slå prosjektøren på igjen mens driftsindikatoren er oransje, kan det ta en stund før det projiseres et bilde.



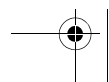
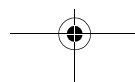
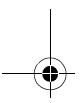
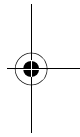
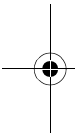


Fokusere og stille inn skjermbildet

Når et bildet vises på skjermen, må du kontrollere at det er fokusert og rett plassert på skjermen.

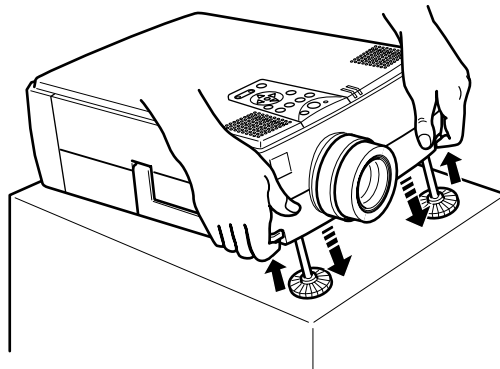


- For å fokusere bildet, må du vri på fokuseringsringen (den ytre ringen på linsen).
- For å justere størrelsen på bildet, må du vri på den indre zoomringen. Vri zoomringen med klokken for å gjøre bildet større, og mot klokken for å gjøre det mindre





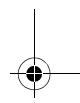
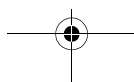
Hvis du trenger å løfte eller senke bildet på skjermen, kan du trekke inn eller ut de to beina på bunnen av prosjektøren på følgende måte:

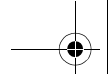


1. Stå bak prosjektøren og støtt fronten mens du løfte fotjusteringsspaken over beina. Dette løsner beina slik at de er lett å bevege dem opp og ned. Ikke slipp prosjektøren.

◆ **Advarsel:** Ikke løft prosjektøren etter linsen. Det kan føre til at linsen skades.

2. Mens du løfter fotjusteringsspaken, må du heve eller senke prosjektøren til skjermbildet er rett plassert
3. Slipp spaken for å låse beina fast i ny stilling.
4. For å finjustere høyden på prosjektøren, må du vri beina med klokken for å øke høyden eller mot klokken for å senke den.





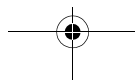
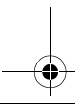
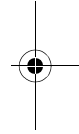
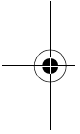
Resize-knapp

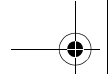
Resize-knappen gjør at du kan velge projiseringsmetode for visse typer billedsignaler fra en datamaskin

Med bilder opp til XGA-størrelse (1024 × 768 piksler) for EMP-7350/7250 og SVGA-størrelse (800 × 600 piksler) for EMP-5350, kan du velge mellom to projiseringsmetoder. Du kan enten vise bildet i midten av projiseringsområdet (Window-display) eller vise bildet i full størrelse (resize-display).

Du kan dessuten velge mellom to projiseringsmetoder for bilde større enn XGA-størrelse for EMP-7350/7250 og SVGA-størrelse for EMP-5350-størrelsen: du kan enten projisere en del av bildet, eller hele bildet i et komprimert format. Prosjektøren reduserer automatisk billedstørrelsen til prosjektørens maksimumoppløsning. Resize-knappen kan ikke brukes samme med bilder i XGA-størrelse for EMP-7350/7250 og SVGA-størrelse for EMP-5350-oppløsning.

Når billedkilden er video, lar resize-knappen deg velge et høyde-bredde-forhold, enten 4:3 eller 16:9.

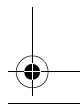
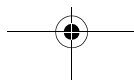
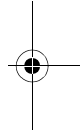
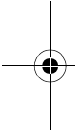




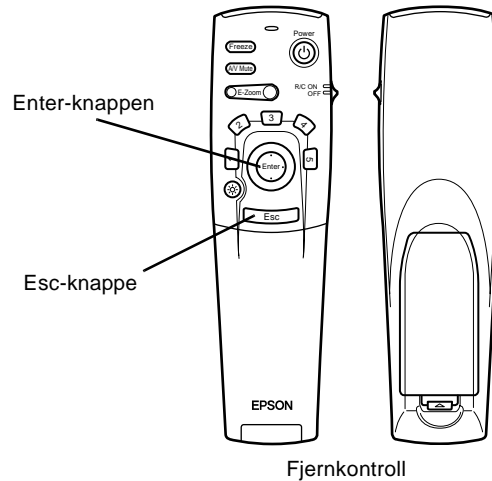
Kontrollere prosjektøren

Du kan bruke driftspanelet på toppen av prosjektøren eller fjernkontrollen til å utføre følgende handlinger:

- Slå strømmen av og på
- Automatisk oppsett av databild
- Bytt mellom bilder (datamaskin 1, datamaskin 2, videodata)
- Gå inn på prosjektørmenyene for å justere innstillinger for bilde, lyd, video og display
- Kontroll-formatinnstillin
- Låse kontrolldisplayet
- Slette kontrolldisplayet
- Juster eller steng av lyd
- Bruk spesialfunksjoner
- Flytt pekeren



Bruke fjernkontrollen



For å bruke fjernkontrollen, må den rettes mot fjernkontrollmottakerne foran og bak på prosjektøren

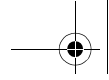
For å kunne bruke fjernkontrollen som en trådløs mus, må museledningen koples til prosjektøren og datamaskinen.

Fjernkontrollen kan brukes opptil 10 meter fra prosjektøren.

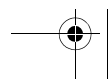
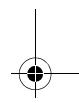
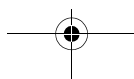
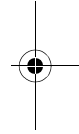
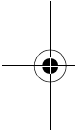
- ◆ **Merk:** Det er ikke sikkert at prosjektøren svarer på kommandoer fra fjernkontrollen under følgende forhold: det er for skarpt lys, en spesiell type lysstoffbelysning er tilstede, en sterk lyskilde (som direkte sollys) skinner inn i den infrarøde mottakeren, eller det er annet utstyr tilstede som gir fra seg infrarød energi (som for eksempel en stråleovn). Endre disse forholdene for å kunne bruke fjernkontrollen, eller kontroller prosjektøren fra en datamaskin.

Denne tabellen er en oppsummering av funksjonene på fjernkontrollen.

Knapp	Funksjon
Lås	Holder det aktuelle data- eller videobildet på skjermen

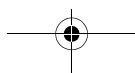
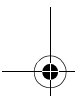
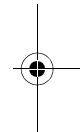
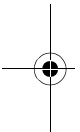


Knapp	Funksjon
A/V Mute	Skrur av lyden og videovisningen fra prosjektøren. Fo å skru på lyden og videovisningen, kan du ente trykke på A/V mute-knappen eller Esc-knappen igjen
E-zoom	Hvis du trykker på høyre side av knappen, forstørre bildet, hvis du trykker på venstre siden av knappen, forminskes bildet. For å vise en del av det forstørrede bildet som er utenfor displayområdet, kan du trykke på Ente knappen for rulle ned bilde
Strøm	Setter igang eller stanser framvisningen
Effektknapper	Effektknappene brukes til å vise spesialeffekter fra effektmenyen eller den valgfrie ELP Link IV programvaren.
Enter	Bruk enter-knappen til å navigere gjennom menyene eller bruk fjernkontrollen som en musepeker nå prosjektøren er koplet til datamaskinen me datakabelen og museledningen Du kan også velge et menyvalg ved å trykke på midten av denne knappen (Enter). Hvis du trykker på Enter når en meny eller hjelp vises åpnes den neste menyen eller det neste skjermbildet Når billedkilden er en datamaskin, fungerer Ente knappen som venstre museknapp
Illumination knapp	Alle knappene på fjernkontrollen lyser.
Esc	Avbryter den aktuelle funksjonen Hvis du trykker på Esc-knappen når en meny eller hjelp vises, åpnes forrige skjermbilde eller meny. Når billedkilden er en datamaskin, fungerer Esc knappen som høyre museknapp.
Men	Viser eller skjuler menyen
Hjelp	Viser Hjelp-menyen.
Comp 1	Skifter til datamaskin 1-bildet
Comp2/BNC	Skifter til datamaskin 2 / BNC-bildet
S-Video	Skifter til S-video-bilde

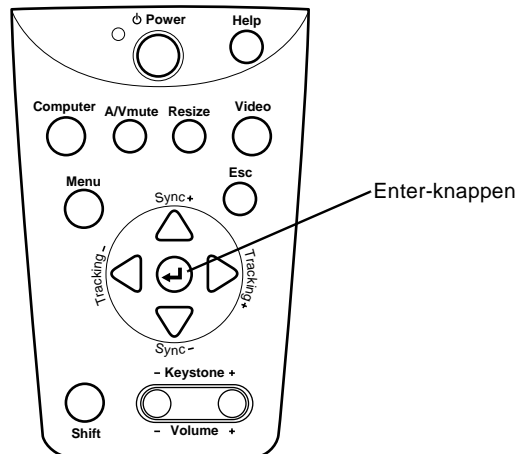




Knapp	Funksjon
Vide	Skifter til video-bilde
Auto	Optimerer databildet.
Resize	Skifter mellom Window-display og Resizing-display
P-in-P	Viser en video eller et S-video-bilde i en underskjer på hovedskjermen. For å vise underskjermen, må d trykke på PinP-knappen én gang. For å skjule underskjermen, trykker du på knappen igjen For å stille inn underskjermen som vises, må du trykke i følgende rekkefølge: [Menu] → [Setting] → [P in P]. Standardinnstillingene er som følger Størrelse på underskjer:1/9-oppdelin Hovedskjermkilde:Datamaskin Underskjermkild :Video For å forandre plasseringen av P-in-P-skjermen, må du trykke på Enter-knappen. P-in-P-skjermen vil flytte seg i ønsket retning
Preset	Lagrer og henter fram opptil fem forskjellig innstillinger for denne sesjonen (oppløsning, tracking sync-signal og plassering).
Volume +/-	Justerer volumet.



Bruke driftspanelet



Driftspanel

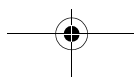
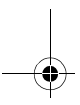
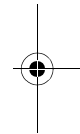
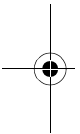
Du kan bruke driftspanelet til å styre prosjektøren, istedenfor fjernkontrollen. Du må imidlertid bruke fjernkontrollen til å programmere og få tilgang til spesialegenskapene

Denne tabellen er en oppsummering av funksjonene på driftspanelet.

Knapp	Funksjon
Strøm	Setter igang eller stanser framvisningen
Hjelp	Viser Hjelp-menyen.
Datamaskin	Skifter mellom datamaskin 1 og datamaskin 2. (Nå datamaskin 2 / BNC-bryteren på baksiden av prosjektøren står på BNC, skiftes kilden til BNC.
A/V Mute	Slår av lyden og videovisningen fra prosjektøren. For slå på lyden og videovisningen, kan du enten trykke på A/V mute-knappen eller Esc-knappen, eller Shift + Volum-knappen, igjen
Resize	Skifter oppløsningen til Window-display eller Resize display.



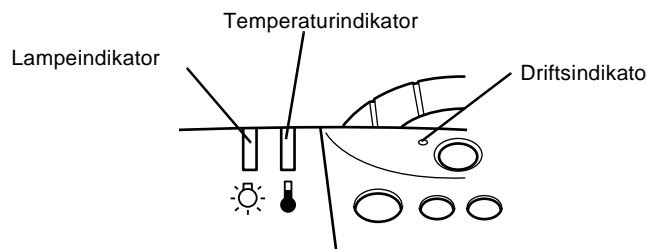
Knapp	Funksjon
Vide	Skifter til video-bilde Ett trykk på knappen skifter over til sammensatt video, trykk to ganger for å skifte til S-video og tre ganger for å skifte til komponentvideo
Men	Viser eller skjuler menyen
Esc	Avbryter den aktuelle funksjonen Hvis du trykker på Esc-knappen når en meny eller hjelp vises, åpnes forrige skjermbilde eller meny.
Enter ☺	Velger et menyalternativ. Hvis du trykker på Enter når en meny eller hjelp vises åpnes den neste menyen eller det neste skjermbildet Hvis du trykker på Enter når det ikke er en meny eller hjelp åpen, kan du optimere databilde
Sync +/-	Synkroniser datamaskinens grafiske signal. Ved hjelp av disse knappene kan du justere et bilde som er diffust eller stripete, eller velge menyposte mens et menyvalg behandles
Tracking +/-	Sammenholder prosjektørens interne klokke med diverse grafiske datasignaler (tracking). Ved hjelp av disse knappene kan du justere et bilde med loddrette, diffuse linjer, eller endre tallinnstilling mens et menyvalg behandles
Shift	Du kan heve og senke volumet ved å trykke på shift knappen og keystone-knappen samtidig.
Keystone +/-	Lar deg justere det trapes-fordreide bildet tilbake til normal





Prosjektørstatusindikatorer

Strøm- og lampeindikatorene på toppen av prosjektøren gir informasjon om driftsstatusen.

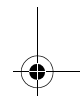
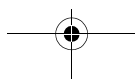


- ◆ **Advarsel:** Et rødt indikatorlys varsler hvis det oppstår et alvorlig problem. Se i kapittel 6 "Feilsøking" om hva du skal gjøre hvis et varsellys kommer på.

Driftsindikator

Viser maskintilstan

Color (farge)	Status	Betydning
Oransje	Ten	Hvilemodus.
Grønn	Blinker	Prosjektøren varmer opp
Grønn	Ten	Strøm og prosjektørlyset er på.
Oransje	Blinker	Prosjektørlyset er av, og prosjektøren kjøles ned. Nedkjølingstiden er avhengig av lufttemperaturen. Mens nedkjøling pågår, er det ikke mulig å utføre andre operasjoner.
Rød	Ten	Det har oppstått en intern feil i prosjektøren.
-	Av	Prosjektøren har mistet strømtilførselen.





Lampeindikator

Viser lampetilstand.

Denne indikatoren er av når prosjektøren er i normal tilstand.

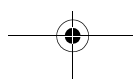
Farge	Status	Betydning
-	Av	Lampen fungerer normalt.
Oransje	Blinker	Prosjektørlampen har nådd utbyttingstid, og viser ikke lenger bilder. Bytt prosjektørlampe.
Rød	Blinker	Det er et problem med prosjektørlampen, strømforsyningen til lampen, lampesikringen, eller en funksjonsfeil me en krets i prosjektøren.

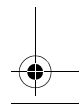
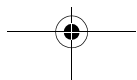
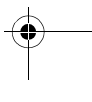
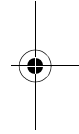
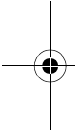
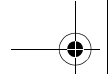
Temperaturindikator

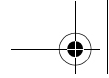
Viser innvendig temperaturforhold.

Denne indikatoren er av når prosjektøren er i normal tilstand.

Farge	Status	Betydning
-	Av	Prosjektøren fungerer normalt
Oransje	Blinker	Prosjektøren er for varm
Rød	Ten	Prosjektøren har skrudd seg av automatisk på grunn av overoppheting.
Rød	Blinker	Det er et problem med kjøleviften eller temperatursensoren.





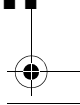
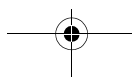
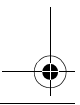
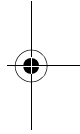
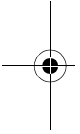


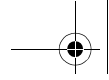
3

Slik bruker du prosjektørmenyene

Du kan styre prosjektøren ved hjelp av de åtte prosjektørmenyene.

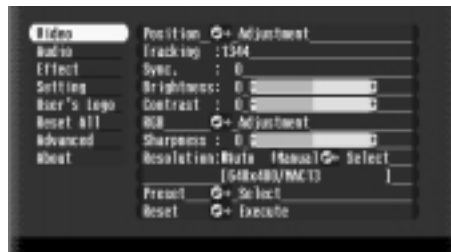
- Video-menyen styrer utseendet og kvaliteten på bildet, enten billedkilden er en datamaskin eller video.
- Audio-menyen styrer lydfunksjoner som for eksempel volum, klang og 3D-lyd.
- Med Effect-menyen kan du bestemme funksjonene til Effects knappene på fjernkontrollen.
- Setting-menyen lar deg velge blant forskjellige prosjektørinnstillinger.
- Brukerens Logo-meny lar deg velge spesialfunksjoner som for eksempel bakgrunnsfarge eller en standardlogo.
- Reset All-menyen tilbakestiller alle innstillinger til de opprinnelige standardinnstillingene
- Advanced-menyen lar deg programmere inn forskjellige prosjektørinnstillinger.
- About-menyen gir informasjon om H/V (horisontal/vertikal) frekvens, lampetimer etc.





Slik åpner du hovedmenyen

Hvis du vil åpne hovedmenyen, trykker du på Menu-knappen på driftpanelet eller fjernkontrollen. Du får nå se hovedmenyen:

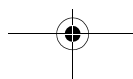


Trykk én gang til på Menu-knappen for å skjule menyen igjen.

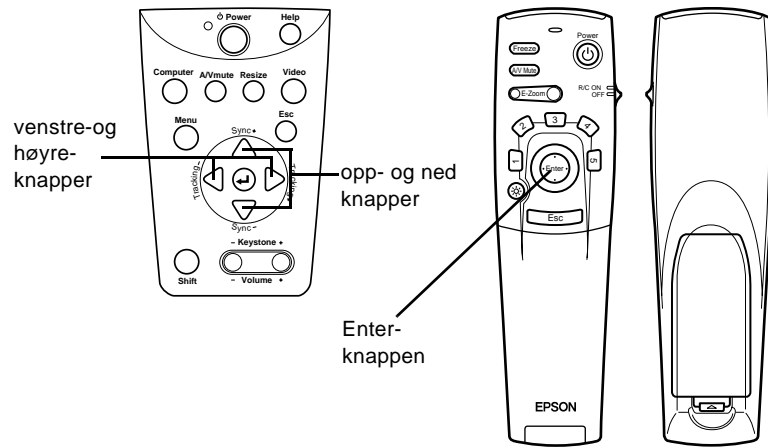
Slik endrer du en menyinnstilling

Slik gjør du:

1. Trykk på Menu-knappen på driftspanelet eller fjernkontrollen for å åpne hovedmenyen.

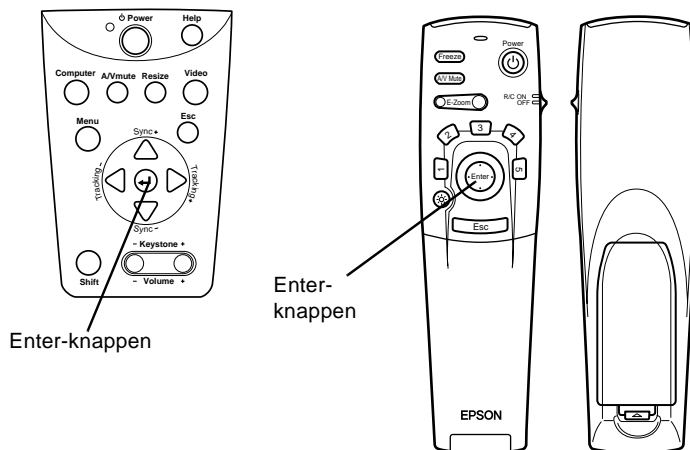


2. Trykk deretter opp- eller ned-knappene (driftspanel), eller øverst eller nederst på Enter-knappen (fjernkontroll) for å bla deg gjennom menyvalgene.

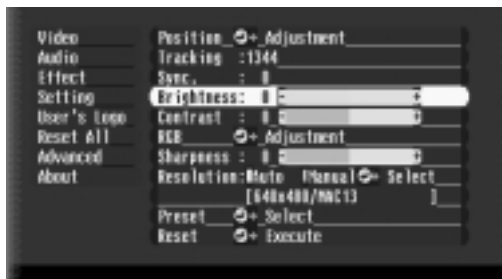


Slik endrer du en menyinnstilling

3. Trykk på Enter-knappen for å vise enundermeny.



Når du velger en meny, åpnes en undermeny med flere valg ti høyre for denne.



◆ **Merk:** Hvilke funksjoner du kan velge mellom i disse undermenyene, avhenger av om billedkilden er en datamaskin eller video.



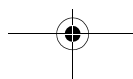
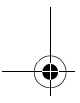
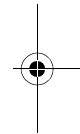
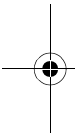
4. Trykk deretter opp- eller ned-knappene (driftspanel), eller øverst eller nederst på Enter-knappen (fjernkontroll) for å bla deg gjennom menyvalgene.
5. Trykk enten på venstre- eller høyre-knappene (driftspanel) eller høyre eller venstre side på Enter-knappen (fjernkontroll) for å forandre en innstilling i en av undermenyene.
6. Når du er ferdig med å endre innstillingene, trykker du på Menu-knappen igjen for å skjule menyen, eller trykker Esc for å gå tilbake til hovedmenyen. Endringene lagre automatisk.

Menu Options (menyvalg)

Video Menu (Image source (billedkilde) = datamaskin)

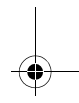
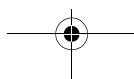
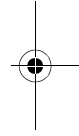
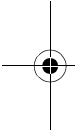
Gjennom videomenyen kan du justere det projiserte bildet. Når billedkilden er en datamaskin, kan du velg blant følgende alternativer.

- ◆ **Merk:** *Datamaskinen må være koplet til og slått på, o billedkilden på projektøren må være satt til Computer, for at du skal kunne åpne disse menyvalgene.*



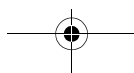
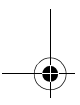
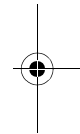
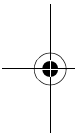


Menypost	Beskrivelse
Posisjon	Hvis du vil velge denne posten, trykker du på Ente knappen for å angi modus for justering av skjermposisjon. Deretter bruker du Enter-knappene (fjernkontroll) eller opp-, ned-, venstre- og høyre-knappene (driftspanel) til å flytte skjermposisjonen i tilsvarende retning. Når du er ferdig med å justere, trykker du Esc for å gå tilbake til Video-undermenyen
Trackin	Sammenholder prosjektørens interne klokke med diverse grafiske datasignaler. Ved å justere denne innstillingen, kan du fjerne vertikale linjer fra bildet
Sync.	Synkroniserer med trackingsignalet som sendes fra datamaskinen. Ved å justere denne innstillingen kan du korrigere et uskarpt eller flimrende bilde.
Brightness (lysstyrke)	Gjør hele bildet lysere eller mørkere. Øk lysstyrken for å gjøre bildet lysere, eller senk lysstyrken for å gjøre det mørkere.
Contrast (kontrast)	Justerer de lyse og mørke nyansene på bildet. Øk kontrasten for å gjøre lyse områder lysere og mørke områder mørkere. Senk kontrasten hvis du vil gjøre forskjellen mellom de lyse og mørke nyansene mindre
Color (farge)	Slik justerer du fargebalansen (rød, grønn, blå) Trykk på Enter for å velge denne posten. Prosjektøren går inn i fargejusteringsmodus. Bruk Enter-knappene (fjernkontroll) eller opp- og ned-knappene (driftspanel) for å velge en farge. Bruk Enter-knappene (fjernkontroll) eller opp- og ned-knappene (driftspanel) for å justere fargen. Øk fargeinnstillingen hvis du vil ha sterkere farger, eller senk fargeinnstillingen hvis du vil ha svakere farger. Når du er ferdig med å justere, trykker du Esc for å gå tilbake til Video-undermenyen
Sharpness (skarphet)	Denne funksjonen justerer billedskarpheten på skjermen Øk skarpheten hvis du vil ha et skarpere bilde, eller senk skarpheten hvis du vil ha et mindre skarpt bilde





Menypost	Beskrivelse
Resolution (oppløsning)	Denne funksjonen spesifiserer videosignalsysteme Grunninnstillingen er 640 × 480. Trykk enten på høyre eller venstre knapp for å velge passende oppløsning
Preset (forhåndsinnstilling)	De aktuelle innstillingene for datasignaler lagres og hentes fram neste gang de brukes Brukeren kan lagre forhåndsinnstillingen opp til fem innstillinger. Følgende innstillinger er lagret: Resolution, Tracking, Sync Signal, Position.
Reset (tilbakestill)	Tilbakestiller alle menyposter til deres opprinnelige standardinnstillinger Velg Reset, og trykk Enter for å få en bekreftelse på skjermen Deretter velger du Ja, og trykker Enter for å tilbakestille menyen. Hvis du ombestemmer deg, kan du velge Nei, og deretter trykke Enter for å slette bekreftelsen på skjermen uten å endre innstillingene.



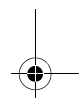
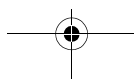
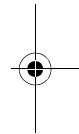
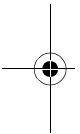


Video Menu (Image source (billedkilde) = video)

Gjennom videomenyen kan du justere det projiserte bildet. Når billedkilden er video, kan du velg blant følgende alternativer

- ◆ **Merk:** For at du skal kunne bruke disse menyfunksjonene, må prosjektørens billedkilde settes til Video, og videokilden (for eksempel videospiller eller videokamera) må være tilkopleet o slått på (for eksempel må prosjektøren faktisk projisere et bild fra en videokassett, dersom du bruker en videospiller)

Menypost	Beskrivelse
Posisjon	Hvis du vil velge denne posten, trykker du på Ente knappen for å angi modus for justering av skjermposisjon. Deretter bruker du Enter-knappene (fjernkontroll) eller opp-, ned-, venstre- og høyreknappene (driftspanel) til å flytte skjermposisjonen i tilsvarende retning. Når du er ferdig med å justere, trykker du Esc for å gå tilbake til Video-undermenyen
Brightness (lysstyrke)	Gjør hele bildet lysere eller mørkere. Øk lysstyrken for å gjøre bildet lysere, eller senk lysstyrken for å gjøre det mørkere.
Contrast (kontrast)	Justerer de lyse og mørke nyansene på bildet. Øk kontrasten for å gjøre lyse områder lysere og mørke områder mørkere. Senk kontrasten hvis du vil gjøre forskjellen mellom de lyse og mørke nyansene mindre
Saturation (metningsgrad)	Justerer fargetettheten. Øk innstillingen hvis du ønsker mørkere og dunklere farger. Senk innstillingen hvis du ønsker lysere og mindre dunkle farger
Tint (nyanse)	Justerer den rød-grønne fargebalansen på skjermen Øk nyansen (tint) for å legge til mer grønt (gjelder bare NTSC) eller senk nyansen for å legge til mer rødt. Disse innstillingene virker bare sammen med NTSC videosignaler.



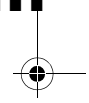
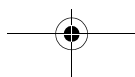
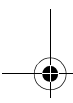
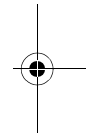
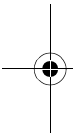


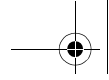
Menypost	Beskrivelse
Sharpness (skarphet)	Denne funksjonen justerer billedskarpheten p skjermen Øk skarpheten hvis du vil ha et skarpere bilde, elle senk skarpheten hvis du vil ha et mindre skarpt bilde
Reset (tilbakestille)	Tilbakestiller alle menyposter til deres opprinnelige standardinnstillinger Velg Reset, og trykk Enter for å få en bekreftelse p skjermen Deretter velger du Ja, og trykker Enter for å tilbakestille menyen. Hvis du ombestemmer deg, kan du velge Nei, o deretter trykke Enter for å slette bekreftelsen på skjermen uten å endre innstillingene.

Audio Menu (audiomeny)

Gjennom audiomenyen kan du justere alle lydfunksjonene.

Menypost	Beskrivelse
Volume (volum)	Denne funksjonen styrer volumnivået til alle høyttalerne samt audio-out-terminalen.
Treble (diskan)	Justerer diskanten i høyttalerne
Bass	Justerer basslyden i høyttalerne
3D Sound (3D-lyd)	Justerer stereolyden. Ved å øke verden, blir lyde videre.



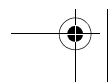
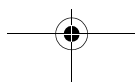


Menypost	Beskrivelse
Reset (tilbakestill)	Tilbakestiller alle menyposter til deres opprinnelige standardinnstillinger Velg Reset, og trykk Enter for å få en bekreftelse p skjermen Deretter velger du Ja, og trykker Enter for å tilbakestille menyen. Hvis du ombestemmer deg, kan du velge Nei, o deretter trykke Enter for å slette bekreftelsen på skjermen uten å endre innstillingene.

Effect Menu (effektmeny)

Ved hjelp av effektmenyen kan du modifisere det som skjer når du bruker Effects-knappene på fjernkontrollen, samt endre markørhastigheten.

Menypost	Beskrivelse
Cursor/Stamp (markør/stempel)	Velg stempelikon og zoom-forhold.
Box (rute)	Velg rutefarge.
Marker (utheving)	Velg uthevingsfarge og -bredde
Free Line (frilinje)	Velg farge og bredde
Cursor Speed (markørhastighet)	Still inn markørhastigheten til Lav, Middels eller Høy
Reset (tilbakestill)	Tilbakestiller alle menyposter til deres opprinnelige standardinnstillinger Velg Reset, og trykk Enter for å få en bekreftelse p skjermen Deretter velger du Ja, og trykker Enter for å tilbakestille menyen. Hvis du ombestemmer deg, kan du velge Nei, o deretter trykke Enter for å slette bekreftelsen på skjermen uten å endre innstillingene.

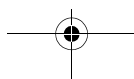
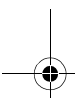
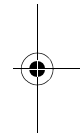
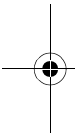




Setting Menu (innstillingsmeny)

Innstillingsmenyen lar deg justere eller velge de forskjellig prosjektørinnstillingene

Menypost	Beskrivelse
Keyston	Lar deg justere det trapes-fordreide bildet tilbake ti normal
PinP	Lar deg velge billedkilde (sammensatt eller S-video for underskjermer)
Messag (beskjed)	Spesifiserer om en svart skjerm, en blå skjerm eller en brukerlogo vises når skjermen er blank
Prompt (klarmelding)	Viser en midlertidig melding på prosjektørskjermen, fo å identifisere billedkilden (datamaskin eller video)
A/V Mute	Slår av audio- og video-visning fra prosjektøren, sletter alle spesialeffekter og viser en svart eller blå skjerm, eller en brukerlogoskjerm
BNC	Velger RGB eller YcrCb. Når inngangskilder er datamaskinen, må du velge RGB Når inngangskilder er datamaskinen, må du velge YCrCb.
DPMS	Når du velger DPMP-funksjonen, gjenkjenner de datamaskinens energitilstand, og skru automatisk ac lampen. Lampen skrur på nå energisparingstilstanden avbrytes
Reset (tilbakestille)	Tilbakestiller alle menyposter til deres opprinnelige standardinnstillinger Velg Reset, og trykk Enter for å få en bekreftelse p skjermen Deretter velger du Ja, og trykker Enter for å tilbakestille menyen. Hvis du ombestemmer deg, kan du velge Nei, o deretter trykke Enter for å slette bekreftelsen på skjermen uten å endre innstillingene.





User's Logo Menu (brukerlogomeny)

Ved å velge brukerlogomenyen kan du vise en standardlogo på skjermen.

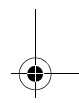
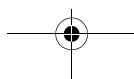
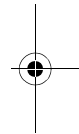
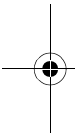
Hvis du vil lage en brukerlogo, må du først oppfylle følgende t punkter:

- Lagre en brukerlogo
- Tilskrive logoen til A/V Mute-knappen

Lagre en brukerlogo

Slik lager og lagrer du en logo:

1. Vis bildet du ønsker å bruke som logo, ved hjelp av prosjektøren.
2. Trykk på Menu-knappen for å åpne menyvinduet.
3. Velg brukerlogomenyen ved å trykke på nedoverpil-knappen på driftspanelet eller på Enter-knappen på fjernkontrollen. Trykk på Enter, for å vise vinduet User's Logo Setting (brukerlogoinnstilling)
4. Meldingen "Do you use the present image as a user logo (vil du bruke dette bildet som logo?), vises på skjermen. Vel Ja eller Nei ved å trykke på venstre eller høyre pil-knapp på kontrollpanelet, eller trykke på venstre eller høyre del av Enter-knappen på fjernkonrollen. Trykk deretter Enter
5. Hvis du velger Ja i trinn 4, vises en ramme rundt bildet. Du kan velge hvilken del av bildet du vil bruke som logo, ved hjelp av pil-knappene på driftspanelet eller Enter-knappen p fjernkontrollen. Når du har merket av det aktuelle området, trykker du Enter igjen.
6. Meldingen "Do you use this image?" (vil du bruke dett bildet?), vises på skjermen. Velg Ja, og trykk Enter. Hvis du vil endre på bildet, velger du Nei.





7. Når du har valgt Ja, vises vinduet Zoom-forhold på skjermen. Velg zoom-forhold ved hjelp av pil-knappene eller Enter-knappen, og trykk deretter på Enter.
8. Meldingen "Do you save this user logo?" (vil du lagre denne brukerlogoen?), vises på skjermen. Velg Ja og trykk på Enter-knappen. Hvis du ikke vil lagre logoen, velger du Nei.

◆ **Merk:** Det kan ta noen minutter å lagre logoen. Ikke bruk prosjektøren eller andre kilder (datamaskin, video, høyttaler etc.) mens logoen lagres.

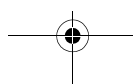
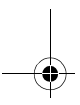
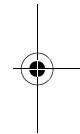
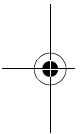
9. Når meldingen "Saving the user logo is completed" (brukerlogo lagret) vises på skjermen, trykker du på Menu eller Enter for å åpne hovedmenyen.

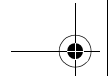
Tilskrive logoen til A/V Mute-knappen

Slik gjør du for å tilskrive logoen til A/V Mute-knappen:

1. Trykk på Menu-knappen for å åpne menyvinduet.
2. Velg Setting-menyen, og trykk Enter.
3. Velg kategorien Blank (A/V Mute) og marker User Logo (brukerlogo).
4. Trykk deretter to ganger på Menu-knappen.

Hvis du vil vise brukerlogoen, trenger du bare å trykke A/V Mute-knappen på driftspanelet eller fjernkontrollen.





Reset All Menu (tilbakestill alle-meny)

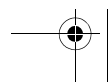
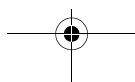
Reset All-menyen tilbakestiller alle innstillingene i alle menyene til de opprinnelige standardinnstillingene. Den forandrer ikke og sletter ikke eventuelle brukerlogoer du har lagret

Du vil bli bedt om å bekrefte en eventuell tilbakestilling. Velg J eller Nei, og trykk Enter for å tilbakestille alle innstillingene

Advanced Menu (avansert meny)

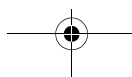
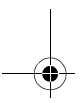
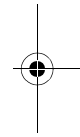
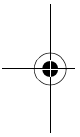
Advanced-menyen lar deg programmere inn forskjellige prosjektørinnstillinger

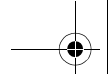
Menypost	Beskrivelse
Language (språk)	Velger menysprådet: japansk, engelsk, fransk, tysk italiensk, spansk, portugisisk og kinesisk
Startup Screen (start-vindu)	Viser brukerlogoen mens prosjektøren varmes opp etter at den er slått på.
Color Matchin (fargekoordinasjo n)	Lar deg justere hvittonene på skjermen. Positive fargetemperaturverdier gir en kald hvitfarge, negative verdier gir en varmere hvitfarge. Trykk på høyte pil-knapp (driftspanel) eller på høyre del av Enter knappen (fjernkontroll) for å øk fargetemperaturverdien. Trykk på venstre pil-knapp (driftspanel) eller på venstre del av Enter-knappe (fjernkontroll) for å senke fargetemperaturverdien.
Video Signal (videosignal)	Denne funksjonen spesifiserer innsignalmoduset til bildet. Brukeren kan velge mellom AUTO, NTSC, NTSC 4.43, NTSC50, PAL, M•PAL, N•PAL, PAL 60 og SECAM.
Rear Proj. (bakparti, prosjektør)	Speiler det projiserte bildet slik at det ser korrekt ut nå det projiseres bakfra til en gjennomskinnelig skjerm. Velg ON for å slå speiling på, og OFF for å slå speillin av (normalt bilde).





Menypost	Beskrivelse
Ceiling (tak)	Vender det projiserte bildet slik at det ser korrekt ut når prosjektøren henger opp-ned i taket. Velg ON for å slå denne funksjonen på, og OFF for å slå funksjonen av (normalt bilde).
Mus/datamaskin	Låser eller løsner Mouse/Com-porten Velg 1 for å gi kontroll over den trådløse musen til datamaskinen som er koplet til Mouse/Com-port 1 Velg 2 for å gi kontroll over den trådløse musen til datamaskinen som er koplet til Mouse/Com-port 2 Når du velger 1 ↔ 2, får prosjektøren beskjed om å automatisk bytte kontroll over den trådløse musen når datainngangskilden forandres
Reset (tilbakestille)	Tilbakestiller alle menyposter til deres opprinnelige standardinnstillinger Velg Reset, og trykk Enter for å få en bekreftelse p skjermen Deretter velger du Ja, og trykker Enter for å tilbakestille menyen. Hvis du ombestemmer deg, ka du velge Nei, og deretter trykke Enter for å slette bekreftelsen på skjermen uten å endre innstillingene





About Menu (om-meny)

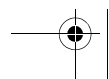
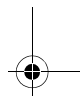
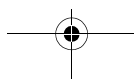
I Aboutmenyen finner du følgende informasjon om prosjektøren.

Image source (billedkilde) = Datamaskin eller sammensatt video

Menypost	Beskrivelse
Lamp (lampe)	Viser antall timer den nåværende lampen har vært brukt. Lampelyset blir rødt når det er på tide å bytte lampe. Når dette skjer, bør prosjektørlampen byttes ut så snart som mulig.
Frequency (frekvens)	Viser datamaskinens horisontale og vertikale frekvens
Sync Polarity (synkronisering polaritet)	Viser datamaskinens synk-polaritet
Sync Mod (synkronisering modus)	Viser datamaskinens synk-modus
Resolution	Displays the output resolution of the computer video output
Refresh Rate	Displays the refresh rate of the computer video output

Image source = Video

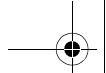
Menu item	Description
Lamp	Displays the number of hours the current lamp has been used. The lamp light turns red when the projector lamp needs to be replaced. When this happens replace the projector lamp with a new one as soon as possible
Video Signal	Displays the input image signal mode





English

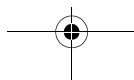
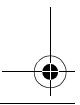
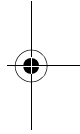
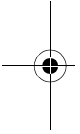
28, 2001 2:57 PM



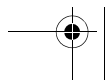
4

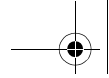
ELP Link IV programvaren

ELP Link IV-programvaren er et verktøy som kan kjøres fra datamaskinen eller en bærbar pc, og som kan brukes til å styr prosjektørfunksjonene og tegne spesialgrafikk på skjermen. Du kan dessuten bruke programvaren til å rekonfigurere spesialeffektknappene på fjernkontrollen.



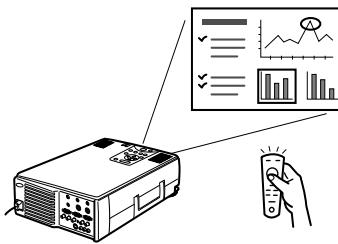
67





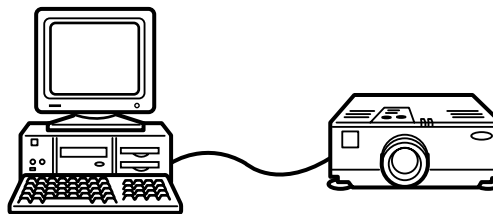
Funksjon for presentasjonsstøtte

Funksjon for presentasjonsstøtte lar deg gjennomføre en presentasjon effektivt ved hjelp av fjernkontrollen som følger med prosjektøren.



Funksjon for prosjektørinnstilling

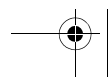
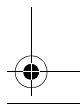
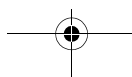
Funksjon for prosjektørinnstilling lar deg styre prosjektøren fra datamaskinen.

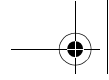


- ◆ **Merk:** Se ELP Link IV-demoen som fulgte med i Projector Software CD-ROMen.

Systemkrav

For at du skal kunne bruke ELP Link IV-hjelpeprogrammet og PDF-brukerveiledningen, må følgende systemkrav oppfylles.



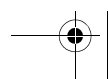
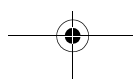
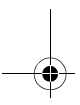
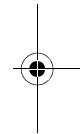
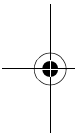


Hvis du bruker PC

- IBM-kompatibel PC med Pentium-prosessor eller kraftigere
- Microsoft Windows 95/98 eller Windows NT 4.0
- Minst 16MB RAM for at ELP Link IV skal fungere (16MB ekstra for at Acrobat Reader skal fungere)
- Minst 6MB ledig plass på harddisken for å installere ELP Link IV (8MB ekstra for å installere Acrobat Reader, og 3MB ekstr for installering av brukerveiledningen)
- CD-ROM-stasjon med dobbel hastighet (Quad-speed eller høyere anbefales)
- VGA-monitor eller bedre

Hvis du bruker Macintosh

- 68000-serieprosessor eller PowerPC-prosessor
- 7.5.1-system eller nyere
- Minst 16MB RAM for at ELP Link IV skal fungere (6MB ekstra for at Acrobat Reader skal fungere)
- Minst 5MB ledig plass på harddisken for å installere ELP Link IV (8MB ekstra for å installere Acrobat Reader, og 3MB ekstr for installering av brukerveiledningen)
- CD-ROM-stasjon med dobbel hastighet (Quad-speed eller høyere anbefales)
- Fargemonitor, skjermopløsning på 640 x 480 (832 x 624 eller høyere anbefales), og 256 farger (32 000 farger eller me anbefales)





Projector Software CD-ROM

Følgende programvare følger med:

ELP Link IV-hjelpeprogram

Ved hjelp av dette programmet kan du styre presentasjonen ved hjelp av en markør, verktøylinje eller stempel i fjernkontrolle som fulgte med prosjektøren. Du kan også styre lysstyrken og størrelsen på skjermen, samt lyden fra datamaskinen.

Brukerveiledning - ELP Link IV

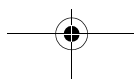
Her finner du detaljert informasjon og instruksjoner for hvordan du skal bruke ELP Link IV. Brukerveiledningen leveres i en PDF-fil (bærbart dokumentformat). For å kunne lese veiledningen, må Adobe Acrobat Reader være installert på datamaskinen.

- ◆ **Merk:** Brukerveiledningen finnes ikke på portugisisk.

Adobe Acrobat Reader

Acrobat Reader er et program fra Adobe Systems Incorporated som du trenger for å kunne lese PDF-filer. Les gjenno lisensavtalen og følg instruksjonene når du installerer Adobe Reader. Hvis du vil vite mer om Acrobat Reader, kan du se i Hjelp eller på hjemmesiden til Adobe (<http://www.adobe.com>)

- ◆ **Merk:** Adobe Acrobat Reader finnes ikke på portugisisk.



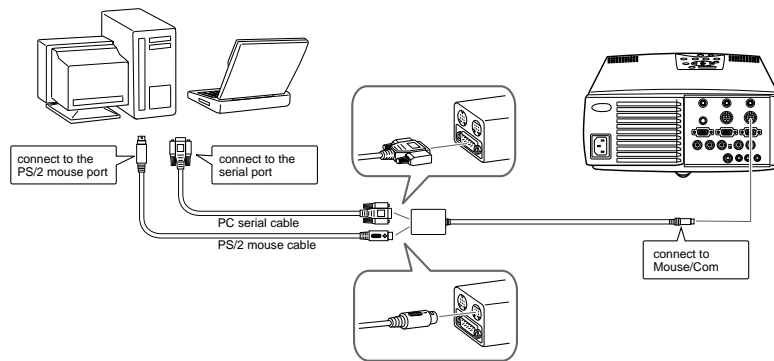
Slik kopler du til kablene

Følg instruksjonene nedenfor når du vil bruke EPSON-prosjektøren, eller se i brukerveiledningen som fulgte med prosjektøren.

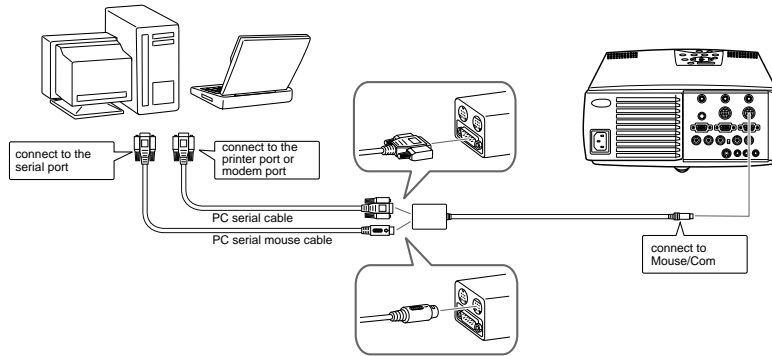
- ◆ **Advarsel:** Pass på at både datamaskinen og prosjektøren er slått av og stikkontakten trukket ut før kablene koples til, ellers kan det oppstå skader på utstyret.

Slik kopler du til PC-en

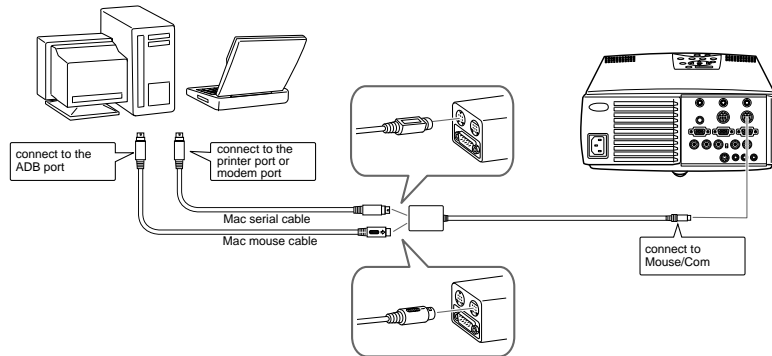
Ved hjelp av PS/2-musen



Ved hjelp av seriell-musen



Slik kopler du til Macintosh



Slik installerer du Projector Software på PC-en

Når du har koplet prosjektøren til PC-en, installerer du den Windowsbaserte prosjektørprogramvaren som forklart nedenfor.

1. Slå på datamaskinen og start Windows.
2. Legg i CD-ROMen med EPSON Projector Software.
Følgende dialogvindu åpnes:



- ◆ **Merk:** Følg framgangsmåten nedenfor, hvis vinduet ikke åpnes.

For Microsoft Windows 95/98 eller Windows NT 4,0 brukere:

Dobbeltklikk på Min datamaskinikonet, og deretter på CD-ROM-stasjonikonet. Dobbeltklikk på Install.exe.

3. Velg et språk fra listen.
4. Merk av i avkryssingsruten for de(t) programmene du ønsker å installere, og velg OK.

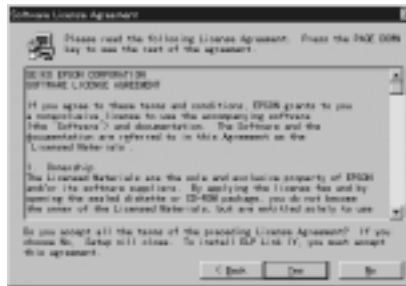
- ◆ **Merk:** ELP Link kan ikke brukes dersom du ikke velge ELP Link IV her. PDF-brukerveiledningen til ELP Link kan ikke brukes før du har installert Acrobat Reader.



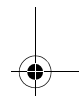
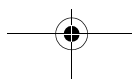
5. Les meldingen på skjermen og velg Neste.



6. Produktlisensavtalen vises. Når du har lest gjennom den velger du Ja, hvis du godtar vilkårene.



◆ **Merk:** Hvis du ikke godtar vilkårene, velger du Nei, og installasjonen avbrytes





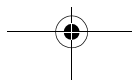
7. Velg Neste.

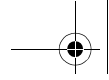
Flere forholdsregler angående installasjonen av ELP Link IV vises. Les nøye gjennom dem.



8. Velg Neste.

Anbefalt plassering av programmet vil bli angitt, men du kan installere programmet et annet sted, hvis du vil. Velg Bla gjennom, for å angi en annen plassering, og velg ønsket katalog i vinduet.





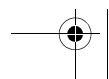
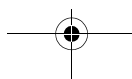
9. Velg Neste.

En mappe med navnet "ELP Link IV" opprettes som standard i programmenyen, men du kan gi den et annet navn eller velge en av de eksisterende mappene.



10. Når installasjonen er fullført, vises dette vinduet: Vel Fullfør

Nå fullføres installasjonen av ELP Link IV. Hvis du merket av for Acrobat Reader i avkryssingsruten under trinn 4 ovenfor, starter programmet installasjonen av Acrobat Reader-programvaren.





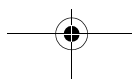
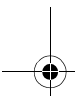
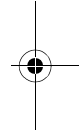
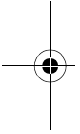
Slik installerer du Acrobat Reader

Hvis du krysset av for Acrobat Reader under trinn 4, vise følgende vindu. Velg Ja for å installere.



1. Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.

◆ **Merk:** Hvis du vil ha flere detaljer om hvordan du skal start ELP Link IV og bruke programmet, se PDF-brukerveiledningen. (side xx)





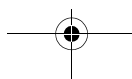
Slik installerer du Projector Software på Mac

Når du har koplet prosjektøren til Mac-en, installerer du den Macintoshbaserte prosjektørprogramvaren som forklart nedenfor.

1. Slå på Mac-en, og legg i EPSON Projector Software CD-ROMen.
2. Dobbeltklikk på ELP Link 4 Installer-ikonet. Følgende dialogvindu åpnes:

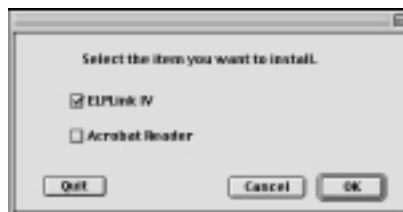


3. Velg et språk fra listen. Velg OK.
4. Les gjennom lisensavtalen. Velg Godtar, hvis du godtar avtalen.

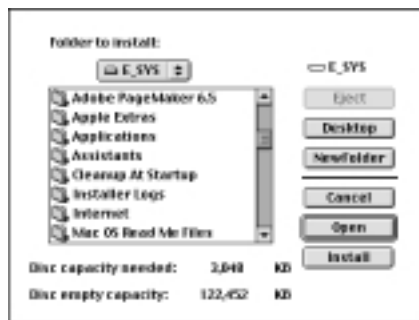


5. Merk av i avkryssingsruten for de(t) programmene du ønsker å installere, og velg OK.

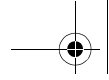
- ◆ **Merk:** *ELP Link kan ikke brukes dersom du ikke velge ELP Link 4 her. PDF-brukerveiledningen til ELP Link kan ikke brukes før du har installert Acrobat Reader.*



6. Velg stasjon og mappe som programmet skal installeres i.

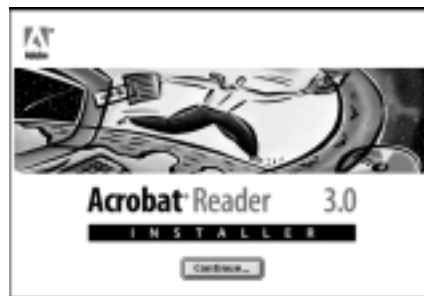


7. Installasjonen begynner når du har valgt Installer-knappen.



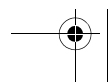
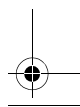
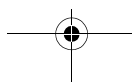
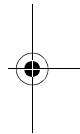
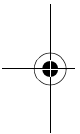
8. Velg Fortsett.

- ◆ **Merk:** Dette vinduet vises bare hvis du krysset av for Acroba Reader under trinn 4.



9. Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.

- ◆ **Merk:** Hvis du vil ha flere detaljer om hvordan du skal start ELP Link IV og bruke programmet, se PDF-brukerveiledningen.





Slik starter du Projector Software

Følg framgangsmåten nedenfor for å starte EPSON-prosjektorprogramvaren.

For Windows 95/98 eller NT 4,0 brukere:

ELP Link IV

Klikk på Start, velg Programmer og ELPLink IV, og deretter ELPLink IV.

Brukerveiledning

Klikk på Start, velg Programmer og ELPLink IV, og deretter User's Guide (brukerveiledning).

- ◆ **Merk:** Pass på at Acrobat Reader er installert på PC-en før du forsøker å åpne brukeveiledningen.

For Mac-brukere

ELP Link 4

Åpne DATA-mappen, og deretter ENGLISH-mappen.

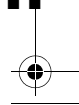
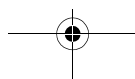
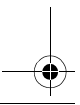
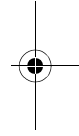
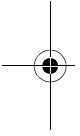
Åpne ELPLink4-mappen, og dobbeltklikk på ELP Link 4-ikonet

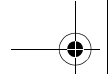
Brukerveiledning

Åpne DATA-mappen, og deretter ENGLISH-mappen.

Åpne PDF_FILE-mappen, og dobbeltklikk på User's Guide-ikonet.

- ◆ **Merk:** Pass på at Acrobat Reader er installert på Mac-en før du forsøker å åpne brukeveiledningen.





Slik installerer eller starter du Projector Software direkte fra CD- ROMen

Følg instruksjonene når du installerer eller starter programvare direkte fra CD-ROM-en.

For Windows-brukere

Velg Utforsker fra startmenyen, og bruk Utforsker til følgende

ELP Link IV

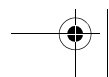
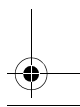
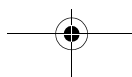
Åpne DATA-mappen, og deretter ENGLISH-mappen og ELP Link IV. Åpne så OS-mappen. Dobbelklikk på INSTALL. EXE.

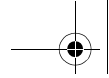
Acrobat Reader

Åpne DATA-mappen, og deretter ENGLISH-mappen og AR-mappen. Deretter åpner du OS-mappen og dobbelklikker på AR32E301.EXE (for Windows 95/98), eller WINNT-mappen og dobbelklikker på AR32E301.EXE (for Windows NT).

Brukerveiledning (PDF)

Åpne DATA-mappen, og deretter ENGLISH-mappen. Åpne så PDF_File-mappen og dobbelklikk på INSTALL.EXE.





For Mac-brukere

ELP Link 4

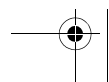
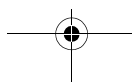
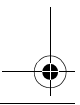
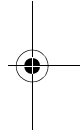
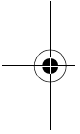
Åpne DATA-mappen, og deretter ENGLISH-mappen og kopier ELPLink4-mappen til harddisken. PDF-brukerveiledningen kopieres sammen med den.

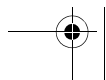
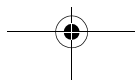
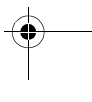
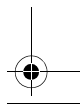
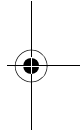
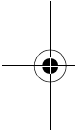
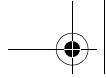
Acrobat Reader

Åpne DATA-mappen, og deretter ENGLISH-mappen. Åpne AR-mappen. Dobbeltklikk på Installasjonsprogram-ikonet.

Brukerveiledning (PDF)

Kopier PDF-filen fra DATA-mappen over på harddisken.





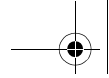
**5**

Vedlikehold

Prosjektøren trenger lite vedlikehold. Du bør holde linsen ren ettersom skitt eller flekker vises på skjermen. Du bør også rens luftfilteret i bunnen av prosjektøren med jevne mellomrom. Et tett luftfilter kan blokkere for ventilasjonen som behøves for å kjøle ned prosjektøren for å unngå at den blir overopphetet.

De eneste delene du trenger å bytte ut, er lampen og luftfilteret. Hvis det er andre deler som bør byttes ut, ta kontakt med forhandleren eller en kvalifisert fagperson.

- ◆ **Advarsel:** Før du rengjør prosjektøren, må du slå av prosjektøren og dra ut ledningen. Åpne aldri noen deksler på prosjektøren, bortsett fra lampe- og filterdekslene. Farlig elektrisk spenning i prosjektøren kan føre til alvorlige personskader. Forsøk aldri å utføre service på prosjektøren selv med mindre det står uttrykkelig forklart i denne brukerveiledningen. Overlat alle andre reparasjoner til fagpersoner.



Rengjøre linsen

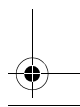
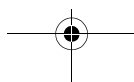
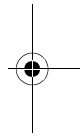
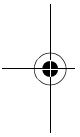
Rengjør linsen når du merker at det er skitt eller støv på overflaten. Tørk forsiktig av linseoverflaten med en myk, tørr klut som ikke loer.

For å fjerne skitt eller flekker på linsen, fukter du en myk klu med et alkoholbasert rengjøringsmiddel og tørker forsiktig av linseoverflaten.

Rengjøre prosjektørhuset

For å rengjøre prosjektørhuset, må du først dra ut strømledningen. Tørk av prosjektørhuset med en myk, tørr klut som ikke loer, for å fjerne skitt og støv. For å fjerne gjenstridige flekker eller skitt, kan du fukte en myk klut med vann og et nøytralt rensemiddel. Deretter tørker du av prosjektørhuset

Ikke bruk alkohol, benzen, tynningsmidler eller andre kjemisk rensemidler. Dette kan føre til at prosjektørhuset fordreies



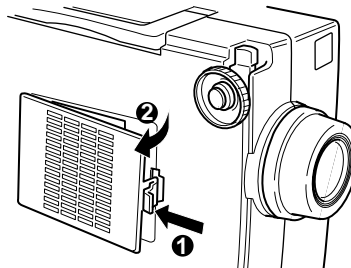
Rengjøre luftfilteret

Rengjør luftfilteret på bunnen av prosjektøren etter 100 driftstimer. Hvis det ikke rengjøres med jevne mellomrom, kan det tettes til med støv, noe som kan forhindre skikkelig ventilasjon. Dette kan føre til overoppheting, og ødelegge prosjektøren. For å rengjøre luftfilteret, bør du følge disse trinnene:

1. Slå av prosjektøren og dra ut strømledningen
2. Sett prosjektøren med håndtaket opp. Nå er det lett å komme til filteret.

◆ **Merk:** Hvis du setter prosjektøren med håndtaket opp, forhindrer det at støv kommer inn i prosjektørhuset.

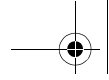
3. Løft i fliken på filterdekselet for å løsne dekselet. Fjern dekselet.



4. Filteret sitter fast på innsiden av dekselet. Bruk en liten støvsuger, spesielt utformet for datamaskiner eller annet kontorutstyr, til å rengjøre filteret. Hvis du ikke har en støvsuger, kan du bruke en tørr klut som ikke loer.

Hvis det er vanskelig å fjerne skitten eller filteret er revet i stykker, må det skiftes ut. Ta kontakt med forhandleren, eller ring EPSONS servicesenter.

5. Sett tilbake filterdekselet når du er ferdig.



Skifte lampe

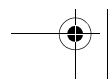
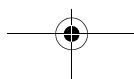
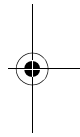
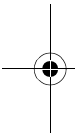
Skift lampen når

- Det projiserte bildet blir mørkere eller begynner å forverres.
- Indikatorlyset for prosjektørlampen blinker oransje.
- Meldingen "LAMP REPLACE" (skift lampe) vises på skjermen når prosjektørlampen slås på.

◆ **Merk:** For å beholde klarheten og billedkvaliteten fra begynnelsen, bør du skifte ut lampen så snart som mulig når meldingen vises på skjermen. Utbyttingsmeldingen er stilt inn slik at den vises etter om lag 1500 driftstimer. Ta kontakt med di lokale EPSON-forhandler for å få tak i en reservelampe. Be om delenummer ELPLP09.

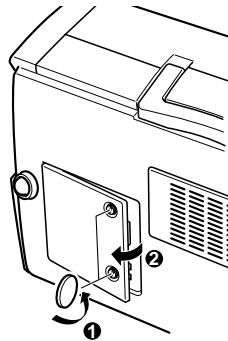
◆ **Advarsel:** La lampen kjøle seg ned før du skifter den. Ta heller ikke på glassdelen av lampemonteringen. Hvis du berører glassdelen av lampen, kan det føre til at lampen får korter levetid.

1. Slå av prosjektøren og dra ut strømledningen
2. Legg prosjektøren over på siden, slik at det er lett å komme til lampedekselet.

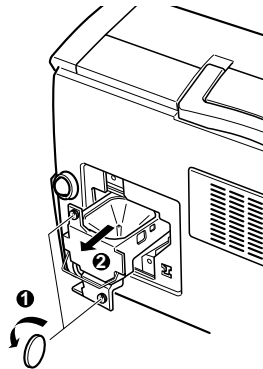




3. Bruk en skrutrekker, mynt eller liknende til å løsne de to skruene på lampedekselet. Når du har løsnet skruene, kan du løfte av dekselet. (Skruene kan ikke fjernes fra dekselet.)



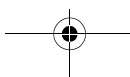
4. Bruk en skrutrekker, mynt eller liknende til å løsne de to skruene som holder lampen på plass. (Skruene kan ikke fjernes.)
5. Løft opp håndtaket og trekk ut lampen.

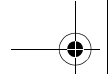


6. Sett den nye lampen forsiktig på plass ved å senke den ned i posisjon. Forsikre deg om at den sitter ordentlig på plass.
7. Fest skruene du løsnet under trinn 4 igjen.

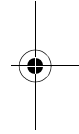
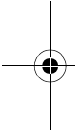
Skifte lampe

89

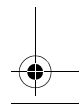
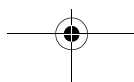




-
8. Sett på plass lampedekselet igjen, og fest skruene. (Forsikr deg om at dekselet er festet ordentlig. Prosjektøren slår seg a automatisk hvis lampedekselet er åpent.)



90





6

Feilsøking

Dette kapitlet beskriver problemene som indikeres av varsellys, og gir informasjon om hvordan du kan løse problemene med prosjektøren. Det er delt inn i følgende avsnitt

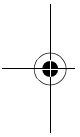
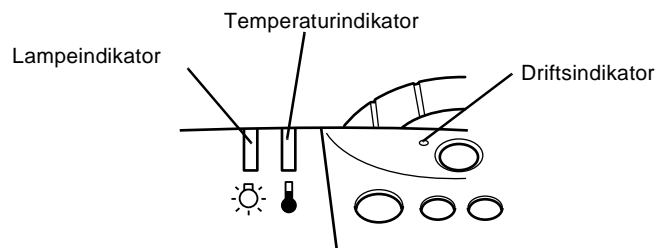
- Problemer med prosjektøren. Se dette avsnittet hvis prosjektøren ikke virker, og for å finne ut hva varsellysene indikerer.
- Problemer med skjermbildet. Se i dette avsnittet hvis du ikke kan projisere et bilde, eller hvis skjermbildet er dårlig.

Hvis du har et problem, kan du se i det aktuelle avsnittet og følge alle anbefalingene som gjelder for dette problemet. Hvis ingen av de anbefalte løsningene løser problemet, kan du ringe forhandleren eller EPSON servicesenter

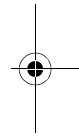


Problemer med prosjektøren

Hvis du har problemer med prosjektøren, bør du først slå den av og dra ut ledningen. Sett deretter ledningen inn igjen og slå på prosjektøren. Hvis dette ikke løser problemet, bør du kontrollere varsellysene på toppen av prosjektøren. Disse lysene varsler om problemer med prosjektørdriften.



Se på følgende sider for å få informasjon om hva du skal gjøre når du ser disse varsellysene, eller andre spesifikke problemer med prosjektøren.



Driftsindikatoren blinker oransje og du kan ikke slå på prosjektøren.

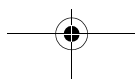
Lampen kjøles ned. Vent til lyset slukker, og slå deretter på prosjektøren.

Driftsindikatoren kommer ikke på.

Skru av prosjektøren, kontroller at strømledningen er forsvarlig tilkopleet både i stikkkontakten og i prosjektøren, og trykk på strømbryteren igjen.

Projiserte bilder blir mørkere eller begynner å forverres, eller lampeindikatoren er rød.

Skift prosjektørlampe som beskrevet på side 86.





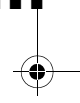
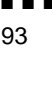
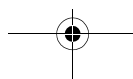
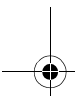
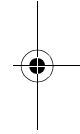
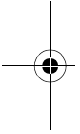
□ Temperaturindikatoren er rød.

Prosjektøren er i ferd med å overopphetes, og lampen slukkes automatisk. La prosjektøren kjøle seg ned noen minutter, og deretter slå den på igjen. Pass på at ingenting blokkerer ventilasjonsåpningene.

Luftfilteret kan være tett. Rengjør filteret som beskrevet i kapittel 5, og la deretter prosjektøren kjøle seg ned en liten stund.

Hvis prosjektøren fortsatt blir overopphetet etter at du har rengjort luftfilteret, kan problemet være en skade i kjøleviften eller indre kretser. Ta kontakt med en kvalifisert fagmann.

- ◆ **Advarsel:** Forsøk aldri å utføre service på prosjektøren selv, med mindre det står uttrykkelig forklart i denne brukerveiledningen.





Problemer med bilde eller lyd

Det vises ikke noe bilde på skjermen.

Kontroller at strømløset er på og at linsedekslet er av. Pass også på at kablene er installert korrekt, som beskrevet i kapittel 1.

Har du valgt korrekt billedkilde? Trykk på Source-knappen på fjernkontrollen eller driftspanelet for å velge en annen billedkilde.

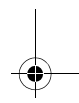
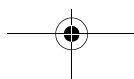
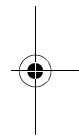
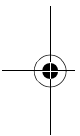
Kun en del av databildet vises.

Hvis datamaskinens innstilling for utgangsopløsning er høyere enn 1024×768 (EMP-7350/7250) og 800×600 (EMP-5350), forandrer prosjektørens bildets størrelse. Hvis utdataen ikke er kompatibel med denne endringen i størrelse, bør du velge en annen displayinnstilling på datamaskinen. Støttede displayinnstillinger finne du i "Støttede monitordisplay" på side 97, 98.

Det kan være nødvendig å modifisere eksisterende presentasjonsfiler hvis du lagde dem for en annen oppløsning. Se i din programvarehåndbok for spesifikk informasjon.

Meldingen NO SIGNAL (ingen signal) vises.

En billedkilde som ikke er koplet til prosjektøren, er valgt, signalet sendes ikke ut fra datamaskinen, eller signalet når ikke prosjektøren. Pass på at koplingene er festet på forsvarlig måte til både prosjektøren og billedkilden. Kontroller deretter at billedkilden er valgt på korrekt vis. Når NO SIGNAL vises, har du ikke tilgang til video (datamaskin/video)-menyen.





□ En blank skjerm vises.

Datasignalet kan ikke tolkes av prosjektøren. Bekreft displayformatet (se side 97, 98). Hvis du får en blank skjerm, har du ikke tilgang til prosjektørmenyene.

□ Bildet eller deler av bildet er uskarpt eller ufokusert.

Juster lysstyrke- og kontrastinnstillingene på video-menyen. Hvis du ser på et databilde, kan du også prøve å justere tracking- og sync-knappene på prosjektørens driftspanel.

Det kan være skitt eller flekker på linsen. Rengjør linsen som beskrevet i kapittel 5 "Vedlikehold".

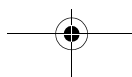
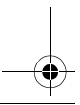
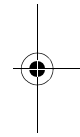
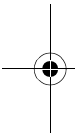
□ Det er feil farger på bildet

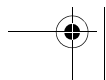
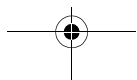
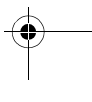
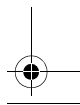
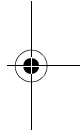
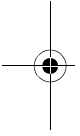
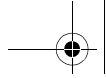
Fargebalansen kan være feil. Hvis du viser et databilde, kan du justere de røde, grønne og blå innstillingene i video-menyen. Hvis du viser video, kan du justere innstillingene for farge og fargenyanse (kun NTSC) på video-menyen.

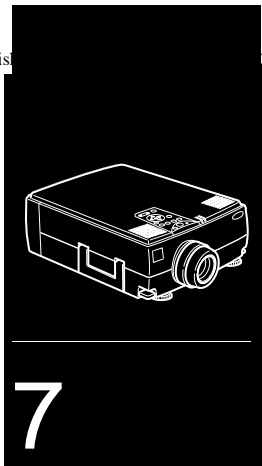
□ Det er ikke lyd.

Kontroller først at voluminnstillingen ikke er skrudd helt ned, og at RCA-audiokabelen er festet forsvarlig til både prosjektøren og lydkilden. Pass også på at Mute-knappen er av.

Feil kilde er valgt. Trykk enten på datamaskin- eller video-knappen på fjernkontrollen på driftspanelet for å velge rett kilde.







Tekniske spesifikasjoner

Generelt

Displaytype	Poly-silicon TF
Størrelse på flytend krystall-pane	3,30 cm
Oppløsning	EMP-7350/7250 1024 (horisontal) x 76 (vertikal) piksler EMP-5350: 800 (horisontalt) x 60 (vertikalt) piksle
Billedstørrelse	0,6-7 meter
Projiseringsavstan	EMP-7350/7250 1,2 - 15,9 meter EMP-5350/7250 1,2 -15,7 meter
Rekkevidde fo fjernkontrolle	10 meter
Innvendig høyttalersystem	3W x 2 stereo
Optisk høyde/bredde-forhold	4 : 3 (horisontalt : vertikalt)
Zoom-forhol	1:1.3

Prosjektørlamp

Type	UHE-lampe (Ultra High Efficiency)
Strøm	150 W
Delenumme	ELPLP09



Mekanis

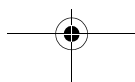
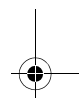
Høyde	12,9 cm Maksimale mål
Bredde	30 cm Maksimale mål
Dybde	40 cm Maksimale mål
Vekt	6,2 kg

Elektrisk

Spennin	100 - 120 V _{AC} og 200 - 240 V _{AC} ± 10%
Klassifisert frekvens	50/60 Hz
Strømforsyning	100 - 120 V _{AC} , 2,7 A, 50/60 Hz 200 -240 V _{AC} , 1,4 A, 50/60 Hz

Miljø-

temperatur	under drift: 5 -40° ikke-kondenserend Lagring: -10 -60° C ikke-kondenserend
Fuktighe	under drift: 20 - 80% RH ikke-kondenserend Lagring: 10 -90% RH, ikke-kondenserend



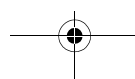
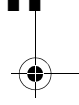
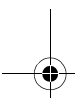
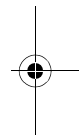
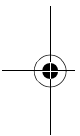


Støttede monitordisplay

Prosjektøren viser bilder med en oppløsning på 1024 × 768 (EMP-7350/7250) og 800 × 600 (EMP-5350) piksler. For å vise bilder med høyere oppløsning, komprimerer prosjektøren det til 1024 × 768 (EMP-7350/7250) og 800 × 600 (EMP-5350) piksler. Følgende tabell viser hvilke displayformat som støttes av prosjektøren:

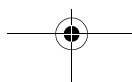
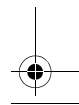
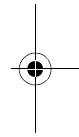
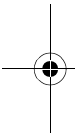
◆ **Merk:** EMP-5350 støtter ikke UXGA og HDTV 1080-modi.

	Forma	Hor piks. [Piksler]	Ver piks [Linjer]	H. frekv. [KHz]	V. frekv [Hz]
PC98	PC98	64	400	24.8	56.42
PC/AT	VGACGA	64	400	31.4	70.00
DOS/V	VGAEGA	64	350	31.4	70.00
	NEC400	64	400	24.8	56.65
	VGA60	64	480	31.4	59.94
	VESA72	64	480	37.8	72.81
	VESA75	64	480	37.5	75.00
	VESA85	64	480	48.2	85.01
	SVGA56	80	600	35.1	56.25
	SVGA60	80	600	37.8	60.32
	SVGA72	80	600	48.0	72.19
	SVGA75	80	600	46.8	75.00
	SVGA85	80	600	53.6	85.06
	XGA43I	102	768	35.5	86.96
	XGA60	102	768	48.3	60.00
	XGA70	102	768	56.4	70.07
	XGA75	102	768	60.0	75.03
	XGA85	102	768	68.6	85.00
	SXGA1_7	115	864	63.8	70.01
	SXGA_7	115	864	67.5	75.00
	SXGA_8	115	864	77.0	85.00
	SXGA2-60	128	960	60.0	60.00
	SXGA2-75	128	960	75.0	75.00
	SXGA2-85	128	960	85.9	85.00
	SXGA3_43	128	102	46.4	86.87





	Forma	Hor piks. [Piksler]	Ver piks [Linjer]	H. frekv. [KHz]	V. frekv [Hz]
	SXGA3_6	128	102	63.9	60.02
	SXGA3_7	102	102	79.9	75.03
	SXGA3_8	128	102	90.1	85.02
	*UXGA48I	160	120	62.5	96.08
	*UXGA60	160	120	75.0	60.00
	*UXGA65	160	120	81.2	65.00
	*UXGA70	160	120	87.5	70.00
	*UXGA75	160	120	93.7	75.00
	*UXGA80	160	120	100.0	80.00
	*UXGA85	160	120	106.2	85.00
Mac	MACLC13	64	480	34.9	66.62
	MAC II 1	64	480	35.0	66.67
	MAC16	83	624	49.7	74.55
	MAC16	83	624	49.7	74.55
	MAC19-6	102	768	48.1	59.58
	MAC19	102	768	60.2	74.93
	MAC21	115	870	68.6	75.06
Vide	HDTV480P (ANSI/ SMPTE)	72	483	31.4	59.94
	HDTV480P (ATSC)	70	480	31.4	59.94
	HDTV480I (ANSI/ SMPTE)	72	487	15.7	59.94
	HDTV480I (ATSC)	70	480	15.7	59.94
	HDTV720P (SMPTE)	128	720	44.9	59.94
	*HDTV1080 (ANSI/ SMPTE)	192	108	67.4	59.94
	*HDTV1080I (ANSI/ SMPTE)	192	108	33.7	59.94
	NTSC	64	480	15.73	60
	PAL	76	576	15.62	50
	SECAM	76	576	15.62	50

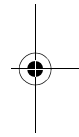
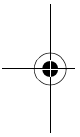




Monitorens og datamaskinens 1/2-koplings-inn-plugger

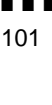
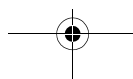
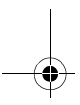
Monitorens og datamaskinens 1/2-koplinger, er 15-pin micro-D RGB-hunnkoplinger med video-utgang. Plugger:

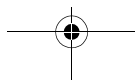
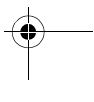
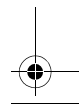
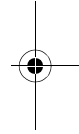
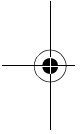
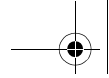
Inngangsplugg	Signal
1	Rød, analog inngang
2	Grønn, analog innga
3	Blå, analog inngang
4	GND
5	GND
6	Rød GND
7	Grønn GND
8	Blå GND
9	Reservert
10	Synkron GND
11	GND
12	SDA
13	Horisontal synkroniserings-/sammensatt synkroniseringsinngan
14	Vertikal synkroniseringsinngan
15	SCL

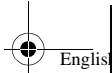


Monitorens og datamaskinens 1/2-koplings-inn-plugger

101

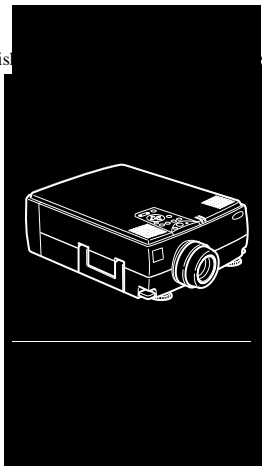
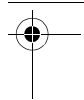
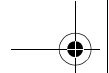






English

28, 2001 2:57 PM



Ordliste

Brightness (lysstyrke). Balansen mellom lyse og mørke skygger i et bilde.

Sammensatt video. En type videosignaler som omsetter farger, luminans og synkroniseringsinformasjon til kode, slik at de kan overføres i ett signal.

Contrast (kontrast) Luminansforskjellen mellom de lyseste feltene og skyggene i et bilde. I et bilde med høy kontrast er lys felter svært lyse og mørke felter svært mørke.

NTSC. Et 525-linjes videokringskastingssystem utviklet av de nasjonale komiteen for fjernsynsstandarder, National Television Standards Committee. NTSC brukes i stor utstrekning i Nord-Amerika, Mexico og Japan.

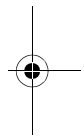
PAL (Phase Alternation by Line). Et 625-linjes videokringskastingssystem som brukes i Vest-Europa, India, Kina, Australia, New Zealand og deler av Afrika.

Resolution (oppløsning) En måling av detaljmengden i et bilde. Oppløsning kan måles i punkter per tomme (ppt) eller i piksler. Desto høyere oppløsning, desto skarpere og klarere bilde.

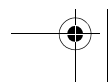
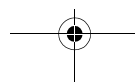
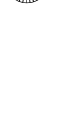
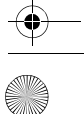
RGB. Rød Grønn Blå

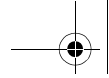
S-Video. En type videosignaler som overfører luminans og farge hver for seg.

SECAM (Système Electronique pour Couleur Avec Mémoire). Et 625-linjes TV-system som brukes i Frankrike, Øst-Europa, Russland og deler av Afrika.

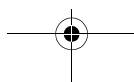
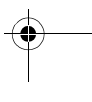
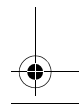
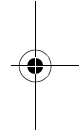
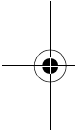


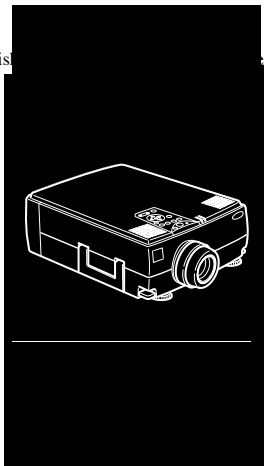
103





Seriell. En type kommunikasjonsgrensesnitt som overfører data over én enkelt kabel.





Indeks

Numerics

3D Sound (3D-lyd) 59

A

About Menu (om-meny) 66
Adobe Acrobat Reader 70
Advanced Menu (avansert meny) 64
Audio Menu (audiomeny) 59
Audio/video (A/V)-kabel 2
Audiokabel 2

B

Bærbar datamaskin 13
Bass 59
Bilde 94
BNC 44, 61
Brightness (lysstyrke) 103
Brukerveiledning - ELP Link IV 70

C

Contrast (kontrast) 103

D

DAR viii
Datakabel 2
Datamaskin 8
DPMS 61
driftsindikator 36
driftspanel 36

E

Effect Menu (effektmeny) 60
ekstern høyttaler 1, 34
Ekstraustyr ix
ELP Link IV-hjelpesprogram 70
E-zoom 44

F

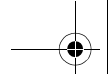
Feilsøking 91
Format 99
Førsteklasses arbeidsstasjon 29

H

Hovedkabel 2
hovedmeny 52
Høyttaleranlegg 1, 34

I

Installere Projector Software 73



K

Keystone 47
kjøles ned 92

L

Ledning 2
Luftfilter 87
Lyd 94

M

Mac Desktop-adapter 2
Mac Monitor-adapter 2
Macintosh 17
Mac-museledning 2
Mac-serieledning 2
Monitordisplay 99
monitorkabel 9

N

NTSC 103

O

Ordfliste 103

P

PAL 103
PC-serieledning 2
P-in-P 45
plugger 101
PowerBook 23
Projector Software CD-ROM 70

Prosjektør ix
PS/2-museledning 2, 11

R

reservelampe 88
Reset All Menu (tilbakestill alle-
meny) 64
Resize-knapp 41
Resolution (oppløsning) 103
resolution (oppløsning) 57, 94
RGB 103

S

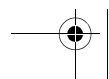
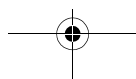
Sammensatt video 103
Saturation (metningsgrad) 58
SECAM 103
Seriell 104
Seriemuseledning 2
Setting Menu (innstillingsmeny) 61
Startup Screen (start-vindu) 64
S-Video 103

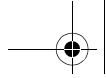
T

Tekniske spesifikasjoner 97
trådløs mus 1
Treble (diskant) 59

U

undermeny 54
USB-museledning 2, 11
User's Logo Menu (brukerlogomeny)
62





V

Video Menu 55

Volume (volum) 59

W

World Wide Web xiv

