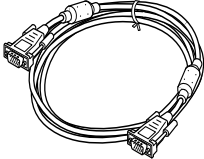
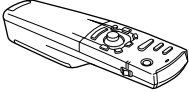
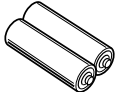
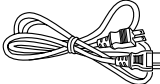
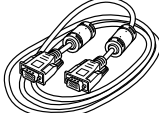

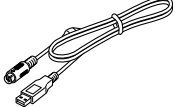

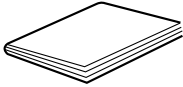
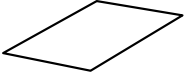
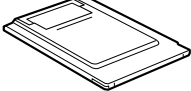
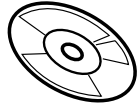
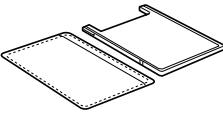


Lisävarusteiden tarkistus

Purkaessasi projektorin ja lisävarusteita pakkauksesta varmista, että seuraavat tuotteet on toimitettu pakkauksen mukana. Ota yhteys kauppiaseen, jos tuotteita puuttuu.

<ul style="list-style-type: none"> · Projektori Linssin suojus ja nauha 	<ul style="list-style-type: none"> · Kauko-ohjain 	<ul style="list-style-type: none"> · 2 AA-paristoa kauko-ohjainta varten (kolmekennoiset alkaliparistot) 	
<ul style="list-style-type: none"> · Virtajohto 	<ul style="list-style-type: none"> · Tietokoneen kaapeli (15-napainen mini D-Sub-liitin/ 15-napainen mini D-Sub-liitin) 	<ul style="list-style-type: none"> · RCA-audiokaapeli (punavalkokeltainen) 	<ul style="list-style-type: none"> · USB-hiirijohto 
<ul style="list-style-type: none"> · PS/2-hiirijohto 	<ul style="list-style-type: none"> · Omistajan käsikirja (tämä opas) 	<ul style="list-style-type: none"> · Väliaikainen takuu 	<ul style="list-style-type: none"> · Muistikorttisarja (8 megatavun Compact Flash Card + PC-korttiadapteri)  <p>*Muistikorttisarja on asetettu projektoriin.</p>
<ul style="list-style-type: none"> · EasyMP-ohjelmisto (CD-ROM) 	<ul style="list-style-type: none"> · Valekortti (Valekortti ja korttikotelo) 		

■ Ominaisuudet

- **Kristallinkirkas näyttö**

Näytön selkeys on parantunut huomattavasti.

Heijastaa kristallinkirkkaan kuvan jopa valaistussa tilassa ja sopii erinomaisesti esitelmien pitämiseen.

- **Laaja valikoima näytön resoluutioita**

Projektorissa käytetään korkearesoluutioista nestekidenäyttöä.
(1024×768)

- **Kompakti ja kevyt**

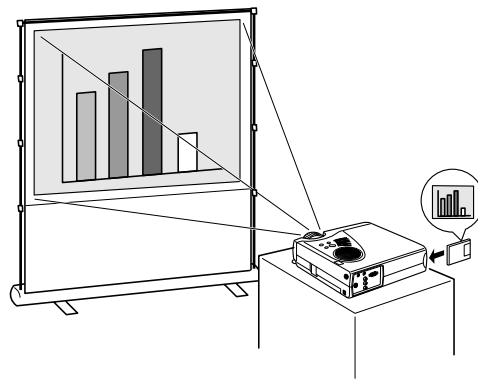
Kompaktin rungon ansiosta projektoria on helppo kuljettaa mukana.
(noin 2,7 kg, 6 litraa)

- **Tukee D-ulostuloporttia**

Tukee digitaalisia virittimiä D4-luokitukseen saakka.

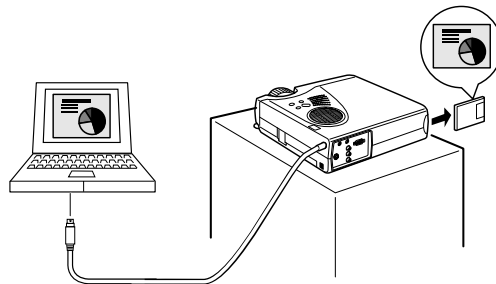
- **PCMCIA-korttipaikan asentaminen**

Muistikortille tallennetut tiedot voidaan heijastaa esitystä varten.



- **USB-portti asennettu**

USB-hiiren käytön lisäksi portin avulla voidaan lähettää tietoja projektorin muistikortille projektorin ollessa liitettyä tietokoneeseen (vain kun tiedostot näytetään EasyMP-ohjelmassa).

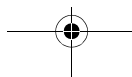




■ Sisältö

Lisävarusteiden tarkistus	2
Ominaisuudet	1
Sisältö	2
Käyttöohjeen käyttäminen	7
Symbolien selitykset	7
Ulkomailla käytettävät virtajohdot	7
Turvallisuusohjeet	8
Ennen laitteen käyttöä	13
Osat, nimet ja toiminnot	13
Projektori	13
Kauko-ohjain	17
Kauko-ohjaimen toiminta-alue	20
Kauko-ohjaimen paristojen asettaminen	21
Asennus	22
Asennus	22
Valkokankaan koko ja projisointietäisyys	23
Projisointikulmat	24
Liitännät	25
Projektorin liittäminen tietokoneeseen	25
Soveltuvat tietokoneet	25
Kun käytössä on 15-napainen mini-D-Sub-liitin	27
Ääniliitäntä	28
Ulkoisen audiolaitteen liittäminen	29

2- Sisältö





Hiiren liittäminen (johdoton hiiritoiminto)	30
---	----

Videolaitteen liittäminen **32**

Komposiittiset kuvasignaalit	32
S-kuvasignaalit	32
Komponenttikuvasignaalit (väritasaus*)	33
Digitaalisen virittimen D-ulostuloportti	34

Projisointi **35**

Projisointi **35**

Valmistelut	35
Projisoinnin aloittaminen	37

Projisoinnin lopettaminen **40**

Projisointiasennon säätäminen **43**

Jalkojen säätäminen	43
---------------------------	----

Projisointikoon säätäminen **44**

Zoomauksen säätäminen	44
Keystone-säätäminen	45

Kuvalaadun säätäminen **46**

Kohdistuksen säätäminen	46
Automaattinen säätäminen (projisoitaessa tietokonekuvia)	46
Tracking-toiminnon säätäminen (projisoitaessa tietokonekuvia)	47
Sync.-toiminnon säätäminen (projisoitaessa tietokonekuvia)	47

Toimintojen kuvaukset **48**

Hyödyllisiä toimintoja **49**

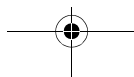
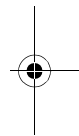
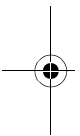
Hyödyllisiä toimintoja **49**

Ohjetoiminto	49
--------------------	----





Projisoidun kuvan leikkaaminen	51
<hr/>	
A/V Mute -toiminto	51
Kuvan pysäytystoiminto	51
Kuvakoon muuttaminen	52
<hr/>	
Kuvien suurentaminen (E-Zoom-toiminto)	54
<hr/>	
Tehostetoiminto	55
<hr/>	
Kursorin ulkonäön valinta (Cursor/Stamp)	55
Laatikko	56
Spotlight	57
Palkki	58
Tehosteiden peruuttaminen	58
Pikkukuva (P in P)	59
<hr/>	
Säädöt ja asetukset	60
<hr/>	
Äänenvoimakkuuden säätäminen	60
<hr/>	
Valikkorakenne	61
<hr/>	
Valikkokohdat	61
Valikkotoiminnot	63
<hr/>	
Käyttö	63
Asetukset	65
.....	65
Image capture	69
Käyttäjän logon tallentaminen	71
EasyMP-toiminnon käyttäminen	73
<hr/>	
Toiminnon kuvaus	73
<hr/>	





Muistikortin asentaminen	74
EasyMP-tiedostojen tarkasteleminen	76
Projisoitujen kuvien siirtäminen EasyMP-toimintoon	77
Tiedostoluettelon näytöllä tehtävät toiminnot	78
Skenaarioiden käyttö	82
Skenaarioiden toistaminen	82
Skenaarioiden muokkaaminen	83
Skenaarioiden luominen	86
EasyMP-ohjelmiston asentaminen	86
Skenaarioiden luominen	87
Skenaarioiden lähettäminen	91
Tietokoneen liittäminen USB-kaapelilla	93
USB-ohjaimen liittäminen ja asentaminen	93
Muistikortin tarkasteleminen tietokoneelta	94
Vianetsintä	96
Vianetsintä	96
Käytön merkkivalo	96
Lampun merkkivalo	97
Lämpötilan merkkivalo	98
Muut viat	99
Kuva ei projisoidu	99
Kuva on epäselvä	103
Kuva on liian suuri/pieni	104
Kuvan väri on huono	105
Kuva on tumma	105
Ääni ei kuulu	106
Kauko-ohjain ei toimi.	106
Projektorin ei kytkeydy pois päältä (kun on painettu [Power]-painiketta) 107	
Ongelmia EasyMP-kuvissa	107



Ongelmat käytettäessä EasyMP-ohjelmaa 107

Huolto 108

Projektorin, linssin ja ilmansuodattimen puhdistaminen 108

Projektorin puhdistaminen 109
Linssin puhdistaminen 109
Ilmansuodattimen puhdistaminen 109

Ilmansuodattimen vaihtaminen 110

Vaihtaminen 110

Lampun vaihtaminen 111

Vaihtaminen 112

Muuta 114

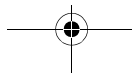
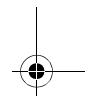
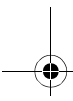
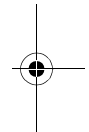
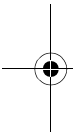
Lisävarusteet 114

Kuljetus 115

Termit 116

Tekniset tiedot 118



Maailmanlaajuiset takuuehdot 119



■ Käyttöohjeen käyttäminen

Symbolien selitykset

Tässä käyttöohjeessa sekä itse projektorissa on käytetty lukuisia symboleja varmistamaan, että projektoria käytetään oikein ja turvallisesti. Näin ehkäistään käyttäjälle tai muille henkilöille aiheutuvat riskit sekä estetään laitteen vahingoittuminen. Näiden symbolien merkitykset on selitetty alla. Varmista, että ymmärrät ne täysin ennen kuin luet tämän käyttöohjeen.

 Varoitus	Varoittaa asioista, joiden huomiotta jättäminen saattaa aiheuttaa kuoleman tai loukkaantumisen.
 Muistutus	Varoittaa asioista, joiden huomiotta jättäminen saattaa aiheuttaa loukkaantumisen tai vahingoittaa laitetta.

Huom. Antaa lisäselityksen sekä hyödyllisiä vinkkejä.

Katso sivu: Ilmoittaa sivut, joilta löytyy aiheeseen liittyviä tietoja.

*: Viittaa terminologiaan

· Termien "tämä laite" ja "tämä projektori" käyttö tässä käyttöohjeessa

Termejä "tämä laite" ja "tämä projektori" käytetään usein tässä käyttöohjeessa. Termit kattavat myös projektorin mukana toimitetut lisälaitteet sekä muut valinnaiset varusteet.

Ulkomailla käytettävät virtajohtot

Projektorin mukana toimitettu virtajohto vastaa sähkölaitteita ja niiden materiaaleja koskevaa lakia ja johtoa voidaan käyttää myös Japanissa.

Kun käytät projektoria ulkomailla, varmista, että virtajohto vastaa paikallisia säädöksiä.

Lisätietoja virtajohtojen ostamisesta saat soittamalla kansainvälisten vakuutusasioiden yhteysnumeroon.

● Yleiset olosuhteet ulkomailla

Seuraavat tiedot koskevat kaikkia maita.

1. Virtajohtoon on oltava kolmijohtiminen (sisältää maadoitusjohtimen) ja johdossa on oltava sen maan valtuutetun organisaation merkintä, jossa projektoria tullaan käyttämään.
2. Virtajohtoon vähimmäisvirran on oltava 7 A, virallisen nimellisjännitteen 125 V tai vaihtovirran 250V.
3. Virtajohtoon on oltava lyhyempi kuin 4,5 metriä.
4. Projektoriin kiinnitettävän liittimen on vastattava standardeja SFS-EN60320/IEC 320 (arkki C13).

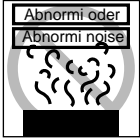

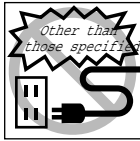
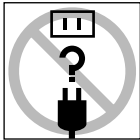
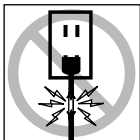
● Valtuutetut organisaatiot eri maissa

Maa	Valtuutettu organisaatio	Maa	Valtuutettu organisaatio
Amerikka	UL	Ruotsi	SEMKO
Kanada	CSA	Tanska	DEMKO
Iso-Britannia	BSI	Saksa	VDE
Italia	IMQ	Norja	NEMKO
Australia	EANSW	Suomi	FIMKO
Itävalta	OVE	Ranska	UTE
Sveitsi	SEV	Belgia	CEBC

Huom. Amerikassa ja Kanadassa käytettävien johtojen on oltava kolmijohtimisia SJT- tai SVT-tyyppisiä johtoja.

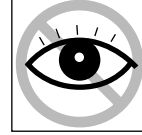
■ Turvallisuusohjeet

Lue ja noudata seuraavia turvallisuusohjeita, jotta laitteen käyttö olisi turvallista.

⚠ Varoitus	
<ul style="list-style-type: none"> ● Jos jokin alla mainituista tilanteista esiintyy, katkaise laitteesta välittömästi virta, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjään tai lähimpään osoitteeseen, joka löytyy sivulta 119. <ul style="list-style-type: none"> · Laitteesta tulee savua, outoa hajua tai melua. · Jos laitteen sisään on päässyt vettä tai vieraita esineitä. · Jos laite on pudotettu tai sen kotelo on vaurioitunut. <p>Käytön jatkaminen näissä olosuhteissa saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Käyttäjä ei koskaan saa yrittää korjata laitetta.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ● Laitteen kotelon saa avata vain huoltohenkilöstö. Projektin sisäpuolella on useita korkeajännitteisiä osia, jotka saattavat aiheuttaa tulipalon, sähköiskun tai muita vaurioita. 	
<ul style="list-style-type: none"> ● Käytä vain sallittua jännitettä. Muun kuin sallitun jännitteen käyttäminen saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. 	
<ul style="list-style-type: none"> ● Tarkista virtajohdon sopivuus. Projektin mukana toimitetun virtajohdon on vastattava ostomaan sähkömääräyksiä. Jos projektoria käytetään toisessa maassa, tarkista jännite sekä pistorasioiden muoto etukäteen ja osta tarvittaessa kaapeli, joka vastaa kyseisen maan sähkömääräyksiä. 	
<ul style="list-style-type: none"> ● Älä koskaan käytä viallista virtajohtoa. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Varmista myös, että seuraavia ohjeita noudatetaan tarkasti. <ul style="list-style-type: none"> · Älä tee muutoksia virtajohtoon. · Älä aseta painavia esineitä virtajohdon päälle. · Älä taivuta, kierrä tai vedä johtoa. · Varmista, että johtoa ei ole asennettu lämmittimien läheisyyteen. <p>Jos virtajohto vaurioituu, ota yhteys myyjään tai lähimpään osoitteeseen sivulla 119.</p>	

⚠ Varoitus

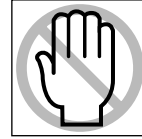
- **Älä koskaan katso linssiin, kun virta on kytketty päälle.**
Linssistä tulee erittäin voimakas valo, joka saattaa vaurioittaa näköä.
Noudata erityistä varovaisuutta lasten kanssa.



- **Käsittele varovasti pistokkeita ja liittimiä.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.
Noudata seuraavia ohjeita käsitellessäsi pistokkeita ja liittimiä.
 - Älä kytke liian montaa laitetta samaan pistorasiaan.
 - Älä käytä pistokkeita tai liittimiä, joissa on pölyä, likaa tai muita vieraita esineitä.
 - Varmista, että pistokkeet ja liittimet on asetettu tiukasti perille saakka.
 - Älä kytke pistoketta tai liittimiä märin käsin.
 - Älä vedä virtajohdosta irrottaessasi pistoketta ja liittimiä. Ota aina tiukasti kiinni pistokkeesta tai liittimestä.



- **Projektorissa on useita lasisia osia, kuten linssi ja lamput.**
Jos jokin näistä rikkoutuu, käsittele niitä erittäin varovasti ja ota yhteys myyjään tai lähimpään osoitteeseen sivulla 119 ja hanki tarvittavat varaosat.



- **Älä aseta projektorin päälle maljakoita tai muita nestettä sisältäviä astioita.**
Jos vettä roiskuu ja sitä pääsee kotelon sisään, saattaa seurauksena olla tulipalo tai sähköisku.



- **Älä aseta tai pudota metalliesineitä tai herkästi syttyviä esineitä tai mitään vieraita esineitä projektorin tuuletusaukkoihin.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



- **Älä säilytä projektoria tai paristokäyttöistä kauko-ohjainta kuumissa tiloissa, kuten autossa, jonka ikkunat ovat kiinni, tai suorassa auringonvalossa tai ilmastointilaitteiden ja lämmittimien tuulettimien edessä.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa lämpövääntymistä, joka vaikuttaa haitallisesti projektorin sisäosiin ja saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

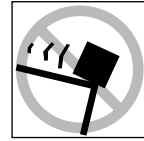


⚠ Muistutus

- **Älä seiso projektorin päällä äläkä aseta sen päälle raskaita esineitä.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa laitteen vaurioitumisen tai henkilövahinkoja.



- **Älä aseta projektoria epätasaiselle pinnalle, kuten puupöydälle tai kalteville pinnoille.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa laitteen vaurioitumisen tai henkilövahinkoja.



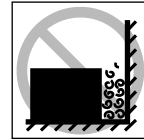
- **Älä sijoita tai säilytä projektoria lasten ulottuvilla.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa laitteen vaurioitumisen tai henkilövahinkoja.



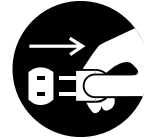
- **Älä sijoita projektoria kosteisiin tai pölyisiin paikkoihin, tai paikkoihin, joissa se saattaa altistua öljy- tai vesihöyrylle, esim. keittiöissä tai ilmastointilaitteiden läheisyydessä.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



- **Älä tuki projektorin tuuletusaukkoja. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa liian korkean lämpötilan projektorin sisäpuolella, mikä saattaa synnyttää tulipalon. Älä sijoita projektoria seuraaviin paikkoihin:**
 - Ahtaisiin, huonosti tuuletettuihin tiloihin, kuten kaappeihin tai kirjahyllyihin.
 - Mattojen, patjojen tai huopien päälle.
 - Älä peitä projektorin pöytälinalla tai muulla materiaalilla.
 Jos projektori sijoitetaan seinän viereen, on varmistettava, että projektorin ja seinän välinen tila on vähintään 20 cm.



- **Älä yritä irrottaa lamppua heti käytön jälkeen. Odota noin tunti virran katkaisun jälkeen, jotta lamppu ehtii jäähtyä riittävästi.**
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa tulipalon.



⚠ Muistutus

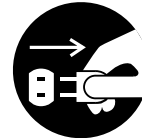
- **Varmista ennen projektorin siirtämistä, että virta on kytketty pois päältä, pistoke on irrotettu pistorasiasta ja kaikki johdot on kytketty irti.**

Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



- **Älä irrota lampua välittömästi projektorin käytön jälkeen. Odota ensin projektorin jäähtymistä vähintään tunnin ajan sen jälkeen, kun virta on kytketty pois päältä.**

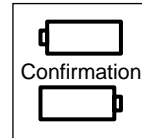
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa palovammoja tai muita henkilövahinkoja.



- **Paristojen asettaminen väärin saattaa vaurioittaa paristoja ja aiheuttaa vuotoja, mistä saattaa aiheutua tulipalo, henkilövahinkoja tai laitteen ruostumista. Noudata seuraavia turvallisuusohjeita:**

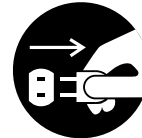
- Älä käytä erilaisia paristoja keskenään eikä vanhoja paristoja yhdessä uusien kanssa.
- Älä käytä paristoja, jotka eivät ole käyttöohjeen mukaisia.
- Jos paristosta vuotaa nestettä, pyyhi neste pois ja vaihda paristo.
- Vaihda paristot heti niiden kuluttua loppuun.
- Irrota paristot, jos projektoria ei käytetä pitkään aikaan.
- Älä altista paristoja kuumuudelle tai sijoita niitä avotulen tai veden läheisyyteen.
- Varmista, että paristojen napaisuus on oikea (+ ja -).
- Jos paristosta on vuotanut nestettä käsillesi, pese kädet välittömästi vedellä.

Paristot on hävitettävä alueesi voimassa olevien säädösten mukaisesti.



- **Varmista ennen huoltotöiden aloittamista, että pistoke ja liittimet on kytketty irti pistorasioista.**

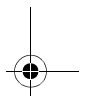
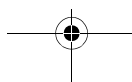
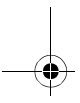
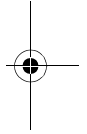
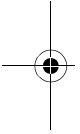
Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa sähköiskun.





Turvallisuusohjeet

- Projektorin käyttäminen sallitun lämpötila-alueen (+5 C°–+35 C°) ulkopuolella saattaa aiheuttaa epävakaan näytön ja liian suuren rasituksen tuulettimelle, mikä saattaa vaurioittaa laitetta.
- Projektorin säilyttäminen sallitun lämpötila-alueen (-10 C°–+60 C°) ulkopuolella saattaa vaurioittaa koteloa. Vältä laitteen sijoittamista suoraan auringonvaloon pitkiksi ajoiksi.
- Älä käytä projektoria linssin suojuksen ollessa yhä paikoillaan. Linssin aiheuttama lämpö saattaa aiheuttaa vääntymiä suojukseen.
- Nestekidenäyttö on valmistettu erittäin tarkalla tekniikalla ja sisältää yli 99,99 % aktiivisia pikseleitä. Huomaa kuitenkin, että on olemassa 0,01 %:n mahdollisuus, että pikseleitä puuttuu tai pikselit palavat jatkuvasti.



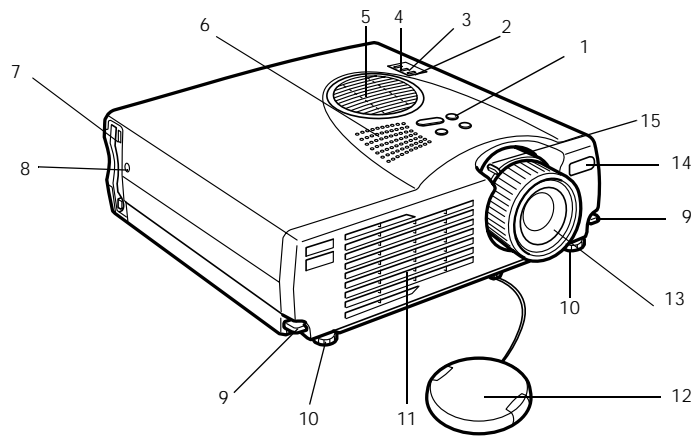
Ennen laitteen käyttöä

Tässä osiossa selitetään laitteen osat ja niiden nimet sekä kohdat, jotka on tarkistettava ennen kauko-ohjaimen käyttöä.

■ Osat, nimet ja toiminnot

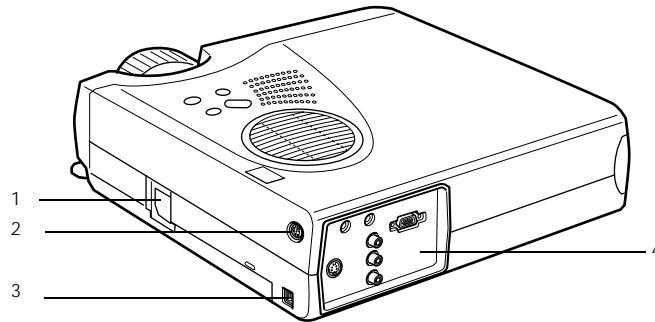
Projektori

● Etupaneeli



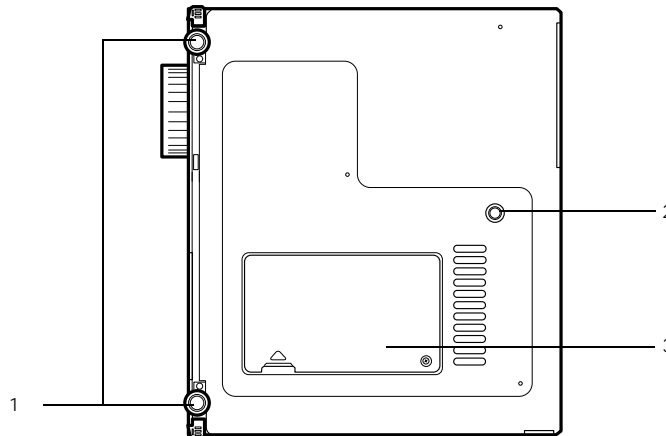
- 1 Käyttöpaneeli
- 2 Merkkivalo
- 3 Lampun merkkivalo
- 4 Lämpötilan merkkivalo
- 5 Ilmansuodatin (imu)
- 6 Kaiutin
- 7 PCMCIA-kortin merkkivalo
- 8 PCMCIA-korttipaikka
- 9 Jalcojen säätövipu
- 10 Etujalka
- 11 Tuuletuksen ulostuloaukko
- 12 Linssin suojus
- 13 Kohdistusrenkas
- 14 Kauko-ohjaimen vastaanotin
- 15 Zoomausvipu

● Taka- ja sivuosa



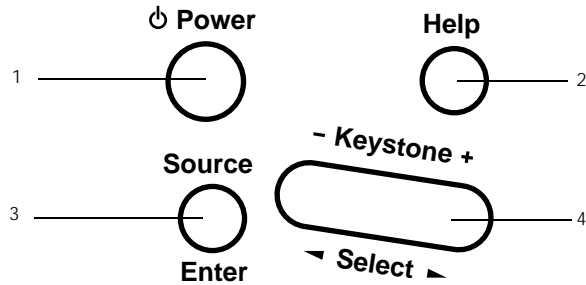
- 1 Virran tuloliitäntä
- 2 Hiiri/sarjaportti
- 3 USB-portti
- 4 I/O-portti

● Alaosan paneeli



- 1 Etujalka
- 2 Takajalka
- 3 Lampun suojus

● **Käyttöpaneeli (projektorin päällä)**



1 [Power]-painike (katso sivu 37, 40)

Kytkee virran päälle ja päältä pois.

- Paina kahdesti kytkeäksesi virran pois päältä.

2 [Help]-painike (katso sivu 49)

Näyttää ohjeita ongelmien ratkaisuun. Paina tätä painiketta, kun ilmenee ongelmia.

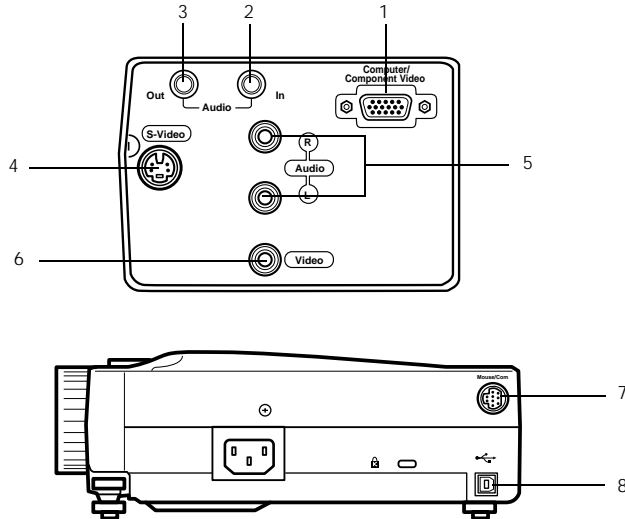
3 [Source]-painike (Enter) (katso sivu 38, 50)

- Projisoidut kuvat vaihtuvat jaksottain välillä tietokone (komponentti) --> S-Video -- komposiittivideo --> EasyMP. S-Videota ei näy, jos S-Video-signaaleja ei syötetä. EasyMP:tä ei näy, jos muistikorttia ei ole asetettu paikoilleen.
- Toimii [Enter]-painikkeena (asetetaan valinnat), kun ohjeteksti on näkyvissä.

4 [Keystone]-painike (valinta) (katso sivu 45)

- Tekee tarvittavat säädöt, jos näyttö vääristyy puolisuunnikkaaksi.
- Tämä painike toimii [Select]-painikkeena (pystyvalinta), kun ohjeruutu on näkyvissä.

● I/O-portit



1 Tietokone/komponenttivideon portti

Syöttää tietokoneen analogiset kuvasignaalit ja AV-laitteen komponenttikuvan signaalit.

2 Audio In -portti

Syöttää äänisignaalit tietokoneen 1-porttiin liitetystä laitteesta. Käytä liitännässä stereominijakkiliitintä.

3 Audio Out -portti

Lähetää projektorin äänisignaalit.

· Ääntä ei enää lähetetä projektorin kaiuttimista, kun stereominijakkiliitin on kytketty.

4 S-Video-portti

Syöttää videon S-kuvasignaaleja.

5 L-Audio-R-portti

Syöttää äänisignaalit Video- tai S-Video-porttiin liitetystä A/V-laitteesta. Liitäntä tehdään RCA-banaanihysyllä.

Vain liitetyn tietokoneen tai A/V-laitteen ääni lähetetään.

6 Videoportti

Syöttää A/V-laitteen komponenttikuvasignaaleja.

7 Hiiri/sarjaportti

Kytkeyty tietokoneeseen, jos kauko-ohjainta käytetään johdottomana hiirenä.

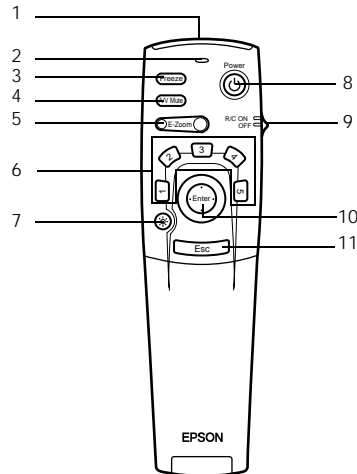
8 USB-hiiriportti

Liitä tietokoneeseen USB-hiirikaapeli, kun kauko-ohjainta käytetään johdottomana hiirenä.

Liitä tietokoneeseen USB-kaapeli, kun tietoa siirretään tietokoneelta projektorin muistikorttiin.

Kauko-ohjain

● Etupaneeli



1 Kauko-ohjaimen valoa vastaanottava alue

Lähetää kauko-ohjaimen signaalit.

2 Merkkivalo

Palaa, kun kauko-ohjaimen signaaleja lähetetään.

- Valo ei pala, jos paristot ovat heikot tai jos [R/C ON OFF] -kytkin on asetettu asentoon [OFF].

3 [Freeze]-painike (katso sivu 51)

Pysäyttää kuvan väliaikaisesti. Peruuta toiminto painamalla painiketta vielä kerran.

4 [A/V Mute]-painike (katso sivu 51)

Mykistää väliaikaisesti kuvan ja äänen. Voit jatkaa projisointia painamalla painiketta uudelleen, säätämällä äänenvoimakkuutta tai avaamalla valikon.

Myös käyttäjän oma logo voidaan projisoida, kun A/V Mute -toiminto on käytössä.

5 [E-Zoom]-painike (katso sivu 54, 59)

Suurentaa ja pienentää kuvan kokoa. Pikkukuvan kuva suurenee, kun projisoidaan P in P - kuvia. Peruuta toiminto painamalla [Esc]-painiketta.

6 [Effect]-painike (katso sivu 55)

Suorittaa asetetun tehostetoiminnon. Peruuta toiminto painamalla [Esc]-painiketta.

7 [☀️ (Valo)]-painike

Kauko-ohjaimen painike palaa noin 10 sekunnin ajan.

8 [Power]-painike (katso sivu 37, 40)

Kytkee virran päälle ja päältä pois.

9 [R/C ON OFF]-kytkin (katso sivu 37, 41)

Kytkee kauko-ohjaimen päälle ja päältä pois. Kauko-ohjaimen toimintoja voi käyttää vain kytkimen ollessa asennossa [ON].

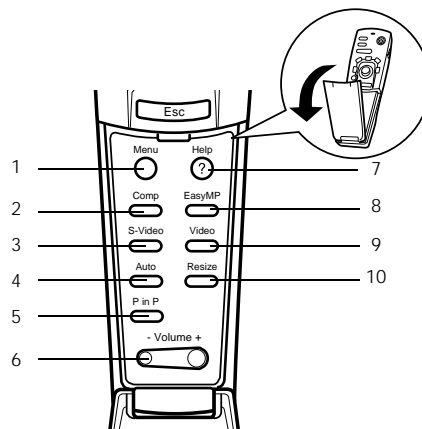
10 [Enter]-painike (katso sivu 31, 63)

- Valitsee valikkokohtan ja siirtää alemmalle tasolle. Muuttuu kohdistimeksi, jonka avulla voidaan valita valikkokohtia siirryttäessä ylös, alas, oikealle tai vasemmalle.
- Tätä toimintoa voidaan käyttää napsauttamalla hiiren vasenta painiketta tietokonekuvan ollessa projisoituna. Osoitin siirtyy siirrettäessä painiketta ylös, alas, oikealle tai vasemmalle.

11 [Esc]-painike (katso sivu 31, 64)

- Lopettaa käytössä olleen toiminnon. Palauttaa edelliseen tilaan, jos valikko- tai ohjeteksti on näkyvissä.
- Tätä toimintoa voidaan käyttää napsauttamalla hiiren oikeaa painiketta tietokonekuvan ollessa projisoituna.

● **Kannen sisäpuolella**

**1 [Menu]-painike (katso sivu 63)**

Avaa ja sulkee valikon.

2 [Comp]-painike (katso sivu 38)

Vaihtaa tietokoneen portista tulevaan kuvaan.

3 [S-Video]-painike (katso sivu 38)

Vaihtaa S-Video-kuvat (S-Video).

4 [Auto]-painike (katso sivu 46)

Valitsee parhaat mahdolliset säädöt tietokonekuvalle.

5 [P in P]-painike (katso sivu 59)

Näyttää videokuvan tietokonekuvan sisällä tai videokuvan pikkukuvana. Toiminto peruutetaan painamalla painiketta uudestaan.

6 [Volume]-painike (katso sivu 60)

Muuttaa äänenvoimakkuutta.

7 [Help]-painike (katso sivu 49)

Näyttää ohjeita ongelmien ratkaisuun. Paina tätä painiketta, kun ilmenee ongelmia.

8 [Easy-MP]-painike (katso sivu 38)

Vaihtaa muistikortin tietoja projisoitujen Easy-MP-kuvien välillä.

9 [Video]-painike (katso sivu 38)

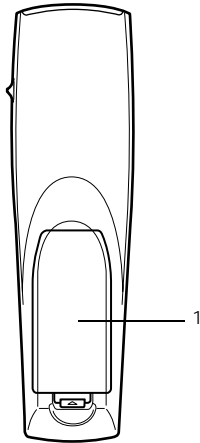
Vaihtaa videokuviin.

10 [Resize]-painike (katso sivu 52)

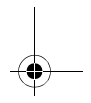
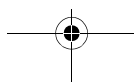
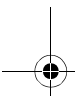
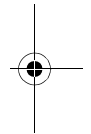
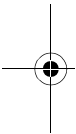
Vaihtaa tietokonekuvia projisoitaessa ikkunanäytön ja skaalauskuvan välillä. Vaihtaa kuvasuhdetta 4:3:n ja 16:9:n välillä videokuvaa projisoitaessa.



● **Alaosan paneeli**



1 Paristokotelon kansi

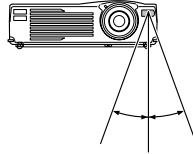


Kauko-ohjaimen toiminta-alue

Projektorin vastaanottokohdan etäisyydestä ja kulmasta riippuen on tilanteita, jolloin kauko-ohjain ei toimi. Varmista, että kauko-ohjainta käytetään seuraavin rajoituksin:

- **Käyttöetäisyys: Noin 10 metriä**

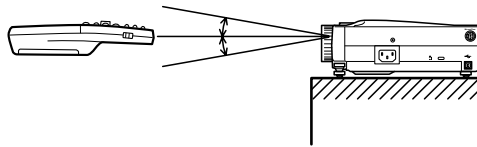
- **Käyttöala:**



Noin 30 astetta vasemmalle
tai oikealle



Noin 15 astetta ylös tai alas



Huom.

- Varmista kauko-ohjainta käytettäessä, että [R/C ON OFF]-kytkin on asetettu asentoon [ON].
- Kohdista kauko-ohjain projektorin vastaanottolueeseen.
- Kauko-ohjaimen käyttöetäisyys (noin 10 metriä) saattaa joskus olla pienempi signaalin heijastuessa näytöltä näytön tyypistä riippuen.
- Varmista, että auringonvalo tai fluorisoivat valot eivät osu suoraan projektorin valoa vastaanottavaan alueeseen.
- Jos kauko-ohjain ei toimi tai toiminnassa esiintyy häiriöitä, saattaa olla tarpeen vaihtaa paristot. Vaihda tällöin paristot ohjeiden mukaan.

Kauko-ohjaimen paristojen asettaminen

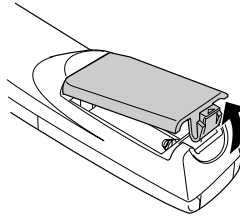
Kauko-ohjaimen paristot asetetaan seuraavasti:

⚠ Muistutus

Varmista, että käytät samantyyppisiä uusia paristoja.

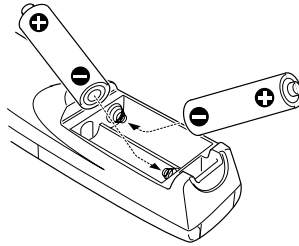
1 Irrota paristokotelon kansi.

Paina pidikettä pitäen kantta paikoillaan ja nosta samalla ylöspäin.



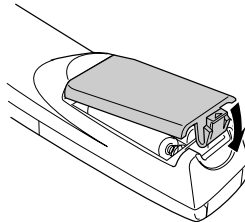
2 Aseta paristot paikoilleen.

Varmista, että paristojen napaisuus noudattaa kauko-ohjaimen + ja - merkintöjä



3 Aseta kansi takaisin paikoilleen.

Paina kannen pidikettä, kunnes se lukittuu tiukasti paikoilleen.



Huom.

- Sopivat paristot: Kolmekennoiset alkaliparistot (LR6) X 2
- Paristot on vaihdettava noin kolmen kuukauden välein käytettäessä puoli tuntia päivässä.



Asennus

Tässä osiossa annetaan esimerkkejä projektorin asennuksesta sekä selitetään projektorin toimintaetäisyydet ja -kulmat.

■ Asennus

Tässä osiossa annetaan esimerkkejä projektorin asennuksesta sekä selitetään projektorin toimintaetäisyydet ja -kulmat.

⚠ Muistutus

- Älä tuki projektorin etuosan tuuletusaukkoja eikä yläosan ilmansuodattimen aukkoa (imu).
- Huomaa, että paperinpalat tai vaatteet saattavat joutua projektorin päällä sijaitsevaan ilmansuodattimeen projisoinnin aikana.
- Älä aseta projektoria paikkaan, jossa siihen kohdistuu suora ilmavirtaus ilmastointilaitteesta tai lämmittimestä.
- Jos projektori on asetettava seinän viereen, varmista, että seinän ja projektorin välissä on vähintään 20 cm tilaa.
- Älä peitä projektoria pöytäliinalla tai muulla materiaalilla.

Valkokankaan koko ja projisointietäisyys

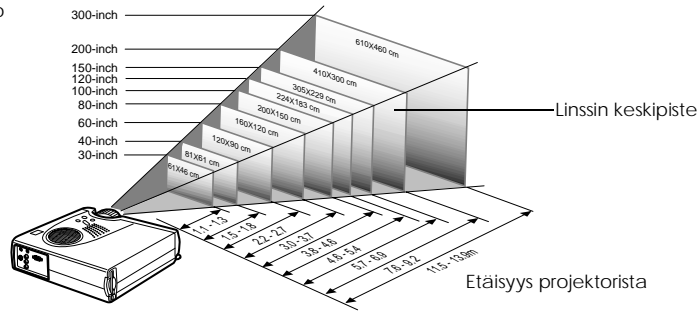
Määrittää etäisyyden, jolla valkokankaan on oltava linssistä, jotta saadaan aikaan haluttu näytön koko.

Projektin vakiolinssi on noin 1,2x zoomauslinssi, jolloin suurin mahdollinen valkokankaan koko on noin 1,2 kertaa pienimmän valkokankaan koko.

Käytä apunasi seuraavaa taulukkoa ja asenna projektori siten, että näytön koko on pienempi kuin valkokangas.

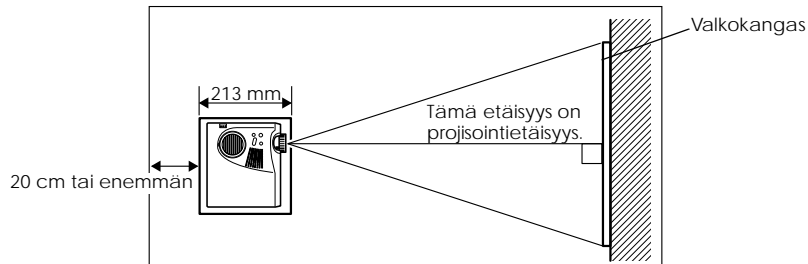
Näytön koko	Arvioitu projisointietäisyys
30 tuumaa (61×46cm)	1,1 m–1,3 m
40 tuumaa (81×61cm)	1,5 m–1,8 m
60 tuumaa (120×90cm)	2,2 m–2,7 m
80 tuumaa (160×120cm)	3,0 m–3,7 m
100 tuumaa (200×150 cm)	3,8 m–4,6 m
120 tuumaa (224×183cm)	4,6 m–5,4 m
150 tuumaa (305×229cm)	5,7 m–6,9 m
200 tuumaa (410×300cm)	7,6 m–9,2 m
300 tuumaa (610×460 cm)	11,5 m–13,9 m

Näytön koko



Huom.

- Edellä mainitut projisointietäisyydet tarkoittavat etäisyyksiä käytettäessä vakiolinssiä. Jos käytetään muita linsskejä, saat lisätietoja asianomaisesta käyttöohjeesta.
- Näyttö pienenee, jos käytetään suorakaidevääristymän korjaustoimintoa.
- Aseta projektori vähintään 20 cm:n päähän seinästä.

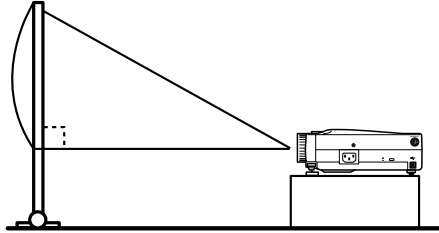


Projisointikulmat

Optimaalinen projisointinäyttö saadaan aikaan keskittämällä projektorin linssi sekä asettamalla projektori oikeaan kulmaan valkokankaaseen nähden.

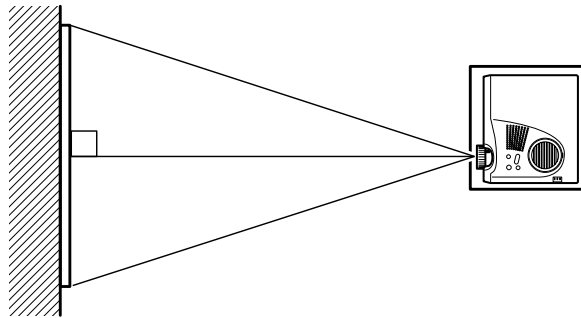
Sivulta katsottaessa

* Projisointiasentoa voidaan nostaa tai laskea linssin siirtotoiminnolla



A:B 10:muuttu arvoon 0

Ylä- tai alapuolelta katsottaessa



Huom.

Vaikka projisointikulmaa voidaan säätää etummaisella jalalla ([katso sivu 43](#)), on tilanteita, jolloin näyttö vääristyy suorakaiteen muotoiseksi. Tällöin suorakaidevääristymä voidaan korjata suorakaidevääristymän korjaustoiminnolla. ([katso sivu 45](#))

Liitännät

Tässä osiossa kerrotaan projektorin liittämistä tietokoneisiin ja videoihin.

■ Projektorin liittäminen tietokoneeseen

Kytke projektorista ja tietokoneesta virta pois ennen liittämistä.

Soveltuvat tietokoneet

Joitakin tietokoneita ei voida käyttää projektorin kanssa, mutta on olemassa myös tietokoneita, joita liitännöistä huolimatta ei voida käyttää kuvien projisoimiseen. On ensin syytä varmistaa, että käytettävä tietokone voidaan liittää projektoriin.

● Soveltuvien tietokoneiden ehdot

Ehto 1: Tietokoneessa on oltava kuvasignaalin lähtöportti.

Varmista, että tietokoneessa on portteja, jotka lähettävät kuvasignaaleja, kuten [RGB-portti], [näyttöportti] ja [videoportti]. Jos olet epävarma, katso lisätietoja tietokoneen käyttöohjeesta ulkoisia näyttölaiteliitäntöjä käsittelevästä kohdasta.

Esimerkiksi yhdistettyjä tietokone/näyttö-malleja eikä kannettavia tietokoneita ei voi liittää projektoriin tai niitä varten on ostettava lisävarusteena saatavia ulkoisen lähtöportteja.

Huom.

Tietokoneesta riippuen saattaa olla mahdollista vaihtaa kuvasignaalin lähtöliitäntäkytkimellä (ESC, jne.) ja asetuksilla.

NEC	Panasonic	Toshiba	IBM	SONY	FUJITSU	Macintosh
Fn+F3	Fn+F3	Fn+F5	Fn+F7	Fn+F7	Fn+F10	Heijastusasetukset tehdään näytön asetuksista ohjauspaneelissa käynnistyksen jälkeen.

Tässä taulukossa on annettu esimerkkejä joistakin tuotteista. Katso lisätietoja tietokoneen käyttöohjeesta.

Ehto 2: Tietokoneen resoluution ja taajuuden on oltava seuraavan sivun taulukossa mainituissa rajoissa.

Projisointi ei onnistu, jos tietokone ei tue lähtevän kuvasignaalin resoluutioita ja taajuuksia, jotka on esitetty seuraavan sivun taulukossa (joskus projisointi on mahdollista, mutta projisoituva kuva ei ole kirkas).

Tarkista kuvasignaalin resoluutio ja taajuus tietokoneen käyttöohjeesta.

Saatavilla on myös tietokoneita, joissa signaalin resoluutiota voidaan parantaa. Tällöin muutetaan parametreja siten, että ne asettuvat seuraavan sivun taulukossa mainittuihin rajoihin.

Signaali	Virkistystaajuus (Hz)	Resoluutio (pistettä)	Pikselit (pisteet) käytettäessä skaalattavaa näyttö (Resize päällä)	Pikselit (pisteet) käytettäessä todellista näyttöä (Resize pois päältä)	Huomautuksia
VGAEGA		640×350	1024×560	640×350	
VGA	60	640×480	1024×768	640×480	
VGA-teksti		720×350	1024×640	720×350	
		720×400	1024×640	720×400	
VESA	72/75/85	640×480	1024×768	640×480	
SVGA	56/60/72/75/85	800×600	1024×768	800×600	
XGA	43i/60/70/75/85	1024×768	1024×768	1024×768	
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1152×864	Virtuaalinäyttö (osittainen)
SXGA	60/75/85	1280×96	1024×768	1280×960	Virtuaalinäyttö (osittainen)
SXGA	43i/60/75/85	1280×1024	960×768	1280×1024	Virtuaalinäyttö (osittainen)
UXGA ¹	60	1600×1200	1024×768	1600×1200	Virtuaalinäyttö (osittainen)
MAC13		640×480	1024×768	640×480	
MAC16		832×624	1024×768	832×624	
MAC19		1024×768	1024×768	1024×768	
MAC21		1152×870	1016×768	1152×870	Virtuaalinäyttö (osittainen)
NTSC			1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, valittavissa
PAL			1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, valittavissa
SECAM			1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, valittavissa
SDTY (480i/P)	60		1024×768	1024×576	4:3 ↔ 16:9, valittavissa
HDTV (720P)16:9			1024×576		
HDTV (1080i)16:9					

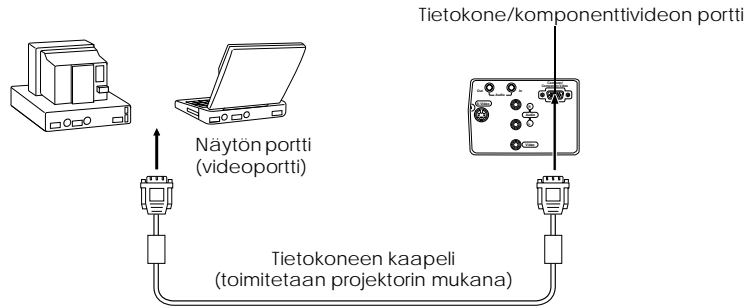
¹EMP-505 ei ole yhteensopiva UXGA:n kanssa.

Kun käytössä on 15-napainen mini-D-Sub-liitin

⚠ Muistutus

- Kytke projektorista ja tietokoneesta virta pois ennen liittämistä. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa laitevaurioita.
- Tarkista kaapeliliittimen ja portin malli ennen liittämistä. Liian suuren voiman käyttäminen liittimen ja portin suunnan tai muodon ollessa erilaiset saattaa aiheuttaa vikoja ja vaurioittaa laitetta.
- Liitä tietokoneen näytön portti projektorin tietokoneen/komponenttivideon porttiin mukana toimitetulla tietokonekaapelilla.

● Kun näytön porttina on 15-napainen D-Sub-liitin



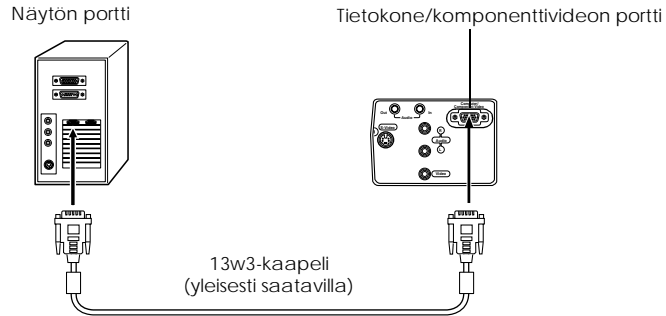
Huom.

- Kun liitäntä on valmis, aseta tulosignaalin parametriksi kuvavalikossa [RGB].
- Älä liitä virtajohtoa ja tietokoneen kaapelia yhteen. Tämän ohjeen noudattamatt jättäminen saattaa aiheuttaa kuviin häiriöitä ja muita virhetoimintoja.
- Liitäntä saattaa edellyttää sovittimen käyttöä riippuen tietokoneportin sijainnista. Katso lisätietoja tietokoneen käyttöohjeesta.
- Kun projektori liitetään Macintosh-tietokoneeseen, tarvitaan lisävarusteena saatava MAC-sovitin (ELPAP01).

● Kun näytön porttina on 13w3

Tietokoneen/komponenttivideon portti liitetään 15-napaiseen D-Sub-liittimeen muuntokaapelin avulla käytettäessä 13w3-porttia tietokoneen näytön portin liittämiseen työasemaan.

- Liitä tietokoneen näytön portti (13w3) projektorin tietokoneen/komponenttivideon porttiin 15-napaisella 13w3 <-> D-Sub-kaapelilla (yleisesti saatavilla).



Ääniliitäntä

Projektorissa on yksi kaiutin, jonka teho on enintään 1 W. Tietokoneen äänet voidaan tuottaa myös projektorin kaiuttimen kautta. Liitä tietokoneen Audio Out -portti projektorin Audio In -porttiin (stereominijakkiliitin) audiokaapelilla (yleisesti saatavilla).

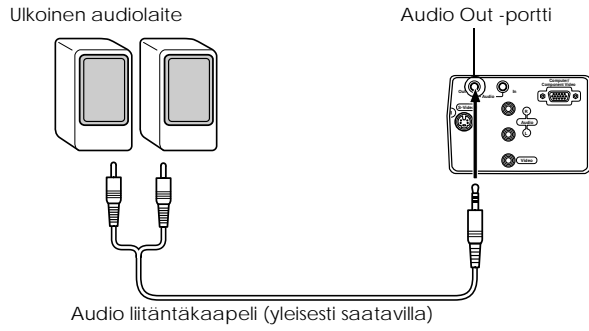


Huom.

Audiosignaalit lähettävät valitun kuvan äänen.

Ulkoisen audiolaitteen liittäminen

On mahdollista nauttia dynamisesta äänestä liittämällä projektorin audiolähtöportti PA järjestelmään, aktiiviseen kaiutinjärjestelmään tai muihin kaiuttimiin, joissa on sisäänrakennetut vahvistimet.



Käytä yleisesti saatavilla olevia liitäntäkaapeleita (banaanipistoke <--> 3,5 mm stereominijakkiliitin.)

Huom.

- Ääni lähetetään ulkoisesti, kun stereominijakkiliitin on asetettu Audio Out -porttiin. Ääni ei tällöin kuulu projektorin kaiuttimista.
- Projisoitavien kuvien ääni lähetetään ulos.
- Osta audiokaapeli, joka sopii käytettävän ulkoisen audiolaitteen liittimeen.

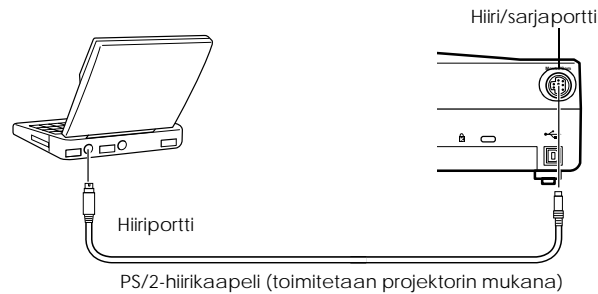
Hiiren liittäminen (johdoton hiiritoiminto)

Tämän liitännän avulla tietokoneen hiiren osoitinta voidaan käyttää kauko-ohjaimella samalla tavalla kuin johdotonta hiirtä.

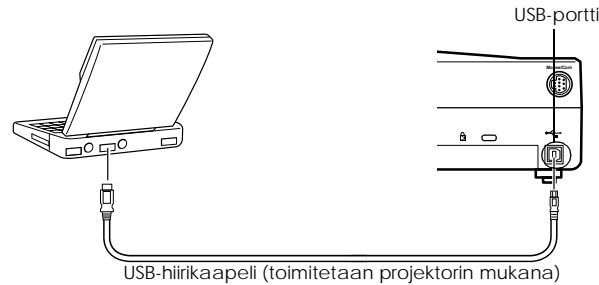
Liitä tietokoneen hiiren portti projektorin hiiri/sarjaporttiin tai USB-hiiriporttiin hiirikaapelilla.

Tietokone	Käytettävä hiiri	Käytettävä hiirijohto
PC/AT DOS/V	PS/2-hiiri	PS/2-hiirijohto (sisältyy toimitukseen)
	USB-hiiri	USB-hiirijohto (sisältyy toimitukseen)
Macintosh (OS9 tai uudempi)	USB-hiiri	USB-hiirijohto (sisältyy toimitukseen)

PS/2-hiiriliitäntä



USB-hiiriliitäntä



Tutustu yllä olevaan taulukkoon ennen valintaa.

Huom.

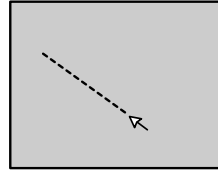
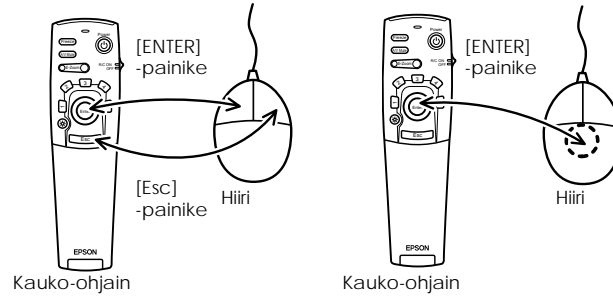
- Vain USB-vakiomalli tukee USB-hiirijohdolla tehtäviä liitäntöjä. Windows tukee vain Windowsin 98/2000/Me esiasennettua mallia. Toimintaa ei voida taata päivitetyissä Windows 98/2000/Me -ympäristöissä.
- Tukee Macintosh-ympäristössä käyttöjärjestelmää OS9 ja uudempaa.
- OS-järjestelmän versiosta riippuen ei aina ole mahdollista käyttää hiirtä sekä Windows-että Macintosh-alustoilla.
- Tietokoneeseen saattaa olla tarpeen tehdä tietyt asetukset, jotta hiirtä voidaan käyttää. Katso lisätietoja tietokoneen käyttöohjeesta.
- Kytke projektorista ja tietokoneesta virta pois ennen liittämistä.
- Tietokone on käynnistettävä uudelleen, jos se ei toimi.
- Ota yhteys myyjään, jos haluat käyttää sarjahiirtä tai Macintoshissa ADB-hiirtä.

Suorita seuraavat hiiritoiminnot liittämisen jälkeen.

Vasemman painikkeen napsautus Valitse [Enter]-painike.

Oikean painikkeen napsautus Valitse [Esc]-painike.

Hiiren osoittimen liike ----- Laske kauko-ohjaimen [Enter]-painike.



Huom.

- Toiminnot toimivat päin vastoin, jos hiiren osoittimen vasemman ja oikean painikkeen toimintoja on muutettu tietokoneella.
- Hiirtä ei voi käyttää, jos valikko on näkyvässä tai jos käytetään Effect-, P in P- tai E-Zoom-toimintoja tai jos kuvaa näytetään reaaliaikossa (resize-toiminto pois päältä).
- Hiiren osoittimen liikenopeutta voidaan muuttaa. (katso sivu 66)

■ Videolaitteen liittäminen

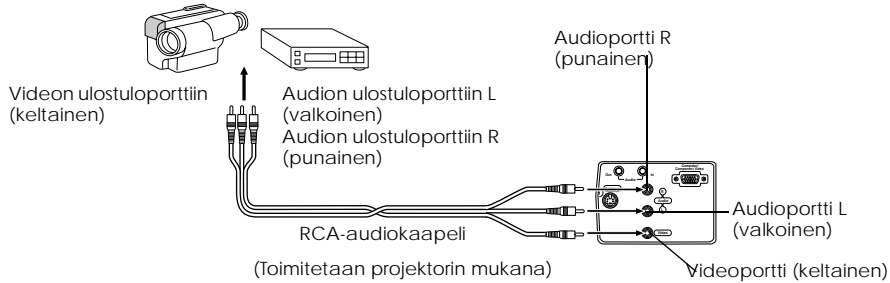
Kytke projektorista ja videolaitteesta virta pois ennen liittämistä.

Huom.

Valitun kuvan ääni lähetetään.

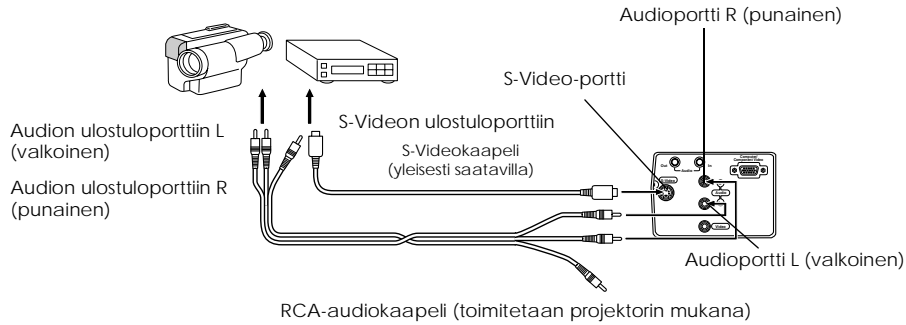
Komposiittiset kuvasignaalit

- Liitä videoportti, projektorin videoportti ja L-Audio-R-portti mukana toimitetulla RCA audiokaapelilla (punakeltavalkoinen).



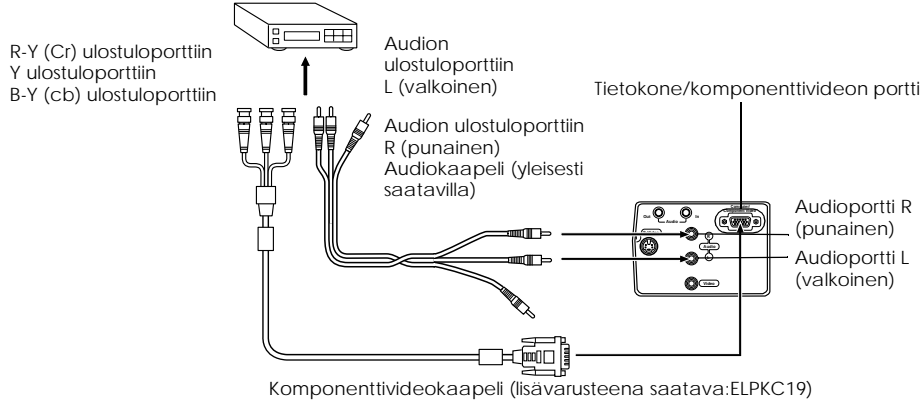
S-kuvasignaalit

- ..Liitä projektorin S-Video-portti videoon S-Video-kaapelilla (yleisesti saatavilla).
- Liitä L-Audio-R-portit mukana toimitetulla RCA-audiokaapelilla (punavalkokeltainen) lähettääksesi äänen projektorin kaiuttimesta.



Komponenttikuvaskaalit (väritasaus*)

- Liitä videolaite projektorin tietokone/komponenttvideoporttiin lisävarusteena saatavalla komponenttvideokaapelilla (ELPKC19).
- Liitä L-Audio-R-portit mukana toimitetulla RCA-audiokaapelilla (punavalkokeltainen) lähettääksesi äänen projektorin kaiuttimesta.

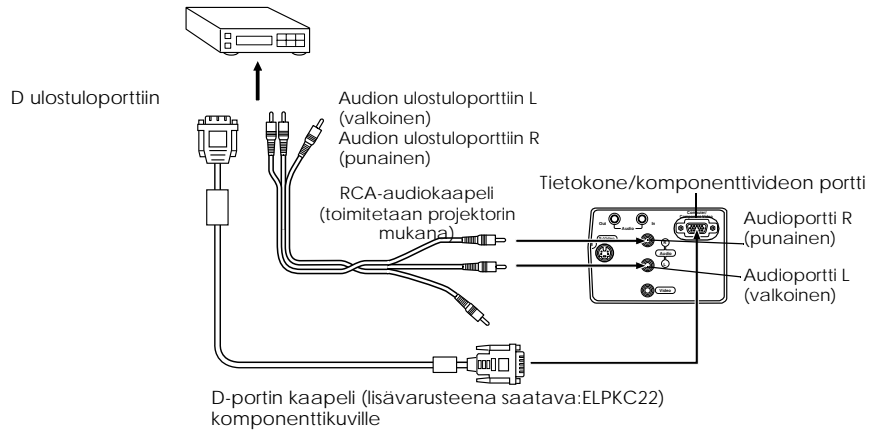


Huom.

Aseta liitännän jälkeen kuvavalikon tulosignaalin parametriksi [YCbCr] tai [YPbPr] laitteen signaalien mukaisesti.

Digitaalisen virittimen D-ulostuloportti

- Liitä digitaalinen viritin projektorin tietokone/komponenttivideoporttiin lisävarusteena saatavalla D-portin kaapelilla (ELPKC22).
- Liitä L-Audio-R-portit mukana toimitetulla RCA-audiokaapelilla (punavalkokeltainen) lähettääksesi äänen projektorin kaiuttimesta.



Huom.

- Aseta liitäntöjä tehdessäsi kuvavalikon tulosignaaliiksi joko [YCbCr] tai [YPbPr] käytettävän laitteen mukaisesti. (katso sivu 65)
- Digitaalisilla virittimillä voidaan tehdä liitäntöjä vain Japanissa.
- Tukee digitaalisia virittämiä D4-luokitukseen saakka.

Projisointi

Tässä osiossa kerrotaan kuvien projisoinnin aloittamisesta ja lopettamisesta sekä kuvien perussäädöistä.

■ Projisointi

Kuvia voidaan projisoida sen jälkeen, kun kaikki liitännät on tehty.

Valmistelut

⚠ Varoitus

- Älä koskaan katso suoraan linssiin, kun virta on kytketty päälle. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa vaurioittaa näköä.
- Varmista, että käytetään projektorin mukana toimitettua virtajohtoa. Muun kuin mukana toimitetun virtajohdon käyttäminen saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

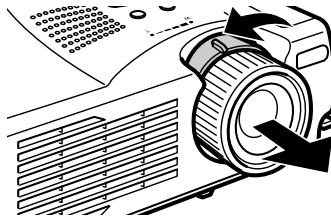
⚠ Muistutus

Älä projisoi kuvaa linssin suojuksen ollessa paikoillaan. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa lämmöstä johtuvia virhetoimintoja.

1 Liitä projektori tietokoneeseen ja videolaitteeseen. (katso sivu 25, 32)

2 Pidennä linssiä kiertämällä zoomausvipu keskiasentoon.

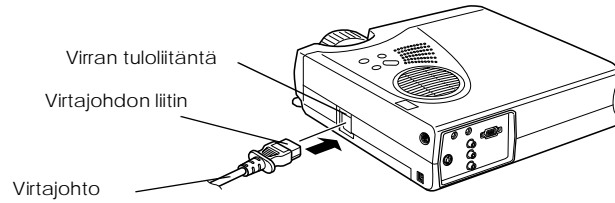
Kuvat eivät kohdistu projisoitaessa oikein, jos zoomausvipua ei siirretä keskiasentoon.



3 Irrota linssin suojus.

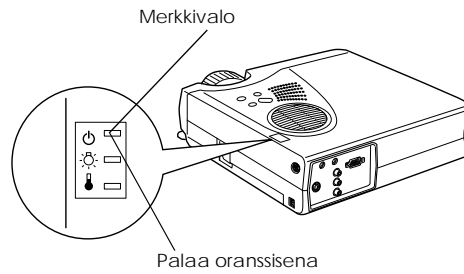
4 Liitä projektorin mukana toimitettu virtajohto projektoriin.

Tarkista, että projektorin tuloliitännän ja virtajohdon liittimet sopivat toisiinsa, aseta liitin oikein päin ja työnnä se paikoilleen.



5 Liitä pistoke pistorasiaan.

Käytön merkkivalo palaa oranssisena.



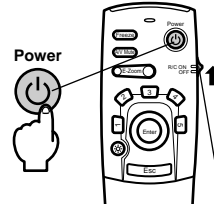
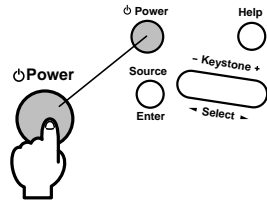
Huom.

Painikkeiden toimintoja ei voi käyttää, kun merkkivalo vilkkuu oranssisena.

Projisoinnin aloittaminen

1 Kytke virta päälle painamalla [Power]-painiketta.

Käytön merkkivalo alkaa vilkkua vihreänä ja projisointi voi alkaa.

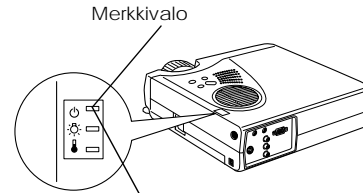


Aseta R/C ON OFF -kytkin ensin asentoon [ON] käyttäessäsi kauko-ohjainta.

Käytön merkkivalo palaa jatkuvasti vihreänä hetken aikaa.



Näytölle tulee ilmoitus [No image signals being input], jos kuvasignaaleja ei ole syötetty. (Huomaa, että joissakin tapauksissa ilmoitusta ei anneta johtuen No-signal-asetuksesta.) (katso sivu 67)

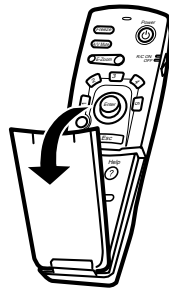


Vilkkuu vihreänä → Palaa jatkuvasti

Huom.

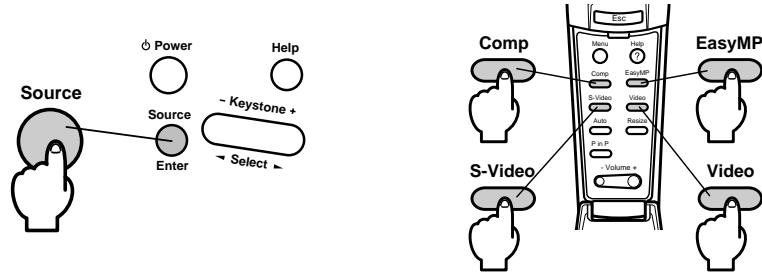
Painikkeiden toimintoja ei voi käyttää, kun merkkivalo vilkkuu vihreänä.

2 Avaa kauko-ohjaimen suojus käyttöä varten.



3 Valitse portti, johon liitäntä on tehty, kun projektoriin on liitetty enemmän kuin yksi laite.

Paina tietokoneeseen tai videolaitteeseen liitetyn portin painiketta valitaksesi syöttölaitteen.



Kuva	Valittava painike		Kuva näytön oikeassa yläkulmassa
	Projektori	Kauko-ohjain	
Tietokone (komponentti)	[Source] (muuttuu painettaessa)	[Comp]	Tietokone
Video		[Video]	Video
S-Video		[S-Video]	S-Video
Muistikortti		[EasyMP]	[EasyMP]

Huom.

- Projisointi on mahdollista ilman painikkeen painamista, jos edes yksi laite on liitetty.
- Ei ole mahdollista vaihtaa S-Video-toimintoon painamalla [Source]-painiketta, jos S-Video-kuvaa ei syötetä.
- Ei ole mahdollista vaihtaa EasyMP-toimintoon painamalla [Source]-painiketta, jos muistikorttia ei ole asetettu paikoilleen.

4 Projisoinnin aloittaminen.

Kytke tietokoneeseen tai videolaitteeseen virta. Jos projektoriin on liitetty videolaitte, paina myös [Playback]- tai [Play]-painikkeita. [No Signal]-näyttö katoaa ja projisointi voi alkaa.

Huom.

- Jos [No Signal]-näyttö on edelleen näytöllä, tarkista liitännät uudelleen.
- Tietokoneesta riippuen saattaa olla mahdollista vaihtaa kuvasignaalin lähtöliitäntäkytkimellä (SCART, jne.) tai liitännän jälkeen tehtävillä asetuksilla.

NEC	Panasonic	Toshiba	IBM	SONY	FUJITSU	Macintosh
Fn+F3	Fn+F3	Fn+F5	Fn+F7	Fn+F7	Fn+F10	Heijastusasetukset tehdään näytön asetuksista ohjauspaneelissa käynnistyksen jälkeen.

Tässä taulukossa on annettu esimerkkejä joistakin tuotteista. Katso lisätietoja tietokoneen käyttöohjeesta.

- Paina [Resize]-painiketta, kun syötetään DVD-soittimia tai laajakuvatelevisioita (16:9 kuvasuhde) tukevia signaaleja. Parametrit vaihtavat 4:3-kuvasuhteen ja 16:9-kuvasuhteen välillä aina painiketta painettaessa.
- Projisoitu kuva saattaa joskus jäädä projisoitumaan, jos pysäytyskuvaa projisoidaan pitkän aikaa.

■ Projisoinnin lopettaminen

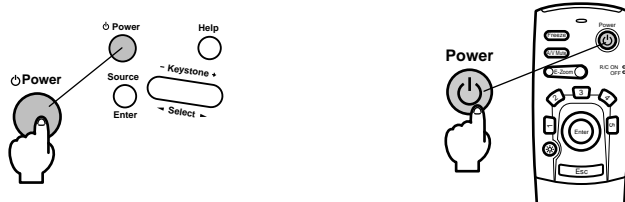
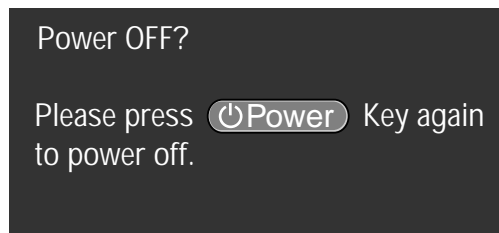
Lopeta projisointi seuraavien ohjeiden mukaisesti.

- 1** Kytke projektoriin liitetyn laitteen virta pois päältä.
- 2** Paina [Power]-painiketta.
Näytölle tulee ilmoitus, että virta on kytkettävä pois päältä.



- 3** Paina [Power]-painiketta uudelleen.

Lamppu sammuu, käytön merkkivalo vilkkuu oranssina ja jäähtytys alkaa.

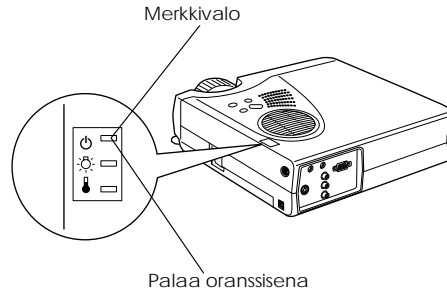


Merkkivalo muuttuu vilkkuvasta palamaan jatkuvasti oranssisena, kun jäähtytys on päättynyt. Jäähtyminen kestää noin 90 sekuntia (riippuen huoneen lämpötilasta).

Huom.

- Paina jotakin toista painiketta, jos virtaa ei haluta kytkeä pois päältä. Ilmoitus poistuu seitsemän sekunnin kuluttua, jos muita painikkeita ei paineta (virta pysyy päällä).
- Painikkeiden toimintoja ei voi käyttää, kun merkkivalo vilkkuu oranssisena. Odota, kunnes merkkivalo palaa jatkuvasti.

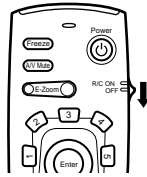
- 4** Varmista, että jäätyminen on päättynyt (käytön merkkivalo palaa oranssisena) ja irrota sitten pistoke pistorasiasta.



⚠ Muistutus

Älä irrota pistoketta pistorasiasta, jos käytön merkkivalo vilkkuu oranssisena. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa vaurioittaa laitetta ja lyhentää lampun vaihtoväliä.

- 5** Aseta R/C ON OFF -kytkin asentoon [OFF], kun kauko-ohjainta ei käytetä.

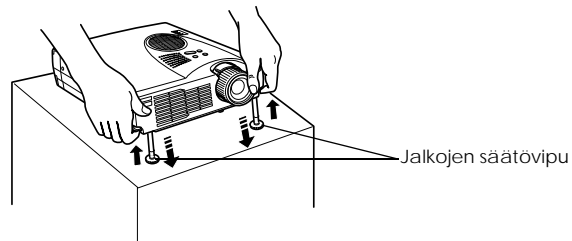


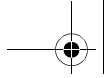
Huom.

Paristot kuluvat, kun kauko-ohjaimen [R/C ON OFF]-kytkin on asetettu asentoon [ON]. Varmista, että kauko-ohjaimen [R/C ON OFF]-painike on asetettu asentoon [OFF], kun kauko-ohjan ei ole käytössä.

- 6** Vedä etujalat sisään, jos niitä on pidennetty.

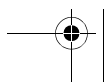
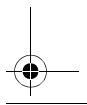
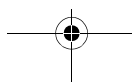
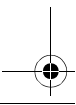
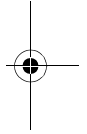
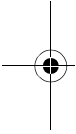
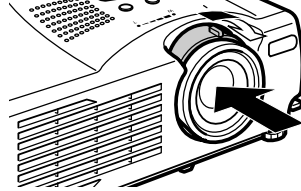
Tue projektoria kädellä ja nosta jalkojen säätövipua sormella ja laske samalla projektori varovasti alas.





7 Aseta linssin suojus paikoilleen.

8 Kierrä zoomausvipua, jotta linssi palautuu projektorin sisään.



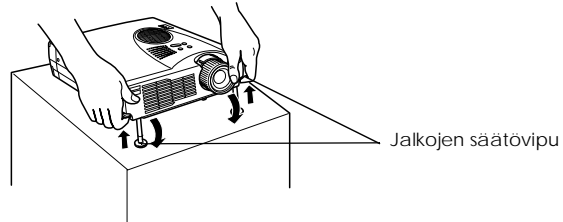
■ Projisointiasennon säätäminen

Projektoria voidaan säätää pystysuunnassa alla mainituilla tavoilla.

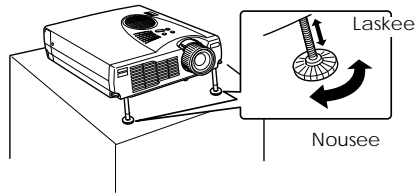
Jalkojen säätäminen

Säädä projektorin projisointikulmaa.

- 1** Nosta jalkojen säätövipua sormella ja nosta samalla projektorin etureunaa. Etujalat tulevat esiin.



- 2** Nosta sormi pois jalkojen säätövivulta ja aseta projektori paikoilleen.
- 3** Pyöritä etujalkojen alaosa säättääksesi korkeuden tarkasti.



Huom.

- Joskus jalkojen säätäminen vääristää näytön suorakaiteen muotoiseksi. Suorakaidevääristymää voidaan säätää Keystone-korjaustoiminnolla. ([katso sivu 45](#))
- Etujalat palautetaan nostamalla jalkojen säätövipua sormella ja laskemalla projektori alas.



■ Projisointikoon säätäminen

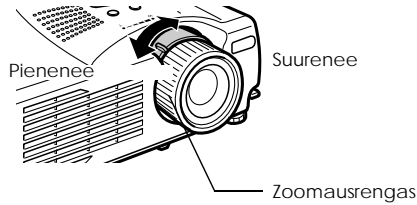
Projisoinnin kokoa voidaan säätää ja suorakaidevääristymät voidaan oikaista.

Huom.

Käytettävissä on myös toiminto näytön skaalaamiseksi ([katso sivu 52](#)) sekä E-Zoom-toiminto joidenkin kuva-alueiden suurentamista varten ([katso sivu 54](#)).

Zoomauksen säätäminen

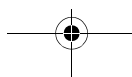
- 1 Säädä kiertämällä zoomausvipua (1,2-kertainen suurentaminen on mahdollista).



Myös projisointietäisyyttä on säädettävä näyttöä suurennettaessa. ([katso sivu 23](#))

Huom.

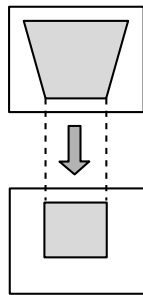
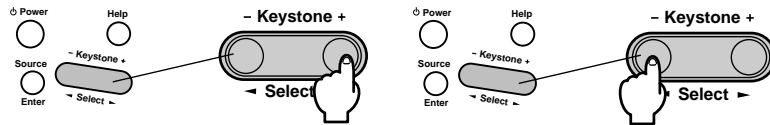
Aseta zoomausvipu projisoitaessa väliille [W] ja [T]. Jos vipu on asetettu asentoon, joka ylittää säätöalueen kohdasta [W] (keskiasento), linssi siirtyy projektorin sisään ja kuvat ovat epätarkkoja.



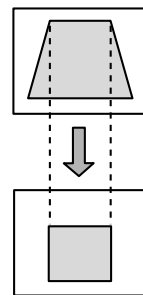
Keystone-säätäminen

Tee tarvittavat säädöt, jos näyttö on jalkojen säätämisen jälkeen vääristynyt suorakaiteen muotoiseksi.

1 Paina projektorin [Keystone +, -]-painiketta muuttaaksesi näytön suorakaiteeksi.



Korjatun näytön koko pienenee.



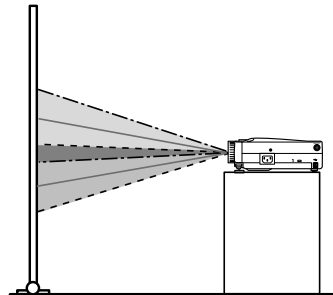
Korjatun näytön koko pienenee.

Keystone-korjausta (30 vaiheessa) voidaan tehdä niin kauan, kun projektorin kallistuskulma on pystysuorassa enintään n. 15 astetta.

Suurin mahdollinen kallistuskulma eroaa hieman zoomauksella säädetyin projisoitavan kuvan koon mukaan.

Noin
15 astetta ylöspäin

Noin
15 astetta alaspäin



Huom.

- Keystone-korjaustoiminto pienentää näytön kokoa.
- Suorakaidevääristymän korjauksen tiedot tallentuvat muistiin. Tätä on säädettävä uudelleen siten, että se vastaa projektorin muutettua sijaintia tai projisointikulmaa.
- Vähennä terävyyttä, jos kuva on samea Keystone-korjauksen jälkeen. (katso sivu 65)
- Keystone-korjaus valitaan valikosta. [katso sivu 67](#)

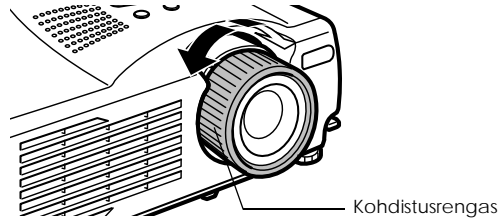
■ Kuvalaadun säätäminen

Säädetään kuvan kohdistusta ja häiriöitä.

Kohdistuksen säätäminen

Säätää kuvan kohdistusta.

1 Kierrä kohdistusrengasta.



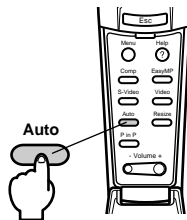
Huom.

- Kohdistusta ei voi säätää, jos linssi on likainen tai höyryssä. Puhdista tällöin linssi ohjeiden mukaan. (katso sivu 109)
- Oikeiden säätöjen tekeminen ei onnistu, jos projektori sijaitsee 1,1–13,9 metrin projisointietäisyyden ulkopuolella.
- Kuvat eivät kohdistu tarkasti, jos zoomausvivun asento ei ole [W]–[T] alueella.

Automaattinen säätäminen (projisoitaessa tietokonekuvia)

Säätää automaattisesti tietokonekuvan parhaaksi mahdolliseksi. Säätämisessä käytetään Tracking-, Position- ja Sync.-toimintoja.

1 Paina kauko-ohjaimen [Auto]-painiketta.



Huom.

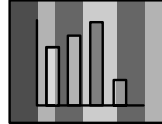
- Jos automaattista säätötoimintoa käytetään E-Zoom-, A/V Mute- tai P in P -toimintojen ollessa käytössä, säätöjä ei toteuteta ennen kuin kyseiset toiminnot on peruttu.
- Tietokoneen lähettämistä signaaleista riippuen säädöt eivät aina onnistu. Käytä tällöin Tracking- ja Sync-toimintoja. (katso sivu 47)



Tracking-toiminnon säätäminen (projisoitaessa tietokonekuvia)

Säädetään, kun tietokonekuvassa esiintyy pystysuoria raitoja.

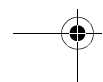
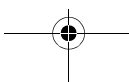
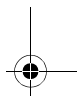
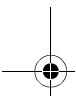
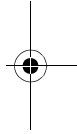
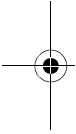
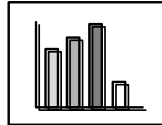
1 Tee säädöt [Menu] - [Video] - [Tracking] -toiminnoilla.



Sync.-toiminnon säätäminen (projisoitaessa tietokonekuvia)

Säädetään, kun tietokonekuvassa esiintyy vilkkuvia, sumentavia tai pystysuuntaisia häiriöitä.

1 Tee säädöt [Menu] - [Video] - [Sync.] -toiminnoilla.



■ Toimintojen kuvaukset

Alla olevassa taulukossa on esitetty toiminnot, joita voidaan käyttää painikkeista kuvia projisoitaessa.

Toiminto	Kuvaus	Painike		Ks. sivu
		Projektori	Kauko-ohjain	
Help	Näyttää ohjeita ongelmien ratkaisuun.	Help	Help	49
A/V Mute	Mykistää väliaikaisesti kuvan ja äänen.	-	A/V Mute	51
Freeze	Pysäyttää väliaikaisesti kuvan.	-	Freeze	51
Resize	Muuttaa kuvan kokoa.	-	Resize	52
E-Zoom	Suurentaa kuvaa suhteellisesti.	-	E-Zoom	54
Effect	Lisää kuvaan tehosteita.	-	[1]-[5] (Effect)	55
P in P	Lisää kuvaan pikkukuvan.	-	P in P	59
Keystone-korjaus	Korjaa suorakaidevääristymän.	Keystone	-	45
Automaattinen säätö	Säätää kuvan automaattisesti optimaaliseksi.	-	Auto	46
Volume	Muuttaa äänenvoimakkuutta.	-	Volume	60
Valikko	Näyttää valikon.	-	Valikko	63

Hyödyllisiä toimintoja

Tässä osiossa kerrotaan projektorin tehokkaista ja hyödyllisistä toiminnoista, joista on apua esimerkiksi esitelmien pitämisessä.

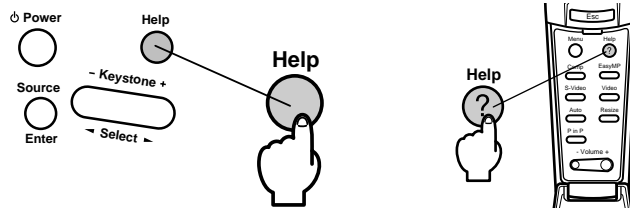
■ Hyödyllisiä toimintoj

Ohjetoiminto

Ohjet vikojen selvittämiseksi on jaettu erillisiin osioihin.

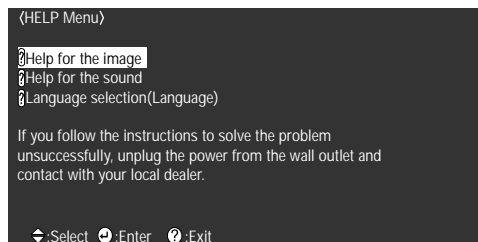
1 Paina [Help]-painiketta.

Näytölle avautuu Help-valikko.



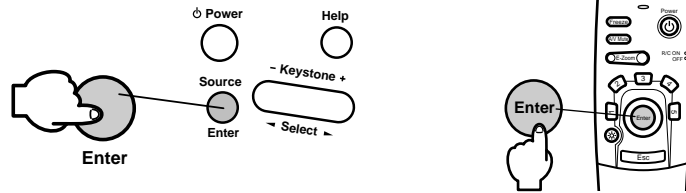
2 Valitse haluamasi kohta.

Paina projektorin [Select]-painiketta (liikuta kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta ylös ja alas) valitaksesi haluamasi kohdan.

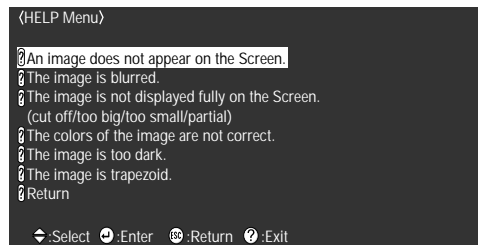


3 Valitse haluamasi kohta.

Paina [Enter]-painiketta valitaksesi kohdan.



4 Toista kohtien 2 ja 3 toimenpiteet valitaksesi yksityiskohtaisempia ohjeita.



Huom.

- Katso lisätietoja tämän käyttöohjeen kohdasta [Vianmääritys], jos vika ei ratkea ohjeiden avulla. (katso sivu 96)
- Help-valikko suljetaan painamalla [Help]- tai [Esc]-painiketta.

■ Projisoidun kuvan leikkaaminen

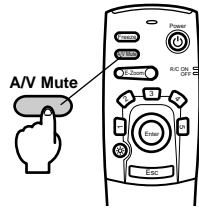
Kuva ja ääni voidaan väliaikaisesti mykistää tai pysäyttää.

A/V Mute -toiminto

Mykistää väliaikaisesti kuvan ja äänen.

1 Paina kauko-ohjaimen [A/V Mute] -painiketta.

Kuva ja ääni katoavat.



Voit jatkaa projisointia painamalla uudelleen [A/V Mute] -painiketta, säätämällä äänenvoimakkuutta tai avaamalla valikon. Kun kuva ja ääni ovat väliaikaisesti mykistettyinä, voidaan asetusvalikon A/V-mykistysasetuksilla valita jokin kolmesta oletustilasta. (katso sivu 67)

Musta näyttö

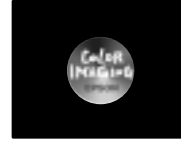


(oletusasetukset)

Sininen näyttö



Käyttäjän logo



Huom.

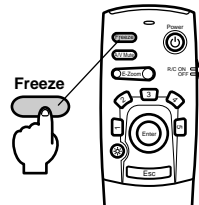
Epson-logo on tallennettu käyttäjän logoksi. Käyttäjän logo on tallennettava ja tarvittavat asetukset tehtävä, jotta logoa voidaan muuttaa. (katso sivu 67)

Kuvan pysäytystoiminto

Pysäyttää kuvan väliaikaisesti. Ääni ei kuitenkaan mykisty.

1 Paina kauko-ohjaimen [Freeze]-painiketta.

Kuva pysähtyy.



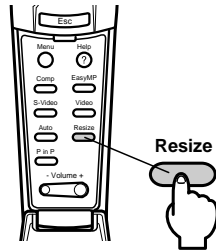
Peruuta toiminto painamalla [Freeze]-painiketta uudestaan.

■ Kuvakoon muuttaminen

Vaihtaa ikkunanäytön ja skaalausnäytön välillä tietokonekuvia projisoitaessa. Vaihtaa kuvasuhteiden 4:3 ja 16:9 välillä videokuvia projisoitaessa.

1 Paina kauko-ohjaimen [Resize]-painiketta.

Näytön koko muuttuu.



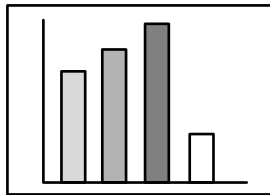
● Tietokonekuvia projisoitaessa

Ikkunanäyttö: Projisoi syötettävän kuvan resoluutiolla (todellinen koko). Joissakin tapauksissa projisoidun kuvan ja varsinaisen kuvan koko eroavat toisistaan.

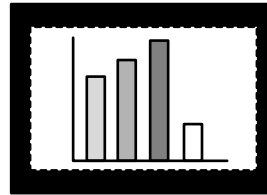
Sakaalausnäyttö: Pienentää tai suurentaa resoluutiota siten, että projisoitu kuva mahtuu valkokankaalle.

(Esimerkki) Jos syötettävän kuvan resoluutio on pienempi kuin näytön resoluutio (800 x 600)

Sakaalausnäyttö



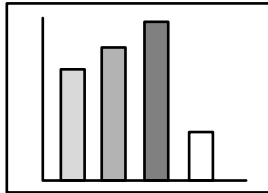
Ikkunanäyttö



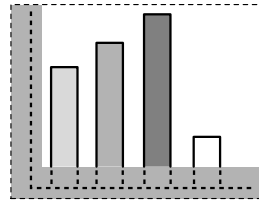
Vieritä kuvaa painamalla kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta alaspäin.

(Esimerkki) Jos syötettävän kuvan resoluutio on suurempi kuin näytön resoluutio (1600 x 1200)

Sakaalausnäyttö



Ikkunanäyttö



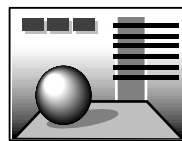
Huom.

- Koko ei muutu, jos nestekidenäytön resoluutio on sama kuin syötettävän kuvan resoluuti (1024 x 768).
- Tietty osa kuvasta ei näy, jos syötettävän kuvan resoluutio on suurempi kuin nestekidenäytön resoluutio. Paina kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta vierittääksesi esiin ne alueet, jotka eivät näy näytöllä.

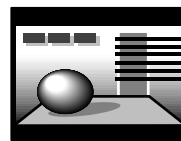
● **Videokuvia projisoitaessa**

Vaihtaa kuvakokojen 4:3 ja 16:9 välillä. Digitaalivideoilla ja DVD-laitteilla tallennetut kuvat voidaan projisoida 16:9-kuvasuhteen laajakankaille.

4:3-kuvasuhde



16:9-kuvasuhde

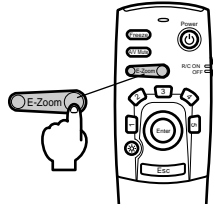
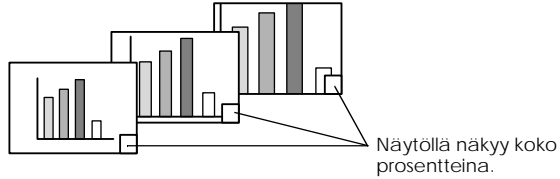


■ Kuvien suurentaminen (E-Zoom-toiminto)

Projisoitu koko pysyy samana samalla kun kuvaa suurennetaan suhteellisesti.

1 Paina kauko-ohjaimen [Zoom]-painiketta.

Oikeassa alakulmassa näkyy koko prosentteina, minkä avulla kuvaa voidaan suurentaa tai pienentää.



Paina kauko-ohjaimen [Esc]-painiketta peruuttaaksesi asetuksen.

Huom.

- Kuvaa voidaan suurentaa 24 vaiheessa 1- ja 4-kertaiseksi 0,125-astelehen välein.
- Tietty osa kuvasta ei näy näytöllä, kun kuvaa on suurennettu. Paina kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta vierittäääksesi näyttöä ja esittääksesi myös ulkopuolelle jäävän kuvan osan.
- Pikkukuvia voidaan suurentaa P in P -toiminnon avulla.

■ Tehostetoiminto

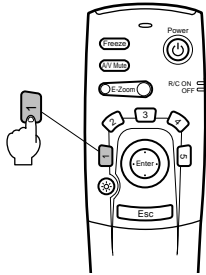
Esittelykuviin voidaan lisätä tehosteita käyttämällä kauko-ohjaimen painikkeita [Effect1] - [Effect4]. Tehosteita voidaan muuttaa [Effect]-näytöllä. (katso sivu 66)

Kursorin ulkonäön valinta (Cursor/Stamp)

Tuo kuvaan valitsemasi kursorin.

1 Paina kauko-ohjaimen [1]-painiketta.

Näkyviin tulee Cursor/Stamp.



2 Paina kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta siirtääksesi kursorin paikkaa.

3 Kursori näkyy painettaessa kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta.



Huom.

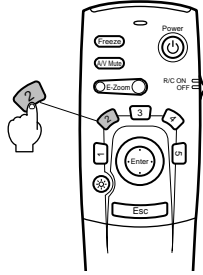
- Tehostepainikkeen toiminto peruutetaan ja kursori katoaa painettaessa [Esc]- tai [5]-painiketta.
- Hiirtä ei voi käyttää tehostetoiminnon aikana.

Laatikko

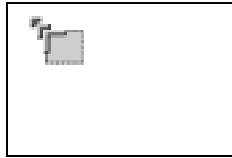
Tekee kuvaan laatikon.

1 Paina kauko-ohjaimen [2]-painiketta.

Näkyviin tulee laatikko.

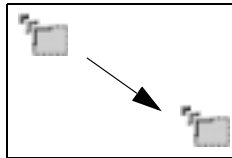


2 Paina kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta siirtääksesi kursorin alkuun.



3 Paina [Enter]-painiketta valitaksesi alkukohtan.

4 Paina kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta siirtääksesi kursorin pätekohtaan.



5 Paina [Enter]-painiketta valitaksesi pätekohtan.

Huom.

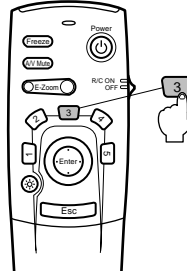
- Tehoste voidaan poistaa painamalla painiketta [5].
- Joskus saattaa olla vaikea erottaa tehostetta johtuen kuvan taustan ja kulmien väriyhdistelmästä. Muuta tällöin kulmien väriä. (katso sivu 66)
- Hiirtä ei voi käyttää tehostetoiminnon aikana.

Spotlight

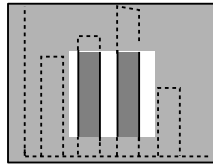
Osoittaa kohdevalon tiettyyn kuvan kohtaan.

1 Paina kauko-ohjaimen [3]-painiketta.

Näkyviin tulee kohdevalo.



2 Paina [Enter]-painiketta liikuttaaksesi kohdevaloa.



Huom.

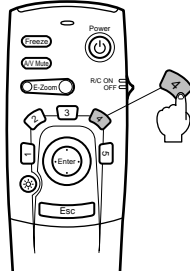
- Tehostepainikkeen toiminto peruutetaan ja kohdevalo katoaa painettaessa [Esc]- tai [5]-painiketta.
- Hiirtä ei voi käyttää tehostetoiminnon aikana.

Palkki

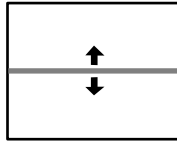
Tekee kuvaan palkkimaisen viivan.

1 Paina kauko-ohjaimen [4]-painiketta.

Näkyviin tulee palkki.



2 Paina [Enter]-painiketta valitaksesi pätekohtan.



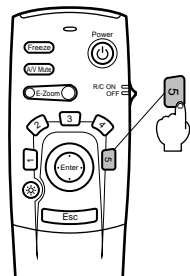
Huom.

- Tehostepainikkeen toiminto peruutetaan ja palkki katoaa painettaessa [Esc]- tai [5]-painiketta.
- Joskus saattaa olla vaikea erottaa tehostetta johtuen kuvan taustan ja palkin väriyhdistelmästä. Muuta tällöin palkin väriä. [katso sivu 66](#)
- Hiirtä ei voi käyttää tehostetoiminnon aikana.

Tehosteiden peruuttaminen

1 Paina kauko-ohjaimen [5]-painiketta.

Laatikko ja palkki katoavat.

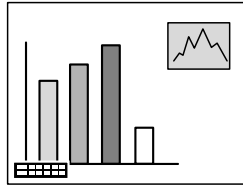


■ Pikkukuva (P in P)

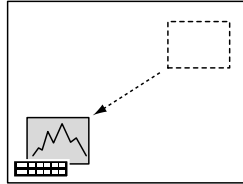
Videokuva voidaan näyttää pikkukuvana tietokonekuvan tai komponenttivideon sisällä. Myös ääntä voidaan lähettää.

1 Paina kauko-ohjaimen [P in P]-painiketta.

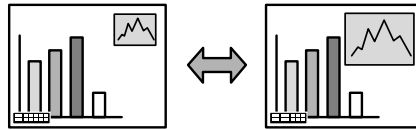
Näytön vasempaan yläkulmaan avautuvat ohjeet ja pikkukuva tulee näkyviin oikeaan yläkulmaan.



2 Paina kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta siirtääksesi pikkukuvan paikkaa.



3 Paina [E-Zoom]-painiketta muuttaaksesi pikkukuvan kokoa.



4 Paina [Enter] valitaksesi pikkukuvan näytön.

Huom.

- Pikkukuva voidaan poistaa painamalla uudelleen painiketta [PinP].
- Pääkuvassa näkyy tietokoneen tai videon kuva (vain komponenttivideon kuvasignaalit) ja pikkukuvassa näkyy videokuva (Video, S-Video). Pikkukuvassa näkyvää videokuva voidaan muuttaa P in P -asetuksilla. (katso sivu 67)
- Säädä pikkukuvan sijainti ja koko ennen näyttöä.
- Pikkukuvassa valittavana on viisi eri kokoa.
- Kun pikkukuvan sijaintia on muutettu, kuva näkyy aikaisemmin määritetyssä paikassa seuraavan kerran kun P in P -toimintoa käytetään.

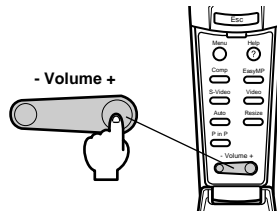
Säädöt ja asetukset

Tässä osiossa kerrotaan projektorin äänenvoimakkuuden säädöistä ja asetusvalikon toiminnoista.

■ Äänenvoimakkuuden säätäminen

Äänenvoimakkuutta voidaan muuttaa, kun ääni välitetään projektorin kaiuttimien kautta.

1 Paina kauko-ohjaimen [Volume +, -]-painiketta.



Huom.

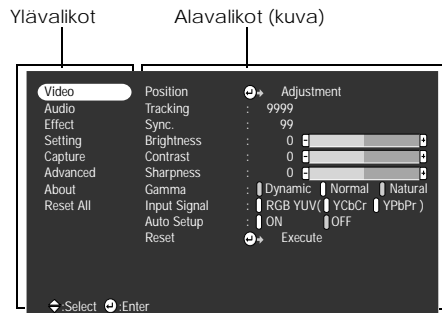
- Äänenvoimakkuutta ei voi säätää, jos äänisignaaleja ei syötetä.
- Äänenvoimakkuutta voidaan säätää, kun ääntä lähetetään ulkoisiin kaiuttimiin.

Valikkorakenne

Valikossa voidaan tehdä lukuisia säätöjä ja asetuksia.

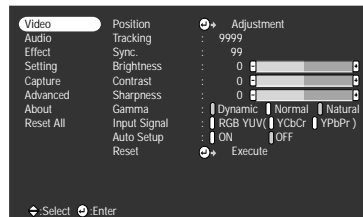
Valikkokohdat

Valikot on jaettu ylä- ja alavalikoihin. Kuvavalikko on erilainen riippuen syötettävän kuvan lähteestä (liitetty portti).

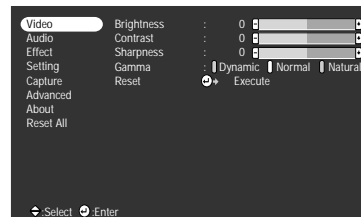


Valikkokohdat

Video-valikko · Tietokone



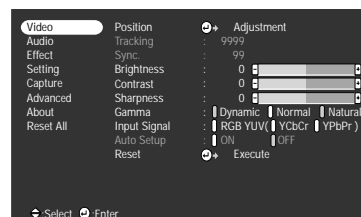
Video-valikko · EasyMP



Video-valikko · Video (Video/S-Video)



Video-valikko · Komponentti



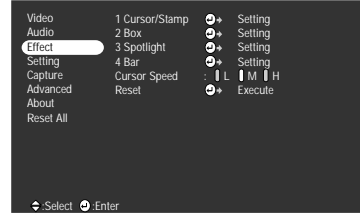
Huom.

- Kuvavalikon kohdat ovat erilaisia riippuen projisoituvan kuvan lähteestä ja valikoita, jotka eivät kuulu projisoitavan kuvälähteen valikoihin ei voi säätää. Jos projisoitavan kuvan lähdeä vaihdetaan valikon ollessa näkyvässä, valikko vaihtuu automaattisesti vastaamaan valittua kuvan lähdeä.
- Kuvavalikkoa voi säätää vain kuvasignaalin syötön aikana.

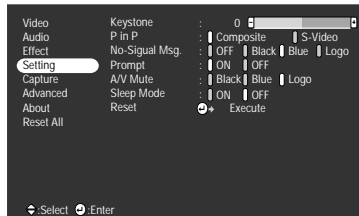
Audio-valikko



Tehostevalikko



Setting-valikko



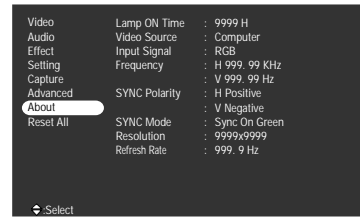
Capture-valikko



Advanced-valikko

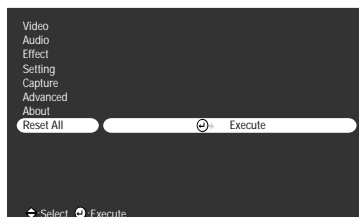


About-valikko



Tietovalikossa esitetään projisoidun kuvälähteen asetukset.

Reset All -valikko

**Huom.**

Lampun paloaika ilmoitetaan tunteina välillä 0–10 tuntia sekä tunnin yksikköinä kymmenen tunnin ylittävältä osalta.

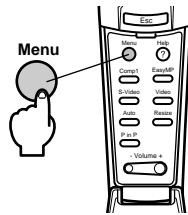
■ Valikkotoiminnot

Valikkoa käytetään kauko-ohjaimella.

Käyttö

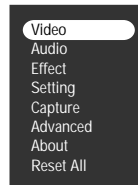
1 Paina kauko-ohjaimen [Menu]-painiketta.

Näytölle avautuu ylävalikko.



2 Valitse haluamasi kohta.

Siirrä kauko-ohjaimen [Enter]-painiketta ylös tai alas valitaksesi haluamasi kohdan.

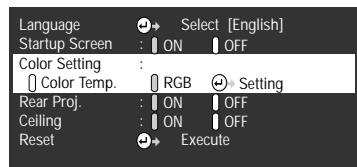


3 Valitse haluamasi kohta.

Paina [Enter]-painiketta valitaksesi kohdan.
Alavalikko tulee valituksi.

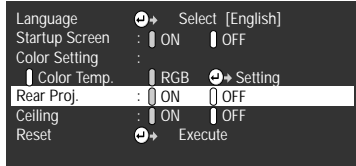
4 Valitse edelleen haluamasi alavalikon kohta.

Siirrä [Enter]-painiketta ylös tai alas valitaksesi haluamasi alakohdan.
Kuva- ja tietovalikkojen kohdat ovat erilaisia riippuen projisoidun kuvan lähteestä.



5 Valitse parametrin arvo.

Siirrä [Enter]-painiketta oikealle tai vasemmalle valitaksesi haluamasi asetuksen.



Huom.

- ↵ (Enter) on liitetty sellaisten alakohtien nimien perään, jotka suorittavat parametrit ja jatkavat edelleen alemmille tasoille. Paina [Enter] valitaksesi asetuksen ja valitse sitten parametrin asetustoiminto uudelleen.
- Katso lisätietoja asetusten toiminnoista asetusluettelosta. ([katso sivu 65](#))

6 Aseta muut kohdat samalla tavalla.

7 Paina [Menu]-painiketta.


Valikko sulkeutuu.

Huom.

- Paina [Esc]-painiketta palataksesi edelliselle valikkotasolle.
- Kuvavalikon kohdat ovat erilaisia riippuen projisoidun kuvan lähteestä ja valikoita, jotka eivät kuulu projisoitavan kuvälähteen valikoihin ei voi säätää.
- Kuvavalikoita voi säätää vain kuvasignaalin syötön aikana.

Asetukset

Ylävalikko	Alavalikko	Toiminto	Oletusarvo
Video	Position	Siirtää kuvaa ylös, alas, oikealle tai vasemmalle. Paina [Enter]-painiketta tehdäkseen halutut säädöt näytölle.	Riippu liitännäsignaaleista.
	Tracking	Säätää tietokonekuvassa esiintyvät pystyraidat.	Riippu liitännäsignaaleista.
	Sync.	Säätää tietokonekuvassa esiintyvät sumentavat, pystysuuntaiset ja muut häiriöt. · Häiriöitä ja sumentumista saattaa esiintyä kirkkauden ja kontrastin säätämisen jälkeen. · Kuvan terävyyttä voidaan säätää tahdistuksen avulla seurantatoiminnon (Tracking) säätöjen jälkeen.	0
	Brightness	Säätää kuvan luminanssia.	Keskitysarvo (0)
	Contrast	Säätää kuvan kontrastia.	Keskitysarvo (0)
	Väri	Säätää värin voimakkuutta. Paina [Enter]-painiketta avataksesi näytön säätöjä varten ja säädä sitten punaisen, vihreän ja sinisen värin voimakkuutta.	0
	Color	Säätää kuvan väriä.	Keskitysarvo (0)
	Tint	Säätää kuvan sävyä.	Keskitysarvo (0)
	Sharpness	Säätää kuvan terävyyttä.	Keskitysarvo (0)
	Gamma	Korjaa kuvan terävyyttä. Dynamic: Tekee kuvaan selkeät värierot. Sopii esim. piirustusten esittämiseen. Normal: Projisoi sävyn ilman korjausta. Natural: Säilyttää kuvassa luonnollisen sävyn. Sopii videokuviin.	Normal
	Tulosignaali	Asettaa Tietokone/Komponenttivideo-porttiin liitetyn syötettävän kuvasignaalin tilan. RGB : Valitaan, kun syötetään RGB-signaaleja. YCbCr: Valitaan, kun syötetään komponenttivideosignaaleja (YCbCr). YPbPr : Valitaan, kun syötetään komponenttivideosignaaleja (YPbPr).	RGB
	Auto Setup	Automaattiasetus: Optimoii tietokonekuvan syötön, kun asetuksena on [ON].	ON
	Reset	Palauttaa kaikkien kuvavalikkojen säätöarvot oletusarvoiksi. Paina [Enter]-painiketta ja valitse sitten [Yes]. · Valitse [Reset All] palauttaaksesi kaikki kuva- ja ääniasetukset oletusasetuksiksi. (katso sivu 68)	-

Ylävalikko	Alavalikko	Toiminto	Oletusarvo
Audio	Volume	Muuttaa äänenvoimakkuutta.	15
	Tone	Säätää sävyä	0
	Reset	Palauttaa kaikkien äänivalikkojen säätöarvot oletusarvoiksi. Paina [Enter]-painiketta ja valitse sitten [Yes]. · Valitse [Reset All] palauttaaksesi kaikki kuva- ja ääniasetukset oletusasetuksiksi. (katso sivu 68)	-
Effect	Cursor/Stamp	Asettaa kursorin muodon, koon, värin ja pituuden kauko-ohjaimen painikkeesta [1]. Paina [Enter]-painiketta ja valitse kursorin asetusvalikosta näytettävä kohta. (valitusta kursorista riippuen muotoa, kokoa, väriä ja pituutta ei voida asettaa). · Kursoritoiminto valitaan painikkeesta [1]. (katso sivu 55)	Mall  Zoomaus: 100%
	Laatikko	Asettaa laatikon värin, muodon ja sävyn kauko-ohjaimen painikkeesta [2]. Paina [Enter]-painiketta ja valitse haluamasi kohta Box-valikosta. · Laatikkotoiminto valitaan painikkeesta [2]. (katso sivu 56)	Väri: Vihreä Sävy: Ei Muoto: Neliö
	Spotlight	Asettaa kauko-ohjaimen painikkeella [3] valitun kohdevalon koon. Paina [Enter]-painiketta ja valitse haluamasi kohta Spotlight-valikosta. · Kohdevalotoiminto valitaan painikkeesta [3]. (katso sivu 57)	Koko: Keskikoko
	Palkki	Asettaa kauko-ohjaimen painikkeella [4] palkin värin, suunnan ja leveyden. Paina [Enter]-painiketta ja valitse haluamasi kohta Bar-valikosta. · Palkkitoiminto valitaan painikkeesta [4]. (katso sivu 58)	Väri: Magenta Suunta: Vaaka Viivan paksuus: 8
	Cursor Speed	Valitsee kursorin nopeuden. L: hidas M: keskinopea H: nopea	M
	Reset	Palauttaa kaikki tehostevalikon säätöarvot oletusarvoiksi. Paina [Enter]-painiketta ja valitse sitten [Yes]. · Valitse [Reset All] palauttaaksesi kaikki kuva- ja ääniasetukset oletusasetuksiksi. (katso sivu 68)	-

Ylävalikko	Alavalikko	Toiminto	Oletusarvo
Setting	Keystone	Korjaa kuvan suorakaidevääristymät. · Suorakaidevääristymän korjaustoiminto pienentää näytön kokoa. · Suorakaidevääristymän korjaus tallentuu muistiin. Tee lisäsäätöjä, jotka vastaavat projektorin muutettua sijaintia tai projisointikulmaa. · Vähennä terävyyttä, jos kuva on samea suorakaidevääristymän korjauksen jälkeen. (katso sivu 65)	Keskitysarvo (0)
	P-in-P	Asettaa syötettävän kuvan P in P -toiminnon pikkukuvaan. · P in P -toiminto valitaan painamalla [PinP]-painiketta. (katso sivu 59)	Komposiittinen
	No-Signal Msg	Tila, jolloin ei lähetetä kuvasignaalia [No Image Signal Input] eikä muuta viestiä. · Käyttäjän logo on tallennettava muistiin ja tehtävä tarvittavat asetukset ennen käyttöä.	Sininen
	Prompt	Asettaa valinnan, näytetäänkö kuvalähdettä näytöllä vai ei.	ON
	A/V Mute	Asettaa näytön tilan painettaessa [A/V Mute]-painiketta. · Käyttäjän logo on tallennettava muistiin ja tehtävä tarvittavat asetukset ennen muuttamista.	Musta
	Sleep Mode	Asettaa energiansäästötilan, kun kuvasignaaleja ei lähetetä. Kun asetuksena on [ON], projisointi päättyy automaattisesti ja projektori asetuu valmiustilaan, jos kuvasignaaleja ei lähetä eikä mitään toimintoja tehdä puoleen tuntiin (käytön merkkivalo palaa oranssina). Paina [Power]-painiketta aloittaaksesi projisoinnin uudestaan.	ON
	Reset	Palauttaa kaikkien asetusvalikkojen säätöarvot oletusarvoiksi. Paina [Enter]-painiketta ja valitse sitten [Yes]. · Valitse [Reset All] palauttaaksesi kaikki kuva- ja ääniasetukset oletusasetuksiksi. (katso sivu 68)	-
Capture	Image capture	Tallentaa parhaillaan projisoitavan kuvan muistikortille. Paina [Enter]-painiketta ja suorita toiminnot hyväksymisnäytön ohjeiden mukaisesti. (katso sivu 69) · Tallentaminen kestää jonkin aikaa.	-
	User's Logo Capture	Tallentaa käyttäjän logot. (katso sivu 71) Paina [Enter]-painiketta ja noudata vahvistusnäytön ohjeita. · Tallentamiseen kuuluu tietty aika. Älä yritä käyttää projektorin tai projektoriin liitettyjä laitteita tallennuksen aikana. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa laitevaurioita. · Pienin tallennettava koko on 400 x 300 pistettä. · Näytön kokoa muutetaan projisoitaessa videokuvia.	Epsonin logo

Ylävalikko	Alavalikko	Toiminto	Oletusarvo
Advanced	Language	Asettaa kielen, jolla viestit näytetään. Paina [Enter]-painiketta ja valitse haluamasi kieli avatusta kielivalikosta.	Englanti
	Startup Screen	Näyttää käyttäjän logon lämpenemisen aikana, kun virta on kytketty päälle. · Käyttäjän logo on tallennettava muistiin ja tehtävä tarvittavat asetuksen ennen muutoksia.	ON
	Color Setting	Säätää kuvan värilämpötilan *. Värilämpötila: Asettaa värilämpötilan. Paina [Enter]-painiketta ja tee asetukset värin asetusvalikkoon. RGB: Asettaa RGB-värit (punainen, vihreä ja sininen). · Paina [Enter]-painiketta, valitse värin asetusvalikosta R (punainen), G (vihreä) ja B (sininen) ja tee sitten tarvittavat asetukset. · Tarkkaile näytön tilaa asetusten aikana.	Värilämpötila
	Rear Proj.	Aseta arvoksi [ON] projisoidaksesi kuvia osittain läpinäkyvälle valkokankaalle takaapäin. Projisoitu kuva muuttuu käänteiskuvaksi.	OFF
	Ceiling	Projisoitu kuva käännetään ylös, alas, vasemmalle ja oikealle, kun tämä asetus on asennossa [ON].	OFF
	Reset	Palauttaa kaikkien lisäasetusvalikkojen säätöarvot oletusarvoiksi. Paina [Enter]-painiketta ja valitse sitten [Yes]. · Valitse [Reset All] palauttaaksesi kaikki kuva- ja ääniasetukset oletusasetuksiksi.	-
	About	(Näyttää nykyiset asetukset.)	-
Reset all	Execute	Palauttaa kaikkien asetusvalikoiden arvot oletusasetuksiksi. Paina [Enter]-painiketta ja valitse sitten [Yes]. · Suorita [Reset]-toiminto kaikissa alavalikoissa palauttaaksesi kaikkien valikoiden kuva- ja ääniasetukset oletusasetuksiksi. · User's Logo Capture-, Lamp ON Time-, Language- ja BNC-asetuksia ei voida palauttaa oletusasetuksiksi.	-

- Kuva- ja tietovalikon kohdat ovat erilaisia riippuen projisoidun kuvan lähteestä ja vain niitä valikoita voidaan säätää, jotka kuuluvat projisoitavaan kuvälähteeseen.
- Tietovalikossa esitetään projisoidun kuvälähteen asetukset.

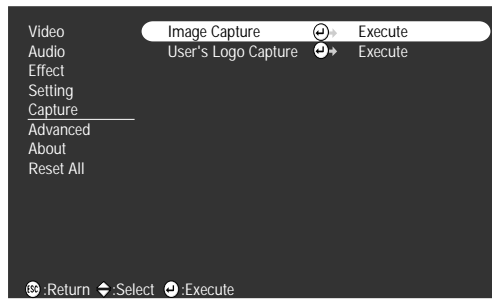
Image capture

Parhailaan näytettävä kuva tallennetaan muistikortille.

1 Näyttää tallennettavat kuvat.

2 Paina [Menu]-painiketta ja valitse sitten [Capture] - [Image Capture].

Näytölle avautuu hyväksymisnäyttö.



3 Valitse [Yes] ja paina [Enter]-painiketta.

Näytölle avautuu näyttö, joka vahvistaa rekisteröitävän kuvan.



4 Valitse [Yes] ja paina [Enter]-painiketta.

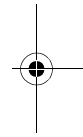
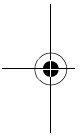
Kuva tallentuu. Odota hetki, kunnes näytöllä näkyy tallennuksen vahvistus.



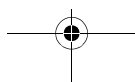


Huom.

- Tallentaminen kestää jonkin aikaa. Älä käytä projektoria tai siihen liitettyjä laitteita tallennuksen aikana. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa laitevaurioita.
- Kuvia ei voi tallentaa, jos muistikorttia ei ole asennettu.
- Älä poista muistikorttia kuvien tallennuksen aikana.
- Muistikortille luodaan [Capture]-kansio, kun kuva on tallennettu ja näytön sisältö tallennetaan jpg-muodossa.
- Kuvia ei voi tallentaa, jos tietokoneeseen on tehty USB-liitäntä.
- Kuvia ei voi tallentaa, jos muistikorttia ei ole asennettu.
- EasyMp-kuvia ei voi tallentaa.



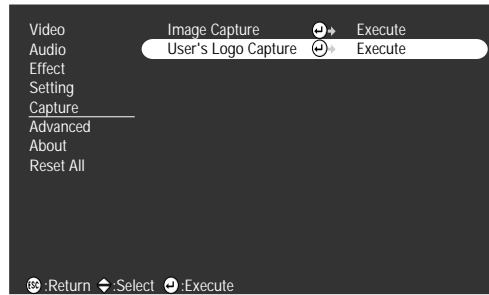
70 - Valikkotoiminnot



Käyttäjän logon tallentaminen

Tallentaa näkyvän kuvan käyttäjän logoksi.

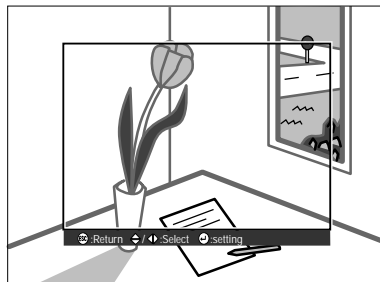
- 1** Näyttää kuvan, joka tallennetaan käyttäjän logoksi.
- 2** Paina [Menu]-painiketta ja valitse [Capture] - [User's Logo Capture].
Näytölle avautuu hyväksymisnäyttö.



- 3** Valitse [Yes] ja paina [Enter]-painiketta.
Tallennettava näyttö tulee näkyviin.

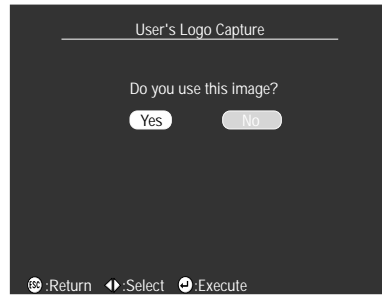


- 4** Säädä kuvan sijaintia ja paina [Enter]-painiketta.
Näytölle avautuu hyväksymisnäyttö.

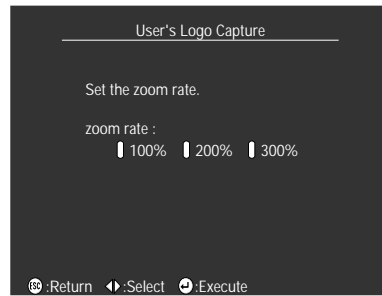


5 Valitse [Yes] ja paina [Enter]-painiketta.

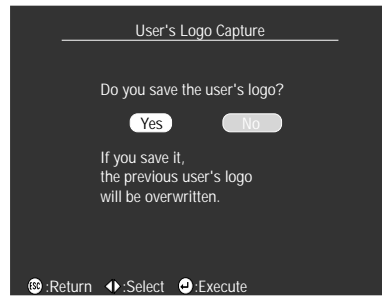
Näytölle avautuu asetus, jossa kuvaa voidaan suurentaa/pienentää.

**6 Valitse suurennus-/pienennysprosentti ja paina sitten[Enter].**

Näytölle avautuu hyväksymisnäyttö.

**7 Valitse [Yes] ja paina [Enter]-painiketta.**

Kuva tallentuu. Odota hetki, kunnes näytöllä näkyy tallennuksen vahvistus.

**Huom.**

- Tallentaminen kestää jonkin aikaa. Älä käytä projektoria tai siihen liitettyjä laitteita tallennuksen aikana. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa laitevaurioita.
- Pienin tallennettava koko on 400 x 300 pistettä.
- Näytön kokoa muutetaan projisoitaessa videokuvia.
- Käyttäjän logoa ei voida palauttaa oletusasetukseksi sen jälkeen, kun se on tallennettu.

EasyMP-toiminnon käyttäminen

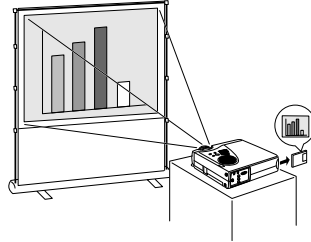
Tässä osiossa kerrotaan esimerkkien avulla EasyMP-toiminnoista, joiden avulla muistikorttien sisältö voidaan tarkistaa sekä luoda ja toistaa skenaarioita.

■ Toiminnon kuvaus

EasyMP-toiminnossa voidaan käyttää seuraavia toimintoja

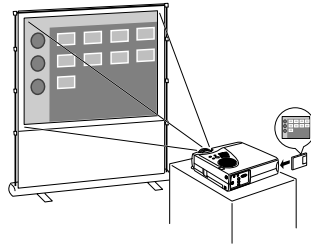
● Kuvan tallennus

Projisoidut tietokone- ja videokuvat voidaan tallentaa muistikortille jpg-muodossa.



● Muistikortin tiedostojen selaaminen

Projektorin muistikortin kansioista ja tiedostoista saadaan näkyviin luettelo, jonka avulla voidaan tarkistaa muistikortille tallennetut kuvat ja skenaariot.



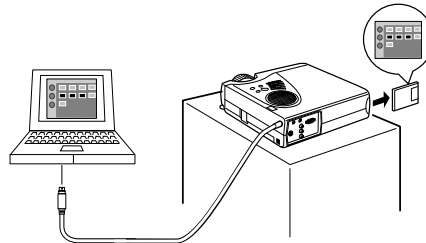
● Skenaarioiden toistaminen

Projektorin muistikortille tallennettuja skenaarioita voidaan toistaa. Myös toistojaksoja sekä näytettävien ja ei-näytettävien kuvien asetuksia voidaan muuttaa.

- Skenaariot luodaan etukäteen erityisellä [EMP Slide Maker] -ohjelmistolla tietokoneen avulla.

● Tietokone ja USB-liitännät

Projektorin voidaan liittää tietokoneeseen USB-kaapelilla, jolloin muistikortin tiedostoja voidaan käsitellä.



■ Muistikortin asentaminen

EasyMP-toiminnot edellyttävät muistikortin käyttöä.

● Käytettävät muistikortit

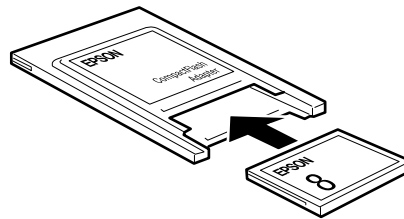
Käytettävissä ovat seuraavat muistikortit, jotka ovat yhteensopivia tyypin IIATA-standardin kanssa.

- Compact Flash -kortti (asennuksessa tarvitaan PC-korttisovitin)
- Smart Media -kortti (asennuksessa tarvitaan PC-korttisovitin)
- Memory Stick -kortti (asennuksessa tarvitaan PC-korttisovitin)
- ATA Flash -kortti
- Microdrive-kortti (asennuksessa tarvitaan PC-korttisovitin)

● Asentaminen

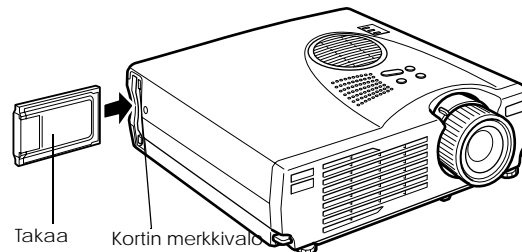
1 Aseta muistikortti korttisovittimeen.

Katso lisätietoja kortin asennussuunnasta korttisovittimen ohjekirjasta.



2 Aseta korttisovittimeen asennettu muistikortti projektorin PCMCIA-korttipaikkaan.

Aseta kortti tiukasti paikoilleen kuvan mukaisesti.



Huom.

- Korttia ei voi asettaa tiukasti paikoilleen, jos se on asetettu sovittimeen väärin päin. Älä käytä asennuksessa liikaa voimaa.
- PCMCIA-korttipaikan merkkivalo muuttuu seuraavasti:
Merkkivalo sammunut: Kortti ei ole kunnolla paikoillaan tai korttia ei ole asennettu.
Palaa oranssisena: Kortti on asennettu paikoilleen. (Älä poista muistikorttia asennuksen aikana.)
Palaa punaisena: On asennettu väärä kortti.
- FAT12/16-formatoidut muistikortit tunnustetaan.
- Joillakin valmistajilla saattaa olla kirjoitussuojattu Smart Media -sovitin, jotka menevät epäkuntoon, jos niihin yritetään kirjoittaa. Varmista, että kirjoitussuojaus on poistettu ennen kuin käytät Smart Media -korttia.

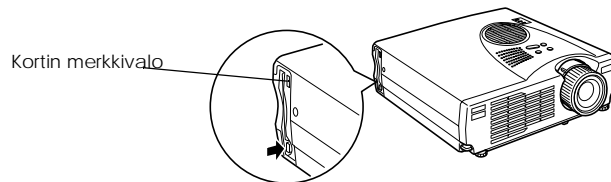
● Kortin poistaminen

Huom.

- Älä poista muistikorttia merkkivalon palaessa oranssina tai kun skenaarioita toistetaan.
- Vaihda muistikortti valekorttiin, jotta pöly ja lika ei pääse korttipaikkaan.

1 Paina PCMCIA-korttipaikan vasemmalla puolella sijaitsevaa painiketta.

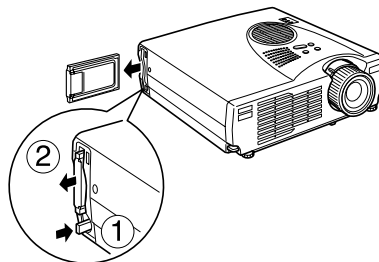
Painike työntyy esiin.



2 Paina PCMCIA-korttipaikan vasemmalla puolella sijaitsevaa painiketta uudelleen.

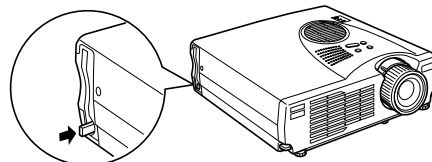
Muistikortti tulee ulos. Poista kortti.

Poista muistikortti tarvittaessa sovittimesta.



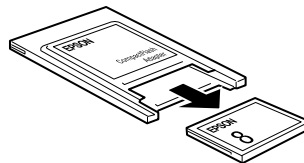
3 Paina PCMCIA-korttipaikan vasemmalla puolella sijaitsevaa painiketta, jos se on työntynyt esiin.

Näin painike palautuu alkuperäiseen asentoonsa.



4 Poista muistikortti tarvittaessa sovittimesta.

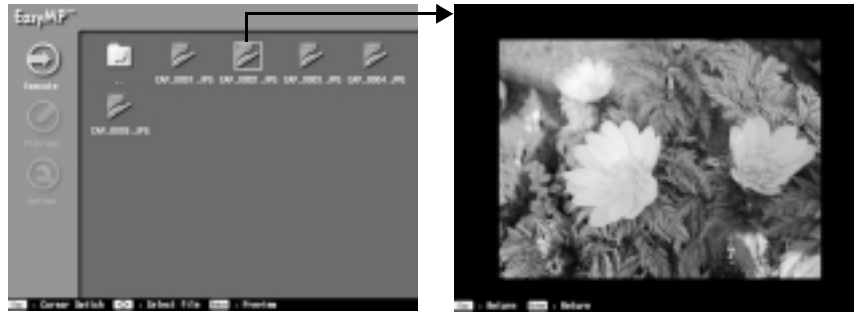
Katso lisätietoja kortin poistamisesta korttisoittimen ohjekirjasta.



■ EasyMP-tiedostojen tarkasteleminen

EasyMP-ohjelmistolla voidaan tarkastella muistikortille tallennettuja kansioita ja tiedostoja.

Näin saadaan näkyviin luettelo projektoriin asennetun muistikortin sisältämistä tiedostoista ja lisäksi voidaan suurentaa kuvia vahvistusta varten (esikatselu).



Esikatselutoimintoa voidaan käyttää seuraavissa kuvamuodoissa:

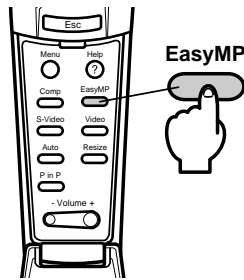
- kuvan tallennustoiminnolla tallennetut jpg-tiedostot
- skenaarioiden luomisen yhteydessä tallennetut jpg-tiedostot
- SXGA (1024 x 1280) tai alhaisemmat bittikarttatiedostot (bmp).
- SXGA (1024 x 1280) tai alhaisemmat jpg-tiedostot (tiettyjä erikoisia jpg-muotoja lukuun ottamatta).

Huom.

- Esikatselutoiminnolla voidaan tarkastella vain 24-bittisiä bmp-tiedostoja. 256 värin tiedostoja ei yleensä voi esikatsella.
- Joissakin tapauksissa digitaalikameroilla ja muilla ohjelmistoilla tallennettuja jpg-tiedostoja ei voi esikatsella.
- Esikatselu ei ole mahdollista tiedostotarkenteen ollessa [jpeg].
- Kuva tallennetaan valitsemalla projektorin Capture-valikosta [Image capture] -toiminto. (katso sivu 69)
- Skenaariot luodaan etukäteen erityisellä [EMP Slide Maker] -ohjelmistolla tietokoneen avulla. (katso sivu 87).
- Jpeg-tiedostojen luonteesta johtuen kuva ei ole kovin terävä, jos pakkaussuhde on korkea.

Projisoitujen kuvien siirtäminen EasyMP-toimintoon

1 Paina kauko-ohjaimen [EasyMP]-painiketta.



Projisoitu kuva siirtyy EasyMP-tiedostojen luetteloon, ja samalla näkyy muistikortin sisältö.



Huom.

- Jos muistikorttia ei ole asennettu, näytöllä näkyy viesti [No Memory Card]. EasyMP toimintoja ei tällöin voi käyttää.
- Muistikortille automaattitoimintoina tiedostoina tallennetut skenaariotiedostot toistetaan automaattisesti. (katso sivu 92)
- Näyttö vaihtuu automaattisesti EasyMP-näytöksi ja skenaario toistetaan uudelleen, jos projektoriin on asennettu muistikortti, joka sisältää online-asetuksin varustetun skenaariotiedoston. Näin siitä huolimatta, että projektori näyttää kuvaa muista kuvalähteistä (tietokone, video).

Tiedostoluettelon näytöllä tehtävät toiminnot

● Perustoiminnot

Kansioiden ja tiedostojen sisältö voidaan varmistaa EasyMP-ohjelman tiedostoluettelon katselutoiminnolla. Haluttu kansio tai tiedosto valitaan kauko-ohjaimen painikkeella [Enter].

1 Aseta kohdistin haluttuun kansioon ja paina [Enter]-painiketta.

Kansion sisältämät tiedostot tulevat näkyviin.



2 Aseta kohdistin haluttuun tiedostoon ja paina [Enter]-painiketta.

Näin valitaan haluttu tiedosto ja voidaan esikatsella tiedostoja.

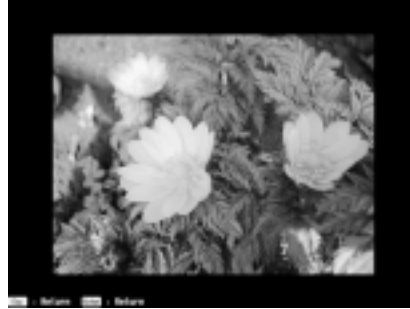


Huom.

- Esikatselunäyttö avautuu myös painettaessa vasemmalla sijaitsevaa [Execute]-kuvaketta sen jälkeen, kun kohdistin on kohdistettu asetettu tiedostoon. Siirry vasemmanpuoleiseen valikkoon painamalla [EasyMP]-painiketta.
- Päivitä näyttö painamalla [EasyMP]-painiketta.

3 Paina [ESC]-painiketta, kun esikatselunäyttö on näkyvissä.

Esikatselu päättyy ja näyttö palaa tiedostoluetteloon.



● Tiedostoluettelon näytöllä käytettävät toiminnot

Ylemmälle tasolle

Execute

Preview

Options

Toimintaohje



Tiedostoluettelo

[Execute]	Valitun tiedoston esikatselu. Kun kansio on valittu, näytöllä näkyvät kansion sisältämät tiedostot.
[Preview] (katso sivu 80)	Kun skenaariotiedosto on valittu, näytöllä näkyvät kansion sisältämät skenaariokuvatiedostot. Jos painetaan [Execute]-painiketta, tiedostot suurennetaan ja näytetään järjestyksessä. · Nämä toiminnot eivät ole mahdollisia, jos kuvatiedosto on valittuna. · Kuvake muuttuu [Edit Scenario] -kuvakkeeksi, kun skenaariotiedosto on valittuna. · Muiden kuin skenaariokuvatiedostojen kuvakkeet ovat näkyvissä.
[Edit Scenario] (katso sivu 83)	Vaihtaa skenaariojärjystä ja asettaa tiedostojen tilaksi näytettävän/ei-näytettävän. · Näytetään vain, kun skenaariotiedosto on valittuna.
[Options] (katso sivu 81)	Asettaa näytön esikatseluettelosta valitun tiedoston suurentamista ja näyttöä varten, kun kansio on valittuna. Kun skenaario on valittuna, voidaan asettaa vain toistotila.
Ylemmälle tasolle	Palauttaa ylemmän tason kansioluetteloon.
Toimintaohje	Antaa tietoa toiminnoista, joita näytöllä voidaan tehdä.

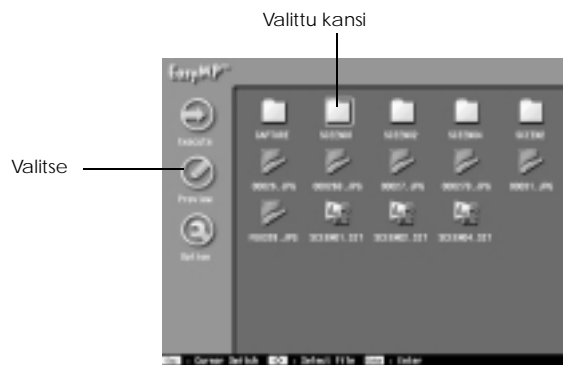
Huom.

Muistikortin sisältöä voidaan selata tiedostoluettelon ollessa näkyvässä käyttäen USB-kaapelilla liitettyä tietokonetta. (katso sivu 94)

● Kansioluetteloiden esikatselu

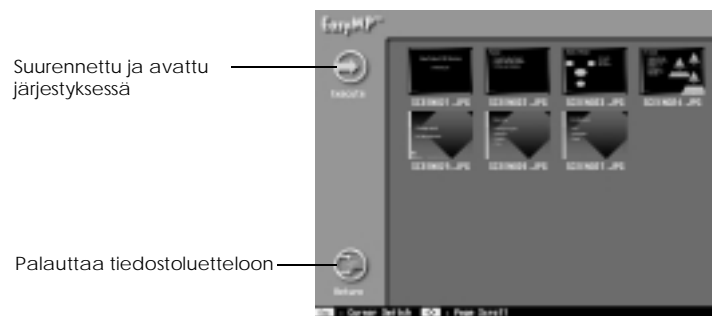
Tiedostoluettelonäytöllä voidaan esikatsella kansion sisältämiä tiedostoja.

- 1 Aseta kohdistin haluttuun kansioon ja paina [Enter]-painiketta.**
Kansio pysyy valittuna ja vasemmalla sijaitseva valikko on käytettävissä.
- 2 Aseta kohdistin kohtaan [Preview] ja paina [Enter]-painiketta.**
Näytölle avautuu kansion sisältämien tiedostojen luettelo.



3 Tarkista tiedostot

Palaa tiedostoluettelon painamalla esikatselunäytöllä [Return]-painiketta. Valitse esikatselunäytöltä [Execute], jonka avulla tiedostot voidaan suurentaa ja näyttää yksi kerrallaan. Kun tiedosto on suurennettu ja avattu, siirry seuraavaan tiedostoon painamalla [Enter]-painiketta. Palaa edelliseen tiedostoon painamalla [Esc]-painiketta (tässä saattaa olla eroja riippuen asetuksista). Sulje näyttö painamalla [EasyMP] painiketta.

**Huom.**

- Paina [Esc]-painiketta, jos kohdistin ei ole valikon vasemmalla puolella.
- Tiedostot, joita ei voi esikatsella, näkyvät kuvakkeina.
- Näytön asetukset suurentamista ja näyttöä varten tehdään [Options]-näytöllä. (katso sivu 81)

● Näytön asetukset

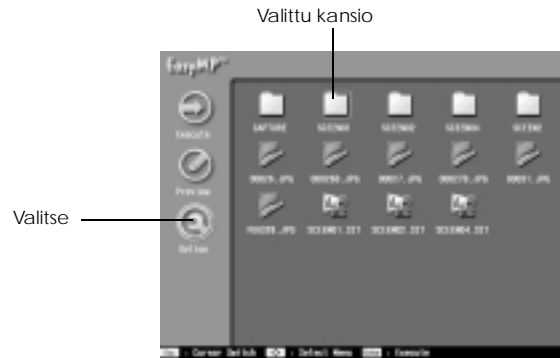
Tässä asetetaan tiedostoluettelon esikatselun sekä skenaarioiden toiston asetukset.

1 Aseta kohdistin haluttuun kansioon tai skenaarioon ja paina [Esc]-painiketta.

Kansio tai skenaario pysyy valittuna ja vasemmalla sijaitseva valikko on käytettävissä.

2 Aseta kohdistin kohtaan [Options] ja paina [Enter]-painiketta.

Näytölle avautuu asetusikkuna.



3 Aseta halutut kohdat.

Valitse halutun kohdan parametri ja muuta asetusta painamalla [Enter]-painiketta. Jos näytöllä on valittuna [Execute]-painike, tiedostot suurennetaan ja näytetään yksi kerrallaan.



Re-execute	Tällä asetuksella voidaan valita, toistetaanko suurennos ja näyttö vai ei. * Vain tämä kohta näytetään, kun skenaariotiedosto on valittuna.
Screen switching time	Tällä asetuksella säädetään aika, jonka jälkeen siirrytään seuraavalle näytölle. Jos tätä parametria ei ole määritetty, seuraava näyttö avautuu, kun painetaan [Enter]-painiketta.
Display order	Tällä asetuksella asetetaan tiedostojen näyttöjärjestys.
Select background color	Tällä asetuksella määritetään kuvan taustaväri.

■ Skenaarioiden käyttö

Voidaan toistaa muistikortille tallennettuja skenaarioita.

Skenaarioiden toistaminen

1 Siirry EasyMP-kuviin painamalla kauko-ohjaimen [EasyMP]-painiketta.

Projisoitu kuva siirtyy EasyMP-tiedostojen luetteloon ja samalla näkyy muistikortin sisältö.

Huom.

- Luo skenaariot etukäteen erityisellä [EMP Slide Maker] –ohjelmistolla tietokoneen avulla. (katso sivu 87)
- Muistikortille automaattitoimintoina tiedostoina tallennetut skenaariotiedostot toistetaan automaattisesti.

2 Aseta kohdistin toistettavaan skenaariotiedostoon ja paina [Enter]-painiketta.

Skenaariotiedosto toistetaan. Näyttö palautuu automaattisesti tiedostoluetteloon toiston päättymisen jälkeen (toisto tehdään uudelleen, jos uudelleentoisto on valittuna). Vaikka esikatselu tehdään skenaariolle asetettujen ehtojen mukaisesti, voidaan seuraavalle näytölle kuitenkin siirtyä painamalla [Enter]-painiketta tai palata edelliselle näytölle painamalla [Esc]-painiketta. Paina [EasyMP]-painiketta, kun haluat lopettaa toiston.



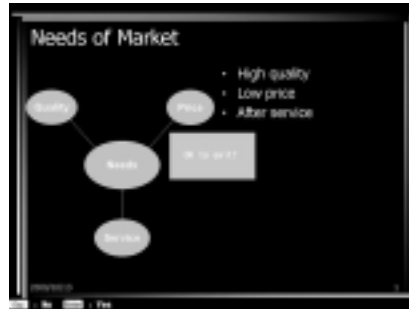
Skenaariotiedosto

Huom.

Seuraavalle näytölle ei voida enää siirtyä painamalla [Enter]-painiketta eikä edelliselle näytölle voida enää palata painamalla [Esc]-painiketta sen jälkeen, kun käytettävä skenaariolähde on vaihdettu skenaariotiedoston [Source Control] –toiminnolla.

Huom.

- Toistoasetukset on tehtävä skenaariotiedostoa luotaessa, mutta toistoajärjestystä ja näytettävän/ei-näytettävän tiedoston parametreja voidaan muuttaa [Edit Scenario] –painikkeella. (katso sivu 83)
- Kun [EasyMP]-painiketta painetaan skenaarion toiston aikana, näytölle tulee vahvistusviesti. Paina [Enter]-painiketta uudestaan, kun haluat lopettaa toiston.

**Skenaarioiden muokkaaminen****1 Aseta kohdistin haluttuun skenaariotiedostoon tiedostoluettelossa ja paina [Esc]-painiketta.**

Tiedosto pysyy valittuna ja vasemmalla sijaitseva valikko on käytettävissä.

2 Aseta kohdistin kohtaan [Edit Scenario] ja paina [Enter]-painiketta.

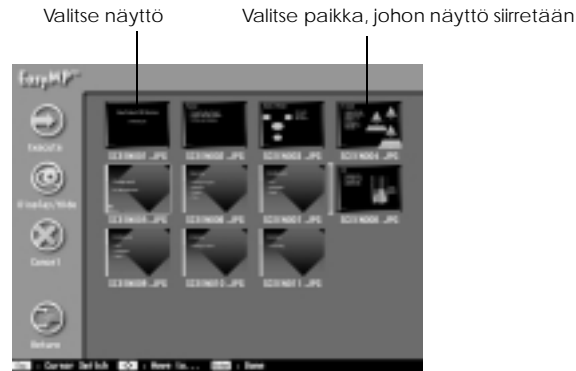
Näytölle avautuu skenaarion sisältämien tiedostojen esikatselunäyttö.

**Huom.**

Valitse [Options], kun haluat muuttaa toistoasetuksia. (katso sivu 81)

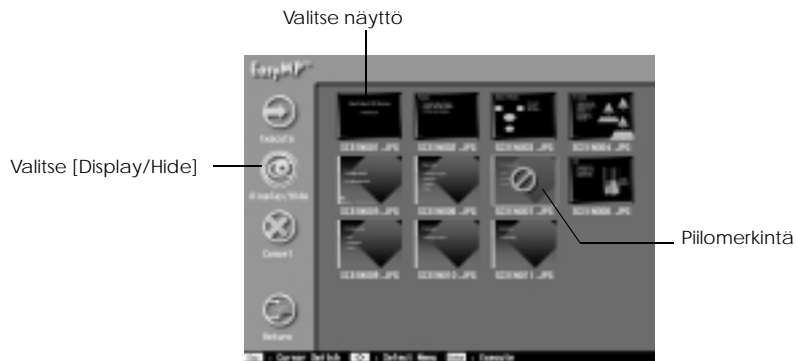
3 Muuta järjestystä toimimalla seuraavasti.

- (1) Aseta kohdistin siirrettävään näyttöön ja paina [Enter]-painiketta.
- (2) Aseta kohdistin kohtaan, jonne näyttö siirretään ja paina [Enter]-painiketta.



4 Estä valittua näyttöä näkymästä toiston aikana toimimalla seuraavasti.

- (1) Aseta kohdistin näyttöön, jota ei näytetä toiston aikana, ja paina [Enter]-painiketta.
 - (2) Aseta kohdistin kohtaan [Display/Non-Display] ja paina [Enter]-painiketta.
- Ei-näytettäviin näyttöihin liitetään piilomerkintä.



5 Aseta kohdistin kohtaan [Return] ja paina [Enter]-painiketta.

Muokkauksen tulokset tallennetaan automaattisesti skenaarioon ja näyttö palautuu tiedostoluetteloon.

Valitse [Cancel], jos asetuksia ei tallenneta.

**Huom.**

Skenaario toistetaan muokatuin asetuksin, kun kohta [Execute] valitaan. Tällöin muokatut asetukset tallentuvat automaattisesti.

■ Skenaarioiden luominen

Skenaariot luodaan erityisellä [EasyMP Software] -ohjelmistolla.

EasyMP-ohjelmiston asentaminen

● Käyttöympäristö

Varmista, että ohjelmisto toimii käyttämässäsi tietokoneessa.

Tietokone	Tietokoneet, jotka käyttävät käyttöjärjestelmiä Windows 95/98/NT4.0/2000/Me.
Suoritin	Pentium 166 MHz tai nopeampi (suositellaan Pentium II 300 MHz)
Muistikapasiteetti	32 Mt tai enemmän (suositellaan 96 Mt tai enemmän)
Kiintolevyn koko	12 Mt tai enemmän
Näyttö	VGA-näytön resoluutio (640 x 480) tai suurempi

● Asentaminen

Näissä ohjeissa käytetään esimerkkinä Windows 98 -järjestelmää, mutta toimenpiteet ovat samat Windows 95 -käyttöjärjestelmässä.

1 Käynnistä Windows ja aseta EasyMP-ohjelmiston cd-rom-levy paikoilleen.

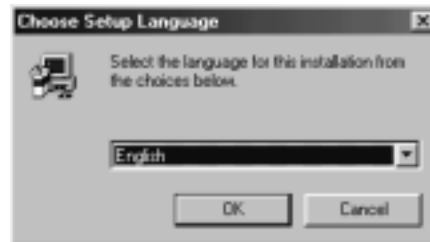
Asennusohjelma käynnistyy automaattisesti.

Huom.

Jos asennusohjelma ei käynnisty, avaa [Suorita]-valintaikkuna kohdasta [Käynnistä] - [Suorita] ja kirjoita kohtaan [CD-ROM-aseman nimi: \SETUP].

2 Valitse kieli ja napsauta sitten [OK].

Asennustoimet jatkuvat. Noudata näytöllä annettuja ohjeita ja jatka asennusta.



Huom.

Jos haluat poistaa ohjelman asennuksen, valitse [EMP SlideMaker] kohdasta [Asetukset] - [Ohjauspaneeli] - [Lisää/poista sovellus] ja suorita sitten toiminto [Lisää/poista].

Skenaarioiden luominen

[EasyMP Software] -ohjelmiston avulla voidaan esitystarkoitusta varten luoda kuvaskenaarioita, joissa yhdistyy useita Microsoft PowerPoint (97 tai uudempi) kuvatiedostoja.

Huom.

- Tukee sekä PowerPoint 97- (SR-1 tai uudempi) että PowerPoint 2000 -ohjelmistoja (suositellaan PowerPoint 2000).
- Varmista, että käytettävät PowerPointin data- ja kuvatiedostot on luotu valmiiksi.
- PowerPointilla tehdyt animaatiotehosteet eivät toimi. Jos nämä tehosteet halutaan käyttöön näyttöjä vaihdettaessa, on tehtävä asianmukaiset asetukset kohdassa [Cell Property].
- Luodut skenaariot voidaan toistaa projektorin EasyMP-toiminnolla. (katso sivu 82)

1 Valitse [Käynnistä] - [Ohjelmat] - [EMP SlideMaker] - [EMP SlideMaker].

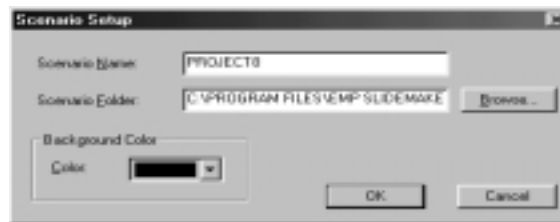
EasyMP Software -ohjelmisto käynnistyy.

2 Valitse [Tiedosto] - [Uusi].

Näytölle avautuu skenaarion asetusikkuna.

3 Syötä skenaarion asetukset ja napsauta sitten [OK].

Näytölle avautuu uusi skenaarioikkuna.



Scenario name	Skenaarion nimi. Tämä kohta on aina täytettävä. Varmista, että työkansion ja skenaarion nimien merkkimäärä on enintään 127 merkkiä. Nimessä voidaan käyttää suuraakkosia ja numeroita.
Scenario folder	Määrittää paikan, jonne luotu skenaario tallennetaan.
Background color	Tällä asetuksella asetetaan kuvan taustaväri skenaarion toiston ajaksi.

Huom.

Skenaarion nimellä luodaan kansio työkansioon, kun uusi skenaario on luotu.

4 Määritä vasemmalla sijaitsevan kansioikkunan avulla asiakirjakansio, joka lisätään skenaarioon.

Näytön vasemman alakulman tiedostoikkunaan tulee näkyviin tiedostoluettelo. Kun PowerPoint-tiedostot on valittu, kaikki sivut näkyvät pikkukuvina.

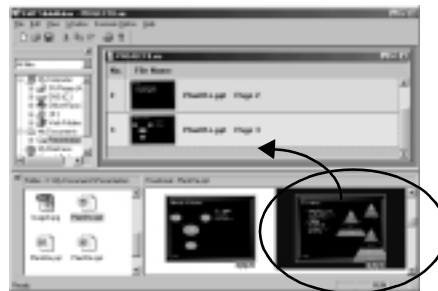


Huom.

Voidaan näyttää vain PowerPoint 97:lla tai uudemmalla luotuja pikkukuvia. Kuvia ei voi näyttää, jos PowerPointia ei ole asennettu tietokoneeseen. PowerPoint käynnistyy, kun pikkukuvia näytetään.

5 Vedä lisättävät tiedostot ja sivut skenaarioikkunaan.

Vedä tiedosto vasemmassa alareunassa sijaitsevasta tiedostoikkunasta. Vedä PowerPoint-sivu oikeassa alareunassa sijaitsevasta pikkukuvaikkunasta. Valitut tiedostot ja sivut lisätään skenaarioon.



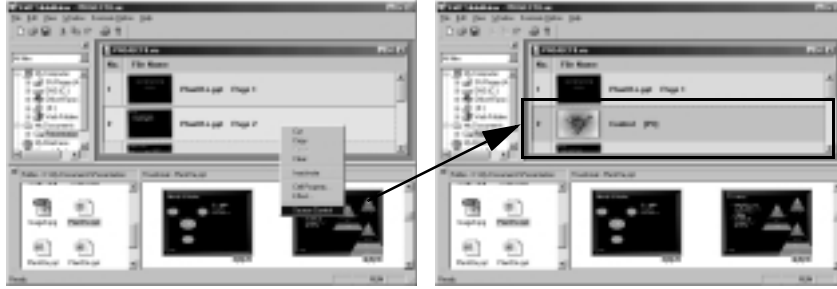
Huom.

- Jos PowerPoint-tiedoston koko sisältö lisätään skenaarioon, vedä kyseinen tiedosto [EMP Slide Maker] -kuvakkeen päälle.
- Näytölle avautuu seuraavanlainen näyttö lisäyksen ajaksi.



6 Toimi samoin, kun haluat lisätä haluamasi kohdat skenaarioihin.

Jos skenaarion toiston aikana on vaihdettava toiseen kuvälähteeseen, kuten esimerkiksi tietokone- tai videokuviin, napsauta hiiren oikealla painikkeella haluamaasi riviä ja valitse [Source Control] asettaaksesi ohjausrivin, joka vaihtaa näytön. Jos projektoriin on liitetty tietokone, näytetään tietokonekuvia. Tätä näyttöä voidaan kuitenkin muuttaa [Cell Property] -toiminnolla (kohta 7).



7 Jos on muutettava projisointiaikaa tai lisättävä näyttötehosteita, napsauta hiiren oikealla painikkeella haluamaasi riviä ja valitse [Cell Property], jolloin asetukset voidaan tehdä erillisessä asetusikkunassa. Näytölle avautuu erillinen asetusikkuna.



Advance	Näyttöjen vaihtumisajaksi voidaan määrittää 15 sekuntia - 30 minuuttia. Vaihto voidaan tehdä käsin painamalla [Enter]-painiketta toiston aikana.
Activate Cell	Näkyvä, jos on valittu. Ei näy, jos valinta poistetaan ja riviin liitetään piilomerkintä. (Sama asetus voidaan tehdä napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella haluttua rivillä ja valitsemalla [Activate (Inactivate)]).
Effect	Eri näyttöjen välillä vaihdettaessa voidaan määrittää animoituja ja muita näytön vaihtotehosteita. Alla on esitetty esimerkki näytön tehosteista. Tehosteet voidaan määrittää samanaikaisesti useille riveille. Muut rivit valitaan napsauttamalla niitä hiirellä samalla kun painetaan näppäintä [Ctrl] tai [Shift]. Slide In/Out:Vaihtaa kuvat vasemmalta tai oikealta. Box Wipe In/Out: Vaihtaa kuvat ulko- tai sisäpuolelta. Random

Huom.

- Vaihtolähde voidaan valita vaihtotoiminnolla, kun ohjausrivit on asetettu.
- Tehostetoiminnot voidaan asettaa näkymään toiston aikana napsauttamalla hiiren oikeaa painiketta ja valitsemalla kohta [Cell Effed]. Tehostetoiminnot aktivoidaan kauko-ohjaimen painikkeilla [1] – [5].
- Voit järjestää skenaarion järjestyksen uudelleen vetämällä haluamasi rivit skenaarioikkunaan.
- Vaihdettaessa skenaariojärjestyksen näytön/ei-näytön välillä voidaan muutos tehdä projektorilla lähetyksen jälkeen. (katso sivu 83)

8 Valitse [Tiedosto] - [Tallenna].

Skenaario tallentuu.

Valitse [Tallenna nimellä] ja anna uusi nimi, jos skenaario nimetään uudelleen.

**Huom.**

- Skenaarioita ei voi lähettää, ennen kuin ne on tallennettu.
- Kun skenaario tallennetaan, [Skenaario.sic]-niminen tiedosto sekä kunkin näytön jpeg tiedot tallennetaan työkansiossa sijaitsevaan skenaariokansioon. Kaikki PowerPoint-sivut muunnetaan jpg-muotoon.
- Katso [EMP Slide Maker] -valikon toimintojen lisätiedot ohjetoiminnosta.

Skenaarioiden lähettäminen

Luodut skenaariot on lähetettävä muistikorttiin projisoitua varten.

- 1 Aseta muistikortti tietokoneeseen.**
Aseta muistikortti tarvittaessa korttisovittimeen.
- 2 Valitse [Scenario Option] - [Send Scenario].**
Näytölle avautuu skenaarion lähetyssikkuna.

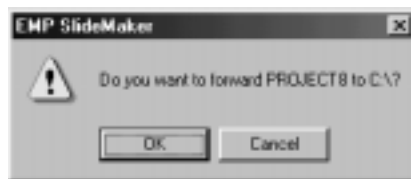


- 3 Määritä muistikortin asema ja napsauta [OK].**
Näytölle avautuu hyväksymisviesti.



- 4 Napsauta [OK].**

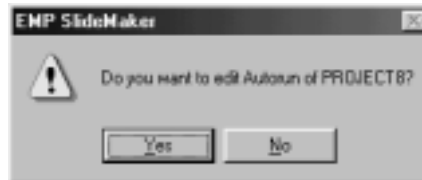
Lähetys alkaa. Kun lähetys on päättynyt, näytölle tulee vahvistusviesti automaattisesta asetuksesta.



5 Napsauta [Yes].

Napsauta [Yes] ja jatka seuraavasta kohdasta, jos automaattitoiminto ja toistotoiminnot halutaan asettaa.

Napsauta [No], jos näitä toimintoja ei aseteta. Jos napsautetaan [No], kaikki toiminnot päättyvät.

**6 Muuta asetukset ja napsauta sitten [OK].**

Jos haluat asettaa automaattitoiminnon parametrin, valitse haluamasi skenaario vasemmalla sijaitsevasta laatikosta ja napsauta [>>]-painiketta.

Automaattitoimintoisiksi määritetyt skenaariot näytetään oikealla sijaitsevassa laatikossa.

Jos haluat asettaa toistotoiminnon parametrin, valitse haluamasi skenaario vasemmalla sijaitsevasta laatikosta ja valitse kohta [Execute Repeat].

Lopetta toiminnot napsauttamalla [OK].

**Huom.**

- Jos projektoriin asennetaan muistikortit, joissa skenaariotiedostot on asetettu automaattitoimintoisiksi, skenaariotiedostot toistetaan automaattisesti, kun EasyMP-toiminto käynnistetään.
- Automaattitoiminnon parametri voidaan asettaa myös valitsemalla skenaarion lähettämisen jälkeen kohdat [Scenario Operations] - [Edit Auto-run].
- Automaattitoiminnon asetuksia ei voi määrittää projektorista.
- Jos kahdelle tai useammalle tiedostolle on määritetty automaattitoiminnon asetukset, tiedostot näytetään siinä järjestyksessä, kuin ne on tallennettu automaattitoimintoisten skenaariotiedostojen luetteloon.
- Luotuja skenaarioita voidaan lähettää suoraan projektoriin asennettuun muistikorttiin, jos tietokone ja projektori on liitetty USB-kaapelilla. (katso sivu 93)
- Skenaariotiedosto tallennetaan muistikortille nimellä [skenaarionimi.sit], kun se lähetetään projektorille. Tallennettuja [.sit]-tiedostoja ei voi muokata tietokoneen SlideMaker-ohjelmalla.
- Kuvat tallennetaan projisointia varten skenaariokansioihin jpg-tiedostoina (kuvatiedostoina) ja jps-tiedostoina (pikkukuvat).

■ Tietokoneen liittäminen USB-kaapelilla

Kun tietokone ja projektori liitetään USB-kaapelilla, voidaan projektoriin asennetun muistikortin sisältöä tarkastella tietokoneella.

Huom.

Projektoriin USB-kaapelilla liitettävät tietokoneet on rajoitettu koneisiin, joiden käyttöjärjestelmänä on Windows 98, Me tai 2000.

Asenna tietokoneeseen USB-ohjain, jos projektori liitetään tietokoneeseen USB-liitännällä ja käytetään muistikorttia. Asennettavassa ohjaimessa on eroja riippuen käytettävästä käyttöjärjestelmästä (OS).

- Windows 98

Katso mukana toimitetulla cd-rom-levyllä olevalle EasyMP Software –ohjelmistolle rekisteröidyn USB-ohjaimen asennusohjeet kohdasta 2 eteenpäin.

- Windows Me

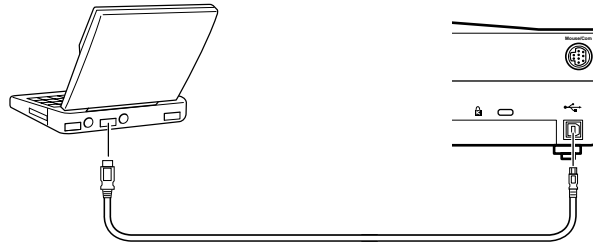
Asenna joko käyttöjärjestelmän mukana toimitettu yleinen USB-ohjain tai projektorin mukana toimitetulla cd-rom-levyllä olevalle EasyMP software –ohjelmistolle rekisteröity USB-ohjain. Jos koneeseen on jo asennettu käyttöjärjestelmän mukana toimitettu yleinen USB-ohjain, ei projektorin mukana toimitettua USB-ohjainta tarvitse enää asentaa. USB kaapeli voidaan liittää ja sitä voidaan käyttää ilman muutoksia.

- Windows 2000

Asenna yleinen USB-ohjain, joka on toimitettu käyttöjärjestelmän mukana. Projektorin mukana toimitettua USB-ohjainta ei voi käyttää.

USB-ohjaimen liittäminen ja asentaminen

1 Liitä projektori tietokoneeseen USB-kaapelilla.



2 Asentaa USB-ohjaimen. Kytke projektori päälle, käynnistä Windows ja aseta EasyMP-ohjelmiston cd-rom-levy paikoilleen.

Tietokoneen näytölle avautuu [Ohjattu uuden laitteen asentaminen] -ikkuna.

Asennusohjelma käynnistyy automaattisesti.

Huom.

[Ohjattu uuden laitteen asentaminen] -ikkuna avautuu kohdan 1 aikana, jos USB-kaapeli on liitetty kaksisuuntaisella virtalähteellä.

- 3** [Ohjattu uuden laitteen asentaminen] ja asennusohjelma voidaan peruuttaa valitsemalla [Peruuta].
- 4** Avaa [Suorita]-valintaikkuna kohdasta [Käynnistä] - [Suorita].
- 5** Anna [CD-ROM-aseman nimi: \USB-Driver\Win98\language\Disk1\Setup] kohtaan [Avaa] ja napsauta sitten [OK].
Asentaminen alkaa. Tee kaikki seuraavat toimenpiteet näytön ohjeiden mukaisesti.



Huom.

Voit poistaa ohjelman asennuksen valitsemalla [Ohjelmatiedostot\EMP Series\Easympun.exe].

Muistikortin tarkasteleminen tietokoneelta

Kun tietokone on liitetty projektoriin USB-kaapelilla ja kaikki tarvittavat ohjaimet on asennettu, voidaan muistikortin sisältöä tarkastella tietokoneella.

- 1** Näyttää projektorinäytön tiedostoluettelona.



- 2** Kaksoisnapsauta [Oma tietokone]-kohtaa tietokoneella.
[Oma tietokone] avautuu.

3 Valitse lisätty ohjain.

Kaikki seuraavat toimenpiteet ovat samat kuin Windowsin tiedostotoiminnoissa.



Huom.

- Projektoria ei voi liittää Macintoshin tietokoneeseen. Älä siirrä tai liitä Macintoshiin, sillä tämä saattaa aiheuttaa ongelmia.
- Projektorin muistikortin toiminnot ovat mahdollisia liitettyltä tietokoneelta vain, kun projektorin näyttö näkyy tiedostoluettelona.
- Toimenpiteet eivät ole mahdollisia, kun projektorin muistikorttia käsitellään.

Noudata seuraavia ohjeita, kun USB-liitäntä on tehty.

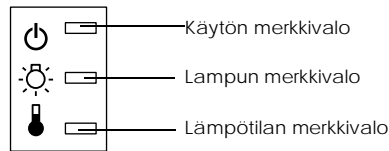
- Älä poista muistikorttia tai irrota USB-kaapelia, kun kortin merkkivalo vilkkuu. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa vaurioittaa muistikorttia tai aiheuttaa tietokoneeseen toimintahäiriöitä.
- Varmista, että kortin merkkivalo on sammunut, ennen kuin valitset kohdan [Yes] (tai [No], joka palauttaa järjestelmän alkuperäiseen tilaan), kun näytölle tulee viesti Abort USB Access. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa vaurioittaa muistikorttia tai aiheuttaa tietokoneeseen toimintahäiriöitä.
- Älä ota yhteyttä muistikorttiin tietokoneelta sen jälkeen, kun näytölle on tullut viesti Abort USB Access. Muistikorttiin saa yhteyden vasta, kun näyttö on palautunut tiedostojen valintanäytöksi.
- Valitse muistikorttia poistaessasi kohta [Poista tai sammuta laite], kun käytät Windows 2000/Me -käyttöjärjestelmää.
- Kuvan tallennustoimintoa ei voi käyttää USB-liitännän aikana.

Vianetsintä

Tässä osiossa kerrotaan mahdollisista ongelmista ja niiden ratkaisutavoista.

■ Vianetsintä

Jos epäilet vikaa, tarkista ensin projektorin merkkivalot. Projektorissa on käytön merkkivalo, lampun merkkivalo sekä lämpötilan merkkivalo, jotka kertovat käyttäjälle projektorin tilasta.



Käytön merkkivalo

Merkkivalon tila	Syy	Toimenpide tai tila	Ks. sivu
Palaa oranssisena	Valmiustila	(Ei ole vika.) Projisointi alkaa, kun painetaan [Power]-painiketta.	36
Vilkkuu oranssisena	Jäähdytys käynnissä	(Ei ole vika.) · Odota hetki. Projektorin jäähtymiseen (lampun jäähdytys) kuluva aika riippuu mm. ympäristön lämpötilasta. · [Power]-painiketta ei voi käyttää jäähdytyksen aikana. Merkkivalo palaa oranssisena, kun jäähdytys on päättynyt. Nyt voit painaa [Power]-painiketta.	45
Palaa vihreänä.	Projisointi käynnissä.	(Ei ole vika.)	37

Merkkivalon tila	Syy	Toimenpide tai tila	Ks. sivu
Vilkkuu vihreänä.	Lämpäminen käynnissä.	(Ei ole vika.) · Odota hetki. · Vihreä merkkivalo lakkaa vilkkumasta ja palaa jatkuvasti, kun lämpeneminen on päättynyt.	37
Vilkkuu punaisena.	Sisäinen vika.	Keskeytä toiminnot, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjään tai lähimpään osoitteeseen sivulla 119 ja pyydä korjaaja paikalle.	
Merkkivalo sammunut	Virtaa ei ole kytketty päälle.	Virtaa ei ole kytketty päälle. · Tarkista virtajohdon liitäntä. · Tarkista pistorasia.	36

Lampun merkkivalo

Merkkivalon tila	Syy	Toimenpide ja tila	Ks. sivu
Palaa punaisena.	Vaihda lamppu.	Vaihda projektorin lamppu uuteen (ELPLP14).	
Vilkkuu punaisena.	Lampussa vika.	· Vaihda uusi lamppu (ELPLP14). · Varmista, että lamppu ja tuuletin ovat kunnolla kiinni, jos lamppu on vaihdettu. Jos lamppu tai tuuletin on huonosti kiinni, projektori ilmoittaa samasta tilasta, kuin jos virtaa ei olisi kytketty päälle. · Jos lamppu on rikki, varo loukkaamasta itseäsi ja ota yhteys lähimpään sivulla 119 ilmoitettuun osoitteeseen ja pyydä korjaaja paikalla (kuvia ei voi projisoida ennen kuin lamppu on vaihdettu).	111
Vilkkuu oranssisena	Lampun vaihto-aika on lähestymässä	Asenna uusi lamppu. On suositeltavaa vaihtaa lamppu mahdollisimman pian, sillä joissakin tapauksissa lamppu on vaihdettava aikaisemmin kuin ohjeissa on ilmoitettu.	111
Merkkivalo sammunut		(Ei ole vika.) Virtaa ei ole kytketty päälle tai normaali projisointi on käynnissä.	

Lämpötilan merkkivalo

Merkkivalon tila	Syy	Toimenpide ja tila	Ks. sivu
Palaa punaisena.	Sisälämpötila liian korkea. (ylikuumentuminen)	<ul style="list-style-type: none"> · Käytä projektoria sallituissa lämpötilarajoissa 5–40 °C. · Asenna projektori hyvin tuuletettuun paikkaan ja varmista, että tuuletusaukot eivät ole tukossa. · Puhdista ilmansuodatin. 	22 109
Vilkkuu punaisena.	Sisäinen vika.	Keskeytä toiminnot, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjään tai lähimpään osoitteeseen sivulla 119 ja pyydä korjaaja paikalle.	
Vilkkuu oranssisena	Jäähdytys käynnissä.	<ul style="list-style-type: none"> · (Tämä ei ole vika, vaan projektori keskeyttää toiminnan automaattisesti, jos lämpötila nousee liian korkeaksi.) · Käytä projektoria sallituissa lämpötilarajoissa 5–40 °C. · Asenna projektori hyvin tuuletettuun paikkaan ja varmista, että tuuletusaukot eivät ole tukossa. · Puhdista ilmansuodatin. 	22 109
Merkkivalo sammunut		(Ei ole vika.) Virtaa ei ole kytketty päälle tai normaali projisointi on käynnissä.	

Huom.

- Jos merkkivalot toimivat normaalisti, mutta projisoituva kuva on huono, katso lisäohjeita seuraavan sivun kohdasta [Muut viat].
- Ota yhteys myyjään tai lähimpään sivulla 119 ilmoitettuun osoitteeseen, jos projektorissa ilmenee merkkivalon tila, jota ei ole esitetty edellä olevassa taulukossa.

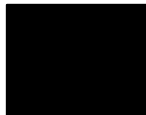
■ Muut viat

Katso lisätietoja asianmukaisista kohdista seuraavien tilanteiden aikana, jos merkkivaloista ei ole apua.

- | | |
|-----------------------------|-------------|
| · Kuva ei projisoidu | sivulla 99 |
| · Ääni ei kuulu | sivulla 106 |
| · Kuva on epäselvä | sivulla 103 |
| · Kauko-ohjain ei toimi | sivulla 106 |
| · Kuva on liian suuri/pieni | sivulla 104 |
| · Lopettaminen ei onnistu | sivulla 107 |
| · Kuvan väri on huono | sivulla 105 |
| · Kuva on tumma | sivulla 105 |

Kuva ei projisoidu

● Kuvaa ei näy



Kuvaa ei näy

- **Onko linssin suojus jäänyt paikoilleen?**
[katso sivu 35](#)
- **Onko virta kytketty pois päältä ja jälleen välittömästi päälle?**
[Power]-painike ei toimi projisoinnin lopettamisen jälkeen (jähdytyksen aikana). [Power]-painike toimii jälleen jäähdytyksen jälkeen. Projektorin lampun (jähdytys: käytön merkkivalo palaa oranssina) jäähdytys on päättynyt.
[katso sivu 45](#)
- **Onko Sleep Mode -asetuksena ON?**
Kun valmiustilan asetuksena on [ON], lamppu sammuu automaattisesti, jos projektoria ei käytetä eikä kuvasignaaleja lähetetä puoleen tuntiin.
[katso sivu 67](#)
- **Onko [Power]-painiketta painettu?**
[katso sivu 37](#)
- **Onko kuvan luminanssi säädetty oikein?**
[katso sivu 65](#)
- **Onko järjestelmä [A/V Mute] -tilassa?**
[katso sivu 51](#)
Suorita palautustoiminto.
[katso sivu 68](#)
- **Syötetäänkö kuvasignaaleja?**
Viestejä ei näytetä, jos [Menu] - [Settings] - [No Signal Display]-parametrin asetuksena on OFF. Muuta asetukseksi musta tai sininen, jotta viestit tulevat näkyviin.
Katso lisätietoja asianmukaisesta kohdasta viestin tullessa näkyviin.
[katso sivu 100](#)
- **Syötetäänkö kuvasignaaleja?**
Viestejä ei näytetä, jos [Menu] - [Settings] - [No Signal Display]-parametrin asetuksena on OFF. Muuta asetukseksi musta tai sininen, jotta viestit tulevat näkyviin. Katso lisätietoja asianmukaisesta kohdasta viestin tullessa näkyviin.
- **Suorita palautustoiminto.**
[katso sivu 68](#)

● Viestit



Näytöllä viesti [Not Supported]

- **Onko tietokoneelta lähtevien kuvasignaalien resoluutio suurempi kuin resoluutio UXGA (1600 x 1200)?**

[katso sivu 26](#)

- **Tarkista, että tila tukee tietokoneelta lähetettävien kuvasignaalien taajuutta.**

Katso lisätietoja tietokoneen käyttöohjeesta koskien tietokoneelta lähetettävien kuvasignaalien taajuuden ja resoluution muuttamista. [katso sivu 26](#)



Näytöllä viesti [No Signal]

- **Onko kaapelit liitetty oikein?**

[katso sivu 25](#)

- **Onko liitännälle valittu oikea kuvaportti?**

Paina projektorissa [Source]-painiketta vaihtaaksesi kuvaa (kauko-ohjaimessa [Comp]-, [S-Video]- tai [Video]-painiketta).

[katso sivu 38](#)

- **Onko tietokoneen tai videolaitteen virta kytketty päälle?**

[katso sivu 39](#)

- **Muistikirjamikrojen ja nestekidenäyttöisten tietokoneiden on lähetettävä kuvasignaali projektorille.**

Kuvasignaaleja ei lähetetä ulkoisesti, koska ne lähetetään normaalisti LCD-näytölle, jolloin asetukseksi on valittava ulkoinen lähetys. On olemassa malleja, joissa kuvasignaaleja ei lähetetä LCD-näytölle lähetettäessä signaaleja ulkoisesti.

[katso sivu 25](#)



Näytölle viesti [Error discovered in the EasyMP system].

- **Käynnistä järjestelmä uudelleen.**

Irrota virtajohto pistorasiasta, aseta se takaisin pistorasiaan ja kytke virta uudelleen päälle. Jos sama ongelma ilmenee uudelleen, irrota virtajohto pistorasiasta ja ota yhteys myyjään tai asiakaspalveluun.



Näytölle viesti [No memory card].

- **Onko muistikortti asetettu paikoilleen?**

Aseta muistikortti sille varattuun paikkaan (projektorissa).



Näytölle viesti [No displayable files].

● **Onko näytettävät tiedostot tallennettu muistikortille?**

EasyMP-ohjelmistolla voidaan näyttää skenaariotiedostoja (.sit), jpeg-tiedostoja (.jpg) ja bittikarttatiedostoja (.bmp). Ohjelma ei tunnista muita tiedostomuotoja.

· Vaikka Windows tunnistaa .jpeg-päätteiset tiedostot jpeg-tiedostoiksi, EasyMP-ohjelma ei näitä tiedostoja tunnista. Muuta tiedoston päätteeksi .JPG tai .jpg.



Näytölle viesti [No files].

● **Onko valittu tiedosto poistettu?**

Joissakin tapauksissa tiedostoluettelo poikkeaa muistikortin todellisesta sisällöstä, jos muistikortin päälle on kirjoitettu käyttäen tietokoneen USB-liitäntää. Paina [EasyMP]-painiketta päivittääksesi tiedostonäytön.



Näytölle viesti [Display not possible].

● **Onko valittu harmaasävyinen jpeg-kuva?**

EasyMP ei voi näyttää harmaasävyisiä jpeg-kuvia.

● **Onko valittu skaalautuva jpeg-kuva?**

EasyMP ei voi näyttää skaalautuvia jpeg-kuvia.

● **Onko valittu tiedosto viallinen?**

Saattaa olla mahdollista, että jpeg-tiedoston tai bittikartan sisältö on viallinen. Joissakin tapauksissa tietyillä digitaalikameroilla otettuja kuvia tai tietyllä ohjelmistolla käsitellyjä kuvia ei voi näyttää.



Näytölle viesti [This size cannot be displayed].

● **Onko valittu jpeg-kuva, jonka resoluutio on suurempi kuin SXGA (1024 x 1280)?**

Ei voida näyttää jpeg- tai bittikarttatiedostoja, joiden resoluutio on suurempi kuin SXGA (1024 x 1280). Säädä resoluutiota EMP SlideMaker -toiminnolla.

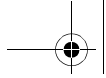


Näytölle viesti [Insufficient image file colors].

● **Onko valittu bittikarttakuva, jossa on yli tai alle 24 bittiväriä?**

Ei voida näyttää bittikarttakuvaa, jonka värimäärä on eri kuin 24 (256 väriä, 16 väriä, jne.). Muuta bittikarttakuva 24-bittiseksi.





Näytölle viesti [File cannot be saved].

● **Onko muistikortti täynnä?**

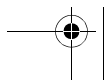
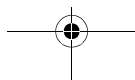
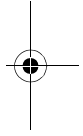
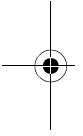
Jos muistikortilla ei ole enää tilaa tiedostojen tallentamista varten, voit lisätä muistikortin tallennuskapasiteettia poistamalla muita tiedostoja.



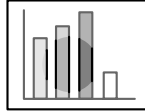
Näytölle viesti [Capture failed].

● **Tallennettiin kuva, kun tietokone oli liitetty USB-liittimeen?**

Kuvia ei voi tallentaa käytettäessä USB-liitäntää. Irrota USB-kaapeli.



Kuva on epäselvä



· Näyttö on sumea.
· Kuvan kohdistaminen onnistuu vain joillakin alueilla.

- **Onko linssi projektorin sisällä?**

Kuvat eivät kohdistu tarkasti, jos zoomausvivun asento ei ole [W]-[T] alueella. Varmista, että vipu on asetettu [W]-[T] -alueelle.

- **Onko kohdistus asetettu oikein?**

[katso sivu 46](#)

- **Onko projisointikulmaa suurennettu jalkoja säätämällä?**

Joskus pystykohdistusta on vaikea säätää, jos projisointikulma on liian suuri.

- **Onko projisointikulma sopiva?**

Suosittelava projisointietäisyys on 1,1–13,9 metriä. Sijoita projektori tälle etäisyydelle.

[katso sivu 23](#)

- **Onko linssi likainen?**

[katso sivu 24](#)

- **Osuuko projisointivalo oikeassa kulmassa valkokankaaseen?**

[katso sivu 109](#)

- **Onko linssi höyryssä?**

Linssin pinnalle muodostuu kosteutta, jos projektori tuodaan nopeasti kylmästä lämpimään, mikä saattaa vaikuttaa myös kuvan sumeuteen. Kytke tällöin virta pois päältä ja anna projektorin seistä hetki.

- **Onko [Sync., Tracking and Position] säädetty?**

Kuvaa voidaan säätää projektorin [Tracking]- ja [Sync]-painikkeilla samalla, kun tarkkaillaan valkokankaalla näkyvää kuvaa. Säädöt voidaan tehdä myös avaamalla [Menu]-valikko.

[katso sivu 47, 65](#)

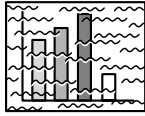
- **Onko kuvan signaalimuotoasetukset tehty oikein?**

Aseta signaalimuoto komennoilla [Menu] – [Image] – [Video Signal]. Joskus syötettäviä kuvasignaaleja ei voi määrittää [Auto]-tilassa.

[katso sivu 65](#)

- **Sopivatko syöttösignaalit liitettyyn laitteeseen?**

Aseta signaalityyppi parametrien [Menu] – [Image] – [Input Signal] avulla. Aseta tietokoneen signaaleille [RGB] ja komponenttivideon signaaleille [YCbCr] tai [YPbPr] (riippuen laitteen signaaleista).



- Kuvassa on häiriötä.
- Kuvassa esiintyy kohinaa.

- **Onko kaapelit liitetty oikein?**

[katso sivu 25, 32](#)

- **Onko valittu oikea resoluutio?**

Määritä tietokoneen signaalit projektorin tukemiksi signaaleiksi. Katso lisätietoja signaalien muuttamisesta tietokoneen käyttöohjeesta. [katso sivu 26](#)

- **Varmista, että [Synchronization*, Tracking *, Display Position] -asetukset on säädetty oikein.**

Tee säädöt painamalla [Auto]-painiketta. Avautuvan [Menu]-valikon avulla voidaan tehdä tarvittavat säädöt. [katso sivu 47, 65](#)

- **Onko kaapelia jatkettu?**

Kohinaa saattaa joskus esiintyä, jos kaapelia on jatkettu. Käytä joko projektorin mukana toimitettua kaapelia tai liitä esimerkiksi kaiuttimet ja vahvista paikka.

- **Onko kuvan signaalimuotoasetukset tehty oikein?**

Valitse videosignaalin muoto komennoilla [Menu] – [Image] – [Video Signal Format]. Joskus syötettäviä videosignaaleja ei voi määrittää [Auto]-tilassa.

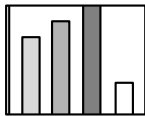
[katso sivu 67](#)

- **Sopivatko syöttösignaalit liitettyyn laitteeseen?**

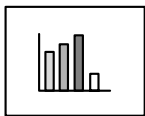
Aseta signaalityyppi parametrien [Menu] – [Image] – [Input Signal] avulla. Aseta tietokoneen signaaleille [RGB] ja komponenttivideon signaaleille [YCbCr] tai [YPbPr] (riippuen laitteen signaaleista).

[katso sivu 65](#)

Kuva on liian suuri/pieni



- Kuva on liian suuri
- Kuva on liian pieni



- **Saattaa olla, että [Resize]-asetus on valittu väärin.**

Paina [Resize]-painiketta.

[katso sivu 52](#)

- **Onko kohta [Display Position] säädetty oikein?**

Säädä komennoilla [Menu] – [Image] – [Position].

[katso sivu 65](#)

- **Onko valittu oikea resoluutio?**

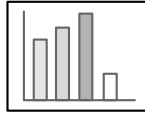
Määritä tietokoneen signaalit projektorin tukemiksi signaaleiksi. Katso lisätietoja signaalien muuttamisesta tietokoneen käyttöohjeesta. [katso sivu 26](#)

- **Muuta muistikirjamikron ja nestekidenäyttöisen tietokoneen resoluutiota.**

Muuta resoluutiota siten, että näyttö täyttää koko valkokankaan tai aseta kuvasignaalit siten, että vain ulkoinen lähettäminen on mahdollista.

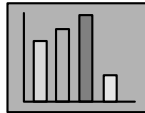
[katso sivu 25](#)

Kuvan väri on huono



- **Onko kuvan luminanssi säädetty oikein?**
[katso sivu 65](#)
- **Onko kaapelit liitetty oikein?**
[katso sivu 25, 32](#)
- **Onko kontrasti säädetty oikein?**
[katso sivu 65](#)
- **Onko värit säädetty oikein?**
[katso sivu 68](#)
- **Onko väritiheys ja sävy säädetty oikein?**
(Tietokonenäytön tai nestekidenäytön kuva ei aina vastaa kuvan sävyä, mutta tämä on aivan tavallista.)
[katso sivu 65](#)
- **Pitääkö lamppu vaihtaa?**
Jos lampun merkkivalo vilkkuu, on kohta aika vaihtaa lamppu. Kuva näyttää tummempalta ja sävy heikkenee, kun lampun vaihto aika lähestyy. Vaihda tällöin projektoriin uusi lamppu.
[katso sivu 111](#)
- **Sopivatko syöttösignaalit liitettyyn laitteeseen?**
Aseta signaalityyppi parametrien [Menu] - [Image] - [Input Signal] avulla. Aseta tietokoneen signaaleille [RGB] ja komponenttivideon signaaleille [YCbCr] tai [YPbPr] (riippuen laitteen signaaleista).

Kuva on tumma



- **Pitääkö lamppu vaihtaa?**
Jos lampun merkkivalo vilkkuu, on kohta aika vaihtaa lamppu. Kuva näyttää tummempalta ja sävy heikkenee, kun lampun vaihto aika lähestyy. Vaihda tällöin projektoriin uusi lamppu.
[katso sivu 111](#)
- **Onko kuvan luminanssi säädetty oikein?**
[katso sivu 65](#)
- **Onko kontrasti säädetty oikein?**
[katso sivu 65](#)



Ääni ei kuulu



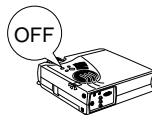
- **Onko äänen syöttö liitetty oikein?**
katso sivu 28, 32
- **Onko ääneen sopiva kuva valittu?**
katso sivu 38
- **Onko äänenvoimakkuus asetettu minimiin?**
katso sivu 60
- **Lähetetäänkö ääni projektoriin liitetystä laitteesta?**
Varmista, että ääni tulee liitetystä laitteesta, jne.
Onko äänenvoimakkuus liian hiljaisella?
- **Onko [A/V Mute] -toiminto jäänyt päälle?**
[A/V Mute] -toiminto saattaa olla toiminnassa.
Paina [A/V Mute] -painiketta, säädä äänenvoimakkuutta tai avaa valikko peruuttaaksesi [A/V Mute] -toiminnon.
katso sivu 51
- **Lähetetäänkö ääni ulkoisiin kaiuttimiin?**
Ääntä ei lähetetä projektorin kaiuttimesta, jos stereominijakkiliitin on liitetty Audio Out -porttiin.

Kauko-ohjain ei toimi.



- **Onko kauko-ohjaimen [R/C ON OFF] -kytkin päällä?**
katso sivu 37
- **Onko kauko-ohjain suunnattu oikeaan suuntaan?**
Kauko-ohjaimen toimintasäde on 30° oikealle ja vasemmalle sekä 15° ylös ja alas.
katso sivu 20
- **Onko kauko-ohjain liian kaukana projektorista?**
Kauko-ohjaimen käyttöetäisyys on noin 10 metriä.
katso sivu 20
- **Onko kauko-ohjaimen vastaanotin kytketty projektoriin ja onko kauko-ohjain suunnattu projektorin kohti?**
- **Onko kauko-ohjaimen valo vastaanottava alue tukossa?**
- **Onko kauko-ohjaimen valo vastaanottava alue altistunut suoralle auringonvalolle, fluorisoivalle valolle tai muulle voimakkaalle valolähteelle?**
- **Onko kauko-ohjaimessa paristot?**
katso sivu 21
- **Ovatko paristot kuluneet?**
- **Onko paristot asennettu väärin päin?**
katso sivu 21

Pjojektori ei kytkeydy pois päältä (kun on painettu [Power]-painiketta)



- **Palaako käytön merkkivalo oranssina?**
Projektorin on suunniteltu siten, että käytön merkkivalo ei sammuu, vaikka virta olisikin kytketty pois päältä. Käytön merkkivalo sammuu vasta, kun pistoke on kytketty irti pistorasiasta.
- **Tuuletin ei pysähdy.**
Jäähdytys tapahtuu, kun projektorista on katkaistu virta painamalla [Power]-painiketta. Jäähdytyksen tarkoituksena on jäähdyttää projektorin lamppu, minä aikana käytön merkkivalo vilkkuu oranssisena. Käytön merkkivalo palaa oranssisena jäähdytyksen jälkeen, jolloin voit irrottaa pistokkeen pistorasiasta.
*Jäähdytykseen kuluva aika riippuu ympäröivästä lämpötilasta.

Ongelmia EasyMP-kuvissa

- **Kuvat näkyvät huonosti (vääristyneinä)**
Käytetään jpeg-kuvaa, jonka resoluutiota ei voida normaalisti näyttää. Jos kuva ei näy normaalisti, säädä resoluutiota siten, että pystyviivat ovat kaksinkertaisia 8-pikselisiä ja vaakaviivat kaksinkertaisia 8- tai 32-pikselisiä. EasyMP-ohjelmalla luotujen skenaariotiedostojen tai normaali-resoluutioisten (VGA, XGA) kuvien kanssa ei pitäisi olla ongelmia.

Ongelmat käytettäessä EasyMP-ohjelmaa

- **Tiedostoikkunassa ei näy PowerPoint-tiedostoja (.ppt).**
EasyMP-ohjelmalla ei voi muokata tiedostoja, jotka on luotu tai tallennettu PowerPoint 95 -ohjelmalla. Nämä tiedostot on ensin tallennettava uudelleen PowerPoint 97- tai PowerPoint 2000 -muodossa ennen kuin niitä voidaan käyttää.
- **PowerPoint-tiedostoja (.ppt) ei voi liittää skenaarioihin tai näyttää pikkukuvina.**
MS-Officen jpeg-tiedostojen muunninta ei ole asennettu. Näyttää [Muuntimet ja tiedostot] - [Grafiikkasuodattimet] -asetuksen Office97-asennusohjelmasta, jolloin se voidaan asentaa joko kokonaisuudessaan tai vain jpeg-suodatin (jpeg-suodatin on valmiiksi asennettuna Office2000-versiossa.)
- **Luotuja skenaariotiedostoja ei voi muokata.**
Muistikortille siirrettyjä skenaariotiedostoja (.sit) ei voi muokata. Käytä väliaikaisesti EasyMP-ohjelmaan tallennettuja skenaariotietoja (.sic).

Huom.

Jos jotakin epätavallista on vielä havaittavissa yllä mainittujen tarkistusten jälkeen, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjään tai lähimpään osoitteeseen sivulla 119.

Huolto

Tässä osiossa kerrotaan projektorin huollosta, osien vaihdosta ja muista ylläpitotoimenpiteistä.

■ Projektorin, linssin ja ilmansuodattimen puhdistaminen

Puhdista projektori, jos se likaantuu tai projisoitujen kuvien laatu heikkenee. Puhdista ilmansuodatin noin 100 käyttötunnin välein.

⚠ Varoitus

- Vain valtuutettu huoltohenkilökunta saa avata projektorin. Kotelossa on lukuisia korkeajännitteisiä osia, jotka saattavat aiheuttaa sähköiskun. Ota yhteys myyjään tai lähimpään osoitteeseen sivulla 119 pyytääksesi korjaajaa suorittamaan sisäisen tarkastuksen, korjauksia, säätöjä, puhdistusta ja muita tehtäviä.
- Ole varovainen käsitellessäsi pistoketta ja virtajohdon liittintä. Väärä käsittely saattaa aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Noudata seuraavia ohjeita pistoketta käsitellessäsi.
 - Älä liitä pistoketta tai liittimiä, jotka ovat likaisia tai joihin on tarttunut vierasta materiaalia.
 - Varmista, että pistokkeet ja liittimet on asetettu tiukasti perille saakka.
 - Älä liitä pistokkeita ja liittimiä märin käsin.

⚠ Muistutus

- Älä yritä irrottaa lamppua heti käytön jälkeen.
- Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa palovammoja tai muita henkilövahinkoja. Odota noin tunti virran katkaisun jälkeen, jotta lamppu ehtii jäähtyä riittävästi.
- Irrota pistoke ja virtajohdon liitin huoltotöiden ajaksi. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa aiheuttaa sähköiskun.

Kytke virta pois päältä ja irrota virtajohto ennen projektorin puhdistamista.

Projektorin puhdistaminen

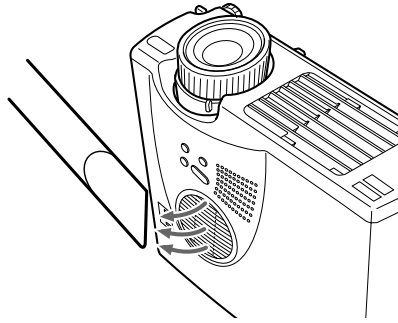
- Pyyhi likaiset osat kevyesti pehmeällä kankaalla.
 - Jos lika on tiukassa, pyyhi ensin veteen sekoitetulla keskivahvalla puhdistusaineella, ja sitten kevyesti kuivalla kankaalla.
- Älä käytä vahaa, bensiiniä, tinneriä tai muita aktiivisia ainesosia. Tämän ohjeen noudattamatta jättäminen saattaa vaurioittaa koteloa tai sen maalipintaa.

Linssin puhdistaminen

Puhdista linssi ilmapuhaltimella (yleisesti saatavilla) sekä erityisellä linssin puhdistukseen tarkoitettulla paperilla. Linssin pinta vaurioituu herkästi, joten toimi erittäin varovasti ja käytä vain pehmeitä materiaaleja.

Ilmansuodattimen puhdistaminen

Projektoria ilmankierto heikkenee ja sisälämpötila nousee, jos ilmansuodatin tukkeutuu liasta ja pölystä, mikä saattaa vaurioittaa projektoria. Aseta projektori kyljelleen ja puhdista ilmansuodatin pölynimurilla estääksesi likaa ja pölyä tunkeutumasta kotelon sisään.



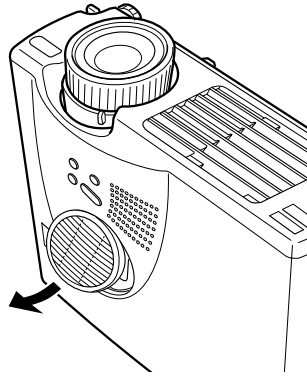
Huom.

- Vaihda ilmansuodatin uuteen, jos likaa ei saada poistettua ilmansuodattimesta tai jos suodatin murtuu. Ota tällöin yhteys myyjään.
- Vaihutosuodatin toimitetaan yhdessä varalampun kanssa. Vaihda ilmansuodatin aina samalla kun vaihdat lampunkin.

■ Ilmansuodattimen vaihtaminen

Vaihtaminen

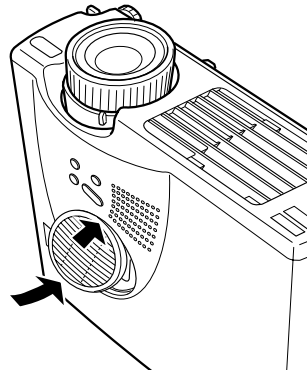
- 1** Kytke virta pois päältä, anna projektorin jäähtyä ja irrota sitten virtajohto. Jäähdytykseen kuluva aika riippuu ympäröivästä lämpötilasta.
- 2** Irrota ilmansuodatin nostamalla ruuvimeisselillä tai vastaavalla työkalulla.



Huom.

Aseta projektori kyljelleen vaihtaessasi ilmansuodatinta, jotta lika ja pöly eivät pääse tunkeutumaan kotelon sisään.

- 3** Aseta uusi ilmansuodatin paikoilleen.



Huom.

- Aseta pidike ensin paikoilleen ja paina sitten toinen puoli paikoilleen.
- Hävitä käytetyt ilmansuodattimet paikallisten säädösten mukaisesti.

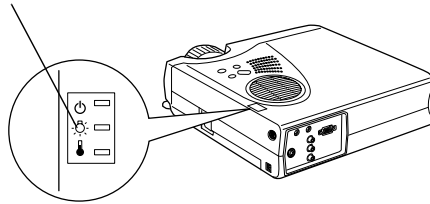
■ Lampun vaihtaminen

Vaihda lamppu, kun jokin seuraavista tilanteista esiintyy (mallinumero: ELPLP14).
Kun näytölle ilmestyy viesti [Lamp Replace] 30 sekunniksi projektorin käynnistyksen jälkeen

Lampun vaihtaminen

Kun lampun merkkivalo vilkkuu oranssisena

Lampun merkkivalo vilkkuu oranssisena.



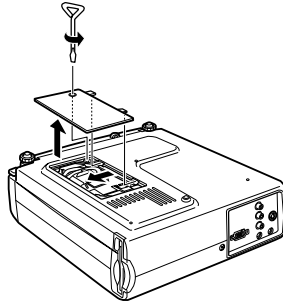
Kun luminenssi ja kuvan laatu ovat heikentyneet lähtötasosta

Huom.

- Vaihda lamppu mahdollisimman pian viestin jälkeen, jotta kuvan alkuperäinen luminenssi ja laatu säilyvät.
- Vaihtokehotus on asetettu noin 900 käyttötunnin kohdalle, jotta taataan kuvan alkuperäinen kirkkaus ja laatu.
- Vaikka vaihtokehotus ilmestyy näytölle vasta 900 käyttötunnin jälkeen, saattaa yksittäisestä lampusta tai muista käyttöolosuhteista johtuva lampun syttymättömyys edellyttää lampun vaihtamista jo ennen tätä ajankohtaa. Hanki siis varalamppu jo hyvissä ajoin etukäteen.
- Varalampuja saa Epson OA Supplies Inc.:ltä.
Tilaa lamput lähimmältä Epson-kauppiaalta.

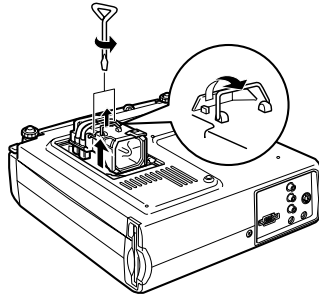
Vaihtaminen

- 1 Kytke virta pois päältä, anna projektorin jäähtyä* ja irrota sitten virtajohto.**
Jäähdytykseen kuluva aika riippuu ympäröivästä lämpötilasta.
- 2 Odota, kunnes lamppu on riittävästi jäähtynyt ja irrota sitten lampun suojuksen.**
 - Lampun jäähtyminen kestää noin tunnin.
 - Irrota ja poista tuulettimen ruuvi.



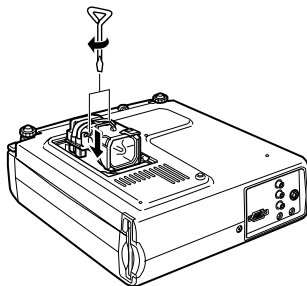
- 3 Irrota lamppu.**

Löysää kaksi ruuvia, jotka pitävät lampua paikoillaan ja vedä sitten lampun itseäsi kohti.



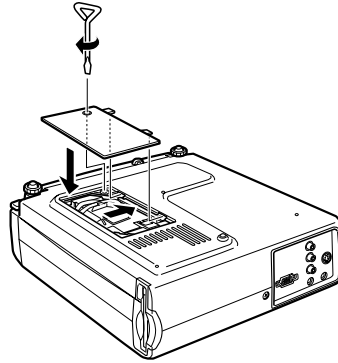
- 4 Kiinnitä uusi lamppu.**

Aseta lamppu oikein päin, paina lamppu perille saakka ja kiinnitä se sitten paikoilleen kahdella ruuvilla.



5 Aseta lampun suojus paikoilleen.

Kohdista, aseta tuuletin paikoilleen ja kiinnitä yhdellä ruuvilla.



Huom.

- Aseta lampun suojus paikoilleen. Projektorin turvamekanismi kytkee virran pois päältä automaattisesti, kun lampun suojus irrotetaan. Virta ei kytkeydy päälle, jos lamppu ja sen suojus eivät ole kunnolla paikoillaan.
- Vaihtosuodatin toimitetaan yhdessä varalampun kanssa. Vaihda ilmansuodatin aina samalla kun vaihdat lampunkin.
- Lampun käyttöaika nollataan automaattisesti, kun lamppu on vaihdettu uuteen.

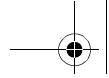
Muuta

Tässä osiossa kerrotaan lisävarusteista ja ylläpidosta sekä annetaan yksityiskohtaiset vaatimukset, selitetään termejä ja määritetään tekniset tiedot.

■ Lisävarusteet

Saatavissa on seuraavia lisävarusteita:

MAC-sovitinsarja	ELPAP01
Kamera (XGA)	ELPDC02
Tietokoneen kaapeli	ELPKC02
VGA-HD15 -tietokonekaapeli (3,0 m)	ELPKC09
Komponenttivideokaapeli (D-Sub15/3BNC; 3,0 m)	ELPKC19
Pehmeä kuljetuskotelo	ELPKS16 ELPKS24
Varalamppu	ELPLP14
Kannettava valkokangas (50")	ELPSC06
60" valkokangas	ELPSC07
80" valkokangas	ELPSC08



■ Kuljetus

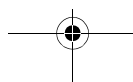
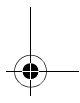
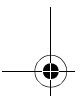
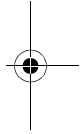
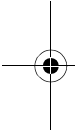
Projektori sisältää useita lasisia ja tarkkuusvalmistettuja osia. Varmista, että seuraavia varotoimia on noudatettu, jotta projektori ei vaurioidu kuljetuksen aikana.

● Lähettäessäsi projektorin valmistajalle esim. korjausta varten

- Käytä projektorin alkuperäistä pakkauslaatikkoa
- Jos laatikkoa ei enää ole tallella, suojaa projektori käärimällä se iskunkestävään materiaaliin ja pakkaa se sitten tukevaan pahvilaatikkoon kuljetusta varten.

● Kun projektoria kannetaan käsin

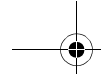
- Käytä mukana toimitettua pehmeää kantolaukku.
- * Kuljeta käsimatkatavarana lentokoneella matkustettaessa.
- * Takuu ei kata vaurioita, jotka syntyvät käyttäjän kuljettaessa laitetta.



■ Termit

Tässä osiossa annetaan lyhyet selitykset tässä käyttöohjeessa käytetyille termeille ja muille monimutkaisille prosesseille.

A/V Mute	Poistaa väliaikaisesti kuvan ja äänen. Ääni ja kuva voidaan mykistää painamalla projektorin [A/V Mute]-painiketta. Paina [A/V Mute]-painiketta uudelleen tai säädä äänenvoimakkuutta tai avaa valikko peruuttaaksesi [A/V Mute]-toiminnon.
D-lähtöportti	Sellaisten digitaalisten virittimien lähtöportti, jotka tukevat uusia digitaalisia lähetyksiä Japanissa.
SVGA	IBM PC/AT -yhteensopiva (DOS/V-laite) lähettää signaaleina 800 horisontaalista pikseliä ja 600 vertikaalista pikseliä.
SXGA	IBM PC/AT -yhteensopiva (DOS/V-laite) lähettää signaaleina 1280 horisontaalista pikseliä ja 1024 vertikaalista pikseliä.
Sync (tahdistus)	Lähettää tietokonesignaaleja määrätyllä taajuudella. Kuva ei projisoidu selvästi, ellei tätä taajuutta kohdisteta projektorin taajuuteen. Signaalin tahdistusta kutsutaan myös synkronoinniksi. Projisoidut kuvat ovat alttiita häiriöille, sumeudelle ja vaakasuuntaisille raidoille, mikäli signaalia ei ole synkronoitu.
VGA	IBM PC/AT -yhteensopiva (DOS/V-laite) lähettää signaaleina 640 horisontaalista pikseliä ja 480 vertikaalista pikseliä.
XGA	IBM PC/AT -yhteensopiva (DOS/V-laite) lähettää signaaleina 1024 horisontaalista pikseliä ja 768 vertikaalista pikseliä.
USB	Lyhenne sanoista Universal Serial Bus. Tämä tarkoittaa liitäntää, jolla suhteellisen alhaisen taajuuden omaava laite liitetään tietokoneeseen.
UXGA	IBM PC/AT -yhteensopiva (DOS/V-laite) lähettää signaaleina 1600 horisontaalista pikseliä ja 1200 vertikaalista pikseliä.
Väriämpötila	Sen esineen lämpötila, joka heijastaa valoa. Sininen sävy saadaan, kun väriämpötila on korkea ja punainen sävy vastaavasti väriämpötilan ollessa alhainen.
Värierottelusignaali	Videolaite lähettää signaalit kolmea kaapelia pitkin; punainen-kirkkaus (R-Y), keltainen-kirkkaus (Y) ja sininen-kirkkaus (B-Y). Näin yhdistelmäsignaalit (punaiset, vihreät ja siniset signaalit ja niiden kirkkaussignaalit voidaan lähettää yhtä kaapelia pitkin) projisoituvat selkeämmin.
Käyttöjärjestelmä	Tietokoneen käytössä tarvittava ohjelmisto. Projektorin mukana toimitettu EMP Link V käyttää tietokoneita Windows 95- (japanilainen versio), Windows 98- (japanilainen versio), Windows NT 4.0- (japanilainen versio) ja Windows 2000 (japanilainen versio) – käyttöjärjestelmien sekä Macintosh Kanji Talk 7.5.5 tai uudemman käyttöjärjestelmän avulla.
Jäähdytys	Lampun jäähdytys jatkuu, vaikka virta on kytketty pois päältä ja lamppu on jo sammunut. Jäähdytystuuletin alkaa toimia, kun lamppu on sammunut eikä projektorin toimintoja enää voi käyttää. Tätä jaksoa kutsutaan jäähdytysjaksoksi. Jäähdytykseen kuluva aika riippuu ympäröivästä lämpötilasta.

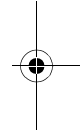
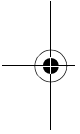


Kontrasti

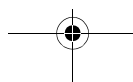
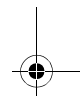
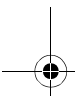
Vahvistamalla tai heikentämällä värisävyjä voidaan teksti ja kuvat projisoida selkeämmin ja saada aikaan pehmeämpi sävy. Tätä kutsutaan kontrastin säätämiseksi.

Seuranta

Lähetää tietokonesignaaleja määrätyllä taajuudella. Kuva ei projisoidu selvästi, ellei tätä taajuutta kohdisteta projektorin taajuuteen. Signaalitaajuuden kohdistusta kutsutaan myös seurannaksi. Projisoidut kuvat ovat alttiita häiriöille, sumeudelle ja vaakasuuntaisille raidoille, mikäli signaalia ei ole synkronoitu.



Termit - 117



■ Tekniset tiedot

Tuotteen nimi	Multimediaprojektori
Malli	EMP-715/505
Ulkoiset mitat	Leveys 267 × Korkeus 72 × Syvyys 213 mm (ilman linssiä ja jalkoja)
Paneelin koko	0,9 tuumaa (leveys 18,5 mm × korkeus 13,9 mm × kulmasta kulmaan 23,1 mm)
Näyttötapa	TFT-polysilikoni
Käyttötapa	Täysinlainainen 12-vaiheinen jaksokirjoitus
Pikselimäärä	EMP-715: 786 432 (horisontaalinen 1024 × vertikaalinen 768 pikseli × 3) EMP-505 : 480 000 (horisontaalinen 800 × vertikaalinen 600 pikseli × 3)
Kohdistuksen säätö	Käsin
Zoomauksen säätö	Manuaalinen (noin 1:1.2)
Lamppu	UHE-lamppumalli: ELPLP14 teholtaan 150 W
Äänen maksimiteho	1 W:n monokaiutin
Kaiuttimet	1
Virransyöttö	100 – 240 V AC 50/60 Hz Sähkön nimelliskulutus: 230 W, 5 W valmiustilassa.
Lämpötila käytön aikana	+5–+35 °C (ei kondensaatiota)
Lämpötila varastoinnin aikana	-10–+60 °C (ei kondensaatiota)
Paino	Noin 2,7 kg
Liitäntäportit	Tietokone/ Yksittäisjärjestelmä, mini-D-Sub, 15-napainen (naaras) komponenttivideo Audio In (äänen sisääntulo) Yksittäisjärjestelmä, stereominijakkiliitin Audio Out (äänen ulostulo) Yksittäisjärjestelmä, stereominijakkiliitin Video Yksijärjestelmäinen RCA-banaanihylsy S-Video Yksijärjestelmäinen mini-DIN 4-napainen L-Audio-R (videokäyttöön) Yksittäisjärjestelmä, RCA-banaanihylsy × (L, R) Hiiri/sarjaportti Yksijärjestelmäinen DIN 13-napainen USB Yksijärjestelmäinen USB (sarja B)
Korttiaukko	PCMCIA TYPE II
Kortti toimitettu (korttisoitin)	Tukee CFA-määritettyjä Compact Flash Card -muistikortteja Vastaa ATA-standardia

* USB-portti ei takaa kaikkien USB:tä tukevien laitteiden toimintaa.

■ Maailmanlaajuiset takuuehdot

Tälle tuotteelle on myönnetty maailmanlaajuinen takuu, minkä ansiosta laitetta voidaan korjata yli 45 maassa ympäri maailmaa. Huomaa, että tässä yhteydessä mainitut takuuehdot eivät koske tuotetta, vaan voimassa ovat kunkin ostomaan takuukortissa ilmoitettut takuuehdot.

Epsonin multimediaprojektorin maailmanlaajuinen takuu on voimassa seuraavissa maissa:

<Eurooppa

- Itävalta ·Belgia ·Bulgaria ·Kroatia ·Kypros ·Tsekin tasavalta
- Tanska ·Suomi ·Ranska ·Saksa ·Kreikka ·Unkari
- Irlanti ·Italia ·Luxembur ·Makedonia ·Hollanti
- Norja ·Portugali ·Puola ·Romania ·Slovakia ·Slovenia
- Espanja ·Ruotsi ·Sveitsi ·Turkk ·Iso-Britannia ·Jugoslavia

<Pohjois- ja Keski-Amerikka>

- Kanada ·Costa Rica ·Meksiko ·Yhdysvallat

<Etelä-Amerikka

- Argentiina ·Brasilia ·Chile ·Columbia ·Peru ·Venezuela

<Aasia ja Oseania>

- Australia ·Hong Kong ·Japani ·Etelä-Korea ·Malesia ·Singapor ·Taiwan ·Thaimaa

Tätä takuuta koskevat seuraavat määräykset ja ehdot.

- 1)Takuu on voimassa vain, kun tuotteen mukana esitetään takuukortti tai ostokuitti.
- 2)Takuuta sovelletaan Epsonin tai Epsonin määrittämän huolto-organisaation asettaminen takuuehtojen mukaisesti oppaassa mainituissa maissa.
 - Takuuaika on 12 kuukautta ostopäivästä lukien.
 - Takuu kattaa varaosien ja työn hinnan Epsonin asettamien ehtojen mukaisesti takuun soveltuvien osien.
 - Yleisenä käytäntönä on, ettei käyttäjälle toimiteta korvaavaa tuotetta korjauksen ajaksi.
- 3)Takuu ei ole voimassa seuraavissa tilanteissa.
 - a.Kuluvat osat (lamppu) tai lisävarusteet.
 - b.Kun tuotteen vauriot johtuvat epäasianmukaisesta käytöstä tai kuljetuksesta tai tuotetta on käsitelty ohjeiden vastaisesti.
 - c.Kun tuotetta on korjannut tai muuttanut kolmas osapuoli, joka on muu kuin Epson tai Epsonin määrittämä huolto-organisaatio.
 - d.Kun vauriot johtuvat muista kuin Epsonin valmistamista tai Epsonin hyväksymistä lisävarusteista tai kulutusosista.

Huom.

Tuotteen mukana toimitettu virtajohto riippuu ostomaan sähkömääräyksistä. Käytettäessä tuotetta ulkomailla on varmistettava, että käytetään Epsonin juuri tuota maata varten valmistamaa virtajohtoa.

Epsonin multimediaprojektorin maailmanlaajuisen takuun yhteystiedot

Nämä yhteystiedot ovat voimassa alkaen joulukuun 1. Päivästä vuonna 2000. Kotisivuilta löytyvät ajanmukaiset tiedot. Jos kotisivua ei ole käytettävissä, vieraile pääsivulla osoitteessa www.epson.com.

<EUROOPPA>

ITÄVALTA:

**EPSON Support Center
Austria**
Tekn. tukipuhelin: 00491805
235470
WWW-osoite:
<http://www.epson.at>

BELGIA:

**EPSON Support Center
BeNeLux**
Tekn. tukipuhelin: 032 70222082
WWW-osoite:
<http://www.epson.be>

BULGARIA :

PROSOFT
6. AI Jendov Str.
BG-1113 Sofia
Puh: 00359.2.730.231
Faksi: 00359.2.9711049
Sähköposti: Prosoft@internet-
BG.BG

KROATIA:

Recro d.d.
Trg. Sportova 11
HR-10000 Zagreb
Puh: 00385.1.6350.777
Faksi: 00385.1.6350.716
Sähköposti: recro@recro.hr
WWW-osoite:
<http://www.recro.hr>

KYPROS:

CTC- INFOCOM
6a. Ionos Str., Engomi
P. O. Box 1744
2406 Nicosia, Kypros
Puh: 00357.2.458477
Faksi: 00357.2.668490

TSEKKI:

EPRINT s.r.o.
Stresovicka 49
CZ-16200 Praha 6
Puh: 00420.2.20180610
Faksi: 00420.2.20180611
Sähköposti: eprint@mbox.vol.cz

SUOMI:

Tekn. tukipuhelin: 0800.523010
(huom. Ei sisällä tiettyjä
alueita)

RANSKA:

EPSON France,
68 bis rue Marjolin, F-92300
Levallois,
Tekn. tukipuhelin:
01.49.61.33.95
WWW-osoite:
<http://www.epson.fr>

SAKSA:

**EPSON Deutschland
GmbH**
Zülpicher Straße 6
D-40549 Düsseldorf
Tekn. tukipuhelin: 01805 235470
WWW-osoite:
<http://www.epson.de>

KREIKKA:

Pouliadis Ass. Corp.
Aristotelous St. 3
GR-19674 Athens
Puh: 0030.1.9242072
Faksi: 0030.1.9441066

UNKARI:

R.A. Trade Kft.
Petöfi Sandor u. 64
H-2040 Budaör
Puh: 0036.23.415.317
Faksi: 0036.23.417.310

IRLANTI:

Tekn. tukipuhelin: 01.6799016

LUXEMBURG:

**EPSON Support Center
BeNeLux**
Tekn. tukipuhelin:
0032 70 222082
WWW-osoite:
<http://www.epson.be>

MAKEDONIA:

Rema Kompjuteri d.o.o.
St. Naroden Front 19a
lok 16
91000 Skopje/ Makedonia
Puh: 00389.91.118159
Faksi: 00389.91.118159

ALANKOMAAT:

**EPSON Support Center
BeNeLux**
Tekn. tukipuhelin: 043 3515752
WWW-osoite:
<http://www.epson.nl>

NORJA:

Tekn. tukipuhelin: 800.11828

PUOLA:

FOR EVER Sp. z.o.o.
Ul. Frankciska Kawy 44
PL- 01-496 Warszawa
Puh: 0048.22.638.9782
Faksi: 0048.22.638.9786
Sähköposti: office@for
ever.com.pl

PORTUGALI:

EPSON Portugal, S.A.
Rua do Progresso, 471-1
Perafita- Apartado 5132
Tekn. tukipuhelin: 0808 200015
WWW-osoite:
<http://www.epson.pt>

ROMANIA:

MB Distribution S.R. L.
162, Barbu Vacarescu Blvd.
Sector 2
RO- 71422 Bucharest
Puh: 0040.1.2300314
Faksi: 0040.1.2300313
Sähköposti: office@mbd-
epson.ro

TANSKA:

Tekn. tukipuhelin: 80881127

SLOVENIA:**Repro Ljubljana d.o.o.**Smartinska 106
SLO-1001 Ljubljana
Puh: 00386.61.1853411
Faksi: 00386.61.1400126**ESPAÑA:****EPSON IBERICA, S.A.**Avda. Roma 18-26,
08290 Cerdanyola del Vallès,
Barcelona, SPAIN
Centro At. al Cliente: 902.404142
Sähköposti: soporte@epson.es
WWW-osoite:
<http://www.epson.es>**RUOTSI:**

Tekn. tukipuhelin: 08 445 1258

<POHJOIS- JA KESKI-AMERIKA & KARIBIAN SAARET>**KANADA:****Epson Canada, Ltd.**
100 Mural Street, Suite 300
Richmond Hill, Ontario
CANADA L4B 1J3
Puh: 905-709-3839
WWW-osoite:
<http://www.epson.com>**COSTA RICA:****Epson Costa Rica, S.A.**Embajada Americana,
200 Sur y 300 Oeste
San Jose, Costa Rica
Puh: (50 6) 296-6222
WWW-osoite:
<http://www.epsoncr.com>**ITALIA:****EPSON Italia s.p.a.**Assistenza e Servizio Clienti
Viale F. Li Casiragi, 427
20099 Sesto
San Giovanni (MI)
Tekn. tukipuhelin: 02.29400341
WWW-osoite:
<http://www.epson.it>**SVEITSI:****EXCOM Service AG**Moosacher Str. 6
CH-8820 Wädenswil
Puh: 01.7822111
Faksi: 01.7822349
WWW-osoite:
<http://www.excom.ch>**TURKKI:****Romar Pazarlama Sanayi
ve TIC. A.S.**Rihtim Cad. No. 201
Tahir Han
TR-Karaköy-Istanbul
Puh: 0090.212.2520809
Faksi: 0090.212.2580804**SLOVAKIA:****Print Trade spol. s.r.o.**Čajkovského 8
SK-98401 Lucenec
Puh: 00421.863.4331517
Faksi: 00421.863.4325656
Sähköposti: Prntrd@lc.psg.SK
WWW-osoite:
<http://www.printtrade.sk>**ISO-BRITANNIA:****EPSON (UK) Ltd.**Campus 100, Maylands Avenue
Hemel Hempstead,
Herts, HP2 7TJ
Tekn. tukipuhelin: 0990 133640
WWW-osoite:
<http://www.epson.uk>**JUGOSLAVIA:****BS Procesor d.o.o.**Hadzi Nikole Zivkovicica 2
11000 Beograd
Puh: 00381.11.639610
Faksi: 00381.11.639610**Yhdysvallat:****Epson America, Inc.**3840 Kilroy Airport Way
Long Beach, CA90806
Puh: (562) 276-4394
WWW-osoite:
<http://www.epson.com>

<ETELÄ-AMERIKA>

ARGENTIINA:

Epson Argentina S.A.
Avenida Belgrano 964/970
(1192), Buenos Aires
Puh: (54 11) 4346-0300
WWW-osoite:
<http://www.epson.com.ar>

CHILE:

Epson Chile S.A.
La Concepcion 322
Providencia, Santiago
Puh: (562) 236-2543
WWW-osoite:
<http://www.epson.cl>

PERU:

Epson Peru S.A.
Av. Del Parque Sur #400
San Isidro, Lima, Peru
Puh: (51 1) 224-2336
WWW-osoite:
<http://www.epson.com>

BRASILIA:

Epson Do Brasil Ltda.
Av. Tucunare, 720
Tambore Barueri,
Sao Paulo, SP 06460-020
Puh: (55 11) 7295-1757
WWW-osoite:
<http://www.epson.com.br>

KOLUMBIA:

Epson Colombia Ltda.
Diagonal 109, 15-49
Bogota, Kolumbia
Puh: (57 1) 523-5000
WWW-osoite:
<http://www.epson.com.co>

VENEZUELA:

Epson Venezuela S.A.
Calle 4 con Calle 11-1
La Urbina Sur
Caracas, Venezuela
Puh: (58 2) 241-0433
WWW-osoite:
<http://www.epson.com.ve>

<AASIA & OSEANIA>

AUSTRALIA:

EPSON AUSTRALIA PTY LIMITED
70 Gibbes Street Chatswood
NSW 2067 AUSTRALIA
Puh: 1300 361 054
WWW-osoite:
<http://www.epson.com.au>

KOREA:

EPSON KOREA CO., LTD
17F HANSOL Bldg., 736-1,
Yaoksam-dong Kangnam-gu,
Seoul, 135-080, KOREA
Puh: 2-553-3515
Faksi: 2-5584271
<http://www.epson.co.kr>

TAIWAN:

EPSON Taiwan Technology & Trading Ltd.
10F, No.287, Nanking East Road,
Section 3, Taipei, Taiwan, China
Puh: 02-2717-7360 alan. 327
Faksi: 02-2713-2155
<http://www.epson.com.tw>

HONG KONG:

EPSON Technical Support Centre (Information Centre)
Rooms 4706-4710,
China Resources Building,
26 Harbour Road, Wan Chai,
HONG KONG
Tekn. tukipuhelin: (852) 2585 4399
Faksi: (852) 2827 4383
WWW-osoite:
<http://www.epson.com.hk>

MALESIA:

EPSON TRADING (MALAYSIA) SDN. BHD.
No. 21 Jalan U 1/19, Seksyen U1,
Hicom-grenmarie Industrial Park, 40150 Shan Alam,
Selangor Darul Ehsan
Puh: 03-5191366
Faksi: 03-5191386

THAIMAA:

EPSON (Thailand) Co., Ltd.
24th Floor, Empire Tower,
195 South Sathorn Road, Yannawa,
Sathorn, Bangkok 10120, Thailand
Puh: 6700680 Ext. 309,316,317
Faksi: 6700688
<http://www.epson.co.th>

EPSON Technical Center
21st Floor, Payathai Tower,
128/227 Payathai Road, Rachataewee,
Bangkok 10400, Thailand
Puh: 6120291~3
Faksi: 2165005
<http://www.epson-tech.in.th>

JAPANI:

SEIKO EPSON CORPORATION SHIMAUCHI PLANT
VD Customer Support Group:
4897 Shimauchi, Matsumoto-shi,
Nagano-ken, 390-8640 JAPANI
Puh: 0263-48-5438
Faksi: 0263-48-5680
<http://www.i-love-epson.co.jp>

SINGAPORE:

EPSON SINGAPORE PTE. LTD.
401 Commonwealth Drive
#01-01 Haw Par Technocentre
SINGAPORE 149598
Puh: 4722822
Faksi: 4726408

Numerics

13w3 28

A

A/V Mute 67
A/V Mute -painike 17
A/V Mute -toiminto 51
Äänen maksimiteho 118
Äänenvoimakkuuden säätäminen 60
Ääniliitäntä 28
About 68
About-valikko 62
Advanced 68
Advanced-valikko 62
alavalikot 61
Asennus 22
Audio 66
Audio In -portti 16
Audio-valikko 62
Auto Setup 65
Automaattinen säätö 46
Auto-painike 18

B

Brightness 65

C

Capture 67
Capture-valikko 62
Ceiling 68
Color Setting 68
Comp-painike 38
Contrast 65
Cursor Speed 66
Cursor/Stamp 66

D

digitaalisen virittimen 34

E

Effect-painike 17, 66
Enter-painike 18
Esc-painike 18

Etujalka 13, 14, 41, 43
Execute 68
E-Zoom-painike 17
E-Zoom-toiminto 54

F

Freeze-painike 17

G

Gamma 65

H

Help-painike 15
Hiiren liittäminen (johdoton
hiiritoiminto) 30
Hiiri/sarjaportti 16, 30

I

I/O-liitäntä 14
ikkunanäyttö 52
Ilmansuodattimen puhdistaminen 109
Ilmansuodattimen vaihtaminen 110
Image capture 67

J

jähdytys 40, 96
Jalkojen säätäminen 43
Jalkojen säätövipu 13, 43

K

Kaiutin 13
Kauko-ohjaimen valoa vastaanottava alue
17
Kauko-ohjaimen vastaanotin 13
Kauko-ohjain 17, 20
Käytön merkkivalo 96
Käyttöala 20
Käyttöetäisyys 20
Käyttöohjeen käyttäminen 7
Käyttöpaneeli 13, 15
Keystone 67
Keystone-painike 15

Kohdistus 46
Kohdistusrenkas 13, 46
komponentti 33
komposiittiset kuvasignaalit 32
Kuljetus 115
Kursori 55
Kuvalaadun säätäminen 46
Kuvan pysäytystoiminto 51
kuvasignaalit 33
Kuvien suurentaminen 54
Kuvien suurentaminen
(zoomaustoiminto) 54

L

Laatikko 56, 66
Lämpötila käytön aikana 118
Lämpötila varastoinnin aikana 118
lämpötila-alue 12
Lämpötilan merkkivalo 13, 98
Lampun merkkivalo 13, 97
Lampun suojus 14
Lampun vaihtaminen 111
Language 68
Linssin suojus 13, 35
linssin suojus 42
Lisävarusteet 114

M

Maailmanlaajuiset takuuehdot 119
Menu-painike 63
Merkkivalo 13, 17, 36
mini D-Sub, 15-napainen 27

N

No-Signal Msg 67

O

Ohjetoiminto 49
Oikean painikkeen napsautus 31
Osat, nimet ja toiminnot 13

P

P in P -painike 18, 67

Palkki 58, 66
Paristokotelon kansi 19, 21
Pikkukuva 59
Position 65
Power-painike 15, 17, 37
Projektorin liittäminen tietokoneeseen 25
Projektorin, linssin ja ilmansuodattimen
puhdistaminen 108
Projisoidun kuvan leikkaaminen 51
Projisoinnin aloittaminen 37
Projisoinnin lopettaminen 40
Projisointi 35
Projisointiasennon säätäminen 43
Projisointietäisyys 23
Projisointikoon säätäminen 44
Projisointikulmat 24
Prompt 67

R

R/C ON OFF -kytkin 17, 37, 41
Rear Proj. 68
Reset 65, 66, 67, 68
Reset all 68
Reset All -valikko 62
Resize-painike 18
resoluutio 26

S

sallittu lämpötila-alue 12
Setting 67
Setting-valikko 62
Sharpness 65
Skaalausnäyttö 52
S-kuvasignaalit 32
Sleep Mode 67, 99
Source 38
Soveltuvat tietokoneet 25
Spotlight 57, 66
Stamp 55
Startup Screen 68
Suorakaidevääristymän säätäminen 45
S-Video-painike 18
S-Video-portti 16, 32
Symbolien selitykset 7
Sync. 65



T

taajuus 26
Tahdistus 47
Takajalka 14
Tehosteiden peruuttaminen 58
Tehostetoiminto 55
Tehostevalikko 62
Tekniset tiedot 118
Termit 116
Tietokone/komponenttivideo 16
Tietokone/komponenttivideon portti 27
Tint 65
Toiminnot 48
Tone 66
Tracking 47, 65
Turvallisuusohjeet 8

Z

Zoomaus 44

U

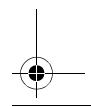
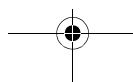
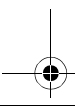
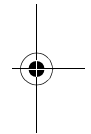
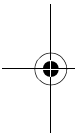
Ulkoisten näyttöjen liittäminen 30
User's Logo Capture 67

V

Valikkorakenne 61
Valikkotoiminnot 63
Valkokankaan koko 23
Valo-painike 17
Väri 65
värilämpötila 68
väritasaus 33
Vasemman painikkeen napsautus 31
Vianetsintä 96
Video 38, 65
Videolaitteen liittäminen 32
Videoportti 16, 32
Video-valikko 61
Virran tuloliitäntä 14, 36
Virtajohto 36
Volume 60, 66
Volume-painike 18

Y

ylävalikot 61
ylikuumentuminen 98





VAATIMUSTENMUKAISUUSVAKUUTUS

ISO/IEC oppaan 22 ja EN 45014:n mukaan

Valmistaja : SEIKO EPSON CORPORATION
Osoite : 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi,
Nagano-ken 392-8502 Japan
Edustaja : EPSON EUROPE B. V.
Osoite : Entrada 701, 1096 EJ AMSTERDAM,
The Netherlands

vakuuttaa täten, että seuraava tuote:

Laitetyyppi : LCD-projektori
Malli : ELP-715/505 / EMP-715/505

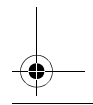
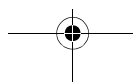
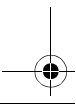
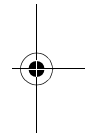
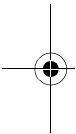
täyttää seuraavien direktiivien ja normien asettamat
vaatimukset:

Direktiivi 89/336/ETY

: SFS-EN 55022
: SFS-EN 55024
: SFS-EN 61000-3-2
: SFS-EN 61000-3-3

Direktiivi 73/23/ETY

: SFS-EN 60950



VAATIMUSTENMUKAISUUSVAKUUTUS

Noudattaen 47CFR:n osia 2 ja 15 koskien säädöksiä

**Class B Personal Computers and Peripherals; ja/tai
CPU Boards and Power Supplies used with Class B
Personal Computers**

Me : EPSON AMERICA, INC.

Osoite : MS: 3-13

3840 Kilroy Airport Way

Long Beach, CA 90806-2469

Puhelin: (562) 290- 5254

vakuutamme olevamme yksin vastuussa siitä, että tässä asiakirjassa ilmoitettu tuote vastaa FCC:n säädöksen 47 CFR:n osissa 2 ja 15 luokan B digitaalilaitetta. Jokainen tuote on identtinen testatun tuotteen kanssa ja on todettu yhdenmukaiseksi standardien kanssa. Ylläpidettävistä tiedoista voidaan jatkuvasti todeta tuotettavien laitteiden muutosten olevan hyväksytyissä rajoissa johtuen joukkotuotannosta sekä säädöksen 47 CFR 2.909 edellyttämistä tilastollisten perusteiden mukaan tehdyistä testauksista. Toimintaa rajaavat seuraavat kaksi ehtoa: (1) tämä laite ei saa aiheuttaa haitallisia häiriöitä ja (2) tämän laitteen on kestettävä kaikki vastaanotetut häiriöt mukaan lukien häiriöt, jotka saattavat aiheuttaa epätoivottua toimintaa.

Tuotenimi : EPSON

Tuotetyyppi : LCD-projektori

Malli : EMP-715/505 / ELP-715/505



FCC-yhteensopivuuslausunt Yhdysvallat

Tämä laite on testattu ja sen on todettu vastaavan luokan B digitaaliselle laitteelle asetettuja rajoituksia FCC-säädösten osan 15 mukaisesti. Nämä rajoitukset on tarkoitettu antamaan riittävän suojauksen asuintiloissa esiintyviä haitallisia häiriöitä vastaan. Tämä laite luo, käyttää ja saattaa säteillä radiotaajuksista energiaa ja mikäli laitetta ei ole asennettu tai sitä ei käytetä ohjeiden mukaan, se saattaa häiritä radio- ja televisiovastaanottimia. Ei voida kuitenkaan taata, etteikö häiriöitä esiintyisi tietyssä asennustavassa. Mikäli tämä laite häiritsee radio- tai televisiovastaanotinta, mikä voidaan havaita kytkemällä laite päälle ja pois päältä, käyttäjän voi yrittää korjata häiriöt joillakin seuraavista tavoista.

- Suuntaa antenni uudelleen tai sijoita se toiseen paikkaan
- Vie laite ja vastaanotin kauemmaksi toisistaan.
- Liitä laite ulostuloon, joka on eri virtapiirissä kuin vastaanotin.
- Ota yhteys myyjään tai kokeneeseen radio- ja televisioasentajaan.

VAROITUS

Suojaamattoman liitäntäkaapelin liittäminen laitteeseen mitätöi FCC: Vaatimustenmukaisuusvakuutuksen ja saattaa aiheuttaa häiriötasoja, jotka ylittävät FCC:n tälle laitteelle määrittämät rajat. Käyttäjän vastuulla on hankkia ja käyttää suojattua liitäntäkaapelia. Jos laitteessa on useita liittimiä, ei kaapeleita saa liittää käyttämättömiin liitäntöihin. Muutokset, joita valmistaja ei ole erikseen hyväksynyt saattavat mitätöidä käyttäjän valtuuden käyttää laitetta.

Kanada

Tämä digitaalinen laite ei ylitä Canadian Department of Communicationsin asettamissa radiohäiriöiden säädöksissä luokalle B asetettuja rajoituksia koskien digitaalisten laitteiden radiotaajuksista kohinaa.
Le présent appareil numérique n'émet pas de bruits radioélectriques dépassant les limites applicables aux appareils numériques de Classe B prescrites dans le règlement sur le brouillage radioélectrique édicté par le Ministère des Communications du Canada.



Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän julkaisun osaa ei saa kopioida, tallent mihinkään hakujärjestelmään eikä lähettää elektronisesti, mekaanisesti valokopioimalla, äänittämällä tai muulla tavalla ilman SEIKO EPS CORPORATIONilta etukäteen hankittua kirjallista lupaa. Mitään patenttioikeuksi ei oteta tämän julkaisun sisältämän tiedon suhteen. Mitään vastuuta ei myöskään oteta mahdollisista vahingoista, jotka aiheutuvat tämän julkaisun sisältämien tietojen käytöstä.

SEIKO EPSON CORPORATION tai sen tytäryhtiöt eivät ole vastuussa tämä tuotteen hankkijalle tai kolmansille osapuolille mahdollisesti aiheutuvist vahingoista, tappioista, kustannuksista tai kuluista, jotka aiheutuvat: onnettomuudesta, tuotteen väärinkäytöstä tai siihen tehdyistä luvattomist muunnoksista, korjauksista tai muutoksista tai (USA:ta lukuun ottamatta) mikäli SEIKO EPSON CORPORATIONin antamia käyttö- ja huolto-ohjeita ei ole noudatettu tarkoin

SEIKO EPSON CORPORATION ei ole vastuussa mistään vahingoista tai vaikeuksista, jotka aiheutuvat muiden lisävarusteiden tai kulutustarvikkeiden kui SEIKO EPSON CORPORATIONin ilmoittamien alkuperäisten EPSON-tuotteiden tai EPSON-hyväksynnän saaneiden tuotteiden käytöstä.

EPSON on rekisteröity tavaramerkki ja PowerLite on SEIKO EPS CORPORATIONin tavaramerkki.

Yleinen huomautus: Seuraavat tavaramerkit ja rekisteröidyt tavaramerkit ovat omistajiensa omaisuutta, ja niitä käytetään tässä julkaisussa ainoastaan tunnistustarkoituksessa.

- EPSON/Seiko Epson Corp.
- Macintosh, PowerBook/Apple Computer Corp.
- IBM/International Business Machines, Inc.
- Windows/Microsoft Corp.

Tässä opaskirjassa esiintyviä muita tuotenimiä on käytetty vai tunnistustarkoituksessa; ne voivat olla tuotenimien omistajien tavaramerkkejä. EPSON ei vaadi itselleen mitään oikeuksia näihin tuotemerkeihin.