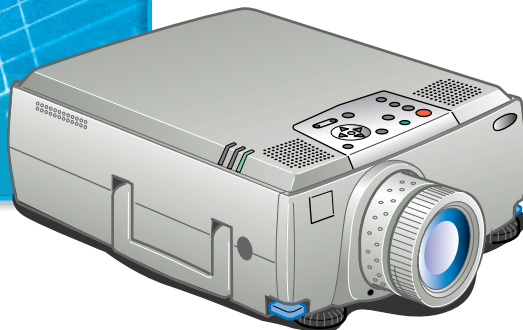


EPSON®

GUIA DE CONSULTA RÁPIDA

MM PROJECTOR
ULTI EDIA

EMP-8200/8200NL

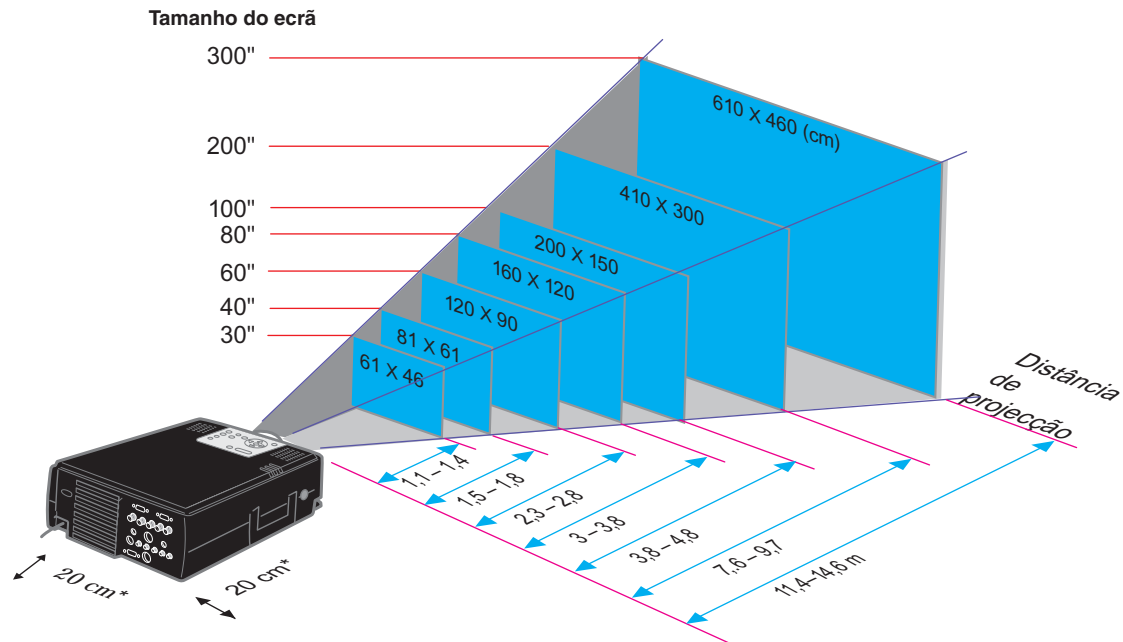


Leia com atenção o Guia do Utilizador antes de utilizar este videoprojector.

ATENÇÃO

Nunca olhe directamente para a lente com o videoprojector ligado.

● Ajuste a distância entre o videoprojector e o ecrã até obter o tamanho de imagem pretendido.



* Se instalar o videoprojector junto a uma parede, deixe um espaço de cerca de 20 cm entre o videoprojector e a parede.

Efectuar Ligações

Páginas 18, 28
do Guia do Utilizador

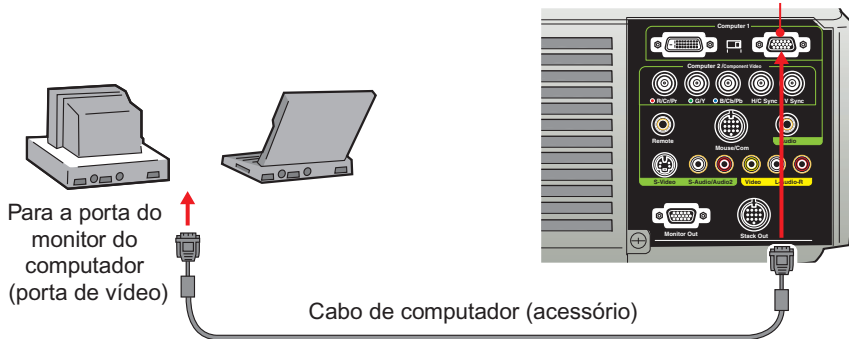
Nota

- Consoante a forma da porta do monitor do computador, pode não ser possível efectuar as ligações utilizando o cabo de computador acessório. Se isso acontecer, efectue a conversão utilizando um adaptador disponível no mercado.
- Quando pretender ligar dois computadores, ligue o segundo computador à porta [Computer2]. Utilize o cabo de computador (mini D-Sub de 15 pinos/5BNC) fornecido com o videoprojector para efectuar estas ligações.

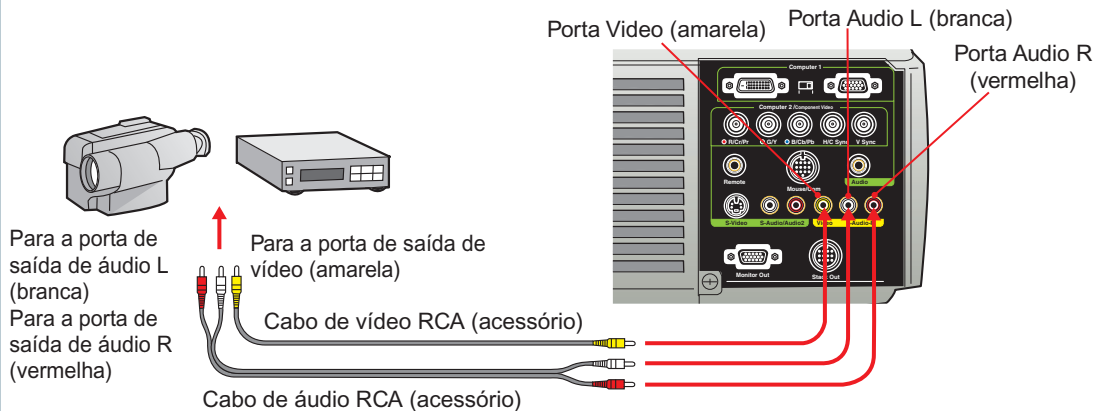
* Desligue o videoprojector e o equipamento antes de os ligar entre si.

● Efectuar a ligação a um computador


Porta Computer 1



● Efectuar a ligação a uma fonte de vídeo




- 1 Retire a tampa da lente.
- 2 Ligue o cabo de corrente ao videoprojector.
- 3 Ligue a outra extremidade do cabo a uma tomada eléctrica.


O indicador luminoso  acende (cor-de-laranja).

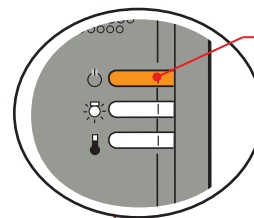
 Power


- 4 Pressione o botão  para ligar o videoprojector.

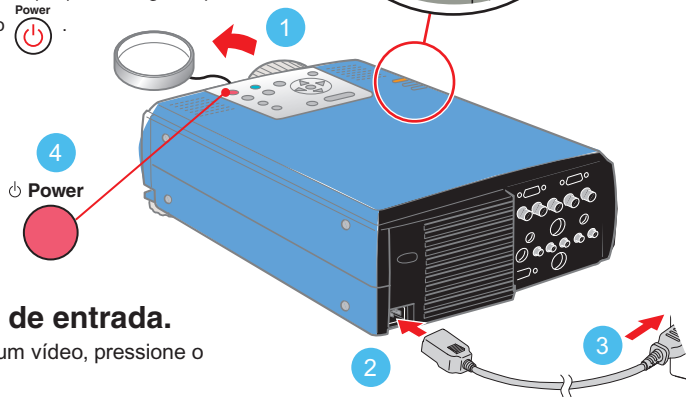
Se estiver a utilizar o comando à distância, coloque o interruptor R/C na posição de activado (ON) e, em seguida, pressione o botão .



O indicador luminoso  fica intermitente (verde) e a projecção inicia (processo de aquecimento em curso).



 Indicador luminoso de funcionamento






- 5 Ligue a fonte de entrada.

Se estiver a utilizar um vídeo, pressione o botão PLAY.

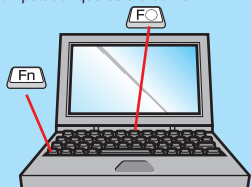


Nota













Se tiver ligado o videoprojector a um computador portátil ou a um computador com um monitor LCD, poderá ter de alterar o destino de saída dos sinais de vídeo consoante as teclas do computador ,  e outras imagens aparecem nas teclas do computador) ou as definições do computador. Normalmente, é possível alterar o destino de saída se pressionar a tecla  do computador e uma das teclas de funções.

Após um curto espaço de tempo depois de ter alterado a fonte, o videoprojector inicia a projecção. Se tiver alterado a saída para saída externa, deve utilizar apenas a saída externa.

Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o computador que está a utilizar.

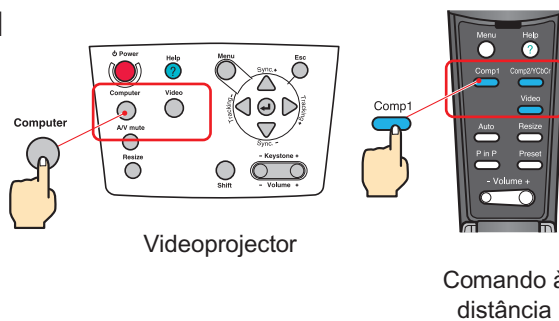


Exemplos de alteração de saída

NEC	 + 
Panasonic	 + 
TOSHIBA	 + 
IBM	 + 
SONY	 + 
FUJITSU	 + 
Macintosh	Depois de reiniciar o computador, altere as definições do monitor e som do painel de controlo para activar a função de espelho (Mirroring).




Se não aparecerem imagens...

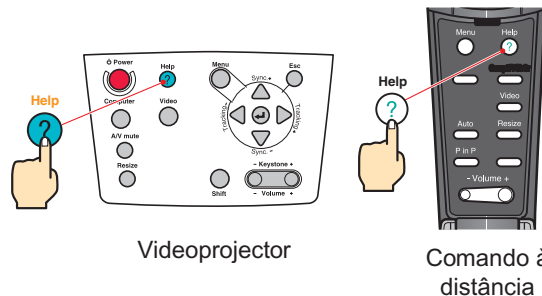
Para mudar o sinal de entrada, pressione o botão correspondente à porta à qual o dispositivo está ligado.




Se ocorrerem outros problemas...

Consulte a ajuda interactiva.


Pressione o botão  Help  ou  e siga as instruções apresentadas.



* Consulte a secção "Resolver Problemas".

 Páginas 37-40
do Guia do Utilizador

Nota

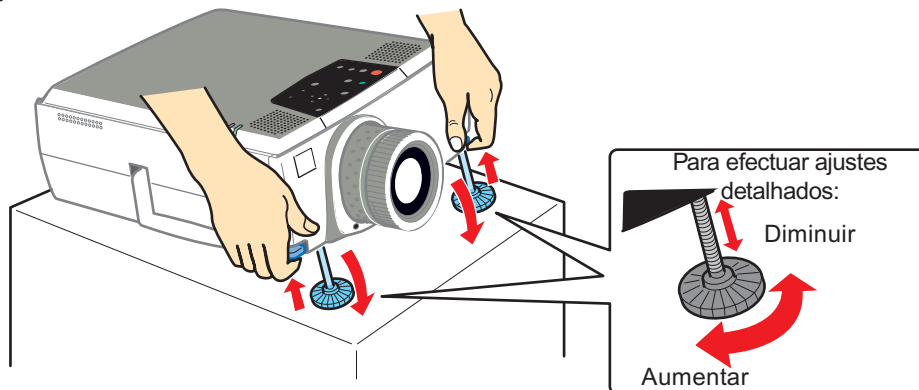
● Se alterar o ângulo de projecção, as imagens podem aparecer com distorção *keystone*. Pode utilizar o botão  do painel de controlo do videoprojector para corrigir a distorção *keystone*.

 Ver página 7.

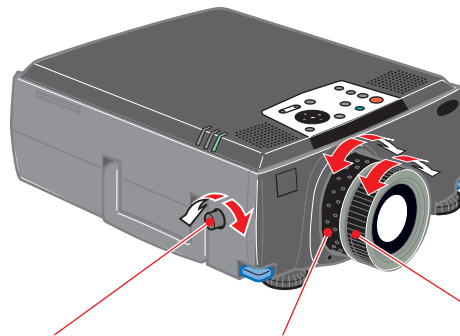
● Para recolher os pés frontais, levante a alavanca de ajuste do pé e baixe o painel frontal com cuidado.

● Ajustar o ângulo de projecção

Levante a parte frontal do videoprojector enquanto exerce pressão na alavanca de ajuste dos pés, aumente ou diminua a altura dos pés frontais e, em seguida, ajuste o ângulo de projecção do videoprojector.





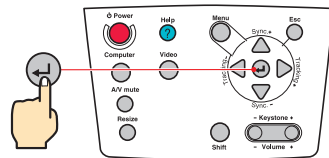
● Ajustar o tamanho da imagem e a focagem



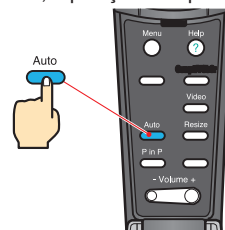
Ajuste da posição de projecção (para cima/para baixo) Ajuste do tamanho da imagem Ajuste da focagem

● Ajustar automaticamente imagens de computador para obter a melhor qualidade

Pressione o botão  do painel de controlo ou abra a tampa do comando à distância e pressione o botão  para ajustar automaticamente o alinhamento, a posição de apresentação e a sincronização.





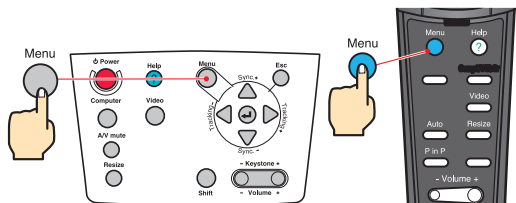
Videoprojector



Comando à distância

● Outros ajustes

Pressione o botão  do painel de controlo ou abra a tampa do comando à distância e pressione o botão  para visualizar o menu de configuração no ecrã de projecção. Em seguida, ajuste as definições necessárias, como, por exemplo o brilho, o contraste e a nitidez.

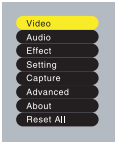


Videoprojector

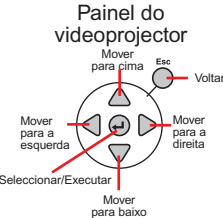
Comando à distância

Utilizar os menus apresentados no ecrã

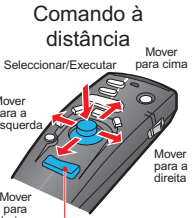
Menus



Painel do videoprojector



Comando à distância




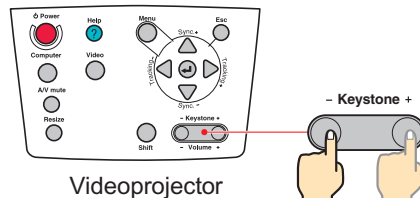
Ajuste Keystone
Página 38 do Guia do Utilizador

Nota

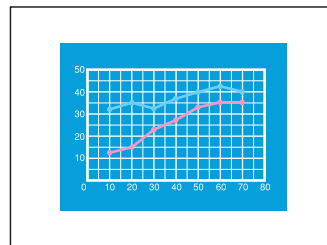
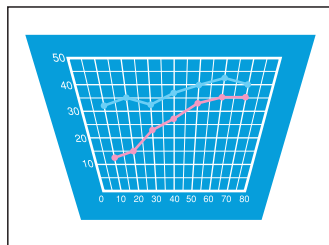
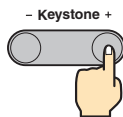
- Depois de efectuar a correcção *keystone*, a imagem projectada ficará mais pequena.
- A definição de correcção trapezoidal fica guardada na memória, por isso, se alterar o ângulo de projecção, volte a ajustar as definições.
- Se, depois de efectuar a correcção *keystone*, as imagens não aparecerem uniformes, diminua a nitidez.

● Se as imagens aparecerem com distorção *keystone*...

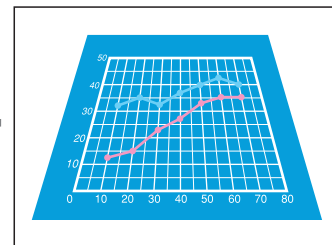
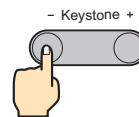
Pressione o botão  do painel de controlo do videoprojector para corrigir a distorção *keystone*.



Quando a área superior é mais larga.






Quando a área inferior é mais larga.




1 **Desligue o dispositivo que está ligado ao videoprojector.**

2 **Pressione duas vezes o botão  para desligar o videoprojector.**


Pressione o botão  para visualizar a mensagem de confirmação de modo a evitar erros de funcionamento.

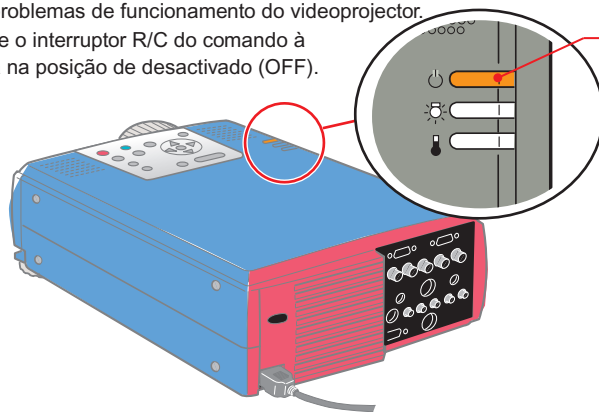
Volte a pressionar o botão para desligar o videoprojector. Pode também desligar o videoprojector se pressionar duas vezes o botão . O indicador luminoso  fica intermitente e cor-de-laranja (período de arrefecimento).

3 **Certifique-se de que o indicador luminoso  está aceso e cor-de-laranja e retire o cabo de corrente.**

Se retirar o cabo de corrente enquanto o indicador luminoso  está intermitente e cor-de-laranja, poderão ocorrer problemas de funcionamento do videoprojector.

* Coloque o interruptor R/C do comando à distância na posição de desactivado (OFF).

 Indicador luminoso de funcionamento

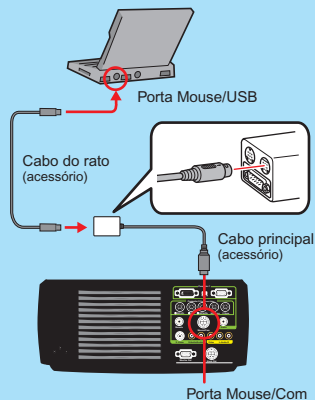


Funções para Melhorar a Projectão

Rato sem fio Efeitos
Zoom electrónico A/V Mute

Nota

● Para utilizar o comando à distância como um rato sem fio, tem de efectuar as seguintes ligações:



● Consoante o rato que estiver a utilizar, tem de usar o cabo de rato fornecido suportado pelo rato.

● Utilize o cabo de rato USB se estiver a efectuar a ligação à porta USB do computador.

● Se ligar um cabo de rato que não um cabo de rato USB enquanto o videoprojector estiver ligado, poderão ocorrer problemas de funcionamento ou danos.

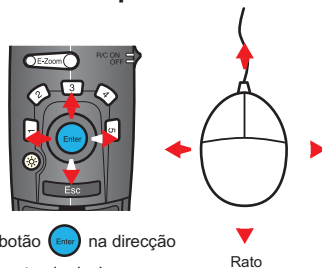
Este videoprojector possui várias funções que permitem melhorar a projecção.

Para obter mais informações sobre cada função, consulte as respectivas secções apresentadas no *Guia do Utilizador*.

● Utilizar o comando à distância para apresentações efectuadas por uma só pessoa

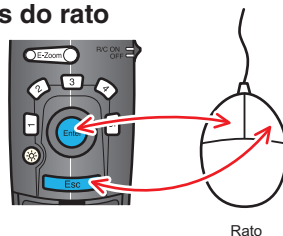
Pode utilizar o comando à distância para efectuar as mesmas funções das teclas direita e esquerda do rato de um computador. O comando à distância permite controlar o ponteiro do rato do computador à distância.

Movimento do ponteiro do rato



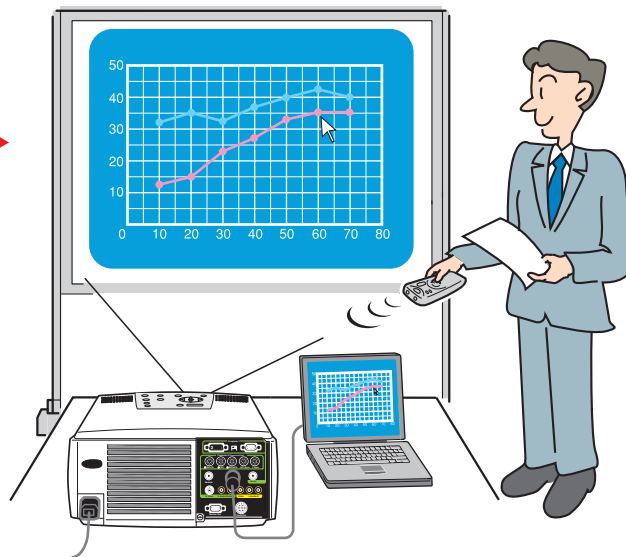
Mova o botão **Dir.** na direcção em que pretende deslocar o ponteiro do rato.

Teclas do rato



Tecla esquerda:
Pressione o botão **Dir.**

Tecla direita:
Pressione o botão **Esq.**





Nota

Pressione o botão **5** para apagar os carimbos, os focos de luz e as barras utilizados para decoração.

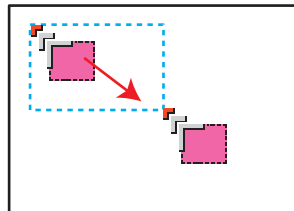
● Materiais para aperfeiçoar a projecção

Pressione o botão **1**.



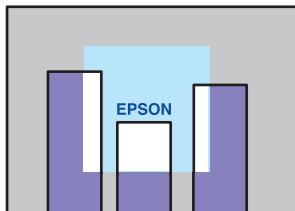
Aparece um ícone em forma de carimbo. Sempre que pressionar o botão **1**, o ícone alterna entre três tipos diferentes. Mova o botão **6** para deslocar o ícone em forma de carimbo e, em seguida, pressione o botão **End** para fixar o carimbo nessa posição.

Pressione o botão **2**.



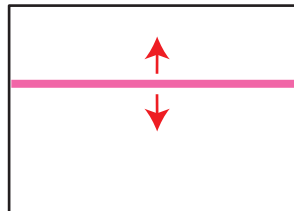
Aparece um ícone em forma de quadrado. Mova o botão **6** para deslocar o ícone até à posição de início e pressione o botão **End**. Mova o botão **6** para deslocar o ícone até à posição de fim e pressione o botão **End**.

Pressione o botão **3**.



Aparece um foco de luz no ecrã. Sempre que pressionar o botão **3**, o tamanho do foco de luz alterna entre três tamanhos diferentes. Mova o botão **6** para deslocar o foco de luz.

Pressione o botão **4**.



Aparece uma barra. Sempre que pressionar o botão **4**, a barra alterna entre três tipos diferentes. Mova o botão **6** para cima e para baixo para deslocar a barra.



Nota

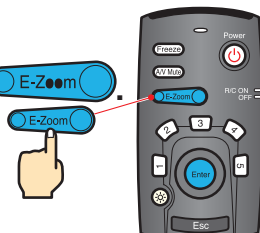
Para cancelar o efeito de ampliação, pressione o botão **Esc**.

● Ampliar uma área das imagens projectadas

Pressione o botão **E-Zoom** para ampliar a imagem que está a ser projectada.

Mova o botão **Enter** do comando à distância para avançar até à área que pretende visualizar.

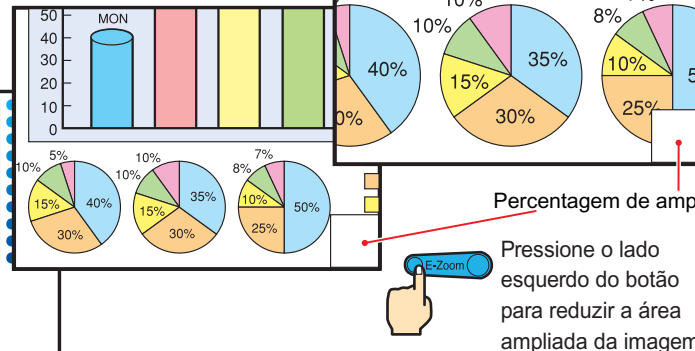
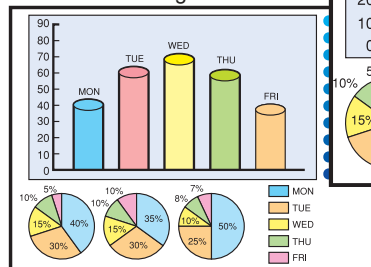
Pressione o botão **E-Zoom**.



Apresenta a área pretendida.



Pressione o lado direito do botão **E-Zoom** para ampliar a imagem.



Percentagem de ampliação

Pressione o lado esquerdo do botão **E-Zoom** para reduzir a área ampliada da imagem.

● Interromper temporariamente as imagens e o som

A função A/V permite interromper temporariamente a apresentação de imagens e a reprodução de som e apresenta um ecrã azul, preto ou com o logótipo do utilizador. Pode utilizar esta função quando não pretender que os espectadores visualizem detalhes de funcionamento como, por exemplo, seleccionar diferentes ficheiros enquanto estão a ser projectadas imagens de computador.


Pressione o botão .

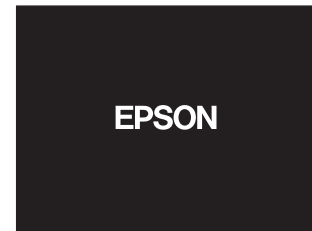
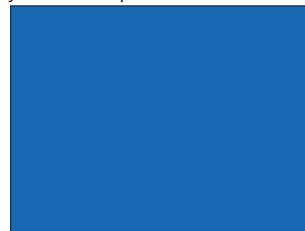


Volte a pressionar o botão .

A projecção de imagens e reprodução de som são reiniciadas.



Se utilizar esta função enquanto estiver a projectar imagens em movimento, as imagens continuam a ser apresentadas e o som continua a ser reproduzido e não é possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.



Em primeiro lugar, pressione o botão  e seleccione Configuração (Setting) e A/V Mute. Em seguida, seleccione o tipo de ecrã a ser apresentado quando interromper a projecção. Estão disponíveis as opções apresentadas em seguida. A predefinição é o ecrã preto.





● Visualizar a ajuda interactiva

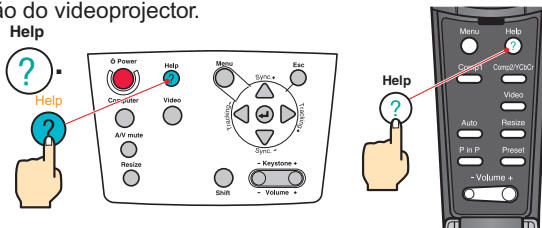
Este videoprojector possui uma função de ajuda interactiva que pode utilizar sempre que ocorrer um problema durante a utilização do videoprojector.

1 Pressione o botão  ou .

2 Seleccione o item que pretende visualizar.
Pressione o botão  do painel de controlo do videoprojector ou mova o botão  do comando à distância.

3 Confirme a selecção do item.
Pressione o botão  do painel de controlo do videoprojector ou pressione o botão  do comando à distância.

4 O item seleccionado aparecerá no ecrã.



Videoprojector

Comando à distância

(HELP Menu)

- ① Help for the image
- ② Help for the sound
- ③ Language selection(Language)

If you follow the instructions to solve the problem unsuccessfully, unplug the power from the wall outlet and contact with your local dealer.

⏏:Select ⏎:Enter ⏪:Exit

(HELP Menu)

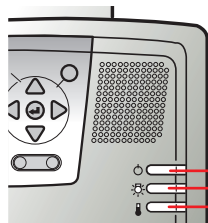
- ① An image does not appear on the Screen.
- ② The image is not in focus.
- ③ The image is blurred.
- ④ The image is not displayed fully on the Screen. (cut off/too big/too small/partial)
- ⑤ The colors of the image are not correct.
- ⑥ The image is too dark.
- ⑦ The image is trapezoid.

⏏:Select ⏎:Enter ⏪:Return ⏩:Exit

Utilizar os indicadores luminosos

O videoprojector possui indicadores luminosos que assinalam a ocorrência de problemas de funcionamento do videoprojector.

As tabelas seguintes descrevem os indicadores e explicam como resolver os problemas que estes assinalam.



Indicador luminoso de funcionamento
Indicador luminoso da lâmpada
Indicador luminoso da temperatura

Indicador luminoso de funcionamento

Estado	Problema e solução
Aceso (cor-de-laranja)	Estado de espera. Deve desligar o cabo de corrente apenas nesta situação. A projecção inicia alguns momentos depois de pressionar o Power.
Intermitente (cor-de-laranja)	Arrefecimento em curso. Passados alguns instantes, o videoprojector entra em modo de espera (o indicador permanece aceso e cor-de-laranja).
Aceso (verde)	Projecção em curso.
Intermitente (verde)	Aquecimento em curso. Depois de o aquecimento terminar, a projecção inicia quando for recebido um sinal de vídeo.
Intermitente (vermelho)	Problema interno. Pare de utilizar o videoprojector e contacte os serviços de assistência técnica.*1
Apagado	O videoprojector não está ligado.

*1 Se um indicador luminoso apresentar um estado que não apareça nas tabelas anteriores, contacte o seu fornecedor ou o endereço mais próximo indicado na secção relativa às condições de garantia internacionais do guia Instruções de Segurança/Condições de Garantia Internacionais fornecido.

*2 Para obter uma lâmpada sobresselente, contacte o seu fornecedor.

Indicador luminoso da lâmpada

Estado	Problema e solução
Intermitente (vermelho)	Erro da lâmpada. Retire a lâmpada e verifique se está fundida. Se a lâmpada não estiver fundida, volte a instalá-la. Se estiver, substitua-a por uma lâmpada nova.*2
Intermitente (cor-de-laranja)	Está a chegar a altura de substituir a lâmpada. Adquira uma lâmpada nova.*2
Apagado	O videoprojector não está ligado ou a projecção normal está em curso.

Indicador luminoso da temperatura

Estado	Problema e solução
Aceso (vermelho)	Temperatura interna excessiva (sobreaquecimento). A lâmpada apaga automaticamente e não é possível projectar. Aguarde cerca de 5 minutos com o videoprojector neste estado. Passados 5 minutos, desligue o cabo de corrente e volte a ligá-lo. Em seguida, pressione o botão Power e volte a ligar o videoprojector.
Intermitente (vermelho)	Problema interno. Pare de utilizar o videoprojector e contacte os serviços de assistência técnica.*1
Intermitente (cor-de-laranja)	Arrefecimento a alta velocidade em curso. Se a temperatura interna voltar a subir, a projecção pára. Verifique se a abertura para entrada de ar e as aberturas de exaustão de ar não estão obstruídas e se a temperatura da sala não é demasiado elevada.
Apagado	O videoprojector não está ligado ou a projecção normal está em curso.

EPSON®

