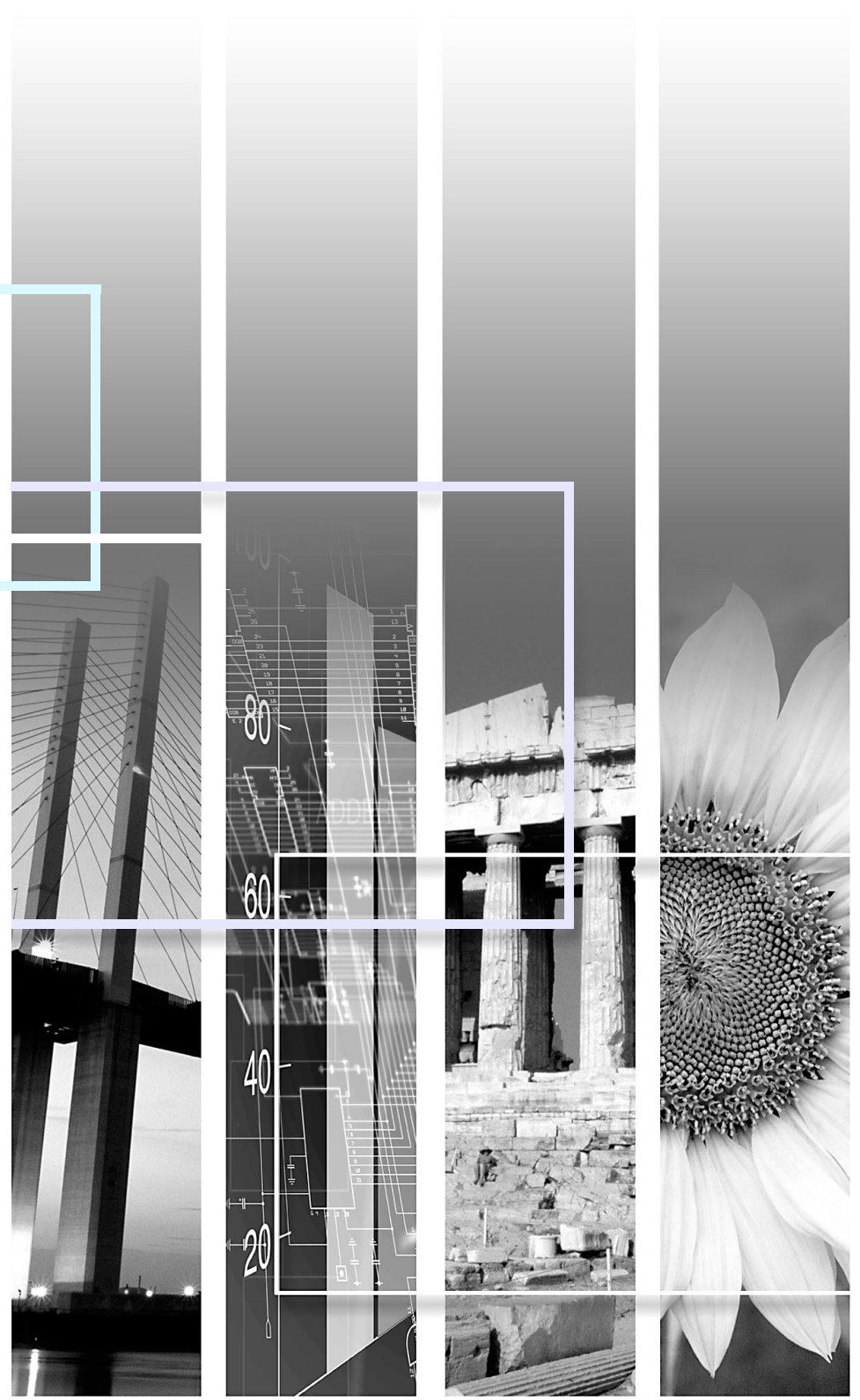







EPSON®

Guida operativa di EMP NetworkManager



 Attenzione	Indica una procedura che potrebbe potenzialmente provocare danni o lesioni personali in caso di non osservanza delle precauzioni.
 Suggerimento	Indica informazioni supplementari e specifica ulteriori suggerimenti di lettura relativi a un argomento specifico.
	Indica una pagina in cui sono disponibili informazioni utili relative a un argomento specifico. Fare clic sul numero della pagina per visualizzare tale pagina.
	Indica che una spiegazione della parola o delle parole sottolineate davanti questo simbolo è presente nel Glossario. Fare clic sulla parola o sulle parole sottolineate per visualizzare la voce corrispondente nel "Glossario"  p.18
Procedura	Indica le modalità operative e l'ordine delle operazioni. La procedura indicata deve essere eseguita osservando l'ordine numerico.
[(Nome)]	Indica i nomi dei pulsanti sul pannello di controllo e sul telecomando del proiettore, oltre ai nomi di ingresso e di uscita del proiettore. Esempio: [Esc]
[(Nome menu)]	Indica i nomi dei pulsanti e dei menu visualizzati su schermo. Esempio: "OK"

■ Significato di "unità" e "proiettore"

Quando nel testo della presente *manuale* vengono utilizzati i termini "unità" o "proiettore", possono riferirsi a elementi accessori o opzionali, oltre alla stessa unità proiettore principale.

Notazioni utilizzate nel presente manuale **1**

Operazioni che è possibile eseguire con EMP NetworkManager **3**

Ambiente operativo 3

Prima del funzionamento..... 3

Disinstallazione del software 4

Avvio di EMP NetworkManager **5**

Finestra EMP NetworkManager 5

Connessione del proiettore **6**

Impostazione dei parametri di rete **7**

Impostazioni di rete di base..... 7

Impostazione della funzione di notifica via mail 8

Impostazione SNMP..... 10

Impostazioni LAN wireless 11

Se non viene visualizzato il proiettore necessario **13**

Connessione specificando un indirizzo IP 13

Importazione dell'elenco registrato tramite EMP Monitor 14

Impostazioni in blocco utilizzando un file di configurazione **15**

Creazione di un file di configurazione 15

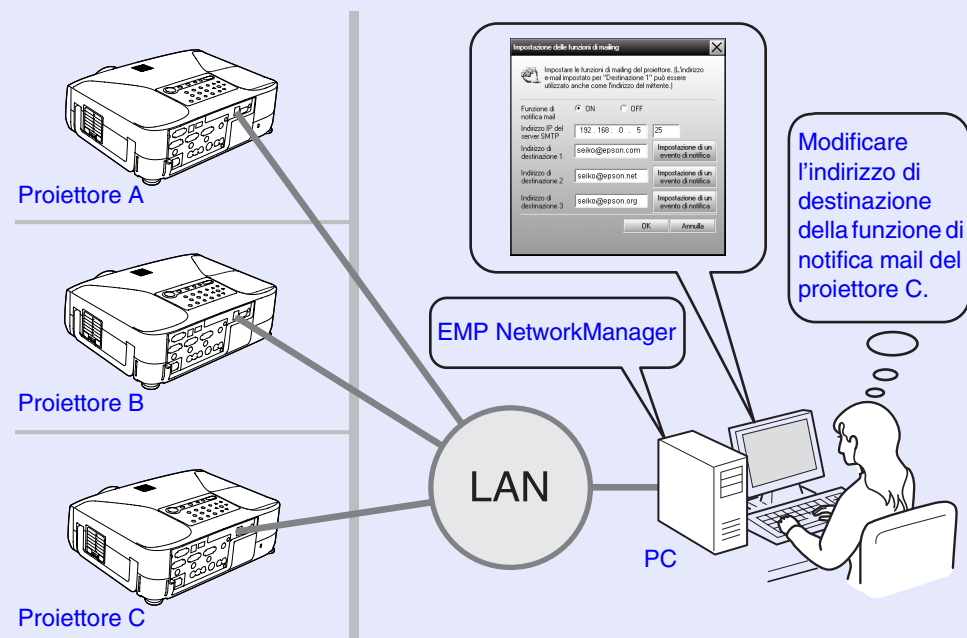
Caricamento del file di configurazione nel proiettore 16

Glossario **18**

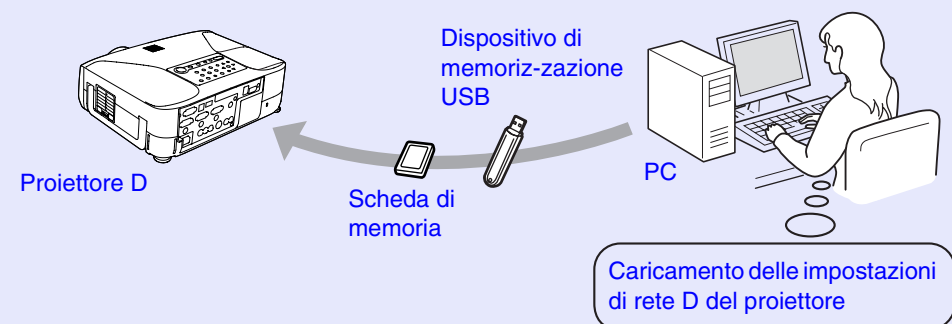
Utilizzando EMP NetworkManager, è possibile modificare l'impostazione di rete corrente di un proiettore da PC.

È possibile modificare il nome del proiettore, la configurazione LAN, la configurazione della funzione Notifica mail e la configurazione SNMP.

Si possono impostare fino a 64 proiettori.



Inoltre, è possibile esportare le informazioni sulle impostazioni di rete in un file e successivamente caricarle nel proiettore per configurare le impostazioni di rete per il proiettore.



Suggerimento

È possibile utilizzare il browser Web del computer collegato in rete per configurare le impostazioni del proiettore dal computer (EasyWeb). Per ulteriori informazioni su EasyWeb, fare riferimento ai manuali del proiettore.

Ambiente operativo

EMP NetworkManager funziona con il seguente ambiente operativo.

* Non è possibile utilizzare computer Macintosh.

SO*	Windows 98 SE/Me/NT 4.0 (SP6a, superiore a IE5)/2000 Professional/XP Home Edition/XP Professional
CPU	Pentium MMX 166MHz o CPU a frequenza superiore (si raccomanda Pentium II 233 MHz o superiore.)
Capacità di memoria	7 MB o superiore (si raccomanda 10 MB o superiore.)
Spazio su disco disponibile	250 KB o superiore
Unità display	XGA (1024 × 768) o risoluzione superiore e display a colori a 16-bit o superiore

Prima del funzionamento

Leggere le seguenti note prima di installare il software EMP Monitor.

- Il software EMP NetworkManager deve essere installato sul PC di rete.
- PC e proiettori devono essere pronti per essere collegati alla rete.

Disinstallazione del software

Per disinstallare il software del proiettore, selezionare "Pannello di controllo" da "Risorse del computer", fare doppio clic su "Installazione applicazioni", selezionare i programmi da disinstallare, quindi fare clic su "Aggiungi/Rimuovi" (o su "Cambia/Rimuovi" se si utilizza Windows XP).




Suggerimento

Se si utilizza Windows 2000/NT4.0/XP, la disinstallazione del software può essere eseguita esclusivamente da un utente con privilegi da amministratore.

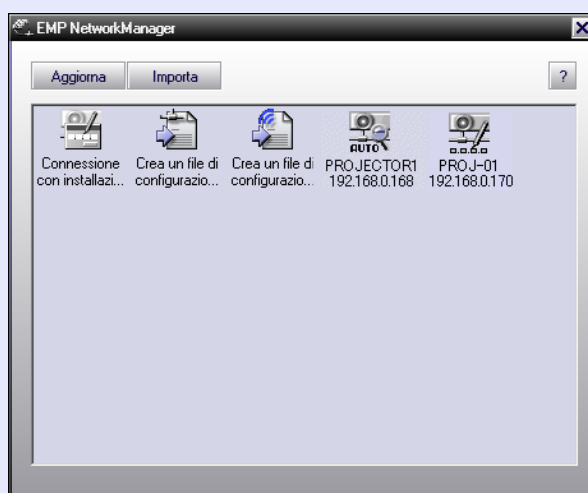
Avvio di EMP NetworkManager dalla schermata Windows.

Procedura





Selezionare in questo ordine "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP NetworkManager" per avviare EMP NetworkManager.







Se non viene visualizzata l'icona proiettore, vedere "Se non viene visualizzato il proiettore necessario"  [p.13](#).

Finestra EMP NetworkManager



Mostra i proiettori e le funzioni utilizzando le icone seguenti.

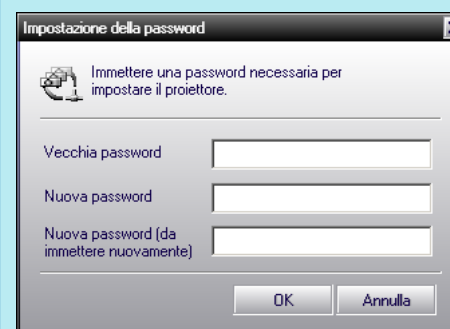
	Questa icona viene utilizzata per specificare un indirizzo IP per collegare un proiettore. Se si fa doppio clic sull'icona, viene visualizzata la finestra "Impostazione indirizzo IP".  p.13
	Questa icona viene utilizzata per creare i file di configurazione per i proiettori collegati a una rete tramite una LAN cablata.  p.15

	Questa icona viene utilizzata per creare i file di configurazione per i proiettori collegati a una rete tramite una LAN wireless.  p.15
	Il proiettore che è stato rilevato automaticamente.  p.7
	Uno dei seguenti proiettori.  p.7 <ul style="list-style-type: none">•Proiettori registrati utilizzando "Connessione con installazione IP"•Il proiettore che è stato registrato tramite EMP Monitor.



Suggerimento

Raccomandiamo vivamente di impostare una password di sicurezza. Per procedere fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona proiettore e selezionare "Cambia la password". Ora è possibile modificare la password dell'amministratore del proiettore (Admin).



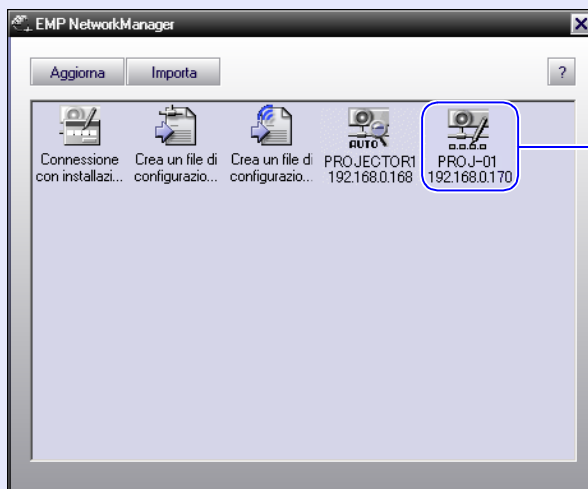
Connessione del proiettore

6

Utilizzare la seguente procedura per connettere il PC al proiettore utilizzando EMP NetworkManager.

Procedura

Fare doppio clic sull'icona proiettore per l'impostazione di rete.



Fare doppio clic sul proiettore da impostare.

Il proiettore verrà connesso e comparirà la finestra "Impostazione della rete".



Suggerimento

Se compare la finestra di immissione password, immettere la password dell'amministratore del proiettore (che possiede l'identificazione Admin) e fare clic su "OK".

La password amministratore non è impostata nell'impostazione iniziale. Raccomandiamo di impostare per sicurezza una password dell'utente amministratore (con l'identificazione admin).

Fare clic col tasto destro del mouse sull'icona del proiettore di NetworkManager per impostare la password. ➡ p.5

Impostazioni di rete di base

Quando un proiettore è collegato, il nome proiettore e i relativi dati di impostazione di rete che si sono specificati vengono visualizzati. Quando "DHCP" è impostato su "ON", non è possibile modificare i dati di impostazione di rete. Il valore preimpostato per "DHCP" è "OFF".

Per i proiettori collegati a una LAN cablata

Impostazione della rete del proiettore.

MAC: 12:34:56:78:90:00

Nome proiettore: PROJ-01

DHCP: ☐ ON ☒ OFF

Indirizzo IP: 192 . 168 . 0 . 170

Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 128

Indirizzo gateway: 192 . 168 . 0 . 129

DNS primario: . . .

DNS secondario: . . .

Nome dominio DNS: . . .

WINS1: . . .

WINS2: . . .

Gateway primario: ☒ LAN cablata ☐ LAN wireless

Funzione di notifica mail:

Non selezionabile

Per i proiettori collegati a una LAN wireless

Impostazione della rete del proiettore.

MAC: 12:34:56:78:90:00

Nome proiettore: PROJ-02

DHCP: ☐ ON ☒ OFF

Indirizzo IP: 192 . 168 . 0 . 171

Subnet mask: 255 . 255 . 255 . 128

Indirizzo gateway: 192 . 168 . 0 . 129

DNS primario: . . .

DNS secondario: . . .

Nome dominio DNS: . . .

WINS1: . . .

WINS2: . . .

Gateway primario: ☐ LAN cablata ☒ LAN wireless




Funzione di notifica mail:

Procedura

1

Correggere qualsiasi delle seguenti opzioni se si desidera apportare delle modifiche.

Nome proiettore	Immettere un nome proiettore. È possibile immettere fino a un massimo di 15 caratteri alfanumerici a un byte e simboli "-" (trattini). Un nome proiettore composto solamente da cifre non è consentito.
DHCP»	Selezionare "ON" per utilizzare Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) per l'assegnazione automatica dell'indirizzo IP. Selezionare "OFF" per impostare l'indirizzo IP manualmente.
Indirizzo IP»	Immettere un indirizzo IP del proiettore. È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
Subnet mask»	Immettere un indirizzo IP della subnet mask. È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare le seguenti subnet mask. 0.x.x.x a 254.255.255.255 da 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
Indirizzo gateway»	Immettere un indirizzo IP del gateway predefinito. È possibile immettere numeri da 0 a 255 in ciascuno dei campi dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
DNS primario *1	Immettere il primo indirizzo IP per il DNS.
DNS secondario *1	Immettere il secondo indirizzo IP per il DNS.
Nome dominio DNS *1*3	Specifica il dominio DNS di rete per il funzionamento del proiettore.
WINS 1 *1*3	Specificare il primo indirizzo IP per il server WINS.
WINS 2 *1*3	Specificare il secondo indirizzo IP per il server WINS.

Gateway primario ^{*2}	Specifica quale rete utilizzare tra "LAN cablata" o "LAN wireless" per inviare le notifiche dei problemi tramite trap SNMP o e-mail.
Pulsante "Funzione di notifica mail"	Quando questo pulsante viene premuto, è possibile impostare la funzione Notifica mail.  p.8
Pulsante " SNMP "	Quando questo pulsante viene premuto, è possibile impostare le funzioni di gestione tramite SNMP.  p.10
Pulsante "LAN wireless"	Fare clic su questo pulsante per configurare le impostazioni LAN wireless.  p.11
Pulsante "Salva"	Quando questo pulsante viene selezionato, l'impostazione viene salvata nel file specificato.

*1 A seconda del modello di proiettore, alcune impostazioni potrebbero non essere possibili. Le opzioni che non è possibile impostare vengono visualizzate in grigio.

*2 A seconda del modello di proiettore, questa opzione potrebbe non essere visualizzata.

*3 Al successivo avvio di EMP NetworkManager, il nome dominio DNS e i valori delle impostazioni WINS1/WINS2 vengono riportati alle impostazioni predefinite. Se necessario, modificare nuovamente l'impostazione.

2 Fare clic sul pulsante "Imposta".

Comparirà la finestra fine dell'impostazione.



Suggerimento

Se si imposta la Funzione di notifica mail su "ON", si modifica un qualsiasi parametro della funzione di notifica via mail e quindi si fa clic sul pulsante "Imposta", viene visualizzato un messaggio di conferma per la trasmissione del messaggio di prova.

Se si fa clic su "Sì", il messaggio di prova viene inviato viene visualizzata la schermata di impostazione finale.

3

Fare clic sul pulsante "OK".


Verrà immessa la propria impostazione.

Impostazione della funzione di notifica via mail

È possibile utilizzare la funzione di notifica messaggi per inviare messaggi di notifica a un computer con un indirizzo di posta elettronica predefinito quando si verifica un problema o una situazione di attenzione per il proiettore collegato alla rete. Utilizzando questa funzione, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti il proiettore, anche in luoghi remoti rispetto al proiettore.



Suggerimento

- È possibile registrare fino a un massimo di tre destinazioni di notifica (indirizzi); i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore, tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- XSe l'opzione "Modo stand by" del menu di configurazione del proiettore è impostata su "Network attivata", è possibile utilizzare le funzioni di monitoraggio e controllo in rete anche quando il proiettore è in modalità standby (quando l'alimentazione è disattivata).  Manuale dell'utente del proiettore



Procedura

1 Fare clic sul pulsante "Funzione di notifica mail" nella finestra "Impostazione della rete".

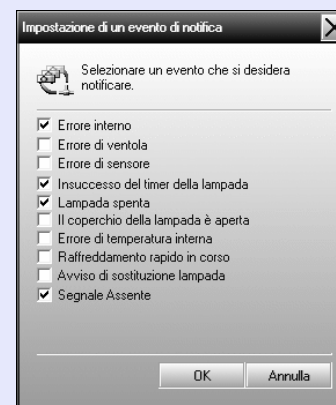
2 Impostare i seguenti parametri.



Funzione di notifica mail	Impostare il valore su "ON" per utilizzare la funzione di notifica messaggi.
Indirizzo IP del server SMTP	<p>Specificare un indirizzo IP del server SMTP. È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi IP. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p> <p>Quando si modifica un numero di porta del server SMTP, specificare questo numero porta. L'impostazione predefinita è "25". È possibile inserire un numero valido compreso tra 1 e 65535.</p>

Indirizzo di destinazione 1	<p>Specificare l'indirizzo di destinazione della mail di notifica. Si possono impostare fino a tre (3) destinazioni. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a singolo byte. L'indirizzo che si è impostato come "Indirizzo di destinazione 1" è impostato anche come l'indirizzo di origine.</p>
Indirizzo di destinazione 2	
Indirizzo di destinazione 3	

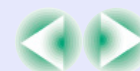
3 Fare clic sul pulsante "Impostazione di un evento di notifica" e verificare le opzioni nella finestra visualizzata.



4 Fare clic sul pulsante "OK".
Quando la finestra "Impostazione delle funzioni di mailing" ricompare, ripetere i passaggi da 3 a 4 per impostare gli eventi da notificare.

5 Dopo aver completato la configurazione, fare clic sul pulsante "OK".

Comparirà nuovamente la finestra "Impostazione della rete".





Suggerimento

Se si imposta la "Funzione di notifica mail" su "ON" e si modifica un qualsiasi parametro della funzione di notifica via mail, viene visualizzato un messaggio di conferma per la trasmissione del messaggio di prova quando si fa clic sul pulsante "Imposta" nella finestra "Impostazione della rete". Se si fa clic su "Sì", il messaggio di prova viene inviato.

Impostazione SNMP

Se le impostazioni SNMP del proiettore sono abilitate, il proiettore può inviare messaggi di notifica a computer predefiniti quando si verifica un problema o una situazione di attenzione. Utilizzando questa funzione, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti al proiettore, anche se l'operatore si trova in luoghi remoti rispetto al proiettore.

Procedura

- 1** Fare clic sul pulsante "SNMP" nella finestra "Impostazione della rete".

2

Impostare i parametri seguenti e quindi premere il pulsante "OK".

Finestra di dialogo "Impostazione SNMP" con il titolo "Impostare l'SNMP del proiettore".
 Indirizzo IP di trap 1: 192 . 168 . 0 . 1
 Indirizzo IP di trap 2: 192 . 168 . 0 . 2
 Nome community: public
 Pulsanti: OK, Annulla

Indirizzo IP di trap 1	Inserire l'indirizzo IP del computer a cui si intende inviare le notifiche. Se non è possibile inviare una notifica all'indirizzo IP impostato per "Indirizzo IP di trap 1", questa verrà inviata all'indirizzo IP impostato per "Indirizzo IP di trap 2".
Indirizzo IP di trap 2	È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi IP. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
Nome community	Immettere un nome community di SNMP. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici.



Suggerimento

- È possibile registrare fino a due indirizzi IP di destinazione, in modo che se il messaggio di notifica non può essere inviato al primo indirizzo IP specificato, viene inviato al secondo.
- La gestione tramite servizio SNMP deve essere eseguita da utenti familiari con le reti di computer, ad esempio, l'amministratore della rete.
- Per utilizzare le funzioni di monitoraggio dei proiettori tramite la funzione SNMP, è necessario installare SNMP Manager sul computer.

Impostazioni LAN wireless

Se si fa clic sul pulsante "LAN wireless", vengono visualizzate le impostazioni LAN wireless.

Per configurare le impostazioni LAN wireless tramite la selezione di un'icona proiettore, il computer e il proiettore devono essere collegati tramite una LAN wireless. Non è possibile configurare le impostazioni LAN wireless nei casi riportati di seguito.

- Se nell'apposito slot del proiettore non è inserita alcuna scheda LAN wireless
- Se il proiettore e il computer sono collegati tramite una LAN cablata
- Se il proiettore non supporta le funzioni LAN wireless

Per configurare le impostazioni LAN wireless tramite la selezione dell'icona "Crea un file di configurazione (senza fili)" (☛ p.15), non è necessario che il computer e il proiettore siano collegati tramite una LAN wireless.

Procedura

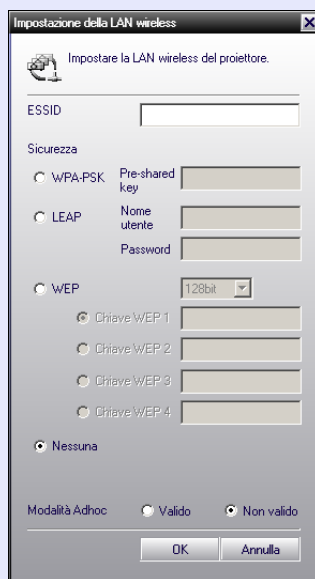
- 1 Fare clic su "LAN wireless" nella schermata di configurazione della rete.**
- 2 Configurare le impostazioni seguenti, quindi fare clic su "OK".**

A seconda del tipo di proiettore, viene visualizzata una delle seguenti finestre.



<u>ESSID</u>	Immettere l'ESSID per l'unità LAN wireless. È possibile immettere fino a un massimo di 32 caratteri alfanumerici a un byte e simboli "-" (trattini). Anche questa opzione è facoltativa.
<u>WEP</u>	Per codificare i dati trasmessi viene utilizzata una chiave WEP. Selezionare "Valido" per codificare i dati. Se si seleziona "Non valido", verrà disattivata anche l'impostazione "Chiave WEP".
Chiave WEP	Immettere la chiave di codifica. Quando viene registrata la chiave di codifica, non è possibile trasmettere i dati se le chiavi di codifica del computer e del proiettore non sono identiche. Immettere una chiave di codifica utilizzando i seguenti caratteri alfanumerici a un byte. Per immettere caratteri ASCII: 5 o 13 caratteri Per l'immissione esadecimale: 10 o 26 caratteri
Modalità Adhoc	Selezionare "Valido" se si desidera collegare direttamente il proiettore a un computer tramite una LAN wireless, senza utilizzare un punto di accesso. Se si utilizza la modo di collegamento facile nella schermata Network, selezionare "Valido". Se si utilizza un proiettore con installato EasyMP, quando si imposta la modalità ad hoc su "Valido", viene configurata automaticamente la modo di collegamento facile. Poiché l'indirizzo IP del proiettore viene assegnato automaticamente quando si utilizza la modo di collegamento facile, le impostazioni in "Impostazione della rete" diventano non valide.





ESSID		Immettere l'ESSID per l'unità LAN wireless. È possibile immettere fino a un massimo di 32 simboli o caratteri alfanumerici a un byte ^{*2} . Anche questa opzione è facoltativa.
Sicurezza		Selezionare l'impostazione di sicurezza fra " WPA-PSK ", " WEP " o " WEP ". Se non si desidera configurare le impostazioni di sicurezza, selezionare "Nessuna".
WPA-PSK	Pre-shared key ^{*1}	Immettere la chiave PSK (Pre-shared key) per la codifica WPA. È possibile immettere da 8 a 63 simboli e caratteri alfanumerici a un byte ^{*2} .
LEAP	Nome utente ^{*1}	Immettere il nome utente. È possibile immettere fino a un massimo di 64 caratteri alfanumerici a un byte o simboli ^{*2} .
	Password ^{*1}	Immettere una password. È possibile immettere fino a un massimo di 64 caratteri alfanumerici a un byte o simboli ^{*2} . La password immessa viene visualizzata come "*****".

WEP	64bit/128bit	È possibile selezionare il metodo di crittografia per la codifica WEP tra "64bit" o "128bit".
	Chiave WEP	Immettere la chiave di codifica. È possibile immettere fino a quattro chiavi. Quando viene registrata la chiave di codifica, non è possibile trasmettere i dati se le chiavi di codifica del computer e del proiettore non sono identiche. Immettere una chiave di codifica utilizzando i seguenti caratteri alfanumerici a un byte. Per immettere caratteri ASCII: 5 o 13 caratteri Per l'immissione esadecimale: 10 o 26 caratteri
Modalità Adhoc		Selezionare "Valido" se si desidera collegare direttamente il proiettore a un computer tramite una LAN wireless, senza utilizzare un punto di accesso. Se si utilizza la modo di collegamento facile nella schermata Network, selezionare "Valido". Se si utilizza un proiettore con installato EasyMP, quando si imposta la modalità ad hoc su "Valido", viene configurata automaticamente la modo di collegamento facile. Poiché l'indirizzo IP del proiettore viene assegnato automaticamente quando s utilizza la modo di collegamento facile, le impostazioni in "Impostazione della rete" diventano non valide.

^{*1} È possibile configurare questa impostazione esclusivamente quando per configurare le impostazioni di rete viene selezionata l'icona "Crea un file di configurazione (senza fili)". Non è possibile configurare questa impostazione quando per configurare le impostazioni di rete è stata selezionata un'icona proiettore.

^{*2} Non è possibile immettere spazi o il carattere virgola.



Se non viene visualizzato il proiettore necessario

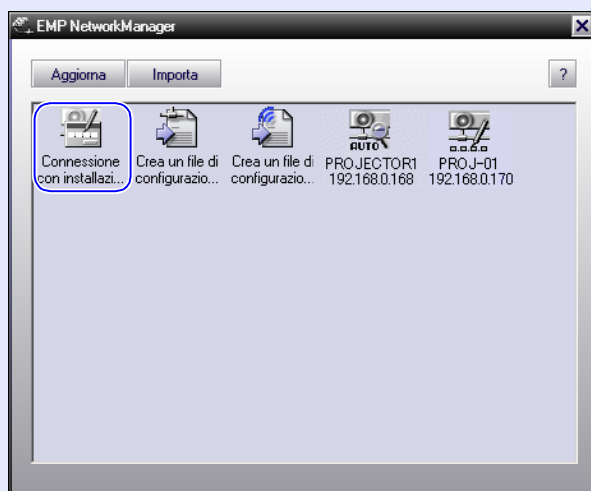
13

Se un'icona del proiettore necessario non è visualizzata in EMP NetworkManager, utilizzare la seguente procedura.

Connessione specificando un indirizzo IP

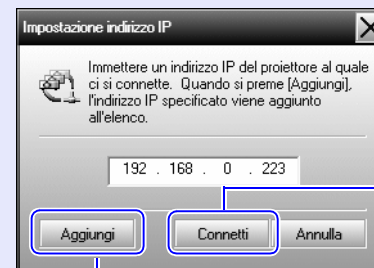
Procedura

- 1 Fare doppio clic sul pulsante "Connessione con installazione IP".



2

- 2 Immettere un indirizzo IP del proiettore da connettere.



Fare clic su questo pulsante per collegare il proiettore specificato.

Fare clic su questo pulsante per aggiungere il proiettore specifico. Viene visualizzata l'icona di questo proiettore.

3

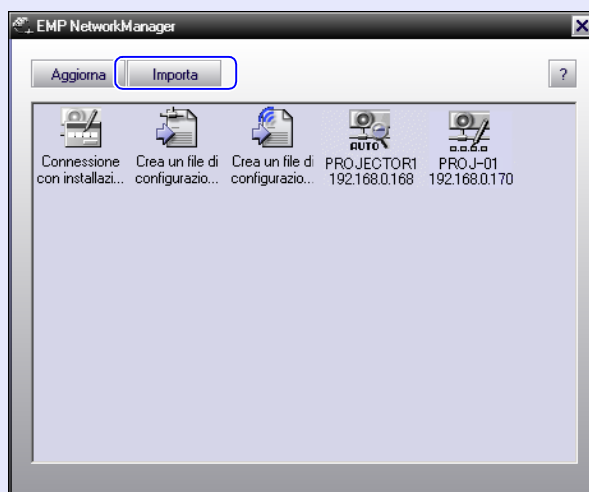
- 3 Fare clic sul pulsante "connetti".

Importazione dell'elenco registrato tramite EMP Monitor

È possibile caricare e utilizzare l'elenco dei proiettori che sono stati registrati tramite EMP Monitor, contenuto nel CD-ROM allegato al proiettore.

Procedura

1 Fare clic sul pulsante "Importa".



2 Selezionare il file che è stato registrato utilizzando EMP Monitor e quindi fare clic sul pulsante "Apri".

Viene aggiunta l'icona del proiettore che si è monitorato utilizzando EMP Monitor.

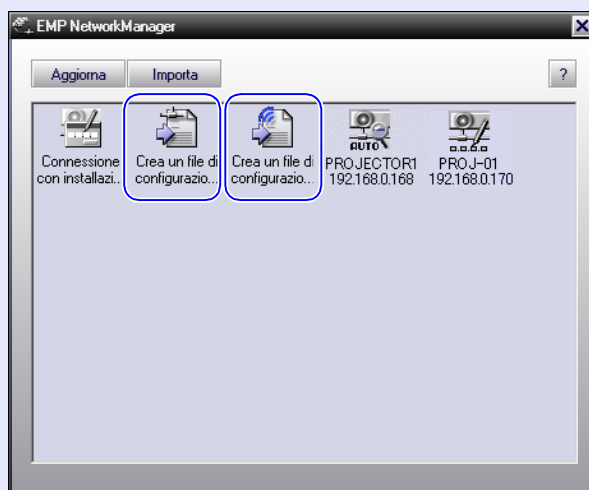
È possibile configurare le impostazioni di rete per più proiettori esportando sottoforma di file le impostazioni di rete e quindi caricando tale file nei proiettori.

Creazione di un file di configurazione

Procedura

- Fare doppio clic sull'icona "Crea un file di configurazione (cablato)" o sull'icona "Crea un file di configurazione (senza fili)".**

Se il proiettore è collegato a una LAN cablata, fare clic sull'icona "Crea un file di configurazione (cablato)"; se il proiettore è collegato a una LAN wireless, fare clic sull'icona "Crea un file di configurazione (senza fili)".



2

Configurare le impostazioni richieste nella finestra di configurazione della rete e quindi fare clic su "Crea".

Il metodo di impostazione per ciascuna opzione è analogo a quando la finestra viene visualizzata utilizzando l'icona proiettore. [p.7](#)

Crea un file di configurazione (cablato)

The screenshot shows the 'Impostazione della rete' window for a wired configuration. The 'Nome proiettore' field contains 'PROJ-03'. The 'DHCP' section has 'ON' selected. The 'Indirizzo IP' field contains '192 . 168 . 0 . 172'. The 'Subnet mask' field contains '255 . 255 . 255 . 128'. The 'Indirizzo gateway' field contains '192 . 168 . 0 . 129'. At the bottom, the 'Gateway primario' section has 'LAN cablata' selected. There are buttons for 'Funzione di notifica mail', 'SNMP', and 'LAN wireless'. At the very bottom are 'Crea' and 'Chiudi' buttons.

Crea un file di configurazione (senza fili)

The screenshot shows the 'Impostazione della rete' window for a wireless configuration. The 'Nome proiettore' field contains 'PROJ-04'. The 'DHCP' section has 'OFF' selected. The 'Indirizzo IP' field contains '192 . 168 . 0 . 173'. The 'Subnet mask' field contains '255 . 255 . 255 . 128'. The 'Indirizzo gateway' field contains '192 . 168 . 0 . 129'. At the bottom, the 'Gateway primario' section has 'LAN wireless' selected. There are buttons for 'Funzione di notifica mail', 'SNMP', and 'LAN wireless'. At the very bottom are 'Crea' and 'Chiudi' buttons.

Non selezionabile



3 Immettere un nome file, quindi salvare il file di configurazione.

Salvare il file di configurazione in una scheda di memoria o in una periferica di archiviazione USB.



Suggerimento

- *Il file di configurazione viene codificato in modo univoco per tale file, pertanto i dati di impostazione (come la chiave di codifica WEP) non possono essere visualizzati.*
- *Il file di configurazione viene salvato con estensione .ncf. Non modificare questa estensione. Se l'estensione viene modificata su un'estensione diversa da .ncf, non sarà possibile applicare le impostazioni ai proiettori.*
- *Non utilizzare caratteri a due byte nel nome file.*

Caricamento del file di configurazione nel proiettore

Procedura

1

Per accendere il proiettore, premere il pulsante di alimentazione [Power] sul telecomando.

2

Eseguire una delle seguenti operazioni.

- Inserire la scheda di memoria contenente il file di configurazione nell'apposito slot del proiettore.
- Collegare la periferica di archiviazione USB contenente il file di configurazione alla porta [USB Type A] del proiettore e accendere l'unità.

3

Premere il pulsante [EasyMP] sul telecomando e verificare che "EasyMP" sia visualizzato sullo schermo di proiezione.

CardPlayer viene avviato e verrà visualizzato il contenuto della scheda di memoria o della periferica di archiviazione USB.

4

Inclinare il pulsante [◂] del telecomando per spostare il cursore sul file da caricare nel proiettore.



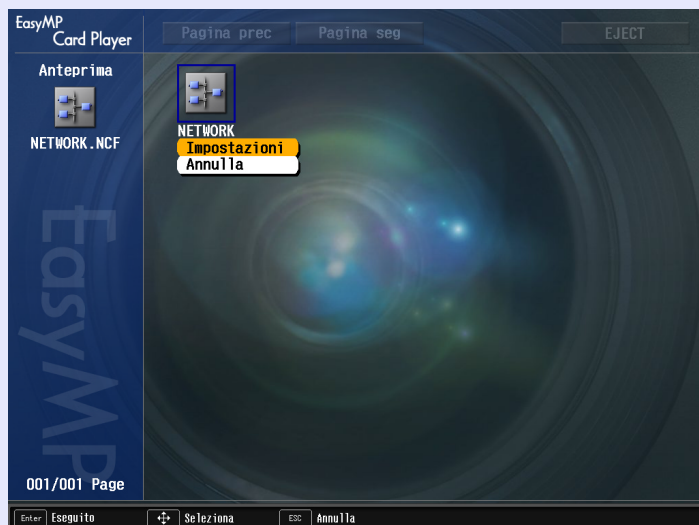
Suggerimento

Per dettagli sull'inserimento della scheda di memoria o il collegamento della periferica di archiviazione USB, fare riferimento al Manuale dell'utente del proiettore.



5 Premere il pulsante [Enter] del telecomando.

Viene visualizzato il menu Easy.



6 Verificare che il cursore sia posizionato su "Imposta", quindi premere il pulsante [Enter] sul telecomando.

Le impostazioni contenute nel file di configurazione saranno caricate nel proiettore. Durante l'elaborazione, il cursore diventa di colore blu e il pulsante "EJECT" è disattivato. Al termine dell'elaborazione, il cursore ridiventa di colore arancione e il pulsante "EJECT" viene riattivato.

7 Inclinare il pulsante [⏻] del telecomando per spostare il cursore su "EJECT".

8 Premere il pulsante [Enter] del telecomando.

CardPlayer si chiuderà e verrà visualizzata la schermata di standby di EasyMP.



(I dettagli della schermata possono variare in base al tipo di proiettore.)



Di seguito viene riportata la spiegazione di alcuni termini utilizzati in questa guida, non illustrati in altre sezione o che potrebbero risultare di non agevole comprensione. Ulteriori informazioni sono reperibili su altre pubblicazioni disponibili in commercio.

CCX	Abbreviazione di Cisco Compatible Extensions, una tecnologia di sicurezza per le LAN wireless sviluppata da Cisco Systems, Inc. Tale tecnologia utilizza i server RADIUS per l'autenticazione.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP ad un computer connesso in rete.
ESSID	ESS è l'acronimo di Extended Service Set. L'ESSID è un numero identificativo per la connessione ad una controparte su una LAN wireless. La comunicazione wireless è possibile tra dispositivi con numeri corrispondenti di ESSID.
Gateway	Server (router) per la comunicazione su una rete suddivisa in base a maschere di sottorete.
Indirizzo IP	Una serie di numeri che identifica un dispositivo connesso a una rete.
Indirizzo IP di trap	Indirizzo IP del computer che riceve i messaggi di notifica di errore tramite SNMP.
LEAP	Uno dei metodi di autenticazione utilizzato dalla tecnologia CCX . Tale metodo impiega nomi utente e password per l'autenticazione, senza utilizzare le firme elettroniche.
Maschera di sottorete	Numero che definisce, a partire dall'indirizzo IP, il numero di bit utilizzati negli indirizzi di rete di reti assegnate (sottoreti).
Server di autenticazione	Un server che gestisce a livello centrale l'autenticazione degli utenti. Utilizzando un server di autenticazione, è possibile centralizzare la gestione delle informazioni utente e delle autenticazioni degli utenti. Inoltre, molti server di autenticazione utilizzano metodi di autenticazione di livello elevato, pertanto tendono a essere assolutamente sicuri.
Server RADIUS	RADIUS è l'acronimo di Remote Authentication Dial-in User Service, un protocollo utilizzato per autenticare le trasmissioni per diversi server di rete, incluse le reti LAN wireless. Un server RADIUS è un server di autenticazione che archivia informazioni come nomi utente e password, oltre ad accentrare funzioni come l'autenticazione degli accessi ai punti di accesso delle LAN wireless. Utilizzando un server RADIUS, è possibile gestire in maniera centralizzata i punti di accesso e le informazioni utente, senza necessità di archiviare le informazioni utente su ciascun punto di accesso, se per la LAN wireless sono disponibili diversi punti di accesso.
SNMP	Sigla di Simple Network Management Protocol, il protocollo per il monitoraggio e il controllo di unità quali router e computer collegati a una rete TCP/IP.
TKIP	Acronimo di Temporal Key Integrity Protocol, un metodo di codifica utilizzato per l'accesso WPA . La chiave di crittografia viene rinnovata dopo un determinato periodo di tempo, come ulteriore protezione dalle violazioni della chiave di crittografia.
WEP	Acronimo di "Wired Equivalent Privacy". Metodo di protezione che crittografa i dati durante la trasmissione. La comunicazione dei dati non può aver luogo fino a quando i dispositivi trasmettenti e ricevitori non vengono registrati con la stessa chiave di crittografia tramite WEP.
WPA-PSK	WPA è l'acronimo di Wi-Fi Protected Access, uno standard di crittografia che migliora la sicurezza, in precedenza un noto punto debole dell'accesso WEP . Lo standard TKIP viene utilizzato come metodo di crittografia. PSK è l'acronimo di Pre Shared Key, la chiave comune utilizzata per la crittografia. Non è possibile trasmettere i dati se entrambe le macchine non utilizzano la stessa chiave comune.

Tutti i diritti sono riservati. Nessuna parte della presente pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi di ricerca o trasmessa in qualsiasi forma o con qualunque mezzo, elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altri, senza la previa autorizzazione scritta della SEIKO EPSON CORPORATION. Non si assumono responsabilità né relativamente all'uso delle informazioni ivi contenute né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né la SEIKO EPSON CORPORATION né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o di terze parti per eventuali danni, perdite, oneri o spese sostenute dall'acquirente o da terze parti a seguito di incidenti, uso errato od uso improprio del presente prodotto o di modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) dalla mancata osservanza delle istruzioni di funzionamento e di manutenzione fornite dalla SEIKO EPSON CORPORATION.

La SEIKO EPSON CORPORATION non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni od inconvenienti che potrebbero insorgere dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati dalla SEIKO EPSON CORPORATION come Prodotti originali EPSON o Prodotti approvati EPSON.

Avviso generale:

EPSON è un marchio registrato di SEIKO EPSON CORPORATION. Macintosh è un marchio registrato di Apple Computer Inc. Windows e Windows NT sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti. Cisco Systems è un marchio registrato di Cisco Systems Inc. Negli Stati Uniti D'America e in altri paesi.

Gli altri nomi di prodotti sono utilizzati nel presente manuale esclusivamente a scopo di identificazione e potrebbero essere marchi di proprietà delle rispettive case produttrici. La EPSON rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi. Questo prodotto utilizza un software open source.s