

EPSON®

English

Français

Deutsch

EMP-7850

EasyMP™

Setup Guide

Guide de mise en route

Aufstellungsanleitung



EPSON®

EasyMP Setup Guide

English

English

Notations Used in This Guide

Caution :	Indicates procedures which may result in damage or injury if sufficient care is not taken.
Tip :	Indicates additional information and points which may be useful to know regarding a topic.
	Indicates pages where related information or more detailed description is provided.
»	Indicates that an explanation of the underlined word or words in front of this symbol appears in the glossary of terms. See "Appendices: Glossary".  p.76
Procedure	Indicates operating methods and the order of operations. The procedure indicated should be carried out in the order of the numbers.
[(Button Name)]	Shows the buttons on the control panel projectors input ports, or on the remote control. Ex: [ESC]
»→	Indicates that explanation continues on the next page.

When "this unit", or "projector" appears in the text of this guide, it may refer to items which are accessories or optional equipment in addition to the main projector unit itself.

Contents

Functions	5
Projecting Computer Images via a Network (Network Screen)	5
All-in-one Projector Management	6
Giving a Presentation Without a Computer (CardPlayer).....	7

Before Use

Operating Environment	10
System Requirements for EasyMP Software.....	10
Conditions for Connecting to Compatible Wireless	
LAN Cards and Access Points	11
Precautions Regarding the Use of the Included Wireless LAN Card ..	12
Inserting and Removing Cards	14
Installation	14
Removal	15
Interpreting the Access Lamp	16
Installing EasyMP Software	17

Projecting Images from a Computer Communicating via a Network (Network Screen)

Types of Network Connections	20
Connecting Using Easy Connect Mode	21
Before Connecting	21
Steps for Connecting Using Easy Connect Mode.....	22
Using the Toolbars	34
Icon Use and Actions	34
E-Zoom	36
Basic Settings.....	37
Disconnecting from a Network Connection.....	39
Disconnecting at the Computer.....	39
Disconnecting at the Projector.....	39
Connecting in Access Point Mode or Wired	
LAN Connection Mode.....	40
Before Connecting	40
Steps for Connecting in Access Point Mode or	
Wired LAN Connection Mode.....	41



What If the Projector You Want does not Appear? 56

 Connecting in IP Connect Mode 56

 Creating and Connecting to Groups 61

Transmitting Encrypted Data 71

Appendices

Compatible PC Cards 74

 Compatible Memory Cards 74

 Compatible Wired LAN Cards 74

Uninstalling EasyMP Software 75

Glossary 76

About Compliance Statement 78

Index 80

EasyMP supplied with this unit is divided into the following two functions:

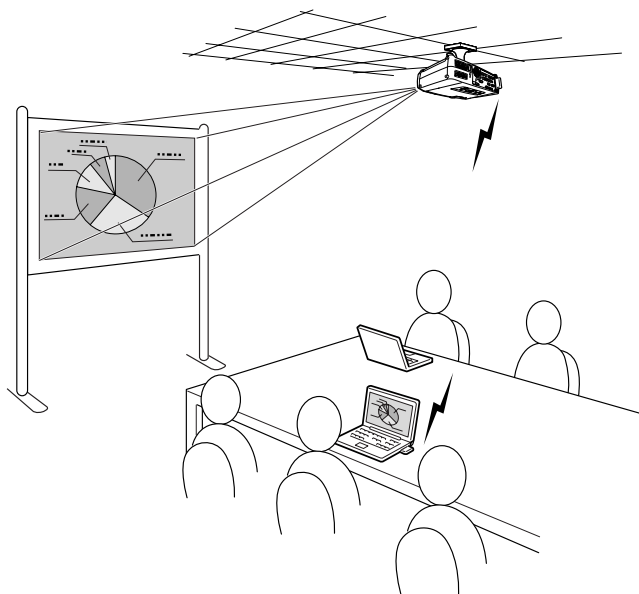
- Network Screen Function - connects to a network and projects images from a computer.
- CardPlayer Function - projects files stored on a memory card in this projector and allows a presentation to be shown without connecting to a computer.

Projecting Computer Images via a Network (Network Screen)

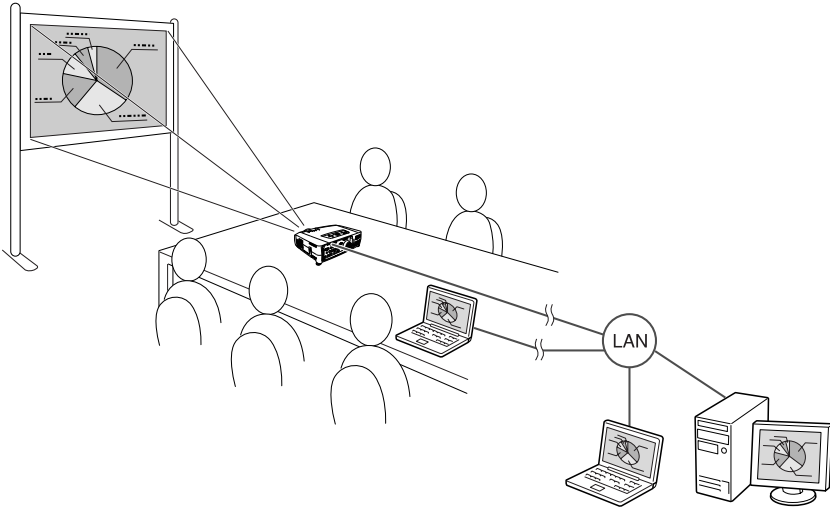
If a projector equipped with Network Screen is connected to a network via a wireless LAN, computer images can be projected without cables.

Additionally, if the projector is connected to a LAN, the images of a computer on the network can also be projected.

Wireless Connection



Wired LAN Connection

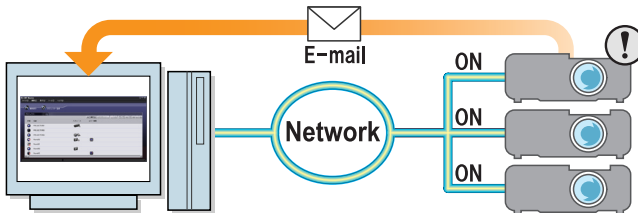


All-in-one Projector Management

If any errors occur with a projector, the projector can be made to notify the details of these errors to a designated e-mail address.

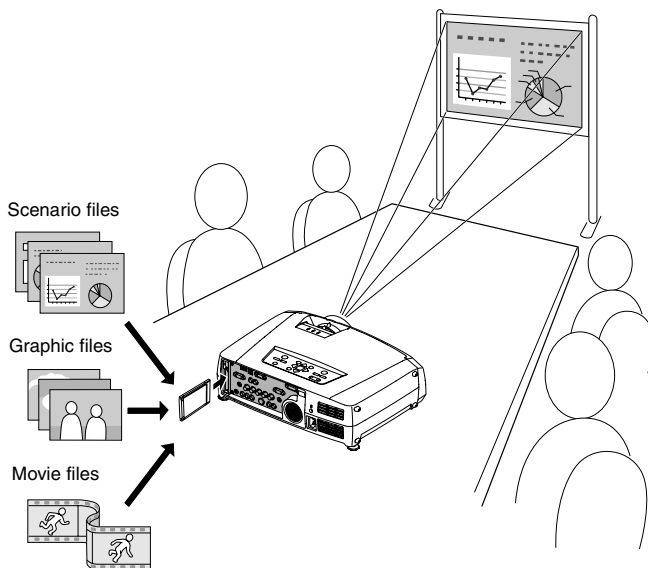
In this way, projectors installed in remote locations can be monitored and controlled from one place, saving time and energy.

If "EMP Monitor" is used, you can simultaneously turn the power to multiple projectors on or off, and control multiple projectors connected to a network.



Giving a Presentation Without a Computer (CardPlayer)

By using CardPlayer, files saved to a memory card can be projected without using a computer.



Projecting a PowerPoint File

By using EMP SlideMaker2, the essential parts can be extracted from a Microsoft PowerPoint file, rearranged to create a "scenario" and transmitted to a memory card. As these transmitted scenarios are reproducible by Card Player, PowerPoint presentations can be made at your destination by carrying just the projector and the memory card on which the presentation is stored.

Projecting Photograph Data from a Digital Camera or Memory Card

In addition to being able to view the files saved on a memory card in a list, files can be projected in order, one at a time, like a slideshow.

Projecting Movie Files

MPEG movies can also be projected. If a movie file recorded on a digital video camera or downloaded from the internet is stored on a memory card, it can be played back by CardPlayer in the same way as an graphic file. If sound has been recorded with the MPEG movie, the sound will also be played back. A more effective presentation can be performed using movie files.

Before Use

This chapter describes the preparation for connecting the projector to a computer.

Operating Environment	10
• System Requirements for EasyMP Software	10
• System Requirements for EMP NS Connection	10
• System Requirements for EMP SlideMaker2	10
• System Requirements for EMP Monitor	11
• Conditions for Connecting to Compatible Wireless LAN Cards and Access Points	11
• Precautions Regarding the Use of the Included Wireless LAN Card	12
• EM Safety Precautions	12
• Frequency Precautions	13
• International Travel Precautions	13
Inserting and Removing Cards	14
• Installation	14
• Removal	15
• Interpreting the Access Lamp	16
• Interpreting the Card Slot Access Lamp	16
• Interpreting the Wireless LAN Card Access Lamp	16
Installing EasyMP Software	17

Operating Environment

System Requirements for EasyMP Software

The "EasyMP Software CD-ROM" provided, contains the following three programs.

- **EMP NS Connection**
Transmit images from computer to a projector via a network.
- **EMP SlideMaker2**
Create and transmit scenarios.
- **EMP Monitor**
Simultaneously monitor and control multiple projectors on a network.

The hardware requirements for each software program differs as follows.

System Requirements for EMP NS Connection

OS	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Minimum: Pentium III 500MHz (Recommended: Pentium III 700MHz or higher)
Memory	At least: 128MB (Recommended: 192MB or above)
Available hard disk space	At least 20MB
Display	At least VGA (640×480) resolution (Recommended: XGA (1024×768) resolution, 16-bit colour)

* Macintosh is not supported.

System Requirements for EMP SlideMaker2

OS	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Minimum: Celeron 300MHz (Recommended: Celeron 400MHz or higher)
Memory	Minimum: 64MB (Recommended: 128MB or above)
Available hard disk space	At least 12MB
Display	At least SVGA (800×600) resolution (Recommended: XGA (1024×768) resolution or above)

* Macintosh is not supported.

System Requirements for EMP Monitor

OS	Windows 98 Second Edition/Me/NT 4.0 Workstation/2000 Professional/XP*
CPU	Minimum: Pentium MMX 166MHz (Recommended: Pentium II 233MHz or higher)
Memory	64MB or more (128MB or more recommended)
Available hard disk space	At least 6MB
Display	Minimum: XGA (1024×768) or higher resolution, 16-bit colour or higher

* Macintosh is not supported.

Conditions for Connecting to Compatible Wireless LAN Cards and Access Points

The included wireless LAN card can connect with the following Wi-Fi compliant equipment.

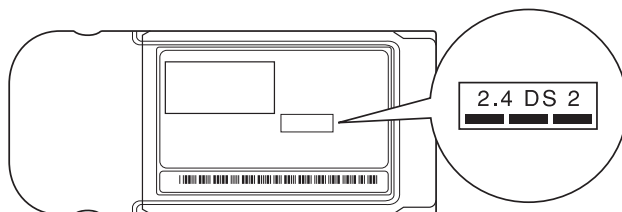
- Wireless LAN cards
- Computers with internal wireless LAN functionality
- Access points

The enclosed wireless LAN card is designed to be used exclusively with this projector. Our company will not be held responsible for any damage caused if the LAN card is inserted into a computer.

Precautions Regarding the Use of the Included Wireless LAN Card

Do not use a wireless LAN card other than the one provided with this projector.

The meaning of the label below  for the included LAN card is as follows.



Frequency Range	2.4GHz band
Modulation	HR/DSS-SS
Potential Interference Range	Less than 20m
Can/Can not change frequency	Uses all bands, and is capable of avoiding "licenced" as well as "unlicenced" bands.

EM Safety Precautions

Be aware of the following points regarding the included wireless LAN card.

- May exert electromagnetic interference on, and cause malfunction of, cardiac pacemakers. Before use, ensure that electromagnetic interference does not occur.
- May exert electromagnetic interference on, and cause malfunction of, sensitive medical equipment. Before use, ensure that electromagnetic interference does not occur.
- Do not use near microwave ovens. Wireless communication may be interrupted by electromagnetic interference generated by microwave ovens.
- Use of this product on aircraft may be restricted in some countries. Use of this product is based on due diligence with regard to regulations.

Frequency Precautions

The frequency range which applies to the wireless LAN cards that can be used in the projector is the 2.4GHz band. This wireless LAN card operates in the same frequency bandwidth as industrial, scientific, and medical devices such as microwave ovens and mobile unit identification (RF-ID) systems (licensed premises radio stations and unlicensed specified low-power radio stations) used in factory production lines.

Before using the wireless LAN card, check that there are not any radio stations for mobile unit identification or specified low-power radio station premises nearby. In the event that this wireless LAN card should interfere electromagnetically with the premises of a radio station used for mobile unit recognition, cease use immediately and stop generating the electromagnetic field.

Contact your nearest dealer or the address provided under "International Warranty Conditions" in *Safety Instructions/World-Wide Warranty Terms* if this wireless LAN card interferes electromagnetically with a special low-power radio station used for mobile unit identification or causes similar problems.

International Travel Precautions

The wireless LAN card configuration is based on the specifications of the country of purchase.

Because the wireless LAN card is designed to conform to the channel and frequency limits of the country it is intended to be used in, please be cautious when using it outside the country of purchase.

Inserting and Removing Cards

Inserting and removing PC cards will be explained using the included wireless LAN card provided as an example. When using a other PC cards or inserting or removing a card in a PC card slot on a computer, refer to the documentation included with the card.

Tip :

The following PC cards can be inserted in the card slot on this projector.

- *Wireless LAN card (only available with the one included with this projector)*
- *Memory card*
For detailed specifications regarding compatible cards, refer to "Compatible PC Cards". 🖱️ p.74
- *Wired LAN card*
For details on compatible wired LAN cards, refer to "Compatible Wired LAN Cards". 🖱️ p.74

Installation

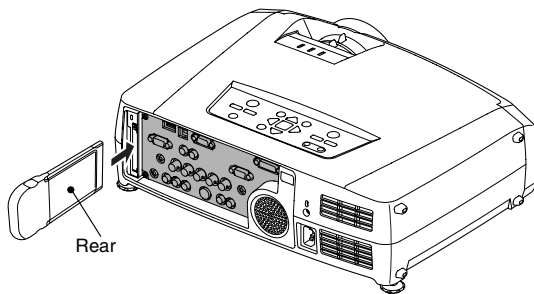
Caution :

- *Insert the PC card facing the right way. Installing the device back to front or upside down may cause failure or damage.*
- *Always remove the card before transporting the projector.*

Procedure

Hold the wireless LAN card with the face outwards and insert it into the projector card slot.

Insert firmly into the slot until it is secure. Once the wireless LAN card has been fully inserted in the card slot, the rear edge of the card will protrude from the slot.



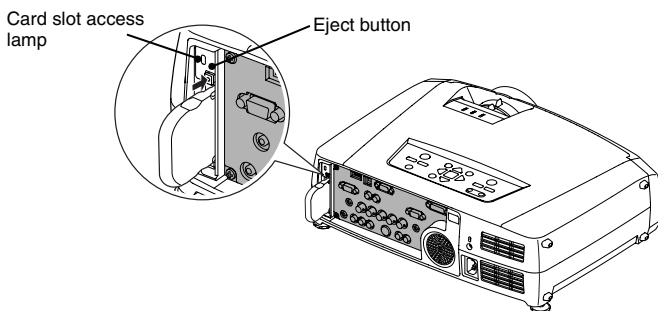
Removal

Caution :

- Do not remove a PC card when the access lamp is lit green, when connected to a network or when projecting a scenario. Improperly removing a PC card may result in damage to the card or data destruction on a memory card.
- The PC card gets hot during and after projector use. Please handle the card carefully to avoid personal injury or burns.
- When you wish to remove a memory card whilst using CardPlayer; be sure to close CardPlayer before removal. CardPlayer may malfunction if a memory card is removed without closing CardPlayer first. ➔ "Closing CardPlayer" in the EasyMP Operation Guide

Procedure

- 1 Press the eject button above of the card slot.
The eject button will pop out.



- 2 Press the eject button again.
Enough of the wireless LAN card will be ejected so that you can grasp the edge of the card and pull it straight out of the slot.

Caution :

Be sure to press the eject button back in to prevent it from being broken or damaged.

Interpreting the Access Lamp

Interpreting the Card Slot Access Lamp

The colour of the card slot access lamp indicates the access status of the memory card as follows when the memory card is inserted.

■ : ON □ : OFF

State	Access status
Green ■	Data is being read from the memory card.
OFF □	Not accessing the memory card.
Red ■	An error occurred whilst reading the memory card.

Interpreting the Wireless LAN Card Access Lamp

The card slot access lamp is not on when the wireless LAN card is inserted in the card slot.

The communication status can be determined by the access lamp on the wireless LAN card as follows.

■ : ON □ : OFF

State	Communication status
Yellow ■	The wireless LAN card is ready for use.
Green ■	Data is being transmitted.
OFF □	The projector is off or the wireless LAN card is not inserted correctly.

For information about the wired LAN card access lamp(s), refer to the documentation of the wired LAN card you are using.

Installing EasyMP Software

Install "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2", and "EMP Monitor" from the accessory "EasyMP Software CD-ROM" individually, or as needed.

When using Windows 2000/NT4.0/XP, only a user with administrator privileges can install the software.

Before installation, close all other programs.

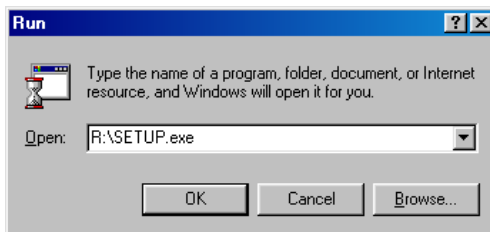
Procedure

- 1 Turn on the computer, allow Windows to start, and insert the "EasyMP Software CD-ROM" in the CD drive.

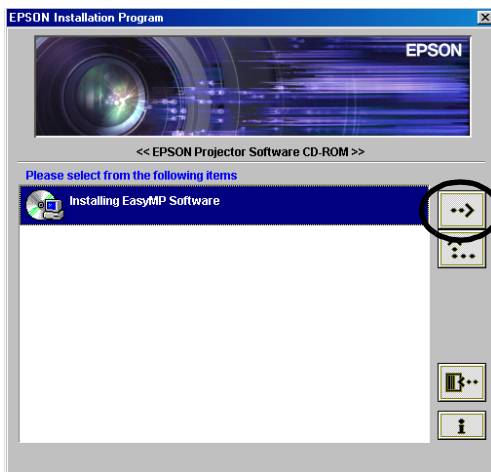
The Setup program should start automatically.

Tip :

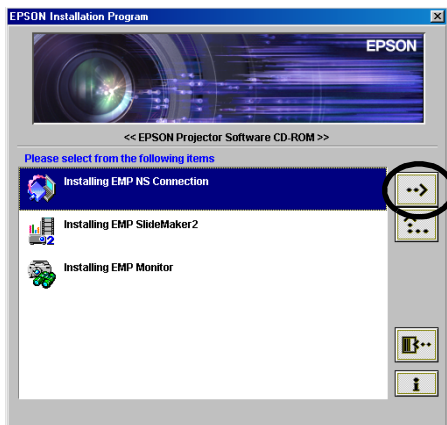
If the Setup program does not start automatically, manually start the program by selecting "Start"->"Run" to get the "Run" dialogue box. Specify the location of the setup program by entering the "R(CD drive letter):\SETUP.exe" and then clicking "OK".



- 2 Verify that "Installing EasyMP Software" is selected, and click "→".



3 Select the names of the software products to install, then click "→".



Installation begins. Follow the instructions on the screen to continue installation.

The software cannot all be installed at the same time.

Caution :

When installing EMP NS Connection in Windows 2000/XP, the following installation confirmation window is displayed.



When prompted, please be sure to select, "Yes" (Windows 2000) or "Continue Anyway" (Windows XP).

If you do not select "Yes" or "Continue Anyway", Network Screen will not operate normally.

When the "EPSON GDI Monitor Driver" is being installed, the screen may go blank for a moment, but this is not a problem. Please allow the installation to continue.

4 Control will return to the screen in Step 3 once installation is complete. To install another software application, select the name and click "→". To finish, click "B".

Projecting Images from a Computer Communicating via a Network (Network Screen)

Here, the procedures for connecting with and projecting from a computer via a network, how to use the toolbar and the method for terminating connection, are explained.

Types of Network Connections	20
Connecting Using Easy Connect Mode	21
• Before Connecting	21
• Steps for Connecting Using Easy Connect Mode	22
• Connection Settings on the Projector	22
• Computer Connection Settings.....	28
• Connecting to a Computer.....	28
• Connection Restrictions.....	32
Using the Toolbars	34
• Icon Use and Actions	34
• E-Zoom	36
• Basic Settings	37
Disconnecting from a Network Connection	39
• Disconnecting at the Computer	39
• Disconnecting at the Projector	39
Connecting in Access Point Mode or Wired LAN Connection Mode	40
• Before Connecting	40
• Steps for Connecting in Access Point Mode or Wired LAN Connection Mode	41
• Connection Settings on the Projector	41
• Connection Settings on the Computer.....	52
• Connecting to a Computer.....	52
What If the Projector You Want does not Appear?	56
• Connecting in IP Connect Mode	56
• Creating and Connecting to Groups	61
• Creating Groups	61
• Connecting to a Group.....	65
• Exporting Groups.....	68
• Importing Groups.....	69
Transmitting Encrypted Data	71

Types of Network Connections

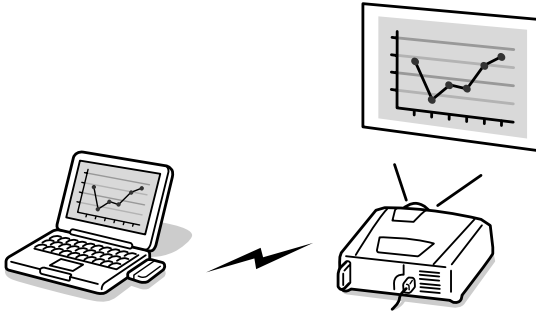
The connection between a computer and the projector via a network can be in one of two forms.

- Connecting in Ad hoc mode▶▶

This is a method of peer to peer connection between a computer and a projector using a wireless LAN card.

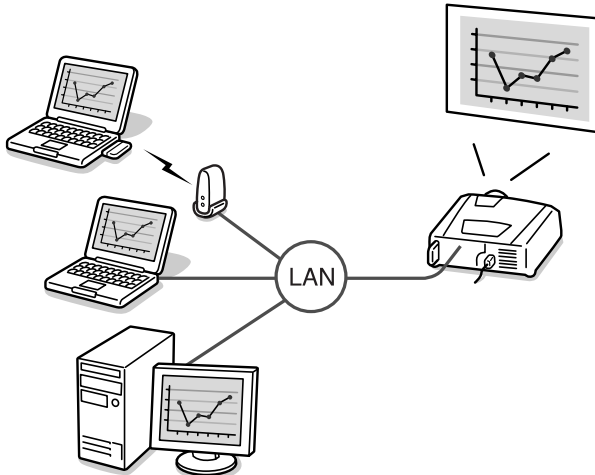
Communication takes place directly between the computer and projector, without the use of an access point.

Making a connection is as simple as setting up a matching keyword or number on both the projector and computer.



- Connecting in Infrastructure Mode

This is the method of using a wired LAN, or a wireless LAN card and an access point to connect to a client/server based LAN system. The projector can be shared from the computer linked to the LAN.



Connecting Using Easy Connect Mode

This section describes the steps necessary to project images from a computer using Easy connect mode, perform operations when projecting images, and to disconnect.

Perform the following steps prior to projecting images.

1. Set up the Easy connect mode settings on the projector.
2. Set up the connection on the computer.
3. Start EMP NS Connection on the computer, and connect to the network.

Once these settings have been established, future sessions can begin by just connecting the devices. When connecting to a network for the first time or when settings are changed, refer to "Connection Settings on the Projector" (● p.22). If the projector and computer connection settings are already established, refer to "Connecting to a Computer" (● p.28).

Before Connecting

Ensure that the following procedures have been carried out before connecting a computer and projector via a network.

- Install EMP NS Connections on the computer you will be using. (● p.17)
- Prepare the computer settings to use either a wireless LAN card or internal wireless LAN functionality. Set the WEP to OFF. For setup, see the documentation for the wireless LAN card installed in the computer, or the computer's documentation.
- For optimal performance, set the screen resolution of the computer you are using to XGA or lower with a colour depth of 16bit.

Steps for Connecting Using Easy Connect Mode

Caution :

- Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card is lit green).
- Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.

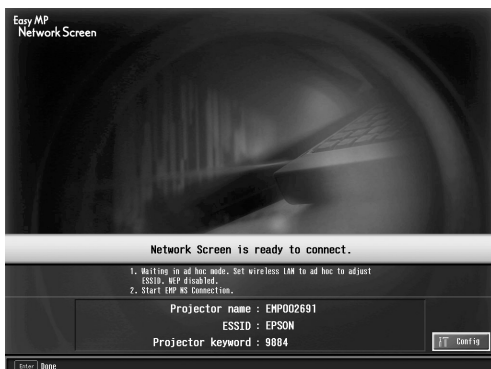
Connection Settings on the Projector

First, set up the Easy connect mode connection settings on this projector. Connection settings are found on the Easy connect mode advanced settings screen of the Network Screen.

Modify these connection settings using the remote control provided. This step does not need to be performed if these settings have already been established.

Procedure

- 1 Insert the wireless LAN card into the card slot on this projector.
See "Installation" for details. 🖱️ p.14
- 2 Press the [Power] button on the remote control to turn on the projector.
- 3 Press the [EasyMP] button on the remote control. "EasyMP" will be displayed on the screen.
EasyMP starts and the following screen is displayed.



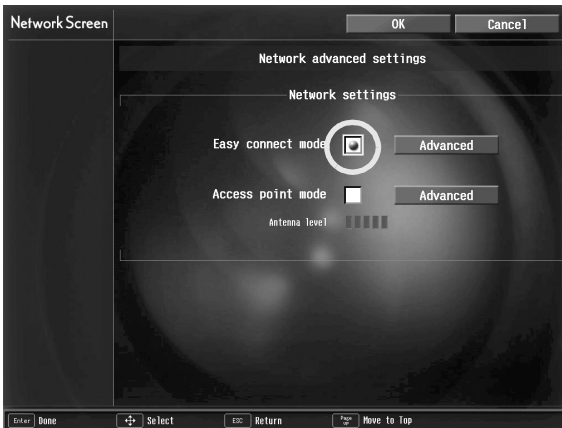
ESSID ad hoc mode screenshot

Tip :

If the wireless LAN card is not inserted in the card slot on the projector, the following screen is displayed. If a wireless LAN card is installed, the screen from Step 3 is displayed.



- 4** Ensure that the "Config" button at the lower right on the screen is selected, and press the [Enter] button on the remote control. The Network advanced settings screen is displayed.
- 5** Ensure that the cursor is positioned on "Easy connect mode", and press the [Enter] button on the remote control. This selects "Easy connect mode".



- 6** Tilt the [⊙] button on the remote control to the right, to move the cursor to "Advanced", and press the [Enter] button.

The Easy connect mode advanced settings screen is displayed.

- 7** Move the cursor to the selected item, and press the [Enter] button to set that item.

The settings of each of the items is shown below.



Letters or numbers must be input depending on the item. See the "Entering Letters and Numbers" (p.26) for the letter and number input methods.

Projector name	Enter a name for the projector. This name is used to identify the projector when connected to the network. Up to 16 single-byte alphanumeric characters can be entered.
<u>Ad hoc mode</u> ▶ settings	Select either "ESSID ad hoc" or "Channel ad hoc". Ensure the same mode is selected on the connected computer.
<u>ESSID</u> ▶	Enter the ESSID. The initial value is "EPSON." Up to 16 single-byte alphanumeric characters can be entered. Ensure that the same string is entered on the connected computer.

<u>Channel</u> »»	<p>Select the channel. The initial value is " 11." From 1-14 channel numbers can be selected.* Be sure to enter the same channel number(s) on the connected computer. * Some channel numbers may be unavailable in some countries. Channel numbers that are unavailable in the country of purchase have been pre-configured so they do not display.</p>
Password for WEB control	<p>If you enter a password, entry of that password will be required when; using EasyWeb, and when starting EMP Monitor. Up to 8 single-byte alphanumeric characters are available.</p>
Projector keyword	<p>If the projector keyword option is set to "ON", keyword entry will be required to connect to the projector over a wireless LAN. A keyword will be displayed on the screen of the projector you are trying to connect to. Use this function to prevent unintended or unauthorized access to the projector during presentations, from other points on the wireless LAN. This option should normally be "ON".</p>
<u>MAC address</u> »»	<p>Displays the wireless LAN card MAC address.</p>

* The item contents will be cleared if you select the "Clear" button on the selected item and press [Enter] on the remote control.

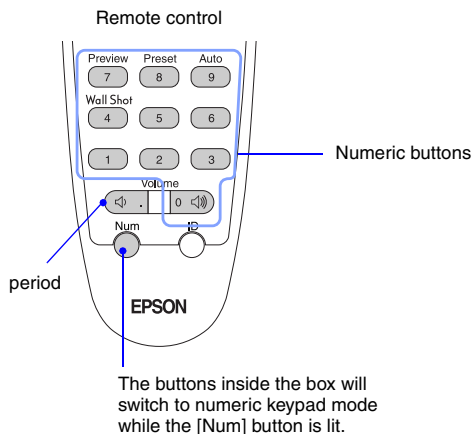
Entering Letters and Numbers

Perform the following steps to enter letters and numbers.

1. Move the cursor to the item to input, and press the [Enter] button on the remote control. The cursor turns green to indicate you are in input mode.
2. Press the [Num] button on the remote control to enter numbers only.

The [Num] button lights up and the remote control buttons change to numeric keypad mode so that you can enter numbers.

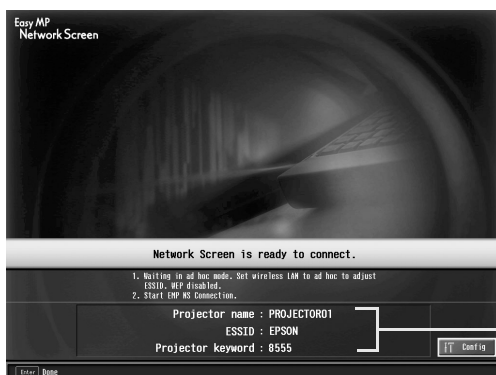
To enter a period (.) press the [◀] button from a space where characters can be input.



When inputting characters, the order in which characters will change each time the [○] button is tilted up, is: A-Z →0-9 →symbols →a-z →space. Tilt the [○] button down to change characters in reverse order. To set your target character quickly, press and hold the [○] button to rapidly advance through characters.

3. To input subsequent numbers or letters, tilt the [○] button on the remote control to the right. The first number or letter is selected and the cursor moves to the second entry position.
4. After you have entered all the characters, press the [Enter] button on the remote control to finalise the entry. The cursor will turn yellow.

- 8** When finished making setting changes, press the [\uparrow] button on the remote control, and move the cursor to "OK". Press the [Enter] button. This applies the setting changes and returns to the Network advanced settings screen.
- 9** Press the [\uparrow] button on the remote control to move the cursor to "OK", and press the [Enter] button. This returns to the Connection Stand-by screen. The ESSID or channel number that was set is displayed. If "Projector keyword" is "ON", the keyword is also displayed.



The value is displayed here.

Tip :

The projector keyword changes each time the projector power is turned OFF and ON again, and when the wireless LAN card is removed and reinstalled. When connecting to a computer, check the projector keyword displayed in the Connection Stand-by screen and enter that keyword. Connection is not possible using a previous keyword.

Computer Connection Settings

Computer connection setup is performed using the utility software provided with the wireless LAN card. If using Windows XP, no utility is necessary to communicate in ESSID ad hoc mode. Utility software is necessary to communicate using channel ad hoc mode. If these settings are already established, this step need not be performed.

Refer to the documentation for the wireless LAN card for instructions on how to use the utility software.

If the projector has been set to "ESSID▶▶ ad hoc", you must also select ESSID ad hoc mode on the computer.

If the projector has been set to "Channel▶▶ ad hoc", you must also select channel ad hoc mode on the computer. Set to the same ESSID or channel shown on the Connection Stand-by screen on the projector.

Connecting to a Computer

When finished applying the settings, run EMP NS Connection on the computer, and establish a connection with the projector. Once these settings have been established, future sessions can begin by just connecting the devices.

Tip :

- *Install the wireless LAN card in the computer before starting EMP NS Connection. The wireless LAN card will not be recognised by the EMP NS Connection if the wireless LAN card is installed after EMP NS Connection is started.*
- *Set the WEP▶▶ to OFF in either the wireless LAN card or for internal wireless LAN functionality.*
- *If you click on the "❓" icon of any EMP NS Connection screen, help will be displayed with an explanation of the functions of that screen.*

Procedure

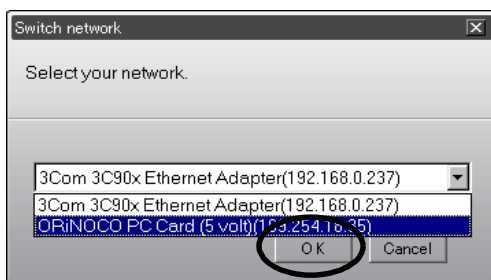
- 1 In Windows, select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

EMP NS Connection starts.

Tip :

If EMP NS Connection is started while PowerPoint is also starting, the message "Slideshow may not start without rebooting PowerPoint", will be displayed during startup. If this occurs, close PowerPoint and restart it once EMP NS Connection has finished starting.

- 2 The first time EMP NS Connection starts after installation, select the wireless LAN card that will be used for the connection, and click "OK".



Tip :

- In the event that the IP address has not been set in the projector's network settings, the message, "Failed to obtain network adaptor information..." may be displayed. This is because it takes time to determine the IP address, if the projector cannot connect to the DHCP server. Please wait about 60 seconds and then repeat the process from Step 1.
- Once the network adapter in use has been selected in this Switch network screen, this screen will not be displayed at subsequent EMP NS Connection startups. To change the current network adapter, click the "Extension" button in the Projector selection screen (screen in Step 3). Click the "Switch LAN" button on the Extension screen to display the Switch network screen.

3 Select the check box for the name of the projector that you want to connect, and then click the "Connect" button.

The projector name is shown in the projector's Connection Stand-by screen.

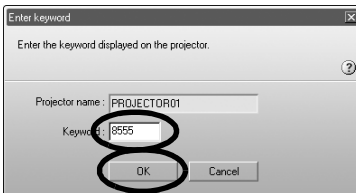


The icon status meaning differs according to colour as follows.
Grey : Not connected
Orange : Connected to another computer

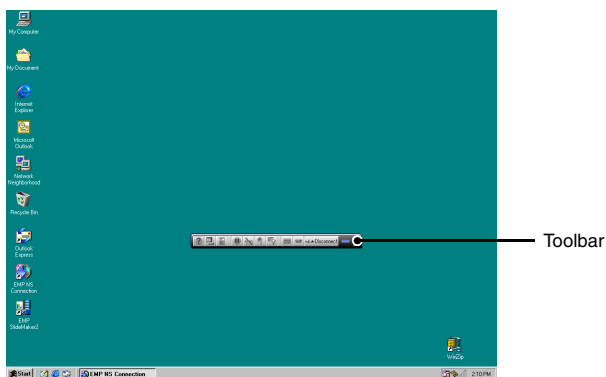
Tip :

- In the event that a projector already connected to another computer is selected, the previous connection is automatically terminated and the images of the newly connected computer are projected.
- When multiple projectors are selected, one computer's display can be projected simultaneously by up to a maximum of four projectors.
- Once the connection has been made, additional connections cannot be added.

4 If the "Projector keyword" is set to "ON", enter the projector keyword displayed on the Connection Stand-by screen on the projector, and click "OK".



- 5** A network connection is established between the computer and projector, and the computer screens are projected by the projector.



The EMP NS Connection toolbar is displayed on the computer screen. Use the toolbar to operate the projector, change options and settings, and disconnect from the network. 🖱️ p.34

If the toolbar is in the way during a presentation, you can minimise it. You can perform projector operations and setup using the remote control.

🖱️ "Selecting the Projection Quality (Colour Mode Selection)" and "Basic Operations" in the *User's Guide*

🖱️ "Adjusting the Screen Image" and the subsequent material, in the *User's Guide* to further adjust the projected images and perform other functions.

Tip :

- When projecting a PowerPoint file, you can skip to the next slide by pressing the [↓] button or return to the previous slide by pressing the [↑] button.
- To connect to a different computer when changing presenters, start EMP NS Connection on the selected computer and connect. The connection with the current connected computer will be terminated automatically, and the next computer will be connected.

Connection Restrictions

When projecting images from a computer using the Network Screen, the following requirements must be met. Please ensure that you meet these requirements.

Supported Resolution

Computer screen resolutions that can be projected are shown below. If the resolution is on this list, the computer images may be directly projected. You cannot connect to a computer with a resolution higher than UXGA.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)
- XGA (1024×768)
- SXGA(1280×960)
- SXGA (1280×1024)
- SXGA + (1400×1050)
- UXGA (1600×1200)

If the computer resolution is higher than XGA, the following message is displayed.

Image transfer slows if PC resolution is higher than XGA (1024 ×768 pxl).
Do you want to continue?

If you click "Yes", the connection is made, but display speed will be slower.

If the following message is displayed, connect after setting the resolution of the computer to SXGA or less.

Some projectors do not support SXGA. Reduce resolution and retry.

If a computer with a special screen size is used where the ratio of height - width is not represented on the previous list, such as 1280 × 600, a screen resolution to project images that matches the width dimension is selected from the seven choices. In this case, the empty margins are black.

Colour Depth

The number of colours on a computer screen that can be projected are shown below.

- 8-bit colour (256 colours)
- 16-bit colour
- 24-bit colour
- 32-bit colour

If 24 bit or 32 bit colour is used, the following message is displayed.

Image transfer slows if screen color is more than 24 bits.
NS Connection converts it to 16 bits. Do you want to continue?

If you click "Yes", the connection is made, but screens will be projected in 16 bit colour.

Number of Connection Devices

A maximum of four projectors can be connected simultaneously to project images from a single computer.

One projector cannot connect to multiple computers simultaneously.

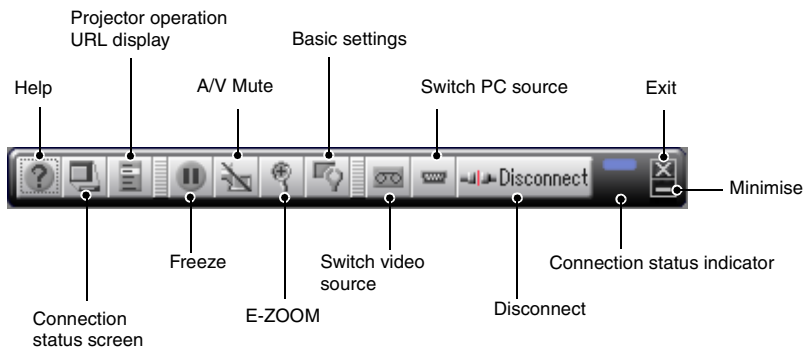
Other

- If the transmission speed of the wireless LAN is low it may be difficult to maintain a connection, or the connection may terminate unexpectedly.
- Audio is not transmitted.
- Animation does not play as smoothly as when played on a computer.
- Applications that use some functions of DirectX may not project correctly.
- The entire screen image for an MS-DOS prompt screen cannot be projected.





Using the Toolbars






Icon Use and Actions

The following functions are displayed on a toolbar on the computer screen when connected to a projector through a network.







The use and actions of icons are explained below.

	Help	Display EMP NS Connection help.
	Connection status screen	Click to toggle between displaying/hiding the connection status screen. The icon for the currently connected projector is displayed in green in the connection status screen. You cannot change or add connections.
	Projector operation URL display	EasyWeb is displayed. ☛ "Setting, Monitoring and Controlling from a Computer" in the <i>EasyMP Operation Guide</i>
	Freeze	Temporarily stops the image. For animations, the images on the computer continue to play while projection is stopped. Play does not resume from the point the images were frozen. This is the same as the Freeze function on the projector. ☛ "Freeze Function" in the <i>User's Guide</i>

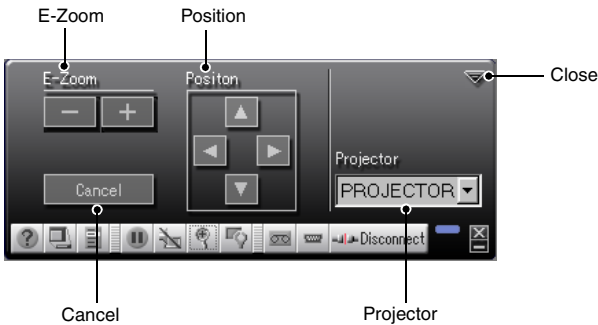
	A/V Mute	<p>This temporarily hides images. For example, if you need to change files when projecting computer images, and you do not want to show this activity, A/V Mute will conveniently hide the images from the audience. Bear in mind that images on the computer continue to play even while the animation is hidden. Play does not resume from the point the images were hidden.</p> <p>This is the same as the A/V Mute Function on the projector. ☛ "A/V Mute Function" in the <i>User's Guide</i></p>
	E-ZOOM	<p>Enlarges the view of the image without changing the projection size. Display the setting screen, and modify the position and magnification. ☛ p.36</p> <p>This is the same as the E-Zoom function on the projector. ☛ "E-Zoom Function" in the <i>User's Guide</i></p>
	Basic settings	<p>Displays the setting screen to modify the brightness, contrast and colour mode and perform keystone correction. ☛ p.37</p> <p>Brightness, contrast, and colour mode are the same items as those set in the "Video" menu on the configuration menu on the projector. ☛ "Video Menu" in the <i>User's Guide</i></p> <p>Keystone correction performs the same function as the [Keystone] button on the projector. ☛ "Manually Correcting Keystone Distortion" in the <i>User's Guide</i></p>
	Switch video source	<p>Toggles between the signals being input to the [S-Video], [Video] and [BNC] ports at the rear of the projector. Cannot be used when connecting to multiple projectors. This is the same as the [Video/BNC] button on the projector control panel. ☛ "Turning the Power On and Projecting Images" in the <i>User's Guide</i></p>
	Switch PC source	<p>Toggles between the signals being input to the [Computer] and [DVI] ports at the rear of the projector. Cannot be used when connecting to multiple projectors. This is the same as the [Computer/DVI] button on the projector control panel. ☛ "Turning the Power On and Projecting Images" in the <i>User's Guide</i></p>



	Disconnect	Ends the current network communication connection between the projector and computer.
	Connection status indicator	Continuously flashes the top, middle, and bottom indicators in sequence as long as the computer and projector are connected through the network. This light goes out when no connection is possible.
	Exit	This terminates the current network connection with the projector, and closes EMP NS Connection.
	Minimise	This minimises the toolbar and displays it as a button in the Windows taskbar.

E-Zoom

Clicking the "E-Zoom" icon displays the following setting screen allowing you to modify the zoom magnification and position.

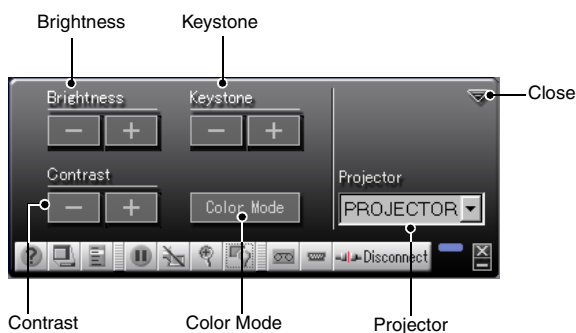


E-Zoom	This adjusts the E-Zoom magnification. "+" button: enlarges "-" button: reduces the effect of the zoom This is the same as the [⊕] and [⊖] buttons on the remote control.
Position	This indicates the portion to be enlarged/reduced. This is the same as the E-Zoom function on the projector to move the cross and indicate the area to enlarge/reduce. 🖱️ "E-Zoom Function" in the <i>User's Guide</i>
Cancel	This cancels E-Zoom and returns to the original display.

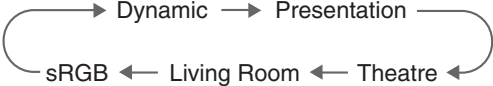
Projector	This displays the name of the target projector. If multiple projectors are connected, select the projector to perform the E-Zoom operation.
Close	This closes the screen.

Basic Settings

Clicking the "Basic settings" icon displays the following setting screen allowing you to modify the brightness, contrast and colour mode and perform keystone correction.



Brightness	This adjusts the brightness of the projected image. "+" button: increases brightness "- " button: decreases brightness
Keystone	"+" button: narrows top edge "- " button: narrows bottom edge Has the same function as the [△] button and the [▽] button on the projector.
Contrast	This adjusts the screen contrast. "+" button: increases contrast "- " button: decreases contrast

Color Mode	<p>The following five settings are available for you to get the best from your selected images. Simply select the settings to project the optimum quality of each image. The brightness of the projected images will be affected differently by each mode. Each time you click the "Color Mode" button, the following settings are toggled in order.</p> 
Projector	<p>This displays the name of the target projector. If multiple projectors are connected, select the projector to which you want to make basic setting changes.</p>
Close	<p>This closes the screen.</p>

Tip :

- Using keystone correction will make the screen smaller.
- Try reducing sharpness to make any unevenness emphasised by keystone correction less noticeable. 🖱️ "Video Menu" in the User's Guide
- Keystone correction can also be applied from the configuration menu on the projector. 🖱️ "Setting Menu" in the User's Guide
- If during keystone correction, the screen gauge values stop changing, this means that you have reached the limit of possible keystone correction. Ensure that this projector is not placed beyond the permissible projection angle. 🖱️ "Manually Correcting Keystone Distortion" in the User's Guide

Disconnecting from a Network Connection

The network connection between a computer and projector can be disconnected either from the computer or from the projector.

Tip :

The display of the computer being projected is not saved by or stored at the projector. When the connection is terminated by one of the following operations, all internal image data is lost.

Disconnecting at the Computer

Click the "Disconnect" or "Exit" icons on the toolbar.



Clicking the "Disconnect" icon closes only the network connection.

Clicking the "Exit" icon disconnects the network connection and closes EMP NS Connection.

Tip :

If a computer is connected to multiple projectors and performs the disconnect operation, the connections to all projectors will be broken.

Disconnecting at the Projector

Procedure

- 1** Press the [ESC] button on the remote control.
The Exit menu is displayed.
- 2** Select the "Exit" button, and press the [Enter] button on the remote control.
"Network Screen has been disconnected by the projector." is displayed on the screen of the disconnected computer.

Connecting in Access Point Mode or Wired LAN Connection Mode

In addition to the Easy Connect mode, there is also the Access point mode and Wired LAN connection mode for connecting a computer to a projector via a network.

Access point mode is a mode for connecting a projector to a computer through a wireless LAN access point on an existing network system.

Wired LAN connection mode is a mode for connecting a projector to a computer via wired network system. When a wired LAN card is set into the projector, a network cable is used to connect with a computer participating in a network.

When using a computer connected through an access point, or a company's network systems, under normal circumstances for both modes, the computer's LAN settings remain unaltered, and only the projector is set up.

In addition to being able to project computer images using the projector, you can use EMP Monitor and Mail Notification Function to monitor the status of the projector from a computer. 🖱️ "Monitoring and Control Using EMP Monitor" in the *EasyMP Operation Guide*

Since the method of connection is almost the same, both Access point mode and Wired LAN connection mode are explained together here.

Before Connecting

Ensure the following have been performed before connecting a computer and projector to a network.

- Install EMP NS Connection on the computer you will be using. 🖱️ p.17
- Prepare the computer settings to use either a wireless LAN card or internal wireless LAN functionality. For setup, see the documentation for the wireless LAN card installed in the computer, or the computer's documentation.
- For optimal performance, set the screen resolution of the computer you are using to XGA or lower with a colour depth of 16bit.

Steps for Connecting in Access Point Mode or Wired LAN Connection Mode

Caution :

- Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card is lit green).
- Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.
- For information about the Wired LAN card access lamp(s), refer to the documentation of the Wired LAN card you are using.

Connection Settings on the Projector

First, set up the connection settings on the projector. Connection settings are found on the Access point mode advanced settings screen or the Wired LAN connection mode advanced settings screen of the Network Screen.


Modify these connection settings using the projector's remote control.

If these settings are already established, this step need not be performed.

Tip :

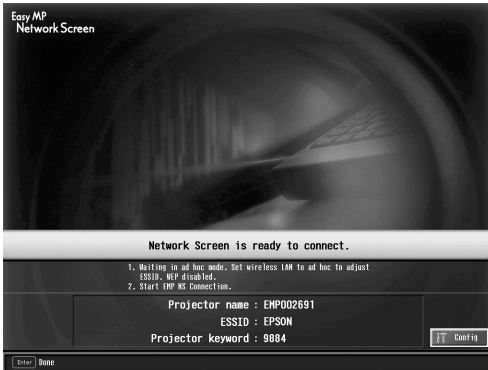
Apply the following settings under the direction of the network systems administrator.

Procedure

- 1** Insert the LAN card into the card slot on the projector.
See "Installation" for details.  p.14
- 2** Press the [Power] button on the remote control to turn the projector on.



- 3** Press the [EasyMP] button on the remote control. EasyMP will be displayed on the screen. EasyMP starts and the following screen is displayed.



ESSID ad hoc mode screenshot

Tip :

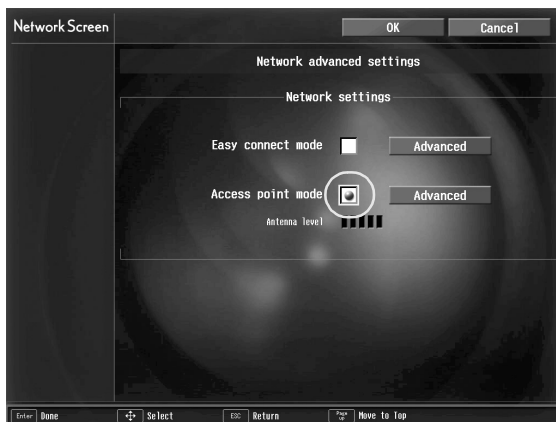
If the LAN card is not inserted in the card slot on the projector, the following screen is displayed. Insert the LAN card in the card slot on the projector to display the screen for Step 3.



- 4** Ensure that the "Config" button at the lower right of the screen is selected, and press the [Enter] button on the remote control. When a wireless LAN card is set, the Network advanced settings screen is displayed. Proceed to Step 5. When a wired LAN card is set, the wired LAN connection mode advanced settings screen is displayed. Proceed to Step 7.

- 5** Position the cursor on "Access point mode", and press the [Enter] button on the remote control.

This selects "Access point mode".



- 6** Tilt the [○] button on the remote control to the right to move the cursor to "Advanced", and press the [Enter] button.

The Access point mode advanced settings screen is displayed.

- 7** Move the cursor to the selected item, and press the [Enter] button to set that item.



Establish settings enabling the projector to function on the network.

Settings are divided into four kinds, "Basic", "Mail", "SNMP" and "WEP".

"WEP" is not displayed in the Wired LAN connection mode advanced settings screen.

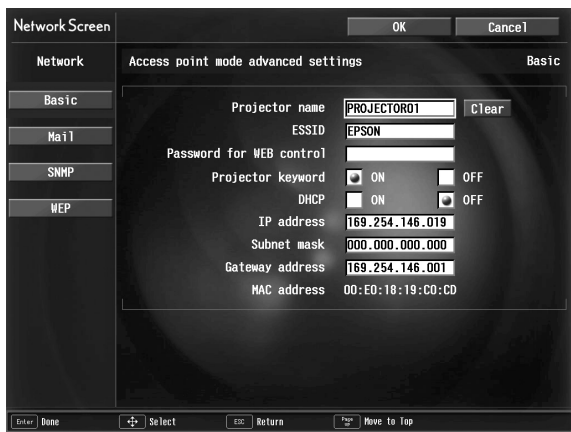
Selections are described in the following table.

Letters or numbers must be input depending on the item. See the "Entering Letters and Numbers" (☛ p.50) for the letter and number input methods.

Tip :

It is also possible to access the projector setup/control browser page using a Web browser, and perform network setup on that page (EasyWeb). Using EasyWeb is more convenient than entering characters on the remote control because a keyboard can be used. ☛ "Changing Settings Using a Web Browser (EasyWeb)" in the EasyMP Operation Guide

Basic



Projector name	Enter a name for the projector. This name is used to identify the projector when connected to the network. Up to 16 single-byte alphanumeric characters can be entered.
ESSID ▶▶	Not displayed in the Wired LAN advanced settings screen. Enter the ESSID. If the wireless LAN system used has an ESSID, enter that value. The initial value is "EPSON." Up to 16 single-byte alphanumeric characters can be entered.
Password for WEB control	If you enter a password, entry of that password will be required when using EasyWeb, and when starting EMP Monitor. Up to 8 single-byte alphanumeric characters are available.
Projector keyword	If the projector keyword option is set to "ON", keyword entry will be required when connecting to the projector over a network. Use this function to prevent unintended or unauthorized access to the projector during presentations, from other points on the wireless LAN. This option should normally be "ON".
DHCP ▶▶	Indicates DHCP use. "ON": enables DHCP "OFF": disables DHCP



IP address	Enter the IP address assigned to the projector. Numbers between 0-255 can be input for each of the fields of the address. However, the following IP addresses cannot be used. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (where x is a number between 0-255)
<u>Subnet mask</u> »»	Enter the subnet mask for the projector. Numbers between 0-255 can be input for each of the fields of the address. However, the following subnet masks cannot be used. 1. x.x.x-254.x.x.x, 255.255.255.255 (where x is a number between 0-255)
<u>Gateway</u> »» address	Enter the gateway IP address for this projector. Numbers between 0-255 can be input for each of the fields of the address. However, the following gateway addresses cannot be used. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (where x is a number between 0-255)
<u>MAC address</u> »»	Displays the LAN card MAC address.

* The item contents will be cleared if you select the "Clear" button on the selected item and press [Enter] on the remote control.

Mail



Mail Notification Settings	Select "ON" to enable receipt of mail notification.
IP address of SMTP server	Enter the IP address of the SMTP server for the projector to use. Numbers between 0-255 can be entered in the address field. However, the following IP addresses cannot be used. 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (where x is a number between 0-255).
Port Number	Enter the SMTP server port number. The initial value is 25. Numerical values from 1-65535 can be input.
Destination address 1/2/3	A maximum of three destination email addresses can be registered. A maximum of 53 single-byte alphanumeric characters can be input.
Setting a Notification Event	Selects the projector warnings/abnormalities to be notified by mail. If the selected conditions occur with the projector, the preset "Destination address" will be notified. One or more of the following items can be selected. <ul style="list-style-type: none"> • Internal error • Fan related error • Sensor error • Lamp timer failure • Lamp out • Lamp cover is open • Internal temperature error • High-speed cooling in progress • Lamp replacement notification • No-signal

* The item contents will be cleared if you select the "Clear" button on the selected item and press [Enter] on the remote control.

SNMP



SNMP ▶▶ **trap IP address** ▶▶ 1/2

Enter the IP address of the computer notified of an SNMP trap. If notification does not arrive at the IP address designated by "SNMP trap IP address 1", notification is sent to the IP address designated by "SMNP trap IP address 2". Numbers between 0-255 can be input for each of the fields of the address. However, the following IP addresses cannot be used. 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (where x is a number between 0-255).

* The item contents will be cleared if you select the "Clear" button on the selected item and press [Enter] on the remote control.

WEP

Will not be displayed during Wired LAN connection mode.



<p>WEP» encryption</p>	<p>Sets whether or not WEP encryption will be used, and if used sets the encryption type. "OFF": disables WEP encryption "128bit": enables 128bit WEP encryption "40bit": enables 40bit WEP encryption</p>
<p>Format</p>	<p>Sets the input system of the WEP encryption key. "HEX": enables hexademical input The method of setting up WEP encryption according to text varies from access point to access point. Please check with the administrator of the network you wish to use and first try selecting "Text1". If that does not correctly setup the encryption, try first using "Text2" and then "Text3".</p>
<p>Key ID</p>	<p>Values can be entered when "WEP encryption" has been set to "40bit". Choose the WEP encryption key ID from "0" "1" "2" "3." When "WEP encryption" has been set to "128bit" the value is set to "0".</p>



Encryption key	Sets the key used for WEP encryption. Input a key according to directions of the Network Administrator for the network you wish to connect to. The input of characters differs depending on the "WEP encryption" and "Format" settings, as follows. For "128bit"- "HEX": Up to 26 single byte characters, from 0-9 and A-F For "40bit"- "HEX": Up to 10 single byte characters, from 0-9 and A-F For "128bit"- "Text1/2/3": Up to 13 single byte English characters For "40bit"- "Text1/2/3": Up to 5 single byte English characters
----------------	--

* The item contents will be cleared if you select the "Clear" button on the selected item and press [Enter] on the remote control.

Entering Letters and Numbers

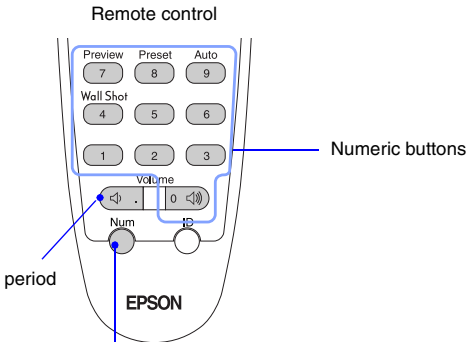
Perform the following steps to enter letters and numbers.

1. Move the cursor to the item to input, and press the [Enter] button on the remote control. The cursor turns green to indicate you are in input mode.

2. Press the [Num] button on the remote control to enter numbers only.

The [Num] button lights up and the remote control buttons change to numeric keypad mode so that you can enter numbers.

To enter a period (.) press the [↵] button from a space where characters can be input.

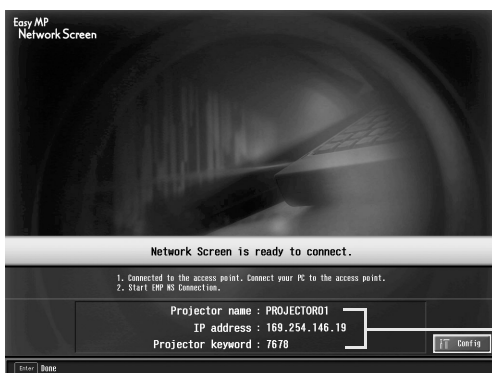


The buttons inside the box will switch to numeric keypad mode while the [Num] button is lit.

- When inputting characters, the order in which characters will change each time the [⊙] button is tilted up, is: A-Z →0-9 →symbols →a-z →space. Tilt the [⊙] button down to change characters in reverse order. To set your target character quickly, press and hold the [⊙] button to rapidly advance through characters.
- To input subsequent numbers or characters, tilt the [⊙] button on the remote control to the right. The first number or character is selected and the cursor moves to the position of the second character entry. Input the second, and all the subsequent numbers and letters in the same way as the first character.
 - After you have entered all the characters, press the [Enter] button on the remote control to finalise the entry. The cursor will turn yellow.

8 When finished making setting changes, press the [↑] button on the remote control, and move the cursor to "OK". Press the [Enter] button. This applies the setting changes and returns to the Network advanced settings screen.

9 Press the [↑] button on the remote control to move the cursor to "OK", and press the [Enter] button. This returns to the Connection Stand-by screen and displays the set IP address. If "Projector keyword" is "ON", the projector keyword is also displayed.



The value is displayed here.

Tip :

The projector keyword changes each time the projector power is turned OFF and ON again, and when the LAN card is removed and reinstalled. When connecting to a computer, make sure the projector keyword displayed in the Connection Stand-by screen is entered. Connection is not possible using a previous keyword.

Connection Settings on the Computer

Computer connection setup is performed using the utility software provided with the LAN card.

If these settings are already established, this step need not be performed.

Refer to the documentation for the LAN card for instructions on how to use the utility software.

Establish settings enabling the computer to function on the network.

Connecting to a Computer

When finished applying the settings, run EMP NS Connection on the computer, and establish a connection with the projector. Once these settings have been established, future sessions can begin by just connecting the devices.

Tip :

- *Install the LAN card in the computer before starting EMP NS Connection. The LAN card will not be recognised by the EMP NS Connection if the LAN card is installed after EMP NS Connection is started.*
- *If you click on the "?" icon of any EMP NS Connection screen, help will be displayed with an explanation of the functions of that screen.*

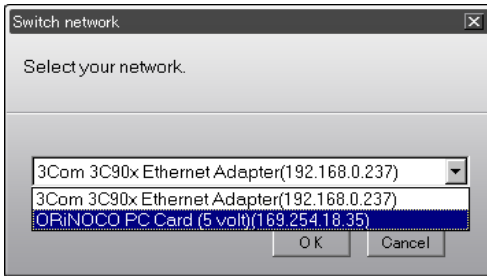
Procedure

- 1 Start Windows on the computer, then select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection starts.

Tip :

If EMP NS Connection is started while PowerPoint is also starting, the message "Slideshow may not start without rebooting PowerPoint", will be displayed during startup. If this occurs, close PowerPoint and restart it once EMP NS Connection has finished starting.

- 2** The first time EMP NS Connection starts after installation. Select the LAN card that will be used for the connection, and click "OK".

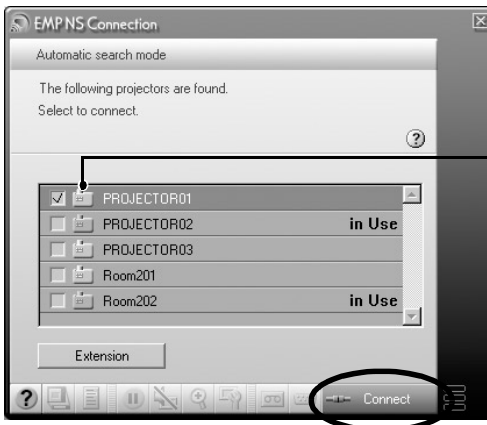


Tip :

Once the current network adapter has been selected in this Switch network screen, this screen will not be displayed at subsequent EMP NS Connection start-ups. To change the current network adapter, click the "Extension" button in the Projector selection screen (screen in Step 3). Clicking the "Switch LAN" button on the Extension screen displays the Switch network screen.

- 3** Select the name of the projector that you want to connect, and then click the "Connect" button.

The projector name is shown in the projector's Connection Stand-by screen.

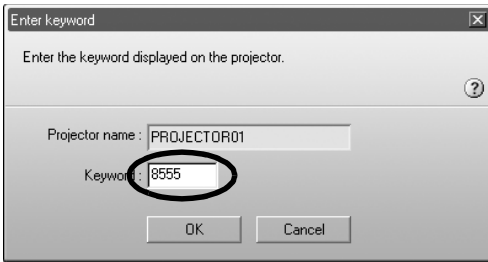


The icon status meaning differs according to colour as follows.
 Grey: Not connected
 Orange: Connected to another computer

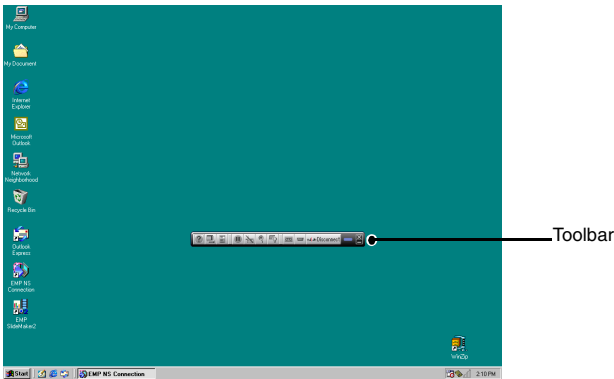
Tip :

- In the event that a projector already connected to another computer is selected, the previous connection is terminated automatically and the images of the newly connected computer are projected.
- When multiple projectors are selected, one computer's display can be projected simultaneously by up to a maximum of four projectors.
- Once the connection has been made, additional connections cannot be added.

4 If the "Projector keyword" is set to "ON" enter the projector keyword displayed on the Connection Stand-by screen on the projector, and click "OK".



5 A network connection is established between the computer and projector, and the computer screens are projected by the projector.



The EMP NS Connection toolbar is displayed on the computer screen. Use the toolbar to operate the projector, change options and settings, and disconnect from the network. 🖱️ p.34

If the toolbar is in the way during a presentation, you can minimise it. To perform projector operations and setup using the remote control.

🖱️ "Selecting the Projection Quality (Colour Mode Selection)" and "Basic Operations" in the *User's Guide*

There are a number of colour and resolution restrictions for projecting images from a computer using Network Screen. For restriction details, refer to "Connection Restrictions". 🖱️ p.32

🖱️ "Adjusting the Screen Image" and the subsequent material, in the *User's Guide* to further adjust the projected images and perform other functions.

Tip :

- When projecting a PowerPoint files, you can skip to the next slide by pressing the [⏩] button or return to the previous slide, by pressing the [⏪] button.
- To connect to a different computer in order to replace the presenter, start EMP NS Connection on the selected computer and connect. The connection with the current connected computer will be terminated automatically, and the next computer will be connected.

What If the Projector You Want does not Appear?

If the projector to which you want to connect does not appear on the projector selection screen of EMP NS Connection, please check the following:

- If connecting with a wireless LAN, is the wireless LAN signal weak, or not being received at all?
- Is the connection mode set up correctly?
- Are the subnets different ?

When using Easy connect mode:

- Are the computer and projector setup with the same ESSID ?
- Are the computer and projector setup to use the same channel ?

In the event that you are connecting the projector on a network where the subnets differ, you can use "IP connection mode" to establish a connection.

IP connection mode works by using the IP address of the projector to establish a connection.

Connecting in IP Connect Mode

Perform the following steps to connect using IP connection mode.

Tip :

- *The projector name will not be displayed in the projector selection screen of EMP NS Connection if the projector's IP address and the computer's IP address belong to a different subnet.*
- *If you click on the "?" icon of any EMP NS Connection screen, help will be displayed with an explanation of the functions of that screen.*

Caution :

- *Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card slot is lit green).*
- *Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.*
- *For information about the Wired LAN card access lamp(s), refer to the documentation of the wired LAN card you are using.*

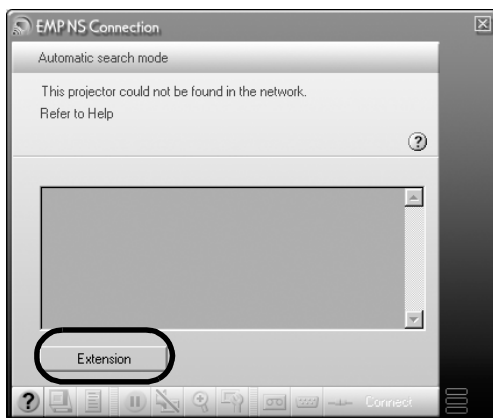
Procedure

- 1 This performs a connection setup between the projector and computer in Access point mode or Wired LAN connection mode. 🖱️ p.41
- 2 On the computer select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection starts.

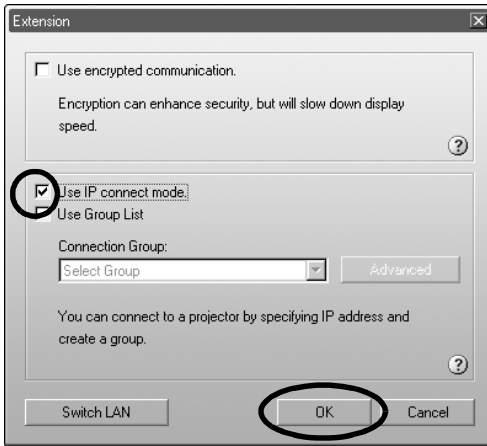
Tip :

If EMP NS Connection is started while PowerPoint is also starting, the message "Slideshow may not start without rebooting PowerPoint", will be displayed during startup. If this occurs, close PowerPoint and restart it once EMP NS Connection has finished starting.

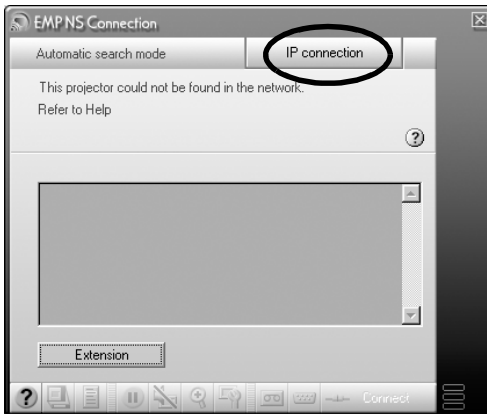
- 3 Click the "Extension" button on the next screen.



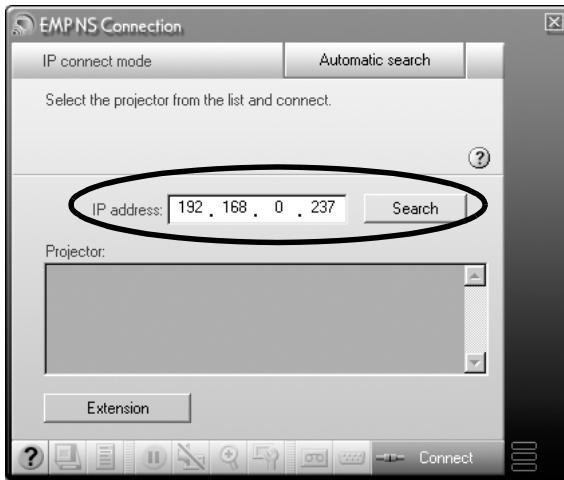
- 4** This displays the Extension screen. Select "Use IP connect mode" and then click the "OK" button.



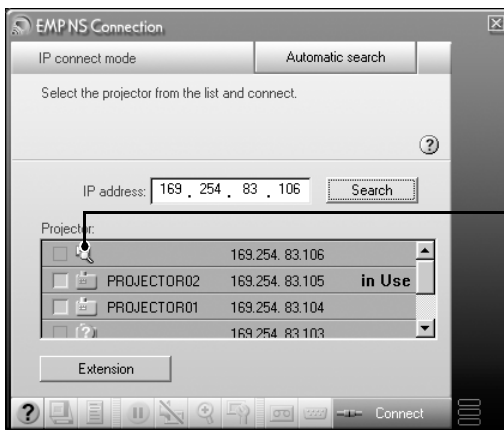
- 5** The following screen is displayed. Click "IP connection" in the upper right of the screen.







- 6** Enter the "IP address" of the projector to which you want to connect, and click the "Search" button.



- 7** The IP address appears under "Projector" and a searching icon is displayed. If a projector is found, the projector name will be displayed under "Projector". Repeat Step 6 to search for other projectors. Any projectors found will appear under "Projector".



The projector's condition is indicated by the colour and appearance of its icons.

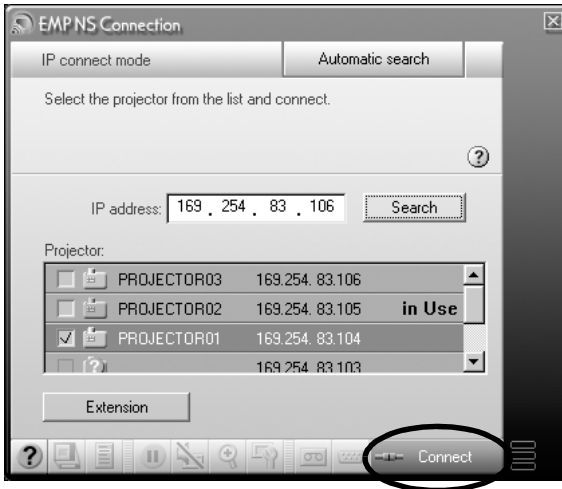
-  (Gray) : Not connected
-  (Orange): Connected to another computer
-  : Search in progress
-  : Nothing was found during searching



Tip :

- A maximum of 16 projectors can be added. If you try to add 17 or more projectors, projectors will be deleted starting with the one which was added first. A maximum of four projectors can be connected at once.
- The next time EMP NS Connection is started, the same projector will not appear under the "Projector" list. If you want the same projector to be displayed for future use, create a group and register the target projector. 🐼 p.61

- 8** Click on the check box belonging to the name of the projector you wish to connect, then click the "Connect" button.



Tip :

- In the event that a projector already connected to another computer is selected, the previous connection is terminated and the images of the newly connected computer are projected.
- When multiple projectors are selected, one computer's display can be projected simultaneously by up to a maximum of four projectors.
- Once the connection has been made, additional connections cannot be added.

The projector and a computer are connected via a network and the computer screen is projected.

Creating and Connecting to Groups

In EMP NS Connection, a maximum of 16 projectors can be registered as a group. If you frequently connect to a particular projector over a network, you can register it easily and connect to it quickly by creating and registering it to a group.

For example, in an environment where numerous projectors in various branches are connected over a network and you want to project from the projectors located in a specific branch, register the projectors in that individual branch into a single group. Once projectors have been registered to a group, they can be connected to by simply selecting that group at the time of connection, saving the time and effort otherwise required to search for and register the projectors.

Group information can be saved (exported) to a file and retrieved (imported). You can connect to a target projector easily by importing the group you need to connect to from a group which has been created and exported by the network administrator.

Tip :

If you click on the "?" icon of any EMP NS Connection screen, help will be displayed with an explanation of the functions of that screen.

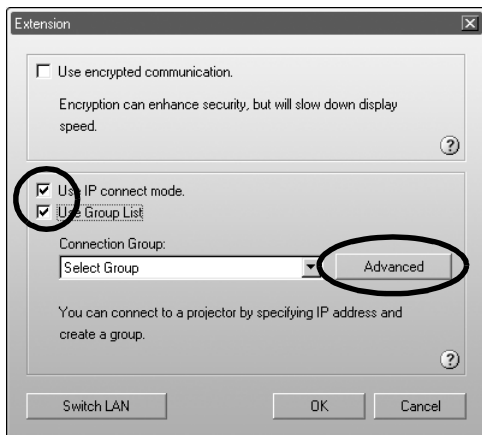
Creating Groups

Perform the following steps to create a group.

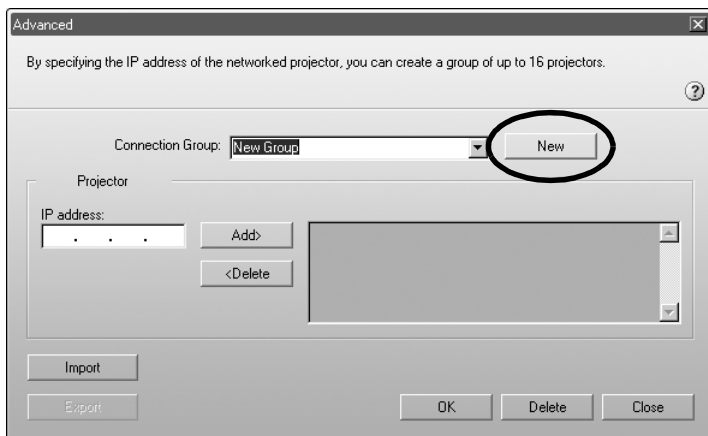
Procedure

- 1** Perform Steps 1-3 of "Connecting in IP Connect Mode"  p.56

- 2 The Extension screen is displayed. Select "Use IP connect mode" and "Use Group List" by clicking on the check boxes, then click on the "Advanced" button.



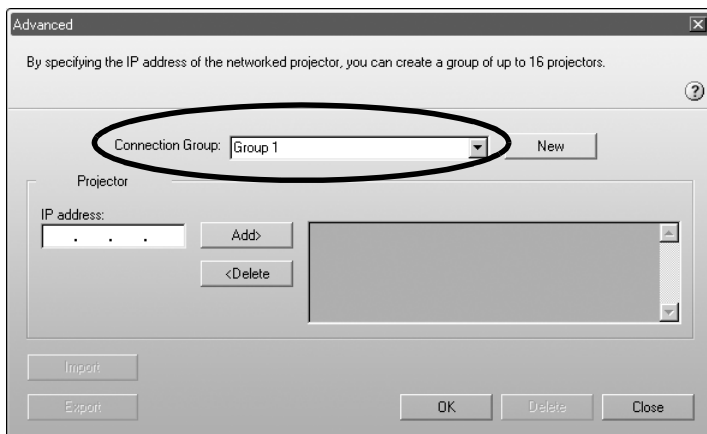
- 3 The Advanced screen is displayed. Click "New" to create a new group. "New Group" is displayed as the "Connection group" and the "IP address" and list of registered projectors disappear.



Tip :

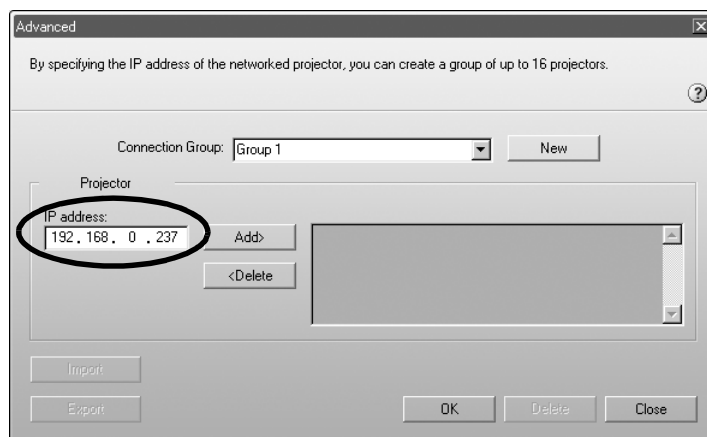
- If changing a projector registered to an existing group, select a group name from the "Connection group" list, then proceed to Step 5.
- If you click on the "New" button during creating or editing of a group, the message "Group is not saved. Save? ", is displayed. If you click "Yes" the group you are working on is saved. If you click "No" the group will be cancelled without being saved.

4 Enter a group name under "Connection Group".



5 Enter the IP address of the projector you wish to register under "IP address" and click the "Add>" button.

Numbers from 0-255 can be input into each field of an address.

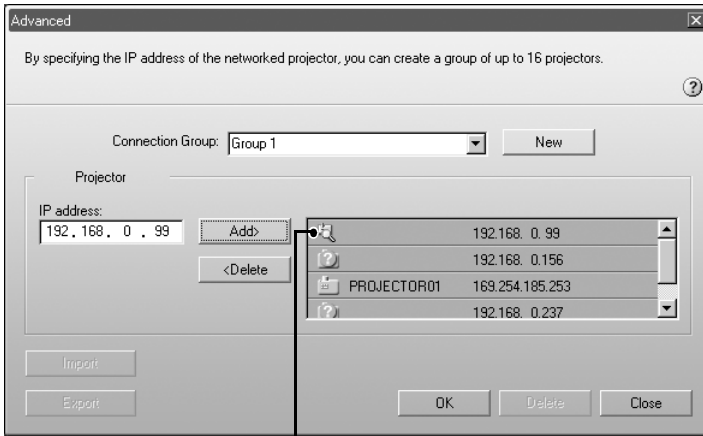


Tip :

The addresses "0.0.0.0" and "255.255.255.255" cannot be used.



- 6** The IP address is added to the list of registered projectors, and the "Searching" icon is displayed. If a projector is found, the projector name will be displayed on the list. Repeat Step 5 to register other projectors. The registered projector is added to the list.



The projector's condition is indicated by the colour and appearance of its icons



- (Gray) : Not connected
- (Orange): Connected to another computer
- : Search in progress
- : Nothing was found during searching

Tip :

- A maximum of 16 projectors can be added. A maximum of four projectors can be connected at once.
- To delete a projector from a list, select the projector then click on the "<Delete" button.

- 7** Click "OK" if you want to add all of the registered projectors to the list. The message "Save group. OK?" will be displayed. Click the "Yes" button.

The group is saved.

If you click "No" in response to the message screen, the group will not be saved.

Tip :

The message "Same group name exists. Overwrite?" is displayed when editing and saving the existing group, or, if a group of the same name as the group you are saving already exists. If you click the "Yes" button the group will be overwritten. If you wish to save under a different name, click the "No" button. Enter a new group name in the "Connection Group" list of the Advanced screen, and click "OK".

8 Click the "Close" button.

The Advanced screen is closed and the extension screen is displayed.


Tip :

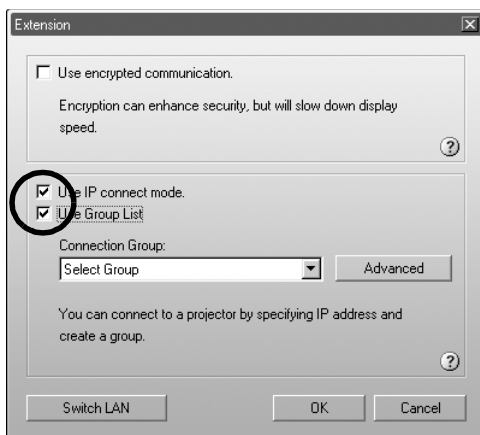
To delete a group, select the projector from the "Connection group" list of the Advanced screen, then click on the "Delete" button.

Connecting to a Group

Perform the following steps to connect with a projector registered to a group. If you have created a group as described in "Creating Groups" and wish to connect to it, please start with Step 3.

Procedure

- 1 Perform Steps 1-3 of "Connecting in IP Connect Mode"  p.56
- 2 The Extension screen is displayed. Select "Use IP connect mode" and "Use Group List" by clicking on the check boxes, then click on the "Advanced" button.

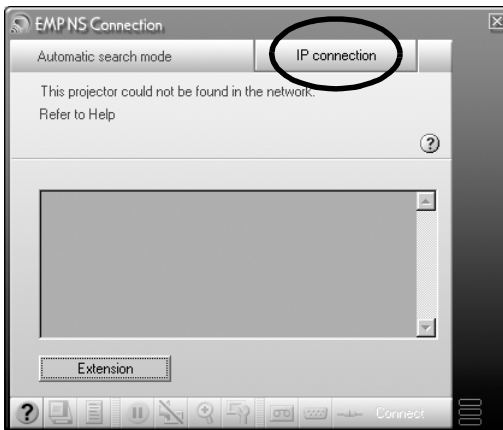


What If the Projector You Want does not Appear?

- 3** From the "Connection Group" list, choose the group you want to connect to, and click the "OK" button.

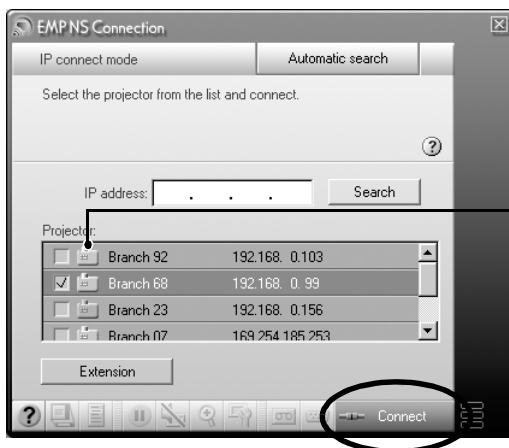


- 4** When the following screens are displayed, click on "IP Connection" displayed in the upper right corner of the screen. If "IP connect mode" is displayed in the upper left corner of the screen, please proceed to Step 5 without doing anything.







- 5** The projectors registered into the group is displayed under "Projector". Click on the check box belonging to the name of the projector you wish to connect, then click the "Connect" button.

The projector name is displayed on the Connection Stand-by screen of the projector.



The projector's condition is indicated by the colour and appearance of its icons.

-  (Gray) : Not connected
-  (Orange): Connected to another computer
-  : Search in progress
-  : Nothing was found during searching

Tip :

- *In the event that a projector already connected to another computer is selected, the previous connection is terminated automatically and the images of the newly connected computer are projected.*
- *When multiple projectors are selected, one computer's display can be projected simultaneously by up to a maximum of four projectors.*
- *Once the connection has been made, additional connections cannot be added.*

The projector and computer are connected via a network and the computer screen is projected.

Exporting Groups

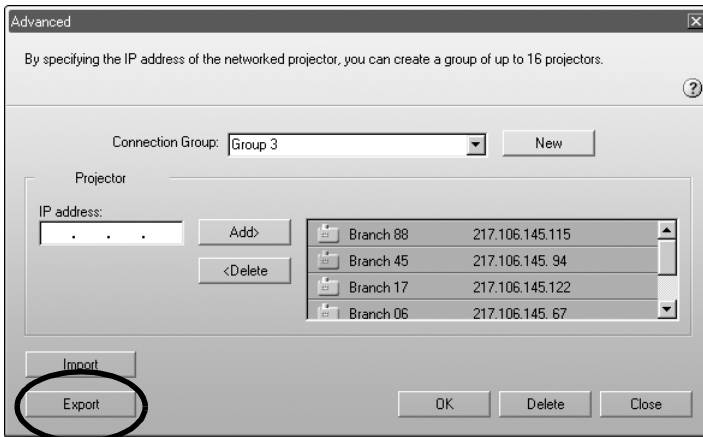
Perform the following steps to export a group.

Tip :

- You can only export all the groups in the "Connection Group" list. You cannot export specific groups.
- Before exporting a group, create and save at least one group. 🖱️ p.61
- You cannot export during the creation or editing of a group.

Procedure

- 1 Perform Steps 1 and 2 of "Creating Groups". 🖱️ p.61
- 2 Click on the "Export" button.



- 3 Select the folder to export to on the screen that is displayed, then click "OK".

The group belonging to specified file name is exported.

Tip :

- The extension of the exported file will be ".ini."
- If a file of the same name as the specified file name is in the selected folder, the message "The specified file exists. Overwrite?" is displayed. If you click the "Yes" button the file will be overwritten. If you wish to save under a different name, click "No". Specify a different file name at Step 3, and click the "OK" button.

Importing Groups

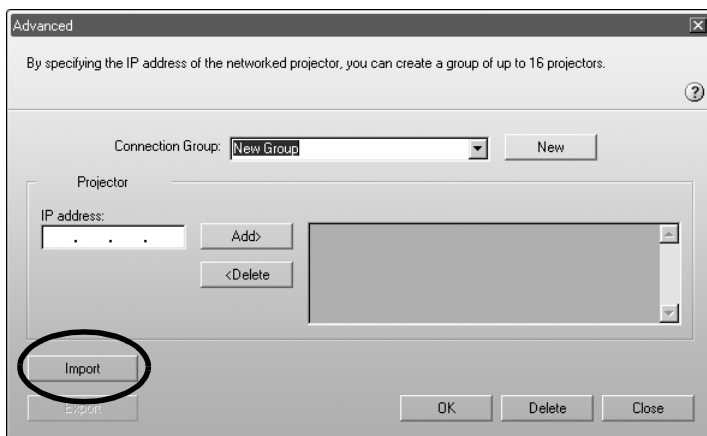
Perform the following steps to import a group.

Tip :

You cannot import during the creation or editing of a group.

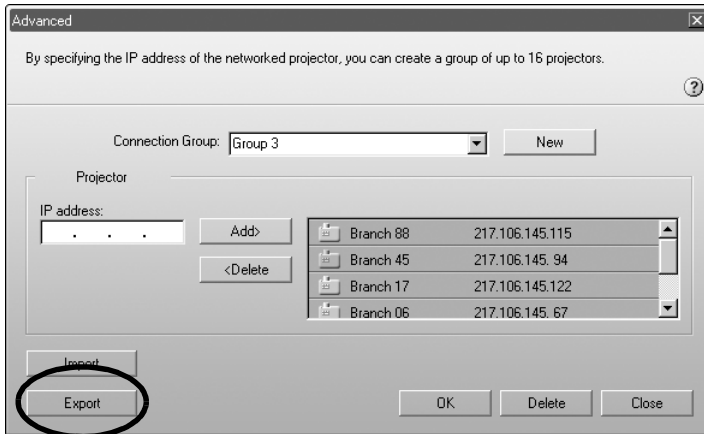
Procedure

- 1 Perform Steps 1 and 2 of "Creating Groups". 🖱️ p.61
- 2 The Advanced screen is displayed. Click on the "Import" button.



- 3** On the screen which is displayed, select the file you wish to import, then click the "Open" button.

The group is imported and the name of the imported group is added to in the "Connection group" list.



Tip :

- The extension of the exported file will be ".ini."
- If a group with the same name as the one you are importing already exists in the "Connection Group" list, the message, "Same group name exists. Overwrite?" is displayed. If you click the "Yes" button the group in the "Connection Group" list will be overwritten with the group you are importing. If you click "No", nothing will be imported.

Perform Steps 3-5 of "Connecting to a Group" to connect with the projector registered to the imported group. 🖱️ p.66

Transmitting Encrypted Data

When projecting images from a computer connected to a projector over a network, image data can be encrypted and transmitted. Encryption of data ensures security. However, it reduces baud rates.

Perform the following steps to use encrypted transmission.

Tip :

- Do not unplug the power cable when EasyMP is in use (screens are changing or the access lamp on the wireless LAN card is lit green).
- Do not remove the wireless LAN card when the access lamp on the wireless LAN card is lit green, or when connected to a network. Doing so may damage the wireless LAN card.
- For information about the Wired LAN card access lamp(s), refer to the documentation of the wired LAN card you are using.

Procedure

1 This performs a connection setup between the projector and computer in Access point mode. 🖱️ p.41

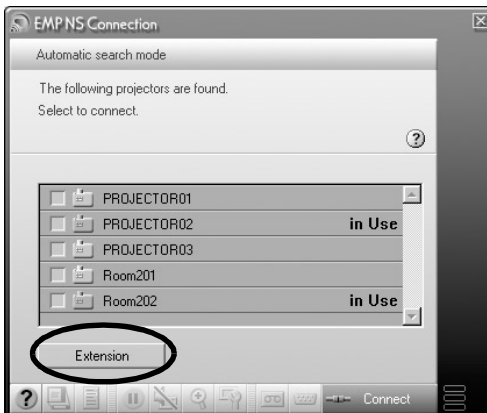
2 On the computer select "Start" - "Programs" (or "All Programs") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

EMP NS Connection starts.

Tip :

If EMP NS Connection is started while PowerPoint is also starting, the message "Slideshow may not start without rebooting PowerPoint", will be displayed during startup. If this occurs, close PowerPoint and restart it once EMP NS Connection has finished starting.

3 Click the "Extension" button on the next screen.



- 4 This displays the Extension screen. Select "Use encrypted communication", and then click the "OK" button.



- 5 Select the name of the projector that you want to connect, and then click the "Connect" button.



A network connection is established between the computer and projector, and the computer screens are projected by the projector. Data transmitted between the computer and projector is encrypted.

Appendices

This chapter describes a memory card that can be used on the projector, and uninstalling the EasyMP Software. There is also an index and a glossary of terms used in this guide.

Compatible PC Cards	74
• Compatible Memory Cards	74
• Compatible Wired LAN Cards	74
Uninstalling EasyMP Software	75
Glossary	76
About Compliance Statement	78
Index	80

Compatible PC Cards

Compatible Memory Cards

You can use the following memory cards (Type II) which adhere to the ATA standard. FAT16/32 are recognised memory card formats.

- CompactFlash card (requires a PC card adapter)
- ATA Flash card
- Memory Stick (requires a PC card adapter)
- SmartMedia (requires a PC card adapter)
- SD/MMC card (requires a PC card adapter)

Compatible Wired LAN Cards

For details on the available wired LAN card, please visit the Web site "<http://www.epson.co.uk/>".

Uninstalling EasyMP Software

If you do not need the EasyMP Software, perform the following steps in Windows to uninstall it.

Procedure

Go to "My Computer" - "Control Panel" - "Add/Remove Programs", select the unnecessary program from the list, and click "Add/Remove" (Windows XP: "Change/Remove").

Tip :

- *"EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2", and "EMP Monitor" cannot be uninstalled simultaneously in a single operation. Each unneeded program must be uninstalled separately.*
- *After uninstalling "EMP SlideMaker2", the EMP SlideMaker2 folder will remain. If the folder does not contain any necessary scenarios, it can be deleted.*

Glossary

This is a glossary of terms used in this guide which were not explained within the text or which may be difficult to understand. Use other commercially available documentation for further details.

Ad hoc mode	A method of wireless LAN connection that communicates with wireless LAN clients without using an access point.
Channel	Communication speeds will drop if there are too many devices performing wireless communication using the same frequency. If this is the case, interference from other wireless LANs can be avoided by setting a different wireless channel for each wireless LAN network.
DHCP	Abbreviation of Dynamic Host Configuration Protocol. This protocol automatically assigns an IP address to a computer connected to a network.
ESSID	ESS is an abbreviation of Extended Service Set. The ESSID is an identification number for connecting with a counterpart on a wireless LAN. Wireless communication is possible between devices with corresponding ESSID numbers.
IP Address	A series of numbers that identifies a device that is connected to a network.
Gateway	A server (router) for communicating across a network divided according to subnet masks.
MAC address	MAC is an abbreviation of Media Access Control. The MAC address is an ID number unique to each network card. A unique number is assigned to each network card. Data is transmitted between cards (devices) based on this identification.
SNMP	This is an abbreviation of Simple Network Management Protocol. It is a protocol in a TCP/IP network for monitoring and controlling communication devices on the network, such as routers, computers, and terminals across the network.
sRGB	This is an international standard addressing prescribed colour spaces to simplify colour handling displayed in various graphics devices in computer operating systems (OS) and on the internet.
Subnet mask	This is a number which defines, from the IP address, the number of bits used in network addresses of assigned networks (subnets).

Trap	A message transmitted to the SNMP Manager describing the condition when the monitor detects a status change or an abnormal condition.
Trap IP address	This is the IP address of the messaged computer used for error notification in SNMP. Designate the IP address of the computer to which error messages are sent in the trap IP address.
WEP	This is an abbreviation of Wired Equivalent Privacy. This is a security method which encrypts data during transmission. Data communication cannot be performed unless the sending and receiving machines are registered with the same encryption key by the WEP .

About Compliance Statement

MODEL: TMW1008

FCC ID: NUSTMW1008

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

1. Feature

Completely Covered Assembly is Designed to fully packaged in a PCMCIA Type II extended cover set.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Personal Computer and Peripheral, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment has been tested to comply with the limits for a Class B personal computer and peripheral, pursuant to Subpart B of Part 15 of FCC Rules. Only peripherals (computer input/output devices, terminals, printers, etc.) certified (DoC) or verified to comply with Class B limits may be attached to this equipment. Operation with non-certified (DoC) or non-verified personal computer and/or peripherals is likely to result in Interference to radio and TV reception. The connection of a unshielded equipment interface cable to this Equipment will invalidate the FCC Certification of this device and may cause interference levels which Exceed the limits established by FCC for equipment.

You are cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

2. CAUTION

Exposure to Radio Frequency radiation Antenna shall be mounted in such a manner to minimize the potential for human contact during normal operation. The antenna should not be contacted during operation to avoid the possibility of exceeding the FCC radio frequency exposure limites.

Index

A

A/V Mute	35
Access Lamp	16
Access point mode	40
Access points	11
Ad hoc mode settings	24
ATA Flash card.....	74

B

Basic (Network Screen)	45
Basic settings	35,37
Brightness	37

C

Card slot	14
CardPlayer	7
Channel	13,25
Channel ad hoc.....	24,28
Color Mode	38
Colour Depth.....	33
CompactFlash card	74
Connection Stand-by screen	27,51
Connection status screen.....	34
Contrast.....	37

D

Destination address	47
DHCP	45
Disconnect	39

E

Easy connect mode	21
EasyMP Software CD-ROM.....	10,17
Electromagnetic interference	12
EMP Monitor	40
EMP NS Connection.....	28,52
Encryption.....	71
Encryption Key	50

Entering Letters and Numbers	26,50
ESSID	24,45
ESSID ad hoc.....	24,28
E-Zoom	35,36

F

Format	49
Freeze.....	34
Frequency.....	12

G

Gateway	46
Groups.....	61

I

Installation	17
IP address	46
IP connect mode.....	56

K

Key ID.....	49
Keystone	37

M

MAC address	25,46
Mail.....	47
Mail Notification Settings.....	47
Memory Stick	74
Movie	7

N

Network advanced settings	23,42
Network Screen.....	22,41
Number of Connection Devices.....	33

P

Password for WEB control	25,45
PC card.....	14,74
Port Number.....	47
Projector keyword	25,45

Projector name	24,45
Projector operation URL display	34

S

SD/MMC card.....	74
Setting a Notification Event.....	47
SmartMedia.....	74
SMTP	47
SNMP.....	48
Subnet mask.....	46
Supported Resolution.....	32
Switch network screen.....	53
Switch PC source.....	35
Switch video source.....	35

T

Trap IP address.....	48
----------------------	----

U

Uninstalling.....	75
Using the Toolbars	34

W

WEP	49
WEP encryption.....	49
Wi-Fi.....	11
Wired LAN connection mode.....	40
Wireless LAN card.....	11,14
Wireless LAN Card Conditions	11

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without the prior written permission of SEIKO EPSON CORPORATION. No patent liability is assumed with respect to the use of the information contained herein. Neither is any liability assumed for damages resulting from the use of the information contained herein.

Neither SEIKO EPSON CORPORATION nor its affiliates shall be liable to the purchaser of this product or third parties for damages, losses, costs, or expenses incurred by purchaser or third parties as a result of: accident, misuse, or abuse of this product or unauthorized modifications, repairs, or alterations to this product, or (excluding the U.S.) failure to strictly comply with SEIKO EPSON CORPORATION's operating and maintenance instructions.

SEIKO EPSON CORPORATION shall not be liable against any damages or problems arising from the use of any options or any consumable products other than those designated as Original EPSON Products or EPSON Approved Products by SEIKO EPSON CORPORATION.

General Notice:

EPSON is a registered trademark of SEIKO EPSON CORPORATION.

Macintosh, Mac, and iMac are registered trademarks of Apple Computer, Inc.

IBM is a registered trademark of International Business Machines Corporation.

Windows and Windows NT are trademarks of Microsoft Corporation in the United States of America.

Dolby is registered trademarks of Dolby Laboratories.

Portions of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The freely available TIFF library written by Sam Leffler, Copyright © 1988-1997 Sam Leffler and Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc., is used for loading, drawing and writing the TIFF file.

Other product names used herein are also for identification purposes only and may be trademarks of their respective owners. EPSON disclaims any and all rights in those marks.

This product uses open source software.



EPSON®

Guide de mise en route EasyMP

Français

Français

Notations utilisées dans ce guide

Attention :	Signale les procédures qui, si elles ne sont pas respectées, peuvent causer des blessures corporelles ou provoquer des dommages matériels.
N. B. :	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur le sujet.
	Indique des pages qui contiennent des informations connexes ou des descriptions plus détaillées.
»»	Indique que l'explication du ou des mots soulignés devant ce symbole se trouve dans le glossaire. Reportez-vous au "Glossaire" dans les "Annexes".  p.162
Procédure	Indique les méthodes d'exploitation et l'ordre des opérations. La procédure indiquée doit être effectuée dans l'ordre numérique.
[(Nom de bouton)]	Illustre les boutons du panneau de commande ou de la télécommande. Ex : [ESC]
»→	Indique que l'explication continue en page suivante.

Dans ce guide, l'expression "cet équipement" ou le "projecteur" peut occasionnellement faire référence à des accessoires ou équipements disponibles en option et vendus séparément.

Table des matières

Fonctions.....	87
Projection d'images de l'ordinateur via un réseau (écran Réseau).....	87
Gestion d'un projecteur tout-en-un	88
Effectuer une présentation sans ordinateur (CardPlayer (la visionneuse EasyMP)).....	89

Préliminaire

Environnement d'exploitation	92
Système requis pour le logiciel EasyMP	92
Conditions de raccordement à des cartes réseau sans fil compatibles et des points d'accès	93
Précautions d'utilisation de la carte réseau sans fil livrée	94
Insertion et retrait de cartes	96
Installation	96
Retrait.....	97
Interprétation du témoin d'accès	98
Installation du logiciel EasyMP	99

Projection d'images depuis un ordinateur

Communication via un réseau (Network Screen)

Types de connexions réseau.....	104
Connexion en Mode de connexion facile	105
Préparatifs	105
Etablissement de la connexion en Mode de connexion facile	106
Utilisation de la barre d'outils	118
Utilisation et rôle des icônes	118
E-Zoom	121
Paramètres de base.....	122
Déconnexion d'une liaison réseau	124
Déconnexion sur l'ordinateur	124
Déconnexion sur le projecteur	124
Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé	125
Préparatifs	125
Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé	126

Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?	141
Connexion en Mode de connexion IP	141
Création et connexion à des groupes	146
Transmission de données cryptées	157

Annexes

Cartes PC compatibles	160
Cartes mémoires compatibles	160
Cartes réseau câblé compatibles	160
Désinstallation du logiciel EasyMP	161
Glossaire	162
A propos de la déclaration de conformité.....	164
Index	166

EasyMP livré avec cet équipement a les deux fonctions suivantes :

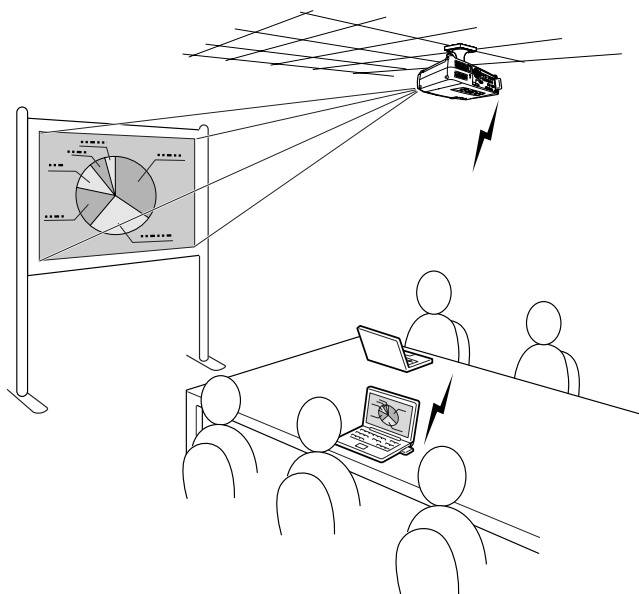
- Fonction Ecran Réseau - se connecte à un réseau et projette des images à partir d'un ordinateur.
- Fonction "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) - projette les fichiers stockés sur une carte mémoire insérée dans ce projecteur et permet de réaliser une présentation sans connexion à un ordinateur.

Projection d'images de l'ordinateur via un réseau (écran Réseau)

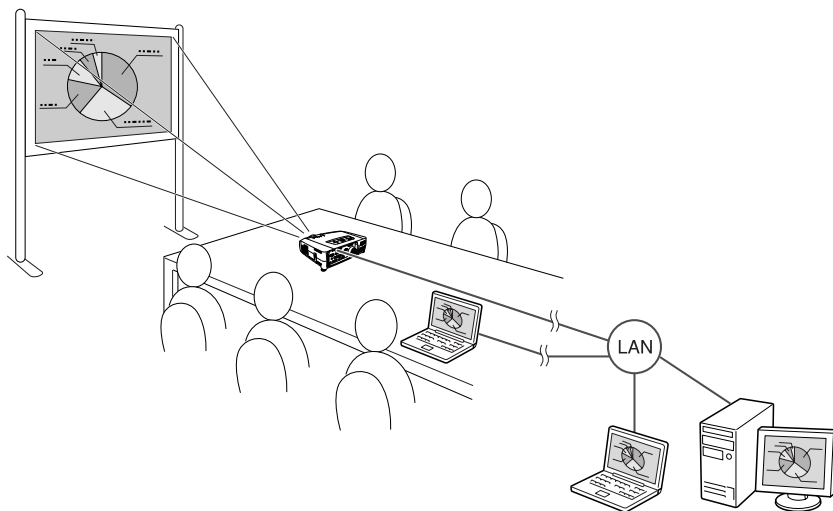
Si un projecteur équipé d'un écran Réseau est connecté à un réseau par un réseau sans fil, les images d'ordinateur peuvent être projetées sans câbles.

De même, si le projecteur est connecté à un réseau, les images d'un ordinateur du réseau peuvent également être projetées.

Connecteur sans fil



Connexion à un réseau câblé

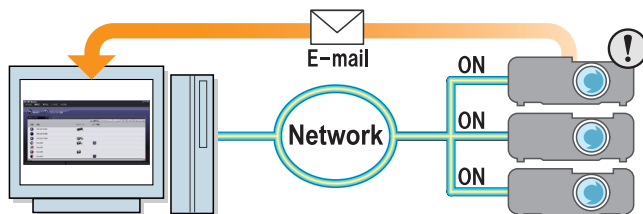


Gestion d'un projecteur tout-en-un

En cas d'erreurs sur un projecteur, ce projecteur peut être paramétré pour notifier des informations sur ces erreurs à une adresse électronique désignée.

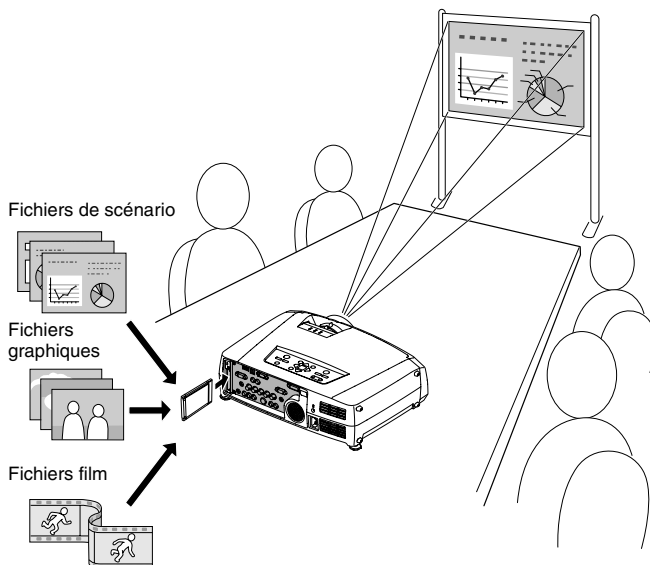
Les projecteurs installés dans des emplacements distants peuvent ainsi être surveillés et contrôlés depuis un seul endroit, économisant ainsi du temps et de l'énergie.

Si "EMP Monitor" est utilisé, vous pouvez simultanément mettre plusieurs projecteurs sous et hors tension et contrôler plusieurs projecteurs connectés à un réseau.



Effectuer une présentation sans ordinateur (CardPlayer (la visionneuse EasyMP))

CardPlayer (la visionneuse EasyMP) permet de projeter les fichiers enregistrés sur une carte mémoire sans l'aide d'un ordinateur.



Projection d'un fichier PowerPoint

EMP SlideMaker2 permet d'extraire les éléments essentiels d'un fichier Microsoft PowerPoint, de les réorganiser pour créer un "scénario" et de les envoyer vers une carte mémoire.

Comme CardPlayer est capable de reproduire ces scénarios envoyés, vous pouvez créer une présentation PowerPoint sur le lieu de projection (il vous suffit pour cela d'emmener uniquement le projecteur et la carte mémoire sur laquelle est enregistrée la présentation).

Projection d'images d'un appareil photo numérique ou d'une carte mémoire

Les fichiers enregistrés sur une carte mémoire peuvent être affichés dans une liste et projetés dans l'ordre, un par un, comme un diaporama.

Projection de fichiers film

Les films MPEG peuvent également être projetés. Si un fichier film enregistré sur un appareil photo numérique ou téléchargé sur Internet est enregistré sur une carte mémoire, il peut être lu par CardPlayer tout comme un fichier graphique. Si le film MPEG a été enregistré avec le son, il sera également lu avec le son. Un Effet Présentation supplémentaire peut être obtenu à l'aide des fichiers film.

Préliminaire

Ce chapitre explique comment connecter le projecteur à un ordinateur.

Environnement d'exploitation	92
• Système requis pour le logiciel EasyMP	92
• Système requis pour EMP NS Connection.....	92
• Système requis pour EMP SlideMaker2.....	92
• Système requis pour EMP Monitor.....	93
• Conditions de raccordement à des cartes réseau sans fil compatibles et des points d'accès	93
• Précautions d'utilisation de la carte réseau sans fil livré	94
• Précautions de sécurité EM.....	94
• Précautions sur les fréquences	95
• Précautions lors de vols internationaux.....	95
Insertion et retrait de cartes	96
• Installation	96
• Retrait	97
• Interprétation du témoin d'accès	98
• Interprétation du témoin d'accès du logement pour carte.....	98
• Interprétation du témoin d'accès de la carte réseau sans fil.....	98
Installation du logiciel EasyMP	99

Environnement d'exploitation

Système requis pour le logiciel EasyMP

Le "CD-ROM du logiciel EasyMP (EasyMP Software CD-ROM)" livré contient les trois programmes suivants :

- **EMP NS Connection**
Transmettre des images d'un ordinateur à un projecteur via un réseau.
- **EMP SlideMaker2**
Crée et transfère des scénarios.
- **EMP Monitor**
Surveille et contrôle simultanément plusieurs projecteurs sur un réseau.

Les exigences matérielles de chaque logiciel sont différentes.

Système requis pour EMP NS Connection

Système d'exploitation	Windows 98/Me/2000/XP*
Unité centrale	Minimum : Pentium III 500MHz (recommandation : Pentium III 700MHz ou plus)
Mémoire	Au moins : 128Mo (recommandation : 192Mo ou plus)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 20Mo
Affichage	Au moins résolution VGA (640×480) (recommandation : résolution XGA (1024×768), couleur 16 bits)

* les Macintosh ne sont pas pris en charge.

Système requis pour EMP SlideMaker2

Système d'exploitation	Windows 98/Me/2000/XP*
Unité centrale	Minimum : Celeron 300MHz (recommandation : Celeron 400MHz ou plus)
Mémoire	Minimum : 64Mo (recommandation : 128Mo ou plus)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 12 Mo
Affichage	Au moins résolution SVGA (800×600) (recommandation : résolution XGA (1024×768) ou plus)

* les Macintosh ne sont pas pris en charge.

Système requis pour EMP Monitor

Système d'exploitation	Windows 98 Seconde Edition/Me/NT 4.0 Workstation/2000 Professionnel/XP*
Unité centrale	Minimum : Pentium MMX 166MHz (recommandation : Pentium II 233MHz ou plus)
Mémoire	64Mo ou plus (recommandation : 128Mo ou plus)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 6Mo
Affichage	Minimum : résolution XGA (1024x768) ou plus, couleur 16 bits ou plus

* Les Macintosh ne sont pas pris en charge.

Conditions de raccordement à des cartes réseau sans fil compatibles et des points d'accès


La carte réseau sans fil incluse peut se connecter à l'équipement compatible Wi-Fi suivant.

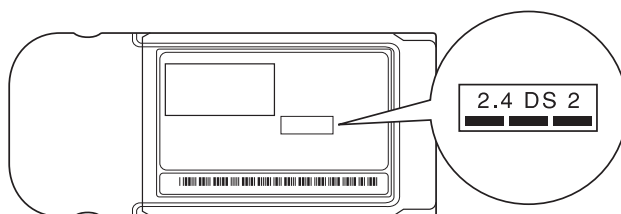
- Cartes réseau sans fil
- Ordinateurs dotés de la fonctionnalité réseau sans fil
- Points d'accès

La carte réseau sans fil fournie doit être utilisée exclusivement avec ce projecteur. Notre société ne saurait être tenue pour responsable de tout dommage survenu suite à l'insertion de cette carte réseau dans un ordinateur.

Précautions d'utilisation de la carte réseau sans fil livrée

Il n'est pas possible d'utiliser une carte réseau sans fil autre que celle livrée avec ce projecteur.

La signification de l'étiquette ci-dessous  de la carte réseau livrée est la suivante :



Plage de fréquence	Bande 2,4GHz
Modulation	HR/DSS-SS
Plage d'interférence potentielle	Inférieure à 20m
Possibilité ou non de modifier la fréquence	Utilise toutes les bandes, autrement dit les bandes à "licence" aussi bien que les bandes "sans licence".

Précautions de sécurité EM

Ayez toujours présent à l'esprit les points suivants concernant la carte réseau sans fil livrée.

- Risque de provoquer des interférences électromagnétiques sur les stimulateurs cardiaques et d'entraîner leur mauvais fonctionnement. Avant utilisation, assurez-vous qu'il n'y aura pas d'interférence électromagnétique.
- Risque de provoquer des interférences électromagnétiques sur des appareils médicaux et d'entraîner leur mauvais fonctionnement. Avant utilisation, assurez-vous qu'il n'y aura pas d'interférence électromagnétique.
- N'utilisez pas à proximité de fours à micro-onde. Les communications sans fil risquent d'être interrompues par les interférences électromagnétiques générées par les fours à micro-onde.
- L'utilisation de ce projecteur dans les avions peut être interdite dans certains pays. Utilisez le projecteur en respectant scrupuleusement les réglementations en vigueur.

Précautions sur les fréquences

La plage de fréquence des cartes réseau sans fil, utilisables dans ce projecteur est la bande 2,4 GHz. Les cartes réseau sans fil utilisent les mêmes fréquences que celles utilisées par l'industrie scientifique et divers périphériques médicaux tels que les micro-ondes ou des systèmes d'identification à distance utilisés dans les usines. Au cas où cette carte réseau sans fil entre en interférence électromagnétique avec une station de radio de locaux utilisée pour la reconnaissance d'équipements mobiles, cessez immédiatement de l'utiliser afin de ne plus générer de champ électromagnétique.

Au cas où cette carte réseau sans fil entre en interférence électromagnétique avec une station de radio de locaux utilisée pour la reconnaissance d'équipements mobiles, cessez immédiatement de l'utiliser afin de ne plus générer de champ électromagnétique.

Contactez votre revendeur ou le centre le plus proche figurant à la rubrique "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section *Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale* si cette carte réseau sans fil entre en interférence électromagnétique avec une station de radio à faible puissance spécifiée utilisée pour la reconnaissance d'objets mobiles ou provoque des problèmes du même genre.

Précautions lors de vols internationaux

La carte réseau sans fil est configurée en fonction des spécifications nationales du pays d'achat.

Étant donné que la carte réseau sans fil est configurée en fonction des limites imposées aux **canal** et à la fréquence dans son pays d'utilisation, procédez avec prudence lorsque vous l'utilisez hors du pays d'achat.

Insertion et retrait de cartes

Cette rubrique explique comment insérer et retirer des cartes PC, en prenant pour exemple la carte réseau sans fil livrée. Si vous utilisez une autre carte PC ou que vous insérez ou retirez une carte d'un logement pour carte d'un ordinateur, reportez-vous à la documentation de la carte.

N. B. :

Le logement pour cartes de ce projecteur accepte les cartes PC suivantes :

- *Carte réseau sans fil (uniquement celle fournie avec ce projecteur)*
- *Carte mémoire*
Pour connaître les caractéristiques détaillées des cartes compatibles, reportez-vous à la rubrique "Cartes PC compatibles". ➡ p.160
- *Carte réseau avec fil*
Pour connaître les caractéristiques détaillées des cartes réseau câblé compatibles, reportez-vous à la rubrique "Cartes réseau câblé compatibles". ➡ p.160

Installation

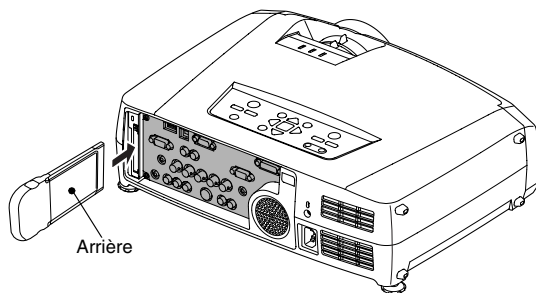
Attention :

- *Insérez la carte PC dans le bon sens. Si vous tentez d'insérer une carte à l'envers ou retournée, vous risquez d'endommager l'appareil.*
- *Retirez toujours la carte avant de transporter le projecteur.*

Procédure

Tenez la carte réseau sans fil face vers l'extérieur et insérez-la dans le logement pour carte du projecteur.

Insérez fermement la carte dans le logement jusqu'à ce qu'elle s'arrête de glisser. Lorsque la carte réseau sans fil est complètement insérée dans le logement pour cartes, le bord arrière de la carte n'est pas dans le logement.



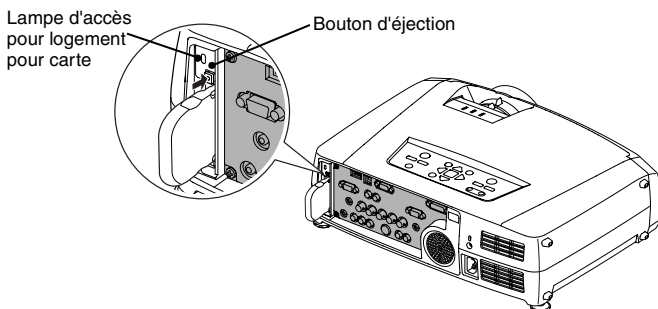
Retrait

Attention :

- Ne retirez pas la carte PC quand le témoin d'accès est vert, lorsqu'il y a une connexion au réseau ou en cours de projection d'un scénario. Si vous retirez mal une carte PC, vous risquez de détériorer la carte ou de détruire les données qu'elle contient s'il s'agit d'une carte mémoire.
- La carte PC est chaude pendant et après l'utilisation par ce projecteur. Faites très attention lors de la manipulation de la carte pour éviter tout accident ou brûlure.
- Pour retirer une carte mémoire lorsque vous utilisez "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP), pensez à fermer "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) avant de retirer la carte mémoire. CardPlayer (la visionneuse EasyMP) risque de mal fonctionner si vous retirez une carte mémoire sans avoir d'abord fermé CardPlayer (la visionneuse EasyMP). ➡ "Fermeture de "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP)" du Guide d'utilisation EasyMP

Procédure

- 1 Appuyez sur le bouton d'éjection au-dessus du logement pour carte. Le bouton sort.



- 2 Appuyez de nouveau sur le bouton d'éjection. La carte réseau sans fil sortira suffisamment pour vous permettre de la prendre par son bord ; retirez-la alors du logement par un mouvement rectiligne.

Attention :

Veillez à bien ré-enfoncer le bouton d'éjection pour éviter qu'il ne se casse ou ne se détériore.

Interprétation du témoin d'accès

Interprétation du témoin d'accès du logement pour carte

La couleur du témoin d'accès du logement pour cartes indique les états d'accès suivants de la carte mémoire à l'insertion de cette dernière.

■ : ON □ : OFF

Etat	Etat d'accès
Vert ■	Des données de la carte mémoire sont en train d'être lues.
OFF □	Pas d'accès en cours à la carte mémoire.
Rouge ■	Une erreur s'est produite à la lecture de la carte mémoire.

Interprétation du témoin d'accès de la carte réseau sans fil

Le témoin d'accès du logement pour cartes mémoire n'est pas allumé lorsque la carte réseau sans fil est insérée dans le logement pour cartes.

Le témoin d'accès de la carte réseau sans fil permet de déterminer l'état de communication comme suit :

■ : ON □ : OFF

Etat	Etat des communications
Jaune ■	La carte réseau sans fil est prête.
Vert ■	Des données sont en train d'être envoyées.
OFF □	Le projecteur est désactivé ou la carte réseau sans fil n'est pas correctement insérée.

Pour des informations sur les témoins d'accès de la carte réseau câblé, reportez-vous à la documentation de la carte réseau câblé que vous utilisez.

Installation du logiciel EasyMP

Installez individuellement les programmes "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" et "EMP Monitor" à partir du CD-ROM du logiciel EasyMP, selon vos besoins.

Sous Windows 2000/NT4.0/XP, seul un utilisateur disposant de droits d'administrateur peut installer le logiciel.

Avant l'installation, fermez tous les autres programmes.

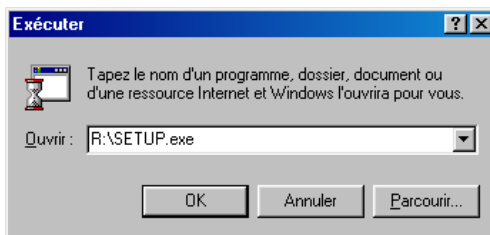
Procédure

- 1 Mettez l'ordinateur sous tension, laissez Windows démarrer et insérez le "CD-ROM du logiciel EasyMP (EasyMP Software CD-ROM)" dans le lecteur CD.

Le programme d'installation doit démarrer automatiquement.

N. B. :

Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, démarrez le programme manuellement en sélectionnant "Démarrer" - "Exécuter" pour ouvrir la boîte de dialogue "Exécuter". Indiquez l'emplacement du programme d'installation en entrant "R (lettre du lecteur CD):\SETUP.exe" et cliquez "OK".



- 2** Vérifiez que "Installation EasyMP Software" est sélectionné et cliquez "→".



- 3** Sélectionnez le nom des programmes à installer et cliquez "→".

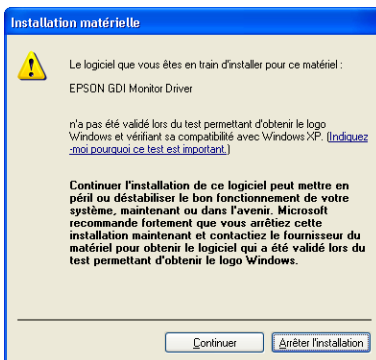


L'installation commence. Suivez les instructions affichées à l'écran pour poursuivre l'installation.

Les logiciels ne peuvent pas tous être installés en même temps.

Attention :

Lorsque vous installez *EMP NS Connection* sous Windows 2000/XP, la fenêtre de confirmation de l'installation suivante apparaît.



Lorsque vous y êtes invité, sélectionnez "Oui" (Windows 2000) ou "Continuer" (Windows XP).

Si vous ne sélectionnez pas "Oui" ou "Continuer", l'écran réseau ne s'affichera pas normalement. Lorsque le "EPSON GDI Monitor Driver" est installé, l'écran peut devenir noir pendant un moment.

L'installation peut se poursuivre sans problème.

- 4 Une fois l'installation terminée, vous revenez à l'écran de l'étape 3. Pour installer un autre programme, sélectionnez son nom et cliquez "→". Pour terminer, cliquez "E-".

Projection d'images depuis un ordinateur Communication via un réseau (Network Screen)

Cette section présente les procédures de connexion d'un projecteur à un ordinateur via un réseau, d'utilisation de la barre d'outils et d'interruption de la connexion.

Types de connexions réseau	104
Connexion en Mode de connexion facile	105
• Préparatifs	105
• Etablissement de la connexion en Mode de connexion facile	106
• Paramètres de connexion sur le projecteur	106
• Paramètres de connexion de l'ordinateur	112
• Raccordement à un ordinateur	112
• Conditions requises pour la connexion	116
Utilisation de la barre d'outils	118
• Utilisation et rôle des icônes	118
• E-Zoom	121
• Paramètres de base	122
Déconnexion d'une liaison réseau	124
• Déconnexion sur l'ordinateur	124
• Déconnexion sur le projecteur	124
Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé	125
• Préparatifs	125
• Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé	126
• Paramètres de connexion sur le projecteur	126
• Paramètres de connexion sur l'ordinateur	137
• Raccordement à un ordinateur	137
Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?	141
• Connexion en Mode de connexion IP	141
• Création et connexion à des groupes	146
• Création de groupes	146
• Connexion à un groupe	151
• Exportation de groupes.....	154
• Importation de groupes.....	155
Transmission de données cryptées	157

Types de connexions réseau

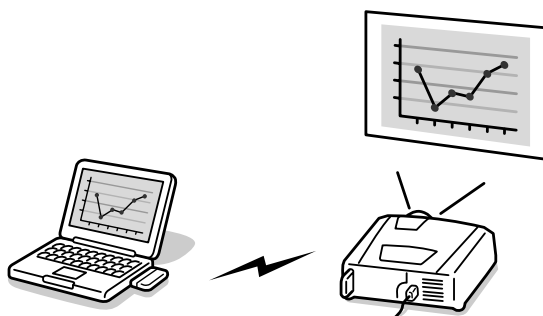
La connexion entre un ordinateur et le projecteur via un réseau peut avoir l'une des deux formes suivantes :

- Connexion en Mode Ad hoc»

Il s'agit d'une méthode de connexion poste à poste entre un ordinateur et un projecteur via une carte réseau sans fil.

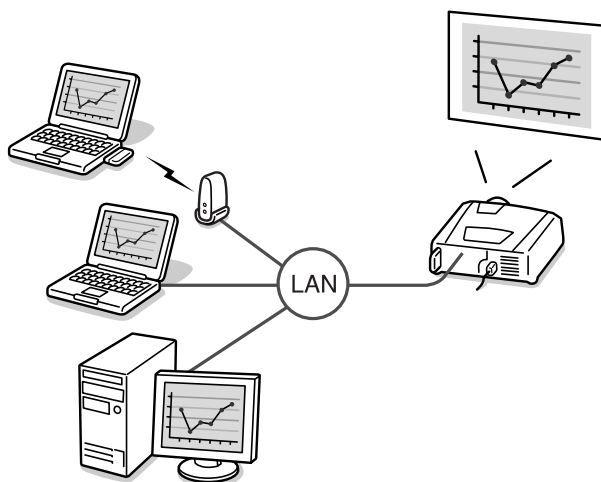
La communication s'effectue directement entre l'ordinateur et le projecteur, sans point d'accès.

Il est aussi simple d'établir une connexion que de définir un mot-clé ou un nombre correspondant sur le projecteur et l'ordinateur.



- Connexion en mode Infrastructure

Il s'agit de la méthode qui utilise un réseau câblé, ou une carte réseau sans fil et un point d'accès, pour se connecter à un système réseau client/serveur. Le projecteur peut être partagé depuis l'ordinateur lié au réseau.



Connexion en Mode de connexion facile

Cette rubrique explique la marche à suivre pour projeter des images depuis un ordinateur en Mode de connexion facile, les possibilités d'utilisation en cours de projection et la méthode de déconnexion.

Exécutez ces étapes pour préparer la projection des images.

1. Configurez les paramètres du Mode de connexion facile du projecteur.
2. Etablissez la connexion sur l'ordinateur.
3. Démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur et établissez la connexion au réseau.

Une fois le paramétrage créé, les sessions à venir peuvent commencer directement par la connexion des équipements. Dans le cas d'une première connexion au réseau ou si les paramètres sont modifiés, consultez la rubrique "Paramètres de connexion sur le projecteur" (☛ p.106). Si les paramètres de connexion du projecteur et de l'ordinateur sont établis, reportez-vous à la rubrique "Raccordement à un ordinateur" (☛ p.112).

Préparatifs

Vérifiez que les préparatifs suivants ont été effectués avant d'effectuer une connexion réseau entre l'ordinateur et le projecteur.

- Installez EMP NS Connection sur l'ordinateur que vous allez utiliser.
☛ p.99
- Préparez les paramètres de l'ordinateur pour utiliser une carte réseau sans fil ou une fonctionnalité interne réseau sans fil. De plus, désactivez l'option **WEP**. Pour plus de détails sur le paramétrage, reportez-vous à la documentation de la carte réseau sans fil installée sur l'ordinateur ou à la documentation de l'ordinateur.
- Pour obtenir des performances optimales, définissez la résolution d'écran de l'ordinateur que vous utilisez sur XGA ou inférieur avec une profondeur de couleurs de 16 bits.

Etablissement de la connexion en Mode de connexion facile

Attention :

- *Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).*
- *Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque le témoin d'accès de la carte réseau sans fil est vert ou lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.*

Paramètres de connexion sur le projecteur

Configurez d'abord les paramètres du Mode de connexion facile sur ce projecteur. Les réglages de la connexion figurent dans l'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile de Network Screen (Écran réseau). Modifiez les paramètres de connexion en utilisant la télécommande livrée. Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile.

Procédure

- 1** Insérez la carte réseau sans fil dans le logement pour cartes de ce projecteur.
Voir "Installation" pour plus de détails. 🖱️ p.96
- 2** Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande pour mettre le projecteur sous tension.

- 3** Appuyez sur la touche [EasyMP] de la télécommande. "EasyMP" apparaît à l'écran.
EasyMP démarre et l'écran suivant apparaît.



Capture d'écran du mode ESSID ad hoc

N. B. :

Si la carte réseau sans fil n'est pas insérée dans le logement pour cartes du projecteur, l'écran suivant apparaît. S'il y a une carte réseau sans fil installée, l'écran illustré à l'étape 3 apparaît.



- 4** Vérifiez que le bouton "Config" situé dans la partie inférieure droite de l'écran est sélectionné et appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.
L'écran Informations réseau apparaît.

- 5** Vérifiez que le curseur est placé sur "Mode de connexion facile" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande. Le "Mode de connexion facile" est sélectionné.



- 6** Appuyez sur la touche [⊙] à droite de la télécommande pour amener le curseur sur "Avancés" et appuyez sur la touche [Enter]. L'écran Mode avancé pour le mode de connexion facile apparaît.

- 7** Amenez ensuite le curseur sur le paramètre souhaité et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour fixer la valeur de ce paramètre. Les valeurs de chaque paramètre sont expliquées ci-dessous.



Selon le paramètre, il faut entrer des chiffres ou des lettres. Reportez-vous à la rubrique "Saisie de chiffres et de lettres" (☛ p.110) pour plus de détails sur les méthodes de saisie.

Nom de projecteur	Entrez un nom particulier au projecteur. Ce nom sert à identifier le projecteur lorsqu'il est raccordé au réseau. Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques d'un octet.
Réglage <u>mode ad hoc</u> ▶▶	Sélectionnez soit "ESSID ad hoc" soit "Canal ad hoc". Veillez à choisir le même mode sur l'ordinateur connecté.
<u>ESSID</u> ▶▶	Saisissez l'ESSID. La valeur initiale est "EPSON". Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques d'un octet. Veillez à entrer la même identification sur l'ordinateur connecté.
<u>Canal</u> ▶▶	Sélectionnez le canal. La valeur initiale est "11". Vous pouvez sélectionner des numéros de canal entre 1 et 14.* Veillez à entrer le même numéro de canal sur l'ordinateur connecté. * Il se peut que, dans certains pays, certains numéros de canal ne soient pas disponibles. Les numéros de canal non disponibles dans le pays d'achat ont été préconfigurés si bien qu'ils n'apparaissent pas.
Mot-clé WEB	Si vous saisissez un mot-clé, vous serez invité à le saisir lorsque vous utiliserez EasyWeb et au démarrage d'EMP Monitor. Entrez au maximum 8 caractères alphanumériques d'un octet.
Mot-clé projecteur	Si l'option "Mot-clé projecteur" est sur "ON", vous devrez saisir un mot-clé pour vous connecter au projecteur sur un réseau sans fil. Un mot-clé apparaît à l'écran du projecteur auquel vous essayez de vous connecter. Utilisez cette fonction pour empêcher tout accès fortuit ou non autorisé au projecteur lors des présentations, à partir d'autres points d'accès sur le réseau sans fil. Cette option doit normalement être activée "ON".
<u>Adresse MAC</u> ▶▶	Affiche l'adresse MAC de la carte réseau sans fil.

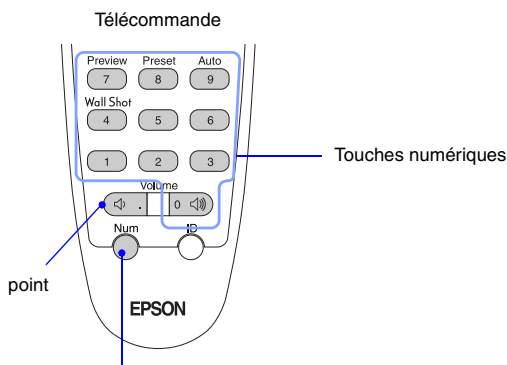
* Le paramètre sélectionné sera supprimé si vous sélectionnez la touche "Effacer" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.



Saisie de chiffres et de lettres

Exécutez les étapes suivantes pour saisir des chiffres et des lettres :

1. Amenez le curseur sur le paramètre à saisir et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande. Le curseur devient vert pour indiquer que vous êtes en mode de saisie.
2. Appuyez sur la touche [Num] de la télécommande pour ne saisir que des chiffres. La touche [Num] s'allume et les touches de la télécommande passent en mode pavé numérique afin que vous puissiez saisir des chiffres. Pour saisir un point (.), appuyez sur la touche [↵] en vous positionnant à un endroit d'où il est possible de saisir des caractères.



Les touches de la boîte passeront en mode pavé numérique lorsque la touche [Num] est allumée.

- Lors de la saisie de caractères, l'ordre dans lequel les caractères changeront chaque fois que la touche [↵] sera enfoncée est le suivant : A-Z →0-9 → symboles →a-z →espace. Appuyez sur la touche [↵] pour inverser l'ordre des caractères. Pour définir votre caractère cible rapidement, appuyez sur la touche [↵] et maintenez-la enfoncée pour faire défiler rapidement les caractères.
3. Pour saisir des chiffres ou des lettres de la même manière, enfoncez la touche [↵] de droite sur la télécommande. Le premier chiffre ou la première lettre est sélectionné(e) et le curseur se déplace vers la seconde position de saisie.
 4. Après avoir entré tous les caractères, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour finaliser la saisie. Le curseur devient jaune.

- 8** Quand vous avez terminé d'apporter des modifications aux paramètres, appuyez sur la touche [+] de la télécommande et amenez le curseur sur "OK". Appuyez sur la touche [Enter].

Les modifications effectuées sont appliquées et l'écran Informations réseau ré-apparaît .

- 9** Appuyez sur la touche [+] de la télécommande pour amener le curseur sur "OK" et appuyez sur la touche [Enter].

L'écran d'attente de connexion ré-apparaît. Le numéro ESSID ou le numéro de canal défini apparaît. Si la saisie du mot-clé est activée (sur ON), le "Mot-clé projecteur" est aussi affiché.



La valeur est affichée ici.

N. B. :

Le mot-clé du projecteur change à chaque fois que l'alimentation du projecteur est coupée puis rétablie et quand la carte réseau sans fil est retirée puis réinstallée. Lors de la connexion d'un ordinateur, vérifiez le mot-clé projecteur affiché à l'écran d'attente de connexion et entrez ce mot-clé. La connexion est impossible avec un mot-clé antérieur.

Paramètres de connexion de l'ordinateur

Paramétrez la connexion de l'ordinateur à l'aide d'un utilitaire fourni avec la carte réseau sans fil. Sous Windows XP, aucun utilitaire n'est nécessaire pour communiquer en mode ESSID ad hoc. Pour communiquer en mode canal ad hoc, il faut un utilitaire. Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile. Reportez-vous à la documentation accompagnant la carte réseau sans fil pour savoir comment employer l'utilitaire.

Si le projecteur a été défini sur "ESSID▶ ad hoc", vous devez également sélectionner le mode ESSID ad hoc sur l'ordinateur.

Si le projecteur a été défini sur "Canal▶ ad hoc", vous devez également sélectionner le mode Canal ad hoc sur l'ordinateur. Définissez le même numéro ESSID ou le même canal que celui qui figure sur l'écran d'attente de connexion du projecteur.

Raccordement à un ordinateur

Quand vous avez terminé le paramétrage, exécutez EMP NS Connection sur l'ordinateur et établissez la connexion avec le projecteur. Une fois le paramétrage créé, les sessions à venir peuvent commencer directement par la connexion des équipements.

N. B. :

- *Installez la carte réseau sans fil dans l'ordinateur avant de démarrer EMP NS Connection. La carte réseau sans fil ne sera pas reconnue par EMP NS Connection si elle est installée après avoir démarré EMP NS Connection.*
- *Désactivez l'option WEP▶ sur la carte réseau sans fil ou pour la fonctionnalité réseau sans fil interne.*
- *Si vous cliquez sur l'icône "❓" d'un écran EMP NS Connection, l'aide sera affichée avec une explication des fonctions de cet écran.*

Procédure

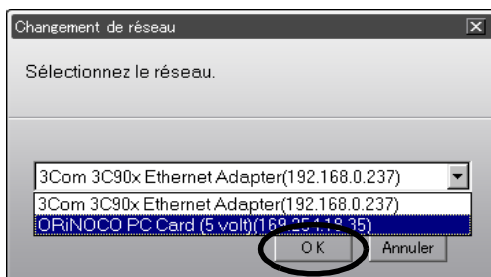
- 1 Dans Windows, sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP NS Connection".

EMP NS Connection démarre.

N. B. :

Si EMP NS Connection est lancé au moment même où PowerPoint démarre, le message "Le diaporama peut ne pas démarrer si vous ne relancez pas PowerPoint" sera affiché au démarrage. Dans ce cas, fermez PowerPoint et relancez-le lorsque EMP NS Connection a fini de démarrer.

- 2 Lors du premier démarrage d'EMP NS Connection après son installation, sélectionnez la carte réseau sans fil qui sera utilisée pour la connexion, puis cliquez sur "OK".



N. B. :

- Si l'adresse IP n'a pas été définie dans les réglages réseau du projecteur, le message "Impossible d'obtenir des informations sur la carte réseau" peut apparaître. En effet, la détermination de l'adresse IP prend un certain temps si le projecteur ne peut pas se connecter au serveur DHCP. Patientez environ 60 secondes puis répétez le processus à partir de l'étape 1.
- Lorsque la carte réseau utilisée est sélectionnée dans l'écran de Changement de réseau, cet écran n'apparaît plus lors des démarrages suivants d'EMP NS Connection. Pour modifier la carte réseau utilisée, cliquez le bouton "Extension" dans l'écran de sélection de projecteur (écran illustré à l'étape 3). Cliquez le bouton "Commuter Réseau" sur l'écran Extension pour faire apparaître l'écran de changement de réseau.

3 Sélectionnez la case à cocher correspondant au nom du projecteur que vous souhaitez connecter et cliquez le bouton "Connecter".

Le nom du projecteur apparaît sur l'écran d'attente de connexion du projecteur.



La couleur de l'icône diffère en fonction de l'état du projecteur.

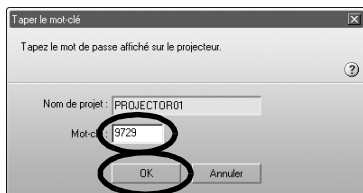
Gris : Non connecté

Orange : Connecté à un autre ordinateur

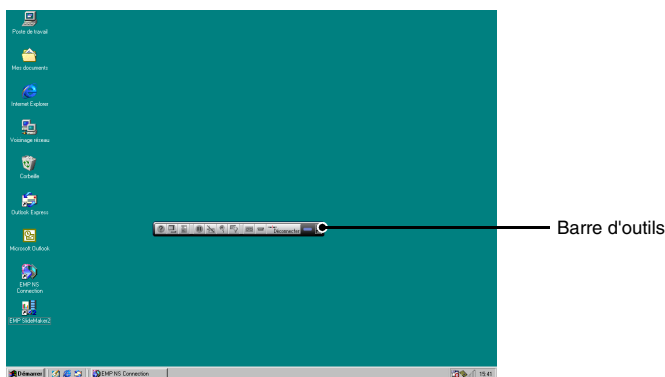
N. B. :

- Si un projecteur déjà relié à un autre ordinateur est sélectionné, la connexion précédente est automatiquement interrompue et les images de l'ordinateur nouvellement connecté sont projetées.
- Lorsque plusieurs projecteurs sont sélectionnés, l'affichage d'un ordinateur peut être projeté simultanément par quatre projecteurs maximum.
- Une fois la connexion établie, aucune connexion supplémentaire ne peut avoir lieu.

4 Si le "Mot-clé projecteur" est défini sur "ON", entrez le mot-clé de projecteur affiché sur l'écran d'attente de connexion du projecteur et cliquez "OK".



5 Une connexion réseau est établie entre l'ordinateur et le projecteur et les écrans d'ordinateur sont projetés par le projecteur.





La barre d'outils de EMP NS Connection est affichée à l'écran de l'ordinateur. Utilisez la barre d'outils pour commander le projecteur, modifier les options et les réglages et effectuer la déconnexion du réseau. (☛ p.118

Si la barre d'outils gêne la présentation, vous pouvez la minimiser. Vous pouvez également commander le projecteur et le régler à l'aide de la télécommande.

☛ "Amélioration du rendu des images projetées (choix du mode couleur)" et "Utilisation élémentaire" du *Guide de l'utilisateur*

☛ "Réglage de l'image projetée" et aux rubriques qui suivent du *Guide de l'utilisateur* pour ajuster davantage les images du projecteur et exécuter d'autres fonctions.

N. B. :

- Lorsque vous projetez un fichier PowerPoint, vous pouvez passer à la diapositive suivante en appuyant sur la touche [] ou revenir à la diapositive précédente en appuyant sur la touche [].
- Pour effectuer la connexion à un ordinateur différent lorsque les présentateurs changent, démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur souhaité et établissez la connexion. La connexion à l'ordinateur actuel prendra automatiquement fin et le nouvel ordinateur sera connecté.

Conditions requises pour la connexion

Les conditions suivantes s'appliquent lors de la projection d'images à partir d'un ordinateur avec Network Screen (Écran réseau). Veuillez vous assurer que vous remplissez ces conditions.

Résolution prise en charge

Les résolutions d'écran d'ordinateur pouvant être projetées sont indiquées ci-dessous. Si la résolution est sur cette liste, les images de l'ordinateur peuvent être directement projetées. Par contre, la connexion à un ordinateur dont la résolution d'image est supérieure à UXGA est impossible.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)
- XGA (1024×768)
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)
- SXGA + (1400×1050)
- UXGA (1600×1200)

Si la résolution de l'ordinateur est supérieure à XGA, le message suivant apparaît.

Le transfert d'images ralentit si la résolution PC est supérieure à XGA (1024 x 768 pixels).

Voulez-vous continuer ?

Si vous cliquez "Oui", la connexion est établie mais la vitesse de l'affichage sera plus lente.

Si le message suivant apparaît, connectez-vous après avoir réglé la résolution de l'ordinateur sur SXGA au minimum.

Certains projecteurs ne prennent pas en charge la résolution SXGA. Diminuez la résolution et réessayez.

Si vous utilisez un ordinateur dont la taille d'écran est spéciale et pour lequel le rapport hauteur - largeur n'est pas représenté dans la liste précédente, comme par exemple 1280 × 600, la résolution d'écran choisie pour projeter les images cherche, parmi les sept possibilités, celle qui a la même largeur. Dans ce cas, les marges vierges sont noires.

Profondeur des couleurs

Le nombre de couleurs d'un écran d'ordinateur pouvant être projetées est indiqué ci-dessous.

- Couleur 8 bits (256 couleurs)
- Couleur 16 bits
- Couleur 24 bits
- Couleur 32 bits

Lorsque la couleur 24 ou 32 bits est utilisée, le message suivant apparaît.

Le transfert d'images ralentit si le mode couleur est supérieur à 24 bits. NSCconnection le convertit en 16 bits. Voulez-vous continuer ?

Si vous cliquez sur "Oui", la connexion est établie mais les écrans sont projetés en 16 bits.

Nombre d'équipements pouvant être en connexion

Vous pouvez connecter simultanément un maximum de quatre projecteurs pour projeter les images d'un seul ordinateur.

Un projecteur ne peut pas être raccordé à plusieurs ordinateurs simultanément.

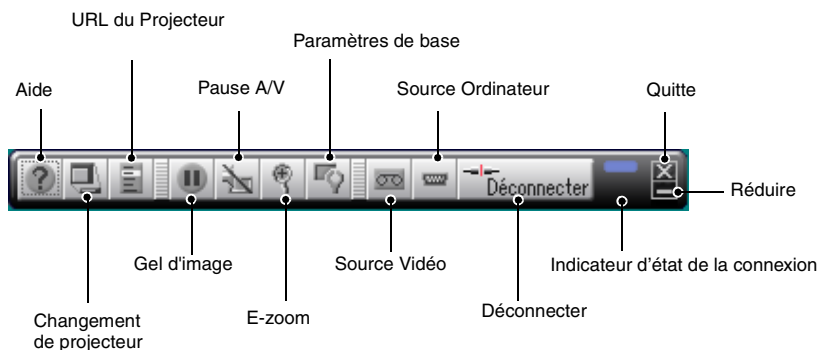
Divers

- Si la vitesse de transmission du réseau sans fil est lente, vous pouvez avoir des difficultés à maintenir la connexion ou la connexion peut s'interrompre à tout moment.
- Le son n'est pas transmis.
- Les animations ne passent pas aussi bien que sur un ordinateur.
- Les applications qui utilisent certaines fonctions DirectX risquent de ne pas être correctement affichées.
- La totalité de l'écran d'invite MS-DOS ne peut pas être projetée.





Utilisation de la barre d'outils





Utilisation et rôle des icônes







Les fonctions suivantes apparaissent sur une barre d'outils de l'écran de l'ordinateur lorsqu'un ordinateur est relié au projecteur par un réseau.



L'utilisation et le rôle des icônes sont expliquées ci-dessous.

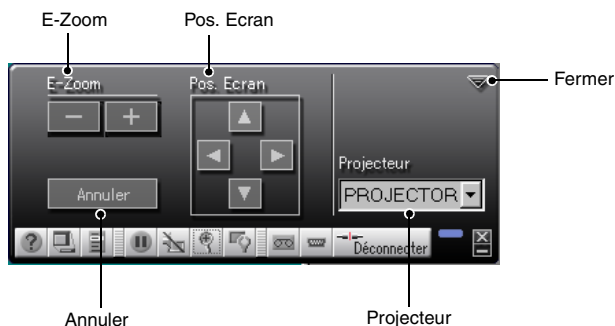
	Aide	Affiche l'aide d'EMP NS Connection.
	Changement de projecteur	Cliquez pour afficher/masquer l'écran d'état de la connexion. L'icône du projecteur actuellement connecté est affichée en vert à l'écran d'état de la connexion. Vous ne pouvez ni changer ni ajouter de connexions.
	URL du Projecteur	EasyWeb apparaît. ☛ "Réglage, surveillance et contrôle depuis un ordinateur" du <i>Guide d'utilisation EasyMP</i>
	Gel d'image	Interrompt momentanément l'image. Les images d'animation sur l'ordinateur continuent à être lues pendant l'interruption de la projection. La lecture ne reprend pas au point où les images ont été figées. C'est la même fonction que la fonction d'arrêt sur image du projecteur. ☛ "Arrêt sur image (Freeze)" du <i>Guide de l'utilisateur</i>

	Pause A/V	<p>Cache provisoirement les images.</p> <p>Si vous souhaitez par exemple changer de fichiers lors de la projection d'images d'écran sans que l'audience ne puisse voir votre manipulation, la fonction de Pause A/V vous permet de le faire. N'oubliez pas que les images sur l'ordinateur continuent à être lues même si l'animation est cachée. La lecture ne reprend pas au point où les images ont été cachées.</p> <p>C'est la même fonction que la fonction de Pause A/V du projecteur.</p> <p>☛ "Coupure son et image (A/V Mute)" du <i>Guide de l'utilisateur</i></p>
	E-zoom	<p>Agrandit l'image sans modifier le format de projection. Affiche l'écran de réglage et permet de modifier la position et le grossissement. ☛ p.121</p> <p>C'est la même fonction que la fonction Zoom électronique/loupe du projecteur.</p> <p>☛ "Zoom électronique/loupe (E-Zoom)" du <i>Guide de l'utilisateur</i></p>
	Paramètres de base	<p>Affiche l'écran de réglage et permet de modifier la luminosité, le contraste, le mode couleurs et d'effectuer la correction de la déformation trapézoïdale. ☛ p.122</p> <p>La luminosité, le contraste et le mode couleur sont des réglages identiques à ceux du menu "Vidéo" du menu Configuration du projecteur. ☛ "Menu Vidéo" du <i>Guide de l'utilisateur</i></p> <p>La correction de déformation trapézoïdale effectue la même opération que la touche [Keystone] du projecteur.</p> <p>☛ "Correction des déformations trapézoïdales de projection (Keystone)" du <i>Guide de l'utilisateur</i></p>
	Source Vidéo	<p>Alterne entre les signaux d'entrée des ports [S-Video], [Video] et [BNC] situés à l'arrière du projecteur. Cette fonction ne peut pas être utilisée lorsque vous vous connectez à plusieurs projecteurs. C'est la même fonction que la touche [Video/BNC] du panneau de commande du projecteur.</p> <p>☛ "Mise en marche du projecteur et projection d'images" du <i>Guide de l'utilisateur</i></p>

	Source Ordinateur	<p>Alterne entre les signaux d'entrée des ports [Computer] et [DVI] situés à l'arrière du projecteur. Cette fonction ne peut pas être utilisée lorsque vous vous connectez à plusieurs projecteurs. C'est la même fonction que la touche [Computer/DVI] du panneau de commande du projecteur.</p> <p> "Mise en marche du projecteur et projection d'images" du <i>Guide de l'utilisateur</i></p>
	Déconnecter	<p>Met fin à la connexion réseau actuelle entre le projecteur et l'ordinateur.</p>
	Indicateur d'état de la connexion	<p>Les indicateurs du haut, du bas et du milieu clignotent continuellement les uns après les autres tant que l'ordinateur et le projecteur sont en connexion par le réseau. Le témoin est éteint quand la connexion est impossible.</p>
	Quitter	<p>Termine la connexion réseau en cours avec le projecteur et ferme EMP NS Connection.</p>
	Réduire	<p>Réduit la barre d'outils et l'affiche sous la forme d'un bouton dans la barre des tâches Windows.</p>

E-Zoom

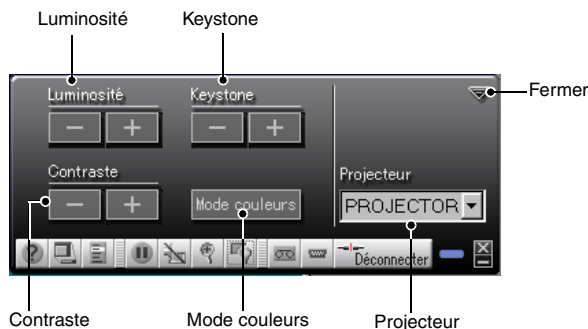
Cliquez l'icône "E-Zoom" pour faire apparaître l'écran de réglage suivant qui vous permet de modifier le grossissement et la position du zoom.



E-Zoom	Ajuste le grossissement E-Zoom. Touche "+" : pour agrandir Touche "-" : diminue l'effet du zoom C'est la même chose que les touches [⊕] et [⊖] de la télécommande.
Pos. Ecran	Indique la partie à agrandir/réduire. Identique à la fonction E-Zoom du projecteur qui déplace la fenêtre et indique la zone à agrandir ou réduire. ☛ "Zoom électronique/loupe (E-Zoom)" du <i>Guide de l'utilisateur</i>
Annuler	Annule la fonction E-Zoom et revient à l'affichage d'origine.
Projecteur	Affiche le nom du projecteur visé par le réglage des paramètres de base. S'il y a plusieurs projecteurs en connexion, sélectionnez celui pour lequel il faut effectuer l'opération E-Zoom.
Fermer	Ferme l'écran.

Paramètres de base

En cliquant l'icône "Paramètres de base", vous voyez apparaître l'écran de réglage suivant qui vous permet de modifier la luminosité, le contraste, le mode couleurs et d'effectuer la correction de la déformation trapézoïdale.



Luminosité	Permet de régler la luminosité de l'image projetée. Touche "+" : augmente la luminosité Touche "-" : diminue la luminosité
Keystone	Bouton + : rétrécit le bord supérieur Bouton - : rétrécit le bord inférieur Même fonction que les boutons [△] et [▽] du projecteur.
Contraste	Permet de régler le contraste de l'écran. Touche "+" : augmente le contraste Touche "-" : diminue le contraste
Mode couleurs	Il y a cinq réglages possibles pour vous permettre de tirer le meilleur parti de vos images. Sélectionnez simplement le réglage qui optimisera la qualité des images. La luminosité des images projetées différera selon le mode sélectionné. A chaque fois que vous cliquez sur le bouton "Mode couleurs", les réglages suivants sont basculés dans l'ordre. <div style="text-align: center;"> <p>sRVB → Salle de séjour → Théâtre → Présentation → sRVB</p> </div>
Projecteur	Affiche le nom du projecteur visé par le réglage des paramètres de base. S'il y a plusieurs projecteurs en connexion, sélectionnez celui pour lequel vous souhaitez modifier le réglage.
Fermer	Ferme l'écran.

N. B. :

- *L'utilisation de la correction de la déformation trapézoïdale réduit la taille de l'écran.*
- *Essayez de réduire la netteté pour atténuer les irrégularités soulignées par la correction de déformation trapézoïdale. ➡ "Menu Vidéo" du Guide de l'utilisateur*
- *La correction de déformation trapézoïdale peut également s'appliquer à partir du menu de configuration du projecteur. ➡ "Menu Réglages" du Guide de l'utilisateur*
- *Si, lors de la correction de la déformation trapézoïdale, les valeurs de cadrage de l'écran s'arrêtent de changer, cela signifie que la correction a atteint sa valeur limite. Veillez à ce que le projecteur ne soit pas placé au-delà de la zone délimitée par l'angle de projection admissible. ➡ "Correction des déformations trapézoïdales de projection (Keystone)" du Guide de l'utilisateur*

Déconnexion d'une liaison réseau

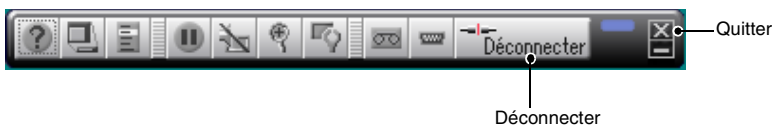
La liaison réseau entre un ordinateur et le projecteur peut être déconnectée depuis l'ordinateur ou le projecteur.

N. B. :

L'affichage de l'ordinateur n'est pas enregistré par le projecteur, ni stocké dans celui-ci. Lorsque la connexion est interrompue, toutes les données image internes sont perdues.

Déconnexion sur l'ordinateur

Cliquez sur l'icône "Déconnecter" ou "Quitter" de la barre d'outils.



Cliquez l'icône "Déconnecter" pour fermer uniquement la connexion réseau. Cliquez l'icône "Quitter" pour fermer à la fois la connexion réseau et EMP NS Connection.

N. B. :

Si un ordinateur est connecté à plusieurs projecteurs et effectue une opération de déconnexion, la connexion à tous les projecteurs sera perdue.

Déconnexion sur le projecteur

Procédure

- 1** Appuyez sur la touche [ESC] de la télécommande.
Le menu Quitter apparaît.
- 2** Sélectionnez le bouton "Quitter" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.
Le message "Le projecteur a été déconnecté." apparaît sur l'écran de l'ordinateur déconnecté.

En plus du Mode connexion facile, le raccordement d'un ordinateur à un projecteur via un réseau peut se faire en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé.

Le Mode point d'accès permet de connecter un projecteur à un ordinateur via un point d'accès de réseau sans fil sur un système réseau existant.

Le mode Connexion à un réseau câblé permet de connecter un projecteur à un ordinateur via un système réseau câblé. Lorsqu'une carte réseau câblé est introduite dans le projecteur, un câble réseau permet de connecter le projecteur à un ordinateur du réseau.

Lorsque vous utilisez un ordinateur connecté par un point d'accès ou les systèmes réseau d'une entreprise, dans des circonstances normales pour les deux modes, les réglages réseau de l'ordinateur ne sont pas modifiés et seul le projecteur est configuré.

Vous pouvez projeter des images de l'ordinateur grâce au projecteur, mais également utiliser EMP Monitor et la fonction de notification de courrier pour surveiller l'état du projecteur depuis un ordinateur. ➡ "Surveillance et contrôle avec le EMP Monitor" du *Guide d'utilisation EasyMP*

Etant donné que la méthode de connexion est quasiment identique pour les deux modes, le Mode point d'accès et le Mode connexion à un réseau câblé sont expliqués conjointement ici.

Préparatifs

Vérifiez que les préparatifs suivants ont été effectués avant de connecter l'ordinateur ou le projecteur au réseau.

- Installez EMP NS Connection sur l'ordinateur que vous allez utiliser.
➡ p.99
- Préparez les paramètres de l'ordinateur pour utiliser une carte réseau sans fil ou une fonctionnalité interne réseau sans fil. Pour plus de détails sur le paramétrage, reportez-vous à la documentation de la carte réseau sans fil installée sur l'ordinateur ou à la documentation de l'ordinateur.
- Pour obtenir des performances optimales, définissez la résolution d'écran de l'ordinateur que vous utilisez sur XGA ou inférieure avec une profondeur de couleurs de 16 bits.

Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé

Attention :

- *Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).*
- *Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque le témoin d'accès de la carte réseau sans fil est vert ou lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.*
- *Pour des informations sur les témoins d'accès de la carte réseau câblé, reportez-vous à la documentation de la carte réseau câblé que vous utilisez.*


Paramètres de connexion sur le projecteur

Configurez d'abord les paramètres de connexion sur le projecteur. Les réglages de connexion figurent dans l'écran Réglages avancés du Mode point d'accès ou l'écran Réglages avancés du Mode connexion à un réseau câblé de l'écran Réseau. Modifiez les paramètres de connexion en utilisant la télécommande du projecteur. Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile.

N. B. :

Appliquez les réglages suivants sous la supervision de votre administrateur réseau.

Procédure

- 1** Insérez la carte réseau dans le logement pour carte de ce projecteur. Voir "Installation" pour plus de détails.  p.96
- 2** Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande pour mettre ce projecteur sous tension.

- 3** Appuyez sur la touche [EasyMP] de la télécommande. EasyMP apparaît à l'écran. EasyMP démarre et l'écran suivant apparaît.



Capture d'écran du mode ESSID ad hoc

N. B. :

Si la carte réseau n'est pas insérée dans le logement pour carte du projecteur, l'écran suivant apparaît. Insérez la carte réseau dans le logement pour carte de ce projecteur pour faire apparaître l'écran de l'étape 3.



- 4** Vérifiez que le bouton "Config" situé dans la partie inférieure droite de l'écran est sélectionné et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

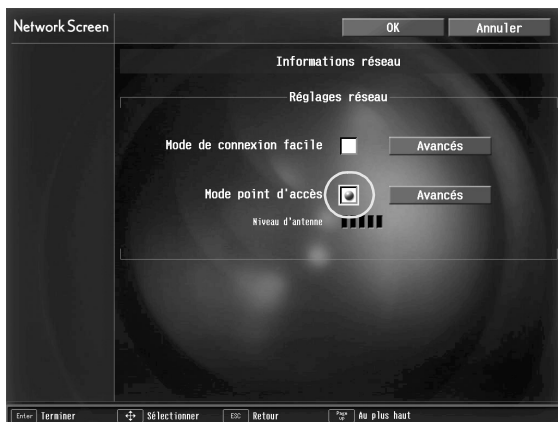
Lorsqu'une carte réseau sans fil est introduite dans le projecteur, l'écran Informations réseau apparaît. Passez à l'étape 5.

Lorsqu'une carte réseau câblé est introduite dans le projecteur, l'écran Réglages avancés du mode Connexion à un réseau câblé apparaît. Passez à l'étape 7.



- 5** Placez le curseur sur "Mode point d'accès" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

Le "Mode point d'accès" est sélectionné.



- 6** Appuyez sur la touche [⊙] de droite de la télécommande pour amener le curseur sur "Avancés" et appuyez sur la touche [Enter].

L'écran Mode avancé pour le point d'accès apparaît.

- 7** Amenez ensuite le curseur sur le paramètre souhaité et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour fixer la valeur de ce paramètre.



Réglez le projecteur pour qu'il fonctionne sur le réseau.

Les réglages sont divisés en quatre catégories : "Base", "Courrier", "SNMP" and "WEP". "WEP" ne figure pas dans l'écran Réglages avancés du Mode connexion à un réseau câblé.

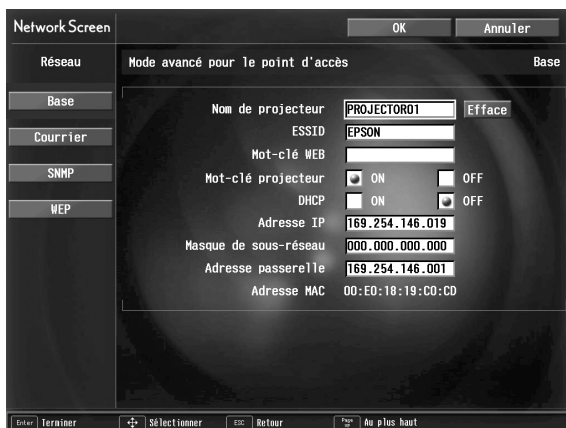
Les sélections sont décrites dans le tableau suivant.

Selon le paramètre, il faut entrer des chiffres ou des lettres. Reportez-vous à la rubrique "Saisie de chiffres et de lettres" (☛ p.135) pour plus de détails sur les méthodes de saisie.

N. B. :

Il est également possible d'accéder à la page de configuration/contrôle du projecteur en utilisant un navigateur Web et d'effectuer alors le paramétrage du réseau sur cette page (EasyWeb). L'utilisation d'EasyWeb est plus commode que la saisie de caractères sur la télécommande car il est possible d'utiliser un clavier. ☛ "Modification des paramètres avec un navigateur Web (EasyWeb)" du Guide d'utilisation EasyMP

Base



Nom de projecteur	Entrez un nom particulier au projecteur. Ce nom sert à identifier le projecteur lorsqu'il est raccordé au réseau. Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques d'un octet.
<u>ESSID</u> ▶▶	Ne figure pas dans l'écran Réglages avancés du réseau câblé. Saisissez l'ESSID. Si le réseau sans fil utilise une identification ESSID, entrez cette valeur. La valeur initiale est "EPSON". Entrez au maximum 16 caractères alphanumériques d'un octet.
Mot-clé WEB	Si vous saisissez un mot-clé, vous serez invité à le saisir lorsque vous utiliserez EasyWeb et au démarrage d'EMP Monitor. Entrez au maximum 8 caractères alphanumériques d'un octet.
Mot-clé projecteur	Si l'option "Mot-clé projecteur" est sur "ON", vous devrez saisir un mot-clé pour vous connecter au projecteur sur un réseau. Utilisez cette fonction pour empêcher tout accès fortuit ou non autorisé au projecteur lors des présentations, à partir d'autres points d'accès sur le réseau sans fil. Cette option doit normalement être activée "ON".
<u>DHCP</u> ▶▶	Définit l'utilisation ou non de l'adressage dynamique DHCP. "ON" : active DHCP "OFF" : désactive DHCP

<u>Adresse IP</u> »»	Entrez l'adresse IP attribuée à le projecteur. Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255. Les adresses IP suivantes ne peuvent toutefois pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
<u>Masque de sous-réseau</u> »»	Entrez le masque de sous-réseau pour le projecteur. Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255. Les masques de sous-réseau suivante ne peuvent toutefois pas être utilisés. 1. x.x.x-254.x.x.x, 255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
<u>Adresse passerelle</u> »»	Entrez l'adresse IP de passerelle pour le projecteur. Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255. Les adresses de passerelle suivantes ne peuvent toutefois pas être utilisées. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255)
<u>Adresse MAC</u> »»	Affiche l'adresse MAC de la carte réseau.

* Le paramètre sélectionné sera supprimé si vous sélectionnez la touche "Effacer" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

Courrier



Notification du courrier	Sélectionnez "ON" pour activer la réception de la notification de courrier.
Adresse IP du serveur SMTP	Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP pour le projecteur à utiliser. Les nombres compris entre 0 et 255 peuvent être saisis dans le champ d'adresse. Les adresses IP suivantes ne peuvent toutefois pas être utilisées. 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255).
Numéro de port	Entrez le numéro de port du serveur SMTP. La valeur initiale est 25. Les valeurs numériques comprises entre 1 et 65535 peuvent être saisies.
Adresse de destination 1/2/3	Vous pouvez enregistrer trois adresses électroniques de destination maximum. Vous pouvez saisir 53 caractères alphanumériques d'un octet maximum.
Configuration d'un événement	Sélectionne les avertissements/anomalies relatifs au projecteur et devant être notifiées par courrier. Si les conditions sélectionnées surviennent avec ce projecteur, l'"Adresse de destination" prédéfinie sera notifiée. Vous pouvez sélectionner un ou plusieurs des éléments suivants. • Erreur interne • Erreur de ventilateur • Erreur de capteur • Panne de minuterie de lampe • Lampe éteinte • Capot de la lampe ouvert • Erreur de température interne • Refroidissement rapide en cours • Avis de fin de vie de la lampe • Pas de signal

* Le paramètre sélectionné sera supprimé si vous sélectionnez la touche "Effacer" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

SNMP



Adresse»
SNMP trap IP»
1/2

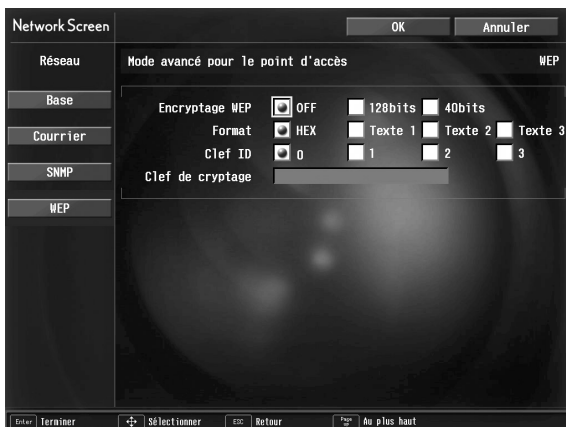
Entrez l'adresse IP de l'ordinateur averti par une alerte SNMP (**trap**»). Si la notification ne parvient pas à l'adresse IP désignée par "Adresse SNMP IP d'alerte 1" elle est envoyée à l'adresse IP désignée par "Adresse SNMP IP d'alerte 2". Pour chaque champ de l'adresse, le nombre possible est compris entre 0 et 255.

Les adresses IP suivantes ne peuvent toutefois pas être utilisées. 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (où x est un nombre compris entre 0 et 255).

* Le paramètre sélectionné sera supprimé si vous sélectionnez la touche "Effacer" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

WEP

N'est pas affiché en mode Connexion à un réseau câblé.



<p>Encryptage WEP»»</p>	<p>Définit si l'Encryptage WEP sera utilisé et si tel est le cas, définit le type de clé de cryptage. "OFF" : désactive l'encryptage WEP "128 bits" : active l'encryptage WEP à 128 bits "40 bits" : active l'encryptage WEP à 40 bits</p>
<p>Format</p>	<p>Définit la méthode de saisie de la clé de cryptage WEP. "HEX" : active la saisie hexadécimale La méthode de configuration du cryptage WEP en fonction du texte varie d'un point d'accès à l'autre. Renseignez-vous auprès de l'administrateur du réseau que vous souhaitez utiliser et essayez d'abord de sélectionner "Text1". Si "Text1" ne permet pas de configurer correctement le cryptage, utilisez "Text2" puis "Text3".</p>
<p>ID de clé</p>	<p>Les valeurs peuvent être saisies lorsque la fonction "Encryptage WEP" a été définie sur "40 bits". Choisissez l'ID de clé d'encryptage WEP parmi "0" "1" "2" "3." Lorsque la fonction "Encryptage WEP" a été paramétrée sur "128 bits", la valeur est définie sur "0".</p>

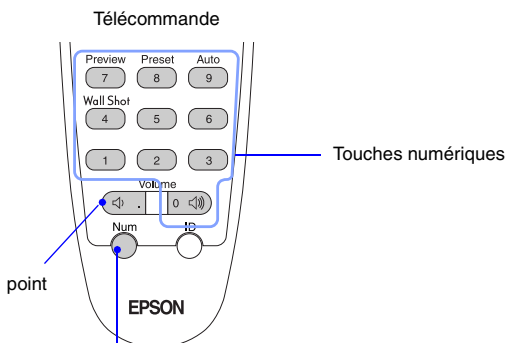
Clé de cryptage	<p>Définit la clé utilisée pour le cryptage WEP.</p> <p>Saisissez une clé selon les instructions de l'administrateur du réseau auquel vous souhaitez vous connecter.</p> <p>La saisie de caractères diffère selon les réglages "Cryptage WEP" et "Format", comme suit.</p> <p>Pour "128 bits"- "HEX" : Jusqu'à 26 caractères d'un octet, de 0 à 9 et de A à F</p> <p>Pour "40 bits"- "HEX" : Jusqu'à 10 caractères d'un octet, de 0 à 9 et de A à F</p> <p>Pour "128 bits"- "Text1/2/3" : Jusqu'à 13 caractères d'un octet.</p> <p>Pour "40 bits"- "Text1/2/3" : Jusqu'à 5 caractères d'un octet.</p>
------------------------	---

* Le paramètre sélectionné sera supprimé si vous sélectionnez la touche "Effacer" et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

Saisie de chiffres et de lettres

Exécutez les étapes suivantes pour saisir des chiffres et des lettres :

1. Amenez le curseur sur le paramètre à saisir et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande. Le curseur devient vert pour indiquer que vous êtes en mode de saisie.
2. Appuyez sur la touche [Num] de la télécommande pour ne saisir que des chiffres. La touche [Num] s'allume et les touches de la télécommande passent en mode pavé numérique afin que vous puissiez saisir des chiffres. Pour saisir un point (.), appuyez sur la touche [⏏] en vous positionnant à un endroit d'où il est possible de saisir des caractères.



Les touches de la boîte passeront en mode pavé numérique lorsque la touche [Num] est allumée.

Lors de la saisie de caractères, l'ordre dans lequel les caractères changeront chaque fois que la touche [⏏] sera enfoncée est le suivant : A-Z →0-9 →



symboles →a-z →espace. Appuyez sur la touche [↶] pour inverser l'ordre des caractères. Pour définir votre caractère cible rapidement, appuyez sur la touche [↶] et maintenez-la enfoncée pour faire défiler rapidement les caractères.

3. Pour saisir des chiffres ou des lettres de la même manière, enfoncez la touche [↶] de droite sur la télécommande. Le premier chiffre ou caractère est sélectionné et le curseur se déplace sur la seconde position de saisie. Sélectionnez le deuxième chiffre ou caractère de la même manière et ainsi de suite pour les autres chiffres ou caractères.
4. Après avoir entré tous les caractères, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour finaliser la saisie. Le curseur devient jaune.

8 Quand vous avez terminé d'apporter des modifications aux paramètres, appuyez sur la touche [↵] de la télécommande et amenez le curseur sur "OK". Appuyez sur la touche [Enter]. Les modifications effectuées sont appliquées et l'écran Informations réseau ré-apparaît .

9 Appuyez sur la touche [↵] de la télécommande pour amener le curseur sur "OK" et appuyez sur la touche [Enter]. L'écran d'attente de connexion ré-apparaît et affiche l'adresse IP. Si le "Mot-clé projecteur" est "ON", le mot-clé du projecteur est aussi affiché.



N. B. :

La mot-clé du projecteur change à chaque fois que l'alimentation du projecteur est coupée puis rétablie et quand la carte réseau est retirée puis réinstallée. Lors de la connexion d'un ordinateur, veillez à bien entrer le mot-clé projecteur affiché à l'écran d'attente de connexion. La connexion est impossible avec un mot-clé précédent.

Paramètres de connexion sur l'ordinateur

Le paramétrage de la connexion de l'ordinateur se fait à l'aide de l'utilitaire fourni avec la carte réseau.

Si les paramètres sont déjà établis, cette étape est inutile.

Reportez-vous à la documentation accompagnant la carte réseau pour savoir comment employer l'utilitaire de cette carte.

Choisissez les paramètres qui permettent à l'ordinateur de fonctionner sur le réseau.

Raccordement à un ordinateur

Quand vous avez terminé le paramétrage, exécutez EMP NS Connection sur l'ordinateur et établissez la connexion avec le projecteur. Une fois le paramétrage créé, les sessions à venir peuvent commencer directement par la connexion des équipements.

N. B. :

- *Installez la carte réseau dans l'ordinateur avant de démarrer EMP NS Connection. La carte réseau ne sera pas reconnue par EMP NS Connection si elle est installée après avoir démarré EMP NS Connection.*
- *Si vous cliquez sur l'icône "?" d'un écran EMP NS Connection, l'aide sera affichée avec une explication des fonctions de cet écran.*

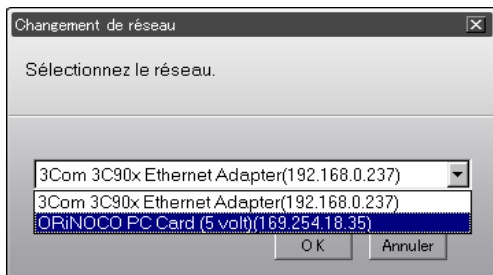
Procédure

- 1 Démarrez Windows, sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection démarre.

N. B. :

Si EMP NS Connection est lancé au moment même où PowerPoint démarre, le message "Le diaporama peut ne pas démarrer si vous ne relancez pas PowerPoint" sera affiché au démarrage. Dans ce cas, fermez PowerPoint et relancez-le lorsque EMP NS Connection a fini de démarrer.

- 2** Lors du premier démarrage d'EMP NS Connection après son installation. Sélectionnez la carte réseau à utiliser pour la connexion et cliquez sur "OK".

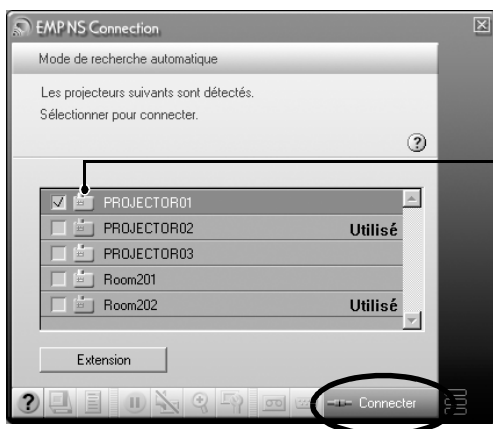


N. B. :

Lorsque la carte réseau utilisée est sélectionnée dans l'écran *Changement de réseau*, cet écran n'apparaît plus lors des démarrages suivants d'EMP NS Connection. Pour modifier la carte réseau utilisée, cliquez sur le bouton "Extension" dans l'écran de sélection de projecteur (écran illustré à l'étape 3). Cliquez sur le bouton "Commuter Réseau" de l'écran *Extension* pour faire apparaître l'écran de *Changement de réseau*.

- 3** Sélectionnez le nom du projecteur que vous souhaitez connecter et cliquez le bouton "Connecter".

Le nom du projecteur apparaît sur l'écran d'attente de connexion du projecteur.

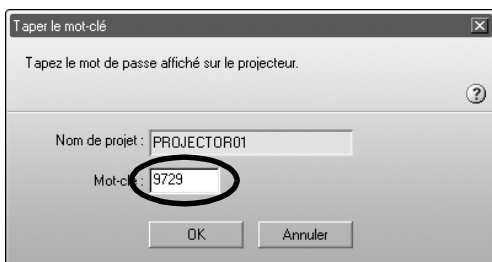


La couleur de l'icône diffère en fonction de l'état du projecteur.
Gris : Non connecté
Orange : Connecté à un autre ordinateur

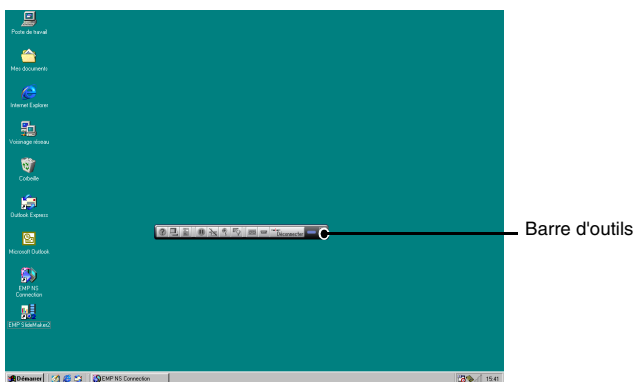
N. B. :


- Si un projecteur déjà relié à un autre ordinateur est sélectionné, la connexion précédente est automatiquement interrompue et les images de l'ordinateur nouvellement connecté sont projetées.
- Lorsque plusieurs projecteurs sont sélectionnés, l'affichage d'un ordinateur peut être projeté simultanément par quatre projecteurs maximum.
- Une fois la connexion établie, aucune connexion supplémentaire ne peut avoir lieu.


4 Si le "Mot-clé projecteur" est défini sur "ON", entrez le mot-clé de projecteur affiché sur l'écran d'attente de connexion du projecteur et cliquez "OK".



5 Une connexion réseau est établie entre l'ordinateur et le projecteur et les écrans d'ordinateur sont projetés par le projecteur.



La barre d'outils de EMP NS Connection est affichée à l'écran de l'ordinateur. Utilisez la barre d'outils pour commander le projecteur, modifier les options et les réglages et effectuer la déconnexion du réseau.  p.118

Si la barre d'outils gêne la présentation, vous pouvez la minimiser. Effectuez les opérations de commande et de réglage du projecteur à l'aide de la 

télécommande.

☛ "Amélioration du rendu des images projetées (choix du mode couleur)" et "Utilisation élémentaire" du *Guide de l'utilisateur*

Il y a des restrictions quant à la résolution et le nombre de couleurs lors de la projection d'images à partir d'un ordinateur avec Network Screen (Écran réseau). Pour plus de détails, reportez-vous à la rubrique "Conditions requises pour la connexion". ☛ p.116

☛ "Réglage de l'image projetée" et aux rubriques qui suivent du *Guide de l'utilisateur* pour ajuster davantage les images du projecteur et exécuter d'autres fonctions.

N. B. :

- *Lorsque vous projetez un fichier PowerPoint, vous pouvez passer à la diapositive suivante en appuyant sur la touche [▾] ou revenir à la diapositive précédente en appuyant sur la touche [▸].*
- *Pour effectuer la connexion à un ordinateur différent lors du changement de présentateur, démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur souhaité et établissez la connexion. La connexion à l'ordinateur actuel prendra automatiquement fin et le nouvel ordinateur sera connecté.*

Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?

Si le projecteur auquel vous souhaitez vous connecter n'apparaît pas à l'écran EMP NS Connection, procédez comme suit :

- Si vous vous connectez sur un réseau sans fil, le signal du réseau sans fil est-il faible ou totalement inexistant ?
- Le mode de connexion est-il correctement configuré ?
- Les sous-réseaux sont-ils différents ?

En Mode de connexion facile :

- L'ordinateur et le projecteur sont-ils configurés avec le même **ESSID** ?
- L'ordinateur et le projecteur sont-ils configurés sur le même **canal** ?

Si vous connectez le projecteur sur un réseau dont les sous-réseaux diffèrent, vous pouvez utiliser le "Mode de connexion IP" pour établir une connexion.

Le Mode de connexion IP utilise l'**adresse IP** du projecteur pour s'y connecter.

Connexion en Mode de connexion IP

Exécutez les étapes suivantes pour effectuer une connexion en Mode de connexion IP.

N. B. :

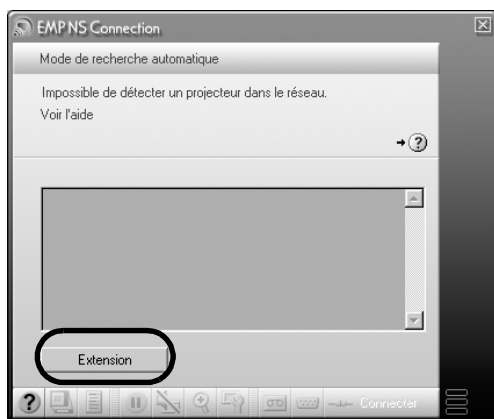
- *Le nom de projecteur n'apparaît pas à l'écran de sélection du projecteur d'EMP NS Connection si l'adresse IP du projecteur et celle de l'ordinateur appartiennent à un sous-réseau différent.*
- *Si vous cliquez sur l'icône "?" d'un écran EMP NS Connection, l'aide sera affichée avec une explication des fonctions de cet écran.*

Attention :

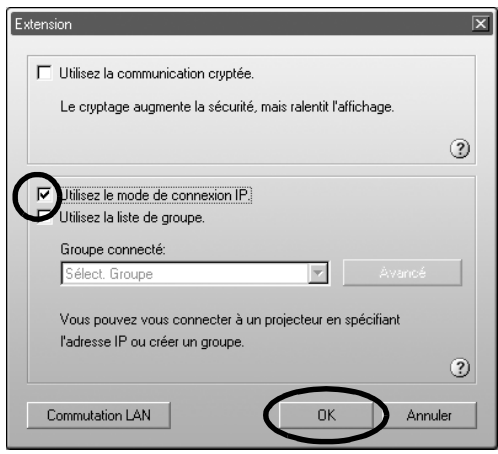
- *Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).*
- *Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.*
- *Pour des informations sur les témoins d'accès de la carte réseau câblé, reportez-vous à la documentation de la carte réseau câblé que vous utilisez.*

Procédure

- 1 Ces étapes établissent la connexion entre le projecteur et l'ordinateur en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé.
☛ p.126
 - 2 Sur l'ordinateur, sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection démarre.
- N. B. :**
Si EMP NS Connection est lancé au moment même où PowerPoint démarre, le message "Le diaporama peut ne pas démarrer si vous ne relancez pas PowerPoint" sera affiché au démarrage. Dans ce cas, fermez PowerPoint et relancez-le lorsque EMP NS Connection a fini de démarrer.
- 3 Cliquez le bouton "Extension" sur l'écran suivant.



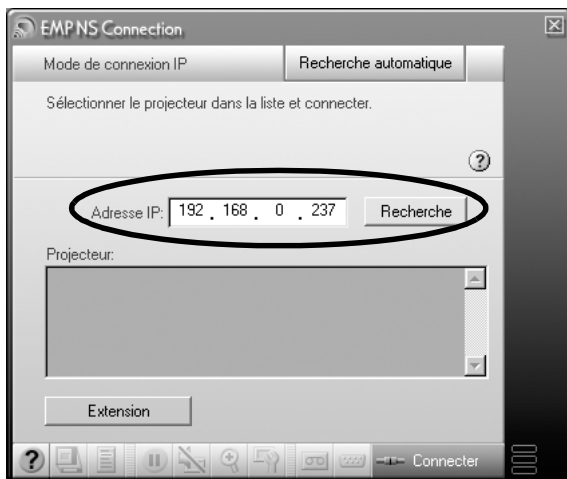
4 L'écran Extension apparaît. Sélectionnez "Utilisez le mode de connexion IP" et cliquez sur le bouton "OK".



5 L'écran ci-après apparaît. Cliquez "Connexion IP" à l'angle supérieur droit de l'écran.







- 6** Entrez "Adresse IP" du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter et cliquez sur le bouton "Recherche".



- 7** L'adresse IP apparaît sous "Projecteur" et l'icône Recherche en cours... s'affiche. Si un projecteur est détecté, son nom est affiché sous "Projecteur". Répétez l'étape 6 pour détecter d'autres projecteurs. Les projecteurs détectés apparaîtront sous "Projecteur".



La condition du projecteur est indiquée par la couleur et l'apparence de ses icônes.

-  (Gris) : Non connecté
-  (Orange) : Connecté à un autre ordinateur
-  : Recherche en cours...
-  : aucun élément détecté lors de la recherche.

N. B. :

- Il est possible d'ajouter jusqu'à 16 projecteurs. Si vous essayez d'ajouter d'autres projecteurs, ceux-ci seront supprimés en commençant par celui qui a été ajouté en premier. Vous pouvez connecter quatre projecteurs maximum à la fois.
- Lors du prochain démarrage de l'EMP NS Connection, le même projecteur n'apparaîtra pas dans la liste "Projecteur". Si vous souhaitez que le même projecteur apparaisse pour pouvoir l'utiliser ultérieurement, créez un groupe et enregistrez le projecteur cible. ● p.146

8 Cochez la case indiquant le nom du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur le bouton "Connecter".



N. B. :

- Si un projecteur déjà relié à un autre ordinateur est sélectionné, la connexion précédente est interrompue et les images de l'ordinateur nouvellement connecté sont projetées.
- Lorsque plusieurs projecteurs sont sélectionnés, l'affichage d'un ordinateur peut être projeté simultanément par quatre projecteurs maximum.
- Une fois la connexion établie, aucune connexion supplémentaire ne peut avoir lieu.

Le projecteur et un ordinateur sont connectés via un réseau et l'écran de l'ordinateur est projeté.

Création et connexion à des groupes

Dans EMP NS Connection, vous pouvez enregistrer 16 projecteurs maximum en tant que groupe. Si vous vous connectez régulièrement à un projecteur en particulier sur un réseau, vous pouvez l'enregistrer facilement et vous y connecter rapidement en le créant et en l'enregistrant dans un groupe.

Par exemple, lorsque plusieurs projecteurs de diverses branches sont connectés sur un réseau et que vous souhaitez projeter des images depuis les projecteurs situés dans une branche spécifique, enregistrez les projecteurs de cette branche dans un seul groupe. Une fois les projecteurs enregistrés dans un groupe, vous pouvez vous connecter à ces projecteurs en sélectionnant ce groupe lors de la connexion, économisant ainsi le temps et les efforts requis pour rechercher les projecteurs et les enregistrer.

Les informations du groupe peuvent être enregistrées (exportées) dans un fichier et extraites (importées). Vous pouvez facilement vous connecter à un projecteur cible en important le groupe auquel vous souhaitez vous connecter à partir d'un groupe ayant été créé et exporté par l'administrateur réseau.

N. B. :

Si vous cliquez sur l'icône "?" d'un écran EMP NS Connection, l'aide sera affichée avec une explication des fonctions de cet écran.

Création de groupes

Procédez comme suit pour créer un groupe.

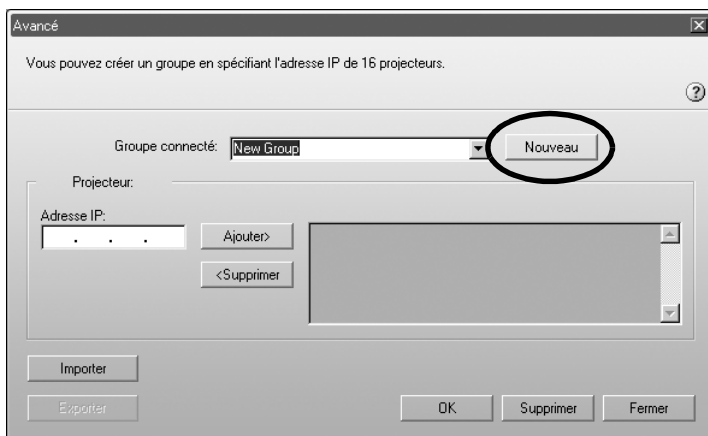
Procédure

- 1 Effectuez les étapes 1 à 3 de la rubrique "Connexion en Mode de connexion IP" ➡ p.141

- 2** L'écran Extension apparaît. Sélectionnez "Utiliser le Mode de connexion IP" and "Utilisez la liste de groupe." en cliquant sur les cases à cocher, puis cliquez sur le bouton "Avancé".



- 3** L'écran Avancé apparaît. Cliquez sur "Nouveau" pour créer un nouveau groupe. "Nouveau groupe" est affiché en tant que "Groupe de connexion" et l'adresse IP" ainsi que la liste des projecteurs enregistrés disparaissent.

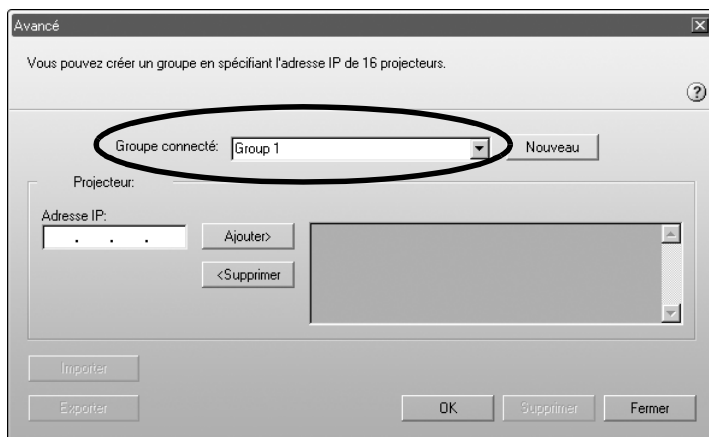


Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?

N. B. :

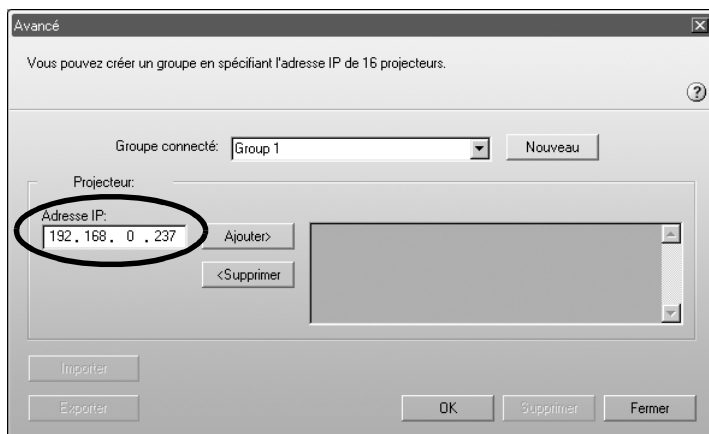
- Si vous modifiez un projecteur enregistré dans un groupe existant, sélectionnez un nom de groupe dans la liste "Groupe connecté", puis passez à l'étape 5.
- Si vous cliquez sur la touche "Nouveau" lors de la création ou de l'édition d'un groupe, le message "Le groupe n'est pas sauvegardé. Sauvegardez ?" apparaît. Si vous cliquez sur "Oui", le groupe sur lequel vous travaillez est enregistré. Si vous cliquez sur "Non", le groupe sera annulé sans être enregistré.

4 Entrez un nom de groupe sous "Groupe connecté".



5 Entrez l'adresse IP du projecteur que vous souhaitez enregistrer sous "Adresse IP", puis cliquez sur le bouton "Ajouter>".

Les nombres compris entre 0 et 255 peuvent être saisis dans chaque champ d'adresse.

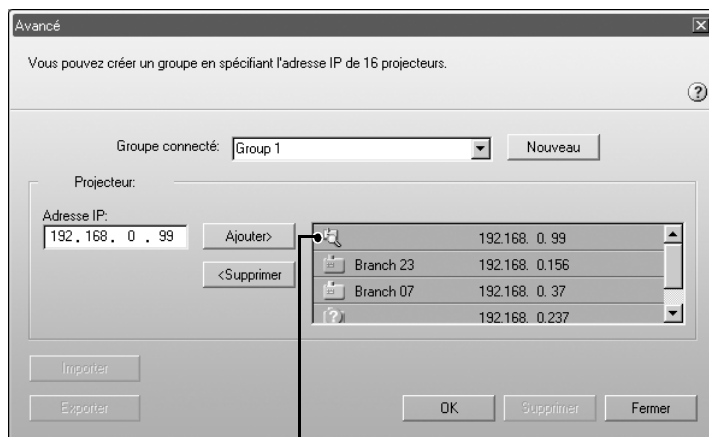


N. B. :





Les adresses "0.0.0.0" et "255.255.255.255" ne peuvent pas être utilisées.

- 6** L'adresse IP est ajoutée à la liste des projecteurs enregistrés et l'icône "Recherche en cours..." apparaît. Si un projecteur est détecté, son nom est affiché dans la liste. Répétez l'étape 5 pour enregistrer d'autres projecteurs.

Le projecteur enregistré est ajouté à la liste.



La condition du projecteur est indiquée par la couleur et l'apparence de ses icônes.

-  (Gris) : Non connecté
-  (Orange) : Connecté à un autre ordinateur
-  : Recherche en cours...
-  : aucun élément détecté lors de la recherche.

N. B. :

- Il est possible d'ajouter jusqu'à 16 projecteurs. Vous pouvez connecter quatre projecteurs maximum à la fois.
- Pour supprimer un projecteur d'une liste, sélectionnez-le, puis cliquez sur le bouton "<Supprimer".

7 Cliquez sur "OK" si vous souhaitez ajouter tous les projecteurs enregistrés à la liste. Le message "Sauvegarder le groupe ?" apparaît. Cliquez sur le bouton "Oui".

Le groupe est enregistré.

Si vous cliquez sur "Non" en réponse au message, le groupe ne sera pas enregistré.

N. B. :

Le message "Le même nom existe. Remplacer ?" apparaît lors de l'édition et de l'enregistrement du groupe existant ou lorsqu'un groupe du même nom que le groupe que vous enregistrez existe déjà. Si vous cliquez sur le bouton "Oui", le groupe sera remplacé. Si vous souhaitez enregistrer le groupe sous un nom différent, cliquez sur le bouton "Non". Entrez un nouveau nom de groupe dans la liste "Groupe connecté" de l'écran Avancé, puis cliquez sur "OK".

8 Cliquez sur le bouton "Fermer".

L'écran Avancé se ferme et l'écran Extension apparaît.

N. B. :

Pour supprimer un groupe, sélectionnez le projecteur dans la liste "Groupe connecté" de l'écran Avancé, puis cliquez sur le bouton "Supprimer".

Connexion à un groupe

Procédez comme suit pour vous connecter à un projecteur enregistré dans un groupe.

Si vous avez créé un groupe en procédant comme indiqué à la rubrique "Création de groupes" et que vous souhaitez vous y connecter, commencez à l'étape 3.

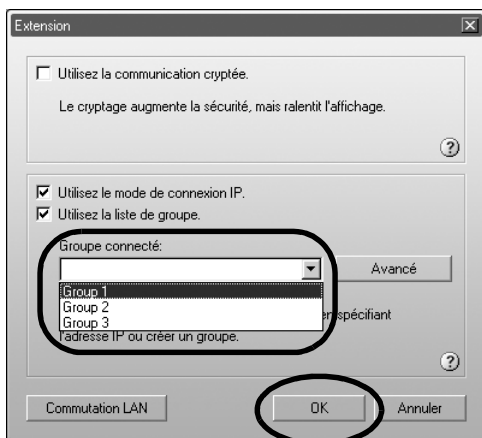
Procédure

- 1 Effectuez les étapes 1 à 3 de la rubrique "Connexion en Mode de connexion IP" ➔ p.141
- 2 L'écran Extension apparaît. Sélectionnez "Utiliser le Mode de connexion IP" and "Utilisez la liste de groupe." en cliquant sur les cases à cocher, puis cliquez sur le bouton "Avancé".



Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?

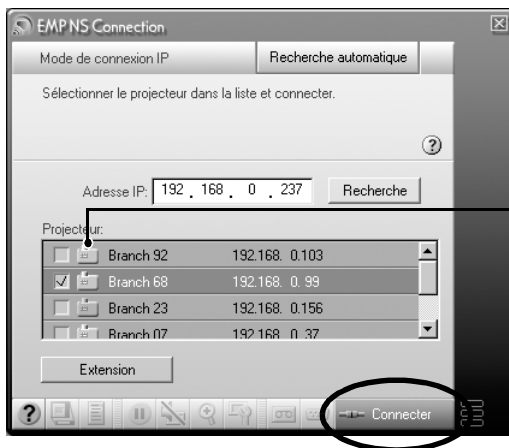
- 3** Dans la liste "Groupe connecté", choisissez le groupe auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur le bouton "OK".



- 4** Lorsque les écrans suivants apparaissent, cliquez sur "Connexion IP" affiché en haut à droite de l'écran. Si "Mode de connexion IP" apparaît en haut à gauche de l'écran, passez à l'étape 5 sans rien faire.



- 5** Les projecteurs enregistrés dans le groupe apparaissent sous "Projecteur". Cochez la case indiquant le nom du projecteur auquel vous souhaitez vous connecter, puis cliquez sur le bouton "Connecter". Le nom du projecteur apparaît dans l'écran Attente connexion du projecteur.



La condition du projecteur est indiquée par la couleur et l'apparence de ses icônes.

- (Gris) : Non connecté
- (Orange) : Connecté à un autre ordinateur
- Recherche en cours...
- ? aucun élément détecté lors de la recherche.

N. B. :

- Si un projecteur déjà relié à un autre ordinateur est sélectionné, la connexion précédente est automatiquement interrompue et les images de l'ordinateur nouvellement connecté sont projetées.
- Lorsque plusieurs projecteurs sont sélectionnés, l'affichage d'un ordinateur peut être projeté simultanément par quatre projecteurs maximum.
- Une fois la connexion établie, aucune connexion supplémentaire ne peut avoir lieu.

Le projecteur et un ordinateur sont connectés via un réseau et l'écran de l'ordinateur est projeté.

Exportation de groupes

Procédez comme suit pour exporter un groupe.

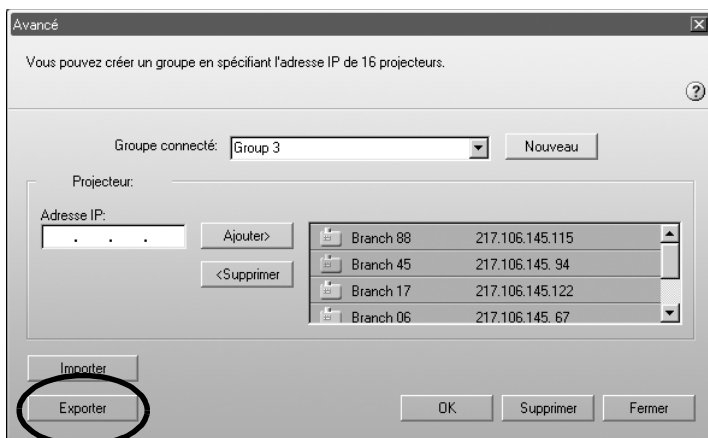
N. B. :

- Vous pouvez seulement exporter tous les groupes dans la liste "Groupe connecté". Vous ne pouvez pas exporter des groupes spécifiques.
- Avant d'exporter un groupe, créez et enregistrez au moins un groupe. 🖱️ p.146
- Vous ne pouvez pas exporter de groupe lors de la création ou de l'édition d'un groupe.

Procédure

1 Effectuez les étapes 1 et 2 de la rubrique "Création de groupes".
🖱️ p.146

2 Cliquez sur le bouton "Exporter".



3 Sélectionnez le dossier dans lequel exporter le groupe sur l'écran affiché, puis cliquez sur "OK".

Le groupe portant le nom de fichier spécifié est exporté.

N. B. :

- L'extension du fichier exporté sera ".ini."
- Si un fichier du même nom que le nom de fichier spécifié figure dans le dossier sélectionné, le message "Le fichier spécifié existe. Remplacer ?" apparaît. Si vous cliquez sur le bouton "Oui", le fichier est remplacé. Si vous souhaitez enregistrer le groupe sous un nom différent, cliquez sur "Non". Spécifiez un nom de fichier différent à l'étape 3, puis cliquez sur le bouton "OK".

Importation de groupes

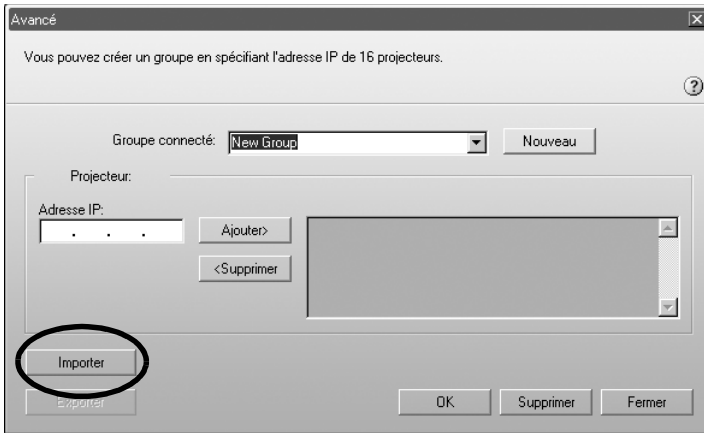
Procédez comme suit pour importer un groupe.

N. B. :

Vous ne pouvez pas importer de groupe lors de la création ou de l'édition d'un groupe.

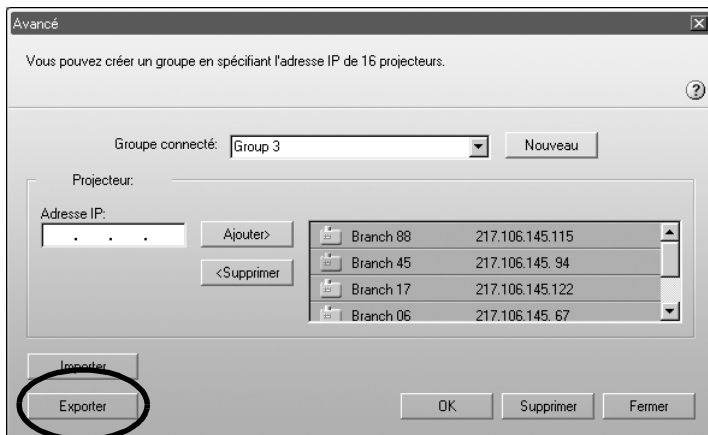
Procédure

- 1** Effectuez les étapes 1 et 2 de la rubrique "Création de groupes".
☛ p.146
- 2** L'écran Avancé apparaît. Cliquez sur le bouton "Importer".



3 Dans l'écran qui apparaît, sélectionnez le fichier à importer, puis cliquez sur le bouton "Ouvrir".

Le groupe est importé et le nom du groupe importé apparaît dans la liste "Groupe connecté".



N. B. :

- L'extension du fichier exporté sera ".ini."
- Si un groupe du même nom que celui que vous importez existe déjà dans la liste "Groupe connecté", le message "Le même nom existe. Remplacer ?" apparaît. Si vous cliquez sur le bouton "Oui", le groupe figurant dans la liste "Groupe connecté" sera remplacé par le groupe que vous importez. Si vous cliquez sur "Non", aucun groupe ne sera importé.

Effectuez les étapes 3 à 5 de la rubrique "Connexion à un groupe" pour vous connecter au projecteur enregistré dans le groupe importé. 🖱️ p.152

Transmission de données cryptées

Lorsque vous projetez des images depuis un ordinateur connecté à un projecteur via un réseau, les données image peuvent être cryptées et envoyées. Le cryptage de données garantit la sécurité. Par contre, il diminue le débit de transfert des données. Exécutez les étapes suivantes pour effectuer une transmission cryptée.

N. B. :

- Ne débranchez pas le cordon en cours d'utilisation d'EasyMP (écrans en train de changer, témoin d'accès de la carte réseau sans fil vert).
- Ne retirez pas la carte réseau sans fil lorsque le témoin d'accès de la carte réseau sans fil est vert ou lorsque vous êtes connecté à un réseau. La carte réseau sans fil risquerait d'être endommagée.
- Pour des informations sur les témoins d'accès de la carte réseau câblé, reportez-vous à la documentation de la carte réseau câblé que vous utilisez.

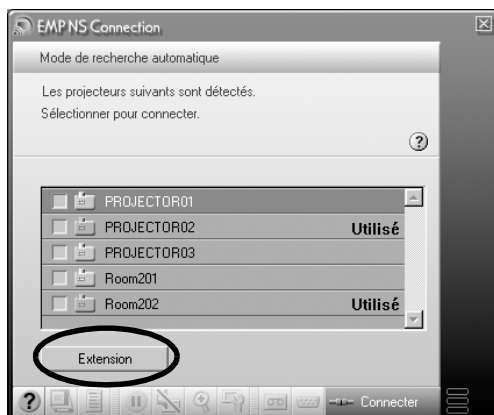
Procédure

- 1** Ces étapes établissent la connexion entre le projecteur et l'ordinateur en Mode point d'accès. ➡ p.126
- 2** Sur l'ordinateur, sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection démarre.

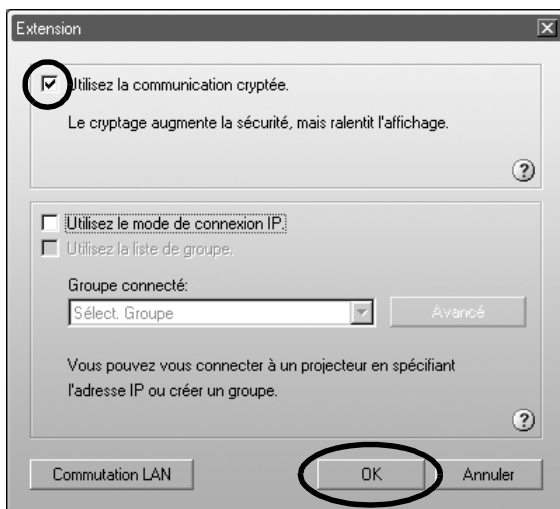
N. B. :

Si EMP NS Connection est lancé au moment même où PowerPoint démarre, le message "Le diaporama peut ne pas démarrer si vous ne relancez pas PowerPoint" sera affiché au démarrage. Dans ce cas, fermez PowerPoint et relancez-le lorsque EMP NS Connection a fini de démarrer.

- 3** Cliquez le bouton "Extension" sur l'écran suivant.



- 4 L'écran Extension apparaît. Sélectionnez "Utilisez la communication cryptée" et cliquez le bouton "OK".



- 5 Sélectionnez le nom du projecteur que vous souhaitez connecter et cliquez le bouton "Connecter".



Une connexion réseau est établie entre l'ordinateur et le projecteur et les écrans d'ordinateur sont projetés par le projecteur. Les données transmises entre l'ordinateur et le projecteur sont cryptées.

Annexes

Ce chapitre décrit une carte mémoire pouvant être utilisée sur le projecteur et explique comment désinstaller le logiciel EasyMP. Il y a également un index et un glossaire des termes utilisés dans ce manuel.

Cartes PC compatibles	160
• Cartes mémoires compatibles	160
• Cartes réseau câblé compatibles	160
Désinstallation du logiciel EasyMP	161
Glossaire	162
A propos de la déclaration de conformité	164
Index	166

Cartes PC compatibles

Cartes mémoires compatibles

Vous pouvez utiliser les cartes mémoires suivantes (type II) qui respectent la norme ATA. FAT16/32 sont les formats de carte mémoire reconnus.

- Carte CompactFlash (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)
- Carte Flash ATA
- Memory Stick (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)
- SmartMedia (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)
- Carte SD/MMC (un adaptateur PCMCIA est nécessaire)

Cartes réseau câblé compatibles

Pour connaître les caractéristiques détaillées des cartes réseau câblé disponibles, visitez le site Web

"<http://www.epson.fr/>".

Désinstallation du logiciel EasyMP

Si vous n'avez plus besoin du logiciel EasyMP, exécutez les étapes suivantes dans Windows pour le désinstaller.

Procédure

Allez à "Poste de travail" – "Panneau de configuration" – "Ajout/Suppression de programmes", sélectionnez le programme inutile dans la liste et cliquez "Ajouter/Supprimer" (Windows XP : "Modifier/Supprimer").

N. B. :

- *"EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" et "EMP Monitor" ne peuvent pas être désinstallés simultanément en une seule opération. Chaque programme inutile doit être désinstallé séparément.*
- *Après avoir désinstallé "EMP SlideMaker2", le dossier EMP SlideMaker2 reste présent. Si le dossier ne contient aucun scénario utile, vous pouvez le supprimer.*

Glossaire

Voici le glossaire des termes utilisés dans le guide, termes qui n'ont pas été expliqués ou qui sont difficiles à comprendre. Pour plus de détails, utilisez la documentation disponible dans le commerce.

Adresse IP	Une série de chiffres qui identifie un équipement connecté à un réseau.
Adresse IP d'alerte	C'est l'adresse IP de l'ordinateur informé qui notifie les erreurs dans SNMP. Désigne l'adresse IP de l'ordinateur auquel seront envoyés les messages d'erreur.
Adresse MAC	MAC est l'abréviation de Media Access Control. L'adresse MAC est un numéro d'identification unique rattaché à chaque carte réseau. Un numéro unique est attribué à chacune des cartes réseau. Les données sont transmises entre les cartes (appareils) à partir de ce numéro.
Alerte (trap)	Un message transmis au Gestionnaire SNMP décrivant la condition dans laquelle le moniteur détecte un changement d'état ou une condition anormale.
Canal	Les vitesses de transmission chuteront s'il y a trop d'équipements en communication sans fil utilisant la même fréquence. Dans ce cas, il est possible d'éviter les interférences des autres réseaux sans fil en définissant un canal sans fil différent pour chaque réseau local sans fil.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Il s'agit d'un protocole qui attribue automatiquement une adresse IP à un ordinateur connecté à un réseau.
ESSID	ESS est l'abréviation d'Extended Service Set. ESSID est un numéro d'identification utilisé pour la connexion à un équipement homologue sur un réseau local sans fil. La communication sans fil entre les équipements est possible si les numéros ESSID coïncident.
Masque de sous-réseau	C'est un numéro qui définit à partir de l'adresse IP le nombre de bits utilisés dans les adresses de réseau des réseaux affectés (sous-réseaux).
Mode ad hoc	Une méthode de connexion réseau sans fil qui communique avec des clients réseau sans fil sans utiliser de point d'accès.
Passerelle	Un serveur (routeur) permettant de communiquer sur un réseau divisé en fonction des masques de sous-réseau.

SNMP	C'est l'abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit d'un protocole de réseau TCP/IP pour la surveillance et le contrôle sur le réseau, des équipements de communication du réseau tels que routeurs, ordinateurs, terminaux, etc.
sRGB	Il s'agit d'une norme internationale définissant l'espace colorimétrique pour simplifier la gestion des couleurs affichées sur les divers terminaux graphiques des systèmes d'exploitation d'ordinateur et sur Internet.
WEP	C'est l'abréviation de Wired Equivalent Privacy. Il s'agit d'une méthode de sécurité qui code les données pendant la transmission. La communication des données ne peut pas avoir lieu si les appareils d'envoi et de réception ne sont pas enregistrés par WEP avec la même clé de cryptage.

A propos de la déclaration de conformité

MODEL: TMW1008

FCC ID: NUSTMW1008

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

1. Feature

Completely Covered Assembly is Designed to fully packaged in a PCMCIA Type II extended cover set.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Personal Computer and Peripheral, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment dose cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment has been tested to comply with the limits for a Class B personal computer and peripheral, pursuant to Subpart B of Part 15 of FCC Rules. Only peripherals (computer input/output devices, terminals, printers, etc.) certified (DoC) or verified to comply with Class B limits may be attached to this equipment. Operation with non-certified (DoC) or non-verified personal computer and/or peripherals is likely to result in Interference to radio and TV reception. The connection of a unshielded equipment interface cable to this Equipment will invalidate the FCC Certification of this device and may cause interference levels which Exceed the limits established by FCC for equipment.

You are cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

2. CAUTION

Exposure to Radio Frequency radiation Antenna shall be mounted in such a manner to minimize the potential for human contact during normal operation. The antenna should not be contacted during operation to avoid the possibility of exceeding the FCC radio frequency exposure limites.

A

Adresse de destination	132
Adresse IP	131
Adresse IP d'alerte.....	133
Adresse MAC.....	109,131

B

Base (écran Réseau).....	130
--------------------------	-----

C

Canal	95,109
Canal ad hoc.....	109,112
CardPlayer	89
Carte CompactFlash.....	160
Carte Flash ATA.....	160
Carte PC.....	96,160
Carte réseau sans fil	93,96
Carte SD/MMC.....	160
CD-ROM du logiciel EasyMP	92,99
Changement de projecteur	118
Clé de cryptage	135
Conditions a remplir par les cartes reseau sans fil.....	93
Configuration d'un événement	132
Contraste	122
Courrier.....	132
Cryptage.....	157

D

Déconnecter	124
Désinstallation	161
DHCP.....	130

E

Écran Changement de réseau	138
Écran d'attente de connexion ré-apparaît.....	111,136
EMP Monitor	125

EMP NS Connection.....	112,137
Encryptage WEP.....	134
ESSID	109,130
ESSID ad hoc.....	109,112
E-Zoom	119,120

F

Film.....	90
Format	134
Fréquence.....	94

G

Gel d'image	118
Groupes.....	146

I

ID de clé.....	134
Informations réseau.....	107,127
Installation	99
Interférence électromagnétique.....	94

K

Keystone	122
----------------	-----

L

Logement pour carte	96
Luminosité	122

M

Masque de sous-réseau	131
Memory Stick	160
Mode connexion à un réseau câblé	125
Mode couleurs.....	122
Mode de connexion facile.....	105
Mode de connexion IP	141
Mode point d'accès.....	125
Mot-clé projecteur.....	109,130
Mot-clé WEB	109,130

N

Network Screen (Ecran réseau)	106,126
Nom de projecteur	109,130
Nombre d'équipements pouvant être en connexion	117
Notification du courrier.....	132
Numéro de port	132

P

Paramètres de base	119,121
Passerelle.....	131
Pause A/V	119
Points d'accès	93
Profondeur des couleurs.....	117

R

Réglage mode ad hoc	109
Résolution prise en charge	116

S

Saisie de chiffres et de lettres.....	110,135
SmartMedia.....	160
SMTP	132
SNMP.....	133
Source Ordinateur	120
Source Vidéo	119

T

Témoin d'accès	98
----------------------	----

U

URL du Projecteur	118
Utilisation de la barre d'outils	118

W

WEP	134
Wi-Fi	93

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de SEIKO EPSON CORPORATION. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

SEIKO EPSON CORPORATION et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux Etats-Unis) au non respect des instructions d'utilisation données par SEIKO EPSON CORPORATION.

SEIKO EPSON CORPORATION ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine EPSON ou approuvées EPSON par SEIKO EPSON CORPORATION.

Remarque générale:

EPSON est une marque déposée de SEIKO EPSON CORPORATION.

Macintosh, Mac et iMac sont des marques déposées de Apple Computer, Inc.

IBM est une marque déposée de International Business Machines Corporation.

Windows et Windows NT sont des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique.

Dolby est une marque déposée de Dolby Laboratories.

Portions of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group. The freely available TIFF library written by Sam Leffler, Copyright © 1988-1997 Sam Leffler and Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc., is used for loading, drawing and writing the TIFF file.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. EPSON décline tout droit quant à ces produits.

Ce produit utilise un logiciel à source ouverte.



EPSON®

EasyMP
Aufstellungsanleitung

Deutsch

Deutsch

In diesem Handbuch verwendete Bezeichnungen

Achtung :	Diese Bezeichnung bedeutet, dass bei Nichtbeachtung der Anweisungen eine Gefahr von Verletzungen, Geräte- oder Sachbeschädigungen vorhanden ist.
Tipp :	Zusätzliche Informationen und nützliche Punkte zu einem Thema.
	Gibt Seiten an, auf denen Sie entsprechende Informationen oder eine umfassendere Beschreibung finden.
»	Zeigt an, dass im Glossar eine Erklärung zu dem unterstrichenen Begriff/den unterstrichenen Begriffen vor diesem Symbol enthalten ist. Siehe im "Anhänge" unter "Glossar".  S.254
Vorgehen	Kennzeichnet Vorgehensweisen und die Reihenfolge der Bedienung. Die aufgeführte Prozedur sollte in der Reihenfolge der Schritte ausgeführt werden.
[(Tastename)]	Zeigt die Tasten auf dem Bedienfeld oder auf der Fernbedienung an. Bsp.: [ESC]
»→	Weist darauf hin, dass die Erläuterung auf der nächsten Seite fortgesetzt wird.

Wenn "dieses Gerät" oder "Projektor" in diesem Handbuch erscheint, kann damit neben dem "Projektor" auch Zubehör oder Sonderausstattung gemeint sein.

Inhaltsverzeichnis

Funktionen	173
Projektion von Computerbildern über ein Netzwerk (Network Screen)	173
All-in-one-Projektormangement	174
Durchführen einer Präsentation ohne Computer (Cardplayer)	175

Vor Gebrauch

Betriebsumgebung	178
Systemanforderungen für die EasyMP-Software	178
Voraussetzungen für den Anschluss an kompatible Wireless LAN-Karten und Access Points	179
Warnhinweise zur Verwendung der Wireless LAN-Zubehörkarte	180
Einsetzen und Entfernen von Speicherkarten	182
Einsetzen	182
Entfernen	183
Bedeutung der Anzeige der Zugriffskontrollleuchte	184
Installation der EasyMP-Software	185

Bildprojektion von einem Computer Kommunikation über ein Netzwerk (Network Screen)

Netzwerkverbindungsarten	190
Verbindung im Leichtverbindungsmodus herstellen	191
Vor dem Anschluss	191
Schritte zur Herstellung einer Verbindung im Leichtverbindungsmodus	192
Verwendung der Symbolleisten	205
Verwendung und Funktionen der Symbole	205
E-Zoom	208
Präferenzen	209
Trennung einer Netzwerkverbindung	211
Die Verbindung am Computer trennen	211
Die Verbindung am Projektor trennen	211
Verbinden im Access-Point-Modus oder Wired-LAN-Modus	212
Vor dem Anschluss	212
Schritte für die Verbindung im Access-Point-Modus oder Wired-LAN-Modus	213

Was geschieht, wenn der gewünschte Projektor nicht angezeigt wird?	230
Verbinden im IP-Verbindungsmodus	230
Erstellen von und verbinden mit Gruppen	236
Senden von verschlüsselten Daten	248

Anhänge

Kompatible PC-Karten	252
Kompatible Speicherkarten	252
Kompatible Wired-LAN-Karten	252
Deinstallation der EasyMP-Software	253
Glossar	254
Informationen zur Konformitätserklärung (Compliance Statement)	256
Stichwortverzeichnis	258

Funktionen

Das im Lieferumfang dieses Gerätes enthaltene EasyMP ist in die folgenden beiden Funktionen aufgeteilt:

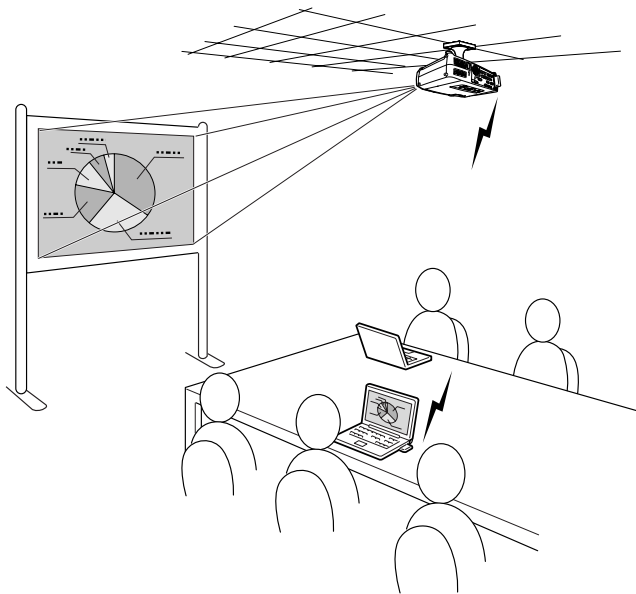
- Network Screen Funktion - zur Verbindung mit einem Netzwerk und Projektion von Computerbildern.
- CardPlayer Funktion - Hiermit projizieren Sie von einer Speicherkarte und zeigen Sie Ihr Präsentationsmaterial ohne an einen Computer angeschlossen zu sein.

Projektion von Computerbildern über ein Netzwerk (Network Screen)

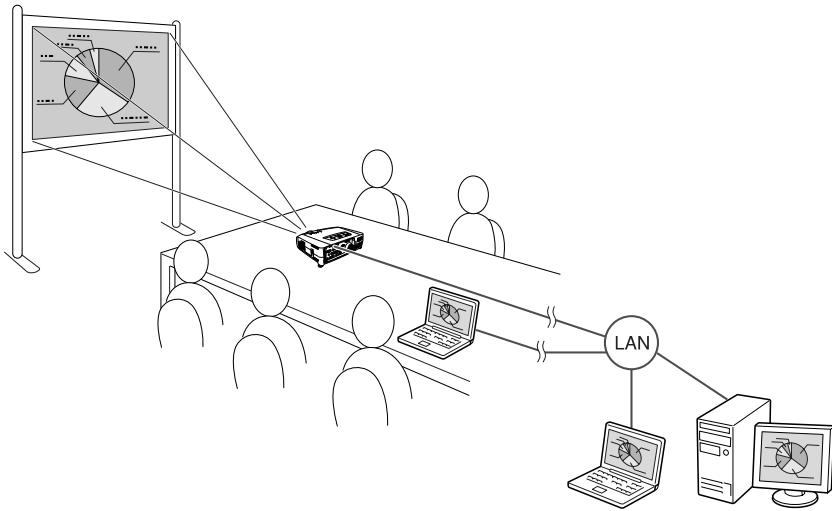
Wenn ein mit Network Screen ausgerüsteter Projektor über ein Wireless-LAN an ein Netzwerk angeschlossen wird, können Computerbilder ohne Kabelverbindungen projiziert werden.

Darüber hinaus ist auch die Projektion von Bildern auf einem Computer möglich, wenn dieser mit einem LAN verbunden ist.

Drahtlose Verbindung

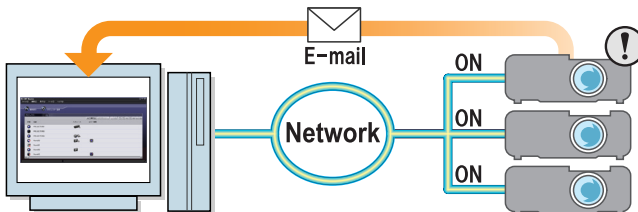


Wired-LAN-Verbindung (verkabelt)



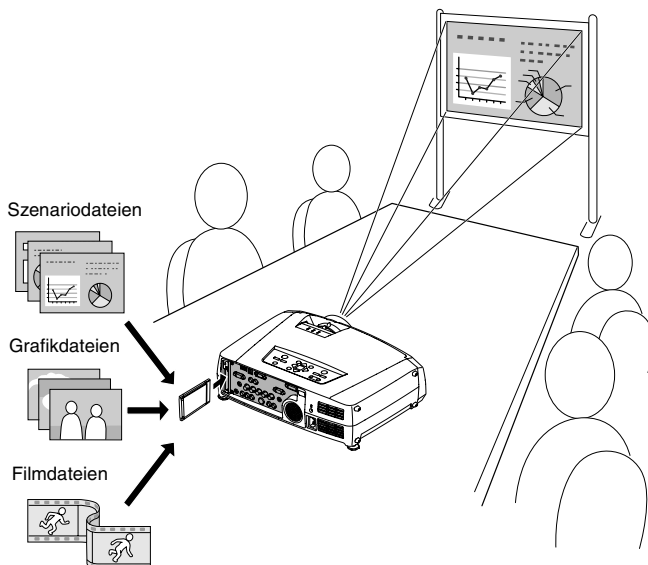
All-in-one-Projektormanagement

Ein Projektor kann so eingestellt werden, dass beim Auftreten von Projektorfehlern eine Beschreibung des Fehlers an eine bestimmte E-Mail-Adresse gesendet wird. Auf diese Weise ist die zeit- und energiesparende Überwachung und Steuerung von entfernt aufgestellten Projektoren von einer Stelle aus möglich. Mit "EMP Monitor" können Sie mehrere Projektoren gleichzeitig ein- und ausschalten und mehrere an ein Netzwerk angeschlossene Projektoren steuern.



Durchführen einer Präsentation ohne Computer (Cardplayer)

Mit dem CardPlayer können die Dateien einer Speicherkarte auch ohne Computer projiziert werden.



Projizieren von PowerPoint-Dateien

Mit EMP SlideMaker2 können wesentliche Teile aus einer Microsoft PowerPoint-Datei extrahiert, in einem Szenario neu geordnet und anschließend auf eine Speicherkarte übertragen werden.

Da das Abspielen dieser Szenarios über CardPlayer möglich ist, brauchen Sie für Präsentationen nur noch den Projektor und die Speicherkarte, auf der die Präsentation gespeichert ist.

Projektion von Fotodaten aus einer Digitalkamera oder von einer Speicherkarte

Außer der Anzeige von Dateien, die auf einer Speicherkarte gespeichert sind, als Liste, können Dateien auch sortiert und nacheinander, wie in einer Präsentation, projiziert werden.

Projektion von Filmdateien

MPEG-Filme können auch projiziert werden. Wird eine in einer Videokamera aufgezeichnete oder vom Internet heruntergeladene Filmdatei auf einer Speicherkarte gespeichert, kann sie mit CardPlayer wie eine Grafikdatei abgespielt werden. Enthält der MPEG-Film auch Ton, wird dieser ebenfalls wiedergegeben. Mit Filmdateien ist eine wirkungsvollere Präsentation möglich.

Vor Gebrauch

In diesem Kapitel werden die Vorbereitungen für den Anschluss des Projektors an einen Computer beschrieben.

Betriebsumgebung	178
• Systemanforderungen für die EasyMP-Software	178
• Systemanforderungen für EMP NS Connection	178
• Systemanforderungen für EMP SlideMaker2	178
• Systemanforderungen für EMP Monitor	179
• Voraussetzungen für den Anschluss an kompatible Wireless LAN-Karten und Access Points	179
• Warnhinweise zur Verwendung der Wireless LAN-Zubehörkarte	180
• Sicherheitshinweise zur elektromagnetischen Verträglichkeit (EMV)	180
• Vorsichtsmaßnahmen hinsichtlich der Frequenz	181
• Vorsichtsmaßnahmen für internationale Reisen	181
Einsetzen und Entfernen von Speicherkarten	182
• Einsetzen	182
• Entfernen	183
• Bedeutung der Anzeige der Zugriffskontrollleuchte	184
• Bedeutung der Anzeige der PC-Kartenzugriffslampe	184
• Bedeutung der Anzeige der Wireless LAN-Kartenzugriffslampe	184
Installation der EasyMP-Software	185

Betriebsumgebung

Systemanforderungen für die EasyMP-Software

Die im Lieferumfang enthaltene "EasyMP Software CD-ROM" enthält folgende drei Programme:

- **EMP NS Connection**
Senden von Bildern von einem Computer zum Projektor über ein Netzwerk.
- **EMP SlideMaker2**
Erzeugt und überträgt Szenarios.
- **EMP Monitor**
Überwacht und steuert gleichzeitig mehrere Projektoren in einem Netzwerk.

Die Hardware-Anforderungen variieren, wie nachfolgend beschrieben, je nach Software.

Systemanforderungen für EMP NS Connection

Betriebssystem	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Mindestens: Pentium III 500 MHz (empfohlen: Pentium III 700 MHz oder mehr)
Arbeitsspeicher	Wenigstens: 128 MB (empfohlen: 192 MB oder mehr)
Verfügbarer Festplattenspeicher	Wenigstens 20 MB
Anzeige	Wenigstens VGA-Auflösung (640×480) (empfohlen: XGA-Auflösung (1024×768) 16-Bit-Farben)

* Macintosh wird nicht unterstützt.

Systemanforderungen für EMP SlideMaker2

Betriebssystem	Windows 98/Me/2000/XP*
CPU	Mindestens: Celeron 300 MHz (empfohlen: Celeron 400 MHz oder mehr)
Arbeitsspeicher	Mindestens: 64 MB (empfohlen: 128 MB oder mehr)
Verfügbarer Festplattenspeicher	Wenigstens 12 MB
Anzeige	Wenigstens SVGA-Auflösung (800×600) (empfohlen: XGA-Auflösung (1024×768) oder besser)

* Macintosh wird nicht unterstützt.

Systemanforderungen für EMP Monitor

Betriebssystem	Windows 98 Second Edition/Me/NT 4.0 Workstation/ 2000 Professional/XP*
CPU	Mindestens: Pentium MMX 166 MHz (empfohlen: Pentium II 233 MHz oder mehr)
Arbeitsspeicher	Min. 64 MB (empfohlen: 128 MB oder mehr)
Verfügbarer Festplattenspeicher	Wenigstens 6 MB
Anzeige	Mindestens: XGA-Auflösung (1024×768) oder besser, min. 16-Bit-Farben oder mehr

* Macintosh wird nicht unterstützt.

Voraussetzungen für den Anschluss an kompatible Wireless LAN-Karten und Access Points

Die mitgelieferte Wireless-LAN-Karte kann mit den folgenden Wi-Fi-kompatiblen Geräten verwendet werden.

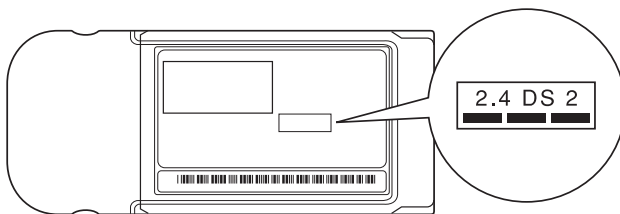
- Wireless-LAN-Karte
- Computer mit interner Wireless-LAN-Funktionalität
- Access-Point-Modus

Die im Lieferumfang enthaltene LAN-Karte wurde ausschließlich für die Verwendung mit diesem Projektor entwickelt. Unser Unternehmen übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch ein Einsetzen der LAN-Karte in einen Computer entstehen.

Warnhinweise zur Verwendung der Wireless LAN-Zubehörkarte

Sie können nur die im Lieferumfang des Projektors enthaltene Wireless LAN-Karte verwenden.

Das nachfolgend dargestellte Schild  für die LAN-Zubehörkarte hat folgende Bedeutung:



Frequenzbereich	Frequenzband von 2,4 GHz
Modulation	HR/DSS-SS
Potenzieller Störungsbereich	Weniger als 20 m
Frequenz lässt sich/lässt sich nicht ändern.	Nutzt alle Frequenzbänder und kann "lizenzierte" sowie "unlizenzierte" Bänder vermeiden.

Sicherheitshinweise zur elektromagnetischen Verträglichkeit (EMV)

Beachten Sie folgende Punkte in Bezug auf die im Lieferumfang enthaltene LAN-Karte:

- Kann elektromagnetische Störungen und Fehlfunktionen bei Herzschrittmachern verursachen. Stellen Sie vor dem Gebrauch sicher, dass keine elektromagnetischen Störungen auftreten.
- Kann elektromagnetische Störungen und Fehlfunktionen bei medizinischen Geräten verursachen. Stellen Sie vor dem Gebrauch sicher, dass keine elektromagnetischen Störungen auftreten.
- Verwenden Sie keine Wireless LAN-Karte in der Nähe von Mikrowellengeräten. Die Funkkommunikation kann durch elektromagnetische, von Mikrowellen erzeugte Störungen unterbrochen werden.
- Die Verwendung dieses Produkts in Flugzeugen kann in einigen Ländern eingeschränkt sein. Verwenden Sie dieses Produkt nur gemäß den entsprechenden Bestimmungen.

Vorsichtsmaßnahmen hinsichtlich der Frequenz

Der gültige Frequenzbereich der für diesen Projektor geeigneten LAN-Karten liegt auf dem 2,4-GHz-Band. Diese Wireless LAN-Karte nutzt dieselbe Frequenzbandbreite wie industrielle, wissenschaftliche und medizinische Geräte, wie beispielsweise Mikrowellengeräte und RF-ID-Systeme zur Identifizierung von Mobileinheiten, wie sie in Fertigungsstraßen verwendet werden (lizenzierte Nebenanlagen-Funksender und unlizenzierte spezielle Niederleistungs-Funksender).

Wenn diese Wireless LAN-Karte elektromagnetische Störungen bei einem Nebenanlagen-Funksender für die Erkennung von Mobileinheiten verursacht, muss deren Nutzung sofort eingestellt und die Erzeugung des elektromagnetischen Feldes beendet werden.

Wenn diese Wireless LAN-Karte elektromagnetische Störungen bei einem Nebenanlagen-Funksender für die Identifizierung von Mobileinheiten verursacht, muss deren Nutzung sofort eingestellt und die Erzeugung des elektromagnetischen Feldes beendet werden.

Wenden Sie sich an den nächsten Fachhändler oder die nächste unter "Internationale Garantiebedingungen" in *Sicherheitsanweisungen und weltweite Garantiebedingungen* aufgeführte Adresse, wenn diese Wireless-LAN-Karte elektromagnetische Störungen bei bestimmten schwachen HF-Sendern zur Mobilgeräte-Identifikation oder ähnliche Probleme verursacht.

Vorsichtsmaßnahmen für internationale Reisen

Die Wireless LAN-Karte ist gemäß den technischen Angaben des Kauflandes konfiguriert.

Da die Wireless LAN-Karte auf die spezifischen **Kanal** - und Frequenzwerte des Landes, in dem die Karte verwendet werden soll, ausgelegt ist, sollten Sie bei der Nutzung außerhalb des Kauflandes besondere Sorgfalt walten lassen.

Einsetzen und Entfernen von Speicherkarten

Der Einbau und Ausbau von PC-Karten wird hier anhand des Beispiels der Wireless LAN-Zubehörkarte beschrieben. Wenn Sie andere PC-Karten verwenden oder PC-Karten in Computer-Steckplätze einsetzen oder aus ihnen entfernen, beachten Sie bitte die mit der Karte mitgelieferte Dokumentation.

Tipp :

Folgende PC-Karten können in den Karten-Steckplatz des Projektors eingesetzt werden.

- *Wireless LAN-Karte, nur mit diesem Produkt erhältlich (im Lieferumfang des Projektors enthalten)*
- *Speicherkarte*
Ausführliche Informationen über kompatible Karten finden Sie in "Kompatible PC-Karten". 📖 S.252
- *Wired LAN-Karte*
Ausführliche Informationen über kompatible Wired-LAN-Karten finden Sie in "Kompatible Wired-LAN-Karten". 📖 S.252

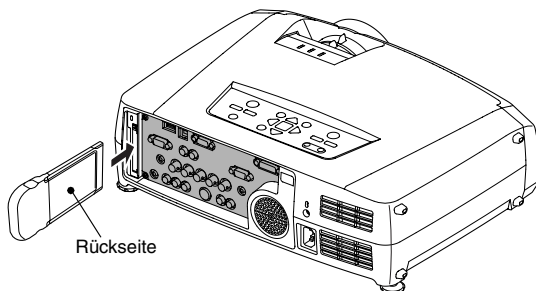
Einsetzen

Achtung :

- *Führen Sie die Speicherkarte mit der korrekten Seite ein. Ein Einführen mit der verkehrten Seite oder mit der Unterseite nach oben kann zu Fehlfunktionen des Geräts und Schäden führen.*
- *Entfernen Sie die Karte vor jedem Transport des Projektors.*

Vorgehen

Halten Sie die Wireless LAN-Karte mit der Oberseite nach außen und schieben Sie sie in den Kartensteckplatz des Projektors. Schieben Sie sie fest bis zum Anschlag hinein. Wenn die Wireless LAN-Karte vollständig in den Karten-Steckplatz eingeschoben ist, befindet sich die hintere Kartenkante nicht mehr im Steckplatz.



Entfernen

Achtung :

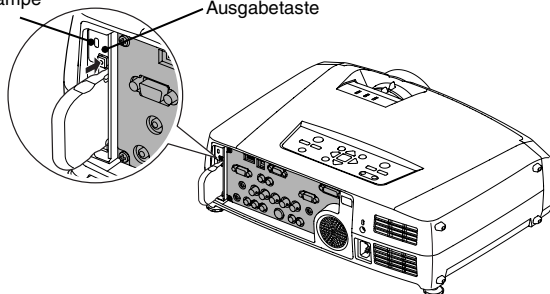
- *Entfernen Sie eine PC-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte grün leuchtet, wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist oder während der Projektion eines Szenarios. Unsachgemäßes Entnehmen einer PC-Karte kann Schäden an der Karte oder Datenkorruption auf einer Speicherkarte nach sich ziehen.*
- *Während und nach der Verwendung durch den Projektor ist die PC-Karte heiß. Lassen Sie stets Vorsicht im Umgang mit der Karte walten, um Verletzungen oder Verbrennungen zu vermeiden.*
- *Möchten Sie während der Anwendung des CardPlayers eine Speicherkarte herausnehmen, achten Sie darauf, dass Sie den CardPlayer vorher beenden. Wenn eine Speicherkarte entfernt wird, ohne den CardPlayer vorher zu beenden, kann es im CardPlayer zu Fehlfunktionen kommen. ➤ "Beenden des CardPlayers" im EasyMP Bedienungsanleitung*

Vorgehen

- 1** Drücken Sie auf die Auswurf-taste über dem Karten-Steckplatz. Hierdurch springt die Taste heraus.

PC-Kartenzugriffslampe

Ausgabeta



- 2** Drücken Sie erneut auf die Ausgabeta. Die Wireless LAN-Karte wird gerade weit genug ausgegeben, dass Sie sie am Rand ergreifen und gerade aus dem Kartensteckplatz herausziehen können.

Achtung :

Stellen Sie sicher, dass die Ausgabeta anschließend wieder hineingedrückt wird, um zu vermeiden, dass sie abbricht oder beschädigt wird.

Bedeutung der Anzeige der Zugriffskontrollleuchte

Bedeutung der Anzeige der PC-Kartenzugriffslampe

Die Farbe der Zugriffskontrollleuchte des Kartensteckplatzes zeigt, wenn die Speicherkarte eingesetzt ist, den Zugriffsstatus der Speicherkarte wie folgt an:

■ : ON □ : OFF

Status	Zugriffsstatus
Grün ■	Die Daten werden von der Speicherkarte ausgelesen.
OFF □	Es erfolgt kein Zugriff auf die Speicherkarte.
Rot ■	Ein Fehler ist während des Zugriffs auf die Speicherkarte aufgetreten.

Bedeutung der Anzeige der Wireless LAN-Kartenzugriffslampe

Die Zugriffskontrollleuchte leuchtet nicht auf, wenn die Wireless LAN-Karte in den Kartensteckplatz eingesetzt ist.

Der Kommunikationsstatus lässt sich wie folgt anhand der Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte bestimmen:

■ : ON □ : OFF

Status	Kommunikationsstatus
Gelb ■	Die Wireless LAN-Karte ist jetzt betriebsbereit.
Grün ■	Es werden Daten übertragen.
OFF □	Der Projektor ist ausgeschaltet oder die Wireless LAN-Karte ist nicht korrekt eingesetzt.

Informationen über die Wired-LAN-Kartenzugriffslampe finden Sie in der Dokumentation der verwendeten Wired-LAN-Karte.

Installation der EasyMP-Software

Installieren Sie, nach Bedarf, eines oder mehrere der Programme "EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" und/oder "EMP Monitor" von der im Lieferumfang enthaltenen "EasyMP Software CD-ROM".

Unter Windows 2000/NT4.0/XP können nur Anwender mit Administratorrechten das Programm installieren.

Schließen Sie vor der Installation alle offenen Programme.

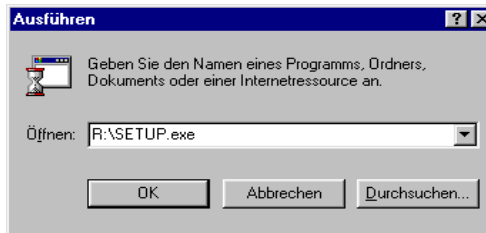
Vorgehen

- 1 Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows. Legen Sie die "EasyMP Software CD-ROM" in das CD-Laufwerk ein.

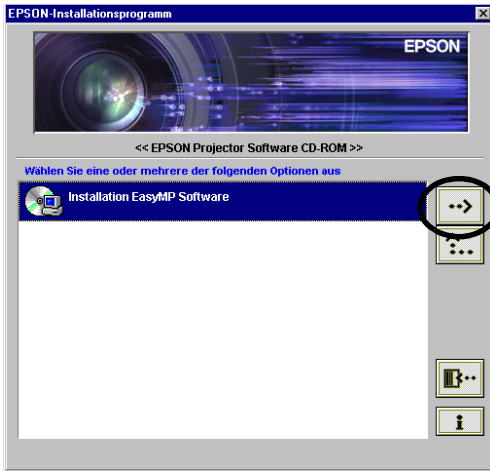
Das Installationsprogramm sollte automatisch starten.

Tipp :

Sollte das Installationsprogramm nicht automatisch starten, rufen Sie das Programm manuell auf. Hierzu wählen Sie "Start"->"Ausführen", um das Dialogfeld "Ausführen" aufzurufen. Legen Sie das Laufwerk für das Installationsprogramm fest, indem Sie "R (CD-Laufwerksbuchstabe):\SETUP.exe" eingeben und dann auf "OK" klicken.



- 2** Stellen Sie sicher, dass "Installation EasyMP Software" ausgewählt ist und klicken Sie auf "→".



- 3** Wählen Sie die Namen der zu installierenden Softwareprodukte und klicken Sie auf "→".



Die Installation beginnt. Beachten Sie zum Fortsetzen der Installation die Anweisungen am Bildschirm.

Es kann nicht die ganze Software auf einmal installiert werden.

Achtung :

Bei der Installation von EMP NS Connection in Windows 2000/XP wird das folgende Bestätigungsfenster angezeigt.



Wählen Sie bei der Eingabeaufforderung auf jeden Fall "Ja" (Windows 2000) oder "Installation fortsetzen" (Windows XP).

Wenn Sie nicht "Ja" oder "Installation fortsetzen" wählen, funktioniert Network Screen nicht einwandfrei.

Bei der Installation von "EPSON GDI Monitor Driver" wird der Bildschirm möglicherweise kurz dunkel. Dabei handelt es sich nicht um ein Problem. Bitte warten Sie bis die Installation fortgesetzt wird.

- 4** Die Steuerung wechselt nach Abschluss der Installation zurück zu dem in Schritt 3 dargestellten Bildschirm. Um eine weitere Softwareanwendung zu installieren, wählen Sie den Namen aus und klicken auf "➔". Zum Fertigstellen klicken Sie auf "☰".

Bildprojektion von einem Computer Kommunikation über ein Netzwerk (Network Screen)

Hier werden die Prozeduren für die Verbindung mit einem Projektor von einem Computer über ein Netzwerk, die Verwendung der Symbolleiste und wie man eine Verbindung beendet, erklärt.

Netzwerkverbindungsarten	190
Verbindung im Leichtverbindungsmodus herstellen	191
• Vor dem Anschluss	191
• Schritte zur Herstellung einer Verbindung im Leichtverbindungsmodus	192
• Verbindungseinstellungen am Projektor	192
• Computer-Verbindungseinstellungen	199
• Verbindung mit einem Computer	199
• Verbindungseinschränkungen	203
Verwendung der Symbolleisten	205
• Verwendung und Funktionen der Symbole	205
• E-Zoom	208
• Präferenzen	209
Trennung einer Netzwerkverbindung	211
• Die Verbindung am Computer trennen	211
• Die Verbindung am Projektor trennen	211
Verbinden im Access-Point-Modus oder Wired-LAN-Modus	212
• Vor dem Anschluss	212
• Schritte für die Verbindung im Access-Point-Modus oder Wired-LAN-Modus	213
• Verbindungseinstellungen am Projektor	213
• Verbindungseinstellungen am Computer.....	226
• Verbindung mit einem Computer	226
Was geschieht, wenn der gewünschte Projektor nicht angezeigt wird?	230
• Verbinden im IP-Verbindungsmodus	230
• Erstellen von und verbinden mit Gruppen	236
• Erstellen von Gruppen	237
• Verbinden mit einer Gruppe.....	241
• Exportieren von Gruppen.....	245
• Importieren von Gruppen.....	246
Senden von verschlüsselten Daten	248

Netzwerkverbindungsarten

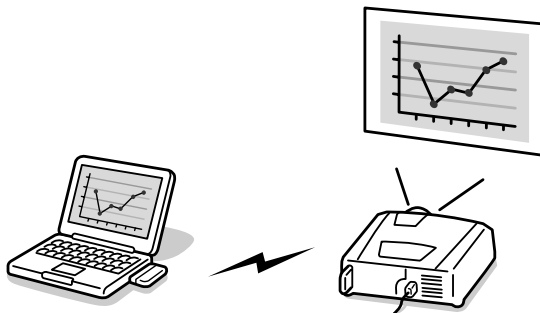
Die Verbindung zwischen einem Computer und dem Projektor kann über ein Netzwerk in einem von zwei Modi erfolgen.

- Verbinden im Ad hoc-Modus»

Dies ist eine Peer-To-Peer-Verbindung zwischen einem Computer und einem Projektor über eine Wireless-LAN-Karte.

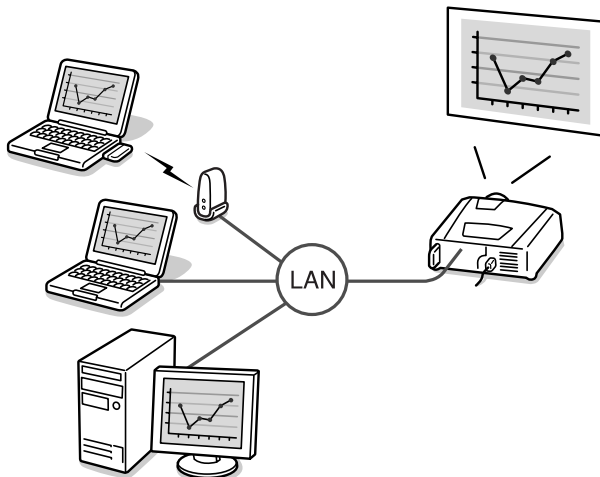
Die Kommunikation findet ohne Einsatz des Access-Point-Modus direkt zwischen dem Computer und Projektor statt.

Das Herstellen einer Verbindung ist so einfach wie die Einstellung eines Kennworts oder einer Zahl am Projektor und am Computer.



- Verbinden im Infrastruktur-Modus

In diesem Modus wird über eine LAN-Karte oder eine Wireless-LAN-Karte und den Access-Point-Modus eine Verbindung zu einem Client/Server in einem Netzwerk hergestellt. Über den im Netzwerk eingebundenen Computer kann der Projektor gemeinsam genutzt werden.



Verbindung im Leichtverbindungsmodus herstellen

In diesem Abschnitt finden Sie eine Beschreibung der erforderlichen Schritte für die Projektion von Bildern von einem Computer im Leichtverbindungsmodus, die Bedienung während der Bildprojektion und die Trennung der Netzverbindung.

Führen Sie diese Schritte aus, um das Gerät für die Bildprojektion bereit zu machen:

1. Nehmen Sie die Einstellungen des Leichtverbindungsmodus am Projektor vor.
2. Richten Sie die Verbindung am Computer ein.
3. Starten Sie EMP NS Connection am Computer und stellen Sie die Netzwerkverbindung her.

Wenn diese Einstellungen vorgenommen worden sind, können zukünftige Sitzungen mit der Herstellung der Geräteverbindung beginnen. Erfolgt der Anschluss an ein Netzwerk zum ersten Mal oder sollen Einstellungen geändert werden, siehe "Verbindungseinstellungen am Projektor" (👉 S.192). Ist die Projektor/Computerverbindung bereits hergestellt, siehe "Verbindung mit einem Computer" (👉 S.199).

Vor dem Anschluss

Stellen Sie sicher, dass folgende Kriterien erfüllt sind, bevor Sie den Computer und den Projektor über ein Netzwerk anschließen:

- Installieren Sie EMP NS Connection auf dem Computer, mit dem Sie arbeiten wollen. (👉 S.185)
- Bereiten Sie die Einstellungen am Computer vor - entweder auf die Verwendung einer Wireless LAN-Karte oder einer internen Wireless LAN-Funktionalität. Wählen Sie AUS als WEP»-Einstellung. Nähere Angaben zur Einrichtung finden Sie in der Dokumentation zu der im Computer eingesetzten Wireless LAN-Karte oder in der Computer-Dokumentation.
- Um eine optimale Leistung zu erhalten, stellen Sie die Bildschirmauflösung des von Ihnen verwendeten Computers auf XGA oder niedriger ein, mit einer Farbtiefe von 16 Bit.

Schritte zur Herstellung einer Verbindung im Leichtverbindungsmodus


Achtung :

- *Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).*
- *Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.*

Verbindungseinstellungen am Projektor

Nehmen Sie zunächst die Verbindungseinstellungen für den Leichtverbindungsmodus an diesem Projektor vor. Die Verbindungseinstellungen können auf dem Network Screen, im Leichtverbindungsmodus auf dem Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen, vorgenommen werden. Ändern Sie diese Verbindungseinstellungen mit Hilfe der Zubehör-Fernbedienung. Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

Vorgehen

- 1** Setzen Sie die Wireless LAN-Karte in den Kartensteckplatz am Projektor ein.
Nähere Angaben finden Sie unter "Einsetzen".  S.182
- 2** Betätigen Sie zum Einschalten des Geräts die Netztaaste [Power].

- 3** Drücken Sie die Taste [EasyMP] auf der Fernbedienung. Am Bildschirm wird "EasyMP" angezeigt.

EasyMP startet und der folgende Bildschirm wird angezeigt.



ESSID Ad hoc mode screenshot

Tipp :

Wenn sich die Wireless LAN-Karte nicht im Karten-Steckplatz des Projektors befindet, wird folgender Bildschirm angezeigt: Wenn eine Wireless LAN-Karte installiert ist, wird der Bildschirm aus Schritt 3 angezeigt.

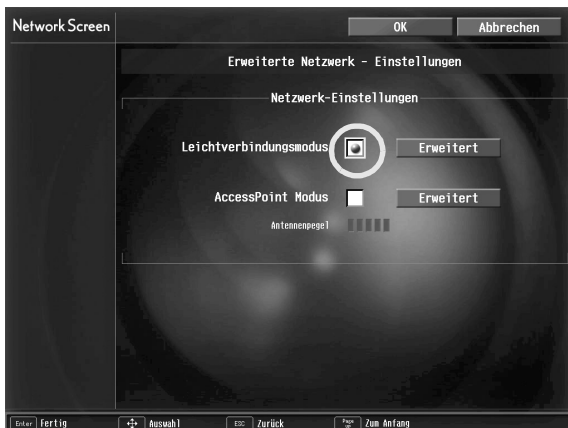


- 4** Stellen Sie sicher, dass die Schaltfläche "Konfig" unten rechts im Bildschirm ausgewählt ist und drücken Sie dann auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.

Der Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen wird angezeigt.



- 5** Stellen Sie sicher, dass sich der Mauszeiger auf "Leichtverbindungsmodus" befindet und drücken Sie dann auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.
Hierdurch wird der "Leichtverbindungsmodus" ausgewählt.



- 6** Bewegen Sie den Mauszeiger durch Kippen der Fernbedienungstaste [⊙] nach rechts auf "Erweitert" und drücken Sie dann die [Enter]-Taste. Der Leichtverbindungsmodus wird auf dem Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen angezeigt.
- 7** Bewegen Sie den Mauszeiger über die gewünschte Option und drücken Sie auf die [Enter]-Taste, um diese Option auszuwählen. Die Einstellungen der jeweiligen Optionen sind nachfolgend erklärt.



Je nach Option müssen Buchstaben oder Zahlen eingegeben werden. Wie Sie Buchstaben und Zahlen eingeben können, siehe "Eingabe von Buchstaben und Zahlen" (☛ S.197).

Projektname	Geben Sie einen eindeutigen Namen für den Projektor ein. Dieser Name wird zur Identifizierung eines an das Netzwerk angeschlossenen Projektors verwendet. Es können bis zu 16 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden.
<u>Ad hoc-Moduseinstellungen</u> ▶▶	Wählen Sie entweder den "ESSID Ad hoc" oder den "Kanal Ad hoc". Stellen Sie sicher, dass Sie am angeschlossenen Computer denselben Modus wählen.
<u>ESSID</u> ▶▶	Geben Sie die ESSID ein. Der Ausgangswert ist "EPSON". Es können bis zu 16 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden. Achten Sie darauf, dieselbe Zeichenfolge am angeschlossenen Computer einzugeben.
<u>Kanal</u> ▶▶	Wählen Sie den Kanal. Der Ausgangswert ist "11". Die Kanalnummer kann zwischen 1 und 14 gewählt werden.* Achten Sie darauf, dieselbe(n) Kanalnummer(n) am angeschlossenen Computer einzugeben. * In einigen Ländern sind möglicherweise einige der Kanalnummern nicht verfügbar. Die in dem jeweiligen Kaufland nicht verfügbaren Kanalnummern wurden so konfiguriert, dass sie nicht angezeigt werden.
Kennwort für WEB-Steuerung	Wenn Sie ein Kennwort eingeben, ist die Eingabe dieses Kennworts für die Nutzung von EasyWeb und zum Starten von EMP Monitor erforderlich. Es können bis zu 8 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden.



Projektor-Kennwort	Wenn die Option Projektor-Kennwort aktiviert ist "ON", ist zur Verbindung des Projektors über ein Wireless-LAN die Eingabe eines Kennworts erforderlich. Auf dem Bildschirm des Projektors, zu dem Sie eine Verbindung herzustellen versuchen, wird ein Kennwort angezeigt. Verwenden Sie diese Funktion, um während einer Projektion den unbeabsichtigten oder unautorisierten Zugriff von anderen Zugangspunkten des Wireless LANs auf den Projektor zu vermeiden. Diese Option sollte normalerweise aktiviert "ON" sein.
<u>MAC-Adresse</u> ▶▶	Zeigt die MAC-Adresse der Wireless LAN-Karte an.

- * Der Inhalt des Menüpunkts wird gelöscht, wenn Sie auf dem markierten Menüpunkt die Taste "Klar" und anschließend auf der Fernbedienung die Taste [Enter] drücken.

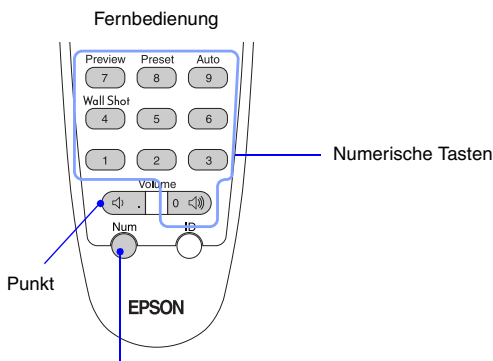
Eingabe von Buchstaben und Zahlen

Führen Sie folgende Schritte aus, um Buchstaben und Zahlen einzugeben.

1. Führen Sie den Mauszeiger über das gewünschte Eingabeobjekt und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste. Der Mauszeiger wird grün, um anzuzeigen, dass Sie sich im Eingabemodus befinden.
2. Drücken Sie die Fernbedienungstaste [Num], wenn Sie nur Zahlen eingeben möchten.

Die Taste [Num] leuchtet auf und die Fernbedienung wechselt in den numerischen Tastaturmodus, damit Sie Zahlen eingeben können.

Zur Eingabe eines Punktes (.) drücken Sie die Taste [◀] in einem Feld, in dem Zeichen eingegeben werden können.



Die umrandeten Tasten sind im numerischen Tastaturmodus, wenn die Taste [Num] leuchtet.

Bei der Eingabe von Zeichen werden die Buchstaben mit jedem Kippen der Fernbedienungstaste [◉] nach vorne in dieser Reihenfolge erzeugt: A-Z → 0-9 → Symbole → a-z → Leerzeichen. Kippen Sie die Taste [◉] zur Umkehrung der Reihenfolge nach hinten. Durch Drücken und Halten der Taste [◉] wird die Anzeige der Zeichen beschleunigt und Sie können den gewünschten Buchstaben schneller finden.

3. Zur Eingabe von weiteren Zahlen oder Buchstaben, kippen Sie die Fernbedienungstaste [◉] nach rechts. Die erste Zahl oder der erste Buchstabe ist ausgewählt und der Mauszeiger wechselt zur zweiten Eingabeposition.
4. Nachdem Sie alle Zeichen eingegeben haben, drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um die Eingabe abzuschließen. Der Mauszeiger leuchtet jetzt gelb.



- 8** Wenn Sie die gewünschten Änderungen an den Einstellungen vorgenommen haben, drücken Sie die Fernbedienungstaste [+] und bewegen den Mauszeiger auf "OK". Drücken Sie auf die [Enter]-Taste. Die vorgenommenen Änderungen werden übernommen und Sie wechseln zurück zum Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen.
- 9** Bewegen Sie den Mauszeiger mit der Fernbedienungstaste [+] auf "OK" und drücken Sie dann die [Enter]-Taste. Hierdurch wechseln Sie zurück zum Bildschirm Verbindungs-Standby. Die festgelegte ESSID oder Kanalnummer wird angezeigt. Wenn das Kennwort aktiviert "ON" ist, wird das "Projektor-Kennwort" ebenfalls angezeigt.



— Hier wird ein Wert angezeigt.

Tipp :

Das Projektorkennwort wechselt jedes Mal, wenn der Projektor aus- und wieder eingeschaltet wird und wenn die Wireless LAN-Karte entfernt und wieder eingesetzt wird. Wenn eine Verbindung mit einem Computer hergestellt werden soll, überprüfen Sie das Projektorkennwort, welches auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby angezeigt wird. Geben Sie das dort angezeigte Kennwort ein. Die Herstellung der Verbindung ist ohne die vorherige Eingabe des Kennworts nicht möglich.

Computer-Verbindungseinstellungen

Stellen Sie die Computerverbindung mit Hilfe der entsprechenden Utility-Software für die jeweilige Wireless LAN-Karte ein. Wenn Sie Windows XP verwenden, benötigen Sie kein Utility-Programm, um im ESSID-Ad hoc-Modus zu kommunizieren. Zur Kommunikation mit Hilfe des Kanal-Ad hoc-Modus benötigen Sie jedoch ein Utility-Programm. Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

Mehr Informationen zur Verwendung der Utility-Software für die Wireless-LAN-Karte erhalten Sie in der Dokumentation der LAN-Karte.

Wenn der Projektor auf "ESSID» Ad hoc" eingestellt ist, müssen Sie den ESSID-Ad-hoc-Modus auch am Computer wählen.

Wenn der Projektor auf "Kanal» Ad hoc" eingestellt ist, müssen Sie den Kanal-Ad-hoc-Modus auch am Computer einstellen. Stellen Sie dieselbe ESSID oder denselben Kanal ein, die bzw. der auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigt wird.

Verbindung mit einem Computer

Nachdem die gewünschten Einstellungen vorgenommen wurden, starten Sie EMP NS Connection auf dem Computer und stellen die Verbindung zum Projektor her. Wenn diese Einstellungen vorgenommen worden sind, können zukünftige Sitzungen mit der Herstellung der Geräteverbindung beginnen.

Tipp :

- *Installieren Sie vor dem Start von EMP NS Connection die Wireless LAN-Karte im Computer. Die Wireless LAN-Karte wird von EMP NS Connection nicht erkannt, wenn sie erst eingesetzt wurde, nachdem EMP NS Connection bereits aufgerufen wurde.*
- *Deaktivieren Sie die WEP»-Einstellung (OFF/AUS) entweder auf der Wireless LAN-Karte oder für eine interne Wireless LAN-Funktionalität.*
- *Wenn Sie auf das Symbol "❓" in einem EMP NS Connection-Bildschirm klicken, wird eine Hilfe mit einer Erläuterung der Funktionen des Bildschirms angezeigt.*

Vorgehen

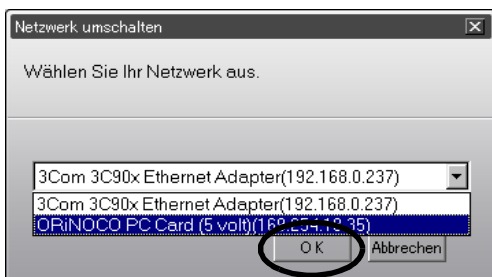
- 1 Wählen Sie unter Windows "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme) - "EPSON Projektor" - "EMP NS Connection".

EMP NS Connection wird aufgerufen.

Tip :

Werden EMP NS Connection und PowerPoint gleichzeitig gestartet, wird während des Startvorgangs die Meldung "Präsentation kann nicht starten, ohne PowerPoint zu rebooten" angezeigt. Schließen Sie PowerPoint in diesem Fall und starten sie es erst wieder, wenn EMP NS Connection vollständig geladen ist.

- 2 Beim ersten Start von EMP NS Connection nach der Installation wählen Sie die zur Verbindung eingesetzte Wireless LAN-Karte und klicken anschließend auf "OK".



Tip :

- Wenn die IP-Adresse nicht in den Netzwerkeinstellungen des Projektors eingerichtet worden ist, wird möglicherweise die Meldung "Keine Informationen über Netzwerkadapter" angezeigt. Diese Meldung wird ausgegeben, weil die Bestimmung der IP-Adresse einige Zeit in Anspruch nimmt, wenn der Projektor keine Verbindung zum DHCP-Server herstellen kann. Bitte warten Sie ca. 60 Sekunden lang und wiederholen Sie den Vorgang dann ab Schritt 1.
- Wenn der verwendete Netzwerkadapter im Bildschirm Netzwerk umschalten ausgewählt wurde, wird der Bildschirm beim erneuten Aufrufen von EMP NS Connection nicht mehr angezeigt. Um den gerade verwendeten Netzwerkadapter zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche "Erweiterung" im Projektor-Auswahlbildschirm (dem in Schritt 3 dargestellten Bildschirm). Klicken Sie im Bildschirm "Option" auf die Schaltfläche "LAN umschalten", um den Bildschirm "Netzwerk umschalten" aufzurufen.

3 Markieren Sie das Kontrollkästchen mit dem Namen des Projektors, mit dem Sie die Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Verbinden".

Der Projektorname wird im Bildschirm Verbindungs-Stand-by des Projektors angezeigt.

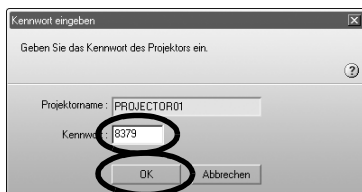


Die Bedeutung des Symbolstatus variiert, wie folgt, je nach Farbe:
Grau : Nicht angeschlossen
Orange : An einen anderen Computer angeschlossen

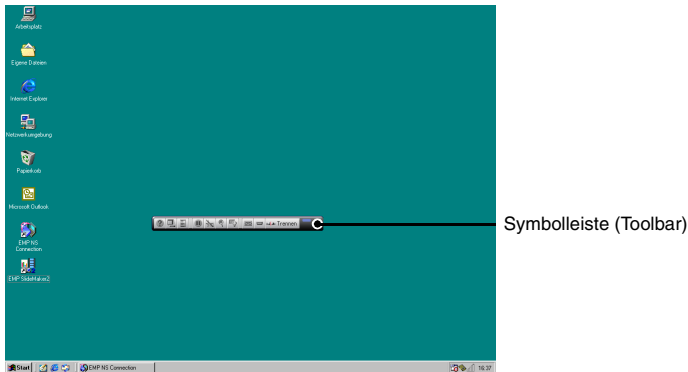
Tip :

- Wenn ein Projektor ausgewählt wird, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist, wird die vorherige Verbindung automatisch beendet und die Bilder des neu verbundenen Computers werden projiziert.
- Wenn mehrere Projektoren ausgewählt sind, ist die Anzeige eines Computers zusammen mit der Anzeige von vier Projektoren möglich.
- Wenn die Verbindung vorgenommen wurde, können keine weiteren Verbindungen zusätzlich aufgebaut werden.

4 Wenn das "Projektor-Kennwort" aktiviert ist "ON", geben Sie das auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigte Projektor-Kennwort ein und klicken Sie auf "OK".





- 5** Eine Netzwerkverbindung wird zwischen dem Computer und dem Projektor aufgebaut und die Computerbildschirme werden vom Projektor projiziert.



Die Symbolleiste EMP NS Connection wird am Computerbildschirm angezeigt. Verwenden Sie die Symbolleiste, um den Projektor zu bedienen, Optionen zu ändern und den Projektor vom Netzwerk zu trennen. ☛ S.205 Wenn Ihnen die Symbolleiste während einer Präsentation im Weg ist, können Sie sie minimieren. Mit Hilfe der Fernbedienung können Sie den Projektor bedienen und einrichten.

- ☛ "Einstellen der Projektionsqualität (Farbmoduseinstellung)" und "Grundbedienung" in der *Bedienungsanleitung*
- ☛ Zur weiteren Einstellung der Projektorbilder und für andere Funktionen, "Einstellen der Bildwiedergabe" und die entsprechenden Informationen in der *Bedienungsanleitung*

Tip :

- Bei der Projektion einer PowerPoint-Datei können Sie durch Drücken von [] auf die nächste oder durch Drücken von [] auf die vorhergehende Folie springen.
- Um die Verbindung zu einem anderen Computer vorzunehmen und den derzeit verbundenen Computer zu ersetzen, starten Sie EMP NS Connection auf dem jeweiligen Computer und stellen die Verbindung her. Die Verbindung mit dem derzeit verbundenen Computer wird automatisch beendet und die Verbindung wird mit dem nächsten Computer hergestellt.

Verbindungseinschränkungen

Es existieren folgende Einschränkungen für die Bildprojektion von einem Computer, der einen Network Screen verwendet. Bitte stellen Sie sicher, dass Sie diese Einschränkungen beachten.

Unterstützte Auflösung

Die projizierbaren Bildschirmauflösungen des Computers sind nachfolgend aufgeführt. Wenn sich die Auflösung auf der Liste befindet, ist eine direkte Computerbildprojektion möglich. Sie können keine Verbindung zu einem Computer aufbauen, der über eine höhere Auflösung als UXGA verfügt.

- VGA (640×480)
- SVGA (800×600)
- XGA (1024×768)
- SXGA (1280×960)
- SXGA (1280×1024)
- SXGA + (1400×1050)
- UXGA (1600×1200)

Ist die Computerauflösung höher als XGA, wird die folgende Meldung angezeigt.

Die Bildübertragung wird verlangsamt, wenn PC-Auflösung höher ist als XGA (1024 x 768 pxl).
Möchten Sie fortfahren?

Wenn Sie auf "Ja" klicken, wird die Verbindung aufgebaut, die Anzeigegeschwindigkeit ist jedoch langsamer.

Wenn die folgende Meldung angezeigt wird, stellen Sie zuerst die Computerauflösung auf SXGA oder niedriger ein.

Manche Projektoren unterstützen SXGA nicht. Verringern Sie die Auflösung und versuchen Sie es erneut.

Wenn ein Computer mit einer besonderen Bildschirmgröße, deren Verhältnis von Höhe zu Breite nicht auf der vorherigen Liste aufgeführt ist, verwendet wird, wie beispielsweise 1280 × 600, wird eine Bildschirmauflösung zur Bildprojektion gemäß der Breite aus sieben Auswahloptionen ausgewählt. In diesem Fall bleiben die leeren Ränder schwarz.

Farbtiefe

Nachfolgend ist die Anzahl der Farben auf einem Computerbildschirm, die Sie anzeigen lassen können, aufgeführt.

- 8-Bit-Farben (256 Farben)
- 16-Bit-Farben
- 24-Bit-Farben
- 32-Bit-Farben

Bei 24-Bit- oder 32-Bit-Farben wird die folgende Meldung angezeigt.

Bildübertragung wird verlangsamt, wenn Bildschirmfarbe mehr ist als 24 Bits. NSConnection wandelt sie in 16 Bits um. Wollen Sie weiterverbinden?

Wenn Sie auf "Ja" klicken, wird die Verbindung aufgebaut, die Bildschirme werden jedoch mit 16-Bit-Farben angezeigt.

Anzahl der Verbindungsgeräte

Es kann höchstens eine Verbindung zu vier Projektoren gleichzeitig aufgebaut sein, die Bilder von einem einzelnen Computer projizieren.

Ein Projektor kann nicht gleichzeitig an mehrere Computer angeschlossen werden.

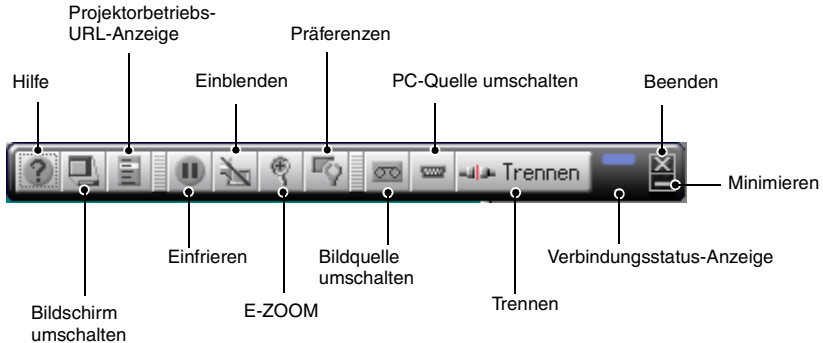
Sonstiges

- Bei niedriger Übertragungsrate im Wireless LAN kann die Aufrechterhaltung der Verbindung schwierig sein oder die Verbindung kann unerwartet beendet werden.
- Audio wird nicht übertragen.
- Animationen werden nicht genauso reibungslos wiedergegeben, als wenn die Wiedergabe auf einem Computer erfolgt.
- Animationen, die einige der DirectX-Funktionen verwenden, werden möglicherweise nicht korrekt projiziert.
- Das gesamte Bildschirmbild für eine MS-DOS-Eingabeaufforderung kann nicht projiziert werden.





Verwendung der Symbolleiste

Verwendung und Funktionen der Symbole




Die folgenden Funktionen werden in einer Symbolleiste auf dem Computerbildschirm angezeigt, wenn dieser über ein Netzwerk mit einem Projektor verbunden ist.









Die Verwendung und die Funktionen der Symbole sind nachfolgend beschrieben.

	Hilfe	Zeigt die Hilfe zu EMP NS Connection an.
	Bildschirm umschalten	Klicken Sie hier, um den Bildschirm Verbindungsstatus einzublenden/auszublenden. Das Symbol für den derzeit verbundenen Projektor wird grün im Bildschirm Verbindungsstatus angezeigt. Sie können Verbindungen nicht ändern und keine Verbindungen hinzufügen.
	Projektorbetriebs-URL-Anzeige	EasyWeb wird angezeigt. ☛ "Einstellung, Überwachung und Steuerung von einem Computer aus" in der <i>EasyMP Bedienungsanleitung</i>
	Einfrieren	"Friert" das Bild vorübergehend ein. Bei Animationen wird die Bildwiedergabe am Computer fortgesetzt, während die Projektion angehalten wird. Die Wiedergabe wird nicht ab dem Punkt fortgesetzt, an dem die Bildwiedergabe "eingefroren" wurde. Diese Funktion entspricht der Funktion Standbild am Projektor. ☛ "Standbildfunktion (Freeze)" in der <i>Bedienungsanleitung</i>

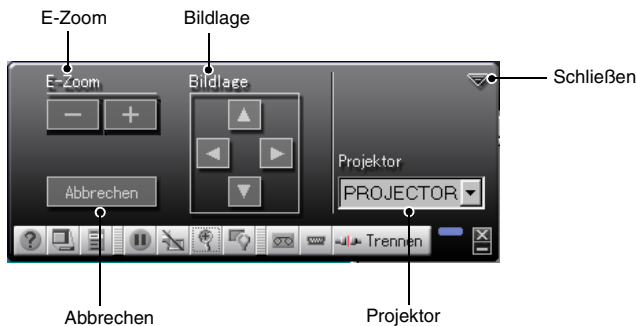


	<p>Einblenden</p>	<p>Blendet temporär Bilder aus. Wenn Sie Dateien ändern während einer Computerbildprojektion ändern müssen und Sie diesen Änderungsvorgang nicht zeigen wollen, können Sie mit der Funktion A/V-Ausblenden die Bild-/Audiowiedergabe bequem vor den Zuschauern verbergen. Beachten Sie, dass die Bildwiedergabe am Computer fortgesetzt wird, auch wenn die Animation ausgeblendet ist. Die Wiedergabe wird nicht ab dem Punkt fortgesetzt, an dem die Bildwiedergabe ausgeblendet wurde. Diese Funktion entspricht der Funktion Einblenden (A/V Mute) am Projektor. ☛ "Ton- und Bildabschaltung (A/V Mute)" in der <i>Bedienungsanleitung</i></p>
	<p>E-ZOOM</p>	<p>Hier können Sie die Ansicht des Bildes vergrößern, ohne dabei das Projektionsformat zu ändern. Rufen Sie den Einstellbildschirm auf und ändern Sie die Position und Vergrößerung/Verkleinerung. ☛ S.208 Diese Funktion entspricht der Funktion E-Zoom am Projektor. ☛ "E-Zoomsfunktion (E-Zoom)" in der <i>Bedienungsanleitung</i></p>
	<p>Präferenzen</p>	<p>Hier können Sie den Einstellbildschirm aufrufen, um die Helligkeit, den Kontrast und den Farbmodus ändern. Zudem können Sie hier eine Korrektur der Trapezverzerrung durchführen. ☛ S.209 Helligkeit, Kontrast und Farbmodus entsprechen den Optionen unter "Video" im Menü Konfig. am Projektor. ☛ "Video-Menü" in der <i>Bedienungsanleitung</i> Die Korrektur der Trapezverzerrung führt dieselbe Funktion aus wie die Taste [Keystone] am Projektor. ☛ "Korrektur von Projektionsverzerrungen (Trapezkorrektur)" in der <i>Bedienungsanleitung</i></p>

	Bildquelle umschalten	Schaltet zwischen den Eingangssignalen an der [S-Video]-, [Video]- und [BNC]-Buchse hinten am Projektor um. Kann nicht in Verbindungen mit mehreren Projektoren verwendet werden. Diese Schaltfläche entspricht der Taste [Video/BNC] im Projektor-Bedienfeld. ☛ "Einschalten des Projektors und Bildprojektion" in der <i>Bedienungsanleitung</i>
	PC-Quelle umschalten	Schaltet zwischen den Eingangssignalen an der [Computer]- und [DVI]-Buchse hinten am Projektor um. Kann nicht in Verbindungen mit mehreren Projektoren verwendet werden. Diese Schaltfläche entspricht der Taste [Computer/DVI] im Projektor-Bedienfeld. ☛ "Einschalten des Projektors und Bildprojektion" in der <i>Bedienungsanleitung</i>
 Trennen	Trennen	Beendet die aktuelle Netzwerk-Kommunikationsverbindung zwischen dem Projektor und dem Computer.
	Verbindungsstatus-Anzeige	Die obere, mittlere und untere Anzeige leuchten der Reihe nach auf, solange der Computer und der Projektor über das Netzwerk miteinander verbunden sind. Diese Kontrollleuchte erlischt, wenn keine Verbindung möglich ist.
	Beenden	Dies Beendet die aktuelle Netzwerkverbindung zum Projektor und schließt EMP NS Connection.
	Minimieren	Hierdurch wird die Symbolleiste minimiert und als Schaltfläche in der Windows-Taskleiste angezeigt.

E-Zoom

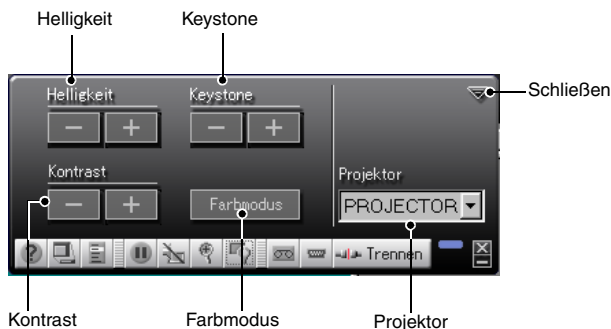
Durch Klicken auf das Symbol "E-Zoom" wird folgender Einstellbildschirm angezeigt, in dem Sie die Zoomvergrößerung und die Position einstellen können.



E-Zoom	Dies stellt Vergrößerung/Verkleinerung durch die Funktion E-Zoom ein. "+" Taste: vergrößert "-" Taste: verringert den Zoomeffekt Diese Schaltflächen haben denselben Effekt wie die Tasten [⊕] und [⊖] auf der Fernbedienung.
Bildlage	Zeigt den Teil an, der vergrößert/verkleinert werden soll. Diese Funktion entspricht der E-Zoom-Funktion am Projektor zur Verschiebung des Fadenkreuzes und zur Markierung des Bereichs zur Vergrößerung/Verkleinerung. ➡ "E-Zoomsfunktion (E-Zoom)" in der <i>Bedienungsanleitung</i>
Abbrechen	Bricht die Funktion E-Zoom ab und wechselt zurück zur ursprünglichen Anzeige.
Projektor	Zeigt den Namen des Zielprojektors an. Wenn mehrere Projektoren verbunden sind, wählen Sie den Projektor aus, der die Funktion E-Zoom ausführen soll.
Schließen	Hierdurch wird der Bildschirm geschlossen.

Präferenzen

Durch Klicken auf das Symbol "Grundeinstellungen" wird folgender Einstellbildschirm angezeigt, in dem Sie die Helligkeit, den Kontrast und den Farbmodus ändern und die Korrektur der Trapezverzerrung durchführen können.



Helligkeit	Stellt die Helligkeit des Projektionsbildes ein. "+" Taste: erhöht die Helligkeit "- " Taste: verringert die Helligkeit
Keystone	"+" Taste: verkleinert obere Kante "- " Taste: verkleinert untere Kante Haben dieselbe Funktion wie die Tasten [△] und [▽] am Projektor.
Kontrast	Hierdurch wird der Kontrast eingestellt. "+" Taste: erhöht den Kontrast "- " Taste: verringert den Kontrast
Farbmodus	Die folgenden fünf Einstellungen stehen Ihnen zur Verfügung, um Ihre speziellen Bilder optimal wiederzugeben. Wählen Sie einfach die entsprechenden Einstellungen aus, um jedes Bild in optimaler Qualität zu projizieren. Die Helligkeit des projizierten Bildes ist von den Änderungen jeder Einstellung betroffen. Jedes Mal, wenn Sie auf die Schaltfläche "Farbmodus" klicken, wechselt das Menü der Reihe nach durch folgende Einstellungen: <div style="text-align: center;"> <pre> graph TD sRGB --> Wohnzimmer Wohnzimmer --> Theater Theater --> Präsentation Präsentation --> Dynamisch Dynamisch --> sRGB </pre> </div>



Projektor	Zeigt den Namen des Zielprojektors an. Wenn mehrere Projektoren verbunden sind, wählen Sie den Projektor aus, für den Sie Änderungen der Grundeinstellungen vornehmen wollen.
Schließen	Hierdurch wird der Bildschirm geschlossen.

Tipp :

- *Durch die Korrektur der Trapezverzerrung wird der Bildschirm kleiner.*
- *Versuchen Sie, die Schärfe zu verringern, um somit mögliche Unebenheiten, die durch die Korrektur der Trapezverzerrung besonders hervortreten, zu kaschieren.*
☛ "Video-Menü" in der Bedienungsanleitung
- *Die Korrektur der Trapezverzerrung lässt sich auch vom Menü Konfig. des Projektors anwenden.* ☛ "Einstellung-Menü" in der Bedienungsanleitung
- *Wenn sich während der Korrektur der Trapezverzerrung das Bild nicht länger ändern, bedeutet dies, dass eine weitere Korrektur nicht möglich ist. Stellen Sie sicher, dass der Projektor nicht außerhalb des zulässigen Projektionswinkels aufgestellt ist.*
☛ "Korrektur von Projektionsverzerrungen (Trapezkorrektur)" in der Bedienungsanleitung

Trennung einer Netzwerkverbindung

Die Netzwerkverbindung zwischen einem Computer und einem Projektor lässt sich entweder vom Computer oder vom Projektor aus trennen.

Tipp :

Die Anzeige des projizierten Computers wird am Projektor nicht gespeichert. Wenn die Verbindung durch eine der folgenden Aktionen beendet wird, gehen alle internen Bilddaten verloren.

Die Verbindung am Computer trennen

Klicken Sie auf die Symbole "Trennen" oder "Beenden" in der Symbolleiste.



Durch Klicken auf das Symbol "Trennen" wird nur die Netzwerkverbindung beendet.

Durch Klicken auf das Symbol "Beenden" wird die Netzwerkverbindung beendet und EMP NS Connection geschlossen.

Tipp :

Wenn der Computer eine Verbindung zu mehreren Projektoren hat und der Trennvorgang eingeleitet wird, wird die Verbindung zu allen Projektoren unterbrochen.

Die Verbindung am Projektor trennen

Vorgehen

- 1** Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [ESC].
Das Menü Beenden wird angezeigt.
- 2** Wählen Sie die Taste "Beenden" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.
"Network Screen wurde vom Projektor getrennt." wird auf dem Bildschirm des Computers angezeigt, zu dem die Verbindung unterbrochen wurde.

Verbinden im Access-Point-Modus oder Wired-LAN-Modus

Zusätzlich zum Leichtverbindungsmodus gibt es noch den Access-Point-Modus zur Herstellung einer Projektorverbindung mit einem Computer über ein Netzwerk.

Der AccessPoint Modus dient zur Herstellung einer Verbindung zwischen einem Projektor und einem Computer über den Access Point (Zugangspunkt) eines Wireless LANs in einem vorhandenen Netzwerksystem.

Der Wired-LAN-Modus dient der Verbindung des Projektors mit einem Computer über ein drahtgebundenes Netzwerk. Wird eine Wired-LAN-Karte in den Projektor eingesetzt, erfolgt die Verbindung mit einem in einem Netzwerk eingebundenen Computer über ein Netzwerkkabel.

Bei Verwendung eines Computers, der über einen Access Point an ein Netzwerk angeschlossen ist, bleiben die Wireless-LAN-Einstellungen im Allgemeinen erhalten und nur der Projektor wird mit Hilfe des Setups eingerichtet.

Zusätzlich zu der Möglichkeit der Projektion von Computerbildern mit Hilfe des Projektors können Sie den EMP Monitor und die E-Mail-Benachrichtigungsfunktion nutzen, um den Status des Projektors vom Computer aus zu überwachen. ➡ "Überwachung und Steuerung mit Hilfe des EMP-Monitors" in der *EasyMP Bedienungsanleitung*

Da die Verbindungsmethoden bei Access-Point-Modus und Wired-LAN-Modus nahezu gleich sind, werden sie hier zusammen beschrieben.

Vor dem Anschluss

Stellen Sie sicher, dass folgende Kriterien erfüllt sind, bevor Sie den Computer und den Projektor an ein Netzwerk anschließen:

- Installieren Sie EMP NS Connection auf dem Computer, mit dem Sie arbeiten wollen. ➡ S.185
- Bereiten Sie die Einstellungen am Computer vor - entweder auf die Verwendung einer Wireless LAN-Karte oder einer internen Wireless LAN-Funktionalität. Nähere Angaben zur Einrichtung finden Sie in der Dokumentation zu der im Computer eingesetzten Wireless LAN-Karte oder in der Computer-Dokumentation.
- Um eine optimale Leistung zu erhalten, stellen Sie die Bildschirmauflösung des von Ihnen verwendeten Computers auf XGA oder niedriger ein, mit einer Farbtiefe von 16 Bit.

Schritte für die Verbindung im Access-Point-Modus oder Wired-LAN-Modus

Achtung :

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).
- Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.
- Informationen über die Wired-LAN-Kartenzugriffslampe finden Sie in der Dokumentation der verwendeten Wired-LAN-Karte.

Verbindungseinstellungen am Projektor

Stellen Sie zunächst die Verbindungseinstellungen für den Projektor ein. Die Verbindungseinstellungen finden Sie im Bildschirm Erweiterte Access-Point-Einstellungen oder in den Erweiterten Wired LAN-Verbindungs-Einstellungen im Network Screen.

Ändern Sie diese Verbindungseinstellungen mit Hilfe der Projektor-Fernbedienung. Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

Tipp :

Nehmen Sie folgende Einstellungen gemäß den Anweisungen des Netzwerk-Systemadministrators vor.

Vorgehen

- 1** Setzen Sie die Wireless LAN-Karte in den Kartensteckplatz am Projektor ein.
Nähere Angaben finden Sie unter "Einsetzen". 🖱️ S.182
- 2** Betätigen Sie zum Einschalten des Projektors die Netztaaste [Power].

- 3** Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die Taste [EasyMP]. Am Bildschirm wird EasyMP angezeigt. EasyMP startet und der folgende Bildschirm wird angezeigt.



ESSID Ad hoc-Modus screenshot

Tipp :

Wenn sich die LAN-Karte nicht im Kartensteckplatz des Projektors befindet, wird folgender Bildschirm angezeigt: Setzen Sie die LAN-Karte in den Karten-Steckplatz am Projektor ein und der in Schritt 3 angezeigte Bildschirm wird aufgerufen.

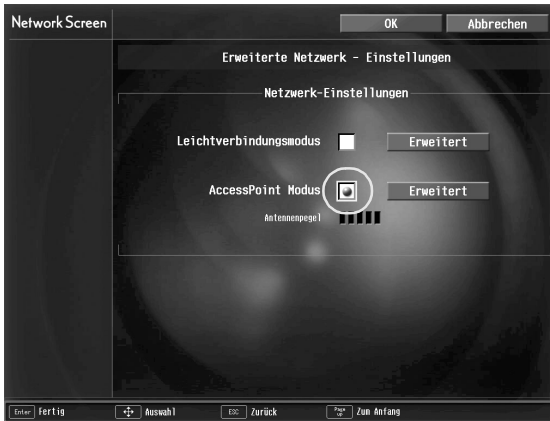


- 4** Stellen Sie sicher, dass die Schaltfläche "Konfig" unten rechts im Bildschirm ausgewählt ist und drücken Sie dann auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste.

Wenn eine Wireless LAN-Karte eingestellt ist, wird der Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen angezeigt. Fahren Sie mit Schritt 5 fort.

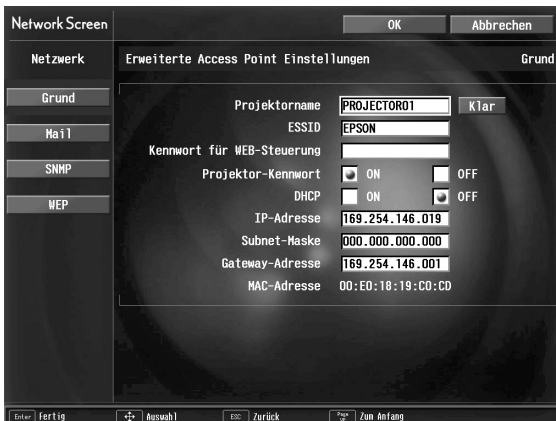
Wenn eine Wired-LAN-Karte eingestellt ist, wird der Bildschirm Erweiterte LAN-Verbindungseinstellungen angezeigt. Fahren Sie mit Schritt 7 fort.

- 5** Führen sie den Mauszeiger auf "Access Point Modus" und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste. Hierdurch wird der "AccessPoint Modus" ausgewählt.



- 6** Bewegen Sie den Mauszeiger durch Kippen der Fernbedienungstaste [⊙] nach rechts auf "Erweitert" und drücken Sie dann die [Enter]-Taste. Der AccessPoint Modus im Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen wird angezeigt.

- 7** Bewegen Sie den Mauszeiger über die gewünschte Option und drücken Sie auf die [Enter]-Taste, um diese Option auszuwählen.



Erst durch die richtigen Einstellungen kann der Projektor im Netzwerk betrieben werden.

Die Einstellungen sind in vier Arten aufgeteilt: "Grundeinstellungen", "Mail", "SNMP" und "WEP". "WEP" wird nicht im Bildschirm Erweiterte Wired LAN-Verbindungseinstellungen angezeigt.

Die Auswahlmöglichkeiten werden in der folgenden Tabelle beschrieben.

Je nach Option müssen Buchstaben oder Zahlen eingegeben werden. Wie Sie Buchstaben und Zahlen eingeben können, siehe "Eingabe von Buchstaben und Zahlen" (☛ S.224).

Tipp :

Darüber hinaus können Sie die Internetseite für die Projektoreinstellung/-steuerung für den Projektor mit Hilfe eines Internet-Browsers aufrufen und das Netzwerk mit Hilfe dieser Seite einrichten (EasyWeb). EasyWeb ist zur Eingabe von Zeichen komfortabler als die Fernbedienung, da Sie hierbei auf die Tastatur zurückgreifen können.

☛ *"Änderung von Einstellungen mit Hilfe eines Internet-Browsers (EasyWeb)" in der EasyMP Bedienungsanleitung*

Grundeinstellungen



Projektorname	Geben Sie einen eindeutigen Namen für den Projektor ein. Dieser Name wird zur Identifizierung eines an das Netzwerk angeschlossenen Projektors verwendet. Es können bis zu 16 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden.
<u>ESSID</u> »	Wird im Bildschirm Erweiterte Wired LAN-Verbindungseinstellungen nicht angezeigt. Geben Sie die ESSID ein. Wenn das verwendete Wireless LAN-System über eine ESSID verfügt, geben Sie diesen Wert ein. Der Ausgangswert ist "EPSON". Es können bis zu 16 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden.
Kennwort für WEB-Steuerung	Wenn Sie ein Kennwort eingeben, ist die Eingabe dieses Kennworts für die Nutzung von EasyWeb und zum Starten von EMP Monitor erforderlich. Es können bis zu 8 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingegeben werden.
Projektor-Kennwort	Wenn die Option Projektor-Kennwort aktiviert ist "ON", ist zur Verbindung mit dem Projektor in einem Netzwerk die Eingabe eines Kennworts erforderlich. Verwenden Sie diese Funktion, um während einer Projektion den unbeabsichtigten oder unautorisierten Zugriff von anderen Zugangspunkten des Wireless LANs auf den Projektor zu vermeiden. Diese Option sollte normalerweise aktiviert "ON" sein.



<u>DHCP</u> »	Zeigt die DHCP-Verwendung an. "ON": aktiviert DHCP "OFF": deaktiviert DHCP
IP-Adresse	Geben Sie die IP-Adresse ein, die dem Projektor zugewiesen ist. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 eingegeben werden. Die folgenden IP-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (x ist eine Zahl zwischen 0 und 255)
<u>Subnet-Maske</u> »	Geben Sie die Subnet-Maske für den Projektor ein. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 eingegeben werden. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 1.x.x.x-254.x.x.x, 255.255.255.255 (x ist eine Zahl zwischen 0 und 255)
<u>Gateway</u> »-Adresse	Geben Sie die Gateway-Adresse für den Projektor ein. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 eingegeben werden. Die folgenden Gateway-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (x ist eine Zahl zwischen 0 und 255)
<u>MAC-Adresse</u> »	Zeigt die MAC-Adresse der LAN-Karte an.

* Der Inhalt des Menüpunkts wird gelöscht, wenn Sie auf dem markierten Menüpunkt die Taste "Klar" und anschließend auf der Fernbedienung die Taste [Enter] drücken.

Mail



E-Mail-Benachrichtigungsfunktion	Wählen Sie "ON", um den Empfang von E-Mail-Benachrichtigungen zu aktivieren.
IP-Adresse des SMTP-Servers	Geben Sie die IP-Adresse des SMTP-Servers für den verwendeten Projektor ein. Im Adressfeld können Zahlen zwischen 0 und 255 eingegeben werden. Die folgenden IP-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (x ist eine Zahl zwischen 0 und 255).
Portnummer	Geben Sie die Portnummer des SMTP-Servers ein. Der Ausgangswert ist 25. Es können numerische Werte zwischen 1 und 65535 eingegeben werden.
Zieladresse 1/2/3	Es können maximal drei Ziel-E-Mail-Adressen registriert werden. Das Eingabefeld kann maximal 53 alphanumerische 1-Byte-Zeichen aufnehmen.



Benachrichtigungsereignis einstellen	<p>Zur Einstellung der E-Mailbenachrichtigung von Warmmeldungen/Störungen des Projektors. Treten am Projektor die ausgewählten Bedingungen auf, wird die eingegebene "Zieladresse 3" benachrichtigt.</p> <p>Ein oder mehrere der folgenden Punkte können ausgewählt werden.</p> <ul style="list-style-type: none">• Interner Fehler• Lüfterfehler• Sensorfehler• Lampentimerausfall• Lampenausfall• Lampenabdeckung ist offen• Temperaturfehler• Rasches Abkühlen• Hinweis zum Austausch der Lampe• Kein Signal
--------------------------------------	--

* Der Inhalt des Menüpunkts wird gelöscht, wenn Sie auf dem markierten Menüpunkt die Taste "Klar" und anschließend auf der Fernbedienung die Taste [Enter] drücken.

SNMP



<p>SNMP» -Trap-IP-Adresse» 1/2</p>	<p>Geben Sie die IP-Adresse des Computers ein, dem eine SNMP Trap» gemeldet wurde. Wenn die Meldung nicht an der unter "SNMP-Trap-IP-Adresse1" festgelegten IP-Adresse empfangen wird, wird eine Meldung an die unter "SNMP-Trap-IP-Adresse2" festgelegte IP-Adresse gesendet. Für jedes der Adressfelder können Zahlen zwischen 0-255 eingegeben werden. Die folgenden IP-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 127.x.x.x, 224.0.0.0-255.255.255.255 (x ist eine Zahl zwischen 0 und 255).</p>
---	---

* Der Inhalt des Menüpunkts wird gelöscht, wenn Sie auf dem markierten Menüpunkt die Taste "Klar" und anschließend auf der Fernbedienung die Taste [Enter] drücken.

WEP

Wird im Wired-LAN-Verbindungsmodus nicht angezeigt.



<p>WEP -Verschlüsselung</p>	<p>Zur Aktivierung/Deaktivierung der WEP-Verschlüsselung und Einstellung der Verschlüsselungsart. "OFF": deaktiviert WEP-Verschlüsselung "128bit": aktiviert WEP-Verschlüsselung mit 128 Bit "40bit": aktiviert WEP-Verschlüsselung mit 40 Bit</p>
<p>Format</p>	<p>Zur Festlegung des Eingabesystems für den WEP Verschlüsselungsschlüssel. "HEX": aktiviert die hexadezimale Eingabe Die Methode zum Einstellen der WEP-Verschlüsselung mit "Text3" ist je nach Access-Point-Modus unterschiedlich. Wenden Sie sich bitte an den Administrator des verwendeten Netzwerks und versuchen Sie es zuerst mit "Text1". Falls die Verschlüsselung damit nicht richtig eingestellt werden kann, versuchen Sie "Text2" und dann "Text3".</p>
<p>Schlüssel-ID</p>	<p>Die Eingabe von Werten ist möglich, sofern die "WEP-Verschlüsselung" auf "40bit" eingestellt ist. Wählen Sie die Kennwort-ID der WEP-Verschlüsselung aus "0", "1", "2" oder "3". Bei einer "WEP-Verschlüsselung" von "128bit" ist dieser Wert "0".</p>

Verschlüsselungsschlüssel	<p>Zum Einstellen des Chiffrierschlüssels für die WEP-Verschlüsselung.</p> <p>Geben Sie nach Absprache mit dem Netzwerk-Administrator den entsprechenden Schlüssel ein. Die Zeicheneingabe ist je nach "WEP-Verschlüsselung" und "Format" unterschiedlich:</p> <p>Für "128bit"- "HEX": bis zu 26 (Ein-Byte)- Zeichen von 0-9 und A-F</p> <p>Für "40bit"- "HEX": bis zu 10 (Ein-Byte)- Zeichen von 0-9 und A-F</p> <p>Für "128bit" und "Text1/2/3": bis zu 13 englische (Ein- Byte)-Zeichen</p> <p>Für "40bit" und "Text1/2/3": bis zu 5 englische (Ein-Byte)-Zeichen</p>
---------------------------	--

* Der Inhalt des Menüpunkts wird gelöscht, wenn Sie auf dem markierten Menüpunkt die Taste "Klar" und anschließend auf der Fernbedienung die Taste [Enter] drücken.



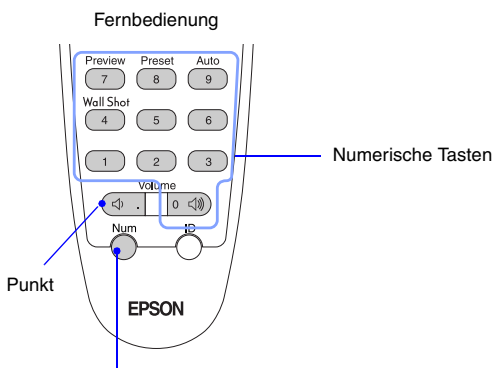
Eingabe von Buchstaben und Zahlen

Führen Sie folgende Schritte aus, um Buchstaben und Zahlen einzugeben.

1. Führen Sie den Mauszeiger über das gewünschte Eingabeobjekt und drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste. Der Mauszeiger wird grün, um anzuzeigen, dass Sie sich im Eingabemodus befinden.
2. Drücken Sie die Fernbedienungstaste [Num], wenn Sie nur Zahlen eingeben möchten.

Die Taste [Num] leuchtet auf und die Fernbedienung wechselt in den numerischen Tastaturmodus, damit Sie Zahlen eingeben können.

Zur Eingabe eines Punktes (.) drücken Sie die Taste [⏏] in einem Feld, in dem Zeichen eingegeben werden können.



Die umrandeten Tasten sind im numerischen Tastaturmodus, wenn die Taste [Num] leuchtet.

Bei der Eingabe von Zeichen werden die Buchstaben mit jedem Kippen der Fernbedienungstaste [⊖] nach vorne in dieser Reihenfolge erzeugt: A-Z → 0-9 → Symbole → a-z → Leerzeichen. Kippen Sie die Taste [⊖] zur Umkehrung der Reihenfolge nach hinten. Durch Drücken und Halten der Taste [⊖] wird die Anzeige der Zeichen beschleunigt und Sie können den gewünschten Buchstaben schneller finden.

3. Zur Eingabe von weiteren Zahlen oder Buchstaben, kippen Sie die Fernbedienungstaste [⊖] nach rechts. Die erste Zahl oder der erste Buchstabe ist ausgewählt und der Mauszeiger wechselt zur zweiten Eingabeposition. Wählen Sie das zweite Zeichen sowie alle darauffolgenden Zeichen auf dieselbe Weise wie das erste Zeichen.
4. Nachdem Sie alle Zeichen eingegeben haben, drücken Sie auf der Fernbedienung auf die [Enter]-Taste, um die Eingabe abzuschließen. Der Mauszeiger leuchtet jetzt gelb.

8 Wenn Sie die gewünschten Änderungen an den Einstellungen vorgenommen haben, drücken Sie die Fernbedienungstaste [\square] und bewegen den Mauszeiger auf "OK". Drücken Sie auf die [Enter]-Taste. Die vorgenommenen Änderungen werden übernommen und Sie wechseln zurück zum Bildschirm Erweiterte Netzwerk-Einstellungen.

9 Bewegen Sie den Mauszeiger mit der Fernbedienungstaste [\square] auf "OK" und drücken Sie dann die [Enter]-Taste. Hierdurch wechseln Sie zurück zum Bildschirm Verbindungs-Standby. Die festgelegte IP-Adresse wird angezeigt. Wenn die Option "Projektor-Kennwort" "aktiviert", ist ("ON"/"EIN"), wird auch das Projektor-Kennwort angezeigt.



Hier wird ein Wert angezeigt.

Tipp :

Das Projektorkennwort wechselt jedes Mal, wenn der Projektor aus- und wieder eingeschaltet wird und wenn die LAN-Karte entfernt und wieder eingesetzt wird. Wenn eine Verbindung mit einem Computer hergestellt werden soll, geben Sie das Projektor-Kennwort, welches auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby angezeigt wird, ein. Die Herstellung der Verbindung ist ohne die vorherige Eingabe des Kennworts nicht möglich.

Verbindungseinstellungen am Computer

Die Einrichtung für die Herstellung einer Computerverbindung erfolgt mit Hilfe der im Lieferumfang der LAN-Karte enthaltenen Utility-Software.

Wenn diese Einstellungen bereits vorgenommen wurden, können Sie diesen Schritt überspringen.

Mehr Informationen zur Verwendung der Utility-Software für die LAN-Karte erhalten Sie in der Dokumentation der LAN-Karte.

Erst durch die richtigen Einstellungen kann der Computer im Netzwerk betrieben werden.

Verbindung mit einem Computer

Nachdem die gewünschten Einstellungen vorgenommen wurden, starten Sie EMP NS Connection auf dem Computer und stellen die Verbindung zum Projektor her.

Wenn diese Einstellungen vorgenommen worden sind, können zukünftige Sitzungen mit der Herstellung der Geräteverbindung beginnen.

Tipp :

- *Installieren Sie vor dem Start von EMP NS Connection die LAN-Karte im Computer. Die LAN-Karte wird von EMP NS Connection nicht erkannt, wenn sie erst eingesetzt wurde, nachdem EMP NS Connection bereits aufgerufen wurde.*
- *Wenn Sie auf das Symbol "❓" in einem EMP NS Connection-Bildschirm klicken, wird eine Hilfe mit einer Erläuterung der Funktionen des Bildschirms angezeigt.*

Vorgehen

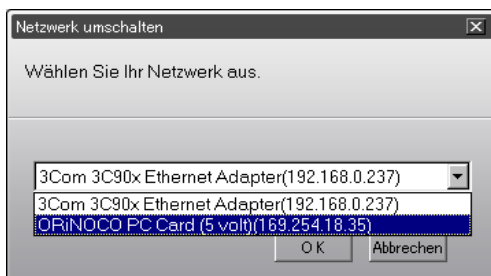
- 1 Starten Sie Windows auf dem Computer und wählen Sie dann "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EPSON Projektor" - "EMP NS Connection".

EMP NS Connection wird aufgerufen.

Tipps :

Werden EMP NS Connection und PowerPoint gleichzeitig gestartet, wird während des Startvorgangs die Meldung "Präsentation kann nicht starten, ohne PowerPoint zu rebooten" angezeigt. Schließen Sie PowerPoint in diesem Fall und starten sie es erst wieder, wenn EMP NS Connection vollständig geladen ist.

- 2 Beim ersten Starten von EMP NS Connection nach der Installation wählen Sie die für eine Verbindung verwendete LAN-Karte und klicken Sie anschließend auf "OK".



Tipps :

Wenn der verwendete Netzwerkadapter im Bildschirm Netzwerk umschalten ausgewählt wurde, wird der Bildschirm auch beim erneuten Aufrufen von EMP NS Connection nicht mehr angezeigt. Um den gerade verwendeten Netzwerkadapter zu ändern, klicken Sie auf die Schaltfläche "Erweiterung" im Projektor-Auswahlbildschirm (dem in Schritt 3 dargestellten Bildschirm). Durch Klicken auf die Schaltfläche "LAN umschalten" im Bildschirm Erweiterung wird der Bildschirm Netzwerk umschalten aufgerufen.

- 3** Wählen Sie den Namen des Projektors, mit dem Sie die Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Verbinden". Der Projektorname wird im Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigt.

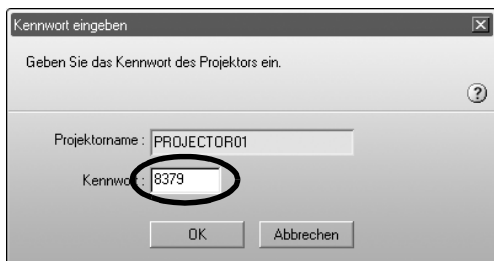


Die Bedeutung des Symbolstatus variiert, wie folgt, je nach Farbe:
Grau: Nicht angeschlossen
Orange: An einen anderen Computer angeschlossen

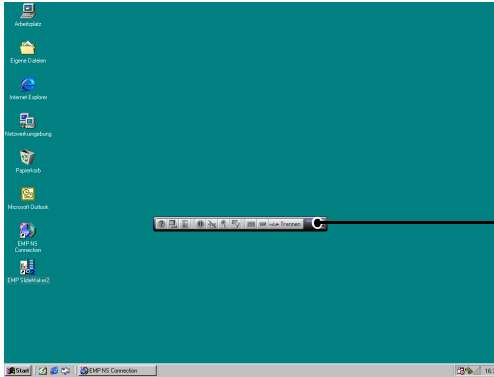
Tipp :

- Wenn ein Projektor ausgewählt wird, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist, wird die vorherige Verbindung automatisch beendet und die Bilder des neu verbundenen Computers werden projiziert.
- Wenn mehrere Projektoren ausgewählt sind, ist die Anzeige eines Computers zusammen mit der Anzeige von vier Projektoren möglich.
- Wenn die Verbindung vorgenommen wurde, können keine weiteren Verbindungen zusätzlich aufgebaut werden.

- 4** Wenn das "Projektor-Kennwort" aktiviert ist "ON", geben Sie das auf dem Bildschirm Verbindungs-Standby des Projektors angezeigte Projektor-Kennwort ein und klicken Sie auf "OK".



- 5** Eine Netzwerkverbindung wird zwischen dem Computer und dem Projektor aufgebaut und die Computerbildschirme werden vom Projektor projiziert.



Symbolleiste (Toolbar)

Die Symbolleiste EMP NS Connection wird am Computerbildschirm angezeigt. Verwenden Sie die Symbolleiste, um den Projektor zu bedienen, Optionen zu ändern und den Projektor vom Netzwerk zu trennen. ☞ S.205 Wenn Ihnen die Symbolleiste während einer Präsentation im Weg ist, können Sie sie minimieren. Mit Hilfe der Fernbedienung können Sie den Projektor bedienen und einrichten.

☞ "Einstellen der Projektionsqualität (Farbmoduseinstellung)" und "Grundbedienung" in der *Bedienungsanleitung*

Es gibt Einschränkungen bezüglich der Farbzahl und der Auflösung für die Bildprojektion von einem Computer, der einen Network Screen verwendet. Ausführliche Informationen zu den Einschränkungen finden Sie unter "Verbindungseinschränkungen". ☞ S.203

☞ Zur weiteren Einstellung der Projektorbilder und für andere Funktionen, "Einstellen der Bildwiedergabe" und die entsprechenden Informationen in der *Bedienungsanleitung*

Tipp :

- Bei der Projektion einer PowerPoint-Datei können Sie durch Drücken von [⏪] auf die nächste oder durch Drücken von [⏩] auf die vorhergehende Folie springen.
- Um die Verbindung zu einem anderen Computer vorzunehmen und den derzeit verbundenen Computer zu ersetzen, starten Sie EMP NS Connection auf dem jeweiligen Computer und stellen die Verbindung her. Die Verbindung mit dem derzeit verbundenen Computer wird automatisch beendet und die Verbindung wird mit dem nächsten Computer hergestellt.

Was geschieht, wenn der gewünschte Projektor nicht angezeigt wird?

Wenn der Projektor, zu dem Sie die Verbindung herstellen wollen, nicht auf dem Bildschirm EMP NS Connection erscheint, überprüfen Sie bitte Folgendes:

- Erfolgt die Verbindung mit einem Wireless LAN, wird das Wireless-LAN-Signal nur schwach oder überhaupt empfangen?
- Wurde der Verbindungsmodus korrekt eingerichtet?
- Existieren verschiedene Subnetze?

Im Leichtverbindungsmodus:

- Wurde für den Computer und den/die Projektor(en) dieselbe ESSID eingerichtet?
- Wurde für den Computer und den/die Projektor(en) derselbe Kanal eingerichtet?

Wenn Sie versuchen, mit dem Projektor eine Verbindung über ein Netzwerk mit unterschiedlichen Subnetzen herzustellen, können Sie den "IP-Verbindungsmodus" zum Verbindungsaufbau verwenden.

Der IP-Verbindungsmodus nutzt die IP-Adresse des Projektors, um eine Verbindung herzustellen.

Verbinden im IP-Verbindungsmodus

Führen Sie folgende Schritte aus, um eine Verbindung mit Hilfe des IP-Verbindungsmodus aufzubauen.

Tipps :

- *Der Projektorname wird im Bildschirm Projektorauswahl von EMP NS Connection nicht angezeigt, wenn die IP-Adresse des Projektors und die IP-Adresse des Computers jeweils zu einem anderen Subnetz gehören.*
- *Wenn Sie auf das Symbol "?" in einem EMP NS Connection-Bildschirm klicken, wird eine Hilfe mit einer Erläuterung der Funktionen des Bildschirms angezeigt.*

Achtung :

- *Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).*
- *Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.*
- *Informationen über die Wired-LAN-Kartenzugriffslampe finden Sie in der Dokumentation der verwendeten Wired-LAN-Karte.*

Vorgehen

- 1 Hiermit wird die Verbindung zwischen Projektor und Computer im Access-Point-Modus oder Wired-LAN-Modus eingerichtet. 🖱️ S.213
- 2 Wählen Sie am Computer "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme") - "EPSON Projektor" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection wird aufgerufen.

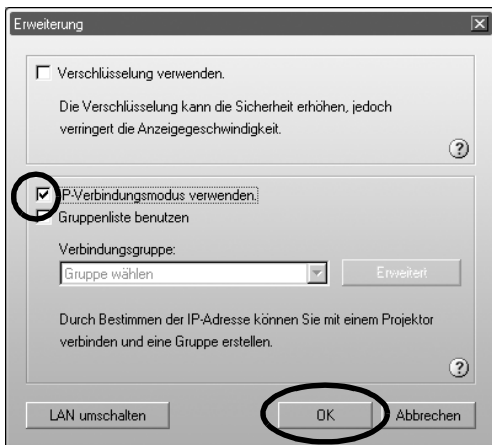
Tipp :

Werden EMP NS Connection und PowerPoint gleichzeitig gestartet, wird während des Startvorgangs die Meldung "Präsentation kann nicht starten, ohne PowerPoint zu rebooten" angezeigt. Schließen Sie PowerPoint in diesem Fall und starten sie es erst wieder, wenn EMP NS Connection vollständig geladen ist.

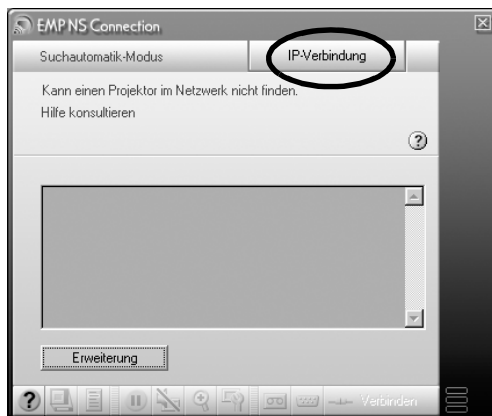
- 3 Klicken Sie auf die Schaltfläche "Erweiterung" im nächsten Bildschirm.



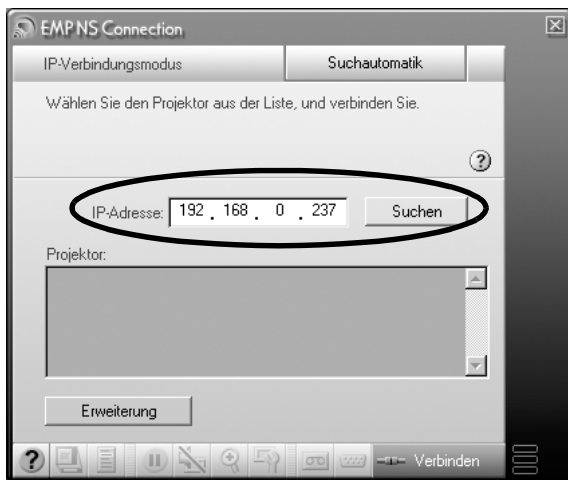
- 4** Damit wird der Bildschirm Erweiterung angezeigt. Wählen Sie "IP Verbindungsmodus verwenden" und klicken Sie auf die Schaltfläche "OK".



- 5** Der folgende Bildschirm wird angezeigt. Klicken Sie auf "IP-Verbindung" oben rechts im Bildschirm.



- 6** Geben Sie die "IP-Adresse" des Projektors ein, zu dem Sie eine Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Suchen".







7 Die IP-Adresse erscheint unter "Projektor" und ein Symbol "Suchen..." wird angezeigt. Wird ein Projektor gefunden, erscheint der Projektorname unter "Projektor:". Zur weiteren Projektorsuche wiederholen Sie Schritt 6.

Jeder gefundene Projektor wird unter "Projektor:" angezeigt.



Der Zustand des Projektors wird über Farbe und Aussehen seines Symbols dargestellt.

-  (Grau) : Nicht angeschlossen
-  (Orange): An einen anderen Computer angeschlossen
-  : Suche in Bearbeitung
-  : Mit Suchen... wurde nichts gefunden

Tip :

- Es können maximal 16 Projektoren hinzugefügt werden. Wenn Sie 17 oder mehr Projektoren hinzufügen, werden die Projektoren ab dem zuerst hinzugefügten Projektor gelöscht. Eine Verbindung kann zu maximal vier Projektoren gleichzeitig hergestellt werden.
- Wenn Sie das Programm EMP NS Connection das nächste Mal starten, wird derselbe Projektor in der Liste "Projektor" nicht angezeigt. Möchten Sie, dass derselbe Projektor auch für eine zukünftige Verwendung angezeigt werden soll, erstellen Sie eine Gruppe und registrieren ihn als Zielprojektor. 🗨 S.236

- 8** Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Projektornamen, den Sie verbinden möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche "Verbinden".



Tipp :

- Wenn ein Projektor ausgewählt wird, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist, wird die vorherige Verbindung beendet und die Bilder des neu verbundenen Computers werden projiziert.
- Wenn mehrere Projektoren ausgewählt sind, ist die Anzeige eines Computers zusammen mit der Anzeige von vier Projektoren möglich.
- Wenn die Verbindung vorgenommen wurde, können keine weiteren Verbindungen zusätzlich aufgebaut werden.

Der Projektor und ein Computer sind über ein Netzwerk verbunden und der Computer-Bildschirm wird projiziert.

Erstellen von und verbinden mit Gruppen

In EMP NS Connection können maximal 16 Projektoren als Gruppe registriert werden. Wenn Sie häufig einen bestimmten Projektor über ein Netzwerk nutzen, können Sie ihn durch das Erstellen einer Gruppe mit anschließender Projektorregistrierung einfach registrieren und eine schnelle Verbindung zu ihm herstellen.

In einer Umgebung, in der zum Beispiel mehrere Projektoren aus verschiedenen Bereichen über ein Netzwerk miteinander verbunden sind, registrieren Sie die Projektoren eines Bereiches als Gruppe, wenn Sie von diesen Projektoren aus projizieren möchten. Nach der Registrierung einer Projektorgruppe ist die Verbindung zu den Projektoren durch einfaches Auswählen der Gruppe beim Verbindungsaufbau möglich. Das spart Zeit und Aufwand für die Suche und Registrierung einzelner Projektoren.

Die Gruppeninformationen können in einer Datei gespeichert (exportiert) und wieder abgerufen (importiert) werden. Die Verbindung zu einem Zielpjektor in einer Gruppe ist durch einfaches Importieren der Gruppe möglich, die vom Netzwerkadministrator erstellt und exportiert worden ist.

Tipp :

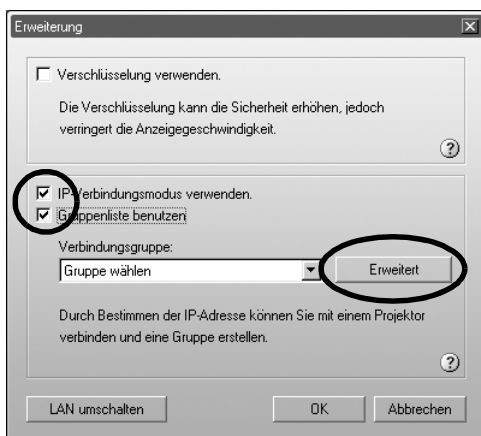
Wenn Sie auf das Symbol "❓" in einem EMP NS Connection-Bildschirm klicken, wird eine Hilfe mit einer Erläuterung der Funktionen des Bildschirms angezeigt.

Erstellen von Gruppen

Zum Erstellen von Gruppen führen Sie die folgenden Schritte aus.

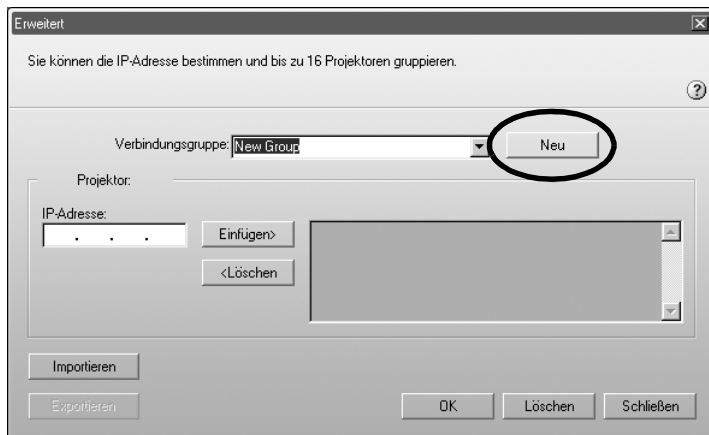
Vorgehen

- 1 Befolgen Sie die Schritte 1-3 in "Verbinden im IP-Verbindungsmodus"
☞ S.230
- 2 Der Bildschirm Erweiterung wird angezeigt. Aktivieren Sie die Kontrollkästchen "IP-Verbindungsmodus verwenden" und "Gruppenliste benutzen" und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "Erweitert".



3 Der Bildschirm Erweitert wird angezeigt. Klicken Sie zum Erstellen einer neuen Gruppe auf "Neu".

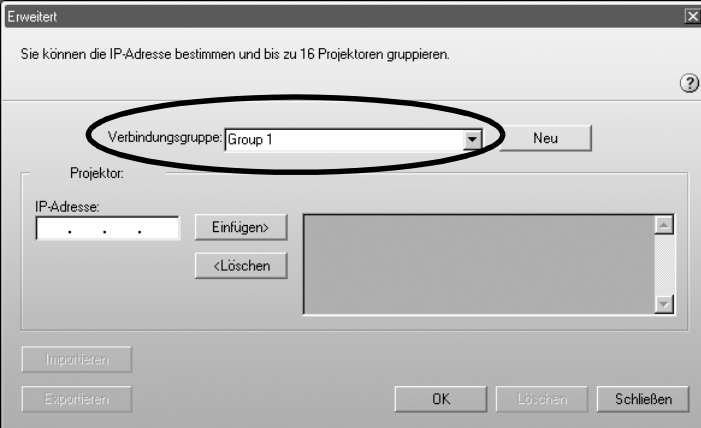
Als "Verbindungsgruppe" wird "Neue Gruppe" angezeigt und die "IP-Adresse" und Liste mit registrierten Projektoren wird ausgeblendet.



Tipp :

- Wenn Sie einen in einer bestehenden Gruppe registrierten Projektor ändern möchten, wählen Sie aus der "Verbindungsliste" einen Gruppennamen und fahren Sie mit Schritt 5 fort.
- Falls Sie während des Erstellens oder Bearbeitens einer Gruppe auf die Schaltfläche "Neu" klicken, wird die Meldung "Gruppe ist nicht gespeichert. Speichern?" angezeigt. Klicken Sie auf "Ja", wird die Gruppe, an der Sie gerade arbeiten, gespeichert. Wenn Sie auf "Nein" klicken, wird die Bearbeitung der Gruppe ohne vorheriges Speichern abgebrochen.

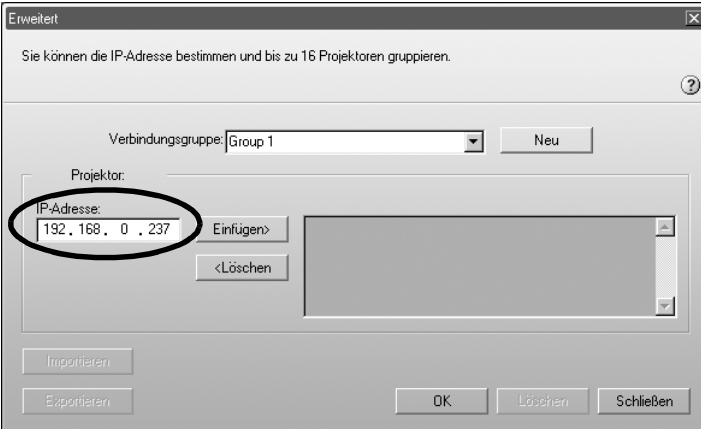
4 Geben Sie unter "Verbindungsgruppe" einen Gruppennamen ein.



The screenshot shows a dialog box titled "Erweitert" with a close button in the top right corner. Below the title bar, there is a help icon and the text "Sie können die IP-Adresse bestimmen und bis zu 16 Projektoren gruppieren." Below this, there is a dropdown menu labeled "Verbindungsgruppe:" with "Group 1" selected. To the right of the dropdown is a "Neu" button. Below the dropdown, there is a section labeled "Projektor:" containing an "IP-Adresse:" label, a text input field with three dots, and buttons for "Einfügen>" and "<Löschen". To the right of the input field is a large empty list box with a scrollbar. At the bottom of the dialog, there are buttons for "Importieren", "Exportieren", "OK", "Löschen", and "Schließen".

5 Geben Sie die IP-Adresse des zu registrierenden Projektors unter "IP-Adresse" ein und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "Hinzufügen>".

In jedem Adressfeld können Zahlen von 0-255 eingegeben werden.

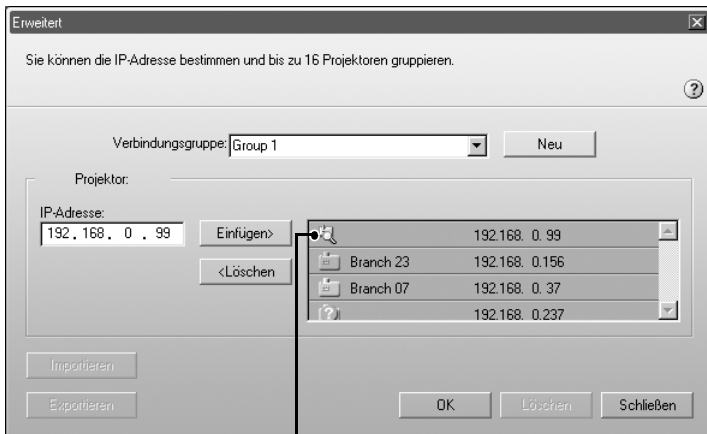


The screenshot shows the same "Erweitert" dialog box as in the previous image. The "Verbindungsgruppe:" dropdown is still set to "Group 1". In the "IP-Adresse:" field, the text "192, 168, 0, 237" has been entered. The "Einfügen>" button is now highlighted with a black oval. The rest of the dialog, including the "Projektoren" list and the bottom buttons, remains the same.





Tipp :

Die Adressen "0.0.0.0" und "255.255.255.255" sind nicht verwendbar.

- 6** Die IP-Adresse wird der Liste der registrierten Projektoren hinzugefügt und das Symbol "Suchen..." erscheint. Wird ein Projektor gefunden, erscheint der Projektorname in der Liste. Zur weiteren Projektorregistrierung wiederholen Sie Schritt 5. Der registrierte Projektor wird zur Liste hinzugefügt.



Der Zustand des Projektors wird über Farbe und Aussehen seines Symbols dargestellt.

-  (Grau) : Nicht angeschlossen
-  (Orange): An einen anderen Computer angeschlossen
-  : Suche in Bearbeitung
-  : Mit Suchen... wurde nichts gefunden

Tipp :

- *Es können maximal 16 Projektoren hinzugefügt werden. Eine Verbindung kann zu maximal vier Projektoren gleichzeitig hergestellt werden.*
- *Um einen Projektor aus einer Liste zu löschen, markieren Sie den Projektor und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "<Löschen".*

7 Klicken Sie auf "OK", wenn Sie alle registrierten Projektoren zur Liste hinzufügen möchten. Die Meldung "Gruppe speichern. OK?" wird angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Ja".

Die Gruppe wird gespeichert.

Wenn Sie als Antwort auf die Meldung auf "Nein" klicken, wird die Gruppe nicht gespeichert.

Tipp :

Die Meldung "Der gleiche Gruppenname besteht. Überschreiben?" wird angezeigt, wenn Sie eine bestehende Gruppe bearbeiten und speichern wollen, oder wenn eine Gruppe mit demselben Namen, den Sie vergeben möchten, bereits existiert. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Ja", wird die Gruppe überschrieben. Möchten Sie die Gruppe unter einem anderen Namen speichern, klicken Sie auf die Schaltfläche "Nein". Geben Sie in der Liste "Verbindungsgruppe" im Bildschirm "Erweitert" einen anderen Gruppennamen ein und klicken Sie anschließend auf "OK".

8 Klicken Sie auf die Schaltfläche "Schließen".

Der Bildschirm "Erweiterte Gruppeneinstellungen" wird geschlossen und der Bildschirm "Erweiterung" wird angezeigt.

Tipp :

Um eine Gruppe zu löschen, markieren Sie den Projektor in der Liste "Verbindungsgruppe" im Bildschirm "Erweitert" und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "Löschen".

Verbinden mit einer Gruppe

Um eine Verbindung mit einem in einer Gruppe registrierten Projektor herzustellen, führen Sie die folgenden Schritte aus.

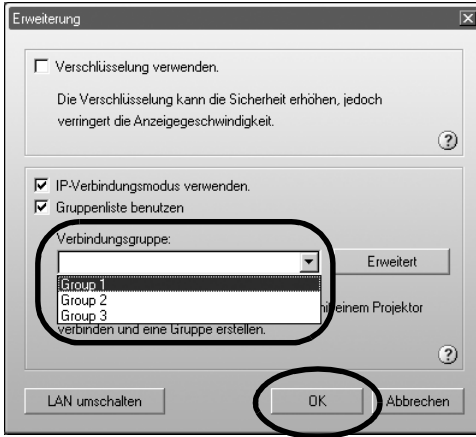
Wenn Sie eine Gruppe wie in "Erstellen von Gruppen" beschrieben erstellt haben und eine Verbindung mit ihr herstellen möchten, beginnen Sie bitte mit Schritt 3.

Vorgehen

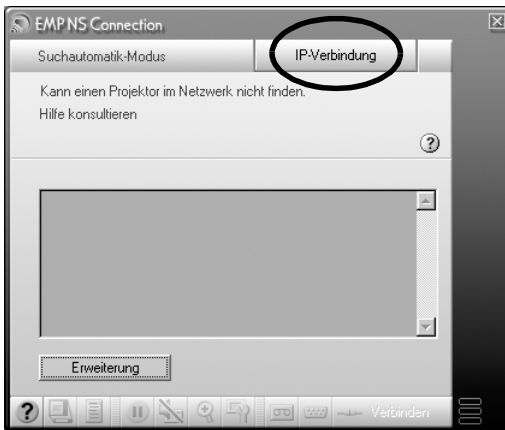
- 1 Befolgen Sie die Schritte 1-3 in "Verbinden im IP-Verbindungsmodus"
☛ S.230
- 2 Der Bildschirm Erweiterung wird angezeigt. Aktivieren Sie die Kontrollkästchen "IP-Verbindungsmodus verwenden" und "Gruppenliste benutzen" und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "Erweitert".



- 3** Markieren Sie in der Liste "Verbindungsgruppe" die Gruppe, mit der Sie eine Verbindung herstellen möchten und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "OK".



- 4** Wenn die folgenden Bildschirme angezeigt werden, klicken Sie auf "IP-Verbindung" in der oberen rechten Ecke des Bildschirms. Falls "IP-Verbindungsmodus" in der oberen linken Bildschirmecke zu lesen ist, fahren Sie bitte gleich mit Schritt 5 fort.







5 Die in der Gruppe registrierten Projektoren werden unter "Projektor:" aufgeführt. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Projektornamen, den Sie verbinden möchten, und klicken Sie auf die Schaltfläche "Verbinden".

Der Projektorname wird im Projektorbildschirm "Verbindungs-Stand-by" angezeigt.



Der Zustand des Projektors wird über Farbe und Aussehen seines Symbols dargestellt.

-  (Grau) : Nicht angeschlossen
-  (Orange): An einen anderen Computer angeschlossen
-  : Suche in Bearbeitung
-  : Mit Suchen... wurde nichts gefunden

Tipp :


- Wenn ein Projektor ausgewählt wird, der bereits mit einem anderen Computer verbunden ist, wird die vorherige Verbindung automatisch beendet und die Bilder des neu verbundenen Computers werden projiziert.
- Wenn mehrere Projektoren ausgewählt sind, ist die Anzeige eines Computers zusammen mit der Anzeige von vier Projektoren möglich.
- Wenn die Verbindung vorgenommen wurde, können keine weiteren Verbindungen zusätzlich aufgebaut werden.

Projektor und Computer sind über ein Netzwerk verbunden und der Computer-Bildschirm wird projiziert.


Exportieren von Gruppen

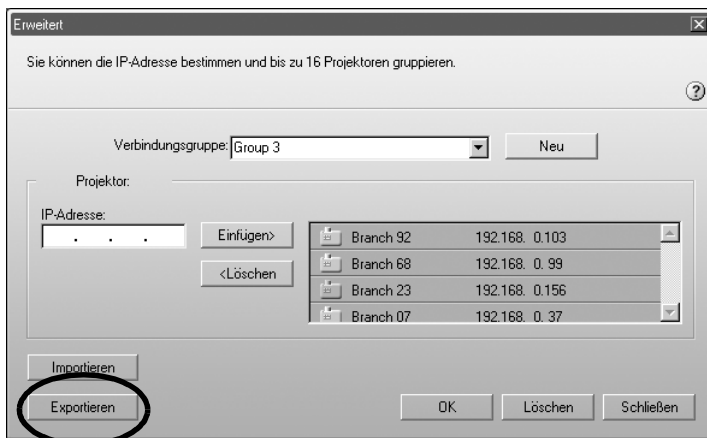
Zum Exportieren von Gruppen führen Sie die folgenden Schritte aus.

Tipp :

- Sie können nur alle Gruppen in der Liste "Verbindungsgruppe" exportieren. Der Export von einzelnen Gruppen ist nicht möglich.
- Bevor Sie eine Gruppe exportieren können, müssen Sie mindestens eine Gruppe erstellen und speichern.  S.237
- Während der Erstellung oder Bearbeitung von Gruppen ist das Exportieren nicht möglich.

Vorgehen

- 1 Führen Sie die Schritte 1 und 2 von "Erstellen von Gruppen" aus.  S.237
- 2 Klicken Sie auf die Schaltfläche "Exportieren".



- 3 Wählen Sie den Ordner, in den exportiert werden soll, im angezeigten Bildschirm aus und klicken Sie anschließend auf "OK".

Die in der angegebenen Datei gespeicherte Gruppe wird exportiert.

Tipp :

- Die Dateinamenerweiterung der exportierten Datei ist ".ini".
- Existiert im ausgewählten Ordner bereits eine Datei mit dem angegebenen Dateinamen, wird die Meldung "Die spezifizierte Datei besteht. Überschreiben?" angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Ja", wird die Datei überschrieben. Möchten Sie die Gruppe unter einem anderen Namen speichern, klicken Sie auf "Nein". Geben Sie in Schritt 3 einen anderen Dateinamen ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "OK".

Importieren von Gruppen

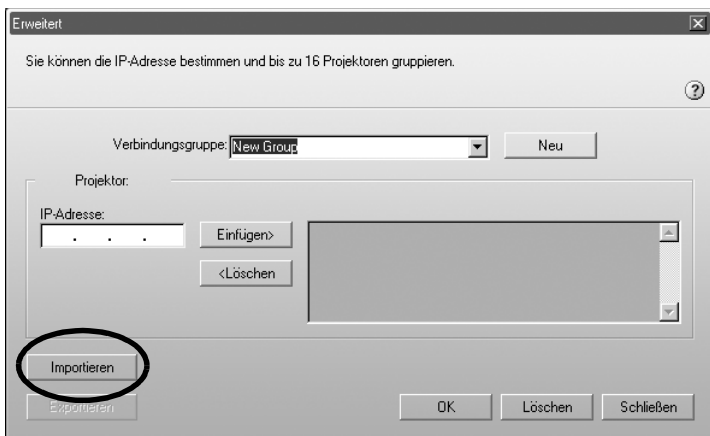
Zum Importieren von Gruppen führen Sie die folgenden Schritte aus.

Tipp :

Während der Erstellung oder Bearbeitung von Gruppen ist das Importieren nicht möglich.

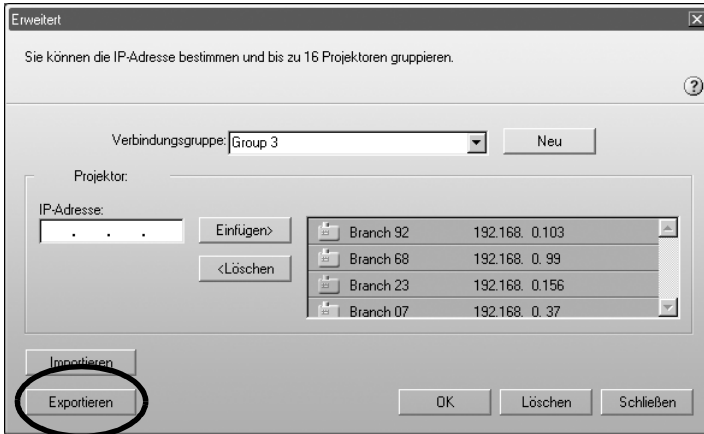
Vorgehen

- 1** Führen Sie die Schritte 1 und 2 von "Erstellen von Gruppen" aus.
☛ S.237
- 2** Der Bildschirm Erweitert wird angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Importieren".



3 Wählen Sie im angezeigten Bildschirm die Datei aus, die Sie importieren möchten und klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "Öffnen".

Die Gruppe wird importiert und der Name der Gruppe wird zur Liste "Verbindungsgruppe" hinzugefügt.



Tipp :

- Die Dateinamenerweiterung der exportierten Datei ist ".ini".
- Existiert in der Liste "Verbindungsgruppe" bereits eine Gruppe mit demselben Namen wie die zu importierende Gruppe, wird die Meldung, "Der gleiche Gruppenname besteht. Überschreiben?" angezeigt. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Ja", wird die Gruppe in der Liste "Verbindungsgruppe" mit der importierten Gruppe überschrieben. Wenn Sie auf "Nein" klicken, wird nichts importiert.

Führen Sie die Schritte 3-5 von "Verbinden mit einer Gruppe" aus, um die Verbindung zu dem in der importierten Gruppe registrierten Projektor herzustellen.

☛ S.243

Senden von verschlüsselten Daten

Bei der Projektion von Bildern von einem Computer, der über ein Netzwerk mit einem Projektor verbunden ist, lassen sich Bilddaten verschlüsselt senden. Das Verschlüsseln von Daten macht Datenübertragungen sicherer. Es verringert jedoch die Baudrate.

Führen Sie folgende Schritte aus, um verschlüsselte Daten zu versenden.

Tipp :

- *Ziehen Sie das Netzkabel nicht während der Anwendung von EasyMP ab (die Bildschirme ändern sich oder die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte leuchtet grün auf).*
- *Entfernen Sie die Wireless LAN-Karte nie, wenn die Zugriffskontrollleuchte der Wireless LAN-Karte grün leuchtet oder wenn das Gerät an ein Netzwerk angeschlossen ist. Ansonsten kann die Wireless LAN-Karte beschädigt werden.*
- *Informationen über die Wired-LAN-Kartenzugriffslampe finden Sie in der Dokumentation der verwendeten Wired-LAN-Karte.*

Vorgehen

- 1** Hierdurch wird die Verbindung zwischen Projektor und Computer im Access-Point-Modus eingerichtet. 🖱️ S.213
- 2** Wählen Sie am Computer "Start" - "Programme" (oder "Alle Programme) - "EPSON Projektor" - "EMP NS Connection".
EMP NS Connection wird aufgerufen.

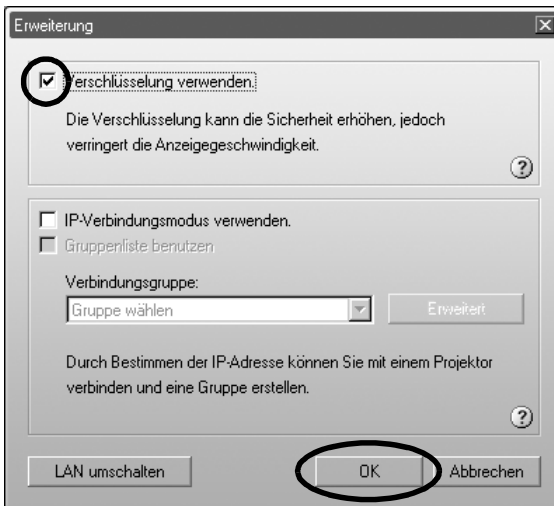
Tipp :

Werden EMP NS Connection und PowerPoint gleichzeitig gestartet, wird während des Startvorgangs die Meldung "Präsentation kann nicht starten, ohne PowerPoint zu rebooten" angezeigt. Schließen Sie PowerPoint in diesem Fall und starten sie es erst wieder, wenn EMP NS Connection vollständig geladen ist.

3 Klicken Sie auf die Schaltfläche "Erweiterung" im nächsten Bildschirm.



4 Damit wird der Bildschirm Erweiterung angezeigt. Wählen Sie "Verschlüsselung verwenden" und klicken Sie auf die Schaltfläche "OK".



- 5** Wählen Sie den Namen des Projektors, mit dem Sie die Verbindung herstellen wollen. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche "Verbinden".



Eine Netzwerkverbindung wird zwischen dem Computer und dem Projektor aufgebaut und die Computerbildschirme werden vom Projektor projiziert. Die Daten werden zwischen dem Computer und dem Projektor verschlüsselt übermittelt.

Anhänge

In diesem Kapitel wird beschrieben, welche Speicherkarte mit dem Projektor verwendet werden kann und wie sich die EasyMP-Software deinstallieren lässt. Darüber hinaus finden Sie hier einen Index und ein Glossar der in diesem Handbuch verwendeten Fachbegriffe.

Kompatible PC-Karten	252
• Kompatible Speicherkarten	252
• Kompatible Wired-LAN-Karten	252
Deinstallation der EasyMP-Software	253
Glossar	254
Informationen zur Konformitätserklärung (Compliance Statement)	256
Stichwortverzeichnis	258

Kompatible PC-Karten

Kompatible Speicherkarten

Sie können folgende, die ATA-Norm erfüllende Speicherkarten (vom Typ II) verwenden: FAT16/32 sind anerkannte Speicherkartenformate.

- CompactFlash-Karte (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)
- ATA Flash-Karte
- Memory Stick (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)
- SmartMedia (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)
- SD/MMC-Karte (hierfür ist ein PC-Kartenadapter erforderlich)

Kompatible Wired-LAN-Karten

Nähere Angaben zu der erhältlichen Wired LAN-Karte finden Sie auf unserer Internetseite

"<http://www.epson.de/>".

Deinstallation der EasyMP-Software

Wenn Sie die EasyMP-Software nicht benötigen, führen Sie unter Windows folgende Schritte zur Deinstallation aus:

Vorgehen

Wählen Sie "Arbeitsplatz" - "Systemsteuerung" - "Programme hinzufügen/entfernen" und wählen Sie dann das nicht benötigte Programm aus der Liste aus. Klicken Sie auf "Hinzufügen/Entfernen" (unter Windows XP: "Ändern/Entfernen").

Tipp :

- *"EMP NS Connection", "EMP SlideMaker2" und "EMP Monitor" lassen sich nicht gleichzeitig in einem einzigen Verfahren deinstallieren. Jedes nicht länger benötigte Programm muss separat deinstalliert werden.*
- *Nach der Deinstallation von "EMP SlideMaker2" bleibt der Ordner EMP SlideMaker2 erhalten. Wenn der Ordner keine wichtigen Szenarios enthält, können Sie ihn löschen.*

Glossar

Dies ist ein Glossar der in diesem Handbuch verwendeten Begriffe, die im Text nicht erklärt wurden oder die möglicherweise schwer verständlich sind. Nähere Angaben finden Sie in der im Handel erhältlichen Dokumentation.

Ad hoc-Modus	Eine Wireless LAN-Verbindungsmethode zur Kommunikation mit Wireless LAN-Clients ohne Verwendung eines Access Points.
Kanal	Die Datenübertragungsgeschwindigkeit sinkt, wenn zu viele Geräte über dieselbe Frequenz drahtlos kommunizieren. In diesem Fall lassen sich Störungen der anderen Wireless LANs vermeiden, indem jeweils ein anderer Funkkanal für jedes Wireless LAN-Netzwerk festgelegt wird.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Mit Hilfe dieses Protokolls lässt sich einem an ein Netzwerk angeschlossenen Computer automatisch eine IP-Adresse zuweisen.
ESSID	ESS ist die Abkürzung für Extended Service Set. Die ESSID ist eine Identifikationsnummer für den Anschluss an ein entsprechendes Gegengerät über ein Wireless LAN. Eine drahtlose Kommunikation ist zwischen Geräten mit übereinstimmenden ESSID-Nummern möglich.
IP-Adresse	Eine Reihe von Zahlen zur Kennzeichnung eines Gerätes, das mit einem Netzwerk verbunden ist.
Gateway	Ein Server (Router) für die Kommunikation über ein gemäß den Subnet-Masken unterteiltes Netzwerk.
MAC-Adresse	MAC steht für Media Access Control. Die MAC-Adresse ist eine ID-Nummer, die für jedes Netzwerkgerät eindeutig ist. Jedem Netzwerkgerät wird eine eindeutige Nummer zugewiesen. Basierend auf dieser Identifikation funktioniert dann die Datenübermittlung zwischen den Geräten im Netzwerk.
SNMP	SNMP steht für Simple Network Management Protocol. Hierbei handelt es sich um ein Protokoll in einem TCP/IP-Netzwerk zur Überwachung und Kontrolle aller Netzwerk-Kommunikationsgeräte im Netzwerk, wie beispielsweise von Routern, Computern, Terminals usw.

SRGB	Dies ist ein internationaler Standard, der auf die festgelegten Farbsysteme zurückgreift, um die Verwendung der Farben, die von den verschiedenen Grafikoptionen des Computer-Betriebssystems und im Internet angezeigt werden, einfacher zu gestalten.
Subnet-Maske	Dies ist eine Nummer, die anhand der IP-Adresse die Bitzahl festlegt, die für die Netzwerkadressen der zugewiesenen Netzwerke (Subnets) verwendet werden.
Trap	Eine Meldung, die an den SNMP-Manager übermittelt wird, beschreibt den Status, wenn der Monitor eine Statusänderung oder einen abnormen Zustand erfasst.
Trap-IP-Adresse	Dies ist die IP-Adresse des Computers, der bei einer SNMP-Fehlermeldung benachrichtigt wird. Geben Sie die IP-Adresse des Computers in der Trap-IP-Adresse an, an den die Fehlermeldungen gesendet werden sollen.
WEP	WEP steht für Wired Equivalent Privacy. Dies ist eine Sicherheitsmethode, bei der die Daten während des Sendevorgangs verschlüsselt werden. Eine Datenkommunikation ist erst möglich, wenn die Send- und Empfangsgeräte mit demselben Verschlüsselungscode beim WEP angemeldet (registriert) sind.

Informationen zur Konformitätserklärung (Compliance Statement)

MODEL: TMW1008

FCC ID: NUSTMW1008

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to following two conditions:

(1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

1. Feature

Completely Covered Assembly is Designed to fully packaged in a PCMCIA Type II extended cover set.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Personal Computer and Peripheral, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment has been tested to comply with the limits for a Class B personal computer and peripheral, pursuant to Subpart B of Part 15 of FCC Rules. Only peripherals (computer input/output devices, terminals, printers, etc.) certified (DoC) or verified to comply with Class B limits may be attached to this equipment. Operation with non-certified (DoC) or non-verified personal computer and/or peripherals is likely to result in Interference to radio and TV reception. The connection of a unshielded equipment interface cable to this Equipment will invalidate the FCC Certification of this device and may cause interference levels which Exceed the limits established by FCC for equipment.

You are cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void your authority to operate the equipment.

2. CAUTION

Exposure to Radio Frequency radiation Antenna shall be mounted in such a manner to minimize the potential for human contact during normal operation. The antenna should not be contacted during operation to avoid the possibility of exceeding the FCC radio frequency exposure limites.

Stichwortverzeichnis

A

Access Point Modus.....	212
Access-Point-Modus.....	179
Ad hoc-Moduseinstellungen.....	195
Anzahl der Verbindungsgeräte.....	204
ATA Flash-Karte.....	252

B

Benachrichtigungsereignis einstellen.....	220
Bildquelle umschalten.....	207
Bildschirm Netzwerk umschalten.....	227
Bildschirm umschalten.....	205
Bildschirm Verbindungs-Standby.....	198,225

C

CardPlayer.....	175
CompactFlash-Karte.....	252

D

Deinstallation.....	253
DHCP.....	218

E

EasyMP Software-CD-ROM.....	178,185
Einblenden.....	206
Einfrieren.....	205
Eingabe von Buchstaben und Zahlen.....	197,224
Elektromagnetischen Störungen.....	180
E-Mail-Benachrichtigungsfunktion.....	219
EMP Monitor.....	212
EMP NS Connection.....	199,226
Erweiterte Netzwerk-Einstellungen ...	193,214
ESSID.....	195,217
ESSID-Ad hoc.....	195,199
E-Zoom.....	206,207

F

Farbmodus.....	209
----------------	-----

Farbtiefe.....	204
Film.....	176
Format.....	222
Frequenz.....	180

G

Gateway.....	218
Grundeinstellungen (Network Screen).....	217
Gruppen.....	236

H

Helligkeit.....	209
-----------------	-----

I

Installation.....	185
IP-Adresse.....	218
IP-Verbindungsmodus.....	230

K

Kanal.....	181,195
Kanal-Ad hoc.....	195,199
Kartensteckplatz.....	182
Kennwort für WEB-Steuerung.....	195,217
Keystone.....	209
Kontrast.....	209

L

Leichtverbindungsmodus.....	191
-----------------------------	-----

M

MAC-Adresse.....	196,218
Mail.....	219
Memory Stick.....	252

N

Network Screen.....	192,213
---------------------	---------

P

PC-Karte.....	182,252
PC-Quelle umschalten.....	207

Portnummer	219
Präferenzen	206,208
Projektorbetriebs-URL-Anzeige	205
Projektor-Kennwort	196,217
Projektorname	195,217

S

Schlüssel-ID	222
SD/MMC-Karte	252
SmartMedia	252
SMTP	219
SNMP	221
Subnet-Maske	218

T

Trap-IP-Adresse	221
Trennen	211

U

Unterstützte Auflösung	203
------------------------------	-----

V

Verschlüsselung	248
Verschlüsselungsschlüssel	223
Verwendung der Symbolleisten	205
Voraussetzungen für die Anwendung von Wireless LAN-Karten	179

W

WEP	222
WEP-Verschlüsselung	222
Wi-Fi	179
Wired-LAN-Modus	212
Wireless LAN-Karte	179,182

Z

Zieladresse	219
Zugriffskontrollleuchte	184

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne schriftliche Genehmigung der SEIKO EPSON CORPORATION in irgendeiner Form reproduziert oder in einem System gespeichert werden, das zur Wiedergabe geeignet ist. Es darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung von SEIKO EPSON CORPORATION weder in irgend einer Form übertragen, noch elektronisch oder mechanisch bearbeitet oder photokopiert bzw. aufgenommen werden. Es wird keine patentrechtliche Verantwortung für die Informationen in diesem Handbuch übernommen. Weiterhin wird keine Verantwortung für Folgeschäden übernommen, die sich aus der Benutzung dieser Publikation ergeben können.

Weder SEIKO EPSON CORPORATION noch seine angeschlossenen Organisationen haften gegenüber dem Käufer oder dritten Parteien für Beschädigungen, Verlust oder Kosten. Es wird auch keine Haftung für Folgekosten übernommen, die dem Käufer oder dritten Parteien als Ergebnis von Unfällen, Falschbedienung, dem Mißbrauch mit diesem Gerät oder nicht autorisierten Modifikationen, Reparaturen oder Abänderungen an diesem Produkt entstehen.

SEIKO EPSON CORPORATION haftet nicht für Schäden oder Probleme, die durch die Benutzung von Zubehör- oder Verbrauchsprodukten entstanden sind, die keine Original EPSON-Produkte sind oder die nicht von der SEIKO EPSON CORPORATION als zugelassene EPSON-Produkte gekennzeichnet sind.

Allgemeiner Hinweis:

EPSON ist ein geschützte Warenzeichen von SEIKO EPSON CORPORATION.

Macintosh Mac und iMac sind geschützte Warenzeichen von Apple Computer, Inc.

IBM ist ein geschütztes Warenzeichen von International Business Machines Corporation.

Windows und Windows NT sind Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA.

Dolby ist ein eingetragenes Warenzeichen von Dolby Laboratories.

Portions of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The freely available TIFF library written by Sam Leffler, Copyright © 1988-1997 Sam Leffler and Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc., is used for loading, drawing and writing the TIFF file.

Weitere Produktnamen, die hier nur zur Beschreibung benutzt werden, sind Warenzeichen ihrer betreffenden Firmen. EPSON weist jegliche Rechte an diesen Marken von sich.

Dieses Produkt verwendet Open-Source-Software.

EPSON®



Printed on recycled paper.
Imprimé sur du papier recyclé.
Gedruckt auf Recyclingpapier.

