

EPSON®

Guide d'utilisation EMP Monitor





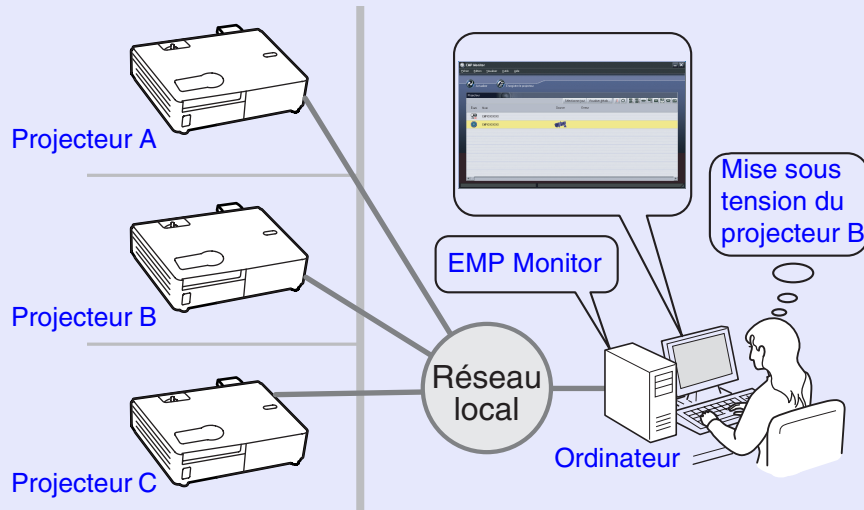
Table des matières

Ce que vous pouvez faire avec votre EMP Monitor	2
Environnement d'exploitation	2
Avant de commencer	2
Déclaration des projecteurs à surveiller	3
Déclaration par détection automatique.....	4
Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP.....	5
Modification de la liste des projecteurs déclarés manuellement.....	5
Suppression d'un projecteur de la liste	5
Fenêtre principale d'EMP Monitor	6
Fonctions des boutons	6
Description de la liste des projecteurs.....	7
Affichage des informations détaillées.....	8
Si un projecteur est impossible à surveiller ou à commander à l'aide d'EMP Monitor	9

Ce que vous pouvez faire avec votre EMP Monitor



Ce logiciel permet d'afficher sur un écran d'ordinateur les états de plusieurs projecteurs reliés à un réseau et d'exécuter simultanément sur tous vos projecteurs des commandes groupées de mise sous tension, de sélection de source d'image, etc. Un maximum de 64 projecteurs peuvent ainsi être surveillés et commandés simultanément à distance.



Exemple de configuration système



N.B.

- Si le menu de configuration "Avancé" - "Mode attente" est réglé sur "Réseau activé", le projecteur peut toujours être réglé et commandé à l'aide d'EMP Monitor, même lorsqu'il est en mode d'attente (lorsque le voyant Power est allumé en orange).
- Les fonctions administratives d'EMP Monitor ne peuvent pas être utilisées lors de l'utilisation du mode de connexion facile à l'aide d'un réseau local sans fil.

Environnement d'exploitation

* Les ordinateurs Macintosh ne peuvent pas être utilisés pour cette application.

OS*	98SE/Me/NT4.0/2000 Professional/XP Home Edition/XP Professional
CPU	Pentium MMX 166 MHz ou plus récent (Pentium II 233 MHz ou plus récent conseillé)
Mémoire	Au moins 64 Mo (128 Mo ou plus conseillés)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 6 Mo
Écran	Résolution XGA (1024×768) ou plus élevée, affichage des couleurs sur 16 bits ou plus

Avant de commencer

Vérifiez les points suivants avant de lancer EMP Monitor.

- L'application EMP Monitor doit avoir été installée sur l'ordinateur qui doit servir à surveiller et commander à distance les projecteurs.
☛ "Installation du logiciel EasyMP Software" dans le *Guide de mise en route du réseau EasyMP*
- Effectuez les réglages de réseau de sorte que le projecteur et l'ordinateur soient connectés dans le mode point d'accès ou dans le mode de connexion réseau local sans fil.
☛ "Connexion en mode de point d'accès ou en mode de réseau avec fil" dans le *Guide de mise en route du réseau EasyMP*
- Si vous utilisez Windows 2000, NT4.0 ou XP, l'ordinateur doit être démarré en mode administrateur.

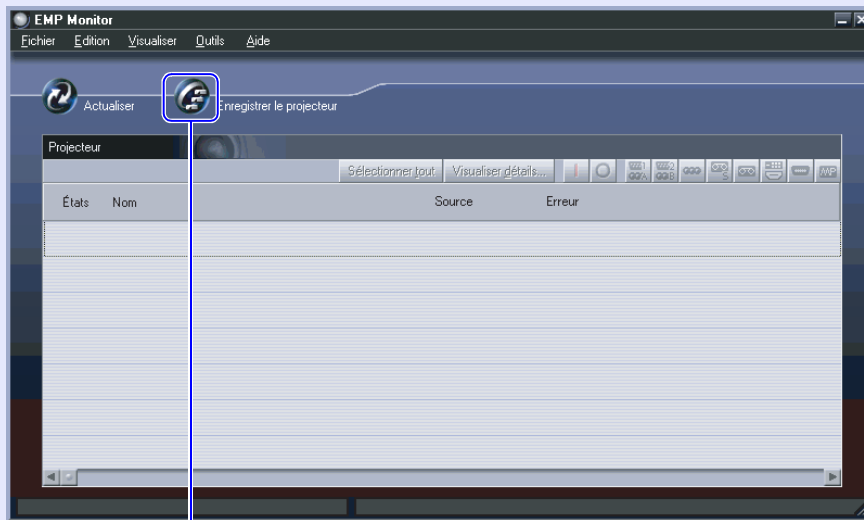


Déclaration des projecteurs à surveiller

Cette opération s'effectue la première fois que l'on démarre EMP Monitor après son installation, et à chaque fois que l'on souhaite ajouter un projecteur. Une fois qu'un projecteur a été déclaré, son état apparaîtra dorénavant automatiquement à chaque démarrage de l'application EMP Monitor.

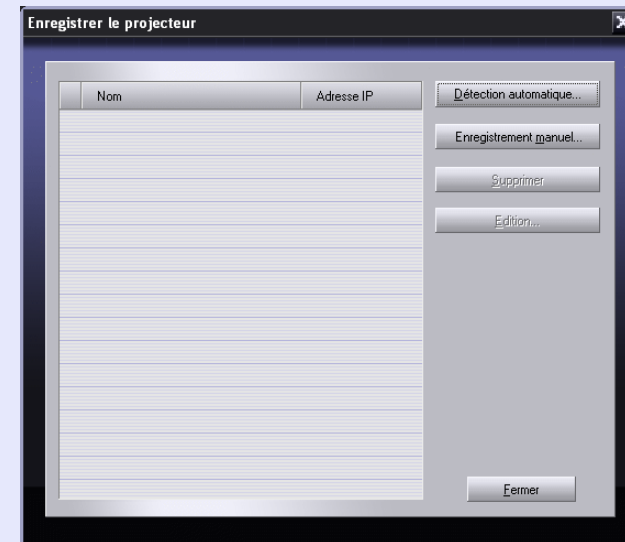
Procédure

- 1 Pour lancer EMP Monitor, cliquez sur "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EPSON Projector" - "EMP Monitor", dans cet ordre.
- 2 Cliquez sur l'icône "Enregistrer le projecteur".



Cliquez ici sur ajouter un projecteur à surveiller.

La fenêtre "Enregistrer le projecteur" apparaît.



Utilisez l'une des procédures intitulées "Déclaration par détection automatique" (p.4) ou "Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP" (p.5) pour déclarer vos projecteurs.

Procédure

- (☞ p.5



3

- (👉 p.6

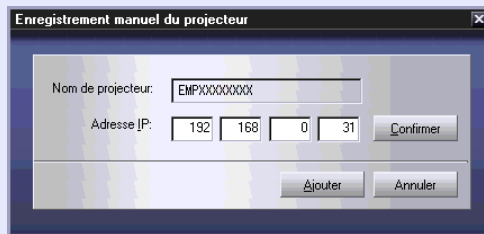


Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP

Procédure

- 1 Cliquez sur le bouton "Enregistrement manuel" dans la fenêtre "Enregistrer le projecteur".
- 2 Entrez l'adresse IP du projecteur devant être enregistré dans la boîte "Adresse IP", puis cliquez sur le bouton "Confirmer".

S'il existe sur le réseau un projecteur portant cette adresse IP, le nom de ce projecteur apparaît et il ne vous reste plus qu'à vérifier qu'il s'agit bien du projecteur souhaité. En cas d'erreur, ré-entrez l'adresse IP du projecteur désiré.



- 3 Cliquez sur le bouton "Ajouter".



N.B.

Si une fenêtre de saisie de mot de passe apparaît, entrez le mot de passe de l'administrateur des projecteurs, puis cliquez sur le bouton "OK".

Modification de la liste des projecteurs déclarés manuellement

Utilisez la procédure suivante pour changer les noms ou adresses IP de projecteurs déclarés manuellement.

Procédure

- 1 Sélectionnez le projecteur à modifier dans la fenêtre "Enregistrer le projecteur", puis cliquez sur le bouton "Edition".
- 2 Si le nom du projecteur a changé, cliquez simplement sur le bouton "Confirmer".
Si l'adresse IP a changé, entrez la nouvelle adresse IP, puis cliquez sur le bouton "Confirmer".
Vérifiez que le nom du projecteur est correct.
- 3 Cliquez sur le bouton "Actualiser".

Suppression d'un projecteur de la liste

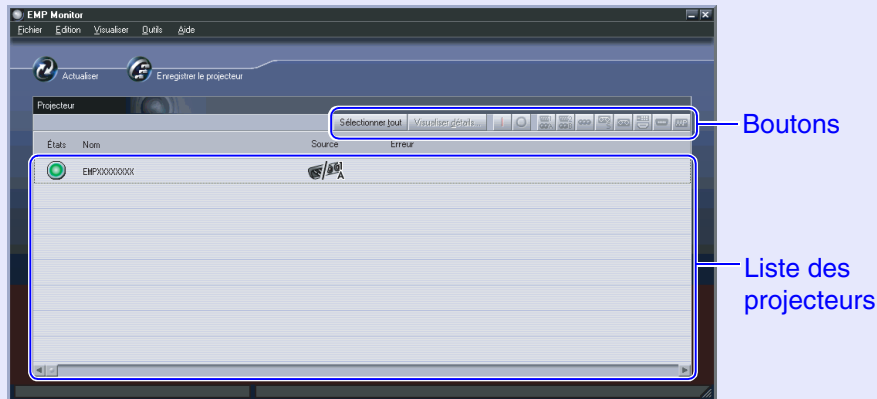
Sélectionnez le projecteur à supprimer de la liste de la fenêtre "Enregistrer le projecteur", puis cliquez sur le bouton "Supprimer".

Vous pouvez sélectionner plusieurs projecteurs en même temps.



Fenêtre principale d'EMP Monitor

La fenêtre principale fournit des informations d'état sur chaque projecteur. Pour exécuter des opérations sur des projecteurs, sélectionnez les projecteurs dans la liste, puis cliquez sur les boutons décrits ci-dessous.



Pour fermer la fenêtre, cliquez sur dans le coin supérieur droit.

Fonctions des boutons

L'alimentation peut être mise sous tension ou hors tension et la source d'entrée peut être changée pour les projecteurs qui sont sélectionnés depuis la liste de projecteurs. On peut exécuter les mêmes opérations à l'aide des commandes du menu "Outils".

Bouton "Visualiser détails"	Affiche des informations détaillées sur les projecteurs sélectionnés.
Power ON	Met le projecteur sous tension.
Power OFF	Met le projecteur hors tension.
PC1, InputA	Sélectionne la source d'entrée connectée sur le port [Computer1], sur le port [Computer] ou sur le port [InputA].
PC2, InputB	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [Computer2] ou au port [InputB].
BNC	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [BNC].
S-Video	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [S-Video].
Video	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [Video].
D4	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [D4].
DVI, HDMI	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [DVI] ou au port [HDMI].
EasyMP	Sélectionne le signal du système EasyMP ou EasyMP.net.



N.B.

Certains projecteurs connectés peuvent ne pas être équipés de tous les ports ou fonctions mentionnés ci-dessus. Si vous cliquez sur un bouton correspondant à un port ou à une fonction non disponible, le bouton est inopérant.



Description de la liste des projecteurs

La liste des projecteurs utilise les icônes suivantes pour indiquer les états des projecteurs.

État: Indique l'état du projecteur.

	Sous tension, aucune anomalie
	Hors tension, aucune anomalie
	Sous tension, mais une anomalie a été détectée
	Hors tension, mais une anomalie a été détectée
	Erreur au niveau du réseau (non connecté au réseau, cordon secteur débranché, etc.)

Nom: Indique le nom du projecteur.

Source: Indique la source d'image sélectionnée.

	Computer1, Computer ou InputA
	Computer2 ou InputB
	S-Video
	Vidéo
	D4 (Numérique)
	DVI ou HDMI (Numérique)

Information d'erreur: Si un projecteur présente une erreur, les icônes suivantes indiquent les états.

	Avertissement de lampe en fin de vie	Remplacez la lampe par une lampe neuve. ☛ " Remplacement de la lampe " dans la section "Remplacement des consommables" du <i>Guide de l'utilisateur</i> .
	Problème de lampe	Pour remédier au problème, reportez-vous à la section "Signification des voyants". ☛ " En cas de problème " dans le <i>Guide de l'utilisateur</i>
	Température interne excessive (surchauffe)	
	Avertissement de température	
	Problème interne	
	Problème de ventilateur	
	Capteur de température défectueux	

Les informations générées par le projecteur à chaque fois qu'une anomalie est détectée sont consignées aussi longtemps que l'application EMP Monitor reste ouverte. Les affichages d'EMP Monitor ne sont pas automatiquement mis à jour, même lorsque le projecteur revient à un état normal. Cliquez sur le bouton "Actualiser" dans la fenêtre principale pour mettre l'état à jour.

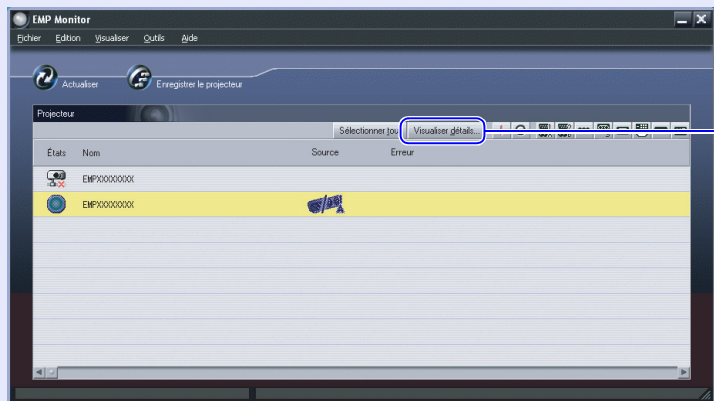


Affichage des informations détaillées

Vous pouvez afficher des informations détaillées sur l'état de chaque projecteur relié au réseau.

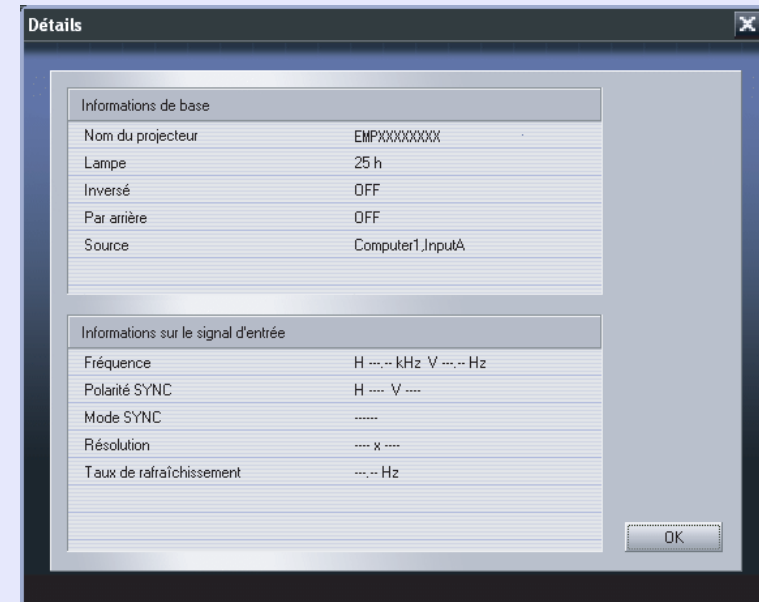
Procédure

- 1 Dans la fenêtre principale, sélectionnez le projecteur à examiner.
- 2 Cliquez sur le bouton "Visualiser détails".



Cliquez ici pour afficher les informations détaillées.

Les informations d'état détaillées apparaissent dans la fenêtre "Détails".



Les détails qui s'affichent varient en fonction du type de projecteur raccordé.

Si un projecteur est impossible à surveiller ou à commander à l'aide d'EMP Monitor



Cause	Remède
Le projecteur a-t-il été configuré correctement pour communiquer avec le réseau?	Vérifiez les réglages de réseau du projecteur. ☞ "Connexion en mode de point d'accès ou en mode de réseau avec fil" dans le <i>Guide de mise en route du réseau EasyMP</i>
Le logiciel EMP Monitor a-t-il été installé correctement sur l'ordinateur ?	Désinstallez puis réinstallez l'application EMP Monitor.
Les projecteurs devant être surveillés et commandés à distance ont-ils tous été déclarés dans la liste des projecteurs?	Déclarez le projecteur dans la liste des projecteurs. ☞ p.3
Le menu de configuration "Mode attente" du projecteur est-il réglé sur "Réseau activé"?	Afin d'utiliser EMP Monitor pour surveiller et commander le projecteur alors qu'il est mode d'attente, le menu de configuration "Avancé" - "Mode attente" doit être réglé sur "Réseau activé". ☞ " Utilisation des fonctions des menus de configuration " dans le <i>Guide de l'utilisateur</i>



Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de SEIKO EPSON CORPORATION. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

SEIKO EPSON CORPORATION et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux Etats-Unis) au non respect des instructions d'utilisation données par SEIKO EPSON CORPORATION.

SEIKO EPSON CORPORATION ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine EPSON ou approuvées EPSON par SEIKO EPSON CORPORATION.

Remarque générale:

EPSON est une marque déposée de SEIKO EPSON CORPORATION.

EasyMP est une marque de commerce de SEIKO EPSON CORPORATION.

Macintosh, Mac et iMac sont des marques déposées de Apple Computer, Inc.

IBM est une marque déposée de International Business Machines Corporation.

Windows et Windows NT sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis.

Dolby est une marque déposée de Dolby Laboratories.

Cisco Systems est une marque déposée de Cisco Systems Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Pixelworks et DNX sont des marques de commerce de Pixelworks, Inc.

Portions of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Portions Copyright©2003 Instant802 Networks Inc. All rights reserved.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. EPSON decline tout droit quant à ces produits.

Ce produit utilise un logiciel à source ouverte.