

EPSON®



English

Français

Deutsch

EasyMP™

User's Guide

Guide de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

EPSON®

English

EasyMP User's Guide

English

Manual Structure and Use of This Manual

◆ Manual Structure

This product comes with three manuals. The description of each manual is as follows. Please read the appropriate manual according to the function to be used.

Safety Instructions/World-Wide Warranty Terms	This manual contains information on using the projector safely, and also includes World-Wide Warranty Terms and a Troubleshooting check sheet. Be sure to read this manual thoroughly before using the projector.
EMP-715/505 Owner's Manual	This manual describes the installation procedure, and basic usage and connection method when the projector is connected to a computer or video equipment. It describes the items to check when images are not projected properly, as well as how to change the lamp and perform the maintenance procedure.
EasyMP User's Guide (this manual)	This manual describes the functions of EasyMP, as installed in the projector, and how to use the "EasyMP Software" supplied with the projector.

◆ Meanings of Symbols in This Document

Safety Symbol

The safety symbol used in this document indicates cautions on how to operate the product safely in order to prevent injury to the user and others, and to prevent property damage. The symbol and its meaning are described below. Please read these safety precautions thoroughly before proceeding to the main text of this manual.



Caution

This symbol indicates that the operation may cause bodily injury or property damage if the product is not handled properly, without following the accompanying safety precaution.

General Information Symbols

Point	This indicates restrictions or other related important information. Be sure to read thoroughly.
Memo	This indicates helpful information that the user should know.
[Button Name]	This indicates a button name displayed on the operation panel, remote control or screen. Example: [Enter]
See Page	This indicates a reference to related information.

Others

The terms "this product" and "this projector" refer to the projector itself or, in some cases, the projector and its accessories.

Safety Precautions

Please read the following "Safety Precautions" so that you can use this projector safely and correctly.

Caution

- Do not unplug the power cord while EasyMP operations are in progress (e.g., while switching between images, or while the operation indicator of the card slot is lit in orange). Otherwise, the projector may be damaged or may not be able to switch to the EasyMP screen.
- Do not remove the memory card while data is being written to it (e.g., immediately after screen capture, or while the operation indicator of the card slot is lit in orange). Otherwise, the memory card or the data stored on the card may be damaged.

* For more information on the operation of the projector, refer to the "Safety Instructions" in "Safety Instructions/World-Wide Warranty Terms" included in the package.

Contents

Manual Structure and Use of This Manual	2
Manual Structure	2
Meanings of Symbols in This Document	2
Safety Precautions	4
Contents	5
Introduction to Functions	7
Before Using This Product	9
Operation Environment	10
Computers That Can Run EasyMP Software	10
Memory Cards That Can Be Used	10
Removing and Inserting the Memory Card	11
How to Remove the Memory Card	11
How to Insert the Memory Card	12
How to Remove the CompactFlash Card From the PC Card Adapter	13
How to Insert the CompactFlash Card Into the PC Card Adapter	13
Installing/Uninstalling the EasyMP Software	14
Installation	14
Uninstallion	15
Starting the EasyMP Software	16
Starting EasyMP	16
Operating EasyMP	17
Exiting from EasyMP	17
Preparation for Presentation	19

Files That Can Be Merged Into a Scenario File **20**

Creating Scenarios (EMP SlideMaker) **21**

Creating Scenarios	21
What Do You Do When... ..	27
Sending Scenarios	30

Giving Presentations **33**

Projecting Scenarios and Files (EasyMP) **34**

Projecting Scenarios	34
Operations During Presentation	35
Editing Scenarios	36
Displaying Files	38
Setting the Display Conditions	42

Advanced Use **45**

**Connecting the Projector With the Computer
Using a USB Cable** **46**

Conditions of Computers That Can Be Connected	46
Connecting the Projector to the Computer and Installing the USB Driver	47
Accessing the Memory Card from the Computer	48

Appendix **49**

When a Problem Occurs **50**

Index **53**

Introduction to Functions

The EasyMP functions are divided into the projector's EasyMP functions and the auxiliary EMP SlideMaker functions. The details of each function group and the flow of operation are shown below.

Computer (EMP SlideMaker)

Creating a Scenario

In the same way that film slides can be arranged, specific slides from a PowerPoint file and image files that you wish to project can be extracted, arranged in the desired order, and stored together in a single file. This file is called a "scenario". Since the extraction and rearrangement of the desired pages can be done without editing the original files, presentation materials can be prepared easily and efficiently according to the audience and purpose of the presentation. (see page 21)

Sending a Scenario

Created scenarios are stored on the memory card. (see page 30)

Memory
Card

Projector (EasyMP)

Projecting a Scenario

The scenario sent to the memory card can be projected, which allows the presentation to be made using only the projector, without connecting it to a computer. (see page 34)

Editing a Scenario

The order in which scenario pages are projected can be changed, and specified scenario pages can be hidden. (see page 36)

Previewing Image Files

The image files stored on the memory card can be projected directly without connecting the projector to a computer. (see page 39)

Previewing Folders

The image files stored in a folder of the memory card can be projected either in a list view or one by one in sequence. For example, photos can be projected one after another, as with a slide projector, by inserting a memory card in which photos from a digital camera are stored. (see page 40)

Before Using This Product

This section describes the preparation required for the use of EasyMP, in addition to its basic operations.

Operation Environment	10
Removing and Inserting the Memory Card	11
Installing/Uninstalling the EasyMP Software	14
Starting the EasyMP Software.....	16

Operation Environment

◆ Computers That Can Run EasyMP Software

In order to create scenarios, the computer must have the EasyMP Software installed. The computer must satisfy the following requirements in order to run the EasyMP Software.

Operating system	Computer running Windows 95/98/NT4.0/Me/2000*
CPU	Pentium 166MHz or faster (Pentium II 300MHz or faster recommended)
Memory size	32MB or more (96MB or more recommended)
Hard disk space	12MB or more
Display	Resolution of VGA (640 x 480) or more

*Macintosh computers are not supported.

◆ Memory Cards That Can Be Used

This product comes with an 8 MB CompactFlash card and a PC card adapter for mounting the card in the card slot of the projector.

If more memory cards are required, be sure to use the following ATA-compatible TYPE II memory cards.

- CompactFlash card (A PC card adapter is required in order to mount the card.)
- ATA flash card
- Memory Stick (A PC card adapter is required in order to mount the card.)
- SmartMedia (A PC card adapter is required in order to mount the card.)
- Microdrive (A PC card adapter is required in order to mount the card.)

Removing and Inserting the Memory Card

A memory card (i.e., a CompactFlash card inserted into the PC card adapter) has already been inserted in the card slot of this projector.

The memory card functions as a storage device for this projector, just like the hard disk of the computer. Files can be copied and moved onto this memory card, and scenarios created using EMP SlideMaker can be stored on it.

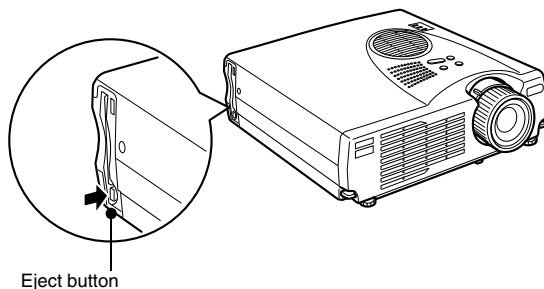
This section describes how to remove and insert the memory card supplied with this product. When using commercially sold memory cards, refer to the instruction manual provided with the memory card. For information on how the memory card can be inserted into and removed from the computer's PC card slot, refer to the instruction manual provided with the computer.

◆ How to Remove the Memory Card

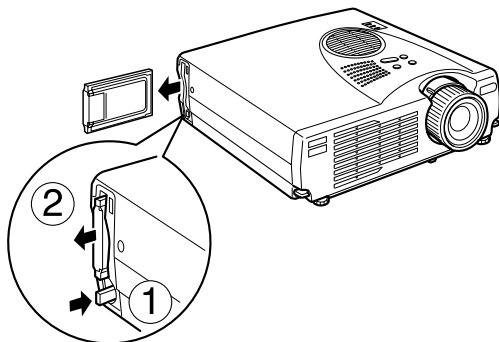
Point

- Do not remove the memory card while the operation indicator is lit in orange or a scenario is being projected.
- After removing the memory card, insert a supplied dummy card into the card slot to prevent the entry of dust.

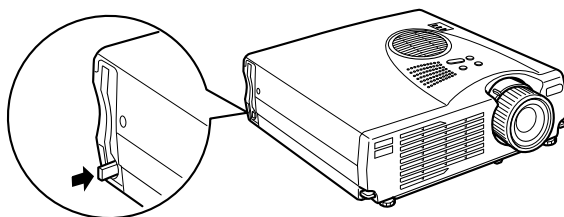
- 1 Press the eject button, located below the card slot.**
The eject button pops out.



- 2 Press down the eject button again.**
The memory card pops out. Pull the memory card straight out.



- 3 If the eject button is still out, press it in again.**
Since the eject button can easily break if it is left out, be sure to push it back in to prevent damage to the button.

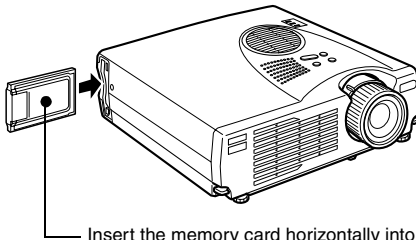


◆ How to Insert the Memory Card

Point

- If the memory card is inserted backwards, it cannot be fully inserted. Do not attempt to insert it forcibly.
- The operation indicator of the projector's card slot shows the current status as follows.
Off: The memory card is not being accessed or one has not been inserted.
Lit in orange: Accessing (Do not remove the memory card.)
Lit in red: A memory card that cannot be used has been inserted.
- The projector can recognize memory cards in FAT12/16 format.
- Depending on the SmartMedia used, it may malfunction if an attempt is made to write data to it while the SmartMedia is write-protected. Do not write-protect SmartMedia.

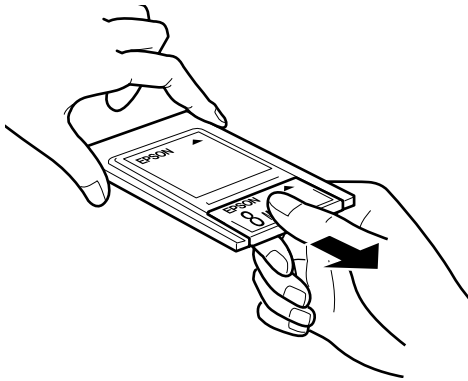
Insert the memory card into the card slot of the projector, with the EPSON logo on the PC card adapter facing toward the back of the projector. Insert it fully.



Insert the memory card horizontally into the card slot of the projector, with the EPSON logo on the PC card adapter facing toward the back of the projector.

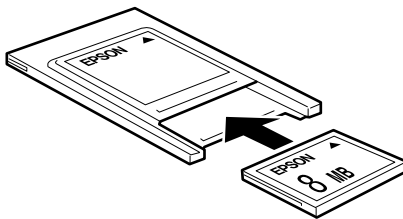
◆ How to Remove the CompactFlash Card From the PC Card Adapter

Hold the CompactFlash card as shown below, and pull it out from the PC card adapter.



◆ How to Insert the CompactFlash Card Into the PC Card Adapter

With the EPSON logo facing upward, insert the CompactFlash card into the PC card adapter.



Installing/Uninstalling the EasyMP Software

When an installation is performed, EMP SlideMaker is installed.

◆ Installation

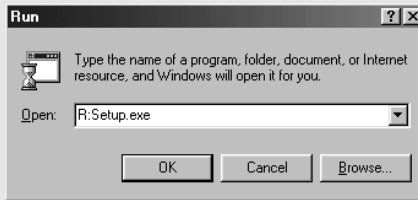
Before performing an installation, close all application programs.

1 Start Windows and insert the "EasyMP Software" CD-ROM, supplied with the projector.

The SETUP program will automatically start up.

Point

If the SETUP program does not start up, click [**Start**], then select [**Run**] to open the "Run" dialog box. In the Open box, enter the location of the "EasyMP Software" CD-ROM. Specify "Drive name of CD-ROM:\SETUP.exe". Then, click the [**OK**] button.



2 Select the language, and then click the [**OK**] button.

The installation will start. Follow the instructions that appear on the screen.



Select the language to be used in the EMP SlideMaker screen displays.

◆ Uninstallion

To delete the EasyMP Software in Windows, select [**My Computer**], [**Control Panel**], then [**Add/Remove Programs**]. Next, select "EMP SlideMaker" and click the [**Add/Remove**] button.

Point

Even after EMP SlideMaker has been uninstalled, the EMP SlideMaker folder is not deleted. Make sure that the EMP SlideMaker folder does not contain any required scenario files, and then delete it if it is unnecessary.

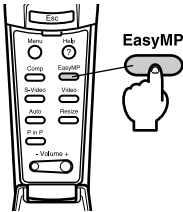
Starting the EasyMP Software

When the power to the projector is turned off while EasyMP is running, EasyMP's file-list screen appears the next time the power is turned on.

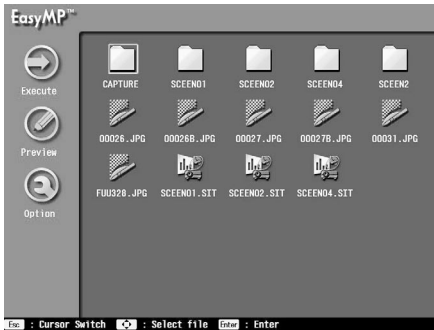
If the projector was being used through a computer or video equipment, start EasyMP according to the following procedure.

◆ Starting EasyMP

When the [EasyMP] button of the remote control is pressed while the projector is on, EasyMP starts up and the EasyMP file-list screen appears.



EasyMP file-list screen



Point

- If a memory card is not inserted, the message "There is no memory card." is displayed and the EasyMP functions cannot be used.
 - If a scenario with an autorun setting is stored on a memory card, the projection of that scenario will start once the power to the projector is turned on.
 - Even when the projector is displaying images from another image source (computer or video equipment), once a memory card storing a scenario with an autorun setting is inserted, the screen display of the projector automatically changes to the EasyMP screen and the scenario on the memory card is projected.
 - You can select the display of the EasyMP screen from the following languages: English, Japanese, French, German, Italian, Spanish, Portuguese, Chinese and Korean. Change the display language by selecting [**Advanced**], then [**Language**] from the setup menu of the projector's main unit. (Refer to "Menu Operation" in the Owner's Manual for the projector.)
-

◆ Operating EasyMP

With EasyMP running, this projector's remote control functions as the input device. The basic operations of the input device are as follows:

- Moving the pointer
When the [**Enter**] button of the remote control is tilted up, down, right or left, as with tracking points, the cursor on the EasyMP screen moves in that direction.
- Selecting and executing a function
When the cursor is positioned on an icon on the screen and the [**Enter**] button of the remote control is pressed, the function assigned to the selected icon will be executed.

◆ Exiting from EasyMP

There is no concept of exiting from EasyMP. To switch to another image source such as a video, just press the appropriate input-source button on the remote control. This can even be done while running EasyMP. To end the projection, press the [**Power**] button on the remote control or on the projector's operation panel twice, even while EasyMP is being used. The power to the projector will then be turned off.

Preparation for Presentation

This section describes the procedures for creating scenarios and sending them to the personal computer so that they can be used for presentation.

Files That Can Be Merged Into a Scenario File	20
Creating Scenarios (EMP SlideMaker)	21

Files That Can Be Merged Into a Scenario File

Any of the following file types can be merged into a single file and used as a scenario.

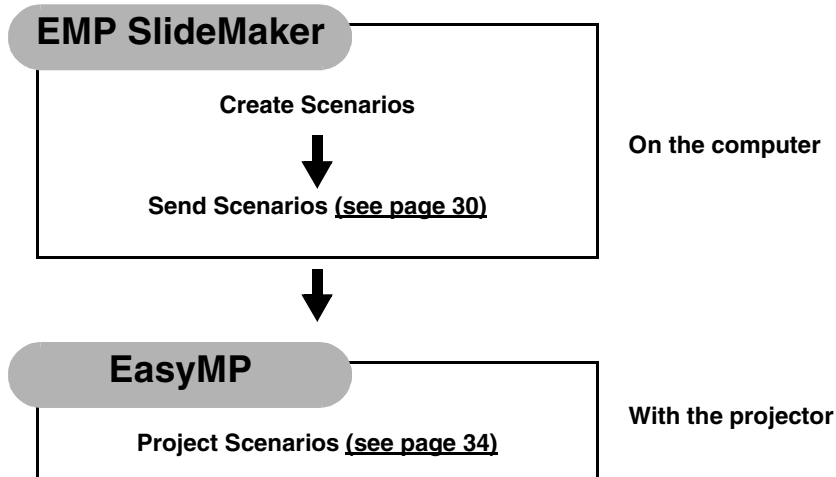
Type	File type (extension)	Remark
Microsoft PowerPoint	.ppt	PowerPoint 97 (SR-2 or later)/2000
Image	.bmp, .dib	BMP/DIB
	.jpg	Any version is fine. However, files in the CMYK color mode format or the progressive format cannot be projected.

Point

All effects set in the **[Slide Show]** menu of PowerPoint become invalid. However, the same settings for **[Slide Transition]** and **[Hide Slide]** can be performed when scenarios are created using EMP SlideMaker.

Creating Scenarios (EMP SlideMaker)

A file that has been created and saved by merging PowerPoint and image files, then arranging the images in the order of projection is referred to as a "scenario". A scenario is created using EMP SlideMaker. With EMP SlideMaker, the desired images can be extracted, rearranged, and used to prepare presentation materials easily and efficiently without editing the source files. The created scenarios can be projected using the EasyMP functions of the projector. ([see page 34](#))



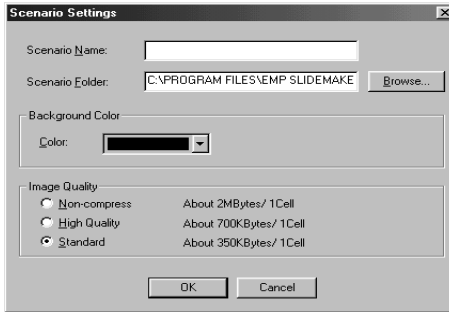
◆ Creating Scenarios

Be aware of the following items before creating a scenario.

- In advance, create the source files (e.g., the PowerPoint data and the image files) that will be merged into the scenario.
- Files other than those listed in "Files That Can Be Merged Into a Scenario File" on the previous page cannot be used.
- Please note that the scenarios to be created with EMP SlideMaker are not compatible with scenarios created with EMP Scenario of the EMP-8150/8150NL.

- 1 Start Windows on the computer, and then click [Start], and select [Programs], [EMP SlideMaker], then [EMP SlideMaker] from the Start menu.**
EMP SlideMaker will start up.
- 2 Select the [File] menu, then [New].**
The "Scenario Settings" dialog box is displayed.

3 Specify the desired scenario settings while referring to the table below, and then click the [OK] button.



Scenario Name	The scenario name is used as the file name of the scenario to be created, as well as the name of the scenario folder. A scenario name must be entered, and it must be within 127 characters, including the directory of the scenario folder described below. Uppercase letters and numbers can be entered.
Scenario Folder	Specify where to create the scenario folder that will be used while creating the scenario. A scenario folder will be created in the directory specified here.
Background Color	Select the background color of the image data in the scenario.
Image Quality	EMP SlideMaker converts each page of a PowerPoint file into an image file, then stores it. Under "Image Quality", select the image quality to be used during conversion into image files. If [Non-compress] is selected, the image in each cell is stored as an image file in BMP format. Images in BMP format can be projected at high quality, but the file size will be large since they are not compressed. Also, it takes more time to project them as compared with the [Standard] image quality. Of all the settings, the [Non-compress] image quality achieves image projection at the highest quality. When either [Standard] or [High Quality] is selected, the image in each cell will be stored as an image file in JPEG format. A JPEG file with a higher compression ratio will have a poorer image quality. However, the file size is smaller as compared with images in the BMP format. Compared with the [Standard] setting, image quality will be higher if [High Quality] is selected because of the lower compression ratio. If a JPEG file is directly incorporated into a scenario, any of the above image quality settings will become invalid for that image, and the compression ratio of the original file will be used.

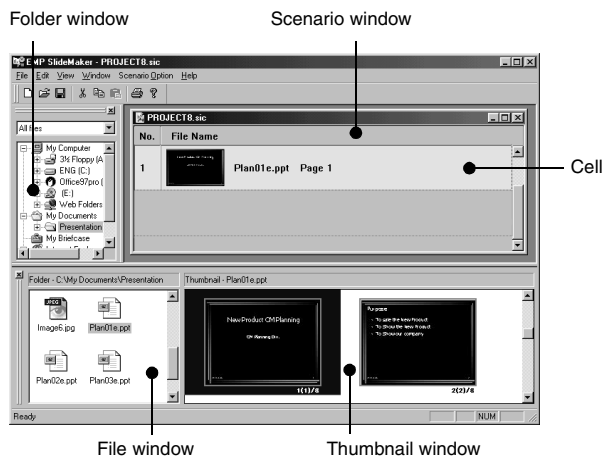
Memo

Any setting can be changed by selecting the [**File**] menu, then [**Property**].

4 Select a file to be used for the scenario.

In the folder window, click the desired folder. The files in the selected folder are listed. In the file window, double-click the icon of the desired file. The selected file is displayed in the scenario window.

In the case of a PowerPoint file, click the file's icon. All pages of the PowerPoint file are displayed in the thumbnail window. Double-click the thumbnail of the desired page. The selected page will be displayed in the scenario window. To use all pages of a single PowerPoint file for a scenario, double-click the desired PowerPoint file icon in the file window.



Point

If PowerPoint is not installed in the computer being used, thumbnails cannot be displayed.

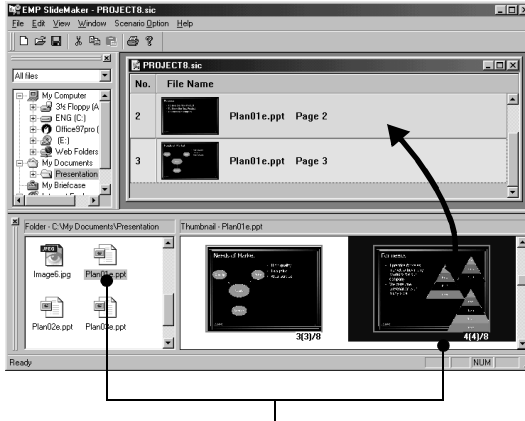
5 Complete the scenario by adding or deleting a file or pages and rearranging their order.

The contents displayed in the scenario window are projected sequentially from the top when they are projected using EasyMP.

To add a file or page, click the cell below the one to be added. After the color of that cell changes to yellow, double-click the file or page to be added.

To delete a file or page, right-click the cell to be deleted. Select [**Cut**] in the menu (shortcut menu) that appears.

To change the order, drag & drop the cell to be moved within the scenario window. Or, display the shortcut menu, select [**Cut**], and then select [**Paste**].



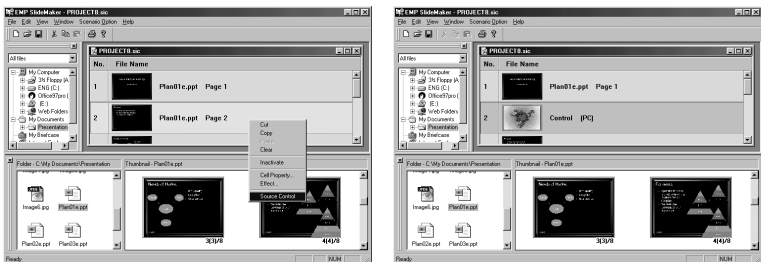
To add, drag & drop the desired file or page into the scenario window.

Point

Multiple files or thumbnails cannot be pasted into a scenario simultaneously.

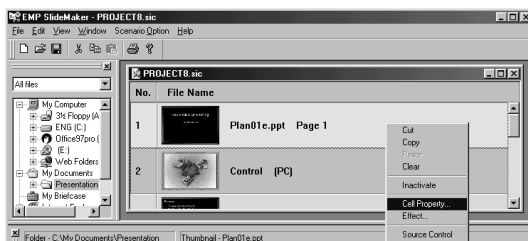
6 To switch to another image source, such as a computer or video cassette recorder, while projecting the scenario, right-click on the cell where you want to switch the input source and select [**Insert Source Control**].

The control cell that switches the display will appear. Control cell (default : computer image) is displayed when inserting, but it can be changed using [**Cell Properties**] in the shortcut menu.

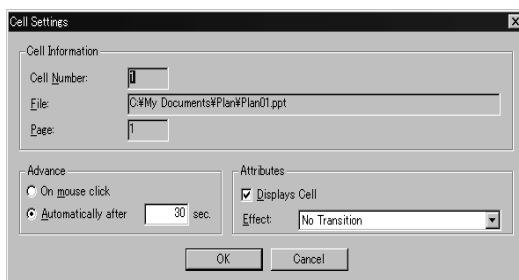


7 To change the projection time for a scenario page or to add display effects, right-click the desired cell and select [Cell Properties].

To apply the same setting to multiple cells, select each cell while holding down the [Shift] or [Ctrl] key on the keyboard, and then right-click and select [Cell Properties].



8 The "Cell Settings" dialog box is displayed. Specify the desired settings while referring to the table below, and then click the [OK] button.



Advance	The projection time can be set between 1 and 1800 seconds. In manual mode, the page can be switched by pressing the [Enter] button on the remote control when projecting.
Displays Cell	When this is checked, the corresponding cells are displayed. When unchecked, cells are hidden and a prohibitive symbol is attached to them. (The same setting can also be performed by selecting [Show (Hide)] in the menu that appears after right-clicking the cell.)
Effect	Effects can be applied when switching screens during projection in the same way that they are performed with PowerPoint's slide-transition effect. The following are some examples of effects. Display effects can be specified for multiple cells at the same time. To select multiple cells, click each cell while holding down the [Shift] or [Ctrl] key on the keyboard. Slide In/Out: Switches screens from left or right. Box Wipe In/Out: Switches screens from outside or inside.

9

When the scenario is completed, select the [File] menu, then [Save].

The scenario is saved.

To save a scenario using another scenario name, select **[Save As]** and enter a new scenario name.

Point

When a scenario is saved, a file named "scenario name.sic" as well as the JPG and PNG data of each screen image is saved in the scenario folder.

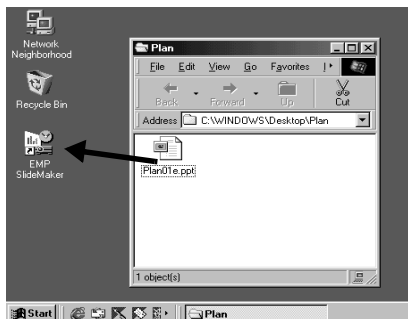
Memo

See Help for each function of the EMP SlideMaker menu.

◆ What Do You Do When...

Creating Scenarios Simply

To create a scenario simply from a single PowerPoint file, just drag & drop the PowerPoint file icon onto the EMP SlideMaker program icon, located on the desktop.



Point

- If multiple PowerPoint files are selected and dragged & dropped onto the EMP SlideMaker program icon, a scenario will be created from the single file selected by the pointer. Scenarios will not be created from any of the other files.
- If a simplified scenario has been created, the scenario will be created from all pages in the specified PowerPoint file. Hide any pages that you do not wish to project using [**Cell Properties**] after creating the simplified scenario.

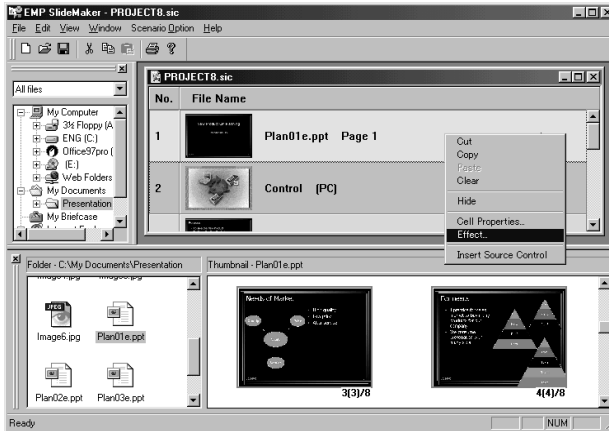
Memo

The created scenario will be named "SCNxxxx" (where "xxxx" are numbers). The image quality of the scenario is set to [**Standard**]. The image quality can be changed in the "Scenario Settings" dialog box displayed by selecting the [**File**] menu, then [**Property**]. For more details on image quality, refer to "Creating Scenarios" (see page 21).

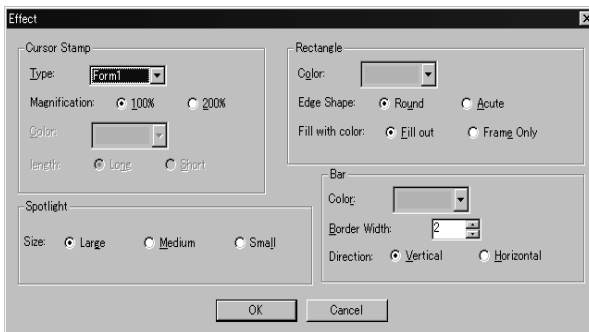
Setting Effects









Effects, such as pointing to a projected image with a stamp or bar, cannot be performed while a scenario is being projected only by pressing the [1] through [4] buttons on the remote control. However, if the effects for the desired screen image are set while creating the scenario, the effects are available during scenario projection.

- 1 Right-click the cell for which you want to set effects, and then select [Effect].



- 2 The "Effect" dialog box is displayed. The same settings are available by selecting [Effect] in the menu for the projector's main unit. Specify the desired settings while referring to the following table, and then click the [OK] button.



[Cursor Stamp]	Specify the form of the cursor/stamp displayed when the [1] button on the remote control is pressed while a scenario is being projected. Form1:  Form2:  Form3:  Form4:  Form5:  Form6:  Form7:  Form8: 
[Rectangle]	Specify the edge shape and color of the rectangle displayed when the [2] button on the remote control is pressed while a scenario is being projected.
[Spotlight]	Specify the size of the spotlight displayed when the [3] button on the remote control is pressed while a scenario is being projected. When a spotlight is used, only a part of the image is brightened and the rest is darkened.
[Bar]	Specify the shape and other properties of the bar (line) displayed when the [4] button on the remote control is pressed while a scenario is being projected.

Memo

- For a more detailed explanation of the use of the "Effect" function during projection, refer to the Instruction Manual of the projector.
- When the [5] button on the remote control is pressed, all of the displayed effects (i.e., cursor/stamp, rectangle, spotlight and bar) disappear.
When the [Esc] button on the remote control is pressed, the "Effect" function is canceled.

Handling Scenario Files Created in Previous Versions

When you try to open a scenario file created with a previous version of EMP SlideMaker, the message "Do you want to convert the scenario?" appears.

Click [Yes] to convert and open the scenario file in the Version 1.10 format.

Once scenario files in previous versions have been converted into the Version 1.10 format, the image quality is set to [Standard] and cannot be changed.

Please note that after scenario files are converted into the Version 1.10 format, they cannot be opened using previous versions of EMP SlideMaker.

◆ Sending Scenarios

To project a scenario with a projector, it must be sent to a memory card using the "Send Scenario" function of EMP SlideMaker.

Specify the memory card inserted in the card drive of the computer as the destination.

While sending a scenario, it can be set to project automatically when EasyMP is started, or to project repeatedly. The function used to automatically project scenarios is called "Autorun".

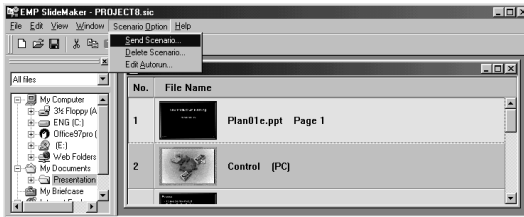
Point

- Created scenarios cannot be sent unless they are saved using either the "Save" or "Save As" function.
- Once a scenario is sent to a memory card, it is saved as a scenario file named "scenario name.sit". A folder with the same name as the scenario file will be created into which screen images converted into image files according to the image quality setting will be saved. These .sit files cannot be edited using EMP SlideMaker.

1 Insert a memory card into the computer.

If a card adapter is required, place the memory card in the card adapter and insert it into the computer.

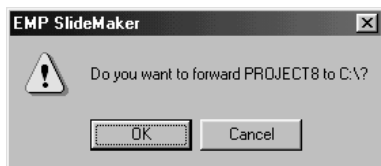
2 Select [Scenario Option], then [Send Scenario].



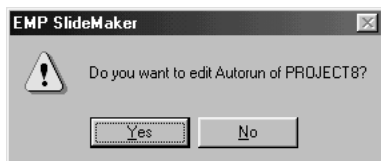
3 A dialog box for specifying the destination drive will appear. Select the drive in which the memory card is inserted, and then click the [OK] button.



- 4** When a confirmation message is displayed, click the [OK] button.



- 5** When the transmission is complete, a message asking whether or not to specify the Autorun settings appears. To select the Autorun or repeat settings, click the [Yes] button and proceed to the next step. If the Autorun and repeat settings are not be specified, click the [No] button to finish.

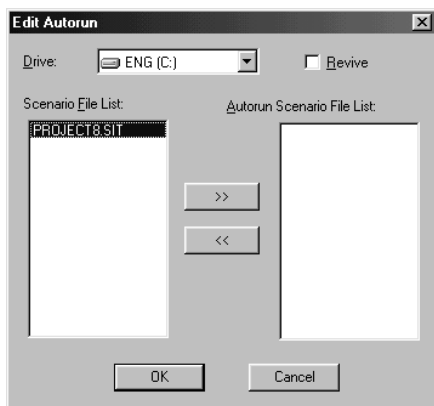


- 6** Change the settings and click the [OK] button.

All scenario files stored on the memory card will be displayed in the scenario file list at the left.

To automatically project a scenario when EasyMP is started, set up Autorun by selecting the desired scenario from the scenario file list, then clicking the [>>] button. The scenario for which Autorun has been set up will be displayed in the Autorun scenario file list at the right.

To repeatedly project a scenario from the beginning, set up repeat projection by selecting the desired scenario from the scenario file list, then putting a check mark beside [Revive].



Memo

The Autorun settings can also be specified by selecting [Scenario Option], then [Edit Autorun] before sending a scenario.

Point

- The Autorun settings cannot be specified using the projector.
 - If two or more files have been set up for Autorun, they will be projected in the order that they are registered in the Autorun scenario file list.
-
-

7 **Insert the memory card to which the scenarios have been sent, and project the scenarios using the EasyMP functions. (see page 34)**

Giving Presentations

The section explains how to project scenarios and files sent to memory cards in the projector.

Projecting Scenarios and Files (EasyMP).....	34
--	----

Projecting Scenarios and Files (EasyMP)

Use the EasyMP functions to project scenarios and files that have been sent to the memory card of the projector.

EasyMP has two main functions: the "Scenario" function, which is used for projecting scenarios, and the "Preview" function, which is used for projecting files.

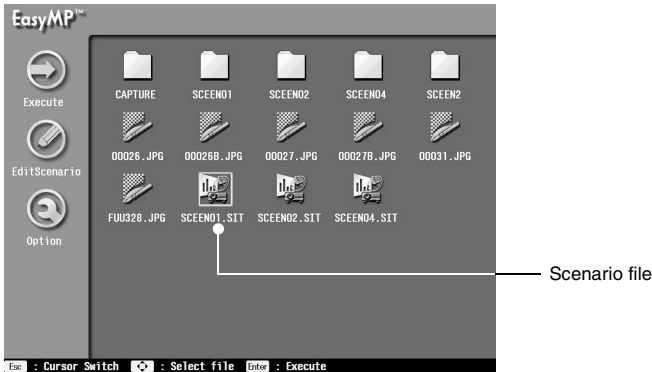
◆ Projecting Scenarios

Each scenario to be projected must be saved to a memory card in advance. For details, refer to "Sending Scenarios" ([see page 30](#)).

Memo

Scenarios can also be set for autorun and repeated projection. ([see page 30](#))

- 1 Start up EasyMP by pressing the [EasyMP] button on the remote control.**
The EasyMP file list is projected, showing the contents of the memory card inserted in the projector.
- 2 By tilting the [Enter] button on the remote control, move the cursor to position it on the scenario file to be projected, and then press the [Enter] button.**
The selected scenario is projected. After all images in the scenario are projected, the display automatically returns to the file list. If repeated projection has been set, projection is restarted from the beginning of the scenario.
You can proceed to the next screen, return to the previous screen, or stop the projection while a scenario is being projected. ([see page 35](#))



Point

- If [**Insert Source Control**] is specified for the scenario file and the source is changed, pressing the [**EasyMP**] button stops the projection of the inserted source image and projects the rest of the scenario file.
- The page order of a scenario and whether to show or hide pages within a scenario can also be specified with [**Edit Scenario**]. (see page 36)

◆ Operations During Presentation

The following operations can be performed while a scenario or file is being projected.

Slide Transition	Press the [Enter] button to proceed to the next screen. Press the [Esc] button to return to the previous screen.
Stop Projection	When the [EasyMP] button is pressed, the message "Do you want to stop projection?" is displayed. Press the [Enter] button to stop. Press the [Esc] button to continue projection.

The following functions of the projector's main unit can also be used in the same manner when a scenario or file is being projected using EasyMP.

Pause (Freeze)	Each time the [Freeze] button on the remote control is pressed, the projection is paused/restarted.
A/V Mute	Each time the [A/V Mute] button on the remote control is pressed, the projection and sound are stopped/restarted. If a user logo has been specified through the setting menu of the projector's main unit, the logo is displayed while the image and sound are stopped.
Zoom Image	Hold down the larger side of the [E-Zoom] button on the remote control to enlarge the image being projected while keeping the same screen size. The zoom ratio is displayed in the lower-right area of the screen. When the desired zoom size is obtained, release the button. If the area you want to view is not displayed, tilt the [Enter] button on the remote control and scroll the image. Conversely, hold down the smaller side of the [E-Zoom] button on the remote control to make the image smaller.

Point

If [**Insert Source Control**] is specified for the scenario file, you cannot display the next screen using the [**Enter**] button or return to the previous screen using the [**Esc**] button while the source is being switched.

◆ Editing Scenarios

It is possible to change the page order of a scenario file stored on the memory card in the projector, and specify whether each of the pages are to be displayed or hidden.

- 1** Position the cursor on the scenario to be edited, and then press the [Esc] button on the remote control.

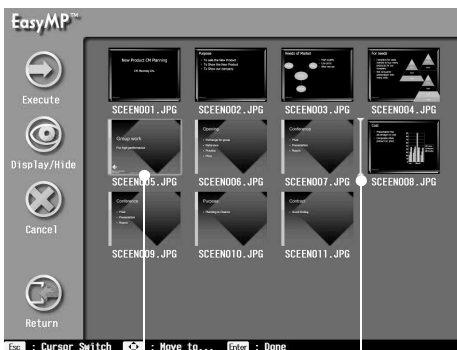
When selecting the file, the menu on the left side is enabled.

- 2** Position the cursor on the [Edit Scenario] icon, and then press the [Enter] button on the remote control.



- 3** The following edit screen appears. Specify the order of pages in the scenario file, as well as whether to display or hide the page.

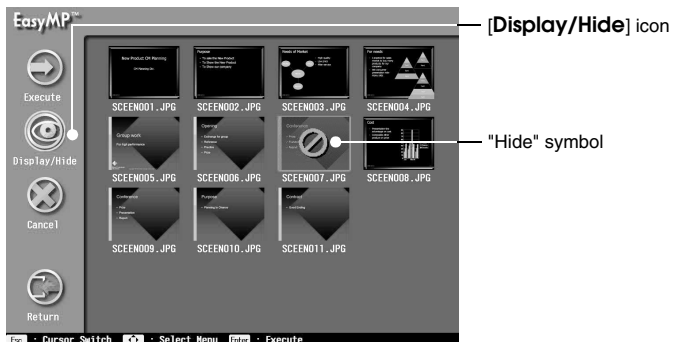
To change the order of images, position the cursor on the desired screen image, and then press the [Enter] button on the remote control. Next, move the cursor to the desired destination, and then press the [Enter] button on the remote control.



Select a screen image

Select the destination

To hide a page, position the cursor on the desired screen image, and then press the **[Esc]** button on the remote control. Next, position the cursor on the **[Display/Hide]** icon, and then press the **[Enter]** button on the remote control.



4 When editing is complete, position the cursor on the **[Return]** icon, and then press the **[Enter]** button on the remote control.

The scenario is saved with the changes, and the file list is displayed.

To cancel the changes to the scenario, position the cursor on the **[Cancel]** icon, and then press the **[Enter]** button on the remote control.

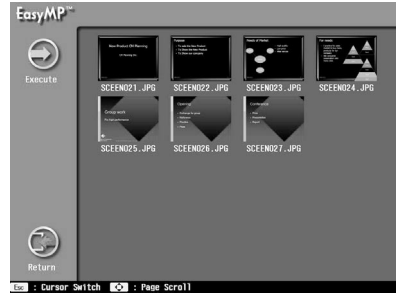
Memo

If the cursor is positioned on the **[Execute]** icon and the **[Enter]** button on the remote control is pressed, the scenario is saved with the edited contents and projection starts.

◆ Displaying Files

The image files saved on the memory card can be displayed using EasyMP's "Preview" function. The following two preview modes are available:

- Preview of a single image file
This preview mode projects the contents of a single image file.
- Preview of the list of image files in the folder
This preview mode projects a list of all image files in the folder, or projects one image file at a time.



Files That Can Be Projected With the "Preview" Function

The following image files can be projected using the "Preview" function:

- JPG files saved using the "Capture" function*
- JPG and BMP files saved during scenario creation
- Bitmap (BMP) files of SXGA (1280 x 1024) or less
- JPG files of SXGA (1280 x 1024) or less (excluding certain special JPG formats)

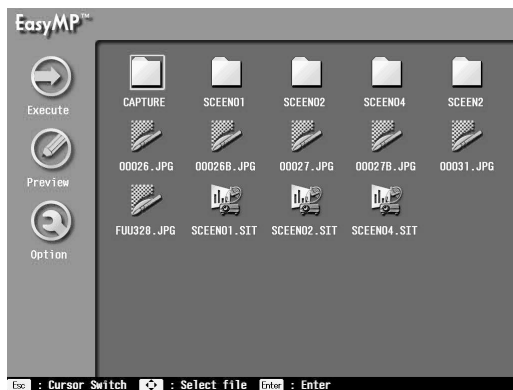
* The "Capture" function can be executed by selecting [**Capture**], then [**Image Capture**] in the projector's [**Setting**] menu.

Point

- Only 24-bit color BMP files can be previewed. Files of 256 colors cannot be projected properly.
- JPG files that were saved with a digital camera or other software may not be projected.
- Files with the extension "JPEG" cannot be projected.
- If the compression ratio is high, images may not be projected clearly due to the characteristics of JPG files.

Previewing Image Files

- 1 **Start up EasyMP by pressing the [EasyMP] button on the remote control.**
The EasyMP file list is projected, showing the contents of the memory card inserted in the projector.



Memo

When manipulating files in the memory card from a computer via a USB connection, the display is updated to the latest contents by pressing the [EasyMP] button.

- 2 **Position the cursor on the image file to be previewed, and then press the [Enter] button on the remote control.**

The contents of the selected image file will be projected.



Memo

Position the cursor on the desired file, and then press the **[Esc]** button on the remote control to preview the image file. Or, position the cursor on the **[Execute]** icon and press the **[Enter]** button on the remote control to preview the image file.

- 3** To return to the file list, press the **[Esc]** or **[Enter]** button on the remote control.



Previewing the List of Image Files in the Folder

The image files stored in a folder can be previewed as a list, or enlarged and projected one by one in sequence.

Memo

Display conditions such as repeated projection and the screen switching time can be specified. ([see page 42](#))

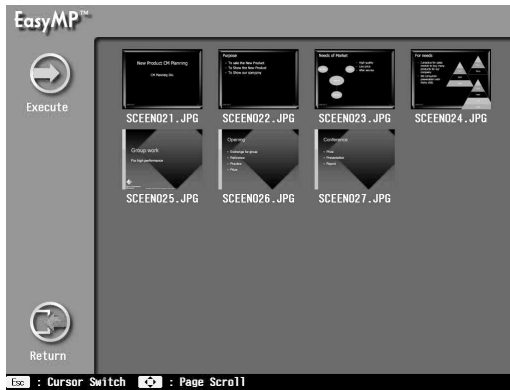
- 1** **Start up EasyMP by pressing the [EasyMP] button on the remote control.**
The EasyMP file list is projected, showing the contents of the memory card inserted in the projector.
- 2** **Position the cursor on the folder containing the image file to be previewed, and then press the [Esc] button on the remote control.**
While the folder is being selected, the cursor moves to the menu at the left.

Point

When a scenario folder is selected, the list of image files for the scenario contained in the selected folder can be previewed.

3 Position the cursor on the [Preview] icon, and then press the [Enter] button on the remote control.

A list of images in the folder appears.

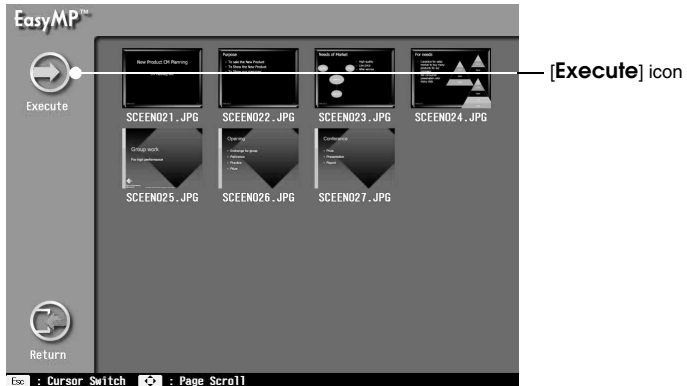


Point

If files that cannot be projected exist, they are displayed with the file icon.

4 To sequentially preview images by enlarging them one by one, press the [Esc] button on the remote control, position the cursor on the [Execute] icon, and then press the [Enter] button on the remote control.

An enlarged view of the first image appears. While in enlarged preview, you can display the next image file, return to the previous image file, or cancel the enlarged preview. (see page 35)



◆ Setting the Display Conditions

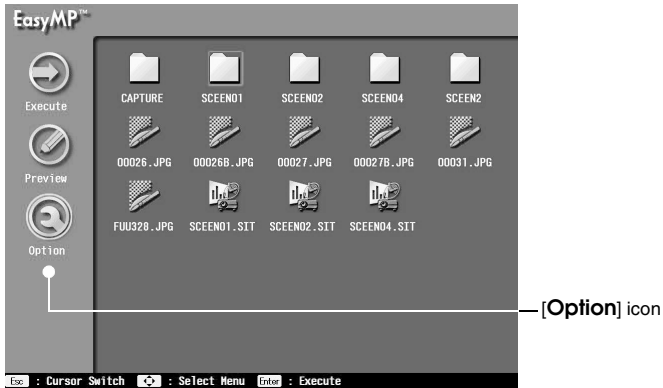
You can specify the display conditions for scenario projection and image file list preview. The display conditions that can be set include repeated projection, screen switching time, display order and background color.

- 1 Position the cursor on the scenario file or folder for which the display conditions are to be set, and then press the [ESC] button on the remote control.**

While the scenario file or folder is being selected, the cursor moves to the menu at the left.

- 2 Position the cursor on the [Option] icon, and then press the [Enter] button on the remote control.**

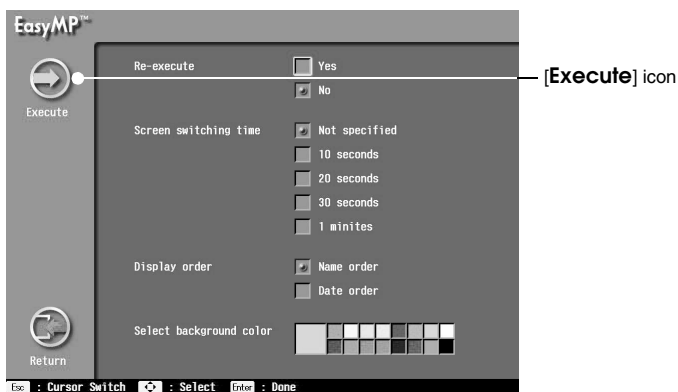
The "Display Condition Settings" screen appears.



3 Specify the desired settings.

Position the cursor on the display condition to be changed, and then press the **[Enter]** button on the remote control to select the setting.

By positioning the cursor on the **[Execute]** icon and pressing the **[Enter]** button, you can preview the scenario file or the image file in the folder.



The details of each display condition are listed below.

Re-execute	Sets whether or not scenario projection and enlarged preview of image files in a folder are to be performed repeatedly. If a scenario file is selected, only this item is displayed.
Screen switching time	Sets the time before advancing to the next screen. If "Not specified", press the [Enter] button on the remote control to proceed.
Display order	Sets the order of display.
Select background color	Sets the background color to be displayed.

Advanced Use

This section explains how to connect the projector with the computer using a USB cable.

Connecting the Projector With the Computer Using a USB Cable 46

Connecting the Projector With the Computer Using a USB Cable

The projector and a personal computer can be connected using the USB cable supplied with the projector, so that the contents of the memory card inserted in the projector can be accessed from the computer.

◆ Conditions of Computers That Can Be Connected

Computers running Windows 98/Me/2000*

*Macintosh computers are not supported.

To connect a computer to the projector using a USB cable in order to access the memory card in the projector, the USB driver must be installed in the computer being used. The USB driver to be installed depends on the operating system used, as described below:

- When Windows 98 is used

While referring to "Connecting the Projector to the Computer and Installing the USB Driver" ([see page 47](#)), install the USB driver contained in the "EasyMP Software" CD-ROM supplied with the projector.

- When Windows Me is used

Install either the standard USB driver provided with the operating system or the USB driver contained in the "EasyMP Software" CD-ROM supplied with the projector. If the standard USB driver provided with the operating system has already been installed, it is not necessary to install a USB driver. Simply connect the projector to the computer.

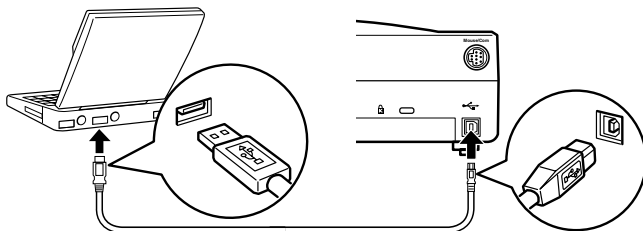
- When Windows 2000 is used

Install the standard USB driver provided with the operating system. The USB driver contained in the "EasyMP Software" CD-ROM supplied with the projector cannot be used.

◆ Connecting the Projector to the Computer and Installing the USB Driver

1 Connect the projector and the personal computer using the USB cable supplied with the projector.

If the USB cable is connected while power to both the projector and the personal computer is on, the "Add New Hardware" wizard starts up. In this case, proceed to step 4.



2 If the projector's power has not been turned on, turn it on.

3 If the computer's power has not been turned on, turn it on and start Windows.

The "Add New Hardware" wizard starts up.

4 Quit the "Add New Hardware" wizard by clicking the [Cancel] button.

5 Insert the "EasyMP Software" CD-ROM into the CD-ROM drive of the computer.

The SETUP program starts up.

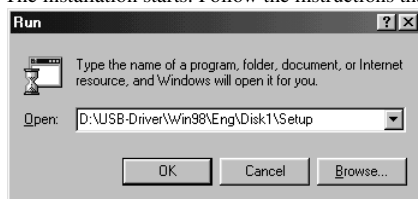
6 Click the [Cancel] button to exit the SETUP program.

7 Click [Start], and then select [Run].

The "Run" dialog box appears.

8 In the Open box, enter "(CD-ROM drive name): \USB-Driver\Win98\language\Disk1\Setup", and then click the [OK] button.

The installation starts. Follow the instructions that appear on the screen.



Memo

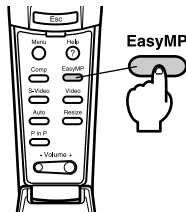
To uninstall, start up "Program Files\EasyMPun.exe".

◆ Accessing the Memory Card from the Computer

Once the projector is connected to the computer using the supplied USB cable and the required USB driver has been installed according to the procedures described above, the memory card inserted in the projector is displayed as one of the drives of the computer and can then be accessed from the personal computer.

1 Start up EasyMP by pressing the [EasyMP] button on the remote control.

The EasyMP file list is projected, showing the contents of the memory card inserted in the projector.

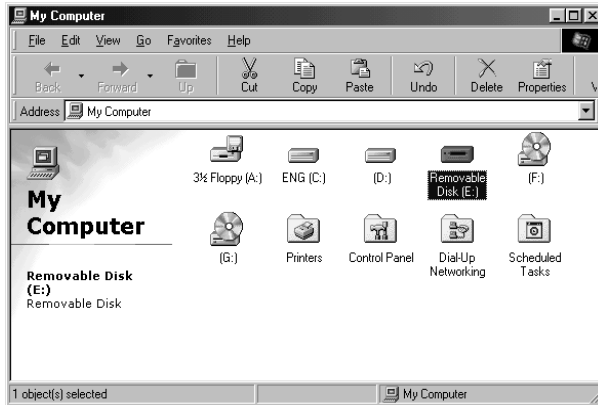


2 Double-click [My Computer] on the desktop.

The [My Computer] window appears.

3 The memory card appears as a "Removable disk".

File manipulations, such as copying and moving, can be performed in the same way as for normal file manipulations in Windows.



Appendix

This appendix describes problems that may occur during operation of the projector, along with the corrective actions to be taken.

When a Problem Occurs	50
Index	53

When a Problem Occurs

The following describes problems that may occur when scenarios or image files are projected and when EMP SlideMaker is used. Refer to this section when a problem occurs.

No Image Is Projected



"No signal" is displayed.

- **Check whether or not an EasyMP image has been properly selected.**

Press the [**Source**] button on the projector's main unit (or the [**EasyMP**] button on the remote control) to switch to an EasyMP image. Refer to "Projecting Scenarios and Files (EasyMP)" ([see page 34](#))



"No memory card" is displayed.

- **Check whether or not a memory card is inserted.**

Insert a memory card into the card slot (in the projector's main unit).



"No displayable files" is displayed.

- **Check whether or not files that cannot be displayed are stored in the memory card.**

Files that can be displayed by EasyMP include scenario files (.sit), JPEG files (.JPG) and bitmap files (.BMP). Other file formats cannot be used.

* JPEG files with the file extension "JPEG" can be recognized as JPEG files in Windows. However, they cannot be recognized by EasyMP. Therefore, change the file extension of JPEG files to "JPG" or "jpg".



"No files" is displayed.

- **Check whether or not the specified file has been deleted.**

If the contents of a memory card have been overwritten from the PC via a USB connection, the contents of the file list being displayed may differ from the contents of the memory card. Press the [**EasyMP**] button to update the file display.



"Display not possible" is displayed.

- **Check whether or not a grayscale JPEG image has been specified.**
EasyMP cannot display grayscale JPEG images.
- **Check whether or not a progressive JPEG image has been specified.**
EasyMP cannot display progressive JPEG images.
- **Check whether or not the specified file is damaged.**

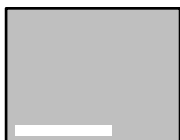
The contents of a JPEG or bitmap file may be invalid. Files containing images taken by some types of digital cameras or files processed by some types of software may not be used, and therefore, the images in these files may not be displayed.



"This size cannot be displayed" is displayed.

- **Check whether or not a JPEG image with a resolution exceeding SXGA (1280 x 1024) is specified.**

JPEG or bitmap files with resolutions exceeding SXGA (1280 x 1024) cannot be displayed. Adjust the resolution using EMP SlideMaker or another utility.



"Insufficient image file colors" is displayed.

- **Check whether or not a bitmap other than one of 24-bit colors is specified.**

Bitmaps (256 colors, 16 colors, etc.) of other than 24-bit colors cannot be displayed. Change them to bitmaps of 24-bit colors.



"File cannot be save" is displayed.

- **Check whether or not the memory card's capacity is full.**

If there is not enough space to save any more files, make more space available by deleting unnecessary files.



"Capture failed" is displayed.

- **Check whether or not an image capture was attempted while the projector was connected to the computer via a USB connection.**

Images cannot be captured while connected via USB. Disconnect the USB cable.

Problems When EasyMP Is Used

- **Images are abnormal (corrupted).**

Some JPEG images cannot be displayed normally, depending on the resolution. If they are not displayed normally, adjust the resolution so that the number of vertical lines is set to a multiple of eight pixels and the number of horizontal lines is set to a multiple of 16 or 32 pixels. This problem should not occur with scenario files created using EMP SlideMaker and general-resolution types (VGA or XGA).

Problems When the EasyMP Software Is Used

- **PowerPoint files (.ppt) are not displayed in the File window.**

Files created using PowerPoint 95 or files saved in PowerPoint 95 format cannot be edited using the EasyMP Software. Save such files in PowerPoint 97 or PowerPoint 2000 first before using them.

- **PowerPoint files (.ppt) cannot be pasted into a scenario, or thumbnails cannot be displayed.**

MS-Office's JPEG Converter may not have been installed. Display the "Graphic Filter" option of "Converters and Filters" from the Office 97 Installer, select all or select the JPEG filter, and then install the JPEG Converter. (For Office 2000, the JPEG Filter is included in the standard installation.)

- **Created scenario files cannot be edited.**

Scenario files (.sit) transferred to a memory card cannot be edited again using the EasyMP Software. To edit them, use the scenario data (.sic) saved temporarily by the EasyMP Software.

Point

If a problem persists, disconnect the projector's power supply cord from the power outlet, and contact your dealer or nearest address provided at "International Warranty Conditions" in "Safety Instructions/World-Wide Warranty Terms" included in the package.

Index

A

A/V Mute 35
ATA flash card 10
Autorun 17, 30

B

Bar 29
BMP 20

C

Cell 24
CMYK color mode format 20
CompactFlash card 10
Convert 29
Cursor Stamp 29

D

DIB 20

E

Effect 25, 28
EMP SlideMaker 21
E-Zoom 35

F

File-list screen 16
Freeze 35

H

High Quality 22

I

Image Quality 22
Installation 14

J

JPG 20

M

Memory card 10
Memory stick 10
Microdrive 10

N

Non-compress 22

O

Operation indicator 12

P

Pause 35
PC card adapter 10, 13
PowerPoint 20
Preview 34
Progressive format 20

R

Rectangle 29
Repeat settings 31

S

Scenario 21, 34
Send Scenario 30
SmartMedia 10
Spotlight 29
Standard 22

T

Thumbnail 23

U

Uninstallion 15

USB 46

Z

Zoom Image 35

EPSON®

EasyMP Guide de l'utilisateur

Français

Français

Structure générale des manuels et utilisation du présent manuel

◆ Structure des manuels

Ce produit est accompagné de trois manuels. La description de chaque manuel est donnée ci-après. Veuillez lire le manuel se rapportant à la fonction à utiliser.

Consignes de sécurité / Conditions d'application de la garantie internationale	Ce manuel explique comment utiliser votre projecteur en toute sécurité, et comment obtenir, si nécessaire, un service après-vente ou une assistance technique ; vous y trouverez aussi une check-list de dépannage. Lisez ce manuel attentivement avant d'utiliser votre projecteur.
Manuel d'utilisation de l'EMP-715/505	Ce manuel explique comment installer le projecteur ; il donne également des informations sur l'utilisation élémentaire du projecteur et sa méthode de raccordement à un ordinateur ou à un appareil vidéo. Il présente les contrôles à effectuer lorsque les images sont mal projetées et explique comment changer la lampe et procéder à l'entretien du projecteur.
Manuel d'utilisateur d'EasyMP (ce manuel)	Ce manuel décrit les fonctions d'EasyMP installées dans le projecteur et explique comment utiliser le logiciel "EasyMP Software" livré avec le projecteur.

◆ Signification des pictogrammes figurant dans ce document

Pictogramme de sécurité

Le pictogramme de sécurité utilisé dans ce document indique les précautions à prendre pour exploiter le produit en toute sécurité et éviter ainsi tout dommage corporel ou matériel. Le pictogramme et sa signification sont décrits plus bas. Veuillez lire attentivement ces consignes de sécurité avant de passer à la partie principale du manuel.



Attention

Ce pictogramme indique que la mauvaise manipulation du produit et le non-respect des consignes de sécurité qui l'accompagnent risquent de provoquer des dommages corporels ou matériels.

Pictogrammes d'information générale

Remarque	Donne des restrictions ou autres points apparentés importants. Veuillez lire attentivement.
Note	Donne à l'utilisateur des informations utiles.
[Nom de bouton]	Indique le nom d'un bouton ou d'une touche figurant sur le panneau de commande, la télécommande ou l'écran. Exemple : [Enter]
Voir page	Renvoie à des informations apparentées.

Divers

Les expressions "ce produit" et "ce projecteur" désigne le projecteur lui-même ou, dans certains cas, le projecteur et ses accessoires.

Consignes de sécurité

Prière de lire les "Consignes de sécurité" ci-après de manière à manipuler le projecteur correctement et en toute sécurité.

Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant que des opérations EasyMP sont en cours (ex. pendant le passage d'une image à une autre ou quand le témoin de fonctionnement du logement pour carte est allumé en orange). Sinon, le projecteur risque d'être endommagé ou de ne plus pouvoir passer à l'écran EasyMP.
- Ne retirez pas la carte mémoire pendant l'écriture de données sur celle-ci (ex. immédiatement après une saisie d'écran ou quand le témoin de fonctionnement du logement pour carte est allumé en orange). Sinon, la carte mémoire ou les données mémorisées sur la carte risquent d'être endommagées.

* Pour plus d'informations sur le fonctionnement du projecteur, veuillez vous reporter aux "Consignes de sécurité" des "Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale" fournis avec l'appareil.

Table des matières

Structure générale des manuels et utilisation du présent manuel 56

Structure des manuels	56
Signification des pictogrammes figurant dans ce document	56

Consignes de sécurité 58

Table des matières 59

Présentation des fonctions 61

Avant d'utiliser l'appareil 63

Configuration requise 64

Ordinateurs pouvant exécuter EasyMP Software	64
Cartes mémoire pouvant être utilisées	64

Retrait et insertion de la carte mémoire 65

Retrait de la carte mémoire	65
Insertion de la carte mémoire	66
Retrait de la carte CompactFlash de l'adaptateur pour cartes PC	67
Insertion de la carte CompactFlash dans l'adaptateur pour cartes PC	67

Installation et désinstallation d' EasyMP Software 68

Installation	68
Désinstallation	69

Démarrage d'EasyMP Software 70

Démarrage d' EasyMP	70
Utilisation d'EasyMP	71
Quitter EasyMP	71

Préparation en vue d'une présentation **73**

**Fichiers pouvant être fusionnés
en un fichier de scénario** **74**

Création d'un scénario (EMP SlideMaker) **75**

Création d'un scénario	75
Conseils utiles	81
Envoi d'un scénario	84

Réalisation d'une présentation **87**

Projection de scénarios et de fichiers (EasyMP) **88**

Projection d'un scénario	88
Opérations possibles pendant la présentation	89
Modification d'un scénario	90
Affichage des fichiers	92
Définition des conditions d'affichage	96

Paramétrage avancé **99**

**Raccordement du projecteur à un ordinateur
à l'aide d'un câble USB** **100**

Ordinateurs pouvant être raccordés	100
Raccordement du projecteur à l'ordinateur et installation du pilote USB	101
Accès à la carte mémoire depuis l'ordinateur	102

Annexe **103**

Types de problèmes rencontrés **104**

Index **107**

Présentation des fonctions

Les fonctions d'EasyMP comprennent les fonctions EasyMP du projecteur et les fonctions auxiliaires EMP SlideMaker. Les deux groupes de fonctions et leur schéma fonctionnel sont décrits ci-après.

Ordinateur (EMP SlideMaker)

Création d'un scénario

Tout comme on peut classer des diapositives de film, il est possible d'extraire, de disposer selon un ordre particulier et de mémoriser dans un seul fichier des diapositives particulières provenant d'un fichier PowerPoint et des fichiers d'image en vue de leur projection. Ce fichier s'appelle un "scénario". L'extraction et la redistribution des pages souhaitées pouvant s'effectuer sans éditer les fichiers d'origine, la présentation des matériaux à projeter peut se faire aisément et en toute efficacité en fonction de l'audience et de l'objectif visé par la présentation.

(voir page 75)

Envoi d'un scénario

Les scénarios créés sont mémorisés dans la carte mémoire (voir page 84).

Carte
mémoire

Projecteur (EasyMP)

Projection d'un scénario

Le scénario envoyé à la carte mémoire peut être projeté, ce qui permet de n'utiliser que le projecteur pour effectuer la présentation sans avoir à le raccorder à un ordinateur. (voir page 88)

Modification d'un scénario

L'ordre dans lequel les pages d'un scénario sont projetées peut être modifié. Il est également possible de masquer certaines pages d'un scénario. (voir page 90)

Aperçu des fichiers d'image

Les fichiers d'image stockés sur la carte mémoire peuvent être projetés directement sans avoir à raccorder le projecteur à un ordinateur. (voir page 93)

Aperçu des dossiers

Les fichiers d'image stockés dans un dossier de la carte mémoire peuvent être projetés soit sous la forme d'une liste, soit les uns après les autres. Il est possible, par exemple, de projeter des photos les unes après les autres, comme avec un projecteur de diapositives, en insérant une carte mémoire contenant des photos prises par une caméra numérique. (voir page 94)

Avant d'utiliser l'appareil

Cette section explique la préparation nécessaire pour utiliser EasyMP et présente ses fonctions élémentaires.

Configuration requise	64
Retrait et insertion de la carte mémoire	65
Installation et désinstallation d' EasyMP Software.....	68
Démarrage d'EasyMP Software.....	70

Configuration requise

◆ Ordinateurs pouvant exécuter EasyMP Software

Pour créer des scénarios, le logiciel EasyMP Software doit être installé sur l'ordinateur. Ce dernier doit avoir les caractéristiques minimales ci-après pour pouvoir exécuter le logiciel EasyMP Software.

Système d'exploitation	Ordinateur fonctionnant sous les plates-formes Windows 95/98/NT4.0/Me/2000*
Unité centrale	Pentium 166MHz ou plus rapide (Pentium II 300MHz ou plus recommandé)
Capacité mémoire disponible	32Mo ou plus (96Mo ou plus recommandé)
Espace disque disponible	12Mo ou plus
Affichage	Résolution VGA (640 x 480) ou plus

*Les ordinateurs Macintosh ne sont pas pris en charge.

◆ Cartes mémoire pouvant être utilisées

Ce produit est livré avec une carte CompactFlash 8 Mo et un adaptateur pour cartes PC permettant d'installer la carte dans l'emplacement pour carte du projecteur.

S'il faut davantage de cartes mémoires, veillez à utiliser les cartes mémoires de TYPE II compatibles ATA suivantes :

- Carte CompactFlash (il faut un adaptateur pour cartes PC pour monter la carte)
- Carte flash ATA
- Barre de mémoire (il faut un adaptateur pour cartes PC pour monter la carte)
- Smart Média (il faut un adaptateur pour cartes PC pour monter la carte)
- Micro-unité (il faut un adaptateur pour cartes PC pour monter la carte)

Retrait et insertion de la carte mémoire

L'emplacement pour carte de ce projecteur contient déjà une carte mémoire (autrement dit, une carte CompactFlash insérée dans l'adaptateur pour cartes PC).

La carte mémoire joue le rôle de dispositif de stockage du projecteur, tout comme le disque dur d'un ordinateur. Il est possible de copier et de déplacer des fichiers sur cette carte mémoire ainsi que d'y stocker des scénarios créés avec EMP SlideMaker.

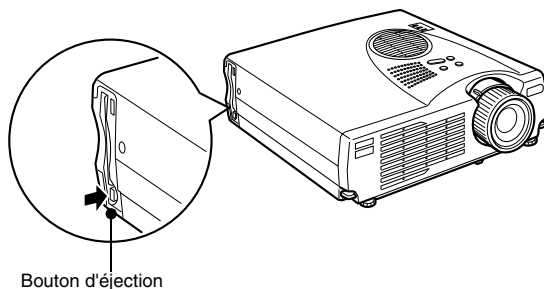
Cette section explique comment retirer et insérer la carte mémoire livrée avec cet appareil. Lors de l'utilisation de cartes mémoire vendues dans le commerce, veuillez vous reporter à la notice accompagnant la carte mémoire. Pour plus de détails sur l'insertion et le retrait de la carte mémoire dans le logement pour cartes PC de l'ordinateur, veuillez vous reporter au manuel d'utilisateur de l'ordinateur.

◆ Retrait de la carte mémoire

Remarque

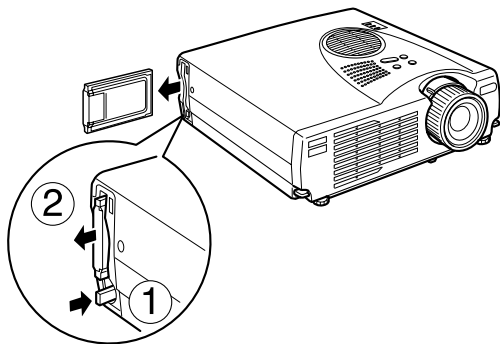
- Ne retirez pas la carte mémoire si le témoin de fonctionnement est allumé en orange ou s'il y a un scénario en cours de projection.
- Après avoir retiré la carte mémoire, insérez la fausse carte fournie avec l'appareil dans l'emplacement pour carte afin d'éviter toute pénétration de poussière.

- 1** Appuyez sur le bouton d'éjection, au-dessous de l'emplacement pour carte.
Le bouton d'éjection sort.



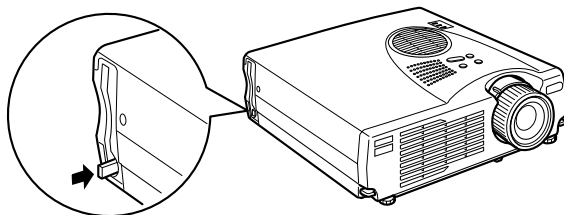
2 Appuyez de nouveau sur le bouton d'éjection.

La carte mémoire sort. Sortez la carte mémoire de manière à l'horizontal.



3 Si le bouton d'éjection est toujours sorti, appuyez à nouveau dessus.

Le bouton d'éjection pourrait se rompre facilement s'il était laissé dans sa position sortie, assurez-vous donc de bien le ré-enfoncer afin d'éviter de l'endommager.

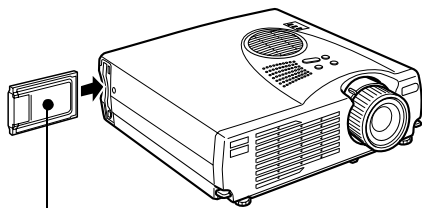


◆ Insertion de la carte mémoire

Remarque

- Si la carte mémoire est insérée par l'arrière, elle ne pourra pas s'enfoncer complètement. Ne tentez pas de l'insérer en forçant.
- Le témoin de fonctionnement de l'emplacement pour carte du projecteur indique l'état actuel comme suit :
Eteint : Pas d'accès à la carte mémoire ou pas de carte mémoire insérée.
Allumé en orange : Accès en cours (ne retirez pas la carte mémoire).
Allumé en rouge : Impossible d'utiliser la carte mémoire insérée.
- Le projecteur reconnaît les cartes mémoire de format FAT12/16.
- En fonction du Smart Média utilisé, il peut y avoir un risque de mauvais fonctionnement en cas de tentative d'écriture de données alors que le Smart Média est protégé en écriture. Ne protégez pas le Smart Média en écriture.

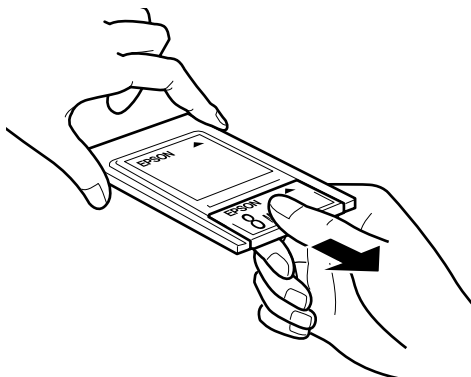
Insérer la carte mémoire dans l'emplacement pour carte du projecteur, le logo EPSON sur l'adaptateur pour cartes PC dirigé vers l'arrière du projecteur. Insérez-la complètement.



Insérez la carte mémoire horizontalement dans l'emplacement pour carte du projecteur, le logo EPSON sur l'adaptateur pour cartes PC dirigé vers l'arrière du projecteur.

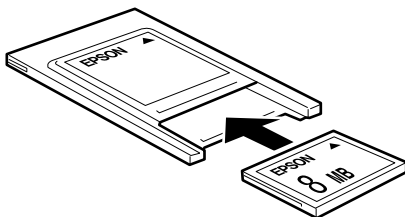
◆ Retrait de la carte CompactFlash de l'adaptateur pour cartes PC

Tenez la carte CompactFlash comme sur l'illustration ci-dessous et retirez-la de l'adaptateur pour cartes PC.



◆ Insertion de la carte CompactFlash dans l'adaptateur pour cartes PC

Insérez la carte CompactFlash dans l'adaptateur pour cartes PC, le logo EPSON dirigé vers le haut.



Installation et désinstallation d' EasyMP Software

Lors de l'exécution d'une installation, EMP SlideMaker est également installé.

◆ Installation

Avant d'exécuter l'installation, fermez tous les programmes d'application.

- 1** Démarez Windows et insérez le CD-ROM "EasyMP Software" livré avec le projecteur. Le programme d'installation démarre automatiquement.

Remarque

Si le programme d'installation ne démarre pas, cliquez sur **[Démarrer]** et sélectionner **[Exécuter]** pour ouvrir la boîte de dialogue "Exécuter". Dans la zone Ouvrir, entrez l'emplacement du CD-ROM "EasyMP Software". Indiquez "Nom d'unité du CD-ROM:\SETUP.exe". Cliquez sur ensuite le bouton **[OK]**.



- 2** Sélectionnez la langue et cliquez sur le bouton **[OK]**.

L'installation commence. Suivez les instructions affichées à l'écran.



Sélectionnez la langue à utiliser pour les affichages d'écran EMP SlideMaker.

◆ Désinstallation

Pour désinstaller EasyMP Software dans Windows, sélectionnez [**Poste de travail**], [**Panneau de configuration**] puis [**Ajout/Suppression de programmes**]. Sélectionnez ensuite "EMP SlideMaker" et cliquez sur le bouton [**Ajouter/Supprimer**].

Remarque

Même après la désinstallation d'EMP SlideMaker, le dossier EMP SlideMaker n'est pas supprimé. Veillez à ce que le dossier EMP SlideMaker ne contienne aucun fichier de scénario dont vous pourriez avoir besoin et supprimez-le s'il est inutile.

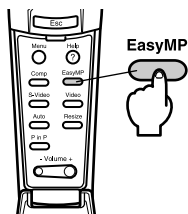
Démarrage d'EasyMP Software

Si l'alimentation du projecteur est coupée alors qu'EasyMP est en marche, l'écran EasyMP d'affichage de la liste des fichiers apparaîtra lors de la prochaine mise sous tension.

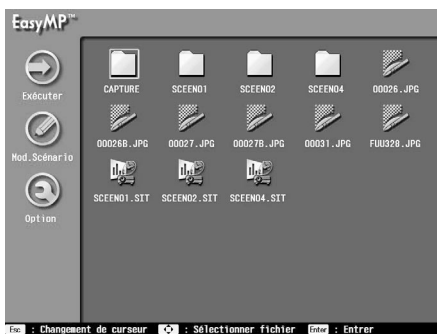
Si le projecteur était utilisé par le biais d'un ordinateur ou d'un appareil vidéo, démarrez EasyMP comme suit.

◆ Démarrage d' EasyMP

Quand le projecteur est sous tension, appuyez sur la touche [EasyMP] de la télécommande pour démarrer EasyMP. L'écran EasyMP d'affichage de la liste des fichiers apparaît.



Ecran EasyMP d'affichage de la liste des fichiers



Remarque

- S'il n'y a pas de carte mémoire insérée, le message "Il n'y a pas de carte mémoire" apparaît et il est impossible d'utiliser les fonctions d'EasyMP.
- Si la carte mémoire contient un scénario à exécution automatique, celui-ci se déclenche dès la mise sous tension du projecteur.
- Même si le projecteur affiche des images provenant d'une autre source d'images (ordinateur ou appareil vidéo), une fois qu'une carte mémoire contenant un scénario à exécution automatique est insérée, l'affichage du projecteur passe automatiquement à l'écran EasyMP et le scénario de la carte mémoire est projeté.
- L'affichage de l'écran EasyMP peut se faire dans les langues suivantes : Anglais, Japonais, Français, Allemand, Italien, Espagnol, Portugais, Chinois et Coréen. Pour modifier la langue, sélectionnez [**Avancé**] puis [**Langue**] dans le menu de configuration du projecteur (voir la rubrique "Utilisation des menus" dans le manuel d'utilisateur du projecteur).

◆ Utilisation d'EasyMP

Lorsque EasyMP est en marche, la télécommande de projecteur sert de dispositif d'entrée. Le fonctionnement élémentaire du dispositif d'entrée est le suivant :

- Déplacement du pointeur
Inclinez la touche [**Enter**] de la télécommande vers le haut, le bas, la droite ou la gauche comme avec une boule roulante pour déplacer dans la même direction le curseur sur l'écran EasyMP.
- Sélection et exécution d'une fonction
Si vous placez le curseur sur une icône de l'écran et enfoncez la touche [**Enter**] de la télécommande, la fonction associée à l'icône sélectionnée s'exécute.

◆ Quitter EasyMP

Il n'y a pas à proprement parler de fonction permettant de quitter EasyMP. Pour passer à une autre source d'images, comme une source vidéo par exemple, il vous suffit d'appuyer sur le bouton de la télécommande se rapportant à la source souhaitée. Cette opération peut se faire tout en exécutant EasyMP. Pour mettre fin à la projection, appuyez sur la touche [**Power**] de la télécommande ou deux fois sur le panneau de commande du projecteur même si EasyMP est en cours d'utilisation. L'alimentation du projecteur est alors coupée.

Préparation en vue d'une présentation

Cette section explique comment créer des scénarios et les envoyer à un PC pour pouvoir les utiliser dans une présentation.

Fichiers pouvant être fusionnés en un fichier de scénario	74
Création d'un scénario (EMP SlideMaker)	75

Fichiers pouvant être fusionnés en un fichier de scénario

Il est possible d'utiliser indifféremment les types de fichiers suivants et de les fusionner pour en faire un seul fichier servant de scénario.

Type	Type de fichier (extension)	Remarque
Microsoft PowerPoint	.ppt	PowerPoint 97 (SR-2 ou ultérieur)/2000
Image	.bmp, .dib	BMP/DIB
	.jpg	Toutes les versions conviennent. Cependant, il est impossible de projeter des images de format mode couleur CMYK ou de format progressif.

Remarque

Tous les effets définis dans le menu [**Diaporama**] de PowerPoint deviennent caducs. Cependant, les mêmes paramètres choisis pour les options [**Transition**] et [**Masquer diapositive(s)**] peuvent être exécutés lorsque les scénarios sont créés avec EMP SlideMaker.

Création d'un scénario (EMP SlideMaker)

Un "scénario" est un fichier créé et enregistré par la fusion de fichiers PowerPoint et de fichiers d'image, dont les images ont été disposées selon l'ordre de projection. Vous pouvez créer un scénario à l'aide de EMP SlideMaker. Avec EMP SlideMaker, il est possible d'extraire les images souhaitées, de les réorganiser et de les utiliser pour préparer le matériel de présentation simplement et en toute efficacité, sans éditer les fichiers source. La projection du scénario créé peut se faire avec les fonctions EasyMP du projecteur. ([voir page 88](#))

EMP SlideMaker

Créer un scénario



Envoyer un scénario ([voir page 84](#))

Sur l'ordinateur



EasyMP

Projeter un scénario ([voir page 88](#))

Avec le projecteur

◆ Création d'un scénario

Avant de créer un scénario, veuillez prendre connaissance des points suivants.

- Créez à l'avance les fichiers source (ex. les données PowerPoint et les fichiers d'image) qui seront fusionnés pour former un scénario.
- Il est impossible d'utiliser des fichiers autres que les fichiers répertoriés à la rubrique "Fichiers pouvant être fusionnés en un fichier de scénario".
- Veuillez noter que les scénarios créés avec EMP SlideMaker sont incompatibles avec ceux créés en utilisant la fonction EMP Scenario de l'EMP-8150/8150NL.

1 Démarrez Windows sur l'ordinateur et cliquez sur [Démarrer], sélectionnez [Programmes], [EMP SlideMaker] puis [EMP SlideMaker] dans le menu Démarrer.
EMP SlideMaker démarre.

2 Sélectionnez le menu [Fichier] puis [Nouveau].
La boîte de dialogue "Paramètres du scénario" apparaît.

3

Définissez les paramètres de scénario souhaités en vous reportant au tableau ci-dessous puis cliquez sur le bouton [OK].

Nom du scénario	Le nom du scénario sert de nom au fichier du scénario à créer ainsi qu'au dossier de scénario. Il faut entrer un nom de scénario d'au maximum 127 caractères, répertoire du dossier de scénario compris (voir ci-dessous). Il est possible d'entrer des lettres majuscules et des chiffres.
Dossier de scénario	Donnez le nom du dossier où sera placé le scénario créé. Le dossier de scénario sera créé dans le répertoire indiqué ici.
Couleur du fond	Sélectionnez la couleur du fond des données d'image figurant dans le scénario.
Qualité de l'image	EMP SlideMaker convertit chaque page d'un fichier PowerPoint en un fichier d'image puis mémorise le fichier. Dans "Qualité de l'image", sélectionnez la qualité de l'image à utiliser lors de la conversion en fichiers d'image. Si [Sans compression] est sélectionné, l'image dans chaque cellule est stockée sous forme de fichier d'image en format BMP. Les images projetées en format BMP sont de haute qualité mais la taille du fichier sera importante puisque les images ne sont pas compressées. De plus, la projection de ces images prend plus de temps par rapport à celle des images de qualité [Standard]. De toutes les options, la qualité d'image [Sans compression] permet d'obtenir la plus haute qualité d'image projetée. Si [Standard] ou [Haute qualité] est sélectionné, l'image dans chaque cellule est stockée sous la forme d'un fichier d'image en format JPEG. Une image JPEG ayant un taux de compression élevé donnera une mauvaise qualité d'image. Par contre, la taille du fichier est plus petite que celle du fichier contenant des images en format BMP. La qualité des images est meilleure avec [Haute qualité] qu'avec [Standard] car le taux de compression est moindre. L'incorporation directe d'un fichier JPEG dans un scénario rend caducs les paramètres de qualité d'image ci-dessus. Le taux de compression utilisé est celui du fichier d'origine.

Note

Pour modifier un paramètre quelconque, sélectionnez [**Fichier**] puis [**Propriété**].

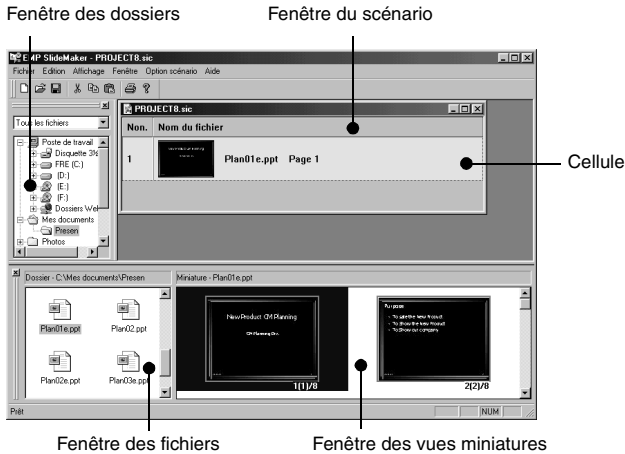
4

Sélectionnez un fichier à utiliser dans le scénario.

Dans la fenêtre des dossiers, cliquez sur le dossier souhaité. La liste des fichiers contenus dans le dossier sélectionné apparaît.

Dans la fenêtre des fichiers, double-cliquez sur l'icône du fichier souhaité. Le fichier sélectionné apparaît dans la fenêtre du scénario.

Dans le cas d'un fichier PowerPoint, cliquez sur l'icône du fichier. Toutes les pages du fichier PowerPoint apparaissent dans la fenêtre des vues miniatures. Double-cliquez sur la vue miniature de la page souhaitée. La page sélectionnée apparaît dans la fenêtre du scénario. Pour incorporer toutes les pages d'un fichier PowerPoint dans un scénario, double-cliquez, dans la fenêtre des fichiers, sur l'icône du fichier PowerPoint souhaité.



Remarque

Si PowerPoint n'est pas installé sur l'ordinateur utilisé, il est impossible d'afficher les vues miniatures.

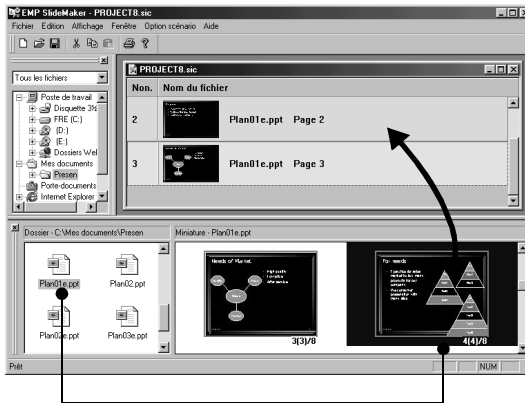
5 Terminez le scénario en ajoutant ou en supprimant un fichier ou des pages et en redéfinissant l'ordre de leur projection.

Au moment de la projection avec EasyMP, les images sont affichées les unes après les autres en partant du haut dans l'ordre dans lequel elles figurent dans la fenêtre du scénario.

Pour ajouter un fichier ou une page, cliquez sur la cellule juste au-dessous de celle qu'il faut ajouter. Quand la couleur de cette cellule passe au jaune, double-cliquez sur le fichier ou la page à ajouter.

Pour supprimer un fichier ou une page, cliquez à droite sur la cellule à supprimer. Sélectionnez **[Couper]** dans le menu (contextuel) qui apparaît.

Pour modifier l'ordre, faites glisser la cellule à déplacer et déposez-la à l'endroit souhaité dans la fenêtre du scénario. Ou, faites apparaître le menu contextuel, sélectionnez **[Couper]** puis **[Coller]**.



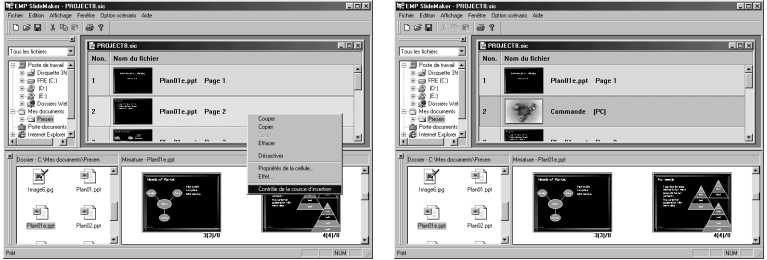
Pour ajouter, faire glisser le fichier ou la page souhaitée et le déposer dans la fenêtre du scénario.

Remarque

Il est impossible de coller simultanément plusieurs fichiers ou vues miniatures dans un scénario.

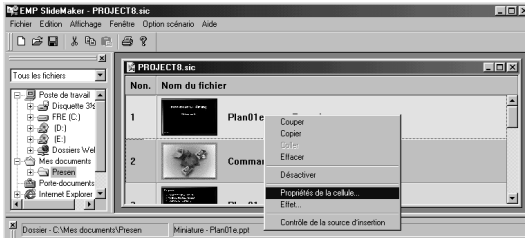
6 Pour passer à une autre source d'image, comme un ordinateur ou un magnétoscope, tout en projetant le scénario, cliquez à droite sur la cellule qui doit passer à la nouvelle source d'entrée et sélectionnez **[Contrôle de la source d'insertion]**.

La cellule de contrôle de la nouvelle source apparaît. Cellule de commande (défaut: images d'ordinateur) apparaît à l'insertion mais l'affichage peut être modifié avec l'option **[Propriétés de la cellule]** dans le menu contextuel.



7 Pour modifier la durée de projection d'une page de scénario ou pour ajouter des effets, cliquez à droite sur la cellule souhaitée et sélectionnez **[Propriétés de la cellule]**.

Pour appliquer le même paramétrage à plusieurs cellules, sélectionnez chaque cellule tout en maintenant enfoncée la touche **[Maj]** ou **[Ctrl]** du clavier puis cliquez à droite et sélectionnez **[Propriétés de la cellule]**.



8 La boîte de dialogue "Paramètres cellule" apparaît. Définissez les paramètres souhaités en vous reportant au tableau ci-dessous puis cliquez sur le bouton **[OK]**.



<p>Avancé</p>	<p>La durée de projection peut être définie entre 1 et 1800 secondes. En mode manuel, il est possible de passer d'une page à l'autre en appuyant sur la touche [Enter] de la télécommande en cours de projection.</p>
---------------	--

Activer la cellule	Quand cette case est cochée, la cellule correspondante est affichée. Quand elle est décochée, la cellule est masquée et un symbole d'interdiction y est associé (vous pouvez également modifier ce paramètre en sélectionnant [Activer (Désactiver)] dans le menu qui apparaît en cliquant à droite la cellule).
Effet	Les effets peuvent, à l'image des effets de transition entre diapositives dans PowerPoint, s'appliquer au passage d'un écran à un autre durant une projection. Voici quelques exemples d'effets. Les effets d'affichage peuvent être définis pour plusieurs cellules à la fois. Pour sélectionner plusieurs cellules, cliquez sur chaque cellule tout en maintenant enfoncée la touche [Maj] ou [Ctrl] du clavier. Balayage gauche/droite : Passe d'un écran à l'autre depuis la gauche ou la droite. Découvrir vers l'extérieur/l'intérieur : Passe d'un écran à l'autre en partant de l'extérieur ou de l'intérieur.

9 Quand le scénario est terminé, sélectionnez le menu [**Fichier**] puis [**Enregistrer**].

Le scénario est enregistré.

Pour enregistrer un scénario sous un autre nom, sélectionnez [**Enregistrer sous**] et entrez le nom du scénario.

Remarque

Lorsque vous enregistrez un scénario, le fichier "nom de scénario.sic" et les données JPG et PNG de chaque image d'écran sont enregistrés dans le dossier de scénario.

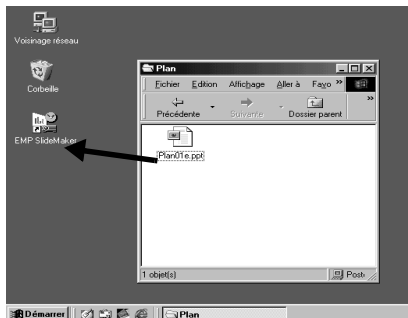
Note

Voir l'aide pour avoir plus de détails sur chaque fonction du menu EMP SlideMaker.

◆ Conseils utiles

Création d'un scénario simplifié

Pour créer un scénario simplifié à partir d'un fichier PowerPoint, il suffit de faire glisser l'icône du fichier PowerPoint et de la déposer sur l'icône du programme EMP SlideMaker, sur le bureau.



Remarque

- Si vous tentez de sélectionner plusieurs fichiers PowerPoint pour les faire glisser et les déposer sur l'icône de programme EMP SlideMaker, seul le premier fichier sélectionné par le pointeur sera utilisé pour créer le scénario. Aucun autre fichier ne sera incorporé dans le scénario créé.
- Le scénario simplifié est créé à partir de toutes les pages du fichier PowerPoint sélectionné. Masquer les pages qui ne sont pas à projeter en utilisant l'option **[Propriétés de la cellule]** après avoir créé le scénario simplifié.

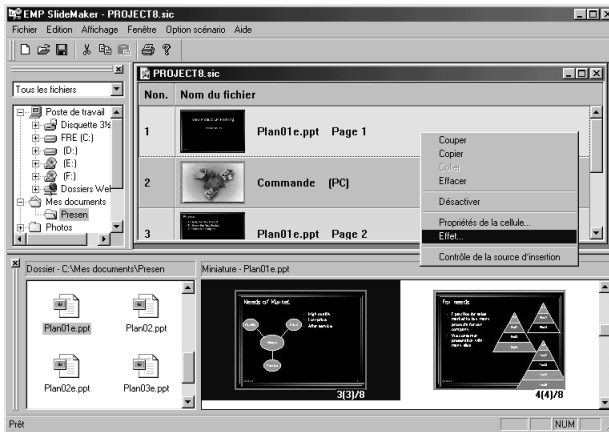
Note

Le scénario créé recevra le nom "SCNx" ("x" sont des nombres). La qualité des images du scénario est **[Standard]**. Pour modifier la qualité de l'image, utilisez la boîte de dialogue "Paramètres du scénario" en sélectionnant le menu **[Fichier]** puis **[Propriété]**. Pour plus de détails sur la qualité de l'image, voir "Création d'un scénario" ([voir page 75](#)).

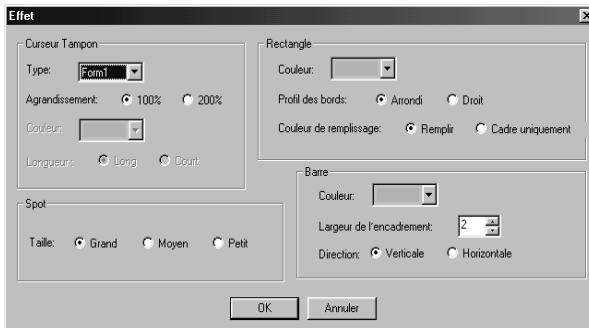
Définition des effets









Vous ne pouvez exécuter les effets (comme le pointage de l'image projetée avec un tampon ou une barre) qu'en appuyant sur les touches [1] à [4] de la télécommande. Cependant, si les effets pour l'image souhaitée sont définis au moment de la création du scénario, ils sont disponibles quand vous projetez le scénario.

- 1 Cliquez à droite sur la cellule pour laquelle il faut définir des effets et sélectionnez [Effet].



- 2 La boîte de dialogue "Effet" apparaît. Il est possible d'effectuer le même paramétrage en sélectionnant [Effet] dans le menu du projecteur. Définissez les paramètres souhaités en vous reportant au tableau ci-dessous puis cliquez sur le bouton [OK].



[Curseur Tampon]	Indiquez la forme que doit prendre le curseur/tampon quand la touche [1] de la télécommande est enfoncée tandis qu'un scénario est projeté. Forme 1 :  Forme 2 :  Forme 3 :  Forme 4 :  Forme 5 :  Forme 6 :  Forme 7 :  Forme 8 : 
[Rectangle]	Indiquez le profil des bords et la couleur que doit prendre le rectangle quand la touche [2] de la télécommande est enfoncée tandis qu'un scénario est projeté.
[Spot]	Indiquez la taille que doit prendre le spot quand la touche [3] de la télécommande est enfoncée tandis qu'un scénario est projeté. Avec l'utilisation du spot, seule une partie de l'image est éclaircie tandis que le reste est assombri.
[Barre]	Indiquez la forme et autres propriétés que doit prendre la barre (ligne) quand la touche [4] de la télécommande est enfoncée tandis qu'un scénario est projeté.

Note

- Pour une explication plus détaillée de l'utilisation de la fonction "Effet" en cours de projection, veuillez vous reporter au manuel d'utilisation du projecteur.
- Si vous enfonchez la touche [5] de la télécommande, tous les effets affichés (ex. curseur/tampon, rectangle, spot et barre) disparaissent.
Si vous enfonchez la touche **[Esc]** de la télécommande, vous annulez la fonction "Effet".

Utilisation de fichiers de scénario créés dans des versions antérieures

Si vous tentez d'ouvrir un fichier de scénario créé avec une version antérieure d'EMP SlideMaker, le message "Convertir le scénario ?" apparaît.

Cliquez sur **[Oui]** pour convertir le fichier de scénario et l'ouvrir au format de la version 1.10.

Une fois qu'un fichier de scénario d'une version antérieure a été converti en format de version 1.10, la qualité des images devient **[Standard]** et ne peut plus être modifiée.

Veillez noter qu'après avoir converti un fichier de scénario au format de version 1.10, ce fichier ne peut plus être ouvert à l'aide des versions antérieures d'EMP SlideMaker.

◆ Envoi d'un scénario

Pour projeter un scénario avec un projecteur, il faut l'envoyer à une carte mémoire en utilisant la fonction "Envoyer le scénario" d'EMP SlideMaker.

Indiquez comme destination la carte mémoire insérée dans le lecteur de cartes de l'ordinateur.

Lorsque vous envoyez un scénario, vous pouvez définir la projection automatique de ce scénario dès le démarrage d'EasyMP ou choisir une projection répétée. La fonction de projection automatique des scénarios s'appelle "ExécutionAuto".

Remarque

- Il est impossible d'envoyer un scénario créé qui n'a pas été enregistré avec la fonction "Enregistrer" ou "Enregistrer sous".
- Une fois un scénario envoyé à une carte mémoire, il est enregistré sous le nom de scénario "nom de scénario.sit". Un dossier du même nom que le fichier de scénario est créé dans lequel seront enregistrées les images d'écran converties en fichiers d'image en fonction du paramètre de qualité d'image choisi. L'édition de ces fichiers .sit est impossible avec EMP SlideMaker.

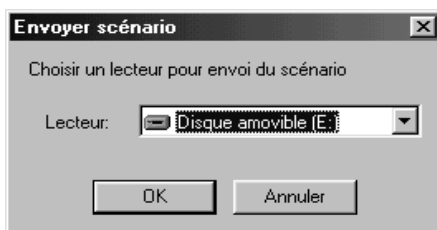
1 Insérer une carte mémoire dans l'ordinateur.

Si un adaptateur pour cartes est nécessaire, placez la carte mémoire dans l'adaptateur et insérez ce dernier dans l'ordinateur.

2 Sélectionnez [Option scénario] puis [Envoyer le scénario].



3 La boîte de dialogue qui apparaît permet de sélectionner le lecteur destinataire du scénario. Sélectionnez le lecteur dans lequel la carte mémoire est insérée et cliquez sur le bouton [OK].



4 Un message de confirmation apparaît. Cliquez sur le bouton [OK].



5 Quand la transmission est terminée, un message demande si oui ou non l'exécution automatique doit être sélectionnée et éditée. Pour sélectionner l'exécution automatique ou la répétition, cliquez sur le bouton [Oui] et passez à l'étape suivante. Pour ne pas sélectionner l'exécution automatique ou la répétition, cliquez sur le bouton [Non] pour terminer.

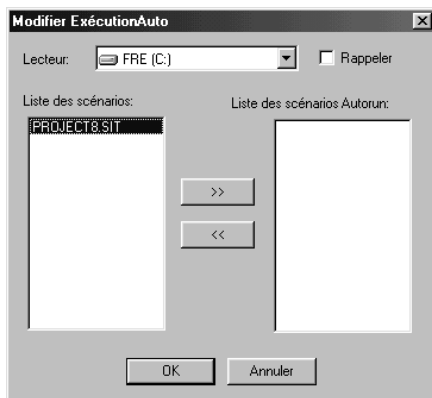


6 Modifiez les paramètres et cliquez sur le bouton [OK].

Tous les fichiers de scénario stockés sur la carte mémoire figureront dans la liste des scénarios à gauche.

Pour projeter automatiquement un scénario au démarrage d'EasyMP, définissez son exécution automatique (Autorun) en sélectionnant le scénario en question dans la liste des scénarios puis cliquez sur le bouton [>>]. Le scénario choisi figurera dans la liste des scénarios Autorun à droite.

Pour projeter un scénario à plusieurs reprises à partir du début, définissez la projection répétée en sélectionnant le scénario en question dans la liste des scénarios puis placez une coche à côté de la case [Rappeler].



Note

Pour choisir l'exécution automatique, il est également possible de sélectionner [Option scénario] puis [Modifier ExécutionAuto] avant d'envoyer le scénario.

Remarque

- L'exécution automatique ne peut être définie en utilisant le projecteur.
 - S'il y a deux ou plusieurs scénarios à exécution automatique, leur projection se fera dans l'ordre dans lequel ils ont été enregistrés dans la liste des scénarios Autorun.
-

7

Insérez la carte mémoire qui a reçu les scénarios et utiliser les fonctions "EasyMP" pour projeter les scénarios (voir page 88)

Réalisation d'une présentation

Cette section explique comment projeter des fichiers et des scénarios transmis à la carte mémoire du projecteur.

Projection de scénarios et de fichiers (EasyMP)	88
---	----

Projection de scénarios et de fichiers (EasyMP)

Vous pouvez projeter des scénarios et des fichiers envoyés à la carte mémoire du projecteur à l'aide des fonctions EasyMP.

EasyMP comporte deux fonctions principales : la fonction "Scénario", pour la projection de scénarios, et la fonction "Aperçu", pour la projection de fichiers.

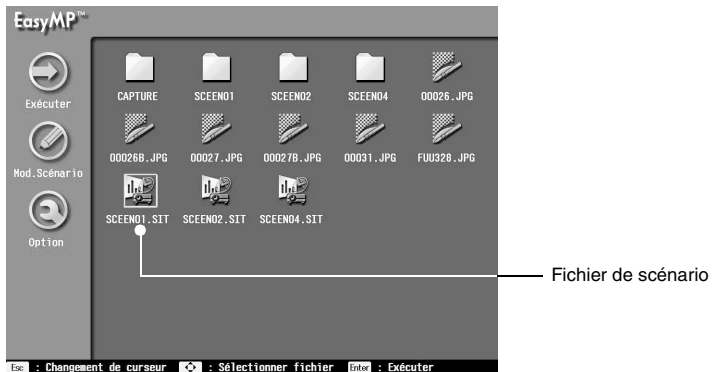
◆ Projection d'un scénario

Chaque scénario à projeter doit être enregistré à l'avance dans une carte mémoire. Pour plus de détails, veuillez vous reporter à la rubrique "Envoi d'un scénario" ([voir page 84](#)).

Note

Les scénarios peuvent aussi être paramétrés en exécution automatique ou projection répétée. ([voir page 84](#))

- 1 Démarez EasyMP en appuyant sur la touche [EasyMP] de la télécommande.**
La liste des fichiers EasyMP apparaît, dans laquelle figure le contenu de la carte mémoire insérée dans le projecteur.
- 2 En inclinant la touche [Enter] de la télécommande, amenez le curseur sur le scénario à projeter et appuyez sur la touche [Enter].**
Le scénario sélectionné est projeté. Une fois que toutes les images du scénario ont été projetées, l'affichage revient automatiquement à la liste des fichiers. Si la projection répétée a été choisie, la projection reprend au début du scénario.
Vous pouvez, en cours de projection d'un scénario, passer à l'écran suivant, revenir à l'écran précédent ou arrêter la projection. ([voir page 89](#))



Remarque

- Si vous devez procéder à un **[Contrôle de la source d'insertion]** pour le fichier de scénario et que la source est modifiée, appuyez sur la touche **[EasyMP]** pour arrêter la projection de la source d'image insérée et pour projeter le reste du fichier de scénario.
- L'option **[Mod. scénario]** permet d'indiquer quel est l'ordre des pages d'un scénario et s'il faut afficher ou masquer les pages. ([voir page 90](#))

◆ Opérations possibles pendant la présentation

Il est possible d'effectuer les opérations suivantes lors de la projection d'un scénario ou d'un fichier.

Transition entre diapositives	Appuyez sur la touche [Enter] pour passer à l'écran suivant. Appuyez sur la touche [Esc] pour revenir à l'écran précédent.
Arrêt de la projection	Quand la touche [EasyMP] est enfoncée, le message "Ok pour quitter ?" apparaît. Appuyez sur la touche [Enter] pour arrêter. Appuyez sur la touche [Esc] pour poursuivre la projection.

Vous pouvez également utiliser de la même manière les fonctions suivantes du projecteur lors de la projection d'un scénario ou d'un fichier avec EasyMP.

Pause (Freeze)	Quand vous enfoncez la touche [Freeze] de la télécommande, la projection est arrêtée/relancée.
A/V Mute	Quand vous enfoncez la touche [A/V Mute] de la télécommande, la projection et le son sont arrêtés/relancés. Si un logo utilisateur a été défini par l'intermédiaire du menu [Réglage] du projecteur, ce logo s'affiche lorsque l'image et le son sont interrompus.
Zoom	Enfoncez le plus grand côté de la touche [E-Zoom] de la télécommande pour agrandir l'image en conservant la taille d'écran. Le rapport de zoom est affiché en bas à droite de l'écran. Quand la taille de zoom souhaitée est obtenue, relâchez la touche. Si la partie que vous désirez voir n'est pas affichée, inclinez la touche [Enter] de la télécommande pour faire défiler l'image. Inversement, enfoncez le plus petit côté de la touche [E-Zoom] de la télécommande pour réduire la taille de l'image.

Remarque

Si vous devez procéder à un **[Contrôle de la source d'insertion]** pour le fichier de scénario, les touches **[Enter]** et **[Esc]** ne permettent plus de passer à l'écran suivant ou de revenir à l'écran précédent pendant que la source est modifiée.

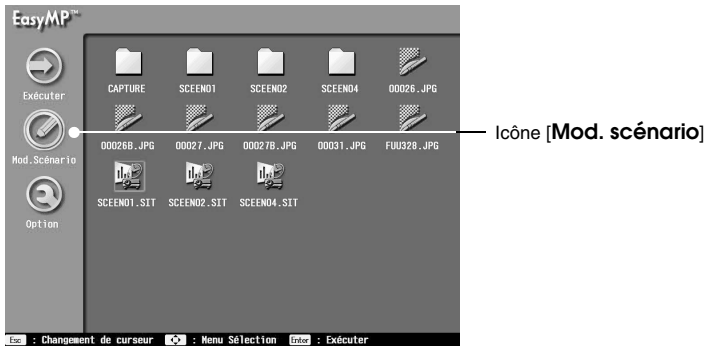
◆ Modification d'un scénario

Il est possible de modifier l'ordre des pages d'un scénario stocké sur la carte mémoire du projecteur et de choisir d'afficher ou de masquer chaque page du scénario.

1 Placez le curseur sur le scénario à modifier et appuyez sur la touche [Esc] de la télécommande.

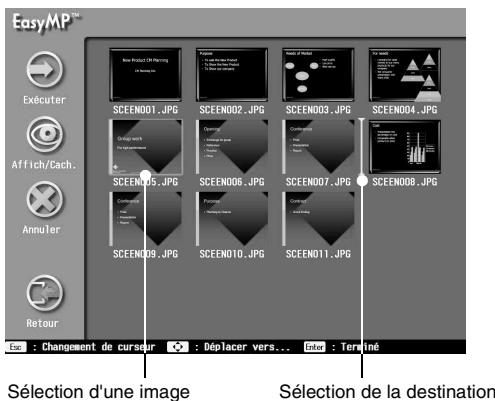
Quand vous sélectionnez le fichier, le menu à gauche est activé.

2 Placez le curseur sur l'icône [Mod. scénario] et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

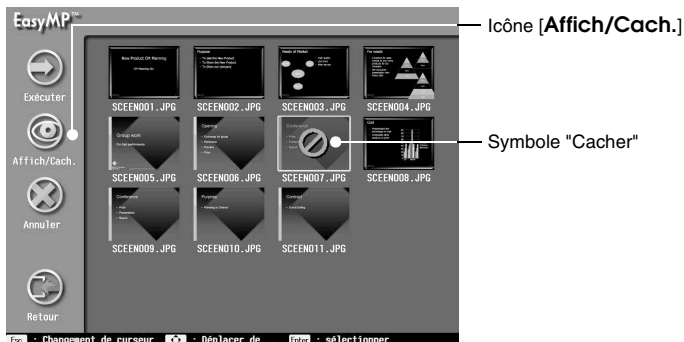


3 L'écran d'édition ci-après apparaît. Indiquez l'ordre des pages du fichier de scénario et précisez pour chaque page si elle doit être affichée ou cachée.

Pour modifier l'ordre des images, placez le curseur sur l'image souhaitée et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande. Amenez ensuite le curseur à l'emplacement où doit se trouver l'image et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.



Pour cacher une page, placez le curseur sur l'image souhaitée et appuyez sur la touche **[Esc]** de la télécommande. Placez ensuite le curseur sur l'icône **[Affich/Cach.]** et appuyez sur la touche **[Enter]** de la télécommande.



4 Quand l'édition est terminée, placez le curseur sur l'icône **[Retour]** et appuyez sur la touche **[Enter]** de la télécommande.

Les modifications apportées au scénario sont enregistrées et la liste des fichiers apparaît. Pour annuler les modifications apportées au scénario, placez le curseur sur l'icône **[Annuler]** et appuyez sur la touche **[Enter]** de la télécommande.

Note

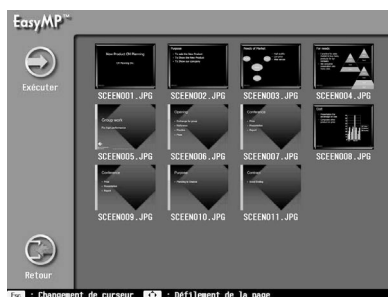
Si le curseur est placé sur l'icône **[Exécuter]** et que la touche **[Enter]** de la télécommande est enfoncée, le scénario est enregistré avec les modifications effectuées et la projection commence.

◆ Affichage des fichiers

Les fichiers d'image enregistrés sur la carte mémoire peuvent être affichés avec la fonction "Aperçu" d'EasyMP.

Voici les deux modes d'aperçu disponibles :

- Aperçu d'un seul fichier d'image
Ce mode d'aperçu projette le contenu d'un seul fichier d'image.
- Aperçu de la liste des fichiers d'image du dossier
Ce mode d'aperçu projette une liste de tous les fichiers d'image du dossier ou seul un fichier d'image à la fois.



Fichiers pouvant être projetés avec la fonction "Aperçu"

Voici les fichiers d'image qui peuvent être projetés avec la fonction "Aperçu" :

- Fichiers JPG enregistrés avec la fonction "Capture"*
- Fichiers JPG et BMP enregistrés pendant la création d'un scénario
- Fichiers Bitmap (BMP) de résolution SXGA (1280 x 1024) ou moins
- Fichiers JPG de résolution SXGA (1280 x 1024) ou moins (sauf certains formats JPG spéciaux)

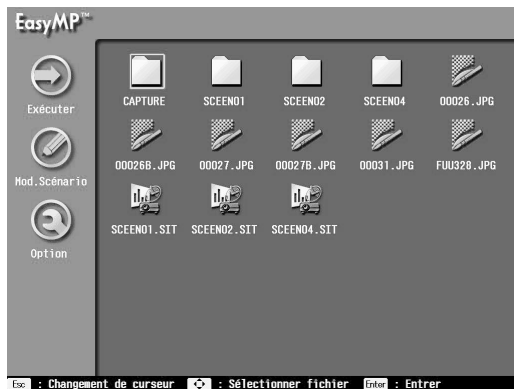
* Pour exécuter la fonction "Capture", sélectionnez [**Capture**] puis [**Capture d'image**] dans le menu du projecteur.

Remarque

- Seuls les fichiers BMP couleur 24 bits peuvent être visualisés en mode aperçu. Les fichiers de 256 couleurs ne peuvent pas être projetés correctement.
- Les fichiers JPG enregistrés à l'aide d'une caméra numérique ou autre logiciel ne peuvent pas être projetés.
- Les fichiers d'extension "JPEG" ne peuvent pas être projetés.
- Si le taux de compression est élevé, les images risquent de ne pas être projetées clairement du fait des caractéristiques des fichiers JPG.

Aperçu des fichiers d'image

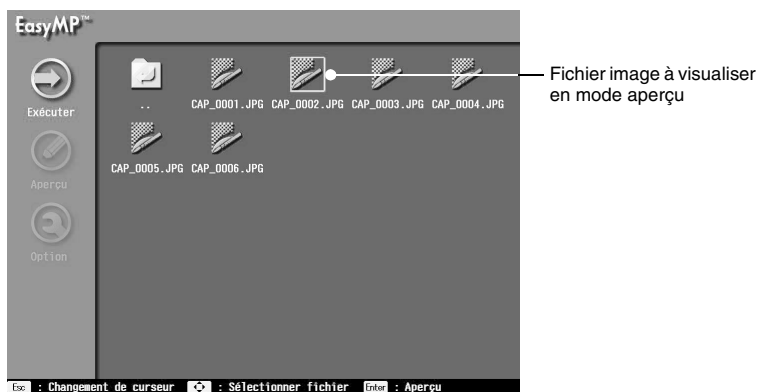
- Démarrer EasyMP en appuyant sur la touche [EasyMP] de la télécommande.**
La liste des fichiers EasyMP apparaît, dans laquelle figure le contenu de la carte mémoire insérée dans le projecteur.



Note

Lorsque vous manipulez des fichiers de la carte mémoire depuis un ordinateur via une connexion USB, l'actualisation de l'affichage se fait en appuyant sur la touche [EasyMP].

- Placez le curseur sur le fichier d'image à visualiser et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.**
Le contenu du fichier d'image sélectionné est projeté.



Note

Pour visualiser le fichier d'image, vous pouvez placer le curseur sur le fichier souhaité et appuyer sur la touche **[Esc]** de la télécommande. Vous pouvez aussi placer le curseur sur l'icône **[Exécuter]** et appuyer sur la touche **[Enter]** de la télécommande.

- 3** Pour revenir à la liste des fichiers, appuyez sur la touche **[Esc]** or **[Enter]** de la télécommande.



Aperçu de la liste des fichiers d'image du dossier

Vous pouvez visualiser les fichiers d'image d'un dossier peuvent être visualisés sous la forme d'une liste ou les agrandir et les projeter un par un.

Note

Il est possible de spécifier des conditions d'affichage comme la projection répétée et la fréquence de défilement des écrans. (voir page 96)

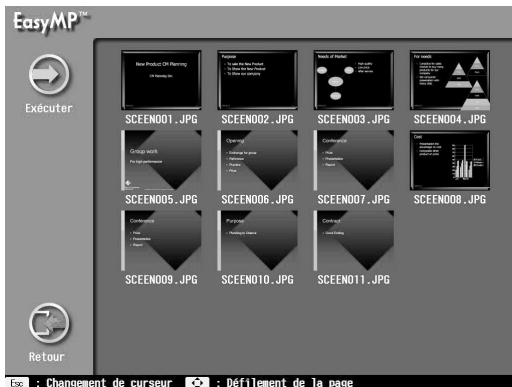
- 1** **Démarrez EasyMP en appuyant sur la touche **[EasyMP]** de la télécommande.**
La liste des fichiers EasyMP apparaît, dans laquelle figure le contenu de la carte mémoire insérée dans le projecteur.
- 2** **Placez le curseur sur le dossier contenant le fichier d'image à visualiser et appuyez sur la touche **[Esc]** de la télécommande.**
Lorsque vous sélectionnez le dossier, le curseur se déplace sur le menu à gauche.

Remarque

Si vous sélectionnez un dossier de scénario, vous pouvez visualiser la liste des fichiers d'image du scénario contenu dans le dossier sélectionné.

3 Placez le curseur sur l'icône [Aperçu] et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

La liste des images du dossier apparaît.

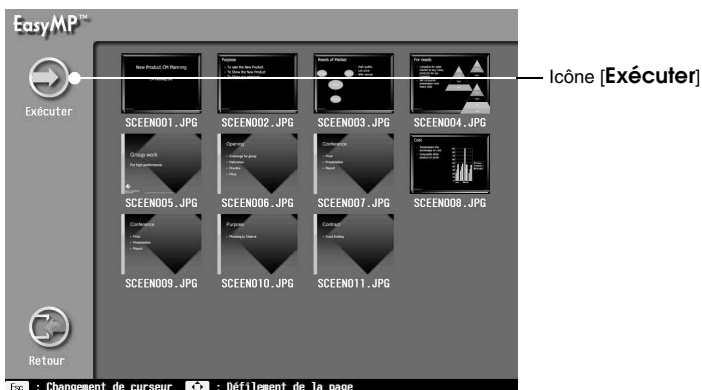


Remarque

Si certains fichiers ne peuvent pas être projetés, leur affichage se fait avec l'icône [Fichier].

4 Pour visualiser les images les unes après les autres en les agrandissant une à une, appuyez sur la touche [Esc] de la télécommande, placez le curseur sur l'icône [Exécuter] et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

Une vue agrandie de la première image apparaît. En mode aperçu agrandi, il est possible de passer à l'affichage du fichier d'image suivant, revenir au fichier d'image précédent ou annuler l'aperçu agrandi. (voir page 89)



◆ Définition des conditions d'affichage

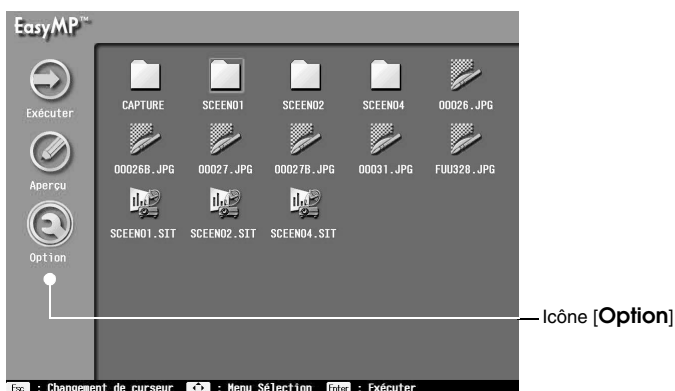
Il est possible de définir certaines conditions d'affichage pour la projection de scénario et l'aperçu de la liste des fichiers d'image. Ces conditions d'affichage sont la projection répétée, la fréquence de défilement des écrans, l'ordre de l'affichage et la couleur de fond.

- 1** Placez le curseur sur le fichier ou le dossier de scénario pour lequel vous souhaitez définir des conditions d'affichage et appuyez sur la touche [ESC] de la télécommande.

Quand vous sélectionnez le fichier ou dossier de scénario, le curseur se déplace sur le menu à gauche.

- 2** Placez le curseur sur l'icône [Option] et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande.

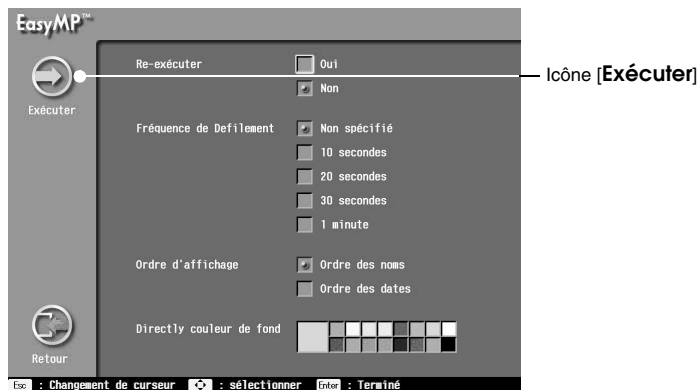
L'écran "Paramètres d'affichage" apparaît.



3 Définir les paramètres souhaités.

Placez le curseur sur la condition d'affichage à modifier et appuyez sur la touche **[Enter]** de la télécommande pour sélectionner le paramètre.

Pour visualiser le fichier de scénario ou le fichier d'image du dossier, placez le curseur sur l'icône **[Exécuter]** et appuyez sur la touche **[Enter]**.



Les conditions d'affichage sont expliquées dans le tableau ci-dessous :

Re-exécuter	Précise si oui ou non la projection du scénario ou l'aperçu agrandi des fichiers d'images d'un dossier est exécuté de manière répétitive. Si vous avez sélectionné un fichier de scénario, seule cette option s'affiche.
Fréquence de défilement	Définit le temps écoulé avant de passer à l'écran suivant. Si la fréquence est "Non spécifié", appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour passer à l'écran suivant.
Ordre d'affichage	Définit la manière dont est ordonné l'affichage.
Couleur de fond	Définit la couleur de fond de l'affichage.

Paramétrage avancé

Cette section explique comment raccorder le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB.

Raccordement du projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB	100
---	-----

Raccordement du projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB

Le raccordement du projecteur au PC peut se faire à l'aide du câble USB livré avec le projecteur. Ainsi l'ordinateur peut avoir accès au contenu de la carte mémoire insérée dans le projecteur.

◆ Ordinateurs pouvant être raccordés

Ordinateur fonctionnant sous les plates-formes Windows 98/Me/2000*
--

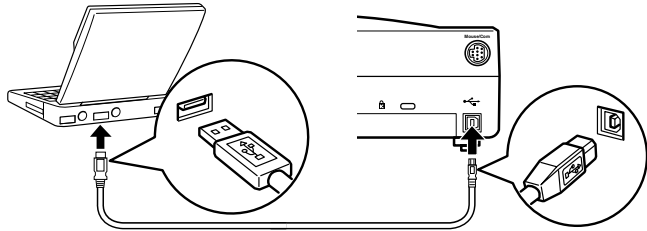
*Les ordinateurs Macintosh ne sont pas pris en charge.

Pour raccorder un ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble USB et avoir ainsi accès à la carte mémoire du projecteur, le pilote USB doit être installé sur l'ordinateur utilisé. Le pilote USB à installer dépend du système d'exploitation utilisé. Voir ci-dessous :

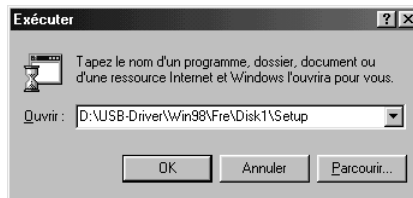
- Sous Windows 98
En vous reportant à la rubrique "Raccordement du projecteur à l'ordinateur et installation du pilote USB" ([voir page 101](#)), installez le pilote USB contenu dans le CD-ROM "EasyMP Software" livré avec le projecteur.
- Sous Windows Me
Installez soit le pilote USB standard fourni avec le système d'exploitation, soit le pilote USB contenu dans le CD-ROM "EasyMP Software" livré avec le projecteur. Si le pilote USB standard fourni avec le système d'exploitation est installé, il n'est pas nécessaire d'installer un pilote USB. Il suffit de raccorder le projecteur à l'ordinateur.
- Sous Windows 2000
Installez le pilote USB fourni avec le système d'exploitation. Il n'est pas possible d'utiliser le pilote USB contenu dans le CD-ROM "EasyMP Software" livré avec le projecteur.

◆ Raccordement du projecteur à l'ordinateur et installation du pilote USB

- 1 Raccordez le projecteur et le PC en utilisant le câble USB livré avec le projecteur.**
Si le raccordement du câble USB se fait alors que le projecteur et le PC sont tous deux sous tension, l'assistant "Ajout de nouveau matériel" démarre. Dans ce cas, passez à l'étape 4.



- 2 Si le projecteur n'a pas été mis sous tension, mettez-le sous tension.**
- 3 Si l'ordinateur n'a pas été mis sous tension, mettez-le sous tension et démarrez Windows.**
L'assistant "Ajout de nouveau matériel" démarre.
- 4 Quittez l'assistant "Ajout de nouveau matériel" en cliquant sur le bouton [Annuler].**
- 5 Insérez le CD-ROM "EasyMP Software" dans le lecteur CD-ROM de l'ordinateur.**
Le programme d'installation démarre.
- 6 Cliquez sur le bouton [Annuler] pour quitter le programme d'installation.**
- 7 Cliquez sur [Démarrer] puis sélectionnez [Exécuter].**
La boîte de dialogue "Exécuter" apparaît.
- 8 Dans la zone Ouvrir, entrez "(nom du lecteur CD-ROM): \USB-Driver\Win98\language\Disk1\Setup" et cliquez sur le bouton [OK].**
L'installation démarre. Suivez les instructions affichées à l'écran.



Note

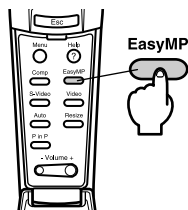
Pour désinstaller, démarrez l'application "Program Files\EasyMPun.exe".

◆ Accès à la carte mémoire depuis l'ordinateur

Une fois que le projecteur est raccordé à l'ordinateur en utilisant le câble USB livré et que le pilote USB requis a été installé conformément aux procédures décrites plus haut, la carte mémoire insérée dans le projecteur est affichée comme une des unités de l'ordinateur et le PC peut alors y avoir accès.

1 Démarez EasyMP en appuyant sur la touche [EasyMP] de la télécommande.

La liste des fichiers EasyMP apparaît, dans laquelle figure le contenu de la carte mémoire insérée dans le projecteur.

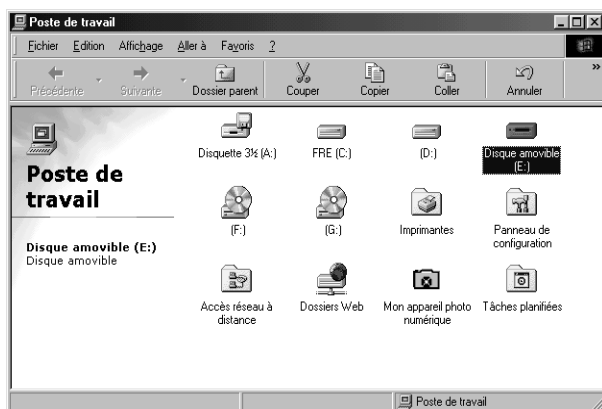


2 Double-cliquez sur [Poste de travail] sur le bureau.

La fenêtre [Poste de travail] apparaît.

3 La carte mémoire apparaît sous la forme d'un "Disque amovible".

Vous pouvez manipuler les fichiers, les copier ou le déplacer par exemple, comme vous le faites normalement avec les autres fichiers dans Windows.



Annexe

Cette annexe décrit les problèmes qu'il est possible de rencontrer lors de l'utilisation du projecteur et les façons de les résoudre.

Types de problèmes rencontrés	104
Index	107

Types de problèmes rencontrés

Voici une liste des problèmes qui peuvent se présenter lors de la projection de scénarios ou de fichiers d'image avec l'aide d'EMP SlideMaker. Consultez cette section s'il survient un problème.

L'image n'est pas projetée.



Le message "Pas de signal" apparaît.

- **Vérifiez qu'une image EasyMP a bien été sélectionnée.**

Appuyez sur le bouton **[Source]** du projecteur (ou sur la touche **[EasyMP]** de la télécommande) pour passer à une image EasyMP. Reportez-vous à la rubrique "Projection de scénarios et de fichiers (EasyMP)" ([voir page 88](#))



Le message "Aucune carte mémoire" apparaît.

- **Vérifiez qu'une carte mémoire a bien été insérée.**

Insérez une carte mémoire dans l'emplacement pour carte (dans l'unité principale du projecteur).



Le message "Aucun fichier affichable" apparaît.

- **Vérifiez que la carte mémoire ne contient pas de fichiers ne pouvant être affichés.**

EasyMP peut afficher les fichiers de scénario (.sit), les fichiers JPEG (.JPG) et les fichiers bitmap (.BMP). Il est impossible d'utiliser d'autres formats de fichier.

* Les fichiers JPEG d'extension "JPEG" sont reconnus comme des fichiers JPEG dans Windows. Par contre, ils ne sont pas reconnus par EasyMP. Il faut donc transformer l'extension des fichiers JPEG en ".JPG" ou ".jpg".



Le message "Aucun fichier" apparaît.

- **Vérifiez que le fichier spécifié n'a pas été supprimé.**

Si le contenu de la carte mémoire a été écrasé depuis le PC relié par une connexion USB, il se peut que la liste des fichiers affichés diffère du contenu de la carte mémoire. Appuyez sur la touche **[EasyMP]** pour actualiser l'affichage.



Le message "Affichage impossible" apparaît.

- **Vérifiez que l'image spécifiée n'est pas une image JPEG à échelle de gris.**

EasyMP ne peut pas afficher les images JPEG à échelle de gris.

- **Vérifiez que l'image spécifiée n'est pas une image JPEG progressive.**

EasyMP ne peut pas afficher les images JPEG progressives.

- **Vérifiez que le fichier spécifié n'a pas été supprimé.**

Le contenu du fichier JPEG ou bitmap peut être non valide. Certains fichiers contenant des images prises par certains types de caméras numériques ou des fichiers traités par certains types de logiciels ne peuvent pas être affichés. Il est donc impossible d'afficher les images de ces fichiers.



Le message "Cette taille ne peut pas être affichée" apparaît.

- **Vérifiez que l'image spécifiée n'est pas une image JPEG de résolution dépassant SXGA (1280 x 1024).**

Il est impossible d'afficher les fichiers JPEG ou bitmap dont les résolutions dépassent SXGA (1280 x 1024). Réglez la résolution en utilisant EMP SlideMaker ou un autre utilitaire.



Le message "Couleurs de fichier image insuffisantes" apparaît.

- **Vérifiez que le mode point spécifié est bien couleur 24 bits.**

Les modes points (256 couleurs, 16 couleurs, etc.) autre que le mode point couleur 24 bits ne peuvent pas être affichés. Transformez-les en mode couleur 24 bits.



Le message "Impossible d'enregistrer le fichier" apparaît.

- **Vérifiez que la capacité de la carte mémoire n'est pas saturée.**

S'il n'y a plus assez d'espace pour enregistrer les fichiers, libérez de l'espace en supprimant les fichiers inutiles.



Le message "Echec de la capture" apparaît.

- **Vérifiez qu'il n'y a pas eu de tentative de capture d'image alors que le projecteur était relié à un ordinateur via une connexion USB.**

Il est impossible de capturer des images lorsqu'il y a une connexion USB. Débranchez le câble USB.

Problèmes rencontrés lors de l'utilisation d'EasyMP

- **Images anormales (altérées).**

En fonction de la résolution, certaines images JPEG ne peuvent pas être affichées normalement. Si de telles images ne sont pas affichées normalement, régler la résolution de sorte que le nombre de lignes verticales soit un multiple de huit pixels et le nombre de lignes horizontales, un multiple de 16 ou 32 pixels. Ce problème ne doit pas se présenter avec des fichiers de scénario créés à l'aide d'EMP SlideMaker et de résolution normale (VGA ou XGA).

Problèmes rencontrés lors de l'utilisation d'EasyMP Software

- **Fichiers PowerPoint (.ppt) non affichés dans la fenêtre des fichiers.**

Les fichiers créés avec PowerPoint 95 ou enregistrés au format PowerPoint 95 ne peuvent pas être édités avec EasyMP Software. Enregistrez ces fichiers dans PowerPoint 97 ou PowerPoint 2000 avant de les utiliser.

- **Impossible de coller des fichiers PowerPoint (.ppt) dans un scénario ou d'afficher des vues miniatures.**

Il se peut que le convertisseur JPEG de MS-Office ne soit pas installé. Affichez l'option "Filtre graphique" de "Convertisseurs et filtres" dans le programme d'installation Office 97, sélectionnez tous les filtres ou le filtre JPEG, puis installez le convertisseur JPEG (pour Office 2000, le filtre JPEG est inclus dans l'installation standard).

- **Impossible d'éditer des fichiers de scénario créés.**

Les fichiers de scénario (.sit) transférés sur une carte mémoire ne peuvent plus être ré-édités avec EasyMP Software. Pour les éditer, utiliser les données de scénario (.sic) enregistrées provisoirement par EasyMP Software.

Remarque

Si le problème persiste, débranchez le cordon d'alimentation du projecteur de la prise de courant et contactez le revendeur le plus proche dont l'adresse est indiquée dans les "Consignes de sécurité" des "Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale " fournis avec l'appareil.

Index

A

A/V Mute 89
Adaptateur pour cartes PC 64, 67
Aperçu 88

B

Barre 83
Barre de mémoire 64
BMP 74

C

Carte CompactFlash 64
Carte flash ATA 64
Carte mémoire 64
Cellule 78
Conversion 83
Curseur Tampon 83

D

Désinstallation 69
DIB 74

E

Ecran d'affichage de la liste des fichiers 70
Effet 80, 82
EMP SlideMaker 75
Envoyer le scénario 84
Exécution automatique 71
ExécutionAuto 84
E-Zoom 89

F

Format mode couleur CMYK 74
Format progressif 74
Freeze 89

H

Haute qualité 76

I

Installation 68

J

JPG 74

M

Micro-unité 64

P

Paramètres de répétition 85
Pause 89
PowerPoint 74

Q

Qualité de l'image 76

R

Rectangle 83

S

Sans compression 76
Scénario 75, 88
Smart Média 64
Spot 83
Standard 76

T

Témoin de fonctionnement 66

U

USB 100

V

Vues miniatures 77

Z

Zoom 89

EPSON®

EasyMP
Benutzerhandbuch

Deutsch

Deutsch

Strukturierung der Handbücher und Wie man dieses Handbuch verwendet

◆ Strukturierung der Handbücher

Dieses Produkt kommt mit drei Handbüchern. Die Beschreibung jedes Handbuchs ist wie folgt. Bitte lesen Sie das der zu benutzenden Funktion entsprechende Handbuch.

Sicherheitsanweisungen und weltweite Garantiebedingungen	In dieser Anleitung wird der sichere Betrieb des Projektors erklärt und außerdem sind die weltweiten Garantiebedingungen und ein Fragebogen für die Fehlersuche vorhanden. Vor der Inbetriebnahme des Projektors müssen Sie die Anleitung sorgfältig durchlesen.
EMP-715/505 Benutzerhandbuch	Dieses Handbuch beschreibt dem Installationsverfahren, und der grundlegenden Verwendung sowie der Anschlussmethode, wenn der Projektor direkt an einen Computer oder an ein Videogerät gekoppelt wird. Es beschreibt Punkte, die zu überprüfen sind, wenn Bilder nicht richtig projiziert werden, wie die Lampe zu wechseln und die Wartung durchzuführen ist.
EasyMP Benutzerhandbuch (dieses Handbuch)	Dieses Handbuch beschreibt die im Projektor installierten Funktionen von EasyMP und wie die mit dem Projektor mitgelieferte "EasyMP Software" zu verwenden ist.

◆ Bedeutungen der Symbole in diesem Dokument

Sicherheitssymbol

Das in diesem Dokument verwendete Sicherheitssymbol weist auf Vorsichtsmaßnahmen hin wie das Produkt sicher zu verwenden ist, um Verletzungen des Benutzers und anderer sowie Sachschäden zu verhindern. Das Symbol und seine Bedeutungen sind nachstehend beschrieben. Bitte lesen Sie diese Sicherheitsmaßnahmen gründlich durch, bevor Sie dazu übergehen den Haupttext dieses Handbuchs zu lesen.



Vorsicht

Dieses Symbol zeigt an, dass der Vorgang Körperverletzung oder Sachschäden verursachen kann, wenn das Produkt nicht sachgemäß gehandhabt wird, d.h. ohne die zugehörigen Sicherheitsmaßnahmen zu befolgen.

Allgemeine Informationssymbole

Hinweis	Zeigt Einschränkungen oder andere zugehörigen wichtigen Informationen an. Bitte gründlich durchlesen.
Memo	Weist auf hilfreiche Informationen hin, die der Anwender wissen sollte.
[Tastename]	Weist auf einen Tastennamen hin, der am Bedienfeld, an der Fernbedienung oder am Bildschirm angezeigt wird. Beispiel: [Enter]
Siehe Seite	Weist auf eine Referenz hin wo man zugehörige Informationen findet.

Sonstiges

Die Ausdrücke "dieses Produkt" und "dieser Projektor" beziehen sich auf den Projektor selbst oder, in einigen Fällen, den Projektor und sein Zubehör.

Sicherheitsmaßnahmen

Bitte lesen Sie die nachfolgenden "Sicherheitsmaßnahmen", damit Sie mit dem Projektor sicher und richtig umgehen können.

Vorsicht

- Keinesfalls während des Ablaufs von EasyMP Funktionen (z.B., beim Umschalten zwischen Bildern, oder während die Betriebskontrollanzeige des Kartenschlitzes orange leuchtet, den Stecker des Netzkabels herausziehen). Der Projektor könnte sonst beschädigt werden oder möglicherweise nicht in der Lage sein auf den EasyMP Bildschirm umzuschalten.
- Keinesfalls die Speicherkarte herausziehen, während noch Daten auf sie geschrieben werden (z.B., unmittelbar nach Bilderfassung, oder während die Betriebskontrollanzeige des Kartenschlitzes orange leuchtet). Die Speicherkarte oder die darauf gespeicherten Daten könnten sonst beschädigt werden.

* Für weitere Informationen über den Betrieb des Projektors, beziehen Sie sich bitte auf die "Sicherheitsanweisungen" in den in der Packung enthaltenen "Sicherheitsanweisungen und weltweite Garantiebedingungen".

Inhalt

Strukturierung der Handbücher und Wie man dieses Handbuch verwendet 110

Strukturierung der Handbücher	110
Bedeutungen der Symbole in diesem Dokument	110

Sicherheitsmaßnahmen 112

Inhalt 113

Einleitung bezüglich Funktionen 115

Vor Verwendung dieses Produkts 117

Arbeitsumgebung 118

Computer, auf denen die EasyMP Software benutzt werden	118
Verwendbare Speicherkarten	118

Herausnehmen und Einschieben der Speicherkarte 119

Wie man die Speicherkarte herausnimmt	119
Wie man die Speicherkarte einschiebt	120
Wie man die CompactFlash-Karte aus dem PC-Kartenadapter herausnimmt	121
Wie man die CompactFlash-Karte in den PC-Kartenadapter hineinschiebt	121

Installieren/Deinstallieren der EasyMP Software 122

Installation	122
Deinstallieren	123

Starten der EasyMP Software 124

Starten von EasyMP	124
Betreiben von EasyMP	125
Verlassen von EasyMP	125

Vorbereitung von Präsentationen **127**

Dateien, die sich mit einer Szenario-Datei verbinden lassen **128**

Erstellen von Szenarien (EMP SlideMaker) **129**

Erstellen von Szenarien	129
Was machen Sie, wenn Sie	135
Senden von Szenarien	138

Präsentationen halten **141**

Projizieren von Szenarien und Dateien (EasyMP) **142**

Projizieren von Szenarien	142
Operationen während der Präsentation	143
Bearbeiten von Szenarien	144
Dateien anzeigen	146
Einstellen der Anzeigebedingungen	150

Fortgeschrittene Verwendung **153**

Anschließen des Projektors mit einem USB-Kabel an den Computer **154**

Bedingungen von Computern, die angeschlossen werden können	154
Anschließen des Projektors an den Computer und Installieren des USB-Treibers	155
Zugriff auf die Speicherkarte vom Computer aus	156

Anhang **159**

Wenn ein Problem auftritt **160**

Index **163**

Einleitung bezüglich Funktionen

Die EasyMP Funktionen sind in die EasyMP-Funktionen des Projektors und die Hilfsfunktionen von EMP SlideMaker unterteilt. Die Einzelheiten jeder Funktionsgruppe und der Arbeitsablauf sind nachstehend gezeigt.

Computer (EMP SlideMaker)

Erstellen eines Szenarios

Auf dieselbe Weise in der sich Filmdias anordnen lassen, können , spezielle Dias ab einer PowerPoint-Datei und Bilddateien, die Sie projizieren möchten, herausgezogen, in der gewünschten Reihenfolge angeordnet und zusammen in der einzigen Datei gespeichert werden. Diese Datei wird als ein "Szenario". bezeichnet. Da sich Auszug und Neuordnung der gewünschten Seiten ohne Editieren der Originaldateien vornehmen lassen, können Präsentationsunterlagen gemäß Zuhörern bzw. Zuschauern und Zweck der Präsentation leicht und effizient vorbereitet werden. (siehe Seite 129)

Senden eines Szenarios

Erstellte Szenarien werden auf der Speicherkarte gespeichert. (siehe Seite 138)

Speicher
-karte

Projektor (EasyMP)

Projizieren eines Szenarios

Das auf die Speicherkarte übertragene Szenario lässt sich projizieren, welches gestattet die Präsentation nur mit dem Projektor, ohne dessen Anschließen an einen Computer, vorzunehmen. (siehe Seite 142)

Bearbeiten eines Szenarios

Die Reihenfolge, in der Szenarioseiten projiziert werden, lässt sich ändern, und es ist möglich festgelegte Szenarioseiten zu verbergen. (siehe Seite 144)

Vorschau auf Bilddateien

Die auf der Speicherkarte gespeicherten Bilddateien können, ohne den Projektor an einen Computer anzuschließen, direkt projiziert werden. (siehe Seite 147)

Vorschau auf Ordner

Die in einem Ordner der Speicherkarte gespeicherten Bilddateien können entweder in Listenansicht oder nacheinander projiziert werden. Beispielsweise können Fotos nacheinander, wie mit einem Diaprojektor, projiziert werden, indem man eine Speicherkarte einschiebt, auf der Fotos einer Digitalkamera gespeichert sind. (siehe Seite 148)

Vor Verwendung dieses Produkts

Zusätzlich zu ihren grundlegenden Operationen, beschreibt dieser Abschnitt die für die Verwendung der Funktion EasyMP nötigen Vorbereitungen.

Arbeitsumgebung.....	118
Herausnehmen und Einschoben der Speicherkarte.....	119
Installieren/Deinstallieren der EasyMP Software.....	122
Starten der EasyMP Software.....	124

Arbeitsumgebung

◆ Computer, auf denen die EasyMP Software benutzt werden

Um Szenarien erstellen zu können, muss die EasyMP Software im Computer installiert sein. Der Computer muss folgende Anforderungen erfüllen, um mit der EasyMP Software laufen zu können.

Betriebssystem	Windows 95/98/NT4.0/Me/2000*
CPU	Pentium 166 MHz oder schneller (Pentium II 300 MHz oder schneller empfohlen)
Arbeitsspeicher	32 MB oder höher (96 MB oder höher empfohlen)
Freie Kapazität der Festplatte	12 MB oder höher
Anzeige (Display)	VGA (640 x 480) Auflösung oder höher

*Macintosh Computer werden nicht unterstützt.

◆ Verwendbare Speicherkarten

Dieses Produkt kommt mit einer 8 MB CompactFlash-Karte und einem PC-Kartenadapter zum Montieren der Karte in den Kartenschlitz des Projektors.

Wenn mehr Speicherkarten benötigt werden, achten Sie darauf nur die folgenden, ATA-kompatiblen TYP II- Speicherkarten zu verwenden.

- CompactFlash-Karte (Ein PC-Kartenadapter ist erforderlich.)
- ATA-Flash-Karte
- Memory Stick (Ein PC-Kartenadapter ist erforderlich.)
- SmartMedia (Ein PC-Kartenadapter ist erforderlich.)
- Microdrive (Ein PC-Kartenadapter ist erforderlich.)

Herausnehmen und Einschieben der Speicherkarte

Eine Speicherkarte (d.h., eine in den PC-Kartenadapter eingeschobene CompactFlash-Karte) ist bereits in den Kartenschlitz dieses Projektors geschoben.

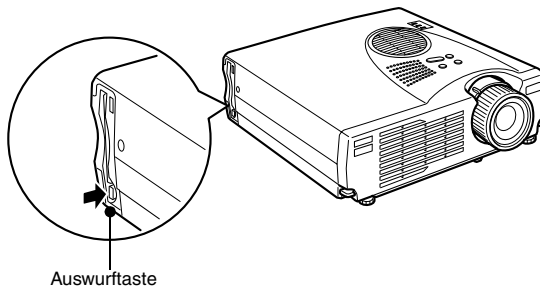
Die Speicherkarte fungiert als Speichervorrichtung für diesen Projektor, genau wie die Festplatte des Computers. Dateien können auf diese Speicherkarte kopiert und verschoben werden, außerdem lassen sich mit der Funktion EMP SlideMaker erstellte Szenarien darauf speichern. Dieser Abschnitt beschreibt wie die mit dem Produkt gelieferte Speicherkarte herauszunehmen bzw. einzuschieben ist. Bei Verwendung handelsüblicher Speicherkarten, beziehen Sie sich bitte auf die mit der Speicherkarte gelieferte Gebrauchsanweisung. Für Informationen wie die Speicherkarte in den PC-Kartenschlitz des Computers einzuschieben bzw. aus diesem herauszunehmen ist, beziehen Sie sich bitte auf das mit dem Computer gelieferte Bedienungshandbuch.

◆ Wie man die Speicherkarte herausnimmt

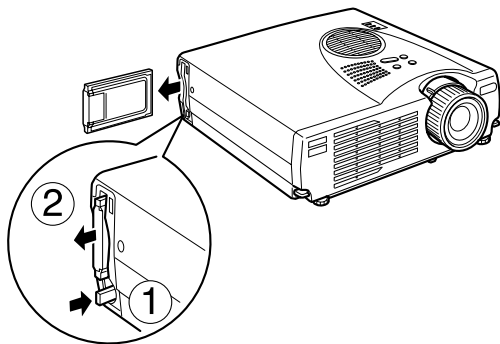
Hinweis

- Die Speicherkarte keinesfalls herausnehmen, während die Betriebskontrollanzeige orange leuchtet oder ein Szenario projiziert wird.
- Nach Herausnehmen der Speicherkarte ist eine mitgelieferte Blindkarte in den Kartenschlitz zu schieben, um das Eindringen von Staub zu verhindern.

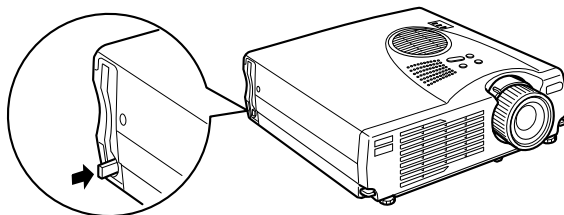
- 1 Drücken Sie die Auswurfaste, die sich unter dem Kartenschlitz befindet.**
Die Auswurfaste springt heraus.



- 2 Drücken Sie die Auswurfaste erneut.**
Die Speicherkarte springt heraus. Ziehen Sie die Karte gerade heraus.



- 3 Steht die Auswurfaste immer noch hervor, ist sie erneut hineinzudrücken.**
Da die Auswurfaste im hervorstehenden Zustand leicht abbrechen kann, ist sicherzustellen, dass sie wieder hineingedrückt wird, um Beschädigung zu verhindern.

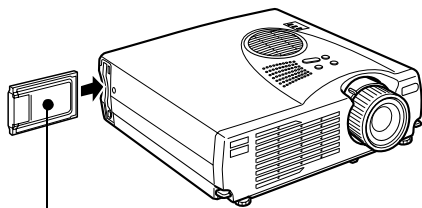


◆ Wie man die Speicherkarte einschiebt

Hinweis

- Wenn die Speicherkarte mit dem rückwärtigen Ende voran eingeschoben wird, lässt sie sich nicht voll hineinschieben. Versuchen Sie keinesfalls mit Gewalt hineinzuschieben.
- Die Betriebskontrollanzeige des Projektorkartenschlitzes zeigt den aktuellen Status wie folgt.
Aus (Off): Kein Zugriff auf die Speicherkarte im Gange oder es wurde keine eingeschoben.
Leuchtet orange: Zugriff im Gange (Speicherkarte keinesfalls herausnehmen.)
Leuchtet rot: Eine nicht verwendbare Speicherkarte wurde eingeschoben.
- Der Projektor kann Speicherkarten im Format FAT12/16 erkennen.
- Abhängig von der verwendeten SmartMedia-Karte, ist mit einer Fehlfunktion zu rechnen, wenn versucht wird Daten auf sie zu schreiben während die SmartMedia-Karte schreibgeschützt ist. Die SmartMedia-Karte darf nicht schreibgeschützt werden.

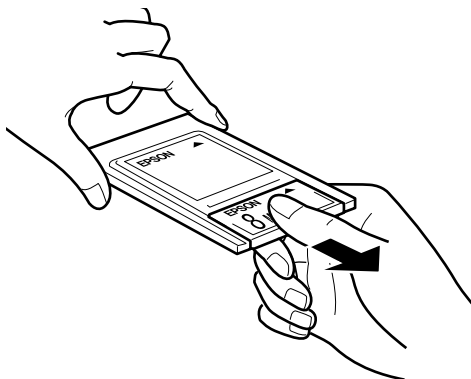
Schieben Sie die Speicherkarte in den Kartenslot des Projektors, wobei das EPSON-Logo am PC-Kartenadapter in Richtung Rückwand des Projektors zeigen soll. Ganz hineinschieben.



Schieben Sie die Speicherkarte horizontal in den Kartenslot des Projektors, wobei das EPSON-Logo am PC-Kartenadapter in Richtung der Rückwand des Projektors zeigen soll.

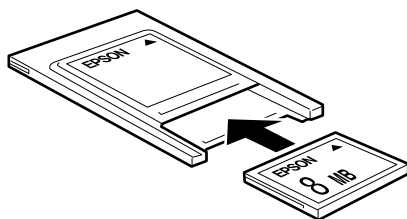
◆ Wie man die CompactFlash-Karte aus dem PC-Kartenadapter herausnimmt

Halten Sie die CompactFlash-Karte wie unten gezeigt und ziehen Sie sie aus dem PC-Kartenadapter heraus.



◆ Wie man die CompactFlash-Karte in den PC-Kartenadapter hineinschiebt

Mit nach oben zeigendem EPSON-Logo ist die CompactFlash-Karte in den PC-Kartenadapter zu schieben.



Installieren/Deinstallieren der EasyMP Software

Beim Ausführen der Installation wird EMP SlideMaker installiert.

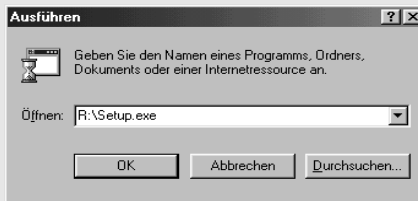
◆ Installation

Vor Durchführung der Installation sind alle Anwendungsprogramme zu schließen.

- 1** Starten Sie Windows und schieben Sie die mit dem Projektor gelieferte "EasyMP Software" CD-ROM ein. Das SETUP-Programm startet automatisch.

Hinweis

Wenn das SETUP-Programm nicht startet, klicken Sie auf **[Start]** und wählen Sie dann **[Ausführen]**, um das Dialogfeld "Ausführen" zu öffnen. Geben Sie im Kasten "Öffnen" die Speicherstelle der "EasyMP Software" CD-ROM ein. Geben Sie den "Namen des CD-ROM-Laufwerks, gefolgt von \SETUP.exe" an. Klicken Sie dann auf die **[OK]**-Taste.



- 2** Wählen Sie die gewünschte Sprache, und klicken Sie dann auf die **[OK]**-Taste. Die Installation beginnt. Befolgen Sie die auf dem Bildschirm erscheinenden Anweisungen.



Wählen Sie die Sprache für die Bildschirmanzeigen von EMP SlideMaker aus.

◆ Deinstallieren

Zum Löschen der EasyMP Software in Windows, ist [**Arbeitsplatz**], [**Sytemsteuerung**] und dann [**Programme Hinzufügen/Entfernen**] zu wählen. Wählen Sie anschließend "EMP SlideMaker" und klicken Sie auf die Taste [**Hinzufügen/Entfernen**].

Hinweis

Selbst nach dem Deinstallieren von EMP SlideMaker ist der EMP SlideMaker Ordner nicht gelöscht. Überprüfen Sie, dass der EMP SlideMaker Ordner keine erforderlichen Szenario-Dateien enthält. Löschen Sie ihn anschließend, wenn er nicht benötigt wird.

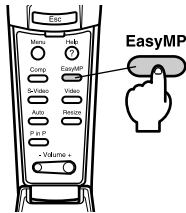
Starten der EasyMP Software

Wird der Strom zum Projektor abgeschaltet während EasyMP läuft, erscheint bei Wiedereinschalten des Stroms der Dateilisten-Bildschirm von EasyMP.

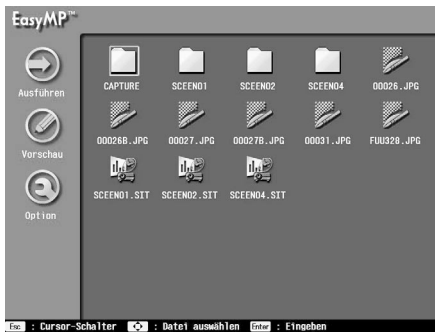
Wurde der Projektor mittels Anschluss an einen Computer oder ein Videogerät verwendet, ist EasyMP gemäß folgender Vorgehensweise zu starten.

◆ Starten von EasyMP

Wird die [EasyMP] Taste der Fernbedienung bei eingeschaltetem Projektor gedrückt, startet EasyMP und der Dateilisten-Bildschirm von EasyMP erscheint.



EasyMP Dateilisten-Bildschirm



Hinweis

- Wenn die Speicherkarte nicht eingeschoben worden ist, erscheint die Meldung "Keine Speicherkarte." und die Funktion von EasyMP läßt sich nicht verwenden.
- Speichert man ein Szenario mit einer AutoRun-Einstellung (automatische Ausführung (einer Einstellung) auf einer Speicherkarte, startet die Projektion des Szenarios sobald der Strom zum Projektor eingeschaltet wird.
- Selbst wenn der Projektor Bilder ab einer anderen Bildquelle (Computer oder Videogerät) anzeigt, wechselt die Bildschirmanzeige des Projektors - sobald die, ein Szenario mit einer AutoRun-Einstellung (automatischen Ausführungseinstellung) speichernde, Speicherkarte eingeschoben wird - automatisch auf den Bildschirm EasyMP und projiziert das auf der Speicherkarte gespeicherte Szenario.
- Für die Bildschirmsprache von EasyMP können Sie unter folgenden Sprachen wählen: Englisch, Japanisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch Chinesisch und Koreanisch. Die Bildschirmsprache lässt sich durch Wählen von **[Erweitert]**, dann **[Sprache]** aus dem Einstellmenü der Projektor-Haupteinheit ändern. (Sehen Sie unter "Menüoperationen" in der Benutzerhandbuch des Projektor nach.)

◆ Betreiben von EasyMP

Bei laufendem EasyMP, fungiert die Fernbedienung dieses Projektors als Eingabevorrichtung. Die Grundfunktionen der Eingabevorrichtung sind folgende:

- **Bewegen des Zeigers**
Wenn man die Taste **[Enter]** der Fernbedienung nach oben, unten, rechts oder links kippt, wie bei Trackpoints, bewegt sich der Cursor auf dem EasyMP Bildschirm in jener Richtung.
- **Wählen und Ausführen einer Funktion**
Bei Positionieren des Cursors auf ein Symbol am Bildschirm und Drücken der Taste **[Enter]** der Fernbedienung, wird die dem ausgewählten Symbol zugeordnete Funktion ausgeführt.

◆ Verlassen von EasyMP

Es gibt kein Konzept für das Verlassen von EasyMP. Um auf eine andere Bildquelle, wie beispielsweise ein Videogerät, umzuschalten, drücken sie einfach die entsprechende Eingabequellentaste an der Fernbedienung. Dies kann sogar geschehen, während die Funktion EasyMP läuft. Um die Projektion zu beenden, ist die Taste **[Power]** an der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors, selbst während die Funktion EasyMP in Gebrauch ist, zweimal zu drücken. Der Strom zum Projektor wird dann abgeschaltet.

Vorbereitung von Präsentationen

Dieser Abschnitt beschreibt die Vorgänge für das Erstellen von Szenarien und deren Übertragen auf den Personalcomputer, so dass sie sich für Präsentationen benutzen lassen.

Dateien, die sich mit einer Szenario-Datei verbinden lassen	128
Erstellen von Szenarien (EMP SlideMaker).....	129

Dateien, die sich mit einer Szenario-Datei verbinden lassen

Jede der folgenden Dateitypen lässt sich zu einer Einzeldatei kombinieren und als ein Szenario verwenden.

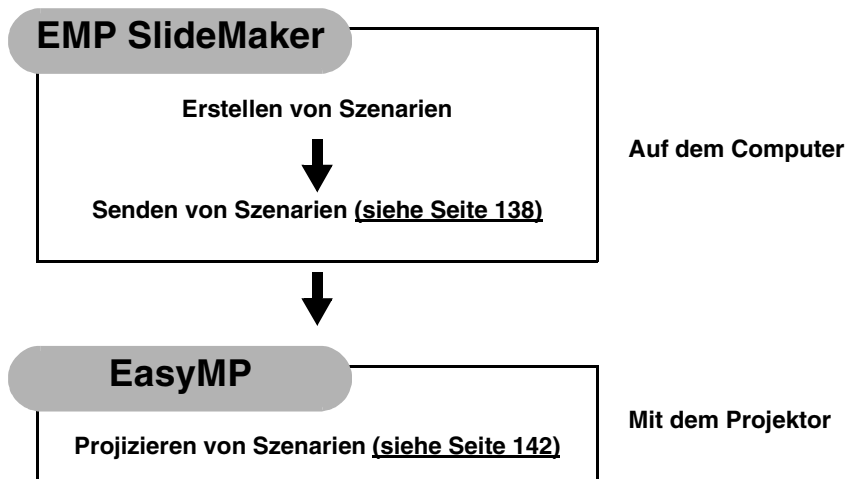
Typ	Dateityp (Erweiterung)	Kommentar
Microsoft PowerPoint	.ppt	PowerPoint 97 (SR-2 oder später)/2000
Bild	.bmp, .dib	BMP/DIB
	.jpg	Jede Version ist verwendbar. Doch können Dateien im Format CMYK-Farbmodus oder des fortschreitenden Formats nicht projiziert werden.

Hinweis

Alle im Menü [**Dia-Schau**] von PowerPoint eingestellten Effekte werden ungültig. Doch lassen sich dieselben Einstellungen für [**Dia-Übergang**] und [**Dia Ausblenden**] ausführen, wenn Szenarien mit Hilfe der Funktion EMP SlideMaker erstellt werden.

Erstellen von Szenarien (EMP SlideMaker)

Eine durch Verbinden von PowerPoint- und Bilddateien erstellte und gespeicherte Datei und deren anschließende Bildanordnung in Projektionsreihenfolge wird als ein "Szenario" bezeichnet. Ein Szenario wird mit Hilfe von EMP SlideMaker erstellt. Mit EMP SlideMaker lassen sich die gewünschten Bilder herausziehen, neu anordnen und dazu verwenden Präsentationsunterlagen leicht und effizient, ohne Bearbeiten bzw. Editieren der Quelldateien, vorbereiten. Die erstellten Szenarien lassen sich mit den EasyMP -Funktionen des Projektors projizieren. (siehe Seite 142)



◆ Erstellen von Szenarien

Bevor Sie ein Szenario erstellen, sind folgende Punkte zu beachten.

- Erstellen Sie zuerst die Quelldateien (z.B. die PowerPoint-Daten und die Bilddateien), die zum Szenario kombiniert werden.
- Andere Dateien als jene, die unter "Dateien, die sich mit einer zu einer Szenario-Datei verbinden lassen" auf der vorherigen Seite aufgeführt sind, können nicht verwendet werden.
- Beachten Sie bitte, dass die mit EMP SlideMaker erstellten Szenarien nicht mit Szenarien kompatibel sind, die mit EMP Scenario von EMP-8150/8150NL erstellt wurden.

1 Starten Sie Windows auf dem Computer und klicken Sie auf [Start], wählen Sie [Programme], [EMP SlideMaker] und dann [EMP SlideMaker] aus dem Startmenü.

EMP SlideMaker wird gestartet.

2 Wählen Sie das [Datei] Menü und dann [Neu].
Das Dialogfeld "Szenarioeinstellungen" erscheint.

3

Geben Sie die gewünschten Szenarioeinstellungen, unter Bezugnahme auf die nachstehende Tabelle an und klicken Sie dann auf die Taste [OK].

Szenario name	Der Szenario name wird als Dateiname des zu erstellenden Szenarios und auch als Name des Szenario ordners verwendet. Sie müssen einen Szenario namen eingeben; er darf nicht länger als 127 Zeichen, einschließlich des Verzeichnisses für den nachstehend beschriebenen Szenario ordner sein. Es können Großbuchstaben und Zahlen eingegeben werden.
Szenario ordner	Geben Sie an wo der Szenario ordner zu erstellen ist, der beim Erstellen des Szenarios benutzt werden wird. Ein Szenario ordner wird in dem hier angegebenen Verzeichnis erstellt.
Hintergrundfarbe	Wählen Sie die Hintergrundfarbe der Bilddaten im Szenario aus.
Bildqualität	EMP SlideMaker konvertiert jede Seite einer PowerPoint-Datei in eine Bilddatei; danach wird sie gespeichert. Wählen Sie unter "Bildqualität" die Bildqualität aus, die während der Konvertierung in Bilddateien zu verwenden ist. Wenn man [Nicht Komprimiert] wählt, wird das Bild in jeder Zelle als eine Bilddatei im BMP-Format gespeichert. Bilder in BMP-Format lassen sich mit hoher Qualität projizieren, doch wird die Dateigröße groß sein, da sie nicht komprimiert sind. Außerdem dauert es, im Vergleich zur [Standard] -Bildqualität, länger sie zu projizieren. Von allen Einstellungen, erzielt die Bildqualität [Nicht Komprimiert] die Bildprojektion mit der höchsten Qualität. Bei wählen von entweder [Standard] oder [Hohe Qualität] wird das Bild in jeder Zelle als Bilddatei im JPEG-Format gespeichert. Eine JPEG-Datei mit einem höheren Komprimierungsfaktor wird eine schlechtere Bildqualität aufweisen. Die Dateigröße ist jedoch im Vergleich zu Bildern im BMP-Format kleiner. Im Vergleich zur [Standard] Einstellung, wird die Bildqualität bei Wählen von [Hohe Qualität] , wegen des niedrigeren Komprimierungsfaktors, höher sein. Wird eine JPEG-Datei direkt in ein Szenario integriert, werden alle obigen Bildqualitätseinstellungen für jenes Bild ungültig und der Komprimierungsfaktor der Originaldatei kommt zur Anwendung.

Memo

Jede Einstellung lässt sich ändern, indem man zuerst das [Datei] Menü und dann [Eigenschaften] wählt.

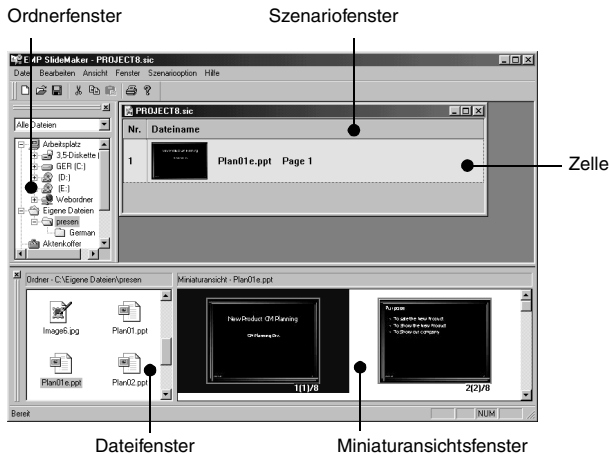
4

Wählen Sie eine im Szenario zu verwendende Datei aus.

Im Ordnerfenster ist der gewünschte Ordner mit Klick zu wählen. Die im gewählten Ordner enthaltenen Dateien werden aufgeführt.

Doppelklicken Sie das Symbol der gewünschten Datei im Dateifenster. Die gewählte Datei wird im Szenariofenster angezeigt.

Bei einer PowerPoint-Datei ist das Symbol der Datei anzuklicken. Alle Seiten der PowerPoint-Datei werden im Miniaturansichtsfenster angezeigt. Doppelklicken Sie die Miniaturansicht der gewünschten Seite. Die gewählte Seite wird im Szenariofenster angezeigt. Doppelklicken Sie das gewünschte PowerPoint-Dateisymbol im Dateifenster, um alle Seiten einer einzelnen PowerPoint-Datei für ein Szenario zu verwenden.



Hinweis

Ist PowerPoint nicht im benutzten Computer installiert, können keine Miniaturansichten angezeigt werden.

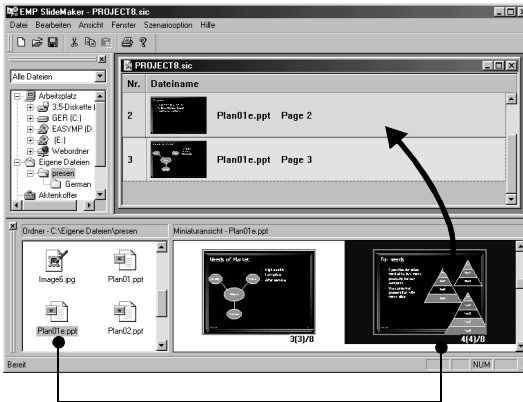
5 Vervollständigen Sie das Szenario, indem Sie eine Datei oder Seiten hinzufügen oder löschen und deren Reihenfolge neu ordnen.

Die im Szenariofenster angezeigten Inhalte werden in der Reihenfolge von oben nach unten projiziert, wenn man die Funktion EasyMP dafür benutzt.

Um eine Datei oder Seite hinzuzufügen, ist die Zelle unterhalb der hinzuzufügenden mit klicken. Nach dem sich die Farbe jener Zelle auf Gelb geändert hat, ist die hinzuzufügende Datei oder Seite mit Doppelklick anzuklicken.

Eine Datei oder Seite ist durch Rechtsklicken der betreffende Zelle löschen. Wählen Sie [**Ausschneiden**] im erscheinenden Menü (Schnellmenü).

Um die Reihenfolge zu ändern, ist die Zelle innerhalb des Szenariofensters durch Ziehen und Auslösen zu verschieben. Oder Sie können das Schnellmenü aufrufen, [**Ausschneiden**] wählen und dann [**Einfügen**] wählen.

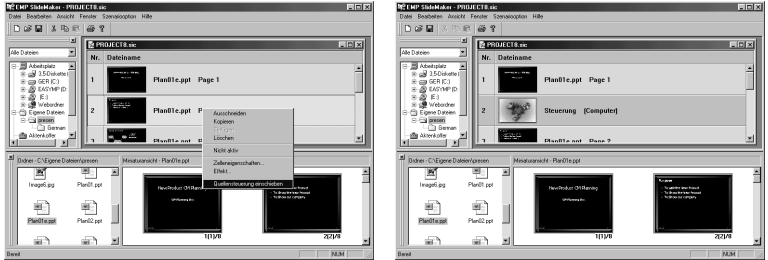


Ebenso lassen sich gewünschte Dateien oder Seiten durch Ziehen und Auslösen (Drag und Drop) dem Szenariofenster hinzufügen.

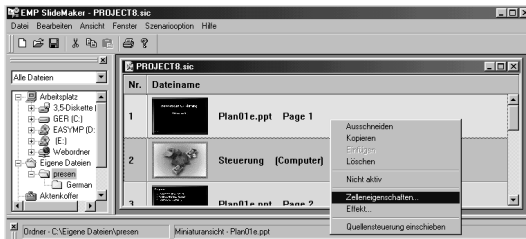
Hinweis

Es ist nicht möglich mehrfache Dateien oder Miniaturansichten gleichzeitig einzufügen.

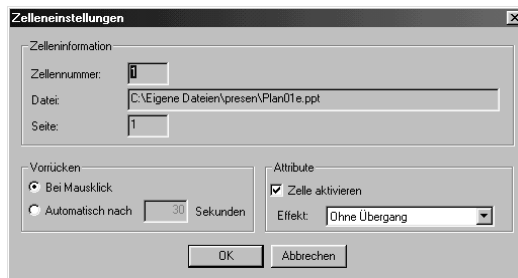
- 6** Um, während das Szenario projiziert wird, auf eine andere Bildquelle, wie beispielsweise einen Computer oder einen Videokassettenrecorder umzuschalten, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Zelle, wo Sie die Eingabequelle umschalten möchten, und wählen Sie **[Quellensteuerung einschieben]**. Die Steuerzelle zum Umschalten der Anzeige erscheint. Steuerzelle (Vorgabe: Computerbilder) wird bei Einfügen angezeigt, lässt sich aber mit **[Zelleneigenschaften]** im Schnellmenü ändern.



- 7** Zur Änderung der Projektionszeit für eine Szenarioseite oder um Anzeigeffekte hinzuzufügen, ist die gewünschte Zelle mit der rechten Maustaste anzuklicken und **[Zelleneigenschaften]** zu wählen. Um dieselbe Einstellung auf mehrfache Zellen anzuwenden, ist jede Zelle bei gedrückter **[Umschalt-]** oder **[Strg]** Taste der Tastatur zu wählen und dann ist **[Zelleneigenschaften]** mit der rechten Maustaste anzuklicken und zu wählen.



- 8** Das Dialogfeld "Zelleneinstellungen" erscheint. Stellen Sie die gewünschten Punkte, unter Bezugnahme auf die nachstehende Tabelle, ein und klicken Sie dann auf die Taste **[OK]**.



Vorrücken	Die Projektionszeit lässt sich zwischen 1 und 1800 Sekunden einstellen. Schalten Sie während der manuellen Betriebsart die Seite um, indem Sie die Taste [Enter] an der Fernbedienung drücken.
Zelle aktivieren	Wenn dieser Punkt angekreuzt ist, werden die entsprechenden Zellen angezeigt. Wenn dieser Punkt nicht angekreuzt ist, werden Zellen versteckt und mit einem Verbotssymbol versehen. (Dieselbe Einstellung lässt sich ebenso ausführen, indem man [Aktivieren (Nicht aktiv)] im Menü wählt, das nach Rechtsklicken der Zelle erscheint.)
Effekt	Effekte lassen sich beim Umschalten zwischen Bildschirmen, während der Projektion, auf dieselbe Weise anwenden wie sie mit dem Dia-Übergangseffekt von PowerPoint ausgeführt werden. Folgende sind einige Beispiele von Effekten. Anzeigeeffekte können für mehrfache Zellen gleichzeitig festgelegt werden. Zum Auswählen mehrfacher Zellen ist jede Zelle, bei gedrückter [Umschalt-] oder [Strg] Taste auf der Tastatur, anzuklicken. Dia Ein/Aus: Schaltet Bildschirme von links oder rechts. Bildschirmfeld Löschen (Auswischen) Ein/Aus: Schaltet Bildschirme von außerhalb oder innerhalb.

9

Wenn das Szenario vervollständigt ist, wählen Sie bitte das Menü [Datei] und dann [Speichern].

Das Szenario wird gespeichert.

Zum Speichern des Szenarios unter einem anderen Szenarionamen wählen Sie bitte **[Speichern unter]** und geben Sie einen neuen Szenarionamen ein.

Hinweis

Beim Speichern eines Szenarios werden eine mit "Szenarioname.sic" bezeichnete Datei sowie die JPG- und PNG-Daten jedes Bildschirmbilds im Szenarioordner gespeichert.

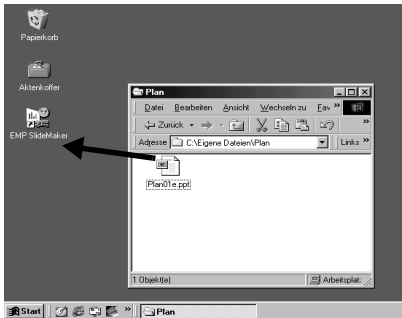
Memo

Siehe hierzu Hilfe für jede Funktion des Menüs EMP SlideMaker.

◆ Was machen Sie, wenn Sie ...

Szenarien einfach erstellen möchten

Um ein Szenario einfach ab einer einzelnen PowerPoint-Datei zu erstellen, ist das PowerPoint-Dateisymbol durch Ziehen und Auslösen auf das Programmsymbol von EMP SlideMaker auf den Desktop zu bewegen.



Hinweis

- Wenn multiple PowerPoint-Dateien gewählt und durch Ziehen und Auslösen auf das Programmsymbol von EMP SlideMaker bewegt werden, wird ein Szenario aus der mit dem Zeiger gewählten Einzeldatei erstellt. Es werden keine Szenarien aus irgendeiner der anderen Dateien erstellt.
- Nach dem ein vereinfachtes Szenario erstellt worden ist, wird das Szenario aus allen Seiten in der festgelegten PowerPoint-Datei erstellt. Blenden Sie Seiten, die Sie nicht projizieren möchten, mit Hilfe von **[Zelleneigenschaften]** nach dem Erstellen des vereinfachten Szenarios aus.

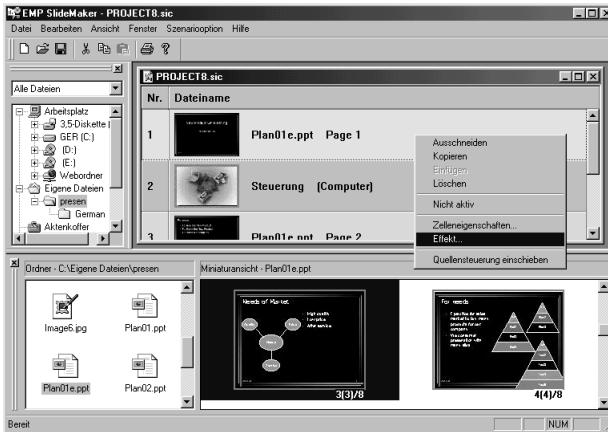
Memo

Das erstellte Szenario wird "SCNxxxx" genannt, (wobei "xxxx" Zahlen sind). Die Bildqualität des Szenarios ist auf **[Standard]** eingestellt. Die Bildqualität lässt sich im angezeigten Dialogfeld "Szenarioeinstellungen" durch Wählen des Menüs **[Datei]** und dann **[Eigenschaften]** ändern. Weitere Einzelheiten über Bildqualität finden Sie unter "Erstellen von Szenarien" (siehe Seite 129).

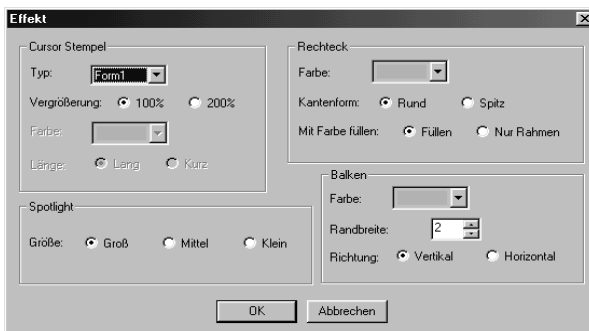
Einstellen der Effekte









Effekte, wie beispielsweise Zeigen auf ein Projektionsbild mit einem Stempel oder Stab, lassen sich nicht ausführen, während ein Szenario projiziert wird, indem man nur die Tasten [1] bis [4] an der Fernbedienung drückt. Werden die Effekte für das gewünschte Bildschirmbild jedoch eingestellt während das Szenario erstellt wird, so stehen die Effekte während der Szenarioprojektion zur Verfügung.

- 1 **Rechtsklicken Sie die Zelle, für die Sie Effekte einstellen möchten, und wählen Sie dann [Effekt].**



- 2 **Das Dialogfeld "Effekt" erscheint. Dieselben Einstellungen sind verfügbar, wenn man [Effekt] im Menü für die Haupteinheit des Projektors wählt. Geben Sie die gewünschten Einstellungen unter Bezugnahme auf die folgende Tabelle an und klicken Sie dann die Taste [OK].**



[Cursor Stempel]	Legen Sie die Form des Cursors/Stempels fest, die angezeigt wird, wenn man die Taste [1] an der Fernbedienung drückt, während die Projektion eines Szenarios läuft. Form1:  Form2:  Form3:  Form4:  Form5:  Form6:  Form7:  Form8: 
[Rechteck]	Legen Sie die Kantenform und Farbe des angezeigten Rechtecks fest, wenn man die Taste [2] an der Fernbedienung drückt, während die Projektion eines Szenarios läuft.
[Spotlight]	Legen Sie die Größe des Spotlights fest, wenn man die Taste [3] an der Fernbedienung drückt, während die Projektion eines Szenarios läuft. Bei Verwendung eines Spotlights ist nur ein Teil des Bilds erhellt und der Rest ist abgedunkelt.
[Balken]	Legen Sie die Form und andere Eigenschaften der Balken(linie) fest, die angezeigt werden, wenn man die Taste [4] an der Fernbedienung drückt, während die Projektion eines Szenarios läuft.

Memo

- Für eine ausführlichere Erläuterung über die Verwendung der Funktion "Effekt" während der Projektion, nehmen Sie bitte auf der Benutzerhandbuch des Projektors Bezug.
- Wird die Taste [5] an der Fernbedienung gedrückt, verschwinden alle angezeigten Effekte (d.h., Cursor/Stamp, Rechteck, Spotlight und Balken). Wenn man die Taste [Esc] an der Fernbedienung drückt, wird die Funktion "Effekt" abgebrochen.

Handhabung der in vorhergehenden Versionen erstellten Szenariodateien

Wenn Sie versuchen eine Szenariodatei zu öffnen, die mit einer vorhergehenden Version von EMP SlideMaker erstellt wurde, so erscheint die Meldung "Möchten Sie das Szenario konvertieren?" Klicken Sie auf [Ja], um zu konvertieren und öffnen Sie die Szenariodatei in der Version 1.10 Format.

Sobald die Szenariodateien in vorhergehenden Versionen in die Version 1.10 Format konvertiert worden sind, wird die Bildqualität auf **Standard** eingestellt und kann nicht geändert werden. Beachten Sie bitte, dass sich Szenariodateien nach ihrer Konvertierung in die Version 1.10 Format nicht mehr mit vorhergehenden Versionen von EMP SlideMaker öffnen lassen.

◆ Senden von Szenarien

Um ein Szenario mit einem Projektor zu projizieren, muss man das Szenario mit Hilfe der Funktion "Scenario senden" von EMP SlideMaker zu einer Speicherkarte senden. Geben Sie die in das Kartenlaufwerk des Computers eingeschobene Speicherkarte als Ziel an. Während Senden eines Szenarios, kann es so eingestellt werden, dass es bei Starten der Funktion EasyMP automatisch oder wiederholt projiziert wird. Die Funktion für automatische Projektion von Szenarien wird "AutoRun" genannt.

Hinweis

- Das Senden erstellter Szenarien ist nicht möglich, wenn sie nicht mit der Funktion "Speichern" oder "Speichern unter" gespeichert wurden.
- Sobald ein Szenario zu einer Speicherkarte gesendet wird, wird es als eine Szenariodatei mit der Bezeichnung "SzenarioName.sit" gespeichert. Ein Ordner mit demselben Namen wie die Szenariodatei wird erstellt, in die Bildschirmbilder, die gemäß der Bildqualitätseinstellung zu Bilddateien konvertiert sind, gespeichert werden. Diese .sit-Dateien können nicht mit Hilfe von EMP SlideMaker bearbeitet werden.

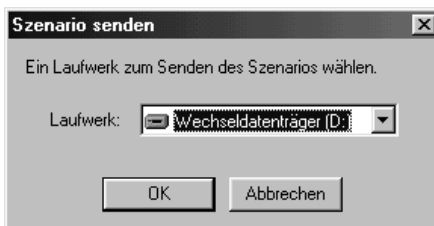
1 Schieben Sie eine Speicherkarte in den Computer.

Wenn ein Kartenadapter erforderlich ist, wird die Speicherkarte in den Kartenadapter gesteckt und dieser in den Computer eingeschoben.

2 Wählen Sie [Szenariooption] und dann [Szenario senden].



3 Ein Dialogfeld zur Angabe des Ziellaufwerks erscheint. Wählen Sie das Laufwerk, in das die Speicherkarte eingeschoben ist und klicken Sie dann auf die Taste [OK].



- 4** Wenn eine Bestätigungsmeldung erscheint, klicken Sie bitte auf die Taste [OK].



- 5** Nach Beendigung der Übertragung erscheint eine Meldung mit der Frage ob die AutoRun-Einstellungen festgelegt werden sollen oder nicht. Zum Wählen von AutoRun- oder Wiederholungseinstellungen, ist die Taste [Ja] anzuklicken und auf den nächsten Schritt überzugehen. Wenn die AutoRun- und Wiederholungseinstellungen nicht festgelegt werden sollen, ist auf die Taste [Nein] zu drücken, um den Vorgang abzuschließen.

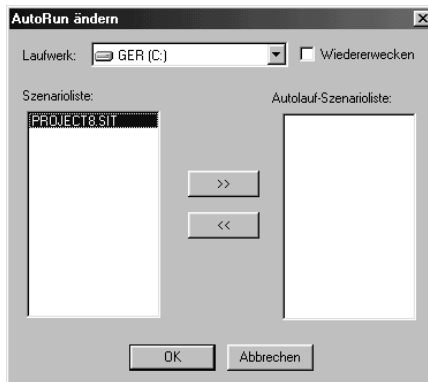


- 6** Ändern Sie die Einstellungen und klicken Sie dann auf die Taste [OK].

Alle auf der Speicherkarte gespeicherten Dateien werden in der Szenario-Dateiliste auf der linken Seite angezeigt.

Um ein Szenario beim Starten der Funktion EasyMP automatisch zu projizieren, ist AutoRun durch Wählen des gewünschten Szenarios aus der Szenario-Dateiliste einzustellen. Klicken Sie, dann auf die Taste [>>]. Das Szenario, für das AutoRun eingestellt worden ist, wird in der AutoRun- Szenario-Dateiliste auf der rechten Seite angezeigt.

Um ein Szenario von Anfang an wiederholt zu projizieren, ist Wiederholungsprojektion durch Wählen des gewünschten Szenarios aus der Szenario-Dateiliste einzustellen und dann ein Häkchen neben den Menüpunkt [Wiedererwecken] zu platzieren.



Memo

Die AutoRun-Einstellungen können außerdem durch Wählen von [Szenariooption] und dann [AutoRun ändern] festgelegt werden, bevor man ein Szenario sendet.

Hinweis

- Die AutoRun-Einstellungen lassen sich nicht mit dem Projektor festlegen.
 - Wenn zwei oder mehr Dateien für AutoRun eingestellt worden sind, werden sie in der Reihenfolge projiziert, in der sie in der Szenario-Dateiliste von AutoRun registriert sind.
-
-

7 Schieben Sie die Speicherkarte, an die die Szenarien gesandt wurden, in den Projektor und verwenden Sie die Funktionen von EasyMP, um die Szenarien zu projizieren. (siehe Seite 142)

Präsentationen halten

Dieser Abschnitt erläutert wie auf Speicherkarten im Projektor übertragene Szenarien und Dateien zu projizieren sind.

Projizieren von Szenarien und Dateien (EasyMP) 142

Projizieren von Szenarien und Dateien (EasyMP)

Verwenden Sie die Funktionen von EasyMP zur Projektion von Szenarien und Dateien, die auf die Speicherkarte des Projektors übertragen worden sind.

EasyMP hat zwei Hauptfunktionen: die "Szenario"-Funktion, die man zur Projektion von Szenarien benutzt und die "Vorschau"-Funktion, die zum Projizieren von Dateien verwendet wird.

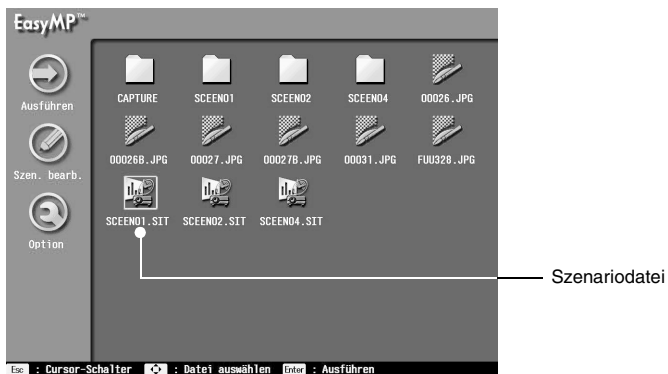
◆ Projizieren von Szenarien

Jedes zu projizierende Szenario muss zuerst auf eine Speicherkarte gespeichert werden. Einzelheiten finden Sie unter "Senden von Szenarien" ([siehe Seite 138](#)).

Memo

Außerdem können Szenarien für AutoRun- und Wiederholungsprojektion eingestellt werden. ([siehe Seite 138](#))

- 1 Starten Sie EasyMP durch Drücken der Taste [EasyMP] an der Fernbedienung.**
Die Dateiliste EasyMP wird projiziert und zeigt den Inhalt der in den Projektor eingeschobenen Speicherkarte.
- 2 Durch Kippen der Taste [Enter] an der Fernbedienung, ist der Cursor zu bewegen, um ihn auf die zu projizierende Szenariodatei zu positionieren. Danach ist die Taste [Enter] zu drücken.**
Die gewählte Datei wird projiziert. Nach dem alle Bilder im Szenario projiziert worden sind, kehrt die Anzeige automatisch zur Dateiliste zurück. Bei eingestellter Wiederholungsprojektion wird die Projektion von Beginn des Szenarios an erneut gestartet.
Während ein Szenario projiziert wird, können auf den nächsten Bildschirm fortschalten, auf den vorhergehenden Bildschirm zurückschalten oder die Projektion stoppen. ([siehe Seite 143](#))



Hinweis

- Wenn [**Quellensteuerung einschieben**] für die Szenariodatei festgelegt ist und die Quelle gewechselt wird, stoppt Drücken der Taste [**EasyMP**] die Projektion des eingefügten Quellenbilds und projiziert den Rest der Szenariodatei.
 - Die Seitenfolge eines Szenarios und ob Seiten innerhalb des Szenarios ein- oder auszublenden sind, kann außerdem mit [**Szen. bearb.**] festgelegt werden. (siehe Seite 144)
-
-

◆ Operationen während der Präsentation

Während der Projektion eines Szenarios oder einer Datei lassen sich folgende Operationen ausführen.

Dia-Übergang	Drücken Sie die Taste [Enter], um auf den nächsten Bildschirm zu schalten. Drücken Sie die Taste [Esc], um auf den vorherigen Bildschirm zurückzuspringen.
Projektion stoppen	Bei Drücken der Taste [EasyMP] erscheint die Meldung "Möchten Sie die Projektion stoppen?". Drücken Sie die Taste [Enter], um die Projektion zu stoppen. Drücken Sie die Taste [Esc], um mit der Projektion fortzufahren.

Außerdem lassen sich folgende Funktionen der Haupteinheit des Projektors auf dieselbe Weise verwenden, wenn ein Szenario oder eine Datei mit der Funktion EasyMP projiziert wird.

Unterbrechung (Fixieren)	Bei jedem Drücken der Taste [Freeze] an der Fernbedienung wird zwischen Unterbrechung /Wiederanlauf der Projektion geschaltet.
A/V Mute	Mit jeder Betätigung der Taste [A/V Mute] an der Fernbedienung ist es möglich zwischen Stoppen/Wiederanlauf der Projektion, einschließlich Ton, zu schalten. Wurde ein Anwenderlogo durch das Menü [Einstellung] der Haupteinheit des Projektors festgelegt, wird das Logo angezeigt, während Bild und Ton gestoppt sind.
Zoomen des Bilds	Halten Sie die größere Seite der Taste [E-Zoom] an der Fernbedienung gedrückt, um das projizierte Bild zu vergrößern, während die Bildschirmgröße beibehalten wird. Das Zoom-Verhältnis wird unten rechts im Bildschirm angezeigt. Bei Erreichen der gewünschten Zoom-Größe ist die Taste loszulassen. Wenn der Bereich, den Sie betrachten möchten, nicht angezeigt ist, kippen Sie die Taste [Enter] an der Fernbedienung, um das Bild zu rollen. Umgekehrt, drücken und halten Sie die kleinere Seite der Taste [E-Zoom] an der Fernbedienung, um das Bild zu verkleinern.

Hinweis

Wenn [**Quellensteuerung einschieben**] für die Szenariodatei festgelegt ist, können Sie den nächsten Bildschirm nicht mit Hilfe der Taste [**Enter**] anzeigen bzw. mit Hilfe der Taste [**Esc**] auf den vorherigen Bildschirm zurückspringen, während die Quelle gewechselt wird.

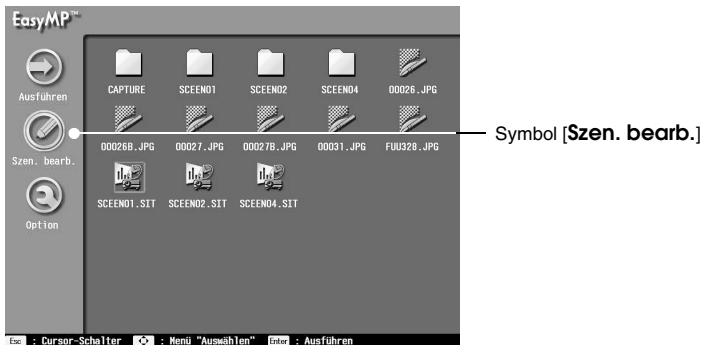
◆ Bearbeiten von Szenarien

Es ist möglich die Seitenfolge einer auf der Speicherkarte im Projektor gespeicherten Szenariodatei zu ändern und festzulegen ob jeweilige Seiten anzuzeigen bzw. auszublenden sind.

- 1** Positionieren Sie den Cursor auf das zu bearbeitende Szenario und drücken Sie dann die Taste **[Esc]** an der Fernbedienung.

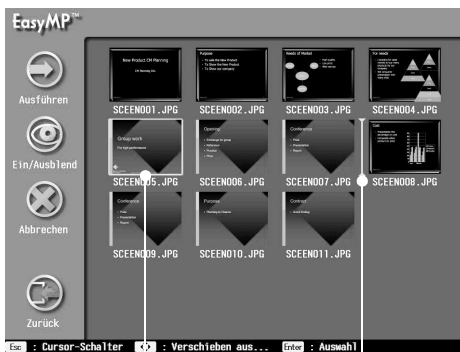
Beim Auswählen der Datei wird das linksseitige Menü aktiviert.

- 2** Positionieren Sie den Cursor auf das Symbol **[Szen. bearb.]** und drücken Sie dann die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung.



- 3** Der folgende Bearbeitungsbildschirm erscheint. Geben Sie die Reihenfolge der Seiten in der Szenariodatei an und ob die Seite anzuzeigen oder auszublenden ist.

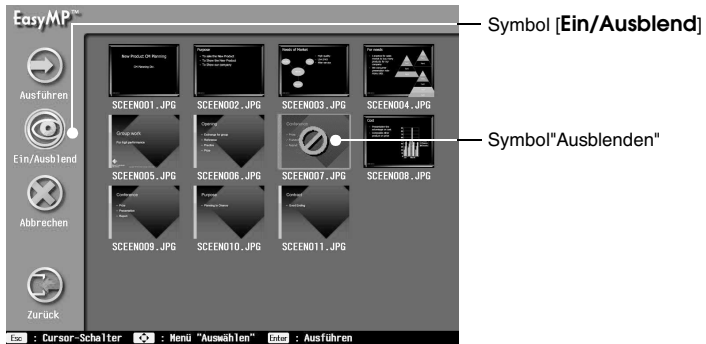
Um die Reihenfolge von Bildern zu ändern, ist der Cursor auf das gewünschte Bildschirmbild zu positionieren und das die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung zu drücken. Als nächstes ist der Cursor auf das gewünschte Ziel zu bewegen und dann die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung zu drücken.



Wählen Sie ein Bildschirmbild

Wählen Sie das Ziel

Um eine Seite auszublenden, ist der Cursor auf das gewünschte Bildschirmbild zu positionieren und dann die Taste **[Esc]** an der Fernbedienung zu drücken. Anschließend ist der Cursor auf das Symbol **[Ein/Ausblend]** zu positionieren und die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung zu drücken.



4

Nach Beenden der Bearbeitung ist der Cursor auf das Symbol **[Zurück]** zu positionieren und dann die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung zu drücken. Das Szenario wird mit den Änderungen gespeichert und die Dateiliste angezeigt. Um die Änderungen des Szenarios zu stornieren, ist der Cursor auf das Symbol **[Abbrechen]** zu positionieren und dann die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung zu drücken.

Memo

Wenn der Cursor auf dem Symbol **[Ausführen]** positioniert ist und die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung gedrückt wird, wird das Szenario mit dem bearbeiteten Inhalt gespeichert und die Projektion beginnt.

◆ Dateien anzeigen

Die auf der Speicherkarte gespeicherten Bilddateien lassen sich mit Hilfe der Funktion "Vorschau" von EasyMP anzeigen.

Die beiden folgenden Vorschaubetriebsarten stehen zur Verfügung:

- Vorschau einer einzelnen Bilddatei
Diese Vorschaubetriebsart projiziert die Inhalte einer einzelnen Bilddatei.
- Vorschau auf die Liste der Bilddateien im Ordner
Diese Vorschaubetriebsart projiziert eine Liste aller Bilddateien im Ordner bzw. projiziert jeweils eine Bilddatei.



Dateien, die sich mit der Funktion "Vorschau" projizieren lassen

Die folgenden Bilddateien können mit der Funktion "Vorschau" projiziert werden:

- Mit der Funktion "Erfassung" gespeicherte JPG-Dateien*
- Während der Erstellung eines Szenarios gespeicherte JPG- und BMP-Dateien
- Bitmap (BMP)-Dateien von SXGA (1280 x 1024) oder weniger
- JPG-Dateien von SXGA (1280 x 1024) oder weniger (ausgenommen gewisse spezielle JPG-Formate)

* Die Funktion "Erfassung" lässt sich durch Wählen von **[Bild]**, danach **[Bild]** im Menü des Projektors ausführen.

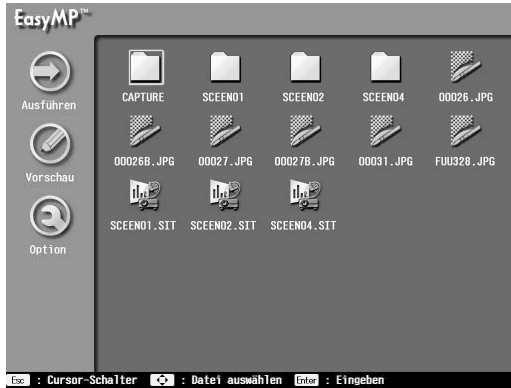
Hinweis

- Eine Vorschau ist nur auf 24-Bit-BMP-Farbdateien möglich. Dateien mit 256 Farben lassen sich nicht sachgemäß projizieren.
- Mit einer Digitalkamera oder anderer Software gespeicherte JPG-Dateien werden möglicherweise nicht projiziert.
- Dateien mit der Erweiterung "JPEG" können nicht projiziert werden.
- Bilder lassen sich, auf Grund der Kenndaten von JPG-Dateien, möglicherweise nicht deutlich projizieren.

Vorschau auf Bilddateien

1 Starten Sie die Funktion EasyMP durch Drücken der Taste [EasyMP] an der Fernbedienung.

Die Dateiliste EasyMP wird projiziert und zeigt die Inhalte der in den Projektor, eingeschobenen Speicherkarte.

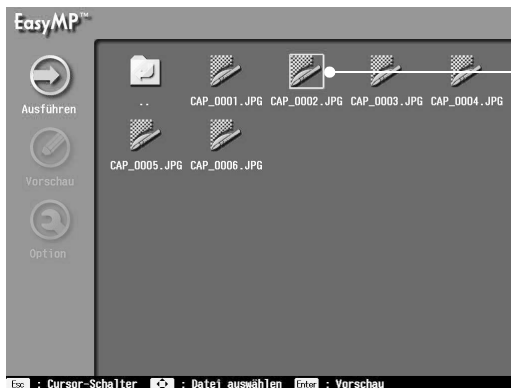


Memo

Beim Manipulieren von Dateien auf der Speicherkarte über einen USB-Anschluss, wird die Anzeige durch Drücken der Taste [EasyMP] auf die neuesten Inhalte aktualisiert.

2 Positionieren Sie den Cursor auf die Bilddatei, die zur Vorschau ansteht, und drücken sie dann die Taste [Enter] an der Fernbedienung.

Die Inhalte der ausgewählten Bilddatei werden projiziert.



Memo

Positionieren Sie den Cursor auf die gewünschte Datei und drücken Sie dann die Taste **[Esc]** an der Fernbedienung, um die Bilddatei im Vorschaumodus zu betrachten. Oder aber Sie positionieren den Cursor auf das Symbol **[Ausführen]** und drücken die Taste **[Enter]** an der Fernbedienung, um die Bilddatei im Vorschaumodus zu betrachten.

- 3** Um zur Dateiliste zurückzukehren, ist die Taste **[Esc]** oder **[Enter]** an der Fernbedienung zu drücken.



Vorschau auf die Liste der Bilddateien im Ordner

Die in einem Ordner gespeicherten Bilddateien lassen sich im Vorschaumodus betrachten oder vergrößern und nacheinander in Reihenfolge projizieren.

Memo

Anzeigebedingungen wie beispielsweise Wiederholungsprojektion und die Bildschirmumschaltzeit können festgelegt werden. (siehe Seite 150)

- 1** Starten Sie die Funktion EasyMP durch Drücken der Taste **[EasyMP]** an der Fernbedienung.

Die Dateiliste EasyMP wird projiziert und zeigt die Inhalte der in den Projektor eingeschobenen Speicherkarte.

- 2** Positionieren Sie den Cursor auf den Ordner, der die im Vorschaumodus zu betrachtende Bilddatei enthält und drücken Sie dann die Taste **[Esc]** an der Fernbedienung.

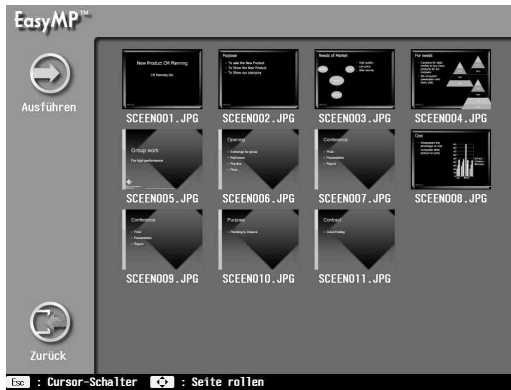
Während der Wahl des Ordners bewegt sich der Cursor auf das linksseitige Menü .

Hinweis

Wird ein Szenariennordner gewählt, kann man die Liste der Bilddateien für das im gewählten Ordner enthaltene Szenario im Vorschaumodus betrachten.

3 Positionieren Sie den Cursor auf das Symbol[Vorschau] und drücken Sie dann auf die Taste [Enter] an der Fernbedienung.

Eine Liste der im Ordner enthaltenen Bilder erscheint.

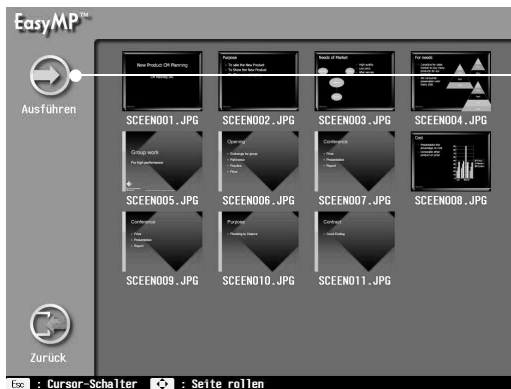


Hinweis

Vorliegende Dateien, die sich nicht projizieren lassen, werden mit dem Symbol [Datei] angezeigt.

4 Um Bilder sequentiell im Vorschaumodus zu betrachten, indem man sie nacheinander vergrößert, ist die Taste [ESC] an der Fernbedienung zu drücken, der Cursor auf das Symbol [Ausführen] zu positionieren und dann die Taste [Enter] an der Fernbedienung zu drücken.

Es erscheint eine vergrößerte Ansicht des ersten Bilds. Im vergrößerten Vorschaumodus können Sie die nächste Bilddatei zeigen, auf die vorhergehende Bilddatei zurückspringen oder den vergrößerten Vorschaumodus abbrechen. (siehe Seite 143)



Symbol [Ausführen]

◆ Einstellen der Anzeigebedingungen

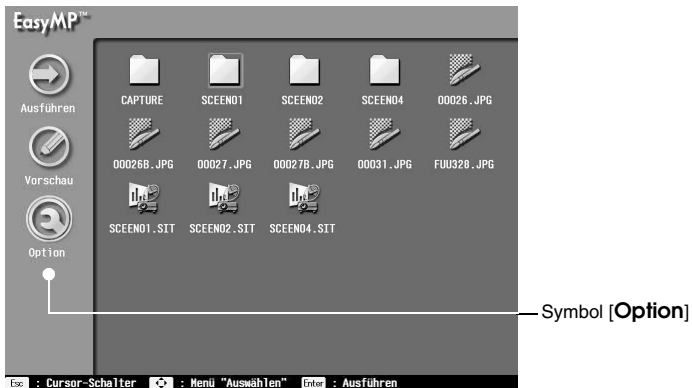
Sie können die Anzeigebedingungen für Szenarioprojektion und Bilddateiliste im Vorschaumodus festlegen. Die einstellbaren Anzeigebedingungen schließen Wiederholungsprojektion, Bildschirmumschaltzeit, Anzeigereihenfolge und Hintergrundfarbe ein.

- 1** Positionieren Sie den Cursor auf die Szenariodatei oder den Ordner für die bzw. den die Anzeigebedingungen eingestellt werden soll und drücken Sie dann auf die Taste [Esc] an der Fernbedienung.

Während der Wahl der Szenariodatei bzw. des Ordners bewegt sich der Cursor auf das linksseitige Menü.

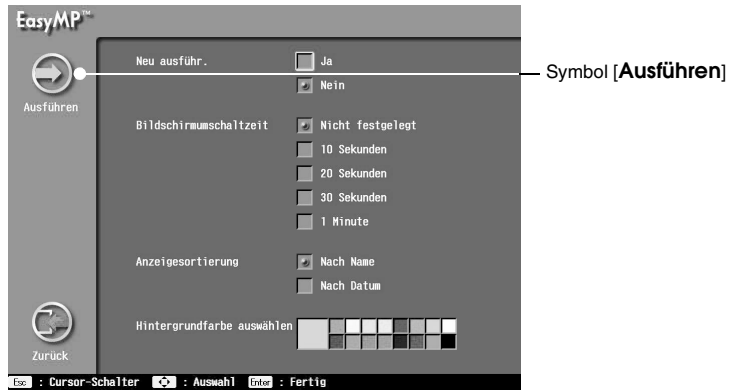
- 2** Positionieren Sie den Cursor auf das Symbol [Option] und drücken Sie dann auf die Taste [Enter] an der Fernbedienung.

Der Bildschirm "Anzeigebedingungeinstellungen" erscheint.



3 Legen Sie die gewünschten Einstellungen fest.

Positionieren Sie den Cursor auf die zu ändernde Anzeigebedingung und drücken Sie dann die Taste **[Enter]** an der Fernbedienng, um die Einstellung zu wählen. Durch Positionieren des Cursors auf das Symbol **[Ausführen]** und Drücken der Taste **[Enter]** können Sie die im Ordner enthaltene Szenario- oder Bilddatei im Vorschaumodus betrachten.



Die Einzelheiten jeder Anzeigebedingung sind nachstehend aufgeführt.

Neu ausführ	Stellt ein ob Szenarioprojektion und vergrößerte Vorschau von Bilddateien in einem Ordner wiederholt ausgeführt werden soll oder nicht. Bei Wahl einer Szenariodatei wird nur dieser Punkt angezeigt.
Bildschirmumschaltzeit	Stellt die Zeit für die umschaltung zum nächsten Bildschirm ein. Falls "Nicht festgelegt", ist die Taste [Enter] an der Fernbedienng zu drücken.
Anzeigesortierung	Stellt die Reihenfolge der Anzeige ein.
Hintergrundfarbe auswählen	Stellt die anzuzeigende Hintergrundfarbe ein.

Fortgeschrittene Verwendung

Dieser Abschnitt erläutert wie der Projektor mit einem USB-Kabel an den Computer anzuschließen ist.

Anschließen des Projektors mit einem USB-Kabel an den Computer	154
--	-----

Anschließen des Projektors mit einem USB-Kabel an den Computer

Der Projektor und ein Personalcomputer können mit dem im Lieferumfang enthaltenen USB-Kabel verbunden werden, so dass Zugriff auf die Inhalte der in den Projektor eingeschobenen Speicherkarte vom Computer aus möglich ist.

◆ Bedingungen von Computern, die angeschlossen werden können

Computer, mit den Betriebssystemen Windows 98, ME oder 2000*
--

*Macintosh Computer werden nicht unterstützt.

Um einen Computer mit einem USB-Kabel an den Projektor anzuschließen, damit Zugriff auf die Speicherkarte im Projektor möglich ist, muss der USB-Treiber im eingesetzten Computer installiert sein. Der zu installierende USB-Treiber hängt, wie nachstehend beschrieben, vom verwendeten Betriebssystem ab:

- Bei Verwendung von Windows 98

Unter Bezugnahme auf "Anschließen des Projektors an den Computer und Installieren des USB-Treibers" ([siehe Seite 155](#)) ist der USB-Treiber zu installieren, der sich auf der EasyMP Software" CD-ROM befindet, die mit dem Projektor mitgeliefert wurde.

- Bei Verwendung von Me

Installieren Sie entweder den standardmäßigen mit dem Betriebssystem gelieferten USB-Treiber oder den USB-Treiber der sich auf der "EasyMP Software" CD-ROM befindet, die mit dem Projektor mitgeliefert wurde. Wenn der mit dem Betriebssystem mitgelieferte standardmäßige USB-Treiber bereits installiert worden ist, ist es nicht notwendig einen USB-Treiber zu installieren. Schließen Sie den Projektor einfach an den Computer an.

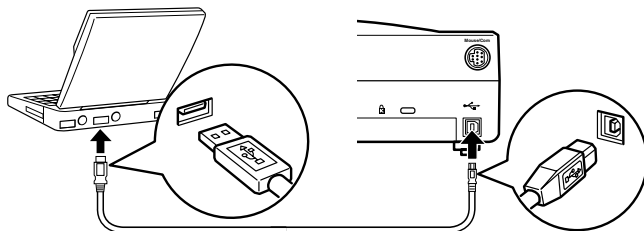
- Bei Verwendung von Windows 2000

Installieren Sie den, mit dem Betriebssystem bereitgestellten, standardmäßigen USB-Treiber. Der USB-Treiber, der sich auf der "EasyMP Software" CD-ROM befindet, die mit dem Projektor mitgeliefert wurde, lässt sich nicht verwenden.

◆ Anschließen des Projektors an den Computer und Installieren des USB-Treibers

1 Verbinden Sie den Projektor und den Personalcomputer mit Hilfe des im Lieferumfang des Projektors enthaltenen USB-Kabels.

Ist das USB-Kabel angeschlossen während der Projektor und der Personalcomputer eingeschaltet sind, so startet der Assistent (Wizard) "Neue Hardware hinzufügen". In diesem Fall ist mit Schritt 4 fortzufahren.



2 Falls der Projektor noch nicht eingeschaltet worden ist, jetzt einschalten.

3 Falls der Computer noch nicht eingeschaltet worden ist, jetzt einschalten und Windows starten.

Der Assistent (Wizard) "Neue Hardware hinzufügen" startet.

4 Beenden Sie den Assistent (Wizard) "Neue Hardware hinzufügen" durch Anklicken der Taste [Abbrechen].

5 Schieben Sie die "EasyMP Software" CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des Computers.

Das SETUP-Programm startet.

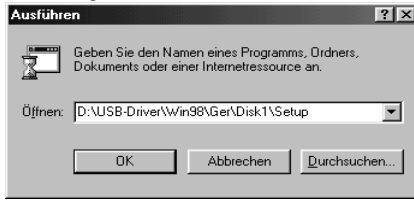
6 Klicken Sie auf die Taste [Abbrechen], um das SETUP-Programm zu verlassen.

7 Klicken Sie auf [Start] und wählen Sie dann [Ausführen].

Das Dialogfeld "Ausführen" erscheint.

8 Im Kasten, Öffnen ist"(CD-ROM-Laufwerkname): \USB-Driver\Win98\Sprache\Disk1\Setup" anzugeben und dann auf die Taste [OK] zu drücken.

Die Installation beginnt. Befolgen Sie die auf dem Bildschirm erscheinenden Anweisungen.



Memo

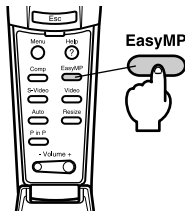
Zum Deinstallieren starten Sie "Program Files\EasyMPun.exe".

◆ Zugriff auf die Speicherkarte vom Computer aus

Sobald der Projektor, unter Verwendung des mitgelieferten USB-Kabels, angeschlossen und der erforderliche USB-Treiber, laut den oben beschriebenen Schritten, installiert worden ist, wird die in den Projektor eingeschobene Speicherkarte als eines der Computerlaufwerke angezeigt und Zugriff ist dann vom Personalcomputer aus möglich.

1 Starten Sie die Funktion EasyMP durch Drücken der Taste [EasyMP] an der Fernbedienung.

Die Dateiliste EasyMP wird projiziert und zeigt die Inhalte der in den Projektor eingeschobenen Speicherkarte.



2 Doppelklicken Sie [Arbeitsplatz] auf der Arbeitsfläche (am Desktop).

Das Fenster [Arbeitsplatz] erscheint.

3 Die Speicherkarte erscheint als eine "Wechseldatenträger".

Dateimanipulationen, wie beispielsweise Kopieren und Verschieben, lassen sich auf die selbe Weise wie bei normalen Dateimanipulationen in Windows ausführen.



Anhang

Dieser Anhang beschreibt potentielle, beim Betrieb des Projektors auftretende, Probleme zusammen mit Maßnahmen zu deren Behebung.

Wenn ein Problem auftritt	160
Index	163

Wenn ein Problem auftritt

Folgendes beschreibt Probleme, die bei der Projektion von Szenarien oder Bilddateien und Verwendung der Funktion EMP SlideMaker auftreten können. Beziehen Sie sich bei Auftreten eines Problems auf diesen Abschnitt.

Es wird kein Bild projiziert



"Kein Signal" wird angezeigt.

- **Überprüfen Sie, ob ein EasyMP-Bild sachgemäß ausgewählt worden ist.**

Drücken Sie die Taste **[Source]** an der Haupteinheit des Projektors (oder die Taste **[EasyMP]** an der Fernbedienung), um auf ein EasyMP-Bild umzuschalten.

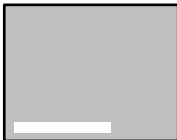
Beziehen Sie sich bitte auf "Projizieren von Szenarien und Dateien (EasyMP)" ([siehe Seite 142](#))



"Keine Speicherkarte" wird angezeigt.

- **Überprüfen Sie, ob eine Speicherkarte eingeschoben ist oder nicht.**

Schieben Sie eine Speicherkarte in den Kartenschlitz (in der Haupteinheit des Projektors).



"Keine Dateien zum Anzeigen vorhanden" wird angezeigt.

- **Überprüfen Sie ob nicht anzeigbare Dateien auf der Speicherkarte gespeichert sind oder nicht.**

Mit EasyMP anzeigbare Dateien schließen Szenariodateien (.sit), JPEG-Dateien (.JPG) und Bitmap-Dateien (.BMP) ein. Sonstige Dateiformate sind nicht verwendbar.

* JPEG-Dateien mit der Dateierweiterung "JPEG" sind als JPEG-Dateien in Windows erkennbar. Sie können jedoch nicht von EasyMP erkannt werden. Ändern Sie daher die Dateierweiterung von JPEG-Dateien auf ".JPG" oder ".jpg".



"Keine Dateien" wird angezeigt

- **Überprüfen Sie, ob die angegebene Datei gelöscht worden ist oder nicht.**

Wenn die Inhalte einer Speicherkarte vom PC aus über einen USB-Anschluss überschrieben worden sind, können die Inhalte der angezeigten Dateiliste anders als die Inhalte auf der Speicherkarte sein. Drücken Sie die Taste **[EasyMP]**, um die Dateianzeige zu aktualisieren.



"Anzeige nicht möglich" wird angezeigt.

● **Überprüfen Sie, ob ein Grautonskala-JPEG-Bild festgelegt worden ist oder nicht.**

EasyMP kann keine Grautonskala-JPEG-Bilder anzeigen.

● **Überprüfen Sie, ob ein fortschreitendes JPEG-Bild festgelegt worden ist oder nicht.**

EasyMP kann keine fortschreitenden JPEG-Bilder anzeigen.

● **Überprüfen Sie, ob die festgelegte Datei beschädigt ist oder nicht.**

Die Inhalte einer JPEG- oder Bitmap-Datei können ungültig sein. Dateien, die mit einigen Digitalkameratypen aufgenommene Bilder enthalten, oder Dateien, die mit einigen Softwaretypen verarbeitet wurden, können nicht verwendet werden. Daher, lassen sich die Bilder in diesen Dateien nicht anzeigen.



"Diese Größe kann nicht angezeigt werden" wird angezeigt.

● **Überprüfen Sie, ob ein JPEG-Bild mit einer Auflösung festgelegt ist, die SXGA (1280 x 1024) überschreitet.**

JPEG- oder Bitmap-Dateien mit Auflösungen, die SXGA (1280 x 1024) überschreiten, können nicht angezeigt werden. Stellen Sie die Auflösung mit EMP SlideMaker oder einem anderen Programm.



"Nicht genügend Bilddateifarben" wird angezeigt.

● **Überprüfen Sie, ob eine andere Bitmap als eine von 24-Bit-Farben festgelegt ist.**

Bitmaps (256 Farben, 16 Farben, etc.) anderer als 24-Bit-Farben können nicht angezeigt werden. Ändern Sie diese auf Bitmaps von 24-Bit-Farben.



"Datei kann nicht gespeichert werden" wird angezeigt.

● **Überprüfen Sie, ob die Kapazität der Speicherkarte erschöpft ist oder nicht.**

Wenn nicht genügend Platz vorhanden ist, um weitere Dateien zu speichern, ist durch Löschen unnötiger Dateien mehr Platz zu schaffen.



"Bildaufnahme missglückt" wird angezeigt.

● **Überprüfen Sie, ob eine Bilderfassung versucht wurde, während der Projektor über einen USB-Anschluss mit dem Computer verbunden war.**

Während des Anschlusses über ein USB-Kabel lassen sich keine Bilder erfassen. Das USB-Kabel ist herauszuziehen.

Probleme bei der Verwendung von EasyMP

- **Bilder können nicht angezeigt werden**

Je nach Auflösung können einige JPEG-Bilder nicht normal angezeigt werden. Wenn sie nicht normal angezeigt werden, ist die Auflösung so einzustellen, dass die Zahl der vertikalen Zeilen auf ein Mehrfaches von acht Pixel und die Zahl der horizontalen Zeilen auf ein Mehrfaches von 16 oder 32 Pixel eingestellt wird. Dieses Problem sollte nicht bei Szenariodateien auftreten, die mit EMP SlideMaker und allgemeinen Auflösungstypen (VGA oder XGA) erstellt wurden.

Probleme bei der Verwendung von EasyMP Software

- **PowerPoint-Dateien (.ppt) werden nicht im Dateifenster angezeigt.**

Mit PowerPoint 95 erstellte oder im Format PowerPoint 95 gespeicherte Dateien lassen sich nicht mit Hilfe der EasyMP Software bearbeiten. Speichern Sie derartige Dateien vor deren Verwendung zuerst in PowerPoint 97 oder PowerPoint 2000.

- **PowerPoint-Dateien (.ppt) lassen sich nicht in ein Szenario einfügen bzw. Miniaturansichten können nicht angezeigt werden.**

Das JPEG-Konvertierungsprogramm (bzw. der JPEG-Umsetzer) von MS-Office ist möglicherweise nicht installiert worden. Rufen Sie die Option "Graphikfilter" von "Umsetzer und Filter" ab dem Office 97 Installationsprogramm auf, wählen Sie Alles oder wählen Sie den JPEG-Filter, und installieren Sie dann das JPEG-Konvertierungsprogramm (bzw. den JPEG-Umsetzer). (Bei Office 2000 ist der JPEG-Filter bei der Standardinstallation inbegriffen.)

- **Erstellte Szenariodateien lassen sich nicht bearbeiten.**

Auf eine Speicherkarte übertragene Szenariodateien (.sit), lassen sich nicht erneut mit Hilfe der EasyMP Software bearbeiten. Verwenden Sie zu deren Bearbeitung die vorübergehend von der EasyMP Software gespeicherten Szenariodaten (.sic).

Hinweis

Wenn ein Problem nicht lösbar ist, das Netzkabel des Projektors aus der Steckdose herauszuziehen. Setzen Sie sich bitte wenden Sie sich an Ihren Händler oder an die nächstliegende Adresse in "Internationale Garantiebedingungen" in den in der Packung enthaltenen "Sicherheitsanweisungen und weltweite Garantiebedingungen".

Index

A

A/V Mute 143
ATA-Flash-Karte 118
AutoRun 138
AutoRun (Automatische Ausführung)
125

B

Balken 137
Betriebskontrollanzeige 120
Bildqualität 130
BMP 128

C

CompactFlash-Karte 118
Cursor Stempel 137

D

Dateilisten-Bildschirm 124
Deinstallieren 123
DIB 128

E

Effekt 134, 136
EMP SlideMaker 129
E-Zoom 143

F

Format CMYK-Farbmodus 128
Fortschreitendes Format 128
Freeze 143

H

Hohe Qualität 130

I

Installation 122

J

JPG 128

K

Konvertieren 137

M

Memory Stick 118
Microdrive 118
Miniaturansicht 131

N

Nicht Komprimiert 130

P

PC-Kartenadapter 118, 121
PowerPoint 128

R

Rechteck 137

S

SmartMedia 118
Speicherkarte 118
Spotlight 137
Standard 130
Szenario 129, 142
Szenario senden 138

U

Unterbrechung 143
USB 154

V

Vorschau 142

W

Wiederholungseinstellungen 139

Z

Zelle 132

Zoomen des Bilds 143

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without the prior written permission of SEIKO EPSON CORPORATION. No patent liability is assumed with respect to the use of the information contained herein. Neither is any liability assumed for damages resulting from the use of the information contained herein.

Neither SEIKO EPSON CORPORATION nor its affiliates shall be liable to the purchaser of this product or third parties for damages, losses, costs, or expenses incurred by purchaser or third parties as a result of: accident, misuse, or abuse of this product or unauthorized modifications, repairs, or alterations to this product, or (excluding the U.S.) failure to strictly comply with SEIKO EPSON CORPORATION's operating and maintenance instructions.

SEIKO EPSON CORPORATION shall not be liable against any damages or problems arising from the use of any options or any consumable products other than those designated as Original EPSON Products or EPSON Approved Products by SEIKO EPSON CORPORATION.

EPSON is a registered trademark and PowerLite is a trademark of SEIKO EPSON CORPORATION.

General Notice: The following trademarks and registered trademarks are the property of their respective owners and are used in this publication for identification purposes only.

- The Ricoh Vector font designed by Ricoh Co., Ltd. and based on the alphabetic characters created by Ryobi Magics Ltd. has been used with this product.
- Microsoft, MS, Windows95, Windows98, WindowsNT, Windows2000 and Power-Point are trademarks registered in the United States of America and other countries by Microsoft Corporation.
- EasyMP and EasyMP.net are the trademarks of Seiko Epson Corp.
- EPSON is the trademark registered of Seiko Epson Corp.
- Copyright © 1999-2000 WESTTEK LLC. All Rights Reserved. WESTTEK and the WT Logo are registered trademarks of WESTTEK, LLC.
- ® Viewer Technology © 2000 IntraNet Solutions, Inc. All rights reserved.

Other product names used herein are also for identification purposes only and may be trademarks of their respective owners. EPSON disclaims any and all rights in those marks.

EPSON®



Printed on 100% recycled paper.
Imprimé sur du papier recyclé à 100%.
Auf 100% Recyclingpapier gedruckt.



Printed in Japan
402031201
(90022221)
01.12-.3A(C01)