

- Instalação 1
- Ligações 1
- Preparar o Videoprojector e Efectuar Ajustes 3
- Desligar o Videoprojector 6
- Funções para Melhorar a Projecção 7
- Lista de Definições dos Menus de Configuração 11
- Resolução de Problemas 12
- Lista de Tipos de Visualização de Monitor Suportados Última página

Leia atentamente o Guia do Utilizador antes de utilizar o videoprojector.

AVISO


Não olhe directamente para a lente do videoprojector.

Guia de Consulta Rápida




Instalação

Posicione o videoprojector de forma a que a distância entre o ecrã e a lente seja de 77–1113 cm. Quanto mais curta for a distância entre ambos, mais pequena será a imagem e quanto maior for a distância, maior será a imagem. Ajuste a distância de acordo com o tamanho do ecrã. Se utilizar uma lente opcional, consulte a documentação fornecida com a mesma.

 Guia do Utilizador
"Tamanho do Ecrã
e Distância de Projecção"

Ligações

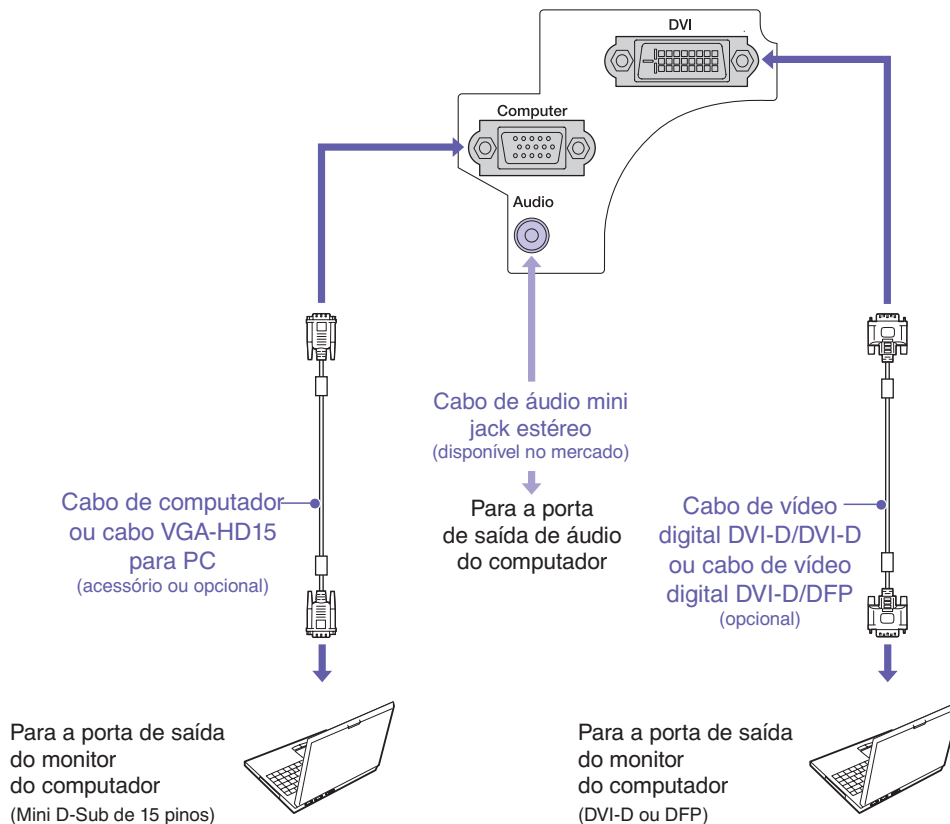
Certifique-se de que todos os componentes estão desligados antes de efectuar as ligações apresentadas.

 Guia do Utilizador "Efectuar a Ligação a um Computador"
"Efectuar a Ligação a uma Fonte de Vídeo"

Efectuar a ligação a um computador

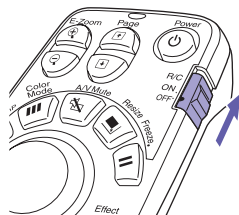
A porta [Audio] a utilizar é a que está situada na mesma caixa da porta utilizada para inserir os sinais de vídeo.

Se a fonte estiver ligada às portas [Computer] ou [DVI], os sinais de áudio serão emitidos de acordo com a definição de Entrada Áudio DVI/Computador (Computer/DVI Audio Input) do menu Áudio (Audio).



Preparar o Videoprojector e Efectuar Ajustes

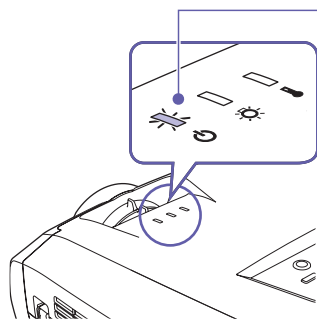
1 Coloque o interruptor [R/C] na posição de activado (ON).




2 Ligue as fontes de entrada



3 Pressione .




- Certifique-se de que o cabo de corrente está ligado ao videoprojector e à tomada eléctrica.
- Se activar a definição Ligação Directa (Direct Power ON) do menu Avançado2 (Advanced2), o videoprojector liga e a projecção é iniciada quando ligar a ficha do cabo de corrente à tomada eléctrica.


 Guia do Utilizador
"Menu Avançado2 (Advanced2)"

No caso de uma fonte de vídeo, pressione o botão [Play].

Após alguns instantes, a projecção é iniciada.

 **Indicador luminoso de funcionamento**
Intermitente e verde (aquecimento em curso/aprox. 30 segundos) → Aceso e verde (projecção em curso)

Se a função de protecção por palavra-passe estiver activada, aparecerá o ecrã de inserção da palavra-passe quando ligar a ficha do cabo de corrente a uma tomada eléctrica e ligar o videoprojector pela primeira vez. Insira a palavra-passe.

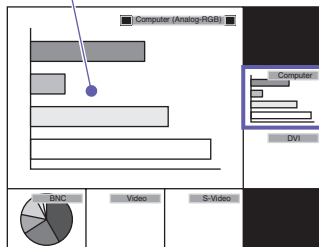
 Guia do Utilizador
"Prevenção contra Roubo (Protecção por Palavra-passe)"


4 Seleccione as imagens a projectar.

- Se só estiver ligada uma fonte de sinal, as imagens provenientes dessa fonte serão projectadas automaticamente.
- Se tiver ligado mais do que um dispositivo ao videoprojector, utilize o botão [Source] para seleccionar a fonte de imagem a projectar.

Para seleccionar as imagens a projectar enquanto visualiza todas as imagens recebidas (função de pré-visualização)



Janela activa



1. Pressione o botão  .

Pode mudar directamente a imagem seleccionando a fonte de imagem pretendida com o botão [Source].

2. Para visualizar as imagens em pormenor, mude para a janela activa.

Mova o botão  para seleccionar uma imagem e pressione o botão  .

3. Projecte as imagens da janela activa.

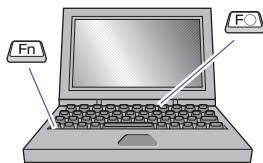
Pressione o botão  .















Guia do Utilizador

"Seleccionar uma Fonte de Imagem enquanto Visualiza Imagens Projectadas (Função de Pré-visualização)"





Se a fonte não mudar para um computador portátil



Exemplos de mudança de saída

NEC	 + 
Panasonic	 + 
TOSHIBA	 + 
IBM	 + 
SONY	 + 
FUJITSU	 + 
Macintosh	Efectue a definição de espelho ou a detecção da apresentação.

Poderá ser necessário alterar o destino de saída utilizando o teclado ou alterando definições.

Para efectuar a alteração, mantenha pressionada a tecla  e pressione a tecla  (que contém um símbolo tal como  ou ).

Depois de alterar a definição, a projecção inicia passados alguns instantes.

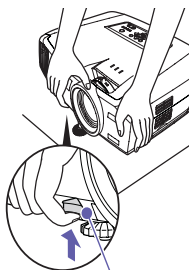


Documentação do computador

Se as imagens não forem projectadas depois de efectuar as operações descritas anteriormente, consulte a página 12.

Ajustar as imagens projectadas

Ajustar o ângulo de projecção



Alavanca de ajuste do pé

Puxando a alavanca de ajuste do pé, levante a parte frontal do videoprojector de forma a poder aumentar o comprimento do pé frontal regulável.

Quando o videoprojector estiver inclinado, a função de correcção *keystone* automática é activada. Para diminuir o comprimento do pé frontal regulável, pressione ligeiramente o videoprojector para baixo enquanto puxa a alavanca de ajuste do pé.

Guia do Utilizador - "Ajustar os pés"

- Se o videoprojector estiver inclinado na horizontal, efectue o ajuste com os pés posteriores reguláveis esquerdo e direito.

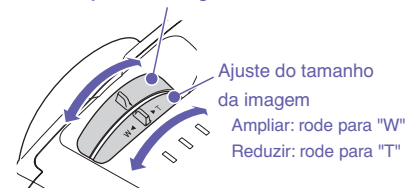
Pé posterior regulável

Aumentar Diminuir



Ajustar o tamanho da imagem e a focagem

Ajuste da focagem



Ajuste do tamanho da imagem

Ampliar: rode para "W"
Reduzir: rode para "T"

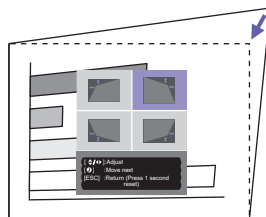
Guia do Utilizador "Função de Zoom" "Ajustar a focagem"

- Se a altura das imagens for demasiado baixa depois da correcção *keystone* automática ter sido efectuada, ajuste a altura da forma apresentada em seguida.

Para efectuar o ajuste com os menus de configuração: Configuração (Setting) - Keystone - H/V-Keystone - Altura (Height)

Guia do Utilizador "Correcção da altura"

Ajustar o tamanho da imagem ao ecrã de projecção (Quick Corner)



Pode ajustar os quatro cantos da imagem para que esta fique ajustada ao ecrã. Esta função não pode ser utilizada em simultâneo com a função de correcção *keystone* automática.

1. Pressione o botão Menu.

Selecione Quick Corner no submenu Keystone do menu Configuração (Setting).

2. Selecione o canto que pretende ajustar.

Pressione Enter.

3. Ajuste o canto para a posição pretendida.

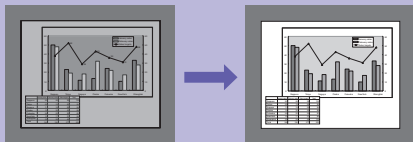
Mova o botão .

Depois de concluir o ajuste, pressione o botão Menu.

Guia do Utilizador


"Corrigir a distorção keystone para ajustar a área de projecção ao ecrã (Quick Corner)"

Se projectar num quadro preto ou numa parede




■ Wall Shot

É possível corrigir automaticamente as imagens e projectá-las em superfícies que não sejam brancas sem perder as cores originais. Para além disso, pode ajustar as tonalidades de acordo com a luminosidade da sala.



1. Pressione o botão  .

O estado actual aparece no ecrã.

2. Pressione o botão  enquanto o estado for apresentado para o mudar para Wall Shot Activado (Wall Shot ON).

Serão projectadas as cores vermelho → verde → azul → preto durante cerca de cinco segundos. Em seguida, aparecerão as imagens corrigidas.


 Guia do Utilizador - "Wall Shot"

Quando desligar o videoprojector, da próxima vez que o ligar, a imagens serão projectadas com a definição Wall Shot Desactivado (Wall Shot OFF). Se efectuar projecções no mesmo local da projecção anterior, pressione duas vezes o botão  para utilizar os valores de ajuste anteriores sem necessitar de repetir o processo de avaliação. Sempre que pressiona o botão , o estado muda pela seguinte ordem: Wall Shot Desactivado (Wall Shot OFF) → Wall Shot Activado (Wall Shot ON) → Recurso à Memória Wall Shot (Wall Shot Memory Call).

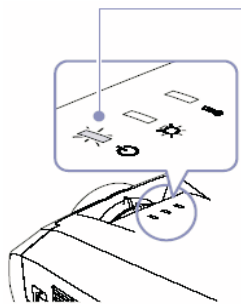
Desligar o Videoprojector

 Guia do Utilizador - "Desligar o Videoprojector"

1 Desligue o equipamento que está ligado ao videoprojector.

2 Pressione duas vezes o botão  para desligar o videoprojector


3 Coloque o interruptor [R/C] na posição de desactivado (OFF).



Indicador luminoso de funcionamento

Intermitente e cor-de-laranja* (arrefecimento em curso/aprox. 20 segundos) → Aceso e cor-de-laranja

* Não desligue o cabo de corrente enquanto o indicador luminoso estiver intermitente e cor-de-laranja; caso contrário, poderá provocar erros de funcionamento do videoprojector.

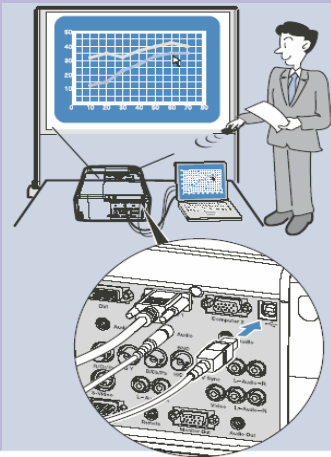
Se, durante a projecção de imagens, aparecer uma mensagem a indicar que o videoprojector sobreaqueceu, que se deve certificar de que a abertura para entrada de ar não está obstruída e limpar ou substituir o filtro de ar (The projector is over heating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter.), pressione o botão  para desligar o videoprojector e, em seguida, limpe ou substitua os filtros de ar.

 Guia do Utilizador - "Limpar os filtros de ar e a abertura para entrada de ar"
"Substituir os filtros de ar"

Se não utilizar o videoprojector durante um longo período de tempo, desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica.

Funções para Melhorar a Projectação

Utilizar o comando à distância para apresentações efectuadas por uma só pessoa

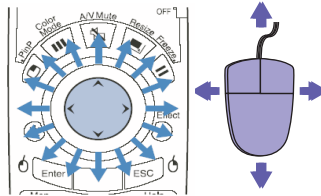


Para utilizar a função de rato sem fio, é necessário ligar o computador utilizando um cabo USB, para além da ligação do cabo de computador. Utilize o cabo USB acessório para ligar a porta USB do computador à porta [USB] do videoprojector.






■ Função de Rato sem Fio

Quando projectar imagens a partir de um computador, pode utilizar o comando à distância acessório do videoprojector para controlar o ponteiro do rato do computador.


Deslocar o ponteiro do rato



Arrastar e largar

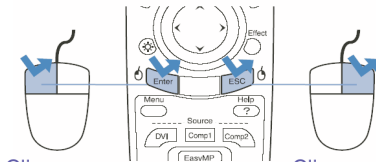
1. Mantenha pressionado o botão  durante cerca de 1,5 segundos.
O botão  acende e o modo de arrastar e largar fica activado.
2. Mova o botão  para arrastar um item.
3. Pressione o botão  para largar o item.
Pode também arrastar e largar da mesma forma utilizando o botão .

A função de rato sem fio poderá não funcionar correctamente, consoante a versão do computador ou a função que estiver a utilizar.

 Guia do Utilizador

"Utilizar o Comando à Distância para Mover o Ponteiro do Rato (Função de Rato sem Fio)"

Cliques do rato



Clique com a tecla esquerda

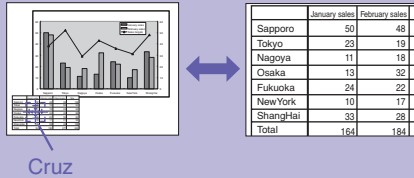
Clique com a tecla direita

Clique duas vezes: pressione duas vezes seguidas num intervalo curto.

Apresentar o diapositivo anterior ou o diapositivo seguinte numa apresentação do PowerPoint

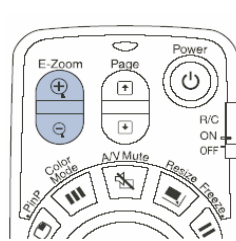







Ampliar partes de uma imagem



■ Função de Zoom Electrónico

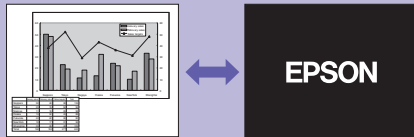
Esta função permite ampliar e reduzir áreas de imagens projectadas, como, por exemplo, gráficos ou tabelas que pretender visualizar com maior pormenor.



1. Pressione o botão  .
Aparecerá um cursor (cruz) no ecrã.
2. Desloque a cruz para a área da imagem que pretende ampliar.
Mova o botão  .
3. Para ampliar: pressione o botão  .
Para reduzir o tamanho da área ampliada: pressione o botão  .
Pressione o botão  para cancelar.

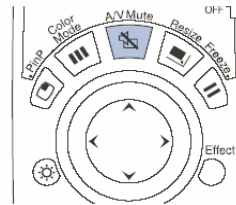
 **Guia do Utilizador**
"Função de Zoom Electrónico"

Interromper momentaneamente as imagens e o som




■ Função A/V Mute

Pode utilizar esta função quando não pretender mostrar detalhes de funcionamento, tais como a selecção de ficheiros diferentes.

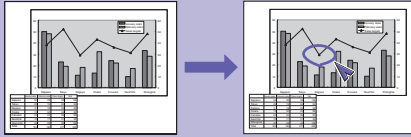


- Pressione o botão  .
- As imagens e o som são interrompidos (função A/V Mute activada).
- Volte a pressionar o botão  .
- A função A/V Mute é desactivada.

 **Guia do Utilizador**
"Função A/V Mute"

- Se utilizar esta função quando estiver a projectar imagens em movimento, a fonte continuará a reproduzir as imagens e o som e não será possível voltar ao ponto no qual activou a função A/V Mute.
- Pode utilizar o comando A/V Mute do menu Configuração (Setting) para definir o aspecto do ecrã para Preto (Black), Azul (Blue) ou Logótipo (Logo) quando interromper a apresentação de imagens e a reprodução de som.

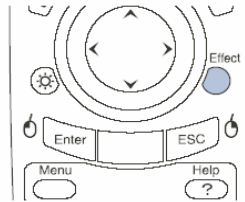
Realçar partes de uma imagem




■ Função de Efeitos


Pode visualizar um ícone em forma de ponteiro e desenhar linhas nas imagens projectadas, realçando assim as áreas da imagem para as quais pretende chamar a atenção.


Utilizar o ponteiro






1. Pressione o botão  .

Aparecerá o ponteiro.

Sempre que pressiona o botão , o tipo de ponteiro muda para um de três tipos.






2. O ponteiro desloca-se quando mover o botão .


Desenhar linhas rectas

1. Pressione o botão  .
Aparecerá o ponteiro.
2. Desloque o ponteiro para o local onde pretende iniciar a linha.
3. Pressione o botão  para definir o início.
4. Desloque o ponteiro para o local onde pretende terminar a linha e pressione o botão  para desenhar a linha.

Pressione o botão  para apagar os efeitos. O ponteiro e as linhas serão apagados.

Desenhar linhas curvas

1. Pressione o botão  .
Aparecerá o ponteiro.
2. Desloque o ponteiro para o local onde pretende iniciar a linha.
3. Pressione o botão  durante cerca de 1,5 segundos até acender o botão .
4. Mova o botão  para deslocar o ponteiro e desenhar a linha.
5. Quando pretender terminar a linha, pressione o botão .

 **Guia do Utilizador**
"Função de Efeitos"

Pode utilizar o menu Efeitos (Effect) para alterar as definições do ponteiro, tais como o tipo, o tamanho e a velocidade de movimentação, bem como a cor e a espessura das linhas.

Outras funções úteis

Modo de Cor



O modo de cor muda da forma apresentada sempre que pressiona este botão.



👉 Guia do Utilizador "Seleccionar a Qualidade da Projecção (Seleccionar o Modo de Cor)"

Função de Predefinição



Sempre que pressionar este botão, recupera as definições do menu Vídeo (Video) (tais como a resolução de entrada e o alinhamento) correspondentes ao número da predefinição. Só é possível efectuar o ajuste quando estiverem a ser recebidos sinais RGB analógicos.

👉 Guia do Utilizador "Função de Predefinição"

Função de Fixação da Imagem



Sempre que pressionar este botão, as imagens entram e saem do modo de pausa.

👉 Guia do Utilizador "Função de Fixação da Imagem"

Função P in P



Esta função permite apresentar imagens em separado num ecrã mais pequeno (subecrã) situado na parte superior das imagens que estão a ser projectadas (ecrã principal).

👉 Guia do Utilizador "Função P in P (Picture in Picture)"

Controlo da Luminosidade

Permite definir a luminosidade da lâmpada para uma de duas definições. Selecciona Baixa (Low) se as imagens que está a projectar forem demasiado brilhantes, como, por exemplo, quando estiver a efectuar projecções em salas escuras ou num ecrã pequeno. Se seleccionar esta definição, o tempo de duração da lâmpada aumenta.

👉 Guia do Utilizador "Menu Avançado2 (Advanced2)"

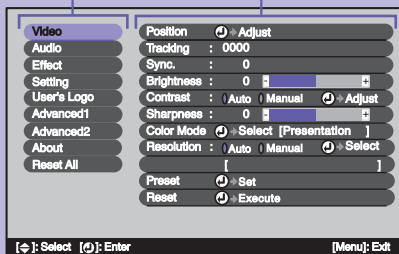
Monitorização e controlo numa rede

Permite monitorizar vários videoprojectores, ligá-los, desligá-los e mudar as fontes do sinal através de uma rede. Além disso, se ocorrer um problema com o videoprojector, este pode enviar uma mensagem de correio electrónico para notificar alguém de que ocorreu um problema.

👉 Guia do Utilizador "Monitorizar e Controlar o Videoprojector numa Rede"

Lista de Definições dos Menus de Configuração

Menu principal Submenu (Vídeo)



Vídeo (Video)	Entrada de computador (RGB analógico)/vídeo RGB	Entrada de computador (RGB digital)	Entrada de vídeo componente	Entrada de S-Vídeo ou vídeo composto
	Posição (Position) Alinhamento (Tracking) Sinc. (Sync.) Brilho (Brightness) Contraste (Contrast) Nitidez (Sharpness) Modo de Cor (Color Mode) Resolução (Resolution) Predefinir (Preset) Reiniciar (Reset)	Brilho (Brightness) Contraste (Contrast) Nitidez (Sharpness) Modo de Cor (Color Mode) Reiniciar (Reset)	Posição (Position) Brilho (Brightness) Contraste (Contrast) Cor (Color) Coloração (Tint) Nitidez (Sharpness) Modo de Cor (Color Mode) Reiniciar (Reset)	Posição (Position) Brilho (Brightness) Contraste (Contrast) Cor (Color) Coloração (Tint) Nitidez (Sharpness) Modo de Cor (Color Mode) Sinal Vídeo (Video Signal) Reiniciar (Reset)

Aúdio (Audio)
Entrada Áudio DVI/Computador (Computer/DVI Audio Input) Volume Agudo (Treble) Baixo (Bass) Reiniciar (Reset)

Logo Util. (User's Logo)
Executar (Execute)

Efeitos (Effect)
Ponteiro/Linha1 (Pointer/Line1) Ponteiro/Linha2 (Pointer/Line2) Ponteiro/Linha3 (Pointer/Line3) Velocidade do Ponteiro (Pointer Speed) Reiniciar (Reset)

Avançado1 (Advanced1)
Ecrã Inicial (Startup Screen) Progressivo (Progressive) Ajuste de Cor (Color Adjustment) Proj. Posterior (Rear Proj.) A Partir do Tecto (Ceiling) Modo de Espera (Standby Mode) Língua (Language) Reiniciar (Reset)

Configuração (Setting)
Keystone P in P Mens. Sem Sinal (No-Signal Msg.) Mensagem (Message) A/V Mute Entrada Computador (Computer Input) Entrada BNC (BNC Input) Modo Repouso (Sleep Mode) Reiniciar (Reset)

Avançado2 (Advanced2)
Controlo da Luminosidade (Brightness Control) ID do Videoprojector (Projector ID) Rede (Network) Porta COM (COM Port) Auto Ajuste (Auto Setup) Ligação BNC Sinc. (BNC Sync Termination) Ligação Directa (Direct Power ON) Bloquear Funcionamento (Operation Lock) Reiniciar (Reset)

Acerca de (About)	Entrada de computador (RBG analógico, RGB digital)/vídeo componente/vídeo RGB	Entrada de S-Vídeo ou vídeo composto
Lâmpada (Lamp) Elevada Luminosidade (High Brightness) Baixa Luminosidade (Low Brightness) Reiniciar Temp. Lâmpada (Reset Lamp Timer) Fonte (Source) Sinal Entrada (Input Signal) Frequência (Frequency) Polaridade SINC. (SYNC Polarity) Modo SINC. (SYNC Mode) Resolução (Resolution) Taxa de Renovação (Refresh Rate)	Lâmpada (Lamp) Elevada Luminosidade (High Brightness) Baixa Luminosidade (Low Brightness) Reiniciar Temp. Lâmpada (Reset Lamp Timer) Fonte (Source) Sinal Vídeo (Video Signal)	Lâmpada (Lamp) Elevada Luminosidade (High Brightness) Baixa Luminosidade (Low Brightness) Reiniciar Temp. Lâmpada (Reset Lamp Timer) Fonte (Source) Sinal Vídeo (Video Signal)

Reinic. Tudo (Reset All)
Executar (Execute)

Se não conseguir seleccionar imagens de computador ou as imagens não forem projectadas correctamente

Não é possível seleccionar o computador como fonte de imagem

Se ocorrer um problema com as imagens projectadas apesar de o videoprojector estar correctamente instalado e ligado, verifique os pontos apresentados em seguida.


Se não conseguir resolver o problema com as informações apresentadas:

 Guia do Utilizador - "Quando os Indicadores não Apresentam Solução"

O videoprojector e o computador já estavam ligados quando os ligou entre si?

Se efectuar a ligação entre os dispositivos quando estes já estiverem ligados, a tecla da função [Fn] que muda o sinal de vídeo do computador para saída externa poderá não funcionar. Volte a ligar o computador e o videoprojector.

A opção de saída para o monitor do computador está definida apenas para o ecrã acessório do computador?

Os sinais de imagem têm de ser enviados para o videoprojector. Mude a definição de saída apenas para um destino externo ou para um destino externo e para o próprio monitor do computador.
 **Documentação do computador, secção relativa à saída externa ou que explique como efectuar a ligação a um monitor externo**

As definições do sinal de entrada correspondem às definições do videoprojector? (Quando efectuar a ligação às portas [Computer] ou [BNC])

Selecione o formato de sinal correcto para a fonte ligada com os comandos Entrada Computador (Computer Input) ou Entrada BNC (BNC Input) da opção Configuração (Setting) do menu de configuração.

As definições do sinal de entrada correspondem às definições do videoprojector? (Quando efectuar a ligação às portas [Computer] ou [BNC])

Selecione o formato de sinal correcto para a fonte ligada com os comandos Entrada Computador (Computer Input) ou Entrada BNC (BNC Input) da opção Configuração (Setting) do menu de configuração.

Configurou o computador para apresentação parcial (em duas partes)?


Cancele a definição de apresentação parcial no painel de controlo do computador ligado.

 **Documentação do computador, secção relativa ao controlador de vídeo**

As imagens aparecem esverdeadas ou arroxeadas

Aparece apenas parte da imagem
Só é projectada uma parte das imagens

Utilizar a função de ajuda


Se ocorrer um problema com o videoprojector, a função de ajuda apresenta informações no ecrã para ajudar a resolver o problema. Pressione o botão  e responda às questões apresentadas para fazer avançar os ecrãs de ajuda.

 Guia do Utilizador - "Utilizar a Função de Ajuda"

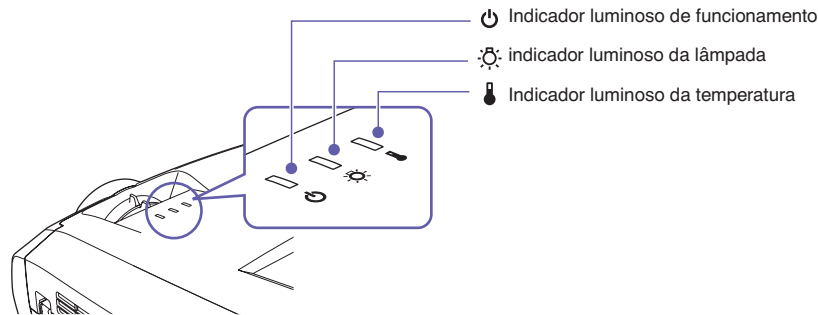
Indicadores Luminosos

O videoprojector contém indicadores luminosos que assinalam o seu estado de funcionamento.

As tabelas apresentadas em seguida mostram o significado dos indicadores luminosos e explicam como resolver os problemas que estes assinalam. Se todos os indicadores luminosos estiverem apagados, certifique-se de que o cabo de corrente está correctamente ligado e que o videoprojector está a receber corrente.



 Guia do Utilizador

"Indicadores Luminosos"



Se o indicador luminoso estiver intermitente ou aceso e vermelho

Problema/Aviso

 Aceso  Intermitente  Apagado



Erro interno



Erro relacionado com a ventoinha/ erro do sensor




Erro de tampa da lâmpada aberta/ falha do temporizador da lâmpada/ lâmpada fundida



Desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica. Em seguida, contacte o seu fornecedor ou o endereço mais próximo apresentado na secção relativa à condições de garantia internacionais do guia *Instruções de Segurança/Condições de Garantia Internacionais*.



Verifique se a lâmpada está fundida. Desligue a ficha de corrente da tomada eléctrica e aguarde que a lâmpada arrefeça o suficiente (este processo demora cerca de uma hora) antes de efectuar a verificação.

 Guia do Utilizador - "Substituir a Lâmpada"

Se a lâmpada não estiver fundida

Volte a instalar a lâmpada e ligue o videoprojector.

Se, mesmo assim, a lâmpada não acender, substitua-a por uma nova.

Se o problema não ficar resolvido depois de substituir a lâmpada, pare de utilizar o videoprojector e desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica. Em seguida, contacte o seu fornecedor ou o endereço mais próximo apresentado na secção relativa às condições de garantia internacionais do guia *Instruções de Segurança/Condições de Garantia Internacionais*.

Se a lâmpada estiver fundida

Contacte o seu fornecedor para obter mais informações.



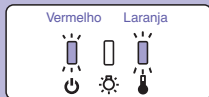
Erro de temperatura interna (sobreaquecimento)



A lâmpada apaga automaticamente e a projecção é interrompida. Aguarde cerca de 5 minutos. Em seguida, verifique os pontos apresentados à direita.

- Se o videoprojector estiver junto a uma parede, afaste-o.
- Se os filtros de ar estiverem obstruídos, limpe-os.

Se o problema não ficar resolvido, pare de utilizar o videoprojector e desligue o cabo de corrente da tomada eléctrica. Em seguida, contacte o seu fornecedor ou o endereço mais próximo apresentado na secção relativa às condições de garantia internacionais do guia *Instruções de Segurança/Condições de Garantia Internacionais*.



Arrefecimento a alta velocidade em curso

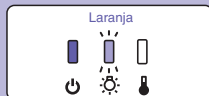


Se continuar a utilizar o videoprojector e a temperatura aumentar novamente, a lâmpada apaga automaticamente. Verifique os pontos apresentados à direita.

Se o indicador luminoso estiver intermitente e cor-de-laranja

Atenção

Aceso Intermitente Apagado



Notificação de substituição da lâmpada



O tempo de funcionamento da lâmpada está prestes a terminar. Substitua a lâmpada por uma nova logo que possível. Se continuar a utilizar a lâmpada, a possibilidade de esta fundir aumenta.

Guia do Utilizador - "Substituir a Lâmpada"

O indicador luminoso está aceso ou intermitente e verde ou cor-de-laranja

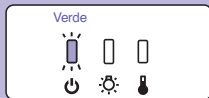
Normal

Aceso Intermitente Apagado



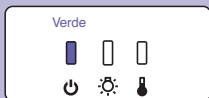
Estado de espera

Se pressionar o botão , a projecção inicia quando terminar o período de aquecimento.



Aquecimento em curso

O período de aquecimento dura cerca de 30 segundos. Depois deste terminar, o indicador luminoso permanece aceso e verde e a projecção inicia.



Projecção em curso

Funcionamento normal em curso.



Arrefecimento em curso

O período de arrefecimento dura cerca de 20 segundos. Depois do período de arrefecimento terminar, o videoprojector fica em modo de espera. Durante este período, não é possível utilizar o comando à distância nem o painel de controlo do videoprojector.

Lista de Tipos de Visualização de Monitor Suportados

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)	Resoluções para apresentação redimensionada (pontos)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
VGA	60/72/75/85/100/120, iMac*1	640 × 480	1024 × 768
SVGA	56/60/72/75/85/100/120, iMac*1	800 × 600	1024 × 768
XGA	60/70/75/85/100/120, iMac*1	1024 × 768	1024 × 768
SXGA	70/75/85/100	1152 × 864*2	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960*2	1024 × 768
		1280 × 1024*2	960 × 768
SXGA+	60/75/85	1400 × 1050*2	1024 × 768
UXGA	60/65/70/75/80/85	1600 × 1200*2	1024 × 768
MAC13"		640 × 480	1024 × 768
MAC16"		832 × 624	1024 × 768
MAC19"		1024 × 768	1024 × 768
MAC21"		1152 × 870*2	1016 × 768
SDTV (525i,525p,625i,625p)			1024 × 768 (relação de aspecto de 4:3) 1024 × 576 (relação de aspecto de 16:9)
HDTV(750p)			1024 × 576
HDTV(1125i)			1024 × 576

*1 Não é possível efectuar a ligação se o equipamento não tiver uma porta de saída VGA.

*2 A resolução para a apresentação de tamanho real é a resolução de apresentação virtual (janela).

Poderá ser possível projectar sinais que não constem da tabela anterior; no entanto, esses sinais poderão não suportar todas as funções.



Impresso na China
 405138300E
 04.XX-XA(G04)