

EPSON®

EMP-835/830

- Installation..... 1
- Connexions 1
- Préparation et réglages de la projection 3
- Mise hors tension du projecteur ... 8
- Fonctions utiles 9
- Liste des commandes des menus de configuration 13
- Signification des voyants..... 14
- Remplacement de la lampe..... 16
- Contenu des manuels du Document CD-ROM (CD-ROM de documentation) 18
- Noms et fonctions des touches principales de la télécommande Dernière page

Assurez-vous de lire attentivement le Guide de l'utilisateur avant d'utiliser votre projecteur.

AVERTISSEMENT

Ne regardez jamais directement dans l'objectif du projecteur.

Guide de référence rapide



Installation

Installez le projecteur de manière que l'écart entre l'écran et l'objectif du projecteur soit de 86-1473 cm. Plus on éloigne le projecteur de l'écran, plus l'image projetée est grande, et inversement. Choisissez cette distance en fonction de la taille de votre écran.

👉 Guide de l'utilisateur
"Taille de l'écran et distance de projection"

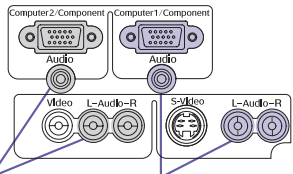
Connexions

Veillez à mettre tous les appareils hors tension avant de réaliser l'une des connexions ci-dessous.

👉 Guide de l'utilisateur
"Raccordement à un ordinateur"
"Raccordement à une source vidéo"

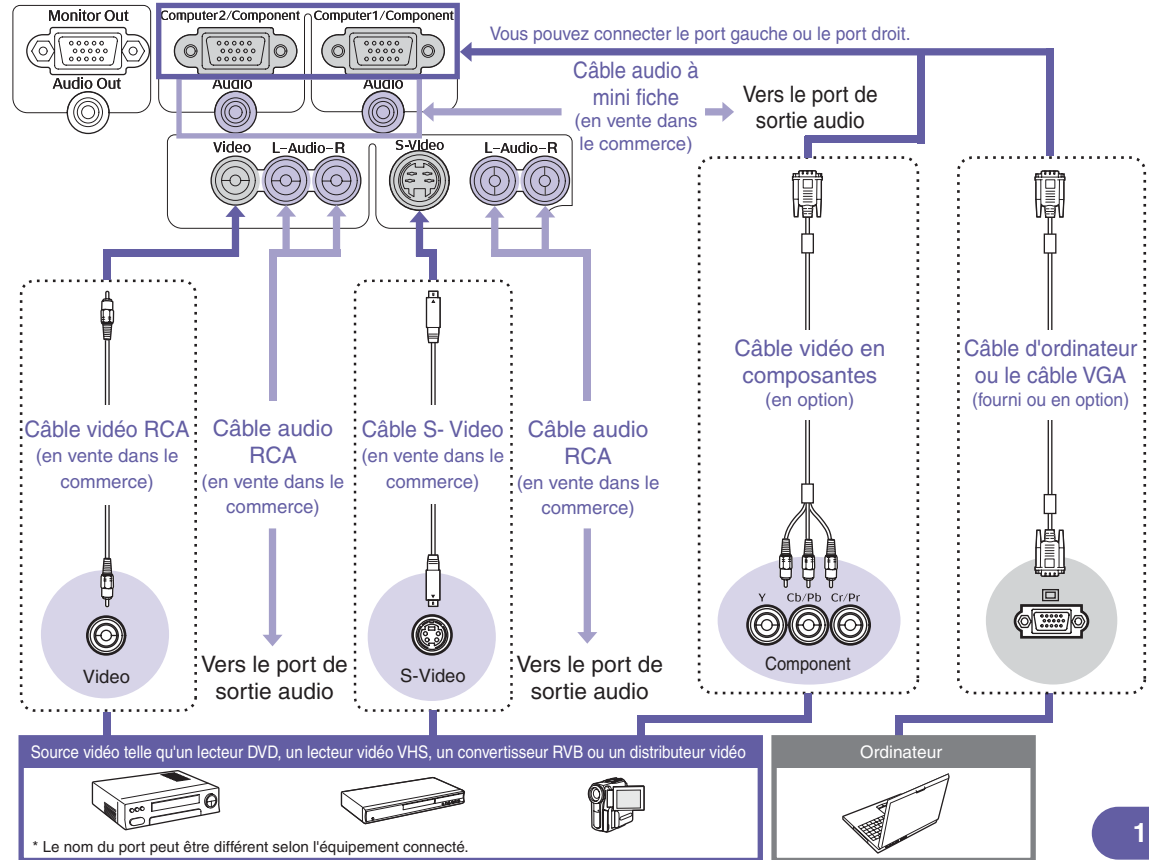
Lorsque vous effectuez la connexion à un ordinateur ou à une source vidéo

Le port [Audio] à utiliser est toujours celui qui appartient au même groupe de ports (même encadré) que le port d'entrée des signaux d'image. Toutefois, si des signaux vidéo en composantes d'un lecteur DVD d'un autre appareil parviennent au port [Computer1 (ou 2)/Component], vous pouvez utiliser l'une ou l'autre des deux combinaisons indiquées ci-dessous, selon le type de câble audio que vous utilisez.



Lorsque la connexion est effectuée au port [Computer2/Component]

Lorsque la connexion est effectuée au port [Computer1/Component]



Lorsque vous effectuez la connexion à un ordinateur via un réseau (EMP-835 seulement)

Lorsque vous effectuez la connexion en mode de connexion facile



Fonction de réseau sans fil incorporée ou carte réseau sans fil



Carte réseau sans fil (fournie)



Lorsque vous effectuez la connexion en mode de point d'accès



Fonction de réseau sans fil incorporée ou carte réseau sans fil



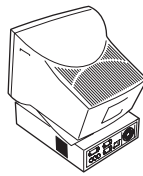
Point d'accès



Carte réseau sans fil (fournie)



Lorsque vous effectuez la connexion en utilisant un réseau avec fil



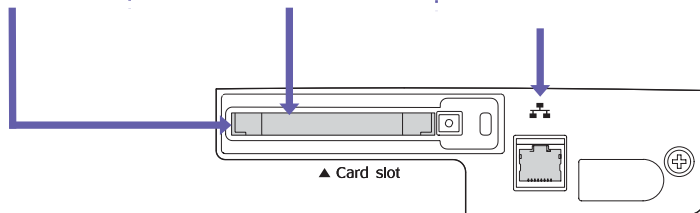
Câble de réseau (100baseTX ou 10baseT)

Réseau local



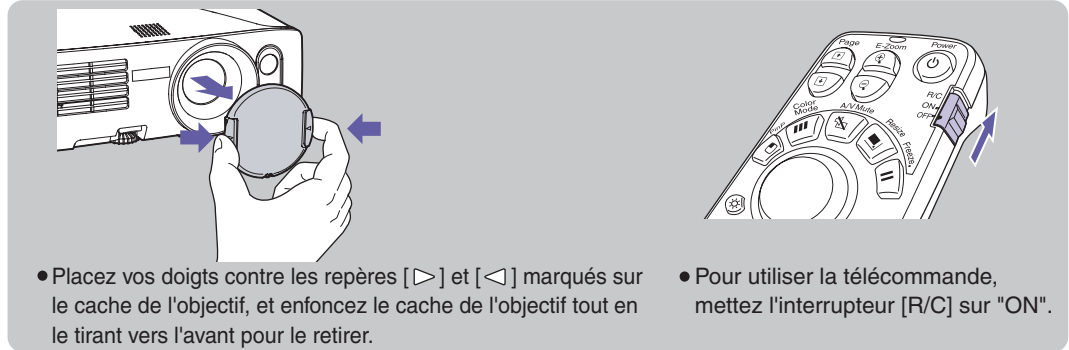
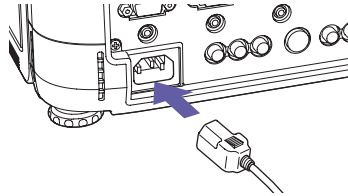
Câble de réseau (100baseTX ou 10baseT)

! Pour éviter d'effectuer une opération incorrecte, utilisez un câble de réseau blindé de catégorie 5.




Préparation et réglages de la projection

- 1 Connectez le cordon d'alimentation au projecteur et à une prise de courant.



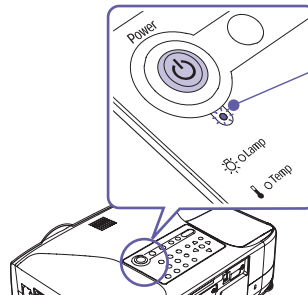
- 2 Appuyez sur  .

Simple!

Lorsque "Direct Power ON" est réglé sur "ON", l'alimentation électrique sera établie lorsque le cordon secteur sera connecté, sans qu'il soit nécessaire d'appuyer sur  .


☞ Guide de l'utilisateur "Liste des commandes des menus de configuration"

Un bip sera émis, puis le voyant Power se mettra à clignoter en vert.



Voyant Power

Clignote en vert (préchauffage en cours/environ 30 secondes) → S'allume continuellement en vert

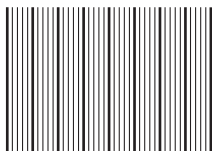
-  est inopérante pendant que le préchauffage est en cours.
 - Si la protection du mot de passe a été activée, l'écran d'entrée de mot de passe apparaît. Entrez le mot de passe.
- ☞ Guide de l'utilisateur "Fonction antivol (mot de passe protégé)"

3 Allumez la source d'entrée.

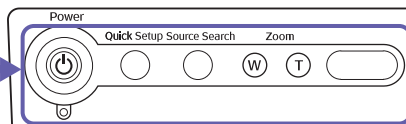
Simple!

La mise au point automatique s'enclenche lorsque la projection commence. Vous pouvez aussi commuter le projecteur de manière que Quick Setup soit exécuté.

👉 Guide de l'utilisateur
"Liste des commandes des menus de configuration"



(Pendant que la mise au point automatique est exécutée)

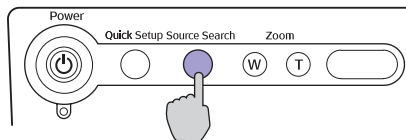


Simple!

Vous pouvez régler facilement les images projetées aux images optimales en utilisant seulement ces touches sur le panneau de commande.

4 Appuyez sur

Source Search




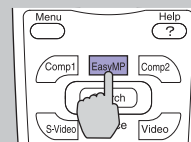
Pour l'équipement vidéo, appuyez sur la touche [Play].

Lorsque la projection commence, la fonction de mise au point automatique s'enclenche pour régler automatiquement la mise au point des images projetées. Un écran tel que celui montré ci-contre à gauche apparaît pendant que le réglage est en cours; ceci est tout à fait normal.


Au besoin, appuyez sur les touches de zoom **W** et **T** pour effectuer des réglages précis de la taille de l'image. Lorsque Quick Setup est exécuté, les images peuvent être réglées en appuyant sur une seule touche, de manière qu'elles soient adaptées exactement à la taille de l'écran. 👉 p.7

Si les images voulues ne sont pas projetées, appuyez à nouveau sur  .

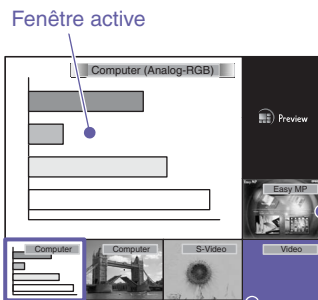
Si vous utilisez le modèle EMP-835 et que le projecteur ne passe pas à EasyMP, appuyez sur  .



Pour effectuer la commutation en utilisant la télécommande...

Appuyez sur .


L'écran peut être divisé en fenêtres afin de projeter simultanément tous les signaux d'image appliqués au projecteur... (fonction d'aperçu)



Placez le curseur sur l'image voulue.

Si aucun signal n'est entré, la fenêtre apparaît entièrement bleue.

EasyMP apparaît seulement lorsque vous utilisez le modèle EMP-835.

1. Appuyez sur .


Si vous utilisez des touches pour commuter la source d'entrée, la fenêtre d'aperçu sera fermée et les images sélectionnées seront projetées.

2. Pour voir les détails de l'image, passez à la fenêtre active.

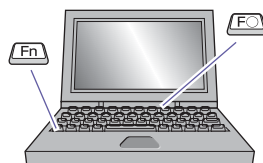
Basculez  pour sélectionner l'image, puis appuyez sur .

3. Projetez l'image sélectionnée dans la fenêtre active.













Appuyez sur .

 Guide de l'utilisateur "Sélection d'une autre source d'image alors qu'une projection est en cours (fonction d'aperçu)"





S'il semble impossible de sélectionner comme source un ordinateur portable relié au projecteur par un câble d'ordinateur...




Exemples de redirection de la sortie vidéo

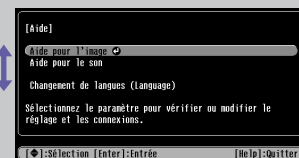
NEC	 + 
Panasonic	 + 
TOSHIBA	 + 
IBM	 + 
SONY	 + 
FUJITSU	 + 
Macintosh	Effectuez le réglage du miroir ou la détection d'affichage.

 Documentation de l'ordinateur

Il pourra être nécessaire de commuter la source de sortie sur l'ordinateur. Pour cela, maintenez enfoncée la touche  et appuyez sur la touche  (qui porte généralement un symbole tel que  ou ). Un instant après avoir modifié ce paramètre, la projection démarre.

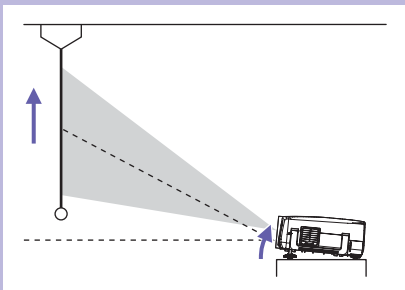
Si les images ne sont pas projetées même après avoir effectué les opérations ci-dessus, appuyez sur  de la télécommande. L'aide interactive apparaîtra alors.

Vous pouvez alors répondre aux questions pour obtenir les meilleurs réglages possibles.

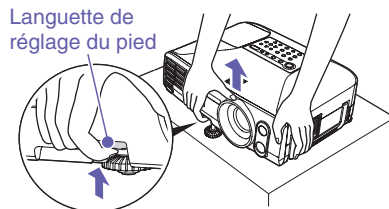


Réglage de l'image projetée

(Si vous installez le projecteur pour la première fois, ou après avoir déplacé le projecteur)



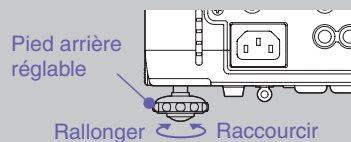
Réglage de l'angle de projection



Tout en relevant la languette de réglage du pied rétractable avant, soulevez l'avant du projecteur pour permettre au pied de sortir. La fonction "V-Keystone auto." s'active lorsque le projecteur est incliné. Pour rentrer ce pied avant rétractable, repoussez doucement le projecteur vers le bas tout en maintenant cette languette relevée.

📖 Guide de l'utilisateur "Réglage de la position et de la taille de l'image projetée"

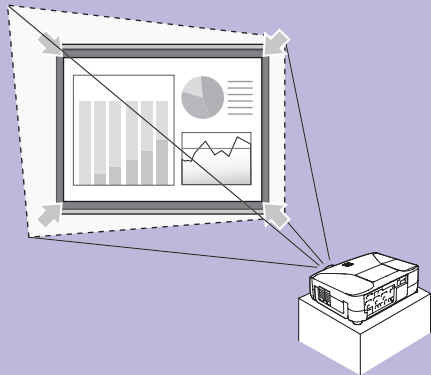
- Si le projecteur penche d'un côté, ajustez la hauteur des pieds arrière réglables.



- Si la hauteur de l'image diminue après que la correction de la déformation trapézoïdale verticale a été accomplie, exécutez Quick Setup comme décrit à la page suivante, ou réglez manuellement la hauteur en procédant comme suit.

Des menus de réglages d'environnement:
"Reglage" - "Keystone" - "H/V-Keystone" -
"Hori./Verti./Hauteur" - "Hauteur"

📖 Guide de l'utilisateur "Correction manuelle de la déformation de la zone de projection (Keystone)"




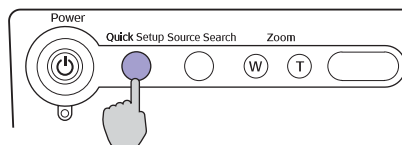
Obtention facile de belles images, en appuyant sur une seule touche

Les réglages suivants sont effectués automatiquement, par pression sur une seule touche.

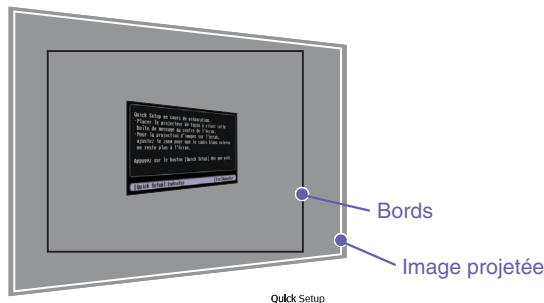
- Réglage de la mise au point (Auto Focus)
- Correction de la déformation trapézoïdale (Auto Quick Corner)

Ceci corrige automatiquement la déformation de l'image projetée qui se produit lorsque le projecteur est incliné, de manière que les images soient projetées avec un rapport largeur/hauteur de 4:3. Si un écran (4:3) est utilisé pour la projection, vous pouvez utiliser cette fonction de manière que la taille de l'image projetée corresponde exactement à la taille de l'écran.

1. Appuyez sur  .

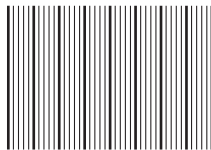


"Quick Setup en cours de préparation."
apparaît alors.

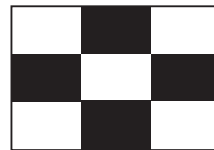


Si vous effectuez la projection sur un écran, un tableau blanc ou un tableau noir, réglez l'image projetée de manière qu'elle ne dépasse pas les bords de l'écran ou du tableau. Veillez à effectuer le réglage de manière que le bord supérieur de l'écran soit situé à l'intérieur de l'image projetée. Si vous effectuez la projection sur un mur ou sur une autre surface, réglez l'image projetée à la taille et à la position voulues.

2. Appuyez à nouveau sur  .




(Pendant que la mise au point automatique est exécutée)



(Pendant qu'Auto Quick Corner est exécuté)

Le réglage de l'image projetée commence. Pendant que le réglage est en cours, les écrans représentés ci-contre à gauche apparaissent pour mesurer les conditions de la surface de projection.

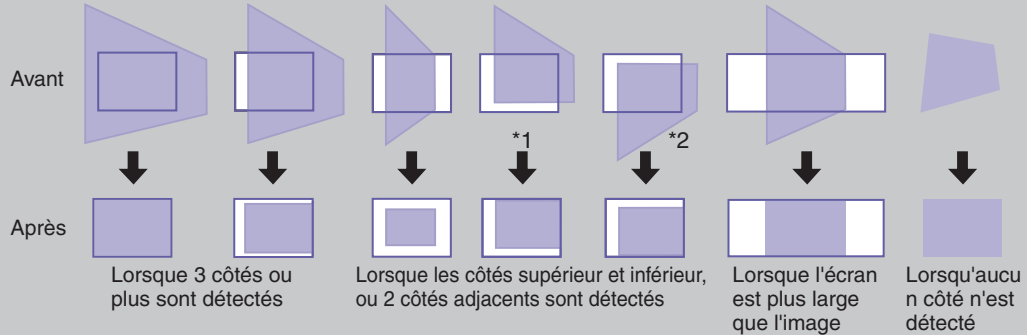
Simple!

La mise au point et la correction de la déformation trapézoïdale seront accomplies après que  ait été enfoncée.

Vous pouvez aussi utiliser cette fonction en même temps que la fonction Wall Shot.

 Guide de l'utilisateur "Liste des commandes des menus de configuration"

Voici comment l'image projetée est réglée par Auto Quick Corner.



La fonction Auto Quick Corner fonctionnera correctement si vous effectuez les opérations suivantes préalablement.

*1 Lorsque le menu "Projection" est mis sur le réglage "Avant", réglez l'image projetée de façon que le bord supérieur du cadre de l'écran se trouve dans les limites de l'image.

*2 Lorsque le menu "Projection" est mis sur le réglage "Avant/Plafond", réglez l'image projetée de façon que le bord inférieur du cadre de l'écran se trouve dans les limites de l'image.

Mise hors tension du projecteur

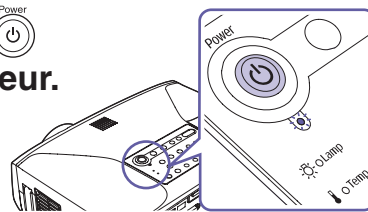
Guide de l'utilisateur "Mise hors tension du projecteur"

1 Éteignez l'équipement connecté au projecteur.

2 Appuyez deux fois sur pour éteindre le projecteur.

Simple!

La fonction "Direct Power OFF" vous permet d'éteindre le projecteur en actionnant un disjoncteur ou en débranchant le cordon secteur sans appuyer sur .



Après avoir utilisé le projecteur, vous pouvez débrancher le cordon secteur et déplacer tout de suite le projecteur.

• Si le message "Le projecteur chauffe. Nettoyez ou remplacez le filtre à air et baissez la température ambiante." apparaît au cours d'une projection, éteignez le projecteur en appuyant sur , puis nettoyez ou remplacez les filtres à air.

Guide de l'utilisateur "Nettoyage des filtres à air et de l'orifice d'entrée d'air" "Remplacement des filtres à air"

• Mettez l'interrupteur [R/C] de la télécommande sur "OFF" après l'utilisation.

La durée de vie des piles sera réduite si vous laissez l'interrupteur sur "ON" inutilement.

Fonctions utiles

Projection sur un tableau noir ou sur un mur

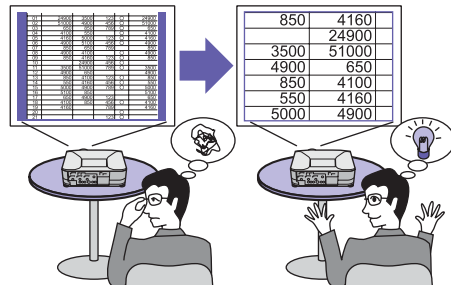
- Wall Shot 🖱️ p.10



- Règle les images à leurs couleurs naturelles

Agrandissement d'une partie de l'image

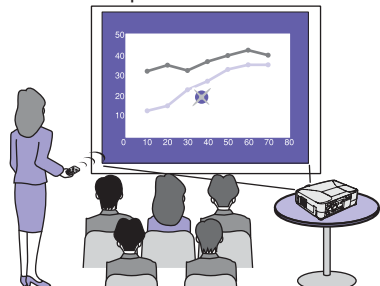
- Zoom électronique 🖱️ p.11



- Des schémas détaillés ou des petits caractères peuvent être rendus bien lisibles en les agrandissant

Indiquer une partie de l'image pour l'expliquer

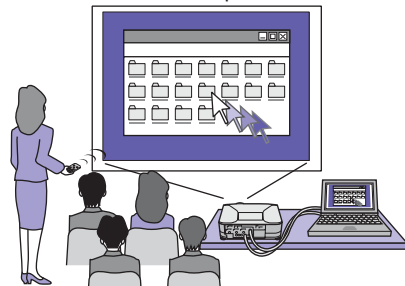
- Pointeur 🖱️ p.11



- Faites ressortir clairement la partie de l'image que vous expliquez, ou attirez l'attention du public sur une partie

Effectuer une présentation sans souris

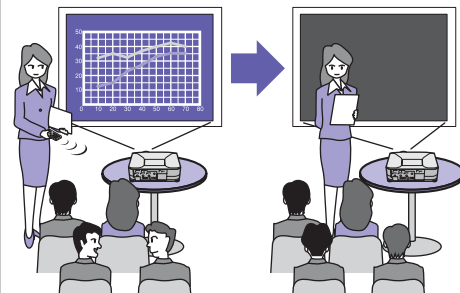
- Souris sans fil 🖱️ p.12



- Commandez un pointeur de souris à l'aide de la télécommande, à partir d'un point éloigné de l'ordinateur

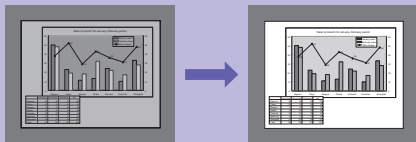
Interruption momentanée de l'image et du son

- Pause A/V 🖱️ p.10



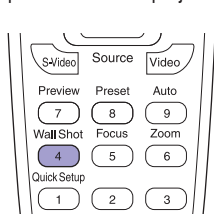
- Laissez le public se concentrer sur votre conversation en interrompant momentanément la projection
- Interrompez momentanément la projection pendant le changement des fichiers

Si vous projetez sur un tableau ou sur un mur




Wall Shot

Ceci règle automatiquement les couleurs de l'image de manière que des couleurs naturelles puissent être obtenues, même lorsque la surface de projection n'est pas blanche ou que l'écran se trouve à proximité d'un endroit lumineux tel qu'une fenêtre.



1. Appuyez sur .

L'état actuel de la fonction apparaît à l'écran.

2. Appuyez sur  pendant l'affichage de cet état pour le faire passer à "Wall Shot ON".



Les couleurs suivantes de l'image sont projetées séparément pendant une période d'environ 5 secondes, dans l'ordre : rouge → vert → bleu → noir, puis l'image corrigée apparaît.



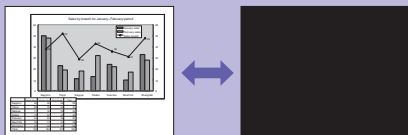
Guide de l'utilisateur

"Projection d'images claires en l'absence d'un écran spécial (Wall Shot)"

Si l'on éteint le projecteur, au prochain redémarrage, l'image réapparaît sans correction de couleurs ("Wall Shot OFF").

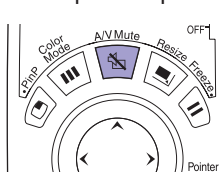
Si vous projetez dans la même pièce que précédemment, appuyez deux fois de suite sur  pour rappeler les valeurs de correction précédentes et éviter de devoir recommencer les mesures. À chaque pression sur , l'état de la fonction Wall Shot change selon la séquence suivante : "Wall Shot OFF" → "Wall Shot ON" → "Rappel Wall Shot".

Coupe momentanée de l'image et du son



Coupe son et image (A/V Mute)

Utilisez cette fonction si vous voulez arrêter momentanément de visionner les images projetées, par exemple lorsque vous voulez faire un bref commentaire ou projeter un autre fichier.



Appuyez sur .

Le son et l'image sont immédiatement coupés (fonction de pause A/V active).

Appuyez à nouveau sur .

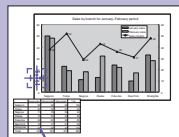
La fonction de pause A/V est désactivée.



Guide de l'utilisateur "Coupe son et image (A/V Mute)"

- Si vous utilisez cette fonction pendant la projection d'images animées, le son et l'image continueront d'avancer au niveau de la source vidéo si bien que lorsque vous rétablirez le son et l'image au niveau du projecteur, vous ne reprendrez pas votre programme à l'endroit où vous l'avez laissé.
- L'écran qui apparaît pendant que la fonction de pause A/V est activée peut être réglé à un écran noir ou bleu ou à un logo d'utilisateur en utilisant les éléments "Avancé" - "Affichage" - "Pause A/V" dans le menu de configuration.

Agrandissement d'une partie d'une image projetée

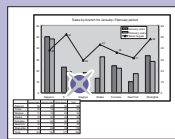
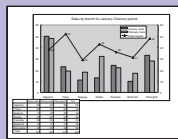


Croix

	January sales	February sales
Sapporo	50	48
Tokyo	23	19
Nagoya	11	18
Osaka	13	32
Fukuoka	24	22
New York	10	17
ShangHai	33	28
Total	184	184

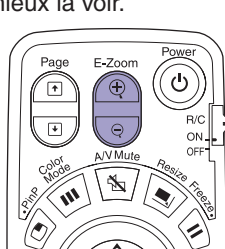



Indication d'une partie d'une image



Zoom électronique/loupe (E-Zoom)

Utilisez ceci lorsque vous voulez agrandir une partie d'un graphique ou d'un tableau pour mieux la voir.




1. Appuyez sur .

Un pointeur apparaît à l'écran.

2. Placez cette croix sur la partie de l'image qu'il s'agit d'agrandir.

Basculez .

3. Pour agrandir : appuyez sur .

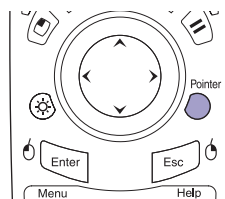
Pour réduire la taille de la partie agrandie : appuyez sur .

Appuyez sur  pour annuler l'opération.

 Guide de l'utilisateur "Zoom électronique/loupe (E-Zoom)"


Fonction de pointeur

Vous pouvez utiliser un pointeur pour indiquer les parties importantes d'une image, ou pour attirer l'attention du public sur une partie de l'image.



1. Appuyez sur .

Un pointeur apparaît.

2. Faites basculer  pour déplacer le pointeur.

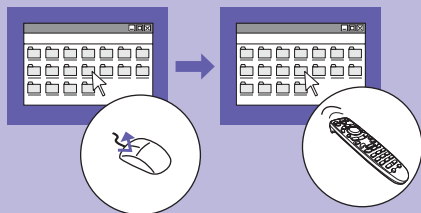
Appuyez sur  pour annuler l'opération.

Le pointeur disparaît alors.

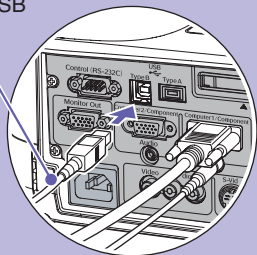
Vous pouvez utiliser le paramètre "Réglage" - "Pointeur" dans le menu de configuration pour régler le type, la taille et la vitesse de déplacement du pointeur.

 Guide de l'utilisateur "Fonction de pointeur"

Utilisation du pointeur de la souris à l'aide de la télécommande



Câble USB fourni

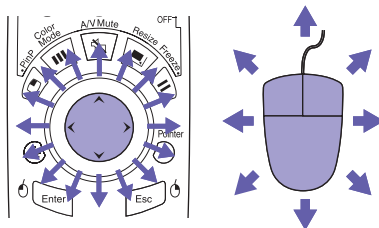


Pour pouvoir utiliser la fonction de souris sans fil, vous devez raccorder l'ordinateur au projecteur à l'aide d'un câble USB en plus du câble d'interface pour ordinateur. Utilisez le câble USB fourni pour raccorder le port USB d'un ordinateur au port [USB TypeB] du projecteur.

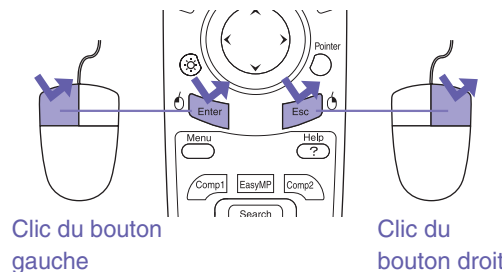
■ Fonction souris sans fil

Lorsque vous projetez des images d'ordinateur, vous pouvez utiliser la télécommande fournie pour actionner le pointeur de la souris de l'ordinateur.

Pour déplacer le pointeur de la souris



Clics de souris



Clic du bouton gauche

Clic du bouton droit

Double-clic de souris: appuyez rapidement deux fois de suite.

Glisser-déposer

1. Maintenez enfoncée pendant environ 1,5 seconde.
 s'allume et le mode glisser-déposer entre en vigueur.
2. Basculez pour faire glisser l'élément.
3. Appuyez sur pour déposer l'élément.

Ceci est fort utile pour faire apparaître la diapositive précédente ou suivante d'un diaporama PowerPoint.

Diapositive précédente

Diapositive suivante

Vous pouvez aussi faire du glisser-déposer de la même façon à l'aide de .

La fonction de souris sans fil pourra ne pas fonctionner, selon la version du système d'exploitation de l'ordinateur ou selon les fonctions utilisées.

Guide de l'utilisateur "Utilisation de la télécommande pour déplacer le pointeur de la souris (fonction souris sans fil)"

Liste des commandes des menus de configuration

Guide de l'utilisateur "Liste des commandes des menus de configuration"

Menu principal Sous-menu




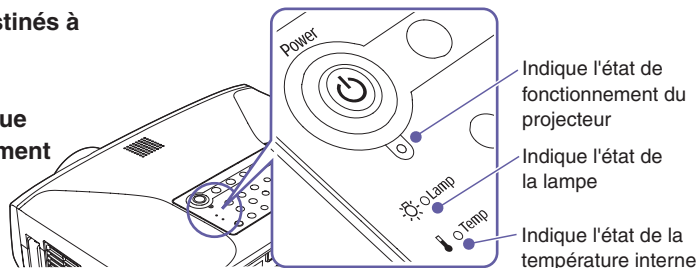
Appuyez sur  pour faire apparaître le menu de configuration. Le menu de configuration vous permet d'effectuer des réglages tels que ceux des opérations de démarrage, de la luminosité et de la teinte.

Image	Pendant l'entrée d'ordinateur ou EasyMP (EMP-835 seulement)	Avec un signal d'entrée vidéo en composantes Avec un signal d'entrée S-Video ou vidéo composite		Réglage	Quick Setup Keystone Blocage fonctionne. Pointeur Réglage luminosité Options PinP Audio Réinit.
	Mode couleurs Luminosité Contraste Netteté Réglage couleur Réinit.	Mode couleurs Luminosité Contraste Intensité couleur Nuance Netteté Réglage couleur Réinit.			
Signal	Pendant l'entrée d'ordinateur	Avec un signal d'entrée vidéo en composantes	Avec un signal d'entrée S-Video ou vidéo composite	Avancé	Affichage Logo d'utilisateur ID projecteur Projection Fonctionnement Réseau* Mode attente Port COM Langue Réinit.
	Ajustement Auto Résolution Alignement Sync. Position Préréglage Entrée Computer1 Entrée Computer2 Réinit.	Position Progressif Entrée Computer1 Entrée Computer2 Réinit.	Position Progressif Signal Vidéo Réinit.		
Information	Pendant l'entrée d'ordinateur ou de vidéo en composantes	Avec un signal d'entrée S-Video ou vidéo composite	EasyMP (EMP-835 seulement)	Réinit.	Tout reinitialiser Reinitial. duree lampe
	Durée de lampe (Haute luminosité) (Basse luminosité) Source Signal entrée Résolution Taux rafraîchi. Info sync	Durée de lampe (Haute luminosité) (Basse luminosité) Source Signal Vidéo	Durée de lampe (Haute luminosité) (Basse luminosité) Source		

Signification des voyants

Le projecteur est muni de voyants destinés à vous informer ou alerter de l'état de fonctionnement du projecteur. Les tableaux suivants expliquent ce que signifie chaque état de voyant et comment remédier aux problèmes signalés.



Indique l'état de fonctionnement du projecteur

Indique l'état de la lampe

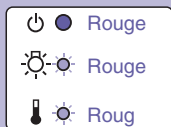
Indique l'état de la température interne

Si tous les voyants sont éteints, vérifiez que le cordon secteur est bien enfoncé dans le projecteur et dans une prise de courant délivrant un courant secteur normal.

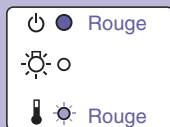
Lorsque le voyant Power s'allume/clignote en rouge

Problème/Avertissement

● Allumé ☀ Clignotant ○ Éteint



Erreur interne

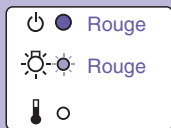


Erreur de ventilateur
Erreur de capteur



Débranchez le cordon secteur de la prise de courant.

Adressez-vous ensuite à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse à page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section *Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale*.



Capot d'ampoule ouvert
Panne de minuterie de lampe
Lampe éteinte
Le capot d'ampoule est ouvert



Vérifiez si la lampe n'est pas brisée.

Débranchez le cordon secteur de la prise de courant et attendez environ une heure, que la lampe ait refroidi suffisamment, avant d'effectuer cette vérification. ➡ p.16

Si la lampe n'est pas brisée

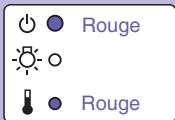
Remettez la lampe à sa place, puis rallumez le projecteur.

Si la lampe ne s'allume toujours pas, remplacez-la par une lampe neuve.

Si le problème persiste au-delà du remplacement de la lampe, cessez d'utiliser le projecteur et débranchez son cordon secteur de la prise de courant. Adressez-vous ensuite à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse à page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section *Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale*.

Si la lampe est brisée

Extrayez-la en faisant très attention de ne pas vous blesser avec ses éclats de verre, puis remplacez-la par une lampe neuve.



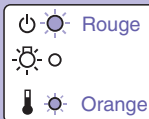
Erreur de température interne (surchauffe)



La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Attendez environ 5 minutes. Débranchez ensuite le cordon secteur, puis vérifiez les points énumérés sur la droite.

- Si le projecteur a été installé contre un mur, éloignez-le du mur.
- Nettoyez les filtres à air s'ils sont bouchés.

Si le problème persiste, cessez d'utiliser le projecteur et débranchez son cordon secteur de la prise de courant. Adressez-vous ensuite à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse à page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section *Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale*.



Refroidissement à haute vitesse en cours



Si vous continuez à utiliser le projecteur et qu'une nouvelle surchauffe survient, la lampe s'éteindra automatiquement. Vérifiez les points énumérés sur la droite.

Le voyant Lamp clignote en orange **Avertissement**

● Allumé ○ Clignotant ○ Éteint



Avis de lampe en fin de vie



Il est temps de remplacer la lampe. Remplacez-la par une lampe neuve dès que possible. ➔ p.16
Si vous continuez à utiliser votre projecteur, la lampe risque de claquer.

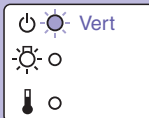
Le voyant d'alimentation reste allumé ou clignote en vert ou en orange **Normal**

● Allumé ○ Clignotant ○ Éteint




État de veille

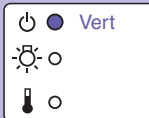
Appuyez sur  ; la projection démarrera dans quelques secondes.



Préchauffage en cours

Le temps de préchauffage est d'environ 30 secondes.

Ne débranchez pas le cordon secteur ou ne coupez pas le disjoncteur (direct power off) pendant que le préchauffage est en cours. Sinon, vous risqueriez d'abîmer prématurément la lampe. De même,  ne fonctionne pas pendant que le préchauffage est en cours.



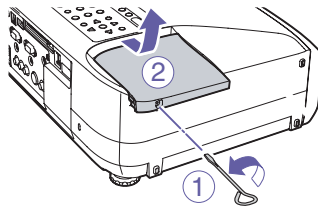
Projection en cours

Fonctionnement normal en cours.

Comment remplacer la lampe

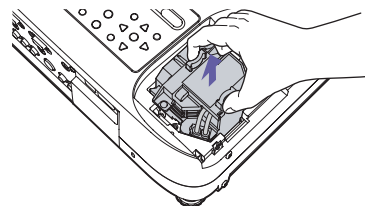
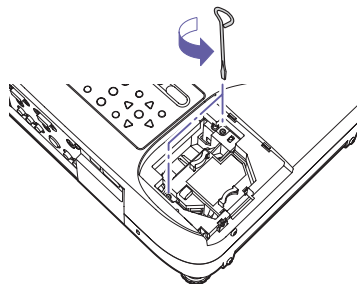
- 1 Débranchez le cordon secteur de la prise de courant.**
- 2 Retirez le couvercle de la lampe sur le côté du projecteur.**
- 3 Desserrez les deux vis de fixation de l'ampoule.**
- 4 Saisissez le bouton et retirez la lampe usagée.**

Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de rechange ou votre tournevis cruciforme personnel.

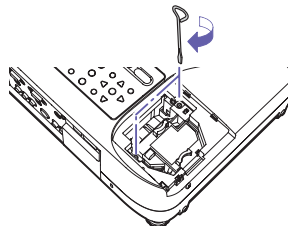


Retirez le capot lorsque le projecteur a suffisamment refroidi. Un délai d'environ une heure après l'extinction de la lampe est nécessaire pour que celle-ci se refroidisse suffisamment.

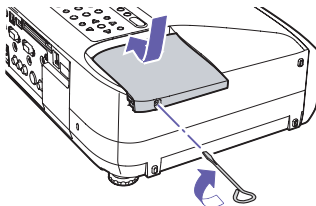
- 1 Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe.**
- 2 Faites glisser le couvercle de la lampe droit vers l'extérieur, puis soulevez-le pour le retirer.**



5 Installez la nouvelle lampe.



6 Installez le couvercle de la lampe.



Tout en tenant la lampe dans le bon sens, introduisez-la jusqu'à ce que vous entendiez un déclic, signe qu'elle s'est mise en place, puis serrez les deux vis de fixation.

Refaites glisser le couvercle jusqu'à sa position d'origine puis resserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe sur le côté du projecteur.

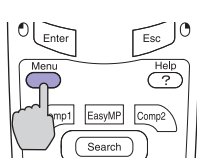
- Installez la lampe solidement. Si le couvercle de la lampe est retiré, la lampe s'éteint automatiquement par mesure de sécurité. La lampe ne s'allumera pas si elle, ou son couvercle, n'est pas installé(e) correctement.
- La lampe contient du mercure. Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets industriels lorsque vous jetez une lampe.


Remettez le compteur d'heures d'utilisation de la lampe à zéro, comme indiqué dans la section suivante.

Réinitialisation du temps de fonctionnement de la lampe


Après avoir remplacé la lampe, n'oubliez pas de réinitialiser le temps de fonctionnement de la lampe à partir du menu de configuration.


Ne réinitialisez pas le temps de fonctionnement de la lampe si celle-ci n'a pas été remplacée sinon le temps de fonctionnement de la lampe ne sera plus affiché correctement.



1. Appuyez sur l'  .

Le menu Configuration apparaît.

2. Sélectionnez "Réinit." - "Reinitial. duree lampe" et appuyez sur l'  .

3. Sélectionnez "Oui" et appuyez sur l'  .

Le temps de fonctionnement de la lampe est réinitialisé.

Contenu des manuels du Document CD-ROM (CD-ROM de documentation)

Les manuels du Document CD-ROM contiennent les informations suivantes.

Guide de l'utilisateur

Particularités du projecteur
Avant d'utiliser le projecteur
Noms et fonctions des différentes parties du projecteur
Avant d'utiliser la télécommande
Installation
Insertion et retrait de cartes (EMP-835 seulement)
Raccordement à un ordinateur
Raccordement d'un moniteur externe
Connexions du câble de réseau
Raccordement à une source vidéo
Reproduction du son provenant de l'équipement vidéo
Reproduction du son à l'aide de haut-parleurs externes
Connexion de matériels USB (appareil photo numérique, lecteur de disque dur ou. mémoire) (EMP-835 seulement)
Utilisation élémentaire
Mise sous tension du projecteur
Mise hors tension du projecteur
Réglage du volume sonore
Fonction antivol (mot de passe protégé)

Opérations avancées

Fonctions d'amélioration des projections
Réglage manuel des images projetées
Menus de configuration
Liste des commandes des menus de configuration
Surveillance et commande de projecteurs via un réseau (pour le EMP-830)

Dépannage

Utilisation de l'aide
En cas de problème

Annexes

Entretien
Enregistrement d'un logo utilisateur (personnalisé)
Accessoires en option et consommables
Glossaire
Liste des commandes ESC/VP21
PJLink (EMP-835 seulement)
Liste des modes d'affichage d'ordinateur pris en charge
Spécifications
Apparence

Guide d'utilisation EasyMP (EMP- 835 seulement)

Projection d'images de l'ordinateur via un réseau (Network Screen)

Utilisation de la barre d'outils
Si le message Aucun projecteur connecté s'affiche
Contre-mesures de sécurité pour le réseau sans fil

Préparation d'une présentation (En utilisant EMP SlideMaker2)

Procédures pour effectuer une présentation sans ordinateur
Fichiers pouvant être inclus dans des scénarios
Création d'un scénario
Envoi d'un scénario
Que faire lorsque

Affichage de la présentation (En utilisant le CardPlayer)

Fichiers pouvant être projetés par le CardPlayer
Utilisation de CardPlayer
Projection de scénarios
Projection de fichiers d'images et de fichiers films
Définition des conditions d'affichage des fichiers d'images et des fichiers film et du mode d'utilisation

Utilisation d'un ordinateur pour configurer, surveiller et commander des projecteurs

Modification des paramètres avec en utilisant un navigateur Web (EasyWeb)
Utilisation de la fonction de notification électronique pour signaler des anomalies de fonctionnement
Gestion utilisant SNMP

Guide d'utilisation EMP Monitor

Ce que vous pouvez faire avec votre EMP Monitor

Environnement d'exploitation
Avant de commencer

Déclaration des projecteurs à surveiller

Déclaration par détection automatique
Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP
Modification de la liste des projecteurs déclarés manuellement
Suppression d'un projecteur de la liste

Fenêtre principale d'EMP Monitor

Fonctions des boutons
Description de la liste des projecteurs
Affichage des informations détaillées

Si un projecteur est impossible à surveiller ou à commander à l'aide d'EMP Monitor

Guide d'utilisation EMP NetworkManager (EMP- 835 seulement)

Ce que vous pouvez accomplir avec EMP NetworkManager

Environnement d'exploitation
Installation et désinstallation
Préparation

Démarrage du EMP NetworkManager

Icônes des projecteurs

Connexion au projecteur

Réglage des paramètres réseau

Réglages de base du réseau
Configuration de la fonction de notification de courrier
Réglage des paramètres SNMP

Si le projecteur requis n'apparaît pas

Connexion par spîécification d'une adresse IP
Importation de la liste enregistrée dans le EMP Monitor

Si un message e-mail d'avis d'anomalie a été envoyé

Noms et fonctions des touches principales de la télécommande

Guide de l'utilisateur
"Noms et fonctions des différentes parties du projecteur"

Touches [E-Zoom]

[⏏] : Agrandit l'image sans changer la taille de l'image projetée
[⏏] : Réduit les images qui ont été agrandies en utilisant [⏏].

Touches [Page]

[⏏][⏏] : Vous permet de passer à la diapositive précédente ou suivante d'un diaporama PowerPoint tout en utilisant la fonction de souris sans fil ou tout en exécutant Network Screen (EMP-835 seulement).

Touche [Enter(↵)]

Accepte une sélection d'élément et fait apparaître le niveau suivant d'un menu. Lorsque vous utilisez la fonction de souris sans fil, elle fonctionne de la même façon qu'un clic à gauche avec la souris.

Touche [Menu]

Affiche/masque le menu de configuration.

Touche [Search]

Recherche et projette automatiquement une source d'entrée.

Touche [Preview]

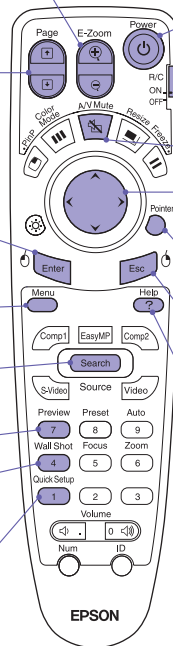
Met la fonction d'aperçu en/hors service.

Touche [Wall Shot]

Corrige automatiquement la couleur de l'image lors de la projection sur un tableau noir ou sur un mur.

Touches [Quick Setup]

Règle la mise au point et corrige la déformation trapézoïdale par pression sur une seule touche.



Touche [Power]

Allume/éteint le projecteur.

Interrupteur [R/C]

Allume/éteint la télécommande. La télécommande ne peut être utilisée que si elle est réglée sur "ON".

Touche [A/V Mute]

Coupe momentanément l'image et le son, et les rétablit.

Touche [⦿]

Sélectionne les éléments et les valeurs de réglage pendant qu'un menu de configuration ou que l'aide est affiché. Déplace le pointeur lorsque vous utilisez la fonction de souris sans fil.

Touche [Pointer]

Affiche/masque le pointeur.

Touche [Esc(⏏)]

Annule la fonction actuellement utilisée. Revient à un niveau précédent pendant qu'un menu de configuration ou que l'aide est affiché. Lorsque vous utilisez la fonction de souris sans fil, elle fonctionne de la même façon qu'un clic à droite avec la souris.

Touche [Help]

Affiche/masque l'aide.



Imprimé sur du papier recyclé à 100 %.

Printed in China
410352200F
05.XX-.XA(G04)