

EPSON®

Guide d'utilisation EMP NetworkManager

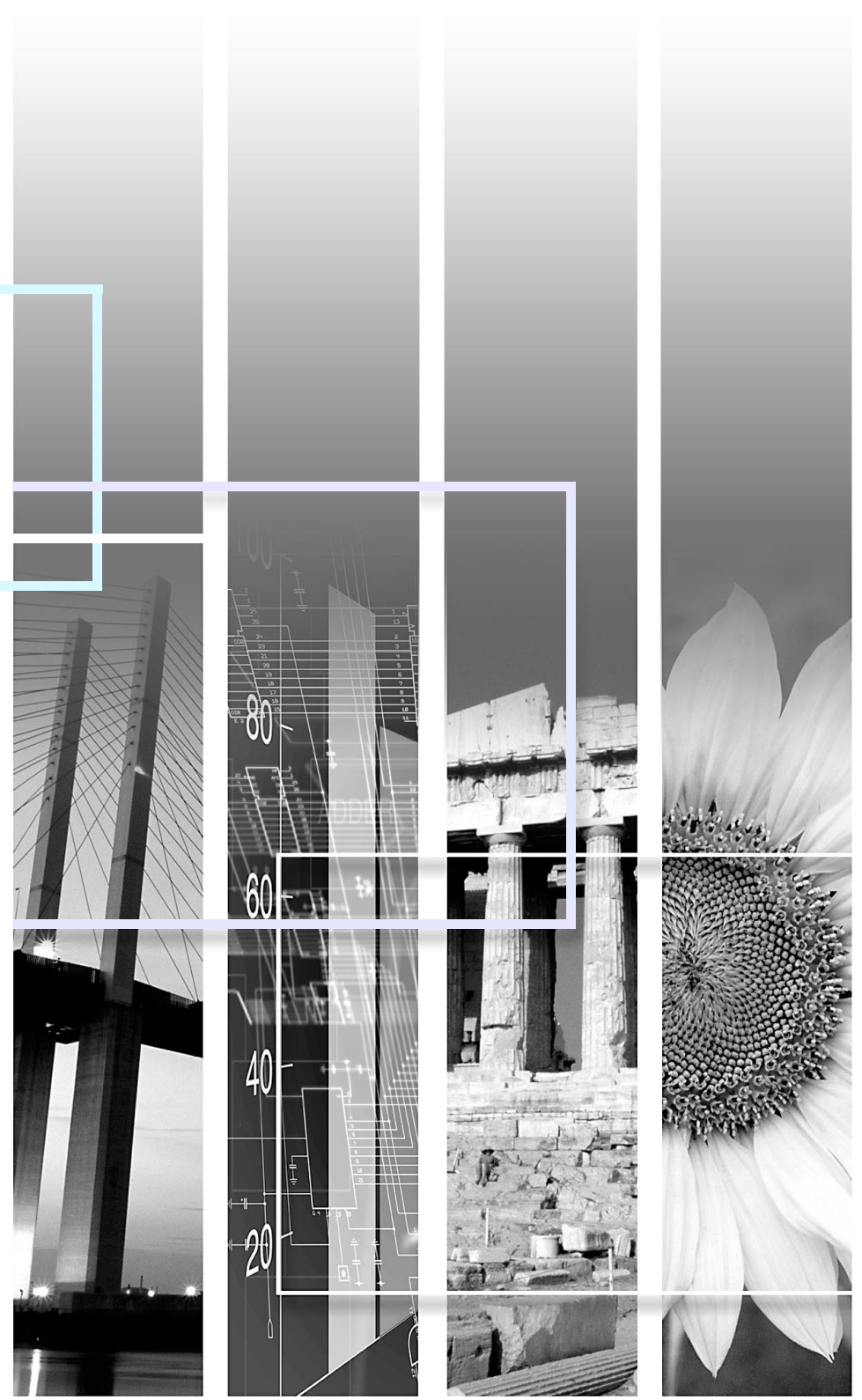




Table des matières

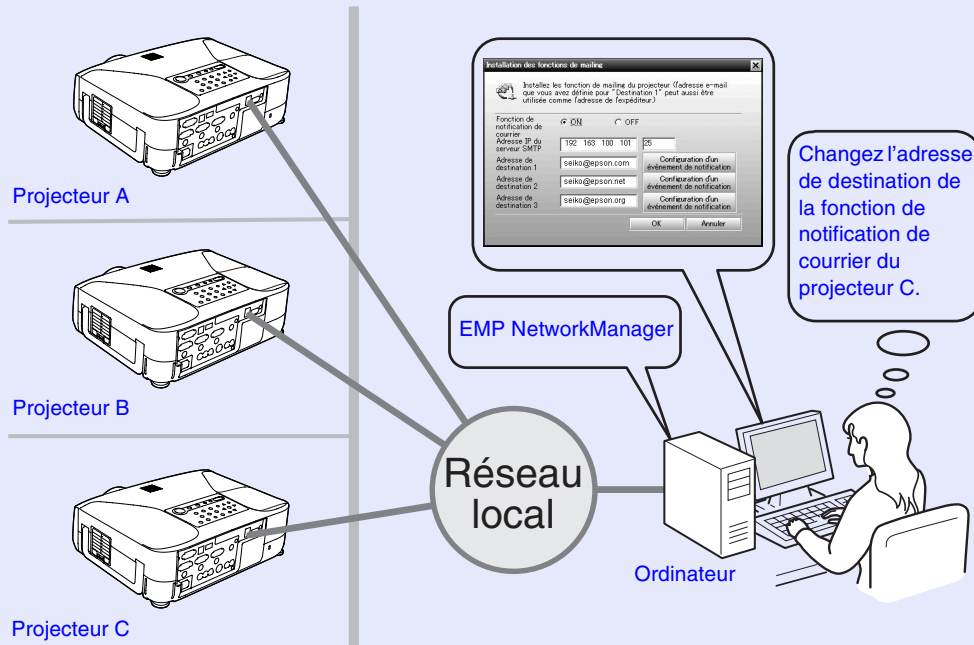
Ce que vous pouvez accomplir avec EMP NetworkManager	2
Environnement d'exploitation	2
Installation et désinstallation	2
Installation du logiciel.....	3
Désinstallation du logiciel.....	4
Préparation.....	4
Démarrage du EMP NetworkManager	5
Icônes des projecteurs	5
Connexion au projecteur	6
Réglage des paramètres réseau	7
Réglages de base du réseau	7
Configuration de la fonction de notification de courrier	8
Réglage des paramètres SNMP.....	10
Si le projecteur requis n'apparaît pas	12
Connexion par spécification d'une adresse IP	12
Importation de la liste enregistrée dans le EMP Monitor.....	12
Si un message e-mail d'avis d'anomalie a été envoyé	13

Ce que vous pouvez accomplir avec EMP NetworkManager



En utilisant le EMP NetworkManager, vous pouvez modifier la configuration réseau d'un projecteur à partir de l'ordinateur. Vous pouvez également copier la configuration réseau d'un projecteur sur un autre projecteur. Vous pouvez changer le nom du projecteur, la configuration du réseau local, la configuration de la fonction de notification de courrier et la configuration SNMP.

Jusqu'à 64 projecteurs peuvent être configurés.



Environnement d'exploitation

EMP NetworkManager fonctionne dans l'environnement d'exploitation suivant.

* Les ordinateurs Macintosh ne peuvent pas être utilisés pour cette application.

Système d'exploitation*	Windows 98 SE/Me/NT 4.0 (SP6a, IE5 ou version plus récente)/2000 Professionnel/XP Édition familiale/XP Professionnel
Unité centrale	Unité centrale MMX 166 MHz ou fréquence supérieure (Le Pentium II 233 MHz ou supérieur est recommandé.)
Capacité de mémoire	7 Mo ou plus (10 Mo ou plus recommandés)
Espace disque disponible	250 Ko ou plus
Unité d'affichage	XGA (1024 × 768) ou une résolution supérieure et un affichage des couleurs sur 16 bits ou plus

Installation et désinstallation

Procédez comme suit pour installer le logiciel à partir du CD-ROM de "Projector Software" fourni avec le projecteur. Le CD-ROM de "Projector Software" contient les programmes informatiques EMP NetworkManager et EMP Monitor. Sélectionnez et installez le(s) programme(s) dont vous avez besoin.

Pour plus de détails concernant les fonctions et l'utilisation d'EMP Monitor. ➡ [Guide d'utilisation EMP Monitor](#).



N.B.

Si vous utilisez Windows 2000/NT4.0/XP, l'installation ne pourra être effectuée que par un utilisateur qui est connecté comme administrateur.



Installation du logiciel

Procédure

1 Allumez l'ordinateur et fermez toutes les applications en cours d'utilisation.

2 Insérez le "Projector Software" CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.

L'installateur démarre automatiquement.

3 Une fenêtre de programme de vérification de virus apparaît; vérifiez-en le contenu, puis cliquez sur "Suivant".

Une fenêtre de confirmation du logiciel apparaît.



N.B.

Si l'installateur ne démarre pas automatiquement, sélectionnez "Exécuter" dans le menu "Démarrer", puis tapez "fichier (CD-ROM drive):\SETUP.exe" dans la fenêtre, et enfin cliquez sur la touche "OK".

4

Vérifiez les détails de l'installation puis cliquez sur la touche "Installer".



Sélectionne le logiciel à installer.

Change la langue d'affichage.

Démarre l'installation.

Arrête l'installation.

L'installation démarre. Suivez les instructions affichées sur l'écran pour accomplir l'installation.



Désinstallation du logiciel

Pour désinstaller le logiciel du projecteur, sélectionnez "Panneau de configuration" dans "Poste de travail", cliquez deux fois sur "Ajout/Suppression de programmes", sélectionnez les programmes que vous voulez désinstaller, puis cliquez sur "Ajouter/Supprimer" (ou "Changer/Supprimer" si vous utilisez Windows XP).

**N.B.**

Il est impossible de désinstaller simultanément EMP Monitor et EMP NetworkManager. Désinstallez un par un les programmes de logiciels inutiles.

Préparation

Tenez compte des remarques suivantes avant de démarrer le EMP NetworkManager:

- Le logiciel EMP NetworkManager doit être installé sur l'ordinateur du réseau. ➡ [p.2](#)
- L'ordinateur et les projecteurs doivent être prêts à être connectés au réseau.
➡ "Paramètres de connexion du réseau du projecteur (EMP-830)" dans le *Guide de l'utilisateur*

Démarrage du EMP NetworkManager



Lancez le EMP NetworkManager depuis l'écran de Windows.

Procédure

Sélectionnez "Démarrer" - "Programmes"(ou "Tous les programmes") - "EPSON Projector" - "EMP NetworkManager", dans cet ordre, pour lancer le EMP NetworkManager.

Si l'icône du projecteur n'apparaît pas, reportez-vous à "Si le projecteur requis n'apparaît pas" (☞ [p.12](#)).



Icônes des projecteurs

Les projecteurs sont indiqués par les icônes suivantes :

	Bouton de connexion à un projecteur par spécification d'une adresse IP. Lorsque vous double-cliquez sur l'icône, la fenêtre de configuration d'adresse IP s'affiche.
	Le projecteur qui a été détecté automatiquement.
	Projecteur correspondant à l'un des cas suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Enregistré manuellement dans le gestionnaire de réseau ; • Enregistré dans le EMP Monitor.



N.B.

Nous vous recommandons vivement de définir un mot de passe pour plus de sécurité. Pour cela, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du projecteur et sélectionnez "Modifier". Vous pouvez maintenant Modifier le mot de passe de l'utilisateur administrateur (Admin).

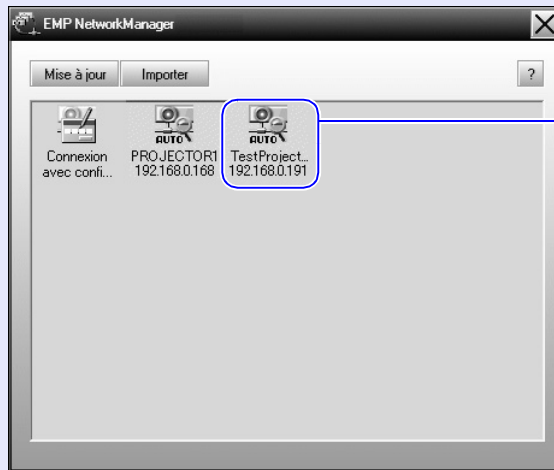
Connexion au projecteur



Procédez comme suit pour connecter l'ordinateur au projecteur à l'aide du EMP NetworkManager.

Procédure

Double-cliquez sur l'icône du projecteur pour la configuration du réseau.



Double-cliquez sur le projecteur à configurer.

Le projecteur se connecte et la fenêtre "Installation du réseau" s'affiche.



N.B.

Si la fenêtre d'entrée du mot de passe apparaît, tapez le mot de passe de l'administrateur du projecteur (utilisateur disposant de l'identification Admin), puis cliquez sur "OK".

Le mot de passe de l'administrateur n'est pas défini dans la configuration initiale. Nous vous recommandons de définir le mot de passe de l'administrateur (utilisateur disposant de l'identification Admin) de sécurité.

Cliquez sur le bouton droit de la souris sur l'icône du projecteur de NetworkManager pour régler le mot de passe. (🖱️ [p.5](#))



Réglage des paramètres réseau

Réglages de base du réseau

Lorsqu'un projecteur est connecté, son nom et les données de configuration réseau qui ont été spécifiés sont affichés.

Lorsque "DHCP" est réglé sur "ON", il n'est plus possible de modifier les données de configuration du réseau. La valeur initiale de "DHCP" est "OFF".

Procédure

1

Corrigez éventuellement les options que vous souhaitez modifier parmi les suivantes :

Nom du projecteur	Tapez le nom du projecteur. Vous pouvez utiliser jusqu'à 15 caractères alphanumériques et tirets. Le nom ne peut être entièrement constitué de chiffres.
DHCP»	Sélectionnez "ON" pour attribuer automatiquement l'adresse IP à l'aide du protocole DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). Sélectionnez "OFF" pour la définir manuellement.
Adresse IP»	Tapez l'adresse IP du projecteur. Vous pouvez entrer des nombres compris entre 0 et 255 dans chaque champ de l'adresse IP. Toutefois, il est impossible d'utiliser les adresses IP suivantes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x est un nombre compris entre 0 et 255)
Masque de sous-réseau»	Tapez l'adresse IP du masque de sous-réseau. Vous pouvez entrer des nombres compris entre 0 et 255 dans chaque champ de l'adresse IP. Toutefois, il est impossible d'utiliser les masques de sous-réseau suivants. 0.x.x.x à 254.255.255.255, 255.255.255.255 (x est un nombre compris entre 0 et 255)
Adresse de la passerelle»	Tapez l'adresse IP de la passerelle par défaut. Vous pouvez entrer des nombres compris entre 0 et 255 dans chaque champ de l'adresse IP. Toutefois, il est impossible d'utiliser les adresses passerelles suivantes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x est un nombre compris entre 0 et 255)
DNS primaire	Cette fonction ne peut pas être réglée pour ce projecteur.
DNS secondaire	
Nom de domaine DNS	
WINS1	
WINS2	



Bouton "Fonction de notification de courrier"	La fonction de notification de courrier peut être définie si vous cliquez sur ce bouton. p.8
Bouton " SNMP "	Les fonctions d'administration par SNMP peuvent être définies si vous cliquez sur ce bouton. p.10
Bouton "Réseau local sans fil"	Cette fonction ne peut pas être réglée pour ce projecteur.
Bouton "Enregistrer"	Lorsque vous cliquez sur ce bouton, votre configuration est enregistrée dans le fichier spécifié.

2 Cliquez sur le bouton "Réglage".

La fenêtre de fin de configuration s'affiche.



N.B.

Si vous réglez "Fonction de notification de courrier" sur "ON", modifiez un paramètre quelconque de la fonction de notification de courrier, puis cliquez sur le bouton "Réglage", un message de confirmation pour la transmission de courrier test s'affiche.

Lorsque vous cliquez sur le bouton "Oui", le courrier test est émis et l'écran de fin de configuration s'affiche.

3 Cliquez sur le bouton "OK".

Votre configuration est validée.

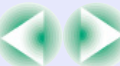
Configuration de la fonction de notification de courrier

La fonction de notification de courrier peut être utilisée pour envoyer des messages d'avis à des adresses d'e-mail préregistrées lorsqu'une anomalie ou un avertissement apparaît sur un projecteur connecté au réseau. En utilisant cette fonction, l'opérateur pourra être informé des anomalies de fonctionnement des projecteurs, même s'il se trouve à un endroit éloigné de ces projecteurs.



N.B.

- *Vous pouvez enregistrer trois destinations (adresses) de notification de courrier, et envoyer ces messages d'avis aux trois destinations en même temps.*
- *Si une anomalie grave se produit sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il est possible que ce projecteur ne puisse pas envoyer un message d'avis signalant cette panne à l'opérateur concerné.*
- *Si "Avancé" - "Mode attente" est réglé sur "Réseau activé" dans le menu de configuration du projecteur, il sera possible d'utiliser le contrôle de réseau et les fonctions de contrôle même si le projecteur est en mode d'attente (lorsque le projecteur est éteint).*
"[Liste des commandes des menus de configuration](#)" dans le Guide de l'utilisateur

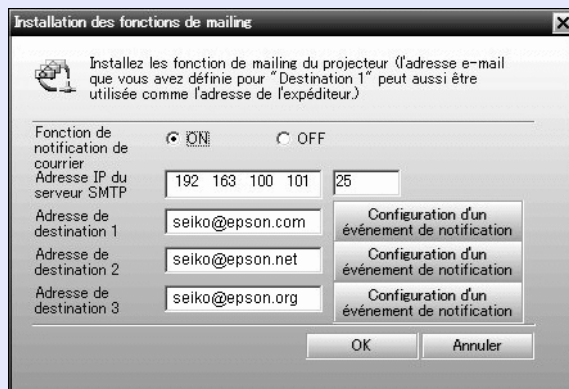




Procédure

1 Cliquez sur la touche "Fonction de notification de courrier" dans la fenêtre "Installation du réseau".

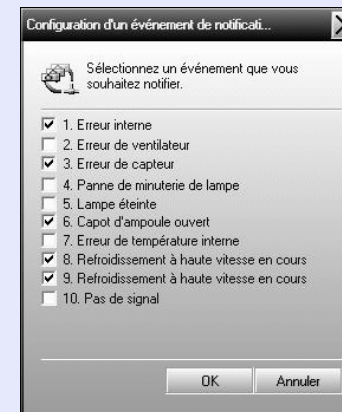
2 Définissez les paramètres ci-dessous.



Fonction de notification de courrier	Réglez sur "ON" pour utiliser la fonction de notification de courrier.
Adresse IP du serveur SMTP	Tapez l'adresse IP du serveur SMTP. Vous pouvez entrer des nombres compris entre 0 et 255 dans chaque champ de l'adresse IP. Toutefois, il est impossible d'utiliser les adresses IP suivantes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x est un nombre compris entre 0 et 255) Lorsque vous modifiez un numéro de port du serveur SMTP, indiquez ce numéro de port. La valeur par défaut est "25". Vous pouvez entrer un nombre valide compris entre 1 et 65535.

Adresse de destination 1	Indiquez l'adresse de destination du courrier de notification. Jusqu'à trois destinations peuvent être enregistrées. Vous pouvez entrer jusqu'à 53 caractères alphanumériques d'un seul octet. L'adresse de destination 1 sert également d'adresse source.
Adresse de destination 2	
Adresse de destination 3	

3 Cliquez sur la touche "Configuration d'un événement de notification" et cochez les éléments à notifier pour la notification de courrier dans la fenêtre qui apparaît.

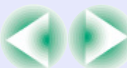


4 Cliquez sur le bouton "OK"

Lorsque la fenêtre "Installation des fonctions de mailing" réapparaît, répétez les étapes 3 et 4 pour définir les éléments à notifier.

5 Lorsque la configuration est terminée, cliquez sur le bouton "OK".

la fenêtre "Installation du réseau" réapparaît.



**N.B.**

Lorsque vous réglez "Fonction de notification de courrier" sur "ON" et que vous modifiez un paramètre quelconque de la fonction de notification de courrier, un message de confirmation de transmission de courrier test s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton "Définir" dans la fenêtre "Installation du réseau". Lorsque vous cliquez sur "Oui", le courrier test est émis.

Réglage des paramètres SNMP

Lorsque les paramètres SNMP du projecteur sont activés, le projecteur peut envoyer des messages d'avis à des ordinateurs pré-réglés lorsqu'une anomalie de fonctionnement ou un avertissement apparaît sur le projecteur. Cette fonction permet de signaler les anomalies de fonctionnement des projecteurs à l'opérateur, même si celui-ci se trouve à un endroit éloigné du projecteur.

Procédure

1

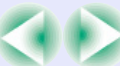
Cliquez sur la touche "SNMP" dans la fenêtre "Installation du réseau".

2

Définissez les paramètres suivants, puis cliquez sur le bouton "OK".



Adresse Trap IP 1	Entrez l'adresse IP de l'ordinateur qui devra recevoir les messages d'avertissement des projecteurs. Si un message d'avertissement ne peut pas être envoyé à l'adresse IP qui est établie pour "Adresse Trap IP 1", ce message sera alors envoyé à l'adresse IP qui a été établie pour "Adresse Trap IP 2".
Adresse Trap IP 2	Vous pouvez entrer des nombres compris entre 0 et 255 dans chaque champ de l'adresse IP. Toutefois, il est impossible d'utiliser les adresses IP suivantes. 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x est un nombre compris entre 0 et 255)
Nom de communauté	Tapez le nom de communauté SNMP. Il peut comporter jusqu'à 8 caractères alphanumériques.



**N.B.**

- ***Vous pouvez enregistrer deux adresses IP de destination au maximum, afin que si le message d'avis ne peut pas être envoyé à la première adresse IP spécifiée, il sera envoyé à la deuxième adresse IP au lieu de la première.***
- ***La gestion utilisant SNMP doit toujours être effectuée par une personne connaissant bien les réseaux d'ordinateurs, un administrateur de réseau par exemple.***
- ***Pour pouvoir effectuer la surveillance des projecteurs à l'aide de la fonction SNMP, il faut que SNMP Manager soit installé sur l'ordinateur.***



Si le projecteur requis n'apparaît pas



12

Si une icône du projecteur requis ne s'affiche pas dans le EMP NetworkManager, utilisez la procédure ci-dessous.

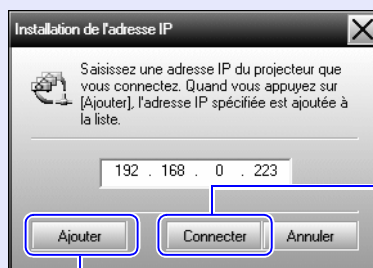
Connexion par spécification d'une adresse IP

Procédure

- 1 Double-cliquez sur le bouton "Connexion avec configuration IP".



- 2 Tapez l'adresse IP du projecteur à connecter.



Cliquez sur ce bouton pour connecter le projecteur spécifié.

Cliquez sur ce bouton pour ajouter le projecteur spécifié. L'icône de ce projecteur s'affiche.

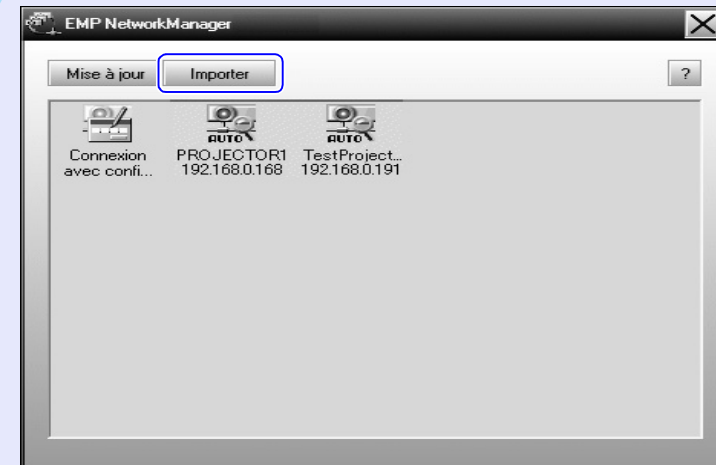
- 3 Cliquez sur le bouton "Connecter".

Importation de la liste enregistrée dans le EMP Monitor

Utilisez la procédure suivante pour importer et partager la liste de projecteurs qui a été enregistrée à l'aide d'EMP Monitor, contenu dans le CD-ROM "Projector Software" livré avec le projecteur.

Procédure

- 1 Cliquez sur le bouton "Importer".



- 2 Sélectionnez le fichier que vous avez enregistré à l'aide d'EMP Monitor, puis cliquez sur le bouton "Ouvrir".

L'icône du projecteur que vous avez surveillé à l'aide du EMP Monitor est ajoutée.

Si un message e-mail d'avis d'anomalie a été envoyé



Si un message dont l'objet est "EPSON Projector" est envoyé aux adresses IP spécifiées comme "Adresse de destination", ces messages sont envoyés comme avis pour signaler que le projecteur présente une anomalie.

Le corps du message e-mail contient les informations suivantes.

Ligne 1: Nom du projecteur présentant une anomalie

Ligne 2: Adresse IP du projecteur présentant une anomalie

Ligne 3 et suivantes: Détails de l'anomalie

Les détails de l'anomalie figurent dans une liste comportant un élément par ligne. Les détails contenus dans le message e-mail peuvent comporter les informations suivantes.

Message*	Cause	Remède
Internal error	Erreur interne	"Signification des voyants" ☛ "Signification des voyants" dans le <i>Guide de l'utilisateur</i>
Fan related error	Erreur relative au ventilateur	
Sensor error	Erreur de capteur	
Lamp cover is open.	Le couvercle de la lampe est ouvert	
Lamp timer failure	Panne de la minuterie de la lampe	
Lamp out	Lampe éteinte	
Internal temperature error	Erreur de température interne (surchauffe)	
High-speed cooling in progress	Refroidissement accéléré en cours	
Lamp replacement notification	Avis de remplacement de la lampe	Aucun signal d'image ne parvient au projecteur. Vérifiez l'état de la connexion et vérifiez si l'équipement connecté est bien allumé.
No-signal	Absence de signal	

* Un signe (+) ou (–) apparaît au début du message.

(+) : Le projecteur présente une anomalie.

(–) : L'anomalie du projecteur a été corrigée.



Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de SEIKO EPSON CORPORATION. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

SEIKO EPSON CORPORATION et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non respect des instructions d'utilisation données par SEIKO EPSON CORPORATION.

SEIKO EPSON CORPORATION ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine EPSON ou approuvées EPSON par SEIKO EPSON CORPORATION.

Remarque générale:

EPSON est une marque déposée de SEIKO EPSON CORPORATION.

EasyMP est une marque de commerce de SEIKO EPSON CORPORATION.

Macintosh, Mac et iMac sont des marques déposées de Apple Computer, Inc.

IBM est une marque déposée de International Business Machines Corporation.

Windows, WindowsNT et VGA sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis.

Dolby est une marque déposée de Dolby Laboratories.

Cisco Systems est une marque déposée de Cisco Systems Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

Pixelworks et DNX sont des marques de commerce de Pixelworks, Inc.

Portions of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Portions Copyright©2003 Instant802 Networks Inc. All rights reserved.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. EPSON decline tout droit quant à ces produits.

Ce produit utilise un logiciel à source ouverte.