

EPSON®

Guida operativa di EMP NetworkManager





Indice

Operazioni che è possibile eseguire con EMP Network-Manager 2

Ambiente operativo	2
Installazione e disinstallazione	2
Installazione del software	3
Disinstallazione del software	4
Prima del funzionamento.....	4

Avvio di EMP NetworkManager 5

Icone proiettore	5
------------------------	---

Connessione del proiettore 6

Impostazione dei parametri di rete 7

Impostazioni di rete di base.....	7
Impostazione della funzione di notifica via mail	8
Impostazione SNMP	10

Se non viene visualizzato il proiettore necessario 11

Connessione specificando un indirizzo IP	11
Importazione dell'elenco registrato tramite EMP Monitor	12

Se è stato inviato un messaggio e-mail di notifica di un problema 13

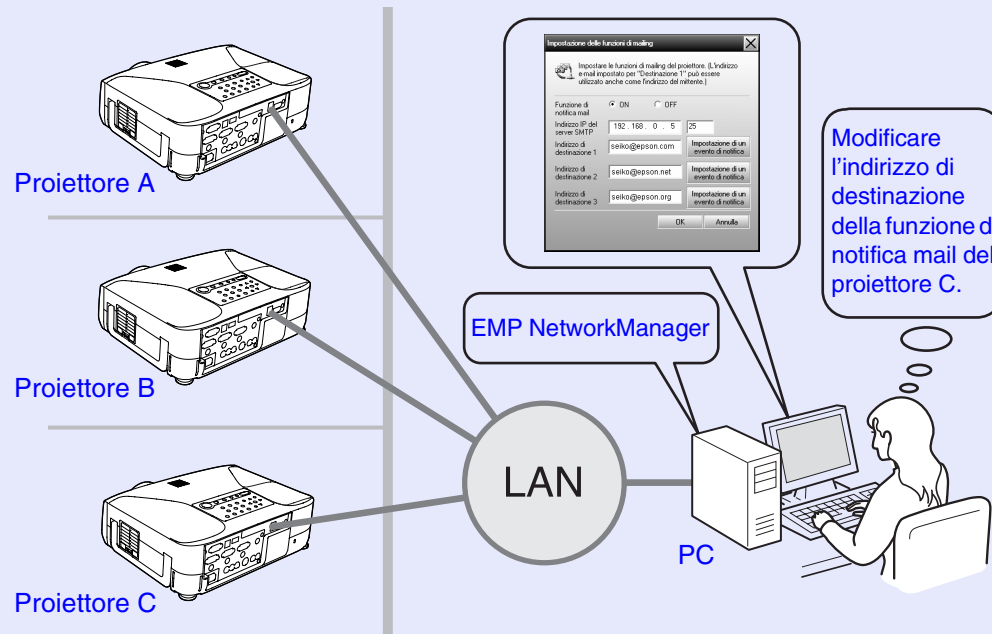
Operazioni che è possibile eseguire con EMP NetworkManager



Utilizzando EMP NetworkManager, è possibile modificare l'impostazione di rete corrente di un proiettore da PC. Inoltre è possibile copiare l'impostazione di rete di un proiettore a un altro proiettore.

È possibile modificare il nome del proiettore, la configurazione LAN, la configurazione della funzione Notifica mail e la configurazione SNMP.

Si possono impostare fino a 64 proiettori.



Ambiente operativo

EMP NetworkManager funziona con il seguente ambiente operativo.

* Non è possibile utilizzare computer Macintosh.

SO*	Windows 98 SE/Me/NT 4.0 (SP6a, superiore a IE5)/2000 Professional/XP Home Edition/XP Professional
CPU	Pentium MMX 166MHz o CPU a frequenza superiore (si raccomanda Pentium II 233 MHz o superiore.)
Capacità di memoria	7 MB o superiore (si raccomanda 10 MB o superiore.)
Spazio su disco disponibile	250 KB o superiore
Unità display	XGA (1024 × 768) o risoluzione superiore e display a colori a 16-bit o superiore

Installazione e disinstallazione

Per installare il "Projector Software" dal CD-ROM in dotazione con il proiettore, seguire la procedura descritta di seguito. Il CD-ROM contiene i "Projector Software" EMP NetworkManager e EMP Monitor. Selezionare e installare il software necessario.

Per dettagli sulle funzioni e l'uso di EMP Monitor. ➡ [Guida operativa di EMP Monitor](#)



Suggerimento

Se si utilizza Windows 2000/NT4.0/XP, l'installazione può essere eseguita esclusivamente da un utente connesso come Amministratore.



■ Installazione del software

Procedura

- 1** Accendere il computer e chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 2** Inserire il CD-ROM "Projector Software" nell'unità CD-ROM del computer.
Il programma di installazione viene avviato automaticamente.
- 3** Viene visualizzata una finestra del programma di controllo antivirus, verificare il contenuto e fare clic su "Avanti".
Viene visualizzata una finestra di conferma del software.



Suggerimento

Se il programma di installazione non viene avviato automaticamente, selezionare "Esegui" dal menu "Start", digitare "Unità CD-ROM:\SETUP.exe" nella finestra, quindi fare clic sul pulsante "OK".

4

Verificare i dettagli dell'installazione e quindi fare clic sul pulsante "Installa".



Seleziona il software da installare.

Modifica la lingua di visualizzazione.

Avviare l'installazione.

Interrompe l'installazione.

Verrà avviata l'installazione. Seguire le istruzioni su schermo per completare l'installazione.



■ Disinstallazione del software

Per disinstallare il software del proiettore, selezionare "Pannello di controllo" da "Risorse del computer", fare doppio clic su "Installazione applicazioni", selezionare i programmi da disinstallare, quindi fare clic su "Aggiungi/Rimuovi" (o su "Cambia/Rimuovi" se si utilizza Windows XP).



Suggerimento

Non è possibile disinstallare contemporaneamente EMP Monitor e EMP NetworkManager. Disinstallare i programmi software non necessari uno alla volta.

Prima del funzionamento

Leggere le seguenti note prima di installare il software EMP Monitor.

- Il software EMP NetworkManager deve essere installato sul PC di rete.
☛ [p.2](#)
- PC e proiettori devono essere pronti per essere collegati alla rete.
☛ ["Impostazioni di collegamento del proiettore alla rete \(EMP-830\)"](#)
nel *Manuale dell'utente*


Avvio di EMP NetworkManager

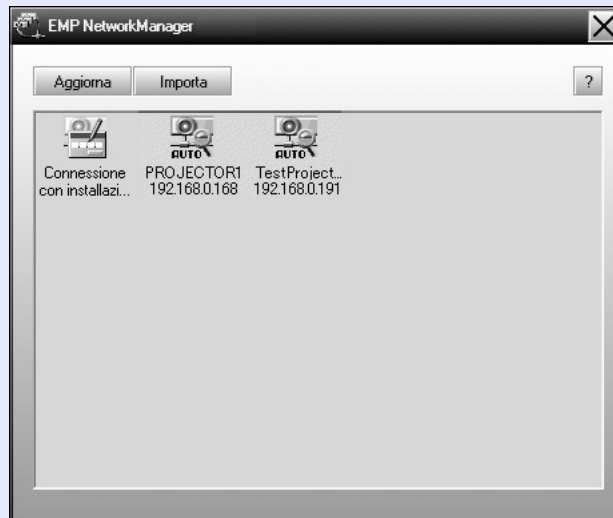


Avvio di EMP NetworkManager dalla schermata Windows.

Procedura




Selezionare in questo ordine "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP NetworkManager" per avviare EMP NetworkManager.

Se non viene visualizzata l'icona proiettore, vedere "Se non viene visualizzato il proiettore necessario"  [p.11](#).



Icone proiettore

I proiettori sono indicati dalle seguenti icone.

	Il pulsante per connettersi a un proiettore specificando un indirizzo IP. Quando si fa doppio clic, compare la finestra "Impostazione indirizzo IP".
	Il proiettore che è stato rilevato automaticamente.
	Uno dei seguenti proiettori. <ul style="list-style-type: none"> • Il proiettore che è stato registrato tramite NetworkManager in manuale. • Il proiettore che è stato registrato tramite EMP Monitor.



Suggerimento

Raccomandiamo vivamente di impostare una password di sicurezza. Per procedere fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona proiettore e selezionare "Cambia la password". Ora è possibile modificare la password dell'amministratore del proiettore (Admin).

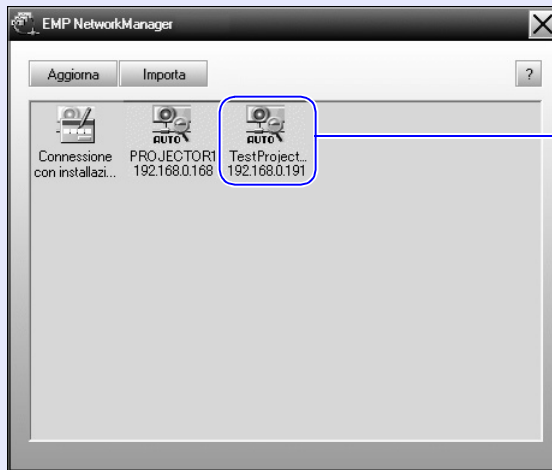
Connessione del proiettore



Utilizzare la seguente procedura per connettere il PC al proiettore utilizzando EMP NetworkManager.

Procedura

Fare doppio clic sull'icona proiettore per l'impostazione di rete.



Fare doppio clic sul proiettore da impostare.

Il proiettore verrà connesso e comparirà la finestra "Impostazione della rete".



Suggerimento

Se compare la finestra di immissione password, immettere la password dell'amministratore del proiettore (che possiede l'identificazione Admin) e fare clic su "OK".

La password amministratore non è impostata nell'impostazione iniziale. Raccomandiamo di impostare per sicurezza una password dell'utente amministratore (con l'identificazione admin).

Fare clic col tasto destro del mouse sull'icona del proiettore di NetworkManager per impostare la password. ➡ [p.5](#)



Impostazione dei parametri di rete

Impostazioni di rete di base

Quando un proiettore è collegato, il nome proiettore e i relativi dati di impostazione di rete che si sono specificati vengono visualizzati. Quando "DHCP" è impostato su "ON", non è possibile modificare i dati di impostazione di rete. Il valore preimpostato per "DHCP" è "OFF".

Procedura

- Correggere qualsiasi delle seguenti opzioni se si desidera apportare delle modifiche.**

Nome proiettore	Immettere un nome proiettore. Si possono utilizzare fino a 15 caratteri alfanumerici e trattini. Un nome proiettore composto solamente da cifre non è consentito.
DHCP»	Selezionare "ON" per utilizzare Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) per l'assegnazione automatica dell'indirizzo IP. Selezionare "OFF" per impostare l'indirizzo IP manualmente.
Indirizzo IP»	Immettere un indirizzo IP del proiettore. È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
Subnet mask»	Immettere un indirizzo IP della subnet mask. È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare le seguenti subnet mask. 0.x.x.x a 254.255.255.255 da 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
Indirizzo gateway»	Immettere un indirizzo IP del gateway predefinito. È possibile immettere numeri da 0 a 255 in ciascuno dei campi dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
DNS primario	Non è possibile impostare questa funzione per questo proiettore.
DNS secondario	
Nome dominio DNS	
WINS1	
WINS2	
Pulsante "Funzione di notifica mail"	Quando questo pulsante viene premuto, è possibile impostare la funzione Notifica mail. ➡ p.8





Impostazione dei parametri di rete

Pulsante " SNMP "	Quando questo pulsante viene premuto, è possibile impostare le funzioni di gestione tramite SNMP. p.10
Pulsante "LAN wireless"	Non è possibile impostare questa funzione per questo proiettore.
Pulsante "Salva"	Quando questo pulsante viene selezionato, l'impostazione viene salvata nel file specificato.

2 Fare clic sul pulsante "Imposta"

Comparirà la finestra fine dell'impostazione.



Suggerimento

Se si imposta la "Funzione di notifica mail" su "ON", si modifica un qualsiasi parametro della funzione di notifica via mail e quindi si fa clic sul pulsante [Imposta], viene visualizzato un messaggio di conferma per la trasmissione del messaggio di prova.

Se si fa clic su "Sì", il messaggio di prova viene inviato viene visualizzata la schermata di impostazione finale.

3 Fare clic sul pulsante "OK".

Verrà immessa la propria impostazione.

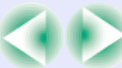
Impostazione della funzione di notifica via mail

È possibile utilizzare la funzione di notifica messaggi per inviare messaggi di notifica a un computer con un indirizzo di posta elettronica predefinito quando si verifica un problema o una situazione di attenzione per il proiettore collegato alla rete. Utilizzando questa funzione, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti il proiettore, anche in luoghi remoti rispetto al proiettore.



Suggerimento

- È possibile registrare fino a un massimo di tre destinazioni di notifica (indirizzi); i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore, tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Se l'opzione "Esteso" - "Modo stand by" del menu di configurazione del proiettore è impostata su "Network attivata", è possibile utilizzare le funzioni di monitoraggio e controllo in rete anche quando il proiettore è in modalità standby (quando l'alimentazione è disattivata).
 "Elenco delle opzioni dei menu di configurazione" nel Manuale dell'utente





Procedura

1 Fare clic sul pulsante "Funzione di notifica mail" nella finestra "Impostazione della rete".

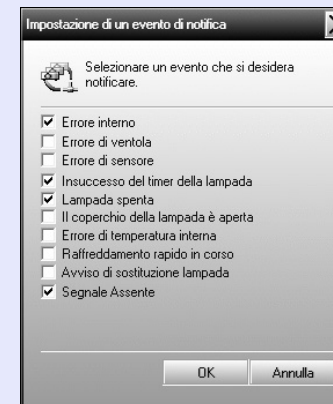
2 Impostare i seguenti parametri.



Funzione di notifica mail	Impostare il valore su "ON" per utilizzare la funzione di notifica messaggi.
Indirizzo IP del server SMTP	<p>Specificare un indirizzo IP del server SMTP. È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi IP. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p> <p>Quando si modifica un numero di porta del server SMTP, specificare questo numero porta. L'impostazione predefinita è "25". È possibile inserire un numero valido compreso tra 1 e 65535.</p>

Indirizzo di destinazione 1	Specificare l'indirizzo di destinazione della mail di notifica. Si possono impostare fino a tre (3) destinazioni. È possibile inserire fino a 53 caratteri alfanumerici a singolo byte.
Indirizzo di destinazione 2	
Indirizzo di destinazione 3	L'indirizzo che si è impostato come "Indirizzo di destinazione 1" è impostato anche come l'indirizzo di origine.

3 Fare clic sul pulsante "Impostazione di un evento di notifica" e verificare le opzioni nella finestra visualizzata.

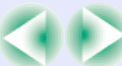


4 Fare clic sul pulsante "OK".

Quando la finestra "Impostazione delle funzioni di mailing" ricompare, ripetere i passaggi da 3 a 4 per impostare gli eventi da notificare.

5 Dopo aver completato la configurazione, fare clic sul pulsante "OK".

Comparirà nuovamente la finestra "Impostazione della rete".



**Suggerimento**

Se si imposta la "Funzione di notifica mail" su "ON" e si modifica un qualsiasi parametro della funzione di notifica via mail, viene visualizzato un messaggio di conferma per la trasmissione del messaggio di prova quando si fa clic sul pulsante "Imposta" nella finestra "Impostazione della rete". Se si fa clic su "Sì", il messaggio di prova viene inviato.

Impostazione SNMP

Se le impostazioni SNMP del proiettore sono abilitate, il proiettore può inviare messaggi di notifica a computer predefiniti quando si verifica un problema o una situazione di attenzione. Utilizzando questa funzione, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti al proiettore, anche se l'operatore si trova in luoghi remoti rispetto al proiettore.

Procedura

- 1** Fare clic sul pulsante "SNMP" nella finestra "Impostazione della rete".
- 2** Impostare i parametri seguenti e quindi premere il pulsante "OK".



Indirizzo IP di trap 1	1	Inserire l'indirizzo IP del computer a cui si intende inviare le notifiche. Se non è possibile inviare una notifica all'indirizzo IP impostato per "Indirizzo IP di trap 1", questa verrà inviata all'indirizzo IP impostato per "Indirizzo IP di trap 2".
Indirizzo IP di trap 2		È possibile inserire numeri da 0 a 255 in ciascun campo dell'indirizzo IP. Tuttavia, non è possibile utilizzare i seguenti indirizzi IP. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)
Nome community		Immettere un nome community di SMNP. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici.

**Suggerimento**

- È possibile registrare fino a due indirizzi IP di destinazione, in modo che se il messaggio di notifica non può essere inviato al primo indirizzo IP specificato, viene inviato al secondo.
- La gestione tramite servizio SNMP deve essere eseguita da utenti familiari con le reti di computer, ad esempio, l'amministratore della rete.
- Per utilizzare le funzioni di monitoraggio dei proiettori tramite la funzione SNMP, è necessario installare SNMP Manager sul computer.

Se non viene visualizzato il proiettore necessario

Se un'icona del proiettore necessario non è visualizzata in EMP NetworkManager, utilizzare la seguente procedura.

Connessione specificando un indirizzo IP

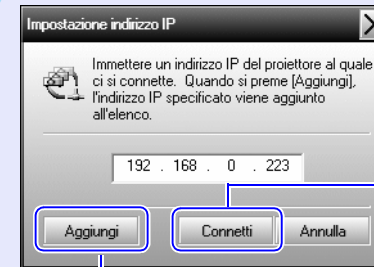
Procedura

- 1 Fare doppio clic sul pulsante "Connessione con installazione IP".



2

- 2 Immettere un indirizzo IP del proiettore da connettere.



Fare clic su questo pulsante per collegare il proiettore specificato.

Fare clic su questo pulsante per aggiungere il proiettore specifico. Viene visualizzata l'icona di questo proiettore.

3

- 3 Fare clic sul pulsante "connetti".

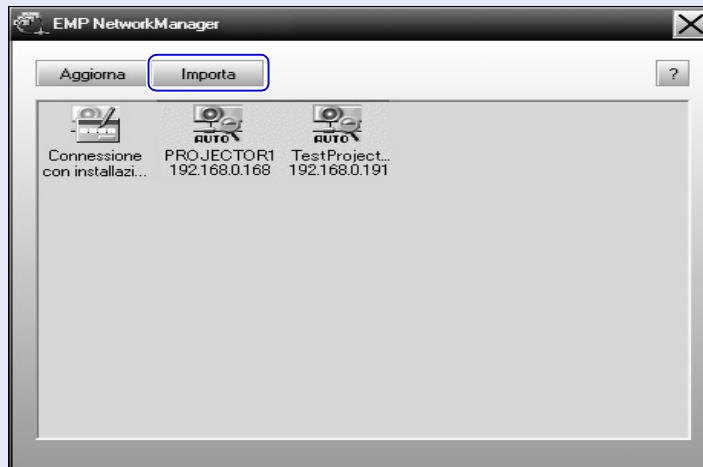


Importazione dell'elenco registrato tramite EMP Monitor

Seguire la procedura seguente per importare e condividere l'elenco dei proiettori che sono stati registrati tramite EMP Monitor, contenuto nel CD-ROM "Projector Software" allegato al proiettore.

Procedura

1 Fare clic sul pulsante "Importa".



2 Selezionare il file che è stato registrato utilizzando EMP Monitor e quindi fare clic sul pulsante "Apri".

Viene aggiunta l'icona del proiettore che si è monitorato utilizzando EMP Monitor.

Se è stato inviato un messaggio e-mail di notifica di un problema



Se viene inviato un messaggio di posta elettronica con oggetto "EPSON Projector" agli indirizzi IP impostati come "Indirizzo di destinazione", tale messaggio rappresenta un messaggio di notifica che indica che si è verificato un problema del proiettore.

L'oggetto del messaggio di posta elettronica conterrà le informazioni seguenti.

Riga 1: Il nome del proiettore per cui si è verificato il problema

Riga 2: L'indirizzo IP del proiettore per cui si è verificato il problema

Riga 3 e successive: Dettagli relativi al problema

I dettagli relativi al problema sono elencati su righe separate. L'oggetto del messaggio di posta elettronica conterrà le informazioni di esempio seguenti.

Messaggio*	Causa	Risoluzione
Internal error	Errore interno	"Lettura delle spie" ☛ "Lettura delle spie" nel <i>Manuale dell'utente</i>
Fan related error	Errore relativo alla ventola	
Sensor error	Errore del sensore	
Lamp cover is open.	Lo sportello della lampada è aperto	
Lamp timer failure	Problema del timer della lampada	
Lamp out	Problema della lampada	
Internal temperature error	Errore provocato dalla temperatura interna (surriscaldamento)	
High-speed cooling in progress	Raffreddamento ad alta velocità in corso	
Lamp replacement notification	Avviso di sostituzione lampada	Al proiettore non viene inviato alcun segnale immagine. Verificare lo stato dei collegamenti e che l'alimentazione per l'apparecchio connesso sia collegata.
No-signal	Assenza di segnale	

* All'inizio del messaggio viene visualizzato un simbolo (+) o (-).

(+) : Si è verificato un problema relativo al proiettore.

(-) : Il problema relativo al proiettore è stato risolto.



Tutti i diritti sono riservati. Nessuna parte della presente pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi di ricerca o trasmessa in qualsiasi forma o con qualunque mezzo, elettronico, meccanico, fotocopia, registrazione o altri, senza la previa autorizzazione scritta della SEIKO EPSON CORPORATION. Non si assumono responsabilità né relativamente all'uso delle informazioni ivi contenute né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né la SEIKO EPSON CORPORATION né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o di terze parti per eventuali danni, perdite, oneri o spese sostenute dall'acquirente o da terze parti a seguito di incidenti, uso errato od uso improprio del presente prodotto o di modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) dalla mancata osservanza delle istruzioni di funzionamento e di manutenzione fornite dalla SEIKO EPSON CORPORATION.

La SEIKO EPSON CORPORATION non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni od inconvenienti che potrebbero insorgere dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati dalla SEIKO EPSON CORPORATION come Prodotti originali EPSON o Prodotti approvati EPSON.

Avviso generale:

EPSON è un marchio registrato di SEIKO EPSON CORPORATION. EasyMP è un marchio di SEIKO EPSON CORPORATION. Macintosh, Mac e iMac sono marchi registrati di Apple Computer, Inc.

IBM è un marchio registrato di International Business Machines Corporation.

Windows, WindowsNT e VGA sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti.

Dolby è un marchio registrato di Dolby Laboratories.

Cisco Systems è un marchio registrato di Cisco Systems Inc. Negli Stati Uniti D'America e in altri paesi.

Pixelworks e DNX sono marchi di Pixelworks Inc.

Portions of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Portions Copyright©2003 Instant802 Networks Inc. All rights reserved.

Gli altri nomi di prodotti sono utilizzati nel presente manuale esclusivamente a scopo di identificazione e potrebbero essere marchi di proprietà delle rispettive case produttrici. La EPSON rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Questo prodotto utilizza un software open source.