




EPSON®

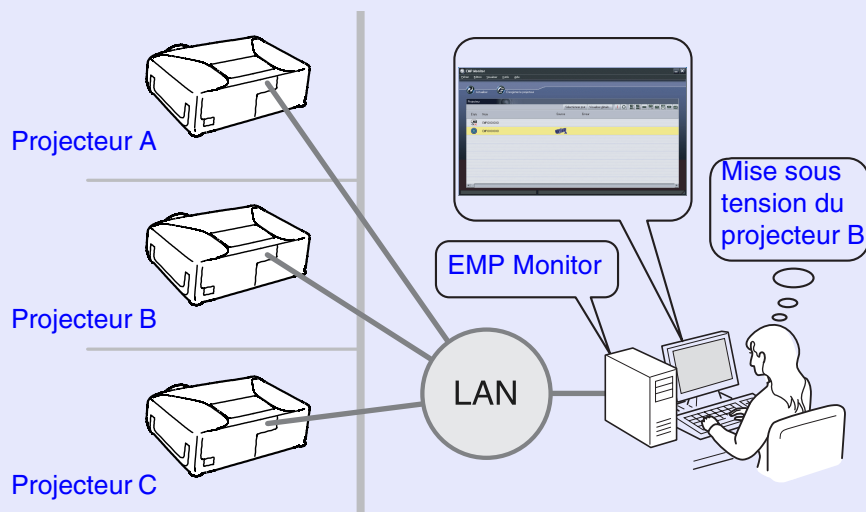
# Guide d'utilisation EMP Monitor



 <b>Attention</b>	Signale un risque de blessure corporelle ou de dommage au projecteur.
 <b>N.B.</b>	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur le sujet.
	Renvoie à une page traitant d'un sujet apparenté ou contenant des explications détaillées.
[ (Nom) ]	Indique le nom d'un port du projecteur ou celui d'un menu ou d'une option de menu sur l'ordinateur. Exemple : [InputA] [Démarrer]

<b>Signification des symboles utilisés</b>	<b>1</b>
<b>Environnement d'exploitation</b>	<b>3</b>
Ordinateurs compatibles .....	3
Avant de commencer .....	3
<b>Déclaration des projecteurs à surveiller</b>	<b>4</b>
Déclaration par détection automatique.....	5
Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP.....	6
Modification de la liste des projecteurs déclarés manuellement.....	7
Suppression d'un projecteur de la liste .....	7
<b>Fenêtre principale d'EMP Monitor</b>	<b>8</b>
Fonctions des boutons .....	8
Description de la liste des projecteurs.....	9
Affichage des informations détaillées.....	10
<b>Impossible de surveiller/commander un projecteur via EMP Monitor</b>	<b>12</b>
<b>Annexes</b>	<b>13</b>

Ce logiciel permet d'afficher sur un écran d'ordinateur les états de plusieurs projecteurs reliés à un réseau et d'exécuter simultanément sur tous vos projecteurs des commandes groupées de mise sous tension, de sélection de source d'image, etc. Un maximum de 64 projecteurs peuvent ainsi être surveillés et commandés simultanément à distance.



Exemple de configuration système



**N.B.**

*Si l'une des options de menu de configuration "Surveillance réseau" ou "Mode attente" du projecteur a été activée ("ON") ou "Réseau activé", il sera toujours possible de surveiller le projecteur à distance, même lorsque ce dernier est en attente (éteint) (pourvu que le voyant (Power) soit allumé en orange).*

## Ordinateurs compatibles

\* Les ordinateurs Macintosh ne peuvent pas être utilisés pour cette application.

OS*	98SE/Me/NT4.0/2000 Professional/XP Home Edition/XP Professional
CPU	Pentium MMX 166 MHz ou plus récent (Pentium II 233 MHz ou plus récent conseillé)
Mémoire	Au moins 64 Mo (128 Mo ou plus conseillés)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 6 Mo
Écran	Résolution XGA (1024×768) ou plus élevée, affichage des couleurs sur 16 bits ou plus

## Avant de commencer

Vérifiez les points suivants avant de lancer EMP Monitor.

- L'application EMP Monitor doit avoir été installée sur l'ordinateur qui doit servir à surveiller et commander à distance les projecteurs.
- L'ordinateur et les projecteurs doivent tous être connectés au réseau.
- Si vous utilisez Windows 2000, NT4.0 ou XP, l'ordinateur doit être démarré en mode Administrateur.

(Lorsque vous utilisez EMP-81/61)

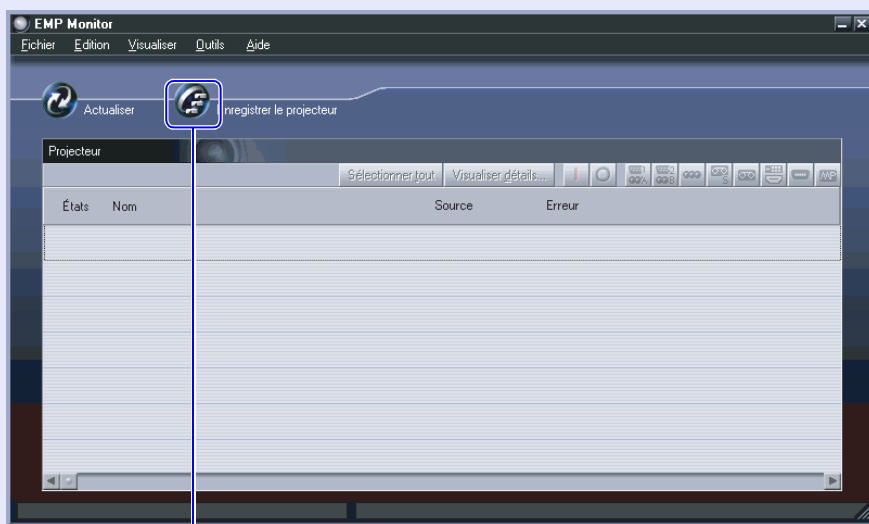
- Pour utiliser EMP Monitor, vous devez utiliser un adaptateur et un câble pour la conversion. 📖 *Guide de l'utilisateur "Mode d'attente"*
- Vous devez effectuer un réglage pour l'adaptateur avant de le connecter au projecteur. 📖 *Documentation de l'adaptateur*  
Pour plus de détails concernant le réglage de l'adaptateur, reportez-vous aux "Annexes". 📖 **p.13**

Cette opération s'effectue la première fois que l'on démarre EMP Monitor après son installation, et à chaque fois que l'on souhaite ajouter un projecteur. Une fois qu'un projecteur a été déclaré, son état apparaîtra dorénavant automatiquement à chaque démarrage de l'application EMP Monitor.

## Procédure

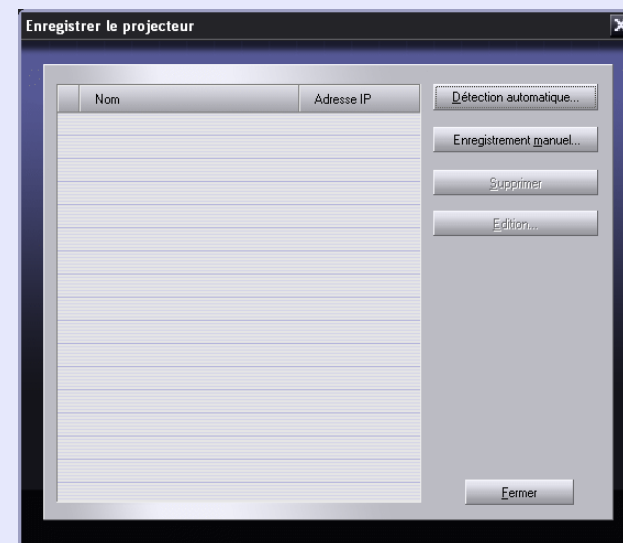
**1** Pour lancer EMP Monitor, cliquez sur [Démarrer] - [Programmes] (ou [Tous les programmes]) - [EPSON Projector] - [EMP Monitor], dans cet ordre.

**2** Cliquez sur [Enregistrer le projecteur].



Cliquez ici sur ajouter un projecteur à surveiller.

La boîte de dialogue [Enregistrer le projecteur] apparaît.



Utilisez l'une des procédures intitulées "Déclaration par détection automatique" (☞ p.5) ou "Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP" (☞ p.6) pour déclarer vos projecteurs.

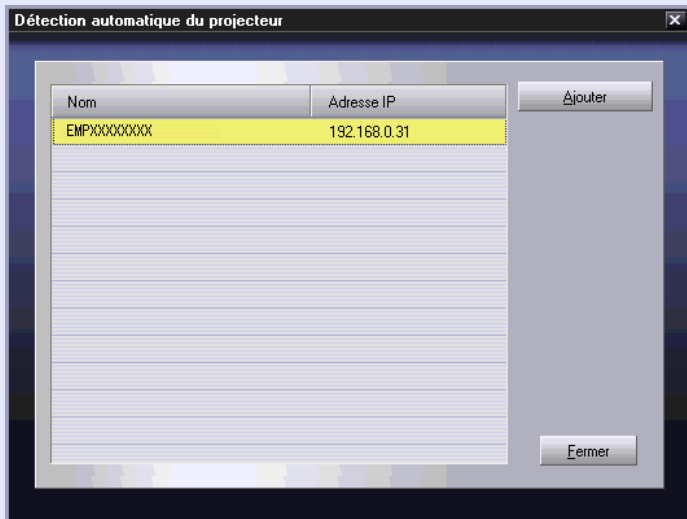
## Déclaration par détection automatique

### Procédure

- 1 Cliquez sur [Détection automatique] dans la boîte de dialogue [Enregistrer le projecteur].
- 2 Sélectionnez les projecteur(s) à déclarer (inscrire), puis cliquez sur [Ajouter].

Vous pouvez sélectionner plusieurs projecteurs en même temps. Si le projecteur que vous cherchez n'apparaît pas dans la liste, utilisez "Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP".

☞ p.6



N.B.

- Les projecteurs qui ont été déclarés précédemment par détection automatique seront à nouveau détectés d'après leur nom, et leur adresse IP apparaîtra à chaque fois que vous démarrerez EMP Monitor.
- Si un écran de saisie de mot de passe apparaît, entrez le mot de passe de l'administrateur des projecteurs, puis cliquez sur [OK]. Si vous avez sélectionné plusieurs projecteurs, les écrans de saisie de mot de passe de chaque projecteur apparaîtront l'un après l'autre en succession.

3

Cliquez sur [Fermer] pour retourner à la fenêtre principale d'EMP Monitor.

Reportez-vous à la section "Fenêtre principale d'EMP Monitor" pour plus de détails sur l'utilisation de la fenêtre principale.

☞ p.8

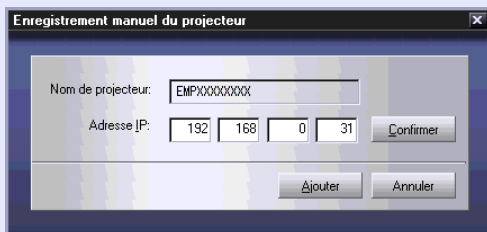
## Déclaration manuelle par saisie de l'adresse IP

### Procédure

**1** Cliquez sur [Enregistrement manuel] dans la boîte de dialogue [Enregistrer le projecteur].

**2** Entrez l'adresse IP du projecteur que vous voulez déclarer dans la boîte [Adresse IP], puis cliquez sur [Confirmer].

S'il existe sur le réseau un projecteur portant cette adresse IP, le nom de ce projecteur apparaît et il ne vous reste plus qu'à vérifier qu'il s'agit bien du projecteur souhaité. En cas d'erreur, ré-entrez l'adresse IP du projecteur désiré.

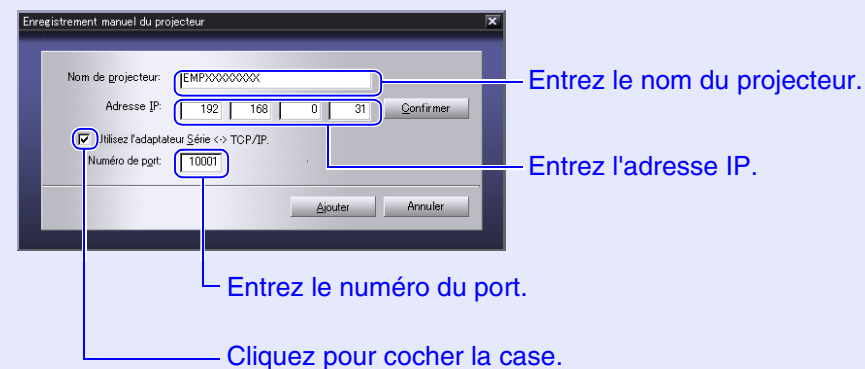


### Lorsque vous utilisez EMP-81/61

La fenêtre "Enregistrement manuel du projecteur" apparaît alors.

Remplissez le formulaire et cliquez sur [Confirmer].

Nom de projecteur	Entrez le nom du projecteur en utilisant 16 caractères alphanumériques au maximum, compris entre 0 et 9 et entre A(a) et Z(z), et - . Il est impossible d'utiliser un nom composé uniquement de chiffres.
Adresse IP	Entrez l'adresse IP du projecteur.
Utilisez l'adaptateur Série ↔ TCP/IP.	Cochez la case.
Numéro de port	Entrez le numéro du port.



**3** Cliquez sur [Ajouter].

**N.B.**

*Si un écran de saisie de mot de passe apparaît, entrez le mot de passe de l'administrateur des projecteurs, puis cliquez sur [OK].*

## Modification de la liste des projecteurs déclarés manuellement

Utilisez la procédure suivante pour changer les noms ou adresses IP de projecteurs déclarés manuellement.

### Procédure

- 1** Sélectionnez le projecteur à modifier dans la boîte de dialogue [Enregistrer le projecteur], puis cliquez sur [Edition].
- 2** Si c'est le nom du projecteur qui a changé, cliquez simplement sur [Confirmer].  
Si c'est l'adresse IP du projecteur qui a changé, entrez sa nouvelle adresse, puis cliquez sur [Confirmer].  
Vérifiez que le nom du projecteur est correct.
- 3** Cliquez sur [Actualiser].

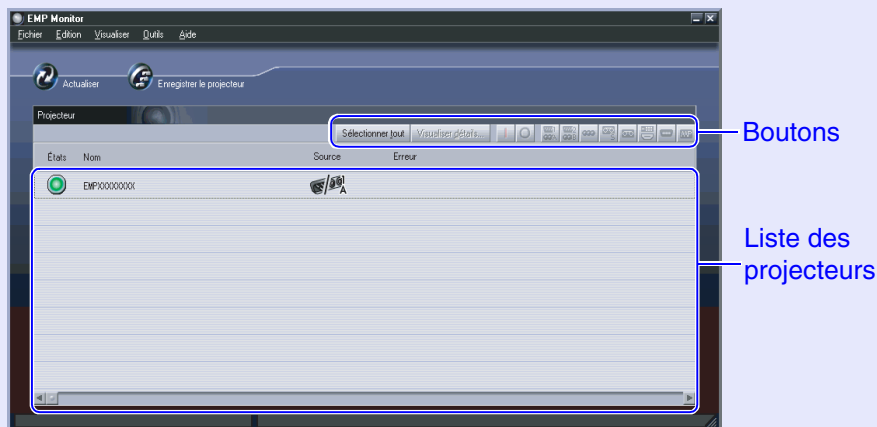
## Suppression d'un projecteur de la liste


Sélectionnez le projecteur à supprimer dans la boîte de dialogue [Enregistrer le projecteur], puis cliquez sur [Supprimer].

Vous pouvez sélectionner plusieurs projecteurs en même temps.













La fenêtre principale fournit des informations d'état sur chaque projecteur. Pour exécuter des opérations sur des projecteurs, sélectionnez les projecteurs dans la liste, puis cliquez sur les boutons décrits ci-dessous.



Pour fermer la fenêtre, cliquez sur  dans le coin supérieur droit.

## Fonctions des boutons

L'alimentation peut être mise sous tension ou hors tension et la source d'entrée peut être changée pour les projecteurs qui sont sélectionnés depuis la liste de projecteurs. On peut exécuter les mêmes opérations à l'aide des commandes du menu [Outils].












Affichage détaillé	Affiche des informations détaillées sur les projecteurs sélectionnés.
 Power ON	Met le projecteur sous tension.
 Power OFF	Met le projecteur hors tension.
 PC1, InputA	Sélectionne la source d'entrée connectée sur le port [Computer], sur le port [Computer1] ou sur le port [InputA].
 PC2, InputB	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [Computer2] ou au port [InputB].
 BNC	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [BNC].
 S-Video	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [S-Video].
 Video	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [Video].
 D4	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [D4].
 DVI, HDMI	Sélectionne la source d'entrée connectée au port [DVI] ou au port [HDMI].
 EasyMP	Sélectionne le signal du système EasyMP ou EasyMP.net.

**N.B.**








*Certains projecteurs connectés peuvent ne pas offrir tous les ports ou fonctions mentionnés ci-dessus. Si vous cliquez sur un bouton correspondant à un port ou à une fonction non disponible, rien ne se produit.*

## Description de la liste des projecteurs

La liste des projecteurs utilise les icônes suivantes pour indiquer les états des projecteurs.

<b>État:</b> Indique l'état du projecteur.	
	Sous tension, aucune anomalie
	Hors tension, aucune anomalie
	Sous tension, mais une anomalie a été détectée
	Hors tension, mais une anomalie a été détectée
	Erreur au niveau du réseau (non connecté au réseau, cordon secteur débranché, etc.)
<b>Nom:</b> Indique le nom du projecteur.	
<b>Source:</b> Indique la source d'image sélectionnée.	
	Computer, Computer1 ou InputA
	Computer2 ou InputB
	S-Video
	Vidéo
	D4 (Numérique)
	DVI ou HDMI (Numérique)

**Information d'erreur:** En cas de problème au niveau du projecteur, les icônes suivantes indiquent la nature du problème.

	Avertissement de lampe en fin de vie	Remplacez la lampe par une lampe neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" dans la section "Remplacement des pièces de consommation courante" du <i>Guide de l'utilisateur</i> fourni avec le projecteur.
	Problème de lampe	"Signification des voyants" ☛ Reportez-vous à la section "Dépannage" du <i>Guide de l'utilisateur</i> fourni avec le projecteur et exécutez le remède recommandé.
	Température interne excessive (surchauffe)	
	Avertissement de température	
	Problème interne	
	Problème de ventilateur	
	Capteur de température défectueux	

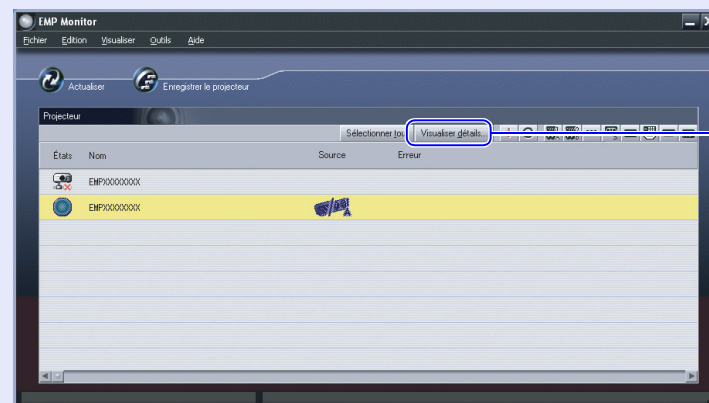
Les informations générées par le projecteur à chaque fois qu'une anomalie est détectée sont consignées aussi longtemps que l'application EMP Monitor reste ouverte. Les fenêtres d'EMP Monitor ne sont cependant pas automatiquement mises à jour, même lorsque le projecteur revient à un état de fonctionnement normal. Cliquez sur [Actualiser] dans la fenêtre principale pour mettre à jour l'état du projecteur.

## Affichage des informations détaillées

Vous pouvez afficher des informations détaillées sur l'état de chaque projecteur relié au réseau.

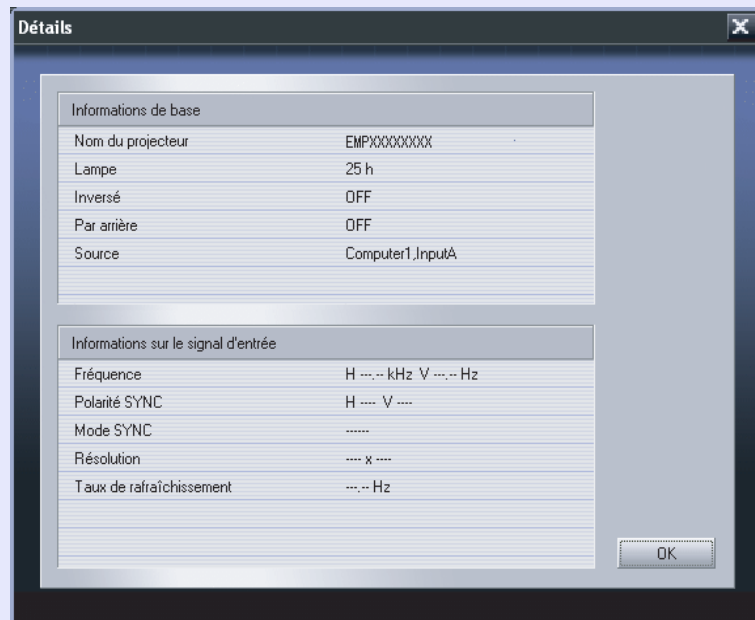
### Procédure

- 1 Dans la fenêtre principale, sélectionnez le projecteur à examiner.
- 2 Cliquez sur [Visualiser détails].



Cliquez ici pour afficher les informations détaillées.

Les informations d'état détaillées apparaissent dans la boîte de dialogue [Détails].



Les détails qui s'affichent varient en fonction du type de projecteur raccordé.

---

Cause	Remède
Le projecteur est-il correctement raccordé au réseau?	Connectez correctement le câble de réseau. ➡ "Connexions du câble de réseau" dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> fourni avec le projecteur
Le projecteur a-t-il été configuré correctement pour communiquer avec le réseau?	Vérifiez le réglage de la commande de menu de configuration "Réseau" du projecteur. ➡ <i>Guide de l'utilisateur</i> fourni avec le projecteur
Le logiciel EMP Monitor a-t-il été installé correctement sur l'ordinateur ?	Désinstallez puis réinstallez l'application EMP Monitor.
Les projecteurs devant être surveillés et commandés à distance ont-ils tous été déclarés dans la liste des projecteurs?	Déclarez le projecteur dans la liste des projecteurs. ➡ <a href="#">p.4</a>
L'option de menu de configuration "Surveillance réseau" ou "Mode attente" a-t-elle été réglée sur "ON" ou sur "Réseau activé" ?	Pour pouvoir utiliser le logiciel EMP Monitor pour surveiller et commander le projecteur lorsque ce dernier est en attente (éteint), l'option de menu de configuration "Surveillance réseau" ou "Mode attente" doit être réglée sur "ON" ou sur "Réseau activé". ➡ <i>Guide de l'utilisateur</i> fourni avec le projecteur

Lorsque vous utilisez EMP-81/61, vous devez effectuer un réglage pour l'adaptateur.  
Effectuez le réglage comme indiqué dans le tableau suivant.

Menu	Élément principal	Élément auxiliaire	Réglage	
			UDS100	UDS200
Port Properties	Serial Port Settings	Serial Protocol	RS232	
		Speed	9600	
		Character Size	8	
		Parity	None	
		Stopbit	1	
		Flow Control	None	
	Connect Mode Settings	UDP Datagram Mode	Disable	
		UDP Datagram Type	(Vierge)	
		Response	Nothing (quiet)	
	Additional Settings	Port Password	Disable	
		Telnet Mode	Disable	
		Inactivity Timeout	Enable	
		Port Password	(Vierge)	
Security	Security Settings	Encryption	–	Disable (Non sélectionnable)
		Twofish Key	–	(Vierge)

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de SEIKO EPSON CORPORATION. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

SEIKO EPSON CORPORATION et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux Etats-Unis) au non respect des instructions d'utilisation données par SEIKO EPSON CORPORATION.

SEIKO EPSON CORPORATION ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine EPSON ou approuvées EPSON par SEIKO EPSON CORPORATION.

**Remarque générale:**

EPSON est une marque déposée de SEIKO EPSON CORPORATION. Windows et Windows NT sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis d'Amérique et dans d'autres pays. Macintosh est une marque déposée de Apple Computer, Inc. EasyMP et EasyMP.net sont des marques déposées de SEIKO EPSON CORPORATION.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. EPSON décline tout droit quant à ces produits.