

EPSON®

EMP-7850

Guide de l'utilisateur



# Particularités du projecteur

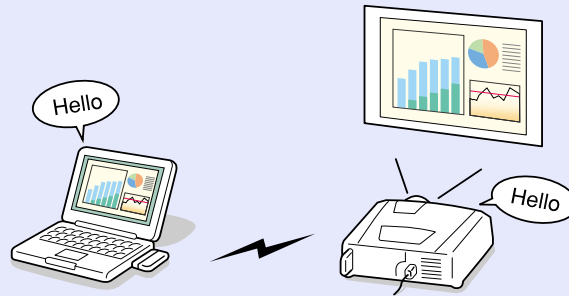


## Correspondance réseau

Exemples des nombreuses fonctions utiles du projecteur :

- Projection d'images depuis un ordinateur connecté par un réseau.
- Envoi automatique de notifications électroniques en cas d'erreur avec le projecteur, comme l'arrêt de la lampe lors de la projection.

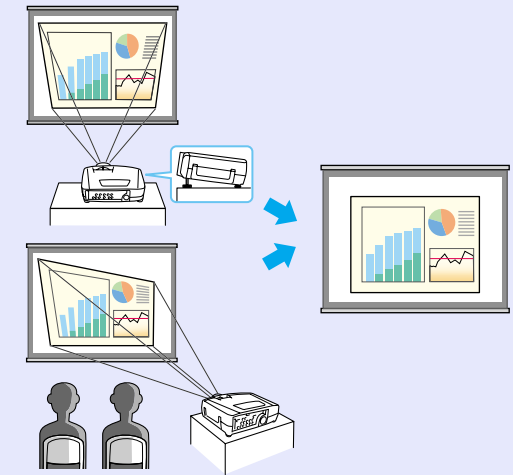
Avant d'utiliser "EasyMP", consultez le *Guide de mise en route EasyMP* et le *Guide d'utilisation EasyMP*.



## Fonction d'ajustement de l'image en fonction de la taille et de la position de l'écran

La projection d'images peut s'effectuer depuis n'importe quel emplacement d'installation.

- La déformation trapézoïdale de l'image qui résulte du fait que le projecteur a été incliné vers l'arrière à l'aide de son pied avant réglable peut être corrigée. (Correction automatique de déformation trapézoïdale ➡ p.49)
- La déformation trapézoïdale de l'image qui résulte du fait que la projection se fait de côté, et non pas en face de l'écran, peut aussi être corrigée. (Correction de parallélisme vertical ➡ p.47)



- Si à la suite d'une correction de parallélisme vertical, l'image semble comprimée en hauteur, sa hauteur peut aussi être réajustée. (Corriger la hauteur de l'image. ➡ p.49)



- Mais décalé latéralement, on pourra utiliser la fonction d'ajustement des coins "Quick Corner" pour ajuster exactement à l'écran les quatre coins de la surface d'image projetée.

➡ p.50

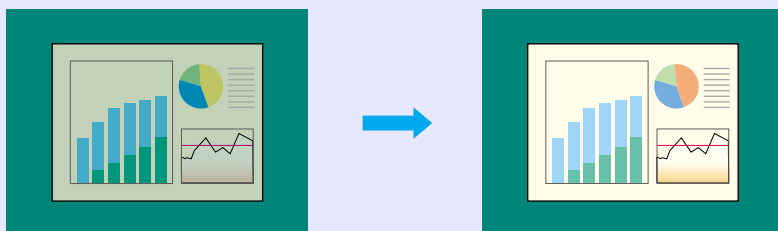




### Wall Shot

Il est possible de projeter sur une surface autre qu'un écran sans perdre les couleurs d'origine de l'image.

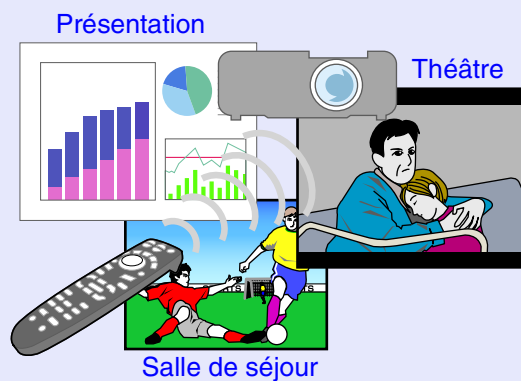
Cette fonction permet d'ajuster automatiquement les couleurs afin de restaurer leurs teintes naturelles lorsqu'on projette sur des surfaces ordinaires telles qu'un tableau ou une cloison amovible de bureau. ➡ p.53



### Sélection du mode couleur

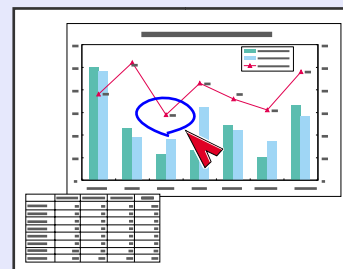
Choisissez simplement parmi les cinq modes couleur prédéfinis ci-dessous celui qui donne la meilleure qualité d'image, selon l'environnement dans lequel se fait la projection. Il n'y a pas nécessité de procéder à d'autres réglages de couleurs complexes. ➡ p.58

- Dynamique
- Présentation
- Théâtre
- Salle de séjour
- [sRVB](#)



### Effets spéciaux

Ces fonctions permettent de pointer sur des parties importantes d'une image et de tracer des lignes droites ou des courbes à main levée pour rendre les explications plus faciles à comprendre. ➡ p.69



### Qualité d'image éblouissante

Ce projecteur peut afficher des images de haute définition avec une très grande luminance (brillance).

En outre, il est possible de projeter en mode faible luminance, par souci d'économie, si la projection a lieu en salle sombre ou sur un écran de petite taille. ➡ p.96



# Table des matières



Particularités du projecteur .....	1
------------------------------------	---

## Avant d'utiliser le projecteur

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur .....	6
Avant/Dessus/Côté .....	6
Base .....	7
Vue de l'arrière .....	7
Télécommande .....	8
Panneau de commande .....	9
Ports d'entrée/sortie .....	10
Avant d'utiliser la télécommande .....	11
Mise en place des piles .....	11
Mode d'emploi et portée de la télécommande .....	12
Installation .....	14
Installation et mise en service du projecteur .....	14
Taille de l'écran et distance de projection .....	15
Insertion et retrait de cartes .....	16
Installation .....	16
Retrait .....	17
Raccordement à un ordinateur .....	18
Types d'ordinateurs compatibles avec le projecteur .....	18
Projection d'images provenant d'un ordinateur .....	19
Si plusieurs ordinateurs doivent être raccordés au projecteur .....	23
Utilisation de la télécommande pour déplacer le pointeur de la souris (fonction souris sans fil) .....	23
Raccordement d'un moniteur externe .....	25
Raccordement à une source vidéo .....	26
Projection d'images vidéo composites .....	26
Projection d'images au format S-Video .....	27
Projection d'images vidéo en composantes .....	27
Projection d'images vidéo au format RVB .....	28

Reproduction du son provenant de l'équipement vidéo .....	30
Reproduction du son à l'aide de haut-parleurs externes .....	32
Connexion à un appareil photo numérique .....	33
Connexion d'un appareil photo numérique à l'aide d'un câble USB .....	33
Retrait du câble USB du projecteur .....	33

## Utilisation élémentaire

Mise sous tension du projecteur .....	35
Raccordement au secteur .....	35
Mise en marche du projecteur et projection d'images .....	36
Sélection d'une autre source d'image alors qu'une projection est en cours (fonction d'aperçu) .....	38
Mise hors tension du projecteur .....	40
Réglage de l'image projetée .....	42
Réglage de la taille de l'image (Fonction de zoom) .....	42
Mise au point (Focus) .....	43
Réglage de l'angle de projection de l'image .....	43
Correction des déformations trapézoïdales de projection (Keystone) .....	45
Réglages de la qualité de l'image .....	53
Projection d'images claires en l'absence d'un écran spécial (Wall Shot) .....	53
Réglage des images provenant d'ordinateurs .....	55
Amélioration du rendu des images projetées (choix du mode couleur) .....	58
Réglage du volume sonore .....	59







Fonction antivol (mot de passe protégé).....	60
Lorsque la mot de passe protégé est active .....	60
Saisie du mot de passe sur la télécommande.....	61
Activation/désactivation de la mot de passe protégé .....	61

## Opérations avancées

Fonctions d'amélioration des projections .....	65
Coupure son et image (A/V Mute) .....	65
Arrêt sur image (Freeze) .....	66
Zoom électronique/loupe (E-Zoom).....	66
Fenêtre incrustée (P in P) .....	67
Effets spéciaux (Effect) .....	69
Fonction Préréglage (Preset) .....	72
Sélection du redimensionnement/format de l'image .....	74
Identifiants de projecteur et de télécommande.....	77
Utilisation des fonctions	
des menus de configuration.....	79
Liste des fonctions.....	80
Utilisation des menus de configuration.....	101

## Dépannage

Utilisation de l'aide .....	105
En cas de problème .....	107
Signification des voyants .....	107
Si les voyants n'indiquent rien d'utile.....	110

## Annexes

Entretien .....	131
Nettoyage.....	131
Remplacement des pièces de consommation courante.....	133
Enregistrement d'un logo utilisateur	
(personnalisé) .....	139
Accessoires en option .....	142
Glossaire .....	144
Liste des commandes ESC/VP21 .....	147
Liste des commandes.....	147
Protocole de communication .....	147
Câblage des interfaces et des connecteurs.....	148
Configuration initiale de la liaison USB .....	149
Liste des modes d'affichage	
d'ordinateur pris en charge .....	150
Spécifications .....	151
Apparence .....	153



# Avant d'utiliser le projecteur

Ce chapitre décrit la procédure d'installation et de mise en service du projecteur.

## Noms et fonctions des différentes

### parties du projecteur..... 6

- Avant/Dessus/Côté..... 6
- Base..... 7
- Vue de l'arrière..... 7
- Télécommande..... 8
- Panneau de commande..... 9
- Ports d'entrée/sortie..... 10

### Avant d'utiliser la télécommande ..... 11

- Mise en place des piles ..... 11
- Mode d'emploi et portée de la télécommande ..... 12
  - Utilisation de la télécommande ..... 12
  - Portée et angle de fonctionnement de la télécommande ..... 13

### Installation ..... 14

- Installation et mise en service du projecteur ..... 14
- Taille de l'écran et distance de projection ..... 15

### Insertion et retrait de cartes ..... 16

- Installation ..... 16
- Retrait ..... 17

### Raccordement à un ordinateur ..... 18

- Types d'ordinateurs compatibles avec le projecteur ..... 18
- Projection d'images provenant d'un ordinateur ..... 19
  - Si le port pour moniteur est un connecteur mini-D-Sub à 15 broches ..... 19

- Si le port pour moniteur est un port de type 13w3 ..... 20
- Si les ports pour moniteur sont 5 ports BNC ..... 21
- Si le port pour moniteur est un port RVB (numérique) ..... 22

### • Si plusieurs ordinateurs doivent être raccordés au projecteur ..... 23

- Utilisation de la télécommande pour déplacer le pointeur de la souris (fonction souris sans fil)..... 23
- Raccordement d'un moniteur externe ..... 25

### Raccordement à une source vidéo ..... 26

- Projection d'images vidéo composites ..... 26
- Projection d'images au format S-Video..... 27
- Projection d'images vidéo en composantes ..... 27
- Projection d'images vidéo au format RVB..... 28
  - Si le port de sortie RVB est un connecteur mini-D-Sub à 15 broches..... 28
  - Si les ports de sortie RVB sont 3 ports BNC ..... 29

### Reproduction du son provenant de l'équipement vidéo ..... 30

### Reproduction du son à l'aide de haut-parleurs externes ..... 32

### Connexion à un appareil photo numérique ..... 33

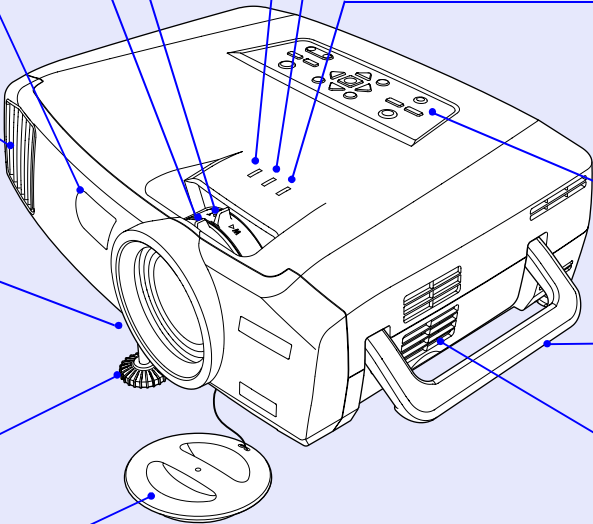
- Connexion d'un appareil photo numérique à l'aide d'un câble USB ..... 33
- Retrait du câble USB du projecteur ..... 33

# Noms et fonctions des différentes parties du projecteur



Cette illustration représente le projecteur équipé d'un objectif standard.

## Avant/Dessus/Côté

- 
- Bague de zoom** ➡ [p.42](#)  
 Permet d'ajuster la taille de l'image.
  - Bague de mise au point** ➡ [p.43](#)  
 Permet d'effectuer la mise au point de l'image.
  - Capteur infrarouge** ➡ [p.12](#)  
 Reçoit les signaux de la télécommande.
  - Grille de sortie d'air**  
 ⚠ Ne touchez pas cette pièce pendant ou immédiatement après une projection, car elle peut être très chaude.
  - Languette de réglage du pied** ➡ [p.44](#)  
 Tirez sur le levier du pied afin de pouvoir sortir ou rentrer le pied avant.
  - Pied avant réglable** ➡ [p.44](#)  
 Sortez ou rentrez ces pieds pour ajuster l'angle de projection lorsque le projecteur est posé sur une surface telle qu'une étagère.
  - Cache d'objectif**  
 Mettez ce cache en place lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, afin de protéger l'objectif de la poussière et des chocs.
  - Voyant ⚡ (température)** ➡ [p.107](#)  
 Clignote ou s'allume dans différentes couleurs pour signaler des problèmes relatifs à la température interne du projecteur.
  - Voyant ☀ (Lampe)** ➡ [p.107](#)  
 Clignote ou s'allume dans différentes couleurs pour signaler des problèmes relatifs à la lampe du projecteur.
  - Voyant ⏻ (état de fonctionnement)** ➡ [p.107](#)  
 Clignote ou s'allume dans différentes couleurs pour indiquer l'état de fonctionnement du projecteur.
  - Panneau de commande** ➡ [p.9](#)
  - Poignée**  
 Utilisez cette poignée pour soulever ou transporter le projecteur.
  - Filtre à air (orifice d'entrée d'air)** ➡ [p.132](#), [p.138](#)  
 Empêche la poussière et les corps étrangers d'être aspirés à l'intérieur du projecteur. Nettoyez les filtres à air périodiquement.

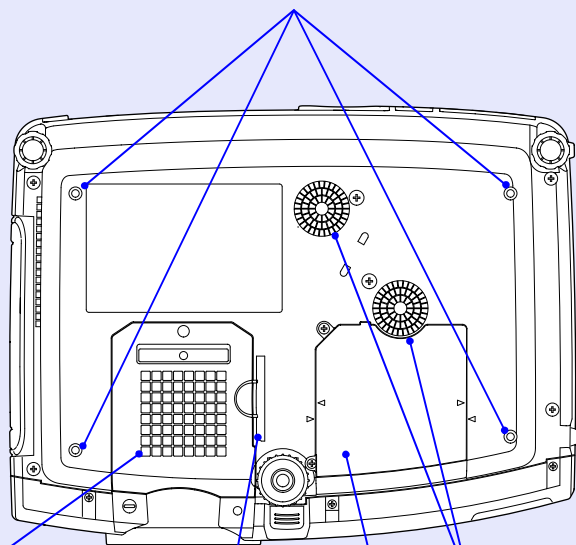


## Noms et fonctions des différentes parties du projecteur

### Base

- **Trous de montage pour bride de suspension (4 trous)** ➡ p.14, p.143

Pour suspendre le projecteur au plafond, monter dans ces fixation de plafond optionnelle.



- **Orifice d'entrée d'air** ➡ p.132

Nettoyez les filtres à air périodiquement.

- **Orifices d'entrée d'air** ➡ p.132

Nettoyez les filtres à air périodiquement.

- **Filtre à air** ➡ p.132, p.138

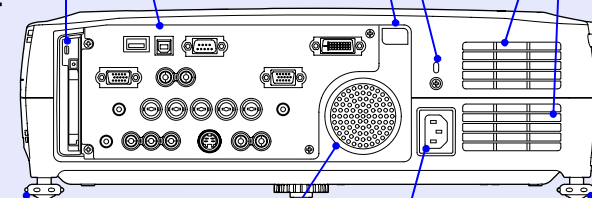
Empêche la poussière et les corps étrangers d'être aspirés à l'intérieur du projecteur.  
Nettoyez les filtres à air périodiquement.

- **Couvercle de la lampe** ➡ p.134

Relevez ce couvercle pour remplacer la lampe à l'intérieur du projecteur.


### Vue de l'arrière

- **Verrouillage de sécurité (🔒)** ➡ p.144
- **Capteur infrarouge** ➡ p.12  
Reçoit les signaux de la télécommande.
- **Ports d'entrées/sorties** ➡ p.10
- **Logement à carte** ➡ p.16
- **Orifices d'entrée d'air** ➡ p.132  
Nettoyez les filtres à air périodiquement.
- **Pied arrière réglable**
- **Pied arrière réglable**
- **Haut-parleur**
- **Prise d'entrée du courant secteur** ➡ p.35  
Accepte la fiche du cordon secteur.






## Télécommande

Amenez le  sur l'icône d'une touche ou sur son nom pour faire apparaître une description de cette touche.

- Émetteur infrarouge de la télécommande  [p.13](#)

- Voyant



- Touches [E-Zoom]  [p.66](#)

- Touches [Page]  [p.23](#)

- Touche [PinP]  [p.67](#)

- Touche [Color Mode]  [p.58](#)


- Touche de rétroéclairage [

- Touche [Enter ()]  [p.24](#), [p.101](#), [p.105](#)

- Touche [Menu]  [p.101](#)

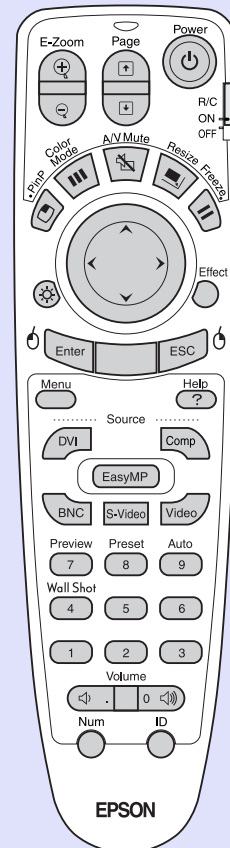
- Touche [Preview]  [p.38](#)

- Touche [Preset]  [p.72](#)

- Touche [Wall Shot]  [p.53](#)

- Touches [Volume]  [p.59](#)

- Touche [Num]  [p.61](#)



- Touche [Power]  [p.36](#), [p.40](#)

- Interrupteur [R/C]  [p.12](#)

- Touche [A/V Mute]  [p.65](#)

- Touche [Resize]  [p.74](#)

- Touche [Freeze]  [p.66](#)

- Touche []  [p.24](#), [p.101](#), [p.105](#)

- Touche [Effect]  [p.69](#)

- Touche [ESC ()]  [p.24](#), [p.103](#), [p.105](#)

- Touche [Help]  [p.105](#)

- Touches [Source]  [p.37](#)

- Touche [Auto]  [p.55](#)

- Touches numériques  [p.61](#), [p.77](#)

- Touche [ID]  [p.78](#)

- Port [Remote]  [p.13](#)



## Noms et fonctions des différentes parties du projecteur

### Panneau de commande

Les touches non décrites sont les mêmes que sur la télécommande. Reportez-vous à la description de la télécommande pour plus de détails.

#### • Touche [Auto/Enter] ➡ p.55, p.101, p.105

Son fonctionnement est identique à celui de la touche [Auto] de la télécommande.

Lorsqu'elle est enfoncée alors que le menu Configuration ou Aide est affiché, son fonctionnement est identique à celui de la touche [Enter] de la télécommande.

#### • Touches [▲] et [▼] ➡ p.57, p.101, p.105

Utilisez ces touches pour corriger le parallélisme des lignes verticales de l'image ou ajuster les coins de l'image avec la fonction Quick Corner.

Vous pouvez ajuster la [sync](#) d'une image provenant d'un ordinateur en maintenant la touche [Shift] enfoncée pendant que vous appuyez sur l'une de ces touches. Pendant l'affichage d'un menu de configuration ou d'un menu d'aide, ces touches agissent comme des touches de déplacement du curseur vers le haut et le bas ([▲] et [▼]), et permettent de sélectionner des options de menu.

#### • Touches [◀] et [▶] ➡ p.56, p.102, p.105

Utilisez ces touches pour corriger le parallélisme des lignes horizontales de l'image ou ajuster les coins de l'image avec la fonction Quick Corner.

Vous pouvez ajuster l'[alignement](#) d'une image provenant d'un ordinateur en maintenant la touche [Shift] enfoncée pendant que vous appuyez sur l'une de ces touches.

Pendant l'affichage d'un menu de configuration ou d'un menu d'aide, ces touches agissent comme des touches de déplacement du curseur vers la gauche et la droite ([◀] et [▶]), et permettent de sélectionner des options de menu.

#### • Touche [Menu] ➡ p.101

#### • Touche [Power] ➡ p.36, p.40

#### • Touche [Source] ➡ p.37

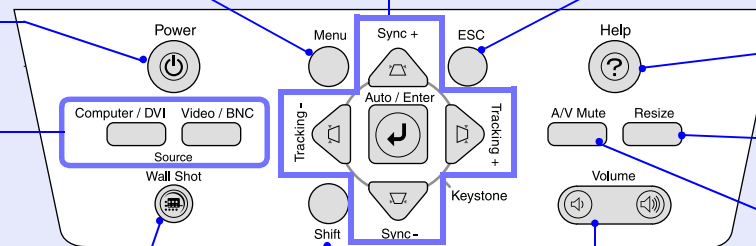
Touche [Computer/DVI] :

Sélectionne tour à tour le signal provenant du matériel raccordé au port [Computer], celui du matériel raccordé au port [DVI] et [EasyMP] dans cet ordre.

Touche [Video/BNC] :

Sélectionne tour à tour le signal provenant du matériel raccordé au port [S-Video], celui du matériel raccordé au port [Video] ou celui du matériel raccordé au port [BNC], dans cet ordre.

#### • Touches [Wall Shot] p.53



#### • Touche [ESC] ➡ p.103, p.105

#### • Touche [Help] ➡ p.105

#### • Touche [Resize] ➡ p.74

#### • Touche [A/V Mute] ➡ p.65

#### • Touche [Volume] ➡ p.59

#### • Touche [Shift] ➡ p.56, p.57, p.74

Cette touche n'a aucune fonction par elle-même, mais elle est utilisée lors de la synchronisation et du suivi et lorsque la fonction de redimensionnement est utilisée.





## Noms et fonctions des différentes parties du projecteur

### Ports d'entrée/sortie

- 
- Port [USB TypeB]** ➤ p.23, p.148  
Lorsque vous reliez le projecteur à un ordinateur avec un câble d'ordinateur, utilisez ce port pour connecter un câble USB à l'ordinateur, afin d'utiliser la fonction de souris sans fil.
- Port [USB TypeA]** ➤ p.33  
Permet de brancher un appareil photo numérique sur le projecteur pour la projection des fichiers images de l'appareil photo numérique avec EasyMP.
- Voyant d'accès** ➤ *Guide de mise en route EasyMP, Guide d'utilisation EasyMP*  
L'état d'accès d'une carte mémoire introduite dans le logement pour cartes d'un PC est indiqué par des voyants de couleur qui peuvent être allumés ou éteints.
- Bouton Eject** ➤ p.16  
Appuyez sur ce bouton pour éjecter une carte PC introduite dans le logement pour cartes.
- Port [Monitor Out]** ➤ p.25  
Relié au projecteur par un câble d'ordinateur, ce port transmet les signaux analogiques RVB envoyés par un ordinateur à un moniteur externe. Il n'est pas compatible avec les signaux RVB numériques envoyés par les ordinateurs, les images vidéo et les images EasyMP.
- Logement à carte** ➤ p.16  
Introduisez une carte réseau sans fil, une carte réseau câblé ou une carte mémoire dans le logement pour carte lorsque vous utilisez EasyMP.
- Port [Audio Out]** ➤ p.32  
Sortie des signaux audio de la source vidéo sélectionnée, pour utilisation de haut-parleurs externes.
- Port [Remote]** ➤ p.142  
Permet de brancher le kit de câble de télécommande optionnel dont l'autre extrémité est reliée à la télécommande.
- Port [Control (RS-232C)]** ➤ p.148  
Permet de raccorder le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble d'interface RS-232C. Ce port sert à effectuer des tests de maintenance et n'a pas lieu d'être utilisé par le client.
- Ports [BNC]** ➤ p.22, p.23, p.27  
Acceptent les signaux d'image d'ordinateur au format RVB analogique et les signaux d'image de matériel vidéo au format [vidéo en composantes](#)».
- Ports [Audio] (associés aux ports [BNC])** ➤ p.30  
Acceptent les signaux audio du matériel raccordé aux ports [BNC].
- Port [Computer]** ➤ p.19, p.23, p.28  
Accepte les signaux d'image d'ordinateur au format RVB analogique et les signaux d'image de matériel vidéo au format vidéo RVB.
- Port [DVI]** ➤ p.22, p.23  
Accepte des signaux vidéo numériques RVB provenant d'un ordinateur.
- Port [Audio] (associé au port [Computer], [DVI])** ➤ p.30  
Accepte le signal audio du matériel raccordé au port [Computer] ou au port [DVI].
- Port [Video]** ➤ p.26  
Accepte des signaux [vidéo composites](#)» d'un matériel vidéo.
- Ports [Audio] (associés au port [Video])** ➤ p.30  
Acceptent les signaux audio du matériel raccordé au port [Video].
- Port [S-Video]** ➤ p.27  
Accepte les signaux [S-Video](#)» d'un matériel vidéo.
- Ports [Audio] (associés au port [S-Video])** ➤ p.30  
Acceptent les signaux audio du matériel raccordé au port [S-Video].

# Avant d'utiliser la télécommande



## Mise en place des piles

Lors de l'achat du projecteur, les piles ne sont pas déjà en place dans la télécommande. Vous devez installer vous-même les piles fournies avec votre projecteur avant de pouvoir utiliser sa télécommande.



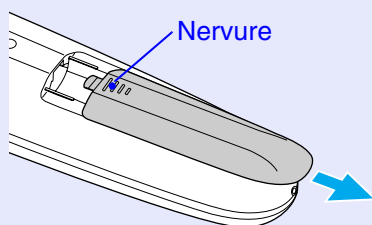
### Attention

*Assurez-vous d'avoir lu le fascicule intitulé Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale avant de remplacer les piles.*

## Procédure

### 1 Déposez le couvercle du compartiment à piles.

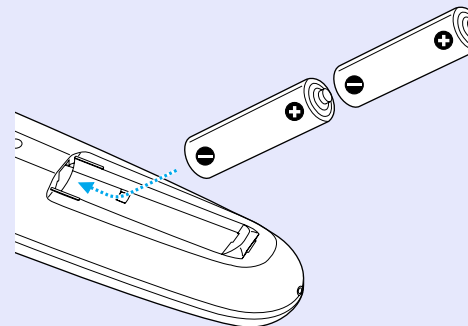
En poussant du doigt contre la nervure de ce couvercle, faites-le glisser dans le sens de la flèche.



2

### Installez les piles.

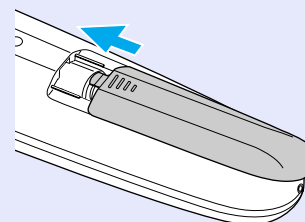
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (−) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.



3

### Remontez le couvercle du compartiment à piles.

Faites coulisser ce couvercle jusqu'au déclic.



### N.B.

*Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, remplacez-les par deux piles neuves AA de type alcalines.*

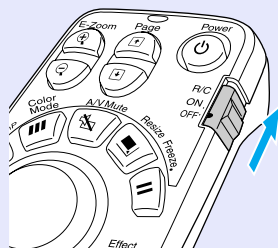
## Mode d'emploi et portée de la télécommande

### ■ Utilisation de la télécommande

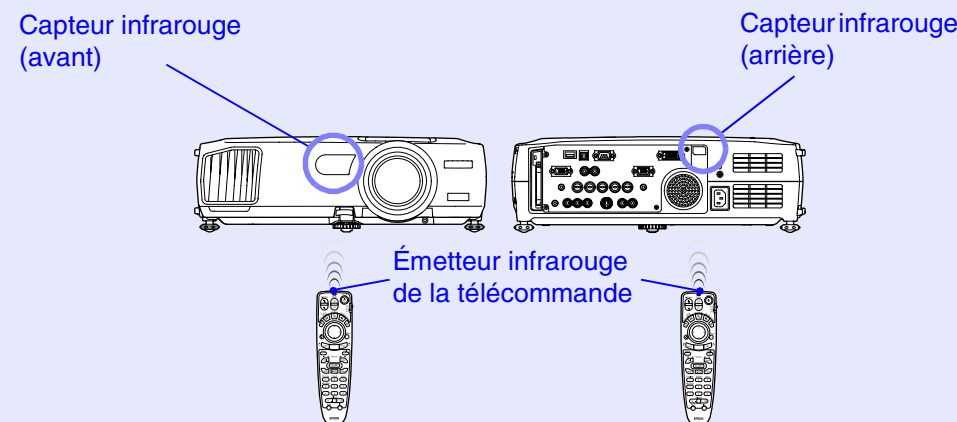
La télécommande s'utilise de la façon suivante.

#### Procédure

- 1 Mettez l'interrupteur [R/C] de la télécommande en position "ON" (marche).



- 2 Pointez l'émetteur infrarouge de la télécommande vers l'un de capteur infrarouge du projecteur, puis utilisez les touches de la télécommande.



#### N.B.

- Ne laissez pas la lumière directe du soleil ou d'un tube fluorescent frapper directement le capteur infrarouge du projecteur : ceci pourrait gêner la réception des signaux de la télécommande.
- Lorsque vous n'utilisez plus la télécommande, mettez-la hors tension en faisant glisser son interrupteur [R/C] (sur le côté de celle-ci) en position "OFF" (arrêt). Lorsque vous laissez cet interrupteur [R/C] sur "ON", la télécommande continue à consommer un peu l'énergie des piles.
- Si une touche quelconque de la télécommande est maintenue enfoncée plus de 1 minute alors que l'interrupteur [R/C] est en position "ON" (marche), l'émission du signal infrarouge correspondant cesse (et la télécommande passe en mode "sommeil"). Ce mode de fonctionnement sert à éviter que l'on ne puisse décharger les piles de la télécommande en laissant par inadvertance un objet posé sur celle-ci. Dès que la pression sur la touche est relâchée, la télécommande retourne automatiquement en mode de fonctionnement normal.

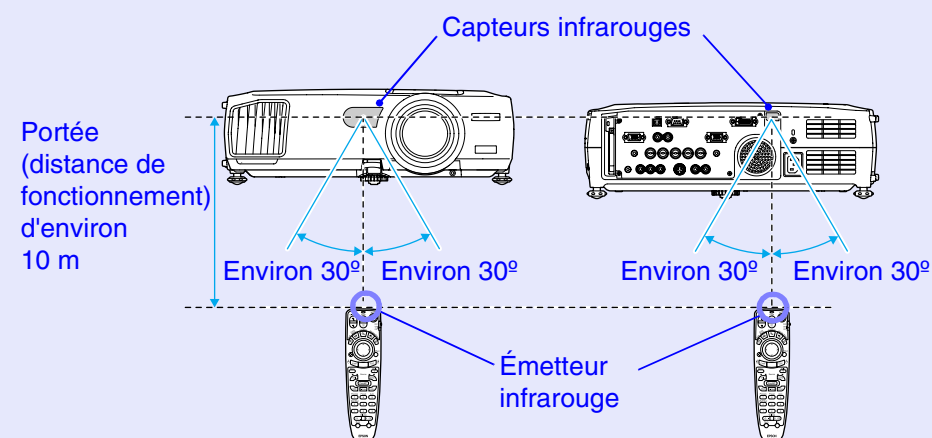


## Portée et angle de fonctionnement de la télécommande

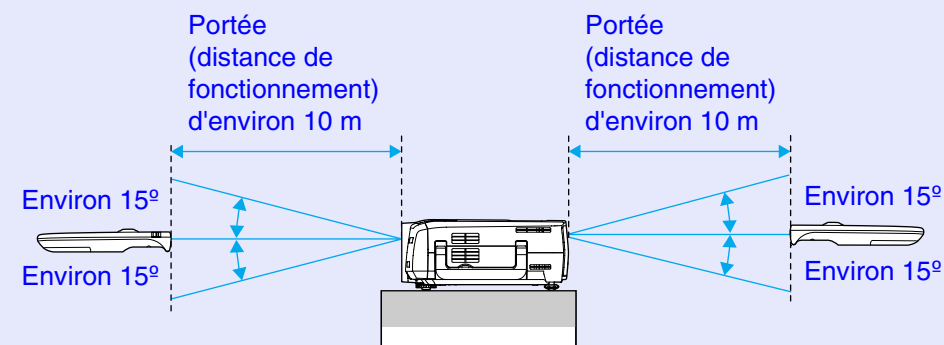
La télécommande fonctionne dans les limites indiquées ci-dessous. La distance séparant la télécommande du capteur du projecteur et l'angle de réception du faisceau infrarouge par le capteur du projecteur limitent le fonctionnement de la télécommande.

Distance d'utilisation	Angle d'utilisation
Environ 10 m	Environ $\pm 30^\circ$ horizontalement Environ $\pm 15^\circ$ verticalement

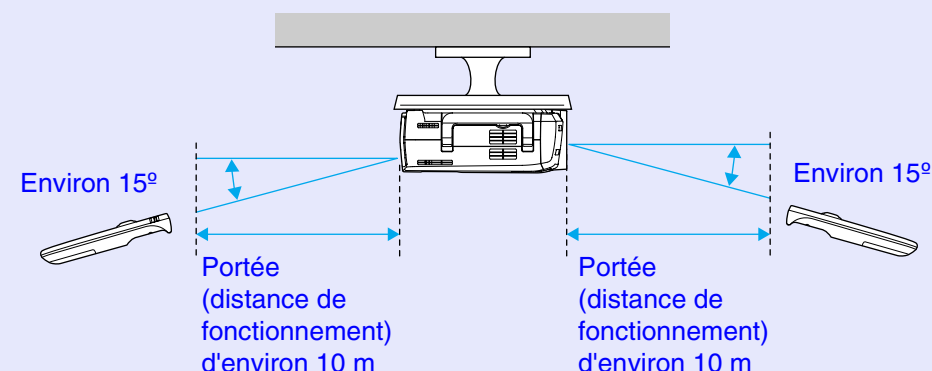
### Angle de fonctionnement (horizontalement)



### Angle de fonctionnement (verticalement)



### En cas de suspension au plafond



**N.B.**

*Si vous avez besoin d'être certain que la télécommande fonctionne parfaitement à des distances assez grandes, utilisez le câble de télécommande optionnel pour relier directement le port [Remote] de la télécommande au port [Remote] du projecteur.*

*Voir "Accessoires en option" p.142*

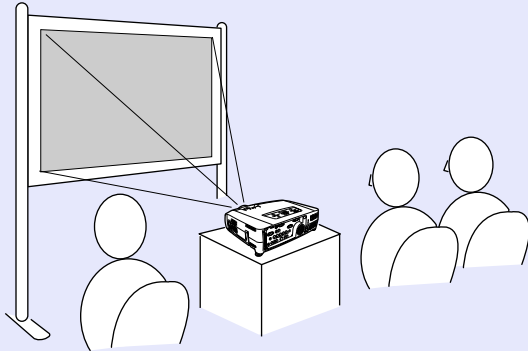
## Installation et mise en service du projecteur

Il existe quatre méthodes de projection possibles, qui sont décrites ci-dessous.

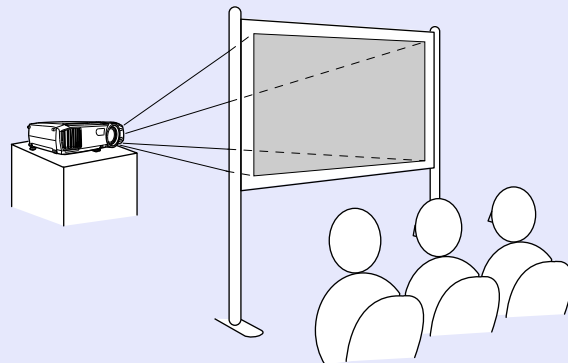


**Attention**  
*Avant de commencer à installer le projecteur, assurez-vous d'avoir lu le fascicule intitulé Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale.*

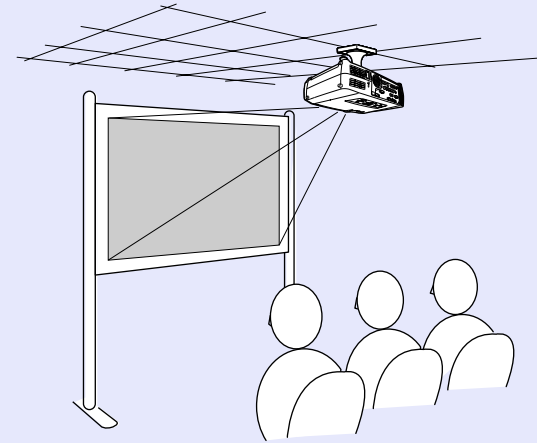
- Projection frontale



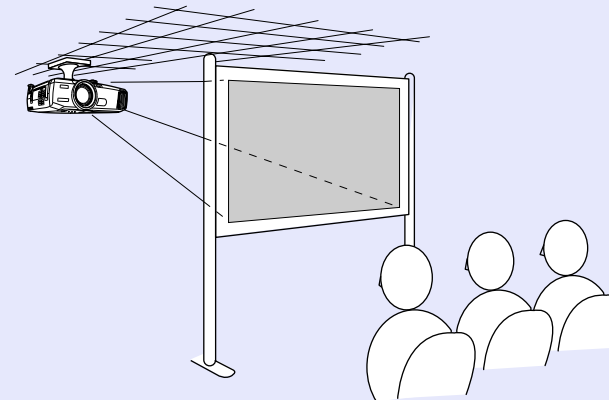
- Rétro-projection sur écran translucide




- Projection frontale à partir du plafond



- Rétro-projection sur écran translucide à partir du plafond



\* Une procédure d'installation spéciale doit être respectée pour suspendre le projecteur au plafond. Adressez-vous à l'établissement qui vous a vendu votre projecteur si vous souhaitez réaliser ce type d'installation. Pour suspendre le projecteur au plafond, utilisez toujours la fixation de plafond (aussi appelé "bride de suspension au plafond") (en option).

 [p.143](#)



**N.B.**

Si vous projetez vers l'arrière et/ou depuis le plafond sur un écran translucide (rétro-projection), réglez les commandes "Inversé" et "Par arrière" du menu "Avancé" sur la valeur correspondant à la méthode de projection utilisée. ➡ p.95

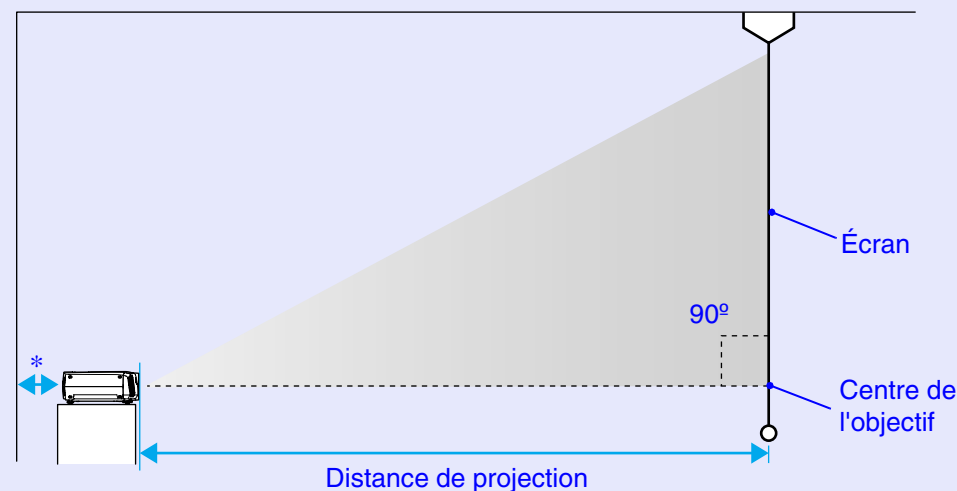
## Taille de l'écran et distance de projection

La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran détermine la taille réelle de l'image projetée. La distance objectif-écran recommandée et les autres valeurs de distance de projection données ci-dessous ne sont valables que si le projecteur est équipé d'un objectif standard. Si votre projecteur est équipé d'un objectif spécial en option, reportez-vous à la documentation fournie avec ce dernier.

<b>Distance recommandée</b>	77 à 1113 cm
-----------------------------	--------------

En vous référant au tableau suivant, placez votre projecteur de sorte que la taille de l'image projetée sur l'écran soit optimale. Ces valeurs sont données à titre indicatif pour les besoins de l'installation du projecteur. Les valeurs réelles varieront en fonction des conditions de projection et du réglage du Zoom.

Taille d'écran au format 4/3 (cm)	Distance de projection (cm)
30" (61 × 46)	77–107
40" (81 × 61)	105–144
60" (120 × 90)	161–219
80" (160 × 120)	216–293
100" (200 × 150)	272–368
200" (410 × 300)	550–740
300" (610 × 460)	827–1113



\* Si vous installez le projecteur contre un mur, laissez un espace d'au moins 20 cm entre le projecteur et le mur.

**N.B.**

- L'objectif standard permet d'agrandir l'image (zoom) dans un rapport maximal de 1,35. L'image agrandie au maximum est donc environ 1,35 fois plus grande que lorsque le zoom est réglé au minimum.
- L'application d'une correction de déformation trapézoïdale à une image a toujours pour effet d'en réduire légèrement la taille. Utilisez si nécessaire la fonction Zoom pour réajuster la taille de l'image.

➡ p.42







# Insertion et retrait de cartes

Cette rubrique explique comment insérer et retirer des cartes PC, en prenant pour exemple la carte réseau sans fil livrée. Si vous utilisez une carte mémoire ou une carte réseau câblé disponible dans le commerce, veuillez vous référer à la documentation accompagnant la carte. Lorsque vous utilisez d'autres cartes ou que vous insérez ou retirez une carte du logement pour carte d'un PC, consultez la documentation de la carte.



**N.B.**

*Le logement pour cartes de ce projecteur accepte les cartes PC suivantes :*

- *Carte réseau sans fil (compatible uniquement avec les accessoires fournis)*
- *Carte mémoire*
- *Carte réseau avec fil*

*Pour connaître les caractéristiques détaillées des cartes réseau câblé compatibles, ➡ "Cartes PC compatibles" du Guide mise en route EasyMP*

## Installation



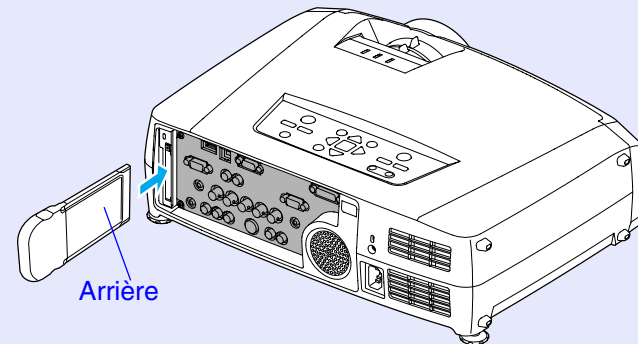
### Attention

- *Insérez la carte PC dans le bon sens. Si vous tentez d'insérer une carte à l'envers ou retournée, vous risquez d'endommager l'appareil.*
- *Retirez toujours la carte avant de transporter le projecteur.*

### Procédure

**Tenez la carte réseau sans fil face tournée vers l'extérieur et introduisez-la dans le logement pour carte du projecteur.**

Insérez fermement la carte dans le logement jusqu'à ce qu'elle s'arrête de glisser. Lorsque la carte réseau sans fil est complètement insérée dans le logement pour cartes, le bord arrière de la carte n'est pas dans le logement.



## Retrait

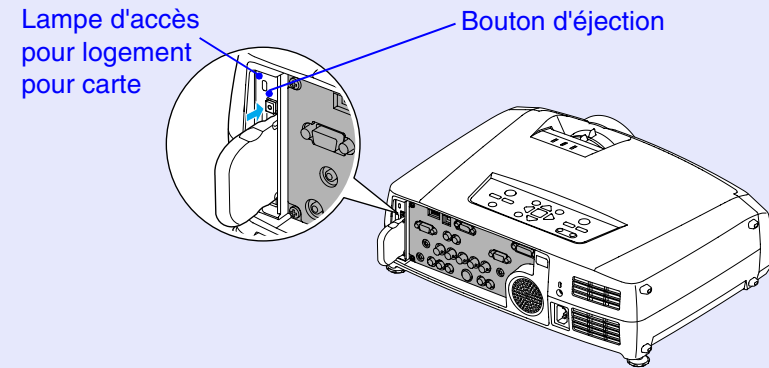
### ! Attention

- *Ne retirez pas la carte PC quand le témoin d'accès est vert, lorsqu'il y a une connexion au réseau ou en cours de projection d'un scénario. Si vous retirez mal une carte PC, vous risquez de détériorer la carte ou de détruire les données qu'elle contient s'il s'agit d'une carte mémoire.*
- *La carte PC est chaude pendant et après l'utilisation par ce projecteur. Faites très attention lors de la manipulation de la carte pour éviter tout accident ou brûlure.*
- *Pour retirer une carte mémoire lorsque vous utilisez CardPlayer (la visionneuse EasyMP), pensez à fermer CardPlayer (la visionneuse EasyMP) avant de retirer la carte mémoire. CardPlayer risque de fonctionner incorrectement si une carte mémoire est retirée sans que vous ayez fermé au préalable Card Player. ➡ "[Fermeture de CardPlayer \(la visionneuse EasyMP\)](#)" du Guide d'utilisation EasyMP*

### Procédure

#### 1 Appuyez sur le bouton d'éjection situé au-dessus du logement pour carte.

Le bouton sort.



#### 2 Appuyez de nouveau sur le bouton d'éjection.

La carte réseau sans fil sortira suffisamment pour vous permettre de la prendre par son bord ; retirez-la alors du logement par un mouvement rectiligne.

### ! Attention

*Veillez à bien ré-enfoncer le bouton d'éjection pour éviter qu'il ne se casse ou ne se détériore.*

# Raccordement à un ordinateur



## Attention

*Au moment de raccorder le projecteur à un ordinateur, assurez-vous de vérifier les points suivants.*

- *Mettez le projecteur et l'ordinateur tous deux hors tension avant de les raccorder. Si l'une ou l'autre des deux machines est encore sous tension, vous risquez d'endommager le projecteur ou l'ordinateur en branchant le câble.*
- *Vérifiez que les connecteurs des câbles ont une forme et un nombre de broches compatibles avec les ports du projecteur avant de les y enfoncer. Vous risquez d'endommager vos connecteurs si vous tentez de les enfoncer dans des prises qui n'ont pas la forme ou le nombre de broches nécessaires.*
- *N'attachez pas ensemble le cordon secteur et le câble d'interface. Si le cordon secteur longe le câble d'interface, il peut en résulter des parasites sur l'image ou des erreurs de fonctionnement.*

## Types d'ordinateurs compatibles avec le projecteur

La méthode de connexion du projecteur à un ordinateur avec un câble est expliquée ici. Reportez-vous au *Guide de mise en route EasyMP* lorsque vous connectez le projecteur à un ordinateur, via un réseau.

Certains types d'ordinateurs ne peuvent pas être raccordés au projecteur, ou ne fonctionneront pas avec le projecteur bien que l'on puisse les raccorder physiquement. Assurez-vous que l'ordinateur que vous vous apprêtez à utiliser satisfait aux conditions requises décrites ci-dessous :

- **Condition 1 :** L'ordinateur doit avoir un port de sortie de signal vidéo.  
Vérifiez que l'ordinateur possède un port (connecteur) tel qu'un "port RVB", un "port pour moniteur" (écran d'ordinateur) externe ou un "port CRT" capable de fournir des signaux vidéo.  
Si l'ordinateur possède un écran intégré ou s'il s'agit d'un ordinateur portable, il se peut qu'il ne soit pas possible de le raccorder directement au projecteur, ou qu'il faille d'abord lui ajouter une carte de port de sortie vidéo en option avant de pouvoir le raccorder. Pour plus de détails, reportez-vous à la documentation de votre ordinateur et recherchez-y une section intitulée "Connexion d'un moniteur externe" ou autre formulation similaire.

- **Condition 2 :** La résolution et la fréquence de rafraîchissement de l'image produite par l'ordinateur doivent être répertoriées dans la "Liste des modes d'affichage d'ordinateur pris en charge".

☛ **p.150**

Sur certains ordinateurs, il est possible de changer la résolution de l'image ; choisissez alors une valeur de résolution compatible avec le projecteur (voir la "Liste des modes d'affichage d'ordinateur pris en charge"), en procédant comme indiqué dans la documentation fournie avec votre ordinateur.



## N.B.

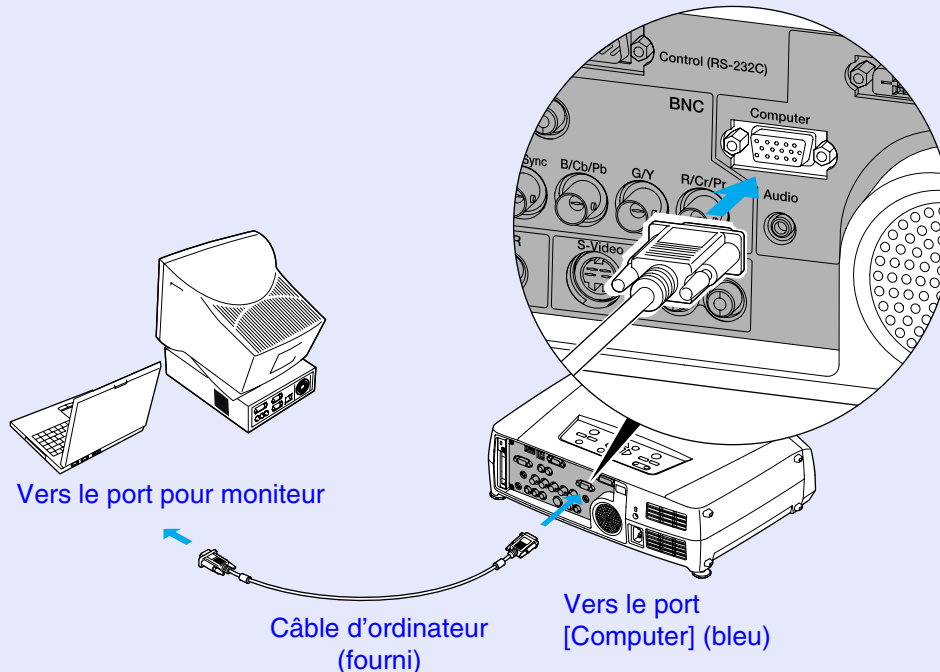
- *Il se peut qu'il vous faille acheter un adaptateur de câblage du commerce, selon la forme du connecteur du port de sortie vidéo de votre ordinateur. Pour plus de détails à ce sujet, consultez la documentation de votre ordinateur.*
- *Si l'ordinateur et le projecteur sont trop éloignés l'un de l'autre pour que le câble d'interface ordinateur fourni permette de les relier l'un à l'autre, utilisez le câble VGA optionnel.*  
Voir ☛ l'annexe intitulée "Accessoires en option" **p.142**

## Projection d'images provenant d'un ordinateur

La forme et les caractéristiques du connecteur pour moniteur (écran) de l'ordinateur déterminent le type de câble qu'il faut utiliser. Vérifiez les points suivants pour déterminer le type de port pour moniteur que possède votre ordinateur.

### Si le port pour moniteur est un connecteur mini-D-Sub à 15 broches

Utiliser le câble pour ordinateur fourni pour réaliser ces connexions.



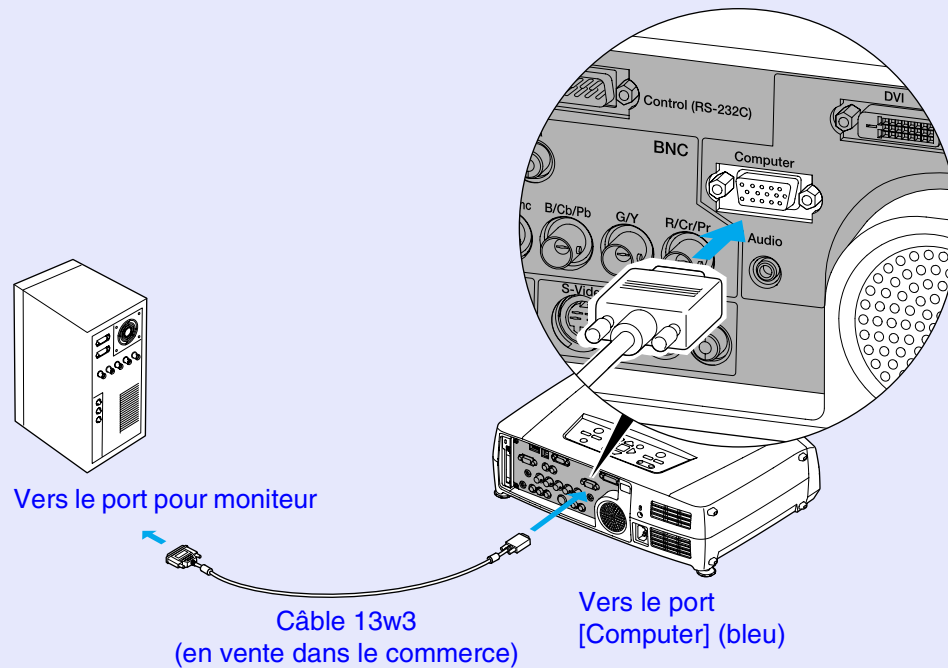
**N.B.**

- *Après avoir démarré la projection, réglez l'option "Ent. Ordinateur" du menu "Réglage" sur la valeur "Analogique-RVB".* ➡ [p.90](#)
- *Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [Comp] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Computer/DVI] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "Ordinateur (Analogique-RVB)".* ➡ [p.37](#)

### ■ Si le port pour moniteur est un port de type 13w3

Certains ordinateurs de type station de travail offrent un port pour moniteur à connecteur 13w3.

Dans un tel cas, utilisez un câble 13w3 ⇔ D-Sub 15 broches du commerce pour réaliser la connexion.



**N.B.**

- *Après avoir démarré la projection, réglez l'option "Ent. Ordinateur" du menu "Réglage" sur la valeur "Analogique-RVB".* ➡ [p.90](#)
- *Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [Comp] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Computer/DVI] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "Ordinateur (Analogique-RVB)".* ➡ [p.37](#)
- *Avec certaines stations de travail, un câble spécial peut être nécessaire. Adressez-vous au constructeur de la station de travail pour plus de détails.*

## ■ Si les ports pour moniteur sont 5 ports BNC

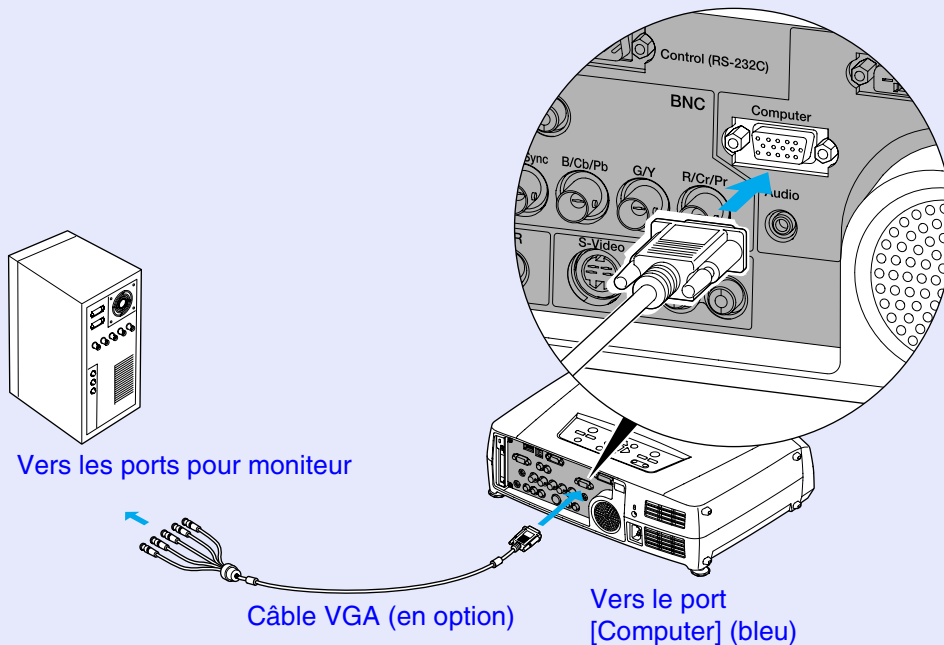
Deux méthodes de raccordement sont possibles, selon le type des ports et des câbles dont on dispose.

- Utilisez le câble d'ordinateur optionnel VGA 15 broches vers BNC pour raccorder les ports pour moniteur de l'ordinateur au port [Computer] de la face arrière du projecteur.

Voir l'annexes intitulée "Accessoires en option" ➡ [p.142](#)

- Utilisez un câble pour moniteur [5BNC](#) (5BNC/mâle-mâle) du commerce pour raccorder les ports pour moniteur de l'ordinateur au port [BNC] de la face arrière du projecteur.

Si vous utilisez le port [Computer]



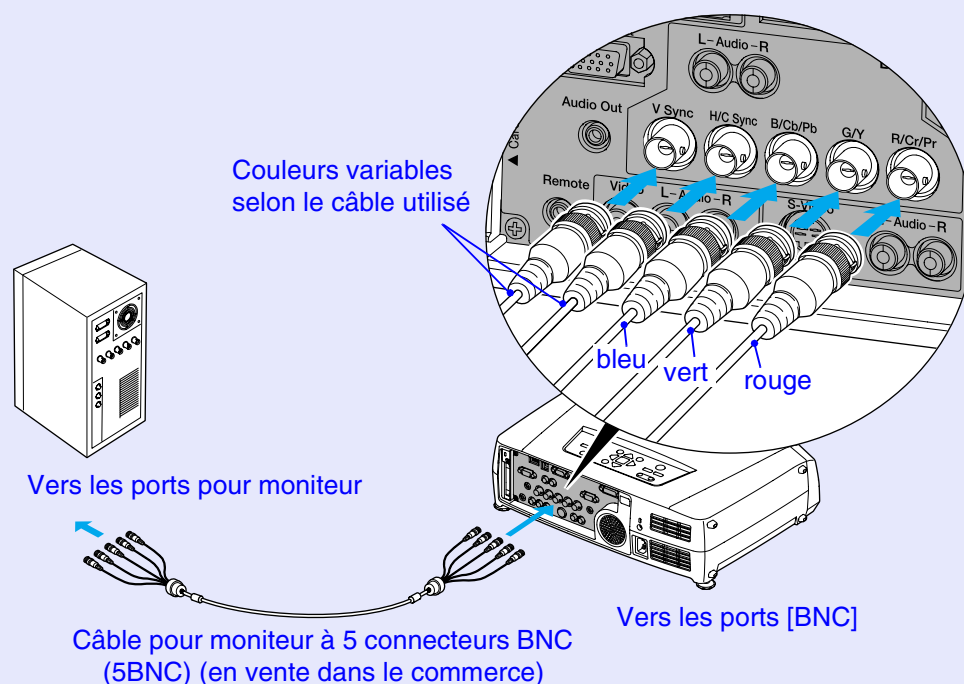
**N.B.**

- *Après avoir démarré la projection, réglez l'option "Ent. Ordinateur" du menu "Réglage" sur la valeur "Analogique-RVB". ➡ [p.90](#)*
- *Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [Comp] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Computer/DVI] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "Ordinateur (Analogique-RVB)". ➡ [p.37](#)*





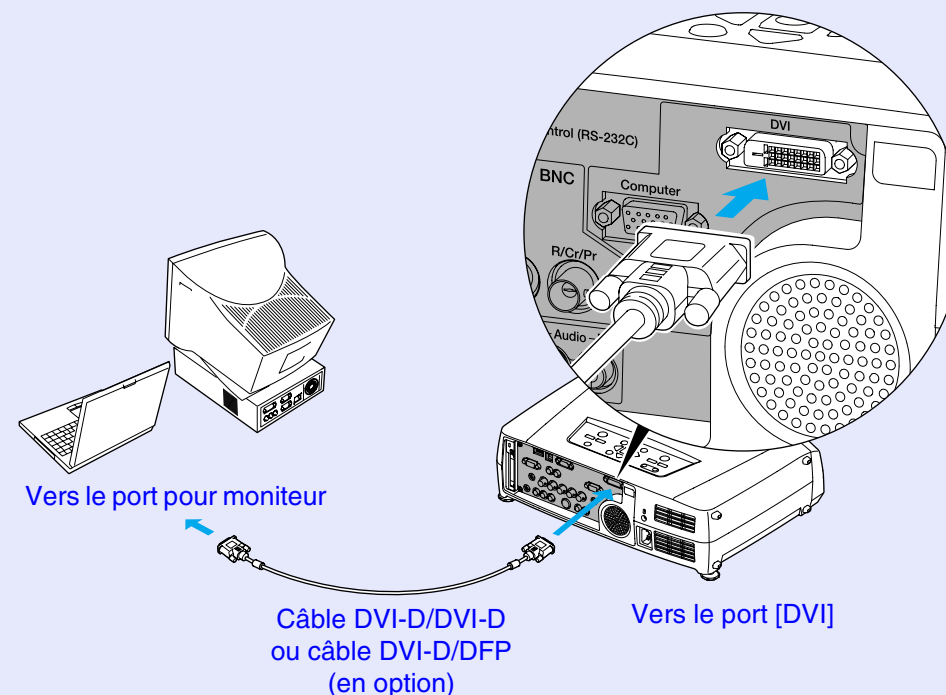
## Raccordement aux ports [BNC]

**N.B.**

- Après avoir démarré la projection, réglez l'option "Entrée BNC" du menu "Réglage" sur la valeur "Analogique-RVB". ➡ p.90
- Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [BNC] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Video/BNC] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "BNC (Analogique-RVB)". ➡ p.37

## ■ Si le port pour moniteur est un port RVB (numérique)

Utilisez le câble [DVI](#) -D/DVI-D ou le câble DVI-D/DFP en option pour réaliser cette connexion.

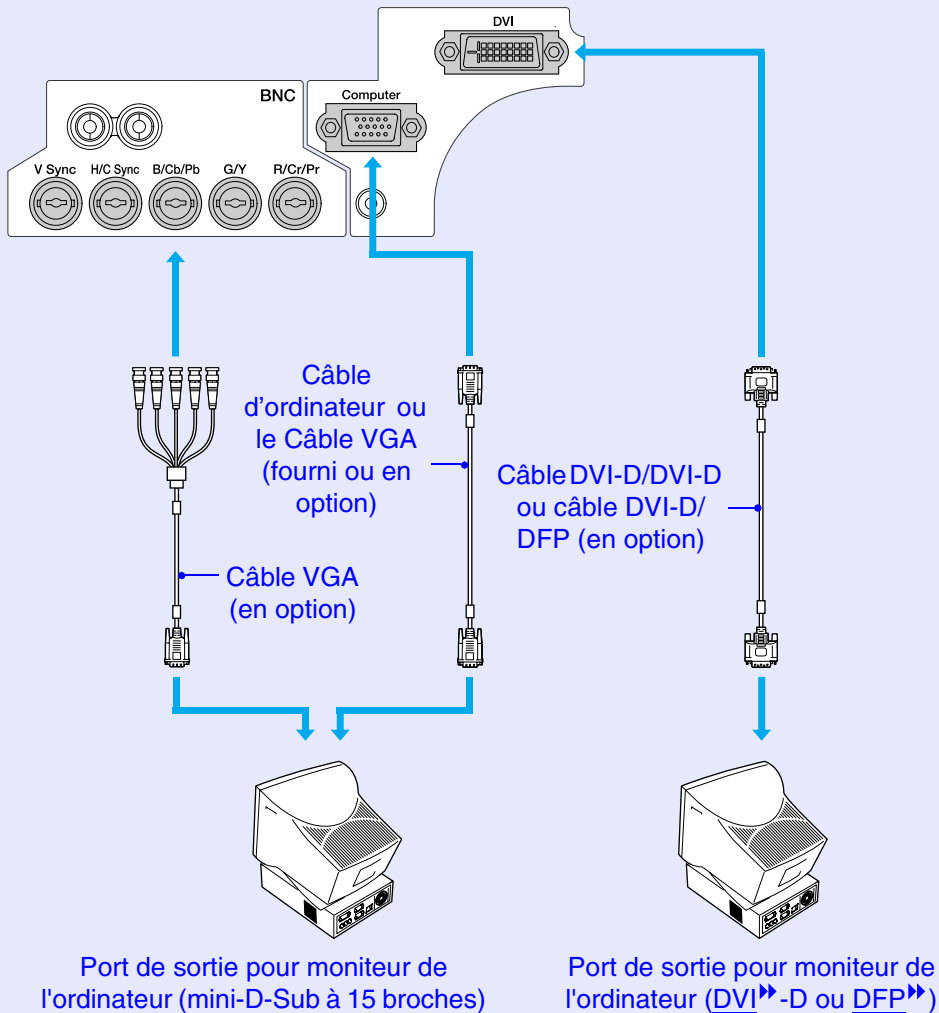
**N.B.**

- Utilisez tout câble DVI-D/DVI-D ou le câble DVI-D/DFP en option correspondant au type de connecteur du port pour moniteur de votre ordinateur.  
Voir l'annexes intitulée "Accessoires en option" ➡ p.142
- Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [DVI] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Computer/DVI] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "DVI". ➡ p.37

## Si plusieurs ordinateurs doivent être raccordés au projecteur

Les ports illustrés ci-dessous peuvent servir à raccorder des ordinateurs au projecteur. En utilisant tous ces ports, un maximum de trois ordinateurs peuvent être raccordés au projecteur.

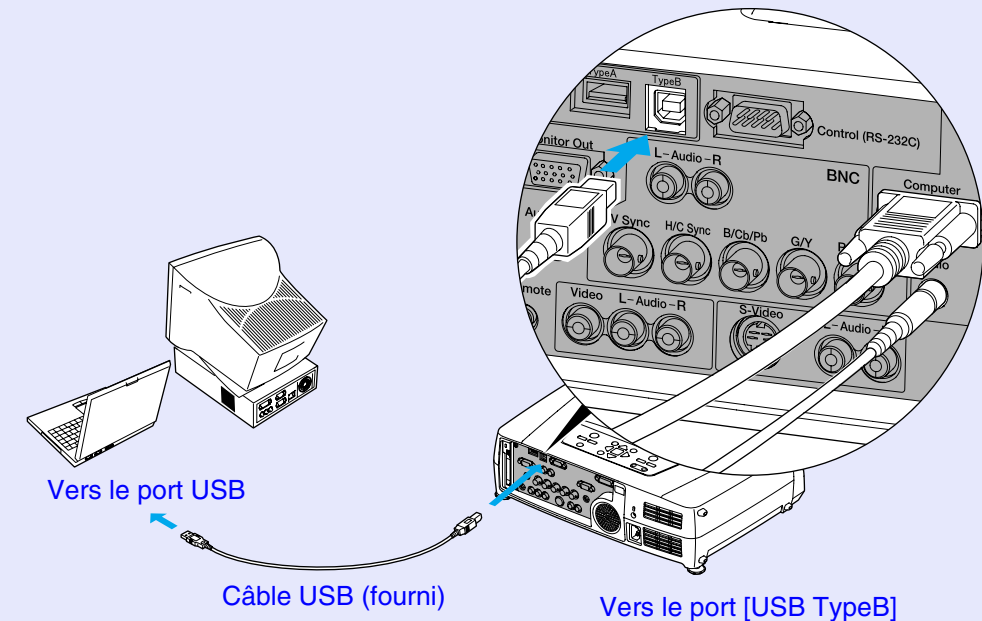
Détail des connexions.  p.18–p.22



## Utilisation de la télécommande pour déplacer le pointeur de la souris (fonction souris sans fil)

Il est possible d'utiliser la télécommande comme une souris sans fil pour déplacer le curseur sur l'écran en utilisant le câble [USB](#) fourni pour raccorder le port USB de l'ordinateur au port [USB TypeB] de la face arrière du projecteur.

Ordinateur	Souris utilisée	Câble à utiliser
Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional	Souris USB	Câble USB (fourni)
Macintosh (OS 8.6–9.2/10.0–10.2)	Souris USB	Câble USB (fourni)



\* Lorsqu'on utilise la télécommande en mode souris sans fil, les touches [[Page ◀]] et [[Page ▶]] de la télécommande permettent de faire défiler vers l'avant ou vers l'arrière les pages d'une présentation PowerPoint en cours de projection.



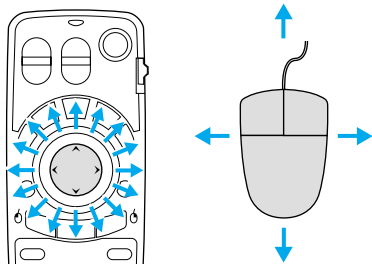
**N.B.**

- **Le câble USB fourni ne peut être connecté qu'à un ordinateur équipé d'une interface USB standard. Si vous utilisez un ordinateur exploitant Windows, celui-ci doit être équipé d'une version complète de Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional. S'il s'agit seulement d'une mise à jour Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional installée sur une version antérieure de Windows, il n'est pas garanti que cette fonction de souris sans fil fonctionne correctement.**
- **Il se peut aussi qu'avec certaines versions des systèmes d'exploitation Windows et Macintosh, il ne soit pas possible d'utiliser cette fonction de souris sans fil.**
- **Certains paramètres de l'ordinateur peuvent avoir besoin d'être modifiés pour pouvoir exploiter cette fonction de souris. Consultez la documentation de votre ordinateur pour plus de détails.**
- **Le port [USB TypeA] situé à l'arrière du projecteur ne fonctionne pas comme un concentrateur USB.**

Une fois la connexion établie, le pointeur de la souris peut être commandé comme suit.

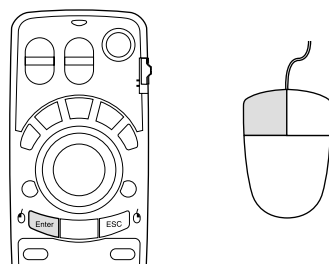
### Déplacement du pointeur de la souris

Faites basculer la touche [⊙] de la télécommande pour déplacer le pointeur dans le sens de la pointe de flèche sur laquelle vous avez appuyé.



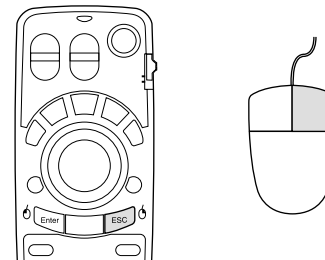
### Clic du bouton gauche de la souris

Appuyez sur la touche [Enter (♾)]. Si vous appuyez deux fois de suite rapidement sur la touche [Enter (♾)], vous obtenez l'effet d'un double clic.



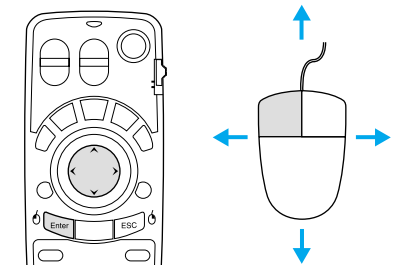
### Clic du bouton droit de la souris

Appuyez sur la touche [ESC (♾)].



### Glisser-déposer

Si vous maintenez la touche [Enter (♾)] enfoncée pendant environ 1,5 seconde, celle-ci s'allume et le mode glisser-déposer devient actif. Ce mode vous permet de déplacer des objets à l'écran à l'aide du pointeur en agissant sur la touche à bascule multidirectionnelle [⊙] de la télécommande. Pour déposer l'objet à l'endroit choisi, appuyez brièvement sur la touche [Enter (♾)].



De même, vous pouvez aussi activer le mode glisser-déposer en maintenant enfoncée la touche [ESC (♾)] pendant 1,5 seconde environ. Cette manipulation permet d'effectuer du glisser-déposer avec le bouton droit de la "souris".

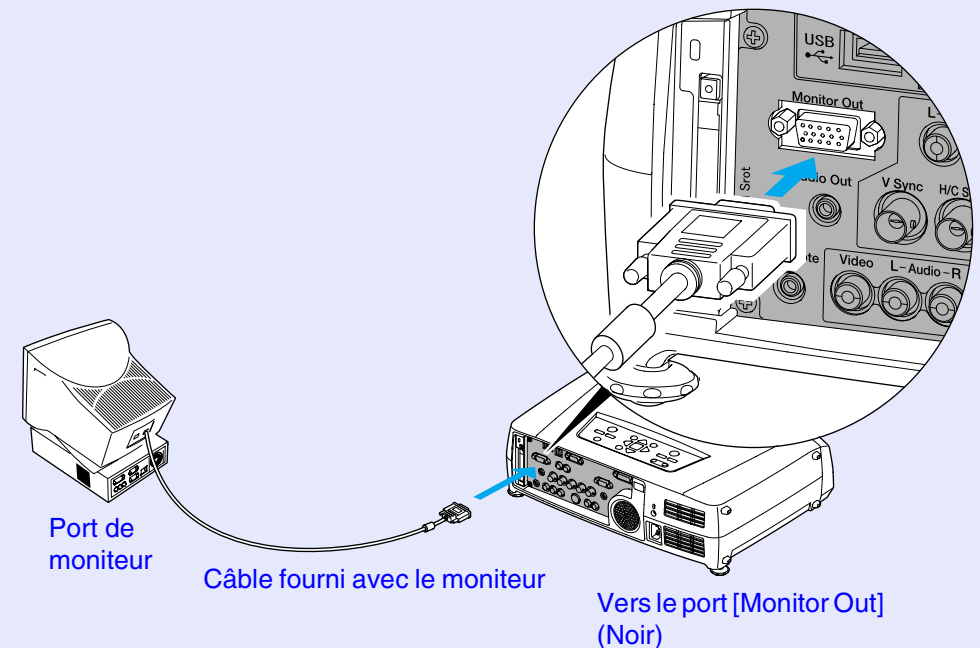
**N.B.**

- Si les fonctions des boutons droit et gauche de la souris ont été inversées sur l'ordinateur, les fonctions des touches correspondantes de la télécommande seront également inversées.
- La fonction de souris sans fil de la télécommande n'est pas disponible dans les cas suivants :
  - Pendant l'affichage d'un menu de configuration
  - Pendant l'affichage d'un menu d'aide
  - Pendant l'utilisation d'une des fonctions d'Effets spéciaux
  - Si l'écran contient une image incrustée (P in P)
  - Pendant l'utilisation de la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom)
  - Pendant un réglage à l'aide de la fonction Quick Corner
  - Pendant l'affichage d'une fenêtre en mode taille réelle à l'aide de la fonction de redimensionnement (Resize)
  - Pendant l'utilisation de la fonction d'aperçu (Preview)
  - Pendant la capture d'un logo utilisateur.
  - Lorsque la fonction Wall Shot est active.

## Raccordement d'un moniteur externe

Lors de la projection de signaux RVB analogiques d'un ordinateur, relié via un câble d'ordinateur, vous pouvez brancher un moniteur externe au projecteur pour afficher les images sur le moniteur externe, par exemple lors de présentations.

Raccordez le moniteur externe au projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur.

**N.B.**

- Les images RVB numériques provenant d'un ordinateur, les images vidéo et les images EasyMP ne peuvent pas être transmises à un moniteur externe.
- La mire de réglage de la déformation trapézoïdale et les menus d'aide et de configuration des fonctions du projecteur ne seront pas transmis au moniteur (écran) externe.

# Raccordement à une source vidéo



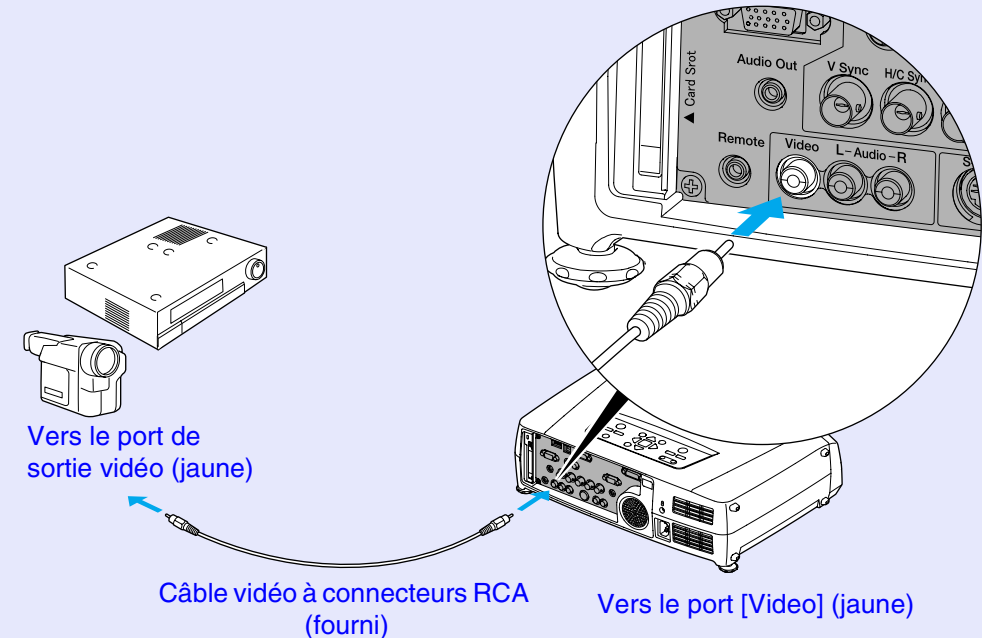
## Attention

*Au moment de raccorder le projecteur à une source vidéo autre qu'un ordinateur, prenez les précautions suivantes :*

- *Mettez le projecteur et la source vidéo tous deux hors tension avant de les raccorder. Si l'une ou l'autre des deux machines est encore sous tension, vous risquez d'endommager le projecteur ou l'ordinateur en branchant le câble.*
- *Vérifiez que les connecteurs des câbles ont une forme et un nombre de broches compatibles avec les ports du projecteur avant de les enfoncer. Vous risquez d'endommager vos connecteurs si vous tentez de les enfoncer dans des prises qui n'ont pas la forme ou le nombre de broches nécessaires.*
- *N'attachez pas ensemble le cordon secteur et le câble d'interface. Si le cordon secteur longe le câble d'interface, il peut en résulter des parasites sur l'image ou des erreurs de fonctionnement.*

## Projection d'images vidéo composites

Utilisez le câble vidéo à connecteurs RCA fourni pour réaliser ces connexions.



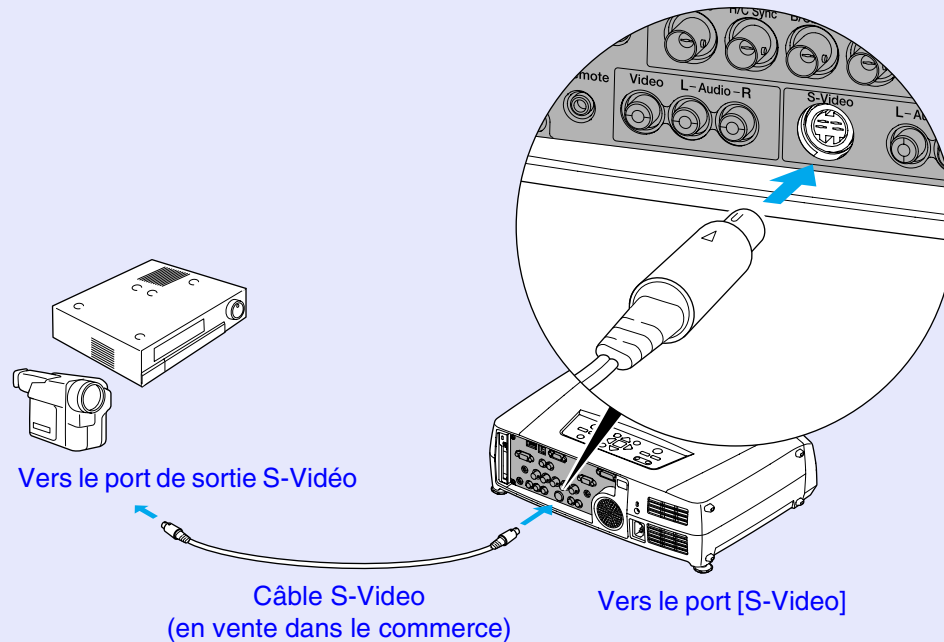
## N.B.

*Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [Video] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Video/BNC] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "Vidéo". ➡ p.37*



## Projection d'images au format S-Video

Utilisez un câble [S-Video](#) du commerce pour réaliser cette connexion.

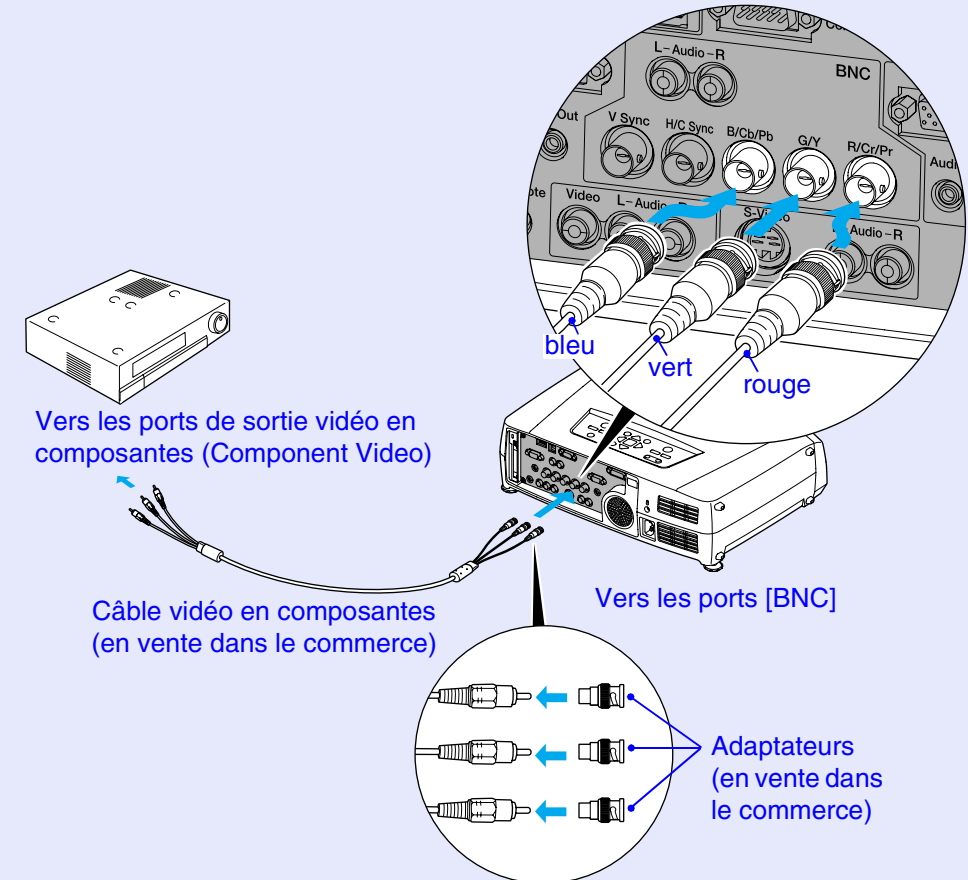


**N.B.**

Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [S-Video] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Video/BNC] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "S-Video". ➡ p.37

## Projection d'images vidéo en composantes

Utilisez un câble [vidéo en composantes](#) du commerce et trois adaptateurs/convertisseurs pour réaliser ces connexions.





**N.B.**

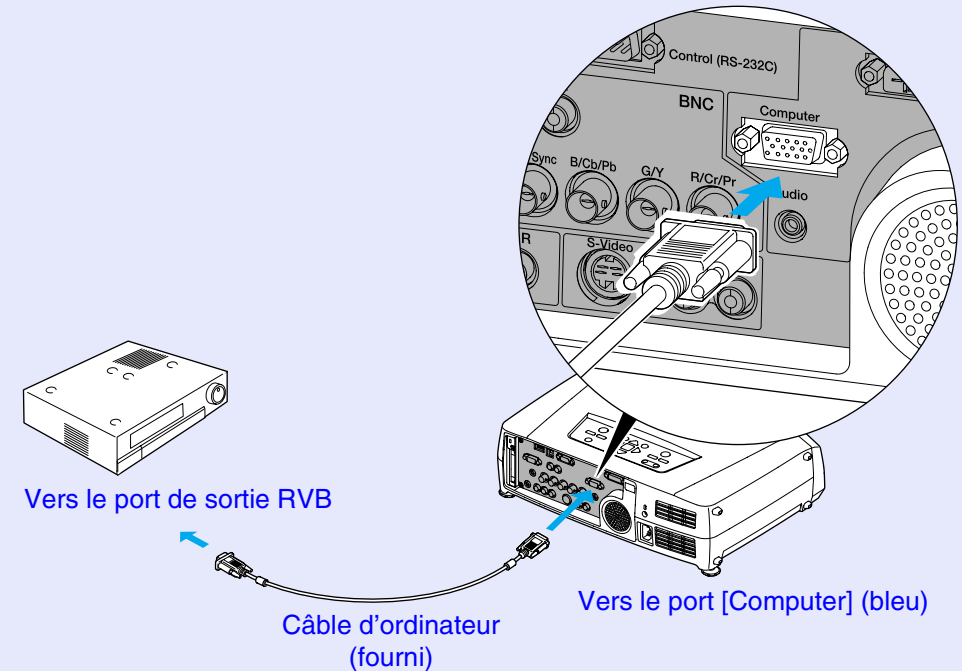
- Après avoir démarré la projection, réglez l'option "Entrée BNC" du menu "Réglage" sur "YCbCr" ou sur "YPbPr" selon le type du signal émis par le matériel vidéo. ➡ p.90
- Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [BNC] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Video/BNC] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître l'une des indications "BNC (YCbCr)" ou "BNC (YPbPr)" à l'écran. ➡ p.37

## Projection d'images vidéo au format RVB

Le mode vidéo RVB permet de projeter des signaux RVB provenant d'un matériel vidéo autre qu'un ordinateur, relié au projecteur. Les deux méthodes de connexion suivantes peuvent être utilisées. Utilisez celle qui convient au type de port du matériel vidéo utilisé.

### Si le port de sortie RVB est un connecteur mini-D-Sub à 15 broches

Utilisez le câble pour ordinateur fourni pour réaliser ces connexions.

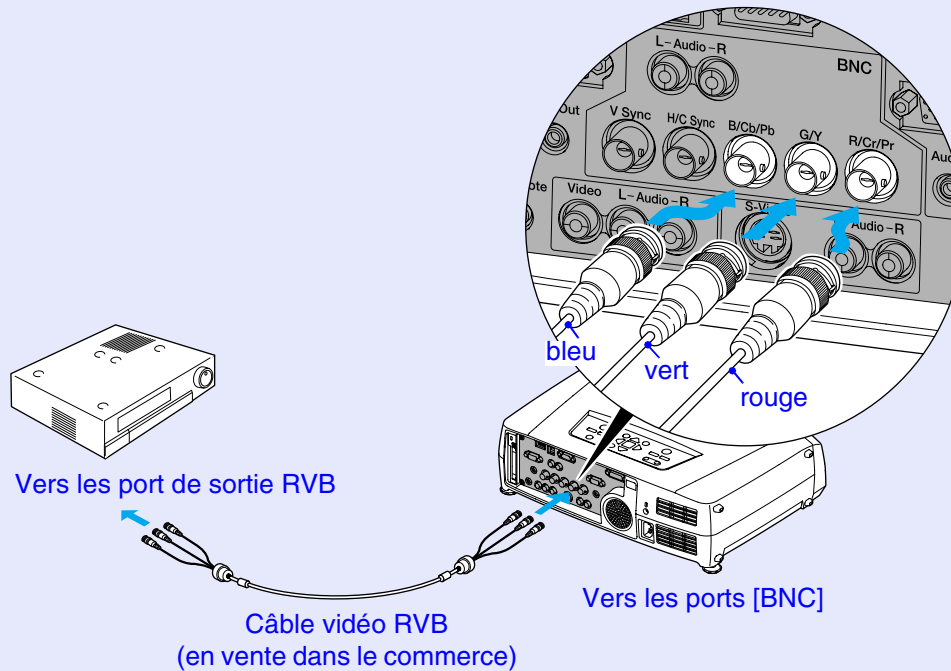
**N.B.**

- Après avoir démarré la projection, réglez l'option "Ent. Ordinateur" du menu "Réglage" sur la valeur "RVB-Vidéo". ➡ p.90
- Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [Comp] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Computer/DVI] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "Ordinateur (RVB-Vidéo)". ➡ p.37



### ■ Si les ports de sortie RVB sont 3 ports BNC

Utilisez un câble vidéo RVB du commerce pour réaliser ces connexions.



**N.B.**

- Après avoir démarré la projection, réglez l'option "Entrée BNC" du menu "Réglage" sur la valeur "RVB-Vidéo". ➡ [p.90](#)
- Si vous avez raccordé plusieurs matériels au projecteur, pour sélectionner le signal d'image à projeter, après avoir démarré la projection, appuyez sur la touche [BNC] de la télécommande ou appuyez répétitivement sur la touche [Video/BNC] du panneau de commande du projecteur jusqu'à faire apparaître sur l'écran l'indication "BNC (RVB-Vidéo)". ➡ [p.37](#)

# Reproduction du son provenant de l'équipement vidéo

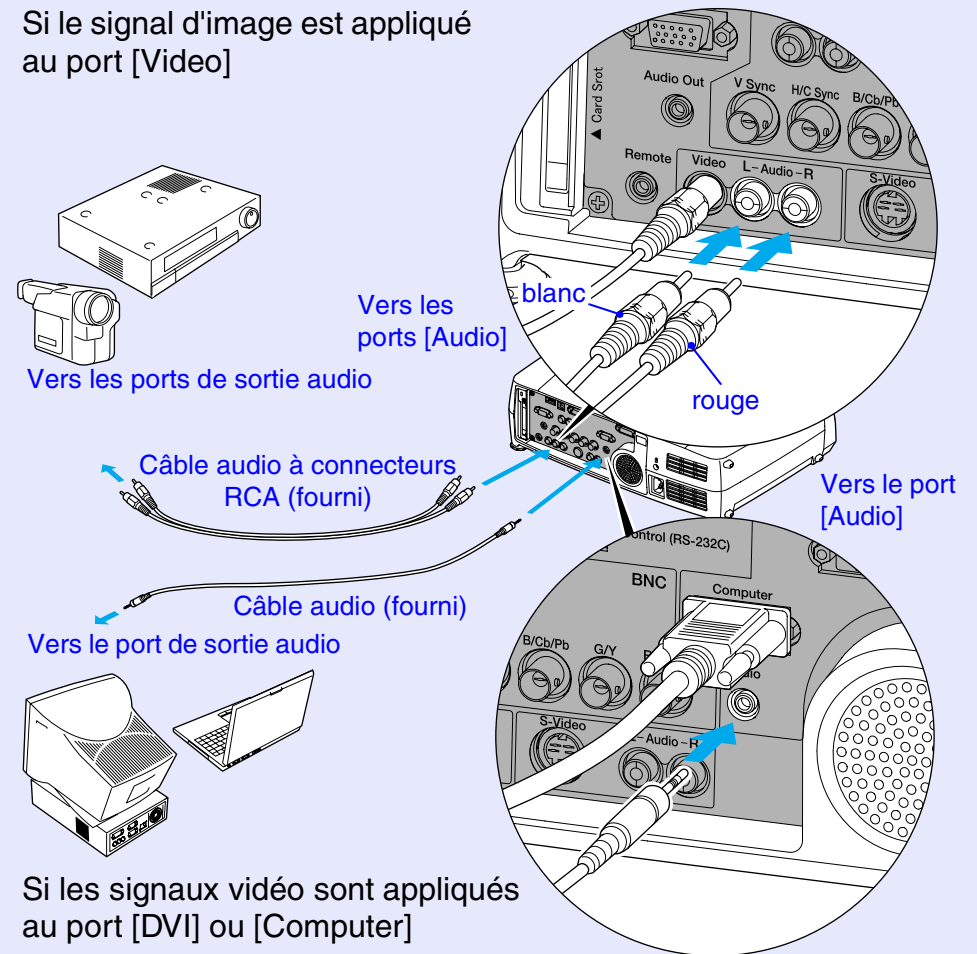


Le projecteur est équipé d'un haut-parleur intégré dont la puissance restituée maximale est de 5 watts. Vous pouvez transmettre le son de la source vidéo (qui peut être un ordinateur ou un magnétoscope) au haut-parleur intégré du projecteur pourvu que cette source vidéo possède un port de sortie audio.

Si l'on utilise pour le signal d'image le port [DVI] ou le port [Computer], le port [Audio] à utiliser pour la connexion audio est celui qui appartient au même groupe de ports (même encadré) que le port d'entrée des signaux d'image. Si le signal d'image est reçu sur un autre port, le port [Audio] correspondra au port se trouvant dans le même encadré que le port d'entrée des signaux d'image.

On pourra utiliser pour cette connexion l'un des types de câbles suivants selon la forme du connecteur du port [Audio].

Si le signal d'image est appliqué au port [Video]



**N.B.**

- Vous pourrez régler le volume sonore lorsque la projection aura démarré. ➡ [p.59](#)
- Si la source de signal audio est appliquée sur l'un des ports audio utilisés en commun par le port [Computer] et le port [DVI], le signal audio sera retransmis quel que soit le signal d'image sélectionné. La fonction "Entrée audio ordinateur/DVI" du menu "Audio", qui détermine le signal audio à faire entendre, ne peut être réglée que sur la valeur [Computer] ou sur la valeur [DVI].
- Si vous devez utiliser un câble audio du commerce à deux connecteurs RCA (gauche/droite) et un mini-jack stéréo, veillez à ce qu'il s'agisse d'un câble spécifié comme ayant une résistance électrique nulle.



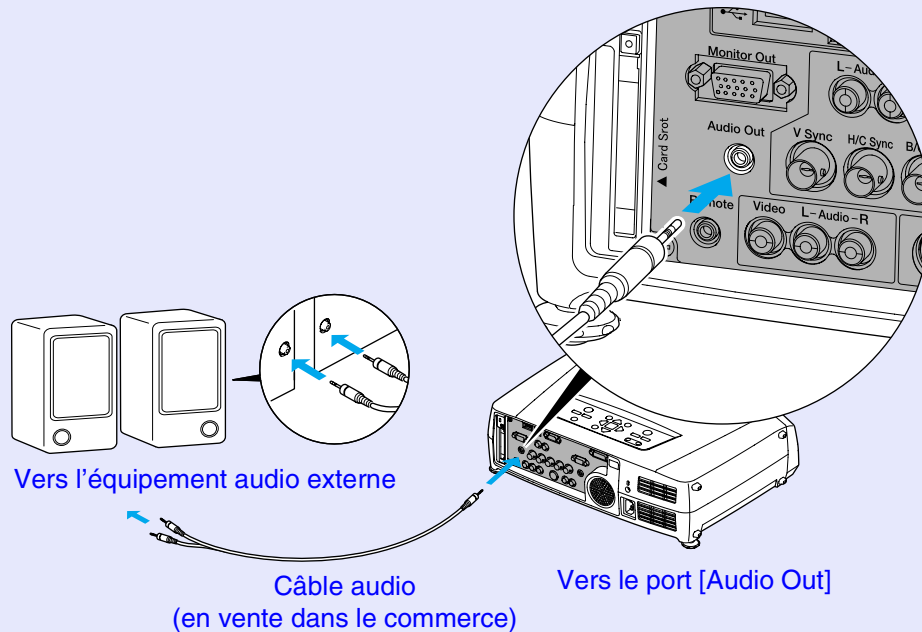
# Reproduction du son à l'aide de haut-parleurs externes



Vous pouvez raccorder au connecteur de sortie [Audio Out] du projecteur des haut-parleurs à amplificateur intégré afin de profiter de toute la profondeur du son.

Utilisez un câble audio du commerce à prise jack à broches  $\Leftrightarrow$  mini-jack stéréo 3,5 mm ou équivalent.

Utilisez un câble audio muni de connecteurs adaptés aux ports de l'équipement audio externe utilisé.



**N.B.**

*L'insertion d'un mini-jack stéréo dans le port [Audio Out] redirige le signal audio vers les haut-parleurs externes. Plus aucun son n'est alors émis par le haut-parleur interne intégré au projecteur.*

# Connexion à un appareil photo numérique



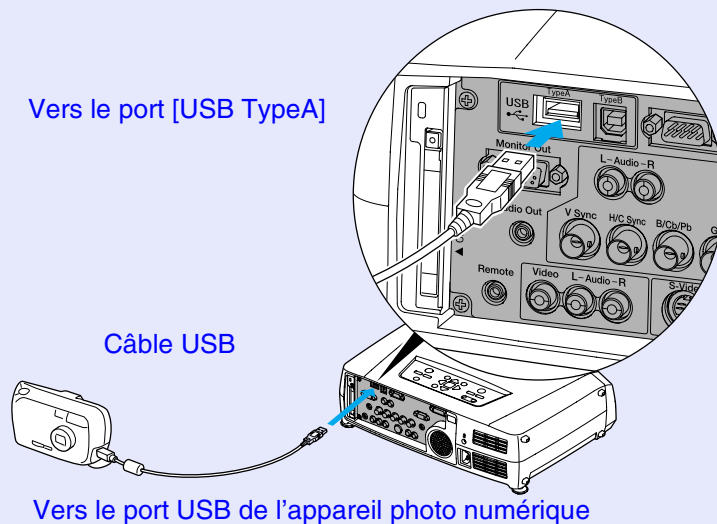
## Connexion d'un appareil photo numérique à l'aide d'un câble USB

Connectez un appareil photo numérique au projecteur en utilisant un câble USB fourni avec l'appareil photo ou un câble prévu pour votre appareil photo numérique.



### N.B.

- Si le câble fait plus de 3 m, "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) risque de ne pas fonctionner correctement.
- Avant de connecter un appareil photo numérique, vérifiez que la carte mémoire ou la carte réseau (câblé ou sans fil) n'est pas installée dans le logement pour carte du projecteur.



### Attention

Il se peut que la projection ne puisse pas être établie si un concentrateur USB est utilisé. Connectez l'appareil photo numérique directement au projecteur. N'utilisez pas de concentrateur.

## Retrait du câble USB du projecteur

Lorsque la projection est terminée, débranchez le câble USB du projecteur comme suit.

1

Positionnez le curseur sur le bouton "EJECTER" de l'écran "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande pour fermer "CardPlayer" (la visionneuse EasyMP) comme indiqué dans la rubrique "[Fermeture de CardPlayer \(la visionneuse EasyMP\)](#)" du Guide d'utilisation EasyMP



### Attention

N'oubliez pas de fermer " CardPlayer " (la visionneuse EasyMP) avant de débrancher le câble USB du projecteur. " CardPlayer " peut ne pas fonctionner correctement si le câble USB est débranché avant la fermeture de " CardPlayer ".

2

Débranchez le câble USB du port [USB TypeA] du projecteur.



# Utilisation élémentaire

Ce chapitre explique comment effectuer certaines opérations élémentaires avec ce projecteur, notamment comment l'allumer ou l'éteindre, et comment régler les images projetées.

## Mise sous tension du projecteur ..... 35

- Raccordement au secteur ..... 35
- Mise en marche du projecteur et projection d'images..... 36
- Sélection d'une autre source d'image alors qu'une projection est en cours (fonction d'aperçu)..... 38

## Mise hors tension du projecteur ..... 40

## Réglage de l'image projetée ..... 42

- Réglage de la taille de l'image (Fonction de zoom) ..... 42
- Mise au point (Focus)..... 43
- Réglage de l'angle de projection de l'image ..... 43
  - Inclinaison du projecteur vers l'arrière ou vers l'avant ..... 43
  - Projection de biais depuis un côté de l'écran..... 44
  - Réglage des pieds ..... 44
- Correction des déformations trapézoïdales de projection (Keystone)..... 45
  - Correction automatique de la déformation trapézoïdale (Auto Keystone)..... 47
  - Correction du parallélisme vertical et du parallélisme horizontal..... 47
  - Hauteur ..... 49
  - Ajustement des coins de l'image en fonction de l'écran (Quick Corner) ..... 50

## Réglages de la qualité de l'image ..... 53

- Projection d'images claires en l'absence d'un écran spécial (Wall Shot)..... 53
- Réglage des images provenant d'ordinateurs ..... 55
  - Réglage automatique ..... 55
  - Réglage de l'alignement..... 56
  - Réglage de la synchronisation ..... 57
- Amélioration du rendu des images projetées (choix du mode couleur)..... 58

## Réglage du volume sonore ..... 59

## Fonction antivol (mot de passe protégé) ..... 60

- Lorsque la mot de passe protégé est active..... 60
- Saisie du mot de passe sur la télécommande..... 61
- Activation/désactivation de la mot de passe protégé ..... 61

# Mise sous tension du projecteur



Procédure à suivre pour allumer le projecteur afin de pouvoir projeter des images.



## Attention

*Assurez-vous d'avoir lu le fascicule séparé intitulé Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale avant de commencer à utiliser le projecteur.*

## Raccordement au secteur

### Procédure

**1** Vérifiez que le projecteur est hors tension et, si nécessaire, que tous les composants sont reliés au projecteur. ➡ [p.16](#)

**2** Raccordez l'ordinateur ou une autre source vidéo au projecteur. ➡ [p.18](#), [p.26](#)

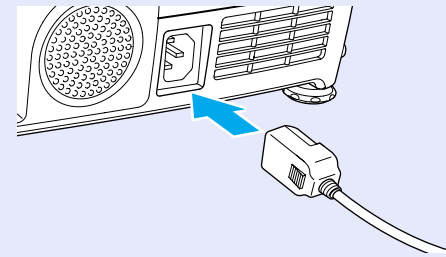
Lorsque vous établissez une connexion réseau sans fil, introduisez la carte réseau sans fil fournie dans le logement pour carte du projecteur. ➡ [p.16](#)

**3** Retirez le cache de l'objectif.

**4**

**Branchez le cordon secteur fourni dans le projecteur.**

Orientez la fiche du cordon secteur dans le même sens que la prise correspondante du projecteur, puis enfoncez la fiche dans la prise.

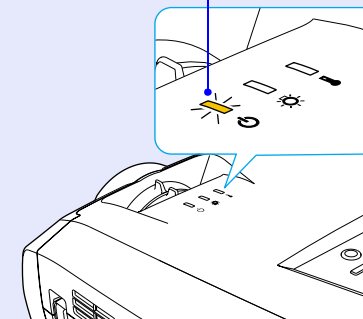


**5**


**Branchez l'autre extrémité du cordon secteur dans une prise de courant offrant un conducteur de terre.**

Attendez que le voyant  s'allume à l'orange.

Allumé à l'orange



**N.B.**

*Les touches de la télécommande et du panneau de commande du projecteur ne fonctionnent pas tant que le voyant  clignote en orange.*


## Mise en marche du projecteur et projection d'images

**N.B.**

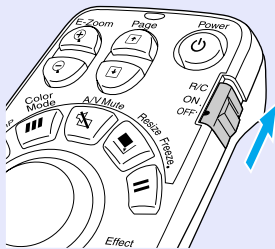
*Si la fonction Mot de passe protégé a été activée, l'écran Mot de passe non-protégé s'affiche à la mise sous tension.*

*Tapez le mot de passe. ➡ p.60*

### Procédure

- 1 Vérifiez que le voyant  a cessé de clignoter et reste maintenant allumé en orange.

- 2 Si vous voulez utiliser la télécommande, commencez par la mettre sous tension en poussant son interrupteur [R/C] (sur sa tranche) en position "ON" (marche).





- 3 Mettez sous tension tous les matériels raccordés au projecteur.

Dans le cas d'une source vidéo, appuyez éventuellement sur sa touche [Lecture] pour démarrer la lecture du support enregistré.

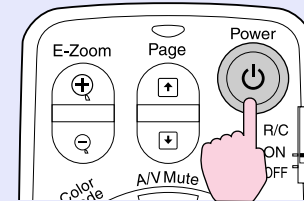
4

- 4 Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour mettre en marche le projecteur.

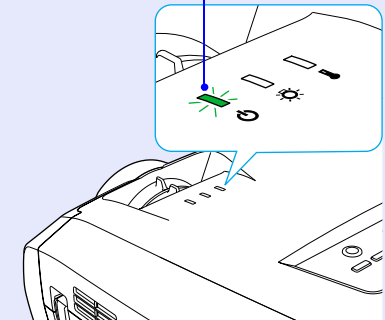
Le voyant  se met à clignoter en vert. Au bout de quelques instants, il cesse de clignoter, reste allumé et la projection commence.


Attendez que le voyant  s'allume en vert (ce qui arrive normalement au bout d'environ 40 secondes).

Télécommande




Passe de l'état clignotant à l'état allumé (stable) en vert

**N.B.**

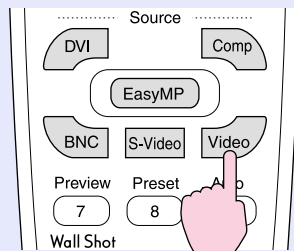
- Les touches de la télécommande et du panneau de commande du projecteur ne fonctionnent pas tant que le voyant  clignote en vert.
- Selon la façon dont le projecteur a été configuré, le message "Pas de signal" est susceptible d'apparaître à l'écran. Voir ➡ "Réglage" - "Msg. pas de signal" p.90



## 5 Si plusieurs matériels externes sont raccordés au projecteur, utilisez les touches de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour sélectionner la source d'image à projeter, en vous référant au tableau suivant.

Vous pouvez utiliser la fonction d'aperçu pour sélectionner la source de signal.  p.38

### Télécommande



Port	Touche à enfoncer		Indication affichée
	Télécommande	Projecteur	
EasyMP	[EasyMP]		EasyMP
Computer	[Comp] <sup>*1</sup>	La source d'image sélectionnée change à chaque pression sur la touche [Computer/DVI]. <sup>*2</sup>	Ordinateur (Analogique-RVB) <sup>*3</sup>
<a href="#">DVI</a> ▶▶	[DVI]		Ordinateur (RVB-Vidéo) <sup>*3</sup>
BNC	[BNC] <sup>*1</sup>	La source d'image sélectionnée change à chaque pression sur la touche [Video/BNC]. <sup>*4</sup>	DVI
S-Video	[S-Video]		BNC (Analogique-RVB) <sup>*5</sup>
Video	[Video]		BNC(RVB-Vidéo) <sup>*5</sup>
			BNC(YCbCr▶▶) <sup>*5</sup>
			BNC(YPbPr▶▶) <sup>*5</sup>
			S-Vidéo
			Vidéo

- \*1 La première fois que vous appuyez sur l'une de ces touches, le nom du signal d'image qui a été configuré dans les menus de configuration apparaît un instant à l'écran. Vous pouvez changer de type de signal en appuyant répétitivement sur la même touche pendant que le nom du signal projeté est encore visible. Cette opération affectera aussi le nom de signal sélectionné pour les options de menu "Ent. Ordinateur" et "Entrée BNC" du menu "Réglage".
- \*2 Vous ne pourrez sélectionner la source de signal suivante qu'en appuyant sur la touche [Computer/DVI] pendant que le nom du signal en cours de projection est encore affiché sur l'écran. Si un signal d'entrée provenant du port [DVI] ou du port [Computer] ou d'EasyMP est en cours de projection, le nom de ce signal d'entrée s'affiche à l'écran si vous appuyez à nouveau sur la touche [Computer/DVI].
- \*3 Le paramètre qui a été sélectionné à l'aide de la commande "Ent. Ordinateur" du menu "Réglage" apparaît. Vous pouvez changer ce paramètre en appuyant sur la touche [Comp] de la télécommande.
- \*4 Vous ne pourrez sélectionner la source de signal suivante qu'en appuyant sur la touche [Video/BNC] pendant que le nom du signal en cours de projection est encore affiché sur l'écran. Si le signal d'image projeté provient de l'un des ports [BNC], [S-Video] ou [Video], vous pouvez faire apparaître le nom de ce signal d'image en appuyant une fois sur la touche [Video/BNC].
- \*5 Le paramètre qui a été sélectionné à l'aide de la commande "Entrée BNC" du menu "Réglage" apparaît. Vous pouvez changer ce paramètre en appuyant sur la touche [BNC] de la télécommande.

## 6 Pour l'utilisation d'EasyMP, commutez la source d'images sur EasyMP. Consultez le *Guide de mise en route EasyMP* après avoir modifié la source de l'image.

**N.B.**

- Si vous n'avez raccordé qu'une seule source de signal d'image au projecteur, le projecteur sélectionne automatiquement le signal de cette source sans qu'il ne soit nécessaire d'appuyer sur aucune des touches [Source].
- Si le message "Pas de signal." (No Signal) ne disparaît pas, revérifiez les connexions à la source vidéo.
- Si un ordinateur portable ou un ordinateur à écran LCD a été branché sur le projecteur à l'aide d'un câble d'ordinateur, et si les images ne sont pas projetées immédiatement après le démarrage du projecteur, contrôlez que l'ordinateur est bien configuré pour envoyer les signaux à un dispositif externe.  
Le tableau ci-dessous donne quelques exemples de la façon d'obtenir l'émission du signal vidéo en sortie externe. Pour plus de détails, reportez-vous à la documentation de votre ordinateur et recherchez-y une section intitulée "Sortie vidéo externe" ou "Connexion d'un moniteur externe" ou quelque autre formulation similaire.

NEC	Panasonic	Toshiba	IBM	Sony	Fujitsu	Macintosh
[Fn]+[F3]	[Fn]+[F3]	[Fn]+[F5]	[Fn]+[F7]	[Fn]+[F7]	[Fn]+[F10]	Après démarrage de l'ordinateur, passez dans le Panneau de configuration et activez la fonction d'image miroir.

- L'affichage d'une même image fixe pendant des périodes prolongées peut avoir pour effet de "brûler" l'écran de l'ordinateur, c'est-à-dire de "graver" cette image de façon permanente sur l'écran de l'ordinateur. Il faut donc éviter d'afficher une même image fixe pendant des périodes prolongées.
- Reportez-vous au Guide de mise en route EasyMP pour avoir des informations sur les fonctions d'EasyMP.

## Sélection d'une autre source d'image alors qu'une projection est en cours (fonction d'aperçu)

La fonction d'aperçu (Preview) projette non seulement l'image de la source sélectionnée, mais aussi les images des autres sources raccordées au projecteur, dans un écran d'aperçu multi-fenêtres. Toutes les opérations liées à la fonction d'aperçu se font à l'aide de la télécommande.

### Procédure

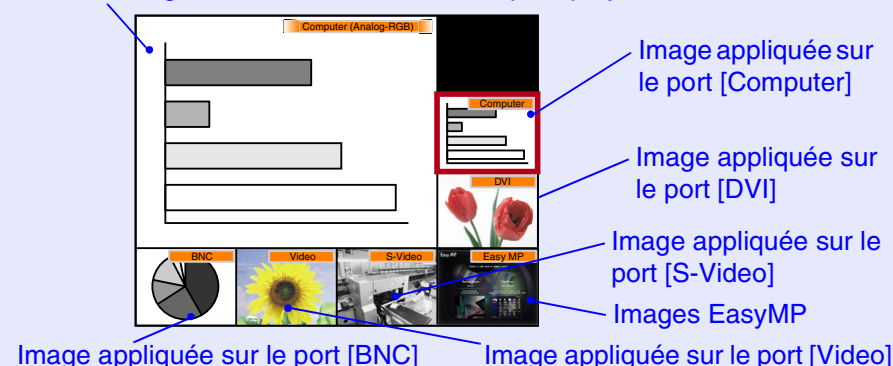
1

#### Appuyez sur la touche [Preview] de la télécommande.

Au bout d'un instant, un écran d'aperçu apparaît, semblable à celui qui est illustré ci-dessous.  
Dans cet écran d'aperçu, les fenêtres correspondant à des ports du projecteur qui ne reçoivent pas de signal d'image ou qui reçoivent un signal d'image non compatible avec le projecteur seront entièrement bleues.  
Utilisez les touches [Source] de la télécommande pour sélectionner la nouvelle source d'image désirée si vous voulez changer de source d'image.

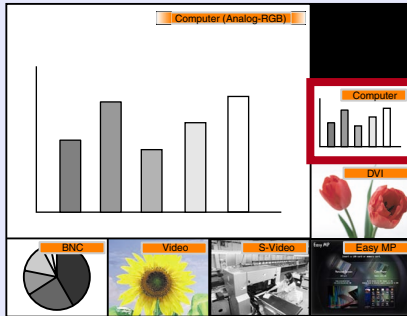
Fenêtre active (source sélectionnée)

Montre l'image de la source sélectionnée pour projection.



## 2 Basculez la touche multidirectionnelle [◂] pour sélectionner l'image à projeter.

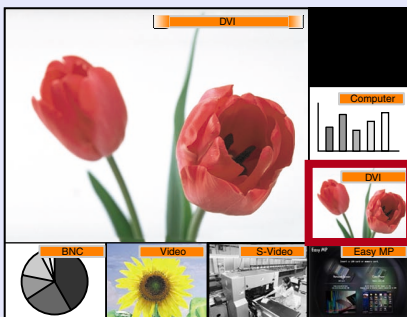
Déplacez le cadre rouge jusqu'à ce qu'il entoure l'image qui vous intéresse.



## 3 Appuyez sur la touche [Enter].

L'image sélectionnée apparaît maintenant dans la fenêtre active. En appuyant une fois de plus sur la touche [Enter], vous annulez la fonction d'aperçu (Preview) et l'image de la fenêtre active est alors projetée sur le plein écran.

Pour retourner à l'image qui était projetée avant que vous n'activiez la fonction d'aperçu, appuyez sur la touche [ESC] ou sur la touche [Preview].



**N.B.**

- *Pendant la projection de la fenêtre d'aperçu, le son que l'on entend est celui de la fenêtre active. Cependant, si l'image projetée dans la fenêtre active provient d'une source raccordée au port [Computer] ou au port [DVI], le son que l'on entendra sera celui du signal audio sélectionné par la fonction "Entrée audio ordinateur/DVI" du menu "Audio".*
- *Seule l'image projetée dans la fenêtre principale (active) sera animée ; les autres apparaîtront comme des images fixes.*
- *Si vous appuyez sur la touche [Preview] alors que la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom) ou le mode taille réelle (image non redimensionnée) sont en usage, ces fonctions sont aussitôt annulées pour faire place à l'écran d'aperçu. Cependant, si vous annulez la fonction d'aperçu (Preview) sans avoir changé la source sélectionnée, les fonctions précédemment en usage sont réactivées et l'image projetée reprend ses caractéristiques antérieures.*





# Mise hors tension du projecteur



Procédez comme suit pour éteindre et mettre hors tension le projecteur.

## Procédure

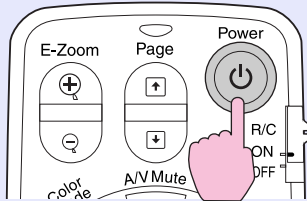
### 1 Mettez hors tension la ou les sources de signal d'image raccordées au projecteur.

Assurez-vous que tous les appareils raccordés au projecteur sont hors tension.

### 2 Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

Le message de confirmation suivant apparaît.

Télécommande



Alimentation coupée?

Oui : Presser la touche   
Non : Presser une autre touche

Si vous ne voulez pas éteindre le projecteur, appuyez sur une touche quelconque à l'exception des touches suivantes :

- Sur la télécommande : [Power], [↵], [⏏], [⚙], [Num], [ID]
- Sur le panneau de commande du projecteur : [Power]

Si vous n'appuyez sur aucune touche, ce message disparaît automatiquement au bout de sept secondes (et le projecteur reste allumé).



## Attention


Si le message "Le projecteur chauffe. Nettoyez ou remplacez le filtre à air et baissez la température ambiante." apparaît à l'écran, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande pour éteindre le projecteur, puis nettoyez les filtres à air. ➡ [p.132](#)

### 3

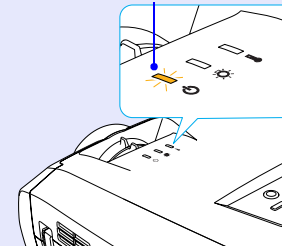
Appuyez une fois de plus sur la touche [Power] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

La lampe du projecteur s'éteint. Le voyant  se met à clignoter en orange et la [période de refroidissement](#) commence.


La période de refroidissement dure environ 30 secondes.

Une fois le refroidissement terminé, le voyant  reste allumé en orange.

Cesse de clignoter et reste allumé en orange




## N.B.

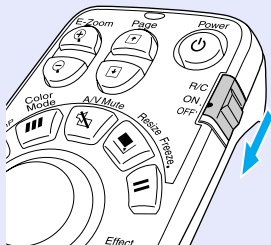
- Les touches de la télécommande et du panneau de commande du projecteur ne fonctionnent pas tant que le voyant  clignote en orange. Attendez qu'il reste allumé de façon stable.
- Si l'option "Mode attente" est réglée sur la valeur "Réseau activé", le ventilateur de refroidissement (sortie d'air) continuera de fonctionner après la fin de la période de refroidissement. Ceci est normal et ne représente pas une anomalie.

- 4** Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser le projecteur avant longtemps, débranchez son cordon secteur de la prise de courant.

**Attention**

*Ne débranchez jamais le cordon secteur de la prise de courant si le voyant  clignote encore en orange ; vous risqueriez de provoquer un problème de fonctionnement.*

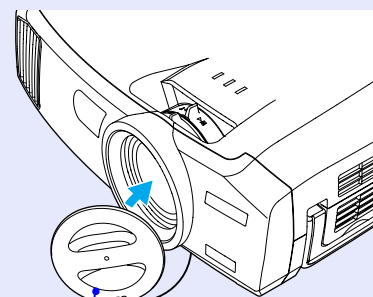
- 5** Positionnez le commutateur [R/C] sur "OFF".

**N.B.**

*Si vous laissez l'interrupteur [R/C] de la télécommande sur "ON", celle-ci continue à consommer un peu d'énergie des piles. Lorsque vous n'utilisez pas ou plus la télécommande, mettez-la hors tension en faisant glisser son interrupteur [R/C] (situé sur sa tranche) en position "OFF" (arrêt).*

- 6** Remettez en place le cache d'objectif.

Remettez en place ce cache sur l'objectif lorsque vous n'utilisez pas le projecteur afin de protéger l'objectif de la poussière et des saletés.



Cache d'objectif





# Réglage de l'image projetée

Vous pouvez corriger et régler l'image projetée afin d'obtenir la meilleure qualité d'image possible.

## Réglage de la taille de l'image (Fonction de zoom)

La taille de l'image projetée dépend principalement de la distance entre le projecteur et l'écran. ➡ [p.15](#)

La procédure suivante explique comment ajuster l'image écran une fois le projecteur installé.



**N.B.**

*Il est cependant possible d'utiliser la fonction de zoom électronique/ loupe (E-Zoom) pour agrandir une partie sélectionnée de l'image.*

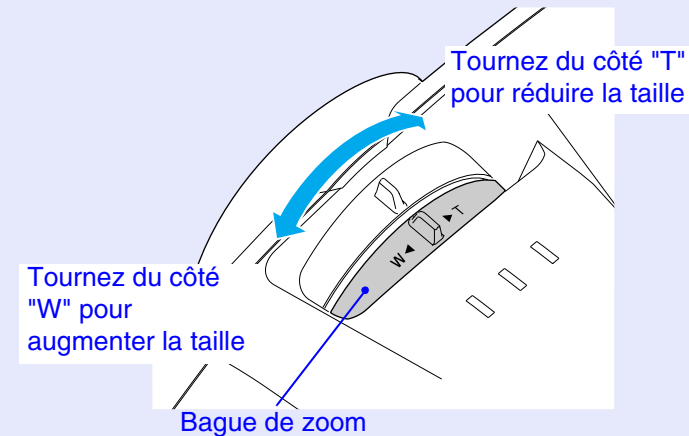
➡ [p.66](#)

### Procédure

**Tournez la bague de zoom sur le projecteur pour régler la taille de l'image.**

Si le projecteur est équipé de l'objectif standard, l'image peut être agrandie de cette façon jusqu'à 1,35 fois sa taille normale.

Si vous voulez agrandir davantage l'image, éloignez le projecteur de l'écran. ➡ [p.15](#)

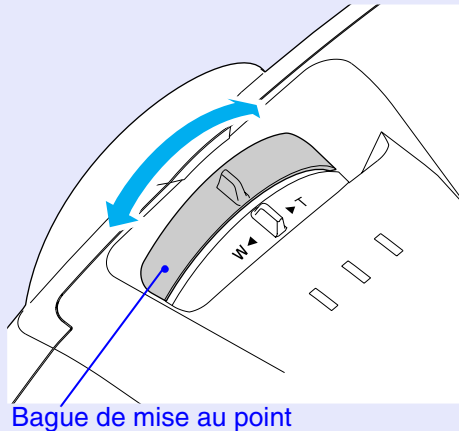


## Mise au point (Focus)

### Procédure

**Tournez la bague de mise au point sur le projecteur jusqu'à ce que l'image projetée soit nette.**

Si une correction de parallélisme (keystone) ou de netteté des points de l'image (sharpness) a été effectuée au préalable, il se peut qu'il soit impossible d'effectuer une mise au point (focus) correcte.



**N.B.**

- Si l'objectif est poussiéreux ou embué, il peut s'avérer impossible de réaliser la mise au point. Nettoyez ou débrouillez alors la lentille de l'objectif. ➡ [p.115](#), [p.131](#)
- Si le projecteur a été installé à une distance de l'écran sortant des limites admises, comprises entre 77 cm et 1113 cm pour l'objectif standard, vous risquez de ne pas pouvoir réaliser la mise au point. Si vous n'arrivez pas à réaliser la mise au point, assurez-vous que la distance de projection n'est pas trop grande ou trop petite. Si un objectif optionnel a été monté sur le projecteur, reportez-vous à la documentation fournie avec cet objectif pour plus de détails sur ce dernier.

## Réglage de l'angle de projection de l'image

Si le projecteur n'est pas installé exactement en face de l'écran, à angle droit avec celui-ci, ajustez l'image comme suit :

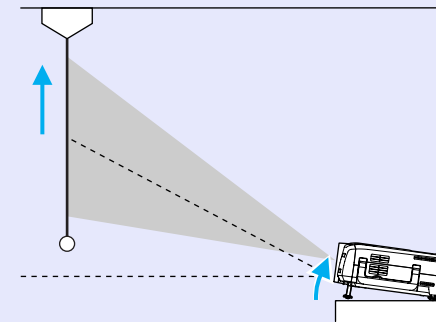
### Inclinaison du projecteur vers l'arrière ou vers l'avant

Si l'écran a été installé plus haut que le projecteur, sortez le pied avant réglable (rétractable) du projecteur pour incliner ce dernier vers l'arrière.

➡ [p.44](#)

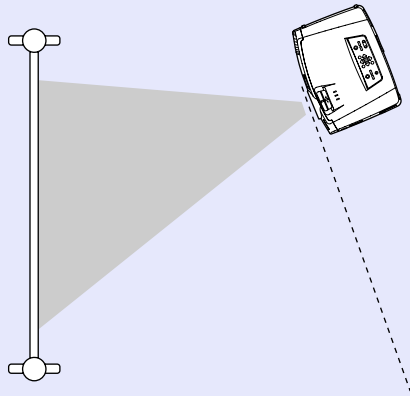
Si l'écran a été installé plus bas que le projecteur, relevez l'arrière du projecteur pour incliner le projecteur vers l'avant.

Lorsque le projecteur est ainsi incliné vers l'avant ou vers l'arrière, l'image projetée sera déformée en losange (déformation trapézoïdale verticale, défaut de parallélisme des lignes verticales). Dans ce cas, vous pouvez utiliser la fonction de correction de déformation trapézoïdale (Keystone) pour corriger cette déformation de l'image. ➡ [p.47](#)



### ■ Projection de biais depuis un côté de l'écran

S'il n'y a pas moyen d'installer le projecteur directement en face de l'écran, vous pouvez projeter de côté (depuis un point situé sur la droite ou sur la gauche de l'écran). Si l'image projetée est déformée en losange (défaut de parallélisme des lignes horizontales), utilisez la fonction "H-Keystone" ou la fonction d'ajustement des coins "Quick Corner" pour corriger cette déformation. ➡ p.47, p.50



### ■ Réglage des pieds

Le pied avant et les pieds arrière réglables peuvent être étendus ou rétractés pour ajuster l'angle d'inclinaison du projecteur jusqu'à un maximum de 12° vers le haut ou 4° vers le bas.


**N.B.**

*L'utilisation du pied avant et des pieds arrière réglables pour ajuster l'inclinaison du projecteur peut faire apparaître une déformation trapézoïdale (en losange) de l'image. Dans ce cas, la fonction "Keystone auto" se déclenche automatiquement pour corriger cette déformation et rétablir le parallélisme des lignes verticales de l'image.*

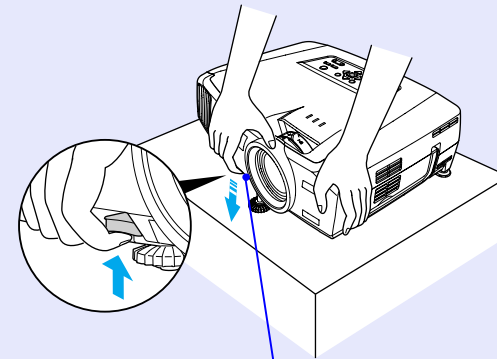
➡ p.45

### Procédure

**Maintenez relevée la languette de réglage du pied, en face avant du projecteur, et soulevez l'avant du projecteur pour faire sortir davantage le pied avant.**

Faites sortir le pied avant rétractable jusqu'à obtenir l'angle de projection désiré, puis relâchez la languette de réglage du pied.

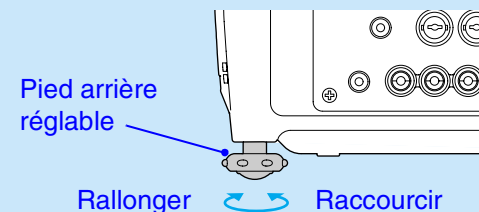
Pour rentrer ce pied avant rétractable, repoussez doucement le projecteur vers le bas tout en maintenant cette languette relevée.



Languette de réglage du pied (en face avant)


**N.B.**

*Si l'image projetée penche d'un côté ou de l'autre, tournez les molettes du bas des pieds arrière réglables du projecteur pour modifier légèrement leurs hauteurs respectives. Lorsque le projecteur est incliné horizontalement, il est possible que la distorsion ne puisse pas être corrigée automatiquement.*



## Correction des déformations trapézoïdales de projection (Keystone)

Ce projecteur est équipé d'une fonction "Keystone auto" qui détecte l'angle d'inclinaison vers l'avant/arrière du projecteur et corrige automatiquement la déformation trapézoïdale résultante de l'image projetée (défaut de parallélisme des lignes verticales). Pour procéder à des réglages plus précis après que la distorsion ait été corrigée automatiquement ou lorsque le projecteur est incliné à l'horizontale, vous pouvez corriger manuellement la distorsion.



**N.B.**

*Pourvu que le projecteur ne soit pas penché vers l'avant ou vers l'arrière de plus de 30° environ, cette fonction s'exécute automatiquement pour redresser l'image. Si le projecteur est incliné vers l'avant ou vers l'arrière d'un maximum d'environ 40°, ou orienté vers la droite ou vers la gauche d'un maximum d'environ 20°, la déformation d'image peut encore être corrigée manuellement.*

*Toutefois, les angles applicables seront modifiés dans les conditions suivantes.*

- Si le projecteur est non seulement incliné verticalement mais aussi tourné horizontalement
- Si le projecteur a été équipé d'un objectif de projection optionnel
- Zoom réglé du côté "W"

Le projecteur est équipé des deux fonctions de correction suivantes des déformations d'image. Utilisez la plus appropriée de ces deux fonctions, selon la situation.

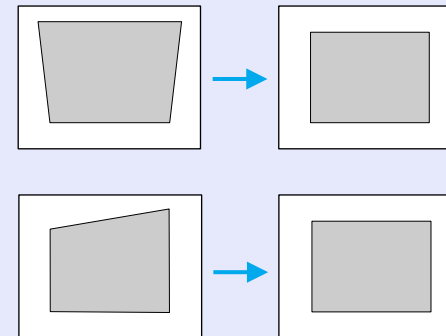
### • Keystone auto/H/V-Keystone

La fonction de correction automatique ne corrige que le défaut de parallélisme des lignes verticales de l'image.

La fonction de correction du parallélisme vertical et horizontal permet respectivement d'ajuster finement le résultat de la correction de la fonction de correction automatique et de corriger un défaut de parallélisme des lignes verticales de l'image.

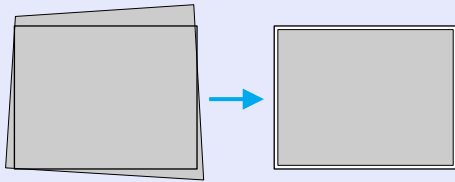
La fonction de correction de la déformation trapézoïdale permet de corriger facilement, à l'aide des touches du panneau de commande du projecteur, une déformation de l'image apparue après avoir déplacé le projecteur.

☛ "Correction automatique de la déformation trapézoïdale (Auto Keystone)" [p.47](#), "Correction du parallélisme vertical et du parallélisme horizontal" [p.47](#), "Hauteur" [p.49](#)





- Redressement au carré (Quick Corner) :  
Cette fonction est particulièrement pratique lorsqu'il s'agit de corriger à la fois un défaut de parallélisme des lignes verticales et un défaut de parallélisme des lignes horizontales de l'image projetée. Elle permet d'ajuster exactement la surface d'image projetée aux quatre coins de l'écran. 🖱️ [p.50](#)

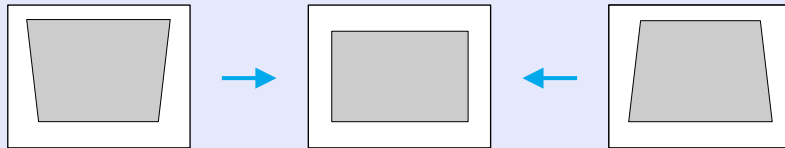
**N.B.**

- *Les fonctions "Keystone auto", "H/V-Keystone" et "Quick Corner" ne peuvent pas être utilisées conjointement pour corriger une déformation trapézoïdale de l'image. Dès que vous utilisez l'une de ces fonctions pour corriger une déformation quelconque, toute correction appliquée précédemment à l'aide d'une autre de ces fonctions est aussitôt annulée.*
- *Il fait savoir que plus l'angle d'inclinaison est grand, plus il est difficile d'effectuer une bonne mise au point de l'image, notamment au niveau des bords de l'écran.*
- *Si l'on doit utiliser, une valeur importante de correction de déformation trapézoïdale (Keystone), certains détails de l'image tels que texte ou traits fins, peuvent devenir flous.*
- *Les corrections de déformation trapézoïdale appliquées à l'aide de la fonction Keystone sont conservées en mémoire au-delà de la mise hors tension du projecteur. Si vous déplacez le projecteur ou l'écran, vous devrez recommencer la procédure de correction.*
- *Les fonctions "H-Keystone" et "Hauteur" ne peuvent pas être utilisées en même temps.*
- *L'application d'une correction de déformation trapézoïdale à une image a toujours pour effet d'en réduire légèrement la taille. Utilisez si nécessaire la fonction Zoom pour réajuster la taille de l'image.* 🖱️ [p.42](#)
- *Si l'image semble d'apparence inégale après une correction de déformation trapézoïdale, diminuez la valeur de réglage de la netteté des points.* 🖱️ [p.81](#), [p.83](#)



## Correction automatique de la déformation trapézoïdale (Auto Keystone)

Si le projecteur est incliné vers le haut ou vers le bas, la fonction de correction automatique s'exécute automatiquement pour redresser l'image projetée.



La fonction de correction automatique s'exécute automatiquement environ une seconde après l'allumage de la lampe du projecteur. Une jauge de correction de la déformation trapézoïdale verticale apparaît à l'écran pendant toute la durée du réglage de correction automatique.



### N.B.

- La fonction de correction automatique ne s'exécutera pas si l'un des modes "Par arrière" ou "Inversé" du menu "Avancé1" a été activé ("ON") ou si la forme de la surface d'image projetée a été corrigée manuellement à l'aide de la fonction d'ajustement des coins "Quick Corner".
- Si vous souhaitez réajuster quelque peu l'image après une correction de la fonction "Keystone auto", ou si le projecteur est incliné horizontalement (penche de côté), vous pouvez corriger les déformations trapézoïdales manuellement.
- Si vous ne voulez pas que la fonction de correction automatique s'exécute automatiquement à chaque démarrage de la projection, désactivez la fonction "Keystone auto" du sous-menu "H/V-Keystone" du menu "Keystone" (en la réglant sur la valeur "OFF").  
☛ p.89

## Correction du parallélisme vertical et du parallélisme horizontal

La fonction de correction du parallélisme vertical et du parallélisme horizontal permet d'effectuer des corrections soit en intervenant sur le panneau de commande du projecteur, soit en utilisant les menus de configuration. Cette procédure explique comment utiliser les touches du panneau de commande du projecteur pour corriger une déformation trapézoïdale de l'image.

Pour effectuer ce réglage en employant les menus de configuration, passez par : Voir ☛ "Réglage" - "Keystone" - "H/V-Keystone" p.89

Si vous utilisez la fonction correction du parallélisme horizontal alors qu'une correction de la hauteur de l'image a déjà été effectuée, cette correction de hauteur est aussitôt annulée.



### N.B.

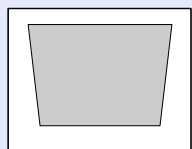
Si l'option "Quick Corner" a été sélectionnée dans le sous-menu "Keystone" du menu "Réglage", c'est l'écran "Quick Corner" qui apparaîtra si l'on appuie sur l'une des touches [△], [▽], [◀] ou [▶]. ☛ p.50

Pour exécuter une correction du parallélisme vertical et du parallélisme horizontal, sélectionnez "H/V-Keystone" puis effectuez manuellement la correction. ☛ p.89

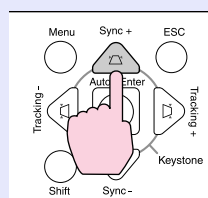


### Procédure

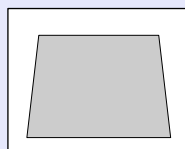
Si l'image est plus large en haut



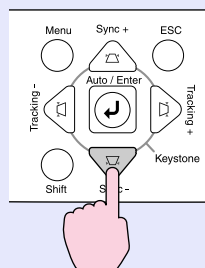
Projecteur



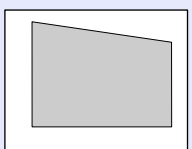
Si l'image est plus large en bas



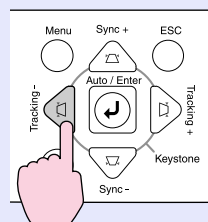
Projecteur



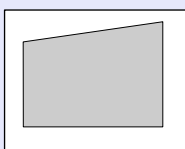
Si le bord gauche de l'image est plus grand



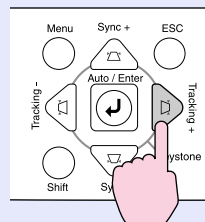
Projecteur



Si le bord droit de l'image est plus grand



Projecteur



N.B.

*Si la valeur indiquée sur la jauge affichée à l'écran cesse de changer lors de l'exécution d'une correction du parallélisme vertical et du parallélisme horizontal, c'est que la limite maximale de correction a déjà été atteinte. Assurez-vous que l'angle d'inclinaison ou d'orientation du projecteur ne soit pas excessif.*



## ■ Hauteur

Lorsque la distorsion a été corrigée automatiquement ou lorsqu'une correction horizontale a été appliquée, la hauteur des images projetées est réduite. Utilisez la fonction "Hauteur" pour rétablir la hauteur correcte de la surface d'image projetée.

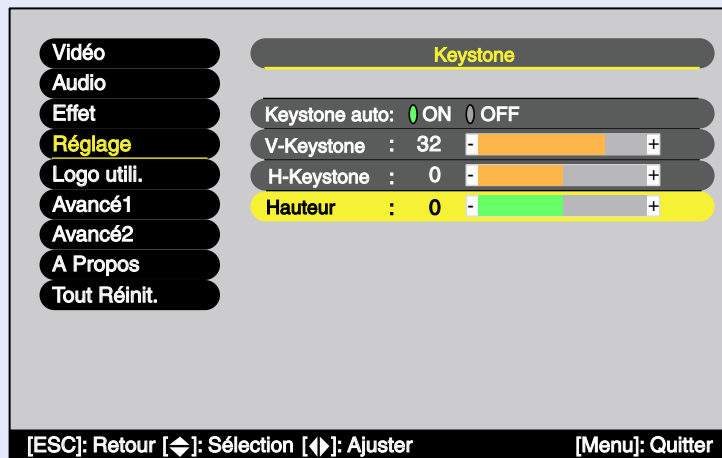
La fonction hauteur est accessible à partir du menu de configuration.

Cette fonction n'est pas utilisable si l'on utilise aussi la fonction correction du parallélisme vertical.

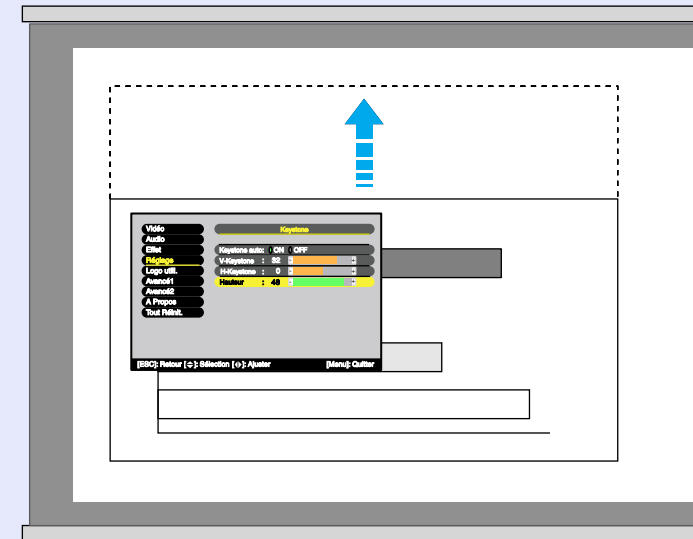
### Procédure

- 1 Appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur. Sélectionnez ensuite le menu "Réglage", puis le sous-menu "Keystone", l'option "H/V-Keystone" et enfin la fonction "Hauteur".

Pour plus de détails sur la façon exacte de procéder, consultez la section "Utilisation des menus de configuration" ➡ p.101



- 2 Basculez la touche [⌚] de la télécommande vers la gauche ou vers la droite, ou utilisez les touches [◀] et [▶] du panneau de commande du projecteur pour corriger la hauteur de l'image tout en observant l'image projetée.



- 3 Une fois le réglage terminé, appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour fermer le menu de configuration.


## Ajustement des coins de l'image en fonction de l'écran (Quick Corner)


La correction par ajustement des coins "Quick Corner" peut se faire soit en intervenant sur le panneau de commande du projecteur, soit en utilisant les menus de configuration. Cette procédure explique comment utiliser les touches du panneau de commande du projecteur pour corriger une déformation trapézoïdale de l'image.

passer par :  "Réglage" - "Keystone" - "Quick Corner" [p.90](#).



**N.B.**

*Si l'option "H/V-Keystone" a été sélectionnée dans le sous-menu "Keystone" du menu "Réglage", c'est la jauge de réglage correction du parallélisme vertical ou correction du parallélisme horizontal qui apparaîtra si l'on appuie sur l'une des touches [△], [▽], [◀] ou [▶].  [p.47](#)*

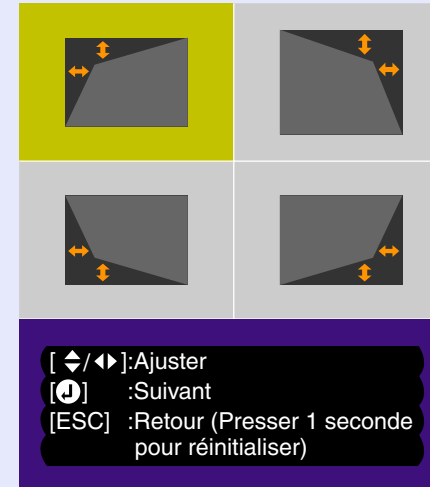
*Pour effectuer une correction par ajustement des coins à l'aide de la fonction "Quick Corner", sélectionnez "Quick Corner" puis effectuez manuellement la correction.  [p.90](#)*

## Procédure

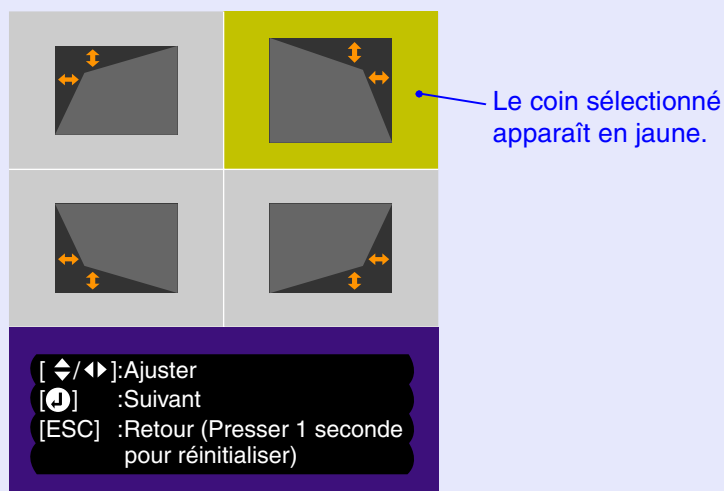
**1**

Utilisez les touches [△], [▽], [◀] et [▶] du panneau de commande du projecteur.

L'écran d'ajustement Quick Corner apparaît.

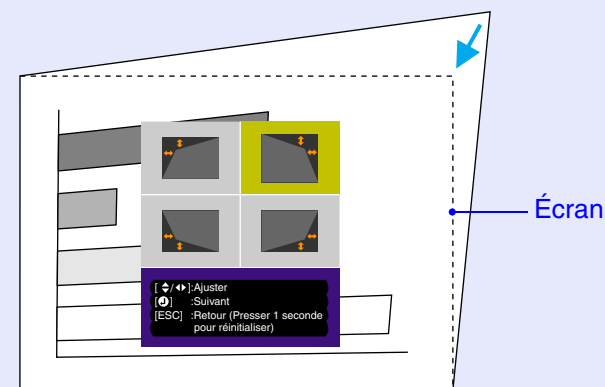


- 2** Appuyez sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis sélectionnez le premier coin de l'image dont vous voulez ajuster la position à l'écran. Vous pouvez aussi utiliser la touche [Enter] de la télécommande pour sélectionner ce coin.



- 3** Utilisez les touches [△], [▽], [◀] et [▶] de la télécommande pour corriger la position du coin sélectionné.

Vous pouvez aussi basculer la touche [○] de la télécommande pour corriger la position du coin sélectionné.





**N.B.**

- Si vous maintenez enfoncée pendant une seconde la touche [ESC] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pendant l'affichage de l'écran d'ajustement Quick Corner, ce dernier reprend immédiatement ses valeurs de correction par défaut.
- L'apparition à l'écran du message "Plus de déplacement" pendant que vous utilisez la fonction Quick Corner signifie que vous avez déjà appliqué la valeur de correction maximale possible. Vérifiez alors les deux points suivants :
  - La distance de projection est-elle adaptée à la taille de l'écran ? ➡ [p.15](#)
  - Le projecteur est-il trop incliné ? ➡ [p.45](#)
- En cas d'interruption du signal appliqué en entrée ou en cas d'application d'un signal d'un type non pris en charge pendant un ajustement de coin avec la fonction Quick Corner, la valeur de correction en cours à l'instant de l'événement est aussitôt enregistrée et la fonction Quick Corner prend fin immédiatement.
- Pendant l'affichage de l'écran Quick Corner, les fonctions suivantes sont annulées :
  - Zoom électronique/loupe (E-Zoom)
  - Mode Taille réelle
  - Arrêt sur image (Freeze)

**4**

Une fois le réglage terminé, appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.



# Réglages de la qualité de l'image



La qualité de l'image projetée peut être réglée comme suit.

## Projection d'images claires en l'absence d'un écran spécial (Wall Shot)

La fonction Wall Shot permet de projeter des images sur des surfaces murales ordinaires diverses, telles que des tableaux ou des surfaces murales, mêmes colorées, sans perdre les couleurs d'origine de l'image. Par exemple, si vous projetez sur un tableau vert, l'image apparaîtrait normalement verdâtre et indistincte. La fonction Wall Shot utilise un capteur pour mesurer l'état de la surface sur laquelle s'effectue la projection et ajuster automatiquement les couleurs de l'image projetée en conséquence.

La fonction Wall Shot permet aussi d'ajuster les nuances de luminosité relative. Si l'on projette sur un écran situé près d'une fenêtre, la fonction Wall Shot permet d'obtenir des images claires, alors qu'elles risqueraient de sembler pâles autrement.



**N.B.**

- *La fonction Wall Shot n'est efficace que lorsque la distance de projection est comprise entre 80 cm et 1000 cm (10 mètres). En pratique cependant, ces limites varient selon que la surface de projection est hautement réfléchissante comme un tableau blanc ou au contraire très peu réfléchissante comme un mur de couleur sombre.*
- *Il est possible que le capteur ne puisse pas mesurer correctement la condition de la surface de projection si vous projetez les images sur un mur comportant des rayures ou des motifs. Dans ce cas, il est possible que Wall Shot ne puisse pas régler correctement la couleur des images projetées.*

### Procédure

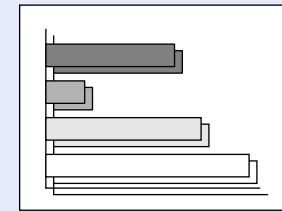
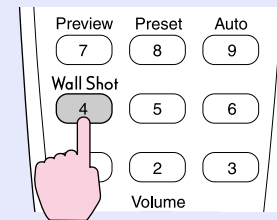
La fonction Wall Shot peut être commandée à partir de la télécommande aussi bien qu'à partir du panneau de commande du projecteur.

**1**

**Appuyez sur la touche [Wall Shot] du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande pendant la projection d'images.**

Lorsqu'on appuie sur cette touche, un message d'état de la fonction apparaît un instant à l'écran.

#### Télécommande





## 2 Pour changer cet état, appuyez à nouveau sur la touche [Wall Shot] pendant que ce message d'état est encore à l'écran.

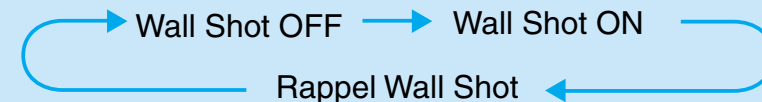
Par exemple, si l'on appuie sur la touche [Wall Shot] pendant l'affichage du message d'état "Wall Shot OFF", celui-ci devient "Wall Shot ON" et le projecteur commence aussitôt à mesurer l'état de la surface sur laquelle s'effectue la projection. Les couleurs suivantes de l'image sont projetées séparément pendant une période d'environ 5 secondes pour les besoins de ces mesures, dans cet ordre : rouge → vert → bleu → noir.

## 3 Une fois ces mesures effectuées et la correction des couleurs achevée, l'image réapparaît corrigée.

Pour annuler la correction des couleurs, appuyez sur la touche [Wall Shot] pendant que le message d'état "Wall Shot ON" est à l'écran de façon à sélectionner la valeur "Wall Shot OFF".


**N.B.**

- Si l'on éteint le projecteur, au prochain redémarrage, l'image réapparaîtra sans correction de couleurs ("Wall Shot OFF"). Cependant, les dernières valeurs de correction obtenues à la suite des dernières mesures de couleurs effectuées sont conservées en mémoire au-delà de la mise hors tension du projecteur. Si vous projetez dans le même environnement que la dernière fois, vous pouvez récupérer ces valeurs de correction (et éviter ainsi la période de 5 secondes des mesures). À chaque pression sur la touche [Wall Shot], cet état change selon la séquence suivante :



*L'état "Wall Shot retrieval" correspond au rappel des dernières valeurs de correction utilisées par la fonction Wall Shot.*

- Si vous voulez recommencer les mesures alors que la fonction est déjà à l'état "Wall Shot ON", appuyez répétitivement sur la touche [Wall Shot] jusqu'à sélectionner "Ajustement Wall Shot".





## Réglage des images provenant d'ordinateurs

### Réglage automatique

La fonction de paramétrage automatique détecte les signaux RVB analogiques envoyés par un ordinateur connecté au projecteur par un câble d'ordinateur et ajuste automatiquement ces signaux afin d'obtenir des images de la meilleure qualité possible.

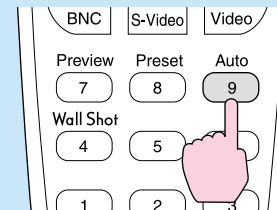
L'ajustement automatique intervient sur les trois paramètres suivants : [Alignement](#)», Position et [Sync. \(synchronisation\)](#)».



**N.B.**

- Si la fonction "Ajustement Auto" du menu "Avancé2" est désactivée (OFF) (elle est active ON par défaut), ces réglages automatiques ne s'exécuteront pas. Pour déclencher ponctuellement ces réglages pendant la projection d'images en provenance d'un ordinateur (signaux RVB analogiques), appuyez sur la touche [Auto] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

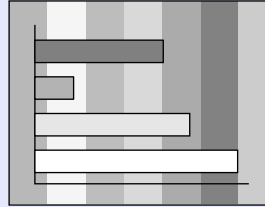
Télécommande



- Si vous appuyez sur la touche [Auto] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur alors que l'une des fonctions de zoom électronique/loupe (E-Zoom) ou arrêt sur image (Freeze) est en cours d'utilisation, le projecteur annule alors la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom) ou arrêt sur image (Freeze) avant d'exécuter l'ajustement automatique.
- Avec certains signaux d'ordinateur, il peut arriver que ce réglage ne puisse pas être effectué de façon satisfaisante. Dans ce cas, utilisez les fonctions de menu "Alignement", "Position" et "Sync." pour effectuer ces réglages manuellement. ➡ [p.56](#), [p.57](#), [p.80](#)
- Aucun Réglage automatique ne peut s'exécuter pendant que l'on utilise la fonction d'aperçu (Preview).

## Réglage de l'alignement

Si des bandes verticales apparaissent sur l'image projetée et que la fonction du réglage automatique ne permet pas de résoudre le problème, ajustez [l'alignement](#) manuellement en procédant comme suit :



### Procédure

L'ajustement manuel de l'alignement peut se faire soit en intervenant sur le panneau de commande du projecteur, soit en utilisant les menus de configuration. Cette procédure explique comment utiliser les touches du panneau de commande du projecteur pour ajuster manuellement l'alignement.

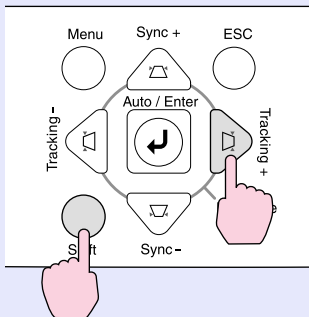
Pour effectuer ce réglage en employant les menus de configuration, passez par : Voir  "Vidéo" - "Alignement" p.80

Utilisez les touches suivantes pour ajuster le réglage de l'alignement jusqu'à ce que les bandes verticales disparaissent de l'image.

**Tout en maintenant enfoncée la touche [Shift] du panneau de commande du projecteur, appuyez sur la touche [D].**

La valeur de réglage de l'alignement augmente à chaque pression sur la touche.

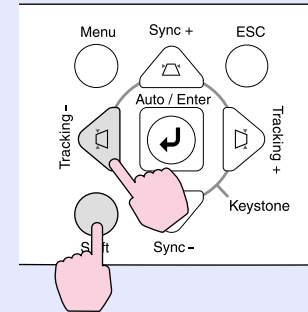
Projecteur



**Tout en maintenant enfoncée la touche [Shift] du panneau de commande du projecteur, appuyez sur la touche [D].**

La valeur de réglage de l'alignement diminue à chaque pression sur la touche.

Projecteur



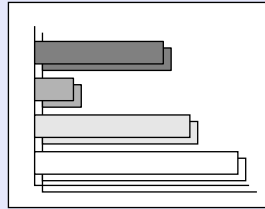
**N.B.**

*Au moment même où l'on modifie le réglage de l'alignement, il est normal que l'image ait tendance à clignoter.*



## Réglage de la synchronisation

Si à l'instant même où vous projetez des signaux d'image provenant d'un ordinateur, l'image tremble, ou est floue ou brouillée, et si vous ne parvenez pas à résoudre le problème avec la fonction du réglage automatique, réglez alors manuellement la [synchronisation](#) en procédant comme suit :



### Procédure

L'ajustement manuel de la synchronisation peut se faire soit en intervenant sur le panneau de commande du projecteur, soit en utilisant les menus de configuration. Cette procédure explique comment utiliser les touches du panneau de commande du projecteur pour ajuster manuellement la synchronisation.

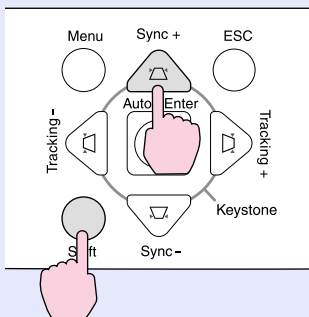
Pour effectuer ce réglage en employant les menus de configuration, passez par : Voir "Vidéo" - "Sync." p.80

Utilisez les touches suivantes pour ajuster la synchronisation jusqu'à ce que l'image projetée cesse de trembler, ou d'être floue ou brouillée.

**Tout en maintenant enfoncée la touche [Shift] du panneau de commande du projecteur, appuyez sur la touche [▽].**

La valeur de réglage de la synchronisation augmente à chaque pression sur la touche.

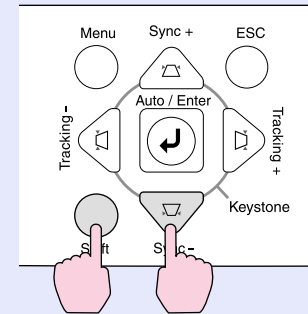
Projecteur



**Tout en maintenant enfoncée la touche [Shift] du panneau de commande du projecteur, appuyez sur la touche [▽].**

La valeur de réglage de la synchronisation diminue à chaque pression sur la touche.

Projecteur



### N.B.

- *Si vous ne commencez pas par ajuster l'alignement, vous risquez de ne pas pouvoir ajuster la synchronisation de façon satisfaisante. Un alignement mal ajusté peut passer inaperçu sur certaines images. Ce sont les images comprenant beaucoup de lignes et d'ombres qui révèlent le mieux les défauts d'alignement ; assurez-vous donc de vérifier d'abord le réglage de l'alignement.*
- *Il peut aussi arriver que le tremblement ou le flou d'une image puisse être résolu ou résorbé en réglant la luminosité, le [contraste](#), la netteté des points ou en corrigeant les déformations trapézoïdales.*




## Amélioration du rendu des images projetées (choix du mode couleur)

Les cinq modes couleur suivants sont proposés pour optimiser la qualité des couleurs selon le type des images que l'on projette. Vous pouvez obtenir facilement une qualité d'image optimale simplement en sélectionnant le mode couleur correspondant a priori le mieux aux images que vous vous apprêtez à projeter. La luminosité des images projetées varie selon le mode couleur sélectionné.

Mode	Application
Dynamique	Les couleurs de l'image sont rendues plus fraîches et la luminosité renforcée.
Présentation	La luminosité est renforcée. Pour les présentations en salle éclairée.
Théâtre	Mode d'optimisation des images de cinéma, utilisant des teintes naturelles.
Salle de séjour	La luminosité est renforcée. Idéal pour jouer à des jeux vidéo dans une salle bien éclairée.
<a href="#">sRVB</a> ▶▶	Convient pour les signaux d'image à la norme sRVB. Si la source de signal raccordée possède un mode sRVB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRVB.

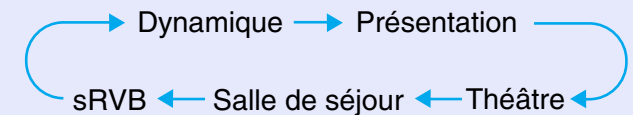
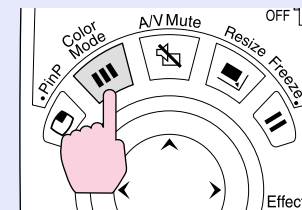
### Procédure

Le choix du mode couleur peut se faire soit en intervenant sur la télécommande, soit en utilisant les menus de configuration. Cette procédure explique comment utiliser la télécommande pour sélectionner le mode couleur.

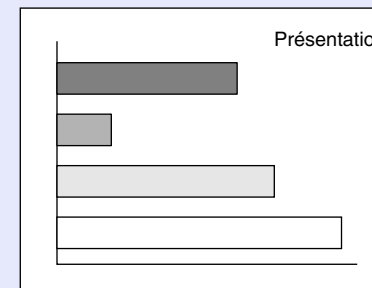
Pour effectuer cette sélection en employant les menus de configuration, Voir  "Vidéo" - "Mode couleurs" [p.81](#), [p.84](#)

**La touche [Color Mode] de la télécommande permet de sélectionner tour à tour les différents modes couleur disponibles, dans l'ordre suivant :**

#### Télécommande



À chaque changement de mode, la nouvelle valeur en vigueur apparaît un instant à l'écran.



Les valeurs par défaut du mode couleur sont les suivantes :  
 Signaux d'image provenant d'un ordinateur : "Présentation"  
 Projection d'autres types d'images : "Dynamique"



# Réglage du volume sonore

Il est possible de régler le volume sonore émis par le haut-parleur intégré au projecteur ou par des haut-parleurs externes raccordés au projecteur.

## Procédure

Le volume sonore peut être réglé à l'aide de la télécommande, du panneau de commande du projecteur ou des menus de configuration. Cette procédure explique comment utiliser la télécommande ou les touches du panneau de commande du projecteur pour régler manuellement le volume sonore.

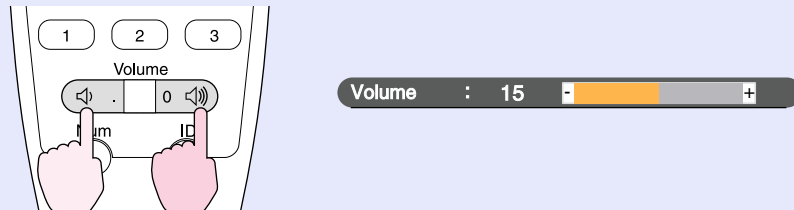
Pour effectuer ce réglage en employant les menus de configuration, passez par : Voir "Audio" - "Volume" [p.86](#).

**Appuyez sur la touche [Volume] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.**

Appuyez sur le côté [🔊] de cette touche pour augmenter le volume sonore, ou sur le côté [🔇] pour le diminuer.

Une jauge de volume sonore apparaît sur l'écran lors de ce réglage.

Télécommande



**N.B.**

- Si la valeur indiquée par la jauge de volume sonore à l'écran cesse de changer alors que l'on continue de tenter de modifier ce réglage, c'est que la limite de ce réglage a déjà été atteinte.
- Les réglages du volume sonore sont mémorisés individuellement pour chaque source d'image.

# Fonction antivol (mot de passe protégé)

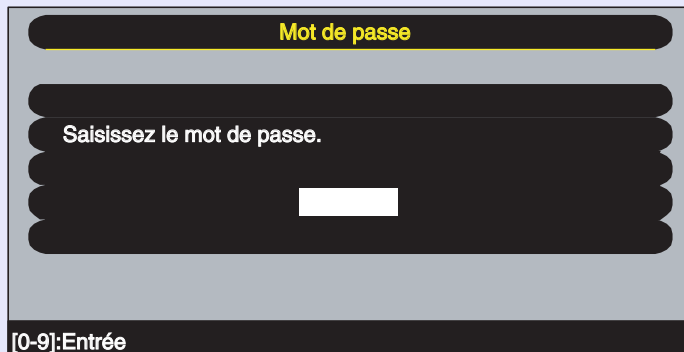


Le projecteur est muni d'une fonction de Mot de passe protégé. Si la fonction Mot de passe protégé est active ("ON"), un écran de saisie de mot de passe apparaîtra au prochain démarrage du projecteur si l'on a débranché le cordon secteur de sa prise de courant, et il faudra donc entrer le mot de passe correct avant de pouvoir démarrer le projecteur. Ainsi, le projecteur devient inutilisable s'il est emporté par un individu non autorisé, ce qui constitue une mesure de protection contre le vol.

Par défaut, la fonction Mot de passe protégé est désactivée ("OFF"). Nous vous conseillons d'activer la fonction "Mot de passe protégé" (en la réglant sur "ON") et de définir un mot de passe dès que possible après avoir mis votre projecteur en service.

## Lorsque la mot de passe protégé est active

Lorsque la fonction de protection par mot de passe est active (ON), un écran apparaît pour exiger que l'on entre le mot de passe au premier démarrage du projecteur suivant son déplacement et son rebranchement à une nouvelle prise de courant.



Utilisez les touches numériques de la télécommande pour entrer ce mot de passe (code numérique). ➡ [p.61](#)

S'il s'agit du mot de passe correct, la projection démarre alors immédiatement. Si vous laissez le cordon secteur du projecteur branché dans sa prise de courant, cet écran exigeant la saisie du mot de passe n'apparaîtra pas au prochain démarrage du projecteur et la projection



### N.B.

- **En cas de saisie d'un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé" apparaît pendant environ 5 minutes, puis le projecteur repasse en mode attente (état de veille). Dans ce cas, débranchez le projecteur de sa prise de courant, puis rebranchez-le et redémarrez-le. L'écran de saisie du mot de passe réapparaît ; entrez alors le mot de passe correct.**  
Si vous avez oublié ou perdu ce mot de passe, notez le numéro qui apparaît à l'écran sous la forme "Code de requête : xxxx", puis adressez-vous au plus proche bureau dont vous trouverez l'adresse à la section "Conditions d'application de la garantie internationale" du fascicule intitulé Consignes de sécurité / Conditions d'application de la garantie internationale.
- **Si l'opération ci-dessus est répétée neuf fois de suite sans que le mot de passe correct n'ait été entré, le message suivant apparaît et le projecteur ne peut alors plus être redémarré : "Le projecteur est verrouillé."**  
Adressez-vous au plus proche bureau dont vous trouverez l'adresse à la section "Conditions d'application de la garantie internationale" du fascicule intitulé Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale."



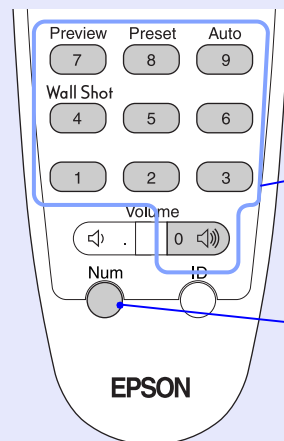
## Saisie du mot de passe sur la télécommande

Appuyez sur la touche [Num] de la télécommande avant d'entrer le mot de passe (code numérique).

Lorsque vous appuyez sur la touche [Num], cette touche s'allume et les touches de la télécommande se mettent à fonctionner en mode pavé numérique pour vous permettre d'entrer des nombres.

Appuyez à nouveau sur la touche [Num] pour l'éteindre et annuler le mode pavé numérique.

Télécommande



Touches numériques

Les touches encadrées deviennent des touches numériques lorsque la touche [Num] est allumée.

## Activation/désactivation de la mot de passe protégé

Procédez comme expliqué ci-dessous pour activer la mot de passe protégé et définir le mot de passe.

### Procédure

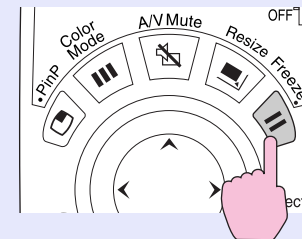
1

**Appuyez sur la touche [Freeze] de la télécommande pendant environ 5 secondes.**

**Si vous utilisez le panneau de commande du projecteur, maintenez enfoncées simultanément les touches [D] et [Menu] pendant environ 5 secondes.**

Le menu Mot de passe protégé apparaît.

Télécommande



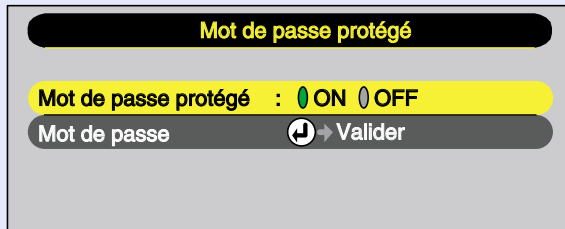
**N.B.**

*Si la protection par mot de passe a déjà été activée, c'est l'écran Saisie du mot de passe qui apparaît.*

*Une fois le mot de passe correct saisi, le menu "Mot de passe protégé" apparaît. Voir ➡ "Lorsque la mot de passe protégé est active" p.60*



- 2** Réglez la fonction "Mot de passe protégé" sur la valeur "ON", puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.



- 3** Pour définir ce mot de passe, sélectionnez "Mot de passe", puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

- 4** Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" apparaît, sélectionnez "Oui", puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

Le mot de passe initial par défaut est "0000", mais vous pouvez changer ce mot de passe à votre guise.

Si vous sélectionnez "Non", vous êtes renvoyé à l'écran de l'étape 2.

- 5** Saisissez un mot de passe à quatre chiffres.

Appuyez sur la touche [Num] de la télécommande puis utilisez les touches du pavé numérique pour saisir un nombre à quatre chiffres.

Le mot de passe que vous saisissez apparaît sous la forme "\* \* \* \*".

Une fois vos quatre chiffres saisis, l'écran de confirmation suivant apparaît.

- 6** Ressaisissez le même mot de passe déjà entré à l'étape 5.

Le message "Le nouveau mot de passe est enregistré." apparaît. Si vous faites une erreur dans la saisie de ce mot de passe, un message vous demande d'entrer à nouveau le mot de passe correct.

- 7** Une fois l'opération terminée, appuyez sur la touche [Menu].  
Appuyez sur la touche [Num] de la télécommande pour annuler le mode pavé numérique de la télécommande.

Assurez-vous que la touche [Num] n'est plus allumée.

La fonction "Mot de passe protégé" se déclenchera lorsque le projecteur aura été déconnecté de sa prise de courant, puis rebranché dans une prise de courant et redémarré.

**N.B.**

- *Après avoir activé la fonction Protection par mot de passe, collez les étiquettes autocollantes d'indication de protection par mot de passe aux endroits de votre choix sur le projecteur pour décourager d'éventuels voleurs.*
- *Notez ce mot de passe de façon à ne pas l'oublier et conservez-le en lieu sûr.*
- *Si vous perdez la télécommande, vous ne pourrez pas entrer ce mot de passe. Conservez toujours la télécommande en lieu sûr.*





# Opérations avancées

Ce chapitre décrit diverses fonctions d'amélioration des projections et explique comment utiliser les menus de configuration.

## Fonctions d'amélioration des projections..... 65

- Coupure son et image (A/V Mute)..... 65
- Arrêt sur image (Freeze) ..... 66
- Zoom électronique/loupe (E-Zoom)..... 66
- Fenêtre incrustée (P in P) ..... 67
- Effets spéciaux (Effect) ..... 69
  - Utilisation du pointeur.....69
  - Tracé de droites et de courbes .....70
- Fonction Préréglage (Preset) ..... 72
  - Sauvegarde de réglages du menu "Vidéo" .....72
  - Rappel de réglages préenregistrés du menu "Vidéo" .....73
- Sélection du redimensionnement/format de l'image ..... 74
  - Choix du mode d'affichage des images d'ordinateur .....74
  - Projection d'images d'équipement vidéo au format panoramique 16/9e.....75
- Identifiants de projecteur et de télécommande ..... 77
  - Affectation d'un identifiant à un projecteur.....77
  - Affectation d'un identifiant à une télécommande.....78

## Utilisation des fonctions des menus de configuration..... 79

- Liste des fonctions.....80
  - Menu "Vidéo" ..... 80
  - Menu "Audio" ..... 86
  - Menu "Effet" ..... 87
  - Menu "Réglage" ..... 89
  - Menu "Logo utili." ..... 92
  - Menu "Avancé1" ..... 93
  - Menu "Avancé2" ..... 96
  - Menu "A Propos" ..... 98
  - Menu "Tout Réinit." ..... 100
- Utilisation des menus de configuration.....101



# Fonctions d'amélioration des projections

Cette section décrit des fonctions d'amélioration principalement destinées aux projections de présentations.

## Coupure son et image (A/V Mute)

Cette fonction coupe momentanément l'image et le son.

Elle peut être utile, par exemple, pour éviter de montrer aux spectateurs certaines opérations ou manipulations effectuées sur l'ordinateur pour les besoins de la projection comme la sélection de fichiers.

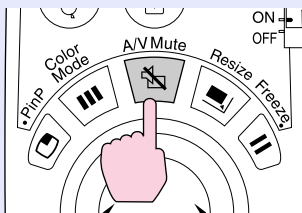
Cependant, il faut savoir que si vous utilisez cette fonction pendant la projection d'images animées, l'image et le son continueront d'"avancer" au niveau de la source vidéo, si bien que lorsque vous restituerez l'image et le son au niveau du projecteur, vous ne reprendrez pas votre programme à l'endroit où vous l'avez laissé.

### Procédure

**Appuyez sur la touche [A/V Mute] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.**

L'image et le son sont aussitôt coupés.

Télécommande

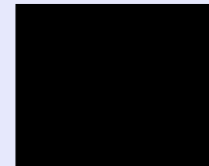


Appuyez à nouveau sur la touche [A/V Mute] pour reprendre la projection.

Vous pouvez aussi restaurer l'image et le son en appuyant sur la touche [ESC] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

Vous pouvez utiliser la fonction "Pause A/V" du menu "Réglage" pour spécifier l'apparence de l'écran pendant les périodes de coupure d'image et de son, parmi les trois choix suivants. ➡ [p.90](#)

Écran noir

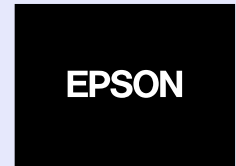


Valeur par défaut

Écran bleu



Logo de l'utilisateur



**N.B.**

*Le logo utilisateur par défaut est le logo EPSON. Vous pouvez changer ce logo utilisateur en enregistrant puis en sélectionnant votre propre logo. ➡ [p.139](#)*

## Arrêt sur image (Freeze)

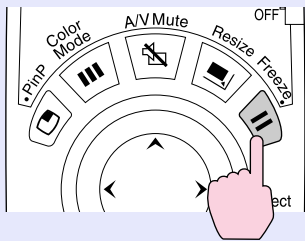
Cette fonction fige l'image projetée mais ne la fait pas disparaître. Le son continue cependant sans s'arrêter. Il faut savoir que la source de signal d'image continuera d'avancer pendant l'arrêt sur image, si bien qu'il ne sera pas possible de reprendre la projection à l'endroit où elle a été interrompue.

### Procédure

**Appuyez sur la touche [Freeze] de la télécommande.**

L'image se fige aussitôt.

Télécommande



Pour projeter la suite du programme (réanimer l'image), appuyez à nouveau sur la touche [Freeze]. Vous pouvez aussi reprendre la projection normale en appuyant sur la touche [ESC] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.



**N.B.**

- Si vous appuyez sur la touche [Freeze] de la télécommande alors qu'un menu de configuration ou d'aide est affiché, celui-ci sera aussitôt annulé.
- La fonction d'arrêt sur image fonctionne aussi lorsque la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom) est en usage.

## Zoom électronique/loupe (E-Zoom)

Cette fonction permet d'agrandir, comme avec une loupe, ou inversement de réduire, une partie de l'image projetée, telle qu'un graphique ou un tableau.

L'activation de la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom) se fait à l'aide de la télécommande.

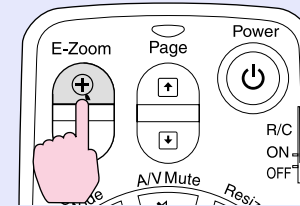
### Procédure

**1**

**Appuyez sur la touche [E-Zoom ⊕] de la télécommande.**

Un curseur en forme de croix indiquant le centre de la zone à agrandir apparaît à l'écran.

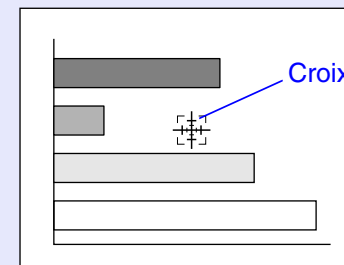
Télécommande



**2**

**Placez cette croix sur la partie de l'image qu'il s'agit d'agrandir.**

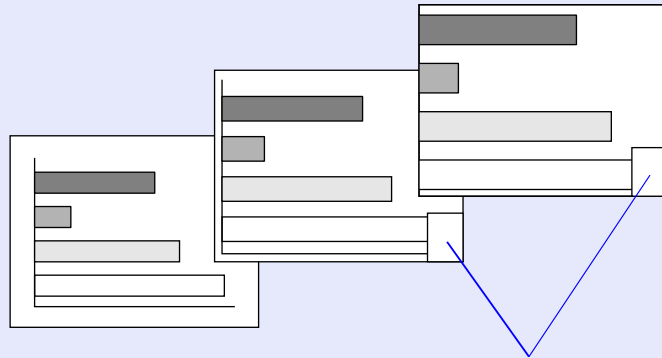
Faites basculer la touche [⊙] de la télécommande pour déplacer la croix.



3

Si vous appuyez sur la touche [⊕], vous agrandissez la partie de l'image qui se trouve autour de la croix. Si vous appuyez sur la touche [⊖], l'image agrandie est alors réduite.

Le rapport d'agrandissement apparaît en bas à droite de l'écran. Vous pouvez faire défiler l'image dans cette fenêtre d'agrandissement en basculant la touche [⊙].



Indication du rapport d'agrandissement

Pour annuler la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom), appuyez sur la touche [ESC].




N.B.

*La zone sélectionnée peut être agrandie dans un rapport pouvant aller de 1 à 4 (100 % à 400 %), en 25 incréments de 0,125 (12,5 %).*

## Fenêtre incrustée (P in P)

Cette fonction permet d'afficher une autre image dans une petite fenêtre incrustée dans l'image en cours de projection (écran principal). Les images d'ordinateur et EasyMP peuvent être affichées dans l'écran principal, et les images vidéo ([vidéo composite](#) ou [S-Video](#)) peuvent être affichées dans le sous-écran.

L'image vidéo à projeter dans la fonction de fenêtre incrustée (P in P) peut être sélectionnée à l'aide de l'option "P in P" du menu "Réglage".  [p.90](#)

La fonction de fenêtre incrustée (P in P) se commande à l'aide de la télécommande.



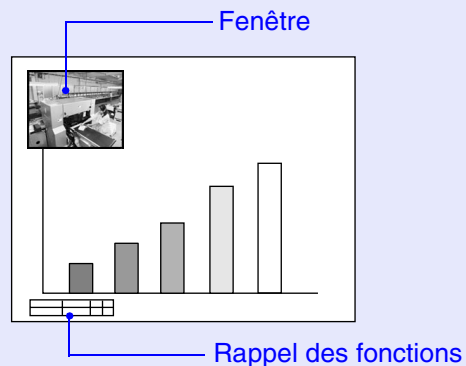
N.B.

*La fonction P in P ne peut pas être utilisée pour les images d'ordinateur dont le taux de [rafraîchissement](#) est [entrelacé](#) ou pour les images vidéo RVB.*

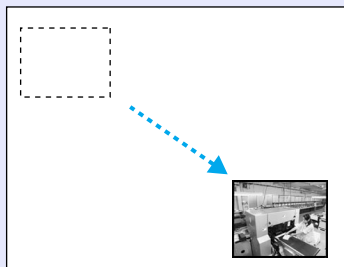
## Procédure

- 1** Raccordez les matériels émettant les signaux d'image à projeter sur l'écran principal et dans la fenêtre incrustée, définissez le type de fenêtre que vous voulez incruster à l'aide de la fonction "P in P" du menu "Réglage", puis appuyez sur la touche [PinP] de la télécommande.

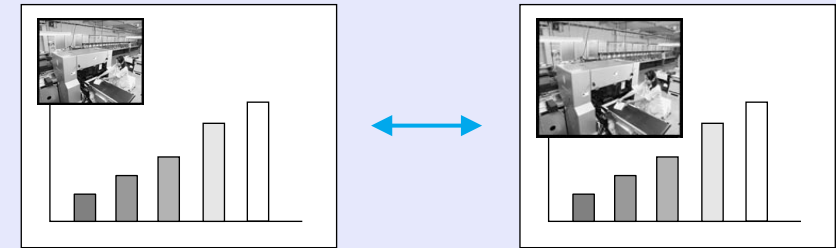
La fenêtre incrustée apparaît en haut à gauche de l'écran, et un message d'aide (rappel des commandes) apparaît en bas à gauche de l'écran.



- 2** Basculez la touche [◂] de la télécommande pour déplacer la fenêtre incrustée.



- 3** Appuyez sur la touche [E-Zoom] de la télécommande pour changer la taille de la fonction de fenêtre incrustée en la sélectionnant parmi cinq tailles possibles.



Les valeurs ci-dessous représentent le rapport des largeur et hauteur de la fenêtre incrustée par rapport aux largeur et hauteur de l'écran principal.

Taille 1	Taille 2	Taille 3	Taille 4	Taille 5
Environ	Environ	Environ	Environ	Environ
1/3,4	1/3,2	1/3,0	1/2,8	1/2,7

La taille 2 est la taille par défaut de la fenêtre incrustée qui apparaît initialement lorsqu'on appuie sur la touche [PinP].

- 4** Lorsque vous appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande, l'écran du guide de sélection disparaît et les dernières taille et position sélectionnées sont acceptées.

Pour annuler la fonction d'image incrustée, appuyez à nouveau sur la touche [PinP].

**N.B.**

- *La position de votre fenêtre incrustée est mémorisée ; ainsi, la prochaine fois que vous utiliserez la fonction de fenêtre incrustée (P in P), celle-ci réapparaîtra au même emplacement.*
- *Avant de fixer l'emplacement et la taille de la fenêtre incrustée, vous pouvez basculer entre le son de l'image projetée sur l'écran principal et celui de l'image de la fenêtre incrustée, en procédant comme suit.*
  - *Pour entendre le son de l'écran principal : appuyez sur la touche [Color Mode].*
  - *Pour entendre le son de la fenêtre incrustée : appuyez sur la touche [A/V Mute].*

## Effets spéciaux (Effect)

Il est possible d'afficher une icône de pointeur sur l'image en cours de projection, puis d'utiliser la télécommande pour tracer des droites et des courbes à l'aide de ce pointeur.

Cette fonction peut servir à mettre en valeur des parties d'image sur lesquelles on souhaite attirer l'attention.

L'activation des effets spéciaux se fait à l'aide de la télécommande.

**N.B.**

*Vous pouvez utiliser le menu "Effet" pour modifier divers paramètres relatifs au pointeur, tels que son type, sa taille, la vitesse de ses mouvements ainsi que la couleur et l'épaisseur des traits qu'il permet de tirer. Ces paramètres peuvent ensuite être sauvegardés sous les noms "Pointeur/Ligne1", "Pointeur/Ligne2" et "Pointeur/Ligne3", puis rappelés au moment opportun. ➡ p.87*

## Utilisation du pointeur

Vous pouvez utiliser le pointeur pour mettre en valeur des parties de l'image projetée sur lesquelles vous souhaitez apporter des explications au cours d'une présentation.

### Procédure

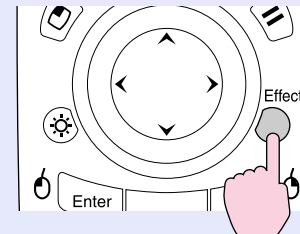
**1**

#### Appuyez sur la touche [Effect] de la télécommande.

Un pointeur apparaît au centre de l'image projetée.

À chaque pression sur la touche [Effect], le pointeur prend tour à tour les formes (icônes) définies sous les noms "Pointeur/Ligne1", "Pointeur/Ligne2" et "Pointeur/Ligne3".

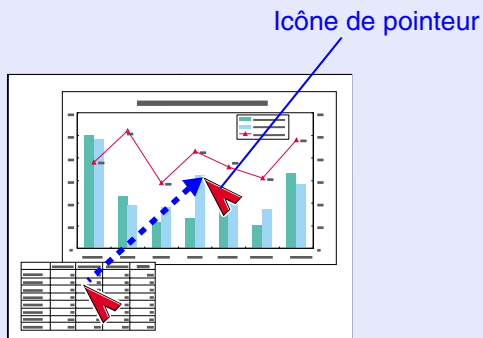
Télécommande





## 2 Basculez la touche [○] pour déplacer l'icône du pointeur.

Pour annuler la fonction d'effets spéciaux, appuyez sur la touche [ESC]. L'icône du pointeur disparaît alors de l'écran.



**N.B.**

*La dernière icône de pointeur sélectionnée reste enregistrée en tant que type de pointeur par défaut jusqu'à l'extinction du projecteur, si bien qu'elle réapparaît automatiquement la prochaine fois que vous sélectionnez la fonction d'effets spéciaux. À l'extinction du projecteur, le type de pointeur par défaut redevient celui qui a été enregistré sous le nom "Pointeur/Ligne1" et c'est ce dernier qui réapparaît en premier la prochaine fois que l'on activera la fonction d'effets spéciaux.*

## ■ Tracé de droites et de courbes

Lors d'une présentation, par exemple, vous pouvez tracer des lignes droites pour souligner une partie d'image, ou des courbes à main levée pour entourer une partie d'image.

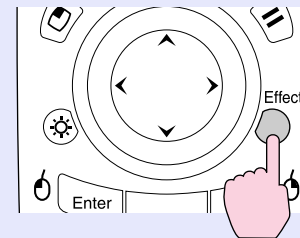
### Procédure

#### 1 Appuyez sur la touche [Effect] de la télécommande.

Un pointeur apparaît au centre de l'image projetée.

À chaque pression sur la touche [Effect], le pointeur prend tour à tour les formes (icônes) définies sous les noms "Pointeur/Ligne1", "Pointeur/Ligne2" et "Pointeur/Ligne3", et vous pouvez alors sélectionner le type de trait associé à chaque type de pointeur.

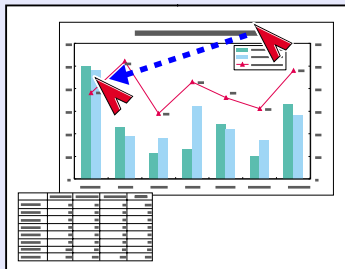
Télécommande



## 2 Définissez le point de départ de la ligne à tracer.

**Droite** : Amenez le pointeur sur le point de départ de la ligne à tracer, puis appuyez sur la touche [Enter].

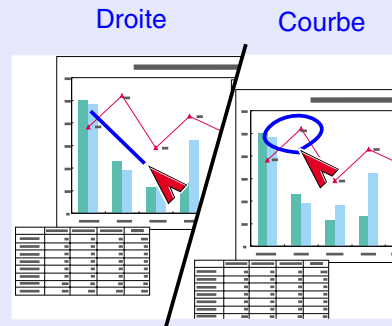
**Courbe** : Amenez le pointeur sur le point de départ de la ligne à tracer, puis maintenez enfoncée la touche [Enter] pendant environ 1,5 seconde pour passer en mode glisser-déplacer. La touche [Enter] s'allume.



## 3 Définissez le point final de la ligne à tracer.

**Droite** : Amenez le pointeur sur le point final de la ligne à tracer, puis appuyez sur la touche [Enter].

**Courbe** : Amenez le pointeur sur le point final de la ligne à tracer. Le chemin parcouru par le pointeur apparaît maintenant sous la forme d'une ligne tracée à l'écran. Appuyez sur la touche [Enter] ou sur la touche [ESC]. La touche [Enter] s'éteint.



**N.B.**

- *L'épaisseur du trait et sa couleur ne peuvent pas être modifiés à l'aide de la touche [Effect] entre le moment où l'on définit le point de départ et celui où l'on confirme le point final.*
- *Les lignes tracées, droites ou courbes, ne peuvent pas être effacées isolément. Toutes les lignes tracées, droites et courbes, disparaissent en même temps au moment où l'on annule la fonction d'effets spéciaux.*

**4**

## Pour tracer d'autres lignes, recommencez les points 2 et 3.

Pour annuler la fonction d'effets spéciaux, appuyez sur la touche [ESC]. L'icône de pointeur ainsi que toutes les lignes tracées disparaissent de l'écran.



## Fonction Préréglage (Preset)

Lorsque vous projetez des signaux vidéo RVB analogiques depuis un ordinateur connecté au projecteur par un câble d'ordinateur, vous pouvez modifier les réglages de ces signaux à l'aide du menu "Vidéo". Vous pouvez mémoriser jusqu'à dix séries de réglages.

Après avoir sauvegardé de cette façon, sous forme de préréglage, des paramètres de résolution et de fréquence de rafraîchissement spécifiés dans le menu "Vidéo", vous pouvez rappeler ces paramètres et les appliquer au signal vidéo RVB analogique en cours de projection par simple pression sur la touche [Preset] de la télécommande.

### ■ Sauvegarde de réglages du menu "Vidéo"

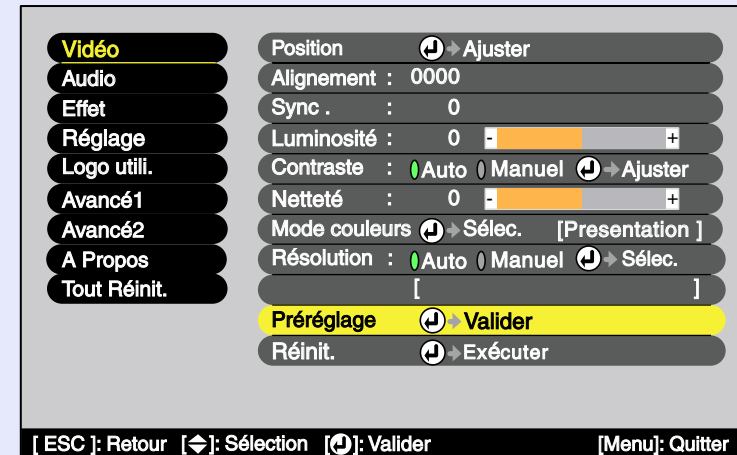
#### Procédure

- 1 Appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur, puis sélectionnez le sous-menu "Vidéo" dans le menu principal. Effectuez les réglages que vous souhaitez sauvegarder. ➡ p.80



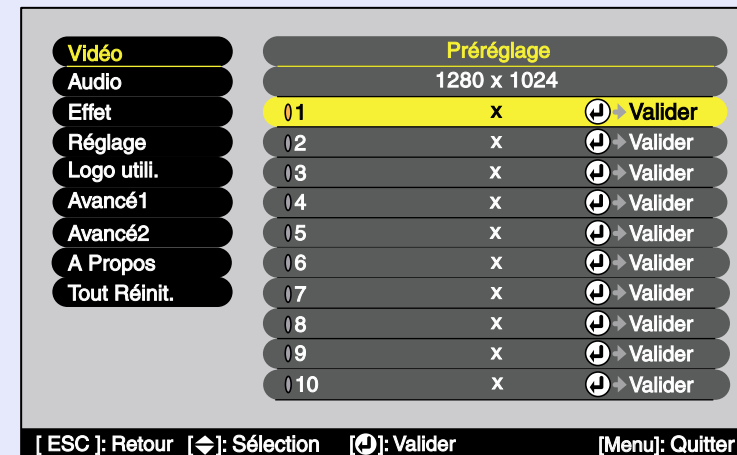
2

Une fois ces réglages effectués, sélectionnez la fonction "Préréglage" du menu, puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.



3

Sélectionnez un numéro d'emplacement mémoire compris entre 1 et 10 pour y sauvegarder ces réglages.



**N.B.**

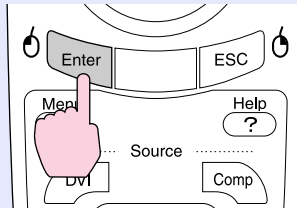
Les emplacements mémoire (numérotés) qui portent déjà une indication de résolution d'entrée ont déjà été préenregistrés. Si vous sélectionnez un emplacement mémoire qui a déjà été préenregistré pour y sauvegarder vos réglages courants, les réglages préenregistrés dans cet emplacement mémoire seront remplacés par vos nouveaux réglages.

**4**

Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur pour sauvegarder vos réglages du menu "Vidéo".

Une fois vos réglages sauvegardés, la valeur de résolution d'entrée de votre préréglage apparaît dans la liste.

Télécommande

**N.B.**

- Pour effacer les données en mémoire, sélectionnez l'option "Réinit." du menu "Vidéo". Notez que cette opération efface tous les préréglages.
- L'enregistrement d'un préréglage est toujours possible, que la fonction Wall Shot soit active ou désactivée. Cependant les paramètres de la fonction Wall Shot ne sont jamais mémorisés.

## Rappel de réglages préenregistrés du menu "Vidéo"

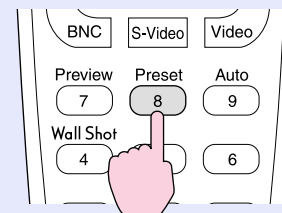
### Procédure

Lorsque vous projetez des images RVB analogiques depuis un ordinateur connecté au projecteur par un câble d'ordinateur, appuyez sur la touche [Preset] de la télécommande pour appliquer les paramètres enregistrés du menu "Vidéo" aux images projetées.

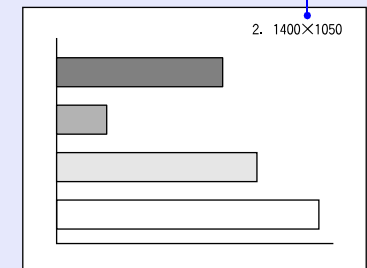
Chaque pression sur cette touche a pour effet de sélectionner le numéro de préréglage suivant, dans l'ordre ascendant des numéros d'emplacement mémoire.

Vous devez appuyer sur la touche [Preset] pendant que le numéro d'emplacement mémoire (préréglage) et l'indication de résolution de signal d'entrée correspondante apparaissent à l'écran, sans quoi votre sélection ne sera pas prise en compte et le préréglage en question ne sera pas modifié.

Télécommande



Le numéro de préréglage et la résolution du signal d'entrée apparaissent.

**N.B.**

- Les numéros d'emplacement mémoire qui n'ont pas encore été préenregistrés seront sautés.
- Si aucun emplacement mémoire n'a été préenregistré, le message "Pas d'entrée" apparaîtra lorsque vous appuierez sur la touche [Preset] de la télécommande.

## Sélection du redimensionnement/format de l'image

Lorsque vous utilisez EasyMP, l'écran ne peut pas être commuté entre le mode taille redimensionnée et le mode taille réelle et le rapport hauteur/largeur ne peut pas être modifié non plus.

### ■ Choix du mode d'affichage des images d'ordinateur

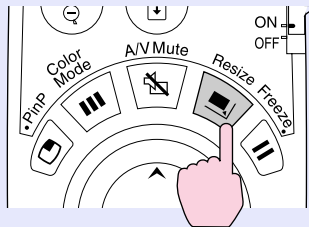
Lors de la projection d'images provenant d'un ordinateur, il existe deux modes d'affichage au choix : le mode taille redimensionnée (dans lequel l'image est redimensionnée pour remplir toute la surface de projection) et le mode taille réelle (dans lequel la taille de l'image projetée correspond à la résolution d'origine du signal d'entrée provenant de l'ordinateur).

Lors de la projection d'images d'ordinateur, le mode d'affichage utilisé par défaut est le mode taille redimensionnée.

### Procédure

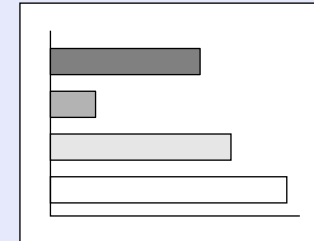
À chaque pression sur la touche [Resize] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur, le mode d'affichage de l'image bascule entre le mode taille redimensionnée et le mode taille réelle.

Télécommande

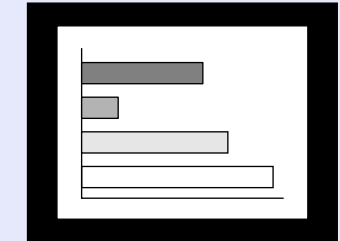


Si la résolution du signal d'entrée est inférieure à la résolution du panneau à cristaux liquides du projecteur (1024 × 768) :

Taille redimensionnée



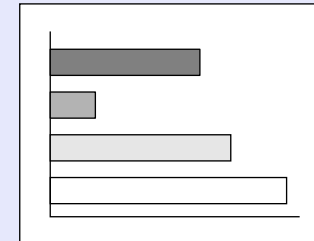
Taille réelle



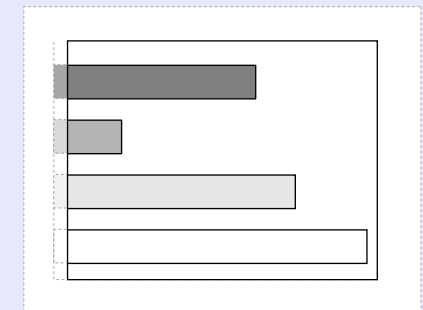
L'image apparaît au centre de l'écran à la résolution d'origine du signal d'entrée.

Si la résolution du signal d'entrée est supérieure à la résolution du panneau à cristaux liquides du projecteur (1024 × 768) :

Taille redimensionnée



Taille réelle



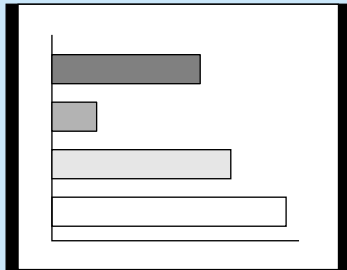
Seule la partie centrale de l'image est projetée. Vous pouvez basculer la touche [◂] de la télécommande pour déplacer la partie de l'image qui se trouve projetée.



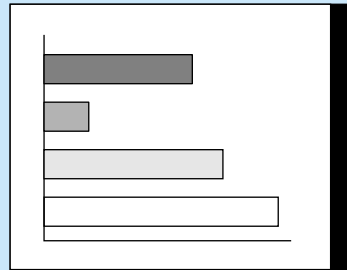
**N.B.**

- Les modes d'affichage sont mémorisés individuellement pour chaque source d'image.
- Si la résolution du signal d'entrée est identique à celle du panneau à cristaux liquides du projecteur (1024 × 768), la taille de l'image ne changera pas.
- Dans le cas de signaux d'entrée au format SXGA (rapport L/H = 5/4), vous pouvez changer la position de l'image comme illustré ci-dessous en maintenant enfoncée la touche [Shift] du panneau de commande du projecteur et en appuyant sur la touche [Resize].

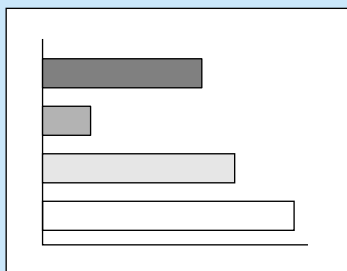
Taille redimensionnée (5/4)



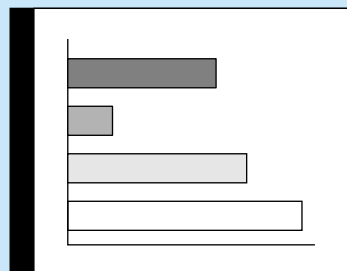
Alignée à gauche (5/4)



Taille redimensionnée (4/3)



Alignée à droite (5/4)



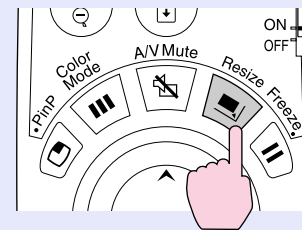
## Projection d'images d'équipement vidéo au format panoramique 16/9<sup>e</sup>

Vous pouvez changer le [format](#) (rapport largeur/hauteur) de l'image, pour passer du format 4/3 (télévision standard) au format 16/9<sup>e</sup> (panoramique) lors de la projection d'un signal [vidéo en composantes](#) ([YCbCr](#) ou [YPbPr](#)), [S-Video](#) ou [vidéo composite](#). Ainsi, les images enregistrées dans un format vidéo numérique ou DVD peuvent être projetées dans le format panoramique 16/9<sup>e</sup>.

### Procédure

Le format de l'image change à chaque fois que l'on appuie sur la touche [Resize] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

Télécommande



Pour la [SDTV](#)

Si vous visualisez au format 4/3 des images émises au format 16/9<sup>e</sup>, celles-ci apparaîtront comprimées horizontalement et étirées verticalement.

Image en [mode Squeeze](#)  
projetée au format 4/3

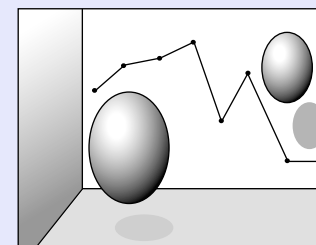
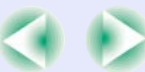
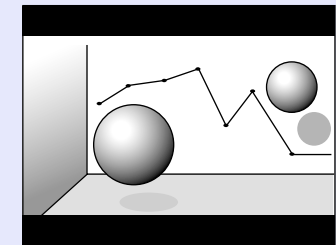


Image en mode Squeeze  
projetée au format 16/9<sup>e</sup>





### Pour la [HDTV](#)»

Si vous visualisez au format 4/3 des images émises au format 16/9<sup>e</sup>, celles-ci seront redimensionnées de façon à remplir toute la hauteur de l'écran au détriment des bords droit et gauche qui seront tronqués et n'apparaîtront pas.

Image en mode Squeeze  
projetée au format 16/9<sup>e</sup>

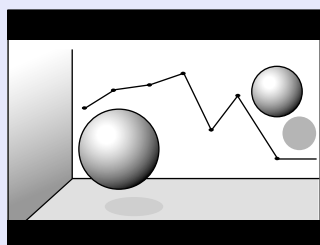
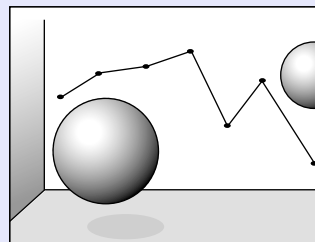


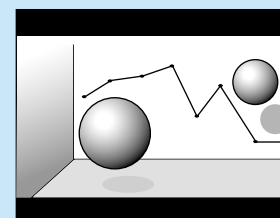
Image en mode Squeeze  
projetée au format 4/3



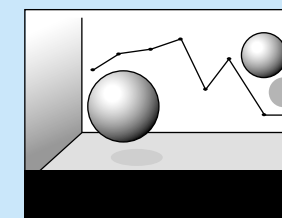
**N.B.**

*Si le signal d'image que vous projetez est au format panoramique 16/9<sup>e</sup>, vous pouvez changer la position de l'image à l'écran comme illustré ci-dessous en maintenant enfoncée la touche [Shift] du panneau de commande du projecteur et en appuyant sur la touche [Resize].*

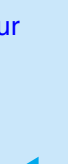
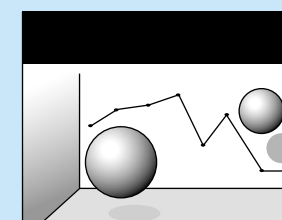
Centré



Aligné avec le bord supérieur



Aligné avec le bord inférieur



## Identifiants de projecteur et de télécommande

Si vous devez utiliser plusieurs projecteurs en même temps, comme à l'occasion d'un spectacle, vous pouvez affecter des identifiants (numéros) à vos télécommandes et à vos projecteurs afin de pouvoir commander simultanément tous les projecteurs ayant le même identifiant. Inversement, si vous affectez à une télécommande l'identifiant "0" (zéro), celle-ci permettra de commander tous les projecteurs, quel que soit leur identifiant.

**N.B.**

*Les valeurs par défaut des identifiants sont "1" (un) pour les projecteurs et "0" (zéro) pour les télécommandes.*

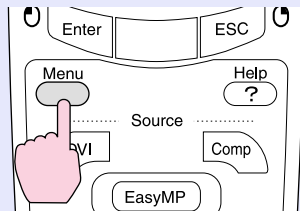
### Affectation d'un identifiant à un projecteur

#### Procédure

- 1 Appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur, sélectionnez le menu "Avancé2", puis la fonction "ID projecteur".

Reportez-vous à la section "Utilisation des menus de configuration" si vous avez besoin d'aide sur la façon exacte de procéder. ➡ [p.101](#)

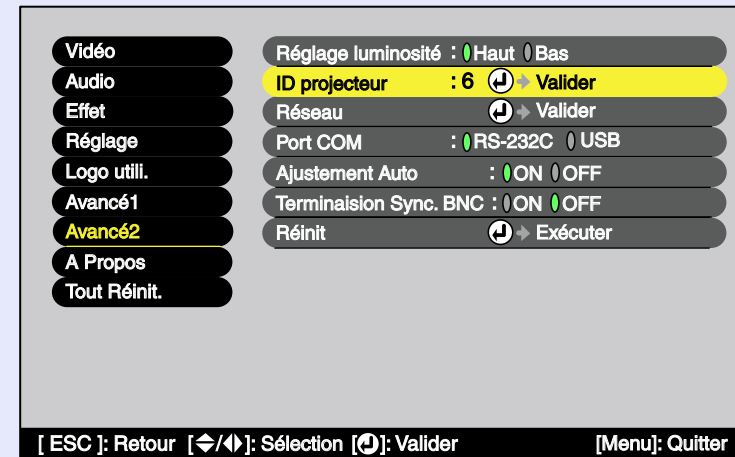
#### Télécommande



2

Appuyez sur la touche [○] de la télécommande ou utilisez les touches [◀] et [▶] du panneau de commande du projecteur pour sélectionner le **numéro d'identifiant désiré (entre 1 et 9)**.

Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur pour valider votre choix.

**N.B.**

*Les identifiants qui peuvent être affectés au projecteur à l'aide de la fonction "ID projecteur" sont les chiffres de "1" à "9". L'identifiant d'un projecteur ne peut pas être "0" (zéro).*

### 3 Une fois l'opération terminée, appuyez sur la touche [Menu] pour quitter le menu de configuration.

Lorsqu'un identifiant a été affecté à un projecteur, ce dernier ne peut plus être commandé que par une télécommande ayant le même identifiant ou ayant l'identifiant zéro.

### 2 Utilisez les touches numériques [0] à [9] de la télécommande pour spécifier l'identifiant de la télécommande.

La touche [ID] s'éteint et l'opération est terminée. Si vous avez choisi un identifiant autre que "zéro", la télécommande ne pourra commander que les projecteurs ayant le même identifiant.

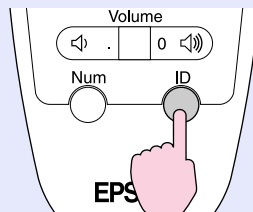
## Affectation d'un identifiant à une télécommande

### Procédure

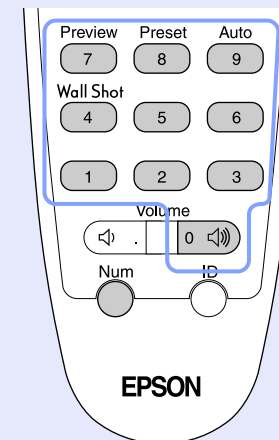
#### 1 Appuyez sur la touche [ID] de la télécommande.

La touche [ID] s'allume.

Télécommande



Télécommande



#### N.B.

*Si vous voulez savoir quel identifiant a été affecté à une télécommande, appuyez sur la touche [ID] de cette télécommande, attendez que cette touche s'allume, puis appuyez à nouveau sur la touche [ID]. Au bout d'un bref instant, la touche [ID] se met à clignoter : le nombre de fois qu'elle s'allume correspondra à l'identifiant qui lui a été affecté.*



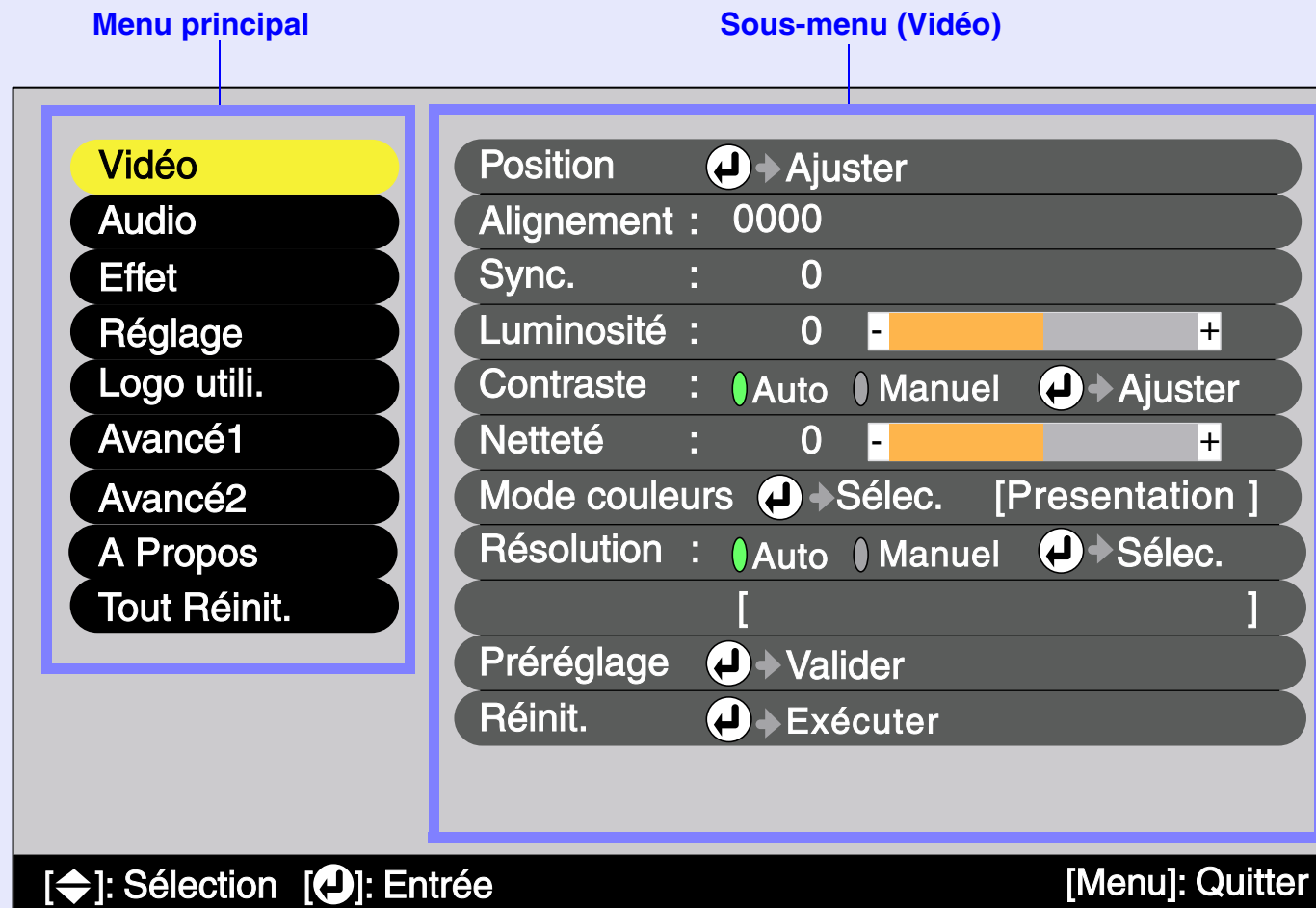
# Utilisation des fonctions des menus de configuration



Les menus de configuration permettent d'effectuer divers réglages et sélections.

Ces menus sont organisés selon une structure hiérarchique arborescente, avec un menu principal donnant accès à des sous-menus, lesquels donnent à leur tour accès à d'autres sous-menus.

Pour plus de détails sur l'utilisation de ces menus, reportez-vous à la section "Utilisation des menus de configuration" (☛ p.101).



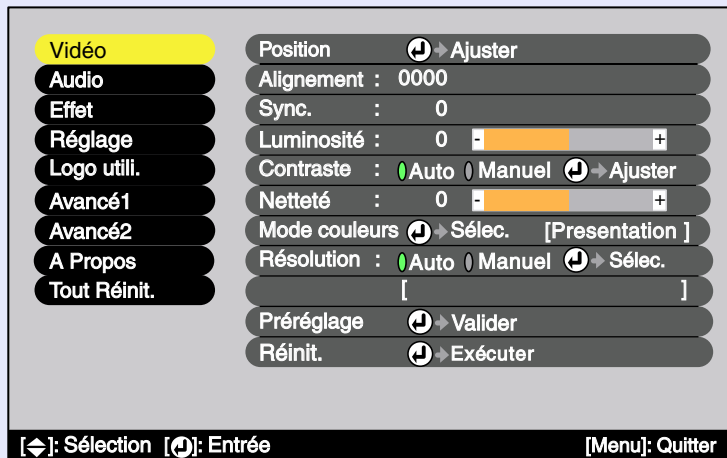


## Liste des fonctions

### Menu "Vidéo"

- À l'exception des fonctions "Résolution", "Signal Vidéo", les fonctions du menu "Vidéo" ne peuvent être réglées que lorsque le projecteur est en train de recevoir un signal vidéo.
- Les fonctions qui apparaissent dans le menu "Vidéo" dépendent du type de la source de signal d'entrée sélectionnée. Les fonctions qui n'apparaissent pas dans le menu "Vidéo" pour une source de signal d'entrée donnée ne peuvent pas être réglées.

#### Ordinateur (RVB analogique)



#### Ordinateur (RVB numérique)/EasyMP



Sous-menu	Fonction	Par défaut
Position	(Ce réglage n'est possible que si le signal d'entrée est du type RVB analogique.) Permet de déplacer l'image affichée verticalement ou horizontalement. • Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis effectuez le réglage.	Dépend du signal d'entrée
<a href="#">Alignement»</a>	(Ce réglage n'est possible que si le signal d'entrée est du type RVB analogique.) Permet de faire disparaître les bandes verticales indésirables qui apparaissent parfois sur les images provenant d'ordinateurs.	Dépend du signal d'entrée
<a href="#">Sync.»</a>	(Ce réglage n'est possible que si le signal d'entrée est du type RVB analogique.) Permet de corriger les images d'ordinateur qui tremblent, ou bien sont floues ou brouillées. • Un effet de tremblement ou de flou peut aussi apparaître lorsqu'on règle la luminosité, le <a href="#">contraste»</a> , la netteté des points ou lorsqu'on corrige une déformation trapézoïdale (keystone). • Pour obtenir la meilleure qualité d'image possible, ajustez d'abord l'alignement, puis la synchronisation.	Dépend du signal d'entrée
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.	Valeur médiane (0)
<a href="#">Contraste»</a>	Accentue ou atténue la différence entre les zones sombres et les zones claires de l'image. • Auto : Le contraste est ajusté automatiquement au niveau optimal. • Manuel: L'ajustement du contraste doit être effectué manuellement.	Auto





Sous-menu	Fonction	Par défaut
Netteté	Permet d'ajuster la netteté des points de l'image.	Valeur médiane (0)
Mode couleurs	<p>Corrige l'aspect agressif (criard, cru) des couleurs de l'image. Ce réglage est enregistré séparément pour chaque type de source (ordinateur ou équipement vidéo). Vous avez le choix entre cinq réglages de qualité possibles selon l'environnement.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Dynamique: Les couleurs de l'image sont rendues plus fraîches et la luminosité renforcée.</li> <li>•Présentation: Les images sont projetées dans leurs teintes d'origine, sans traitement d'amélioration des couleurs.</li> <li>•Théâtre: Mode d'optimisation des images de cinéma, utilisant des teintes naturelles.</li> <li>•Salle de séjour: Renforce la luminosité. Idéal pour jouer à des jeux vidéo dans une salle bien éclairée.</li> <li>•<a href="#">sRVB</a>»: Il doit s'agir de signaux d'image couleur à la norme sRVB. La sélection de l'option "sRVB" a pour effet de régler la température des couleurs de la fonction "Réglage couleur" du menu "Avancé1" sur la valeur 6500 K.</li> </ul>	Présentation
Résolution	<p>(Ce réglage n'est possible que si le signal d'entrée est du type RVB analogique et a été sélectionné.) Permet de sélectionner la résolution d'entrée de la source de signal en cours d'utilisation.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Auto : La résolution d'entrée est sélectionnée automatiquement en fonction du signal d'entrée.</li> <li>•Manuel: La résolution d'entrée doit être sélectionnée manuellement.</li> </ul>	Auto





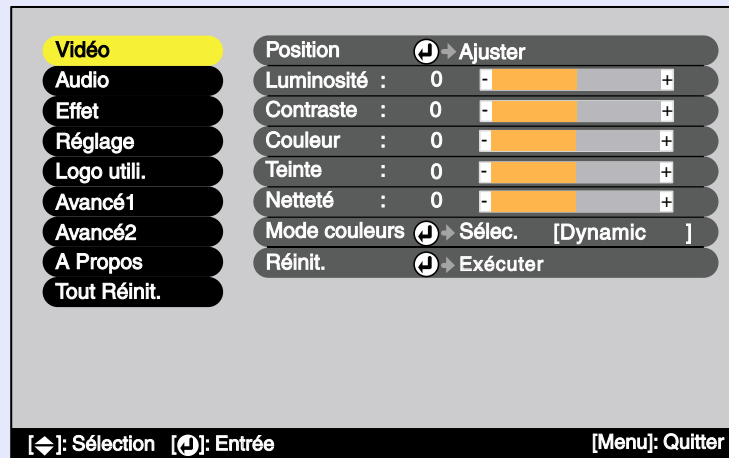
Sous-menu	Fonction	Par défaut
Préréglage	<p>(Cet enregistrement ne peut se faire que lorsque le signal d'entrée est du type RVB analogique.)</p> <p>Permet de sauvegarder les valeurs de réglage du menu "Vidéo", puis de les rappeler pour les appliquer à des images au format RVB analogique en cours de projection en appuyant sur la touche [Preset] de la télécommande.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les valeurs de réglages courantes s'enregistrent en mémoire lorsqu'on sélectionne le numéro d'un emplacement mémoire (entre 1 et 10). Les emplacements mémoire déjà préenregistrés sont reconnaissables par le fait qu'ils portent une indication de résolution d'entrée. Si les réglages ont été modifiés, on pourra remplacer le contenu d'un emplacement mémoire préenregistré en sélectionnant ce dernier pour y enregistrer les nouvelles valeurs de réglage courantes.</li> </ul>	-
Réinit.	<p>Ramène toutes les fonctions du menu "Vidéo" à leurs valeurs par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.</li> <li>• Sélectionnez "Tout Réinit." pour ramener tous les menus à leurs valeurs par défaut, y compris les menus "Vidéo" et "Audio". ➡ <a href="#">p.100</a></li> </ul>	-



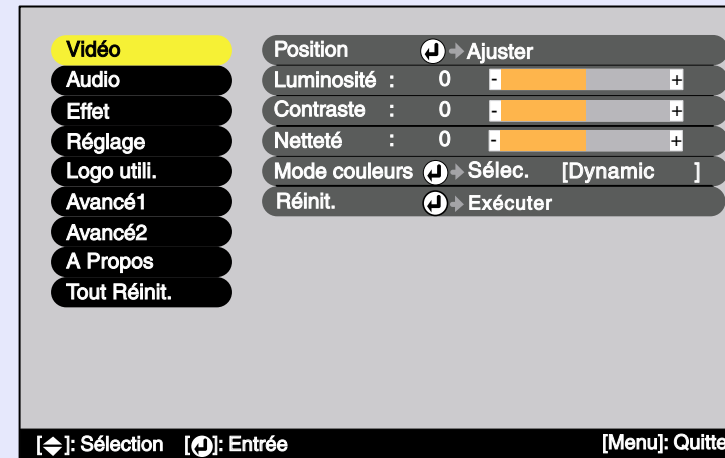




## Vidéo en composantes» (YCbCr», YPbPr»)



## Vidéo RVB



## Vidéo (Vidéo composite», S-Video»)

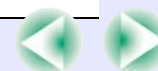


Sous-menu	Fonction	Par défaut
Position	Permet de déplacer l'image affichée verticalement ou horizontalement. • Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis effectuez le réglage.	Dépend du signal d'entrée
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.	Valeur médiane (0)
<a href="#">Contraste»</a>	Accentue ou atténue la différence entre les zones sombres et les zones claires de l'image.	Valeur médiane (0)
Couleur	(Cette fonction n'apparaît pas si le signal d'entrée est de type vidéo RVB.) Permet de régler l'intensité des couleurs de l'image.	Valeur médiane (0)
Teinte	(Cette fonction n'apparaît pas si le signal d'entrée est de type vidéo RVB.) Permet d'ajuster la teinte (couleur dominante) de l'image.	Valeur médiane (0)
Netteté	Permet d'ajuster la netteté des points de l'image.	Valeur médiane (0)





Sous-menu	Fonction	Par défaut
Mode couleurs	<p>Corrige l'aspect agressif (criard, cru) des couleurs de l'image. Ce réglage est enregistré séparément pour chaque type de source (ordinateur ou équipement vidéo). Vous pouvez choisir parmi cinq réglages de qualité différents.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Dynamique : Les couleurs de l'image sont rendues plus fraîches et la luminosité renforcée.</li> <li>•Présentation : Les images sont projetées dans leurs teintes d'origine, sans traitement d'amélioration des couleurs.</li> <li>•Théâtre : Mode d'optimisation des images de cinéma, utilisant des teintes naturelles. La fonction d'accentuation noir-blanc accentue les différences relatives de luminosité des couleurs (zones claires et foncées), notamment pour les images très sombres ou au contraire très claires, afin d'en faire ressortir les nuances et les détails.</li> <li>•Salle de séjour: Renforce la luminosité. Idéal pour jouer à des jeux vidéo dans une salle bien éclairée.</li> <li>•<a href="#">sRVB</a>» : Il doit s'agir de signaux d'image couleur à la norme sRVB. La sélection de l'option "sRVB" a pour effet de régler la température des couleurs de la fonction "Réglage couleur" du menu "Avancé1" sur la valeur 6500 K.</li> </ul>	Dynamique
Signal Vidéo	<p>(Ce choix n'est proposé que si le signal d'entrée est de type vidéo [composite] ou S-Video et a été sélectionné.) Permet de sélectionner le format du signal vidéo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis sélectionnez la valeur désirée.</li> <li>•La valeur "Auto" active la fonction de sélection automatique du format du signal vidéo.</li> </ul>	Auto



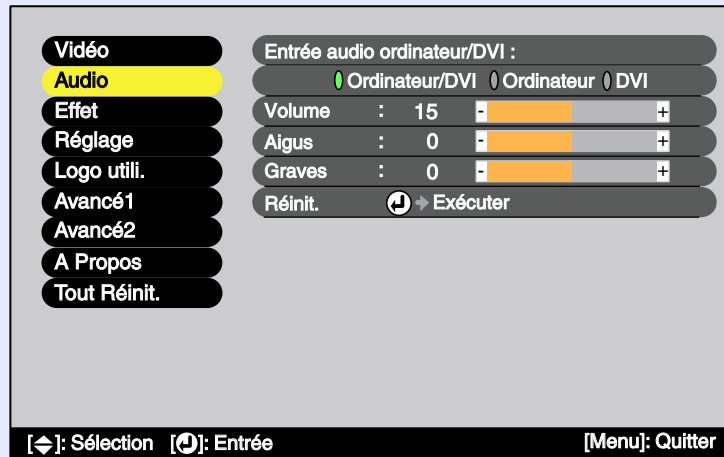


Sous-menu	Fonction	Par défaut
Réinit.	<p>Ramène toutes les fonctions du menu "Vidéo" à leurs valeurs par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.</li><li>• Sélectionnez "Tout Réinit." pour ramener tous les menus à leurs valeurs par défaut, y compris les menus "Vidéo" et "Audio". ➡ <a href="#">p.100</a></li></ul>	-





## Menu "Audio"



Sous-menu	Fonction	Par défaut
Entrée audio ordinateur/DVI	Utilisez cette commande pour sélectionner le port vidéo utilisé ([Computer] ou [DVI]) afin que le son sélectionné soit celui du port [Audio] associé. Ordinateur/DVI : Le son qui est entré est production sans se soucier du signal de l'image qui est sélectionné. Ordinateur : Le port [Audio] ne fonctionne que lorsque l'image projetée est celle qui provient du port [Computer]. DVI : Le port [Audio] ne fonctionne que lorsque l'image projetée est celle qui provient du port [DVI].	Ordinateur/DVI
Volume	Permet de régler le volume sonore.	15
Aigus	Permet de régler le niveau des aigus.	Valeur médiane (0)
Graves	Permet de régler le niveau des graves.	Valeur médiane (0)
Réinit.	Réinitialise tous les réglages du menu "Audio" à leurs valeurs par défaut. • Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur. • Sélectionnez "Tout Réinit." pour ramener tous les menus à leurs valeurs par défaut, y compris les menus "Vidéo" et "Audio". ➡ <a href="#">p.100</a>	-



### N.B.

*Les réglages du menu "Audio" sont mémorisés séparément pour chaque source de signal d'entrée.*



## Menu "Effet"



Sous-menu	Fonction	Par défaut
Pointeur/ Ligne1	<p>Permet de sélectionner le type de pointeur ou de trait qui apparaît à la première pression sur la touche [Effect] de la télécommande.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Forme : Permet de sélectionner le type du pointeur parmi les huit types suivants.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Zoom : Permet de sélectionner la taille du pointeur parmi les deux tailles suivantes : "100%" et "200 %".</li> <li>•Couleur: Permet de sélectionner la couleur des lignes droites et courbes parmi huit couleurs.</li> <li>•Largeur: Permet de sélectionner l'épaisseur des droites et des courbes que l'on peut tracer en déplaçant le pointeur, parmi les trois épaisseurs de trait suivantes : Épais, Moyen et Fin.</li> </ul>	<p>Forme : </p> <p>Zoom : 100%</p> <p>Couleur : Bleu clair Largeur : Épais</p>
Pointeur/ Ligne2	<p>Permet de sélectionner le type de pointeur ou de trait qui apparaît à la deuxième pression sur la touche [Effect] de la télécommande.</p> <p>Ces réglages sont identiques à ceux de la fonction "Pointeur/Ligne1".</p>	<p>Forme : </p> <p>Zoom : 100% Couleur : Bleu Largeur : Moyen</p>
Pointeur/ Ligne3	<p>Permet de sélectionner le type de pointeur ou de trait qui apparaît à la troisième pression sur la touche [Effect] de la télécommande.</p> <p>Ces réglages sont identiques à ceux de la fonction "Pointeur/Ligne1".</p>	<p>Forme : </p> <p>Zoom : 100% Couleur : Rouge Largeur : Fin</p>
Vitesse pointeur	<p>Règle la vitesse à laquelle le pointeur se déplace lorsqu'on bascule la touche [○].</p> <p>L : Basse      M : Moyenne      H : Haute</p>	M





Sous-menu	Fonction	Par défaut
Réinit.	<p>Réinitialise tous les réglages du menu "Effet" à leurs valeurs par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.</li><li>• Sélectionnez "Tout Réinit." pour ramener tous les menus à leurs valeurs par défaut, y compris les menus "Vidéo" et "Audio". ➡ <a href="#">p.100</a></li></ul>	-





## Menu "Réglage"



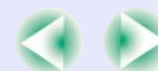
Sous-menu	Fonction	Par défaut
Keystone	<p>Permet de corriger les déformations trapézoïdales (en losange) de l'image projetée. Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis effectuez la correction.</p> <p><b>H/V-Keystone</b> ➡ <a href="#">p.47</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Keystone auto</b>: Active ou désactive la fonction qui détecte l'angle d'inclinaison (avant/arrière) du projecteur et corrige automatiquement le défaut de parallélisme vertical de l'image (déformation trapézoïdale) qui en résulte. Cette fonction ne peut opérer que lorsque les options "Par arrière" et "Inversé" du menu "Avancé1" sont désactivées. Si l'une des options "Par arrière" ou "Inversé" est active, cette fonction ne pourra pas être sélectionnée dans le menu.</li> <li>• <b>V-Keystone</b> : Cette fonction s'utilise de la même façon que les touches [↕] et [↔] du panneau de commande du projecteur pour effectuer des corrections. Elle sert à corriger manuellement la déformation trapézoïdale verticale de l'image projetée.</li> <li>• <b>H-Keystone</b> : Cette fonction s'utilise de la même façon que les touches [↔] et [↕] du panneau de commande du projecteur pour effectuer des corrections. Elle sert à corriger manuellement une déformation trapézoïdale horizontale (défaut de parallélisme des lignes horizontales) de l'image projetée.</li> <li>• <b>Hauteur</b> : Cette correction s'utilise après correction manuelle ou automatique de déformation trapézoïdale verticale pour restaurer toute sa hauteur à l'image projetée.</li> </ul>	<p>Keystone auto: ON</p> <p>V-Keystone Valeur médiane (0)</p> <p>H-Keystone Valeur médiane (0)</p> <p>Hauteur Valeur médiane (0)</p>







Sous-menu	Fonction	Par défaut
	<b>Quick Corner:</b> <a href="#">p.50</a> • Permet d'ajuster exactement la surface d'image projetée aux quatre coins de l'écran. Si l'image semble d'apparence inégale après une correction de déformation trapézoïdale, réajustez le réglage de "Netteté" (des points) dans le menu "Vidéo".	Quick Corner: Pas de correction
P in P	Lors de l'utilisation de la fonction de fenêtre incrustée (P in P), cette fonction permet de sélectionner le format <a href="#">vidéo composite</a> ou le format <a href="#">S-Video</a> comme format du signal d'image à projeter dans la fenêtre incrustée.	Composite
Msg. pas de signal	Permet de spécifier le message et la couleur de fond à projeter dans les moments d'inactivité, comme lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal vidéo. Lorsque cette fonction est désactivée "OFF", le fond de l'écran devient noir et aucun message d'absence de signal n'apparaît. • Pour changer le logo utilisateur, vous devez enregistrer votre propre logo. <a href="#">p.139</a>	Bleu
Message	Permet de spécifier si le nom du signal d'image ou du mode couleur sélectionné doit apparaître ("ON") ou non ("OFF") à l'écran à chaque fois que l'on passe à un autre signal d'image ou à un autre mode couleur.	ON
Pause A/V	Spécifie l'état de l'écran lorsqu'on appuie sur la touche [A/V Mute]. <a href="#">p.65</a> • Pour changer le logo utilisateur, vous devez enregistrer votre propre logo. <a href="#">p.139</a>	Noir
Ent. Ordinateur	Permet de sélectionner le type de signal vidéo adapté au matériel raccordé au port [Computer].	Analogique-RVB
Entrée BNC	Sélectionne le signal d'entrée appliqué sur le port [BNC].	Analogique-RVB



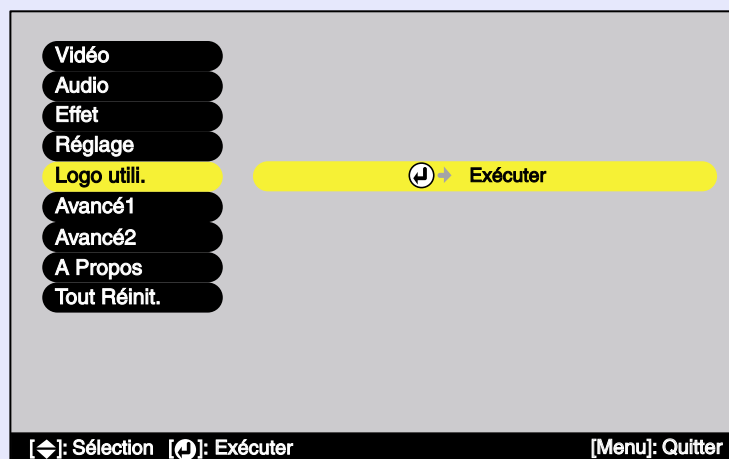


Sous-menu	Fonction	Par défaut
Mise en arrêt différé	<p>Spécifie le mode d'économie d'énergie à mettre en œuvre lorsque aucun signal vidéo n'est reçu par le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si cette fonction a été activée ("ON"), en cas d'inactivité prolongée du projecteur, c'est-à-dire après environ 30 minutes d'affichage du message "Pas de Signal.", la lampe du projecteur s'éteint automatiquement, puis à la fin de la <a href="#">période de refroidissement</a>, le projecteur passe en mode économie d'énergie (mode attente). (Le voyant <math>\phi</math> du projecteur s'allume en orange.)</li> <li>• Pour relancer la projection, il faut alors appuyer sur la touche [Power] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.</li> </ul>	OFF
Réinit.	<p>Ramène toutes les fonctions du menu "Réglage" à leurs valeurs par défaut, à l'exception des fonctions "Ent. Ordinateur" et "Entrée BNC".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.</li> <li>• Sélectionnez "Tout Réinit." pour ramener tous les menus à leurs valeurs par défaut, y compris les menus "Vidéo" et "Audio". ➡ <a href="#">p.100</a></li> </ul>	-





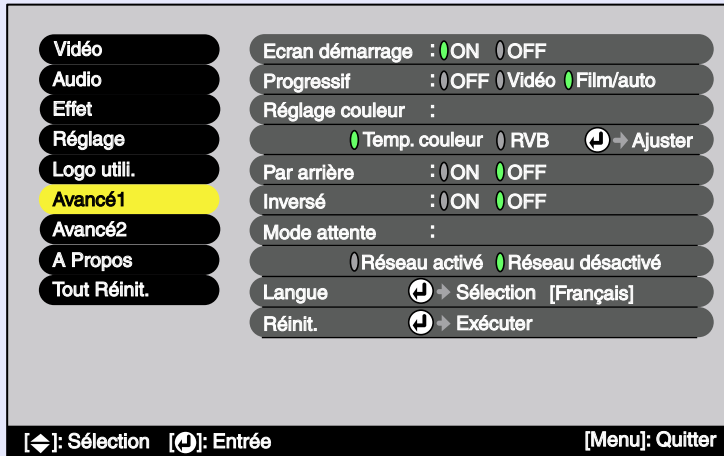
## ■ Menu "Logo utili."



Sous-menu	Fonction	Par défaut
Exécuter	Permet d'enregistrer un logo utilisateur (personnalisé). <a href="#">p.139</a> • Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis observez les instructions qui s'affichent à l'écran.	Logo EPSON



## ■ Menu "Avancé1"

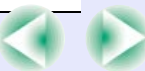


Sous-menu	Fonction	Par défaut
Ecran démarrage	Spécifie si l'écran de démarrage doit apparaître ou non ON/OFF. Pour changer le logo utilisateur, vous devez enregistrer votre propre logo. <a href="#">p.139</a> Après avoir modifié ce réglage, éteignez le projecteur, attendez la fin de la <a href="#">période de refroidissement</a> , puis rallumez le projecteur. La nouvelle valeur de réglage prendra effet lorsque vous rallumerez le projecteur.	ON
Progressif	(Ce réglage n'est possible que si le signal d'entrée est du type vidéo composite, S-Video ou vidéo en composantes [525i ou 625i].) Permet de convertir les signaux <a href="#">entrelacés</a> (identifiés par la lettre minuscule "i" (interlaced)) en signaux <a href="#">progressifs</a> (identifiés par la lettre minuscule "p"). Lorsque cette fonction est désactivée, les signaux entrelacés sont projetés tels quels sans conversion. •OFF :La conversion i/p est exécutée pour chaque fenêtre de champ. Ce mode est particulièrement adapté aux images très mouvementées. •Vidéo :Désactive la <a href="#">fonction de jugement de film</a> . •Film/auto :Ce réglage correspond à une utilisation normale. Le signal de la source est automatiquement analysé pour savoir s'il s'agit ou non d'un signal vidéo, et s'il s'agit d'un signal vidéo, il est automatiquement traité par la <a href="#">fonction de rabaissement 3-2</a> et reproduit comme un signal d'image de film sans perte de couleur par rapport à l'original.	Film/auto





Sous-menu	Fonction	Par défaut
Réglage couleur	<p>Règle la <a href="#">Temp.couleur</a> et l'intensité de chacune des couleurs du système couleur RVB (rouge, vert, bleu) pour chaque source d'entrée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•Temp. couleur: Permet d'ajuster la teinte dominante des couleurs vives dans un spectre allant d'une dominante rouge à une dominante bleue. Lorsque l'on abaisse la température des couleurs, ces dernières tendent vers le rouge et semblent plus douces. Inversement, lorsqu'on augmente la température des couleurs, ces dernières tendent vers le bleu et semblent plus dures. Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis effectuez le réglage.</li> <li>•RVB : Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, réglez le niveau de chacune des composantes rouge (R), verte (V) et bleue (B). Observez une image projetée à l'écran pendant que vous effectuez ce réglage, pour juger de l'effet obtenu.</li> </ul> <p>Cette option ne sera pas disponible si le mode "sRVB" a été sélectionné dans le sous-menu "Mode couleur" du menu "Vidéo".</p>	Temp.couleur : Dépend du signal d'entrée
Par arrière	<p>Utilisez cette option pour projeter derrière un écran translucide (rétroprojection). Lorsque cette option est active ("ON"), l'image projetée est inversée horizontalement (en miroir). Lorsque cette option a pour valeur "ON", la correction automatique de la déformation trapézoïdale "Keystone auto" ne s'exécute pas.</p>	OFF



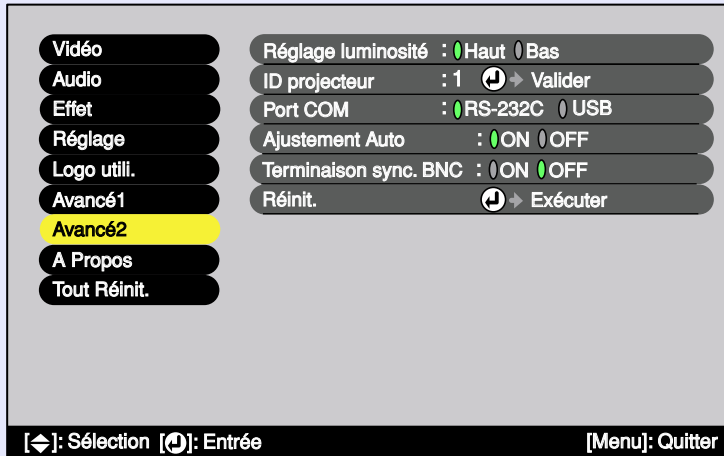


Sous-menu	Fonction	Par défaut
Inversé	Utilisez cette option si votre projecteur est installé au plafond. Lorsque cette option est active ("ON"), l'image projetée est soumise à une rotation de 180 degrés, et inversée à la fois horizontalement (en miroir) et verticalement (tête en bas). Lorsque cette option a pour valeur "ON", la correction automatique de la déformation trapézoïdale "Keystone auto" ne s'exécute pas.	OFF
Mode attente	Réglez cette fonction sur la valeur "Réseau activé" pour pouvoir utiliser les fonctions de surveillance et de commande du projecteur via un réseau lorsque le projecteur se trouve en état d'attente. Après avoir modifié ce réglage, éteignez le projecteur, attendez la fin de la <a href="#">période de refroidissement</a> , puis rallumez le projecteur. La nouvelle valeur de réglage prendra effet lorsque vous rallumerez le projecteur.	Réseau désactivé
Langue	Permet de sélectionner la langue des messages qui s'affichent. • Appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, puis sélectionnez la valeur désirée.	English
Réinit.	Ramène toutes les fonctions du menu "Avancé1" à leurs valeurs par défaut, excepté les fonctions "Par arrière", "Inversé" et "Langue". • Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur. • Sélectionnez "Tout Réinit." pour ramener tous les menus à leurs valeurs par défaut, y compris les menus "Vidéo" et "Audio". ➡ <a href="#">p.100</a>	-





## Menu "Avancé2"



Sous-menu	Fonction	Par défaut
Réglage luminosité	Cette fonction permet de sélectionner deux gammes de luminosité pour la lampe. Choisissez la valeur "Bas" si les images projetées sont trop lumineuses, ce qui arrive notamment lorsqu'on projette dans une salle sombre ou sur un écran de petite taille. Bien que la valeur "Bas" réduise la luminosité des images, elle a l'avantage de consommer moins d'électricité, de réduire le niveau de bruit émis par le ventilateur du projecteur et d'allonger la durée de vie de la lampe.	Haut
ID projecteur	Permet d'affecter un identifiant (numéro d'identification) au projecteur. <a href="#">p.77</a>	1
Port COM	Cette fonction permet de sélectionner le port "RS-232C" ou le port "USB" pour communiquer avec l'ordinateur. Après avoir modifié ce réglage, éteignez le projecteur, attendez la fin de la <a href="#">période de refroidissement</a> , puis rallumez le projecteur. La nouvelle valeur de réglage prendra effet lorsque vous rallumerez le projecteur.	RS-232C
Ajustement Auto	Active ou désactive la fonction qui ré-optimise automatiquement l'image en cas de changement de source d'entrée et de sélection d'une source de signal analogique d'ordinateur.	ON
Terminaison sync. BNC	Permet de spécifier le mode de terminaison du port [BNC]. Cette fonction sert lorsqu'on fait appel à un traitement par un terminal d'image. <ul style="list-style-type: none"> <li>• "ON" : Terminaison de circuit analogique (75 Ω).</li> <li>• "OFF": Entrée TTL. (Niveau normal pour des signaux provenant d'un ordinateur)</li> </ul> Cette fonction doit normalement être réglée sur "OFF". Cependant, si une terminaison de circuit analogique (impédance 75 Ω) est requise, par exemple par un commutateur, réglez cette fonction sur "ON".	OFF







Sous-menu	Fonction	Par défaut
Réinit.	<p>Réinitialise toutes les valeurs de réglage du menu "Advanced2" à leurs réglages par défaut, sauf le réglage de l'"ID du projecteur".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.</li> <li>• Sélectionnez "Tout Réinit." pour ramener tous les menus à leurs valeurs par défaut, y compris les menus "Vidéo" et "Audio". ➡ <a href="#">p.100</a></li> </ul>	-

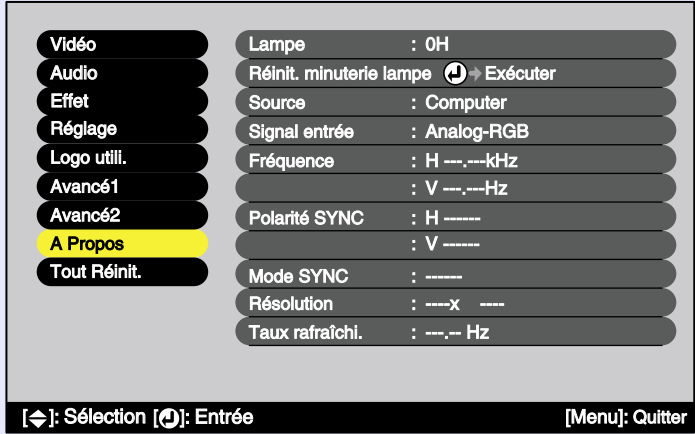




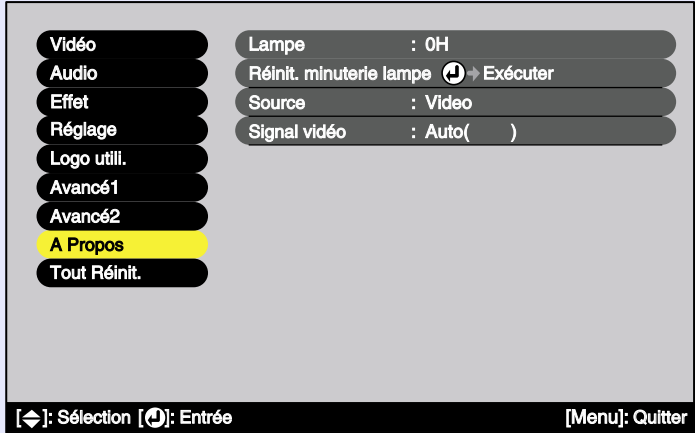
■ Menu "A Propos"

- Le menu "A Propos" donne le détail des réglages en vigueur pour le signal d'entrée sélectionné.
- La valeur du compteur "Lampe" est d'abord fixée à "0H" (zéro heure) pendant les 10 premières heures d'utilisation de la lampe, puis elle augmente ensuite d'une unité toutes les heures.

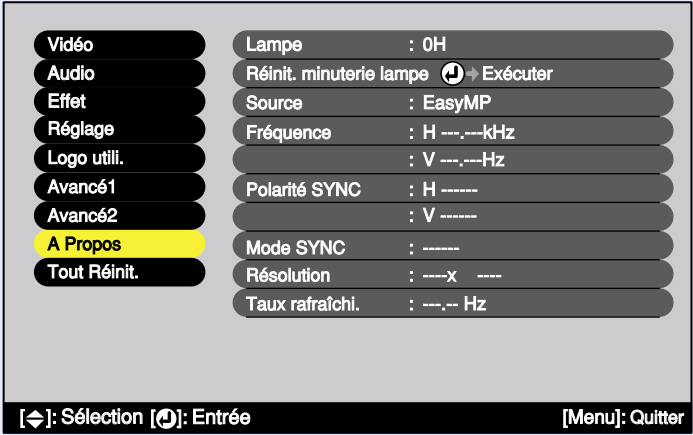
Ordinateur (RVB analogique, RVB numérique)/  
[Vidéo en composantes](#)» ([YCbCr](#)», [YPbPr](#)»)/  
Vidéo RVB



Vidéo ([Vidéo composite](#)», [S-Video](#)»)



■ EasyMP



Sous-menu	Fonction	Par défaut
Lampe	Affiche le nombre cumulé d'heures d'utilisation de la lampe. • Lorsque la lampe approche de sa fin de vie, ce nombre apparaît en chiffres rouges.	0H
Réinit. minuterie lampe	Remet à zéro le compteur d'heures d'utilisation de la lampe. Cette commande ramène le nombre cumulé d'heures d'utilisation de la lampe à la valeur de départ par défaut.	-
Source	Indique la source de signal d'entrée qui est en train d'être projetée.	
Signal entrée	Affiche les réglages du signal d'entrée. (N'apparaît pas si le signal d'entrée sélectionné est de type vidéo composite, S-vidéo ou EasyMP.)	
Signal vidéo	Indique le format du signal vidéo. (N'apparaît pas si le signal d'entrée sélectionné est un ordinateur, de type vidéo en composantes, vidéo RVB ou EasyMP.)	-



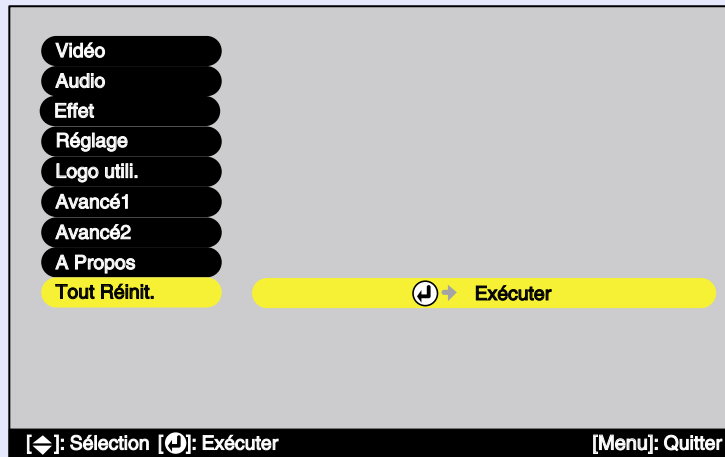


Sous-menu	Fonction	Par défaut
Fréquence	Affiche les fréquences de balayage horizontal et de balayage vertical. (N'apparaît pas si le signal d'entrée sélectionné est de type vidéo composite ou S-Video.)	-
Polarité <a href="#">SYNC»</a>	Affiche la polarité du signal de synchronisation. (N'apparaît pas si le signal d'entrée sélectionné est de type vidéo composite ou S-Video.)	-
Mode SYNC	Affiche les attributs du signal de synchronisation. (N'apparaît pas si le signal d'entrée sélectionné est de type vidéo composite ou S-Video.)	-
Résolution	Affiche la résolution du signal d'entrée. (N'apparaît pas si le signal d'entrée sélectionné est de type vidéo composite ou S-Video.)	-
<a href="#">Taux rafraîchi.»</a>	Affiche la fréquence (parfois aussi appelée taux) de rafraîchissement de l'image. (N'apparaît pas si le signal d'entrée sélectionné est de type vidéo composite ou S-Video.)	-





## ■ Menu "Tout Réinit."



Sous-menu	Fonction	Par défaut
Exécuter	<p>Réinitialise toutes les fonctions des menus de configuration à leurs valeurs par défaut.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour réinitialiser, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.</li> <li>• Si vous voulez ne réinitialiser que les fonctions d'un seul sous-menu comme "Vidéo" ou "Audio", sélectionnez alors la fonction "Réinit." de ce sous-menu.</li> <li>• Cette fonction ne réinitialise pas les fonctions "Ent. Ordinateur", "Entrée BNC", "Logo utili.", "Langue", "ID projecteur" et "Lampe".</li> </ul>	-



## Utilisation des menus de configuration

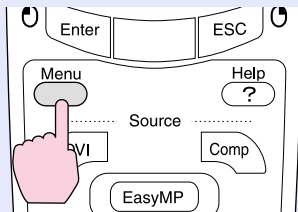
L'accès aux menus de configuration peut se faire aussi bien à partir de la télécommande qu'à partir du panneau de commande du projecteur.

### Procédure

#### 1 Appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

Le menu de configuration principal apparaît.

##### Télécommande



#### 2

#### Sélectionnez une option dans ce menu principal.

Si vous utilisez la télécommande, basculez la touche [◂] vers le haut ou vers le bas pour sélectionner l'option de votre choix. Si vous utilisez le panneau de commande du projecteur, utilisez les touches [△] et [▽] pour sélectionner l'option de votre choix.

Le sous-menu qui apparaît dépend de l'option sélectionnée dans le menu principal.

- Vidéo
- Audio
- Effet
- Réglage
- Logo utili.
- Avancé1**
- Avancé2
- A Propos
- Tout Réinit.





### 3 Confirmez la sélection.

Si vous utilisez la télécommande, la confirmation d'une sélection se fait en appuyant sur la touche [Enter].

Si vous utilisez le panneau de commande, appuyez sur la touche [Auto/Enter] pour confirmer une sélection.

Le curseur apparaît maintenant dans le sous-menu, afin de permettre d'effectuer des réglages.

Ecran démarrage	: ON OFF
Progressif	: ON Vidéo Film/auto
Réglage couleur	:
	Temp. couleur RVB Ajuster
Par arrière	: ON OFF
Inversé	: ON OFF
Mode attente	:
	Réseau activé Réseau désactivé
Langue	Ajuster Sélection [Français]
Réinit.	Ajuster Exécuter

### 4 Sélectionnez une option dans ce sous-menu.

Si vous utilisez la télécommande, basculez la touche [◂] vers le haut ou vers le bas pour sélectionner une option du sous-menu. Si vous utilisez le panneau de commande du projecteur, utilisez les touches [△] et [▽] pour sélectionner l'option de sous-menu de votre choix.

Ecran démarrage	: ON OFF
Progressif	: ON Vidéo Film/auto
Réglage couleur	:
	Temp. couleur RVB Ajuster
Par arrière	: ON OFF
Inversé	: ON OFF
Mode attente	:
	Réseau activé Réseau désactivé
Langue	Ajuster Sélection [Français]
Réinit.	Ajuster Exécuter



**N.B.**

*Les options qui apparaissent dans les menus "Vidéo" et "A Propos" dépendent du type de la source (signal) d'entrée qui est en cours de projection.*

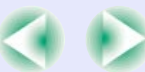
### 5

### Spécifiez une valeur de réglage.

Basculez la touche [○] de la télécommande ou utilisez les touches [◂] et [▸] du panneau de commande du projecteur pour changer les valeurs de réglage.

Les réglages déjà effectués se distinguent par un symbole vert en regard de ces derniers. Lorsque vous basculez la touche [○] de la télécommande ou utilisez les touches [◂] et [▸] du panneau de commande du projecteur pour sélectionner un réglage, le symbole correspondant apparaît alors en orange. Après avoir spécifié la valeur de réglage désirée, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur pour la confirmer. Une fois la valeur de réglage acceptée, le symbole redevient vert.

Ecran démarrage	: ON OFF
Progressif	: ON Vidéo Film/auto
Réglage couleur	:
	Temp. couleur RVB Ajuster
Par arrière	: ON OFF
Inversé	: ON OFF
Mode attente	:
	Réseau activé Réseau désactivé
Langue	Ajuster Sélection [Français]
Réinit.	Ajuster Exécuter



**N.B.**

- *Les options de sous-menu qui donnent accès à un autre sous-menu sont suivies du symbole de touche ☺. Après avoir sélectionné une option de ce type, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur pour accéder au sous-menu suivant dans lequel vous pouvez changer la valeur de réglage.*
- *Pour plus de détails sur les fonctions de ces différentes options de menu, reportez-vous à la "Liste des fonctions". ➡ p.80*

**6**

### Sélectionnez les autres options de menu de la même façon.

Recommencez les étapes 2 à 5 pour modifier les valeurs de réglage des autres fonctions dans les autres menus. Pour retourner à un niveau de menu précédent (supérieur), appuyez sur la touche [ESC] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

**7**

### Fermez les menus.

Appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

**N.B.**

*Les menus de configuration peuvent être réglés pour apparaître en haut à gauche ou en bas à droite de l'écran. Pour changer la position d'affichage de ces menus à l'écran, appuyez rapidement deux fois de suite sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur alors qu'un menu de configuration est affiché. Si vous voulez modifier certains réglages du menu de configuration tout en observant le résultat obtenu sur l'image projetée, choisissez un moment adéquat pendant la projection, puis affichez le menu de configuration.*





# Dépannage

Ce chapitre explique comment localiser la source d'un éventuel problème de fonctionnement du projecteur et comment y remédier.

**Utilisation de l'aide ..... 105**

**En cas de problème ..... 107**

• **Signification des voyants..... 107**

• **Si les voyants n'indiquent rien d'utile ..... 110**

• Problèmes liés à l'image ..... 112

• Autres problèmes ..... 118

• Problèmes de surveillance ou de commande à distance  
de projecteurs via un réseau ..... 120

• Un message d'erreur s'affiche ..... 126

# Utilisation de l'aide



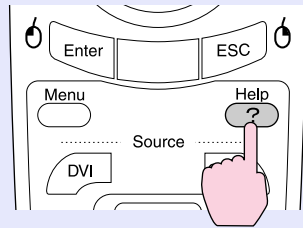
En cas de problème d'utilisation du projecteur, la fonction d'aide en ligne vous permettra d'afficher à l'écran des instructions qui vous guideront dans les étapes à suivre pour résoudre votre problème. Elle fait appel à une série de menus conçus selon une structure question-réponse.

## Procédure

### 1 Appuyez sur la touche [Help] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

Le menu d'aide apparaît.

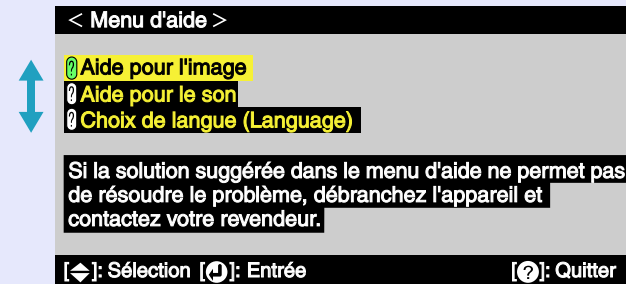
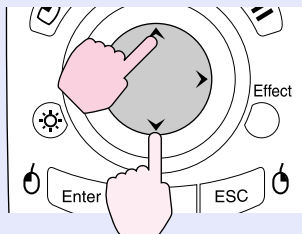
Télécommande



### 2 Sélectionnez une option de menu.

Si vous utilisez la télécommande, basculez la touche [◂] vers le haut ou vers le bas pour sélectionner l'option de votre choix. Si vous utilisez le panneau de commande du projecteur, utilisez les touches [▲] et [▼] pour sélectionner l'option de votre choix.

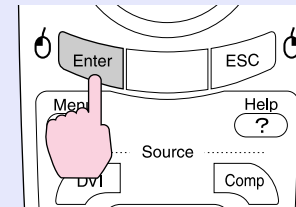
Télécommande



### 3 Confirmez la sélection.

Pour confirmer une sélection, appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

Télécommande



#### N.B.

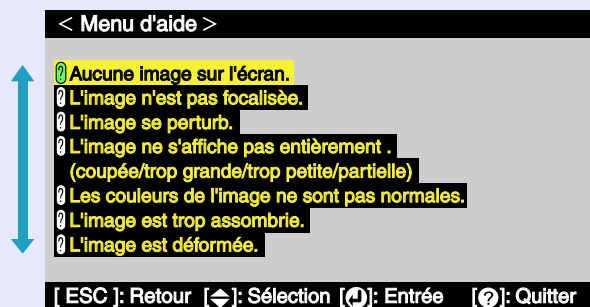
*Pour retourner à un niveau de menu précédent (supérieur), appuyez sur la touche [ESC] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.*





#### 4 Recommencez les étapes 2 et 3 pour accéder à des niveaux de sous-menu correspondant à des informations plus détaillées.

Une pression sur la touche [Help] fait disparaître le menu d'aide.



**N.B.**

*Si l'aide en ligne ne mentionne pas la solution à votre problème, reportez-vous à la section "En cas de problème". ➡ [p.107](#)*



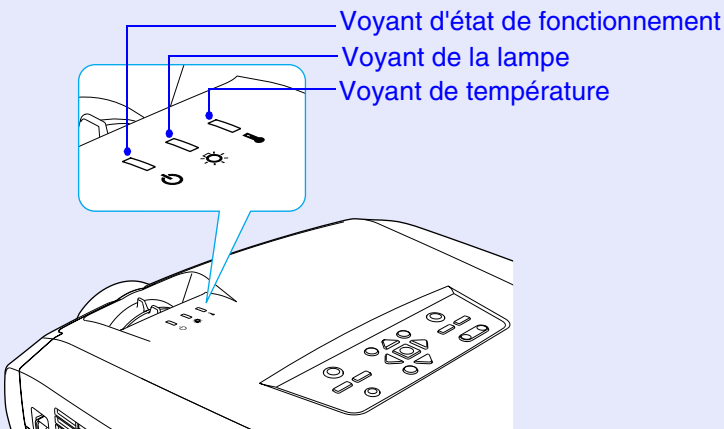
# En cas de problème



Si vous vous trouvez confronté à un problème de fonctionnement du projecteur, commencez par examiner les indications fournies par les voyants lumineux, en vous référant à la section "Signification des voyants" ci-dessous.  
Si ces voyants n'indiquent pas clairement la nature du problème, reportez-vous à la section "Si les voyants n'indiquent rien d'utile". ➡ [p.110](#)













## Signification des voyants

Le projecteur est équipé des trois voyants lumineux décrits ci-après. Ces voyants indiquent l'état de fonctionnement du projecteur.






Les tableaux suivants expliquent ce que signifie chaque état de voyant et comment remédier aux problèmes signalés.
























 : Allumé     : Clignotant     : Éteint

État	Cause	Remède ou État
<div>Rouge</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	Erreur interne	Cessez d'utiliser votre projecteur, débranchez-le de sa prise de courant, puis adressez-vous à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse figure à la page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section <i>Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale</i> .
<div>Rouge</div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	Erreur de ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser votre projecteur, débranchez-le de sa prise de courant, puis adressez-vous à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse figure à la page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section <i>Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale</i> .





 : Allumé     : Clignotant     : Éteint

État	Cause	Remède ou État
Rouge  Rouge     	Capot d'ampoule ouvert Panne de minuterie de lampe Lampe éteinte	<p>Retirez la lampe du projecteur et vérifiez si celle-ci n'est pas brisée. "Remplacement de la lampe"  <a href="#">p.134</a></p> <p>Si elle n'est pas brisée, remettez-la en place, puis remettez le projecteur sous tension. Si elle ne s'allume toujours pas, remplacez-la par une lampe neuve.</p> <p>Si le remède suggéré ne résout pas le problème, cessez d'utiliser le projecteur et débranchez son cordon secteur de la prise de courant. Adressez-vous ensuite à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse à page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section <i>Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale</i>.</p> <p>Si la lampe est brisée Extrayez-la en faisant très attention de ne pas vous blesser avec ses éclats de verre, puis remplacez-la par une lampe neuve. (Aucune projection n'est possible tant que la lampe n'a pas été remplacée.)</p> <p>Assurez-vous que la lampe et son couvercle sont bien installés correctement. En cas de montage incorrect de la lampe ou de son couvercle, la lampe ne s'allumera pas.</p>
Rouge   Rouge    	Erreur de température interne (surchauffe)	<p>La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Attendez environ 5 minutes sans utiliser le projecteur. Après un délai d'environ 5 minutes, débranchez la fiche du cordon secteur, puis vérifiez les deux points suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Veillez à ce que le filtre à air et la grille de sortie d'air soient suffisamment dégagés et que le projecteur ne soit pas contre un mur.  <a href="#">p.15</a></li> <li>• Si les filtres à air sont bouchés, nettoyez-les ou remplacez-les.  <a href="#">p.132</a></li> </ul> <p>Au moment où vous rebranchez la fiche du cordon secteur, le projecteur revient à son état antérieur ; vous devez donc appuyer sur la touche [Power] du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande pour le remettre en marche.</p> <p>Si votre projecteur continue à surchauffer alors que vous avez vérifié les deux points ci-dessus, ou si les voyants indiquent un problème au moment où vous remettez le projecteur sous tension, cessez d'utiliser votre projecteur, débranchez-le de sa prise de courant et adressez-vous à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse est donnée à la page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section <i>Consignes de sécurité/Conditions d'application de la garantie internationale</i>.</p>
Rouge   Orange    	Refroidissement à haute vitesse en cours	<p>(Il ne s'agit pas d'une anomalie, cependant si la température monte à nouveau excessivement, la projection s'arrêtera automatiquement.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Veillez à ce que le filtre à air et la grille de sortie d'air soient suffisamment dégagés et ne se trouvent pas trop près d'un mur ou de quelque autre surface faisant obstruction.  <a href="#">p.15</a></li> <li>• Si le filtre à air est obstrué, nettoyez-le.  <a href="#">p.132</a></li> </ul>





: Allumé    : Clignotant    : Éteint

État	Cause	Remède ou État
Orange  	Avis de lampe en fin de vie	Remplacez la lampe par une lampe neuve.  p.134 Si vous continuez à utiliser la lampe au-delà de ce point, le risque de tomber en panne de lampe au cours d'une projection devient élevé. Remplacez la lampe par une lampe neuve dès que possible. * L'état du voyant  est aussi affecté par l'état du projecteur au moment en question.
Orange  	État de veille	(N'indique pas une anomalie.) Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour allumer le projecteur et démarrer la projection. Si le projecteur est dans cet état, après l'avoir mis hors tension, débranchez-le de sa prise de courant.
Vert  	Préchauffage en cours	(N'indique pas une anomalie.) Veuillez patienter. Le temps de préchauffage est d'environ 40 secondes. Une fois le préchauffage terminé, le voyant vert clignotant s'allume en vert de façon stable.
Vert  	Projection en cours	(N'indique pas une anomalie.)
Orange  	Refroidissement en cours	(N'indique pas une anomalie.) Veuillez patienter. • La <a href="#">période de refroidissement</a> dure environ 30 secondes (durée variable selon la température de l'air ambiant, entre autres facteurs). • Les touches [Power] de la télécommande et du panneau de commande ne fonctionnent pas pendant la période de refroidissement. Attendez que la période de refroidissement soit terminée et que le voyant soit allumé en orange de façon stable pour appuyer sur la touche [Power].

Lorsque aucun voyant n'est allumé, cela signifie que le câble secteur est mal branché ou que cette prise n'est pas alimentée.



**N.B.**

- Si le projecteur ne fonctionne pas normalement alors que les voyants semblent indiquer que tout est normal, reportez-vous à la section "Si les voyants n'indiquent rien d'utile".
- Si un voyant apparaît dans un état qui ne figure dans aucun des tableaux précédents, adressez-vous à votre distributeur local ou au bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse à la page "Conditions d'application de la garantie internationale" de la section Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale.



## Si les voyants n'indiquent rien d'utile

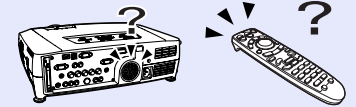
Commencez par lire les catégories générales suivantes de problèmes pour y trouver le type de problème dont souffre votre projecteur, puis reportez-vous à la page décrivant votre problème particulier.

### Problèmes liés à l'image

- Aucune image n'apparaît ➡ [p.112](#)  
La projection ne démarre pas, la surface d'image projetée est entièrement noire, entièrement bleue, etc.
- La projection s'arrête d'elle-même ➡ [p.113](#)
- Le message "Non Supporté." s'affiche ➡ [p.113](#)
- Le message "Pas de Signal." s'affiche ➡ [p.114](#)
- L'image est trouble ou floue ➡ [p.114](#)
- Des parasites ou de la distorsion apparaissent sur l'image ➡ [p.115](#)  
Problèmes d'interférences parasites, de distorsion ou d'apparition d'un damier noir et blanc.
- L'image est tronquée (grande image) ou trop petite ➡ [p.116](#)  
Seule une partie de l'image apparaît.
- Les couleurs de l'image ne sont pas normales ➡ [p.117](#)  
L'image entière est verdâtre/violette, ou en noir & blanc, ou avec des couleurs pâles/grisâtres, etc.  
(Les moniteurs ou écrans LCD des ordinateurs ne reproduisent pas tous les couleurs de la même façon, par conséquent il arrive qu'il y ait des différences entre les couleurs de l'image projetée et celles de l'image affichée sur le moniteur, mais cela n'indique pas nécessairement un problème de fonctionnement du projecteur.)
- L'image est sombre ➡ [p.118](#)

### Autres problèmes

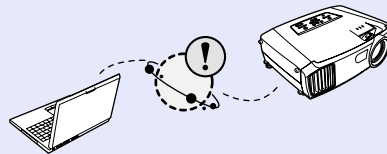
- Pas de son ou le son est très faible ➡ [p.118](#)
- La télécommande ne fonctionne pas ➡ [p.119](#)
- Le ventilateur de refroidissement (sortie d'air) ne s'arrête pas lorsqu'on éteint ou met hors tension le projecteur ➡ [p.119](#)





## Problèmes liés aux réseaux et à EasyMP

- Aucun avis par e-mail n'est reçu lorsqu'un problème survient au niveau du projecteur ➡ [p.120](#)
- Impossible de surveiller ou de commander à distance le projecteur à l'aide d'EMP Monitor ➡ [p.121](#)
- Vous ne pouvez pas brancher le projecteur sur un autre ordinateur lorsque des images sont en cours de projection lors d'une connexion réseau ➡ [p.121](#)
- La connexion EMP NS démarre, mais aucun projecteur n'est détecté ➡ [p.122](#)
- Impossible d'établir la connexion en mode point d'accès ou en mode connexion à un réseau local câblé ➡ [p.123](#)
- Impossible d'établir la connexion en mode ad hoc ➡ [p.123](#)
- Les images d'écran réseau (Network Screen) ne s'affichent pas ou l'affichage est lent ➡ [p.124](#)
- Les diaporamas PowerPoint ne s'affichent pas en mode Network Screen ➡ [p.125](#)
- Impossible d'utiliser le mode Network Screen ➡ [p.125](#)
- Les fichiers ne fonctionnent pas correctement avec EMP SlideMaker2 ➡ [p.125](#)
- Un message d'erreur s'affiche ➡ [p.126](#)






## ■ Problèmes liés à l'image

### ■ Aucune image n'apparaît

Point à contrôler	Remède
<b>A-t-on appuyé sur la touche [Power] ?</b>	Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour allumer le projecteur. Pour que la télécommande fonctionne, il faut d'abord la mettre sous tension en mettant son interrupteur [R/C] en position "ON" (marche). ➡ <a href="#">p.36</a>
<b>Le projecteur est-il en mode de coupure son et image (A/V Mute) ?</b>	Appuyez sur la touche [A/V Mute] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour annuler la coupure d'image et de son (A/V Mute) et reprendre la projection. ➡ <a href="#">p.65</a>
<b>La fonction "Msg. pas de signal" a-t-elle été désactivée (OFF) ?</b>	Si la commande de menu "Msg. pas de signal" est à l'état "OFF", réglez-la sur l'une des valeurs "Noir" ou "Bleu" pour que les messages apparaissent à l'écran. Si un message apparaît alors, observez l'indication fournie. ➡ "Réglage" - "Msg. pas de signal" <a href="#">p.90</a>
<b>Les paramètres des menus de configuration ont-ils été réglés correctement ?</b>	Réinitialisez tous les paramètres. ➡ <a href="#">p.100</a>
<b>L'image projetée est-elle entièrement noire ?</b> <b>Uniquement si l'image projetée provient d'un ordinateur</b>	Il se peut que ce soit l'image appliquée en entrée qui soit entièrement noire, comme cela arrive souvent avec les programmes économiseurs d'écran des ordinateurs.
<b>Le format du signal d'image a-t-il été sélectionné correctement ?</b> <b>Uniquement si l'image projetée provient d'un matériel vidéo</b>	Si le projecteur est relié à une source de signal <a href="#">vidéo composite</a> ou de signal <a href="#">S-Video</a> , utilisez la commande de menu "Signal Vidéo" pour sélectionner le format de signal adéquat. ➡ "Vidéo" - "Signal Vidéo" <a href="#">p.84</a>



■ La projection s'arrête d'elle-même

Point à contrôler	Remède
<b>Le mode "Mise en arrêt différé" a-t-il été activé "ON" ?</b>	Si la commande de menu "Mise en arrêt différé" a été activée ("ON"), la lampe s'éteint automatiquement au bout d'une demi-heure d'absence de signal vidéo en entrée. Le voyant  du projecteur s'allume alors en orange. Appuyez sur la touche [Power] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour allumer le projecteur. Si vous ne voulez pas que le projecteur puisse s'arrêter automatiquement, réglez la commande de menu "Mise en arrêt différé" sur la valeur "OFF". ➡ "Réglage" - "Mise en arrêt différé" <a href="#">p.91</a>

■ Le message "Non Supporté." s'affiche

Point à contrôler	Remède
<b>Le format du signal d'image a-t-il été sélectionné correctement ?</b>	Si le signal projeté est celui d'une source reliée au port [BNC] du projecteur, utilisez la commande de menu "Entrée BNC" pour sélectionner le format de signal d'image qui correspond à la source raccordée. ➡ "Réglage" - "Entrée BNC" <a href="#">p.90</a> Si le projecteur est relié à une source de signal <a href="#">vidéo composite</a> ou de signal <a href="#">S-Video</a> , utilisez la commande de menu "Signal Vidéo" pour sélectionner le format de signal adéquat. ➡ "Vidéo" - "Signal Vidéo" <a href="#">p.84</a>
<b>Le mode choisi est-il compatible avec la fréquence et la résolution du signal d'image ?</b> <b>Uniquement si l'image projetée provient d'un ordinateur</b>	Utilisez la commande de menu "Fréquence" pour obtenir des précisions sur le signal appliqué en entrée. "À Propos" - "Fréquence" ➡ <a href="#">p.99</a> Vérifiez la fréquence et la résolution du signal d'image émis par l'ordinateur. ➡ Documentation de l'ordinateur



■ Le message "Pas de Signal." s'affiche

Point à contrôler	Remède
<b>Les câbles sont-ils connectés correctement ?</b>	Vérifiez que tous les câbles requis par la projection sont bien enfoncés dans les connecteurs corrects. ➡ <a href="#">p.19–p.29</a>
<b>A-t-on sélectionné le bon port d'entrée vidéo ?</b>	Appuyez sur la touche [Source] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour changer de source de signal d'image. ➡ <a href="#">p.37</a>
<b>L'ordinateur ou autre équipement vidéo est-il sous tension ?</b>	Mettez les appareils sous tension. ➡ <a href="#">p.36</a>
<b>Le signal d'image parvient-il jusqu'au projecteur ?</b> <div>Uniquement si l'image projetée provient d'un ordinateur portable ou à écran LCD intégré</div>	<p>Si le signal d'image n'est envoyé qu'à l'écran LCD de l'ordinateur ou au moniteur associé à l'ordinateur, vous devez modifier l'option de sortie de ce signal afin de le rediriger vers une destination externe (le projecteur) en plus du moniteur de l'ordinateur. Sur certains ordinateurs, lorsque le signal d'image est ainsi redirigé vers une destination externe, l'image ne s'affiche plus sur l'écran LCD ou le moniteur de l'ordinateur.</p> <p>➡ Documentation de l'ordinateur : recherchez un titre comme "Sortie externe" ou "Connexion d'un moniteur externe"</p> <p>Si l'on effectue la connexion pendant que le projecteur ou l'ordinateur est sous tension, il se peut que la touche de fonction [Fn] de l'ordinateur qui permet de rediriger le signal vidéo de l'ordinateur vers un périphérique externe ne fonctionne pas. Mettez alors le projecteur et l'ordinateur hors tension, puis remettez-les tous deux sous tension. ➡ <a href="#">p.36</a>, <a href="#">p.40</a></p>

■ L'image est trouble ou floue

Point à contrôler	Remède
<b>La mise au point a-t-elle été réglée correctement ?</b>	Tournez la bague de mise au point sur le projecteur jusqu'à ce que l'image projetée soit nette. ➡ <a href="#">p.43</a>
<b>Le cache d'objectif serait-il resté sur l'objectif ?</b>	Retirez le cache de l'objectif. ➡ <a href="#">p.35</a>
<b>Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte de l'écran ?</b>	La gamme de distance de projection recommandée va de 77 cm à 1113 cm (11,13 m). Installez le projecteur à une distance de l'écran comprise entre ces limites. ➡ <a href="#">p.15</a>
<b>La valeur de correction de déformation trapézoïdale est-elle trop grande ?</b>	Réduisez l'angle d'inclinaison du projecteur pour réduire la quantité de correction de déformation trapézoïdale nécessaire. ➡ <a href="#">p.45</a>





Point à contrôler	Remède
<b>De la buée se serait-elle formée sur l'objectif ?</b>	Si vous transportez le projecteur d'un endroit froid dans un endroit chaud ou en cas de brusque réchauffement de la température ambiante, il peut se produire de la condensation (buée) sur les lentilles de l'objectif, laquelle peut rendre les images floues. Dans ce cas, laissez le projecteur au repos dans la pièce pendant environ une heure avant de l'utiliser. Si de la buée s'est formée sur les lentilles de l'objectif, éteignez le projecteur et attendez que celle-ci s'évapore spontanément.

■ Des parasites ou de la distorsion apparaissent sur l'image

Point à contrôler	Remède
<b>Le format du signal d'image a-t-il été sélectionné correctement ?</b>	Si le signal projeté est celui d'une source reliée au port [BNC] du projecteur, utilisez la commande de menu "Entrée BNC" pour sélectionner le format de signal d'image qui correspond à la source raccordée. ➡ "Réglage" - "Entrée BNC" <a href="#">p.90</a> Si le projecteur est relié à une source de signal <a href="#">vidéo composite</a> ou de signal <a href="#">S-Video</a> , utilisez la commande de menu "Signal Vidéo" pour sélectionner le format de signal adéquat. ➡ "Vidéo" - "Signal Vidéo" <a href="#">p.84</a>
<b>Les câbles sont-ils connectés correctement ?</b>	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont bien enfoncés dans les connecteurs corrects. ➡ <a href="#">p.19–p.29</a>
<b>Utilise-t-on un câble de rallonge ?</b>	L'utilisation d'un câble de rallonge peut augmenter considérablement la quantité de signaux électriques parasites captés, ce qui peut dégrader le signal d'image projeté. Utilisez les câbles fournis et voyez si cela fait une différence.
<b>La résolution correcte a-t-elle été sélectionnée ?</b> <b>Uniquement si l'image projetée provient d'un ordinateur</b>	Configurez l'ordinateur pour qu'il produise des signaux compatibles avec le projecteur. ➡ "Liste des modes d'affichage d'ordinateur pris en charge" <a href="#">p.150</a> ➡ Documentation de l'ordinateur
<b>Les réglages de la <a href="#">Sync.</a>, de l'<a href="#">Alignement</a> sont-ils corrects ?</b> <b>Uniquement si l'image projetée provient d'un ordinateur</b>	Pour déclencher l'opération d'ajustement automatique, appuyez sur la touche [Auto] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur. Si l'image n'est toujours pas satisfaisante à l'issue de cette opération d'ajustement automatique, vous pouvez effectuer ces réglages vous-même manuellement à l'aide des menus "Sync." et "Alignement". ➡ <a href="#">p.56</a> , <a href="#">p.57</a>





■ L'image est tronquée (grande image) ou trop petite

Point à contrôler	Remède
<b>L'image est-elle affichée en mode taille réelle ? Le format (rapport largeur/hauteur) de l'image est-il correct ?</b>	Appuyez sur la touche [Resize] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur. ☛ p.74
<b>L'image est-elle encore agrandie par la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom) ?</b>	Appuyez sur la touche [ESC] de la télécommande pour annuler la fonction de zoom électronique/loupe (E-Zoom). ☛ p.66
<b>Le réglage de la "Position" de l'image à l'écran est-il correct ?</b>	Si le signal appliqué en entrée est un signal d'image analogique RVB d'ordinateur, appuyez sur la touche [Auto] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur pour déclencher un ajustement automatique de ce paramètre. Si l'image n'est toujours pas satisfaisante à l'issue de cette opération d'ajustement automatique, réglez ce paramètre manuellement à l'aide de la commande de menu "Position". Si le signal appliqué en entrée n'est pas un signal d'image analogique RVB d'ordinateur, réglez ce paramètre manuellement à l'aide de la commande de menu "Position". ☛ "Vidéo" - "Position" p.80, p.83
<b>L'ordinateur a-t-il été configuré pour afficher sur deux écrans à la fois ?</b> <b>Uniquement si l'image projetée provient d'un ordinateur</b>	Si ce mode à double écran (dual display) a été activé dans les Propriétés d'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, le projecteur ne projettera qu'environ la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur. Pour afficher l'image tout entière sur l'écran de l'ordinateur, désactivez le mode double écran. ☛ Documentation du pilote de la carte vidéo de l'ordinateur
<b>La commande "Résolution" a-t-elle été réglée correctement ?</b> <b>Uniquement si l'image projetée provient d'un ordinateur</b>	À l'aide de la commande de menu "Résolution", sélectionnez une résolution compatible avec l'ordinateur. ☛ "Vidéo" - "Résolution" p.81 ☛ Documentation de l'ordinateur



■ Les couleurs de l'image ne sont pas normales

Point à contrôler	Remède
<b>Le type de signal d'entrée sélectionné sur le projecteur correspond-il au type de signal fourni par l'équipement raccordé ?</b>	<p>Si la commande de menu "Entrée BNC" a été réglée sur "<a href="#">YCbCr</a>" ou sur "<a href="#">YPbPr</a>" alors que le signal appliqué en entrée sur le port [BNC] du projecteur est un signal vidéo RVB, l'image aura une forte teinte violette.</p> <p>Si la commande de menu "Entrée BNC" a été réglée sur la valeur "Analogique-RVB" alors que le signal appliqué en entrée sur le port [BNC] du projecteur est un signal <a href="#">vidéo en composantes</a>, l'image sera verdâtre.</p> <p>Sélectionnez le format de signal correct pour la source reliée au projecteur. ➡ "Réglage" - "Entrée BNC" <a href="#">p.90</a></p> <p>Si le projecteur est relié à une source de signal <a href="#">vidéo composite</a> ou <a href="#">S-Video</a>, utilisez la commande de menu "Signal Vidéo" pour sélectionner le format du signal vidéo. ➡ "Vidéo" - "Signal Vidéo" <a href="#">p.84</a></p>
<b>La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?</b>	Utilisez la commande de menu "Luminosité" pour ajuster la luminosité (brillance) de l'image. ➡ "Vidéo" - "Luminosité" <a href="#">p.80</a> , <a href="#">p.83</a>
<b>Les câbles sont-ils connectés correctement ?</b>	Vérifiez que tous les câbles requis par la projection sont bien enfoncés dans les connecteurs corrects. ➡ <a href="#">p.18–p.29</a>
<b>Le <a href="#">contraste</a> de l'image a-t-il été réglé correctement ?</b>	Utilisez la commande de menu "Contraste" pour ajuster le contraste. ➡ "Vidéo" - "Contraste" <a href="#">p.80</a> , <a href="#">p.83</a>
<b>Les couleurs ont-elles été réglées correctement ?</b>	Utilisez la commande de menu "Réglage couleur" pour ajuster les couleurs. ➡ "Avancé1" - "Réglage couleur" <a href="#">p.94</a>
<b>La fonction Wall Shot a-t-elle été réglée sur la valeur "Wall Shot ON" ?</b>	Si vous projetez sur un écran normal, appuyez sur la touche [Wall Shot] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur jusqu'à sélectionner l'état "Wall Shot OFF". Pour recommencer les mesures de la fonction "Wall Shot", sélectionnez "Ajustement Wall Shot". ➡ <a href="#">p.54</a>
<b>L'intensité et la teinte de chaque couleur ont-elles été réglées correctement ?</b>	Utilisez les commandes de menu "Couleur" et "Teinte" pour ajuster l'intensité et la teinte des couleurs. ➡ "Vidéo" - "Couleur", "Teinte" <a href="#">p.83</a>
Uniquement si l'image projetée provient d'un matériel vidéo	





■ L'image est trop sombre ou trop claire

Point à contrôler	Remède
<b>La luminosité et la luminance de l'image ont-elles été réglées correctement ?</b>	Utilisez les commandes de menu "Luminosité" et "Réglage luminosité" pour ajuster la luminosité et la luminance de l'image. ➡ "Vidéo" - "Luminosité" p.80, p.83 ➡ "Avancé2" - "Réglage luminosité" p.96
<b>Le <b>contraste</b> de l'image a-t-il été réglé correctement ?</b>	Utilisez la commande de menu "Contraste" pour ajuster le contraste. ➡ "Vidéo" - "Contraste" p.80, p.83
<b>La lampe a-t-elle besoin d'être remplacée ?</b>	Lorsque la lampe approche de la fin de sa vie, l'image s'assombrit sensiblement et les couleurs perdent de leur fraîcheur. Remplacez alors la lampe par une lampe neuve. ➡ p.134

■ Autres problèmes

■ Pas de son ou le son est très faible

Point à contrôler	Remède
<b>La source audio est-elle correctement raccordée au projecteur ?</b>	Vérifiez que le câble est relié au bon port [Audio]. ➡ p.30
<b>Le volume sonore a-t-il été réglé au plus bas ?</b>	Régalez le volume à un niveau suffisant pour que le son soit audible. ➡ "Audio" - "Volume" p.86
<b>Un câble audio serait-il resté branché dans le port de sortie [Audio Out] du projecteur ?</b>	L'insertion d'un mini-jack dans le port [Audio Out] du projecteur a pour effet de couper automatiquement le haut-parleur interne du projecteur pour ne transmettre le signal audio qu'au système externe. Si vous n'utilisez pas de haut-parleurs externes, débranchez le câble audio du port [Audio Out] du projecteur.
<b>Le projecteur est-il en mode de coupure son et image (A/V Mute) ?</b>	Appuyez sur la touche [A/V Mute] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur pour annuler la coupure d'image et de son (A/V Mute) et reprendre la projection. ➡ p.65
<b>La fonction "Entrée audio ordinateur/DVI" a-t-elle été réglée correctement ?</b>	Changez la valeur de la fonction "Entrée audio ordinateur/DVI" du menu "Audio" de façon que le son corresponde à l'image projetée, ou bien réglez cette fonction sur la valeur "Ordinateur/DVI". ➡ p.86



■ La télécommande ne fonctionne pas

Point à contrôler	Remède
<b>L'interrupteur [R/C] est-il en position "ON" ?</b>	Poussez l'interrupteur [R/C] de la télécommande en position "ON". ➡ <a href="#">p.36</a>
<b>Pointe-t-on l'émetteur infrarouge de la télécommande vers le capteur infrarouge du projecteur lorsqu'on utilise la télécommande ?</b>	Orientez l'avant de la télécommande vers le capteur infrarouge du projecteur. L'angle de fonctionnement de la télécommande est d'environ $\pm 30^\circ$ horizontalement et d'environ $\pm 15^\circ$ verticalement. ➡ <a href="#">p.13</a>
<b>La télécommande est-elle trop éloignée du projecteur ?</b>	La portée maximale de la télécommande est d'environ 10 mètres. ➡ <a href="#">p.13</a> Si vous avez besoin d'utiliser la télécommande à des distances plus grandes, ou si vous voulez être certain que la télécommande fonctionne parfaitement, utilisez le kit de câblage de télécommande optionnel. ➡ <a href="#">p.142</a>
<b>Le capteur infrarouge du projecteur (qui reçoit les signaux de la télécommande) est-il exposé aux rayons directs du soleil ou d'une forte lampe fluorescente ?</b>	Installez le projecteur dans un endroit où aucune lumière forte ne risque de frapper son capteur infrarouge.
<b>Les piles sont-elles mortes ou ont-elles été montées à l'envers ?</b>	Remplacez les piles de la télécommande par des piles neuves et veillez à installer ces dernières dans le bon sens. ➡ <a href="#">p.11</a>
<b>L'identifiant de la télécommande correspond-il à celui du projecteur ?</b>	Si l'identifiant (aussi appelé "ID" ou numéro d'identification) de la télécommande n'est pas égal à "0" (zéro), il doit alors impérativement être égal à l'identifiant du projecteur, sans quoi la télécommande ne fonctionnera pas avec ce projecteur. ➡ <a href="#">p.77</a>
<b>Le câble de télécommande est-il toujours branché dans le port [Remote] de la télécommande ou dans celui du projecteur ?</b>	Si une extrémité du câble de télécommande est encore branchée dans l'un de ces port [Remote], les capteurs infrarouges du projecteur ou l'émetteur infrarouge de la télécommande seront déconnectés et ne fonctionneront pas. Si vous n'utilisez pas le kit de câble de télécommande, débranchez ce câble des ports [Remote] de la télécommande et du projecteur.

■ Le ventilateur de refroidissement (sortie d'air) ne s'arrête pas lorsqu'on éteint ou met hors tension le projecteur

Check	Remedy
<b>L'option de menu de configuration "Mode attente" a-t-elle été réglée sur "Réseau activé" ?</b>	Si cette option de menu est réglée sur la valeur "Réseau activé", le ventilateur de refroidissement (sortie d'air) continuera de fonctionner après la fin de la période de refroidissement. ➡ "Avancé1" - "Mode attente" <a href="#">p.95</a>



## ■ Problèmes de surveillance ou de commande à distance de projecteurs via un réseau

- Aucun avis par e-mail n'est reçu lorsqu'un problème survient au niveau du projecteur

Point à contrôler	Remède
<b>L'ordinateur et le projecteur sont-ils tous deux correctement raccordés au réseau ?</b>	Vérifiez que le câble réseau est correctement connecté. Si le câble n'est pas connecté ou s'il est mal connecté, connectez-le correctement. ➡ <a href="#">p.18</a>
<b>Les réglages de connexion réseau sont-ils corrects ?</b>	Vérifiez les informations réseau (icône) dans la rubrique "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>La commande de menu "Mode attente" a-t-elle été réglée sur "Réseau activé" ?</b>	Pour pouvoir utiliser la fonction d'avis par e-mail lorsque le projecteur est en état d'attente, réglez la commande de menu "Mode attente" sur la valeur "Réseau activé". ➡ "Avancé1" - "Mode attente" <a href="#">p.95</a>
<b>Un problème grave s'est-il produit qui a amené le projecteur à cesser temporairement de fonctionner ?</b>	Ayant cessé temporairement de fonctionner, le projecteur n'a pas pu envoyer de message e-mail. Si après avoir examiné votre projecteur, vous ne pouvez toujours pas le réinitialiser, adressez-vous à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse est fournie dans la section "Conditions d'application de la garantie internationale" du fascicule intitulé <i>Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale</i> .
<b>Le projecteur reçoit-il le courant secteur ?</b>	Vérifiez s'il n'y a pas eu une panne de courant dans l'immeuble ou si un disjoncteur ou un fusible n'a pas sauté au niveau de la branche du réseau secteur qui alimentait la prise de courant à laquelle le projecteur était relié.



■ Impossible de surveiller ou de commander à distance le projecteur à l'aide d'EMP Monitor

Point à contrôler	Remède
<b>L'ordinateur et le projecteur sont-ils tous deux correctement raccordés au réseau ?</b>	Vérifiez que le câble réseau est correctement connecté. Si le câble n'est pas connecté ou s'il est mal connecté, connectez-le correctement. ➡ <a href="#">p.18</a>
<b>Les réglages de connexion réseau sont-ils corrects ?</b>	Vérifiez les informations réseau (icône) dans la rubrique "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Le logiciel EMP Monitor a-t-il été installé correctement sur l'ordinateur ?</b>	Désinstallez puis réinstallez l'application EMP Monitor. ➡ "Installation du logiciel EasyMP" et "Désinstallation du logiciel EasyMP" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Les projecteurs devant être surveillés et commandés à distance ont-ils tous été déclarés dans la liste des projecteurs ?</b>	Déclarez le projecteur dans la liste des projecteurs. ➡ " <a href="#">Surveillance et contrôle avec le EMP Monitor</a> " du <i>Guide d'utilisation EasyMP</i>
<b>La commande de menu "Mode attente" a-t-elle été réglée sur "Réseau activé" ?</b>	Pour pouvoir utiliser la fonctionnalité EMP Monitor lorsque le projecteur est en état d'attente, réglez l'option de menu "Mode attente" sur la valeur "Réseau activé". ➡ "Avancé1" - "Mode attente" <a href="#">p.95</a>
<b>Le projecteur reçoit-il le courant secteur ?</b>	Vérifiez s'il n'y a pas eu une panne de courant dans l'immeuble ou si un disjoncteur ou un fusible n'a pas sauté au niveau de la branche du réseau secteur qui alimentait la prise de courant à laquelle le projecteur était relié.

■ Vous ne pouvez pas brancher le projecteur sur un autre ordinateur lorsque des images sont en cours de projection lors d'une connexion réseau

Point à contrôler	Remède
<b>La personne qui a effectué la présentation a-t-elle quitté la salle sans arrêter la connexion ?</b>	<p>Lors d'une connexion réseau, si un autre ordinateur est relié au projecteur déjà branché sur un ordinateur, la connexion en cours est coupée et c'est le deuxième ordinateur qui est alors connecté. Si aucun mot-clé n'a été défini pour le projecteur, ou si ce mot-clé est connu, il est possible de couper la connexion en cours et de relier le projecteur en établissant une nouvelle connexion à partir de l'ordinateur.</p> <p>Si un mot-clé a été défini pour le projecteur et qu'il n'est pas connu, stoppez la connexion du projecteur et reconnectez-le. Pour arrêter la connexion à partir du projecteur, appuyez sur la touche [ESC] de la télécommande, sélectionnez le bouton "Quitter" dans le menu affiché et appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande. Après avoir arrêté la connexion, reconnectez à partir de l'ordinateur souhaité.</p> <p>➡ "Déconnexion d'une liaison réseau" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i></p>



■ La connexion EMP NS démarre, mais aucun projecteur n'est détecté

Point à contrôler	Remède
<b>Une carte LAN a-t-elle été insérée dans le logement à carte du projecteur?</b>	Insérez une carte LAN dans le logement à carte du projecteur et vérifiez que l'écran d'attente de connexion Network Screen s'affiche. Si une carte LAN est insérée mais que l'écran d'attente de connexion Network Screen ne s'affiche pas, retirez la carte du réseau local sans fil et réinsérez-la dans le logement à carte. ➡ "Insertion et retrait de cartes" p.16
<b>Le témoin d'accès de carte de réseau LAN sans fil, situé dans le projecteur, est-il allumé au jaune?</b>	Si le témoin d'accès est éteint, retirez la carte de réseau LAN sans fil et réinsérez-la. ➡ "Insertion et retrait de cartes" p.16
<b>Si vous effectuez une connexion LAN sans fil, le projecteur est-il en attente du mode de connexion ad hoc?</b>	"ESSID:xxx" est-il affiché à l'écran d'attente de connexion Network Screen? Si ce message n'apparaît pas, activez "ESSID ad hoc" dans l'écran Informations du mode Easy Connect. ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Si vous effectuez une connexion LAN sans fil, l'ordinateur et le projecteur sont-ils configurés sur la même ESSID?</b>	Configurez le projecteur sur la même ESSID que l'ordinateur. Configurez l'ordinateur sur la même ESSID que le projecteur. S'il n'y a aucun réglage disponible pour l'ESSID dans l'utilitaire de réglages de communication de votre réseau LAN, la fonction "ESSID ad hoc" ne peut pas être utilisée. Dans ce cas, utilisez la fonction "Canal ad hoc". ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>L'écran des Informations réseau du mode Network Screen est-il affiché au projecteur?</b>	La connexion réseau est désactivée lorsque l'écran des Informations réseau du mode Network Screen est affiché. Revenez à l'écran d'attente de connexion du mode Network Screen. ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>L'ordinateur est-il prêt pour l'utilisation de la fonction carte LAN ou de la fonction LAN intégrée?</b>	Vérifiez si le dispositif LAN fonctionne dans le Gestionnaire de périphériques. Par exemple, "Panneau de configuration" - "Système" - "Gestionnaire de périphériques".
<b>Dans le cas d'une connexion LAN sans fil, la fonction LAN sans fil de l'ordinateur est-elle réglée sur le mode ad hoc?</b>	Sélectionnez le mode ad hoc en utilisant l'utilitaire de réglages de communication (gestionnaire clients, etc.) du dispositif LAN sans fil installé sur votre ordinateur. Certains fabricants de dispositifs LAN peuvent aussi appeler le mode "ad hoc" "Wireless LAN Personal Computer Communication (Wi-Fi)", "Wi-Fi ad hoc", "802.11 ad hoc", "802.11 Mode Connection" ou "Peer to Peer".
<b>Avez-vous sélectionné dans l'écran réseau du mode EMP NS Connection Switch la carte LAN que vous souhaitez utiliser?</b>	Si l'ordinateur utilisé a plusieurs environnements LAN, seuls ceux qui peuvent être sélectionnés à partir du mode EMP NS sont utilisables. Sélectionnez ce LAN dans les réglages "Extension" - "Commutation LAN" du mode EMP NS Connection. ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>





Point à contrôler	Remède
<b>En cas de connexion LAN sans fil, existe-t-il des réglages, parmi les fonctions d'économie d'énergie de votre ordinateur, qui désactivent la fonction LAN sans fil?</b>	Activez le mode LAN sans fil.
<b>Le mode LAN que vous utilisez est-il compatible avec le mode Wi-Fi?</b>	Utilisez un équipement compatible Wi-Fi 802.11b. Vous ne pouvez utiliser aucun équipement compatible avec d'autres normes Wi-Fi (802.11, 802.11a, 802.11g, etc.). ☛ Site Web : " <a href="http://www.epson.fr/">http://www.epson.fr/</a> "
<b>L'encryptage WEP est-il activé?</b>	Vous ne pouvez pas vous connecter en mode ad hoc mode tant que la fonction WEP n'est pas sur OFF. Réglez l'encryptage WEP sur OFF. ☛ "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>

■ Impossible d'établir la connexion en mode point d'accès ou en mode connexion à un réseau local câblé

Point à contrôler	Remède
<b>Si vous effectuez une connexion en mode point d'accès, l'ordinateur et le projecteur sont-ils configurés sur la même ESSID?</b>	La connexion est impossible avec des réglages ESSID différents. Configurez l'ordinateur et le projecteur sur la même ESSID. ☛ "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>L'ordinateur et le projecteur sont-ils configurés sur la même clé WEP?</b>	La connexion est impossible avec des réglages de clé WEP différents. Configurez l'ordinateur et le projecteur sur la même clé WEP. ☛ "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Avez-vous réglé correctement les fonctions de refus de connexion du point d'accès, comme l'adresse MAC et les restrictions de ports?</b>	Réglez les permissions de connexion du projecteur au point d'accès.
<b>L'adresse IP de l'ordinateur et du projecteur, le masque de sous-réseau et l'adresse passerelle sont-ils bien configurés?</b>	Si vous n'utilisez pas la fonction DHCP, assurez-vous que les réglages coïncident sur l'ordinateur et le projecteur. ☛ "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Les sous-réseaux de l'ordinateur et du projecteur sont-ils différents?</b>	Sélectionnez "Utilisez le mode de connexion IP" avec EMP NS Connection et connectez-vous en mode IP. ☛ "Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas ?" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>





■ Connexion impossible en mode ad hoc

Point à contrôler	Remède
<b>Avez-vous sélectionné le bon type de mode ad hoc (canal ad hoc, ad hoc ou ESSID ad hoc) ?</b>	Si vous essayez d'utiliser un ancien type d'ordinateur pour établir une connexion en mode ad hoc, parfois seul le mode "Canal ad hoc" peut être utilisé. À l'inverse, les ordinateurs plus récents ne prennent parfois en charge que le mode "ESSID ad hoc". Si l'utilitaire de réglages de communication de votre dispositif LAN sans fil possède les deux options, choisissez ESSID ad hoc.
<b>En mode ESSID ad hoc, un point d'accès Melco est-il utilisé à proximité?</b>	La connexion ad hoc est impossible s'il existe un point d'accès Melco configuré sur la même ESSID opérant à proximité. Mettez le point d'accès Melco hors tension ou sélectionnez une autre ESSID que celle de ce point d'accès.

■ Les images de l'écran réseau ne s'affichent pas ou sont lentes à s'afficher

Point à contrôler	Remède
<b>Essayez-vous de regarder un film dans le Media Player ou d'afficher l'aperçu d'un économiseur d'écran?</b>	Selon l'ordinateur, la zone vidéo du Media Player peut ne pas s'afficher ou l'aperçu de l'économiseur d'écran peut ne pas s'afficher correctement.
<b>Essayez-vous d'établir la connexion en mode point d'accès ou en mode connexion LAN câblé?</b>	Lorsque vous utilisez l'écran réseau en mode de point d'accès ou en mode de connexion LAN câblé, la vitesse d'affichage diminue par rapport à celle du Mode de connexion facile.
<b>Utilisez-vous l'encryptage WEP ou êtes-vous connecté à plusieurs projecteurs?</b>	La vitesse d'affichage diminue en présence de l'encryptage WEP ou de plusieurs connexions simultanées.
<b>Utilisez-vous DHCP en mode point d'accès ou en mode connexion LAN câblé?</b>	Si DHCP est sur "ON" dans l'écran Informations réseau du mode point d'accès ou dans celui du mode de connexion LAN câblé, et si aucun serveur DHCP utilisable n'est détecté, l'affichage met du temps à retourner à l'écran d'attente de connexion du Network Screen.





■ Les diaporamas PowerPoint ne s'affichent pas en mode Network Screen

Point à contrôler	Remède
<b>Essayez-vous de démarrer Network Screen alors que PowerPoint est en cours d'utilisation?</b>	Fermez l'application PowerPoint avant de vous connecter au Network Screen. Si vous vous connectez lorsque PowerPoint fonctionne, vous ne pourrez projeter aucune diapositive.

■ Impossible d'utiliser le mode Network Screen

Point à contrôler	Remède
<b>Utilisez-vous un firewall personnel ?</b>	Le mode Network Screen peut ne pas être utilisable lorsqu'un firewall personnel a été installé.

■ Les fichiers ne fonctionnent pas correctement avec EMP SlideMaker2

Point à contrôler	Remède
<b>Essayez-vous d'utiliser un fichier PowerPoint (.ppt) créé sous le format PowerPoint 95/98?</b>	Les fichiers créés ou sauvegardés avec PowerPoint 95/98 ne peuvent pas être édités avec EMP SlideMaker2. Il faut d'abord sauvegarder avec PowerPoint 2000/2002 pour pouvoir modifier le fichier. ☛ <a href="#">"Fichiers pouvant être inclus dans un scénario"</a> du <i>Guide d'utilisation EasyMP</i>
<b>Lorsqu'il est impossible de coller des fichiers PowerPoint (.ppt) dans un scénario ou d'afficher les icônes, vérifiez si le convertisseur JPEG de Microsoft Office a été installé?</b>	Installez le convertisseur JPEG. Pour de plus amples informations sur l'installation du convertisseur JPEG de Microsoft Office, reportez-vous à la documentation de Microsoft Office.



## ■ Un message d'erreur s'affiche

### ■ Messages d'erreur de EMP NS Connection

Message d'erreur	Remède
<b>Connexion à un projecteur impossible.</b>	Essayez de rétablir une connexion. Si la connexion n'est toujours pas possible, vérifiez la fonction LAN sur l'ordinateur et les Informations réseau du projecteur en mode Network Screen. Pour les détails concernant les Informations réseau ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Mot-clé incorrect. Saisissez le mot-clé affiché sur le projecteur.</b>	Vérifiez le mot-clé du projecteur à l'écran de veille du projecteur et saisissez ce mot-clé.
<b>Sélectionnez un projecteur à connecter dans la liste.</b>	Sélectionnez le nom de chaque projecteur à connecter et cliquez sur le bouton "Connecter". ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Le projecteur sélectionné est en cours d'utilisation. Souhaitez-vous poursuivre la connexion?</b>	Vous essayez de vous connecter à un projecteur déjà relié à un autre ordinateur. Cliquez sur "Oui" pour vous connecter au projecteur. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur est stoppée. Cliquez sur "Non" pour arrêter la tentative de connexion au projecteur. La connexion à l'autre ordinateur n'en sera pas affectée.
<b>Impossible d'initialiser EMP NS Connection.</b>	Désinstallez et réinstallez EMP NS Connection. ➡ "Désinstallation du logiciel EasyMP" et "Installation du logiciel EasyMP" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>
<b>Erreur de communication. Souhaitez-vous réessayer la connexion?</b>	Erreur de communication entre l'ordinateur et le projecteur ayant entraîné l'arrêt de la connexion. Cliquez sur "Oui" pour vous reconnecter. Si la connexion n'est toujours pas possible, vérifiez la fonction LAN sur l'ordinateur et les Informations réseau du projecteur en mode Network Screen. Pour les détails concernant les Informations réseau ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i> Cliquez sur "Non" pour rester déconnecté et refermer ce message.
<b>L'un des projecteurs ne peut pas être connecté avec le mot-clé saisi.</b>	Vous avez saisi un mot-clé incorrect lors de l'essai de connexion à un projecteur. Vérifiez le mot-clé du projecteur à l'écran d'attente de connexion du projecteur. Stoppez la connexion, reconnectez-vous et saisissez le mot-clé du projecteur sur l'écran de saisie du mot-clé. ➡ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>



Message d'erreur	Remède
<b>Impossible d'obtenir les informations de l'adaptateur réseau. Vérifiez les réglages du réseau et redémarrez.</b>	<p>Vérifiez les points suivants:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un adaptateur réseau est-il installé sur l'ordinateur?</li> <li>• Le lecteur de l'adaptateur réseau est-il installé sur l'ordinateur ?</li> </ul> <p>Après la vérification, redémarrez l'ordinateur et essayez de vous connecter. Si la connexion n'est toujours pas possible, vérifiez la fonction LAN sur l'ordinateur et les Informations réseau du projecteur en mode Network Screen.</p> <p>Pour les détails concernant les Informations réseau</p> <p>☛ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i></p>
<b>Certains projecteurs ne prennent pas en charge la résolution SXGA. Diminuez la résolution et réessayez.</b>	<p>Un des projecteurs que vous connectez est un projecteur EMP-735. Changez la résolution de l'écran de l'ordinateur sur SXGA (1280 × 1024) ou une résolution inférieure.</p>
<b>Il existe un projecteur qui ne répond pas.</b>	<p>Impossible de connecter un ou plusieurs projecteurs lors d'une tentative de connexion simultanée à plusieurs projecteurs. Vous pouvez utiliser les projecteurs connectés.</p> <p>Pour vous connecter aux autres projecteurs, stoppez la connexion et réessayez. Si la connexion n'est toujours pas possible, vérifiez la fonction LAN sur l'ordinateur et les Informations réseau du projecteur en mode Network Screen.</p> <p>Pour les détails concernant les Informations réseau</p> <p>☛ "Connexion en Mode de connexion facile" et "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i></p>
<b>Saisissez le mot-clé affiché sur le projecteur.</b>	<p>Vérifiez le mot-clé du projecteur à l'écran d'attente de connexion du projecteur et saisissez ce mot-clé.</p>
<b>Impossible de trouver un projecteur correspondant à cette adresse.</b>	<p>Assurez-vous que le "mode point d'accès" ou le "mode de connexion LAN câblé" est utilisé dans les Informations réseau du Network Screen du projecteur souhaité. Modifiez le réglage sur le mode point d'accès ou le mode de connexion LAN câblé, si le réglage est sur le Mode de connexion facile. Puis, vérifiez l'"Adresse IP" dans les Informations réseau du mode point d'accès ou du mode LAN câblé et précisez cette "Adresse IP" lorsque vous vous connectez en mode IP. ☛ "Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas?" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i></p> <p>Si la connexion n'est toujours pas possible, vérifiez la fonction LAN sur l'ordinateur et les Informations réseau du projecteur en mode Network Screen.</p> <p>Pour les détails concernant les Informations réseau</p> <p>☛ "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i></p>

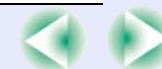




Message d'erreur	Remède
<b>Le transfert d'images ralentit si la résolution du PC est supérieure à XGA (1024 × 768 pixels). Souhaitez-vous continuer ?</b>	L'écran de l'ordinateur connecté au projecteur est défini sur une résolution supérieure à XGA (1024 × 768). Cliquer sur "Oui" connecte le projecteur, mais la vitesse d'affichage de l'écran de projection sera lente. Cliquer sur "Non" interrompt le processus de connexion du projecteur. Pour éviter que la vitesse d'affichage à l'écran de projection ne soit lente, changez les paramètres d'affichage de l'ordinateur sur XGA (1024 × 768) ou une résolution inférieure.
<b>Le transfert d'images ralentit si les couleurs de l'écran sont paramétrées sur plus de 24 bits. NSConnection les convertit en 16 bits. Souhaitez-vous poursuivre la procédure de connexion ?</b>	Les couleurs d'affichage de l'ordinateur connecté au projecteur sont définies sur 24 bits ou sur une valeur supérieure. Cliquer sur "Oui" connecte le projecteur, mais l'affichage sera en 16 bits.

#### ■ Messages d'erreur de EMP SlideMaker2

Message d'erreur	Remède
<b>** a déjà été enregistré. (** est le nom du fichier scénario.)</b>	Impossible d'ajouter un nom de fichier de scénario s'il existe déjà dans la "Liste des scénarios auto-exécutables". ☛ <a href="#">"Envoi d'un scénario"</a> du <i>Guide d'utilisation EasyMP</i>
<b>Espace disque insuffisant.</b>	Le lecteur auquel un scénario est envoyé n'a pas assez d'espace disque et le scénario ne peut pas être envoyé. Effacez les fichiers non nécessaires sur le lecteur de destination pour libérer de l'espace disque, afin de sauvegarder le scénario sur le lecteur.
<b>** contient un chemin non valide. (** est le nom du chemin contenant le fichier scénario.)</b>	Impossible de trouver le chemin du fichier à ouvrir. Les raisons peuvent en être les suivantes. •Après la dernière sauvegarde du fichier scénario par EMP SlideMaker2, le fichier a été déplacé dans un autre dossier. •Après la dernière sauvegarde du fichier scénario par EMP SlideMaker2, le nom du dossier a été modifié. •Le fichier scénario souhaité a été supprimé. Ouvrez le fichier scénario souhaité en sélectionnant "Fichier"->"Ouvrir", ou cherchez le fichier avec la fonction "Rechercher fichiers ou dossiers" de Windows.
<b>Disque plein pendant l'accès **. (** est le nom du chemin contenant le fichier scénario.)</b>	Espace disque insuffisant sur le lecteur contenant le dossier de scénario, impossible de sauvegarder le fichier scénario. Effacez les fichiers superflus sur le lecteur contenant le dossier scénario pour libérer assez d'espace disque, afin de sauvegarder le fichier scénario.





Message d'erreur	Remède
<b>Impossible d'ouvrir le fichier spécifié.</b>	Le fichier PowerPoint à ajouter au scénario est endommagé et est donc inutilisable. Utilisez un autre fichier PowerPoint.
<b>Spécifier un autre fichier ou dossier.</b>	Un fichier ou dossier de scénario portant le même nom existe déjà. Changez le nom du scénario ou du dossier de scénario et essayez à nouveau de sauvegarder.

#### ■ Messages d'erreur du moniteur EMP

Message d'erreur	Remède
<b>Mot de passe non valide.</b>	Vous avez saisi un mot de passe non valide. Saisissez le bon mot de passe. Si vous avez oublié le mot de passe, vérifiez le "Mot-clé WEB" dans les Informations réseau du Network Screen sur le projecteur.
<b>Impossible de connecter au projecteur correspondant à l'adresse IP spécifiée.</b>	Assurez-vous que le "mode point d'accès" ou le "mode de connexion LAN câblé" est utilisé dans les Informations réseau du Network Screen du projecteur. Modifiez le réglage sur le mode point d'accès ou le mode de connexion LAN câblé, si le réglage est sur le Mode de connexion facile. Puis, vérifiez l'"Adresse IP" dans les Informations réseau du mode point d'accès ou du mode LAN câblé et précisez cette "Adresse IP" lorsque vous vous connectez en mode IP. ➡ "Que faire si le projecteur souhaité n'apparaît pas?" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i> Si la connexion n'est toujours pas possible, vérifiez la fonction LAN sur l'ordinateur et les Informations réseau du projecteur en mode Network Screen. Pour les détails concernant les Informations réseau ➡ "Connexion en Mode point d'accès ou en Mode connexion à un réseau câblé" du <i>Guide de mise en route EasyMP</i>



# Annexes

Ce chapitre décrit les procédures d'entretien à observer pour conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

<b>Entretien .....</b>	<b>131</b>
• <b>Nettoyage.....</b>	<b>131</b>
• Nettoyage de l'extérieur du projecteur .....	131
• Nettoyage de l'objectif.....	131
• Nettoyage des filtres à air et de l'orifice d'entrée d'air.....	132
• <b>Remplacement des pièces de consommation courante</b>	<b>133</b>
• Périodicité de remplacement de la lampe.....	133
• Remplacement de la lampe .....	134
• Remise à zéro du compteur d'heures d'utilisation de la lampe.....	137
• Remplacement des filtres à air .....	138
<b>Enregistrement d'un logo utilisateur (personnalisé).....</b>	<b>139</b>
<b>Accessoires en option .....</b>	<b>142</b>
<b>Glossaire .....</b>	<b>144</b>

<b>Liste des commandes ESC/VP21 .....</b>	<b>147</b>
• <b>Liste des commandes.....</b>	<b>147</b>
• <b>Protocole de communication .....</b>	<b>147</b>
• <b>Câblage des interfaces et des connecteurs.....</b>	<b>148</b>
• Interface série.....	148
• Interface USB .....	148
• <b>Configuration initiale de la liaison USB .....</b>	<b>149</b>
<b>Liste des modes d'affichage d'ordinateur pris en charge .....</b>	<b>150</b>
• Signaux d'ordinateur/Vidéo RVB.....	150
• Vidéo en composantes .....	150
• Vidéo composite et S-Video .....	150
<b>Spécifications .....</b>	<b>151</b>
<b>Apparence.....</b>	<b>153</b>

Cette section décrit les opérations d'entretien ou de maintenance du projecteur comme son nettoyage ou le remplacement de ses pièces de consommation courante.

## Nettoyage

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



### Attention

*Assurez-vous d'avoir lu le fascicule intitulé **Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale** avant de commencer à nettoyer votre projecteur.*

## Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergeant neutre (non corrosif), en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur. Essuyez ensuite à nouveau l'extérieur du projecteur avec un chiffon sec.



### Attention

*N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces matières pourraient déformer la coque du projecteur ou dissoudre sa couche de surface.*

## Nettoyage de l'objectif

Pour nettoyer l'objectif, utilisez un pinceau soufflant (à poire) du commerce ou du papier "optique" spécialement conçu pour nettoyer les objectifs.



### Attention

*Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec des matériaux durs, et protégez toujours l'objectif des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.*

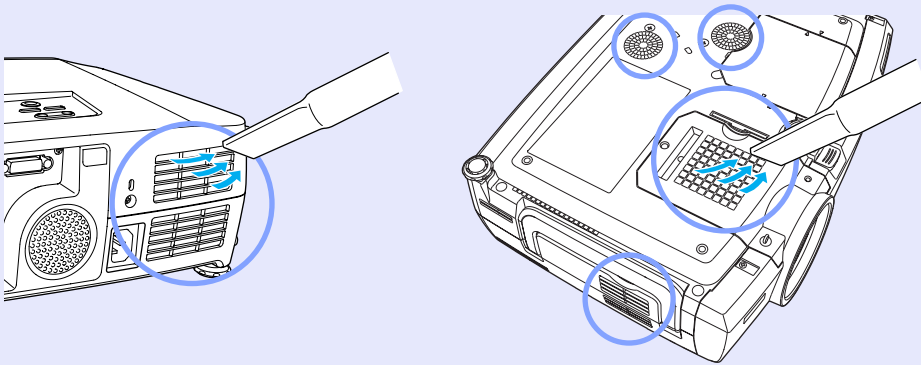


### ■ Nettoyage des filtres à air et de l'orifice d'entrée d'air

Les accumulations de poussière au niveau du filtre à air ou de la grille de sortie d'air, en réduisant l'efficacité du système de refroidissement, peuvent causer des surchauffes internes susceptibles de provoquer des problèmes de fonctionnement et de raccourcir la durée de vie du système optique. Il est recommandé de nettoyer ces pièces au moins une fois par trimestre. Si le projecteur a été installé dans un environnement poussiéreux, il est possible qu'elles aient besoin d'être nettoyées encore plus fréquemment.

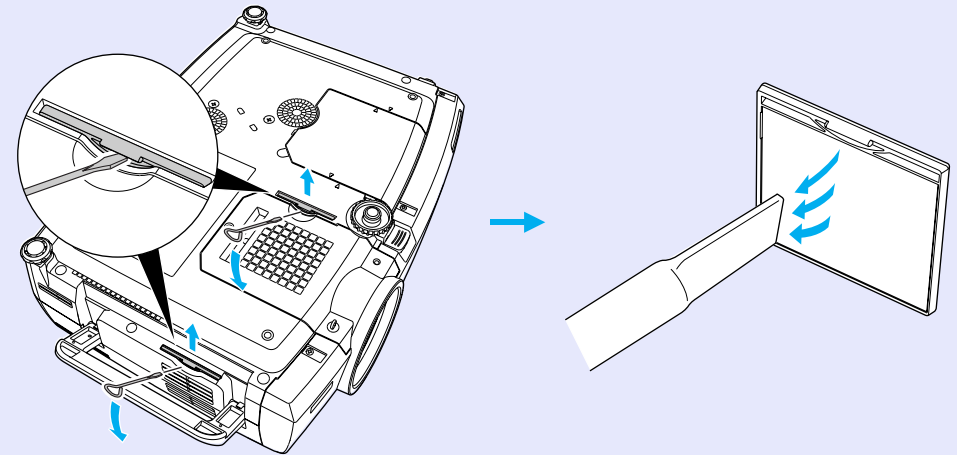
- Orifices d'entrée d'air à l'arrière, sur le côté et au niveau de base du projecteur

Retournez le projecteur et, à l'aide d'un aspirateur, aspirez la poussière qui s'est accumulée dans l'orifice d'entrée d'air.




- Filtres à air sur le côté et la base du projecteur

Tirez les filtres à air hors du projecteur, puis utilisez un aspirateur pour les nettoyer.



**N.B.**

- Si les filtres à air sont brisés ou si le message d'avertissement réapparaît peu après leur nettoyage, remplacez-les. Remplacez-les par des filtres neufs.  
Voir  l'annexe intitulée "Accessoires optionnels" p.142
- Les lampe EMP sont fournies avec des filtres à air de remplacement. Quand vous remplacez la lampe, remplacez aussi les filtres à air.

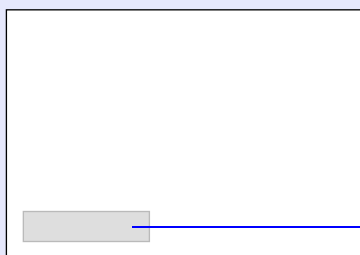
## Remplacement des pièces de consommation courante

Cette section explique comment remplacer la lampe et les filtres à air.

### ■ Périodicité de remplacement de la lampe

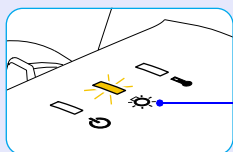
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message "Remplacez la lampe SVP." apparaît à l'écran au démarrage du projecteur

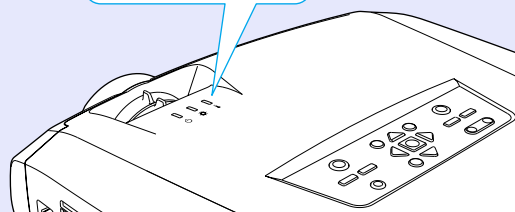


Un message s'affiche ici.

- Le voyant  clignote en orange



Orange clignotant



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.



**N.B.**

- *Le message d'avis de lampe en fin de vie est programmé pour apparaître après les périodes suivantes d'utilisation de la lampe afin de garder la luminosité et la qualité initiales des images projetées.*
  - *Pour un usage continu avec forte luminosité : environ 1900 heures.*
  - *Pour un usage continu avec faible luminosité : environ 2900 heures.* ➡ "Réglage luminosité" [p.96](#)
- *Si vous continuez à utiliser la lampe au-delà de cette période, le risque de tomber en panne de lampe au cours d'une projection devient élevé. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée apparaît, vous avez donc intérêt à remplacer sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.*
- *Selon les caractéristiques et les conditions d'utilisation des lampes individuelles, certaines lampes peuvent foncer ou cesser de fonctionner avant l'affichage du message. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe EMP de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.*
- *Adressez-vous à votre distributeur pour obtenir une lampe EMP de rechange.*

## ■ Remplacement de la lampe

### ! Attention

- *Si vous remplacez la lampe parce qu'elle a cessé de fonctionner, vous devez savoir qu'elle risque de s'être brisée. S'il s'agit de remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devriez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être brisée et faire très attention au moment de déposer le couvercle de la lampe.*
- *Attendez que la lampe ait refroidi suffisamment avant de déposer le couvercle de la lampe. Après la fin de la période de refroidissement, il faut compter environ une heure pour que la lampe soit suffisamment froide.*

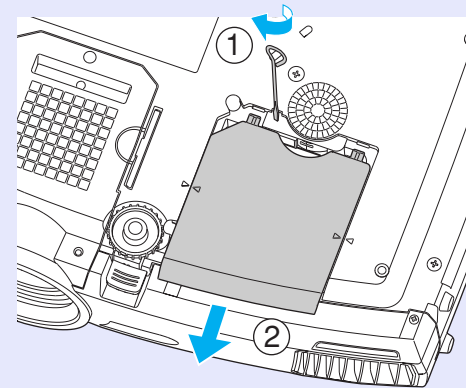
### Procédure

- 1 Éteignez le projecteur et attendez la fin de la période de refroidissement, puis débranchez le cordon secteur du projecteur.**

La période de refroidissement dure environ 30 secondes.

- 2 Attendez que la lampe ait refroidi, puis déposez le couvercle de la lampe du dessous du projecteur.**

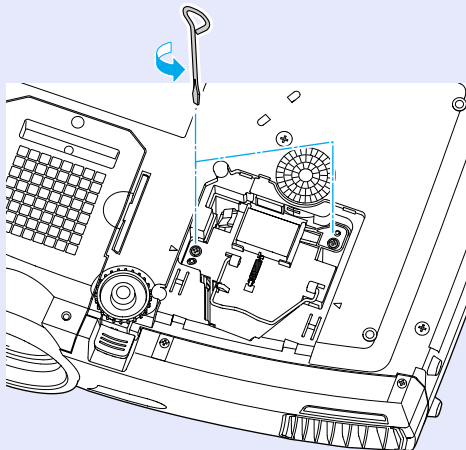
Après la fin de la période de refroidissement, il faut compter environ une heure pour que la lampe soit suffisamment froide. Insérez la lame du tournevis fourni avec la lampe ou d'un autre tournevis similaire (ordinaire et non pas cruciforme) dans la fente entre le projecteur et le couvercle de lampe, puis tournez pour dégager le couvercle. Faites coulisser le couvercle de la lampe jusqu'à ce que son repère [▷] soit aligné avec le repère [◁] du projecteur, puis relevez le couvercle de la lampe et sortez-le.





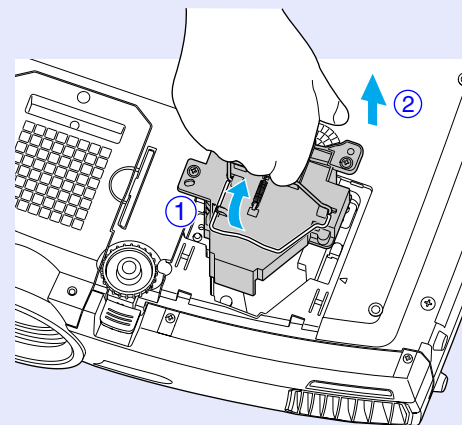
### 3 Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.

Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement ou quelque autre tournevis ordinaire (non cruciforme) pour desserrer les deux vis de fixation retenant la lampe au reste du projecteur.



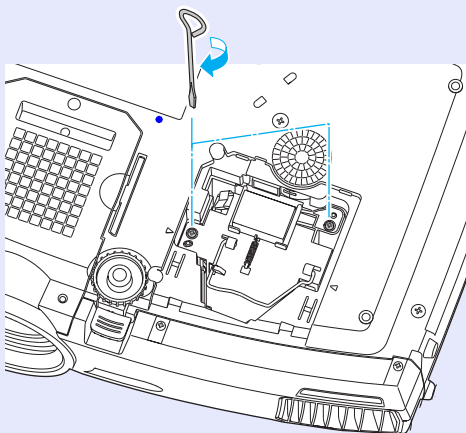
### 4 Sortez la lampe usagée.

Dépliez la poignée comme illustré ci-dessous, puis tirez pour sortir la lampe du projecteur. Si la lampe est brisée, extrayez-la en faisant très attention de ne pas vous blesser avec ses éclats de verre, puis remplacez-la par une lampe neuve.



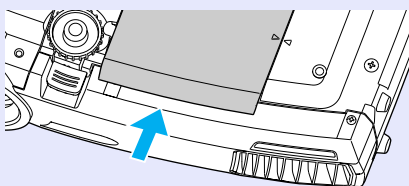
## 5 Installez la nouvelle lampe.

Tenez la lampe en veillant à l'orienter dans le bon sens pour qu'elle puisse rentrer dans le projecteur, puis insérez-la dans son logement jusqu'au déclic et resserrez ses deux vis de fixation.




## 6 Remontez le couvercle de la lampe.

Faites coulisser ce couvercle jusqu'au déclic.



**N.B.**

- *Enfoncez bien la lampe au fond de son logement. L'ouverture du couvercle de la lampe a pour effet d'éteindre automatiquement la lampe, par mesure de précaution. En outre, celle-ci ne se rallumera pas tant qu'elle et son couvercle n'auront pas été réinstallés correctement.*
- *Les lampe EMP sont fournies avec des filtres à air de remplacement. Quand vous remplacez la lampe, remplacez aussi les filtres à air.*  
 [p.138](#)
- *La lampe contient du mercure. Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets industriels lorsque vous jetez une*





## Remise à zéro du compteur d'heures d'utilisation de la lampe

Le projecteur intègre un compteur qui comptabilise les heures d'utilisation de la lampe, et qui, lorsque ce temps d'utilisation cumulé atteint une certaine valeur, provoque l'affichage d'un message d'avis recommandant de remplacer la lampe. Il est donc important de remettre ce compteur à zéro à chaque fois que vous remplacez la lampe par une lampe neuve.



**N.B.**

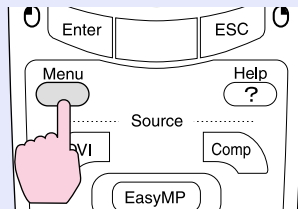
*Ne remettez pas à zéro le compteur d'heures d'utilisation de la lampe sauf après avoir remplacé la lampe. Si vous remettez ce compteur à zéro sans remplacer la lampe, l'indication d'usure de la lampe que fournit ce compteur sera fausse.*

### Procédure

- 1 Branchez le cordon secteur, mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande.

Le menu de configuration apparaît.

Télécommande

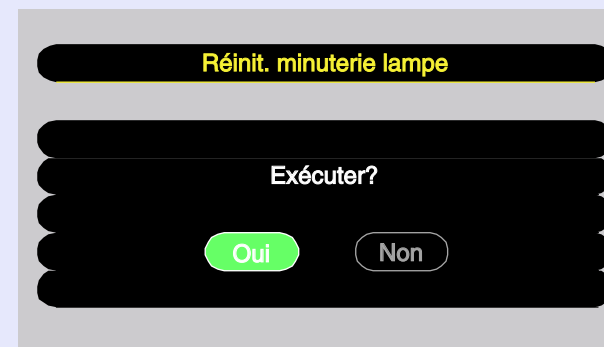


- 2 Sélectionnez la fonction "Réinit. minuterie lampe" du menu "A Propos", puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur (pour remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation de la lampe).

Lampe	: 1900H
Réinit. minuterie lampe	↻ Exécuter
Source	: Computer
Signal entrée	: Analog-RGB
Fréquence	: H ---.---kHz
	: V ---.---Hz
Polarité SYNC	: H -----
	: V -----
Mode SYNC	: -----
Résolution	: 0x 0
Taux rafraîchi.	: 0.0 Hz

- 3 Sélectionnez "Oui", puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

Le nombre d'heures d'utilisation de la lampe est alors remis à zéro.



## ■ Remplacement des filtres à air

Le remplacement des filtres à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

### Procédure

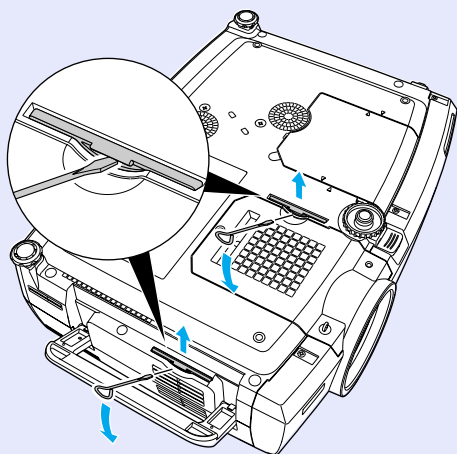
- 1 **Éteignez le projecteur et attendez la fin de la période de refroidissement**, puis débranchez le cordon secteur du projecteur.

La période de refroidissement dure environ 30 secondes.

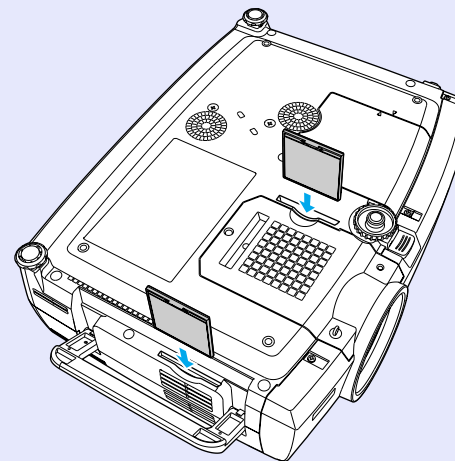
- 2 **Retirez les filtres à air. Passez la lame d'un tournevis ordinaire (non cruciforme) dans la fente illustrée ci-contre, puis tirez-le tout droit vers le haut.**

Ce projecteur a deux filtres à air.

Dépliez la poignée avant de retirer le filtre à air latéral.



- 3 **Engagez les deux nouveaux filtres à air, puis enfoncez-les dans leurs logements jusqu'au déclic.**



**N.B.**

*Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.*



# Enregistrement d'un logo utilisateur (personnalisé)



139

Vous pouvez enregistrer une image en cours de projection comme logo utilisateur.

**N.B.**

*Lorsque vous enregistrez un logo d'utilisateur, tout logo d'utilisateur précédemment enregistré est automatiquement effacé.*

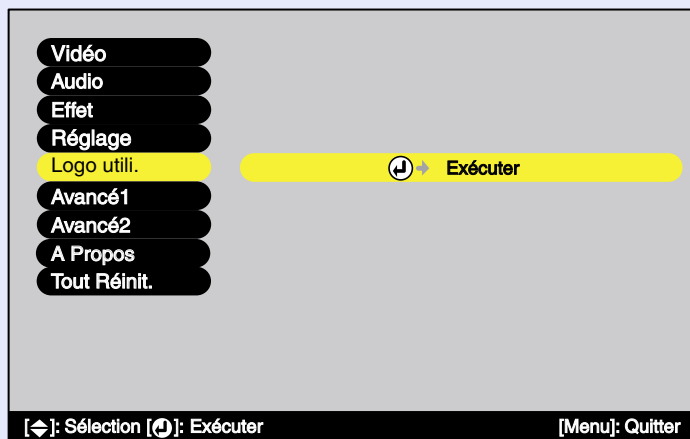
## Procédure

**1**

Projetez l'image que vous aimeriez utiliser comme logo utilisateur, puis appuyez sur la touche [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande du projecteur.

**2**

Sélectionnez le menu "Logo utili.", puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

**N.B.**

*Si une correction de déformation trapézoïdale ou un effet de zoom électronique/loupe (E-Zoom) a été effectué, celui-ci sera annulé au moment où vous sélectionnez le menu "Logo utili.".*

**3**

Sélectionnez "Oui" dans ce sous-menu, puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

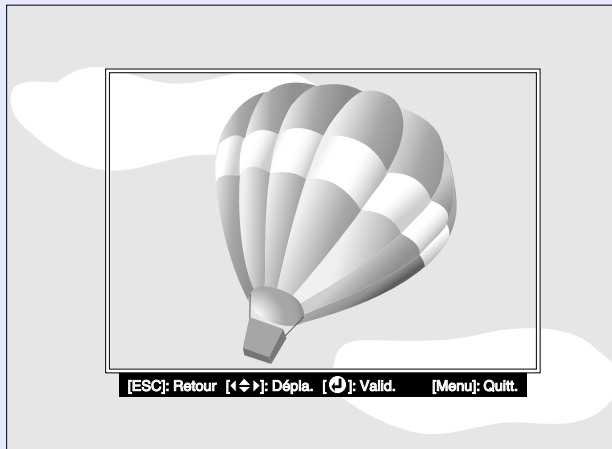
**N.B.**

*Lorsque vous appuierez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur, tout redimensionnement de l'image sera annulé, si bien que si l'image que vous projetez a une résolution (nombre de pixels) différente de celle du panneau LCD du projecteur ou s'il s'agit d'une image vidéo, sa taille changera.*



- 4** L'image à utiliser étant visible à l'écran, accompagnée d'un rectangle de sélection, placez ce rectangle de sélection sur la partie de l'image qu'il s'agit d'enregistrer.

Basculez la touche [○] de la télécommande ou utilisez les touches [△], [▽], [◀] et [▶] du panneau de commande du projecteur pour sélectionner la partie de l'image que vous voulez utiliser comme logo utilisateur, puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

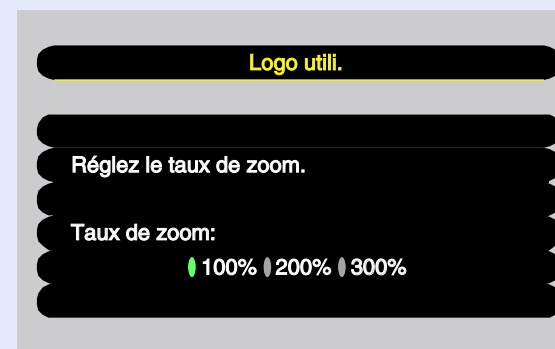
**N.B.**

La taille maximale d'un logo utilisateur est  $480 \times 360$  points.

- 5** Sélectionnez "Oui" dans l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.



- 6** Sélectionnez le rapport de zoom dans l'écran correspondant, puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.



- 7** Sélectionnez "Oui" dans l'écran de confirmation, puis appuyez sur la touche [Enter] de la télécommande ou sur la touche [Auto/Enter] du panneau de commande du projecteur.

L'image est alors sauvegardée. Une fois la sauvegarde terminée, le message "Terminé" apparaît.

**N.B.**

- *L'enregistrement du logo utilisateur peut prendre un peu de temps (environ 15 secondes). Ne tentez pas d'utiliser le projecteur ni aucune des sources reliées au projecteur pendant l'enregistrement du logo utilisateur. Si vous le faites, vous risquez de provoquer des erreurs de fonctionnement du projecteur.*
- *Une fois qu'un logo utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de revenir au logo EPSON de sortie d'usine.*



# Accessoires en option



Les accessoires suivants sont proposés à la vente. Cette liste d'accessoires en option a été mise à jour en juin 2003. Le détail de ces accessoires peut avoir été modifié sans préavis.

## Sacoche ELPKS28

### Mallette ELPKS29

Utilisez cette sacoche si vous devez porter le projecteur à la main.

## Lampe ELPLP22

(avec deux filtres à air de rechange)

Utilisez cet article pour remplacer vos lampes qui arrivent en fin de vie.

## Kit de filtres ELPAF01

(3 jeux de 2 filtres à air - soit 6 filtres au total)

Utilisez cet article pour remplacer vos filtres à air usagés.

## Écran de film translucide GLASSVISION 40"<sup>\*1</sup> ELPHS01

## Écran de film translucide GLASSVISION 60" ELPHS03

Type d'écran translucide (pour rétroprojection). ([format](#) 4/3)

## Écran valisette 60" ELPSC07

## Écran valisette 80" ELPSC08

## Écran valisette 100" ELPSC10

Écrans portatifs en rouleau. (format 4/3)

## Écran portable 50" ELPSC06

Écran compact et facile à transporter. (format 4/3)

## Câble VGA ELPKC02

(1,8 m - Mini-D-Sub 15 broches/Mini-D-Sub 15 broches)

Ce câble d'interface est identique au câble pour ordinateur fourni avec le projecteur.

## Câble VGA ELPKC09

(3 m - Mini-D-Sub 15 broches/Mini-D-Sub 15 broches)

## Câble VGA ELPKC10

(20 m - Mini-D-Sub 15 broches/Mini-D-Sub 15 broches)

Utilisez ces câbles de rallonge si le câble pour ordinateur fourni est trop court.

## Câble VGA ELPKC11

(1,8 m - connecteur mini-D-Sub 15 broches vers 5 connecteurs BNC)

Permet de raccorder le projecteur à un ordinateur offrant un port à 5 connecteurs BNC (5BNC).

## Câble DVI-D/DVI-D ELPKC20

(3 m - connecteurs DVI-D mâle-mâle)

Câble à la norme [DVI](#) permettant de raccorder le projecteur à un ordinateur offrant une interface de sortie RGB (RVB) numérique.

## Câble DVI-D/DFP ELPKC21

(3 m - DVI-D vers [DFP](#) 20 broches)

Câble à la norme DFP permettant de raccorder le projecteur à un ordinateur offrant une interface de sortie RGB (RVB) numérique.

## Kit de câblage de télécommande ELPKC28

(10 m - mini-jacks 3,5 mm de diamètre, mâle-mâle)

(10 m - mini-jacks 3,5 mm de diamètre, mâle-femelle)

Permet de commander facilement le projecteur à plus grande distance à l'aide de la télécommande.

## Objectif fond de salle<sup>\*2</sup> ELPLL05

(Rapport de distance de projection : Environ 2,33 à 3,15)

Objectif à focale variable, distance moyenne<sup>\*2</sup> ELPLM03

(Rapport de distance de projection : Environ 1,75 à 2,36)

Rapport de distance de projection = Distance de projection/Largeur de la surface d'image projetée

Ces valeurs sont données à titre indicatif pour les besoins de l'installation. Les valeurs réelles varieront en fonction des conditions d'installation et du réglage du zoom.

\*1 L'écran 40" "Billboard Vision" ne peut pas être utilisé avec l'objectif zoom longue portée.

\*2 Cette pièce n'est pas installable par le client. Adressez-vous à votre distributeur pour obtenir de l'aide.





Plaque de base montant pupitre<sup>\*3</sup> ELPFC03

Système de rallonge 370 mm<sup>\*3</sup> ELPFP04

Système de rallonge 570 mm<sup>\*3</sup> ELPFP05

Système de rallonge 770 mm<sup>\*3</sup> ELPFP06

À utiliser pour suspendre le projecteur à un haut plafond ou à un plafond avec faux-plafond en panneaux.

Fixation de plafond<sup>\*3</sup> ELPMB13

À utiliser pour installer le projecteur au plafond.

Appareil de présentation ELPDC02

ELPDC03

ELPDC04

Permet de projeter des livres, etc.

<sup>\*3</sup> Une procédure d'installation spéciale doit être respectée pour suspendre le projecteur au plafond. Adressez-vous à l'établissement qui vous a vendu votre projecteur si vous souhaitez réaliser ce type d'installation.





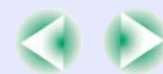
Ce glossaire contient les définitions de quelques-uns des termes techniques employés dans ce guide, dont la signification pourrait vous échapper, et qui ne sont pas expliqués dans le corps de ce manuel. Il existe dans le commerce des publications qui contiennent des précisions supplémentaires sur ces sujets.

5BNC	Port servant à recevoir des signaux vidéo analogiques.
Adresse IP	Série de nombres identifiant un appareil relié à un réseau.
Adresse MAC	MAC l'abréviation de Media Access Control. L'adresse MAC est un numéro d'identification unique rattaché à chaque carte réseau. Un numéro unique est attribué à chacune des cartes réseau. Les données sont transmises entre les cartes (appareils) à partir de ce numéro.
Adresse SNMP trap IP	C'est l'adresse IP de l'ordinateur informé qui notifie les erreurs dans SNMP.
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée "alignement". Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
Canal	Les vitesses de transmission chuteront s'il y a trop d'équipements en communication sans fil utilisant la même fréquence. Dans ce cas, il est possible d'éviter les interférences des autres réseaux locaux sans fil en définissant un canal sans fil pour chaque réseau local sans fil.
Contraste	La différence entre les zones claires et les zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle "contraste".
DFP	Abréviation de Digital Flat Panel. Une méthode standard de transmission numérique d'un signal vidéo.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Il s'agit d'un protocole qui attribue automatiquement une adresse IP à un ordinateur connecté à un réseau.
Dolby numérique	Format de signaux sonores développé par les laboratoires Dolby Laboratories. Alors que la stéréo normale est un format à deux voies qui requiert donc au moins deux haut-parleurs, le Dolby numérique est un format à 6 voies (ou plus précisément 5,1 voies) qui ajoute à ces deux haut-parleurs un haut-parleur central, deux haut-parleurs arrière et un haut-parleur de basses (sub-woofer).
DPOF	Abréviation de Digital Print Order Format, format utilisé pour enregistrer des informations relatives à l'impression de photographies prises avec un appareil photo numérique (les images à imprimer, le nombre d'exemplaires, etc.) sur un support enregistrable, comme une carte mémoire.
DVI	Abréviation de Digital Visual Interface. Une méthode standard de transmission numérique d'un signal vidéo. DVI est une norme qui s'applique également aux appareils électroniques numériques domestiques autres que les ordinateurs. Elle permet de transmettre des images à des résolutions plus élevées qu'avec la norme DFP et comprend également une fonction de codage des signaux numériques.
Écran redimensionné	Cette fonction sert à projeter des images d'ordinateur dont la résolution est supérieure ou inférieure à celle du panneau de pixels du projecteur, tout en permettant à ces images d'occuper l'intégralité de la surface de projection disponible.
EMP Link21L	Programme utilitaire (logiciel) permettant de raccorder le projecteur à un ordinateur et de piloter le projecteur à partir de l'ordinateur. Pour savoir comment se procurer le logiciel ou pour obtenir des instructions sur son utilisation ou des informations sur les modèles de projecteur compatibles, visitez le site Web: <a href="http://www.epson.fr/produits/projecteurs/emp820/emp_link_light/index.shtml">http://www.epson.fr/produits/projecteurs/emp820/emp_link_light/index.shtml</a> .
Entrelacé	Méthode de balayage d'image dans laquelle l'image est découpée en fines lignes horizontales (composées de points), lesquelles sont ensuite retracées à l'écran l'une après l'autre, de gauche à droite, puis de haut en bas. Ces lignes étant numérotées, l'écran composé des lignes paires et l'écran composé des lignes impaires sont retracés alternativement.





ESSID	ESS est l'abréviation d'Extended Service Set. ESSID est un numéro d'identification utilisé pour la connexion à un équipement homologué sur un réseau local sans fil. La communication sans fil entre les équipements est possible si les numéros ESSID coïncident.
Fonction de rabaissement 3-2	Cette fonction permet de convertir directement en signaux progressifs de 60 trames des sources image ayant été enregistrées au même format de 24 trames utilisé pour les films. Les données telles qu'un logiciel DVD ayant été enregistré au format de 24 trames peuvent ainsi être repassées sur grand écran en étant reproduites de manière plus naturelle et plus précise, sans aucune perte au niveau de la qualité des images par rapport au film initial
HDTV	Abréviation de "High-Definition TeleVision", télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : Résolution verticale d'au moins 750p ou 1125i (p = <a href="#">Balayage progressif</a> , i = <a href="#">Balayage entrelacé (interlaced)</a> ) <a href="#">Rapport largeur/hauteur</a> de l'écran : 16/9. Réception et reproduction (ou sortie) du son en mode <a href="#">Dolby numérique</a> .
Jugement de film (fonction)	Fonction permettant de juger si une source image est une source film progressif de 24 Hz ou non.
Masque de sous-réseau	C'est un numéro qui définit, à partir de l'adresse IP, le nombre de bits utilisés dans les adresses réseau des réseaux affectés (sous-réseaux).
Mode Squeeze	Pour réduire la largeur d'une image vidéo au format 16:9, enregistrez l'image vidéo au format 4:3 avec le logiciel vidéo. Pour conférer à l'image vidéo un format 16:9, réglez le format de l'image sur 16:9 sur le projecteur.
Passerelle	Un serveur (routeur) permettant de communiquer sur un réseau divisé en fonction des masques de sous-réseau.
Période de refroidissement	Utilisez cette procédure pour refroidir une lampe de projecteur chaude. Le refroidissement survient automatiquement après avoir appuyé sur le bouton [Power] du projecteur ou de la télécommande pour mettre le projecteur hors tension. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur pendant la phase de refroidissement. Si la lampe ne se refroidit pas correctement, la chaleur de la lampe est piégée à l'intérieur du projecteur, ce qui risqué de diminuer la durée de vie de la lampe et de provoquer la panne du projecteur.
Progressif	Méthode de balayage d'image dans laquelle chaque image instantanée est entièrement balayée de haut en bas pour former une image individuelle complète.
Rafrâichissement	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée, c'est-à-dire redessinée point par point, de nombreuses fois par seconde, pour "rafrâichir" les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
Rapport L/H (format)	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les images de HDTV (télévision haute définition) sont au format 16:9, qui donne une grande largeur d'écran. Les images standard sont au format 4:3.
S-Vidéo	Signal vidéo dont la composante de luminance et la composante couleur sont séparées de façon à fournir une meilleure qualité d'image. Les images de ce type sont donc formées à partir de deux signaux indépendants : Y (le signal de luminance) et C (le signal de couleur).
SDTV	Abréviation de "Standard-Definition TeleVision", télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition.
SNMP	Le protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) est le protocole de surveillance et de contrôle de dispositifs tels que des routeurs et des ordinateurs reliés à un réseau TCP/IP.







SRVB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les informations de couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées et reproduites par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet.
SVGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 800 points horizontaux par 600 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
SXGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1280 points horizontaux par 1024 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
Sync. (synchronisation)	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée "synchronisation". Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Température des couleurs	Température d'un objet émettant de la lumière. Si la température des couleurs est élevée, celles-ci tendent à tirer vers le bleu. Si la température des couleurs est moins grande, celles-ci tendent à tirer vers le rouge.
USB	Abréviation de Universal Serial Bus. L'USB est une interface permettant de raccorder des périphériques à des ordinateurs personnels, qui ne prend en charge que des vitesses de transmission (débits) de données relativement lentes.
UXGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1600 points horizontaux par 1200 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
Verrouillage de sécurité	Dispositif consistant en un trou pratiqué dans le boîtier du projecteur, dans lequel on passe un câble anti-vol (non fourni) pour attacher le projecteur à une table ou à une poutre. Ce projecteur est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
VGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 640 points horizontaux par 480 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
Vidéo en composantes	Signal vidéo composé d'une composante de luminosité/luminance vidéo et de composantes de couleurs fournies sous la forme de signaux distincts, de façon à fournir une meilleure qualité d'image. En mode HDTV (télévision haute définition), il s'agit d'un signal d'image composé en fait de trois signaux indépendants : Y (le signal de luminance) et Pb et Pr (Signal en différences de couleur).
Vidéo composite	Signal vidéo qui représente le mélange d'un signal de luminosité et de signaux de couleurs. Il s'agit du type de signal le plus répandu parmi les appareils vidéo domestiques (aux formats NTSC, PAL et SECAM). Ce signal se compose d'une porteuse Y (signal de luminance) et d'un signal chromatique (couleurs), tels que les signaux de la mire en barre de couleurs.
WEP	C'est l'abréviation de Wired Equivalent Privacy. Il s'agit d'une méthode de sécurité qui code les données pendant la transmission. La communication des données ne peut pas avoir lieu si les appareils d'envoi et de réception ne sont pas enregistrés par WEP avec la même clé de codage.
XGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1024 points horizontaux par 768 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
YCbCr	Signal de porteuse contenu dans le signal de mire en barres de couleurs utilisé dans la diffusion moderne d'images de télévision. Son nom se décompose en Y (signal de luminance) et CbCr (signaux chromatiques (de couleur)).
YPbPr	Signal de porteuse contenu dans le signal de mire en barres de couleurs utilisé dans la diffusion d'images de télévision haute définition (HDTV). Son nom se décompose en Y (signal de luminance) et PbPr (signal de différences de couleur).





# Liste des commandes ESC/VP21

## Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension (Power On), le projecteur passe d'abord en mode préchauffage. Lorsqu'il s'allume ensuite, un signe deux- points ":" apparaît à l'écran en guise d'invite.

À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux- points ":" indiquant qu'il est prêt à traiter la commande suivante.

En cas de problème à la mise à l'arrêt du système, un message d'erreur est renvoyé, suivi d'une nouvelle invite deux- points ":".

Élément	Commande
Mise sous tension/ hors tension	ON
	OFF
Sélection du signal d'entrée à projeter	Ordinateur (Computer )
	<a href="#">DVI</a> ▶▶
	Vidéo
	S-Video
	BNC
Activation/ désactivation de la coupure son et image (A/V Mute)	ON
	OFF
Sélection de l'écran de coupure son et image (A/V Mute)	Noir
	Bleu
	Logo utili.

## Protocole de communication

- Débit de données par défaut : 9600 bps
- Bits de données : 8 bits
- Parité : Aucune
- Bits d'arrêt : 1 bit
- Contrôle du flux : Aucune
- Type du connecteur : D-Sub à 9 broches (mâle)
- Connecteur d'entrée du projecteur : Control (RS-232C)



Câblage des interfaces et des connecteurs

Interface série

- Type du connecteur : D-Sub à 9 broches (mâle)
- Connecteur d'entrée du projecteur : Control (RS-232C)

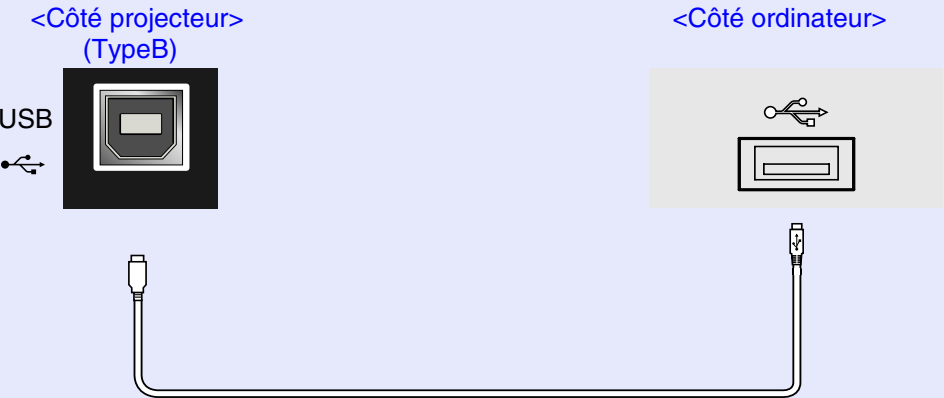


<Côté projecteur>	(Câble série d'ordinateur)	<Côté ordinateur>
GND	5	5 GND
RD	2	3 TD
TD	3	2 RD
DTR	4	6 DSR
DSR	6	4 DTR

Signal	Fonction
GND	Terre de signalisation
TD	Données en émission (TX)
RD	Données en réception (RX)
DSR	Modem prêt (DSR)
DTR	Terminal de données prêt (DTR)

Interface USB

- Type du connecteur : USB (type B)



\*Le port [USB TypeA] ne dispose de la fonction de concentrateur USB.



## Configuration initiale de la liaison USB

Pour pouvoir piloter le projecteur à l'aide de commandes ESC/VP21 via le port USB, les préparatifs suivants doivent être effectués.

### Procédure

- 1** Téléchargez le programme utilitaire **EMP Link21L** dans l'ordinateur utilisé à partir du site Web d'EPSON.

Pour savoir comment se procurer ce logiciel, visitez le site Web :  
[http://www.epson.fr/produits/projecteurs/emp820/emp\\_link\\_light/index.shtml](http://www.epson.fr/produits/projecteurs/emp820/emp_link_light/index.shtml).

- 2** Le pilote USB (USB-COM driver) sera téléchargé en même temps que ce programme utilitaire afin que vous puissiez l'installer sur l'ordinateur qui sera utilisé pour piloter le projecteur.

Pour plus de détails sur la façon d'installer le pilote USB, reportez-vous au Guide de l'utilisateur du logiciel EMP Link21L qui a été téléchargé avec ce programme utilitaire.

- 3** Réglez la fonction "Port COM" du menu "Avancé2" sur la valeur "USB".

- 4** Éteignez le projecteur.

5

Attendez la fin de la **période de refroidissement**, puis rallumez le projecteur.

Une fois le projecteur à nouveau allumé, la communication avec celui-ci par une liaison USB sera alors possible.



### Attention

*Si l'on a débranché le cordon secteur avant la fin de la période de refroidissement, le port de communication n'a pas pu être changé.*



# Liste des modes d'affichage d'ordinateur pris en charge

## ■ Signaux d'ordinateur/Vidéo RVB

Signal	Cadence de rafraîchissement » (Hz)	Résolution (points)	Résolutions d'écran redimensionnées» (points)
VGAEGA		640×350	1024×560
<a href="#">VGA»</a>	60/72/75/85/100/ 120, iMac <sup>*1</sup>	640×480	1024×768
<a href="#">SVGA»</a>	56/60/72/75/85/100/ 120, iMac <sup>*1</sup>	800×600	1024×768
<a href="#">XGA»</a>	60/70/75/85/100/ 120, iMac <sup>*1</sup>	1024×768	1024×768
<a href="#">SXGA»</a>	70/75/85/100	1152×864 <sup>*2</sup>	1024×768
SXGA	60/75/85	1280×960 <sup>*2</sup>	1024×768
		1280×1024 <sup>*2</sup>	960×768
SXGA+	60/75/85	1400×1050 <sup>*2</sup>	1024×768
<a href="#">UXGA»</a>	60/65/70/75/80/85	1600×1200 <sup>*2</sup>	1024×768
MAC13"		640×480	1024×768
MAC16"		832×624	1024×768
MAC19"		1024×768	1024×768
MAC21"		1152×870 <sup>*2</sup>	1016×768
<a href="#">SDTV»</a> (525i, 525p, 625i, 625p)			1024×768 (format <sup>»</sup> 4/ 3) 1024×576 (format 16/ 9 <sup>e</sup> )
<a href="#">HDTV»</a> (750p)			1024×576
HDTV (1125i, 1125 p)			1024×576

\*1 La connexion n'est possible que si l'équipement possède un port de sortie VGA.

\*2 La résolution du mode taille réelle est la résolution d'affichage (en fenêtre) virtuelle.

D'autres signaux non répertoriés dans le tableau ci-dessus peuvent parfois être projetés, mais toutes les fonctions du projecteur ne seront pas disponibles avec ces derniers.

## ■ Vidéo en composantes

Signal	Mode d'affichage (points)	
	<a href="#">Rapport largeur/hauteur»</a> 4/3	Rapport largeur/hauteur 16/9 <sup>e</sup>
<a href="#">SDTV»</a> (525i, 525p, 625i, 625p)	1024×768	1024×576
<a href="#">HDTV»</a> (750p) 16:9	—	1024×576
HDTV (1125i) 16:9	—	1024×576

## ■ Vidéo composite et S-Video

Signal	Mode d'affichage (points)	
	<a href="#">Rapport largeur/hauteur»</a> 4/3	Rapport largeur/hauteur 16/9 <sup>e</sup>
TV (NTSC)	1024×768	1024×576
TV (PAL, SECAM)	1024×768	1024×576

# Spécifications



Nom du produit	Multimedia Projector EMP-7850
Dimensions	419 (L) × 117 (H) × 325 (P) mm (sans compter les pieds)
Taille du panneau	1,0 pouces
Méthode d'affichage	TFT au polysilicium
Résolution	<a href="#">XGA</a> 786.432 pixels (1024 (L) × 768 (H) points) × 3
Mise au point	Manuel
Réglage du zoom <sup>*1</sup>	Manuel (environ 1:1,35)
Lampe (source lumineuse)	Lampe UHE 250 watts, modèle numéro : ELPLP22
Puissance audio maximale	5 W, mono
Haut-parleur	1
Courant secteur	100–240 VAC 3,6–1,6 A 50/60 Hz
Température en utilisation	+5° à +35°C (sans condensation)
Température de stockage	-10° à +60°C (sans condensation)
Poids	Environ 5,8 kg

Ports (connecteurs)	DVI:	1	DVI-D
	Computer :	1	Mini-D-Sub à 15 broches (femelle) bleu
	Audio input:	1	Mini-jack stéréo
	USB <sup>*2</sup> :	2	Connecteur USB (type A, type B)
	BNC :	1	5BNC (femelle)
	Audio input:	1	2 connecteurs RCA monobroches (L [gauche] et R [droite])
	S-Video	1	Mini-DIN à 4 broches
	Audio input:	1	2 connecteurs RCA monobroches (L [gauche] et R [droite])
	Vidéo :	1	Connecteur RCA monobroche
	Audio input:	1	2 connecteurs RCA monobroches (L [gauche] et R [droite])
Logement à carte	Control (RS-232C):	1	D-Sub à 9 broches (mâle)
	Remote:	1	Mini-jack stéréo
	Monitor Out:	1	Mini-D-Sub à 15 broches (femelle) noir
	Audio Out:	1	Mini-jack stéréo
Logement à carte	PCMCIA:	1	logement type II

\*1 Ces valeurs sont valables lorsque le projecteur est équipé de l'objectif standard. Reportez-vous à la documentation pour plus de détails sur les autres objectifs en option.

\*2 Il n'est pas garanti que le connecteur USB fonctionnera correctement avec tous les périphériques compatibles USB.



Ce projecteur incorpore des circuits intégrés Pixelworks DNX™.



## Safety

### USA

UL1950 3<sup>rd</sup> Edition

### Canada

CSA C22.2 No.950-95 (cUL)

### European Community

The Low Voltage Directive (73/23/EEC)

IEC60950 2<sup>nd</sup> Edition, +Amd.1, +Amd.2, +Amd.3, +Amd.4

## EMC

### USA

FCC 47CFR Part15B Class B (DoC)

### Canada

ICES-003 Class B

### European Community

The EMC Directive (89/336/EEC)

EN55022, 1998 Class B

EN55024, 1998

IEC61000-4-2, IEC61000-4-3, IEC61000-4-4, IEC61000-4-5,

IEC61000-4-6, IEC61000-4-8, IEC61000-4-11,

IEC61000-3-2, IEC61000-3-3

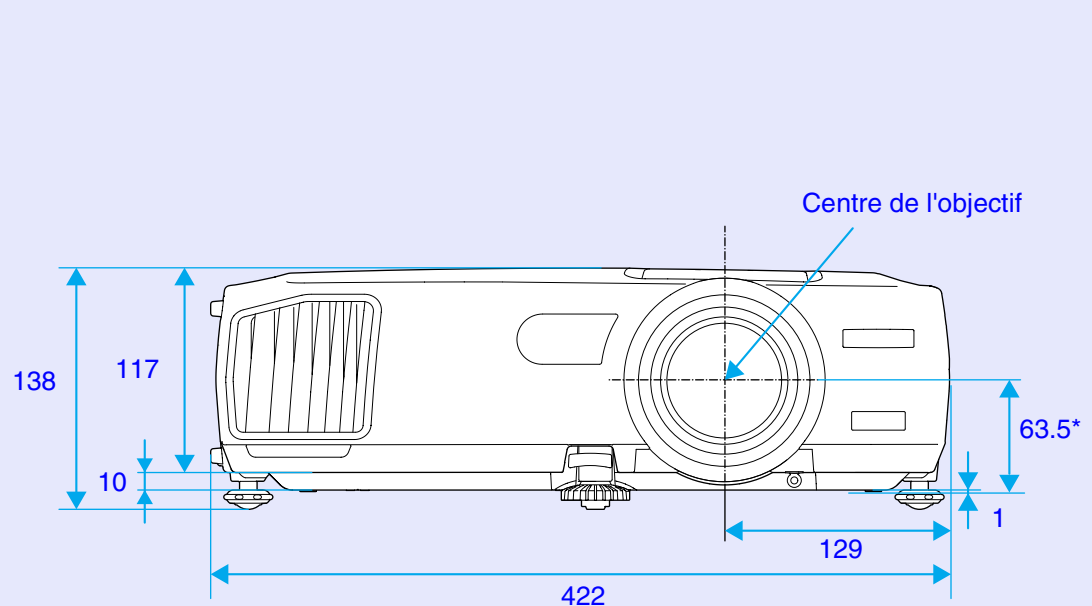
### Australia/New Zealand

AS/NZS 3548:1995, A1:1997, A2:1997 Class B

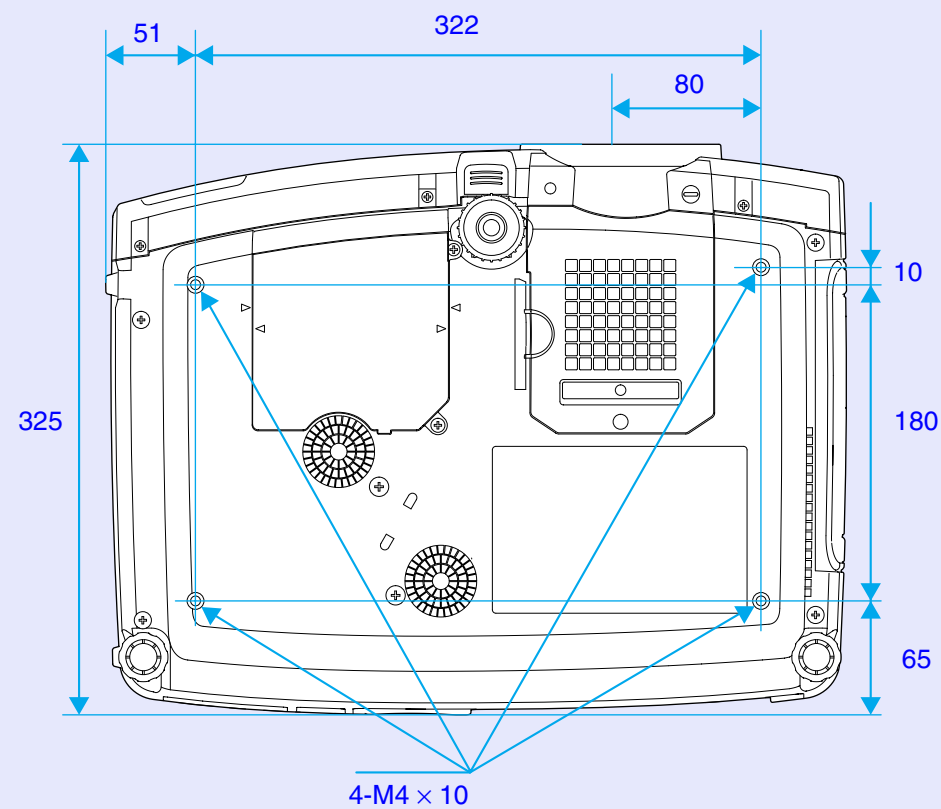
CISPR Pub.22:1993, A1:1995, A2:1996, Class B



# Apparence



\*Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Unité : mm

**DECLARATION of CONFORMITY**

According to 47CFR, Part 2 and 15  
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or  
CPU Boards and Power Supplies used with Class B  
Personal Computers

We :EPSON AMERICA, INC.  
Located at :3840 Kilroy Airport Way  
MS: 3-13  
Long Beach, CA 90806  
Tel :562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions : (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name :EPSON  
Type of Product :Projector  
Model :EMP-7850

**FCC Compliance Statement  
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**WARNING**

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.



Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de SEIKO EPSON CORPORATION. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

SEIKO EPSON CORPORATION et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non respect des instructions d'utilisation données par SEIKO EPSON CORPORATION.

SEIKO EPSON CORPORATION ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine EPSON ou approuvées EPSON par SEIKO EPSON CORPORATION.

### **Remarque générale:**

EPSON est une marque déposée de SEIKO EPSON CORPORATION.

Macintosh, Mac et iMac sont des marques déposées de Apple Computer, Inc.

IBM est une marque déposée de International Business Machines Corporation.

Windows et Windows NT sont des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis d'Amérique.

Dolby est une marque déposée de Dolby Laboratories.

Pixelworks et DNX sont des marques de commerce appartenant à Pixelworks, Inc.

Portions of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The freely available TIFF library written by Sam Leffler, Copyright © 1988-1997 Sam Leffler and Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc., is used for loading, drawing and writing the TIFF file.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. EPSON décline tout droit quant à ces produits.

Ce produit utilise un logiciel à source ouverte.