





EPSON

Uživatelská příručka

MM PROJECTOR
ULTI EDIA

EMP-S4



Pozor	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění, pokud uživatel nebude dostatečně opatrný.
 RADY	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující užitečné informace týkající se daného tématu. Klepnutím na číslo strany zobrazíte požadovanou stranu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází rejstříku pojmů. Klepnutím na podtržená slova zobrazíte odpovídající záznam v části „Glosář“, „Dodatky“.  s.66
POSTUP	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[(Název)]	Označuje název tlačítka na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Příklad: Tlačítko [Esc]
„(Název nabídky)“	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: „Obraz“-„Jas“

Slova „jednotka“ nebo „projektor“ použitá v *Uživatelské příručce* mohou odkazovat na projektor, ale i na příslušenství nebo doplňková zařízení.

Funkce projektoru	4
Názvy součástí a funkce	6
Elní a horní strana	6
Ovládací panel	7
Zadní strana	8
Spodní strana.....	9
Dálkový ovlada	10

Nastavení a změna obrazu

Nastavení kvality obrazu	12
Nastavení obrazu z počítače a obrazu RGB.....	12
Výběr kvality projekce (Color Mode – Režim barev)	15
Nastavení polohy projekce (Image Shift – Posunutí obrazu).....	16
Nastavení hlasitosti	17
Změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj)	18
Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj) ...	18
Přímá změna pomocí dálkového ovladače	18

Užitečné funkce

Funkce pro vylepšení prezentací	20
Dočasné pozastavení obrazu a zvuku (A/V Mute (Vypnout A/V)).....	20
Pozastavení obrazu (Freeze)	21
Změna poměru stran (Resize /Změna velikosti/)	21
Zobrazení ukazatele (Pointer /Ukazatel/)	22
Zvětšení části obrazu (E-Zoom /El. lupa/)	23
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)	24
Funkce zabezpečení	26
Prevence proti krádeži (Password Protect /Zabezpečení heslem/)	26
Funkce Operation Lock (Provozní zámek)	29

Konfigurační nabídka

Použití konfigurační nabídky	32
Seznam funkcí	33
Nabídka Image (Obraz)	33
Nabídka Signal (Signál).....	34
Nabídka Settings (Nastavení).....	35
Nabídka Extended (Rozšířená)	36
Nabídka Info (Informace).....	38
Nabídka Reset	39

Řešení problémů

Používání nápovědy	41
Řešení problémů	43
Popis indikátorů	43
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	46

Dodatky

Instalace	55
Instalace a nastavení projektoru	55
Údržba	56
Čištění	56
Výměna spotřebního materiálu	57
Kontrola promítaného obrazu na externím monitoru (výstup na monitor)	63
Příslušenství a spotřební materiál	64
Velikost plátna a vzdálenost projektoru	65
Glosář	66
Seznam příkazů ESC/VP21	68
Seznam příkazů	68
Schéma zapojení kabelů	68
Nastavení připojení USB	69
Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení	70
Technické údaje	71
Design	72
Rejstřík	73

Přímé zapnutí a okamžité vypnutí

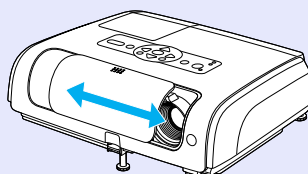
Díky funkci přímého zapnutí můžete projektor zapnout připojením napájecího kabelu do zásuvky. [s.37](#)

S funkcí okamžitého vypnutí můžete práci rychle ukončit odpojením napájecího kabelu bezprostředně po skončení.

Snadné používání

■ Díky krytu vypnutí A/V je používání i ukládání snadné

Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní zavřením a otevřením krytu vypnutí A/V, pomocí kterého je snazší dosáhnout jasných prezentací.

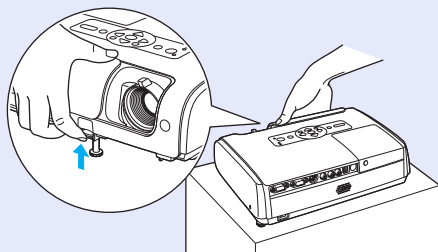


■ Když projektor vypínáte a zapínáte, zazní zvukový signál. Zvukový signál zazní po zapnutí projektoru. Poté, co doba chladnutí skončí, dvakrát zazní potvrzující signál. Jakmile uslyšíte dvakrát zazní potvrzovací zvukový signál, můžete odpojit napájecí kabel.

■ Projektor je vybaven jedinou podprou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohových úprav.

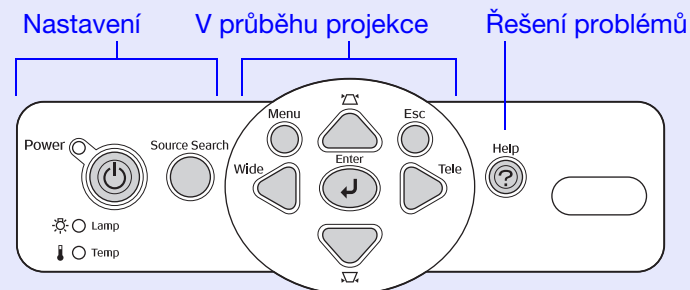
Výšku nastavíte jednoduše jednou rukou.

☛ Úvodní píruka



■ Ovládací panel s velkými tlačítky

Tlačítka jsou pro jednodušší ovládání uspořádána vzhledem k jejich funkcím projekce a nastavení. [s.7](#)

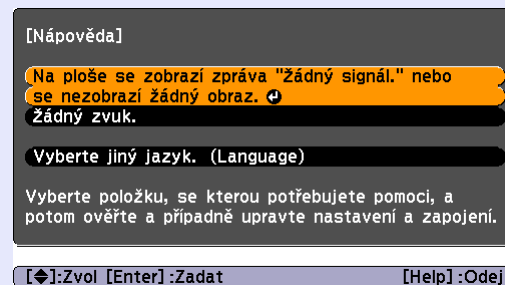


■ Funkce hledání zdroje umožní vybrat zdroj obrazu, který chcete promítat.

Po stisknutí tlačítka Source Search (Vyhledat zdroj) se automaticky zjistí obrazový signál a zahájí jeho projekce.


■ Návod nabízí postupy řešení problémů formátem dialogu

Při řešení problému s projektorem vyhledejte odpověď na otázku týkající se problému. [s.41](#)



Barevný režim




Můžete prohlížet fotografie, pouštět prezentace, hrát hry atd. v optimálních barvách, které nastavíte zvolením režimu pro dané prostředí.  [s.15](#)


Funkce zabezpečení



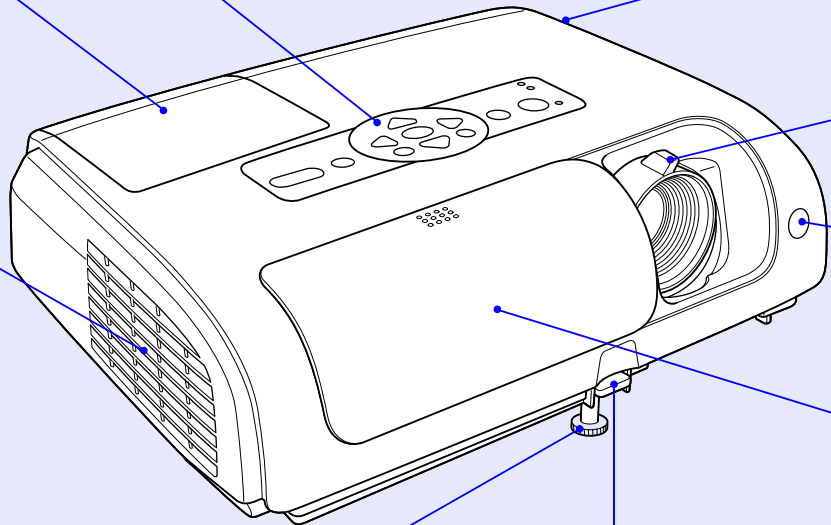








■ Správa uživatel s ochranou heslem

Můžete nastavit heslo, abyste omezili používání projektoru.  [s.26](#)

■ Zámek deaktivuje všechna tlačítka ovládacího panelu vyjma tlačítka Power (Napájení)

Můžete tak zamezit nežádoucí změně nastavení, jestliže projektor používáte na nějaké akci, ve škole atd.  [s.29](#)

Elní a horní strana

- 
- Ovládací panel  s.7
 - Kryt lampy  s.59
Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru.
 - Vtrací otvory
Pozor Neumisujte v blízkosti vtracího otvoru předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem. Nepřibližujte se tvářemi nebo rukama k vtracímu otvoru, když probíhá projekce.
 - Bezpečnostní zámek (R)  s.66
 - Ovladač zaostření  Úvodní píruka
Upravuje ostrost obrazu.
 - Snímání signálu dálkového ovladače  Úvodní píruka
Přijímá signály z dálkového ovladače.
 - Kryt vypnutí A/V  Úvodní píruka
Když se projektor nepoužívá, chráňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk (vypnutí A/V). Jednotka bude i při vypnutí A/V dále napájena. Nezapomeňte vypnout napájení. Když je zapnutý spánkový režim, vypne se napájení při vypnutí A/V automaticky přibližně po 30 minutách. Ve výchozím nastavení je spánkový režim vypnutý.
 - Pední nastavitelná podpora  Úvodní píruka
Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze. Úhel lze zvětšit maximálně o 10°.
 - Páčka na nastavení podpěry  Úvodní píruka
Pomocí páčky vysunete nebo zasunete přední podpěru.

Ovládací panel

• Tlačítko [Menu] (Nabídka) s.32

Zobrazí a zavře konfigurační nabídku.

• Tlačítko [Power] (Napájení)

 Úvodní píruka

Zapne a vypne napájení projektoru.

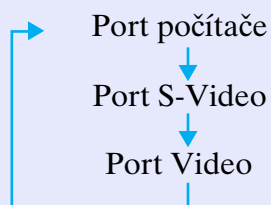
• Indikátory stavu s.43

Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.

• Tlačítko [Source Search] (Vyhledat zdroj)

 s.18

Vyhledá vstupní zdroj v následujícím pořadí. Potom se zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.



• Tlačítko [Enter] s.12, s.32

Automaticky optimalizuje analogové obrázky RGB z počítače a obraz RGB.

Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, potvrdí a otevře danou volbu.


• Tlačítko [Esc] s.32

Zastaví aktuální funkci. Zobrazí předchozí obrazovku nebo nabídku, je-li aktivní konfigurační nabídka.

• Tlačítko [Help] (Nápověda) s.41


Zobrazí a zavře nápovědu obsahující řešení případných problémů.

• Tlačítko [Wide] [Tele]

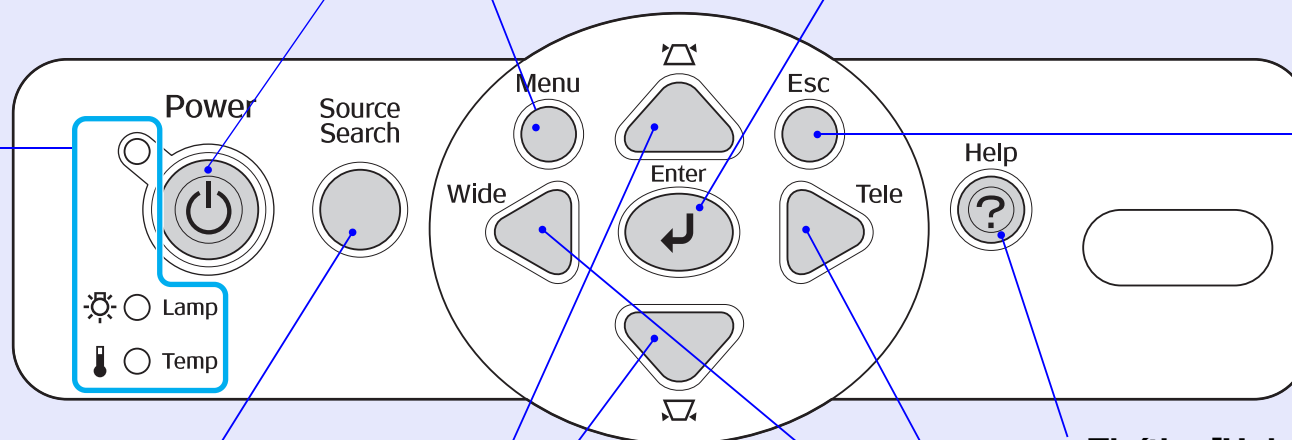
 Úvodní píruka, s.32

Upravuje velikost obrazu. Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu.

• Tlačítko [] [

 Úvodní píruka, s.32

Slouží ke korekci lichoběžníkového zkreslení. Jestliže je zobrazena nabídka konfigurace nebo nápověda, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu.



Zadní strana

• Port počítače

☛ Úvodní píruka

Přijímá analogové videosignály RGB z počítače a videosignály RGB a signály [komponentní video](#) z jiných zdroj videa.

• Port S-Video

☛ Úvodní píruka

Přijímá signály [S-Video](#) z jiných zdroj videa.

• Port Video

☛ Úvodní píruka

Přijímá signály [kompozitní video](#) z jiných zdroj videa.

• Port USB ☛ s.24, s.68

Připojí projektor k počítači přes kabel [USB](#), jestliže využíváte funkci bezdrátové myši. Obraz počítače nelze promítat, jestliže je počítač připojen přes kabel USB.

• Port Monitor Out (Výstup monitoru) ☛ s.63

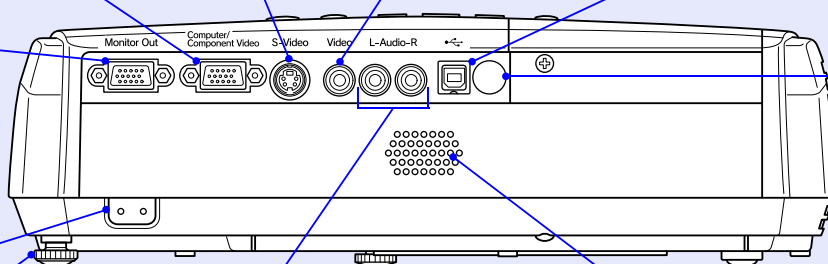
Odesílá promítané analogové signály RGB počítače nebo videosignály RGB ze zdroje, který je připojen k portu počítače, do externího monitoru. Tato funkce není k dispozici pro signály videozařízení.

• Konektor napájení

☛ Úvodní píruka

Slouží k připojení napájecího kabelu.

• Zadní nastavitelná podpra



• Snímač signálu dálkového ovladače ☛ Úvodní píruka

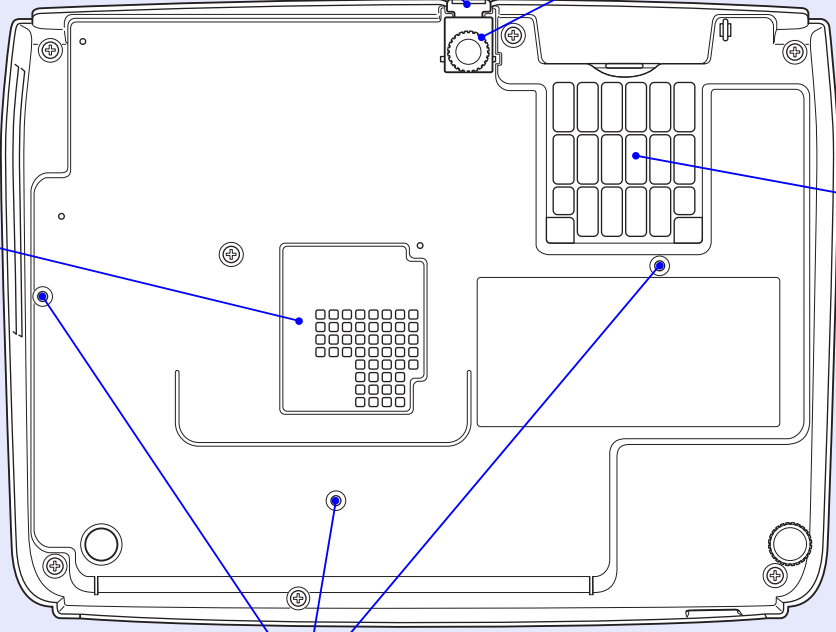



Přijímá signály z dálkového ovladače.

• Reproduktor

• Audiovstup ☛ Úvodní píruka

Vstupní audiosignály z připojeného externího zařízení. Jestliže připojujete dvě nebo více externích zařízení, která využívají stejný vstupní port, musíte nejdříve jedno odpojit, než zapojíte další; případně použijte přepínač audiosignálu.

Spodní strana

- 
- **Páčka na nastavení podpěry**
 - **Pední nastavitelná podpra**
 - **Vtrací vstupní otvor**  **s.56**
Větrací vstupní otvor pravidelně čistěte.
 - **Vzduchový filtr (vtrací vstupní otvor)**  **s.56, s.62**
Zabrání prachu a jiným cizím částicím ve vstupu do vnitřní části projektoru současně s nasávaným vzduchem. Je nutno jej pravidelně čistit a vyměňovat.
 - **Body pro uchycení závsné konzoly (3 body)**  **s.55, s.64**
Použijte volitelnou montážní konzolu, jestliže chcete projektor zavěsit na strop.

Dálkový ovladač

- Tlačítka [Page down][Page up] (Další stránka/předchozí stránka) ➡ s.25
- Tlačítko [E-Zoom] (El. lupa) (+) (-) ➡ s.23
- Tlačítko [Enter] ➡ s.25, s.32
- Tlačítko [Esc] ➡ s.25, s.32
- Tlačítko [Pointer] (Ukazatel) ➡ s.22
- Tlačítko [A/V Mute] (Vypnout A/V) ➡ s.20
- Tlačítko [Computer] (Počítač) ➡ s.18
- Tlačítko [S-Video] ➡ s.18
- Tlačítko [Video] ➡ s.18
- Tlačítko [Auto] ➡ s.12



- Vysílá signálu dálkového ovladače ➡ Úvodní píruka
- Tlačítko [Power] (Napájení) ➡ Úvodní píruka
- [☉] – tlačítko ➡ s.25, s.32
- Tlačítko [Freeze] (Pozastavit obraz) ➡ s.21
- Tlačítko [Num] (Číslo) ➡ s.26
- Tlačítko [Color Mode] (Režim barev) ➡ s.15
- Tlačítko [Menu] (Nabídka) ➡ s.32
- Tlačítko [Resize] (Změnit velikost) ➡ s.21
- Tlačítko [Help] (Nápověda) ➡ s.41
- Tlačítka [Volume] (Hlasitost) ➡ s.17
- [Search] (Vyhledat zdroj) ➡ s.18
- Íselná tlačítka ➡ s.26

Nastavení a změna obrazu

Tato kapitola popisuje nastavení kvality obrazu, hlasitosti, výběr barevného režimu atd., a také změnu obrazu.

Nastavení kvality obrazu 12

- **Nastavení obrazu z počítače a obrazu RGB12**
 - Automatické nastavení 12
 - Seřízení souběhu 12
 - Nastavení synchronizace 13
- **Výběr kvality projekce (Color Mode – Režim barev)....15**

Nastavení polohy projekce (Image Shift – Posunutí obrazu) 16

Nastavení hlasitosti..... 17

Změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj)..... 18

- Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj)..... 18
- Přímá změna pomocí dálkového ovladače 18

Nastavení obrazu z počítače a obrazu RGB

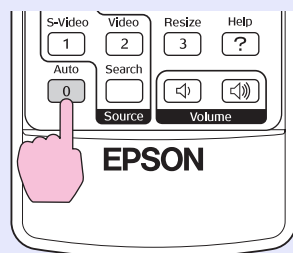
Automatické nastavení

Automatické nastavení detekuje analogové signály RGB vysílané připojeným počítačem a automaticky je upraví tak, aby bylo docíleno optimálního obrazu.

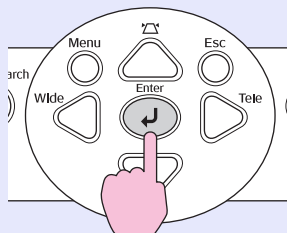
Automatické nastavení provádí úpravu následujících tří položek: [Seřízení souběhu](#), Poloha a [Sync \(Synchronizace\)](#).

Jestliže pro položku Automatické nastavení v nabídce Signal (Signál) vyberete nastavení Vypnuto, automatické nastavení se neprovede. V tomto případě stiskněte tlačítko [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Enter] na ovládacím panelu projektoru, chcete-li provést úpravu nastavení během promítání obrazu RGB.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

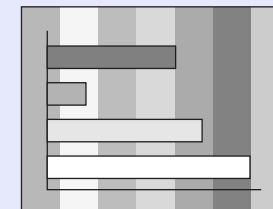


RADY

- Jestliže stisknete tlačítko [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Enter] na ovládacím panelu při provádění funkcí, jako například E-zoom (El. lupa) nebo Freeze (Pozastavit obraz), tyto funkce se přeruší a potom se provede úprava.
- Někdy se signál nemusí nastavit správně, a to podle toho, jaký počítač používáte a jaký videosignál RGB je přijímán. V takových případech proveďte seřízení souběhu a synchronizaci ručně pomocí příkazů konfigurační nabídky. [s.13](#)

Seřízení souběhu

Jestliže se na promítaném obrazu z počítače nebo obrazu RGB objeví svislé pruhy, které nelze odstranit pomocí funkce automatického nastavení, upravte nastavení [Seřízení souběhu](#) ručně, a to následujícím způsobem.



POSTUP

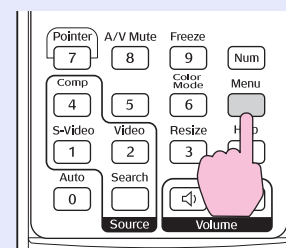
1

Vyberte položku Signal (Signál) z konfigurační nabídky a poté zvolte položku Tracking (Seřízení souběhu).

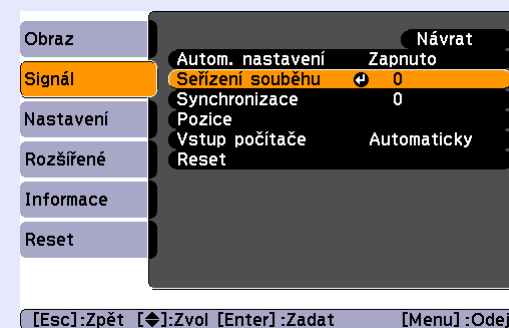
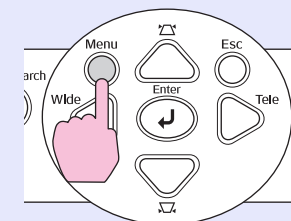
Podrobnosti o tomto postupu najdete v části „Použití konfigurační nabídky“: [s.32](#)

V průvodci v dolní části obrazovky zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

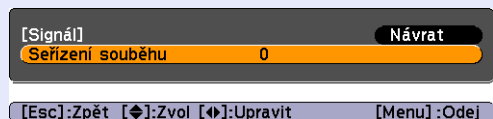
Použití dálkového ovladače



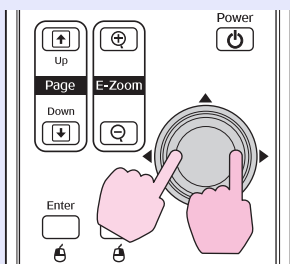
Použití ovládacího panelu



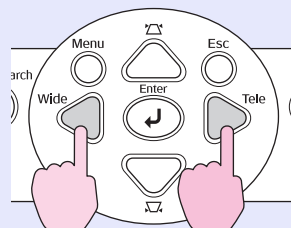
2 Souběh seříd'te tak, aby zmizely svislé pruhy.



Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Účinnost seřízení souběhu se zvyšuje nebo snižuje při každém stisknutí tlačítka.

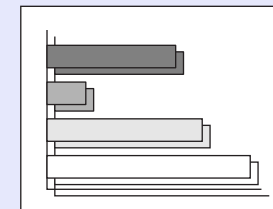
3 Stisknutím tlačítka [Menu] (Nabídka) zavřete konfigurační nabídku.



Obraz bude během seřizování souběhu blikat, ale to je v pořádku.

Nastavení synchronizace

Jestliže se v obraze počítače nebo videa RGB objeví blikání, neostrost nebo rušení, které nelze odstranit pomocí funkce automatického nastavení, tyto vady odstraníte ručním nastavením funkce Sync (Synchronizace). K tomu použijte následující postup.



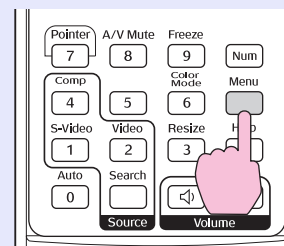
POSTUP

1 Vyberte položku Signal (Signál) z konfigurační nabídky a poté zvolte položku Sync. (Synchronizace).

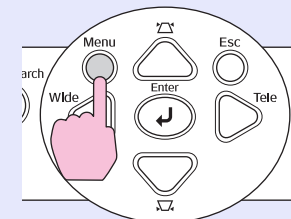
Podrobnosti o tomto postupu najdete v části „Použití konfigurační nabídky“: [s.32](#)

V průvodci v dolní části obrazovky zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

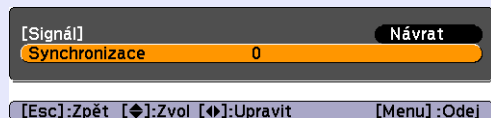
Použití dálkového ovladače



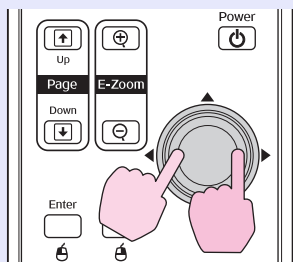
Použití ovládacího panelu



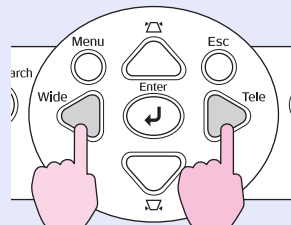
- 2 Provádějte synchronizaci, dokud z obrazu nezmizí vodorovný šum.



Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Účinnost synchronizace se zvyšuje nebo snižuje při každém stisknutí tlačítka.

- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] (Nabídka) zavřete konfigurační nabídku.



RADY

- Pokud upravíte synchronizaci bez předchozího nastavení funkce **seřazení souběhu**, nebude možné získat nejlepší možné výsledky. Nesprávné seřazení souběhu nemusí být u některých typů obrazu patrné. V obraze s velkým množstvím čar a tónů se nesprávné seřazení souběhu projeví jasněji; proto nejprve zkontrolujte úpravu seřazení souběhu.
- Blikání a neostrost se také může objevit při úpravě jasu, **kontrastu**, ostrosti, přiblížení a korekci lichoběžníku.

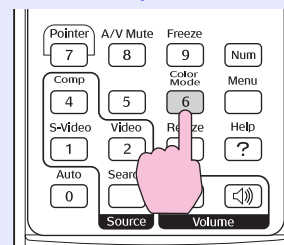
Výběr kvality projekce (Color Mode – Režim barev)

Následujících sedm předvoleb barev je k dispozici v závislosti na vlastnostech promítaného obrazu. Zvolením režimu barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se bude podle zvoleného režimu barev měnit.

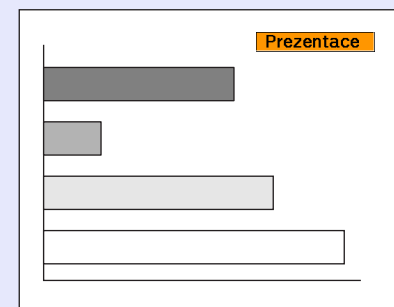
Režim	Použití
Fotografie	(Když je přijímán obraz z počítače nebo video RGB) Obraz je živý a více kontrastní. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti.
Sports	(Když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa) Obraz je živý a více kontrastní. Ideální například ke sledování televizních programů v jasné místnosti.
Presentation (Prezentace)	Ideální pro prezentace ve světlé místnosti
Divadlo	Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.
Game (Hra)	Výborně zvýrazňuje tmavé odstíny. Ideální pro hraní videoher ve světlé místnosti.
sRGB	Ideální pro obraz standardu sRGB
Tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno

POSTUP

Dálkový ovladač



Každým stisknutím tlačítka se změní režim barev a jeho zobrazený název.



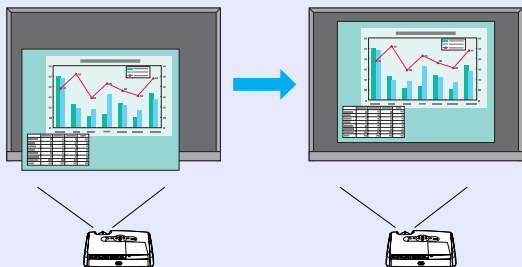
Když je název režimu barev zobrazen, je možné stisknutím tlačítka přepnout na další režim.



RADY

Režim barev můžete také nastavit pomocí příkazu Color Mode (Barevný režim) v nabídce Image (Obraz). ➡ [s.33](#)

Pokud nemůžete projektor umístit přímo před plátno, lze polohu promítaného obrazu jemně doladit, aniž byste pohnuli s projektorem.



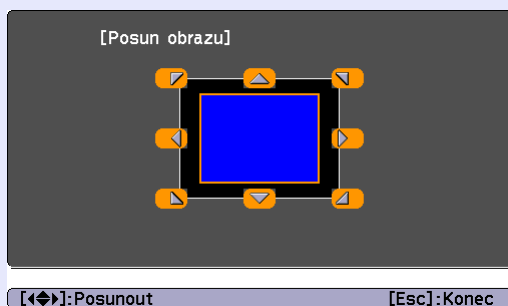
POSTUP

- 1 Pomocí tlačítka na projektoru nastavte přiblížení a korekci lichoběžníku.

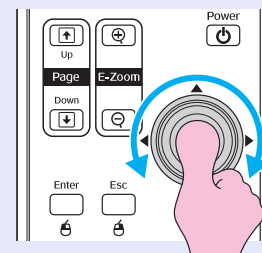
☛ Úvodní příručka

Po provedení nastavení se objeví obrazovka Image Shift (Posunutí obrazu).

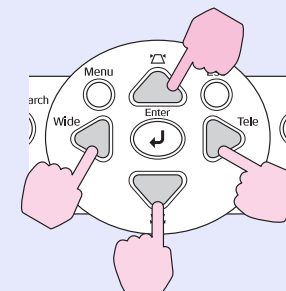
- 2 Nastavte polohu projekce



Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



3

- 3 Stisknutím tlačítka [Esc] zavřete obrazovku nastavení.

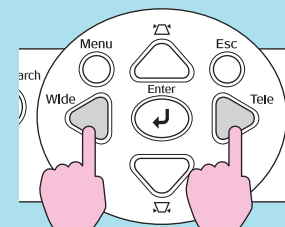
Obrazovka se zavře automaticky po 10 s nečinnosti.



RADY

- Polohu projekce nelze upravit, pokud je přiblížení nastaveno na maximální šířku.
- Zadaná nastavení Image Shift (Posunutí obrazu) se zachovávají i při vypnutí napájení. Když dojde ke změně polohy projektoru nebo úhlu projekce, můžete znovu provést nastavení nebo provést následující operace.

Ovládací panel



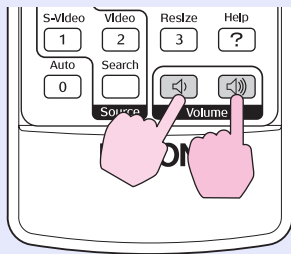
Stiskněte a přidržte tlačítka [Wide] a [Tele] po dobu delší než 1 sekunda.

- Můžete také provést nastavení v konfigurační nabídce. ☛ s.35

Hlasitost vestavěného reproduktoru projektoru může být nastavena následujícím způsobem.

POSTUP

Dálkový ovladač



Pokud stisknete tlačítko [↻], hlasitost se zvýší. Pokud stisknete tlačítko [↺], hlasitost se sníží.

Při nastavování hlasitosti se na obrazovce objeví ukazatel hlasitosti.



RADY

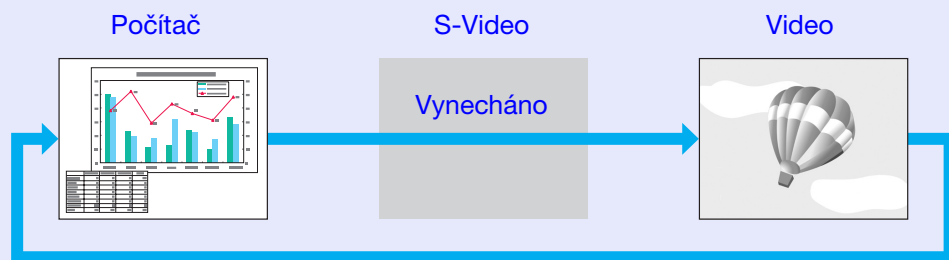
- *Jestliže se ukazatel na obrazovce při nastavování hlasitosti přestane měnit, byl dosažen limit hlasitosti.*

- *Hlasitost lze také nastavit v konfigurační nabídce.*

☞ **s.35**

Automatická detekce příchozích signálů a změna promítaného obrazu (Source Search – Vyhledat zdroj)

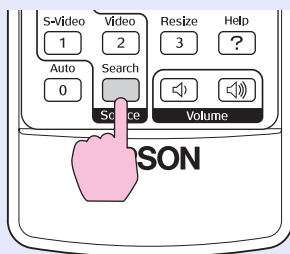
Vstup obrazového signálu z připojeného zařízení se automaticky zjistí a zahájí se jeho promítání.



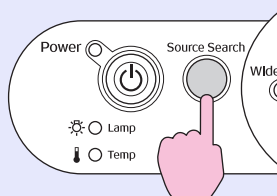
POSTUP

1 Proved'te vyhledání zdroje.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

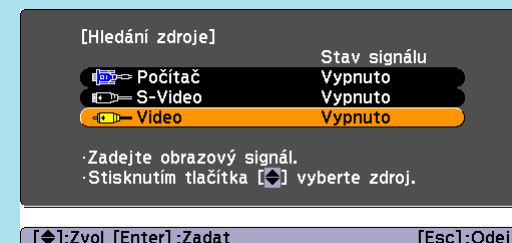


2 Hledaný signál se zobrazí a zahájí se jeho promítání.

Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítko [Source Search] (Vyhledat zdroj), dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.



- Pokud je videozařízení připojeno, spusťte přehrávání.
- Následující obrazovka se objeví, pokud je aktuálně přijímán jen promítaný obrazový signál nebo pokud není přijímán žádný obrazový signál. Na této obrazovce můžete zvolit vstupní zdroj.



Přímá změna pomocí dálkového ovladače

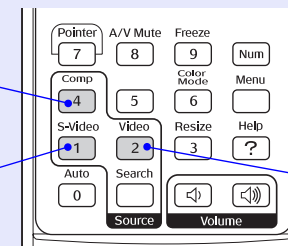
Dálkový ovladač lze použít k přímé změně cílového vstupního zdroje.

Dálkový ovladač

Aktivuje příjem obrazu z portu počítače.

Aktivuje příjem obrazu z portu S-Video.

Aktivuje příjem obrazu z videoportu.



Užitečné funkce

Tato kapitola popisuje užitečné funkce například pro předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Funkce pro vylepšení prezentací..... 20

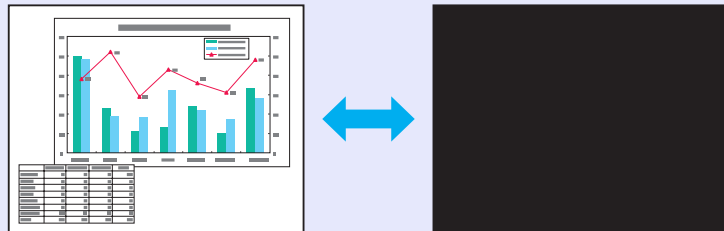
- Dočasné pozastavení obrazu a zvuku (A/V Mute (Vypnout A/V))..... 20
- Pozastavení obrazu (Freeze)21
- Změna poměru stran (Resize /Změna velikosti/)21
- Zobrazení ukazatele (Pointer /Ukazatel/)22
- Zvětšení části obrazu (E-Zoom /El. lupa/)23
- Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš).....24

Funkce zabezpečení 26

- Prevence proti krádeži (Password Protect /Zabezpečení heslem/) 26
 - Když je aktivována funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)26
 - Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)27
- Funkce Operation Lock (Provozní zámek) 29

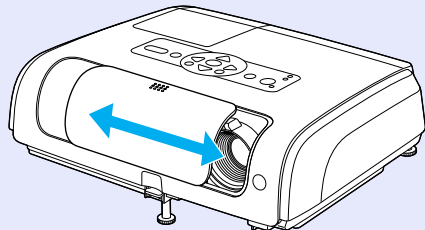
Dočasné pozastavení obrazu a zvuku (A/V Mute (Vypnout A/V))

Tuto funkci můžete využít, například pokud chcete na chvíli projekci zastavit a zaměřit pozornost publika na to, co říkáte. Nebo pokud provádíte prezentaci s počítačem a nechcete, aby byly vidět některé části prezentace, jako např. volba souborů.

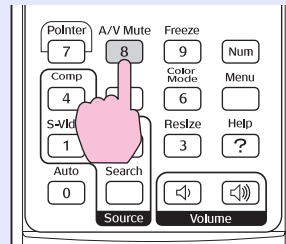


POSTUP

Používání projektoru



Použití dálkového ovladače



Vypnutí A/V lze aktivovat nebo deaktivovat otevřením nebo zavřením krytu vypnutí A/V nebo stisknutím tlačítka [A/V Mute] (Vypnout A/V).

Když zavřete kryt vypnutí A/V, nebude obraz promítán, ale když stisknete tlačítko [A/V Mute] (Vypnout A/V), aktivujete stav definovaný v části A/V Mute (Vypnout A/V) v konfigurační nabídce.

☛ s.36



RADY

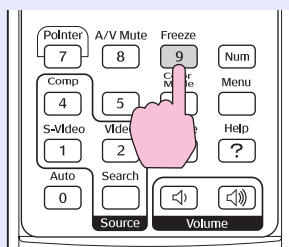
Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce A/V mute (Vypnout A/V) aktivována.

Pozastavení obrazu (Freeze)

Zdrojový obraz se nezastaví, i když je promítaný obraz pozastavený. V tomto režimu můžete provádět operace, jako např. změnu souborů, aniž by na plátno byl promítán obraz.

POSTUP

Dálkový ovladač



Tuto funkci zapnete a vypnete tlačítkem [Freeze] (Pozastavit obraz).



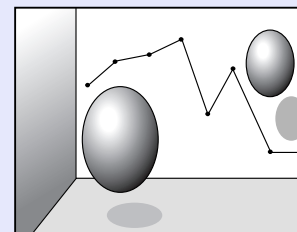
RADY

- **Zvuk se nepozastaví.**
- **Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.**
- **Stisknutím tlačítka [Freeze] (Pozastavit obraz) také zrušíte zobrazení konfigurační nabídky a zpráv nápovědy.**
- **Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-Zoom (E-lupa).**

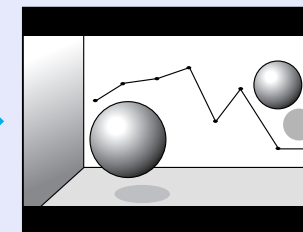
Změna poměru stran (Resize /Změna velikosti/)

Tato funkce změní nastavení [poměr stran](#) formátu 4:3 na formát 16:9, když je promítán obraz [komponentní video](#), [S-Video](#) nebo [kompozitní video](#).

Video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9.



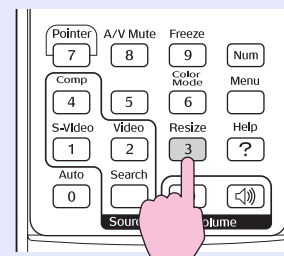
Obraz v režimu [Režim Squeeze \(Zdeformovaný\)](#) promítaný ve formátu 4:3



Obraz v režimu [Squeeze \(Zdeformovaný\)](#) promítaný ve formátu 16:9

POSTUP

Dálkový ovladač



Zobrazení se změní při každém stisknutí tohoto tlačítka.

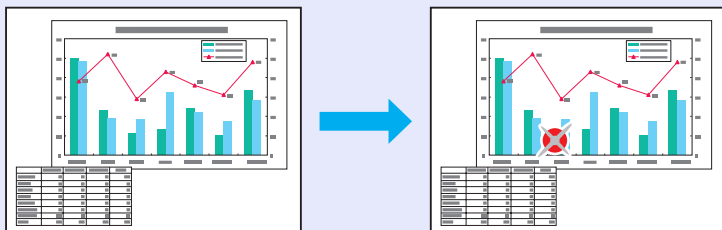


RADY

Tato nastavení lze také provést pomocí příkazu *Resize (Změnit velikost)* v nabídce *Signal (Signál)*.

Zobrazení ukazatele (Pointer /Ukazatel/)

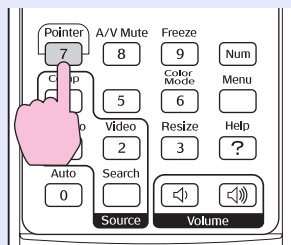
Tato funkce umožňuje umístit ikonu ukazatele na část promítaného obrazu; lze ji používat stejným způsobem jako klasické ukazovátko.



POSTUP

1 Zobrazte ukazatel.

Dálkový ovladač

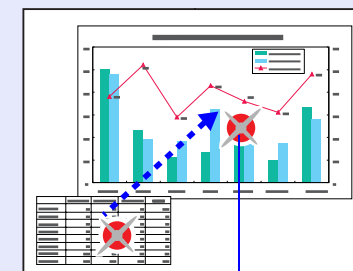
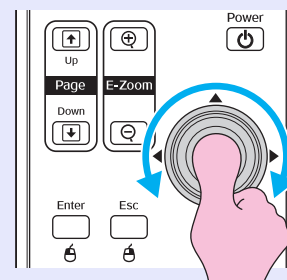


Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

2

Přesuňte ikonu ukazatele.

Dálkový ovladač



Ikona



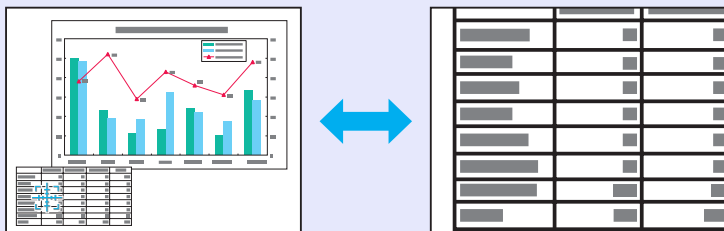
RADY

Položku Tvar ukazatele v nabídce Settings (Nastavení) lze použít ke zvolení jednoho ze tří tvarů ukazatele.

s.35

Zvětšení části obrazu (E-Zoom /El. lupa/)

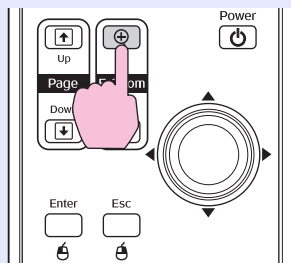
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailu v tabulce.



POSTUP

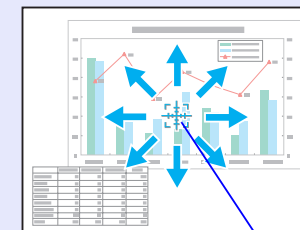
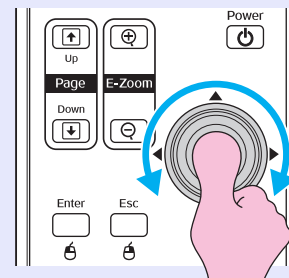
1 Aktivujte funkci E-Zoom (E-Lupa).

Dálkový ovladač



2 Posuňte křížek do oblasti, která má být zvětšena nebo zmenšena.

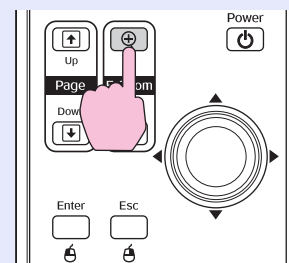
Dálkový ovladač



Křížek

3 Proved'te zvětšení.

Dálkový ovladač



Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [-].
Chcete-li funkci E-Zoom (E-Lupa) zrušit, stiskněte tlačítko [Esc].

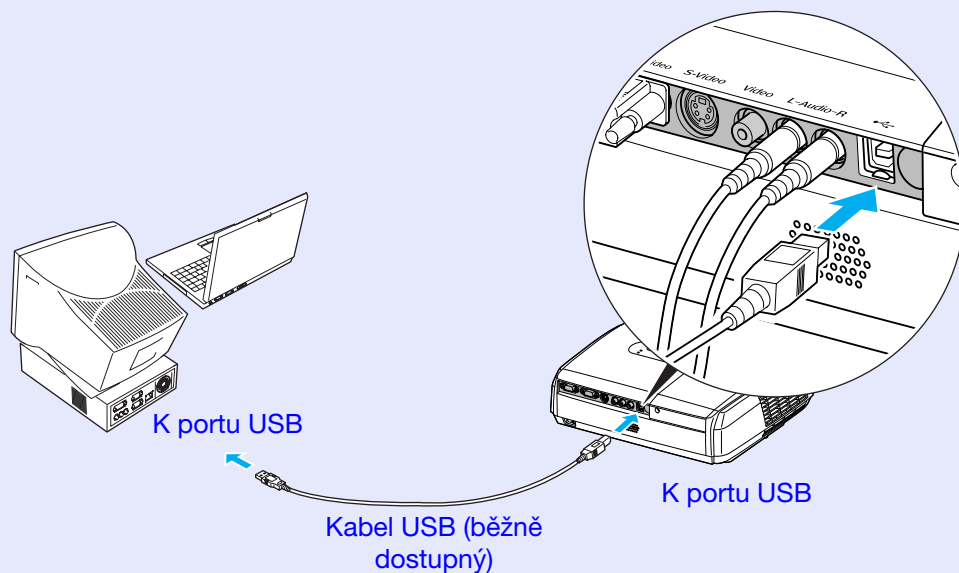


- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení.
- Po obrazovce se můžete pohybovat pomocí tlačítka [◂◃].
- Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).

Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (bezdrátová myš)

Pokud propojíte terminál USB počítače a terminál USB na zadní straně projektoru běžně dostupným kabelem USB, dálkový ovladač projektoru můžete použít (jako bezdrátovou myš) k ovládání ukazatele myši počítače.

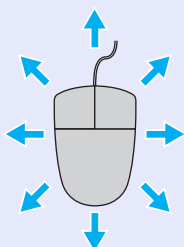
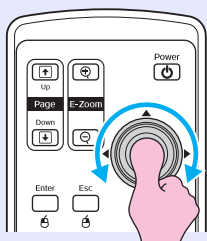
Počítač
Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional
Macintosh (OS 8.6 až 9.2/10.0 až 10.4)



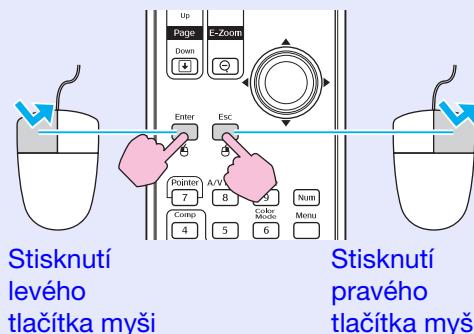
- **Kabel USB může být připojen pouze k počítačům se standardním rozhraním USB. Pokud používáte počítač se systémem Windows, musí na něm být nainstalována plná verze systému Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional. Pokud je v počítači nainstalován systém Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional, který je inovovanou dřívější verzí systému Windows, není zaručen správný provoz.**
- **Může se stát, že funkci myši nebude možné v některých verzích operačního systému Windows a Macintosh používat.**
- **Aby bylo možné funkci myši používat, některá nastavení počítače budou muset být změněna. Podrobnosti najdete v dokumentaci počítače.**

Po uskutečnění připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

Pohybování ukazatelem myši

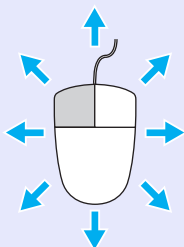
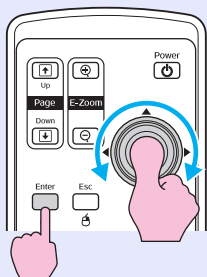


Stisknutí tlačítek myši



Poklepání: Stiskněte dvakrát rychle po sobě.

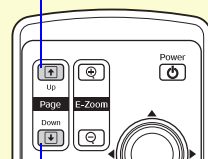
Přetažení



1. Přidržíte tlačítko [Enter] a zatlačte na tlačítko [🔍] požadovaným směrem.
2. Uvolněním tlačítka [Enter] upustíte položku na zvolené místo.

Je to užitečné k zobrazení předchozího a následujícího snímku prezentace PowerPoint.

Na předchozí snímek



Na následující snímek



- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkci bezdrátové myši nelze použít, jsou-li používány následující funkce:
 - Je zobrazena konfigurační nabídka.
 - Je zobrazena nabídka nápovědy.
 - Používá se funkce E-Zoom (E-Lupa).
 - Funkce ukazatele
 - Upravuje se hlasitost zvuku.
 - Používá se obrazovka Image Shift (Posunutí obrazu)

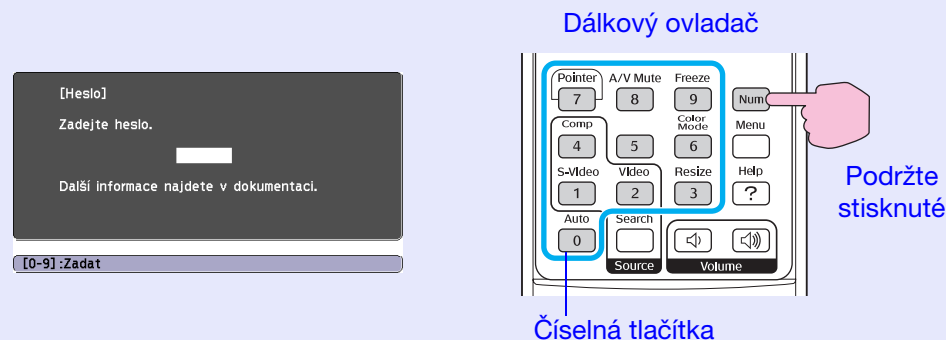
Prevence proti krádeži (Password Protect /Zabezpečení heslem/)

Když je aktivována funkce Password Protect (Zabezpečení heslem), osoby, které heslo neznají, nebudou moci projektor používat, pokud byl přístroj vypnut od té doby, co bylo heslo naposledy zadáno správně. Dále také nelze změnit uživatelské logo na pozadí obrazu. Toto je účinné proti krádežím. V době zakoupení není funkce zabezpečení heslem aktivní.

Když je aktivována funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)

- Když je funkce Power On Protect (Zabezpečení zapínání) aktivována (On)

Když je projektor po zapojení napájecího kabelu projektoru do elektrické zásuvky poprvé zapnut nebo pokud je provedeno přímé zapnutí, objeví se následující výzva k zadání hesla.



Přidržené tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici. Pokud je heslo zadáno správně, zahájí se projekce.

Pokud necháte napájecí kabel v zásuvce a zapnete napájení projektoru, když je projektor v pohotovostním režimu, projekce se spustí, aniž byste museli zadávat heslo. Výzva k zadání hesla se objeví jen při prvním zapnutí přístroje poté, co byl napájecí kabel odpojen a znovu připojen. Pokud je funkce Direct Power On (Přímé zapnutí) zapnuta (On) a používáte pojistku nebo podobné zařízení k centrálnímu řízení napájení, výzva k zadání hesla se zobrazí, jakmile se projektor zapne o obnově napájení.



- ***Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva Provoz projektoru bude uzamčen. a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Jakmile se objeví okno s výzvou k zadání hesla, zadejte správné heslo.***
Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „Request Code: xxxxx“ (Kód požadavku), které se objeví na obrazovce Password (Heslo), a prostřednictvím nejbližší adresy v části Mezinárodní záruční podmínky v brožuře Bezpečnostní pokyny/Podmínky celosvětové záruky kontaktujte příslušnou organizaci.
- ***Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné.***
„The projector’s operation will be locked. Contact Epson as described in your documentation.“
(Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.)

■ Když je funkce Password Timer (Časovač hesla) nastavena na On (Zapnuto) a používáte funkci Timer (Časovač)

Po zapnutí se výzva k zadání hesla vůbec neobjeví, dokud neuplyne nastavená doba. Jakmile nastavená doba uplyne, výzva k zadání hesla se objeví při každém zapnutí přístroje. Zde zmiňovaná doba představuje celkovou dobou záření lampy projektoru od chvíle, kdy byla zavřena nabídka projektoru.

Jestliže je funkce Password Timer (Časovač hesla) nastavena na Off (Vypnuto), výzva k zadání hesla se objeví pokaždé, když je zástrčka odpojena a znovu zasunuta do elektrické zásuvky. Pokud je projektor zapnutý v době, kdy je v pohotovostním režimu, výzva k zadání hesla se neobjeví.

Nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem)

Následující postup slouží k nastavení funkce Password Protect (Zabezpečení heslem).

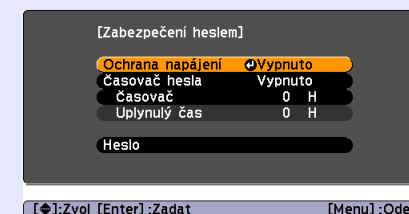
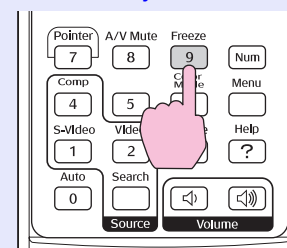
POSTUP



Na přibližně 5 sekund přidržíte tlačítko [Freeze] (Pozastavit obraz).

Zobrazí se nabídka Zabezpečení heslem.

Dálkový ovladač



• Jestliže byla funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) aktivována, objeví se obrazovka Password (Heslo).

Jestliže bylo heslo zadáno správně, objeví se nabídka Zabezpečení heslem. ➡ Když je aktivována funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) [s.26](#)

• Jestliže je funkce Password Protect (Zabezpečení heslem) zapnuta (Zapnuto), přilepte samolepku pro zabezpečení heslem na zvolené místo na projektoru. Tato nálepka je součástí ochrany proti krádeži.

2

Zapněte funkci Power On Protect (Zabezpečení zapínání).

- (1) Vyberte položku Power On Protect (Zabezpečení zapínání) a stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku Zapnuto a stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

3

Zapněte funkci Password Timer (Časovač hesla).

Jestli toto nastavení nepoužíváte, pokračujte krokem 4.

- (1) Vyberte položku Password Timer (Časovač hesla) a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku On (Zapnuto) a stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].
- (4) Vyberte položku Timer (Časovač) a stiskněte tlačítko [Enter].
- (5) Přidržte tlačítko [Num], současně číselnými tlačítky zadejte dobu od 1 do 9999 hodin a poté stiskněte tlačítko [Enter].
Pokud při zadávání doby uděláte chybu, stiskněte tlačítko [Esc] a dobu opravte.
Po zavření nabídky Password Protect (Zabezpečení heslem) se začne odpočítávat zbývajících čas.

4

Zadejte heslo.

- (1) Chcete-li nastavit heslo, vyberte položku Password (Heslo) a poté stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Objeví se zpráva Change the password? (Změnit heslo?). Vyberte položku Yes (Ano) a stiskněte tlačítko [Enter]. Standardně je nastavené heslo 0000.
Doporučujeme je však změnit. Pokud vyberete položku No (Ne), znovu se objeví obrazovka z kroku 1.

- (3) Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte čtyřmístné číslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici. Zadané číslo se zobrazí jako „* * * *“. Po zadání čtvrtého čísla se objeví výzva k potvrzení.
- (4) Znovu zadejte heslo.
Objeví se zpráva The new password is stored. (Nové heslo bylo uloženo). Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Funkce Operation Lock (Provozní zámek)

Tato funkce uzamkne všechna tlačítka na ovládacím panelu projektoru.

Tuto funkci použijte například během předváděcích akcí nebo na akcích ve školách, kdy chcete, aby byla provedena pouze projekce a současně zablokován přístup k funkcím všech tlačítek.

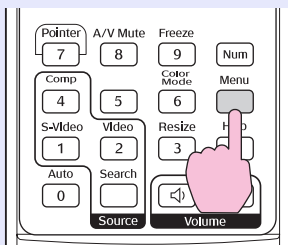
POSTUP

1 V konfigurační nabídce vyberte položku Settings (Nastavení) – Operation Lock (Provozní zámek).

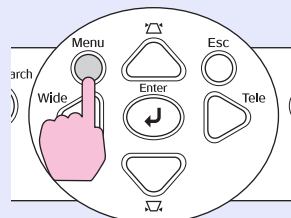
Podrobnosti o tomto postupu najdete v části „Použití konfigurační nabídky“: [s.32](#)

V průvodci v dolní části obrazovky zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

Použití dálkového ovladače



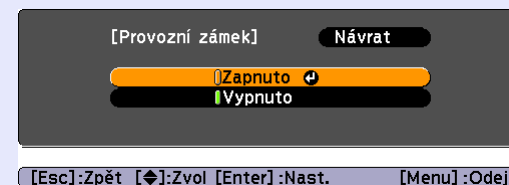
Použití ovládacího panelu



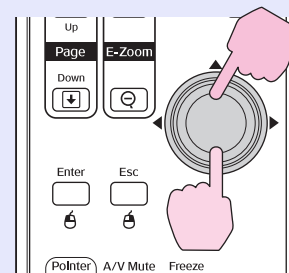
2

Nastavení na hodnotu On.

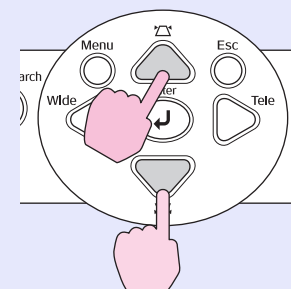
Jestliže vyberete nastavení On (Zapnuto), není možné ovládat žádné z tlačítek na ovládacím panelu kromě tlačítka [Power] (Napájení).



Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu





3 Jakmile se zobrazí výzva k potvrzení, vyberte položku **Yes (Ano)**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena.



RADY

Zámek ovládacího panelu projektoru lze zrušit dvěma způsoby.

- *Pomocí dálkového ovladače vyberte pro položku **Settings (Nastavení) – Operation Lock (Provozní zámek)** v konfigurační nabídce nastavení **Off (Vypnuto)**.*
- *Podržte tlačítko **[Enter]** projektoru asi 7 sekund, dokud se nezobrazí zpráva o zrušení zámku.*

Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

Použití konfigurační nabídky 32

Seznam funkcí..... 33

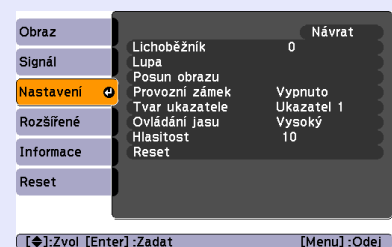
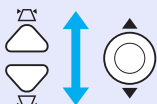
- Nabídka Image (Obraz)33
- Nabídka Signal (Signál)34
- Nabídka Settings (Nastavení)35
- Nabídka Extended (Rozšířená)36
- Nabídka Info (Informace)38
- Nabídka Reset.....39

1 Výběr z hlavní nabídky

Hlavní nabídka



[Enter]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej



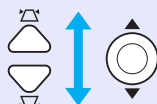
[Enter]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

2 Výběr z dílčí nabídky

Dílčí nabídka (nastavení)



[Esc]:Zpět [Enter]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

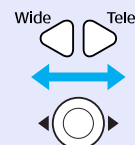


[Esc]:Zpět [Enter]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

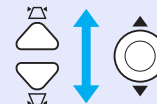
3 Změna vybrané položky



[Esc]:Zpět [Enter]:Zvol [Enter]:Upravit [Menu]:Odej

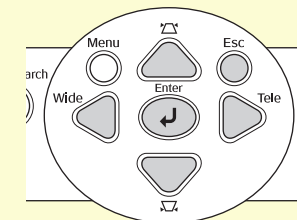


[Esc]:Zpět [Enter]:Zvol [Enter]:Nast. [Menu]:Odej

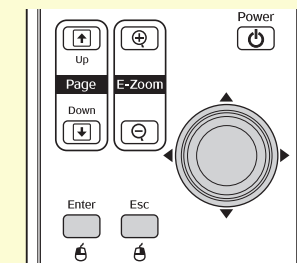


[Esc]:Zpět [Enter]:Zvol [Enter]:Nast. [Menu]:Odej

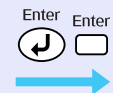
Používaná tlačítka Použití ovládacího panelu



Použití dálkového ovladače



Vyberte nastavení, které chcete změnit.

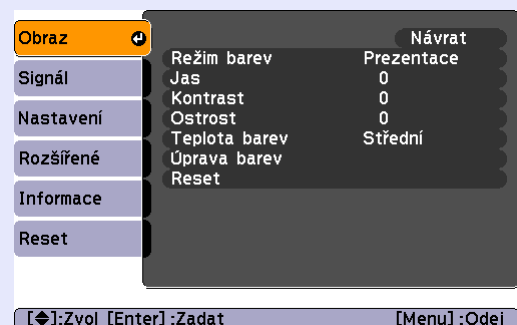


[Esc]:Zpět [Enter]:Zvol [Enter]:Nast. [Menu]:Odej

Nabídka Image (Obraz)

Položky, které lze nastavit, se mohou různit vzhledem ke vstupnímu zdroji, který je aktuálně promítán. Podrobnosti nastavení jsou uloženy pro každý zdroj zvlášť.

Počítač/video RGB



[Komponentní video](#) / [Kompozitní video](#) / [S-Video](#)

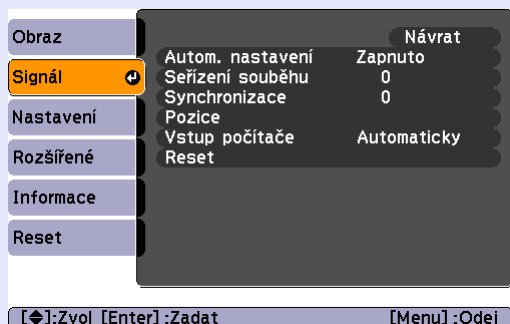


Dílčí nabídka	Funkce
Režim barev	Zvolte nastavení obrazu, které bude vyhovovat danému prostředí. s.15
Jas	Nastavuje jas obrazu.
Kontrast	Upravuje rozdíl mezi světlými a tmavými body částmi obrazu.
Color Saturation (Sytost barev)	Nastavuje sytost barev obrazu.
Tint (Odstín)	(Nastavení je možné, pouze když je přijímán signál komponentního videa nebo NTSC.) Nastavuje odstín obrazu.
Sharpness (Ostrost)	Upravuje ostrost obrazu.
Teplota barev	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Jestliže vyberete položku High (Zvýšit), obraz bude namodralý; pokud vyberete položku Low (Snížit), obraz bude načervenalý. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku sRGB pro nastavení Režim barev v nabídce Image (Obraz).)
Color Adjustment (Úprava barev)	Upraví poměr červené, zelené a modré barvy obrazu. Red (Červená): Nastaví sytost červené složky. Green (Zelená): Nastaví sytost zelené složky. Blue (Modrá): Nastaví sytost modré složky. (Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete položku sRGB pro nastavení Režim barev v nabídce Image (Obraz).)
Reset	Obnoví výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Image (Obraz). Jestliže chcete obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz popis položky Reset All (Resetovat vše). s.39

Nabídka Signal (Signál)

Položky, které lze nastavit, se mohou různit vzhledem ke vstupnímu zdroji, který je aktuálně promítán. Podrobnosti nastavení jsou uloženy pro každý zdroj zvlášť.

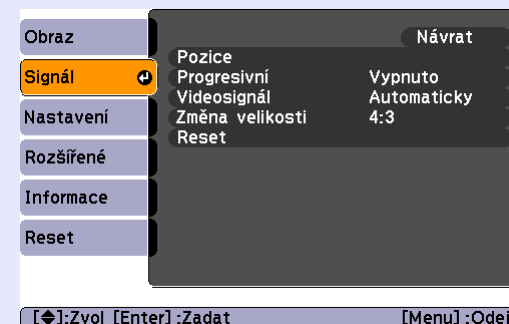
Počítač/video RGB



Komponentní video»

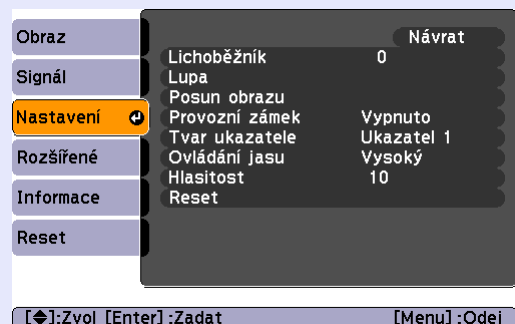












Kompozitní video»/ S-Video»



Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	Určuje, zda se má aktivovat (Zapnuto) či deaktivovat (Vypnuto) funkce automatické optimalizace obrazu v případě, že je změněn vstupní zdroj. 🖱️ s.12
Seřízení souběhu»	Upraví obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy. 🖱️ s.12
Sync. (Synchronizace)»	Upraví obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení. 🖱️ s.13
Pozice	Mění vodorovnou a svislou pozici obrazu.
Progresivní	(Nastavení je možné pouze, když je přijímán signál komponentního (jen 525i/625i) nebo kompozitního videa nebo signál S-Video.) Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole obrazu. To je vhodné pro video obsahující scény s velkým množstvím pohybu. Zapnuto: Prokládaný» Signál (i) je převeden na signál progresivní» (p). To je vhodné pro prohlížení statických snímků.
Computer Input (Vstup počítače)	Vybere vstupní signál tak, aby se shodoval se zařízením, které je připojeno k počítačovému portu. Jestliže vyberete nastavení Auto (Automaticky), vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se po zvolení funkce Auto (Automaticky) barvy nezobrazují správně, vyberte signál připojeného zařízení ručně.
Video Signal (Videosignál)	(Nastavení je možné pouze, když je přijímán signál kompozitního videa nebo S-Video.) Nastaví formát videosignálu. Funkce Auto (Automaticky) zajišťuje automatické rozpoznání obrazového signálu. Jestliže se po zvolení funkce Auto (Automaticky) na promítaném obraze objeví rušení nebo se obraz vůbec neobjeví, vyberte příslušný signál ručně.
Resize (Změna velikosti)	Nastaví funkci poměr stran» pro promítaný obraz. 🖱️ s.21
Reset	Vrátí všechna nastavení nabídky Signal (Signál) do výchozího stavu, až na funkci Computer Input (Vstup počítače). Stiskněte tlačítko [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu projektoru. Jestliže chcete obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz popis položky Reset All (Resetovat vše). 🖱️ s.39


Nabídka Settings (Nastavení)



Dílčí nabídka	Funkce
Lichoběžník	Opravuje lichoběžníkové zkreslení obrazu.  Úvodní příručka
Lupa	Nastaví velikost promítaného obrazu.  Úvodní příručka Wide: Větší Tele: Menší
Posun obrazu	Nastavuje polohu projekce.  s.16
Operation Lock (Provozní zámek)	Pokud je tato funkce nastavena na hodnotu Zapnuto, ovládání všech tlačítek na ovládacím panelu projektoru bude znemožněno, až na tlačítko [Power] (Napájení).  s.29
Tvar ukazatele	Můžete vybrat tvar ukazatele.  s.22 Pointer 1 (Ukazatel 2):  Pointer 2 (Ukazatel 2):  Pointer 3 (Ukazatel 2): 
Brightness Control (Ovládání jasu)	Umožní vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte položku Low (Nízké), jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti na malé plátno. Pokud vyberete položku Low (Nízké), sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hluchost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. (Spotřeba elektřiny: snížení o přibližně 35 W, životnost lampy: přibližně 1,5krát delší)
Volume (Hlasitost)	Nastavuje hlasitost.  s.17
Reset	Vrátí všechna nastavení nabídky Settings (Nastavení) do výchozího stavu, až na funkce Image Shift (Posunutí obrazu) a Zoom (Přiblížení). Jestliže chcete obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz popis položky Reset All (Resetovat vše).  s.39

Nabídka Extended (Rozšířená)

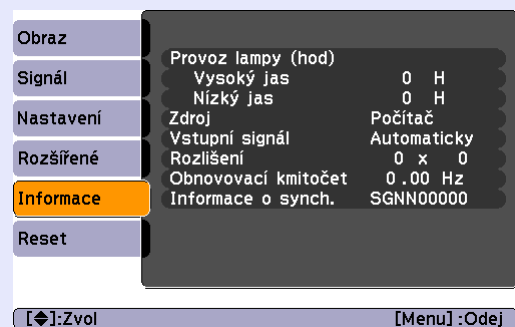


Dílčí nabídka	Funkce
Display (Zobrazení)	<p>Umožní měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Message (Zpráva): Určuje, zda se na obraze objeví (On) či neobjeví (Off) název zdroje, název režimu barev nebo zpráva, pokud je vstupní zdroj nebo režim barev změněn nebo pokud není přijímán žádný obrazový signál.</p> <p>Display Background (Pozadí obrazu): Nastavuje stav obrazu, když není přijímán žádný signál, na Black (Černá), Blue (Modrá) nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka: Po zapnutí projektoru se objeví (On) či neobjeví (Off) úvodní obrazovka (obraz promítaný po zapnutí projektoru). Toto nastavení se aktivuje po vypnutí a zapnutí napájení.</p> <p>A/V Mute (Vypnout A/V): Můžete nastavit obraz při vypnutí A/V stisknutím tlačítka A/V Mute na Black, Blue nebo Logo.</p>
Projekce	<p>Nastaví pozici projekce projektoru.  s.55</p> <p>„Front (Čelní)“ „Front / Ceiling (Čelní / stropní)“ „Rear (Zadní)“ „Rear / Ceiling (Zadní / Stropní)“</p> <p>Podržíte-li tlačítko [A/V Mute] (Vypnout A/V) po dobu 5 sekund, můžete změnit nastavení projekce následujícími způsoby.</p> <p>Front (Čelní) ↔ čelní, ze stropu Rear (Zadní) ↔ zadní, ze stropu</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Operation (Provoz)	<p>Direct Power On (Přímé zapnutí): Určí, zda je přímé zapnutí povoleno (On) nebo zakázáno (Off). Pokud vyberete nastavení On (Zapnuto) a ponecháte napájecí kabel připojený k zásuvce, po případném výpadku proudu a jeho obnovení může vzniknout rázové napětí, které může způsobit automatické zapnutí projektoru.</p> <p>Sleep Mode (Spánkový režim): Nastavuje, zda se projekce automaticky zastaví (On) nebo nikoliv (Off) v následujících situacích. - Když nejsou přijímány žádné obrazové signály přibližně po dobu 30 minut. - Když je zavřen kryt vypnutí A/V a přibližně po dobu 30 minut není provedena žádná operace. Když je možnost nastavena na hodnotu Off, zůstává napájení jednotky zapnuté. Nezapomeňte vypnout napájení. Když je nastavena hodnota On, vypne se napájení při vypnutí A/V automaticky přibližně po 30 minutách. Ve výchozím nastavení je spánkový režim vypnutý.</p> <p>High Altitude Mode (Vysoká nadm. výška): Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte nastavení On.</p>
Link 21L	<p>Nastavuje, zda se používá připojení USB a EMP Link 21L softwarové nástroje. Chcete-li nástroj EMP Link 21L aktivovat, vypněte projektor a počkejte, dokud neskončí doba chladnutí. Po nainstalování komunikačního ovladače USB jej můžete použít nastavením na hodnotu On.</p>
Language (Jazyk)	Nastaví jazyk zobrazovaných zpráv.
Reset	<p>Obnoví výchozí nastavení Display (Zobrazení) a Operation (Provoz) v nabídce Extended (Rozšířené) s výjimkou nastavení High Altitude Mode (Vysoká nadm. výška). Jestliže chcete obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz popis položky Reset All (Resetovat vše). s.39</p>

Nabídka Info (Informace)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. (Pouze k zobrazení)
 Počítač/video RGB/[Komponentní video](#)» [Kompozitní video](#)»/ [S-Video](#)»



Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Ukazuje celkovou provozní dobu lampy. Při dosažení kritické doby se znaky zobrazí žlutě. Celková provozní doba lampy v rozsahu 0 až 10 hodin se zobrazí jako 0H. Od provozní doby 10H a dál se tento údaj bude zobrazovat po hodinách.
Zdroj	Zobrazuje aktuálně promítaný vstupní zdroj.
Vstupní signál	Zobrazuje nastavení vstupního signálu. (Neobjeví se, pokud je zdrojem signál kompozitního videa nebo S-Video.)
Rozlišení	Zobrazuje vstupní rozlišení. (Neobjeví se, pokud je zdrojem signál kompozitního videa nebo S-Video.)
Video Signal (Videosignál)	Zobrazuje formát videosignálu. (Nezobrazí se u obrazového signálu z počítače, videa RGB nebo komponentního videa.)
Obnovovací kmitočet »	Zobrazuje obnovovací kmitočet. (Neobjeví se, pokud je zdrojem signál kompozitního videa nebo S-Video.)
Informace o synch. »	Informace z této nabídky budete potřebovat, když budete žádat o servis prostřednictvím prodejce nebo nejbližší adresy uvedené v části Mezinárodní záruční podmínky v brožuře <i>Bezpečnostní pokyny/Podmínky celosvětové záruky</i> . (Neobjeví se, pokud je zdrojem signál kompozitního videa nebo S-Video.)

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Reset All (Resetovat vše)	Obnoví výchozí nastavení všech položek nabídek. •Výchozí hodnoty nastavení Computer Input (Vstup počítače), Zoom (Přiblížení), Image Shift (Posunutí obrazu), Provoz lampy (hod) a Language (Jazyk) obnoveny nebudou.
Reset Lamp Hours (Resetování počtu hodin lampy)	Vymaže celkovou provozní dobu lampy zpět na hodnotu 0H. Tuto funkci proveďte při výměně lampy.

Řešení problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Používání nápovědy 41

Řešení problémů 43

• **Popis indikátorů 43**

• Indikátor napájení svítí červeně 43

• Indikátor Lamp (Lampa) nebo Temp (Teplota) bliká
oranžově 45

• **Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení 46**

• Problémy týkající se obrazu 47

• Problémy při spuštění projekce 52

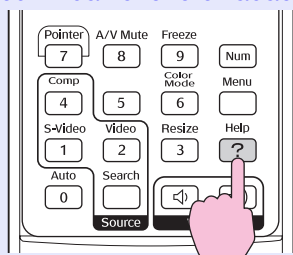
• Další problémy 52

Jestliže v souvislosti s projektořem nastanou problémy, zprávy funkce nápovědy na obrazovce vám umožní daný problém vyřešit. Tato nápověda se zobrazuje ve formě nabídek otázek a odpovědí.

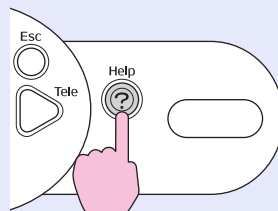
POSTUP

1 Zobrazte nabídku Help (Nápověda).

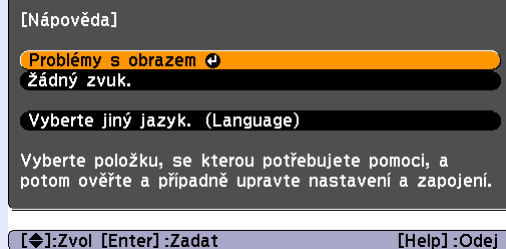
Použití dálkového ovladače



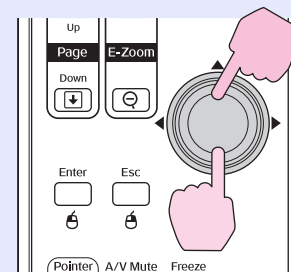
Použití ovládacího panelu



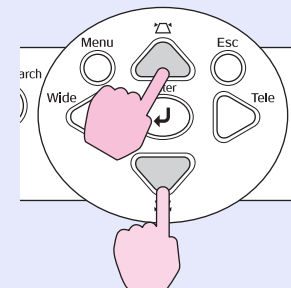
2 Vyberte položku nabídky.



Použití dálkového ovladače

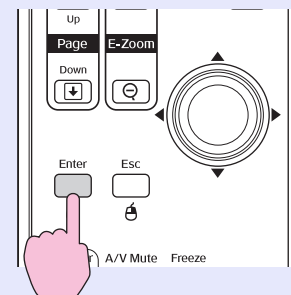


Použití ovládacího panelu

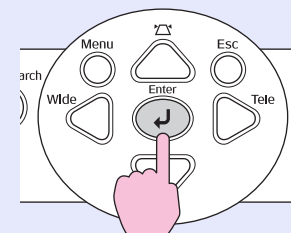


3 Potvrďte volbu.

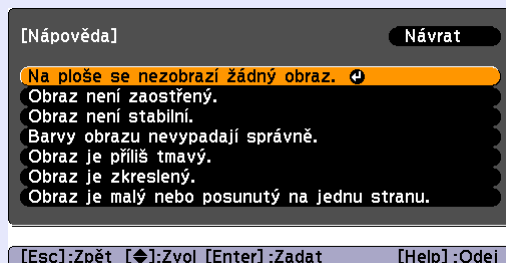
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 4 Zopakováním operací v krocích 2 a 3 přejděte k podrobnějším nastavením nabídky.



- 5 Stisknutím tlačítka [Help] (Nápověda) ukončíte nabídku nápovědy.



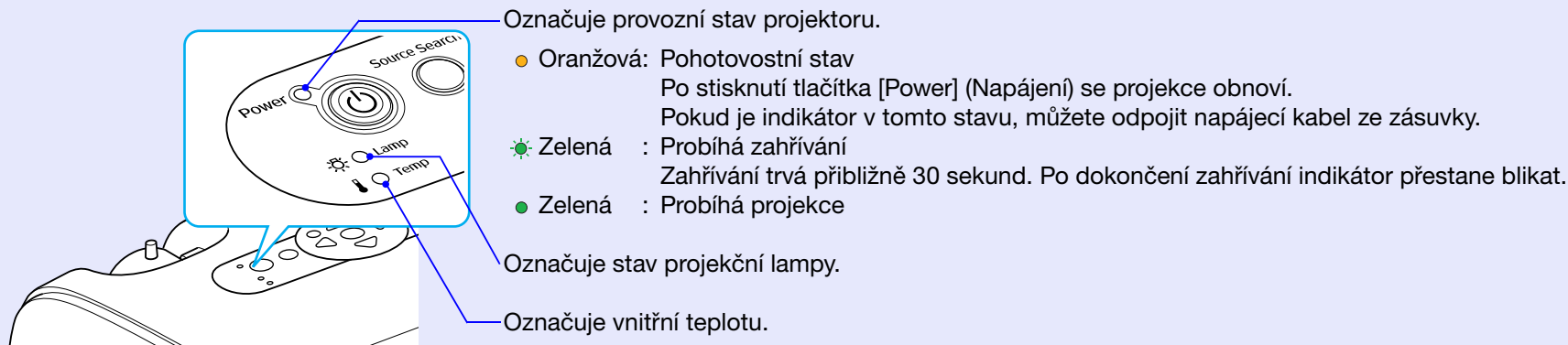
RADY

*Jestliže nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část
Řešení problémů ➡ s.43*

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte k části Popis indikátorů. Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení. s.46

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



Následující tabulky obsahují popis indikátorů a řešení problémů.





Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.

Indikátor napájení svítí červeně **Výjimečný stav**

● : svítí : bliká ○ : vypnuto











Stav	Příčina	Řešení nebo stav
Power (Napájení) ● Červená Červená Červená	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky v příručce <i>Bezpečnostní pokyny/Podmínky celosvětové záruky</i> .
Power (Napájení) ● Červená ○ Červená	Chyba související s ventilátorem/chyba snímače	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky v příručce <i>Bezpečnostní pokyny/Podmínky celosvětové záruky</i> .

● : svítí ● : bliká ○ : vypnuto

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
Power (Napájení) ● Červená  ○  ● Červená	Chyba způsobená vysokou teplotou (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Vyčkejte přibližně 5 minut. Zhruba po 5 minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. Po kontrole stiskněte tlačítko [Power] (Napájení); projektor se znovu zapne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže jsou vzduchové filtry zablokované, vyčistěte je nebo vyměňte. s.56, s.62 <p>Jestliže to problém nevyřeší a projektor se stále přehřívá nebo indikátory stále označují problém po zapnutí napájení, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky v příručce <i>Bezpečnostní pokyny/ Podmínky celosvětové záruky</i>.</p>
Power (Napájení) ● Červená  ● Červená  ○	Problém s lampou Chyba časovače lampy Kryt lampy je otevřen	<p>Zkontrolujte, zda není lampa prasklá a zda je čistý vzduchový filtr a větrací vstupní otvor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. s.59 • Vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor. s.56 <hr/> <p>• Pokud není prasklá → Vraťte lampu zpět a zapněte napájení. Pokud problém pokračuje → Vyměňte ji za novou lampu a zapněte napájení. Pokud problém pokračuje → Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky v příručce <i>Bezpečnostní pokyny/ Podmínky celosvětové záruky</i>.</p> <hr/> <p>• Pokud je prasklá → Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky příručky <i>Bezpečnostní pokyny/ Podmínky celosvětové záruky</i>. (Dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná.)</p> <hr/> <p>Ujistěte se, že je lampa nainstalovaná správně a že je a kryt zavřený. s.59 Pokud není kryt lampy nebo lampa správně nainstalovaná, nerozsvítí se.</p> <hr/> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1 500 m, vyberte pro možnost High Altitude Mode (Vysoká nadm. výška) nastavení On. s.37</p>

Indikátor Lamp (Lampa) nebo Temp (Teplota) bliká oranžově **Varování**

● : svítí  : bliká ○ : vypnuto

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
Power (Napájení)  Červená  ○   Oranžová	Upozornění na vysokou teplotu	(Nejedná se o výjimečnou situaci, ale pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není opřený o nějaký povrch, jako např. o zeď. • Jestliže jsou vzduchové filtry zanesené, vyčistěte je nebo vyměňte.  s.56, s.62
Power (Napájení)    Oranžová  ○	Výzva k výměně lampy	Vyměňte lampu za novou.  s.59 Jestli lampu budete používat po uplynutí doby pro výměnu, pravděpodobnost selhání lampy bude vyšší. Co nejdříve lampu vyměňte. Stav indikátoru Power (Napájení) je závislý na aktuálním stavu projektoru.













RADY

- Jestliže projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, viz část *Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení na následující straně.*
- Jestliže indikátor označuje stav, který není v předchozích tabulkách uveden, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části *Mezinárodní záruční podmínky příručky Bezpečnostní pokyny/ Podmínky celosvětové záruky.*


Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.



Problémy týkající se obrazu

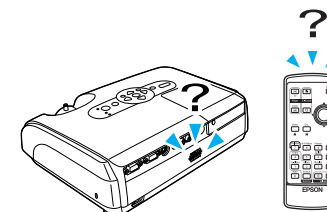
- Žádný obraz  [s.47](#)
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- Projekce se automaticky zastaví  [s.47](#)
- Objeví se zpráva Not Supported. (Není podporováno)  [s.48](#)
- Objeví se zpráva No Signal. (Žádný signál)  [s.48](#)
- Obraz je částečně nebo celý neostrý  [s.49](#)
- Obraz je rušený nebo zkreslený  [s.49](#)
Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- Obraz je ořezán (velký) nebo malý  [s.50](#)
Zobrazí se jen část obrazu.
- Nesprávné barvy obrazu  [s.51](#)
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd.
(Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektoem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznačí problém.)
- Obraz je tmavý  [s.51](#)
- Na externím monitoru se nic nezobrazuje  [s.51](#)

Problémy při spuštění projekce

- Napájení se nezapne  [s.52](#)

Další problémy

- Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká  [s.52](#)
- Dálkový ovladač nefunguje  [s.53](#)



Problémy týkající se obrazu

■ Žádný obraz

Zkontrolujte	Řešení
Bylo stisknuto tlačítko [Power] (Napájení)?	Stisknutím tlačítka [Power] (Napájení) přístroj zapněte.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte napájecí kabel projektoru správně. ➡ Úvodní příručka Zkontrolujte, zda napájecí zásuvka funguje.
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] (Vypnout A/V) na dálkovém ovladači režim zrušte. ➡ s.20
Jsou správně nastaveny položky konfiguračních nabídek?	Resetujte veškerá nastavení. „Reset – Reset All (Resetovat vše)“ ➡ s.39
Je promítaný obraz zcela černý? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správně? Jen při promítání videa	Jestliže je k projektoru připojen zdroj kompozitní video nebo S-Video , pomocí položky nabídky Video Signal (Videosignál) zvolte požadovaný formát signálu. „Signal (Signál) – Video Signal (Videosignál)“ ➡ s.34
Je kryt vypnutí A/V stále zavřen?	Otevřete kryt vypnutí A/V.

■ Projekce se automaticky zastaví

Zkontrolujte	Řešení
Není funkce Sleep Mode (Spánkový režim) zapnuta (Zapnuto)?	Jestli nechtete klidový režim používat, vyberte pro nastavení Sleep Mode (Spánkový režim) položku Vypnuto. „Extended (Rozšířená) – Operation (Provoz) – Sleep Mode (Spánkový režim)“ ➡ s.37

■ Objeví se zpráva Not Supported. (Není podporováno)

Zkontrolujte	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správně? Jen při promítání videa	Jestliže je k projektoru připojen zdroj kompozitní video nebo S-Video , pomocí položky nabídky Video Signal (Videosignál) zvolte požadovaný formát signálu. „Signal (Signál)“ – Video Signal (Videosignál)“ ➡ s.34
Odpovídá režim kmitočtu a rozlišení obrazového signálu? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení ➡ s.70

■ Objeví se zpráva No Signal. (Žádný signál)

Zkontrolujte	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ➡ Úvodní příručka
Byl vybrán správný port vstupního videa?	Stisknutím tlačítek [Počítač], [S-Video] nebo [Video] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] (Vyhledat zdroj) na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu projektoru změňte obraz. ➡ s.18
Je zapnuté napájení počítače nebo videozdroje?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. ➡ Dokumentace počítače pod názvem, jako například Externí výstup nebo Připojení externího monitoru Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení již zapnuté, funkční [Fn] tlačítko, které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení projektoru a počítače a poté je znovu zapněte. ➡ Úvodní příručka







■ Obraz je částečně nebo celý neostrý

Zkontrolujte	Řešení
Byl obraz správně zaostřen?	Otáčením ovladače zaostření projektoru obraz zaostřete.
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Doporučená vzdálenost projektoru je 87 cm až 1 212 cm. 🖱️ Úvodní příručka
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ Úvodní příručka
Není hodnota přiblížení příliš nízká?	Zvyšte hodnotu přiblížení. 🖱️ Úvodní příručka
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.







■ Obraz je rušený nebo zkreslený

Zkontrolujte	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správně? <div>Jen při promítání videa</div>	Jestliže je k projektoru připojen zdroj kompozitní video nebo S-Video , pomocí položky nabídky Video Signal (Videosignál) zvolte požadovaný formát signálu. „Signal (Signál)“ – Video Signal (Videosignál) 🖱️ s.34
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ Úvodní příručka
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Použijte kabely, které byly dodány jako součást příslušenství, a zkontrolujte, jestli problém zmizel.
Bylo vybráno správné rozlišení? <div>Jen při promítání obrazového materiálu z počítače</div>	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektozem. „Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení“ 🖱️ s.70 🖱️ Dokumentace počítače
Je položka Sync. (Synchronizace) a Seřízení souběhu správně nastavena? <div>Jen počítač a videosignál RGB</div>	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu se provede automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkcí Sync. (Synchronizace) a Tracking (Seřízení souběhu). 🖱️ s.12 , s.13





■ Obraz je ořezán (velký) nebo malý

Zkontrolujte	Řešení
Byla položka Poměr stran nastavena správně?	Stiskněte tlačítko [Resize] (Změnit velikost) na dálkovém ovladači.  s.21
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači funkci E-Zoom (El. lupa) zrušíte.  s.23
Byla položka Poloha nastavena správně?	Jestliže se analogový obraz RGB počítače nebo videa RGB nepromítá, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže se obraz po použití funkce automatického nastavení nenastaví správně, upravte nastavení ručně pomocí položky nabídky Poloha. Jestliže je přijímán jiný než analogový obrazový signál RGB z počítače nebo videa RGB, upravte nastavení ručně pomocí položky nabídky Poloha. „Signal (Signál)“ – Poloha“  s.34
Byl počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogu Zobrazení v okně Ovládací panely, projektor bude na obrazovce počítače promítat jen polovinu obrazu. Chcete-li na obrazovce počítače zobrazit celý obraz, nastavení režimu pro použití dvou zobrazovacích zařízení vypněte.  Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Bylo vybráno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení  s.70  Dokumentace počítače


■ Nesprávné barvy obrazu

Zkontrolujte	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Jestliže je k projektoru připojen zdroj kompozitní video nebo S-Video , pomocí položky nabídky Video Signal (Videosignál) zvolte požadovaný formát videosignálu. „Signal (Signál)“ – „Video Signal (Videosignál)“  s.34
Byl jas správně nastaven?	Nastavte jas pomocí položky nabídky Jas. „Image (Obraz)“ – Jas“  s.33
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci.  Úvodní příručka
Byla funkce kontrast nastavena správně?	Pomocí položky nabídky Contrast (Kontrast) upravte kontrast. „Image (Obraz)“ – „Contrast (Kontrast)“  s.33
Byly barvy správně nastaveny?	Pomocí položky nabídky Color Adjustment (Úprava barev) upravte barvy. „Image (Obraz)“ – Color Adjustment (Úprava barev)“  s.33
Byla správně nastavena sytost barev a tón?	Nastavte barvy a tón pomocí položky Color Saturation (Sytost barev) a Tint (Odstín). „Image (Obraz)“ – Color Saturation (Sytost barev)“, Tint (Odstín)“  s.33
Jen při promítání videa	

■ Obraz je tmavý


Zkontrolujte	Řešení
Byl správně nastaven jas a svítivost obrazu?	Nastavte jas a svítivost pomocí nabídky Jas a Brightness Control (Ovládání jasu). „Image (Obraz)“ - „Jas“  s.33 „Settings (Nastavení)“ - „Brightness Control (Ovládání jasu)“  s.35
Byla funkce kontrast nastavena správně?	Pomocí položky nabídky Contrast (Kontrast) upravte kontrast. „Image (Obraz)“ – Contrast (Kontrast)“  s.33
Není nutno vyměnit lampu?	Když se lampa blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampu vyměňte.  s.59

■ Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Zkontrolujte	Řešení
Není promítán obraz z jiného portu než portu počítače?	Na externím monitoru lze zobrazit jen obrazový signál z portu počítače. Do externího monitoru nelze vysílat obraz z videozařízení.  s.63



Problémy při spuštění projekce

■ Napájení se nezapne

Zkontrolujte	Řešení
Bylo stisknuto tlačítko [Power] (Napájení)?	Stisknutím tlačítka [Power] (Napájení) přístroj zapněte.
Jsou všechny indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Připojte napájecí kabel k projektoru správně.  Úvodní příručka Případně zkontrolujte pojistku, aby jste se ujistili, že je zdroj napájení aktivní.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo kabel může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nezmizí, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v části Mezinárodní záruční podmínky v příručce <i>Bezpečnostní pokyny/Podmínky celosvětové záruky</i> .

Další problémy

■ Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Zkontrolujte	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Ověřte, že je kabel připojen k portu Audio.
Není nastavena minimální hlasitost?	Upravte nastavení hlasitosti.  s.17
Není aktivní režim A/V Mute (Vypnout A/V)?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] (Vypnout A/V) na dálkovém ovladači režim zrušte.  s.20
Je kryt vypnutí A/V stále zavřen?	Otevřete kryt vypnutí A/V.

■ Dálkový ovladač nefunguje

Zkontrolujte	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití namířen na snímač signálu dálkového ovladače?	Namířte dálkový ovladač směrem na snímač signálu dálkového ovladače. Provozní úhel ovladače je přibližně $\pm 30^\circ$ vodorovně a $\pm 15^\circ$ svisle. ➡ Úvodní příručka
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ➡ Úvodní příručka
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla.
Nejsou baterie vybité? Byly baterie vloženy správně?	Vložte nové baterie a ujistěte se, že je vkládáte se správnou orientací. ➡ s.57
Nebylo některé tlačítko na dálkovém ovladači stisknuto déle než 30 sekund?	Pokud libovolné tlačítko na dálkovém ovladači stisknete déle než 30 sekund, dálkový ovladač přestane vysílat signál, protože se aktivuje klidový režim dálkového ovladače. Tato funkce zabraňuje vybíjení baterií v případě, že je na dálkový ovladač položen nějaký předmět. Po uvolnění tlačítka se obnoví běžný režim dálkového ovladače.

Dodatky

Tato kapitola nabízí informace o údržbě zajišťující maximální výkon projektoru.

Instalace 55

- **Instalace a nastavení projektoru 55**

Údržba 56

- **Čištění 56**
 - Čištění povrchu projektoru 56
 - Čištění objektivu 56
 - Čištění vzduchového filtru a větracích vstupních otvorů ... 56
- **Výměna spotřebního materiálu 57**
 - Výměna baterií 57
 - Doba, po které je třeba vyměnit lampu 58
 - Výměna lampy 59
 - Resetování provozní doby lampy 61
 - Výměna vzduchového filtru 62

Kontrola promítaného obrazu na externím monitoru (výstup na monitor) 63

Příslušenství a spotřební materiál 64

- Příslušenství 64
- Spotřební materiál 64

Velikost plátna a vzdálenost projektoru 65

Glosář 66

Seznam příkazů ESC/VP21 68

- **Seznam příkazů 68**
- **Schéma zapojení kabelů 68**
 - Připojení USB 68
- **Nastavení připojení USB 69**

Seznam podporovaných zobrazovacích zařízení 70

- Počítač/video RGB 70
- Komponentní video/video RGB 70
- Kompozitní video/S-Video 70

Technické údaje 71

- Úhel naklonění 71

Design 72

Rejstřík 73

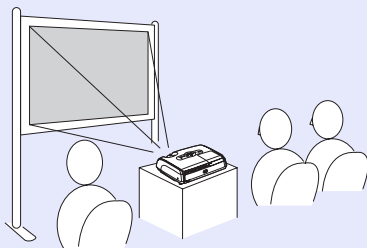
Instalace a nastavení projektoru

Tento projektor podporuje čtyři různé metody projekce. Můžete vybrat metodu, která vám nejvíce vyhovuje.

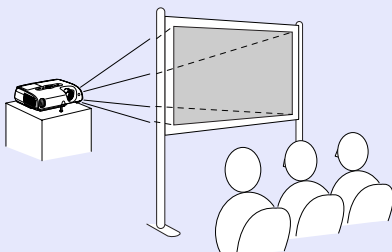
Pozor

- *Pro instalaci na strop (zavěšení na strop) je vyžadován speciální postup při instalaci. Nesprávná instalace může mít za následek zranění nebo poškození způsobené pádem projektoru.*
- *Nepouštějte projekci, jestliže je projektor položený na stranu; mohlo by dojít k selhání.*
- *Když na upevnění ke stropu použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod., může skříň prasknout. Projektor pak může spadnout a způsobit vážné zranění nebo se vážně poškodit. Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.*

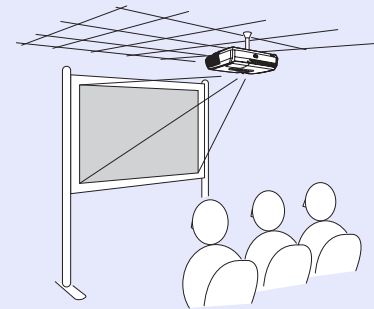
• Čelní projekce



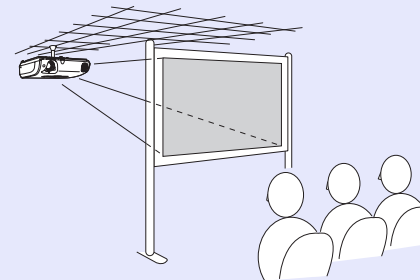
• Zadní projekce při použití průsvitné promítací plochy (zadní projekce)



• Čelní/stropní projekce



• Zadní/stropní projekce při použití průsvitné promítací plochy (zadní/stropní projekce)



- *K upevnění projektoru na strop je nutno použít volitelnou montážní konzolu na strop. ➡ s.64*
- *Jestliže provádíte stropní projekci nebo standardní projekci na průsvitnou promítací plochu, nastavte položku Projection v nabídce Extended podle zvolené instalační metody. ➡ s.36*

Tato část popisuje údržbu, jako například čištění projektoru a výměnu spotřebních dílů.

Čištění

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Čištění povrchu projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku. Při čištění na skříň příliš netlačte.

Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte. Potom povrch otřete do sucha měkkou látkou.

Pozor *K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Skříň by se mohla zdeformovat nebo by mohlo dojít k narušení povrchové úpravy.*

Čištění objektivu

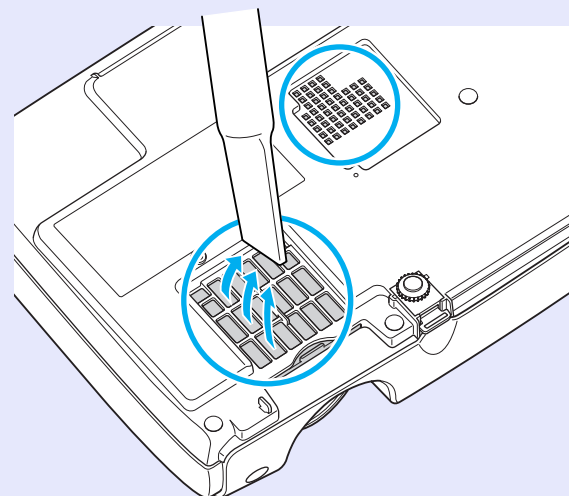
K čištění objektivu používejte běžně dostupný vzduchový štěteček nebo speciální tkaninu na čištění optiky.

Pozor *Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.*

Čištění vzduchového filtru a větracích vstupních otvorů

Pokud se vzduchový filtr nebo větrací vstupní otvory zanesou prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému.

Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.



RADY

Jestliže jsou vzduchové filtry rozbité nebo pokud se po čištění znovu objeví varování, vyměňte je. Vyměňte vzduchový filtr za nový. Viz část Výměna vzduchového filtru. ➡ s.62

Výměna spotřebního materiálu

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchových filtrů.

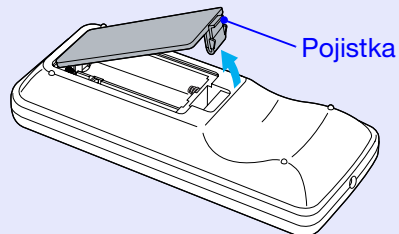
Výměna baterií

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. Vyměňte baterie. Připravte si dvě náhradní alkalické baterie velikosti AAA.

POSTUP

1 Sejměte kryt baterií.

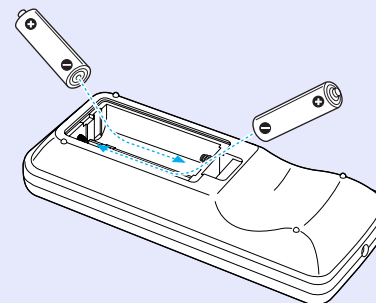
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vložte baterie.

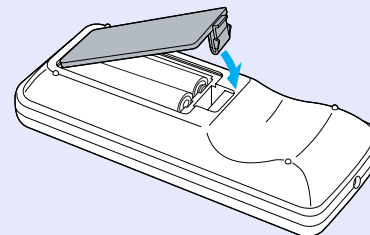
Pozor

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie.



3 Nasad'te kryt baterií.

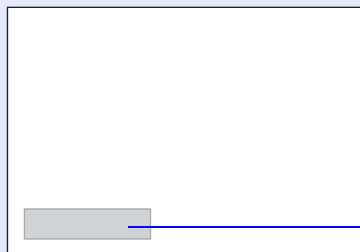
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



Doba, po které je třeba vyměnit lampu

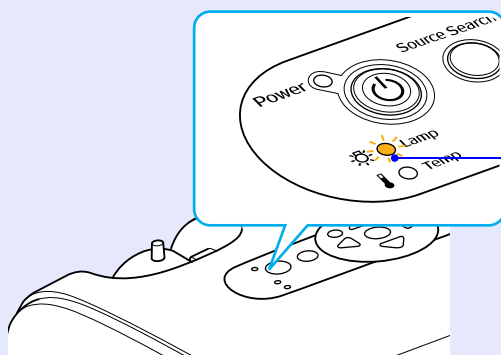
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Při spuštění projekce se na obrazovce objeví zpráva Replace the Lamp..



Objeví se zpráva.

- Když indikátor Lamp (Lampa) bliká oranžově



Bliká oranžově

- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje



RADY

- **Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících časových úsecích. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu. „Brightness Control“ – s.35**
 - Pokud se stále používá v režimu vysokého jasu: Přibližně 1 900 hodin
 - Pokud se stále používá v režimu nízkého jasu: Přibližně 2 900 hodin
- Pokud budete lampu používat po uplynutí této doby, pravděpodobnost selhání lampy bude vyšší. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampy ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampy ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Náhradní lampu získáte od prodejce projektoru.

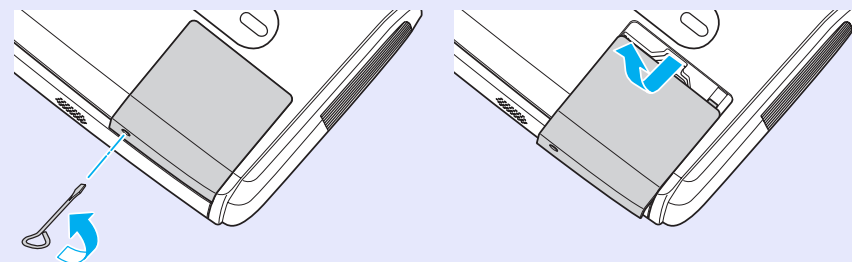
Výměna lampy

Pozor

- *Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy. Při otevření krytu lampy mohou vypadnout malé střepy. Když se střepy dostanou do očí nebo do úst, okamžitě vyhledejte lékaře.*
- *Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.*

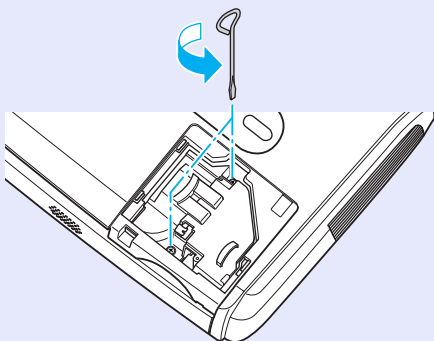
POSTUP

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Počkejte, až lampa vychladne, a potom odstraňte kryt lampy na základně projektoru.
Šroubovákem dodaným s náhradní lampou (nebo s vlastním křížovým šroubovákem) uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

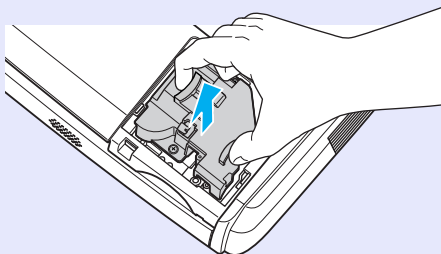


3 Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.

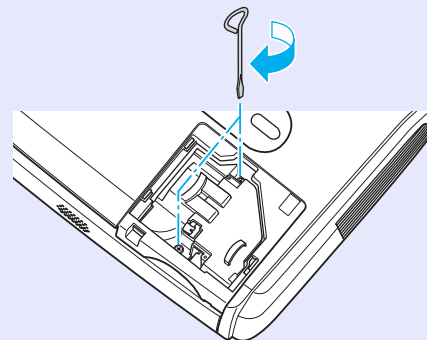
Šroubovákem dodaným s náhradní lampou (nebo s vlastním křížovým šroubovákem) uvolněte dva šroubky upevňující lampu.

**4 Vyjměte lampu.**

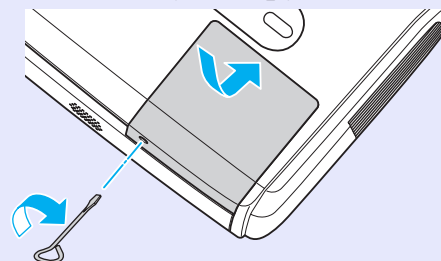
Uchopte lampu dle obrázku níže a vytáhněte ji z projektoru. Pokud je lampa rozbitá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili.

**5 Nainstalujte novou lampu.**

Zasuňte novou lampu přesně na určené místo. Potom ji upevněte dvěma šroubky.

**6 Nainstalujte kryt lampy.**

Zasuňte kryt lampy a utáhněte šroubky krytu.

**RADY**

- **Lampu opatrně nainstalujte. Po odstranění krytu lampy se lampa automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní funkci. Lampa se dále nezapne, jestliže instalace lampy nebo krytu nebyla provedena správně.**
- **Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Vyhledejte informace ve státních nebo místních předpisech o likvidaci a recyklaci. Nesměšujte s běžným odpadem.**

Resetování provozní doby lampy

Projektor má zabudované počítadlo, které informuje o provozní době lampy. Jakmile celková provozní doba lampy dosáhne určité hodnoty, objeví se výzva k výměně lampy. Po výměně lampy je proto nutné provést reset počítadla. Tuto operaci můžete provést v konfigurační nabídce.



Reset provozní doby lampy provádějte jen po výměně lampy; jinak bude doba pro výměnu lampy indikována nesprávně.

POSTUP

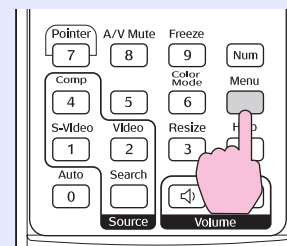
1 Připojte napájecí kabel a zapněte projektor.

2 Vyberte položku Reset v konfigurační nabídce a poté vyberte položku Reset Lamp Hours (Resetování počtu hodin lampy).

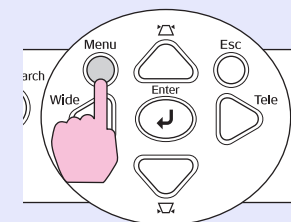
Podrobnosti o tomto postupu najdete v části „Použití konfigurační nabídky“: [s.32](#)

V průvodci v dolní části obrazovky zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



3 Jakmile se objeví výzva Execute? (Vykonat?), vyberte možnost Yes (Ano).

Poté bude provozní doba lampy resetována.

Výměna vzduchového filtru

Jestliže jsou vzduchové filtry rozbité nebo pokud se po čišťení znovu objeví varování, vyměňte je.

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor nainstalován na stropě.

POSTUP

1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 **Odstraňte vzduchový filtr**

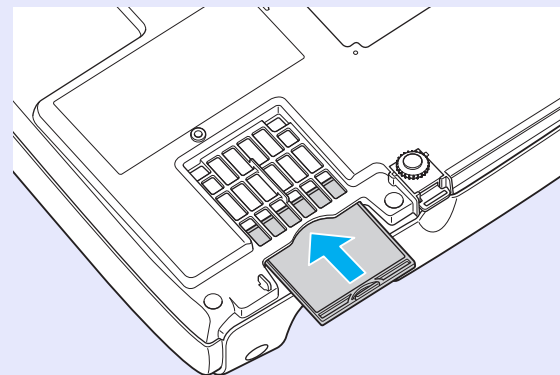
Strčte prst do drážky vzduchového filtru a vysuňte jej dopředu.



3

Nainstalujte nový vzduchový filtr.

Zasuňte kryty vzduchového filtru dovnitř (musí zaklapnout).



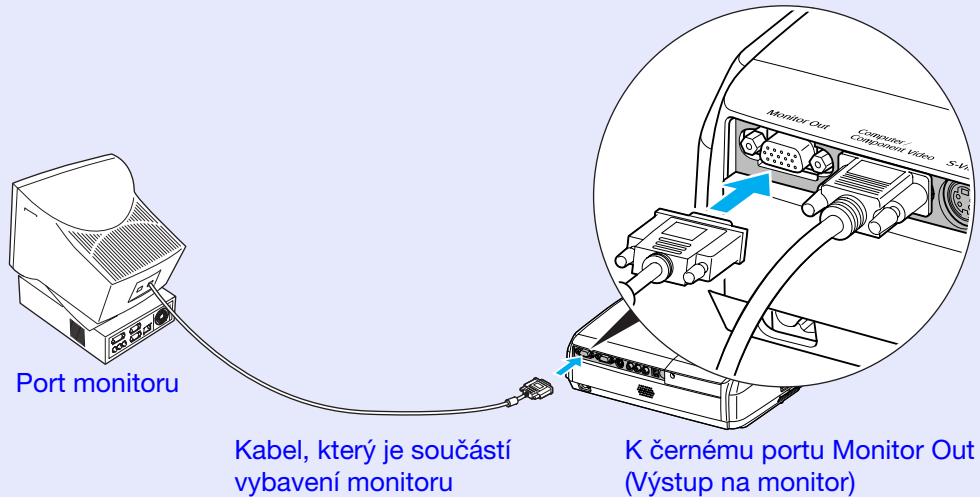
RADY

Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Rám vzduchového filtru: Polykarbonát, kopolymer ABS

Filtr: Polyuretanová pěna

Během prezentací a podobně můžete kontrolovat analogové obrazy RGB a videa RGB, které jsou vysílány z počítače na vstup Computer/Component Video, připojením externího monitoru k projektoru.



- *Na externím monitoru nelze přijímat signál komponentního videa, S-Video a kompozitního videa.*
- *Do externího monitoru není odesílána kalibrovací šablona pro korekci lichoběžníkového zkreslení, dále konfigurační nabídky a nabídky nápovědy.*

V případě potřeby si můžete zakoupit následující příslušenství. Tento seznam příslušenství je platný v červnu, 2006. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění. Závislé na zemi, ve které jste produkt zakoupili.

Příslušenství

Měkká přenosná taška ELPKS16B

Slouží k přenášení projektoru.

60palcové promítací plátno ELPSC07

80palcové promítací plátno ELPSC08

100palcové promítací plátno ELPSC10

Přenosná svinovací projekční plátna. ([Poměr stran](#) 4:3)

Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC06

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

Počítačový kabel VGA-HD15 ELPKC02

(1,8 m /6 stop/ – 15kolíkové miniaturní konektory D-Sub)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodaný s projektorem.

Počítačový kabel VGA-HD15 ELPKC09

(3 m /9,8 stop/ – 15kolíkové miniaturní konektory D-Sub)

Počítačový kabel VGA-HD15 ELPKC10

(20 m /65,6 stop/ – 15kolíkové miniaturní konektory D-Sub)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m /9,8 stop/ – 15kolíkový miniaturní konektor D-Sub/RCA / samec/ × 3)

Použijte k připojení zdroje [komponentní video](#).

Montážní konzola * ELPMB18

Slouží k montáži projektoru na strop.

Stropní deska* ELPFC03

Trubka 370 (370 mm /14,57 palce/, stříbrná)* ELPFP04

Trubka 570 (570 mm /22,44 palce/, stříbrná)* ELPFP05

Trubka 770 (770 mm /30,31 palce/, stříbrná)* ELPFP06

Slouží k montáži projektoru na vysoký strop nebo na strop s obložením.

* Pro zavěšení projektoru na strop je vyžadován speciální způsob montáže. Pokud chcete projektor upevnit tímto způsobem, kontaktujte prodejce.

Spotřební materiál

Náhradní lampa ELPLP36

Pro výměnu použité lampy.

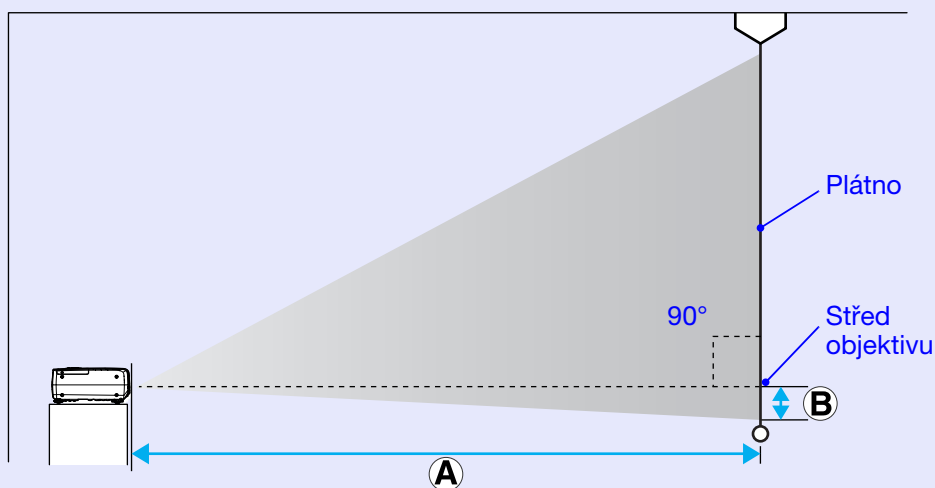
Souprava filtrů ELPAF08

(2 vzduchové filtry)

Náhrada za staré vzduchové filtry.

V následující tabulce můžete vyhledat nejlepší umístění pro promítání. Hodnoty jsou pouze orientační.

Jednotky: cm		Jednotky: cm		Jednotky: cm	
Formát plátna 4:3		Vzdálenost projektoru A		Odstup B	
		Minimum (Nastavení přiblížení)	Maximum (Nastavení oddálení)	Minimum (Nastavení přiblížení)	Maximum (Nastavení oddálení)
30"	61 × 46	87 až 119		4 až -2	
40"	81 × 61	117 až 159		6 až -3	
50"	100 × 76	147 až 200		7 až -4	
60"	120 × 90	177 až 240		9 až -4	
80"	160 × 120	237 až 321		12 až -6	
100"	200 × 150	297 až 402		14 až -7	
120"	240 × 180	357 až 483		17 až -9	
150"	300 × 230	447 až 605		22 až -11	
200"	410 × 300	597 až 807		29 až -15	
300"	610 × 460	897 až 1212		43 až -22	



Následuje popis některých pojmů používaných v této příručce, které pro vás mohou být neznámé nebo které nebyly v příručce vysvětleny. Další informace lze získat v jiných běžně dostupných publikacích.

Bezpečnostní zámek	Zařízení, které se skládá z ochranné skříně projektoru a otvoru, kterým prochází běžně dostupný kabel na ochranu proti krádeži. Toto zařízení umožňuje uchytit zařízení ke stolu nebo sloupu. Tento projektor je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5.1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
EMP Link 21L	Softwarový nástroj, který umožňuje připojení projektoru k počítači, aby bylo možné ovládat projektor pomocí počítače. Podrobnosti o získání softwaru, o používání softwaru a o kompatibilních modelech projektorů naleznete na adrese http://www.epson.com , kde vyberte část s podporou na místním webu EPSON.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením). Označuje systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující podmínky. <ul style="list-style-type: none"> •Svislé rozlišení 750p nebo 1125i nebo vyšší (p = progresivní, i = prokládaný) •poměr stran obrazu 16:9 •Příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku Dolby Digital
Komponentní video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. V případě televizorů s podporou rozlišení HDTV se tento pojem týká obrazu sestávajícího ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a barvonosnými signály. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytváří jeden signál.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světla vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá „obnovovací kmitočet“ a je vyjádřen v hertzech (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data obrazu skenována sekvenčně od shora dolů.
Prokládaný	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.

Režim Squeeze (Zdeformovaný)	V tomto režimu je širokoúhlý obraz s poměrem stran 16:9 zmenšen ve svislém směru tak, aby mohl být uložen na záznamové médium jako obraz s poměrem stran 4:3. Pokud je tento obraz přehráván projektoem v režimu Squeeze (Zdeformovaný), obnoví se jeho původní formát 16:9.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television (televizor se standardním rozlišením). Označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV.
Seřízení souběhu	Signál odesílaný z počítače a videozařízení RGB má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá „seřizování souběhu“. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, na promítaném obraze se objeví široké svislé pruhy.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
S-Video	Videosignál se samostatným signálem jasu obrazu a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1280 (vodorovně) × 1024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Sync (Synchronizace)	Signál odesílaný z počítače a videozařízení RGB má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních a minimálních hodnot signálu) se nazývá „synchronizace“. Pokud signál není synchronizovaný, dochází k problémům, jako například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
Teplota barev	Teplota objektu, který vydává světlo. Pokud je teplota barev vysoká, získají barvy namodralý nádech. Pokud je teplota barev nízká, barvy získají načervenalý nádech.
USB	Zkratka pro Universal Serial Bus (Univerzální sériové rozhraní). Rozhraní USB je určeno k propojování osobních počítačů s periferními zařízeními, která podporují relativně nízkou rychlost přenosu dat.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení se vrátí dvojtečka „:“ (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí „:“ a čeká, až bude odeslán další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, projektor vyšle chybovou zprávu a vrátí kód „:“.

	Položka	Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	On	PWR ON
	Off	PWR OFF
Volba signálu	Computer (Auto)	SOURCE 1F
	Computer	SOURCE 11
	Component Video	SOURCE 14
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
A/V Mute ON/OFF (Aktivace a deaktivace Vypnutí A/V)	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF
Volba A/V Mute (Vypnout A/V)	Black	MSEL 00
	Blue	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

* Pokud odesíláte některý z uvedených příkazů, připojte na konec kód CR (0Dh).

Schéma zapojení kabelů

Připojení USB

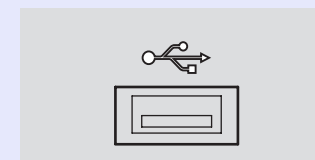
Tvar konektoru: USB (typ B)

<Projektor>



(typ B)

<Počítač>



Nastavení připojení USB

Pokud chcete projektor ovládat pomocí příkazů ESC/VP21 přes připojení USB, postupujte podle následujících pokynů.

POSTUP

- 1 Stáhněte do počítače ovladač USB (ovladač USB-COM) z webových stránek společnosti EPSON.**
Navštivte adresu <http://www.epson.com> a vyberte část s podporou na místním webu EPSON
- 2 Nainstalujte stažený ovladač USB do počítače.**
Postupujte podle pokynů na obrazovce.
- 3 V nabídce Extended (Rozšířené) vyberte pro položku Link21L nastavení On (Zapnuto). Když tato položka není nastavena na hodnotu On (Zapnuto), není komunikace přes rozhraní USB možná.**
- 4 Vypněte napájení projektoru.**
- 5 Projektor vypněte po zaznění dvou potvrzujících signálů.**
Jakmile projektor znovu zapnete, komunikace přes rozhraní USB bude aktivní.

Pozor *Pokud odpojíte napájecí kabel dříve, než dvakrát zazní potvrzující signál, komunikační port se nezmění.*

Počítač/video RGB

Signal (Signál)	Obnovovací kmitočet [»] (Hz)	Rozlišení zdroje (body)	Rozlišení projekce ^{*2} (body)
VGA[»]	60	640×480	800×600
VGAEGA	-	640×350	800×438
VESA	60/72/75/85,iMac ^{*1}	640×480	800×600
SVGA[»]	56/60/72/75/85,iMac ^{*1}	800×600	800×600
XGA[»]	60/70/75/85,iMac ^{*1}	1024×768	800×600
SXGA[»]	70	1152×864	800×600
SXGA	60	1280×960	800×600
SXGA	60	1280×1024	750×600
MAC 13 palců	-	640×480	800×600
MAC 16 palců	-	832×624	800×600
MAC 19 palců	-	1024×768	800×600
MAC 19 palců	60	1024×768	800×600
MAC 21 palců	-	1152×870	794×600
SDTV[»] (625i)	50	720×576	800×600
SDTV (525i)	60	720×480	800×600
SDTV (525p)	60	640×480	800×600
HDTV[»] (750p)	60	1280×720	800×450
HDTV (1125i)	60	1920×1080	800×450

*1:Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

*2:Hodnota při maximálním přiblížení.

Projekce signálu, které v tabulce nejsou uvedeny, je možná. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video/video RGB

Signal (Signál)	Obnovovací kmitočet [»] (Hz)	Rozlišení (body) ^{*2}	
		Poměr stran [»] 4:3	Poměr stran 16:9
SDTV[»] (625i) (D1)	60	800×600	800×450
SDTV (625i)	50	800×600	800×450
SDTV (525p) (D2)	60	800×600	800×450
HDTV[»] (750p) 16:9 (D4)	60	800×600	800×450
HDTV (1125i) 16:9 (D3)	60	800×600	800×450

Kompozitní video/S-Video

Signal (Signál)	Obnovovací kmitočet [»] (Hz)	Rozlišení (body) ^{*2}	
		Poměr stran [»] 4:3	Poměr stran 16:9
TV (NTSC)	60	800×600	800×450
TV (PAL, SECAM)	50	800×600	800×450

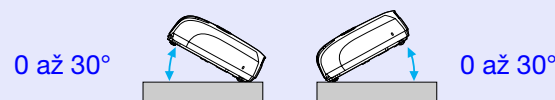
Název produktu	Multimediální projektor EMP-S4		
Rozměry	327 (Š) × 87 (V) × 247 (H) mm (nezahrnuje podpěry)		
Velikost panelu	0,5 palce		
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT		
Rozlišení	SVGA ▶ 480 000 obrazových bodů (800 /Š/ × 600 /V/ bodů) × 3		
Zaostření	Ručně		
Nastavení přiblížení	Elektronicky (přibližně 1:1,35)		
Lampa (světelný zdroj)	Lampa UHE, 170 W, modelové číslo: ELPLP36		
Max. výkon audiovýstupů	1 W mono		
Reproduktor	1		
Zdroj napájení	100 až 240 V AC 50/60 Hz 2,9 až 1,2 A Příkon Provozní: 250 W (100 až 120 V) 240 W (220 až 240 V) Pohotovostní: 5 W (100 až 120 V) 6 W (220 až 240 V)		
Provozní nadmořská výška	0 až 2 286 m		
Provozní teplota	+5 až +35 °C (41 až 95 °F) (bez kondenzace)		
Skladovací teplota	-10 až +60 °C (14 až 140 °F) (bez kondenzace)		
Hmotnost	Přibližně 2,6 kg		
Konektory	Počítač	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samice), modrý
	S-Video	1	4kolíkový miniaturní konektor DIN
	Video	1	Konektor RCA
	Audiovstup	1	Konektor RCA×2 (L,R)
	USB*	1	Konektor USB (řady B)
	Monitor Out (Výstup monitoru)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samice), černý

* Rozhraní USB je v souladu se standardem USB 1.1.
Nezaručujeme, že tento konektor USB bude fungovat správně se všemi zařízeními kompatibilními s rozhraním USB.



V tomto projektoru jsou použity integrované obvody Pixelworks DNX™.

Úhel naklonění



Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 30°, mohlo by dojít k jeho poškození anebo k poranění osob.

Bezpečnostní normy

USA
UL60950-1

Kanada
CSA C22.2 No.60950-1

EU
Směrnice pro nízké napětí
(73/23/EEC)
IEC/EN60950-1

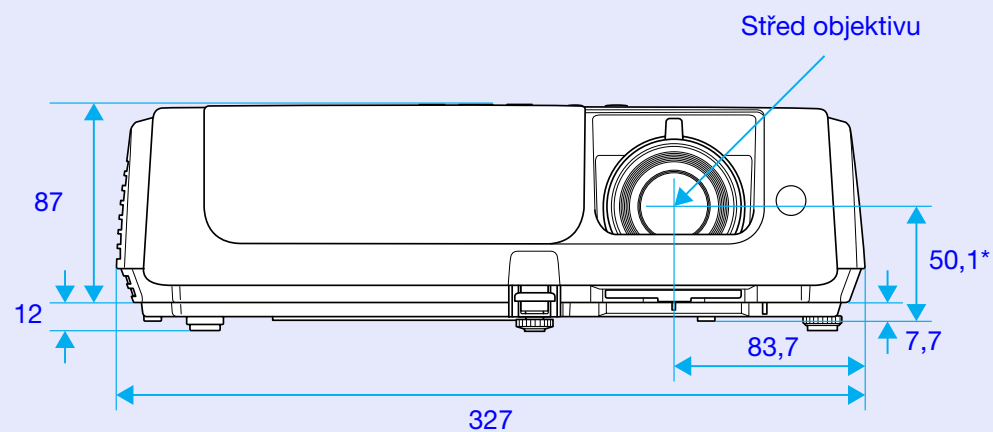
Normy EMC

USA
FCC, část 15 B, třída B (DoC)

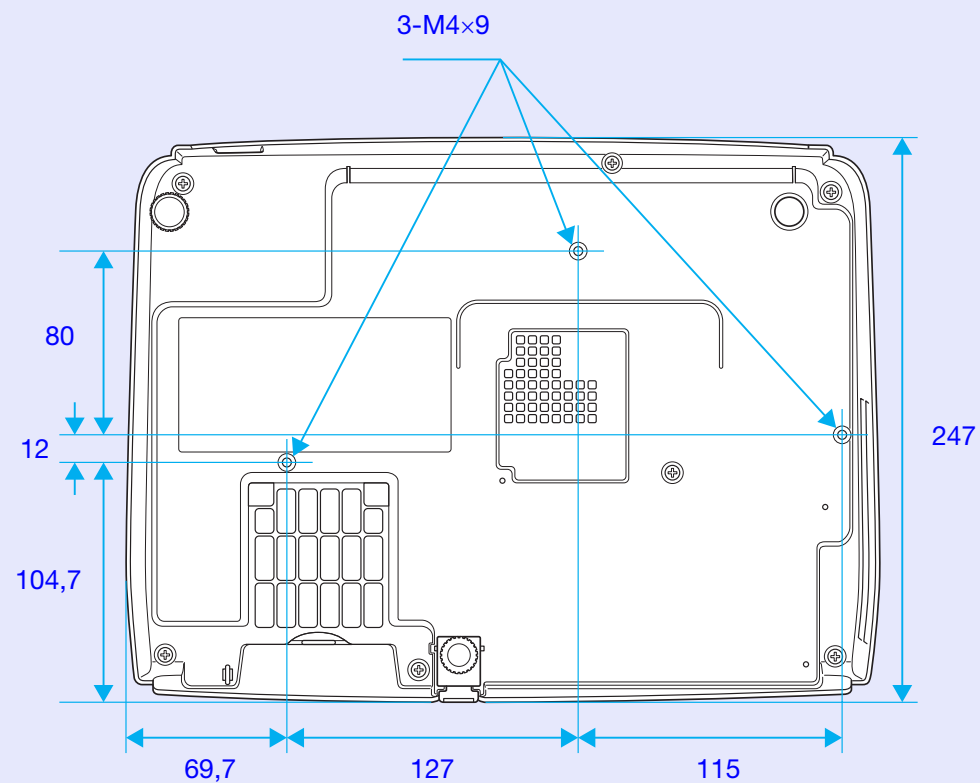
Kanada
ICES-003, třída B

EU
Směrnice elektromagnetické
kompatibility
(89/336/EEC)
EN55022, třída B
EN55024
IEC/EN61000-3-2
IEC/EN61000-3-3

Austrálie/Nový Zéland
AS/NZS CISPR 22:2002 třída B



*Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

A

Audiovstup.....	8
Automatické nastavení.....	12, 34
A/V Mute (Vypnout A/V) ..	20, 36

B

Bezdrátová myš	24
Bezpečnostní zámek	6
Body pro uchycení závěsné konzoly	9, 72
Brightness Control (Ovládání jasu).....	35

C

Color Adjustment (Úprava barev).....	33
Color Mode (Barevný režim).....	15, 33
Color Saturation (Sytost barev).....	33
Color Temp. (Teplota barev).....	33
Computer Input (Vstup počítače)	34
Contrast (Kontrast).....	33

Č

Číselná tlačítka	10
čištění objektivu	56
čištění povrchu projektoru.....	56
čištění vzduchového filtru	56

D

Dálkový ovladač.....	10, 24
dílčí nabídka	32
Direct Power On (Přímé zapnutí)	37
Display Background (Pozadí obrazu)	36
Display (Obrazovka)	36
Divadlo.....	15
doba, po které je třeba vyměnit lampu	58

E

ESC/VP21	68
Extended (Rozšířené), nabídka	36
E-Zoom (El. lupa)	23

F

Fotografie.....	15
Freeze (Pozastavit obraz)	21

funkce nápovědy.....	41
----------------------	----

G

Game (Hra).....	15
glosář	66

H

HDTV	70
High Altitude Mode (Vysoká nadm. výška):	37
Hlavní nabídka.....	32
Hledat	10

I

Image (Obraz), nabídka	33
indikátor	43
Info (Informace), nabídka	38
instalace a nastavení projektoru.....	55

J

Jas	33
-----------	----

K

konektor napájení	8
-------------------------	---

Konektory	8
konfigurační nabídka	32
Kryt lampy	6
Kryt vypnutí A/V	6
křížek	23

L

Lamp Hours (Počet hodin lampy).....	38
Lamp (Lampa), indikátor	43
Language (Jazyk).....	37
lichoběžník	35
Link 21L	37
Low (Nízké).....	35

M

Message (Zpráva)	36
------------------------	----

N

nálepky pro zabezpečení heslem.....	27
Názvy součástí a funkce	6
nabídka	32

O

Obnovovací kmitočet.....	38
Operation Lock (Provozní zámek)	29, 35
Operation (Provoz)	37
Ovládací panel	7
Ovladač zaostření	6

P

podporované zobrazovací zařízení	70
Pointer (Ukazatel)	22
Poloha	12, 34
poměr stran	21
port počítače	8
Port se signálem videa	8
Port S-Video	8
Posunutí obrazu	16, 35
Power (Napájení), indikátor	43
Power On Protect (Zabezpečení zapínání)	26
průsvitná promítací plocha	55
Presentation (Prezentace)	15
Progressive (Progresivní)	34
Projekce	36
provozní teplota	71
Přední nastavitelná podpěra	6
přehřívání	44

připojení USB	69
příslušenství	64

R

Reproduktor	8
Request Code (Kód požadavku)	26
Reset All (Resetovat vše)	39
Reset Lamp Hours (Resetování počtu hodin lampy)	39, 61
Reset, nabídka	39
Rozlišení	38, 70

Ř

řešení problémů	43
-----------------------	----

S

Settings (Nastavení), nabídka	35
Sharpness (Ostrost)	33
Signal (Signál), nabídka	34
skladovací teplota	71
Sleep Mode (Spánkový režim)	37
Snímač signálu dálkového ovladače	6, 8
Source Search (Vyhledat zdroj)	7, 18

Sports	15
Sports (Sport)	15
Spotřební materiál	64
Squeeze (Zdeformovaný), režim	21
sRGB	15
Sync (Synchronizace)	13, 34
Sync. (Synchronizace) Info (Informace)	38

Š

širokoúhlá projekce	21
---------------------------	----

T

Tabule	15
technické údaje	71
Temp (Teplota), indikátor	43
Tint (Odstín)	33
Tracking (Seřízení souběhu)	12, 34
Tvar ukazatele	35

U

úhel náklonu	71
ukazatel myši	25
USB, port	8
Úvodní obrazovka	36

V

Větrací otvory	6
Větrací vstupní otvor	9
Video Signal (Videosignál)	34, 38
Volume (Hlasitost)	17, 35
Vstupní signál	38
Vysílač signálu dálkového ovladače	10
Vzduchový filtr	9
výměna baterií	57
výměna lampy	59
výměna vzduchového filtru	62
výstupní port monitoru	8

Z

Zabezpečení heslem	26
zadní nastavitelná podpěra	8
Zdroj	38
Zoom (Přiblížení)	35

DECLARATION of CONFORMITY

According to 47CFR, Part 2 and 15
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or
CPU Boards and Power Supplies used with Class B
Personal Computers

We :EPSON AMERICA, INC.
Located at :3840 Kilroy Airport Way
MS: 3-13
Long Beach, CA 90806
Tel :562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions : (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name :EPSON

Type of Product :Projector

Model :EMP-S4

**FCC Compliance Statement
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti SEIKO EPSON CORPORATION je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost SEIKO EPSON CORPORATION ani její dceřiné společnosti nejsou vůči kupujícímu odpovědní za tento výrobek ani vůči třetím stranám za případné škody, ztráty, náklady nebo výdaje vzniklé kupujícímu nebo třetím stranám v důsledku: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Společnost SEIKO EPSON CORPORATION nezodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakýchkoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nenesou označení původních produktů Original EPSON Products nebo schválených produktů EPSON Approved Products společnosti SEIKO EPSON CORPORATION.

Obecná poznámka:

Macintosh, Mac a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Computer, Inc.

IBM je registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines Corporation.

Windows, Windows NT a VGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických.

Dolby je ochranná známka společnosti Dolby Laboratories.

Pixelworks a DNX jsou ochranné známky společnosti Pixelworks, Inc.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost EPSON se vzdává všech práv na tyto značky.