





EPSON

Kullanım Kılavuzu

**Multimedia Projector
EMP-1715/1710
EMP-1705/1700**



Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ekler" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  s.65
Prosedür	Kullanım yöntemleri ve işlem sırasını belirtir. Belirtilen prosedürün numaralanmış adımlar sırasıyla izlenerek yapılması gerekmektedir.
[(Ad)]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
"(Menü Adı)"	Konfigürasyon menü öğelerini belirtir. Örnek: "Image (Görüntü)" - "Brightness (Parlaklık)"

Projektör Özellikleri	4
Yalnızca EMP-1715/1705	5
Parça Adları ve İşlevleri	6
Ön/Üst.....	6
Kontrol Paneli.....	7
Arka.....	8
Taban.....	9
Uzaktan Kumanda.....	10

Kullanışlı İşlevler

Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi	13
Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)	13
Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme	14
Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri	15
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme)	15
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)	16
Görüntüyü Dondurma (Dondur)	17
En/Boy Oranını Değiştirme (Yeniden Boyutlandırma).....	17
İşaretçi İşlevi (İşaretçi)	18
Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)	19
Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare).....	20
Birkaç Projektör için Rengi Ayarlama (Çoklu Ekran Renk Ayarı)	23
Ayarlama Prosedürü Özeti	23
Ekran Kimliği Ayarı.....	23
Görüntü Düzeltme Yöntemi.....	24
Güvenlik İşlevleri	26
Kullanıcı Yönetimi (Parola Koruma).....	26
Çalışmayı Kısıtlama (Çalışma Kilidi)	29

Konfigürasyon Menüsü

Konfigürasyon Menüsunü kullanma	31
İşlev Listesi	32
Görüntü Menüsü	32
Sinyal Menüsü.....	33
Ayarlar Menüsü	34
Genişletilmiş Menü.....	35
Ağ Menüsü (Yalnızca EMP-1715/1705).....	37
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran).....	38
Sıfırlama Menüsü	39

Sorun Giderme

Help (Yardım) İşlevinin Kullanılması	41
Sorun Çözme	42
Göstergeleri Okuma.....	42
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	45

Ekler

Kurulum Yöntemleri	53
Temizleme	54
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi.....	54
Merceğin Temizlenmesi	54
Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi.....	54
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	55
Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi	55
Lambanın Değiştirilmesi	56
Hava Filtresinin Değiştirilmesi.....	59
Kullanıcı Logosu Kaydetme	60
Ekran Boyutu ve Mesafesi	62
Harici Ekipmana Bağlama	63
Harici Hoparlörlere Bağlama.....	63
İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri	64
Sözlük	65
ESC/VP21 Komutları Listesi	67
Komut Listesi	67
Kablo Yerleşimleri.....	67
USB Bağlantısı Ayarı	68
PJLink (yalnızca EMP-1715/1705)	69
Desteklenen Monitör Ekranları Listesi	70
Teknik Özellikler	71
Görünüm	74
Dizin	75

Küçük ve hafif

Hafif ve kompakt gövdeli (1,6 ila 1,7 kg*) B5 dosya boyutu (19,3 cm derinlik, 27,3 cm genişlik ve 6,8 cm yükseklik) Projektörde ve projektör ile birlikte verilen yumuşak taşıma kılıfındaki özel kablo cepleri sayesinde taşınması da kolaylaştı. [☞ s.71](#)
* EMP-1715/1705: 1,7 kg, EMP-1710/1700: 1,6 kg

Soğuması için beklemek gerekmez

Projektör güç kablosunu projektörün soğumasını beklemeden çıkarabilirsiniz.

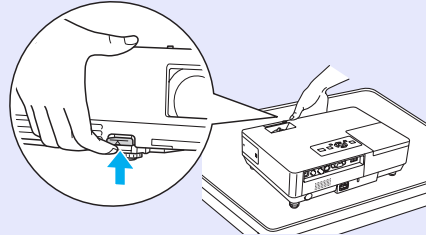
Kullanım kolaylığı

■ Projektörü açtığınızda ve kapadığınızda bir "Bip" sesi duyarsınız.

Güç açıldığında "Bip" sesi duyulur, soğuma süresi tamamlandığında onay sinyali iki defa duyulur. İki defa "bip" sesini duyduğunuzda güç kablosunu çıkarabilirsiniz.

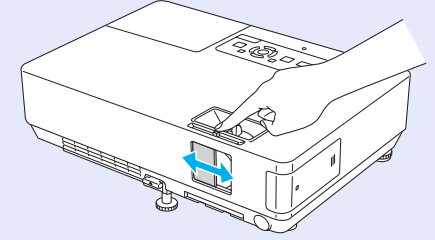
■ Tek ayaklı tasarımı ile zor dengeleme ayarı yapmanıza gerek yok.

Yükseklik ayarını tek elinizle kolaylıkla yapabilirsiniz. [☞ Hızlı Başlangıç Kılavuzu](#)



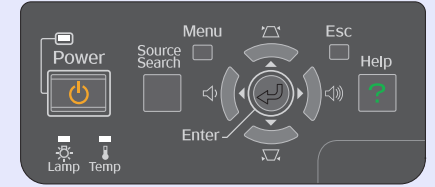
■ A/V sessiz slayt, projeksiyonu ve saklamayı kolaylaştırır

Açık sunumları daha da kolaylaştıran A/V sessiz slaytı açarak ve kapayarak projeksiyonu kolaylıkla durdurabilir ve devam edebilirsiniz.



■ Kullanımı kolay kontrol paneli

Kullanımı kolaylaştırmak için düğmeler yansıtma ve ayarlama işlevlerine göre sınıflandırılmış ve ayarlanmıştır. [☞ s.7](#)



Güvenlik İşlevleri

■ Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz. [☞ s.26](#)

■ Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar.

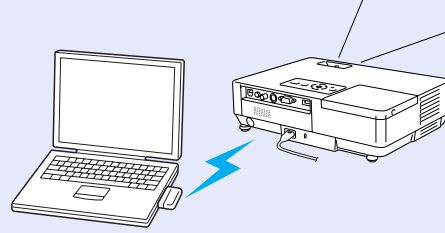
Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını sizin haberiniz olmadan değiştirmesini önleyebilirsiniz.

Yalnızca EMP-1715/1705

Bilgisayarla kolay bağlantı

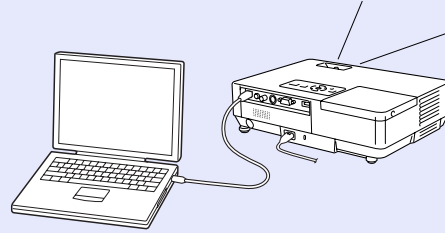
Bilgisayar ve kablosuz bağlantı

Bilgisayarınızla birebir kolay bağlantı için kablosuz LAN özelliğini kullanın. [☛ Wireless LAN Quick Connection Guide](#)
Erişim noktasıyla da bağlantı kurabilirsiniz. [☛ EasyMP Operation Guide](#)



USB kablosu kullanarak bağlanın (USB görüntü)

Bilgisayarınıza bağlayacağımız bir kablo ile bilgisayar ekranınızdan görüntüleri yansıtabilirsiniz. [☛ EasyMP Operation Guide](#)



Güçlü sunum desteği

Bilgisayarsız sunumlar

Sunum senaryolarını önceden ortama kaydedebilir ve kolay bir şekilde oynatma işlemini başlatabilirsiniz. Bilgisayarsız sunum gerçekleştirebilirsiniz. [☛ EasyMP Operation Guide](#)

Yalnızca slayt gösterisi projeksiyonu (Sunum modu)

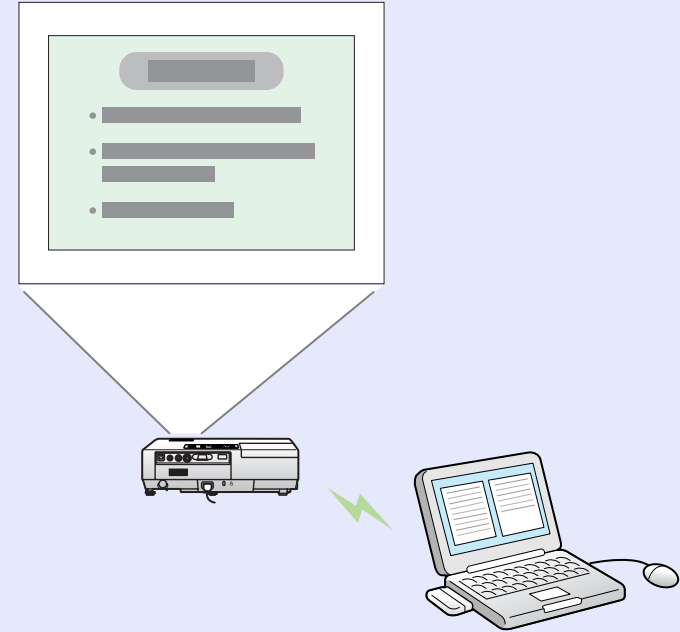
Sunum modunda yalnızca PowerPoint slayt gösterisindeki görüntüler gösterilir. Seyirci işlemleri ve diğer hazırlama materyalini göstermeden sık sunumlar gerçekleştirebilirsiniz. [☛ EasyMP Operation Guide](#)

Güçlendirilmiş kablosuz LAN güvenlik seviyesi

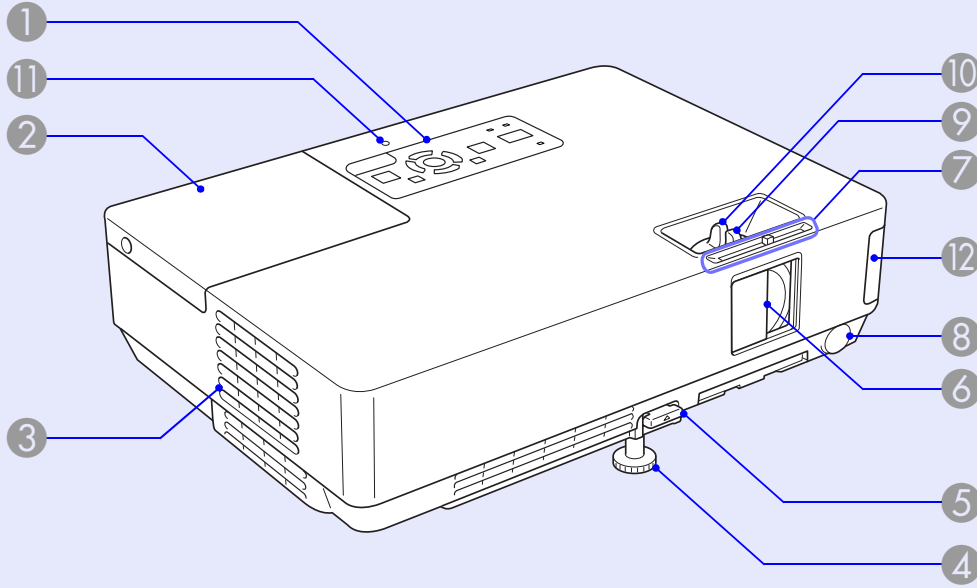
Önceki modellerden daha güçlü güvenlik. Projektörü ağır bir parçası olarak güvenle kullanabilirsiniz. [☛ EasyMP Operation Guide](#)



İkinci ve üçüncü ekran projeksiyonu (Çoklu ekran gösterimi)







İki veya daha fazla projektör kullanarak bilgisayar üzerinde ayarlanan her sanal görüntüyü yansıtabilirsiniz. Ayrıca bunu, sanal görüntüleri yansıtırken dosya işlemleri ve görüntü düzenlemeleri yapmak için kullanabilirsiniz. [☛ EasyMP Operation Guide](#)



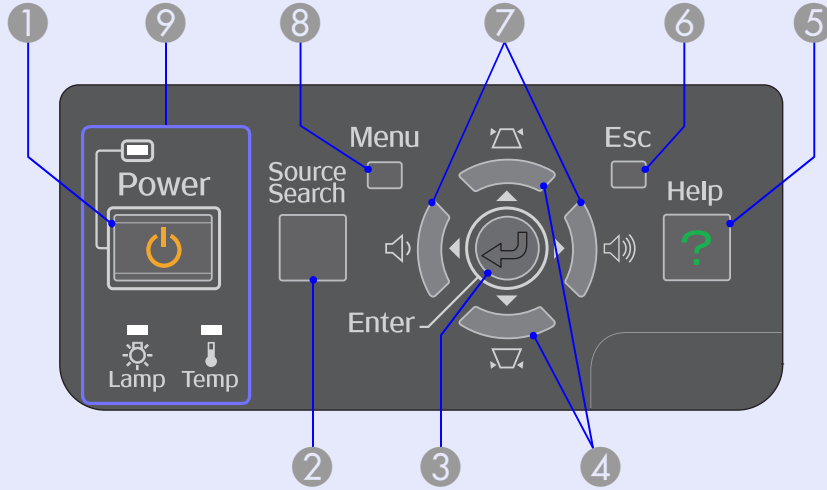
Ön/Üst



Ad	İşlev
1 Kontrol paneli	 s.7
2 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman bu kapağı açın.  s.56
3 Hava çıkış fanı	Dikkat Hava çıkış fanının yanına içeri kaçabilecek veya ısıdan etkilenebilecek nesnelere koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanına yaklaştırmayın.

Ad	İşlev
4 Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde yansıtılan görüntünün konumunu genişletin ve ayarlayın.
5 Ayak ayarlama kolu	Ön ayağı açmak veya toplamak için ayak kolunu dışarı doğru çekin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
6 A/V sessiz slayt	Lensi korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında bu kapak kapatıldığında görüntü ve ses saklanır (A/V Sessiz).  Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.16
7 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
8 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
9 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
10 Zoom halkası	Görüntü boyutunu ayarlar.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
11 USB erişim göstergesi (Yalnızca EMP-1715/1705)	Yanıp sönen veya sürekli yanan ışık USB Tip A erişim durumunu gösterir.
12 Kablosuz LAN ünitesi (Yalnızca EMP-1715/1705)	Projektörü kullanmadan önce bu özelliği yükleyin. Projektörü kablosuz bağlantı ile bir bilgisayara bağlar.  Wireless LAN Quick Connection Guide EasyMP Operation Guide

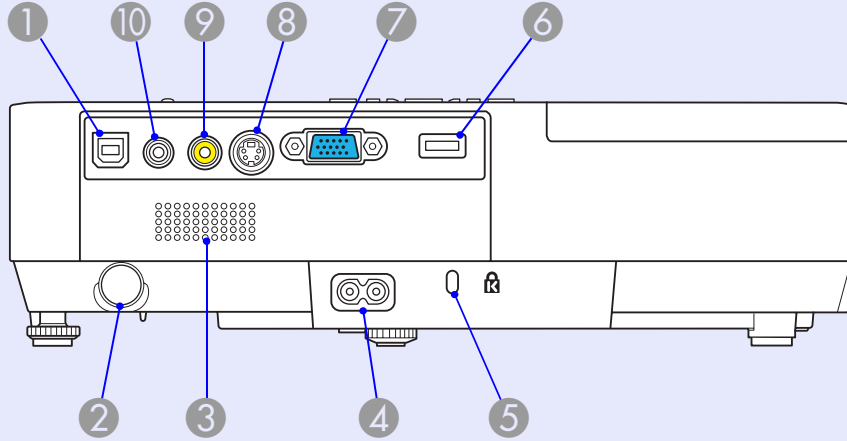
Kontrol Paneli



Ad	İşlev
1 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. ☛ s.13
3 [Enter] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için otomatik olarak tracking (izleme), synchronization (senkronizasyon) ve position (konum) ayarlanır. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülendiğinde mevcut seçimi kabul eder ve bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. ☛ s.31

Ad	İşlev
4 [▽] [△] düğmeleri	Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.31
5 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☛ s.41
6 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner. ☛ s.31
7 [◀] [▶] düğmeleri	Ses seviyesini ayarlar. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.31
8 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır. ☛ s.31
9 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. ☛ s.42

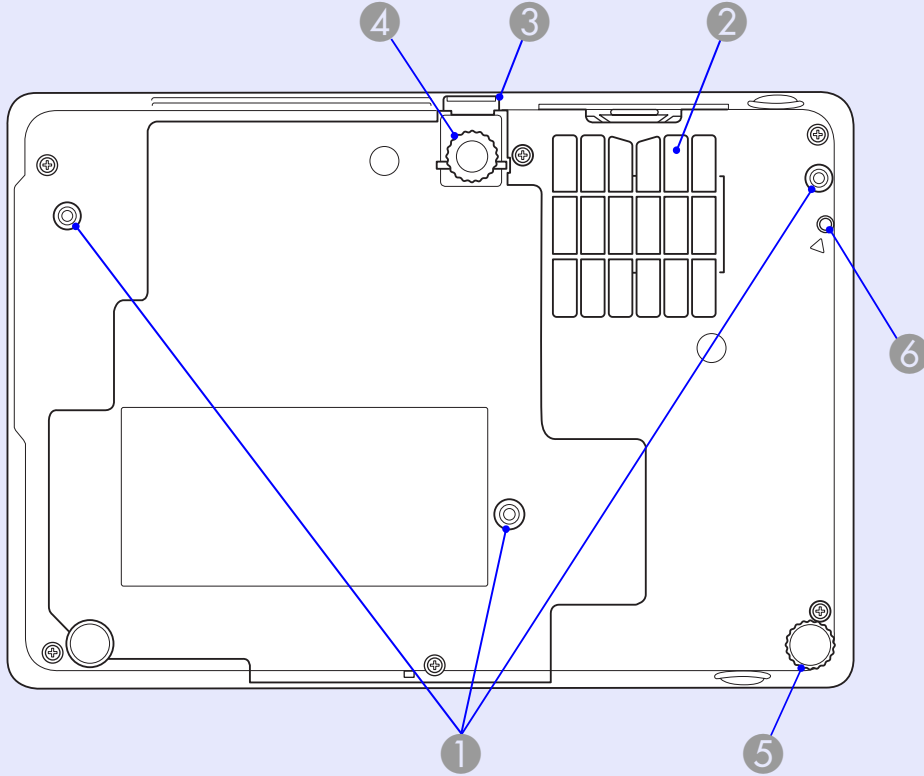
Arka



Ad	İşlev
1 USB bağlantı noktası Tip B	Projektörü bir USB kablosu ile bir bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntü yansıtılır (yalnızca EMP-1715/1705). Ayrıca, kablosuz fare işlevi kullanıldığında bir bilgisayarla USB kablosu ile bağlantı kurabilirsiniz. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
3 Hoparlör	
4 Güç girişi	Güç kablosu takılır. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
5 Güvenlik yuvası (R)	☛ s.65

Ad	İşlev
6 USB bağlantı noktası Tip A (yalnızca EMP-1715/1705)	Uyumlu dijital kamera ve USB'ler için belleği bağlar, EasyMP ile bilgisayarsız görüntü/film dosyalarını ve senaryoları yansıtır. ☛ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
7 Bilgisayar (Bileşen Video) bağlantı noktası	Bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyalleri.
8 S-Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.
9 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen bileşik video sinyalleri için.
10 Ses bağlantı noktası	Bağlı ekipmanın ses sinyali için. EasyMP'nin bilgisayarsız işlevi kullanıldığında konfigürasyon menüsünden "EasyMP Audio Out" seçeneğini ayarlayarak sesi harici bir hoparlörden alabilirsiniz (yalnızca EMP-1715/1705). ☛ s.34

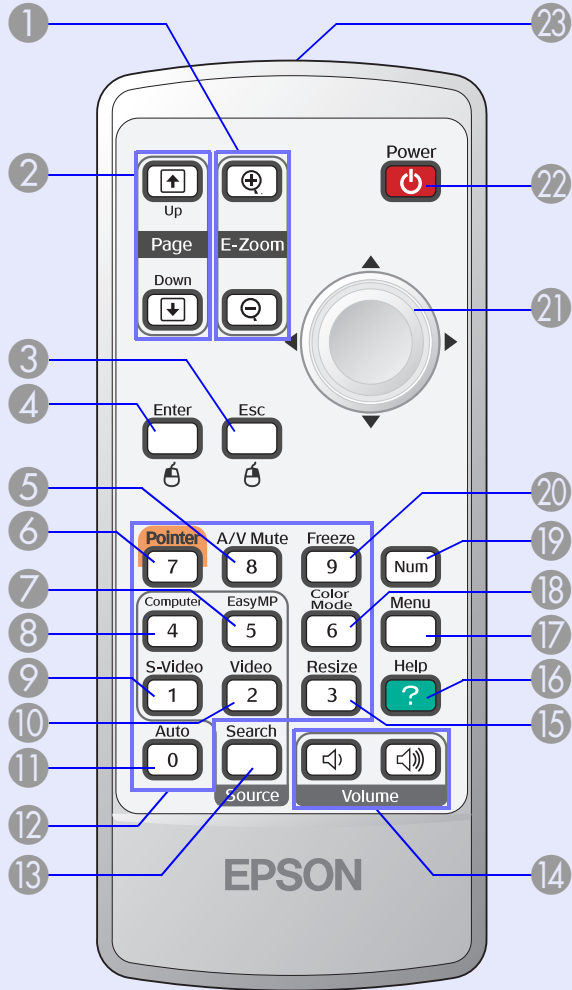
Taban



Ad	İşlev
1 Süspansiyon destek sabitleme noktaları (3 nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin. s.53, 64

Ad	İşlev
2 Hava filtresi (Hava giriş fanı)	Bu filtre, hava girişi esnasında tozun ve yabancı parçacıkların projektörün içine girmesini önler. Hava filtresini temizleme veya değiştirme zamanı geldiğinde projektör bir uyarı mesajı görüntüler. s.54, 59
3 Ayak ayarlama kolu	Hızlı Başlangıç Kılavuzu
4 Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde yansıtılan görüntünün konumunu genişletin ve ayarlayın.
5 Arka ayak	Yatay eğimi ayarlamak için döndürerek ayağı yükseltin veya alçaltın. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
6 Kablosuz veya kablolu LAN ünitesi sabitleme vida boşluğu	Bu boşluğa, kablosuz veya kablolu LAN ünitesini sabitlemek için kullanılan vida yerleştirilir. Wireless LAN Quick Connection Guide

Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 [E-Zoom] düğmesi (+) (-)	(+) Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür. (-) [+] düğmesi kullanılarak büyütülen görüntü bölümlerini küçültür. ☛ s.19
2 [Page Up] [Page Down] düğmesi (↑) (↓)	Kablosuz fare işlevi kullanıldığında ve Ağ sunumu gerçekleştirildiğinde (yalnızca EMP-1715/1705), page up/page down düğmelerine basarak PowerPoint dosyası sayfalarını değiştirebilirsiniz.
3 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki seviyeye döner. Kablosuz fare işlevi kullanıldığında faredeki sağ tuş görevini görür. ☛ s.31
4 [Enter] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. Kablosuz fare kullanıldığında faredeki sol tuş görevini görür. ☛ s.31
5 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. ☛ s.16
6 [Pointer] düğmesi	Ekran işaretçisini etkinleştirmek için basın. ☛ s.18
7 [EasyMP] düğmesi	EasyMP görüntüsüne geçer. Bu özellik EMP-1710/1700 ile kullanılamaz (yalnızca EMP-1715/1705).

Ad	İşlev
8 [Computer] düğmesi	Bilgisayar (Bileşen Video) bağlantı noktasından alınan görüntüleri gösterir. ☞ s.14
9 [S-Video] düğmesi	S-Video bağlantı noktasından alınan görüntüleri gösterir. ☞ s.14
10 [Video] düğmesi	Video bağlantı noktasından alınan görüntüleri gösterir. ☞ s.14
11 [Auto] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için tracking (izleme), synchronization (senkronizasyon) ve position (konum) otomatik olarak ayarlanır. ☞ s.33
12 Sayı tuşları	Parola veya ekran kimlik numarasını girerken bu tuşları kullanın. ☞ s.28
13 [Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. ☞ s.13
14 [Volume] düğmesi	(🔊) Sesi azaltır. (🔊) Sesi artırır. ☞ <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
15 [Resize] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında <u>en/boy oranı</u> değişir. ☞ s.17
16 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır. ☞ s.41

Ad	İşlev
17 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır. ☞ s.31
18 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında renk modu değişir. ☞ s.15
19 [Num] düğmesi	Parola veya ekran kimlik numarasını girerken bu tuşu kullanın. ☞ s.28
20 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. ☞ s.17
21 [🔍] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. Kablosuz fare işlevi kullanılırken, işaretçi düğmenin basıldığı yönde ilerler. ☞ s.31
22 [Power] düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☞ <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
23 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini yayar. ☞ <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>



Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde sunum yaparken yararlanabileceğiniz kullanışlı işlevlerden ve güvenlik özelliklerinden bahsedilmektedir.

Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi 13

- Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama).....13
- Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme14

Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri..... 15

- Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme).....15
- Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)..... 16
- Görüntüyü Dondurma (Dondur).....17
- En/Boy Oranını Değiştirme (Yeniden Boyutlandırma).....17
- İşaretçi İşlevi (İşaretçi)18
- Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)19
- Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare).....20

Birkaç Projektör için Rengi Ayarlama

(Çoklu Ekran Renk Ayarı)23

- Ayarlama Prosedürü Özeti..... 23
- Ekran Kimliği Ayarı 23
- Görüntü Düzeltme Yöntemi 24

Güvenlik İşlevleri.....26

- Kullanıcı Yönetimi (Parola Koruma) 26
 - Parola Koruma Türü 26
 - Parola Koruma Ayarı 27
 - Parolayı girme 28
- Çalışmayı Kısıtlama (Çalışma Kilidi)..... 29

Yansıtılan görüntüyü iki şekilde değiştirebilirsiniz.

- Kaynak Arama ile değiştirme
Projektör bağlı ekipmandan gönderilen sinyalleri otomatik olarak algılar ve ekipmandan gönderilen görüntü yansıtılır.
- Doğrudan değiştirme
Hedef giriş bağlantı noktasını değiştirmek için uzaktan kumanda düğmelerini kullanabilirsiniz.

Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)

[Source Search] düğmesine basarak değiştirdiğinizde, görüntü sinyali göndermeyen giriş bağlantı noktaları yok sayıldığından hedef görüntüyü hızlı bir şekilde yansıtabilirsiniz.

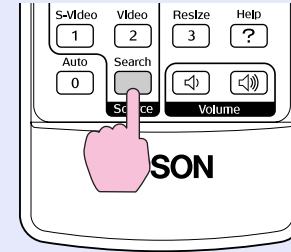


- * EMP-1715/1705 kullanıldığında EasyMP değişir.
Birlikte verilen kablosuz LAN ünitesini kurun (yalnızca EMP-1715/1705).

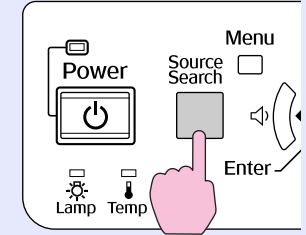
Prosedür

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

Uzaktan kumandanın kullanılması



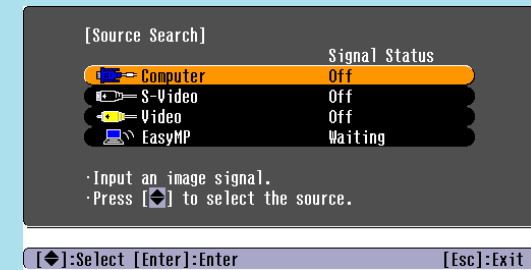
Kontrol panelinin kullanılması



İki veya daha fazla ekipman bağlandığında hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.



Sadece projektörün o sırada görüntülediği görüntü kullanılabilir durumdayken veya görüntü sinyali bulunmadığında görüntü sinyallerinin durumunu gösteren aşağıdaki ekran görüntülenir. Kullanmak istediğiniz ekipmanın giriş bağlantı noktasını seçebilirsiniz. Yaklaşık 10 saniye süreyle herhangi bir işlem yapılmazsa ekran kapanır.



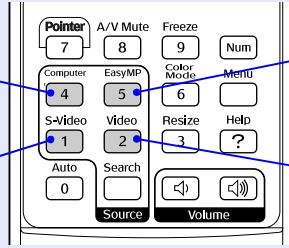
Doęrudan Uzaktan Kumanda ile Deęiřtirme

Uzaktan kumandada bulunan ve ařaęıda belirtilen dğmeleri kullanarak doęrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda

Bilgisayar (Bileřen Video) bağlantı noktasından alınan görüntüye geçer.

S-Video bağlantı noktasından alınan görüntüye geçer.



EasyMP görüntüsüne geçer.
(yalnızca EMP-1715/1705)

Video bağlantı noktasından alınan görüntüye geçer.

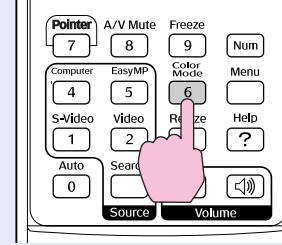
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

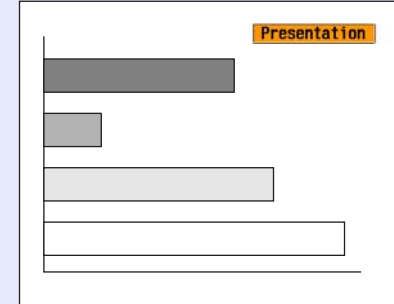
Mod	Uygulama
Photo (Fotoğraf)	(Bilgisayar görüntüleri yansıtılırken) Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtma için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Sports (Spor)	(Bileşen video, S-video veya bileşik video görüntüleri yansıtıldığında) Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.
Presentation (Sunum)	Aydınlık bir odada sunum yapmak için idealdir.
Theatre (Tiyatro)	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Game (Oyun)	Aydınlık bir odada video oyunları oynamak için idealdir. Koyu renk geçişleri çok iyi şekilde vurgulanır.
sRGB	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
Blackboard (Kara Tahta)	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntülerinize bir ekrana yansıtılmıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.
Customized (Özelleştirilmiş)	Özel bir renk ayarlayabilirsiniz.

Prosedür

Uzaktan Kumanda



Düğmeye her bastığınızda renk modu adı ekranda belirir ve renk modu değişir.



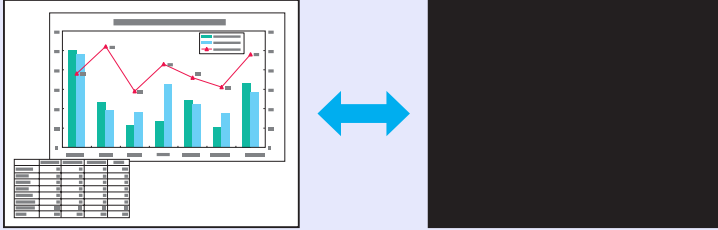
Düğmeye renk modu adı ekranda belirirken bastığınızda bir sonraki renk moduna geçilir.



Renk modu ayrıca konfigürasyon menüsündeki "Image (Görüntü)" menüsünde bulunan "Color Mode (Renk Modu)" kullanarak ayarlanabilir. [s.32](#)

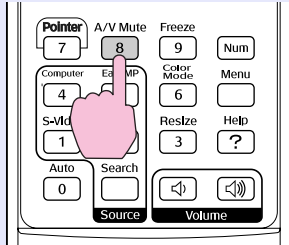
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

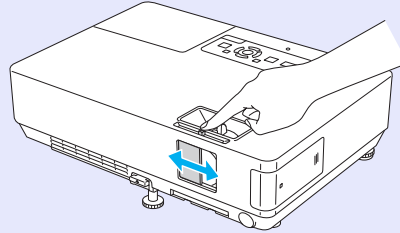


Prosedür

Uzaktan kumanda



Projektör



Bu düğmeye her basışınızda A/V sessiz slayt açılır veya kapanır, A/V Mute (A/V Sessiz) özelliği açılır ya da kapanır.



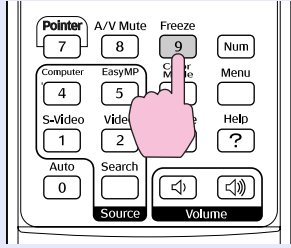
- Bu işlevi hareketli görüntüleri yansıtırken kullandığınızda, görüntü ve ses kaynak tarafından gönderilmeye devam eder ve A/V Sessiz özelliğinin başlatıldığı noktaya geri dönemezsiniz.
- Konfigürasyon menüsünden "Extended (Genişletilmiş)" - "Display (Ekran)" - "A/V Mute (A/V Sessiz)" ayarlarını kullanarak A/V sessiz ekranı için black (siyah), blue (mavi) veya logo seçeneklerini seçebilirsiniz. [s.35](#)
- A/V sessiz slayt kapatıldığında ve A/V sessiz özelliği başladığında, konfigürasyon menüsü altındaki "Genişletilmiş" - "Uyku Modu" ayarı yapılarak güç kaynağı yaklaşık 30 dakika sonunda otomatik olarak kapanacak şekilde ayarlanabilir. [s.36](#)

Görüntüyü Dondurma (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntü donduğunda görüntü yansıtılmaya devam eder; bu nedenle hareketli görüntünün bir karesini hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca dondurma işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Prosedür

Uzaktan kumanda



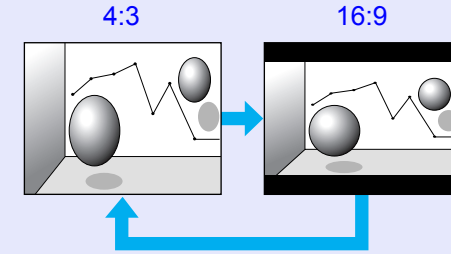
Bu düğmeye her bastığınızda Dondur işlevi açılır veya kapanır.



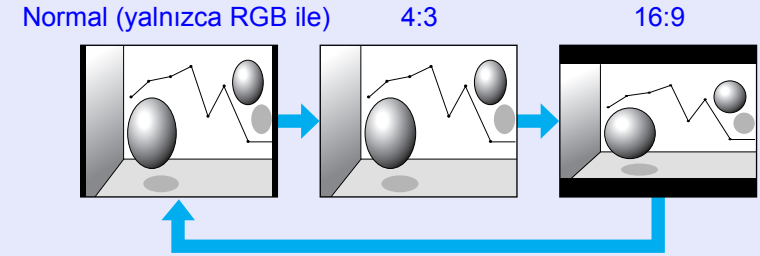
- **Ses durdurulmaz.**
- **Ekran dondurulsa dahi görüntü kaynağı hareketli görüntüleri oynatmaya devam edecektir; bu nedenle projeksiyonu durdurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.**
- **Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken [Freeze] düğmesine basıldığında görüntülenen menü veya yardım ekranından çıkarılır.**
- **E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.**

En/Boy Oranını Değiştirme (Yeniden Boyutlandırma)

Video ekipmanı bağlandığında, dijital video veya DVD'lere kaydedilmiş görüntüler 16:9 geniş ekran formatında görüntülenebilir. **Sıkıştırma modunda** ▶ görüntülerin en/boy oranını aşağıda gösterildiği şekilde değiştirebilirsiniz.

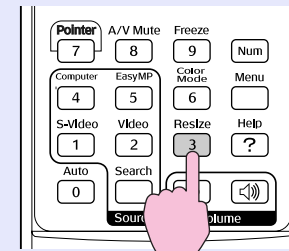


Bilgisayar görüntüleri için en/boy oranını aşağıda gösterildiği şekilde değiştirebilirsiniz.

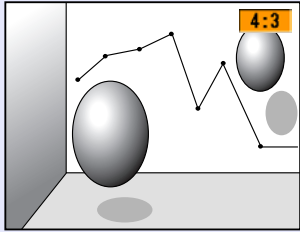


Prosedür

Uzaktan kumanda



Düğmeye her bastığınızda, en/boy oranı adı ekranda belirir ve en/boy oranı değişir.



En/boy oranı adı ekranda görüntülenirken düğmeye basarsanız, bir sonraki en/boy oranı moduna geçilir.

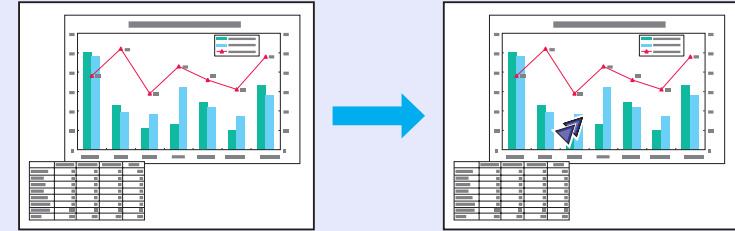


Renk modu ayrıca konfigürasyon menüsündeki "Signal (Sinyal)" menüsünde bulunan "Resize (Yeniden Boyutlandır)" seçeneği kullanılarak da ayarlanabilir.

s.33

İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

Bu, yansıtılan görüntü üzerinde işaretçi simgesini hareket ettirmenize ve dikkati hakkında konuştuğunuz bölgeye çekmenize olanak sağlar.

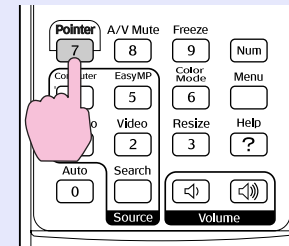


Prosedür



İşaretçiyi görüntüleyin.

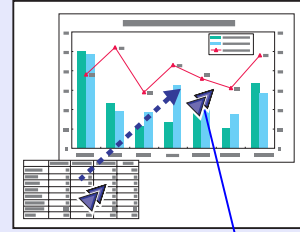
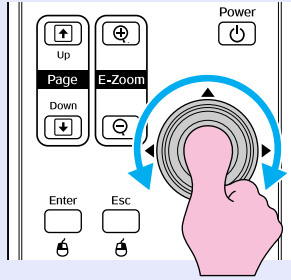
Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda işaretçi görüntülenir veya yok olur.





2 İşaretçi simgesini hareket ettirin.

Uzaktan kumanda



İşaretçi simgesi



Konfigürasyon menüsündeki "Settings (Ayarlar)" - "Pointer Shape (İşaretçi Şekli)" özelliğinden üç farklı imleç simgesi (  ) seçebilirsiniz.  s.34

Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)

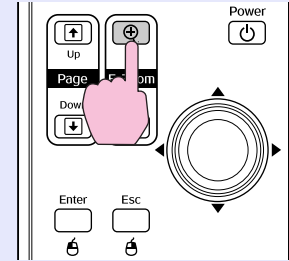
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütme için kullanılır.



Prosedür

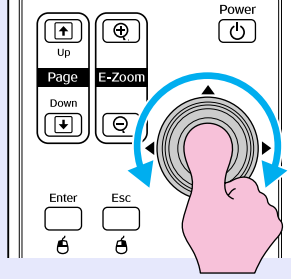
1 E-Zoom'u başlatın.

Uzaktan kumanda



- 2** Artı işaretini büyütme istediğiniz görüntü alanına hareket ettirin.

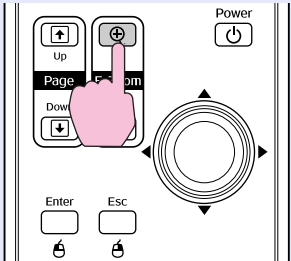
Uzaktan kumanda



Artı işareti

- 3** Büyütün.

Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her basıldığında seçilen alan büyütülür. Düğmeyi basılı tutarak alanı büyütebilirsiniz. Büyütülen görüntüyü [◀] düğmesine basarak küçültebilirsiniz. İptal etmek için [Esc] düğmesine basın.



- **Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.**
- **Görüntüyü kaydırmak için [◀] düğmesine basın.**

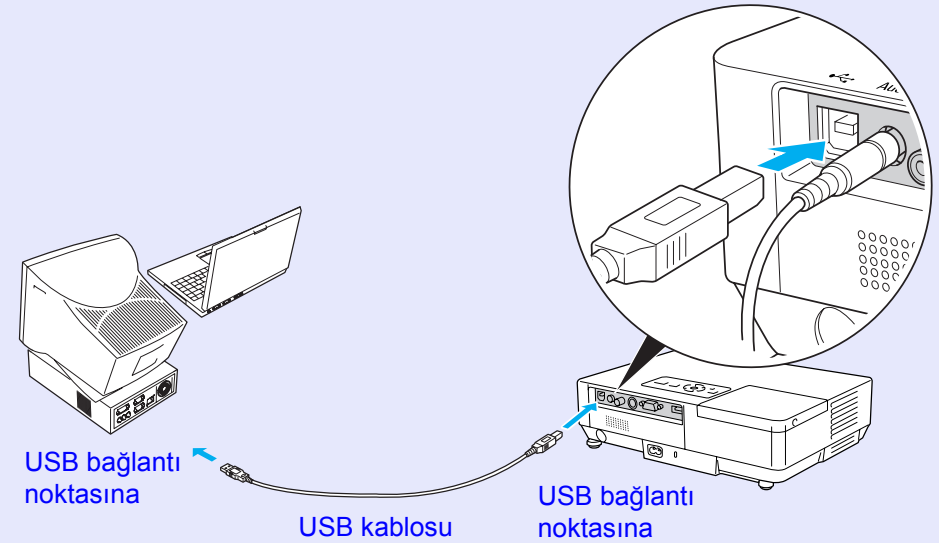
Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare)

Bilgisayarın USB terminali ile projektörün arkasındaki USB terminali bağlantısı piyasada satılan USB A-B kablosuyla yapılırsa, bilgisayarın fare işaretçisini kontrol etmek için projektörün uzaktan kumandasını kablosuz fare gibi kullanabilirsiniz.

Bilgisayar

Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional

Macintosh (OS 8.6–9.2/10.1–10.4)

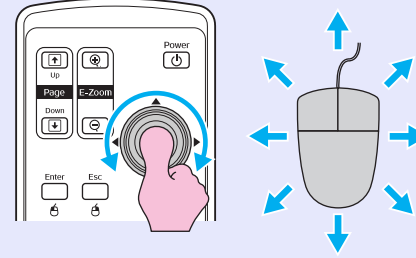




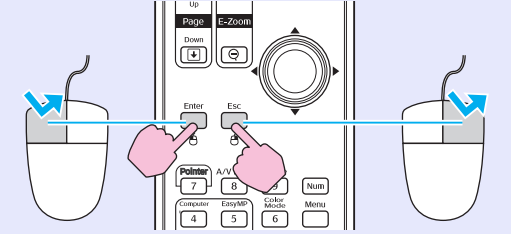
- **USB kablosu bilgisayarlara yalnızca standart USB arabirimi ile bağlanabilir. Bilgisayarınızda işletim sistemi olarak Windows kullanıyorsanız, bilgisayara Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional'ın tam sürümünün yüklenmiş olması gerekir. Bilgisayarınızdaki Windows, eski bir sürümden Windows 98/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional sürümüne yükseltildiyse doğru çalışma garanti edilemez.**
- **Hem Windows hem de Macintosh işletim sistemlerinin bazı sürümlerinde fare işlevi kullanılamaz.**
- **Fare işlevinin kullanılabilmesi için bazı bilgisayar ayarlarının değiştirilmesi gerekebilir. Daha fazla ayrıntı için bilgisayarınızla birlikte verilen belgelere bakınız.**

Bağlantı sağlandığında fare işaretçisi aşağıdaki şekilde kullanılabilir.

Fare işaretçisini hareket ettirmek



Fare tıklamaları

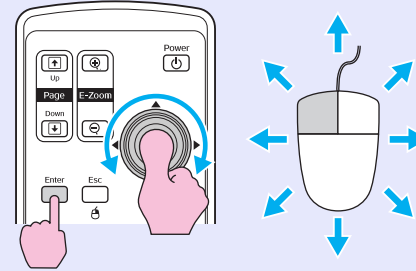


Sol tıklama

Sağ tıklama

Çift tıklama: Hızlı bir şekilde iki defa basın.

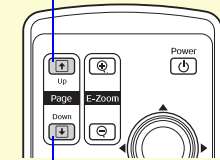
Sürükle ve bırak



1. [Enter] düğmesini basılı tutun ve [Ez-Zoom] düğmesini çevirin ve bırakın.
2. İstenen konumda bırakmak için [Enter] düğmesine basmayı durdurun.

Bu tuşlar PowerPoint slayt gösterisinde, önceki ve sonraki slaytı görüntülemeye kullanılır.

Önceki slayt



Sonraki slayt





- *Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.*
- *Kablosuz fare işlevi aşağıdaki özellikler kullanıldığında kullanılamaz.*
 - *Bir konfigürasyon menüsü görüntülenirken*
 - *Bir yardım menüsü görüntülenirken*
 - *E-Zoom işlevi kullanılırken*
 - *Kullanıcı logosu yakalanırken*
 - *İşaretçi işlevi*
 - *Ses ayarlanırken*

Birkaç projektör yanyana dizildiğinde ve görüntü yansıttığında her projektörün parlaklığı ve renk tonunu çoklu ekran renk ayarı özelliği ile ayarlayabilir ve her projektörden yansıtılan görüntülerin renklerini birbirine yakınlştırabilirsiniz.

Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, ayarlama sonrasında tamamen uyumlu olmayabilir.

Ayarlama Prosedürü Özeti

Ayarlamaları aşağıdaki prosedüre göre gerçekleştirin.

1. Screen ID (Ekran kimliği) ayarı

Projektörleri ayarlamadan önce her projektör için bir ekran kimliği belirleyin.

Uzaktan kumanda kullanarak iki veya daha fazla projektörü ayarluyorsanız, her projektör için ayrı ekran kimliği belirleyerek projektörleri bağımsız olarak kullanabilirsiniz.

2. Görüntü düzeltmeleri yapmak

Projektörler ayarlandıktan sonra her projektör için görüntüyü ayarlayabilirsiniz.

Görüntü Düzeltme özelliği ile siyahtan beyaza, 1 ile 5 arası seviyeleri kullanarak gerekli ayarlamaları yapabilirsiniz, 1'den 5'e her seviyede aşağıdaki iki noktayı ayarlayabilirsiniz.

- Parlaklık ayarı
Her görüntüyü, 1 ile 5 arası seviyeleri eşit olacak şekilde ayarlayın.
- Renk ayarı
"Color Correct. (Renk Düzeltme) (G/R)" ve "Color Correct. (Renk Düzeltme) (B/Y)" özelliğini kullanarak renklerin uyumlu olması için her görüntüyü 1 ile 5 arasındaki bir seviyeye ayarlayın.

Ekran Kimliği Ayarı

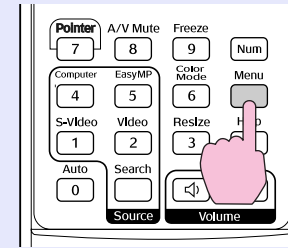
Örneğin, bir projektörün ekran kimliğini 3 olarak ayarladığınızda, [Num] düğmesini basılı tutarken [3] düğmesine basarsanız, birden fazla projektör ayarı olsa dahi, yalnızca ekran kimliği3 olarak ayarlanan projektörü kullanabilirsiniz.

Prosedür

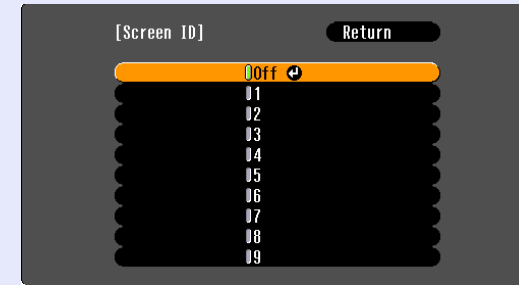
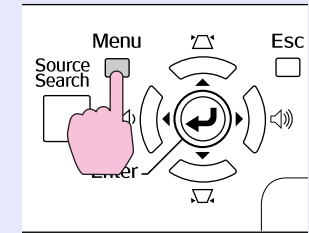


[Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsünden "Extended (Genişletilmiş)" - "Multi-screen (Çoklu ekran)" - "Screen ID (Ekran kimliği)" öğelerini seçin. s.31

Uzaktan kumandanın kullanılması



Kontrol panelinin kullanılması



[Esc]:Return [◀]:Select [Enter]:Set [Menu]:Exit

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.

2 Ayarlamak istediğiniz kimliği seçin ve [Enter] düğmesine basın.

3 Konfigürasyon menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

- Uzaktan kumandayı kullanmak istediğiniz projektörün üzerindeki kumanda alıcısına doğrultun, [Num] düğmesini basılı tutarken ayarlanan ekran kimliğini gösteren sayı tuşuna basın ve ardından yalnızca kimlik numarası ile belirlenen projektörü kullanın.
- Ekran kimlikleri ayarlarına bakılmaksızın, [Num] düğmesini basılı tutarken [0] düğmesine basarak ve uzaktan kumandayı projektör üzerindeki kumanda alıcısına doğrultarak tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.




- *Burada ayarlanan ekran kimlikleri yalnızca "Multi-screen (Çoklu Ekran)" için "Image Correction (Görüntü Düzeltme)" sırasında etkindir.*
- *Kullanmadığınız bir projektör kumandaya cevap veriyorsa kumandayı bu projektörün kumanda alıcısına doğrultun ve [Num] düğmesini basılı tutarak projektörün ekran kimliği olarak ayarlanan sayı tuşuna basın.*

Görüntü Düzeltme Yöntemi

Projektörleri ayarladıktan sonra her görüntü için parlaklık ve tonu ayarlayın.

Prosedür

1 [Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsünden "Extended (Genişletilmiş)" - "Multi-screen (Çoklu ekran)" - "Image Correction (Görüntü Düzeltme)" öğelerini seçin.  s.31

2 "Adjustment Level (Ayarlama Seviyesi)" seçeneğinden ayarlanacak seviyeyi seçin.

- Seviye seçildiğinde, seçilen seviyenin şablonu görüntülenir.
- Ayarlama herhangi bir seviyeden başlayabilir, genellikle 1 ile 5 arasında veya 5 ile 1 arasında ayarlama yaparak daha koyu veya daha açık olarak ayarlayabilirsiniz.

3 Parlaklığı, "Brightness Correct. (Parlaklık Düzeltme)" öğesinden ayarlayın.

- Seviye 5'i seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki en koyu renkli görüntüyü ayarlar.
- Seviye 1'i seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki en parlak görüntüyü ayarlar.
- Seviye 2 ile 4'ü seçtiğinizde, farklı projektörlerdeki orta seviye parlaklığa sahip görüntüleri ayarlar.
- [Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü örnek görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede ayarlama sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.

- 4** "Color Correct. (Renk Düzeltme) (G/R)" ve "Color Correct. (Renk Düzeltme) (B/Y)" seçeneğini ayarlama.
[Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü örnek görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede ayarlama sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.
- 5** Ayarlamalar tamamlanana kadar 2 ile 4 arasındaki prosedürleri tekrarlayın.
- 6** Tüm ayarlamalar tamamlandıktan sonra konfigürasyon menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektör aşağıdaki güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Password Protect (Parola Koruma)
Projektörü kullanacak kişileri sınırlayabilirsiniz.
- Operation Lock (Çalışma Kilidi)
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.

Kullanıcı Yönetimi (Parola Koruma)

Parola Koruma etkinleştirildiğinde şifreyi bilmeyen kişiler çalışır durumda olsa dahi görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Ayrıca projektörü açtığımızda görüntülenen kullanıcı logosu değiştirilemez. Projektör çalınsa dahi kullanılamayacağından bu hırsızlık önleyici bir özelliktir. Satın alındığı anda Parola Koruma etkinleştirilmemiştir.

■ Parola Koruma Türü

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki dört parola koruma ayarı yapılabilir.

1. "Power On Protect (Güç Açık Koruma)"

"Power On Protect (Güç Açık Koruma)" "On (Açık)" konumdayken bağlı olduğu güç kaynağından çıkarıldığı andan parolanın son kez girildiği ana kadar girilen parolanın tekrar girilmesi gerekir. Doğru parola girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

2. "Password Timer (Parola Zamanlayıcı)"

"Password Timer (Parola Zamanlayıcı)" "Açık" konumdayken ve zaman limiti konduğunda, zaman limiti dolduktan sonra projektöre parola girilmesi gerekir.

3. "User's Logo Protect (Kullanıcı Logo Koruması)"

"User's Logo Protect (Kullanıcı Logo Koruması)" "On (Açık)" konumuna ayarlandığında kullanıcı logosu değiştirilemez ve kullanıcı logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi engellenir.

- Kullanıcı logosu yakalama
- Konfigürasyon menüsündeki "Display (Ekran)" özelliğinden "Display Background (Ekran Arta Alanı)", "Startup Screen (Başlangıç Ekranı)" ve "A/V Mute (A/V Sessiz)" ayarları.

4. "Network Protect (Ağ Koruma)" (yalnızca EMP-1715/1705)

"Network Protect (Ağ Koruma)" "On (Açık)" konumuna ayarlandığında konfigürasyon menüsündeki "Network (Ağ)" ayarının değiştirilmesi engellenir.

Parola Koruma Ayarı

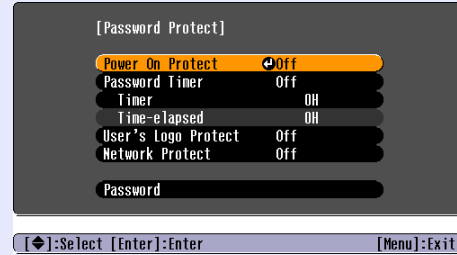
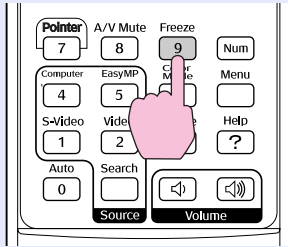
Parola Koruma özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

Prosedür

1 Yaklaşık beş saniye süreyle [Freeze] düğmesini basılı tutun.

parola koruma ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



• Parola Koruma etkinleştirilmişse, parolayı girmeniz gerekir.

Yanlış parola girilirse, parola koruma ayar menüsü görüntülenir.  "Parolayı girme" s.28

• Parola ayarlandığında, parola koruma etiketini hırsızlık önleyici olarak projektörün üzerine yapıştırın.

2 "Power On Protect (Güç Açık Koruma)" özelliğini açın.

- "Power On Protect (Güç Açık Koruma)" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- "On (Açık)" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- [Esc] düğmesine basın.

3 "Password Timer (Parola Zamanlayıcı)" özelliğini açın.

Bu ayarı kullanmıyorsanız, 4. adıma gidin.

- "Password Timer (Parola Zamanlayıcı)" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- "On (Açık)" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- [Esc] düğmesine basın.
- "Timer (Zamanlayıcı)" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- [Num] düğmesine basarken 1 ila 9999 saat arasında bir ayar girmek için sayı tuşlarını kullanın ve [Enter] düğmesine basın. Süreyi girerken bir hata yaparsanız [Esc] düğmesine basın ve süreyi tekrar girin. Zaman sayacı, parola koruma ayar menüsünü kapadığınızda çalışmaya başlar. Sayaç, yalnızca lamba yanarken çalışır, kapalı olduğunda çalışmaz. Geçen süre "Time-elapsed (Geçen süre)" menüsünde görüntülenir.

4 "User's Logo Protect (Kullanıcı Logo Koruması)" özelliğini açın.

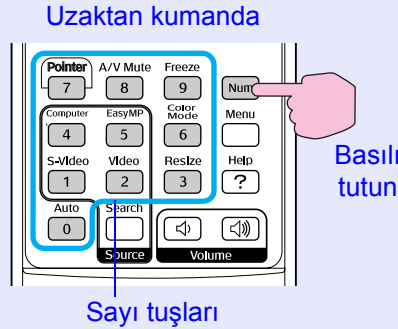
- "User's Logo Protect (Kullanıcı Logo Koruması)" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- "On (Açık)" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- [Esc] düğmesine basın.

5 "Network Protect (Ağ Koruma)" özelliğini açın (yalnızca EMP-1715/1705).

- "Network Protect (Ağ Koruma)" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- "On (Açık)" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- [Esc] düğmesine basın.

6 Parolayı ayarlayın.

- (1) "Password (Parola)" öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Change the password? (Parola değiştirilsin mi?)" mesajı görüntülediğinde "Yes (Evet)" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın. Varsayılan parola "0000" dir. Bu parolayı istediğiniz şekilde değiştirin. "No (Hayır)" seçeneğini seçtiğinizde, adım 1'de görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen numara "* * * *" olarak görüntülenir. Dördüncü hane girildiğinde onay ekranı belirir.



- (4) Parolayı tekrar girin. "Password accepted. (Parola kabul edildi.)" mesajı görüntülenir. Parolayı yanlış girmeniz durumunda tekrar girmenizi belirten bir mesaj görüntülenir.

Parolayı girme



Parola giriş ekranı görüntülediğinde uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak parolayı girin.

Prosedür

[Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak parolayı girin.

Doğru parolayı girdiğinizde yansıtma başlar.

Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış parola girilirse "The projector's operation will be locked. (Projeksiyon işlemi kilitlenecektir.)" mesajı beş dakika boyunca görüntülenir ve projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü açın. Projektör, parola giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru parolayı girebilirsiniz.
- Parolanızı unutmanız durumunda ekranda beliren "Request Code (Talep Kodu): xxxxx" numarasını not edin ve Dünya Çapında Garanti Koşulları belgesinde belirtilen en yakın adrese başvurun.  **Araştırmalar**
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış parola girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör parola girişini kabul etmez. "The projector's operation will be locked. Contact Epson as described in your documentation. (Projeksiyon işlemi kilitlenecektir. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson ile bağlantıya geçin.)"  **Araştırmalar**

Çalışmayı Kısıtlama (Çalışma Kilidi)

Kontrol paneli üzerindeki düğmeleri kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

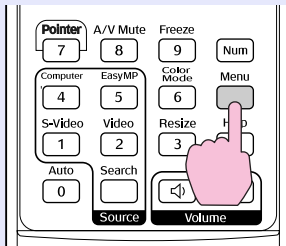
- Full lock (Tam kilit)
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- Partial lock (Kısmi kilit)
Kontrol paneli üzerindeki [Power] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakıp yalnızca görüntüyü yansıtmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

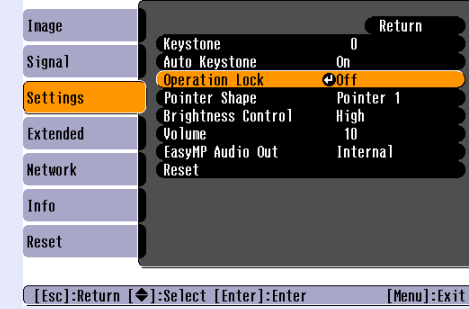
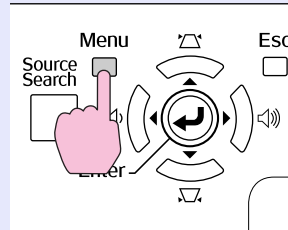
Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve "Settings (Ayarlar)" - "Operation Lock (Çalışma Kilidi)" öğelerini seçin.
☞ "Konfigürasyon Menüsünü kullanma" s.31

Uzaktan kumandanın kullanılması

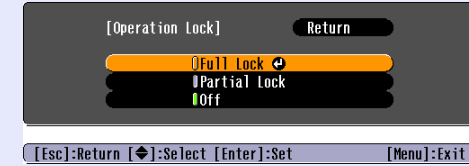


Kontrol panelinin kullanılması



Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.

- 2 "Full Lock (Tam Kilit)" veya "Partial Lock (Kısmi Kilit)" seçeneğini seçin.



- 3 Onay mesajı görüntülendiğinde "Yes (Evet)" öğesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemi kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- Uzaktan kumandayı kullanarak, konfigürasyon menüsünden "Settings (Ayarlar)" - "Operation Lock (Çalışma Kilidi)" seçeneklerindeki "Off (Kapalı)" öğesini seçin.
- Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.



Konfigürasyon Menüü

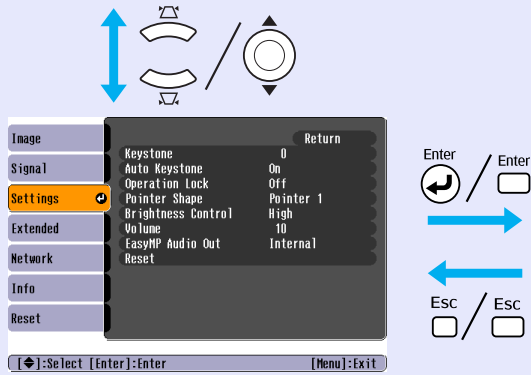
Bu bölümde konfigürasyon menüsünün ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

Konfigürasyon Menüünü kullanma	31
İşlev Listesi	32
• Görüntü Menüü	32
• Sinyal Menüü	33
• Ayarlar Menüü	34
• Genişletilmiş Menü	35
• Ağ Menüü (Yalnızca EMP-1715/1705)	37
• Bilgiler Menüü (Yalnızca Ekran).....	38
• Sıfırlama Menüü	39

1 Üst menüden seçim yapma

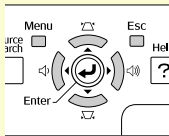


2 Alt menüden seçim yapma

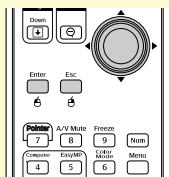


Kullanılan düğmeler

Kontrol panelinin kullanılması

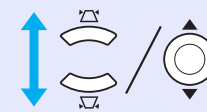
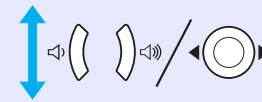
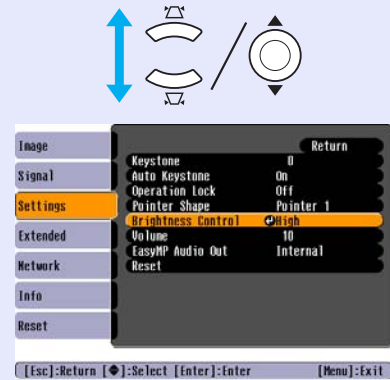


Uzaktan kumandanın kullanılması

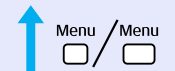


3 Seçilen öğeyi değiştirme

Alt menü (Ayarlar)



4 Çıkış



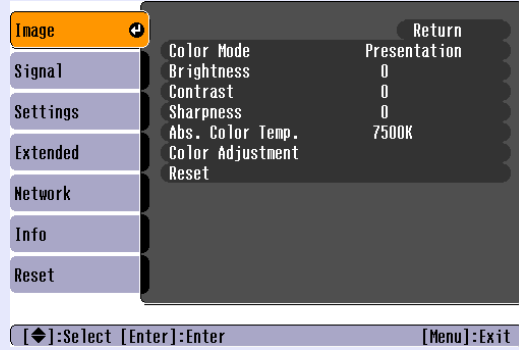
Değiştirilecek ayarı seçin



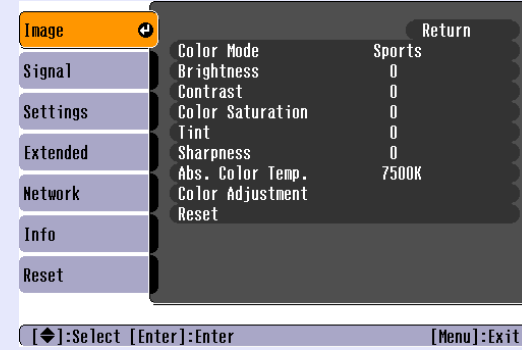
Görüntü Menüsü



Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Bilgisayar görüntüsü



Bileşen video»/Bileşik video»/S-video»

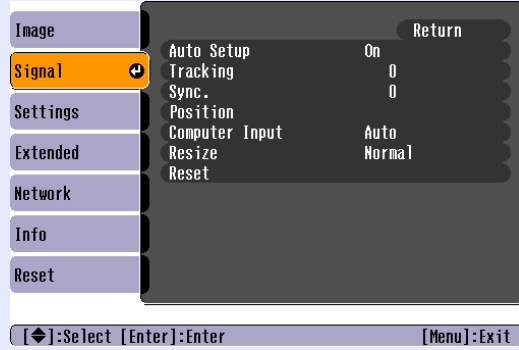


Alt Menü	İşlev
Color Mode (Renk Modu)	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz.  s.15
Brightness (Parlaklık)	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Contrast (Kontrast)»»	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlayabilirsiniz.
Color Saturation (Renk Doygunluğu)	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Tint (Ton)	(Ayar işlemi yalnızca bileşik video/S-video kullanırken NTSC sinyal girişi olduğunda mümkündür.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Sharpness (Keskinlik)	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Abs. Color Temp. (Abs. Renk Sıc.)	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Tonu 5000 K'dan 10000 K'ya 10 aşamada ayarlayabilirsiniz. Yüksek değer seçildiğinde görüntü mavi tona ulaşır, düşük değerde ise görüntü kırmızı tonlu olur. ("sRGB"»» "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak seçildiğinde bu öğe seçilemez.)
Color Adjustment (Renk Ayarı)	Aşağıdakilerden birini seçerek ayarlama yapabilirsiniz Red (Kırmızı), Green (Yeşil), Blue (Mavi) : Her rengin doygunluğunu ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. ("Image (Görüntü)" - "Color Mode (Renk Modu)" seçeneklerinden "sRGB"»» veya "Customized (Özel)" değerleri seçildiğinde bu öğe seçilemez.) R, G, B, C, M, Y : Her bir rengin R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cam göbeği), M (macenta), Y (sarı) keskinliğini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. (Bu öğe yalnızca "Image (Görüntü)" - "Color Mode (Renk Modu)" seçeneklerinden "Customized (Özel)" öğesi seçildiğinde seçilebilir.)
Reset (Sıfırlama)	"Image (Görüntü)" menü işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlarına getirmek için bkz.  s.39

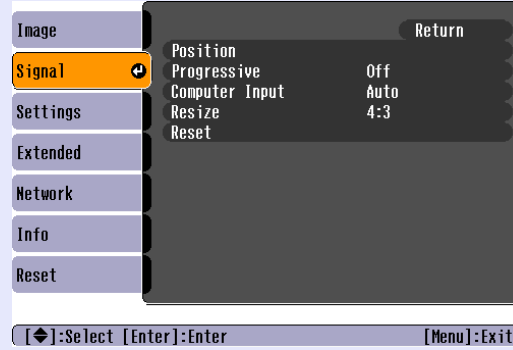
Sinyal Menüsü

Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

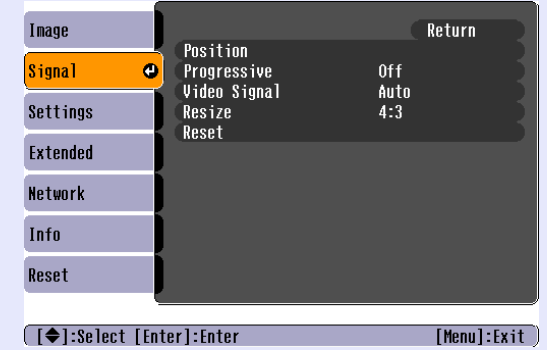
Bilgisayar görüntüsü



Bileşen video

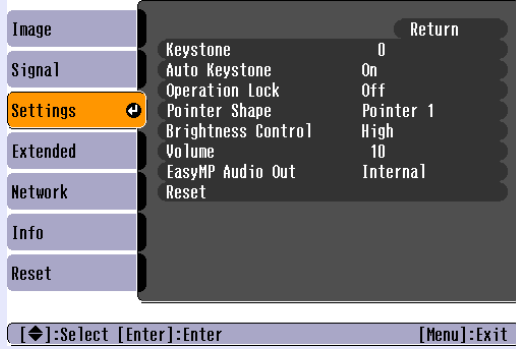


Bileşik video/S-video

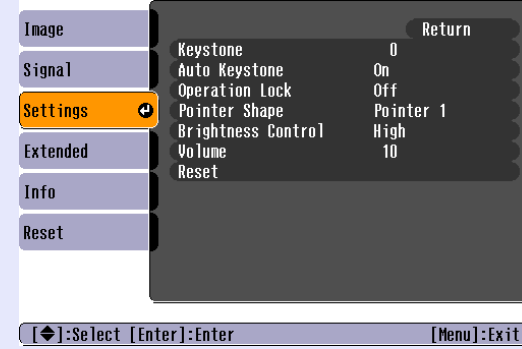


Alt Menü	İşlev
Auto Setup (Otomatik Ayar)	Giriş sinyali değiştiğinde görüntünün otomatik olarak en iyi duruma ayarlanma özelliğinin (On (Açık)) veya (Off (Kapalı)) konumuna getirilip getirilmeyeceğini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.48
Tracking (İzleme)	Görüntüde dikey çizgiler belirmediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.48
Sync. (Senk.)	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirmediğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.48
Position (Konum)	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, tüm görüntünün yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sol veya sağa ayarlayabilirsiniz.
Progressive (Aşamalı)	(Bileşen video yalnızca 525i/625i sinyal girişi olduğunda ayarlanabilir) Off (Kapalı): Ekrandaki her alan için IP dönüşüm işlemi gerçekleştirilir. Bu, fazla hareketli görüntüleri görüntülemek için idealdir. On (Açık): birbirine geçen (i) sinyaller aşamalı (p) sinyallere dönüşür. Bu hareketsiz görüntüleri görüntülemek için idealdir.
Computer Input (Bilgisayar Girişi)	Bilgisayar (Bileşen Video) bağlantı noktasından giriş sinyallerini seçebilirsiniz. "Auto (Otomatik)" seçeneğine ayarlandığında giriş sinyali otomatik olarak bağlı ekipmana uygun şekilde ayarlanır. "Auto (Otomatik)" özelliği ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.
Video Signal (Video Sinyali)	"Auto (Otomatik)" seçeneğine ayarlandığında video sinyalleri otomatik olarak tanır. "Auto (Otomatik)" seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
Resize (Yeniden Boyutlandırma)	Yansıtılan görüntüler için <u>en/boy oranını</u> ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.17
Reset (Sıfırlama)	"Computer Input (Bilgisayar Girişi)" hariç, "Signal (Sinyal)" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz 🖱️ s.39









Ayarlar Menüsü



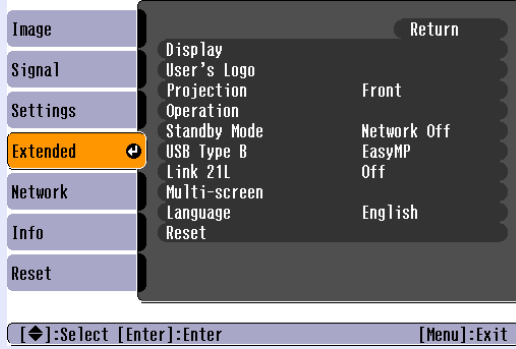
EMP-1715/1705 için



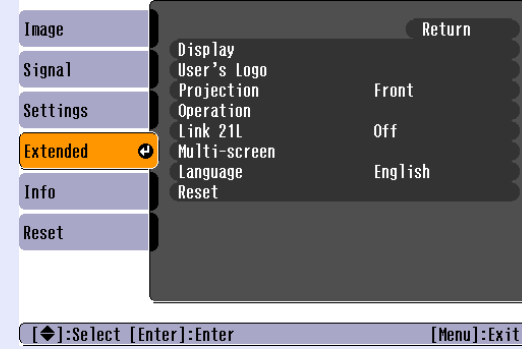
EMP-1710/1700 için

Alt Menü	İşlev
Keystone (Ekran Yerleşimi)	Görüntülerdeki dikey ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltebilirsiniz.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Auto Keystone (Otomatik Ekran Yerleşimi)	Ekran yerleşimi distorsiyonunu otomatik olarak düzeltebilirsiniz. (Bu öğe yalnızca "Extended (Genişletilmiş)" - "Projection (Yansıtma)" menülerinden "Front (Önden)" öğesi seçildiğinde seçilebilir.)
Operation Lock (Çalışma Kilidi)	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  s.29
Pointer Shape (İşaretçi Şekli)	İşaretçi şeklini seçebilirsiniz.  s.18 İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3: 
Brightness Control (Parlaklık Kontrolü)	Labma parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa "Low (Düşük)" seçeneğini seçin. "Low (Düşük)" seçeneği seçildiğinde harcanan elektrik ve çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde azalır ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık 46 W düşük, lamba ömrü: yaklaşık 1,5 kat daha uzun.
Volume (Ses)	Sesi ayarlayabilirsiniz.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
EasyMP Audio Out (EasyMP Ses Çıkışı) (yalnızca EMP-1715/1705)	EasyMP için ses çıkış yöntemini ayarlayabilirsiniz. Bu ayar yalnızca EasyMP ile görüntü yansıtırken kullanılabilir. Bu özelliği, "External (Harici)" seçeneğine getirerek harici amplifikatörlü dahili bir hoparlörden ses çıkışı alabilirsiniz. Bu özelliği "Internal (Dahili)" seçeneğine getirerek projektörün dahili hoparlöründen ses çıkışı alabilirsiniz.
Reset (Sıfırlama)	"Settings (Ayarlar)" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  s.39



Genişletilmiş Menü



EMP-1715/1705 için






EMP-1710/1700 için


Alt Menü	İşlev
Display (Ekran)	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Messages (Mesajlar): Giriş kaynağını değiştirdiğinizde kaynak adını, renk modunu değiştirdiğinizde renk modu adını, görüntü sinyali girişi olmadığında bir mesaj görüntüleyip (On (Açık)) görüntülenmeyi (Off (Kapalı)) seçebilirsiniz.</p> <p>Display Background Ekran Artalanı*: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu "Black (Siyah)", "Blue (Mavi)" veya "Logo" seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Startup Screen (Başlangıç Ekranı)*: Startup screen (Başlangıç ekranı) özelliğinin (projektör başlatıldığında yansıtılan görüntünün) görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçebilirsiniz.</p> <p>A/V Mute (A/V Sessiz)*: A/V mute (A/V sessiz) sırasında görüntülenen ekranı "Black (Siyah)", "Blue (Mavi)" veya "Logo" olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
User's Logo (Kullanıcı Logosu)*	A/V Sessiz sırasında ve artalan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.  s.60
Projection (Yansıtma)	<p>Projektörün kurulumuna ilişkin aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.  s.53</p> <p>"Front (Ön)" "Front/Ceiling (Ön/Tavan)" "Rear (Arka)" "Rear/Ceiling (Arka/Tavan)"</p> <p>Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>"Front (Ön)" ↔ "Front/Ceiling (Ön/Tavan)"</p> <p>"Rear (Arka)" ↔ "Rear/Ceiling (Arka/Tavan)"</p> <p>* "Front/Ceiling (Ön/Tavan)" veya "Rear/Ceiling (Arka/Tavan)" seçeneğine ayarlandığında güç kablosunu hemen çıkaramazsınız çünkü güç kesildikten sonra soğuma işlemi devam eder.</p>

* "Password Protect (Parola Koruma)" seçeneğindeki "User's Logo Protect (Kullanıcı Logosu Koruması)" "On (Açık)" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. "User's Logo Protect (Kullanıcı Logosu Koruması)" özelliğini "Off (Kapalı)" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.

 s.27

Alt Menü	İşlev
Operation (Çalışma)	<p>Direct Power On (Doğrudan Güç Açma): Doğrudan Güç Açma özelliğini etkinleştirebilir (On (Açık)) veya devre dışı bırakabilirsiniz (Off (Kapalı)).</p> <p>"On (Açık)" konumuna getirildiğinde ve projektörün güç kablosu elektrik prizine bağlı olduğunda ani elektrik dalgalanmalarının projektörün otomatik olarak açılmasına yol açabileceğini unutmayın.</p> <p>Sleep Mode (Uyku Modu):</p> <ul style="list-style-type: none"> Görüntü sinyal girişi yokken yaklaşık 30 dakika boyunca herhangi bir işlem yapılmadığında yansıtmanın otomatik olarak durup (On (Açık)) durmayacağını (Off (Kapalı)) ayarlayabilirsiniz. A/V sessiz slayt kapalı olduğunda yaklaşık 30 dakika sonra gücün otomatik olarak kapatılıp (On - Açık) kapatılmayacağını (Off - Kapalı) belirleyebilirsiniz. <p>Uyku modu ürün satın alındığında (Off - Kapalı) konumdadır; bu nedenle projeksiyon sonrası gücü kapatmayı unutmayın.</p> <p>High Altitude Mode (Yüksek İrtifa Modu): Projektörü 1500 m yükseklikte kullandığınızda bu modu "On (Açık)" konumuna getirin.</p>
Standby Mode (Bekleme Modu) (yalnızca EMP-1715/1705)	<p>Projektör bekleme modundayken ve bu özellik "Network On (Ağ Bağlantısı Açık)" konumuna getirildiğinde ağ üzerinden izleme ve kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz.</p> <p>Ağ üzerinden projektörün durumunu izlemek ve kontrol etmek için SNMP veya ürünle verilen "EMP Monitor" yazılımını kullanabilirsiniz.</p>
USB Tip B (yalnızca EMP-1715/1705)	<p>Projektör ve bilgisayar birbirine USB kablosu ile bağlıyken ve bilgisayar görüntüleri yansıtılıyorken "EasyMP" özelliğine geçin.  <i>Wireless LAN Quick Connection Guide</i></p>
Link 21L	<p>EMP Link21L yardımcı programını kullanıp kullanmayacağınızı belirleyebilirsiniz.</p> <p>("USB Tip B" yi "Link 21L" olarak ayarladıktan sonra seçiminizi yapın.)</p>
Multi-screen (Çoklu ekran)	<p>Birden fazla projektör ile projeksiyon yapıldığında her görüntünün renk ayrıntısını ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.  s.23</p> <p>Screen ID (Ekran Kimliği): Birden fazla projektör için tek bir uzaktan kumanda kullanırken "Multi-screen (Çoklu ekran)" için "Image Correction (Görüntü Düzeltme)" işlevini kullandığınızda, ayrı kimlikler belirlenmiş olan projektörlerin hangisini kullanacağınızı seçebilirsiniz.</p> <p>Burada ayarlanan kimlikler yalnızca "Multi-screen (Çoklu Ekran)" için "Image Correction (Görüntü Düzeltme)" sırasında kullanılabilir.</p> <p>Image Correction (Görüntü Düzeltme): Aşağıdaki ayarlamaları yapabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> Adjustment Level (Ayarlama Seviyesi): Siyahtan beyaza, 1 ila 5 arasında ayarlanan seviyeleri kullanarak gerekli ayarlamaları yapabilirsiniz ve 1 ila 5 arasındaki her seviye için "Brightness Correct. (Parlaklık Düzeltme)" ve "Color Correct (Renk Düzeltme)" ayarı yapabilirsiniz. Brightness Correct. (Parlaklık Düzeltme): Her üründeki parlaklık farkını düzeltir. Color Correct. (Renk Düzeltme) (G/R) / Color Correct. (Renk Düzeltme) (B/Y): Her üründeki renk farklılığını düzeltebilirsiniz.
Language (Dil)	<p>Mesaj görüntüleri için dil belirleyebilirsiniz.</p>
Reset (Sıfırlama)	<p>"Extended (Genişletilmiş)" menüsünün "Display (Ekran)"^{*1} ve "Operation (Çalışma)"^{*2} ayarlarını varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  s.39</p>

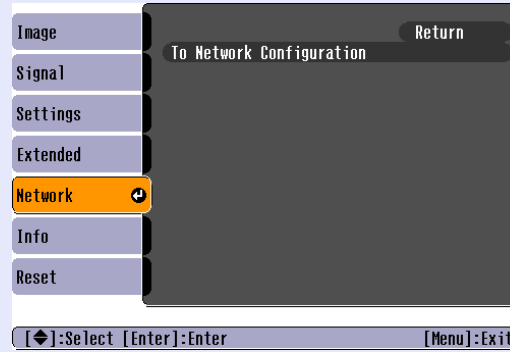
*1 "Password Protect (Parola Koruma)" seçeneğindeki "User's Logo Protect (Kullanıcı Logosu Koruması)" "On (Açık)" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. "User's Logo Protect (Kullanıcı Logosu Koruması)" özelliğini "Off (Kapalı)" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.

 [s.27](#)

*2 "High Altitude Mode (Yüksek İrtifa Modu)" hariç.

Ağ Menüsü (Yalnızca EMP-1715/1705)

"Password Protect (Parola Koruma)" seçeneğindeki "Network Protect (Ağ Koruma)" özelliği "On (Açık)" konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilmez. "Network Protect (Ağ Koruma)" özelliğini "Off (Kapalı)" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz. [s.27](#)

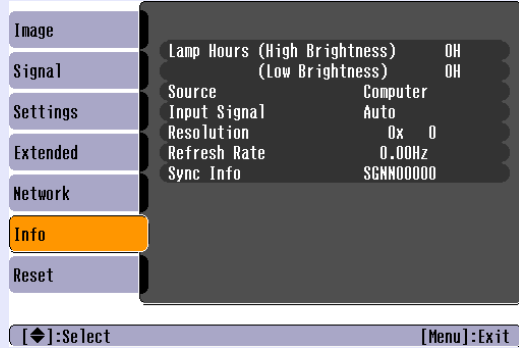


Alt Menü	İşlev
To Network Configuration (Ağ Konfigürasyonuna)	Ağ ayarları ekranını görüntüleyebilirsiniz. EasyMP Operation Guide , Wireless LAN Quick Connection Guide

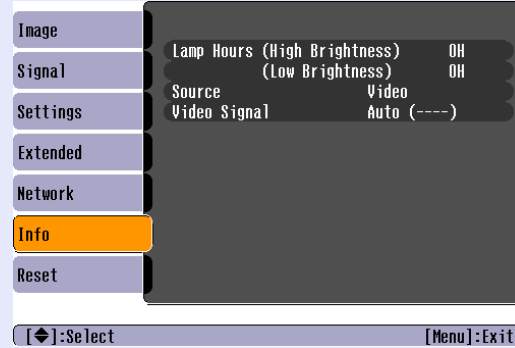
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenen öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir.

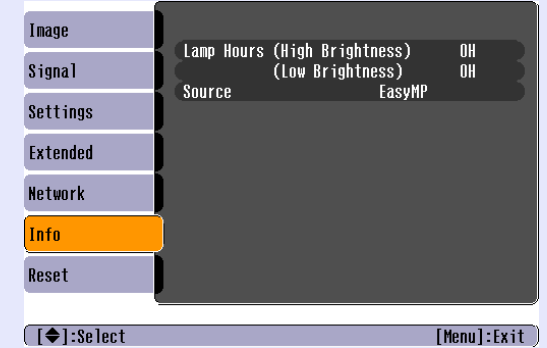
Bilgisayar görüntüsü/Bileşen video»



Bileşik video»/S-video»



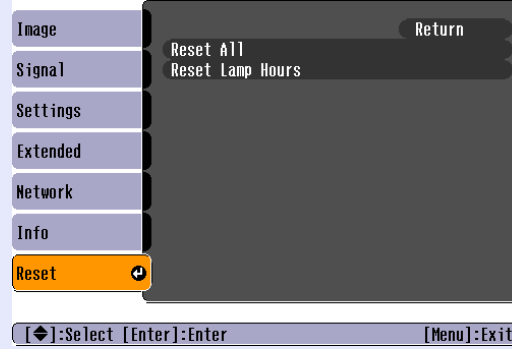
EasyMP



Alt Menü	İşlev
Lamp Hours (Lamba Saati)	Toplamda harcanan lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına geldiğinde karakterler sarı renkte görüntülenir.
Source (Kaynak)	Bağlanan ekipman için yansıtılan giriş kaynağı adını görüntüleyebilirsiniz.
Input Signal (Giriş Sinyali)	"Source (Kaynak)" seçeneğine bağlı olarak "Signal (Sinyal)" menüsünde ayarlanan "Computer (Bilgisayar)" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
Resolution (Çözünürlük)	Giriş çözünürlüğünü görüntüleyebilirsiniz.
Video Signal (Video Sinyali)	"Signal (Sinyal)" menüsünden ayarlanan "Video Signal (Video Sinyali)" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
Refresh Rate (Yenileme Hızı)»	Yenileme hızını görüntüleyebilirsiniz.
Sync (Senkronizasyon)» Info (Bilgi)	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir.

Sıfırlama Menüsü



Alt Menü	İşlev
Reset All (Tümünü Sıfırla)	Tüm menülerdeki öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanamaz: "Computer Input (Bilgisayar Girişi)", "User's Logo (Kullanıcı Logosu)", "Multi-screen (Çoklu Ekran)", tüm "Network (Ağ)" menüleri, "Lamp Hours (Lamba Saati)" ve "Language (Dil)".
Reset Lamp Hours (Lamba Saatini Sıfırla)	Toplam lamba çalışma süresini sıfırlayabilir ve "0H"ye getirebilirsiniz. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.



Sorun Giderme

Bu bölüm sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda yapılacakları açıklamaktadır.

Help (Yardım) İşlevinin Kullanılması 41

Sorun Çözme 42

- **Göstergeleri Okuma.....42**
 - ⏻ Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor43
 - ☀️ · 📶 Göstergeler turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor44
- **Göstergeler Yardımcı Olmazsa.....45**
 - Görüntülerle ilgili sorunlar46
 - Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar49
 - Diğer sorunlar50

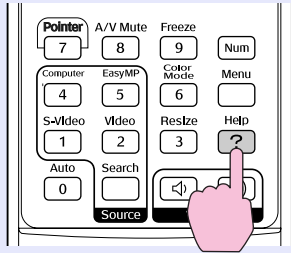
Projelerle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help (Yardım) işlevi sorunun çözümünde size yardımcı olmak için ekran talimatlarını kullanır.

Prosedür

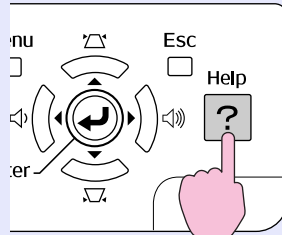
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

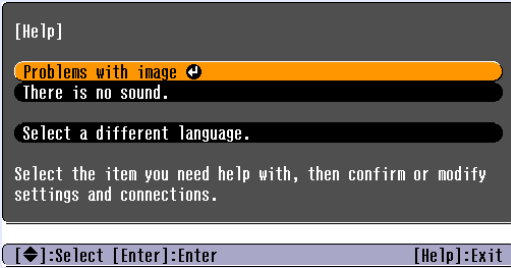
Uzaktan kumandanın kullanılması



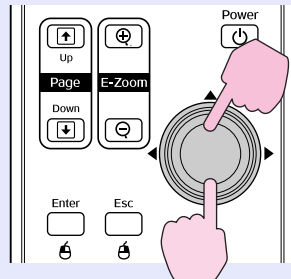
Kontrol panelinin kullanılması



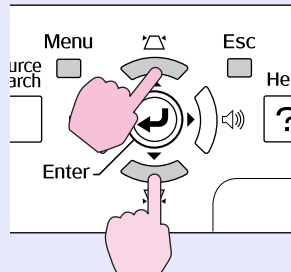
2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumandanın kullanılması

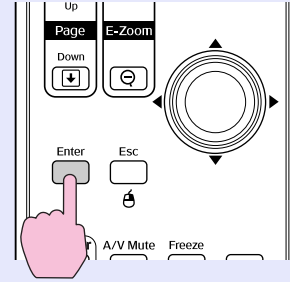


Kontrol panelinin kullanılması

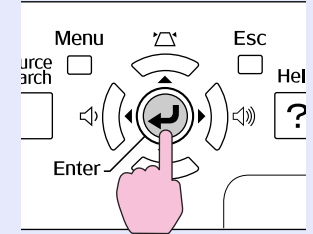


3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandanın kullanılması

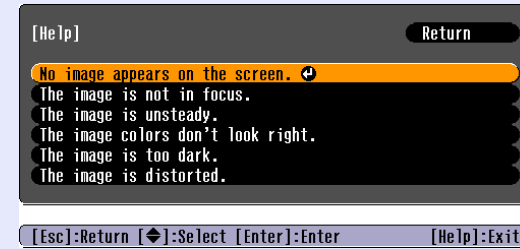


Kontrol panelinin kullanılması



4 Menü içinde daha ayrıntılı öğelere ulaşmak için 2. ve 3. adımdaki işlemleri tekrarlayın.

Yardımdan çıkmak için [Help] düğmesine basın.

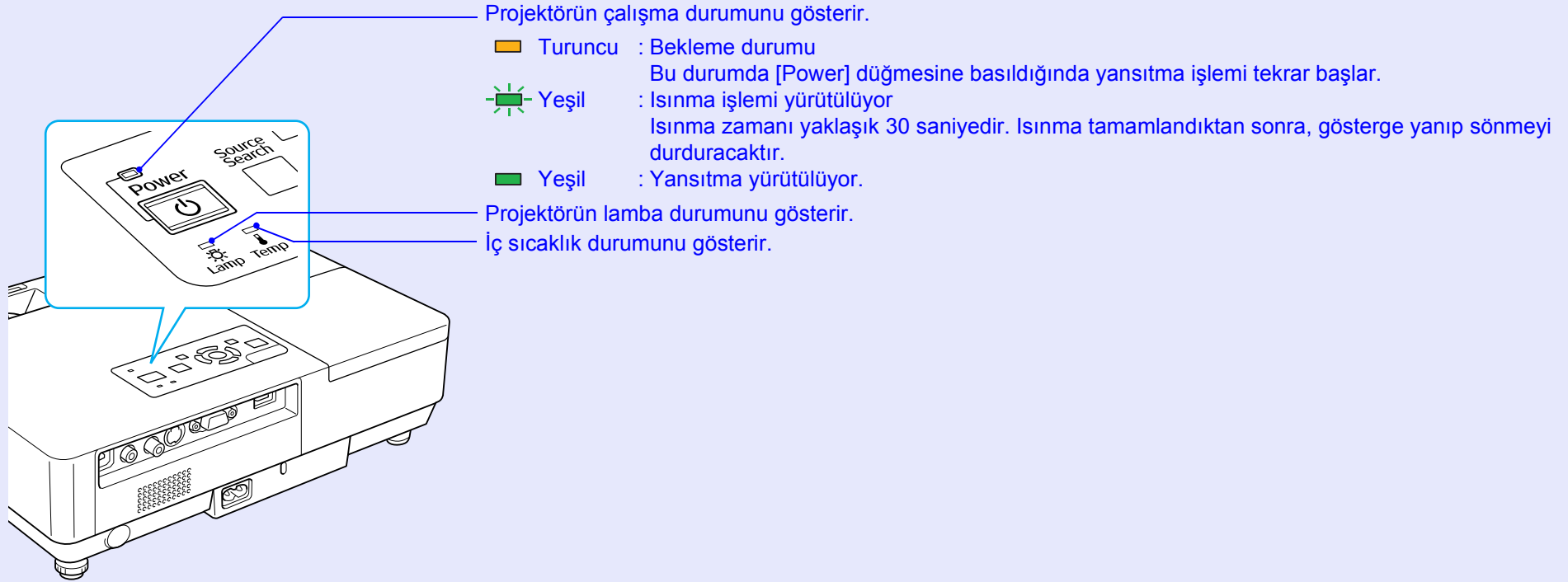


Yardım işlevi soruna çözüm getiremezse, bkz. "Sorun Çözme" (s.42).


Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun. Göstergeler, sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" kısmına başvurun. [s.45](#)

Göstergeleri Okuma




Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.

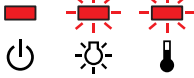


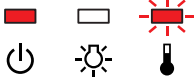






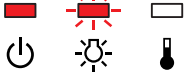







Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin. Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde,  gösterge ışığı kısa bir süre yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

■  Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor **Anormal**

: Sürekli yanıyor : Yanıp sönüyor : Kapalı

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>Kırmızı Kırmızı Kırmızı</p> 	Internal Error (Dahili Hata)	Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i>  Araştırmalar
<p>Kırmızı  Kırmızı</p> 	Fan Error (Fan Hatası) Sensor Error (Sensör Hatası)	Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i>  Araştırmalar
<p>Kırmızı  Kırmızı</p> 	High Temp Error (Yüksek Sıcaklık Hatası) (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık 5 dakika bekleyin. Yaklaşık 5 dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin.  s.54, 59 <p>Eğer bu işlem sorunu gidermez ve projektör ısınmaya veya projektör açıkken göstergeler bir sorun olduğuna işaret etmeye devam ederse, projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i>  Araştırmalar</p> <p>Yaklaşık 1.500m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "High Altitude Mode (Yüksek İrtifa Modu)" seçeneğini "On (Açık)" olarak ayarladığınızdan emin olun.  s.36</p>
<p>Kırmızı Kırmızı</p> 	Lamp Error (Lamba Hatası) Lamp Failure (Lamba Arızası) Lamp Cover Open (Lamba Kapağı Açık)	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin.  s.56 Hava filtresini değiştirin.  s.54 <p>Lamba kırık değilse → yerine takın ve ardından projektörü açın. Lamba hala yanmıyorsa → Yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın. Eğer lamba değiştirildikten sonra sorun çözülmüyorsa → Projektörün çalışmasını durdurun ve elektrik kablosunu elektrik prizinden çıkarın. Ardından yetkili satıcınızla ya da Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde <i>belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.</i>  Araştırmalar</p> <p>Lamba kırılmışsa → Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin. (Lamba değiştirilene kadar yansıtma işlemi yapılamaz.)</p> <p>Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin.  s.56 Lamba veya lamba kapağı sıkıca takılmamışsa lamba yanmaz.</p> <p>Yaklaşık 1.500m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "High Altitude Mode (Yüksek İrtifa Modu)" seçeneğini "On (Açık)" olarak ayarladığınızdan emin olun.  s.36</p>

■ ☀ · ⚠ **Göstergeler turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor** **Uyarı**

■: Sürekli yanıyor -■-: Yanıp sönüyor □: Kapalı □: Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>Kırmızı Turuncu</p> <p>■ □ ☀</p> <p>☀ ☀ ☀</p>	High Temp Warning (Yüksek Sıcaklık Uyarısı)	<p>(Bu anormal bir durum değildir, ancak eğer sıcaklık yeniden yükselirse projektör otomatik olarak kapanacaktır.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. 🖱 s.54, 59
<p>Turuncu</p> <p>■ ☀ □</p> <p>☀ ☀ ☀</p>	Replace Lamp (Lambayı Değiştir)	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin. 🖱 s.56</p> <p>Lambayı değiştirme süresi geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde lambanın kırılma olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör doğru çalışmıyorsa, aşağıdaki "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" bölümüne başvurun. (🖱 s.45).
- Bir gösterge daha önceki tablolarda olmayan bir durumu gösterirse, yetkili satıcınızla veya Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Kotulları" bölümünde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. 🖱 Araştırmalar

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.




Görüntülerle ilgili sorunlar

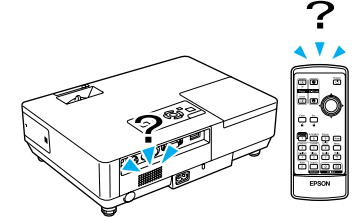
- **Hiç bir görüntü belirmiyor**  **s.46**
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah, yansıtma alanı tamamen mavi, vs.
- **Hareketli görüntüler görüntülenmiyor**  **s.46**
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.
- **Yansıtma otomatik olarak duruyor**  **s.46**
- **"No Signal. (Sinyal Yok.)" mesajı görüntüleniyor.**  **s.47**
- **"No Signal. (Sinyal Yok.)" mesajı görüntüleniyor.**  **s.47**
- **Görüntüler bulanık ya da odaksız**  **s.47**
- **Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor**  **s.48**
Parazit, bozulma ya da siyah beyaz damalı desenler gibi sorunlar beliriyor.
- **Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil**  **s.48**
Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil vb.
- **Görüntü renkleri doğru değil**  **s.49**
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz, renkler mat görünüyor vb.
(Bilgisayar monitörleri ve LCD ekranlar farklı renk üretim performansına sahiptir; bu yüzden projektör tarafından yansıtılan renkler ve monitörde görünen renkler birbirlerini tutmayabilir, fakat bu bir sorun belirtisi değildir.)
- **Görüntüler koyu görünüyor**  **s.49**

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

- **Projektör açılmıyor**  **s.49**





Diğer sorunlar

- **Ses duyulmuyor ya da ses kısık**  **s.50**
- **Uzaktan kumanda çalışmıyor**  **s.50**
- **Projektörde anormal bir durum oluşsa bile mesaj alınmıyor.**  **s.51**




■ Görüntülerle ilgili sorunlar


■ Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[Power] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [Power] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Mute (A/V Sessiz) modu açık mı?	Sessiz modunu iptal etmek için [A/V Mute] uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.16
A/V sessiz slaytı kapalı mı?	A/V sessiz slaytını açın.
Konfigürasyon menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Ayarların tümünü sıfırlayın.  "Reset (Sıfırlama)"-"Reset All (Tümünü Sıfırla)" s.39
Yansıtılan görüntü tamamen siyah mı?	Örneğin ekran koruyucular gibi bazı görüntüler tamamen siyah olabilir.
Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"-"Video Sinyali" s.33
Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	



■ Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri LCD ve ekrana gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini harici çıkış olarak değiştirin.  Bilgisayarınızın belgelerini kontrol edin.
Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken	




■ Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
"Sleep Mode (Uyku Modu), On (Açık)" olarak mı ayarlanmış?	Uyku modunun [Power] kullanılmasını istemiyorsanız,"Sleep Mode (Uyku Modu)", ayarını "Off (Kapalı)" olarak değiştirin.  "Extended (Genişletilmiş)"-"Operation (Çalışma)"-"Sleep Mode (Uyku Modu)" s.36


■ "Not Supported. (Desteklenmiyor.)" mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"- "Video Sinyali" s.33
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarımızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun.  "Desteklenen Monitörler Listesi" s.70






■ "No Signal. (Sinyal Yok.)" mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Doğru giriş bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü değiştirmek için, uzaktan kumandadaki ya da uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.  s.13
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde belirmezler.  Bilgisayarın belgelerinde, "Harici çıkış" veya "Harici bir monitörün bağlanması" başlığına bakın. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren işlev [Fn] tuşu çalışmayabilir. Projektöre bağlı olan bilgisayarı kapatın ve ardından yeniden açın.






■ Görüntüler bulanık ya da odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için projektördeki odaklama halkasını döndürün.
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Tavsiye edilen uzaklık 99 ila 1211 cm (38,98 to 476,77 in.) arasındadır. Bu aralıkta kurulum yapın.  s.62
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi miktarını azaltmak için projeksiyon eğimini küçültün.
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.








■ Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal"- "Video Sinyali" s.33
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitörler Listesi" s.70  Bilgisayar belgeleri
" Senkronizasyon " ve " İzleme " ayarları doğru yapılmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Eğer görüntüler otomatik ayarlama kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmamışsa, "Sync. (Senkronizasyon)" ve "Tracking (İzleme)" işlevlerini kullanarak ayarlamaları yapabilirsiniz.  "Sinyal"- "İzleme", "Senkronizasyon" s.33





■ Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Görünüş modunu "Normal" olarak "4:3" ve "16:9" ayarlamak için uzaktan kumandadaki [Resize] düğmesine basın. Çözünürlüğe göre görünüş modunu seçin.
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	E-Zoom işlevini iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.  s.19
"Position (Konum)" ayarı doğru yapılmış mı?	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] veya projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, "Position (Konum)" menü komutlarını kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz. Bir bilgisayar görüntüsü sinyali dışında, konfigürasyon menüsünden "Position (Konum)" komutunu kullanarak ayarlamaları yapabilirsiniz.  "Signal (Sinyal)"-"Position (Konum)" s.33
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarın denetim masasındaki "Ekran Özellikleri" menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör, bilgisayar ekranında görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın.  Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitörler Listesi" s.70  Bilgisayar belgeleri

■ Görüntü renkleri doğru değil


Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. Bilgisayara (Bileşen Video) bağlanan ekipmandan görüntü yansıtırken  "Signal(Sinyal)"-"Bilgisayar Girişi" s.33 Video ya da S-Video'ya bağlanan ekipmandan görüntü yansıtırken  "Signal (Sinyal)"-"Video Signal System (Video Sinyal Sistemi)" s.33
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Parlaklığı ayarlamak için konfigürasyon menüsünden "Brightness (Parlaklık)" komutunu kullanın.  "Image (Görüntü)"-"Brightness (Parlaklık)" s.32
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
" Kontrast " ayarı doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Contrast(Kontrast)" ayarını yapın.  "Image (Görüntü)"-"Contrast (Kontrast)" s.32
Ayarlanan renk doğru mu?	Konfigürasyon menüsünden "Color Adjustment (Renk Ayarı)" ayarını yapın.  "Image (Görüntü)"-"Color Adjustment (Renk Ayarı)" s.32
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Color Saturation (Renk Doygunluğu)" ve "Tint (Renk Tonu)" ayarını yapın.  "Image (Görüntü)"-"Color Saturation (Renk Doygunluğu)", "Tint (Renk Tonu)" s.32
Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	



■ Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı ve aydınlatma doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Brightness (Parlaklık)" ve "Brightness Control (Parlaklık Kontrolü)" ayarlarını yapın.  "Image (Görüntü)"-"Brightness (Parlaklık)" s.32  "Settings (Ayarlar)"-"Brightness Control (Parlaklık Kontrolü)" s.34
" Kontrast " ayarı doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Image (Görüntü)"-"Contrast (Kontrast)" s.32
Lambanın değiştirilme zamanı gelmiş mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir.  s.56

■ Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar




■ Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
[Power] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [Power] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.



Kontrol Edin	Çözüm
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Sorun çözülmezse projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve Güvenlik Talimatları/Dünya Çapında Garanti Koşulları kitapçığının "Uluslararası Garanti Koşulları" bölümünde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  Araştırmalar
Çalışma kilidi "Full Lock (Tam Kilit)" olarak mı ayarlanmış?	Eğer sKontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.  s.29

Diğer sorunlar

Ses duyulmuyor ya da ses kısık

Kontrol Edin	Çözüm
Ses kaynağı doğru bağlanmış mı?	Kablonun Audio (Ses) girişi bağlantı noktasına bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
"Harici" çıkış ayarlanmış mı? Yalnızca EMP-1715/1705	EMP-1715/1705 kullanılıyorsa ve "EasyMP Audio Out (EasyMP Ses Çıkış)" konfigürasyon menüsünden "Harici" olarak ayarlanmışsa, projektörün dahili hoparlöründen ses çıkmaz. Ayarı "Dahili" olarak değiştirin.  "Ayarlar"-"EasyMP Audio Out" s.34
Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.16
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda çalıştırılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Uzaktan kumandanın çalışma açısı yatay olarak yaklaşık 30° ve dikey olarak yaklaşık 15° dir.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma aralığı yaklaşık 6m' dir.
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.55
Bir uzaktan kumanda düğmesi 30 saniyeden fazla mı basılı tutuldu?	Uzaktan kumandanın herhangi bir düğmesi 30 saniyeden fazla basılı tutulursa, uzaktan kumanda sinyal yollamayı keser (uzaktan kumandanın uyku modu). Bu özelliğin amacı, uzaktan kumandanın üzerine yanlışlıkla birşey yerleştirilmesi ya da uzaktan kumandayı çantanızda taşıırken tuşlara yanlışlıkla basılması durumunda pillerin bitmesini önlemektir. Düğme bırakıldığında, uzaktan kumanda normal şekilde çalışmaya devam edecektir.

■ Projektörde anormal bir durum oluşsa bile mesaj alınmıyor. (sadece EMP-1715/1705)

Kontrol Edin	Çözüm
"Standby Mode (Bekleme Modu)" "Network On (Ağ Açık)" olarak mı ayarlanmış?	Projektör bekleme modundayken mesaj ile bildirimini kullanmak için konfigürasyon menüsünden "Standby Mode (Bekleme Modu)" içindeki "Network On (Ağ Açık)" seçeneğini ayarlayın. ➡ "Extended (Genişletilmiş)"-"Standby Mode (Bekleme Modu)" s.36
Ciddi bir anormal durum oluştu ve projektör aniden durdu mu?	Projektör aniden durursa, mesaj gönderilemez. Anormal durum devam ederse, " <i>Dünya Çapında Garanti Koşulları</i> " bölümünde belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ Araştırmalar
Projektöre güç geliyor mu?	Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.



Ekler

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

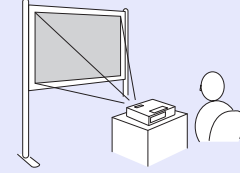
Kurulum Yöntemleri	53	İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri.....	64
Temizleme	54	İsteğe bağlı aksesuarlar	64
• Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi	54	Sarf Malzemeleri.....	64
• Merceğin Temizlenmesi.....	54	Sözlük.....	65
• Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi.....	54	ESC/VP21 Komutları Listesi	67
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	55	• Komut Listesi.....	67
• Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi.....	55	• Kablo Yerleşimleri	67
• Lambanın Değiştirilmesi	56	USB bağlantısı	67
Lamba değiştirme süresi.....	56	• USB Bağlantısı Ayarı	68
Lambanın değiştirilmesi	56	PJLink (yalnızca EMP-1715/1705)	69
Lamba çalışma süresini sıfırlama	58	Desteklenen Monitör Ekranları Listesi	70
• Hava Filtresinin Değiştirilmesi	59	Bilgisayar görüntüsü	70
Hava filtresi değiştirme süresi	59	Bileşen video.....	70
Hava filtresinin değiştirilmesi	59	Bileşik video/S-video.....	70
Kullanıcı Logosu Kaydetme	60	Teknik Özellikler	71
Ekran Boyutu ve Mesafesi	62	Görünüm	74
Harici Ekipmana Bağlama	63	Dizin.....	75
• Harici Hoparlörlere Bağlama	63		

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir.

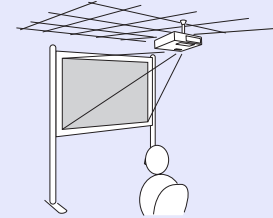
Dikkat

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan altlığında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda projektör kasası çatlayarak projektörün tavan altlığından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan altlığını kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.
- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

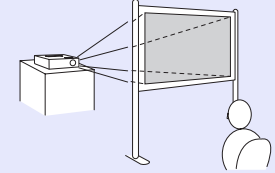
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



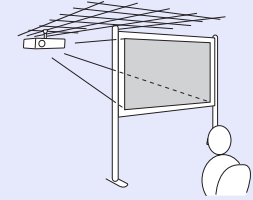
- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)






- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



- Projektör tavana kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir.  s.64
- Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak uyarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
"Front (Ön)" ↔ "Front/Ceiling (Ön/Tavan)"
"Rear (Arka)" ↔ "Rear/Ceiling (Arka/Tavan)"  s.35
- "Front/Ceiling (Ön/Tavan)" veya "Rear/Ceiling (Arka/Tavan)" seçeneğine ayarlandığında güç kablosunu hemen çıkaramazsınız çünkü güç kesildikten sonra soğuma işlemi devam eder.  s.35

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin. Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada satılan özel bir temizlik bezi kullanın.


Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi

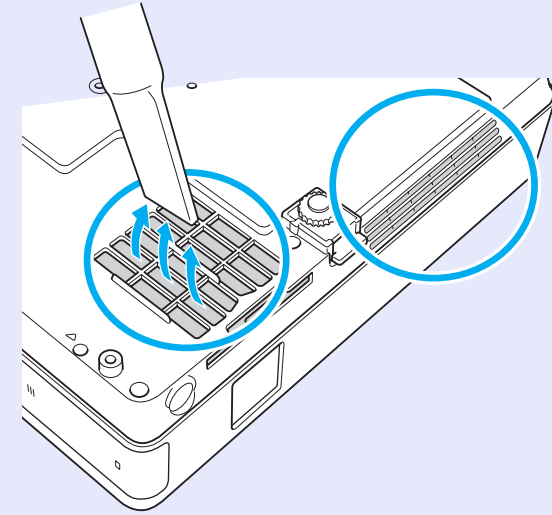
Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.


"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter. (Projektör çok ısındı. Hava fanını

tıkayan bir cisim olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin.)"  "Hava filtresinin değiştirilmesi" s.59

Dikkat

Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.



- *Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.  s.59*
- *Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.*

Bu bölümde uzaktan kumanda pilleri, lamba ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmaktadır.

Uzaktan Kumanda Pillerinin Deęiřtirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerekleřirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra alıřmıyorsa bu, pillerin bittięi anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri deęiřtirin. İhtiya duyulduęunda kullanılmak üzere iki adet yedek AAA-tipi alkali pil bulundurun.

Dikkat

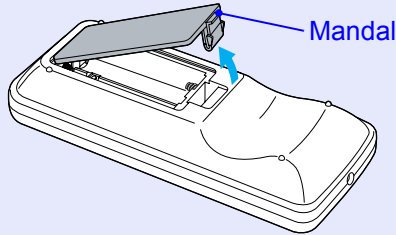
Pilleri deęiřtirmeden önce, Güvenlik Talimatları/Dünya apında Garanti Kořulları kitapıęını okuduęunuzdan emin olun.

☞ Güvenlik Talimatları

Prosedür

1 Pil kapaęını ıkarın.

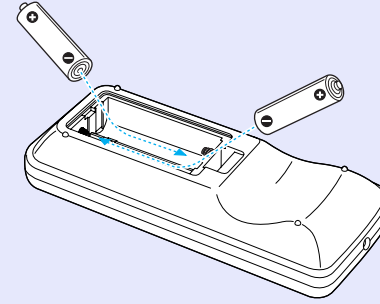
Pil haznesi kapaęının mandalını iterek kapaęı kaldırın.



2 Eski pilleri yenileriyle deęiřtirin.

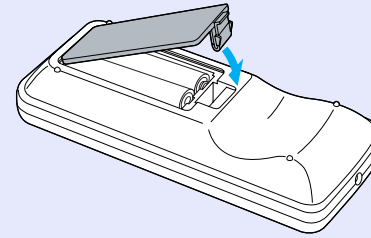
Dikkat

Pillerin doęru řekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) iřaretlerinin konumunu kontrol edin.



3 Pil kapaęını takın.

Pil haznesinin kapaęını, tık sesi ıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

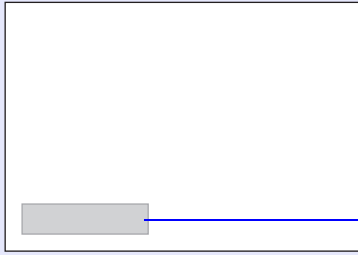


Lambanın Değiştirilmesi

■ Lamba değiştirme süresi

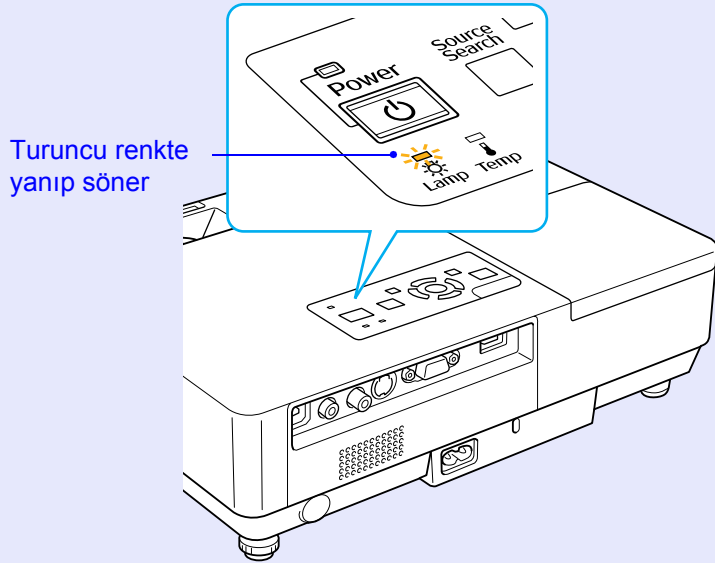
Aşağıdaki durumlar söz konusu olduğunda lambanın değiştirilmesi gerekir:

- Yansıtmayı başlattığınızda "Replace the lamp. (Lambayı değiştirin)" mesajı görüntülediğinde.



Bir mesaj görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söner.



- Yansıtılan görüntü koyulaşır ve kalitesi bozulmaya başlar.

Dikkat

- *Lamba değiştirme mesajı, başlangıç parlaklığının ve yansıtılan görüntünün kalitesinin korunması için aşağıda belirtilen sürelerden sonra görüntülenecek şekilde ayarlanmıştır. "Brightness Control (Parlaklık Kontrolü)" s.34*
- *Sürekli olarak yüksek parlaklıkta kullanıldığında: Yaklaşık 1900 saat*
- *Sürekli olarak düşük parlaklıkta kullanıldığında: Yaklaşık 2900 saat*
- *Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı görüldüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.*
- *Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba buldurmalısınız.*

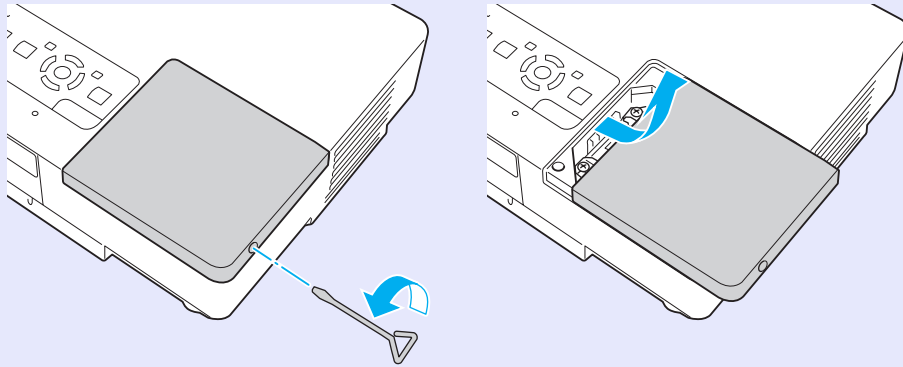
■ Lambanın değiştirilmesi

Dikkat

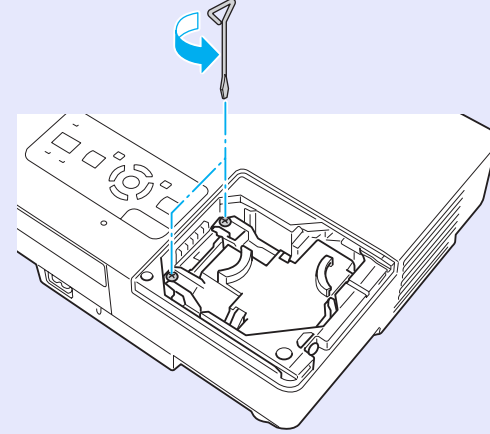
- *Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın kırık olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını açarken altında değil, yanında bulunmanız gerekmektedir. Lamba kapağını yavaşça çıkarın. Lamba kapağı açıldığında küçük cam parçacıkları düşebilir. Küçük cam parçacıkları gözünüze veya ağınıza kaçarsa hemen hastaneye başvurun.*
- *Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soğuması için bir saat kadar bekleyin.*

Prosedür

- 1** Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.
- 2** Lambanın yeterince soęumasını bekleyin, ardından lamba kapaęını çıkartın.
Yedek lambayla birlikte verilmiř olan tornavidayla ya da yıldız tornavidayla lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını öne doęru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

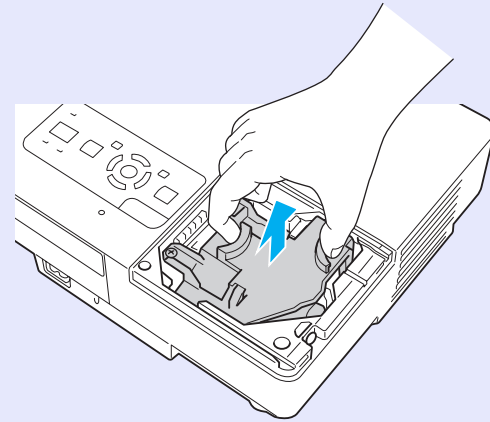


- 3** İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.



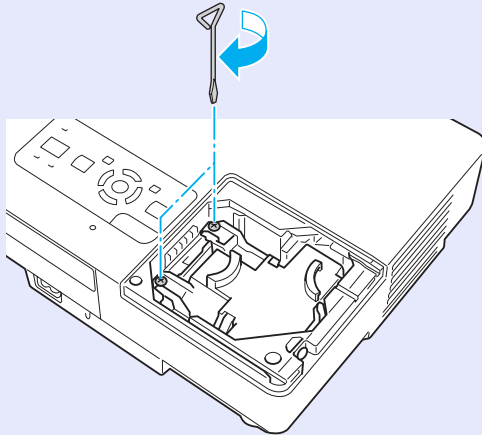
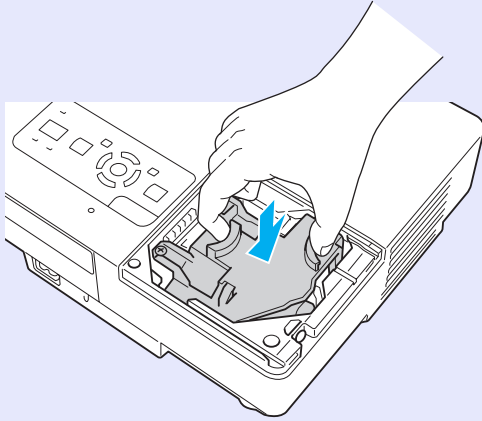
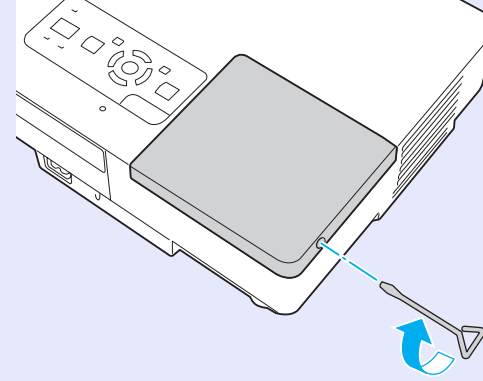
- 4** Eski lambayı çıkartın.

Lamba kırılmıřsa yeni bir lambayla deęiřtirin ya da daha ayrıntılı bilgi almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz deęiřtirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin.




5 Yeni lambayı takın.

Lambayı yerine doęru biçimde oturacak şekilde takın, "PUSH" işaretli alana bastırın ve tamamen yerleřtirdikten sonra iki vidayla sabitleyin.

**6 Lamba kapaęını takın.****Dikkat**

- *Lambayı saęlam şekilde taktięinizden emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak lamba otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, lamba çalışmaz.*
- *Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.*

Lamba çalışma süresini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduęunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęişim zamanının geldięini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra konfigürasyon menüsünden lamba saatini sıfırladıęınızdan emin olun.  s.39



Lamba çalışma süresini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın, aksi halde lamba deęiřtirme süresi doęru şekilde gösterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

Hava filtresi deęiřtirme s¼resi

Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda hava filtresinin deęiřtirilmesi gerekir:

- Hava filtresi yırtıldıęında.
- Hava filtresinin temizlenmesine raęmen "The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter. (Projektör çok ısındı. Hava fanını tıkayan bir cisim olmadıęından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya deęiřtirin.)" mesajı görünt¼lendięinde.

Hava filtresinin deęiřtirilmesi

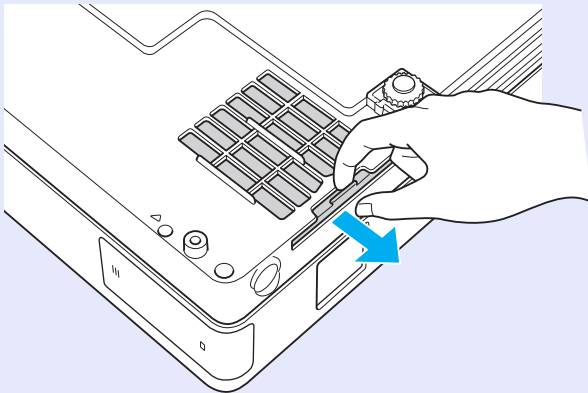
Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

Prosed¼r

1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

2 Hava filtresini çıkarın.

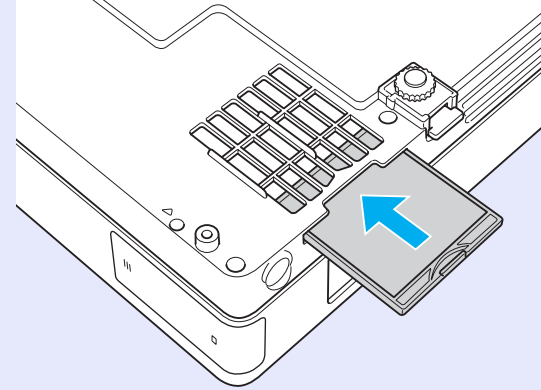
Parmaęınızı hava filtresi yuvasına sokun ve çıkartmak için filtreyi ileri doęru kaydırın.



3

Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dışarıdan içeriye doęru kaydırın ve tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar itin.



Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak uygun bir şekilde atın.

Çerçeve bölümünün malzeme kalitesi: Polikarbonat, ABS reęine

Filtre bölümünün malzeme kalitesi: Poliüretan köpük

Yansıtılmakta olan görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydedebilirsiniz.



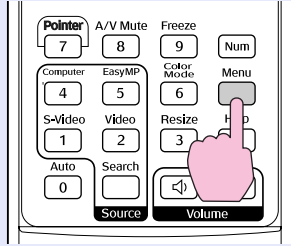
Yeni bir kullanıcı logosu kaydedildiğinde önceki kullanıcı logosu silinir.

Prosedür

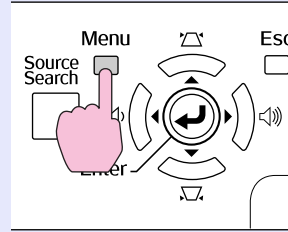
1

Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda kullanarak



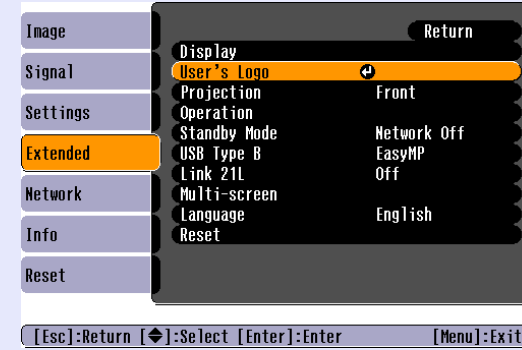
Kontrol panelinin kullanılması



2

Konfigürasyon menüsünden "Extended (Genişletilmiş)" - "User's Logo (Kullanıcı Logosu)" seçeneğini seçin. "Konfigürasyon Menüsunü kullanma" s.31

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.



- "Password Protect (Parola Koruma)" bölümündeki "User's Logo Protect (Kullanıcı Logo Koruması)" "On (Açık)" olarak ayarlandığında bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. Değişiklikleri "User's Logo Protect (Kullanıcı Logo Koruması)" özelliğini "Off (Kapalı)" konumuna getirerek yapabilirsiniz. s.27
- "User's Logo (Kullanıcı Logosu)", Ekran Yerleşimi, E-Zoom, Yeniden Boyutlandırma veya Aşamalı işlemleri gerçekleştirilirken seçilirse, kullanılmakta olan geçerli işlem iptal edilir.

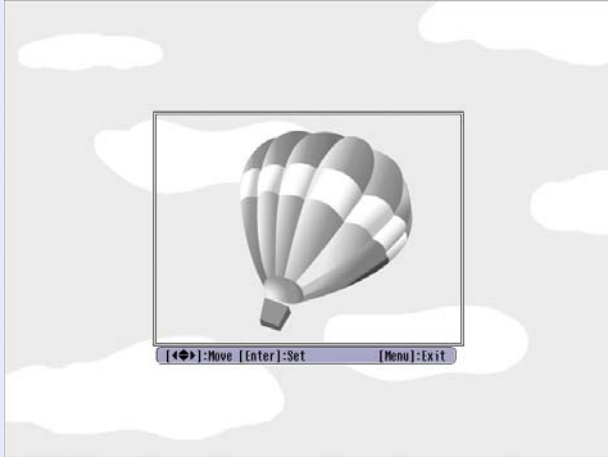
3

"Choose this image as the User's Logo? (Bu görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak seç?)" mesajı görüntülendiğinde "Yes (Evet)" seçeneğini seçin.

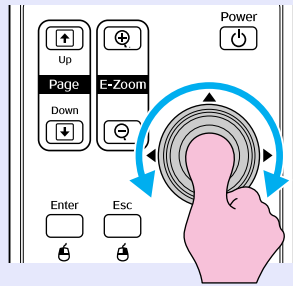


Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda ekran boyutu sinyale göre değişebilir çünkü görüntü sinyalinin çözünürlüğüne göre değişir.

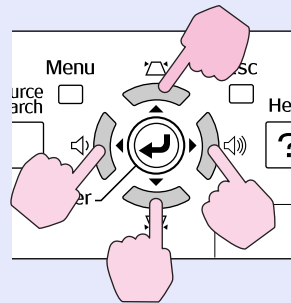
- 4 Görüntü kaydedilir ve seçim kayan çerçeve kutusu görüntülenir. Kayan çerçeve kutusunu, kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.



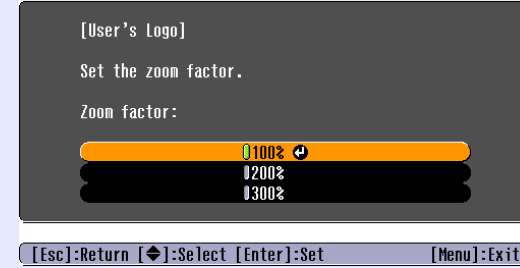
Uzaktan kumanda kullanarak



Kontrol panelinin kullanılması



- 5 "Select this image? (Bu görüntüyü seç?)" sorusu görüntülendiğinde "Yes (Evet)" seçeneğini seçin.
- 6 Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7 "Save this image as the User's Logo? (Bu görüntüyü Kullanıcı Logosu olarak kaydet?)" mesajı görüntülendiğinde "Yes (Evet)" seçeneğini seçin. Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Completed. (Tamamlandı.)" mesajı görüntülenir.



- Kullanıcı logosunun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kullanmayın, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.
- Kullanıcı logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.



Kullanıcı logoları boyut olarak 400 × 300 noktaya kadar kaydedilebilir.

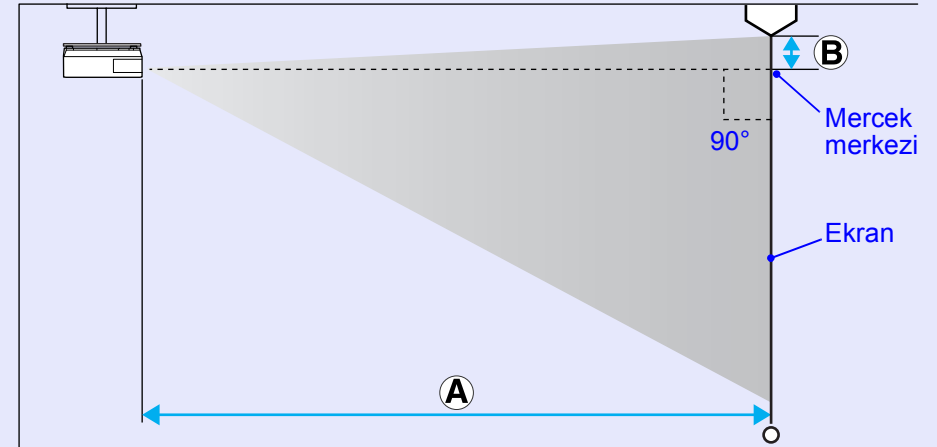
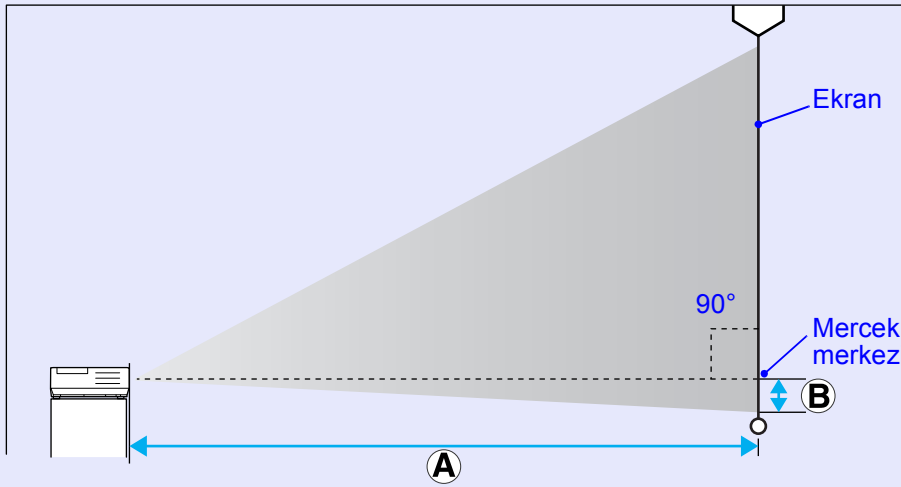
Projektörünüz için en iyi konumu seçmek üzere aşağıdaki tabloya bakınız. Değerler yalnızca kılavuz amaçlıdır.

Birimler: cm

Birimler: cm

Birimler: cm

4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi A		Mercek Merkezi ile Ekranın Tabanı Arasındaki Mesafe B
		Minimum (Yakınlaştırma Ayarı - Geniş)	Maksimum (Yakınlaştırma Ayarı - Tele)	
30"	61 × 46	99 - 119		7
40"	81 × 61	133 - 160		9
50"	100 × 76	166 - 200		11
60"	120 × 90	200 - 240		13
80"	160 × 120	267 - 321		17
100"	200 × 150	335 - 402		22
120"	240 × 180	402 - 483		26
150"	300 × 230	503 - 605		33
200"	410 × 300	672 - 807		44
300"	610 × 460	1009 - 1211		65

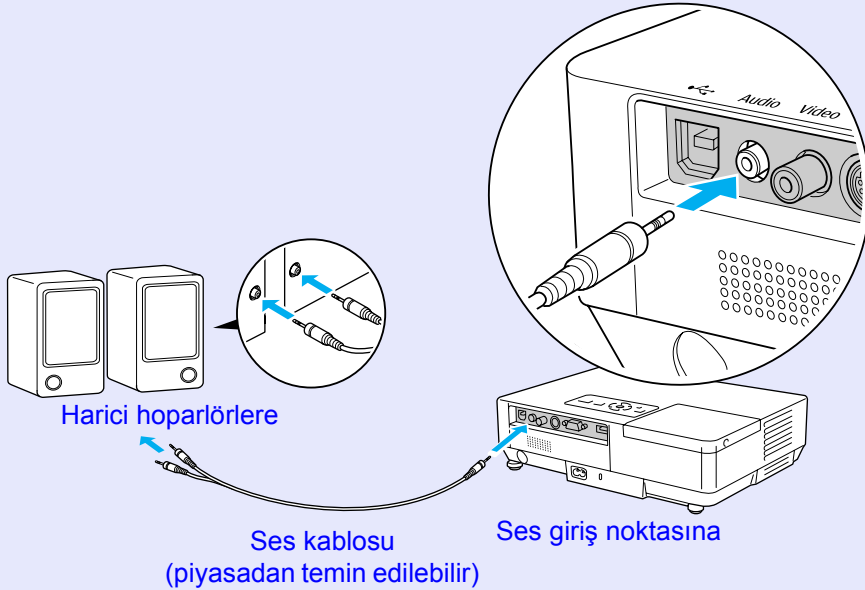


Harici Hoparlörlere Bağlama

EasyMP ile bilgisayarsız yansıtılan görüntülerin ses çıkışını harici hoparlörlerden alabilirsiniz.

Konfigürasyon menüsünden "EasyMP Audio Out (EasyMP Ses Çıkışı)" özelliğini "External (Harici)" olarak ayarladığınızda ve projektörün ses girişi bağlantı noktasına harici amplifikatörlü hoparlörler bağladığınızda daha zengin ve daha güçlü bir ses elde edebilirsiniz.

Piyasadan temin edilebilir (pinli jaklı ↔ stereo mini jak (3,5 mm) fişli) bir ses kablosu kullanın. Konektör ve harici hoparlörlerle uyumlu bir ses kablosu kullanın.



Bir EasyMP LAN bağlantısı kullanarak görüntü yansıttığınızda projektörden ses alamazsınız.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar listesi Temmuz 2006 tarihinden itibaren geçerlidir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

■ İsteğe bağlı aksesuarlar

Yumuşak taşıma çantası ELPKS16B

Projektörü, bir yolculuk sırasında yanınıza almanız gerektiğinde bu çantayı kullanın.

60" taşınabilir ekran ELPSC07

80" taşınabilir ekran ELPSC08

100" ekran ELPSC10

Taşınabilir rulo tipi ekran (En/boy oranı▶▶ 4:3)

50" taşınabilir ekran ELPSC06

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (En/boy oranı 4:3)

HD-15 kablo ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

HD-15 kablo ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

HD-15 PC kablo ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir bileşen video▶▶ kaynağı bağlamak için kullanın.

LAN kablo ünitesi ELPAP02

Bir LAN kablosu kullanarak ağa bağlanmak için kullanın.

Tavan plakası* ELPFC03

Tavan çubuğu (370 mm (14,57 inç)/gümüş)* ELPFP04

Tavan çubuğu (570 mm (22,44 inç)/gümüş)* ELPFP05

Tavan çubuğu (770 mm (30,31 inç)/gümüş)* ELPFP06

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

Tavan altlığı* ELPMB18

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

- * Projektörü tavana asmak için özel bir kurulum yöntemi gerekmektedir. Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız lütfen *Dünya Çapında Garanti Koşulları* kitapçığındaki satıcınıza başvurun. ▶▶ [Araştırmalar](#)

■ Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP38

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi (2 adet) ELPAF08

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Bu bölümde, projektörle birlikte kullanılan kolay terimler ve kılavuzda kullanılan ancak metin içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin açıklamaları verilmektedir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Aşamalı	Tek görüntüden alınan görüntü verilerinin tek bir görüntü oluşturmak için üstten alta doğru sıralı şekilde tarandığı görüntü tarama yöntemi.
Bileşen video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. Üç bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ile Pb ve Pr (renk farklılığı sinyalleri).
Bileşik Video:	Video parlaklık sinyalleri ve renk sinyalleri karışık halde olan video sinyalleri. Evde kullanılan video donanımlarında yaygın olarak kullanılan sinyal türüdür (NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 ve SECAM biçimleri).
Birleşik	Görüntü verisinin, ekranın solundan başlayarak sağa doğru ve sonra da yukarıdan aşağıya doğru sırayla görüntülenene ince yatay çizgilere bölüdüğü bir görüntü tarama yöntemidir. Tek rakamlı ve çift rakamlı çizgiler dönüşümlü olarak görüntülenmektedir.
Contrast (Kontrast)	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
Dolby Digital	Dolby Laboratories tarafından geliştirilmiş bir ses biçimidir. Normal stereo, iki hoparlör kullanan 2 kanallı bir ses biçimidir. Dolby Digital ise, bu iki kanala bir merkez hoparlör, iki arka hoparlör ve bir sub-woofer ekleyen 6 kanallı (5,1 kanal) bir sistemdir.
EMP Link21L	Bilgisayarın projektörü kontrol edebilmesi için projektörün bilgisayara bağlanmasını sağlayan yardımcı program. Yazılımı temin etmek, talimatlar hakkındaki detaylı bilgiler ve uyumlu projektör modelleri için http://www.epson.com adresine gidin ve yerel Epson Web sitenizdeki destek bölümünü seçin.
En/Boy oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV görüntüler 16:9'luk bir en boy oranına sahiptir ve uzunlamasına görünür. Standart görüntülerin en-boy oranı 4:3'tür.
Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgiyi Kensington anasayfasından http://www.kensington.com/ bulabilirsiniz.
HDTV	High-Definition Television (Yüksek Tanımlı Televizyon) kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none"> • 750p ya da 1125i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>aşamalı</u>►►, i = <u>birleşik</u>►►) • <u>Ekranen/boy oranı</u>►► 16:9 • <u>Dolby Digital</u>►► ses yayını alımı ve oynatma (veya çıkış)
Refresh rate (Yenileme hızı)	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television (Standart Tanımlı Televizyon) için kullanılan kısaltmadır. <u>HDTV</u> ►► Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Sıkıştırma modu	Bu modda, 16:9 modundaki geniş ekran görüntüleri yatay yönde sıkıştırılarak, kayıt ortamında 4:3 görüntü olarak saklanırlar. Bu görüntüler, projektör tarafından sıkıştırma modunda tekrar yansıtıldığında, orijinal 16:9 formatlarına dönerler.
SNMP	Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayarlar gibi izleme ve denetleme cihazları için kullanılan bir protokol olan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) için kullanılan bir kısaltmadır.

sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.
SVGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) × 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
S-video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. İki bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ve C (renk sinyali).
SXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1280 (yatay) × 1024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
Synchronization (Senkronizasyon)	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
Tracking (İzleme)	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
VGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) × 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
XGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1024 (yatay) × 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.

Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döndürülecektir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge		Komut
AÇMA/KAPAMA	AÇIK	GÜÇ AÇIK
	KAPALI	GÜÇ KAPALI
Sinyal seçimi	Bilgisayar (otomatik)	KAYNAK 1F
	Bilgisayar	KAYNAK 11
	Bileşen video	KAYNAK 14
	Video	KAYNAK 41
	S-video	KAYNAK 42
	EasyMP (yalnızca EMP-1715/1705)	KAYNAK 50
	A/V Sessiz AÇIK/ KAPALI	AÇIK
KAPALI		SESSİZ KAPALI
A/V Sessiz seçimi	Siyah	MSEL 00
	Mavi	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

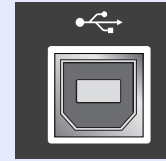
* Yukarıdaki komutların birini verdikten sonra, sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Kablo Yerleşimleri

■ USB bağlantısı

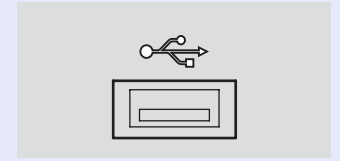
Konnektör şekli: USB (Tip B)

<Projektörde>



(Tip B)

<Bilgisayarda>



* USB Tip A bağlantı noktasını (yalnızca EMP-1715/1705) USB hub olarak kullanamazsınız.

USB Bağlantısı Ayarı

Projektörü ESC/VP21 komutlarını kullanarak USB bağlantısıyla kontrol etmek için, aşağıdaki hazırlıkların yerine getirilmesi gerekmektedir.

Prosedür

- 1 Epson web sitesinden USB sürücüsünü (USB-COM Sürücüsü) bilgisayarınıza indirin.**
http://www.epson.com adresine gidin ve yerel Epson web sitenizin destek bölümünü seçin.
- 2 İndirilmiş olan USB sürücüsünü bilgisayarınıza yükleyin.**
İndirme ekranındaki talimatları okuyun.
- 3 "Extended" (Genişletilmiş) menüsündeki, "Link21L" seçeneğini "On (Açık)" olarak ayarlayın.**
EMP-1715/1705 için
Projektörün konfigürasyon menüsünden "Extended (Genişletilmiş)" - "USB Type B (USB Tip B)" seçeneğini "Link 21L" olarak ayarladıktan sonra "Link 21L" seçeneğini "On (Açık)" konumuna getirin.

PJLink Class 1, JMBIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için uygulamaya konmuş bir standarttır.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class 1 standardı ile uyumludur.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class 1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulaması ile onaylanmıştır.

Uyumlu olmayan komutlar

	İşlev	PJLink Komutu
Sessiz ayarlar	Görüntü sessizleştirme ayarı	AVMT 11
	Görüntü sessizleştirme iptali	AVMT 10
	Sessizleştirme ayarı	AVMT 21
	Sessizleştirme iptali	AVMT 20

PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör konnektörleri

Giriş Konnektörü	PJLink Komutu
Bilgisayar	INPT 11
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

"Üretici adı sorgusu" için üretici adı görüntülenir.

EPSON

"Ürün adı sorgusu" için model adı görüntülenir.

EMP-1715/1705

Bilgisayar görüntüsü

Sinyal	Refresh Rate (Yenileme Hızı) (Hz)	Çözünürlük (nokta)	Görüntünün Yeniden Boyutlandırılması Durumunda Kullanılan Piksel Sayısı (nokta)
VGAEGA		640 × 350	1024 × 560
VGA	60, iMac*	640 × 480	1024 × 768
VESA	72/75/85	640 × 480	1024 × 768
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*	800 × 600	1024 × 768
XGA	60/70/75/85, iMac*	1024 × 768	1024 × 768
SVGA	70/75/85	1152 × 864	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 960	1024 × 768
SXGA	60/75/85	1280 × 1024	960 × 768
SXGA+	60/75/85	1400 × 1050	1024 × 768
UXGA	60	1600 × 1200	1024 × 768
MAC13"		640 × 480	1024 × 768
MAC16"		832 × 624	1024 × 768
MAC19"		1024 × 768	1024 × 768
MAC19"	60	1024 × 768	1024 × 768
MAC21"		1152 × 870	1016 × 768
SDTV (525i)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (625i)	50	720 × 576	1024 × 768
SDTV (525p)	60	720 × 480	1024 × 768
SDTV (625p)	50	720 × 576	1024 × 768
HDTV (750p)	50/60	1280 × 720	1024 × 576
HDTV (1125i)	50/60	1920 × 1080	1024 × 576

* Cihazın VGA çıkış kaynağı yoksa bağlantı yapılması mümkün değildir.
Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir.
Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen video

Sinyal	Refresh Rate (Yenileme Hızı) (Hz)	Çözünürlük (nokta)	
		En/Boy Oranı 4:3	En/Boy Oranı 16:9
SDTV (525i)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (625i)	50	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (525p)	60	1024 × 768	1024 × 576
SDTV (625p)	50	1024 × 768	1024 × 576
HDTV (750p) 16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576
HDTV (1125i) 16:9	50/60	1024 × 768	1024 × 576

Bileşik video/S-video

Sinyal	Refresh Rate (Yenileme Hızı) (Hz)	Çözünürlük (nokta)	
		En/Boy Oranı 4:3	En/Boy Oranı 16:9
TV (NTSC, NTSC4.43)	60	1024 × 768	1024 × 576
TV (PAL, M-PAL, N- PAL, PAL60, SECAM)	50	1024 × 768	1024 × 576

Ürün adı	Multimedya Projektör EMP-1715/1705		Multimedya Projektör EMP-1710/1700	
Boyutlar	273 (G) × 68 (Y) × 193 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar dahil değildir)			
Panel boyutu	0,7"			
Ekran yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris			
Çözünürlük	786.432 piksel XGA (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3			
Odak ayarı	Manuel			
Zoom ayarı	Manuel (yaklaşık 1 ila 1,2)			
Lamba	UHE lamba, 170 W, Model No.: ELPLP38			
Maks. ses çıkışı	1 W mono			
Hoparlör	1			
Güç kaynağı	100 - 200 V AC ±10%, 50/60 Hz AC 2,7 - 1,2 A			
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Çalıştırma: 244 W Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 3,8 W Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 18 W		
	200 - 240 V alan	Çalıştırma: 228 W Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 5,1 W Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 18 W		
Çalıştırma yüksekliği	0 - 2286 m (0 - 7500 ft) yükseklik			
Çalıştırma sıcaklığı	5 - 35°C (Yoğunlaşma yok)			
Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)			
Ağırlık	Yaklaşık 1,7 Kg		Yaklaşık 1,6 Kg	
Konnektörler	Bilgisayar (Bileşen Video) bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi	
	Ses bağlantı noktası	1	Stereo mini jak	
	S-Video bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin	
	Video bağlantı noktası	1	RCA pin jakı	
	USB bağlantı noktası ^{*1}	1	USB konnektörü (Tip A) USB konnektörü (Tip B)	USB konnektörü (Tip B)
	USB bağlantı noktası (özel kablolu/kablolu LAN ünitesi) ^{*2}	1	USB konnektörü (Tip A)	-

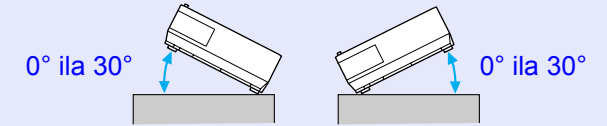
*1 USB bağlantı yuvası, tüm USB ekipmanlarının uyumlu olacağına ilişkin bir garanti değildir.

*2 Projektör ile birlikte verilen özel kablolu LAN ünitesi veya isteğe bağlı kablolu LAN ünitesi.



Bu projektörde Pixelworks DNX™ IC kullanılmıştır.

Eğim açısı



Projektörü 30 dereceden daha fazla bir eğimle kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

Safety standards

ABD
UL60950-1

Kanada
CSA C22.2 No.60950-1

AB
Düşük Voltaj Yönergesi
(73/23/EEC)
IEC/EN60950-1

EMC standards

ABD
FCC Bölüm 15B B Sınıfı (DoC)

Kanada
ICES-003 B Sınıfı

AB
EMC Yönergesi
(89/336/EEC)
EN55022, B Sınıfı
EN55024
IEC/EN61000-3-2
IEC/EN61000-3-3

Avustralya/Yeni Zelanda
AS/NZS CISPR 22:2002 B Sınıfı

DECLARATION of CONFORMITY

According to 47CFR, Part 2 and 15
Class B Personal Computers and Peripherals; and/or
CPU Boards and Power Supplies used with Class B
Personal Computers

We : Epson America, Inc.
Located at : 3840 Kilroy Airport Way
MS: 3-13
Long Beach, CA 90806
Tel : 562-290-5254

Declare under sole responsibility that the product identified herein, complies with 47CFR Part 2 and 15 of the FCC rules as a Class B digital device. Each product marketed, is identical to the representative unit tested and found to be compliant with the standards. Records maintained continue to reflect the equipment being produced can be expected to be within the variation accepted, due to quantity production and testing on a statistical basis as required by 47CFR 2.909. Operation is subject to the following two conditions :

Trade Name : EPSON
Type of Product : Projector
Model : EMP-1715/EMP-1710
EMP-1705/EMP-1700

**FCC Compliance Statement
For United States Users**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

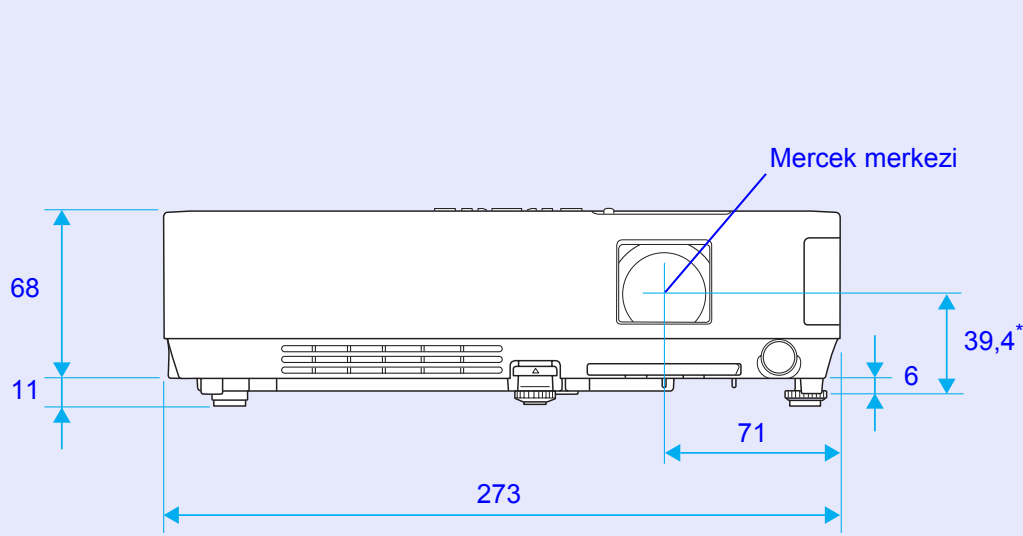
- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING

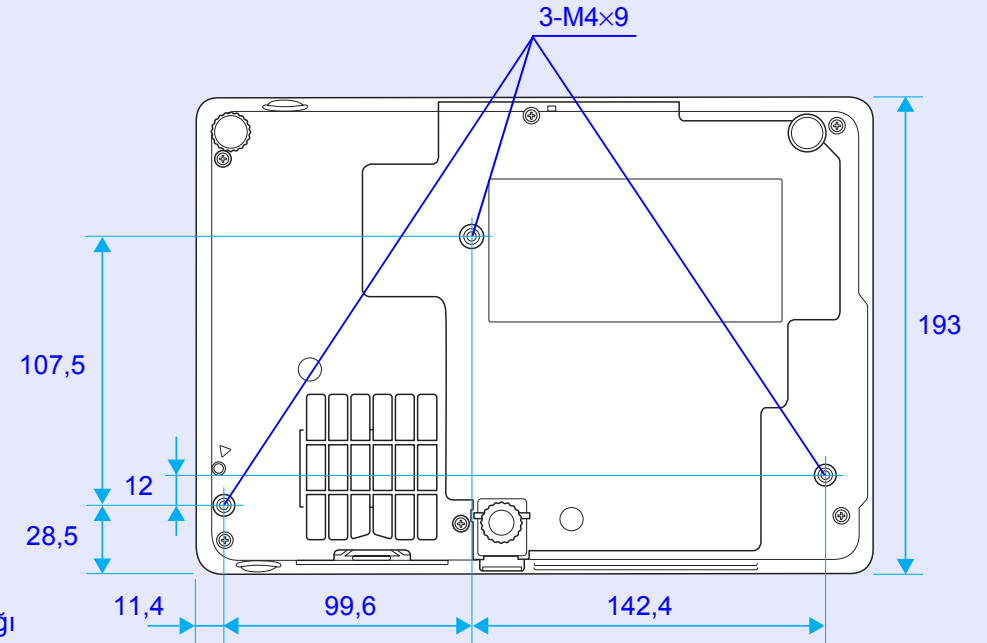
The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

FCC Radiation Exposure Statement:

The wireless LAN 802.11a/b/g adapter Model: WN6501CEP complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This device should be installed and operated with minimum distance 20 cm between the radiator and your body.



* Mercek Merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan uzaklığı



Birimler: mm

A

A/V sessiz	16
A/V sessiz slayt	6
Alt menü	31
Arka ayak	9
Arka ekran	53
Artı işareti	20
Aşırı Isınma	43
Aşamalı	33
Ayarlanabilir ön ayak	6
Ayarlar menüsü	34

B

Başlangıç ekranı	35
Bekleme modu	36
Bilgiler menüsü	38
Bilgisayar bağlantı noktası	8
Bilgisayar girişi	33

Ç

Çalışma	36
Çalışma kilidi	29, 34
Çalıştırma sıcaklığı	71
Çözünürlük	38, 70

D

Depolama sıcaklığı	71
Desteklenen monitör ekranları	70
Dil	36
Doğrudan güç açma	36
Dondur	17
Düşük parlaklık	34

E

Eğim açısı	71
------------	----

Ekran	35
Ekran artalanı	35
Ekran Yerleşimi	34
Ekranı yeniden boyutlandırma	70
En/Boy oranı	17
ESC/MP21	67
E-zoom	19

F

Fare işaretçisi	21
Fotoğraf	15

G

Geniş ekran yansıtma	17
Genişletilmiş menü	35
Giriş sinyali	38
Görüntü menüsü	32
Göstergeler	42
Güç açık koruma	26
Güç girişi	8
Güç göstergesi	42

H

Hava çıkış fanı	6
Hava filtresi	9
Hava filtresi değiştirme süresi	59
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	54
Hava filtresinin değiştirilmesi	59
Hava giriş fanı	9
HDTV	70
Hoparlör	8, 63

i

İsteğe bağlı aksesuarlar	64
İşaretçi	18
İşaretçi şekli	34

İzleme	33
--------	----

K

Kablosuz fare	20
Kara tahta	15
Kaynak	38
Kaynak arama	7, 11, 13
Keskinlik	32
Konfigürasyon menüsü	31
Kontrast	32
Kontrol paneli	7
Konum	33
Kullanıcı logo koruması	26
Kullanıcı logosu	60
Kumanda alıcısı	6, 8

L

Lamba çalışma süresini sınırlama	39, 58
Lamba değiştirme süresi	56
Lamba göstergesi	42
Lamba kapağı	6
Lamba saati	38
Lambanın değiştirilmesi	56

M

Menü	31
Mesajlar	35

O

Odaklama halkası	6
Otomatik ayar	33
Oyun	15

P

Parça adları ve işlevleri	6
---------------------------	---

Parlaklık	32
Parlaklık kontrolü	34
Parola Koruma	26
Parola koruma etiketi	27
Pillerin değiştirilmesi	55
Projektör yüzeyinin temizlenmesi	54

R

Renk ayarı	32
Renk doygunluğu	32
Renk modu	15, 32

S

Sıcaklık göstergesi	42
Sıfırlama menüsü	39
Sarf Malzemeleri	64
Sayı tuşları	11
Synchronization (Senkronizasyon)	33
Senkronizasyon bilgisi	38
Ses	34
Ses bağlantı noktası	8
Sinyal menüsü	33
Sorun çözme	42
Sözlük	65
Spor	15
sRGB	15
Sunum	15
Süspansiyon destek sabitleme noktaları	9, 74
S-video bağlantı noktası	8

T

Talep kodu	28
Teknik Özellikler	71
Tiyatro	15
Ton	32
Tümünü sıfırla	39

U

USB bağlantı noktası	8
Uyku modu	36
Uzaktan kumanda	10, 20
Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	11

Ü

Üst menü	31
----------------	----

V

Video bağlantı noktası	8
Video sinyali	33, 38

Y

Yansıtma	35
Yardım İşlevi	41
Yenileme hızı	38
Yüksek irtifa modu:	36

Z

Zoom halkası	6
--------------------	---

Tüm hakları saklıdır. Bu belge, Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan kısmen veya tamamen çoğaltılamaz, bilgi erişim sistemlerinde saklanamaz veya elektronik, mekanik, fotokopi çekme, kaydetme veya diğer yöntemlerle başka ortamlara aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki örnekler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Genel Uyarı:

Macintosh, Mac, ve iMac Apple Computer Inc.'nin tescilli ticari markalarıdır.

IBM, International Business Machines Corporation'ın tescilli ticari markasıdır.

Windows, Windows NT ve VGA, Amerika Birleşik Devletleri'ndeki Microsoft Corporation'ın tescilli ticari markalarıdır.

Dolby, Dolby Laboratories'in ticari markasıdır.

Pixelworks ve DNX, Pixelworks Inc.'in ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek amacıyla kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir.

Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

Bu ürün açık kaynak kodlu yazılım kullanmaktadır.