

EPSON®

AlbumMaker 2.0

Gebruikershandleiding



Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. De hierin beschreven informatie is alleen bedoeld voor gebruik bij dit product. Epson is niet verantwoordelijk voor het gebruik van deze informatie bij andere producten.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verlies of onkosten ontstaan als gevolg van al dan niet foutief gebruik of misbruik van dit product of onbevoegde wijzigingen en herstellingen of (met uitzondering van de V.S.) het zich niet strikt houden aan de gebruiks- en onderhoudsvoorschriften van Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van andere dan originele onderdelen of verbruiksgoederen kenbaar als Original Epson Products of Epson Approved Products by Seiko Epson Corporation.

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk van Seiko Epson Corporation.

Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation.

Algemene kennisgeving: andere productnamen vermeld in deze uitgave dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars.

Copyright © 2005 Seiko Epson Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Inhoudsopgave

Hoofdstuk 1 *Inleiding en installatie*

Deze handleiding	8
Vorzorgsmaatregelen en opmerkingen	8
Schermen	8
Overzicht van EPSON AlbumMaker	8
Bestanden exporteren	9
Op cd branden	9
Video exporteren	11
Afdrukken	11
Systeemeisen voor EPSON AlbumMaker	12
EPSON AlbumMaker installeren	13
EPSON AlbumMaker met bijbehorende software installeren	13
Template Converter installeren	18
Sjabloongegevens installeren	21

Hoofdstuk 2 *Basisprocedure*

EPSON AlbumMaker starten en afsluiten	25
EPSON AlbumMaker starten	25
EPSON AlbumMaker afsluiten	26
Nieuwe taak maken	26
Stap 1: Creatietype selecteren	27
Stap 2: Foto's selecteren	39
Stap 3: Lay-out bewerken	42
Stap 4: Bestanden exporteren	53
Op cd branden	60
Standaardtoepassing selecteren voor opslag op cd	60
Stap 1: Creatietype selecteren	62
Stap 2: Foto's selecteren	63
Stap 3: Op cd branden	64

Video exporteren	70
Stap 1: Creatiotype selecteren	70
Stap 2: Foto's selecteren	71
Stap 3: Video exporteren	73
Bestanden afdrukken.	76

Hoofdstuk 3 Lay-outs bewerken

Algemene bewerkingen	81
Items	81
Selecteren en selectie opheffen	82
Verplaatsen	83
Formaat wijzigen.	83
Draaien	84
Verwijderen	85
Items vervangen	86
Positie wijzigen	88
Schaduw aan items toevoegen	92
Items transparant maken	93
Items groeperen.	94
Bewerkingen ongedaan maken/opnieuw uitvoeren	95
Afbeeldingen bewerken	96
Afbeeldingen draaien.	96
Afbeeldingen bijsnijden	99
Speciale effecten (filters) toepassen	102
Afbeeldingen corrigeren	106
Clipart bewerken	110
Clipart bewerken.	111
Clipart toevoegen	112
Tekst bewerken	113
Tekst wijzigen	113
Tekst verwijderen	114
Tekstformaat wijzigen	114
Tekstkader in een boog plaatsen	115
Vormen bewerken	116
Vormen maken	116
Vormen bewerken.	117

Hoofdstuk 4 **Problemen oplossen**

Problemen oplossen	120
Afbeeldingen kunnen niet worden geïmporteerd	120
Creatie onherstelbaar beschadigd	120
Tekst wordt niet goed weergegeven	121
Tabblad Afbeeldingen bevat geen miniatures van afbeeldingen	121
Knop Start van het venster Instellingen voor Video exporteren is uitgeschakeld	121
Foutmeldingen	121
Foutmeldingen over het branden op cd	122
Foutmeldingen over het selecteren van foto's	122
Foutmeldingen over het exporteren van video	122
Foutmeldingen over het ongedaan maken en opnieuw uitvoeren van bewerkingen	123

Hoofdstuk 5 **Naslag**

EPSON AlbumMaker-mappen	125
Werken met Template Converter	126
Informatie over Template Converter	126
Toepassingen die door Template Converter worden ondersteund	126
Gebruik	127
Software verwijderen	131
Sjabloongegevens verwijderen	131
Programma verwijderen	134
Template Converter verwijderen	135
EPSON Photo Memory Player aanpassen	136
Auteursrecht op geluidsbestanden van EPSON Photo Memory Player	136
Achtergrondmuziek selecteren voor EPSON Photo Memory Player	137
Informatie weergeven tijdens afspelen	137
Video aanpassen	138
Auteursrecht op geluid voor video	138
Achtergrondmuziek selecteren voor video	138

Hoofdstuk 6 *Dialogvensters*

Foto's registreren/beheren	141
Venster Select Photos	141
Pagina's bewerken/beheren	144
Hoofdvenster voor pagina's	144
Items bewerken/beheren	147
Hoofdvenster voor items	147
Afbeeldingen bewerken	150
Dialogvenster Kleurbalans	151
Dialogvenster Bijsnijden/uitsnede	152
Dialogvenster Zachte randen	153
Dialogvenster Helderheid/contrast	154
Dialogvenster Converteren naar sepia/monochroom	155
Zwevende vensters	156
Dialogvenster Afmetingen	156
Dialogvenster Transparantie	157
Dialogvenster Vulling/lijn	158
Dialogvenster Draaien/spiegelen	159
Dialogvenster Schaduw	160
Dialogvenster Tekst	161
Voorkeuren	162
Dialogvenster Voorkeuren	162
Taken/sjablonen opslaan	168
Dialogvenster Opslaan als	168
Dialogvenster Opslaan als sjabloon	169
Dialogvenster Taakinformatie	170
Bestanden exporteren	171
Dialogvenster Afdrukken	171
Dialogvenster Exporteren	172
Dialogvenster Instellingen voor Op cd branden	173
Dialogvenster Instellingen voor Video exporteren	177

Verklarende woordenlijst

Index

Inleiding en installatie

Deze handleiding	8
Vorzorgsmaatregelen en opmerkingen	8
Schermen	8
Overzicht van EPSON AlbumMaker	8
Bestanden exporteren	9
Op cd branden	9
Video exporteren	11
Afdrukken	11
Systeemeisen voor EPSON AlbumMaker	12
EPSON AlbumMaker installeren	13
EPSON AlbumMaker met bijbehorende software installeren	13
Template Converter installeren	18
Sjabloongegevens installeren	21

Deze handleiding

Vorzorgsmaatregelen en opmerkingen



Vorzorgsmaatregelen

worden aangegeven met "Let op" en moeten worden nageleefd om schade aan uw apparatuur te voorkomen.

Opmerkingen

bevatten belangrijke informatie over en handige tips voor het gebruik van dit product.

Schermen

In deze handleiding worden schermen uit Windows XP gebruikt.

Opmerking:

De op het scherm weergegeven sjablonen kunnen afwijken van de sjablonen die in werkelijkheid bij het product zijn geleverd.

Overzicht van EPSON AlbumMaker

EPSON AlbumMaker zit vol handige voorzieningen. Afbeeldingen worden geïmporteerd en vervolgens gecombineerd met een sjabloon. Vervolgens kunt u ervoor kiezen om uw creatie op te slaan op de vaste schijf of af te drukken op uw EPSON-printer. U kunt de door u gecreëerde afbeeldingen ook opslaan op een cd of exporteren als video. De bestanden die uit AlbumMaker worden geëxporteerd, kunnen op zeer hoge kwaliteit worden afgedrukt met behulp van het EPSON Professional Portrait Printing System (PPPS) en EPPLayout.

Zie de gebruikershandleiding van PPPS of de online-handleiding van EPPLayout voor meer informatie over de werking van EPPLayout.

Bestanden exporteren

AlbumMaker biedt verschillende mogelijkheden om uw foto's in een sjabloon te plaatsen (zoals albums). Zie "Nieuwe taak maken" op pagina 26 voor meer informatie.

Op cd branden

AlbumMaker heeft een speciale functie voor het opslaan van afbeeldingen en EPSON Photo Memory Player op cd. Zie "Op cd branden" op pagina 60 voor meer informatie.

Overzicht van EPSON Photo Memory Player

EPSON Photo Memory Player is een nieuw soort afspeelsoftware, waarmee afbeeldingen die op een cd zijn opgeslagen kunnen worden afgespeeld als diavoorstelling mét achtergrondmuziek.

Systeemeisen voor EPSON Photo Memory Player

Windows:

- Besturingssysteem: Windows XP/2000 Professional/Me/98 Tweede Editie
- CPU: Intel Pentium III (of daarmee compatibel), 500 MHz of sneller
- Geheugen: 64 MB of meer
(De vereiste hoeveelheid geheugen hangt af van de specifieke gebruiksomstandigheden.)
- Videokaart: 32-bits 4 MB VRAM (800 × 600) of beter
- Cd-romlezer: 16 × speed of sneller
- Geluid: Met Sound Blaster compatibele geluidskaat en luidsprekers
- Browser: Internet Explorer 4.0 of hoger, Netscape Navigator 4.0 of hoger (of gelijkwaardig)

Macintosh:

- Besturingssysteem: Mac OS 9.x/Mac OS X 10.2.x/10.3.x/10.4.x
- CPU: Power PC G3, 800 MHz of sneller wordt aanbevolen
- Geheugen: 64 MB of meer
(De vereiste hoeveelheid geheugen hangt af van de specifieke gebruiksomstandigheden.)
- Videokaart: 32-bits 4 MB VRAM (800 × 600) of beter
- Cd-romlezer: 16 × Speed of sneller

Browser: Internet Explorer 4.5 of hoger, Netscape Navigator 4.0 of hoger, Safari 1.0 of hoger (of gelijkwaardig)

Voor instructies raadpleegt u het menu Help in de linkerbenedenhoek van het hoofdvenster van EPSON Photo Memory Player.

Video exporteren

AlbumMaker biedt de mogelijkheid om filmbestanden (video) te exporteren die zijn samengesteld uit reeksen afbeeldingen. Zie "Video exporteren" op pagina 70 voor meer informatie.

Afdrukken

AlbumMaker ondersteunt rechtstreeks afdrukken op EPSON-printers. Zie "Bestanden afdrukken" op pagina 76 voor meer informatie.

Systeemeisen voor EPSON AlbumMaker

Voor het gebruik van AlbumMaker gelden de volgende systeemvereisten.

Besturingssysteem:	Windows XP (Home Edition/Professional) SP2 of hoger ^{*1} Windows 2000 (Professional) SP4 of hoger ^{*1}
CPU:	Pentium 4, 1,7 GHz of sneller
Geheugen:	512 MB of meer (1 GB of meer wordt aanbevolen)
Vaste schijf:	Voor installatie van programma: 1 GB of meer ^{*2}
Beeldschermresolutie:	1024 × 768 of meer, alle kleuren
Dvd-/cd-brander:	Vereist voor opslag op cd

^{*1} NTFS wordt aanbevolen als bestandssysteem.

^{*2} 5 GB of meer vrije schijfruimte is vereist voor het exporteren van video.

Opmerking:

- ❑ *AlbumMaker werkt niet als EPPLayout niet is geïnstalleerd. Installeer EPPLayout voordat u AlbumMaker gebruikt.*
- ❑ *Om AlbumMaker te kunnen gebruiken moet u zijn aangemeld als beheerder.*
- ❑ *Om bestanden op een dvd te kunnen branden moet een afzonderlijk programma daarvoor zijn geïnstalleerd.*

EPSON AlbumMaker installeren

De installatie van AlbumMaker bestaat uit het installeren van AlbumMaker met alle bijbehorende software en de sjablonen. Installeer eerst alle software en vervolgens de sjablonen.

Opmerking:

Meld u aan als beheerder voordat u AlbumMaker installeert.

EPSON AlbumMaker met bijbehorende software installeren

U installeert AlbumMaker vanaf de cd-rom die is aangegeven met System.

Installatiemenu

De volgende programma's kunnen worden geïnstalleerd.

- EPSON AlbumMaker 2.0
Hiermee installeert u AlbumMaker 2.0.
- EPSON AlbumMaker Template Converter 2.0
Hiermee installeert u Template Converter 2.0. Template Converter is een invoegtoepassing voor Adobe Photoshop 6.0/7.0/CS. Met deze software kunt u lay-outkaders (DNF-bestanden) voor sjablonen rechtstreeks exporteren uit Adobe Photoshop.
- Adobe Reader 7.0
Hiermee installeert u Adobe Reader 7.0. Adobe Acrobat Reader 4.0 of hoger is nodig om de gebruikershandleiding van EPSON AlbumMaker te openen.
- ICC Profile (Adobe)
Hiermee installeert u ICC-profielen van Adobe.

1. Plaats de cd-rom die is aangegeven met System in de cd-romlezer.
Automatisch wordt het installatiemenu weergegeven.

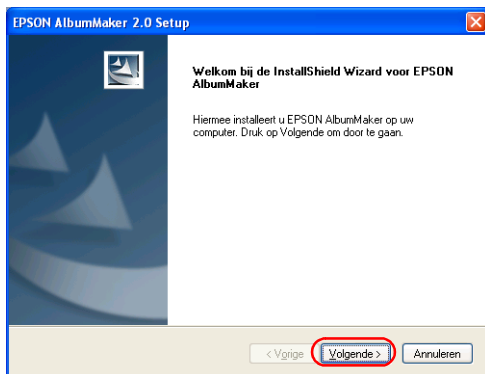
Opmerking:

Als het installatiemenu niet verschijnt, opent u via Deze computer (My Computer) de inhoud van de cd-rom en dubbelklikt u vervolgens op het bestand EPSETUP.EXE.

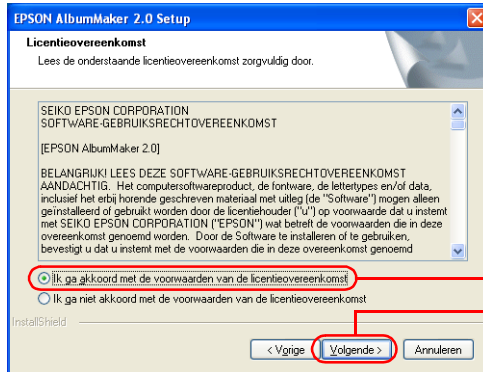
2. Selecteer de gewenste programma's en klik op de knop Installeren.



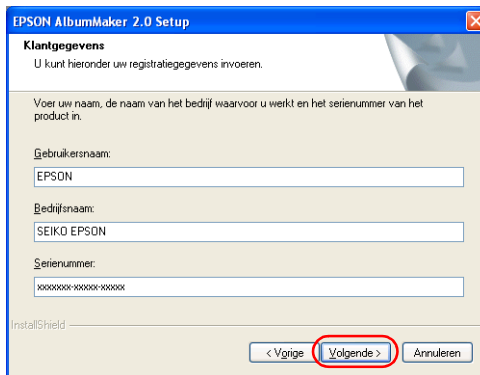
3. Klik op de knop Volgende.



4. Selecteer Ik ga akkoord met de voorwaarden van de voorwaarden van de licentieovereenkomst en klik op de knop Volgende.

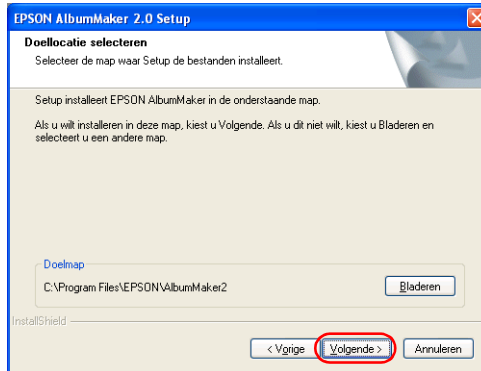


5. Voer uw gegevens in en klik op de knop Volgende.



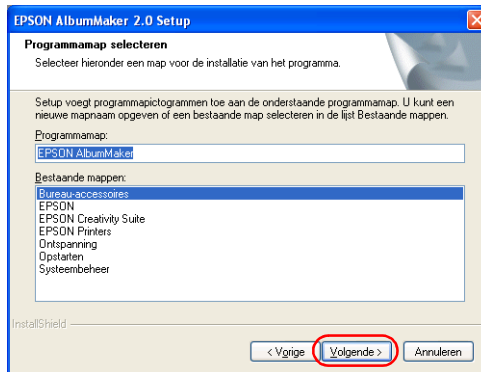
- ❑ De naam van de actieve computergebruiker wordt automatisch ingevuld in het veld voor de gebruikersnaam. Pas deze gegevens eventueel aan.
- ❑ Voer in het daarvoor bestemde veld uw bedrijfsnaam of soortgelijke informatie in.
- ❑ Voer in het daarvoor bestemde veld het serienummer in dat u vindt op de sticker op het cd-romhoesje.

6. Controleer de map waarin de software wordt geïnstalleerd en klik op de knop **Volgende**.

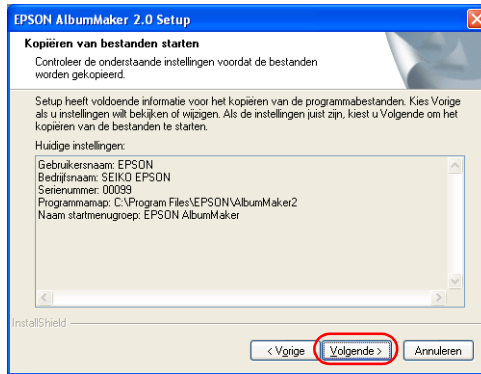


Meestal hoeft u de installatiemap niet te wijzigen. Als u deze map wel wilt wijzigen, klikt u op de knop **Bladeren** en selecteert u vervolgens een andere installatiemap.

7. Controleer de programmamap en klik op de knop **Volgende**.

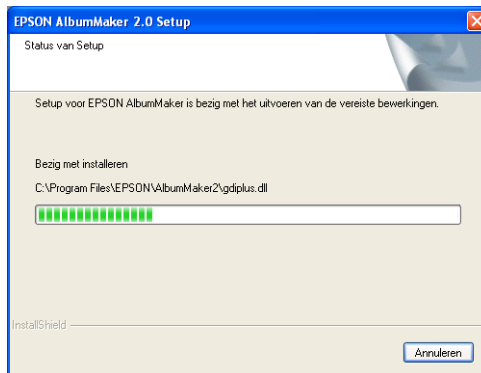


8. Controleer de instellingen en klik op de knop Volgende.



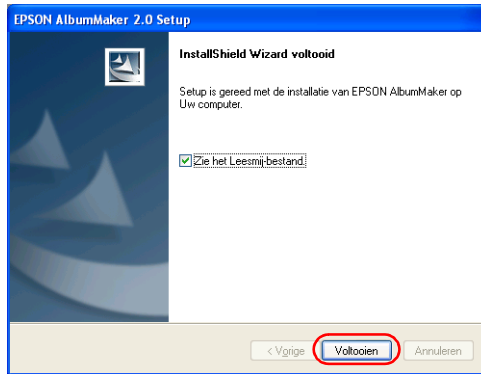
Onder Huidige instellingen worden de opgegeven instellingen weergegeven. Controleer of alles klopt.

Zodra u op de knop Volgende klikt, wordt de installatie van de software gestart.



Zodra de installatie is voltooid, wordt dit aangegeven in een scherm.

9. Klik op de knop Voltooien.



Als het selectievakje Zie het Leesmij-bestand is ingeschakeld, wordt een bestand met actuele informatie weergegeven. Lees dit bestand goed. U vindt hier actuele informatie die niet meer aan de handleiding kon worden toegevoegd.

Opmerking:

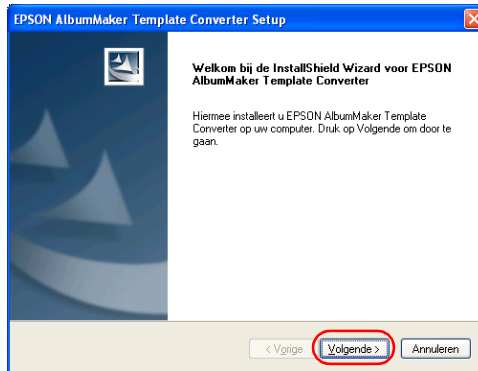
Als in het installatiemenu nog meer programma's werden geselecteerd, gaat de installatie nu door. Anders wordt nu een eindscherm weergegeven.

Hiermee is de installatie van AlbumMaker voltooid. Aan het bureaublad is nu een snelkoppeling naar AlbumMaker toegevoegd.

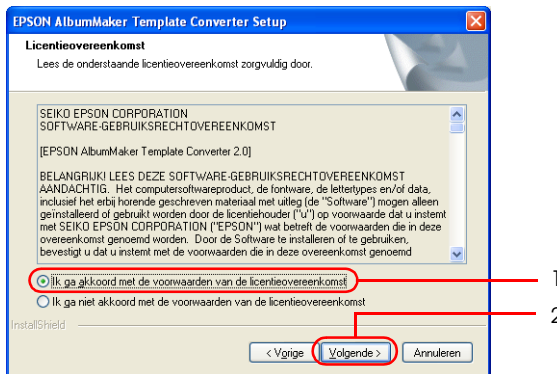
Template Converter installeren

Wanneer in het installatiemenu EPSON AlbumMaker Template Converter 2.0 werd geselecteerd, wordt automatisch begonnen met de installatie van EPSON AlbumMaker Template Converter.

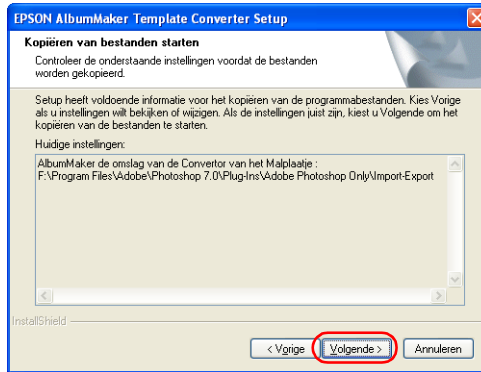
1. Klik op de knop **Volgende**.



2. Selecteer **Ik ga akkoord met de voorwaarden van de licentieovereenkomst** en klik op de knop **Volgende**.



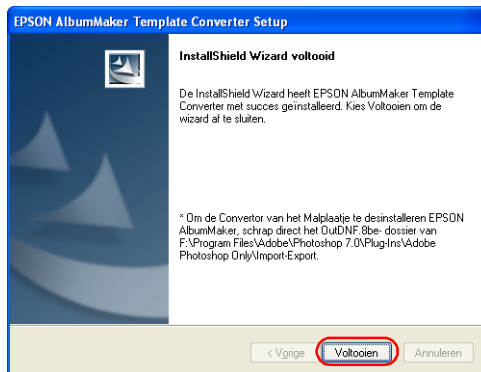
3. Controleer de map waarin de software wordt geïnstalleerd en klik op de knop **Volgende**.



Zodra u op de knop **Volgende** klikt, wordt de software naar de geselecteerde map gekopieerd.

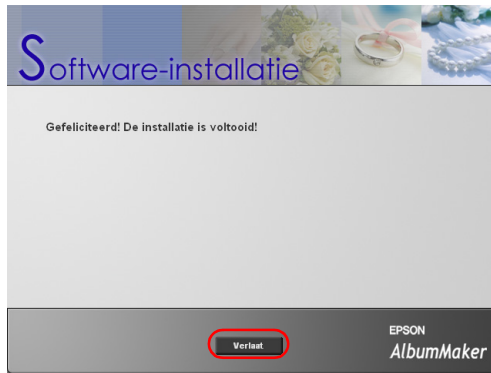
Zodra de installatie is voltooid, wordt dit aangegeven in een scherm.

4. Klik op de knop **Voltoeien**.



Hiermee is Template Converter geïnstalleerd.

5. Klik op de knop Afsluiten in het installatiescherm.



Hiermee is de installatie van de programmasoftware voltooid. Installeer nu de sjablonen aan de hand van de volgende instructies.

Sjabloongegevens installeren

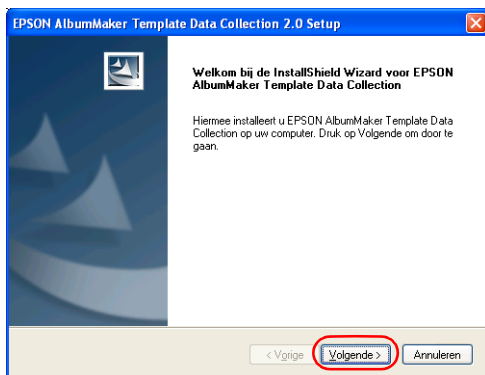
De sjablonen voor EPSON AlbumMaker installeert u vanaf de cd-rom die is aangegeven met Template.

1. Plaats de cd-rom die is aangegeven met Template in de cd-romlezer.
Automatisch wordt de installatiewizard weergegeven.

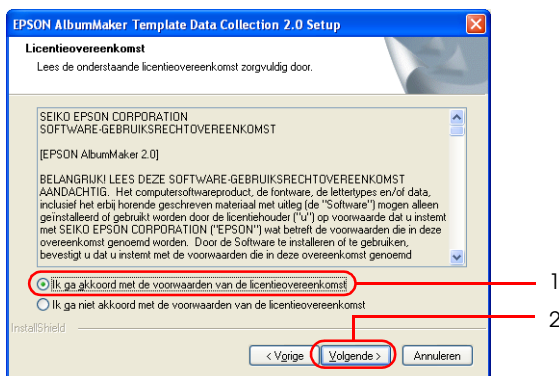
Opmerking:

Als de installatiewizard niet verschijnt, opent u via Verkenner (Explorer) de inhoud van de cd-rom en dubbelklikt u vervolgens op het bestand Setup.exe.

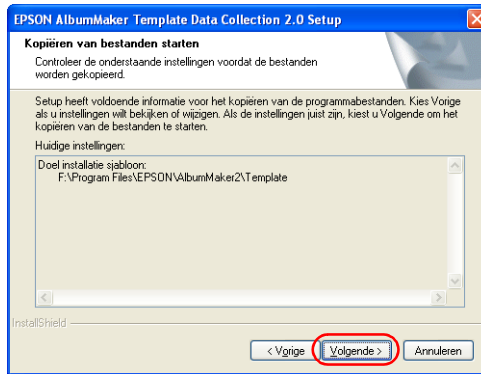
2. Klik op de knop Volgende.



3. Selecteer Ik ga akkoord met de voorwaarden van de licentieovereenkomst en klik op de knop Volgende.



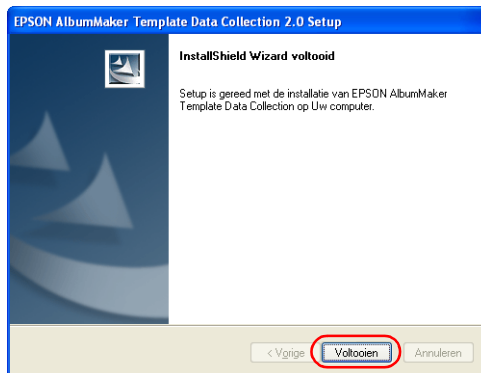
4. Controleer de instellingen en klik op de knop Volgende.



Controleer of de onder Huidige instellingen weergegeven doelmap voor de sjablonen klopt.

Zodra u op de knop Volgende klikt, wordt de installatie van de sjablonen gestart. Zodra de installatie is voltooid, wordt dit aangegeven in een scherm.

5. Klik op de knop Voltooiën.



Hiermee is de installatie van de sjabloongegevens voltooid.

Hoofdstuk 2

Basisprocedure

EPSON AlbumMaker starten en afsluiten	25
EPSON AlbumMaker starten	25
EPSON AlbumMaker afsluiten.	26
Nieuwe taak maken	26
Stap 1: Creatiotype selecteren	27
Stap 2: Foto's selecteren	39
Stap 3: Lay-out bewerken	42
Stap 4: Bestanden exporteren	53
Op cd branden	60
Standaardtoepassing selecteren voor opslag op cd	60
Stap 1: Creatiotype selecteren	62
Stap 2: Foto's selecteren	63
Stap 3: Op cd branden	64
Video exporteren	70
Stap 1: Creatiotype selecteren	70
Stap 2: Foto's selecteren	71
Stap 3: Video exporteren	73
Bestanden afdrukken.	76

EPSON AlbumMaker starten en afsluiten

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u AlbumMaker start en afsluit.

EPSON AlbumMaker starten

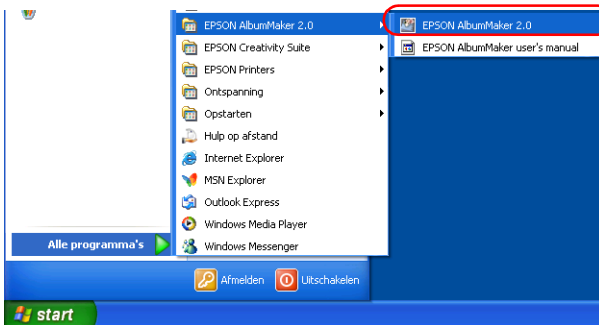
Hier wordt het starten bij gebruik van Windows XP beschreven.

Opmerking:

Voordat u AlbumMaker start, moet u ervoor zorgen dat EPPLayout is geïnstalleerd.

AlbumMaker werkt niet als EPPLayout niet is geïnstalleerd.

1. Selecteer achtereenvolgens Start - Alle programma's (All programs) - EPSON AlbumMaker 2.0 - EPSON AlbumMaker 2.0.



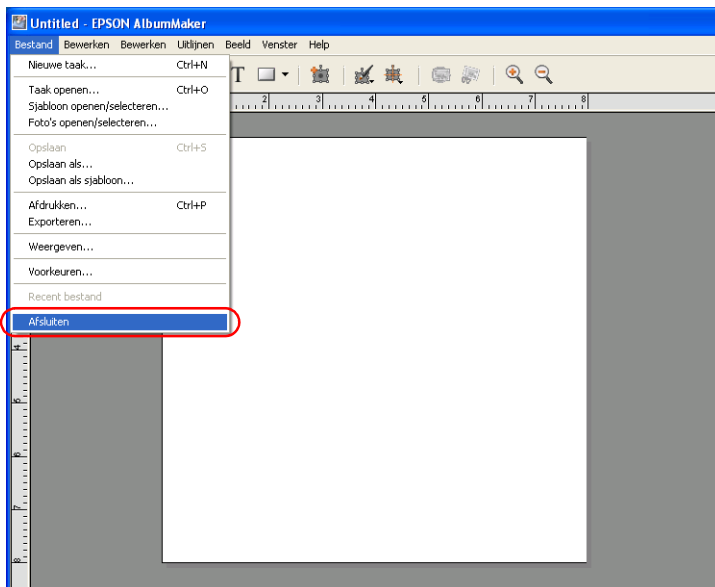
Opmerking:

Als u het klassieke menu Start van Windows XP of Windows 2000 gebruikt, selecteert u Start - Programma's (Programs) - EPSON AlbumMaker 2.0 - EPSON AlbumMaker 2.0.

EPSON AlbumMaker afsluiten

Als u AlbumMaker wilt afsluiten, selecteert u Bestand - Afsluiten in het hoofdvenster.

U kunt ook op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het venster klikken.



Nieuwe taak maken

In AlbumMaker maakt u creaties op basis van bestaande sjablonen of met behulp van vrije (Freemount genoemd) pagina's die u zelf ontwerpt. De werkwijze is ongeveer gelijk, ongeacht het type lay-out.

Hierna wordt de basisprocedure voor het exporteren van bestanden uit AlbumMaker uitgelegd.

Stap 1: Creatietype selecteren

1. Klik op de knop Nieuwe taak maken in het startscherm van AlbumMaker.

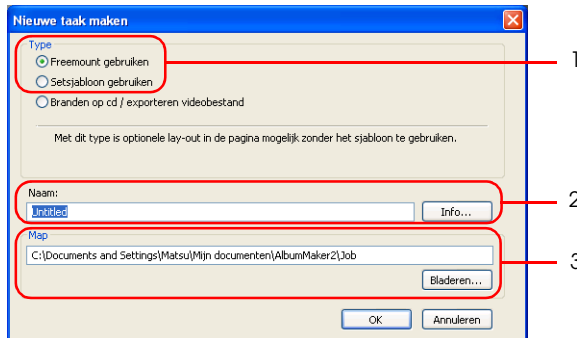


Opmerking:

Als het hoofdvenster wordt weergegeven, klikt u op de knop  Nieuwe taak maken.

2. Geef een nieuwe taak op in het dialoogvenster Nieuwe taak maken.

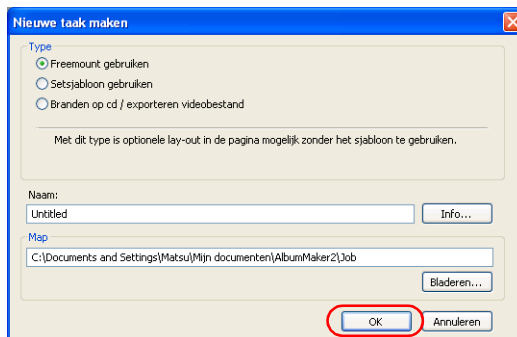
Selecteer Freemount gebruiken als u een creatie wilt maken op een vrije pagina. Selecteer Setsjabloon gebruiken als u voor uw creatie wilt uitgaan van een sjabloon. Voer een naam voor de taak in, klik op de knop Bladeren en selecteer de map waarin de taak moet worden opgeslagen.



Opmerking:

Klik op de knop Info en voer in het dialoogvenster Taakinformatie de naam van de klant en opmerkingen bij de taak in. Klik op de knop OK om terug te keren naar het dialoogvenster Nieuwe taak maken.

3. Klik op de knop OK.



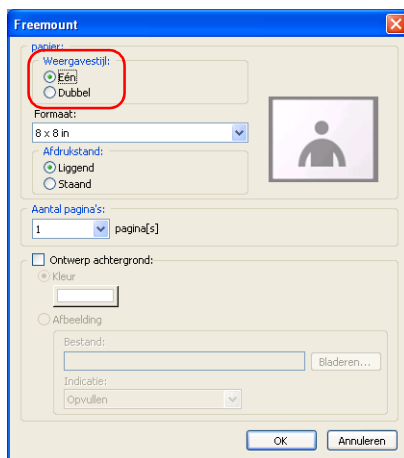
Wanneer u op de knop OK klikt, wordt een dialoogvenster weergegeven voor het geselecteerde type pagina.

- ❑ Wanneer u Freemount gebruiken selecteert, zie dan “Taakinformatie instellen” op pagina 29 voor meer informatie over het opgeven van de pagina.
- ❑ Wanneer u Setsjabloon gebruiken selecteert, zie dan “Sjabloon selecteren” op pagina 36 voor meer informatie over het selecteren van een sjabloon.

Taakinformatie instellen

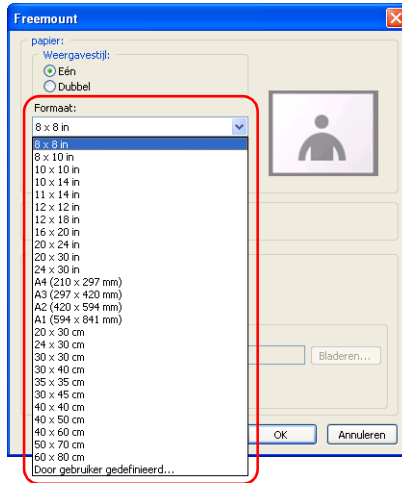
Geef in het dialoogvenster Freemount het papier, het aantal pagina's en het achtergrondontwerp voor de nieuwe taak op.

1. Selecteer onder Weergavestijl de optie Eén of Dubbel voor de pagina.



2. Geef het papierformaat op.

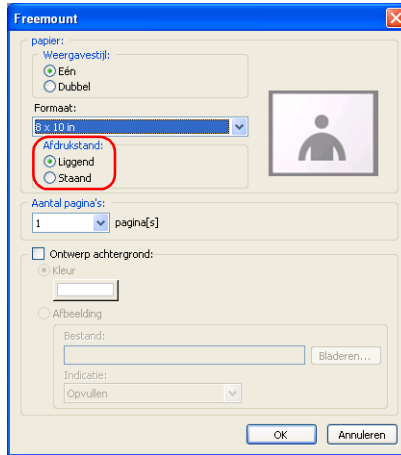
Selecteer het paginaformaat in de keuzelijst Formaat.



Opmerking:

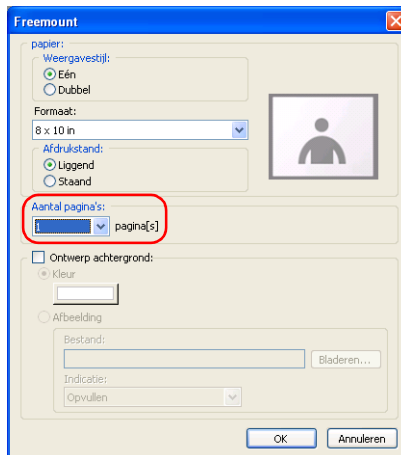
Als het gewenste paginaformaat niet in de lijst voorkomt, selecteert u Door gebruiker gedefinieerd. Vervolgens geeft u in het dialoogvenster Aangepast formaat de naam, de breedte en de hoogte voor het paginaformaat op. Klik op de knop Nieuw om het aangepaste formaat te registreren. Klik vervolgens op de knop Sluiten.

3. Bepaal onder Afdrukstand of de pagina Liggend of Staand wordt gebruikt.



4. Voer het aantal pagina's in.

Wanneer Eén is geselecteerd bij Weergavestijl, voert u een getal van 1 tot 30 in. Wanneer Dubbel is geselecteerd, voert u een even getal van 2 tot 30 in.

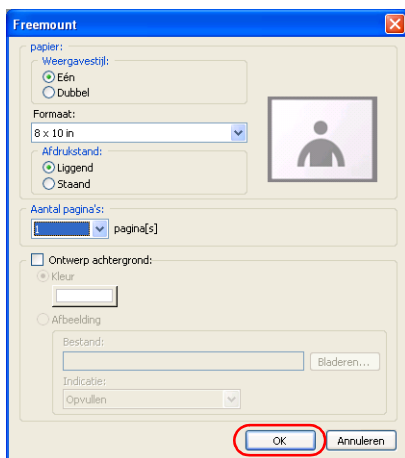


Opmerking:

Het precieze aantal pagina's dat u kunt selecteren hangt af van het paginaformaat.

Zie "Achtergrondkleur van pagina's opgeven" op pagina 33 of "Achtergrondafbeeldingen van pagina's opgeven" op pagina 34 voor meer informatie over het opgeven van een achtergrond.

5. Klik op de knop OK.



Het dialoogvenster Freemount wordt gesloten en het volgende bericht wordt weergegeven.

6. Klik op de knop Ja.



Het venster Select Photos wordt weergegeven.

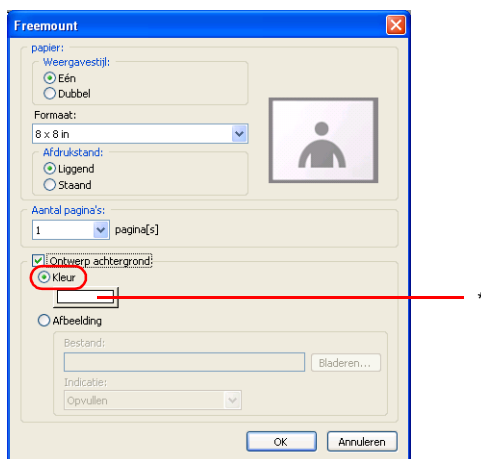
Selecteer in het venster Select Photos de foto's voor de paginalay-out. Zie "Stap 2: Foto's selecteren" op pagina 39.

Opmerking:

Als het hoofdvenster wordt weergegeven, klikt u op de knop  Geselecteerde foto's openen op het tabblad Afbeeldingen.

Achtergrondkleur van pagina's opgeven

1. Schakel het selectievakje Ontwerp achtergrond in het dialoogvenster Freemount in.
2. Selecteer Kleur en klik op de kleurknop.



* Kleurknop

3. Selecteer een kleur in het dialoogvenster Kleur.

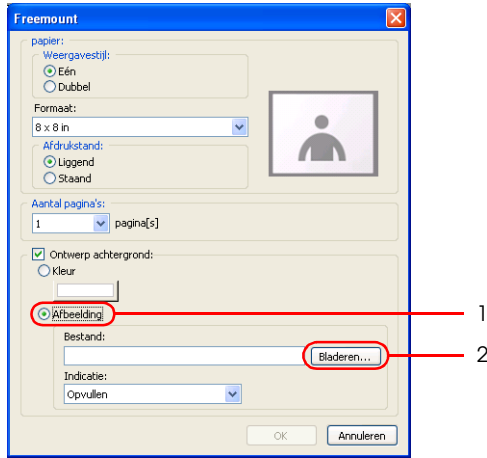
Klik op de knop Aangepaste kleuren definiëren om een specifieke kleur te selecteren.

4. Klik op de knop OK.

Het dialoogvenster Kleur wordt gesloten.

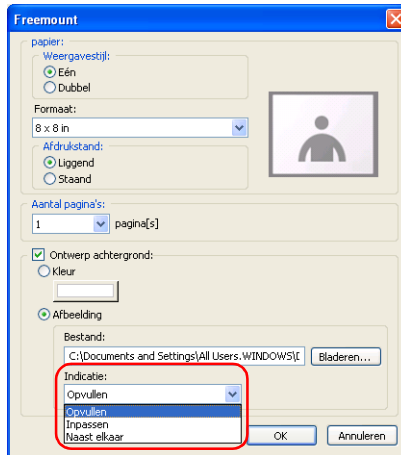
Achtergrondafbeeldingen van pagina's opgeven

1. Schakel het selectievakje Ontwerp achtergrond in het dialoogvenster Freemount in.
2. Selecteer Afbeelding en klik op de knop Bladeren.



3. Selecteer een afbeelding en klik op de knop Openen in het dialoogvenster Openen.

4. Selecteer de gewenste optie onder Indicatie.

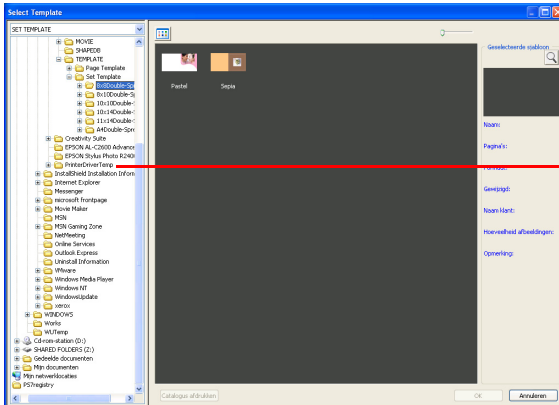


Met Opvullen wordt de afbeelding vergroot, zodat de hele pagina wordt gevuld. Met Inpassen wordt het formaat van de afbeelding zo goed mogelijk aangepast aan het paginaformaat met behoud van de beeldverhouding van de afbeelding. Met Naast elkaar wordt de pagina gevuld met meerdere exemplaren van de afbeelding.

Sjabloon selecteren

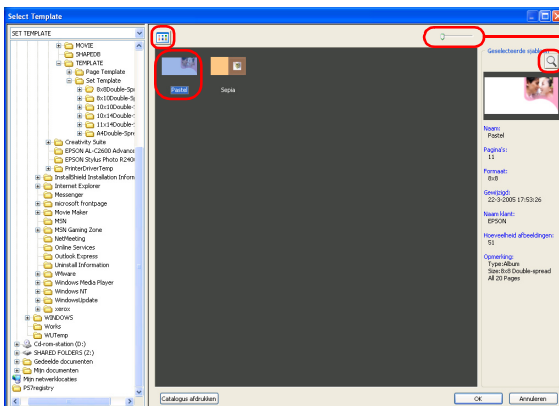
In het venster Select Template kunt u een sjabloon voor een nieuwe taak selecteren.

1. Selecteer de map met sjablonen in de mapstructuur.





* Mapstructuur

2. Selecteer een sjabloon.

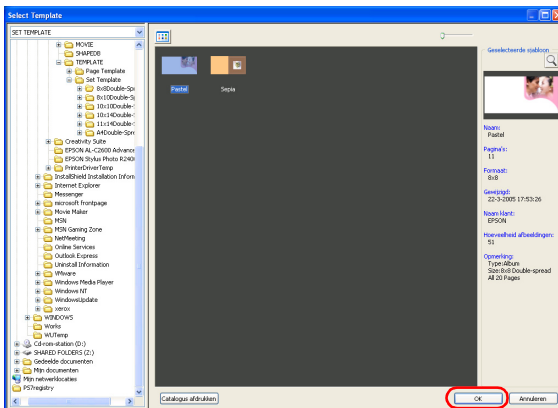


* Schuifbalk

Opmerking:

- ❑ Rechts wordt de geselecteerde sjabloon weergegeven in het klein. U kunt deze miniatuur groter maken met de schuifbalk.
- ❑ Als u de miniatuur selecteert en op het pictogram  klikt, wordt de sjabloon in het groot weergegeven.
- ❑ Klik op de knop  als u niet de sjabloon zelf maar een lijst met informatie of miniaturen wilt zien.
- ❑ Als u de eigenschappen van de sjabloon wilt weergeven, klikt u met de rechtermuisknop in de lijst en selecteert u vervolgens Informatie.

3. Klik op de knop OK.



Het dialogvenster Select Template wordt gesloten en het volgende bericht wordt weergegeven.

4. Klik op de knop Ja.



Het venster Select Photos wordt weergegeven.


Opmerking:

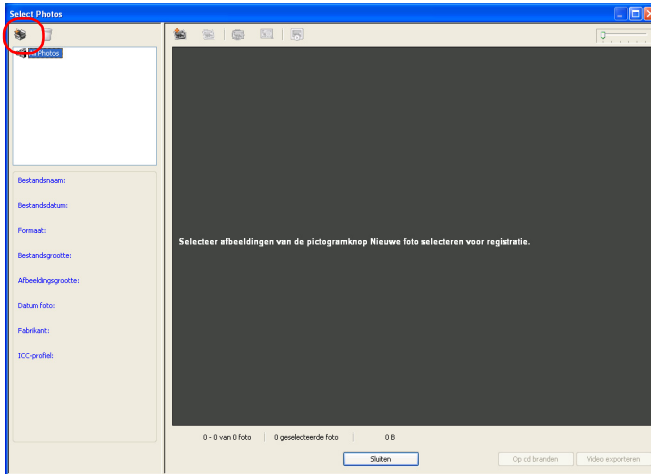
Als het hoofdvenster wordt weergegeven, klikt u op de knop Geselecteerde foto's openen op het tabblad Afbeeldingen.



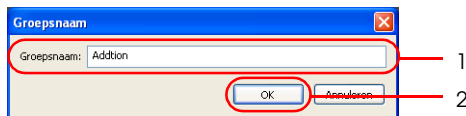
Stap 2: Foto's selecteren

Selecteer en kopieer afbeeldingen naar een groepsmap voor gebruik in het hoofdvenster.

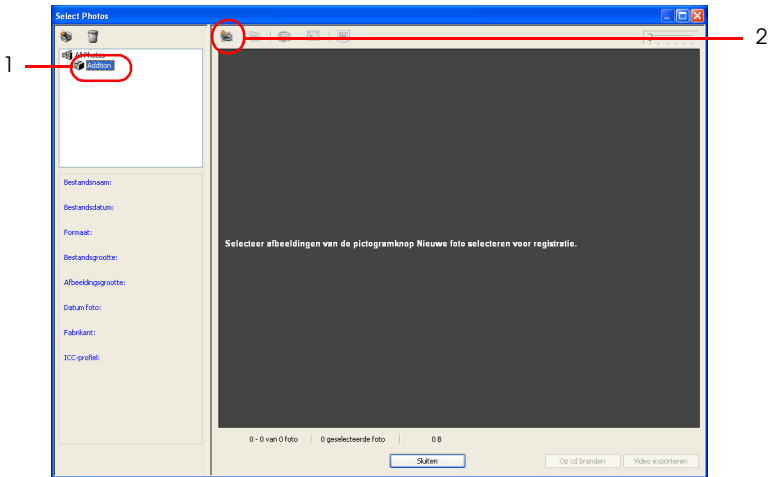
1. Klik op de knop  Groep toevoegen in het venster Select Photos.



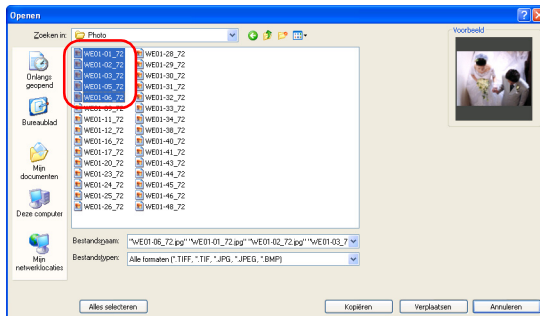
2. Voer de naam van de groep in en klik op OK.



3. Selecteer de groepsmap en klik op de knop  Nieuwe foto selecteren.



4. Selecteer de map met de gewenste afbeeldingen en selecteer een of meer afbeeldingen in het dialogvenster Openen.



Selecteer de afbeelding door erop te klikken.

U kunt meerdere afbeeldingen selecteren door erop te klikken met de Ctrl-toets ingedrukt.



Let op:

Een geheugenkaart of ander geheugenapparaat mag tijdens het gebruik nooit worden verwijderd. Het apparaat kan daardoor beschadigd raken.

Opmerking:

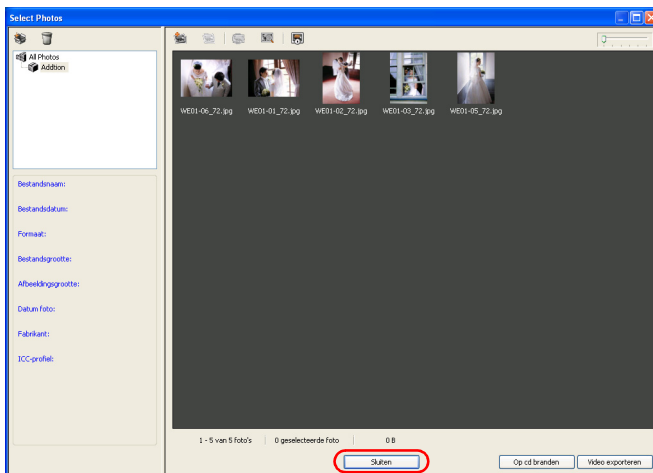
- ❑ JPEG-, TIFF- (RGB, ongecomprimeerd) en BMP-bestanden kunnen worden gebruikt als afbeelding.
- ❑ Klik op de knop Alles selecteren als u alle afbeeldingen uit de map wilt selecteren.

5. Klik op de knop Kopiëren of Verplaatsen.

De geselecteerde afbeeldingen worden naar de groepsmap gekopieerd of verplaatst. Het dialoogvenster Openen wordt gesloten.

Wanneer u op de knop Verplaatsen klikt, worden de originele afbeeldingen uit de map verwijderd.

6. Klik op de knop Sluiten.



Het venster Select Photos wordt gesloten en het hoofdvenster wordt weergegeven.

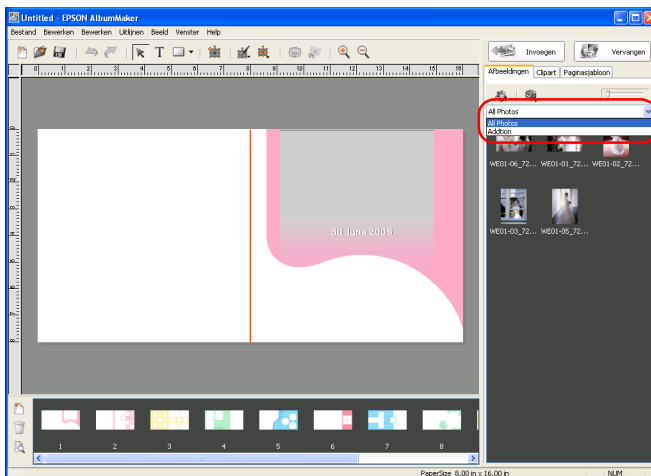
Stap 3: Lay-out bewerken

U maakt een creatie door afbeeldingen, tekst, clipart en vormen aan de pagina's toe te voegen.

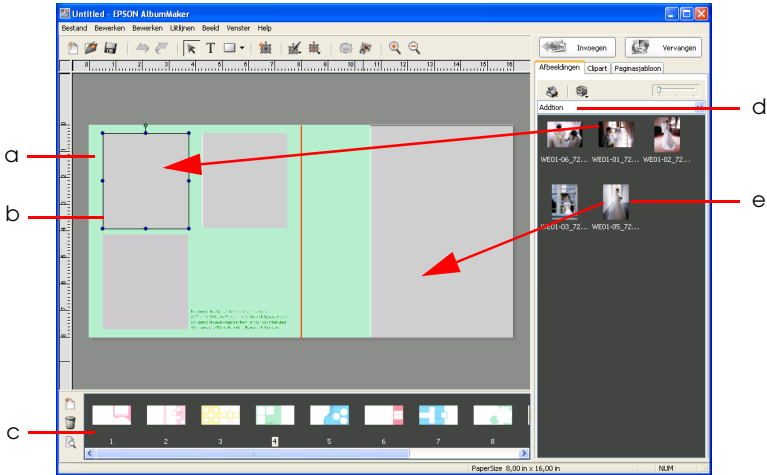
Afbeeldingen toevoegen

U kunt uw eigen lay-out maken met vrije pagina's (Freemount), maar het is ook mogelijk om afbeeldingen te plaatsen in afbeeldingskaders van voorgedefinieerde sjablonen. Ook kunt u lege afbeeldingskaders aan de pagina toevoegen.

1. Selecteer een groep in de keuzelijst op het tabblad Afbeeldingen.



2. Sleep de miniatuur van een afbeelding naar de vrije pagina of naar het gewenste afbeeldingskader van de sjabloon.



- a. Pagina
- b. Afbeeldingskader
- c. Paginalijst
- d. Geselecteerde groep
- e. Miniatuur van afbeelding



U kunt afbeeldingen ook als volgt toevoegen aan een sjabloonpagina.

- ❑ Selecteer een miniatuur en klik op de knop Invoegen of dubbelklik op een miniatuur om die in te voegen in een afbeeldingskader. Afbeeldingen worden automatisch in numerieke volgorde in de afbeeldingskaders geplaatst. Als u het kadernummer wilt weergeven, selecteert u Beeld - Kadernummer afbeelding weergeven.
- ❑ Sleep een miniatuur naar de gewenste locatie zonder afbeeldingskader te gebruiken.

Bij het ontwerpen van een paginalay-out kunt u afbeeldingskaders toevoegen ongeacht het type pagina. Wanneer een afbeeldingskader is toegevoegd, kunt u afbeeldingen in het kader plaatsen op de hiervoor beschreven manier. Zie “Afbeeldingskaders toevoegen” op pagina 45 voor meer informatie.

Als het selectievakje CMS-conversie van lay-out afbeelding uitvoeren op het tabblad Voorkeuren - Kleurbeheer is ingeschakeld tijdens het positioneren van afbeeldingen op een pagina, wordt de kleurruimte van de afbeelding (bepaald door het ingesloten ICC-profiel) vervangen door de werkkleurruimte van deze software.

Opmerking:

- ❑ *Als u afbeeldingen wilt selecteren in de mapstructuur, klikt u op de knop  Selecteer boom- of groepsweergave en selecteert u vervolgens Boomstructuur.*
- ❑ *De eigenschappen van de afbeelding kunnen worden weergegeven door met de rechtermuisknop op de afbeelding in de geselecteerde groep te klikken.*
- ❑ *Met de knop  Pagina toevoegen in het hoofdvenster kunt u vrije pagina's aan een product toevoegen. Eén product kan maximaal 40 pagina's bevatten.*
- ❑ *Het is mogelijk om sjablonen te plaatsen op vrije pagina's en die sjablonen vervolgens te bewerken. U plaatst een sjabloon op een vrije pagina door de miniatuur van het tabblad Paginasjabloon naar het hoofdvenster te slepen. Zie “Items bewerken/beheren” op pagina 147 voor meer informatie over het tabblad Paginasjabloon.*

Meerdere afbeeldingen tegelijk invoegen


Wanneer u meerdere afbeeldingen uit de geselecteerde groep selecteert en vervolgens op de knop **Invoegen** klikt, worden de afbeeldingen automatisch in de lege afbeeldingskaders geplaatst. De volgorde van de afbeeldingen wordt bepaald door de datum en het tijdstip van de foto (of die van het moment waarop het bestand werd gemaakt), van oud naar jong. Het maakt dus niet uit in welke volgorde u de afbeeldingen selecteert.

De geselecteerde afbeeldingen worden alleen in de kaders van de actieve pagina geplaatst.

Opmerking:


*U kunt meerdere afbeeldingen uit de groep selecteren door erop te klikken met de **Ctrl**-toets ingedrukt.*

Afbeeldingskaders toevoegen

Met de knop  **Kader toevoegen** plaatst u een extra afbeeldingskader op de pagina. In het midden van de pagina wordt een leeg afbeeldingskader toegevoegd met dezelfde beeldverhouding als de weergegeven pagina. Het nieuwe kader wordt nummer één. Het nummer van de reeds aanwezige kaders wordt automatisch opgehoogd. Zie “Algemene bewerkingen” op pagina 81 voor meer informatie over het vergroten/verkleinen, draaien en verwijderen van afbeeldingskaders en andere bewerkingen die op de meeste items kunnen worden uitgevoerd.

Afbeelding bewerken

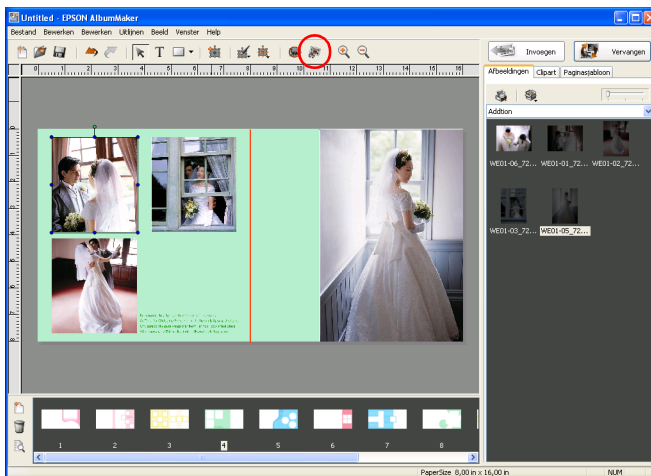
U kunt afbeeldingen naar wens aanpassen. Hierna wordt de functie **Bijsnijden/uitsnede** uitgelegd als voorbeeld van wat er mogelijk is op het gebied van bewerking.


1. Klik op de knop  **Onderdelen bewerken** in het hoofdvenster.
2. Selecteer de afbeelding die u wilt bewerken.

Opmerking:

De zoomfunctie kan het bewerken gemakkelijker maken. Klik op de knop  Inzoomen of  Uitzoomen.

3. Klik op de knop  Bijsnijden/uitsnede.

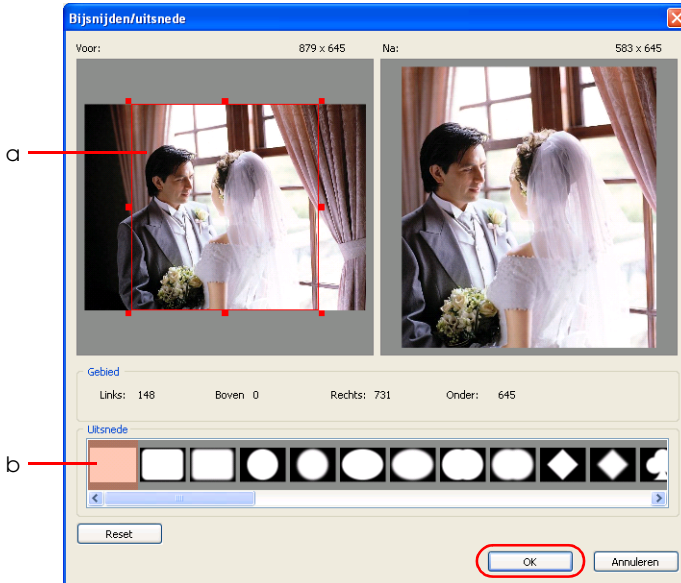


U kunt Bijsnijden/uitsnede ook selecteren via de knop  Bewerken.

Opmerking:

Ook door met de rechtermuisknop op een afbeelding op de pagina te klikken kunt u een menu met verschillende bewerkingsopdrachten weergeven.

4. Wijzig het formaat in het deelvenster Voor, door de grepen te verslepen van het kader dat de uitsnede aangeeft. Klik ergens in het kader om het kader naar de gewenste positie te slepen. Selecteer een type uitsnede onder Uitsnede. Klik vervolgens op de knop OK.

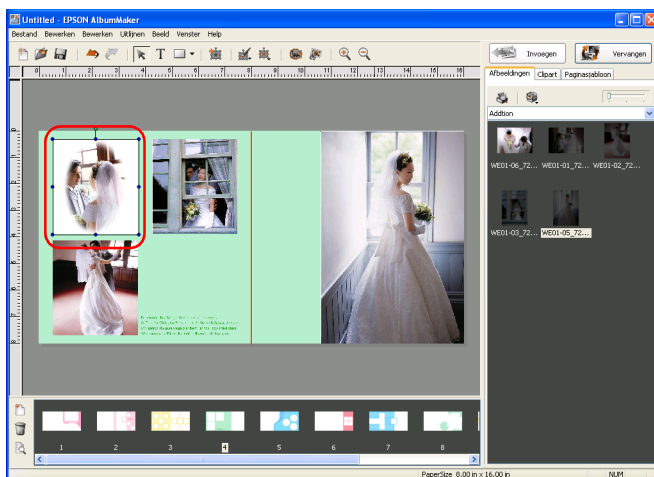


- a. Kader voor uitsnede
- b. De verschillende typen uitsneden

Onder Na wordt de bewerkte afbeelding weergegeven.

Zolang u niet op de knop OK klikt, kunt u de uitsnede en het type blijven aanpassen.

De afbeelding wordt bijgesneden en het resultaat wordt weergegeven op de pagina.



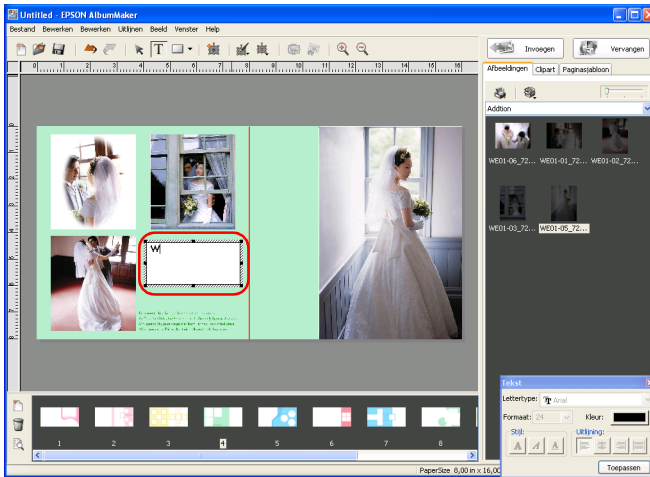
Zie “Afbeeldingen bewerken” op pagina 96 voor meer informatie over het bewerken van afbeeldingen.

Tekst positioneren

U kunt op elke gewenste plaats tekst toevoegen.

1. Klik op de knop **T** Tekst invoer in het hoofdvenster.
2. Klik in de pagina op de plaats waar de tekst moet komen en versleep de muis om een tekstkader te maken.

3. Typ uw tekst in het tekstkader.




Klik op de knop  Onderdelen bewerken als u klaar bent met het invoeren van tekst.

Pas de eigenschappen van de tekst eventueel aan (lettertype, formaat, enzovoort).

Zie "Tekst bewerken" op pagina 113 voor meer informatie over het bewerken van tekst.

Positie van tekst op de pagina wijzigen

Klik op de knop  Onderdelen bewerken. Dubbelklik op het tekstkader dat u wilt wijzigen en pas de tekst aan.

Pas de eigenschappen van de tekst eventueel aan (lettertype, formaat, enzovoort). Zie "Tekst bewerken" op pagina 113 voor meer informatie over het bewerken van tekst.

Clipart positioneren

U kunt op elke gewenste plaats clipart (illustraties) toevoegen.

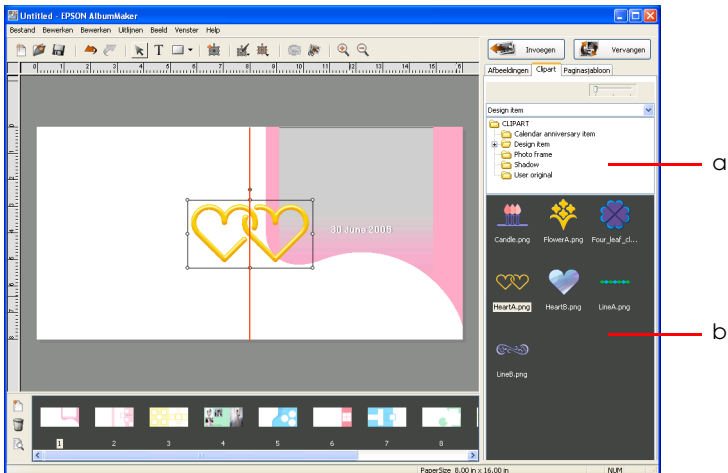
1. Klik op het tabblad Clipart.
2. Selecteer de map in de mappenstructuur waar de gewenste clipart is opgeslagen.
3. Selecteer een illustratie in de lijst met clipart en klik vervolgens op de knop Invoegen of dubbelklik op de illustratie.

De illustratie wordt in het midden van de pagina weergegeven. U kunt de positie nu naar wens aanpassen.

De lay-out kan worden gewijzigd door de illustratie naar de gewenste plaats op de pagina te slepen.

Opmerking:

Illustraties in de lijst met clipart kunnen bestanden zijn van het type JPEG, PNG en WMF.



- a. Mapstructuur
- b. Clipart

Het formaat van de clipart kan op de pagina worden aangepast. Wanneer u tijdens het aanpassen van het formaat de Shift-toets ingedrukt houdt, blijft de beeldverhouding van de illustratie behouden.

Opmerking:

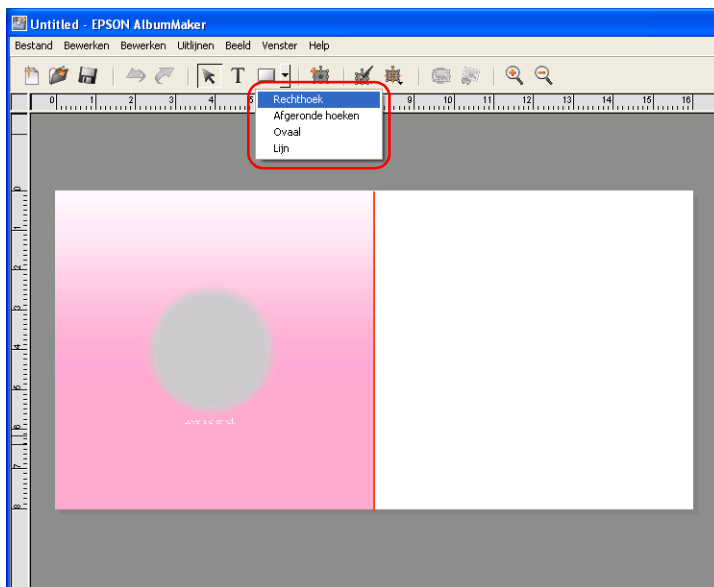
- ❑ Een pagina kan niet meer dan tien illustraties van het type clipart bevatten.

- ❑ U kunt ook uw eigen clipart maken en opslaan. Zie "Clipart bewerken" op pagina 110 voor meer informatie.

Vormen positioneren

U kunt op elke gewenste plaats vormen toevoegen.

1. Klik op de knop  Modus selecteren en selecteer de gewenste vorm: Rechthoek, Afgeronde hoeken, Ovaal of Lijn.



2. Klik ergens op de pagina en versleep de muis.

De geselecteerde vorm wordt nu weergegeven in het kader dat u hebt gemaakt.

Pas de eigenschappen van de vorm eventueel aan (vulling, lijn, enzovoort).

Zie “Vormen bewerken” op pagina 116 voor meer informatie over het bewerken van vormen.

Voer de stappen van “Afbeeldingen toevoegen” op pagina 42 tot “Vormen positioneren” op pagina 51 opnieuw uit om de paginalay-out te voltooien.

Opmerking:

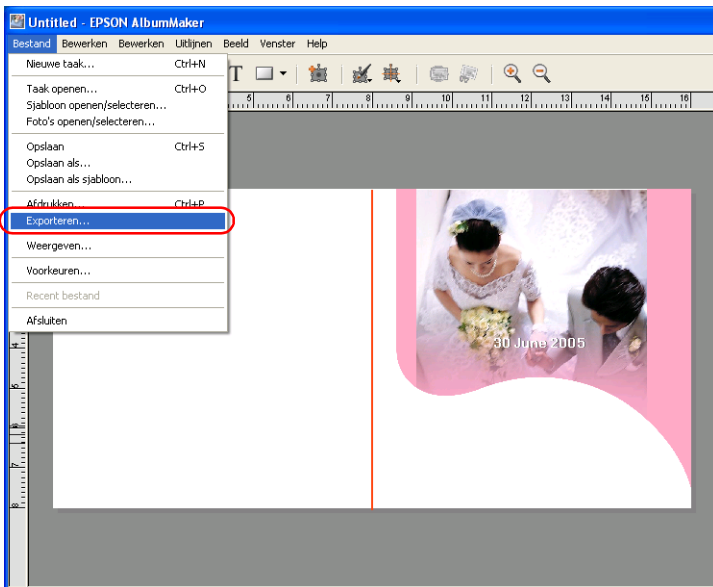
U kunt de taak opslaan door Bestand - Opslaan te selecteren in het hoofdvenster. Met Bestand - Opslaan als in het hoofdvenster kunt u de taak opslaan onder een andere naam. Zie “Dialogovenster Opslaan als” op pagina 168 voor meer informatie over het opslaan van taken.

Als u wilt doorwerken aan een eerder opgeslagen taak, klikt u op de knop Taak selecteren in het startvenster of selecteert u Bestand - Taak openen in het hoofdvenster. In het venster dat wordt geopend selecteert u vervolgens de gewenste taak.

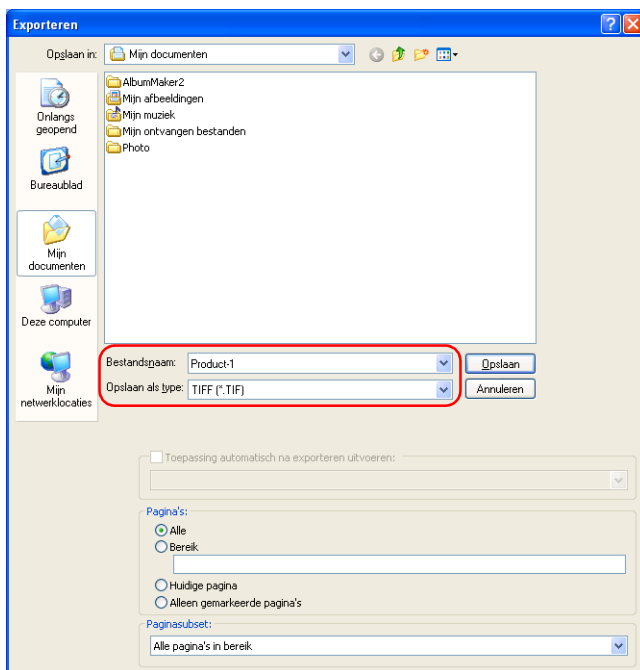
Stap 4: Bestanden exporteren

Van de gecreëerde pagina's kan een bestand worden gemaakt dat kan worden afgedrukt.

1. Selecteer Bestand - Exporteren in het hoofdvenster.



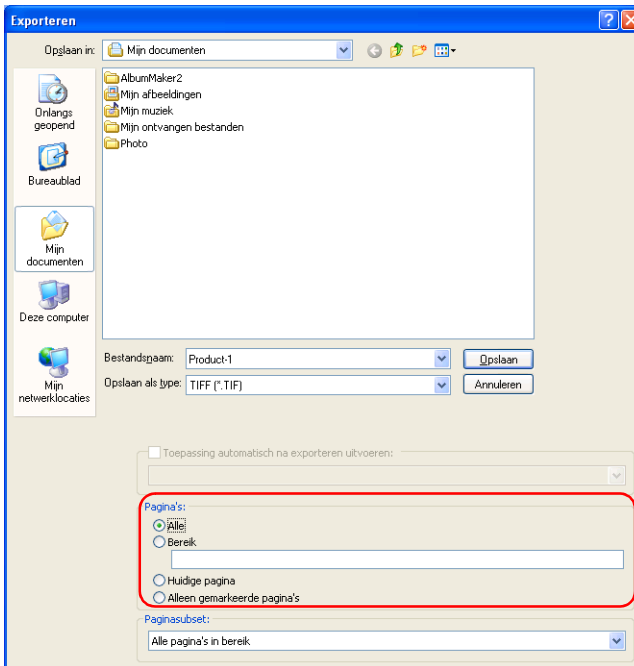
2. Geef de locatie, bestandsnaam en bestandsindeling op.



Opmerking:

Wanneer EPPLayout is geïnstalleerd, kunt u EPPLayout automatisch laten starten nadat het bestand is geëxporteerd. Schakel het selectievakje Toepassing automatisch na exporteren uitvoeren in en selecteer EPPLayout in de keuzelijst.

3. Geef in het dialoogvenster Exporteren de gewenste pagina's op onder Pagina's.



Selecteer **Alle** als u alle pagina's van de huidige taak wilt opslaan. Als u slechts een beperkt aantal pagina's wilt opslaan, selecteert u **Bereik** en geeft u de gewenste pagina's op. U doet dit als volgt:

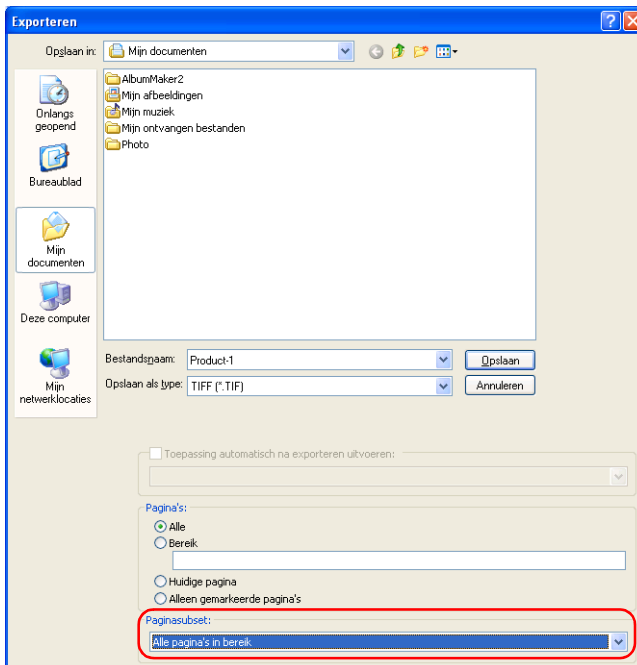
- ❑ Een reeks opeenvolgende pagina's geeft u aan met een liggend streepje, bijvoorbeeld 5-8.
- ❑ Afzonderlijke pagina's selecteert u door de gewenste pagina's in te voeren met een komma ertussen, bijvoorbeeld 1,3.

- ❑ Als u een combinatie van opeenvolgende pagina's en afzonderlijke pagina's wilt opgeven, gebruikt u zowel een liggend streepje als komma's, bijvoorbeeld 3-5,7,9.

Selecteer Huidige pagina als u alleen de weergegeven pagina wilt afdrukken.

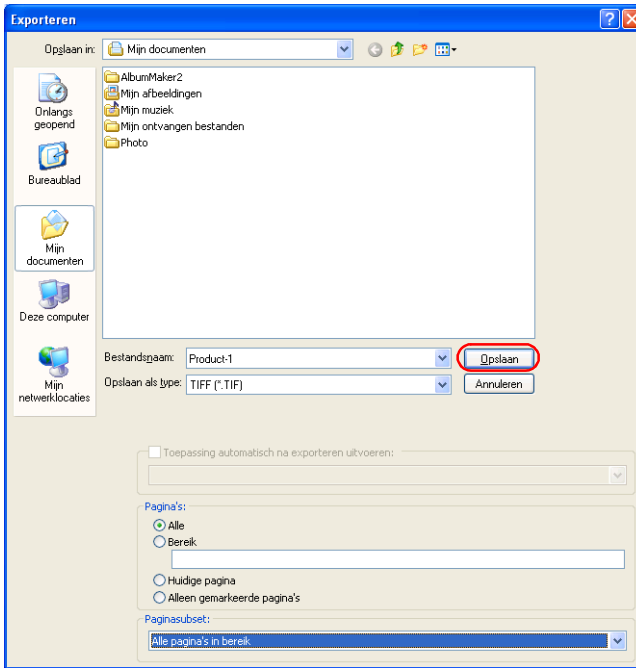
Selecteer Alleen gemarkeerde pagina's wanneer de gewenste pagina's zijn geselecteerd in het venster van de Album Viewer. Zie "Pagina's bewerken/beheren" op pagina 144 voor meer informatie over het selecteren van pagina's in de Album Viewer.

4. Selecteer de gewenste optie onder Paginasubset.



Selecteer Alle pagina's in bereik, Even pagina's in bereik of Oneven pagina's in bereik.

5. Klik op de knop Opslaan.



Wanneer u op de knop Opslaan klikt, wordt het bestand geëxporteerd.

Wanneer meerdere pagina's worden geëxporteerd, wordt aan de opgegeven bestandsnaam een volgnummer van drie cijfers toegevoegd.

Opmerking:

- ❑ *De resolutie van het opgeslagen bestand wordt bepaald door het papierformaat.*
- ❑ *Als het selectievakje CMS-conversie van lay-out afbeelding uitvoeren op het tabblad Voorkeuren - Kleurbeheer is ingeschakeld, worden bij het opslaan van TIFF- of JPEG-bestanden de geselecteerde profielen ingesloten.*

Afdrukken (EPPLayout)

Als het selectievakje Toepassing automatisch na exporteren uitvoeren is ingeschakeld en EPPLayout is geselecteerd als toepassing, dan wordt EPPLayout gestart zodra het bestand is opgeslagen.

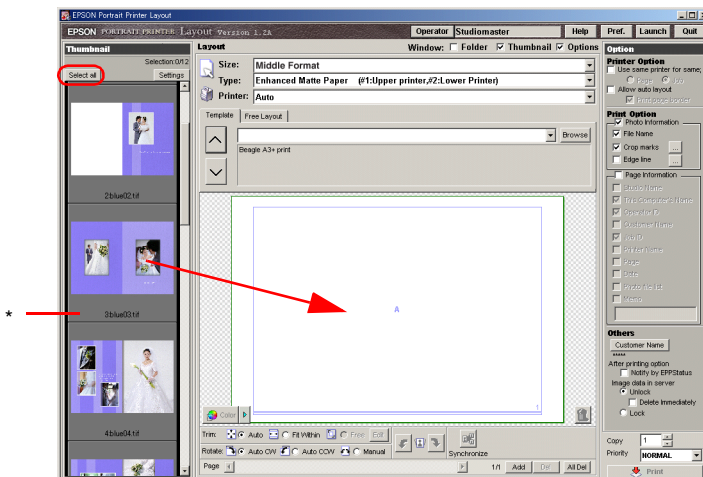
In EPPLayout wordt automatisch de map geopend waarin het geëxporteerde bestand is opgeslagen en vervolgens worden miniatures weergegeven.

1. Geef bij Formaat het formaat op dat ook is geselecteerd in AlbumMaker en selecteer vervolgens een sjabloon dat geschikt is voor het afdrukformaat. U kunt ook op het tabblad Lay-out vrij klikken.

Opmerking:

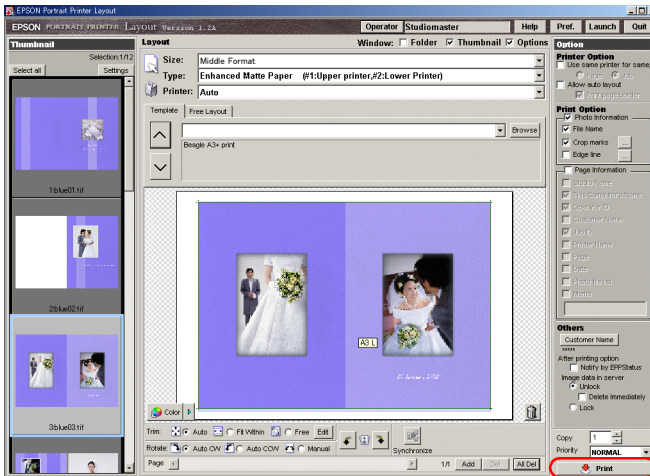
Zie de gebruikershandleiding van PPS voor meer informatie over EPPTemplate.

2. Klik in het scherm met miniatures op de knop Alles selecteren en sleep de miniatures naar het sjabloonscherm.



* Scherm met miniatures

3. Klik op de knop Afdrukken.



Druk af vanuit PPPS.

Zie de gebruikershandleiding van PPPS voor meer informatie over het afdrukken met deze software.

Op cd branden

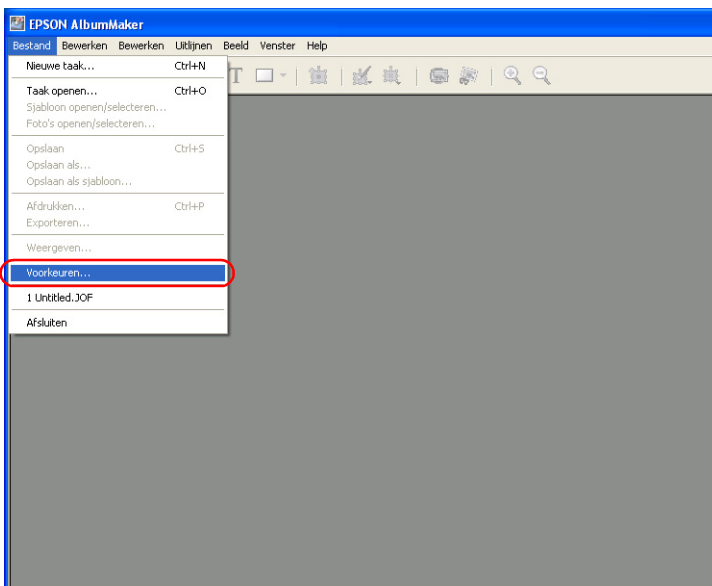
AlbumMaker heeft een speciale functie voor het branden van afbeeldingen en EPSON Photo Memory Player op cd.

Hierna wordt de basisprocedure voor het branden van bestanden uit AlbumMaker op cd uitgelegd.

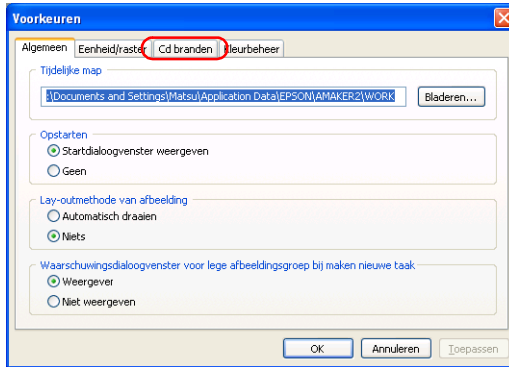
Standaardtoepassing selecteren voor opslag op cd

Wanneer u werkt met Windows XP, kunt u opgeven dat voor het opslaan van bestanden op cd de standaardvoorzieningen van Windows XP moeten worden gebruikt, maar u kunt ook andere brandsoftware selecteren. Als u andere brandsoftware wilt gebruiken, moet u die op voorhand selecteren. U hoeft deze instellingen maar één keer op te geven in AlbumMaker.

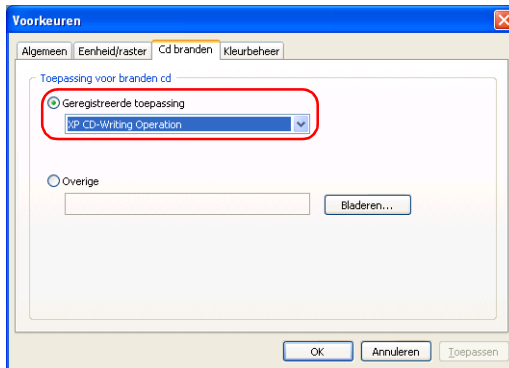
1. Selecteer Bestand - Voorkeuren in het hoofdvenster.



2. Klik op het tabblad Cd branden van het dialoogvenster Voorkeuren.



3. Selecteer Geregistreeerde toepassing en selecteer daaronder welke software u wilt gebruiken voor het opslaan van bestanden op cd.



Opmerking:


Selecteer Overige als de gewenste toepassing niet voorkomt in de lijst met geregistreeerde toepassingen. Klik vervolgens op de knop Bladeren en selecteer het pad naar de toepassing.

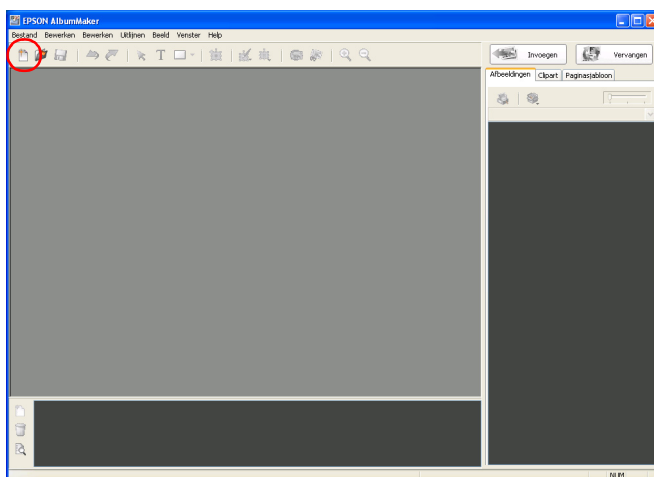
4. Klik op de knop OK om de instellingen op te slaan.

Opmerking:

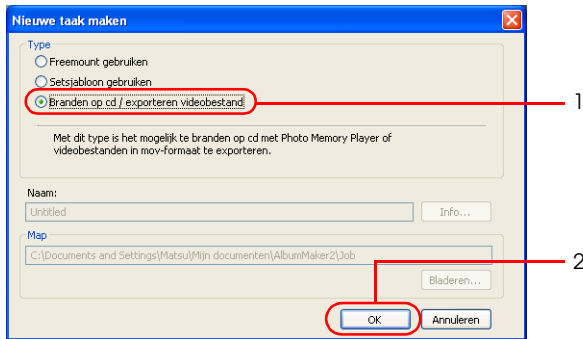
De geselecteerde brandsoftware moet worden ingesteld op het gebruik van bestandsnamen conform de Joliet-norm. Controleer voordat u bestanden opslaat op cd of de geselecteerde software staat ingesteld op het gebruik van Joliet. Zie de handleiding van de desbetreffende software voor meer informatie.

Stap 1: Creatietype selecteren

1. Klik op de knop  Nieuwe taak maken in het hoofdvenster.



2. Selecteer Branden op cd / exporteren videobestand en klik op de knop OK.



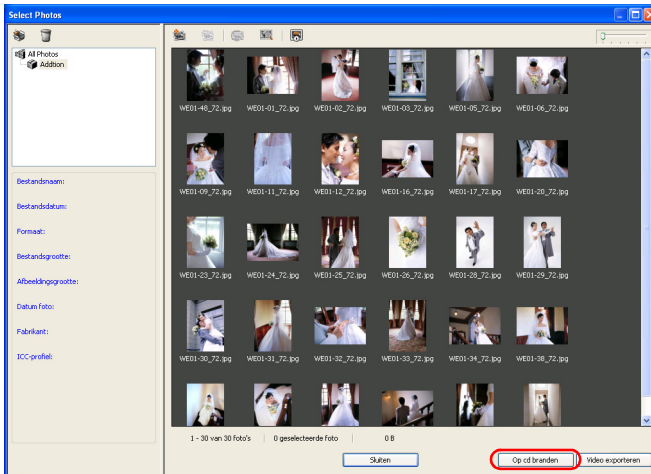
Het dialoogvenster Nieuwe taak maken wordt gesloten en het venster Select Photos wordt weergegeven.

Stap 2: Foto's selecteren

Zie de desbetreffende gedeelten in “Stap 2: Foto's selecteren” op pagina 39 voor meer informatie over het selecteren van afbeeldingen.

1. Kopieer afbeeldingen naar de juiste groep.
2. Selecteer de afbeeldingen die u op cd wilt zetten.

3. Klik op de knop Op cd branden.



Er wordt een dialoogvenster met instellingen weergegeven.

Stap 3: Op cd branden

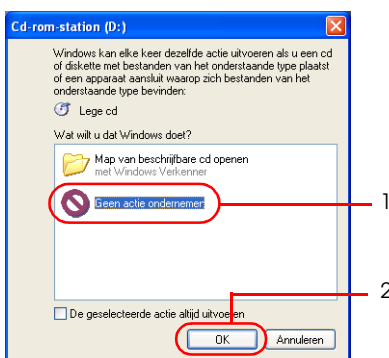
Bij gebruik van de brandvoorzieningen van Windows XP

1. Klik op de knop Branden in het dialoogvenster Instellingen voor Op cd branden.



Zie “Dialogvenster Instellingen voor Op cd branden” op pagina 173 voor meer informatie over de instellingen op de tabbladen van het dialogvenster Instellingen voor Op cd branden.

2. Plaats een cd-r of cd-rw in de cd-brander.
Als er al gegevens op de cd staan, wordt het volgende dialogvenster weergegeven. Selecteer Geen actie ondernemen (Take no action) en klik op de knop OK.



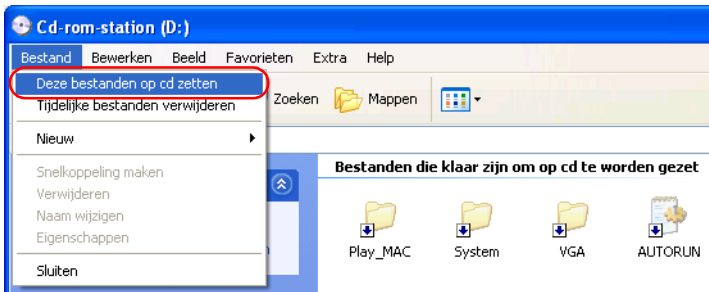
Kopieer het bestand naar het werkgebied voor het branden. Wanneer het kopiëren is voltooid, wordt een bericht weergegeven op de taakbalk van Windows.

3. Klik op dit bericht.



Er wordt een lijst met bestanden weergegeven die kunnen worden opgeslagen op cd.

4. Selecteer Bestand (File) - Deze bestanden op cd zetten (Write these files to CD).



De wizard Cd branden (CD Writing Wizard) wordt gestart.

5. Klik op de knop Volgende (Next).



Voer eventueel een naam voor de cd in en klik op de knop Volgende (Next).

De bestanden worden opgeslagen op cd. Zodra dit proces is voltooid, wordt dit aangegeven in de wizard en wordt de cd-lade geopend.

6. Klik op de knop Voltooien (Finish).



Bij gebruik van aparte brandsoftware (Windows 2000/XP)

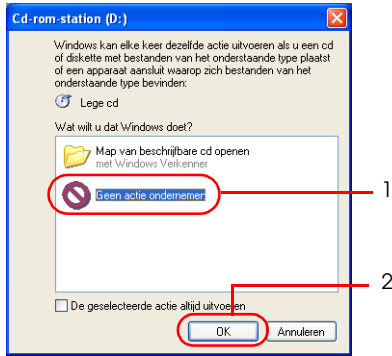
1. Klik op de knop Branden in het dialoogvenster Instellingen voor Op cd branden.



Opmerking:

In de instellingen wordt aangegeven welke brandmethode is ingesteld voor de cd.

2. Plaats een cd-r of cd-rw in de cd-brander.
Als er al gegevens op de cd staan, wordt het volgende dialoogvenster weergegeven (bij gebruik van Windows XP).
Selecteer Geen actie ondernemen (Take no action) en klik op de knop OK.



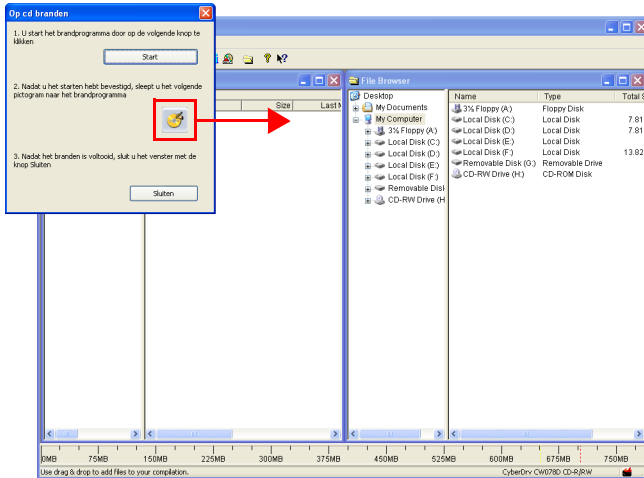
Het dialoogvenster Op cd branden wordt weergegeven. Volg de instructies in dit dialoogvenster om bestanden op cd te zetten.

3. Klik op de knop Start.



Het programma dat bij Voorkeuren - Cd branden is geselecteerd, wordt gestart.

4. Sleep het cd-pictogram  uit het dialoogvenster Op cd branden naar het toepassingsvenster van uw brandsoftware.



De bestanden worden overgebracht naar de brandsoftware.

5. De brandsoftware zet de bestanden op cd. Wanneer alle bestanden zijn opgeslagen op cd verwijdert u de cd-r of cd-rw uit de cd-brander.

De precieze procedure hangt af van de brandsoftware die u gebruikt. Zie de handleiding van de desbetreffende software voor meer informatie.


6. Sluit het venster van uw brandsoftware.
7. Klik op de knop Sluiten in het dialoogvenster Op cd branden. Ga terug naar AlbumMaker.

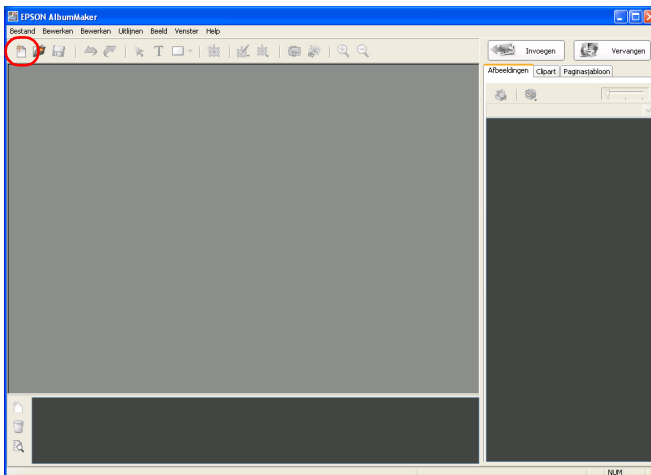
Video exporteren

Met de AlbumMaker-functie voor het exporteren van videobestanden maakt u een soort filmbestand dat uw afbeeldingen weergeeft met achtergrondmuziek erbij.

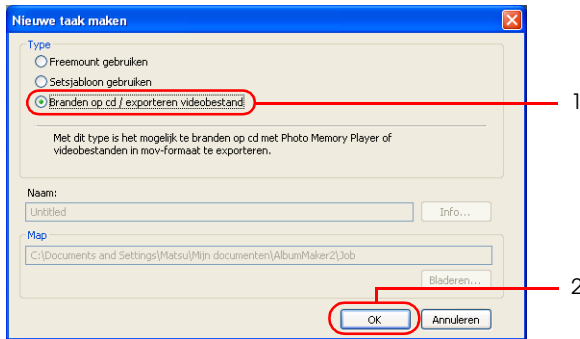
Hierna wordt de basisprocedure voor het exporteren van video uit AlbumMaker uitgelegd.

Stap 1: Creatietype selecteren

1. Klik op de knop  Nieuwe taak maken in het hoofdvenster.



2. Selecteer Branden op cd / exporteren videobestand en klik op de knop OK.



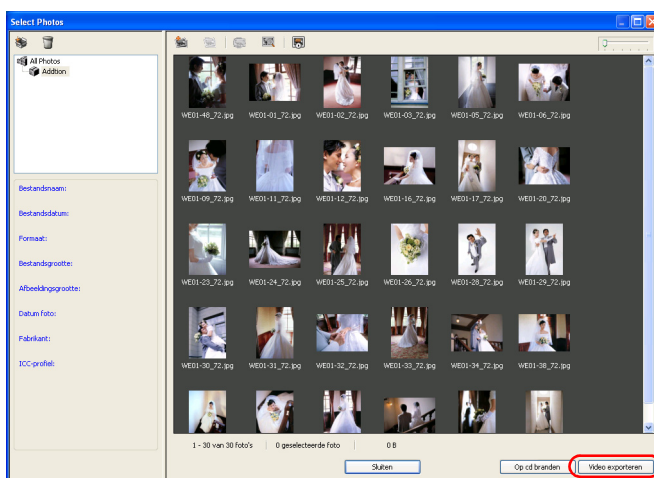
Het dialoogvenster Nieuwe taak maken wordt gesloten en het venster Select Photos wordt weergegeven.

Stap 2: Foto's selecteren

Zie de desbetreffende gedeelten in “Stap 2: Foto's selecteren” op pagina 39 voor meer informatie over het selecteren van afbeeldingen.

1. Kopieer de gewenste afbeeldingen naar een groepsmap.
2. Selecteer de afbeeldingen die u wilt exporteren als videobestand.

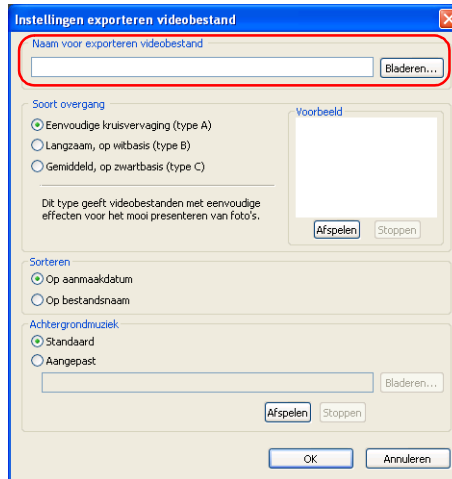
3. Klik op de knop Video exporteren.



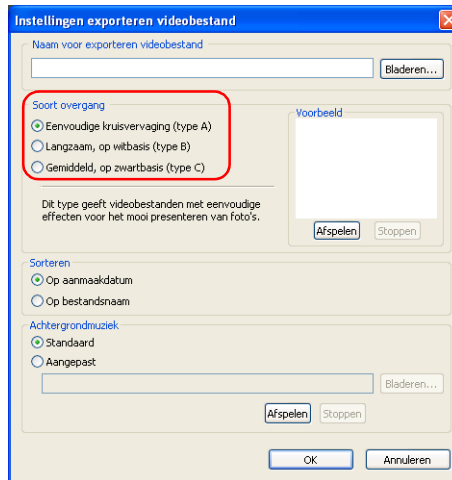
Er wordt een dialoogvenster met instellingen weergegeven.

Stap 3: Video exporteren

1. Voer in het dialoogvenster Instellingen voor Video exporteren een naam voor het videobestand in, klik op de knop Bladeren en selecteer de map waarin u het bestand wilt opslaan.

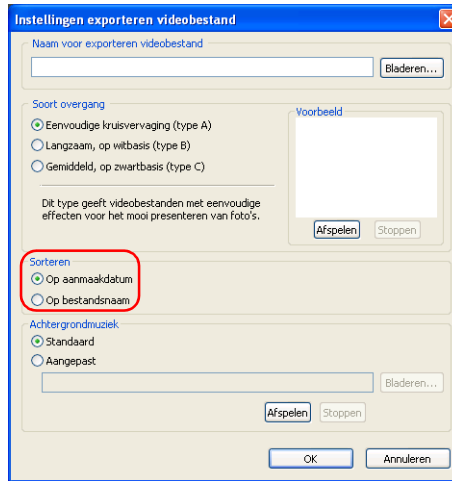


2. Selecteer het gewenste type overgang (type A, B of C) voor het weergeven van afbeeldingen.

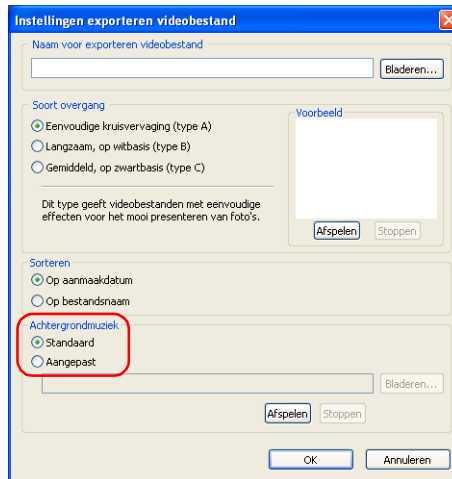


Klik op de knop **Afspelen** om een voorbeeld van het geselecteerde type weer te geven. Klik op de knop **Stop** om het effect te stoppen.

3. Selecteer de gewenste sorteervolgorde (datum of bestandsnaam).



4. Selecteer Standaard of Aangepast voor de achtergrondmuziek.



Wanneer u Aangepast hebt geselecteerd, klikt u op de knop Bladeren en selecteert u het pad naar het muziekbestand.

Klik op de knop Afspelen om de geselecteerde muziek af te spelen. Klik op de knop Stop om de muziek te stoppen.

5. Klik op de knop Start.

Het videobestand wordt geëxporteerd.

Opmerking:

- ❑ *Geëxporteerde video wordt opgeslagen in de geselecteerde map. Als u de video wilt opslaan op dvd, hebt u extra brandsoftware nodig.*
- ❑ *De knop Start van het dialoogvenster Instellingen voor Video exporteren kan tijdens het exporteren niet worden gebruikt.*

Bestanden afdrukken

Uw creaties kunnen zonder gebruik te maken van EPPLayout worden afgedrukt vanuit AlbumMaker zelf.

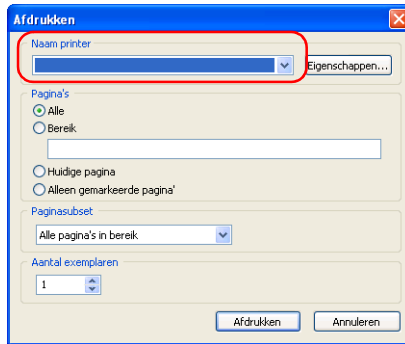
1. Maak een taak.

Zie de desbetreffende gedeelten in “Nieuwe taak maken” op pagina 26 voor meer informatie over het maken van taken.

2. Selecteer Bestand - Afdrukken in het hoofdvenster.

Het dialoogvenster Afdrukken wordt weergegeven.

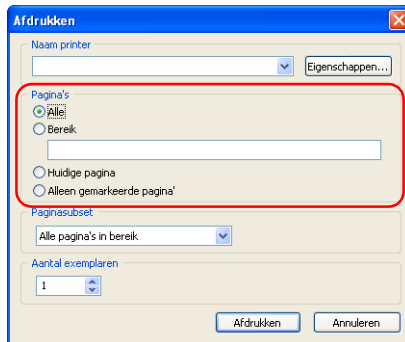
3. Selecteer een EPSON-printer in de keuzelijst Naam printer.



Opmerking:

Klik op de knop Eigenschappen als u gedetailleerde afdrukinstellingen wilt opgeven.

4. Geef de pagina's op die u wilt afdrukken.



Selecteer **Alle** als u alle pagina's van de huidige taak wilt afdrukken. Als u slechts een beperkt aantal pagina's wilt afdrukken, selecteert u **Bereik** en geeft u de gewenste pagina's op. U doet dit als volgt:

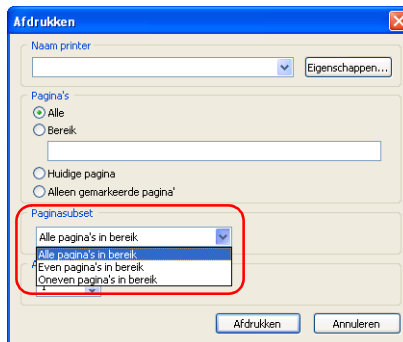
- ❑ Een reeks opeenvolgende pagina's geeft u aan met een liggend streepje, bijvoorbeeld 5-8.

- ❑ Afzonderlijke pagina's selecteert u door de gewenste pagina's in te voeren met een komma ertussen, bijvoorbeeld 1,3.
- ❑ Als u een combinatie van opeenvolgende pagina's en afzonderlijke pagina's wilt opgeven, gebruikt u zowel een liggend streepje als komma's, bijvoorbeeld 3-5,7,9.

Selecteer Huidige pagina als u alleen de weergegeven pagina wilt afdrukken.

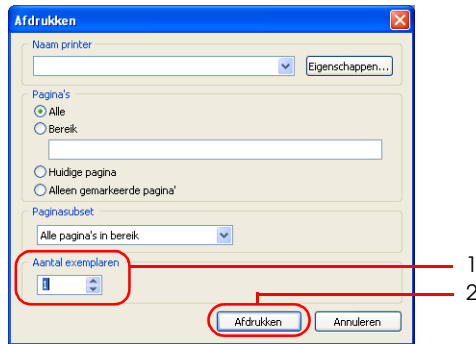
Selecteer Alleen gemarkeerde pagina's wanneer de gewenste pagina's zijn geselecteerd in het venster van de Album Viewer. Zie "Pagina's bewerken/beheren" op pagina 144 voor meer informatie over het selecteren van pagina's in de Album Viewer.

5. Selecteer de gewenste optie onder Paginasubset.



Selecteer Alle pagina's in bereik, Even pagina's in bereik of Oneven pagina's in bereik.

6. Geef een aantal exemplaren van 1 tot 10 op en klik vervolgens op de knop Afdrukken.



Wanneer u op de knop Afdrukken klikt, wordt met afdrukken begonnen.

Opmerking:

Als het selectievakje CMS-conversie van lay-out afbeelding uitvoeren op het tabblad Voorkeuren - Kleurbeheer is ingeschakeld, moet u ICM selecteren in de kleurbeheerinstellingen van de printereigenschappen voordat u afdrukt.

Lay-outs bewerken

Algemene bewerkingen	81
Items	81
Selecteren en selectie opheffen	82
Verplaatsen	83
Formaat wijzigen	83
Draaien	84
Verwijderen	85
Items vervangen	86
Positie wijzigen	88
Schaduw aan items toevoegen	92
Items transparant maken	93
Items groeperen	94
Bewerkingen ongedaan maken/opnieuw uitvoeren	95
Afbeeldingen bewerken	96
Afbeeldingen draaien	96
Afbeeldingen bijsnijden	99
Speciale effecten (filters) toepassen	102
Afbeeldingen corrigeren	106
Clipart bewerken	110
Clipart bewerken	111
Clipart toevoegen	112
Tekst bewerken	113
Tekst wijzigen	113
Tekst verwijderen	114
Tekstformaat wijzigen	114
Tekstkader in een boog plaatsen	115
Vormen bewerken	116
Vormen maken	116
Vormen bewerken	117

Algemene bewerkingen

Bij het bewerken van een creatie zijn er enkele handelingen voor het bewerken van afbeeldingen en tekst die vaak terugkomen. Deze algemene procedures voor het bewerken van lay-outs worden hierna uitgelegd.

Items


Met items wordt het volgende bedoeld:

- Paginasjablonen
- Afbeeldingen (afbeeldingskaders)
- Tekst (tekstkaders)
- Clipart
- Vormen

Opmerking:

- Een lay-outkader kan als paginasjabloon op de pagina worden geplaatst. Lay-outkaders bieden alleen instellingen voor afbeeldingen, maar wanneer ze worden geassocieerd met items in AlbumMaker kunnen ze wel worden opgeslagen als paginasjabloon.*
- Als u een item wilt associëren met een lay-outkader, moet u dat item selecteren en vervolgens **Assocïeren met lay-outkader** in het menu **Bewerken selecteren**.*

Selecteren en selectie opheffen

Klik op de knop  Onderdelen bewerken in het hoofdvenster voordat u items selecteert of de selectie van items opheft. U selecteert een item door erop te klikken. U heft de selectie van een item op door ergens buiten het item te klikken.

Meerdere items selecteren

- U kunt meerdere items selecteren door erop te klikken met de Shift-toets ingedrukt.
- Met Bewerken - Alles selecteren selecteert u alle items op de pagina.
- Met Bewerken - Alles annuleren heft u de selectie van alle items op de pagina op.

Opmerking:

Wanneer meerdere items zijn geselecteerd, kunt u een afzonderlijk item markeren door erop te klikken. Wanneer instellingen voor het gemarkeerde item worden opgegeven, worden de aanpassingen aan dat item toegepast op alle oorspronkelijk geselecteerde items.

Items met lagen selecteren

- Wanneer items elkaar overlappen, selecteert u het onderste item door op het item te klikken met de Ctrl-toets ingedrukt. Wanneer meer dan drie items elkaar overlappen, moet u blijven klikken tot het gewenste item is geselecteerd.
- U kunt meerdere onderliggende items selecteren door erop te klikken met de Shift- en Ctrl-toets ingedrukt.

Verplaatsen

U kunt items (afbeeldingen, tekst, clipart, paginasjablonen en vormen) aan de pagina's toevoegen.

1. Selecteer het item dat u wilt verplaatsen.
2. Sleep het item naar de gewenste positie.

Opmerking:

Items kunnen worden verplaatst met de pijltoetsen op het toetsenbord. Wanneer u tegelijk de Ctrl-toets ingedrukt houdt, wordt het item met elke druk op de pijltoets over een grotere afstand verplaatst.

Formaat wijzigen

U kunt het formaat wijzigen van de items (afbeeldingen, tekst, clipart, paginasjablonen en vormen) op de pagina. Het is mogelijk om het formaat van meerdere geselecteerde items tegelijk aan te passen.

Hieronder ziet u een voorbeeld van een afbeelding.

1. Selecteer het item waarvan u het formaat wilt wijzigen.
Rond het item worden grepen weergegeven.



Wanneer de aanwijzer op een greep wordt geplaatst, verandert de aanwijzer van vorm.

2. Wanneer u de greep nu versleept, wijzigt u het formaat van het item.



Opmerking:

- ❑ *Het formaat van het item kan op de pagina worden aangepast. Wanneer u tijdens het aanpassen van het formaat de Shift-toets ingedrukt houdt, blijft de beeldverhouding behouden.*
- ❑ *Het formaat kan worden aangepast van 3 mm (0,12 inch) tot anderhalf keer de lange zijde van de pagina.*

Draaien

De items (afbeeldingen, tekst, clipart en vormen) op de pagina kunnen worden gedraaid.

Het is mogelijk om meerdere geselecteerde items tegelijk te draaien.

Hieronder ziet u een voorbeeld van een afbeelding.

1. Selecteer het item dat u wilt draaien.
Rond het item worden grepen weergegeven.
Wanneer de aanwijzer op de greep aan de bovenrand wordt geplaatst, verandert de aanwijzer van vorm. Deze vorm geeft de draaimodus aan.

2. Sleep de greep van de bovenrand in de richting waarin u het item wilt draaien.
U kunt draaien zover u maar wilt.



Opmerking:

- ❑ U kunt alleen de afbeelding in het afbeeldingskader draaien. Zie “Alleen afbeelding draaien” op pagina 97 voor meer informatie.
- ❑ Paginasjablonen kunnen worden gedraaid in het dialoogvenster Draaien/spiegelen. Zie “Dialoogvenster Draaien/spiegelen” op pagina 159 voor meer informatie.

Verwijderen

De items (afbeeldingen, tekst, clipart, paginasjablonen en vormen) op de pagina kunnen worden verwijderd.



Let op:

Bij het verwijderen van een paginasjabloon worden ook alle geassocieerde items verwijderd.

1. Selecteer het kader van het item dat u wilt verwijderen.
U kunt meerdere items selecteren.
2. Druk op de toets Delete.
Het item wordt verwijderd.

U kunt ook op de knop  Bewerken klikken en Verwijderen selecteren of Verwijderen selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op het item klikt.

Opmerking:

- ❑ *Wanneer u een afbeelding of tekst verwijdert, wordt ook het afbeeldings- of tekstkader verwijderd. Het is niet mogelijk om alleen het afbeeldingskader of tekstkader te verwijderen.*

- ❑ *Wanneer u een afbeelding verwijdert die met een lay-outkader is geassocieerd door middel van de functie Associëren met lay-outkader in het menu Bewerken, wordt alleen de afbeelding verwijderd. Het afbeeldingskader blijft op de pagina staan.*

Items vervangen

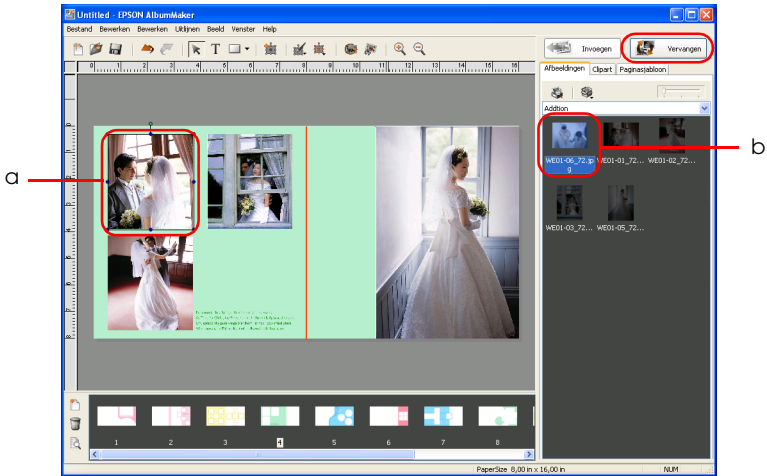
De items (afbeeldingen, clipart en paginasjablonen) op de pagina kunnen worden vervangen. U kunt zowel afbeeldingen, clipart als paginasjablonen vervangen.

Hieronder ziet u een voorbeeld van het vervangen van een afbeelding.

1. Selecteer op de pagina het item dat u wilt vervangen.

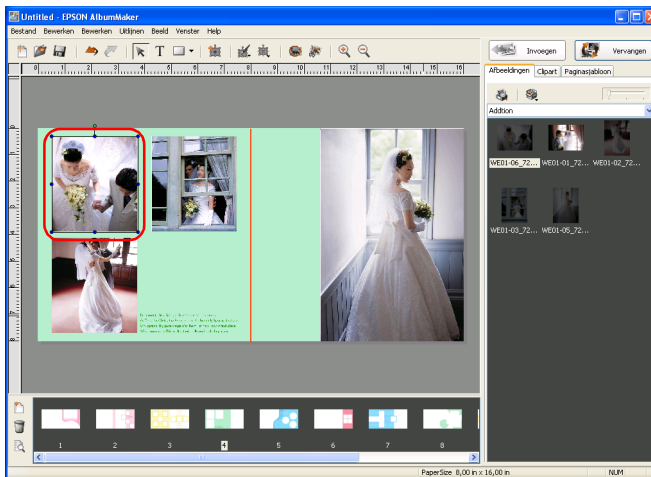
2. Klik op het tabblad Afbeeldingen, Clipart of Paginasjabloon volgens het type item dat op de pagina is geselecteerd.

3. Selecteer een ander item in de lijst met items en klik op de knop Vervangen.



- a. Item dat u wilt aanpassen
- b. Item dat u wilt gebruiken

Het item wordt vervangen.




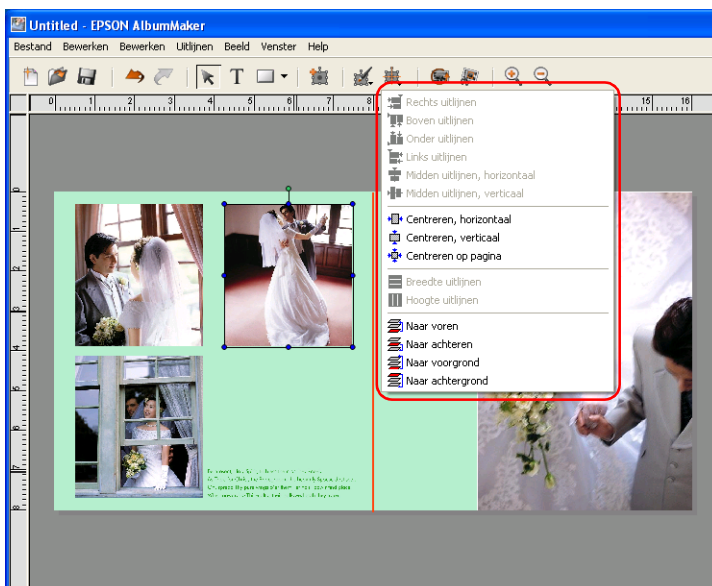
Positie wijzigen

De positie van de items (afbeeldingen, tekst, clipart en vormen) op de pagina kan worden gewijzigd.

Bij een paginasjabloon kan alleen de volgorde van de lagen worden gewijzigd.

Positie aanpassen met het menu *Uitlijnen*

1. Selecteer het item waarvan u de positie wilt wijzigen.
U kunt meerdere items selecteren door erop te klikken met de Shift-toets ingedrukt.
2. Klik op de knop  *Uitlijnen* en selecteer een van de opties.



- Rechts uitlijnen: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar de rechterrand van het eerst geselecteerde item.
- Boven uitlijnen: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar de bovenrand van het eerst geselecteerde item.
- Onder uitlijnen: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar de onderrand van het eerst geselecteerde item.
- Links uitlijnen: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar de linkerrand van het eerst geselecteerde item.
- Midden uitlijnen, horizontaal: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar het midden (in horizontale richting) van het eerst geselecteerde item.
- Midden uitlijnen, verticaal: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar het midden (in verticale richting) van het eerst geselecteerde item.
- Centreren, verticaal: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar het midden (in verticale richting) van alle geselecteerde items.
- Centreren, horizontaal: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar het midden (in horizontale richting) van alle geselecteerde items.
- Centreren op pagina: Het geselecteerde item wordt verplaatst naar het midden van de pagina.
- Breedte uitlijnen: De breedte van de overige items wordt aangepast aan de breedte van het eerst geselecteerde item.

Hoogte uitlijnen: De hoogte van de overige items wordt aangepast aan de hoogte van het eerst geselecteerde item.

Naar voren: Het geselecteerde item wordt één laag naar voren verplaatst.

Naar achteren: Het geselecteerde item wordt één laag naar achteren verplaatst.

Naar voorgrond: Het geselecteerde item wordt op de voorgrond geplaatst.

Naar achtergrond: Het geselecteerde item wordt op de achtergrond geplaatst.

Opmerking:

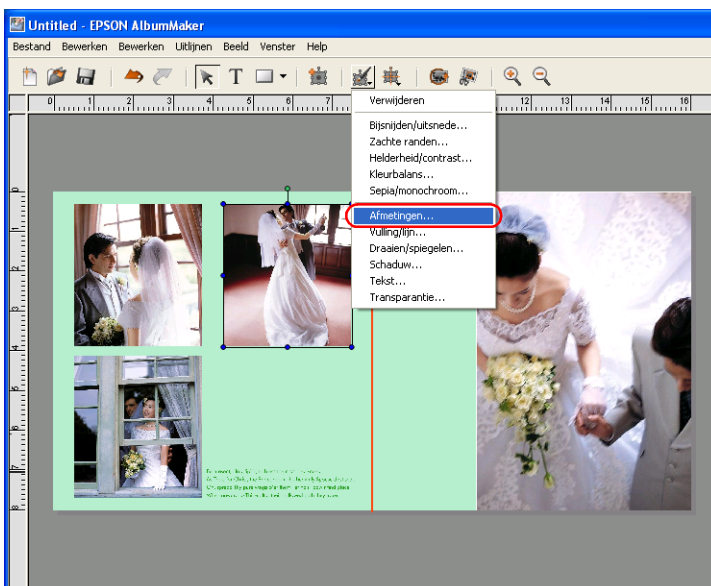
- ❑ *Zolang er niet meer dan één item is geselecteerd, kunnen de uitlijningsopties Links uitlijnen t/m Hoogte uitlijnen niet worden gebruikt.*
- ❑ *Zolang de pagina niet meer dan één item bevat, kunnen de uitlijningsopties Naar voren t/m Naar achtergrond niet worden gebruikt.*

Positie van objecten opgeven

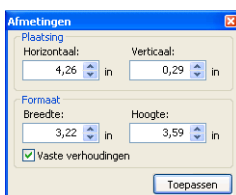
De positie van de afbeeldingskaders, tekst, clipart, paginasjablonen en vormen kan worden gewijzigd.

1. Selecteer het item waarvan u de positie wilt wijzigen. U kunt meerdere items selecteren.

2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Afmetingen.



3. Geef de locatie en het formaat van het object op.




U bepaalt de locatie door waarden voor de horizontale en verticale as in te voeren bij Horizontaal en Verticaal.

Wanneer een waarde wordt ingevoerd, krijgt het item de opgegeven breedte en hoogte.

Opmerking:


Als u het formaat wilt opgeven zonder dat de beeldverhouding van het item behouden moet blijven, schakelt u het selectievakje Vaste verhoudingen uit.

4. Klik op de knop Toepassen.
De instellingen worden op het item toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina. Als u niet op Toepassen klikt, worden uw wijzigingen niet doorgevoerd.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.
Klik op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster nadat u alle instellingen hebt opgegeven.

Als er meerdere items zijn geselecteerd, worden de bij Breedte en Hoogte ingevoerde waarden niet toegepast op de items.

Schaduw aan items toevoegen

U kunt een schaduw effect toevoegen aan de items (afbeeldingskaders, tekst en vormen) op de pagina.

1. Selecteer het item dat u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Schaduw.

Het dialoogvenster Schaduw wordt weergegeven.


- Schakel het selectievakje Slagschaduw in.



- Geef de gewenste instellingen op bij Kleur, Verschuiven, Gradatie en Transparantie.

Opmerking:


Zie "Dialogvenster Schaduw" op pagina 160 voor meer informatie over het gebruik van schaduw.

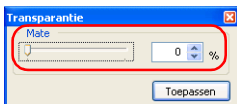
- Klik op de knop Toepassen.
De instellingen worden op het item toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina. Als u niet op Toepassen klikt, worden uw wijzigingen niet doorgevoerd.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.
Klik op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster nadat u alle instellingen hebt opgegeven.

Items transparant maken


Door in het dialoogvenster Transparantie een percentage in te voeren maakt u items (afbeeldingskaders, tekstkaders, clipart, paginasjablonen en vormen) op de pagina in meer of mindere mate doorzichtig.

- Selecteer het item dat u wilt bewerken.

2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Transparantie.
Het dialoogvenster Transparantie wordt weergegeven.
3. Bepaal de gewenste waarde met de schuifbalk Mate.



U kunt ook rechtstreeks een waarde van 0 tot 100 in het vak typen.

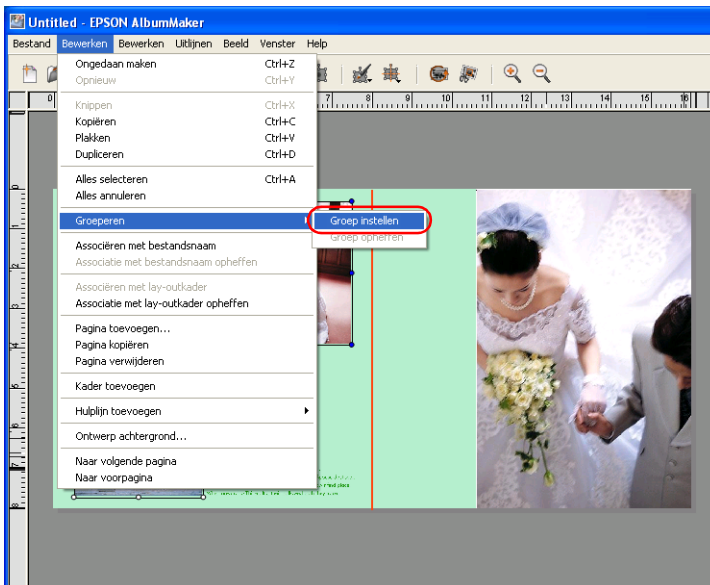
4. Klik op de knop Toepassen.
De instellingen worden op het item toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina. Als u niet op Toepassen klikt, worden uw wijzigingen niet doorgevoerd.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.
Klik op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster nadat u alle instellingen hebt opgegeven.

Items groeperen

De items (afbeeldingen, tekst, clipart en vormen) op de pagina kunnen worden gegroepeerd. Vervolgens kunt u de hele groep verplaatsen of draaien, zonder dat er iets verandert aan de lay-out van de items ten opzichte van elkaar.

1. Selecteer de items die u wilt groeperen.

2. Selecteer Bewerken - Groeperen - Groep instellen.



Opmerking:

Als u de groep weer wilt opheffen, selecteert u eerst de desbetreffende groep en vervolgens selecteert u Bewerken - Groeperen - Groep opheffen in het hoofdvenster.

Bewerkingen ongedaan maken/opnieuw uitvoeren

Met de knop  Ongedaan maken kunt u een eerder uitgevoerde bewerking terugdraaien. Met de knop  Opnieuw voert u de ongedaan gemaakte bewerkingen opnieuw uit. De functie Ongedaan maken/Opnieuw onthoudt maximaal 300 bewerkingen.

Opmerking:

De functie Ongedaan maken/Opnieuw geldt alleen voor bewerkingen op de weergegeven pagina. Wanneer u van pagina verandert, worden de onthouden gegevens van deze functie gewist.

Afbeeldingen bewerken

Bij het bewerken van de lay-out van een creatie kunt u filtereffecten op de toegevoegde afbeeldingen toepassen, uitsneden maken en afbeeldingen draaien en bijsnijden. Hierna wordt uitgelegd op welke manieren u de afbeeldingen kunt bewerken.

Zie “Algemene bewerkingen” op pagina 81 voor meer informatie over het vervangen, vergroten/verkleinen, draaien en verwijderen van afbeeldingen, en andere bewerkingen die op de meeste items kunnen worden uitgevoerd.

Opmerking:

Zelfs wanneer de geassocieerde afbeelding wordt vervangen, blijven de draaiing, het formaat en de uitsnede die voor de afbeelding in het afbeeldingskader zijn opgegeven, gewoon behouden.

Afbeeldingen draaien


U kunt de afbeelding of het afbeeldingskader draaien.

Opmerking:

Deze bewerking kan worden uitgevoerd op meerdere afbeeldingen op de pagina.

Alleen afbeelding draaien

Het is mogelijk om de afbeelding te draaien zonder dat het afbeeldingskader wordt gedraaid.

1. Selecteer het afbeeldingskader van de afbeelding die u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Foto draaien in het hoofdvenster.


De afbeelding wordt 90 graden linksom gedraaid.

Opmerking:

Het resultaat van deze bewerking wordt weergegeven op de pagina, maar het eigenlijke afbeeldingsbestand wordt niet gewijzigd.

Volledig afbeeldingskader draaien

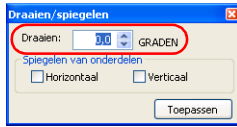
De afbeelding op de pagina en het bijbehorende afbeeldingskader kunnen samen linksom worden gedraaid. Met welke hoek dit moet gebeuren bepaalt u zelf.


1. Selecteer het afbeeldingskader dat u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Draaien/spiegelen.
Het dialoogvenster Draaien/spiegelen wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt Draaien/spiegelen ook selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op de afbeelding klikt.

3. Geef de draaihoek op.
Voer bij Draaien een hoek van 0,0 tot 359,9 graden in.




4. Klik op de knop Toepassen.
De instellingen worden op de afbeelding toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina. Als u niet op Toepassen klikt, worden uw wijzigingen niet doorgevoerd.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.
Klik op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster nadat u alle instellingen hebt opgegeven.

Opmerking:

Het resultaat van deze bewerking wordt weergegeven op de pagina, maar het eigenlijke afbeeldingsbestand wordt niet gewijzigd.

Afbeeldingen spiegelen (horizontaal/verticaal)

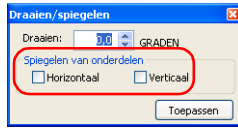
Een afbeelding kan verticaal of horizontaal worden gespiegeld.


1. Selecteer het afbeeldingskader van de afbeelding die u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Draaien/spiegelen.
Het dialoogvenster Draaien/spiegelen wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt Draaien/spiegelen ook selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op de afbeelding klikt.

- Schakel het selectievakje Horizontaal of Verticaal in.



- Klik op de knop Toepassen.
De instellingen worden op de afbeelding toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina. Als u niet op Toepassen klikt, worden uw wijzigingen niet doorgevoerd.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.
Klik op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster nadat u alle instellingen hebt opgegeven.


Opmerking:

Het resultaat van deze bewerking wordt weergegeven op de pagina, maar het eigenlijke afbeeldingsbestand wordt niet gewijzigd.

Afbeeldingen bijsnijden

Bijsnijden/uitsnede

Een afbeelding kan tot het gewenste formaat worden bijgesneden, maar het is ook mogelijk om een uitsnede te maken. U kunt kiezen uit diverse typen uitsneden.

- Selecteer het afbeeldingskader van de afbeelding die u wilt bewerken.
- Klik op de knop  Bijsnijden/ uitsnede in het hoofdvenster.

Het dialoogvenster Bijsnijden/ uitsnede wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt Bijsnijden/uitsnede ook selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op de afbeelding klikt.

3. Versleep in het deelvenster Voor de grepen van het kader dat de uitsnede aangeeft.

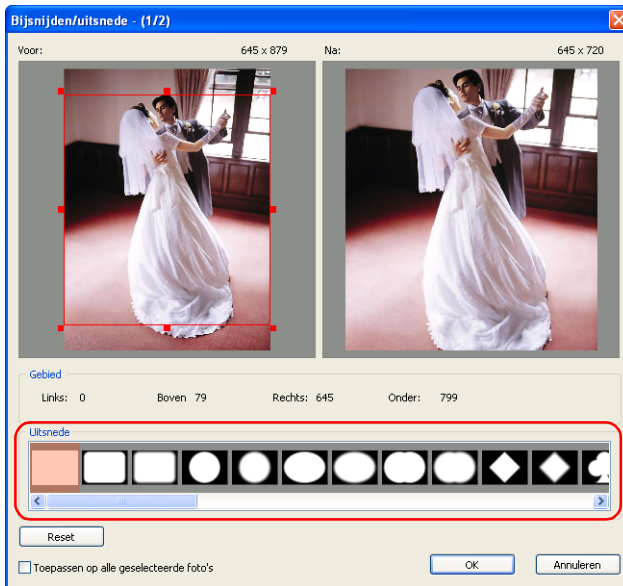


* Kader voor uitsnede

Klik ergens in het kader om het kader naar de gewenste positie te slepen.

Onder Na wordt de bewerkte afbeelding weergegeven.

4. Selecteer een type uitsnede onder Uitsnede.



Als u de standaardinstellingen wilt terughalen, klikt u op de knop **Reset**.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd, wordt het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's weergegeven. Schakel dit selectievakje in als dezelfde bewerking op alle afbeeldingen moet worden toegepast.

5. Klik op de knop **OK**.
De instellingen worden op de afbeelding toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina.
U kunt ook op de **Enter**-toets drukken om de instellingen toe te passen.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd en het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's is niet ingeschakeld, gaat u door met instellen tot alle geselecteerde afbeeldingen zijn aangepast.

Opmerking:


Het resultaat van deze bewerking wordt weergegeven op de pagina, maar het eigenlijke afbeeldingsbestand wordt niet gewijzigd.

Speciale effecten (filters) toepassen

U kunt speciale effecten op de afbeeldingen toepassen.

Zachte randen maken

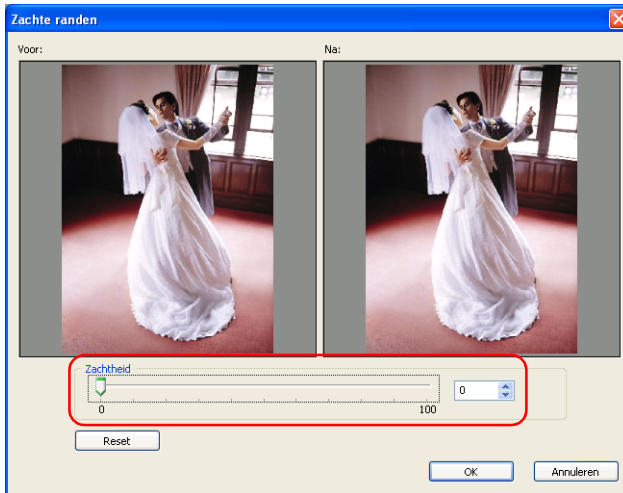
De randen van de afbeeldingen kunnen worden verzacht.

1. Selecteer het afbeeldingskader van de afbeelding die u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Zachte randen. Het dialoogvenster Zachte randen wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt Zachte randen ook selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op de afbeelding klikt.

3. Bepaal de gewenste waarde met de schuifbalk.



Wanneer u de schuifbalk naar rechts beweegt, wordt het resultaat onmiddellijk zichtbaar gemaakt in het voorbeeld.

U kunt ook rechtstreeks een waarde van 0 tot 100 in het vak typen.

Onder Na wordt de bewerkte afbeelding weergegeven.

Als u de standaardinstellingen wilt terughalen, klikt u op de knop Reset.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd, wordt het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's weergegeven. Schakel dit selectievakje in als dezelfde bewerking op alle afbeeldingen moet worden toegepast.

4. Klik op de knop OK.
De instellingen worden op de afbeelding toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.

Opmerking:


Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd en het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's is niet ingeschakeld, gaat u door met instellen tot alle geselecteerde afbeeldingen zijn aangepast.

Opmerking:

Het resultaat van deze bewerking wordt weergegeven op de pagina, maar het eigenlijke afbeeldingsbestand wordt niet gewijzigd.

Converteren naar sepia/monochroom

Afbeeldingen kunnen worden weergegeven in een sepiatint of in een monochrome tint.

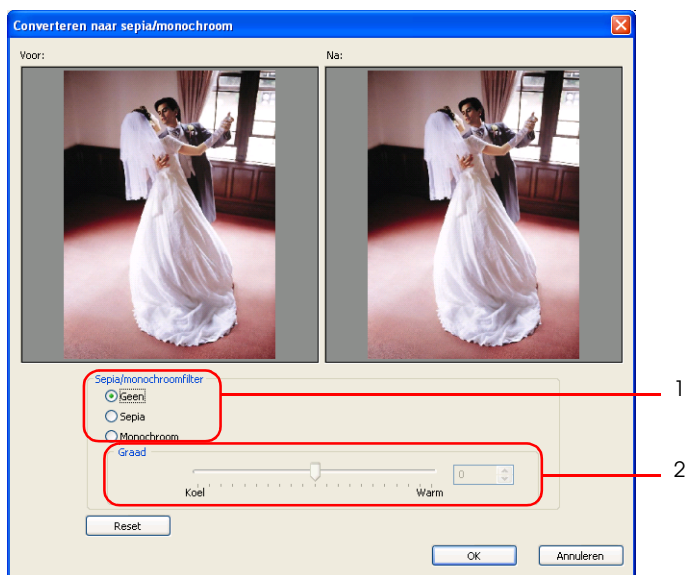
1. Selecteer het afbeeldingskader van de afbeelding die u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Sepia/monochroom. Het dialoogvenster Converteren naar sepia/monochroom wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt Sepia/monochroom ook selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op de afbeelding klikt.

3. Selecteer Sepia of Monochroom en bepaal de gewenste waarde met de schuifbalk.

U kunt ook rechtstreeks een waarde van -100 tot 100 in het vak typen.



Onder Na wordt de bewerkte afbeelding weergegeven.

Als u de standaardinstellingen wilt terughalen, selecteert u Geen of klikt u op de knop Reset.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd, wordt het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's weergegeven. Schakel dit selectievakje in als dezelfde bewerking op alle afbeeldingen moet worden toegepast.

4. Klik op de knop OK.
De instellingen worden op de afbeelding toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd en het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's is niet ingeschakeld, gaat u door met instellen tot alle geselecteerde afbeeldingen zijn aangepast.

Opmerking:


Het resultaat van deze bewerking wordt weergegeven op de pagina, maar het eigenlijke afbeeldingsbestand wordt niet gewijzigd.

Afbeeldingen corrigeren

Afbeeldingen kunnen worden aangepast door de tint, de helderheid en het contrast te wijzigen.

Kleuren van afbeeldingen wijzigen

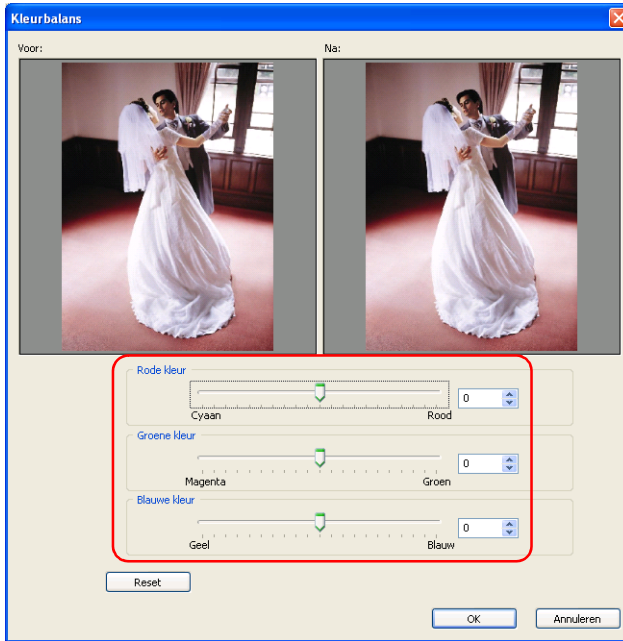
De kleuren van de afbeelding kunnen in hun geheel worden aangepast, maar het is ook mogelijk om een bepaalde kleur te wijzigen.

1. Selecteer het afbeeldingskader van de afbeelding die u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Kleurbalans. Het dialoogvenster Kleurbalans wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt Kleurbalans ook selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op de afbeelding klikt.

3. Regel de kleuren van de afbeelding bij met behulp van de diverse schuifbalken.



De kleur wordt aangepast door de schuifbalk Rode kleur, Groene kleur en Blauwe kleur te verplaatsen. U kunt ook rechtstreeks een waarde van -100 tot 100 in het vak typen.

Als u de standaardinstellingen wilt terughalen, klikt u op de knop Reset.

Opmerking:

- *Bij het aanpassen van de kleuren van clipart wordt in het dialoogvenster de beeldverhouding van het origineel weergegeven, ook al hebt u die verhouding zelf gewijzigd.*
- *Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd, wordt het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's weergegeven. Schakel dit selectievakje in als dezelfde bewerking op alle afbeeldingen moet worden toegepast.*


4. Klik op de knop OK.
De instellingen worden op de afbeelding toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd en het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's is niet ingeschakeld, gaat u door met instellen tot alle geselecteerde afbeeldingen zijn aangepast.

Helderheid/contrast wijzigen

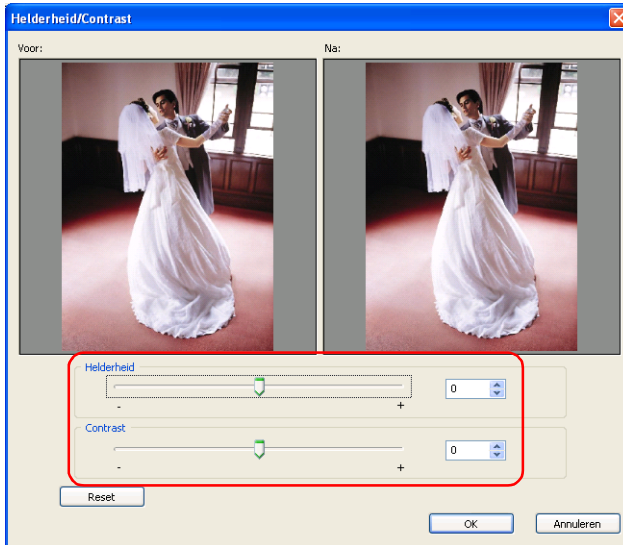
U kunt de helderheid en het contrast van de afbeelding instellen.

1. Selecteer het afbeeldingskader van de afbeelding die u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Helderheid/contrast.
Het dialoogvenster Helderheid/contrast wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt Helderheid/contrast ook selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op de afbeelding klikt.

3. Regel de helderheid en het contrast van de afbeelding bij met behulp van de schuifbalken.



- ❑ Met de schuifbalk Helderheid past u de helderheid van de afbeelding aan. U kunt ook rechtstreeks een waarde van -100 tot 100 in het vak typen.
- ❑ Met de schuifbalk Contrast past u het contrast van de afbeelding aan. U kunt ook rechtstreeks een waarde van -100 tot 100 in het vak typen.

Als u de standaardinstellingen wilt terughalen, klikt u op de knop Reset.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd, wordt het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's weergegeven. Schakel dit selectievakje in als dezelfde bewerking op alle afbeeldingen moet worden toegepast.

4. Klik op de knop OK.
De instellingen worden op de afbeelding toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.

Opmerking:

Als meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd en het selectievakje Toepassen op alle geselecteerde foto's is niet ingeschakeld, gaat u door met instellen tot alle geselecteerde afbeeldingen zijn aangepast.

Clipart bewerken

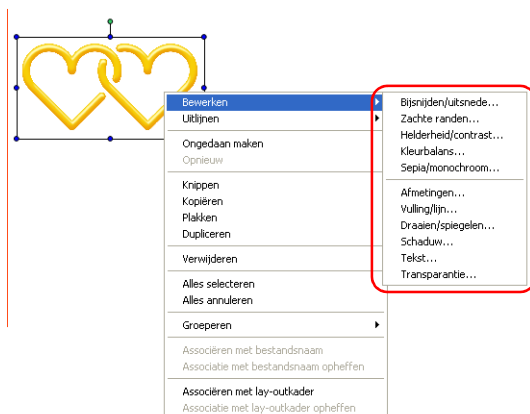
Bij het bewerken van de lay-out van een creatie kunt u clipart vervangen en bewerken (kader draaien, horizontaal/verticaal spiegelen, uitsneden maken en kleuren wijzigen). Ook kunt u clipart die u zelf hebt gemaakt toevoegen aan de pagina.

In dit gedeelte wordt uitgelegd wat u met clipart kunt doen.

Zie “Algemene bewerkingen” op pagina 81 voor meer informatie over het vervangen, vergroten/verkleinen, draaien en verwijderen van clipart, en andere bewerkingen die op de meeste items kunnen worden uitgevoerd.

Clipart bewerken

U kunt kaders draaien, clipart horizontaal of verticaal spiegelen, uitsneden maken en de kleuren van de clipart op uw pagina's wijzigen.



U bewerkt clipart op dezelfde manier als een afbeelding. Zie de desbetreffende gedeelten in “Afbeeldingen bewerken” op pagina 96 voor meer informatie.



Let op:

Bij het draaien van kaders kan het voorbeeld er anders uitzien dan de originele afbeelding.

Dit is een gevolg van het proces dat wordt gebruikt om de weergavesnelheid te verhogen en betekent geenszins dat de originele afbeelding is beschadigd.

Opmerking:

In de lijst met clipart kan maar één illustratie tegelijk worden geselecteerd.

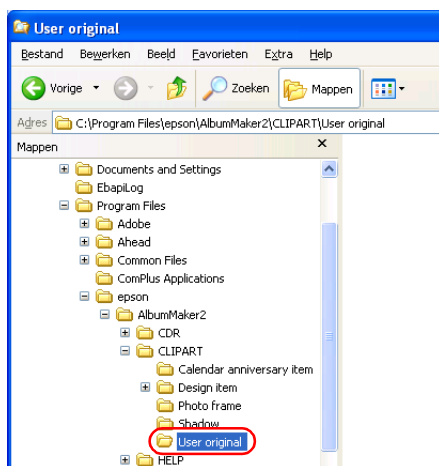
Clipart kan niet alleen worden toegevoegd met de knoppen Invoegen en Vervangen, maar ook door op de clipart te dubbelklikken of door de clipart naar de pagina te slepen.

Clipart toevoegen

U kunt uw eigen clipart maken en vervolgens selecteren op het tabblad Clipart van AlbumMaker.

1. Maak clipart met tekensoftware.
U kunt JPEG, (*.JPG, *.JPE, *.JPEG), PNG (*.PNG) en WMF (*.WMF) gebruiken als bestandsindeling.
2. Maak een map en geef aan deze map een naam die duidelijk maakt wat het onderwerp is van de clipart die in de map is opgeslagen (dit vereenvoudigt latere herkenning). Sla de clipart vervolgens op in die map.
3. Kopieer de gemaakte clipartmap naar de map User original onder CLIPART in AlbumMaker2.
De map CLIPART in AlbumMaker2 bevindt zich in het hier getoonde pad (als de standaardmap is gebruikt tijdens de installatie).

C:\Program Files\EPSON\AlbumMaker2\CLIPART\User original



Opmerking:

Als u Windows 2000 gebruikt of als u de locatie van de installatiemap wijzigt, wordt de clipartmap onder de desbetreffende doelmap geplaatst.

Transparante clipart maken

Maak met uw tekensoftware een clipartbestand met PNG als bestandsindeling. In PNG-bestanden kan met transparantie worden gewerkt. Wanneer de gemaakte illustratie uit de tekensoftware wordt ingevoegd als clipart, wordt de transparantie ook zichtbaar in AlbumMaker.

Maak het PNG-bestand meteen op het formaat dat u wilt gebruiken en gebruik 360 dpi in RGB-modus.

Tekst bewerken

Bij het bewerken van de lay-out van een creatie kunt u nieuwe tekst toevoegen en bestaande tekst bewerken. Ook zijn diverse aanpassingen mogelijk, zoals het wijzigen van de kenmerken of de positie van tekst. Hierna wordt uitgelegd op welke manieren u tekst kunt bewerken.

Zie "Algemene bewerkingen" op pagina 81 voor meer informatie over het vergroten/verkleinen, draaien en verwijderen van tekst en andere bewerkingen die op de meeste items kunnen worden uitgevoerd.

Tekst wijzigen


U kunt de positie van reeds op de pagina aanwezige tekst wijzigen.

1. Dubbelklik op het tekstkader dat u wilt wijzigen.
2. Pas de tekst in het tekstkader aan.

Tekst verwijderen


U kunt reeds op de pagina aanwezige tekst verwijderen.

1. Selecteer het tekstkader dat u wilt verwijderen.
2. Druk op de toets Delete.
Het tekstkader wordt verwijderd.

U kunt ook op de knop  Bewerken klikken en Verwijderen selecteren of Verwijderen selecteren in het snelmenu dat wordt weergegeven wanneer u met de rechtermuisknop op het tekstkader klikt.

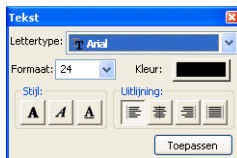
Tekstformaat wijzigen

U kunt het lettertype, het formaat, de tekstkleur, de stijl en de uitlijning van de tekst instellen. Het formaat kan worden gewijzigd op het moment waarop u nieuwe tekst toevoegt, maar ook voor bestaande tekst.

1. Selecteer het tekstkader dat u wilt wijzigen.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Tekst.


Het dialoogvenster Tekst wordt weergegeven.

3. Geef het lettertype, het formaat, de kleur, de stijl en de uitlijning van de tekst op.



Opmerking:

Zie "Dialogvenster Tekst" op pagina 161 voor meer informatie over het wijzigen van het tekstformaat.

4. Klik op de knop Toepassen.
De instellingen worden op de tekst toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina. Als u niet op Toepassen klikt, worden uw wijzigingen niet doorgevoerd.
U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.
Klik op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster nadat u alle instellingen hebt opgegeven.

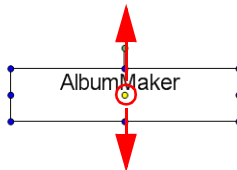
Tekstkader in een boog plaatsen

1. Selecteer het tekstkader dat u wilt wijzigen.

In het midden van het tekstkader wordt een gele greep weergegeven.

Wanneer u de aanwijzer op deze greep plaatst, verandert de aanwijzer van vorm.

2. Sleep de greep in het midden van het tekstkader omhoog of omlaag.



Vormen bewerken

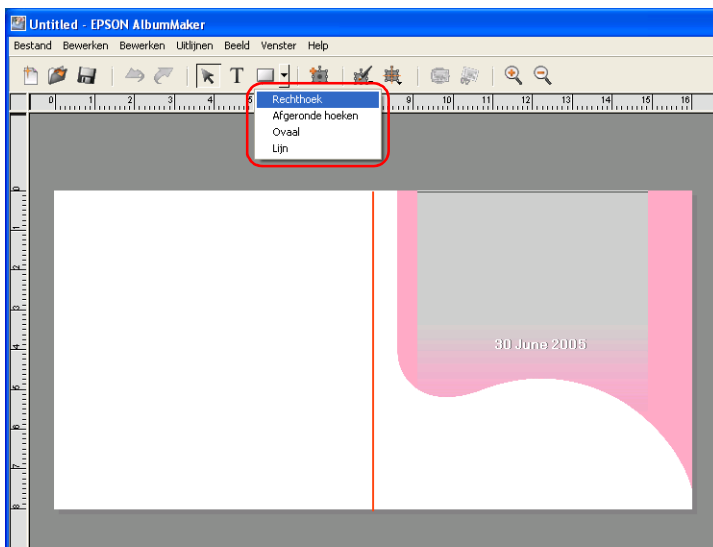
Bij het bewerken van de lay-out van een creatie kunt u diverse vormen maken (rechthoeken met of zonder afgeronde hoeken, ovaal en rechte lijnen). U kunt deze vormen een kleur geven en ze op diverse andere manieren aanpassen. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u vormen kunt maken en bewerken.

Zie "Algemene bewerkingen" op pagina 81 voor meer informatie over het vergroten/verkleinen, draaien en verwijderen van vormen en andere bewerkingen die op de meeste items kunnen worden uitgevoerd.

Vormen maken

U kunt rechthoeken, afgeronde hoeken, ovaal en lijnen maken op de pagina.

1. Klik op de knop  Modus selecteren en selecteer de gewenste vorm: Rechthoek, Afgeronde hoeken, Ovaal of Lijn.



2. Klik ergens op de pagina en versleep de muis.


De geselecteerde vorm wordt nu weergegeven in het kader dat u hebt gemaakt.

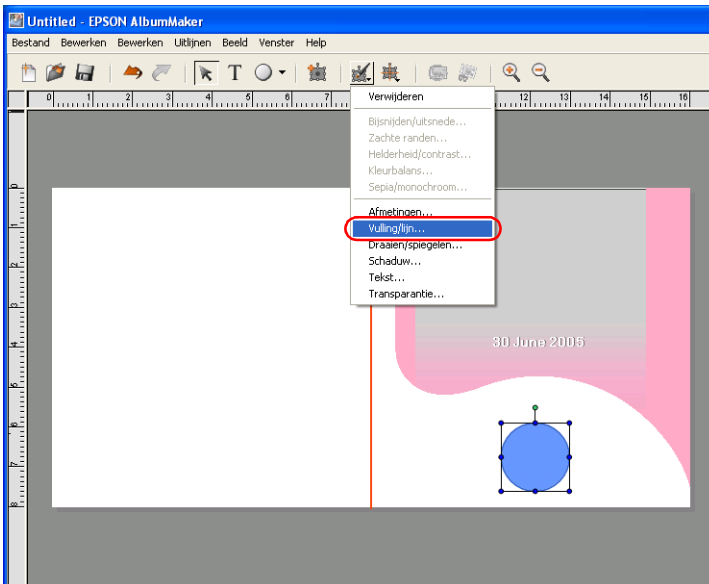
Opmerking:

- ❑ *U kunt vormen met vaste verhoudingen maken door de muis te verslepen met de Shift-toets ingedrukt.*
- ❑ *U kunt een lijn in een hoek van 45 graden trekken door de muis te verslepen met de Shift-toets ingedrukt.*

Vormen bewerken

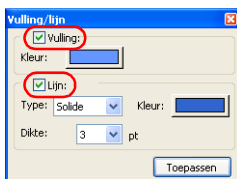
U kunt de vulling en lijn van reeds op de pagina aanwezige vormen wijzigen.

1. Selecteer de vorm die u wilt bewerken.
2. Klik op de knop  Bewerken en selecteer Vulling/lijn.



Het dialoogvenster Vulling/lijn wordt weergegeven.

3. Geef het type vulling en lijn voor de vorm op.




Opmerking:

- Wanneer u een rechte lijn bewerkt, kan het onderdeel Vulling niet worden gebruikt.
 - Zie "Dialoogvenster Vulling/lijn" op pagina 158 voor meer informatie over het bewerken van vormen.
4. Klik op de knop Toepassen.

De instellingen worden op de vorm toegepast en het resultaat van uw aanpassingen wordt zichtbaar gemaakt op de pagina. Als u niet op Toepassen klikt, worden uw wijzigingen niet doorgevoerd.

U kunt ook op de Enter-toets drukken om de instellingen toe te passen.

Klik op de knop  Sluiten in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster nadat u alle instellingen hebt opgegeven.

Problemen oplossen

Problemen oplossen	120
Afbeeldingen kunnen niet worden geïmporteerd	120
Creatie onherstelbaar beschadigd	120
Tekst wordt niet goed weergegeven	121
Tabblad Afbeeldingen bevat geen miniatures van afbeeldingen	121
Knop Start van het venster Instellingen voor Video exporteren is uitgeschakeld	121
Foutmeldingen	121
Foutmeldingen over het branden op cd	122
Foutmeldingen over het selecteren van foto's	122
Foutmeldingen over het exporteren van video	122
Foutmeldingen over het ongedaan maken en opnieuw uitvoeren van bewerkingen	123

Problemen oplossen

Hierna worden enkele problemen beschreven die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van AlbumMaker. Ook wordt aangegeven wat u aan het probleem kunt doen.

Afbeeldingen kunnen niet worden geïmporteerd

Controleer het formaat van de afbeelding als u de volgende foutmelding krijgt bij het selecteren van foto's.

Er is een afbeelding gevonden die niet kan worden geregistreerd. Controleer het afbeeldingsformaat, de lengte van de bestandsnaam, enzovoort.

Controleer of het formaat van de afbeelding niet boven de maximumwaarde ligt (10000 pixels voor de lengte of hoogte) en niet onder de minimumwaarde (32 pixels voor de breedte of hoogte). Het pad en de bestandsnaam mogen niet langer zijn dan 255 tekens.

Creatie onherstelbaar beschadigd

Als de creatie waaraan u werkt niet kan worden gerepareerd door de creatie verder te bewerken, kunt u opnieuw beginnen op basis van dezelfde sjabloon en al uw bewerkingen opnieuw uitvoeren. Verwijder de huidige paginasjabloon. Vervolgens brengt u de miniatuur van dezelfde paginasjabloon van het tabblad Paginasjabloon over naar het hoofdvenster.

Tekst wordt niet goed weergegeven

Wanneer de hele pagina op het scherm wordt weergegeven, wordt de tekst verkleind en aangepast aan het schermformaat. Het kan wel lijken alsof de tekst vetgedrukt is of buiten de kaders valt. Zet de zoom op 100% om dit probleem op te lossen.

Tabblad Afbeeldingen bevat geen miniatures van afbeeldingen

Kopieer afbeeldingen naar een groepsmap in het venster Select Photos en selecteer de groepsmap in de keuzelijst van het tabblad Afbeeldingen.

Selecteer een map met afbeeldingen in de mapstructuur van het tabblad Afbeeldingen.

Knop Start van het venster Instellingen voor Video exporteren is uitgeschakeld

Tijdens het exporteren van video kan geen ander videobestand worden geëxporteerd.

Foutmeldingen

Hierna worden de foutmeldingen beschreven die kunnen worden weergegeven tijdens het gebruik van AlbumMaker. Ook wordt aangegeven wat u aan het probleem kunt doen.

Foutmeldingen over het branden op cd

Er is geen brandsoftware opgegeven. Klik op Cd branden in Voorkeuren om de gewenste instellingen op te geven.

De functie Op cd branden van AlbumMaker maakt gebruik van de brandvoorzieningen van Windows XP of van andere brandsoftware. Als u andere brandsoftware wilt gebruiken, moet u de gewenste toepassing opgeven in Voorkeuren.

Zie “Op cd branden” op pagina 60 voor meer informatie.

Foutmeldingen over het selecteren van foto's

Er is onvoldoende schijfruimte voor het werkgebied.

De vaste schijf heeft minder dan 500 MB vrije ruimte. Om foto's te kunnen toevoegen aan een groepsmap is minimaal 500 MB schijfruimte nodig. U kunt ruimte vrijmaken door bestanden die niet meer nodig zijn te verwijderen.

Foutmeldingen over het exporteren van video

Er is onvoldoende schijfruimte voor het werkgebied.

De vaste schijf heeft minder dan 5 GB vrije ruimte. Om video te kunnen exporteren is minimaal 5 GB schijfruimte nodig. U kunt ruimte vrijmaken door bestanden die niet meer nodig zijn te verwijderen.

Om deze functie te kunnen gebruiken moet u QuickTime installeren.

Voor het exporteren van video moet QuickTime op uw computer zijn geïnstalleerd. Installeer QuickTime.

Foutmeldingen over het ongedaan maken en opnieuw uitvoeren van bewerkingen

Onvoldoende virtueel geheugen voor het besturingssysteem (Windows). Wis de gegevens voor Ongedaan maken.

Onvoldoende virtueel geheugen voor het besturingssysteem (Windows). Wis de gegevens voor Opnieuw.

Er is onvoldoende geheugen om bewerkingen ongedaan te maken of opnieuw uit te voeren. Maak geheugen vrij door ongewenste vensters of andere actieve toepassingen te sluiten.

Naslag

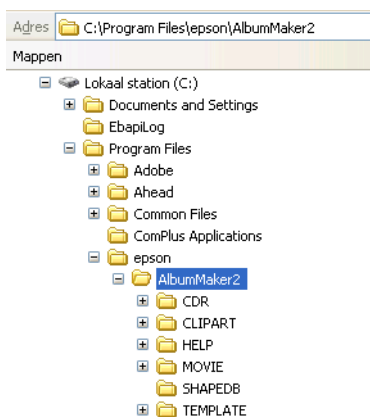
EPSON AlbumMaker-mappen	125
Werken met Template Converter	126
Informatie over Template Converter	126
Toepassingen die door Template Converter worden ondersteund	126
Gebruik	127
Software verwijderen	131
Sjabloongegevens verwijderen	131
Programma verwijderen	134
Template Converter verwijderen	135
EPSON Photo Memory Player aanpassen	136
Auteursrecht op geluidsbestanden van EPSON Photo Memory Player	136
Achtergrondmuziek selecteren voor EPSON Photo Memory Player	137
Informatie weergeven tijdens afspelen	137
Video aanpassen	138
Auteursrecht op geluid voor video	138
Achtergrondmuziek selecteren voor video	138

EPSON AlbumMaker-mappen

Bij de installatie van AlbumMaker worden diverse mappen gemaakt voor de programmabestanden, de gegevens van de gebruiker en de voorkeuren. Als tijdens de installatie geen andere bestemmingen zijn geselecteerd, ziet de mapstructuur er als volgt uit.

C:\Program Files\EPSON\AlbumMaker2

In de map AlbumMaker2 worden de volgende extra mappen gemaakt:



CDR: Hierin is het weergaveprogramma opgeslagen dat met Op cd branden wordt gekopieerd.

CLIPART: Hierin is de clipart opgeslagen.

HELP: Hierin zijn de HTML-bestanden van de Help opgeslagen.

- MOVIE: Hierin worden videobestanden opgeslagen.
- SHAPEDB: Hierin zijn de typen uitsneden opgeslagen.
- TEMPLATE: Hierin zijn de sjabloongegevens opgeslagen.

Werken met Template Converter

Informatie over Template Converter

Template Converter is een invoegtoepassing voor Adobe Photoshop. Met deze software kunt u lay-outkaders (DNF-bestanden) maken voor EPSON AlbumMaker.

Template Converter maakt het mogelijk om een hele reeks bewerkingen uit te voeren met één programma, Photoshop: van het maken van een afbeelding voor een lay-outkader tot het maken van alfakanalen en het lay-outkader zelf (DNF-bestand).

Wanneer Template Converter aan Photoshop is toegevoegd, bevat het menu Bestand - Exporteren een extra submenu: DNF-bestanden maken. Door in Photoshop deze opdracht te gebruiken kunt u rechtstreeks een lay-outkader maken dat als basis kan dienen voor een sjabloon.

Toepassingen die door Template Converter worden ondersteund

Template Converter is geschikt voor Adobe Photoshop 6.0/7.0/CS.

Zie "Template Converter installeren" op pagina 18 voor meer informatie over de installatie.

Gebruik

Hierna wordt beschreven hoe u een lay-outkader maakt met Template Converter.

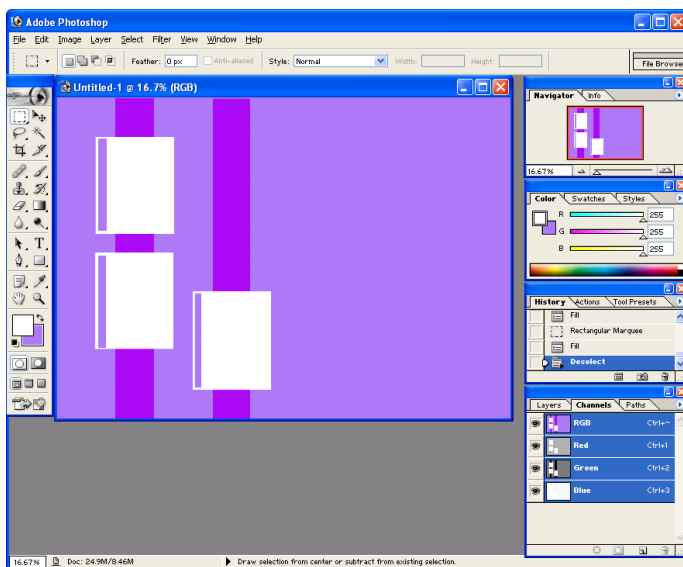
Voorbeeld: maak een lay-outkader van $21 \times 29,7$ cm ($8,3 \times 11,7$ inch).



Let op:

De afbeelding die voor het lay-outkader voor het DNF-bestand wordt gebruikt, moet een afbeelding met vier kanalen zijn (RGB + alfakanaal).

1. Start Photoshop en maak een afbeelding voor een lay-outkader van $21 \times 29,7$ cm ($8,3 \times 11,7$ inch).

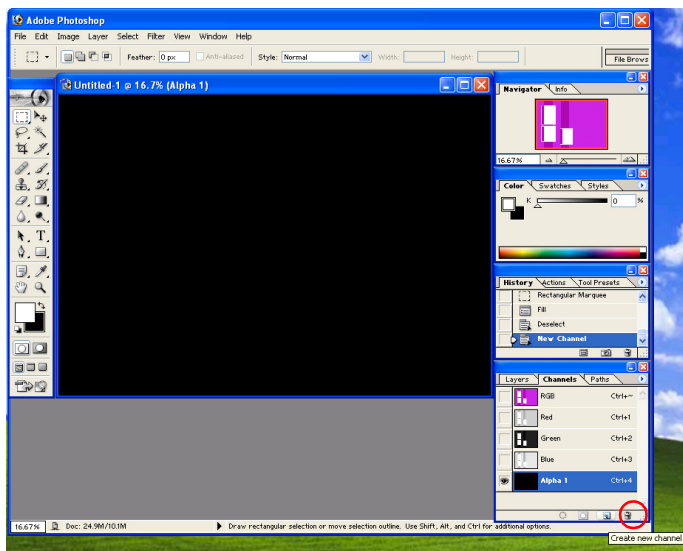


Opmerking:

Zie de documentatie en Help van Photoshop voor meer informatie over dat programma.

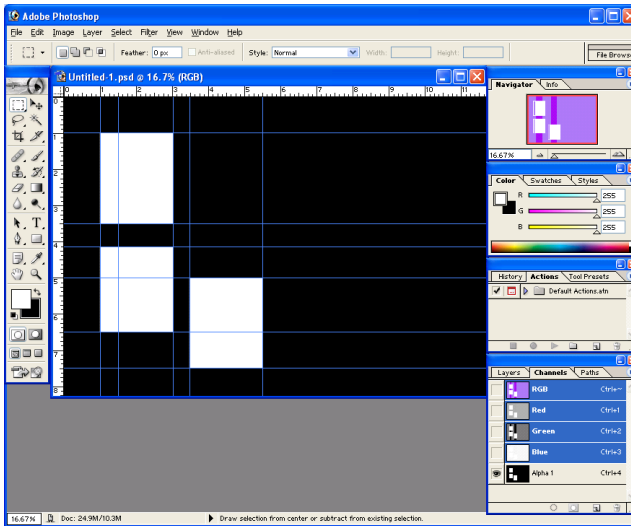
Zie “EPSON AlbumMaker-mappen” op pagina 125 voor meer informatie over de map waarin de lay-outkaders worden opgeslagen.

2. Klik op de knop Nieuw kanaal maken op het palet Kanalen.



Het alfakanaal wordt gemaakt.

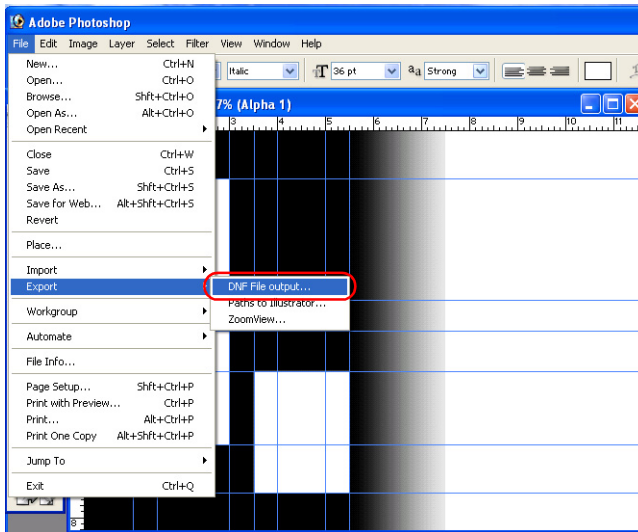
3. Maak met de diverse mogelijkheden van Photoshop (bijvoorbeeld rechthoek en gradatie) een gebied waar u een foto kunt plaatsen. In dit gebied kunt u ook tekst plaatsen.



Opmerking:

Om gemakkelijker te kunnen werken op de laag met het alfakanaal moet u op het palet Kanalen aangeven dat RGB-kanalen moeten worden weergegeven en moet u een hulplijn maken op de plaats waar de foto moet komen.

4. Selecteer Bestand - Exporteren - DNF-bestand maken om het DNF-bestand te maken.



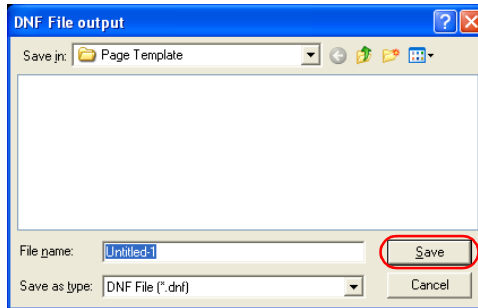
Het dialoogvenster DNF-bestand maken wordt weergegeven.

Opmerking:

U kunt het maken van DNF-bestanden toevoegen aan het palet Acties en deze taak vervolgens via het palet uitvoeren. Dit is handig wanneer u DNF-bestanden wilt maken voor meerdere afbeeldingen. Dit proces kan worden geautomatiseerd door de procedures voor het maken van DNF-bestanden te registreren en later opnieuw te laten uitvoeren.

Zie de documentatie en Help van Photoshop voor meer informatie over het registreren en opnieuw afspelen van procedures.

5. Geef een opslaglocatie en bestandsnaam op en klik op de knop Opslaan.



Het DNF-bestand wordt gemaakt.

Software verwijderen

Wanneer u AlbumMaker wilt verwijderen, moet u eerst alle sjabloongegevens verwijderen. Pas daarna verwijdert u het programma.

Sjabloongegevens verwijderen

1. Selecteer Start - Configuratiescherm (Control Panel). Het Configuratiescherm (Control Panel) wordt weergegeven.

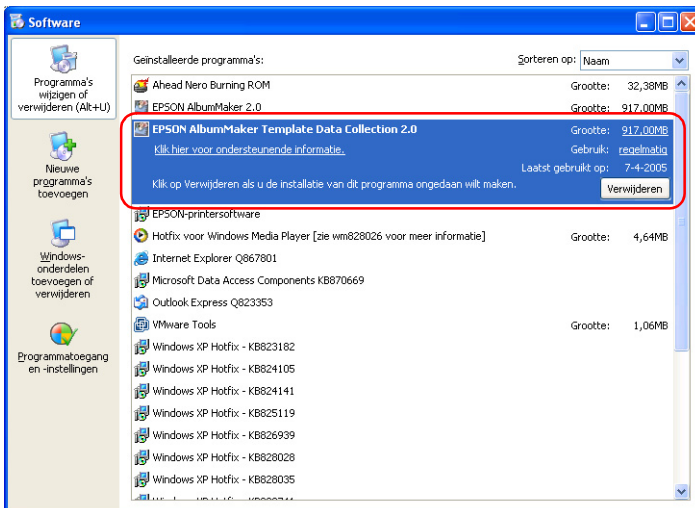
Opmerking:

Als u het klassieke menu Start van Windows XP of Windows 2000 gebruikt, selecteert u Start - Instellingen (Settings) - Configuratiescherm (Control Panel). Als u Windows 2000 gebruikt, dubbelklikt u op het pictogram Software (Add/Remove Programs). Selecteer nu EPSON AlbumMaker Template Data Collection en klik op de knop Wijzigen/Verwijderen (Change/Remove).

2. Klik op het pictogram Software (Add or Remove Programs).



3. Selecteer EPSON AlbumMaker Template Data Collection 2.0 en klik op de knop Verwijderen (Remove).

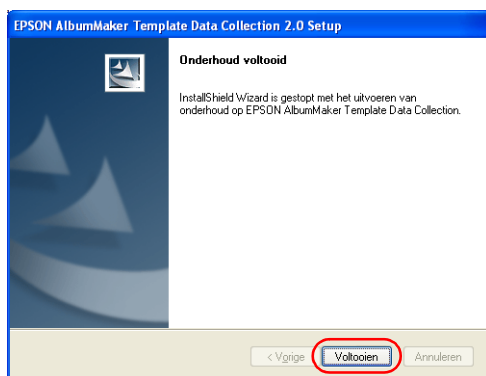


4. Klik op de knop OK.



De software wordt nu verwijderd. Wanneer het verwijderen is voltooid, wordt dit aangegeven in een bericht.

5. Klik op de knop Voltoeien (Finish).

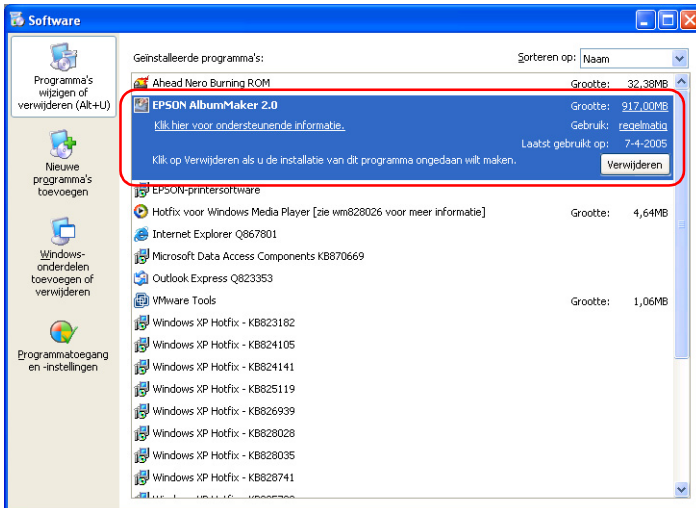


Hiermee zijn de sjabloongegevens verwijderd.

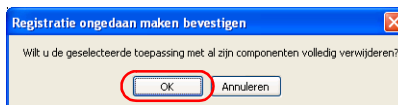
Vervolgens wordt het programma verwijderd.

Programma verwijderen

1. Dubbelklik op het pictogram Software (Add or Remove Programs).
2. Selecteer EPSON AlbumMaker 2.0 en klik op de knop Verwijderen (Remove).

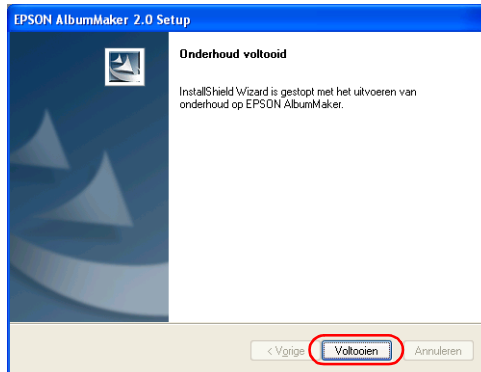


3. Klik op de knop OK.



De software wordt nu verwijderd. Wanneer het verwijderen is voltooid, wordt dit aangegeven in een bericht.

4. Klik op de knop Voltooien (Finish).



Hiermee is AlbumMaker verwijderd.

Opmerking:

AlbumMaker verwijderen houdt in dat het programma wordt verwijderd. Taken, afbeeldingsbestanden en andere gegevens van de gebruiker worden echter niet verwijderd. Als u de gegevens van de gebruiker volledig wilt verwijderen, moet u de map AlbumMaker2 in de map EPSON verwijderen met behulp van Windows Verkenner (Windows Explorer).

Als tijdens de installatie geen andere map voor de gegevens is geselecteerd, zijn de mappen als volgt:

C:\Program Files\EPSON\AlbumMaker2

Template Converter verwijderen

Als u de invoegtoepassing Template Converter uit Photoshop wilt verwijderen, moet u het bestand OutDNF.8be verwijderen uit de map met invoegtoepassingen van Photoshop.

Waar deze map zich bevindt, verschilt per Photoshop-versie. Zoek het bestand OutDNE.8be via Deze computer (My Computer) of Windows Verkenner (Windows Explorer) en verwijder het.

Photoshop 7.0

\Program Files\Adobe\Photoshop7.0\Plug-Ins\Adobe Photoshop Only\Import-Export

Photoshop 6.0

\Program Files\Adobe\Photoshop6.0\Plug-Ins\Adobe Photoshop Only\Import-Export

Photoshop CS

\Program Files\Adobe\Photoshop CS\Plug-Ins\Adobe Photoshop Only\Import-Export

EPSON Photo Memory Player aanpassen

Hierna worden de auteursrechten en het selecteren van geluidsbestanden in EPSON Photo Memory Player uitgelegd.

Auteursrecht op geluidsbestanden van EPSON Photo Memory Player

Het auteursrecht en de overige gerelateerde rechten op de drie soorten geluidsbestanden die in EPSON Photo Memory Player kunnen worden gebruikt, zijn in handen van Seiko Epson Corporation. Het is verboden om zonder toestemming wijzigingen aan te brengen.

Achtergrondmuziek selecteren voor EPSON Photo Memory Player

Voor de achtergrondmuziek van EPSON Photo Memory Player kunnen MP3-bestanden worden gebruikt. Als u van muziek wilt veranderen selecteert u een ander geluidsbestand op het tabblad Achtergrondmuziek van het dialoogvenster Instellingen voor Op cd branden. Als u een eigen geluidsbestand wilt gebruiken, maak dan een MP3-bestand dat aan de onderstaande specificaties voldoet. Zie "Instellingen voor Op cd branden - tabblad Achtergrondmuziek" op pagina 175 voor meer informatie over het selecteren van achtergrondmuziek.

Dit zijn de specificaties voor MP3-bestanden:

Stereo:	160 kbps
VBR (variabele bitsnelheid):	uit
Sampling:	44,1 kHz wordt aanbevolen (22 kHz is ook mogelijk)
Kanalen:	stereo
Stereomodus:	Joint Stereo
Bestandsgrootte:	12,5 MB of minder voor de drie muziekbestanden

Informatie weergeven tijdens afspelen

Wanneer u EPSON Photo Memory Player gebruikt of op de knop Informatie klikt, kunt u informatie over de klant weergeven, zoals de maker of een kort commercieel bericht.

Als u dergelijke informatie wilt weergeven, moet u een JPEG-bestand van 640 × 480 pixels maken als informatiebestand en dit bestand selecteren op het tabblad Menuafbeelding van het dialoogvenster Op cd branden. Zie “Instellingen voor Op cd branden - tabblad Menuafbeelding” op pagina 173 voor meer informatie over het selecteren van het informatiebestand.



Let op:

Als de afbeeldingsgrootte afwijkt van de genoemde maten, wordt de afbeelding op dezelfde manier weergegeven als de normaal weergegeven afbeelding.

Video aanpassen

Hierna worden de auteursrechten en het selecteren van geluidsbestanden voor video uitgelegd.

Auteursrecht op geluid voor video

Het auteursrecht en de overige gerelateerde rechten op het geluid voor video in dit programma zijn in handen van Seiko Epson Corporation. Het is verboden om zonder toestemming wijzigingen aan te brengen.

Achtergrondmuziek selecteren voor video

Voor de achtergrondmuziek van een video kunnen MP3-bestanden worden gebruikt. Als u een eigen geluidsbestand wilt gebruiken, maak dan een MP3-bestand dat aan de onderstaande specificaties voldoet. Zie “Stap 3: Video exporteren” op pagina 73 voor meer informatie over het selecteren van achtergrondmuziek.

Dit zijn de specificaties voor MP3-bestanden:

Stereo:	160 kbps
VBR (variabele bitsnelheid):	uit
Sampling:	44,1 kHz wordt aanbevolen (22 kHz is ook mogelijk)
Kanalen:	stereo
Stereomodus:	Joint Stereo
Bestandsgrootte:	12,5 MB of minder voor de drie muziekbestanden

Hoofdstuk 6

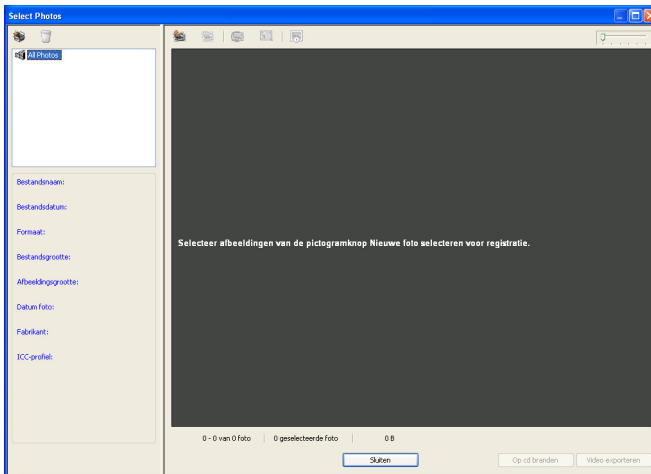
Dialogvensters

Foto's registreren/beheren	141
Venster Select Photos	141
Pagina's bewerken/beheren	144
Hoofdvenster voor pagina's	144
Items bewerken/beheren	147
Hoofdvenster voor items	147
Afbeeldingen bewerken	150
Dialogvenster Kleurbalans	151
Dialogvenster Bijsnijden/uitsnede	152
Dialogvenster Zachte randen	153
Dialogvenster Helderheid/contrast	154
Dialogvenster Converteren naar sepia/monochroom	155
Zwevende vensters	156
Dialogvenster Afmetingen	156
Dialogvenster Transparantie	157
Dialogvenster Vulling/lijn	158
Dialogvenster Draaien/spiegelen	159
Dialogvenster Schaduw	160
Dialogvenster Tekst	161
Voorkeuren	162
Dialogvenster Voorkeuren	162
Taken/sjablonen opslaan	168
Dialogvenster Opslaan als	168
Dialogvenster Opslaan als sjabloon	169
Dialogvenster Taakinformatie	170
Bestanden exporteren	171
Dialogvenster Afdrukken	171
Dialogvenster Exporteren	172
Dialogvenster Instellingen voor Op cd branden	173
Dialogvenster Instellingen voor Video exporteren	177

Foto's registreren/beheren

Venster Select Photos

Kopieer afbeeldingen naar AlbumMaker en sorteer ze in de groepen die u hebt gemaakt.



Groep toevoegen:

Met deze knop voegt u een groepsmap toe aan de map All Photos.



Groep verwijderen:

Met deze knop verwijdert u de geselecteerde groepsmap en alle afbeeldingen uit die groep.



Nieuwe foto selecteren:

Met deze knop voegt u afbeeldingen aan AlbumMaker toe. Wanneer u op deze knop klikt, wordt het dialoogvenster Openen weergegeven. Daarin kunt u de originele afbeeldingen selecteren om aan uw creatie toe te voegen. Met de knop Kopiëren of Verplaatsen in het dialoogvenster kopieert of verplaatst u de geselecteerde afbeeldingen zowel naar de huidige map als naar de map met alle foto's.



Foto verwijderen:

Met deze knop verwijdert u de geselecteerde afbeeldingen uit AlbumMaker. Een afbeelding die uit de groepsmap wordt verwijderd, blijft nog wel aanwezig in de map All photos. Als u de afbeelding volledig wilt verwijderen, verwijder die dan ook uit de map All Photos. De originele afbeeldingen worden niet verwijderd met deze knop.



Foto draaien:

Met deze knop draait u de geselecteerde afbeelding 90 graden linksom. De originele afbeeldingen worden niet gedraaid met deze knop.



Foto's weergeven:

Met deze knop opent u Photo Viewer. Daarin worden steeds maximaal zes foto's uit de geselecteerde groepsmap weergegeven in het groot.



Diapresentatie:

Met deze knop start u een diapresentatie van de afbeeldingen in de geselecteerde groep.

Schuifbalk:

Hiermee maakt u de miniatuur van de afbeelding groter en kleiner.

Op cd branden:

Met deze knop opent u het dialoogvenster Instellingen voor Op cd branden.

Video exporteren:

Met deze knop opent u het dialoogvenster Instellingen voor Video exporteren.

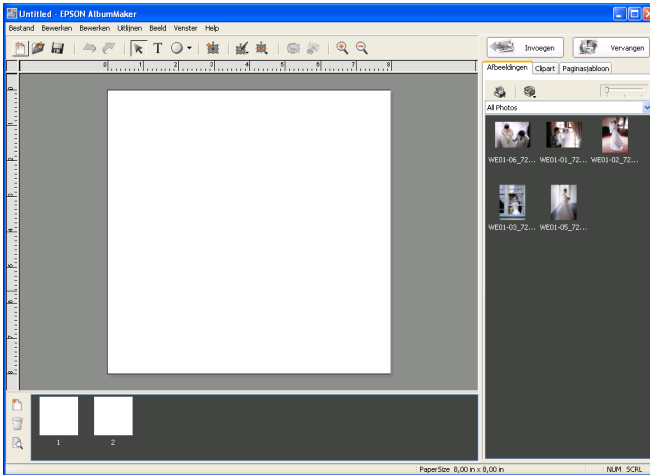
Sluiten:

Met deze knop sluit u het venster Select Photos en keert u terug naar het vorige scherm.

Pagina's bewerken/beheren

Hoofdvenster voor pagina's

Hoewel de pagina's van een creatie worden opgegeven bij het maken van een nieuwe taak, kunnen de pagina's in het hoofdvenster worden bewerkt ongeacht het type pagina.



Nieuwe taak maken:

Met deze knop opent u het dialoogvenster Nieuwe taak maken voor het starten van een nieuwe taak.



Taak openen:

Met deze knop opent u het dialoogvenster Select Job voor het openen van een opgeslagen taak.



Taak opslaan:

Met deze knop wordt de bestaande taak opgeslagen. Daarbij wordt de voorgaande versie overschreven.



Ongedaan maken:

Met deze knop annuleert u eerder uitgevoerde bewerkingen.



Opnieuw:

Met deze knop voert u een eerder ongedaan gemaakte bewerking opnieuw uit.



Inzoomen:

Met deze knop geeft u de pagina groter weer.



Uitzoomen:

Met deze knop geeft u de pagina kleiner weer.



Pagina toevoegen:

Met deze knop opent u het dialoogvenster Pagina toevoegen voor het toevoegen van vrije pagina's aan de taak. In het dialoogvenster Pagina toevoegen kunt u ook de achtergrond opgeven.



Pagina verwijderen:

Met deze knop verwijdert u de pagina die in het hoofdvenster wordt weergegeven.



Weergaveprogramma:

Met deze knop opent u Album Viewer. In dit onderdeel kunt u de taak controleren vóór het afdrukken. In Album Viewer kunt u pagina's selecteren door het selectievakje van de desbetreffende pagina's in te schakelen.

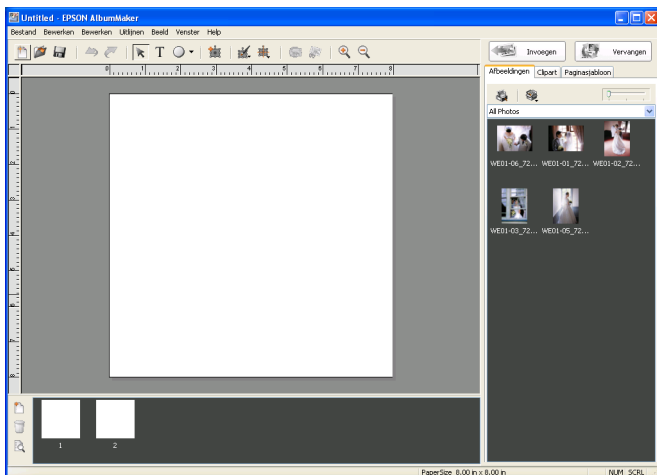
Paginalijst:

Wanneer u op de miniatuur van een pagina klikt, verandert de huidige pagina in de geselecteerde pagina. U wijzigt de volgorde van de pagina's door ze te verslepen.

Items bewerken/beheren

Hoofdvenster voor items

Op de pagina kunt u een of meer items selecteren en vervolgens bewerken in het hoofdvenster.



Onderdelen
bewerken:

Met deze knop selecteert u items
op de pagina om ze te bewerken.



Tekstinvoer:

Met deze knop maakt u een nieuw
tekstkader door de muis over de
pagina te slepen.



Rechthoek tekenen:

Met deze knop maakt u een bepaalde vorm door de muis over de pagina te slepen. De naam en het pictogram van deze knop hangen af van de vorm die u hebt geselecteerd.



Modus selecteren:

Met deze knop selecteert u het type vorm (rechthoek, afgeronde hoeken, ovaal of lijn).



Kader toevoegen:

Met deze knop voegt u een afbeeldingskader toe.



Bewerken:

Met deze knop selecteert u de gewenste bewerkingfunctie voor de geselecteerde items. Voor de geselecteerde functie wordt een dialoogvenster weergegeven.



Uitlijnen:

Met deze knop selecteert u de gewenste uitlijningsfunctie voor de geselecteerde items.





Foto draaien:

Met deze knop draait u de geselecteerde afbeelding 90 graden linksom.



Bijsnijden/uitsnede:

Met deze knop opent u het dialoogvenster Bijsnijden/uitsnede en maakt u een uitsnede van de afbeelding met de geselecteerde vorm.

- Invoegen (knop): Met deze knop voegt u afbeeldingen, clipart of paginasjablonen van het tabblad Afbeeldingen, Clipart of Paginasjabloon toe aan de pagina.
- Vervangen (knop): Met deze knop vervangt u de op de pagina geselecteerde afbeelding, clipart of paginasjabloon door het item dat is geselecteerd op het tabblad Afbeeldingen, Clipart of Paginasjabloon.
- Afbeeldingen (tabblad): Hierop worden de afbeeldingen weergegeven in het klein.
-  Selecteer boom- of groepsweergave:
Met deze knop bepaalt u hoe u de afbeeldingen wilt selecteren. Het formaat van de miniaturen kan worden aangepast met de schuifbalk rechtsboven op het tabblad Afbeeldingen.
-  Geselecteerde foto's openen:
Met deze knop opent u het venster Select Photos, waarin u afbeeldingen kunt kopiëren of verplaatsen naar AlbumMaker.

Clipart (tabblad):	Hierop wordt de in de mapstructuur geselecteerde clipart weergegeven in het klein. Het formaat van de miniaturen kan worden aangepast met de schuifbalk rechtsboven op het tabblad Clipart.
Paginasjabloon (tabblad):	Hierop worden de in de mapstructuur geselecteerde paginasjablonen weergegeven in het klein. Het formaat van de miniaturen kan worden aangepast met de schuifbalk rechtsboven op het tabblad Paginasjabloon.

Afbeeldingen bewerken

In elk dialoogvenster voor het bewerken van afbeeldingen wordt de originele afbeelding weergegeven in het deelvenster Voor. In het deelvenster Na ziet u de afbeelding na toepassing van de door u geselecteerde bewerking.

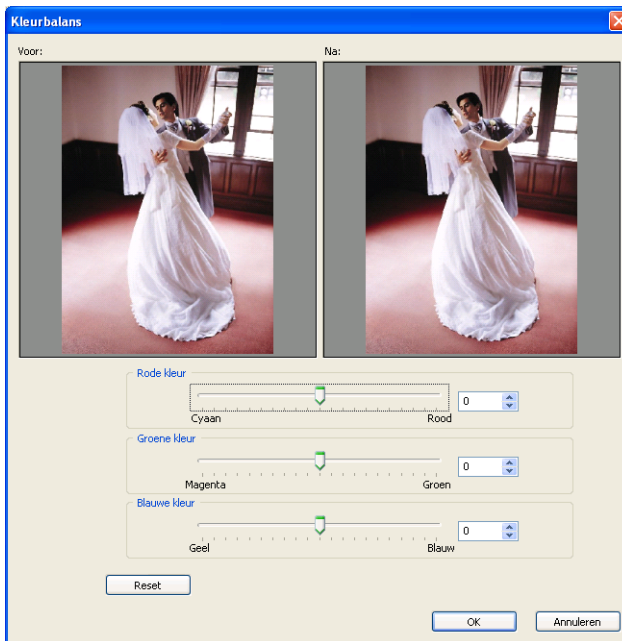
De bewerking is wel zichtbaar in de afbeelding in het hoofdvenster, maar het oorspronkelijke afbeeldingsbestand blijft ongewijzigd.

Dialogvenster Kleurbalans

Hierin past u de kleur van de afbeelding aan.

Bij het aanpassen van de kleuren van clipart wordt in het dialogvenster de beeldverhouding van het origineel weergegeven.

U kunt meerdere afbeeldingen tegelijk selecteren en de kleur van al die afbeeldingen in één keer aanpassen.



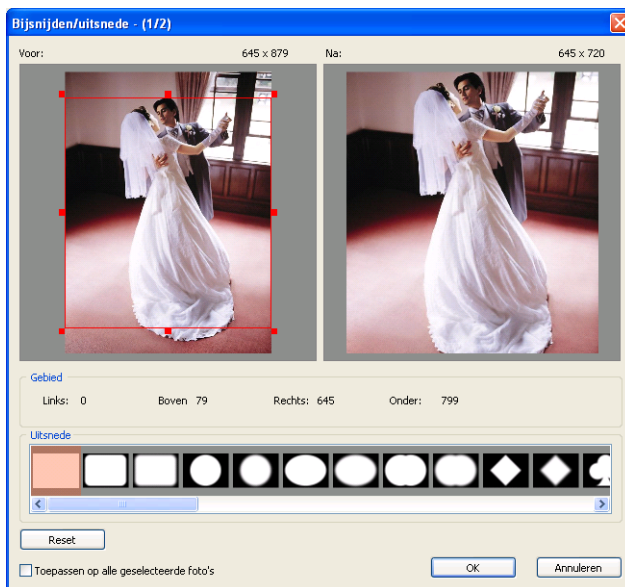
Rode kleur/Groene
kleur/Blauwe kleur:

U past de kleur aan met de schuifbalk.
U kunt ook rechtstreeks een waarde
in het vak typen.

Dialogvenster *Bijsnijden/uitsnede*

Hierin kan de originele afbeelding worden bijgesneden volgens de door u opgegeven coördinaten en grootte. U kunt ook een uitsnede maken met een specifieke vorm. Selecteer de gewenste vorm door erop te klikken. U kunt kiezen uit 42 verschillende uitsneden.

U kunt meerdere afbeeldingen tegelijk selecteren en al die afbeeldingen in één keer bijsnijden.

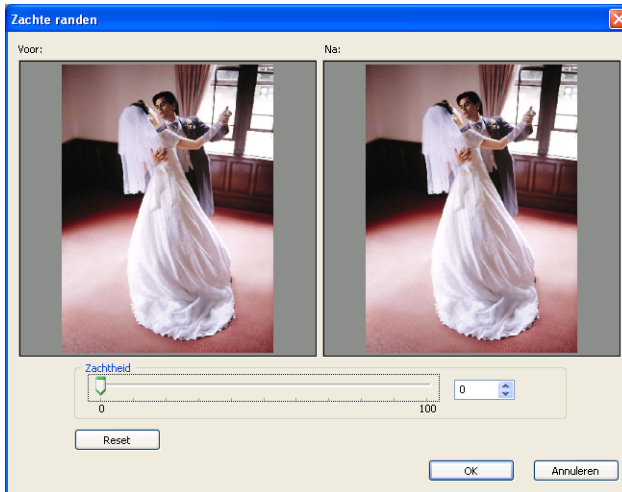


De verschillende typen uitsneden:

Selecteer de gewenste uitsnede.
Selecteer blanco om terug te keren naar het origineel, zonder uitsnede.

Dialogvenster Zachte randen

Hierin past u de randen van de afbeelding aan.
U kunt meerdere afbeeldingen tegelijk selecteren en de randen van al die afbeeldingen in één keer aanpassen.

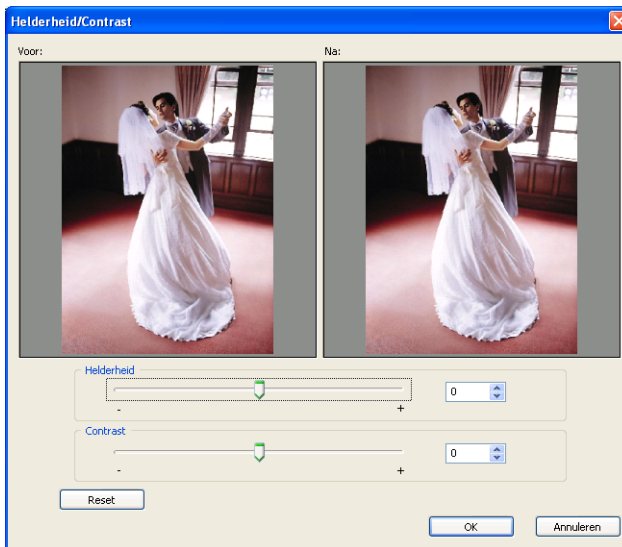


Zachttheid:

U past de randen en overgangen aan met de schuifbalk. U kunt ook rechtstreeks een waarde in het vak typen.

Dialogvenster Helderheid/contrast

Hierin stelt u de helderheid en het contrast van de afbeelding in. U kunt meerdere afbeeldingen tegelijk selecteren en de helderheid en/of het contrast van al die afbeeldingen in één keer aanpassen.



Helderheid:

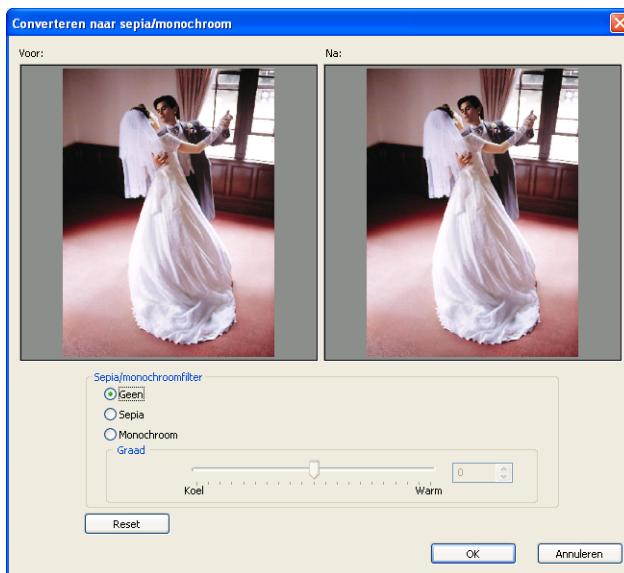
U past de helderheid aan met de schuifbalk. U kunt ook rechtstreeks een waarde in het vak typen.

Contrast:

U past het contrast aan met de schuifbalk. U kunt ook rechtstreeks een waarde in het vak typen.

Dialogvenster Converteren naar sepia/monochroom

Hierin geeft u afbeeldingen een sepia tint of monochrome tint. U kunt meerdere afbeeldingen tegelijk selecteren en al die afbeeldingen in één keer sepia of monochroom maken.



Sepia/monochroomfilter:

Geen:

Hiermee voorkomt u dat de opgegeven afbeelding wordt aangepast wanneer er meerdere afbeeldingen zijn geselecteerd.

Sepia:

Met de schuifbalk bepaalt u in welke mate de sepia tint wordt toegepast. U kunt ook rechtstreeks een waarde in het vak typen.

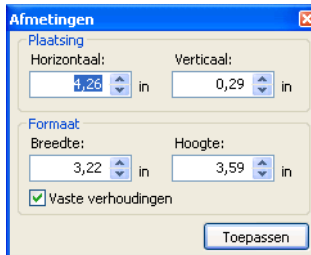
Monochroom:

Met de schuifbalk bepaalt u in welke mate de monochrome tint wordt toegepast. U kunt ook rechtstreeks een waarde in het vak typen.

Zwevende vensters

Dialogvenster Afmetingen

Hierin stelt u de positie en het formaat van het geselecteerde item in.



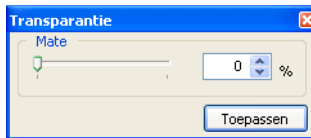
Plaatsing:

Geef hier de horizontale en verticale coördinaten op. Deze waarden hebben betrekking op de linkerbovenhoek van het item. De waarden kunnen worden gewijzigd in stappen van 0,1 mm of 0,01 inch.

- Formaat:** Geef hier de breedte en hoogte van het item op. De waarden kunnen worden gewijzigd in stappen van 0,1 mm of 0,01 inch.
- Vaste verhoudingen:** Als dit selectievakje is ingeschakeld, blijft de beeldverhouding (hoogte t.o.v. breedte) behouden wanneer het formaat wordt gewijzigd. Wanneer dit selectievakje wordt uitgeschakeld, kan het formaat worden aangepast zonder rekening te houden met de beeldverhouding.

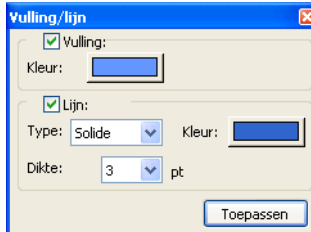
Dialogvenster Transparantie

Hierin stelt u de transparantie van het geselecteerde item in. Wanneer een tekstkader is geselecteerd, kan alleen de transparantie van het tekstkader worden ingesteld. Bepaal de mate van transparantie met de schuifbalk *Mate*. U kunt ook rechtstreeks een waarde in het vak typen.



Dialogvenster Vulling/lijn

Hierin stelt u de vulling en lijn van vormen in.
Wanneer een lijn is geselecteerd, kan geen vulling worden opgegeven.

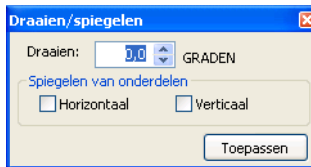


- Vulling: Schakel dit selectievakje in om in de geselecteerde vorm een bepaalde kleur weer te geven.
- Kleur: Klik op deze knop om de kleur te selecteren die u als vulling wilt gebruiken. Het dialogvenster Kleur wordt geopend. Selecteer de gewenste kleur of klik op de knop Aangepaste kleuren definiëren om een andere kleur op te geven. Klik vervolgens op de knop OK.
- Lijn: Schakel dit selectievakje in om de lijn van de geselecteerde vorm aan te passen.
- Type: Hier selecteert u het type lijn van de vorm.

- Kleur:** Klik op deze knop om de kleur van de lijn te selecteren. Het dialoogvenster Kleur wordt geopend. Selecteer de gewenste kleur of klik op de knop Aangepaste kleuren definiëren om een andere kleur op te geven. Klik vervolgens op de knop OK.
- Dikte:** Hier selecteert u de dikte van de lijn.

Dialoogvenster Draaien/spiegelen

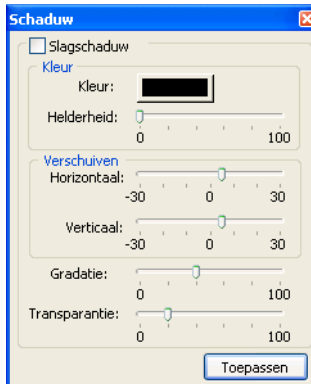
Hierin kan het geselecteerde item linksom worden gedraaid of horizontaal of verticaal worden gespiegeld. De bewerking is wel zichtbaar in de afbeelding in het hoofdvenster, maar het oorspronkelijke afbeeldingsbestand blijft ongewijzigd.



- Draaien:** Geef de draaihoek op.
- Spiegelen van onderdelen:** Schakel het desbetreffende selectievakje in als u de afbeelding horizontaal of verticaal wilt spiegelen.

Dialogvenster Schaduw

Hierin geeft u een schaduweffect aan een item.



Slagschaduw:

Als dit selectievakje is ingeschakeld, wordt een schaduw zichtbaar achter het item.

Kleur:

Kleur:

Klik op de kleurknop om de kleur van de schaduw te bepalen. Het dialoogvenster *Kleur* wordt geopend. Selecteer de gewenste kleur of klik op de knop *Aangepaste kleuren definiëren* om een andere kleur op te geven. Klik vervolgens op de knop *OK*.

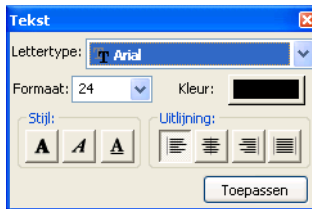
Helderheid:

Met deze schuifbalk bepaalt u de helderheid van de schaduw.

Verschuiven:	Geef hier de horizontale en verticale lengte van de schaduw op.
Gradatie:	Met deze schuifbalk bepaalt u de gradatie. Wanneer u de schuifbalk naar rechts beweegt, wordt de schaduw donkerder.
Transparantie:	Met deze schuifbalk bepaalt u de transparantie van de schaduw.

Dialogvenster Tekst

Hierin wijzigt u het formaat van tekst op de pagina.



Lettertype:	Selecteer het gewenste lettertype in de lijst.
Formaat:	Selecteer de grootte van de tekst of voer een waarde in.
Kleur:	Geef de kleur van de tekst op. Klik op de kleurknop om een kleur te selecteren. Klik op de knop Aangepaste kleuren definiëren om een specifieke kleur te selecteren.

Stijl: Hiermee maakt u de tekst vetgedrukt, cursief of onderstreept.

Uitlijning: Selecteer hier de positie van de tekst in het kader. U kunt kiezen uit links, gecentreerd, rechts en uitgevuld.

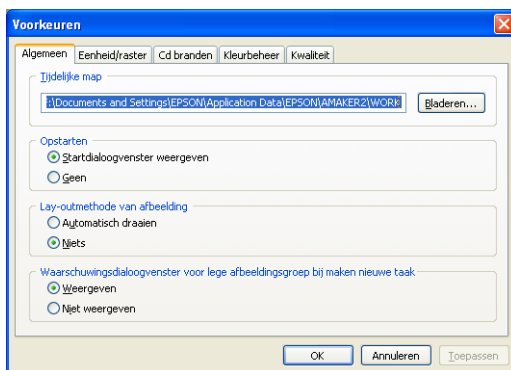
Voorkeuren

Dialoogvenster Voorkeuren

U opent het dialoogvenster Voorkeuren door Bestand - Voorkeuren te selecteren in het hoofdvenster.

Voorkeuren - tabblad Algemeen

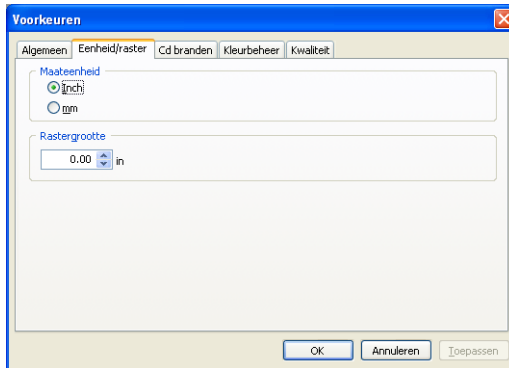
Op het tabblad Algemeen van het dialoogvenster Voorkeuren geeft u de algemene instellingen op.



Tijdelijke map:	Hier geeft u het pad op waar tijdelijke bestanden moeten worden opgeslagen. Daartoe klikt u op de knop Bladeren en selecteert u een map in de mapstructuur. Klik vervolgens op de knop OK.
Opstarten:	Bepaal of het startdialoogvenster moet worden weergegeven tijdens het starten.
Lay-outmethode van afbeelding:	Bepaal of afbeeldingen bij het positioneren moeten worden gedraaid op basis van de vorm van het afbeeldingskader.
Waarschuwingsdialoogvenster voor lege afbeeldingsgroep bij maken nieuwe taak:	Bepaal of het dialoogvenster voor het selecteren van foto's moet worden weergegeven voordat het hoofdvenster verschijnt.

Voorkeuren - tabblad Eenheid/raster

Op het tabblad Eenheid/raster bepaalt u de maateenheid en de rastergrootte voor het hoofdvenster.



Maateenheid:

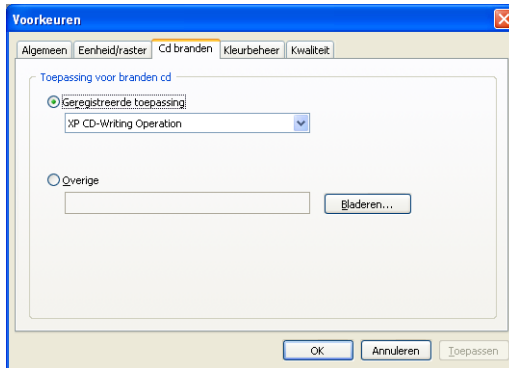
Voor de maateenheid kiest u uit Inch of mm.

Rastergrootte:

Voer hier de waarde voor de rastergrootte in. U kunt een waarde invoeren van 5,0 tot 50,0 mm (0,25 tot 2,5 inch). De eenheid is afhankelijk van de instelling bij Maateenheid.

Voorkeuren - tabblad Cd branden

Hier bepaalt u welke toepassing moet worden gebruikt om bestanden op cd te zetten.



Geregistreerde
toepassing:

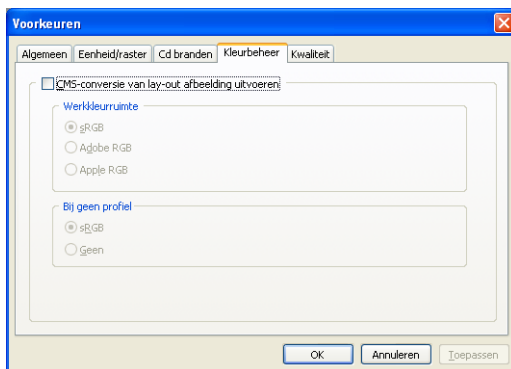
Selecteer de standaardvoorzieningen
van Windows XP of een andere
geregistreerde toepassing.

Overige:

Hier kunt u brandsoftware selecteren
die niet voorkomt in de lijst
Geregistreerde toepassing.

Voorkeuren - tabblad Kleurbeheer

Op het tabblad Kleurbeheer geeft u aan of bij het exporteren van bestanden kleurconversie moet plaatsvinden voor de afbeeldingen uit het hoofdvenster.



CMS-conversie van lay-out afbeelding uitvoeren:

Dit selectievakje is standaard ingeschakeld. Als er ICC-profielen zijn opgeslagen bij de afbeeldingen die tijdens het creëren van de lay-out worden toegevoegd, worden de kleuren van die afbeeldingen geconverteerd naar de werkkleur van AlbumMaker. Bitmapafbeeldingen en afbeeldingen zonder profielen worden niet geconverteerd. Dergelijke afbeeldingen worden weergegeven in de werkkleur van AlbumMaker. Bij het exporteren van afbeeldingen in TIFF- of JPEG-indeling worden sRGB-profielen toegevoegd aan het bestand. Als dit selectievakje is uitgeschakeld, worden sRGB-ruimten op basis van een profiel niet geconverteerd.

Werkkleurruimte:

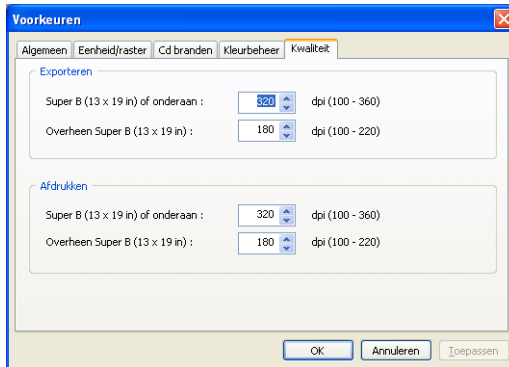
Selecteer sRGB, Adobe RGB of Apple RGB als werkkleurruimte.

Bij geen profiel:

Bepaal hier of de afbeelding al dan niet moet worden beschouwd als sRGB wanneer de afbeelding geen profielen bevat.

Voorkeuren - tabblad Kwaliteit

U kunt de resolutie opgeven voor het afdrukken of exporteren van creaties (taken).



Super B (13 × 19 inch) of kleiner:

Geef hier de resolutie op voor papier van het formaat Super B (13 × 19 inch) of kleiner. De standaardwaarde is 320 dpi.

Groter dan Super B (13 × 19 inch):

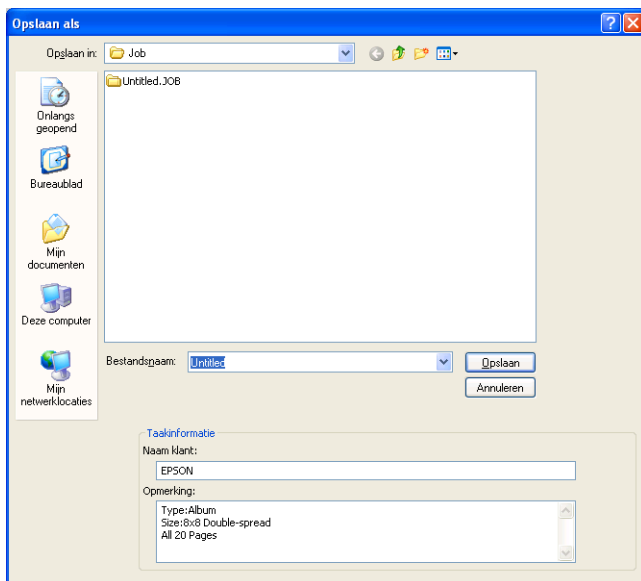
Geef hier de resolutie op voor papier dat groter is dan Super B (13 × 19 inch). De standaardwaarde is 180 dpi.

Taken/sjablonen opslaan

Dialogvenster Opslaan als

U kunt een taak die nog niet klaar is, opslaan tijdens het werken aan de lay-out.

Selecteer Bestand - Opslaan als in het hoofdvenster om het dialogvenster Opslaan als te openen.



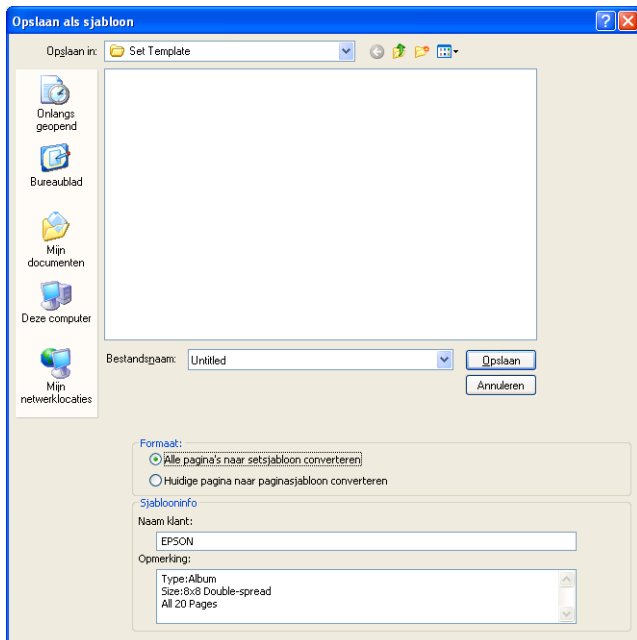
Bestandsnaam: Voer een bestandsnaam voor de taak in. U kunt maximaal 32 letters gebruiken.

Taakinformatie: Naam klant:
Voer de naam van de klant voor de taak in. U kunt maximaal 32 letters gebruiken.

Opmerking:
Voer opmerkingen bij de taak in. U kunt maximaal 128 letters gebruiken.

Dialogvenster Opslaan als sjabloon

Hiermee slaat u een voltooide taak op om opnieuw te worden gebruikt als sjabloon.
Selecteer Bestand - Opslaan als sjabloon in het hoofdvenster om het dialogvenster Opslaan als sjabloon te openen.



Bestandsnaam: Voer een bestandsnaam voor de taak in. U kunt maximaal 32 letters gebruiken.

Formaat: Selecteer het type sjabloon. U kunt kiezen uit een setsjabloon en een paginasjabloon.

Sjablooninfo:

Naam klant:

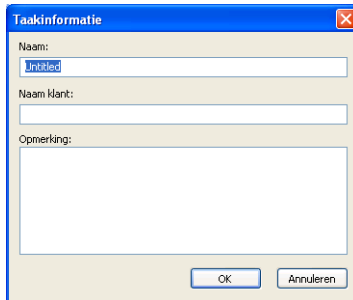
Voer de naam van de klant voor de taak in. U kunt maximaal 32 letters gebruiken.

Opmerking:

Voer opmerkingen bij de taak in. U kunt maximaal 128 letters gebruiken.

Dialogvenster Taakinformatie

In het dialoogvenster Taakinformatie worden de naam van de taak, de naam van de klant en de opmerkingen weergegeven. Klik in het dialoogvenster Nieuwe taak maken op de knop Info om het dialoogvenster Taakinformatie weer te geven.



The image shows a screenshot of a Windows-style dialog box titled "Taakinformatie". The dialog has a blue title bar with a close button (X) on the right. The main area is light beige and contains three input fields. The first field is labeled "Naam:" and contains the text "Unkited". The second field is labeled "Naam klant:" and is empty. The third field is labeled "Opmerking:" and is a larger text area, also empty. At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Annuleren".

Naam:

Voer de naam van de taak in.
U kunt maximaal 32 letters gebruiken.

Naam klant:

Voer de naam van de klant voor de taak in.
U kunt maximaal 32 letters gebruiken.

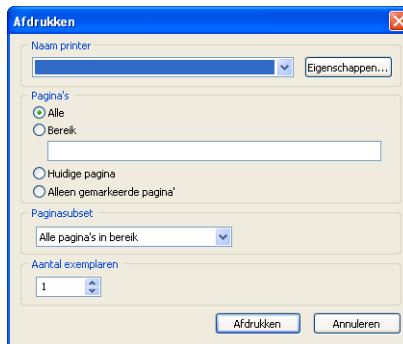
Opmerking:

Voer opmerkingen bij de taak in.
U kunt maximaal 128 letters gebruiken.

Bestanden exporteren

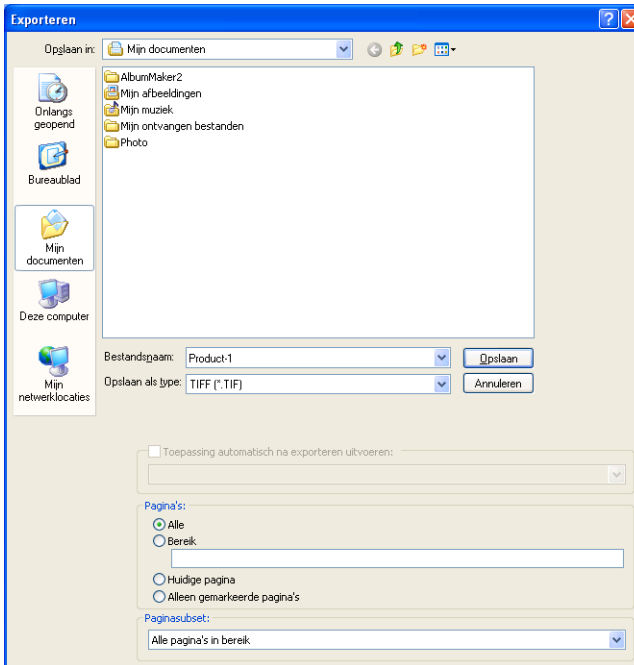
Dialogvenster Afdrukken

Hier geeft u de afdrুকinstellingen op om de creatie rechtstreeks af te drukken op een EPSON-printer. Selecteer Bestand - Afdrukken in het hoofdvenster om het dialoogvenster Afdrukken te openen.



Dialogvenster Exporteren

Het dialoogvenster Exporteren gebruikt u om uw creaties (taken) te exporteren. Het is echter niet mogelijk om creaties te exporteren waarvoor is opgegeven dat u ze op cd wilt zetten of dat u ze wilt exporteren als video.



Bestandsnaam: Voer een bestandsnaam voor de taak in. U kunt maximaal 32 letters gebruiken.

Opslaan als type: Selecteer hier de bestandsindeling.

Toepassing automatisch na exporteren uitvoeren: Als dit selectievakje is ingeschakeld, wordt de in de keuzelijst geselecteerde toepassing gestart nadat de creatie is geëxporteerd.

Dialogvenster Instellingen voor Op cd branden

Hier kunt u de instellingen opgeven voor het op cd zetten van bestanden.

Instellingen voor Op cd branden - tabblad Menuafbeelding

Op het tabblad Menuafbeelding selecteert u het uiterlijk van EPSON Photo Memory Player.



- Menuafbeelding:** In deze lijst worden de diverse opties voor het uiterlijk van EPSON Photo Memory Player weergegeven.
- Toevoegen (knop):** Hiermee opent u het dialogvenster voor het toevoegen van opties aan de lijst Menuafbeelding.
- Verwijderen (knop):** Hiermee verwijdert u de geselecteerde optie uit de lijst Menuafbeelding.
- Voorbeeld:** Hier wordt het resultaat van de geselecteerde menuafbeelding weergegeven.

Instellingen voor Op cd branden - tabblad Aangepaste afbeelding

Op het tabblad Aangepaste afbeelding selecteert u een afbeelding voor het menu van EPSON Photo Memory Player.



Aangepaste afbeelding: **Geen:**
Hiermee wordt er niets weergegeven in het menu van EPSON Photo Memory Player.

Afbeeldingsbestand gebruiken:
Selecteer hier de gewenste afbeelding. Daartoe klikt u op Bladeren en selecteert u het pad naar de afbeelding.

Voorbeeld:
Hier wordt een voorbeeld weergegeven van het geselecteerde JPEG-bestand.

Instellingen voor Op cd branden - tabblad Achtergrondmuziek

Op het tabblad Achtergrondmuziek selecteert u de achtergrondmuziek voor EPSON Photo Memory Player.



Sequentie:

Selecteer hier het type effect voor de sequentie.

Achtergrondmuziek
geselecteerde
sequentie:

Standaard:
Hiermee gebruikt u de
voorgedefinieerde achtergrondmuziek
voor EPSON Photo Memory Player.

Aangepast:
Hiermee selecteert u een ander
muziekbestand dan de
voorgeïnstalleerde achtergrondmuziek.
Klik op de knop Bladeren en selecteer
het pad naar de muziek.

Afspelen:
Klik op deze knop om de geselecteerde
muziek af te spelen.

Stop:
Klik op deze knop om het afspelen van
de geselecteerde muziek te stoppen.

Instellingen voor Op cd branden - tabblad Optie

Op het tabblad Optie bepaalt u of de originele bestanden ook op cd moeten worden gezet.



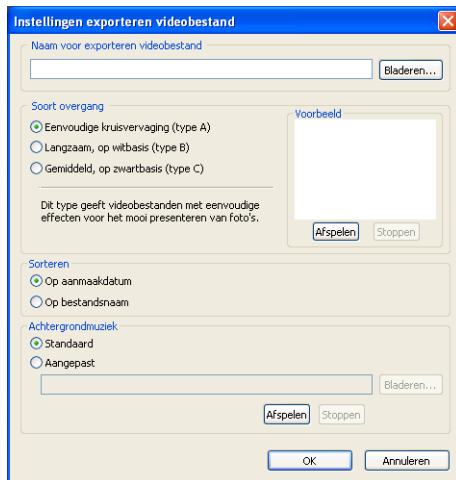
Originele foto's:

Originele foto's niet op cd zetten:
Als deze optie is geselecteerd, worden alleen de gegevens voor EPSON Photo Memory Player op cd gezet.

Originele foto's samen met Photo Memory Player op cd zetten:
Als deze optie is geselecteerd, worden de originele afbeeldingsbestanden samen met EPSON Photo Memory Player op cd gezet.

Dialogvenster Instellingen voor Video exporteren

Hier kunt u de instellingen voor het exporteren van video opgeven.



Exportbestand: Voer een bestandsnaam voor het videobestand in. Klik op de knop Bladeren en selecteer het pad voor opslag van het bestand.

Sequentietype: Hier selecteert u het type overgang voor de afbeeldingen.

Afspelen: Hiermee speelt u het videobestand af.

Stop: Hiermee stopt u het afspelen van het videobestand.

- Sorteren: Hier selecteert u de volgorde van de afbeeldingen.
- Achtergrondmuziek: Standaard:
Hiermee selecteert u voorgeïnstalleerde achtergrondmuziek voor het videobestand.
- Aangepast:
Hiermee selecteert u een ander muziekbestand dan de voorgeïnstalleerde achtergrondmuziek. Klik op de knop **Bladeren** en selecteer het pad naar de muziek.
- Afspelen:
Klik op deze knop om de geselecteerde muziek af te spelen.
- Stop:
Klik op deze knop om het afspelen van de geselecteerde muziek stop te zetten.

Verklarende woordenlijst

Item

Een object dat op een pagina kan worden geplaatst, zoals een paginasjabloon, afbeelding, tekst, clipart of vorm.

Lay-outkader

De lay-outs waarop sjablonen worden gebaseerd. Deze lay-outs bevatten alleen informatie voor de positie en het formaat van afbeeldingen. U kunt één lay-outkader op een pagina plaatsen, een item met het kader associëren en het lay-outkader opslaan als paginasjabloon. Als u een nieuw lay-outkader wilt maken, gebruikt u de invoegtoepassing Template Converter voor Adobe Photoshop. Template Converter wordt gebruikt voor het maken van DNF-bestanden die u vervolgens kunt gebruiken als lay-outkader.

Paginasjabloon

Een sjabloon voor één pagina van een creatie. Deze sjabloon kan als item worden bewerkt. Wanneer een lay-outkader op de pagina is geplaatst, wordt dit kader beschouwd als paginasjabloon met uitsluitend afbeeldingsgegevens. Als u het lay-outkader wilt gebruiken, moet u een item met het kader associëren en het kader vervolgens opslaan als sjabloon.

Setsjabloon

Een sjabloon voor meerdere pagina's van een creatie. Setsjablonen kunnen worden gebruikt bij het starten van een nieuwe taak.

Sjabloon

Een voorgedefinieerde lay-out voor het maken van een nieuwe creatie. Sjablonen bestaan uit afbeeldingskaders en andere items, en maken het mogelijk om een creatie te maken door eenvoudigweg de gewenste items toe te voegen. Wanneer u met dubbele pagina's werkt, wordt steeds één sjabloonpagina gebruikt voor elk van de twee pagina's.

Uiterlijk

Het uiterlijk van het EPSON Photo Memory Player-menu kan worden aangepast. De juiste bestanden hiervoor zijn door EPSON bijgeleverd. Het is niet mogelijk om zelf bestanden te maken voor het uiterlijk.

Index

A

- Aanpassen, 106
- Afbeelding bewerken, 45
- Afbeeldingen bijnijden, 99
- Afbeeldingen spiegelen
 - (horizontaal/verticaal), 98
- Afbeelding positioneren, 42
- Afbeelding selecteren, 39
- Afbeeldingskader toevoegen, 45
- Afbeeldingslay-out, 43
- Alleen afbeelding draaien, 97

B

- Bestanden
 - afdrukken, 76
- Bestanden exporteren, 53
- afdrukken met EPPLayout, 58
- Bijnijden, 99
- Brandsoftware selecteren, 60

C

- Clipart bewerken, 110
- Clipart positioneren, 50
- Clipart toevoegen, 112
- Converteren naar sepia/
monochroom, 104

D

- Dialogvenster
 - afbeeldingen bewerken, 150
 - bestanden exporteren, 171
 - foto's registreren/beheren, 141
 - items bewerken/beheren, 147
 - pagina's bewerken/beheren, 144
 - taken/sjablonen opslaan, 168
 - voorkeuren, 162
 - zwevende vensters, 156

Draaien, 84

E

- EPPLayout
 - gebruik, 58
- EPSON AlbumMaker
 - Afsluiten, 26
 - Installeren, 13
 - mapconfiguratie, 125
 - Overzicht, 8
 - Starten, 25
 - Verwijderen, 131
- EPSON Photo Memory Player
 - gebruiken, 136
 - informatie over, 9

F

- Formaat wijzigen, 83
- Foutmelding, 121
- Freemount
 - achtergrondafbeelding opgeven, 34
 - achtergrondkleur opgeven, 33

G

- Gegevensmap, 125
- Geluidsbestanden
 - EPSON Photo Memory Player, 136
 - video, 138

H

Helderheid/contrast wijzigen, 108

I

- Items
 - definitie, 81
- Items groeperen, 94

Items vervangen, 86
Item transparant maken, 93

K

Kleur wijzigen, 106

L

Lettertype, 114

M

Meerdere pagina's invoegen, 45

O

Ongedaan maken/
opnieuw uitvoeren, 95

Op cd branden, 60

Procedure, 64

voorbereiden, 60

P

Positie van objecten opgeven, 90

Positie wijzigen, 88

Problemen oplossen, 120

Programmamap, 125

S

Schaduw toevoegen, 92

Selecteren en selectie opheffen, 82

Sjabloongegevens installeren, 21

Sjabloon selecteren, 36

Systeemeisen, 12

T

Taakinformatie instellen, 29

Taak maken

type selecteren, 27

Tekstformaat wijzigen, 114

Tekstkader in een boog plaatsen, 115

Tekstkleur, 114

Tekst positioneren, 48

Tekst verwijderen, 114

Tekst wijzigen, 113

Transparante clipart, 113

V

Verplaatsen, 83

Verticale tekst, 114

Verwijderen, 85

Video

gebruiken, 138

Videobestanden exporteren

Procedure, 73

Video exporteren, 70

Volledig afbeeldingskader draaien, 97

Vormen bewerken, 117

Vormen maken, 116

Vormen positioneren, 51

Z

Zachte randen maken, 102