

**EPSON**

**EasyMP™**

**Guide d'utilisation**

**Multimedia Projector  
EMP-1715/1705**



## Établissement d'une connexion LAN sans fil

<b>Mode Connexion rapide et mode Connexion avancée</b> .....	<b>5</b>
<b>Remarques pour l'utilisation d'un LAN sans fil</b> .....	<b>6</b>
Conditions pour la connexion à des cartes et des points d'accès LAN sans fil compatibles .....	6
Caractéristiques de l'unité LAN sans fil fournie .....	6
Précautions à l'égard des ondes électromagnétiques .....	6
Précautions en matière de fréquences .....	6
Précautions en matière de déplacements internationaux .....	6
Réglementations conformément au "Wireless Telegraphy Act" .....	7
Remarques sur la sécurité en cas d'emploi d'un LAN sans fil .....	7
<b>Limitations de la connexion</b> .....	<b>8</b>
Résolutions prises en charge .....	8
Couleur d'affichage .....	8
Nombre de connexions .....	8
Divers .....	8

## Utilisation du projecteur depuis un ordinateur via un réseau

<b>Utilisation de la barre d'outils</b> .....	<b>10</b>
Noms et fonctions des icônes .....	10
Sélection du projecteur à utiliser .....	11
Arrêt, interruption et reprise de la projection .....	11
Projection d'un diaporama PowerPoint (mode Présentation) .....	12
Changement de la fonction Mute A/V et Sources .....	12
<b>Projection de films depuis un ordinateur (Envoi de film)</b> .....	<b>13</b>
<b>Utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples</b> .....	<b>15</b>
Configuration d'une disposition d'affichages virtuels (Paramètres de l'ordinateur) .....	15
Opérations en cas de connexion avec le projecteur .....	16
Aperçu de l'affichage d'écrans multiples .....	17
Exemple d'ajustement d'affichage virtuel .....	18
<b>Configuration de l'environnement d'EMP NS Connection</b> .....	<b>19</b>
Onglet Paramètres généraux .....	19
Onglet Performances .....	20

## Connexion à un point d'accès de LAN sans fil

<b>Avant la connexion</b> .....	<b>22</b>
<b>Préparation de l'ordinateur</b> .....	<b>23</b>
Réglage de l'ordinateur en mode de connexion au réseau .....	23
Installation du logiciel EasyMP .....	23
<b>Préparation du projecteur</b> .....	<b>24</b>
Paramètres réseau du projecteur .....	24
<b>Liste des paramètres réseau</b> .....	<b>25</b>
Menu Base .....	25
Menu Réseau sans fil .....	26
Menu Sécurité .....	26
Menu Réseau avec fil .....	28
Menu Courrier .....	29
Menu SNMP .....	30
Menu Installation terminée .....	30
<b>Connexion en mode Connexion avancée d'un LAN sans fil</b> .....	<b>31</b>
Réglage du projecteur en mode Attente de connexion .....	31
Démarrage d'EMP NS Connection depuis l'ordinateur .....	31
Connexion au projecteur .....	33
<b>Coupure de la connexion réseau</b> .....	<b>35</b>
<b>Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'est pas affiché</b> .....	<b>36</b>
Recherche en spécifiant l'adresse IP et le nom du projecteur (mode Connexion avancée) .....	36
<b>Enregistrement d'un profil pour un projecteur utilisé fréquemment</b> ..	<b>38</b>
Création d'un profil .....	38
Recherche en spécifiant un profil .....	40
Gestion d'un profil .....	40
<b>Mesures de sécurité pour un LAN sans fil</b> .....	<b>43</b>
Utilisation de communications cryptées .....	43
Définition de la méthode de cryptage et de la méthode d'authentification en mode Connexion avancée du LAN sans fil .....	44
Enregistrement d'un certificat électronique et d'un certificat CA .....	45

## Utilisation d'un ordinateur pour configurer, surveiller et commander des projecteurs

<b>Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)</b> .....	47
Affichage de la fonction Contrôle Web.....	47
Configuration du projecteur.....	47
<b>Utilisation de la fonction Notification courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement</b> .....	48
Configuration de la fonction Notification courrier.....	48
Si une notification de problème est envoyée par courrier.....	48
<b>Gestion utilisant SNMP</b> .....	49

## Présentations à l'aide de PC Free

<b>Exemples et fichiers pouvant être projetés à l'aide de PC Free</b> .....	51
Fichiers pouvant être projetés à l'aide de PC Free.....	51
Exemples de PC Free.....	52
<b>Fonctions de base de PC Free</b> .....	53
Démarrage et fermeture de PC Free.....	53
Mode guide et mode rapide.....	55
Fonctions de base de PC Free (mode guide).....	56
Fonctions de base de PC Free (mode rapide).....	57
Rotation de l'image.....	57
<b>Projection de scénarios</b> .....	59
Préparation d'un scénario.....	59
Lecture d'un scénario.....	59
Opérations possibles pendant la présentation.....	60
<b>Projection de fichiers d'image et de film</b> .....	61
Projection d'images et de films.....	61
Projection de tous les fichiers d'image et de film d'un dossier en séquence (diaporama).....	62
<b>Définition des conditions d'affichage des fichiers d'image et de film et du mode de fonctionnement</b> .....	64

## Préparation d'un scénario (À l'aide d'EMP SlideMaker2)

<b>Scénario : Synthèse</b> .....	66
<b>Fichiers pouvant être inclus dans des scénarios</b> .....	67
<b>Conversion d'un fichier PowerPoint en scénario</b> .....	68
<b>Création d'un scénario simple</b> .....	69
<b>Création d'un scénario</b> .....	71
Réglage des propriétés d'un scénario.....	71
Inclusion de fichiers PowerPoint dans un scénario.....	73
Inclusion de fichiers d'image et de film dans des scénarios.....	77
Modification d'un scénario.....	78
<b>Envoi de scénarios</b> .....	80
<b>Situations spéciales</b> .....	82
Consultation de l'état d'un scénario de projection depuis un ordinateur.....	82
Définition de règles d'animation.....	83
Définition de l'animation des diapositives.....	84

## Annexe

<b>Dépannage</b> .....	87
<b>Glossaire</b> .....	96



# Établissement d'une connexion LAN sans fil

Ce chapitre fournit des explications succinctes et présente les précautions à prendre pour la connexion du projecteur et d'un ordinateur à l'aide d'un LAN sans fil.

## Mode Connexion rapide et mode Connexion avancée..... 5

Mode Connexion rapide .....5

Mode Connexion avancée .....5

## Remarques pour l'utilisation d'un LAN sans fil ..... 6

- Conditions pour la connexion à des cartes et des points d'accès LAN sans fil compatibles.....6
- Caractéristiques de l'unité LAN sans fil fournie.....6
- Précautions à l'égard des ondes électromagnétiques .....6
- Précautions en matière de fréquences.....6
- Précautions en matière de déplacements internationaux .....6
- Réglementations conformément au "Wireless Telegraphy Act" .....7
- Remarques sur la sécurité en cas d'emploi d'un LAN sans fil.....7

## Limitations de la connexion ..... 8

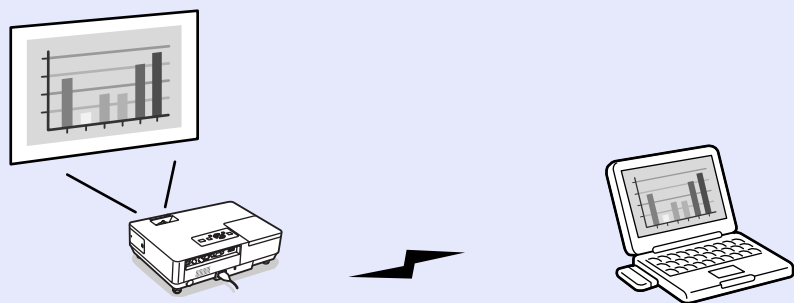
- Résolutions prises en charge..... 8
- Couleur d'affichage ..... 8
- Nombre de connexions ..... 8
- Divers ..... 8

Il existe deux méthodes de connexion du projecteur à un ordinateur à l'aide d'un LAN sans fil : le mode "Connexion rapide" et le mode "Connexion avancée".

## ■ Mode Connexion rapide

En mode Connexion rapide, le projecteur et un ordinateur peuvent être connectés aisément sans définir de paramètres réseau complexes.\*

Utilisez le mode Connexion rapide pour établir rapidement une connexion à un LAN sans fil.



Le mode Connexion rapide emploie une connexion ad hoc (ordinateurs avec une connexion ESSID commune) pour se connecter. Vous pouvez vous connecter à un ordinateur doté d'un des équipements suivants :

- Carte LAN sans fil
- Ordinateur avec fonction LAN sans fil intégrée

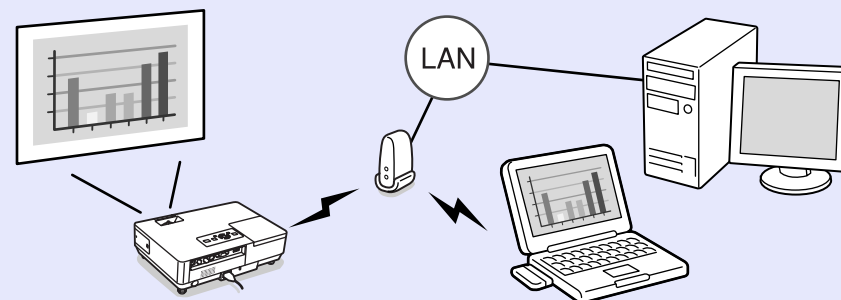
Pour plus d'informations sur l'emploi du mode Connexion rapide, consultez le *Guide de connexion rapide via LAN sans fil*.


\* En mode Connexion rapide, comme l'ESSID du projecteur est temporairement attribué à l'ordinateur, il n'est pas nécessaire d'effectuer d'opérations de configuration depuis l'ordinateur. Après sa mise hors tension, l'ordinateur récupère automatiquement ses paramètres réseau d'origine.

## ■ Mode Connexion avancée

En mode Connexion avancée, vous pouvez vous connecter au réseau via un point d'accès LAN sans fil.

Utilisez le mode Connexion avancée si vous voulez vous connecter à un réseau en garantissant la sécurité de la connexion.



Pour plus d'informations sur la connexion en mode Connexion avancée, voir "Connexion à un point d'accès de LAN sans fil"  [p.21](#).

## Conditions pour la connexion à des cartes et des points d'accès LAN sans fil compatibles

L'unité LAN sans fil fournie peut être connectée aux produits suivants en conformité avec les normes IEEE 802.11g, 802.11b et 802.11a.

- Carte LAN sans fil
- Ordinateurs avec fonctionnalité LAN sans fil intégrée
- Points d'accès

Il est toutefois peu probable que vous puissiez établir une connexion ad hoc pour du matériel LAN sans fil utilisé avec un ordinateur en mode IEEE 802.11g. Pour plus d'informations sur le matériel LAN sans fil, consultez les caractéristiques techniques.

## Caractéristiques de l'unité LAN sans fil fournie

Plage de fréquences	Bande 2,4 GHz, bande 5 GHz
Modulation	802.11b : DS-SS 802.11a/g : OFDM
Plage d'interférences de potentiel	Moins de 20 m
Propriété de changement de fréquence	Possibilité d'utiliser toutes les bandes ainsi que d'éviter les bandes "en licence" et "sans licence"

## Précautions à l'égard des ondes électromagnétiques

Tenez compte des remarques suivantes en cas d'emploi de l'unité LAN sans fil fournie.

- L'appareil peut provoquer des interférences électromagnétiques qui nuisent au bon fonctionnement de stimulateurs cardiaques. Avant de l'utiliser, assurez-vous qu'il ne produit aucune interférence électromagnétique.
- L'appareil peut provoquer des interférences électromagnétiques qui nuisent au bon fonctionnement de matériel médical sensible. Avant de l'utiliser, assurez-vous qu'il ne produit aucune interférence électromagnétique.

- N'employez pas l'appareil près d'un four à micro-ondes. Les communications sans fil peuvent être interrompues par les interférences électromagnétiques générées par un four à micro-ondes.
- L'utilisation de ce produit dans un avion peut faire l'objet de restrictions dans certains pays. L'emploi de ce produit doit se faire dans le respect des réglementations en vigueur.

## Précautions en matière de fréquences

La bande de fréquence de la carte LAN sans fil fournie avec le projecteur est fixée à 2,4 GHz. Cette bande est également employée pour des appareils industriels, scientifiques et médicaux tels que des fours à micro-ondes et des systèmes de reconnaissance d'unités mobiles (RF-ID) (stations radio pour sites sous licence et stations radio spécifiées à faible puissance sans licence) utilisés dans les chaînes de production d'usines.

Avant d'utiliser la carte LAN sans fil, assurez-vous qu'elle ne se trouve pas à proximité de stations radio utilisées pour la reconnaissance d'unités mobiles ou de sites de station de radio spécifiées à faible puissance. Au cas où cette carte LAN sans fil provoque des interférences électromagnétiques avec une station de radio utilisée pour la reconnaissance d'unités mobiles, cessez immédiatement de l'utiliser afin d'éviter de générer un champ électromagnétique. Contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse à la section "Conditions d'application de la garantie internationale" du fascicule intitulé Consignes de sécurité/ Conditions d'application de la garantie internationale, si cette carte LAN sans fil provoque des interférences électromagnétiques sur une station de radio spéciale à faible puissance utilisée pour la reconnaissance d'unités mobiles ou si elle provoque des problèmes similaires.

## Précautions en matière de déplacements internationaux

Les unités LAN sans fil s'appuient sur les caractéristiques techniques du pays d'achat.

Comme les unités LAN sans fil sont conçues pour respecter les limitations en matière de canaux et de fréquences du pays où elles sont censées être utilisées, il se peut que l'unité LAN sans fil fournie soit en infraction avec les lois ou les réglementations d'autres pays si vous l'employez en dehors du pays d'achat.

## Réglementations conformément au "Wireless Telegraphy Act"

La loi américaine "Wireless Telegraphy Act" interdit les opérations suivantes :

- Modification et démontage (y compris de l'antenne)
- Retrait de l'étiquette de conformité
- Utilisation extérieure en mode 802.11a (bande 5 GHz)

## Remarques sur la sécurité en cas d'emploi d'un LAN sans fil

(Informations importantes pour les droits de l'utilisateur (respect de la vie privée))

Comme un LAN sans fil emploie des signaux électromagnétiques et non un câble réseau pour envoyer et recevoir des données, il offre l'avantage de permettre la connexion aisée d'appareils au réseau à condition que la portée soit suffisante pour recevoir les signaux.

Cependant, dans une certaine limite de portée, les signaux électromagnétiques peuvent franchir des obstacles, tels que des murs. Par conséquent, en l'absence de mesures de sécurité appropriées, des problèmes tels que les suivants peuvent être rencontrés :

- **Interception des données transférées**  
Une tierce partie pourrait être capable de recevoir des transmissions sans fil sans y être autorisée, et obtenir ainsi des informations personnelles comme des identifiants, des mots de passe ou des numéros de carte de crédit, voire intercepter le contenu de courriers électroniques personnels.
- **Accès non autorisé au réseau**  
Une tierce partie pourrait accéder à un réseau privé ou d'entreprise sans autorisation et effectuer certaines des actions suivantes :


- Récupérer des données personnelles ou d'autres informations secrètes (fuite d'informations)
- Se faire passer pour un autre utilisateur et envoyer des données inappropriées (imposture)
- Remplacer le contenu des données interceptées puis les renvoyer (falsification)
- Installer un virus informatique qui pourrait provoquer des pertes de données ou le blocage de systèmes (dommages)

Dans un premier temps, l'éventualité de tels problèmes survenant en raison de paramètres relatifs à la sécurité du produit LAN sans fil et de son utilisation est faible, car la carte LAN sans fil et le point d'accès disposent de fonctionnalités de sécurité appropriées.

Dans le cas d'appareils LAN sans fil, il se peut que les réglages en matière de sécurité n'aient pas été définis au moment de l'achat.

Dès lors, pour réduire tout risque à l'égard de la sécurité, veuillez à respecter les consignes de ce manuel afin de définir les paramètres de sécurité avant d'employer la carte LAN sans fil et le point d'accès LAN sans fil.

Veuillez à bien comprendre ces paramètres de sécurité avant toute utilisation, car il peut arriver que les fonctionnalités de sécurité soient contournées à l'aide d'une méthode spéciale des spécifications du LAN sans fil.

Paramètres de sécurité de ce produit : voir  "Mesures de sécurité pour un LAN sans fil" [p.43](#)

Contactez le centre d'informations si vous avez besoin d'assistance pour la définition des paramètres de sécurité.

Nous vous conseillons d'utiliser ce produit après avoir défini les paramètres de sécurité de la façon qui vous semble appropriée ; l'utilisation se faisant sous votre entière responsabilité, nous soulignons l'importance de bien comprendre les problèmes que vous pouvez rencontrer si vous ne définissez pas les paramètres de sécurité.

En cas de projection d'images informatiques via une présentation réseau, les restrictions suivantes sont d'application. Lisez attentivement cette section.

## Résolutions prises en charge

L'appareil peut projeter les résolutions d'écran d'ordinateur suivantes. Dans le cas des résolutions suivantes, l'image peut être projetée de la façon dont elle est affichée à l'écran de l'ordinateur. Vous ne pouvez pas vous connecter à un ordinateur utilisant une résolution supérieure au mode UXGA.

### Moniteur véritable

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 960)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)
- UXGA (1600 × 1200)

### Affichages virtuels (pour Windows)

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1024 × 768)
- SXGA (1280 × 1024)
- SXGA+ (1400 × 1050)

Lorsque les messages suivants sont affichés, établissez la connexion après avoir fixé la résolution de l'ordinateur en mode SXGA ou à une valeur inférieure.

Au moins un des projecteurs connectés ne prend pas en charge des résolutions supérieures à SXGA. Réduisez la résolution et reconnectez-vous.

Si vous utilisez un ordinateur possédant une taille d'écran spéciale, dont le rapport largeur/hauteur ne figure pas ci-dessus, la résolution la plus proche de la largeur est sélectionnée parmi les sept valeurs ci-dessus. Dans ce cas, en mode écran large, les marges horizontales sont projetées ; en mode écran étroit, les marges verticales vides sont de couleur noire.

## Couleur d'affichage

L'appareil peut projeter en employant le nombre de couleurs des écrans d'ordinateur.

Windows	Macintosh
Couleurs 16 bits	Environ 32 000 couleurs (16 bits)
Couleurs 24 bits	-
Couleurs 32 bits	Environ 16,7 millions de couleurs (32 bits)

La garantie opérationnelle d'un affichage virtuel est fixée aux couleurs 16 et 32 bits.

## Nombre de connexions

Vous pouvez connecter quatre projecteurs à un ordinateur et les utiliser simultanément pour une projection.

Vous ne pouvez pas connecter plusieurs ordinateurs en même temps à un projecteur.

## Divers

- Si la vitesse de transmission du LAN sans fil est trop faible, il se peut que la connexion réseau se coupe facilement, même si vous vous connectez et éteignez l'appareil à des moments inattendus.
- L'audio n'est pas transmis.
- Lorsqu'une vidéo est projetée, elle n'est pas lue de manière aussi fluide que sur l'écran de l'ordinateur.
- Il se peut que les applications qui emploient des fonctions DirectX ne s'affichent pas correctement. (Windows uniquement)
- Il est impossible de projeter des fenêtres MS-DOS en plein écran. (Windows uniquement)





# Utilisation du projecteur depuis un ordinateur via un réseau

Ce chapitre explique la façon d'utiliser le projecteur connecté à un ordinateur à l'aide d'EMP NS Connection. La procédure de connexion s'applique aux modes "Connexion rapide" et "Connexion avancée".

## Utilisation de la barre d'outils..... 10

- Noms et fonctions des icônes .....10
- Sélection du projecteur à utiliser .....11
- Arrêt, interruption et reprise de la projection .....11
- Projection d'un diaporama PowerPoint (mode Présentation) .....12
- Changement de la fonction Mute A/V et Sources .....12

## Projection de films depuis un ordinateur (Envoi de film) ..... 13

## Utilisation de la fonction d'affichage sur écrans multiples ..... 15

- Configuration d'une disposition d'affichages virtuels (Paramètres de l'ordinateur).....15
- Opérations en cas de connexion avec le projecteur .....16

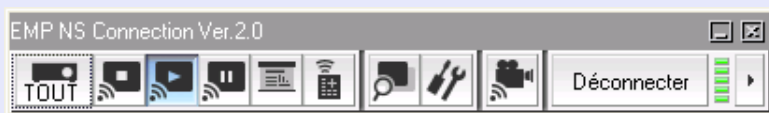
- Aperçu de l'affichage d'écrans multiples ..... 17
- Exemple d'ajustement d'affichage virtuel..... 18














## Configuration de l'environnement d'EMP NS Connection ..... 19




- Onglet Paramètres généraux..... 19
- Onglet Performances..... 20

## Noms et fonctions des icônes

Lorsque le projecteur et un ordinateur sont connectés à un réseau, la barre d'outils suivante s'affiche sur l'écran de l'ordinateur.



	Sélectionner le projecteur cible	Affiche la boîte de dialogue Sélectionner le projecteur cible.  <a href="#">p.11</a>
	Arrêter	Arrête la projection des images de l'ordinateur pendant la connexion au projecteur. Le projecteur projette l'écran défini*.
	Afficher	Le projecteur projette l'image de l'ordinateur.
	Pause	Arrête temporairement la projection des images de l'ordinateur en cas de connexion au projecteur.
	Mode Présentation	Active le Mode Présentation pour le projecteur sélectionné. En Mode Présentation, seules les images d'un diaporama PowerPoint sont projetées.
	Contrôle du projecteur	Affiche l'écran Contrôle du projecteur. Cet écran donne accès aux fonctions "Pause A/V", "Changer la source PC" et "Changer la source vidéo".
	Mode d'envoi de film	Affiche l'écran Mode d'envoi de film. Ce mode permet de projeter des films stockés sur l'ordinateur.  <a href="#">p.13</a>
	Aperçu	Affiche l'écran d'aperçu du mode Ecrans multiples.
	Définir les options	Affiche la boîte de dialogue Définir les options.  <a href="#">p.19</a>
	Déconnecter	Coupe la connexion à l'ordinateur.

▶	Afficher/ masquer la barre d'outils (Mode Connexion rapide uniquement)	Vous pouvez choisir le mode d'affichage "Complet", "Normal" ou "Simple" pour les boutons de la barre d'outils.
		
		
		


\* Indique l'écran spécifié.



## Sélection du projecteur à utiliser

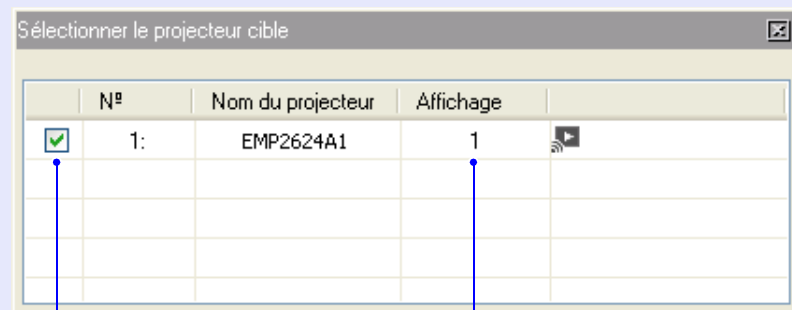
Vous pouvez sélectionner le projecteur à utiliser si vous avez établi une connexion à plusieurs projecteurs.

### Procédure

- 1 Cliquez sur le bouton  ("Sélectionner le projecteur cible").


L'écran Sélectionner le projecteur cible s'affiche.

- 2 Activez la case à cocher correspondant au projecteur à utiliser.



Le numéro d'écran attribué pour le mode Ecrans multiples s'affiche.

Sélection du projecteur à utiliser.

- 3 Cliquez sur "", dans le coin supérieur droit de l'écran pour fermer l'écran Sélectionner le projecteur cible.


## Arrêt, interruption et reprise de la projection

Vous pouvez arrêter, interrompre et reprendre la projection d'images d'ordinateur si vous avez établi une connexion au projecteur.

### Procédure

- 1 Sélectionnez le projecteur à utiliser.  p.11

- 2 Cliquez sur l'un des boutons suivants :

 "Arrêter" : Arrête la projection de l'image de l'ordinateur. Le fichier Image.jpg est projeté.

 "Afficher" : Démarre la projection de l'image de l'ordinateur.

 "Pause" : Interrompt la projection de l'image d'ordinateur.




L'image qui était affichée au moment de l'interruption reste projetée. En mode Pause, cliquez à nouveau sur le bouton

 "Pause" pour reprendre la projection.

## Projection d'un diaporama PowerPoint (mode Présentation)



En Mode Présentation, lors de l'exécution d'un diaporama PowerPoint sur un ordinateur, seules les images sont affichées. Cette fonctionnalité est pratique si vous ne voulez afficher que le diaporama. Les commentaires sont compatibles avec le mode Présentation sur Macintosh.

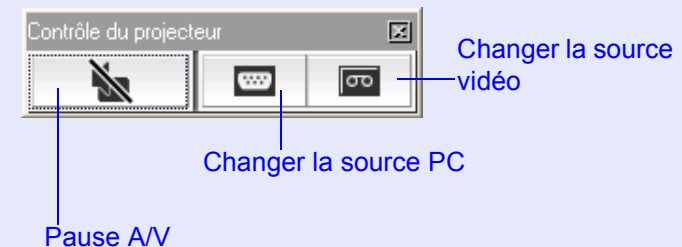
### Procédure

- 1 Sélectionnez le projecteur à utiliser.  p.11
- 2 Cliquez sur le bouton  ("Mode Présentation").  
Le mode Présentation est activé.
- 3 Lorsque le Mode Présentation est activé, cliquez à nouveau sur le bouton  pour le désactiver.

## Changement de la fonction Mute A/V et Sources


### Procédure

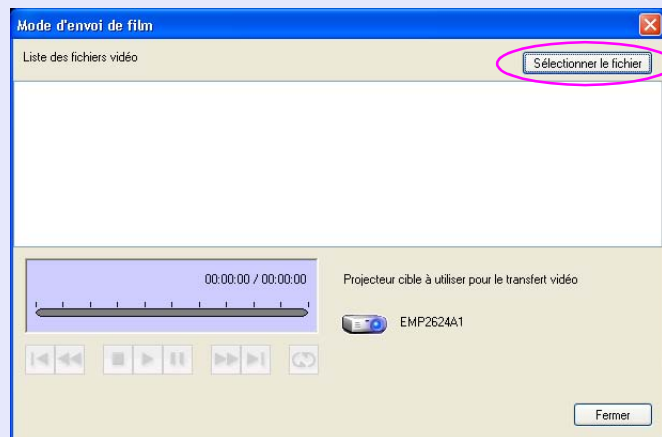
- 1 Sélectionnez le projecteur à utiliser.  p.11
- 2 Cliquez sur le bouton  ("Contrôle du projecteur").
- 3 Cliquez sur "A/V Mute", "Changer la source PC" ou "Changer la source vidéo".



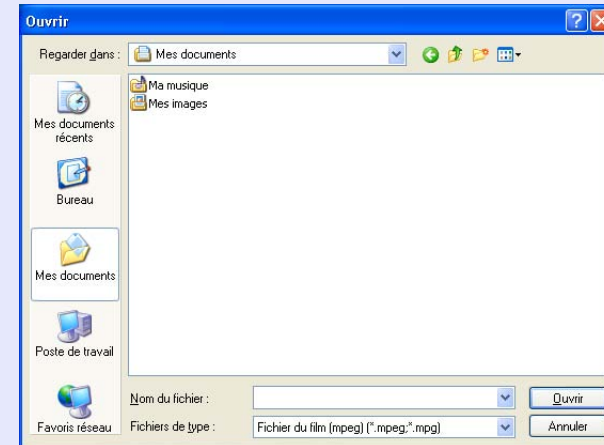
Vous pouvez utiliser le projecteur pour projeter des films stockés sur l'ordinateur. Vous pouvez projeter des fichiers en format MPEG (.mpg, .mpeg). Le transfert de film est réalisé vers un projecteur. Il est impossible de l'effectuer vers plusieurs projecteurs à la fois. En outre, en fonction de la méthode de communication et des conditions électromagnétiques ambiantes, il se peut que l'image et le son sautent ou s'arrêtent.

## Procédure

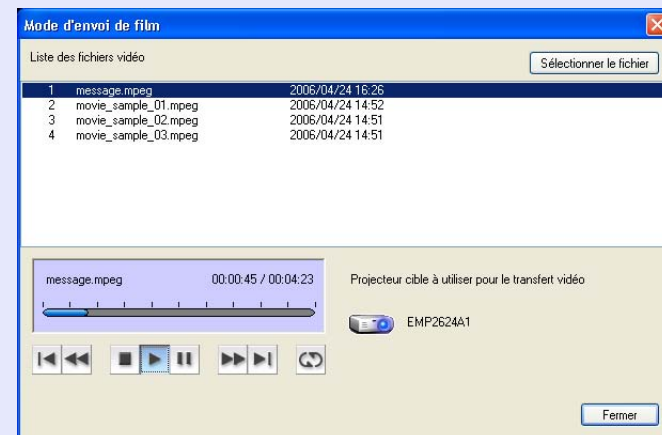
- 1 Cliquez sur le bouton  ("Mode d'envoi de film").**  
L'écran de sélection du projecteur s'affiche.
- 2 Sélectionnez le projecteur cible pour le transfert de film puis cliquez sur le bouton "OK".**  
L'écran Liste des fichiers vidéo s'affiche.
- 3 Cliquez sur le bouton "Sélectionner le fichier".**

**4**

**Sélectionnez le fichier de film à lire puis cliquez sur le bouton "Ouvrir".**











Vous revenez à l'écran Liste des fichiers vidéo. Le fichier sélectionné est ajouté à la liste des fichiers vidéo.



- 5** Vous pouvez lancer et arrêter la lecture du film à l'aide des boutons ci-dessous.



	Lance la lecture à partir du début du fichier.
	Revient rapidement en arrière dans le fichier en cours de lecture.
	Arrête la lecture.
	Lit le fichier.
	Interrompt la lecture.
	Avance rapidement dans le fichier en cours de lecture.
	Lance la lecture à partir du début du fichier suivant.
	Lance la lecture de la liste entière puis la répète.

- 6** Cliquez sur le bouton "Fermer" pour terminer la lecture du film.

En mode Ecrans multiples, plusieurs affichages virtuels peuvent être définis sur l'ordinateur et chaque image peut être projetée par le projecteur.



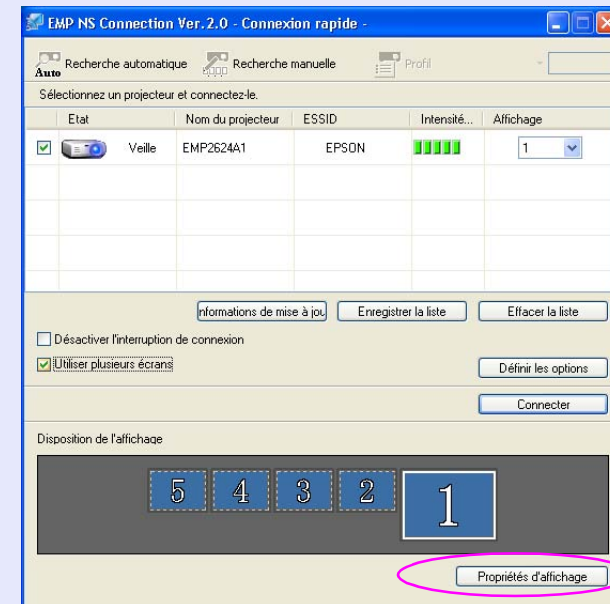
- *Sur Macintosh, vous devez connecter un moniteur à l'ordinateur et utiliser la fonction d'affichage sur écrans multiples. Sous Windows, même si aucun moniteur n'est connecté, vous pouvez configurer un affichage virtuel en installant le pilote d'affichage virtuel préparé dans EMP NS Connection.*
- *Sous Windows, lorsque le moniteur physique est connecté en tant que moniteur secondaire, son image ne peut pas être projetée.*
- *Vous pouvez ajuster la teinte des couleurs du projecteur. ➔ Guide de l'utilisateur "Ajustement de la couleur pour plusieurs projecteurs (Réglage des couleurs sur écrans multiples)"*

## Configuration d'une disposition d'affichages virtuels (Paramètres de l'ordinateur)

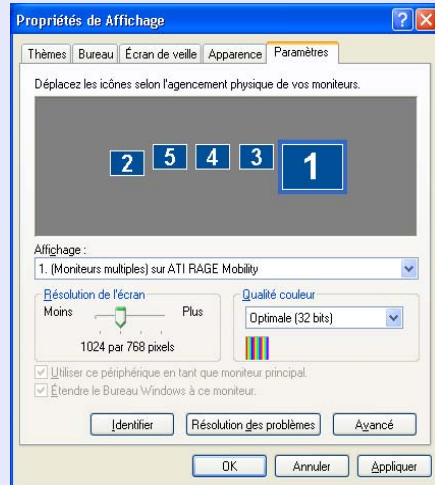
### Procédure



Cliquez sur "Propriétés d'affichage".



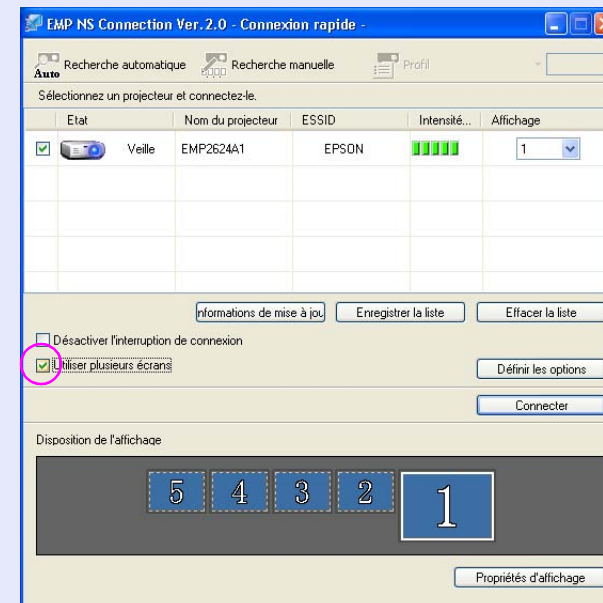
**2** Déplacez l'icône du moniteur vers l'emplacement désiré.



**Opérations en cas de connexion avec le projecteur**

**Procédure**

- 1** Démarrez Windows sur l'ordinateur, puis sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".
- 2** Activez la case à cocher "Utiliser plusieurs écrans". Les boutons "Disposition de l'affichage" et "Propriétés d'affichage" sont ajoutés dans le bas de l'écran. Cliquez sur "Propriétés d'affichage" pour ajuster l'affichage.



**Sous Windows**

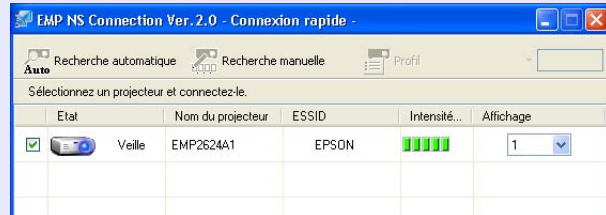
- Sous Windows, cliquez sur "Démarrer" - "Panneau de configuration" - "Affichage" afin d'accéder à la fenêtre Propriétés d'affichage.

**Sur Macintosh**

- Sur Macintosh, choisissez "Moniteurs" dans la fenêtre "Préférences système".



- 3** Sélectionnez le numéro de l'affichage virtuel affecté à "Affichage", puis choisissez l'image à projeter depuis chaque projecteur.



- 4** Cliquez sur le bouton "Connecter".

## Aperçu de l'affichage d'écrans multiples

En mode d'affichage d'écrans multiples, vous pouvez ajuster l'état de l'affichage virtuel défini dans l'aperçu.

### Procédure

- 1** Cliquez sur le bouton  ("Aperçu") de la barre d'outils d'EMP NS Connection.



Un aperçu de l'agencement d'écrans défini s'affiche.



- 2** Lorsque vous cliquez sur l'un des écrans, il est agrandi de manière à remplir la fenêtre Aperçu de l'écran.



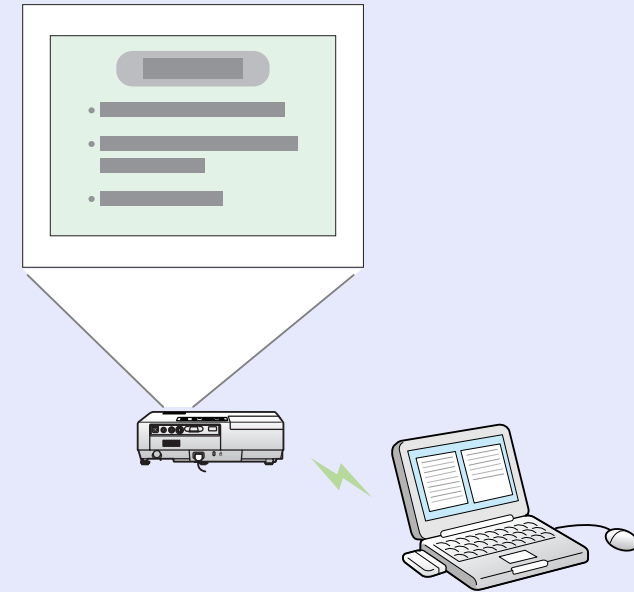
## Exemple d'ajustement d'affichage virtuel

En modifiant l'agencement des affichages virtuels, vous pouvez projeter uniquement l'image désirée lors d'une présentation, en demandant la projection d'images différentes de gauche à droite.

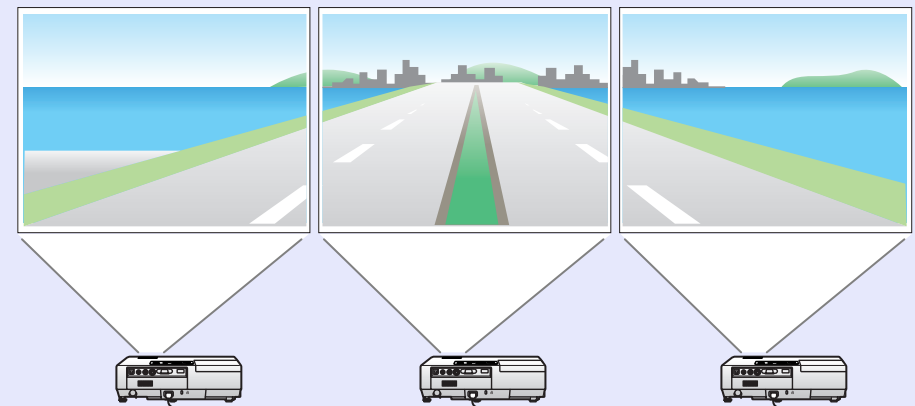
### Exemple d'agencement 1



### Exemple d'agencement 2



### Exemple d'agencement 3



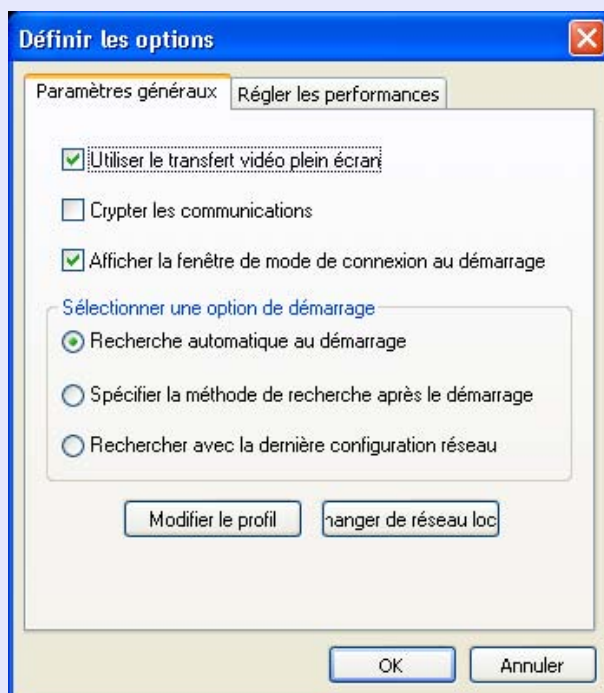
Vous pouvez configurer l'environnement (ex. la méthode de traitement) lors du démarrage d'EMP NS Connection.

## Procédure

- 1 Cliquez sur le bouton "Définir les options" de l'écran principal d'EMP NS Connection.**  
L'écran des paramètres de base s'affiche.

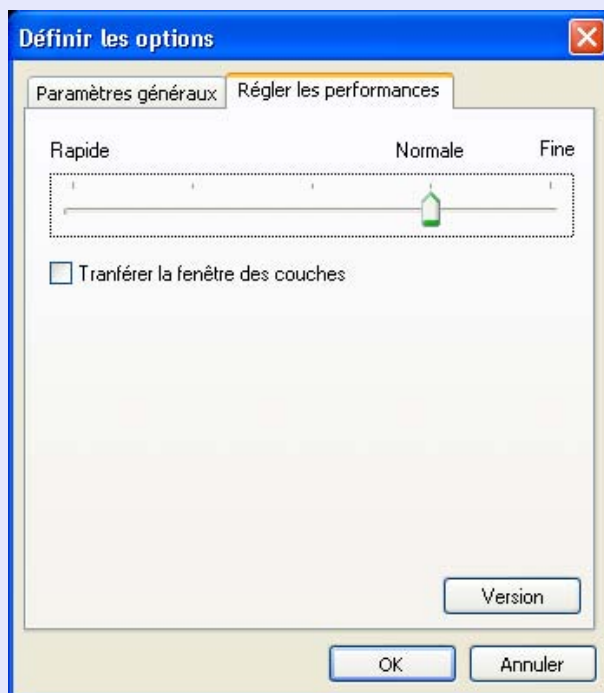
- 2 Configurez chacun des paramètres.**

## Onglet Paramètres généraux




Utiliser le transfert vidéo plein écran	Windows uniquement Si vous affichez le Lecteur Windows Media en plein écran, configurez les paramètres suivants. Permet d'activer ou de désactiver le transfert vidéo en plein écran.
Crypter les communications	Permet d'activer ou de désactiver le cryptage des communications.
Afficher la fenêtre de mode de connexion au démarrage	Permet d'activer ou non l'affichage de la fenêtre Connexion rapide/Connexion avancée au démarrage d'EMP NS Connection. Vous pouvez crypter les données des images d'ordinateur transmises au projecteur. Bien que le cryptage des données permette de garantir leur sécurité, il entraîne une baisse des performances.
Sélectionner une option de démarrage	Permet de sélectionner l'une des méthodes de recherche de projecteur suivantes, exécutée au démarrage d'EMP NS Connection : "Recherche automatique au démarrage" "Spécifier la méthode de recherche après le démarrage" "Rechercher avec la dernière configuration réseau"
Modifier le profil	Affiche la boîte de dialogue de modification de profil. <a href="#">p.40</a>
Changer de réseau local	Windows uniquement Affiche la boîte de dialogue de changement d'interface réseau. Vous pouvez décider d'utiliser une autre carte réseau.

## Onglet Performances



Régler les performances	Le niveau des performances peut être réglé sur "Rapide", "Normal" et "Fine". Activez "Rapide" si les projections de films subissent des interruptions.
Transférer la fenêtre des couches	Windows uniquement Permet d'activer ou non le transfert d'une fenêtre des couches. En fonction des applications, un écran où une fenêtre de couches était utilisée peut être affiché. Dans ce cas, activez la case à cocher "Transférer la fenêtre des couches".



*Lorsque vous cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, seule la balise d'ajustement des performances est affichée.*



# Connexion à un point d'accès de LAN sans fil

Ce chapitre explique comment connecter un ordinateur au projecteur via un point d'accès de LAN sans fil figurant dans un réseau existant.

<b>Avant la connexion</b> .....	<b>22</b>		
Préparation de l'ordinateur .....	22		
Préparation du projecteur .....	22		
<b>Préparation de l'ordinateur</b> .....	<b>23</b>		
• Réglage de l'ordinateur en mode de connexion au réseau .....	23		
• Installation du logiciel EasyMP .....	23		
<b>Préparation du projecteur</b> .....	<b>24</b>		
• Paramètres réseau du projecteur .....	24		
<b>Liste des paramètres réseau</b> .....	<b>25</b>		
• Menu Base.....	25		
• Menu Réseau sans fil.....	26		
• Menu Sécurité.....	26		
Si le mode WEP est activé .....	27		
Si le mode WPA-PSK (TKIP) ou WPA2-PSK (AES) est activé ...	27		
Si le mode EAP-TLS est activé.....	27		
Si le mode EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/ MS-CHAPv2 ou EAP-FAST/GTC est activé.....	27		
• Menu Réseau avec fil .....	28		
• Menu Courrier .....	29		
• Menu SNMP .....	30		
• Menu Installation terminée .....	30		
<b>Connexion en mode Connexion avancée d'un LAN sans fil</b> .....	<b>31</b>		
		• Réglage du projecteur en mode Attente de connexion..	31
		• Démarrage d'EMP NS Connection depuis l'ordinateur....	31
		Fenêtre d'EMP NS Connection .....	32
		• Connexion au projecteur .....	33
		<b>Coupure de la connexion réseau</b> .....	<b>35</b>
		Déconnexion de l'ordinateur .....	35
		Déconnexion du projecteur .....	35
		<b>Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'est pas affiché</b> .....	<b>36</b>
		• Recherche en spécifiant l'adresse IP et le nom du projecteur (mode Connexion avancée) .....	36
		<b>Enregistrement d'un profil pour un projecteur utilisé fréquemment</b> .....	<b>38</b>
		• Création d'un profil.....	38
		• Recherche en spécifiant un profil.....	40
		• Gestion d'un profil.....	40
		<b>Mesures de sécurité pour un LAN sans fil</b> .....	<b>43</b>
		• Utilisation de communications cryptées .....	43
		• Définition de la méthode de cryptage et de la méthode d'authentification en mode Connexion avancée du LAN sans fil....	44
		• Enregistrement d'un certificat électronique et d'un certificat CA ....	45

En règle générale, lorsqu'un ordinateur est connecté à un réseau à l'aide d'un point d'accès ou d'un LAN câblé, il n'est pas nécessaire de modifier les paramètres réseau de l'ordinateur. Installez EMP NS Connection dans le logiciel EasyMP sur l'ordinateur. Configurez le réseau sur le projecteur. Vous pouvez projeter des images à partir d'un ordinateur via un réseau, mais aussi surveiller l'état du projecteur en vous y connectant à l'aide d'une de ces méthodes.


## ■ Préparation de l'ordinateur

 [p.23](#)

Effectuez les procédures suivantes au préalable.

- Réglez l'ordinateur en mode de connexion au réseau.
- Installez le logiciel EasyMP.

## ■ Préparation du projecteur

 [p.24](#)

- Paramètres réseau du projecteur

## Réglage de l'ordinateur en mode de connexion au réseau

Pour pouvoir utiliser un ordinateur dans un réseau LAN, vous devez définir certains paramètres.

Si ces paramètres ont déjà été définis, il n'est pas nécessaire d'employer les procédures ci-dessous.

### Sous Windows

Définissez les paramètres de connexion de l'ordinateur en utilisant les utilitaires fournis avec la carte réseau. Pour plus d'informations sur ces utilitaires, consultez la documentation de votre carte réseau.

### Procédure

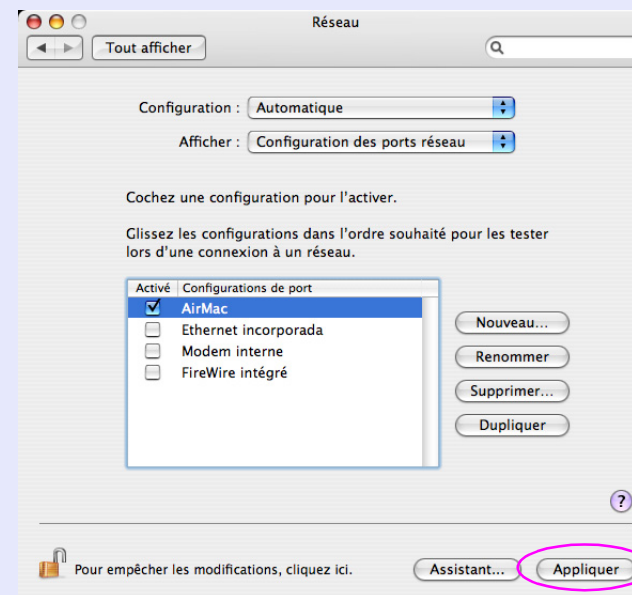
### Sur Macintosh

Cette section explique comment définir les paramètres du port connecté. Pour plus d'informations sur la configuration du port réseau, consultez la documentation de votre ordinateur et de la carte Air Mac (configuration du réseau).

- 1 Dans le menu Apple, choisissez "Préférences système" - "Réseau".

La fenêtre des paramètres réseau s'affiche.

- 2 Sélectionnez le port utilisé dans "Configurations de port" puis cliquez sur "Appliquer".



*Lorsque la "Configuration" est définie, vous pouvez modifier tous les paramètres réseau en même temps en choisissant une destination cible.*

- 3 Fermez la fenêtre.


## Installation du logiciel EasyMP

Installez EMP NS Connection, fourni avec le logiciel EasyMP. Pour plus d'informations sur la procédure d'installation, consultez la section "Préparation de l'ordinateur" du *Guide de connexion rapide via LAN sans fil*.

## Paramètres réseau du projecteur

Cette section explique comment définir les paramètres réseau requis pour une connexion en mode Connexion avancée. Définissez les paramètres réseau à l'aide du menu de configuration du projecteur.



- *Une fois que les paramètres réseau ont été définis, il n'est plus nécessaire de les redéfinir par la suite.*
- *Cette section explique comment définir les paramètres à l'aide de la télécommande. Toutefois, après avoir établi une première connexion en mode "Connexion rapide", vous pourrez les définir via le navigateur Web de l'ordinateur. Grâce un navigateur Web, vous pouvez définir les paramètres aisément, à l'aide d'un clavier.  "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.47*
- *Vous pouvez utiliser les touches [Enter], [Esc], [F7] et [F8], ainsi que les boutons [M] et [M2] du panneau de commande du projecteur.*
- *Pour définir les paramètres réseau, suivez les instructions de l'administrateur de votre réseau.*

### Procédure

- 1** Appuyez sur le bouton [Power] de la télécommande pour allumer l'appareil.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu].  
Le menu de configuration s'affiche.



**3** Inclinez le bouton [⊙] de la télécommande afin d'amener le curseur sur "Réseau", puis appuyez sur le bouton [Enter].



**4** Inclinez le bouton [⊙] de la télécommande afin d'amener le curseur sur "Vers Configuration réseau", puis appuyez sur le bouton [Enter].

La fenêtre des paramètres réseau s'affiche.



**5** Amenez le curseur sur l'élément à configurer puis appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande afin de le configurer.

Pour plus d'informations sur le réglage de paramètres, voir "Liste des paramètres réseau".  p.25



**6** Inclinez le bouton [⊙] de la télécommande afin d'amener le curseur sur "Terminé", puis appuyez sur le bouton [Enter].


Vous revenez au menu de configuration.



**7** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande.

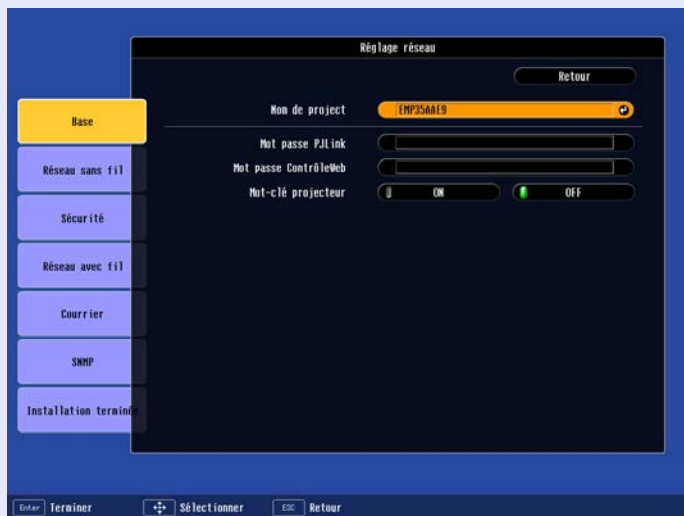
Vous revenez à la fenêtre EasyMP. Les informations réseau que vous avez définies s'affichent dans le coin inférieur gauche de l'écran. Si le "Mot-clé projecteur" est réglé sur "ON", le mot-clé est également affiché.



- *Vous pouvez activer et désactiver le mot-clé du projecteur dans le menu de configuration (Réglage réseau, via le menu des réglages de base).  p.25*
- *Lorsque vous éteignez le projecteur, son mot-clé est modifié lors de sa prochaine mise sous tension. Lorsque vous vous connectez à un ordinateur, veillez à entrer le mot-clé après avoir consulté le mot-clé affiché dans la fenêtre EasyMP. Si vous entrez le mot-clé précédent, vous ne pourrez pas vous connecter.*



## Menu Base



**Mot-clé projecteur** Lorsque la fonction Mot-clé projecteur est activée, vous devez entrer le mot-clé pour vous connecter au réseau. Cette fonction permet d'éviter qu'une présentation soit interrompue par une connexion imprévue depuis l'ordinateur. Cette fonction est normalement réglée sur "ON".

- \* Pour la saisie de nombres et de mots de passe, un clavier logiciel est affiché. Poussez le bouton [⊙] de la télécommande afin d'amener le curseur sur la touche désirée, puis appuyez sur le bouton [Enter].



Nom du projecteur	Vous pouvez donner un nom au projecteur. En cas de connexion à un réseau, ce nom sert à identifier le projecteur. La valeur initiale est "EMPxxxxxx" (où xxxxxx sont les six derniers chiffres de l'adresse MAC). Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.
Mot passe PJLink	Entrez un mot de passe à utiliser pour l'accès au projecteur à l'aide des logiciels PJLink compatibles. <i>Guide de l'utilisateur "PJLink"</i> Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
Mot passe ContrôleWeb	Entrez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web.* Vous pouvez entrer 8 caractères alphanumériques à un octet. Contrôle Web est une fonction qui permet de régler et de contrôler le projecteur à l'aide d'un navigateur Web installé sur un ordinateur. <i>Guide d'utilisation EMP Monitor</i>

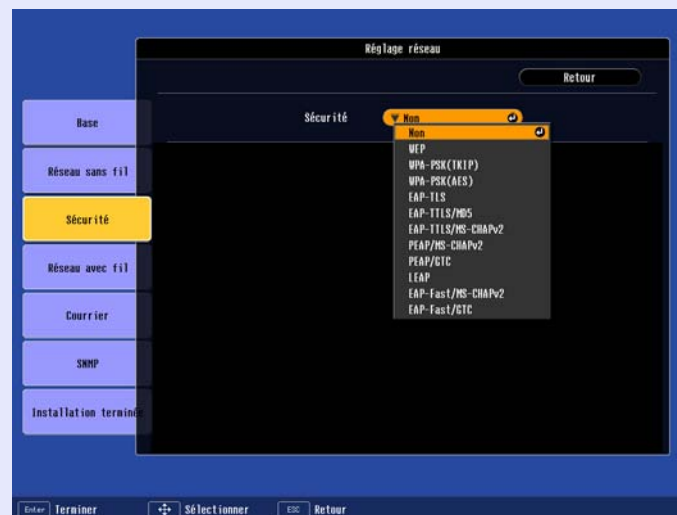
## Menu Réseau sans fil



Mode de connexion	Vous pouvez choisir le mode "Connexion rapide" ou le mode "Connexion avancée".
Niveau d'antenne	Affiche la puissance des ondes électromagnétiques du LAN sans fil.
Réseau local sans fil	Vous pouvez choisir "802.11g/b" ou "802.11a" comme système du LAN sans fil.
ESSID	Entrez un ESSID. Lorsqu'un ESSID est fourni pour le LAN sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez cet ESSID. La valeur initiale est EPSON. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
DHCP	Vous pouvez indiquer si vous voulez utiliser DHCP (On) ou non (Off).
Adresse IP	Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à ce projecteur.* Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)

Masque de sous-réseau	Vous pouvez entrer le masque de sous-réseau du projecteur.* Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresse passerelle	Vous pouvez entrer l'adresse IP de la passerelle attribuée au projecteur.* Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)

## Menu Sécurité




Sécurité	Vous pouvez sélectionner le type de sécurité désiré. Les paramètres varient selon le type choisi.
----------	---

### ■ Si le mode WEP est activé

Encryptage WEP	Vous pouvez définir le mode de cryptage WEP. "128 bits" : Emploie le codage 128 (104) bits. "64 bits" : Emploie le codage 64 (40) bits.
Format	Vous pouvez définir la méthode d'entrée de la clé cryptée WEP. "ASCII" : Saisie de texte. La méthode d'entrée de la clé cryptée WEP avec du texte varie selon le point d'accès. Consultez l'administrateur du réseau dans lequel le projecteur est installé, puis réglez ce paramètre sur "ASCII". "HEX" : Saisie hexadécimale.
Clef ID	Vous pouvez choisir "1", "2", "3" ou "4" comme ID crypté WEP.
Clef de cryptage 1/Clef de cryptage 2/Clef de cryptage 3/Clef de cryptage 4	Vous pouvez entrer la clé utilisée pour le cryptage WEP. Entrez la clé en caractères à un octet conformément aux instructions de l'administrateur du réseau dans lequel le projecteur est installé. Le type et le nombre de caractères pouvant être entrés varient selon les valeurs des paramètres "Encryptage WEP" et "Méthode d'entrée". Si vous entrez un nombre de caractères inférieur à la longueur requise, la clé n'est pas cryptée. De même, si vous entrez un nombre de caractères supérieur à la longueur requise, les caractères au-delà de la longueur admise ne sont pas cryptés. "128 bits" - en mode "ASCII" : 13 caractères alphanumériques au maximum "64 bits" - en mode "ASCII" : 5 caractères alphanumériques au maximum "128 bits" - en mode "HEX" : 0 à 9 et A à F, 26 caractères au maximum "64 bits" - en mode "HEX" : 0 à 9 et A à F, 10 caractères au maximum



### ■ Si le mode WPA-PSK (TKIP) ou WPA2-PSK (AES) est activé

PSK (Clé de cryptage)	Vous pouvez entrer une clé prépartagée (clé cryptée) en caractères alphanumériques à 1 octet. La clé doit comporter de 8 à 64 caractères. Lorsque vous entrez la clé prépartagée et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*). Vous ne pouvez pas entrer plus de 32 caractères via le menu de définition des options. Si vous utilisez le Contrôle Web, vous pouvez entrer plus de 32 caractères.  <a href="#">p.51</a>
-----------------------	--

### ■ Si le mode EAP-TLS est activé

Publié à/Publié par/ Période de validité	Les informations du certificat sont affichées. Vous ne pouvez pas les modifier.
---	---

### ■ Si le mode EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 ou EAP-FAST/GTC est activé

Nom d'utilisateur	Vous pouvez entrer un nom d'utilisateur, qui servira pour l'authentification, en caractères alphanumériques à 1 octet (sans espaces). Vous pouvez entrer 64 caractères au maximum. Vous ne pouvez pas entrer plus de 32 caractères via le menu de configuration. Si vous utilisez le Contrôle Web, vous pouvez entrer plus de 32 caractères.  <a href="#">p.51</a>
Mot de passe	Vous pouvez entrer un mot de passe d'authentification, sous la forme de caractères alphanumériques à un octet. Vous pouvez entrer 64 caractères au maximum. Lorsque vous entrez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*). Vous ne pouvez pas entrer plus de 32 caractères via le menu de configuration. Si vous utilisez le Contrôle Web, vous pouvez entrer plus de 32 caractères.  <a href="#">p.51</a>

## Menu Réseau avec fil

Utilisez l'unité Ethernet en option si vous voulez passer par un réseau câblé.



DHCP	Vous pouvez indiquer si vous voulez utiliser DHCP (On) ou non (Off).
Adresse IP	Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à ce projecteur.* Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Masque de sous-réseau	Vous pouvez entrer le masque de sous-réseau du projecteur.* Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresse passerelle	Vous pouvez entrer l'adresse IP de la passerelle attribuée au projecteur.* Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)

## Menu Courrier

Si cette fonction est configurée, vous êtes averti par courrier électronique si le projecteur rencontre une anomalie ou une situation donnant lieu à un avertissement.

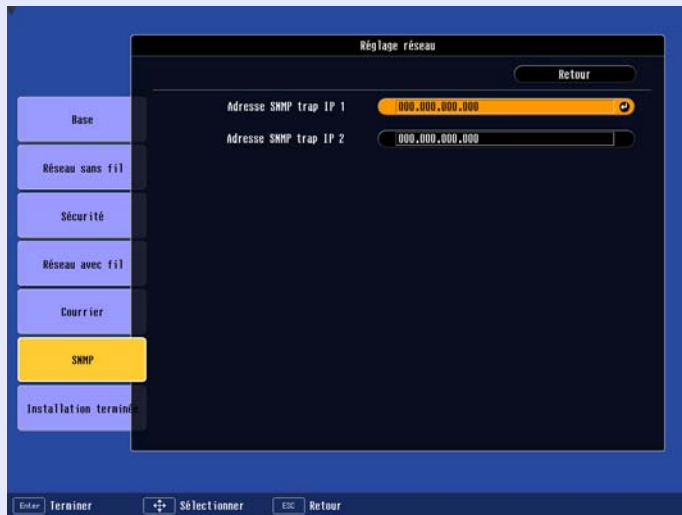


Adresse de destination 1/ Adresse de destination 2/ Adresse de destination 3	Vous pouvez entrer l'adresse e-mail et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez entrer trois adresses. Vous pouvez utiliser 32 caractères alphanumériques à un octet pour l'adresse e-mail.
Configuration d'un événement	Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification. Lorsque l'anomalie ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'adresse de destination indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.

Notification du courrier	Vous pouvez indiquer si vous voulez être averti par courrier (On) ou non (Off).
Adresse IP du serveur SMTP	Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée au serveur SMTP du projecteur.* Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur initiale est 25. Vous pouvez entrer une valeur numérique entre 1 et 65535.

## Menu SNMP

Vous pouvez configurer le protocole SNMP. Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux.



Adresse SNMP Trap IP 1/Adresse SNMP Trap IP 2

Vous pouvez enregistrer deux adresses comme destination des notifications d'interruption SNMP. L'adresse IP enregistrée dans "Adres. IP trappe 2" est utilisée si l'adresse IP enregistrée dans "Adres. IP trappe 1" est inaccessible. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées :

127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)

## Menu Installation terminée



Vous revenez au menu de configuration.

Lorsque vous avez terminé de définir les paramètres de connexion, démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur et établissez une connexion au projecteur. Une fois que les paramètres réseau du projecteur ont été définis, vous devrez uniquement connecter un ordinateur et le projecteur.

## Réglage du projecteur en mode Attente de connexion

### Procédure

- 1 Appuyez sur le bouton [Power] de la télécommande pour allumer l'appareil.
- 2 Appuyez sur le bouton [EasyMP] de la télécommande pour afficher la fenêtre EasyMP.  
Assurez-vous que les informations réseau affichées à l'écran se présentent comme suit.



Affiche les informations réseau du projecteur.

## Démarrage d'EMP NS Connection depuis l'ordinateur

Dans les explications suivantes, sauf indication contraire, les captures d'écran correspondent à Windows.

Les fenêtres seront similaires sur un Macintosh.

### Procédure

#### Sous Windows

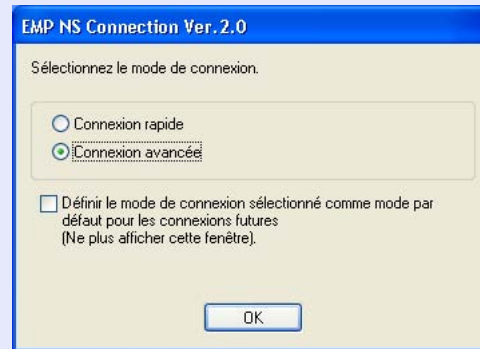
Sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou "Tous les programmes") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

#### Sur Macintosh

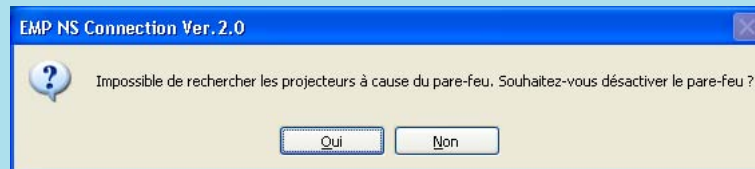
- 1 Cliquez sur l'icône de communication, dans le coin supérieur droit de l'écran, et vérifiez si les indications suivantes sont bien affichées.  


AirPort : On  
Vous pouvez vous connecter à l'aide d'un LAN sans fil.
- 2 Double-cliquez sur le dossier "Applications" du disque dur où EMP NS Connection est installé, puis double-cliquez sur l'icône EMP NS Connection.

EMP NS Connection démarre.



- *Si l'écran suivant s'affiche lors du démarrage, cliquez sur le bouton "Oui".*



*Lorsque vous cliquez sur "Oui", une exception de pare-feu est créée pour EMP NS Connection, qui peut ensuite être utilisée.*



- *Si EMP NS Connection est démarré alors que PowerPoint est en cours d'exécution, le message "Le diaporama peut ne pas reprendre tant que vous n'avez pas redémarré PowerPoint." s'affiche. Vous devez alors fermer PowerPoint et le rouvrir après avoir démarré EMP NS Connection.*

## ■ Fenêtre d'EMP NS Connection

Lorsque EMP NS Connection a démarré, la fenêtre suivante s'affiche.





Recherche automatique	Vous pouvez rechercher les projecteurs disponibles sur le réseau auquel l'ordinateur est connecté.
Recherche manuelle	Vous pouvez chercher l'adresse IP ou le nom du projecteur désiré.
Profil	Vous pouvez effectuer la recherche à l'aide d'informations (profil) enregistrées précédemment.
Enregistrer la liste	Vous pouvez enregistrer les informations affichées sous la forme d'un profil. Profil  p.38
Effacer la liste	Vous pouvez effacer la liste affichée.
Désactiver l'interruption de connexion	Cette fonction permet d'empêcher la connexion d'autres ordinateurs.
Utiliser plusieurs écrans	Activez cette option si vous employez la fonction Ecrans multiples. Si vous activez cette option, les boutons "Disposition de l'affichage" et "Propriétés d'affichage" sont affichés dans le bas de l'écran. Ecrans multiples  p.16
Disposition de l'affichage	Vous pouvez afficher la disposition définie dans la fenêtre "Propriétés d'affichage" de l'ordinateur. Il est impossible de modifier cette disposition ici. Cliquez sur "Propriétés d'affichage" pour la modifier.
Propriétés d'affichage	Vous pouvez afficher la fenêtre "Propriétés d'affichage" afin d'y modifier des paramètres.


## Connexion au projecteur

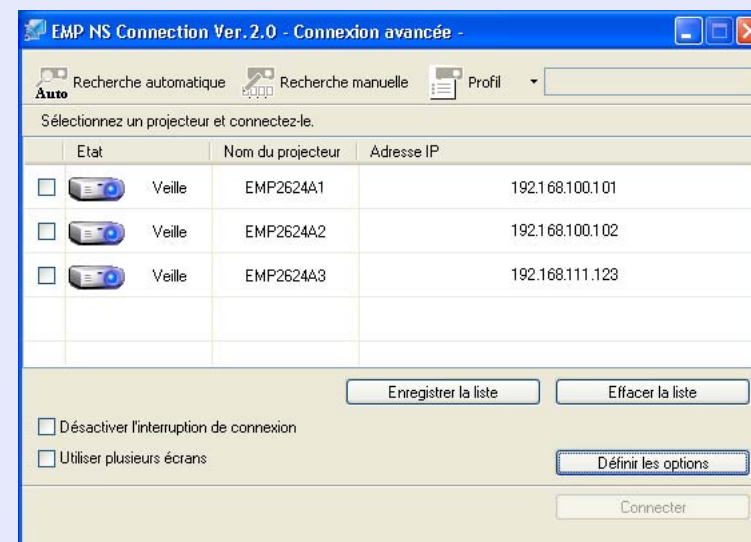
### Procédure



#### 1 Cliquez sur "Recherche automatique".

Les résultats de la recherche de projecteurs s'affichent.

Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'est pas affiché :  p.36



2 Sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter. Vous pouvez vous connecter à quatre projecteurs en même temps.



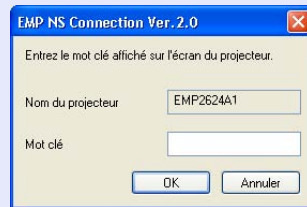
3 Cliquez sur le bouton "Connecter".



- Si vous sélectionnez un projecteur connecté à un autre ordinateur, la connexion à l'autre ordinateur est coupée et l'image de l'ordinateur en cours de connexion s'affiche.
- Après avoir établi une connexion, vous ne pouvez plus ajouter d'autre projecteur connecté.




Si la fonction "Mot-clé projecteur" est réglée sur "ON", entrez le mot-clé du projecteur lorsque sa fenêtre EasyMP s'affiche, puis cliquez sur le bouton "OK".





L'ordinateur et le projecteur sont connectés via le réseau, et l'écran de l'ordinateur est affiché.

La barre d'outils d'EMP NS Connection s'affiche sur l'écran de l'ordinateur. Vous pouvez l'utiliser pour manipuler le projecteur, définir des paramètres et couper la connexion réseau.

Pour plus d'informations sur l'utilisation de la barre d'outils, voir "Utilisation de la barre d'outils"  p.10.



- Vous pouvez réduire la barre d'outils si elle vous gêne quand vous effectuez une présentation. Dans ce cas, vous pouvez manipuler le projecteur et définir des paramètres à l'aide de la télécommande.  Guide de l'utilisateur "Noms et fonctions des différentes parties du projecteur" "Télécommande"  
Lorsque vous projetez un fichier PowerPoint, vous pouvez revenir à la diapositive précédente ou passer à la suivante en appuyant sur les boutons [↑] ou [↓].
- Lorsque vous voulez par exemple changer de présentateur tout en conservant une connexion continue à partir d'un autre ordinateur, démarrez EMP NS Connection sur l'ordinateur que vous voulez connecter. La connexion à l'ordinateur actuel est coupée et une connexion est établie avec l'ordinateur qui tente de se connecter.
- Lorsque vous projetez des images d'ordinateur à l'aide de la fonction de présentation réseau, consultez la section "Limitations de la connexion"  p.8 pour connaître les limitations en matière de résolution, de couleurs, etc.

Vous pouvez couper la connexion entre l'ordinateur et le projecteur. Lorsqu'un ordinateur connecté à plusieurs projecteurs est déconnecté, toutes les connexions sont coupées.

## ■ Déconnexion de l'ordinateur

### Procédure

Cliquez sur "Déconnecter" ou sur "☒" dans la barre d'outils.

#### Sous Windows



Déconnecter/Quitter : La connexion réseau est coupée et vous revenez à la fenêtre Sélectionner un projecteur.

#### Sur Macintosh



Déconnecter/Quitter : La connexion réseau est coupée et vous revenez à la fenêtre Sélectionner un projecteur.

## ■ Déconnexion du projecteur

### Procédure

1

Appuyez sur la touche [Esc] de la télécommande.

Le menu Quitter s'affiche.

2

Choisissez le bouton "Quitter" puis appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.

Le message "The connected projector has been cut off from the projector." s'affiche sur l'écran de l'ordinateur à déconnecter.

Il peut arriver, dans les situations suivantes, que le projecteur désiré ne soit pas affiché dans la fenêtre de sélection d'EMP NS Connection.

- Les ondes électromagnétiques du LAN sans fil sont hors de portée ou trop faibles.
- Le sous-réseau du réseau est différent.

Dans ce cas, vous pouvez effectuer une recherche en mode "manuel" ou "profil".

Vous pouvez effectuer la recherche en spécifiant l'adresse IP ou le nom du projecteur, grâce à la fonction "Recherche manuelle" du mode "Connexion avancée".

En outre, les informations relatives à un projecteur souvent utilisé (comme son adresse IP) peuvent être enregistrées dans un profil, ce qui permet de rechercher ce projecteur en spécifiant ces informations.

 p.40



- *Si vous utilisez la fonction "Recherche manuelle" du mode "Connexion avancée", vous pouvez spécifier l'ESSID. Si les projecteurs sont nombreux, vous pouvez préciser la recherche à l'aide de l'ESSID.*
- *Il se peut également que le projecteur désiré ne soit pas affiché en raison d'une erreur de type "AirPort: Not inserted" ou "An appropriate access point has not been selected".*

Dans les explications suivantes, sauf indication contraire, les captures d'écran correspondent à Windows.

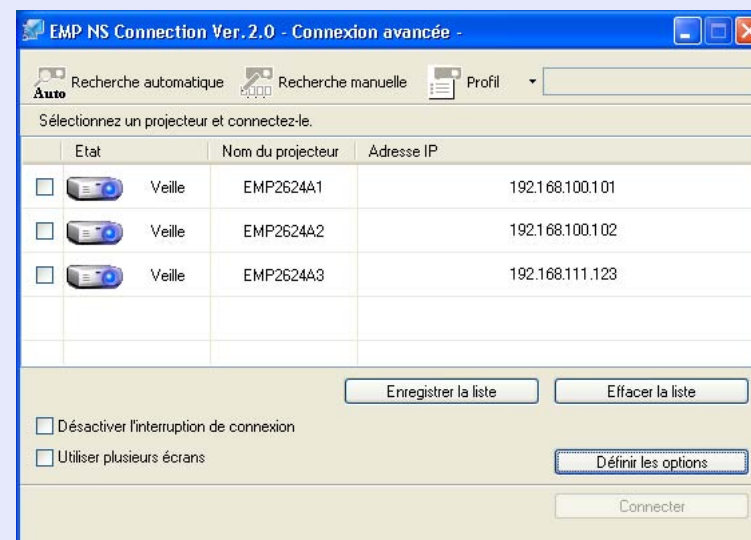
Les fenêtres seront similaires sur un Macintosh.

## Recherche en spécifiant l'adresse IP et le nom du projecteur (mode Connexion avancée)

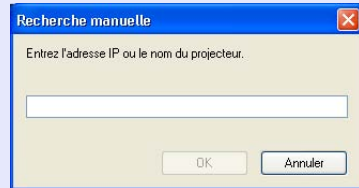
### Procédure



Cliquez sur "Recherche manuelle" dans la fenêtre Sélectionner un projecteur d'EMP NS Connection.

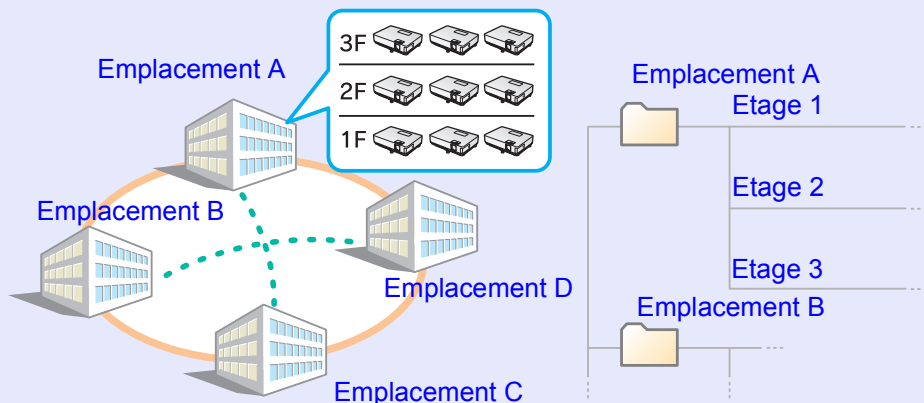


- 2** Entrez l'adresse IP ou le nom du projecteur auquel vous voulez vous connecter, puis cliquez sur le bouton "OK".



Les informations sur le projecteur sont ajoutées à la fenêtre Sélectionner un projecteur d'EMP NS Connection.

Vous pouvez enregistrer les informations d'un projecteur (nom, adresse IP et ESSID) sous la forme d'un profil. En créant un profil pour chaque endroit où un projecteur est installé, vous pourrez trouver rapidement le projecteur désiré en gérant les profils dans un dossier. Cette section explique comment créer et modifier un profil.



## Création d'un profil

Vous pouvez créer un profil à l'aide du bouton "Enregistrer la liste". Vous pouvez gérer le profil en créant un dossier. Pour plus d'informations sur la modification de la hiérarchie, voir "Gestion d'un profil" p.40.

### Procédure



**Lorsque le projecteur est affiché dans la fenêtre Sélectionner un projecteur d'EMP NS Connection, cliquez sur "Enregistrer la liste".**



La fenêtre d'enregistrement de profil s'affiche.

**2** Entrez le nom du profil puis cliquez sur le bouton "Ajouter".

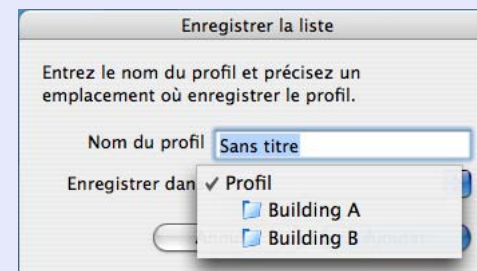


Après avoir entré le nom du profil et sélectionné la destination de la sauvegarde, cliquez sur le bouton "Ajouter", car les fenêtres suivantes s'affichent lorsqu'un profil a déjà été créé. Les informations sur le projecteur sont enregistrées dans le profil.

Sous Windows



Sur Macintosh



***Vous pouvez enregistrer le dossier sous "Synthèse du profil". Pour plus d'informations sur la création d'un dossier, voir "Gestion d'un profil" p.40.***

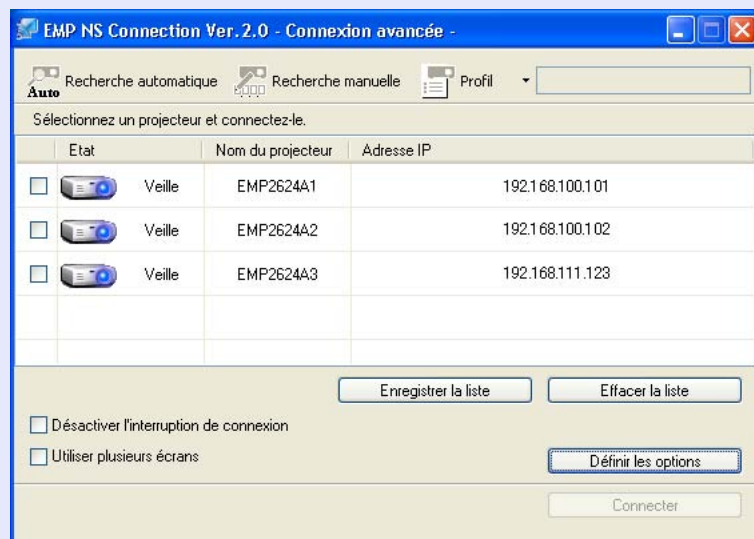
## Recherche en spécifiant un profil

Vous pouvez effectuer une recherche en spécifiant le dossier que vous avez créé.

### Procédure

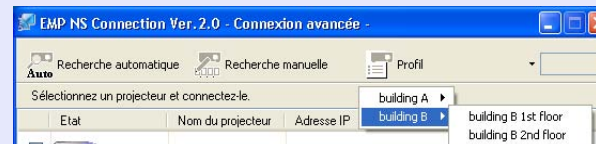
**1** Cliquez sur "Profil" dans la fenêtre Sélectionner un projecteur d'EMP NS Connection.

Si aucun profil n'est enregistré, vous ne pouvez pas sélectionner "Profil".



**2**

Dans le menu qui s'affiche, sélectionnez le projecteur auquel vous voulez vous connecter.



Les informations sur le projecteur sont ajoutées à la fenêtre Sélectionner un projecteur d'EMP NS Connection.

## Gestion d'un profil

Vous pouvez modifier le nom et la structure hiérarchique du profil.

### Procédure

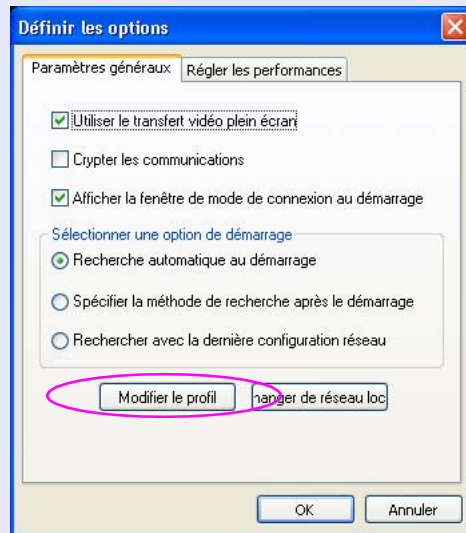
**1**

Cliquez sur le bouton "Définir les options" de la fenêtre principale.

La fenêtre de configuration s'affiche.

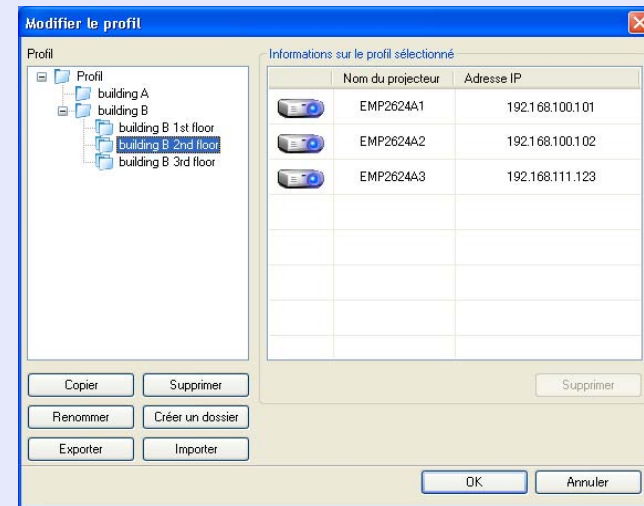


**2** Cliquez sur le bouton "Modifier le profil".



La fenêtre de gestion de profil s'affiche.

**3** Modifiez les informations enregistrées dans le profil.



: Le dossier est indiqué.  
 : Indique un profil.

Profil	Permet d'afficher le profil enregistré. Vous pouvez gérer ce profil en créant un dossier. Vous pouvez modifier l'ordre des profils ou des dossiers en les manipulant par glisser-déplacer.
Copier	Vous pouvez copier le profil. Le profil copié est enregistré dans le même dossier que l'original, sous le nom "Xxxxxx copy" ("Xxxxxx" étant le nom du profil d'origine).
Supprimer	Vous pouvez supprimer le profil et le dossier.
Renommer	Vous pouvez afficher la boîte de dialogue Renommer afin de modifier le nom du dossier ou du profil. Vous pouvez entrer 32 caractères dans la boîte de dialogue Renommer.
Créer un dossier	Vous pouvez créer un nouveau dossier.

### Informations sur le profil sélectionné

Vous pouvez afficher les informations sur le projecteur enregistrées dans le profil sélectionné.

Lorsque vous sélectionnez l'icône du projecteur à manipuler, vous pouvez déplacer, copier ou supprimer les données enregistrées.

Informations sur le profil sélectionné	Vous pouvez afficher les informations sur le projecteur enregistrées dans le profil.
Supprimer	Vous pouvez supprimer les informations sur le projecteur. Si vous supprimez toutes les informations sur le projecteur, le profil est lui aussi supprimé.



### **Cliquez sur "OK".**

La fenêtre de gestion des profils est fermée.

L'un des avantages de l'emploi d'un LAN sans fil est qu'il est possible de communiquer aisément si vous êtes à portée des ondes électromagnétiques, qui servent à l'échange des données. Par ailleurs, comme les ondes électromagnétiques peuvent franchir des obstacles tels que des murs, le contenu des communications peut être intercepté et le réseau peut être piraté, sans recours à des outils spéciaux, si sa sécurité n'est pas configurée. Pour éviter de tels problèmes, les fonctions de sécurité suivantes sont fournies :

- Cryptage des données

Vous pouvez coder les données transmises. Même si les données sont interceptées, elles ne peuvent pas être déchiffrées.

- Limitation des connexions (authentification)

Un nom d'utilisateur et un mot de passe sont enregistrés à l'avance. Ainsi, seul le port sans fil enregistré peut se connecter au réseau, ce qui empêche les tierces parties non autorisées de s'y connecter.




- Pare-feu

Interdit tout accès d'ordinateurs non autorisés en fermant les ports inutilisés.

Les fonctions de sécurité pouvant être employées avec ce projecteur varient en fonction du mode de connexion du LAN sans fil.

Utilisez la fonction de pare-feu fournie avec votre système d'exploitation.

Les fonctions de sécurité pouvant être employées avec ce projecteur varient en fonction du mode de connexion du LAN sans fil.

Mode Connexion rapide	Communications cryptées  p.19
Mode Connexion avancée	Communications cryptées  p.19 WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES), EAP-TLS, EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-FAST/GTC  p.26

\* Uniquement valide si le point d'accès de la destination de la connexion prend en charge la même fonction.

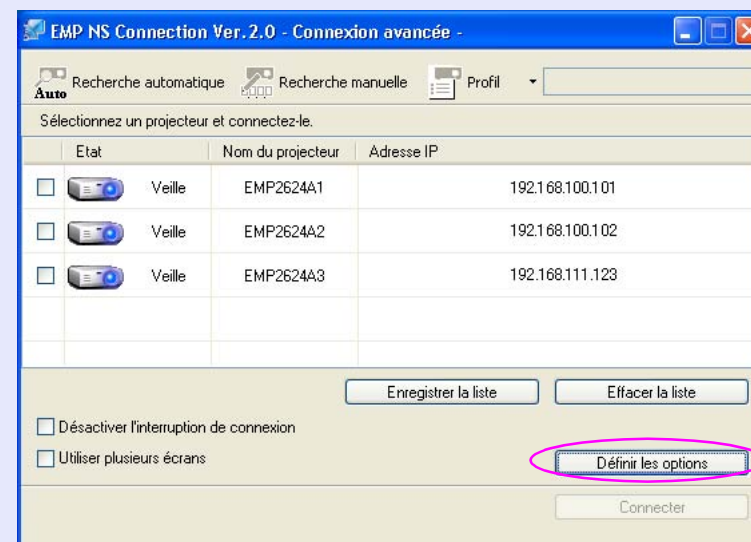
## Utilisation de communications cryptées

Vous pouvez choisir de crypter ou non les communications.

### Procédure



1 Cliquez sur le bouton "Définir les options" de la fenêtre principale.

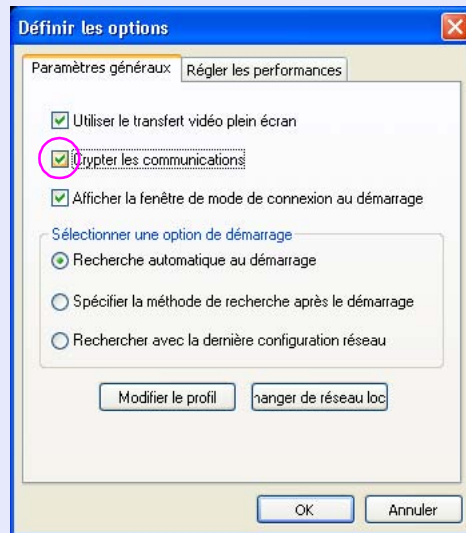


L'écran Définir les options s'affiche.



2 Cliquez sur l'onglet "Paramètres généraux".

### 3 Activez la case à cocher "Crypter les communications".



### 4 Cliquez sur le bouton "OK".

## Définition de la méthode de cryptage et de la méthode d'authentification en mode Connexion avancée du LAN sans fil

Si vous vous connectez et communiquez en mode LAN sans fil, vous pouvez sélectionner l'une des méthodes de cryptage et d'authentification suivantes.

- WEP

Les données sont cryptées à l'aide d'une clé codée (clé WEP).

Ce mécanisme n'autorise la communication que si les clés cryptées du point d'accès et du projecteur correspondent.

- WPA

WPA est une norme de cryptage qui améliore la sécurité, un point faible de la norme WEP. Bien qu'il existe plusieurs types de méthodes de cryptage WPA, ce projecteur emploie la méthode "**TKIP**". TKIP utilise PSK pour mettre à jour automatiquement la clé de cryptage à intervalles réguliers, ce qui la rend plus difficile à déchiffrer que la clé WEP, qui est constante.

WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA emploie deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).

- EAP

EAP est un client qui emploie un protocole pour la communication entre les serveurs d'authentification. Il existe plusieurs normes : EAP-TLS, qui emploie une certification électronique pour l'authentification, LEAP qui emploie un ID d'utilisateur et un mot de passe, EAP-TTLS, etc.

Système	Authentification	Remarques
EAP-TLS	Certification électronique, certification par CA	
EAP-TTLS	ID d'utilisateur, Mot de passe	Funk Software Company
PEAP/MS-CHAPv2	ID d'utilisateur, Mot de passe	Microsoft Corporation
PEAP/EAP-GTC	ID d'utilisateur, Mot de passe	Cisco Systems Company
LEAP	ID d'utilisateur, Mot de passe	Cisco Systems Company



- *Pour définir les paramètres, suivez les instructions de l'administrateur de votre réseau.*
- *Si vous utilisez EAP, vous devez définir sur le projecteur des paramètres correspondant à ceux du serveur d'authentification. Consultez votre administrateur réseau pour obtenir les détails des paramètres RADIUS.*
- *Vous pouvez utiliser un navigateur Web afin d'accéder à une page de configuration et de contrôle du projecteur, ou vous pouvez définir les paramètres réseau (contrôle Web). Cette fonctionnalité peut s'avérer utile, car elle permet d'entrer les valeurs à l'aide du clavier. [p.51](#)*

Définissez les paramètres de sécurité à partir de la section des paramètres réseau du menu de configuration du projecteur. [p.26](#)

## Enregistrement d'un certificat électronique et d'un certificat CA

Utilisez la méthode suivante pour enregistrer un certificat électronique et un certificat CA sur le projecteur. Vous pouvez enregistrer un certificat électronique et un certificat CA sur le projecteur. Ce certificat est utilisé avec EAP-TLS.

# Utilisation d'un ordinateur pour configurer, surveiller et commander des projecteurs

Ce chapitre décrit comment utiliser un ordinateur connecté au réseau pour changer les paramètres du projecteur et pour commander le projecteur à distance.

## **Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web) ..... 47**

- **Affichage de la fonction Contrôle Web .....47**
  - Saisie de l'adresse IP du projecteur .....47
- **Configuration du projecteur .....47**
  - Éléments du menu de configuration qui ne peuvent pas être réglés via le navigateur Web .....47

## **Utilisation de la fonction Notification courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement ..... 48**

- **Configuration de la fonction Notification courrier .....48**
- **Si une notification de problème est envoyée par courrier .....48**

## **Gestion utilisant SNMP ..... 49**



Vous pouvez configurer le projecteur et le contrôler à partir d'un navigateur Web tournant sur un ordinateur connecté au projecteur via un réseau. Cette fonction permet d'accomplir, à distance, des opérations de configuration et de contrôle. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande. Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 6.0 ou une version ultérieure. Sur Macintosh, vous pouvez également employer Safari. Toutefois, si vous utilisez Safari sous MacOS 10.2.8, il se peut que certaines cases d'options de la fonction Contrôle Web ne s'affichent pas correctement.



*Vous pouvez configurer et contrôler le projecteur à l'aide d'un navigateur Web si "Mode attente" est réglé sur "Réseau activé" dans le menu "Avancé" du menu de configuration du projecteur, même si le projecteur est en mode Attente (lorsque le projecteur est éteint).*

## Affichage de la fonction Contrôle Web

Pour afficher la fonction Contrôle Web, procédez comme suit.



*Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher Contrôle Web. Pour utiliser Contrôle Web, vous devez effectuer les réglages de connexion du réseau sans utiliser de serveur proxy.*

### ■ Saisie de l'adresse IP du projecteur

Vous pouvez accéder à la fonction Contrôle Web en entrant l'adresse IP du projecteur comme suit en cas de connexion à l'aide de l'unité Ethernet en option ou via le mode Connexion avancée du LAN sans fil.

### Procédure



**Démarrez le navigateur Web sur l'ordinateur.**



**Entrez l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche [Entrer] du clavier de l'ordinateur.**

La fonction Contrôle Web s'affiche.

## Configuration du projecteur

Vous pouvez définir les paramètres du menu de configuration du projecteur. Le contenu de ces paramètres se retrouve dans le menu de configuration.

### ■ Éléments du menu de configuration qui ne peuvent pas être réglés via le navigateur Web

Tous les éléments du menu de configuration peuvent être réglés, à l'exception des éléments suivants :

- "Réglage" - "Forme de pointeur", "Sortie audio EasyMP"
- Enregistrement d'un logo d'utilisateur en utilisant "Avancé" - "Logo d'utilisateur"
- "Avancé" - "Fonctionnement" - "Mode haute alt."
- "Avancé" - "Link21L", "Langue"
- "Réinit." - "Tout réinitialiser", "Réinitial. durée lampe"

Les éléments disponibles dans chaque menu sont identiques à ceux du menu de configuration du projecteur.

☛ *Guide de l'utilisateur* "Menu de configuration" "Liste des fonctions"

☛ "Liste des paramètres réseau" [p.25](#)


L'adresse MAC n'est pas affichée.

En réglant la fonction de notification par courrier dans les réglages réseau du menu de configuration, des notifications seront envoyées à des adresses e-mail prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur sera informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.




- *Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.*
- *Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.*
- *Si "Mode attente" est réglé sur "Réseau activé" dans le menu "Avancé" du menu de configuration du projecteur, la surveillance est possible même si le projecteur est en mode Attente (lorsque le projecteur est éteint).*


## Configuration de la fonction Notification courrier

Choisissez Notification courrier dans les paramètres réseau du menu de configuration du projecteur, puis configurez la fonction de notification par courrier.  [p.29](#)

Vérifiez en outre les points suivants :

- Les paramètres réseau ont été définis afin de permettre au projecteur et à l'ordinateur de se connecter via le mode Connexion avancée du LAN sans fil ou à l'aide de l'unité Ethernet en option.
-  "Connexion à un point d'accès de LAN sans fil" [p.21](#)

## Si une notification de problème est envoyée par courrier


Si un courrier ayant "Projecteur EPSON" dans la ligne d'objet est envoyé aux adresses IP  définies comme destination des notifications par courrier

électronique, il s'agit d'une notification signalant que le projecteur a rencontré un problème.

Les informations suivantes figurent dans le corps du message :  
Ligne 1 : Nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit.  
Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Ligne 3 : Détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Le tableau suivant montre les détails qui sont indiqués dans le message pour chaque élément.

Message*	Cause	Solution
Internal error	Erreur interne	 <i>Guide de l'utilisateur</i> "Signification des témoins"
Fan related error	Erreur du ventilateur	
Sensor error	Erreur de capteur	
Lamp timer failure	Lampe défectueuse	
Lamp out	Erreur de lampe	
Lamp cover is open.	Couv. lampe ouvert	
Internal temperature error	Erreur de température trop élevée (Surchauffe)	
High speed cooling in progress	Avert. haute temp.	
Lamp replacement notification	Remplacer la lampe	
No-signal	Pas de signal	


- \* Un signe (+) ou (-) est joint au début du message.  
(+) : Un problème a été rencontré sur le projecteur.  
(-) : Un problème a été résolu sur le projecteur.



Si vous paramétrez SNMP dans la configuration réseau EasyMP, des notifications seront envoyées à des adresses e-mail prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Cette fonctionnalité est particulièrement utile lorsque vous effectuez la commande des projecteurs à partir d'un endroit éloigné de ces projecteurs.



- *SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.*
- *La fonction SNMP de surveillance du projecteur exige que SNMP Manager soit installé sur l'ordinateur.*
- *La fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée en mode Connexion rapide du LAN sans fil.*
- *Vous pouvez enregistrer deux adresses IP de destination. Ainsi, s'il est impossible d'envoyer la notification à la première adresse IP spécifiée, elle sera envoyée à la seconde.*

Pour configurer SNMP, choisissez "SNMP" dans les paramètres réseau du menu de configuration du projecteur.  [p.30](#)



# Présentations à l'aide de PC Free

Ce chapitre explique les scénarios créés à l'aide d'EMP SlideMaker2 ainsi que la manière de projeter des fichiers d'image et de film au moyen de PC Free.

## Exemples et fichiers pouvant être projetés à l'aide de PC Free ..... 51

- Fichiers pouvant être projetés à l'aide de PC Free .....51
- Exemples de PC Free .....52

## Fonctions de base de PC Free ..... 53

- Démarrage et fermeture de PC Free .....53
  - Démarrage de PC Free .....53
  - Fermeture de PC Free.....55
- Mode guide et mode rapide .....55
- Fonctions de base de PC Free (mode guide) .....56
- Fonctions de base de PC Free (mode rapide) .....57
- Rotation de l'image .....57

## Projection de scénarios..... 59

- Préparation d'un scénario ..... 59
- Lecture d'un scénario..... 59
- Opérations possibles pendant la présentation ..... 60


## Projection de fichiers d'image et de film ..... 61

- Projection d'images et de films..... 61
- Projection de tous les fichiers d'image et de film d'un dossier en séquence (diaporama) ..... 62

## Définition des conditions d'affichage des fichiers d'image et de film et du mode de fonctionnement ..... 64

Vous pouvez utiliser PC Free pour projeter des fichiers stockés sur un appareil photo numérique ou sur un périphérique de stockage USB. Les fichiers suivants peuvent être projetés à l'aide de PC Free.

## Fichiers pouvant être projetés à l'aide de PC Free

Type	Type de fichier (Extension)	Remarques
Scénario	.sit	Fichiers de scénario créés à l'aide de SlideMaker2. Vous pouvez convertir des fichiers PowerPoint tels quels ou créer des fichiers en combinant des fichiers d'image et de film. Pour plus d'informations sur la création d'un scénario, voir  "Préparation d'un scénario" p.59. Vous pouvez également lire des fichiers audio (.wav) configurés comme musique de fond lors de la création du scénario. Vous pouvez également projeter des scénarios créés à l'aide de l'utilitaire EMP SlideMaker fourni avec les modèles EMP-7950/7850/765/755/745/737, ELP-735/715/505.
Image	.bmp	Impossible de projeter des résolutions supérieures à 1024 × 768.
	.gif	Impossible de projeter des résolutions supérieures à 1024 × 768.
	.jpg	N'importe quelle version. La projection n'est toutefois pas possible pour les formats de couleur CMYK, les formats progressifs et les images d'une résolution supérieure à 8192 × 6144.
	.png	Impossible de projeter des résolutions supérieures à 1024 × 768.

Type	Type de fichier (Extension)	Remarques
Film	.mpg	MPEG1 MPEG2 Le format audio pouvant être reproduit est MPEG1 Layer 2. Il est impossible d'effectuer la lecture des formats PCM linéaire et audio AC-3. Le contenu MPEG sans son peut être lu.
	.mov	Fichiers en format Motion JPEG de QuickTime.
DPOF	.mrk	Pour DPOF en version 1.10, seuls les fichiers nommés AUTPLAYx.mrk (x étant un nombre entre 0 et 9) peuvent être projetés.



- **Il est impossible de projeter les fichiers JPEG possédant l'extension ".jpeg" et les fichiers MPEG possédant l'extension ".mpeg".**
- **Lorsque vous projetez des fichiers JPEG, l'image ne sera pas projetée clairement si la compression est réglée trop haut.**
- **Si vous utilisez un périphérique de stockage USB à faible vitesse d'accès lors de la lecture de films et de scénarios avec musique de fond (en cas de transmission à un débit binaire supérieur), il se peut que les fichiers de film ne soient pas lus correctement ou que le son saute ou ne soit pas généré.**  
**Si vous utilisez un disque dur USB, il est conseillé d'employer une alimentation électrique par adaptateur secteur.**
- **Utilisez les formats suivants lors du formatage du support devant être utilisé.**  

Mémoire USB	FAT16/32
Disque dur USB	FAT16/32

## Exemples de PC Free

---

Vous pouvez utiliser PC Free dans les situations suivantes :

- **Exemple 1 : Conversion d'un fichier PowerPoint en scénario et en projet**
  - ☛ "Conversion d'un fichier PowerPoint en scénario" [p.68](#)
  - ☛ "Projection de scénarios" [p.59](#)
- **Exemple 2 : Préparation de plusieurs images et projection continue (diaporama)** ☛ [p.62](#)
- **Exemple 3 : Présentation configurée pour une lecture automatique (exécution automatique)**
  - ☛ "Envoi de scénarios" [p.80](#)
- **Exemple 4 : Une musique de fond est incluse et la présentation est projetée** ☛ [p.71](#)
- **Exemple 5 : Les fichiers d'image et de film sont sélectionnés un par un et sont projetés** ☛ [p.61](#)

PC Free permet de lire et de projeter des scénarios, des fichiers d'image et des fichiers de film stockés sur des périphériques de stockage USB ainsi que des images figurant sur un appareil photo numérique.

Cette section explique le fonctionnement de base de PC Free.

## Démarrage et fermeture de PC Free

### ■ Démarrage de PC Free

#### Procédure

#### 1 Connectez l'un des appareils suivants au port [USB Type A] du projecteur.

- Appareil photo numérique ou périphérique de stockage USB
- Lecteur de cartes en formats divers USB (si le stockage USB est configuré) ➔ *Guide de démarrage rapide*

#### 2 Appuyez sur le bouton [EasyMP] de la télécommande et assurez-vous que "EasyMP" s'affiche bien à l'écran.

PC Free démarre et affiche le contenu de l'appareil photo numérique ou du périphérique de stockage USB.

Si plusieurs périphériques de stockage USB sont connectés, plusieurs icônes correspondantes s'affichent dans la fenêtre d'EasyMP. Poussez le bouton [OK] de la télécommande afin



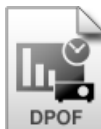











d'amener le curseur sur le périphérique de stockage USB désiré, puis appuyez sur le bouton [Enter].



Les fichiers JPEG et MPEG sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature). Les autres fichiers ou dossiers sont représentés par des icônes.

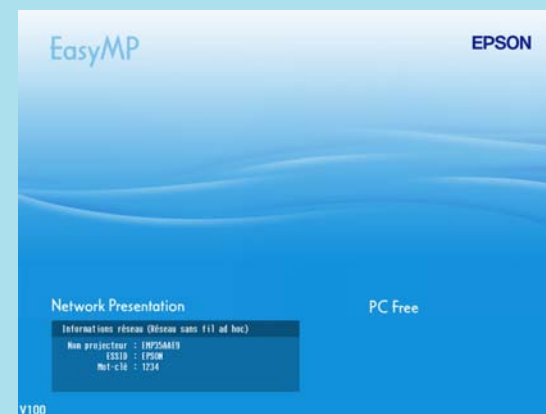


Les fichiers ne pouvant pas être affichés sous la forme de vignettes sont représentés par les icônes suivantes :

Icône	Type de fichier	Icône	Type de fichier
	Fichier de scénario		Fichier JPEG
	Format d'appareil photo numérique		Fichier PNG
	QuickTime (Motion-JPEG)	 	Fichier de certificat électronique
	Fichier MPEG	 	
	Fichier BMP	 	
	Fichier GIF		



- Si le périphérique de stockage USB contient un scénario à exécution automatique, il est lu avec la priorité la plus élevée. Si vous voulez arrêter sa lecture, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande.
- Si le projecteur n'est pas connecté à l'appareil photo numérique ou au périphérique de stockage USB, la fenêtre suivante s'affiche. Dans ce cas, branchez l'appareil photo numérique ou le périphérique de stockage USB de manière à afficher la fenêtre illustrée dans la procédure 3.



- Il peut arriver que certains fichiers JPEG soient affichés sous la forme d'une icône de fichier au lieu d'une vignette.

## ■ Fermeture de PC Free

### Procédure

- 1 Poussez le bouton [⏪] de la télécommande vers le haut pour amener le curseur sur le bouton "Quitter".



- 2 Appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande. PC Free est fermé et la fenêtre suivante s'affiche.



- 3 Éteignez l'appareil photo numérique ou le périphérique de stockage USB puis débranchez-le du port [USB Type A] du projecteur.



*Si vous laissez l'appareil photo numérique ou le périphérique de stockage USB connecté lorsque vous fermez PC Free et que la fenêtre d'attente d'EasyMP est affichée, débranchez le périphérique de stockage USB et rebranchez-le avant de redémarrer PC Free.*

## Mode guide et mode rapide

En mode guide, lorsqu'un dossier et un fichier sont sélectionnés, le sous-menu de choix de l'opération suivante est affiché.




En mode rapide, la projection du fichier démarre immédiatement, sans affichage du sous-menu. Lorsqu'un dossier est sélectionné, il est ouvert.


Le mode guide est activé par défaut. En mode guide et en mode rapide, les opérations suivantes s'utilisent différemment.

### Sélection d'un dossier et pression sur le bouton (Enter)

Mode guide	Mode rapide
Les sous-menus suivants sont affichés :	Le dossier est ouvert.
<div style="background-color: #333; color: white; padding: 5px;"> <p>Ouvrir fichier</p> <p>Voir diaporama  p.62</p> <p>Options  p.64</p> </div>	

## Sélection d'un fichier et pression sur le bouton (Enter)

Mode guide	Mode rapide
En fonction du type de fichier, l'un des sous-menus suivants s'affiche :	La lecture du fichier démarre.
<b>Voir Image</b>  p.61	
<b>Voir film</b>  p.61	
<b>Voir scénario</b>  p.59	

Pour savoir comment définir le mode de fonctionnement, voir "Définition des conditions d'affichage des fichiers d'image et de film et du mode de fonctionnement".  p.64

## Fonctions de base de PC Free (mode guide)

Cette section explique les procédures de lecture de scénarios, d'images et de films en mode guide.

## Procédure



**Faites basculer le bouton [⊙] de la télécommande pour placer le curseur sur le fichier ou sur le dossier auquel vous voulez accéder.**



*S'il est impossible de faire apparaître tous les fichiers et tous les dossiers simultanément dans la fenêtre actuelle, appuyez sur le bouton [↑] de la télécommande, ou placez le curseur sur le bouton "Page suivante" puis appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.*

*Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur le bouton [↓] de la télécommande, ou placez le curseur sur le bouton "Page précédente" et appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.*



## 2 Appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.


Le sous-menu s'affiche.




Sous-menu

## 3 Sélectionnez l'opération suivante à l'écran puis appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.


Si un scénario est sélectionné

Voir scénario	Lit le scénario.  p.59
---------------	---



Lorsqu'un fichier d'image est sélectionné

Voir Image	Lit l'image.  p.61
------------	---

Lorsqu'un fichier de film est sélectionné

Voir film	Lit le film.  p.61
-----------	---

Lorsqu'un dossier est sélectionné

Ouvrir fichier	Ouvre un dossier et fait apparaître les fichiers contenus dans le dossier. Choisissez "Retour" dans la fenêtre qui s'est affichée puis appuyez sur le bouton [Enter] pour revenir à la fenêtre précédente.
Voir diaporama	Lit les fichiers d'image ou de film dans le dossier en respectant leur ordre.  p.62
Options	Fait apparaître l'écran de réglage des options. Indiquez si vous voulez que PC Free démarre en mode guide ou en mode rapide, puis configurez le fonctionnement du diaporama afin de lire les fichiers d'image et de film en respectant leur ordre.  p.64

## Fonctions de base de PC Free (mode rapide)

Les fonctions principales peuvent être exécutées directement en sélectionnant le fichier en mode rapide puis en appuyant sur le bouton [Enter].

**Sélection d'un fichier**

La lecture du fichier démarre.

**Sélection d'un dossier**

Le dossier est ouvert.


## Rotation de l'image


Vous pouvez faire pivoter les images en format JPEG par incréments de 90° lors de leur lecture dans PC Free.

La fonction de rotation est également disponible pendant le diaporama. Pour faire pivoter des images JPEG, procédez comme suit.


**Procédure****1 Lisez les images ou les scénarios en format JPEG, ou projetez un diaporama.**

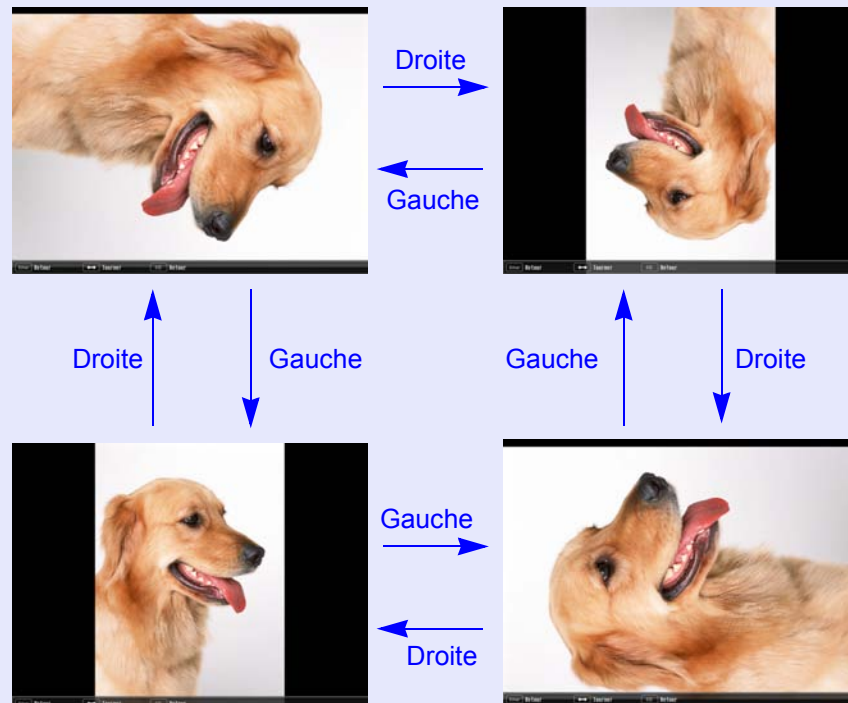
Pour lire des images en format JPEG  "Projection d'images et de films" [p.61](#)

Pour lire des scénarios  "Lecture d'un scénario" [p.59](#)

Pour lire des diaporamas  "Projection de tous les fichiers d'image et de film d'un dossier en séquence (diaporama)" [p.62](#)

**2 Tout en projetant une image JPEG, faites basculer le bouton  de la télécommande vers la gauche ou la droite.**

L'image pivote quand la touche  est inclinée dans une direction précise, comme illustré ci-dessous.



Cette section explique comment lire des scénarios stockés sur un périphérique de stockage USB ainsi que les opérations disponibles pendant la lecture.

## Préparation d'un scénario

Créez le scénario à l'avance à l'aide d'EMP SlideMaker2, puis transférez-la sur un périphérique de stockage USB à l'aide de la fonction d'envoi de scénario. p.80



*Pendant le transfert du scénario, vous pouvez configurer son exécution automatique ou sa lecture continue.* p.80

## Lecture d'un scénario

### Procédure

- 1** Démarrez PC Free. p.53  
Le contenu du périphérique de stockage USB s'affiche.
- 2** Poussez le bouton de la télécommande vers le haut pour amener le curseur sur le dossier du scénario cible.



### Appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.

En mode rapide, la lecture du fichier démarre.

En mode guide, le sous-menu s'affiche et vous pouvez pousser le bouton de la télécommande pour amener le curseur sur "Voir Scénario", puis appuyer sur le bouton [Enter]. La lecture du scénario démarre.



Fichier de scénario



Si "Avancer" est réglé sur "Automatique", une fois la lecture terminée, l'écran de la liste des fichiers réapparaît. Si "Répéter" est sélectionné, le scénario sera répété depuis le début.

Reportez-vous à la section "Opérations possibles pendant la présentation" pour l'utilisation du scénario lorsque "Avancer" est réglé sur "Cliquer avec la souris", pour l'annulation et pour l'arrêt.



- Vous pouvez faire pivoter les images en format JPEG du scénario pendant leur projection. p.57
- Les fichiers de film qui sont inclus dans des scénarios peuvent être avancés rapidement, reculés rapidement et interrompus momentanément pendant la lecture. p.62
- L'intervalle de changement de diapositive pour les scénarios peut être réglé en utilisant la commande "Avancer" dans EMP SlideMaker2. p.64


## Opérations possibles pendant la présentation

Vous pouvez effectuer les opérations suivantes à l'aide de la télécommande pendant la lecture d'un scénario.

Commutation d'écran	Passez à l'écran suivant en appuyant sur [Enter] ou sur [↓]. Revenez à l'écran précédent en appuyant sur [↑].
Arrêt de la lecture	Le message "Terminer Scénario?" s'affiche lorsque vous appuyez sur le bouton [Esc]. Fermez en sélectionnant le bouton "Quitter" et en appuyant sur le bouton [Enter]. Poursuivez la lecture en sélectionnant le bouton "Retour" et en appuyant sur le bouton [Enter].

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes du projecteur lorsque vous projetez un scénario ou un fichier d'image avec PC Free.

- Gel
- Pause A/V
- Zoom électronique

Pour plus d'informations sur les différentes fonctions  "Gel", "Pause A/V" et "Zoom électronique" dans le *Guide de l'utilisateur*

Les fichiers d'image d'un appareil photo numérique et les fichiers d'image et de film qui sont stockés dans une carte mémoire ou sur un périphérique de stockage USB peuvent être projetés en utilisant l'une des deux méthodes suivantes.



- Projection de fichiers d'image et de film  
Cette fonction permet de projeter un seul fichier.
- Projection séquentielle des fichiers d'image et de film d'un dossier (diaporama)  
Cette fonction permet de projeter les données d'un fichier d'un dossier dans l'ordre, un fichier après l'autre.

## Attention

*Le périphérique de stockage USB fait l'objet d'accès fréquents lors de la lecture de fichiers de film. Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB, sinon PC Free risque de mal fonctionner.*

## Projection d'images et de films

### Procédure

- 1** Démarrez PC Free.  p.53  
Le contenu de l'appareil photo numérique ou du périphérique de stockage USB connecté s'affiche.
- 2** Faites basculer le bouton  de la télécommande pour placer le curseur sur le fichier d'image ou de film à projeter.

**3**

### Appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande.

En mode rapide, la lecture du fichier d'image ou de film démarre. En mode guide, le sous-menu s'affiche, ce qui vous permet de sélectionner "Voir image" ou "Voir film" puis d'appuyer sur le bouton [Enter]. La lecture de l'image ou du film démarre.




Fichier d'image

**4**

Si vous appuyez sur le bouton [Enter] ou [Esc] de la télécommande pendant la projection d'une image ou d'un film, vous revenez à la liste des fichiers.






- Vous pouvez faire pivoter les images en format JPEG pendant la projection.  p.57
- Pendant la lecture de fichiers de film, vous pouvez effectuer les actions suivantes à l'aide de la télécommande. Il est toutefois impossible d'effectuer une avance rapide ou un recul rapide dans les films en format MPEG1.  
*Avance rapide : Faites basculer le bouton [◂] vers la droite.  
 Recul rapide : Faites basculer le bouton [◃] vers la gauche.  
 Arrêt sur image (Pause) : Poussez le bouton [⏸] vers le bas.  
 Trois vitesses d'avance/recul rapide sont disponibles, et la vitesse change à chaque fois que vous appuyez sur le bouton.  
 Pour revenir à la vitesse de lecture normale, appuyez sur le bouton [Enter].  
 Les sons ne sont pas émis pendant l'avance rapide, le recul rapide ou la pause.*

## Projection de tous les fichiers d'image et de film d'un dossier en séquence (diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers d'images et de film d'un dossier l'un après l'autre, dans l'ordre. Cette fonction est baptisée "Diaporama". Pour exécuter un diaporama, procédez comme suit.



*Vous pouvez choisir les fichiers dont vous voulez effectuer la projection répétée, ainsi que définir les conditions d'affichage, comme les effets à utiliser pendant les changements de fichiers. Pour faire changer automatiquement les fichiers d'image et de film lors de l'exécution du diaporama, réglez le délai de changement, dans le menu des options de PC Free, sur toute valeur différente de "Non". Valeur par défaut : "Non"  p.64*

### Procédure



#### 1 Démarrez PC Free. p.53

Le contenu de l'appareil photo numérique ou du périphérique de stockage USB connecté s'affiche.



#### 2 Faites basculer le bouton [◂] de la télécommande pour placer le curseur sur le dossier qui servira au diaporama.


##### Mode rapide

- (1) Le dossier est ouvert.
- (2) Choisissez Diaporama dans le coin inférieur droit puis appuyez sur le bouton [Enter].


##### Mode guide

- (1) Le sous-menu s'affiche.
- (2) Choisissez "Voir Diaporama" puis appuyez sur le bouton [Enter].

**3** Le diaporama sera exécuté et les fichiers d'image et de film du dossier seront projetés un par un en séquence.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous activez la répétition de la lecture dans la fenêtre des options, la projection reprendra depuis le début quand la fin sera atteinte.  [p.64](#)

Tout comme dans le cas d'un scénario, vous pouvez, pendant la projection d'un diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.

 "Opérations possibles pendant la présentation" [p.60](#)



*Si le réglage "Temps de commutation d'écran" a été réglé sur "Non", les fichiers ne changeront pas automatiquement lorsque vous exécutez un diaporama. Appuyez sur le bouton [Enter] ou [↵] de la télécommande pour passer au fichier suivant.*

Vous pouvez régler les conditions d'affichage et le mode de fonctionnement pour la lecture des fichiers d'images et de film comme diaporama dans PC Free.

## Procédure

**1** Faites basculer le bouton [⊙] de la télécommande pour placer le curseur sur le dossier dont vous voulez régler les conditions d'affichage.

### Mode rapide

- (1) Le dossier est ouvert.
- (2) Choisissez "Réglage des options" dans le coin inférieur droit puis appuyez sur le bouton [Enter].

### Mode guide

- (1) Le sous-menu s'affiche.
- (2) Choisissez "Options" puis appuyez sur le bouton [Enter].

**2** Réglez chacun des éléments.

Activez les réglages en plaçant le curseur sur l'élément voulu et en appuyant sur le bouton [Enter] de la télécommande. Voici la description détaillée des éléments.



Changement de mode	Vous pouvez utiliser le mode de fonctionnement "guide" ou "rapide" pour PC Free. Le réglage par défaut est "Mode guide". ☛ "Mode guide et mode rapide" p.55
Ordre d'affichage	Vous pouvez définir l'ordre dans lequel les fichiers sont affichés.
Lecture continue	Vous pouvez décider si le diaporama doit être répété.
Fréq. défilement	Vous pouvez définir la durée pendant laquelle un fichier est affiché lors de l'exécution d'un diaporama. Une fois que le délai défini s'est écoulé, le fichier suivant s'affiche automatiquement. Si le réglage est sur "Non", les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous exécutez un diaporama. Si le réglage est sur "Non", appuyez sur le bouton [Enter] ou sur le bouton [↓] de la télécommande pour passer au fichier suivant.
Effet	Cette option règle les effets de transition entre les diapositives.

**3** Poussez le bouton [⊙] de la télécommande afin d'amener le curseur sur le bouton "OK", puis appuyez sur le bouton [Enter].

Les réglages sont appliqués.

Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton "Annuler", puis appuyez sur le bouton [Enter].



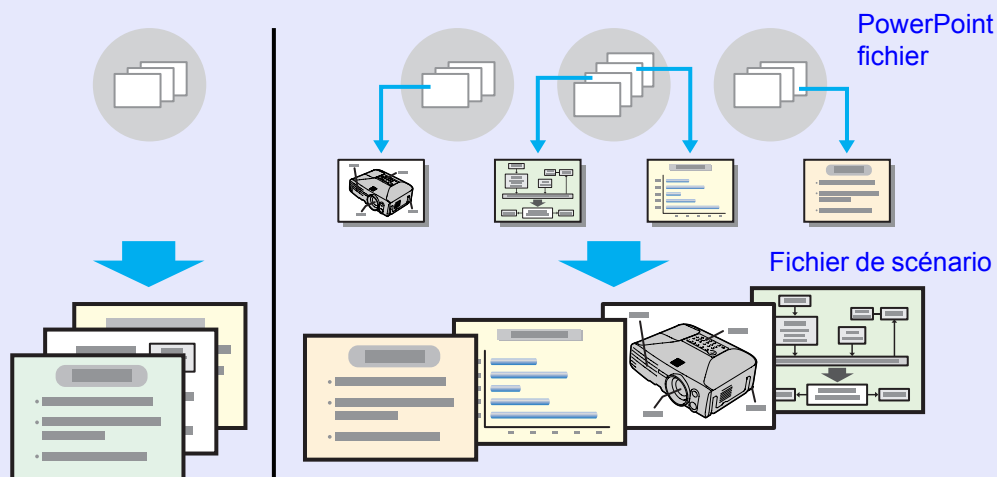
# Préparation d'un scénario (À l'aide d'EMP SlideMaker2)

Ce chapitre explique comment créer et envoyer un scénario.


<b>Scénario : Synthèse .....</b>	<b>66</b>	
<b>Fichiers pouvant être inclus dans des scénarios .....</b>	<b>67</b>	
<b>Conversion d'un fichier PowerPoint en scénario .....</b>	<b>68</b>	
<b>Création d'un scénario simple.....</b>	<b>69</b>	
<b>Création d'un scénario .....</b>	<b>71</b>	
Procédure de création d'un scénario .....	71	
• <b>Réglage des propriétés d'un scénario .....</b>	<b>71</b>	
• <b>Inclusion de fichiers PowerPoint dans un scénario.....</b>	<b>73</b>	
Inclusion de toutes les diapositives en manipulant des fichiers PowerPoint par glisser-déposer .....	74	
Inclusion de toutes les diapositives dans un fichier PowerPoint....	75	
Inclusion de diapositives précises en consultant des vignettes .....	77	
• <b>Inclusion de fichiers d'image et de film dans des scénarios .....</b>	<b>77</b>	
• <b>Modification d'un scénario .....</b>	<b>78</b>	
Ajout de fichiers et de diapositives .....	78	
Suppression d'une diapositive .....	79	
Modification de l'ordre des diapositives .....	79	
<b>Envoi de scénarios .....</b>	<b>80</b>	
<b>Situations spéciales.....</b>	<b>82</b>	
• <b>Consultation de l'état d'un scénario de projection depuis un ordinateur .....</b>	<b>82</b>	
• <b>Définition de règles d'animation .....</b>	<b>83</b>	
• <b>Définition de l'animation des diapositives.....</b>	<b>84</b>	

Un scénario est une combinaison de fichiers PowerPoint, d'image et de film, organisés selon un ordre de projection précis et enregistrés sous la forme d'un fichier, créé à l'aide d'EMP SlideMaker2.

La création d'un scénario vous permet de préparer, de manière aisée et efficace, du matériel de présentation en extrayant les parties désirées de fichiers et en les organisant sans devoir modifier les fichiers d'origine.



Les scénarios créés sont envoyés à un périphérique de stockage USB connecté à un ordinateur. Le périphérique de stockage USB est ensuite connecté à l'ordinateur, après quoi vous pouvez employer la fonction PC Free du projecteur pour projeter le scénario.

Pour la connexion de périphériques de stockage USB  *Guide de démarrage rapide*




**EMP SlideMaker2 doit être installé sur l'ordinateur.**  
**Pour plus d'informations sur l'installation d'EMP SlideMaker2  *Guide de connexion rapide via LAN sans fil "Installation du logiciel EasyMP"***

Créez le fichier PowerPoint, les fichiers d'image et les fichiers de film.

À partir d'un ordinateur

**EMP SlideMaker2**

Création d'un scénario  p.71

Envoi de scénarios  p.80

À partir d'un ordinateur

**PC Free**

Projection de scénarios  p.59

À partir du projecteur


Il est possible de fusionner les types de fichiers suivants en un seul fichier pour créer un scénario.


Type	Type de fichier (Extension)	Remarques
PowerPoint	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
Image	.bmp	
	.jpg	N'importe quelle version. Toutefois, il est impossible d'effectuer la lecture des formats de couleur CMYK et des formats progressifs.
Film	.mpg	MPEG2-PS Les films qui dépassent la taille maximum de 720 × 576, ou qui n'ont pas la même forme qu'un DVD (en-tête de séquence arrangé pour chaque GOP) ne peuvent pas être lus. Le format audio pouvant être reproduit est MPEG1 Layer 2. Il est impossible d'effectuer la lecture des formats PCM linéaire et audio AC-3.
Audio	.wav	PCM, 22,05/44,1/48,0 kHz, 8/16 bits



• Les effets de transition de diapositives et les réglages d'animation suivants du menu "Diaporama" de PowerPoint sont reflétés dans un scénario.

- Vol
- Damier
- Passage furtif
- Ouverture
- Rotation
- Volets
- Passage lent
- Lignes
- Étirement
- Balayage
- Boîte
- Damier aléatoire
- Spirale
- Diagonale
- Zoom

Les effets de transition qui ne sont pas mentionnés ci-dessus sont convertis en "Couper" et l'animation en "Règles d'animation (par défaut : Couper)".  p.83

• Si les fichiers d'images et de film mentionnés dans le tableau ci-contre à gauche doivent être lus comme unités de fichiers, il est inutile d'en faire des scénarios. Après avoir enregistré le fichier sur un périphérique de stockage USB, vous pouvez utiliser PC Free pour le lire et le projeter directement ; pour ce faire, il suffit de connecter le périphérique de stockage au projecteur.  p.61

Le tableau suivant indique si les scénarios créés par le logiciel fourni avec d'autres projecteurs peuvent être ouverts en utilisant l'EMP SlideMaker2 de ce projecteur.

Projecteur	Logiciel	Peut être ouvert par la version d'EMP SlideMaker2 de ce projecteur
EMP-7950/7850 EMP-835 EMP-765/755/745/737 ELP-735	EMP SlideMaker2	o
EMP-8150/8150NL	EMP Scenario	×
ELP-715/505	EMP SlideMaker	×

Les fichiers PowerPoint peuvent être convertis en scénarios à l'aide d'une des quatre méthodes suivantes. Si vous voulez utiliser les fichiers PowerPoint tels quels, employez les méthodes 1 ou 2. Pour créer d'autres fichiers d'image, modifier l'ordre des diapositives après avoir créé le scénario ou ajouter des données, employez les méthodes 3 ou 4.

- (1) Glisser-déposer sur l'icône d'EMP SlideMaker2  
Tirez, par glisser-déposer, le fichier PowerPoint sur l'icône d'EMPSlideMaker2 qui figure sur le bureau, sans démarrer EMP SlideMaker2.  
☛ "Création d'un scénario simple" [p.69](#)
- (2) Glisser-déposer depuis la liste de fichiers  
Démarez EMP SlideMaker2 et tirez le fichier PowerPoint par glisser-déposer, de la fenêtre des fichiers dans la fenêtre du scénario.  
☛ "Création d'un scénario" [p.71](#)
- (3) Inclusion d'un fichier PowerPoint à partir de la liste des fichiers  
Démarez EMP SlideMaker2 et double-cliquez sur le fichier PowerPoint dans la liste des fichiers afin de l'inclure dans le scénario. ☛ "Création d'un scénario" [p.71](#)
- (4) Inclusion des diapositives désirées à partir des vignettes  
Démarez EMP SlideMaker2 et sélectionnez les diapositives PowerPoint.  
☛ "Création d'un scénario" [p.71](#)



• **Lorsque vous créez un scénario à l'aide des méthodes 1 à 3, les animations suivantes, définies dans PowerPoint, sont également utilisées dans le scénario.**

- |                 |               |                   |
|-----------------|---------------|-------------------|
| •Vol            | •Volets       | •Boîte            |
| •Damier         | •Passage lent | •Damier aléatoire |
| •Passage furtif | •Lignes       | •Spirale          |
| •Ouverture      | •Étirement    | •Diagonale        |
| •Rotation       | •Balayage     | •Zoom             |

• **Les animations qui ne sont pas mentionnées ci-dessus sont remplacées par les animations de "Règles d'animation" (par défaut : Couper).** ☛ [p.83](#)

• **La qualité d'image des scénarios créés à l'aide de la méthode 1 est "Normale" (les valeurs possibles sont "Qualité supérieure", "Haute qualité" et "Normale"). Si vous voulez créer un scénario possédant une qualité d'image élevée, utilisez les méthodes 2 à 4.**

Le tableau suivant montre les différences entre les méthodes 1 à 4.

	Qualité de l'image	Réflexion de l'animation	Envoi du scénario
(1)	Fixe : "Normale"	Réflexion	Fonctionnement continu <sup>*1</sup>
(2)	Sélection entre "Qualité supérieure", "Haute qualité" et "Normale"	Réflexion	Fonctionnement continu <sup>*1</sup>
(3)	Sélection entre "Qualité supérieure", "Haute qualité" et "Normale"	Réflexion	Fonctionnement continu <sup>*1</sup>
(4)	Sélection entre "Qualité supérieure", "Haute qualité" et "Normale"	Pas de réflexion	Fonctionnement différé <sup>*2</sup>

\*1 Lorsque la création du scénario est terminée, la fenêtre d'envoi de scénario s'affiche automatiquement.

\*2 Après la création du scénario, procédez à son transfert ☛ [p.80](#).

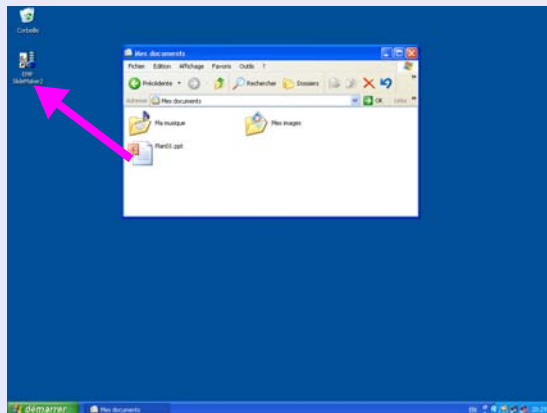
Cette section explique comment créer un scénario en tirant, par glisser-déposer, des fichiers PowerPoint sur l'icône de EMP SlideMaker2 qui se trouve sur le bureau, sans démarrer EMP SlideMaker2.



- *Il est impossible de créer un scénario par glisser-déposer si EMP SlideMaker2 est déjà démarré. Vous devez tout d'abord fermer EMP SlideMaker2.*
- *Les scénarios créés par glisser-déposer prennent le nom "Scnxxxx" (où xxxx est un nombre).*
- *Si vous tentez de sélectionner plusieurs fichiers PowerPoint et de les manipuler par glisser-déposer, seul celui indiqué par le pointeur de la souris deviendra un scénario.*

## Procédure

- 1 **Connectez le périphérique de stockage USB contenant le scénario à l'ordinateur.**
- 2 **Tirez, par glisser-déposer, le fichier PowerPoint sur l'icône du programme EMPSlideMaker2 qui figure sur le bureau.**



EMPSlideMaker2 démarre.

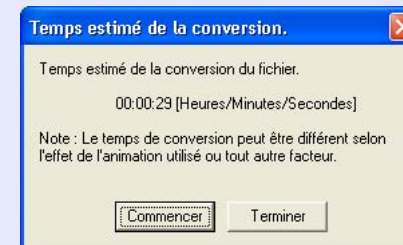
3

**Consultez le message puis cliquez sur le bouton "Continuer".**



4

**Consultez le message puis cliquez sur le bouton "Commencer".**



La conversion en scénario démarre. Le diaporama est affiché pendant la conversion.

Si vous arrêtez le diaporama avant la fin, le scénario est fermé sans être créé.


5

**Lorsque la fin du diaporama est atteinte, cliquez sur Fermer.**


La boîte de dialogue de destination du transfert de scénario s'affiche.

- 6** Sélectionnez le lecteur et le dossier correspondant au périphérique de stockage USB, puis cliquez sur le bouton "OK".




Passez à la procédure 3 de la section "Envoi de scénarios"  p.80.

Avant de créer un scénario, vérifiez les points suivants.

- Les données qui sont combinées pour créer un scénario, telles que les fichiers de PowerPoint, d'images et films, doivent être créés préalablement.
- Seuls les types de fichiers indiqués dans la section "Fichiers pouvant être inclus dans des scénarios" peuvent être utilisés.  p.67

## ■ Procédure de création d'un scénario


Pour créer des scénarios, procédez comme suit.

Démarrez EMP SlideMaker2 et réglez les propriétés du scénario (telles que le nom de scénario, la couleur de fond et la qualité d'image).  p.71



Incluez les fichiers à utiliser dans les scénarios.  
 "Inclusion de fichiers PowerPoint dans un scénario" p.73  
 "Inclusion de fichiers d'image et de film dans des scénarios" p.77



Classez les fichiers inclus dans l'ordre désiré pour compléter le scénario.  p.78



*Lorsque le scénario a été créé, effectuez la procédure "Envoi du scénario".  p.80*

## Réglage des propriétés d'un scénario

### Procédure

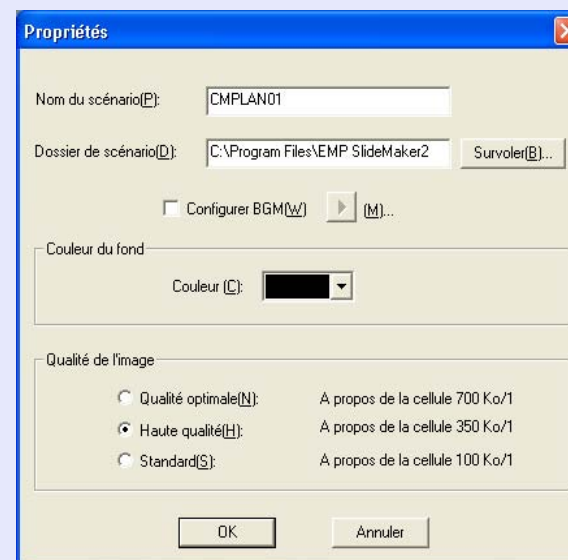


Démarrez Windows sur l'ordinateur, puis sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou, "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP SlideMaker2".

EMP SlideMaker2 démarre, et les propriétés du scénario sont affichées.



Entrez chaque option en vous référant au tableau suivant, puis cliquez sur le bouton "OK".



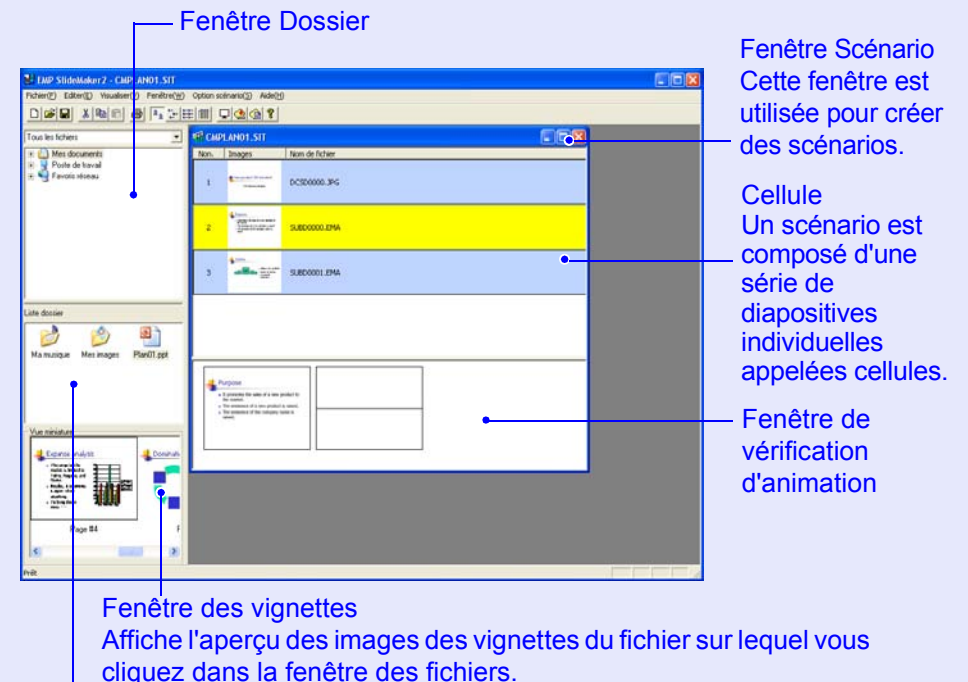
Option	Description
Qualité optimale (N)	À propos de la cellule 700 Ko/1
Haute qualité (H)	À propos de la cellule 350 Ko/1
Standard (S)	À propos de la cellule 100 Ko/1

Nom du scénario	Entrez le nom de fichier du scénario créé. Veillez à entrer le nom du fichier. Celui-ci peut comprendre 8 caractères (lettres en majuscules et chiffres). Limitez le nombre total de caractères du nom de fichier et du nom de répertoire pour le dossier de travail (scénario) à 127 caractères ou moins.
Dossier de scénario	Spécifiez où créer le dossier du scénario à utiliser lorsque vous créez le scénario. Le nom du dossier du scénario sera identique au nom du scénario.
Configuration de la musique de fond	Si vous voulez effectuer la lecture d'un fichier audio pendant le scénario, sélectionnez la case à cocher. La fenêtre de sélection de fichier audio (format WAVE) apparaît si ceci est sélectionné. Dans cette fenêtre, sélectionnez le fichier à utiliser comme musique de fond. Après avoir sélectionné le fichier audio, effectuez la lecture du fichier en cliquant sur le bouton "▶" situé à droite. Pour arrêter la lecture, cliquez sur le bouton "■".
Couleur de fond	Sélectionne la couleur de fond pour les données d'image dans le scénario.
Qualité de l'image	Avec EMP SlideMaker2, chaque diapositive contenue dans un fichier PowerPoint sera convertie en fichier JPEG et sera sauvegardée. Cette option vous permet de sélectionner la qualité de l'image lorsque les diapositives sont converties en fichiers JPEG. Vous pouvez sélectionner la qualité parmi "Très haute qualité", "Haute qualité" et "Standard". Si vous sélectionnez "Standard", la qualité sera moins bonne en comparaison des autres réglages. Nous recommandons d'utiliser "Qualité optimale" et "Haute qualité". Si les fichiers JPEG ont été inclus directement dans un scénario, ce réglage ne sera pas pris en compte et le fichier JPEG sera projeté avec sa résolution d'origine.



**Les détails de réglage peuvent être changés dans le menu "Fichier" - "Propriétés" d'EMP SlideMaker2.**

La fenêtre suivante s'affiche.



**Fenêtre Dossier**

**Fenêtre Scénario**  
Cette fenêtre est utilisée pour créer des scénarios.

**Cellule**  
Un scénario est composé d'une série de diapositives individuelles appelées cellules.

**Fenêtre de vérification d'animation**

**Fenêtre des vignettes**  
Affiche l'aperçu des images des vignettes du fichier sur lequel vous cliquez dans la fenêtre des fichiers.

**Fenêtre des fichiers**

Les fichiers du dossier sélectionné dans la fenêtre des dossiers apparaissent ici.





**Pour plus de détails concernant les fonctions du menu EMP SlideMaker2, reportez-vous à l'aide d'EMP Slidemaker2.**



## Inclusion de fichiers PowerPoint dans un scénario

Vous pouvez inclure des fichiers PowerPoint dans des scénarios en utilisant l'une quelconque des deux méthodes suivantes.

- Inclusion de toutes les diapositives en manipulant des fichiers PowerPoint par glisser-déposer
- Inclusion de toutes les diapositives en double-cliquant sur des fichiers PowerPoint  p.75
- Inclusion de diapositives précises en consultant des vignettes  p.77

Si toutes les diapositives d'un fichier PowerPoint sont incluses dans le scénario, les paramètres d'animation créés dans PowerPoint sont conservés et s'affichent normalement lors de la projection du scénario à l'aide de PC Free.

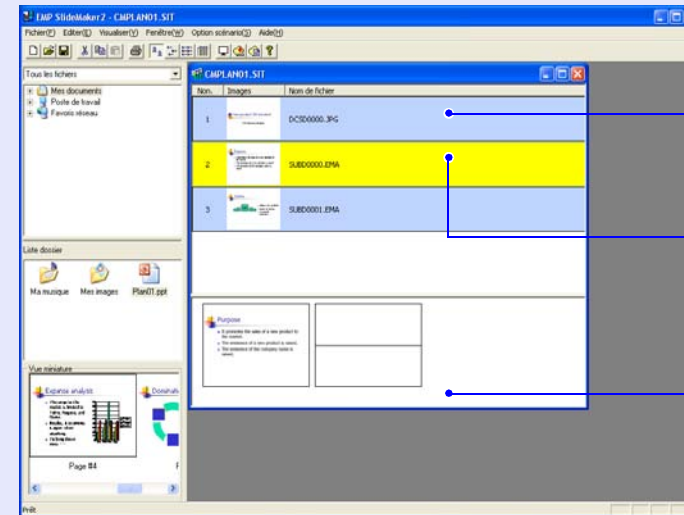
Si vous n'incluez qu'une sélection de fichiers, les paramètres d'animation créés dans PowerPoint sont ignorés.



***Il est impossible d'effectuer la lecture des fichiers de film inclus dans un fichier PowerPoint sur le scénario.***

Les diapositives qui conservent leurs réglages d'animation sont affichées dans les cellules de la fenêtre de scénario avec une extension ".EMA". Si vous cliquez sur une cellule possédant une extension ".EMA", toutes les opérations d'animation s'affichent dans la fenêtre de vérification d'animation.

Les diapositives sans réglages d'animation s'affichent dans les cellules possédant une extension ".JPG".



.JPG : Cellules comportant des réglages d'animation PowerPoint qui n'ont pas été pris en compte.

.EMA : Cellules comportant des réglages d'animation PowerPoint qui ont été conservés.

Fenêtre de vérification d'animation

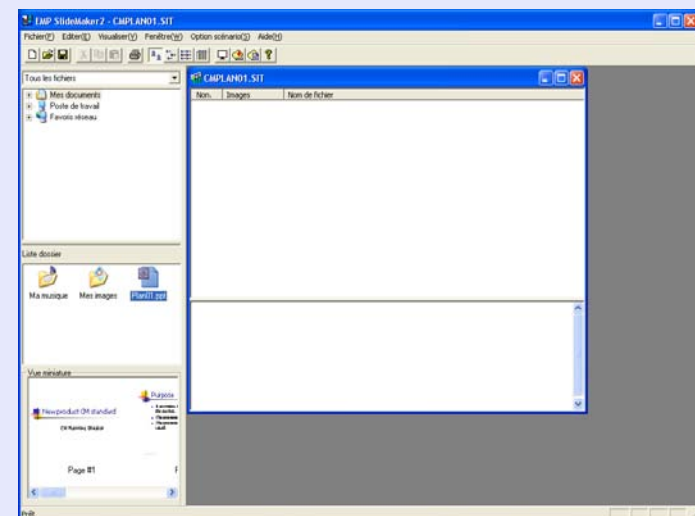


- *Les vignettes ne peuvent pas être affichées si PowerPoint n'est pas installé sur l'ordinateur.*
  - *Bien qu'il soit possible de régler les animations dans la fenêtre Propriétés d'EMP SlideMaker2, les animations réglées à l'avance dans le fichier PowerPoint fonctionneront plus sagement lorsqu'elles seront lues dans le scénario. Pour régler les animations dans les diapositives PowerPoint, nous vous recommandons de les régler dans le fichier PowerPoint lui-même. Si vous voulez définir des réglages d'animation pour des images, ou en ajouter à des diapositives dont les réglages d'animation ont été perdus lors de leur inclusion dans le scénario, ajoutez ces réglages dans la fenêtre des propriétés d'EMP SlideMaker2. 🖱️ p.84*
  - *Les animations PowerPoint suivantes peuvent être utilisées dans un scénario :*

• Vol	• Volets	• Boîte
• Damier	• Passage lent	• Damier aléatoire
• Passage furtif	• Lignes	• Spirale
• Ouverture	• Étirement	• Diagonale
• Rotation	• Balayage	• Zoom
- Les animations qui ne sont pas mentionnées ci-dessus sont remplacées par le contenu défini dans "Règles d'animation" (par défaut : Couper). 🖱️ p.83*

### Procédure

- 1 Connectez le périphérique de stockage USB contenant le scénario à l'ordinateur.
- 2 Démarrez Windows sur l'ordinateur, puis sélectionnez "Démarrer" - "Programmes" (ou, "Tous les programmes") - "Projecteur EPSON" - "EMP SlideMaker2".  
EMP SlideMaker2 démarre, et les propriétés du scénario sont affichées.
- 3 Les propriétés du scénario sont définies. 🖱️ p.71
- 4 Le fichier PowerPoint créé sous la forme d'un scénario s'affiche dans la fenêtre des fichiers.
- 5 Tirez le fichier PowerPoint de la fenêtre des fichiers dans la fenêtre de scénario.



### Inclusion de toutes les diapositives en manipulant des fichiers PowerPoint par glisser-déposer

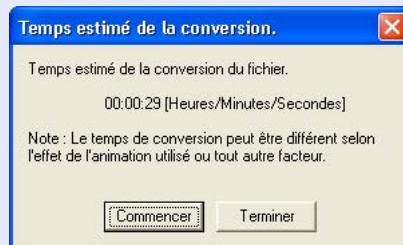
Tirez, par glisser-déposer, le fichier PowerPoint de la fenêtre de fichier dans la fenêtre de scénario, de manière à créer un scénario. Lorsque la création du scénario est terminée, la fenêtre d'envoi de scénario s'affiche automatiquement et le scénario peut être transféré.

Si vous utilisez cette méthode d'inclusion dans le scénario, les animations définies dans PowerPoint sont désactivées.

- 6** Consultez le message puis cliquez sur le bouton "Continuer".



- 7** Consultez le message puis cliquez sur le bouton "Commencer".



La conversion en scénario démarre et le diaporama est lu automatiquement.  
Si vous appuyez sur la touche [Esc] du clavier pendant le diaporama, la conversion est annulée. Le scénario est fermé sans être créé.

- 8** Lorsque le diaporama se termine, cliquez dans la fenêtre.

La boîte de dialogue de destination du transfert de scénario s'affiche.

- 9** Sélectionnez le lecteur et le dossier correspondant au périphérique de stockage USB, puis cliquez sur le bouton "OK".



Passer à la procédure 3 de la section "Envoi de scénarios"  p.80.

### ■ Inclusion de toutes les diapositives dans un fichier PowerPoint

Pour inclure toutes les diapositives d'un fichier PowerPoint dans un scénario, procédez comme suit. Lorsque vous utilisez cette méthode pour inclure les diapositives, les animations qui ont été réglées en utilisant PowerPoint seront conservées après que les diapositives aient été importées dans le scénario.

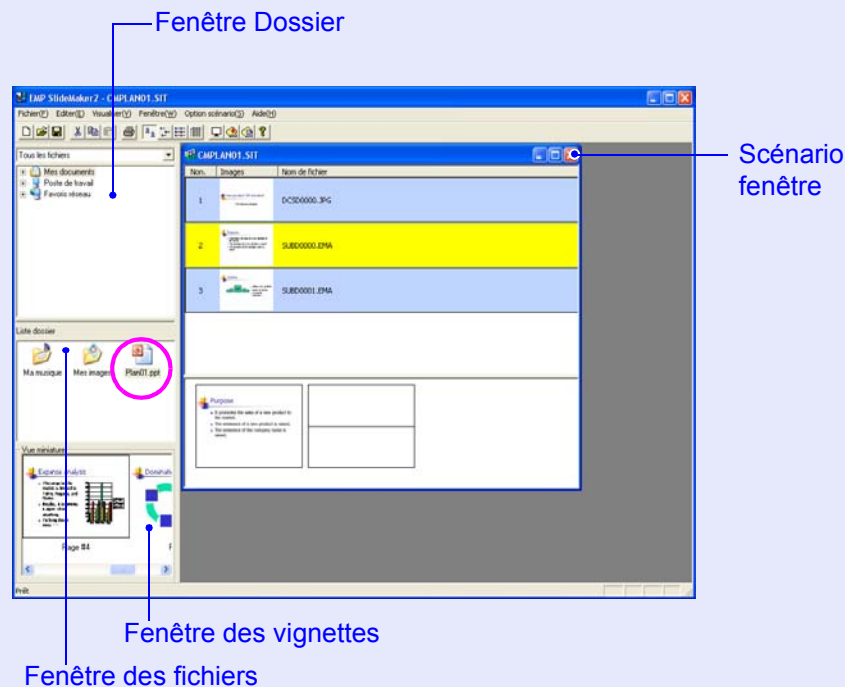


***Vous pouvez créer facilement un scénario avec un seul fichier PowerPoint en utilisant l'opération glisser-déposer.***

 **p.69**

## Procédure

- 1 Double-cliquez sur l'icône du fichier PowerPoint désiré dans la fenêtre des fichiers.



- 2 Consultez le message puis cliquez sur le bouton "OK".

Le diaporama démarre automatiquement.

Si vous appuyez sur le bouton [Esc] du clavier de l'ordinateur pendant l'exécution du diaporama, celui-ci est interrompu. Dans ce cas, seule la partie du diaporama qui a été lue sera importée dans le scénario.



*L'importation d'un fichier PowerPoint de grande taille dans un scénario peut prendre un certain temps.*



- 3 Une fois que le diaporama est terminé, cliquez sur la fenêtre.

Toutes les diapositives du fichier sont importées dans le scénario et sont affichées dans la fenêtre de scénario.

## Inclusion de diapositives précises en consultant des vignettes

Pour inclure seulement les diapositives sélectionnées d'un fichier PowerPoint dans un scénario, procédez comme suit. Notez bien que lorsque vous utilisez cette méthode pour inclure les diapositives, les animations que vous avez réglées en utilisant PowerPoint seront perdues.

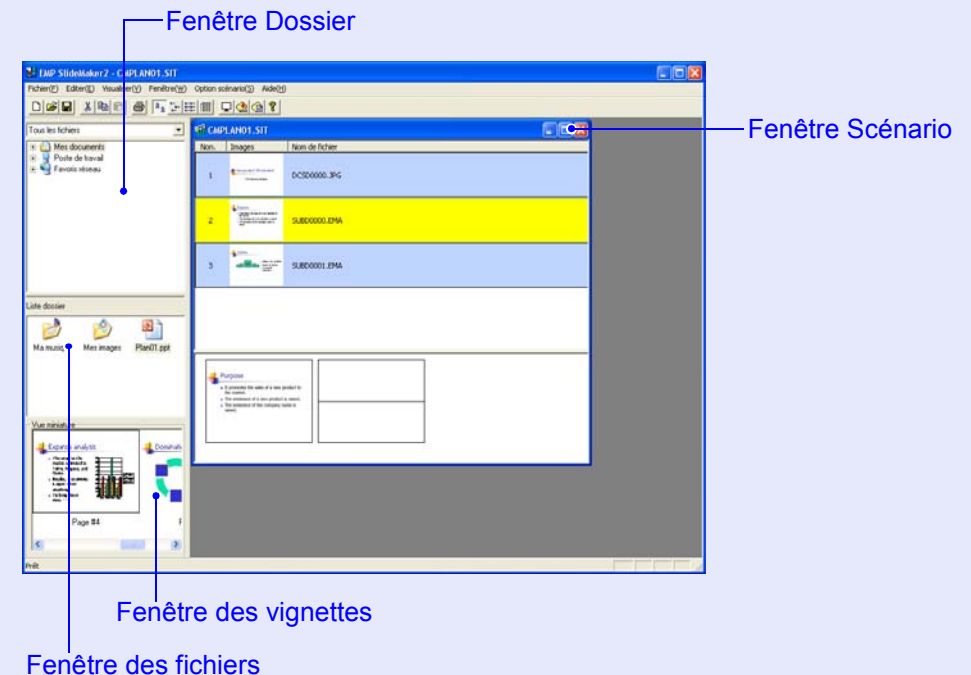
### Procédure

- 1 Cliquez sur l'icône du fichier PowerPoint désiré dans la fenêtre des fichiers.
- 2 Double-cliquez sur les vignettes à inclure dans le scénario.  
Les diapositives sélectionnées s'affichent dans la fenêtre de scénario.
- 3 Pour sélectionner plusieurs diapositives et les inclure toutes en même temps, cliquez sur les autres diapositives, l'une après l'autre, dans la fenêtre des vignettes.  
Toutes les diapositives sur lesquelles vous cliquez sont sélectionnées.  
Si vous cliquez sur une diapositive qui est déjà sélectionnée, sa sélection sera annulée.
- 4 Une fois que toutes les diapositives désirées sont sélectionnées, faites glisser l'une d'elles dans la fenêtre de scénario et déposez-la à l'endroit où vous voulez l'ajouter.

Toutes les diapositives sélectionnées sont ajoutées au scénario.

## Inclusion de fichiers d'image et de film dans des scénarios

Vous pouvez inclure des fichiers d'image et des fichiers de film dans un scénario.



### Procédure

- 1 Cliquez sur le dossier désiré dans la fenêtre des dossiers.  
La liste des fichiers figurant dans le dossier s'affiche dans la fenêtre des fichiers.

## 2 Cliquez sur l'icône du fichier dans la fenêtre des fichiers.

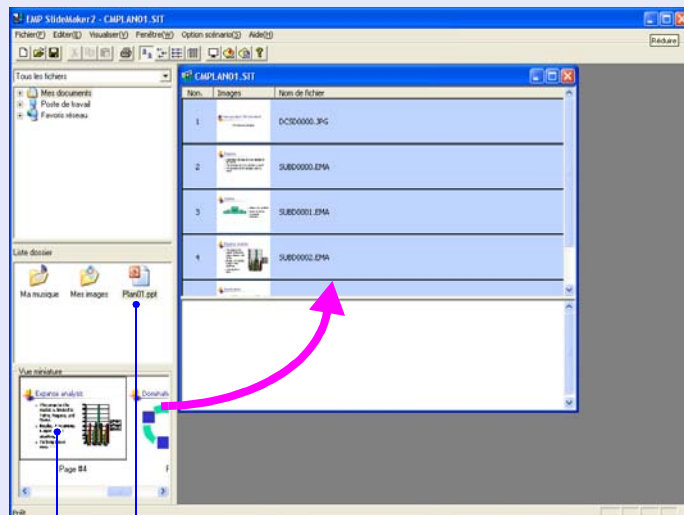
Le contenu du fichier d'image s'affiche dans la fenêtre des vignettes.

Dans le cas d'un fichier de film, une icône s'affiche dans la fenêtre des vignettes.

## 3 Double-cliquez sur l'icône du fichier désiré dans la fenêtre des fichiers.

Le fichier sélectionné s'affiche dans la fenêtre de scénario et est inclus dans le scénario.

## 4 Pour ajouter d'autres fichiers, faites-les glisser et déposez-les dans la fenêtre de scénario.



Vous pouvez faire glisser et déposer les fichiers ou les diapositives désirés pour les ajouter à la fenêtre de scénario.

## 5 Pour ajouter plusieurs fichiers, maintenez le bouton [Ctrl] du clavier enfoncé tout en sélectionnant les fichiers à ajouter. Lorsque tous les fichiers à ajouter sont sélectionnés, faites glisser l'un d'eux dans la fenêtre de scénario et déposez-le à l'endroit où vous voulez l'ajouter.

Tous les fichiers sélectionnés sont ajoutés au scénario.



*Pour annuler la sélection de tous les fichiers sélectionnés, cliquez dans la zone blanche à l'extérieur des icônes.*

## Modification d'un scénario

Lorsque vous effectuez une projection à l'aide de la fonction PC Free du projecteur, le contenu affiché dans la fenêtre de scénario est affiché dans l'ordre défini.

Vous pouvez ajouter et supprimer des diapositives et des fichiers d'un scénario, et modifier l'ordre dans lequel ils se trouvent.

### Ajout de fichiers et de diapositives

#### Procédure

Faites glisser dans la fenêtre de scénario les fichiers affichés dans la fenêtre des fichiers ou les diapositives PowerPoint affichées dans la fenêtre des vignettes, et déposez-les à l'endroit où vous voulez les ajouter.

## ■ Suppression d'une diapositive

### Procédure

Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris dans la cellule à supprimer, puis choisissez "Effacer" ou "Couper" dans le menu contextuel.

## ■ Modification de l'ordre des diapositives

### Procédure

Déplacez, par glisser-déposer, une cellule dans la fenêtre de scénario afin de modifier l'ordre des cellules.  
Vous pouvez également afficher le menu contextuel, sélectionner "Couper", puis sélectionner "Coller".

Pour projeter, à l'aide du projecteur, un scénario que vous avez créé, envoyez le scénario à un périphérique de stockage USB à l'aide de la fonction d'envoi de scénario d'EMP SlideMaker2.

Choisissez, comme destination, un lecteur de disque dur USB ou un périphérique de stockage USB connecté au port USB de l'ordinateur. Il est aussi possible d'établir la projection automatique et la projection continue d'un scénario au démarrage du projecteur. La fonction de projection automatique est appelée "Exécution Auto".



- *Lorsque "Envoyer scénario" est exécuté, le fichier de scénario est sauvegardé dans la destination sous le nom "nom de scénario.sit". En outre, un dossier portant le nom du scénario est créé, et chaque fenêtre est convertie en fichiers d'image et enregistrée conformément aux paramètres de qualité d'image. Toutefois, dans PC Free, les dossiers portant le même nom que le scénario ne sont pas affichés.*
- *Si vous utilisez "Envoyer le scénario" sans effectuer de sauvegarde, un dossier possédant le même nom que le scénario et un fichier "nom de scénario.sit" sont créés dans le dossier du scénario. Chaque écran est converti en fichiers d'image et est sauvegardé dans le dossier créé en fonction des réglages de la qualité d'image.*

## Procédure

1

**Lorsque le scénario est terminé, connectez un périphérique de stockage USB à l'ordinateur puis choisissez la commande d'envoi du scénario parmi les options du scénario.**

2

**Une boîte de dialogue s'affiche et permet de choisir le lecteur de destination. Sélectionnez le lecteur et le dossier correspondant au périphérique de stockage USB, puis cliquez sur le bouton "OK".**



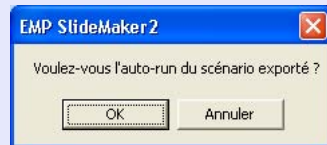
3

**Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, cliquez sur le bouton "OK".**

Le scénario est envoyé à la destination choisie.



- 4** Au terme du transfert, un message s'affiche et demande si vous voulez configurer l'exécution automatique. Si vous voulez configurer l'exécution automatique, cliquez sur le bouton "OK" et passez à la procédure suivante. Pour ne rien configurer, cliquez sur le bouton "Annuler".



Tous les fichiers du scénario sur le lecteur de destination s'affichent dans la liste des scénarios, sur la gauche, sous la forme "Nom du dossier/Nom du fichier".



- 5** Lorsque l'exécution automatique est utilisée

Pour configurer un scénario de façon qu'il soit lu automatiquement à la mise sous tension du projecteur, cliquez sur le nom du scénario désiré dans la liste des scénarios, puis cliquez sur le bouton " >> ". Le scénario s'affiche dans la liste des scénarios à exécution automatique, sur la droite, et est configuré comme fichier à exécution automatique. Si la hiérarchie du dossier du scénario indiqué est trop profonde, il est impossible de sélectionner un fichier de scénario possédant un long nom de dossier.

### Lorsque vous effectuez la projection répétée d'un scénario

Si vous voulez revenir en arrière et redémarrer la projection à partir du premier scénario à la fin de la projection de tous les scénarios de la liste des fichiers de scénarios à exécution automatique, sélectionnez "Répéter".



- *L'exécution automatique peut également être activée via la fonction de modification de l'édition automatique des options de scénario.*
- *L'exécution automatique ne peut pas être configurée dans la fonction PC Free d'EasyMP.*
- *Si plusieurs fichiers ont été choisis pour l'exécution automatique, ils sont lus dans l'ordre correspondant à la liste des scénarios à exécution automatique.*

- 6** Lorsque le scénario pour l'exécution automatique est défini, cliquez sur le bouton "OK".

- 7** Débranchez le périphérique de stockage USB de l'ordinateur.

Pour savoir comment procéder, consultez la documentation de l'ordinateur.

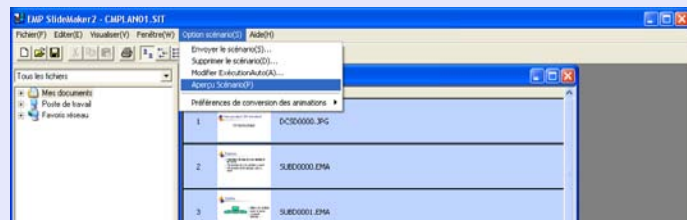
- 8** Au terme du transfert du scénario, connectez le périphérique de stockage USB au projecteur et effectuez la projection à l'aide de PC Free. ➡ p.59

## Consultation de l'état d'un scénario de projection depuis un ordinateur

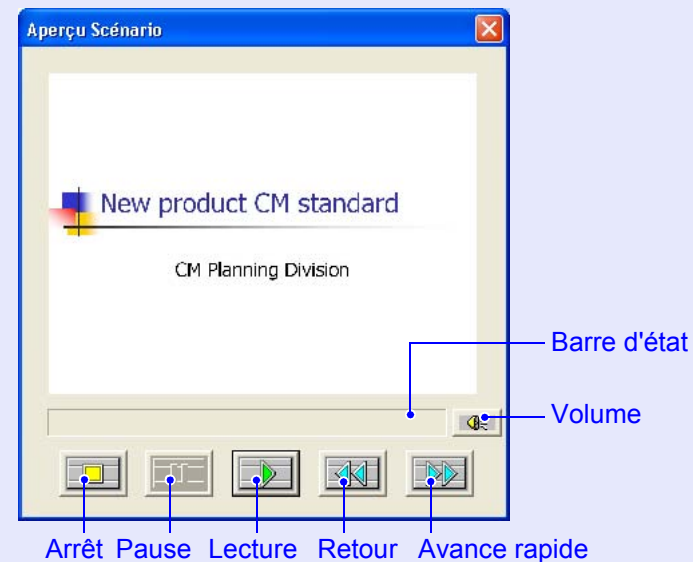
Vous pouvez utiliser un ordinateur afin de déterminer comment un scénario créé est lu sur un projecteur à l'aide de PC Free. Tous les éléments structurels du scénario (images, animations, musique de fond, etc.) peuvent être lus.

### Procédure







- 1 Ouvrez le scénario à contrôler dans EMP SlideMaker2.
- 2 Sélectionnez "Option scénario" - "Aperçu Scénario".



La fenêtre d'aperçu du scénario s'affiche.



Le tableau suivant indique les fonctions de chaque bouton.

 Arrêt	Arrête la lecture et revient à la première diapositive.
 Pause	Arrête temporairement les diapositives si la fonction "Automatiquement après" est réglée sur "Avancer". ☞ p.85
 Lecture	Démarré l'aperçu du scénario. Cette fonction permet également de reprendre la lecture de scénarios arrêtés ou interrompus. La diapositive suivante est affichée si l'option "Cliquer avec la souris" est réglée sur "Avancer". ☞ p.85
 Retour	Revient à la diapositive précédente ou à la fenêtre précédant l'exécution de l'animation. Les effets d'animation ne sont pas produits au retour.
 Avance rapide	Passe au diaporama suivant ou affiche la fenêtre suivant l'exécution de l'animation. À ce moment, les effets d'animation ne sont pas exécutés.
 Volume	Permet de régler le volume. Règle le volume de la musique de fond.
Barre d'état	Affiche une barre qui représente l'avancement du scénario. Tout d'abord, la barre n'est pas affichée ; ensuite, la barre croît de gauche à droite au fur et à mesure que le scénario progresse. Le scénario se termine à l'extrémité droite de la barre.

## Définition de règles d'animation

Les animations PowerPoint suivantes peuvent être utilisées dans un scénario.

Vol	Volets	Boîte	Damier
Passage lent	Damier aléatoire	Passage furtif	Lignes
Spirale	Ouverture	Étirement	Diagonale
Rotation	Balayage	Zoom	

Vous pouvez déterminer quelles animations, à part celles qui figurent ci-dessus, sont remplacées (par défaut : Couper).

### Procédure

- 1 **Démarrez EMP SlideMaker2.**  
Cliquez sur le bouton "Annuler" si les propriétés de l'écran s'affichent.
- 2 **Sélectionnez "Option scénario" - "Préférences de conversion d'animation".**
- 3 **L'animation définie est sélectionnée.**

- 3 **Quand vous avez terminé la consultation, cliquez sur le bouton "X" dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'aperçu du scénario afin de la fermer.**

## Définition de l'animation des diapositives

EMP SlideMaker2 permet de définir des effets similaires aux effets d'animation de PowerPoint pour chaque cellule du scénario. Vous pouvez projeter les diapositives qui conservent l'animation définie dans PowerPoint en définissant la durée de projection pour chaque scène ou animation.

Pour ce faire, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris dans l'animation désirée, dans la fenêtre de consultation de l'animation, puis cliquez sur "Propriétés de la cellule".



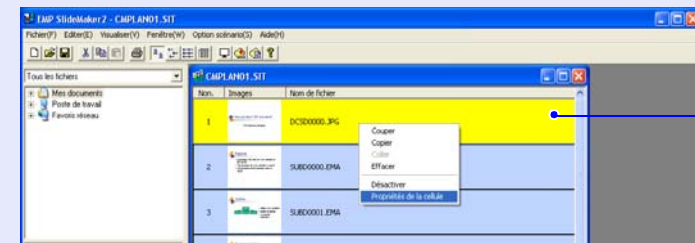
*Les fichiers figurant dans un scénario dont l'animation a été prédéfinie dans PowerPoint sont lus sans heurts lors de la lecture du scénario. Pour régler les animations dans les diapositives PowerPoint, nous vous recommandons de les régler dans le fichier PowerPoint lui-même. Si vous voulez définir des réglages d'animation pour des fichiers d'image ou en ajouter à des diapositives dont les réglages d'animation ont été perdus lors de leur inclusion dans le scénario, ajoutez ces réglages en procédant comme suit.*

### Procédure

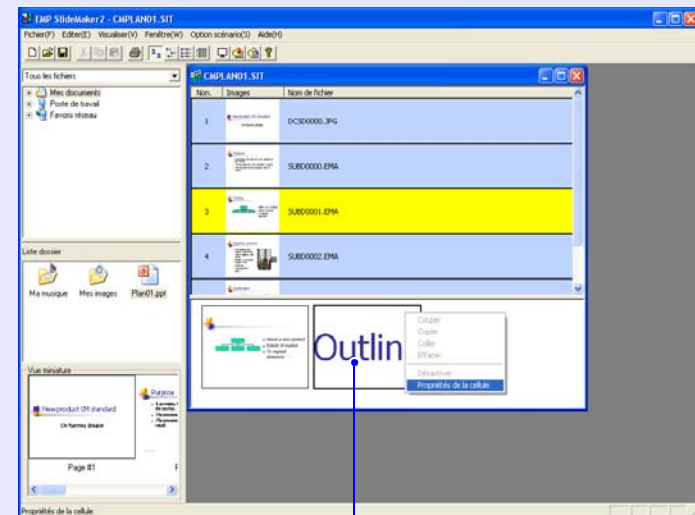


**Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris dans la cellule désirée ou dans l'animation, puis cliquez sur "Propriétés de la cellule".**

Pour définir des paramètres identiques pour plusieurs cellules ou animations, sélectionnez celles-ci tout en maintenant la touche [Maj] ou [Ctrl] du clavier enfoncée, puis cliquez à l'aide du bouton droit de la souris et cliquez sur "Propriétés de la cellule".

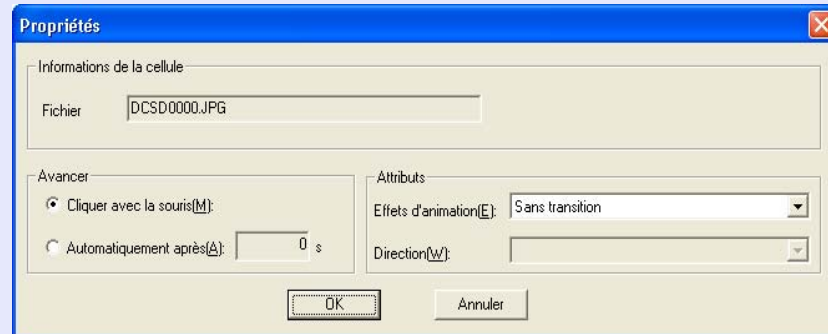


Cellule



Animation

- 2 La fenêtre des propriétés s'affiche. Entrez chaque option en vous référant au tableau suivant, puis cliquez sur le bouton "OK".



Avancer	Si la valeur "Automatiquement après" est sélectionnée, vous pouvez choisir un délai de changement, entre 0 et 1 800 secondes. Lorsque "Cliquer avec la souris" est sélectionné, commutez les diapositives en appuyant sur les touches [↓] ou [↑] de la télécommande pendant la projection.
Effets d'animation	Vous pouvez définir les effets à utiliser pendant la transition entre deux fenêtres. Sélectionnez la direction en fonction de l'animation sélectionnée. Voici quelques exemples d'effets : Vol : L'image change dans la direction choisie. Boîte : L'image change de l'intérieur.













# Annexe



Dépannage .....	87
Glossaire .....	96

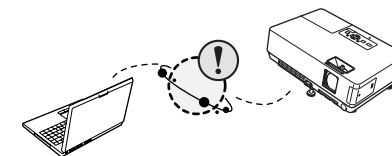
Si vous rencontrez l'un des problèmes suivants, reportez-vous à la page correspondante.

## Problèmes relatifs à EasyMP

- Changements soudains de la fenêtre d'EasyMP.  [p.88](#)
- Impossible d'établir une connexion à d'autres ordinateurs en cas de projection par présentation réseau.  [p.88](#)
- Le projecteur n'est pas trouvé au démarrage d'EMP NS Connection.  [p.89](#)
- Connexion impossible en mode Connexion avancée ou en mode LAN câblé.  [p.90](#)
- L'image et le son des films ne sont pas affichés en mode présentation réseau, ou l'image est lente.  [p.90](#)
- Les diaporamas PowerPoint ne fonctionnent pas en présentation réseau.  [p.91](#)
- L'écran n'est pas actualisé lorsque des applications Office sont utilisées en mode présentation réseau.  [p.91](#)
- Impossible de spécifier des fichiers à l'aide d'EMP SlideMaker2.  [p.91](#)
- Message d'erreur au démarrage d'EMP NS Connection.  [p.91](#)
- Message d'erreur au démarrage d'EMP SlideMaker2.  [p.93](#)

## Problèmes relatifs à la surveillance et au contrôle via EMP Monitor

- Aucun courrier n'est envoyé, même si une anomalie est rencontrée sur le projecteur.  [p.94](#)
- Impossible de contrôler ou de surveiller le projecteur à l'aide d'EMP Monitor.  [p.94](#)



### ■ Changements soudains de la fenêtre d'EasyMP

Message ERR dans le coin inférieur gauche de l'écran : Prenez note du numéro indiqué afin d'opter pour l'une des solutions suivantes.

Numéro ERR	Signification de l'erreur	Solution
2,50,53,245,-103	Impossible de démarrer EasyMP.	Éteignez le projecteur puis rallumez-le.
51,52,100	Impossible de traiter EasyMP.	Si vous utilisez EMP NS Connection, rétablissez sa connexion. Si vous utilisez un écran USB, reconnectez le câble USB.
-101	La communication avec le point d'accès a été coupée.	Vérifiez le fonctionnement du point d'accès.
-102,-105	Les communications sans fil sont instables.	Vérifiez la situation du trafic sur le réseau et patientez un moment avant de rétablir la connexion de EMP NS Connection.

### ■ Impossible d'établir une connexion à d'autres ordinateurs en cas de projection par présentation réseau.

Vérification	Solution
Le présentateur a-t-il quitté la salle de conférence sans couper la connexion réseau ?	<p>Lors d'une présentation réseau, la connexion à l'ordinateur connecté précédemment peut être coupée si un autre ordinateur tente de se connecter au projecteur et si celui-ci se connecte à l'ordinateur qui effectue la tentative de connexion.</p> <p>Dès lors, si aucun mot-clé n'a été défini pour le projecteur, ou si vous connaissez ce mot-clé, vous pouvez couper la connexion actuelle et, si vous effectuez une tentative de connexion, vous pouvez vous connecter au projecteur.</p> <p>Si un mot-clé a été défini pour le projecteur, ou si vous ne connaissez pas le mot-clé du projecteur, coupez la projection du projecteur et rétablissez la connexion. Pour couper la projection du projecteur, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande, choisissez "Fermer" dans le menu qui s'affiche puis appuyez sur le bouton [Enter] de la télécommande. Lorsque la coupure est effectuée, vous pouvez vous connecter à partir de l'ordinateur cible.</p> <p>☛ "Coupure de la connexion réseau"</p>



■ **Le projecteur n'est pas trouvé au démarrage d'EMP NS Connection.**

Vérification	Solution
L'unité LAN sans fil est-elle connectée ? <b>Connexion par LAN sans fil</b>	Vérifiez que l'unité LAN sans fil est branchée correctement.
Le menu de configuration du projecteur est-il ouvert ?	Lorsque le menu de configuration est affiché, les connexions réseau ne sont pas actives. Fermez le menu de configuration et revenez à la fenêtre d'EasyMP.
La carte réseau de l'ordinateur et la fonction LAN intégrée sont-elles disponibles ?	Vérifiez le bon fonctionnement du réseau, par exemple à l'aide de la section "Panneau de configuration" - "Système" du gestionnaire de périphériques.
La fonction DHCP du LAN câblé est-elle activée ? <b>LAN sans fil, mode Connexion rapide</b>	DÉSACTIVEZ la fonction DHCP pour le LAN câblé à partir du menu de configuration d'EasyMP. ☛ "Liste des paramètres réseau"
La carte réseau utilisée a-t-elle été sélectionnée correctement dans EMP NS Connection ?	Si l'ordinateur utilise plusieurs environnements réseau, il ne peut se connecter que si la carte réseau utilisée avec EMP NS Connection est sélectionnée correctement. Démarrez EMP NS Connection et accédez à "Configuration" - "Changer de réseau local" (Windows) ou "Configuration" - "Configuration réseau" (Macintosh), puis choisissez la carte réseau utilisée.
Dans le cas d'une connexion LAN sans fil, le paramètre de réseau sans fil est-il activé alors que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Activez le LAN sans fil.
La puissance des ondes électromagnétiques du LAN sans fil de l'ordinateur est-elle réglée à un niveau trop faible ?	Réglez la puissance des ondes électromagnétiques au niveau maximal.
Le LAN sans fil est-il conforme aux normes 802.11g, 802.11b ou 802.11a ?	L'appareil n'est compatible qu'avec les normes g, 802.11b et 802.11a, et pas avec d'autres normes telles que 802.11.
Le câble réseau est-il connecté correctement ? <b>Unité Ethernet en option</b>	Vérifiez si le câble réseau est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.

### ■ Connexion impossible en mode Connexion avancée ou en mode LAN câblé

Vérification	Solution
Le réglage ESSID est-il différent ?	Fixez le même ESSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur. ☛ "Connexion à un point d'accès de LAN sans fil"
La clé WEP est-elle identique ?	Si vous sélectionnez WEP dans la section "Sécurité", définissez la même clé WEP sur le point d'accès, l'ordinateur et le projecteur. ☛ "Connexion à un point d'accès de LAN sans fil"
Les fonctions de refus de connexion, comme les restrictions d'adresse MAC et de port, ont-elles été définies correctement sur le point d'accès ?	Configurez le projecteur de manière à autoriser les connexions depuis le point d'accès.
L'adresse IP, le masque de sous-réseau et l'adresse de passerelle du point d'accès et du projecteur sont-ils définis correctement ?	Si vous n'utilisez pas DHCP, ajustez chaque paramètre. ☛ "Liste des paramètres réseau"
Le sous-réseau du point d'accès et celui du projecteur sont-ils différents ?	Choisissez "Spécifier la connexion" dans EMP NS Connection, spécifiez l'adresse IP puis connectez-vous. ☛ "Si le projecteur auquel vous voulez vous connecter n'est pas affiché" "Recherche en spécifiant l'adresse IP et le nom du projecteur (mode Connexion avancée)"

### ■ L'image et le son des films ne sont pas affichés en mode présentation réseau, ou l'image est lente.

Vérification	Solution
Avez-vous tenté de lire les films à l'aide du Lecteur Média ou utilisé l'aperçu de l'écran de veille ?	Selon les ordinateurs, il se peut que l'écran de lecture de films du Lecteur Média ne soit pas affiché et que l'aperçu de l'écran de veille ne s'affiche pas normalement.
Le cryptage WEP est-il activé, ou plusieurs projecteurs sont-ils connectés ?	La vitesse d'affichage diminue si le cryptage WEP est activé ou si plusieurs projecteurs sont connectés.
DHCP a-t-il été activé pour le point d'accès LAN sans fil ou un réseau câblé ?	Si DHCP est activé en mode Connexion avancée ou en mode LAN câblé, et si aucun serveur DHCP accessible n'est trouvé, l'accès à l'état d'attente d'EasyMP prend un certain temps.
EMP NS Connection a-t-il été démarré alors qu'un film était en cours de lecture, ou la résolution et le nombre de couleurs ont-ils été modifiés ?	Si vous voulez lire un film, démarrez EMP NS Connection avant de lancer la lecture. Si EMP NS Connection est démarré pendant la lecture d'un film, ou si la résolution et le nombre de couleurs sont modifiés, déplacez la fenêtre de lecture de film, réduisez-la, redimensionnez-la, etc.
<b>Sur Macintosh</b>	
Un LAN sans fil de type 802.11g/b est-il utilisé en mode "Connexion rapide" ?	En fonction de l'environnement électromagnétique, il peut arriver que l'image et le son d'un film soient interrompus. Si vous utilisez la fonction d'envoi de film, utilisez le mode "Connexion avancée" ou le LAN sans fil 802.11a en mode "Connexion rapide".

### ■ Les diaporamas PowerPoint ne fonctionnent pas en présentation réseau.

Vérification	Solution
EMP NS Connection a-t-il été démarré pendant le démarrage de PowerPoint ? <b>Sous Windows</b>	Si vous établissez une connexion en mode présentation réseau, veillez à fermer PowerPoint au préalable. Il se peut que le diaporama ne s'exécute pas si la connexion est établie alors qu'il a déjà démarré.

### ■ L'écran n'est pas actualisé lorsque des applications Office sont utilisées en mode présentation réseau.

Vérification	Solution
La souris est-elle déplacée en permanence ?	Lorsque vous cessez de déplacer le pointeur de la souris, l'écran est actualisé. Si l'écran ne se rafraîchit pas assez vite, cessez de déplacer la souris.

### ■ Impossible de spécifier des fichiers à l'aide d'EMP SlideMaker2

Vérification	Solution
Utilisez-vous un fichier PowerPoint (.ppt) en format PowerPoint 95/97 ?	Les fichiers créés dans PowerPoint 95/97 ou sauvegardés en format PowerPoint 95/97 ne peuvent pas être édités dans EMP SlideMaker2. Vous pourrez les utiliser après les avoir enregistrés en format PowerPoint 2000/2002/2003. ➡ "Fichiers pouvant être inclus dans des scénarios"
S'il est impossible d'inclure un fichier PowerPoint file (.ppt) dans un scénario, ou s'il est impossible de l'afficher sous la forme d'une vignette, le convertisseur JPEG de Microsoft Office est-il installé ?	Installez le convertisseur JPEG. Consultez la documentation de Microsoft Office pour savoir comment installer le convertisseur JPEG.

### ■ Message d'erreur au démarrage d'EMP NS Connection.

Vérification	Solution
Échec de la connexion au projecteur.	Tentez à nouveau de vous connecter. Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du module EasyMP du projecteur. Pour définir les paramètres réseau d'EasyMP, voir ➡ "Connexion à un point d'accès de LAN sans fil"
Le mot clé ne correspond pas. Entrez le mot clé correct affiché sur l'écran du projecteur.	Vérifiez le mot-clé du projecteur, affiché dans la fenêtre d'EasyMP, et entrez ce mot-clé.
Le projecteur sélectionné est occupé. Souhaitez-vous continuer le processus de connexion ?	Vous avez tenté de vous connecter à un projecteur connecté à un autre ordinateur. Si vous cliquez sur "Oui", la connexion au projecteur est établie. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur est coupée. Si vous cliquez sur "Non", la connexion au projecteur n'est pas établie. La connexion entre le projecteur et l'autre ordinateur est conservée.

Vérification	Solution
Impossible de réinitialiser EMP NS Connection.	Redémarrez EMP NS Connection. Si le message s'affiche toujours, désinstallez EMP NS Connection puis réinstallez-le. ☛ <i>Guide de connexion rapide via LAN sans fil - "Installation du logiciel EasyMP"</i>
Connexion impossible, car le mot-clé est incorrect.	Lors de la connexion à un projecteur pour lequel un mot-clé a été défini, vous avez entré un mot-clé incorrect. Consultez le mot-clé affiché sur l'écran d'attente de connexion du projecteur. Coupez la connexion puis rétablissez-la, et entrez ensuite le mot-clé du projecteur dans la fenêtre de saisie qui s'affiche. ☛ "Connexion à un point d'accès de LAN sans fil"
Impossible d'acquérir les informations sur la carte réseau.	Vérifiez les points suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une carte réseau a-t-elle été installée sur l'ordinateur ?</li> <li>• Le pilote de la carte réseau utilisée a-t-il été installé sur l'ordinateur ?</li> </ul> Après cette vérification, redémarrez l'ordinateur et retentez la connexion. Si la connexion reste impossible, vérifiez les points suivants : Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, voir ☛ "Paramètres réseau du projecteur"
Au moins un des projecteurs connectés ne prend pas en charge des résolutions supérieures à SXGA. Réduisez la résolution et reconnectez-vous.	La destination de la connexion est un projecteur ELP-735. Fixez la résolution d'affichage de l'ordinateur en mode SXGA (1280 × 1024) ou moins.
Certains projecteurs ne répondent pas.	Vous ne pouvez pas vous connecter à plusieurs projecteurs simultanément. Vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du module EasyMP du projecteur. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, voir ☛ "Paramètres réseau du projecteur"
Entrez le mot clé affiché sur le projecteur.	Vérifiez le mot-clé du projecteur, affiché dans la fenêtre d'EasyMP, et entrez ce mot-clé.

### ■ Message d'erreur au démarrage d'EMP SlideMaker2.

Vérification	Solution
** .SIT est déjà enregistré. (** = nom du fichier de scénario)	Il est impossible d'ajouter de nouveau les fichiers de scénario qui ont été ajoutés à la liste des scénarios à exécution automatique. ☛ "Envoi de scénarios"
Le fichier de scénario ne peut pas être sélectionné parce que la hiérarchie des dossiers est trop longue.	Comme la hiérarchie des dossiers où se trouve le fichier de scénario ajouté à la liste des scénarios à exécution automatique est trop longue, ce fichier ne peut pas être sélectionné. Modifiez la destination du fichier de scénario cible. ☛ "Envoi de scénarios"
Capacité de stockage insuffisante sur le disque.	La capacité de stockage du lecteur est insuffisante pour permettre le transfert du scénario. Effacez les fichiers superflus sur ce lecteur afin de libérer de la place et de pouvoir envoyer le scénario.
** Un chemin d'accès non valide a été indiqué. (** = nom du chemin d'accès comprenant le nom du fichier de scénario)	Le chemin du fichier à ouvrir est introuvable, pour l'une des raisons suivantes : Le fichier de scénario a été déplacé dans un dossier différent depuis son dernier enregistrement à l'aide d'EMP SlideMaker2. Le nom du dossier contenant le fichier de scénario a été modifié depuis son dernier enregistrement à l'aide d'EMP SlideMaker2.  Le fichier de scénario que vous voulez ouvrir a été supprimé. Choisissez Fichier / Ouvrir et ouvrez le fichier scénario désiré, ou recherchez-le à l'aide de la fonction de recherche de Windows.
** Le disque est saturé pendant l'accès. (** = nom du chemin d'accès comprenant le nom du fichier de scénario)	Capacité de stockage insuffisante sur le lecteur contenant le dossier de travail ; impossible d'enregistrer le fichier de scénario. Effacez les fichiers superflus sur le lecteur contenant le dossier de travail, afin de libérer de la place et de pouvoir enregistrer le fichier de scénario.
Impossible d'ouvrir le document indiqué.	Le fichier PowerPoint que vous tentez d'ajouter au scénario est endommagé ou ne peut pas être utilisé parce qu'il est incorrect. Utilisez un autre fichier PowerPoint.
Entrez un nom ou un répertoire différent.	Il existe déjà un fichier de ce nom. Modifiez le nom du scénario puis enregistrez-le.



### ■ Aucun courrier n'est envoyé, même si une anomalie est rencontrée sur le projecteur.

Vérification	Solution
L'unité LAN sans fil est-elle connectée ?	Vérifiez que l'unité LAN sans fil est branchée correctement.
La connexion réseau est-elle correcte ?	Vérifiez les paramètres réseau du projecteur. ☛ "Liste des paramètres réseau"
Le mode attente est-il réglé sur "Réseau activé" ?	Pour utiliser la fonction Notification courrier lorsque le projecteur est en attente, réglez "Réseau activé" sur "Mode attente" dans le menu de configuration. ☛ <i>Guide de l'utilisateur "Avancé"</i>
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt subit du projecteur ?	Si le projecteur s'arrête immédiatement, il est impossible d'envoyer du courrier. Si, après vérification du projecteur, le problème persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans le fascicule intitulé Conditions d'application de la garantie internationale.
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le câble réseau est-il connecté correctement ?	Vérifiez si le câble réseau est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
<b>Unité Ethernet en option</b>	

### ■ Impossible de contrôler ou de surveiller le projecteur à l'aide d'EMP Monitor.

Vérification	Solution
L'unité LAN sans fil est-elle connectée ?	Vérifiez que l'unité LAN sans fil est branchée correctement.
<b>Connexion par LAN sans fil</b>	
La connexion réseau est-elle correcte ?	Vérifiez les paramètres réseau du projecteur. ☛ "Liste des paramètres réseau"
EMP Monitor a-t-il été correctement installé sur l'ordinateur ?	Désinstallez EMP Monitor puis réinstallez-le.
Tous les projecteurs que vous voulez surveiller et contrôler sont-ils enregistrés dans la liste des projecteurs ?	Enregistrez-les dans la liste des projecteurs. ☛ <i>Guide d'utilisation EMP Monitor</i>
Le mode attente est-il réglé sur "Réseau activé" ?	Pour utiliser EMP Monitor lorsque le projecteur est en attente, réglez "Réseau activé" sur "Mode attente" dans le menu de configuration. ☛ <i>Guide de l'utilisateur "Avancé"</i>
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le câble réseau est-il connecté correctement ?	Vérifiez si le câble réseau est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
<b>Unité Ethernet en option</b>	

**■ Message d'erreur au démarrage d'EMP Monitor.**

Vérification	Solution
Le mot de passe est incorrect.	Vous avez entré un mot de passe incorrect. Entrez le mot de passe correct. Si vous avez oublié le mot de passe, ouvrez "Réglage réseau" dans la section "Réseau" du menu de configuration, et consultez la valeur "MotPasse ContrôleWeb" des paramètres de base.
Connexion impossible au projecteur pour l'adresse IP entrée.	Vérifiez si les paramètres réseau du projecteur auquel vous voulez vous connecter emploient le mode LAN câblé ou le mode Connexion avancée (LAN sans fil). Si le mode "Connexion rapide" est sélectionné pour le "LAN sans fil", le paramètre est remplacé par "Mode Connexion avancée". Vérifiez ensuite l'adresse IP du LAN câblé ou du LAN sans fil et entrez l'adresse IP manuellement.  <i>Guide d'utilisation EMP Monitor</i> Si le problème persiste, vérifiez les paramètres réseau de l'ordinateur et ceux du projecteur. Pour plus d'informations sur les paramètres réseau, voir  "Paramètres réseau du projecteur"

Cette section contient les définitions de termes employés en rapport avec le projecteur et de termes techniques qui ne sont pas expliqués dans le corps de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Ad hoc	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès. Il est impossible de communiquer avec plusieurs périphériques simultanément.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Adresse IP trappe SNMP	Il s'agit de l' <u>adresse IP</u> de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
Adresse MAC	Abréviation de Media Access Control. L'adresse MAC est un numéro d'identification propre à chaque carte réseau. Un numéro unique est attribué à chaque carte réseau, et les données sont transmises entre les cartes sur la base de cette identification.
Canal	Les vitesses de communication chutent si le nombre d'appareils utilisant des communications sans fil par la même fréquence est trop élevé. Dans ce cas, il est possible d'éviter les interférences d'autres LAN sans fil en fixant un canal sans fil différent pour chaque réseau sans fil.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une <u>adresse IP</u> aux appareils connectés à un réseau.
DPOF	Abréviation de Digital Print Order Format. Il s'agit d'un format d'enregistrement d'informations (photos à imprimer, nombre d'exemplaires, etc.) pour l'impression de photos stockées par un appareil photo numérique sur un support tel qu'une carte mémoire.
DVI	Abréviation de Digital Visual Interface. Il s'agit de la norme en matière de transmission numérique de signaux vidéo. La norme DVI s'applique non seulement aux ordinateurs, mais aussi à des appareils numériques domestiques, de manière à leur permettre de transférer les images dans une résolution supérieure à DFP. En outre, le signal numérique est crypté.
ESSID	ESS est une abréviation de Extended Service Set (jeu de services étendu). L'ESSID est un numéro d'identification pour la connexion à une autre partie via un LAN sans fil. Les communications sans fil sont possibles entre deux appareils qui partagent le même ESSID.
Écran virtuel	L'affichage d'un ordinateur est envoyé à plusieurs écrans. Un grand écran virtuel peut être créé grâce à l'emploi de plusieurs écrans.
Masque de sous-réseau	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
NDIS	Abréviation de Network Driver Interface Specification. Il s'agit de la norme par défaut des pilotes réseau qui emploient des cartes réseau, telles que les cartes LAN sans fil, définies notamment par Microsoft. Cette norme fournit des protocoles de communication pour les systèmes d'exploitation, les logiciels et les pilotes, ainsi que des réglementations en matière de protocoles de communication pour les pilotes et les cartes réseau.
Passerelle	Serveur (routeur) pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
Serveur d'authentification	Serveur utilisé pour l'authentification des utilisateurs. Lorsqu'un serveur d'authentification est utilisé, les opérations de gestion des informations sur les utilisateurs et d'authentification des utilisateurs sont unifiées. En outre, comme le serveur d'authentification fournit souvent une méthode d'authentification perfectionnée, il offre une fonction de sécurité efficace.
Serveur RADIUS	"RADIUS" est l'abréviation de Remote Authentication Dial-In User Service. Il s'agit d'un protocole qui démarre un LAN sans fil et qui est utilisé pour l'authentification par divers services réseau. Un serveur RADIUS avec <u>serveur d'authentification</u> qui utilise RADIUS effectue l'authentification pour l'accès à un point d'accès LAN sans fil à l'aide d'informations telles qu'un nom d'utilisateur et un mot de passe. Lorsqu'un serveur RADIUS est utilisé, les informations des utilisateurs ne doivent pas être enregistrées individuellement pour chaque point d'accès de LAN sans fil s'il en existe plusieurs, et il est possible de contrôler le point d'accès et les utilisateurs.



SNMP	Abréviation de "Simple Network Management Protocol". Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
SVGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 800 points horizontaux × 600 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
SXGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1 280 points horizontaux × 1 024 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
USB	Abréviation de Universal Serial Bus. Il s'agit d'une interface qui permet de connecter des périphériques à vitesse relativement basse à des ordinateurs.
UXGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1 600 points horizontaux × 1 200 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
VGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 640 points horizontaux × 480 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.
XGA	Type de signal vidéo présentant une résolution de 1 024 points horizontaux × 768 points verticaux, utilisé par les ordinateurs compatibles IBM-PC/AT.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux Etats-Unis) au non respect des instructions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations et les écrans figurant dans la présente publication peuvent différer des illustrations et des écrans réels.

Remarque générale :

EasyMP est une marque commerciale de Seiko Epson Corporation. Macintosh, Mac et iMac sont des marques déposées de Apple Computer, Inc.

IBM est une marque déposée de International Business Machines Corporation.

Windows, Windows NT et VGA sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis.

Dolby est une marque déposée de Dolby Laboratories.

Cisco Systems est une marque déposée de Cisco Systems Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Pixelworks et DNX sont des marques commerciales de Pixelworks, Inc. Certaines parties de ce logiciel sont partiellement basées sur les travaux du Independent JPEG Group.

Parties Copyright©2003 Instant802 Networks Inc. Tous droits réservés.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Ce produit utilise un logiciel à source ouverte.

Copyright logiciel :

Ce produit utilise des logiciels libres ainsi que des logiciels dont cette société détient les droits.

Les informations suivantes concernent les logiciels libres utilisés par ce produit.

## 1. GPL et LGPL

(1) Cette société emploie des logiciels libres pour ce produit conformément à la licence publique générale GNU version 2, juin 1991 (ci-après dénommée "GPL") ou ses versions ultérieures, ainsi que la licence publique générale GNU LESSER version 2, juin 1991 (ci-après dénommée "LGPL") ses versions ultérieures.

Le texte intégral des licences GPL et LGPL peut être consulté sur les sites Web suivants :

[GPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>

Cette société, conformément aux licences GPL et LGPL, publie le code source des logiciels libres utilisés dans ce produit sur la base des licences GPL et LGPL.

Contactez le service d'assistance mentionné dans les Conditions d'application de la garantie internationale afin de savoir comment reproduire, modifier et/ou distribuer les logiciels libres concernés.

Veillez respecter les dispositions des licences GPL et LGPL si vous voulez reproduire, modifier et/ou distribuer les logiciels libres concernés.

En outre, les logiciels libres concernés sont fournis "en l'état" sans la moindre garantie. Le terme de "garantie" comprend, sans s'y restreindre, les garanties d'adéquation à des fins commerciales, de potentiel commercial, d'adéquation d'utilisation, et ne constitue pas une violation de droits de tierces personnes (à l'inclusion, non limitative, les droits de brevets, les droits d'auteur et les secrets commerciaux).

- (2) Comme indiqué au point (1) ci-dessus, conformément aux licences GPL et LGPL, aucune garantie n'est fournie pour les logiciels libres inclus dans ce produit ; tout problème rencontré dans ce produit (y compris les problèmes issus des logiciels libres concernés) n'influe pas sur les conditions de garantie (garantie écrite) émise par cette société.
- (3) Les logiciels libres inclus dans ce produit selon les dispositions des licences GPL et LGPL, ainsi que l'auteur, sont rendus publics dans le code source indiqué au point (1).

## 2. Autres logiciels libres

Outre les logiciels libres utilisés conformément aux licences GPL et LGPL, cette société emploie également les logiciels libres suivants pour ce produit.

Ci-après, chacun des auteurs, les conditions, etc. sont décrits sous leur forme originale. En outre, aucune garantie n'est donnée pour les logiciels libres en raison des caractéristiques des logiciels libres déjà utilisés dans ce produit ; tout problème rencontré dans ce produit (y compris les problèmes issus des logiciels libres concernés) n'influe pas sur les conditions de garantie (garantie écrite) émise par cette société.

- (1) libjpeg  
Copyright © 1991-1998 Thomas G. Lane.  
This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
- (2) libpng  
Copyright © 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson  
Copyright © 1996-1997 Andreas Dilger  
Copyright © 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.
- (3) Tremor  
Copyright © 2002, Xiph.org Foundation  
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(4) zlib

Copyright © 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

(5) tthttpd

Copyright © 1995,1998,1999,2000,2001 by Jef Poskanzer  
<jef@acme.com>