

**EPSON**

**EasyMP™**

**Guida operativa**

# Multimedia Projector EMP-1815



## Proiezione di immagini da un computer collegato in rete

<b>Connessione rapida e Connessione avanzata .....</b>	<b>5</b>
<b>Utilizzo della barra degli strumenti .....</b>	<b>6</b>
Nomi e funzioni delle icone .....	6
Selezione del proiettore da utilizzare .....	7
Interruzione, pausa e riavvio della proiezione .....	7
Proiezione esclusiva di una presentazione PowerPoint (Modalità Presentazione) .....	8
Attivazione di A/V Mute e cambio delle sorgenti .....	8
<b>Proiezione dei filmati da un computer (Invio filmato) .....</b>	<b>9</b>
<b>Utilizzo del display multischermo .....</b>	<b>11</b>
Esempio di regolazione del display virtuale .....	11
Impostazione della disposizione del display virtuale (Impostazioni del computer) .....	13
Assegnazione dell'immagine del computer .....	14
Operazioni durante il collegamento a un proiettore .....	15
<b>Impostazione dell'ambiente di EMP NS Connection .....</b>	<b>17</b>
Scheda Impostazioni generali .....	17
Scheda Regola prestazioni .....	19

## Connessione LAN Wireless in modalità Avanzata

<b>Procedure preliminari .....</b>	<b>21</b>
Procedura di collegamento .....	21
<b>Preparazione del computer .....</b>	<b>22</b>
Impostazione dello stato di collegamento di rete per il computer .....	22
<b>Collegamento alla LAN wireless in Connessione avanzata .....</b>	<b>23</b>
Avvio di EMP NS Connection dal computer .....	23
Collegamento con il proiettore .....	24
<b>Il proiettore da collegare non viene visualizzato .....</b>	<b>26</b>
Ricerca in base all'indirizzo IP e al nome del proiettore (Connessione avanzata) .....	26
<b>Memorizzazione del profilo di un proiettore utilizzato frequentemente .....</b>	<b>28</b>
Creazione di un profilo .....	28
Ricerca in base all'inserimento di un profilo .....	30
Gestione di un profilo .....	31
<b>Misure di sicurezza per la LAN wireless .....</b>	<b>33</b>
Utilizzo di comunicazioni crittografate .....	34

## Utilizzo di un computer per impostare, monitorare e controllare il proiettore

<b>Modifica delle impostazioni tramite browser Web (Controllo Web) ....</b>	<b>36</b>
Visualizzazione del controllo Web .....	36
Configurazione del proiettore .....	36
<b>Trasferimento o scrittura di file da una rete alla scheda di memoria .</b>	<b>37</b>
<b>Utilizzo della funzione di notifica via mail per la segnalazione di problemi .....</b>	<b>38</b>
Impostazione della funzione di notifica via mail .....	38
Notifica via mail di un problema .....	38
<b>Gestione tramite SNMP .....</b>	<b>39</b>

## Presentazioni con PC Free

<b>Esempi e file proiettati utilizzando PC Free .....</b>	<b>41</b>
File che possono essere proiettati utilizzando PC Free .....	41
Esempi di utilizzo di PC Free .....	42
<b>Operazioni di base di PC Free .....</b>	<b>43</b>
Avvio e chiusura di PC Free .....	43
Modo Guida e Modo Veloce .....	46
Operazioni di base di PC Free .....	47
Rotazione dell'immagine .....	48
<b>Proiezione di scenari .....</b>	<b>49</b>
Preparazione di uno scenario .....	49
Riproduzione di uno scenario .....	49
Operazioni eseguibili durante la presentazione .....	50
<b>Proiezione di immagini e filmati .....</b>	<b>51</b>
Proiezione di immagini e filmati .....	51
Proiezione in sequenza di tutte le immagini e i filmati contenuti in una cartella (presentazione) .....	52
<b>Impostazione delle condizioni di visualizzazione di file immagine e filmati e della modalità operativa .....</b>	<b>54</b>



## Preparazione di uno scenario (con EMP SlideMaker2)

<b>Descrizione di uno scenario .....</b>	<b>56</b>
<b>File che è possibile includere negli scenari.....</b>	<b>57</b>
<b>Conversione di un file PowerPoint in scenario .....</b>	<b>58</b>
<b>Conversione di tutti i file con un'unica operazione senza avviare SlideMaker2.....</b>	<b>59</b>
<b>Avvio di SlideMaker2 e conversione di file .....</b>	<b>61</b>
Impostazione delle proprietà dello scenario.....	61
Inserimento dei file PowerPoint negli scenari .....	63
Inserimento di immagini e filmati negli scenari.....	66
Modifica di uno scenario .....	67
<b>Invio degli scenari .....</b>	<b>69</b>
<b>Situazioni tipiche .....</b>	<b>71</b>
Verifica dello stato dello scenario di proiezione da un computer .....	71
Impostazione delle animazioni .....	72
Impostazione degli effetti di animazione per le diapositive .....	73

## Appendice

<b>Limitazioni relative al collegamento .....</b>	<b>76</b>
Risoluzioni supportate.....	76
Colore di visualizzazione.....	76
Numero di collegamenti .....	76
Varie.....	76
<b>Risoluzione dei problemi .....</b>	<b>77</b>
<b>Glossario .....</b>	<b>86</b>



# Proiezione di immagini da un computer collegato in rete

In questo capitolo viene illustrato il metodo di funzionamento all'avvio di EMP NS Connection. La procedura di collegamento può essere utilizzata sia per la modalità "Connessione rapida" che per la modalità "Connessione avanzata".

## Connessione rapida e Connessione avanzata... 5

Connessione rapida.....	5
Connessione avanzata.....	5

## Utilizzo della barra degli strumenti ..... 6

- Nomi e funzioni delle icone.....6
- Selezione del proiettore da utilizzare .....7
- Interruzione, pausa e riavvio della proiezione .....7
- Proiezione esclusiva di una presentazione PowerPoint (Modalità Presentazione).....8
- Attivazione di A/V Mute e cambio delle sorgenti.....8

## Proiezione dei filmati da un computer (Invio filmato) ..... 9

## Utilizzo del display multischermo ..... 11

- Esempio di regolazione del display virtuale .....11
- Procedura precedente all'utilizzo della funzione Display multischermo ..... 12

- Impostazione della disposizione del display virtuale (Impostazioni del computer)..... 13
- Assegnazione dell'immagine del computer ..... 14
- Assegnazione dell'immagine del computer..... 14
- Verifica dell'immagine assegnata (Display di anteprima) ..... 15
- Operazioni durante il collegamento a un proiettore .... 15

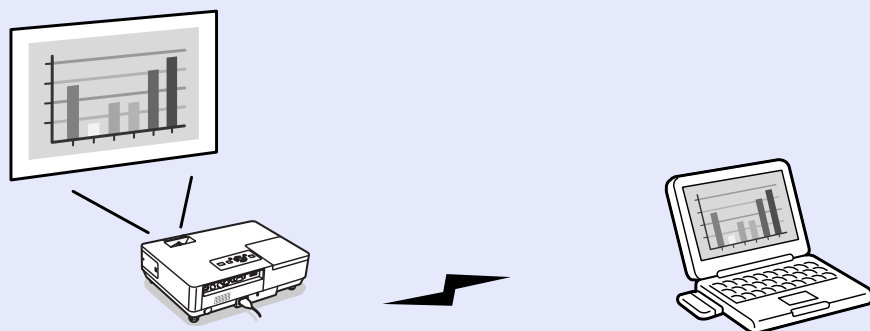
## Impostazione dell'ambiente di EMP NS Connection ..... 17

- Scheda Impostazioni generali..... 17
- Scheda Regola prestazioni ..... 19

Per collegare il proiettore a un computer tramite una LAN wireless, sono disponibili due metodi distinti: "Connessione rapida" e "Connessione avanzata".

## ■ Connessione rapida

Nella modalità Connessione rapida, è possibile collegare facilmente il proiettore al computer senza eseguire complesse impostazioni di rete.\* Utilizzare Connessione rapida per eseguire un collegamento veloce tramite LAN wireless.



Per la modalità Connessione rapida viene utilizzato un collegamento di tipo ad hoc (computer con un comune collegamento ESSID). È possibile eseguire il collegamento a un computer dotato di uno degli elementi seguenti:

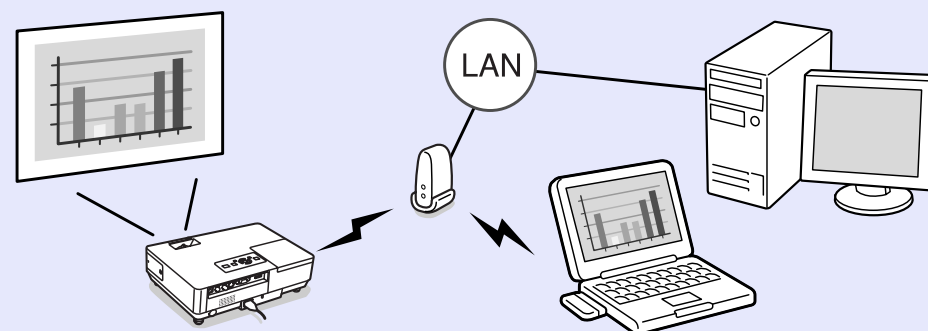
- Scheda LAN wireless
- Funzione LAN wireless incorporata

Per i dettagli sul collegamento utilizzando Connessione rapida, vedere *Guida rapida al collegamento LAN wireless*.

\* In modalità Connessione rapida, dato che l'ESSID del proiettore è temporaneamente assegnato al computer, non è necessario eseguire alcuna operazione di configurazione su di esso. Una volta scollegato il computer, le impostazioni di rete ritornano automaticamente allo stato originale.

## ■ Connessione avanzata

Nella modalità Connessione avanzata, è possibile eseguire un collegamento al sistema di rete tramite un punto di accesso LAN wireless. Utilizzare la modalità Connessione avanzata per eseguire il collegamento come parte di un sistema di rete oppure per adottare misure di sicurezza.















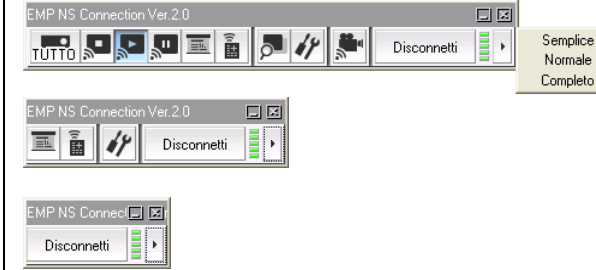
Per i dettagli sul collegamento utilizzando Connessione avanzata, vedere "Connessione LAN Wireless in modalità Avanzata" ➡ [p.20](#).

La barra delle applicazioni viene visualizzata all'avvio di EMP NS Connection e il collegamento viene effettuato tramite computer.

## Nomi e funzioni delle icone



	<b>Seleziona il proiettore di destinazione</b>	Visualizza la finestra di dialogo Seleziona il proiettore di destinazione. Deseleziona la casella di controllo relativa al proiettore da non utilizzare.
	<b>Stop</b>	Interrompe la proiezione delle immagini del computer durante il collegamento al proiettore. Quando la proiezione viene interrotta, viene proiettato uno schermo nero. Inoltre viene annullata la pausa.
	<b>Mostra</b>	Il proiettore inizia a proiettare l'immagine del computer. Anche l'interruzione o la pausa viene annullata.
	<b>Pausa</b>	Interrompe temporaneamente la proiezione delle immagini del computer se collegato al proiettore.
	<b>Modalità Presentazione</b>	In questa modalità, il proiettore proietta solo le immagini delle presentazioni di PowerPoint.
	<b>Controllo del proiettore</b>	Visualizza la finestra Controllo del proiettore. Dalla finestra Controllo del proiettore, è possibile eseguire le funzioni "A/V Mute", "Cambia sorgente PC" e "Cambia sorgente video".
	<b>Anteprima schermo</b>	Visualizza il display d'anteprima multischermo.
	<b>Imposta opzioni</b>	È possibile regolare le prestazioni di trasmissione durante il trasferimento delle immagini da computer.

	<b>Modalità di invio filmato</b>	Visualizza lo schermo per selezionare il proiettore di destinazione di Riproduci film. Solo un proiettore può proiettare i film.
	<b>Disconnetti</b>	Disconnette il collegamento al proiettore.
	<b>Indicatore wireless</b>	Viene visualizzato quando si esegue il collegamento in modalità "Connessione rapida" che visualizza la potenza del segnale ESSID. Più forte è la potenza del segnale, maggiore è il numero di indicatori accesi.
	<b>Cambio della visualizzazione della barra degli strumenti</b>	Quando si esegue un collegamento in modalità "Connessione rapida", lo schermo della barra delle applicazioni può passare a "Schermo intero", "Normale", "Semplice" in ordine dall'alto come mostrato di seguito. 

## Selezione del proiettore da utilizzare

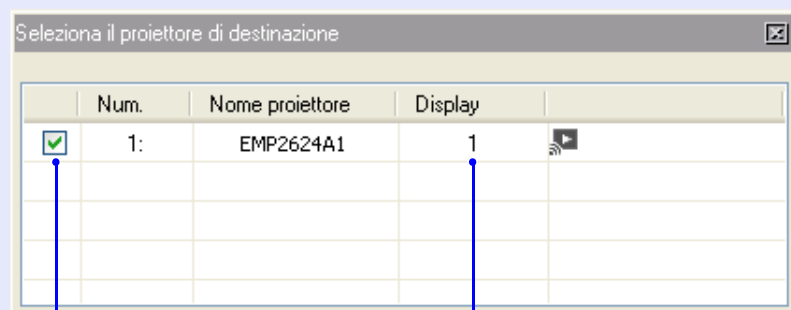
Quando vengono collegati più proiettori, è possibile selezionare il proiettore da utilizzare. Quando viene visualizzato lo schermo "Seleziona il proiettore di destinazione", possono essere selezionati come proiettori di destinazione tutti quelli collegati in quel momento.

### Procedura

- 1** Fare clic sul pulsante  ("Seleziona il proiettore di destinazione").


Viene visualizzata la finestra Seleziona il proiettore di destinazione.

- 2** Selezionare la casella di controllo relativa al proiettore da utilizzare.



Selezione del proiettore da utilizzare.

Viene visualizzato il numero assegnato per la modalità Più display.

- 3** Fare clic su "  " nella parte superiore destra della finestra Seleziona il proiettore di destinazione per chiuderla.


## Interruzione, pausa e riavvio della proiezione


È possibile interrompere, mettere in pausa e riavviare la proiezione delle immagini del computer quando è collegato al proiettore.


### Procedura

- 1** Selezione del proiettore da utilizzare.  [p.7](#)

- 2** Fare clic su uno dei pulsanti seguenti.

 "Stop": interrompe la proiezione dell'immagine del computer.

 "Mostra": Avvia la proiezione dell'immagine del computer.




 "Pausa": interrompe temporaneamente la proiezione dell'immagine del computer. Viene proiettata l'immagine visualizzata al momento della messa in pausa.



## Proiezione esclusiva di una presentazione PowerPoint (Modalità Presentazione)

In Modalità Presentazione, le immagini vengono visualizzate solo durante l'esecuzione di una presentazione di PowerPoint sul computer. Questa opzione risulta utile se si desidera visualizzare esclusivamente la presentazione. In Macintosh, Keynote è compatibile con la modalità di presentazione.



### Procedura

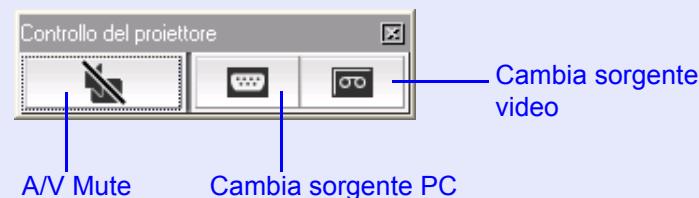
- 1 Selezione il proiettore da utilizzare  [p.7](#)
- 2 Fare clic sul pulsante  ("Modalità Presentazione").  
Viene avviata la Modalità Presentazione.
- 3 Quando si è in Modalità Presentazione, fare di nuovo clic sul pulsante  per uscire dalla Modalità Presentazione.

## Attivazione di A/V Mute e cambio delle sorgenti

Quando è impostato il controllo del proiettore, le relative funzioni "A/V Mute" e "Cambio di sorgente" possono funzionare da un computer senza utilizzare il telecomando o il pannello di controllo del proiettore.

### Procedura

- 1 Selezione il proiettore da utilizzare  [p.7](#)
- 2 Fare clic sul pulsante  ("Controllo del proiettore").
- 3 Fare clic su "A/V Mute", "Cambia sorgente PC" o "Cambia sorgente video".




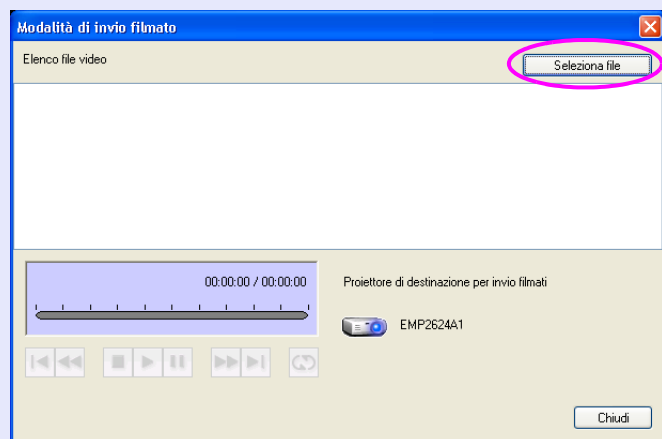
A/V Mute	Questa opzione disattiva temporaneamente video e suoni provenienti dal proiettore. La riproduzione dei filmati non avviene a partire dalla scena in cui è stata interrotta.
Cambia sorgente PC	Passa all'ingresso dell'immagine da un computer collegato alla porta di ingresso computer del proiettore. Passa anche alle immagini EasyMP.
Cambia sorgente video	Passa all'ingresso delle immagini dall'apparecchiatura collegata alla porta di ingresso video o S-video del proiettore.



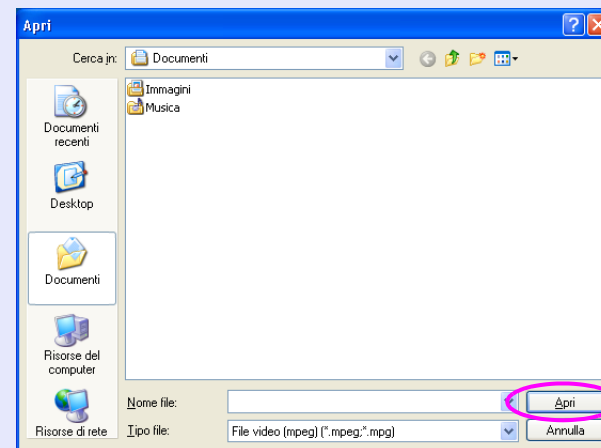
È possibile proiettare filmati sul computer utilizzando il proiettore. È possibile proiettare file MPEG (MPEG2) (.mpg, .mpeg). L'invio del filmato (trasferimento del filmato) viene eseguito su un unico proiettore. Non è possibile eseguire l'invio del filmato su due o più proiettori contemporaneamente. Inoltre, a seconda del metodo di comunicazione e del livello delle onde elettromagnetiche, l'immagine e l'audio potrebbero non risultare lineari o venire interrotti.

## Procedura

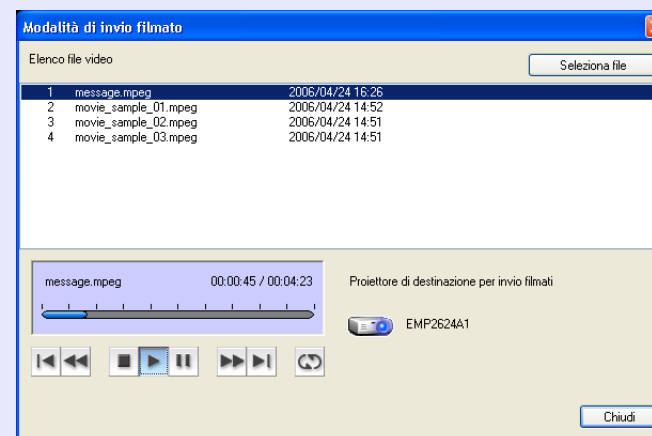
- 1 Fare clic sul pulsante  ("Modalità di invio filmato").**  
Viene visualizzata la finestra di selezione del proiettore.
- 2 Selezionare il proiettore di destinazione per l'invio del filmato, quindi fare clic su "OK".**  
Viene visualizzata la finestra Elenco file video.
- 3 Fare clic sul pulsante "Seleziona file".**

**4**

**Selezionare il filmato da riprodurre, quindi fare clic sul pulsante "Apri".**











Viene visualizzata di nuovo la finestra Elenco file video. Il file selezionato viene aggiunto all'elenco dei file video.



- 5** Utilizzare i tasti di funzionamento seguenti per riprodurre o interrompere i file dei filmati.

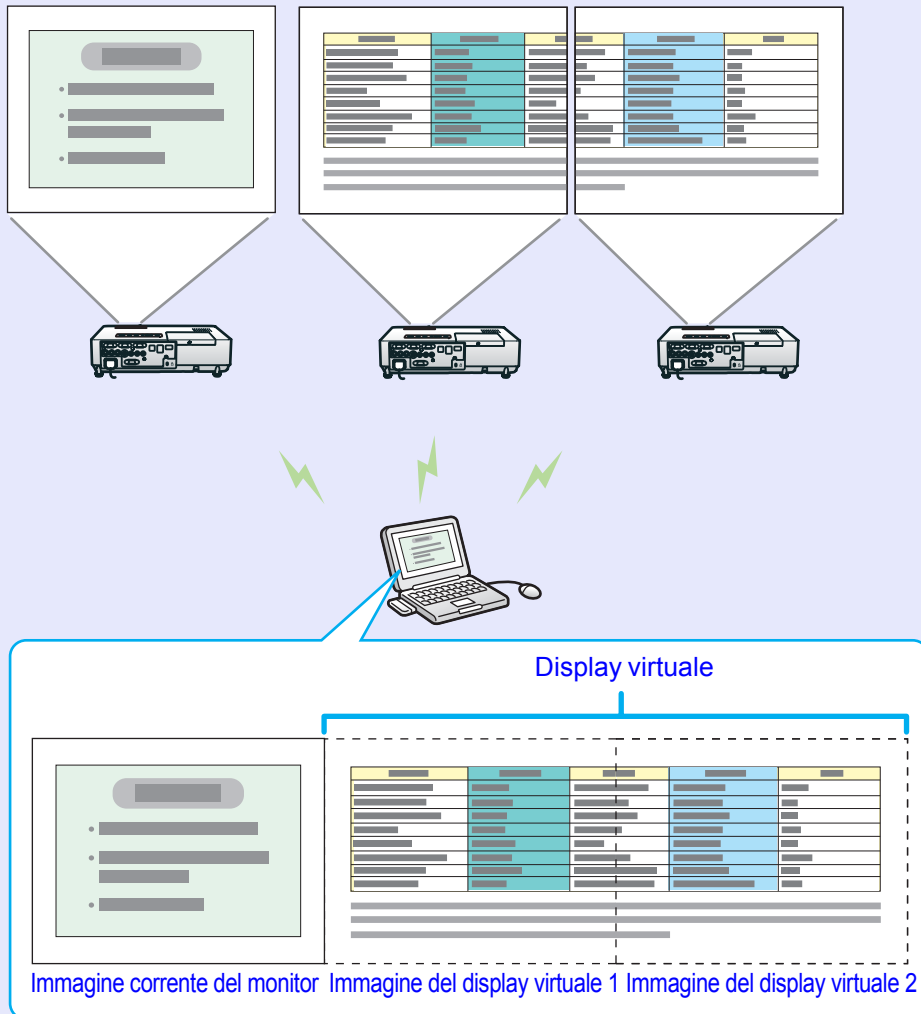


	Riavvolge il file in corso di riproduzione e lo fa ripartire dall'inizio.
	Riavvolge rapidamente il file in corso di riproduzione.
	Interrompe la riproduzione.
	Esegue la riproduzione del file.
	Interrompe temporaneamente la riproduzione.
	Fa avanzare rapidamente il file in corso di riproduzione.
	Riproduce il file successivo dall'inizio.
	Riproduce i file dell'elenco uno alla volta a ripetizione.

- 6** Fare clic sul pulsante "Chiudi" per interrompere la riproduzione del filmato.



Il display multischermo consente di impostare più display virtuali sul computer e di proiettare ogni immagine utilizzando il proiettore.



## Esempio di regolazione del display virtuale

Regolando la disposizione dei display virtuali, è possibile proiettare esclusivamente l'immagine da visualizzare durante una presentazione o proiettare sullo schermo sinistro e destro immagini differenti.

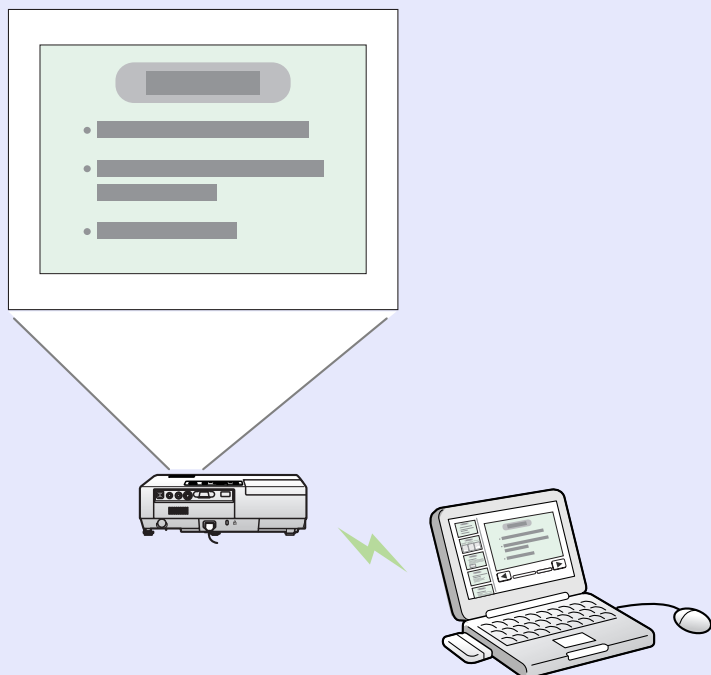
### Esempio di disposizione 1



Monitor corrente	File PowerPoint
Display virtuale	File Excel



## Esempio di disposizione 2



Monitor corrente	Finestra
Display virtuale	Presentazione mediante file di PowerPoint

## ■ Procedura precedente all'utilizzo della funzione Display multischermo

1. Impostazione della disposizione del display virtuale (Impostazioni del computer) ➡ [p.13](#)

Impostare la disposizione dei display virtuali in "Proprietà display".



2. Assegnazione dell'immagine del computer ➡ [p.14](#)

L'immagine del computer può essere previsionata sullo schermo del computer dopo l'assegnazione.  
➡ [p.14](#)



3. Collegamento al proiettore ➡ [p.15](#)



- *In Macintosh, occorre collegare un monitor al computer e utilizzare la funzione del display multischermo. In Windows, anche se il monitor non è collegato, è comunque possibile impostare un display virtuale installando il relativo driver preparato in EMP NS Connection.*
- *In Windows, quando il monitor reale viene collegato come monitor secondario, non sarà possibile proiettare l'immagine relativa a tale schermo.*
- *È possibile regolare il tono del colore del proiettore.  
➡ [Manuale dell'utente "Regolazione del colore per più proiettori \(Regolazione colore Multischermo\)"](#)*



## Impostazione della disposizione del display virtuale (Impostazioni del computer)

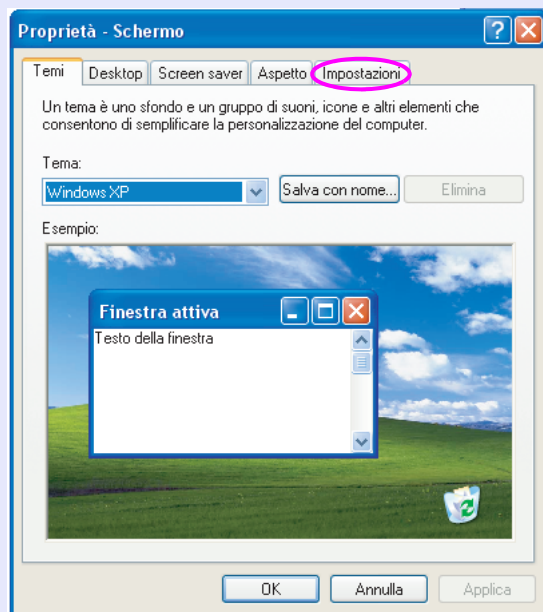
Di seguito viene illustrato come impostare la disposizione dei display virtuali mediante l'[esempio 1 di pagina 11](#). Per impostare la disposizione dei display virtuali, è necessario installare "EPSON Virtual Display".

☛ Guida rapida al collegamento LAN Wireless

### Procedura

Per utenti Windows

- 1 Avviare Windows, quindi selezionare "Start" - "Pannello di controllo" - "Schermo".
- 2 Selezionare la scheda "Impostazioni" nello schermo "Proprietà - Schermo".

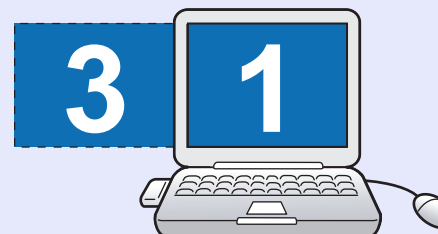


- 3 Trascinare l'icona del monitor per stabilirne la posizione.



- 4 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona del monitor, quindi selezionare "Collegato".

Fare clic con il pulsante destro del mouse su "Esamini 3", quindi selezionare "Collegato". È possibile il collegamento dei display virtuali mostrato nell'illustrazione seguente.

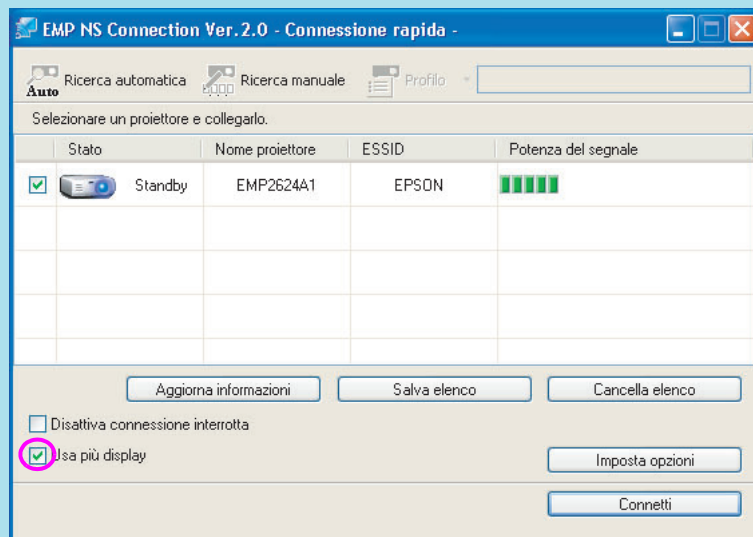


## Per utenti Macintosh

Selezionare "Monitor" dalla finestra "Preferenze di Sistema".



*Una volta avviato EMP NS, viene visualizzata la finestra seguente.*



*Selezionare la casella di controllo "Usa più display", quindi fare clic su "Proprietà display". Viene visualizzata la schermata "Proprietà – Schermo".*

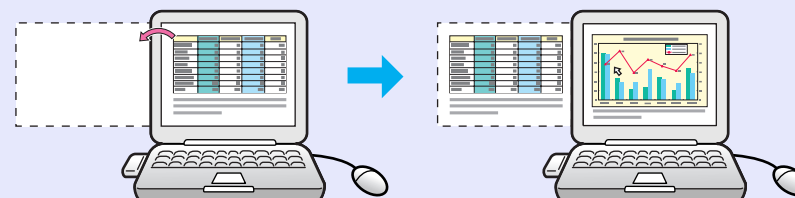
## Assegnazione dell'immagine del computer

### ■ Assegnazione dell'immagine del computer

Di seguito viene spiegato come disporre l'immagine del computer mediante l'[esempio 1 di pagina 11](#).

### Procedura

- 1 Aprire il file di PowerPoint e il file di Excel da proiettare.
- 2 Trascinare l'immagine sul monitor desiderato, quindi assegnarla nella posizione in cui proiettarla.



## ■ Verifica dell'immagine assegnata (Display di anteprima)

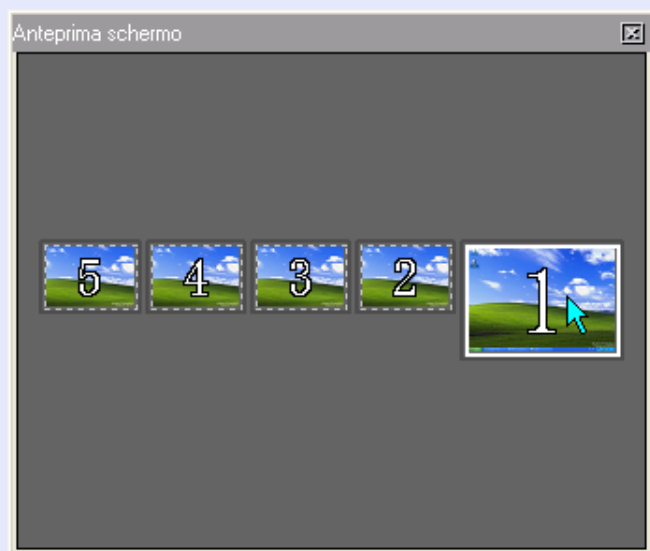
È possibile visualizzare in anteprima lo stato di disposizione dei display virtuali preimpostati.

### Procedura

- 1 Fare clic sul pulsante  ("Anteprima schermo") sulla barra degli strumenti di EMP NS Connection.



Viene visualizzata l'anteprima della disposizione dei display.



- 2 Quando si fa clic su uno degli schermi, l'immagine viene allargata fino a riempire l'intera finestra Anteprima schermo.

## Operazioni durante il collegamento a un proiettore

Di seguito viene spiegato come collegare il proiettore mediante l'[esempio 1](#) per la disposizione di pagina 11.

### Procedura

Per utenti Windows

- 1 Con Windows in esecuzione, selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

Per utenti Macintosh

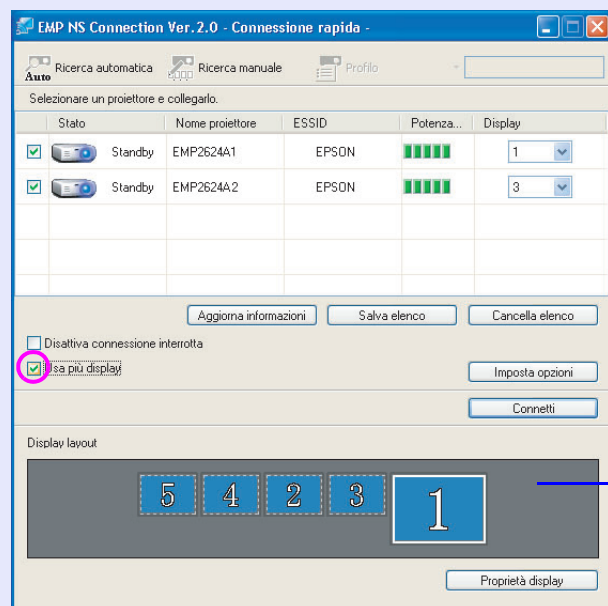
Fare doppio clic sulla cartella "Applicazioni" del disco rigido in cui è installato EMP NS Connection, quindi fare clic sull'icona di EMP NS Connection.





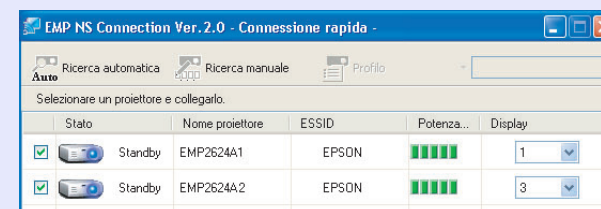
## 2 Selezionare la casella di controllo "Usa più display".

Nella parte inferiore della finestra vengono aggiunti i pulsanti "Display layout" e "Proprietà display". Fare clic su "Proprietà display" per regolare il display.



Qui, viene visualizzata la disposizione dei display.

## 3 Selezionare il numero del display virtuale da assegnare alla voce "Schermo", quindi impostare l'immagine da proiettare su un determinato proiettore.



## 4 Fare clic sul pulsante "Connetti".

Viene proiettata l'immagine assegnata a ciascun proiettore.



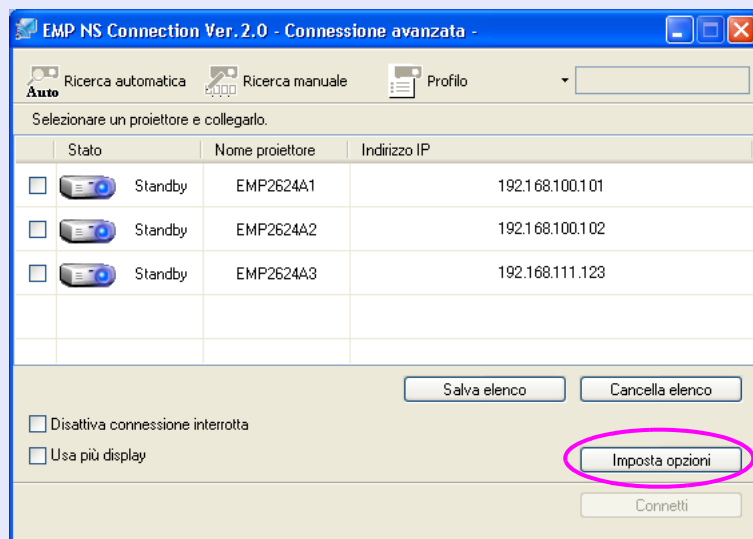
Display layout	È possibile visualizzare la disposizione impostata nella finestra "Proprietà display" del computer. A questo punto, non è possibile modificare la disposizione. Per modificare la disposizione, fare clic sul pulsante "Proprietà display".
Proprietà display	È possibile visualizzare la finestra "Proprietà display" per modificare le impostazioni.

È possibile impostare l'ambiente, ad esempio il metodo di elaborazione, all'avvio di EMP NS Connection.  
Richiamare le impostazioni di opzione dallo schermo principale di EMP NS Connection.

## Procedura

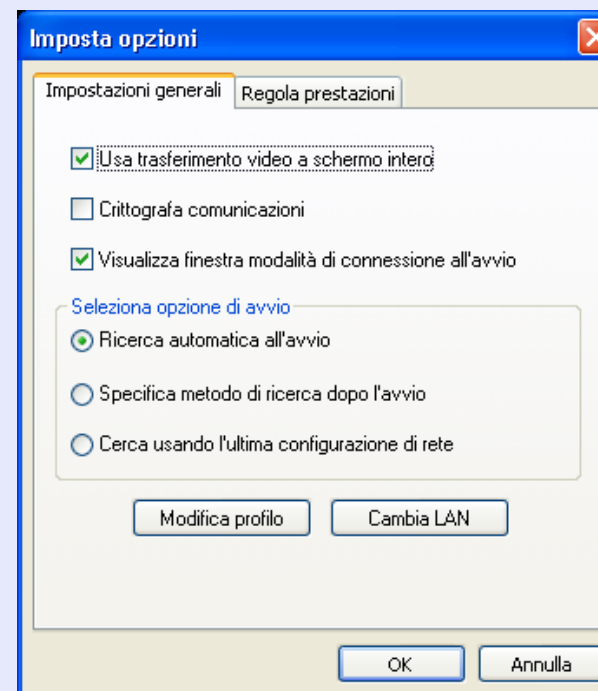
- Fare clic sul pulsante "Imposta opzioni" nella finestra principale di EMP NS Connection.**


Viene visualizzata la finestra per le impostazioni di configurazione.



- Impostare ogni singola opzione.**

## Scheda Impostazioni generali




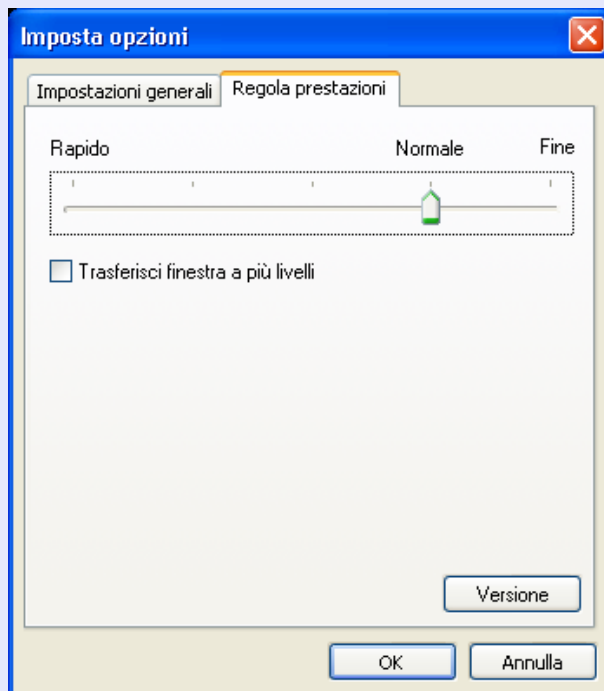
Usa trasferimento video a schermo intero	Solo per Windows Durante la visualizzazione di Windows Media Player a schermo intero, selezionare la casella di controllo "Usa trasferimento video a schermo intero". Non selezionare la casella di controllo se si ritiene che i movimenti non siano continui.
Crittografa comunicazioni	Codificare e trasmettere i dati. Anche se questi vengono intercettati, non è possibile decifrarli. Assicurarsi di selezionare la casella di controllo "Crittografa comunicazioni".
Visualizza finestra modalità di connessione all'avvio	Consente di attivare o disattivare la visualizzazione della finestra Connessione rapida/Connessione avanzata all'avvio di EMP NS Connection. Quando viene già determinato il metodo di avvio, non selezionare la casella di controllo "Visualizza finestra modalità di connessione all'avvio".
Seleziona opzione di avvio	Selezionare uno dei metodi seguenti per cercare il proiettore da utilizzare all'avvio di EMP NS Connection. "Ricerca automatica all'avvio" "Specifica metodo di ricerca dopo l'avvio" "Cerca usando l'ultima configurazione di rete"
Modifica profilo	Viene visualizzata la finestra di dialogo "Modifica profilo".  <a href="#">p.30</a>
Cambia LAN	Solo per Windows Viene visualizzata la finestra di dialogo "Cambia LAN". È possibile modificare l'adattatore di rete (NIC) da utilizzare.



## Scheda Regola prestazioni



Facendo clic su  nella barra degli strumenti, verrà visualizzata solo la scheda per la regolazione delle prestazioni.



Regola prestazioni	Le prestazioni possono essere regolate su "Rapido", "Normale" e "Fine". Impostare la regolazione su "Rapido" quando la proiezione dei filmati subisce interruzioni.
Trasferisci finestra a più livelli	Solo per Windows Consente di attivare o disattivare il trasferimento della finestra a più livelli. La finestra a più livelli viene utilizzata quando il proiettore non proietta contenuti come messaggi visualizzati sul computer. Selezionare questa casella di controllo per visualizzarli sul proiettore.

# Connessione LAN Wireless in modalità Avanzata

In questo capitolo viene illustrata la procedura di collegamento di un computer al proiettore tramite un punto di accesso LAN wireless su un sistema di rete esistente.

## **Procedure preliminari..... 21**

- Procedura di collegamento .....21

## **Preparazione del computer..... 22**

- Impostazione dello stato di collegamento di rete per il computer .....22

## **Collegamento alla LAN wireless in Connessione avanzata..... 23**

- Avvio di EMP NS Connection dal computer .....23
  - Finestra di EMP NS Connection .....24
- Collegamento con il proiettore .....24

## **Il proiettore da collegare non viene visualizzato..... 26**

- Ricerca in base all'indirizzo IP e al nome del proiettore (Connessione avanzata) .....26

## **Memorizzazione del profilo di un proiettore utilizzato frequentemente .....28**

- Creazione di un profilo ..... 28
- Ricerca in base all'inserimento di un profilo ..... 30
- Gestione di un profilo ..... 31

## **Misure di sicurezza per la LAN wireless .....33**

- Utilizzo di comunicazioni crittografate ..... 34

Oltre a proiettare immagini da un computer tramite una rete, è anche possibile monitorare e controllare lo stato del proiettore da un computer eseguendo il collegamento in modalità avanzata.

- Funzione Notifica Mail

Se si utilizza la funzione di notifica mail, verranno inviati i messaggi di notifica agli indirizzi e-mail preimpostati in caso di problemi con un proiettore. ➡ ["Utilizzo della funzione di notifica via mail per la segnalazione di problemi"](#)

- Funzione SNMP

Se si utilizza la funzione SNMP, in caso di problemi con un proiettore i messaggi di notifica verranno inviati a computer preimpostati.

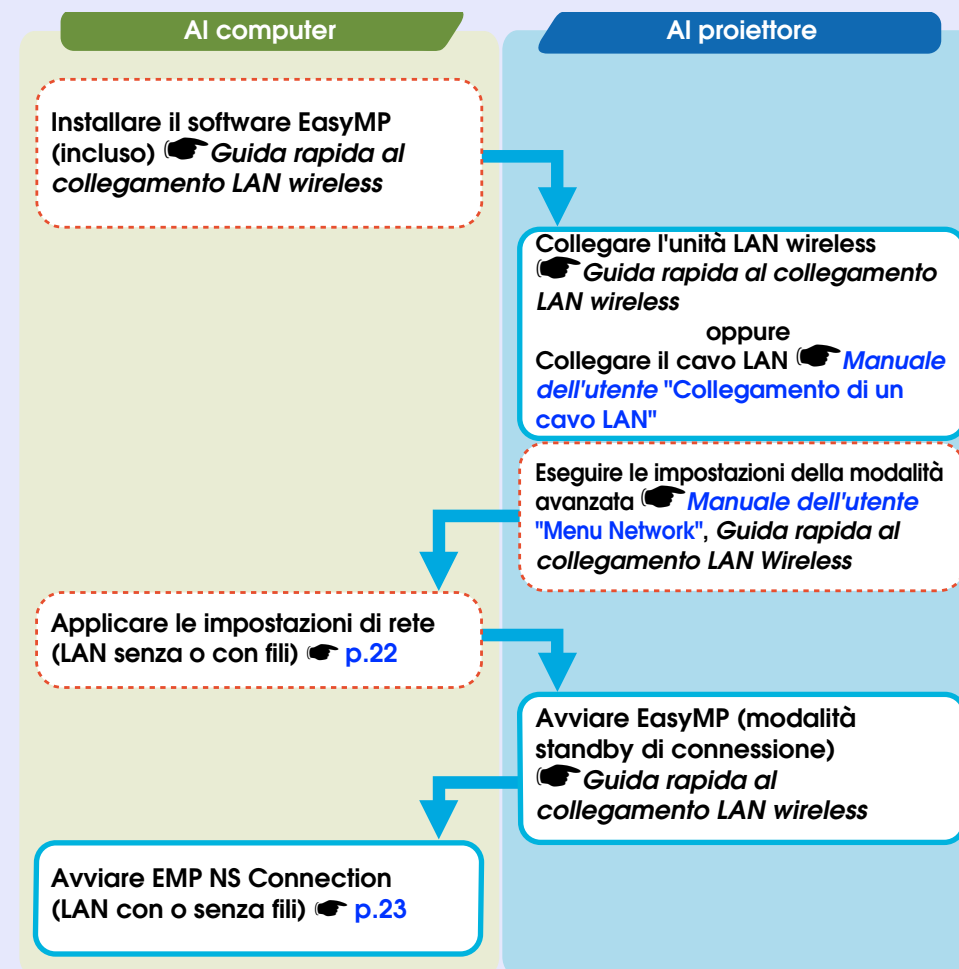
➡ ["Gestione tramite SNMP"](#)

## Monitoraggio e controllo mediante EMP Monitor

Se si utilizza "EMP Monitor" presente nel CD-ROM "EasyMP Software" in dotazione, è possibile visualizzare lo stato di più proiettori EPSON su una rete per la conferma sul monitor di un computer o è possibile controllare più proiettori EPSON da un computer.

➡ [Guida operativa di EMP Monitor](#)

## Procedura di collegamento



## Impostazione dello stato di collegamento di rete per il computer

Per utilizzare un computer su una LAN di rete, occorre eseguire alcune impostazioni.

Non occorre effettuare le impostazioni seguenti se sono già state eseguite.

### Per utenti Windows

Eseguire le impostazioni per il collegamento del computer mediante il software di utilità fornito in dotazione con la scheda LAN. Per ulteriori informazioni sul software di utilità, vedere i manuali dell'utente forniti in dotazione con la scheda LAN.

### Per utenti Macintosh

In questa sezione viene descritta la procedura di impostazione della porta collegata.

Per ulteriori dettagli sull'impostazione della porta di rete (impostazione di rete), vedere i manuali dell'utente del computer e della scheda AirMac.

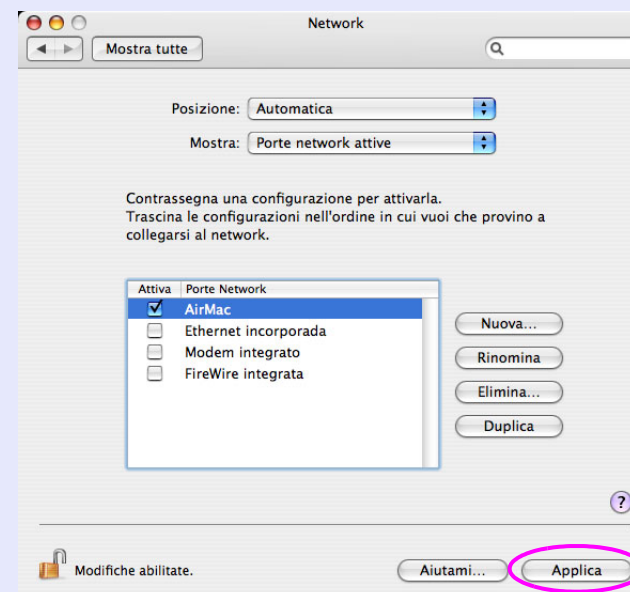
### Procedura

- 1 Dal menu Apple, selezionare "Preferenze di Sistema" - "Network".

Viene visualizzata la finestra per le impostazioni di rete.

2

Selezionare la porta utilizzata nell'elenco "Porte Network", quindi fare clic sull'opzione "Applica".



3

Chiudere la finestra.



## Avvio di EMP NS Connection dal computer

Durante la procedura seguente, verranno utilizzate le schermate Windows, a meno che diversamente indicato.

Le schermate Macintosh saranno comunque molto simili a quelle qui illustrate.

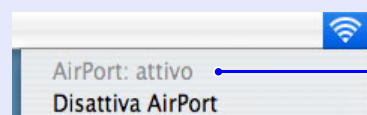
### Procedura

Per utenti Windows

Selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

Per utenti Macintosh

- 1 Fare clic sull'icona di comunicazione nella parte superiore destra dello schermo del computer, quindi verificare che vengano visualizzate le voci seguenti.



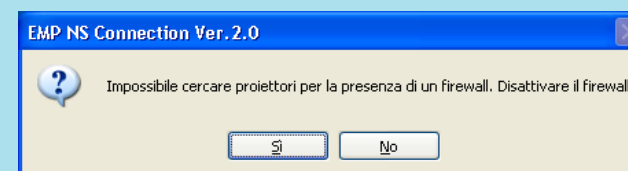
AirPort: On  
È possibile eseguire il collegamento con una LAN wireless.

- 2 Fare doppio clic sulla cartella "Applicazioni" del disco rigido in cui è installato EMP NS Connection, quindi fare clic sull'icona di EMP NS Connection.

Viene avviato EMP NS Connection.



- Se durante l'avvio viene visualizzato il messaggio seguente, fare clic sul pulsante "Sì".

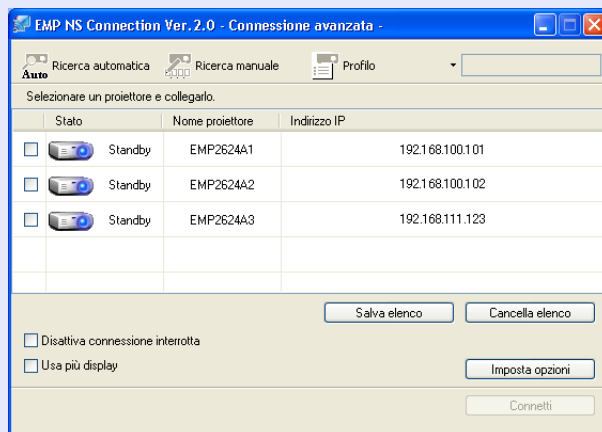




*Facendo clic su "Sì", viene creata un'eccezione nel firewall per EMP NS Connection che può quindi essere utilizzato.*

- Se EMP NS Connection viene avviato quando PowerPoint è in esecuzione, viene visualizzato il messaggio "È possibile che la presentazione non venga avviata fino al riavvio di PowerPoint". In questo caso, occorre chiudere PowerPoint e riaprirlo solo una volta avviato EMP NS Connection.

## Finestra di EMP NS Connection

Una volta avviato EMP NS, viene visualizzata la finestra seguente.



Ricerca automatica	È possibile ricercare i proiettori disponibili sul sistema di rete collegato al computer.
Ricerca manuale	È possibile ricercare l'indirizzo IP o il nome del proiettore specificato.
Profilo	È possibile eseguire le ricerche utilizzando le informazioni (Profilo) salvate in precedenza.
Salva elenco	È possibile salvare le informazioni sul proiettore visualizzate come Profilo. Profilo  p.28
Cancella elenco	È possibile cancellare l'elenco visualizzato.
Disattiva connessione interrotta	Selezionare questa opzione per evitare il collegamento di altri computer.
Usa più display	Selezionare questa opzione quando si utilizza la funzione di display multischermo. Quando viene selezionata questa opzione, nella parte inferiore della finestra verranno visualizzati "Display layout" e "Proprietà display". Display multischermo  p.11

## Collegamento con il proiettore

### Procedura

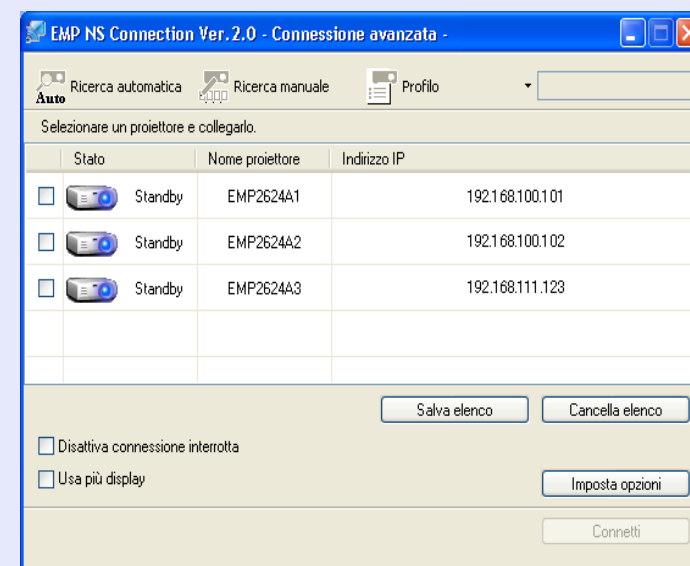


### Fare clic su "Ricerca automatica".

Vengono visualizzati i risultati di ricerca del proiettore.

Il proiettore da collegare non viene visualizzato

 p.26



Ricerca automatica: cerca tutti i proiettori attualmente collegati alla rete.

Ricerca manuale: cerca un proiettore specifico.

Profilo: cerca un proiettore mediante un profilo precedentemente salvato.




**2** Selezionare il proiettore da collegare. È possibile collegare fino a quattro proiettori contemporaneamente.

**3** Fare clic sul pulsante "Connetti".

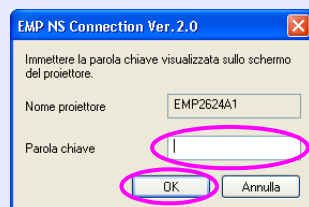


- Quando si seleziona un proiettore collegato a un altro computer, il computer collegato precedentemente viene disconnesso e viene visualizzata l'immagine del computer corrente.
- Una volta eseguito il collegamento, non è possibile aggiungere un altro proiettore da collegare.




- Quando si esegue continuamente il collegamento da un altro computer, ad esempio, con diversi presentatori, avviare EMP NS Connection sul computer da utilizzare ed eseguire un collegamento. Viene interrotto il collegamento con il computer corrente e ne viene attivato uno con l'altro computer selezionato.
- Per la proiezione di immagini del computer con Network Presentation, vedere "Limitazioni relative al collegamento"  p.76 per dettagli sulle limitazioni relative alle risoluzioni compatibili, il colore di visualizzazione e così via.

**4** Quando l'opzione "Keyword del proiettore" è impostata su "ON", occorre inserire la keyword quando viene visualizzata la finestra di EasyMP del proiettore e fare clic su "OK".



Il proiettore viene collegato a un computer mediante una rete e viene visualizzato lo schermo del computer.

Sullo schermo del computer, viene visualizzata la barra degli strumenti di EMP NS Connection. Utilizzare questa barra degli strumenti per gestire il proiettore, eseguire le impostazioni ed effettuare lo scollegamento dalla rete.

Per i dettagli sull'utilizzo della barra degli strumenti, vedere "Utilizzo della barra degli strumenti"  p.6.



A causa delle ragioni illustrate di seguito, è possibile che il proiettore desiderato non venga visualizzato nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.

- Le onde elettromagnetiche della LAN wireless non sono comprese nel raggio di azione o risultano troppo deboli.
- La sottorete della rete è diversa.

In questo caso, è possibile eseguire la ricerca utilizzando "Ricerca manuale" o "Profilo".

Utilizzando "Ricerca manuale" in "Connessione avanzata", è possibile eseguire la ricerca specificando l'indirizzo IP o il nome del proiettore. Inoltre, è possibile salvare le informazioni relative al proiettore utilizzato di frequente (come l'indirizzo IP) in un profilo e ricercare il proiettore inserendo le informazioni memorizzate. ➡ p.30



- *Quando si usa "Ricerca manuale" in "Connessione rapida", è possibile specificare l'ESSID. In presenza di diversi proiettori, è possibile restringere il campo di ricerca utilizzando l'ESSID.*
- *Quando non viene visualizzato il proiettore di destinazione, è possibile impostarlo per il mancato inserimento di AirPort o è possibile che non sia stato selezionato il punto di accesso appropriato.*

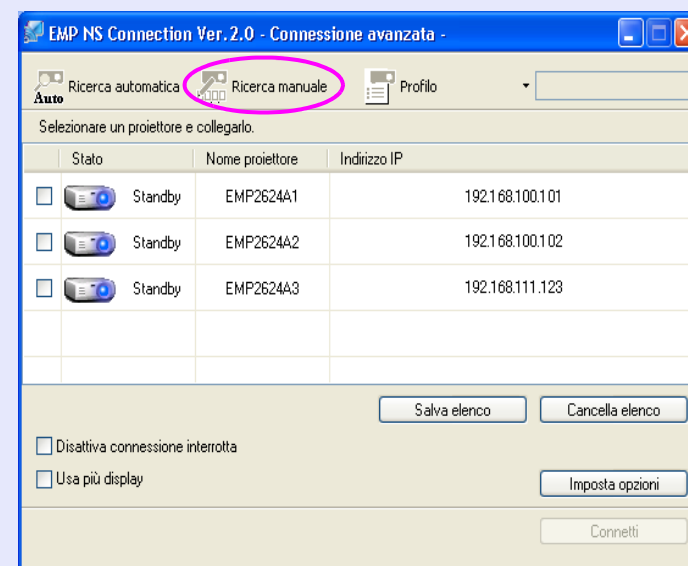
Durante la procedura seguente, verranno utilizzate le schermate Windows, a meno che diversamente indicato.  
Le schermate Macintosh saranno comunque molto simili a quelle qui illustrate.

## Ricerca in base all'indirizzo IP e al nome del proiettore (Connessione avanzata)

### Procedura

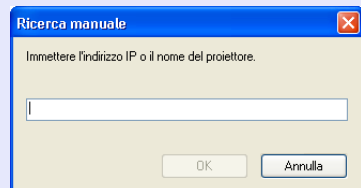


Fare clic su "Ricerca manuale" nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.



2

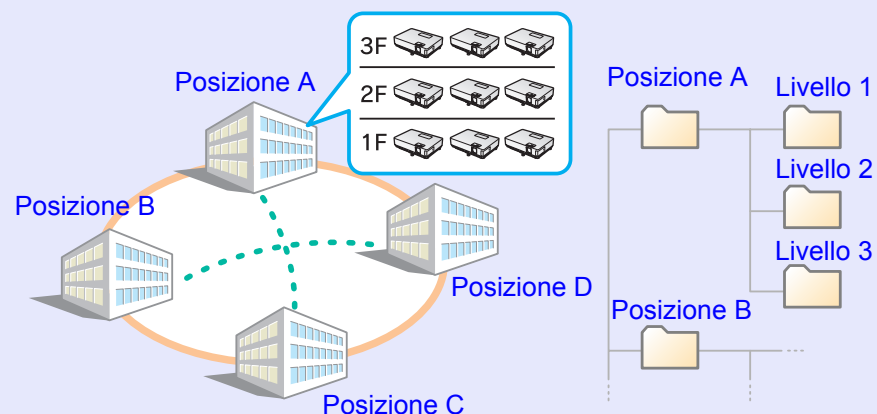
**Inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore da collegare, quindi fare clic su "OK".**




Le informazioni relative al proiettore vengono aggiunte alla finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.



È possibile salvare le informazioni sul proiettore (nome del proiettore, indirizzo IP e ESSID) in un profilo. Se si crea un gruppo di file per ciascuna posizione in cui viene installato il proiettore e i file vengono gestiti con le cartelle, sarà possibile trovare rapidamente il proiettore. In questa sezione viene descritta la procedura di creazione e modifica di un profilo.



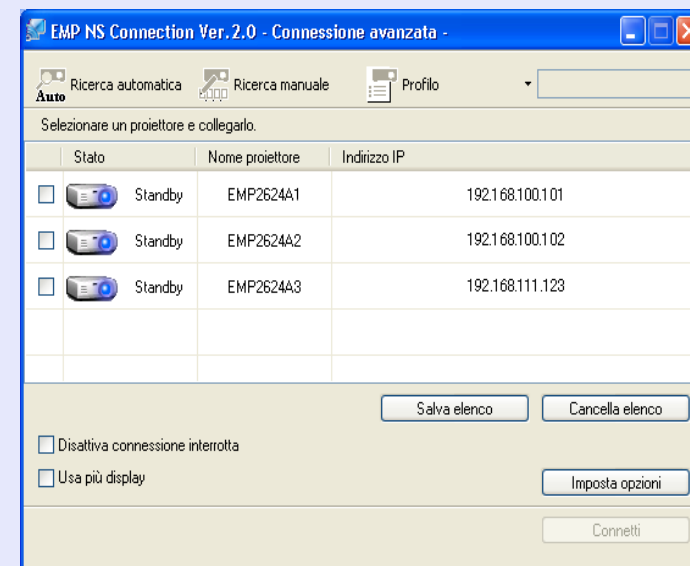
## Creazione di un profilo

I profili vengono applicati salvando i risultati delle ricerche che possono essere gestiti creando una cartella. Per ulteriori dettagli sulla modifica della struttura gerarchica, vedere "Gestione di un profilo"  [p.31](#).

### Procedura

1

**Quando il proiettore viene visualizzato nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection, fare clic su "Salva elenco".**

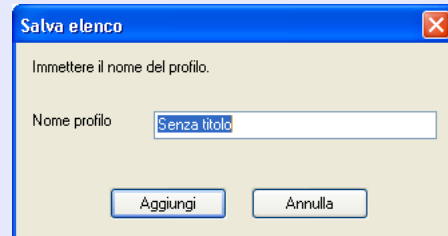


Viene visualizzata la finestra "Salva elenco".



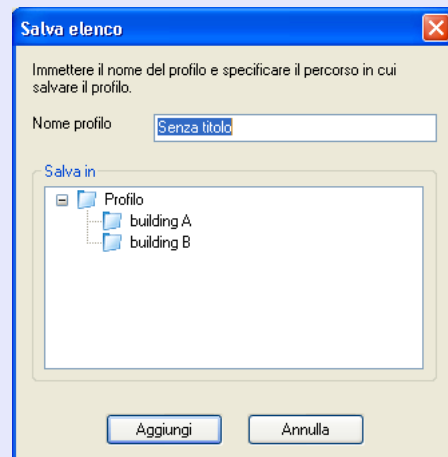
2

Inserire il nome del profilo, quindi fare clic sul pulsante "Aggiungi".



Una volta inserito il nome del profilo e salvata la destinazione per il salvataggio, occorre fare clic sul pulsante "Aggiungi" dato che le finestre seguenti vengono visualizzate solo quando è già stato creato un profilo.

Per utenti Windows



Per utenti Macintosh



Le informazioni relative al proiettore vengono memorizzate nel profilo.



***È possibile salvare la cartella sotto un riepilogo del profilo.  
Per istruzioni sulla creazione di una cartella, vedere  
"Gestione di un profilo" p.31.***





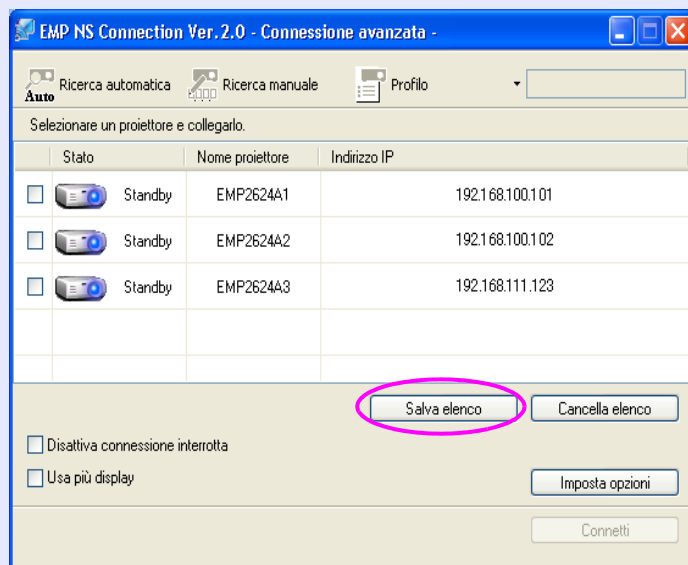
## Ricerca in base all'inserimento di un profilo

È possibile eseguire la ricerca specificando il profilo creato.

### Procedura

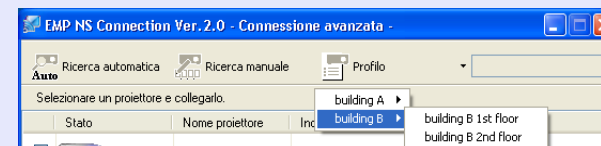
#### 1 Fare clic su "Profilo" nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.

Non è possibile selezionare l'opzione "Profilo" se non è stato creato alcun profilo.



#### 2

Dal menu visualizzato, selezionare il proiettore da collegare.



Le informazioni relative al proiettore vengono aggiunte alla finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.

## Gestione di un profilo

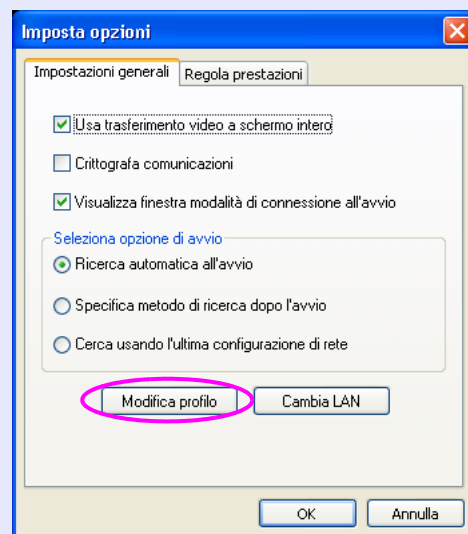
È possibile modificare il nome e la struttura gerarchica del profilo.

### Procedura

**1** Fare clic sul pulsante "Imposta opzioni" nella finestra principale di EMP NS Connection.

Viene visualizzata la finestra di configurazione.

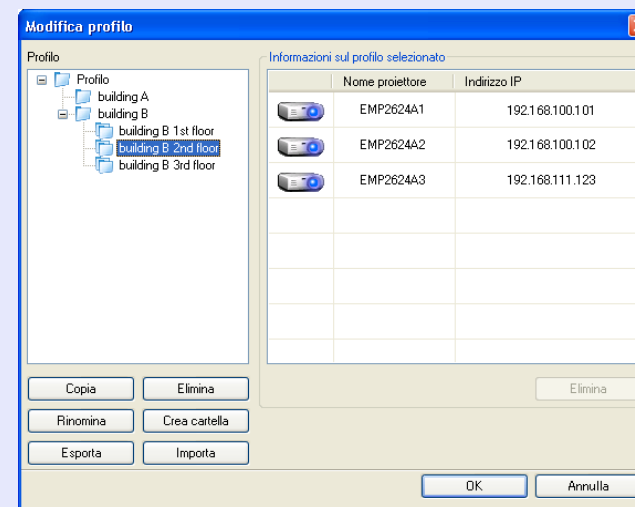
**2** Fare clic sul pulsante "Modifica profilo".





Viene visualizzata la finestra di gestione del profilo.

**3**

Modificare il contenuto memorizzato nel profilo.



 : Indica una cartella.

 : Indica un profilo.

Profilo	È possibile visualizzare il profilo memorizzato che può essere gestito creando una cartella. È possibile modificare l'ordine del profilo o della cartella mediante il trascinamento della selezione.
Copia	È possibile copiare il profilo. Il profilo copiato viene salvato nella stessa cartella dell'originale con lo stesso nome.
Elimina	È possibile eliminare il profilo e la cartella.
Rinomina	È possibile visualizzare la finestra di dialogo di rinominazione ed assegnare un nuovo nome alla cartella o al profilo. È possibile inserire un nome di 32 caratteri al massimo.
Crea cartella	È possibile creare una nuova cartella.



### Informazioni sul profilo selezionato

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore memorizzate nel profilo selezionato.

Quando si seleziona l'icona per il proiettore da utilizzare, è possibile spostare, copiare, registrare ed eliminare l'icona.

Informazioni sul profilo selezionato	È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore memorizzate nel profilo.
Elimina	È possibile eliminare le informazioni sul proiettore. Una volta eliminate tutte le informazioni relative ad un proiettore, verrà eliminato anche il profilo.



### **Fare clic su "OK".**

Salvare e chiudere la finestra di gestione dei profili.



Uno dei vantaggi della LAN wireless è la possibilità di comunicare facilmente all'interno del raggio delle onde elettromagnetiche che consentono lo scambio dei dati della LAN wireless.

D'altro canto, dato che le onde elettromagnetiche possono attraversare ostacoli quali i muri, è possibile che il contenuto della comunicazione venga intercettato e che terzi possano accedere alla rete senza accorgimenti particolari se non vengono impostate misure di sicurezza. Per ovviare a questi problemi, sono state fornite le seguenti funzioni di sicurezza.

- **Codifica dei dati**

Per la codifica e la trasmissione dei dati. Anche se i dati dovessero essere intercettati, non sarà possibile decifrarli.

- **Limitazioni relative al collegamento (Autenticazione)**




Un nome utente e una password vengono memorizzati in precedenza in modo che il collegamento alla rete possa essere eseguito solo attraverso la porta wireless memorizzata e che terzi non siano in grado di collegarsi alla rete senza autorizzazione.

- **Firewall**

Il firewall impedisce l'accesso non autorizzato al computer mediante la chiusura delle porte non utilizzate.

Le funzioni di sicurezza che possono essere utilizzate con questo proiettore variano a seconda della modalità di collegamento della LAN wireless.

Utilizzare la funzione di firewall disponibile sul sistema operativo in uso.

Per Connessione rapida	Crittografia comunicazioni  <a href="#">p.18</a>
Per Connessione avanzata *	Crittografia comunicazioni  <a href="#">p.18</a> WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES), EAP TLS, EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-FAST/GTC  <a href="#">Manuale dell'utente</a> "Menu Network (solo EMP-1815)"

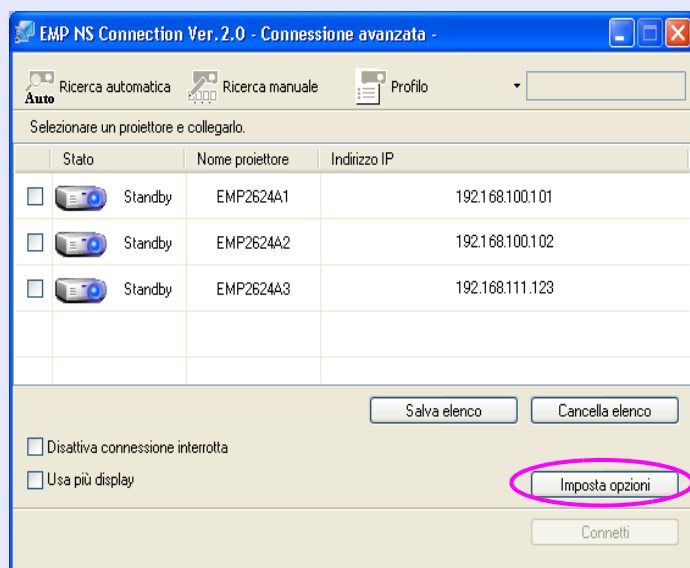
\* Operativo solo se il punto di accesso per la destinazione del collegamento supporta la stessa funzione.

## Utilizzo di comunicazioni crittografate

È possibile attivare o disattivare la funzione di crittografia delle comunicazioni.

### Procedura

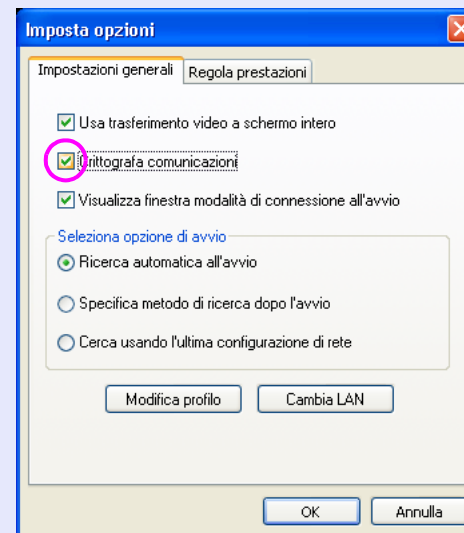
**1** Fare clic sul pulsante "Imposta opzioni" nella finestra principale di EMP NS Connection.



Viene visualizzata la finestra di impostazione delle opzioni.

**2** Fare clic sulla scheda "Impostazioni generali".

**3** Selezionare la casella di controllo "Crittografia comunicazioni".



**4** Fare clic sul pulsante "OK".

# Utilizzo di un computer per impostare, monitorare e controllare il proiettore

In questo capitolo sono descritte le procedure di utilizzo di un computer collegato in rete per consentire la modifica delle impostazioni e il controllo del proiettore.

## Modifica delle impostazioni tramite browser

### Web (Controllo Web) ..... 36

- **Visualizzazione del controllo Web** ..... 36
  - Inserimento dell'indirizzo IP del proiettore ..... 36
- **Configurazione del proiettore** ..... 36
  - Voci del menu di configurazione che non possono essere impostate dal browser Web ..... 36

### Trasferimento o scrittura di file da una rete alla scheda di memoria ..... 37

### Utilizzo della funzione di notifica via mail per la segnalazione di problemi ..... 38

- **Impostazione della funzione di notifica via mail** ..... 38
- **Notifica via mail di un problema** ..... 38

### Gestione tramite SNMP ..... 39

È possibile configurare e controllare il proiettore utilizzando il browser Web di un computer collegato al proiettore tramite la rete. Se tale funzione viene utilizzata, è possibile eseguire in remoto le operazioni di impostazione e regolazione. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer, pertanto l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando. Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 6.0 o successivo. Su sistemi Macintosh, è anche possibile utilizzare Safari. Tuttavia, se si utilizza Safari con Macintosh 10.2.8, alcuni pulsanti di opzione del controllo Web potrebbero non essere visualizzati correttamente.



*È possibile eseguire la configurazione e il controllo utilizzando un browser Web se il "Modo standby" è impostato su "Network attivata" nel menu "Avanzate" del menu di configurazione del proiettore, anche se il proiettore è in modalità stand by (quando l'alimentazione è disattivata).*

## Visualizzazione del controllo Web

Per visualizzare il controllo Web, eseguire la procedura seguente.



*Non è possibile visualizzare il controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per utilizzare il controllo Web, è necessario configurare le impostazioni di rete senza utilizzare un server proxy.*

### ■ Inserimento dell'indirizzo IP del proiettore

È possibile aprire il controllo Web specificando l'indirizzo IP del proiettore nel modo seguente quando si esegue il collegamento utilizzando l'unità Ethernet opzionale oppure quando si utilizza Connessione avanzata della LAN wireless.

### Procedura



**Avviare il browser Web sul computer.**



**Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser Web e premere il tasto [Enter] sulla tastiera del computer.**

Viene visualizzato il controllo Web.

## Configurazione del proiettore

È possibile impostare voci che vengono di solito impostate nel menu di configurazione del proiettore. Il contenuto impostato viene visualizzato nel menu di configurazione.

### ■ Voci del menu di configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

È possibile impostare tutte le opzioni del menu di configurazione tranne quelle seguenti.

- "Impostazioni" - "Forma del puntatore", "Uscita audio EasyMP"
- Registrazione di un logo utente mediante "Avanzate" - "Logo utente"
- "Avanzate" - "Funzionamento" - "Modo alta quota"
- "Avanzate" - "Link21L", "Lingua"
- "Reset" - "Azzera tutto", "Azzera ore lampada"

Le voci disponibili in ogni menu sono identiche a quelle del menu di configurazione del proiettore.

☛ [Manuale dell'utente "Elenco delle funzioni"](#)

☛ [Manuale dell'utente "Menu Network \(solo EMP-1815\)"](#)

Non viene visualizzato l'"Indirizzo MAC".



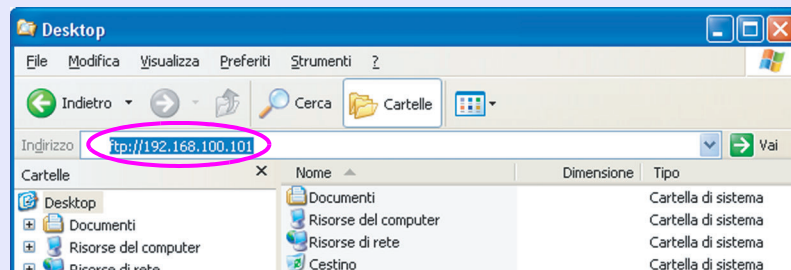
È possibile scrivere o eliminare file presenti su un computer da una scheda CompactFlash inserita nel proiettore mediante un server FTR. La sezione seguente illustra come scrivere file su una scheda CompactFlash.

## Procedura

Eseguire le operazioni su file per la scheda CompactFlash quando è visualizzata la finestra di standby di EasyMP (☞ p.45)

### Per utenti Windows

- 1 **Avviare Explorer sul computer.**
- 2 **Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser Web.**



- 3 **Copiare le cartelle di destinazione o i file sulla scheda CompactFlash.**

Su computer Macintosh è possibile utilizzare uno strumento FTP per effettuare il collegamento.

- È possibile scrivere su una scheda CompactFlash anche eseguendo il collegamento al proiettore da Internet Explorer.
- Inserire il nome utente e la password\* nella finestra di dialogo che viene visualizzata quando è impostata la password per il controllo Web, quindi collegare il proiettore.
- È possibile eseguire un collegamento contemporaneo con un client. Non possono essere collegati più client.


\* Password per il controllo Web

Impostando la funzione di notifica via mail nelle impostazioni di rete dal menu di configurazione, vengono inviati messaggi di notifica a indirizzi e-mail predefiniti quando si verifica un problema o una situazione di allarme per il proiettore. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.




- È possibile registrare fino a un massimo di tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Se l'opzione "Modo standby" del menu "Avanzate" del menu di configurazione del proiettore è impostata su "Network attivata", è possibile utilizzare le funzioni di monitoraggio e controllo in rete anche quando il proiettore è in modalità standby (quando l'alimentazione è disattivata).

## Impostazione della funzione di notifica via mail

Selezionare la configurazione della mail dalle impostazioni di rete del menu di configurazione del proiettore e impostare la funzione di notifica via mail.  [Manuale dell'utente "Menu Network \(solo EMP-1815\)"](#)  
"Menu Posta"

Inoltre, verificare i punti seguenti.

- Le impostazioni di rete consentono il collegamento del proiettore al computer tramite la LAN wireless in Connessione avanzata o l'unità Ethernet opzionale.
-  [p.20](#)

## Notifica via mail di un problema

Se viene inviato un messaggio via mail con oggetto EPSON Projector agli indirizzi IP impostati come destinazioni delle notifiche dei messaggi, tale

messaggio rappresenta un messaggio di notifica che indica che si è verificato un problema del proiettore.


Nel corpo del messaggio sono incluse le informazioni seguenti.

Riga 1: Il nome del proiettore in cui si è verificato il problema

Riga 2: L'indirizzo IP impostato per il proiettore in cui si è verificato il problema

Riga 3: Dettagli del problema

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. La tabella seguente mostra i dettagli riportati nel messaggio per ciascuna voce.

Messaggio*	Causa	Risoluzione
Internal error	Errore interno	 <a href="#">Manuale dell'utente "Lettura degli indicatori"</a>
Fan related error	Errore del ventilatore	
Sensor error	Errore del sensore	
Lamp timer failure	Anomalia della lampada	
Lamp out	Errore della lampada	
Lamp cover is open.	Il coperchio della lampada è aperto.	
Internal temperature error	Errore di temperatura alta (surriscaldamento)	
High speed cooling in progress	Avvertimento di temperatura alta	
Lamp replacement notification	La lampada deve essere sostituita.	
No-signal	Non c'è alcun segnale	Il proiettore non riceve alcun segnale dell'immagine. Verificare lo stato dei collegamenti e che l'alimentazione per la sorgente del segnale sia collegata.

\* All'inizio del messaggio appare un simbolo (+) o (-).

(+): Si è verificato un problema del proiettore.

(-): Il problema del proiettore è stato risolto.

Impostando il protocollo SNMP nelle impostazioni di rete EasyMP, vengono inviati messaggi di notifica a indirizzi e-mail predefiniti quando si verifica un problema o una situazione di allarme per il proiettore. Questa funzione risulta utile quando si controllano i proiettori a livello centrale da una posizione distante dagli stessi.



- *SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da qualcuno che abbia familiarità con la rete.*
- *Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, SNMP Manager deve essere installato sul computer.*
- *La funzione di gestione mediante protocollo SNMP non può essere utilizzata tramite una LAN wireless in Connessione rapida.*
- *È possibile registrare fino a un massimo di due indirizzi IP, in modo che in caso non sia possibile spedire il messaggio di notifica al primo indirizzo specificato, esso verrà invece spedito al secondo indirizzo IP.*

Per impostare SNMP, selezionare "SNMP" dalle impostazioni di rete del menu di configurazione del proiettore. ➡ [Manuale dell'utente](#)  
"Menu Network (solo EMP-1815)" "Menu SNMP"

# Presentazioni con PC Free

In questo capitolo vengono descritti gli scenari creati con EMP SlideMaker2 e la procedura di proiezione di immagini e filmati utilizzando PC Free.

## Esempi e file proiettati utilizzando PC Free ..... 41

- File che possono essere proiettati utilizzando PC Free .... 41
- Esempi di utilizzo di PC Free.....42

## Operazioni di base di PC Free ..... 43

- Avvio e chiusura di PC Free.....43
  - Avvio di PC Free .....43
  - Chiusura di PC Free .....45
- Modo Guida e Modo Veloce .....46
- Operazioni di base di PC Free .....47
- Rotazione dell'immagine .....48

## Proiezione di scenari ..... 49

- Preparazione di uno scenario.....49
- Riproduzione di uno scenario .....49
- Operazioni eseguibili durante la presentazione .....50

## Proiezione di immagini e filmati .....51


- Proiezione di immagini e filmati ..... 51
- Proiezione in sequenza di tutte le immagini e i filmati contenuti in una cartella (presentazione) ..... 52

## Impostazione delle condizioni di visualizzazione di file immagine e filmati e della modalità operativa .....54

PC Free consente di proiettare file memorizzati nelle fotocamere digitali, nelle periferiche di archiviazione USB e nelle schede CompactFlash.

PC Free consente di proiettare i file seguenti.

## File che possono essere proiettati utilizzando PC Free

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Scenario	.sit	Si tratta di file scenario creati con SlideMaker2. È possibile convertire semplici file PowerPoint e creare scenari che uniscono immagini e filmati. Per istruzioni sulla creazione di uno scenario, vedere  "Preparazione di uno scenario" p.49. Inoltre, è possibile riprodurre file audio (.wav) impostati come BGM al momento della creazione di uno scenario. È anche possibile proiettare scenari creati utilizzando EMP SlideMaker in dotazione coi modelli EMP-1715/1710/7950/7850/765/755/745/737, ELP-735/715/505.
File immagine	.bmp	Non è possibile eseguire la proiezione con una risoluzione superiore a $1.024 \times 768$ .
	.gif	Non è possibile eseguire la proiezione con una risoluzione superiore a $1.024 \times 768$ .
	.jpg	Qualsiasi versione. Tuttavia, la proiezione non è eseguibile per formati colore CMYK, formati progressivi e immagini con una risoluzione superiore a $8.192 \times 6.144$ .
	.png	Non è possibile eseguire la proiezione con una risoluzione superiore a $1.024 \times 768$ .
Filmato	.mpg	MPEG2 Il formato audio riproducibile è MPEG1 Layer 2. Non è possibile riprodurre i formati PCM lineare e AC-3 audio. È possibile riprodurre il contenuto dei file MPEG senza audio.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
DPOF	.mrk	Per la versione DPOF 1.10, è possibile proiettare solo i file denominati AUTPLAYx.mrk (in cui x corrisponde a un numero compreso tra 0 e 9).

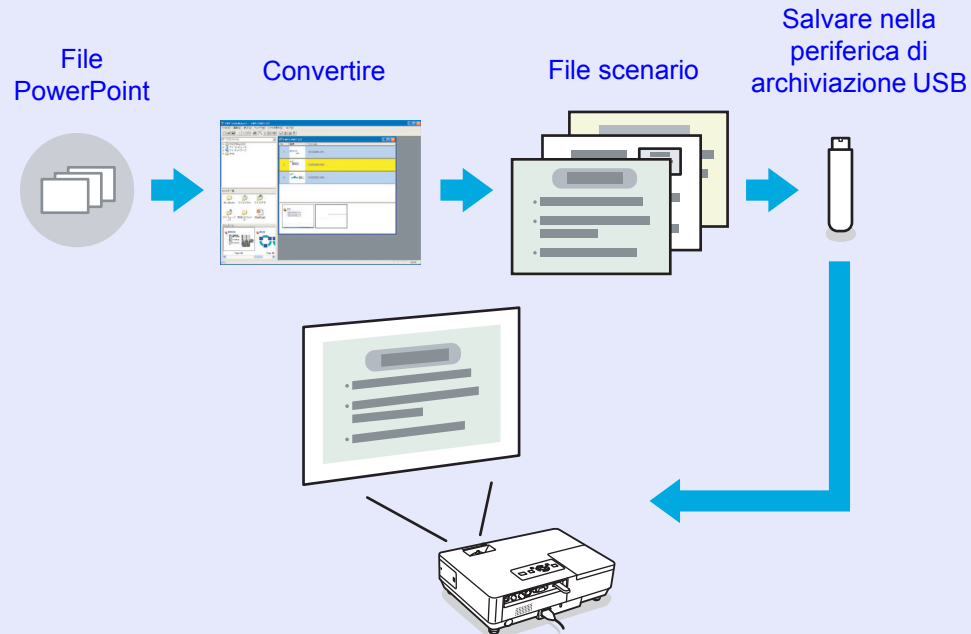


- **Non è possibile proiettare i file JPEG con estensione ".jpeg" e i file MPEG con estensione ".mpeg".**
- **Quando si proiettano file JPEG, l'immagine non verrà proiettata nitidamente se è stato impostato un valore di compressione troppo alto.**
- **Se per la riproduzione di filmati e scenari che includono BGM si utilizza una periferica di archiviazione USB con velocità di accesso ridotta (quando si trasmette a velocità in bit elevate), i filmati potrebbero non venire riprodotti correttamente o l'audio potrebbe non risultare lineare o venire interrotto.**  
**Con le unità disco rigido USB, come sorgente di alimentazione si consiglia di utilizzare un adattatore CA.**
- **Utilizzare i seguenti formati per formattare i supporti desiderati:**

<b>Memoria USB</b>	<b>FAT16/32</b>
<b>Disco rigido USB</b>	<b>FAT16/32</b>

## Esempi di utilizzo di PC Free

PC Free consente di proiettare i dati di presentazione salvati nella memoria USB e tutto ciò riportato di seguito senza l'utilizzo di un computer.



È possibile impostare il metodo di riproduzione del file da proiettare così come segue alla conversione.

- **Esempio 1: conversione di un file PowerPoint in uno scenario o un progetto**
  - ☛ "Conversione di un file PowerPoint in scenario" [p.58](#)
  - ☛ "Proiezione di scenari" [p.49](#)
- **Esempio 2: Preparare più immagini e proiettarle continuamente (presentazione)** ☛ [p.52](#)
- **Esempio 3: Impostare la presentazione per la riproduzione automatica (esecuzione automatica)**
  - ☛ "Invio degli scenari" [p.69](#)

■ **Esempio 4: Proiettare la presentazione con BGM** ☛ [p.61](#)

■ **Esempio 5: Selezionare i file di immagine e di filmato uno per volta e proiettarlo** ☛ [p.51](#)

PC Free consente di riprodurre e proiettare scenari, file immagine e filmati archiviati su periferiche di archiviazione USB, schede CompactFlash, oltre file di immagini da fotocamere digitali. In questa sezione vengono illustrate le operazioni di base di PC Free.

## Avvio e chiusura di PC Free

### ■ Avvio di PC Free

#### Procedura

1

**Collegare una delle seguenti periferiche al proiettore.**

- Una fotocamera digitale o una periferica di archiviazione USB.
- Lettore MultiCard USB (quando è inserita una scheda di memoria) ➡ [Manuale dell'utente "Collegamento di periferiche USB \(solo per EMP-1815\)"](#)
- CompactFlash ➡ [Manuale dell'utente "Inserimento ed espulsione delle schede CompactFlash \(solo per EMP-1815\)"](#)

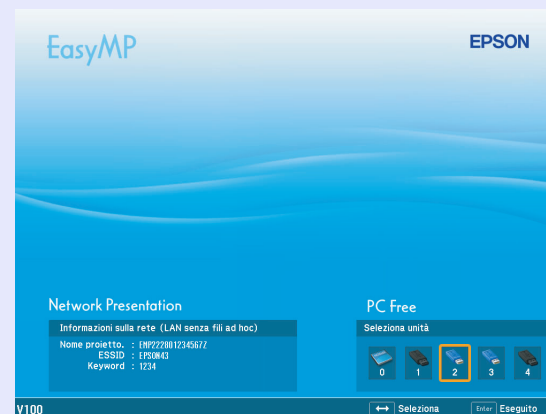
2

**Premere il tasto [EasyMP] sul telecomando, quindi verificare che sullo schermo venga visualizzato "EasyMP".**

PC Free viene avviato e verrà visualizzato il contenuto della fotocamera digitale, della periferica di archiviazione USB o della scheda CompactFlash.

Quando sono collegate più periferiche di archiviazione USB, nella finestra EasyMP verranno visualizzate più icone corrispondenti a tali periferiche. Inclinare il tasto [◀] del telecomando per spostare

il cursore sulla periferica di archiviazione USB, quindi premere il tasto [Enter].

















I file JPEG e MPEG vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte). Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone.



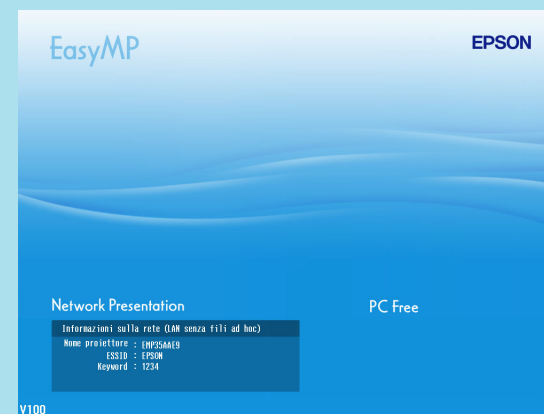


I file che non possono venire visualizzati in anteprima assumono l'aspetto delle icone seguenti.

Icona	Tipo di file	Icona	Tipo di file
	File Scenario		File JPEG
	Formato per fotocamera digitale		File PNG
	Quicktime (Motion JPEG)		File per certificato elettronico
			
	File MPEG		
			
	File BMP		
			
	File GIF		



- Se una periferica di archiviazione USB contiene uno scenario impostato per l'esecuzione automatica, tale scenario viene riprodotto con la priorità più alta. Se si desidera interromperne la riproduzione, premere il tasto [Esc] sul telecomando.
- Se la fotocamera digitale o la periferica di archiviazione USB non è collegata, viene visualizzata la schermata seguente. In questo caso, collegare la fotocamera digitale o la periferica di archiviazione USB per visualizzare la schermata mostrata nella pagina precedente.



- Alcuni file JPEG potrebbero essere visualizzati come icone invece che come anteprime. In questo caso, viene visualizzata l'icona di un file.





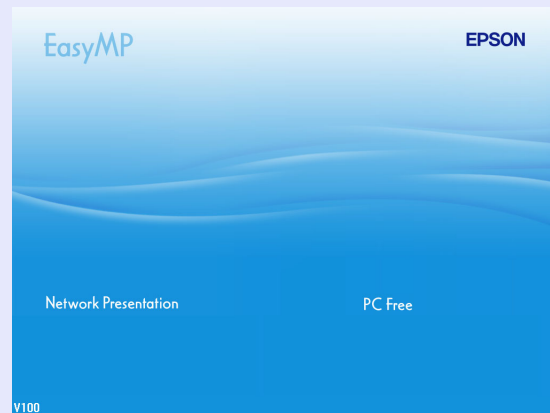
## ■ Chiusura di PC Free

### Procedura

- 1 **Inclinare il tasto [⊙] del telecomando per puntare il cursore sul pulsante "Esci".**



- 2 **Premere il tasto [Enter] sul telecomando.**  
PC Free si chiude e viene visualizzata la schermata di standby di EasyMP.



- 3 **Una volta scollegata la sorgente di alimentazione dalla fotocamera digitale o dalla periferica di archiviazione USB, scollegare la periferica dalla porta USB Type A del proiettore.**

Prima della rimozione della scheda CompactFlash in uso, verificare lo stato dell'indicatore di accesso in corrispondenza dello slot della scheda.





*Se alla chiusura di PC Free, la periferica di archiviazione USB è ancora collegata e viene visualizzata la schermata di stand by di EasyMP, scollegare e ricollegare la periferica di archiviazione USB prima di riavviare PC Free.*

## Modo Guida e Modo Veloce




Nel Modo Guida, quando si seleziona la cartella e il file, viene visualizzato il sottomenu per la selezione dell'operazione successiva. Nel Modo Veloce, la proiezione del file viene avviata immediatamente senza che venga visualizzato il sottomenu. La cartella si apre non appena viene selezionata.


Il "Modo Guida" è l'impostazione predefinita. Le operazioni seguenti sono diverse a seconda che vengano eseguite in Modo Guida o in Modo Veloce.

### Quando si seleziona una cartella e si preme il tasto (Enter)

Modo Guida	Modo Veloce
Vengono visualizzati i sottomenu seguenti.  <div>Apri cartella</div> <div>Presentazione  <a href="#">p.52</a></div> <div>Opzioni  <a href="#">p.54</a></div>	Viene aperta la cartella.

### Quando si seleziona un file e si preme il tasto (Enter)

Modo Guida	Modo Veloce
A seconda del tipo di file, viene visualizzato uno dei sottomenu seguenti.  <div>Visualizza immagine  <a href="#">p.51</a></div> <div>Riproduci film  <a href="#">p.51</a></div> <div>Scenario  <a href="#">p.49</a></div>	Viene avviata la riproduzione del file.

Per impostare la modalità di funzionamento, vedere "Impostazione delle condizioni di visualizzazione di file immagine e filmati e della modalità operativa".  [p.54](#)

## Operazioni di base di PC Free

Sono disponibili due modalità, Modo Guida e Modo Veloce, per la riproduzione di file da PC Free. Nel Modo Veloce, la riproduzione del file viene avviata immediatamente.

La sezione seguente illustra le procedure per la riproduzione di scenari, immagini e filmati nel Modo Guida.

### Procedura

- 1** Inclinare il tasto [⬆] del telecomando per posizionare il cursore sul file o sulla cartella a cui si desidera accedere.



Cursore

- 2** Premere il tasto [Enter] sul telecomando. Viene visualizzato il sottomenu.



Sottomenu

- 3** Selezionare la voce di destinazione dal menu del display, quindi premere il tasto [Enter] sul telecomando.

Quando si seleziona una cartella

Apri cartella	Consente di aprire una cartella e di visualizzare i file in essa contenuti. Nella schermata visualizzata, selezionare "Indietro", quindi premere il tasto [Enter] per ritornare alla schermata precedente.
Presentazione	Consente di riprodurre in ordine le immagini o i filmati. 👉 p.52
Opzioni	Visualizza la schermata di impostazione delle opzioni. Consente di scegliere se impostare il Modo Guida o il Modo Veloce all'avvio di PC Free e di impostare la presentazione per la riproduzione delle immagini e dei filmati in ordine. 👉 p.54



*Se non è possibile visualizzare contemporaneamente tutti i file e le cartelle nella finestra corrente, premere il tasto [⬆] del telecomando o spostare il cursore sul pulsante "Pagina seguente" e premere [Enter] sul telecomando. Per ritornare alla schermata precedente, premere il tasto [⬆] del telecomando o posizionare il cursore su "Pagina prec" e premere [Enter] sul telecomando.*

## Rotazione dell'immagine

Se riprodotte con PC Free, le immagini in formato JPEG possono essere ruotate in incrementi di 90°.


La funzione di rotazione è disponibile anche durante la presentazione.

Ruotare le immagini JPEG utilizzando la procedura seguente.


### Procedura

1

**Riprodurre le immagini o gli scenari in formato JPEG o eseguire una presentazione.**


Per riprodurre le immagini in formato JPEG  "Proiezione di immagini e filmati" [p.51](#)

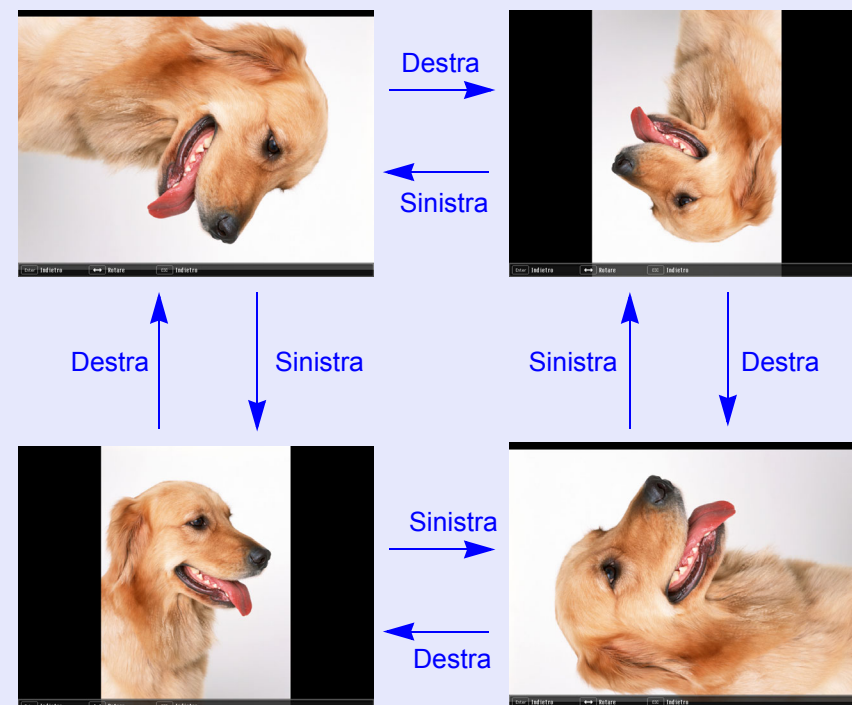
Per riprodurre gli scenari  "Riproduzione di uno scenario" [p.49](#)

Per riprodurre le presentazioni  "Proiezione in sequenza di tutte le immagini e i filmati contenuti in una cartella (presentazione)" [p.52](#)

2

**Mentre viene proiettata un'immagine JPEG, inclinare il tasto  del telecomando verso sinistra o destra.**

L'immagine ruota quando il tasto  viene spostato in una direzione specifica, così come illustrato di seguito.



In questa sezione viene descritto il metodo di riproduzione degli scenari memorizzati nella periferica di archiviazione USB o nella scheda CompactFlash e le operazioni durante la riproduzione dello scenario.

## Preparazione di uno scenario

Creare uno scenario preliminare utilizzando EMP SlideMaker2, quindi trasferirlo su una periferica di archiviazione USB utilizzando la funzione "Invia scenario". ➡ p.69



*Durante il trasferimento dello scenario, è possibile impostare l'esecuzione automatica e la riproduzione continua.* ➡ p.69

## Riproduzione di uno scenario

### Procedura

1

**Avviare PC Free.** ➡ p.43

Viene visualizzato il contenuto della periferica di archiviazione USB.

2

**Inclinare il tasto [◂] del telecomando per posizionare il cursore sulla cartella dello scenario desiderato.**

3

**Premere il tasto [Enter] sul telecomando.**

Nel Modo Veloce, viene avviata la riproduzione del file. Nel Modo Guida, viene visualizzato il sottomenu. Inclinare il tasto [◂] del telecomando per spostare il cursore su "Scenario", quindi premere il tasto [Enter]. Viene avviata la riproduzione dello scenario.



File Scenario

4

**Se "Avanza" è impostato su "Automaticamente", al termine della riproduzione, il comando ritorna alla schermata relativa all'elenco di file. Se si seleziona "Ravviva", lo scenario verrà riprodotto dall'inizio.**

Vedere "Operazioni eseguibili durante la presentazione" per informazioni sul funzionamento di uno scenario quando l'opzione "Avanza" è impostata su "Clic con mouse" e per eseguire l'interruzione e l'annullamento.



- È possibile ruotare le immagini in formato JPEG nello scenario mentre vengono proiettate. ➡ p.48
- I filmati inclusi negli scenari possono essere avanzati velocemente, riavvolti e messi in pausa durante la riproduzione. ➡ p.52
- Per impostare i tempi di cambio delle diapositive è possibile usare il comando "Avanza" in EMP SlideMaker2. ➡ p.74

## Operazioni eseguibili durante la presentazione

È possibile eseguire le operazioni descritte di seguito utilizzando il telecomando durante la riproduzione di uno scenario.

Commutazione tra schermate	Passare alla schermata successiva premendo [Enter] o [↓]. Ritornare alla schermata precedente premendo [↑].
Interruzione della riproduzione	Il messaggio "Vuoi terminare la riproduzione di Scenario?" viene visualizzato quando si preme il tasto "Esc". Per chiudere, fare clic su "Esci" e premere il tasto "Enter". Continuare la riproduzione selezionando il pulsante "Indietro" e premendo [Enter].

È possibile utilizzare le seguenti funzioni del proiettore quando si proietta uno scenario o un file immagine mediante PC Free.

- Freeze
- A/V Mute
- E-Zoom

Per i dettagli relativi alle funzioni  [Manuale dell'utente "Blocco" "A/V Mute" "E-Zoom"](#)



È possibile proiettare file di immagini provenienti da una fotocamera digitale e filmati memorizzati su una periferica di archiviazione USB o scheda CompactFlash utilizzando PC Free in base a uno dei due metodi seguenti.

- **Proiezione di immagini e filmati**  
Questa funzione è destinata alla proiezione di singoli file.
- **Proiezione in sequenza di immagini e filmati contenuti in una cartella (presentazione)**  
Questa funzione consente di proiettare in ordine e singolarmente il contenuto dei file presenti in una cartella.

## Attenzione

*Durante la riproduzione di filmati, la periferica di archiviazione USB viene usata molto di frequente. Non scollegare la periferica di archiviazione USB in questo momento. È possibile che PC Free non funzioni correttamente.*

## Proiezione di immagini e filmati

### Procedura

#### 1 Avviare PC Free. p.43

Viene visualizzato il contenuto della fotocamera digitale, della periferica di archiviazione USB o della scheda CompactFlash collegata.

#### 2 Inclinare il tasto del telecomando per spostare il cursore sull'immagine o sul filmato da proiettare.

3

#### Premere il tasto [Enter] sul telecomando.

Nel Modo Veloce, viene avviata la riproduzione dell'immagine o del filmato.

Nel Modo Guida, viene visualizzato il sottomenu. Selezionare "Visualizza immagine" o "Riproduci film", quindi premere il tasto [Enter]. Viene avviata la riproduzione dell'immagine o del video.




File immagine

4

Se si preme il tasto [Enter] o [Esc] sul telecomando durante la proiezione di un'immagine o un filmato, viene visualizzata la schermata dell'elenco dei file.






- È possibile ruotare le immagini JPEG durante la proiezione.  [p.48](#)
- Durante la riproduzione di filmati, è possibile eseguire le operazioni seguenti utilizzando il telecomando. Tuttavia, non è possibile eseguire l'avanzamento rapido e il riavvolgimento di filmati MPEG1.  
*Avanzamento rapido: Inclinare il tasto [◂] a destra.*  
*Riavvolgimento: Inclinare il tasto [◃] a sinistra.*  
*Freeze (Pausa): Inclinare il tasto [⊙] verso il basso.*  
*Sono disponibili tre velocità per il riavvolgimento/avanzamento rapido. La velocità varia a ogni pressione del tasto.*  
*Per tornare alla riproduzione normale, premere il tasto [Enter].*  
*Mentre è in corso il riavvolgimento, l'avanzamento rapido o la pausa, l'audio non viene trasmesso.*

## Proiezione in sequenza di tutte le immagini e i filmati contenuti in una cartella (presentazione)

È possibile proiettare in ordine e singolarmente i file immagine e i filmati contenuti in una cartella. Questa funzione è denominata "Presentazione". Eseguire la presentazione seguendo la procedura descritta di seguito.



*È possibile impostare le condizioni di visualizzazione, come la proiezione ripetuta o l'aggiunta di effetti quando si passa da un file all'altro. Per alternare automaticamente i filmati e le immagini quando si esegue una presentazione, impostare il tempo di cambio delle schermate nel menu delle opzioni di PC Free su un'impostazione diversa da "Nessuno". Impostazione predefinita: "Nessuno"  [p.54](#)*

### Procedura



#### **Avviare PC Free.** [p.43](#)

Viene visualizzato il contenuto della fotocamera digitale, della periferica di archiviazione USB o della scheda ComapctFlash collegata.



#### **Inclinare il tasto [⊙] del telecomando per posizionare il cursore sulla cartella ed eseguire la presentazione. Modo Veloce**

- (1) Viene aperta la cartella.
- (2) Selezionare la presentazione nella parte inferiore destra, quindi premere il tasto [Enter].

#### **Modo Guida**

- (1) Viene visualizzato il sottomenu.
- (2) Selezionare "Presentazione", quindi premere il tasto [Enter].







**La presentazione viene eseguita e le immagini o i filmati contenuti nella cartella vengono proiettati uno alla volta in sequenza.**

Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene nuovamente visualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta "Ripeti riproduzione" su "ON" nella finestra Opzioni, quando si raggiunge la fine della proiezione, quest'ultima viene riavviata. ➡ [p.54](#)

Proprio come con uno scenario, è possibile passare alla schermata successiva, ritornare a quella precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una presentazione.

➡ "Operazioni eseguibili durante la presentazione" [p.50](#)



*Se l'impostazione del tempo di cambio delle schermate è impostata su "No", i file non si susseguiranno automaticamente durante l'esecuzione di una presentazione. Premere il tasto [Enter] o [↵] del telecomando per procedere al file successivo.*



In PC Free, è possibile impostare le condizioni di visualizzazione e la modalità di funzionamento per la riproduzione di file immagine o filmati, procedendo in modo analogo a una presentazione.

## Procedura

**1** **Inclinare il tasto [↖] del telecomando per posizionare il cursore sulla cartella in cui si desidera impostare le condizioni di visualizzazione.**

### Modo Veloce

- (1) Viene aperta la cartella.
- (2) Selezionare le impostazioni delle opzioni nella parte inferiore sinistra, quindi premere il tasto [Enter].

### Modo Guida

- (1) Viene visualizzato il sottomenu.
- (2) Selezionare "Opzioni", quindi premere il tasto [Enter].

**2** **Impostare tutte le opzioni.**

Abilitare le impostazioni posizionando il cursore sull'opzione desiderata e premendo [Enter] sul telecomando.  
I dettagli relativi alle opzioni sono elencati di seguito.



Commutazione di modo	È possibile alterare la modalità di funzionamento di PC Free dal "Modo Guida" al "Modo Veloce" e viceversa. L'impostazione iniziale è "Modo Guida". ☛ "Modo Guida e Modo Veloce" <a href="#">p.46</a>
Ordine visual	È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file.
Riesegui	È possibile decidere se attivare o disattivare la presentazione continua.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione per i singoli file durante l'esecuzione di una presentazione. Allo scadere del tempo impostato, viene visualizzato automaticamente il file successivo. Se il tempo è impostato su "No", i file non si susseguiranno automaticamente durante l'esecuzione della presentazione. Se il tempo è impostato su "No", premere il tasto [Enter] o [↵] del telecomando per passare al file successivo.
Effetto	Imposta gli effetti di transizione tra i file.

**3** **Inclinare il tasto [↗] del telecomando verso l'alto per spostare il cursore sul pulsante "OK", quindi premere il tasto [Enter].**

In tal modo vengono applicate le impostazioni.  
Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su "Annulla" e premere [Enter].

# Preparazione di uno scenario (con EMP SlideMaker2)

In questo capitolo viene descritta la procedura di creazione e invio di uno scenario.

**Descrizione di uno scenario ..... 56**

**File che è possibile includere negli scenari ..... 57**

**Conversione di un file PowerPoint in  
scenario ..... 58**

**Conversione di tutti i file con un'unica  
operazione senza avviare SlideMaker2 ..... 59**

**Avvio di SlideMaker2 e conversione di file ..... 61**

Procedura di creazione dello scenario ..... 61

- **Impostazione delle proprietà dello scenario ..... 61**

- **Inserimento dei file PowerPoint negli scenari ..... 63**

Inserimento di tutte le diapositive presenti in un file  
PowerPoint ..... 64

Inserimento delle sole diapositive selezionate durante il  
controllo delle anteprime ..... 66

- **Inserimento di immagini e filmati negli scenari ..... 66**

- **Modifica di uno scenario ..... 67**

Aggiunta di file e diapositive ..... 67

Eliminazione di una diapositiva ..... 68

Modifica dell'ordine delle diapositive ..... 68

**Invio degli scenari ..... 69**

**Situazioni tipiche ..... 71**

- **Verifica dello stato dello scenario di proiezione da un  
computer ..... 71**

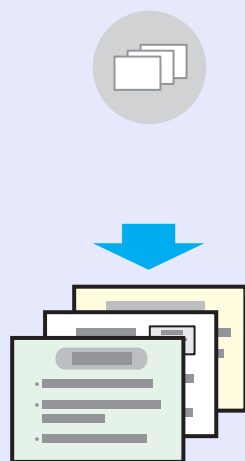
- **Impostazione delle animazioni ..... 72**

- **Impostazione degli effetti di animazione per le  
diapositive ..... 73**

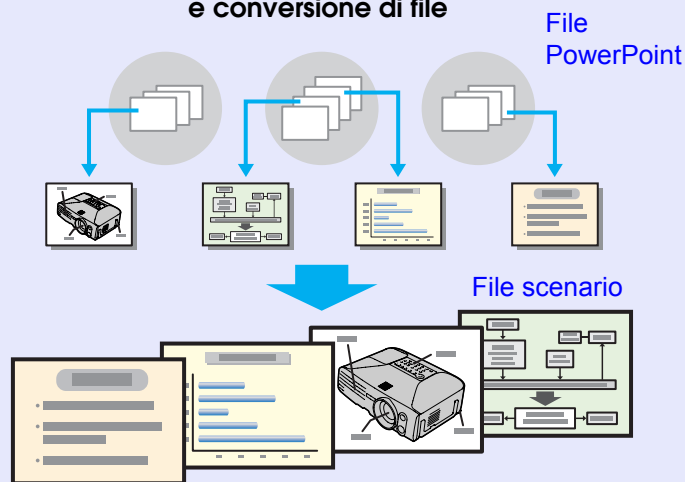
Uno scenario riunisce al suo interno file PowerPoint, file immagine e filmati disposti in ordine di proiezione e salvati come file singolo creato con EMP SlideMaker2.

Uno scenario consente di preparare in modo semplice ed efficiente materiale per presentazioni estraendo le parti desiderate dai file e disponendole in ordine, senza modificare i file originali.

**Conversione di tutti i file con un'unica operazione senza avviare SlideMaker2**



**Avvio di SlideMaker2 e conversione di file**



Trasferire gli scenari creati per memorizzarli su una periferica di archiviazione USB o scheda CompactFlash collegata al computer. Collegare quindi la periferica di archiviazione USB o la scheda Compact Flash al proiettore in modo che sia possibile utilizzare la funzione PC Free del proiettore per proiettare lo scenario.

Per il collegamento di periferiche di archiviazione USB

☛ [Manuale dell'utente "Collegamento di dispositivi USB \(solo per EMP-1815\)"](#)



**EMP SlideMaker2 deve essere installato sul computer.**  
Per i dettagli sull'installazione di EMP SlideMaker2 ☛  
**"Installazione del software EasyMP" Guida rapida al collegamento LAN wireless**

Creazione del file PowerPoint, dei file di immagine e dei filmati

Da un computer



**EMP SlideMaker2**

Avvio di SlideMaker2 e conversione di file  
☛ p.61

Da un computer



Invio degli scenari ☛ p.69



**PC Free**

Proiezione di scenari ☛ p.49

Dal proiettore

# File che è possibile includere negli scenari



57

Per creare uno scenario, è possibile unire in un unico file i seguenti tipi di file.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
PowerPoint	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
File immagine	.bmp	
	.jpg	Qualsiasi versione. Tuttavia, non è possibile riprodurre i file in formato colore CMYK o in formato progressivo.
Filmato	.mpg	MPEG2-PS Non è possibile riprodurre filmati che superino le dimensioni massime di 720 × 576 o che non si trovino nello stesso formato di un DVD (con intestazione sequenze definita per ciascun gruppo di immagini). Il formato audio riproducibile è MPEG1 Layer 2. Non è possibile riprodurre i formati PCM lineare e AC-3 audio.
Audio	.wav	PCM, 22,05/44,1/48 kHz, 8/16 bit



• *Nello scenario possono essere riprodotti i seguenti effetti di transizione delle diapositive e le seguenti impostazioni di animazione presenti nel menu "Presentazione" di PowerPoint.*

- |                              |                     |                            |
|------------------------------|---------------------|----------------------------|
| • <i>Entrata veloce</i>      | • <i>Veneziana</i>  | • <i>Quadrato</i>          |
| • <i>Scacchiera</i>          | • <i>Entrata</i>    | • <i>Dissolvenza</i>       |
| • <i>Comparsa improvvisa</i> | • <i>Fasce</i>      | • <i>Entrata a spirale</i> |
| • <i>Morsa</i>               | • <i>Stiramento</i> | • <i>Scorrimento</i>       |
| • <i>Rotazione</i>           | • <i>Cascata</i>    | • <i>Zoom</i>              |

*Gli effetti di transizione delle schermate diversi da quelli elencati in precedenza vengono convertiti nell'opzione "Taglio netto", mentre l'animazione viene convertita nell'opzione "Regole di animazione" la cui impostazione predefinita è "Taglio netto".* ➡ [p.72](#)

• *Nel caso che si desideri riprodurre i file immagine e i filmati nella tabella a sinistra come file singoli, non devono essere inseriti negli scenari. Una volta salvato il file su una periferica di archiviazione USB, è possibile eseguire direttamente la riproduzione e la proiezione con PC Free collegando la periferica al proiettore.* ➡ [p.51](#)

La tabella seguente indica se è possibile aprire gli scenari creati con software incluso in altri proiettori utilizzando EMP SlideMaker2 installato sul presente proiettore.

Proiettore	Software	Apertura possibile con EMP SlideMaker2 installato su questo proiettore
ENP-1715/1710 EMP-7950/7850 EMP-835 EMP-765/755/745/737 ELP-735	EMP SlideMaker2	o
ELP-8150/8150NL	EMP Scenario	×
ELP-715/505	EMP SlideMaker	×

I quattro metodi seguenti consentono di convertire i file PowerPoint in scenari. Per utilizzare i file di PowerPoint così come sono, utilizzare il metodo 1 o 2 e per modificare l'ordine delle diapositive o aggiungere altri file di immagini dopo la creazione dello scenario, utilizzare il metodo 3 o 4.

- 1) Trascinamento della selezione sull'icona EMP SlideMaker2  
Trascinare il file PowerPoint sull'icona EMPSlideMaker2 del desktop senza avviare EMP SlideMaker2.  
☛ "Conversione di tutti i file con un'unica operazione senza avviare SlideMaker2" [p.59](#)
- 2) Trascinamento della selezione dall'elenco dei file  
Avviare EMP SlideMaker2 e trascinare il file PowerPoint dalla finestra del file a quella dello scenario.  
☛ "Avvio di SlideMaker2 e conversione di file" [p.61](#)
- 3) Inserimento di un file PowerPoint dall'elenco dei file  
Avviare EMP SlideMaker2 e fare doppio clic sul file PowerPoint nell'elenco dei file per inserirlo nello scenario.  
☛ "Avvio di SlideMaker2 e conversione di file" [p.61](#)
- 4) Inserimento esclusivo delle diapositive desiderate selezionate dalle anteprime Avviare EMP SlideMaker2 e selezionare le diapositive PowerPoint desiderate.  
☛ "Avvio di SlideMaker2 e conversione di file" [p.61](#)



- *Se per la creazione si utilizzano i metodi da 1 a 3, nello scenario vengono utilizzate anche le seguenti animazioni impostate in PowerPoint.*
  - **Entrata veloce**
  - **Veneziana**
  - **Quadrato**
  - **Scacchiera**
  - **Entrata**
  - **Dissolvenza**
  - **Comparsa improvvisa**
  - **Fasce**
  - **Entrata a spirale**
  - **Morsa**
  - **Stiramento**
  - **Scorrimento**
  - **Rotazione**
  - **Cascata**
  - **Zoom**
- *Le animazioni diverse da quelle elencate in precedenza vengono sostituite dalle animazioni nell'opzione "Regole di animazione" la cui impostazione predefinita è "Taglio netto".* ☛ [p.72](#)
- *La qualità delle immagini per gli scenari creati utilizzando il metodo 1 è "Normale". Sono disponibili tre livelli di qualità dell'immagine: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale". Se si desidera creare uno scenario con un'elevata qualità dell'immagine, utilizzare i metodi da 2 a 4.*

La tabella seguente illustra le varie differenze di utilizzo dei quattro metodi.

	Qualità dell'immagine	Riflessione dell'animazione	Invio scenario
1	Fissa: "Normale"	Riflessa	Funzionamento continuo <sup>*1</sup>
2	Selezionabile: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale"	Riflessa	Funzionamento continuo <sup>*1</sup>
3	Selezionabile: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale"	Riflessa	Funzionamento continuo <sup>*1</sup>
4	Selezionabile: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale"	Non riflessa	Funzionamento successivo <sup>*2</sup>

\*1 Una volta completata la creazione di uno scenario, viene visualizzata automaticamente la schermata di invio dello scenario.

\*2 Una volta creato lo scenario, eseguirne il trasferimento ☛ [p.69](#).

In questa sezione viene descritta la procedura di creazione di uno scenario mediante il trascinamento dei file PowerPoint sull'icona EMP SlideMaker2 del desktop senza dovere avviare EMP SlideMaker2.

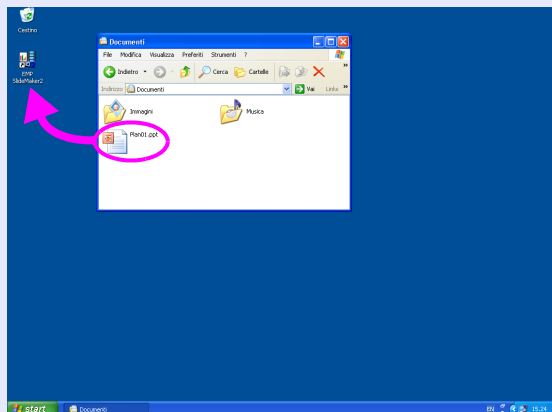


- Se EMP SlideMaker2 è già stato avviato, non è possibile creare uno scenario mediante il trascinamento della selezione. Chiudere innanzitutto EMP SlideMaker2.
- Gli scenari creati mediante il trascinamento della selezione vengono denominati "Scnxxxx" (in cui xxxx corrisponde a un numero).
- Se si selezionano più file PowerPoint per l'operazione di trascinamento, verrà creato uno scenario solo dall'icona puntata dal cursore del mouse.

## Procedura

**1** Collegare al computer la periferica di archiviazione USB contenente lo scenario.

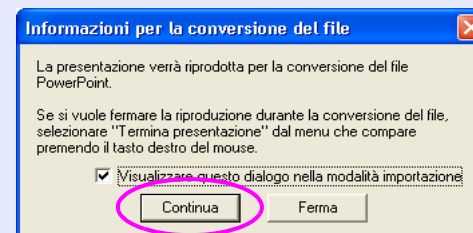
**2** Trascinare l'icona del file PowerPoint sull'icona del programma EMP SlideMaker2 sul desktop.



Viene avviato EMP SlideMaker2.

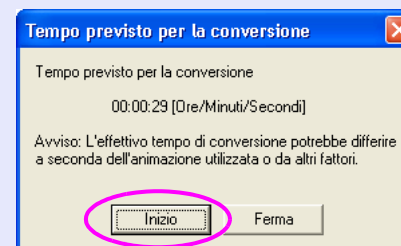
**3**

Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante di "Continua".



**4**

Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante "Inizio".



Viene avviata la conversione in scenario. Durante la conversione viene visualizzata la presentazione.

Se la presentazione viene interrotta a metà, lo scenario si chiuderà senza venire creato.

**5**

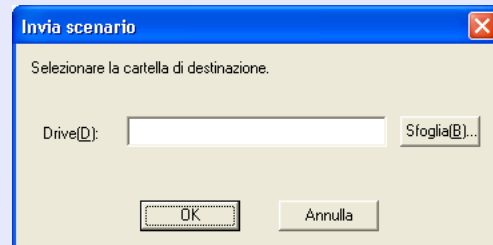
Una volta completata la presentazione, fare clic sullo schermo.

Viene visualizzata la finestra di dialogo di destinazione per il trasferimento dello scenario.



6

**Selezionare l'unità e la cartella corrispondenti alla periferica di archiviazione USB, quindi fare clic sul pulsante "OK".**



Passare alla procedura 3 di "Invio degli scenari" ➡ [p.69](#).





Prima di creare uno scenario, verificare quanto segue.

- I dati da combinare per la creazione di uno scenario, quali i file PowerPoint, i file di immagine e i filmati, devono essere stati creati precedentemente.
- È possibile utilizzare esclusivamente i tipi di file elencati nella sezione "File che è possibile includere negli scenari". ➡ p.57

## ■ Procedura di creazione dello scenario

Gli scenari vengono creati utilizzando la procedura seguente.

Avviare EMP SlideMaker2 e impostare le proprietà dello scenario (come il nome dello scenario, il colore di sfondo e la qualità delle immagini). ➡ p.61



Inserire i file da utilizzare nello scenario.  
➡ "Inserimento dei file PowerPoint negli scenari" p.63  
➡ "Inserimento di immagini e filmati negli scenari" p.66



Per completare lo scenario, ordinare i file inseriti nell'ordine desiderato. ➡ p.67



*Dopo avere creato lo scenario, eseguire i passaggi riportati in "Invia scenario". ➡ p.69*

## Impostazione delle proprietà dello scenario

### Procedura

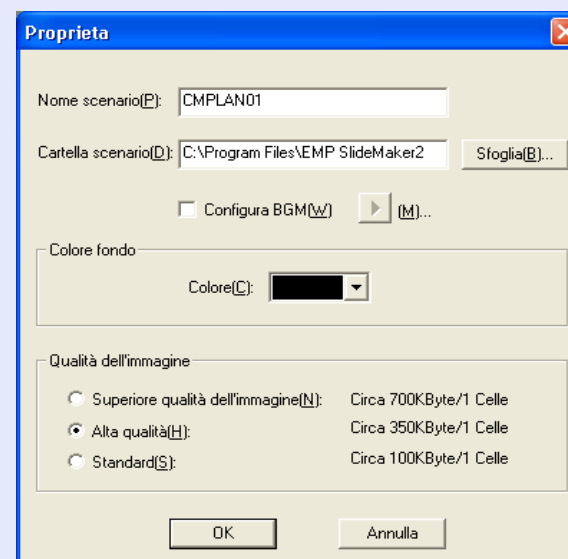


Con Windows in esecuzione, selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".

Viene avviato EMP SlideMaker2 e vengono visualizzate le proprietà dello scenario.



Configurare ciascun parametro facendo riferimento alla tabella seguente, quindi fare clic sul pulsante "OK".



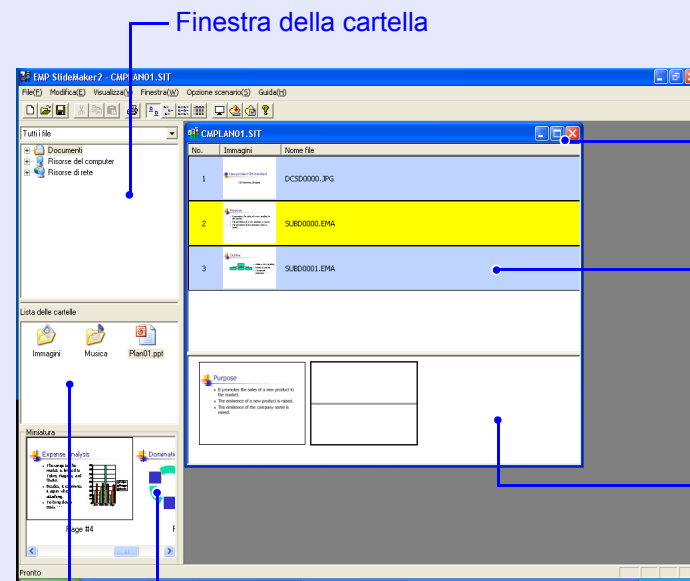
Nome scenario	Inserire il nome del file per lo scenario creato. Accertarsi di immettere il nome del file. Il nome del file può essere formato da un massimo di 8 caratteri alfanumerici maiuscoli. Limitare il numero totale di caratteri per il nome del file e il nome della directory per il lavoro (scenario) a 127 o meno.
Cartella scenario	Specificare il percorso della cartella da utilizzare per la creazione dello scenario. Il nome della cartella dello scenario corrisponderà al nome dello scenario.
Configura BGM	Se si desidera riprodurre BGM durante uno scenario, selezionare la casella di controllo. Se questa casella viene selezionata, viene visualizzata la finestra di selezione del file audio (in formato WAVE). Da questa finestra, selezionare il file da utilizzare come BGM. Dopo aver selezionato il file audio, riprodurre il file facendo clic sul pulsante "▶" a destra. Interrompere la riproduzione facendo clic sul pulsante "■".
Colore sfondo	Consente di selezionare il colore di sfondo per le immagini nello scenario.
Qualità dell'immagine	Con EMP SlideMaker2, ciascuna diapositiva dei file PowerPoint viene convertita e salvata come file JPEG. Questa opzione consente di selezionare la qualità delle immagini quando le diapositive vengono convertite in file JPEG. È possibile selezionare una qualità delle immagini "Superiore", "Alta" o "Standard". Se si seleziona un livello "Standard", la qualità risulterà inferiore rispetto alle altre impostazioni. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di qualità "Superiore" o "Alta". Se nello scenario vengono inseriti direttamente file JPEG, questa impostazione viene ignorata e il file JPEG viene proiettato con la qualità di immagine originale.



***I dettagli delle impostazioni possono essere modificati nel menu "File" - "Proprietà" di EMP SlideMaker2.***

Viene visualizzata la finestra seguente.

**Finestra della cartella**



**Finestra dello scenario**  
Questa finestra viene utilizzata per creare gli scenari.

**Cella**  
Uno scenario è formato da una serie di singole diapositive denominate celle.

**Finestra di controllo dell'animazione**

**Finestra di anteprima**  
In questa finestra viene visualizzata l'anteprima dell'elemento selezionato nella finestra dei file.

**Finestra dei file**  
In questa finestra vengono visualizzati i file della directory selezionata nella finestra della cartella.





***Consultare la guida di EMP SlideMaker2 per i dettagli sulle funzioni dei menu di EMP SlideMaker2.***



## Inserimento dei file PowerPoint negli scenari

È possibile inserire i file PowerPoint negli scenari seguendo uno dei tre metodi seguenti.

- Inserimento di tutte le diapositive mediante il trascinamento dei file PowerPoint
- Inserimento di tutte le diapositive facendo doppio clic sui file PowerPoint  p.64
- Inserimento delle sole diapositive selezionate durante il controllo delle anteprime

Se vengono inserite solo le diapositive selezionate, non vengono applicate le impostazioni di animazione originali configurate utilizzando PowerPoint.  p.66

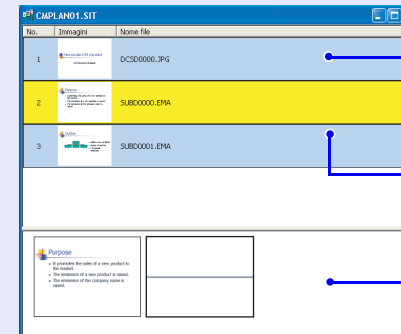
Se in uno scenario vengono inserite tutte le diapositive di un file PowerPoint, verranno conservate le impostazioni di animazione originali configurate utilizzando PowerPoint e verranno riprodotte normalmente durante la proiezione dello scenario mediante PC Free.



**Nello scenario, non è possibile riprodurre i filmati inclusi nei file PowerPoint.**

Le diapositive che conservano le impostazioni di animazione originali vengono visualizzate nelle celle della finestra dello scenario con estensione ".EMA". Se si fa clic su una cella con estensione ".EMA", tutte le operazioni di animazione vengono visualizzate nella finestra di controllo dell'animazione.

Le diapositive per cui non è configurata alcuna impostazione di animazione vengono visualizzate nelle celle con l'estensione ".JPG".




.JPG: Celle in cui non vengono applicate le impostazioni originali di animazione PowerPoint.

.EMA: Celle per cui sono state conservate le impostazioni originali di animazione PowerPoint.

Finestra di controllo dell'animazione



- **Non è possibile visualizzare le anteprime se PowerPoint non è installato sul computer.**
- **Anche se è possibile impostare le animazioni nella finestra Proprietà di EMP SlideMaker2, le animazioni impostate in precedenza nel file PowerPoint avranno un aspetto più lineare quando vengono riprodotte nello scenario. Per impostare le animazioni nelle diapositive PowerPoint, si consiglia di configurarle direttamente nel file PowerPoint. Se si desidera configurare impostazioni di animazione per le immagini o se si desidera aggiungere impostazioni di animazione alle diapositive che non hanno conservato le impostazioni originali al momento della loro inclusione nello scenario, configurare le impostazioni nella finestra Proprietà di EMP SlideMaker2.**  p.73

## ■ Inserimento di tutte le diapositive presenti in un file PowerPoint

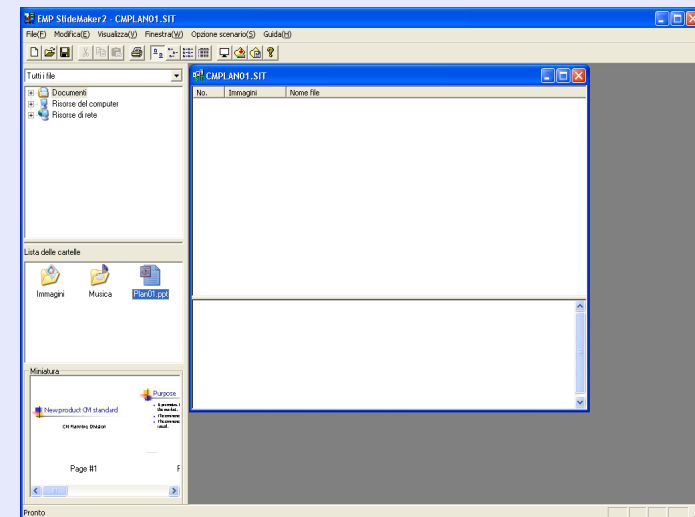
Per creare uno scenario, trascinare il file PowerPoint contenuto nella finestra dei file nella finestra dello scenario. Una volta completata la creazione di uno scenario, viene visualizzata automaticamente la schermata di invio da cui eseguire il trasferimento dello scenario. Quando le diapositive vengono incluse con questo metodo, l'animazione impostata in PowerPoint funziona.

### Procedura

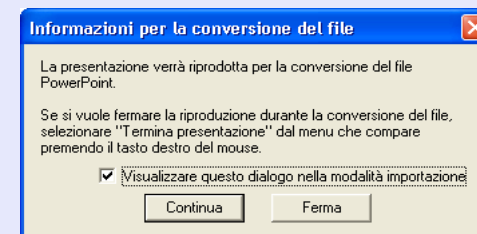
- 1 Collegare al computer la periferica di archiviazione USB o la scheda CompactFlash contenente lo scenario.
- 2 Con Windows in esecuzione, selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".  
Viene avviato EMP SlideMaker2 e vengono visualizzate le proprietà dello scenario.
- 3 Impostare le proprietà dello scenario. ➡ p.61
- 4 Selezionare la cartella contenente il file PowerPoint di destinazione nella finestra della cartella.

## 5 Trascinare il file PowerPoint dalla finestra dei file alla finestra dello scenario.

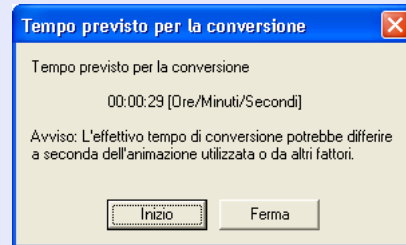
Oppure, fare doppio clic sull'icona del file PowerPoint di destinazione nella finestra dei file.



## 6 Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante di "Continua".



- 7** Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante "Inizio".



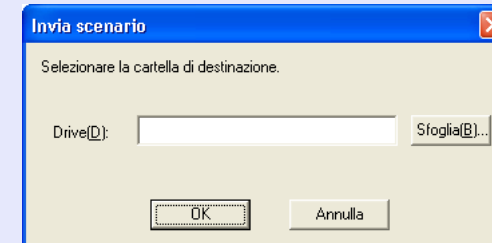
Vengono avviate la conversione del file in scenario e la riproduzione automatica della presentazione.

La presentazione verrà annullata se si preme il tasto [Esc] sulla tastiera durante la riproduzione. In questo caso, lo scenario viene chiuso prima di venire creato.

- 8** Una volta terminata la presentazione, fare clic sulla schermata.

Viene visualizzata la finestra di dialogo per specificare la destinazione di trasferimento dello scenario.

- 9** Selezionare l'unità e la cartella corrispondenti alla periferica di archiviazione USB o scheda CompactFlash quindi fare clic sul tasto "OK".



Passare alla procedura 3 di "Invio degli scenari" ➡ p.69.



***Per creare uno scenario con un solo file PowerPoint, basterà una semplice operazione di trascinamento della selezione. ➡ p.59***



## ■ Inserimento delle sole diapositive selezionate durante il controllo delle anteprime

Utilizzare la procedura seguente per inserire in uno scenario solo le diapositive selezionate in un file PowerPoint. Quando viene utilizzato questo metodo di inserimento delle diapositive, non vengono applicate le impostazioni di animazione originali configurate utilizzando PowerPoint.

### Procedura

**1** Fare clic sull'icona del file PowerPoint desiderato nella finestra dei file.

**2** Fare doppio clic sulle anteprime da inserire nello scenario.

Le diapositive selezionate vengono visualizzate nella finestra dello scenario.

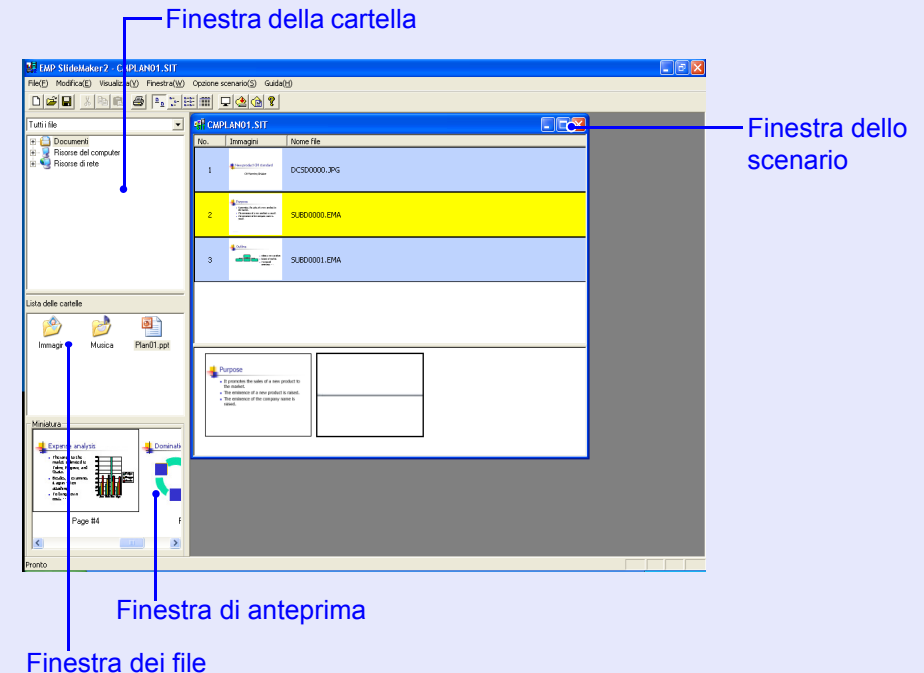
Per selezionare più di una diapositiva e inserirle tutte con una singola operazione,

- (1) Fare clic sulle diapositive supplementari in sequenza nella finestra di anteprima.  
Vengono selezionate tutte le diapositive su cui è stato fatto clic. Se si fa clic su una diapositiva precedentemente selezionata, la diapositiva viene deselezionata.
- (2) Dopo avere selezionato tutte le diapositive desiderate, trascinare una delle diapositive selezionate nella finestra dello scenario e rilasciarla nel punto di destinazione.  
Tutte le diapositive selezionate vengono inserite nello scenario.

Passare alla procedura 3 di "Invio degli scenari" ➡ p.69.

## Inserimento di immagini e filmati negli scenari

Negli scenari, è possibile inserire file immagine e filmati.



### Procedura

**1** Fare clic sulla cartella desiderata nella finestra della cartella.

I file contenuti nella cartella vengono visualizzati come elenco nella finestra dei file.



## 2 Fare clic sull'icona del file immagine nella finestra dei file.

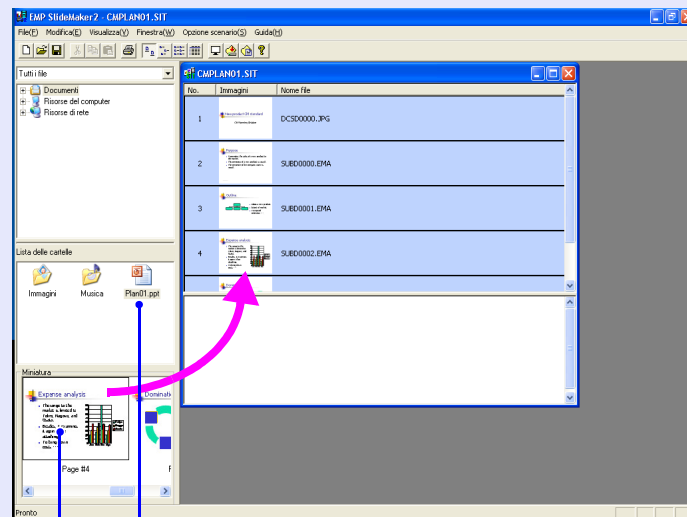
Il contenuto del file immagine viene visualizzato nella finestra di anteprima.

Nel caso di un filmato, nella finestra di anteprima viene visualizzata un'icona.

## 3 Fare doppio clic sull'icona del file immagine di destinazione nella finestra dei file.

Nello scenario viene importato il file selezionato che viene visualizzato nella finestra dello scenario.

## 4 Per aggiungere un file (o diapositiva), trascinare il file (o diapositiva) di destinazione nella finestra dello scenario.



È possibile trascinare i file o le diapositive desiderati per aggiungerli alla finestra dello scenario.

## 5 Per aggiungere più file, mantenere premuto il tasto [Ctrl] sulla tastiera mentre si selezionano i file da inserire. Dopo aver selezionato tutti i file da inserire, trascinare uno dei file selezionati nella finestra dello scenario e rilasciarlo nel punto in cui si desidera inserire il file.

Tutti i file selezionati vengono inseriti nello scenario.



*Per deselegionare tutti i file selezionati, fare clic sull'area bianca al di fuori dell'icona.*

## Modifica di uno scenario

Durante la proiezione con il PC Free del proiettore, il contenuto visualizzato nella finestra dello scenario illustrata viene proiettato in ordine dall'alto.

È possibile aggiungere ed eliminare diapositive e file da uno scenario o modificarne l'ordine.

## ■ Aggiunta di file e diapositive

### Procedura

Trascinare nella finestra dello scenario i file visualizzati nella finestra dei file o le diapositive PowerPoint visualizzate nella finestra di anteprima e rilasciarli nella posizione desiderata.

Verrà trasferito lo scenario appena modificato.

Passare alla procedura 3 di  p.69.



## ■ Eliminazione di una diapositiva

### Procedura

Fare clic col pulsante destro del mouse sulla cella da eliminare, quindi selezionare l'opzione "Cancella" o "Taglia" dal menu di scelta rapida visualizzato.


## ■ Modifica dell'ordine delle diapositive

### Procedura

Per modificare l'ordine delle celle, trascinare e rilasciare una cella nella finestra dello scenario.

È inoltre possibile visualizzare il menu di scelta rapida, selezionare "Taglia", quindi selezionare "Incolla".

Verrà trasferito lo scenario appena modificato.

Passare alla procedura 3 di  [p.69](#).



Per eseguire la proiezione di uno scenario creato utilizzando il proiettore, inviare lo scenario alla periferica di archiviazione USB mediante la funzione "Invia scenario" di EMP SlideMaker2. Come destinazione, specificare un'unità disco rigido USB o una periferica di archiviazione USB collegata alla porta USB del computer. Inoltre, in fase di avvio del proiettore è possibile impostare la proiezione automatica e continua di uno scenario. La funzione di proiezione automatica è denominata "esecuzione automatica".



- *Quando si seleziona il comando "Invia scenario", il file relativo allo scenario viene salvato nella posizione di destinazione con il formato "nome scenario.sit". Inoltre, viene creata una cartella con lo stesso nome dello scenario e ciascuna schermata viene convertita in file immagine e salvata in base alle impostazioni di qualità dell'immagine. In PC Free però non viene visualizzata una cartella con lo stesso nome dello scenario.*
- *Se si utilizza "Invia scenario" senza eseguire il salvataggio, nella cartella dello scenario vengono creati una cartella con lo stesso nome dello scenario e un file denominato "nome scenario.sit". Ciascuna schermata viene convertita in file immagine e salvata nella cartella creata in base alla qualità dell'immagine.*

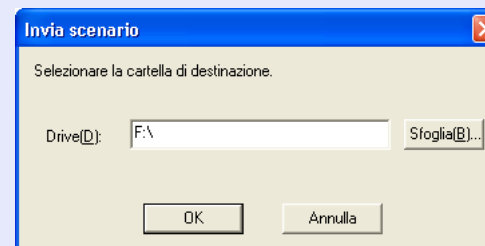
## Procedura

1

Una volta completato lo scenario, collegare la periferica di archiviazione USB al computer, quindi selezionare "Opzione scenario" - "Invia scenario".

2

**Viene visualizzata una finestra di dialogo che consente di specificare l'unità di destinazione. Selezionare l'unità e la cartella corrispondenti alla periferica di archiviazione USB, quindi fare clic sul pulsante "OK".**



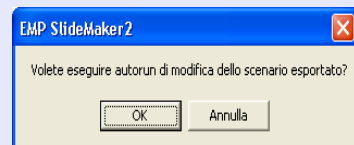
3

**Quando viene visualizzato un messaggio di conferma, fare clic su "OK".**

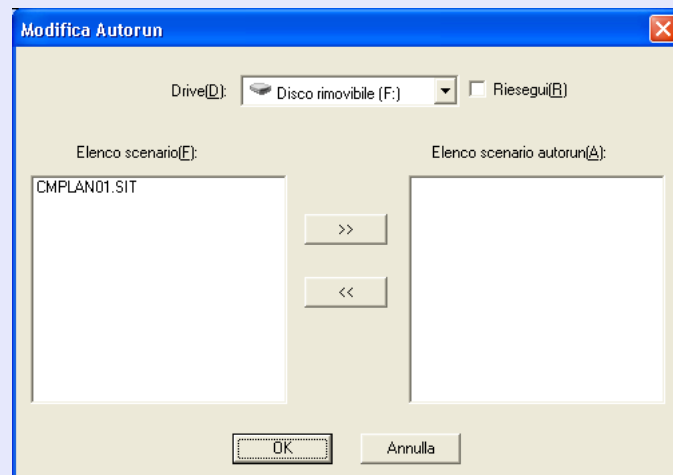
Lo scenario viene inviato alla destinazione selezionata.



- 4** Una volta completato il trasferimento, viene visualizzato un messaggio che richiede di confermare l'utilizzo dell'esecuzione automatica. Se si desidera impostare l'esecuzione automatica, fare clic su "OK" ed eseguire la procedura descritta di seguito. Per non impostare alcuna funzione, chiudere facendo clic sul pulsante "Annulla".



Tutti i file scenario presenti nell'unità di destinazione vengono visualizzati nell'elenco degli scenari a sinistra nel formato "Nome cartella/Nome file".



- 5** Quando si utilizza l'esecuzione automatica

Per impostare l'esecuzione automatica di uno scenario, con il proiettore acceso, fare clic sul nome dello scenario desiderato nel relativo elenco, quindi selezionare il pulsante ">>". Lo scenario viene visualizzato nell'elenco degli scenari per l'esecuzione automatica a destra, impostato come file per l'esecuzione automatica. Non è possibile selezionare il file di uno scenario in una cartella con una lunga gerarchia o un nome di cartella esteso.

### Quando si proietta uno scenario ripetutamente

Per avviare nuovamente la proiezione dal primo scenario al termine della proiezione di tutti gli scenari in "Elenco degli scenari per l'esecuzione automatica", selezionare "Riavvia".



- È possibile impostare l'esecuzione automatica anche selezionando "Opzione scenario" - "Modifica Autorun".
- L'impostazione relativa all'esecuzione automatica non può essere utilizzata in PC Free di EasyMP.
- Se esistono due o più file impostati per l'esecuzione automatica, questi file vengono riprodotti in ordine dall'alto dell'elenco degli scenari per l'esecuzione automatica.

- 6** Una volta impostato lo scenario per l'esecuzione automatica, fare clic sul pulsante "OK".

- 7** Rimuovere la periferica di archiviazione USB dal computer.

Per il metodo di rimozione, vedere il manuale dell'utente del computer.

- 8** Dopo avere completato il trasferimento dello scenario, collegare la periferica di archiviazione USB al proiettore per eseguire la proiezione con PC Free. ➡ p.49

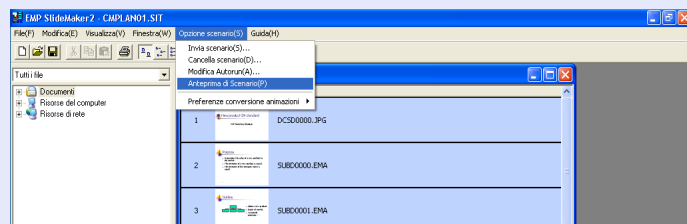


## Verifica dello stato dello scenario di proiezione da un computer

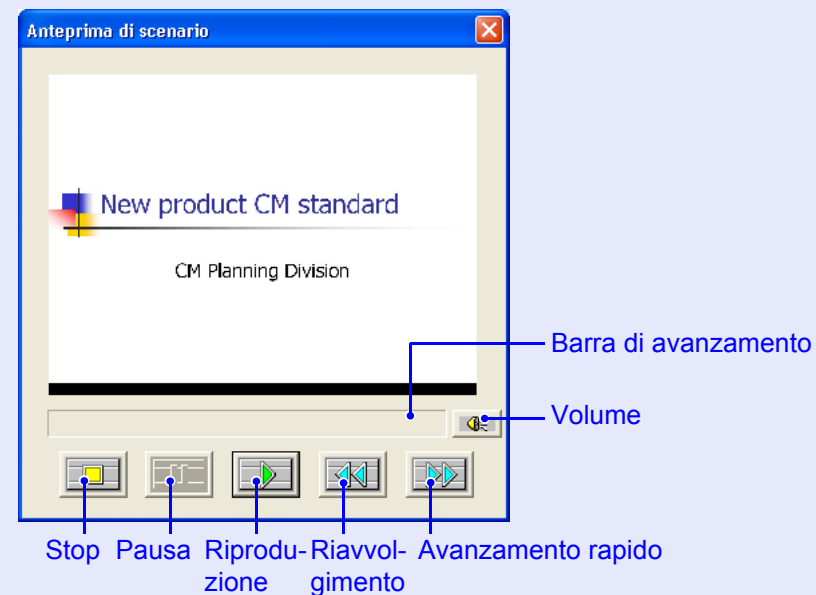
La riproduzione su un proiettore di uno scenario creato può essere controllata da un computer utilizzando PC Free. È possibile riprodurre tutti gli elementi strutturali dello scenario, quali gli elementi immagine, l'animazione e l'audio di sfondo.

### Procedura









- 1 Aprire lo scenario su cui eseguire la verifica in EMP SlideMaker2.
- 2 Selezionare "Opzione scenario" - "Anteprima di Scenario".



Viene visualizzata la finestra "Anteprima di scenario".



La tabella seguente mostra la funzione di ciascun pulsante.

 Stop	Interrompe la riproduzione e ritorna alla prima diapositiva.
 Pausa	Arresta temporaneamente le diapositive quando è selezionata l'opzione "Automaticamente" per "Avanza".  p.74
 Riproduzione	Avvia l'anteprima dello scenario. Inoltre, consente di riavviare scenari interrotti o messi in pausa. La diapositiva seguente viene visualizzata quando l'opzione "Avanza" viene impostata su "Clic con mouse".  p.74
 Riavvolgimento	Ritorna alla diapositiva precedente o ritorna alla schermata precedente all'animazione in esecuzione. Gli effetti relativi all'animazione non vengono riprodotti dopo tale operazione.
 Avanzamento rapido	Consente di passare alla diapositiva successiva o visualizza la schermata in seguito all'esecuzione dell'animazione. Gli effetti relativi all'animazione non vengono riprodotti.
 Volume	Consente di controllare il volume. Regola il volume dell'audio di sfondo.
Barra di avanzamento	Visualizza l'avanzamento dello scenario su una barra. All'avvio dello scenario questa barra non viene visualizzata, successivamente si estende da sinistra verso destra di pari passo con l'avanzamento dello scenario. Lo scenario termina all'estremità destra della barra.

## Impostazione delle animazioni

Nello scenario vengono riflesse anche le seguenti animazioni di PowerPoint.

Entrata veloce	Veneziana	Quadrato	Scacchiera
Entrata	Dissolvenza	Comparsa improvvisa	Fasce
Entrata a spirale	Morsa	Stiramento	Scorrimento
Rotazione	Cascata	Zoom	

È possibile impostare le animazioni che sostituiscono quelle non elencate in precedenza (impostazione di default: Taglio netto).

### Procedura

1

#### Avviare EMP SlideMaker2.

Se vengono visualizzate le proprietà dello schermo, fare clic sul pulsante "Annulla".

2

#### Selezionare l'opzione "Preferenze di conversione dell'animazione" in "Opzione scenario".

3

#### Viene selezionata l'animazione impostata.

3

Al termine della verifica, fare clic sul pulsante "X" nella parte superiore destra della finestra per chiudere la finestra di anteprima dello scenario.



## Impostazione degli effetti di animazione per le diapositive

Con EMP SlideMaker2, è possibile impostare effetti simili agli effetti di animazione di PowerPoint per ciascuna cella dello scenario. È possibile proiettare le diapositive che mantengono l'animazione impostata in PowerPoint impostando il tempo di proiezione o l'animazione per ciascuna scena divisa.

In questo caso, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'animazione di destinazione nella finestra di controllo dell'animazione, quindi fare clic su "Proprietà cella".



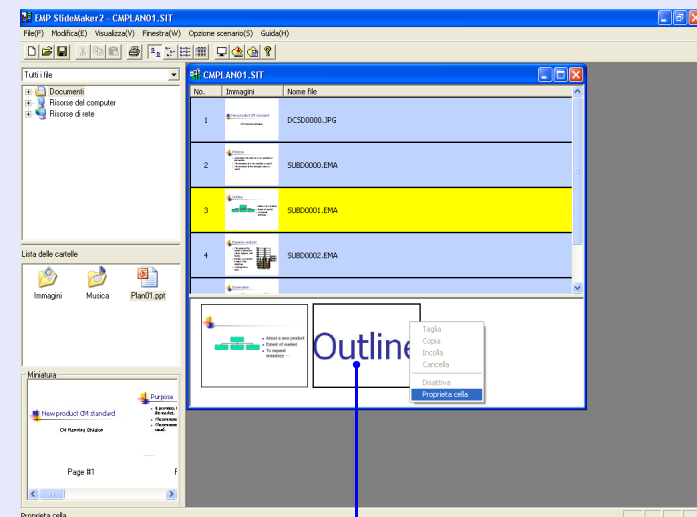
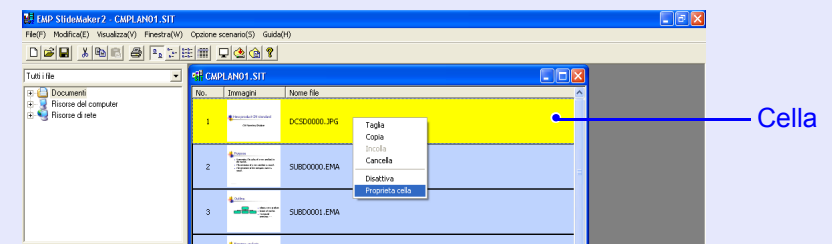
*La riproduzione di file di uno scenario che presentano effetti di animazione impostati in precedenza in PowerPoint risulta molto lineare. Per impostare le animazioni nelle diapositive PowerPoint, si consiglia di configurarle direttamente nel file PowerPoint. Se si desidera configurare impostazioni di animazione per i file immagine o se si desidera aggiungere impostazioni di animazione alle diapositive che non hanno conservato le impostazioni originali al momento della loro inclusione nello scenario, utilizzare il metodo seguente.*

### Procedura

1

**Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cella desiderata o sull'animazione, quindi selezionare "Proprietà cella".**

Quando si eseguono le stesse impostazioni per più celle o animazioni, selezionare più celle tenendo premuto il tasto [Maiusc] o il tasto [Ctrl] sulla tastiera, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse per selezionare "Proprietà cella".

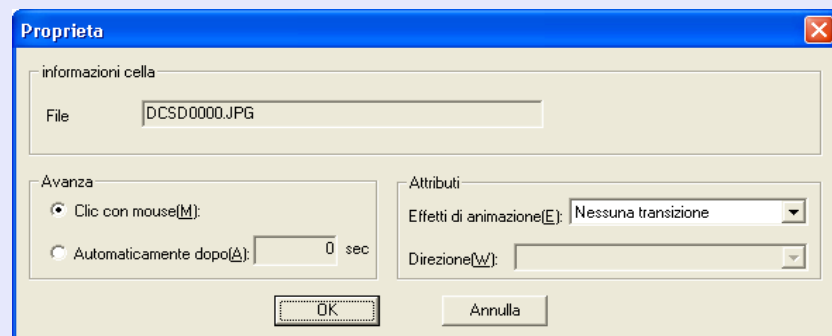


Animazione



**2**

**Viene visualizzata la schermata delle proprietà.  
Impostare ciascun parametro facendo riferimento alla  
tabella seguente, quindi fare clic sul pulsante "OK".**



Avanza	Quando è selezionato "Automaticamente", è possibile impostare il tempo di cambio da 0 a 1.800 secondi. Quando si seleziona "Clic con mouse", alternare le diapositive premendo i tasti [↓] o [↑] sul telecomando durante la proiezione.
Effetti di animazione	È possibile specificare gli effetti da utilizzare durante la transizione su schermo. Selezionare la "Direzione" a seconda dell'animazione selezionata. Di seguito vengono riportati esempi di effetti. Entrata veloce: l'immagine cambia rispetto alla direzione specificata. A comparsa: l'immagine cambia dall'interno.



# Appendice

<b>Limitazioni relative al collegamento .....</b>	<b>76</b>
• Risoluzioni supportate .....	76
• Colore di visualizzazione .....	76
• Numero di collegamenti.....	76
• Varie .....	76
<b>Risoluzione dei problemi .....</b>	<b>77</b>
<b>Glossario .....</b>	<b>86</b>

Quando si proiettano le immagini del computer durante l'esecuzione di EMP NS, vengono applicate le restrizioni seguenti. Verificare i punti seguenti.

## Risoluzioni supportate

Per la proiezione, è possibile utilizzare le seguenti risoluzioni per lo schermo del computer. Con le risoluzioni seguenti, è possibile proiettare l'immagine come viene visualizzata sullo schermo del computer. Non è possibile eseguire un collegamento a un computer con una risoluzione superiore a UXGA.

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1.024 × 768)
- SXGA (1.280 × 960)
- SXGA (1.280 × 1.024)
- SXGA+ (1.400 × 1.050)
- UXGA (1.600 × 1.200)

Quando viene visualizzato il seguente messaggio, eseguire il collegamento dopo avere impostato la risoluzione del computer su SXGA o su una risoluzione inferiore.

Uno o più proiettori collegati non supportano risoluzioni superiori a SXGA. Ridurre la risoluzione video ed effettuare nuovamente la connessione.

Se si utilizza un computer con dimensioni dello schermo speciali in cui non viene rappresentato il rapporto tra altezza e larghezza, viene selezionata la risoluzione per lo schermo che più si avvicina alla larghezza dall'elenco sopra a sinistra.

In questo caso, su uno schermo panoramico vengono proiettati i margini orizzontali, mentre su uno schermo stretto, i margini verticali vuoti risultano neri.

## Colore di visualizzazione

È possibile eseguire la proiezione con il numero di colori utilizzati per gli schermi dei computer.

Windows	Macintosh
Colore a 16 bit	Circa 32.000 colori (16 bit)
Colore a 24 bit	-
Colore a 32 bit	Circa 16,7 milioni di colori (32 bit)

Per assicurare il funzionamento dei display virtuali, occorre utilizzare colori da 16 o 32 bit.

## Numero di collegamenti

È possibile collegare a un computer un massimo di quattro proiettori per l'esecuzione di una proiezione simultanea.

Non è possibile collegare simultaneamente più computer a un unico proiettore.

## Varie

- Se la velocità di trasmissione della LAN wireless è bassa, la connessione alla rete potrebbe venire facilmente interrotta anche se si esegue il collegamento e lo scollegamento all'improvviso.
- L'audio non viene trasmesso.
- La riproduzione dei video risulta meno lineare rispetto alla visualizzazione su computer.
- È possibile che certe applicazioni che si servono di alcune funzioni DirectX non vengano visualizzate correttamente. (Solo Windows)
- Non è possibile proiettare i prompt di MS-DOS a schermo pieno. (Solo Windows)
- A volte, l'immagine sullo schermo del computer e l'immagine proiettata potrebbero non corrispondere esattamente.



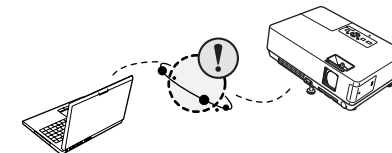
Se dovesse verificarsi uno dei problemi seguenti, fare riferimento alla pagina relativa al problema specifico.

## Problemi relativi a EasyMP

- Cambiamenti improvvisi alla schermata di EasyMP ➡ [p.78](#)
- Non è possibile eseguire il collegamento ad altri computer durante la proiezione in Network Presentation ➡ [p.78](#)
- Il proiettore non viene rilevato all'avvio di EMP NS Connection ➡ [p.79](#)
- Non è possibile eseguire il collegamento in Connessione avanzata o con il collegamento alla LAN cablata ➡ [p.80](#)
- Non vengono riprodotte le immagini e l'audio dei filmati in Network Presentation oppure la visualizzazione dell'immagine risulta rallentata ➡ [p.81](#)
- La presentazione PowerPoint non funziona in Network Presentation ➡ [p.81](#)
- La schermata non viene aggiornata quando si utilizzano applicazioni Office con Network Presentation ➡ [p.81](#)
- Non è possibile specificare i file con EMP SlideMaker2 ➡ [p.82](#)
- All'avvio di EMP NS Connection viene visualizzato un messaggio di errore ➡ [p.82](#)
- All'avvio di EMP SlideMaker2 viene visualizzato un messaggio di errore ➡ [p.83](#)

## Problemi relativi al monitoraggio e al controllo mediante EMP Monitor

- Non vengono inviati messaggi di posta elettronica anche quando si verificano anomalie nel proiettore ➡ [p.84](#)
- Non è possibile controllare o monitorare il proiettore con EMP Monitor ➡ [p.84](#)



### ■ Cambiamenti improvvisi alla schermata di EasyMP


La dicitura ERR viene visualizzata nella parte inferiore sinistra dello schermo: verificare i numeri e applicare le soluzioni seguenti.

Numero ERR	Descrizione dell'errore	Risoluzione
2,50,53,245,-103	Non è possibile avviare EasyMP.	Spegnere il proiettore, quindi riaccenderlo.
51,52,100	Non è possibile elaborare EasyMP.	Ricollegare EMP NS Connection se si desidera utilizzarlo. Ricollegare il cavo USB se si utilizza un display USB.
-101	La comunicazione con il punto di accesso è stata interrotta.	Verificare il funzionamento del punto di accesso.
-102,-105	La comunicazione wireless risulta instabile.	Verificare la situazione del traffico di rete, quindi dopo alcuni istanti ricollegare EMP NS Connection.

### ■ Non è possibile eseguire il collegamento ad altri computer durante la proiezione in Network Presentation

Verifica	Risoluzione
Il presentatore ha lasciato la sala riunioni senza interrompere il collegamento di rete?	<p>In Network Presentation, il collegamento con il computer connesso in precedenza può venire interrotto se un altro computer che tenta di eseguire il collegamento al proiettore riesce a stabilire una connessione. Di conseguenza, se non viene impostata una keyword per il proiettore o se si è a conoscenza della keyword del proiettore, è possibile interrompere il collegamento corrente e collegarsi al proiettore mediante un'operazione di connessione.</p> <p>Se non si è a conoscenza della keyword impostata per il proiettore, interrompere la proiezione dal proiettore e rieseguire il collegamento. Per interrompere il collegamento dal proiettore, premere il tasto [Esc] sul telecomando, selezionare "Chiudi" dal menu di chiusura, quindi premere il tasto [Enter] sul telecomando. Una volta interrotto, è possibile rieseguire il collegamento dal computer di destinazione.</p> <p>🖱️ <i>Guida rapida al collegamento LAN wireless</i></p>

## ■ Il proiettore non viene rilevato all'avvio di EMP NS Connection

Verifica	Risoluzione
L'unità LAN wireless è collegata? <b>Per il collegamento LAN wireless</b>	Verificare che l'unità LAN wireless sia collegata in modo corretto.
Il menu di configurazione del proiettore è aperto?	Quando è visualizzato il menu di configurazione, il collegamento di rete risulta disattivato. Chiudere il menu di configurazione e ritornare alla finestra di EasyMP.
La scheda LAN del computer e la funzione LAN incorporata sono disponibili?	Verificare la validità della LAN controllando le impostazioni di "Sistema" nel "Pannello di controllo" della funzione di gestione delle periferiche.
La funzione DHCP per la LAN cablata è ATTIVA? <b>Per la LAN wireless in Connessione rapida</b>	Dal menu di configurazione di EasyMP, DISATTIVARE la funzione DHCP per la LAN cablata.  <a href="#">Manuale dell'utente "Menu Network (solo EMP-1815)"</a>
L'adattatore di rete utilizzato con EMP NS Connection è stato selezionato correttamente?	Se il computer presenta più ambienti LAN, non è possibile eseguire il collegamento a meno che non venga selezionato l'adattatore di rete corretto da utilizzare con EMP NS Connection. Avviare EMP NS Connection, quindi passare a "Configurazione" - "Cambia LAN" (Windows) oppure a "Configurazione" - "Configurazione di rete" (Macintosh) e selezionare l'adattatore di rete utilizzato.
Per il collegamento LAN wireless, l'impostazione della LAN wireless risulta attivata quando il computer si trova in modalità di risparmio energetico?	Abilitare la LAN wireless.
Ci sono degli ostacoli tra il punto di accesso e il computer o il proiettore? <b>Per il collegamento LAN wireless</b>	Alcune volte il livello delle onde elettromagnetiche impedisce di trovare il proiettore. Verificare che non ci siano ostacoli tra il punto di accesso e il computer o il proiettore e modificare la loro posizione per migliorare il livello delle onde elettromagnetiche.
Le onde elettromagnetiche della LAN wireless del computer sono state impostate su un livello troppo basso?	Impostare la potenza delle onde elettromagnetiche sul livello massimo.
La LAN wireless è in conformità con 802.11g, 802.11b, o 802.11a?	È compatibile solo con gli standard g, 802.11b e 802.11a, ma non con altri standard come 802.11.
Il cavo di rete è stato collegato in modo corretto? <b>Per LAN cablata</b>	Verificare che il cavo di rete sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.

### ■ Non è possibile eseguire il collegamento in Connessione avanzata o con il collegamento alla LAN cablata

Verifica	Risoluzione
L'impostazione di ESSID è diversa?	Impostare lo stesso ESSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore. ➡ <a href="#">p.21</a>
È stata impostata la stessa chiave WEP?	Quando si seleziona la chiave WEP da "Sicurezza", impostare la stessa chiave WEP per il punto di accesso, il computer e il proiettore. ➡ <a href="#">p.21</a>
Le funzioni di blocco dell'accesso al collegamento, quali le restrizioni dell'indirizzo MAC o delle porte, sono state impostate in modo corretto sul punto di accesso?	Impostare il proiettore in modo da consentire il collegamento dal punto di accesso.
L'indirizzo IP, la maschera di sottorete e l'indirizzo di gateway per il punto di accesso e per il proiettore sono stati impostati correttamente?	Quando DHCP non è in uso, regolare ciascuna impostazione. ➡ <a href="#">Manuale dell'utente "Menu Network (solo EMP-1815)"</a>
Il punto di accesso e la sottorete del proiettore sono diversi?	Selezionare "Specifica collegamento" in EMP NS Connection, quindi specificare l'indirizzo IP ed eseguire il collegamento. ➡ <a href="#">p.26</a>

### ■ La diapositiva non può essere visualizzata sullo schermo desiderato quando la funzione di display multischermo è in esecuzione

Verifica	Risoluzione
Si sta utilizzando PowerPoint 2002 o una versione precedente? <b>Per utenti Windows</b>	Per impostare o utilizzare due o più display virtuali, utilizzare PowerPoint 2003 o limitare a uno il numero di display virtuali prima della visualizzazione della presentazione.

### ■ Le applicazioni non vengono più visualizzate dallo schermo del computer quando viene eseguita la funzione di display multischermo

Verifica	Risoluzione
Un'altra applicazione è in esecuzione sul display virtuale? <b>Per utenti Windows</b>	Quando è installato EPSON Virtual Display, alcune volte viene eseguita un'altra applicazione sul display virtuale. In tal caso, impostare "EPSON VirtualDisplay" su "Off" in "Proprietà - Schermo".

### ■ Il cursore del mouse non viene visualizzato sullo schermo del computer

Verifica	Risoluzione
È installato EPSON Virtual Display? <b>Per utenti Windows</b>	Il cursore del mouse è stato spostato sul display virtuale. Spostare il mouse finché viene visualizzato il cursore.

### ■ Non vengono riprodotte le immagini e l'audio dei filmati in Network Presentation oppure la visualizzazione dell'immagine risulta rallentata

Verifica	Risoluzione
Si è tentato di riprodurre i filmati con Media Player o di eseguire l'anteprima del salvaschermo?	A seconda del computer, è possibile che non venga visualizzato lo schermo di riproduzione dei filmati di Media Player e che l'anteprima del salvaschermo non venga visualizzata normalmente.
È stata attivata la codificazione WEP o sono stati collegati più proiettori?	Quando è attivata la codifica WEP o vengono collegati più proiettori, si riscontra un rallentamento della velocità di visualizzazione.
DHCP è stato attivato per la modalità punto di accesso della LAN wireless o per la LAN cablata?	Quando in Connessione avanzata o per il collegamento della LAN cablata viene impostato DHCP, l'attivazione dello stato di stand by di EasyMP richiederà del tempo nel caso in cui non venga rilevato un server DHCP per il collegamento.
EMP NS Connection è stato avviato durante la riproduzione di un filmato oppure la risoluzione e il numero del colore sono stati cambiati? <b>Per utenti Macintosh</b>	Avviare EMP NS Connection prima di avviare la riproduzione di un filmato. Se EMP NS Connection viene avviato durante la riproduzione di un filmato e vengono modificati la risoluzione dello schermo di visualizzazione e il numero del colore, spostare la finestra di riproduzione del filmato, ridurla ad icona o ingrandirla e così via.
La LAN wireless 802.11g/b viene utilizzata in "Connessione rapida"?	Alcuni ambienti di onde elettromagnetiche possono causare l'interruzione delle immagini e dell'audio dei filmati. Quando si utilizza la funzione di invio del filmato, impostare "Connessione avanzata" o la LAN wireless 802.11a in "Connessione rapida".

### ■ La presentazione PowerPoint non funziona in Network Presentation

Verifica	Risoluzione
EMP NS Connection è stato avviato mentre PowerPoint era in esecuzione? <b>Per utenti Windows</b>	Quando si esegue il collegamento con Network Presentation, occorre innanzitutto chiudere PowerPoint. È possibile che la presentazione non venga avviata se si effettua il collegamento quando PowerPoint è già in esecuzione.

### ■ La schermata non viene aggiornata quando si utilizzano applicazioni Office con Network Presentation

Verifica	Risoluzione
Il mouse viene spostato continuamente?	La schermata viene aggiornata quando si interrompe il movimento del cursore del mouse. Se la schermata non viene aggiornata rapidamente, interrompere lo spostamento del cursore del mouse.


### ■ Non è possibile specificare i file con EMP SlideMaker2

Verifica	Risoluzione
Viene utilizzato un file PowerPoint (.ppt) con il formato PowerPoint 95/97?	I file creati con PowerPoint 95/97 e i file salvati nel formato PowerPoint 95/97 non possono venire modificati con EMP SlideMaker2. È possibile utilizzarli una volta salvati con PowerPoint 2000/2002/2003. ➡ <a href="#">p.57</a>
Il file PowerPoint (.ppt) non può essere incluso in uno scenario oppure non può venire visualizzato come anteprima: è stato installato il convertitore JPEG di Microsoft Office?	Installare il convertitore JPEG. Per i dettagli sull'installazione del convertitore JPEG, vedere il manuale dell'utente di Microsoft Office.



### ■ All'avvio di EMP NS Connection viene visualizzato un messaggio di errore

Verifica	Risoluzione
Non è possibile eseguire il collegamento al proiettore.	Eseguire di nuovo il collegamento. Se non fosse possibile effettuare questa operazione, verificare le impostazioni di rete del computer e di EasyMP del proiettore. Per le impostazioni di rete di EasyMP, vedere ➡ <a href="#">p.21</a>
La keyword non corrisponde. Verificare la keyword visualizzata dal proiettore, quindi inserire la keyword corretta.	Verificare la keyword del proiettore visualizzata nella finestra di EasyMP, quindi inserire la keyword del proiettore.
Il proiettore selezionato è occupato. Continuare la procedura di collegamento?	Si è tentato di eseguire il collegamento a un proiettore connesso ad un altro computer. Facendo clic sul pulsante "Sì", viene eseguito il collegamento al proiettore. Il collegamento tra il proiettore e l'altro computer viene interrotto. Facendo clic sul pulsante "No", non viene eseguito il collegamento al proiettore. Il collegamento tra il proiettore e l'altro computer non viene interrotto.
Non è possibile ripristinare EMP NS Connection.	Riavviare EMP NS Connection. Se viene visualizzato ancora il messaggio, disinstallare EMP NS Connection e reinstallarlo. ➡ <i>Guida rapida al collegamento LAN wireless</i> "Installazione del software EasyMP"
Non è possibile eseguire il collegamento a causa di una keyword non valida.	Durante il collegamento ad un proiettore per cui è stata impostata una keyword, viene inserita una keyword non valida. Verificare la keyword visualizzata sulla schermata di stand by di collegamento del proiettore. Una volta interrotto e ripristinato il collegamento, inserire la keyword del proiettore nella schermata di immissione visualizzata. ➡ <a href="#">p.21</a>
Non è possibile ottenere le informazioni sull'adattatore di rete.	Verificare quanto segue. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sul computer è installato un adattatore di rete?</li> <li>• Sul computer è installato il driver per l'adattatore di rete?</li> </ul> Una volta eseguita la verifica, riavviare il computer e rieseguire il collegamento. Se non è ancora possibile eseguire il collegamento, verificare quanto segue. Verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore. Per le impostazioni di rete, vedere ➡ <a href="#">p.22</a>



Verifica	Risoluzione
Uno o più proiettori collegati non supportano risoluzioni superiori a SXGA. Ridurre la risoluzione video ed effettuare nuovamente la connessione.	È stato collegato un proiettore ELP-735. Impostare la risoluzione dello schermo del computer su SXGA (1.280 × 1.024) o su una risoluzione inferiore.
Alcuni proiettori non rispondono ai segnali.	Non è possibile eseguire il collegamento a più proiettori contemporaneamente. Verificare le impostazioni di rete del computer e di EasyMP del proiettore. Per le impostazioni di rete, vedere  <a href="#">p.22</a>
Inserire la keyword visualizzata sul proiettore.	Verificare la keyword del proiettore visualizzata nella finestra di EasyMP, quindi inserire la keyword del proiettore.

### ■ All'avvio di EMP SlideMaker2 viene visualizzato un messaggio di errore

Verifica	Risoluzione
** .SIT è già registrato. (** Nome di file dello scenario)	Non è possibile aggiungere di nuovo file scenario già aggiunti a "Elenco degli scenari per l'esecuzione automatica".  <a href="#">p.69</a>
Non è possibile selezionare il file scenario poiché la gerarchia della cartella presenta troppe diramazioni.	Non è possibile selezionare il file scenario aggiunto a "Elenco degli scenari per l'esecuzione automatica" poiché la gerarchia della cartella presenta troppe diramazioni. Modificare la destinazione per l'invio del file scenario desiderato.  <a href="#">p.69</a>
Il disco non dispone di capacità di memorizzazione sufficiente.	Non è possibile eseguire il trasferimento dello scenario poiché l'unità non dispone di capacità di memorizzazione sufficiente per l'esecuzione di questa operazione. Liberare spazio sull'unità eliminando i file non necessari in modo da potere eseguire l'invio dello scenario.
** È stato inserito un percorso non valido. (** Il nome di percorso che comprende il nome del file scenario)	Il percorso relativo al file da aprire non è stato individuato a causa dei motivi seguenti. Dall'ultimo salvataggio eseguito con EMP SlideMaker2, il file scenario è stato spostato in una cartella diversa. Dall'ultimo salvataggio eseguito con EMP SlideMaker2, è stato modificato il nome della cartella contenente il file scenario.  Il file scenario che si sta tentando di aprire è stato eliminato. Seleziona File - Apri, quindi aprire il file scenario desiderato oppure individuarlo con la funzione di ricerca di Windows.
** Durante le operazioni di accesso, il disco ha esaurito lo spazio disponibile. (** Il nome di percorso che comprende il nome del file scenario)	Non è possibile salvare il file scenario poiché l'unità contenente la cartella di lavoro non dispone di capacità di memorizzazione sufficiente. Liberare spazio sull'unità contenente la cartella di lavoro eliminando i file non necessari in modo da potere eseguire il salvataggio del file scenario.
Non è possibile aprire il documento specificato.	Il file PowerPoint che si desidera aggiungere allo scenario è danneggiato oppure non può essere utilizzato poiché non è valido. Utilizzare un file PowerPoint diverso.
Specificare un nome o una directory diversa.	Esiste già un file con un nome identico. Modificare il nome dello scenario, quindi eseguire il salvataggio.



### ■ Non vengono inviati messaggi di posta elettronica anche quando si verificano anomalie nel proiettore

Verifica	Risoluzione
L'unità LAN wireless è collegata?	Verificare che l'unità LAN wireless sia collegata in modo corretto.
L'impostazione del collegamento di rete è corretta?	Verificare le impostazioni di rete del proiettore. ➡ <a href="#">Manuale dell'utente "Menu Network (solo EMP-1815)"</a>
"Modo stand by" è impostato su "Network attivata"?	Per utilizzare la funzione di notifica mediante posta elettronica quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare "Network attivata" in "Modo stand by" dal menu di configurazione. ➡ <a href="#">Manuale dell'utente "Avanzate"</a>
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica via posta elettronica. Se, una volta verificato il proiettore, lo stato di anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato in Clausole della garanzia internazionale.
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Il cavo di rete è stato collegato in modo corretto? <b>Per LAN cablata</b>	Verificare che il cavo di rete sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.

### ■ Non è possibile controllare o monitorare il proiettore con EMP Monitor

Verifica	Risoluzione
L'unità LAN wireless è collegata? <b>Per il collegamento LAN wireless</b>	Verificare che l'unità LAN wireless sia collegata in modo corretto.
L'impostazione del collegamento di rete è corretta?	Verificare le impostazioni di rete del proiettore. ➡ <a href="#">Manuale dell'utente "Menu Network (solo EMP-1815)"</a>
EMP Monitor è stato installato sul computer in modo corretto?	Disinstallare e reinstallare EMP Monitor.
Nell'elenco dei proiettori sono stati salvati tutti i proiettori che si desidera monitorare e controllare?	Memorizzare i proiettori nel relativo elenco. ➡ <a href="#">Guida operativa di EMP Monitor</a>
"Modo stand by" è impostato su "Network attivata"?	Per utilizzare EMP Monitor quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare "Network attivata" in "Modo stand by" dal menu di configurazione. ➡ <a href="#">Manuale dell'utente "Avanzate"</a>
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Il cavo di rete è stato collegato in modo corretto? <b>Per l'unità Ethernet opzionale</b>	Verificare che il cavo di rete sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.



## ■ All'avvio di EMP Monitor viene visualizzato un messaggio di errore

Verifica	Risoluzione
La password non è corretta.	È stata inserita una password non valida. Inserire la password corretta. Se non si ricorda la password, dal menu di configurazione, selezionare "Impostazioni di network" in "Network" e selezionare "Password Contr. Web" nelle "Impostazioni di base".
Non è possibile eseguire il collegamento al proiettore relativo all'indirizzo IP inserito.	Verificare che vengano utilizzate le impostazioni di rete per il proiettore su cui eseguire il collegamento, la LAN cablata o la Connessione avanzata (LAN wireless). Se in "LAN senza fili" è selezionata "Connessione rapida", l'impostazione verrà modificata in "Connessione avanzata". In seguito, verificare l'indirizzo IP per "LAN cablata" o "LAN senza fili" e salvare l'"Indirizzo IP" manualmente. ➡ <a href="#">Guida operativa di EMP Monitor</a> Se non fosse possibile effettuare questa operazione, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore. Per le impostazioni di rete, vedere ➡ <a href="#">p.23</a>

In questa sezione vengono descritti i termini che fanno riferimento al proiettore e quei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno del manuale. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Ad hoc	Metodo per il collegamento LAN wireless che effettua la comunicazione con i client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso. Non è possibile effettuare la comunicazione con due o più periferiche contemporaneamente.
Canale	Quando vi è un numero eccessivo di periferiche che effettuano la comunicazione wireless utilizzando la stessa frequenza, la velocità della comunicazione risulterà inferiore. In questo caso, è possibile evitare interferenze da parte di altre LAN wireless impostando un canale diverso per ogni singola rete LAN wireless.
Display virtuale	La schermata di un computer viene trasmessa su più display. È possibile creare uno schermo virtuale di grandi dimensioni utilizzando più display.
DPOF	Acronimo di Digital Print Order Format (Formato di ordine di stampa digitale). Questo formato consente di salvare informazioni (fotografie da stampare, numero di copie e così via) per la stampa di fotografie scattate con fotocamere digitali su supporti di archiviazione, quali le schede di memoria.
DVI	Acronimo di Digital Visual Interface (Interfaccia visiva digitale). Si tratta dello standard per la trasmissione digitale dei segnali video. DVI è uno standard che può essere utilizzato non solo sui computer, ma anche su apparecchiatura digitale domestica per il trasferimento di immagini con una risoluzione superiore a DFP e che presenta una funzione di codifica nel segnale digitale.
Indirizzo MAC	Acronimo di Media Access Control (Controllo dell'accesso ai supporti). L'indirizzo MAC è un numero di identificazione univoco assegnato a ogni adattatore di rete. A ogni adattatore viene assegnato un numero univoco e i dati vengono trasmessi tra gli adattatori di rete in base a questo metodo di identificazione.
NDIS	Acronimo di Network Driver Interface Specification (Specifica dell'interfaccia del driver di rete). Si tratta della specifica standard dei driver di rete per l'utilizzo di schede di rete, quali schede LAN wireless impostate da Microsoft e simili. Fornisce i protocolli di comunicazione per il sistema operativo, il software e i driver e le regole dei protocolli di comunicazione per i driver e le schede di rete.
Server di autenticazione	Server per l'esecuzione dell'autenticazione dell'utente. Quando si utilizza un server di autenticazione, la gestione delle informazioni utente e l'autenticazione dell'utente diventano un'unica operazione. Inoltre, dato che utilizza spesso un metodo di autenticazione avanzato, questo server risulta efficace anche come misura di sicurezza.
Server RADIUS	"RADIUS" è un acronimo di Remote Authentication Dial-In User Service (Servizio utente per il collegamento in ingresso dell'autenticazione remota). Si tratta di un protocollo per l'avvio della LAN wireless che viene utilizzato per l'autenticazione da diversi servizi di rete. Un server RADIUS con un <u>server di autenticazione</u> che utilizza RADIUS esegue l'autenticazione a un punto di accesso LAN wireless mediante informazioni quali il nome utente e la password. Quando si utilizza un server RADIUS, non occorre salvare le informazioni utente per ogni singolo punto di accesso anche quando sono presenti più punti di accesso LAN wireless ed è possibile controllare il punto di accesso e gli utenti.
SVGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 800 (orizzontale) × 600 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
SXGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.280 (orizzontale) × 1.024 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
USB	Acronimo di Universal Serial Bus (Bus seriale universale). Si tratta di un'interfaccia per il collegamento tra computer di periferiche di velocità relativamente ridotta.
UXGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.600 (orizzontale) × 1.200 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
VGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 640 (orizzontale) × 480 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
XGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.024 (orizzontale) × 768 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.

Tutti i diritti inerenti la presente pubblicazione sono in titolarità di Seiko Epson Corporation. La presente pubblicazione non può essere copiata, riprodotta, tradotta, memorizzata in sistemi di ricerca, trasmessa o diffusa, in tutto o in parte, con qualunque mezzo, elettronico o meccanico, fotocopia o registrazione, senza la preventiva autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Sebbene le informazioni raccolte e messe a disposizione attraverso la pubblicazione siano previamente vagliate e verificate, la pubblicazione non può essere utilizzata come fondamento unico di scelte di natura commerciale, in relazione alle quali è sempre necessario effettuare scrupolose verifiche per il tramite di altre fonti. A questo proposito, Seiko Epson Corporation non si assume alcuna responsabilità relativamente all'uso delle informazioni ivi contenute nè per eventuali danni subiti da terzi a seguito dell'uso o dell'affidamento riposto nelle suddette informazioni.

Nè la Seiko Epson Corporation nè le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o di terze parti per eventuali danni, perdite, oneri o spese sostenute dall'acquirente o da terze parti a seguito di incidenti derivanti e/o connessi con un uso errato od improprio del presente prodotto o, in ogni caso, non conforme alle istruzioni d'uso fornite dalla stessa Seiko Epson Corporation nell'ambito della presente pubblicazione.

La Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni od inconvenienti che potrebbero insorgere dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati dalla Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale può venire modificato o aggiornato senza preavviso.

Le illustrazioni e le schermate utilizzate in questa pubblicazione possono differire da quelle effettive.

Avviso generale:

EasyMP è un marchio di Seiko Epson Corporation.

Macintosh, Mac e iMac sono marchi registrati di Apple Computer, Inc.

IBM è un marchio registrato di International Business Machines Corporation.

Windows, Windows NT, VGA e PowerPoint sono marchi di fabbrica o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Dolby è un marchio di Dolby Laboratories.

Cisco Systems è un marchio registrato di Cisco Systems Inc. negli Stati Uniti d'America e in altri paesi.

Pixelworks e DNX sono marchi di Pixelworks, Inc.

Parti di questo software si basano parzialmente sull'opera di Independent JPEG Group.

CompactFlash è un marchio registrato o un marchio di Sandisk Corporation.

Portions Copyright©2003 Instant802 Networks Inc. Tutti i diritti riservati.

Gli altri nomi di prodotti sono utilizzati nel presente manuale esclusivamente a scopo di identificazione e potrebbero essere marchi di proprietà delle rispettive case produttrici. La Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Copyright del software:

Questo prodotto include sia software libero che software i cui diritti sono proprietà della presente società.

Di seguito vengono fornite informazioni sul software libero utilizzato in questo prodotto.

#### 1. Licenza Pubblica Generica (GPL) e Licenza Pubblica Generica Minore (LGPL)

- (1) L'utilizzo del software libero per questo prodotto da parte della presente società è conforme alla Licenza Pubblica Generica GNU, versione 2, giugno 1991 (d'ora in poi chiamata "GPL") o versioni successive, così come alla Licenza Pubblica generica Minore GNU, versione 2, giugno 1991 (d'ora in poi chiamata "LGPL") o versioni successive.

I siti Web seguenti riportano il testo completo della GPL e della LGPL.

[GPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>

La presente società, in base ai termini della GPL e della LGPL, rende pubblico il codice sorgente del software libero contenuto in questo prodotto.

Per la riproduzione, la modifica e/o la distribuzione del software libero in questione, contattare il personale di assistenza come indicato nelle Clausole della garanzia internazionale.

Per la riproduzione, la modifica e/o la distribuzione del software libero in questione, attenersi alle condizioni stabilite dalla GPL e dalla LGPL.

Inoltre, il software libero in questione viene fornito "così com'è" senza alcuna forma di garanzia. Il termine garanzia include, in via esemplificativa, la commercializzazione adeguata, il potenziale commerciale, lo scopo dell'utilizzo e non viola i diritti di terzi (compresi, in via esemplificativa, i diritti di brevetto, i diritti di autore e i segreti commerciali).

- (2) Come mostrato nel paragrafo precedente (1), in base ai termini della GPL e della LGPL, non vi è alcuna garanzia relativa al software libero incluso in questo prodotto. Qualsiasi problema riscontrato in questo prodotto (compresi i problemi causati dal software libero in questione) non avrà alcun effetto sulle condizioni della garanzia (garanzia scritta) pubblicata dalla presente società.
- (3) Il software libero incluso in questo prodotto in base ai termini della GPL e della LGPL, così come l'autore sono resi pubblici nel codice sorgente indicato nel paragrafo (1).

#### 2. Software libero di terzi

Oltre al software libero utilizzato in base ai termini della GPL e della LGPL, per questo prodotto la presente società utilizza inoltre il software libero seguente.

D'ora in avanti, gli autori, le condizioni e simili vengono descritti nell'originale. Inoltre, non vi è alcuna garanzia relativa al software libero date le caratteristiche del software libero già utilizzato in questo prodotto. Qualsiasi problema riscontrato in questo prodotto (compresi i problemi causati dal software libero in questione) non avrà alcun effetto sulle condizioni della garanzia (garanzia scritta) pubblicata dalla presente società.

##### (1) libjpeg

Copyright © 1991-1998 Thomas G. Lane.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

##### (2) libpng

Copyright © 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright © 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright © 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

##### (3) Tremor

Copyright © 2002, Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

(4) zlib

Copyright © 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

(5) tthtpd

Copyright © 1995,1998,1999,2000,2001 by Jef Poskanzer  
<jef@acme.com>