




**EPSON**

# **Guide d'utilisation EMP Monitor V4.10**



Le tableau suivant montre les symboles utilisés dans ce manuel, et indique leur signification.

	Signale un risque de blessure corporelle ou de dommage au projecteur.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur le sujet.
	Renvoie à une page traitant d'un sujet apparenté ou contenant des explications détaillées. Cliquez sur le numéro de la page pour afficher cette page.
[ (Nom) ]	Indique le nom d'un port du projecteur ou celui d'un menu ou d'une option de menu sur l'ordinateur. Exemple : [InputA] [Démarrer]

<b>Signification des symboles utilisés</b>	<b>1</b>		
<b>Tâches pouvant être effectuées à l'aide d'EMP Monitor</b>	<b>4</b>		
<b>Environnement d'exploitation</b>	<b>5</b>		
Ordinateurs compatibles .....	5		
Installation d'EMP Monitor.....	5		
Avant de commencer .....	5		
<b>Enregistrement et suppression de projecteurs pour la surveillance</b>	<b>6</b>		
Lancement d'EMP Monitor .....	6		
Déclaration de projecteurs à l'aide de la recherche automatique (Recherche et enregistrement de projecteurs situés dans le même segment) .....	7		
Procédures pour la recherche automatique .....	7		
Procédures pour l'enregistrement.....	8		
Configuration de la plage d'adresses pour effectuer une recherche automatique et un enregistrement .....	9		
Procédures pour la recherche automatique .....	9		
Procédures pour l'enregistrement.....	10		
Enregistrement en spécifiant une adresse IP (Enregistrement manuel) .....	12		
Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance .....	13		
		Si le nom du projecteur ou l'adresse IP change après l'enregistrement .....	15
		Pour les projecteurs qui ont été enregistrés manuellement .....	15
		Pour les projecteurs qui ont été enregistrés en utilisant la recherche automatique .....	16
		Annulation (suppression) d'enregistrements de projecteurs .....	16
		<b>Surveillance de la disposition des fenêtres</b>	<b>17</b>
		Changement d'affichage .....	17
		Surveillance en utilisant "Groupement des affichages" .....	17
		Signification des icônes de "Groupement des affichages" .....	17
		Utilisation des icônes dans "Groupement des affichages" .....	19
		Surveillance en utilisant "Détail de la liste d'affichages" .....	19
		Signification des icônes de "Détail de la liste d'affichages" .....	19
		Sélection des éléments à afficher .....	21
		Trier les listes .....	21
		Recherche des icônes voulues (Liste du projecteur) .....	22
		Surveillance à l'aide du plateau de système .....	22
		Affichage des projecteurs comportant un état d'anomalie ou d'avertissement dans une liste .....	23
		Vérification détaillée des propriétés .....	25
		Affichage des propriétés des groupes.....	25
		Affichage des propriétés des projecteurs .....	25

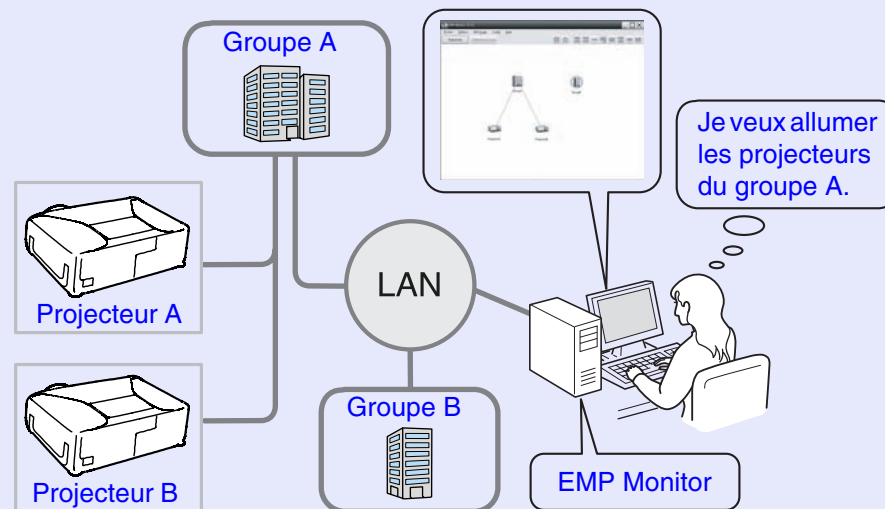
Affichage et suppression des journaux .....	26
Affichage des journaux .....	26
Suppression des journaux .....	26
<b>Utilisation des fonctions de commande</b> .....	<b>27</b>
Opérations de commande à l'aide des boutons de commande .....	27
Opérations de commande à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle du web) .....	28
Opérations de commande à l'aide des réglages de programmeur .....	29
Procédures pour effectuer de nouveaux réglages de programmeur.....	30
<b>Configuration de la fonction de notification de courrier</b> .....	<b>31</b>
<b>Si un message e-mail d'avis d'anomalie a été envoyé</b> .....	<b>33</b>
<b>Fonction de verrouillage d'application</b> .....	<b>34</b>
Basculement du verrouillage de programme de l'état activé à l'état désactivé et vice versa .....	34
Activation du verrouillage .....	34
Désactivation du verrouillage .....	34
Établissement d'un mot de passe pour annuler le verrouillage de programme .....	34

<b>Dépannage</b> .....	<b>35</b>
Il est impossible de surveiller ou de commander les projecteurs .....	35
Aucun message e-mail n'a été envoyé lorsqu'une anomalie est apparue sur un projecteur .....	35

EMP Monitor vous permet d'effectuer sur l'écran d'un ordinateur des opérations telles que la vérification de l'état de plusieurs projecteurs EPSON connectés à un réseau, et de commander les projecteurs à partir de l'ordinateur. Voici une brève description des fonctions de surveillance et de commande qui peuvent être utilisées à l'aide d'EMP Monitor.

- Enregistrement de projecteurs à surveiller et à commander
  - Les projecteurs du réseau peuvent être recherchés automatiquement, et vous pouvez ensuite sélectionner les projecteurs à enregistrer parmi les projecteurs qui sont détectés.
  - Vous pouvez entrer les adresses IP des projecteurs cibles et les enregistrer.
- Vous pouvez aussi attribuer les projecteurs enregistrés à des groupes, afin de pouvoir les surveiller et les commander en groupes.
- Surveillance de l'état des projecteurs enregistrés
  - L'état de l'alimentation (marche/arrêt) des projecteurs, et les états d'anomalie et d'avertissement peuvent être vérifiés visuellement au moyen d'icônes.
  - Vous pouvez sélectionner des groupes de projecteurs ou un seul projecteur qui vous intéresse, puis vérifier le temps cumulé de fonctionnement des lampes, ou vérifier les détails des informations relatives aux sources d'entrée, aux anomalies et aux avertissements concernant ces projecteurs.
- Commande des projecteurs enregistrés
  - Vous pouvez sélectionner les projecteurs en groupes ou individuellement, et pouvez ensuite effectuer les opérations voulues pour les projecteurs sélectionnés, telles que leur mise sous tension et hors tension, et la commutation de leur source d'entrée.
  - Vous pouvez utiliser les fonctions de contrôle du web pour changer les réglages dans le menu de configuration du projecteur.
  - S'il y a certaines opérations de commande qui sont effectuées régulièrement à des moments particuliers ou à des jours particuliers, vous pouvez utiliser "Réglages minuteur" pour enregistrer les réglages de programmeur.

- Réglages de la fonction de notification électronique  
Vous pouvez établir des adresses e-mail auxquelles envoyer des avis d'anomalie si un problème apparaît sur un projecteur qui a été enregistré.




Exemple de configuration système



**N.B.**

**Pour pouvoir surveiller et commander les projecteurs même quand ceux-ci sont en mode attente\*, effectuez les réglages suivants sur les projecteurs. Les réglages que vous devez effectuer varient selon le projecteur que vous utilisez. ➡ "Menus de configuration" dans le Guide de l'utilisateur du projecteur**

- Mettez "Surveillance réseau" sur "ON".
- Mettez "Mode attente" sur "Réseau activé".

\* Lorsque le témoin  (alimentation) du projecteur est allumé en orange

## Ordinateurs compatibles

Les ordinateurs Macintosh ne peuvent pas être utilisés pour cette application.

OS	98SE/Me/NT4.0/2000 Professional/XP Home Edition/XP Professional • Internet Explorer version 5.0 (ou ultérieure) doit être installé.
CPU	Pentium MMX 166 MHz ou plus récent (Pentium II 233 MHz ou plus récent conseillé)
Mémoire	Au moins 64 Mo (128 Mo ou plus conseillés)
Espace libre sur le disque dur	Au moins 50 Mo
Écran	Résolution SVGA (800×600) ou plus élevée, affichage des couleurs sur 32 bits ou plus

- \* Il est possible que les opérations effectuées sur l'ordinateur deviennent lentes selon le nombre de projecteurs gérés. Dans ce cas, utilisez un ordinateur possédant des spécifications supérieures.
- \* Il est impossible d'utiliser EMP Monitor dans des environnements ne permettant pas de transmettre des pings.

## Installation d'EMP Monitor

Si vous utilisez Windows 2000, NT4.0 ou XP, l'ordinateur doit être démarré en mode Administrateur.

### Procédure

- 1 Allumez l'ordinateur et fermez toutes les applications en cours.**

- 2 Insérez le CD-ROM "EPSON Projector Software for Monitoring" dans le lecteur de CD-ROM de l'ordinateur.**

Le programme d'installation démarre automatiquement.


- 3 Ensuite, poursuivez l'installation en suivant les messages qui s'affichent à l'écran.**

## Avant de commencer

Vérifiez les points suivants avant de lancer EMP Monitor.

- L'application EMP Monitor doit avoir été installée sur l'ordinateur qui doit servir à surveiller et commander à distance les projecteurs.
- L'ordinateur et les projecteurs doivent tous être connectés au réseau.
- Si vous utilisez Windows 2000, NT4.0 ou XP, l'ordinateur doit être démarré en mode Administrateur.

Lorsque vous utilisez EMP-6000/821/81/61

- Pour utiliser EMP Monitor, il faut utiliser un adaptateur de conversion série  $\Leftrightarrow$  TCP/IP, disponible dans le commerce, et un câble de connexion.  "Mode attente" dans le *Guide de l'utilisateur* du projecteur
- Effectuez les réglages de l'adaptateur de conversion série  $\Leftrightarrow$  TCP/IP avant de le connecter au projecteur.

Cette opération s'effectue la première fois que l'on démarre EMP Monitor après son installation, et à chaque fois que l'on souhaite ajouter un projecteur. Une fois qu'un projecteur a été déclaré, son état apparaîtra dorénavant automatiquement à chaque démarrage de l'application EMP Monitor.

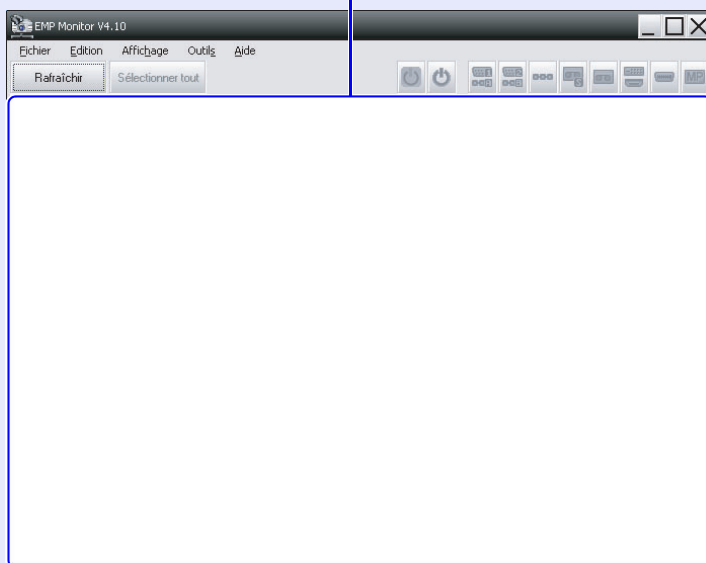
## Lancement d'EMP Monitor

### Procédure

**1** Pour lancer EMP Monitor, cliquez sur [Démarrer] - [Programmes] (ou [Tous les programmes]) - [EPSON Projector] - [EMP Monitor V4.10], dans cet ordre.

**2** La fenêtre principale apparaît.

"Groupement des affichages"



Les opérations à effectuer pour rechercher automatiquement les projecteurs à surveiller afin de les enregistrer varient selon l'endroit où les projecteurs sont connectés dans le réseau.

- Lorsque vous enregistrez un projecteur qui se trouve dans le même segment avec lequel est associé l'ordinateur dans lequel l'EMP Monitor est installé. ➡ "Déclaration de projecteurs à l'aide de la recherche automatique (Recherche et enregistrement de projecteurs situés dans le même segment)" [p.7](#)
- Lorsque vous enregistrez des projecteurs se trouvant dans plusieurs segments du réseau. ➡ "Configuration de la plage d'adresses pour effectuer une recherche automatique et un enregistrement" [p.9](#)



## Déclaration de projecteurs à l'aide de la recherche automatique (Recherche et enregistrement de projecteurs situés dans le même segment)

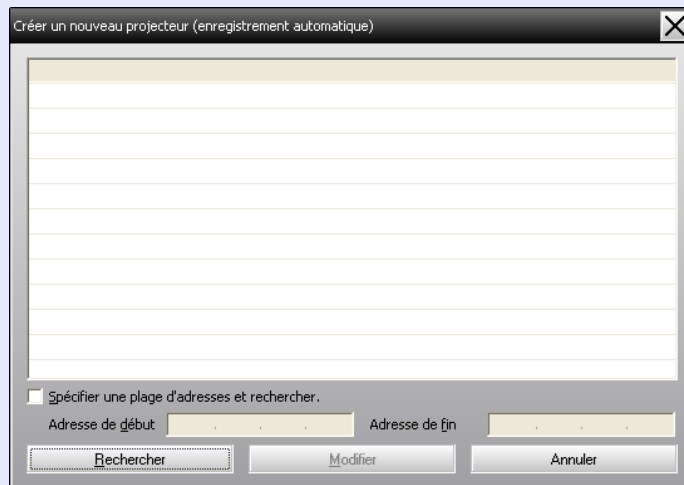
### Procédure

#### ■ Procédures pour la recherche automatique

- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris dans "Groupement des affichages" et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (recherche automatique)".

La fenêtre "Créer un nouveau projecteur (enregistrement automatique)" apparaît alors.

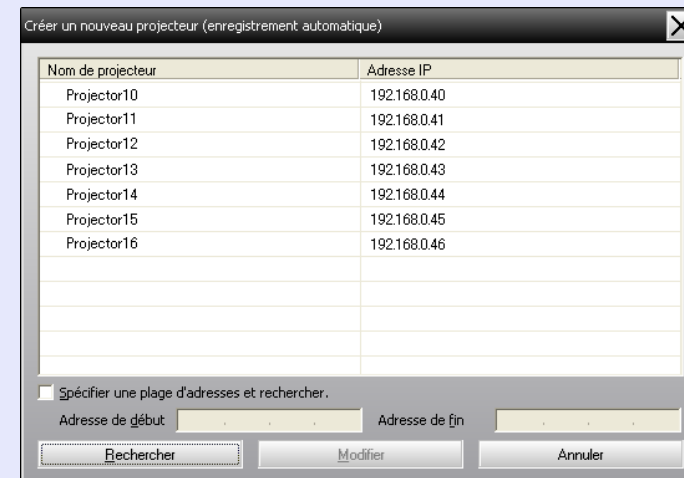
- Si "Détail de la liste d'affichages" s'affiche, sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (recherche automatique)" dans le menu "Edition".



- 2 Cliquez sur [Rechercher].

La recherche automatique est alors effectuée, et les noms des projecteurs qui ont été détectés seront affichés.

- Si le projecteur que vous cherchez n'apparaît pas dans la liste, utilisez "Enregistrement en spécifiant une adresse IP (Enregistrement manuel)". ➡ p.12



Nom de projecteur	Adresse IP
Projector10	192.168.0.40
Projector11	192.168.0.41
Projector12	192.168.0.42
Projector13	192.168.0.43
Projector14	192.168.0.44
Projector15	192.168.0.45
Projector16	192.168.0.46



### N.B.

- Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant "Projecteur (recherche automatique)" à partir de "Créer Nouveau" dans le menu "Edition".
- Il est impossible de détecter les projecteurs qui utilisent un adaptateur de conversion série  $\Leftrightarrow$  TCP/IP.



## ■ Procédures pour l'enregistrement

### 3 Sélectionnez le(s) projecteur(s) à déclarer (inscrire), puis cliquez sur [Modifier].

La fenêtre suivante apparaît.

Effectuez les réglages nécessaires en vous référant au tableau suivant.



Nom produit	Entrez le nom du (des) projecteur(s) à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages". Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
Afficher l'icône	Sélectionnez les icônes à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".


Groupe parent	Sélectionnez lorsque vous enregistrez un projecteur dans un groupe. Si aucun groupe n'a été créé, il est impossible de sélectionner ceci. ☛ "Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance" <a href="#">p.13</a>
Nom de projecteur	Ceci indique le nom qui a été enregistré sur le projecteur.
Adresse IP	Ceci indique l'adresse IP du projecteur enregistré.
Utilisez l'adaptateur de conversion série <-> TCP/IP.	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
Numéro de port	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
Mot passe Monitor	Si un Mot passe Monitor a été établi pour le projecteur, veillez à entrer le Mot passe Monitor qui a été établi. Si vous n'entrez pas le mot de passe correct à ce moment, il sera impossible de surveiller et de commander le projecteur, même s'il a bien été enregistré.
Description	Vous pouvez entrer l'équivalent d'un mémo sur le projecteur. Les détails que vous entrez ici apparaîtront alors dans les propriétés du projecteur. Vous pouvez entrer 60 octets au maximum.
Surveiller	Sélectionnez ceci lorsque vous voulez commencer la surveillance.

- 4** Une fois les détails entrés, cliquez sur [Enregistrer] pour lancer l'enregistrement.  
Lorsque le message apparaît, cliquez sur [OK].

Pour poursuivre l'enregistrement d'autres projecteurs, répétez les étapes 3 et 4.

**N.B.**

*Les projecteurs qui ont été enregistrés en utilisant la recherche automatique sont à nouveau recherchés par nom de projecteur à chaque fois que vous démarrez EMP Monitor.*

- 5** Pour terminer l'opération d'enregistrement, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de la fenêtre, ou cliquez sur [Annuler].

Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".

Reportez-vous à la section "Surveillance de la disposition des fenêtres" pour plus de détails sur l'utilisation de "Groupement des affichages" et "Détail de la liste d'affichages". ➡ [p.17](#)

## Configuration de la plage d'adresses pour effectuer une recherche automatique et un enregistrement

**N.B.**

*Il est impossible de détecter les projecteurs qui utilisent un adaptateur de conversion série ⇔ TCP/IP.*

### Procédure

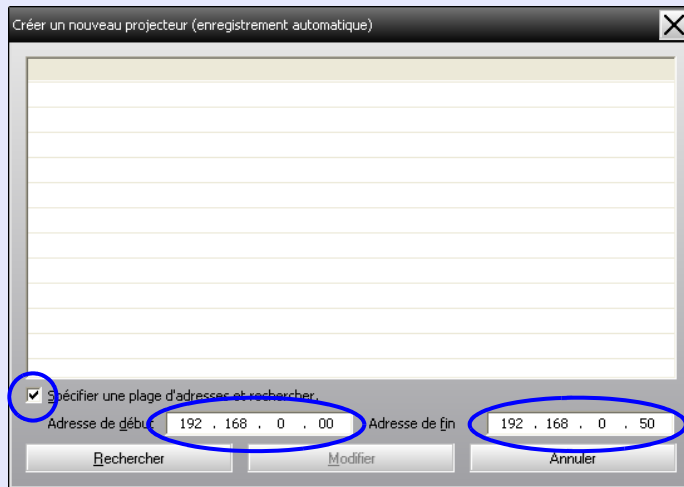
#### ■ Procédures pour la recherche automatique

- 1** Cliquez avec le bouton droit de la souris dans "Groupement des affichages" et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (recherche automatique)".

La fenêtre "Créer un nouveau projecteur (enregistrement automatique)" apparaît alors.

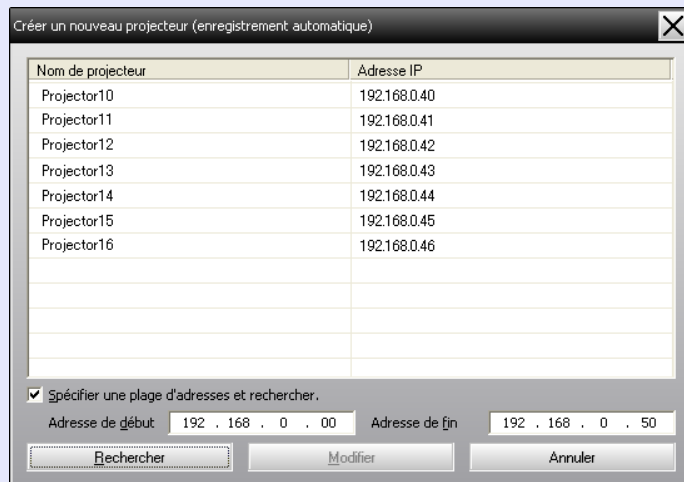
- Si "Détail de la liste d'affichages" s'affiche, sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (recherche automatique)" dans le menu "Edition".

- 2** Cochez la case "Spécifier une plage d'adresses et rechercher." puis entrez l'adresse de début et l'adresse de fin de la plage voulue.



- 3** Cliquez sur [Rechercher].

La recherche automatique est alors effectuée, et les noms des projecteurs qui ont été détectés seront affichés.



Nom de projecteur	Adresse IP
Projector10	192.168.0.40
Projector11	192.168.0.41
Projector12	192.168.0.42
Projector13	192.168.0.43
Projector14	192.168.0.44
Projector15	192.168.0.45
Projector16	192.168.0.46

## ■ Procédures pour l'enregistrement

- 4** Sélectionnez le(s) projecteur(s) à déclarer (inscrire), puis cliquez sur [Modifier].

La fenêtre suivante apparaît.

Effectuez les réglages nécessaires en vous référant au tableau suivant.



Nom produit	Entrez le nom du (des) projecteur(s) à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages". Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
Afficher l'icône	Sélectionnez les icônes à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".


Groupe parent	Sélectionnez lorsque vous enregistrez un projecteur dans un groupe. Si aucun groupe n'a été créé, il est impossible de sélectionner ceci. ☛ "Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance" <a href="#">p.13</a>
Nom de projecteur	Ceci indique le nom qui a été enregistré sur le projecteur.
Adresse IP	Ceci indique l'adresse IP du projecteur enregistré.
Utilisez l'adaptateur de conversion série ⇔ TCP/IP.	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
Numéro de port	Il est impossible de sélectionner ceci lorsque vous enregistrez des projecteurs en utilisant la recherche automatique.
Mot passe Monitor	Si un Mot passe Monitor a été établi pour le projecteur, veuillez à entrer le Mot passe Monitor qui a été établi. Si vous n'entrez pas le mot de passe correct à ce moment, il sera impossible de surveiller et de commander le projecteur, même s'il a bien été enregistré.
Description	Vous pouvez entrer l'équivalent d'un mémo sur le projecteur. Les détails que vous entrez ici apparaîtront alors dans les propriétés du projecteur. Vous pouvez entrer 60 octets au maximum.
Surveiller	Sélectionnez ceci lorsque vous voulez commencer la surveillance.

5

**Une fois les détails entrés, cliquez sur [Enregistrer] pour lancer l'enregistrement. Lorsque le message apparaît, cliquez sur [OK].**

Pour poursuivre l'enregistrement d'autres projecteurs, répétez les étapes 4 et 5.

6

**Pour terminer l'opération d'enregistrement, cliquez sur  dans le coin supérieur droit de la fenêtre, ou cliquez sur [Annuler].**

Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".

Reportez-vous à la section "Surveillance de la disposition des fenêtres" pour plus de détails sur l'utilisation de "Groupement des affichages" et "Détail de la liste d'affichages". ☛ [p.17](#)

## Enregistrement en spécifiant une adresse IP (Enregistrement manuel)

### Procédure

- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris dans "Groupement des affichages" et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (enregistrement manuel)".

La fenêtre suivante apparaît.

- Si "Détail de la liste d'affichages" s'affiche, sélectionnez "Créer Nouveau" - "Projecteur (enregistrement manuel)" dans le menu "Edition".



- 2 Entrez l'adresse IP du projecteur à enregistrer dans la case "Adresse IP", puis cliquez sur [Rechercher]. Lorsque le message s'affiche, cliquez sur [OK].

- Si vous utilisez un adaptateur de conversion série  $\Leftrightarrow$  TCP/IP et un câble pour connecter le projecteur, sélectionnez "Utilisez l'adaptateur de conversion série  $\Leftrightarrow$  TCP/IP." Entrez le numéro de port dans "Numéro de port", puis cliquez sur [Rechercher].

- 3 Une fois la recherche terminée, entrez les informations relatives au projecteur à enregistrer en vous référant au tableau ci-dessous.

Nom produit	Entrez le nom du (des) projecteur(s) à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages". Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
Afficher l'icône	Sélectionnez les icônes à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".
Groupe parent	Sélectionnez lorsque vous enregistrez un projecteur dans un groupe. Si aucun groupe n'a été créé, il est impossible de sélectionner ceci. ☛ "Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance" <a href="#">p.13</a>
Nom de projecteur	Ceci indique le nom qui a été enregistré sur le projecteur.
Adresse IP	Ceci indique l'adresse IP que vous avez entrée à l'étape 2.
Utilisez l'adaptateur de conversion série $\Leftrightarrow$ TCP/IP.	Sélectionnez ceci si vous utilisez un adaptateur de conversion série $\Leftrightarrow$ TCP/IP pour connecter le projecteur.



**N.B.**

***Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant "Projecteur (enregistrement manuel)" à partir de "Créer Nouveau" dans le menu "Edition".***

Numéro de port	Si vous utilisez un adaptateur de conversion série $\Leftrightarrow$ TCP/IP pour connecter le projecteur, entrez le numéro de port.
Mot passe Monitor	Si un Mot passe Monitor a été établi pour le projecteur, veuillez à entrer le Mot passe Monitor qui a été établi. Si vous n'entrez pas le mot de passe correct à ce moment, il sera impossible de surveiller et de commander le projecteur, même s'il a bien été enregistré. Si vous utilisez un adaptateur de conversion série $\Leftrightarrow$ TCP/IP pour connecter le projecteur, il est impossible d'utiliser la fonction de sécurité par Mot passe Monitor.
Description	Vous pouvez entrer l'équivalent d'un mémo sur le projecteur. Les détails que vous entrez ici apparaîtront alors dans les propriétés du projecteur. Vous pouvez entrer 60 octets au maximum.
Surveiller	Sélectionnez ceci lorsque vous voulez commencer la surveillance.

#### 4 Une fois les détails entrés, cliquez sur [Enregistrer] pour lancer l'enregistrement. Lorsque le message apparaît, cliquez sur [OK].

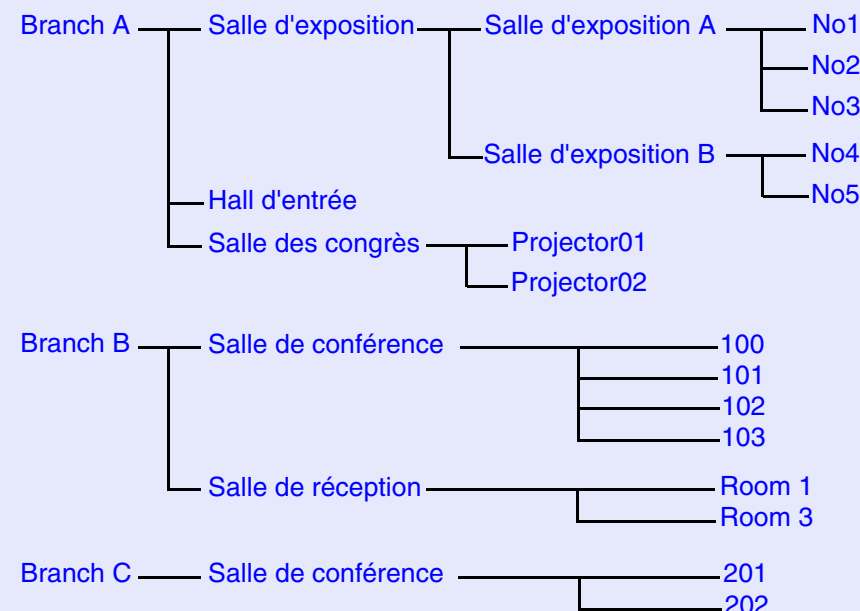
Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".

## Enregistrement en une seule fois de plusieurs projecteurs dans un groupe de surveillance

Les projecteurs qui ont été enregistrés peuvent ensuite être enregistrés ensemble dans d'autres groupes, afin que vous puissiez les surveiller et les commander tous ensemble.

En outre, si vous sélectionnez l'un des groupes enregistrés comme "Groupe parent", vous pourrez effectuer les opérations de surveillance et de commande pour tous les projecteurs dans ce "Groupe parent".

Vous pouvez établir un "Groupe parent" pour les autres groupes parents, afin de créer une structure de groupe hiérarchique telle que la structure suivante.



Tout d'abord, créez les groupes d'enregistrement, puis enregistrez les projecteurs dans les groupes que vous avez créés.

### Procédure

#### 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris dans "Groupement des affichages" et sélectionnez "Créer Nouveau" - "Groupe".

La fenêtre suivante apparaît.

Effectuez les réglages nécessaires en vous référant au tableau ci-dessous.

- Si "Détail de la liste d'affichages" s'affiche, sélectionnez "Créer Nouveau" - "Groupe" dans le menu "Edition".



Nom de Groupe	Entrez le nom du (des) projecteur(s) à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages". Vous pouvez entrer 32 octets au maximum. Il est impossible d'utiliser un espace comme premier caractère.
Afficher l'icône	Sélectionnez les icônes à afficher dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".
Groupe parent	Ceci sélectionne le groupe parent. Il est impossible de sélectionner ceci si aucun groupe parent n'a été créé.

Surveiller	Sélectionnez ceci pour surveiller tous les projecteurs qui ont été enregistrés dans le groupe. Si ceci n'est pas sélectionné, les réglages qui ont été établis lorsque les projecteurs individuels ont été enregistrés seront utilisés. Il est impossible de régler ceci lorsque vous créez un nouveau groupe parent.
------------	--



**N.B.**

***Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant "Groupe" à partir de "Créer Nouveau" dans le menu "Edition".***

#### 2 Une fois les détails entrés, cliquez sur [Enregistrer] pour lancer l'enregistrement. Lorsque le message apparaît, cliquez sur [OK].

Les icônes des projecteurs que vous avez enregistrés apparaîtront alors dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".

#### 3 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur les icônes des projecteurs à enregistrer dans le groupe que vous avez créé dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages", puis sélectionnez "Modifier".



**N.B.**

***Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant "Modifier" dans le menu "Edition".***



- 4** Dans la fenêtre "Modifier le projecteur", sélectionnez le nom de groupe à utiliser pour l'enregistrement dans le "Groupe parent", puis cliquez sur [Modifier].

L'état de l'enregistrement du groupe apparaît alors sous forme d'icône dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".

**N.B.**

*Vous pouvez aussi vérifier les détails d'enregistrement en utilisant "Liste du projecteur" dans le menu "Affichage".*

## Si le nom du projecteur ou l'adresse IP change après l'enregistrement

### ■ Pour les projecteurs qui ont été enregistrés manuellement

#### Procédure

- 1** Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'un projecteur dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages", puis sélectionnez "Surveillance désactivée". Ensuite, cliquez à nouveau avec le bouton droit de la souris sur l'icône du projecteur, puis sélectionnez "Modifier".



**N.B.**

*Vous pouvez aussi effectuer ces opérations en utilisant le menu "Edition".*

- 2** Si vous avez changé seulement le nom du projecteur, cliquez sur [Rechercher] dans la fenêtre "Modifier le projecteur" qui apparaît.  
Si vous avez changé l'adresse IP, entrez la nouvelle adresse IP dans la case "Adresse IP", puis cliquez sur [Rechercher].  
Lorsque le message apparaît, cliquez sur [OK].
- 3** Lorsque la fenêtre "Modifier le projecteur" réapparaît, cliquez sur [Modifier].

- Pour les projecteurs qui ont été enregistrés en utilisant la recherche automatique

**Procédure**

- 1 Supprimez le(s) projecteur(s) dont le nom ou l'adresse IP a été modifié dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".  [p.16](#)
- 2 Effectuez la recherche automatique pour réenregistrer le(s) projecteur(s).  [p.7](#)

**Annulation (suppression) d'enregistrements de projecteurs**

Vous pouvez supprimer des enregistrements de projecteurs s'ils ne sont plus nécessaires pour la surveillance et la commande, en utilisant EMP Monitor.

**Procédure**

**Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du projecteur ou du groupe que vous voulez supprimer dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages", puis sélectionnez "Supprimer".**

**Lorsque le message apparaît, cliquez sur [OK].**

Pour la suppression, vous pouvez sélectionner plus d'un seul projecteur dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages". Pour sélectionner plus d'un seul projecteur en une seule fois, procédez comme suit.

- Si vous sélectionnez une icône de groupe dans "Groupement des affichages", tous les projecteurs qui ont été enregistrés dans ce groupe seront supprimés simultanément.
- Maintenez la touche [Ctrl] enfoncée sur le clavier, tout en cliquant sur les icônes voulues.
- Utilisez l'opération de glisser-déposer pour sélectionner une gamme d'icônes voulue.

**N.B.**

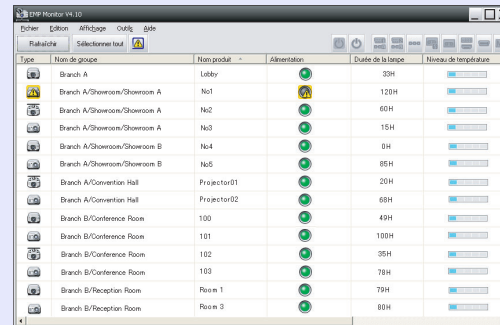
*Vous pouvez aussi effectuer cette opération en sélectionnant "Supprimer" dans le menu "Edition".*

Vous pouvez utiliser l'une des dispositions ci-dessous pour la surveillance.

- "Groupement des affichages"  
Cet affichage vous permet de vérifier l'état de l'enregistrement des groupes dans un schéma hiérarchisé.
- "Détail de la liste d'affichages"  
Cet affichage vous permet de faire apparaître l'état de chaque projecteur sous forme de liste afin de pouvoir vérifier les projecteurs de façon détaillée. Vous pouvez également afficher des éléments spécifiques sous forme de liste et trier les éléments affichés en utilisant une rangée spécifique comme touche de tri.



"Groupement des affichages"



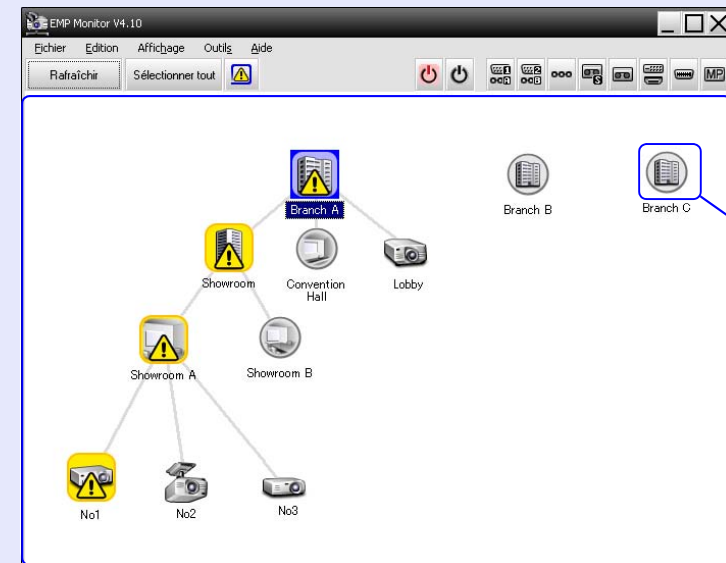
Type	Nom de groupe	Nom projecteur	Alimentation	Quota de la lampe	Niveau de température
	Branch A	Lobby			
	Branch A/Showroom/Showroom A	No1		120H	
	Branch A/Showroom/Showroom A	No2		60H	
	Branch A/Showroom/Showroom A	No3		150H	
	Branch A/Showroom/Showroom B	No4		0H	
	Branch A/Showroom/Showroom B	No5		85H	
	Branch A/Convention Hall	Projector01		20H	
	Branch A/Convention Hall	Projector02		60H	
	Branch B/Conference Room	100		49H	
	Branch B/Conference Room	101		100H	
	Branch B/Conference Room	102		35H	
	Branch B/Conference Room	103		70H	
	Branch B/Reception Room	Room 1		79H	
	Branch B/Reception Room	Room 3		80H	

"Détail de la liste d'affichages"

## Surveillance en utilisant "Groupement des affichages"

### ■ Signification des icônes de "Groupement des affichages"

Dans "Groupement des affichages", les motifs figurant sur les icônes indiquent l'état des projecteurs.



"Groupement des affichages"

Si les icônes de groupe ont une forme ronde, ceci indique qu'elles comportent un autre niveau en-dessous d'elles.  
p.19













### ■ Changement d'affichage


Pour basculer entre "Groupement des affichages" et "Détail de la liste d'affichages", procédez comme suit.

#### Procédure

Cliquez sur le menu "Affichage" et sélectionnez "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages".

Les motifs d'icône et leur signification sont expliqués ci-dessous.

Groupe	
	Pas d'avertissement ni d'anomalie Tous les projecteurs du groupe sont normaux.
	Avertissement ou anomalie Un projecteur du groupe comporte un état d'avertissement ou d'anomalie.
	Surveillance désactivée Le projecteur n'est pas surveillé. Si vous cliquez sur l'icône avec le bouton droit de la souris et que vous sélectionnez "Surveillance activée", le projecteur sera ajouté à la liste des projecteurs surveillés.
	Mise à jour des données en cours
Projecteur	
	Pas d'avertissement ni d'anomalie <sup>*1</sup>
	Avertissement ou anomalie
	Surveillance désactivée
	Mise à jour des données en cours
	Erreur de réseau (Erreur de Mot passe Monitor) Aucun Mot passe Monitor n'a été entré lorsque le projecteur a été enregistré, ou un Mot passe Monitor incorrect a été entré.  p.8, 11, 13
	Erreur de réseau (erreur de connexion TCP) <sup>*2</sup>
	Erreur de réseau (erreur de communication ESC/VP.net) <sup>*3</sup>

\*1 Lorsque "Affichage du niveau de température du groupe" est mis sur "On" dans "Configuration de l'environnement" dans le menu "Outils", une icône indiquant la température interne du projecteur s'affiche au-dessus de l'icône du projecteur. Le réglage par défaut est "Off".  
L'affichage du niveau de température interne vous permettant de vous faire une idée de l'augmentation de la température à l'intérieur du projecteur, vous pouvez améliorer l'environnement d'exploitation du projecteur avant tout avertissement de température interne élevée ou toute augmentation anormale de la température.  p.24

\*2 Vérifiez les éléments suivants.

- Assurez-vous que le projecteur soit allumé.
- Assurez-vous que le câble réseau soit connecté.
- Assurez-vous que "Surveillance réseau" soit mis sur "ON" ou que "Mode attente" soit mis sur "Réseau activé" dans le menu de configuration du projecteur.

\*3 Assurez-vous que le projecteur a été connecté correctement au réseau.



**N.B.**

*Les informations générées par le projecteur à chaque fois qu'une anomalie est détectée sont consignées aussi longtemps que l'application EMP Monitor reste ouverte. Les fenêtres d'EMP Monitor ne sont cependant pas automatiquement mises à jour, même lorsque le projecteur revient à un état de fonctionnement normal. Cliquez sur [Rafraîchir] dans la fenêtre principale pour mettre à jour l'état du projecteur.*

## ■ Utilisation des icônes dans "Groupement des affichages"

Vous pouvez effectuer les opérations d'icônes suivantes dans "Groupement des affichages".

### • Affichage et masquage des icônes

À chaque fois que vous cliquez deux fois sur une icône de groupe, les icônes des projecteurs qui ont été enregistrées dans ce groupe sont affichées ou masquées alternativement.

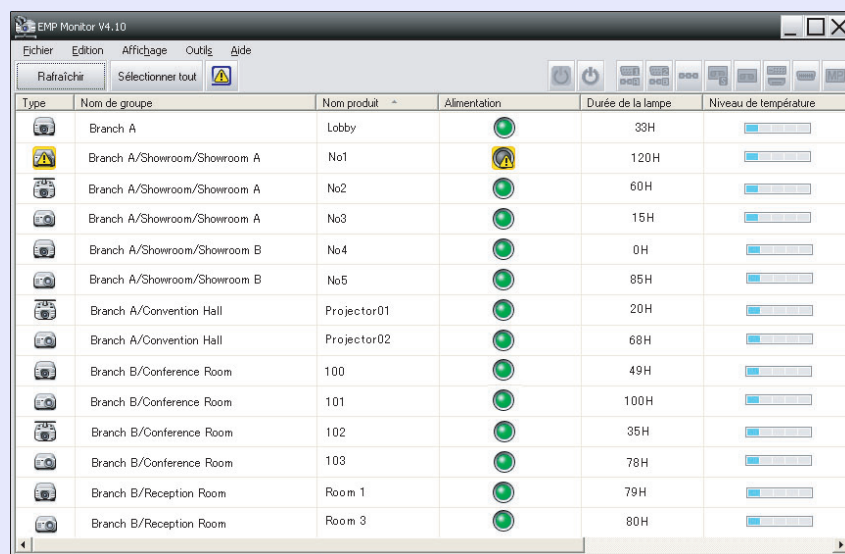
### • Déplacement des icônes

Pour changer la position d'une icône dans "Groupement des affichages", faites simplement glisser et déposer l'icône à déplacer.

## Surveillance en utilisant "Détail de la liste d'affichages"

## ■ Signification des icônes de "Détail de la liste d'affichages"

L'état des projecteurs enregistrés est affiché sous forme de liste dans "Détail de la liste d'affichages", quels que soient les groupes auxquels les projecteurs appartiennent.



Type	Nom de groupe	Nom produit	Alimentation	Durée de la lampe	Niveau de température
	Branch A	Lobby		33H	
	Branch A/Showroom/Showroom A	No1		120H	
	Branch A/Showroom/Showroom A	No2		60H	
	Branch A/Showroom/Showroom A	No3		15H	
	Branch A/Showroom/Showroom B	No4		0H	
	Branch A/Showroom/Showroom B	No5		85H	
	Branch A/Convention Hall	Projector01		20H	
	Branch A/Convention Hall	Projector02		68H	
	Branch B/Conference Room	100		49H	
	Branch B/Conference Room	101		100H	
	Branch B/Conference Room	102		35H	
	Branch B/Conference Room	103		78H	
	Branch B/Reception Room	Room 1		79H	
	Branch B/Reception Room	Room 3		80H	

Les motifs d'icône et leur signification sont expliqués ci-dessous.

### Type : Affiche l'état du projecteur.



Pas d'avertissement ni d'anomalie<sup>\*1</sup>



Avertissement ou anomalie  
Une erreur est survenue sur le projecteur.



Surveillance désactivée  
Le projecteur n'est pas surveillé. Si vous cliquez sur l'icône avec le bouton droit de la souris et que vous sélectionnez "Surveillance activée", le projecteur sera ajouté à la liste des projecteurs surveillés.



Mise à jour des données en cours



Erreur de réseau (Erreur de Mot passe Monitor)  
Aucun Mot passe Monitor n'a été entré lorsque le projecteur a été enregistré, ou un Mot passe Monitor incorrect a été entré.  
[p.8, 11, 13](#)



Erreur de réseau (erreur de connexion TCP)<sup>\*2</sup>



Erreur de réseau  
(erreur de communication ESC/VP.net)<sup>\*3</sup>

**Nom de groupe :** Lorsque les projecteurs sont enregistrés dans un groupe, le nom du groupe auquel appartient le projecteur est affiché.

**Nom produit :** Indique le nom de l'affichage.

**Alimentation :** Indique l'état sous tension du projecteur.



Sous tension, aucune anomalie



Sous tension, mais une anomalie a été détectée



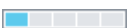




Hors tension, aucune anomalie

















Hors tension, mais une anomalie a été détectée

**Durée de la lampe :** Indique le temps d'utilisation de la lampe du projecteur.

**Niveau de température :** Les cinq icônes suivantes indiquent les différents états de température interne du projecteur.

	Température interne normale		Avertissement de température élevée
	Température interne normale		Erreur de température interne
	Avertissement de température élevée		

**Information d'erreur :** Indique l'état d'avertissement ou d'anomalie à l'aide des icônes suivantes.

	Avertissement durée de vie de la lampe <sup>*4</sup>		Lampe éteinte
	Avertissement de température élevée		Défaillance d'allumage de la lampe
	Rempl. filtre à air		Erreur de haute tension interne
	Pas de filtre à air		Erreur interne (système)
	Flux d'air faible		Erreur de ventilateur
	Err. cap. flux air		Erreur de capteur
	Erreur lampe : cache ouvert		Autre erreur

- \*1 Lorsque "Affichage du niveau de température du groupe" est mis sur "On" dans "Configuration de l'environnement" dans le menu "Outils", une icône indiquant la température interne du projecteur s'affiche au-dessus de l'icône du projecteur. Le réglage par défaut est "Off".
- \*2 Vérifiez les éléments suivants.
  - Assurez-vous que le projecteur soit allumé.
  - Assurez-vous que le câble réseau soit connecté.
  - Assurez-vous que "Surveillance réseau" soit mis sur "ON" ou que "Mode attente" soit mis sur "Réseau activé" dans le menu de configuration du projecteur.
- \*3 Assurez-vous que le projecteur a été connecté correctement au réseau.
- \*4 Vous pouvez afficher l'avertissement durée de vie de la lampe à n'importe quel moment pré-réglé dans "Configuration de l'environnement" dans le menu "Outils".



**N.B.**

*Les informations générées par le projecteur à chaque fois qu'une anomalie est détectée sont consignées aussi longtemps que l'application EMP Monitor reste ouverte. Les fenêtres d'EMP Monitor ne sont cependant pas automatiquement mises à jour, même lorsque le projecteur revient à un état de fonctionnement normal. Cliquez sur [Rafraîchir] dans la fenêtre principale pour mettre à jour l'état du projecteur.*

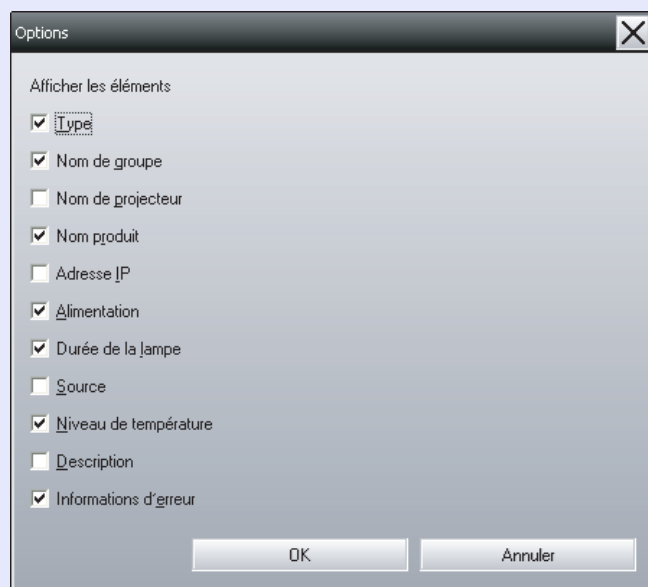
## Sélection des éléments à afficher

Vous pouvez sélectionner uniquement les éléments que vous voulez afficher dans "Détail de la liste d'affichages".

### Procédure

#### 1 Sélectionnez "Options" dans le menu "Affichage".

La fenêtre "Options" apparaît.



#### 2 Cochez la case de l'élément que vous voulez afficher.

#### 3 Cliquez sur [OK].

#### 4 Lorsque tous les détails de l'élément ne peuvent pas être affichés dans "Détail de la liste d'affichages", faites glisser la ligne séparatrice à droite du nom de l'élément de façon à élargir l'affichage à la largeur voulue.

## Trier les listes

Vous pouvez trier les listes détaillées en utilisant une rangée spécifique comme touche de tri, par exemple classement par nom des projecteurs ou par adresse IP.

### Procédure

Cliquez sur le nom de la rangée que vous voulez utiliser comme touche de tri.

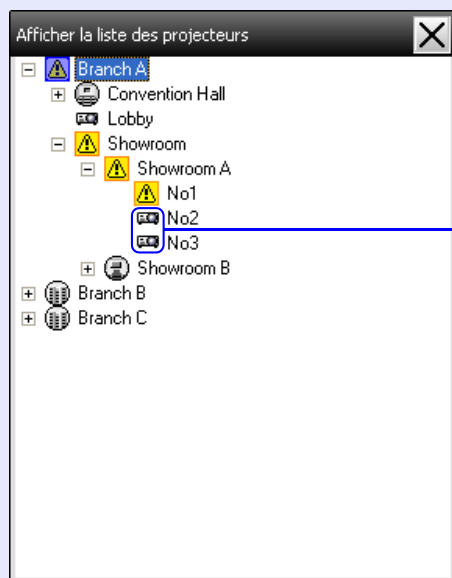


## Recherche des icônes voulues (Liste du projecteur)

La fonction "Liste du projecteur" facilite la recherche à travers les listes lorsqu'il y a un grand nombre de groupes et de projecteurs enregistrés et que l'icône que vous recherchez n'est pas affichée à l'écran.

### Procédure

**Sélectionnez "Liste du projecteur" dans le menu "Affichage".**



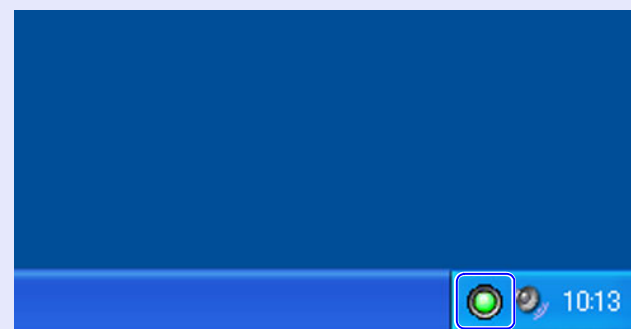
Avec l'affichage "Liste du projecteur", les icônes de niveau de température ne s'affichent pas, quel que soit le réglage de "Affichage du niveau de température du groupe" dans "Configuration de l'environnement".



L'affichage "Liste du projecteur" vous permet de vérifier les détails d'enregistrement des groupes dans un schéma hiérarchisé. Lorsque vous cliquez sur une icône, "Groupement des affichages" et "Détail de la liste d'affichages" défilent de façon à ce que l'icône sélectionnée s'affiche dans la fenêtre.

## Surveillance à l'aide du plateau de système

L'état des projecteurs est toujours affiché sous forme d'icônes dans le plateau de système, même si "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages" n'apparaît pas toujours, et vous pouvez vérifier l'état des projecteurs en regardant le motif des icônes.

Lorsque les menus de configuration sont réglés en effectuant les opérations suivantes, une icône apparaît dans le plateau de système et vous pouvez alors surveiller l'état des projecteurs à l'aide du motif de l'icône.



 : Aucun problème  
 : Problème

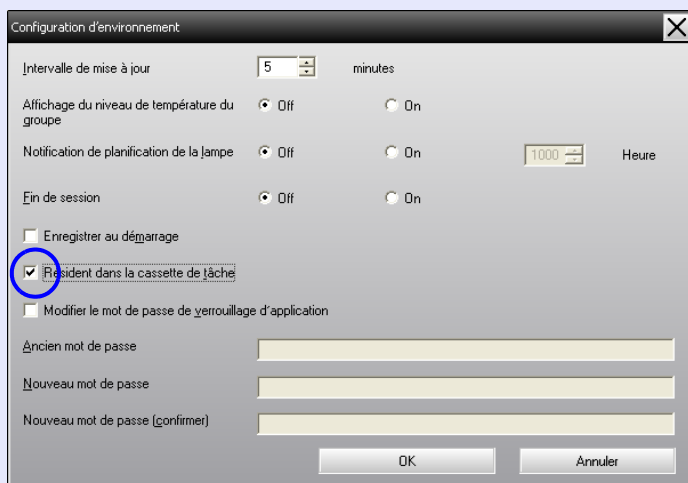
### Procédure

1

**Sélectionnez "Configuration de l'environnement" dans le menu "Outils".**

La fenêtre "Configuration d'environnement" suivante apparaît alors.

## 2 Sélectionnez "Résident dans la cassette de tâche".



## 3 Cliquez sur [OK].



**N.B.**

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du plateau de système pour ouvrir le menu surgissant, puis vous pourrez sélectionner "Ouvrir l'écran principal" ou "Sortir".
- Si "Enregistrer au démarrage" est sélectionné dans "Configuration d'environnement", EMP Monitor démarrera automatiquement lorsque vous allumerez l'ordinateur.

## Affichage des projecteurs comportant un état d'anomalie ou d'avertissement dans une liste

Vous pouvez afficher dans une liste uniquement les projecteurs qui comportent un état d'anomalie ou d'avertissement.


### Procédure

**Sélectionnez "Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs" dans le menu "Affichage".**



















La fenêtre "Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs" suivante apparaît alors.

















Si vous placez le pointeur de la souris sur l'icône, les détails de l'erreur et la solution s'affichent.

Si vous cliquez deux fois sur une rangée, les propriétés de ce projecteur s'affichent.  p.25

Les motifs d'icône et leur signification sont expliqués ci-dessous.

<b>Type</b> : Indique l'état du groupe ou du projecteur.  p.17			
<b>Nom produit</b> : Indique le nom de l'affichage.			
<b>Alimentation</b> : Indique l'état sous tension du projecteur.			
	Sous tension, aucune anomalie		Sous tension, mais une anomalie a été détectée
	Hors tension, aucune anomalie		Hors tension, mais une anomalie a été détectée
<b>Durée de la lampe</b> : Indique le temps d'utilisation de la lampe du projecteur.			
<b>Source</b> : Indique la source d'entrée qui a été sélectionnée pour le projecteur.			
	Computer ou Computer1		Video
	Computer2		DVI ou HDMI (Numérique)
	BNC		D4 (Numérique)
	S-Video		EasyMP
<b>Niveau de température</b> : Les cinq icônes suivantes indiquent les différents états de température interne du projecteur.			
	Température interne normale		Avertissement de température élevée
	Température interne normale		Erreur de température interne
	Avertissement de température élevée		

**Information d'erreur** : Indique l'état d'avertissement ou d'anomalie à l'aide des icônes suivantes.

	Avertissement durée de vie de la lampe*		Lampe éteinte
	Avertissement de température élevée		Défaillance d'allumage de la lampe
	Rempl. filtre à air		Erreur de haute tension interne
	Pas de filtre à air		Erreur interne (système)
	Flux d'air faible		Erreur de ventilateur
	Err. cap. flux air		Erreur de capteur
	Erreur lampe : cache ouvert		Autre erreur

\* Vous pouvez afficher l'avertissement durée de vie de la lampe à n'importe quel moment préréglé dans "Configuration de l'environnement" dans le menu "Outils".

## Vérification détaillée des propriétés

Vous pouvez vérifier les propriétés des groupes et des projecteurs de façon détaillée.

### Affichage des propriétés des groupes

Vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour afficher les propriétés.

- Affichage des propriétés de tous les groupes dans "Groupement des affichages"  
Cliquez avec le bouton droit de la souris dans "Groupement des affichages", puis sélectionnez "Propriétés".
- Affichage des propriétés des groupes spécifiés  
Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une icône dans "Groupement des affichages", puis sélectionnez "Propriétés".

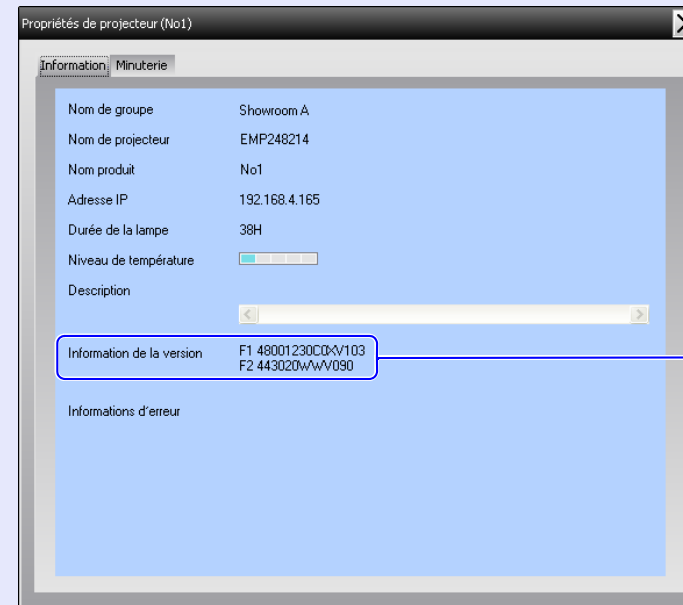


Type	Nom produit	Alimentation	Durée de la lampe	Source	Niveau de température	Informations d'erreur
Showroom		----	----	----	----	
Showroom B		----	----	----	----	
Lobby			18H			

Si vous cliquez deux fois dans une rangée, les propriétés de ce groupe ou de ce projecteur s'affichent.

### Affichage des propriétés des projecteurs

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'un projecteur dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages", puis sélectionnez "Propriétés".



Nom de groupe	Showroom A
Nom de projecteur	EMP248214
Nom produit	No1
Adresse IP	192.168.4.165
Durée de la lampe	38H
Niveau de température	
Description	
Information de la version	F1 48001230CD-V103 F2 443020W-VV090
Informations d'erreur	

Affiche la version du micrologiciel du projecteur.

## Affichage et suppression des journaux

Dans votre navigateur Web, vous pouvez vérifier le contenu d'un journal de transmission, par exemple les données qui ont été commandées par l'EMP Monitor, ou les erreurs du projecteur. Vous pouvez supprimer les journaux après les avoir vérifiés.

**N.B.**

*Lorsque "Fin de session" est mis sur "On" dans "Configuration de l'environnement" dans le menu "Outils", les journaux de transmission sont stockés. Le réglage par défaut est "Off".*

### Affichage des journaux

#### Procédure

**Sélectionnez "Session" - "Afficher" dans le menu "Affichage".**

Le navigateur Web s'ouvre alors, et les journaux de communication jusqu'au moment présent apparaissent.

### Suppression des journaux

#### Procédure

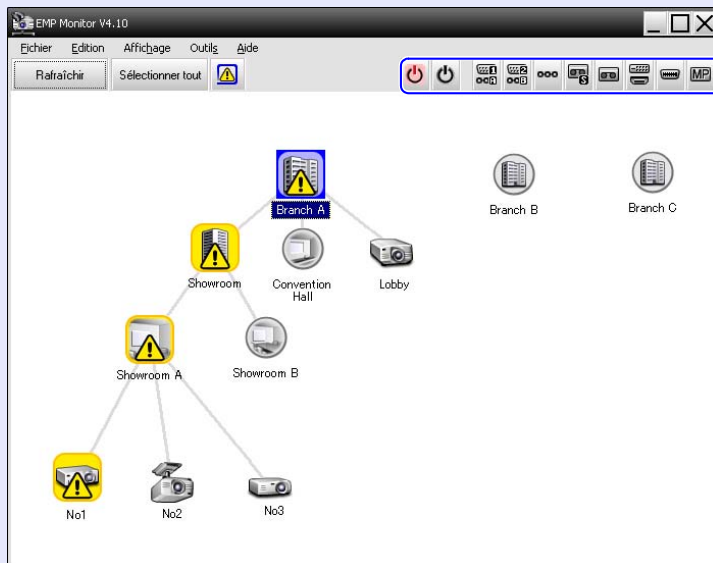
**Sélectionnez "Session" - "Supprimer" dans le menu "Affichage". Lorsque le message de confirmation s'affiche, cliquez sur [OK].**

Tous les journaux sont alors supprimés et les détails des opérations de commande d'EMP Monitor, ainsi que les détails des erreurs des projecteurs à partir de ce point, seront enregistrés dans un nouveau journal.

## Opérations de commande à l'aide des boutons de commande











Cliquez sur l'icône d'un projecteur à commander dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages", puis cliquez sur un bouton de commande pour activer uniquement la commande du projecteur sélectionné. Vous pouvez également activer la commande de tous les projecteurs sélectionnés en sélectionnant plus d'un seul projecteur dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages", puis en cliquant sur un bouton de commande. Pour sélectionner plus d'un seul projecteur en une seule fois, procédez comme suit.

- Si vous sélectionnez une icône de groupe dans "Groupement des affichages", tous les projecteurs qui ont été enregistrés dans ce groupe et qui sont réglés pour être surveillés peuvent être commandés simultanément.
- Maintenez la touche [Ctrl] enfoncée sur le clavier, tout en cliquant sur les icônes voulues.
- Utilisez l'opération de glisser-déposer pour sélectionner une gamme d'icônes voulues.



Boutons de commande

Le tableau suivant indique la signification des boutons de commande.

	Mise sous tension	Met le projecteur sous tension.
	Mise hors tension	Met le projecteur hors tension.
	Commutation de source Ordinateur1	Bascule la source d'entrée sur le port [Computer1] ou le port [Computer].
	Commutation de source Ordinateur2	Bascule la source d'entrée sur le port [Computer2].
	Commutation de source BNC	Bascule la source d'entrée sur le port [BNC].
	Commutation de source S-Video	Bascule la source d'entrée sur le port [S-Video].
	Commutation de source Video	Bascule la source d'entrée sur le port [Video].
	Commutation de source DVI,HDMI	Bascule la source d'entrée sur le port [DVI] ou le port [HDMI].
	Commutation de source D-Video	Bascule la source d'entrée sur le port [D4].
	Commutation de source EasyMP	Sélectionne le signal du système EasyMP ou EasyMP.net.

**N.B.**

- Certains projecteurs connectés peuvent ne pas offrir tous les ports ou fonctions mentionnés ci-dessus. Si vous cliquez sur un bouton correspondant à un port ou à une fonction non disponible, rien ne se produit.
- Vous pouvez sélectionner des objets à commander et utiliser les boutons de commande pour effectuer les opérations de commande, même lorsque les indications suivantes sont affichées.
  - ☛ Pour plus de détails concernant les affichages [p.23](#), [25](#)
    - Propriétés de groupe
    - Propriétés de projecteur
    - Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs (Vous pouvez effectuer les opérations de commande uniquement pour les projecteurs comportant un état d'avertissement.)

## Opérations de commande à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle du web)

Vous pouvez utiliser le navigateur Web de l'ordinateur pour changer les réglages des menus de configuration des projecteurs.

### Procédure

- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'un projecteur à commander dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages", puis sélectionnez "Contrôle du web".
- 2 Le navigateur Web s'ouvre alors, et la fenêtre Contrôle du web apparaît.

La fonction Contrôle du web vous permet de régler les mêmes détails que le menu de configuration du projecteur. Reportez-vous au *Guide de l'utilisateur* du projecteur pour plus de détails concernant le menu de configuration.

**N.B.**

*Vous pouvez sélectionner des projecteurs et cliquer sur ceux-ci pour sélectionner "Contrôle du web", même lorsque les indications suivantes sont affichées.*

- Propriétés de groupe ☛ [p.25](#)
- Liste des avertissements et des erreurs des projecteurs (Vous pouvez effectuer les opérations de commande uniquement pour les projecteurs comportant un état d'avertissement.) ☛ [p.23](#)



## Opérations de commande à l'aide des réglages de programmeur

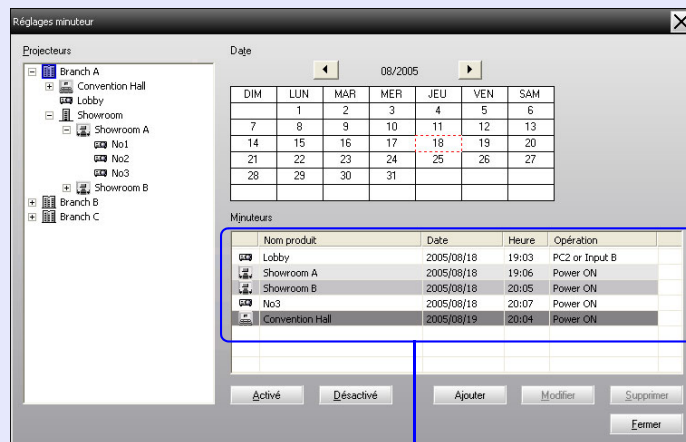
Ceci est utile pour effectuer certaines opérations de commande, telles que la mise sous tension et hors tension du projecteur à des heures spécifiées, chaque jour ou chaque semaine.

Vous pouvez effectuer les réglages de programmeur soit pour un seul projecteur, soit pour tous les projecteurs d'un groupe en une seule fois.





### Procédure

#### 1 Sélectionnez "Minuterie" - "Réglages minuteur" dans le menu "Outils".



La fenêtre suivante apparaît, et vous pouvez alors vérifier l'état des réglages de programmeur.



Les couleurs dans les rangées de la liste ont les significations suivantes :

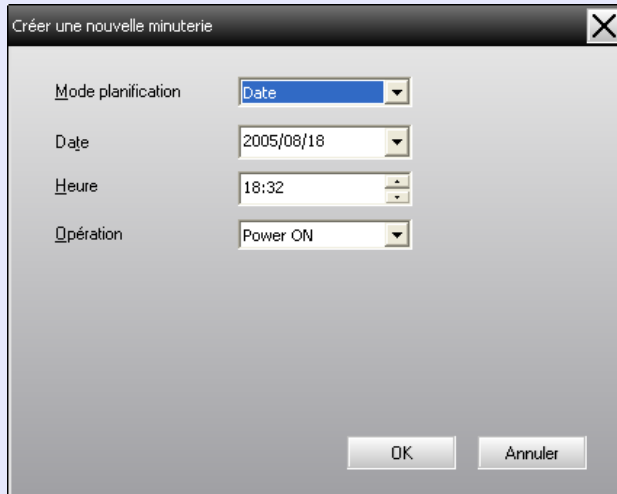
-  : Réglage de la minuterie pour le jour actuel
-  : Lorsque certains des projecteurs du groupe ont leur réglage de minuterie activé pour le jour actuel et que d'autres ont ce réglage désactivé
-  : Lorsque le réglage de minuterie pour le jour actuel est désactivé
-  : Réglage de la minuterie pour un jour autre que le jour actuel

Les détails que vous pouvez vérifier et les opérations que vous pouvez effectuer sont indiqués ci-dessous.

Projecteurs	Pour sélectionner un groupe ou un projecteur dont vous voulez vérifier l'état. Lorsqu'un groupe est sélectionné, l'état des réglages de programmeur de tous les projecteurs de ce groupe est affiché.
Date	Pour indiquer le jour actuel dans une case rouge. Les jours pour lesquels des réglages de programmeur ont été effectués apparaissent en caractères gras. Cliquez sur  ou sur  pour passer au calendrier du mois précédent ou du mois suivant.
Minuteurs	Pour faire apparaître une liste des réglages de programmeur.
[Activé] [Désactivé]	Pour faire basculer les réglages de programmeur qui ont été sélectionnés dans la liste du programmeur de l'état activé à l'état désactivé et vice versa.
[Ajouter]	Pour enregistrer les nouveaux réglages de programmeur.
[Modifier]	Vous permet de changer les réglages de programmeur qui ont été sélectionnés dans la liste du programmeur. Si un groupe a été sélectionné pour la vérification de son état, il est impossible de changer les réglages.
[Supprimer]	Vous permet de supprimer les réglages de programmeur qui ont été sélectionnés dans la liste du programmeur.

## ■ Procédures pour effectuer de nouveaux réglages de programmeur

**2** Lorsque vous cliquez sur "Ajouter", la fenêtre suivante apparaît et les nouveaux réglages de programmeur sont appliqués.



Dans "Opération", vous pouvez effectuer les opérations de mise sous/hors tension des projecteurs et de commutation des sources d'entrée, tout comme pour les boutons de commande de la fenêtre principale. Si vous réglez la commutation des sources d'entrée, le projecteur s'allumera à l'heure de début du programmeur, même s'il n'est pas sous tension à ce moment. Pour cette raison, il est inutile d'effectuer deux réglages de programmeur séparés pour mettre le projecteur sous tension et pour commuter la source d'entrée.

**3** Une fois les réglages de programmeur effectués, cliquez sur [OK].

Les réglages de programmeur qui ont été effectués seront enregistrés, et vous pourrez les vérifier dans la liste du programmeur affichée.



**N.B.**

***Vous pouvez activer et désactiver tous les réglages de programmeur qui ont été enregistrés. Sélectionnez "Minuterie" - "Activer" ou "Désactiver" dans le menu "Outils".***

La fonction de notification de courrier peut être utilisée pour envoyer des messages d'avis à des adresses d'e-mail pré-réglées lorsqu'une anomalie ou un avertissement apparaît sur un projecteur connecté au réseau. En utilisant cette fonction, l'opérateur pourra être informé des anomalies de fonctionnement des projecteurs, même s'il se trouve à un endroit éloigné de ces projecteurs.

**N.B.**

- *Il est possible d'enregistrer jusqu'à trois destinataires (destinations), et les messages peuvent être envoyés à tous ceux-ci simultanément.*
- *Si une anomalie grave se produit sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il est possible que ce projecteur ne puisse pas envoyer un message d'avis signalant cette panne à l'opérateur concerné.*
- *Si "Mode attente" est mis sur "Réseau activé" ou si "Surveillance réseau" est mis sur "ON" dans les menus de configuration du projecteur, vous pouvez surveiller le projecteur même s'il est en mode d'attente (lorsqu'il est éteint).*  
☛ *Guide de l'utilisateur du projecteur*
- *Sur certains projecteurs la fonction de notification de courrier peut être réglée dans le menu de configuration. Lorsque des messages d'avis sont réglés pour être envoyés dans le menu de configuration du projecteur, à la fois les réglages du menu de configuration et les réglages effectués sur EMP Monitor fonctionnent.*

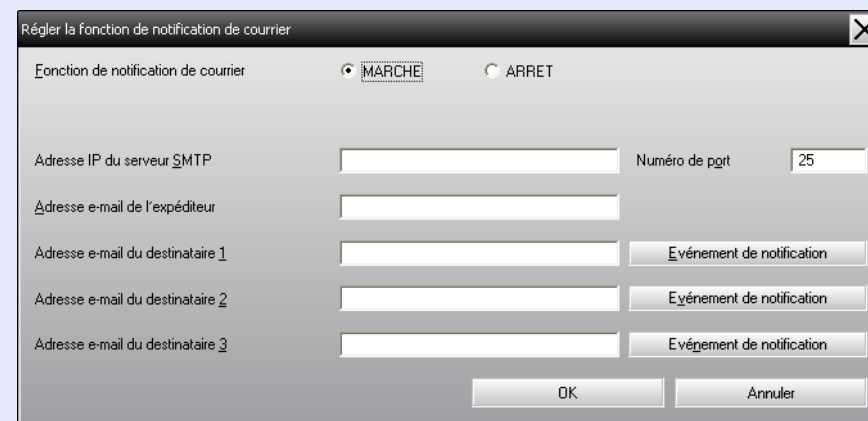
## Procédure

- 1 Sélectionnez "Fonction de notification de courrier" dans le menu "Outils".

**2**

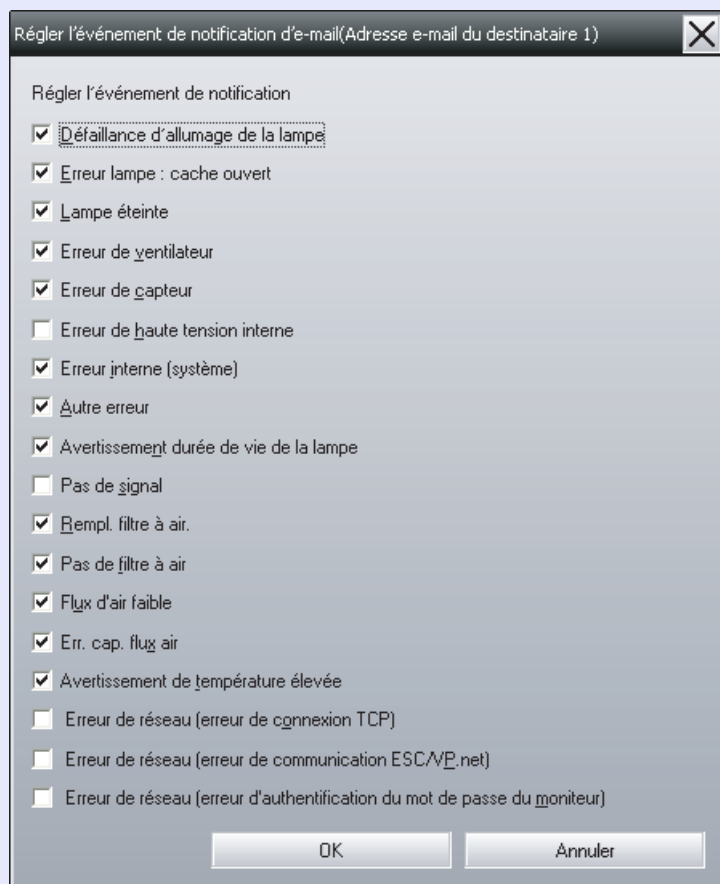
## La fenêtre "Régler la fonction de notification de courrier" apparaît alors.

Définissez les paramètres ci-dessous.



Fonction de notification de courrier	Sélectionnez sur "MARCHE" pour utiliser la fonction de notification de courrier.
Adresse IP du serveur SMTP	Entrez l'adresse IP du serveur SMTP. Vous pouvez entrer 255 octets au maximum.  Lorsque vous modifiez un numéro de port du serveur SMTP, indiquez ce numéro de port. La valeur par défaut est "25". Vous pouvez entrer un nombre valide compris entre 1 et 65535.
Adresse e-mail de l'expéditeur	Entrez l'adresse e-mail de l'expéditeur. Vous pouvez entrer 255 octets au maximum.
Adresse e-mail du destinataire 1	Indiquez les adresses de destination pour les e-mails de notification. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Vous pouvez entrer 255 octets au maximum.
Adresse e-mail du destinataire 2	
Adresse e-mail du destinataire 3	

- 3 Cliquez sur [Événement de notification] et vérifiez les éléments d'avis par e-mail dans la fenêtre qui apparaît.**



- 4 Cliquez sur [OK].**

Lorsque la fenêtre "Régler la fonction de notification de courrier" réapparaît, répétez les étapes 3 et 4 pour définir les éléments à notifier.

- 5 Une fois la configuration terminée, cliquez sur [OK].**

# Si un message e-mail d'avis d'anomalie a été envoyé



33

Si une anomalie se produit sur le projecteur, un message e-mail contenant les données suivantes sera envoyé à toutes les adresses e-mail qui ont été spécifiées par "Adresse e-mail du destinataire".

S'il y a plusieurs problèmes ou avertissements, chaque message apparaîtra sur des lignes différentes.

Élément	Détails montrés
Objet de l'e-mail	[Nom d'affichage apparaissant dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages"] Notification d'avertissement/erreur de projecteur
Corps	L'avertissement/erreur suivant est survenu sur le < Nom d'affichage apparaissant dans "Groupement des affichages" ou "Détail de la liste d'affichages">. <Message d'avertissement/erreur (Reportez-vous au tableau ci-dessous)> Vérifiez immédiatement le projecteur.

Les détails contenus dans le message e-mail peuvent comporter les informations suivantes.

Message	Remède
Erreur interne (système)	"Signification des voyants" ☛ "Signification des voyants" dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur
Erreur de ventilateur	
Erreur de capteur	
Erreur lampe : cache ouvert	
Défaillance d'allumage de la lampe	
Lampe éteinte	
Erreur de haute tension interne	
Avertissement de température élevée	
Avertissement durée de vie de la lampe	

Message	Remède
Rempl. filtre à air.	"Signification des voyants" ☛ "Signification des voyants" dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur
Pas de filtre à air	
Flux d'air faible	
Err. cap. flux air	
Pas de signal	Aucun signal d'image n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion et vérifiez si l'équipement connecté est bien allumé.
Autre erreur	Cessez d'utiliser votre projecteur, débranchez-le de sa prise de courant, puis adressez-vous à votre distributeur local ou au plus proche bureau dont l'adresse figure dans les <i>Conditions d'application de la garantie internationale</i> fournies avec le projecteur.
Erreur de réseau (erreur de connexion TCP)	Assurez-vous que le projecteur est allumé et que le câble réseau est connecté, et aussi que "Surveillance réseau" est mis sur "ON" et que "Mode attente" est mis sur "Réseau activé".
Erreur de réseau (erreur de communication ESC/VP.net)	Assurez-vous que le projecteur a été connecté correctement au réseau.
Erreur de réseau (erreur d'authentification du mot de passe du moniteur)	Vérifiez le Mot passe Monitor du projecteur.

Un message est envoyé pour signaler que le projecteur s'est rétabli d'un état d'erreur ou d'avertissement.

Vous pouvez utiliser le verrouillage de programme pour empêcher des personnes tierces de faire fonctionner les projecteurs en utilisant EMP Monitor et de changer des réglages sans autorisation. Même lorsque le verrouillage de programme est appliqué, il est toujours possible d'activer et de désactiver EMP Monitor et de surveiller les états.

En outre, lorsqu'un mot de passe a été établi, vous devez entrer ce mot de passe pour annuler le verrouillage de programme. Ceci afin de garantir que le verrouillage de programme ne puisse pas être facilement annulé, et d'améliorer la sécurité du système.

## Basculement du verrouillage de programme de l'état activé à l'état désactivé et vice versa

### ■ Activation du verrouillage

#### Procédure

**Sélectionnez "Verrouillage d'application" dans le menu "Outils".**

Le verrouillage de programme sera activé, et aucune opération ne pourra être effectuée, à l'exception de l'activation et de la désactivation de EMP Monitor et de la désactivation du verrouillage de programme.

### ■ Désactivation du verrouillage

#### Procédure

**1 Sélectionnez "Déverrouillage d'application" dans le menu "Outils".**

**2**

**La fenêtre d'entrée du mot de passe apparaît ; entrez alors le mot de passe établi puis cliquez sur [OK].**

Si aucun mot de passe n'a été établi (réglage par défaut), cliquez sur [OK] sans entrer de mot de passe. Il est recommandé d'entrer un mot de passe pour obtenir une meilleure sécurité.

Le verrouillage de programme sera annulé, et il sera alors possible d'effectuer normalement les opérations.

## Établissement d'un mot de passe pour annuler le verrouillage de programme

Effectuez les opérations suivantes pendant que le verrouillage de programme est annulé.

#### Procédure

**1**

**Sélectionnez "Configuration de l'environnement" dans le menu "Outils".**

La fenêtre "Configuration de l'environnement" apparaît alors.

**2**

**Sélectionnez "Modifier le mot de passe de verrouillage d'application".**

**3**

**Entrez le mot de passe dans les deux cases "Nouveau mot de passe" et "Nouveau mot de passe (confirmer)", puis cliquez sur [OK].**

Le mot de passe peut comporter 16 octets au maximum. Il est possible d'utiliser des caractères alphanumériques d'un seul octet.

## Il est impossible de surveiller ou de commander les projecteurs

Cause	Remède
Le projecteur est-il correctement raccordé au réseau ?	Connectez correctement le câble de réseau. ➡ "Connexions du câble de réseau" dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur
Le projecteur a-t-il été configuré correctement pour communiquer avec le réseau ?	Vérifiez le réglage de la commande de menu de configuration "Réseau" du projecteur. ➡ <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur
Le logiciel EMP Monitor a-t-il été installé correctement sur l'ordinateur ?	Désinstallez puis réinstallez l'application EMP Monitor.
Tous les projecteurs que vous voulez contrôler ou surveiller sont-ils enregistrés ?	Enregistrez les projecteurs. ➡ p.6
L'option de menu de configuration "Surveillance réseau" ou "Mode attente" a-t-elle été réglée sur "ON" ou sur "Réseau activé" ?	Pour pouvoir utiliser le logiciel EMP Monitor pour surveiller et commander le projecteur lorsque ce dernier est en attente (éteint), l'option de menu de configuration "Surveillance réseau" ou "Mode attente" doit être réglée sur "ON" ou sur "Réseau activé". ➡ <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur

## Aucun message e-mail n'a été envoyé lorsqu'une anomalie est apparue sur un projecteur

Cause	Remède
Le projecteur est-il correctement raccordé au réseau ?	Connectez correctement le câble de réseau. ➡ "Connexions du câble de réseau" dans le <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur
Le projecteur a-t-il été configuré correctement pour communiquer avec le réseau ?	Vérifiez le réglage de la commande de menu de configuration "Réseau" du projecteur. ➡ <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur
Avez-vous entré correctement l'adresse IP du serveur SMTP, le numéro de port et l'adresse e-mail du destinataire ?	Vérifiez les détails de la configuration.
L'option de menu de configuration "Surveillance réseau" ou "Mode attente" a-t-elle été réglée sur "ON" ou sur "Réseau activé" ?	Pour utiliser la fonction de notification de courrier pendant que le projecteur est en mode d'attente, mettez "Surveillance réseau" ou "Mode attente" sur "ON" ou sur "Réseau activé" dans les menus de configuration du projecteur. ➡ <i>Guide de l'utilisateur</i> du projecteur
Un problème grave s'est-il produit qui a amené le projecteur à cesser temporairement de fonctionner ?	Ayant cessé temporairement de fonctionner, le projecteur n'a pas pu envoyer de message e-mail. Si après avoir examiné votre projecteur, vous ne pouvez toujours pas le réinitialiser, adressez-vous à votre distributeur ou au plus proche bureau dont l'adresse figure dans les <i>Conditions d'application de la garantie internationale</i> fournies avec le projecteur.



Cause	Remède
Le projecteur reçoit-il le courant secteur ?	Vérifiez s'il n'y a pas eu une panne de courant dans l'immeuble ou si un disjoncteur ou un fusible n'a pas sauté au niveau de la branche du réseau secteur qui alimentait la prise de courant à laquelle le projecteur était relié.

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux Etats-Unis) au non respect des instructions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce manuel peut être modifié ou mis à jour sans avis préalable.

Les illustrations et écrans utilisés dans la présente publication peuvent différer des illustrations et écrans réels.

**Remarque générale:**

EasyMP et EasyMP.net sont des marques déposées de Seiko Epson Corporation.

Windows, WindowsNT et VGA sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis.

Macintosh est une marque déposée de Apple Computer, Inc.

Pentium est une marque déposée de Intel Corporation.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.