

EPSON

Gebruikershandleiding



Multimedia Projector EMP-400W







■ Veiligheidssymbolen

Voor een veilig en correct gebruik van de projector zijn in deze documentatie en op de projector zelf symbolen aanwezig om u te wijzen op mogelijk letsel voor de gebruiker of anderen en op het risico van schade aan uw eigendommen.

De gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis. Wees u goed bewust van de betekenis, voordat u de handleiding leest.

 Waarschuwing	Dit geeft aan dat het negeren van het symbool of het treffen van onvoldoende voorzorgsmaatregelen de dood of ernstig letsel tot gevolg kan hebben.
 Let op	Dit geeft aan dat het negeren van het symbool of het treffen van onvoldoende voorzorgsmaatregelen letsel of schade aan eigendommen tot gevolg kan hebben.

■ Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Appendices".  pag.64
Procedure	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De betreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[(Naam)]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
"(Menunaam)"	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Bijvoorbeeld: "Beeld" - "Helderheid"

Projector - Kenmerken	4
Onderdelen en functies	5
Voorzijde/Bovenzijde	5
Achterkant	6
Bedieningspaneel	7
Afstandsbediening	8
Onderkant	9

Nuttige functies

De projectiemodus wijzigen	11
Het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)	12
Functies voor het verbeteren van projecties	13
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)	13
Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute)	14
Het beeld bevriezen (Bevriezen)	14
Hoogte-breedteverhouding wijzigen (Hoogte-breedte)	15
Deel van het beeld vergroten (E-Zoom)	18
Beveiligingsfuncties	19
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)	19
Bediening beperken (Bedieningsvergrendeling)	22
Antidiefstalvergrendeling	23

Configuratiemenu

Het configuratiemenu gebruiken	25
Lijst met functies	26
Beeld-menu	26
Signaal-menu	27
Instellingen-menu	28
Uitgebreid-menu	29
Netwerk-menu	31
Informatie-menu	34
Resetten-menu	35

Problemen oplossen

De Help-knop gebruiken	37
Problemen oplossen	38
De indicatielampjes aflezen	38
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden	41

Appendices

Installatiemethoden	49
Reiniging	50
Het oppervlak van de projector reinigen	50
De lens reinigen	50
Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen	50
Verbruiksmateriaal vervangen	51
De batterijen van de afstandsbediening vervangen	51
De lamp vervangen	52
Het luchtfilter vervangen	56
Belangrijke informatie voor het vervoeren van de projector	57
Een gebruikerslogo opslaan	58
Beeldschermgrootte en afstand	60
Op externe apparatuur aansluiten	61
Op een externe monitor aansluiten	61
Op externe luidsprekers aansluiten	61
LAN-kabel aansluiten	62
Optionele accessoires en verbruiksmateriaal	63
Woordenlijst	64
ESC/VP21-commando's	66
Lijst met commando's	66
Communicatieprotocol	66
Kabelindelingen	67
PJLink	68
Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen	69
Technische gegevens	71
Afmetingen	72
Index	73

Gebruiksgemak

■ Korte-afstandprojectie

De aanbevolen minimum projectieafstand tot het scherm is slechts 54 cm*. U kunt de projector dicht bij het scherm plaatsen. Als u bijvoorbeeld beelden op het scherm projecteert via plafondprojectie kunt u dicht bij het scherm gaan staan en uitleg geven bij de beelden zonder dat uw schaduw op het scherm te zien is. En als u met uw rug naar het scherm staat, zult u niet worden verblind door het licht van de projector.

* Bij deze afstand heeft het geprojecteerde beeld een afmeting van ongeveer 110 × 67 cm.

■ WXGA-compatible projectie

De projector kan beelden projecteren van computers met een breed 16:10 WXGA LCD-scherm waarbij de hoogte-breedteverhouding onveranderd blijft. Zo kunt u optimaal gebruik maken van een breed oppervlak als scherm, zoals een schoolbord.

■ Netwerkbeheer

Door de projector aan te sluiten op een LAN-netwerk kunt u de projector vanaf een computer controleren en bedienen.

Verbeterde veiligheidsfuncties

■ Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken. ➡ [pag.19](#)

■ Bedieningsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel

Zo kunt u voorkomen dat de projectorinstellingen zonder toestemming worden gewijzigd bij gebruik tijdens evenementen, op scholen, enzovoort. ➡ [pag.22](#)

■ Uitgerust met diverse antidiefstalvoorzieningen

De projector bevat de volgende antidiefstalvoorzieningen. ➡ [pag.23](#)

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt beveiligingskabel

Gemakkelijk te hanteren

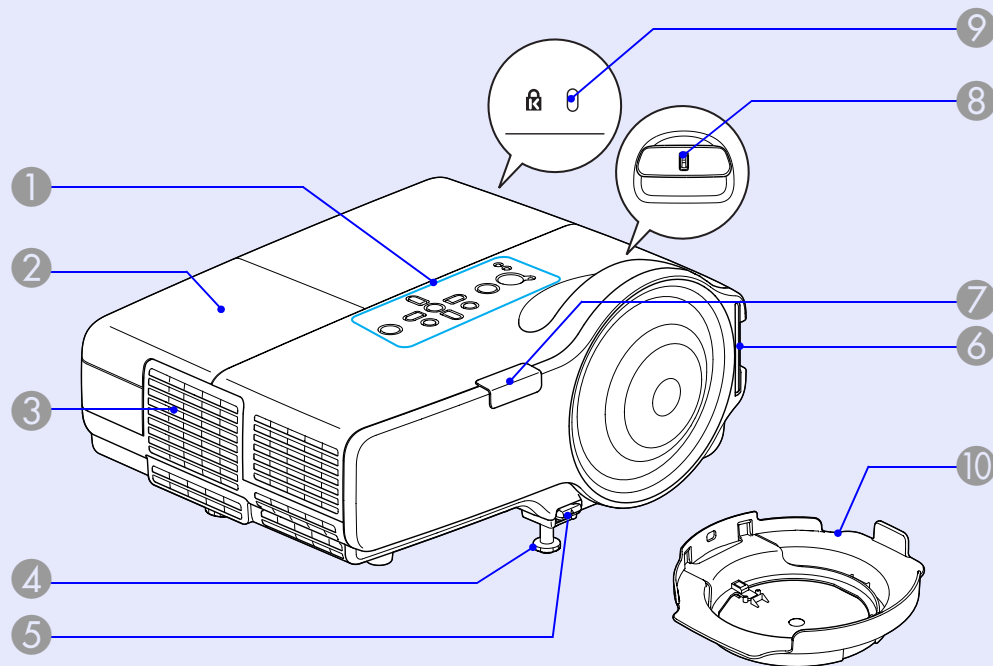
■ Direct inschakelen aan/uit



Op plaatsen waar de stroom centraal wordt beheerd, zoals in vergaderzalen, kan de projector ingesteld worden op automatisch in- of uitschakelen als de stroombron waarop de projector is aangesloten wordt in- of uitgeschakeld.

■ Geen afkoelperiode

Na het uitschakelen van de projector hoeft u niet te wachten tot de projector is afgekoeld voordat u de voedingskabel van de projector kunt loskoppelen.

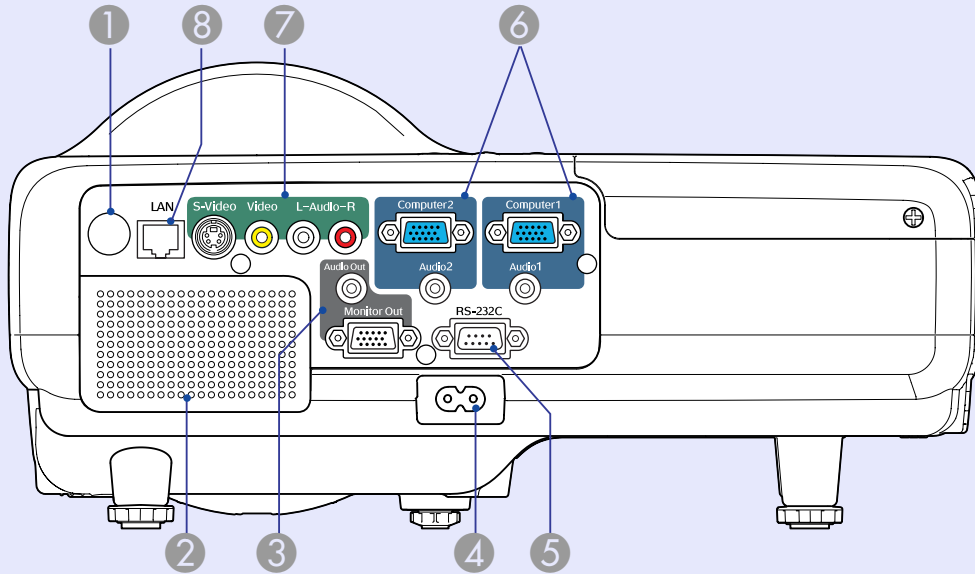
Voorzijde/Bovenzijde











Naam	Functie
1 Bedieningspaneel  pag.7	
2 Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen.  pag.53

Naam	Functie
3 Luchtafvoerventilator	 Let op Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventilator. Plaats uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.
4 Instelbare voet aan voorzijde	Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst.  Introductiehandleiding
5 Hendel voor instellen voet	Trek het hendeltje naar buiten om de voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken.  Introductiehandleiding
6 Luchtfilter (Luchttoevoerventilator)	Voorkomt dat er stof in de projector wordt gezogen.  pag.50
7 Afstandsbedieningsontvanger	Ontvangt signalen van de afstandsbediening.  Introductiehandleiding
8 Scherpstelring	Stelt de beeldscherpte in.  Introductiehandleiding
9 Beveiligingssleuf (K)	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.  pag.23
10 Lenskap	Bescherm de lens tegen beschadigingen en vuil.

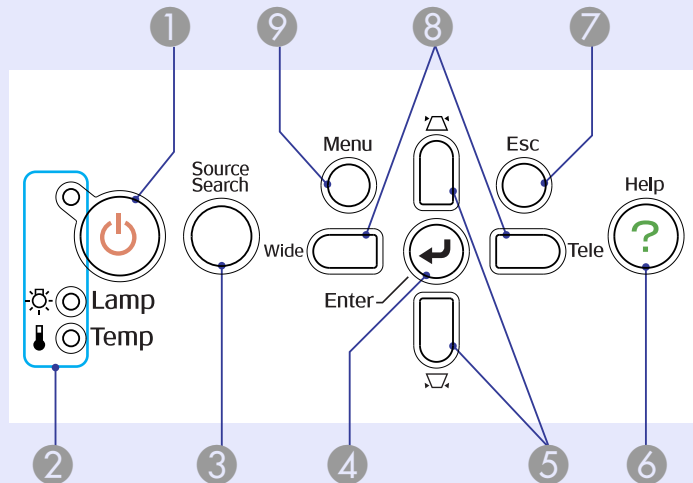
Achterkant



Naam	Functie
1 Afstandsbedieningsontvanger	Ontvangt signalen van de afstandsbediening.  Introductiehandleiding
2 Luidspreker	
3 Monitor-uitgangspoort	Zendt het beeldsignaal van de computer die is aangesloten op de Computer1-ingangspoort naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor <u>component video</u> »-signalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computer1-ingangspoort.  pag.61
Audio-uitgangspoort	Zendt het geluid van het geprojecteerde beeld naar de externe luidsprekers.  pag.61

Naam	Functie
4 Voedingsingang	Sluit aan op de voedingskabel.  Introductiehandleiding
5 RS-232C-poort	Als u de projector vanaf een computer bedient, sluit de computer dan aan met een RS-232C-kabel. Deze poort is bestemd voor bedieningsdoeleinden en mag normaalgesproken niet worden gebruikt.  pag.67
6 Computer1-ingangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en <u>componentvideosignalen</u> » van andere videobronnen.
Audio1-ingangspoort	Sluit aan op de audio-uitgangspoort van de computer die is aangesloten op de Computer1-ingangspoort.
Computer2-ingangspoort	Ingang voor videosignalen van een computer en <u>componentvideosignalen</u> » van andere videobronnen.
Audio2-ingangspoort	Sluit aan op de audio-uitgangspoort van de computer die is aangesloten op de Computer2-ingangspoort.  Introductiehandleiding
7 S-video-ingangspoort	Ingang voor <u>S-videosignalen</u> » van videobronnen.
Video-ingangspoort	Ingang voor <u>composietvideosignalen</u> » van videobronnen.
Audio-L/R-ingangspoort	Sluit aan op de audio-uitgangspoort van apparatuur die is aangesloten op de S-Video- of videopoort.  Introductiehandleiding
8 LAN-poort	Als er een LAN-kabel is aangesloten, kunt u de projector via een LAN beheren en bedienen.  pag.62

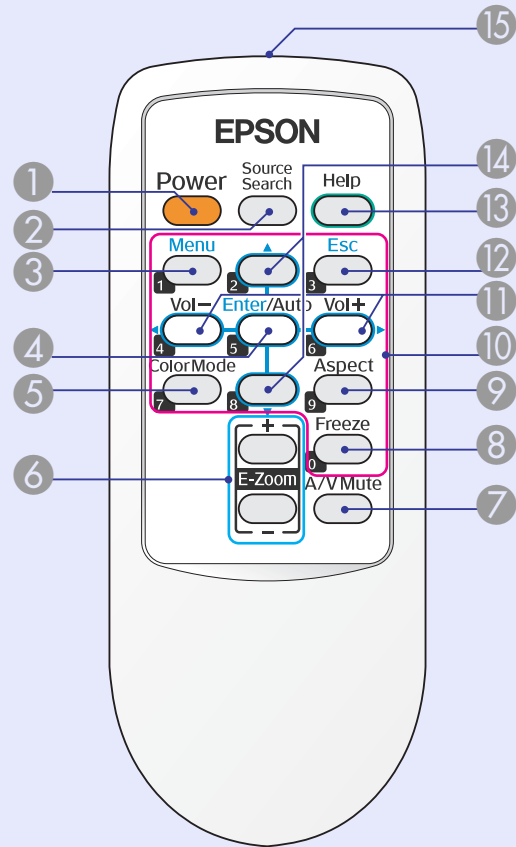
Bedieningspaneel















Naam	Functie
1 [Power]-knop	Met deze knop schakelt de projector in en uit. ☛ Introductiehandleiding
2 Statusindicatielampjes	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ pag.38
3 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☛ pag.12

Naam	Functie
4 [Enter]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave. Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ pag.25
5 [↖]- en [↗]-knoppen	Corrigeren de trapeziumvertekening. Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ Introductiehandleiding, pag.25
6 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ pag.37
7 [Esc]-knop	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ pag.25
8 [Tele]- en [Wide]-knop	Druk hierop om te schakelen tussen Tele/ Wide. Als u op de [Tele]-knop drukt, wordt het geprojecteerde beeld kleiner. Als u op de [Wide]-knop drukt, wordt het beeld groter. Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ Introductiehandleiding, pag.25
9 [Menu]-knop	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ☛ pag.25

Afstandsbediening

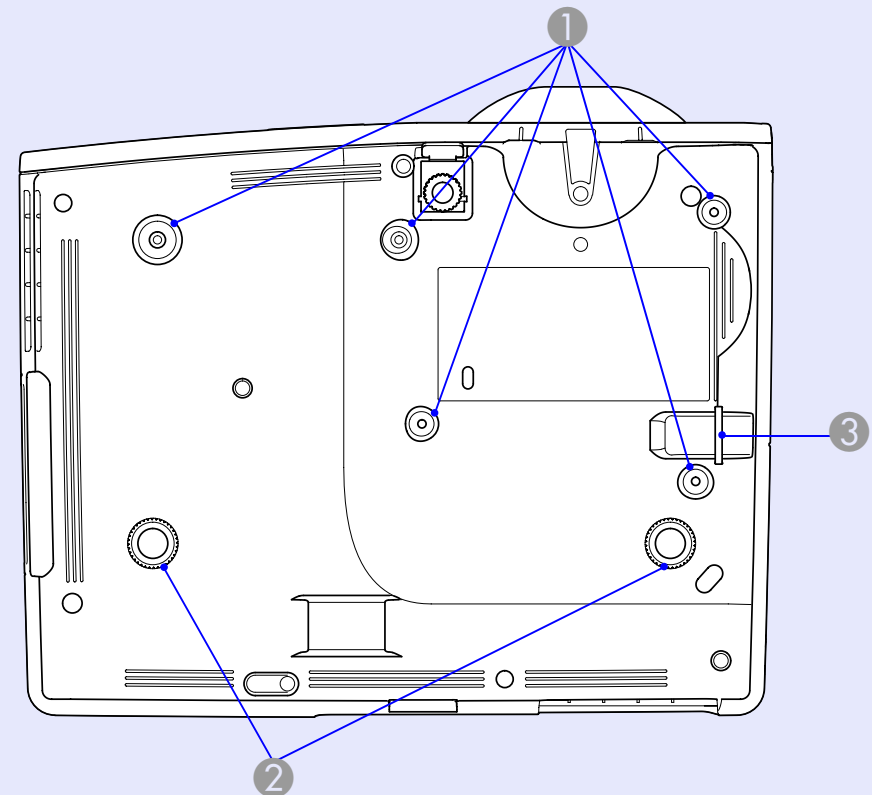


Naam	Functie
1 [Power]-knop	Met deze knop schakelt de projector in en uit.  Introductiehandleiding
2 [Source Search]-knop	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft.  pag.12

Naam	Functie
3 [Menu]-knop	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten.  pag.25
4 [Enter/Auto]-knop	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave.  pag.27 Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau.  pag.25
5 [Color Mode]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de kleurmodus.  pag.13
6 [E-Zoom]-knop (+) (-)	(+) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. (-) Verkleint delen van beelden die met de [+] knop zijn vergroot.  pag.18
7 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.  pag.14 Als u deze knop ongeveer 5 seconden ingedrukt houdt, wordt het scherm gewist en wordt de projectiemodus van "Voorkant" in "Voor/bovenkant" gewijzigd.  pag.29
8 [Freeze]-knop	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten.  pag.14
9 [Aspect]-knop	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding.  pag.15
10 Numerieke knoppen	Gebruik deze knoppen om een wachtwoord in te voeren.  pag.20

Naam	Functie
11 [Volume -/◀]-knop [Volume +/▶]-knop	Druk op [Volume -/◀] om het volume te verlagen en op [Volume +/▶] om het volume te verhogen. Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ➡ <i>Introductiehandleiding</i> , pag.25
12 [Esc]-knop	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ➡ pag.25
13 [Help]-knop	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ➡ pag.37
14 [▲]- en [▼]-knop	Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ➡ pag.25
15 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector. ➡ <i>Introductiehandleiding</i>

Onderkant



Naam	Functie
1 Bevestigingspunten voor ophangbeugel (5 punten)	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ➡ pag.49, 63
2 Achterste voet (2 punten)	Draai de achterste voet naar beneden of naar boven om de horizontale helling in te stellen. ➡ <i>Introductiehandleiding</i>
3 Installatiepunt beveiligingskabel	Haal hier een in de handel verkrijgbaar beveiligingskabel door als u uw projector wilt vastleggen aan een vast object. ➡ pag.23

Nuttige functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties e.d. en op de beveiligingsfuncties.

De projectiemodus wijzigen 11

Het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken) 12

Functies voor het verbeteren van projecties 13

- De projectiekwiteit selecteren
(Kleurmodus selecteren).....13
- Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute)....14
- Het beeld bevriezen (Bevriezen)14
- Hoogte-breedteverhouding wijzigen (Hoogte-breedte)15
 - "Automatisch" 15
 - "Normaal", "16:9", "Zoom" 15
 - "Volledig", "Tot" 16
- Deel van het beeld vergroten (E-Zoom)18


Beveiligingsfuncties 19

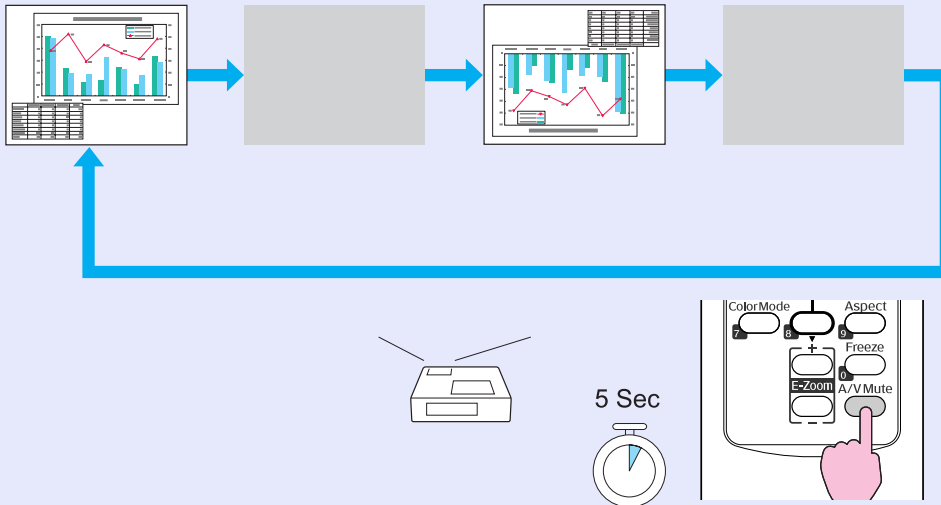
- Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) 19
 - Manieren van wachtwoordbeveiliging 19
 - Wachtwoordbeveiliging instellen 19
 - Wachtwoord invoeren 21
- Bediening beperken (Bedieningsvergrendeling) 22
- Antidiefstalvergrendeling 23
 - Kabelslot installeren..... 23

De standaard projectiemodus is "Voorkant" waarbij de projector tegenover het scherm is opgesteld. Voor plafondprojectie wijzigt u de projectiemodus als volgt in "Voor/bovenkant".

Procedure

Houd de "A/V Mute"-knop op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.

Het scherm wordt gewist en de projectiemodus wordt gewijzigd van "Voorkant" in "Voor/bovenkant".  [pag.29](#)



Het geprojecteerde beeld wijzigen (Bron zoeken)



12

De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld. Het gewenste beeld wordt sneller geprojecteerd, doordat ingangen waarop geen signaal binnenkomt, worden overgeslagen.



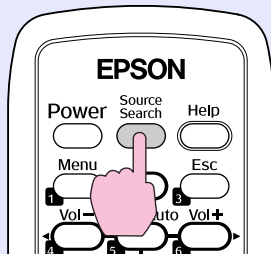
Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.



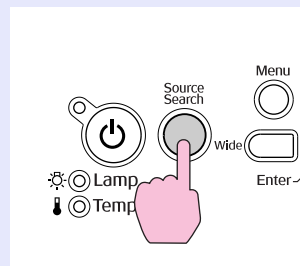
Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de [Source Search]-knop totdat het gewenste beeld wordt weergegeven.

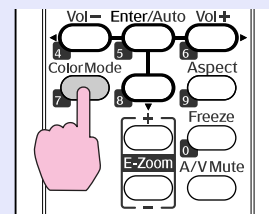
De projectiekwiteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

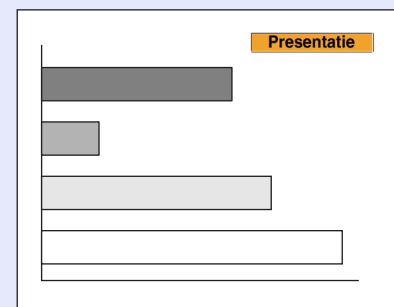
Modus	Toepassing
Spel	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus, die goed schaduwtonen weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Tekst	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met zwart-witmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Deze modus geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto	(Bij doorgave van computerbeelden) Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport	(Bij doorgave van componentvideo-, S-video- of composietvideobeelden) Ideaal voor het kijken naar tv-programma's in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de sRGB-kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een normaal scherm.

Procedure

Afstandsbediening



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.



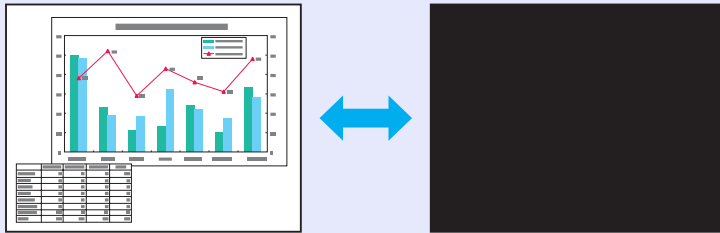
Als u op de knop drukt terwijl de naam van de kleurmodus wordt weergegeven, wordt de volgende kleurmodus weergegeven.



U kunt de kleurmodus ook instellen met "Kleurmodus" in het menu "Beeld" van het configuratiemenu. ➡ pag.26

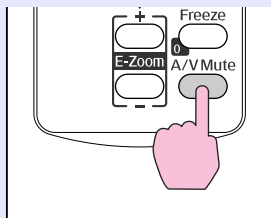
Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt, of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.



Procedure

Afstandsbediening



Elke keer dat u op deze knop drukt, wordt A/V Mute (A/V dempen) in- of uitgeschakeld.



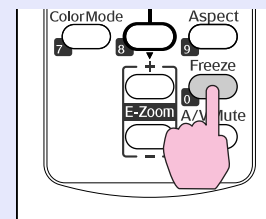
- Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V Mute werd ingeschakeld.
- Met de afstandsbediening kunt u aangeven of u tijdens het dempen van audio en video een zwart of blauw scherm of een logo wilt zien. U doet dit met de instelling "Uitgebreid" - "Weergeven" - "A/V dempen" in het configuratiemenu. ➡ pag.29

Het beeld bevroren (Bevriezen)

Als het bewegende beeld in het scherm wordt bevroren, blijft de projectie doorlopen en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt deze functie ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Procedure

Afstandsbediening



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevroresfunctie in- of uitgeschakeld.



- Het afspelen van de audio stopt niet.
- Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.
- Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven configuratiemenu of hulpscherm afgesloten.
- De bevroresfunctie werkt als E-Zoom wordt gebruikt.

Hoogte-breedteverhouding wijzigen (Hoogte-breedte)

De hoogte-breedteverhouding is de verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Op deze projector kunt u de verhouding wijzigen via de [Aspect]-knop op de afstandsbediening. De hoogte-breedteverhouding kan in zes standen worden ingesteld; "Automatisch", "Normaal", "16:9", "Volledig", "Zoom", en "Tot". Door de hoogte-breedteverhouding aan te passen, kunt u de beste projectie van een bepaaldingangssignaal verkrijgen. Zie onderstaande uitleg voor het instellen van de hoogte-breedteverhouding.

"Automatisch"

In de instelling "Automatisch" wordt de projectiemodus als volgt aangepast aan het signaal.

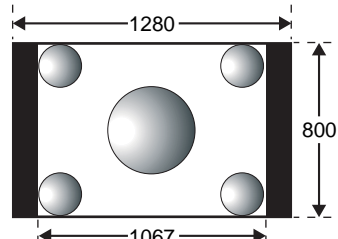
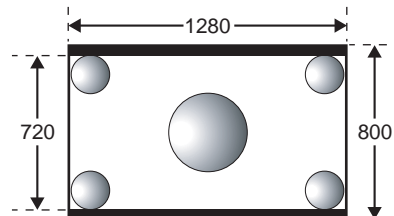
- 4:3-ingangssignaal: Normaal
- Gecomprimeerd opgenomeningangssignaal: 16:9
- Letterboxing-ingangssignaal: Zoom

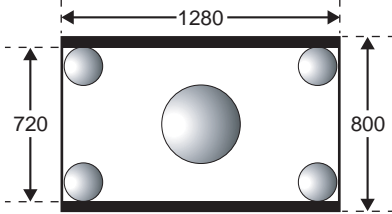
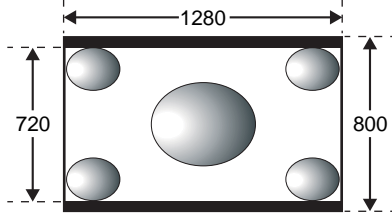
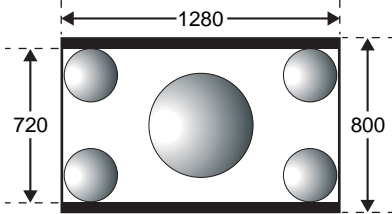
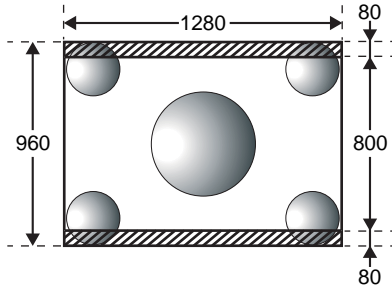
*1 "Automatisch" kan niet worden gebruikt voor beelden vanaf een computer en sommige componentvideosignalen.

*2 "Normaal" wordt toegepast als het aangesloten apparaat niet voldoet aan de EIAJ-normen.

"Normaal", "16:9", "Zoom"

De volgende tabel geeft een overzicht van hetingangssignaal, de aanbevolen hoogte-breedteverhouding en de werking.

Ingangssignaal	Aanbevolen hoogte-breedteverhouding	Werking	Beeld	Opmerkingen
<ul style="list-style-type: none"> • Normale tv-uitzending • Beeld van standaardformaat (4:3) • Computerbeeld (inclusief 16:10 WXGA-beelden) 	Normaal	Maakt volledig gebruik van het projectiegebied terwijl de hoogte-breedteverhouding van het ingangsbeeld wordt gehandhaafd.	<p>Voor 4:3-beeld</p>  <p>Voor 16:9-beeld</p> 	<p>Tijdens de projectie van een 4:3-beeld is links en rechts een zwarte rand zichtbaar. Tijdens de projectie van een HDTV-beeld is de hoogte-breedteverhouding 16:9 en is aan de boven- en onderkant een zwarte rand zichtbaar.</p> <p>Tijdens de projectie van een 16:10-beeld wordt het volledige projectiegebied gebruikt.</p>

Ingangssignaal	Aanbevolen hoogte-breedteverhouding	Werking	Beeld	Opmerkingen
Gecomprimeerd opgenomen beelden zoals van een videocamera of DVD-software	16:9	De hoogte-breedteverhouding van het ingangsbeeld wordt geconverteerd naar 16:9 zodat de volledige breedte van het projectiegebied wordt gebruikt.	Gecomprimeerd opgenomen beelden (beelden die in de "squeeze"-modus zijn opgenomen worden voor weergave uitgerekt tot 16:9) 	Tijdens de projectie van een 4:3-beeld wordt het beeld horizontaal uitgerekt. 
Letterboxing-beeld van een DVD en dergelijke	Zoom	Maakt volledig gebruik van de breedte van het projectiegebied terwijl de hoogte-breedteverhouding van het ingangsbeeld wordt gehandhaafd.	Letterboxing-beeld van een DVD en dergelijke. 	Tijdens de projectie van een 4:3-beeld worden de boven- en onderkant van het beeld afgesneden. 

Schermmformaten worden aangeduid in aantal dots.

■ "Volledig", "Tot"

Als u "Volledig" instelt, maakt het geprojecteerde beeld gebruik van de volledige breedte van het projectiegebied. De hoogte-breedteverhouding wordt niet gehandhaafd. Stel "Volledig" in als u het volledige projectiegebied wilt gebruiken voor de projectie van een ingangssignaal.

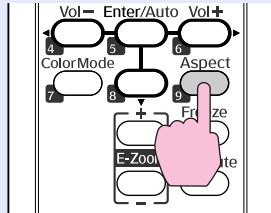
- Tijdens de projectie van een 4:3-beeld wordt het beeld horizontaal uitgerekt.

Als "Tot" is ingesteld, worden de hoogte-breedteverhouding en de resolutie van het ingangsbeeld gehandhaafd. Stel "Tot" in als u een beeld ongewijzigd wilt projecteren, zonder het ingangssignaal te vergroten of te verkleinen.

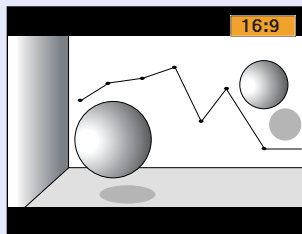
- Omdat ingangsbeelden met een resolutie van maximaal 1280×800 dots kleiner zijn dan het projectiegebied is een zwarte rand zichtbaar aan de boven- en onderkant en aan de linker- en rechterkant.
- Van ingangsbeelden met een resolutie van meer dan 1280×800 dots worden de randen afgesneden.

Procedure

Afstandsbediening



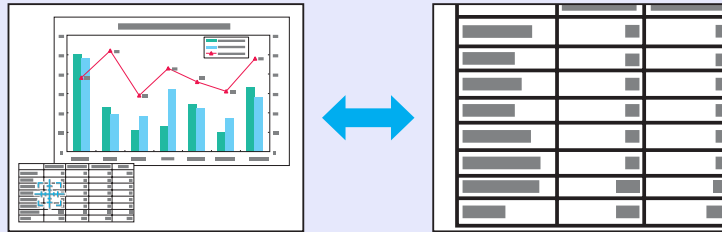
Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de hoogte-breedteverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.



U kunt dit ook instellen met "Hoogte-breedte" in het menu "Signaal" van het configuratiemenu. [pag.27](#)

Deel van het beeld vergroten (E-Zoom)

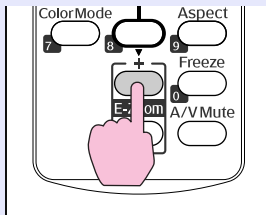
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



Procedure

1 E-zoom inschakelen.

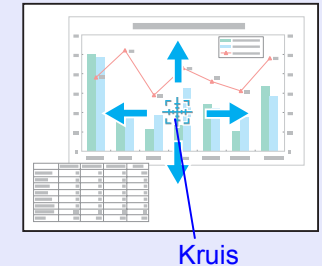
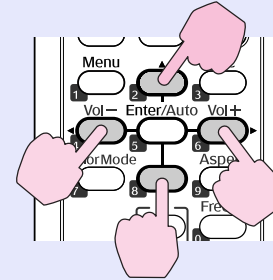
Afstandsbediening



2

Verplaats het kruis naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

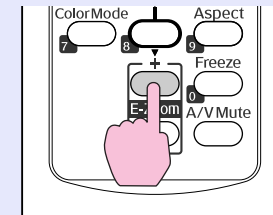
Afstandsbediening



3

Vergroten.

Afstandsbediening



Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden. U kunt het vergrote beeld verkleinen door de [-]-knop in te drukken. Druk op de [Esc]-knop om te annuleren.



- De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.
- U kunt door het beeld bewegen met [▲], [▼], [◀] en [▶].

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- **Wachtwoordbeveiliging**
U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- **Toetsvergrendeling**
U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
- **Antidiefstalvergrendeling**
De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen.

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Als u de projector aanschaft, is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van wachtwoordbeveiliging

Er zijn drie manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

1. "Inschakelbeveiliging"

Als "Inschakelbeveiliging" is ingeschakeld ("Aan") moet het wachtwoord telkens worden ingevoerd wanneer de voedingskabel van de projector sinds de laatste ingave van het wachtwoord uit het stopcontact is gehaald. Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

2. "Gebr. logo beveil."

Als "Gebr. logo beveil." is ingeschakeld ("Aan"), is wijziging van de volgende instellingen niet toegestaan.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Instellingen voor "Achtergrond weerg.", "Opstartscherm", en "A/V dempen" onder "Weergeven" in het configuratiemenu.

3. "Netwerkbeveil."

Wanneer "Netwerkbeveil." is ingeschakeld ("Aan"), is wijziging van de instellingen onder "Netwerk" in het configuratiemenu niet toegestaan.

Wachtwoordbeveiliging instellen

Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

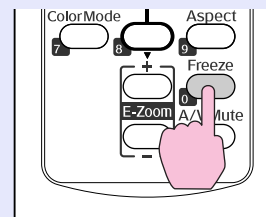
Procedure



Houd de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening



Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.

Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging weergegeven.

☞ "Wachtwoord invoeren" pag.21

Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.

2 Schakel "Inschakelbeveiliging".

- (1) Selecteer "Inschakelbeveiliging" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Esc]-knop.

3 Schakel "Gebr. logo beveil." in.

- (1) Selecteer "Gebr. logo beveil." en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Esc]-knop.

4 Schakel "Netwerkbeveil.".

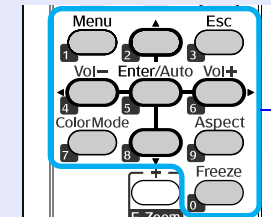
- (1) Selecteer "Netwerkbeveil." en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (3) Druk op de [Esc]-knop.

5 Het wachtwoord instellen

- (1) Selecteer "Wachtwoord" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
- (2) Wanneer de melding "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven, selecteert u "Ja" en drukt u op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u "Nee" selecteert, wordt het in stap 1 getoonde menu voor het instellen van de wachtwoordbeveiliging opnieuw weergegeven.

- (3) Voer met de numerieke knoppen een viercijferig getal in. Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

Afstandsbediening



Numerieke knoppen

- (4) Voer het wachtwoord opnieuw in. De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven. Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

■ Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

Procedure

Voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in.

Als u het juiste wachtwoord invoert, start de projectie.

Let op

- *Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in standby-modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.*
- *Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in Service- en ondersteuningsgids. ➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)*
- *Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De bediening van de projector wordt geblokkeerd. Neem contact op met Epson zoals beschreven in uw documentatie." ➡ [Adressenlijst Epson Projector](#)*

Bediening beperken (Bedieningsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

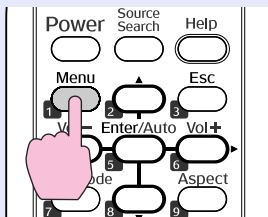
- Voll. vergrend.
- Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrendeling
- Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren en alleen wilt projecteren, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

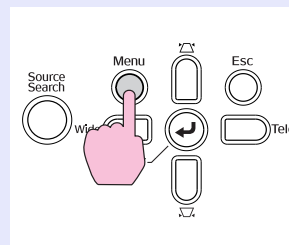
Procedure

- 1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" in het configuratiemenu.
☞ "Het configuratiemenu gebruiken" [pag.25](#)

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.

- 2 Selecteer "Voll. vergrend." of "Toetsvergrend.".



- 3 Selecteer "Ja" als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.



Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- Selecteer met de afstandsbediening "Uit" onder "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" in het configuratiemenu.
- Wanneer u de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt houdt, verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.

Antidiefstalvergrendeling

Aangezien projectors vaak worden geïnstalleerd met ophangbeugels en in ruimtes zonder toezicht worden achtergelaten, is het mogelijk dat iemand probeert de projector mee te nemen en daarom is de projector uitgerust met de volgende beveiligingsvoorzieningen.

- **Beveiligingssleuf**

De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington <http://www.kensington.com/>.

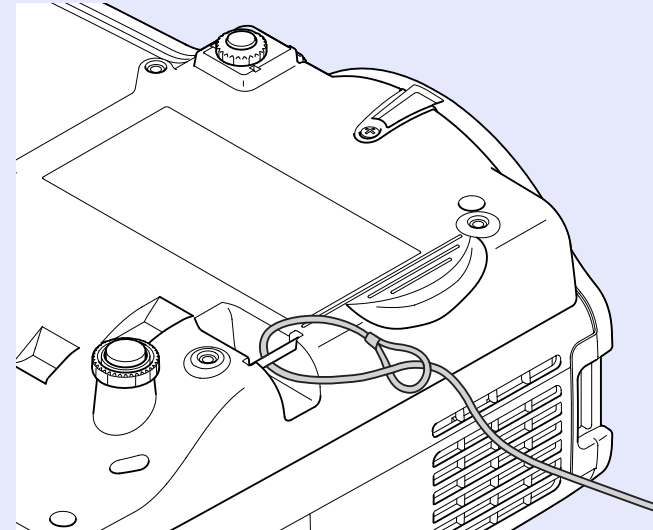
- **Installatiepunt beveiligingskabel**

Een in de handel verkrijgbaar antidiefstal-kabelslot kan door het installatiepunt worden gehaald om de projector vast te leggen aan een tafel of zuil.

■ Kabelslot installeren

Haal een antidiefstal-kabelslot door het installatiepunt.

Zie de documentatie die met het kabelslot is meegeleverd voor instructies over het vergrendelen.



Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

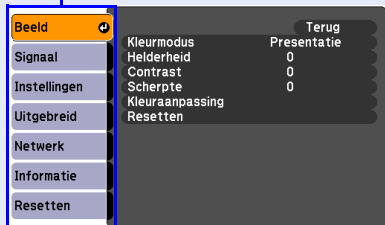
Het configuratiemenu gebruiken..... 25

Lijst met functies 26

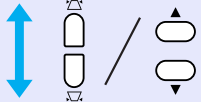
- **Beeld-menu26**
- **Signaal-menu27**
- **Instellingen-menu.....28**
- **Uitgebreid-menu.....29**
- **Netwerk-menu31**
- **Informatie-menu34**
- **Resetten-menu35**

1 Uit hoofdmenu selecteren

Hoofdmenu



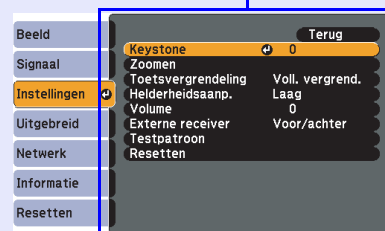
[F4]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten



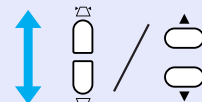
[F4]:Selecteren [Enter]:Invoeren [Menu]:Afsluiten

2 Uit submenu selecteren

Submenu (Settings) (Instellingen)

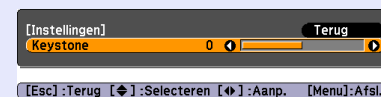


[Esc]:Terug [F4]:Select. [Enter]:Invrn. [Menu]:Afsl.

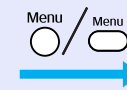


[Esc]:Terug [F4]:Select. [Enter]:Invrn. [Menu]:Afsl.

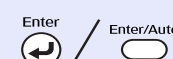
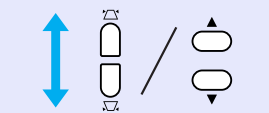
3 Het geselecteerde item wijzigen



[Esc]:Terug [F4]:Selecteren [F4]:Aanp. [Menu]:Afsl.



[Esc]:Terug [F4]:Selecteren [Enter]:Inst. [Menu]:Afsl.



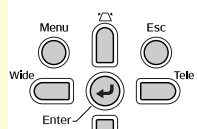
Selecteer de te wijzigen instellingen



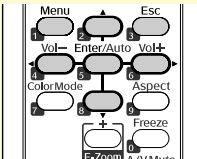
[Esc]:Terug [F4]:Selecteren [Enter]:Inst. [Menu]:Afsl.

Gebruikte knoppen

Op het bedieningspaneel



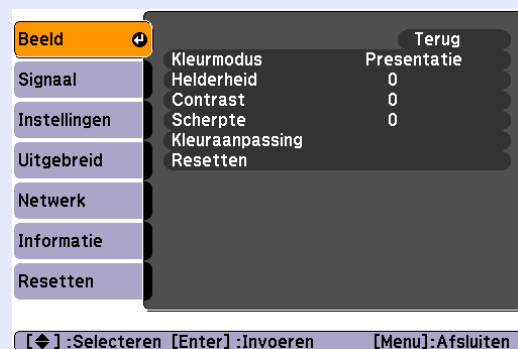
Op de afstandsbediening



Beeld-menu



Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

Computerbeeld



Componentvideo»/Composietvideo»/S-video»

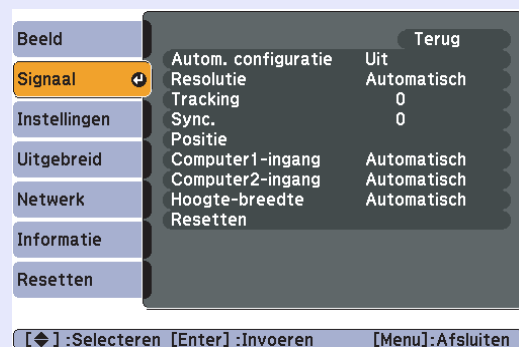


Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past.  pag.13
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
<u>Contrast</u> »	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(Deze instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC-signalen worden doorgegeven.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de scherpste van het beeld in.
Kleuraanpassing	Wijzig hier een van de volgende instellingen Abs. kleurtemperatuur: U stelt hier de totale kleurschakering voor het beeld in. U kunt hier kleurschakeringen in 10 stappen van 5.000 K tot 10.000 K instellen. Als u een hoge waarde selecteert krijgt het beeld een blauwe kleurschakering. Als u een lage waarde selecteert krijgt het beeld een rode kleurschakering. Rood, Groen, Blauw: U kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen. (Dit item kan niet worden geselecteerd als "sRGB»" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.)
Resetten	Hier kunt u alle functies die u in het "Beeld"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.35 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

Signaal-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

Computerbeeld








Componentvideo»






Composietvideo»/S-video»



Submenu	Functie
Autom. configuratie	Als het invoersignaal verandert, kunt u instellen dat het beeld automatisch de optimale status kiest (Aan of niet (Uit)).  pag.44
Resolutie	Als "Automatisch" is ingesteld, wordt de resolutie van hetingangssignaal automatisch bepaald. Als "Breed" is ingesteld, worden alle ingangssignalen als brede signalen behandeld. Als "Normaal" is ingesteld, worden alle ingangssignalen als 4:3-signalen behandeld. Als de hoogte-breedteverhouding van het beeld wordt verstoord of als de weergavestand wordt gewijzigd in "Automatisch" past u de instelling aan de ingangsbron aan.
Tracking»	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen.  pag.44
Sync.»	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flinkt of wazig is, of als er interferentie optreedt.  pag.44
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief»	(Componentvideo kan alleen worden ingesteld als 480i/576i-signalen worden doorgegeven) Uit: IP-conversie wordt voor elk veld in het beeld uitgevoerd. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging. Aan: <u>interliniëring</u> » (i) signalen worden geconverteerd naar <u>progressieve</u> » (p) signalen. Dit is ideaal voor het weergeven van stilstaande beelden.
Computer1-ingang	U kunt hetingangssignaal van de ingangspoort van Computer1 of Computer2 gebruiken. Als hier "Automatisch" is geselecteerd, wordt het invoersignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld.
Computer2-ingang	Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling "Automatisch", selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Videosignaal	Als hier "Autom." is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling "Autom." leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de <u>hoogte-breedteverhouding</u> » voor geprojecteerde beelden instellen.  pag.15
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu "Signaal" hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve voor "Computer1-ingang" en "Computer2-ingang". Zie  pag.35 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.



Instellingen-menu





Submenu	Functie
Keystone	U kunt verticale trapeziumvertekening (keystone) in beelden corrigeren.  Introductiehandleiding
Zoomen	Stelt de beeldgrootte in. (Tele/Wide)
Toetsvergrendeling	U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken.  pag.22
Helderheidsaanp.	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer "Laag" als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als "Laag" wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 35 W, levensduur projectorlamp: ongeveer 1,5 keer langer
Volume	U kunt hier het volume aanpassen.
Externe receiver	U kunt de ontvangst van het werkingssignaal van de afstandsbediening begrenzen. Als u het gebruik van de afstandsbediening wilt verbieden, of als de afstandsbediening te dicht bij een fluorescerende lichtbron is, kunt u instellen dat de afstandsbediening die u niet wilt gebruiken of die storingen ondervindt, wordt gedeactiveerd.
Testpatroon	Als de projector wordt ingesteld, verschijnt een testpatroon zodat u de projectie kunnen bijstellen zonder andere apparatuur aan te sluiten. Terwijl het testpatroon wordt weergegeven, kunnen zoom, scherpstelling en keystone worden aangepast en gecorrigeerd. Druk op de knop [Esc] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het testpatroon te annuleren.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het "Instellingen"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.35 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

Uitgebreid-menu




Submenu	Functie
Weergeven	<p>Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector.</p> <p>Bericht: U kunt hier instellen of u de naam van de bron wilt weergeven (Aan) of niet (Uit) als u de invoerbron wijzigt, de naam van de kleurmodus als u de kleurmodus wijzigt, of er een melding wordt gegeven bij geen beeldsignaal, enzovoort.</p> <p>Achtergrond weerg.^{*1}: U kunt hier de schermstatus instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo" als er geen signaal wordt ontvangen.</p> <p>Opstartscherm^{*1}: U kunt hier instellen of u het opstartscherm (het beeld dat wordt geprojecteerd als de projector wordt gestart) wilt weergeven (Aan) of niet (Uit).</p> <p>A/V dempen^{*1}: Tijdens A/V Mute (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo".</p>
Gebruikerslogo ^{*1}	U kunt het gebruikerslogo dat als achtergrond en tijdens A/V dempen wordt weergegeven wijzigen.  pag.58
Projectie	<p>Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u een van de volgende instellingen gebruiken.  pag.49</p> <p>"Voorkant" "Voor/bovenkant" "Achterkant" "Achter/boven"</p> <p>U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.</p> <p>"Voorkant" ↔ "Voor/bovenkant"</p> <p>"Achterkant" ↔ "Achter/boven"</p>
Bewerking	<p>Dir. Inschakelen: U kunt hier instellen of u Direct inschakelen wilt inschakelen (Aan) of uitschakelen (Uit).</p> <p>Als hier "Aan" is geselecteerd en de voedingskabel van de projector is aangesloten op een stopcontact, wees er dan op verdacht dat de projector automatisch wordt ingeschakeld als er plotseling stroomstoten optreden.</p> <p>Sluimerstand: Als deze optie is ingesteld op "Aan", wordt de projector automatisch uitgeschakeld wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt en geen handelingen worden verricht.</p> <p>Tijd sluimerstand: Wanneer Sluimerstand is ingesteld op "Aan", kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld (1 tot 30 minuten).</p> <p>Hoogtemodus: Stel deze optie in op "Aan" als u de projector boven de 1.500 m gaat gebruiken.</p>

Submenu	Functie
Stand-by modus	Als u "Netwerk Aan" instelt, kunt u het netwerk en functies beheren terwijl de projector zich in standby-modus bevindt. Voor het beheren en controleren van de projectorstatus in het netwerk kunt u <u>SNMP</u> gebruiken of de "EMP Monitor"-software die bij dit product wordt meegeleverd.
Taal	U kunt hier de taal van meldingen instellen.
Resetten	U kunt hier "Weergeven ^{*1} " en "Bewerking ^{*2} " in het "Uitgebreid"-menu herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.35 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.



*1 Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet.  [pag.19](#)


*2 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".

Netwerk-menu

Als "Netwerkbeveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kunnen de instellingen niet worden gewijzigd. U kunt wijzigen doorvoeren nadat u "Uit" voor "Netwerkbeveil." hebt ingesteld.  [pag.19](#)

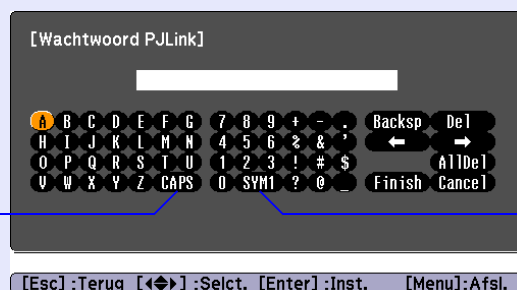


Submenu	Functie
Vast netwerk	<p>Hier kunt u netwerkinstellingen opgeven.</p> <p>DHCP: U kunt instellen of u DHCP wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. Indien ingesteld op "Aan", kunt u niet meer adressen invoeren.</p> <p>IP-adres: U kunt het IP-adres invoeren dat aan de projector is toegewezen.*¹ U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p>Subnetmasker: U kunt het Subnetmasker invoeren dat aan de projector is toegewezen.*¹ U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende subnetmaskers kunnen echter niet worden gebruikt. 0 tot 254.x.x.x. 255.255.255.255</p> <p>Gateway-adres: U kunt het IP-adres van de gateway van de projector invoeren.*¹ U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende gateway-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is)</p> <p>MAC-adres: U kunt het MAC-adres invoeren dat aan de projector is toegewezen.</p>
Wachtwoord PJLink	<p>Voer hier een wachtwoord in om te gebruiken wanneer u toegang wilt tot de projector met compatibele PJLink-software.*¹  pag.68</p> <p>U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren.</p>
Wachtwoord webcontr.	<p>Voer een wachtwoord in om te gebruiken bij het uitvoeren van instellingen en het beheren van de projector met Web control.*¹ U kunt tot 8 alfanumerieke tekens invoeren.</p> <p>Web control is een computerfunctie waarmee u de projector kunt instellen en beheren via de webbrowser op een computer waarop EMP Monitor actief is.  EMP Monitor Bedieningshandleiding</p>

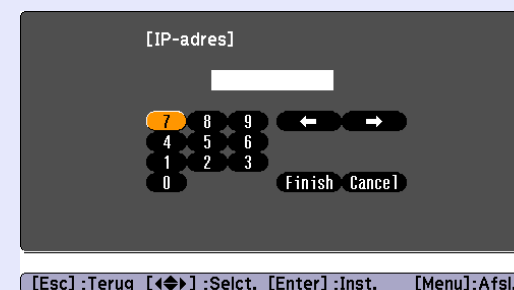
Submenu	Functie
SNMP »	U kunt SNMP-instellingen opgeven. Trap IP Adres 1/Trap IP Adres 2: U kunt tot twee IP-adressen aanmelden voor de SNMP Trap-melding. Het IP-adres dat is aangemeld bij "Trap IP Adres 2" wordt gebruikt als het IP-adres van "Trap IP Adres 1" niet toegankelijk is. Om de projector te bewaken met SNMP moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
E-mail	Als dit is ingesteld, wordt u per e-mail op de hoogte gebracht van problemen of waarschuwingen met betrekking tot de projector.* ² E-mailmelding: U kunt instellen of u wel (Aan) of niet (Uit) per e-mail op de hoogte gebracht wilt worden. SMTP-server: U kunt het IP-adres van de SMTP-server van de projector invoeren.* ¹ U kunt in elk veld van het adres een getal van 0 tot 255 invoeren. De volgende IP-adressen kunnen echter niet gebruikt worden. 127.x.x.x, 224.0.0.0 tot 255.255.255.255 (waarbij x een getal van 0 tot 255 is) Poortnummer: U kunt het poortnummer voor de SMTP-server invoeren.* ¹ De standaardwaarde is 25. U kunt een getal van 1 tot 65.535 invoeren. Bestemmingsadres 1/Bestemmingsadres 2/Bestemmingsadres 3: U kunt het bestemmingsadres (e-mail) en het bericht invoeren* ¹ voor gebruik bij probleemmeldingen of waarschuwingen. U kunt maximaal drie bestemmingen registreren. U kunt tot 32 single-byte alfanumerieke tekens voor de mailadressen invoeren.
Projectornaam	Hier kunt u een naam voor de projector invoeren. Indien aangesloten op een netwerk, wordt de projector aan de hand van deze naam geïdentificeerd.
AMX Device Discovery »	Als deze instelling is ingesteld op "Aan" en de projector is aangesloten op een netwerk kan de projector worden gedetecteerd via AMX Device Discovery. Stel de instelling in op "Uit" als de projector niet is aangesloten op een AMX-controller of een netwerk waarop AMX Device Discovery van de projector mogelijk is.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het "Netwerk"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie  pag.35 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

*1 Bij het invoeren van getallen en wachtwoorden wordt het volgende softwarematige toetsenbord weergegeven. Kantel de knop [▲], [▼], [◀] en [▶] op de afstandsbediening om de cursor naar de gewenste toets te bewegen en druk vervolgens ter bevestiging op [Enter]. Druk na uw invoer op [Finish] op het toetsenbord ter bevestiging. Druk op [Cancel] op het toetsenbord om uw invoer te annuleren.

Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wordt gewisseld tussen hoofdletters en kleine letters.



Telkens wanneer deze toets wordt geselecteerd, wijzigen de symbooltoetsen voor het omkaderde gedeelte.



*2 Wanneer de functie E-mailmelding op "Aan" staat en er doet zich een probleem of waarschuwing voor met betrekking tot de projector, wordt het volgende e-mailbericht verzonden.


Onderwerp: EPSON Projector

Eerste regel: De naam van de projector waarbij een probleem is opgetreden

Tweede regel: Het IP-adres van de projector waarbij een probleem is opgetreden

Derde regel en verder: Details van het probleem

Regel voor regel worden meer bijzonderheden over het probleem gegeven. De details worden in de volgende tabel uitgelegd.

Zie "De indicatielampjes aflezen" voor meer informatie over het oplossen van problemen.  [pag.38](#)

Bericht	Oorzaak
Internal error	Interne fout
Fan related error	Fout: ventilator
Sensor error	Fout: sensor
Lamp timer failure	Lamp defect
Lamp out	Fout: lamp
Lamp cover is open.	Afdekking lamp open
Internal temperature error	Fout: hoge temp. (Oververhitting)
High-speed cooling in progress	Waarsch.: hoge temp.
Lamp replacement notification	Lamp vervangen
No-signal	Geen signaal De projector ontvangt geen beeldsignaal. Controleer de aansluitingen en de voeding van de aangesloten apparatuur.

Aan het begin van het bericht staat een plus (+) of min (-).

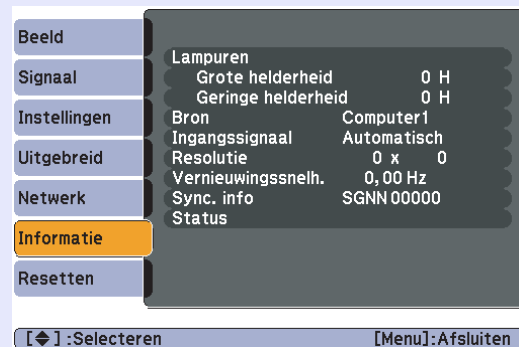
(+): Er is een probleem met de projector.

(-): Het probleem met de projector is opgelost.

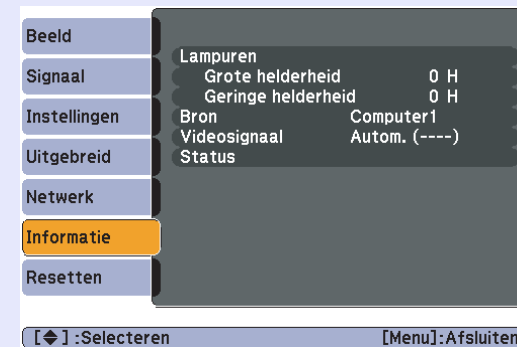
Informatie-menu

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items worden weergegeven is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrucken).

Computerbeeld/Componentvideo»



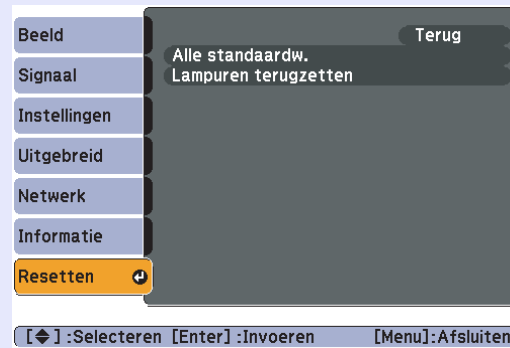
Composietvideo»/S-video»



Submenu	Functie
Lampuren	U kunt hier de opgetelde bedrijfsuren van de projectorlamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u weergeven vanaf welk apparaat momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Afhankelijk van de "Bron" kunt u hier de inhoud weergeven van "Computer1" of "Computer2" zoals die in het menu "Signaal" is ingesteld.
Resolutie	U kunt hier de invoeresolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van "Videosignaal" zoals die in het "Signaal"-menu is ingesteld.
Vernieuwingssnelh.»	Hier kunt u de verversingsfrequentie weergeven.
Sync.» info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over problemen die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". Na 10 uur wordt steeds één uur toegevoegd per gebruikt uur.

Resetten-menu



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle onderdelen van alle menu's herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: "Computer1-ingang", "Computer2-ingang", "Gebruikerslogo", alle onderdelen in het "Netwerk"-menu, "Lampuren" en "Taal".
Lampuren terugzetten	U kunt hier het totale aantal Lampuren wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Problemen oplossen

In dit hoofdstuk leest u hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

De Help-knop gebruiken 37

Problemen oplossen 38

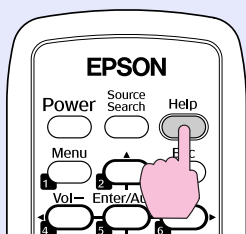
- **De indicatielampjes aflezen38**
 - ⏻ Voedingsindicatielampje brandt rood 39
 - ☼ ⚠ Indicatielampje brandt of knippert oranje 40
- **Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden41**
 - Problemen met het beeld 42
 - Problemen bij het starten van de projectie 46
 - Overige problemen 46

Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. De Help-functie wordt op het scherm weergegeven.

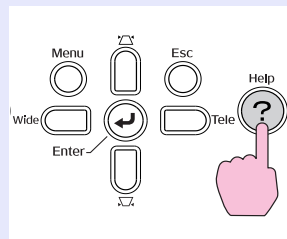
Procedure

- 1 Druk op de [Help]-knop.**
Het hulpscherm wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening



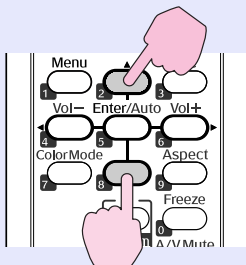
Op het bedieningspaneel



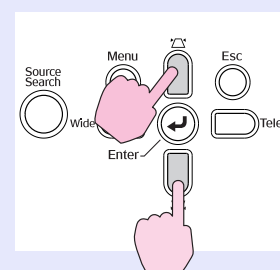
- 2 Selecteer een menu-item.**



Op de afstandsbediening

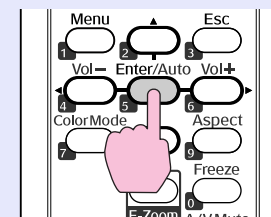


Op het bedieningspaneel

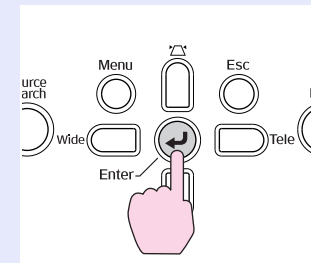


- 3 Bevestig de selectie.**

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



Vragen en oplossingen worden op het onderstaande schermweergegeven.

Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.



Als de Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen" (pag.38).

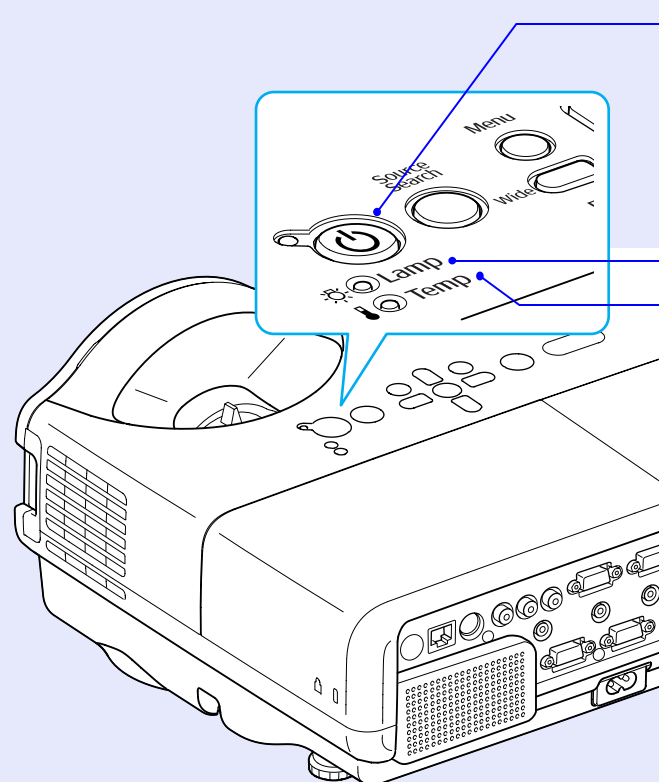
Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.

Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".

☛ [pag.41](#)

De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



Geeft de bedrijfsstatus weer.

● Oranje

: Standby

Als u op de [⏻]-knop drukt en de projector is in standby-modus, dan start de projectie.



● Groen (knippert)

: De projector warmt op

Het opwarmen duurt ongeveer 30 seconden. Als het opwarmen is afgerond, knippert het indicatielampje niet meer.

● Groen

: De projector warmt op

Geeft de status van de projectorlamp weer.

Geeft de interne temperatuur van de projector weer.




























Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.

Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt.

Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het ⏻ indicatielampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.

■ Voedingsindicatielampje brandt rood Probleem

● : Brandt  : Knippert ○ : Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
  Rood   Rood   Rood	Internal Error (Interne fout)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en Ondersteuningsgids</i> .  Adressenlijst Epson Projector
 ● Rood  ○   Rood	Fan Error (Ventilatorfout) Sensor Error (Sensorfout)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en Ondersteuningsgids</i> .  Adressenlijst Epson Projector
 ● Rood  ○  ● Rood	High Temp Error (Hoge-temperatuurfout) (oververhitting)	<p>De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over in standby-modus. Controleer daarom de twee volgende punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het.  pag.50, 56 <p>Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten heeft gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en Ondersteuningsgids</i>.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan".  pag.29</p>
 ● Rood   Rood  ○	Lamp Error (Lampfout) Lamp Failure (Lamp functioneert niet) Lamp Cover Open (Lampdeksel is geopend)	<p>Controleer de volgende twee punten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is.  pag.53 • Reinig het luchtfilter.  pag.50 <p>Als de projectorlamp niet gebroken is - Plaats de projectorlamp weer in de projector en schakel deze in. Als het probleem zich blijft voordoen - Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in. Als het probleem zich blijft voordoen - Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en Ondersteuningsgids</i>.  Adressenlijst Epson Projector</p> <p>Als de projectorlamp gebroken is - Vervang de projectorlamp door een nieuwe of neem contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. Als u zelf de projectorlamp vervangt, wees dan voorzichtig met de stukjes gebroken glas (u kunt niet meer projecteren totdat de projectorlamp is vervangen).</p> <p>Controleer of de lampdeksel en de projectorlamp goed zijn geïnstalleerd.  pag.53 Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed geïnstalleerd zijn, kunt u de projectorlamp niet inschakelen.</p> <p>Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan".  pag.29</p>

■ ☼ ! Indicatielampje brandt of knippert oranje

Waarschuwing

● : Brandt ☼ : Knippert ○ : Uit ● : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
⏻ ● Rood ☼ ○ ⚡ ☼ Oranje	High Temp Warning (Waarschuwing voor hoge temperatuur)	(Dit is geen probleem. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. 🖱 pag.50, 56
⏻ ● ☼ ☼ Oranje ⚡ ○	Replace Lamp (Projectorlamp vervangen)	Vervang de projectorlamp door een nieuwe. 🖱 pag.53 Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.



- *Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de indicatielampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden" (🖱 [pag.41](#)).*
- *Als een van de indicatielampjes een status weergeeft die niet in de tabellen wordt beschreven, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en Ondersteuningsgids. 🖱 [Adressenlijst Epson Projector](#)*

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

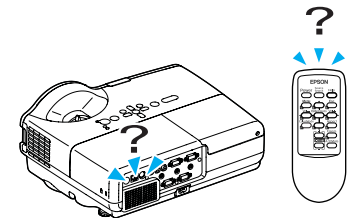
- **Geen beeld** 🖱 [pag.42](#)
De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- **Geen bewegende beelden** 🖱 [pag.42](#)
De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- **De projectie stopt automatisch** 🖱 [pag.42](#)
- **De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven** 🖱 [pag.43](#)
- **De melding "Geen signaal." wordt weergegeven** 🖱 [pag.43](#)
- **Vaag of onscherp beeld** 🖱 [pag.43](#)
- **Interferentie of vervormd beeld** 🖱 [pag.44](#)
Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.
- **Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen** 🖱 [pag.44](#)
Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- **De beeldkleuren zijn niet juist** 🖱 [pag.45](#)
Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort.
(Computermontoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)
- **Donker beeld** 🖱 [pag.45](#)
- **Er wordt niets weergegeven op de externe monitor** 🖱 [pag.45](#)

Problemen bij het starten van de projectie

- **De projector start niet** 🖱 [pag.46](#)

Overige problemen

- **Geen of te zacht geluid** 🖱 [pag.46](#)
- **De afstandsbediening werkt niet** 🖱 [pag.47](#)
- **Er worden geen e-mailberichten ontvangen bij problemen met de projector** 🖱 [pag.47](#)



■ Problemen met het beeld

■ Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector op de juiste manier aan. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i> Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. 🖱️ pag.14
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle instellingen. 🖱️ "Resetten"- "Alle standaardw." pag.35
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart?	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	
Is de instelling voor het beeldsignaal juist?	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. 🖱️ "Signaal"- "Videosignaal" pag.27
Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	

■ Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven?	Wijzig het beeldsignaal zodat alleen externe apparaten een signaal kunnen doorgeven. 🖱️ Raadpleeg de bij uw computer geleverde documentatie.
Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	

■ De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is "Sluimerstand" ingesteld op "Aan"?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u "Sluimerstand" niet wilt gebruiken, wijzig de instelling dan in "Uit". 🖱️ "Uitgebreid"- "Bewerking"- "Sluimerstand" pag.29

■ De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat. 🖱️ "Signaal"- "Videosignaal" pag.27
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. 🖱️ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.69






■ De melding "Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>
Is de juiste invoerpoort geselecteerd?	Druk op de [Source Search]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. 🖱️ pag.12
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgegeven. Bij sommige computermodellen worden de beeldsignalen niet meer op de LCD-monitor of extra monitor weergegeven wanneer ze naar een extern apparaat worden doorgegeven. 🖱️ Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie, onder "Signaal doorgeven aan externe apparatuur", "Een externe monitor aansluiten" of een vergelijkbare titel. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>






■ Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai de scherpstelring om de scherpte in te stellen. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	De aanbevolen projectieafstand ligt tussen de 54 en 122 cm. Stel de projector op binnen dit bereik. 🖱️ pag.60
Is de keystonecorrectiewaarde te laag?	Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen. 🖱️ <i>Introductiehandleiding</i>
Is er condensvorming op de lens?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaats de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als er condensvorming op de lens optreedt, schakel de projector dan uit en wacht totdat de condens is verdwenen.









■ Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	Wijzig de instelling in het signaal dat afkomstig is van het aangesloten apparaat.  "Signaal"- "Videosignaal" pag.27
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de bij de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.69  Computerdocumentatie
Zijn de instellingen voor "Sync.▶" en "Tracking▶" juist ingesteld? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met "Sync." en "Tracking" in het configuratiemenu instellen.  "Signaal"- "Tracking", "Sync." pag.27






■ Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

Controleer	Oplossing
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-zoom?	Druk op de [Esc]-knop op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren.  pag.18
Is "Positie" juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met "Positie" in het configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder "Positie" in het configuratiemenu instellen.  "Signaal"- "Positie" pag.27
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Als u de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen onder "Eigenschappen beeldscherm" in het configuratiescherm van de computer hebt ingeschakeld, wordt ongeveer de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit.  Documentatie bij het videostuurprogramma voor de computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector.  "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.69  Computerdocumentatie

■ De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. Als u beelden projecteert van apparaten die zijn aangesloten op de Computer1-, Computer- of Computer2-ingang, raadpleeg dan  "Signaal"- "Computer1/2-ingang" pag.27 Als u beelden projecteert van apparaten die zijn aangesloten op Video of S-video, raadpleeg dan  "Signaal"- "Videosignaal" pag.27
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Helderheid" in het configuratiemenu aan.  "Beeld"- "Helderheid" pag.26
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.  <i>Introductiehandleiding</i>
Is "Contrast"  juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiemenu aan.  "Beeld"- "Contrast" pag.26
Is de kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor "Kleuraanpassing" in het configuratiemenu aan.  "Beeld"- "Kleuraanpassing" pag.26
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Kleurverzadiging" en "Tint" in het configuratiemenu aan.  "Beeld"- "Kleurverzadiging", "Tint" pag.26
Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd	

■ Donker beeld


Controleer	Oplossing
Zijn de helderheid van het beeld en de lichtsterkte juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Helderheid" en "Helderheidsaanp." in het configuratiemenu aan.  "Beeld"- "Helderheid" pag.26  "Instellingen"- "Helderheidsaanp." pag.28
Is "Contrast"  juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiescherm aan.  "Beeld"- "Contrast" pag.26
Is de projectorlamp aan vervanging toe?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe.  pag.52

■ Er wordt niets weergegeven op de externe monitor

Controleer	Oplossing
Worden beelden van een andere poort dan de Computer1-ingangspoort geprojecteerd?	Op een externe monitor kunnen alleen computerbeelden van de Computer1-ingangspoort worden weergegeven.  pag.61



■ Problemen bij het starten van de projectie

■ De projector start niet






Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector op de juiste manier aan.  Introductiehandleiding Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Als het probleem daarmee niet is opgelost, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en Ondersteuningsgids</i>  Adressenlijst Epson Projector
Is de bedieningsvergrendeling ingesteld op "Voll. vergrend." (Volledige blokkering)?	Wanneer u de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt houdt, verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.  pag.22
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor "Externe receiver" in het configuratiescherm.  "Instellingen" - "Externe receiver" pag.28
Is de stroomkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de verzekering uitgeschakeld?	Als de bewerking links is uitgevoerd indien "Dir. Inschakelen" is ingesteld op "Aan", kan het zijn dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de [⏻]-knop om de projector weer aan te zetten.

■ Overige problemen





■ Geen of te zacht geluid

Controleer	Oplossing
Is de audiobron goed aangesloten?	Controleer of de kabel is aangesloten op de audiopoort.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.  Introductiehandleiding
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren.  pag.14
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

■ De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger.  Introductiehandleiding
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 meter.  Introductiehandleiding
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of vel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen vel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt. Stel de afstandsbedieningsontvanger in op "Uit" bij "Externe receiver" in het configuratiemenu.  "Instellingen"- "Externe receiver" pag.28
Is de juiste instelling voor de externe receiver geselecteerd?	Controleer de instelling voor "Externe receiver" in het configuratiescherm.  "Instellingen"- "Externe receiver" pag.28
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig.  pag.51
Is de knop op de afstandsbediening langer dan 30 seconden ingedrukt?	Als een van de knoppen op de afstandsbediening langer dan 30 seconden wordt ingedrukt, stuurt de afstandsbediening geen signalen meer (sleep mode van afstandsbediening). Als de knop wordt losgelaten, wordt de normale bediening op de afstandsbediening hervat. Hiermee wordt de Sluimerstand geactiveerd. Zo wordt voorkomen dat de batterijen per ongeluk leeglopen als de knoppen op de afstandsbediening per ongeluk worden ingedrukt, bijvoorbeeld als de afstandsbediening in een tas wordt bewaard of als er een object op wordt geplaatst.

■ Er worden geen e-mailberichten ontvangen bij problemen met de projector

Controleer	Oplossing
Is "Stand-by modus" ingesteld op "Netwerk Aan"?	Om de functie E-mailmelding te kunnen gebruiken als de projector in standby staat, schakelt u "Netwerk Aan" in onder "Stand-by modus" in het configuratiemenu.  "Uitgebreid"- "Stand-by modus" pag.29
Is er een fatale fout opgetreden waardoor de projector er plotseling mee ophield?	Als de projector er plotseling mee ophoudt, kunnen er geen berichten worden verstuurd. Als de abnormale toestand blijft voortduren, neem dan contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de <i>Service- en Ondersteuningsgids</i> .  Adressenlijst Epson Projector
Is de projector ingeschakeld?	Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is de LAN-kabel goed aangesloten?	Controleer of de LAN-kabel goed is aangesloten? Sluit de kabel opnieuw aan als deze niet of niet goed is aangesloten.  pag.62
Staat "E-mail" goed ingesteld in het configuratiemenu?	Problemen worden per e-mail gemeld volgens de instellingen bij "E-mail" in het configuratiemenu. Controleer of deze instellingen kloppen.  "Netwerk"-menu-"E-mail"-menu pag.32

Appendices



In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

Installatiemethoden	49	Optionele accessoires en verbruiksmateriaal.....	63
Reiniging	50	Optionele accessoires.....	63
• Het oppervlak van de projector reinigen.....	50	Verbruiksmateriaal.....	63
• De lens reinigen	50	Woordenlijst	64
• Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen	50	ESC/VP21-commando's	66
Verbruiksmateriaal vervangen	51	• Lijst met commando's	66
• De batterijen van de afstandsbediening vervangen	51	• Communicatieprotocol.....	66
• De lamp vervangen.....	52	• Kabelindelingen	67
Vervangingsperiode projectorlamp	52	Seriële aansluiting	67
Procedure voor het vervangen van de projectorlamp	53	PJLink	68
De bedrijfstijd van de lamp herstellen.....	55	Niet-compatibele commando's.....	68
• Het luchtfilter vervangen.....	56	Door PJLink gedefinieerde invoernamen en bijbehorende	
Vervangingsperiode luchtfilter.....	56	projectoraansluitingen	68
Procedure voor het vervangen van het luchtfilter	56	De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"	68
Belangrijke informatie voor het vervoeren		De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"	68
van de projector	57	Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen....	69
Een gebruikerslogo opslaan.....	58	Computerbeeld (RGB analoog)	69
Beeldschermgrootte en afstand	60	Componentvideo	70
Op externe apparatuur aansluiten	61	Composietvideo/S-video	70
• Op een externe monitor aansluiten.....	61	Technische gegevens.....	71
• Op externe luidsprekers aansluiten.....	61	Afmetingen	72
LAN-kabel aansluiten	62	Index	73

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden.

Waarschuwing

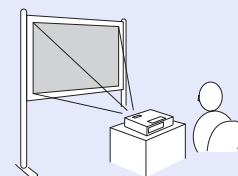
- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Als u tape plakt op de schroeven waarmee de ophangbeugel aan het plafond is bevestigd om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.

Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

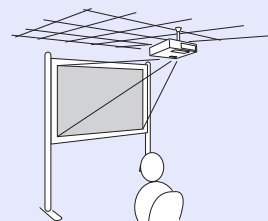
Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

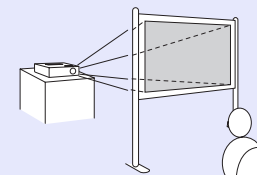
- Beelden projecteren met projector voor het scherm.
(Projectie aan voorzijde)



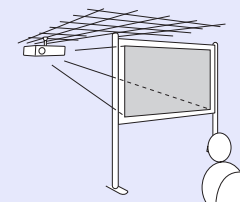
- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het scherm te plaatsen.
(Projectie aan voorzijde/plafond)





- Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm.
(Projectie aan achterzijde)



- Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen.
(Projectie aan achterzijde/plafond)



- Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele plafondbeugel nodig.  [pag.63](#)
- U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.
"Voorkant" ↔ "Voor/bovenkant"
Stel "Achterkant" of "Achter/boven" in vanuit het configuratiemenu.  [pag.29](#)

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.

Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit en veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

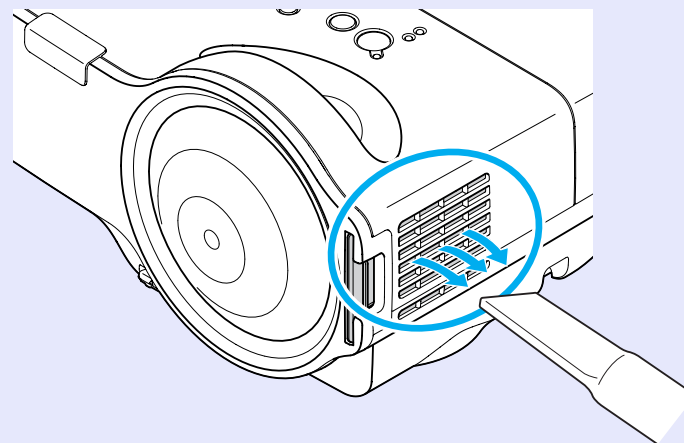
Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector is oververhit. Controleer of niets de luchtventilator blokkeert, en reinig of vervang het luchtfilter." ➡ "Procedure voor het vervangen van het luchtfilter" [pag.56](#)

Let op

Als er stof op het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig het luchtfilter onmiddellijk als de volgende melding wordt weergegeven.



- *Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter. ➡ [pag.56](#)*
- *Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.*

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en het luchtfilter.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Houd twee extra, droge AA-batterijen bij de hand om zo nodig te kunnen gebruiken.

Let op

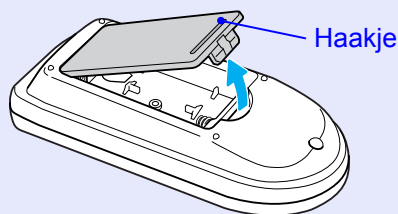
Zorg dat u de Veiligheidsinstructies/Service- en Ondersteuningsgids hebt gelezen voordat u met de batterijen werkt.
 *[Veiligheidsvoorschriften](#)*

Procedure

1

Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.

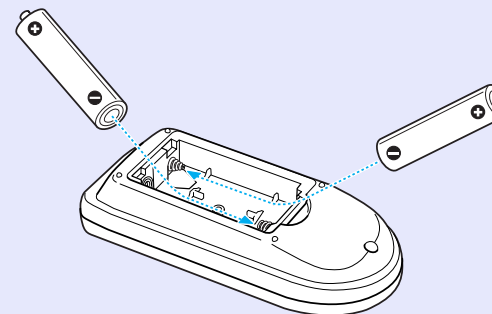


2

Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Let op

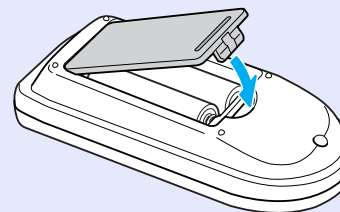
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.



3

Zet de batterijklep terug.

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.

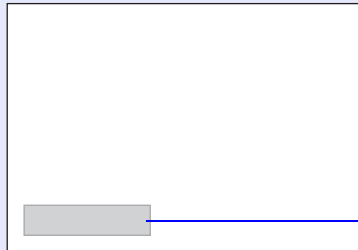


De lamp vervangen

■ Vervangingsperiode projectorlamp

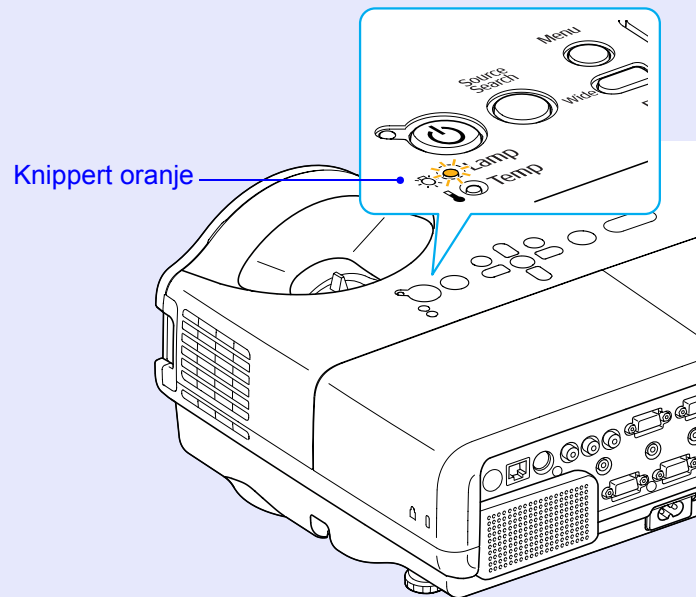
U moet de projectorlamp vervangen als:

- De melding "Vervang de lamp." wordt weergegeven.




Een melding wordt weergegeven.

- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.  "Helderheidsaanp." [pag.28](#)
 - Bij continu gebruik met veel helderheid: na ongeveer 2.900 uur
 - Bij continu gebruik met weinig helderheid: na ongeveer 3.900 uur
- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.

■ Procedure voor het vervangen van de projectorlamp

Waarschuwing

- *Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken.*
Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan.
Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Er kunnen kleine stukjes glas naar beneden vallen als de lampdeksel wordt geopend. Als u stukjes glas in uw ogen of mond krijgt, bel dan onmiddellijk uw dokter.

Let op

- *Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken.*
Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijder. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

Procedure

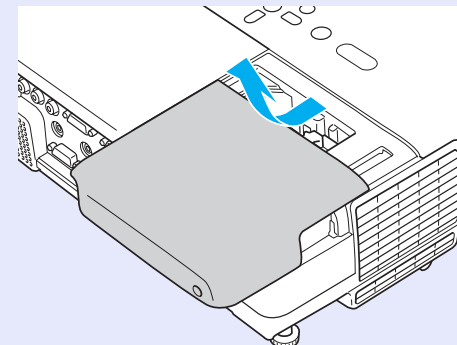
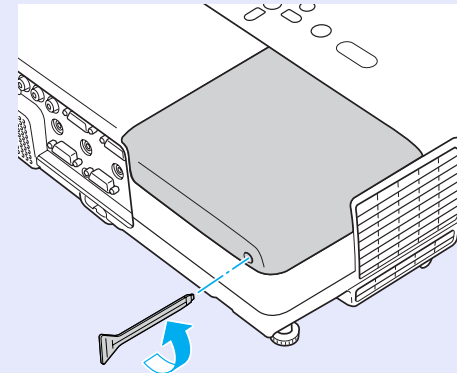
1

Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

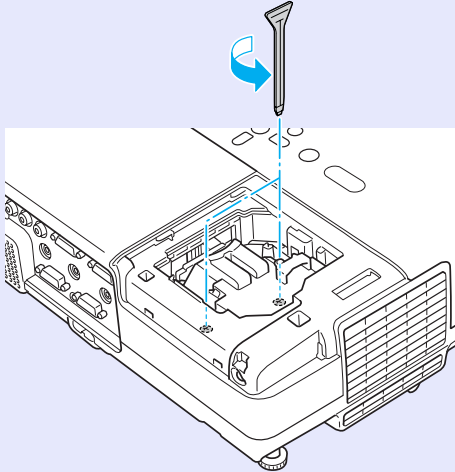
2

Wacht totdat de projectorlamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.

Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.

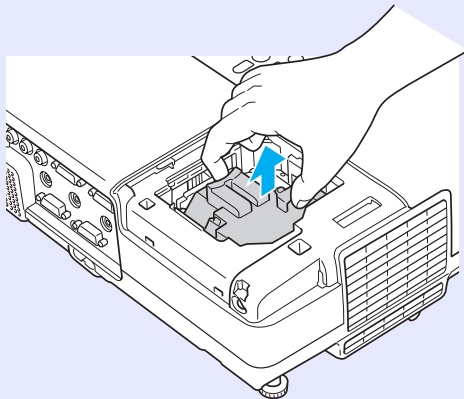


- 3** Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.



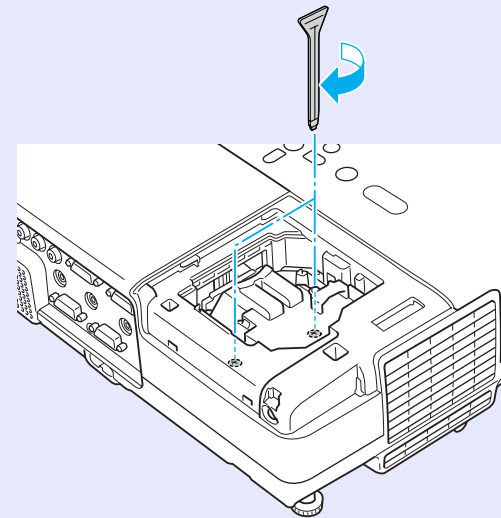
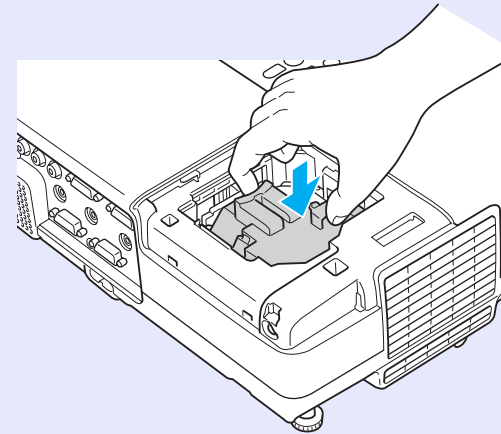
- 4** Verwijder de oude projectorlamp.

Als de lamp is gebroken, vervang de lamp dan door een nieuwe of neem contact op met u plaatselijke dealer voor advies. Als u zelf de projectorlamp vervangt, wees dan voorzichtig en voorkom dat u in aanraking komt met gebroken glas.

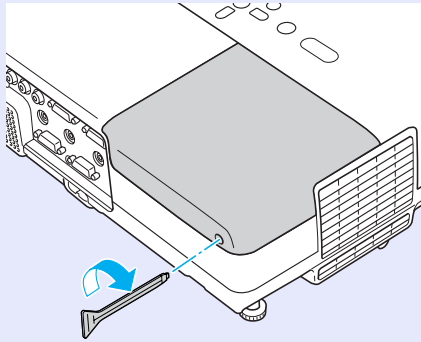


- 5** Installeer de nieuwe lamp.

Breng de nieuwe projectorlamp in de juiste richting langs de geleiderail op zijn plaats aan en druk de lamp dan goed naar beneden (de plaats waar u moet drukken is aangegeven met "PUSH"). Als de projectorlamp helemaal in de projector is ingebracht, draait u de twee schroeven vast.




6 Plaats de projectorlamp opnieuw.



Let op

- *Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de projectorlamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.*
- *Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi de projectorlamp niet bij het normale huisvuil.*

■ De bedrijfstijd van de lamp herstellen

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Herstel de lamptijd in het configuratiemenu nadat u de projectorlamp hebt vervangen.  [pag.35](#)



Herstel de bedrijfstijd van de projectorlamp pas nadat u de projectorlamp hebt vervangen. Anders wordt de vervangingsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

Het luchtfilter vervangen

■ Vervangingsperiode luchtfilter

U moet het luchtfilter vervangen als:

- Het luchtfilter is gescheurd.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is het luchtfilter gereinigd.

■ Procedure voor het vervangen van het luchtfilter

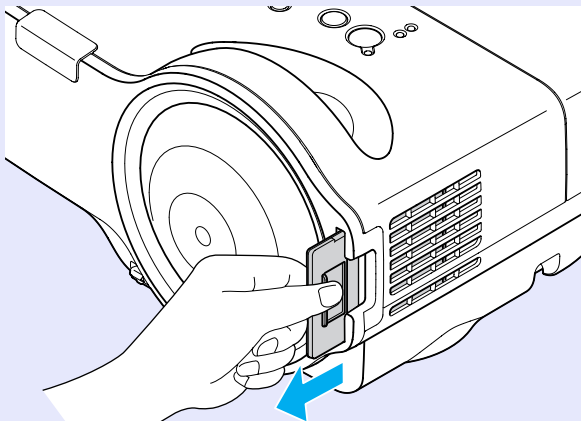
Het luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

Procedure

1 Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.

2 Verwijder het luchtfilter.

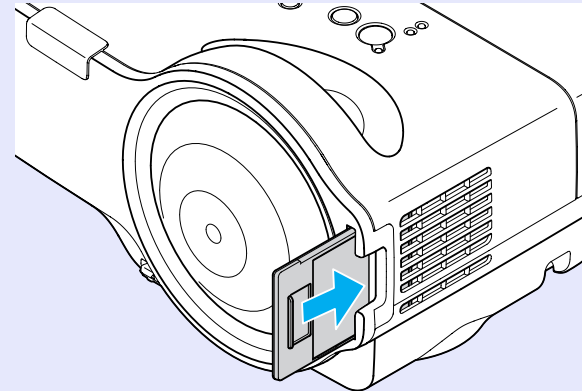
Plaats uw vinger in de uitsparing van het luchtfilter en schuif het naar voren om het te verwijderen.



3

Installeer het nieuwe luchtfilter.

Schuif het luchtfilter van buitenaf in de projector en druk het aan tot het vastklikt.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg. Gooi de projectorlamp niet bij het normale huisvuil.

Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het frame: polycarbonaat, ABS-hars

Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het filtergedeelte: polyurethaan

De interne onderdelen van de projector bestaan uit veel glazen en high-precision-onderdelen. Wanneer u de projector vervoert, dient u de volgende maatregelen te nemen om de projector te beschermen tegen eventuele schade die zou kunnen ontstaan door schokken.

- **Wanneer u de projector vervoert, dient u het bij de aankoop verschaft verpakkings- en isolatiemateriaal en de lenskap te gebruiken.**

Wanneer u niet meer over het verpakkingsmateriaal beschikt, verpakt u de projector veilig in isolatiemateriaal om deze te beschermen tegen schokken en plaatst u de projector in een stevige kartonnen doos waarop u duidelijk aangeeft dat de inhoud breekbaar is.

- **Wanneer u de projector verzendt, dient u te controleren of het transportbedrijf over de juiste voorzieningen voor het transporteren van breekbare apparatuur beschikt. Vergeet niet het bedrijf te melden dat de inhoud breekbaar is.**

Een gebruikerslogo opslaan



58

U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.



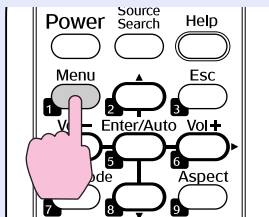
Als een gebruikerslogo wordt opgeslagen, wordt het vorige gebruikerslogo gewist.

Procedure

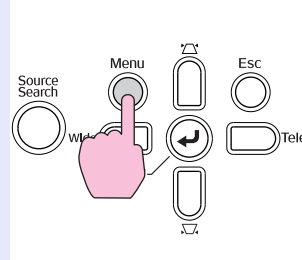
1

Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



2

Selecteer "Uitgebreid" - "Gebruikerslogo" in het configuratiemenu.

☞ "Het configuratiemenu gebruiken" [pag.25](#)

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.



- Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet. ☞ [pag.19](#)
- Als "Gebruikerslogo" is geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom, Hoogte-breedte of Progressief wordt uitgevoerd, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.

3

Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

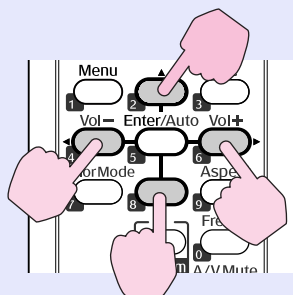


Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.

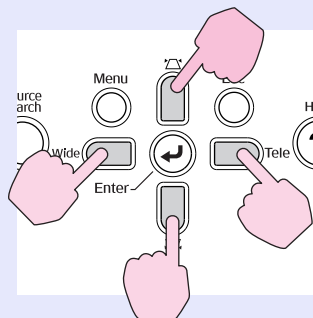
- 4** Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.



Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel



U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 × 300 beeldpunten.

- 5** Als "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

- 6** Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.



- 7** Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid" weergegeven.



- **Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen. Dit kan tot defecten leiden.**
- **Als het gebruikerslogo eenmaal is opgeslagen, kunt u het standaardlogo niet meer terugzetten.**

Raadpleeg onderstaande tabel voor de beste positie voor de projector. De waarden zijn slechts indicaties. De aanbevolen projectieafstand ligt tussen de 54 en 122 cm.

Eenheid: cm

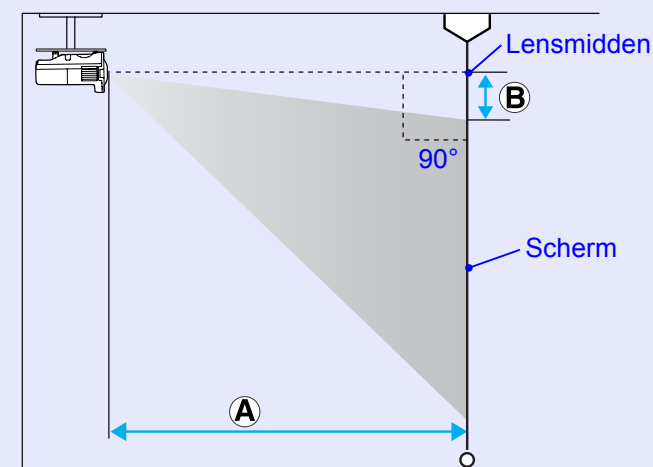
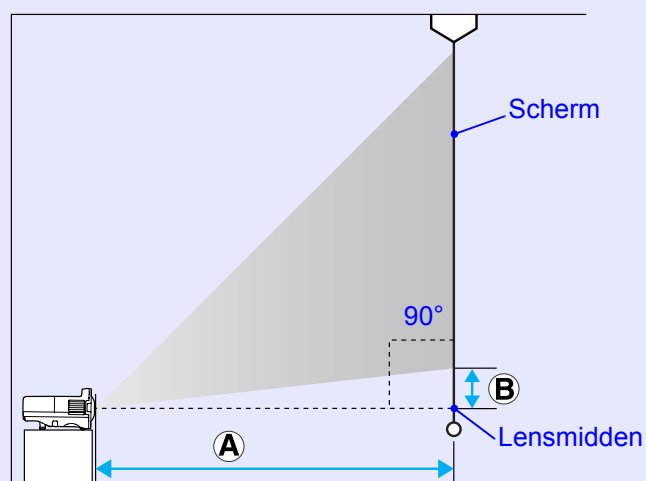
16:10 Schermgrootte		Projectieafst and ①	Verschuiving ②
		Kortste Langste (Breed) tot (Tele)	Kortste Langste (Breed) tot (Tele)
50"	110 × 67	54 tot 73	10 tot 25
60"	130 × 81	65 tot 89	12 tot 30
70"	150 × 94	76 tot 104	14 tot 36
80"	170 × 110	88 tot 119	16 tot 41
90"	190 × 120	99	18
100"	220 × 130	110	20
110"	240 × 150	122	22

Eenheid: cm

4:3 Schermgrootte		Projectieafst and ①	Verschuiving ②
		Kortste Langste (Breed) tot (Tele)	Kortste Langste (Breed) tot (Tele)
44"	89 × 67	54 tot 73	10 tot 33
50"	100 × 76	61 tot 83	11 tot 37
60"	120 × 90	73 tot 100	14 tot 45
70"	140 × 110	86 tot 118	16 tot 52
80"	160 × 120	99	18
90"	180 × 140	112	21
97"	200 × 150	122	22

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafst and ①	Verschuiving ②
		Kortste Langste (Breed) tot (Tele)	Kortste Langste (Breed) tot (Tele)
49"	110 × 61	54 tot 73	13 tot 30
60"	130 × 75	67 tot 91	17 tot 38
70"	150 × 87	78 tot 107	19 tot 44
80"	180 × 100	90	22
90"	200 × 110	102	25
100"	220 × 120	113	28
107"	240 × 130	122	30

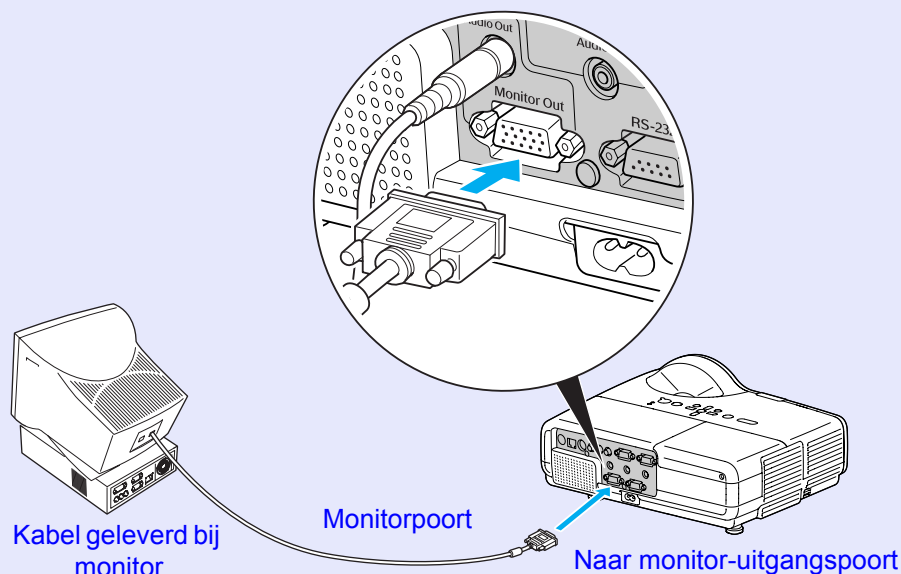


De gegeven waarden voor de projectieafstand ① en de verschuiving ② van de projector zijn gebaseerd op een horizontale installatie, zoals afgebeeld.

Op een externe monitor aansluiten

Computerbeelden die worden ingevoerd via de Computer1-ingangspoort kunnen tegelijkertijd op een externe monitor en het scherm worden weergegeven indien aangesloten op de projector. Dit betekent dat u de geprojecteerd beelden kunt controleren op een externe monitor tijdens het geven van presentaties, zelfs als u het scherm niet kunt zien.

Sluit de externe monitor aan met de kabel die is geleverd bij de monitor.

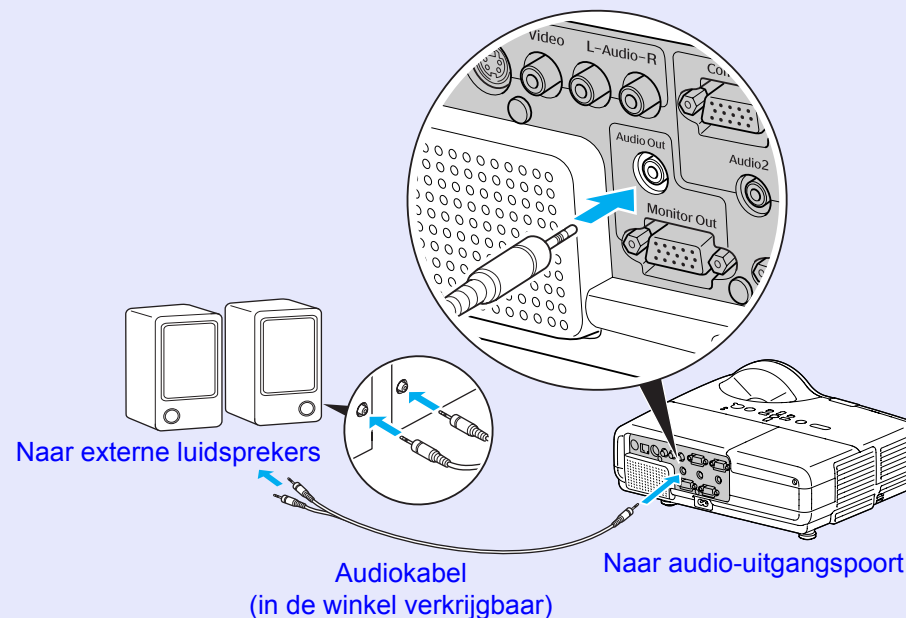


- **Componentvideosignalen en beelden aangesloten op de Computer2-poort, videopoort en S-videopoort kunnen niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.**
- **De instellingen voor Keystone, het configuratie- en helpschermb, enzovoort kunnen niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.**

Op externe luidsprekers aansluiten

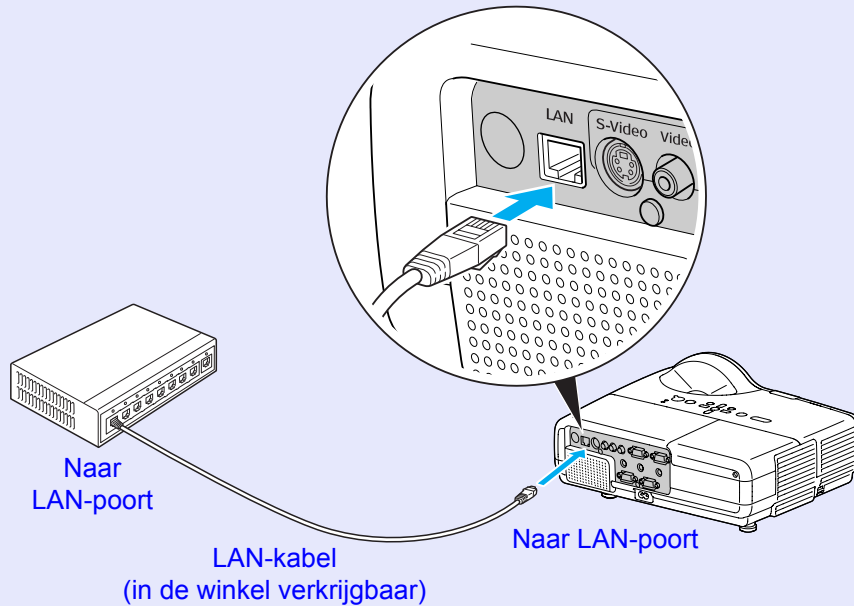
U kunt externe luidsprekers met ingebouwde versterkers op de audio-uitgangspoort van de projector aansluiten om van een betere geluidskwaliteit te genieten.

Sluit de luidsprekers aan met een reguliere audiokabel (penstekker ↔ 3,5 mm stereo ministekker enzovoort). Gebruik een audiokabel die compatibel is met de aansluiting op de externe luidsprekers.



Als een audiokabelstekker op de audio-uitgangspoort is aangesloten, wordt audio overgeschakeld naar de externe bestemming en niet meer uitgezonden via de ingebouwde luidsprekers van de projector.

Sluit een in de handel verkrijgbare 100baseTX of 10baseT type LAN-netwerkkabel aan.




Let op

Gebruik een categorie 5 afgeschermd LAN-kabel om storingen te voorkomen.

Hieronder staan de opties en het verbruiksmateriaal dat u kunt aanschaffen. Schaf een en ander aan als u hier behoefte aan hebt. De volgende lijst met optionele accessoires is bijgewerkt tot januari 2008. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

■ Optionele accessoires

Draagbaar 60-inch scherm	ELPSC07
Draagbaar 80-inch scherm	ELPSC08
100-inch scherm	ELPSC10
Draagbare oprolbare schermen (Hoogte-breedteverhouding » 4:3)	
Draagbaar 50-inch scherm ELPSC06	
Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)	
HD-15-kabel ELPKC02 (1,8 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.	
HD-15-kabel ELPKC09 (3 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub)	
HD-15-kabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.	
Componentvideokabel ELPKC19 (3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3) Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met componentvideo »	
Plafondplaat* ELPFC03	
Buis 370 (370 mm zilverkleurig)* ELPFP04	
Buis 570 (570 mm zilverkleurig)* ELPFP05	
Buis 770 (770 mm zilverkleurig)* ELPFP06	
Plafondbevestiging (voor gebruik met plafondplaat)* ELPMB18 Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.	

* Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids* als u deze installatiemethode wenst te gebruiken  [Adressenlijst Epson Projector](#)

■ Verbruiksmateriaal

Reservelamp ELPLP42
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.
Luchtfilterset (2 stuks) ELPAF13
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Hier vindt u een korte uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een technologie voor systeemconfiguratie die is ontwikkeld door AMX Corporation. Met behulp van het AMX-beheersysteem kunnen de apparaten in een systeem die moeten worden beheerd, eenvoudig worden geconfigureerd. Epson past het protocol van deze technologie toe en heeft een instelling geïmplementeerd waarbij de functies van dit protocol kunnen worden ingeschakeld (AAN). Zie de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/
Componentvideo	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
Composietvideo	Videosignalen die de helderheidssignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.
DHCP	Een afkorting voor Dynamic Host Configuration Protocol. Met dit protocol wordt automatisch een <u>IP-adres</u> toegewezen aan de apparatuur in het netwerk.
Dolby Digital	Een door Dolby Laboratories ontwikkeld geluidsformaat Normaal stereogeluid is een tweekanaals systeem dat over twee luidsprekers wordt doorgegeven. Dolby Digital is een 6-kanaals (5.1-kanaals) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een sub-woofer toevoegt.
Gateway-adres	Dit is een server (router) om te communiceren via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens <u>subnetmaskers</u> .
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = <u>progressief</u>, i = <u>interliniëring</u>) • Scherm <u>hoogte-breedteverhouding</u> van 16:9 • <u>Dolby Digital</u> audio-ontvangst en afspelen (of uitgang)
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Brede schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9 of 16:10 worden "breedbeeldschermen" genoemd. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
Interliniëring	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor <u>HDTV</u> High-Definition Television.

SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor controle en beheer van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
SNMP Trap IP Adres	Dit is het <u>IP-adres</u> voor de bestemmingscomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) \times 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
S-video	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidssignaal) en C (kleursignaal).
SXGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.280 (horizontaal) \times 1.024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
Synchronisatie	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flirking, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking (Frequentieafstemming)	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Vergrotingsmodus	In deze modus worden breedbeeldbeelden in 16:9-modus in horizontale richting gecomprimeerd zodat ze op het opnameapparaat als 4:3-beelden worden opgeslagen. Als deze beelden door de projector in vergrotingsmodus worden afgespeeld, wordt het oorspronkelijke 16:9-formaat hersteld.
Vernieuwingssnelheid	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) \times 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
WXGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1280 (horizontaal) \times 800 (verticaal) dots die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
XGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) \times 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Lijst met commando's

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando. Als het commando dat wordt verwerkt op door een probleem wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

Onderdeel		Commando	
Power ON/OFF	ON	PWR ON	
	OFF	PWR OFF	
Signaalselectie	Video	SOURCE 41	
	S-video	SOURCE 42	
A/V Mute ON/OFF	ON	MUTE ON	
	OFF	MUTE OFF	
Selectie A/V Mute	Zwart	MSEL 00	
	Blauw	MSEL 01	
	Logo	MSEL 02	
Onderdeel		Commando	
		Computer1-poort	Computer2-poort
Signaalselectie	Computer (Auto)	SOURCE 1F	SOURCE 2F
	Computer	SOURCE 11	SOURCE 21
	Componentvideo	SOURCE 14	SOURCE 24

* Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

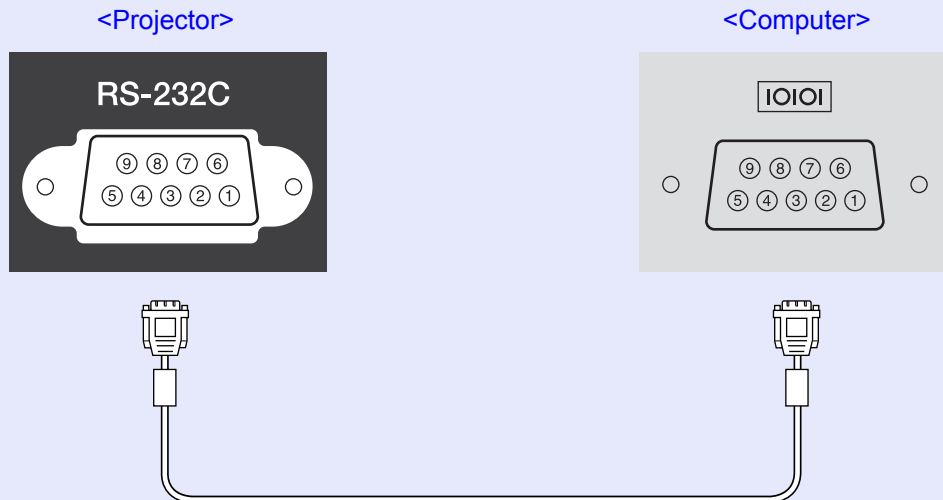
Communicatieprotocol

- Standaard baud rate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bit
- Pariteit: geen
- Stop-bit: 1 bit
- Flow control: geen
- Stekkervorm: 9-pins D-sub (mannetje)
- Projectoringangsconnector: RS-232C

Kabelindelingen

■ Seriële aansluiting

- Stekkervorm : 9-pins D-sub (mannetje)
- Projectoringangsconnector : RS-232C



Projector	(seriële pc-kabel)	Computer
GND 5	—————	5 GND
RD 2	←—————	3 TD
TD 3	—————→	2 RD
DTR 4	—————→	6 DSR
DSR 6	←—————	4 DTR

Signaal	Functie
GND	Aarde
TD	Verzenden
RD	Ontvangen
DSR	Data Set Ready
DTR	Data Terminal Ready

Als onderdeel van hun pogingen om beheerprotocollen voor projectors te standaardiseren, heeft de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) PJLink Klasse 1 als standaardprotocol voor het beheren van netwerkcompatibele projectors ingesteld.

De projector voldoet aan de door de JBMIA opgestelde PJLink Klasse 1-standaard.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Klasse 1 gedefinieerde commando's; de overeenkomst is door PJLink bevestigd.

Raadpleeg de website van de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) voor meer informatie over PJLink.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

■ **De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"**
EPSON

■ **De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"**
EMP-400W

■ Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Beeld dempen annuleren	AVMT 10
	Audio dempen instellen	AVMT 21
	Audio dempen annuleren	AVMT 20

■ Door PJLink gedefinieerde invoernamen en bijbehorende projectoraansluitingen

Invoeraansluiting	PJLink-commando
Computer1-ingangs	INPT 11
Computer2-ingangs	INPT 12
Video-ingangs	INPT 21
S-Video-ingangs	INPT 22


■ Computerbeeld (RGB analoog)

Eenheden: dots

Signaal	Resolutie	Hoogte-breedte-instelling				
		Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
VGA60	640 × 480 640 × 360 ^{*2}	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	640 × 480
VESA72/75/85, iMac ^{*1}	640 × 480 640 × 360 ^{*2}	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	640 × 480
SVGA56/60/72/ 75/85, iMac ^{*1}	800 × 600 800 × 450 ^{*2}	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	800 × 600
XGA60/70/75/85, iMac ^{*1}	1.024 × 768 1.024 × 576 ^{*2}	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	1.024 × 768
WXGA60-1	1.280 × 768	1.280 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 768	1.280 × 768
WXGA60-2	1.360 × 768	1.280 × 722	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 722	1.280 × 768
WXGA60/75/85	1.280 × 800	1.280 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	1.280 × 800
WSXGA60/75/85	1.440 × 900	1.280 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	1.280 × 800
WSXGA+60 ^{*3}	1.680 × 1.050	1.280 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	1.280 × 800
SXGA60	1.280 × 1.024	1.000 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	1.280 × 800
	1.280 × 960	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	1.280 × 800
MAC13"	640 × 480	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	640 × 480
MAC16"	832 × 624	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	832 × 624
MAC19"	1.024 × 768	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	1.024 × 768

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.

*2 Letterboxing-signaal

*3 Alleen als "Veraf" is geselecteerd voor "Resolutie" bij "Signaal" in het configuratiemenu.  [pag.27](#)

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd.

Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

■ Componentvideo

Eenheden: dots

Signaal	Resolutie	Hoogte-breedte-instelling				
		Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
SDTV (480i,60Hz)	720 × 480 720 × 360*	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	640 × 480
SDTV (576i,50Hz)	720 × 576 720 × 432*	888 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	768 × 576
SDTV(480p)	720 × 480 720 × 360*	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	640 × 480
SDTV(576p)	720 × 576 720 × 432*	888 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	768 × 576
HDTV(720p) 16:9	1.280 × 720	1.280 × 720	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 720	1.280 × 720
HDTV(1080i) 16:9	1.920 × 1.080	1.280 × 720	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 720	1.280 × 720

* Letterboxing-sigtaal

■ Composietvideo/S-video

Eenheden: dots

Signaal	Resolutie	Hoogte-breedte-instelling				
		Normaal	16:9	Volledig	Zoom	Tot
TV(NTSC)	720 × 480 720 × 360*	1.066 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	640 × 480
TV (PAL,SECAM)	720 × 576 720 × 432*	888 × 800	1.280 × 720	1.280 × 800	1.280 × 800	768 × 576

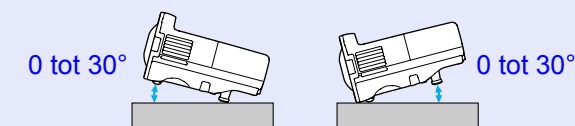
* Letterboxing-sigtaal

Productnaam			EMP-400W
Afmetingen			327 (B) × 157 (H) × 272 (D) mm
Paneelgrootte			0,56"
Weergavemethode			Polysilicon TFT actieve matrix
Resolutie			1.024.000 pixels WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen			Handmatig
Zoom instellen			Digitaal (1 tot 1,35)
Projectorlamp			UHE-lamp, 170 W
			Modelnr.: ELPLP42
Max. audio-uitgang			10 W monoraal
Luidspreker			1
Voeding			100 tot 240 V AC ± 10%, 50/60 Hz 2,8 tot 1,2 A
Energieverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V		In bedrijf: 251 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 4,2 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 4,9 W
	Gebieden met 200 tot 240 V		In bedrijf: 236 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk niet actief): 5,5 W Energieverbruik in standby-modus (netwerk actief): 6,4 W
Bedrijfshoogte			Hoogte 0 tot 2.286 m
Bedrijfstemperatuur			5 tot 35°C (geen condensatie)
Opslagtemperatuur			-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht			Ongeveer 3,6 kg
Aansluitingen	Computer1-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwkje) blauw
	Audio1-ingangspoort	1	Stereo mini-aansluiting
	Computer2-ingangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwkje) blauw
	Audio2-ingangspoort	1	Stereo mini-aansluiting
	S-video-ingangspoort	1	4-pens mini-DIN
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting
	Audio-L/R-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting
	Monitor-uitgangspoort	1	15-pins mini D-sub (vrouwkje) zwart
	Audio-uitgangspoort	1	Stereo mini-aansluiting
	RS-232C-poort	1	9-pins D-sub (mannetje)
	LAN-poort	1	RJ45



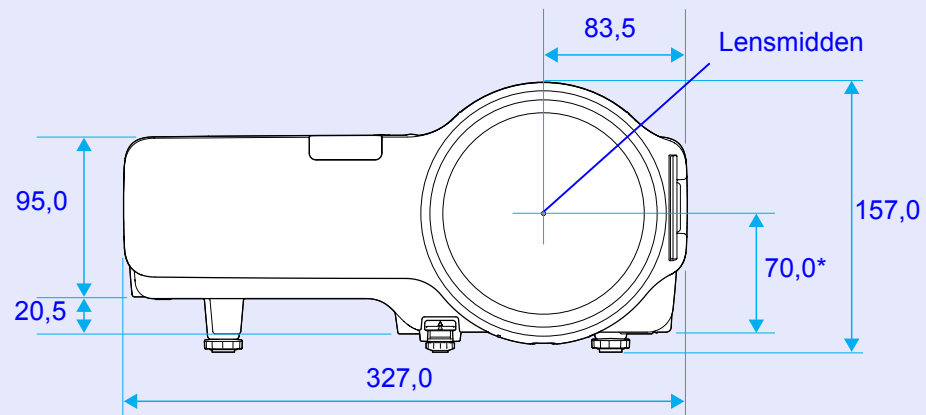
In deze projector worden Pixelworks DNX™-chips gebruikt.

Kantelhoek

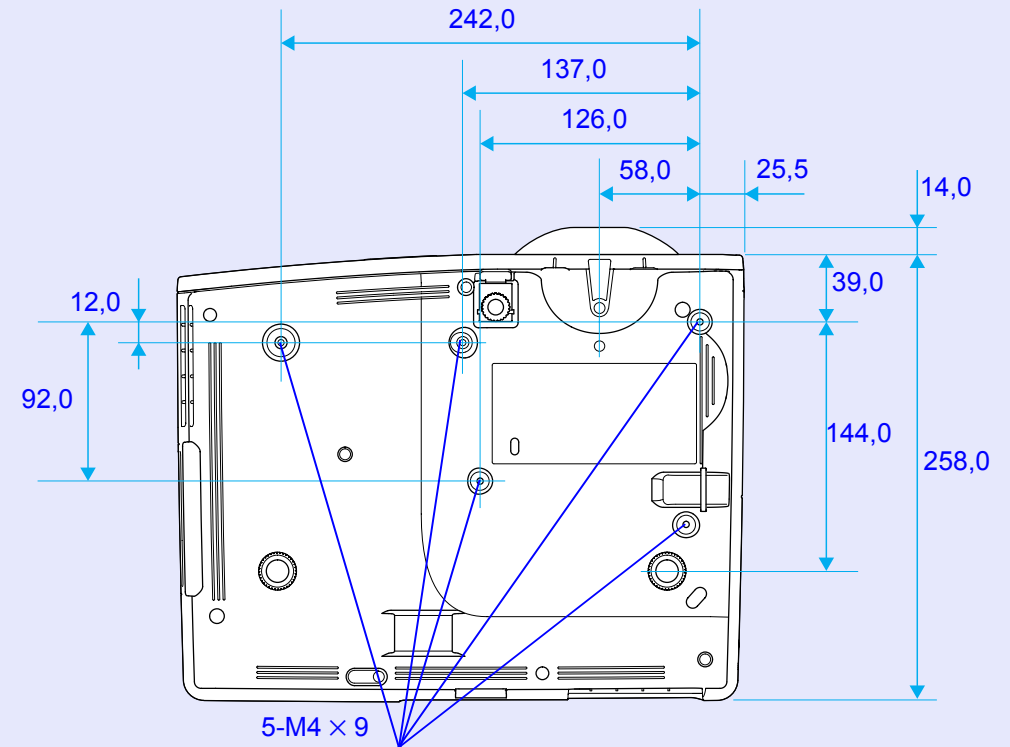


Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30 graden, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Dit product is tevens ontworpen voor IT-voedingssystemen met fase naar fase spanning van 230 volt.



* Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel



Eenheid: mm

A

A/V Mute	14
Aanvraagcode	21
Achtergrond weerg.	29
Achterkant	29
Achterscherm	49
Achterste voet	9
Afstandsbediening	8
Afstandsbedieningsontvanger	5, 6
AMX Device Discovery	32
Audio-L/R-ingangspoort	6
Audio-uitgangspoort	6
Autom. configuratie	27

B

Batterijen vervangen	51
Bedieningspaneel	7
Bedrijfstemperatuur	71
Bedrijfstijd van de projectorlamp herstellen	35, 55
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker	19
Bevestigingspunten ophangbeugel	72
Bevestigingspunten ophangbeugel	9
Bevriezen	14
Bewerking	29
Bron	34
Bron zoeken	7, 8

C

Computer1-ingang	27
Computer1-poort	6
Computer2-ingang	27
Computer2-ingangspoort	6
Configuratiemenu	25
Contrast	26

D

DHCP	31
Dir. Inschakelen	29

E

E-mail	32
E-mailmelding	32
ESC/VP21	66
Extended-menu (Uitgebreid)	29
Extern dimensiediagram	72
Externe luidsprekers	61
Externe monitor	61
E-zoom	18

F

Foto	13
------------	----

G

Gateway-adres	31
Gebr. logo beveil.	19
Gebruikerslogo	58

H

Helderheid	26
Helderheidsaanp.	28
Help-functie	37
Hoofdmenu	25
Hoogte-breedteverhouding	15
Hoogtemodus:	29

I

Image-menu (Beeld)	26
Indicatielampje projectorlamp	38
Indicatielampjes	38
Info-menu (Info)	34
Ingangssignaal	34
Instelbare voet aan voorzijde	5
Instelling van bestemmingsadres 1/2/3	32
IP-adres	31

K

Kantelhoek	71
Keystone	28
Kleuraanpassing	26
Kleurmodus	13, 26
Kleurverzadiging	26
Kruis	18

L

Lage helderheid	28
Lampdeksel	5
Lampuren	34
LAN-kabel aansluiten	62
LAN-poort	6
LED afstandsbediening	9
Luchtafvoerventilator	5
LuchtfILTER	5
LuchtfILTER vervangen	56
Luchttoevoerventilator	5
Luidspreker	61

M

MAC-adres	31
Menu	25
Messages (Meldingen)	29
Monitor-uitgangspoort	6

N

Netwerkbeveil.	20
Netwerkmenu	31
Numerieke knoppen	8

O

Onderdelen en functies	5
Ondersteunde monitorbeeldschermen	69
Opslagtemperatuur	71
Opstartscherm	29
Optionele accessoires	63
Oververhitting	39

P

PJLink	68
Plafond	29
Poortnummer	32
Positie	27
Presentatie	13
Problemen oplossen	38
Progressief	27
Projectie	29
Projectieafstand	60
Projectorlamp vervangen	53
Projectornaam	32

R

Reinigen van het luchtfilter en de luchtoevoerventilator	50
Reinigen van het oppervlak van de projector	50
Reset-menu (Herstellen)	35
Resetten All	35
Resolutie	27, 34
RS-232C-poort	6

S

Schermgrootte	60
Scherpstelling	5
Scherpte	26
Schoolbord	13
Settings-menu (Instellingen)	28
Sluimerstand	29
SMTP-server	32
SNMP	32
Softwarematig toetsenbord	32
Spel	13
Sport	13
sRGB	13
Stand-by modus	30
Submenu	25
Subnetmasker	31
S-videopoort	6
Sync. info	34
Synchronisatie	27

T

Taal	30
Technische gegevens	71
Temperatuurindicatielampje	38
Theater	13
Tint	26
Toetsvergrendeling	22, 28
Tracking (Frequentieafstemming)	27
Trap IP Adres	32

V

Vast netwerk	31
Verbruiksmateriaal	63
Vernieuwingsnelh.	34
Vervangingsperiode luchtfilter	56
Vervangingsperiode projectorlamp	52
Videopoort	6
Videosignaal	27, 34
Voedingsindicatielampje	38
Voedingsingang	6
Voll. vergrend.	22
Volume	28
Voorkant	29

W

Waarschuwing per e-mail	33
Wachtwoord PJLink	31
Wachtwoord webcontr.	31
Wachtwoordbeveiliging	19
Weergeven	29
Woordenlijst	64

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopiëren, opnamen of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Er wordt geen aansprakelijkheid voor octrooien aanvaard in verband met gebruik van de informatie in deze uitgave. Noch wordt aansprakelijkheid aanvaard voor schade die voortvloeit uit gebruik van de informatie in deze uitgave.

Noch Seiko Epson Corporation noch een van haar dochterondernemingen kan aansprakelijk worden gesteld door de koper of door derden voor schade, verliezen of kosten die door de koper of derden zijn gemaakt als gevolg van ongelukken, onjuist gebruik of misbruik van dit product of door onbevoegden uitgevoerde modificaties, reparaties of wijzigingen van dit product of (uitgezonderd de VS) het niet in acht nemen van de aanwijzingen voor gebruik en onderhoud van Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation is niet aansprakelijk voor schade of problemen die voortvloeien uit gebruik van andere optionele producten of verbruiksgoederen dan die welke door Seiko Epson Corporation zijn aangemerkt als originele EPSON-producten of als "EPSON Approved Product".

De inhoud van deze handleiding kan zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd of bijgewerkt.

De afbeeldingen van de projector in deze handleiding en de eigenlijke projector kunnen verschillen.

Algemene informatie:

Macintosh, Mac en iMac zijn geregistreerde handelsmerken van Apple, Inc.

IBM is een geregistreerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.

Windows, Windows NT, VGA en PowerPoint zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.

Pixelworks en DNX zijn handelsmerken van Pixelworks, Inc.

AMX is een handelsmerk van AMX Corporation.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponneerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Andere in deze handleiding gebruikte productnamen zijn ook alleen gebruikt ter identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaars. Epson maakt geen aanspraak op enige en alle rechten op deze merken.

Dit product gebruikt open-source software.