EPSON
EXCEED YOUR VISION

Потребителско ръководство

Multimedia Projector

EB-W6
EB-X6
EB-S6

Означения, използвани в това ръководство

Знаци за безопасност

За да можете да използвате проектора правилно и безопасно, в документацията и по самия прожектор има символи, които индикират кога съществува евентуална опасност за потребителя и другите, или кога има риск от материални щети.
Знаците и тяхното значение можете да видите отдолу. Научете какви са и какво значат, преди да четете ръководството.

⚠ **Предупреждение**	Посочва евентуална възможност да се стигне до смърт или тежки наранявания, ако предупреждението не бъде взето предвид или ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
⚠ **Внимание**	Посочва евентуална възможност да се стигне до наранявания или материални щети, ако символът не бъде взет предвид или ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.

Означения за обща информация

Внимавайте	Обозначава процедури, които биха могли да причинят щети или наранявания, ако не бъдат взети достатъчно предпазни мерки.
💡	Обозначава допълнителна информация и факти, които могат да бъдат полезни по темата.
☛	Обозначава страница, където можете да откриете подробна информация по дадена тема.
▶▶	Посочва, че подчертаните думи пред символа имат обяснение в терминологичния речник. Вижте раздел "Речник" в "Приложения". ☛ стр.105
Процедура	Посочва оперативните методи и поредността на операциите. Посочената процедура трябва да се извърши в съответствие с поредността на номерираните стъпки.
[(Име)]	Посочва името на бутона на дистанционното управление или контролния панел. Например: бутон [Esc]
"(Име на меню)"	Посочва елементи от конфигурационно меню. Например: "Образ" - "Яркост"

Съдържание

Функции на проектора **5**
Имена и функции на частите **7**
Изглед отпред/отгоре 7
Изглед отзад (само за EB-W6) 8
Изглед отзад (само за EB-X6/S6) 9
Контролен панел (само за EB-W6/X6) 10
Контролен панел (само за EB-S6) 12
Изглед отзад (само за EB-W6) 14
Дистанционно управление (само за EB-X6/S6) 17
Основа 19

Полезни функции

Смяна на проектирания образ **21**
Превключване чрез автоматично засичане на входен сигнал (Търсене на източник) 21
Директно превключване чрез дистанционното (само за EB-W6) 22
Функции за подобрено проектиране **23**
Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим) 23
Настройване на Авто ирис 25
Временно скриване на образа и звука (Без A/V) 26
Замразяване на образа (Замразяване) 27
Промяна на съотношението на картината 28
Уголемяване на част от изображението (E-Zoom) 34
Функции за сигурност **36**
Управление на потребителите (Защита с парола) 36
Ограничаване на операциите (Заключване на контролния панел) 39
Заключване против кражба 40

Конфигурационно меню

Използване на Конфигурационното меню (за EB-W6) **42**
Използване на Конфигурационното меню (за EB-X6) **43**
Използване на Конфигурационното меню (за EB-S6) **44**
Списък на функциите **45**
Меню Образ 45
Меню Сигнал 46
Меню Настройки 48
Меню Допълнит. 49
Меню Инфо (Само информативно) 51
Меню Нулиране 52

Отстраняване на проблеми

Как да използвате Помощта **54**
Разрешаване на проблеми **56**
Разчитане на индикаторите 56
Когато индикаторите не помагат 60

Приложения

Методи за монтиране **70**
Почистване **71**
Почистване на повърхността на проектора 71
Почистване на лещата 71
Почистване на въздушния филтър и отвора за поемане на въздух 71
Замяна на консумативи **72**
Смяна на батериите на дистанционното управление 72
Смяна на лампата 73
Смяна на въздушния филтър 78
Запазване на потребителско лого **79**
Размер на екрана и разстояние **82**
EB-W6 82
EB-X6 83
EB-S6 84
Свързване към външно оборудване **85**
Свързване с външен монитор (само при EB-X6/S6) 85
Свързване и премахване на USB устройство (само при EB-W6) **86**
Свързване с USB устройство 86
Разчитане на индикаторите 86
Откачане на USB устройство 86
Поставяне и изваждане на SD карта (само при EB-W6) **87**
Поставяне на SD карта 87
Разчитане на индикатора за достъп до SD картата 87
Изваждане на SD карта 88
Свързване с USB кабел за проектиране (USB дисплей) **89**
Как се осъществява връзка (при EB-W6) 89
Как се осъществява връзка (при EB-X6/S6) 90
Свързване чрез USB кабел **93**
Страница нагоре/надолу чрез дистанционното управление 93
Контролиране на курсора на мишката чрез дистанционното управление (функция Безжична мишка) 94

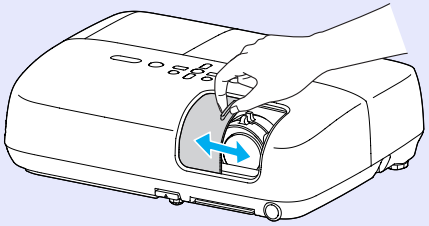
Използване на слайдшоу (само за EB-W6) 97
Файлове с изображения, които могат да се проектират като слайдшоу ..97
Основни операции при слайдшоу.....97
Настройки за показване на файлове с изображения и слайдшоу. 102
Допълнителни аксесоари и консумативи 104
Речник.....105
ESC/VP21 команди.....107
Списък команди.....107
Кабелни схеми.....107
Настройка на USB връзка.....108
Списък с поддържани монитори и дисплеи.....109
EB-W6.....109
EB-X6.....112
EB-S6.....114
Спецификации 116
Спецификации.....116
Работни изисквания на доставения софтуер 118
Външен вид 119
Индекс 120

Функции на проектора

Лесен за употреба

■ Плъзгачът "Без A/V" улеснява проектирането и съхранението.

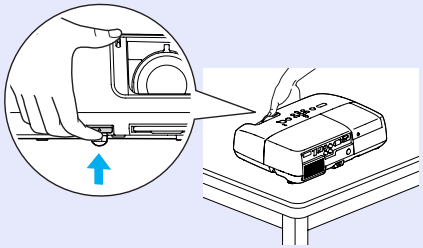
Можете лесно да спирате и продължавате проектирането, като отваряте и затваряте плъзгача "Без A/V", което улеснява изнасянето на ясни презентации.



■ Устройството е с една подпора, което означава, че няма нужда да правите сложни регулации, за да го нивелирате

Можете лесно да регулирате височината само с една ръка.

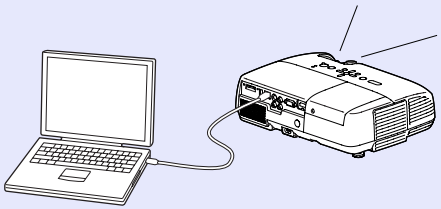
☛*Ръководство за бърз старт*



■ Свързване с USB кабел за проектиране (USB дисплей)

Можете да проектирате това, което е на екрана на компютъра, като просто свържете проектора с компютър с Windows чрез USB кабел.

☛*Ръководство за бърз старт*



На илюстрацията на тази страница е EB-W6.

■ Проектиране на изображения от USB устройство за съхранение или SD карта, без да се използва компютър (само за EB-W6)

Свържете USB устройството за съхранение или SD картата с проектора и ще можете да проектирате като слайдшоу JPEG изображения, фотографии, заснети с цифрова камера и др. Това улеснява проектирането, тъй като не е нужно да свързвате устройството към компютър. ☛ стр.97

Разширени функции за сигурност

■ Защита с парола за ограничаване и управляване на потребителите

Можете да ограничите хората, които могат да използват проектора, като зададете парола. ☛ стр.36

■ Блокировката на контролния панел ограничава работата на бутоните на контролния панел

Можете да попречите на хората да променят настройките на проектора без разрешение. ☛ стр.39

■ Оборудване с различни устройства против кражба

Проекторът е оборудван със следните устройства за сигурност.
☛ стр.40

- Осигуряващ слот
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел

Лесен за употреба

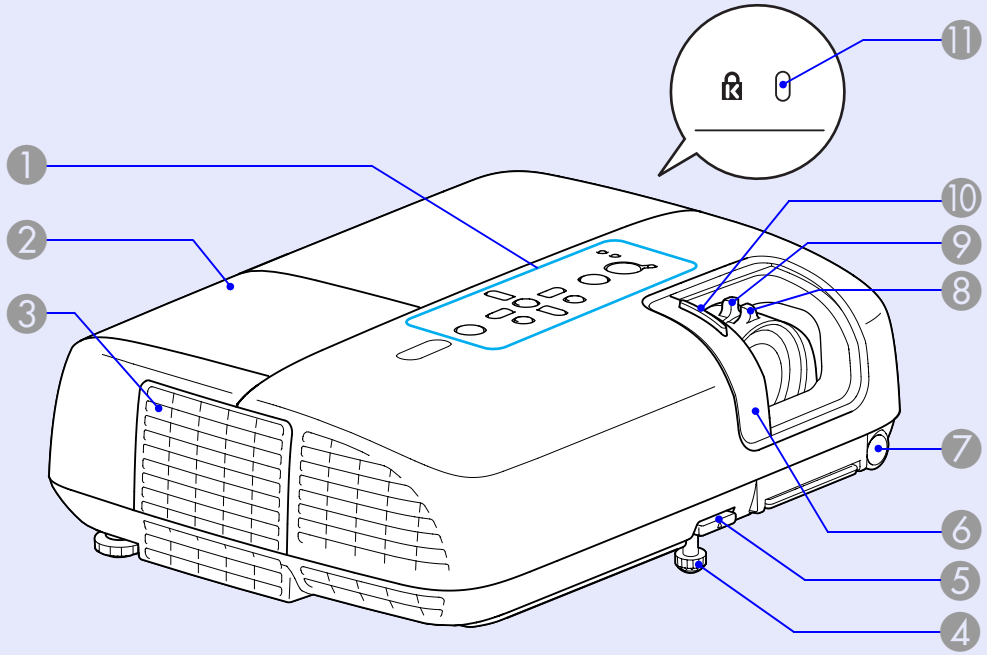
■ Директно включване/изключване

На места, където захранването се управлява централно, като например в конферентна зала, можете да настроите проектор да се включва и изключва автоматично, когато източникът на захранване, към който е свързан проектора, бъде включван или изключван.

■ Няма забавяне за охлаждане

След като изключите захранването на проектора, можете да откачите захранващия му кабел, без да се налага преди това да изчаквате проектора да се охлади.

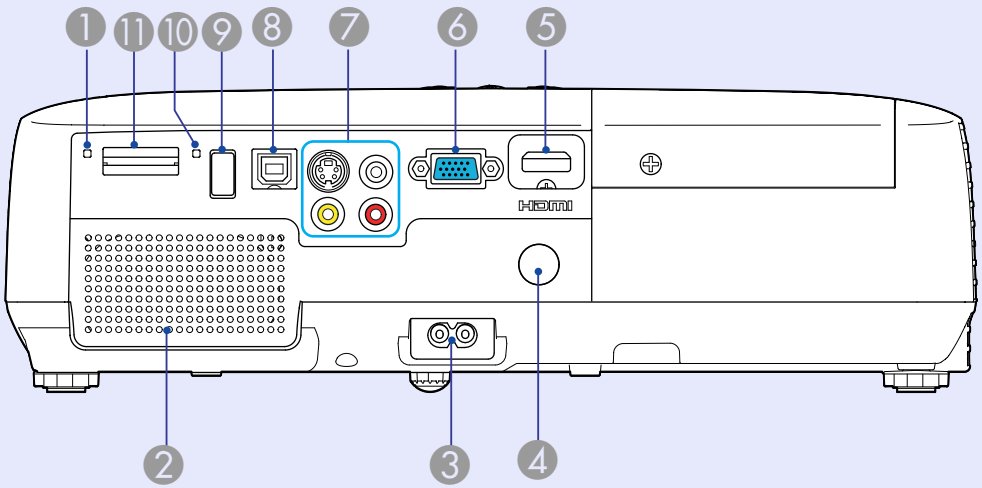
Изглед отпред/отгоре



Име	Функция
1 **Контролен панел**	☛ стр.10
2 **Капак на лампата**	Този капак се отваря, когато ще сменяте лампата на проектора. ☛ стр.75
3 **Отвор за извеждане на въздух**	⚠ **Внимание** Не поставяйте предмети, които могат да се разтопят или засегнат по друг начин от топлина, близо до отвора за извеждане на въздух; също така не поставяйте лицето и ръцете си близо до отвора за извеждане на въздух, докато проекторът работи.

Име	Функция
4 **Предни регулируеми крачета**	Разширете и регулирайте позицията на проектирания образ, след като поставите проектора на равна повърхност, като например бюро. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
5 **Лостче за регулиране на крака**	Издърпайте лостчето за регулиране, за да изваждате и прибирате предното краче. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
6 **Плъзгач "Без A/V"**	Преместете плъзгача в затворена позиция, докато не използвате проектора, за да се предпази лещата. Ако го затворите по време на проектиране, можете да скриете образа и звука (Без A/V). ☛ ***Ръководство за бърз старт***, стр.26
7 **Дистанционен приемник**	Получава сигнали от дистанционното управление. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
8 **Фокусиращ пръстен**	Регулира фокуса на изображението. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
9 **Увеличителен пръстен (само за EB-W6/X6)**	Регулира размера на изображението. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
10 **Копче на плъзгач "Без A/V"**	Плъзгайте копчето, за да отваряте и затваряте плъзгача "Без A/V".
11 **Осигуряващ слот (🔒)**	Осигуряващият слот е съвместим със системата за сигурност Microsaver, произвеждана от Kensington. ☛ стр.40

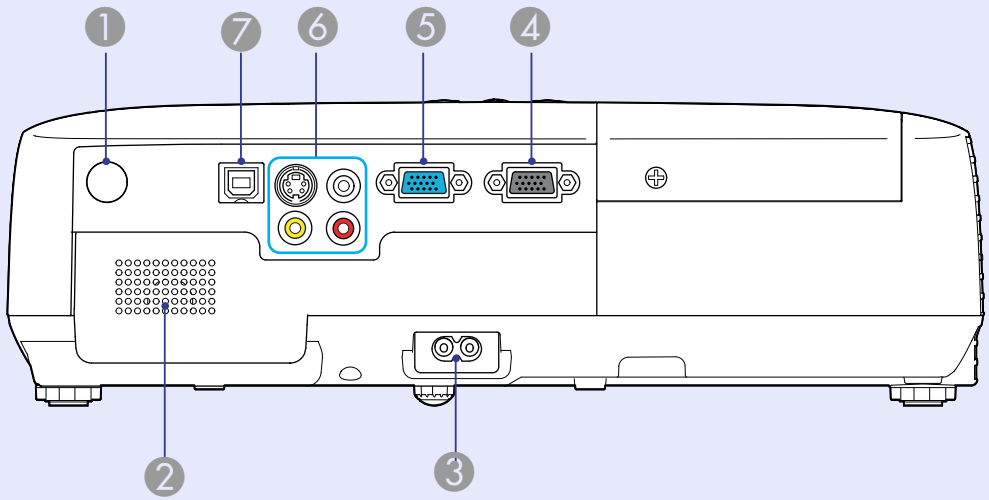
Изглед отзад (само за EB-W6)



	Име	Функция
1	**Лампичка за достъп до SD карта**	Показва статуса на достъп до SD картата. ☛ стр.87
2	**Високоговорител**	
3	**Вход за захранване**	В него се вкарва захранващият кабел. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
4	**Дистанционен приемник**	Получава сигнали от дистанционното управление. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
5	**Порт за HDMI вход**	За сигнали от компютър или видеоизточници, съвместими с формата HDMI. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
6	**Порт за вход от компютър**	За видеосигнали от компютър и сигнали тип component video от други видеоизточници.

	Име	Функция
7	**Порт за S-Video вход**	За сигнали от видеоизточници тип S-video.
	Порт за вход от видео	За сигнали от видеоизточници тип съставно видео.
	Порт за аудио вход	Свързва се с изходния аудио порт на устройството, от което желаете да проектирате, и вкарва аудио от него. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
8	**USB порт (тип B)**	Можете да използвате различни функции, като свържете компютър към проектора чрез USB кабел и променяте настройките на връзката. • Свържете проектора с компютър чрез USB кабел, за да проектирате изображения от компютъра. ☛ стр.89 • Можете да превъртате страница нагоре и страница надолу и да местите курсора на мишката чрез дистанционното управление. Чрез този порт също така можете да контролирате проектора от компютър. ☛ стр.93
9	**USB порт (тип A)**	Свържете цифрова камера или USB устройство за съхранение, за да проектирате слайдшоу с изображенията, съхранени на съответното устройство. ☛ стр.86, 97
10	**USB индикатор**	Посочва статуса на USB порта (тип A), като мига или свети непрекъснато. ☛ стр.86
11	**Слот за SD карта**	Поставете SD карта в него и проектирайте съхранените файлове с изображения като слайдшоу. ☛ стр.87, 97

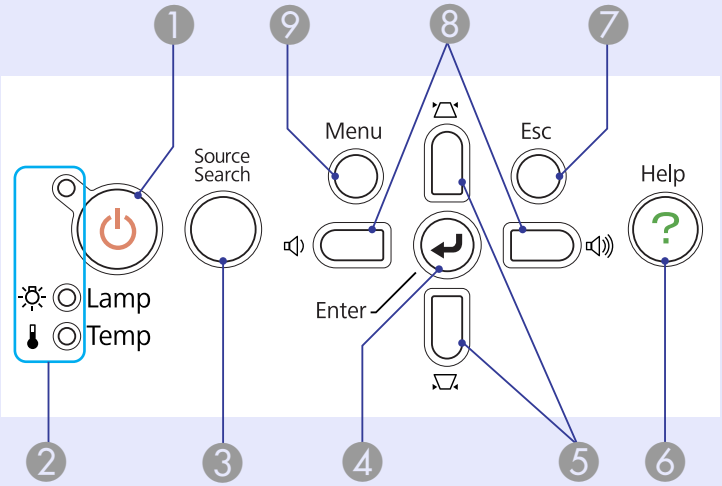
Изглед отзад (само за EB-X6/S6)



Име	Функция
1 **Дистанционен приемник**	Получава сигнали от дистанционното управление. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
2 **Високоговорител**	
3 **Вход за захранване**	В него се вкарва захранващият кабел. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
4 **Порт за изход към монитор**	Извежда към външен монитор сигнала с образа от компютъра, свързан към порта за вход от компютър. Тази функция не е достъпна за сигнали тип видео компонент▸▸ или други входни сигнали, освен тези от порта за вход от компютър.

Име	Функция
5 **Порт за вход от компютър**	За видеосигнали от компютър и сигнали тип видео компонент▸▸ от други видеоизточници.
6 **Порт за S-Video вход**	За сигнали от видеоизточници тип S-video▸▸.
Порт за вход от видео	За сигнали от видеоизточници тип съставно видео▸▸.
Порт за аудио вход	Свързва се с изходния аудио порт на устройството, от което желаете да проектирате, и вкарва аудио от него. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
7 **USB порт (тип B)**	Можете да използвате различни функции, като свържете компютър към проектора чрез USB кабел и променяте настройките на връзката. • Свържете проектора с компютър чрез USB кабел, за да проектирате изображения от компютъра. ☛ стр.89 • Можете да превъртате страница нагоре и страница надолу и да местите курсора на мишката чрез дистанционното управление. Чрез този порт също така можете да контролирате проектора от компютър. ☛ стр.93

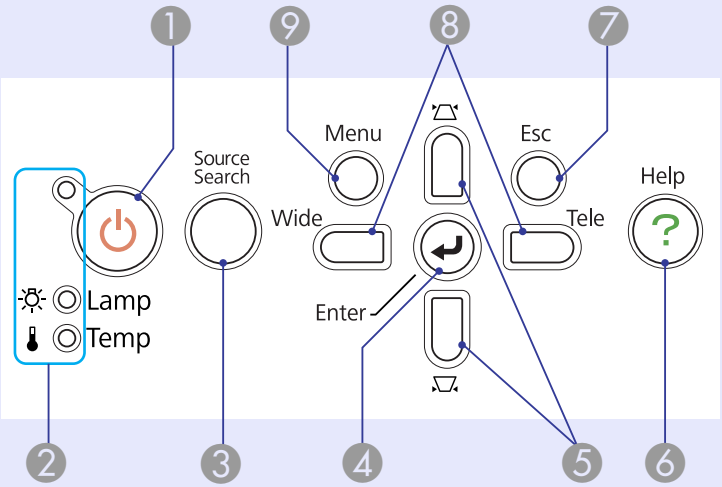
Контролен панел (само за EB-W6/X6)



Име	Функция
1 **Бутон [⏻]**	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
2 **Индикатори за статуса**	Цветът на индикаторите и това дали мигат или светят постоянно посочва статуса на проектора. ☛ стр.56
3 **Бутон [Source Search]**	Преминава към следващия източник, който е свързан с проектора и изпраща образ. ☛ стр.21
4 **Бутон [Enter]**	Ако бъде натиснат по време на проектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира проследяването, синхронизацията и позицията, за да се проектира оптимално добър образ. Когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. EB-W6 ☛ стр.42, EB-X6 ☛ стр.43
5 **Бутони [⏢] [⏢]**	Коригират изкривяването на ключа. Ако ги натиснете, когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ ***Ръководство за бърз старт***, EB-W6 ☛ стр.42, EB-X6 ☛ стр.43
6 **Бутон [Help]**	Показва и затваря помощния екран, който ви показва как да се справяте с даден проблем, ако той възникне. ☛ стр.54
7 **Бутон [Esc]**	Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва конфигурационно меню, ще преминете към предишното ниво в менюто. EB-W6 ☛ стр.42, EB-X6 ☛ стр.43

Име	Функция
8 **Бутони [🔈] [🔊]**	С тези бутони се регулира силата на звука. Ако ги натиснете, когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ ***Ръководство за бърз старт***, EB-W6 ☛ стр.42, EB-X6 ☛ стр.43
9 **Бутон [Menu]**	Показва и затваря конфигурационното меню. EB-W6 ☛ стр.42, EB-X6 ☛ стр.43

Контролен панел (само за EB-S6)

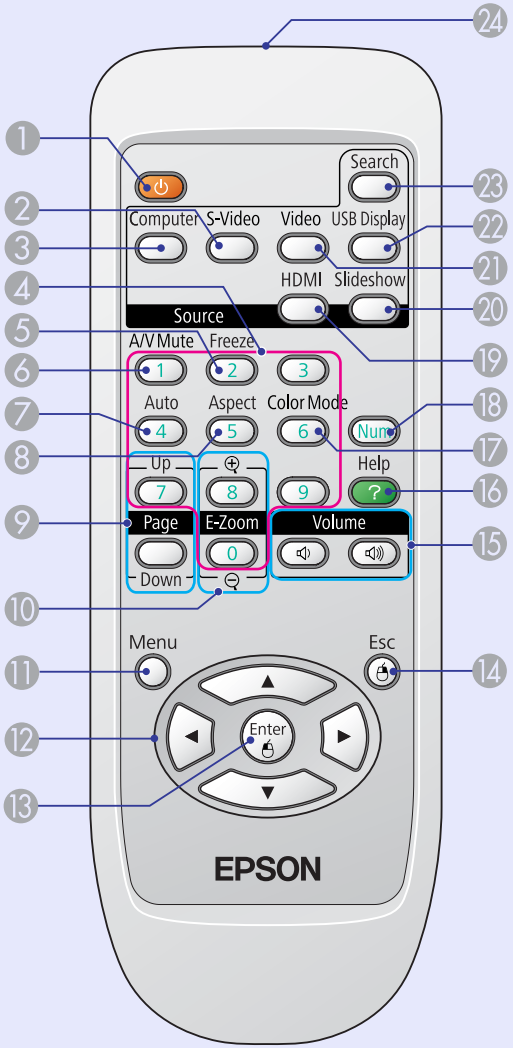


	Име	Функция
1	**Бутон [⏻]**	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
2	**Индикатори за статуса**	Цветът на индикаторите и това дали мигат или светят постоянно посочва статуса на проектора. ☛ стр.56
3	**Бутон [Source Search]**	Преминава към следващия източник, който е свързан с проектора и изпраща образ. ☛ стр.21

	Име	Функция
4	**Бутон [Enter]**	Ако бъде натиснат по време на проектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира проследяването, синхронизацията и позицията, за да се проектира оптимално добър образ. Когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ стр.44
5	**Бутони [⏢] [⏢]**	Коригират изкривяването на ключа. Ако ги натиснете, когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ ***Ръководство за бърз старт***, стр.44
6	**Бутон [Help]**	Показва и затваря помощния екран, който ви показва как да се справяте с даден проблем, ако той възникне. ☛ стр.54
7	**Бутон [Esc]**	Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва конфигурационно меню, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ стр.44

Име	Функция
⑧ **Бутони [Wide] [Tele]**	Натиснете ги, за да регулирате Широк/Теле. Натиснете [Tele], за да намалите размера на проектирания образ, или натиснете [Wide], за да го увеличите. Ако ги натиснете, когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ ***Ръководство за бърз старт***, стр.44
⑨ **Бутон [Menu]**	Показва и затваря конфигурационното меню. ☛ стр.44

Изглед отзад (само за EB-W6)



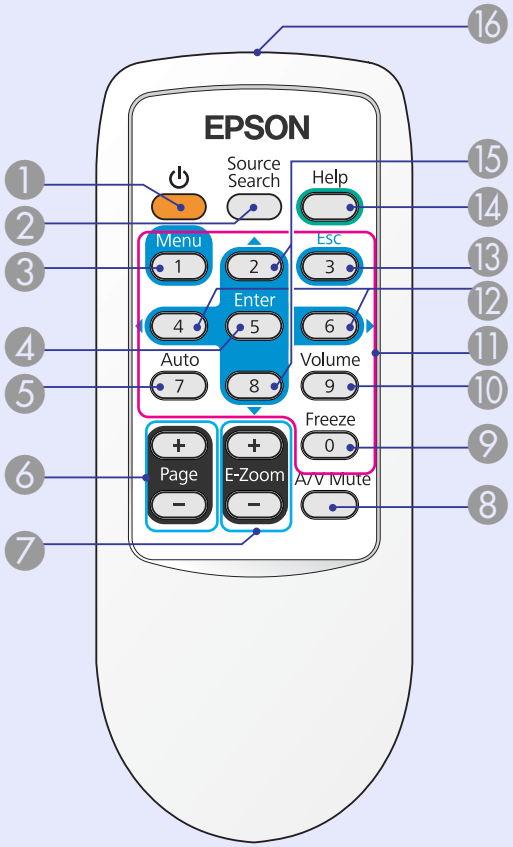
	Име	Функция
1	**Бутон [⏻]**	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
2	**Бутон [S-Video]**	Преминава към изображения от порта за S-Video вход. ☛ стр.22
3	**Бутон [Computer]**	Преминава към изображения от порта за вход от компютър. ☛ стр.22
4	**Цифрови бутони**	Използвайте тези бутони при въвеждането на парола. ☛ стр.36
5	**Бутон [Freeze]**	Паузира или продължава образа. ☛ стр.27
6	**Бутон [A/V Mute]**	Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ стр.26
7	**Бутон [Auto Setup]**	Ако бъде натиснат по време на проектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира проследяването, синхронизацията и позицията, за да се проектира оптимално добър образ.
8	**Бутон [Aspect]**	Съотношението на картината▸▸ се променя всеки път, когато натиснете бутона. ☛ стр.28

Име	Функция
⑨ **Бутони [Page] (+) (-)**	Можете да превъртате с Стр.нагоре/долу страниците, проектирани от USB дисплея. ☛ стр.89 • Можете да превъртате слайдовете на слайдшоу с Стр.нагоре/долу. ☛ стр.97 • Стр.нагоре/долу са активни, когато проекторът е свързан към компютър чрез USB кабел. ☛ стр.93
⑩ **Бутони [E-Zoom] (⊕) (⊖)**	(+) Увеличава образа, без да променя размера на проекцията. (-) Намалява части от образа, които са били увеличени с бутона [⊕]. ☛ стр.34
⑪ **Бутон [Menu]**	Показва и затваря конфигурационното меню. ☛ стр.42
⑫ **[⊕] бутони**	Ако ги натиснете, когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ стр.42, 54 Изберете предмет или снимка по време на проектирането на слайдшоу. ☛ стр.97 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката на натиснатия бутон. ☛ стр.94
⑬ **Бутон [Enter]**	Когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. ☛ стр.42, 54 Когато използвате функцията Безжична мишка, този бутон функционира като левия бутон на мишката. ☛ стр.94

Име	Функция
⑭ **Бутон [Esc]**	Спира текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва конфигурационно меню, ще преминете към предишното ниво в менюто. ☛ стр.42, 54 Когато използвате функцията Безжична мишка, този бутон функционира като десния бутон на мишката. ☛ стр.94
⑮ **Бутони [Volume] (🔈) (🔊)**	(🔈) Намалява силата на звука. (🔊) Увеличава силата на звука. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
⑯ **Бутон [Help]**	Показва и затваря помощния екран, който ви показва как да се справяте с даден проблем, ако той възникне. ☛ стр.54
⑰ **Бутон [Color Mode]**	Всеки път, когато натиснете бутона, цветовият режим се променя. ☛ стр.23
⑱ **Бутон [Num]**	Използвайте тези бутони при въвеждането на парола. ☛ стр.36
⑲ **Бутон [HDMI]**	Преминава към изображения от порта за вход от HDMI. ☛ стр.22
⑳ **Бутон [Slideshow]**	Преминава към слайдшоу на изображения. ☛ стр.22
㉑ **Бутон [Video]**	Преминава към изображения от порта за вход от видео. ☛ стр.22
㉒ **Бутон [USB Display]**	Преминава към изображения от USB Display. ☛ стр.22
㉓ **Бутон [Source Search]**	Преминава към следващия източник, който е свързан с проектора и изпраща образ. ☛ стр.21

Име	Функция
㉔ **Светоизлъчваща зона на дистанционното управление**	Излъчва сигналите на дистанционното управление. ☛ ***Ръководство за бърз старт***

Дистанционно управление (само за EB-X6/S6)

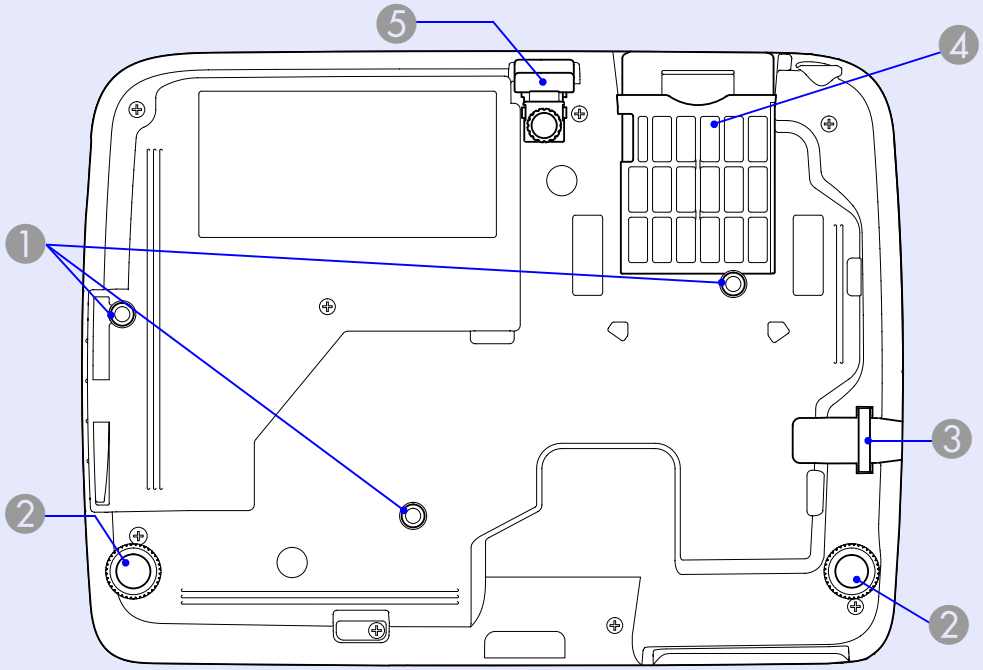


Име	Функция
1 **Бутон [⏻]**	Включва и изключва захранването на проектора. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
2 **Бутон [Source Search]**	Преминава към следващия източник, който е свързан с проектора и изпраща образ. ☛ стр.21
3 **Бутон [Menu]**	Показва и затваря конфигурационното меню. EB-X6 ☛ стр.43, EB-S6 ☛ стр.44
4 **Бутон [Enter]**	Когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, бутонът приема и въвежда текущата селекция и преминава към следващото ниво. EB-X6 ☛ стр.43, EB-S6 ☛ стр.44 Когато използвате функцията Безжична мишка, този бутон функционира като левия бутон на мишката. ☛ стр.94
5 **Бутон [Auto Setup]**	Ако бъде натиснат по време на проектиране на изображения от компютърен сигнал, бутонът автоматично регулира проследяването, синхронизацията и позицията, за да се проектира оптимално добър образ. ☛ стр.46
6 **Бутони [Page] (+) (-)**	Можете да превъртате с Стр.нагоре/долу страниците, проектирани от USB дисплея. ☛ стр.89 Стр.нагоре/долу са активни, когато проекторът е свързан към компютър чрез USB кабел. ☛ стр.93

Име	Функция
⑦ **Бутон [E-Zoom] (+) (-)**	(+) Увеличава образа, без да променя размера на проекцията. (-) Намалява части от образа, които са били увеличени с бутона [+]. ☛ стр.34
⑧ **Бутон [A/V Mute]**	Включва и изключва видеото и аудиото. ☛ стр.26
⑨ **Бутон [Freeze]**	Паузира или продължава образа. ☛ стр.27
⑩ **Бутон [Volume]**	Показва се екранът за регулиране силата на звука. Можете да регулирате силата на звука чрез бутоните [◀]/[▶].
⑪ **Цифрови бутони**	Използвайте тези бутони при въвеждането на парола. ☛ стр.37
⑫ **[◀] [▶] бутони**	Ако ги натиснете, когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. ☛ ***Ръководство за бърз старт***, EB-X6 ☛ стр.43, EB-S6 ☛ стр.44 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката на натиснатия бутон. ☛ стр.94

Име	Функция
⑬ **Бутон [Esc]**	Прекратява текущата функция. Ако го натиснете, докато се показва конфигурационно меню, ще преминете към предишното ниво. EB-X6 ☛ стр.43, EB-S6 ☛ стр.44 Когато използвате функцията Безжична мишка, този бутон функционира като десния бутон на мишката. ☛ стр.94
⑭ **Бутон [Help]**	Показва и затваря помощния екран, който ви показва как да се справяте с даден проблем, ако той възникне. ☛ стр.54
⑮ **[▲] [▼] бутони**	Ако ги натиснете, когато се показва конфигурационно меню или помощен екран, тези бутони служат за избор на елементи от менюто и задаване на стойности. EB-X6 ☛ стр.43, EB-S6 ☛ стр.44 Когато използвате функцията Безжична мишка, курсорът на мишката се движи в посоката на натиснатия бутон. ☛ стр.94
⑯ **Светоизлъчваща зона на дистанционното управление**	Излъчва сигналите на дистанционното управление. ☛ ***Ръководство за бърз старт***

Основа



Име	Функция
1 **Точки за фиксиране на окачваща скоба (3 точки)**	Когато закачате проектора на тавана, в тези точки се вкарва стойката за таван. ☛ стр.68, 104
2 **Задно краче (2 точки)**	Завъртете, за да изваждате и прибирате и да регулирате хоризонталния наклон. ☛ ***Ръководство за бърз старт***
3 **Точка за монтиране на осигуряващ кабел**	Когато искате да завържете проектора към някой фиксиран предмет, прокарайте заключващия кабел през тази точка. ☛ стр.40

Име	Функция
4 **Въздушен филтър (Отвор за поемане на въздух)**	Той пречи на прах и други чужди частици да проникнат в проектора, когато той засмуква въздух. Проекторът извежда предупредително съобщение, когато е време да почистите или смените въздушния филтър. ☛ стр.71, 78
5 **Предни регулируеми крачета**	☛ стр.7

Полезни функции

Тази глава разяснява полезните функции при изнасяне на презентация и други, като например функциите за сигурност.

Смяна на проектирания образ 21

- **Превключване чрез автоматично засичане на входен сигнал (Търсене на източник).....21**
- **Директно превключване чрез дистанционното (само за EB-W6).....22**

Функции за подобрено проектиране 23

- **Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим) 23**
  - Смяна на цветовия режим чрез дистанционното (само за EB-W6).....23
  - Смяна на цветовия режим от конфигурационното меню.....24
- **Настройване на Авто ирис 25**
- **Временно скриване на образа и звука (Без A/V) 26**
- **Замразяване на образа (Замразяване).....27**
- **Промяна на съотношението на картината 28**
  - Методи за превключване..... 28
  - Промяна на съотношението на картината при изображения от видео оборудване 30
  - Промяна на аспекта за компютърни изображения (при EB-X6/S6) 31
  - Промяна на аспекта на компютърно изображение/HDMI изображение (при EB-W6)..... 32
- **Уголемяване на част от изображението (E-Zoom) 34**

Функции за сигурност 36

- **Управление на потребителите (Защита с парола) 36**
  - Тип Защита с парола..... 36
  - Настройване на Защита с парола..... 36
  - Въвеждане на паролата..... 38
- **Ограничаване на операциите (Заключване на контролния панел) 39**
- **Заключване против кражба 40**
  - Монтиране на заключващ кабел..... 40

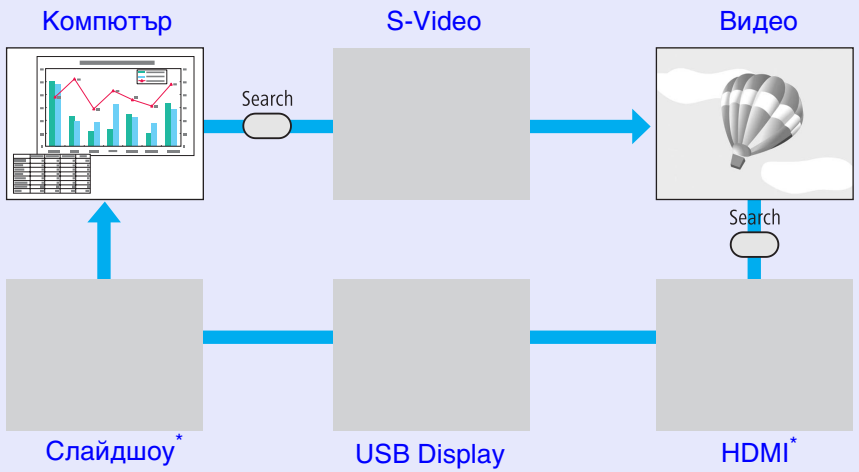
Смяна на проектирания образ

Използвайте следните методи, за да превключвате проектирания образ.

- Превключване чрез търсене на източник
  Проекторът автоматично засича сигналите, които му се подават от свързаното оборудване, и проектира подавания от оборудването образ.
- Директно превключване (само за EB-W6)
  Превключвате, като просто натиснете бутона за целевия входен порт върху дистанционното.

Превключване чрез автоматично засичане на входен сигнал (Търсене на източник)

Можете бързо да проектирате целевия образ, защото бутонът [Source Search] прескача входните портове, през които не се подава образ.

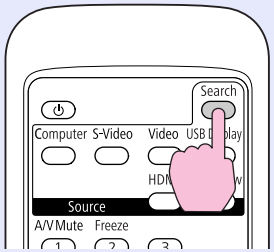


* Превключването към HDMI и слайдшоу е възможно само при EB-W6.

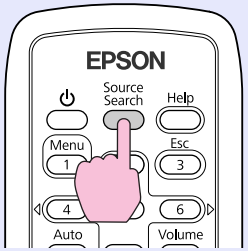
Процедура

Когато свържете видео-оборудването си, започнете плейбека, преди да започнете тази операция.

От дистанционното

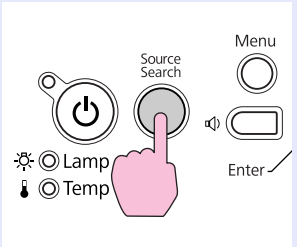


EB-W6

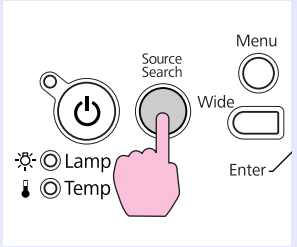


EB-X6/S6

От контролния панел



EB-W6/X6

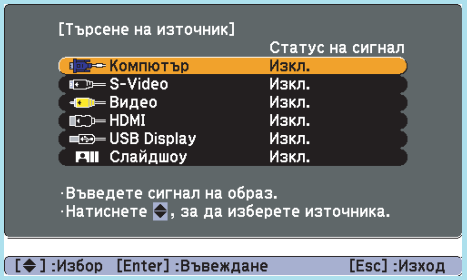


EB-S6

Когато са свързани два или повече броя оборудване, натискайте бутона [Source Search], докато не се проектира желаният образ.

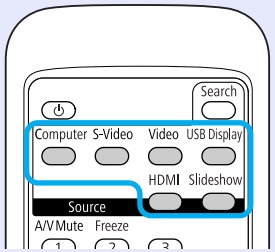
Следният екран показва статуса на сигналите за образ, когато само текущо проектираният образ е налице, или когато не може да се открие никакъв сигнал за образ. Можете да изберете входния порт, от който ще проектира желаното от вас устройство. Ако не направите нищо за около 10 секунди, екранът се затваря.

EB-W6



Директно превключване чрез дистанционното (само за EB-W6)

Можете да превключите директно към желания източник, като натиснете бутон върху дистанционното управление.



Ето тук можете да направите справка за работата на бутоните.
☛ стр.14

Избор на качество на проектиране (Избор на Цветови режим)

Можете лесно да постигнете оптимално качество на образа, като изберете настройката, която отговаря най-точно на обстановката при проектирането. Яркостта на образа варира в зависимост от избрания режим.

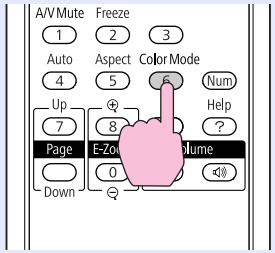
Режим	Приложение
Игра	Идеално за използване в светла стая. Това е най-яркият режим и добре възпроизвежда тоновете на сенките.
Презентация	Идеално за изнасяне на презентации с цветни материали в светла стая.
Текст	Идеално за изнасяне на презентации с черно-бели материали в светла стая.
Театър	Идеално за гледане на филми в тъмна стая. Този режим придава на образа по-естествени нюанси.
Фото*1	Идеално за проектиране на неподвижни картини, като например фотографии, в светла стая. Това прави изображенията по-живи и увеличава контраста им.
Спорт*2	Идеално за гледане на ТВ програми в светла стая. Това прави образа по-реалистичен и го съживява.
sRGB	Идеално за изображения, които отговарят на цветовия стандарт sRGB.
Черна дъска	Дори ако проектирате върху черна (или зелена) дъска, тази настройка придава на образа естествени нюанси, все едно проектирате върху екран.

*1 Може да се избира само със следните входни сигнали.
Компютър, HDMI Digital-RGB (само при EB-W6), USB дисплей, Слайдшоу (само при EB-W6)

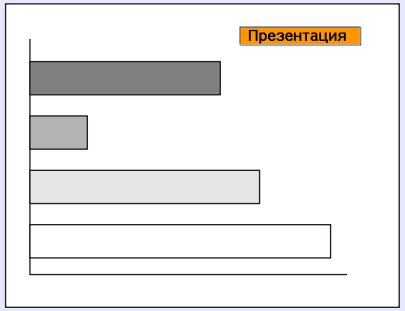
*2 Може да се избира само със следните входни сигнали.
Видео компонент, S-Video, съставно видео, HDMI компонент (само при EB-W6)

Смяна на цветовия режим чрез дистанционното (само за EB-W6)

Процедура



При всяко натискане на бутона, името на цветовия режим се показва на екрана и самият цветови режим се променя.



Ако натиснете бутона, докато на екрана се показва името на цветовия режим, ще преминете към следващия цветови режим.

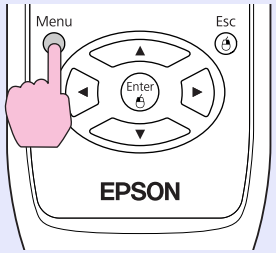
Смяна на цветовия режим от конфигурационното меню

Процедура

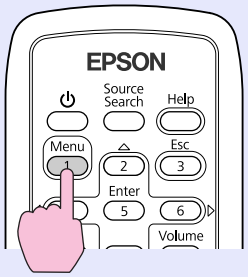
1 **Натиснете бутона [Menu] и изберете "Образ" - "Цветови режим" в конфигурационното меню.**

EB-W6 ☛ стр.42
EB-X6 ☛ стр.43
EB-S6 ☛ стр.44

От дистанционното

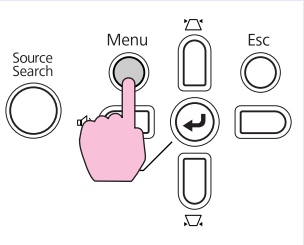


EB-W6

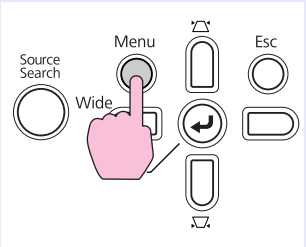


EB-X6/S6

От контролния панел



EB-W6/X6



EB-S6

2 **Изберете име на Цветови режим.**

3 **Натиснете бутона [Menu], за да затворите конфигурационното меню.**

Настройване на Авто ирис

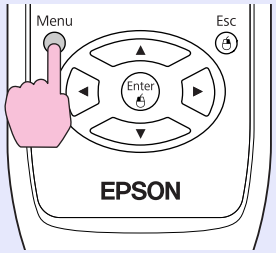
Автоматичната настройка на осветеността според яркостта на показвания образ ви позволява да се наслаждавате на богата и плътна картина.

Процедура

1 Натиснете бутона [Menu] и изберете "Образ" - "Авто ирис" в конфигурационното меню.

EB-W6 ☛ стр.42
EB-X6 ☛ стр.43
EB-S6 ☛ стр.44

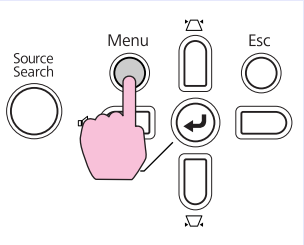
От дистанционното



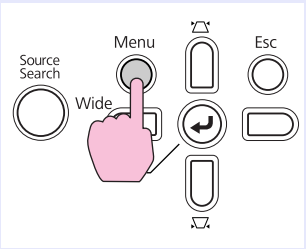
EB-W6

EB-X6/S6

От контролния панел



EB-W6/X6



EB-S6

2 Изберете "Вкл.".

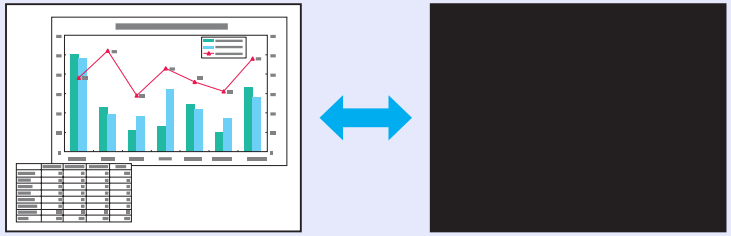
Зададената стойност се запазва за всеки цветови режим.

3 Натиснете бутона [Menu], за да затворите конфигурационното меню.

Този елемент може да се избира само когато в "Цветови режим" в менюто "Образ" е избрана настройка "Игра" или "Театър".

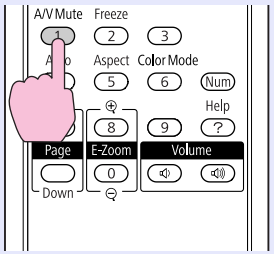
Временно скриване на образа и звука (Без A/V)

Можете да използвате тази функция, когато искате аудиторията да се концентрира върху думите ви, или ако не желаете да показвате подробности като например търсенето на файл при отваряне на нова презентация.

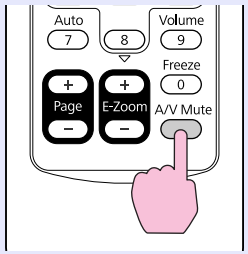


Процедура

Дистанционно управление

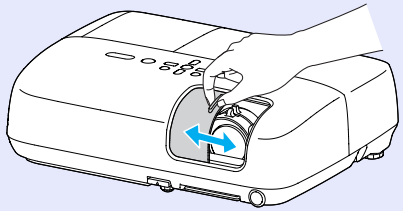


EB-W6



EB-X6/S6

Проектор



Всеки път, когато натиснете бутона, плъзгачът за "Без A/V" се отваря или затваря и включва или изключва функцията Без A/V.

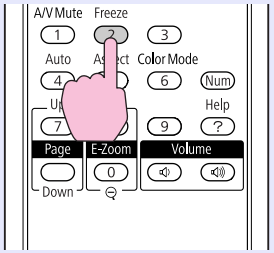
- ***Ако използвате тази функция при проектиране на движещ се образ, изображенията и звукът ще продължат да се възпроизвеждат от източника и няма как да се върнете точно към момента, в който сте активирали Без A/V.***
- ***От дистанционното можете да изберете дали да се показва черно, синьо или лого, докато се използва функцията "Без A/V" от настройката "Допълнит." - "Дисплей" - "Без A/V" в конфигурационното меню.*** ☛ *стр.49*
- ***Когато плъзгачът за "Без A/V" се затвори и функцията се активира, можете да настроите захранването така, че да се изключи автоматично след 30 минути, от настройката "Допълнит." - "Операция" - "Таймер капак леща" в конфигурационното меню.*** ☛ *стр.50*

Замразяване на образа (Замразяване)

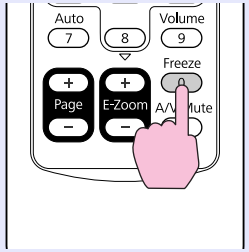
Когато замразите движещия се образ на екрана, изображението продължава да се проектира, така че можете да проектирате движещ се образ кадър по кадър като поредност от неподвижни снимки. Ако сте избрали функцията "Замразяване" предварително, можете също така да извършвате операции като смяна на файловете по време на презентация от компютър, без това да се вижда на екрана.

Процедура

Дистанционно управление



EB-W6



EB-X6/S6

Всяко натискане на бутона включва или изключва функцията Замразяване.

- ***Аудиото обаче не спира.***
- ***Източникът на образа продължава да възпроизвежда движещия се образ, дори когато екранът бъде замразен, така че не е възможно да продължите проектирането от момента, в който било паузирано.***
- ***Ако натиснете бутона [Freeze], докато се показва конфигурационното меню или помощен екран, съответното меню или екран ще се затворят.***
- ***"Замразяването" работи и при използване на E-Zoom.***

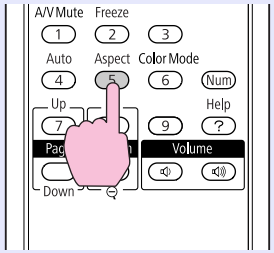
Промяна на съотношението на картината

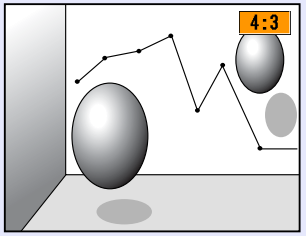
Когато свързвате видео оборудване и проектирате изображения, записани на цифрово видео или DVD дискове в широкоекранния формат 16:9, променяйте съотношението на картината. Промяна на съотношението на картината е нужна и когато желаете да проектирате компютърни изображения в пълен размер. Следва описание на методите за превключване и видовете съотношение на картината.

Методи за превключване

Процедура

EB-W6





При всяко натискане на бутона, името на аспекта се показва на екрана и самият аспект се променя.

Ако натиснете бутона, докато на екрана се показва името на аспекта, ще преминете към следващия аспектов режим.

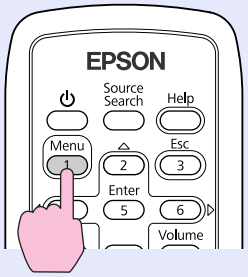
Това може да се прави и от "Аспект" в менюто "Сигнал" в конфигурационното меню. ☛ *стр.47*

EB-X6/S6

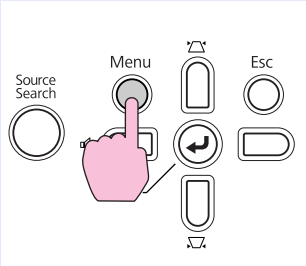
1 Натиснете бутона [Menu] и изберете "Сигнал" - "Аспект" в конфигурационното меню.

EB-X6 ☛ стр.43
EB-S6 ☛ стр.44

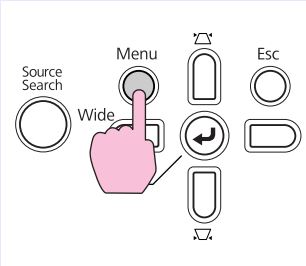
От дистанционното



От контролния панел

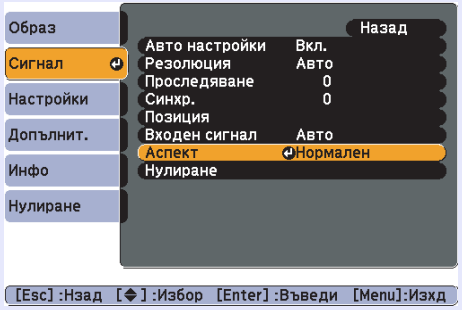


EB-X6

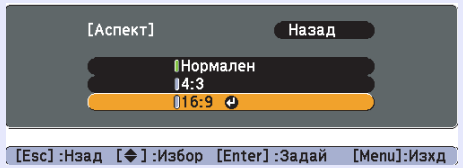


EB-S6

2 **Натиснете бутона [Enter], за да изведете екрана "Аспект".**



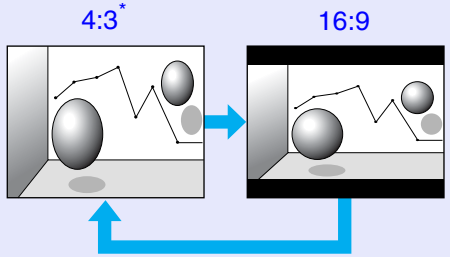
3 **Изберете съотношението на картината и натиснете бутона [Enter].**



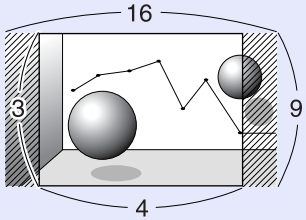
Така прилагате избрания аспект.

Промяна на съотношението на картината при изображения от видео оборудване

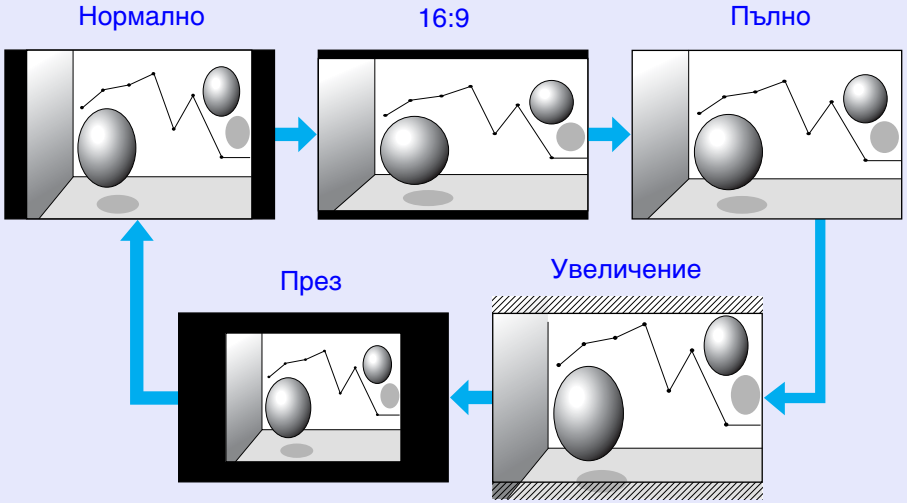
EB-X6/S6



* При входен сигнал 720p/1080i, дисплеят използва коефициент на увеличение 4:3 (т.е., образът се показва орязан отляво и отдясно).

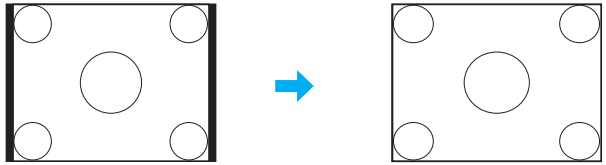


EB-W6



Промяна на аспекта за компютърни изображения (при EB-X6/S6)

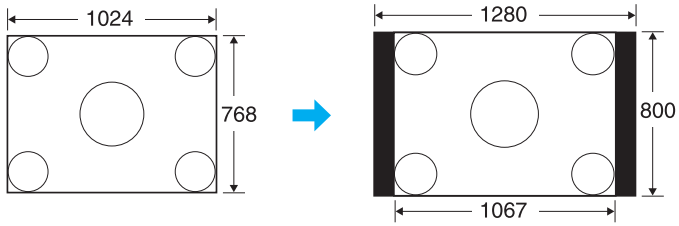
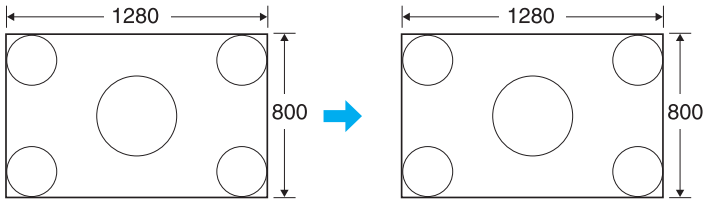
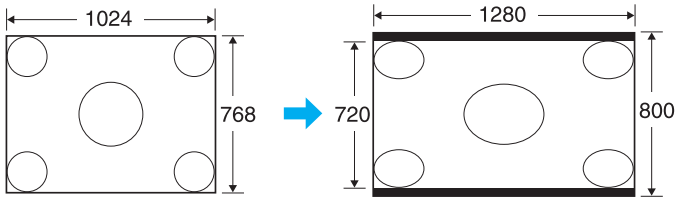
Когато проектирате изображения, вкарвани от порта за вход от компютър, можете да променяте съотношението на картината по следния начин.

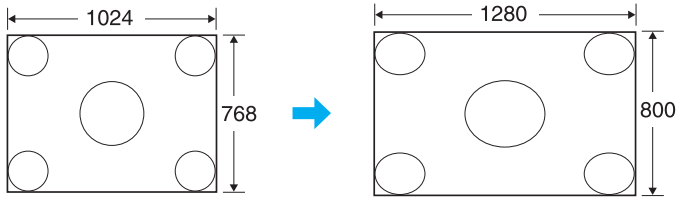
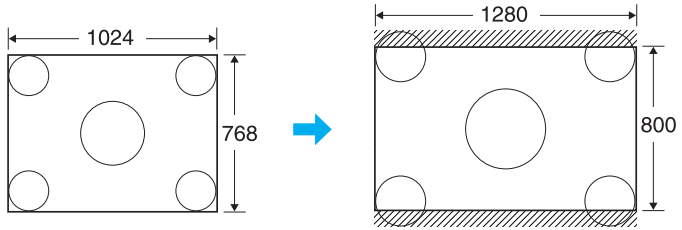
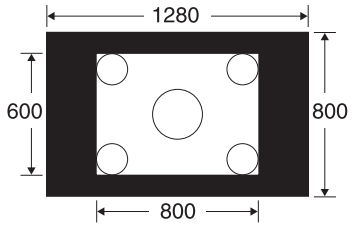
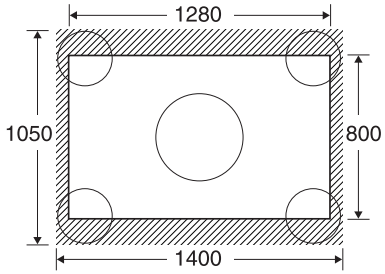
Настройка		Пояснение	Нагледна демонстрация на проектиране
Нормален	**При вкарване на образ от порта за вход от компютър**	Проектира в пълен размер, като запазва аспекта на приемания образ.	
4:3		Проектира в пълния размер със аспект 4:3. Използвайте го, когато желаете да проектирате образи със съотношение на картината 5:4 aspect ratio (например 1280 × 1024 и др.) в пълен размер.	При входен сигнал 1280 × 1024  Нормално 4:3
16:9		Проектира със съотношение на картината 16:9. Използвайте, когато желаете да проектирате пълноекранно върху екран със съотношение 16:9.	При входен сигнал 1280 × 1024

Когато някои части от изображението липсват или не можете да проектирате целия образ при проектиране от компютър, настройте "Резолюция" в конфигурационното меню на "Широка" или "Нормален" според размера на компютърния дисплей. ☛ *стр.46*

Промяна на аспекта на компютърно изображение/HDMI изображение (при EB-W6)

Когато проектирате изображения, вкарвани от порта за вход от компютър или HDMI порта, можете да променяте съотношението на картината по следния начин. При EB-W6 размерът на проекцията е 1280 x 800 точки (съотношение на картината 16:10) заради резолюцията на WXGA панелите. Когато проектирате върху екрани със съотношение 16:9, задавайте аспект "16:9".

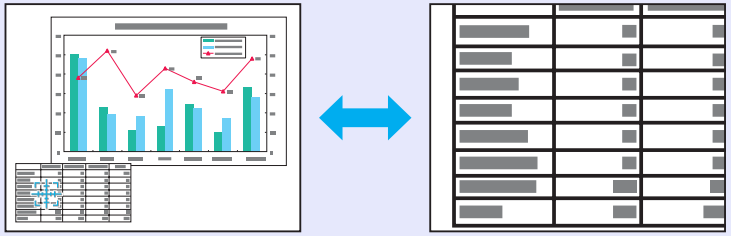
Настройка		Пояснение	Нагледна демонстрация на проектиране
Нормален	**При вкарване на образ от порта за вход от компютър**	Проектира в пълен размер, като запазва аспекта на приемания образ.	При входен сигнал 1024 × 768 
Авто	**При вкарване на образ от HDMI порта**	Проектира в подходящ аспект въз основа на информацията от вкарвания сигнал.	При входен сигнал 1280 × 800 
16:9		Проектира в пълен размер с аспект 16:9.	При входен сигнал 1024 × 768 

Настройка	Пояснение	Нагледна демонстрация на проектиране
Пълен	Проектира в пълен размер.	При входен сигнал 1024 × 768 
Увеличение	Проектира в пълен размер спрямо страните, като запазва съотношението на картината на приемания образ. Частите, излизащи извън размера на проекцията, не се проектират.	При входен сигнал 1024× 768 
През	Проектира с резолюцията на вкарвания образ в центъра на екрана. Това е идеалният вариант за по-ясно проектиране. Когато резолюцията на образа е над 1280 × 800, периферията на изображението не се проектира.	При входен сигнал 800 × 600  При входен сигнал 1400 ×1050 

Когато някои части от изображението липсват или не можете да проектирате целия образ при проектиране от компютър, настройте "Резолюция" в конфигурационното меню на "Широка" или "Нормален" според размера на компютърния дисплей. ☛ *стр.46*

Уголемяване на част от изображението (E-Zoom)

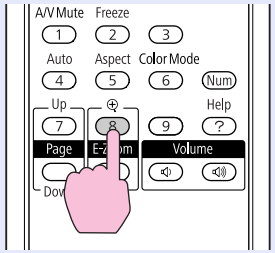
Това е полезно, когато искате да увеличите изображения като например диаграми и таблици, за да се виждат с повече подробности.



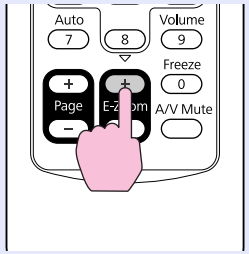
Процедура

1 Стартиране на E-Zoom.

Дистанционно управление



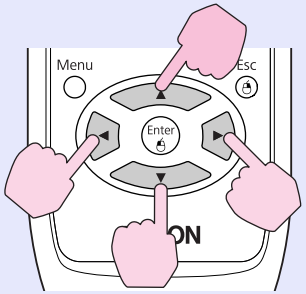
EB-W6



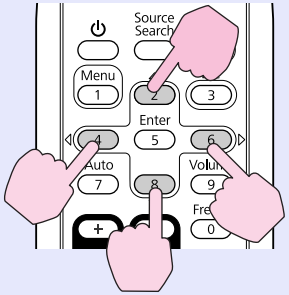
EB-X6/S6

2 Преместете кръстчето към зоната на изображението, която желаете да увеличите.

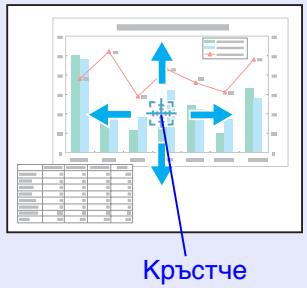
Дистанционно управление



EB-W6

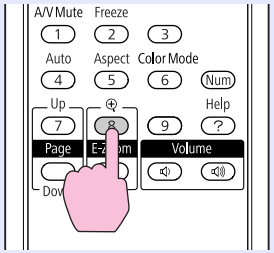


EB-X6/S6

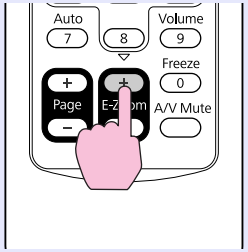


3 Увеличаване.

Дистанционно управление



EB-W6



EB-X6/S6

Всеки път, когато натиснете бутона, зоната се увеличава.
Можете да я увеличите бързо, като задържите бутона натиснат.
Можете да намалите увеличеното изображение като натиснете бутона [-].
Натиснете бутона [Esc], за да отмените функцията.

- ***Коефициентът на увеличение се изписва на екрана. Избраната зона може да бъде увеличена с 1 до 4 пъти в 25 стъпки.***
- ***Задръжте бутона [▲] [▼] [◀] [▶], за да местите изображението.***

Проекторът разполага със следните функции за подобрена сигурност.

- Защита с парола
  Можете да ограничите това кои хора могат да използват проектора.
- Заключване на контролния панел
  Можете да попречите на хората да променят настройките на проектора без разрешение.
- Заключване против кражба
  Проекторът е оборудван с различни устройства против кражба.

Управление на потребителите (Защита с парола)

Когато функцията Защита с парола е активирана, хората, които не знаят паролата, не могат да използват проектора за проектиране на изображения, дори когато захранването му е включено. Освен това няма да могат да сменят и потребителското лого, което се показва след включването на проектора. Това действа като механизъм против кражба, тъй като проекторът не може да се използва, дори и да бъде откраднат. Функцията Защита с парола не е активирана при закупуването на проектора.

Тип Защита с парола

Могат да се правят следните два вида настройки за защита с парола в зависимост от това как се използва проекторът.

1. "Защита - включване"
Когато "Защита - включване" е "Вкл.", паролата трябва да се въвежда всеки път, когато проекторът се включи, след като е бил откачен от източника на захранване, към който е бил свързан по време на последното въвеждане на паролата. Ако не бъде въведена правилната парола, проекторът няма да работи.

2."Защита потреб. лого"
Дори някой да се опита да промени потребителското лого, зададено от собственика на проектора, няма да успее. Когато "Защита потреб. лого" е "Вкл.", следните промени на настройки са забранени.

- Улавяне на потребителско лого
- Промяна на настройките за "Фон на дисплея", "Стартов екран" и "Без A/V" в категория "Дисплей" в конфигурационното меню.

Настройване на Защита с парола

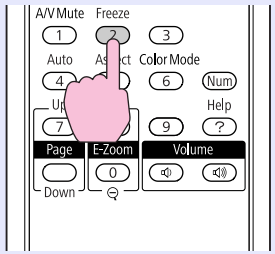
Използвайте следната процедура, за да настроите Защита с парола.

Процедура

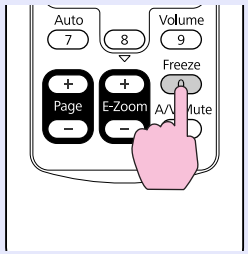
1 Задръжте бутона [Freeze] натиснат за около пет секунди.

Показва се менюто за настройка на защитата с парола.

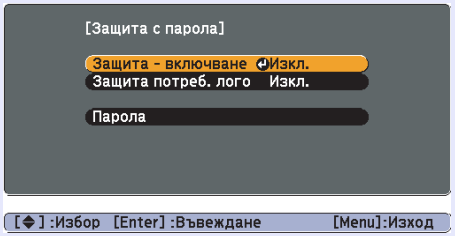
Дистанционно управление



EB-W6



EB-X6/S6



- *Ако Защитата с парола вече е активирана, трябва да въведете паролата.*
  Ако въведете паролата правилно, се показва менюто защита с парола. ☛ *"Въвеждане на паролата" стр.38*
- *Когато зададете паролата, поставете стикера за защита с парола на видимо място върху проектора като допълнителна защита срещу кражба.*

2 Включете "Защита - включване".

(1) Изберете "Защита - включване" и натиснете бутона [Enter].
(2) Изберете "Вкл." и натиснете бутона [Enter].
(3) Натиснете бутона [Esc].

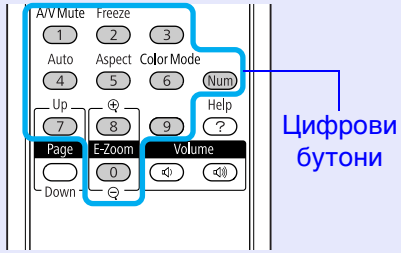
3 Включете "Защита потреб. лого".

(1) Изберете "Защита потреб. лого" и натиснете бутона [Enter].
(2) Изберете "Вкл." и натиснете бутона [Enter].
(3) Натиснете бутона [Esc].

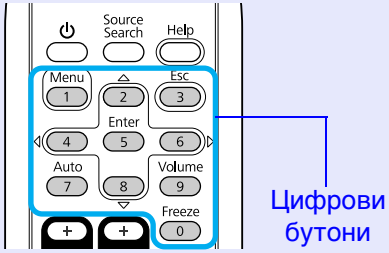
4 Задайте паролата.

(1) Изберете "Парола" и натиснете бутона [Enter].
(2) Когато се появи съобщението "Променяте ли паролата?", изберете "Да" и натиснете бутона [Enter]. Настройката за парола по подразбиране е "0000". Променете това с парола, каквато вие си изберете. Ако изберете "Не", пак ще се покаже екранът от стъпка 1.
(3) Въведете четирицифрен номер чрез цифровите бутони. (За EB-W6, въведете номера, докато държите бутона [Num] натиснат.) Въведеният номер се показва като "* * * *". Когато въведете и четвъртата цифра, се появява екран за потвърждение.

Дистанционно управление



EB-W6



EB-X6/S6

(4) Въведете паролата отново.
Появява се съобщението "Паролата приета.".
Ако сте въвели паролата погрешно, ще се появи съобщение, което иска да въведете паролата отново.

Въвеждане на паролата

Когато се появи екранът за въвеждане на парола, въведете паролата чрез цифровите бутони на дистанционното управление.

Процедура

Въведете паролата с цифровите бутони.
(За EB-W6, въведете номера, докато държите бутона [Num] натиснат.)

След като въведете правилната парола, проекторът започва да проектира.

Внимавайте

- *Ако три поредни пъти въведете погрешна парола, съобщението "Работата на проектора ще бъде блокирана." се появява за около пет минути, след което проекторът преминава в режим на готовност (стендбай). Ако това се случи, извадете щепсела от електрическия контакт, след което го върнете в контакта и включете проектора отново. Дисплеят на проектора отново извежда екрана за въвеждане на парола, за да въведете правилната.*
- *Ако сте забравили паролата си, запишете числото "Изискване на код: xxxxx", което се появява на екрана, и се свържете с най-близкия адрес, посочен в Ръководството за сервиз и поддръжка.* ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
- *Ако повторите гореописаната операция и въведете погрешна парола тридесет поредни пъти, ще се появи следното съобщение и проекторът ще спре да приема опити за въвеждане на парола. "Работата на проектора ще бъде блокирана. Свържете се с Epson, както е описано в документацията."* ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*

Ограничаване на операциите (Заключване на контролния панел)

За да заключите бутоните за работа на контролния панел, направете едно от следните неща.

- Пълно заключване
  Всички бутони на контролния панел се заключват. Не можете да извършвате никакви операции от контролния панел, включително да включвате или изключвате захранването на проектора.
- Частично заключ.
  Всички бутони на контролния панел, освен бутона [⏻], се заключват.

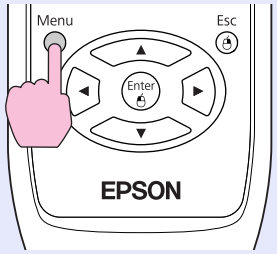
Това е полезно при събития или демонстрации, когато искате да деактивирате всички бутони и само да проектирате, или в училища, когато искате да ограничите работата на всички бутони. Все още можете да работите с проектора, като използвате дистанционното управление.

Процедура

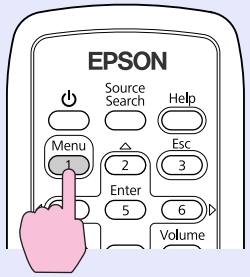
1 Натиснете бутона [Menu] и изберете "Настройки" - "Закл. контр. панел" в конфигурационното меню.

EB-W6 ☛ стр.42
EB-X6 ☛ стр.43
EB-S6 ☛ стр.44

От дистанционното

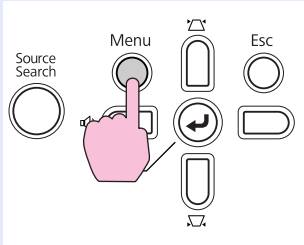


EB-W6

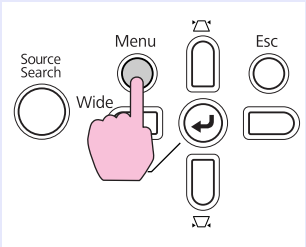


EB-X6/S6

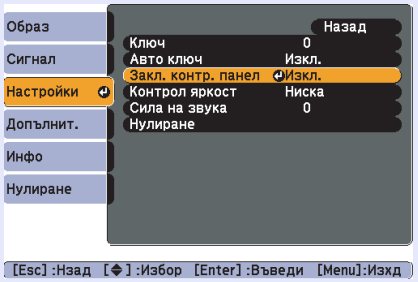
От контролния панел



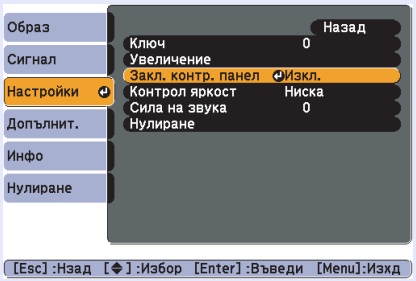
EB-W6/X6



EB-S6



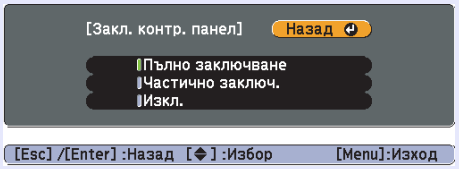
EB-W6/X6



EB-S6

Проверете кои бутони можете да използвате и какви операции извършват те в ръководството под менюто.

2 **Изберете "Пълно заключване" или "Частично заключ.".**



3 **Когато се появи съобщението, изискващо потвърждение, изберете "Да".**

Бутоните на контролния панел се заключват в съответствие с избраната от вас настройка.

Можете да деблокирате контролния панел по един от следните два начина.

- ***Чрез дистанционното управление изберете "Изкл." в "Настройки" - "Закл. контр. панел" в конфигурационното меню.***
- ***Когато натиснете и задържите бутона [Enter] на контролния панел за около седем секунди, се появява съобщение и панелът се отключва..***

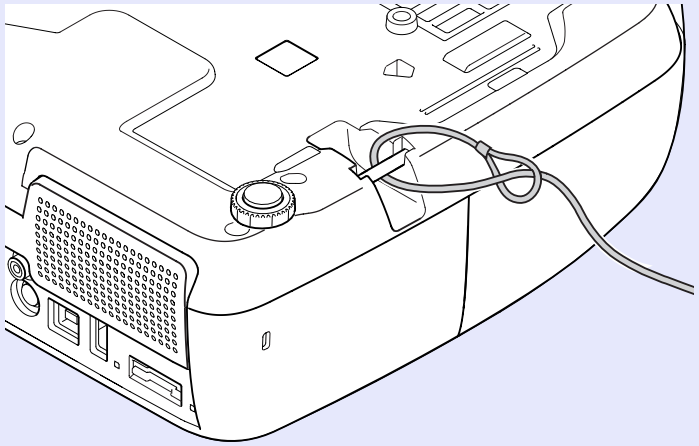
Заключване против кражба

Тъй като проекторът често се поставя на таванна конзола и се оставя в стаи без надзор, възможно е някой да се опита да го открадне; затова проекторът включва следните средства за сигурност.

- Осигуряващ слот
  Осигуряващият слот е съвместим със системата за сигурност Microsaver, произвеждана от Kensington. Можете да видите подробности за системата за сигурност Microsaver Security System в уебсайта на Kensington
  http://www.kensington.com/
- Точка за монтиране на осигуряващ кабел
  Можете да прокарате продавани свободно заключващи кабели през точката за монтиране, за да завържете проектора към някое бюро или колона.

Монтиране на заключващ кабел

Прокарайте заключващия кабел против кражба през съответната точка.
Вижте документацията на заключващия кабел за инструкции как да го заключите.



Конфигурационно меню

Тази глава обяснява как се използват конфигурационното меню и неговите функции.

Използване на Конфигурационното меню (за EB-W6) 42

Използване на Конфигурационното меню (за EB-X6) 43

Използване на Конфигурационното меню (за EB-S6) 44

Списък на функциите 45

- **Меню Образ.....45**
- **Меню Сигнал 46**
- **Меню Настройки.....48**
- **Меню Допълнит.....49**
- **Меню Инфо (Само информативно) 51**
- **Меню Нулиране.....52**

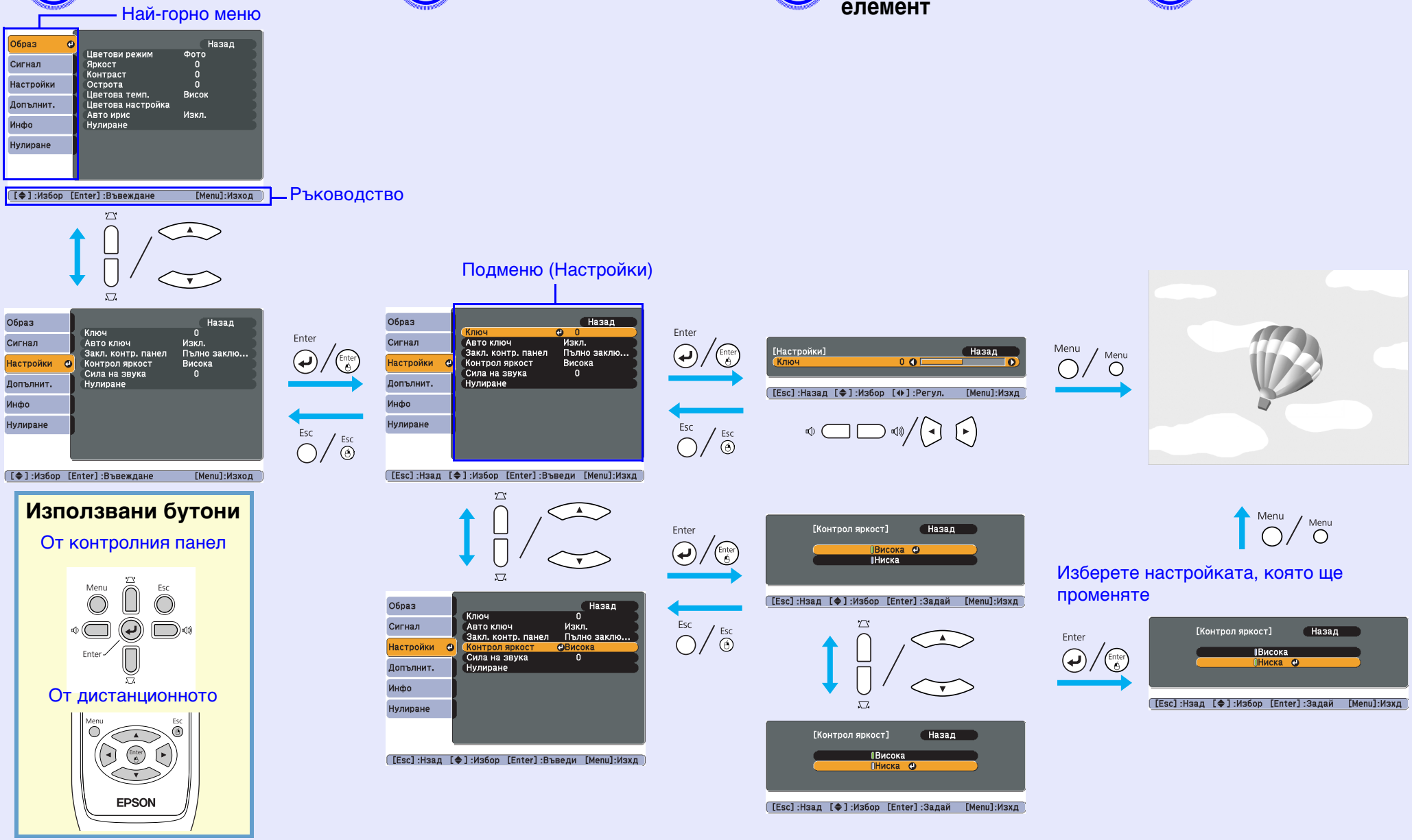
Използване на Конфигурационното меню (за EB-W6)

1 Избиране от най-горното меню

2 Избиране от подменюто

3 Промяна на избрания елемент

4 Изход



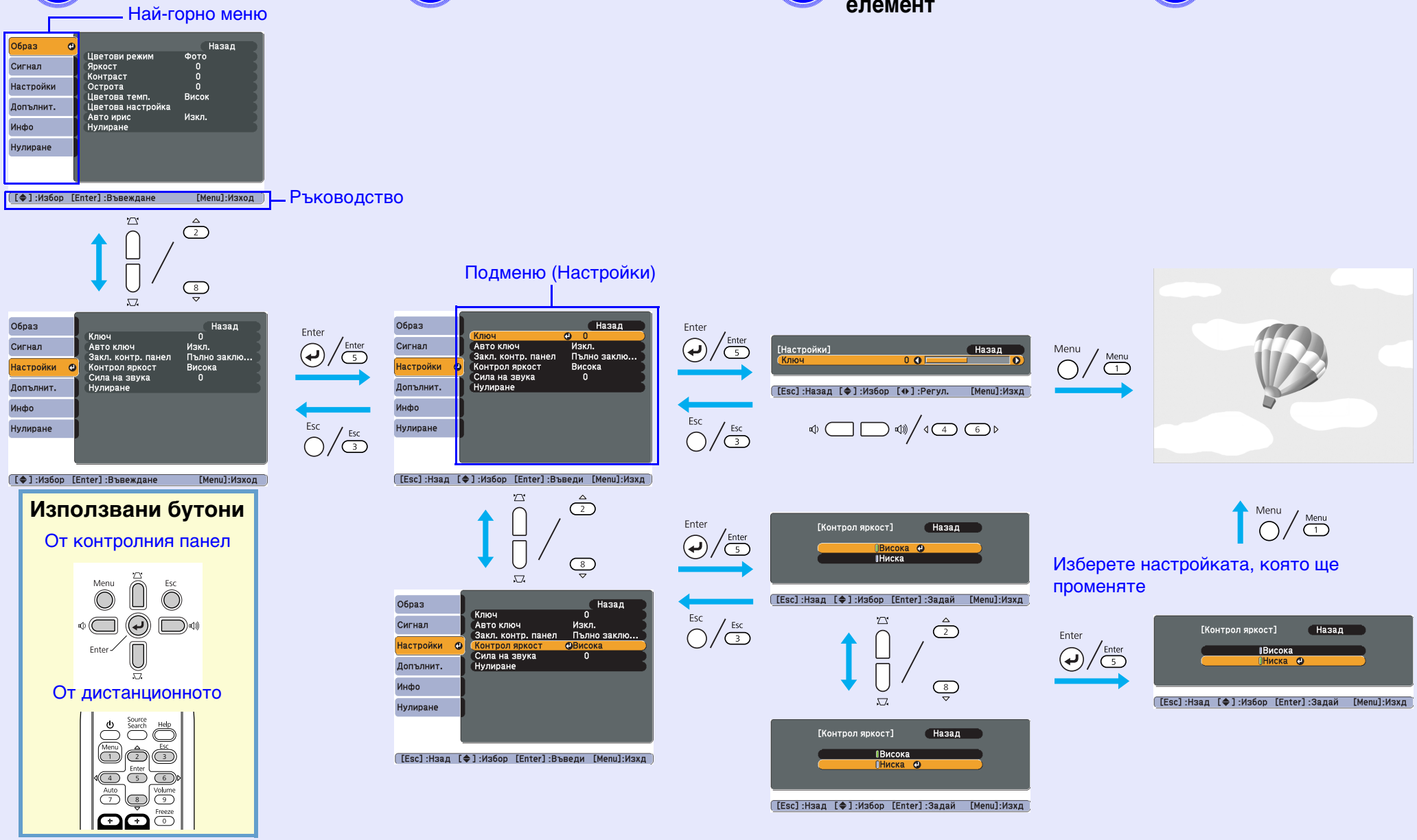
Използване на Конфигурационното меню (за EB-X6)

1 Избиране от най-горното меню

2 Избиране от подменюто

3 Промяна на избрания елемент

4 Изход



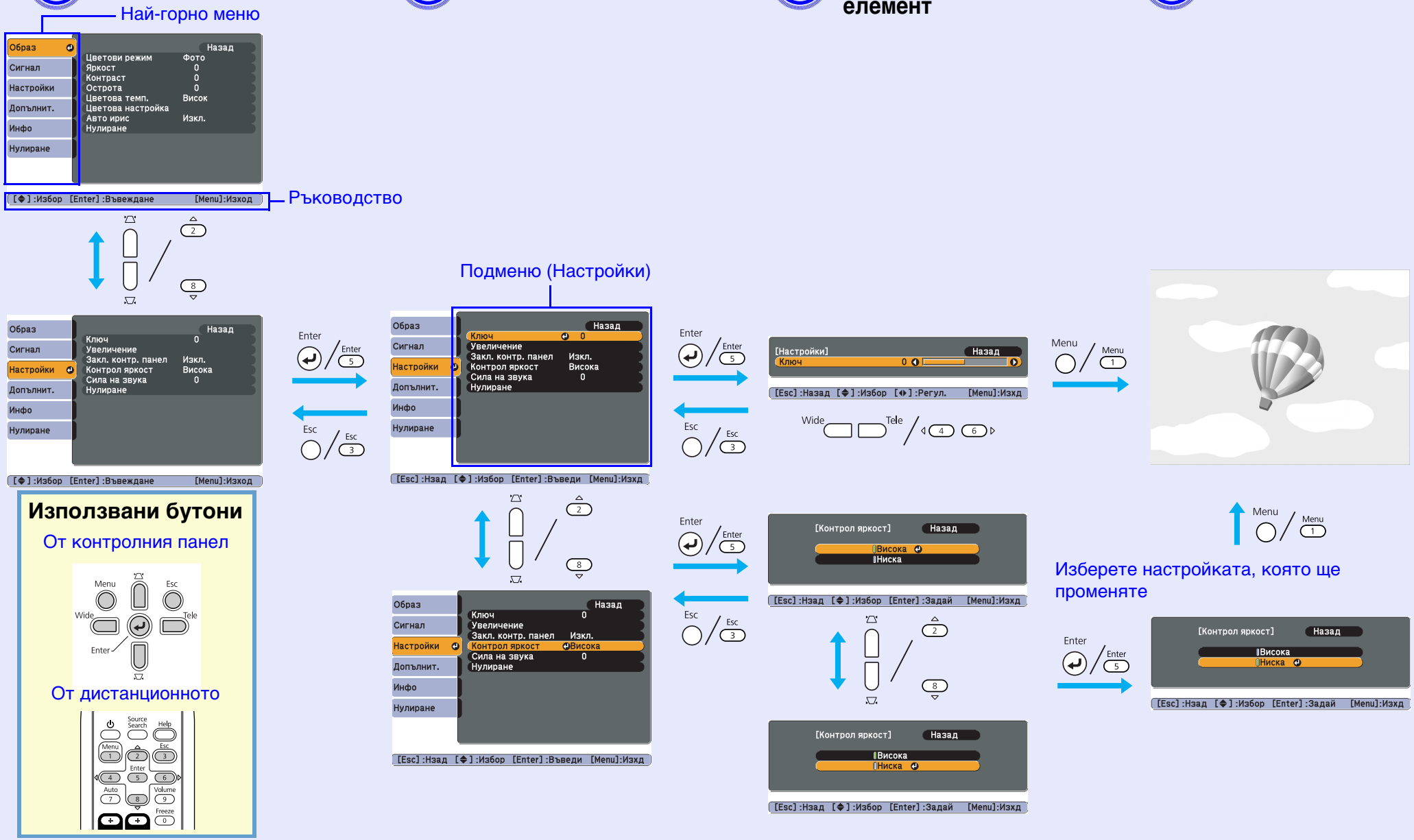
Използване на Конфигурационното меню (за EB-S6)

1 Избиране от най-горното меню

2 Избиране от подменюто

3 Промяна на избрания елемент

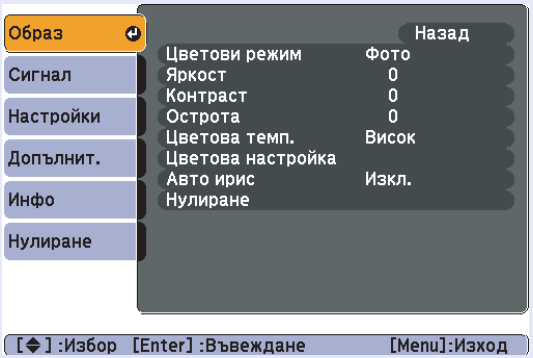
4 Изход



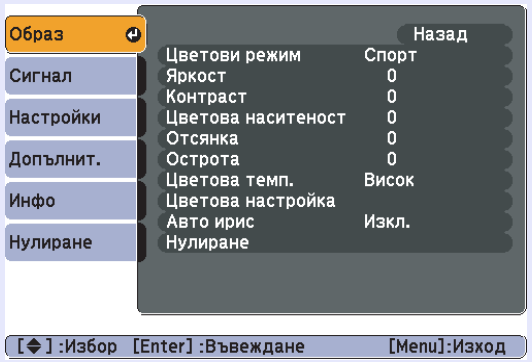
Меню Образ

Елементи, които можете да настройвате в зависимост от текущо проектирания сигнал с образ, както е показано на следните екрани. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

Компютърен образ



Видео компонент▸▸/Съставно видео▸▸/S-video▸▸

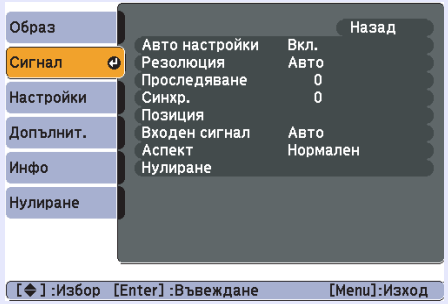


Подменю	Функция
Цветови режим	Можете да изберете качеството на образа според околната обстановка. ☛ стр.23
Яркост	Можете да настройвате яркостта на образа.
Контраст▸▸	Можете да регулирате разликата между светлите и тъмните участъци в образа.
Цветова наситеност	Можете да настройвате наситеността на цветовете в образа.
Отсянка	(Когато се вкарват NTSC сигнали, можете да регулирате това само ако използвате съставно видео/S-video.) Можете да настройвате отсянката на образа.
Острота	Можете да настройвате остротата на образа.
Цветова темп.	Можете да настройвате цялостния нюанс на образа. Когато изберете "Висок", образът се насища със синьо, а когато изберете "Нисък", образът се насища с червено. (Този елемент не може да бъде избиран, ако сте избрали "sRGB▸▸" в настройката "Цветови режим" в меню "Образ".)
Цветова настройка	**Червено, зелено, синьо:** Можете да регулирате насищането на всеки цвят поотделно. (Този елемент не може да бъде избиран, ако сте избрали "sRGB▸▸" в настройката "Цветови режим" в меню "Образ".)
Авто ирис	(Този елемент може да се избира само когато в "Цветови режим" в менюто "Образ" е избрана настройка "Игра" или "Театър".) Задайте Вкл./Изкл., за да настройвате осветеността спрямо образа. ☛ стр.25
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в меню "Образ" към фабричните им настройки. За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте ☛ стр.52

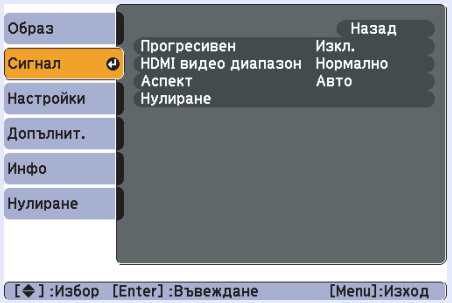
Меню Сигнал

Елементи, които можете да настройвате в зависимост от текущо проектирания сигнал с образ, както е показано на следните екрани. Запазват се подробности за настройката на всеки сигнал с образ.

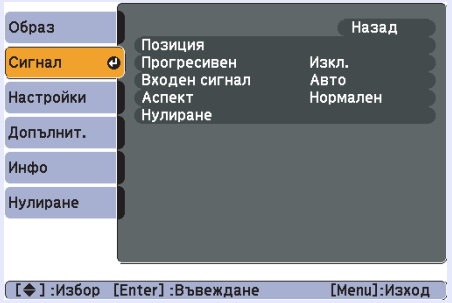
Компютърен образ



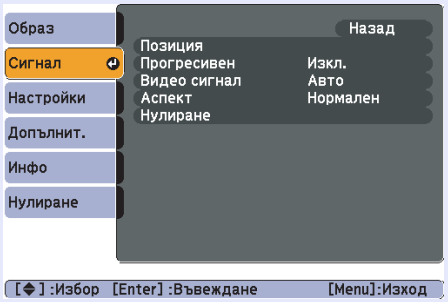
HDMI образ (само за EB-W6)



Видео компонент



Съставно видео/S-video

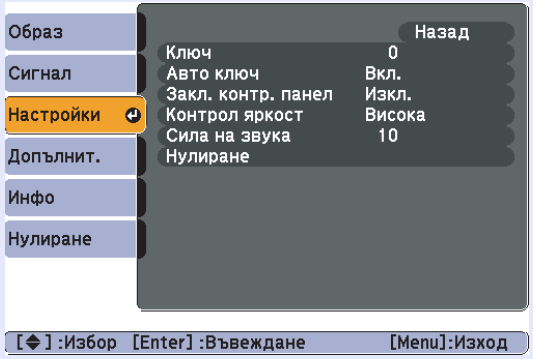


Подменю	Функция
Авто настройки	Можете да изберете дали образа да се настройва автоматично към оптималното състояние (Вкл.) или не (Изкл.) след промяна на входния сигнал. ☛ стр.63
Резолюция	Когато зададете "Авто", резолюцията на вкарвания сигнал се идентифицира автоматично. Когато е зададено "Авто", ако части от проектирания образ липсват, задайте "Широк" за широк екран или "Нормален" при екран 4:3 или 5:4, в зависимост от размера на компютърния дисплей.
Проследяване	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появяват вертикални черти. ☛ стр.63
Синхр.	Можете да настройвате компютърните изображения, когато в тях се появява примигване, размазаност или смущения. ☛ стр.63
Позиция	Можете да настройвате позицията на дисплея нагоре, надолу, наляво и надясно, за да се проектира целият образ, ако част от него липсва в проекцията.
Прогресивен	(Можете да задавате видео компонент и HDMI само при входен сигнал 480i/576i) **Изкл.**: извършва се IP конверсия за всяко поле на екрана. Това е идеално за гледане на образ с много движение. **Вкл.**: презредов (i) сигналите се конвертират в прогресивни (p) сигнали. Това е идеално за гледане на неподвижни изображения.
HDMI видео диапазон (само за EB-W6)	(Това не може да се задава, когато се вкарва цифров RGB сигнал) Когато портът за HDMI вход на проектора бъде свързан към DVD плейър или др., видео диапазонът на проектора може да се настрои според настройката за видео диапазона на DVD плейъра.
Входен сигнал	Можете да изберете входния сигнал от Порта за вход от компютър. Ако зададете "Авто", входният сигнал се задава автоматично според свързаното оборудване. Ако цветовете не се предават правилно, когато е зададено "Авто", изберете подходящия сигнал за свързаното оборудване.

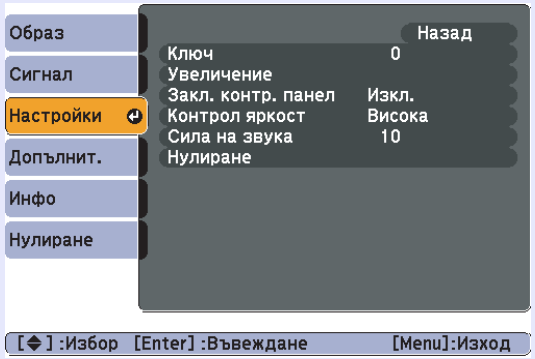
Подменю	Функция
Видео сигнал	Ако е зададено "Авто", видео сигналите се разпознават автоматично. Ако в образа се появят смущения или възникне проблем, като например не се проектира образ, докато е зададено "Авто", изберете съответния сигнал според свързаното оборудване.
Аспект	Можете да задавате съотношението на картината на проектираните изображения. ☛ стр.28
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в менюто "Сигнал" към фабричните им стойности, освен настройката "Входен сигнал". За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте ☛ стр.52

Меню Настройки

EB-W6/X6

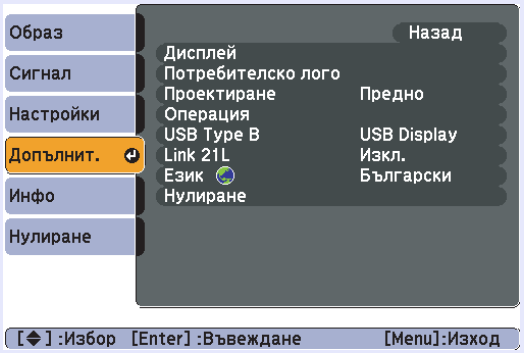


EB-S6



Подменю	Функция
Ключ	Можете да коригирате вертикалното ключово изкривяване на образа. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Авто ключ (само за EB-W6/X6)	Извършва автоматична корекция на ключа. (Това може да се посочва, само когато изберете "Предно" от "Допълнит." - "Проектиране".)
Увеличение (само за EB-S6)	Задайте Теле/Широк. ("Теле" прави размера на проектирания образ по-малък, а "Широк" го прави по-голям.)
Закл. контр. панел	Може да използвате тази функция, за да ограничите работата на контролния панел на проектора. ☛ стр.39
Контрол яркост	Можете да настроите яркостта на лампата с една от две настройки. Изберете "Ниска", ако проектираните изображения са прекалено светли, например когато проектирате изображения в тъмна стая или на малък екран. Когато е избрана "Ниска", консумираната електроенергия и работният живот на лампата се променят, както следва, а звукът от въртенето на вентилатора по време на проектиране става по-тих. Консумация на електричество: спад с около 40 W, живот на лампата: около 1,3 пъти по-дълъг
Сила на звука	Можете да регулирате силата на звука.
Нулиране	Можете да нулирате всички стойности за регулиране в меню "Настройки" към фабричното им състояние. За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте ☛ стр.52

Меню Допълнит.



Подменю	Функция
Дисплей	Можете да правите настройки, свързани с дисплея на проектора. **Съобщения**: Можете да зададете дали да се показват (Вкл.) или не (Изкл.) името на източника, когато сменяте източника на сигнал, името на цветовия режим, когато сменяте Цветовия режим, дали да се показва съобщение, когато няма входен сигнал и т.н. **Фон на дисплея**[*1]: Можете да зададете какво да е състоянието на екрана, когато няма наличен сигнал с образ - "Черно", "Синьо" или "Лого". **Стартов екран**[*1]: Можете да зададете дали стартовият екран (изображението, което се проектира при стартиране на проектора) да се показва (Вкл.) или не (Изкл.). **Без A/V**[*1]: Можете да зададете какъв екран да се показва при използване на функцията Без A/V: "Черно", "Синьо" или "Лого".
Потребителско лого	Можете да промените потребителското лого, което се показва като фон и при използване на функцията Без A/V. ☛ стр.79
Проектиране	Можете да изберете една от следните настройки според начина, по който е настроен проектора. ☛ стр.68 "Предно" "Предно/Таван" "Задно" "Задно/Таван" Можете да промените настройкат, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление около пет секунди. "Предно" ↔ "Предно/Таван" "Задно" ↔ "Задно/Таван"

Подменю	Функция
Операция	**Директно вкл.**: Можете да посочите дали Директно включване е активирано (Вкл.) или не (Изкл.). Когато е "Вкл." и захранващият кабел на проектора е свързан към електрически контакт, имайте предвид, че неочаквани токови удари и пренапрежение могат да накарат проектора да се включи автоматично. **Режим "Заспиване"**: Когато е "Вкл.", той автоматично изключва захранването, когато няма входен сигнал с образ и не се извършват никакви операции. **Таймер Режим Засп.**: Когато режим "Заспиване" е "Вкл.", можете да зададете колко време да чака проекторът, преди да изключи захранването - от 1 до 30 минути. **Таймер капак леща**: Когато е "Вкл.", тази настройка автоматично изключва захранването 30 минути след затваряне на капака на лещата. **Режим голяма вис.**: Задайте "Вкл.", ако използвате проектора на надморска височина над 1500 м.
USB Type B	Свържете проектора с компютър чрез USB кабел и задайте "USB Display", за да проектирате образа от компютъра. ☛ стр.89 Задайте "Безжична мишка", за да придвижвате курсора на мишката чрез дистанционното управление. ☛ стр.94 Задайте "Стр.нагоре/долу", за да се придвижвате с една страница нагоре/надолу чрез дистанционното управление. ☛ стр.93
Link 21L▸▸	Можете да зададете дали помощният софтуер EMP Link 21L да се използва (Вкл.) или не (Изкл.). Задайте "Вкл." и го използвайте след инсталиране на драйвер за USB комуникация.
Език	Можете да зададете какъв да е езикът на показваните съобщения.
Нулиране	Можете да нулирате "Дисплей *1" и "Операция*2" в менюто "Допълнит." към фабричните им стойности. За да върнете всички елементи от менютата към фабричните им стойности, вижте ☛ стр.52

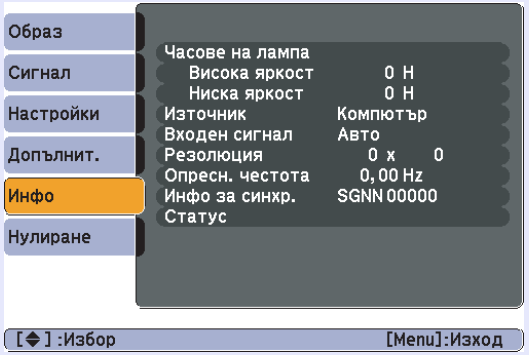
*1 Когато "Защита потреб. лого" е "Вкл." в "Защита с парола", не можете да променяте настройките, свързани с потребителското лого. Можете да правите промени, след като настройката "Защита потреб. лого" бъде "Изкл.". ☛ стр.36

*2 Освен при "Режим голяма вис.".

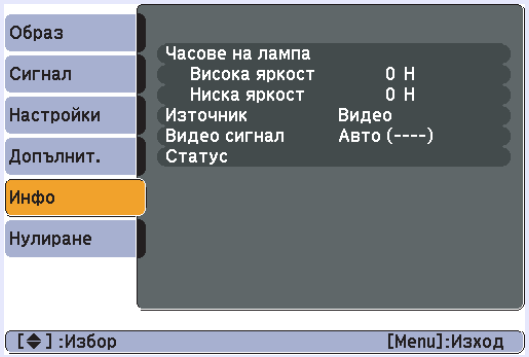
Меню Инфо (Само информативно)

Позволява ви да проверите статуса на сигналите с образ, които се проектират, както и статуса на самия проектор. Показваните елементи зависят от текущо проектирания сигнал с образ, както е показано на следните екрани.

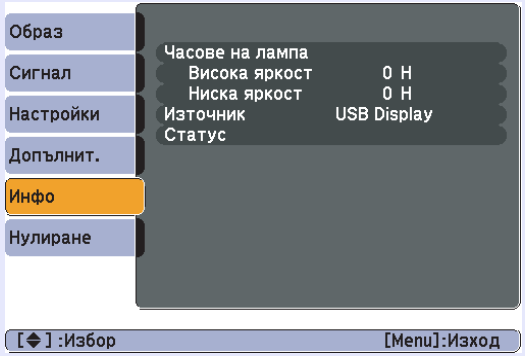
Сигнал от компютърен образ/видео компонент/HDMI образ (само при EB-W6)



Съставно видео/S-video



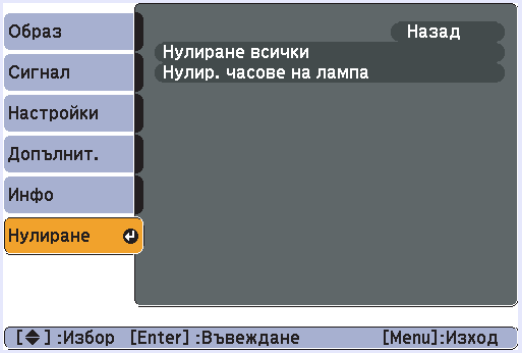
USB дисплей/слайдшоу (само при EB-W6)



Подменю	Функция
Часове на лампа	Можете да видите кумулативното работно време на лампата*. Когато стане време за предупреждение, че лампата скоро ще се изтощи, цифрите се показват в жълто.
Източник	Можете да покажете името на входния порт за свързаното оборудване, от което се проектира в момента.
Входен сигнал	Показва настройката "Входен сигнал" от менюто "Сигнал" в зависимост от "Източник".
Резолюция	Можете да видите входната резолюция.
Видео сигнал	Можете да изведете съдържанието на "Видео сигнал" в менюто "Сигнал".
Опресн. честота	Можете да видите опреснителната честота.
Инфо за синхр.	Можете да покажете информация за сигнала с образ. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.
Статус	Тук се съдържа информация за проблеми, възникнали с проектора. Тази информация може да е необходима при нужда от сервиз.

* Общото време на употреба се показва като "0H" през първите 10 часа. След 10 часа или повече за всеки следващ час се добавя по една единица.

Меню Нулиране



Подменю	Функция
Нулиране всички	Можете да нулирате всички елементи във всички менюта към фабричните им настройки. Следните елементи не се нулират към фабрични стойности: "Входен сигнал", "Потребителско лого", "Часове на лампа" и "Език".
Нулир. часове на лампа	Можете да изчистите кумулативните Часове на лампата и да върнете статистиката на "0H". Това се прави при смяна на лампата.

Отстраняване на проблеми

В тази глава се описва как да идентифицирате проблемите и какво да правите, когато откриете проблем.

Как да използвате Помощта 54

Разрешаване на проблеми 56

- **Разчитане на индикаторите 56**
  - ⏻ Индикаторът за захранване свети в червено 57
  - ☼ 🌡 Индикаторът свети или мига в оранжево.....59
- **Когато индикаторите не помагат.....60**
  - Проблеми, свързани с образа 61
  - Проблеми при започване на проектиране.....66
  - Други проблеми.....67

Как да използвате Помощта

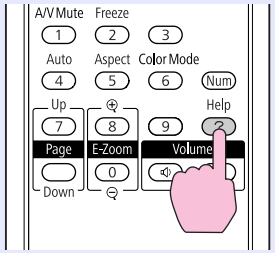
Ако възникне проблем с проектора, "Помощ" извежда данни на екрана, които ви помагат да го разрешите. Като отговаряте на въпросите, можете да направите точните настройки.

Процедура

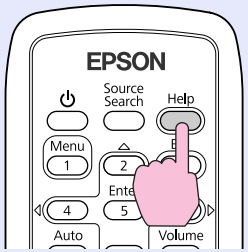
1 Натиснете бутона [Help].

Показва се помощният екран.

От дистанционното

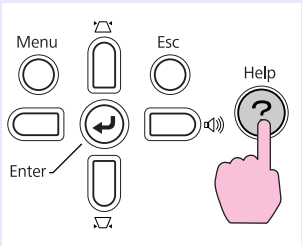


EB-W6

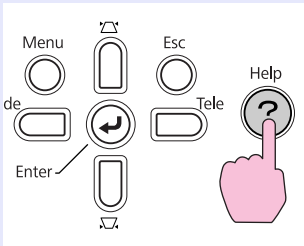


EB-X6/S6

От контролния панел

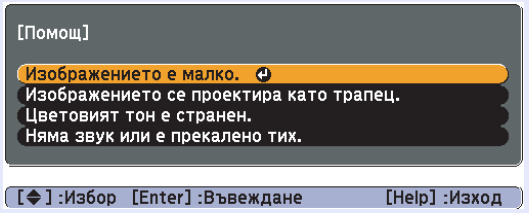


EB-W6/X6

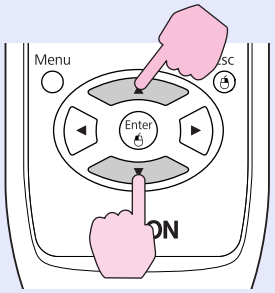


EB-S6

2 Изберете елемент от менюто.



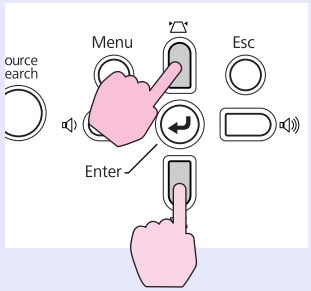
От дистанционното



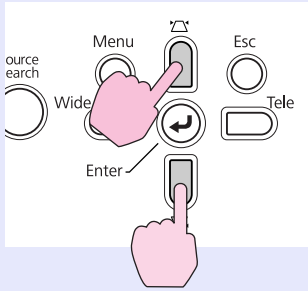
EB-W6

EB-X6/S6

От контролния панел



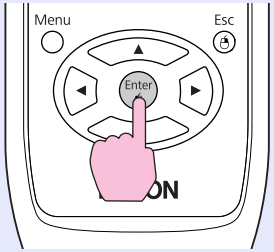
EB-W6/X6



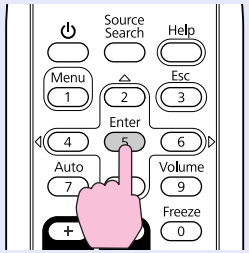
EB-S6

3 Потвърдете избора си.

От дистанционното

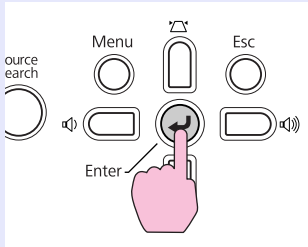


EB-W6

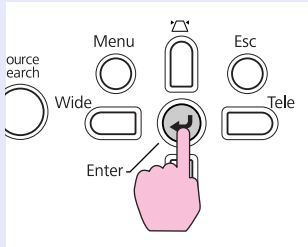


EB-X6/S6

От контролния панел

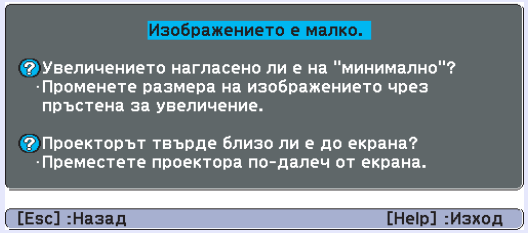


EB-W6/X6



EB-S6

Въпросите и разрешенията се показват, както е илюстрирано в долупосочения екран.
Натиснете бутона [Help], за да излезете от "Помощ".



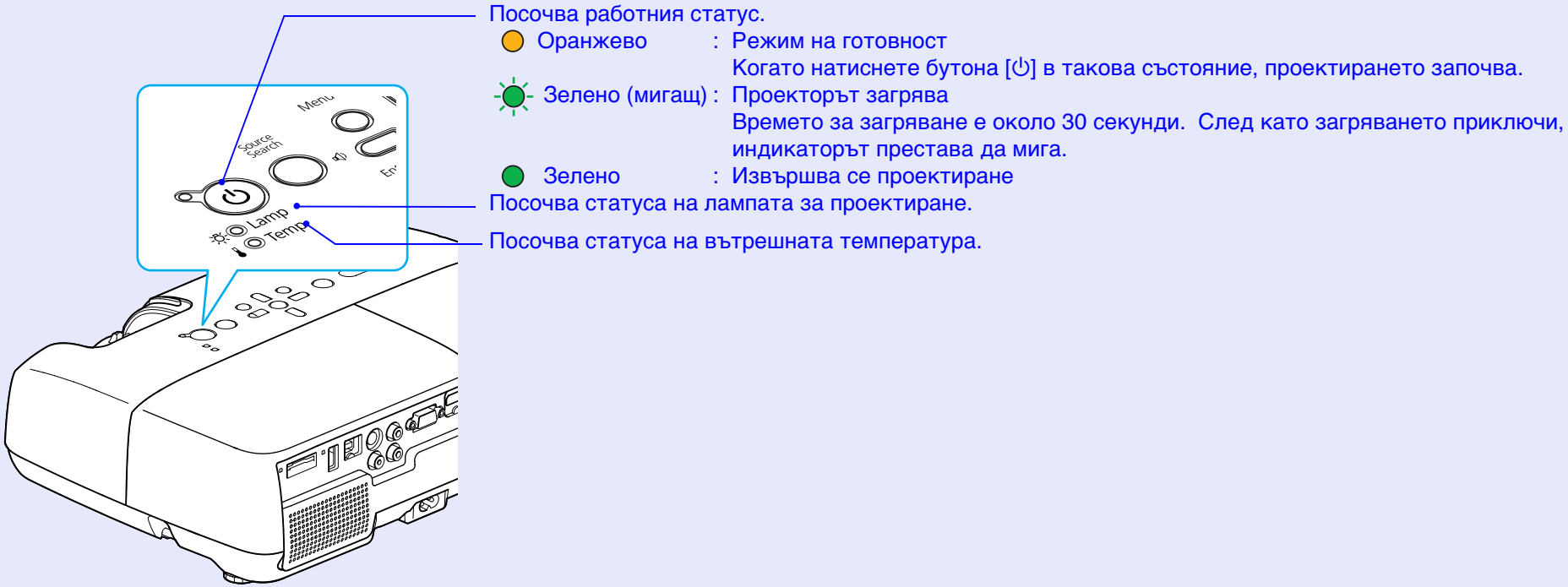
- *Ако "Помощ" не ви посочи разрешение за проблема, вижте в "Разрешаване на проблеми".* ☛ *стр.56*
- *Показваното помощно съдържание зависи от модела на проектора.*

Разрешаване на проблеми

Ако имате проблем с проектора, първо проверете индикаторите на самия проектор и вижте "Разчитане на индикаторите" по-долу.
Ако индикаторите не показват ясно какъв може да е проблемът, вижте "Когато индикаторите не помагат". ☛ стр.60

Разчитане на индикаторите

Проекторът разполага със следните три индикатора, които посочват работния му статус.



Вижте в следната таблица какво означават индикаторите и как да разрешите проблемите, които те посочват.
Ако всички индикатори са изключени, проверете дали захранващия кабел е свързан правилно и дали уредът получава електричество, както трябва.
Понякога, когато кабелът бъде изваден, индикаторът ⏻ остава да свети за кратко време - това е нормално.

⏻ Индикаторът за захранване свети в червено **Проблем**

● : Свети ☼ : Мига ○ : Изкл.

Статус	Причина	Решение или статус
⏻ ● Червено ☼ ☼ Червено 🌡 ☼ Червено	Вътрешна грешка	Прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от *Ръководството за сервиз и поддръжка*. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
⏻ ● Червено ☼ ○ 🌡 ☼ Червено	Грешка на вентилатора Грешка на сензора	Прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от *Ръководството за сервиз и поддръжка*. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
⏻ ☼ Червено ☼ ☼ Червено 🌡 ☼ Червено	Грешка с Авто ирис	Прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от *Ръководството за сервиз и поддръжка*. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
⏻ ● Червено ☼ ○ 🌡 ● Червено	Грешка вис. темп. (прегряване)	Лампата се изключва автоматично и проектирането спира. Изчакайте около пет минути. След около пет минути проекторът минава в режим ан готовност, тогава проверете следните две неща. • Проверете дали въздушния филтър и отворът за извеждане на въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. ☛ стр.71, 78 Ако грешката не се оправи след тази проверка, прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от *Ръководството за сервиз и поддръжка*. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
		Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте "Режим голяма вис." на "Вкл.". ☛ стр.50

● : Свети ☼ : Мига ○ : Изкл.

Статус	Причина	Решение или статус
⏻ ● Червено ☼ ☼ Червено 🌡 ○	Грешка с лампа Неизправна лампа Отв. капак на лампата	Проверете следните две неща. • Извадете лампата и проверете дали не е пукната. ☛ стр.75 • Почистете въздушния филтър. ☛ стр.71
		Ако не е пукната - поставете лампата обратно и включете захранването. Ако грешката не се оправи - сменете лампата с нова и включете захранването. Ако грешката не се оправи -прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от *Ръководството за сервиз и поддръжка*. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
		Ако е пукната -сменете я с нова лампа или се свържете с местния дистрибутор за повече информация. Ако сменяте лампата сами, внимавайте да не се порежете с парчета счупено стъкло (не можете да продължите да проектирате, преди да сте сменили лампата). ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
		Проверете дали капака на лампата и самата лампа са поставени както трябва. ☛ стр.75 Ако капакът на лампата или самата лампа не са поставени правилно, лампата няма да се включи.
		Когато използвате проектора на надморска височина над 1500 м, настройте "Режим голяма вис." на "Вкл.". ☛ стр.50

Индикаторът свети или мига в оранжево

Предупреждение

● : Свети ☀ : Мига ○ : Изкл. ● : Варира в зависимост от статуса на проектора

Статус	Причина	Решение или статус
⏻ ● Червено ☀ ○ 🌡 ☀ Оранжево	Предупреждение за вис. темп.	(Това не представлява проблем. Ако обаче температурата отново се повиши много, проектирането спира автоматично.) • Проверете дали въздушния филтър и отворът за извеждане на въздух са чисти и дали проекторът не е допрян до стена. • Ако въздушният филтър е задръстен, почистете го или го сменете. ☛ стр.71, 78
⏻ ● ☀ ☀ Оранжево 🌡 ○	Смяна на лампа	Сменете лампата с нова. ☛ стр.75 Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отмине, възможността лампата да експлодира се повишава. Заменете я с нова лампа възможно най-скоро.

- ***Ако проекторът не работи правилно, макар индикаторите да показват, че всичко е в норма, вижте "Когато индикаторите не помагат". ☛ стр.60***
- ***Ако индикаторът показва статус, който не е описан в таблиците, прекратете употребата на проектора, извадете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или най-близкия адрес от Ръководството за сервиз и поддръжка. ☛ Списък за връзка с Epson относно проектори***

Когато индикаторите не помагат

Ако възникне някой от следните проблеми и индикаторите не ви помагат да го разрешите, вижте съответните страници за всеки проблем.

Проблеми, свързани с образа

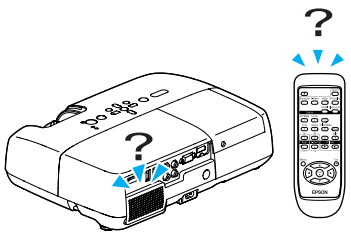
- **Не се появява образ** ☛ стр.61
  Проектирането не започва, зоната за проектиране е напълно черна, зоната за проекция е напълно синя и т.н.
- **Не се показват движещи се образи** ☛ стр.61
  Движещите образи, проектирани от компютъра, изглеждат черни и не се проектира нищо.
- **Проектирането спира автоматично** ☛ стр.62
- **Появява се съобщението "Не се поддържа."** ☛ стр.62
- **Появява се съобщението "Няма сигнал."** ☛ стр.62
- **Образът е размазан и извън фокус** ☛ стр.63
- **В образа се появяват смущения или изкривяване** ☛ стр.63
  Появяват се проблеми като смущения, изкривяване или черно-бели дефекти в образа.
- **Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо** ☛ стр.64
  Показва се само част от образа, или коефициентите на височина и ширина на образа не са правилни и т.н.
- **Цветовете на образа са грешни** ☛ стр.64
  Целият образ изглежда възлилав или зеленикав, образът е черно-бял, цветовете са убити и т.н.
  (Компютърните монитори и LCD екрани имат различни характеристики за възпроизвеждане на цвят, така че цветовете, проектирани от проектора и цветовете на монитора не е задължително да са еднакви - това не представлява проблем.)
- **Образът изглежда по-тъмен** ☛ стр.65
- **На външния монитор не се появява нищо (само при EB-X6/S6)** ☛ стр.65

Проблеми при започване на проектиране

- **Захранването не се включва** ☛ стр.66

Други проблеми

- **Не се чува звук или звукът е тих** ☛ стр.67
- **Дистанционното управление не работи** ☛ стр.67



Проблеми, свързани с образа

Не се появява образ

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора, както трябва. ☛ *Ръководство за бърз старт* Проверете дали електрическия контакт или източника на захранване работят правилно.
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да деактивирате функцията Без A/V. ☛ стр.26
Плъзгачът за "Без A/V" затворен ли е?	Отворете плъзгача "Без A/V".
Настройките в конфигурационното меню правилни ли са?	Нулирайте всички настройки. ☛"Нулиране" - "Нулиране всички" стр.52
Напълно черен ли е проектираният образ? **Само при проектиране на образ от компютър**	Някои вкарвани образи, като например някои скрийнсейвъри, могат да са напълно черни.
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? **Само при проектиране на образ от видео източник**	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛"Сигнал" - "Видео сигнал" стр.47

Не се показват движещи се образи

Проверка	Решение
Сигналът с образ на компютъра извежда ли се до LCD и монитора? **Само при проектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран**	Променете сигнала с образ само за външно извеждане. ☛ Документацията на компютъра

■ Проектирането спира автоматично

Проверка	Решение
Дали "Режим "Заспиване"" е "Вкл."?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването. Ако не желаете да използвате "Режим "Заспиване"", променете настройката на "Изкл.". ☛"Допълнит." - "Операция" - "Режим "Заспиване"" стр.50

■ Появява се съобщението "Не се поддържа."

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? **Само при проектиране на образ от видео източник**	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛"Сигнал" - "Видео сигнал" стр.46
Резолюцията на сигнала и опреснителната честота отговарят ли на зададения режим? **Само при проектиране на образ от компютър**	Вижте в документацията на компютъра как да промените резолюцията на сигнала с образа и опреснителната честота от компютъра. ☛ "Списък с поддържани монитори и дисплеи" стр.109

■ Появява се съобщението "Няма сигнал."

Проверка	Решение
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Избран ли е правилният входен порт?	Променете образа, като натиснете бутона [Source Search] на дистанционното управление или в контролния панел. ☛ стр.21
Захранването на компютъра или видео източника включено ли е?	Включете захранването на оборудването.
Сигналът с образа достига ли до проектора? **Само при проектиране на изображения от лаптоп или компютър с вграден LCD екран**	Ако сигналът с образа се извежда само на LCD монитора на компютъра или на допълнителния монитор, може да се наложи да настроите компютъра така, че да извежда образа и до външни цели, освен до собствения си монитор. При някои модели компютри, когато образа се извежда външно, той няма вече да се вижда на LCD екрана или допълнителния монитор. ☛Документация на компютъра, под заглавие "Външно извеждане" или "Свързване на външен монитор". Ако връзката се осъществява, когато захранването на проектора или компютъра вече е включено, функционалният клавиш [Fn], който прехвърля сигнала с образ на компютъра към външни цели, може да не работи. Изключете захранването на компютъра и проектора, след което пак го включете. ☛ *Ръководство за бърз старт*

■ Образът е размазан или извън фокус

Проверка	Решение
Фокусът правилно ли е настроен?	Въртете пръстена за фокусиране, за да регулирате фокуса. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Проекторът на правилно разстояние ли е?	Разстоянието на проектиране извън препоръчителния обхват ли е? Поставете проектора в рамките на препоръчителния обхват. ☛ стр.82
Стойността за регулиране чрез Ключ твърде голяма ли е?	Намалете ъгъла на проектиране, за да намалите количеството ключова корекция. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Има ли образуван конденз по лещата?	Ако проекторът внезапно бъде преместен от студена в топла среда, или ако е изложен на резки температурни промени, по повърхността на лещата може да се образува конденз, което може да предизвика размазване на образа. Поставяйте проектора в стаята около един час преди да го използвате. Ако върху лещата се образува конденз, изключете проектора и изчакайте конденза да изчезне.

■ В образа се появяват смущения или изкривяване

Проверка	Решение
Правилна ли е настройката за формат на входния сигнал? **Само при проектиране на образ от видео източник**	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛"Сигнал" - "Видео сигнал" стр.47
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Използвате ли разклонител?	Ако използвате разклонител/удължител, може електрическа интерференция да пречи на сигналите. Пробвайте да ползвате кабелите, дошли с проектора, за да проверите дали вашите кабели са причината за проблема.
Правилната резолюция ли е избрана? **Само при проектиране на образ от компютър**	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Списък с поддържани монитори и дисплеи" стр.109 ☛Документацията на компютъра
Правилно ли са зададени настройките "Синхр.▸▸" и "Проследяване▸▸"? **Само при проектиране на образ от компютър**	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното или бутона [Enter] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да промените настройките ръчно от "Синхр." и "Проследяване" в конфигурационното меню. ☛"Сигнал" - "Проследяване", "Синхр." стр.46

■ Образът е изрязан (голям) или твърде малък, или съотношението на картината не е подходящо

Проверка	Решение
От широкоекранен компютърен монитор ли проектирате? **Само при проектиране на образ от компютър**	Променете настройката според сигнала от свързаното оборудване. ☛"Сигнал" - "Резолюция" стр.46
Образът все още ли се увеличава чрез E-Zoom?	Натиснете бутона [Esc] на дистанционното управление, за да деактивирате функцията E-Zoom. ☛ стр.34
Правилно ли е зададена настройката "Позиция"?	Натиснете бутона [Auto] на дистанционното или бутона [Enter] на контролния панел, за да извършите автоматично регулиране на проектирания компютърен образ. Ако образът не се настрои правилно след използване на автоматичното регулиране, можете да промените настройките ръчно от "Позиция" в конфигурационното меню. Освен сигналите с компютърен образ, можете да настройвате и други сигнали при проектиране, като използвате "Позиция" в конфигурационното меню. ☛"Сигнал" - "Позиция" стр.46
Компютърът настроен ли е за двоен дисплей? **Само при проектиране на образ от компютър**	Ако в "Свойства на дисплея" в контролния панел на компютъра е активиран двоен дисплей, ще се проектира само половината от образа на компютърния екран. За да покажете целия образ от компютърния екран, изключете настройката за двоен дисплей. ☛Документацията на видео драйвера на компютъра
Правилната резолюция ли е избрана? **Само при проектиране на образ от компютър**	Настройте компютъра така, че изходният сигнал да е съвместим с проектора. ☛ "Списък с поддържани монитори и дисплеи" стр.109 ☛Документацията на компютъра

■ Цветовете на образа са грешни

Проверка	Решение
Настройките на входния сигнал отговарят ли на сигнала от свързаното устройство?	Променете следните настройки според сигнала от свързаното оборудване. Когато проектирате образ от оборудване, свързано с порта за Компютърен вход, вижте ☛ "Сигнал" - "Входен сигнал" стр.46 Когато проектирате образ от оборудване, свързано с портовете Видео или S-Video, вижте ☛"Сигнал" - "Видео сигнал" стр.47
Правилно ли е настроена яркостта на образа?	Регулирайте настройката "Яркост" в конфигурационното меню. ☛"Образ" - "Яркост" стр.45
Кабелите правилно ли са свързани?	Проверете дали всички кабели, нужни за проектиране, са свързани добре. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Настройката за "Контраст▸▸" правилно ли е зададена?	Регулирайте настройката "Контраст" в конфигурационното меню. ☛"Образ" - "Контраст" стр.45

Проверка	Решение
Цветът настроен ли е правилно?	Регулирайте "Цветова настройка" в конфигурационното меню. ☛"Образ" - "Цветова настройка" стр.45
Цветовата наситеност и отсянката правилно ли са настроени? **Само при проектиране на образ от видео източник**	Регулирайте настройките "Цветова наситеност" и "Отсянка" в конфигурационното меню. ☛"Образ" - "Цветова наситеност", "Отсянка" стр.45

■ Образът изглежда по-тъмен

Проверка	Решение
Яркостта и осветеността на образа правилно ли са настроени?	Регулирайте настройките "Яркост" и "Контрол яркост" в конфигурационното меню. ☛"Образ" - "Яркост" стр.45 ☛"Настройки" - "Контрол яркост" стр.48
Настройката за "Контраст" правилно ли е зададена?	Регулирайте настройката "Контраст" в конфигурационното меню. ☛"Образ" - "Контраст" стр.45
Време ли е за смяна на лампата?	Когато лампата е почти готова за смяна, образът става по-тъмен и качеството на цветовете се влошава. В такъв случай сменете лампата с нова. ☛ стр.73

■ На външния монитор не се появява нищо (само при EB-X6/S6)

Проверка	Решение
Проектира ли се образ от друг порт, освен от порта за "Компютърен вход"?	Единственият образ, който може да се извежда на външен монитор, е компютърен образ от порта за "Компютърен вход". ☛ стр.85

Проблеми при започване на проектиране

Захранването не се включва

Проверка	Решение
Натиснахте ли бутона [⏻]?	Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването.
Индикаторите изключени ли са?	Захранващият кабел не е свързан правилно или не се подава електрически ток. Свържете захранващия кабел на проектора, както трябва. ☛ *Ръководство за бърз старт* Проверете дали електрическия контакт или източника на захранване работят правилно.
Когато докоснете захранващия кабел, случва ли се индикаторите да се включат и изключат?	Вероятно контактът в захранващия кабел е лош, или самият кабел е дефектен. Включете захранващия кабел наново. Ако това не реши проблема, прекратете работа с проектора, откачете захранващия кабел от електрическия контакт и се свържете с местния дистрибутор или с най-близкия адрес, посочен в *Ръководството за сервиз и поддръжка*. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*
Настройката за заключване на контролния панел на "Пълно заключване ли е зададена"?	Когато натиснете и задържите бутона [Enter] на контролния панел за около седем секунди, се появява съобщение и панелът се отключва. ☛ стр.39
Захранващият кабел веднага ли беше включен отново след Директно изключване, или прекъсвачът е изключен?	Когато се извърши операцията отляво, докато настройката "Директно вкл." е активна ("Вкл."), захранването може да не се включи само. Натиснете бутона [⏻], за да включите захранването отново.

Други проблеми

Няма аудио или звукът е прекалено тих

Проверка	Решение
Правилно ли е свързан аудио източникът?	Проверете дали кабела е свързан с порта "Аудио".
Силата на звука на минимум ли е настроена?	Настройте силата на звука така, че да го чувате. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Активирали ли сте Без A/V?	Натиснете бутона [A/V Mute] на дистанционното управление, за да деактивирате функцията Без A/V. ☛ стр.26
Спецификацията на аудио кабела посочва ли "Без съпротивление"?	Когато използвате закупен от друго място аудио кабел, задължително купете такъв с характеристика "Без съпротивление".

Дистанционното управление не работи

Проверка	Решение
Насочвате ли светоизлъчващата зона на дистанционното управление към дистанционния приемник на проектора, когато го използвате?	Насочете дистанционното управление към дистанционния приемник. Ъгълът за работа с дистанционното управление е около 30° по хоризонтала и около 15° по вертикала. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Дистанционното управление твърде далеч ли е от проектора?	Работният обхват на дистанционното е около 6 м. ☛ *Ръководство за бърз старт*
Върху дистанционния приемник свети ли пряка слънчева светлина или силна светлина от флуоресцентна лампа?	Поставете проектора на място, където върху дистанционния приемник не свети силна светлина.
Да не би батериите да са изхабени или да не са поставени правилно?	Уверете се, че батериите са поставени правилно или, ако е необходимо, ги заменете с нови. ☛ стр.72
Държали ли сте бутон на дистанционното управление натиснат повече от 30 секунди?	Ако някой от бутоните на дистанционното управление бъде натиснат за повече от 30 секунди, дистанционното престава да изпраща сигнали (това е неговият режим "заспиване"). Когато бутонът бъде отпуснат, дистанционното управление продължава да работи нормално. Така се предотвратява неумишленото изтощаване на батериите, тъй като Режим "Заспиване" ги пести, ако случайно сте натиснали някой бутон, докато дистанционното е в чанта или пък ако върху него е поставен предмет.

Приложения

Тази глава дава информация за процедурите за поддръжка, които ще осигурят най-добра работа на проектора за дълго време напред.

Методи за монтиране 70

Почистване..... 71

- **Почистване на повърхността на проектора.....71**
- **Почистване на лещата 71**
- **Почистване на въздушния филтър и отвора за поемане на въздух.....71**

Замяна на консумативи 72

- **Смяна на батериите на дистанционното управление.....72**
- **Смяна на лампата 73**
  - Период за смяна на лампата 73
  - Как се сменя лампата 75
  - Нулиране на работните часове на лампата 77
- **Смяна на въздушния филтър 78**
  - Период за смяна на въздушния филтър 78
  - Как се сменя въздушният филтър.....78

Запазване на потребителско лого 79

Размер на екрана и разстояние 82

- **EB-W6 .....82**
- **EB-X6 .....83**
- **EB-S6.....84**

Свързване към външно оборудване.....85

- **Свързване с външен монитор (само при EB-X6/S6) 85**

Свързване и премахване на USB устройство (само при EB-W6) 86

- **Свързване с USB устройство 86**
- **Разчитане на индикаторите..... 86**
- **Откачане на USB устройство 86**

Поставяне и изваждане на SD карта (само при EB-W6).....87

- **Поставяне на SD карта 87**
- **Разчитане на индикатора за достъп до SD картата 87**
- **Изваждане на SD карта 88**

Свързване с USB кабел за проектиране (USB дисплей).....89

- **Как се осъществява връзка (при EB-W6) 89**
- **Как се осъществява връзка (при EB-X6/S6)..... 90**
  - Когато правите връзка за пръв път..... 91
  - От втория път нататък 92

Свързване чрез USB кабел 93

- **Страница нагоре/надолу чрез дистанционното управление 93**
- **Контролиране на курсора на мишката чрез дистанционното управление (функция Безжична мишка) 94**

Работа с Безжична мишка (само при EB-W6) 95
Работа с Безжична мишка (само при EB-X6/S6).....96

Използване на слайдшоу (само за EB-W6) 97

- **Файлове с изображения, които могат да се проектират като слайдшоу 97**
- **Основни операции при слайдшоу 97**

Стартиране на слайдшоу 97
Изход от слайдшоу 98
Екран с браузър за файлове за слайдшоу.....98
Възпроизвеждане на отделни изображения.....100
Пускане на слайдшоу 101
Завъртане на изображения.....102

- **Настройки за показване на файлове с изображения и слайдшоу. 102**

Допълнителни аксесоари и консумативи 104

Допълнителни аксесоари 104
Консумативи 104

Речник 105

ESC/VP21 команди 107

- **Списък команди 107**
- **Кабелни схеми 107**

USB връзка..... 107

- **Настройка на USB връзка..... 108**

Списък с поддържани монитори и дисплеи.....109

- **EB-W6 ..... 109**

Компютърни изображения (аналогов RGB)..... 109
Видео компонент..... 110
Съставно видео/S-video 110
Входен сигнал от входен HDMI порт 111

- **EB-X6 ..... 112**

Компютърни изображения (аналогов RGB)..... 112
Видео компонент..... 113
Съставно видео/S-video 113

- **EB-S6 ..... 114**

Компютърни изображения (аналогов RGB)..... 114
Видео компонент..... 115
Съставно видео/S-video 115

Спецификации 116

- **Спецификации 116**
- **Работни изисквания на доставения софтуер..... 118**

Външен вид 119

Индекс 120

Методи за монтиране

Проекторът съдържа следните четири различни метода за проектиране. Монтирайте го според условията на мястото за монтаж.

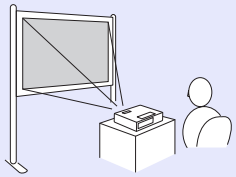
⚠ Предупреждение

- *При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Ако не бъде монтиран правилно, уредът може да падне и да причини злополука и телесни повреди.*
- *Ако използвате лепливи вещества на таванската стойка, за да предотвратите разхлабване на винтовете, или ако използвате смазки или масла върху проектора, кутията на проектора може да се пукне, което може да доведе до падането му от стойката. Това може да причини тежки наранявания на всеки, застанал под стойката, както и да повреди самия проектор.*
  Когато монтирате или регулирате таванската стойка, не използвайте свързващи вещества за затягане на винтовете, нито масла или смазки и др. подобни.

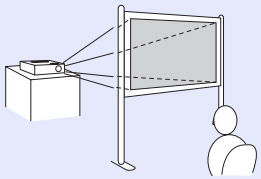
Внимавайте

Не използвайте проектора странично. Това може да предизвика неизправности.

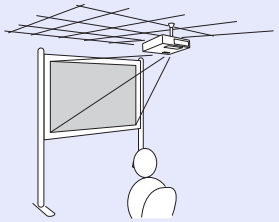
- *Проектиране на образа от предната част на екрана. (Предно проектиране)*



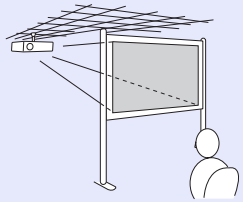
- *Проектиране на образа иззад прозрачен екран. (Задно проектиране)*



- *Окачете проектора на тавана и проектирайте образа отпред на екрана. (Предно/таванско проектиране)*



- *Окачете проектора на тавана и проектирайте образа иззад прозрачен екран. (Задно/таванско проектиране)*



- *При закачане на проектора на тавана е необходимо да използвате таванска стойка.* ☛ *стр.104*
- *Можете да промените настройкат, като задържите натиснат бутона [A/V Mute] на дистанционното управление около пет секунди.*
  "Предно" ↔ "Предно/Таван"
  Задайте "Задно" или "Задно/Таван" в конфигурационното меню. ☛ *стр.49*

Почистване

Трябва да почиствате проектора, ако се изцапа или ако качеството на проектирания образ започне да се влошава.

Почистване на повърхността на проектора

Почиствайте повърхността на проектора, като я бършете внимателно с мек парцал.
Ако проекторът е особено мръсен, навлажнете парцала с вода, съдържаща съвсем малко количество неутрален почистващ препарат, след което добре изстискайте парцала, преди да бършете повърхността на проектора с него.

Внимавайте

Не почиствайте повърхността на проектора с летливи вещества като вакса, спирт или разредител. Кутията му може да се повреди или обезцвети.

Почистване на лещата

Внимателно избършете лещата с парче плат за почистване на очила.

Внимавайте

Не търкайте лещата с груби материали и не я подлагайте на шок или удари, тъй като тя се поврежда много лесна.

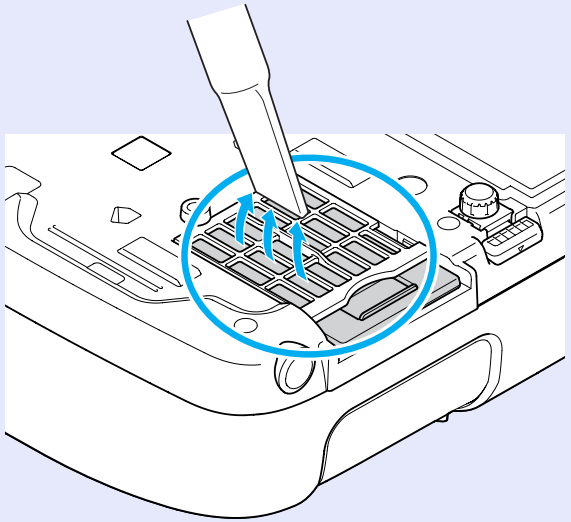
Почистване на въздушния филтър и отвора за поемане на въздух

Почиствайте въздушния филтър и отвора за поемане на въздух, когато се появи следното съобщение.

"Проекторът прегрява. Уверете се, че нищо не пречи на въздухоотвода и почистете или сменете въздушния филтър." ☛ "Как се сменя въздушният филтър" стр.78

Внимавайте

Ако върху въздушния филтър се натрупа прах, той може да повиши вътрешната температура на проектора, което пък може да доведе до проблеми с работата и да съкрати сервизния живот на оптичния двигател. Почистете въздушния филтър незабавно, щом видите това съобщение.



- ***Ако съобщението се появява често, дори след почистване на филтъра, значи е време да го смените. Сменете въздушния филтър с нов.*** ☛ *стр.78*
- ***Препоръчва се да почиствате тези части поне веднъж на три месеца. Чистете ги и по-често, ако използвате проектора в по-прашна среда.***

В този раздел е обяснено как се сменят батериите на дистанционното управление, лампата и въздушния филтър.

Смяна на батериите на дистанционното управление

Ако дистанционното управление започне да реагира по-бавно или да не реагира изобщо след известно време на употреба, вероятно батериите са се изтощили. Когато това стане, сменете ги с нови. Подгответе две резервни алкални или манганови сухи батерии размер AA за употреба. Можете да използвате само алкални или манганови сухи батерии с размер AA.

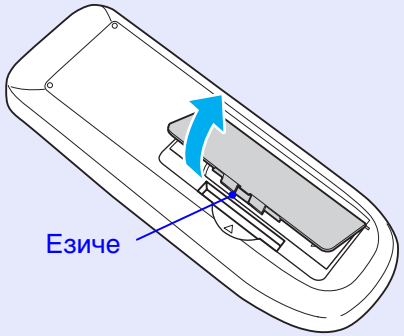
Внимавайте

Задължително прочетете Инструкциите за безопасност/ Ръководството за сервиз и поддръжка, преди да боравите с батериите. ☛ *Инструкции за безопасност*

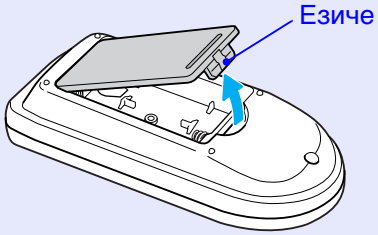
Процедура

1 **Свалете капачето за батериите.**

Натискайки езичето, повдигнете капачето нагоре.



EB-W6

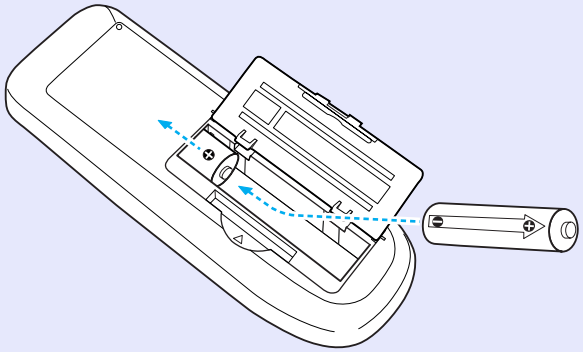


EB-X6/S6

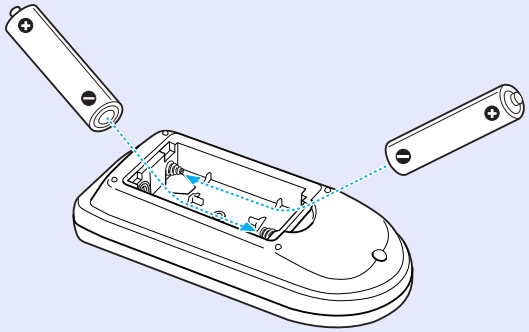
2 **Сменете старите батерии с нови.**

Внимание

Проверете позицията на маркировките (+) и (-) в държача за батериите, за да сте сигурни, че батериите са поставени правилно.



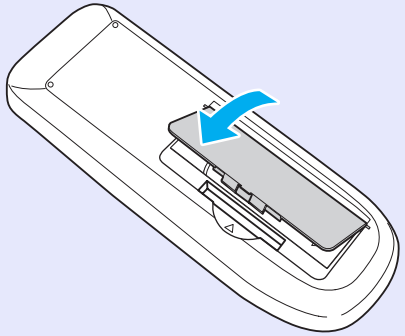
EB-W6



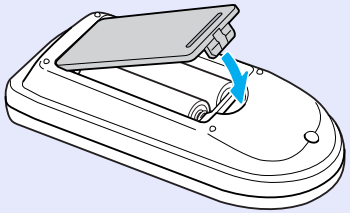
EB-X6/S6

3 **Свалете капачето за батериите.**

Натиснете го, докато щракне на мястото си.



EB-W6



EB-X6/S6

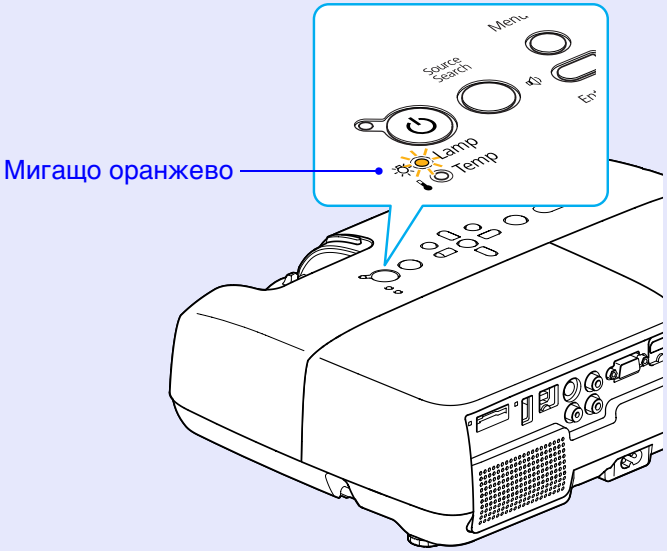
Смяна на лампата

Период за смяна на лампата

Време е да смените лампата, когато:

- Се появи съобщението "Сменете лампата."

- Индикаторът за лампа мига в оранжево.



Илюстрацията показва EB-W6.

- Проектираният образ започне да потъмнява или да се влошава.

Внимавайте

- ***Съобщението за смяна на лампата се появява след следните периоди от време, с цел да се запази първоначалната яркост и качество на проектирания образ.***
  ☛ "Контрол яркост" ***стр.48***
  - При честа употреба с висока яркост: след ок. 2900 часа
  - При честа употреба с ниска яркост: след ок. 3900 часа
- ***Ако продължите да използвате лампата, след като периодът за смяна отмине, възможността лампата да експлодира се повишава. Когато се появи съобщението за смяна на лампата, сменете лампата с нова възможно най-скоро, дори ако все още работи.***
- ***В зависимост от характеристиките на лампата и начина, по който е използвана, тя може да потъмнее или да спре да работи още преди да се е появило предупредителното съобщение. Трябва винаги да разполагате с резервна лампа подръка в случай, че потрябва.***

Как се сменя лампата

Предупреждение

Когато сменяте лампата, защото е спряла да свети, има възможност лампата да е счупена.
Ако сменяте лампата на проектор, монтиран на тавана, трябва винаги да приемате, че лампата е счупена, и да стоите встрани от капака за лампата, а не точно под него.
Внимателно свалете капака за лампата. Когато го отворите, може да паднат малки парчета стъкло. Ако в очите или устата ви попаднат стъкла, незабавно потърсете медицинска помощ.

Внимание

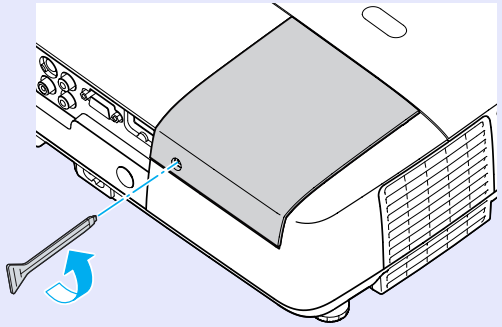
Изчакайте лампата да изстине достатъчно, преди да свалите капака. Ако лампата още е гореща, можете да се изгорите или нараните. За да изстине лампата достатъчно, след като изключите захранването, е нужен около един час.

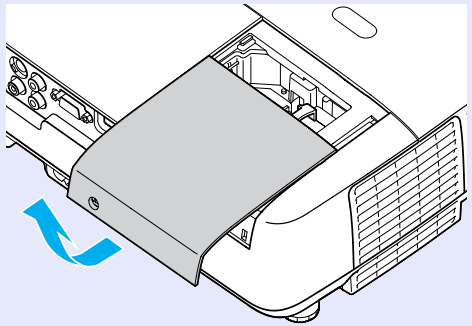
Процедура

1. **След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.**

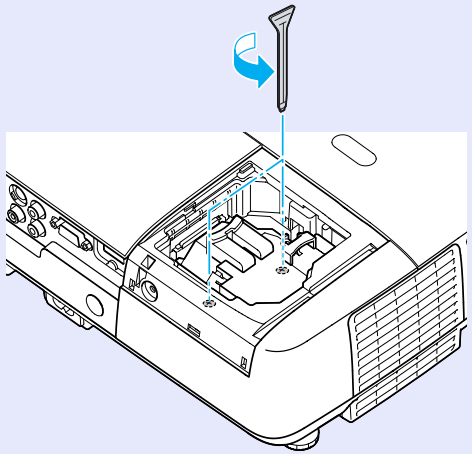
2. **Изчакайте лампата да изстине достатъчно, след което свалете капака.**

   Развийте фиксиращия винт на капака за лампата с отверката, дошла с новата лампа, или с отверка-кръстачка. После плъзнете капака на лампата напред и го повдигнете, за да го махнете.



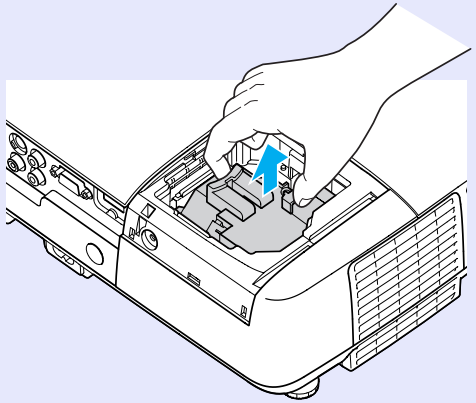


3 Развийте двата фиксиращи винта на лампата.



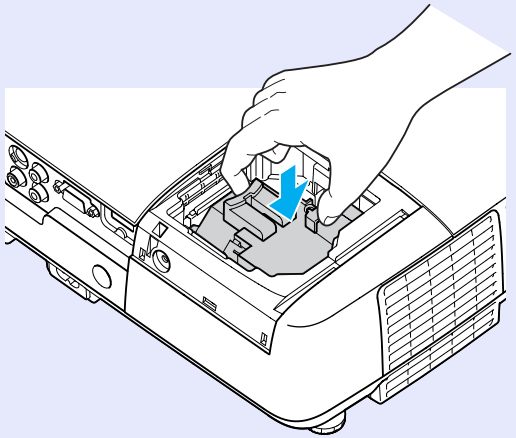
4 Извадете старата лампа.

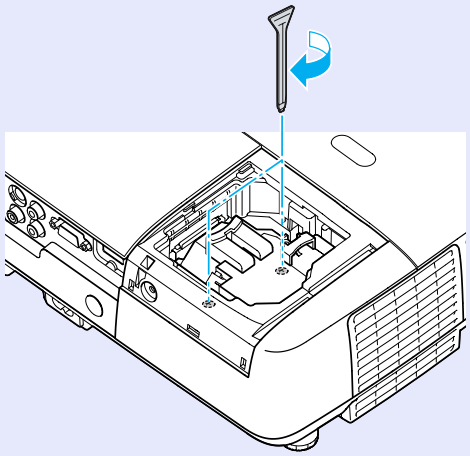
Ако лампата е пукната, сменете я с нова или се свържете с местния дистрибутор за допълнителен съвет. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*



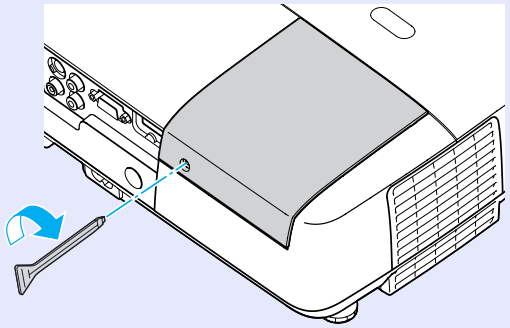
5 Монтирайте новата лампа.

Поставете новата лампа според водещата релса в правилната посока, докато застане на мястото си, след което я притиснете силно на мястото, маркирано с надпис "PUSH", а след като вече е вкарана докрай, затегнете двата винта.





6 **Свалете капака за лампата.**



Внимавайте

- ***Уверете се, че сте монтирали лампата сигурно и здраво. Ако капакът за лампата бъде свален, лампата автоматично се изключва като мярка за безопасност. Ако лампата или капакът ѝ не са поставени правилно, лампата няма да се включи.***
- ***Този продукт включва компонент от лампата, който съдържа живак (Hg). Моля, запознайте се с местните регулации относно изхвърлянето или рециклирането му. Не го изхвърляйте заедно с битовите отпадъци.***

Нулиране на работните часове на лампата

Проекторът записва колко дълго е включена лампата, а съобщение и индикатор ви уведомяват, когато стане време да я смените. След като смените лампата, не забравяйте да нулирате часовете на лампата в конфигурационното меню. ☛ стр.52

Нулирайте часовете на лампата само след като вече сте я сменили. В противен случай периодът след смяната няма да се отчита правилно.

Смяна на въздушния филтър

Период за смяна на въздушния филтър

Време е да смените въздушния филтър, когато:

- Въздушния филтър е разкъсан.
- Съобщението се показва, въпреки че сте почистили въздушния филтър.

Как се сменя въздушният филтър

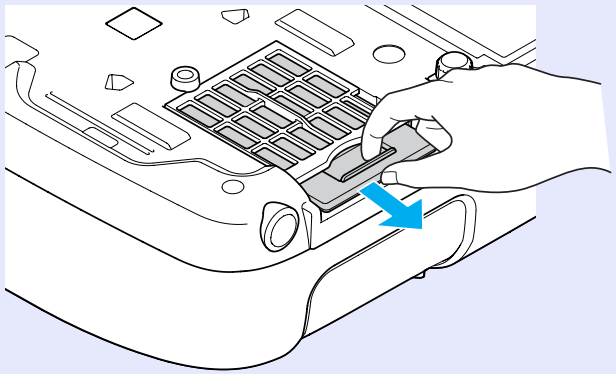
Въздушният филтър може да се смени, дори когато проекторът е окачен на тавана.

Процедура

1 **След като изключите захранването на проектора и чуете потвърдителния сигнал два пъти, откачете захранващия кабел.**

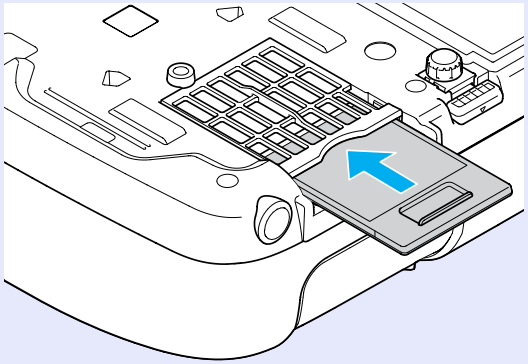
2 **Извадете въздушния филтър.**

Поставете пръста си в нишата за въздушния филтър и го плъзнете напред, за да извадите филтъра.



3 **Поставете новия въздушен филтър.**

Плъзнете въздушния филтър отвън навътре и го притиснете, докато щракне на мястото си.



Изхвърляйте използваните въздушни филтри в съответствие с местните закони.
Материал на рамковата част: поликарбонат, ABS смола
Материал на филтриращата част: полиуретанова пяна

Запазване на потребителско лого

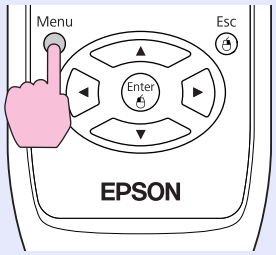
Можете да запазите образа, проектиран в момента, като потребителско лого.

> ***Когато регистрирате потребителско лого , текущото потребителско лого се изтрива и настройката по подразбиране не се възстановява.***

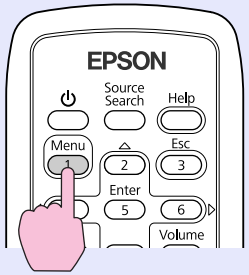
Процедура

1 Проектирайте образа, който искате да използвате като потребителско лого, и натиснете бутона [Menu].

От дистанционното

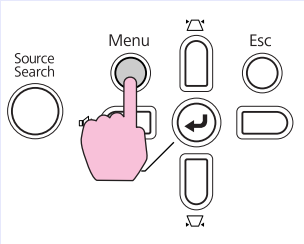


EB-W6

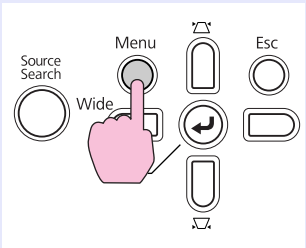


EB-X6/S6

От контролния панел



EB-W6/X6

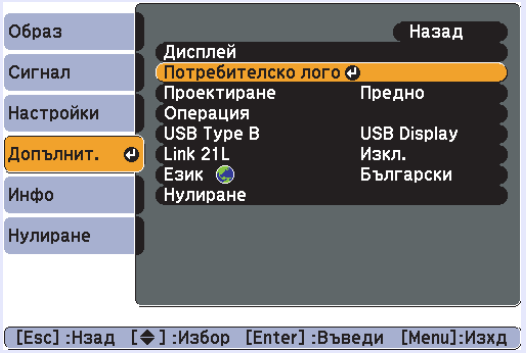


EB-S6

2 В конфигурационното меню изберете "Допълнит." - "Потребителско лого".

EB-W6 ☛ стр.42
EB-X6 ☛ стр.43
EB-S6 ☛ стр.44

Проверете кои бутони можете да използвате и какви операции извършват те в ръководството под менюто.

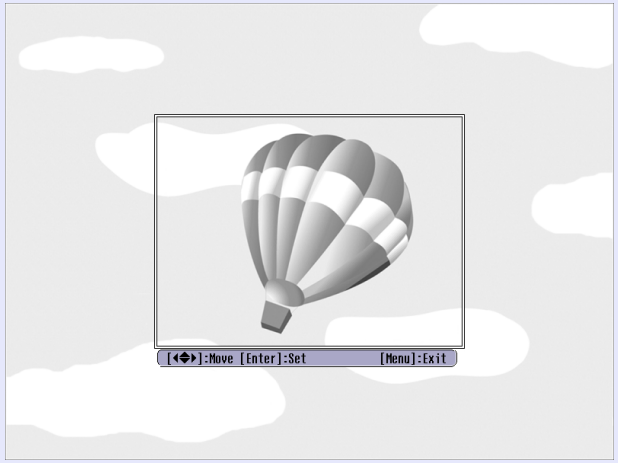


> - ***Ако под "Защита потреб. лого" в "Защита с парола" е зададено "Вкл.", ще се появи съобщение, че потребителското лого не може да бъде променено. Можете да правите промени, след като настройката "Защита потреб. лого" бъде "Изкл.". ☛ стр.36***
> - ***Ако изберете "Потребителско лого", докато сте активирали Ключ, E-Zoom или Аспект, активната функция ще се изключи.***

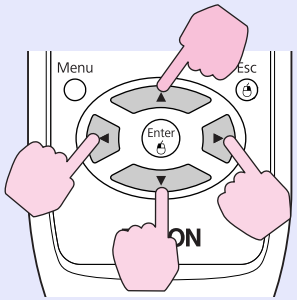
3 **Когато се покаже "Избирате ли това изображение за Потребителско лого?", изберете "Да".**

Когато натиснете бутона [Enter] на дистанционното управление или контролния панел, размерът на екрана може да се промени, когато премине към резолюцията на образа от сигнала.

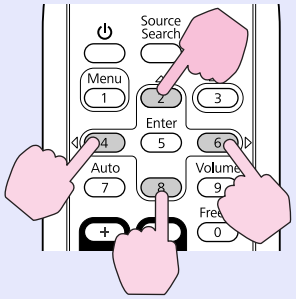
4 **Преместете правоъгълника, за да изберете частта от изображението, която желаете да ползвате като потребителско лого.**



От дистанционното

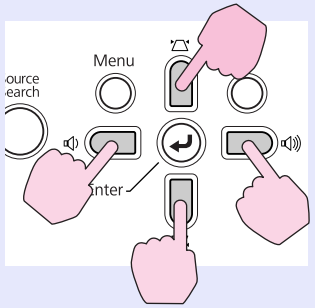


EB-W6

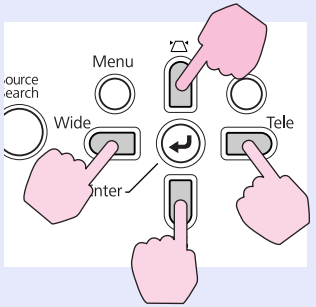


EB-X6/S6

От контролния панел



EB-W6/X6

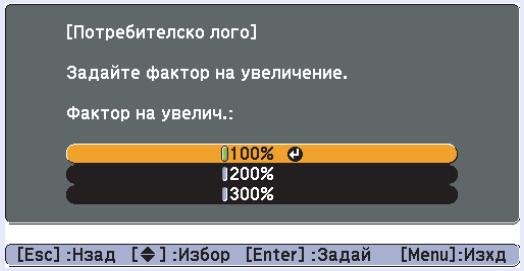


EB-S6

Можете да запазите до размер 400 ×300 точки.

5 **Когато се покаже "Избирате ли това изображение?", изберете "Да".**

6 **Изберете фактора на увеличение и екрана за настройка на увеличението.**



7 **Когато се покаже "Да се запише ли това изображение като Потребителско лого?", изберете "Да".**

Изображението се записва. След като изображението се запише, ще се появи съобщението "Приключен.".

Записването на потребителско лого може да отнеме до 15 секунди. Не използвайте проектора и свързаното към него оборудване, докато се извършва записът. Това може да предизвика неизправности.

Размер на екрана и разстояние

Вижте следната таблица, за да изберете възможно най-добрата позиция за вашия проектор. Стойностите са само упътващи.

EB-W6

Единици: см

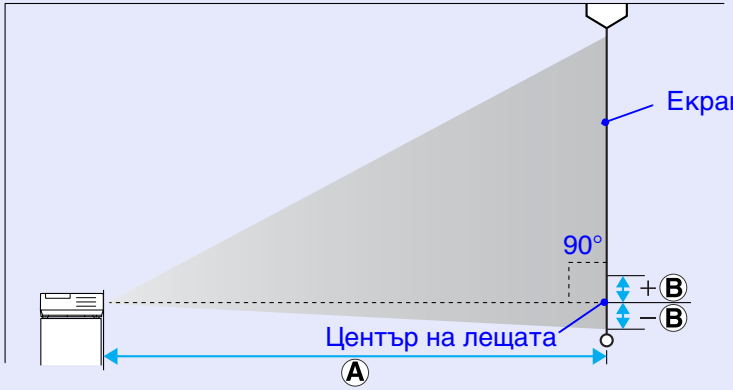
Размер на екрана 16:10		Разстояние за проектиране Ⓐ Минимум (Широк) към Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	65 × 40	94 до 113	0
40"	86 × 54	126 до 152	0
50"	110 × 67	158 до 191	0
60"	130 × 81	191 до 230	0
80"	170 × 110	255 до 307	0
100"	220 × 130	320 до 385	0
120"	260 × 160	385 до 463	0
150"	320 × 200	482 до 579	0
200"	430 × 270	644 до 774	0
250"	540 × 340	806 до 968	0

Единици: см

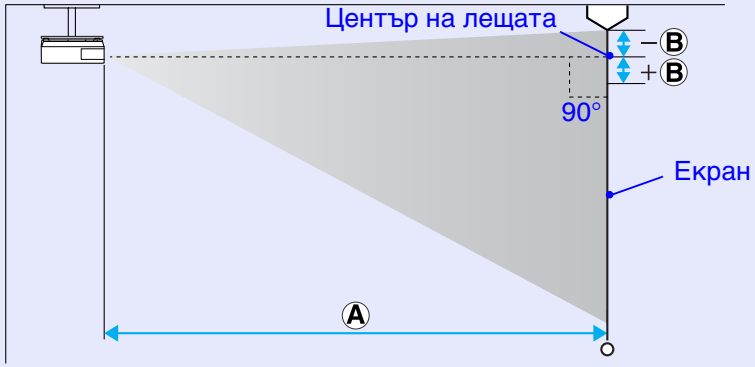
Размер на екрана 4:3		Разстояние за проектиране Ⓐ Минимум (Широк) към Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	61 × 46	106 до 129	0
40"	81 × 61	143 до 173	0
50"	100 × 76	180 до 217	0
60"	120 × 91	216 до 260	0
70"	140 × 110	253 до 304	0
80"	160 × 120	290 до 348	0
100"	200 × 150	363 до 436	0
150"	300 × 230	546 до 656	0
200"	410 × 300	729 до 876	0
235"	480 × 360	857 до 1030	0

Единици: см

Размер на екрана 16:9		Разстояние за проектиране Ⓐ Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	66 × 37	96 до 116	+2
40"	89 × 50	130 до 156	+3
50"	110 × 62	163 до 196	+3
60"	130 × 75	196 до 236	+4
70"	150 × 87	229 до 276	+5
80"	180 × 100	263 до 316	+6
100"	220 × 120	329 до 396	+7
150"	330 × 190	495 до 596	+10
200"	440 × 250	662 до 795	+14
260"	580 × 320	861 до 1035	+18



Ⓑ е разстоянието от центъра на лещата до долния край на екрана (или горния край на екрана, когато проекторът е окачен на тавана).



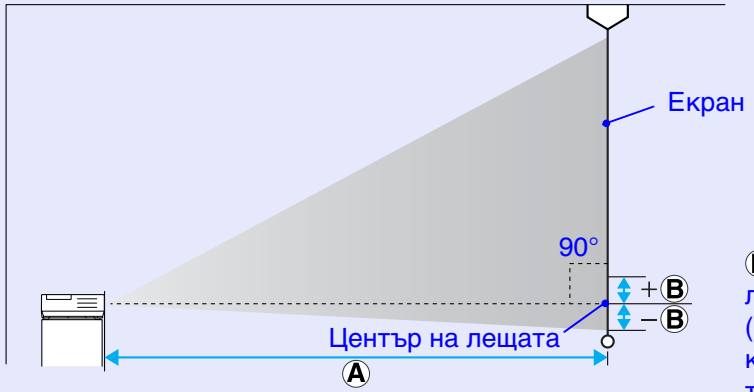
EB-X6

Единици: см

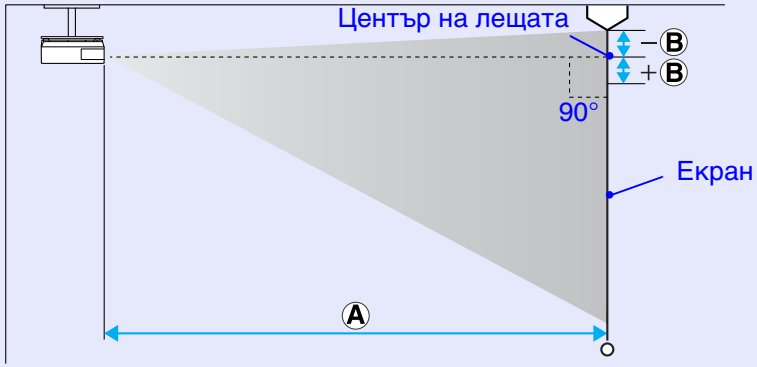
Размер на екрана 4:3		Разстояние за проектиране Ⓐ Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	61 × 46	84 до 101	-5
40"	81 × 61	113 до 136	-6
50"	100 × 76	142 до 171	-8
60"	120 × 91	171 до 206	-10
80"	160 × 120	229 до 275	-13
100"	200 × 150	287 до 345	-16
150"	300 × 230	432 до 519	-24
200"	410 × 300	577 до 693	-32
250"	510 × 380	722 до 867	-40
300"	610 × 460	867 до 1041	-48

Единици: см

Размер на екрана 16:9		Разстояние за проектиране Ⓐ Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	66 × 37	91 до 110	+1
40"	89 × 50	123 до 148	+1
50"	110 × 62	155 до 186	+2
60"	130 × 75	186 до 224	+2
80"	180 × 100	249 до 300	+3
100"	220 × 120	313 до 376	+3
150"	330 × 190	471 до 566	+5
200"	440 × 250	629 до 755	+7
250"	550 × 310	787 до 945	+9
275"	610 × 340	866 до 1040	+10



Ⓑ е разстоянието от центъра на лещата до долния край на екрана (или горния край на екрана, когато проекторът е окачен на тавана).



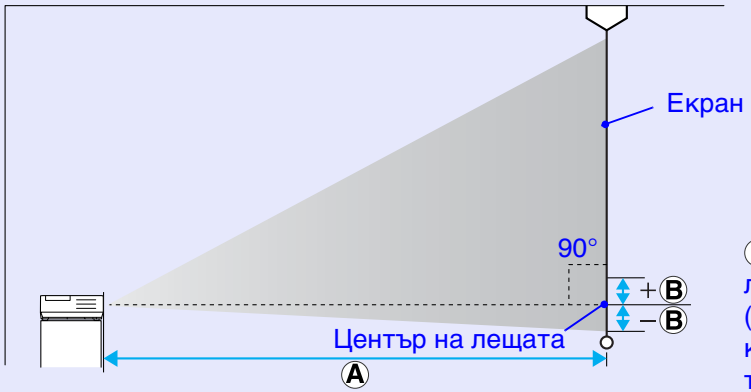
EB-S6

Единици: см

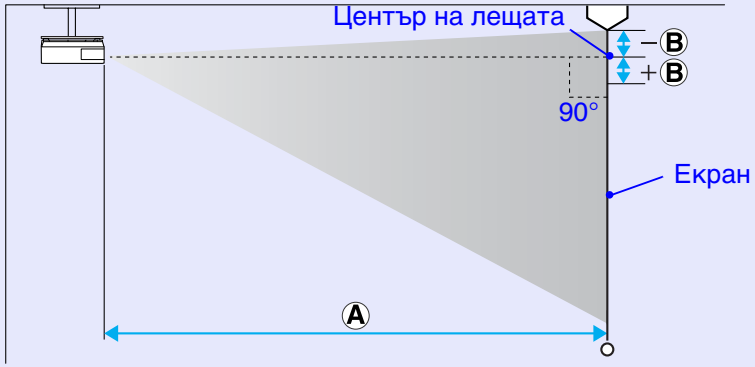
Размер на екрана 4:3		Разстояние за проектиране Ⓐ	Ⓑ
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк) до Максимум (Теле)
30"	61 × 46	87 до 119	-4 до +2
50"	100 × 76	147 до 200	-7 до +4
60"	120 × 91	177 до 240	-9 до +4
70"	140 × 110	207 до 281	-10 до +5
80"	160 × 120	237 до 321	-11 до +6
100"	200 × 150	297 до 402	-14 до +7
150"	300 × 230	447 до 605	-22 до +11
200"	410 × 300	597 до 807	-29 до +15
300"	610 × 460	897	-43
350"	710 × 530	1047	-50

Единици: см

Размер на екрана 16:9		Разстояние за проектиране Ⓐ	Ⓑ
		Минимум (Широк) до Максимум (Теле)	Минимум (Широк) до Максимум (Теле)
30"	66 × 37	95 до 130	+2 до +9
50"	110 × 62	161 до 218	+3 до +14
60"	130 × 75	193 до 262	+3 до +17
70"	150 × 87	226 до 306	+4 до +20
80"	180 × 100	259 до 350	+4 до +23
100"	220 × 120	324 до 438	+5 до +29
150"	330 × 190	487 до 659	+8 до +43
200"	440 × 250	651 до 880	+10 до +57
300"	660 × 370	978	+15
320"	710 × 400	1043	+16

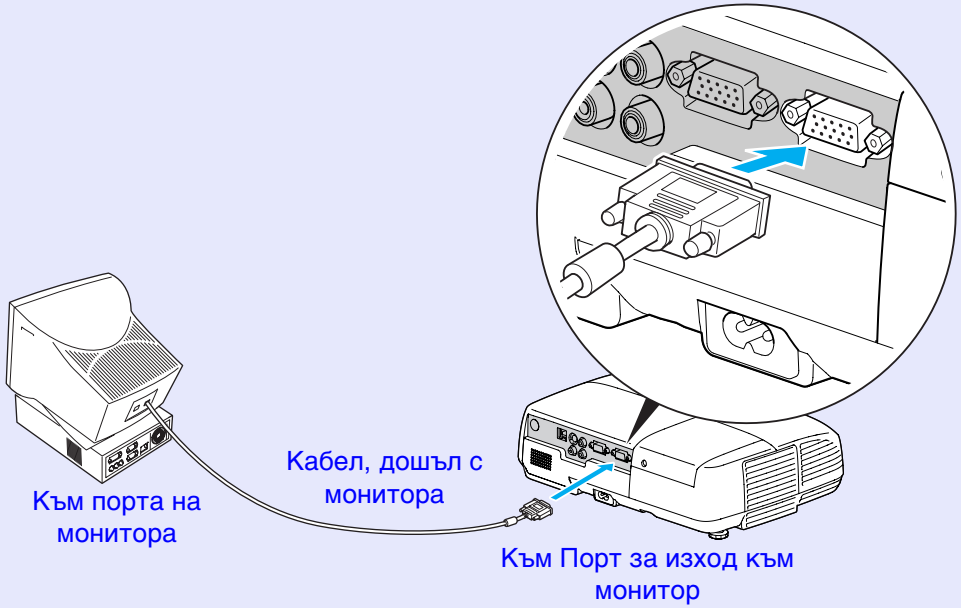


Ⓑ е разстоянието от центъра на лещата до долния край на екрана (или горния край на екрана, когато проекторът е окачен на тавана).



Свързване с външен монитор (само при EB-X6/S6)

Компютърният образ, вкарван през порта за компютърен вход, може да се показва на външен монитор и на екрана едновременно, когато е свързан с проектора. Това означава, че можете да проверявате проектирания образ на външен монитор, когато изнасяте презентация, дори и да не виждате самия екран.
Свържете с външен монитор чрез кабела, дошъл с монитора.



- ***Сигналите от видео компонент и образът от оборудване, свързано с портовете Видео и S-Video, не могат да се извеждат към външен монитор.***
- ***Скалата за настройка на Ключ, конфигурационният и помощният екран и др. подобни не се извеждат към външния монитор.***

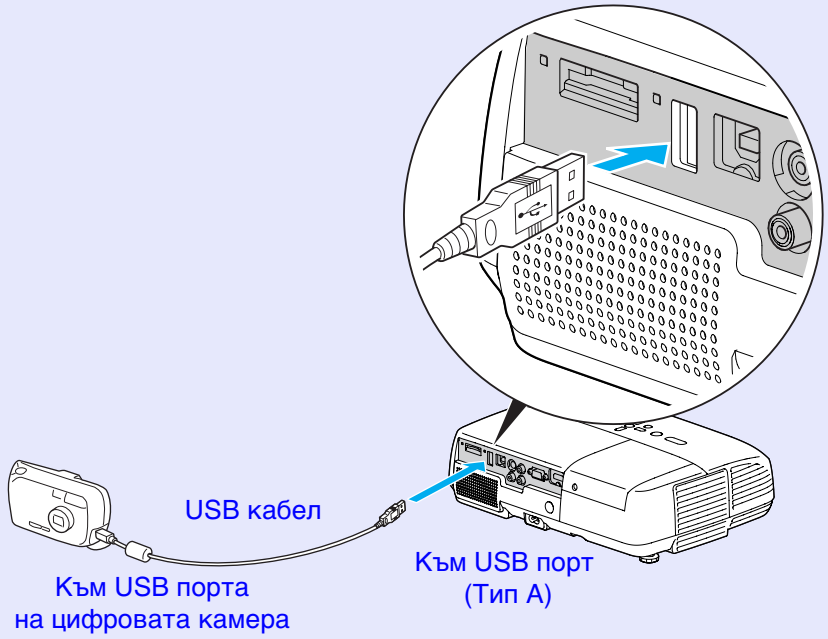
Свързване и премахване на USB устройство (само при EB-W6)

Можете да свържете цифрова камера, твърд диск или USB памет, съвместима с USB 2.0 или 1.1. Можете да проектирате файлове с изображения от свързана цифрова камера или USB устройство за съхранение като слайдшоу. ☛ стр.97

Свързване с USB устройство

Този раздел обяснява как да свържете USB устройство към проектора, като за пример се използва цифрова камера. Свържете чрез посочения USB кабел или чрез кабела, дошъл с цифровата камера.

Използвайте USB кабел до 3 метра в дължина. Ако дължината на кабела е над 3 метра, слайдшоуто може да не работи правилно.



Внимавайте

- ***Не е възможна нормална работа, когато използвате USB хъб. Свържете проектора директно с цифровата камера или USB устройството за съхранение.***
- ***Когато свързвате USB-съвместим твърд диск, не забравяйте да използвате допълнителния AC адаптер на диска.***

Разчитане на индикаторите

Цветовете на USB индикатора светват по следниян ачин, за дап оказват статуса на USB устройството, свързано с проектора.

■ : Свети □ : Изкл.

Индикатори	Статус
■ (оранжево)	Свързано е USB устройство.
■ (зелено)	Възпроизвежда се слайдшоу с изображения от свързаното устройство.
□	Няма свързано USB устройство.

Откачане на USB устройство

След като приключите с проектирането, използвайте следната процедура, за да откачите USB устройствата от проектора.

Процедура

1. **Изключете захранването на цифровата камера или USB устройството.**
2. **Откачете устройството от USB порта на проектора (Тип A).**

Поставяне и изваждане на SD карта (само при EB-W6)

Можете да проектирате файлове с изображения от поставена SD карта или SDHC (SD High Capacity) карта в Слайдшоу.
☛ стр.97
Оттук нататък ги наричаме събирателно SD карти.
Следва обяснение как се поставят и вадят SD карти.

Поставяне на SD карта

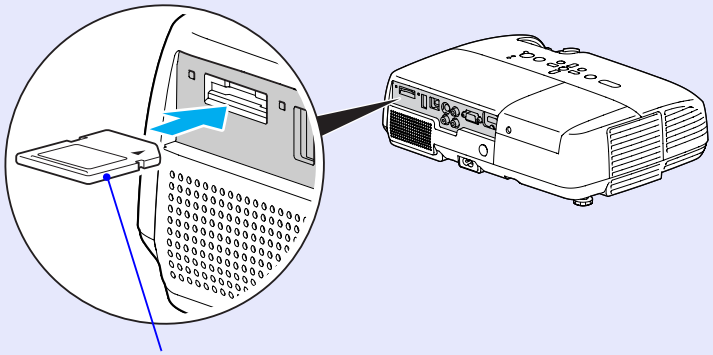
Внимавайте

Поставете SD картата така, че да е обърната в правилната посока. Ако поставите картата, обърната в грешната посока, можете да причините неизправност или повреда.

Процедура

Поставете SD картата в слота с горната страна нагоре.

Притиснете картата навътре, докъдето стига.



SD карта
(продава се свободно)

Разчитане на индикатора за достъп до SD картата

Индикаторът за достъп до SD картата свети или мига, както следва, за да покаже статуса на достъп до SD картата.

: Мига ■ : Свети □ : Изкл.

Индикатор	Статус
	Четат се данни от SD картата.
■	SD картата е в готовност.
□	Не се упражнява достъп до SD картата.

Изваждане на SD карта

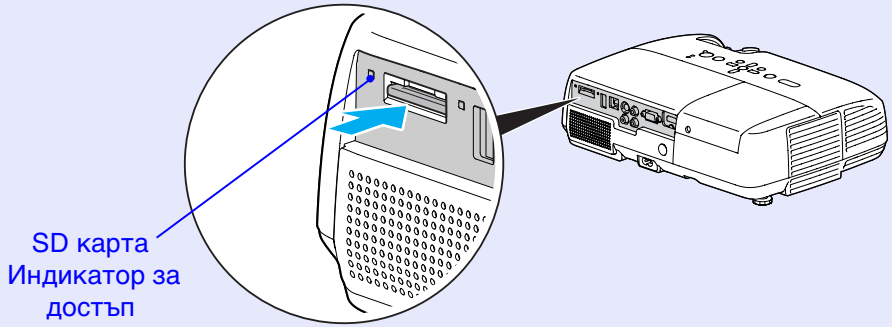
Внимавайте

Не вадете картата, докато индикаторът за достъп мига. Така можете да повредите картата или проектора.

Процедура

1. **Натиснете леко SD картата.**

   SD картата се изважда.



2. **Хванете SD картата и я дръпнете право навън.**

Свързване с USB кабел за проектиране (USB дисплей)

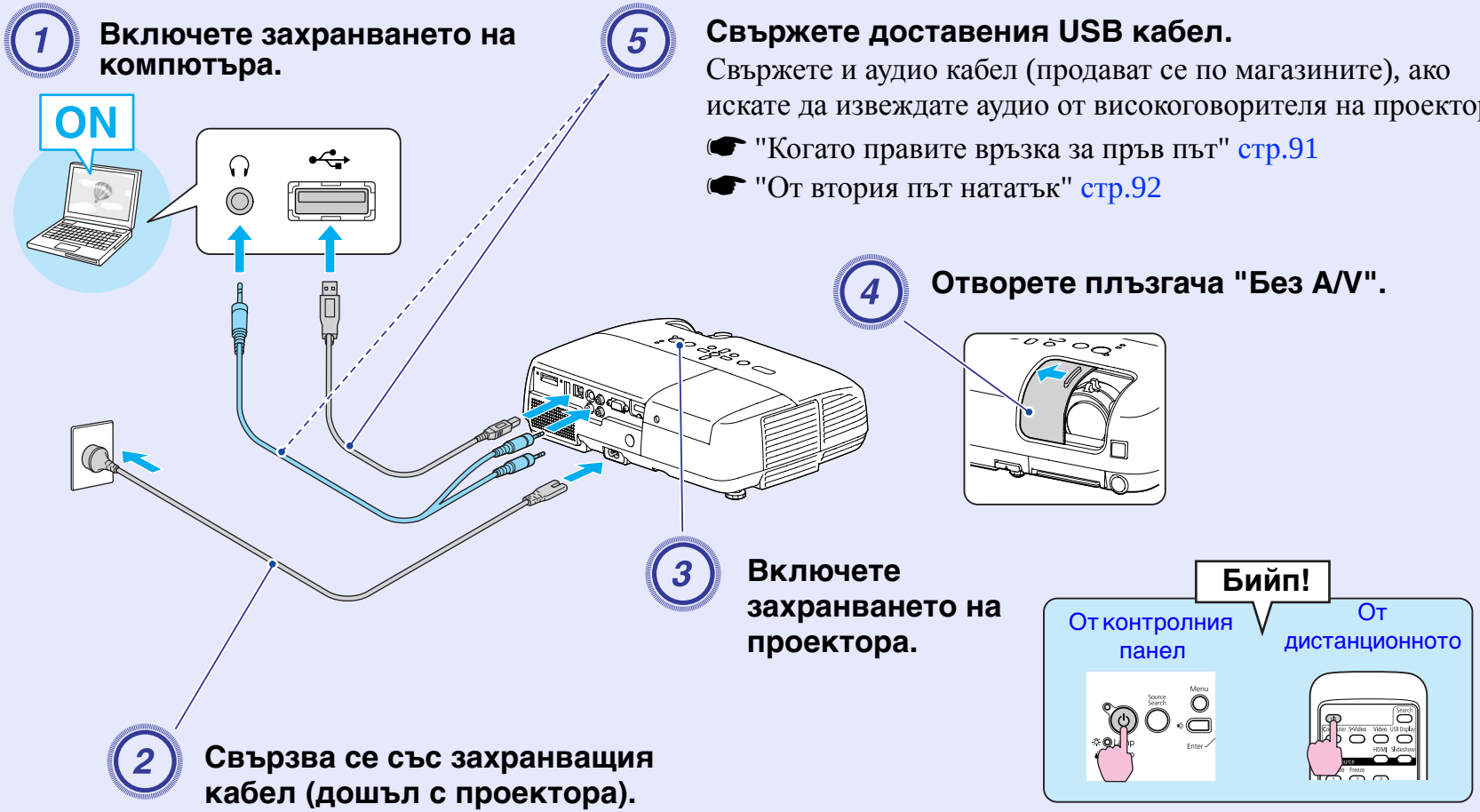
Проекторът може да проектира компютърни образи, когато го свържете чрез доставения USB кабел с компютър с Windows. Тази функция се нарича USB дисплей. Компютърните изображения могат да се проектират бързо, като просто свържете компютъра чрез USB кабел.

Внимавайте

Не свързвайте чрез USB хъб: свържете проектора директно към компютъра.

Как се осъществява връзка (при EB-W6)

Процедура



1 Включете захранването на компютъра.

2 Свързва се със захранващия кабел (дошъл с проектора).

3 Включете захранването на проектора.

4 Отворете плъзгача "Без A/V".

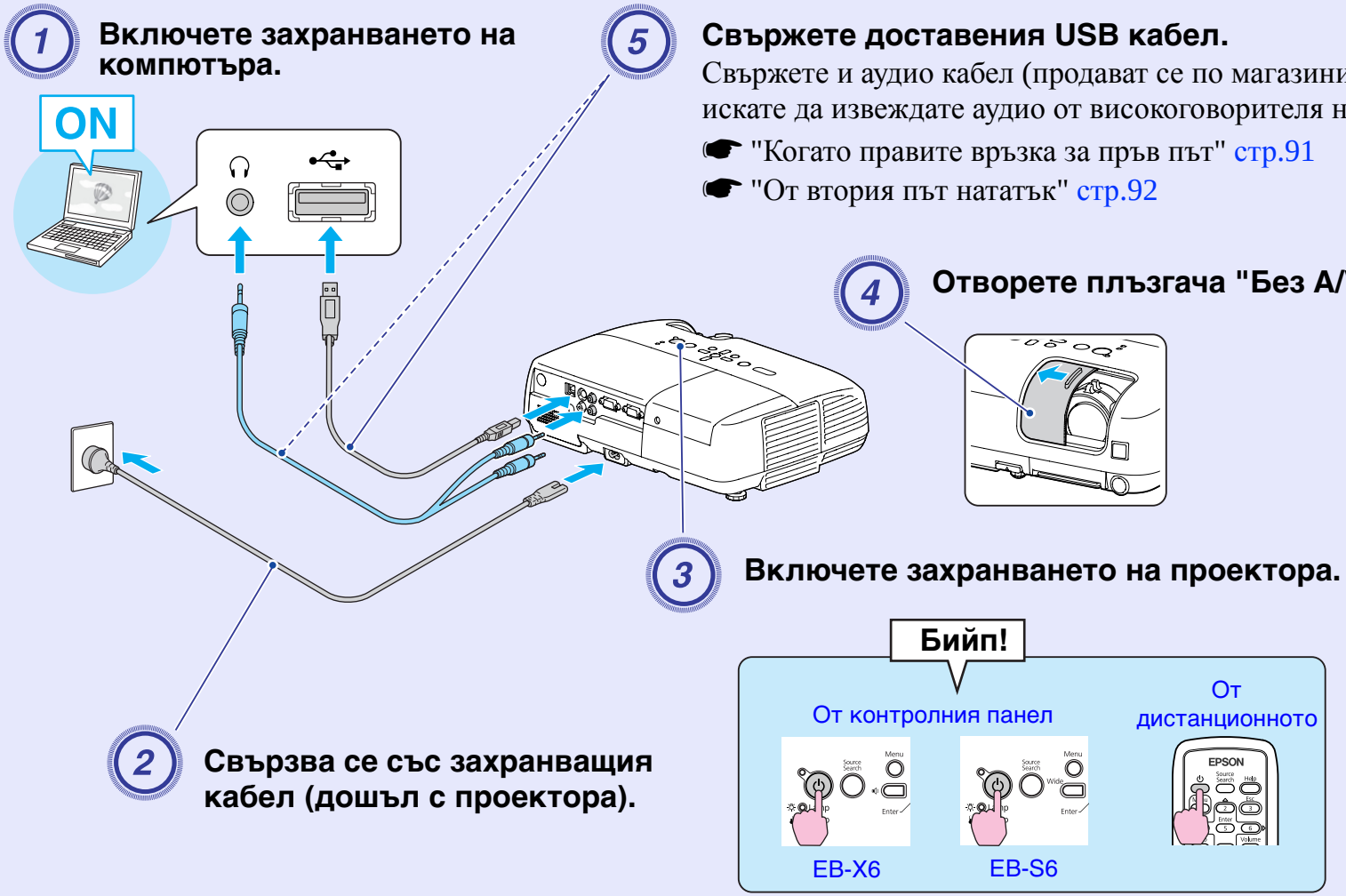
5 Свържете доставения USB кабел.

Свържете и аудио кабел (продават се по магазините), ако искате да извеждате аудио от високоговорителя на проектора.

☛ "Когато правите връзка за пръв път" стр.91
☛ "От втория път нататък" стр.92

Как се осъществява връзка (при EB-X6/S6)

Процедура



1 **Включете захранването на компютъра.**

5 **Свържете доставения USB кабел.**

Свържете и аудио кабел (продават се по магазините), ако искате да извеждате аудио от високоговорителя на проектора.

☛ "Когато правите връзка за пръв път" стр.91
☛ "От втория път нататък" стр.92

4 **Отворете плъзгача "Без A/V".**

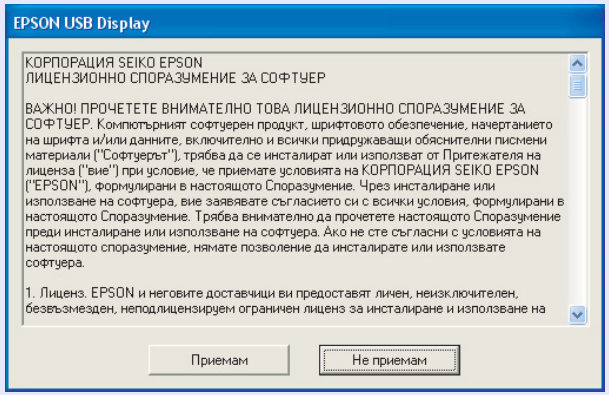
3 **Включете захранването на проектора.**

2 **Свързва се със захранващия кабел (дошъл с проектора).**

Когато правите връзка за пръв път

Ако използвате Windows 2000, кликнете два пъти върху "Моят компютър" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE" на компютъра.

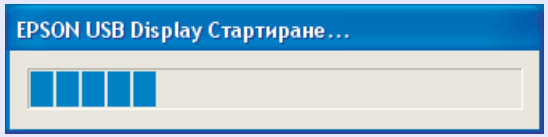
1 Инсталацията на драйвери започва автоматично.



Когато използвате потребителско пълномощно с компютър с Windows 2000, може да се появи съобщение за грешка на Windows и инсталацията да е невъзможна. В такъв случай, актуализирайте Windows до най-новия статус и свържете проектора отново. За повече подробности, свържете се с най-близкия адрес, посочен в *Ръководството за сервиз и поддръжка*. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*

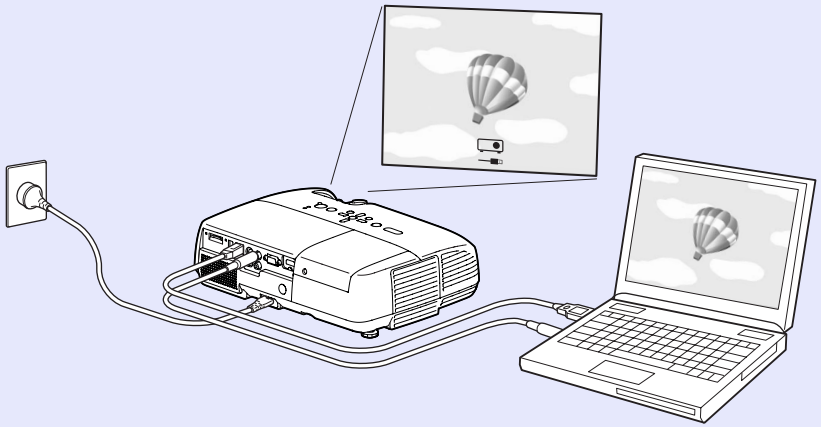
2 Изберете "Съгласявам се".

Не можете да използвате USB дисплей, ако драйверът не е инсталиран. Не забравяйте да изберете "Съгласявам се". Ако желаете да отмените инсталацията, изберете"Не се съгласявам".



3 Компютърният образ се проектира.

Може да мине малко време, преди да се проектира компютърният образ. Докато се проектират компютърни изображения, оставете оборудването, както е, и не откачайте USB кабела и не изключвайте захранването на проектора.



- ***Ако не се проектира образ, кликнете "Всички програми" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x".***
- ***Ако не се извършва автоматична инсталация, кликнете два пъти върху "EMP_UDSE.EXE" в "Моят компютър" - "EPSON_PJ_UD".***
- ***За да деинсталирате драйвера, кликнете "Промяна/Премахване" в "Старт" - "Контролен панел" - "Добавяне или премахване на програми" - "EPSON USB Display".***
- ***Откачане***
  Проекторът може да се откачи, като просто извадите USB кабела. Не е необходимо да използвате функцията на Windows "Внимателно премахнете хардуера".

От втория път нататък

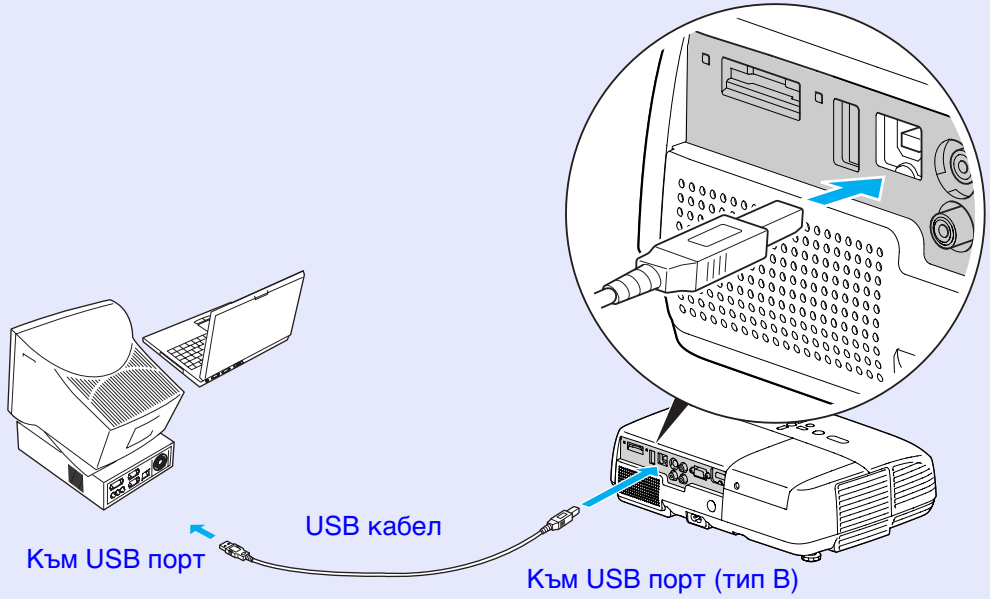
Компютърният образ се проектира.

Може да мине малко време, преди да се проектира компютърният образ. През това време оставете оборудването, както си е.

Свързване чрез USB кабел

Свържете USB порта на компютъра с USB порта (Тип B) отзад на проектора с доставения USB кабел, за да използвате функции, освен достъпните чрез функцията "USB дисплей". Вижте на посочените страници за метода на употреба. Тези функции не могат да се използват едновременно с USB дисплей.

- Използвайте бутоните [Page] (+)/(-) на дистанционното управление, за да местите Страница нагоре/надолу. ☛ стр.93
- Насочвайте курсора на мишката чрез дистанционното управление. ☛ стр.94
- Контролирайте, като изпращате команди от компютъра към проектора. ☛ стр.107



Страница нагоре/надолу чрез дистанционното управление

Когато проектирате образ от компютърния екран, можете да използвате функцията Страница нагоре/надолу чрез дистанционното управление на проектора, ако компютърът не е наблизо.

Процедура

1 Свържете компютъра с проектора чрез USB кабела.

EB-W6 ☛ стр.89
EB-X6/S6 ☛ стр.90

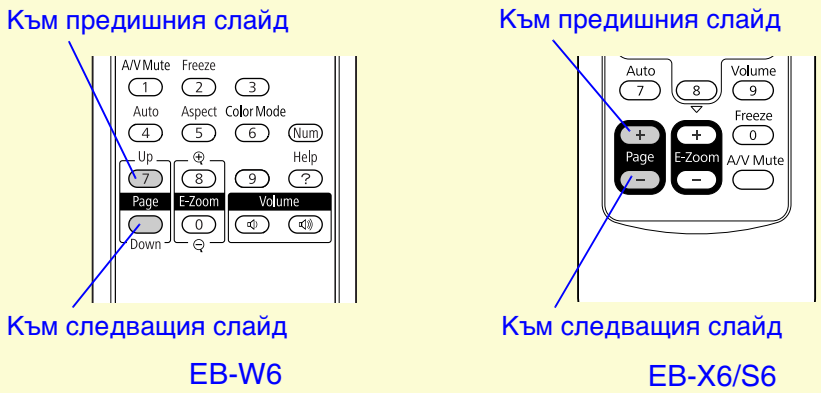
2 В конфигурационното меню задайте под "Допълнит." - "USB Type B" стойност "Стр.нагоре/долу".

- Когато използвате USB дисплей, задайте в конфигурационното меню под "Допълнит." - "USB Type B" стойност "USB Display". ☛ стр.89
- Не можете да използвате функциите Страница нагоре/надолу и Безжична мишка едновременно. ☛ стр.94

Съвместими компютри
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 до 10.5

Пример за употреба:Когато показвате слайдшоу в PowerPoint, предишният и следващият слайд се показват ето така.

За да покажете предишния/следващия слайд в слайдшоу на PowerPoint



Контролиране на курсора на мишката чрез дистанционното управление (функция Безжична мишка)

Доставеното дистанционно управление има функция за контролиране на курсора на мишката. Тази функция се нарича "Безжична мишка".
Можете да я използвате, когато текущият входен източник е компютър или HDMI (само при EB-W6).

- ***Не можете да използвате функцията Безжична мишка, докато използвате USB дисплей.***
- ***Не можете да използвате едновременно функциите Безжична мишка и Страница нагоре/надолу.***

Процедура

1 Свържете компютъра с проектора чрез USB кабела.

EB-W6 ☛ стр.89
EB-X6/S6 ☛ стр.90

2 В конфигурационното меню задайте под "Допълнит." - "USB Тип B" стойност "Безжична мишка".

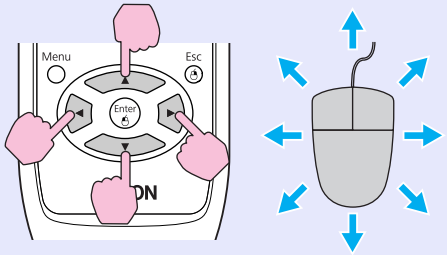
Съвместими компютри
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 до 10.5

- *Възможно е да не можете да използвате функцията Безжична мишка, в зависимост от версията на вашата операционна система Windows или Macintosh.*
- *Може да се наложи да направите някои настройки на компютъра, за да можете да използвате мишката. Вижте документацията на компютъра за по-подробна информация.*

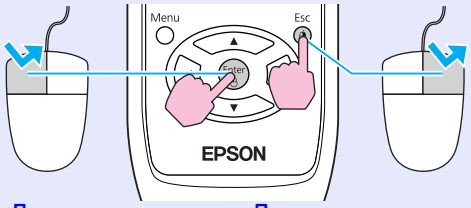
След като се свържете, можете да използвате курсора на мишката по следните начини.

Работа с Безжична мишка (само при EB-W6)

Местене на курсора



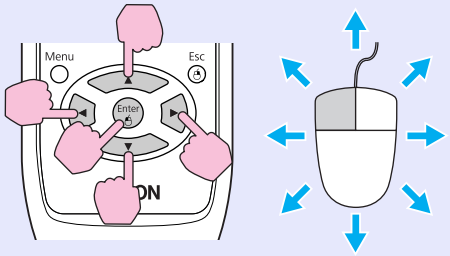
Работа с кликване



Ляво кликване Дясно кликване

Двойно кликване: натиснете бутона бързо два пъти.

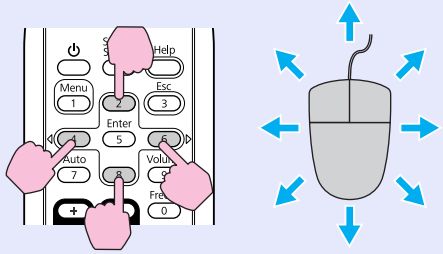
Плъзгане и пускане



(1) Задръжте [Enter] и натиснете [◁▷], за да плъзнете.
(2) Отпуснете [Enter], за да пуснете.

Работа с Безжична мишка (само при EB-X6/S6)

Местене на курсора

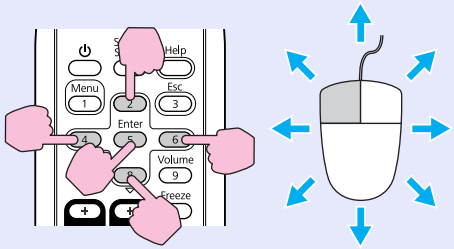


Работа с кликване

Ляво кликване Дясно кликване

Двойно кликване: натиснете бутона бързо два пъти.

Плъзгане и пускане



(1) Задръжте [Enter] и натиснете [▲▶▼◀], за да плъзнете.
(2) Отпуснете [Enter], за да пуснете.

- *Когато левият и десният бутон на мишката са нагласени наобратно на компютъра ви, и работата с дистанционното управление е наобратно.*
- *Не можете да използвате функцията Безжична мишка, когато използвате следните функции.*
  - *Използвате Конфигурационното меню*
  - *Използвате Помощното меню*
  - *Използвате E-Zoom*
  - *Улавяте потребителско лого*
  - *Регулирате силата на звука*

Използване на слайдшоу (само за EB-W6)

Можете да изнасяте презентации, като свържете проектора към цифрова камера, USB устройство за съхранение или SD карта. Можете директно да проектирате файловете с изображения, съдържащи се на тези устройства. Това улеснява проектирането, тъй като не е нужно да свързвате устройството към компютър.

Файлове с изображения, които могат да се проектират като слайдшоу

Файловете с изображения, които могат да се проектират като слайдшоу, са следните:

Тип	Тип файл (разширение)	Коментар
Само статични изображения	.jpg	Означава JPEG файлове, поддържащи стандарта Exif. Не могат да се проектират изображения с резолюция над 8176 x 6144. Хоризонталният/вертикалният брой пиксели на изображението трябва да е кратен на 8.

- ***Не могат да се използват USB устройства за съхранение, които имат функция за сигурност.***
- ***Поради характеристиките на JPEG файловете, ако коефициентът на компресия е висок, изображенията може да не се проектират правилно.***
- ***Не могат да се проектират видеофайлове.***

Основни операции при слайдшоу

Тук се обяснява основният метод на работа със слайдшоу.
Всички от следните операции се извършват чрез дистанционното управление. Следователно, имената на бутони се отнасят за бутоните от дистанционното управление.

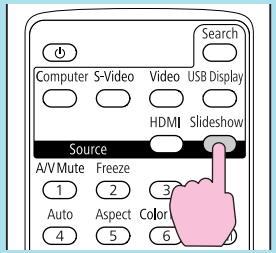
Стартиране на слайдшоу

Процедура

Слайдшоуто започва автоматично, когато свържете проектора към USB устройство за съхранение или поставите SD карта.

За справка как се свързва USB устройство за съхранение и как се поставя SD карта, вижте следните връзки.
Свързване с USB устройство за съхранение: ☛ стр.86
Свързване с SD карта: ☛ стр.87

Докато проектира изображения от друг източник, проекторът ще премине към устройството, което сте включили, щом натиснете бутона [Slideshow].



Изход от слайдшоу

Процедура

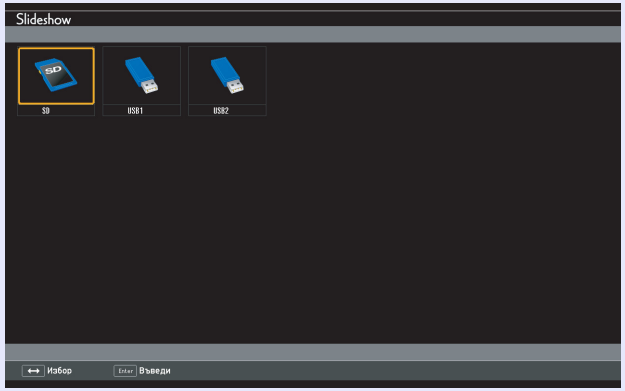
За да приключите слайдшоуто, откачете свързаното USB устройство за съхранение или SD карта.

За справка как се откача USB устройство за съхранение или SD карта, вижте следните връзки.
Откачане на USB устройство за съхранение: ☛ стр.86
Изваждане на SD карта: ☛ стр.88

Екран с браузър за файлове за слайдшоу

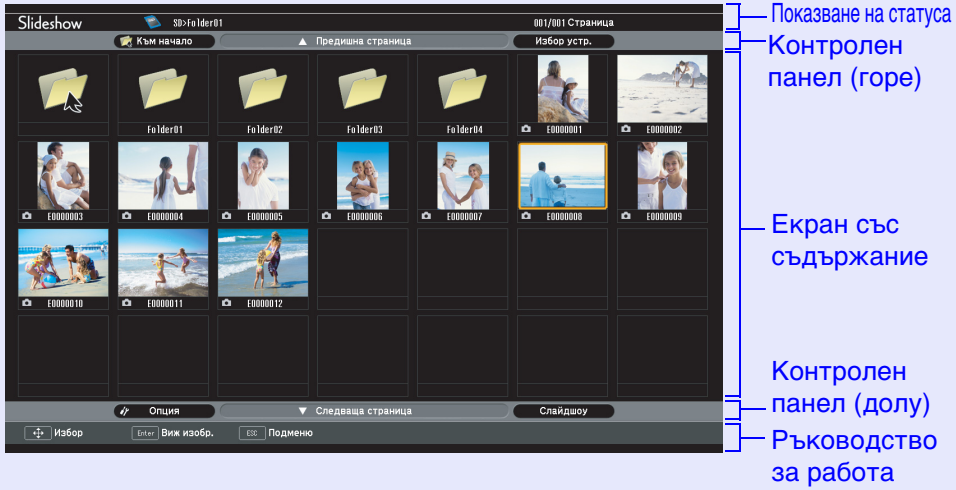
Когато започне слайдшоуто, се показва следният екран. Този екран се нарича "екран с браузър за файлове".

Когато свържете проектора с няколко устройства за съхранение, ще се покаже следният вид екран за избор на устройство, който съдържа икони, посочващи какъв тип е устройството за съхранение. В такъв случай, натиснете бутона [⊕] и след като изберете устройството със съдържанието, което искате да покажете, натиснете бутона [Enter].



Можете да свържете до 5 устройства за съхранение едновременно: 1 SD карта и 4 USB устройства.

Следват разяснения за екрана с браузъра за файлове.



Следната таблица пояснява всеки елемент от менюто и съдържанието на екрана с браузъра за файлове, както и какво прави елементът, когато го изберете и потвърдите чрез бутона [Enter].

Имена на елементи	Функция
Показване на статуса	Това ви позволява да проверите устройството, папката, текущо показваната страница и общия брой страници.
Контролен панел (горе)	Към начало: Преминава към едно ниво по-горна папка. Предишна страница: Показва предишната страница, когато има такава. Избор на устройство: Преминава към екран за избор на устройство.

Имена на елементи	Функция
Екран със съдържание	Показва папката и миниатюри на файловете с изображения. • Натиснете бутона [✥] и изберете папка или миниатюра на файл с изображение. Избраната папка и файл с изображение се ограждат с цветна рамка (курсор). • Екранът със съдържание се простира на няколко страници, в зависимост от броя папки и файлове с изображения. • Когато изберете файл с изображение и натиснете бутона [Enter], избраното изображение се възпроизвежда. • Когато изберете папка и натиснете бутона [Enter], се показва съдържанието на избраната папка. • Когато изберете иконата "Към начало" и натиснете бутона [Enter], екранът за съдържание преминава към папката от едно ниво по-нагоре. Когато се показва папка в най-горното ниво, тази икона я няма. • Изображенията в JPEG формат, за които не могат да се създадат миниатюри, се показват чрез следната икона.
Контролен панел (долу)	Опция: Показва екрана с опции. ☛ стр.102 Следваща страница: Показва следващата страница, когато има такава. Слайдшоу: Стартира слайдшоу.
Ръководство за работа	Ръководството за работа се показва в съответствие с избрания елемент. Можете да използвате въпросния бутон.

Когато съдържанието покрива няколко страници, можете да преминавате през тях, като натискате [Page] (+) / (-).

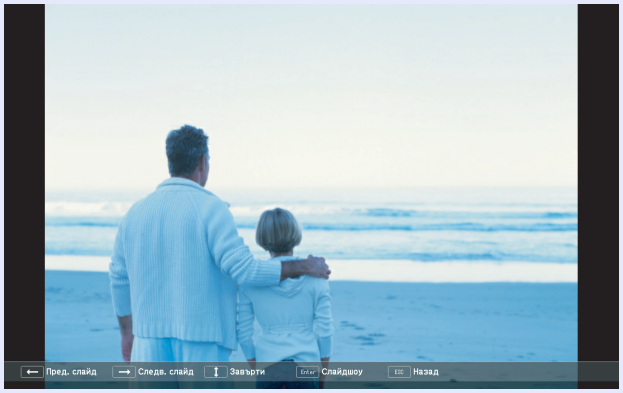
Възпроизвеждане на отделни изображения

Процедура

1 **Натиснете бутона [ ] и поставете курсора върху файла с изображение, който желаете да проектирате.**

2 **Натиснете бутона [Enter].**

Избраното изображение ще бъде възпроизведено.



- *Поставете курсора върху файла с изображение, натиснете бутона [Esc] и ще видите следното подменю. В това състояние можете да възпроизведете изображението, като натиснете бутона [Enter].*

- *По време на възпроизвеждане, натискайте бутона [ ], за да се придвижвате между файловете с изображения.*

Пускане на слайдшоу

Можете да възпроизвеждате файловете с изображения в дадена папка един след друг в поредност. Тази функция се нарича Слайдшоу. Стартирайте слайдшоуто чрез следната процедура. Следва обяснение как да пуснете слайдшоу от екрана с показвано съдържание.

Процедура

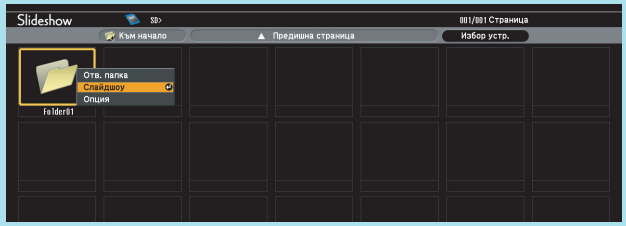
1. **In the file browser screen, display the folder you want to run Slideshow.**

2. **Натиснете бутона [ ] и поставете курсора над "Слайдшоу" в контролния панел (долу).**

3. **Натиснете бутона [Enter].**

   Слайдшоуто се пуска и изображенията от папката се проектират едно след друго.
   Когато се проектира и последното изображение от слайдшоуто, автоматично се показва екранът с браузъра.
   Когато в екрана с опции сте задали "Продължително възпроизвеждане" на "Вкл.", слайдшоуто автоматично ще се повтори. ☛ стр.102

- ***Когато желаете да стартирате слайдшоу от точно определен файл с изображение, възпроизведете файла и натиснете бутона [Enter].***
- ***Когато желаете да пуснете слайдшоу с файлове с изображения от точно определена папка, поставете курсора върху папката и натиснете бутона [Esc]. Изберете "Слайдшоу" от показваното подменю и натиснете бутона [Enter].***



- ***Можете да задавате условия като проектиране с повтаряне и добавяне на преходни ефекти между изображенията. За да се сменят автоматично файловете с изображения по време на слайдшоу, в менюто с опции задайте като време за превключване на екрана стойност, различна от "Не". Когато времето за превключване на екрана е "Не", трябва да сменяте слайдовете ръчно.)*** ☛ *стр.102*

Завъртане на изображения

Можете да завъртате показваното изображение на стъпки от по 90°. Можете също така да въртите изображенията, които се възпроизвеждат в слайдшоу. За да завъртате изображенията, използвайте следната процедура.

Процедура

1. **Възпроизведете файл с изображение или пуснете слайдшоу.**

2. **Когато се възпроизвежда изображение, натиснете бутона [▲] или бутона [▼].**

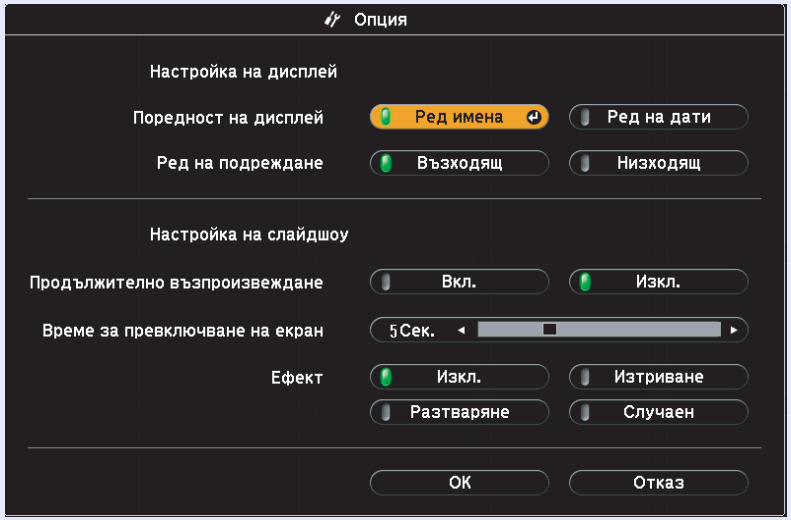
Настройки за показване на файлове с изображения и слайдшоу.

За да зададете поредност за показване на изображения от браузъра и да настроите слайдшоу, отворете менюто с опции.

Процедура

1. **Натиснете бутона [⊕] в екрана с браузъра за файлове, поставете курсора върху "Опция" в контролния панел (долу) и натиснете бутона [Enter].**

Показва се екранът с опции.



2 Поставете курсора върху елемента, който желаете да промените, натиснете бутона [Enter] и настройката влиза в сила.

Следната таблица описва подробно всеки елемент.

Елемент	Функция
Настройка на дисплей	Задава поредността за показване на файловете. Файловете могат да се избират по азбучен ред или по възходящ ред на актуализация.
Продължително възпроизвеждане	Задава дали слайдшоуто да се пусне отначало, когато свърши.
Време за превключване на екран	Задава времето за показване на всеки файл в слайдшоуто. Можете да зададете "без" или от 1 до 60 сек. Ако зададете "Без", изображенията няма да се превключват автоматично.
Ефект	Задава преходни ефекти между изображенията.

3 Натиснете бутона [ ], поставете курсора върху "OK" и натиснете бутона [Enter].

Допълнителни аксесоари и консумативи

Подгответе следните опции и консумативи. Покупката зависи от употребата. Този списък с аксесоари по избор и консумативи е актуален към: 07.2008 г. Подробностите за аксесоарите подлежат на промяна без предупреждение и наличността може да зависи в различните страни, където се предлагат.

Допълнителни аксесоари

Мек куфар за носене ELPKS16B Използвайте този куфар, ако ви се налага да пътувате с проектора.
60" преносим екран ELPSC07 80" преносим екран ELPSC08 100" екран ELPSC10 Преносими навиващи се екрани (Съотношение на картината 4:3)
50" преносим екран ELPSC06 Компактен екран, който лесно може да се пренася. (Съотношение на картината 4:3)
HD-15 кабел ELPKC02 (1,8м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) Това е същото като компютърния кабел, дошъл с проектора.
HD-15 кабел ELPKC09 (3м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) HD-15 PC кабел ELPKC10 (20 м - за mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin) Използвайте тези по-дълги кабели, ако компютърният кабел, дошъл с продукта, е твърде къс.
Видео компонент кабел ELPKC19 (3 m - pd mini D-Sub 15-pin/RCA мъжки×3) Използвайте за свързване на източник тип видео компонент
Таванска пластина * ELPFC03 Тръба 370 (370 мм сребро)* ELPFP04 Тръба 570 (570 мм сребро)* ELPFP05 Тръба 770 (770 мм сребро)* ELPFP06
Таванска стойка (за употреба с таванската пластина)* ELPMB18 Използвайте, когато монтирате проектора на таван.

* При окачване на проектора на тавана се използва специален метод за монтаж (таванска стойка). Свържете се с дистрибутора или с най-близкия адрес, посочен в *Ръководството за сервиз и поддръжка*, ако желаете да използвате този монтажен метод. ☛ *Списък за връзка с Epson относно проектори*

Консумативи

Лампа ELPLP41 Използва се за замяна на използвани лампи.
Въздушен филтър (by 2) ELPAF13 Използва се за замяна на използвани въздушни филтри.

Речник

Този раздел накратко пояснява термините, които се използват във връзка с проектора, както и сложни термини, които не са обяснени другаде в текста на това ръководство. За подробности, вижте в другите продавани публикации.

Dolby Digital	Звуков формат, разработен от лабораториите Dolby Laboratories. Нормалното стерео е 2-канален формат, който използва два високоговорителя. Dolby Digital е 6-канална (5.1-канална) система, която добавя към това централен високоговорител, два задни високоговорителя и събуфер.
HDTV	Съкращение от High-Definition Television (телевизия с висока дефиниция), с което се обозначават системи с висока дефиниция, отговарящи на следните условия. • Вертикална резолюция от 720p или 1080i или повече (p = progressive (прогресивен), i = interlace (презредов)) • Екран със съотношение на картината 16:9 Аудио приемане и възпроизвеждане Dolby Digital
SDTV	Съкращение от Standard Definition Television (телевизия със стандартна дефиниция), с което се обозначават системи за стандартна телевизия, които не отговарят на стандартите на HDTV телевизията с висока дефиниция.
sRGB	Международен стандарт за цветови интервали, формулиран така, че с цветовете, възпроизвеждани от видео оборудването, лесно да може да се борави в компютърни операционни системи (ОС) и в Интернет. Ако свързаният източник има режим sRGB, задайте sRGB и в проектора, и в свързания източник на сигнал.
SVGA	Тип видео сигнал с резолюция 800 (хоризонтална) × 600 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
S-Video	Видео сигнал, при който компонента "осветеност" и компонента "цвят" са отделени, за да се предостави по-добро качество на образа. Отнася се за изображения, състоящи се от два независими сигнала: Y (сигнал за осветеност) и C (сигнал за цвят).
SXGA	Тип видео сигнал с резолюция 1280 (хоризонтална) × 1024 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
VGA	Тип видео сигнал с резолюция 640 (хоризонтална) × 480 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
XGA	Тип видео сигнал с резолюция 1024 (хоризонтална) × 768 (вертикална) точки, който се използва от IBM PC/AT-съвместими компютри.
Видео компонент	Видео сигнал, при който компонента "осветеност" и компонента "цвят" са отделени, за да се предостави по-добро качество на образа. Отнася се за изображения, състоящи се от три независими сигнала: Y (сигнал за осветеност), Pb и Pr (сигнали за цветова разлика).
Контраст	Относителната яркост на светлите и тъмните части от образа може да се увеличи или намали, за да изпъкват по-ясно текстът и графиките, или за да изглеждат по-меки. Регулирането на това свойство на образа се нарича "регулиране на контраста".
Опреснителна честота	Светоизлъчващият елемент на дисплея поддържа еднаква осветеност и цвят за много кратко време. Поради това образът трябва да се сканира много пъти всяка секунда, за да се опреснява светоизлъчващият елемент. Броят опреснителни операции в секунда се нарича "опреснителна честота" и се измерва в херцове (Hz).

Презредов	Метод за сканиране на образа, при който данните за образа се разделят на тънки хоризонтални линии, които се показват в поредност, като се започва отляво-надясно и след това - отгоре-надолу. Редува се показването на четните и нечетните редове.
"Притиснат" режим	В този режим широкоекранният образ в режим 16:9 се компресира по хоризонтала, за да се съхрани върху носителя за запис във формат 4:3. Когато този образ бъде възпроизведен от проектора в режим "Притиснат", той ще бъде възстановен към оригиналния си формат 16:9.
Прогресивен	Метод за сканиране на образа, при който данните за образа от едно отделно изображение се сканират последователно отгоре-надолу, за да се създаде едно отделно изображение.
Проследяване	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на честотата на тези сигнали (броят гребени в сигнала) се нарича "проследяване". Ако проследяването не бъде извършено правилно, в сигнала се появяват широки вертикални черти.
Синхронизация	Сигналите, извеждани от компютри, имат специфична честота. Ако честотата на проектора не съвпада с тази честота, полученият образ не е с много добро качество. Процесът по напасване на фазите на тези сигнали (относителната позиция на гребените и доловете в сигнала) се нарича "синхронизация". Ако сигналите не са синхронизирани, ще има мигане, размазване и хоризонтална интерференция.
Съотношение на картината	Съотношението "ширина към височина" на проектирания образ или на екрана. Когато съотношението ширина/височина е 16:9 или 16:10, удълженият екран се нарича "широк екран". Съотношението на картината при стандартните изображения е 4:3.
Съставно видео	Видео сигнали, при които сигналите за яркост и цвят са смесени заедно. Този тип сигнали обикновено се използва от домашното видео оборудване (формати NTSC, PAL и SECAM). Носещият сигнал Y (сигнал за осветеност) и хроматичният сигнал (за цвят), които се съдържат в цветовия сноп, се припокриват, за да се слеят в общ сигнал.

Списък команди

Командите ESC и VP21 са команди, които се изпращат от компютъра, за да контролират проектора.
Когато командата power ON се предаде на проектора, захранването се включва и той влиза в режим на загряване. Когато захранването на проектора се включи, той връща двоеточие ":" (3Ah).
Когато бъде въведена команда, проекторът я изпълнява и връща ":", след което приема следващата команда.
Ако обработваната команда бъде прекъсната поради проблем, извежда се съобщение за грешка и се връща ":".

Елемент		Команда
Захранване ВКЛ/ИЗКЛ	ВКЛ	PWR ON
	ИЗКЛ	PWR OFF
Избор на сигнал	Видео	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	HDMI (само при EB-W6)	SOURCE 30
	USB дисплей	SOURCE 51
	Слайдшоу (само за EB-W6)	SOURCE 52
Без A/V ВКЛ/ИЗКЛ	ВКЛ	MUTE ON
	ИЗКЛ	MUTE OFF
Избор на Без A/V	Черно	MSEL 00
	Синьо	MSEL 01
	Лого	MSEL 02
Елемент		**Команда**
		Компютърен порт
Избор на сигнал	Компютър (авто)	SOURCE 1F
	Компютър	SOURCE 11

* Добавяйте код за нов ред (Carriage Return, CR) (0Dh) в края на всяка команда и предаване.

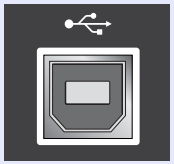
Кабелни схеми

USB връзка

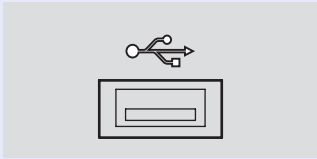
Форма на конектора: USB (тип B)

<При проектора>

<При компютъра>



(Тип B)



Настройка на USB връзка

За да контролирате проектора с команди ESC/VP21, като комуникирате чрез USB връзка, трябва първо да зададете в "Допълнит." - "USB Type B" в конфигурационното меню нещо различно от "USB Display". В допълнение са нужни и следните подготвителни дейности.

Процедура

1. **Свалете на своя компютър USB драйвера (USB-COM Driver) от уебсайта на Epson.**

   Отидете на http://www.epson.com и изберете раздела за поддръжка във вашия местен уебсайт на Epson.

2. **Инсталирайте сваления USB драйвер на своя компютър.**

   Прочетете инструкциите, показвани на екрана за сваляне.

3. **В конфигурационното меню на проектора задайте под "Допълнит." - "Link 21L" стойност "Вкл.".**

EB-W6

Компютърни изображения (аналогов RGB)

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция (точки)	Режим на аспект				
			Нормален	16:9	Пълен	Увеличение	През
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Връзката не е възможна, ако оборудването няма изходен VGA порт.
*2 Сигнал тип "Letterbox"
*3 Ограничено от избора за "Широк" в "Резолюция" в конфигурационното меню.
Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект				
			Нормален	16:9	Пълен	Увеличение	През
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Сигнал тип "Letterbox"

Съставно видео/S-video

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект				
			Нормален	16:9	Пълен	Увеличение	През
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Сигнал тип "Letterbox"

Входен сигнал от входен HDMI порт

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект			
			16:9	Пълен	Увеличение	През
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Сигнал тип "Letterbox"

EB-X6

Компютърни изображения (аналогов RGB)

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект		
			Нормален	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1 Връзката не е възможна, ако оборудването няма изходен VGA порт.
*2 Сигнал тип "Letterbox"
Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Сигнал тип "Letterbox"

Съставно видео/S-video

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Сигнал тип "Letterbox"

EB-S6

Компютърни изображения (аналогов RGB)

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект		
			Нормален	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	800×438	800×600	800×450
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	800×600	800×600	800×450
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	800×600	800×600	800×450
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	800×600	800×600	800×450
WXGA	60	1280×768	800×480	800×600	800×450
	60	1360×768	800×451	800×600	800×450
	60/75	1280×800	800×500	800×600	800×450
WXGA+	60	1440×900	800×500	800×600	800×450
SXGA	70/75	1152×864	800×600	800×600	800×450
	60	1280×1024	750×600	800×600	800×450
	60	1280×960	800×600	800×600	800×450
SXGA+	60	1400×1050	800×600	800×600	800×450
MAC13"	67	640×480	800×600	800×600	800×450
MAC16"	75	832×624	800×600	800×600	800×450
MAC19"	75	1024×768	800×600	800×600	800×450
	60	1024×768	800×600	800×600	800×450
MAC21"	75	1152×870	794×600	800×600	800×450

*1 Връзката не е възможна, ако оборудването няма изходен VGA порт.
*2 Сигнал тип "Letterbox"
Дори когато се вкарват други сигнали, освен гореспоменатите, е вероятно образът да може да се проектира. Но все пак, не всички функции се поддържат.

Видео компонент

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
HDTV(720p)	50/60	1280×720	800×600	800×450
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	800×600	800×450

* Сигнал тип "Letterbox"

Съставно видео/S-video

Единици: точки

Сигнал	Опресн. честота (Hz)	Резолюция	Режим на аспект	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450

* Сигнал тип "Letterbox"

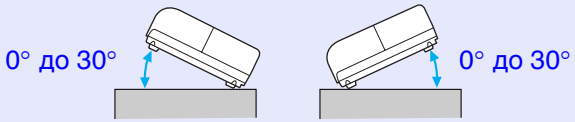
Спецификации

Име на продукта		EB-W6	EB-X6	EB-S6
Размери		327 (Ш) × 92 (В) × 245 (Д) мм		
Размер на панела		0.56"	0.63"	0.55"
Метод за работа на дисплея		Полисиликонова активна матрица TFT		
Резолюция		1,024,000 пиксела WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точки) × 3	786,432 пиксела XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точки) × 3	480,000 пиксела SVGA (800 (Ш) × 600 (В) точки) × 3
Настройка на фокуса		Ръчна		
Настройка на увеличението		Ръчна (1 до 1,2)		Цифрова (1,0 до 1,35)
Лампа		UHE лампа 170 W, номер на модела.: ELPLP41		
Макс. аудио мощност		7 W моно	1 W моно	
Високоговорител		1		
Захранване		100 до 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,8 до 1,5 A		
Консумация на ел.енергия	100 до 120 V зона	При работа: 246 W Консумация на ел.енергия в режим на готовност: 3.0 W		
	220 до 240 V зона	При работа: 231 W Консумация на ел.енергия в режим на готовност: 4.3 W		
Надм. височина за работа		Височина от 0 до 2286m		
Работна температура		5 до +35°C (Без кондензация)		
Темп. за съхраняване		-10 до +60°C (Без кондензация)		
Маса		Прибл. 2,8кг	Прибл. 2,8кг	Прибл. 2,7кг

Име на продукта			EB-W6	EB-X6	EB-S6
Конектори	Порт за вход от компютър	1	Mini D-Sub15-пинов (женски) син		
	Порт за аудио вход	1	RCA пинов жак		
	Порт за S-Video вход	1	Mini DIN 4-пинов		
	Порт за вход от видео	1	RCA пинов жак		
	Порт за аудио вход	1	RCA пинов жак		
	Порт за HDMI вход	1	HDMI	-	
	Порт за изход към монитор	1	-	Mini D-Sub15-пинов (женски) черен	
	USB порт (Тип A)*1*3	1	USB конектор (Тип A)	-	
	USB порт (Тип B)*2*3	1	USB конектор (Тип B)		
	Слот за карта	1	SD карта x 1	-	

*1 USB Тип A поддържа USB1.1.
*2 USB Тип B поддържа USB2.0.
*3 Не се гарантира, че USB портовете ще работят с всички устройства, поддържащи USB.

Ъгъл на накланяне



Ако използвате проектора, наклонен под ъгъл от повече от 30°, можете да го повредите или да предизвикате злополука.

Логото на SDHC е търговска марка.

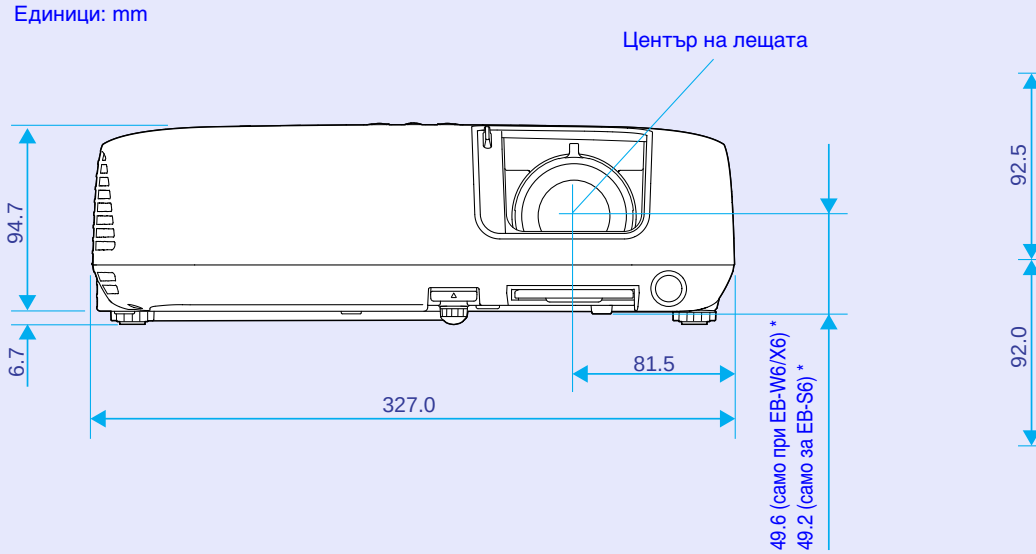
Работни изисквания на доставения софтуер

Трябва да покривате следните изисквания за компютър, за да можете да работите със софтуера "USB дисплей", предоставен с този проектор.

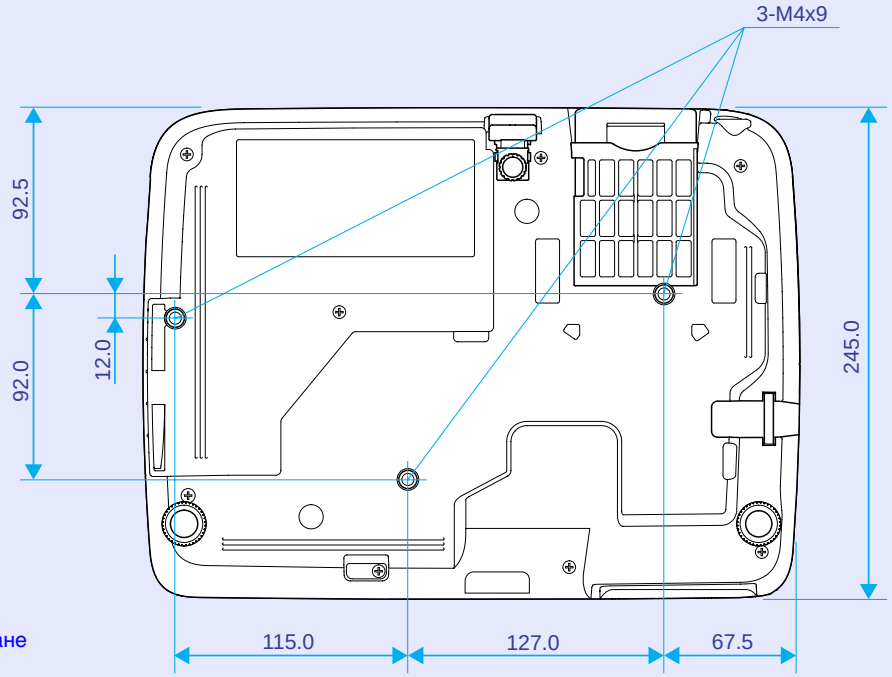
	Изисквания
ОС	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz или по-силен Препоръчва се: Pentium M 1.6 GHz или по-силен
Памет	256 MB или повече Препоръчва се: 512 MB или повече
Пространство на твърдия диск	256 MB или повече
Дисплей	XGA(1024 × 768) или по-висока резолюция 16-битов цвят или повече Прибл. 32,000 цвята

Външен вид

Външните размери са еднакви при EB-W6/X6/S6, но EB-S6 се различава по разстоянието от центъра на лещата до таванската стойка. Илюстрацията показва EB-W6.



* Разстояние от центъра на лещата до монтажната точка на скобата за окачване



Symbols

ESC/VP21 107
E-zoom 34
SD карта 87
sRGB 23
S-video порт 8, 9
USB порт 9

А

Авто настройки 46

Б

Без A/V 26

В

Видео порт 8, 9
Видео сигнал 47, 51
Входен сигнал 46, 51
Вход за захранване 8, 9
Въздушен филтър 19
Външен монитор 85

Д

Директно вкл. 50
Дисплей 49
Дистанционен приемник 7, 8, 9
Допълнителни аксесоари 104

Е

Език 50

З

Заден екран 70
Задно 49
Задно краче 19
Закл. контр. панел 48
Заключване на контролния панел 39
Замразяване 27
Защита потреб. лого 36
Защита с парола 36

И

Игра 23
Изискване на код 38
Източник 51
Имена и функции на частите 7
Индикатор за захранване 56
Индикатор за лампата 56
Индикатор за темп. 56
Индикатори 56
Инфо за синхр. 51

К

Как се сменя въздушният филтър 78
Как се сменя лампата 75
Капак на лампата 7
Ключ 48
Консумативи 104
Контраст 45
Контролен панел 10
Контрол яркост 48
Конфигурационно меню 42
Кръстче 34
Курсор на мишката 95

М

Меню 42, 43, 44
Меню Допълнит. 49
Меню Инфо 51
Меню Настройки 48
Меню Нулиране 52
Меню Образ 45

Н

Най-горно меню 42, 43, 44
Ниска яркост 48
Нулиране всички 52
Нулиране на работните часове на лампата 52, 77

О

Операция 50
Опресн. честота 51
Острота 45
Отвор за извеждане на въздух 7
Отвор за поемане на въздух 19
Отсянка 45

П

Период за смяна на въздушния филтър 78
Период за смяна на лампата 73
Плъзгач "Без A/V" 7
Поддържани монитори и дисплеи 109
Подменю 42, 43, 44
Позиция 46
Помощна функция 54
Порт за аудио вход 8, 9
Порт за вход от компютър 8, 9
Порт за изход към монитор 9
Потребителско лого 79

Почистване на въздушния филтър и отвора за поемане на въздух 71
Почистване на повърхността на проектора 71
Прегряване 57
Предни регулируеми крачета 7
Предно 49
Презентация 23
Прогресивен 46
Проектиране 49
Проследяване 46
Пълно заключване 39

Р

Работна температура 116
Размер на екрана 82
Разрешаване на проблеми 56
Разстояние за проектиране 82
Режим голяма вис. 50
Режим "Заспиване" 50
Резолюция 46, 51, 109
Речник 105

С

Светоизлъчваща зона на дистанционното управление 16, 18
Свързване с USB устройство 86
Свързване чрез USB кабел 93
Сила на звука 48
Синхронизация 46
Смяна на батериите 72
Спецификации 116
Спорт 23
Стартов екран 49
Стикер за защита с парола 37
Схема на външните размери 119
Съобщения 49

Т

Таван 49
Театър 23
Темп. за съхраняване 116
Точки за фиксиране на окачваща скоба 19
Търсене на източник 10, 12, 17

У

Увеличителен пръстен 7

Ф

Фокусиращ пръстен 7
Фон на дисплея 49
Фото 23

Ц

Цветова наситеност 45
Цветова настройка 45
Цветови режим 23, 45
Цифрови бутони 14, 18

Ч

Часове на лампа 51
Черна дъска 23

Ъ

Ъгъл на накланяне 117

Я

Яркост 45

Всички права запазени. Никоя част от това издание не може да се възпроизвежда, съхранява в система за извличане на данни, или прехвърля под каквато и да било форма, електронно, механично, чрез фотокопиране, запис или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на Seiko Epson Corporation. Не се поема никаква патентна отговорност по отношение на използването на информацията, съдържаща се в настоящото издание. Не се поема и никаква отговорност за щети, възникнали в резултат от употребата на информацията, съдържаща се в настоящото издание.

Нито Seiko Epson Corporation, нито нейните филиали и клонове не носят отговорност пред купувача на този продукт или трети страни за щети, загуби, разходи или разноски, възникнали за купувача или трети страни в резултат от: злополука, злоупотреба или неправилна употреба на продукта или неупълномощени модификации, поправки или промени на продукта, или (с изключение на САЩ) неуспех да се спазват стриктно инструкциите за работа и поддръжка на Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation не носи отговорност за никакви щети или проблеми, възникнали от използването на опции или консумативи освен тези, които са означени от Seiko Epson Corporation като Оригинални продукти на Epson или Одобрени от Epson продукти.

Съдържанието на това ръководство може да се променя или актуализира без предупреждение.

Илюстрациите в това ръководство и реалният проектор може да се различават.

Общо уведомление:
Macintosh, Mac, и iMac са регистрирани търговски марки на Apple Computer, Inc.
IBM е регистрирана търговска марка на International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT, и PowerPoint са или регистрирани търговски марки, или търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и/или други страни.
Dolby е търговска марка на Dolby Laboratories.
HDMI и High-Definition Multimedia Interface са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing LLC.

Другите имена на продукти, използвани в настоящата документация, са използвани само за идентифицикация и може да са търговски марки на съответните си притежатели. Epson не претендира за никакви права върху тези марки.
Този продукт използва софтуер с отворен код.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.