EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-W6
EB-X6
EB-S6

Indicazioni utilizzate in questo manuale

Indicazioni sulla sicurezza

Al fine di utilizzare il proiettore in modo sicuro e corretto, nella documentazione e nel proiettore sono riportati simboli che indicano possibili rischi per l'utente o terzi e rischi di danni materiali.
Le indicazioni e il relativo significato sono riportate di seguito. Assicurarsi di comprendere in modo appropriato tali indicazioni prima di leggere la guida.

⚠ Avvertenza	Indica la possibilità di decesso o lesione grave se questo simbolo viene ignorato o se non si presta sufficiente attenzione.
⚠ Precauzione	Indica la possibilità di lesione o danni se questo simbolo viene ignorato o se non si presta sufficiente attenzione.

Indicazioni di informazioni generali

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
💡	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
☛	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
▶▶	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice". ☛ p.103
Procedura	Segnala i metodi operativi e l'ordine delle procedure. La procedura indicata deve essere eseguita seguendo l'ordine dei passaggi numerati.
[(Nome)]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
"(Nome menu)"	Indica le voci del menu di configurazione. Esempio: "Immagine" - "Luminosità"

Indice

Caratteristiche del proiettore **5**
Nomi e funzioni delle parti **7**
Vista anteriore/Superiore 7
Retro (solo EB-W6) 8
Retro (solo EB-X6/S6) 9
Pannello di controllo (solo EB-W6/X6) 10
Pannello di controllo (solo EB-S6) 12
Telecomando (solo EB-W6) 14
Telecomando (solo EB-X6/S6) 16
Base 18

Funzioni utili

Cambio dell'immagine proiettata **20**
Attivazione tramite rilevamento automatico del segnale di ingresso (Ricerca sorgente) 20
Attivazione diretta tramite telecomando (solo per EB-W6) 21
Funzioni per il miglioramento della proiezione **22**
Selezione della qualità della proiezione (Selezione del Modo colore) 22
Impostazione del diaframma automatico 24
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute) 25
Blocco dell'immagine (Blocco) 26
Modifica del rapporto dell'aspetto 27
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom) 32
Funzioni di sicurezza **34**
Gestione degli utenti (Protetto da password) 34
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento) 37
Blocco di sicurezza 38

Menu di configurazione

Uso del menu di configurazione (Per EB-W6) **40**
Uso del menu di configurazione (Per EB-X6) **41**
Uso del menu di configurazione (Per EB-S6) **42**
Elenco delle funzioni **43**
Menu Immagine 43
Menu Segnale 44
Menu Impostazioni 46
Menu Avanzate 47
Menu Informazioni (solo Schermo) 49
Menu Reset 50

Risoluzione dei problemi

Utilizzo della Guida **52**
Soluzione dei problemi **54**
Lettura degli indicatori 54
Problemi non segnalati dagli indicatori 58

Appendice

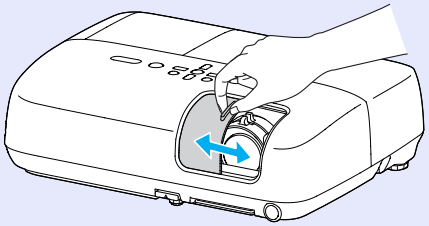
Metodi di installazione **68**
Pulizia **69**
Pulizia della superficie del proiettore 69
Pulizia dell'obiettivo 69
Pulizia del filtro e della presa dell'aria 69
Sostituzione dei materiali di consumo **70**
Sostituzione delle batterie del telecomando 70
Sostituzione della lampada 71
Sostituzione del filtro dell'aria 76
Salvataggio di un logo utente **77**
Distanza e dimensioni dello schermo **80**
EB-W6 80
EB-X6 81
EB-S6 82
Collegamento all'apparecchiatura esterna **83**
Collegamento a un monitor esterno (solo EB-X6/S6) 83
Collegamento ed eliminazione a un dispositivo USB (solo EB-W6) **84**
Connessione di un dispositivo USB 84
Lettura degli indicatori 84
Rimozione di un dispositivo USB 84
Inserimento ed espulsione di una scheda SD (solo EB-W6) **85**
Inserimento di una scheda SD 85
Lettura della spia di accesso della scheda SD 85
Espulsione di una scheda SD 86
Connessione con cavo USB per la proiezione (USB Display) **87**
Modalità di connessione (per EB-W6) 87
Modalità di connessione (per EB-X6/S6) 88
Collegamento di un cavo USB **91**
Pagina Su/Giù tramite il telecomando 91
Funzionamento del puntatore del mouse dal telecomando (funzione MouseWireless) 92

Uso di slideshow (solo per EB-W6) 95
I file delle immagini sono proiettabili in una slideshow. 95
Funzionamenti di base della slideshow.....95
Impostazione della visualizzazione dei file di immagini e slideshow.....100
Accessori opzionali e materiali di consumo 102
Glossario 103
Comandi ESC/VP21 105
Elenco dei comandi.....105
Forma dei cavi.....105
Configurazione della connessione USB.....106
Elenco degli schermi dei monitor supportati 107
EB-W6.....107
EB-X6.....110
EB-S6.....112
Specifiche.....114
Specifiche.....114
Requisiti operativi del software in dotazione 116
Aspetto 117
Indice analitico.....118

Facilità di utilizzo

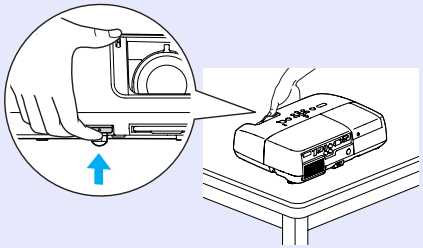
■ La guida di A/V Mute facilita la proiezione e lo stoccaggio.

La proiezione può essere interrotta e ripresa semplicemente aprendo e chiudendo la guida di A/V Mute. Questa funzione semplifica le presentazioni eseguite utilizzando il proiettore.



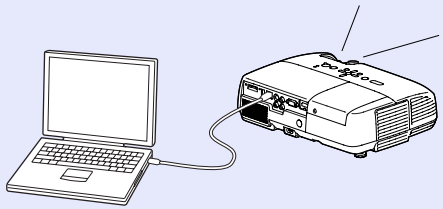
■ La presenza di un unico piedino facilita la regolazione della posizione.

È possibile regolare facilmente l'altezza con una mano.
☛*Guida di avvio rapido*



■ Connessione con cavo USB per la proiezione (USB Display)

È possibile proiettare la schermata del computer connettendo semplicemente un computer Windows con un cavo USB.
☛*Guida di avvio rapido*



L'illustrazione di questa pagina riguarda il modello EB-W6.

■ Proiezione delle immagini da un dispositivo di memorizzazione USB o una scheda SD senza usare un computer (solo per EB-W6)

Collegare il dispositivo di memorizzazione USB o scheda SD al proiettore, quindi è possibile proiettare immagini JPEG di fotografie scattate con una fotocamera digitale e dispositivi simili, come una slideshow. Questo facilita la proiezione poiché non è necessario collegarsi a un computer. ☛ p.95

Funzioni di sicurezza migliorate

■ La funzione Protetto da password consente di limitare e gestire il numero di utenti.

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore. ☛ p.34

■ La funzione Blocco funzionamento limita il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo.

Consente di prevenire la modifica delle impostazioni sul proiettore senza autorizzazione. ☛ p.37

■ Dotato di svariati dispositivi antifurto

Il proiettore è dotato dei dispositivi di sicurezza seguenti. ☛ p.38

- Slot di sicurezza
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

Facile da maneggiare

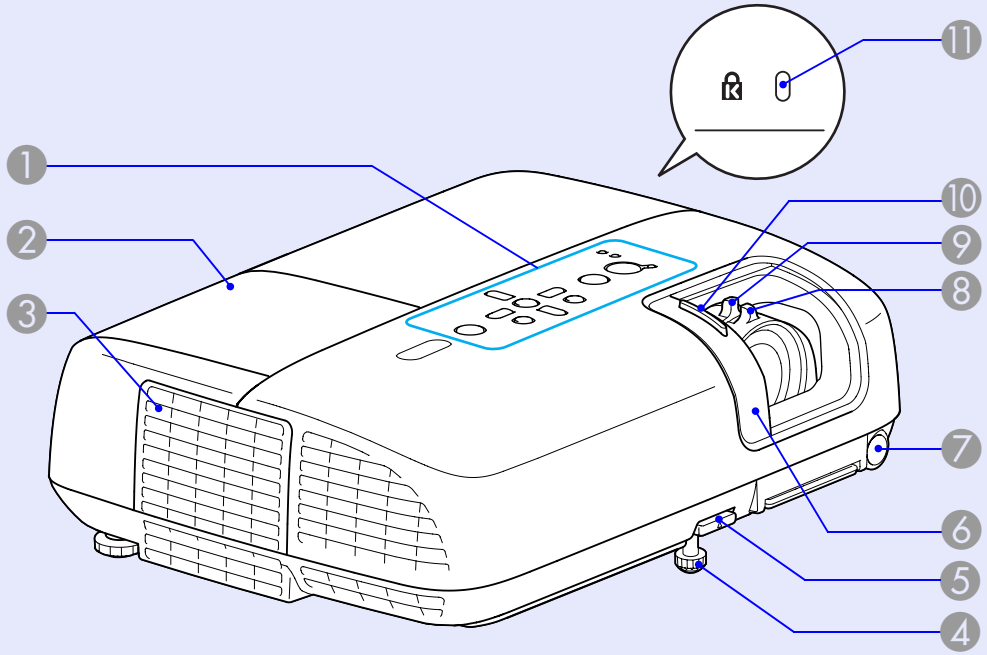
■ Accensione/spegnimento automatico

In luoghi in cui l'alimentazione è centralizzata, ad esempio in un'aula riunioni, è possibile accendere o spegnere automaticamente il proiettore attivando o disattivando la fonte di alimentazione a cui è collegato il proiettore stesso.

■ Nessuna fase di raffreddamento

Dopo aver spento il proiettore, è possibile scollegare il cavo di alimentazione del proiettore senza dover prima attendere che il proiettore si raffreddi.

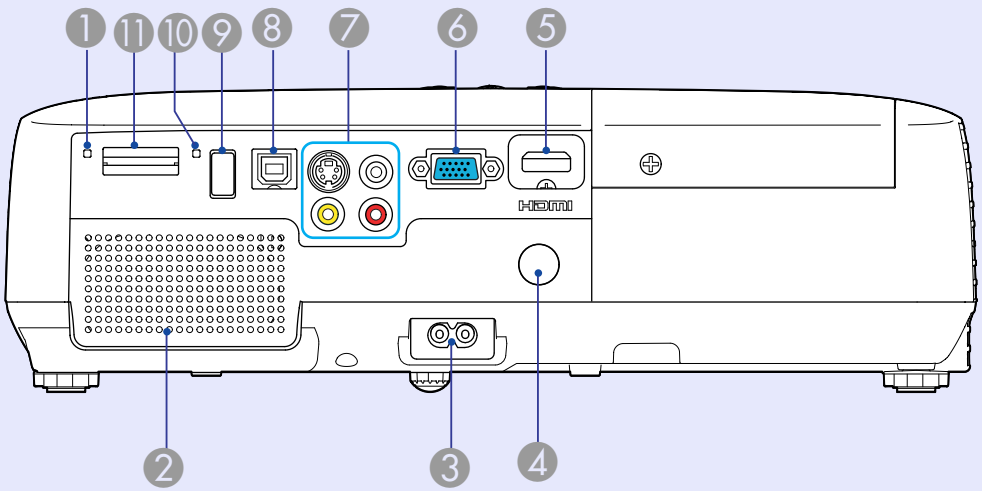
Vista anteriore/Superiore



Nome	Funzione
1 **Pannello di controllo**	☛ p.10
2 **Coperchio della lampada**	Aprire questo coperchio per sostituire la lampada del proiettore. ☛ p.73
3 **Sfiatatoio dell'aria**	⚠ **Precauzione** Non collocare oggetti che possono subire distorsioni o altri tipi di alterazione a causa del calore proveniente dallo sfiatatoio dell'aria e non avvicinarvi il viso o le mani durante la proiezione.

Nome	Funzione
4 **Piedini frontali regolabile**	Alzare e regolare la posizione dell'immagine proiettata quando il proiettore viene collocato su una superficie come una scrivania. ☛ ***Guida di avvio rapido***
5 **Leva di regolazione del piedino**	Estrarre la leva per allungare e accorciare il piedino frontale. ☛ ***Guida di avvio rapido***
6 **Guida di A/V Mute**	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Se la guida viene chiusa durante la proiezione, l'immagine verrà nascosta e l'audio silenziato (A/V Mute). ☛ ***Guida di avvio rapido***, p.25
7 **Ricevitore remoto**	Riceve segnali dal telecomando. ☛ ***Guida di avvio rapido***
8 **Anello di regolazione della messa a fuoco**	Anello di regolazione della messa a fuoco Regola la messa a fuoco dell'immagine. ☛ ***Guida di avvio rapido***
9 **Anello di regolazione dello zoom (solo EB-W6/X6)**	Consentono di regolare le dimensioni dell'immagine. ☛ ***Guida di avvio rapido***
10 **Pomello della guida di A/V Mute**	Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.
11 **Slot di sicurezza (🔒)**	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ p.38

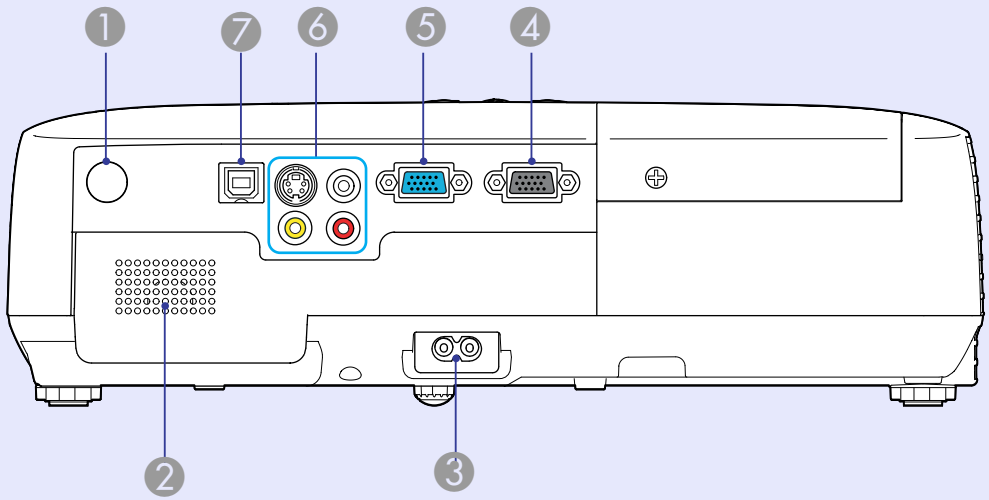
Retro (solo EB-W6)



Nome	Funzione
1 **Spia di accesso della scheda SD**	Visualizza lo stato di accesso della scheda SD. ☛ p.85
2 **Diffusore**	
3 **Ingresso alimentazione**	Consente di collegare il cavo di alimentazione. ☛ ***Guida di avvio rapido***
4 **Ricevitore remoto**	Riceve segnali dal telecomando. ☛ ***Guida di avvio rapido***
5 **Porta di ingresso HDMI**	Per segnali da un computer o sorgenti video HDMI compatibili. ☛ ***Guida di avvio rapido***
6 **Porta ingresso Computer**	Per segnali video provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video.

Nome	Funzione
7 **Porta di ingresso S-Video**	Per i segnali S-video provenienti dalle sorgenti video.
Porta di ingresso Video	Per i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
Porta di uscita audio	Connette alla porta di uscita audio dell'apparecchiatura che si desidera proiettare, quindi inserire l'audio. ☛ ***Guida di avvio rapido***
8 **Porta USB (Tipo B)**	È possibile utilizzare una serie di funzioni collegando un computer tramite un cavo USB e applicando le impostazioni di connessione. • Connettere a un computer mediante un cavo USB per proiettare immagini dal computer. ☛ p.87 • È possibile utilizzare i tasti Pagina Giù/Su, quindi il puntatore del mouse mediante il telecomando. È possibile inoltre utilizzare questa porta per controllare il proiettore da un computer. ☛ p.91
9 **Porta USB (Tipo A)**	Collegare una fotocamera digitale o dispositivo di memorizzazione USB per proiettare una slideshow delle immagini memorizzate sul dispositivo. ☛ p.84, 95
10 **Indicatore USB**	Indica lo stato della porta USB (Tipo A) lampeggiando o restando acceso. ☛ p.84
11 **Slot della scheda SD**	Inserire una scheda SD e proiettare un file di immagini memorizzato come slideshow. ☛ p.85, 95

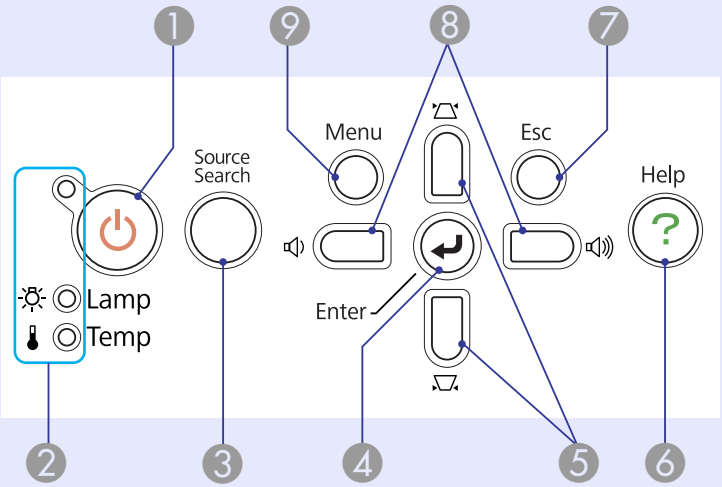
Retro (solo EB-X6/S6)



	Nome	Funzione
1	**Ricevitore remoto**	Riceve segnali dal telecomando. ☛ ***Guida di avvio rapido***
2	**Diffusore**	
3	**Ingresso alimentazione**	Consente di collegare il cavo di alimentazione. ☛ ***Guida di avvio rapido***
4	**Porta di uscita monitor**	Emette il segnale delle immagini dal computer connesso alla porta di ingresso Computer a un monitor esterno. Questa funzionalità non è disponibile per i segnali video component▸▸ o altri segnali in entrata in qualsiasi altra porta diversa dalla porta di ingresso Computer.

	Nome	Funzione
5	**Porta ingresso Computer**	Per segnali video provenienti da un computer e segnali video component▸▸ provenienti da altre sorgenti video.
6	**Porta di ingresso S-Video**	Per i segnali S-video▸▸ provenienti dalle sorgenti video.
	Porta di ingresso Video	Per i segnali video composito▸▸ provenienti dalle sorgenti video.
	Porta di uscita audio	Connette alla porta di uscita audio dell'apparecchiatura che si desidera proiettare, quindi inserire l'audio. ☛ ***Guida di avvio rapido***
7	**Porta USB (Tipo B)**	È possibile utilizzare una serie di funzioni collegando un computer tramite un cavo USB e applicando le impostazioni di connessione. • Connettere a un computer mediante un cavo USB per proiettare immagini dal computer. ☛ p.87 • È possibile utilizzare i tasti Pagina Giù/Su, quindi il puntatore del mouse mediante il telecomando. È possibile inoltre utilizzare questa porta per controllare il proiettore da un computer. ☛ p.91

Pannello di controllo (solo EB-W6/X6)

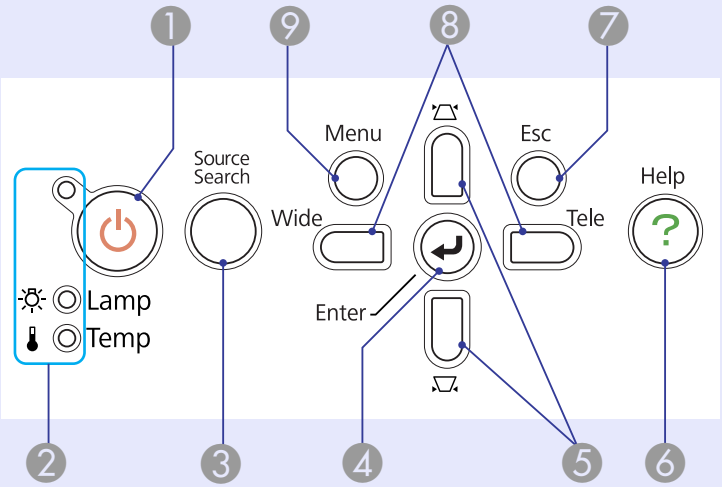


Nome	Funzione
1 **Tasto [⏻]**	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ ***Guida di avvio rapido***
2 **Indicatori di stato**	Il colore, l'intermittenza o l'illuminazione degli indicatori indicano lo stato del proiettore. ☛ p.54
3 **Tasto [Source Search]**	Passa alla sorgente di ingresso successiva collegata al proiettore e che trasmette un'immagine. ☛ p.20

Nome	Funzione
4 **Tasto [Enter]**	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali di immagini del computer, Tracking, Sync e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale. Quando viene visualizzato un menu di configurazione o una schermata della guida, verrà confermata la selezione corrente e si passerà al livello successivo. EB-W6 ☛ p.40, EB-X6 ☛ p.41
5 **Tasti [⏢] [⏢]**	Correggono la distorsione del keystone. Se premuti quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della guida, questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e i valori di impostazione. ☛ ***Guida di avvio rapido***, EB-W6 ☛ p.40, EB-X6 ☛ p.41
6 **Tasto [Help]**	Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ p.52
7 **Tasto [Esc]**	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando viene visualizzato il menu di configurazione, questo passerà al livello del menu precedente. EB-W6 ☛ p.40, EB-X6 ☛ p.41
8 **Tasti [🔈] [🔊]**	Premere per regolare il volume. Se premuti quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della guida, questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e i valori di impostazione. ☛ ***Guida di avvio rapido***, EB-W6 ☛ p.40, EB-X6 ☛ p.41

Nome	Funzione
⑨ **Tasto [Menu]**	Visualizza e chiude il menu di configurazione. EB-W6 ☛ p.40, EB-X6 ☛ p.41

Pannello di controllo (solo EB-S6)

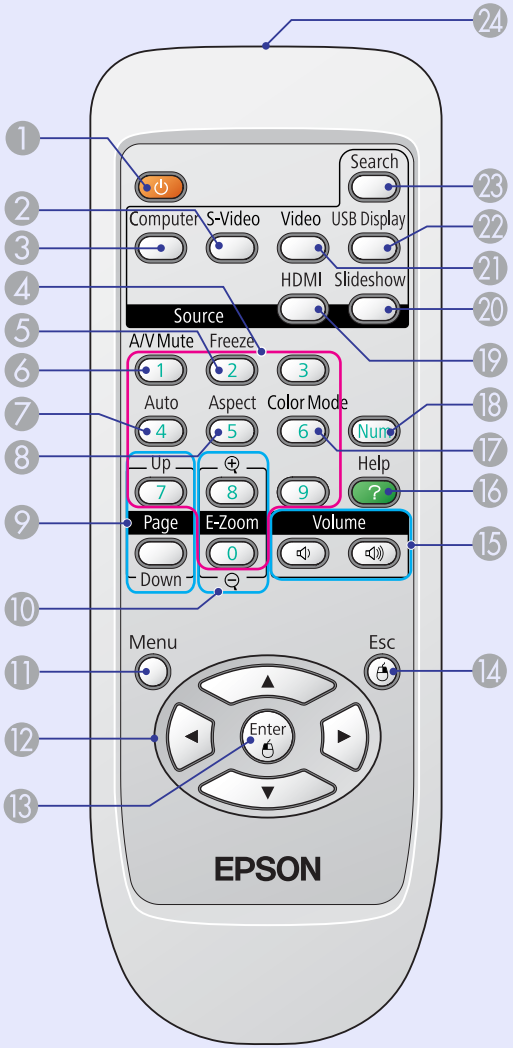


Nome	Funzione
1 **Tasto [⏻]**	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ ***Guida di avvio rapido***
2 **Indicatori di stato**	Il colore, l'intermittenza o l'illuminazione degli indicatori indicano lo stato del proiettore. ☛ p.54
3 **Tasto [Source Search]**	Passa alla sorgente di ingresso successiva collegata al proiettore e che trasmette un'immagine. ☛ p.20

Nome	Funzione
4 **Tasto [Enter]**	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali di immagini del computer, Tracking, Sync e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale. Quando viene visualizzato un menu di configurazione o una schermata della guida, verrà confermata la selezione corrente e si passerà al livello successivo. ☛ p.42
5 **Tasti [⏢] [⏢]**	Correggono la distorsione del keystone. Se premuti quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della guida, questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e i valori di impostazione. ☛ ***Guida di avvio rapido***, p.42
6 **Tasto [Help]**	Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ p.52
7 **Tasto [Esc]**	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando viene visualizzato il menu di configurazione, questo passerà al livello del menu precedente. ☛ p.42
8 **Tasti [Wide] [Tele]**	Premere per regolare Tele/Wide. Premere [Tele] per rimpicciolire le dimensioni dell'immagine e premere [Wide] per ingrandirla. Se premuti quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della guida, questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e i valori di impostazione. ☛ ***Guida di avvio rapido***, p.42

Nome	Funzione
⑨ **Tasto [Menu]**	Visualizza e chiude il menu di configurazione. ☛ p.42

Telecomando (solo EB-W6)

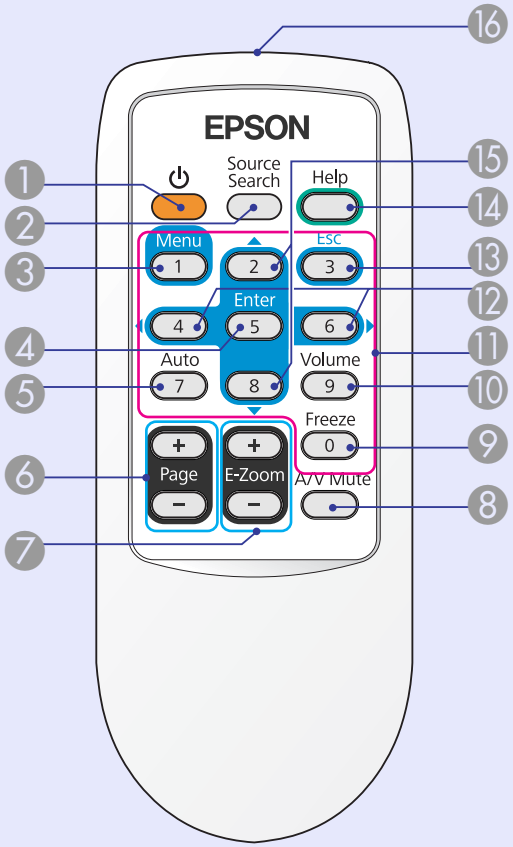


	Nome	Funzione
1	**Tasto [⏻]**	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ ***Guida di avvio rapido***
2	**Tasto [S-Video]**	Applica delle modifiche alle immagini dalla porta di ingresso S-Video. ☛ p.21
3	**Tasto [Computer]**	Applica delle modifiche alle immagini dalla porta di ingresso Computer. ☛ p.21
4	**Tasti numerici**	Utilizzare questi tasti per l'immissione di una password. ☛ p.35
5	**Tasto [Freeze]**	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ p.26
6	**Tasto [A/V Mute]**	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ p.25
7	**Tasto [Auto Setup]**	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali di immagini del computer, Tracking, Sync e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale.
8	**Tasto [Aspect]**	Il rapporto aspetto viene modificato ogni volta che si preme questo tasto. ☛ p.27
9	**Tasti [Page] (+) (-)**	È possibile utilizzare i tasti Pagina Su/Giù tra le pagine proiettate dall'USB Display. ☛ p.87 • È possibile utilizzare i tasti Pagina Su/Giù tra le diapositive di una slideshow. ☛ p.95 • Vengono abilitati i tasti Pagina Su/Giù quando il proiettore è connesso a un computer con un cavo USB. ☛ p.91

Nome	Funzione
⑩ **Tasti [E-Zoom] (⊕) (⊖)**	(+) Ingrandisce l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. (-) Riduce le parti dell'immagine ingrandite tramite il tasto [⊕]. ☛ p.32
⑪ **Tasto [Menu]**	Visualizza e chiude il menu di configurazione. ☛ p.40
⑫ **Tasto [⊕]**	Se premuti quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della guida, questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e i valori di impostazione. ☛ p.40, 52 Selezionare un elemento o una fotografia durante la proiezione della slideshow. ☛ p.95 Quando si utilizza la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione in cui si preme il tasto. ☛ p.92
⑬ **Tasto [Enter]**	Quando viene visualizzato un menu di configurazione o una schermata della guida, verrà confermata la selezione corrente e si passerà al livello successivo. ☛ p.40, 52 Quando si utilizza la funzione MouseWireless, funge da pulsante sinistro del mouse. ☛ p.92
⑭ **Tasto [Esc]**	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando viene visualizzato il menu di configurazione, questo passerà al livello precedente. ☛ p.40, 52 Quando si utilizza la funzione MouseWireless, funge da pulsante destro del mouse. ☛ p.92
⑮ **Tasti [Volume] (🔈) (🔊)**	(🔈) Riduce il volume. (🔊) Aumenta il volume. ☛ ***Guida di avvio rapido***

Nome	Funzione
⑯ **Tasto [Help]**	Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ p.52
⑰ **Tasto [Color Mode]**	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificato il modo colore. ☛ p.22
⑱ **Tasto [Num]**	Utilizzare questi tasti per l'immissione di una password. ☛ p.35
⑲ **Tasto [HDMI]**	Applica delle modifiche alle immagini dalla porta di ingresso HDMI. ☛ p.21
⑳ **Tasto [Slideshow]**	Applica delle modifiche alle immagini di Presentazione. ☛ p.21
㉑ **Tasto [Video]**	Applica delle modifiche alle immagini dalla porta di ingresso Video. ☛ p.21
㉒ **Tasto [USB Display]**	Applica delle modifiche alle immagini di USB Display. ☛ p.21
㉓ **Tasto [Source Search]**	Passa alla sorgente di ingresso successiva collegata al proiettore e che trasmette un'immagine. ☛ p.20
㉔ **Area di emissione della luce del telecomando**	Trasmette i segnali del telecomando. ☛ ***Guida di avvio rapido***

Telecomando (solo EB-X6/S6)

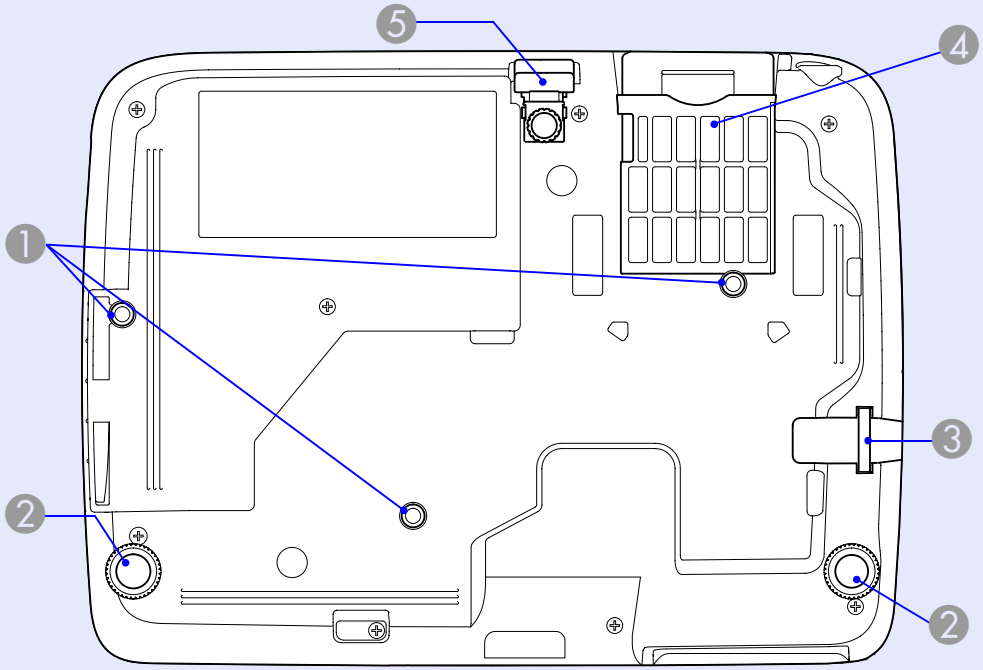


	Nome	Funzione
1	**Tasto [⏻]**	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ ***Guida di avvio rapido***
2	**Tasto [Source Search]**	Passa alla sorgente di ingresso successiva collegata al proiettore e che trasmette un'immagine. ☛ p.20
3	**Tasto [Menu]**	Visualizza e chiude il menu di configurazione. EB-X6 ☛ p.41, EB-S6 ☛ p.42
4	**Tasto [Enter]**	Quando viene visualizzato un menu di configurazione o una schermata della guida, verrà confermata la selezione corrente e si passerà al livello successivo. EB-X6 ☛ p.41, EB-S6 ☛ p.42 Quando si utilizza la funzione MouseWireless, funge da pulsante sinistro del mouse. ☛ p.92
5	**Tasto [Auto Setup]**	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali di immagini del computer, Tracking, Sync e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale. ☛ p.44
6	**Tasti [Page] (+) (-)**	È possibile utilizzare i tasti Pagina Su/Giù tra le pagine proiettate dall'USB Display. ☛ p.87 Vengono abilitati i tasti Pagina Su/Giù quando il proiettore è connesso a un computer con un cavo USB. ☛ p.91
7	**Tasti [E-Zoom] (+) (-)**	(+) Ingrandisce l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. (-) Riduce le parti dell'immagine ingrandite tramite il tasto [+]. ☛ p.32
8	**Tasto [A/V Mute]**	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ p.25

Nome	Funzione
⑨ **Tasto [Freeze]**	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ p.26
⑩ **Tasto [Volume]**	Viene visualizzata la schermata di regolazione volume. È possibile regolare il volume premendo i tasti [◀]/[▶].
⑪ **Tasti numerici**	Utilizzare questi tasti per l'immissione di una password. ☛ p.36
⑫ **Tasti [◀] [▶]**	Se premuti quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della guida, questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e i valori di impostazione. ☛ ***Guida di avvio rapido***, EB-X6 ☛ p.41, EB-S6 ☛ p.42 Quando si utilizza la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione in cui si preme il tasto. ☛ p.92
⑬ **Tasto [Esc]**	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando viene visualizzato il menu di configurazione, questo passerà al livello precedente. EB-X6 ☛ p.41, EB-S6 ☛ p.42 Quando si utilizza la funzione MouseWireless, funge da pulsante destro del mouse. ☛ p.92
⑭ **Tasto [Help]**	Visualizza e chiude la schermata della guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ p.52

Nome	Funzione
⑮ **Tasti [▲] [▼]**	Se premuti quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della guida, questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e i valori di impostazione. EB-X6 ☛ p.41, EB-S6 ☛ p.42 Quando si utilizza la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione in cui si preme il tasto. ☛ p.92
⑯ **Area di emissione della luce del telecomando**	Trasmette i segnali del telecomando. ☛ ***Guida di avvio rapido***

Base



	Nome	Funzione
1	**Punti di fissaggio della staffa di sospensione (3 punti)**	Fissare il kit di montaggio a soffitto a questi punti se si desidera installare il proiettore al soffitto. ☛ p.68, 102
2	**Piedino inferiore (2 punti)**	Ruotare per allungare e accorciare il piedino per regolare l'inclinazione orizzontale. ☛ ***Guida di avvio rapido***
3	**Punto di installazione del cavo di sicurezza**	Fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio da questo punto per agganciare il proiettore ad un oggetto fisso. ☛ p.38

	Nome	Funzione
4	**Filtro dell'aria (presa dell'aria)**	Il filtro evita che polvere e altri agenti estranei penetrino all'interno del proiettore durante l'aspirazione dell'aria. Il proiettore visualizza un messaggio di allarme che segnala quando è arrivato il momento di eseguire la pulizia o la sostituzione del filtro dell'aria. ☛ p.69, 76
5	**Piedini frontali regolabile**	☛ p.7

Funzioni utili

In questo capitolo vengono illustrate le funzioni utili da utilizzare durante le presentazioni o in simili occasioni e le funzioni di sicurezza.

Cambio dell'immagine proiettata 20

- **Attivazione tramite rilevamento automatico del segnale di ingresso (Ricerca sorgente).....20**
- **Attivazione diretta tramite telecomando (solo per EB-W6).....21**

Funzioni per il miglioramento della proiezione 22

- **Selezione della qualità della proiezione (Selezione del Modo colore).....22**
  - Modifica del modo colore per mezzo del telecomando (solo EB-W6).....22
  - Modifica del modo colore mediante il menu di configurazione 23
- **Impostazione del diaframma automatico 24**
- **Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute).....25**
- **Blocco dell'immagine (Blocco).....26**
- **Modifica del rapporto dell'aspetto 27**
  - Metodi di attivazione.....27
  - Modifica del rapporto di aspetto delle immagini di apparecchiatura video 28
  - Modifica dell'aspetto delle immagini del computer (per EB-X6/S6).....29
  - Modifica dell'aspetto dell'immagine del computer/immagine HDMI (per EB-W6).....30
- **Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom).....32**

Funzioni di sicurezza 34

- **Gestione degli utenti (Protetto da password)..... 34**
  - Tipi di protezione mediante password 34
  - Impostazione della funzione Protetto da password..... 35
  - Immissione della password 36
- **Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)..... 37**
- **Blocco di sicurezza..... 38**
  - Installazione del blocco del cavo 38

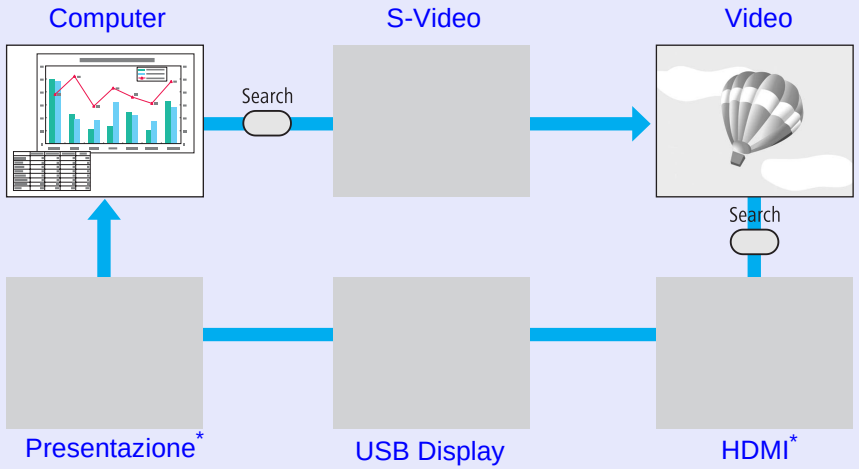
Cambio dell'immagine proiettata

Utilizzare i metodi seguenti per spostarsi tra le immagini di proiezione.

- Attivazione per ricerca origine
  Il proiettore rileva automaticamente i segnali ricevuti dall'apparecchiatura collegata proiettando l'immagine.
- Attivazione diretta (solo per EB-W6)
  Attivare premendo il tasto per la porta di ingresso di destinazione sul telecomando.

Attivazione tramite rilevamento automatico del segnale di ingresso (Ricerca sorgente)

In questo modo è possibile proiettare velocemente l'immagine di destinazione perché il tasto [Source Search] ignora le porte di ingresso che non ricevono segnali d'immagine.

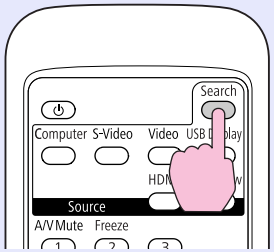


* Il passaggio a HDMI e Presentazione è disponibile solo EB-W6.

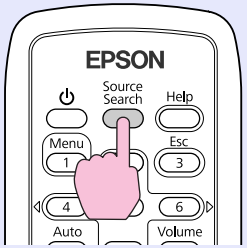
Procedura

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.

Utilizzo del telecomando

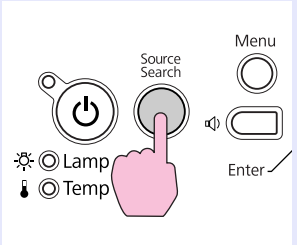


EB-W6

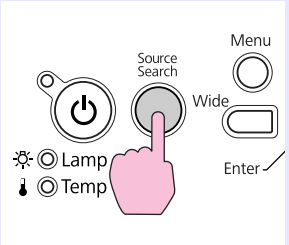


EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo



EB-W6/X6



EB-S6

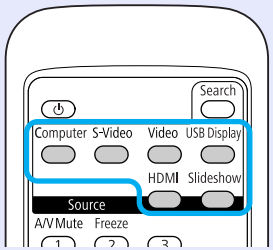
Quando due o più parti dell'apparecchiatura sono collegate, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine di destinazione.

La schermata seguente relativa allo stato dei segnali dell'immagine appare quando è disponibile solo l'immagine visualizzata correntemente dal proiettore oppure quando non è possibile rilevare segnali dell'immagine. È possibile selezionare la porta di ingresso utilizzata dall'apparecchiatura collegata per eseguire la proiezione. Se non viene eseguita alcuna operazione per circa 10 secondi, la schermata scompare.

EB-W6

Attivazione diretta tramite telecomando (solo per EB-W6)

È possibile passare direttamente all'origine di destinazione premendo un tasto sul telecomando.



Fare riferimento a quanto segue per il funzionamento dei pulsanti.
☛ p.14

Selezione della qualità della proiezione (Selezione del Modo colore)

È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

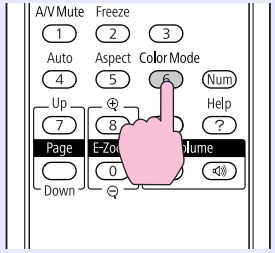
Modo	Applicazione
Giochi	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È la modalità più luminosa e riproduce in modo efficace le tonalità delle ombre.
Presentazione	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
Testo	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione in bianco e nero in ambienti luminosi.
Teatro	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
Foto*1	Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Rende le immagini intense e contrastate.
Sport*2	Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Rende le immagini intense e vivaci.
sRGB	Questo è il modo ideale per la resa ottimale dello standard dei colori sRGB.
Lavagna	Anche se la proiezione avviene su una superficie scura (tipo lavagna), questa impostazione conferisce una tonalità naturale alle immagini, proprio come se l'immagine venisse proiettata su uno schermo.

*1 Selezionabile solo con i seguenti ingressi di segnale.
Computer, HDMI Digital-RGB (solo EB-W6), USB Display, Presentazione (solo EB-W6)

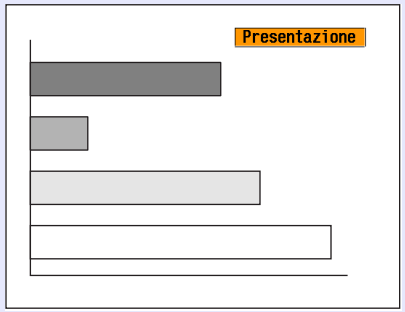
*2 Selezionabile solo con i seguenti ingressi di segnale.
Video Component, S-Video, video composito, componente HDMI (solo EB-W6)

Modifica del modo colore per mezzo del telecomando (solo EB-W6).

Procedura



Ogni volta che viene premuto il tasto, cambia il modo colore e sullo schermo viene visualizzato il nome del modo colore selezionato.



Se il tasto viene premuto quando il nome del modo colore è visualizzato sullo schermo, si passa al modo colore successivo.

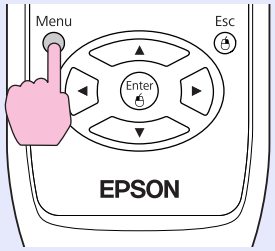
Modifica del modo colore mediante il menu di configurazione

Procedura

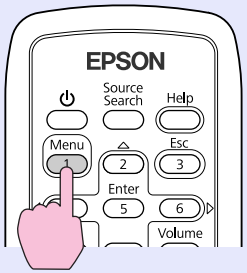
1 **Premere il tasto [Menu] e selezionare "Immagine" – "Modo colore" nel menu di configurazione.**

EB-W6 ☛ p.40
EB-X6 ☛ p.41
EB-S6 ☛ p.42

Utilizzo del telecomando

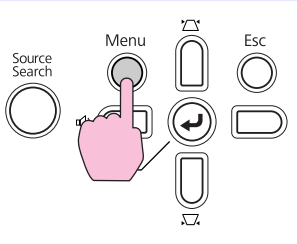


EB-W6

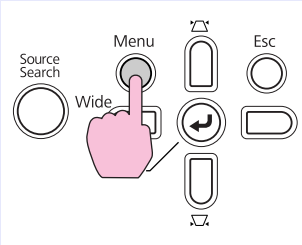


EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo



EB-W6/X6



EB-S6

2 **Selezionare un nome per il modo colore.**

3 **Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu di configurazione.**

Impostazione del diaframma automatico

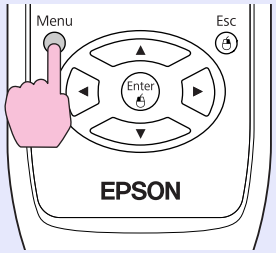
Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile apprezzare immagini profonde e ricche.

Procedura

1 Premere il tasto [Menu] e selezionare "Immagine" – "Diaframma autom." nel menu di configurazione.

EB-W6 ☛ p.40
EB-X6 ☛ p.41
EB-S6 ☛ p.42

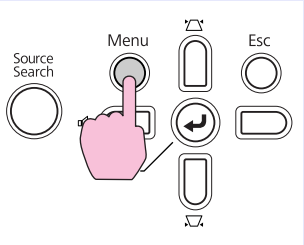
Utilizzo del telecomando



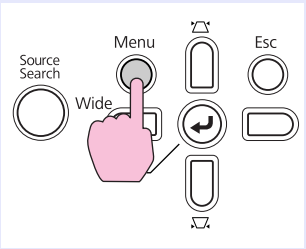
EB-W6

EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo



EB-W6/X6



EB-S6

2 Selezionare "On".

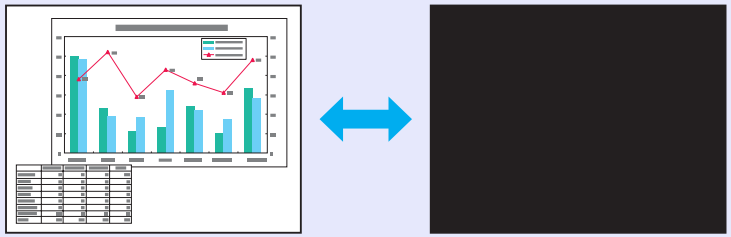
Il valore impostato è memorizzato per ogni modo colore.

3 Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu di configurazione.

È possibile selezionare questa voce solo quando è selezionata l'opzione "Giochi" o "Teatro" come l'impostazione "Modo colore" del menu "Immagine".

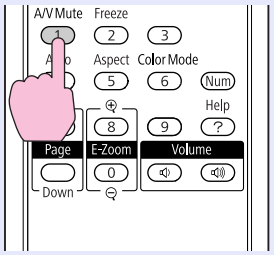
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile utilizzare questa opzione quando si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file durante una presentazione su computer.

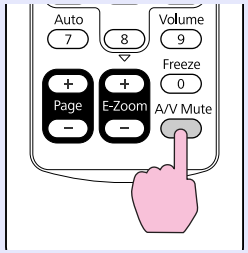


Procedura

Telecomando

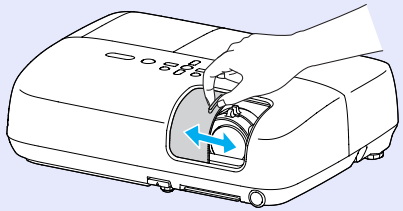


EB-W6



EB-X6/S6

Proiettore



Ogni volta che si preme il tasto oppure si apre o chiude la guida di A/V Mute, verrà attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.

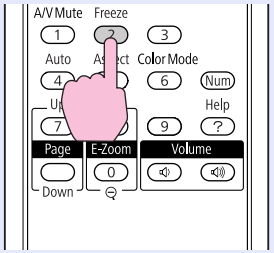
- ***Se questa funzione viene utilizzata durante la proiezione di immagini in movimento, la riproduzione delle immagini e dell'audio non verrà interrotta e non sarà possibile ritornare al punto in cui era stato attivato A/V Mute.***
- ***Dal telecomando è possibile scegliere Nero, Blu o Logo come sfondo della visualizzazione A/V Mute utilizzando l'impostazione "Avanzate" - "Schermo" - "A/V Mute" nel menu di configurazione.*** ☛ *p.47*
- ***Quando si chiude la guida di A/V Mute e viene avviata la funzione di A/V Mute, è possibile impostare l'interruzione automatica dell'alimentazione dopo 30 minuti impostando "Avanzate" - "Funzionamento" - "Timer coprilenti" nel menu di configurazione.*** ☛ *p.48*

Blocco dell'immagine (Blocco)

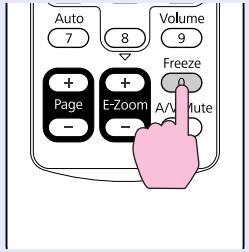
Quando un filmato viene bloccato, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva la funzione Blocco in precedenza, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza dovere proiettare alcuna immagine.

Procedura

Telecomando



EB-W6



EB-X6/S6

Ogni volta che si preme il tasto, l'opzione Blocco viene attivata o disattivata.

- ***L'audio non verrà interrotto.***
- ***Anche se lo schermo è bloccato, l'immagine sorgente continua a riprodurre le immagini in movimento, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui era stata sospesa.***
- ***Se il tasto [Freeze] viene premuto quando vengono visualizzati il menu di configurazione o una schermata della guida, il menu o la schermata della guida scompariranno.***
- ***L'opzione Blocco funziona anche quando viene utilizzata la funzione E-Zoom.***

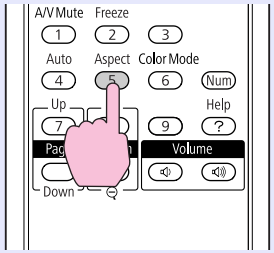
Modifica del rapporto dell'aspetto

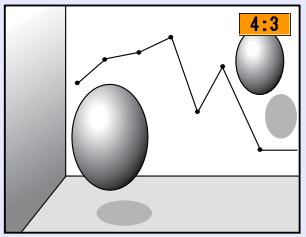
Quando si collega un'apparecchiatura video e si proiettano immagini che sono state registrate in video digitale o su DVD nel formato a schermo panoramico 16:9, modificare il rapporto di aspetto. La modifica del rapporto di aspetto è necessaria anche quando si desidera proiettare immagini del computer a schermo intero.
I metodi e i tipi di attivazione del rapporto di aspetto sono i seguenti.

Metodi di attivazione

Procedura

EB-W6





Ogni volta che si preme il tasto, viene cambiato il nome dell'aspetto visualizzato sullo schermo.

Se il tasto viene premuto quando il nome dell'aspetto è visualizzato sullo schermo, si passa al modo dell'aspetto successivo.

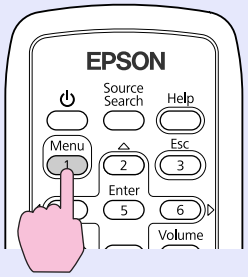
> ***È anche possibile impostare il rapporto dell'aspetto utilizzando l'opzione "Proporzioni" dal menu "Segnale" del menu di configurazione.*** *p.45*

EB-X6/S6

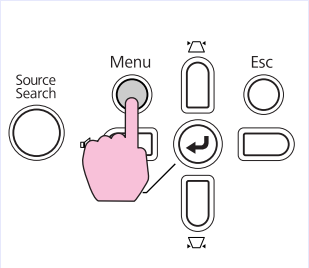
1 Premere il tasto [Menu] e selezionare "Segnale" – "Proporzioni" nel menu di configurazione.

EB-X6 p.41
EB-S6 p.42

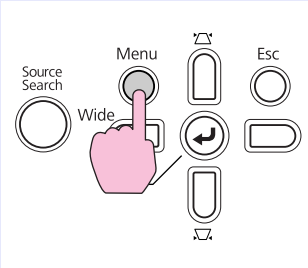
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



EB-X6



EB-S6

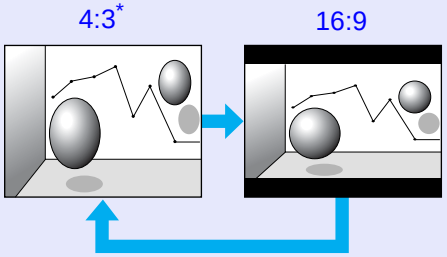
2 Premere il tasto [Enter] per visualizzare la schermata "Proporzioni".

3 Selezionare il rapporto di aspetto, quindi premere il tasto [Enter].

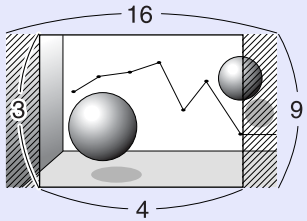
Viene impostato l'aspetto selezionato.

Modifica del rapporto di aspetto delle immagini di apparecchiatura video

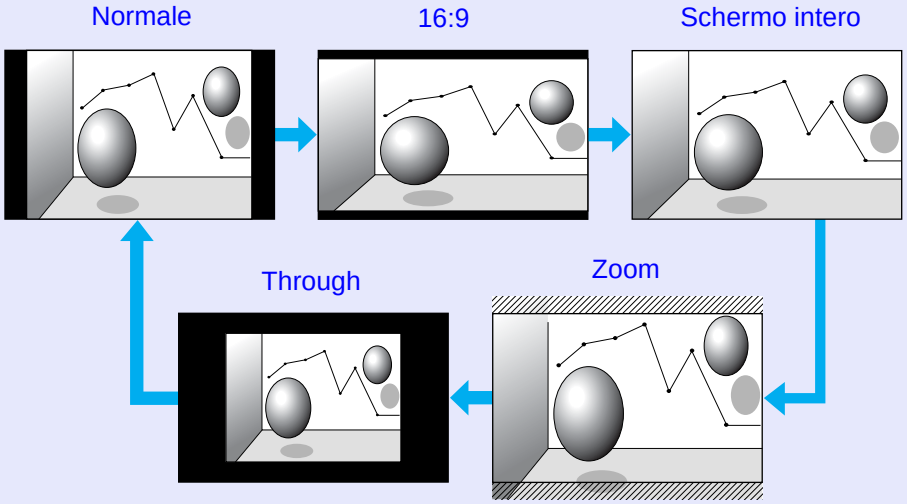
EB-X6/S6



* Durante l'ingresso del segnale 720p/1080i, lo schermo ha un rapporto di zoom di 4:3 (l'immagine è visualizzata con tagli a sinistra e destra).

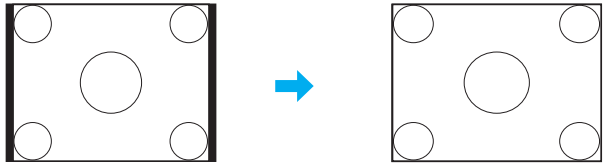


EB-W6



Modifica dell'aspetto delle immagini del computer (per EB-X6/S6)

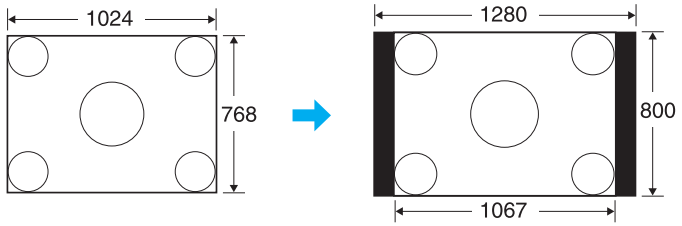
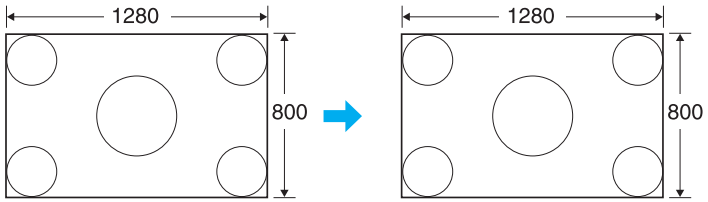
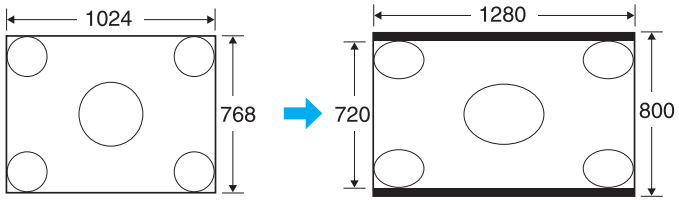
Quando si proiettano immagini in ingresso dalla porta di ingresso Computer, il rapporto di aspetto è modificabile come segue.

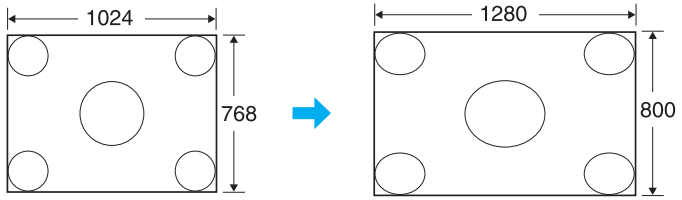
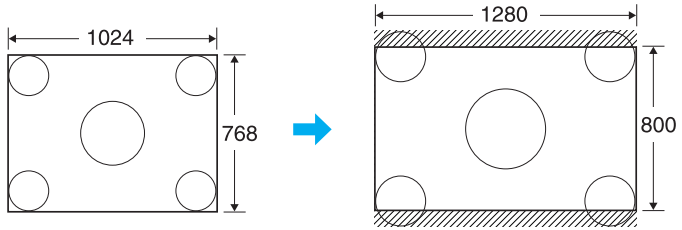
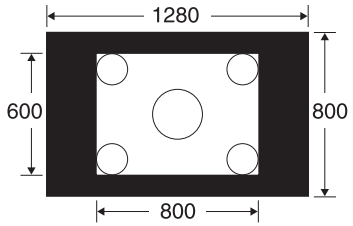
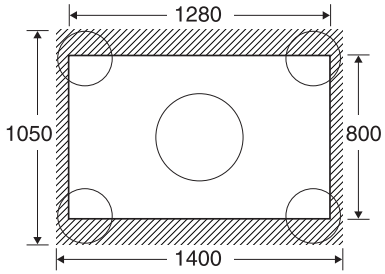
Impostazione		Spiegazione	Esempio di proiezione
Normale	**Durante l'ingresso dell'immagine dalla porta di ingresso Computer**	Proietta alla dimensione completa mantenendo l'aspetto dell'immagine in ingresso.	
4:3		Proietta alla dimensione completa con un aspetto di 4:3. Da applicare quando si desidera proiettare immagini con un rapporto di aspetto di 5:4 (1280 × 1024, ecc) alla dimensione completa.	Durante l'ingresso del segnale 1280 × 1024  Normale 4:3
16:9		Proietta al rapporto di aspetto di 16:9. Si applica quando si desidera proiettare a schermo interno su uno schermo a 16:9.	Durante l'ingresso del segnale 1280 × 1024

Quando mancano alcune parti di un'immagine o non viene proiettata tutta l'immagine durante la proiezione da computer, impostare "Risoluzione" nel menu di configurazione su "Panoramico" oppure "Normale" in base alle dimensioni del pannello del computer.
☛ *p.44*

Modifica dell'aspetto dell'immagine del computer/immagine HDMI (per EB-W6)

Quando si proiettano immagini in ingresso dalla porta di ingresso Computer o dalla porta di ingresso HDMI, il rapporto di aspetto è modificabile come segue. Per EB-W6, la dimensione di proiezione è di 1280 x 800 dot (rapporto di aspetto di 16:10) dovuta alla risoluzione del pannello WXGA. Quando si proietta su schermate a 16:9, impostare l'aspetto su "16:9".

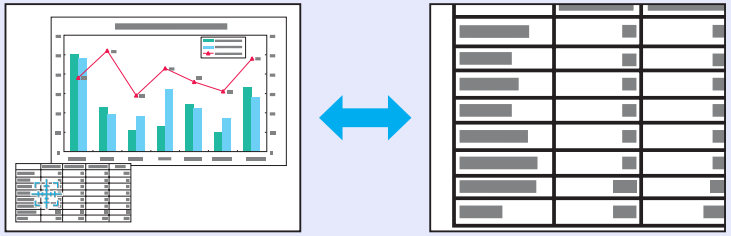
Impostazione		Spiegazione	Esempio di proiezione
Normale	**Durante l'ingresso dell'immagine dalla porta di ingresso Computer**	Proietta alla dimensione completa mantenendo l'aspetto dell'immagine in ingresso.	Durante l'ingresso del segnale 1024 × 768 
Automatico	**Durante l'ingresso dell'immagine dalla porta di ingresso HDMI**	Proietta con un aspetto appropriato in base alle informazioni ricevute dal segnale in ingresso.	Durante l'ingresso del segnale 1280 × 800 
16:9		Proietta alla dimensione completa con un aspetto di 16:9.	Durante l'ingresso del segnale 1024 × 768 

Impostazione	Spiegazione	Esempio di proiezione
Schermo intero	Proietta alla dimensione completa.	Durante l'ingresso del segnale 1024 × 768 
Zoom	Proietta alla dimensione completa nella direzione laterale mantenendo il rapporto di aspetto dell'immagine in ingresso. Le parti che superano la dimensione di proiezione non vengono proiettate.	Durante l'ingresso del segnale 1024 × 768 
Through	Proietta alla risoluzione del formato di immagine in ingresso al centro della schermata. È ideale per una proiezione più nitida. Quando la risoluzione dell'immagine è superiore a 1280 × 800, la parte periferica dell'immagine non viene proiettata.	Durante l'ingresso del segnale 800 × 600  Durante l'ingresso del segnale 1400 × 1050 

Quando mancano alcune parti di un'immagine o non viene proiettata tutta l'immagine durante la proiezione da computer, impostare "Risoluzione" nel menu di configurazione su "Panoramico" oppure "Normale" in base alle dimensioni del pannello del computer.
☛ *p.44*

Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

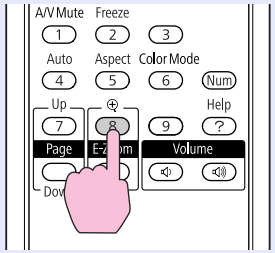
Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare immagini, quali grafici e tabelle, in modo da visualizzarne i dettagli.



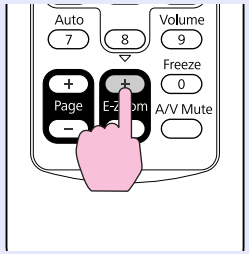
Procedura

1 Avviare l'E-Zoom.

Telecomando



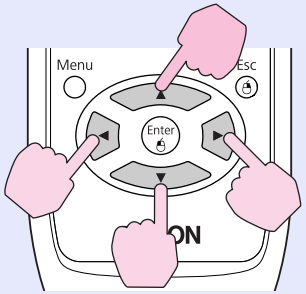
EB-W6



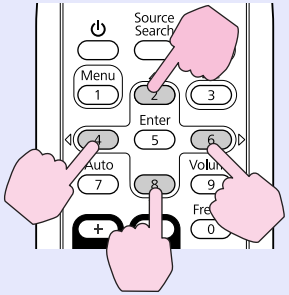
EB-X6/S6

2 Spostare l'icona a forma di croce sull'area dell'immagine da ingrandire.

Telecomando



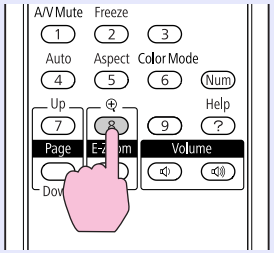
EB-W6



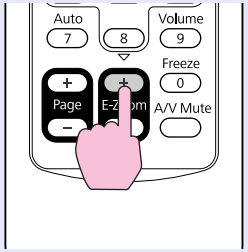
EB-X6/S6

3 Eseguire l’ingrandimento.

Telecomando



EB-W6



EB-X6/S6

Ogni volta che si preme il tasto, l’area viene ingrandita. È possibile ingrandire velocemente l’area interessata tenendo il tasto premuto. È possibile ridurre le dimensioni dell'immagine ingrandita premendo il tasto [-].
Premere il tasto [Esc] per annullare l’operazione.

- ***Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L’area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in incrementi da 25.***
- ***È possibile scorrere l'immagine premendo [▲], [▼], [◀] o [▶].***

Funzioni di sicurezza

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- Protetto da password
  Consente di limitare il numero di utenti che hanno accesso al proiettore.
- Blocco funzionamento
  Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.
- Blocco di sicurezza
  Il proiettore è dotato di diversi tipi di dispositivi di sicurezza antifurto.

Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata la funzione di protezione mediante password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo dell'utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di un dispositivo antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, la funzione di protezione mediante password non è attivata.

Tipi di protezione mediante password

È possibile scegliere tra due tipi di impostazione della protezione con password in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

1. "Accensione protetta"

Quando l'opzione "Accensione protetta" è impostata su "On", occorre immettere la password ogni volta che il proiettore viene acceso dopo essere stato scollegato dall'alimentazione a cui era collegato al momento dell'ultima immissione della password. Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

2."Logo protetto"

Se si tenta di modificare il logo utente impostato dal proprietario del proiettore, questa operazione viene inibita. Quando l'opzione "Logo protetto" è impostata su "On", le seguenti impostazioni non possono essere modificate.

- L'acquisizione di un logo utente
- Le impostazioni "Colore sfondo", "Schermo iniziale" e "A/V Mute" sono modificabili dall'opzione "Schermo" nel menu di configurazione.

Impostazione della funzione Protetto da password

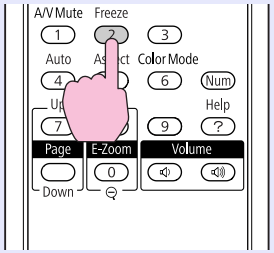
Eseguire la procedura seguente per impostare la protezione mediante password.

Procedura

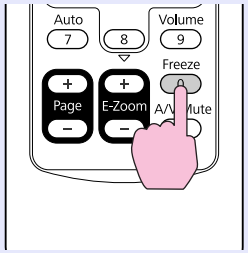
1 Tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Viene visualizzato il menu di impostazione relativo alla protezione mediante password.

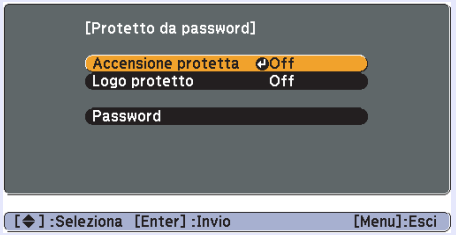
Telecomando



EB-W6



EB-X6/S6



> - *Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.*
> *Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione relativo alla protezione mediante password.* *☛ "Immissione della password" p.36*
> - *Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.*

2 Attivare "Accensione protetta".

(1) Selezionare "Accensione protetta", quindi premere il tasto [Enter].
(2) Selezionare "On", quindi premere il tasto [Enter].
(3) Premere il tasto [Esc].

3 Attivare "Logo protetto".

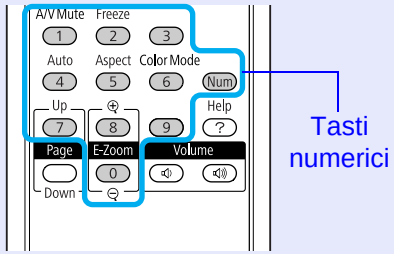
(1) Selezionare "Logo protetto", quindi premere il tasto [Enter].
(2) Selezionare "On", quindi premere il tasto [Enter].
(3) Premere il tasto [Esc].

4 Impostare la password.

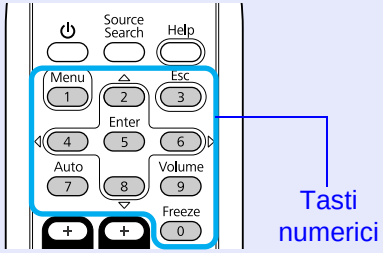
(1) Selezionare "Password", quindi premere il tasto [Enter].
(2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare "Sì", quindi premere il tasto [Enter]. L'impostazione predefinita per la password è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata. Se si seleziona "No", viene visualizzato di nuovo la schermata apparsa al punto 1.

(3) Immettere un numero a quattro cifre utilizzando i tasti numerici. (Con il modello EB-W6, immettere le cifre tenendo premuto il tasto [Num].) Il numero immesso viene visualizzato nel formato "* * * *". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

Telecomando



EB-W6



EB-X6/S6

(4) Immettere di nuovo la password.
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata."
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password utilizzando i tasti numerici del telecomando.

Procedura

Immettere la password utilizzando i tasti numerici. (Con il modello EB-W6, immettere le cifre tenendo premuto il tasto [Num].)

Una volta inserita la password corretta, viene avviata la proiezione.

Attenzione

- *Se viene immessa una password non valida per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore entra in condizione di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.*
- *Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "Codice di richiesta: xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.* ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
- *Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."* ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*

Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi sul pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

- Blocco totale
  Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- Blocco funz.
  Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo, ad eccezione del tasto [⏻].

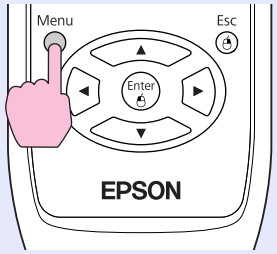
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti ed effettuare esclusivamente la proiezione o nelle scuole quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

Procedura

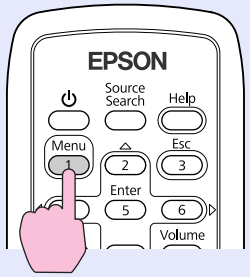
1 Premere il tasto [Menu] e selezionare "Impostazioni" - "Blocco funzionamento" nel menu di configurazione.

EB-W6 ☛ p.40
EB-X6 ☛ p.41
EB-S6 ☛ p.42

Utilizzo del telecomando

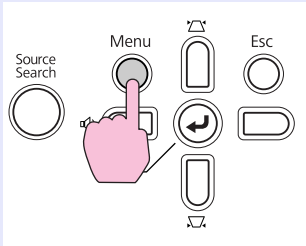


EB-W6

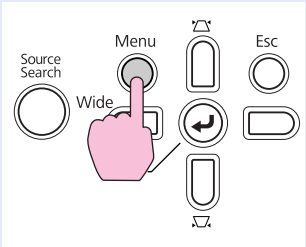


EB-X6/S6

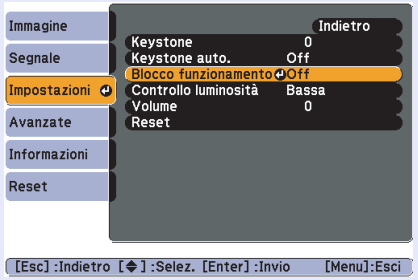
Utilizzo del pannello di controllo



EB-W6/X6



EB-S6



EB-W6/X6

EB-S6

Verificare i tasti che è possibile utilizzare e le relative operazioni nella guida sotto il menu.

2 **Selezionare "Blocco totale" o "Blocco funz.".**

3 **Selezionare "Sì" quando viene visualizzato il messaggio di conferma.**

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.

> ***È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.***
> - ***Utilizzando il telecomando, nel menu di configurazione, selezionare "Off" in "Impostazioni" - "Blocco funzionamento".***
> - ***Tenendo premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.***

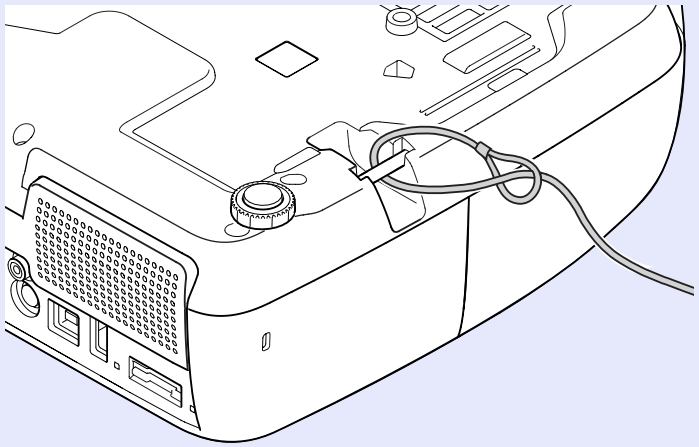
Blocco di sicurezza

Dato che viene spesso installato su montaggi a soffitto e lasciato incustodito, il proiettore è soggetto al rischio di furto ed è pertanto dotato dei dispositivi antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza
  Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. È possibile ottenere ulteriori dettagli sul sistema di sicurezza Microsaver sulla home page della Kensington all'indirizzo
  http://www.kensington.com/
- Punto di installazione del cavo di sicurezza
  È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.
Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



Menu di configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu di configurazione e delle relative funzioni.

Uso del menu di configurazione (Per EB-W6) 40

Uso del menu di configurazione (Per EB-X6) 41

Uso del menu di configurazione (Per EB-S6) 42

Elenco delle funzioni 43

- **Menu Immagine 43**
- **Menu Segnale.....44**
- **Menu Impostazioni 46**
- **Menu Avanzate.....47**
- **Menu Informazioni (solo Schermo).....49**
- **Menu Reset 50**

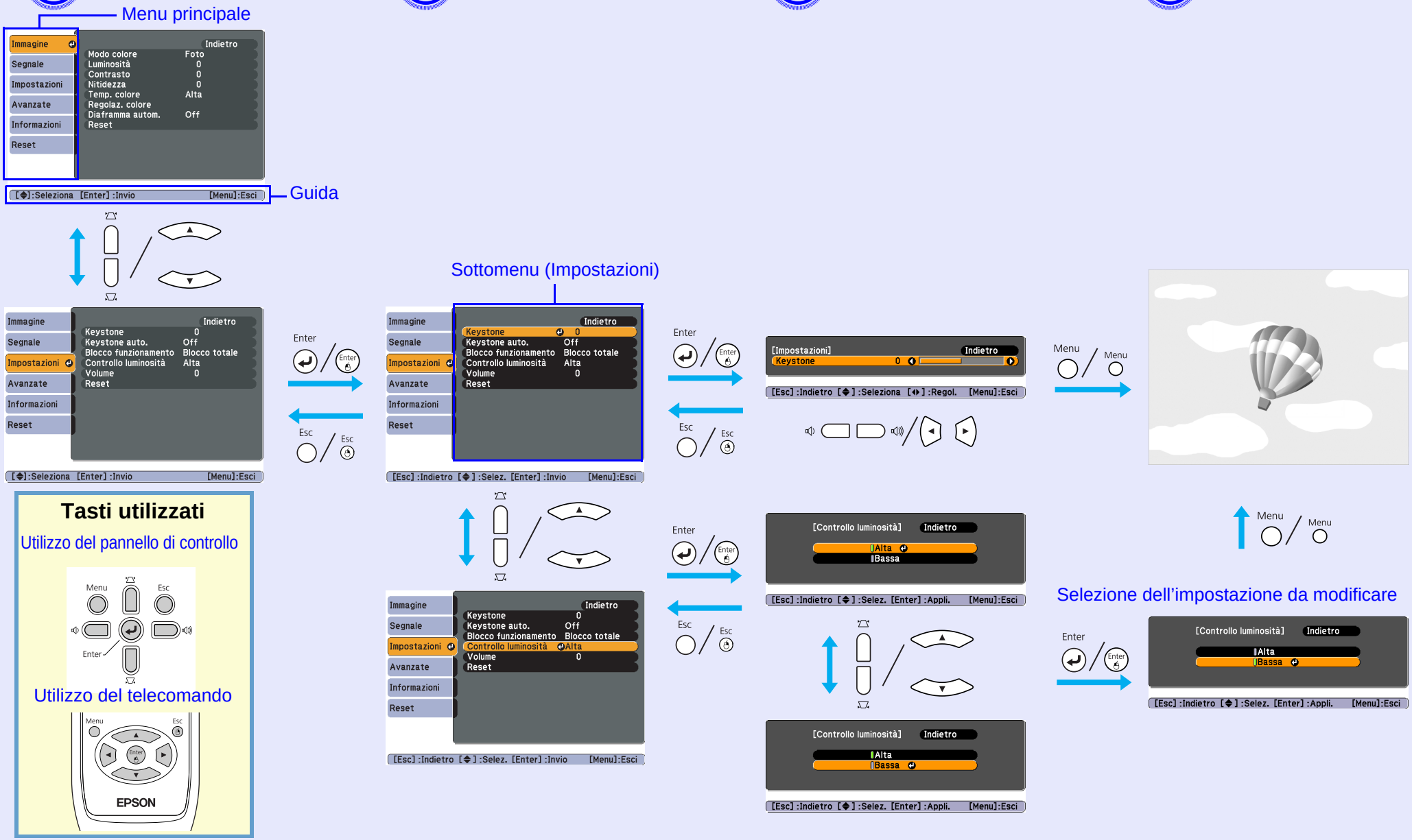
Uso del menu di configurazione (Per EB-W6)

1 Selezione dal menu principale

2 Selezione dal sottomenu

3 Modifica della voce selezionata

4 Esci



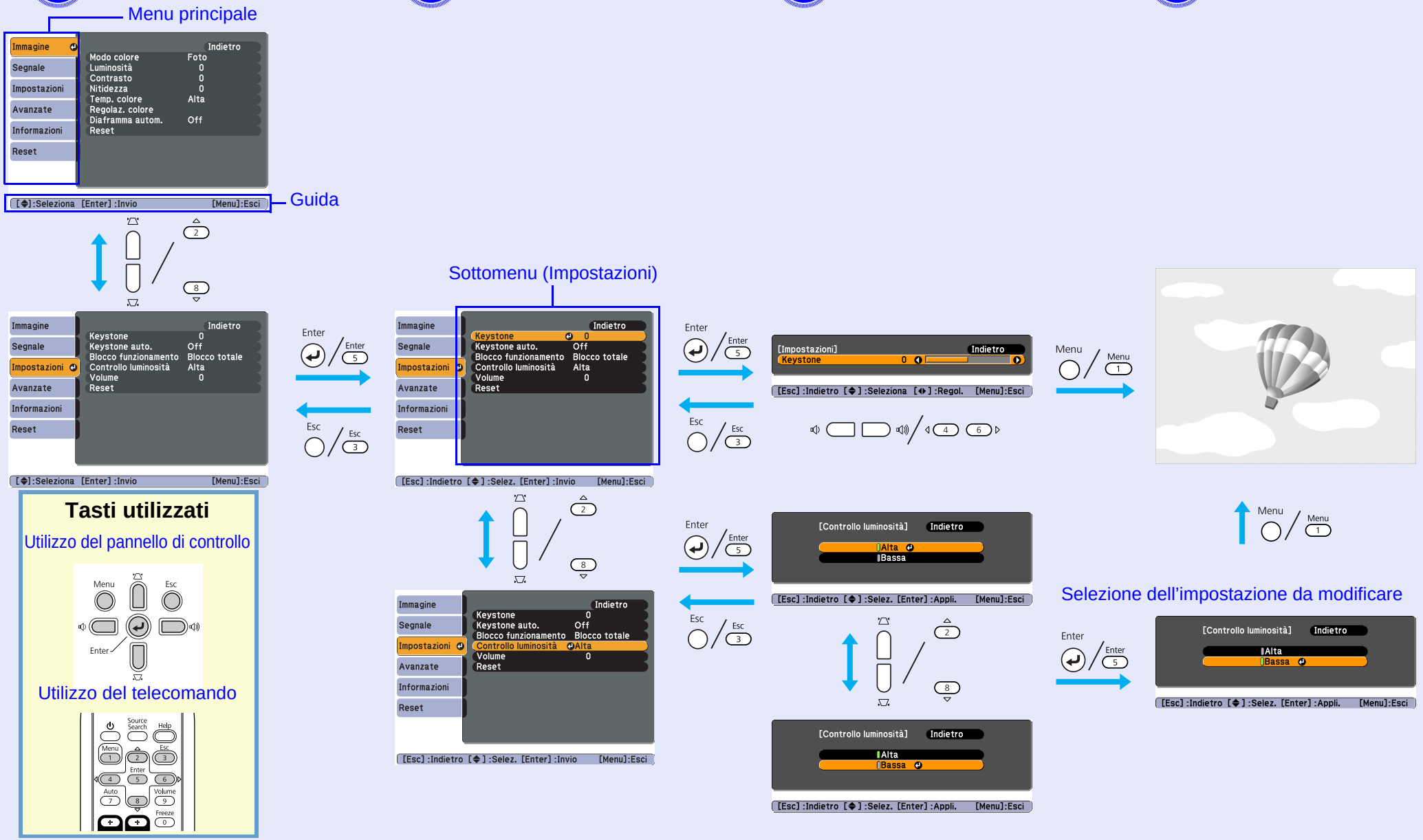
Uso del menu di configurazione (Per EB-X6)

1 Selezione dal menu principale

2 Selezione dal sottomenu

3 Modifica della voce selezionata

4 Esci



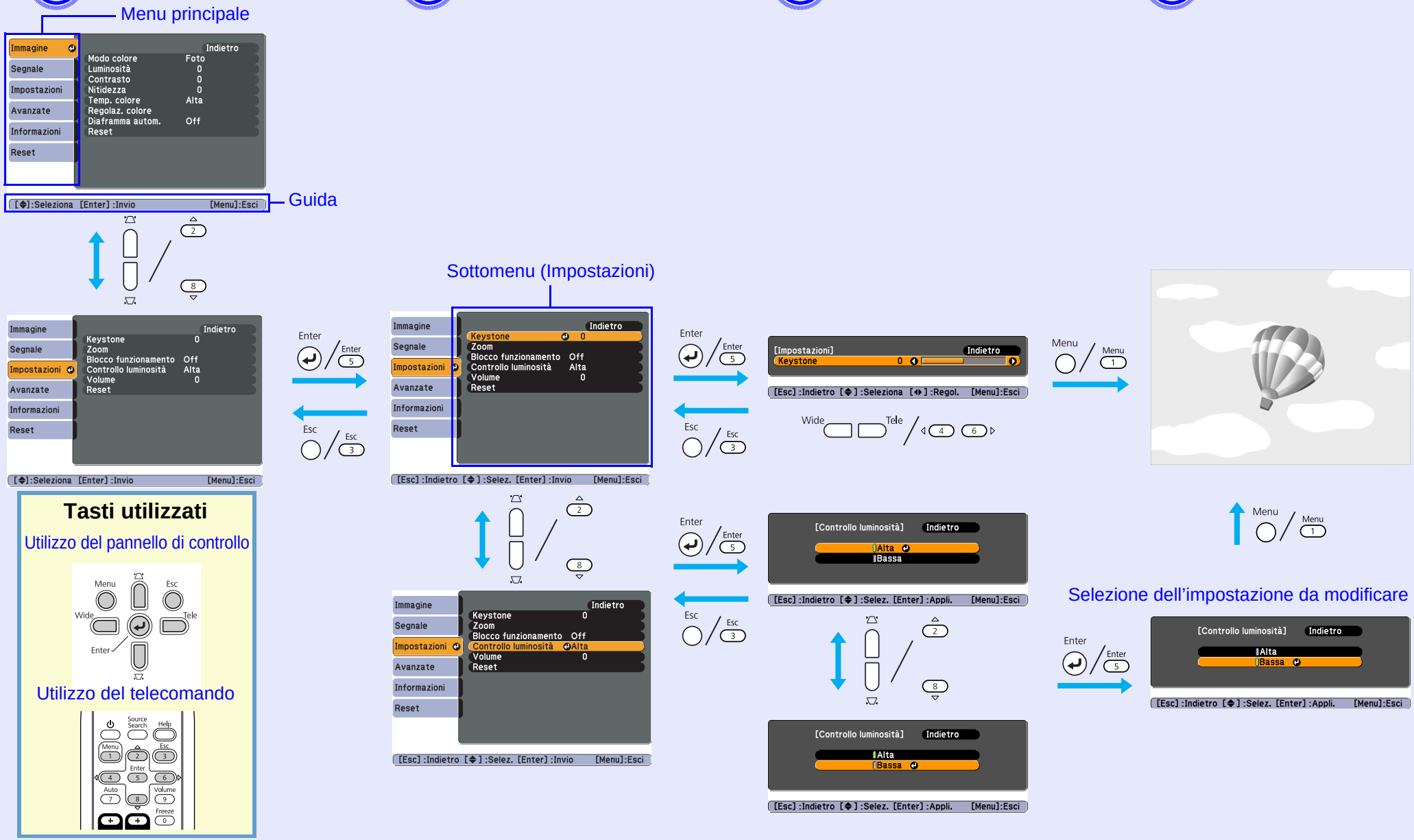
Uso del menu di configurazione (Per EB-S6)

1 Selezione dal menu principale

2 Selezione dal sottomenu

3 Modifica della voce selezionata

4 Esci



Menu Immagine

Gli elementi che è possibile impostare variano a seconda del segnale dell'immagine in corso di proiezione come illustrato dalle schermate seguenti. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Immagine del computer

Video Component▸▸/Video composito▸▸/S-video▸▸

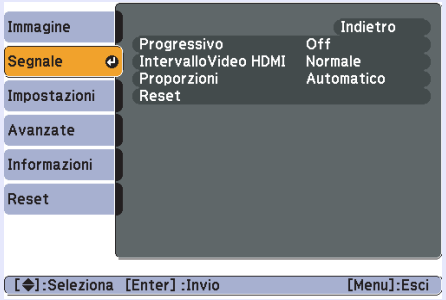
Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ p.22
Luminosità	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
Contrasto▸▸	È possibile regolare la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
Tinta	(È possibile eseguire questa regolazione solo se si ricevono segnali NTSC quando si utilizza il video composito o S-Video.) È possibile regolare la tinta dell'immagine.
Nitidezza	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
Temp. colore	È possibile regolare la tinta complessiva dell'immagine. Quando si seleziona "Alta" la tinta dell'immagine vira sul blu, mentre quando si seleziona "Bassa" la tinta dell'immagine vira sul rosso. (Non è possibile selezionare questa voce se per l'impostazione "Modo colore" del menu "Immagine" è stato selezionato "sRGB▸▸").
Regolaz. colore	**Rosso, Verde, Blu**: è possibile regolare la saturazione di ogni singolo colore. (Non è possibile selezionare questa voce se per l'impostazione "Modo colore" del menu "Immagine" è stato selezionato "sRGB▸▸").
Diaframma autom.	(È possibile selezionare questa voce solo quando è selezionata l'opzione "Giochi" o "Teatro" come l'impostazione "Modo colore" del menu "Immagine".) Impostare su On/Off per regolare la luminanza a seconda dell'immagine. ☛ p.24
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu "Immagine". Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ☛ p.50.

Menu Segnale

Gli elementi che è possibile impostare variano a seconda del segnale dell'immagine in corso di proiezione come illustrato dalle schermate seguenti. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Immagine del computer

Immagine HDMI (solo EB-W6)



Video Component

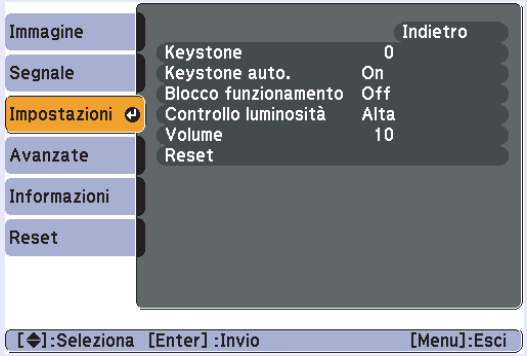
Video composito/S-video

Sottomenu	Funzione
Setup Automatico	Quando cambia il segnale di ingresso, è possibile selezionare se attivare la regolazione automatica dell'immagine sullo stato ottimale (On) o se disattivarla (Off). ☛ p.61
Risoluzione	Quando è impostata l'opzione "Automatico", la risoluzione del segnale in ingresso viene identificata automaticamente. Quando è impostata l'opzione "Automatico", se mancano delle parti delle immagini proiettate, impostare "Panoramico" per uno schermo panoramico oppure "Normale" per uno schermo da 4:3 o 5:4 a seconda del formato del pannello del computer.
Tracking	È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali. ☛ p.61
Sync.	È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze. ☛ p.61
Posizione	È possibile spostare la posizione dello schermo verso l'alto, il basso, sinistra e destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
Progressivo	(Video component e HDMI possono essere impostati solo durante l'ingresso del segnale 480i/576i) **Off**: la conversione IP viene eseguita per ogni campo visualizzato sullo schermo. Questa opzione è ideale per la visione di immagini con un'alta percentuale di movimento. **On**: i segnali interlacciati (i) vengono convertiti in segnali progressivi (p). Questa opzione è ideale per la visione di immagini fisse.
IntervalloVideo HDMI (solo EB-W6)	(Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB digitale) Quando la porta di ingresso HDMI del proiettore è connessa a un lettore DVD o dispositivo simile, l'intervallo video del proiettore può essere impostato in base all'impostazione dell'intervallo video del lettore DVD.

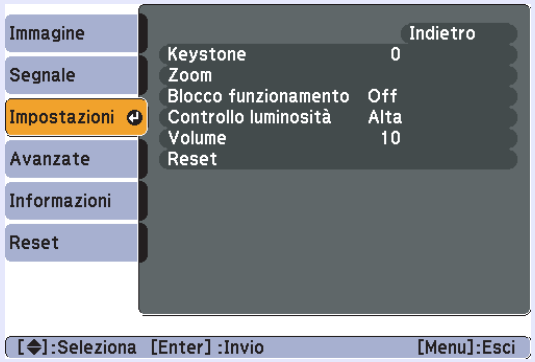
Sottomenu	Funzione
Segnale ingresso	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla Porta ingresso Computer. Se è impostato su "Auto", il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata. Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione "Auto", selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Segnale video	Se è impostata l'opzione "Auto", i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione "Auto", l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adatto all'apparecchiatura collegata.
Proporzioni	È possibile impostare il rapporto aspetto per le immagini proiettate. ☛ p.27
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione nel menu "Segnale", ad eccezione di "Segnale ingresso". Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ☛ p.50.

Menu Impostazioni

EB-W6/X6



EB-S6



Sottomenu	Funzione
Keystone	È possibile correggere la distorsione verticale del keystone nelle immagini. ☛ *Guida di avvio rapido*
Keystone auto. (solo EB-W6/X6)	Esegue la correzione automatica del keystone. (È possibile specificare tale opzione solo quando si seleziona "Front." da "Avanzate" - "Proiezione".)
Zoom (solo EB-S6)	Impostare Tele/Wide. ("Tele" riduce le dimensioni dell'immagine proiettata, "Wide" le ingrandisce.)
Blocco funzionamento	È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore. ☛ p.37
Controllo luminosità	È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare "Bassa" se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione "Bassa", il consumo di elettricità e la durata di funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti e viene ridotto il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione. Consumo di elettricità: circa 40 W in meno aumentando la durata della lampada di 1,3 volte.
Volume	È possibile regolare il volume.
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu "Impostazioni". Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ☛ p.50.

Menu Avanzate

Sottomenu	Funzione
Schermo	È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore. **Messaggio**: è possibile scegliere se attivare (On) o disattivare (Off) la visualizzazione del nome della sorgente quando viene modificata la sorgente di ingresso, del nome del modo colore quando viene modificato il Modo colore, di un messaggio quando non si riceve alcun segnale dell'immagine e così via. **Colore sfondo**[*1]: è possibile impostare lo stato dello schermo quando non sono disponibili segnali dell'immagine su "Nero", "Blu" o"Logo". **Schermo iniziale**[*1]: è possibile scegliere se attivare (On) o disattivare (Off) la visualizzazione dello schermo iniziale (l'immagine proiettata all'avvio del proiettore). **A/V Mute**[*1]: è possibile impostare lo stato dello schermo visualizzato durante A/V Mute su "Nero", "Blu" o "Logo".
Logo utente	È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo e durante A/V Mute. ☛ p.77
Proiezione	In base alla modalità di installazione del proiettore, è possibile scegliere una tra le opzioni che seguono. ☛ p.68 "Front." "Front./Soffitto" "Retro" "Retro/Soffitto" È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo per circa cinque secondi il tasto [A/V Mute] sul telecomando. "Front." ↔ "Front./Soffitto" "Retro" ↔ "Retro/Soffitto"

Sottomenu	Funzione
Funzionamento	**Direct Power ON**: è possibile impostare l'attivazione (On) o la disattivazione (Off) di Direct Power ON. Se viene selezionata l'opzione "On" e il cavo di alimentazione del proiettore è collegato ad una presa elettrica, tenere presente che durante picchi di elettricità improvvisi è possibile che il proiettore si accenda automaticamente. **Autospegnimento**: quando è impostata su "On", questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore se non si riceve alcun segnale di immagine o non vengono eseguite operazioni. **Ora autospegnimento**: quando l'autospegnimento è impostato su "On", è possibile impostare anche il periodo di tempo trascorso il quale il proiettore si spegne (da 1 a 30 minuti). **Timer coprilenti**: quando è impostata su "On", questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dopo la chiusura del coprilenti. **Modo alta quota**: impostare questa opzione su "On" se il proiettore viene utilizzato ad un'altitudine superiore ai 1.500 m.
USB Type B	Collegare il proiettore a un computer con un cavo USB, quindi impostare "USB Display" per proiettare l'immagine sul computer. ☛ p.87 Impostare "MouseWireless" per utilizzare il puntatore del mouse dal telecomando. ☛ p.92 Impostare su "Pagina Su/Giù" per passare alla pagina precedente o successiva dal telecomando. ☛ p.91
Link 21L▸▸	È possibile scegliere se utilizzare (On) o non utilizzare (Off) il software EMP Link 21L. Impostare tale opzione su "On" e utilizzare il software dopo l'installazione del driver di comunicazione USB.
Lingua	È possibile impostare la lingua di visualizzazione dei messaggi.
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite delle opzioni "Schermo*1" e "Funzionamento*2" nel menu "Avanzate". Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ☛ p.50.

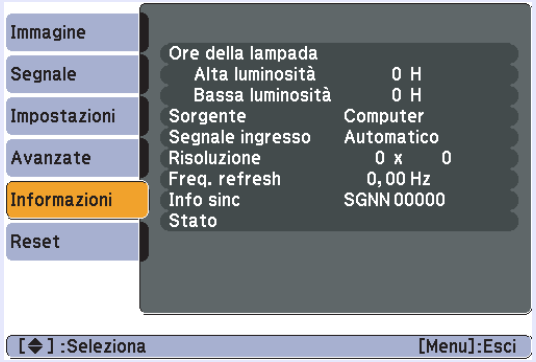
*1 Quando "Logo protetto" è impostato su "On" in "Protetto da password", non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato "Logo protetto" su "Off". ☛ p.35

*2 Ad eccezione di "Modo alta quota".

Menu Informazioni (solo Schermo)

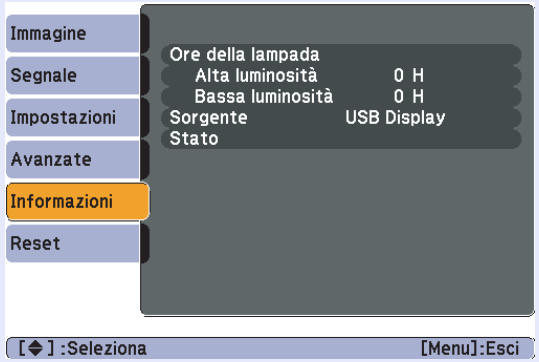
Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi visualizzati variano a seconda del segnale dell'immagine in corso di proiezione come illustrato dalle schermate seguenti.

Segnale dall'immagine del computer/video component/immagine HDMI (solo EB-W6)



Video composito/S-video

USB Display/Presentazione (solo EB-W6)



Sottomenu	Funzione
Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*. Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.
Sorgente	È possibile visualizzare il nome della porta di ingresso per l'apparecchiatura collegata utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	Visualizza l'impostazione "Segnale ingresso" dal menu "Segnale" in base alla "Sorgente".
Risoluzione	È possibile visualizzare la risoluzione di ingresso.
Segnale video	È possibile visualizzare il contenuto di "Segnale video" impostato nel menu "Segnale".
Freq. refresh	È possibile visualizzare la frequenza di refresh.
Info sinc	È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Stato	Fornisce informazioni riguardanti i problemi verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.

* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Superate le 10 ore di utilizzo, il conteggio si aggiornerà ora per ora.

Menu Reset

Sottomenu	Funzione
Azzera tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci di tutti i menu. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite delle voci seguenti: "Segnale ingresso", "Logo utente", "Ore della lampada" e "Lingua".
Azzera ore lampada	È possibile cancellare le ore di utilizzo della lampada e riportarle su "0H". Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.

Risoluzione dei problemi

In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Utilizzo della Guida 52

Soluzione dei problemi 54

- **Lettura degli indicatori.....54**
  - ⏻ Le luci dell'indicatore di alimentazione sono rosse.....55
  - 🔅 🌡 L'indicatore è illuminato o lampeggia con una luce arancione 57
- **Problemi non segnalati dagli indicatori 58**
  - Problemi relativi alle immagini 59
  - Problemi che si verificano all'avvio della proiezione 64
  - Problemi di altro tipo.....65

Utilizzo della Guida

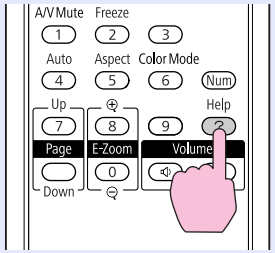
Se si verifica un problema con il proiettore, la Guida consente di visualizzare delle schermate che assistono nella risoluzione del problema. Rispondendo alle domande, è possibile applicare le impostazioni corrette.

Procedura

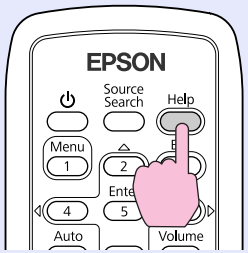
1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzato lo schermo della guida.

Utilizzo del telecomando

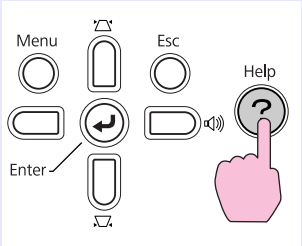


EB-W6

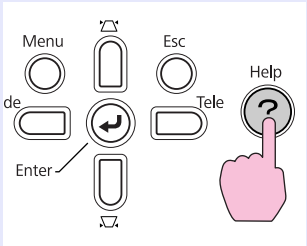


EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo

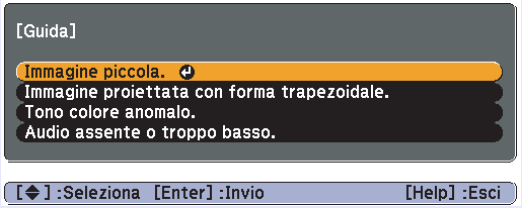


EB-W6/X6

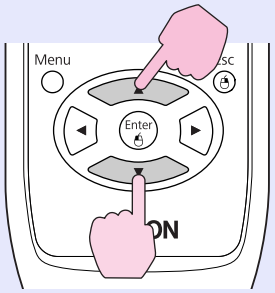


EB-S6

2 Selezionare una voce di menu.



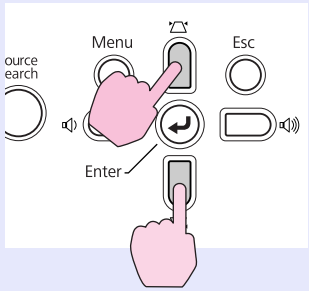
Utilizzo del telecomando



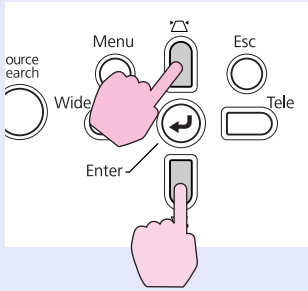
EB-W6

EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo



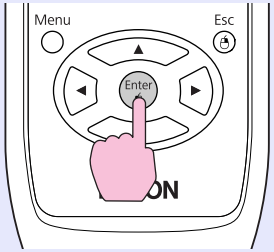
EB-W6/X6



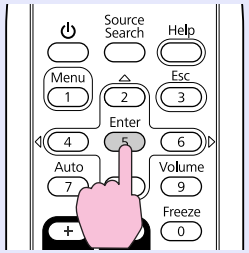
EB-S6

3 Confermare la selezione.

Utilizzo del telecomando

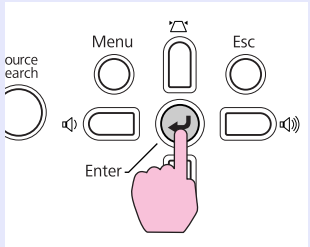


EB-W6

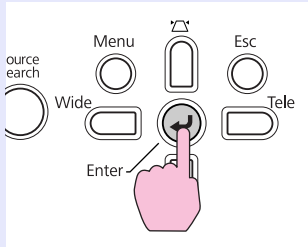


EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo

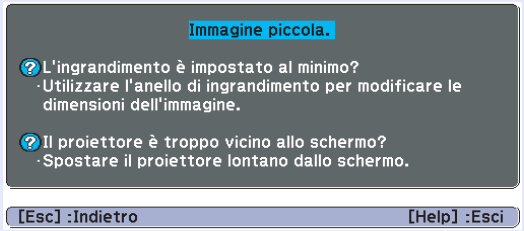


EB-W6/X6



EB-S6

Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.
Premere il tasto [Help] per uscire dalla guida.



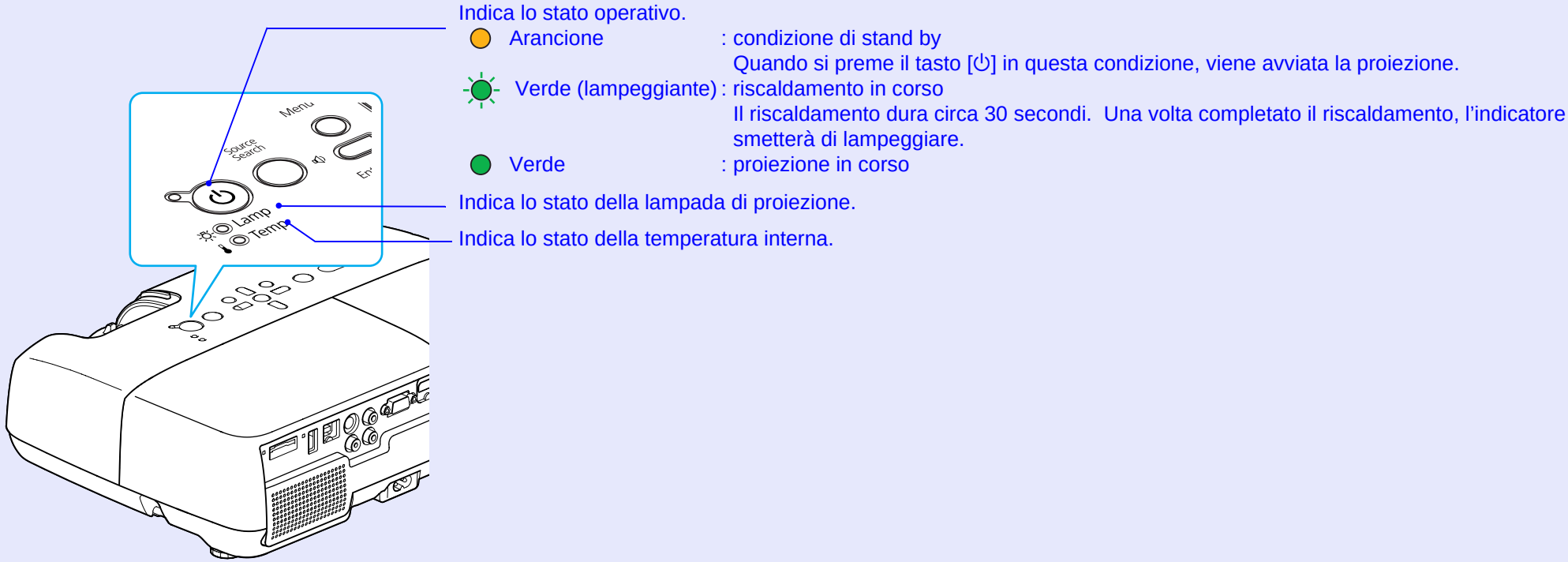
- ***Se non è stato possibile risolvere il problema utilizzando la Guida, fare riferimento a "Soluzione dei problemi".*** *☛ p.54*
- ***Il contenuto di supporto visualizzato è differente dal modello del proiettore.***

Soluzione dei problemi

Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori" illustrata di seguito.
Se gli indicatori non indicano chiaramente la natura del problema, fare riferimento alla sezione "Problemi non segnalati dagli indicatori". ☛ p.58

Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei tre indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.
Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.
Talvolta, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore ⏻ rimane acceso per alcuni istanti. Si tratta di una condizione normale.

⏻ Le luci dell'indicatore di alimentazione sono rosse **Problema**

● : Accesa ☼ : Lampeggiante ○ : Spenta

Stato	Causa	Soluzione o stato
⏻ ● Rosso ☼ ☼ Rosso 🌡 ☼ Rosso	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi*. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
⏻ ● Rosso ☼ ○ 🌡 ☼ Rosso	Errore ventilatore Errore sensore	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi*. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
⏻ ☼ Rosso ☼ ☼ Rosso 🌡 ☼ Rosso	Errore di diaframma automatico	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi*. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
⏻ ● Rosso ☼ ○ 🌡 ● Rosso	Errore temp. alta (surriscaldamento)	La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa alla condizione di standby, quindi verificare i due punti seguenti. • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ☛ p.69, 76 Se l'errore persiste una volta verificati i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi*. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
		Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare "Modo alta quota" su "On". ☛ p.48

● : Accesa ☼ : Lampeggiante ○ : Spenta

Stato	Causa	Soluzione o stato
⏻ ● Rosso ☼ ☼ Rosso 🌡 ○	Errore lampada Anomalia lampada Coper. lamp. aperto	Verificare i due punti seguenti. • Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature. ☛ p.73 • Pulire il filtro dell'aria. ☛ p.69
		Se la lampada non presenta crepature - Riposizionare la lampada e accendere l'apparecchio. Se l'errore persiste - Sostituirla con una lampada nuova e accendere l'apparecchio. Se l'errore persiste - Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi*. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
		Se la lampada presenta crepature - Sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza. Durante l'operazione di sostituzione della lampada, prestare attenzione ai frammenti di vetro rotto. (Non sarà possibile proseguire con la proiezione finché non si sostituirà la lampada.) ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
		Verificare che il coperchio e la lampada stessa siano montati saldamente. ☛ p.73 In caso contrario, la lampada non si accenderà.
		Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare "Modo alta quota" su "On". ☛ p.48

L'indicatore è illuminato o lampeggia con una luce arancione **Avvertenza**

● : Accesa ☀ : Lampeggiante ○ : Spenta ● : Varia a seconda dello stato del proiettore.

Stato	Causa	Soluzione o stato
⏻ ● Rosso ☼ ○ 🌡 ☀ Arancione	Avvert. temp. alta	(Non si tratta di un problema. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente.) • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ☛ p.69, 76
⏻ ● ☼ ☀ Arancione 🌡 ○	Sostituire lampada	Sostituire la lampada con una nuova. ☛ p.73 Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.

- ***Se il proiettore non funziona correttamente anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, fare riferimento a "Problemi non segnalati dagli indicatori". ☛ p.58***
- ***Se un indicatore visualizza uno stato non descritto nelle tabelle, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson***

Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.

Problemi relativi alle immagini

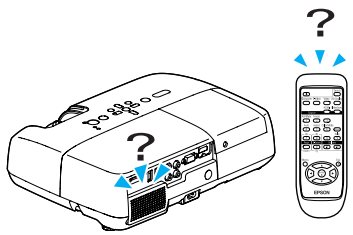
- **Nessuna immagine visualizzata** ☛ p.59
  Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata, l'area di proiezione è completamente blu e così via.
- **Le immagini in movimento non vengono visualizzate** ☛ p.59
  Le immagini in movimento proiettate da un computer risultano nere e non viene eseguita la proiezione.
- **La proiezione si interrompe automaticamente** ☛ p.59
- **Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."** ☛ p.60
- **Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente."** ☛ p.60
- **Le immagini sono sfocate o la messa a fuoco non è stata eseguita correttamente** ☛ p.60
- **Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni** ☛ p.61
  Si riscontrano problemi quali interferenze, distorsioni, disturbi a forma di quadretti bianchi e neri.
- **Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata oppure l'aspetto non è adatto** ☛ p.61
  Viene visualizzata solo una parte dell'immagine oppure i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti, e così via.
- **I colori delle immagini non sono corretti** ☛ p.62
  L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero, i colori appaiono spenti e così via.
  (Le prestazioni di riproduzione dei colori dei monitor dei computer e degli schermi a cristalli liquidi variano tra loro, ciò significa che i colori proiettati e i colori visualizzati sul monitor potrebbero non corrispondere. Si tratta di un fenomeno normale e non rappresenta un'anomalia.)
- **Le immagini risultano scure** ☛ p.62
- **Sul monitor esterno non vengono riprodotte immagini (solo EB-X6/S6)** ☛ p.63

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

- **L'alimentazione non funziona** ☛ p.64

Problemi di altro tipo

- **Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole** ☛ p.65
- **Il telecomando non funziona** ☛ p.65



Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per interrompere l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata correttamente. Collegare il cavo di alimentazione del proiettore in modo corretto. ☛ *Guida di avvio rapido* Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ p.25
La guida di A/V Mute è chiusa?	Aprire la guida di A/V Mute.
Le impostazioni del menu di configurazione sono corrette?	Ripristinare tutte le impostazioni sui valori predefiniti. ☛"Reset" - "Azzera tutto" p.50
L'immagine proiettata risulta completamente nera? **Solo durante la proiezione di immagini del computer**	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? **Solo durante la proiezione da una sorgente video**	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛"Segnale" - "Segnale video" p.45

Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? **Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato.**	Modificare il segnale dell'immagine solo sull'uscita esterna. ☛ Documentazione del computer

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento" è impostato su "On"?	Premere il tasto [⏻] per interrompere l'alimentazione. Se non si desidera utilizzare "Autospegnimento", selezionare "Off". ☛"Avanzate" - "Funzionamento" - "Autospegnimento" p.48

■ Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? **Solo durante la proiezione da una sorgente video**	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛"Segnale" - "Segnale video" p.45
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? **Solo durante la proiezione di immagini del computer**	Per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer, fare riferimento alla documentazione del computer. ☛ "Elenco degli schermi dei monitor supportati" p.107

■ Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente."

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ *Guida di avvio rapido*
È stata selezionata la porta di ingresso corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo. ☛ p.20
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? **Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato.**	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. ☛Fare riferimento alle sezioni sull'uscita esterna o sul collegamento del monitor esterno della documentazione del computer. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto funzione [Fn] per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnere il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.

■ Le immagini sono sfocate o la messa a fuoco non è stata eseguita correttamente

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Ruotare l'anello della messa a fuoco per eseguirne la regolazione. ☛ *Guida di avvio rapido*
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	La distanza di proiezione non è compresa nell'intervallo consigliato? Installare nell'intervallo consigliato. ☛ p.80
Il valore di regolazione del keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre la correzione del keystone.

Verifica	Soluzione
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo, oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che causa la sfocatura dell'immagine. Sistemare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

■ Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? **Solo durante la proiezione da una sorgente video**	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛"Segnale" - "Segnale video" p.45
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? **Solo durante la proiezione di immagini del computer**	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Elenco degli schermi dei monitor supportati" p.107 ☛Documentazione del computer
Le impostazioni "Sync.▸▸" e "Tracking▸▸" sono state regolate in modo corretto? **Solo durante la proiezione di immagini del computer**	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [Enter] sul pannello di controllo per effettuare la regolazione automatica. Se le immagini non vengono visualizzate correttamente in seguito alla regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni da "Sync."e "Tracking" nel menu di configurazione. ☛"Segnale" - "Tracking", "Sync." p.44

■ Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata oppure l'aspetto non è adatto

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine su un computer con schermo panoramico? **Solo durante la proiezione di immagini del computer**	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛"Segnale" - "Risoluzione" p.44
L'immagine viene ancora ingrandita dall'E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare l'E-Zoom. ☛ p.32
L'opzione "Posizione" è stata regolata in modo corretto?	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [Enter] sul pannello di controllo per effettuare la regolazione automatica dell'immagine del computer proiettata correntemente. Se le immagini non vengono visualizzate correttamente in seguito alla regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni da "Posizione" nel menu di configurazione. Ad eccezione dei segnali delle immagini del computer, è possibile regolare altri segnali durante la proiezione regolando "Posizione" nel menu di configurazione. ☛"Segnale" - "Posizione" p.44

Verifica	Soluzione
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? **Solo durante la proiezione di immagini del computer**	Se nel Pannello di controllo, è stato impostato il doppio schermo nelle proprietà di visualizzazione, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛Fare riferimento alla documentazione del driver video.
È stata selezionata la risoluzione corretta? **Solo durante la proiezione di immagini del computer**	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Elenco degli schermi dei monitor supportati" p.107 ☛Documentazione del computer

■ I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni del segnale di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dal dispositivo collegato?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. Quando si proiettino le immagini dall'apparecchiatura connessa alla porta di ingresso Computer, vedere ☛ "Segnale" – "Segnale ingresso" p.45 Durante la proiezione di immagini da un'apparecchiatura collegata alla porta Video o S-Video, vedere ☛"Segnale" - "Segnale video" p.45
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione "Luminosità" nel menu di configurazione. ☛"Immagine" - "Luminosità" p.43
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
L'impostazione "Contrasto" è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione "Contrasto" nel menu di configurazione. ☛"Immagine" - "Contrasto" p.43
Il colore è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione "Regolaz. colore" nel menu di configurazione. ☛"Immagine" - "Regolaz. colore" p.43
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? **Solo durante la proiezione da una sorgente video**	Regolare le impostazioni "Intensità colore" e "Tinta" nel menu di configurazione. ☛"Immagine" - "Intensità colore", "Tinta" p.43

■ Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità e la luminanza dell'immagine sono state regolate in modo corretto?	Regolare le impostazioni "Luminosità" e "Controllo luminosità" nel menu di configurazione. ☛"Immagine" - "Luminosità" p.43 ☛"Impostazioni" - "Controllo luminosità" p.46
L'impostazione "Contrasto" è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione "Contrasto" nel menu di configurazione. ☛"Immagine" - "Contrasto" p.43

Verifica	Soluzione
La lampada deve essere sostituita?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada. ☛ p.71

■ Sul monitor esterno non vengono riprodotte immagini (solo EB-X6/S6)

Verifica	Soluzione
Vengono proiettate le immagini provenienti da una porta di ingresso Computer?	Le uniche immagini che è possibile visualizzare su un monitor esterno sono immagini del computer provenienti dalla porta Computer. ☛ p.83

Problemi che si verificano all’avvio della proiezione

L’alimentazione non funziona

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per interrompere l’alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l’alimentazione non viene erogata correttamente. Collegare il cavo di alimentazione del proiettore in modo corretto. Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all’interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se non si risolve il problema, interrompere l’utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l’indirizzo più vicino indicato nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi*. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*
Il blocco del funzionamento è impostato su "Blocco completo"?	Tenendo premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco. ☛ p.37
Il cavo di alimentazione è stato collegato subito dopo Direct Power OFF oppure l'interruttore automatico è disattivato?	Se l'operazione a sinistra viene eseguita quando "Direct Power ON" è impostato su "On", è possibile che non venga ripristinata l'alimentazione. Premere il tasto [⏻] per interrompere l’alimentazione.

Problemi di altro tipo

Non è presente l'audio o il volume è troppo basso

Verifica	Soluzione
La sorgente audio è collegata in modo corretto?	Verificare che il cavo sia collegato alla porta Audio.
Il volume è stato regolato sull'impostazione minima?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per annullare A/V Mute. ☛ p.25
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore remoto sul proiettore durante il suo funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore remoto. L'angolo operativo del telecomando è di circa 30° in senso orizzontale e di circa 15° in senso verticale.
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m.
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore remoto?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore remoto
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ☛ p.70
Un tasto del telecomando è stato premuto per più di 30 secondi?	Se uno qualsiasi dei tasti del telecomando viene premuto per più di 30 secondi, il telecomando interromperà l'invio dei segnali (autospegnimentodel telecomando). Una volta rilasciato il tasto, il telecomando ritornerà a funzionare normalmente. In questo modo è possibile evitare che le batterie si scarichino accidentalmente poiché l'autospegnimento interviene quando il telecomando si trova all'interno di una borsa o viene schiacciato da un oggetto.

Appendice

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Metodi di installazione 68

Pulizia 69

- **Pulizia della superficie del proiettore.....69**
- **Pulizia dell'obiettivo 69**
- **Pulizia del filtro e della presa dell'aria 69**

Sostituzione dei materiali di consumo 70

- **Sostituzione delle batterie del telecomando.....70**
- **Sostituzione della lampada.....71**
  - Periodo di sostituzione della lampada.....71
  - Procedura di sostituzione della lampada 73
  - Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada 75
- **Sostituzione del filtro dell'aria.....76**
  - Periodo di sostituzione del filtro dell'aria 76
  - Procedura di sostituzione del filtro dell'aria 76

Salvataggio di un logo utente..... 77

Distanza e dimensioni dello schermo..... 80

- **EB-W6 .....80**
- **EB-X6 .....81**
- **EB-S6.....82**

Collegamento all'apparecchiatura esterna..... 83

- **Collegamento a un monitor esterno (solo EB-X6/S6) 83**

Collegamento ed eliminazione a un dispositivo USB (solo EB-W6) 84

- **Connessione di un dispositivo USB..... 84**
- **Lettura degli indicatori 84**
- **Rimozione di un dispositivo USB 84**

Inserimento ed espulsione di una scheda SD (solo EB-W6).....85

- **Inserimento di una scheda SD..... 85**
- **Lettura della spia di accesso della scheda SD 85**
- **Espulsione di una scheda SD 86**

Connessione con cavo USB per la proiezione (USB Display) 87

- **Modalità di connessione (per EB-W6)..... 87**
- **Modalità di connessione (per EB-X6/S6)..... 88**
  - Durante la prima connessione 89
  - Dalla seconda volta 90

Collegamento di un cavo USB 91

- **Pagina Su/Giù tramite il telecomando..... 91**
- **Funzionamento del puntatore del mouse dal telecomando (funzione MouseWireless) 92**
  - Funzionamento del mouse wireless (solo EB-W6)..... 93
  - Funzionamento del mouse wireless (solo EB-X6/S6) 94

Uso di slideshow (solo per EB-W6) 95

- **I file delle immagini sono proiettabili in una slideshow. 95**
- **Funzionamenti di base della slideshow 95**

  Avvio della slideshow 95
  Uscita da slideshow 96
  Schermata di sfoglia file di slideshow.....96
  Riproduzione di singole immagini 98
  Esecuzione della slideshow 99
  Rotazione delle immagini.....100
- **Impostazione della visualizzazione dei file di immagini e slideshow. 100**

Accessori opzionali e materiali di consumo 102

  Accessori opzionali 102
  Materiali di consumo.....102

Glossario 103

Comandi ESC/VP21 105

- **Elenco dei comandi 105**
- **Forma dei cavi 105**

  Connessione USB.....105
- **Configurazione della connessione USB 106**

Elenco degli schermi dei monitor supportati.....107

- **EB-W6 ..... 107**

  Immagini di computer (RGB analogico) 107
  Video Component 108
  Video composito/S-Video..... 108
  Segnale di ingresso dalla porta di ingresso HDMI 109
- **EB-X6 ..... 110**

  Immagini di computer (RGB analogico) 110
  Video Component 111
  Video composito/S-Video..... 111
- **EB-S6 ..... 112**

  Immagini di computer (RGB analogico) 112
  Video Component 113
  Video composito/S-Video..... 113

Specifiche 114

- **Specifiche..... 114**
- **Requisiti operativi del software in dotazione..... 116**

Aspetto.....117

Indice analitico 118

Metodi di installazione

Il proiettore supporta i quattro metodi di proiezione seguenti. Installare a seconda del luogo in cui verrà posizionato il proiettore.

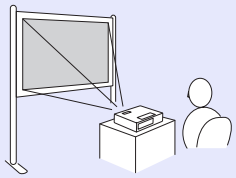
Avvertenza

- *Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.*
- *Se si utilizzano sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti del montaggio a soffitto oppure si applicano sostanze quali lubrificanti o oli al proiettore, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.*
  Durante l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare nostri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e similari.

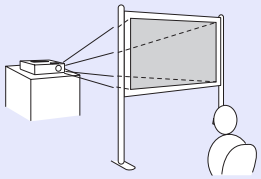
Attenzione

Non utilizzare il proiettore piegato su un fianco. Ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

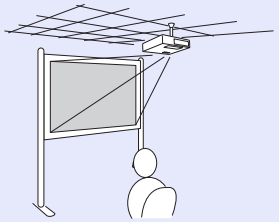
- *Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione frontale)*



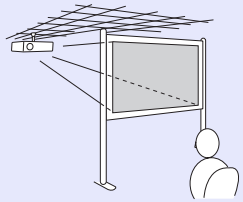
- *Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione retro)*



- *Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo (proiezione frontale/soffitto)*



- *Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido (proiezione retro/soffitto)*



- *Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un montaggio a soffitto opzionale.* ☛ *p.102*
- *È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente premendo per circa cinque secondi il tasto [A/V Mute] sul telecomando.*
  "Front." ↔ "Front./Soffitto"
  Impostare su "Retro" o "Retro/Soffitto" nel menu di configurazione. ☛ *p.47*

Pulizia

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.

Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.
Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

Pulizia dell'obiettivo

Utilizzare un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio per strofinare delicatamente l'obiettivo.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

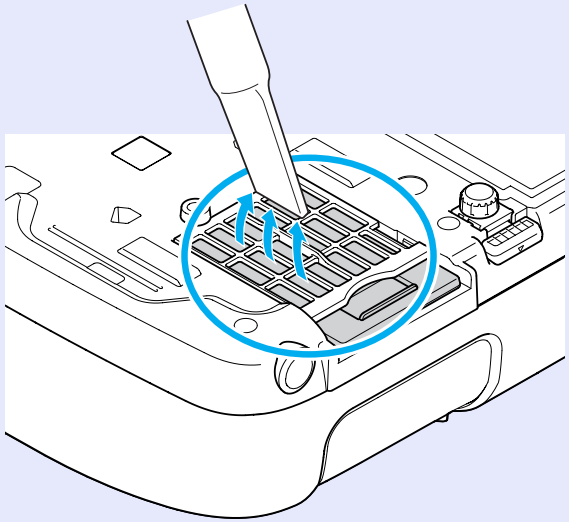
Pulizia del filtro e della presa dell'aria

Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il messaggio seguente.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro." ☛ "Procedura di sostituzione del filtro dell'aria" p.76

Attenzione

Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.



- ***Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, significa che occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.*** ☛ *p.76*
- ***Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.***

Sostituzione dei materiali di consumo

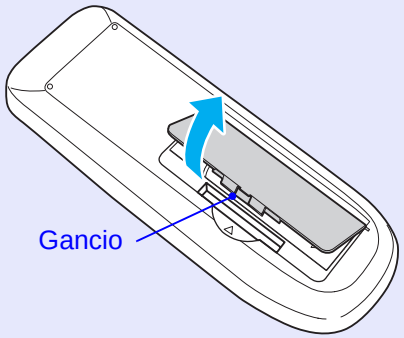
In questa sezione viene descritta la procedura di sostituzione delle batterie del telecomando, della lampada e del filtro dell'aria.

Sostituzione delle batterie del telecomando

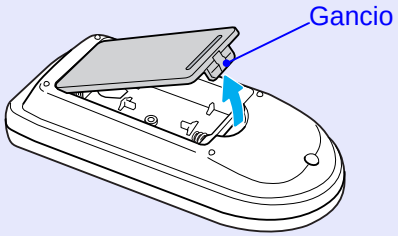
Se si riscontrano ritardi nella reazione del telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Predisporre all'uso due pile a secco alcaline o in manganese tipo AA. È possibile utilizzare solo batterie a secco alcaline o in manganese di tipo AA.

Attenzione

Prima di manipolare le batterie, assicurarsi di leggere le Istruzioni di sicurezza/Guida al supporto tecnico e ai servizi. ☛ *Istruzioni sulla sicurezza*



EB-W6



EB-X6/S6

Procedura

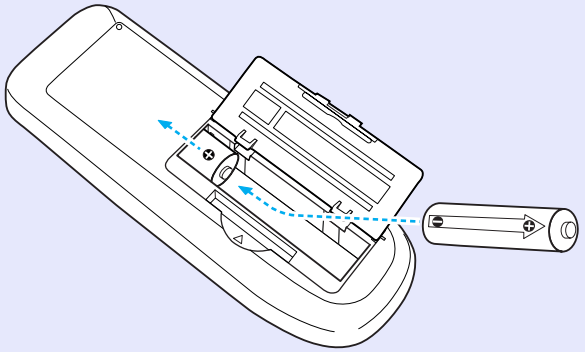
1 **Rimuovere il coperchio della batteria.**

Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.

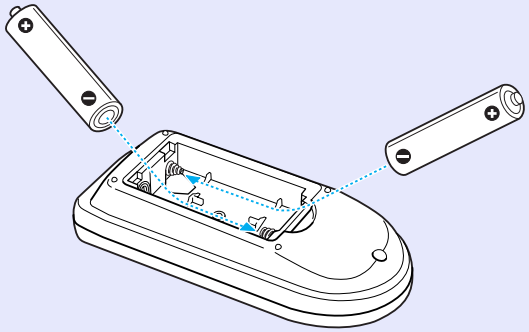
2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.

Precauzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno della custodia delle batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.



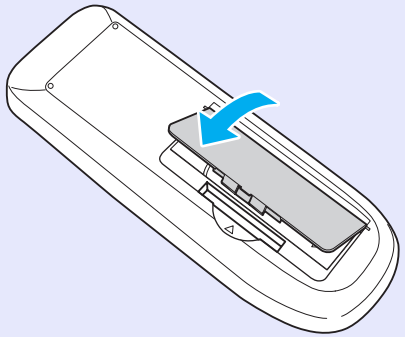
EB-W6



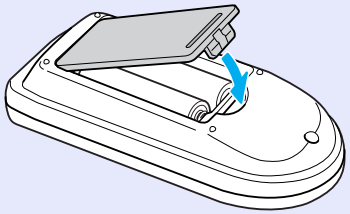
EB-X6/S6

3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



EB-W6



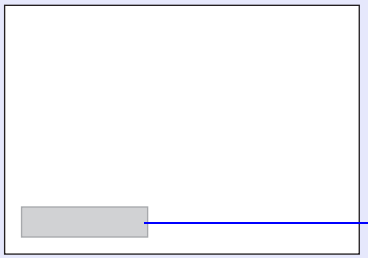
EB-X6/S6

Sostituzione della lampada

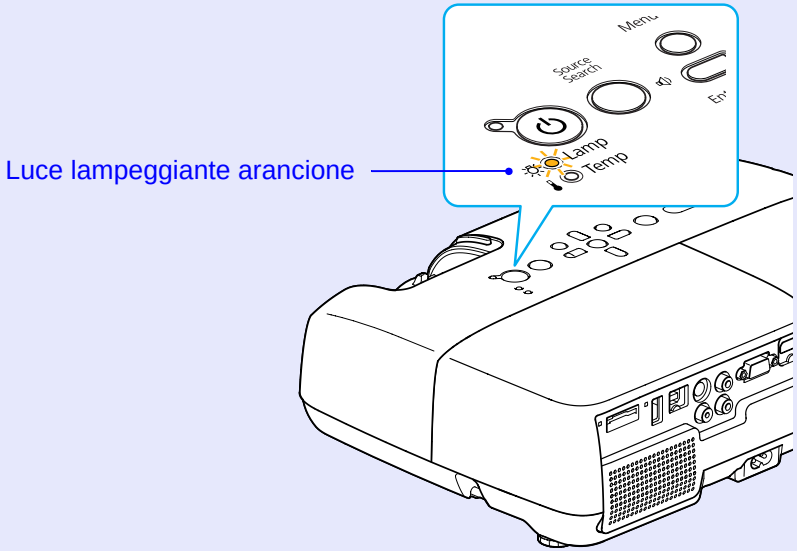
Periodo di sostituzione della lampada

Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il messaggio "Sostituire la lampada.".



- L'indicatore della lampada è illuminato da una luce lampeggiante arancione.



L'illustrazione riguarda il modello EB-W6.

- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

Attenzione

- ***Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.*** ***☛ "Controllo luminosità" p.46***
  - Se utilizzato sempre con valori di luminosità elevati: Circa 2.900 ore
  - Se utilizzato sempre con valori di luminosità ridotti: Circa 3.900 ore
- ***Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.***
- ***A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre una lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.***

Procedura di sostituzione della lampada

Avvertenza

Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta.
Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. All'apertura del coperchio della lampada potrebbero fuoriuscire piccoli frammenti di vetro. Se questi frammenti di vetro dovessero entrare a contatto con gli occhi o la bocca, consultare immediatamente un medico.

Precauzione

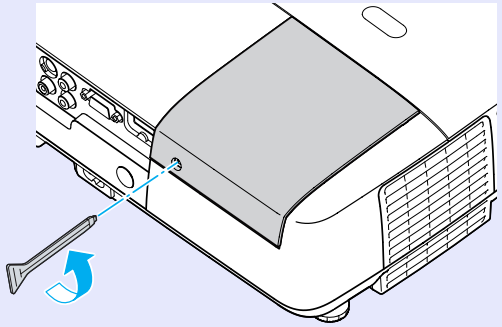
Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

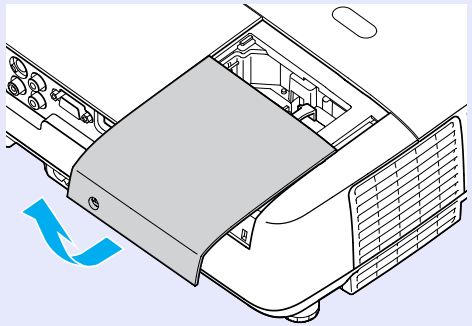
Procedura

1. **Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.**

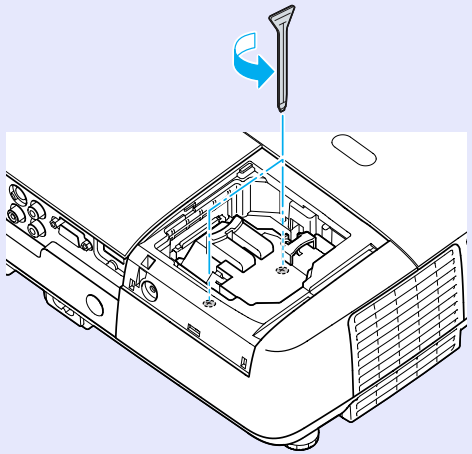
2. **Attendere che la lampada si sia raffreddata, quindi rimuoverne il coperchio.**

   Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada con il cacciavite fornito in dotazione con la nuova lampada o con un cacciavite a croce. Quindi fare scivolare il coperchio della lampada in avanti ed estrarlo sollevandolo.





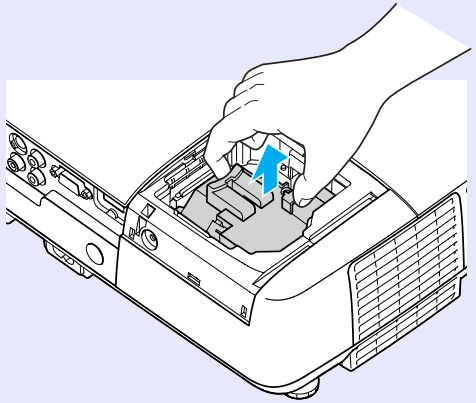
3 Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



4 Estrarre la lampada usata.

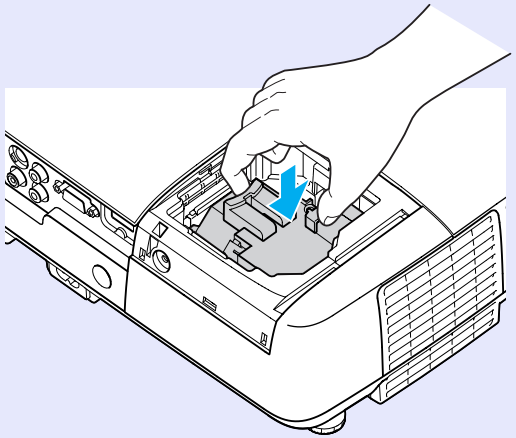
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una nuova oppure contattare il proprio rivenditore locale per ulteriore assistenza.

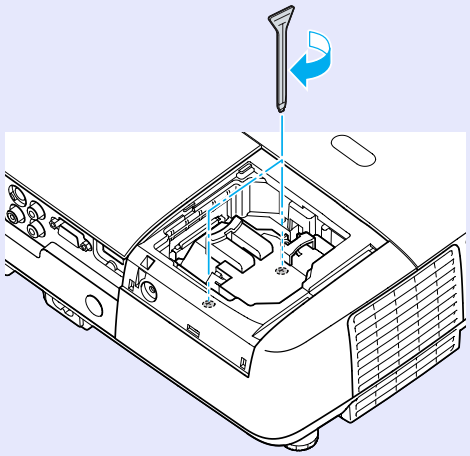
☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*



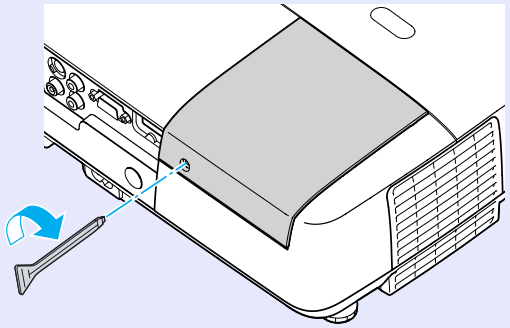
5 Posizionare la nuova lampada.

Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, quindi premere con decisione sull'area contrassegnata dalla scritta PUSH. Una volta inserita interamente, serrare le due viti.





6 Riposizionare il coperchio della lampada.



Attenzione

- *Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio, la lampada si spegnerà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, la lampada non si accenderà.*
- *Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.*

Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di avere azzerato il numero delle ore della lampada nel menu di configurazione. ☛ p.50

Riazzerare il tempo di utilizzo della lampada solo dopo averla sostituita. In caso contrario, il periodo di sostituzione della lampada non verrà indicato correttamente.

Sostituzione del filtro dell'aria

Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Occorre sostituire il filtro dell'aria quando:

- Il filtro dell'aria è lacerato.
- Viene visualizzato il messaggio anche se il filtro dell'aria è stato pulito.

Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

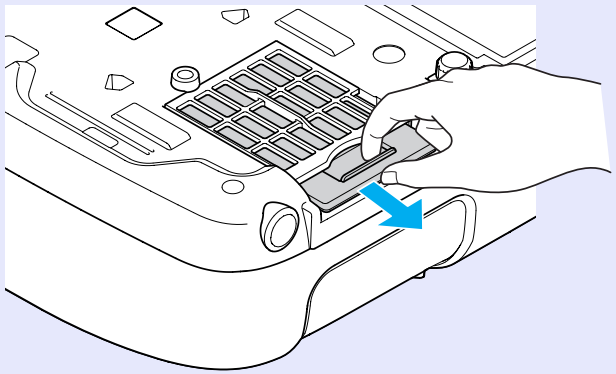
È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato sul soffitto.

Procedura

1. **Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.**

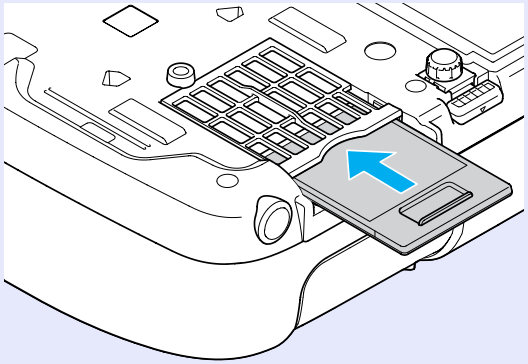
2. **Rimuovere il filtro dell'aria.**

   Inserire un dito nella cavità del filtro dell'aria, quindi estrarlo facendolo scivolare in avanti.



3. **Posizionare un nuovo filtro dell'aria.**

   Fare scivolare il filtro dell'aria dall'esterno e premerlo finché non si blocca in posizione.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.
Qualità del materiale della sezione del telaio: policarbonato, resina ABS
Qualità del materiale della sezione del filtro: poliuretano

Salvataggio di un logo utente

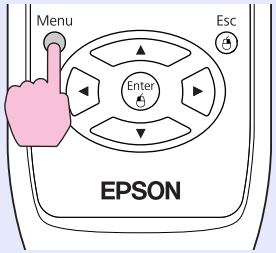
È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come logo utente.

> ***Durante la registrazione di un logo utente, quello corrente viene cancellato e l'impostazione predefinita non viene ripristinata.***

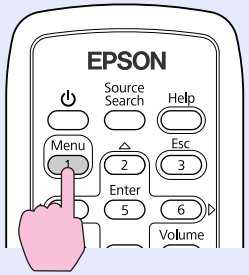
Procedura

1 Proiettare l'immagine da utilizzare come logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

Utilizzo del telecomando

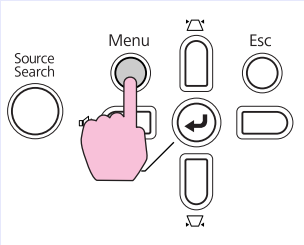


EB-W6

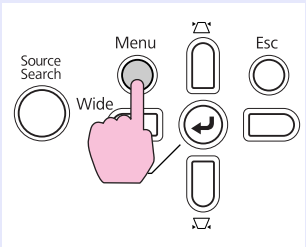


EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo



EB-W6/X6



EB-S6

2 Dal menu di configurazione, selezionare "Avanzate" - "Logo utente".

EB-W6 ☛ p.40
EB-X6 ☛ p.41
EB-S6 ☛ p.42

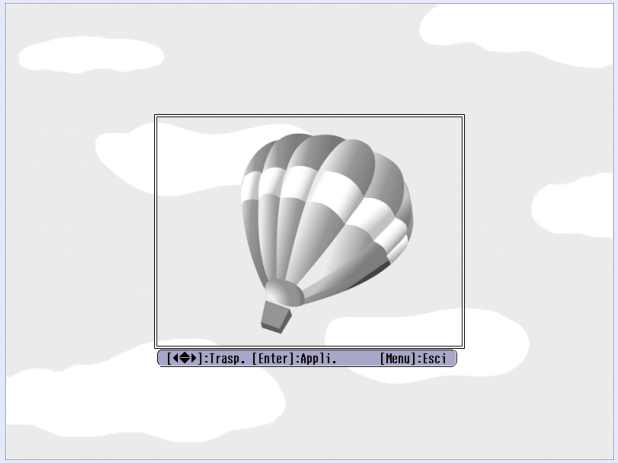
Verificare i tasti che è possibile utilizzare e le relative operazioni nella guida sotto il menu.

> - ***Se la funzione "Logo protetto" di "Protetto da password" è impostata su "On", viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato "Logo protetto" su "Off".*** ☛ *p.35*
> - ***Se "Logo utente" viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Proporzioni, queste operazioni verranno annullate.***

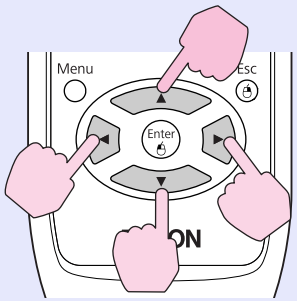
3 **Quando viene visualizzato "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare "Sì".**

> *Quando viene premuto il tasto [Enter] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare dato che cambiano in base alla risoluzione del segnale dell'immagine.*

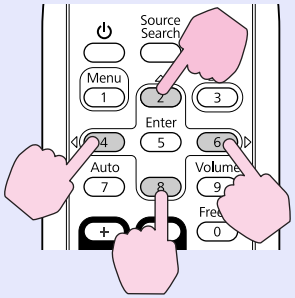
4 **Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come logo utente.**



Utilizzo del telecomando

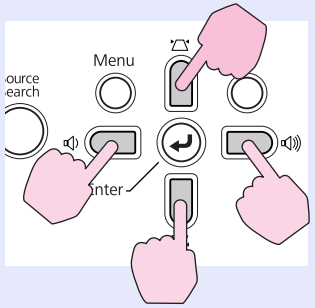


EB-W6

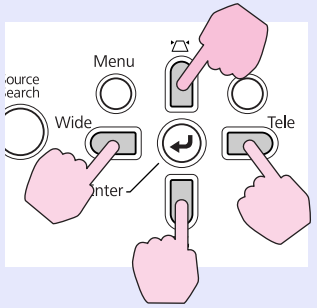


EB-X6/S6

Utilizzo del pannello di controllo



EB-W6/X6

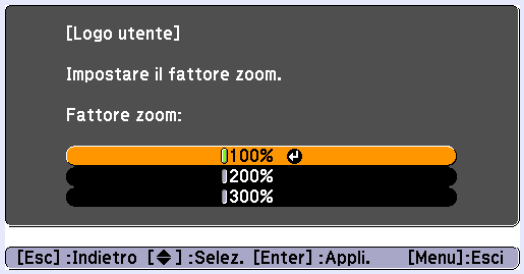


EB-S6

> *È possibile salvare immagini da 400 × 300 punti.*

5 **Quando viene visualizzato "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare "Sì".**

6 **Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.**



7 **Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare "Sì".**

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato".

Il salvataggio del logo utente può richiedere circa 15 secondi. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata. Ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.

Distanza e dimensioni dello schermo

La tabella seguente fornisce informazioni per stabilire quale sia la posizione migliore per il proiettore. I valori sono indicativi.

EB-W6

Unità: cm

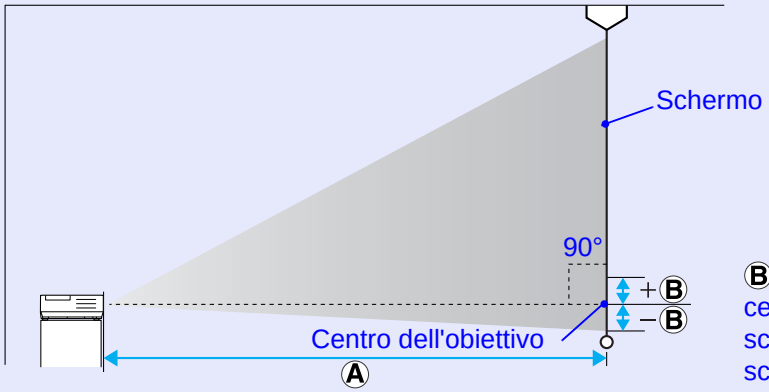
Dimensioni dello schermo 16:10		Distanza di proiezione Ⓐ Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)	Ⓑ
30"	65 × 40	Da 94 a 113	0
40"	86 × 54	Da 126 a 152	0
50"	110 × 67	Da 158 a 191	0
60"	130 × 81	Da 191 a 230	0
80"	170 × 110	Da 255 a 307	0
100"	220 × 130	Da 320 a 385	0
120"	260 × 160	Da 385 a 463	0
150"	320 × 200	Da 482 a 579	0
200"	430 × 270	Da 644 a 774	0
250"	540 × 340	Da 806 a 968	0

Unità: cm

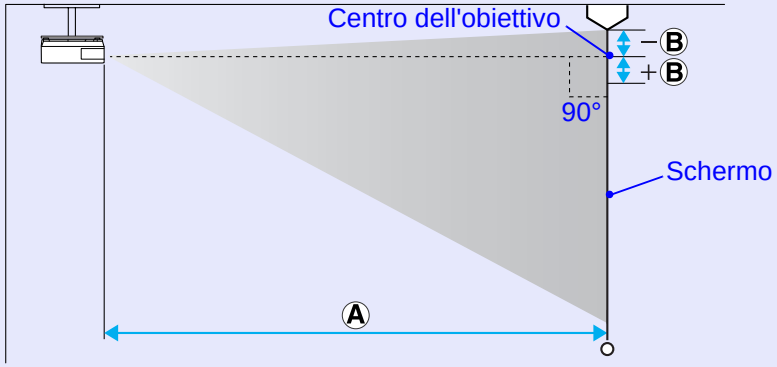
Dimensioni dello schermo 4:3		Distanza di proiezione Ⓐ Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	Da 106 a 129	0
40"	81 × 61	Da 143 a 173	0
50"	100 × 76	Da 180 a 217	0
60"	120 × 91	Da 216 a 260	0
70"	140 × 110	Da 253 a 304	0
80"	160 × 120	Da 290 a 348	0
100"	200 × 150	Da 363 a 436	0
150"	300 × 230	Da 546 a 656	0
200"	410 × 300	Da 729 a 876	0
235"	480 × 360	Da 857 a 1030	0

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		Distanza di proiezione Ⓐ Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	Da 96 a 116	+2
40"	89 × 50	Da 130 a 156	+3
50"	110 × 62	Da 163 a 196	+3
60"	130 × 75	Da 196 a 236	+4
70"	150 × 87	Da 229 a 276	+5
80"	180 × 100	Da 263 a 316	+6
100"	220 × 120	Da 329 a 396	+7
150"	330 × 190	Da 495 a 596	+10
200"	440 × 250	Da 662 a 795	+14
260"	580 × 320	Da 861 a 1035	+18



Ⓑ è la distanza dall'obiettivo centrato alla parte inferiore dello schermo (la parte superiore dello schermo quando è appeso al soffitto).



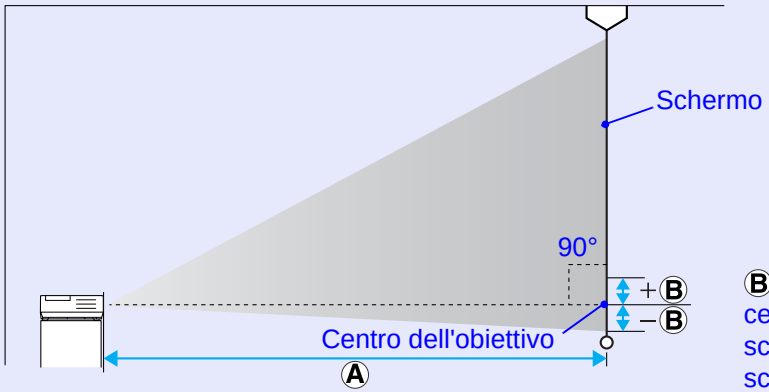
EB-X6

Unità: cm

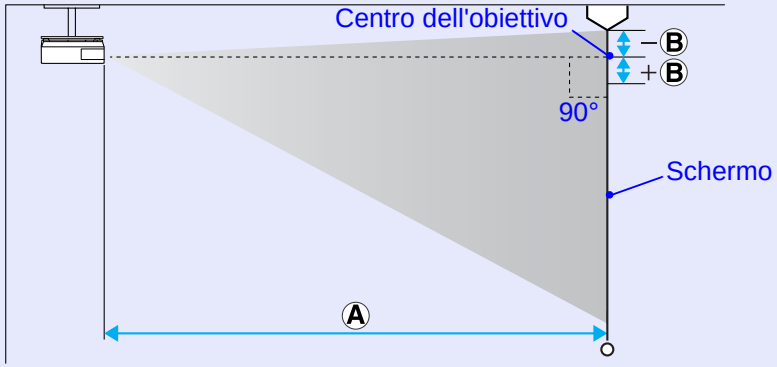
Dimensioni dello schermo 4:3		Distanza di proiezione Ⓐ Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	Da 84 a 101	-5
40"	81 × 61	Da 113 a 136	-6
50"	100 × 76	Da 142 a 171	-8
60"	120 × 91	Da 171 a 206	-10
80"	160 × 120	Da 229 a 275	-13
100"	200 × 150	Da 287 a 345	-16
150"	300 × 230	Da 432 a 519	-24
200"	410 × 300	Da 577 a 693	-32
250"	510 × 380	Da 722 a 867	-40
300"	610 × 460	Da 867 a 1041	-48

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		Distanza di proiezione Ⓐ Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	Da 91 a 110	+1
40"	89 × 50	Da 123 a 148	+1
50"	110 × 62	Da 155 a 186	+2
60"	130 × 75	Da 186 a 224	+2
80"	180 × 100	Da 249 a 300	+3
100"	220 × 120	Da 313 a 376	+3
150"	330 × 190	Da 471 a 566	+5
200"	440 × 250	Da 629 a 755	+7
250"	550 × 310	Da 787 a 945	+9
275"	610 × 340	Da 866 a 1040	+10



Ⓑ è la distanza dall'obiettivo centrato alla parte inferiore dello schermo (la parte superiore dello schermo quando è appeso al soffitto).



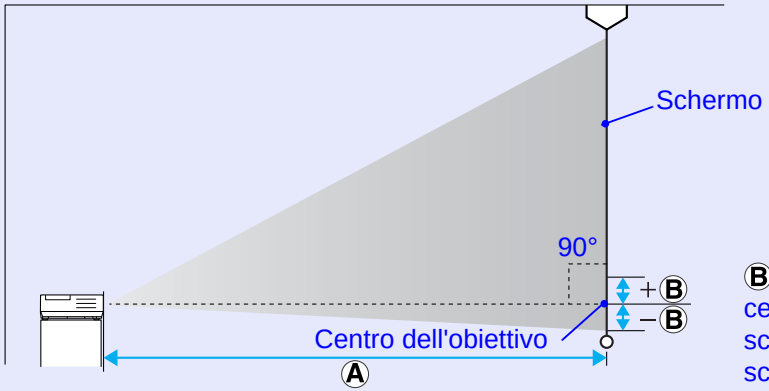
EB-S6

Unità: cm

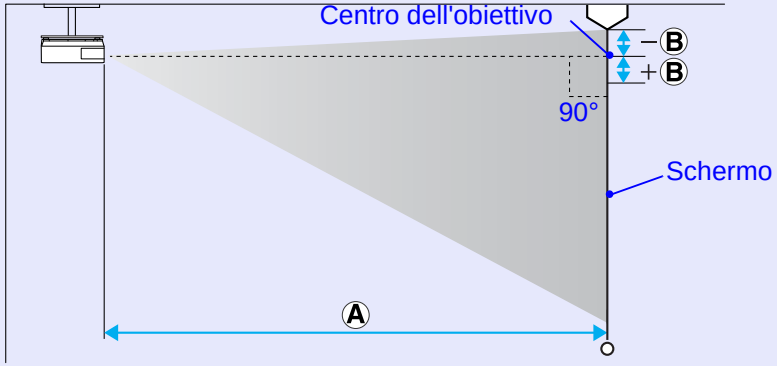
Dimensioni dello schermo 4:3		Distanza di proiezione Ⓐ	Ⓑ
		Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)	Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)
30"	61 × 46	Da 87 a 119	Da -4 a +2
50"	100 × 76	Da 147 a 200	Da -7 a +4
60"	120 × 91	Da 177 a 240	Da -9 a +4
70"	140 × 110	Da 207 a 281	Da -10 a +5
80"	160 × 120	Da 237 a 321	Da -11 a +6
100"	200 × 150	Da 297 a 402	Da -14 a +7
150"	300 × 230	Da 447 a 605	Da -22 a +11
200"	410 × 300	Da 597 a 807	Da -29 a +15
300"	610 × 460	897	-43
350"	710 × 530	1047	-50

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		Distanza di proiezione Ⓐ	Ⓑ
		Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)	Minima Massima Da (grandangolo) a (tele)
30"	66 × 37	Da 95 a 130	Da +2 a +9
50"	110 × 62	Da 161 a 218	Da +3 a +14
60"	130 × 75	Da 193 a 262	Da +3 a +17
70"	150 × 87	Da 226 a 306	Da +4 a +20
80"	180 × 100	Da 259 a 350	Da +4 a +23
100"	220 × 120	Da 324 a 438	Da +5 a +29
150"	330 × 190	Da 487 a 659	Da +8 a +43
200"	440 × 250	Da 651 a 880	Da +10 a +57
300"	660 × 370	978	+15
320"	710 × 400	1043	+16

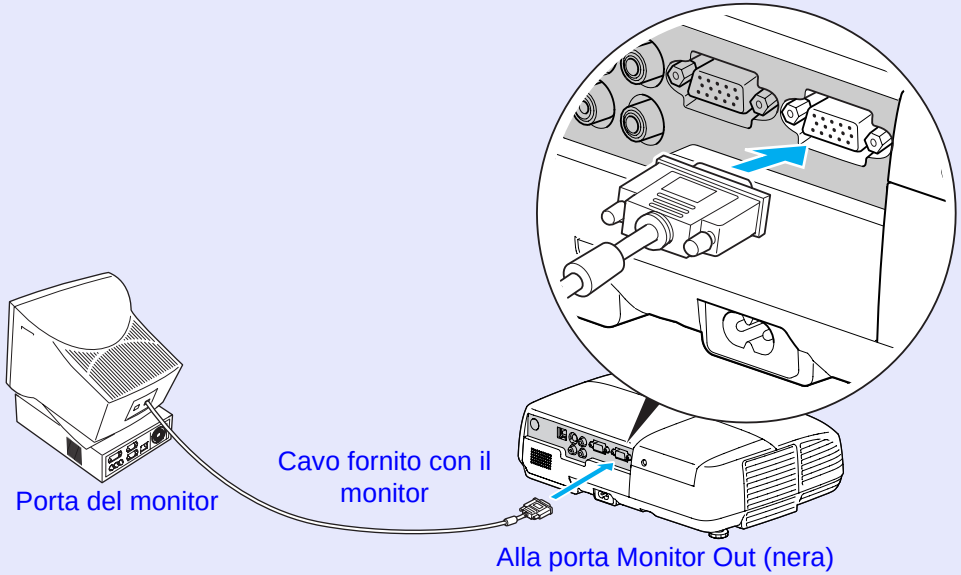


Ⓑ è la distanza dall'obiettivo centrato alla parte inferiore dello schermo (la parte superiore dello schermo quando è appeso al soffitto).



Collegamento a un monitor esterno (solo EB-X6/S6)

È possibile visualizzare le immagini del computer trasmesse alla porta in ingresso Computer su un monitor esterno e sullo schermo contemporaneamente quando sono collegati al proiettore. Ciò consente di visionare le immagini proiettate su un monitor esterno durante le presentazioni anche senza vedere lo schermo.
Eseguire il collegamento al monitor esterno utilizzando il cavo fornito in dotazione con il monitor.



- ***Non è possibile trasmettere a un monitor esterno i segnali video component e le immagini dall'apparecchiatura collegata alle porte Video e S-Video.***
- ***Il calibratore per l'impostazione del Keystone, la schermata di configurazione e della guida e altri elementi non vengono trasmessi al monitor esterno.***

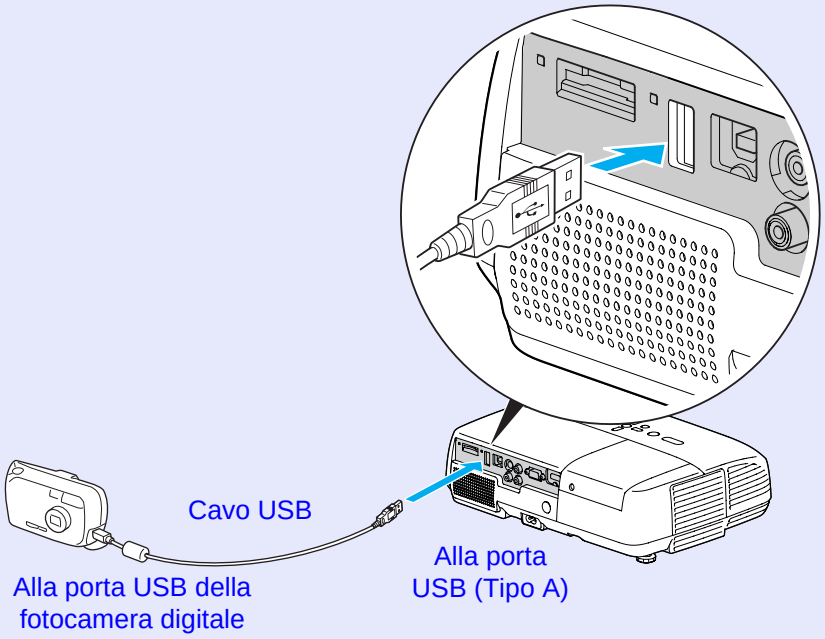
Collegamento ed eliminazione a un dispositivo USB (solo EB-W6)

È possibile collegare una fotocamera digitale, un'unità disco rigido e una memoria USB compatibile con USB 2.0 o 1.1. È possibile proiettare i file di immagini da una fotocamera digitale o dispositivo di memorizzazione USB connessi in Slideshow. ☛ p.95

Connessione di un dispositivo USB

Questa sezione descrive la modalità di connessione di un dispositivo USB mediante, ad esempio, una fotocamera digitale.
Collegare tramite un cavo USB specifico o quello in dotazione alla camera digitale.

Utilizzare un cavo USB di massimo 3 metri di lunghezza. Se la lunghezza del cavo supera i 3 metri, la slideshow potrebbe non funzionare normalmente.



Attenzione

- ***Quando si utilizza un hub USB, non è possibile il funzionamento normale. Collegare il proiettore direttamente a una fotocamera digitale o dispositivo di memorizzazione USB.***
- ***Quando si connette un'unità disco rigido USB compatibile, assicurarsi di utilizzare l'adattatore c.a. accessorio dell'unità disco rigido.***

Lettura degli indicatori

I colori dell'indicatore USB riportati di seguito indicano lo stato del dispositivo USB connesso al proiettore.

■ : Acceso □ : Spento

Indicatori	Stato
■ (arancio)	È connesso un dispositivo USB.
■ (verde)	Viene riprodotta una slideshow di immagini dal dispositivo connesso.
□	Non è connesso un dispositivo USB.

Rimozione di un dispositivo USB

Al termine della proiezione, utilizzare la seguente procedura per rimuovere i dispositivi USB dal proiettore.

Procedura

1. **Disattivare l'alimentazione della fotocamera digitale o dispositivo USB.**
2. **Rimuovere dalla porta USB del proiettore (Tipo A).**

Inserimento ed espulsione di una scheda SD (solo EB-W6)

È possibile proiettare file di immagini da una scheda SD inserita o scheda SDHC (SD High Capacity) nella Slideshow. ☛ p.95
A partire dalla presente sezione si fa riferimento a schede SD.
Di seguito viene descritta le modalità di inserimento ed eiezione delle schede SD.

Inserimento di una scheda SD

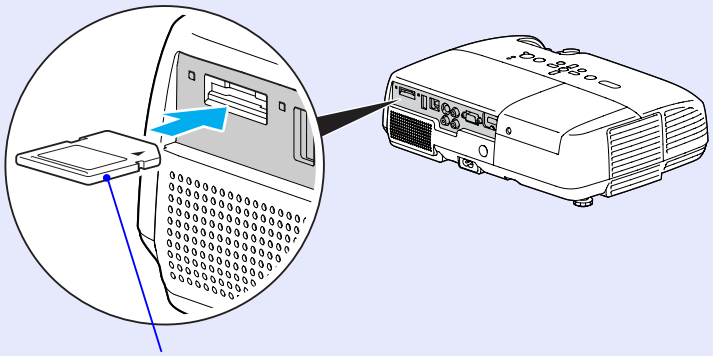
Attenzione

Inserire la scheda SD in modo che sia rivolta nella direzione corretta. L'inserimento di una scheda nella direzione corretta può determinare malfunzionamento o danni.

Procedura

Inserire la scheda SD nello slot scheda con la superficie superiore rivolta vero l'alto.

Inserire la scheda con fermezza fin quanto possibile.



Scheda SD
(disponibile in commercio)

Lettura della spia di accesso della scheda SD

La spia di accesso della scheda SD si illumina o lampeggia nel modo seguente a indicare lo stato di accesso della scheda SD.

: Lampeggiante ■ : Acceso □ : Spento

Lampada	Stato
	Lettura dei dati dalla scheda SD.
■	La scheda SD è in stato standby.
□	Non si accede alla scheda SD.

Espulsione di una scheda SD

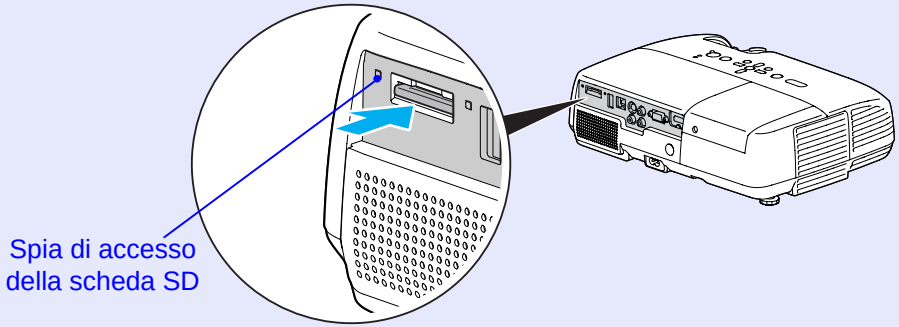
Attenzione

Non rimuovere la scheda mentre la relativa lampada di accesso lampeggia. È possibile danneggiare la scheda o il proiettore.

Procedura

1. **Premere delicatamente la scheda SD.**

   La scheda SD viene espulsa.



2. **Prendere tra le dita la scheda SD e tirarla verso l'esterno.**

Connessione con cavo USB per la proiezione (USB Display)

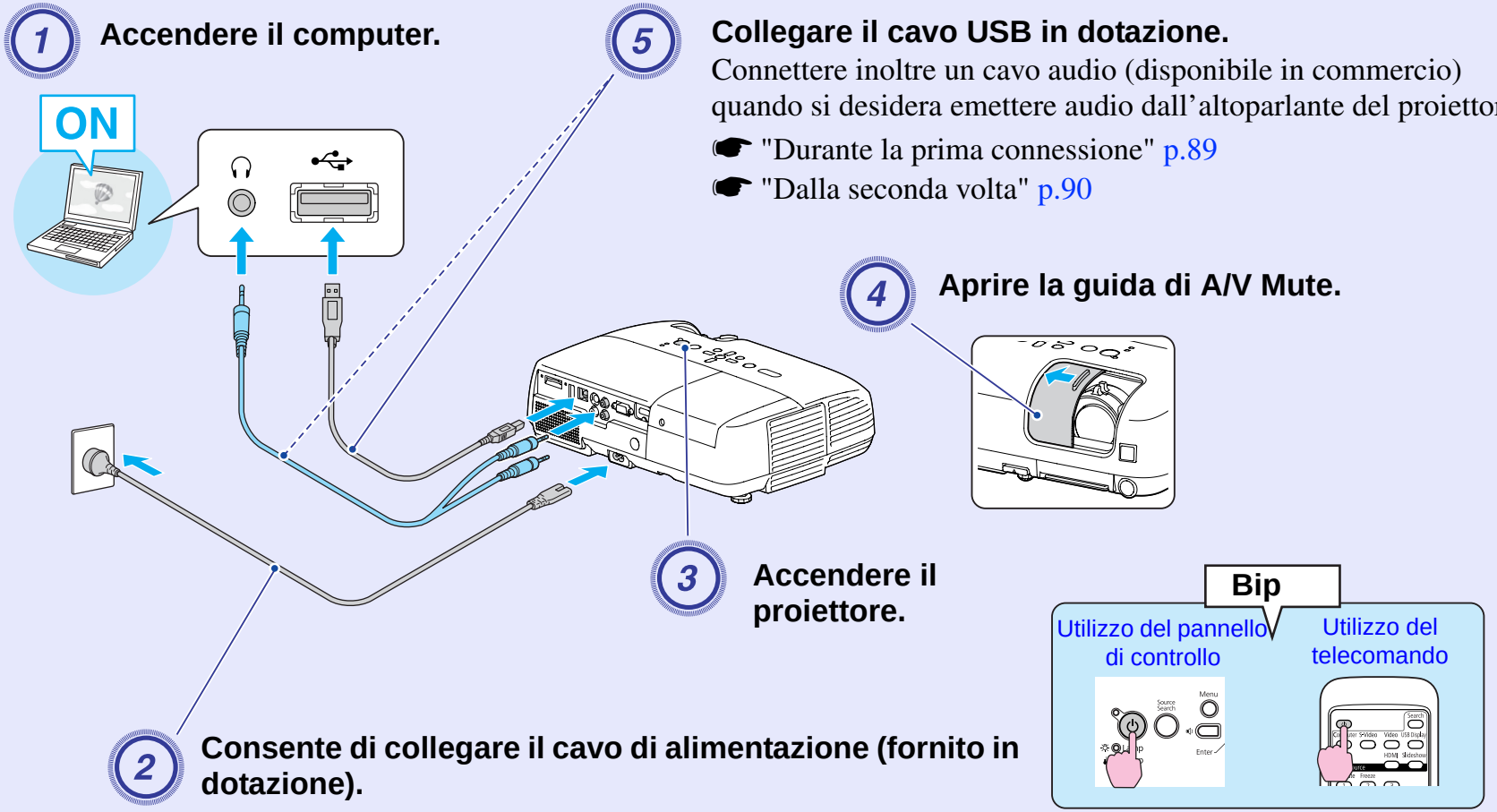
Il proiettore può proiettare le immagini del computer quando è connesso tramite il cavo USB fornito in dotazione a un computer Windows. Questa funzione è denominata USB Display. Le immagini del computer possono essere proiettate rapidamente in modo semplice tramite la connessione con un cavo USB.

Attenzione

Non collegare tramite un hub USB; connettere il proiettore direttamente al computer.

Modalità di connessione (per EB-W6)

Procedura



1 Accendere il computer.

2 Consente di collegare il cavo di alimentazione (fornito in dotazione).

3 Accendere il proiettore.

4 Aprire la guida di A/V Mute.

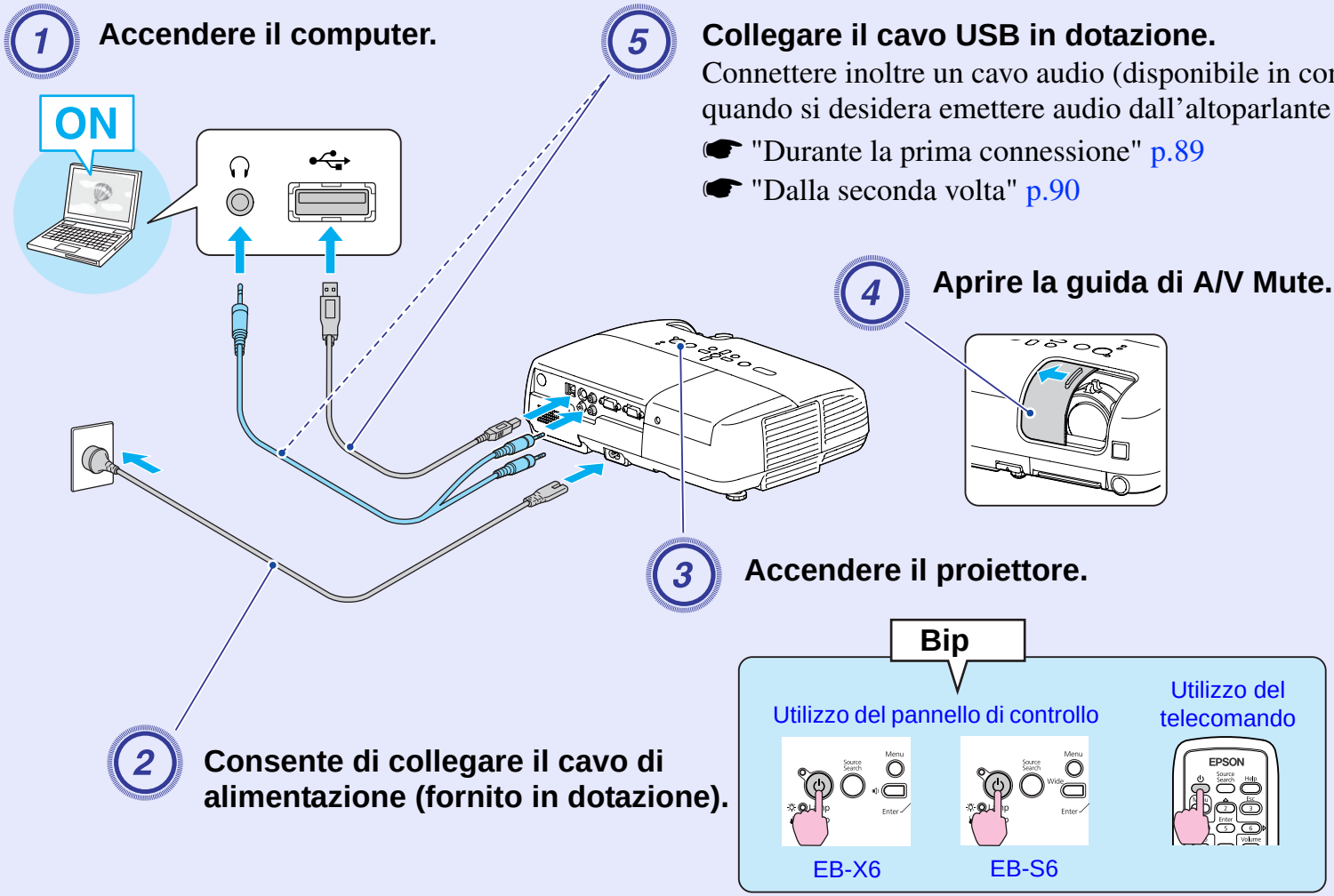
5 Collegare il cavo USB in dotazione.

Connettere inoltre un cavo audio (disponibile in commercio) quando si desidera emettere audio dall'altoparlante del proiettore.

☛ "Durante la prima connessione" p.89
☛ "Dalla seconda volta" p.90

Modalità di connessione (per EB-X6/S6)

Procedura



1. **Accendere il computer.**

2. **Consente di collegare il cavo di alimentazione (fornito in dotazione).**

3. **Accendere il proiettore.**

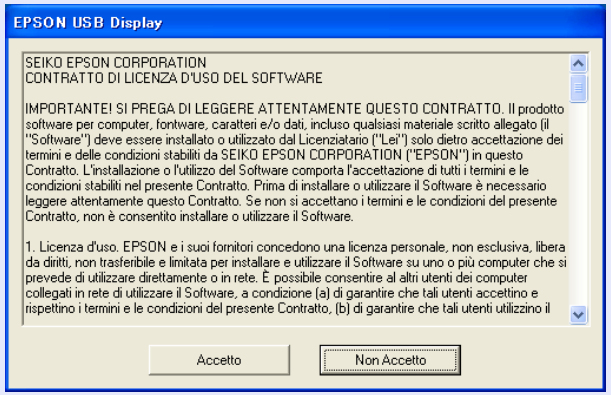
4. **Aprire la guida di A/V Mute.**

5. **Collegare il cavo USB in dotazione.**
Connettere inoltre un cavo audio (disponibile in commercio) quando si desidera emettere audio dall'altoparlante del proiettore.
☛ "Durante la prima connessione" p.89
☛ "Dalla seconda volta" p.90

Durante la prima connessione

Quando si utilizza Windows 2000, fare doppio clic su "Risorse del computer" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE. EXE".

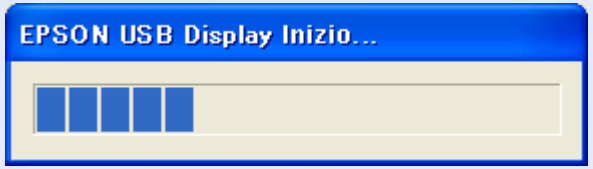
1 Inizia automaticamente l'installazione del driver.



Quando si utilizza un'autorizzazione utente con un computer dotato di Windows 2000, è possibile che venga visualizzato un messaggio di errore di Windows e l'installazione non può essere eseguita. In tal caso, aggiornare Windows allo stato più recente e quindi riconnettere. Per ulteriori dettagli, rivolgersi all'indirizzo più recente riportato nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi*. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*

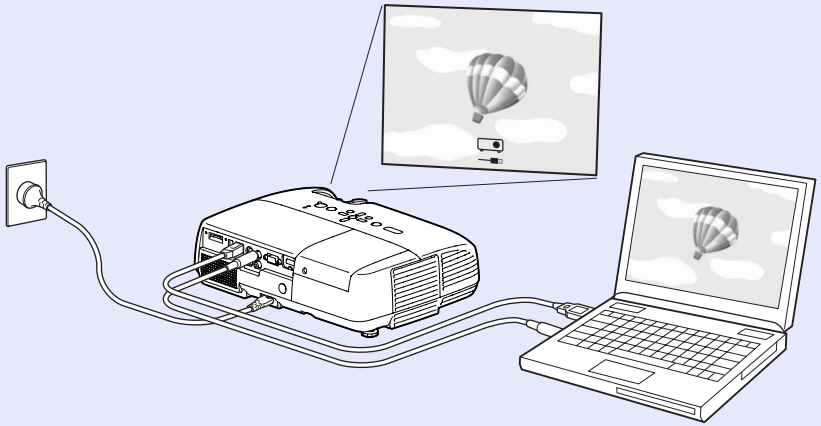
2 Selezionare "Accetto".

Non è possibile eseguire USB Display se il driver non è installato. Assicurarsi di selezionare "Accetto". Per annullare l'installazione, selezionare "Non accetto".



3 Vengono proiettate le immagini del computer.

Potrebbero essere necessari alcuni minuti prima che le immagini del computer vengano proiettate. Finché vengono proiettare le immagini del computer, mantenere lo stato dell'apparecchiatura e non scollegare il cavo USB o disattivare l'alimentazione al proiettore.



- ***Se le immagini non vengono proiettate, fare clic su "Tutti i programmi" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x".***
- ***Quando non si esegue l'installazione automatica, fare doppio clic su "EMP_UDSE. EXE" in "Risorse del computer" - "EPSON_PJ_UD".***
- ***Per disinstallare il driver, fare clic su "Cambia/Rimuovi" in "Start" – "Pannello di controllo" – "Installazione applicazioni" - "EPSON USB Display".***
- ***Scollegamento***
  Per scollegare il proiettore, estrarre semplicemente il cavo USB. Non è necessario utilizzare la funzione di Windows "Rimozione sicura dell'hardware".

Dalla seconda volta

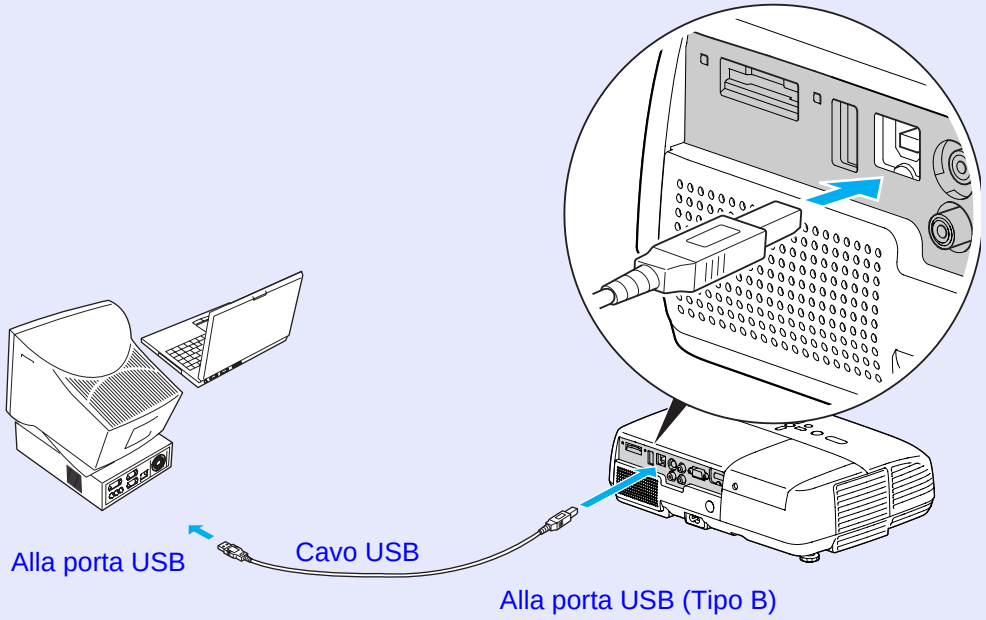
Vengono proiettate le immagini del computer.

Potrebbero essere necessari alcuni minuti prima che le immagini del computer vengano proiettate. In questo intervallo di tempo, lasciare l'apparecchiatura nelle condizioni in cui è.

Collegamento di un cavo USB

Collegare la porta USB del computer e la porta USB (Tipo B) nella parte posteriore del proiettore con il cavo USB fornito in dotazione al fine di utilizzare altre funzioni rispetto a quelle disponibili con USB Display. Fare riferimento alle pagine indicate per il metodo di utilizzo. Inoltre, queste funzioni non sono utilizzabili contemporaneamente all'USB Display.

- Utilizzare i tasti [Page] (+)/(-) sul telecomando per spostarsi alla pagina precedente o successiva. ☛ p.91
- Funzionamento del puntatore del mouse dal telecomando. ☛ p.92
- Controllo tramite l'invio dei comandi dal computer al proiettore. ☛ p.105



Pagina Su/Giù tramite il telecomando

Quando si proietta un'immagine da uno schermo del computer, è possibile utilizzare i tasti Pagina Su/Giù con il telecomando in dotazione se il computer non è nelle vicinanze.

Procedura

1 Connettere il computer al proiettore tramite il cavo USB.

EB-W6 ☛ p.87
EB-X6/S6 ☛ p.88

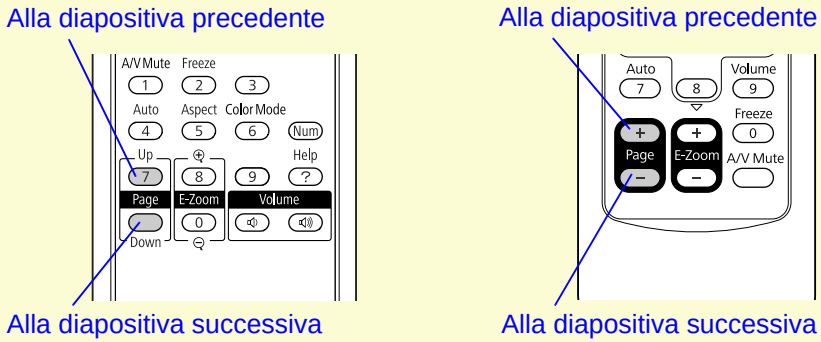
2 Impostare "Avanzate" – "USB Type B" in "Pagina Su/Giù" nel menu di configurazione.

- Quando si utilizza USB Display, impostare "Avanzate" – "USB Type B" su "USB Display" nel menu di configurazione. ☛ p.87
- Non è possibile utilizzare contemporaneamente la funzione Pagina Su/Giù e la funzione MouseWireless. ☛ p.92

Computer compatibile
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 ~ 10.5

Esempio d'uso: quando si mostra una slideshow in PowerPoint, vengono visualizzate le diapositive precedenti e successive nel modo seguente.

Per visualizzare la diapositiva precedente/successiva nella slideshow di PowerPoint



Funzionamento del puntatore del mouse dal telecomando (funzione MouseWireless)

Il telecomando fornito in dotazione dispone della funzione di puntatore del mouse. Questa funzione è denominata MouseWireless.
È possibile utilizzarla quando l'origine dell'ingresso corrente è il computer o HDMI (solo EB-W6).

- ***Non è possibile utilizzare la funzione MouseWireless durante l'uso di USB Display.***
- ***Non è possibile utilizzare contemporaneamente la funzione MouseWireless e Pagina Su/Giù.***

Procedura

1 Connettere il computer al proiettore tramite il cavo USB.

EB-W6 ☛ p.87
EB-X6/S6 ☛ p.88

2 Impostare "Avanzate" – "USB Type B" in "MouseWireless" nel menu di configurazione.

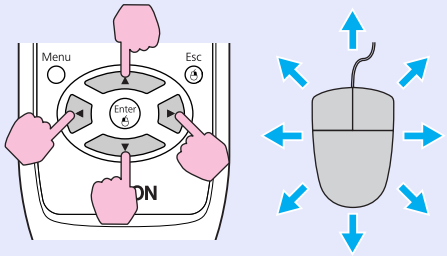
Computer compatibile
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 ~ 10.5

- *Non è possibile utilizzare la funzione MouseWireless a seconda della versione del sistema operativo Windows o Macintosh.*
- *È possibile che sia necessario applicare delle impostazioni sul computer per utilizzare il mouse. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione del computer.*

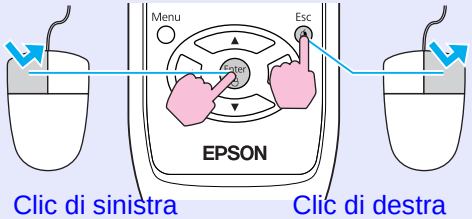
Dopo la connessione non è possibile utilizzare il puntatore del mouse nei modi seguenti.

Funzionamento del mouse wireless (solo EB-W6)

Spostamento del puntatore del mouse



Funzionamento del clic del mouse

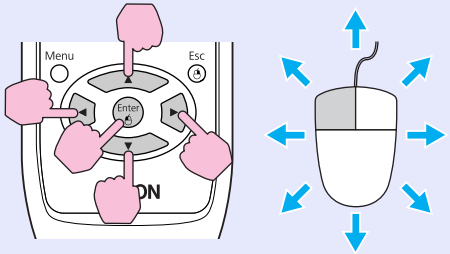


Clic di sinistra

Clic di destra

Doppio clic: premere rapidamente il tasto due volte.

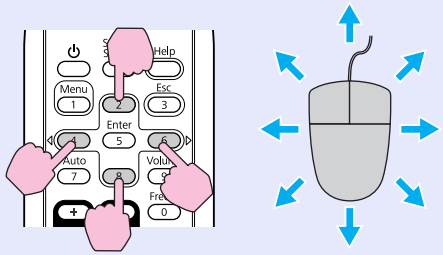
Trascinare



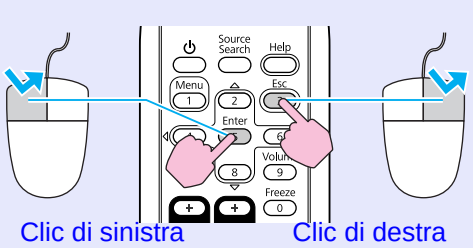
(1) Tenere premuto [Enter], quindi premere [ ] per trascinare.
(2) Rilasciare [Enter] in qualsiasi posizione.

Funzionamento del mouse wireless (solo EB-X6/S6)

Spostamento del puntatore del mouse



Funzionamento del clic del mouse

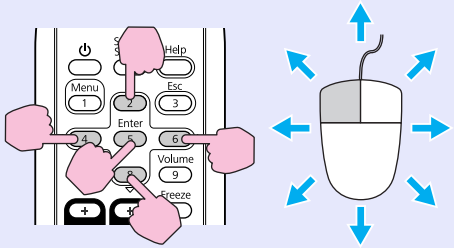


Clic di sinistra

Clic di destra

Doppio clic: premere rapidamente il tasto due volte.

Trascinare



(1) Tenere premuto [Enter], quindi premere [▲▶▼◀] per trascinare.
(2) Rilasciare [Enter] in qualsiasi posizione.

- *Quando i tasti del mouse destra e sinistra sono impostati al contrario sul computer, anche le funzioni del telecomando sono invertite.*
- *Non è possibile utilizzare la funzione MouseWireless quando si utilizzano le seguenti funzioni seguenti.*
  - Uso del menu di configurazione
  - Uso del menu Help
  - Uso di E-Zoom
  - Acquisizione di un logo utente
  - Regolazione del volume

Uso di slideshow (solo per EB-W6)

È possibile realizzare delle presentazioni connettendo il proiettore a una fotocamera digitale, un dispositivo di memorizzazione USB o una scheda SD. I file di immagini memorizzati in questi dispositivi possono essere proiettati direttamente. Questo facilita la proiezione poiché non è necessario collegarsi a un computer.

I file delle immagini sono proiettabili in una slideshow.

I file delle immagini che possono essere proiettati in una slideshow sono i seguenti.

Tipo	Tipo file (estensione)	Commento
Solo immagini fisse	.jpg	Devono essere file JPEG che supportano lo standard Exif. Le immagini con una risoluzione superiore a 8176 x 6144 non possono essere proiettate. Il conteggio dei pixel orizzontali/verticali dell'immagine deve corrispondere a multipli di 8.

- ***Non è possibile utilizzare i dispositivi di memorizzazione USB che hanno una funzione di sicurezza.***
- ***Per le caratteristiche dei file JPEG, se il rapporto di compressione è alto. l'immagine non può essere proiettata correttamente.***
- ***Non è possibile proiettare i file di filmato.***

Funzionamenti di base della slideshow

La sezione seguente spiega il metodo di funzionamento di base per la slideshow.
Le funzioni seguenti sono tutte eseguite dal telecomando. Pertanto i nomi del tasto fanno riferimento ai tasti del telecomando

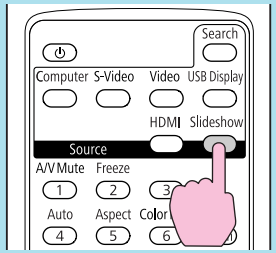
Avvio della slideshow

Procedura

La slideshow si avvia automaticamente quando il proiettore è connesso a un dispositivo di memorizzazione USB o a una scheda SD.

Fare riferimento a quanto segue in merito alla modalità di connessione di un dispositivo di memorizzazione USB o una scheda SD.
Connessione di un dispositivo di memorizzazione USB: ☛ p.84
Connessione di una scheda SD: ☛ p.85

Durante la proiezione delle immagini da un'altra sorgente, il proiettore passerà al dispositivo a cui ci si connette non appena si preme il tasto [Slideshow].



Uscita da slideshow

Procedura

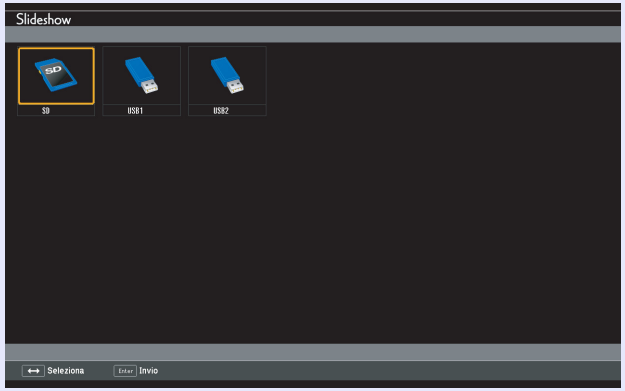
Per terminare una slideshow, rimuovere il dispositivo di memorizzazione USB o la scheda SD connessi.

Fare riferimento a quanto segue in merito alla modalità di rimozione di un dispositivo di memorizzazione USB o una scheda SD.
Rimozione di un dispositivo di memorizzazione USB: ☛ p.84
Rimozione di una scheda SD: ☛ p.86

Schermata di sfoglia file di slideshow

Quando inizia la slideshow viene visualizzato il tipo seguente di schermata. Viene chiamata schermata di sfoglia file.

Quando il proiettore è connesso a più dispositivi di memorizzazione, viene visualizzato il tipo seguente di schermata per la selezione delle unità contenente le icone che indicano il tipo di memorizzazione. In tal caso, premere il tasto [⊕] e dopo aver selezionato l'unità del contenuto che si desidera visualizzare, premere il tasto [Enter].



È possibile connettere fino a 5 dispositivi di memorizzazione contemporaneamente: 1 scheda SD e 4 dispositivi di memorizzazione USB.

Di seguito è riportata la schermata di sfoglia file.

La tabella seguente descrive tutte le voci di menu e il contenuto della schermata di sfoglia file e le modalità di funzionamento quando si seleziona e si accetta tramite il tasto [Enter].

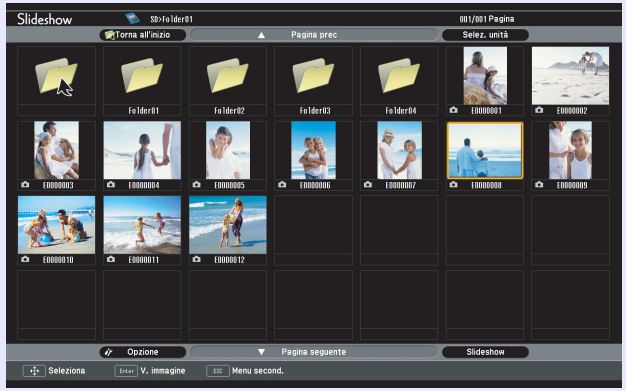
Nomi elementi	Funzione
Display di stato	Consente di controllare l'unità, la cartella, la pagina corrente visualizzata e il numero totale di pagine.
Pannello di controllo (in alto)	Torna all'inizio: si sposta al livello superiore della cartella. Pagina prec: visualizza la pagina precedente quando è presente. Seleziona unità: consente di spostarsi a una schermata di selezione delle unità.
Schermata Contenuto	Visualizza la cartella e le miniature dei file di immagine. • Premere il tasto [⊕], quindi selezionare una cartella o un file di immagini miniaturizzate. La cartella selezionata e il file delle immagini sono circondati da un bordo colorato (cursore). • La schermata del contenuto passa alle varie pagine in base al numero delle cartelle e dei file di immagine. • Quando si seleziona un file di immagini e si preme il pulsante [Enter], viene riprodotto il file delle immagini selezionate. • Quando si seleziona una cartella e si preme il tasto [Enter], il contenuto della cartella viene visualizzato. • Quando si seleziona l'icona "Torna all'inizio" e si preme il tasto [Enter], la visualizzazione del contenuto passa a una cartella di livello superiore. Quando si visualizza una cartella del livello più alto, questa icona non compare. • Le immagini JPEG non visualizzabili in miniatura sono indicate da un'icona come da illustrazione.
Pannello di controllo (in basso)	Opzione: visualizza la schermata delle opzioni. ☛ p.100 Pagina seguente: visualizza la pagina successiva quando è presente. Slideshow: avvia una slideshow.
Guida operativa	La guida operativa è visualizzata in base alla voce selezionata. Può funzionare con il tasto relativo.

Quando il contenuto riempie più pagine, il cambio della pagina avviene premendo [Page] (+)/(-).

Riproduzione di singole immagini

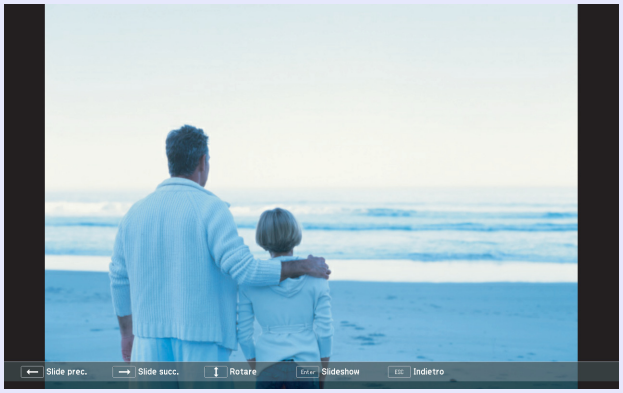
Procedura

1 **Premere il tasto [ ] e posizionare il cursore sul file delle immagini che si desidera proiettare.**



2 **Premere il tasto [Enter].**

Viene riprodotto il file delle immagini selezionato.



- *Posizionare il cursore sul file delle immagini, premere il tasto [Esc], quindi viene visualizzato il sottomenu seguente. In tal caso, è possibile riprodurre anche il file delle immagini premendo il tasto [Enter].*

- *Durante la riproduzione, premere il tasto [ ] per spostarsi tra i file delle immagini.*

Esecuzione della slideshow

È possibile riprodurre file di immagini in una cartella uno per uno in sequenza. Questa funzione è conosciuta come Slideshow. Eseguire la slideshow tramite la seguente procedura. Di seguito viene descritta la modalità di esecuzione di una slideshow nella schermata dei contenuti visualizzati.

Procedura

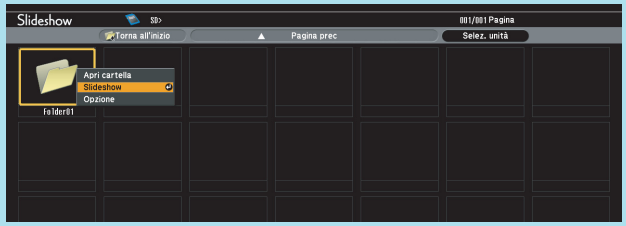
1. **Nella schermata di sfoglia file, visualizzare la cartella per visualizzare Slideshow.**

2. **Premere il tasto [⊕] e posizionare il cursore su "Slideshow" nel pannello di controllo (in basso).**

3. **Premere il tasto [Enter].**

   Viene eseguita la slideshow e le immagini della cartella sono proiettate in sequenza una per una.
   Quando viene proiettata l'ultima pagina nella slideshow, la schermata di sfoglia file viene visualizzata di nuovo automaticamente. Quando l'opzione "Riesegui" nell'opportuna schermata è impostata su "On", la slideshow viene ripetuta automaticamente. ☛ p.100

- *Quando si desidera avviare una slideshow da un particolare file di immagini, riprodurre il file e premere il tasto [Enter].*
- *Quando si desidera riprodurre una slideshow dei file di immagini in una particolare cartella, posizionare il cursore sulla cartella nel browser, quindi premere il tasto [Esc]. Selezionare "Slideshow" dal sottomenu visualizzato, quindi premere il tasto [Enter].*



- *È possibile impostare condizioni come la proiezione ripetuta e l'aggiunta di effetti di transizione tra le immagini. Per modificare automaticamente i file delle immagini quando si esegue una slideshow, impostare il Tempo di cambio schermo nel menu delle opzioni su altre opzioni diverse da "No". (Quando il tempo di cambio schermo è impostato su "No", è necessario cambiare manualmente le diapositive.)* ☛ *p.100*

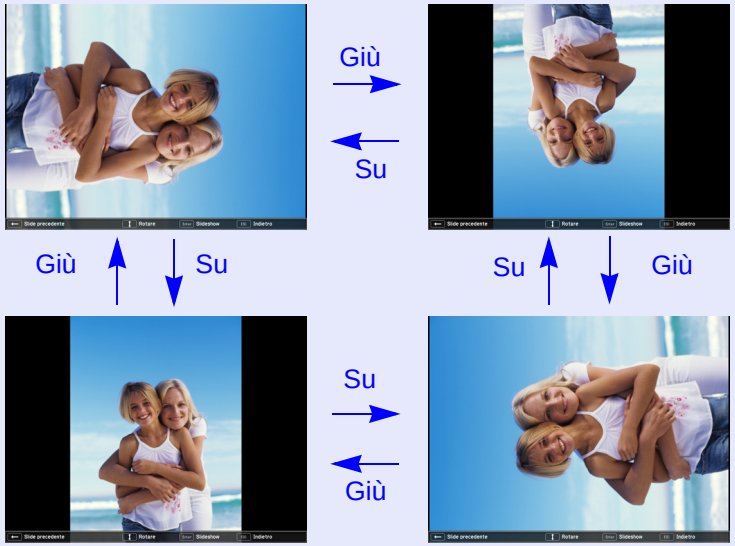
Rotazione delle immagini

È possibile ruotare l'immagine riprodotta di 90° unità. È possibile inoltre ruotare le immagini riprodotte in una slideshow. Utilizzare la seguente procedura per ruotare le immagini.

Procedura

1. **Visualizzare un singolo file di immagini o eseguire una slideshow.**

2. **Quando è visualizzata un'immagine, premere il tasto [▲] oppure [▼].**



Impostazione della visualizzazione dei file di immagini e slideshow.

Per impostare l'ordine di visualizzazione delle immagini del browser e la slideshow, visualizzare il menu delle opzioni.

Procedura

1. **Premere il tasto [◎] nella schermata di sfoglia file, posizionare il cursore su"Opzione" del pannello di controllo (in basso), quindi premere il tasto [Enter].**

   Viene visualizzata la schermata delle opzioni.

2 Posizionare il cursore sull'elemento che si desidera modificare, premere il tasto [Enter]; l'impostazione diventa effettiva.

Per i dettagli di ciascun elemento, fare riferimento alla tabella seguente

Voce	Funzione
Visualizza impostazioni	Imposta l'ordine dei file da visualizzare. È possibile selezionare i file in base al nome o in ordine crescente di aggiornamento.
Riesegui	Imposta se riprodurre continuamente la Slideshow.
Tempo cambio schermo	Imposta il tempo di visualizzazione di un file in una slideshow. È possibile impostare "No" o "Da 1 a 60 Secondi". Se si imposta "No", le immagini non cambiano automaticamente.
Effetto	Imposta gli effetti di transizione tra le immagini.

3 Premere il tasto [ ], posizionare il cursore su "OK", quindi premere il tasto [Enter].

Accessori opzionali e materiali di consumo

Preparare gli accessori opzionali e materiali di consumo che seguono. Acquistare in base alle necessità di utilizzo. L'elenco seguente degli accessori e dei prodotti di consumo facoltativi e aggiornato a: 07.2008. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese di acquisto.

Accessori opzionali

Custodia morbida ELPKS16B Utilizzare questa custodia per trasportare il proiettore.
Schermo trasportabile da 60 polliciELPSC07 Schermo trasportabile da 80 polliciELPSC08 Schermo da 100 polliciELPSC10 Schermi a rullo trasportabili (Rapporto aspetto 4:3)
Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC06 Uno schermo compatto facilmente trasportabile (Rapporto aspetto 4:3)
Cavo HD-15 ELPKC02 (1.8m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin) Identico al cavo del computer fornito con il proiettore.
Cavo HD-15 ELPKC09 (3m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin) Cavo PC HD-15 ELPKC10 (20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin) Se il cavo del computer fornito con il proiettore non è sufficientemente lungo, utilizzare uno di questi cavi.
Cavo video component ELPKC19 (3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA × 3) Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente video component.
Piastra da soffitto* ELPFC03 Tubo 370 (370 mm argentato)* ELPFP04 Tubo 570 (570 mm argentato)* ELPFP05 Tubo 770 (770 mm argentato)* ELPFP06
Montaggio a soffitto (per utilizzo con la piastra da soffitto)* ELPMB18 Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto, occorre utilizzare un metodo speciale. Contattare il rivenditore di zona o l'indirizzo più vicino nella *Guida al supporto tecnico e ai servizi* se si desidera utilizzare questo metodo di installazione. ☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*

Materiali di consumo

Unità lampada ELPLP41 Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.
Filtro dell'aria (per 2) ELPAF13 Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Glossario

In questa sezione vengono descritti brevemente i termini che fanno riferimento al proiettore e quei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno del manuale. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata "regolazione del contrasto".
Dolby Digital	Formato audio sviluppato dai laboratori Dolby. Un normale stereo con due diffusori utilizza un formato a 2 canali. Dolby Digital è un sistema a 6 canali (5,1 canali) che aggiunge un diffusore centrale, due diffusori posteriori e un subwoofer.
Frequenza refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansita diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
HDTV	Abbreviazione di High-Definition Television (Televisione ad alta definizione) che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. • Risoluzione verticale 750p o 1.080i o superiore (p =progressivo, i =interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9 Ricezione e riproduzione (o uscita) audio Dolby Digital
Interlacciato	Metodo di scansione delle immagini in cui i dati video vengono suddivisi in sottili linee orizzontali visualizzate in sequenza da sinistra a destra e in seguito dall'alto verso il basso. Le righe pari e le righe dispari vengono visualizzate in alternanza.
Modo Squeeze	In questo modo, le immagini panoramiche nel modo 16:9 vengono compresse orizzontalmente in modo che siano salvate sul supporto di memorizzazione come immagini 4:3. Durante la riproduzione sul proiettore in modo Squeeze, le immagini riacquisteranno il loro formato originale 16:9.
Progressivo	Metodo di scansione delle immagini in cui i dati video provenienti da una singola immagine vengono scansiti in sequenza dall'alto verso il basso per creare un'immagine singola.
Rapporto aspetto	Il rapporto larghezza-altezza di un'immagine o schermata proiettata. Quando il rapporto larghezza-altezza è 16:9 o 16:10, la schermata allungata è conosciuta come schermata panoramica. Il rapporto di aspetto per le immagini standard è 4:3.
SDTV	Abbreviazione di Standard Definition Television (Televisione a definizione standard) che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
Sincronizzazione	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SVGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 800 (orizzontale) × 600 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.

S-Video	Segnale video in cui il componente della luminanza e il componente del colore sono separati in modo da fornire una migliore qualità dell'immagine. Fa riferimento alle immagini costituite da due segnali indipendenti: Y (segnale della luminanza) e C (segnale del colore).
SXGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.280 (orizzontale) × 1.024 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
VGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 640 (orizzontale) × 480 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
Video Component	Segnale video in cui il componente della luminanza e il componente del colore sono separati in modo da fornire una migliore qualità dell'immagine. Fa riferimento alle immagini costituite da tre segnali indipendenti: Y (segnale della luminanza), Pb e Pr (segnali della differenza cromatica).
Video composito	Segnali video che mescolano i segnali della luminosità del video a quelli dei colori. Si tratta del tipo di segnali comunemente utilizzati dall'apparecchiatura video domestica (formati NTSC, PAL e SECAM). Il segnale portante Y (segnale della luminanza) e il segnale cromatico (colore) contenuti nella barra dei colori si sovrappongono in modo da dare origine ad un unico segnale.
XGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.024 (orizzontale) × 768 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.

Elenco dei comandi

I comandi ESC e VP21 sono comandi impostati dal computer per controllare il proiettore.
Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, viene restituito il simbolo dei due punti ":" (3Ah).
Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.
Se il comando eseguito termina a causa di un problema, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

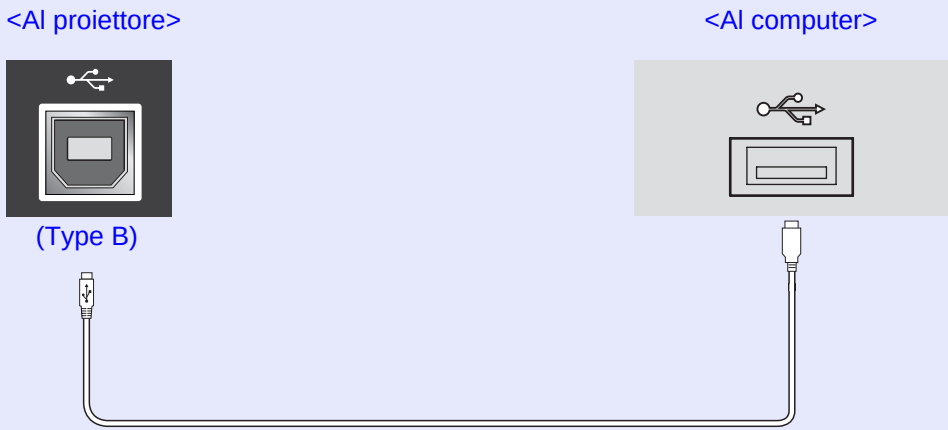
Voce		Comando
Alimentazione ON/OFF	ON	PWR ON
	OFF	PWR OFF
Selezione del segnale	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	HDMI (solo EB-W6)	SOURCE 30
	USB Display	SOURCE 51
	Presentazione (solo EB-W6)	SOURCE 52
A/V Mute ON/OFF	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Selezione di A/V Mute	Nero	MSEL 00
	Blu	MSEL 01
	Logo	MSEL 02
Voce		**Comando**
		Porta Computer
Selezione del segnale	Computer (Automatico)	SOURCE 1F
	Computer	SOURCE 11

* Aggiungere un codice di ritorno a margine (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Forma dei cavi

Connessione USB

Forma del connettore: USB (Type B)



Configurazione della connessione USB

Per controllare il proiettore con i comandi ESC/VP21 mediante la comunicazione tramite la connessione USB, è necessario impostare "Avanzate" - "USB Type B" dal menu di configurazione su un'opzione diversa da "USB Display". Inoltre, sono necessarie le seguenti preparazioni.

Procedura

1. **Scaricare sul computer in uso il driver USB (USB-COM Driver) dal sito Web Epson.**

   Andare all'indirizzo http://www.epson.com e selezionare la sezione relativa all'assistenza del sito Web Epson locale.

2. **Installare il driver USB scaricato sul computer in uso.**

   Leggere le istruzioni visualizzate sulla schermata di scaricamento.

3. **Impostare "Avanzate"-"Link 21L" su "On" dal menu di configurazione del proiettore.**

EB-W6

Immagini di computer (RGB analogico)

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione (punti)	Modo aspetto				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Through
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Non è possibile eseguire il collegamento se l'apparecchiatura non dispone di una porta di uscita VGA.
*2 Segnale letterbox
*3 Si limita alla selezione di "Panoramico" da "Risoluzione" nel menu di configurazione.
È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Through
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Segnale letterbox

Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Through
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Segnale letterbox

Segnale di ingresso dalla porta di ingresso HDMI

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto			
			16:9	Schermo intero	Zoom	Through
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV (1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Segnale letterbox

EB-X6

Immagini di computer (RGB analogico)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto		
			Normale	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1 Non è possibile eseguire il collegamento se l'apparecchiatura non dispone di una porta di uscita VGA.
*2 Segnale letterbox
È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Segnale letterbox

Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Segnale letterbox

EB-S6

Immagini di computer (RGB analogico)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto		
			Normale	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	800×438	800×600	800×450
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	800×600	800×600	800×450
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	800×600	800×600	800×450
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	800×600	800×600	800×450
WXGA	60	1280×768	800×480	800×600	800×450
	60	1360×768	800×451	800×600	800×450
	60/75	1280×800	800×500	800×600	800×450
WXGA+	60	1440×900	800×500	800×600	800×450
SXGA	70/75	1152×864	800×600	800×600	800×450
	60	1280×1024	750×600	800×600	800×450
	60	1280×960	800×600	800×600	800×450
SXGA+	60	1400×1050	800×600	800×600	800×450
MAC13"	67	640×480	800×600	800×600	800×450
MAC16"	75	832×624	800×600	800×600	800×450
MAC19"	75	1024×768	800×600	800×600	800×450
	60	1024×768	800×600	800×600	800×450
MAC21"	75	1152×870	794×600	800×600	800×450

*1 Non è possibile eseguire il collegamento se l'apparecchiatura non dispone di una porta di uscita VGA.
*2 Segnale letterbox
È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
HDTV (720p)	50/60	1280×720	800×600	800×450
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	800×600	800×450

* Segnale letterbox

Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo aspetto	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450

* Segnale letterbox

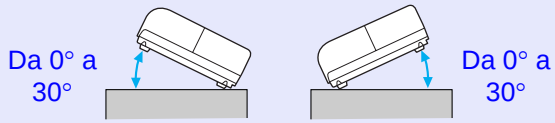
Specifiche

Nome del prodotto		EB-W6	EB-X6	EB-S6
Dimensioni		327 (L) × 92 (A) × 245 (P) mm		
Dimensioni del pannello		0,56"	0,63"	0,55"
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone		
Risoluzione		WXGA 1.024.000 pixel (1280 (L) × 800 (A) punti) × 3	XGA 786.432 pixel (1024 (L) × 768 (A) punti) × 3	SVGA 480.000 pixel (800 (L) × 600 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco		Manuale		
Regolazione dello zoom		Manuale (da 1 a 1,2)		Digitale (da 1 a 1,35)
Lampada		Lampada UHE 170 W, Numero modello: ELPLP41		
Uscita audio max.		Monoaurale 7 W	Monoaurale 1 W	
Diffusore		1		
Alimentazione		Da 100 a 240 V CA ± 10%, 50/60 Hz da 2,8 a 1,5 A		
Consumo di corrente	Fascia da 100 a 120 V	Funzionamento: 246 W Consumo di corrente in stand by: 3,0 W		
	Fascia da 220 a 240 V	Funzionamento: 231 W Consumo di corrente in stand by: 4,3 W		
Altitudine		Altitudine: da 0 a 2.286 m		
Temperatura di funzionamento		Da 5 a +35°C (senza condensa)		
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)		
Peso		Circa 2,8 kg	Circa 2,8 kg	Circa 2,7 kg

Nome del prodotto			EB-W6	EB-X6	EB-S6
Connettori	Porta ingresso Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu		
	Porta di uscita audio	1	Jack pin RCA		
	Porta di ingresso S-Video	1	Mini DIN a 4 pin		
	Porta di ingresso Video	1	Jack pin RCA		
	Porta di uscita audio	1	Jack pin RCA		
	Porta di ingresso HDMI	1	HDMI	-	
	Porta di uscita monitor	1	-	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) nero	
	Porta USB (Tipo A)*1*3	1	Connettore USB (Tipo A)	-	
	Porta USB (Tipo B)*2*3	1	Connettore USB (Tipo B)		
	Slot scheda	1	Scheda SD x 1	-	

*1 USB Tipo A supporta USB1,1.
*2 USB Tipo B supporta USB2,0.
*3 Non è garantito che le porte USB funzionino con tutti i dispositivi che supportano lo standard USB.

Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

Il logo SDHC è un marchio registrato.

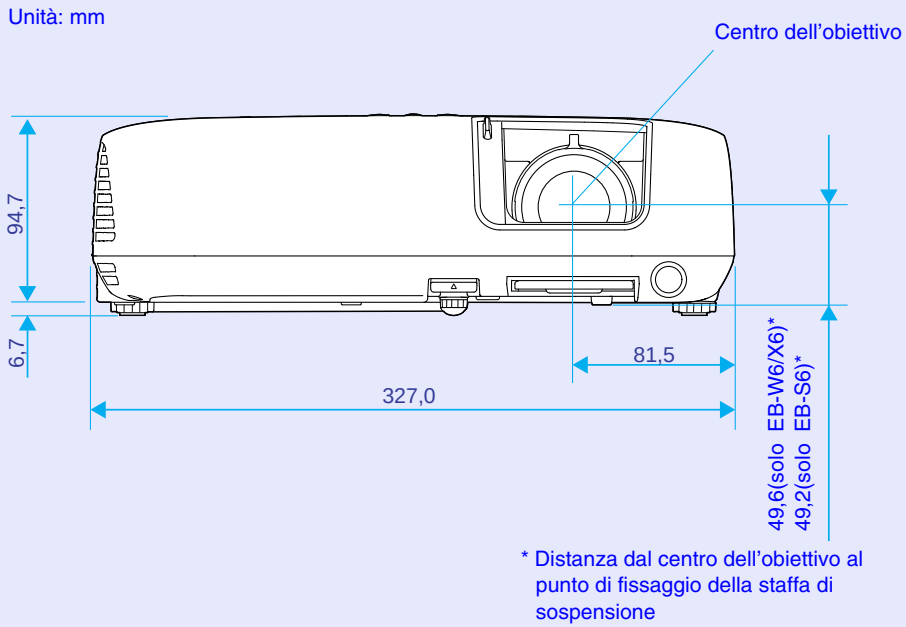
Requisiti operativi del software in dotazione

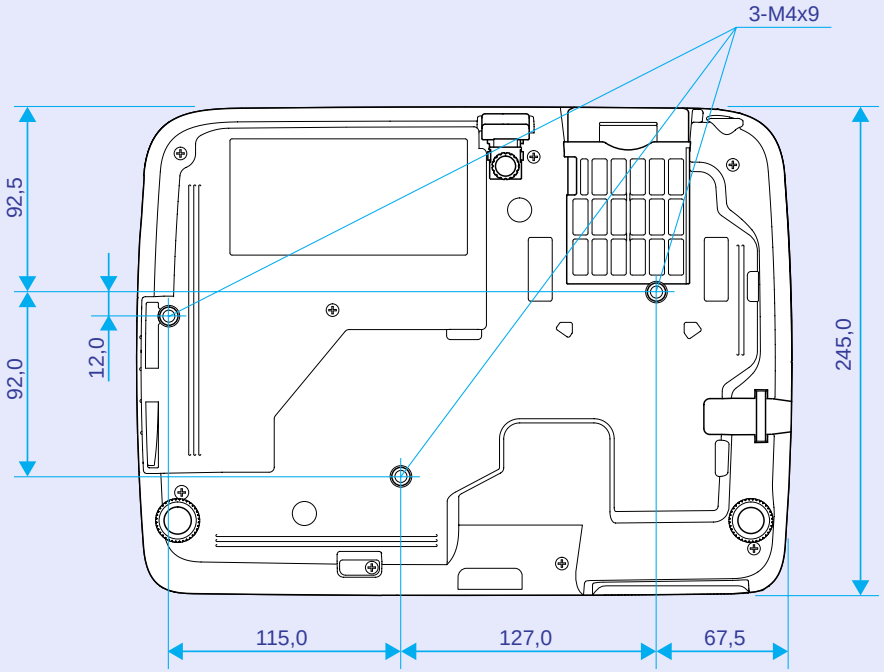
È necessario soddisfare i seguenti requisiti del computer per utilizzare USB Display fornito in dotazione con il proiettore.

	Requisiti
Sistema operativo	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1.6 GHz o superiore
Capacità di memoria	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore
Spazio su disco rigido	256 MB o superiore
Schermo	Risoluzione XGA(1024 × 768) o superiore Display a colori a 16 bit o superiore Circa 32.000 colori

Aspetto

Le dimensioni esterne sono identiche al modello EB-W6/X6/S6, mentre EB-S6 differisce solo nella distanza dall'obiettivo centrato al montaggio sul soffitto. L'illustrazione riguarda il modello EB-W6.





Indice analitico

A

A/V Mute 25
Accessori opzionali 102
Anello di regolazione della messa a fuoco 7
Anello di regolazione dello zoom 7
Angolo di inclinazione 115
Area di emissione della luce del telecomando 15, 17
Autospegnimento 48
Azzera tutto 50
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada 50, 75

B

Bassa luminosità 46
Blocco 26
Blocco funzionamento 37, 46
Blocco totale 37

C

Codice di richiesta 36
Collegamento di un cavo USB 91
Colore sfondo 47
Connessione di un dispositivo USB 84
Contrasto 43
Controllo luminosità 46
Coperchio della lampada 7
Croce 32

D

Dimensioni schermo 80
Direct Power On 48
Distanza di proiezione 80

E

ESC/VP21 105
Etichetta di protezione mediante password 35
E-Zoom 32

F

Filtro aria 18
Foto 22
Frequenza refresh 49
Front. 47
Funzionamento 48
Funzione Guida 52

G

Giochi 22
Glossario 103
Guida di A/V Mute 7

I

Immagine grafica delle dimensioni esterne 117
Indicatore della lampada 54
Indicatore della temperatura 54
Indicatore di alimentazione 54
Indicatori 54
Info sinc 49
Ingresso alimentazione 8, 9
Intensità colore 43

K

Keystone 46

L

Lavagna 22
Lingua 48
Logo protetto 34
Logo utente 77
Luminosità 43

M

Materiali di consumo 102
Menu 40, 41, 42
Menu Avanzate 47
Menu di configurazione 40
Menu Immagine 43
Menu Impostazioni 46
Menu Informazioni 49
Menu principale 40, 41, 42
Menu Reset 50
Messaggio 47
Modo alta quota: 48
Modo colore 22, 43
Monitor esterno 83

N

Nitidezza 43
Nomi e funzioni delle parti 7

O

Ore della lampada 49

P

Pannello di controllo 10
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria 76
Periodo di sostituzione della lampada 71
Piedini frontali regolabile 7
Piedino inferiore 18
Porta di uscita audio 8, 9
Porta di uscita monitor 9
Porta ingresso Computer 8, 9
Porta S-Video 8, 9
Porta USB 9
Porta Video 8, 9
Posizione 44
Presa dell'aria 18
Presentazione 22
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria 76
Procedura di sostituzione della lampada 73
Progressivo 44
Proiezione 47
Protetto da password 34
Pulizia del filtro e della presa dell'aria 69
Pulizia della superficie del proiettore 69
Puntatore del mouse 93
Punti di fissaggio della staffa di sospensione 18

R

Regolaz. colore 43
Retro 47
Ricerca sorgente 10, 12, 16
Ricevitore remoto 7, 8, 9
Risoluzione 44, 49, 107

S

Scheda SD 85
Schermi dei monitor supportati 107
Schermo 47
Schermo iniziale 47
Schermo retro 68
Segnale ingresso 45, 49
Segnale video 45, 49
Setup Automatico 44
Sfiatatoio dell'aria 7
Sincronizzazione 44
Soffitto 47
Soluzione dei problemi 54
Sorgente 49
Sostituzione delle batterie 70
Sottomenu 40, 41, 42
Specifiche 114
Sport 22
sRGB 22
Surriscaldamento 55

T

Tasti numerici 14, 17
Teatro 22
Temperatura di funzionamento 114
Temperatura di stoccaggio 114
Tinta 43
Tracking 44

V

Volume 46

Tutti i diritti inerenti la presente pubblicazione sono in titolarità di Seiko Epson Corporation. La presente pubblicazione non può essere copiata, riprodotta, tradotta, memorizzata in sistemi di ricerca, trasmessa o diffusa, in tutto o in parte, con qualunque mezzo, elettronico o meccanico, fotocopia o registrazione, senza la preventiva autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Sebbene le informazioni raccolte e messe a disposizione attraverso la pubblicazione siano previamente vagliate e verificate, la pubblicazione non può essere utilizzata come fondamento unico di scelte di natura commeriale, in relazione alle quali è sempre necessario effettuare scrupolose verifiche per il tramite di altre fonti. A questo proposito, Seiko Epson Corporation non si assume alcuna responsabilità relativamente all'uso delle informazioni ivi contenute nè per eventuali danni subiti da terzi a seguito dell'uso o dell'affidamento riposto nelle suddette informazioni.

Nè la Seiko Epson Corporation nè le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o di terze parti per eventuali danni, perdite, oneri o spese sostenute dall'acquirente o da terze parti a seguito di incidenti derivanti e/o connessi con un uso errato od improprio del presente prodotto o, in ogni caso, non conforme alle istruzioni d'uso fornite dalla stessa Seiko Epson Corporation nell'ambito della presente pubblicazione.

La Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni od inconvenienti che potrebbero insorgere dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati dalla Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale può venire modificato o aggiornato senza preavviso.

Le illustrazioni e le schermate utilizzate in questa pubblicazione possono differire da quelle effettive.

Avviso generale:
Macintosh, Mac e iMac sono marchi registrati di Apple Computer, Inc.
IBM è un marchio registrato di International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT, VGA e PowerPoint sono marchi di fabbrica o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
Dolby è un marchio di Dolby Laboratories.
HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.

Gli altri nomi di prodotti sono utilizzati nel presente manuale esclusivamente a scopo di identificazione e potrebbero essere marchi di proprietà delle rispettive case produttrici. La Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.