EPSON
EXCEED YOUR VISION

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

EB-W6
EB-X6
EB-S6

Gebruikte symbolen en tekens

Veiligheidssymbolen

Voor een veilig en correct gebruik van de projector zijn in deze documentatie en op de projector zelf symbolen aanwezig om u te wijzen op mogelijk letsel voor de gebruiker of anderen en op het risico van schade aan uw eigendommen.
De gebruikte symbolen hebben de volgende betekenis. Wees u goed bewust van de betekenis, voordat u de handleiding leest.

⚠ Waarschuwing	Dit geeft aan dat het negeren van het symbool of het treffen van onvoldoende voorzorgsmaatregelen de dood of ernstig letsel tot gevolg kan hebben.
⚠ Let op	Dit geeft aan dat het negeren van het symbool of het treffen van onvoldoende voorzorgsmaatregelen letsel of schade aan eigendommen tot gevolg kan hebben.

Algemene informatiesymbolen

Let op	Dit geeft aan dat de beschreven handeling tot schade of letsel kan leiden als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit geeft aan dat er nuttige extra informatie volgt over een bepaald onderwerp.
☛	Dit geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.
▶▶	Dit geeft aan dat de onderstreepte term die gevolgd wordt door dit symbool in de woordenlijst te vinden is. Zie "Woordenlijst" onder "Appendices". ☛ pag.104
Procedure	Dit geeft aan dat er bedieningsinstructies volgen die in een bepaalde volgorde moeten worden uitgevoerd. De betreffende procedure moet in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd.
[(Naam)]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
"(Menunaam)"	Dit verwijst naar de naam van een item in het configuratiemenu. Bijvoorbeeld: "Beeld" - "Helderheid"

Inhoudsopgave

Projector - Kenmerken **5**
Onderdelen en functies **7**
Voorzijde/Bovenzijde 7
Diashow gebruiken (alleen EB-W6) 8
Diashow gebruiken (alleen EB-X6/S6) 9
Bedieningspaneel (alleen EB-W6/X6) 10
Bedieningspaneel (alleen EB-S6) 12
Afstandsbediening (alleen EB-W6) 14
Afstandsbediening (alleen EB-X6/S6) 16
Onderkant 18

Nuttige functies

Het geprojecteerde beeld wijzigen **20**
Wisselen door automatische detectie van het ingangssignaal (op bron zoeken) 20
Direct wisselen met de afstandsbediening (alleen EB-W6) 21
Functies voor het verbeteren van projecties **22**
De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren) 22
Automatische iris instellen 24
Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute) 25
Het beeld bevriezen (Bevriezen) 26
Hoogte-breedteverhouding wijzigen 27
Deel van het beeld vergroten (E-Zoom) 33
Beveiligingsfuncties **35**
Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) 35
Bediening beperken (Toetsvergrendeling) 39
Antidiefstalvergrendeling 40

Configuratiemenu

Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-W6) **42**
Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-X6) **43**
Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-S6) **44**
Lijst met functies **45**
Beeld-menu 45
Signaal-menu 46
Instellingen-menu 48
Uitgebreid-menu 49
Informatie-menu 51
Resetten-menu 52

Problemen oplossen

De Help-knop gebruiken **54**
Problemen oplossen **56**
De indicatielampjes aflezen 56
Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 60

Appendices

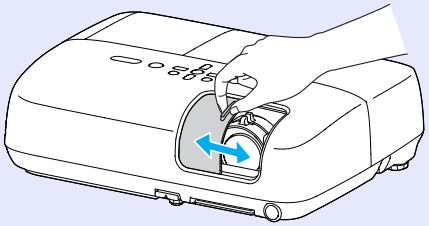
Installatiemethoden **70**
Reiniging **71**
Het oppervlak van de projector reinigen 71
De lens reinigen 71
Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen 71
Verbruiksmateriaal vervangen **72**
De batterijen van de afstandsbediening vervangen 72
De lamp vervangen 73
Het luchtfilter vervangen 77
Een gebruikerslogo opslaan **78**
Beeldschermgrootte en afstand **81**
EB-W6 81
EB-X6 82
EB-S6 83
Op externe apparatuur aansluiten **84**
Op een externe monitor aansluiten (alleen EB-X6/S6) 84
USB-apparaat aansluiten en uitnemen (alleen EB-W6) **85**
USB-apparaat aansluiten 85
De indicatielampjes aflezen 85
USB-apparaat uitnemen 85
SD-kaart insteken en uitnemen (alleen EB-W6) **86**
Insteken van een SD-kaart 86
SD-kaartlampje aflezen 86
Uitnemen van een SD-kaart 87
Projecteren via een USB-kabel (USB Display) **88**
Sluit als volgt aan (voor EB-W6) 88
Sluit als volgt aan (voor EB-X6/S6) 89
USB-kabel aansluiten **92**
Pagina omhoog/omlaag met de afstandsbediening 92
Muisaanwijzer met de afstandsbediening besturen (draadloze muisfunctie) 93

Diashow gebruiken (alleen EB-W6) 96
Beeldbestanden die in een diashow kunnen worden geprojecteerd.....96
Basisbediening voor diashow.....96
Weergave van beeldbestanden en diashow instellen.....101
Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 103
Woordenlijst.....104
ESC/VP21-commando's 106
Lijst met commando's 106
Kabelindelingen.....106
USB-aansluiting instellen 107
Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen 108
EB-W6.....108
EB-X6.....111
EB-S6.....113
Technische gegevens 115
Technische gegevens 115
Systeemeisen voor de meegeleverde software 117
Afmetingen.....118
Index 119

Gebruiksgemak

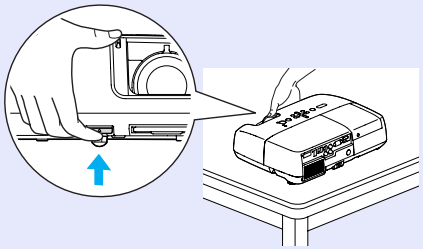
■ Gemakkelijk projecteren en opslaan met de A/V Mute-schuifklep

U kunt de projectie heel makkelijk stoppen of hervatten door het openen of sluiten van de schuifklep A/V Mute. Het geven van een heldere presentatie wordt daardoor eenvoudiger.



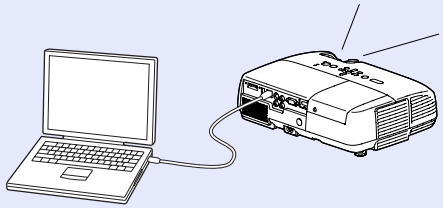
■ De projector is uitgerust met één voet om het uitlijnen te vergemakkelijken

U kunt de hoogte van de projector eenvoudig met één hand instellen.
☛*Introductiehandleiding*



■ Projecteren via een USB-kabel (USB Display)

De beelden van een computerscherm kunt u eenvoudig projecteren door een Windows-computer met behulp van een USB-kabel aan te sluiten.
☛*Introductiehandleiding*



Op deze pagina is de EB-W6 afgebeeld.

■ Afbeeldingen van een USB-opslagapparaat of SD-kaart projecteren zonder gebruik van een computer (alleen EB-W6)

Sluit het USB-opslagapparaat of de SD-kaart op de projector aan, en u kunt JPEG-afbeeldingen van foto's die bijvoorbeeld met een digitale camera zijn gemaakt, als dia show projecteren. Dit maakt projectie heel eenvoudig, omdat u geen computer hoeft aan te sluiten. ☛ pag.96

Verbeterde veiligheidsfuncties

■ Wachtwoordbeveiliging om het aantal gebruikers te beperken en te beheren

U kunt een wachtwoord instellen en zo bepalen wie de projector mag gebruiken. ☛ pag.35

■ Toetsvergrendeling beperkt de knopbediening op het bedieningspaneel

U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen. ☛ pag.39

■ Uitgerust met diverse antidiefstalvoorzieningen

De projector bevat de volgende antidiefstalvoorzieningen. ☛ pag.40

- Beveiligingssleuf
- Installatiepunt beveiligingskabel

Gemakkelijk te hanteren

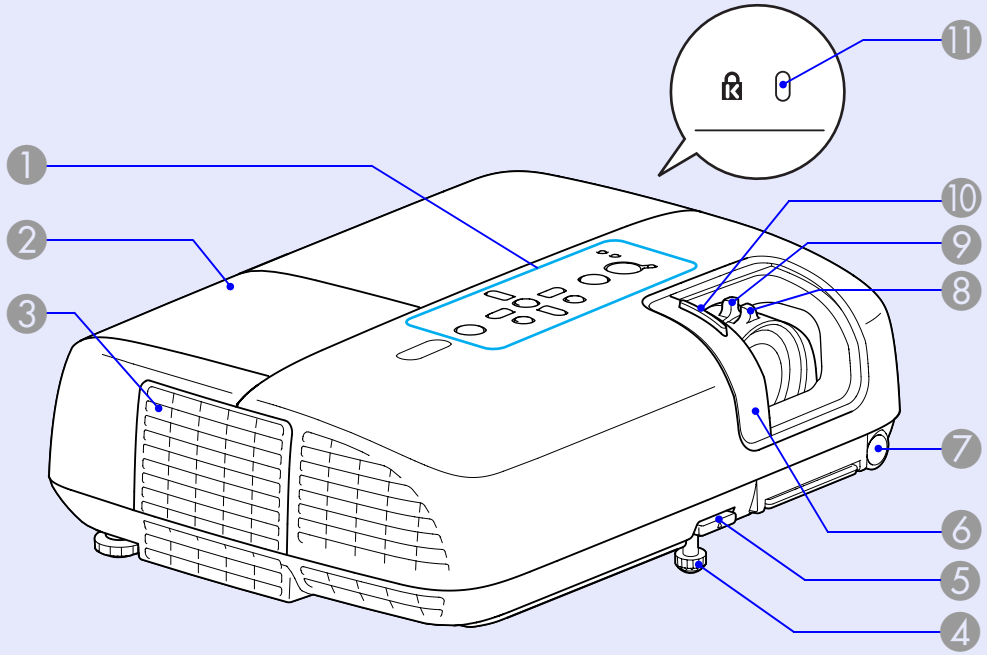
■ Direct inschakelen aan/uit

Op plaatsen waar de stroom centraal wordt beheerd, zoals in vergaderzalen, kan de projector ingesteld worden op automatisch in- of uitschakelen als de stroombron waarop de projector is aangesloten wordt in- of uitgeschakeld.

■ Geen afkoelperiode

Na het uitschakelen van de projector hoeft u niet te wachten tot de projector is afgekoeld voordat u de voedingskabel van de projector kunt loskoppelen.

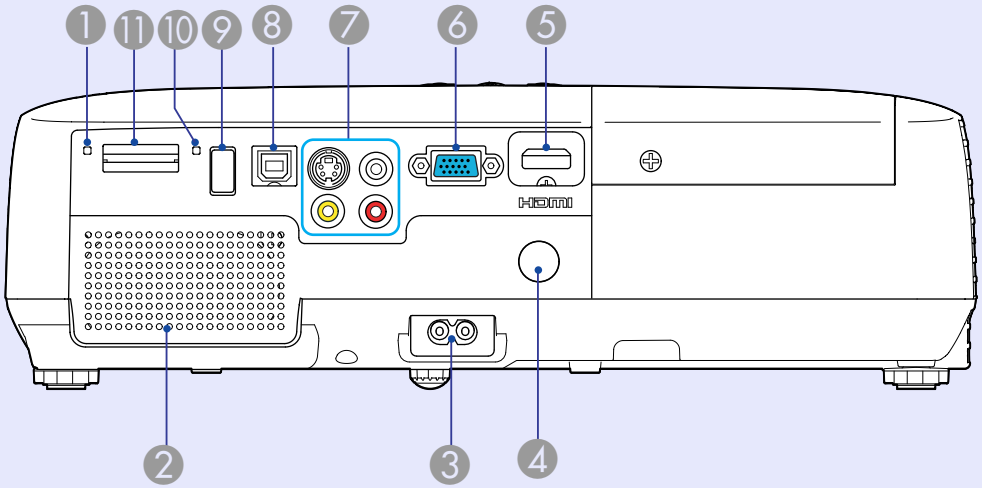
Voorzijde/Bovenzijde



Naam	Functie
1 **Bedieningspaneel**	☛ pag.10
2 **Lampdeksel**	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen. ☛ pag.74
3 **Luchtafvoerventilator**	⚠ **Let op** Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventilator. Plaats uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtafvoerventilator terwijl de projector wordt gebruikt.

Naam	Functie
4 **Instelbare voet aan voorzijde**	Voor het instellen en vergroten van het geprojecteerde beeld nadat de projector op een oppervlak, bijvoorbeeld een bureau, is geplaatst. ☛ ***Introductiehandleiding***
5 **Hendel voor instellen voet**	Trek het hendeltje naar buiten om de voet aan de voorzijde uit te schuiven en in te trekken. ☛ ***Introductiehandleiding***
6 **A/V Mute-schuifklep**	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute). ☛ ***Introductiehandleiding***, pag.25
7 **Afstandsbedieningsontvanger**	Ontvangt signalen van de afstandsbediening. ☛ ***Introductiehandleiding***
8 **Scherpstelring**	Stelt de beeldscherpte in. ☛ ***Introductiehandleiding***
9 **Zoomstelring (alleen EB-W6/X6)**	Stelt de beeldgrootte in. ☛ ***Introductiehandleiding***
10 **A/V Mute-schuifknop**	Schuif de knop om de A/V Mute-schuifklep te openen en te sluiten.
11 **Beveiligingssleuf (🔒)**	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. ☛ pag.40

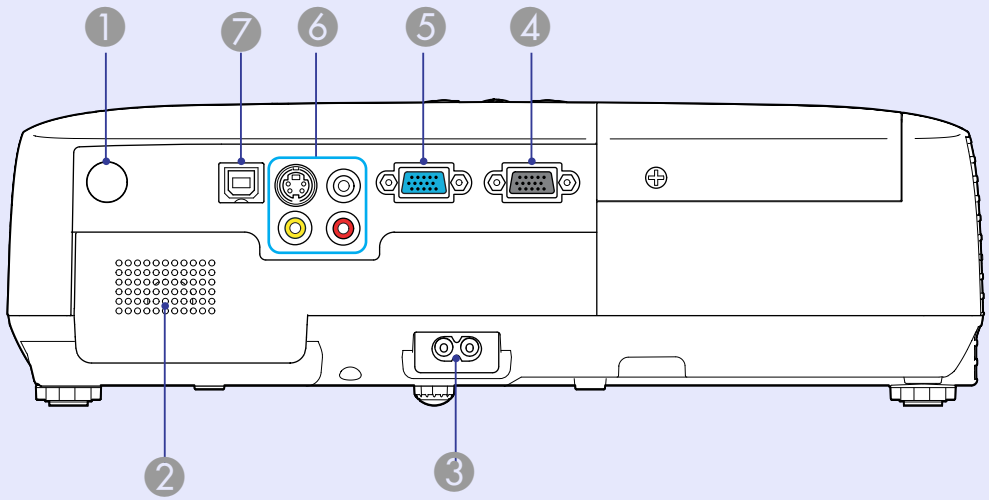
Diashow gebruiken (alleen EB-W6)



Naam	Functie
1 **SD-kaartlampje**	Geeft de toegangsstatus van de SD-kaart aan. ☛ pag.86
2 **Luidspreker**	
3 **Voedingsingang**	Sluit aan op de voedingskabel. ☛ ***Introductiehandleiding***
4 **Afstandsbedieningsontvanger**	Ontvangt signalen van de afstandsbediening. ☛ ***Introductiehandleiding***
5 **HDMI-ingangspoort**	Voor signalen van een computer of HDMI compatibele videobronnen. ☛ ***Introductiehandleiding***
6 **Computer ingangspoort**	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.

Naam	Functie
7 **S-video-ingangspoort**	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.
Video-ingangspoort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
Audio-ingangspoort	Sluit aan op de audio-uitgangspoort van apparatuur waarvan uit u wilt projecteren en voert het geluid in. ☛ ***Introductiehandleiding***
8 **USB-poort (Type B)**	Door een computer via een USB-kabel aan te sluiten en de verbinding in te stellen, kunt u een aantal functies gebruiken. • Sluit een computer met een USB-kabel aan om beelden vanaf de computer te projecteren. ☛ pag.88 • U kunt pagina omhoog/omlaag en een muisaanwijzer via de afstandsbediening gebruiken. Het is ook mogelijk om de projector met deze poort vanaf een computer te bedienen. ☛ pag.92
9 **USB-poort (Type A)**	Sluit een digitale camera of USB-opslagapparaat aan om een dia show van afbeeldingen op het apparaat te projecteren. ☛ pag.85, 96
10 **USB-lampje**	Een knipperend of brandend lampje geeft de status van de USB-poort (Type A) weer. ☛ pag.85
11 **SD-kaartsleuf**	Steek een SD-kaart in en projecteer een opgeslagen bestand met afbeeldingen als dia show. ☛ pag.86, 96

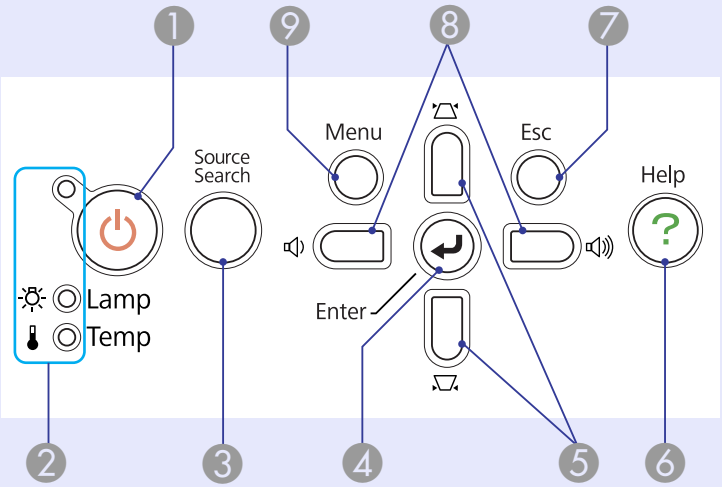
Diashow gebruiken (alleen EB-X6/S6)



	Naam	Functie
1	**Afstandsbedieningsontvanger**	Ontvangt signalen van de afstandsbediening. ☛ ***Introductiehandleiding***
2	**Luidspreker**	
3	**Voedingsingang**	Sluit aan op de voedingskabel. ☛ ***Introductiehandleiding***
4	**Monitor-uitgangspoort**	Zendt het beeldsignaal van de computer die is aangesloten op de Computeringangspoort naar een externe monitor. Dit is niet beschikbaar voor component video signalen of andere signalen die binnenkomen op een andere poort dan de Computeringangspoort.

	Naam	Functie
5	**Computer ingangspoort**	Ingang voor videosignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.
6	**S-video-ingangspoort**	Ingang voor S-videosignalen van videobronnen.
	Video-ingangspoort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
	Audio-ingangspoort	Sluit aan op de audio-uitgangspoort van apparatuur waarvan uit u wilt projecteren en voert het geluid in. ☛ ***Introductiehandleiding***
7	**USB-poort (Type B)**	Door een computer via een USB-kabel aan te sluiten en de verbinding in te stellen, kunt u een aantal functies gebruiken. • Sluit een computer met een USB-kabel aan om beelden vanaf de computer te projecteren. ☛ pag.88 • U kunt pagina omhoog/omlaag en een muisaanwijzer via de afstandsbediening gebruiken. Het is ook mogelijk om de projector met deze poort vanaf een computer te bedienen. ☛ pag.92

Bedieningspaneel (alleen EB-W6/X6)

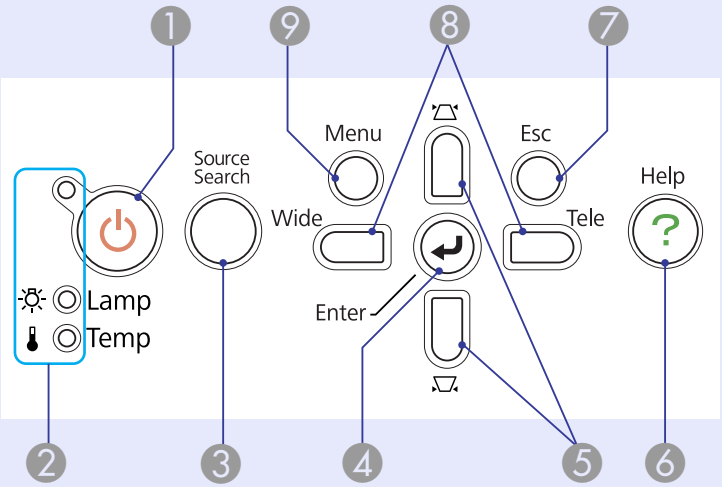


Naam	Functie
1 **[⏻]-knop**	Met deze knop schakelt de projector in en uit. ☛ ***Introductiehandleiding***
2 **Statusindicatielampjes**	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ pag.56
3 **[Source Search]-knop**	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☛ pag.20

Naam	Functie
4 **[Enter]-knop**	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave. Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. EB-W6 ☛ pag.42, EB-X6 ☛ pag.43
5 **[⏢]- en [⏢]-knoppen**	Corrigeren de trapeziumvertekening. Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ ***Introductiehandleiding***, EB-W6 ☛ pag.42, EB-X6 ☛ pag.43
6 **[Help]-knop**	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ pag.54
7 **[Esc]-knop**	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. EB-W6 ☛ pag.42, EB-X6 ☛ pag.43

Naam	Functie
⑧ **[🔈]- en [🔊]-knop**	Druk hierop om het volume aan te passen. Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ ***Introductiehandleiding***, EB-W6 ☛ pag.42, EB-X6 ☛ pag.43
⑨ **[Menu]-knop**	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. EB-W6 ☛ pag.42, EB-X6 ☛ pag.43

Bedieningspaneel (alleen EB-S6)

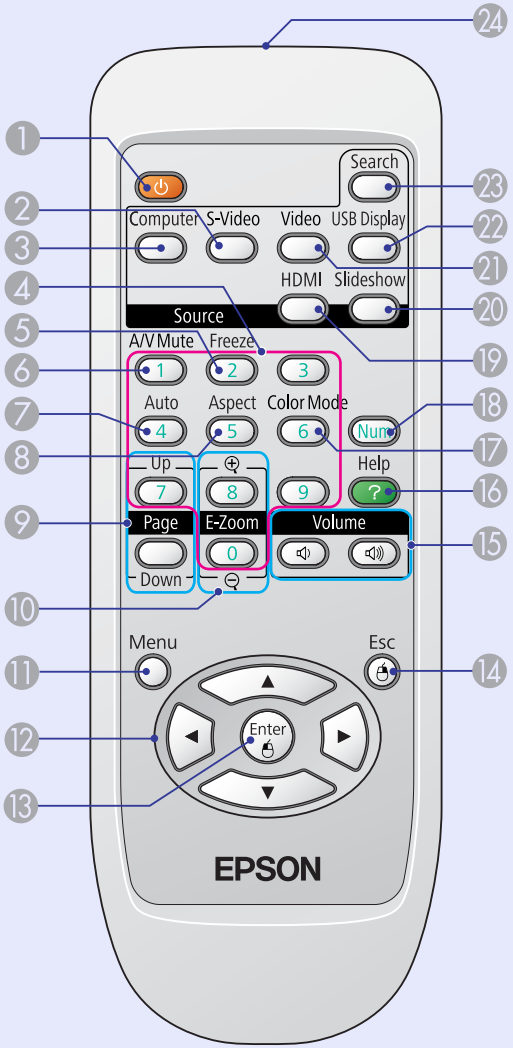


Naam	Functie
1 **[⏻]-knop**	Met deze knop schakelt de projector in en uit. ☛ ***Introductiehandleiding***
2 **Statusindicatielampjes**	De status van de projector kan worden afgelezen aan de kleur van de indicatielampjes en of deze knipperen of branden. ☛ pag.56
3 **[Source Search]-knop**	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☛ pag.20

Naam	Functie
4 **[Enter]-knop**	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking (frequentieafstemming), sync. (synchronisatie) en positie in voor een optimale beeldweergave. Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ pag.44
5 **[⊿]- en [⊾]-knoppen**	Corrigeren de trapeziumvertekening. Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ ***Introductiehandleiding***, pag.44
6 **[Help]-knop**	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ pag.54
7 **[Esc]-knop**	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ pag.44
8 **[Wide]- en [Tele]-knop**	Druk hierop om Tele/Wide aan te passen. Druk op [Tele] om het geprojecteerde beeldformaat kleiner te maken en druk op [Wide] om het groter te maken. Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ ***Introductiehandleiding***, pag.44

Naam	Functie
⑨ **[Menu]-knop**	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ☛ pag.44

Afstandsbediening (alleen EB-W6)

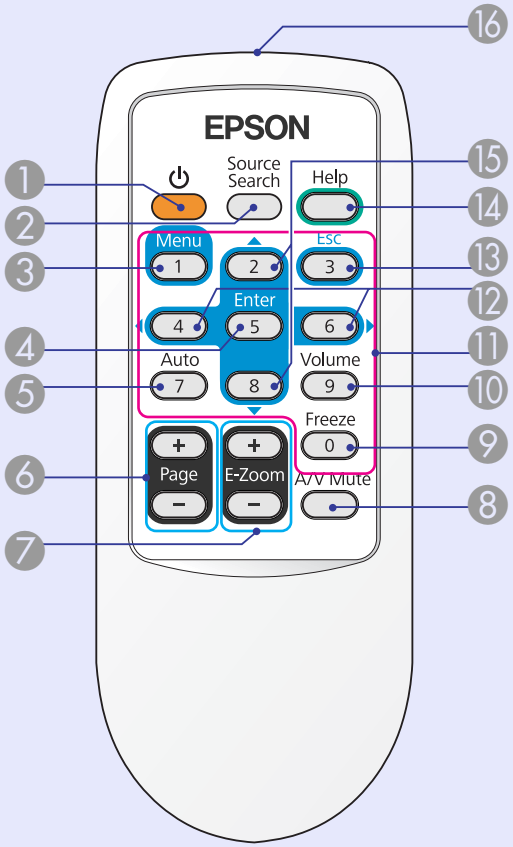


	Naam	Functie
1	**[⏻]-knop**	Met deze knop schakelt de projector in en uit. ☛ ***Introductiehandleiding***
2	**[S-Video]-knop**	Schakelt over naar beeld van de S-video-ingang. ☛ pag.21
3	**[Computer]-knop**	Schakelt over naar beeld van de computeringang. ☛ pag.21
4	**Numerieke knoppen**	Gebruik deze knoppen om een wachtwoord in te voeren. ☛ pag.36
5	**[Freeze]-knop**	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ pag.26
6	**[A/V Mute]-knop**	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ pag.25
7	**[Auto Setup]-knop**	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave.
8	**[Aspect]-knop**	Bij iedere druk op deze knop verandert de hoogte-breedteverhouding. ☛ pag.27
9	**[Page]-knop (+) (-)**	U kunt omhoog/omlaag bladeren door pagina's die via USB Display worden geprojecteerd. ☛ pag.88 • U kunt omhoog/omlaag bladeren door dia's van een dia show. ☛ pag.96 • Pagina omhoog/omlaag wordt ingeschakeld wanneer de projector met een USB-kabel op een computer wordt aangesloten. ☛ pag.92

Naam	Functie
⑩ **[E-Zoom] -knop (⊕) (⊖)**	(+) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. (-) Verkleint delen van beelden die met de [⊕]-knop zijn vergroot. ☛ pag.33
⑪ **[Menu]-knop**	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. ☛ pag.42
⑫ **[ ]-knop**	Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ pag.42, 54 Selecteer een item of foto tijdens een dia show projectie. ☛ pag.96 Als u de draadloze muisfunctie gebruikt, beweegt de muisaanwijzer in de richting van de knop. ☛ pag.93
⑬ **[Enter]-knop**	Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. ☛ pag.42, 54 Als u de draadloze muisfunctie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ pag.93
⑭ **[Esc]-knop**	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. ☛ pag.42, 54 Als u de draadloze muisfunctie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ pag.93
⑮ **[Volume]-knop (🔈) (🔊)**	(🔈) Verlaagt het volume. (🔊) Verhoogt het volume. ☛ ***Introductiehandleiding***

Naam	Functie
⑯ **[Help]-knop**	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ pag.54
⑰ **[Color Mode]-knop**	Bij iedere druk op deze knop verandert de kleurmodus. ☛ pag.22
⑱ **[Num]-knop**	Gebruik deze knoppen om een wachtwoord in te voeren. ☛ pag.36
⑲ **[HDMI]-knop**	Schakelt over naar beeld van de HDMI-ingang. ☛ pag.21
⑳ **[Slideshow]-knop**	Schakelt over naar Diavoorstelling afbeeldingen. ☛ pag.21
㉑ **[Video]-knop**	Schakelt over naar beeld van de video-ingang. ☛ pag.21
㉒ **[USB Display]-knop**	Schakelt over naar afbeeldingen via USB Display. ☛ pag.21
㉓ **[Source Search]-knop**	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☛ pag.20
㉔ **LED afstandsbediening**	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector. ☛ ***Introductiehandleiding***

Afstandsbediening (alleen EB-X6/S6)

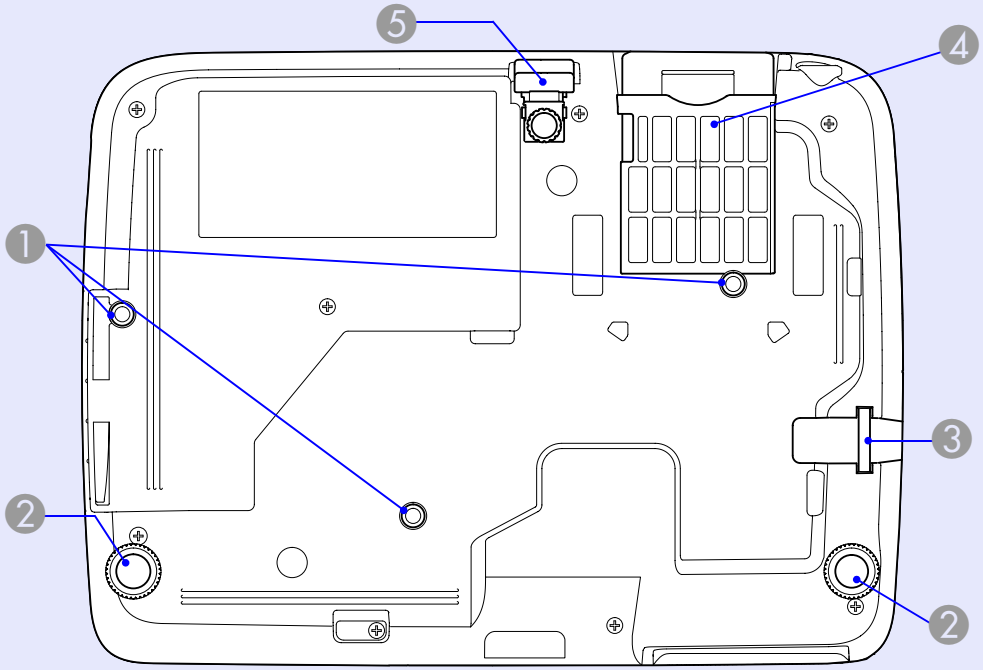


	Naam	Functie
1	**[⏻]-knop**	Met deze knop schakelt de projector in en uit. ☛ ***Introductiehandleiding***
2	**[Source Search]-knop**	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat op de projector is aangesloten en een beeldsignaal doorgeeft. ☛ pag.20
3	**[Menu]-knop**	Druk op deze knop om het configuratiemenu weer te geven en te sluiten. EB-X6 ☛ pag.43, EB-S6 ☛ pag.44
4	**[Enter]-knop**	Als een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, accepteert de projector de huidige selectie en gaat verder naar het volgende niveau. EB-X6 ☛ pag.43, EB-S6 ☛ pag.44 Als u de draadloze muisfunctie gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop. ☛ pag.93
5	**[Auto Setup]-knop**	Als deze knop tijdens de projectie van signaalbeelden van de computer wordt ingedrukt, stelt de projector automatisch tracking, synchronization, and position (frequentieafstemming, synchronisatie en positie) in voor een optimale beeldweergave. ☛ pag.46
6	**[Page]-knop (+) (-)**	U kunt omhoog/omlaag bladeren door pagina's die via USB Display worden geprojecteerd. ☛ pag.88 Pagina omhoog/omlaag wordt ingeschakeld wanneer de projector met een USB-kabel op een computer wordt aangesloten. ☛ pag.92

Naam	Functie
⑦ **[E-Zoom]-knop (+) (-)**	(+) Vergroot het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. (-) Verkleint delen van beelden die met de [+]-knop zijn vergroot. ☛ pag.33
⑧ **[A/V Mute]-knop**	Hiermee schakelt u video en audio in en uit. ☛ pag.25
⑨ **[Freeze]-knop**	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of te hervatten. ☛ pag.26
⑩ **[Volume]-knop**	Het scherm volume aanpassen wordt weergegeven. U past het volume aan door op de knoppen [◀]/[▶] te drukken.
⑪ **Numerieke knoppen**	Gebruik deze knoppen om een wachtwoord in te voeren. ☛ pag.37
⑫ **[◀] [▶]-knop**	Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. ☛ ***Introductiehandleiding***, EB-X6 ☛ pag.43, EB-S6 ☛ pag.44 Als u de draadloze muisfunctie gebruikt, beweegt de muisaanwijzer in de richting van de knop. ☛ pag.93
⑬ **[Esc]-knop**	Druk op deze knop om de huidige functie te stoppen. Als deze knop wordt ingedrukt terwijl het configuratiemenu wordt weergegeven, geeft de projector het vorige menu weer. EB-X6 ☛ pag.43, EB-S6 ☛ pag.44 Als u de draadloze muisfunctie gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop. ☛ pag.93

Naam	Functie
⑭ **[Help]-knop**	Druk op deze knop om het hulpscherm weer te geven en te sluiten. Het hulpscherm geeft aan hoe u problemen kunt oplossen. ☛ pag.54
⑮ **[▲] [▼]-knop**	Als er een configuratiemenu of een hulpscherm wordt weergegeven, kunt u met deze knoppen menu-items en instellingswaarden selecteren. EB-X6 ☛ pag.43, EB-S6 ☛ pag.44 Als u de draadloze muisfunctie gebruikt, beweegt de muisaanwijzer in de richting van de knop. ☛ pag.93
⑯ **LED afstandsbediening**	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector. ☛ ***Introductiehandleiding***

Onderkant



	Naam	Functie
1	**Bevestingspunten ophangbeugel (3 punten)**	Bevestig de optionele plafondbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. ☛ pag.70, 103
2	**Achterste voet (2 punten)**	Draai de achterste voet naar beneden of naar boven om de horizontale helling in te stellen. ☛ ***Introductiehandleiding***
3	**Installatiepunt beveiligingskabel**	Haal hier een in de handel verkrijgbaar beveiligingskabel door als u uw projector wilt vastleggen aan een vast object. ☛ pag.40

	Naam	Functie
4	**Luchtfilter (Luchttoevoerventilator)**	Dit luchtfilter voorkomt dat stof en andere vreemde deeltjes in de projector terechtkomen tijdens de luchttoevoer. De projector toont een waarschuwingsbericht als het tijd is om het luchtfilter te reinigen of te vervangen. ☛ pag.71, 77
5	**Instelbare voet aan voorzijde**	☛ pag.7

Nuttige functies

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op nuttige functies voor het geven van presentaties e.d. en op de beveiligingsfuncties.

Het geprojecteerde beeld wijzigen 20

- **Wisselen door automatische detectie van het ingangssignaal (op bron zoeken) 20**
- **Direct wisselen met de afstandsbediening (alleen EB-W6) 21**

Functies voor het verbeteren van projecties 22

- **De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren) 22**
  - Kleurmodus wijzigen met de afstandsbediening (alleen EB-W6) 23
  - Kleurmodus wijzigen met het configuratiemenu 23
- **Automatische iris instellen 24**
- **Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute) 25**
- **Het beeld bevriezen (Bevriezen) 26**
- **Hoogte-breedteverhouding wijzigen 27**
  - Schakelmethoden 27
  - De hoogte-breedteverhouding van videoapparatuurbeelden wijzigen 29
  - De hoogte-breedte van computerbeelden wijzigen (voor EB-X6/S6) 30
  - De hoogte-breedte van computerbeeld/HDMI-beeld wijzigen (voor EB-W6) 31
- **Deel van het beeld vergroten (E-Zoom) 33**

Beveiligingsfuncties 35

- **Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging) 35**
  - Manieren van wachtwoordbeveiliging 35
  - Wachtwoordbeveiliging instellen 36
  - Wachtwoord invoeren 38
- **Bediening beperken (Toetsvergrendeling) 39**
- **Antidiefstalvergrendeling 40**
  - Kabelslot installeren 40

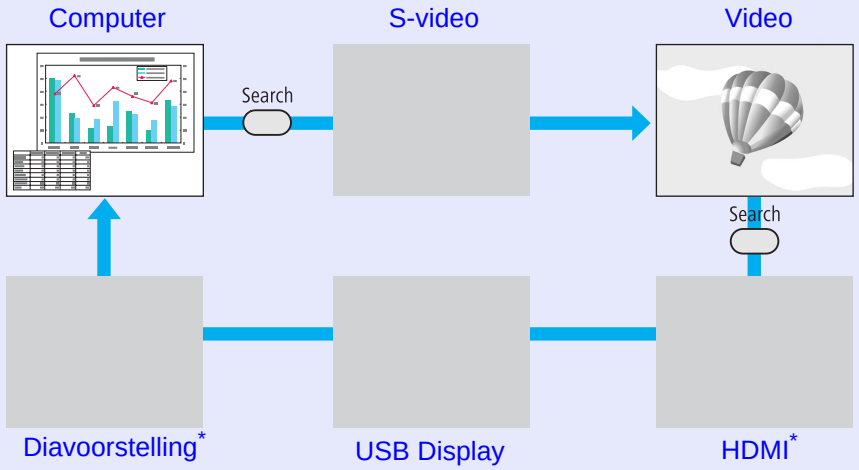
Het geprojecteerde beeld wijzigen

Gebruik de volgende methoden om van beeld voor de projectie te wisselen.

- Wisselen door het op bron zoeken
  De projector detecteert automatisch signalen die door een aangesloten apparaat worden doorgegeven, en projecteert het door dit apparaat doorgegeven beeld.
- Direct wisselen (alleen EB-W6)
  Wisselen door de knop voor de gewenste ingangspoort op de afstandsbediening in te drukken.

Wisselen door automatische detectie van het ingangssignaal (op bron zoeken)

Het gewenste beeld wordt snel geprojecteerd, doordat met de knop [Source Search] (bron zoeken) ingangen waarop geen signaal binnenkomt, worden overgeslagen.

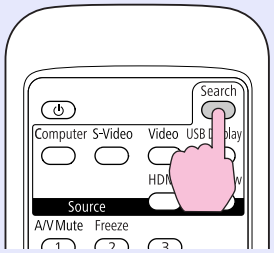


* Overschakelen naar HDMI en Diavoorstelling kan alleen met de EB-W6.

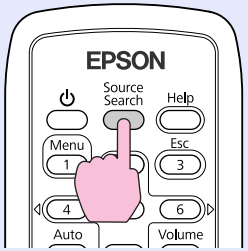
Procedure

Als uw videoapparatuur is aangesloten, start het afspelen dan voordat u het ingangssignaal wijzigt.

Op de afstandsbediening

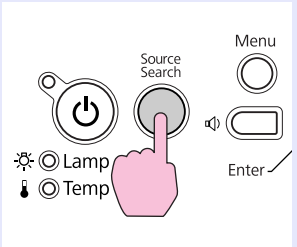


EB-W6

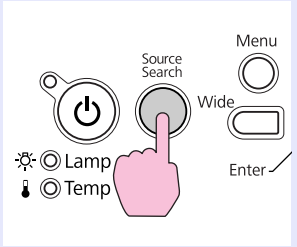


EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



EB-W6/X6



EB-S6

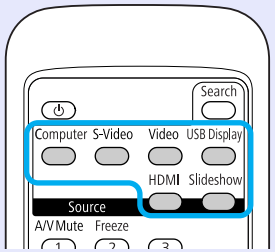
Als er twee of meer apparaten zijn aangesloten, druk dan op de [Source Search]-knop totdat het gewenste beeld wordt weergegeven.

Onderstaand scherm toont de status van beeldsignalen en wordt weergegeven als alleen het momenteel weergegeven beeld beschikbaar is of als er geen beeldsignaal is gevonden. U kunt de ingangspoort van het apparaat dat u wilt gebruiken selecteren. Als u binnen 10 seconden niets selecteert, wordt het scherm gesloten.

EB-W6

Direct wisselen met de afstandsbediening (alleen EB-W6)

U kunt direct naar de gewenste bron overschakelen via een knop op de afstandsbediening.



Raadpleeg de volgende informatie voor de knopbediening. ☛ pag.14

De projectiekwaliteit selecteren (Kleurmodus selecteren)

Voor optimale beeldkwaliteit selecteert u de instelling die het beste past bij de omgeving waarin u projecteert. De helderheid van het beeld is afhankelijk van de geselecteerde modus.

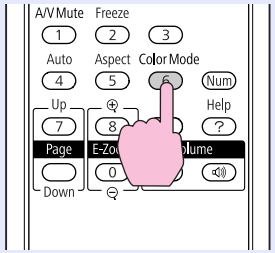
Modus	Toepassing
Spel	Deze modus is ideaal voor goed verlichte kamers. Dit is de helderste modus, die goed schaduwtinten weergeeft.
Presentatie	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met kleurmateriaal in goed verlichte kamers.
Tekst	Deze modus is ideaal voor het geven van presentaties met zwart-witmateriaal in goed verlichte kamers.
Theater	Ideaal voor het kijken naar films in een donkere kamer. Deze modus geeft de beelden een natuurlijke toon.
Foto*1	Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto´s, in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en hebben een goed contrast.
Sport*2	Ideaal voor het kijken naar tv-programma´s in een goed verlichte kamer. De beelden zijn goed belicht en levensecht.
sRGB	Ideaal voor beelden die voldoen aan de sRGB-kleurenstandaard.
Schoolbord	Bij deze instelling krijgen beelden ook bij projectie op een (groen) schoolbord een natuurlijke toon, net als op een scherm.

*1 Alleen te selecteren met de volgende signaalingangen.
Computer, HDMI Digital-RGB (alleen EB-W6), USB Display, Diavoorstelling (alleen EB-W6)

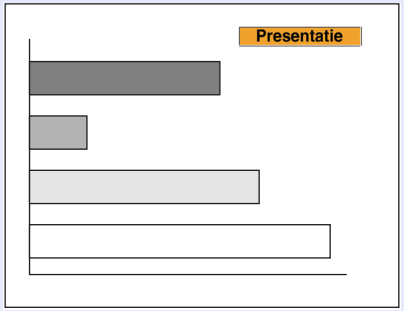
*2 Alleen te selecteren met de volgende signaalingangen.
Componentvideo, S-Video, composietvideo, HDMI component (alleen EB-W6)

Kleurmodus wijzigen met de afstandsbediening (alleen EB-W6)

Procedure



Bij iedere druk op deze knop wordt de naam van de kleurmodus weergegeven en wijzigt de kleurmodus.



Als u op de knop drukt terwijl de naam van de kleurmodus wordt weergegeven, wordt de volgende kleurmodus weergegeven.

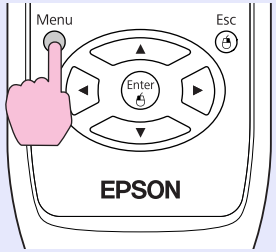
Kleurmodus wijzigen met het configuratiemenu

Procedure

1 **Druk op de knop [Menu] en selecteer "Beeld" – "Kleurmodus" in het configuratiemenu.**

EB-W6 ☛ pag.42
EB-X6 ☛ pag.43
EB-S6 ☛ pag.44

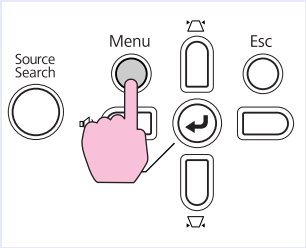
Op de afstandsbediening



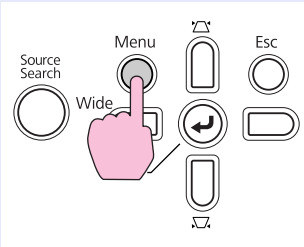
EB-W6

EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



EB-W6/X6



EB-S6

2 **Selecteer een kleurmodusnaam.**

3 **Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.**

Automatische iris instellen

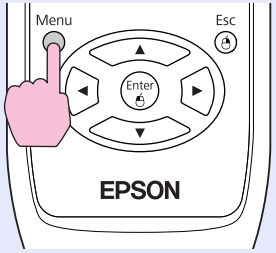
Door de luminantie automatisch overeenkomstig de helderheid van de weergegeven afbeelding in te stellen, geniet u van diepe en rijke beelden.

Procedure

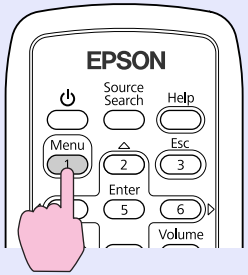
1 **Druk op de knop [Menu] en selecteer "Beeld" – "Autom. iris" in het configuratiemenu.**

EB-W6 ☛ pag.42
EB-X6 ☛ pag.43
EB-S6 ☛ pag.44

Op de afstandsbediening

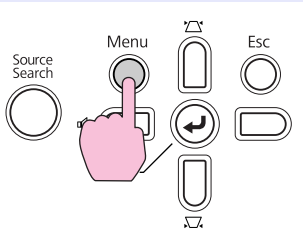


EB-W6

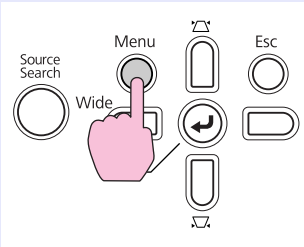


EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



EB-W6/X6



EB-S6

2 **Selecteer "Aan".**

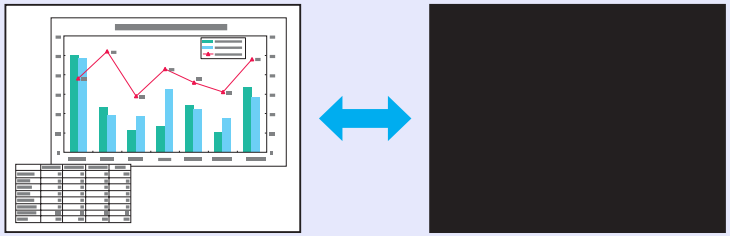
De ingestelde waarde wordt voor elke kleurmodus opgeslagen.

3 **Druk op de knop [Menu] om het configuratiemenu te sluiten.**

> ***Dit item kan alleen worden geselecteerd als "Spel" of "Theater" als instelling is geselecteerd onder "Kleurmodus" in het menu "Beeld".***

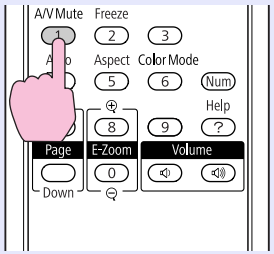
Tijdelijk het beeld en geluid onderdrukken (A/V Mute)

U kunt deze functie gebruiken als u de aandacht van het publiek wilt richten op wat u zegt, of als u bij presentaties vanaf een computer geen informatie wilt tonen terwijl u bestanden wisselt.

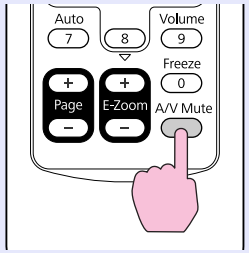


Procedure

Afstandsbediening

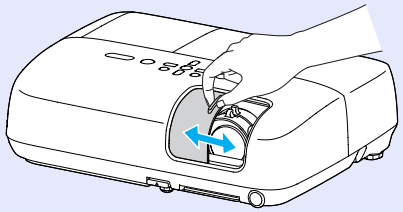


EB-W6



EB-X6/S6

Projector



Telkens wanneer u op deze knop drukt of de schuifklep voor het dempen van audio en video open- of dichtdoet, wordt A/V Mute (A/V dempen) in- of uitgeschakeld.

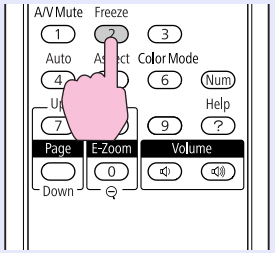
- *Als u deze functie gebruikt terwijl u bewegende beelden projecteert, worden de beelden en het geluid niet stopgezet en kunt u niet terugkeren naar het punt waar A/V Mute werd ingeschakeld.*
- *Met de afstandsbediening kunt u aangeven of u tijdens het dempen van audio en video een zwart of blauw scherm of een logo wilt zien. U doet dit met de instelling "Uitgebreid" - "Weergeven" - "A/V dempen" in het configuratiemenu.* ☛ *pag.49*
- *U kunt in het configuratiemenu onder "Uitgebreid" - "Bewerking" - "Timerafdekking lens" instellen dat de voeding na ongeveer 30 minuten automatisch wordt uitgeschakeld als de A/V Mute-schuifklep wordt gesloten en het dempen begint.* ☛ *pag.50*

Het beeld bevriezen (Bevriezen)

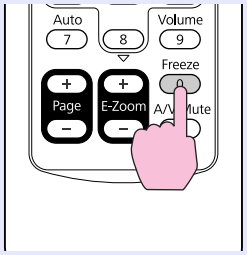
Als het bewegende beeld in het scherm wordt bevroren, blijft de projectie doorlopen en kunt u een bewegend beeld frame voor frame, als foto projecteren. U kunt deze functie ook gebruiken om tussentijds handelingen uit te voeren, bijvoorbeeld als u tijdens presentaties vanaf een computer bestanden wilt wisselen zonder beeld te projecteren.

Procedure

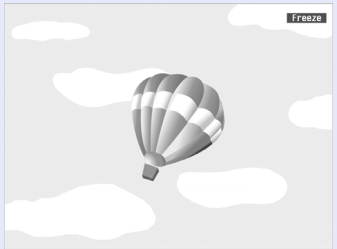
Afstandsbediening



EB-W6



EB-X6/S6



Elke keer als u op deze knop drukt, wordt de bevriesfunctie in- of uitgeschakeld.

- *Het afspelen van de audio stopt niet.*
- *Het apparaat dat de beelden afspeelt, stopt niet met het afspelen van de bewegende beelden als het scherm bevroren is. U kunt de projectie dus niet hervatten vanaf het punt waar het beeld is gestopt.*
- *Als u op de [Freeze]-knop drukt terwijl het configuratiemenu of een hulpscherm wordt afgebeeld, wordt het weergegeven configuratiemenu of hulpscherm afgesloten.*
- *De bevriesfunctie werkt als E-Zoom wordt gebruikt.*

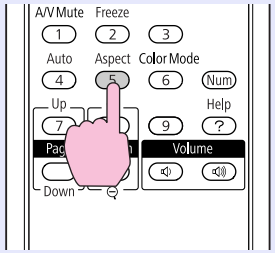
Hoogte-breedteverhouding wijzigen

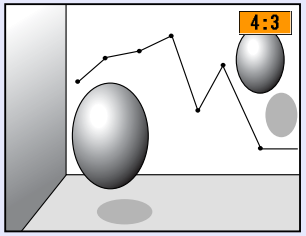
Wanneer u videoapparatuur aansluit en beelden projecteert die zijn opgenomen op digitale video of DVD in 16:9-breedbeeldformaat, moet u de hoogte-breedteverhouding wijzigen. Het wijzigen van de hoogte-breedteverhouding is ook nodig voor het projecteren van computerbeelden op volle grootte.
U kunt op de volgende manieren overschakelen tussen de soorten hoogte-breedteverhoudingen.

Schakelmethoden

Procedure

EB-W6





Bij iedere druk op de knop wordt de naam van de hoogte-breedteverhouding weergegeven en verandert de hoogte-breedteverhouding.

Als u op de knop drukt terwijl de naam van een hoogte-breedteverhouding wordt weergegeven, wordt de volgende hoogte-breedteverhouding weergegeven.

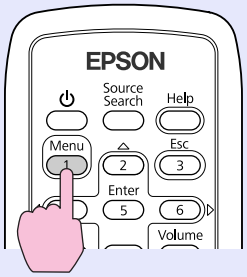
U kunt dit ook instellen met "Hoogte-breedte" in het menu "Signaal" van het configuratiemenu. ☛ *pag.47*

EB-X6/S6

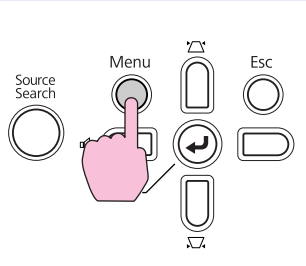
1 Druk op de knop [Menu] en selecteer "Signaal" - "Hoogte-breedte" in het configuratiemenu.

EB-X6 ☛ pag.43
EB-S6 ☛ pag.44

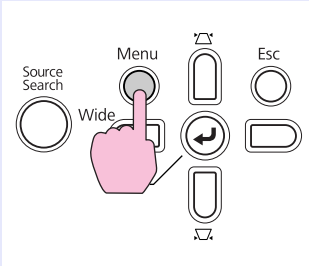
Op de afstandsbediening



Op het bedieningspaneel

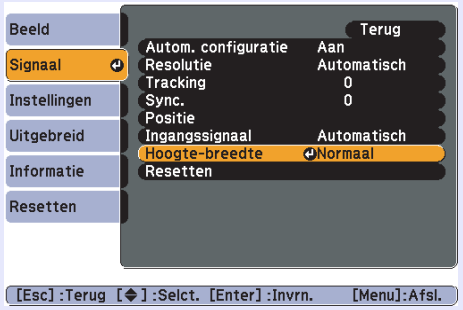


EB-X6



EB-S6

2 Druk op de knop [Enter] om het scherm "Hoogte-breedte" weer te geven.

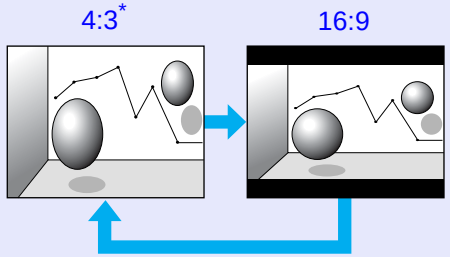


3 Selecteer de hoogte-breedteverhouding en druk op de knop [Enter]

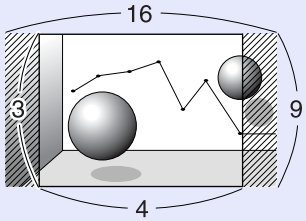
De door u geselecteerde beeldverhouding wordt ingesteld.

De hoogte-breedteverhouding van videoapparatuurbeelden wijzigen

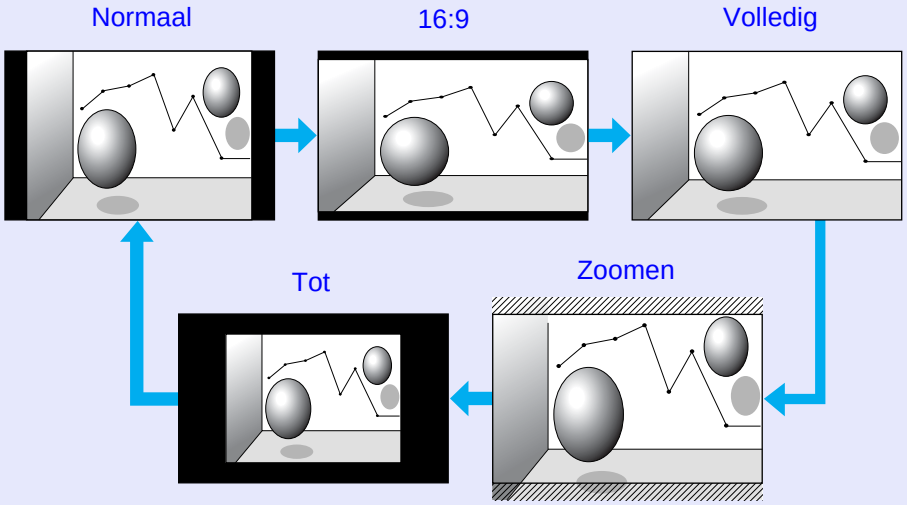
EB-X6/S6



* Bij een ingangssignaal van 720p/1080i heeft de weergave een zoomverhouding van 4:3 (beeldweergave wordt links en rechts afgesneden)

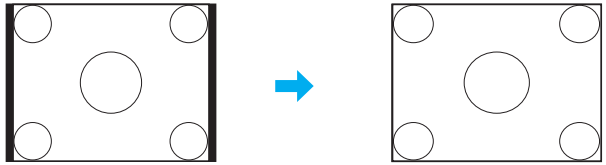


EB-W6



De hoogte-breedte van computerbeelden wijzigen (voor EB-X6/S6)

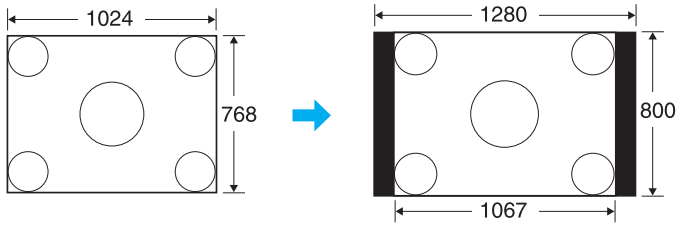
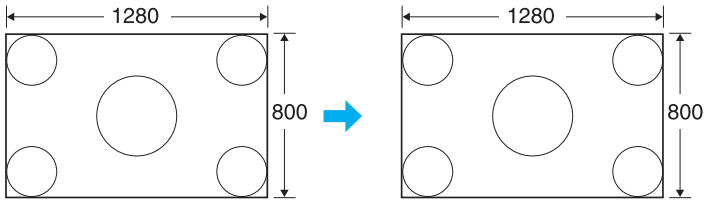
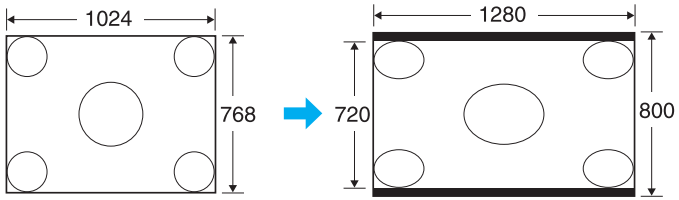
Bij het projecten van beelden vanaf de computeringang wijzigt u de hoogte-breedteverhouding als volgt.

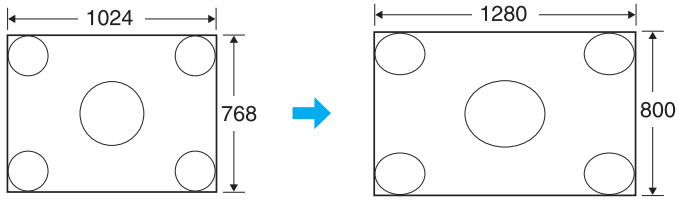
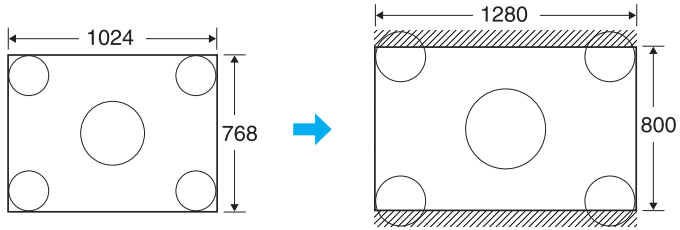
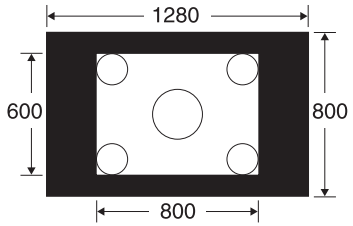
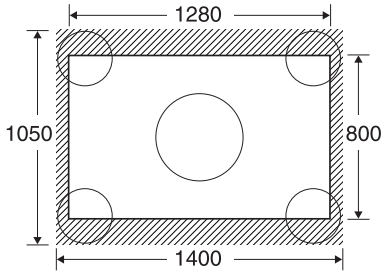
Instelling		Uitleg	Projectievoorbeeld
Normaal	**Tijdens beeldinvoer vanaf de computeringang**	Projectie op volledige projectiegrootte met behoud van de beeldverhouding van het ingangsbeeld.	
4:3		Projectie op volledige projectiegrootte met een beeldverhouding van 4:3. Pas dit toe wanneer u beeld wilt projecteren met een beeldverhouding van 5:4 (1280 × 1024, enz.) op volledige projectiegrootte.	Bij een ingangssignaal van 1280 × 1024  Normaal 4:3
16:9		Projectie met een beeldverhouding van 16:9. Pas dit toe wanneer u op volledige grootte op een 16:9-scherm wilt projecteren.	Bij een ingangssignaal van 1280 × 1024

Als niet alle delen van een beeld worden weergegeven of geprojecteerd tijdens het projecteren van computerbeelden, stel dan "Resolutie" in het configuratiemenu op "Breed" of "Normaal" in overeenkomstig het schermformaat van de computer. ☛ pag.46

De hoogte-breedte van computerbeeld/HDMI-beeld wijzigen (voor EB-W6)

Bij het projecten van beelden vanaf de computeringang of HDMI-ingang wijzigt u de hoogte-breedteverhouding als volgt. Bij de EB-W6 is het projectieformaat 1280 x 800 beeldpunten (beeldverhouding 16:10) als gevolg van de WXGA-schermresolutie. Stel de breedte-hoogteverhouding bij het projecteren op 16:9-schermen in op "16:9".

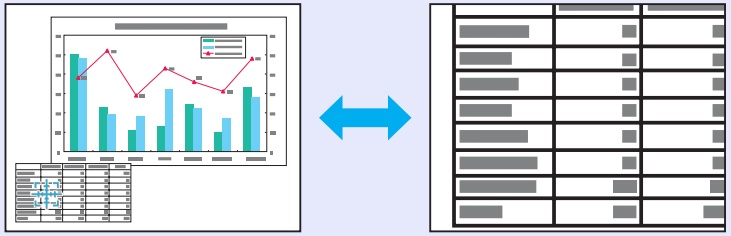
Instelling		Uitleg	Projectievoorbeeld
Normaal	**Tijdens beeldinvoer vanaf de computeringang**	Projectie op volledige projectiegrootte met behoud van de beeldverhouding van het ingangsbeeld.	Bij een ingangssignaal van 1024 × 768 
Auto	**Tijdens beeldinvoer vanaf de HDMI-ingang**	Projectie met een passende beeldverhouding op basis van gegevens van het ingangssignaal.	Bij een ingangssignaal van 1280 × 800 
16:9		Projectie op volledige projectiegrootte met een beeldverhouding van 16:9.	Bij een ingangssignaal van 1024 × 768 

Instelling	Uitleg	Projectievoorbeeld
Volledig	Projectie op volledige projectiegrootte.	Bij een ingangssignaal van 1024 × 768 
Zoomen	Projectie op volledige projectiegrootte in de lengterichting met behoud van de beeldverhouding van het ingangsbeeld. Delen die buiten de projectiegrootte vallen, worden niet geprojecteerd.	Bij een ingangssignaal van 1024 × 768 
Tot	Projectie met de resolutie van de grootte van het ontvangstbeeld in het midden van het scherm. Dit is ideaal voor een duidelijker projectie. Als de beeldresolutie hoger dan 1280 × 800 is, worden de randen van het beeld niet geprojecteerd.	Bij een ingangssignaal van 800 × 600  Bij een ingangssignaal van 1400 × 1050 

Als niet alle delen van een beeld worden weergegeven of geprojecteerd tijdens het projecteren van computerbeelden, stel dan "Resolutie" in het configuratiemenu op "Breed" of "Normaal" in overeenkomstig het schermformaat van de computer. ☛ pag.46

Deel van het beeld vergroten (E-Zoom)

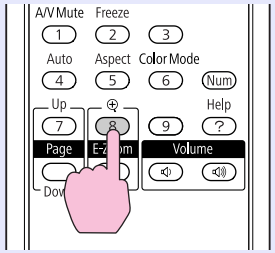
Met deze functie kunt u het beeld vergroten om het in detail te kunnen bekijken. Dit kan vooral handig zijn bij grafieken en tabellen.



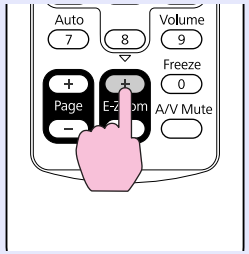
Procedure

1 E-zoom inschakelen.

Afstandsbediening



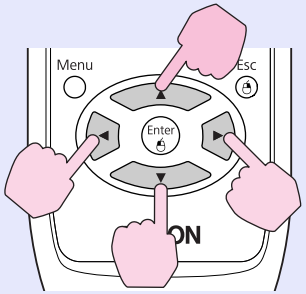
EB-W6



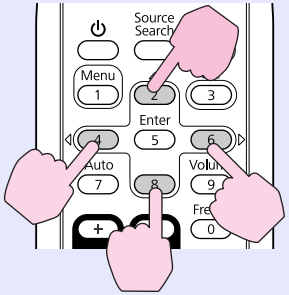
EB-X6/S6

2 Verplaats het kruis naar het gebied van het beeld dat u wilt vergroten.

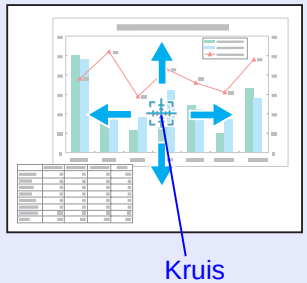
Afstandsbediening



EB-W6

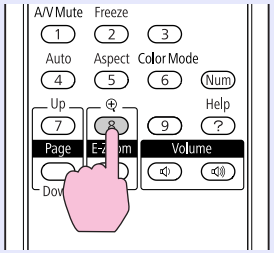


EB-X6/S6

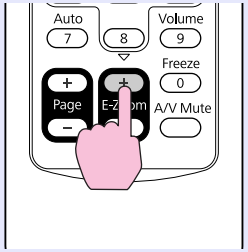


3 Vergroten.

Afstandsbediening



EB-W6



EB-X6/S6

Iedere keer als u op deze knop drukt, wordt het gebied vergroot. U kunt versneld vergroten door de knop ingedrukt te houden.
U kunt het vergrote beeld verkleinen door de [-]-knop in te drukken.
Druk op de [Esc]-knop om te annuleren.

- ***De vergrotingsverhouding verschijnt in beeld. Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen 1 tot 4 keer worden vergroot.***
- ***U kunt door het beeld bewegen met [▲], [▼], [◀] en [▶].***

Beveiligingsfuncties

De projector beschikt over de volgende geavanceerde beveiligingsfuncties.

- Wachtwoordbeveiliging
  U kunt het aantal gebruikers van de projector beperken.
- Toetsvergrendeling
  U kunt voorkomen dat personen zonder toestemming de instellingen op de projector wijzigen.
- Antidiefstalvergrendeling
  De projector is uitgerust met diverse antidiefstalbeveiligingen.

Gebruikers beheren (Wachtwoordbeveiliging)

Als Wachtwoordbeveiliging is ingeschakeld kunnen personen die het wachtwoord niet kennen de projector niet gebruiken voor het projecteren van beelden, zelfs niet als de projector is ingeschakeld. Bovendien kan het gebruikerslogo dat wordt weergegeven als u de projector inschakelt, niet worden gewijzigd. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt. Als u de projector aanschaft, is Wachtwoordbeveiliging niet ingeschakeld.

Manieren van wachtwoordbeveiliging

Er zijn twee manieren om wachtwoordbeveiliging in te stellen, afhankelijk van het gebruik van de projector.

1. "Inschakelbeveiliging"

Als "Inschakelbeveiliging" is ingeschakeld ("Aan") moet het wachtwoord telkens worden ingevoerd wanneer de voedingskabel van de projector sinds de laatste ingave van het wachtwoord uit het stopcontact is gehaald. Als het verkeerde wachtwoord wordt ingevoerd, zal de projectie niet starten.

2."Gebr. logo beveil."

Iemand die het gebruikerslogo wil wijzigen dat door de eigenaar van de projector is vastgelegd, zal merken dat dit niet gaat. Als "Gebr. logo beveil." is ingeschakeld ("Aan"), is wijziging van de volgende instellingen niet toegestaan.

- Een gebruikerslogo opnemen
- Een wijziging van de instellingen voor "Achtergrond weerg.", "Opstartscherm" en "A/V dempen" onder "Weergeven" in het configuratiemenu.

Wachtwoordbeveiliging instellen

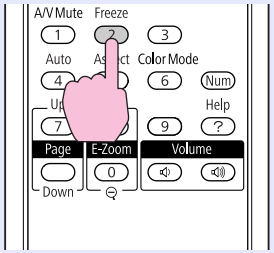
Gebruik de volgende procedure om de Wachtwoordbeveiliging in te stellen.

Procedure

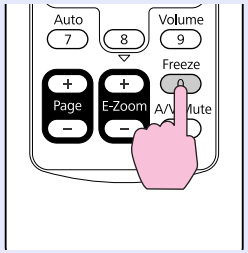
1 Houd de [Freeze]-knop ongeveer vijf seconden ingedrukt.

Het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging wordt weergegeven.

Afstandsbediening



EB-W6



EB-X6/S6

- *Als Wachtwoordbeveiliging al is ingeschakeld, moet u het wachtwoord invoeren.*
  Als het ingevoerde wachtwoord juist is, wordt het instellingenmenu voor wachtwoordbeveiliging weergegeven. ☛ *"Wachtwoord invoeren" pag.38*
- *Als het wachtwoord is ingesteld, plak dan de beveiligd-met-wachtwoord-sticker als extra afschrikmiddel op een zichtbare plaats op de projector.*

2 Schakel "Inschakelbeveiliging".

(1) Selecteer "Inschakelbeveiliging" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(3) Druk op de [Esc]-knop.

3 Schakel "Gebr. logo beveil." in.

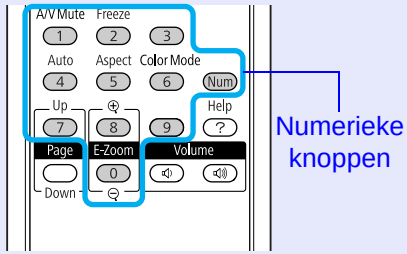
(1) Selecteer "Gebr. logo beveil." en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(2) Selecteer "Aan" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(3) Druk op de [Esc]-knop.

4 Het wachtwoord instellen

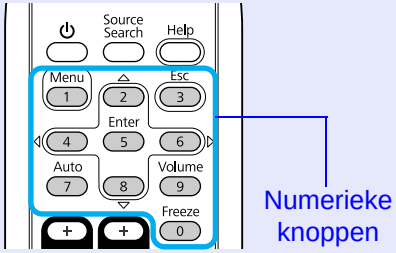
(1) Selecteer "Wachtwoord" en druk vervolgens op de [Enter]-knop.
(2) Wanneer de melding "Wachtwoord wijzigen?" wordt weergegeven, selecteert u "Ja" en drukt u op de [Enter]-knop. De standaardinstelling voor het wachtwoord is "0000". Wijzig dit in het door u gekozen wachtwoord. Als u "Nee" selecteert, wordt het in stap 1 getoonde scherm opnieuw weergegeven.

(3) Voer een getal van vier cijfers in met de numerieke knoppen. (Met de EB-W6, voer het cijfer in terwijl u de knop [Num] ingedrukt houdt.) Het ingevoerde nummer wordt weergegeven als "* * * *". Als u het vierde cijfer invoert, wordt het bevestigingsscherm weergegeven.

Afstandsbediening



EB-W6



EB-X6/S6

(4) Voer het wachtwoord opnieuw in.
De melding "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen." wordt weergegeven.
Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

Wachtwoord invoeren

Als het wachtwoordinvoerscherm wordt weergegeven, voer dan met de numerieke knoppen op de afstandsbediening het wachtwoord in.

Procedure

Voer met de numerieke knoppen het wachtwoord in. (Met de EB-W6, voer het cijfer in terwijl u de knop [Num] ingedrukt houdt.)

Als u het juiste wachtwoord invoert, start de projectie.

Let op

- *Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector in standby-modus gaat. Als dit gebeurt, haal dan de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.*
- *Als u het wachtwoord bent vergeten, schrijf dan het nummer dat achter "Code opvragen: xxxxx" op het scherm verschijnt op en neem contact op met het dichtstbijzijnde adres dat is opgenomen in de Service- en ondersteuningsgids.* ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
- *Als u bovenstaande handeling blijft herhalen en het onjuiste wachtwoord dertig keer achter elkaar invoert, dan wordt de volgende melding weergegeven en zal de projector geen wachtwoorden meer accepteren. "De bediening van de projector wordt geblokkeerd. Neem contact op met Epson zoals beschreven in uw documentatie."* ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Bediening beperken (Toetsvergrendeling)

Ga als volgt te werk om de knoppen op het bedieningspaneel te blokkeren.

- Voll. vergrend.
  Alle knoppen op het bedieningspaneel zijn geblokkeerd. U kunt de projector via het bedieningspaneel niet meer bedienen, inclusief in- en uitschakelen.
- Toetsvergrend.
  Alle knoppen op het bedieningspaneel, behalve de [⏻]-knop, zijn geblokkeerd.

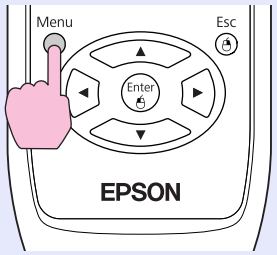
Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren en alleen wilt projecteren, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

Procedure

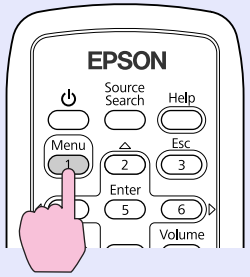
1 Druk op de [Menu]-knop en selecteer "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" in het configuratiemenu.

EB-W6 ☛ pag.42
EB-X6 ☛ pag.43
EB-S6 ☛ pag.44

Op de afstandsbediening

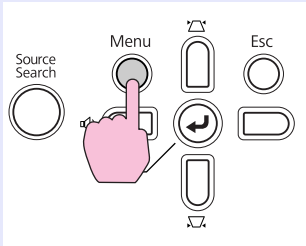


EB-W6

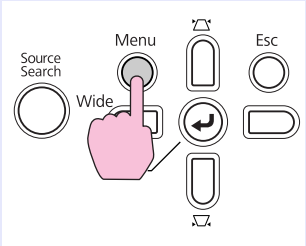


EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



EB-W6/X6



EB-S6

EB-W6/X6

EB-S6

In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.

2 Selecteer "Voll. vergrend." of "Toetsvergrend.".

3 **Selecteer "Ja" als het bevestigingsbericht wordt weergegeven.**

De knoppen op het bedieningspaneel worden geblokkeerd volgens de door u gekozen instellingen.

Er zijn twee manieren om de blokkering van het bedieningspaneel op te heffen.

- ***Selecteer met de afstandsbediening "Uit" onder "Instellingen" - "Toetsvergrendeling" in het configuratiemenu.***
- ***Wanneer u de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt houdt, verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven.***

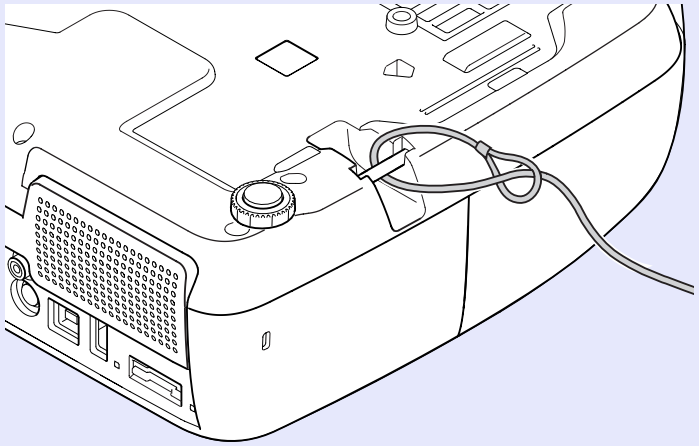
Antidiefstalvergrendeling

Aangezien projectors vaak worden geïnstalleerd met ophangbeugels en in ruimtes zonder toezicht worden achtergelaten, is het mogelijk dat iemand probeert de projector mee te nemen en daarom is de projector uitgerust met de volgende beveiligingsvoorzieningen.

- Beveiligingssleuf
  De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. Meer informatie over het Microsaver Security System vindt u op de homepage van Kensington http://www.kensington.com/
- Installatiepunt beveiligingskabel
  Een in de handel verkrijgbaar antidiefstal-kabelslot kan door het installatiepunt worden gehaald om de projector vast te leggen aan een tafel of zuil.

Kabelslot installeren

Haal een antidiefstal-kabelslot door het installatiepunt.
Zie de documentatie die met het kabelslot is meegeleverd voor instructies over het vergrendelen.



Configuratiemenu

In dit hoofdstuk wordt ingegaan op het gebruik van het configuratiemenu en de daarin opgenomen functies.

Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-W6) 42

Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-X6) 43

Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-S6) 44

Lijst met functies 45

- **Beeld-menu 45**
- **Signaal-menu 46**
- **Instellingen-menu 48**
- **Uitgebreid-menu.....49**
- **Informatie-menu 51**
- **Resetten-menu 52**

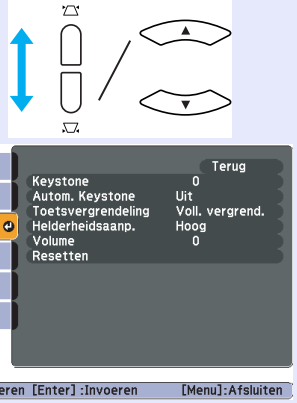
Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-W6)

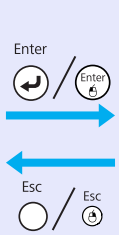
1 Uit hoofdmenu selecteren

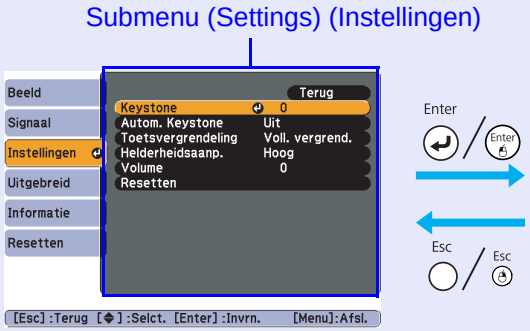
2 Uit submenu selecteren

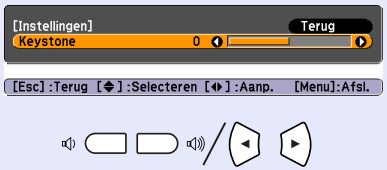
3 Het geselecteerde item wijzigen

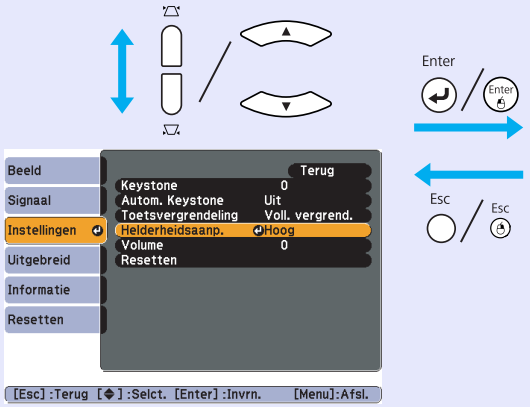
4 Afsluiten

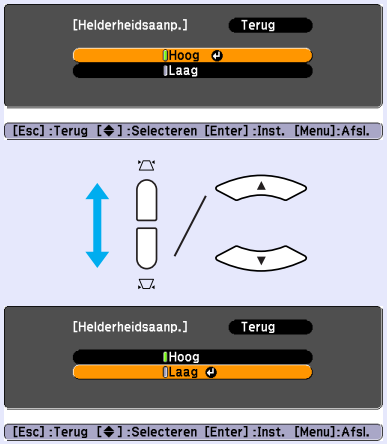








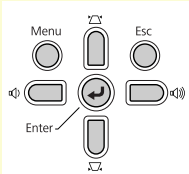




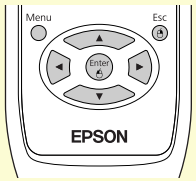
Selecteer de te wijzigen instellingen

Gebruikte knoppen

Op het bedieningspaneel



Op de afstandsbediening



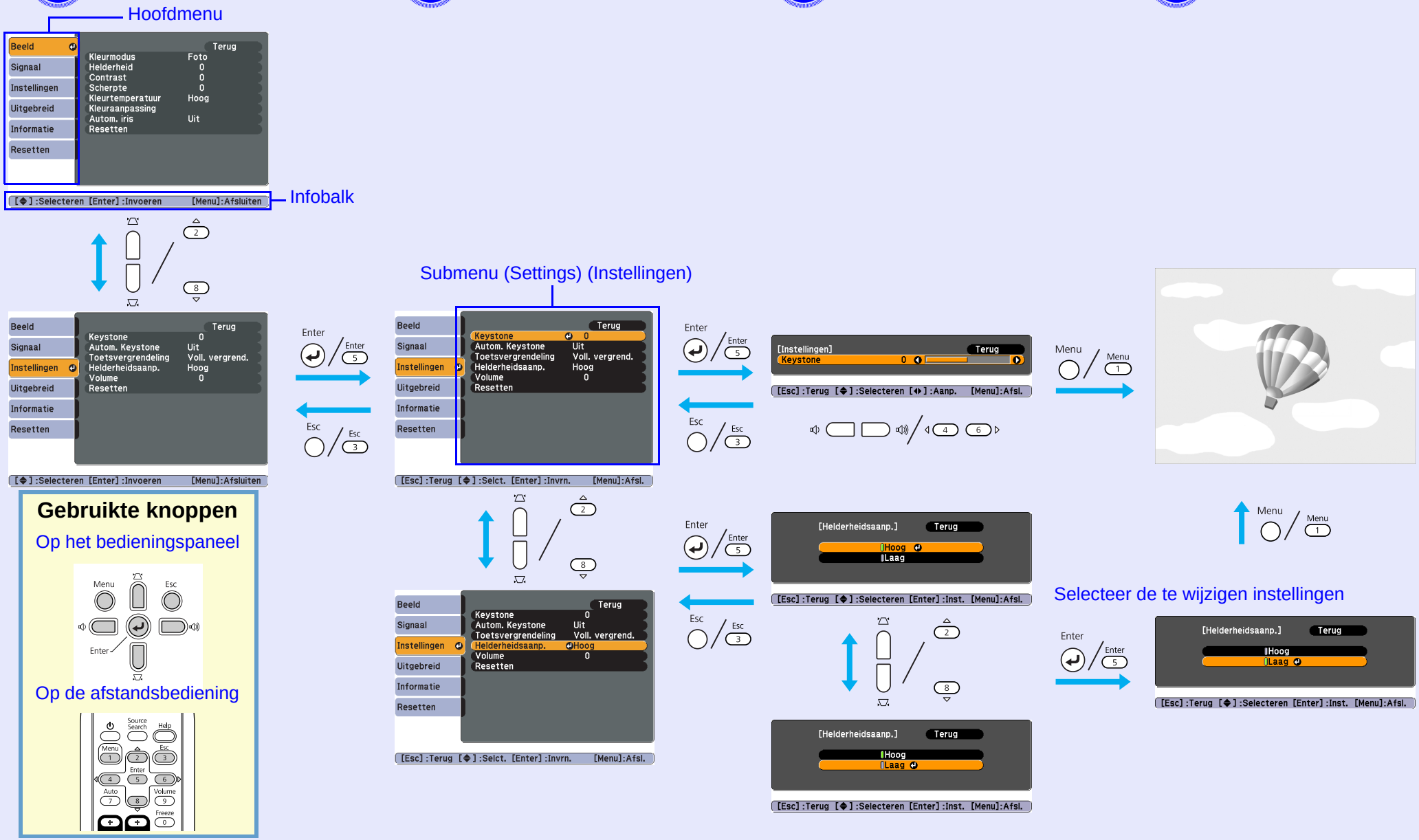
Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-X6)

1 Uit hoofdmenu selecteren

2 Uit submenu selecteren

3 Het geselecteerde item wijzigen

4 Afsluiten



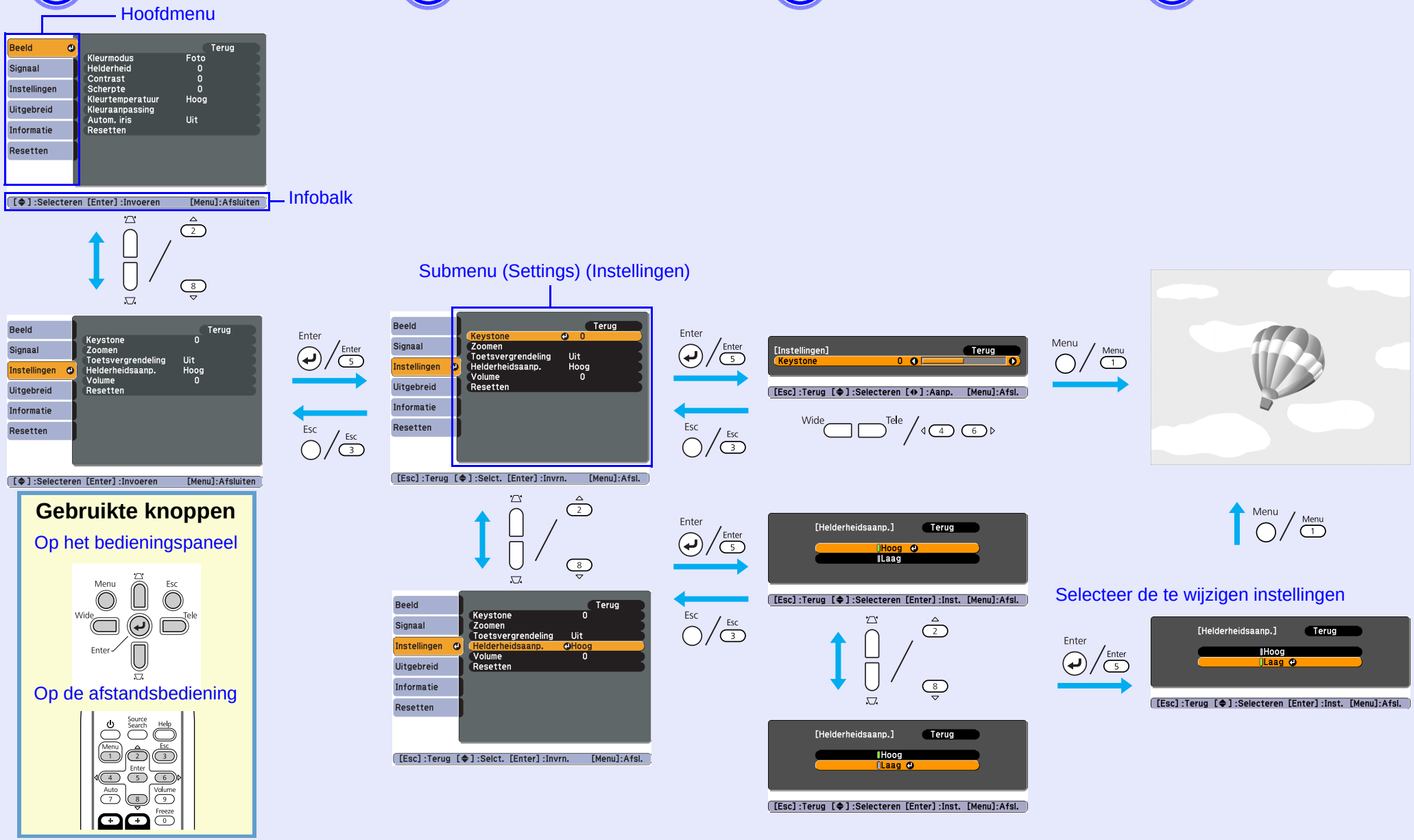
Het configuratiemenu gebruiken (voor EB-S6)

1 Uit hoofdmenu selecteren

2 Uit submenu selecteren

3 Het geselecteerde item wijzigen

4 Afsluiten



Beeld-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

Computerbeeld

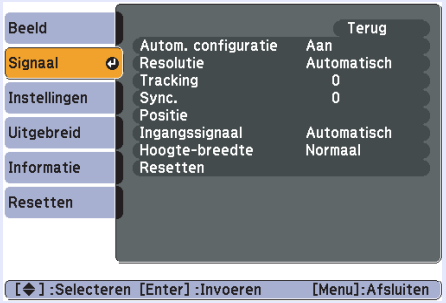
Componentvideo▸▸/Composietvideo▸▸/S-video▸▸

Submenu	Functie
Kleurmodus	Stel hier de beeldkwaliteit in die bij uw omgeving past. ☛ pag.22
Helderheid	Stel hier de helderheid van het beeld in.
Contrast▸▸	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
Kleurverzadiging	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
Tint	(Deze instelling is alleen beschikbaar als u composietvideosignaal/S-videosignaal gebruikt en NTSC-signalen worden doorgegeven.) Stel hier de kleurschakering in.
Scherpte	Stel hier de scherpte van het beeld in.
kleurtemperatuur	U stelt hier de totale kleurschakering voor het beeld in. Als u "Hoog" selecteert krijgt het beeld een blauwe kleurschakering en als u "Laag" selecteert krijgt het beeld een rode kleurschakering. (Dit item kan niet worden geselecteerd als "sRGB▸▸" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.)
Kleuraanpassing	**Rood, Groen, Blauw**: U kunt de verzadiging van elke kleur afzonderlijk instellen. (Dit item kan niet worden geselecteerd als "sRGB▸▸" is geselecteerd als instelling onder "Kleurmodus" in het "Beeld"-menu.)
Autom. iris	(Dit item kan alleen worden geselecteerd als "Spel" of "Theater" als instelling is geselecteerd onder "Kleurmodus" in het menu "Beeld".) Stel dit in op Aan/Uit om de luminantie overeenkomstig de afbeelding in te stellen. ☛ pag.24
Resetten	Hier kunt u alle functies die u in het "Beeld"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie ☛ pag.52 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

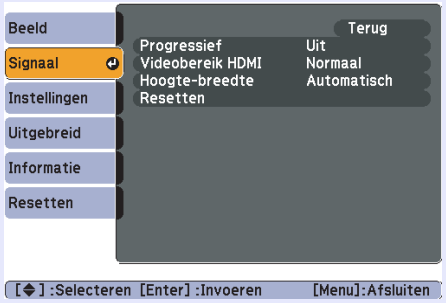
Signaal-menu

Welke items kunnen worden ingesteld is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken). De instellingsgegevens worden voor elk beeldsignaal opgeslagen.

Computerbeeld



HDMI-beeld (alleen EB-W6)



Componentvideo

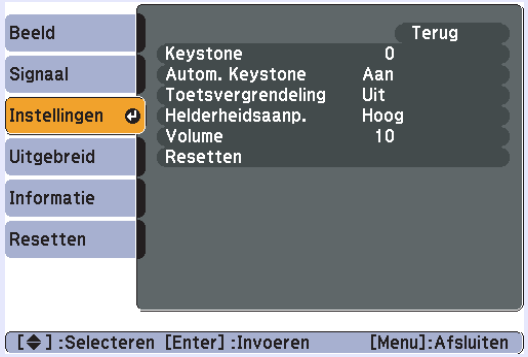
Composietvideo/S-video

Submenu	Functie
Autom. configuratie	Als het invoersignaal verandert, kunt u instellen dat het beeld automatisch de optimale status kiest (Aan of niet (Uit). ☛ pag.63
Resolutie	Als hier "Automatisch" is ingesteld, wordt de resolutie van het ingangssignaal automatisch vastgesteld. Indien "Automatisch" is geselecteerd en delen van het geprojecteerde beeld niet worden weergegeven, stel dan "Breed" in voor een breedbeeldscherm en "Normaal" voor een 4:3- of 5:4-scherm, afhankelijk van de grootte van het computerscherm.
Tracking	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als er verticale strepen in het beeld verschijnen. ☛ pag.63
Sync.	Hier kunt u het computerbeeld aanpassen als het beeld flikkert of wazig is, of als er interferentie optreedt. ☛ pag.63
Positie	Hier kunt u de positie van het venster naar boven, naar beneden, naar links en naar rechts bijstellen als een deel van het beeld niet wordt geprojecteerd.
Progressief	(Componentvideo en HDMI kan alleen worden ingesteld als 480i/576i-signalen worden doorgegeven) **Uit**: IP-conversie wordt voor elk veld in het beeld uitgevoerd. Dit is ideaal voor het weergeven van beelden met veel beweging. **Aan**: interliniëring (i) signalen worden geconverteerd naar progressieve (p) signalen. Dit is ideaal voor het weergeven van stilstaande beelden.
Videobereik HDMI (alleen EB-W6)	(Kan niet worden gebruikt wanneer een digitaal RGB-signaal wordt ontvangen.) Wanneer op de HDMI-ingang van de projector een dvd-speler of soortgelijk apparaat is aangesloten, wordt het videobereik van de projector ingesteld op basis van het videobereik van dat apparaat.
Ingangssignaal	U kunt het ingangssignaal van de Computeringangspoort gebruiken. Als hier "Automatisch" is geselecteerd, wordt het invoersignaal automatisch volgens het aangesloten apparaat ingesteld. Als de kleuren niet juist worden weergegeven bij de instelling "Automatisch", selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.

Submenu	Functie
Videosignaal	Als hier "Autom." is geselecteerd, worden videosignalen automatisch herkend. Als de instelling "Autom." leidt tot problemen zoals interferentie of het ontbreken van beeld, selecteer dan het signaal van het aangesloten apparaat.
Hoogte-breedte	U kunt hier de hoogte-breedteverhouding voor geprojecteerde beelden instellen. ☛ pag.27
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het menu "Signaal" hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden, behalve voor "Ingangssignaal". Zie ☛ pag.52 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

Instellingen-menu

EB-W6/X6



EB-S6

Submenu	Functie
Keystone	U kunt verticale trapeziumvertekening (keystone) in beelden corrigeren. ☛ *Introductiehandleiding*
Autom. Keystone (alleen EB-W6/X6)	Voor automatische keystonecorrectie. (Kan alleen worden gebruikt wanneer "Voorkant" is geselecteerd onder "Uitgebreid" - "Projectie".)
Zoomen (alleen EB-S6)	Stel dit in op Kortbij/Veraf. ("Kortbij" maakt het geprojecteerde beeldformaat kleiner, "Veraf" maakt het groter.)
Toetsvergrendeling	U kunt dit gebruiken om het gebruik van het bedieningspaneel van de projector te beperken. ☛ pag.39
Helderheidsaanp.	U kunt hier de helderheid van de projectorlamp op een of twee manieren regelen. Selecteer "Laag" als de geprojecteerde beelden te helder zijn zoals bijvoorbeeld wanneer de geprojecteerde beelden in een donkere kamer of op een klein scherm worden geprojecteerd. Als "Laag" wordt geselecteerd, worden de hoeveelheid verbruikte elektriciteit en de bedrijfsduur van de projectorlamp als volgt gewijzigd, terwijl ook de ventilatorruis afneemt. Elektriciteitsverbruik: ongeveer een vermindering van 40 W, levensduur projectorlamp: ongeveer 1,3 keer langer
Volume	U kunt hier het volume aanpassen.
Resetten	U kunt hier alle functies die u in het "Instellingen"-menu hebt ingesteld herstellen naar hun standaardwaarden. Zie ☛ pag.52 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

Uitgebreid-menu

Submenu	Functie
Weergeven	Hier kunt u instellingen vastleggen voor het venster van de projector. **Bericht**: U kunt hier instellen of u de naam van de bron wilt weergeven (Aan) of niet (Uit) als u de invoerbron wijzigt, de naam van de kleurmodus als u de kleurmodus wijzigt, of er een melding wordt gegeven bij geen beeldsignaal, enzovoort. **Achtergrond weerg.**[*1]: U kunt hier de schermstatus instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo" als er geen signaal wordt ontvangen. **Opstartscherm**[*1]: U kunt hier instellen of u het opstartscherm (het beeld dat wordt geprojecteerd als de projector wordt gestart) wilt weergeven (Aan) of niet (Uit). **A/V dempen**[*1]: Tijdens A/V Mute (dempen) kunt u het scherm dat uw wilt weergeven instellen op "Zwart", "Blauw" of "Logo".
Gebruikerslogo	U kunt het gebruikerslogo dat als achtergrond en tijdens A/V dempen wordt weergegeven wijzigen. ☛ pag.78
Projectie	Afhankelijk van de manier waarop de projector is opgesteld, kunt u een van de volgende instellingen gebruiken. ☛ pag.70 "Voorkant" "Voor/bovenkant" "Achterkant" "Achter/boven" U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden. "Voorkant"↔"Voor/bovenkant" "Achterkant" ↔ "Achter/boven"

Submenu	Functie
Bewerking	**Dir. Inschakelen**: U kunt hier instellen of u Direct inschakelen wilt inschakelen (Aan) of uitschakelen (Uit). Als hier "Aan" is geselecteerd en de voedingskabel van de projector is aangesloten op een stopcontact, wees er dan op verdacht dat de projector automatisch wordt ingeschakeld als er plotseling stroomstoten optreden. **Sluimerstand**: Als deze optie is ingesteld op "Aan", wordt de projector automatisch uitgeschakeld wanneer er geen beeldsignaal binnenkomt en geen handelingen worden verricht. **Tijd sluimerstand**: Wanneer Sluimerstand is ingesteld op "Aan", kunt u instellen na hoeveel tijd de projector wordt uitgeschakeld (1 tot 30 minuten). **Timerafdekking lens**: Als deze optie is ingesteld op "Aan", wordt de projector 30 minuten na het sluiten van het lensdeksel automatisch uitgeschakeld. **Hoogtemodus**: Stel deze optie in op "Aan" als u de projector boven de 1.500 m gaat gebruiken.
USB Type B	Sluit de projector met een USB-kabel op een computer aan en stel "USB Display" in op projectie van het computerbeeld. ☛ pag.88 Stel "Draadloze muis" in om de muisaanwijzer met de afstandsbediening te besturen. ☛ pag.93 Stel "Pagina omh./oml." in om een pagina hoger of lager te gaan met de afstandsbediening. ☛ pag.92
Link 21L▸▸	U kunt instellen of u het hulpprogramma EMP Link 21L wel (Aan) of niet (Uit) wilt gebruiken. U kunt deze optie op "Aan" zetten en gebruiken na installatie van de USB-communicatiedriver.
Taal	U kunt hier de taal van meldingen instellen.
Resetten	U kunt hier "Weergeven*1" en "Bewerking*2" in het "Uitgebreid"-menu herstellen naar hun standaardwaarden. Zie ☛ pag.52 als u de standaardwaarden van alle menu-items wilt herstellen.

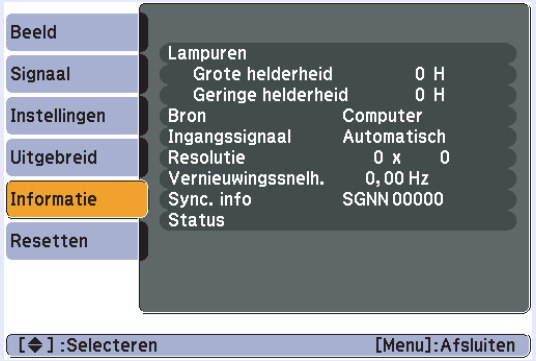
*1 Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", kunnen de instellingen voor het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet. ☛ pag.36

*2 Dit geldt niet voor de "Hoogtemodus".

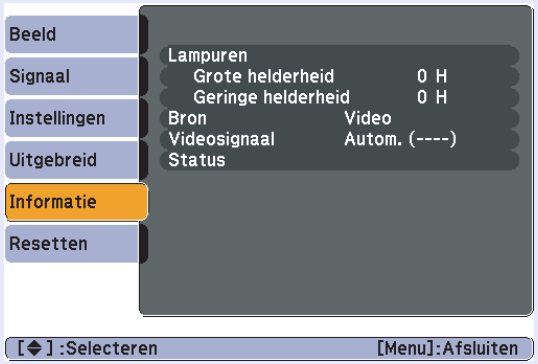
Informatie-menu

Hier kunt u de status van de beeldsignalen die worden geprojecteerd en de status van de projector controleren. Welke items worden weergegeven is afhankelijk van het beeldsignaal dat op dat moment wordt geprojecteerd (zie onderstaande schermafdrukken).

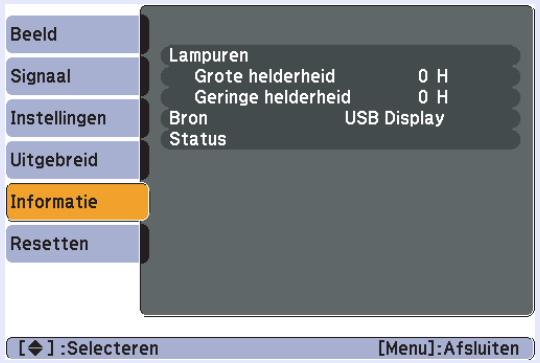
Signaal van computerbeeld/ componentvideo/HDMI-beeld (alleen EB-W6)



Composietvideo/S-video



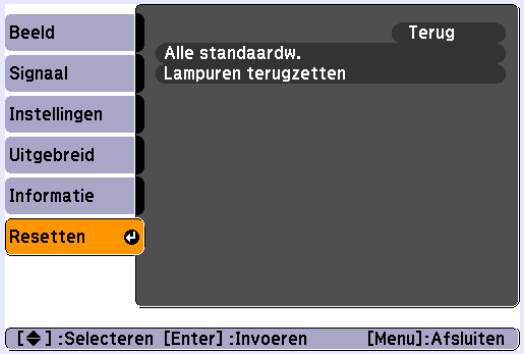
USB Display/Diavoorstelling (alleen EB-W6)



Submenu	Functie
Lampuren	U kunt hier de opgetelde bedrijfsuren van de projectorlamp weergeven*. Als de lamp aan vervanging toe is, worden de tekens geel weergegeven.
Bron	Hier kunt u weergeven vanaf welk apparaat momenteel wordt geprojecteerd.
Ingangssignaal	Geeft de instelling weer van "Ingangssignaal" in het menu "Signaal" overeenkomstig de "Bron".
Resolutie	U kunt hier de invoerresolutie weergeven.
Videosignaal	Hier kunt u de inhoud weergeven van "Videosignaal" zoals die in het "Signaal"-menu is ingesteld.
Vernieuwingssnelh.	Hier kunt u de verversingsfrequentie weergeven.
sync. Info	Hier kunt u de informatie over het beeldsignaal weergeven. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.
Status	Dit betreft informatie over problemen die zich hebben voorgedaan met de projector. Deze informatie kan van belang zijn als u technische ondersteuning nodig hebt.

* De totale gebruikstijd van de projectorlamp wordt voor de eerste 10 uur weergegeven als "0H". Na 10 uur wordt steeds één uur toegevoegd per gebruikt uur.

Resetten-menu



Submenu	Functie
Alle standaardw.	Hier kunt u alle onderdelen van alle menu's herstellen naar hun standaardwaarden. De volgende onderdelen worden niet naar hun standaardwaarden hersteld: "Ingangssignaal", "Gebruikerslogo", "Lampuren" en "Taal".
Lampuren terugzetten	U kunt hier het totale aantal Lampuren wissen en de waarde terugzetten naar "0H". Herstel de waarde als u de projectorlamp vervangt.

Problemen oplossen

In dit hoofdstuk leest u hoe u problemen kunt opsporen en hoe u ze kunt oplossen.

De Help-knop gebruiken 54

Problemen oplossen 56

- **De indicatielampjes aflezen 56**
  - ⏻ Voedingsindicatielampje brandt rood 57
  - 🔅 🌡 Indicatielampje brandt of knippert oranje 59
- **Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden 60**
  - Problemen met het beeld 61
  - Problemen bij het starten van de projectie 66
  - Overige problemen 67

De Help-knop gebruiken

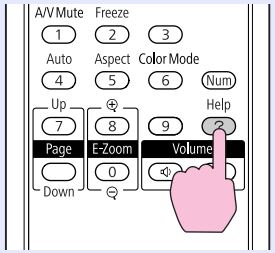
Als er een probleem optreedt met de projector, kunt u gebruikmaken van de Help-functie om het probleem op te lossen. De Help-functie wordt op het scherm weergegeven. Door de vragen te beantwoorden, kunt u de juiste instellingen aanbrengen.

Procedure

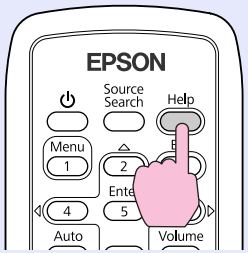
1 Druk op de [Help]-knop.

Het hulpscherm wordt weergegeven.

Op de afstandsbediening

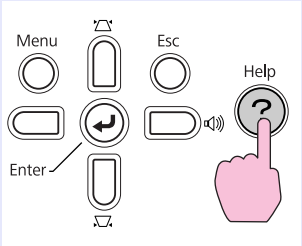


EB-W6

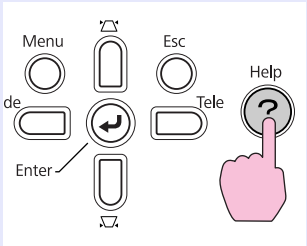


EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel

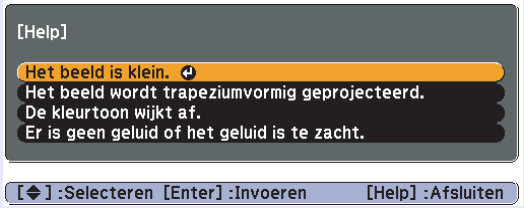


EB-W6/X6

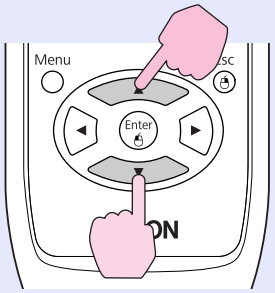


EB-S6

2 Selecteer een menu-item.



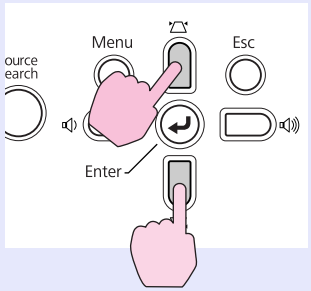
Op de afstandsbediening



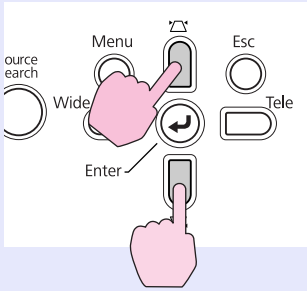
EB-W6

EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



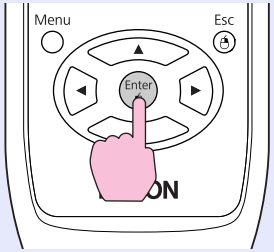
EB-W6/X6



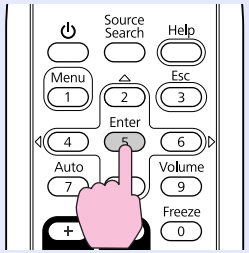
EB-S6

3 Bevestig de selectie.

Op de afstandsbediening

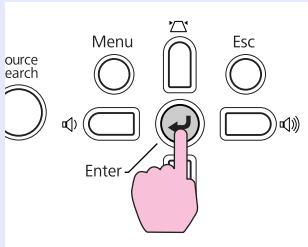


EB-W6

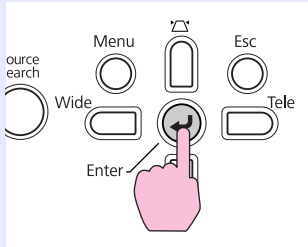


EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



EB-W6/X6



EB-S6

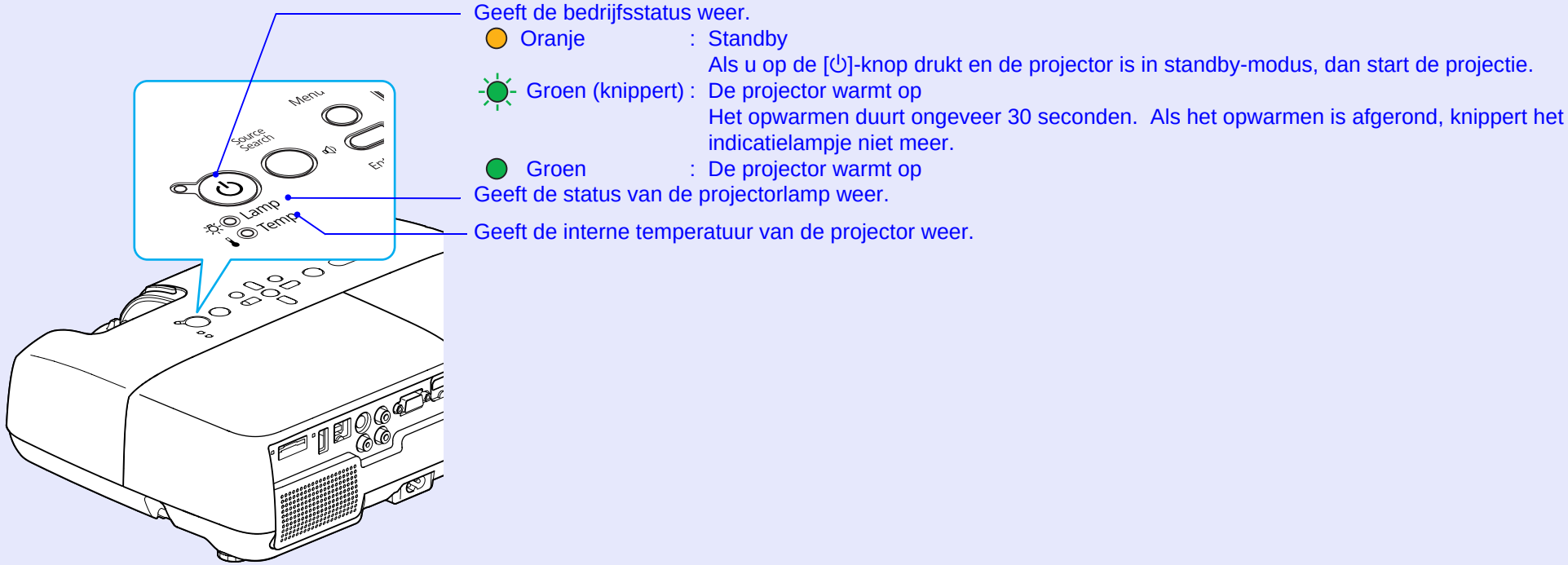
Vragen en oplossingen worden op het onderstaande schermweergegeven.
Druk op de [Help]-knop om de Help af te sluiten.

- *Als de Help geen oplossing voor het probleem biedt, raadpleeg dan "Problemen oplossen".* ☛ *pag.56*
- *De weergegeven hulpinformatie varieert per projectormodel.*

Als u een probleem hebt met de projector, controleer dan eerst de indicatielampjes op de projector en raadpleeg "De indicatielampjes aflezen" verderop in deze handleiding voor meer informatie.
Als de indicatielampjes niet duidelijk aangeven wat het probleem zou kunnen zijn, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".
☛ pag.60

De indicatielampjes aflezen

De projector is uitgerust met drie indicatielampjes die de bedrijfsstatus van de projector aangeven.



Raadpleeg de tabel op de volgende pagina voor informatie over de betekenis van de indicatielampjes en hoe u de door deze lampjes aangegeven problemen kunt oplossen.
Als geen van de indicatielampjes brandt, controleer dan of de voedingskabel op de juiste manier is aangesloten en of de stroomvoorziening normaal verloopt.
Als u de voedingskabel loskoppelt, is het mogelijk dat het ⏻ indicatielampje nog even blijft branden. Dit duidt niet op een defect.

⏻ Voedingsindicatielampje brandt rood Probleem

● : Brandt ☼ : Knippert: ○ : Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
⏻ ● Rood ☼ ☼ Rood 🌡 ☼ Rood	Internal Error (Interne fout)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
⏻ ● Rood ☼ ○ 🌡 ☼ Rood	Fan Error (Ventilatorfout) Sensor Error (Sensorfout)	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
⏻ ☼ Rood ☼ ☼ Rood 🌡 ☼ Rood	Automatische irisfout	Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
⏻ ● Rood ☼ ○ 🌡 ● Rood	High Temp Error (Hoge-temperatuurfout) (oververhitting)	De projectorlamp wordt automatisch uitgeschakeld en de projectie stopt. Wacht ongeveer vijf minuten. Na ongeveer vijf minuten schakelt de projector over op stand-by, controleer daarom de twee volgende punten. • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. ☛ pag.71, 77 Als de fout zich blijft voordoen nadat u de bovenstaande punten heeft gecontroleerd, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
		Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan". ☛ pag.50

● : Brandt ☼ : Knippert: ○ : Uit

Status	Oorzaak	Oplossing of status
⏻ ● Rood ☼ ☼ Rood 🌡 ○	Lamp Error (Lampfout) Lamp Failure (Lamp functioneert niet) Lamp Cover Open (Lampdeksel is geopend)	Controleer de volgende twee punten. • Haal de projectorlamp uit de projector en controleer of hij gebroken is. ☛ pag.74 • Reinig het luchtfilter. ☛ pag.71
		Als de projectorlamp niet gebroken is - Plaats de projectorlamp weer in de projector en schakel deze in. Als het probleem zich blijft voordoen - Vervang de projectorlamp door een nieuwe en schakel de projector in. Als het probleem zich blijft voordoen - Schakel de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
		Als de projectorlamp gebroken is - Vervang de projectorlamp door een nieuwe of neem contact op met uw plaatselijke dealer voor advies. Als u zelf de projectorlamp vervangt, wees dan voorzichtig met de stukjes gebroken glas (u kunt niet meer projecteren totdat de projectorlamp is vervangen). ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
		Controleer of de lampdeksel en de projectorlamp goed zijn geïnstalleerd. ☛ pag.74 Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed geïnstalleerd zijn, kunt u de projectorlamp niet inschakelen.
		Als u de projector op 1.500 m of hoger gebruikt, stel dan "Hoogtemodus" in op "Aan". ☛ pag.50

Indicatielampje brandt of knippert oranje **Waarschuwing**

● : Brandt ☼ : Knippert ○ : Uit ● : Is afhankelijk van de status van de projector

Status	Oorzaak	Oplossing of status
⏻ ● Rood ☼ ○ 🌡 ☼ Oranje	High Temp Warning (Waarschuwing voor hoge temperatuur)	(Dit is geen probleem. Als de temperatuur echter opnieuw te hoog wordt, stopt de projectie automatisch.) • Controleer of het luchtfilter en de luchtafvoerventilator schoon zijn en dat de projector niet tegen een muur is geplaatst. • Als het luchtfilter verstopt is, reinig het dan of vervang het. ☛ pag.71, 77
⏻ ● ☼ ☼ Oranje 🌡 ○	Replace Lamp (Projectorlamp vervangen)	Vervang de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.74 Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Vervang de projectorlamp zo snel mogelijk door een nieuwe.

- ***Als de projector niet op de juiste manier werkt, ook al geven de indicatielampjes aan dat alles normaal functioneert, raadpleeg dan "Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden".*** ☛ *pag.60*
- ***Als een indicatielampje een status weergeeft die niet in de tabellen wordt beschreven, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de Service- en ondersteuningsgids.*** ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Als de indicatielampjes geen uitkomst bieden

Als een van hieronder beschreven problemen zich voordoet en de indicatielampjes geen oplossing bieden, raadpleeg dan de betreffende pagina.

Problemen met het beeld

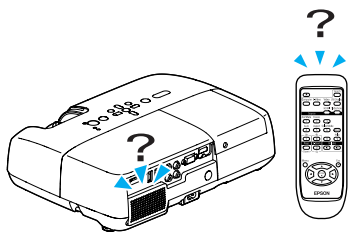
- **Geen beeld** ☛ pag.61
  De projectie start niet, het projectiegebied is geheel zwart, het projectiegebied is geheel blauw, enzovoort.
- **Geen bewegende beelden** ☛ pag.61
  De door de computer doorgegeven bewegende beelden worden zwart weergegeven en er wordt niets geprojecteerd.
- **De projectie stopt automatisch** ☛ pag.61
- **De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven** ☛ pag.62
- **De melding "Geen signaal." wordt weergegeven** ☛ pag.62
- **Vaag of onscherp beeld** ☛ pag.63
- **Interferentie of vervormd beeld** ☛ pag.63
  Er treden problemen op zoals interferentie, vervorming of zwart-witpatronen.
- **Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen** ☛ pag.64
  Slechts een deel van het beeld wordt weergegeven, of de hoogte-breedteverhouding van het beeld is onjuist, enzovoort.
- **De beeldkleuren zijn niet juist** ☛ pag.65
  Het hele beeld heeft een paarsachtige of groenachtige kleur, de beelden zijn zwart-wit, de kleuren zijn mat, enzovoort.
  (Computermonitoren en LCD-schermen leveren verschillende prestaties op het gebied van kleurenreproductie. De geprojecteerde kleuren komen dus mogelijk niet overeen met de kleuren op de monitor. Dit is normaal.)
- **Donker beeld** ☛ pag.65
- **Er wordt niets weergegeven op de externe monitor (alleen EB-X6/S6)** ☛ pag.65

Problemen bij het starten van de projectie

- **De projector start niet** ☛ pag.66

Overige problemen

- **Geen of te zwak geluid** ☛ pag.67
- **De afstandsbediening werkt niet** ☛ pag.67



Problemen met het beeld

Geen beeld

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector op de juiste manier aan. ☛ *Introductiehandleiding* Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ pag.25
Is de schuifklep voor het dempen van audio en video gesloten?	Open de schuifklep schuifklep voor het dempen van audio en video.
Zijn de instellingen in het configuratiemenu correct?	Herstel alle instellingen. ☛"Resetten" -"Alle standaardw." pag.52
Is het geprojecteerde beeld geheel zwart? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Sommige beelden die worden doorgegeven, zoals schermbeveiliging, kunnen geheel zwart zijn.
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛"Signaal" -"Videosignaal" pag.47

Geen bewegende beelden

Controleer	Oplossing
Wordt het beeldsignaal van de computer op het LCD-scherm en de monitor weergegeven? **Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd**	Wijzig het beeldsignaal zodat alleen externe apparaten een signaal kunnen doorgeven. ☛ Computerdocumentatie

De projectie stopt automatisch

Controleer	Oplossing
Is "Sluimerstand" ingesteld op "Aan"?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen. Als u "Sluimerstand" niet wilt gebruiken, wijzig de instelling dan in "Uit". ☛"Uitgebreid" -"Bewerking" - "Sluimerstand" pag.50

■ De melding "Niet ondersteund." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛"Signaal" - "Videosignaal" pag.46
Komen de resolutie van het beeldsignaal en de verversingsfrequentie overeen met de modus? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor informatie over het wijzigen van de resolutie van het beeldsignaal en verversingsfrequentie van de computer. ☛ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.108

■ De melding "Geen signaal." wordt weergegeven

Controleer	Oplossing
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten. ☛ *Introductiehandleiding*
Is de juiste invoerpoort geselecteerd?	Druk op de [Source Search]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om het beeld te wijzigen. ☛ pag.20
Is de computer of het videoapparaat ingeschakeld?	Schakel het apparaat in.
Worden de beeldsignalen doorgegeven naar de projector? **Alleen als er beelden van een laptopcomputer of een computer met ingebouwd LCD-scherm worden geprojecteerd**	Als de beeldsignalen alleen naar de LCD-monitor van de computer of naar de extra monitor worden doorgegeven, moet u de instellingen zodanig wijzigen dat het signaal zowel naar een externe bestemming als naar de computermonitor wordt doorgeven. Bij sommige computermodellen worden de beeldsignalen niet meer op de LCD-monitor of extra monitor weergegeven wanneer ze naar een extern apparaat worden doorgegeven. ☛Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie, onder "Signaal doorgeven aan externe apparatuur", "Een externe monitor aansluiten" of een vergelijkbare titel. Als u de externe apparatuur aansluit terwijl de projector of computer al is ingeschakeld, is het mogelijk dat de [Fn]-functietoets waarmee u het beeldsignaal van de computer naar een extern apparaat kunt verplaatsen, niet werkt. Zet de computer en de projector uit en vervolgens weer aan.

■ Vaag of onscherp beeld

Controleer	Oplossing
Is de scherpte juist ingesteld?	Draai de scherpstelring om de scherpte in te stellen. ☛ *Introductiehandleiding*
Is de projector op de juiste afstand opgesteld?	Ligt de projectieafstand buiten het aanbevolen bereik? Stel de projector binnen het aanbevolen bereik op. ☛ pag.81
Is de keystonecorrectiewaarde te laag?	Verminder de projectiehoek om de keystonecorrectiewaarde te verminderen.
Is er condensvorming op de lens?	Als u de projector plotseling van een koude omgeving naar een warme omgeving verplaatst, of als de omgevingstemperatuur plotseling verandert, kan er condensvorming op de lens optreden. Hierdoor kan het beeld vaag overkomen. Plaatse de projector ongeveer één uur voordat u hem wilt gebruiken in de kamer. Als er condensvorming op de lens optreedt, schakel de projector dan uit en wacht totdat de condens is verdwenen.

■ Interferentie of vervormd beeld

Controleer	Oplossing
Is de instelling voor het beeldsignaal juist? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛"Signaal" - "Videosignaal" pag.47
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.
Gebruikt u een verlengsnoer?	Als u een verlengsnoer gebruikt kunnen de signalen door elektrische interferentie worden vervormd. Gebruik de bij de projector meegeleverde kabels om te controleren of de kabels die u gebruikt het probleem veroorzaken.
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.108 ☛Computerdocumentatie
Zijn de instellingen voor "Sync.▸▸" en "Tracking▸▸" juist ingesteld? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met "Sync." en "Tracking" in het configuratiemenu instellen. ☛"Signaal" - "Tracking", "Sync." pag.46

■ Afgevlakt (lang) of kort beeld of onjuiste verhoudingen

Controleer	Oplossing
Wordt er een breedbeeldsignaal van de computer geprojecteerd? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Wijzig de instelling overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. ☛"Signaal" - "Resolutie" pag.46
Wordt het beeld nog steeds vergroot door E-zoom?	Druk op de [Esc]-knop op de afstandsbediening om E-Zoom te annuleren. ☛ pag.33
Is "Positie" juist ingesteld?	Druk op de [Auto]-knop op de afstandsbediening of de [Enter]-knop op het bedieningspaneel om de instellingen van het geprojecteerde computerbeeld automatisch te laten uitvoeren. Als de beeldinstellingen na deze automatisch instelling toch niet goed zijn, kunt u ze met "Positie" in het configuratiemenu instellen. Naast de beeldsignalen van de computer kunt u terwijl u projecteert ook andere signalen onder "Position" (Positie) in het configuratiemenu instellen. ☛"Signaal" - "Positie" pag.46
Kunnen er op de computer twee beeldschermen worden aangesloten? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Als u de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen onder "Eigenschappen beeldscherm" in het configuratiescherm van de computer hebt ingeschakeld, wordt ongeveer de helft van het beeld op het computerscherm geprojecteerd. Als u het gehele beeld op het computerscherm wilt weergeven, schakel dan de instelling voor het gebruik van twee beeldschermen uit. ☛Documentatie bij het videostuurprogramma voor de computer
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd? **Alleen als er computerbeelden worden geprojecteerd**	Stel de computer zodanig in dat de doorgegeven signalen compatibel zijn met de projector. ☛ "Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen" pag.108 ☛Computerdocumentatie

■ De beeldkleuren zijn niet juist

Controleer	Oplossing
Komen de instellingen van de invoersignalen overeen met de signalen van het aangesloten apparaat?	Wijzig de volgende instellingen overeenkomstig het signaal van het aangesloten apparaat. Als u beelden projecteert van apparaten die zijn aangesloten op de computeringang, zie dan ☛"Signaal" - "Ingangssignaal" pag.46 Als u beelden projecteert van apparaten die zijn aangesloten op Video of S-Video, zie dan☛"Signaal" - "Videosignaal" pag.47
Is de helderheid van het beeld juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Helderheid" in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Helderheid" pag.45
Zijn de kabels op de juiste manier aangesloten?	Controleer of alle benodigde kabels goed zijn aangesloten.
Is "Contrast" juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiescherm aan. ☛"Beeld" - "Contrast" pag.45
Is de kleuraanpassing juist?	Pas de instelling voor "Kleuraanpassing" in het configuratiescherm aan. ☛"Beeld" - "Kleuraanpassing" pag.45
Zijn de instellingen voor kleurverzadiging en tint juist ingesteld? **Alleen als er videobeelden worden geprojecteerd**	Pas de instelling voor "Kleurverzadiging" en "Tint" in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Kleurverzadiging", "Tint" pag.45

■ Donker beeld

Controleer	Oplossing
Zijn de helderheid van het beeld en de lichtsterkte juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Helderheid" en "Helderheidsaanp." in het configuratiemenu aan. ☛"Beeld" - "Helderheid" pag.45 ☛"Instellingen" - "Helderheidsaanp." pag.48
Is "Contrast" juist ingesteld?	Pas de instelling voor "Contrast" in het configuratiescherm aan. ☛"Beeld" - "Contrast" pag.45
Is de projectorlamp aan vervanging toe?	Als de projectorlamp aan vervanging toe is, wordt het beeld donkerder en de kleurkwaliteit slechter. Vervang in dat geval de projectorlamp door een nieuwe. ☛ pag.73

■ Er wordt niets weergegeven op de externe monitor (alleen EB-X6/S6)

Controleer	Oplossing
Worden beelden van een andere poort dan de computeringang geprojecteerd?	Op een externe monitor kunnen alleen beelden van de computeringangspoort worden weergegeven. ☛ pag.84

Problemen bij het starten van de projectie

De projector start niet

Controleer	Oplossing
Hebt u op de [⏻]-knop gedrukt?	Druk op de [⏻]-knop om de projector in te schakelen.
Zijn de indicatielampjes uitgeschakeld?	De voedingskabel is niet op de juiste manier aangesloten of er zijn problemen met de stroomvoorziening. Sluit de voedingskabel van de projector op de juiste manier aan. Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.
Gaan de indicatielampjes aan en uit als de voedingskabel wordt aangeraakt?	Er is waarschijnlijk een los contact in de voedingskabel of de voedingskabel is defect. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Lost dit het probleem niet op, schakel dan de projector uit, haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact en neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*
Staat Toetsvergrendeling op "Voll. vergrend."?	Wanneer u de [Enter]-knop op het bedieningspaneel ongeveer zeven seconden ingedrukt houdt, verschijnt er een melding en wordt de blokkering opgeheven. ☛ pag.39
Is de stroomkabel onmiddellijk na Direct uitschakelen weer aangesloten, of is de verzekering uitgeschakeld?	Als de bewerking links is uitgevoerd indien "Dir. Inschakelen" is ingesteld op "Aan", kan het zijn dat de stroom niet opnieuw wordt ingeschakeld. Druk op de [⏻] knop om de projector weer aan te zetten.

Overige problemen

Geen of te zacht geluid

Controleer	Oplossing
Is de audiobron goed aangesloten?	Controleer of de kabel is aangesloten op de audiopoort.
Is het volume ingesteld op het laagste niveau?	Pas het volume aan zodat er geluid hoorbaar is.
Is A/V dempen ingeschakeld?	Druk op de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening om A/V dempen te annuleren. ☛ pag.25
Is de waarde voor de audiokabel "No resistance" (Geen weerstand)?	Als u een reguliere audiokabel gebruikt, controleer dan of er "No resistance" (Geen weerstand) op is aangegeven.

De afstandsbediening werkt niet

Controleer	Oplossing
Wijst de LED van de afstandsbediening naar de afstandsbedieningsontvanger op de projector als deze wordt bediend?	Richt de afstandsbediening op de afstandsbedieningsontvanger. De hoek waaronder u de afstandsbediening horizontaal moet houden is ongeveer 30° graden horizontaal, en verticaal ongeveer 15° graden.
Is de afstandsbediening te ver van de projector verwijderd?	De afstandsbediening heeft een bereik van ongeveer 6 meter.
Schijnt er rechtstreeks zonlicht of vel licht van tl-lampen op de afstandsbedieningsontvanger?	Plaats de projector op een locatie waar geen vel licht op de afstandsbedieningsontvanger schijnt.
Zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst?	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst of vervang de batterijen indien nodig. ☛ pag.72
Is de knop op de afstandsbediening langer dan 30seconden ingedrukt?	Als een van de knoppen op de afstandsbediening langer dan 30 seconden wordt ingedrukt, stuurt de afstandsbediening geen signalen meer (sleep mode van afstandsbediening). Als de knop wordt losgelaten, wordt de normale bediening op de afstandsbediening hervat. Hiermee wordt de Sluimerstand geactiveerd. Zo wordt voorkomen dat de batterijen per ongeluk leeglopen als de knoppen op de afstandsbediening per ongeluk worden ingedrukt, bijvoorbeeld als de afstandsbediening in een tas wordt bewaard of als er een object op wordt geplaatst.

Appendices

In dit hoofdstuk vindt u informatie over de onderhoudsprocedures waarmee uw projector gedurende een lange periode de beste prestaties zal leveren.

Installatiemethoden 70

Reiniging 71

- **Het oppervlak van de projector reinigen 71**
- **De lens reinigen 71**
- **Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen 71**

Verbruiksmateriaal vervangen 72

- **De batterijen van de afstandsbediening vervangen 72**
- **De lamp vervangen.....73**
  - Vervangingsperiode projectorlamp 73
  - Procedure voor het vervangen van de projectorlamp.....74
  - De bedrijfstijd van de lamp herstellen.....76
- **Het luchtfilter vervangen.....77**
  - Vervangingsperiode luchtfilter.....77
  - Procedure voor het vervangen van het luchtfilter 77

Een gebruikerslogo opslaan..... 78

Beeldschermgrootte en afstand 81

- **EB-W6 .....81**
- **EB-X6 .....82**
- **EB-S6.....83**

Op externe apparatuur aansluiten 84

- **Op een externe monitor aansluiten (alleen EB-X6/S6) 84**

USB-apparaat aansluiten en uitnemen (alleen EB-W6) 85

- **USB-apparaat aansluiten..... 85**
- **De indicatielampjes aflezen 85**
- **USB-apparaat uitnemen 85**

SD-kaart insteken en uitnemen (alleen EB-W6) 86

- **Insteken van een SD-kaart..... 86**
- **SD-kaartlampje aflezen 86**
- **Uitnemen van een SD-kaart..... 87**

Projecteren via een USB-kabel (USB Display) 88

- **Sluit als volgt aan (voor EB-W6)..... 88**
- **Sluit als volgt aan (voor EB-X6/S6) 89**
  - De eerste keer aansluiten 90
  - Vanaf de tweede keer..... 91

USB-kabel aansluiten 92

- **Pagina omhoog/omlaag met de afstandsbediening..... 92**
- **Muisaanwijzer met de afstandsbediening besturen (draadloze muisfunctie) 93**
  - Draadloze muisbediening (alleen EB-W6) 94
  - Draadloze muisbediening (alleen EB-X6/S6)..... 95

Diashow gebruiken (alleen EB-W6) 96

- **Beeldbestanden die in een diashow kunnen worden geprojecteerd 96**
- **Basisbediening voor diashow 96**
  - Diashow starten 96
  - Diashow afsluiten 97
  - Bladerscherm diashow 97
  - Afzonderlijke afbeeldingen afspelen 99
  - Diashow uitvoeren 100
  - Afbeeldingen draaien 101
- **Weergave van beeldbestanden en diashow instellen 101**

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal 103

- Optionele accessoires 103
- Verbruiksmateriaal 103

Woordenlijst 104

ESC/VP21-commando's 106

- **Lijst met commando's 106**
- **Kabelindelingen 106**
  - USB-aansluiting 106
- **USB-aansluiting instellen 107**

Lijst met ondersteunde monitorbeeldschermen 108

- **EB-W6 ..... 108**
  - Computerbeelden (analoge RGB) 108
  - Componentvideo 109
  - Composietvideo/S-video 109
  - Ingangssignaal vanuit HDMI-ingangspoort 110
- **EB-X6 ..... 111**
  - Computerbeelden (analoge RGB) 111
  - Componentvideo 112
  - Composietvideo/S-video 112
- **EB-S6 ..... 113**
  - Computerbeelden (analoge RGB) 113
  - Componentvideo 114
  - Composietvideo/S-video 114

Technische gegevens 115

- **Technische gegevens 115**
- **Systeemeisen voor de meegeleverde software 117**

Afmetingen 118

Index 119

Installatiemethoden

De projector ondersteunt vier verschillende projectiemethoden. Gebruik de juiste methode voor uw omstandigheden.

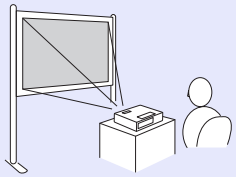
Waarschuwing

- *Als u de projector aan het plafond wilt ophangen (met ophangbeugel), dan moet u de projector op een speciale manier monteren. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.*
- *Als u tape plakt op de schroeven waarmee de ophangbeugel aan het plafond is bevestigd om te voorkomen dat deze losraken, of als u bijvoorbeeld smeermiddel of olie op de projector aanbrengt, kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.*
  Als u de ophangbeugel monteert of afstelt, gebruik dan geen tape om te voorkomen dat de schroeven los gaan zitten en gebruik geen olie, smeermiddel of iets dergelijks.

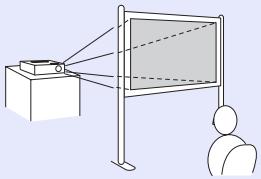
Let op

Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan tot defecten leiden.

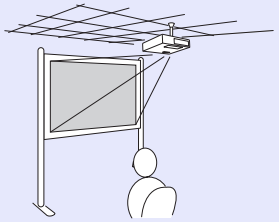
- *Beelden projecteren met projector voor het scherm. (Projectie aan voorzijde)*



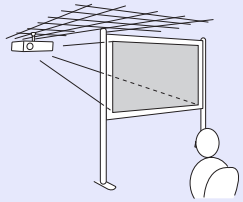
- *Beelden projecteren met projector achter een doorzichtig scherm. (Projectie aan achterzijde)*



- *Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector voor het scherm te plaatsen. (Projectie aan voorzijde/ plafond)*



- *Hang de projector aan het plafond op en projecteer de beelden door de projector achter een doorzichtig scherm te plaatsen. (Projectie aan achterzijde/plafond)*



- *Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele plafondbeugel nodig.* ☛ *pag.103*
- *U kunt de instelling als volgt wijzigen door de [A/V Mute]-knop op de afstandsbediening ongeveer vijf seconden ingedrukt te houden.*
  "Voorkant" ↔ "Voor/bovenkant"
  Stel "Achterkant" of "Achter/boven" in vanuit het configuratiemenu. ☛ *pag.49*

Reiniging

U moet de projector reinigen als deze vies wordt of als de kwaliteit van de geprojecteerde beelden minder begint te worden.

Het oppervlak van de projector reinigen

U reinigt het oppervlak van de projector door dit met een zachte doek zachtjes schoon te vegen.
Als de projector erg smerig is, gebruik dan een doek met water en een klein beetje normaal schoonmaakmiddel, wring de doek vervolgens goed uit een veeg het oppervlak van de projector schoon.

Let op

Gebruik geen vluchtige substanties zoals was, alcohol of verdunner voor het reinigen van het oppervlak van de projector. Het materiaal van de behuizing kan beschadigd of verkleurd raken.

De lens reinigen

Gebruik een glasreinigingsdoek (verkrijgbaar bij speciaalzaken) om de lens voorzichtig schoon te vegen.

Let op

De lens kan gemakkelijk beschadigd raken; behandel hem daarom niet met harde materialen en stel hem niet bloot aan schokken.

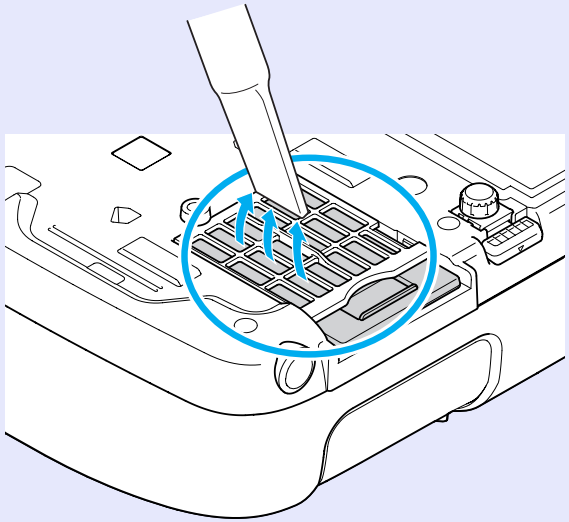
Het luchtfilter en de luchttoevoerventilator reinigen

Reinig het luchtfilter en de luchttoevoerventilator als de volgende melding wordt weergegeven.

"De projector is oververhit. Controleer of niets de luchtventilator blokkeert, en reinig of vervang het luchtfilter." ☛ "Procedure voor het vervangen van het luchtfilter" pag.77

Let op

Als er stof op het luchtfilter zit, kan dit ervoor zorgen dat de interne temperatuur van de projector oploopt. Dit kan leiden tot problemen met de bediening en kan de levensduur van de optische motor verkorten. Reinig het luchtfilter onmiddellijk als de volgende melding wordt weergegeven.



- ***Als een melding vaak wordt weergegeven, zelfs na reiniging, moet u het luchtfilter vervangen. Vervang het luchtfilter.*** ☛ *pag.77*
- ***Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.***

Verbruiksmateriaal vervangen

Hier vindt u informatie over het vervangen van de batterijen van de afstandsbediening, de projectorlamp en het luchtfilter.

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

Als de afstandsbediening niet meer snel reageert of als de afstandsbediening niet meer werkt nadat deze enige tijd niet meer is gebruikt, betekent dit waarschijnlijk dat de batterijen leeg zijn. Vervang in dat geval de batterijen. Houd twee extra AA-batterijen van het type alkaline of mangaan paraat voor gebruik. U kunt uitsluitend droge alkaline- of mangaanbatterijen van AA-formaat gebruiken.

Let op

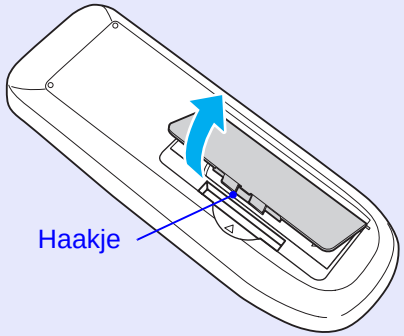
Zorg dat u de Veiligheidsvoorschriften/Service- en ondersteuningsgids leest voordat u de batterijen vervangt.

☛ *Veiligheidsvoorschriften*

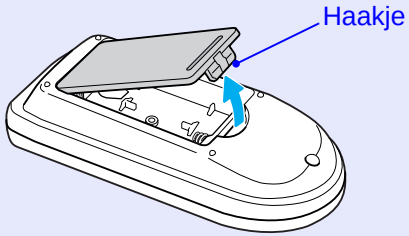
Procedure

1 Verwijder de batterijklep.

Houd het haakje van het batterijcompartiment ingedrukt en til de klep omhoog.



EB-W6

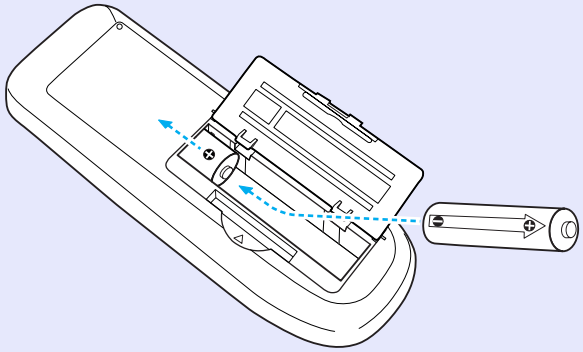


EB-X6/S6

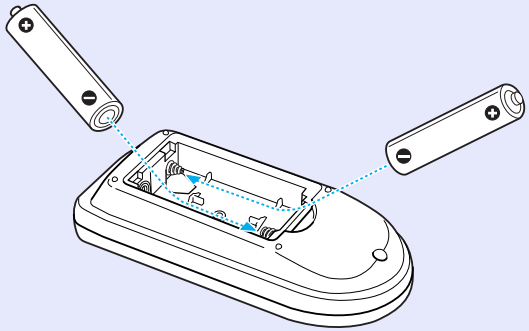
2 Vervang de oude batterijen door nieuwe.

Let op

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder.



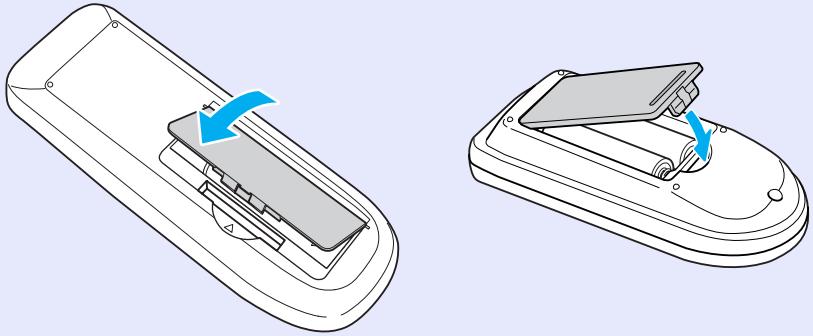
EB-W6



EB-X6/S6

3 **Zet de batterijklep terug.**

Druk de klep goed aan tot hij vastklikt.



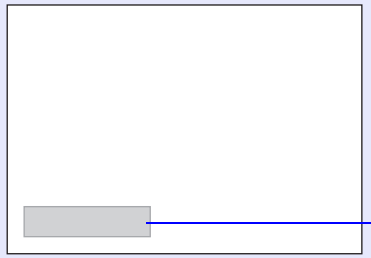
EB-W6 EB-X6/S6

De lamp vervangen

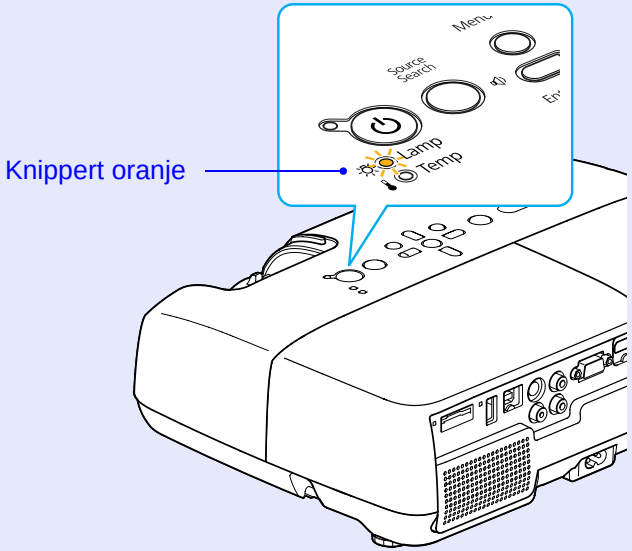
Vervangingsperiode projectorlamp

U moet de projectorlamp vervangen als:

- De melding "Vervang de lamp." wordt weergegeven.



- Het indicatielampje van de projectorlamp oranje knippert.



De afbeelding betreft de EB-W6.

- Het geprojecteerde beeld donkerder wordt of in kwaliteit afneemt.

Let op

- *Om te waarborgen dat de oorspronkelijke helderheid en kwaliteit van de geprojecteerde beelden behouden blijft, verschijnt na een bepaalde periode automatisch de melding dat de projectorlamp vervangen moet worden.* ☛ *"Helderheidsaanp." pag.48*
  - Bij continu gebruik met veel helderheid: na ongeveer 2.900 uur
  - Bij continu gebruik met weinig helderheid: na ongeveer 3.900 uur
- *Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.*
- *Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.*

Procedure voor het vervangen van de projectorlamp

⚠ Waarschuwing

Als u de projectorlamp vervangt omdat hij niet meer brandt, dan is de projectorlamp mogelijk gebroken.
Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Er kunnen kleine stukjes glas naar beneden vallen als de lampdeksel wordt geopend. Als u stukjes glas in uw ogen of mond krijgt, bel dan onmiddellijk uw dokter.

⚠ Let op

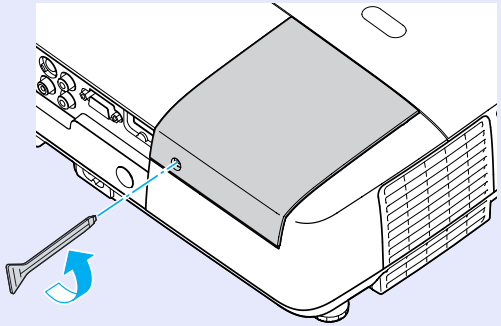
Wacht totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld voordat u de lampdeksel verwijdert. Als de lamp nog heet is, kunt u brandwonden of andere verwondingen oplopen. Nadat de projector is uitgeschakeld, duurt het ongeveer een uur totdat de projectorlamp voldoende is afgekoeld.

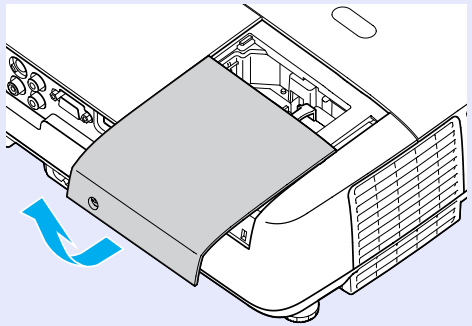
Procedure

1 **Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.**

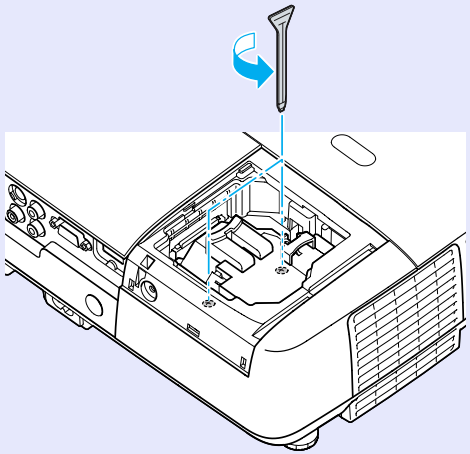
2 **Wacht totdat de projectorlamp is afgekoeld en verwijder vervolgens de lampdeksel.**

Draai de bevestigingsschroeven van de lampdeksel met de bij de nieuwe projectorlamp meegeleverde schroevendraaier of een kruiskopschroevendraaier los. Schuif de lampdeksel vervolgens recht naar voren en til hem op om hem te verwijderen.





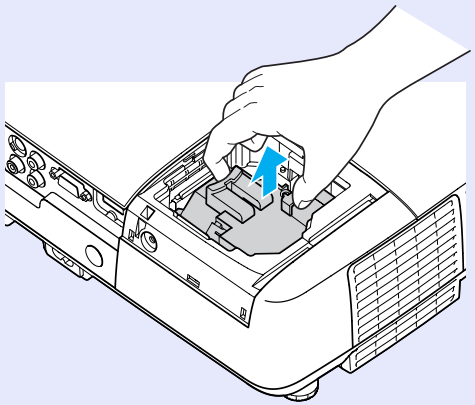
3 **Draai de twee bevestigingsschroeven van de lamp los.**



4 **Verwijder de oude projectorlamp.**

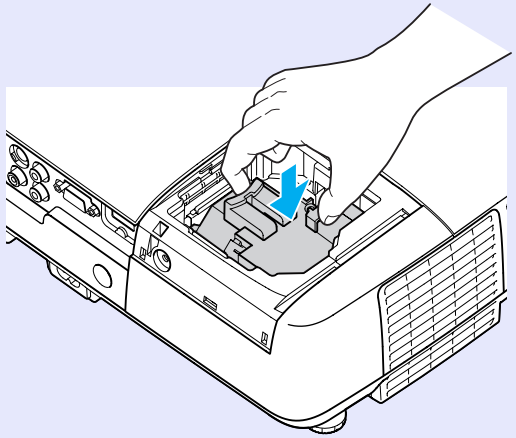
Als de lamp is gebroken, vervang de lamp dan door een nieuwe of neem contact op met u plaatselijke dealer voor advies.

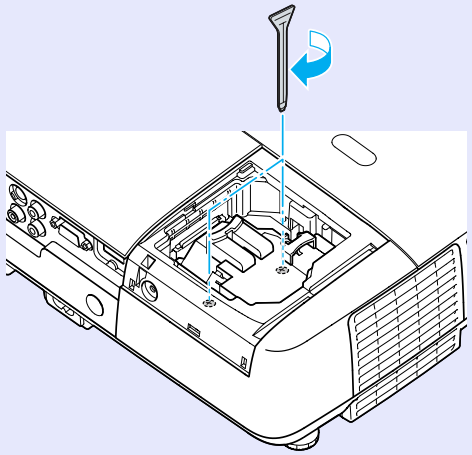
☛ *Adressenlijst Epson Projector*



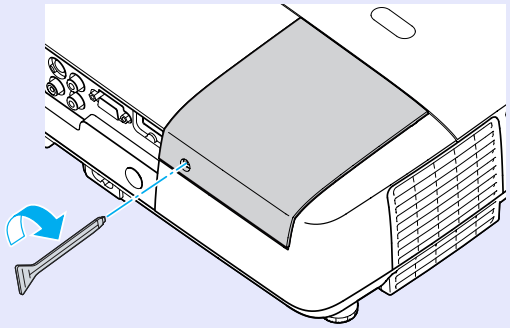
5 Installeer de nieuwe lamp.

Breng de nieuwe projectorlamp in de juiste richting langs de geleiderail op zijn plaats aan en druk de lamp dan goed naar beneden (de plaats waar u moet drukken is aangegeven met "PUSH"). Als de projectorlamp helemaal in de projector is ingebracht, draait u de twee schroeven vast.





6 Plaats de projectorlamp opnieuw.



Let op

- ***Controleer of u de lamp goed hebt geïnstalleerd. Als de lampdeksel wordt verwijderd, wordt de projectorlamp uit veiligheidsoverwegingen automatisch uitgeschakeld. Als de lampdeksel of de projectorlamp niet goed zijn geïnstalleerd, kunt u de lamp niet inschakelen.***
- ***Dit product bevat een component dat kwik (Hg) bevat. Informeer u over de lokale wetgeving m.b.t. weggooien of recycling. Gooi de projectorlamp niet bij het normale huisvuil.***

De bedrijfstijd van de lamp herstellen

De projector houdt bij hoe lang de projectorlamp is ingeschakeld en een melding en indicatielampje vertellen u wanneer u de projectorlamp moet vervangen. Herstel de lamptijd in het configuratiemenu nadat u de projectorlamp hebt vervangen. ☛ pag.52

Herstel de bedrijfstijd van de projectorlamp pas nadat u de projectorlamp hebt vervangen. Anders wordt de vervanginsgsperiode van de projectorlamp niet goed aangegeven.

Het luchtfilter vervangen

Vervangingsperiode luchtfilter

U moet het luchtfilter vervangen als:

- Het luchtfilter is gescheurd.
- Het bericht wordt weergegeven ook al is het luchtfilter gereinigd.

Procedure voor het vervangen van het luchtfilter

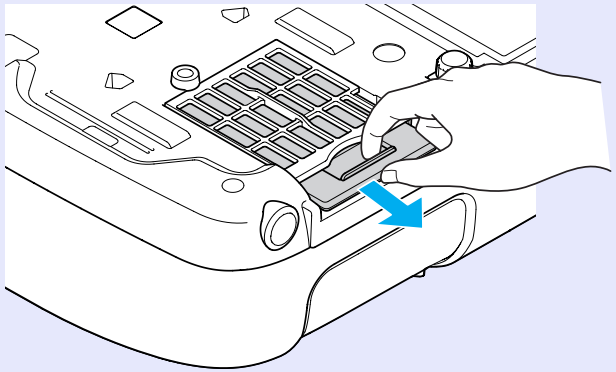
Het luchtfilter kan ook worden vervangen als de projector aan het plafond is bevestigd.

Procedure

1. **Als u de projector hebt uitgeschakeld en het bevestigingssignaal twee keer heeft gepiept, koppelt u de voedingskabel los.**

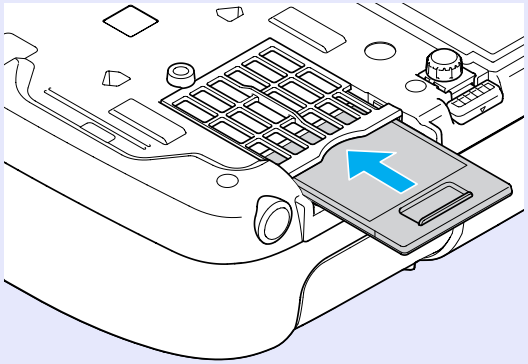
2. **Verwijder het luchtfilter.**

   Plaats uw vinger in de uitsparing van het luchtfilter en schuif het naar voren om het te verwijderen.



3. **Installeer het nieuwe luchtfilter.**

   Schuif het luchtfilter van buitenaf in de projector en druk het aan tot het vastklikt.



Gooi gebruikte luchtfilters overeenkomstig de lokale regelgeving weg.
Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het frame: polycarbonaat, ABS-hars
Kwaliteit van het materiaal dat is gebruikt voor het filtergedeelte: polyurethaan

Een gebruikerslogo opslaan

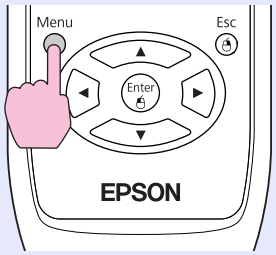
U kunt het beeld dat momenteel wordt geprojecteerd als gebruikerslogo opslaan.

> ***Bij het vastleggen van een gebruikerslogo wordt het huidige logo gewist en wordt de standaardinstelling niet hersteld.***

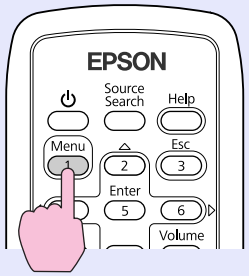
Procedure

1 Projecteer het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken en druk vervolgens op de [Menu]-knop.

Op de afstandsbediening

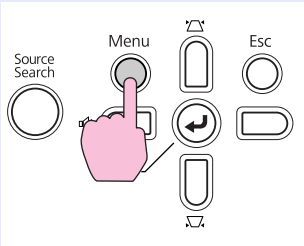


EB-W6

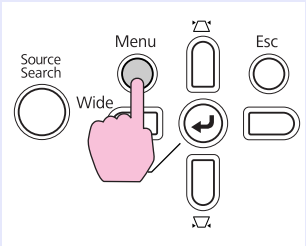


EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



EB-W6/X6



EB-S6

2 Selecteer "Uitgebreid" - "Gebruikerslogo" in het configuratiemenu.

EB-W6 ☛ pag.42
EB-X6 ☛ pag.43
EB-S6 ☛ pag.44

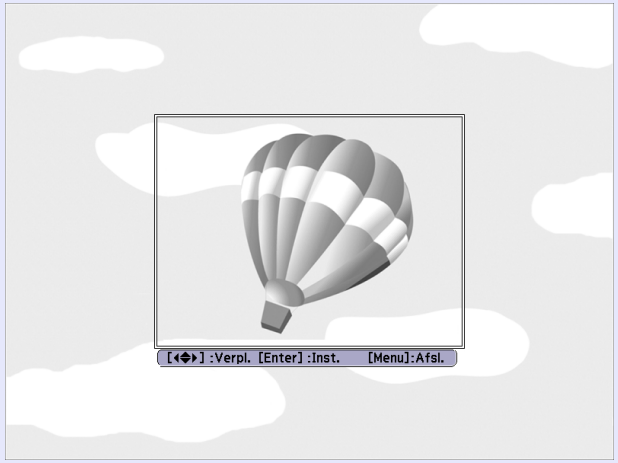
In de infobalk onder het menu ziet u welke knoppen u kunt gebruiken en waar ze voor dienen.

> - ***Als "Gebr. logo beveil." onder "Wachtwoordbeveiliging" is ingesteld op "Aan", wordt er een melding weergegeven en kan het gebruikerslogo niet worden gewijzigd. U kunt wijzigingen doorvoeren nadat u "Gebr. logo beveil." op "Uit" hebt gezet.*** ☛ ***pag.36***
> - ***Als "Gebruikerslogo" is geselecteerd terwijl Keystone, E-Zoom of Hoogte-breedte wordt uitgevoerd, wordt de momenteel uitgevoerde functie geannuleerd.***

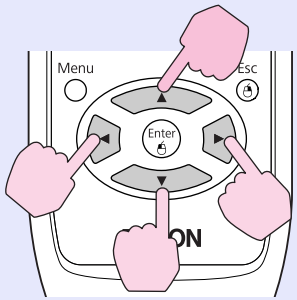
3 **Als "Dit beeld kiezen als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".**

> *Als u op de [Enter]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel drukt, is het mogelijk dat de beeldschermgrootte verandert overeenkomstig de resolutie van het beeldsignaal.*

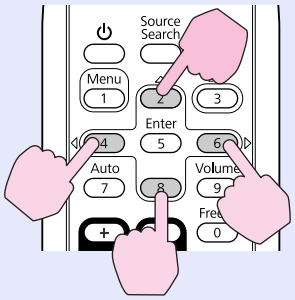
4 **Verplaats het kader om het deel van het beeld dat u als gebruikerslogo wilt gebruiken, te selecteren.**



Op de afstandsbediening

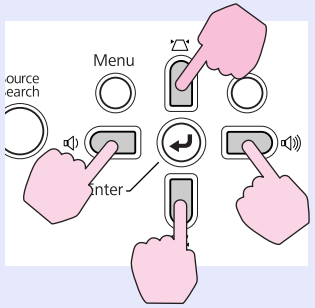


EB-W6

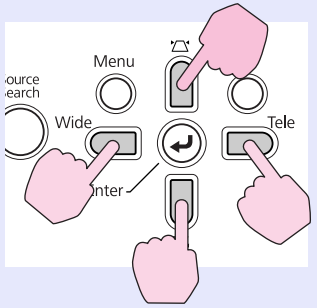


EB-X6/S6

Op het bedieningspaneel



EB-W6/X6



EB-S6

> *U kunt een beeld opslaan met een afmeting van 400 × 300 beeldpunten.*

5 **Als "Dit beeld kiezen?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".**

6 **Selecteer de zoomfactor in het instellingsvenster voor zoom.**

7 Als de melding "Dit beeld opslaan als gebruikerslogo?" wordt weergegeven, selecteer dan "Ja".

Het beeld wordt opgeslagen. Nadat het beeld is opgeslagen, wordt de melding "Voltooid" weergegeven.

Het opslaan van het gebruikerslogo neemt ongeveer 15 seconden in beslag. Gebruik de projector of andere aangesloten apparatuur niet terwijl het beeld wordt opgeslagen. Dit kan tot defecten leiden.

Beeldschermgrootte en afstand

Raadpleeg onderstaande tabel voor de beste positie voor de projector. De waarden zijn slechts indicaties.

EB-W6

Eenheid: cm

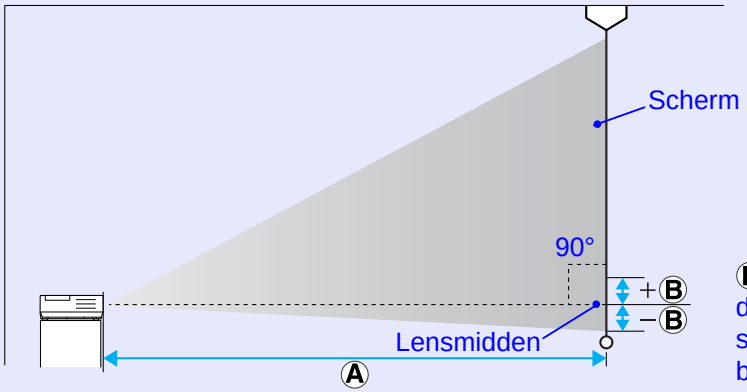
16:10 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Ⓑ
30"	65 × 40	94 tot 113	0
40"	86 × 54	126 tot 152	0
50"	110 × 67	158 tot 191	0
60"	130 × 81	191 tot 230	0
80"	170 × 110	255 tot 307	0
100"	220 × 130	320 tot 385	0
120"	260 × 160	385 tot 463	0
150"	320 × 200	482 tot 579	0
200"	430 × 270	644 tot 774	0
250"	540 × 340	806 tot 968	0

Eenheid: cm

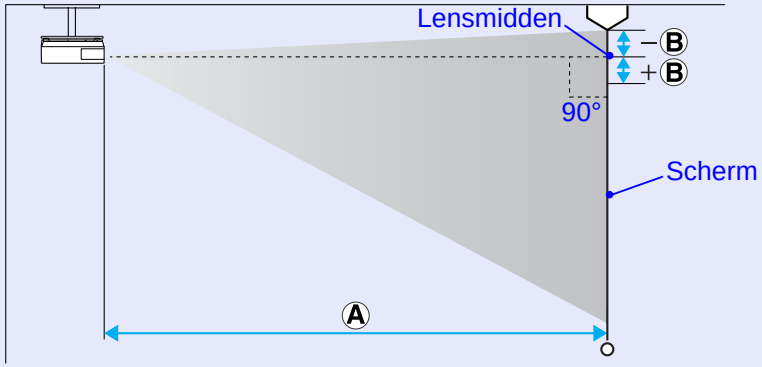
4:3 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	106 tot 129	0
40"	81 × 61	143 tot 173	0
50"	100 × 76	180 tot 217	0
60"	120 × 91	216 tot 260	0
70"	140 × 110	253 tot 304	0
80"	160 × 120	290 tot 348	0
100"	200 × 150	363 tot 436	0
150"	300 × 230	546 tot 656	0
200"	410 × 300	729 tot 876	0
235"	480 × 360	857 tot 1030	0

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	96 tot 116	+2
40"	89 × 50	130 tot 156	+3
50"	110 × 62	163 tot 196	+3
60"	130 × 75	196 tot 236	+4
70"	150 × 87	229 tot 276	+5
80"	180 × 100	263 tot 316	+6
100"	220 × 120	329 tot 396	+7
150"	330 × 190	495 tot 596	+10
200"	440 × 250	662 tot 795	+14
260"	580 × 320	861 tot 1035	+18



Ⓑ is de afstand van het midden van de lens tot de onderkant van het scherm (bovenkant van het scherm bij montage aan het plafond).



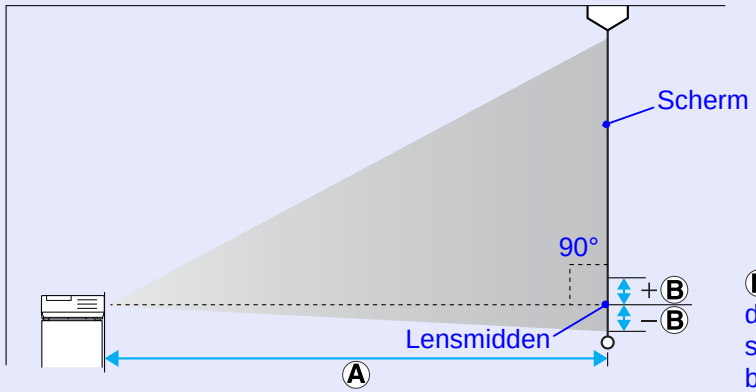
EB-X6

Eenheid: cm

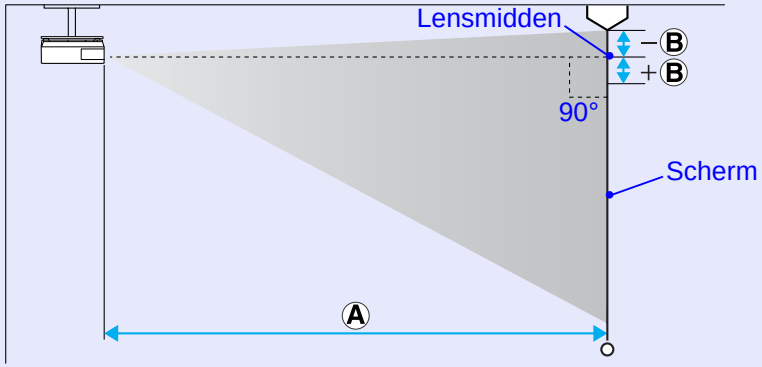
4:3 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	84 tot 101	-5
40"	81 × 61	113 tot 136	-6
50"	100 × 76	142 tot 171	-8
60"	120 × 91	171 tot 206	-10
80"	160 × 120	229 tot 275	-13
100"	200 × 150	287 tot 345	-16
150"	300 × 230	432 tot 519	-24
200"	410 × 300	577 tot 693	-32
250"	510 × 380	722 tot 867	-40
300"	610 × 460	867 tot 1041	-48

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	91 tot 110	+1
40"	89 × 50	123 tot 148	+1
50"	110 × 62	155 tot 186	+2
60"	130 × 75	186 tot 224	+2
80"	180 × 100	249 tot 300	+3
100"	220 × 120	313 tot 376	+3
150"	330 × 190	471 tot 566	+5
200"	440 × 250	629 tot 755	+7
250"	550 × 310	787 tot 945	+9
275"	610 × 340	866 tot 1040	+10



Ⓑ is de afstand van het midden van de lens tot de onderkant van het scherm (bovenkant van het scherm bij montage aan het plafond).



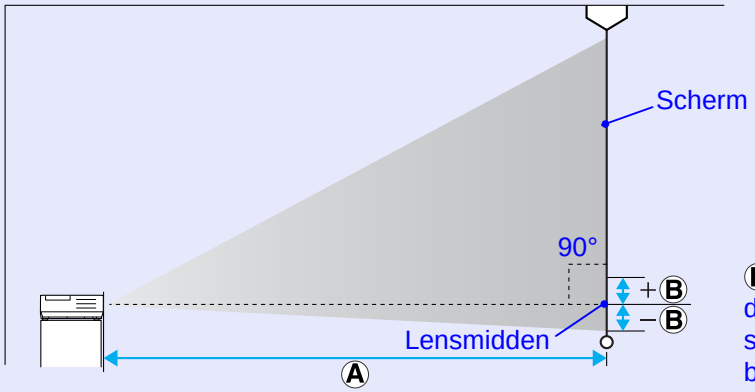
EB-S6

Eenheid: cm

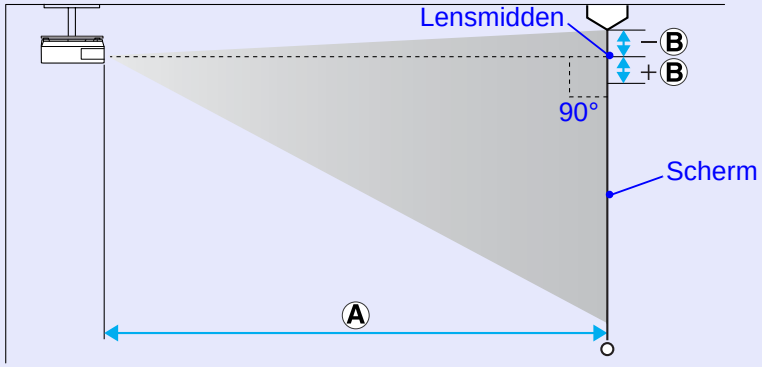
4:3 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ	Ⓑ
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Kortste (Breed) tot langste (Tele)
30"	61 × 46	87 tot 119	-4 tot +2
50"	100 × 76	147 tot 200	-7 tot +4
60"	120 × 91	177 tot 240	-9 tot +4
70"	140 × 110	207 tot 281	-10 tot +5
80"	160 × 120	237 tot 321	-11 tot +6
100"	200 × 150	297 tot 402	-14 tot +7
150"	300 × 230	447 tot 605	-22 tot +11
200"	410 × 300	597 tot 807	-29 tot +15
300"	610 × 460	897	-43
350"	710 × 530	1047	-50

Eenheid: cm

16:9 Schermgrootte		Projectieafstand Ⓐ	Ⓑ
		Kortste (Breed) tot langste (Tele)	Kortste (Breed) tot langste (Tele)
30"	66 × 37	95 tot 130	+2 tot +9
50"	110 × 62	161 tot 218	+3 tot +14
60"	130 × 75	193 tot 262	+3 tot +17
70"	150 × 87	226 tot 306	+4 tot +20
80"	180 × 100	259 tot 350	+4 tot +23
100"	220 × 120	324 tot 438	+5 tot +29
150"	330 × 190	487 tot 659	+8 tot +43
200"	440 × 250	651 tot 880	+10 tot +57
300"	660 × 370	978	+15
320"	710 × 400	1043	+16

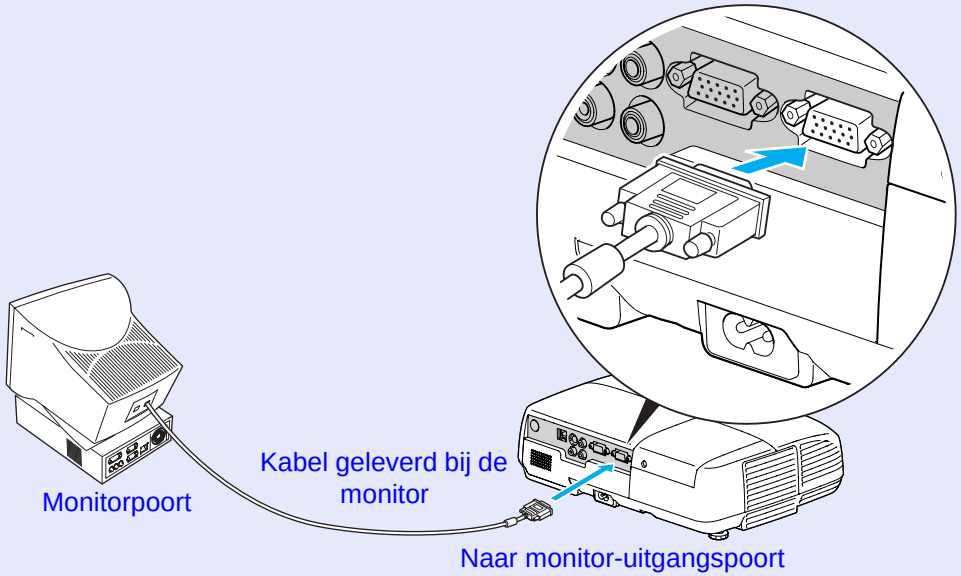


Ⓑ is de afstand van het midden van de lens tot de onderkant van het scherm (bovenkant van het scherm bij montage aan het plafond).



Op een externe monitor aansluiten (alleen EB-X6/S6)

Computerbeelden die via de computeringang worden ingevoerd, kunnen tegelijkertijd op een externe monitor en het scherm worden weergegeven indien aangesloten op de projector. Dit betekent dat u de geprojecteerd beelden kunt controleren op een externe monitor tijdens het geven van presentaties, zelfs als u het scherm niet kunt zien.
Sluit de externe monitor aan met de kabel die is geleverd bij de monitor.



- ***Componentvideosignalen en -beelden van apparaten die op de videopoort en S-videopoort zijn aangesloten, kunnen niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.***
- ***De instellingen voor Keystone, het configuratie- en helpscherm, enzovoort kunnen niet worden uitgevoerd naar een externe monitor.***

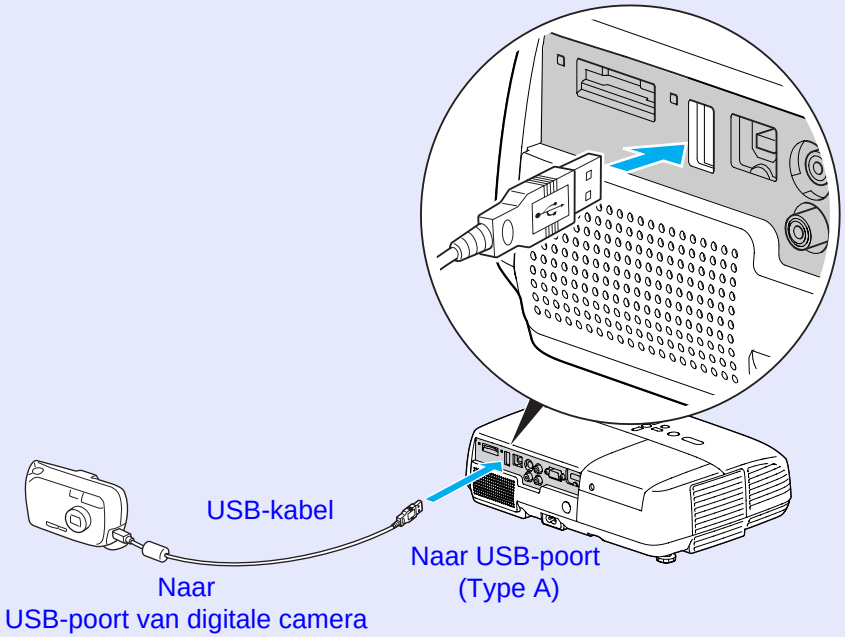
USB-apparaat aansluiten en uitnemen (alleen EB-W6)

U kunt een met USB 2.0 of 1.1 compatibele digitale camera, harde schijf of USB-geheugen aansluiten. Het is mogelijk om bestanden met afbeeldingen vanaf een aangesloten digitale camera of USB-opslagapparaat als dia show te projecteren. ☛ pag.96

USB-apparaat aansluiten

In dit gedeelte wordt de aansluiting van USB-apparaten uitgelegd met de digitale camera als voorbeeld.
Gebruik een USB-kabel volgens de specificaties of een kabel die bij de camera is geleverd.

Gebruik een USB-kabel met een lengte van maximaal 3 meter. Is de kabel langer dan 3 meter, dan werkt de dia show mogelijk niet normaal.



Let op

- ***Normale werking is niet mogelijk bij gebruik van een USB-hub. Sluit de projector direct op een digitale camera of USB-opslagapparaat aan.***
- ***Zorg dat u bij het aansluiten van een USB-compatibele harde schijf de bijbehorende netadapter van de schijf gebruikt.***

De indicatielampjes aflezen

De kleuren van een brandend USB-lampje duiden op de volgende status van het op de projector aangesloten USB-apparaat.

■ : Brandt □ : Uit

Indicatielampjes	Status
■ (oranje)	Er is een USB-apparaat aangesloten.
■ (groen)	Er wordt een dia show afgespeeld van afbeeldingen op het aangesloten apparaat.
□	Er is geen USB-apparaat aangesloten.

USB-apparaat uitnemen

Wanneer u klaar bent met projecteren, gebruikt u de volgende procedure om USB-apparaten uit de projector te nemen.

Procedure

1. **Schakel de digitale camera of het USB-apparaat uit.**
2. **Neem het uit de USB-poort (Type A) van de projector.**

SD-kaart insteken en uitnemen (alleen EB-W6)

U kunt afbeeldingen vanaf een ingebrachte SD-kaart of SDHC (SD High Capacity)-kaart projecteren in Dia show. ☛ pag.96
We noemen ze hierna SD-kaarten.
Hieronder vindt u uitleg over het insteken en uitnemen van SD-kaarten.

Insteken van een SD-kaart

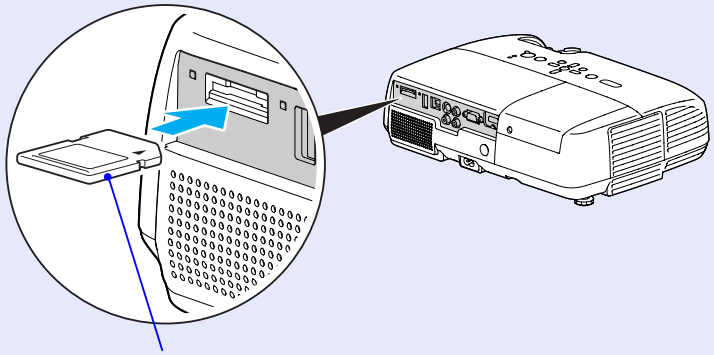
Let op

Steek een SD-kaart in de goede richting in. Het inbrengen van een kaart in de verkeerde richting kan storingen of schade veroorzaken.

Procedure

Steek de SD-kaart in de kaartsleuf met de voorkant aan de bovenzijde.

Druk de kaart goed aan zover als mogelijk.



SD-kaart
(in de winkel verkrijgbaar)

SD-kaartlampje aflezen

De toegangsstatus van de SD-kaart wordt aangegeven met een brandend of knipperend lampje.

: Knippert ■ : Brandt □ : Uit

Lampje	Status
	Er worden gegevens van de SD-kaart gelezen.
■	De SD-kaart is stand-by.
□	De SD-kaart wordt niet gebruikt.

Uitnemen van een SD-kaart

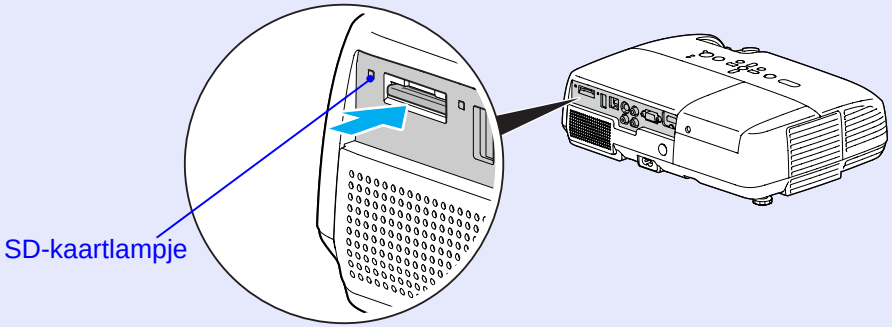
Let op

Neem de kaart niet uit terwijl het toegangslampje knippert. U zou de kaart of de projector kunnen beschadigen.

Procedure

1. **Druk licht op de SD-kaart.**

   De SD-kaart wordt uitgeworpen.



2. **Pak de SD-kaart en trek hem recht naar buiten.**

Projecteren via een USB-kabel (USB Display)

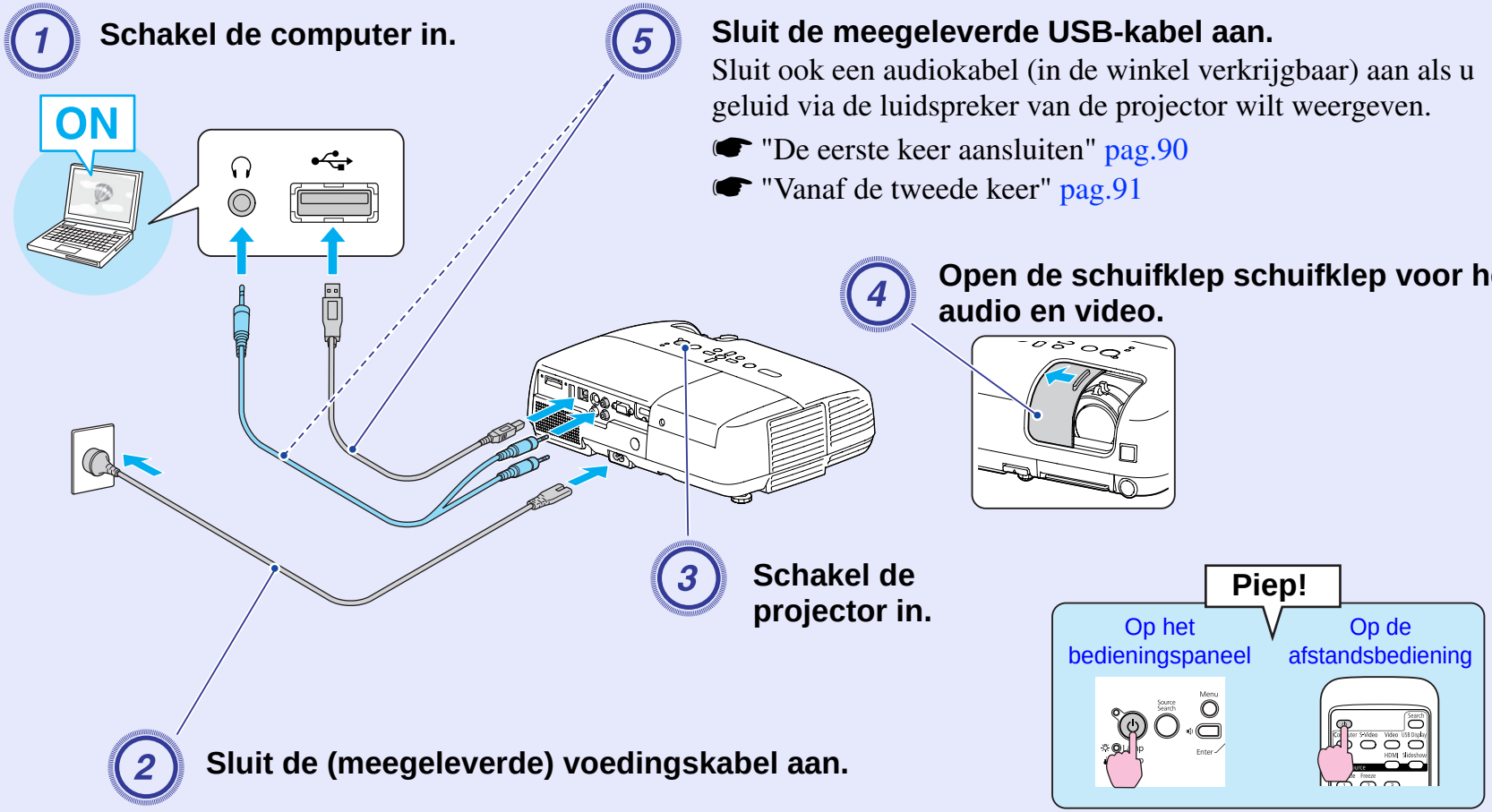
De projector kan computerbeelden projecteren wanneer deze met de meegeleverde USB-kabel op een Windows-computer wordt aangesloten. Deze functie heet USB Display. Computerbeelden worden snel geprojecteerd door simpelweg een USB-kabel aan te sluiten.

Let op

Gebruik geen USB-hub voor de aansluiting: sluit de projector rechtstreeks op de computer aan.

Sluit als volgt aan (voor EB-W6)

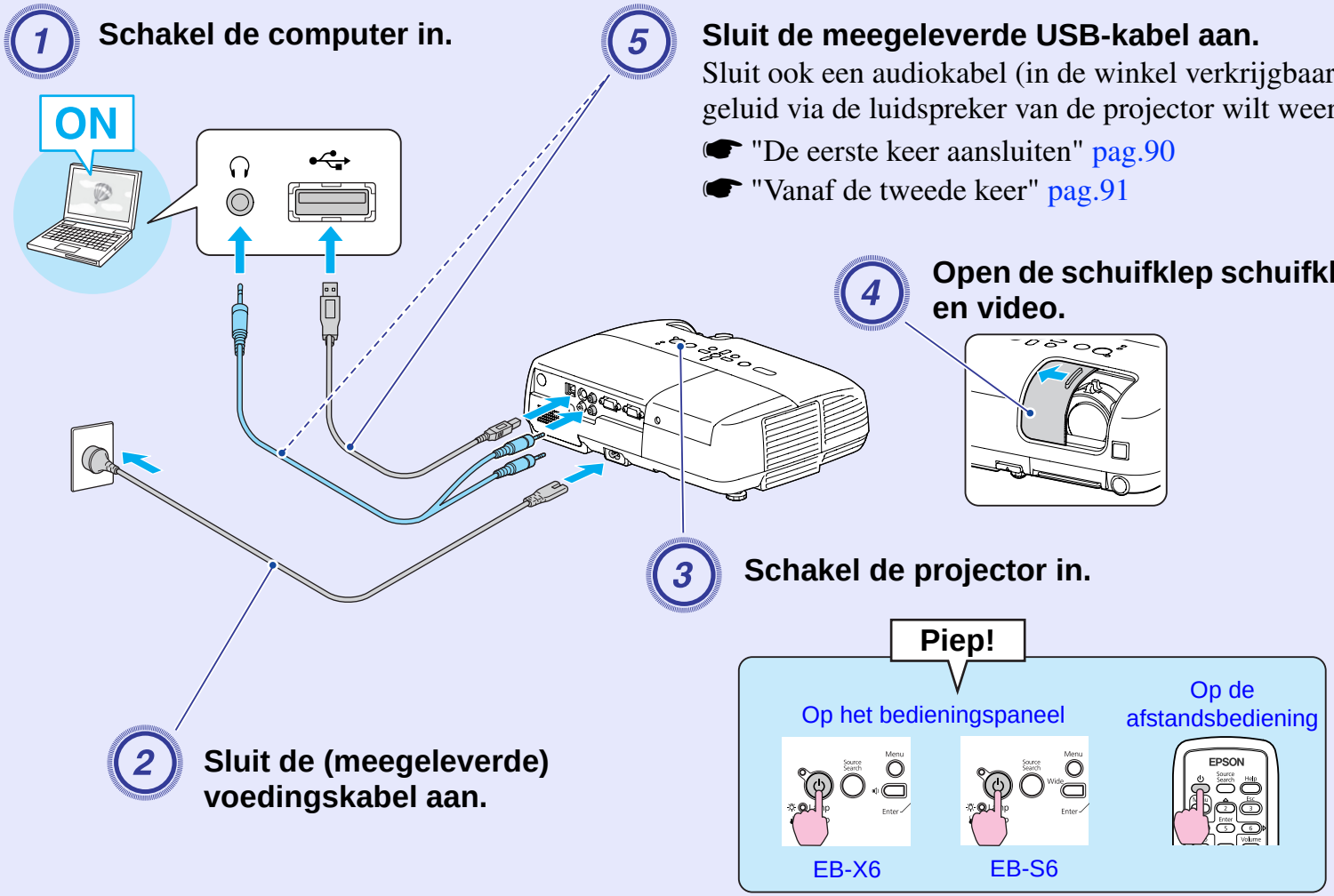
Procedure



1. **Schakel de computer in.**
2. **Sluit de (meegeleverde) voedingskabel aan.**
3. **Schakel de projector in.**
4. **Open de schuifklep schuifklep voor het dempen van audio en video.**
5. **Sluit de meegeleverde USB-kabel aan.**
   Sluit ook een audiokabel (in de winkel verkrijgbaar) aan als u geluid via de luidspreker van de projector wilt weergeven.
   ☛ "De eerste keer aansluiten" pag.90
   ☛ "Vanaf de tweede keer" pag.91

Sluit als volgt aan (voor EB-X6/S6)

Procedure



1. **Schakel de computer in.**

2. **Sluit de (meegeleverde) voedingskabel aan.**

3. **Schakel de projector in.**

4. **Open de schuifklep schuifklep voor het dempen van audio en video.**

5. **Sluit de meegeleverde USB-kabel aan.**
   Sluit ook een audiokabel (in de winkel verkrijgbaar) aan als u geluid via de luidspreker van de projector wilt weergeven.
   ☛ "De eerste keer aansluiten" pag.90
   ☛ "Vanaf de tweede keer" pag.91

De eerste keer aansluiten

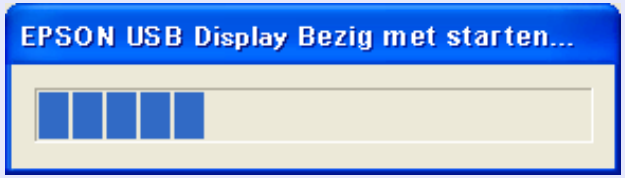
Als u Windows 2000 gebruikt, dubbelklik dan op "Deze computer" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE", op uw computer.

1 De installatie van de driver wordt automatisch gestart.

Wanneer u een computer met Windows 2000 gebruikt met de rechten van een gewone gebruiker, wordt mogelijk een Windows-foutmelding weergegeven en lukt de installatie niet. Werk Windows in dat geval bij met de nieuwste updates en sluit nogmaals aan. Neem contact op met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en Ondersteuningsgids*. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

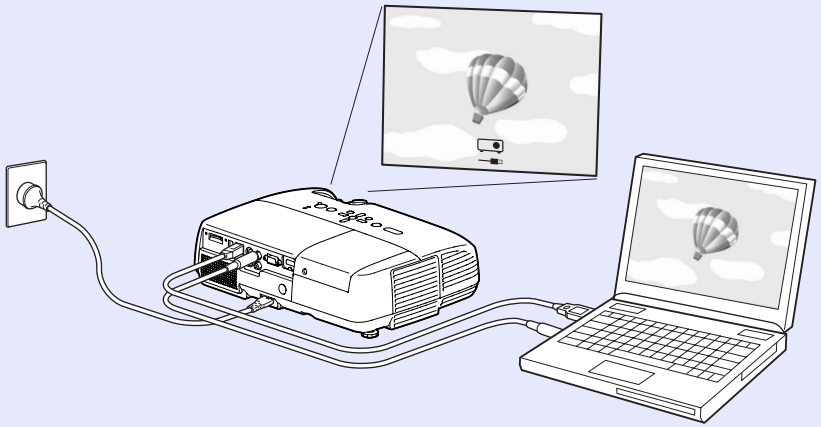
2 Selecteer "Akkoord".

U kunt USB Display niet uitvoeren als de driver niet is geïnstalleerd. Vergeet niet "Akkoord" te selecteren. Klik op "Niet akkoord" als u de installatie wilt annuleren.



3 Het computerbeeld wordt geprojecteerd.

Het kan een ogenblik duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Zolang u geen beeld ziet, moet u de apparatuur gewoon laten staan en afwachten; maak de USB-kabel niet los en zet de projector niet uit.



- ***Indien geen beelden worden geprojecteerd, klikt u op "Alle programma's" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x".***
- ***Als niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op "EMP_UDSE.EXE" onder "Deze computer" - "EPSON_PJ_UD".***
- ***Als u de driver wilt verwijderen, klikt u op "Wijzigen/verwijderen" onder "Start" - "Configuratiescherm" - "Een programma toevoegen of verwijderen" - "EPSON USB Display".***
- ***Losmaken***
  U kunt de USB-kabel gewoon uit de projector trekken. U hoeft de functie "Hardware veilig verwijderen" van Windows niet te gebruiken.

Vanaf de tweede keer

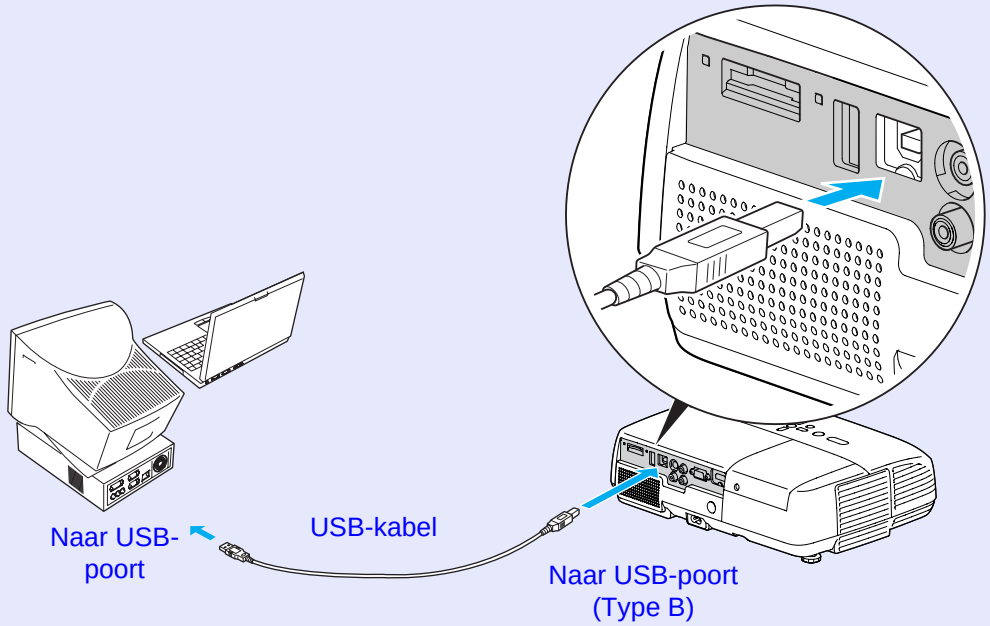
Het computerbeeld wordt geprojecteerd.

Het kan een ogenblik duren voordat het beeld van de computer wordt geprojecteerd. Laat de apparatuur dan even met rust.

USB-kabel aansluiten

Verbind de USB-poort van de computer met de USB-poort (Type B) achterop de projector met een geleverde USB-kabel om andere functies dan die van USB Display te gebruiken. Raadpleeg de aangegeven pagina's voor de gebruiksmethode. Verder kunnen deze functies niet tegelijk met USB Display worden gebruikt.

- Blader omhoog en omlaag door de pagina's met de knoppen [Page] (+)/(-) op de afstandsbediening. ☛ pag.92
- Muisaanwijzer met de afstandsbediening besturen. ☛ pag.93
- Bediening door het sturen van commando's van de computer naar projector. ☛ pag.106



Pagina omhoog/omlaag met de afstandsbediening

Als de computer niet in de buurt is wanneer u een afbeelding van een computerscherm projecteert, kunt u met de geleverde afstandsbediening omhoog en omlaag bladeren.

Procedure

1 Sluit de computer met USB-kabel op de projector aan.

EB-W6 ☛ pag.88
EB-X6/S6 ☛ pag.89

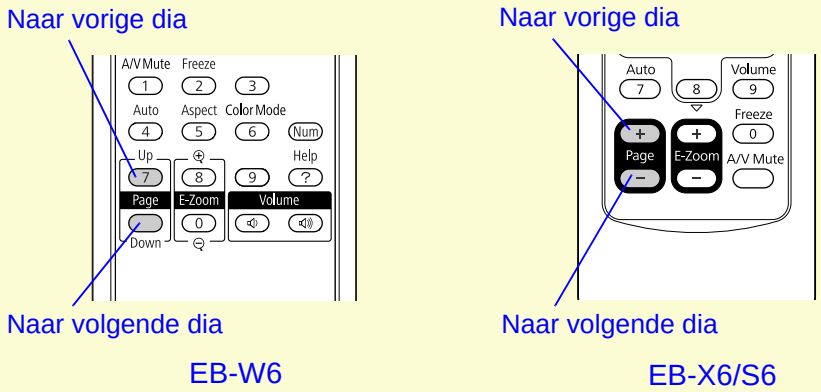
2 Stel "Uitgebreid" - "USB Type B" in op "Pagina omh./oml." in het configuratiemenu.

- Gebruikt u USB Display, stel dan "Uitgebreid" - "USB Type B" in op "USB Display" in het configuratiemenu. ☛ pag.88
- Het is niet mogelijk om de functie Pagina omhoog/omlaag tegelijkertijd met de draadloze muisfunctie te gebruiken. ☛ pag.93

Compatibele computer
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 tot 10.5

Gebruiksvoorbeeld: wanneer u een diashow in PowerPoint weergeeft, worden de vorige en volgende dia's als volgt weergegeven.

Om de vorige/volgende dia in PowerPoint weer te geven



EB-W6 EB-X6/S6

Muisaanwijzer met de afstandsbediening besturen (draadloze muisfunctie)

De geleverde afstandsbediening beschikt over een besturingsfunctie voor de muisaanwijzer. Deze functie heet draadloze muisfunctie.
U kunt deze functie gebruiken indien de huidige ingangsbron de computer of HDMI (alleen EB-W6) is.

- ***Tijdens het gebruik van USB Display kunt u de draadloze muisfunctie niet gebruiken.***
- ***Het is niet mogelijk om de draadloze muisfunctie en de functie Pagina omhoog/omlaag tegelijkertijd te gebruiken.***

Procedure

1 Sluit de computer met USB-kabel op de projector aan.

EB-W6 ☛ pag.88
EB-X6/S6 ☛ pag.89

2 Stel "Uitgebreid" - "USB Type B" in op "Draadloze muis" in het configuratiemenu.

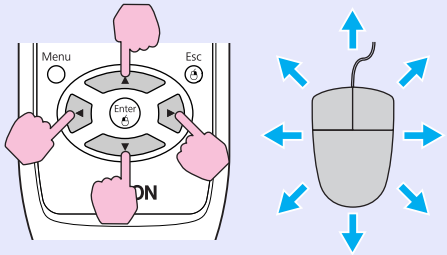
Compatibele computer
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 tot 10.5

- *Afhankelijk van uw versie van het Windows- of Macintosh-besturingssysteem, kunt u de draadloze muisfunctie mogelijk niet gebruiken.*
- *Wellicht moet u instellingen aan de kant van de computer wijzigen om de muis te kunnen gebruiken. Raadpleeg de bij de computer geleverde documentatie voor uitgebreidere informatie.*

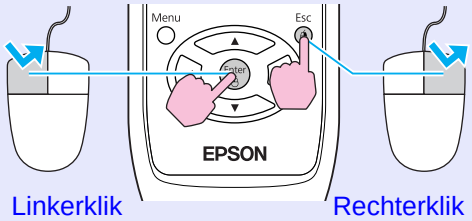
Na aansluiting kunt u de muisaanwijzer op de volgende manieren gebruiken.

Draadloze muisbediening (alleen EB-W6)

Muisaanwijzer verplaatsen

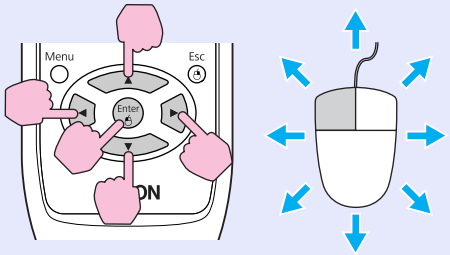


Muisklikbediening



Dubbelklik: Druk snel tweemaal op de knop.

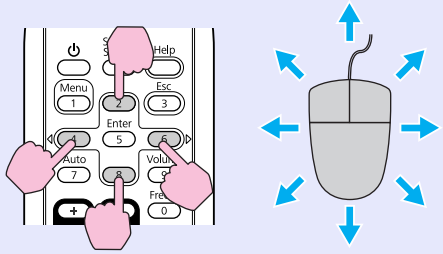
Slepen en neerzetten



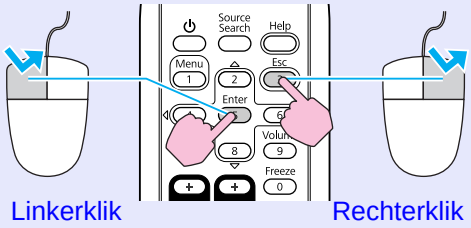
(1) Houd [Enter] ingedrukt en druk op [◁▷] om te slepen.
(2) Laat [Enter] los op het punt waar uw wilt neerzetten.

Draadloze muisbediening (alleen EB-X6/S6)

Muisaanwijzer verplaatsen

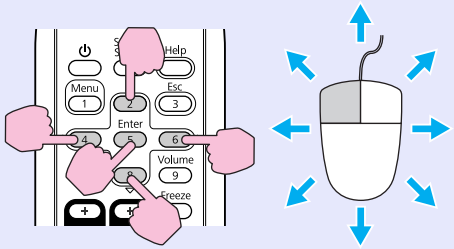


Muisklikbediening



Dubbelklik: Druk snel tweemaal op de knop.

Slepen en neerzetten



(1) Houd [Enter] ingedrukt en druk op [▲▶▼◀] om te slepen.
(2) Laat [Enter] los op het punt waar uw wilt neerzetten.

- *Zijn de linker- en rechtermuisknoppen op uw computer omgekeerd ingesteld, dan vindt de besturing via de afstandsbediening ook omgekeerd plaats.*
- *Tijdens het gebruik van de volgende functies kunt u de draadloze muisfunctie niet gebruiken.*
  - *Het configuratiemenu gebruiken*
  - *Het helpmenu gebruiken*
  - *E-Zoom gebruiken*
  - *Een gebruikerslogo opnemen*
  - *Het volume aanpassen*

Diashow gebruiken (alleen EB-W6)

U kunt presentaties geven door de projector op een digitale camera, USB-opslagapparaat of SD-kaart aan te sluiten. De beeldbestanden die op deze apparaten zijn opgeslagen, kunnen rechtstreeks geprojecteerd worden. Dit maakt projectie heel eenvoudig, omdat u geen computer hoeft aan te sluiten.

Beeldbestanden die in een diashow kunnen worden geprojecteerd

De volgende beeldbestanden kunnen in een diashow worden geprojecteerd.

Soort	Bestandstype (extensie)	Opmerking
Alleen stilstaande beelden	.jpg	Moeten JPEG-bestanden zijn die de Exif-standaard ondersteunen. Afbeeldingen met een hogere resolutie dan 8176 x 6144 kunnen niet worden geprojecteerd. Het horizontale/verticale aantal pixels van de afbeelding moet een veelvoud van 8 zijn.

- ***Het is niet mogelijk om USB-opslagapparaten met een beveiligingsfunctie te gebruiken.***
- ***Door de kenmerken van JPEG-bestanden kan het zijn dat afbeeldingen met een hoge compressiefactor niet goed worden geprojecteerd.***
- ***Filmbestanden kunnen niet worden geprojecteerd.***

Basisbediening voor diashow

Hierna volgt de basisbedieningswijze voor een diashow.
De volgende handelingen worden allemaal met de gebruiksaanwijzing uitgevoerd. De knopbenamingen verwijzen dus naar de knoppen op de afstandsbediening.

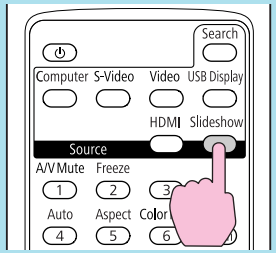
Diashow starten

Procedure

De dia show start automatisch wanneer een USB-opslagapparaat of SD-kaart op de projector wordt aangesloten.

Raadpleeg de volgende informatie voor de aansluiting van een USB-opslagapparaat of SD-kaart.
USB-opslagapparaat aansluiten: ☛ pag.85
SD-kaart aansluiten: ☛ pag.86

Tijdens het projecteren van beelden van een andere bron, zal de projector overschakelen naar het apparaat dat u aansluit zodra u op de knop [Slideshow] drukt.



Diashow afsluiten

Procedure

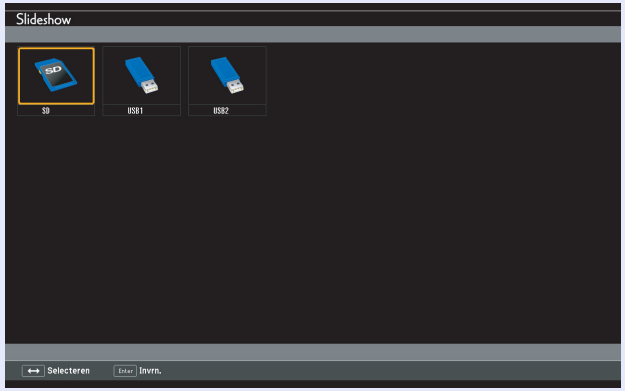
U sluit een dia show af door het aangesloten USB-opslagapparaat of de SD-kaart uit te nemen.

Raadpleeg de volgende informatie voor het uitnemen van een USB-opslagapparaat of SD-kaart.
USB-opslagapparaat uitnemen: ☛ pag.85
SD-kaart uitnemen: ☛ pag.87

Bladerscherm diashow

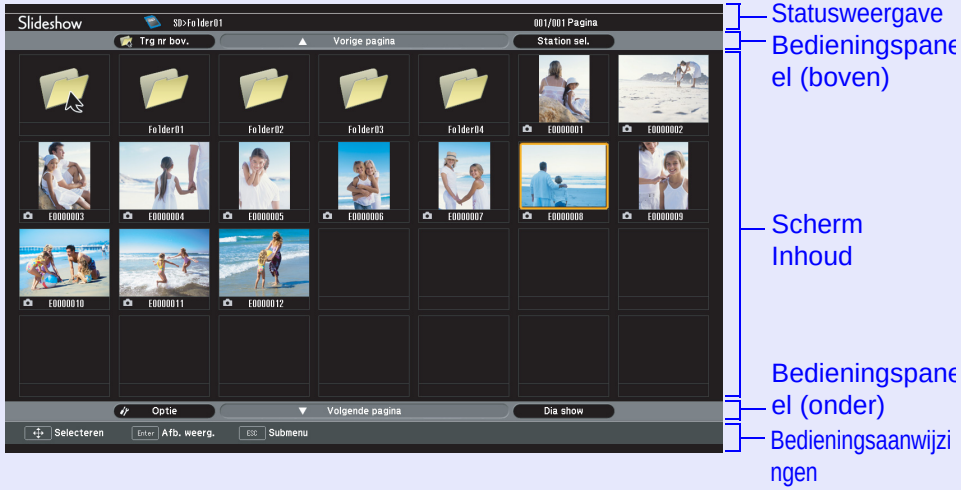
Het volgende scherm wordt weergeven bij de start van de diashow. Dit scherm wordt het bladerscherm voor bestanden genoemd.

Als meerdere opslagapparaten op de projector zijn aangesloten, wordt het volgende stationselectiescherm weergegeven waarop pictogrammen de soort geheugen aangeven. Druk in dit geval op de knop [⊕], selecteer het station waarvan u de inhoud wilt weergeven en druk op de knop [Enter].



Er kunnen tot 5 opslagapparaten tegelijk worden aangesloten: 1 SD-kaart en 4 USB-opslagapparaten.

Hieronder volgt uitleg over het bladerscherm voor bestanden.



In de volgende tabel vindt u uitleg over elk menu-item en de inhoud van het bladerscherm bestanden en hoe het werkt als ze worden geselecteerd en geaccepteerd met de knop [Enter].

Itemnaam	Functie
Statusweergave	Hiermee controleert u het station, de map, de huidige weergegeven pagina en het totaal aantal pagina's.
Bedieningspaneel (boven)	Trg nr bov.: U gaat naar een bestand van een niveau hoger. Vorige pagina: Geeft de vorige pagina weer indien er een vorige pagina is. Station selecteren: U gaat naar een stationselectiescherm.

Itemnaam	Functie
Scherm Inhoud	Geeft mappen en miniaturen van beeldbestanden weer. • Druk op de [✥]-knop en selecteer een map of een miniatuur van een beeldbestand. De geselecteerde map of het beeldbestand krijgt een gekleurde rand (cursor). • Het scherm inhoud geeft meerdere pagina's weer afhankelijk van het aantal mappen en beeldbestanden. • Als u een beeldbestand selecteert en op de knop [Enter] drukt, wordt het geselecteerde beeldbestand weergegeven. • Als u een map selecteert en op de knop [Enter] drukt, wordt de inhoud van de map weergegeven. • Als u het pictogram "Trg nr bov." selecteert en op de knop [Enter] drukt, wordt de inhoud van de map die een niveau hoger ligt weergegeven. Bij de weergave van een map op het hoogste niveau, wordt dit pictogram niet weergegeven. • JPEG-afbeeldingen, die niet als miniatuur kunnen worden weergegeven, worden met het afgebeelde pictogram weergegeven.
Bedieningspaneel (onder)	Optie: Geeft het optiescherm weer. ☛ pag.101 Volgende pagina: Geeft de volgende pagina weer indien er een volgende pagina is. Dia show: Start de diashow.
Bedieningsaanwijzingen	Bedieningsaanwijzingen verschijnen naar gelang het geselecteerde item. Zijn met de betreffende knop te bedienen.

Als de inhoud meerdere pagina's beslaat, wissel dan van paginaweergave door op [Page] (+) / (-) te drukken.

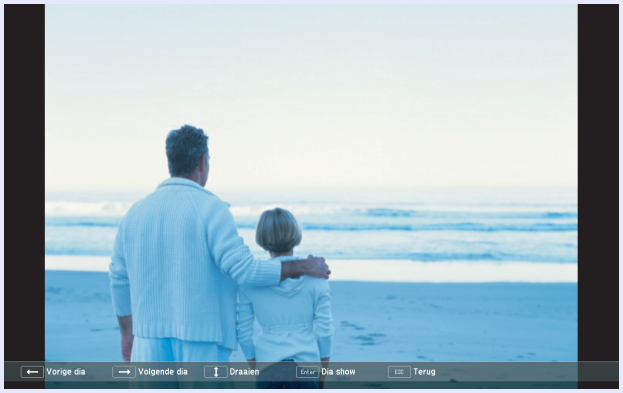
Afzonderlijke afbeeldingen afspelen

Procedure

1 **Druk op de [ ]-knop en plaats de cursor op het beeldbestand dat u wilt projecteren.**

2 **Druk op de [Enter]-knop.**

Het geselecteerde bestand wordt afgespeeld.



- *Plaats de cursor op het beeldbestand, druk op de [Esc]-knop en het volgende submenu wordt weergegeven. In deze situatie kunt u het beeldbestand ook afspelen door op de [Enter]-knop te drukken.*

- *Druk tijdens het afspelen op de [ ]-knop om van beeldbestand te wisselen.*

Diashow uitvoeren

U kunt beeldbestanden in een map een voor een op volgorde afspelen. Deze functie heet diashow. Voer diashow op de volgende wijze uit. Hieronder wordt uitgelegd hoe u een diashow kunt uitvoeren op het scherm inhoud dat wordt weergegeven.

Procedure

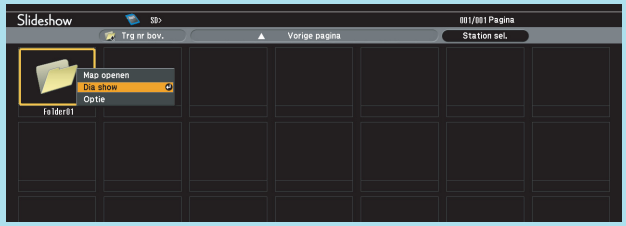
1. **Geef op het bladerscherm voor bestanden de map weer waarmee u een diashow wilt uitvoeren.**

2. **Druk op de [ ]-knop en plaats de cursor op "Dia show" op het bedieningspaneel (onder).**

3. **Druk op de [Enter]-knop.**

   De diashow wordt uitgevoerd en de afbeeldingen in de map worden een voor een op volgorde geprojecteerd.
   Als de laatste afbeelding van de diashow is geprojecteerd, wordt automatisch het bladerscherm bestanden weer weergegeven. Als "Continu afspelen" op het optiescherm op "Aan" is ingesteld, wordt de diashow automatisch herhaald. ☛ pag.101

- *Als u een diashow met een bepaald beeldbestand wilt starten, speel het bestand dan af en druk op de knop [Enter].*
- *Als u een diashow van beeldbestanden in een bepaalde map wilt afspelen, plaats de cursor dan op de map in het bladerscherm en druk op de knop [Esc]. Selecteer "Dia show" in het weergegeven submenu en druk op de knop [Enter].*



- *U kunt zaken instellen als het herhalen van de projectie en het toevoegen van overgangseffecten tussen afbeeldingen. Om afbeeldingen automatisch te laten afwisselen tijdens het uitvoeren van een diashow, stelt u de wisseltijd in het optiemenu op een andere waarde dan "Nee" in. (Als de wisseltijd op "Nee" staat ingesteld, moet u handmatig van dia's wisselen.)* ☛ *pag.101*

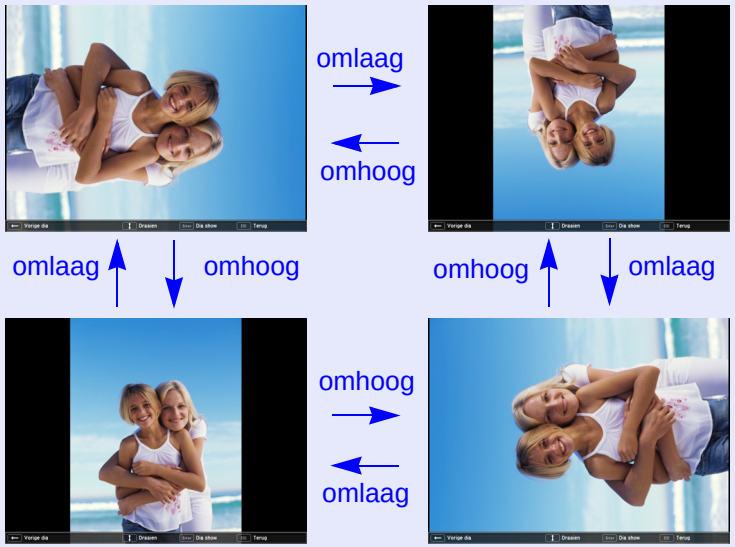
Afbeeldingen draaien

U kunt de afgespeelde afbeelding in eenheden van 90° draaien. U kunt ook de afgespeelde afbeeldingen in een diashow draaien. Gebruik de volgende procedure om de afbeeldingen te draaien.

Procedure

1. **Geef een afzonderlijke afbeelding weer of speel een diashow af.**

2. **Druk tijdens de weergave van een afbeelding op de knop [▲] of [▼].**



Weergave van beeldbestanden en diashow instellen

Om de volgorde van de beeldweergave in het bladerscherm en de diashow in te stellen, geeft u het optiemenu weer.

Procedure

1. **Druk op de [✥]-knop op het bladerscherm bestand, plaats de cursor op "Optie" op het bedieningspaneel (onder) en druk op de [Enter]-knop.**

   Het optiescherm wordt weergegeven.

2 Plaats de cursor boven het item dat u wilt wijzigen, druk op de knop [Enter] en de instelling wordt geactiveerd.

Raadpleeg de volgende tabel voor informatie over elk item.

Item	Functie
Instellingen weergeven	Bepaalt de volgorde van weer te geven bestanden. Bestanden kunnen op naam of op aflopende volgorde van bewerking worden geselecteerd.
Continu afspelen	Bepaalt of de diashow herhaaldelijk wordt afgespeeld.
Wisseltijd	Stelt de weergavetijd voor elk bestand van een diashow in. U kunt "Nee" of "1 tot 60 seconden" instellen. Als u "Nee" instelt, worden de afbeeldingen niet automatisch afgewisseld.
Effect	Stelt overgangseffecten tussen afbeeldingen in.

3 Druk op de [ ]-knop, plaats de cursor op "OK" en druk dan op de knop [Enter].

Optionele accessoires en verbruiksmateriaal

Hieronder staan de opties en het verbruiksmateriaal dat u kunt aanschaffen. Schaf een en ander aan als u hier behoefte aan hebt. De volgende lijst met optionele accessoires en verbruiksmateriaal is bijgewerkt tot: 07.2008. De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

Optionele accessoires

Zachte draagtas ELPKS16B Gebruik deze tas als u de projector mee op reis neemt.
Draagbaar 60-inch schermELPSC07 Draagbaar 80-inch schermELPSC08 100-inch scherm ELPSC10 Draagbare oprolbare schermen (Hoogte-breedteverhouding ▸▸ 4:3)
Draagbaar 50-inch scherm ELPSC06 Een compact scherm dat gemakkelijk kan worden gedragen. (Hoogte-breedteverhouding 4:3)
HD-15-kabel ELPKC02 (1,8m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) Dit is dezelfde als de bij de projector geleverde computerkabel.
HD-15-kabel ELPKC09 (3m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) HD-15-kabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pens mini D-Sub/15-pens mini D-Sub) Gebruik een van deze langere kabels als de bij de projector geleverde computerkabel te kort is.
Componentvideokabel ELPKC19 (3 m - voor 15-pens mini D-Sub/RCA mannetje×3) Gebruik deze voor het aansluiten van een videobron met componentvideo ▸▸
Plafondplaat* ELPFC03 Buis 370 (370 mm zilverkleurig)* ELPFP04 Buis 570 (570 mm zilverkleurig)* ELPFP05 Buis 770 (770 mm zilverkleurig)* ELPFP06
Plafondbevestiging (voor gebruik met plafondplaat)* ELPMB18 Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

* Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, moet u de projector op een speciale manier monteren. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of met het dichtstbijzijnde adres in de *Service- en ondersteuningsgids* als u deze installatiemethode wilt gebruiken. ☛ *Adressenlijst Epson Projector*

Verbruiksmateriaal

Reservelamp ELPLP41 Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.
Luchtfilterset (2 stuks) ELPAF13 Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Woordenlijst

Hier vindt u een korte uitleg van technische termen die in deze handleiding worden gebruikt. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Componentvideo	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit drie onafhankelijke signalen: Y (helderheidsignaal), Pb en Pr (kleurverschilsignalen).
Composietvideo	Videosignalen die de helderheidsignalen van de video en kleursignalen samenbundelen. Dit signaaltype wordt vaak gebruikt door videoapparatuur voor thuisgebruik (de indelingen NTSC, PAL en SECAM). Het draagsignaal Y (luminantiesignaal) en chroma (kleur)-signaal uit de kleurbalk overlappen elkaar om één signaal te vormen.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel "contrastaanpassing" genoemd.
Dolby Digital	Een door Dolby Laboratories ontwikkeld geluidsformaat Normaal stereogeluid is een tweekanaals systeem dat over twee luidsprekers wordt doorgegeven. Dolby Digital is een 6-kanaals (5.1-kanaals) systeem dat hieraan nog een middenluidspreker, twee achterluidsprekers en een sub-woofer toevoegt.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television die verwijst naar high-definition systemen die voldoen aan de volgende eisen. • Verticale resolutie van 720p of 1.080i of hoger (p = progressief, i = interliniëring) • Scherm hoogte-breedteverhouding van 16:9 Dolby Digital audio-ontvangst en afspelen (of uitgang)
Hoogte-breedteverhouding	De hoogte-breedteverhouding van een geprojecteerd beeld of scherm. Als de hoogte-breedteverhouding is 16:9 of 16:10, wordt het uitgerekte scherm breedbeeld genoemd. De hoogte-breedteverhouding voor standaard beelden is 4:3.
Interliniëring	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens worden opgedeeld in dunne horizontale lijnen die in volgorde worden weergegeven, beginnend van links naar rechts en vervolgens van boven naar beneden. De even genummerde lijnen en de oneven genummerde lijnen worden om en om weergegeven.
Progressief	Een beeldscanmethode waarbij de beeldgegevens van een enkel beeld doorlopend van boven naar beneden worden gescand om een enkel beeld te maken.
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television die verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV High-Definition Television.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als een aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SVGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 800 (horizontaal) × 600 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
S-video	Een videosignaal dat helderheid en kleuren scheidt voor een betere beeldkwaliteit. Verwijst naar beelden die bestaan uit twee onafhankelijke signalen: Y (helderheidsignaal) en C (kleursignaal).
SXGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1280 (horizontaal) × 1024 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Synchronisatie	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking (Frequentieafstemming)	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Vergrotingsmodus	In deze modus worden breedbeeldbeelden in 16:9-modus in horizontale richting gecomprimeerd zodat ze op het opnameapparaat as 4:3-beelden worden opgeslagen. Als deze beelden door de projector in vergrotingsmodus worden afgespeeld, wordt het oorspronkelijke 16:9-formaat hersteld.
Vernieuwingssnelheid	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververst wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
VGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 640 (horizontaal) × 480 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.
XGA	Een soort videosignaal met een resolutie van 1.024 (horizontaal) × 768 (verticaal) beeldpunten die wordt gebruikt door IBM PC/AT-compatibele computers.

Lijst met commando's

De ESC- en VP21-commando's zijn commando's die vanuit de computer worden gestuurd om de projector te bedienen.
Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.
Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.
Als het commando dat wordt verwerkt op door een probleem wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

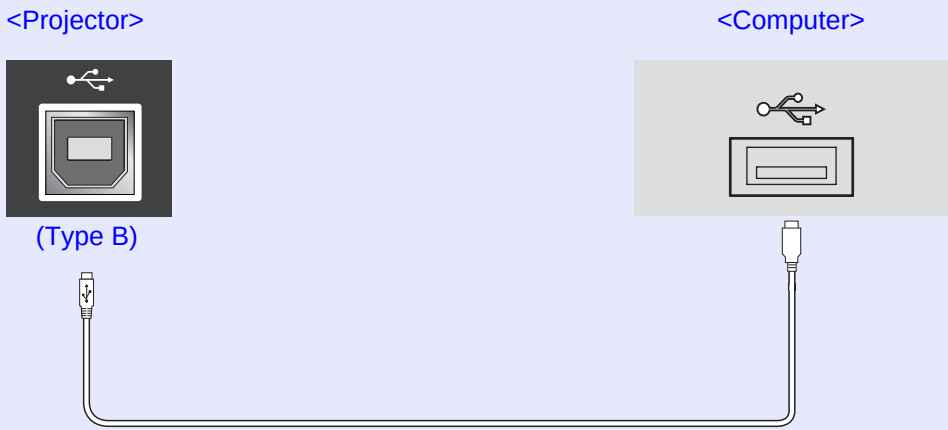
Item		Commando
Power ON/OFF	ON	PWR ON
	OFF	PWR OFF
Signaalselectie	Video	SOURCE 41
	S-video	SOURCE 42
	HDMI (alleen EB-W6)	SOURCE 30
	USB Display	SOURCE 51
	Diavoorstelling (alleen EB-W6)	SOURCE 52
A/V Mute ON/OFF	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Selectie A/V Mute	Zwart	MSEL 00
	Blauw	MSEL 01
	Logo	MSEL 02
Item		**Commando**
		Computerpoort
Signaalselectie	Computer (Auto)	SOURCE 1F
	Computer	SOURCE 11

* Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het eind van elk commando en verzend de code.

Kabelindelingen

USB-aansluiting

Stekkervorm: USB (type B)



USB-aansluiting instellen

Om de computer te kunnen bedienen met ESC/VP21-commando's via USB-aansluiting, moet "Uitgebreid" - "USB Type B" in het configuratiemenu op iets anders dan "USB Display" worden ingesteld. Bovendien zijn de volgende voorbereidingen noodzakelijk.

Procedure

1. **Download de USB-driver (USB-COM-driver) van de Epson-website en sla het bestand op uw computer op.**

   Ga naar http://www.epson.com en selecteer de ondersteuning van Epson in uw land.

2. **Installeer de gedownloade USB-driver op de computer.**

   Lees de instructies die in het downloadvenster worden weergegeven.

3. **Zet "Uitgebreid"-"Link 21L" op "Aan" in het configuratiemenu van de projector.**

EB-W6

Computerbeelden (analoge RGB)

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie (beeldpunten)	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoomen	Tot
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.
*2 Letterbox-signaal
*3 Dit is beperkt tot de selectie van "Breed" bij "Resolutie" in het configuratiemenu.
Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Componentvideo

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoomen	Tot
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Letterbox-signaal

Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding				
			Normaal	16:9	Volledig	Zoomen	Tot
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Letterbox-signaal

Ingangssignaal vanuit HDMI-ingangspoort

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding			
			16:9	Volledig	Zoomen	Tot
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Letterbox-signaal

EB-X6

Computerbeelden (analoge RGB)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding		
			Normaal	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.
*2 Letterbox-signaal
Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Componentvideo

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Letterbox-signaal

Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Letterbox-signaal

EB-S6

Computerbeelden (analoge RGB)

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding		
			Normaal	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	800×438	800×600	800×450
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	800×600	800×600	800×450
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	800×600	800×600	800×450
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	800×600	800×600	800×450
WXGA	60	1280×768	800×480	800×600	800×450
	60	1360×768	800×451	800×600	800×450
	60/75	1280×800	800×500	800×600	800×450
WXGA+	60	1440×900	800×500	800×600	800×450
SXGA	70/75	1152×864	800×600	800×600	800×450
	60	1280×1024	750×600	800×600	800×450
	60	1280×960	800×600	800×600	800×450
SXGA+	60	1400×1050	800×600	800×600	800×450
MAC13"	67	640×480	800×600	800×600	800×450
MAC16"	75	832×624	800×600	800×600	800×450
MAC19"	75	1024×768	800×600	800×600	800×450
	60	1024×768	800×600	800×600	800×450
MAC21"	75	1152×870	794×600	800×600	800×450

*1 U kunt het apparaat niet aansluiten als het geen VGA-uitgangspoort heeft.
*2 Letterbox-signaal
Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Componentvideo

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
HDTV (720p)	50/60	1280×720	800×600	800×450
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	800×600	800×450

* Letterbox-signaal

Composietvideo/S-video

Eenheid: beeldpunt

Signaal	Vernieuwingssnelh. (Hz)	Resolutie	Hoogte-breedteverhouding	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450

* Letterbox-signaal

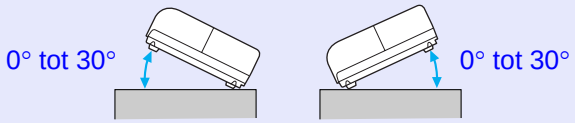
Technische gegevens

Productnaam		EB-W6	EB-X6	EB-S6
Afmetingen		327 (B) × 92 (H) × 245 (D) mm		
Paneelgrootte		0,56"	0,63"	0,55"
Weergavemethode		Polysilicon TFT actieve matrix		
Resolutie		1.024.000 pixels WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3	786.432 pixels XGA (1.024 (B) × 768 (H) beeldpunten) × 3	480.000 pixels SVGA (800 (B) × 600 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen		Handmatig		
Zoom instellen		Handmatig (ongeveer 1 tot 1,2)		Digitaal (1,0 tot 1,35)
Lampje		UHE-lamp 170 W, modelnr.: ELPLP41		
Max. audio-uitgang		7 W monauraal	1 W monauraal	
Luidspreker		1		
Voeding		100 tot 240 V AC ± 10%, 50/60 Hz 2,8 tot 1,5 A		
Energieverbruik	Gebieden met 100 tot 120 V	In bedrijf: 246 W Energieverbruik in standby-modus: 3.0 W		
	Gebieden met 220 tot 240 V	In bedrijf: 231 W Energieverbruik in standby-modus: 4.3 W		
Bedrijfshoogte		Hoogte 0 tot 2.286m		
Bedrijfstemperatuur		5 tot 35°C (geen condensatie)		
Opslagtemperatuur		-10 tot 60 °C (geen condensatie)		
Gewicht		Ongeveer 2,8 kg	Ongeveer 2,8 kg	Ongeveer 2,7 kg

Productnaam			EB-W6	EB-X6	EB-S6
Aansluitingen	Computeringangspoort	1	15-pens Mini D-Sub (vrouwtje) blauw		
	Audio-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting		
	S-video-ingangspoort	1	4-pens mini-DIN		
	Video-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting		
	Audio-ingangspoort	1	RCA pin-aansluiting		
	HDMI-ingangspoort	1	HDMI	-	
	Monitor-uitgangspoort	1	-	15-pins mini D-sub (vrouwtje) zwart	
	USB-poort (Type A)*1*3	1	USB-connector (type A)	-	
	USB-poort (Type B)*2*3	1	USB-connector (type B)		
	Kaartsleuf	1	SD-kaart x 1	-	

*1 USB Type A ondersteunt USB1.1.
*2 USB Type B ondersteunt USB2.0.
*3 Het is niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.

Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30° graden, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

Het SDHC-logo is een handelsmerk.

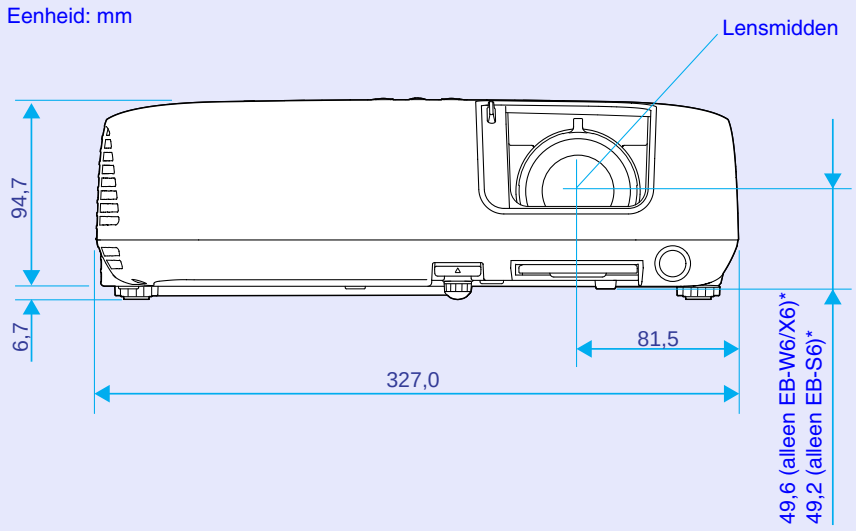
Systeemeisen voor de meegeleverde software

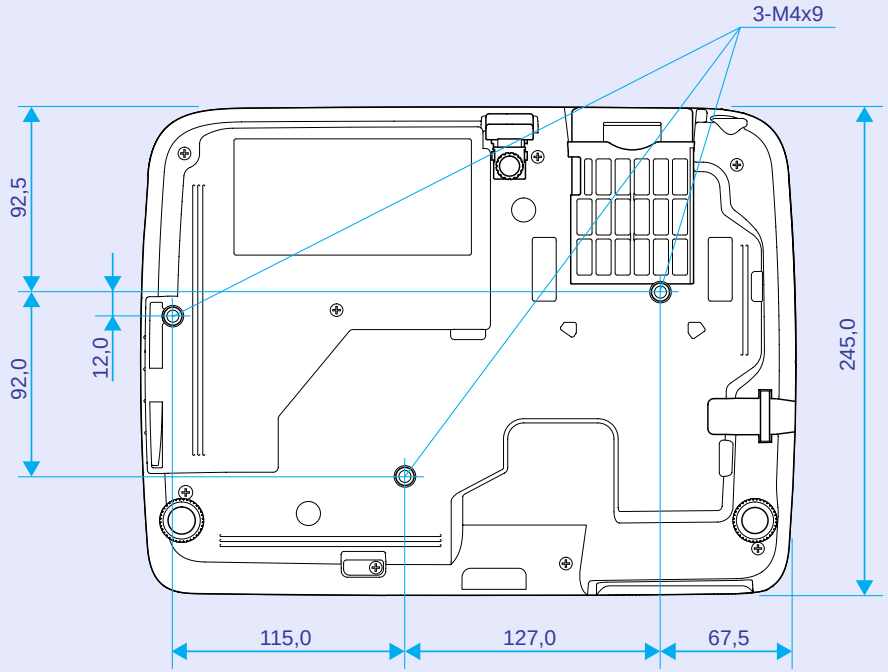
De computer moet aan de volgende vereisten voldoen om USB Display met de projector te kunnen gebruiken.

	Vereisten
OS	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
CPU	Mobile Pentium III 1,2GHz of hoger Aanbevolen: Pentium M 1,6 GHz of hoger
Geheugencapaciteit	256 MB of meer Aanbevolen: 512 MB of meer
Harde schijfruimte	256 MB of meer
Beeldscherm	XGA(1024 × 768) of hogere resolutie Kleurenweergave 16-bits kleur of meer Circa 32.000 schermkleuren

Afmetingen

Buitenafmetingen zijn hetzelfde als van de EB-W6/X6/S6, maar de EB-S6 wijkt alleen af wat betreft de afstand van het lensmidden tot de plafondbevestiging. De afbeelding betreft de EB-W6.





* Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel

A

A/V Mute 25
A/V Mute-schuifklep 7
Aanvraagcode 38
Achtergrond weerg. 49
Achterkant 49
Achterscherm 70
Achterste voet 18
Afstandsbedieningsontvanger 7, 8, 9
Alle standaardw. 52
Audio-ingangspoort 8, 9
Autom. configuratie 46

B

Batterijen vervangen 72
Bedieningspaneel 10
Bedrijfstemperatuur 115
Bedrijfstijd van de projectorlamp herstellen .. 52, 76
Beeld-menu 45
Beveiligd gebruikerslogo 35
Beveiligd-met-wachtwoord-sticker 36
Bevestigingspunten ophangbeugel 18
Bevriezen 26
Bewerking 50
Bron 51
Bron zoeken 10, 12, 16

C

Computeringangspoort 8, 9
Configuratiemenu 42
Contrast 45

D

Dir. Inschakelen 50

E

ESC/VP21 106
Extended-menu (Uitgebreid) 49
Extern dimensiediagram 118
Externe monitor 84
E-zoom 33

F

Foto 22

G

Gebruikerslogo 78

H

Helderheid 45
Helderheidsaanp. 48
Help-functie 54
Hoofdmenu 42, 43, 44
Hoogtemodus: 50

I

Indicatielampje projectorlamp 56
Indicatielampjes 56
Info-menu (Info) 51
Ingangssignaal 46, 51
Instelbare voet aan voorzijde 7

K

Kantelhoek 116
Keystone 48
Kleuraanpassing 45
Kleurmodus 22, 45
Kleurverzadiging 45
Kruis 33

L

Lage helderheid 48
Lampdeksel 7
Lampuren 51
LED afstandsbediening 15, 17
Luchtafvoerventilator 7
Luchtfilter 18
Luchtfilter vervangen 77
Luchttoevoerventilator 18

M

Menu 42, 43, 44
Messages (Meldingen) 49
Monitor-uitgangspoort 9
Muisaanwijzer 94

N

Numerieke knoppen 14, 17

O

Onderdelen en functies 7
Ondersteunde monitorbeeldschermen 108
Opslagtemperatuur 115
Opstartscherm 49
Optionele accessoires 103
Oververhitting 57

P

Plafond 49
Positie 46
Presentatie 22
Problemen oplossen 56
Progressief 46
Projectie 49
Projectieafstand 81

Projectorlamp vervangen 74

R

Reinigen van het luchtfilter en de luchttoevoerventilator 71
Reinigen van het oppervlak van de projector 71
Reset-menu (Herstellen) 52
Resolutie 46, 51, 108

S

Schermgrootte 81
Scherpstelring 7
Scherpte 45
Schoolbord 22
SD-kaart 86
Settings-menu (Instellingen) 48
Sluimerstand 50
Spel 22
Sport 22
sRGB 22
Submenu 42, 43, 44
S-videopoort 8, 9
Sync. info 51
Synchronisatie 46

T

Taal 50
Technische gegevens 115
Temperatuurindicatielampje 56
Theater 22
Tint 45
Toetsvergrendeling 39, 48
Tracking (Frequentieafstemming) 46

U

USB-apparaat aansluiten 85
USB-kabel aansluiten 92
USB-poort 9

V

Verbruiksmateriaal 103
Vernieuwingssnelheid 51
Vervangingsperiode luchtfilter 77
Vervangingsperiode projectorlamp 73
Videopoort 8, 9
Videosignaal 47, 51
Voedingsindicatielampje 56
Voedingsingang 8, 9
Voll. vergrend. 39
Volume 48
Voorkant 49

W

Wachtwoordbeveiliging 35
Weergeven 49
Woordenlijst 104

Z

Zoomstelring 7

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopiëren, opnamen of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Er wordt geen aansprakelijkheid voor octrooien aanvaard in verband met gebruik van de informatie in deze uitgave. Noch wordt aansprakelijkheid aanvaard voor schade die voortvloeit uit gebruik van de informatie in deze uitgave.

Noch Seiko Epson Corporation noch een van haar dochterondernemingen kan aansprakelijk worden gesteld door de koper of door derden voor schade, verliezen of kosten die door de koper of derden zijn gemaakt als gevolg van ongelukken, onjuist gebruik of misbruik van dit product of door onbevoegden uitgevoerde modificaties, reparaties of wijzigingen van dit product of (uitgezonderd de VS) het niet in acht nemen van de aanwijzingen voor gebruik en onderhoud van Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation is niet aansprakelijk voor schade of problemen die voortvloeien uit gebruik van andere optionele producten of verbruiksgoederen dan die welke door Seiko Epson Corporation zijn aangemerkt als originele EPSON-producten of als "EPSON Approved Product".

De inhoud van deze handleiding kan zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd of bijgewerkt.

De afbeeldingen van de projector in deze handleiding en de eigenlijke projector kunnen verschillen.

Algemene informatie:
Macintosh, Mac en iMac zijn geregistreerde handelsmerken van Apple Computer, Inc.
IBM is een geregistreerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT, VGA en PowerPoint zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
Dolby is een handelsmerk van Dolby Laboratories.
HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

Andere in deze handleiding gebruikte productnamen zijn ook alleen gebruikt ter identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectievelijke eigenaars. Epson maakt geen aanspraak op enige en alle rechten op deze merken.
Dit product gebruikt open-source software.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.