

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Kullanıcı Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-W6

EB-X6



EB-S6







■ Güvenlik Gösterimleri

Projektörü güvenli ve doğru bir şekilde kullanabilmeniz amacıyla, kullanıcıya ve diğerlerine verilebilecek muhtemel zararları ve mallara verilebilecek hasarı belirtmek için dokümantasyonda ve projektör üzerinde semboller bulunmaktadır.

Gösterimler ve anlamları aşağıdaki şekildedir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

 Uyarı	Bu sembol, belirtilenlere uyulmadığı veya yeterli dikkat gösterilmediği takdirde ortaya çıkabilecek ölüm veya ciddi yaralanma ihtimalini belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, belirtilenlere uyulmadığı veya yeterli dikkat gösterilmediği takdirde ortaya çıkabilecek yaralanma veya cihaza verilebilecek hasar ihtimalini belirtir.

■ Genel Bilgi Gösterimleri

Dikkat	Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
	Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ekler" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  s.98
Prosedür	Kullanım yöntemleri ve işlem sırasını belirtir. Belirtilen prosedürün numaralanmış adımlar sırasıyla izlenerek yapılması gerekmektedir.
[(Ad)]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
"(Menü Adı)"	Konfigürasyon menü öğelerini belirtir. Örnek: "Görüntü" - "Parlaklık"

Projektör Özellikleri	5
Parça Adları ve İşlevleri	6
Ön/Üst.....	6
Arka (sadece EB-W6)	7
Arka (sadece EB-X6/S6)	8
Kontrol paneli (sadece EB-W6/X6)	9
Kontrol paneli (sadece EB-S6)	10
Uzaktan Kumanda (sadece EB-W6)	11
Uzaktan Kumanda (sadece EB-X6/S6)	13
Taban	15

Kullanışlı İşlevler

Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi	17
Giriş Sinyalinin Otomatik Algılanması ile Geçiş Yapma (Kaynak Arama)	17
Uzaktan Kumanda ile Doğrudan Geçiş Yapma (sadece EB-W6)	18
Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri	19
Yansıtmaya Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme)	19
Otomatik İris Ayarı.....	21
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)	22
Görüntüyü Dondurma (Dondur)	23
En/Boy Oranını Değiştirme	24
Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)	29
Güvenlik İşlevleri	31
Kullanıcı Yönetimi (Parola Koruması)	31
Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)	34
Hırsızlık Önleyici Kilit.....	35

Konfigürasyon Menüsü

Konfigürasyon Menüsunü Kullanma (EB-W6 için)	37
Konfigürasyon Menüsunü Kullanma (EB-X6 için)	38
Konfigürasyon Menüsunü Kullanma (EB-S6 için)	39
İşlev Listesi	40
Görüntü menüsü	40
Sinyal menüsü.....	41
Ayarlar Menüsü	43
Geniştirilmiş Menü	44
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)	46
Sıfırlama Menüsü	47

Sorun Giderme

Yardım İşlevinin Kullanılması	49
Sorun Çözme	51
Göstergeleri Okuma.....	51
Göstergeler Yardımcı Olmazsa	55

Ekler

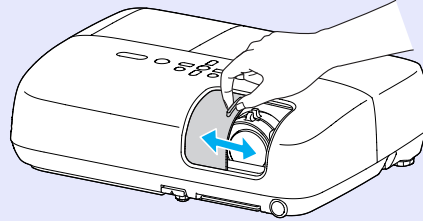
Kurulum Yöntemleri	64
Temizleme	65
Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi.....	65
Merceğin Temizlenmesi	65
Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi.....	65
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi	66
Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi	66
Lambanın Değiştirilmesi	67
Hava Filtresinin Değiştirilmesi.....	71
Kullanıcı Logosu Kaydetme	72
Ekran Boyutu ve Mesafesi	75
EB-W6	75
EB-X6	76
EB-S6	77
Harici Ekipmana Bağlama	78
Harici bir Monitöre Bağlama (sadece EB-X6/S6).....	78
USB Aygıtının Bağlanması ve Çıkarılması (sadece EB-W6)	79
USB Aygıtının Bağlanması	79
Göstergelerin Okunması	79
USB Aygıtının Çıkarılması	79
SD Kartın Takılması ve Çıkarılması (sadece EB-W6)	80
SD Kartın Takılması.....	80
SD Kart Erişim Lambasının Okunması	80
SD Kartın Çıkarılması	81
Yansıtmak için USB Kablosuyla Bağlama (USB Display)	82
Bağlantının Yapılması (EB-W6 için)	82
Bağlantının Yapılması (EB-X6/S6 için)	83
USB Kablosu bağlama	86
Uzaktan Kumanda ile Önceki/Sonraki Sayfaya Geçiş	86
Fare İmlecinin Uzaktan Kumanda ile Kontrol Edilmesi (Kablosuz Fare işlevi)	87

Slayt Gösterisi Kullanımı (sadece EB-W6)	90
Slayt Gösterisi Şeklinde Yansıtılabilen Görüntü Dosyaları	90
Temel Slayt Gösterisi İşlemleri.....	90
Görüntü Dosyası Gösterimi ve Slayt Gösterisinin Ayarlanması	95
İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri.....	97
Sözlük	98
ESC/VP21 Komutları.....	100
Komut Listesi.....	100
Kablo Yerleşimleri	100
USB Kablosu Bağlantı Ayarı	101
Desteklenen Monitör Ekranları Listesi	102
EB-W6	102
EB-X6	105
EB-S6.....	107
Teknik Özellikler	109
Teknik Özellikler.....	109
Verilen Yazılımın İşletim Gereksinimleri.....	111
Görünüm	112
Dizin	113

Kullanım kolaylığı

■ A/V sessiz slayt, projeksiyonu ve saklamayı kolaylaştırır

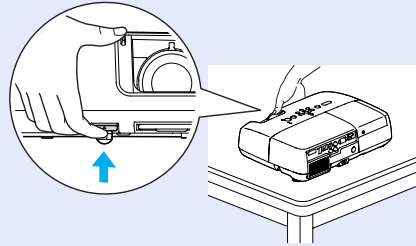
Açık sunumları daha da kolaylaştıran A/V sessiz slaytı açarak ve kapayarak projeksiyonu kolaylıkla durdurabilir ve devam edebilirsiniz.



■ Tek ayaklı tasarımı ile zor dengeleme ayarı yapmanıza gerek yok

Yükseklik ayarını tek elinizle kolaylıkla yapabilirsiniz.

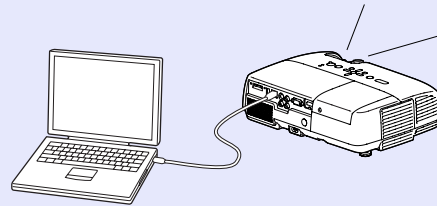
☛ *Hızlı Başlangıç Kılavuzu*



■ Yansıtmak için USB kablosuyla bağlama (USB Display)

Windows işletim sistemli bir bilgisayarı USB kablosuyla bağlayarak bilgisayar ekranında bulunanları yansıtabilirsiniz.

☛ *Hızlı Başlangıç Kılavuzu*



■ Bilgisayar kullanmadan USB depolama aygıtı veya SD karttan görüntülerin yansıtılması (sadece EB-W6)

USB depolama aygıtını veya SD kartı projektöre bağlayarak dijital fotoğraf makinesi ve benzeri cihazlarla çekilmiş JPEG formatındaki görüntüleri slayt gösterisi şeklinde yansıtabilirsiniz. Bilgisayar bağlamayı gerektirmediğinden bu yöntem yansıtmayı kolaylaştırır.

☛ *s.90*

Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

■ Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz. ☛ *s.31*

■ İşletim Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar.

Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.

☛ *s.34*

■ Çeşitli hırsızlık önleyici aygıtlarla donatılmıştır

Projektör, aşağıdaki güvenlik aygıtları ile donatılmıştır. ☛ *s.35*

- Güvenlik yuvası
- Güvenlik kablosu montaj noktası

Kullanımı kolay

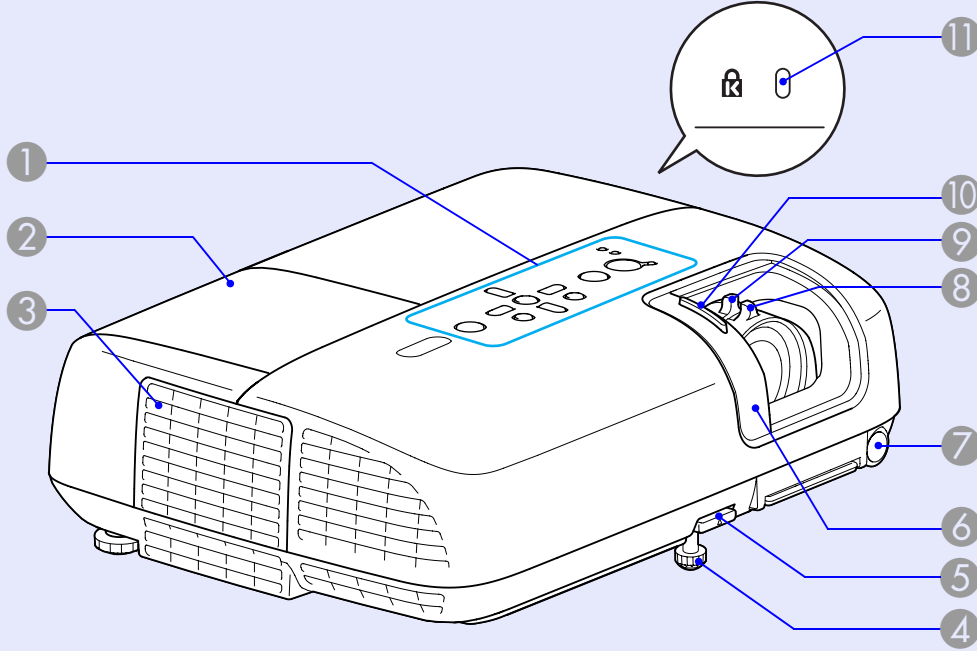
■ Doğrudan güç Açık/Kapalı

Konferans odası gibi gücün merkezi olarak idare edildiği yerlerde, projektörün bağlı bulunduğu güç kaynağı açılıp kapatıldığında projektör, güç otomatik olarak açılıp kapatılacak şekilde ayarlanabilir.

■ Soğuması için beklemek gerekmez

Projektörü kapattıktan sonra, projektör güç kablosunu projektörün soğumasını beklemeden çıkarabilirsiniz.

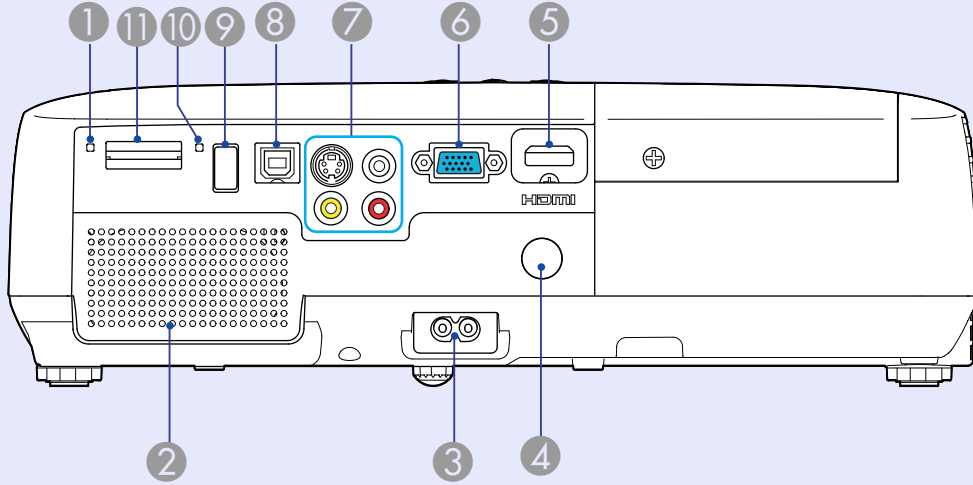
Ön/Üst



Ad	İşlev
1 Kontrol paneli	☞ s.9
2 Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman bu kapağı açın. ☞ s.68
3 Hava çıkış fanı	⚠ Dikkat Hava çıkış fanının yanına içeri kaçabilecek veya ısıdan etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanına yaklaştırmayın.

Ad	İşlev
4 Ayarlanabilir ön ayak	Projektör, masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde yansıtılan görüntünün konumunu genişletin ve ayarlayın. ☞ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
5 Ayak ayarlama kolu	Ön ayağı açmak veya toplamak için ayak kolunu dışarı doğru çekin. ☞ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
6 A/V sessiz slayt	Lensi korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında bu kapak kapatıldığında görüntü ve ses saklanır (A/V Sessiz). ☞ Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.22
7 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☞ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
8 Odaklama halkası	Görüntü odağını ayarlar. ☞ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
9 Zoom halkası (sadece EB-W6/ X6)	Görüntü boyutunu ayarlar. ☞ Hızlı Başlangıç Kılavuzu
10 A/V sessiz slayt düğmesi	A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.
11 Güvenlik yuvası (K)	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. ☞ s.35

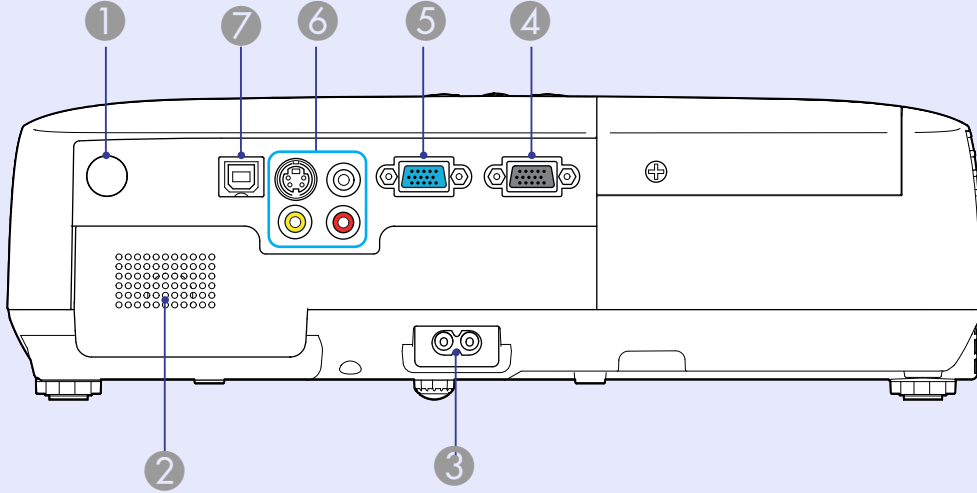
Arka (sadece EB-W6)



Ad	İşlev
1 SD Kart Erişim Lambası	SD kart erişim durumunu gösterir. s.80
2 Hoparlör	
3 Güç girişi	Güç kablosu bağlanır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
4 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
5 HDMI giriş bağlantı noktası	Bilgisayar veya HDMI uyumlu video kaynaklarından alınan sinyaller için. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
6 Bilgisayar giriş bağlantı noktası	Bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen <u>bileşen video</u> sinyalleri.

Ad	İşlev
7 S-Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen <u>S-video</u> sinyalleri için.
Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen <u>bileşik video</u> sinyalleri için.
Ses giriş bağlantı noktası	Yansıtmak istediğiniz ekipmanın ses çıkış bağlantı noktasına bağlanır ve ses girişi sağlar. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
8 USB bağlantı noktası (Tip B)	USB kablosuyla bilgisayar bağlayıp bağlantı ayarlarını yaparak bir takım işlevleri kullanabilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayardan görüntü yansıtmak için USB kablosuyla bilgisayarı bağlayın. s.82 Uzaktan kumandayı kullanarak Önceki/ Sonraki sayfaya geçebilir, fare imlecini işletebilirsiniz. Bu bağlantı noktasını ayrıca projektörü bilgisayardan kontrol etmek için kullanabilirsiniz. s.86
9 USB bağlantı noktası (Tip A)	Aygıtta saklı görüntülerden oluşan bir slayt gösterisi yansıtmak için dijital fotoğraf makinesi veya USB depolama aygıtını bağlayın. s.79, 90
10 USB göstergesi	Yanıp sönerek veya yanık kalarak USB bağlantı noktasının (A tipi) durumunu gösterir. s.79
11 SD kart yuvası	Bir SD kart takarak saklı görüntü dosyasını slayt gösterisi şeklinde yansıtın. s.80, 90

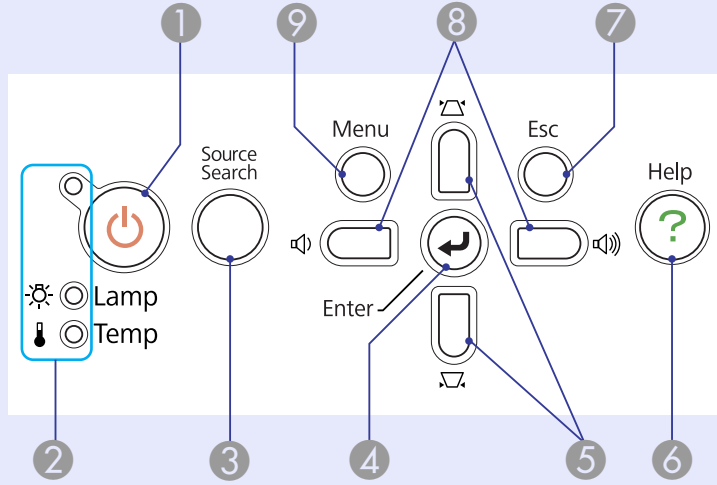
Arka (sadece EB-X6/S6)



Ad	İşlev
1 Kumanda alıcısı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 Hoparlör	
3 Güç girişi	Güç kablosu bağlanır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
4 Monitör Çıkış bağlantı noktası	Harici bir monitöre olan Bilgisayar giriş bağlantı noktasına bağlı bilgisayardan görüntü sinyali gönderir. Bu özellik, <u>bileşen video</u> sinyalleri ya da Bilgisayar1 giriş bağlantı noktası haricinde herhangi bir bağlantı noktasına gönderilen diğer sinyaller için kullanılmaz.

Ad	İşlev
5 Bilgisayar giriş bağlantı noktası	Bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen <u>bileşen video</u> sinyalleri.
6 S-Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen <u>S-video</u> sinyalleri için.
Video giriş bağlantı noktası	Video kaynaklarından gönderilen <u>bileşik video</u> sinyalleri için.
Ses giriş bağlantı noktası	Yansıtmak istediğiniz ekipmanın ses çıkış bağlantı noktasına bağlanır ve ses girişi sağlar. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
7 USB bağlantı noktası (Tip B)	USB kablosuyla bilgisayar bağlayıp bağlantı ayarlarını yaparak bir takım işlevleri kullanabilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> Bilgisayardan görüntü yansıtmak için USB kablosuyla bilgisayarı bağlayın. s.82 Uzaktan kumandayı kullanarak Önceki/ Sonraki sayfaya geçebilir, fare imlecini işletebilirsiniz. Bu bağlantı noktasını ayrıca projektörü bilgisayardan kontrol etmek için kullanabilirsiniz. s.86

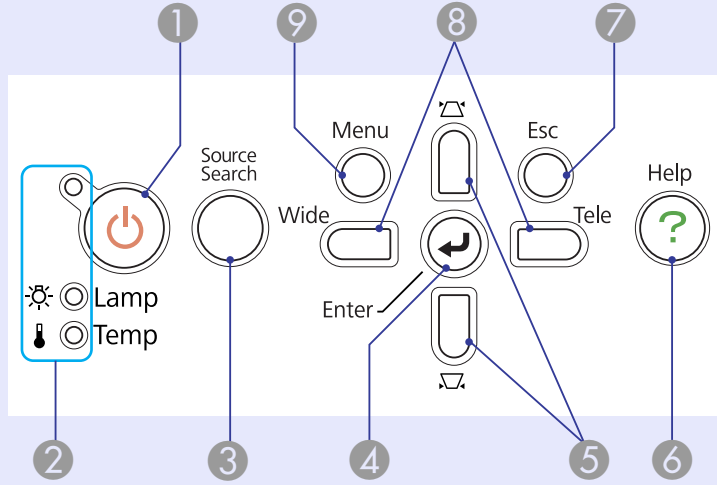
Kontrol paneli (sadece EB-W6/X6)












Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörün gücünü açar veya kapatır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. s.51
3 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. s.17
4 [Enter] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için izleme, senkronizasyon ve konum otomatik olarak ayarlanır. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülendiğinde mevcut seçimi kabul eder ve bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. EB-W6 s.37, EB-X6 s.38

Ad	İşlev
5 [Δ] [▽] düğmeleri	Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. Hızlı Başlangıç Kılavuzu , EB-W6 s.37, EB-X6 s.38
6 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır. s.49
7 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner. EB-W6 s.37, EB-X6 s.38
8 [M] [L] düğmeleri	Sesi ayarlamak için basın. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. Hızlı Başlangıç Kılavuzu , EB-W6 s.37, EB-X6 s.38
9 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır. EB-W6 s.37, EB-X6 s.38

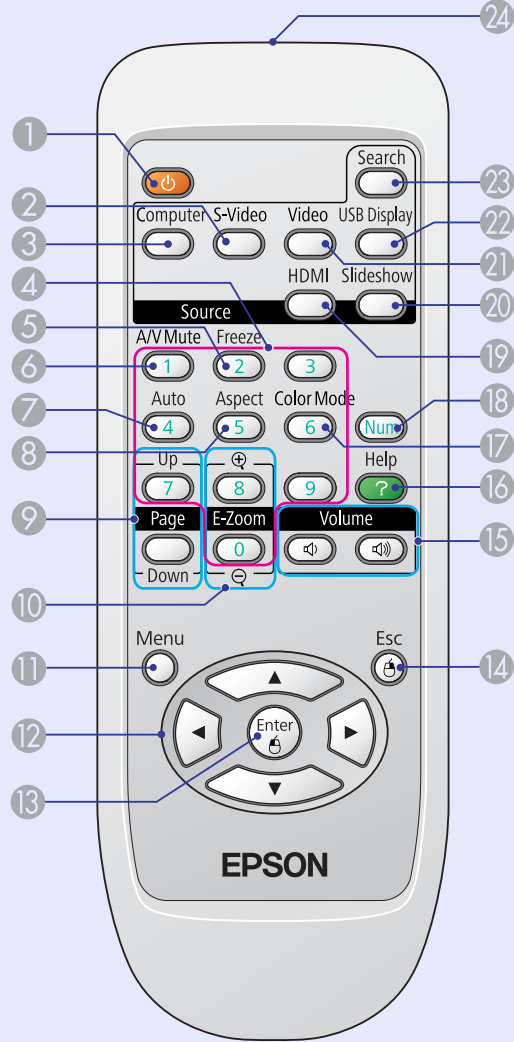
Kontrol paneli (sadece EB-S6)















Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörün gücünü açar veya kapatır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 Durum göstergeleri	Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir.  s.51
3 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.17
4 [Enter] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için izleme, senkronizasyon ve konum otomatik olarak ayarlanır. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülendiğinde mevcut seçimi kabul eder ve bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer.  s.39









Ad	İşlev
5 [V] [V] düğmeleri	Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.39
6 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.49
7 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner.  s.39
8 [Wide] [Tele] düğmeleri	Tele/Geniş ayarını yapmak için basın. Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültmek için [Tele] düğmesine, büyötmek için [Wide] düğmesine basın. Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu, s.39
9 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.39

Uzaktan Kumanda (sadece EB-W6)

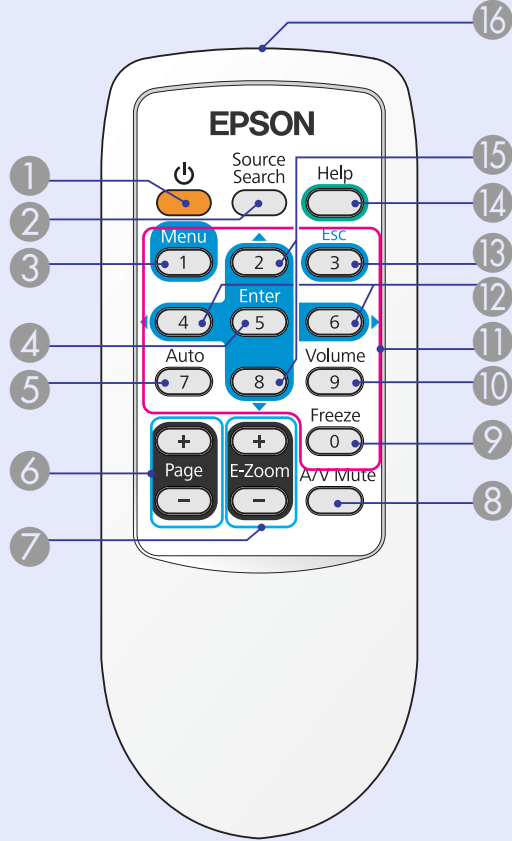















Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörün gücünü açar veya kapatır. Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 [S-Video] düğmesi	S-Video giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçiş yapar. s.18
3 [Computer] düğmesi	Bilgisayar giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçiş yapar. s.18
4 Sayı tuşları	Bir parola girerken bu tuşları kullanın. s.31
5 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır. s.23
6 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır. s.22
7 [Auto Setup] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için izleme, senkronizasyon ve konum otomatik olarak ayarlanır.
8 [Aspect] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında <u>en/boy oranı</u> değişir. s.24
9 [Page] düğmeleri (+) (-)	<p>USB Display tarafından yansıtılan sayfalar arasında önceki/sonraki sayfaya geçebilirsiniz. s.82</p> <ul style="list-style-type: none"> Bir slayt gösterisinin slaytları arasında önceki/sonraki slayta geçiş yapılabilir. s.90 Önceki/sonraki sayfaya geçiş, projektör USB kablosuyla bilgisayara bağlandığında kullanılabilir. s.86














Ad	İşlev
10 [E-Zoom] düğmeleri (⊕) (⊖)	(+) Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür. (-) [⊕] düğmesi kullanılarak büyütülen görüntü bölümlerini küçültür.  s.29
11 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır.  s.37
12  düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  s.37, 49 Slayt gösterisi yansıtırken bir öğe veya fotoğraf seçin.  s.90 Kablosuz Fare işlevi kullanırken fare imleci bastığınız düğme yönünde hareket eder.  s.87
13 [Enter] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülendiğinde mevcut seçimi kabul eder ve bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer.  s.37, 49 Kablosuz Fare işlevini kullanırken bu düğme sol fare tuşu işlevi görür.  s.87
14 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki seviyeye döner.  s.37, 49 Kablosuz Fare işlevini kullanırken bu düğme sağ fare tuşu işlevi görür.  s.87
15 [Volume] düğmeleri (⏮) (⏭)	(⏮) Sesi azaltır. (⏭) Sesi artırır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
16 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.49

Ad	İşlev
17 [Color Mode] düğmesi	Bu düğmeye her basıldığında renk modu değişir.  s.19
18 [Num] düğmesi	Bir parola girerken bu tuşları kullanın.  s.31
19 [HDMI] düğmesi	HDMI giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçiş yapar.  s.18
20 [Slideshow] düğmesi	Slayt gösterisi görüntülerine geçiş yapar.  s.18
21 [Video] düğmesi	Video giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçiş yapar.  s.18
22 [USB Display] düğmesi	USB Display görüntülerine geçiş yapar.  s.18
23 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.17
24 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu

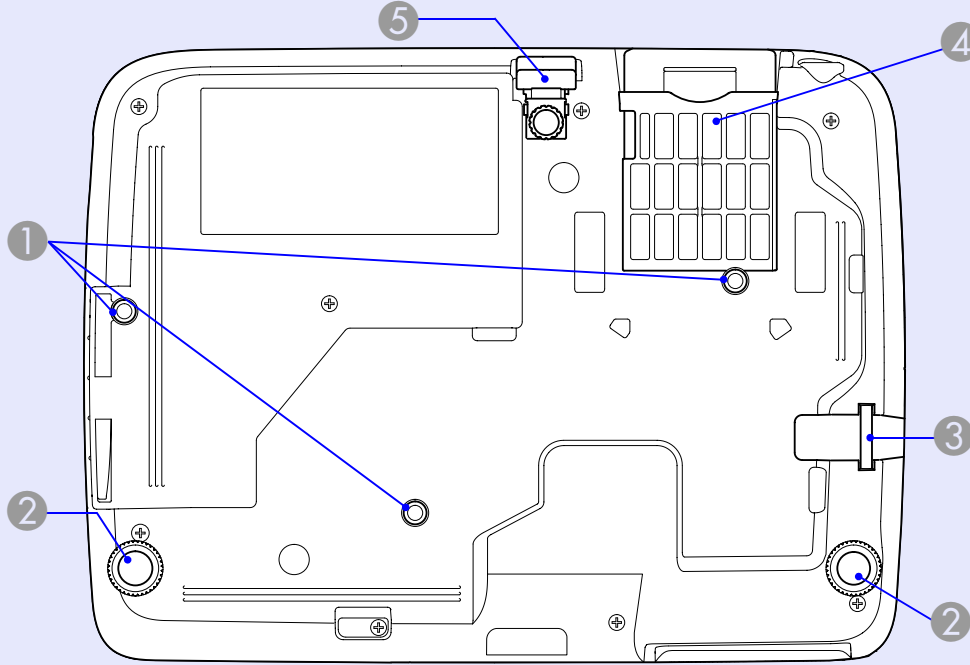
Uzaktan Kumanda (sadece EB-X6/S6)








Ad	İşlev
1 [P] düğmesi	Projektörün gücünü açar veya kapatır.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
2 [Source Search] düğmesi	Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  s.17
3 [Menu] düğmesi	Konfigürasyon menüsünü görüntüler ve kapatır. EB-X6  s.38 , EB-S6  s.39
4 [Enter] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülendiğinde mevcut seçimi kabul eder ve bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. EB-X6  s.38 , EB-S6  s.39 Kablosuz Fare işlevini kullanırken bu düğme sol fare tuşu işlevi görür.  s.87
5 [Auto Setup] düğmesi	Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında en iyi görüntü için izleme, senkronizasyon ve konum otomatik olarak ayarlanır.  s.41
6 [Page] düğmeleri (+) (-)	USB Display tarafından yansıtılan sayfalar arasında önceki/sonraki sayfaya geçebilirsiniz.  s.82 Önceki/sonraki sayfaya geçiş, projektör USB kablosuyla bilgisayara bağlandığında kullanılabilir.  s.86
7 [E-Zoom] düğmesi (+) (-)	(+) Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür. (-), [+] düğmesi kullanılarak büyütülen görüntü bölümlerini küçültür.  s.29
8 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi açar ve kapatır.  s.22
9 [Freeze] düğmesi	Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.  s.23

Ad	İşlev
10 [Volume] düğmesi	Ses ayarlama ekranı görüntülenir. [◀]/[▶] düğmelerine basarak sesi ayarlayabilirsiniz.
11 Sayı tuşları	Bir parola girerken bu tuşları kullanın.  s.32
12 [◀] [▶] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu , EB-X6  s.38, EB-S6  s.39 Kablosuz Fare işlevi kullanırken fare imleci bastığınız düğme yönünde hareket eder.  s.87
13 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Konfigürasyon menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki seviyeye döner. EB-X6  s.38, EB-S6  s.39 Kablosuz Fare işlevini kullanırken bu düğme sağ fare tuşu işlevi görür.  s.87
14 [Help] düğmesi	Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  s.49
15 [▲] [▼] düğmesi	Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. EB-X6  s.38, EB-S6  s.39 Kablosuz Fare işlevi kullanırken fare imleci bastığınız düğme yönünde hareket eder.  s.87
16 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu

Taban



Ad	İşlev
1 Süspansiyon destek sabitleme noktaları (3 nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin.  s.64, 97
2 Arka ayak (2 noktalı)	Yatay eğimi ayarlamak için döndürerek ayağı yükseltin veya alçaltın.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
3 Güvenlik kablosu montaj noktası	Projektörü sabit bir nesneye tespit etmek istediğinizde, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidini buradan geçirin.  s.35

Ad	İşlev
4 Hava filtresi (Hava giriş fanı)	Bu filtre, hava girişi esnasında tozun ve yabancı parçacıkların projektörün içine girmesini önler. Hava filtresini temizlenme veya değiştirme zamanı geldiğinde projektör bir uyarı mesajı görüntüler.  s.65, 71
5 Ayarlanabilir ön ayak	 s.6

Kullanışlı İşlevler



Bu bölümde sunum yaparken yararlanabileceğiniz kullanışlı işlevlerden ve güvenlik özelliklerinden bahsedilmektedir.

Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi 17

- Giriş Sinyalinin Otomatik Algılanması ile Geçiş Yapma (Kaynak Arama)17
- Uzaktan Kumanda ile Doğrudan Geçiş Yapma (sadece EB-W6)18

Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri..... 19

- Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme).....19
 - Renk modunun uzaktan kumanda ile değiştirilmesi (sadece EB-W6)..... 19
 - Renk modunun konfigürasyon menüsünden değiştirilmesi20
- Otomatik İris Ayarı21
- Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)22
- Görüntüyü Dondurma (Dondur)23
- En/Boy Oranını Değiştirme.....24
 - Değiştirme yöntemleri 24
 - Video ekipmanı görüntülerinin en/boy oranının değiştirilmesi25
 - Bilgisayar görüntülerinin en/boy oranının değiştirilmesi (EB-X6/S6 için) 26
 - Bilgisayar/HDMI görüntülerinin en/boy oranının değiştirilmesi (EB-W6 için).....27
- Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)29

Güvenlik İşlevleri.....31

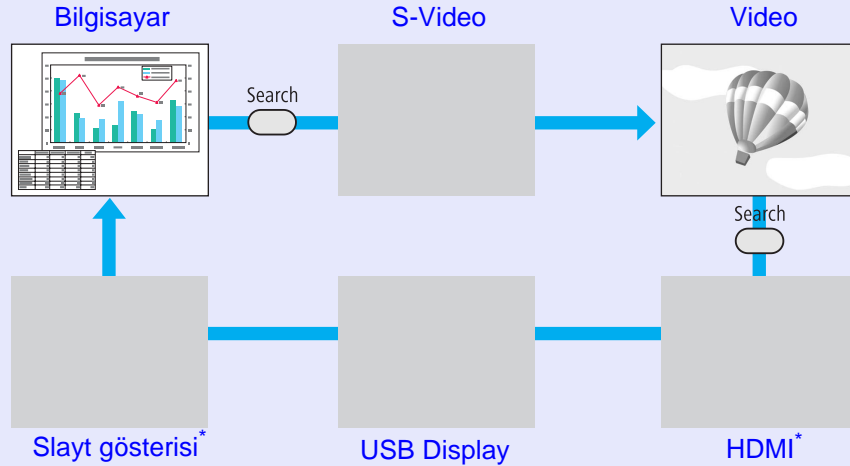
- Kullanıcı Yönetimi (Parola Koruması) 31
 - Parola Koruma Türü 31
 - Parola Koruma Ayarı 31
 - Parolayı Girme 33
- Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi) 34
- Hırsızlık Önleyici Kilit 35
 - Kablo kilidinin takılması..... 35

Yansıtılacak görüntüler arasında geçiş yapmak için aşağıdaki yöntemleri kullanın.

- Kaynak arama yöntemiyle geçiş yapma
Projektör bağlı ekipmandan gönderilen sinyalleri otomatik olarak algılar ve ekipmandan gönderilen görüntü yansıtılır.
- Doğrudan geçiş yapma (sadece EB-W6)
Uzaktan kumandadaki hedef giriş bağlantı noktası düğmesine basarak geçiş yapın.

Giriş Sinyalinin Otomatik Algılanması ile Geçiş Yapma (Kaynak Arama)

[Source Search] düğmesi görüntü gönderilmeyen giriş bağlantı noktalarını atladığından, hedef görüntüyü hızlı bir şekilde yansıtabilirsiniz.

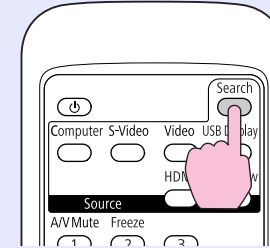


* HDMI ve Slayt gösterisi' sine geçiş yapma sadece EB-W6'da mevcuttur.

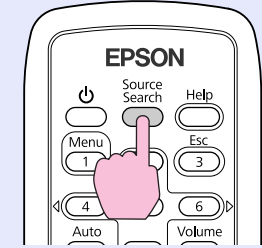
Prosedür

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

Uzaktan kumanda kullanarak

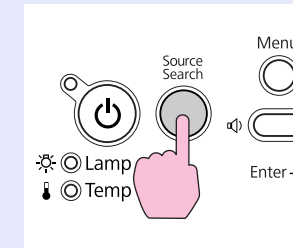


EB-W6

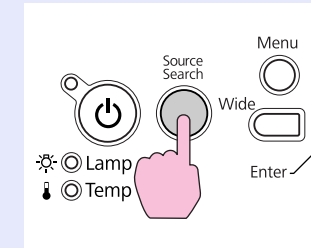


EB-X6/S6

Kontrol panelinin kullanılması



EB-W6/X6



EB-S6

İki veya daha fazla ekipman bağlandığında hedef görüntü yansıtılana kadar [Source Search] düğmesine basın.



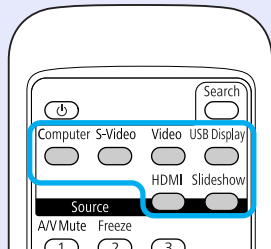
Sadece projektörün o sırada görüntülediği görüntü kullanılabilir durumdayken veya görüntü sinyali bulunmadığında görüntü sinyallerinin durumunu gösteren aşağıdaki ekran görüntülenir. Kullanmak istediğiniz ekipmanın giriş bağlantı noktasını seçebilirsiniz. Yaklaşık 10 saniye süreyle herhangi bir işlem yapılmazsa ekran kapanır.

EB-W6



Uzaktan Kumanda ile Doğrudan Geçiş Yapma (sadece EB-W6)

Uzaktan kumandadaki ilgili düğmeye basarak hedef kaynağa doğrudan geçiş yapabilirsiniz.



Düğme kullanımı ile ilgili olarak bakınız:  s.11

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modunu Seçme)

Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

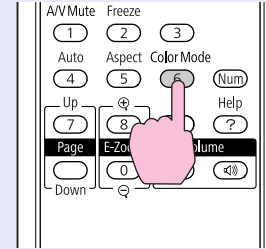
Mod	Uygulama
Oyun	Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir.
Sunum	Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Metin	Bu mod, aydınlık odalarda siyah ve beyaz malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.
Tiyatro	Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.
Fotoğraf ^{*1}	Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.
Spor ^{*2}	Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüleri canlı hale getirir ve yeni bir hava verir.
sRGB [»]	sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.
Kara tahta	Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntülerinize bir ekrana yansıtıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.

*1 Sadece aşağıdaki giriş sinyalleriyle seçilebilir.
Bilgisayar, HDMI Dijital-RGB (sadece EB-W6), USB Display, Slayt gösterisi (sadece EB-W6)

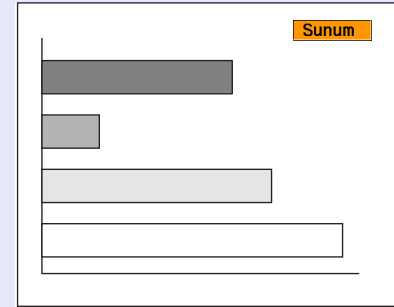
*2 Sadece aşağıdaki giriş sinyalleriyle seçilebilir.
Bileşen video, S-Video, bileşik video, HDMI bileşeni (sadece EB-W6)

Renk modunun uzaktan kumanda ile değiştirilmesi (sadece EB-W6)

Prosedür



Düğmeye her bastığınızda renk modu adı ekranda belirir ve renk modu değişir.




Düğmeye renk modu adı ekranda belirirken bastığınızda bir sonraki renk moduna geçilir.


■ Renk modunun konfigürasyon menüsünden değiştirilmesi

Prosedür

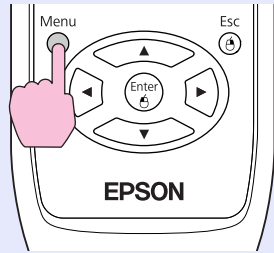
- 1 [Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsünden "Görüntü" - "Renk Modu" öğelerini seçin.

EB-W6  s.37

EB-X6  s.38

EB-S6  s.39

Uzaktan kumanda kullanarak

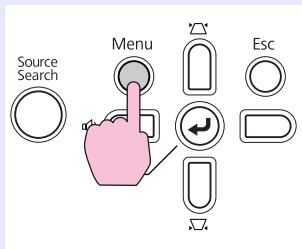


EB-W6

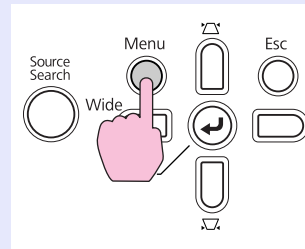


EB-X6/S6

Kontrol panelini kullanarak



EB-W6/X6



EB-S6

- 2 Bir Renk Modu adı seçin.
- 3 Konfigürasyon menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Otomatik İris Ayarı

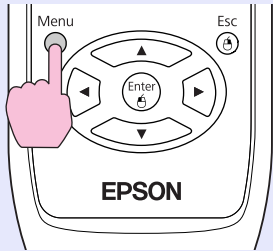
Parlaklığı, görüntülenen görüntünün parlaklığına göre otomatik olarak ayarlayarak derin ve zengin görüntüler tatmanıza imkan verir.

Prosedür

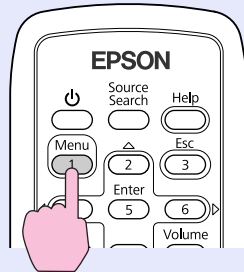
- [Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsünden "Görüntü" - "Otomatik İris" öğelerini seçin.**

EB-W6 s.37
EB-X6 s.38
EB-S6 s.39

Uzaktan kumanda kullanarak

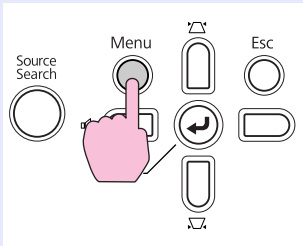


EB-W6

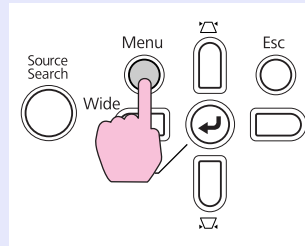


EB-X6/S6

Kontrol panelinin kullanılması



EB-W6/X6



EB-S6

2

"Açık" değerini seçin.

Ayar değeri her renk modu için kaydedilir.

3

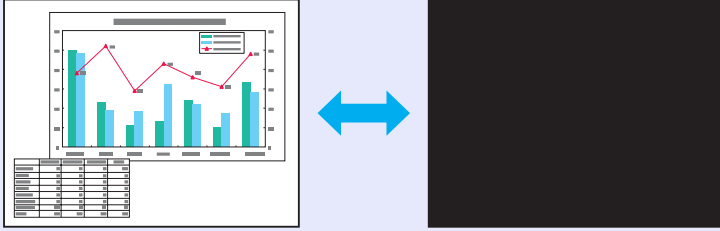
Konfigürasyon menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.



Bu öğe yalnızca "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak "Oyun" veya "Tiyatro" seçildiğinde seçilebilir.

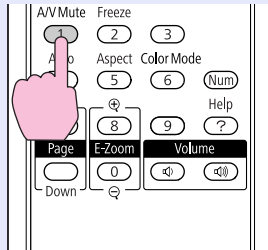
Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

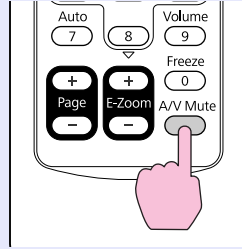


Prosedür

Uzaktan kumanda

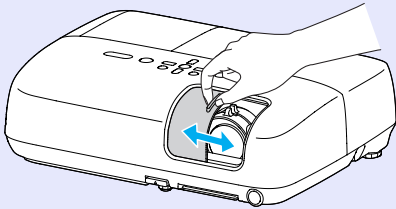


EB-W6



EB-X6/S6

Projektör



Bu düğmeye her basışınızda A/V sessiz slayt açılır veya kapanır, A/V Mute (A/V Sessiz) özelliği açılır ya da kapanır.



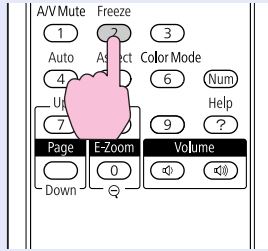
- **Bu işlevi hareketli görüntüleri yansıtırken kullandığınızda, görüntü ve ses kaynak tarafından gönderilmeye devam eder ve A/V Sessiz özelliğinin başlatıldığı noktaya geri dönemezsiniz.**
- **Konfigürasyon menüsünden "Uzatılmış" - "Ekran" - "A/V Sessiz" ayarlarını kullanarak A/V sessiz ekranı için uzaktan kumandadan black (siyah), blue (mavi) veya logo seçeneklerini seçebilirsiniz. [s.44](#)**
- **A/V sessiz slayt kapatıldığında ve A/V Sessiz özelliği başladığında, konfigürasyon menüsü altındaki "Uzatılmış" - "Çalışma" - "Lens Kapağı Zamanlayıcısı" ayarı yapılarak güç kaynağı yaklaşık 30 dakika sonunda otomatik olarak kapanacak şekilde ayarlanabilir. [s.45](#)**

Görüntüyü Dondurma (Dondur)

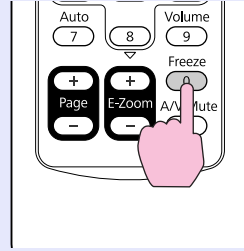
Ekrandaki hareketli görüntü donduğunda görüntü yansıtılmaya devam eder; bu nedenle hareketli görüntünün bir karesini hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca Dondurma işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

Prosedür

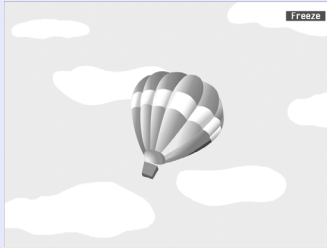
Uzaktan kumanda



EB-W6



EB-X6/S6



Bu düğmeye her bastığınızda, Dondur işlevi açılır veya kapanır.



- *Ses durdurulmaz.*
- *Ekran dondurulsa dahi görüntü kaynağı hareketli görüntüleri oynatmaya devam edecektir; bu nedenle projeksiyonu durdurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.*
- *Konfigürasyon menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken [Freeze] düğmesine basıldığında görüntülenen menü veya yardım ekranından çıkılır.*
- *E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.*

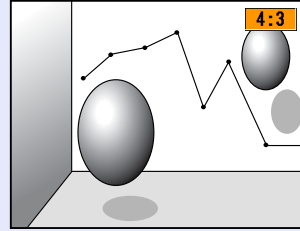
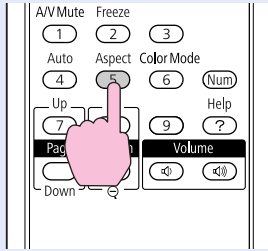
En/Boy Oranını Değiştirme

Video ekipmanını bağlayıp dijital video veya DVD'lere kaydedilmiş görüntüleri 16:9 geniş ekran formatında yansıttığınızda en/boy oranını►değiştirin. Bilgisayar görüntülerini tam boyutunda yansıtmak istediğinizde de en/boy oranını değiştirmeniz gerekmektedir. Değiştirme yöntemleri ve en/boy oranı türleri aşağıda verilmiştir.

Değiştirme yöntemleri

Prosedür

EB-W6



Düğmeye her bastığınızda, en/boy oranı adı ekranda belirir ve en/boy oranı değişir.

En/boy oranı adı ekranda görüntülenirken düğmeye basarsanız, bir sonraki en/boy oranı moduna geçilir.



Bu ayrıca konfigürasyon menüsündeki "Sinyal" menüsünde bulunan "En/Boy" kullanılarak ayarlanabilir.

☞ s.42

EB-X6/S6

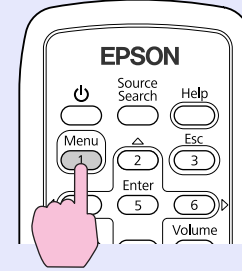


[Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsünden "Sinyal" - "En Boy Oranı" öğelerini seçin.

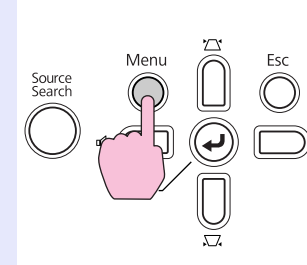
EB-X6 ☞ s.38

EB-S6 ☞ s.39

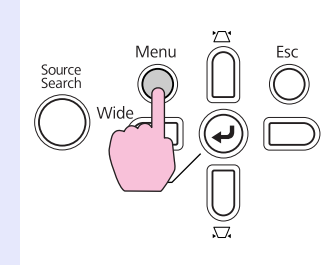
Uzaktan kumanda kullanarak



Kontrol panelinin kullanılması

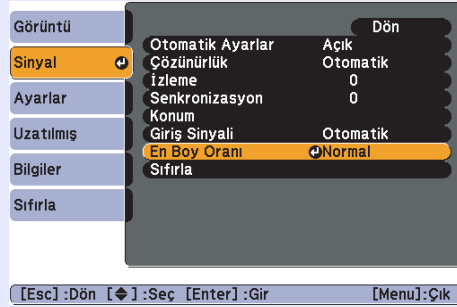


EB-X6

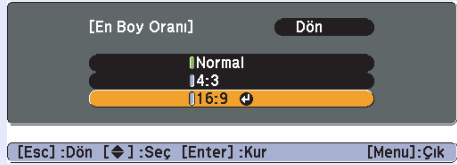


EB-S6

- 2 "En Boy Oranı" ekranını açmak için [Enter] düğmesine basın.



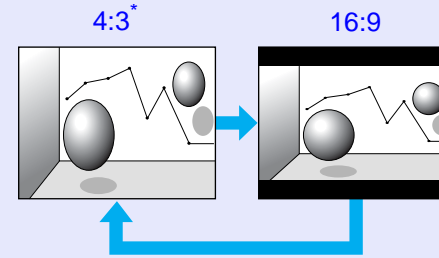
- 3 En/boy oranının seçin ve [Enter] düğmesine basın.



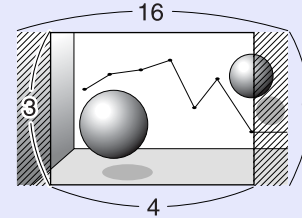
Seçtiğiniz en/boy oranı ayarlanır.

- Video ekipmanı görüntülerinin en/boy oranının değiştirilmesi

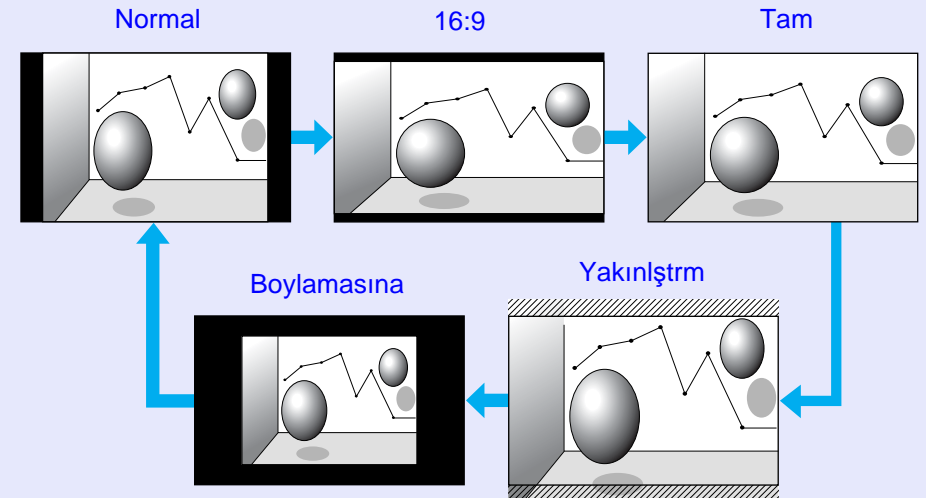
EB-X6/S6



* 720p/1080i sinyal girişi sırasında ekran, 4:3 zoom oranına sahiptir (görüntünün sol ve sağ tarafı kesilmiş şekilde gösterim).

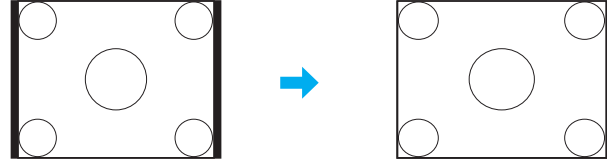
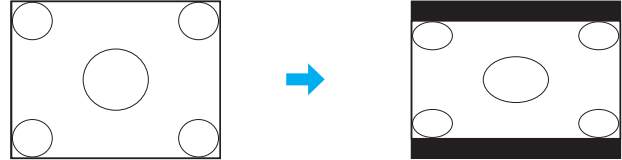


EB-W6



■ Bilgisayar görüntülerinin en/boy oranının değiştirilmesi (EB-X6/S6 için)

Bilgisayar Giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtırken en/boy oranı aşağıdaki şekilde değiştirilebilir.

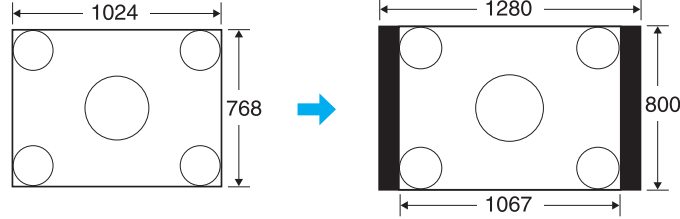
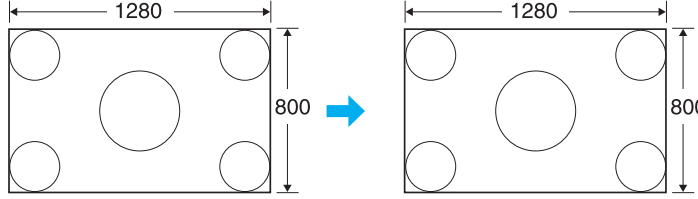
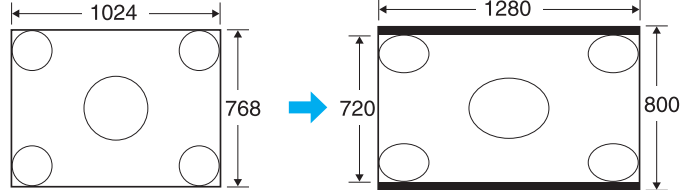
Ayar		Açıklama	Yansıtma örneği
Normal	Görüntüler Bilgisayar Giriş bağlantı noktasından alınırken	Alınan görüntünün en/boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutunda yansıtır.	
4:3		4:3 en/boy oranında tam yansıtma boyutunda yansıtır. 5:4 en/boy oranındaki (1280 × 1024, vs.) görüntüleri tam yansıtma boyutunda yansıtmak istediğinizde uygulayın.	1280 × 1024 sinyal girişi sırasında  Normal 4:3
16:9		16:9 en/boy oranında yansıtır. 16:9'luk ekranda tam ekran yansıtma istediğinizde uygulayın.	1280 × 1024 sinyal girişi sırasında 

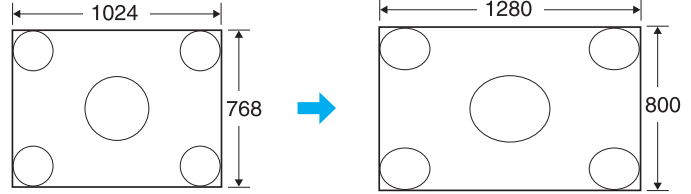
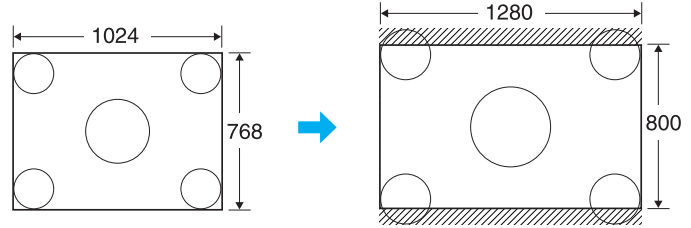
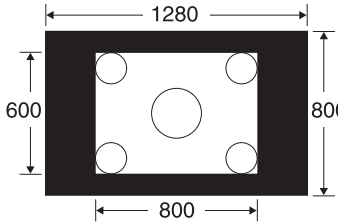
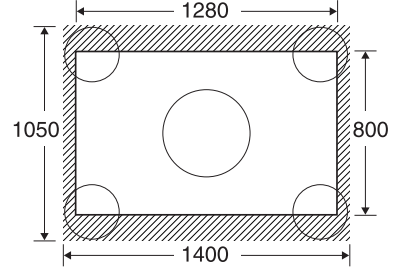


Bilgisayar görüntüsü yansıtımı sırasında görüntünün bazı kısımları eksik veya görüntünün tümü yansıtılamıyorsa konfigürasyon menüsündeki "Çözünürlük" yarım bilgisayarın panel boyutuna göre "Geniş" veya "Normal" olarak ayarlayın. [s.41](#)


■ Bilgisayar/HDMI görüntülerinin en/boy oranının değiştirilmesi (EB-W6 için)

Bilgisayar veya HDMI giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtırken en/boy oranı aşağıdaki şekilde değiştirilebilir. WXGA panel çözünürlüğünden dolayı EB-W6 için yansıtma boyutu 1280 x 800 noktadır (en/boy oranı 16:10). 16:9'luk ekranlara yansıtırken en/boy oranını "16:9" olarak ayarlayın.

Normal	Ayar	Açıklama	Yansıtma örneği
	Görüntüler Bilgisayar Giriş bağlantı noktasından alınırken	Alınan görüntünün en/boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutunda yansıtır.	<p>1024 × 768 sinyal girişi sırasında</p> 
Otomatik	Görüntüler HDMI giriş bağlantı noktasından alınırken	Alınan sinyal bilgilerine dayanarak uygun bir en/boy oranında yansıtır.	<p>1280 × 800 sinyal girişi sırasında</p> 
16:9		16:9 en/boy oranında tam yansıtma boyutunda yansıtır.	<p>1024 × 768 sinyal girişi sırasında</p> 

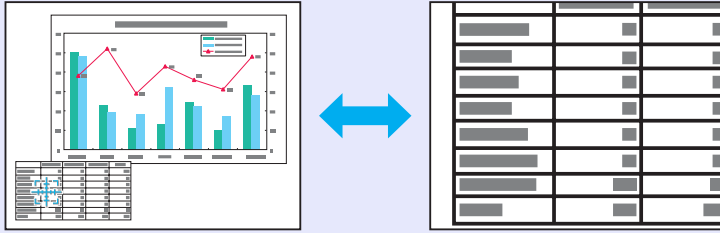
Ayar	Açıklama	Yansıtma örneği
Tam	Tam yansıtma boyutunda yansıtır.	1024 × 768 sinyal girişi sırasında 
Zoom	Alınan görüntünün en/boy oranını koruyarak yatay yönde tam yansıtma boyutunda yansıtır. Yansıtma boyutunun ötesine geçen kısımlar yansıtılmaz.	1024 × 768 sinyal girişi sırasında 
Boylama sına	Alınan görüntü boyutunun çözünürlüğünde ekranın ortasına yansıtır. Bu, daha net yansıtma elde etmek için idealdir. Görüntü çözünürlüğü 1280 × 800'den büyükse görüntünün kenarları yansıtılmaz.	800 × 600 sinyal girişi sırasında  1400 × 1050 sinyal girişi sırasında 



Bilgisayar görüntüsü yansıtımı sırasında görüntünün bazı kısımları eksik veya görüntünün tümü yansıtılamıyorsa konfigürasyon menüsündeki "Çözünürlük" yarını bilgisayarın panel boyutuna göre "Geniş" veya "Normal" olarak ayarlayın.  s.41

Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)

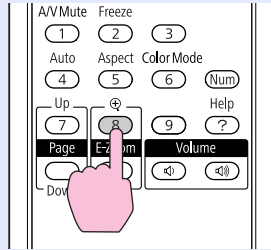
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütme için kullanılır.



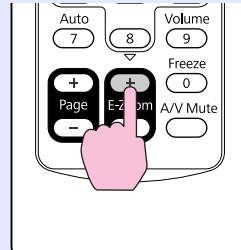
Prosedür

1 E-Zoom'u başlatın.

Uzaktan kumanda



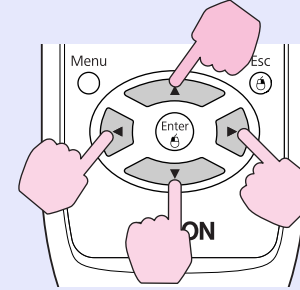
EB-W6



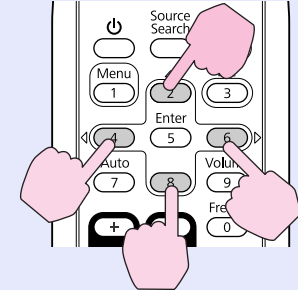
EB-X6/S6

2 Artı işaretini büyütme istediğiniz görüntü alanına hareket ettirin.

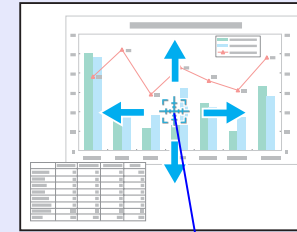
Uzaktan kumanda



EB-W6



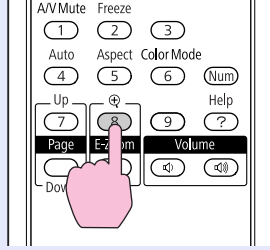
EB-X6/S6



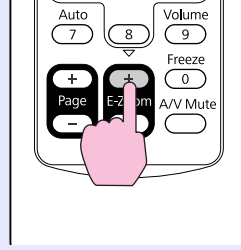
Artı işareti

3 Büyütün.

Uzaktan kumanda



EB-W6



EB-X6/S6

Bu düğmeye her basıldığında seçilen alan büyütülür. Düğmeyi basılı tutarak alanı büyütebilirsiniz.

Büyütülen görüntüyü [-] düğmesine basarak küçültebilirsiniz. İptal etmek için [Esc] düğmesine basın.



- **Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.**
- **[▲], [▼], [◀] veya [▶] düğmesine basarak görüntüyü kaydırabilirsiniz.**

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Parola Koruma
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- İşletim Kilidi
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
- Hırsızlık Önleyici Kilit
Projektör, muhtelif tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır.

Kullanıcı Yönetimi (Parola Koruması)

Parola Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, parolayı bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Satın alındığında, Parola Koruması özelliği etkinleştirilmez.

■ Parola Koruma Türü

Projektörün nasıl kullanıldığına bağlı olarak aşağıda verilen iki tür parola koruma ayarı yapılabilir.

1. "Açma Koruması"

"Açma Koruması" "Açık", konumdayken bağlı olduğu güç kaynağından çıkarıldığı andan parolanın son kez girildiği ana kadar girilen parolanın tekrar girilmesi gerekir. Doğru parola girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

2. "Kull. Logosu Koruma"

Projektör sahibi tarafından ayarlanan kullanıcı logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile bu logo değiştirilemez. "Kull. Logosu Koruma", "Açık" olarak ayarlandığında aşağıdaki ayar değişimleri yasaklanır.

- Kullanıcı logosu yakalama
- Konfigürasyon menüsündeki "Ekran" özelliğinden "Ekran Arka planı", "Başlangıç Ekranı" ve "A/V Sessiz" ayarları değiştirilir.

■ Parola Koruma Ayarı

Parola Koruma özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

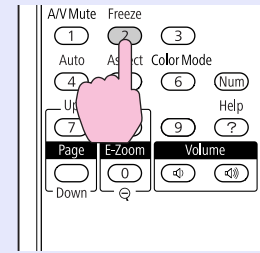
Prosedür



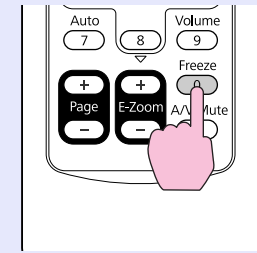
Yaklaşık beş saniye süreyle [Freeze] düğmesini basılı tutun.

Parola koruma ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



EB-W6



EB-X6/S6



- **Parola Koruma etkinleştirilmişse, parolayı girmeniz gerekir.**
Yanlış parola girilirse, Yanlış parola girilirse, ayar menüsü görüntülenir. ➡ "Parolayı Girme" s.33
- **Parola ayarlandığında, parola koruma etiketini hırsızlık önleyici olarak projektörün üzerine yapıştırın.**

2 "Açma Koruması" özelliğini açın.

- (1) "Açma Koruması" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

3 "Kull. Logosu Koruma" özelliğini açın.

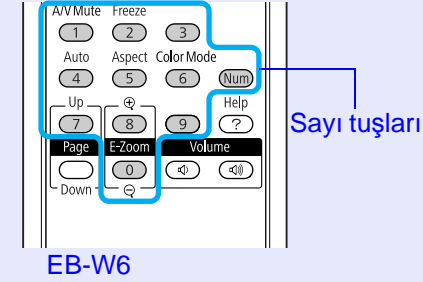
- (1) "Kull. Logosu Koruma" özelliğini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

4 Parolayı ayarlayın.

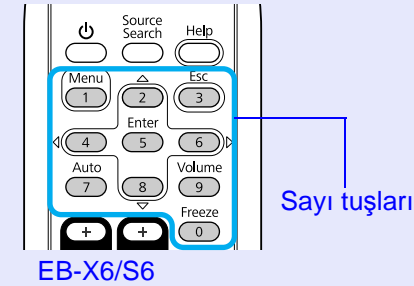
- (1) "Parola" ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Parola değiştirilsin mi?" mesajı görüntüldüğünde "Evet" seçeneğini seçin ve [Enter] düğmesine basın. Varsayılan parola "0000" dır. Bu parolayı istediğiniz şekilde değiştirin. "Hayır" seçeneğini seçtiğinizde, adım 1'de görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.

- (3) Sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. (EB-W6 ile sayıyı [Num] düğmesini basılı tutarak girin.) Girilen numara "*" * * * olarak görüntülenir. Dördüncü hane girildiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda



EB-W6



EB-X6/S6

- (4) Parolayı tekrar girin.
"Yeni parola kaydedildi." mesajı görüntülenir.
Parolayı yanlış girmeniz durumunda tekrar girmenizi belirten bir mesaj görüntülenir.

■ Parolayı Girme

Parola giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak parolayı girin.



Prosedür

Sayı tuşlarını kullanarak parolayı girin.

(EB-W6 ile sayıyı [Num] düğmesini basılı tutarak girin.)

Doğru parolayı girdiğinizde yansıtma başlar.

Dikkat

- *Arka arkaya üç kez yanlış parola girilirse "Projektor kilitlenecek." mesajı beş dakika boyunca görüntülenir ve projektor bekleme durumuna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektorü açın. Projektor, parola giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru parolayı girebilirsiniz.*
- *Parolanızı unutmanız durumunda ekranda beliren "Talep Kodu: xxxxx" numarasını not edin ve Destek ve Servis Kılavuzunda belirtilen en yakın adrese başvurun.  [Epson Projektor İletişim Listesi](#)*
- *Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış parola girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektor parola girişini kabul etmez. "Projektor kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun."  [Epson Projektor İletişim Listesi](#)*

Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)




Kontrol paneli üzerindeki düğmeleri kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- **Tam kilit**
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **Çalışma Kilidi**
[P]Kontrol paneli üzerindeki düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

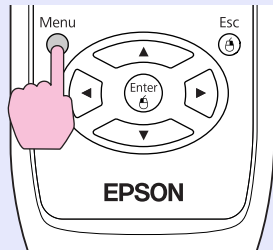
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakıp yalnızca görüntüyü yansıtmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

Prosedür

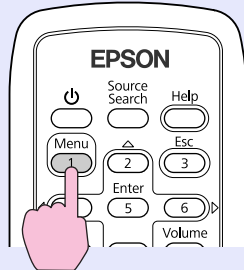
- 1 **[Menu] düğmesine basın ve konfigürasyon menüsündeki "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" öğelerini seçin.**

EB-W6  s.37
EB-X6  s.38
EB-S6  s.39

Uzaktan kumanda kullanarak

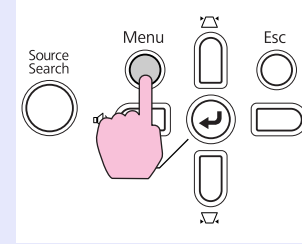


EB-W6

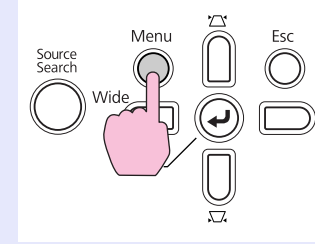


EB-X6/S6

Kontrol panelinin kullanılması



EB-W6/X6



EB-S6



EB-W6/X6



EB-S6

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.

- 2 **"Tam Kilit" veya "Çalışma Kilidi" seçeneğini seçin.**





Onay mesajı görüntülendiğinde "Evet" ögesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemi kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.

- **Uzaktan kumandayı kullanarak, konfigürasyon menüsünden "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" seçeneklerindeki "Kapalı" ögesini seçin.**
- **Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine yaklaşık yedi saniye basılı tuttuğunuzda, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.**

Hırsızlık Önleyici Kilit

Projektör genelde tavana monte edildiği ve kimsenin olmadığı odalarda bırakıldığı için, birinin projektörü alıp götürme olasılığı söz konusudur; bu nedenle, projektörde aşağıda belirtilen güvenlik aygıtları mevcuttur.

- **Güvenlik yuvası**

Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Kensington'un aşağıdaki web sitesini ziyaret ediniz: <http://www.kensington.com/>

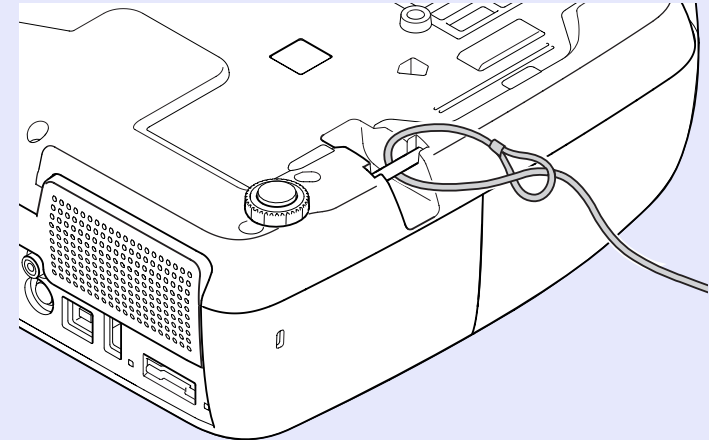
- **Güvenlik kablosu montaj noktası**

Projektörü bir masaya ya da sütuna tespit etmek için, piyasada bulunabilen bir hırsızlık önleyici kablo kilidi, montaj noktasından geçirilebilir.

Kablo kilidinin takılması

Hırsızlık önleyici kablo kilidini montaj noktasından geçirin.

Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen dokümantasyona bakın.



Konfigürasyon Menüsü

Bu bölümde konfigürasyon menüsünün ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

Konfigürasyon Menüsünü Kullanma (EB-W6 için).....	37
Konfigürasyon Menüsünü Kullanma (EB-X6 için).....	38
Konfigürasyon Menüsünü Kullanma (EB-S6 için).....	39
İşlev Listesi	40
• Görüntü menüsü	40
• Sinyal menüsü.....	41
• Ayarlar Menüsü	43
• Genişletilmiş Menü.....	44
• Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran).....	46
• Sıfırlama Menüsü	47

Konfigürasyon Menüsünü Kullanma (EB-W6 için)



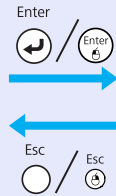
37

1 Üst menüden seçim yapma

Üst menü

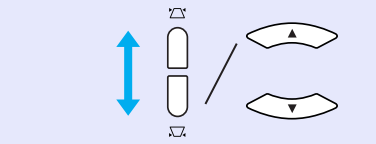


[↩]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık



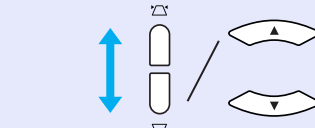
2 Alt menüden seçim yapma

Alt menü (Ayarlar)



[Esc]:Dön [↩]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık

3 Seçilen öğeyi değiştirme

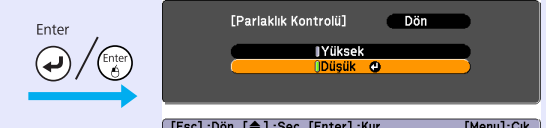


[Esc]:Dön [↩]:Seç [Enter]:Kur [Menu]:Çık

4 Çıkış



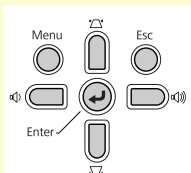
Değiştirilecek ayarı seçin



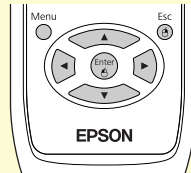
[Esc]:Dön [↩]:Seç [Enter]:Kur [Menu]:Çık

Kullanılan düğmeler

Kontrol panelinin kullanılması



Uzaktan kumanda kullanarak



EPSON

Konfigürasyon Menüsunü Kullanma (EB-X6 için)



38

1 Üst menüden seçim yapma

2 Alt menüden seçim yapma

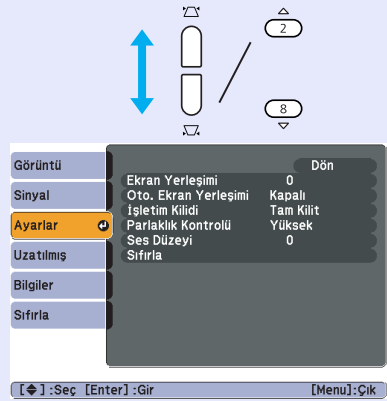
3 Seçilen öğeyi değiştirme

4 Çıkış

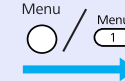
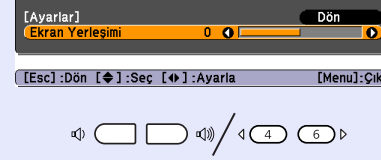
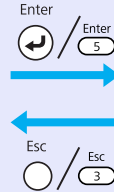
Üst menü



Kılavuz



Alt menü (Ayarlar)

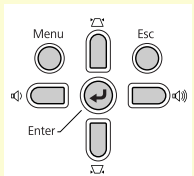


Değiştirilecek ayarı seçin



Kullanılan düğmeler

Kontrol panelinin kullanılması



Uzaktan kumanda kullanarak



Konfigürasyon Menüsunü Kullanma (EB-S6 için)



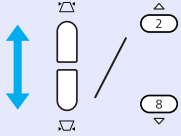
39

1 Üst menüden seçim yapma

Üst menü

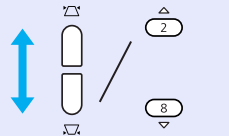
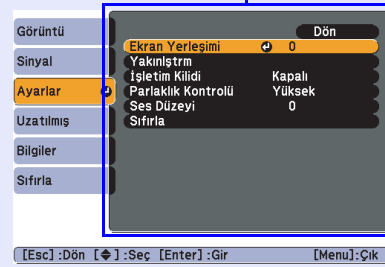


Kılavuz



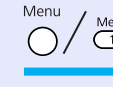
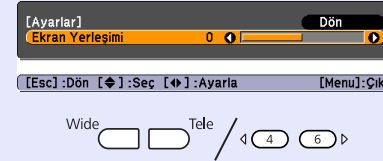
2 Alt menüden seçim yapma

Alt menü (Ayarlar)



[Esc]:Dön [Enter]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık

3 Seçilen öğeyi değiştirme



Değiştirilecek ayarı seçin



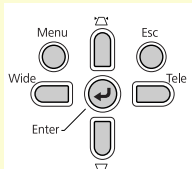
[Esc]:Dön [Enter]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık



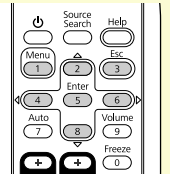
[Esc]:Dön [Enter]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık

Kullanılan düğmeler

Kontrol panelinin kullanılması



Uzaktan kumanda kullanarak



Görüntü menüsü




Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Bilgisayar görüntüsü



Bileşen video»/Bileşik video»/S-video»

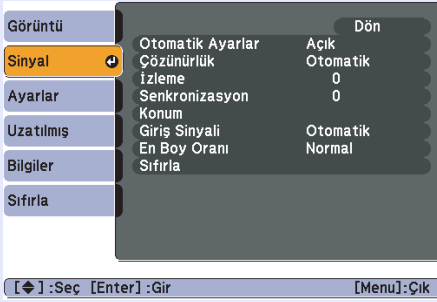


Alt Menü	İşlev
Renk Modu	Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz.  s.19
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.
Kontrast»	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlayabilirsiniz.
Renk Doygunluğu	Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.
Ton	(Ayar işlemi yalnızca bileşik video/S-video kullanırken NTSC sinyal girişi olduğunda mümkündür.) Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.
Keskinlik	Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.
Renk Sıcaklığı	Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. "Yüksek" değeri seçildiğinde görüntü mavi tonlu, "Düşük" değeri seçildiğindeyse kırmızı tonlu olur. ("sRGB»" "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak seçildiğinde bu öğe seçilemez.)
Renk Ayarı	Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her rengin doygunluğunu ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. ("sRGB»" "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak seçildiğinde bu öğe seçilemez.)
Otomatik İris	(Bu öğe yalnızca "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak "Oyun" veya "Tiyatro" seçildiğinde seçilebilir.) Parlaklığı görüntüye göre ayarlamak için Açık/Kapalı olarak ayarlayın.  s.21
Sıfırla	Ayarlar" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için, bkz.  s.47

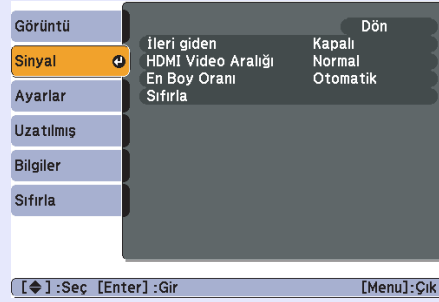
Sinyal menüsü

Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

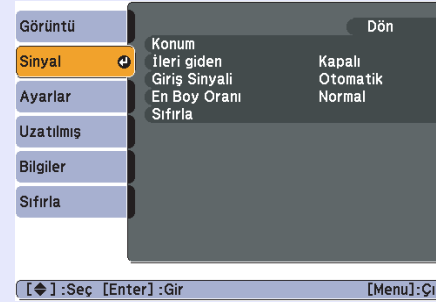
Bilgisayar görüntüsü



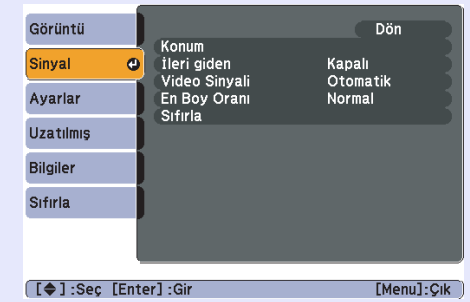
HDMI görüntüsü (sadece EB-W6)



Bileşen video»



Bileşik video»/S-video»



Alt Menü	İşlev
Otomatik Ayarlar	Giriş sinyali değiştiğinde görüntünün otomatik olarak en iyi duruma ayarlanma özelliğinin (Açık) veya (Kapalı) konumuna getirilip getirilmeyeceğini ayarlayabilirsiniz. s.58
Çözünürlük	"Otomatik" olarak ayarlandığında giriş sinyalinin çözünürlüğü otomatik olarak algılanır. "Otomatik" olarak ayarlandığında görüntünün bazı kısımları eksik yansıtılıyorsa bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak geniş ekran için "Geniş" veya 4:3 ya da 5:4 ekran için "Normal" olarak ayarlayın.
İzleme»	Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. s.58
Senkronizasyon»	Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz. s.58
Konum	Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, tüm görüntünün yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sol veya sağa ayarlayabilirsiniz.
İleri giden»	(Bileşen video ve HDMI yalnızca 480i/576i sinyal girişi olduğunda ayarlanabilir) Kapalı: Ekrandaki her alan için IP dönüşüm işlemi gerçekleştirilir. Bu, fazla hareketli görüntüleri görüntülemek için idealdir. Açık: birbirine geçen» (i) sinyaller aşamalı» (p) sinyallere dönüşür. Bu hareketsiz görüntüleri görüntülemek için idealdir.
HDMI Video Aralığı (sadece EB-W6)	(Girişte bir dijital RGB sinyali alındığında, bu özellik ayarlanamaz) Projektörün HDMI giriş bağlantı noktası DVD oynatıcı ve benzeri bir aygıtla bağlandığında projektörün video aralığı DVD oynatıcının video aralığı ayarına göre ayarlanabilir.
Giriş Sinyali	Bilgisayar giriş bağlantı noktasından gelen giriş sinyalini seçebilirsiniz. "Otomatik" seçeneğine ayarlandığında giriş sinyali otomatik olarak bağlı ekipmana uygun şekilde ayarlanır. "Otomatik" özelliği ayarlandığında renkler doğru şekilde görüntülenmezse, bağlanan ekipmana uygun sinyali seçin.

Alt Menü	İşlev
Video Sinyali	Otomatik" seçeneğine ayarlandığında video sinyalleri otomatik olarak tanınır. Otomatik" seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.
En/boy oranı	Yansıtılan görüntüler için <u>en/boy oranını</u> ► ayarlayabilirsiniz. 🖱️ s.24
Sıfırla	"Giriş Sinyali" hariç, "Sinyal" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için, bkz. 🖱️ s.47




Ayarlar Menüsü

EB-W6/X6





EB-S6









Alt Menü	İşlev
Ekran Yerleşimi	Görüntülerdeki ekran yerleşimi bozulmasını düzeltebilirsiniz.  Hızlı Başlangıç Kılavuzu
Oto. Ekran Yer. (sadece EB-W6/X6)	Oto. ekran yerleşimi düzeltmesi gerçekleştirir. (Bu sadece "Uzatılmış" - "Yansım" menüsünden "Ön" seçildiğinde ayarlanabilir.)
Yakınlaştırm (sadece EB-S6)	Tele/Geniş olarak ayarlayın. ("Tele" yansıtılan görüntünün boyutunu küçültürken "Geniş" büyütür.)
İşletim Kilidi	Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz.  s.34
Parlaklık Kontrolü	Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa "Düşük" seçeneğini seçin. Düşük" seçeneği seçildiğinde harcanan elektrik ve çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde azalır ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık 40 W düşük, lamba ömrü: yaklaşık 1,3 kat daha uzun.
Ses Düzeyi	Sesi ayarlayabilirsiniz.
Sıfırla	Ayarlar" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için, bkz.  s.47

Genişletilmiş Menü



Alt Menü	İşlev
Ekran	<p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Giriş kaynağını değiştirdiğinizde kaynak adını, Renk modunu değiştirdiğinizde renk modu adını, görüntü sinyali girişi olmadığında bir mesaj görüntüleyip (Açık) görüntülememeyi (Kapalı) seçebilirsiniz.</p> <p>Ekran Arkaplanı*1: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu "Siyah", "Mavi" veya "Logo" seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*1: Başlangıç ekranı özelliğinin (projektör başlatıldığında yansıtılan görüntünün) görüntülenip (Açık) görüntülenmeyeceğini (Kapalı) seçebilirsiniz.</p> <p>A/V Sessiz*1: A/V Sessiz sırasında görüntülenen ekranı "Siyah", "Mavi" veya "Logo" olarak ayarlayabilirsiniz.</p>
Kullanıcı Logosu	A/V Sessiz sırasında ve artalan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.  s.72
Yansıtma	<p>Projektörün kurulumuna göre aşağıdaki ayarlardan birini seçebilirsiniz.  s.64</p> <p>"Ön" "Ön/Tavan" "Arka" "Arka/Tavan"</p> <p>Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>"Ön" ↔ "Ön/Tavan"</p> <p>"Arka" ↔ "Arka/Tavan"</p>

Alt Menü	İşlev
İşletim	<p>Doğrudan Güç Açma: Doğrudan Güç Açma özelliğini etkinleştirebilir (Açık) veya devre dışı bırakabilirsiniz (Kapalı). "Açık" konumuna getirildiğinde ve projektörün güç kablosu elektrik prizine bağlı olduğunda ani elektrik dalgalanmalarının projektörün otomatik olarak açılmasına yol açabileceğini unutmayın.</p> <p>Uyku Modu: "Açık" olarak ayarlandığında, bu işlem herhangi bir görüntü sinyali alınmadığında ve bir işlem yapılmadığında gücü otomatik olarak kapatır.</p> <p>Uyku Modu Zamanı: Uyku Modu "Açık" olarak ayarlandığında, projektör gücü 1 ile 30 dakika arası bir süre boyunca kesmeden önce ne kadar beklemesi gerektiğini ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Lens Kapağı Zamanlayıcısı: "Açık" olarak ayarlandığında, bu işlem lens kapağı kapatıldıktan 30 dakika sonra gücü otomatik olarak kapatır.</p> <p>Yüksek İrtifa Modu: Projektörü 1500 m yükseklikte kullandığınızda bu modu "Açık" konumuna getirin.</p>
USB Type B	<p>Projektörü bilgisayara bir USB kablosu ile bağlayın ve bilgisayardaki görüntüyü yansıtmak için "USB Display" olarak ayarlayın.  s.82</p> <p>Fare imlecini uzaktan kumandayla kontrol etmek için "Kablosuz Fare" olarak ayarlayın.  s.87</p> <p>Uzaktan kumandayla önceki/sonraki sayfaya geçmek için "Yuk/Aşğ Kaydır" olarak ayarlayın.  s.86</p>
<u>Link 21L</u> 	EMP Link 21L uygulama yazılımının kullanımını sağlayabilir (Açık) veya kapatabilirsiniz (Kapalı). USB iletişim sürücüsünü yükledikten sonra bunu "Açık" olarak ayarlayın ve kullanmaya başlayın.
Dil	Mesaj görüntüleri için dil belirleyebilirsiniz.
Sıfırla	<p>"Genişletilmiş" menünün "Ekran^{*1}" ve "İşletim^{*2}" ayarlarını varsayılan ayarlara sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için, bkz.  s.47</p>

*1 "Parola Koruması" seçeneğindeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. Değişiklikleri "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirerek yapabilirsiniz.  [s.31](#)

*2 "Yüksek İrtifa Modu" hariç.

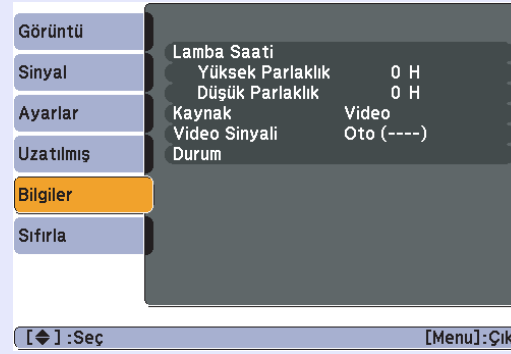
Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenen öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir.

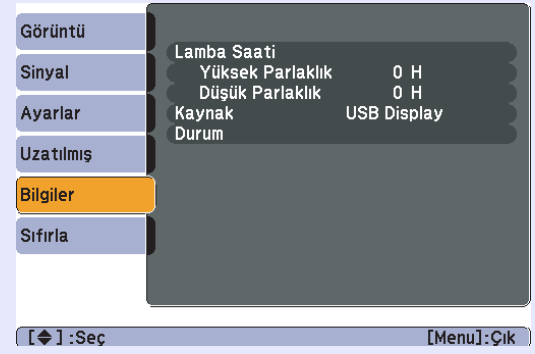
Bilgisayar görüntüsü/bileşen video»/HDMI görüntüsü sinyali (sadece EB-W6)



Bileşik video»/S-video»



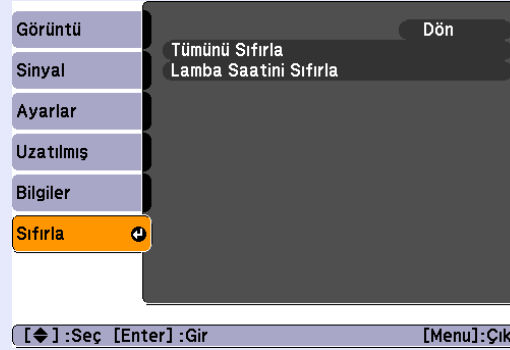
USB Display/Slayt gösterisi (sadece EB-W6)



Alt Menü	İşlev
Lamba Saati	Toplamda harcanan lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz. Lamba uyarı zamanına gelindiğinde karakterler sarı renkte görüntülenir.
Kaynak	Bağlanan ekipman için yansıtılan giriş kaynağı adını görüntüleyebilirsiniz.
Giriş Sinyali	"Kaynak"a göre "Sinyal" menüsünden "Giriş Sinyali" ayarını gösterir.
Çözünürlük	Giriş çözünürlüğünü görüntüleyebilirsiniz.
Video Sinyali	"Sinyal" menüsünden ayarlanan "Video Sinyali" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.
Yenileme Hızı»	Yenileme hızını görüntüleyebilirsiniz.
Senk.» Bilgiler	Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
Durum	Bu, projektörde meydana gelen sorunlarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.

* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat veya daha uzun bir sürenin ardından, sonraki her saat için bir saat eklenir.

Sıfırlama Menüsü



Alt Menü	İşlev
Tümünü Sıfırla	Tüm menülerdeki öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanamaz: "Giriş Sinyali", "Kullanıcı Logosu", "Lamba Saati" ve "Dil".
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam Lamba Saatini sıfırlayabilir ve "0H"ye getirebilirsiniz. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.

Sorun Giderme

Bu bölüm sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda yapılacakları açıklamaktadır.

Yardım İşlevinin Kullanılması 49

Sorun Çözme..... 51

- Göstergeleri Okuma.....51
 - ⏻ Güç göstergesi kırmızı yanıyor 52
 - ⚠️ ! Göstergeler turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor...54
- Göstergeler Yardımcı Olmazsa.....55
 - Görüntülerle ilgili sorunlar 56
 - Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar 60
 - Diğer sorunlar 61

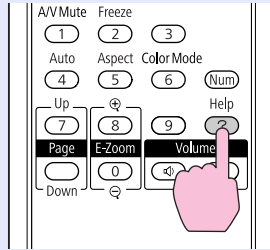
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Yardım işlevi sorunun çözümünde size yardımcı olmak için ekran talimatlarını kullanır. Soruları yanıtlayarak doğru ayarları yapabilirsiniz.

Prosedür

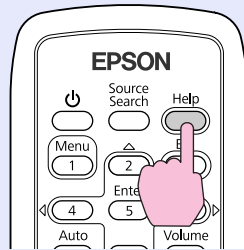
1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

Uzaktan kumandanın kullanılması

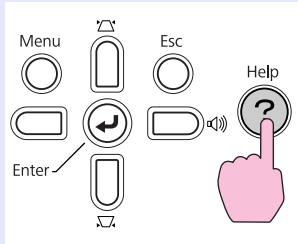


EB-W6

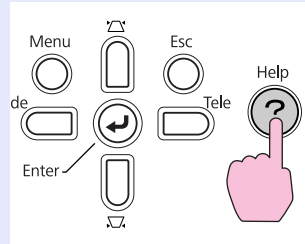


EB-X6/S6

Kontrol panelinin kullanılması

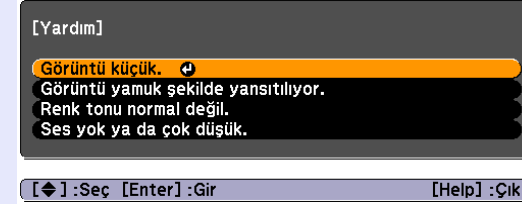


EB-W6/X6

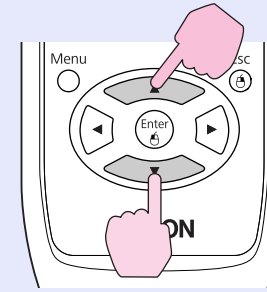


EB-S6

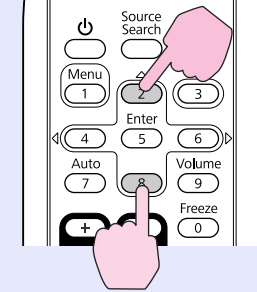
2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumandanın kullanılması

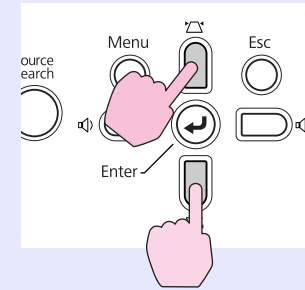


EB-W6

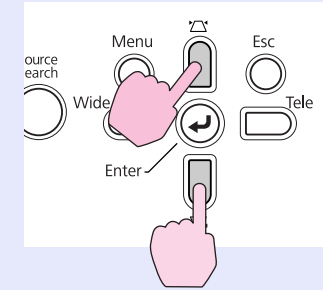


EB-X6/S6

Kontrol panelinin kullanılması



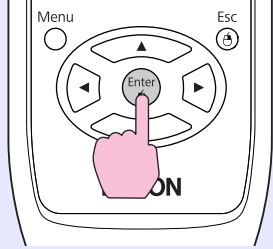
EB-W6/X6



EB-S6

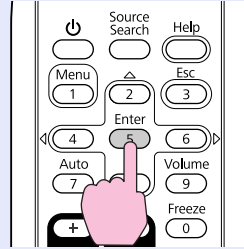
3 Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandanın kullanılması

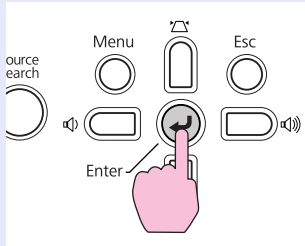


EB-W6

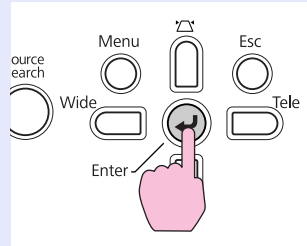
Kontrol panelinin kullanılması



EB-X6/S6



EB-W6/X6



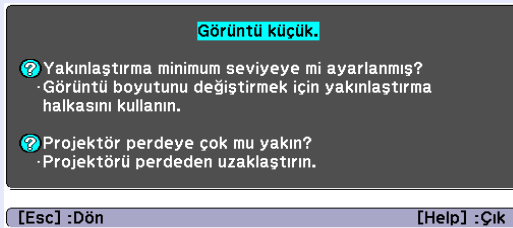
EB-S6



- Yardım işlevi soruna çözüm getiremezse, bkz. "Sorun Çözme". [s.51](#)
- Görüntülenen yardım içeriği projektörün modeline göre değişir.

Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

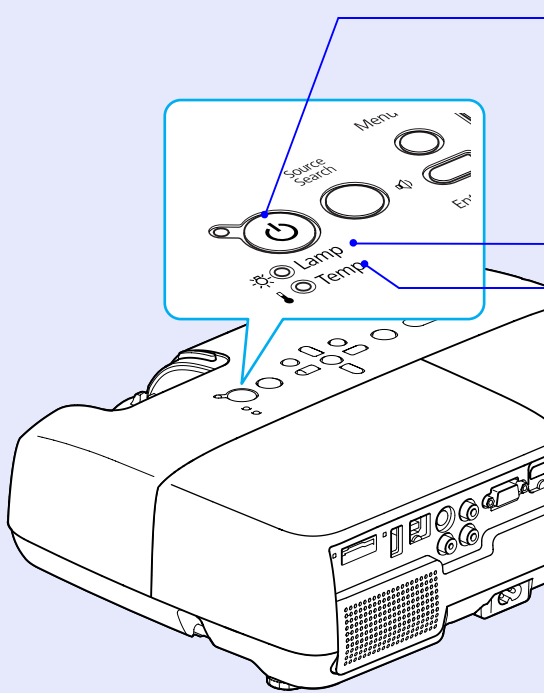
Yardımdan çıkmak için [Help] düğmesine basın.



Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun. Göstergeler, sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" kısmına başvurun. [s.55](#)

Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



Projektörün çalışma durumunu gösterir.

● Turuncu

: Bekleme durumu

Bu durumda [U] düğmesine basıldığında yansıtma işlemi tekrar başlar.



● Yeşil (Yanıp sönüyor): Isınma işlemi yürütülüyor

Isınma zamanı yaklaşık 30 saniyedir. Isınma tamamlandıktan sonra, gösterge yanıp sönmeyi durduracaktır.

● Yeşil

: Yansıtma yürütülüyor

Projektörün lamba durumunu gösterir.

● İç sıcaklık durumunu gösterir.

Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.

Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, U gösterge ışığı kısa bir süre yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.




■ Güç göstergesi kırmızı yanıyor

Sorun

● : Sürekli yanıyor : Yanıp sönüyor ○ : Kapalı

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
● Kırmızı Kırmızı Kırmızı	Dahili Hata	Projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınıza veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> verilen en yakın adrese başvurun. Epson Projektör İletişim Listesi
● Kırmızı ○ Kırmızı	Fan Hatası Sensör Hatası	Projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınıza veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> verilen en yakın adrese başvurun. Epson Projektör İletişim Listesi
Kırmızı Kırmızı Kırmızı	Otomatik İris hatası	Projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınıza veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> verilen en yakın adrese başvurun. Epson Projektör İletişim Listesi
● Kırmızı ○ ● Kırmızı	Yüksek Sıcaklık Hatası (aşırı ısınma)	<p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık 5 dakika bekleyin. Yaklaşık 5 dakika sonra projektör bekleme durumuna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. s.65, 71 <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ederse, projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınıza veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> verilen en yakın adrese başvurun. Epson Projektör İletişim Listesi</p> <p>Yaklaşık 1500 m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarladığınızdan emin olun. s.45</p>

● : Sürekli yanıyor ☀ : Yanıp sönüyor ○ : Kapalı

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
 ● Kırmızı  ☀ Kırmızı  ○	Lamba Hatası Lamba Arızası Lamba Kapağı Açık	<p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ➡ s.68 Hava filtresini değiştirin. ➡ s.65 <p>Lamba kırık değilse - Yerine takın ve ardından projektörü açın. Lamba hala yanmıyorsa - Yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın. Lamba hala yanmıyorsa - Projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınıza veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> verilen en yakın adrese başvurun. ➡ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i></p> <p>Lamba kırılmışsa - Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin. (Lamba değiştirilene kadar yansıtma işlemi yapılamaz.) ➡ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i></p> <p>Lambanın ve lamba kapağının sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin. ➡ s.68</p> <p>Lamba veya lamba kapağı sıkıca takılmamışsa lamba yanmaz.</p> <p>Yaklaşık 1500 m'nin üzerindeki bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarladığınızdan emin olun. ➡ s.45</p>

■ ☀ ⚠ **Göstergeler turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor** **Uyarı**

● : Sürekli yanıyor ☀ : Yanıp sönüyor ○ : Kapalı ● : Projektörün durumuna göre değişir

Durum	Neden	Çözüm veya Durum
<p>☀ ● Kırmızı</p> <p>☀ ○</p> <p>☀ ● Turuncu</p>	Yüksek Sıcaklık Uyarısı	<p>(Bu bir sorun değildir. Bununla birlikte, sıcaklık tekrar çok fazla yükselirse, yansıma otomatik olarak durur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Hava filtrelerinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, projektörün duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin. Hava filtreleri tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ➡ s.65, 71
<p>☀ ●</p> <p>☀ ● Turuncu</p> <p>☀ ○</p>	Lambayı Değiştir	<p>Yeni bir lamba ile değiştirin. ➡ s.68</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>



- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör doğru çalışmıyorsa, aşağıdaki "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" bölümüne başvurun. ➡ s.55
- Göstergeler tablolarda belirtilmeyen bir durumu gösteriyorsa projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablolarını prizden çıkartın ve yetkili satıcınıza veya Destek ve Servis Kılavuzunda verilen en yakın adrese başvurun. ➡ Epson Projektör İletişim Listesi

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.

Görüntülerle ilgili sorunlar

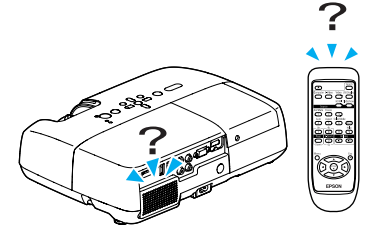
- **Hiç bir görüntü belirmiyor** 🗨️ [s.56](#)
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah, yansıtma alanı tamamen mavi, vs.
- **Hareketli görüntüler görüntülenmiyor** 🗨️ [s.56](#)
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.
- **Yansıtma otomatik olarak duruyor** 🗨️ [s.56](#)
- **"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.** 🗨️ [s.57](#)
- **"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.** 🗨️ [s.57](#)
- **Görüntüler bulanık ya da odak dışında** 🗨️ [s.57](#)
- **Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor** 🗨️ [s.58](#)
Parazit, bozulma ya da siyah beyaz damalı desenler gibi sorunlar beliriyor.
- **Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil** 🗨️ [s.58](#)
Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil vb.
- **Görüntü renkleri doğru değil** 🗨️ [s.59](#)
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz, renkler mat görünüyor vb.
(Bilgisayar monitörleri ve LCD ekranlar farklı renk üretim performansına sahiptir; bu yüzden projektör tarafından yansıtılan renkler ve monitörde görünen renkler birbirlerini tutmayabilir, fakat bu bir sorun belirtisi değildir.)
- **Görüntüler koyu görünüyor** 🗨️ [s.59](#)
- **Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmez (sadece EB-X6/S6)** 🗨️ [s.59](#)

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

- **Projektör açılmıyor** 🗨️ [s.60](#)





Diğer sorunlar

- **Ses yok veya ses çok düşük** 🗨️ [s.61](#)
- **Uzaktan kumanda çalışmıyor** 🗨️ [s.61](#)




■ Görüntülerle ilgili sorunlar


■ Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i> Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.22
A/V sessiz slaytı kapalı mı?	A/V sessiz slaytını açın.
Konfigürasyon menüsü ayarları doğru yapılmış mı?	Ayarların tümünü sıfırlayın.  "Sıfırla" - "Tümünü Sıfırla" s.47
Yansıtılan görüntü tamamen siyah mı?	Örneğin ekran koruyucular gibi bazı görüntüler tamamen siyah olabilir.
Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?	Ayarı bağlı aygıttan alınan sinyale göre değiştirin.  "Sinyal" - "Video Sinyali" s.42
Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	



■ Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü sinyalleri LCD ve ekrana gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini harici çıkış olarak değiştirin.  Bilgisayarın belgeleri
Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken	




■ Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu", "Açık" olarak mı ayarlanmış?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. "Uyku Modunu" kullanmak istemiyorsanız, ayarı "Kapalı" olarak değiştirin.  "Uzatılmış" - "Çalışma" - "Uyku Modu" s.45



■ "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Ayarı bağlı aygıttan alınan sinyale göre değiştirin.  "Sinyal" - "Video Sinyali" s.41
Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun.  "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" s.102





■ "Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
Doğru giriş bağlantı noktası seçilmiş mi?	Görüntüyü değiştirmek için, uzaktan kumandadaki ya da uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.  s.17
Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?	Ekipmanı açın.
Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu? Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde belirmezler.  Bilgisayarın belgelerinde, "Harici çıkış" veya "Harici bir monitörün bağlanması" başlığına bakın. Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren işlev [Fn] tuşu çalışmayabilir. Projektöre bağlı olan bilgisayarı kapatın ve ardından yeniden açın.







■ Görüntüler bulanık ya da odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak doğru ayarlanmış mı?	Odağı ayarlamak için projektördeki odaklama halkasını döndürün.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Yansıtma mesafesi önerilen mesafenin dışında mı? Kurulumu önerilen mesafenin içinde kalacak şekilde yapın.  s.75
Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük?	Ekran Yerleşimi miktarını azaltmak için projeksiyon eğimini küçültün.
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma oluşursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin.







■ Görüntülerde karışma veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu? Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	Ayarı bağlı aygıttan alınan sinyale göre değiştirin.  "Sinyal" - "Video Sinyali" s.42
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" s.102  Bilgisayarın belgeleri
"Senkronizasyon" ve "İzleme" ayarları doğru yapılmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, konfigürasyon menüsündeki "Senk." ve "İzleme" menü komutlarını kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz.  "Sinyal" - "İzleme", "Senk." s.41





■ Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil

Kontrol Edin	Çözüm
Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Ayarı bağlı aygıttan alınan sinyale göre değiştirin.  "Sinyal" - "Çözünürlük" s.41
Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?	E-Zoom işlevini iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın.  s.29
Konum" ayarı doğru yapılmış mı?	Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] veya projektörün kumanda panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, "Konum" menü komutlarını kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz. Bir bilgisayar görüntüsü sinyali dışında, konfigürasyon menüsünden "Konum" ikomutunu kullanarak projeksiyon sırasında diğer sinyalleri ayarlayabilirsiniz.  "Sinyal" - "Konum" s.41
Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarın denetim masasındaki "Ekran Özellikleri" menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör, bilgisayar ekranında görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın.  Bilgisayar video sürücüsü belgeleri
Doğru çözünürlük seçilmiş mi? Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" s.102  Bilgisayarın belgeleri

■ Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?	Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın. Bilgisayar giriş bağlantı noktasına bağlı ekipmandan alınan görüntüleri yansıtırken, bakınız  "Sinyal" - "Giriş Sinyali" s.41 Video veya S-Video'ya bağlanan ekipmandan görüntü yansıtırken  "Sinyal" - "Video Sinyali" s.42
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Parlaklık" ayarını yapın.  "Görüntü" - "Parlaklık" s.40
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
" Kontrast " ayarı doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Görüntü" - "Kontrast" s.40
Ayarlanan renk doğru mu?	Konfigürasyon menüsünden "Renk Ayarı" ayarını yapın.  "Görüntü" - "Renk Ayarı" s.40
Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Renk Doygunluğu" ve "Renk Tonu" ayarlarını yapın.  "Görüntü" - "Renk Doygunluğu", "Renk Tonu" s.40
Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken	

■ Görüntüler koyu görünüyor



Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı ve aydınlatma doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Parlaklık" ve "Parlaklık Kontrolü" ayarlarını yapın.  "Görüntü" - "Parlaklık" s.40  "Ayarlar" - "Parlaklık Kontrolü" s.43
" Kontrast " ayarı doğru ayarlanmış mı?	Konfigürasyon menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Görüntü" - "Kontrast" s.40
Lambanın değiştirilme zamanı gelmiş mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir.  s.67

■ Harici monitörde hiçbir şey görüntülenmez (sadece EB-X6/S6)

Kontrol Edin	Çözüm
Bilgisayar giriş bağlantı noktası haricindeki bir bağlantı noktasından alınan görüntüler mi yansıtılıyor?	Harici monitörde görüntülenebilen görüntüler sadece Bilgisayar giriş bağlantı noktasından alınan bilgisayar görüntüleridir.  s.78


■ Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

■ Projektör açılmıyor


Kontrol Edin	Çözüm
[⏻] düğmesine bastınız mı?	Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.
Göstergeler kapalı mı?	Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur. Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın. Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Elektrik kablosunda temassızlık veya kabloda hasar olabilir. Güç kablosunu tekrar bağlayın. Sorunu bu şekilde çözemezseniz projektörü kullanmayı kesin, elektrik kablosunu prizden çıkartın ve yetkili satıcınıza veya <i>Destek ve Servis Kılavuzunda</i> verilen en yakın adrese başvurun.  Epson Projektör İletişim Listesi
Çalışma kilidi "Tam Kilit" olarak mı ayarlanmış?	Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine yaklaşık yedi saniye basılı tuttuğunuzda, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.  s.34
Doğrudan Güç kapanır kapanmaz güç kablosu geri takıldı mı ya da kesici kapatıldı mı?	Direkt güç açma "Açık" olarak ayarlandığında solda çalışma yapıldığı zaman güç tekrar açılabilir. [⏻] Gücü tekrar açmak için düğmeye basın.

■ Diğer sorunlar

■ Ses yok veya ses çok düşük

Kontrol Edin	Çözüm
Ses kaynağı doğru bağlanmış mı?	Kablonun Ses girişi bağlantı noktasına bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?	Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.
A/V Sessiz modu açık mı?	A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  s.22
Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?	Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.

■ Uzaktan kumanda çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda çalıştırılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Uzaktan kumandanın çalışma açısı yatay olarak yaklaşık 30° ve dikey olarak yaklaşık 15° dir.
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Uzaktan kumandanın çalışma aralığı yaklaşık 6 m'dir.
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  s.66
Bir uzaktan kumanda düğmesi 30 saniyeden fazla mı basılı tutuldu?	Uzaktan kumandanın herhangi bir düğmesi 30 saniyeden fazla basılı tutulursa, uzaktan kumanda sinyal yollamayı keser (uzaktan kumandanın uyku modu). Düğme bırakıldığında, uzaktan kumanda normal şekilde çalışmaya devam edecektir. Bu durum pillerin kazayla tüketilmesini önleyebilir çünkü Uyku Modu uzaktan kumanda bir çantada saklıyken veya üzerine bir nesne konulduğunda çalışır.

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

Kurulum Yöntemleri 64

Temizleme 65

- Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi65
- Merceğin Temizlenmesi65
- Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi65

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 66

- Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi66
- Lambanın Değiştirilmesi67
 - Lamba değiştirme süresi67
 - Lambanın değiştirilmesi68
 - Lamba çalışma süresini sıfırlama70
- Hava Filtresinin Değiştirilmesi71
 - Hava filtresi değiştirme süresi71
 - Hava filtresinin değiştirilmesi71

Kullanıcı Logosu Kaydetme 72

Ekran Boyutu ve Mesafesi 75

- EB-W675
- EB-X676
- EB-S677

Harici Ekipmana Bağlama 78

- Harici bir Monitöre Bağlama (sadece EB-X6/S6)78

USB Aygıtının Bağlanması ve Çıkarılması (sadece EB-W6) 79

- USB Aygıtının Bağlanması 79
- Göstergelerin Okunması 79
- USB Aygıtının Çıkarılması 79

SD Kartın Takılması ve Çıkarılması (sadece EB-W6) 80

- SD Kartın Takılması 80
- SD Kart Erişim Lambasının Okunması 80
- SD Kartın Çıkarılması 81

Yansıtmak için USB Kablosuyla Bağlama (USB Display) 82

- Bağlantının Yapılması (EB-W6 için) 82
- Bağlantının Yapılması (EB-X6/S6 için) 83
 - İlk defa bağlarken 84
 - İkinci defadan itibaren 85

USB Kablosu bağlama 86

- Uzaktan Kumanda ile Önceki/Sonraki Sayfaya Geçiş 86
- Fare İmlecinin Uzaktan Kumanda ile Kontrol Edilmesi (Kablosuz Fare işlevi) 87
 - Kablosuz fare işlemi (sadece EB-W6) 88
 - Kablosuz fare işlemi (sadece EB-X6/S6) 89

Slayt Gösterisi Kullanımı (sadece EB-W6) 90

- Slayt Gösterisi Şeklinde Yansıtılabilen Görüntü Dosyaları90
- Temel Slayt Gösterisi İşlemleri.....90
 - Slayt Gösterisinin Başlatılması90
 - Slayt Gösterisinden Çıkılması91
 - Slayt gösterisi dosya göz atma ekranı91
 - Görüntülerin ayrı ayrı oynatılması93
 - Slayt Gösterisinin Çalıştırılması.....94
 - Görüntülerin döndürülmesi95
- Görüntü Dosyası Gösterimi ve Slayt Gösterisinin Ayarlanması.....95

İsteğe Bağlı Aksesuar ve Sarf Malzemeleri 97

- İsteğe bağlı aksesuarlar97
- Sarf Malzemeleri97

Sözlük 98**ESC/VP21 Komutları 100**

- Komut Listesi.....100
- Kablo Yerleşimleri100
 - USB bağlantısı.....100
- USB Kablosu Bağlantı Ayarı101

Desteklenen Monitör Ekranları Listesi102

- EB-W6 102
 - Bilgisayar görüntüleri (analog RGB)..... 102
 - Bileşen Video..... 103
 - Bileşik video/S-video..... 103
 - HDMI giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyali 104
- EB-X6 105
 - Bilgisayar görüntüleri (analog RGB)..... 105
 - Bileşen Video..... 106
 - Bileşik video/S-video..... 106
- EB-S6 107
 - Bilgisayar görüntüleri (analog RGB)..... 107
 - Bileşen Video..... 108
 - Bileşik video/S-video..... 108

Teknik Özellikler109

- Teknik Özellikler 109
- Verilen Yazılımın İşletim Gereksinimleri 111

Görünüm112**Dizin.....113**

Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Kurulum yerine ilişkin koşullara göre kurun.

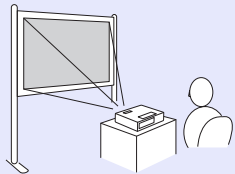
⚠ Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan altlığında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda projektör kasası çatlayarak projektörün tavan altlığından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan altlığını kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.

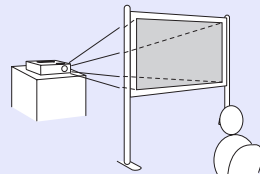
Dikkat

Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

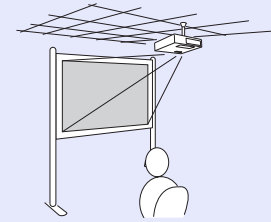
- Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)



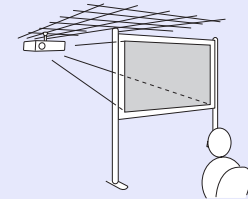
- Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)



- Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)



- Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir. ➡ s.97
- Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
"Ön" ↔ "Ön/Tavan"
Konfigürasyon menüsünden "Arka" ya da "Arka/Tavan" seçeneğini ayarlayın. ➡ s.44

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin. Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.

Merceğin Temizlenmesi


Merceği temizlemek için piyasada satılan özel bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat

Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.

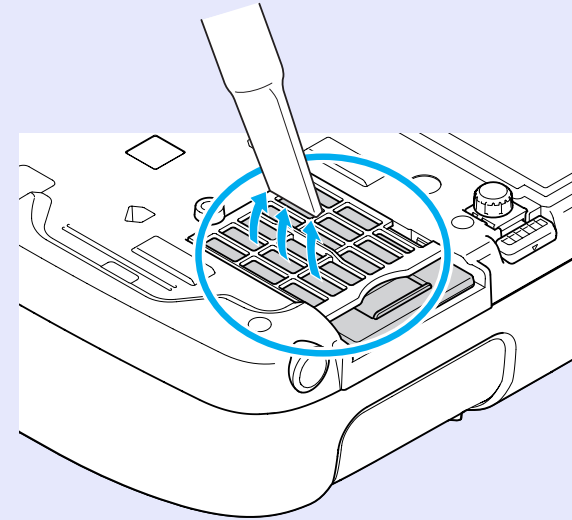
Hava Filtresi ve Hava Giriş Fanının Temizlenmesi


Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin"  "Hava filtresinin değiştirilmesi" [s.71](#)

Dikkat

Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.



- Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin.  [s.71](#)
- Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

Bu bölümde uzaktan kumanda pilleri, lamba ve hava filtresinin nasıl değiştirileceği açıklanmaktadır.

Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri değiştirin. Kullanıma hazır iki adet yedek AA boyutunda alkalin veya manganiz kuru pile bulundurun. Sadece AA boyutunda alkalin veya manganiz kuru pil kullanabilirsiniz.

Dikkat

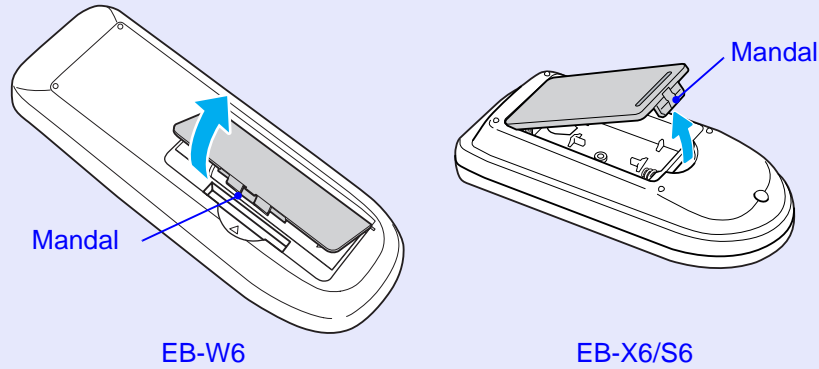
Pilleri değiştirmeden önce, Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzunu mutlaka okuyun. Güvenlik Talimatları

Prosedür

1

Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.

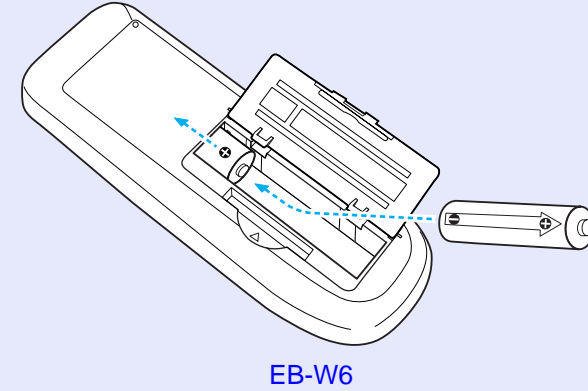
**2**

Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

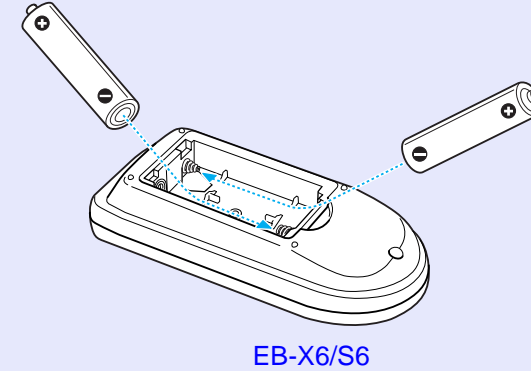


Dikkat

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.



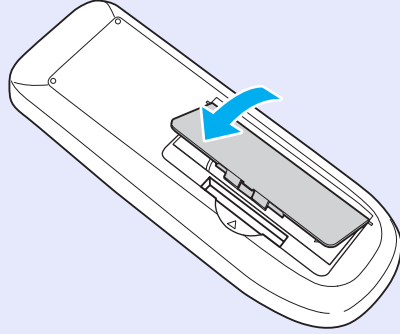
EB-W6



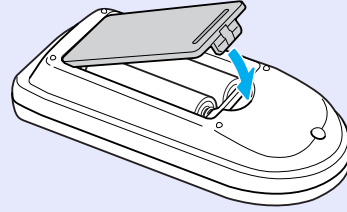
EB-X6/S6

3**Pil kapaęını takın.**

Pil haznesinin kapaęını, tık sesi ıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



EB-W6

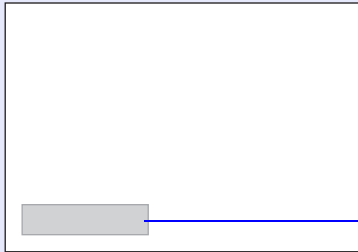


EB-X6/S6

Lambanın Deęiřtirilmesi**■ Lamba deęiřtirme süresi**

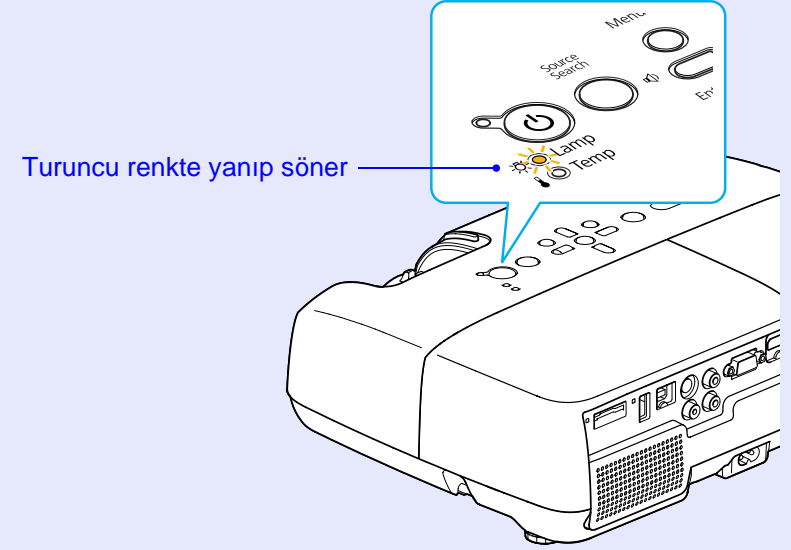
Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda lambanın deęiřtirilmesi gerekir:

- "Lambayı deęiřtirin." mesajı görüntülenir.



Bir mesaj görüntülenir.

- Lamba göstergesi turuncu renkte yanıp söner.



Resim EB-W6'ya aittir.

- Yansıtılan görüntü koyulařır ve kalitesi bozulmaya bařlar.

Dikkat

- *Lamba deęiřtirme mesajı, bařlangıç parlaklıęının ve yansıtılan grntnn kalitesinin korunması iin ařaęıda belirtilen srelerden sonra grntlenecek řekilde ayarlanmıřtır.*
☛ "Parlaklık Kontrol" s.43
- *Srekli olarak yksek parlaklıkta kullanıldıęında: Yaklařık 2900 saat*
- *Srekli olarak dřk parlaklıkta kullanıldıęında: Yaklařık 3900 saat*
- *Lambayı bu sre getikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılıęı artar. Lamba deęiřtirme mesajı grndęnde, hala alıřıyor olsa bile lambayı en kısa srede yenisiyle deęiřtirin.*
- *Lamba zelliklerine ve kullanma řekline baęlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından nce kararabilir veya alıřmayı kesebilir. İhtiya duyulması ihtimaline karřı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.*

Lambanın deęiřtirilmesi**! Uyarı**

Lambayı aydınlatmadıęı iin deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmıř olma ihtimali yksektir.

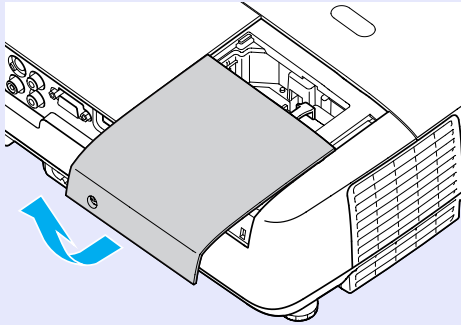
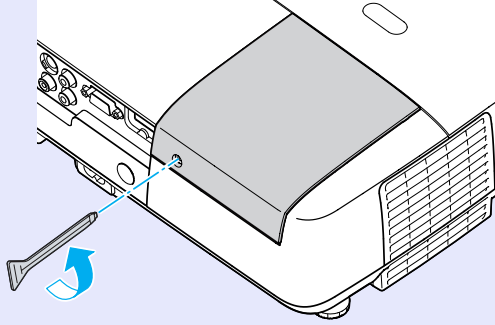
Eęer tavana kurulmuř bir projektrn lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın kırık olduęunu varsaymanız ve lamba kapaęını aarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekmektedir. Lamba kapaęını yavařa ıkarın. Lamba kapaęı aıldıęında kk cam paracıkları dřebilir. Kk cam paracıkları gznze veya aęznza kaarsa hemen hastaneye bařvurun.

! Dikkat

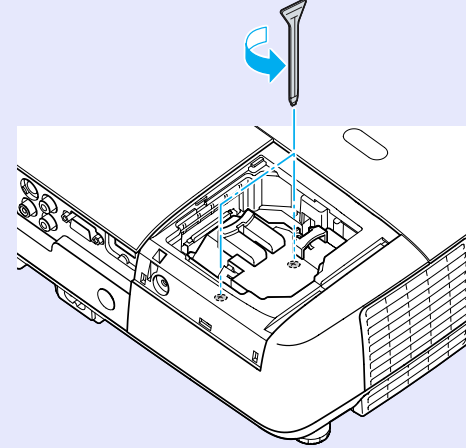
Lamba kapaęını amadan nce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektr kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması iin bir saat kadar bekleyin.

Prosedür


- 1** Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.
- 2** Lambanın yeterince soğumasını bekleyin, ardından lamba kapağını çıkartın.
Yedek lambayla birlikte verilmiş olan tornavidayla ya da yıldız tornavidayla lamba kapağını sabitleyen vidayı gevşetin. Ardından, lamba kapağını öne doğru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

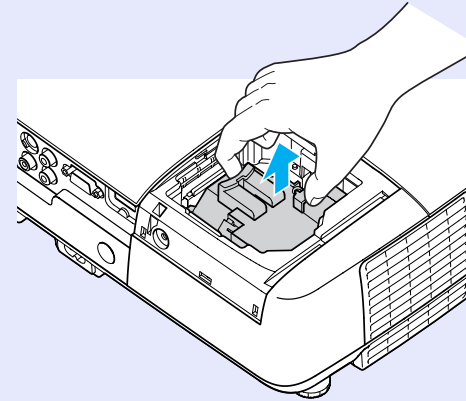


- 3** İki lamba sabitleme vidasını gevşetin.



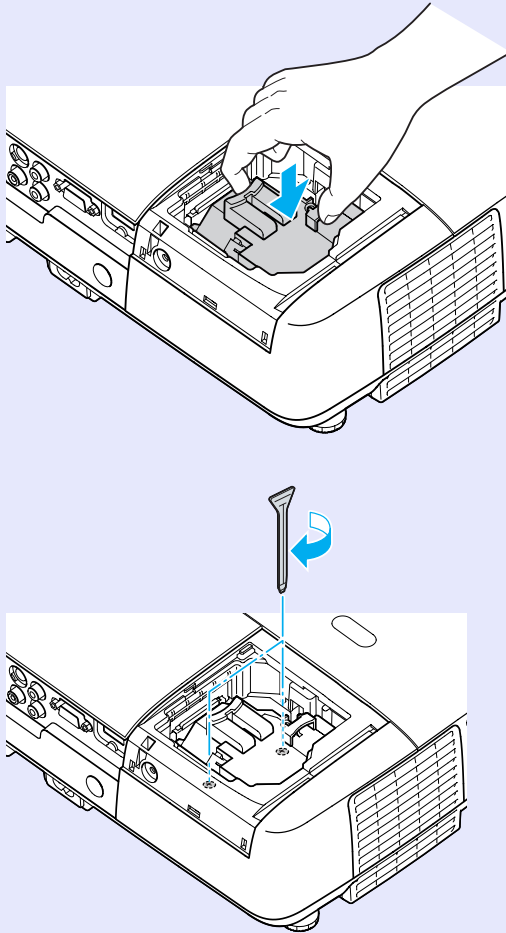
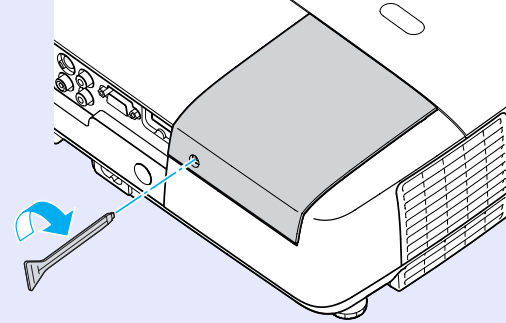
- 4** Eski lambayı çıkartın.

Lamba kırılmışsa yeni bir lambayla deęiřtirin ya da daha ayrıntılı bilgi almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)




5 Yeni lambayı takın.

Yeni lambayı yerine doęru biçimde oturacak řekilde kılavuz ray boyunca takın; saęlamca ařaęıya doęru bastırın ve tamamen yerleřtirdikten sonra iki vidayla sabitleyin.

**6 Lamba kapaęını takın.****Dikkat**

- *Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak lamba otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, lamba çalışmaz.*
- *Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.*

Lamba çalışma süresini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęiřim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra konfigürasyon menüsünden lamba saatinisıfırladığınızdan emin olun.  s.47



Lamba çalışma süresini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde lamba deęiřtirme süresi doęru řekilde gösterilmez.

Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

■ Hava filtresi deęiřtirme sũresi

Ařaęıdaki durumlar sũz konusu olduęunda hava filtresinin deęiřtirilmesi gerekir:

- Hava filtresi yırtıldıęında.
- Hava filtresi temizlenmiř olsa bile ileti gũrũntũlenir.

■ Hava filtresinin deęiřtirilmesi

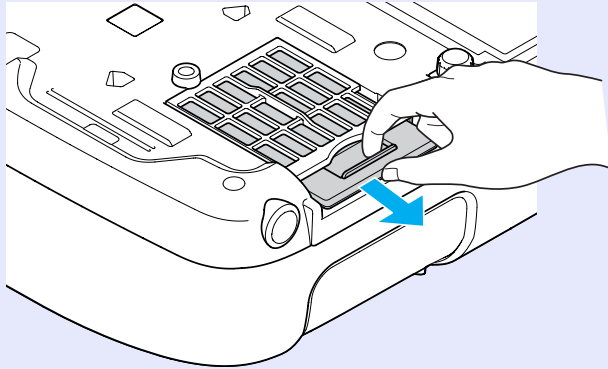
Projektũr tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

Prosedũr

1 Projektũrũ kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu ıkartın.

2 Hava filtresini ıkarın.

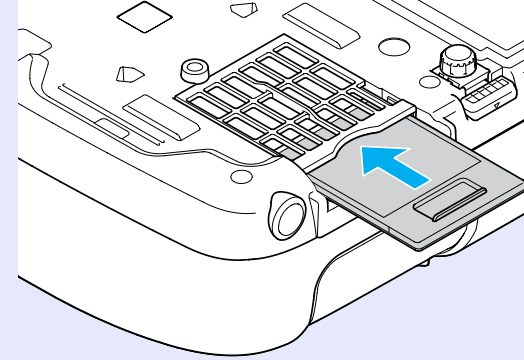
Parmaęınızı hava filtresi yuvasına sokun ve ıkartmak iin filtreyi ileri doęru kaydırın.



3

Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan ieriye doęru kaydırın ve tık sesi ıkartıp yerine oturana kadar itin.



Hava filtrelerini yerel dũzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.

ereve bũlũmũnũn malzeme kalitesi: Polikarbonat, ABS reine

Filtre bũlũmũnũn malzeme kalitesi: Poliũretan kũpũk

Yansıtılmakta olan görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydedebilirsiniz.



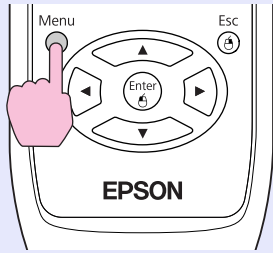
Bir kullanıcı logosu kaydederken mevcut kullanıcı logosu silinir ve varsayılan ayar devam ettirilmaz.

Prosedür

1

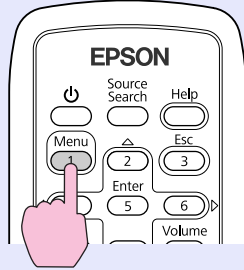
Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

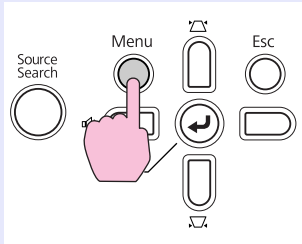


EB-W6

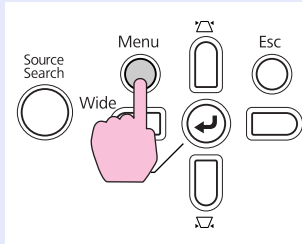
Kontrol panelinin kullanılması



EB-X6/S6



EB-W6/X6



EB-S6

2

Konfigürasyon menüsünden "Uzatılmış" - "Kullanıcı Logosu" seçeneğini seçin.

EB-W6 s.37

EB-X6 s.38

EB-S6 s.39

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.



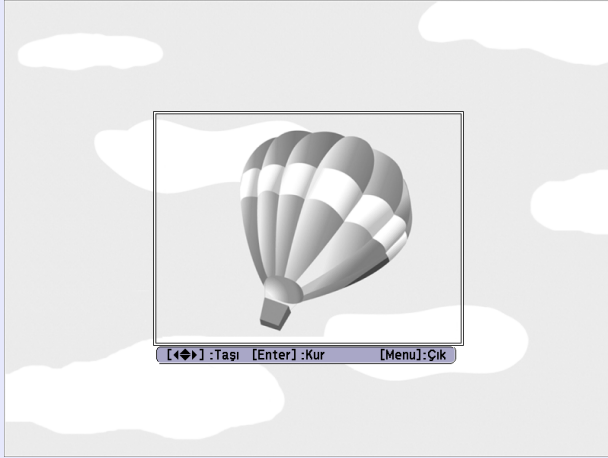
- **"Şifre Koruması" bölümündeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" olarak ayarlandığında bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. Değişiklikleri "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirerek yapabilirsiniz.** s.31
- **Ekran Yerleşimi, E-Zoom veya En/Boy işlemleri gerçekleştirilirken "Kullanıcı Logosu" seçilirse, yapılmakta olan mevcut işlev iptal edilir.**

- 3** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

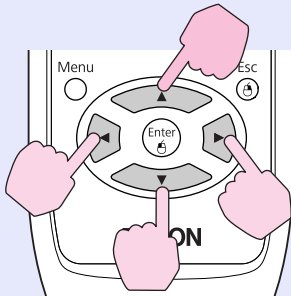


Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda ekran boyutu sinyale göre değişebilir çünkü görüntü sinyalinin çözünürlüğüne göre değişir.

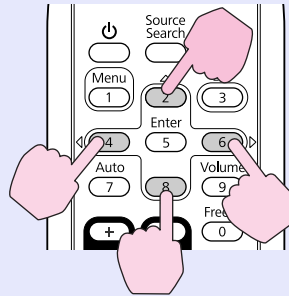
- 4** Kayan çerçeve kutusunu, kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.



Uzaktan kumandayı kullanarak

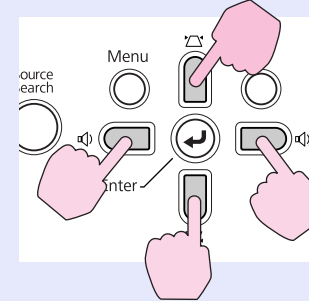


EB-W6

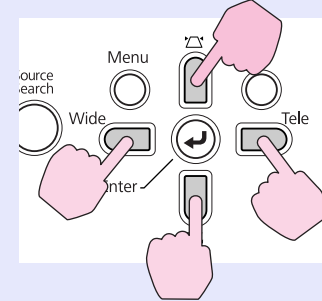


EB-X6/S6

Kontrol panelinin kullanılması



EB-W6/X6

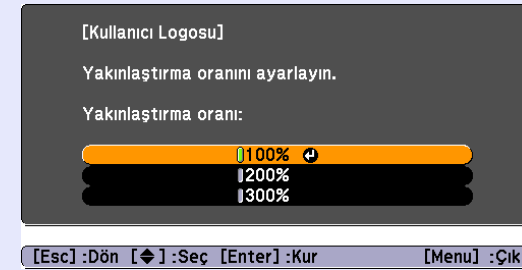


EB-S6



Kullanıcı logoları boyut olarak 400 × 300 noktaya kadar kaydedilebilir.

- 5** Bu görüntü seçilsin mi?" sorusu görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.
- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.





"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı" mesajı görüntülenir.



Kullanıcı logosunun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.

Projektörünüz için en iyi konumu seçmek üzere aşağıdaki tabloya bakınız. Değerler yalnızca kılavuz amaçlıdır.

EB-W6

Birimler: cm

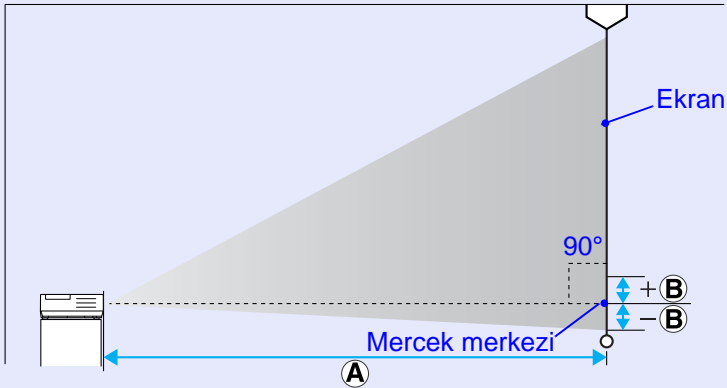
16:10 Ekran boyutu		Yansıtma Mesafesi ^A	B
		En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)	
30"	65 × 40	94 - 113	0
40"	86 × 54	126 - 152	0
50"	110 × 67	158 - 191	0
60"	130 × 81	191 - 230	0
80"	170 × 110	255 - 307	0
100"	220 × 130	320 - 385	0
120"	260 × 160	385 - 463	0
150"	320 × 200	482 - 579	0
200"	430 × 270	644 - 774	0
250"	540 × 340	806 - 968	0

Birimler: cm

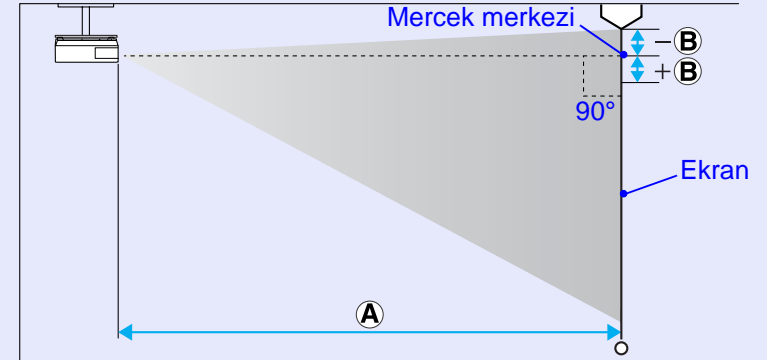
4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi ^A	B
		En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)	
30"	61 × 46	106 - 129	0
40"	81 × 61	143 - 173	0
50"	100 × 76	180 - 217	0
60"	120 × 91	216 - 260	0
70"	140 × 110	253 - 304	0
80"	160 × 120	290 - 348	0
100"	200 × 150	363 - 436	0
150"	300 × 230	546 - 656	0
200"	410 × 300	729 - 876	0
235"	480 × 360	857 - 1030	0

Birimler: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi ^A	B
		En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)	
30"	66 × 37	96 - 116	+2
40"	89 × 50	130 - 156	+3
50"	110 × 62	163 - 196	+3
60"	130 × 75	196 - 236	+4
70"	150 × 87	229 - 276	+5
80"	180 × 100	263 - 316	+6
100"	220 × 120	329 - 396	+7
150"	330 × 190	495 - 596	+10
200"	440 × 250	662 - 795	+14
260"	580 × 320	861 - 1035	+18



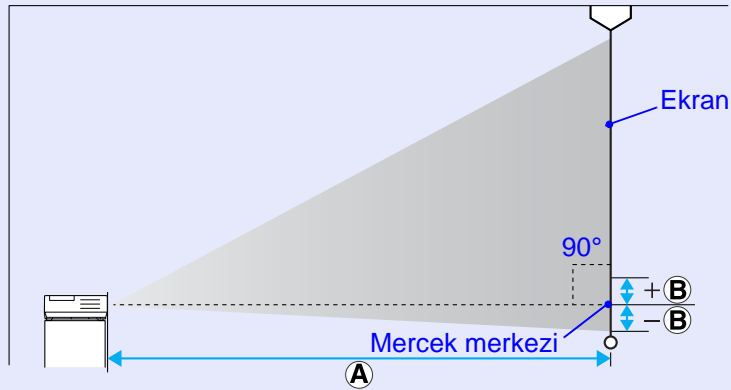
B , mercek merkezinden ekranın alt kısmına (tavana asıldığında ekranın üst kısmına) olan mesafedir.



EB-X6

Birimler: cm

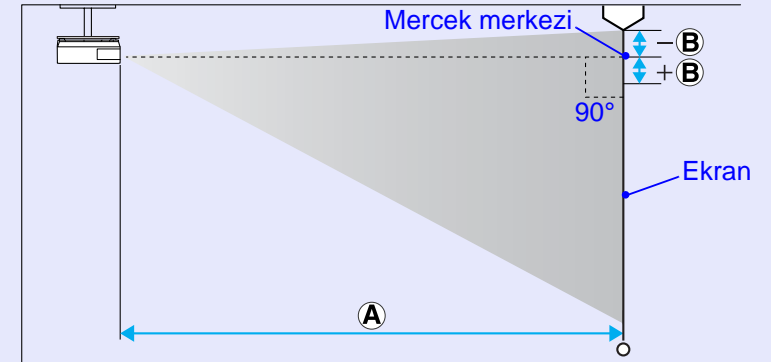
4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi ^(A)	B
		En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	100 × 76	142 - 171	-8
60"	120 × 91	171 - 206	-10
80"	160 × 120	229 - 275	-13
100"	200 × 150	287 - 345	-16
150"	300 × 230	432 - 519	-24
200"	410 × 300	577 - 693	-32
250"	510 × 380	722 - 867	-40
300"	610 × 460	867 - 1041	-48



B, mercek merkezinden ekranın alt kısmına (tavana asıldığında ekranın üst kısmına) olan mesafedir.

Birimler: cm

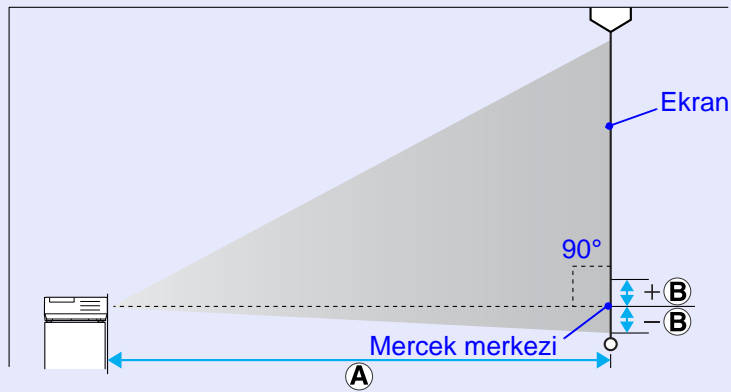
16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi ^(A)	B
		En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 110	+1
40"	89 × 50	123 - 148	+1
50"	110 × 62	155 - 186	+2
60"	130 × 75	186 - 224	+2
80"	180 × 100	249 - 300	+3
100"	220 × 120	313 - 376	+3
150"	330 × 190	471 - 566	+5
200"	440 × 250	629 - 755	+7
250"	550 × 310	787 - 945	+9
275"	610 × 340	866 - 1040	+10



EB-S6

Birimler: cm

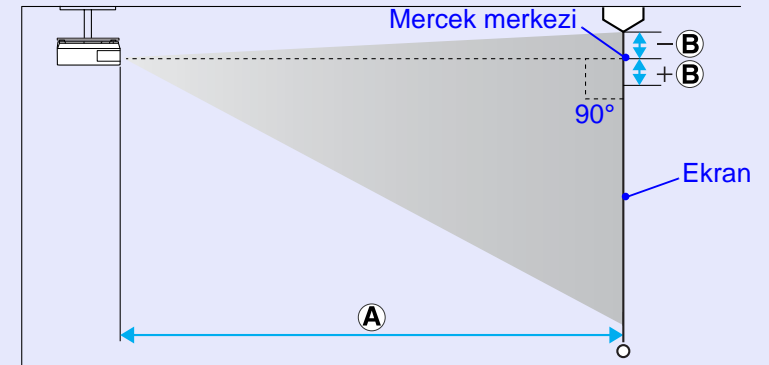
4:3 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi ^(A)	^(B)
		En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)	En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)
30"	61 × 46	87 - 119	-4 - +2
50"	100 × 76	147 - 200	-7 - +4
60"	120 × 91	177 - 240	-9 - +4
70"	140 × 110	207 - 281	-10 - +5
80"	160 × 120	237 - 321	-11 - +6
100"	200 × 150	297 - 402	-14 - +7
150"	300 × 230	447 - 605	-22 - +11
200"	410 × 300	597 - 807	-29 - +15
300"	610 × 460	897	-43
350"	710 × 530	1047	-50



^(B) , mercek merkezinden ekranın alt kısmına (tavana asıldığında ekranın üst kısmına) olan mesafedir.

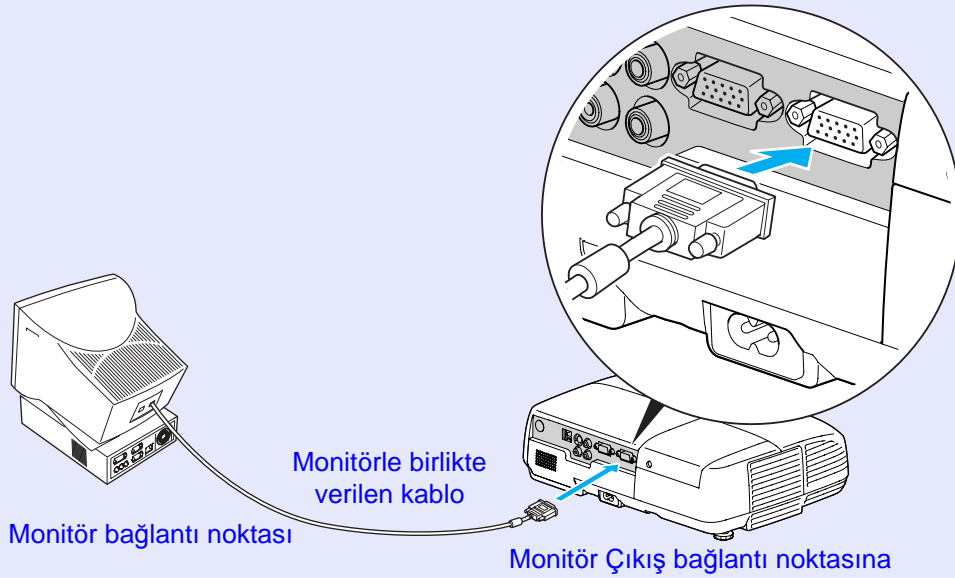
Birimler: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma Mesafesi ^(A)	^(B)
		En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)	En kısa En uzun (Geniş) - (Tele)
30"	66 × 37	95 - 130	+2 - +9
50"	110 × 62	161 - 218	+3 - +14
60"	130 × 75	193 - 262	+3 - +17
70"	150 × 87	226 - 306	+4 - +20
80"	180 × 100	259 - 350	+4 - +23
100"	220 × 120	324 - 438	+5 - +29
150"	330 × 190	487 - 659	+8 - +43
200"	440 × 250	651 - 880	+10 - +57
300"	660 × 370	978	+15
320"	710 × 400	1043	+16




Harici bir Monitöre Bağlama (sadece EB-X6/S6)

Bilgisayar giriş bağlantı noktasına gönderilen bilgisayar görüntüleri, projektöre bağlandığı zaman harici monitörde ve ekranda aynı anda görüntülenebilir. Yani, ekranı göremesiniz bile sunum yapılırken yansıtılan görüntüleri harici monitörde kontrol edebilirsiniz. Monitörle birlikte verilen kabloyu kullanarak harici monitöre bağlayın.



- *Bileşen video sinyalleri ve Video bağlantı noktası ile S-Video bağlantı noktasına bağlı ekipmandan alınan görüntüler, harici monitöre aktarılamaz.*
- *Ekran yerleşimi, konfigürasyon ve yardım ekranı vb için ayar ölçüsü, harici monitöre aktarılmaz.*

USB 2.0 veya 1.1 ile uyumlu dijital fotoğraf makinesi, sabit disk ve USB bellek bağlayabilirsiniz. Bağlı dijital fotoğraf makinesi veya USB depolama aygıtında bulunan görüntüleri slayt gösterisi şeklinde yansıtabilirsiniz.  s.90

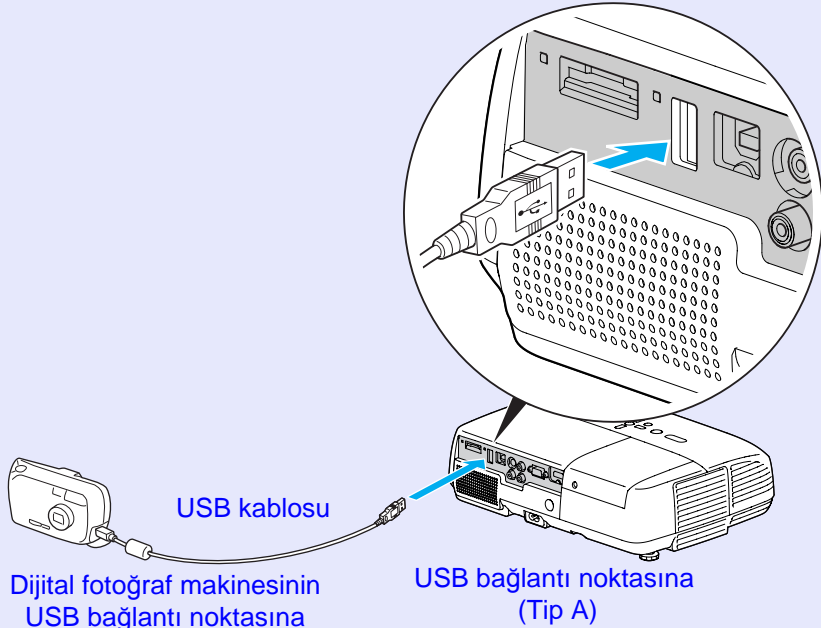
USB Aygıtının Bağlanması

Bu bölümde dijital fotoğraf makinesi örneği kullanılarak USB aygıtlarının bağlanması anlatılmaktadır.

Belirtilen USB kablosu veya dijital fotoğraf makinesi ile birlikte verilen kabloyla bağlayın.



En fazla 3 metre uzunluğunda bir USB kablosu kullanın. Kablo uzunluğu 3 metreden fazlaysa slayt gösterisi düzgün çalışmayabilir.



Dikkat

- **USB hub kullanılması durumunda normal çalışma mümkün değildir. Projektörü doğrudan dijital fotoğraf makinesi veya USB depolama aygıtına bağlayın.**
- **USB uyumlu bir sabit disk sürücüsünü bağlarken mutlaka sabit disk sürücüsünün AC adaptörünü kullanın.**

Göstergelerin Okunması

Projektöre bağlı USB aygıtının durumunu göstermek üzere USB gösterge renkleri aşağıdaki şekilde yanarlar.

■ : Sürekli yanıyor □ : Kapalı

Göstergeler	Durum
■ (turuncu)	USB aygıtı bağlı.
■ (yeşil)	Bağlı aygıttan alınan görüntüler slayt gösterisi şeklinde oynatılıyor.
□	USB aygıtı bağlı değil.

USB Aygıtının Çıkarılması

Yansıtma tamamlandığında USB aygıtlarını projektörden çıkarmak için aşağıdaki prosedürü kullanın.

Prosedür

- 1 **Dijital fotoğraf makinesi veya USB aygıtını kapatın.**
- 2 **Projektörün USB bağlantı noktasından (A tipi) çıkarın.**

Takılı SD kartı veya SDHC (SD Yüksek Kapasite) kartında bulunan görüntüleri slayt gösterisi şeklinde yansıtabilirsiniz. s.90
Bundan sonra bu kartlar SD kart olarak geçecektir.
Aşağıda SD kartların takılıp çıkarılması anlatılmaktadır.

SD Kartın Takılması

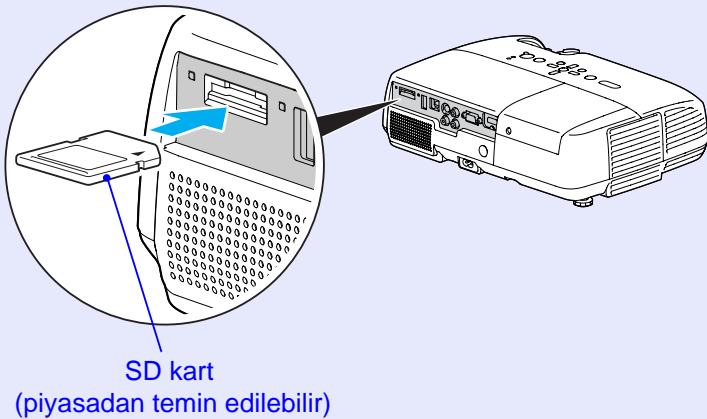
Dikkat

Doğru yönü gösterecek şekilde SD kartı takın. Kartın yanlış yönde takılması arızaya veya hasara neden olabilir.

Prosedür

Üst yüzeyi yukarı bakacak şekilde SD kartı kart yuvasına takın.

Kartı yuvasına tamamen sokarak sağlamca yerleşin.



SD Kart Erişim Lambasının Okunması

SD kartın erişim durumunu göstermek üzere SD kart erişim lambası aşağıdaki şekilde yanar veya yanıp söner.

: Yanıp sönüyor : Yanıyor : Kapalı

Lamba	Durum
	SD karttan veri okunuyor.
	SD kart beklemede.
	SD karta erişim yok.

SD Kartın Çıkarılması

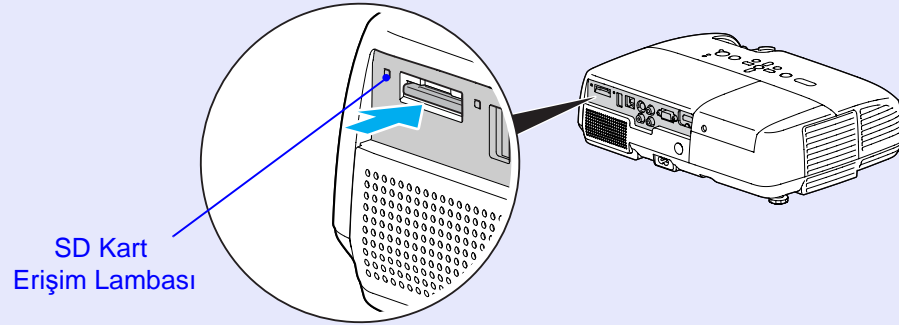
Dikkat

Erişim lambası yanıp sönerken kartı çıkarmayın. Karta veya projektöre zarar verebilirsiniz.

Prosedür

1 SD karta hafifçe basın.

SD kart çıkar.



2 SD kartı tutun ve düz bir şekilde dışarı çekin.

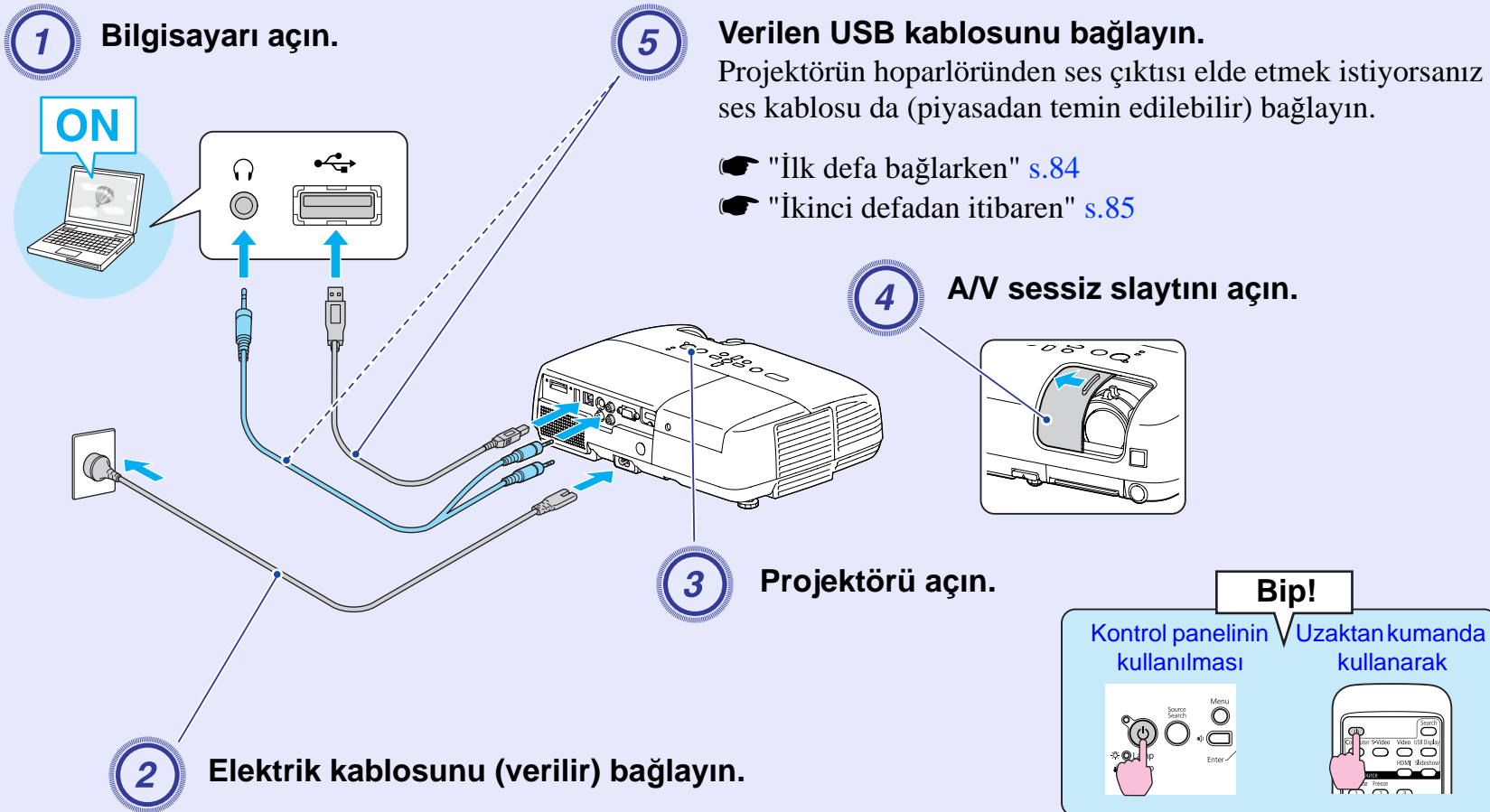
Verilen USB kablosuyla Windows işletim sistemli bir bilgisayara bağlandığında projektör, bilgisayar görüntülerini yansıtabilir. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır. Basit bir şekilde USB kablosuyla bağlayarak bilgisayar görüntüleri çabucak yansıtılabilir.

Dikkat

USB hub vasıtasıyla bağlamayın: projektörü doğrudan bilgisayara bağlayın.

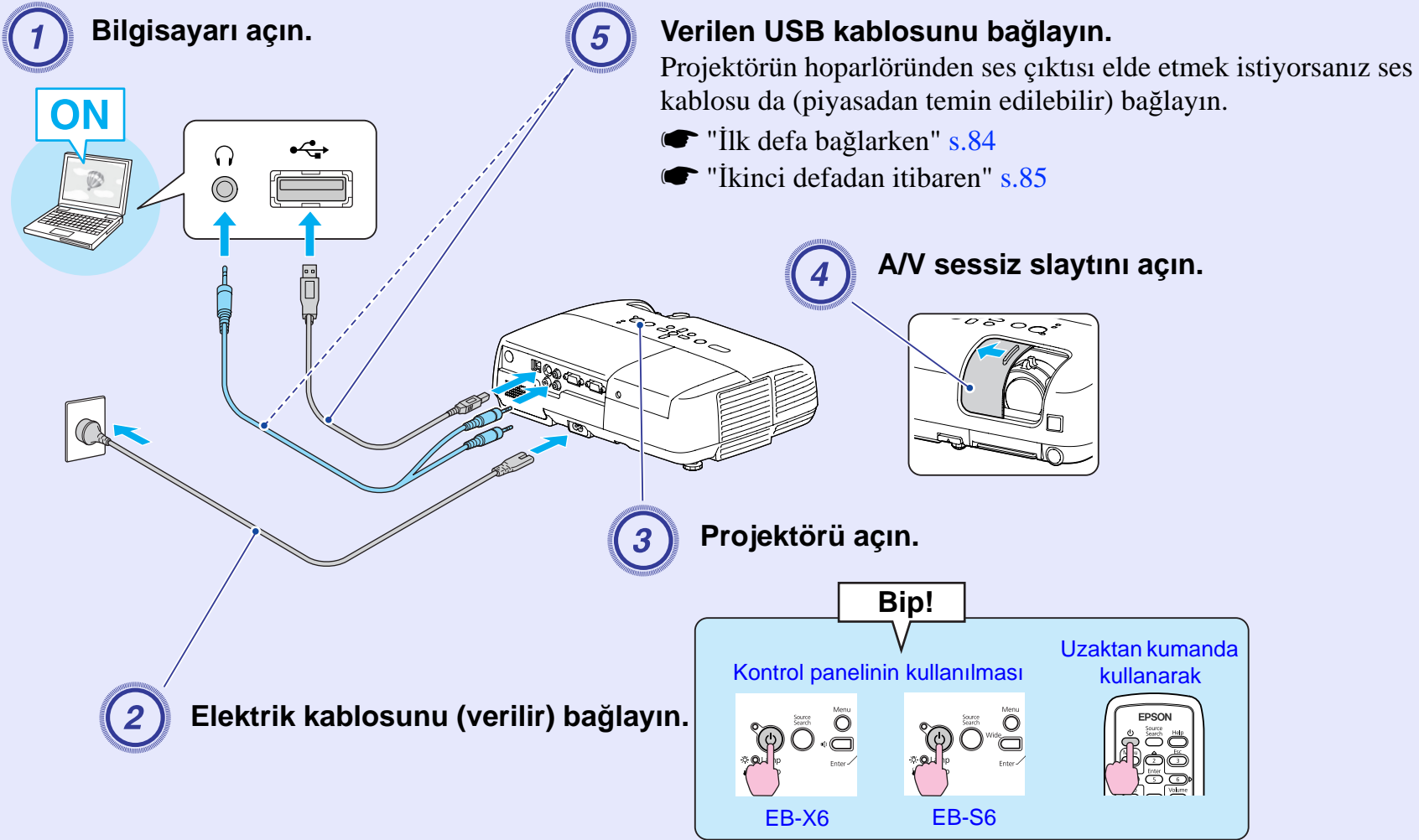
Bağlantının Yapılması (EB-W6 için)

Prosedür



Bağlantının Yapılması (EB-X6/S6 için)

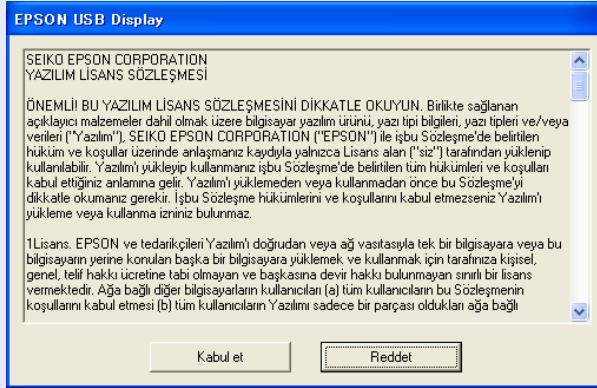
Prosedür



■ İlk defa bağlarken

Windows 2000 kullanıyorsanız bilgisayarınızda "Bilgisayarım" - "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE" dosyasına çift tıklayın.

1 Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.

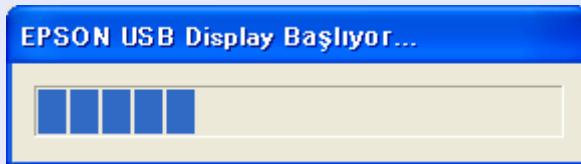


Windows 2000 işletim sistemi bilgisayar, kullanıcı yetkisi ile kullanılıyorsa bir Windows hata mesajı görüntülenebilir ve kurulum mümkün olmayabilir. Bu durumda Windows'u en son duruma güncelleyin ve yeniden bağlayın. Daha fazla ayrıntı için, *Destek ve Servis Kılavuzu*'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.

☛ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

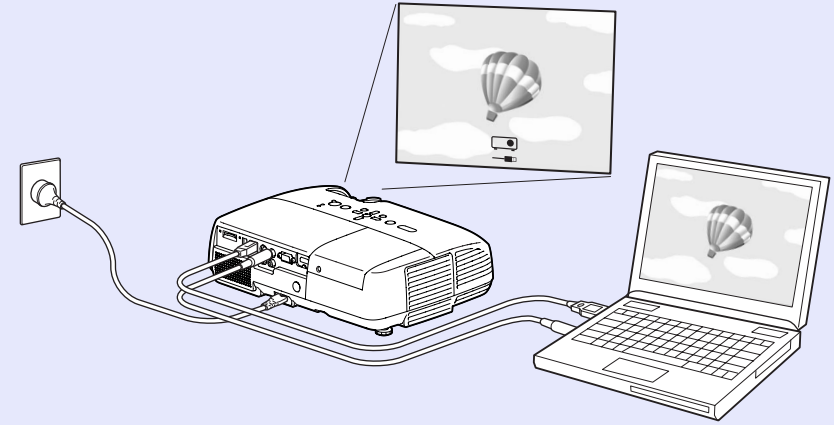
2 "Kabul ediyorum"u tıklayın.

Sürücü kurulmadıysa, USB Display'i çalıştıramazsınız. Mutlaka "Kabul ediyorum"u tıklayın. Kurulumu iptal etmek istiyorsanız "Kabul etmiyorum"u tıklayın.



3 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması kısa bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektörü kapatmayın.



- Görüntüler yansıtılmazsa "Tüm Programlar" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x"i tıklayın.
- Otomatik yükleme yapılmazsa "Bilgisayarım" - "EPSON_PJ_UD" klasörünün altındaki "EMP_UDSE.EXE" dosyasına çift tıklayın.
- Sürücüyü kaldırmak için "Başlat" - "Kontrol Paneli" - "Program Ekle Kaldır" - "EPSON USB Display" altındaki "Değiştir/Kaldır" öğesine tıklayın.
- Bağlantıyı Kesme
Sadece USB kablosunu sökerek projektörün bağlantısı kesilebilir. Windows'un "Donanımı Güvenle Kaldır" özelliğini kullanmanız gerekmez.

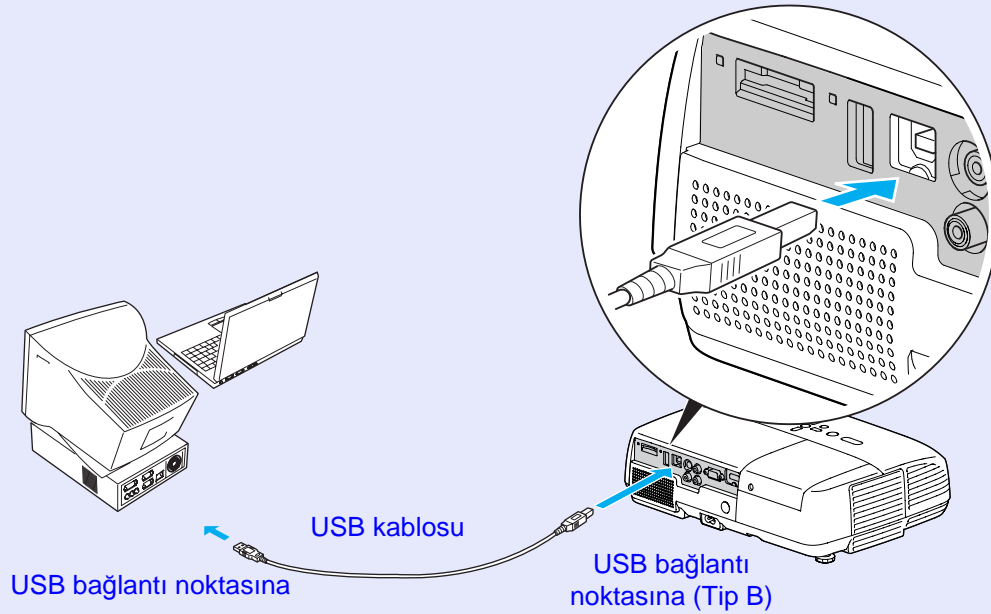
■ İkinci defadan itibaren

Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması kısa bir süre alabilir. Bu süre boyunca ekipmanı olduğu gibi bırakın.

USB Display ile kullanılabilen işlevlerin dışındaki işlevleri kullanmak için bilgisayarın USB bağlantı noktası ile projektörün arkasındaki USB bağlantı noktasını (B tipi) verilen bir USB kablosuyla bağlayın. Kullanım yöntemi için belirtilen sayfalara bakın. Ayrıca bu işlevler USB Display ile aynı anda kullanılamaz.

- Önceki/Sonraki sayfaya geçmek için uzaktan kumandaki [Page] (+)/(-) düğmelerini kullanın. s.86
- Fare imlecini uzaktan kumanda ile kontrol edilmesi. s.87
- Bilgisayardan projektöre komut göndererek kontrol. s.100



Uzaktan Kumanda ile Önceki/Sonraki Sayfaya Geçiş

Bilgisayar ekranındaki görüntüyü yansıtırken bilgisayar yakında değilse verilen uzaktan kumanda ile Önceki/Sonraki sayfaya geçiş yapabilirsiniz.

Prosedür

1

Bilgisayarı projektöre USB kablosuyla bağlayın.

EB-W6 s.82

EB-X6/S6 s.83

2

Konfigürasyon menüsünde "Uzatılmış" - "USB Type B" ayarını "Yuk/Aşğ Kaydır" olarak ayarlayın.

- USB Display kullanırken konfigürasyon menüsünde "Uzatılmış" - "USB Type B" ayarını "USB Display" olarak ayarlayın. s.82
- Yuk/Aşğ Kaydır işlevi ile Kablosuz Fare işlevini aynı anda kullanamazsınız. s.87

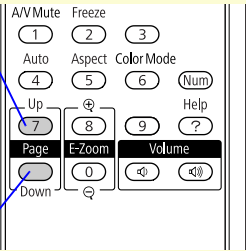
Uyumlu bilgisayar

Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional
Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate
Mac OS X 10.3 ila 10.5

Örnek Kullanım: PowerPoint'te slayt gösterisi yaparken önceki ve sonraki slaytlar şu şekilde görüntülenir.

PowerPoint slayt gösterisinde önceki/sonraki slaydı görüntülemek için

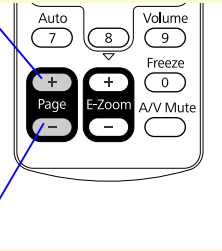
Önceki slayda



Sonraki slayda

EB-W6

Önceki slayda



Sonraki slayda

EB-X6/S6

Fare İmlecinin Uzaktan Kumanda ile Kontrol Edilmesi (Kablosuz Fare işlevi)

Verilen uzaktan kumanda fare imleci kontrol işlevine sahiptir. Bu işlev Kablosuz Fare işlevi olarak adlandırılır. Mevcut giriş kaynağı bilgisayar veya HDMI (sadece EB-W6) iken bunu kullanabilirsiniz.



- **Kablosuz Fare işlevini USB Display kullanılırken kullanamazsınız.**
- **Kablosuz Fare işlevi ile Yuk/Aşğ Kaydır işlevini aynı anda kullanamazsınız.**

Prosedür

1

Bilgisayarı projektöre USB kablosuyla bağlayın.

EB-W6  s.82

EB-X6/S6  s.83

2

Konfigürasyon menüsünde "Uzatılmış" - "USB Type B" ayarını "Kablosuz Fare" olarak ayarlayın.

Uyumlu bilgisayar

Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional
Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate
Mac OS X 10.3 ila 10.5

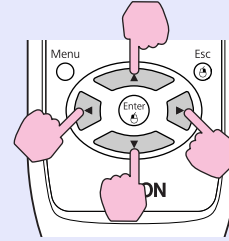


- *Windows veya Macintosh işletim sisteminizin sürümüne bağlı olarak Kablosuz Fare işlevini kullanamayabilirsiniz.*
- *Fareyi kullanmak için bilgisayarda bir takım ayarlar yapmanız gerekebilir. Daha ayrıntılı bilgi için bilgisayarın belgelerine başvurun.*

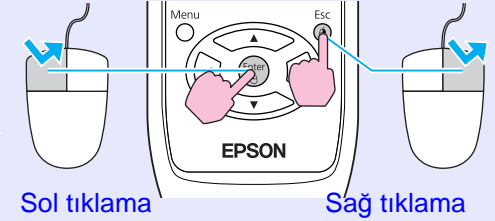
Bağladıktan sonra fare imlecini şu şekillerde kullanabilirsiniz.

■ Kablosuz fare işlemi (sadece EB-W6)

Fare imlecini hareket ettirilmesi

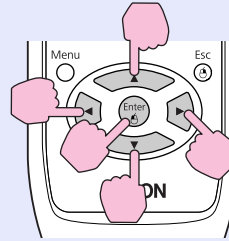


Fare tıklama işlemi



Çift tıklama: Düğmeye hızlı bir şekilde iki kere basın.

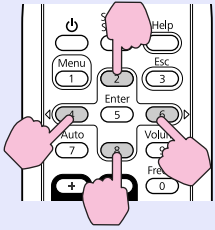
Sürükle bırak



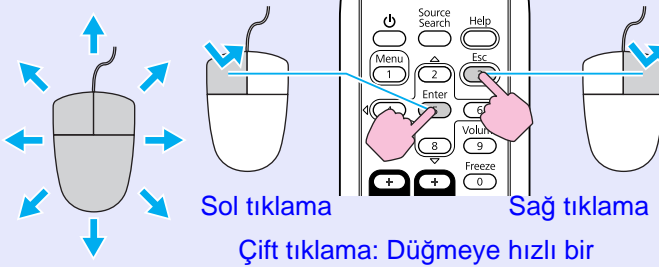
- (1) [Enter] düğmesini basılı tutun ve sürüklemek için [Enter] düğmesine basın.
- (2) Bırakmak için istediğiniz noktada parmağınızı [Enter] düğmesinden çekin.

■ Kablosuz fare işlemi (sadece EB-X6/S6)

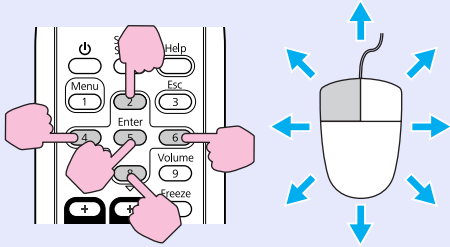
Fare imlecinin hareket ettirilmesi



Fare tıklama işlemi



Sürükle bırak



(1) [Enter] düğmesini basılı tutun ve sürüklemek için [↔] düğmesine basın.

(2) Bırakmak için istediğiniz noktada parmağınızı [Enter] düğmesinden çekin.



- Sol ve sağ fare tuşları bilgisayarınızda ters olarak ayarlanmışsa bu durum uzaktan kumanda işlemleri için de geçerlidir.
- Aşağıdaki işlevleri kullanırken Kablosuz Fare işlevini kullanamazsınız.
 - Konfigürasyon Menüsünü kullanırken
 - Yardım Menüsünü kullanırken
 - E-Zoom kullanırken
 - Kullanıcı logosu yakalarken
 - Sesi ayarlarken

Projektörü dijital fotoğraf makinesine, USB depolama aygıtına veya SD karta bağlayarak sunum yapabilirsiniz. Bu aygıtlarda saklı görüntü dosyaları doğrudan yansıtılabilir. Bilgisayar bağlamayı gerektirmediğinden bu yöntem yansıtmayı kolaylaştırır.

Slayt Gösterisi Şeklinde Yansıtılabilen Görüntü Dosyaları

Slayt gösterisi şeklinde yansıtılabilen görüntü dosyaları şunlardır.

Tür	Dosya türü (uzantı)	Açıklama
Sadece hareketsiz görüntüler	.jpg	Exif standardını destekleyen JPEG dosyası olmalıdır. Çözünürlüğü 8176 x 6144'ün üzerinde olan görüntüler yansıtılamaz. Görüntünün yatay/dikey piksel sayısı 8'in katları olmalıdır.



- **Güvenlik işlevi olan USB depolama aygıtları kullanılamaz.**
- **JPEG dosyalarının özelliklerinden dolayı sıkıştırma oranı yüksekse görüntü düzgün yansıtılamayabilir.**
- **Film dosyaları yansıtılamaz.**

Temel Slayt Gösterisi İşlemleri


Temel Slayt Gösterisi işletme yöntemi aşağıda anlatılmaktadır. Aşağıdaki işlemlerin tümü uzaktan kumanda ile yapılır. Dolayısıyla düğme adları uzaktan kumanda üzerindeki düğmeleri belirtmektedir.

Slayt Gösterisinin Başlatılması

Prosedür

Projektör USB depolama aygıtına veya SD karta bağlandığında slayt gösterisi otomatik olarak başlar.

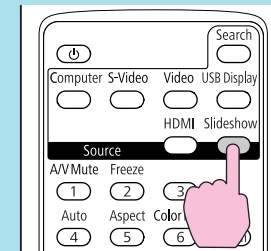
USB depolama aygıtı veya SD kartın bağlanması ile ilgili olarak aşağıdaki bölümlere bakın.

USB depolama aygıtının bağlanması:  s.79

SD kartın bağlanması:  s.80



Başka bir kaynaktan görüntü yansıtırken [Slideshow] düğmesine basar basmaz projektör bağladığınız aygıtı geçecektir.




■ Slayt Gösterisinden Çıkılması

Prosedür

Slayt gösterisini sonlandırmak için bağlı USB depolama aygıtını veya SD kartı çıkarın.

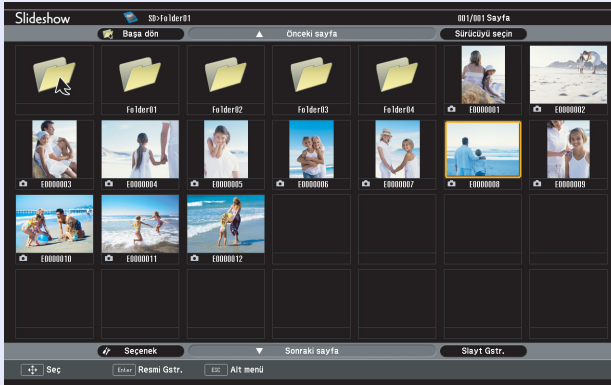
USB depolama aygıtı veya SD kartın çıkarılması ile ilgili olarak aşağıdaki bölümlere bakın.


USB depolama aygıtının çıkarılması:  s.79

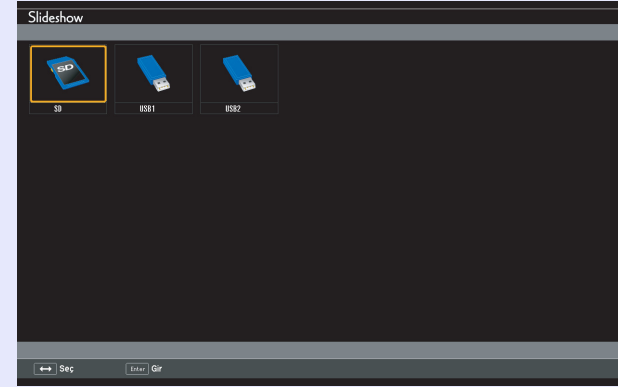
SD kartın çıkarılması:  s.81

■ Slayt gösterisi dosya göz atma ekranı

Slayt gösterisi başladığında aşağıdakine benzer bir ekran görüntülenir. Bu ekran dosya göz atma ekranı olarak adlandırılır.

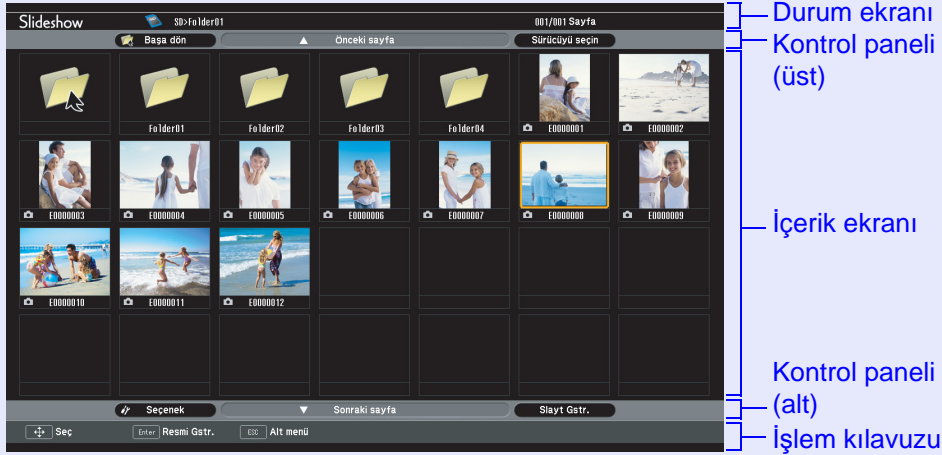


Projektör birden fazla sayıda depolama aygıtına bağlandığında depolama türünü gösteren simgeleri içeren aşağıdakine benzer bir sürücü seçme ekranı görüntülenir. Bu durumda  düğmesine basın ve görüntülemek istediğiniz içeriğe sahip sürücüyü seçtikten sonra [Enter] düğmesine basın.




Aynı anda en fazla 5 depolama aygıtı bağlayabilirsiniz: 1 SD kart ve 4 USB depolama aygıtı.

Dosya göz atma ekranı aşağıda anlatılmaktadır.



Aşağıdaki tabloda her bir menü öğesi ve dosya göz atma ekranının içeriği ile birlikte seçilip [Enter] düğmesiyle kabul edildiklerinde nasıl çalıştıkları anlatılmaktadır.

Öğe adları	İşlev
Durum ekranı	Sürücü, klasör, görüntülenmekte olan mevcut sayfa ve toplam sayfa sayısını kontrol etmenize imkan verir.
Kontrol paneli (üst)	<p>Baş dön: Bir üst seviyedeki klasöre geçer.</p> <p>Önceki sayfa: Önceki sayfa mevcutsa o sayfayı görüntüler.</p> <p>Sürücüyü seçin: Sürücü seçme ekranına geçer.</p>

Öğe adları	İşlev
İçerik ekranı	<p>Klasör ve görüntü dosyalarının küçük resimlerini görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> [F5] düğmesine basın ve klasör veya küçük resimli görüntü dosyasını seçin. Seçilen klasör ve görüntü dosyası renkli bir kare (imleç) ile çevrelenir. İçerik ekranı klasör ve görüntü dosyası sayısında bağlı olarak birden fazla sayfadan oluşabilir. Bir görüntü dosyası seçip [Enter] düğmesine bastığınızda seçilen görüntü oynatılır. Bir klasör seçip [Enter] düğmesine bastığınızda klasörün içeriği görüntülenir. "Başa dön" simgesini seçip [Enter] düğmesine bastığınızda içerik ekranı bir üst seviyedeki klasöre geçer. En üst seviyedeki klasörü görüntülerken bu simge görüntülenmez. Küçük resimler halinde görüntülenemeyen JPEG görüntüleri aşağıda gösterilen simge ile belirtilir. 
Kontrol paneli (alt)	<p>Seçenek: Seçenek ekranını görüntüler.</p> <p>Sonraki sayfa: Sonraki sayfa mevcutsa o sayfayı görüntüler.</p> <p>Slayt Gstr: Slayt gösterisi başlatır.</p>
İşlem kılavuzu	İşlem kılavuzu seçilen öğeye göre görüntülenir. İlgili düğme ile kullanılabilir.

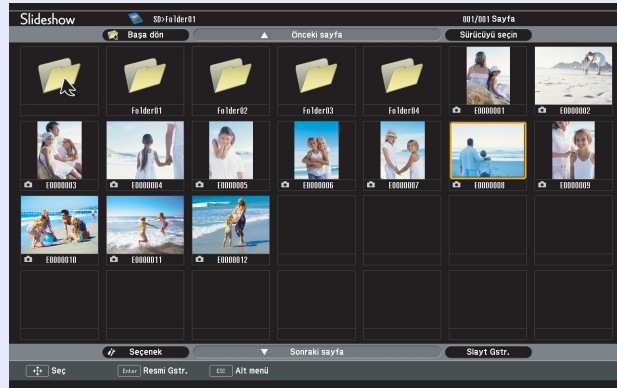


İçerik birkaç sayfa kaplıyorsa görüntülenen sayfayı [Page] (+) / (-) düğmesine basarak değiştirin.

■ Görüntülerin ayrı ayrı oynatılması

Prosedür

- 1 [Enter] düğmesine basın ve imleci yansıtmak istediğiniz görüntünün üzerine getirin.



- 2 [Enter] düğmesine basın.
Seçilen görüntü oynatılır.



- İmleci görüntü dosyasının üzerine getirin, [Esc] düğmesine basın, aşağıdaki alt menü görüntülenir. Bu durumda [Enter] düğmesine basarak da görüntü dosyasını oynatabilirsiniz.





- Oynatma sırasında görüntü dosyaları arasında geçiş yapmak için [Enter] düğmesine basın.

■ Slayt Gösterisinin Çalıştırılması

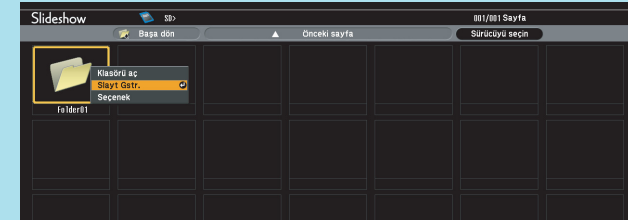
Klasördeki görüntü dosyalarını sırayla teker teker oynatabilirsiniz. Bu işlev Slayt gösterisi olarak bilinir. Aşağıdaki prosedürü izleyerek Slayt gösterisini çalıştırın. Aşağıda, görüntülenmekte olan içerik ekranında slayt gösterinin çalıştırılması anlatılmaktadır.


Prosedür

- 1 Dosya göz atma ekranında Slayt gösterisi yapmak istediğiniz klasörü görüntüleyin.
- 2 [] düğmesine basın ve imleci kontrol panelindeki (alt) "Slayt Gstr" düğmesinin üzerine getirin.
- 3 [Enter] düğmesine basın.
Slayt gösterisi çalışır ve klasördeki görüntüler sırayla teker teker yansıtılır.
Slayt gösterisinde son görüntü yansıtıldığında dosya göz atma ekranı otomatik olarak yeniden görüntülenir. Seçenek ekranında "Devamlı Oynat" ayarı "Açık" olarak ayarlandığında slayt gösterisi otomatik olarak tekrarlanır.  s.95



- Slayt gösterisini belirli bir görüntü dosyasından başlatmak istediğinizde dosyayı oynatın ve [Enter] düğmesine basın.
- Belirli bir klasörün içindeki görüntüleri kullanarak slayt gösterisi yapmak istediğinizde göz atma ekranında imleci klasörün üzerine getirin ve [Esc] düğmesine basın. Görüntülenen alt menüden "Slayt Gstr." ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.



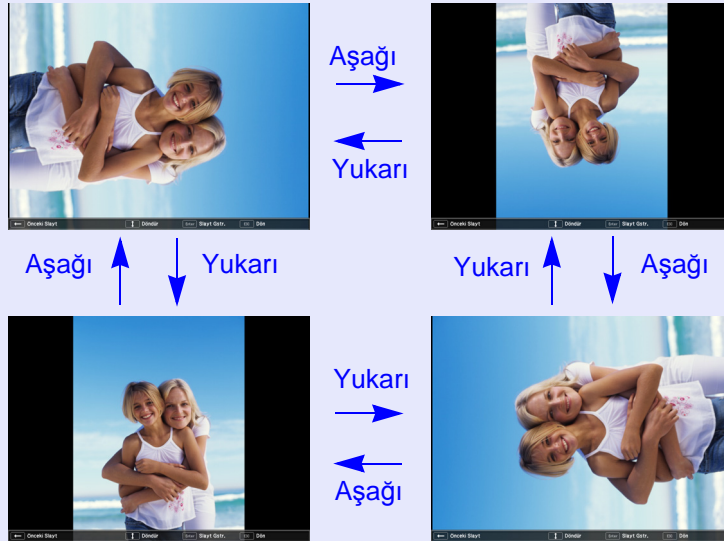
- Sürekli olarak yansıtma ve görüntüler arasında geçiş efekti ekleme gibi durumlar ayarlayabilirsiniz. Bir slayt gösterisi yaparken görüntü dosyalarını otomatik olarak değiştirmek için seçenek menüsündeki Ekran değiştirme süresi ayarını "Hayır"dan başka değere ayarlayın. (Ekran değiştirme süresi "Hayır" olarak ayarlandığında slaytları elle değiştirmeniz gerekir.)  s.95

Görüntülerin döndürülmesi

Oynatılan görüntüyü 90° birim döndürebilirsiniz. Slayt gösterisinde oynatılan görüntüleri de döndürebilirsiniz. Görüntüleri döndürmek için aşağıdaki prosedürü kullanın.

Prosedür

- 1 Tek bir görüntü dosyası görüntüleyin veya slayt gösterisini çalıştırın.
- 2 Görüntü görüntülenirken [] veya [] düğmesine basın.



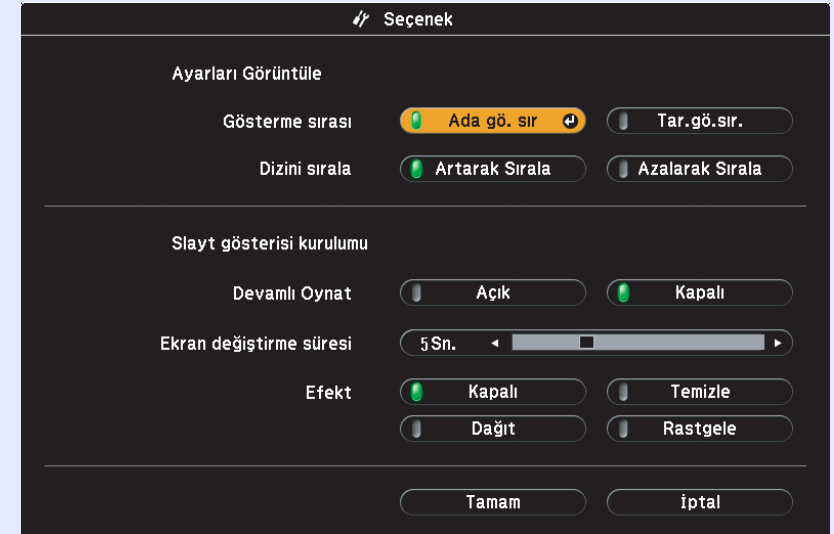
Görüntü Dosyası Gösterimi ve Slayt Gösterisinin Ayarlanması

Göz atma ekranının görüntü gösterim sırasını ve Slayt gösterisini ayarlamak için seçenek menüsünü açın.

Prosedür

- 1 Dosya göz atma ekranında [] düğmesine basın, imleci kontrol panelindeki (alt) "Seçenek" düğmesinin üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın.

Seçenek ekranı görüntülenir.




2

İmleci değiştirmek istediğiniz öğenin üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın; ayar etkin hale gelir.

Her bir öğenin ayrıntıları için aşağıdaki tabloya bakın.

Öge	İşlev
Ayarları Görüntüle	Görüntülemek için dosyaların sırasını ayarlar. Dosyalar ada göre veya artan güncelleme sırasına göre seçilebilir.
Devamlı Oynat	Slayt gösterisinin devamlı oynatılıp oynatılmayacağını ayarlar.
Ekran değiştirme süresi	Slayt gösterisinde bir dosyanın görüntülenme süresini ayarlar. "Hayır" veya "1 ila 60 Saniye" olarak ayarlayabilirsiniz. "Hayır" olarak ayarlarsanız görüntüler arası geçiş otomatik yapılmaz.
Efekt	Görüntüler arasında geçiş efekti ayarlar.

3

[] düğmesine basın, imleci "Tamam" düğmesinin üzerine getirin ve [Enter] düğmesine basın.

Aşağıdaki seçenekleri ve sarf malzemelerini hazırlayın. Kullanıma göre satın alın. Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi 2008.07'den itibaren geçerlidir. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

■ İsteğe bağlı aksesuarlar

Yumuşak taşıma çantası ELPKS16B

Projektörü, bir yolculuk sırasında yanınıza almanız gerektiğinde bu çantayı kullanın.

60" taşınabilir ekran ELPSC07

80" taşınabilir ekran ELPSC08

100" ekran ELPSC10

Taşınabilir rulo tipi ekran (En/boy oranı 4:3)

50" taşınabilir ekran ELPSC06

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (En/boy oranı 4:3)

HD-15 kablo ELPKC02

(1.8m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

HD-15 kablo ELPKC09

(3m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

HD-15 PC kablo ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir bileşen video kaynağı bağlamak için kullanın.

Tavan plakası* ELPFC03


Çubuk 370 (370 mm gümüş)* ELPFP04

Çubuk 570 (570 mm gümüş)* ELPFP05

Çubuk 770 (770 mm gümüş)* ELPFP06

Tavan altlığı (Tavan plakası ile beraber kullanım için)* ELPMB18

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

* Projektörü tavana asmak için özel bir kurulum yöntemi gerekmektedir. Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız satıcınıza veya *Destek ve Servis Kılavuzunda* verilen en yakın adrese başvurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

■ Sarf Malzemeleri

Lamba ünitesi ELPLP41

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

Hava filtresi (2 tane) ELPAF13

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Bu bölümde, projektörle birlikte kullanılan kolay terimler ve kılavuzda kullanılan ancak metin içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin açıklamaları verilmektedir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

Bileşen Video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. Üç bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ile Pb ve Pr (renk farklılığı sinyalleri).
Bileşik Video:	Video parlaklık sinyalleri ve renk sinyallerini birbiriyle karıştıran video sinyalleridir. Ev tipi video donanımı tarafından yaygın biçimde kullanılan sinyal türü (NTSC, PAL ve SECAM formatları). Renk çubuğunda yer alan taşıyıcı sinyal Y (parlaklık sinyali) ve berraklık (renk) sinyali, tek bir sinyal oluşturmak için örtüşür.
Birleşik	Görüntü verisinin, ekranın solundan başlayarak sağa doğru ve sonra da yukarıdan aşağıya doğru sırayla görüntülenene ince yatay çizgilere bölündüğü bir görüntü tarama yöntemidir. Tek rakamlı ve çift rakamlı çizgiler dönüşümlü olarak görüntülenmektedir.
Contrast (Kontrast)	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
Dolby Digital	Dolby Laboratories tarafından geliştirilmiş bir ses biçimidir. Normal stereo, iki hoparlör kullanan 2 kanallı bir ses biçimidir. Dolby Digital ise, bu iki kanala bir merkez hoparlör, iki arka hoparlör ve bir sub-woofer ekleyen 6 kanallı (5,1 kanal) bir sistemdir.
En/Boy oranı	Yansıtılan görüntü veya ekranın en/boy oranı. En/boy oranı 16:9 veya 16:10 ise uzatılmış ekran geniş ekran olarak bilinir. Standart görüntülerin en/boy oranı 4:3'tür.
HDTV	High-Definition Television (Yüksek Tanımlı Televizyon) kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder. <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>aşamalı</u>↗, i = <u>birleşik</u>↗) • Ekran <u>en/boy oranı</u>↗ 16:9 • <u>Dolby Digital</u>↗ ses yayını alımı ve oynatma (veya çıkış)
İleri giden	Tek görüntüden alınan görüntü verilerinin tek bir görüntü oluşturmak için üstten alta doğru sıralı şekilde tarandığı görüntü tarama yöntemi.
Refresh rate (Yenileme hızı)	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television (Standart Tanımlı Televizyon) için kullanılan bir kısaltmadır. <u>HDTV</u> ↗ Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.
Sıkıştırma modu	Bu modda, 16:9 modundaki geniş ekran görüntüleri yatay yönde sıkıştırılarak, kayıt ortamında 4:3 görüntü olarak saklanırlar. Bu görüntüler, projektör tarafından sıkıştırma modunda tekrar yansıtıldığında, orijinal 16:9 formatlarına dönerler.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.

SVGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) \times 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
S-Video	Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. İki bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ve C (renk sinyali).
SXGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1280 (yatay) \times 1024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
Tracking (İzleme)	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.
VGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) \times 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.
XGA	IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1024 (yatay) \times 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.

Komut Listesi

ESC ve VP21 komutları projektörü kontrol etmek için bilgisayardan gönderilen komutlardır.

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döndürülecektir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlarsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

Öge		Komut
AÇMA/KAPAMA	AÇIK	GÜÇ AÇIK
	KAPALI	GÜÇ KAPALI
Sinyal seçimi	Video	KAYNAK 41
	S-Video	KAYNAK 42
	HDMI (sadece EB-W6)	KAYNAK 30
	USB Display	KAYNAK 51
	Slayt gösterisi (sadece EB-W6)	KAYNAK 52
A/V Sessiz AÇIK/ KAPALI	AÇIK	SESSİZ AÇIK
	KAPALI	SESSİZ KAPALI
A/V Sessiz seçimi	Siyah	MSEL 00
	Mavi	MSEL 01
	Logo	MSEL 02
Öge		Komut
		Bilgisayar Bağlantı Noktası
Sinyal seçimi	Bilgisayar (Otomatik)	KAYNAK 1F
	Bilgisayar	KAYNAK 11

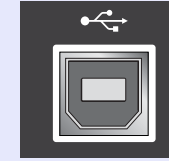
* Yukarıdaki komutların birini verdikten sonra, sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

Kablo Yerleşimleri

■ USB bağlantısı

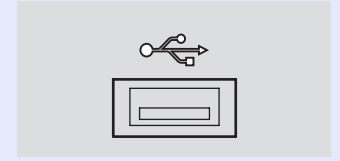
Konnektör şekli: USB (Tip B)

<Projektörde>



(Tip B)

<Bilgisayarda>



USB Kablosu Bağlantı Ayarı

USB bağlantısıyla iletişimi kullanarak ESC/VP21 komutlarıyla projektörü kontrol etmek için konfigürasyon menüsündeki "Uzatılmış" - "USB Type B" ayarını "USB Display"den başka bir ayara ayarlamak gerekmektedir. Buna ilaveten aşağıdaki hazırlıklar gereklidir.

Prosedür

- 1** Epson İnternet sitesinden bilgisayarınıza USB sürücüsünü (USB-COM Sürücüsü) indirin.
<http://www.epson.com> adresine gidin ve yerel Epson İnternet sitesinin destek kısmını seçin.
- 2** İndirdiğiniz USB sürücüsünü bilgisayarınıza kurun.
İndime ekranında görüntülenen talimatları okuyun.
- 3** Projektörün konfigürasyon menüsünden "Extended"- "Link 21L'yi", "Açık" olarak ayarlayın.

EB-W6

Bilgisayar görüntüleri (analog RGB)

Sinyal	Yenileme Hızı ¹ (Hz)	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Modu				
			Normal	16:9	Tam	Zoom	Boylamasına
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
<u>VGA</u> ²	60/72/75/85, iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
<u>SVGA</u> ²	56/60/72/75/85, iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
<u>XGA</u> ²	60/70/75/85, iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
<u>SXGA</u> ²	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Cihazın VGA çıkış kaynağı yoksa bağlantı yapılması mümkün değildir.

*2 Letterbox sinyali

*3 Bu, konfigürasyon menüsünde "Çözünürlük" ayarının "Geniş" olarak seçilmesi ile sınırlıdır.

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

■ Bileşen Video

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu				
			Normal	16:9	Tam	Zoom	Boylamasına
<u>SDTV</u> [»] (480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
<u>HDTV</u> [»] (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Letterbox sinyali

■ Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu				
			Normal	16:9	Tam	Zoom	Boylamasına
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Letterbox sinyali

■ HDMI giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyali

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu			
			16:9	Tam	Zoom	Boylamasına
VGA [»]	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA [»]	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA [»]	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA [»]	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV [»] (480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV [»] (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV (1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Letterbox sinyali

EB-X6

■ Bilgisayar görüntüleri (analog RGB)

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu		
			Normal	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
<u>VGA</u> [»]	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576
<u>SVGA</u> [»]	56/60/72/75/85/ iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576
<u>XGA</u> [»]	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
<u>SXGA</u> [»]	70/75	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1 Cihazın VGA çıkış kaynağı yoksa bağlantı yapılması mümkün değildir.

*2 Letterbox sinyali

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

■ Bileşen Video

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu	
			4:3	16:9
<u>SDTV</u> [»] (480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
<u>HDTV</u> [»] (720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Letterbox sinyali

■ Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Letterbox sinyali

EB-S6

■ Bilgisayar görüntüleri (analog RGB)

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu		
			Normal	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	800×438	800×600	800×450
<u>VGA</u> [»]	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	800×600	800×600	800×450
<u>SVGA</u> [»]	56/60/72/75/85/ iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	800×600	800×600	800×450
<u>XGA</u> [»]	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	800×600	800×600	800×450
WXGA	60	1280×768	800×480	800×600	800×450
	60	1360×768	800×451	800×600	800×450
	60/75	1280×800	800×500	800×600	800×450
WXGA+	60	1440×900	800×500	800×600	800×450
<u>SXGA</u> [»]	70/75	1152×864	800×600	800×600	800×450
	60	1280×1024	750×600	800×600	800×450
	60	1280×960	800×600	800×600	800×450
SXGA+	60	1400×1050	800×600	800×600	800×450
MAC13"	67	640×480	800×600	800×600	800×450
MAC16"	75	832×624	800×600	800×600	800×450
MAC19"	75	1024×768	800×600	800×600	800×450
	60	1024×768	800×600	800×600	800×450
MAC21"	75	1152×870	794×600	800×600	800×450

*1 Cihazın VGA çıkış kaynağı yoksa bağlantı yapılması mümkün değildir.

*2 Letterbox sinyali

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

Bileşen Video

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu	
			4:3	16:9
<u>SDTV</u> [»] (480i)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
<u>HDTV</u> [»] (720p)	50/60	1280×720	800×600	800×450
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	800×600	800×450

* Letterbox sinyali

Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

Sinyal	Yenileme Hızı [»] (Hz)	Çözünürlük	En/Boy Modu	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450

* Letterbox sinyali

Teknik Özellikler

Ürün adı		EB-W6	EB-X6	EB-S6
Boyutlar		327 (W) × 92 (H) × 245 (D) mm		
Panel boyutu		0,56"	0,63"	0,55"
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris		
Çözünürlük		1.024.000 piksel WXGA (1280 (W) × 800 (H) nokta) × 3	786.432 piksel XGA (1024 (W) × 768 (H) nokta) × 3	480.000 piksel SVGA (800 (W) × 600 (H) nokta) × 3
Odak ayarı		Manuel		
Zoom ayarı		Manuel (1 ila 1,2)		Dijital (1,0 to 1,35)
Lamba		UHE lamba 170 W, Model No.: ELPLP41		
Maks. ses çıkışı		7 W mono	1 W mono	
Hoparlör		1		
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,8 - 1,5 A		
Elektrik tüketimi	100 - 120 V alan	Çalıştırma: 246 W Bekleme güç tüketimi: 3.0 W		
	220 - 240 V alan	Çalıştırma: 231 W Bekleme güç tüketimi: 4.3 W		
Çalıştırma yüksekliği		0 - 2286m yükseklik		
Çalıştırma sıcaklığı		5 ila +35°C (Yoğunlaşma yok)		
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğunlaşma yok)		
Ağırlık		Yaklaşık 2,8 kg	Yaklaşık 2,8 kg	Yaklaşık 2,7 kg

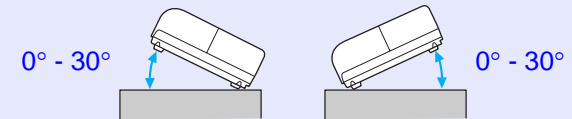
Ürün adı			EB-W6	EB-X6	EB-S6
Konnektörler	Bilgisayar giriş bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi		
	Ses giriş bağlantı noktası	1	RCA pin jakı		
	S-Video giriş bağlantı noktası	1	Mini DIN 4-pin		
	Video giriş bağlantı noktası	1	RCA pin jakı		
	Ses giriş bağlantı noktası	1	RCA pin jakı		
	HDMI giriş bağlantı noktası	1	HDMI	-	
	Monitör Çıkış bağlantı noktası	1	-	Mini D-Sub15-iğneli (dişi) siyah	
	USB bağlantı noktası (Tip A) ^{*1*3}	1	USB konnektörü (Tip A)	-	
	USB bağlantı noktası (Tip B) ^{*2*3}	1	USB konnektörü (Tip B)		
	Kart yuvası	1	SD kart x 1	-	

*1 USB Type A, USB1,1'i destekler.

*2 USB Type B, USB2,0'i destekler.

*3 USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracakları konusunda garanti verilmemektedir.

Eğim açısı



Projektörü 30° dereceden daha fazla bir eğimle kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



SDHC logosu ticari bir markadır.

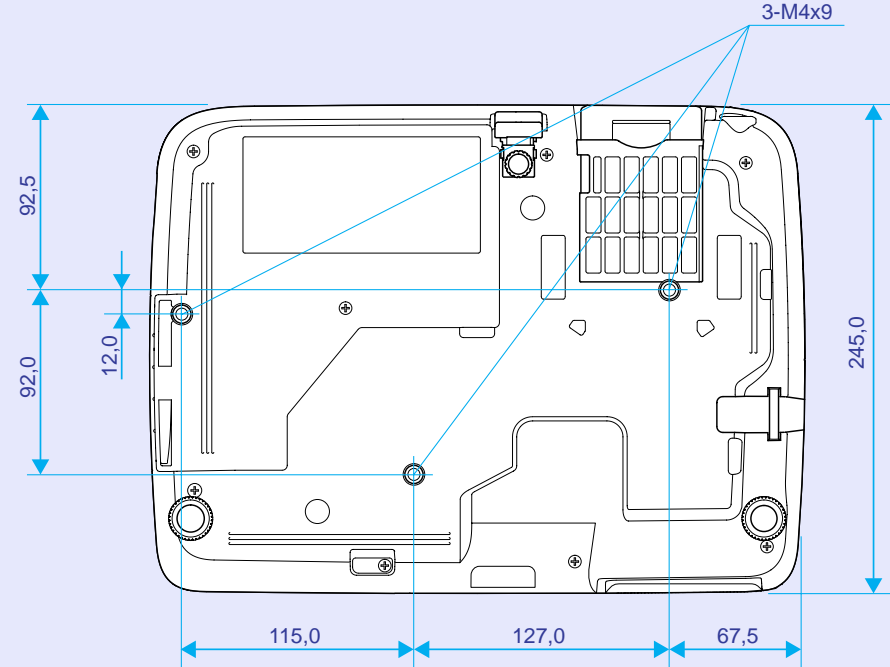
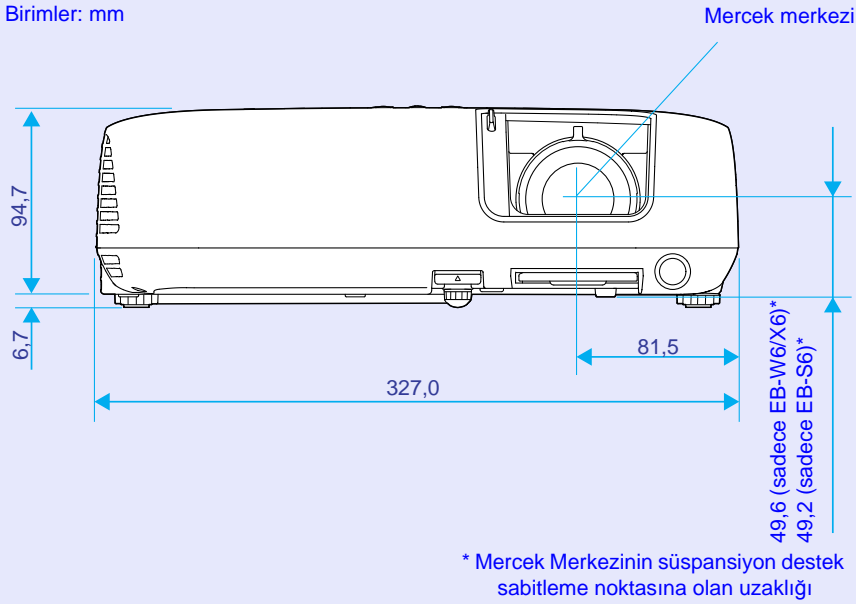
Verilen Yazılımın İşletim Gereksinimleri

Bu projektörle verilen USB Display'i çalıştırmak için aşağıdaki bilgisayar gereksinimleri karşılanmalıdır.

	Gereksinimler
İşletim sistemi	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
İşlemci	Mobile Pentium III 1,2 GHz veya üstü Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya üstü
Bellek kapasitesi	256 MB veya üstü Önerilen: 512 MB veya üstü
Sabit disk alanı	256 MB veya üstü
Ekran	XGA(1024 × 768) veya daha yüksek çözünürlük 16 bit renk veya daha büyük görüntü rengi Yaklaşık 32.000 renk görüntü

Dış boyutlar EB-W6/X6/S6 için aynıdır ancak EB-S6 sadece mercek merkezinden tavan montaj noktasına olan mesafede farklılık göstermektedir. Resim EB-W6'ya aittir.

Birimler: mm



A

A/V Sessiz	22
A/V sessiz slayt	6
Alt Menü	37, 38, 39
Arka	44
Arka ayak	15
Arka ekran	64
Artı işareti	29
Aşırı Isınma	52
Ayarlanabilir ön ayak	6
Ayarlar menüsü	43

B

Başlangıç Ekranı	44
Bilgiler menüsü	46
Bilgisayar giriş bağlantı noktası	7, 8

C

Contrast (Kontrast)	40
---------------------------	----

Ç

Çalıştırma sıcaklığı	109
Çözünürlük	41, 46, 102

D

Depolama sıcaklığı	109
Desteklenen monitör ekranları	102
Dil	45
Doğrudan Güç Açma	45
Dondur	23
Düşük parlaklık	43

E

Eğim açısı	110
Ekran	44
Ekran Arkaplanı	44
Ekran boyutu	75
Ekran Yerleşimi	43
ESC/VP21	100
E-zoom	29

F

Fare imleci	88
Fotoğraf	19

G

Genişletilmiş menü	44
Giriş Sinyali	41, 46
Görüntü menüsü	40
Göstergeler	51
Güç girişi	7, 8
Güç göstergesi	51

H

Harici boyut şeması	112
Harici monitör	78
Hava çıkış fanı	6
Hava filtresi	15
Hava filtresi değiştirme süresi	71
Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi	65
Hava filtresinin değiştirilmesi	71
Hava giriş fanı	15

i

İleri giden	41, 98
İsteğe bağlı aksesuarlar	97
İşletim	45
İşletim Kilidi	34, 43

K

Kara tahta	19
Kaynak	46
Kaynak Arama	9, 10, 13
Keskinlik	40
Konfigürasyon menüsü	37
Kontrol paneli	9
Konum	41
Kull. Logosu Koruma	31
Kullanıcı Logosu	72
Kumanda alıcısı	6, 7, 8

L

Lamba çalışma süresini sıfırlama	47, 70
Lamba değiştirme süresi	67
Lamba göstergesi	51
Lamba kapağı	6
Lamba Saati	46
Lambanın değiştirilmesi	68

M

Menü	37, 38, 39
Mesajlar	44
Monitör Çıkış bağlantı noktası	8

O

Odaklama halkası	6
Otomatik Ayarlar	41
Oyun	19

Ö

Ön	44
----------	----

P

Parça adları ve işlevleri	6
Parlaklık	40
Parlaklık Kontrolü	43
Parola Koruma	31
Parola koruma etiketi	31
Pillerin değiştirilmesi	66
Projektör yüzeyinin temizlenmesi	65

R

Refresh rate (Yenileme hızı)	46
Renk Ayarı	40
Renk Doygunluğu	40
Renk Modu	19, 40

S

Sıcaklık göstergesi	51
Sıfırlama menüsü	47
Sarf Malzemeleri	97
Sayı tuşları	11, 14
SD kart	80
Senk. Bilgisi	46
Senkronizasyon	41
Ses Düzeyi	43
Ses giriş bağlantı noktası	7, 8
Sorun çözme	51
Sözlük	98
Spor	19
sRGB	19
Sunum	19
Süspansiyon destek sabitleme noktaları	15
S-video bağlantı noktası	7, 8

T

Talep kodu	33
Tam kilit	34
Tavan	44
Teknik Özellikler	109
Tiyatro	19
Ton	40
Tracking (İzleme)	41
Tümünü Sıfırla	47

U

USB Aygıtının Bağlanması	79
USB bağlantı noktası	8
USB Kablosu bağlama	86
Uyku Modu	45
Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	12, 14

Ü

Üst menü	37, 38, 39
----------------	------------

V

Video bağlantı noktası	7, 8
Video Sinyali	42, 46

Y

Yansıtma	44
Yansıtma mesafesi	75
Yardım İşlevi	49
Yüksek İrtifa Modu:	45

Z

Zoom halkası	6
--------------------	---

Tüm hakları saklıdır. Bu belge, Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan kısmen veya tamamen çoğaltılamaz, bilgi erişim sistemlerinde saklanamaz veya elektronik, mekanik, fotokopi çekme, kaydetme veya diğer yöntemlerle başka ortamlara aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki örnekler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Genel Uyarı:

Macintosh, Mac, ve iMac Apple Computer Inc.'nin tescilli ticari markalarıdır.

IBM, International Business Machines Corporation'ın tescilli ticari markasıdır.

Windows, Windows NT, VGA ve PowerPoint, Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki Microsoft Corporation'ın tescilli markaları ya da ticari markalarıdır.

Dolby, Dolby Laboratories'in ticari markasıdır.

HDMI ve High-Definition Multimedia Interface HDMI Licensing

LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek amacıyla kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir.

Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

Bu ürün açık kaynak kodlu yazılım kullanmaktadır.