EPSON
EXCEED YOUR VISION

Інструкція з експлуатації

Multimedia Projector

EB-W6
EB-X6
EB-S6

Умовні позначення, що використовуються у цій інструкції

Позначення, що стосуються техніки безпеки

Для безпечної та правильної експлуатації проектора в документації та на проекторі наведені спеціальні позначення, що вказують на потенційну небезпеку для користувача або оточуючих його осіб і можливість пошкодження майна.
Нижче наведені ці позначення та їх значення. Перш ніж прочитати ці інструкції, переконайтеся в тому, що ви правильно розумієте їх значення.

⚠ **Попередження**	Вказує на небезпеку значної травми або навіть смерті у випадку ігнорування даного позначення або вживання недостатніх заходів безпеки.
⚠ **Обережно**	Вказує на небезпеку травми або пошкодження майна у випадку ігнорування даного позначення або вживання недостатніх заходів безпеки.

Загальні інформаційні позначення

Увага	Позначає процедури, які при недостатній обережності можуть призвести до пошкодження обладнання або травми.
💡	Позначає додаткові відомості та вказівки, з якими буде корисно ознайомитися при вивченні відповідного питання.
☛	Вказує сторінку, на якій наведено докладну інформацію, що стосується питання.
▶▶	Повідомляє про те, що тлумачення підкресленого слова або слів, що передують цьому символу, включено до термінологічного глосарію. Див. розділ "Глосарій" у "Додатках". ☛ стр.104
Процедура	Позначає методи роботи та порядок виконання операцій. Зазначену процедуру необхідно виконувати в порядку наведених пронумерованих етапів.
[(Назва)]	Вказує назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
"(Назва меню)"	Вказує пункти меню конфігурації. Приклад: "Зображення" - "Яскравість"

Зміст

Характеристики проектора **5**
Назви деталей та їх призначення **7**
Вид спереду/зверху 7
Задня (тільки EB-W6) 8
Задня (тільки EB-X6/S6) 9
Панель керування (тільки EB-W6/X6) 10
Панель керування (тільки EB-S6) 12
Пульт дистанційного керування (тільки EB-W6) 14
Пульт дистанційного керування (тільки EB-X6/S6) 17
Вид знизу 19

Корисні функції

Зміна зображення на проекції **21**
Перемикання шляхом автоматичного виявлення вхідного сигналу (пошук джерела) 21
Пряме перемикання пультом ДК (тільки EB-W6) 22
Функції поліпшення якості проекції **23**
Вибір якості проекції (Вибір колірного режиму) 23
Автонастройка діафрагми 25
Тимчасове припинення відтворення зображення та звуку (Вимкнення A/V) 26
Зупинка зміни зображень (Стоп-кадр) 27
Зміна формату зображення 28
Збільшення частини зображення (E-Zoom) 33
Функції захисту **35**
Організація роботи користувачів (Захисний пароль) 35
Заборона на виконання операцій (Блок-ня керування) 38
Замок від зловмисників 39

Меню конфігурації

Використання меню конфігурації (для EB-W6) **41**
Використання меню конфігурації (для EB-X6) **42**
Використання меню конфігурації (для EB-S6) **43**
Список функцій **44**
Меню Зображення 44
Меню Сигнал 45
Меню Параметри 47
Меню Додаткові 48
Меню Інформація (лише відображення) 50
Меню Скинути 51

Пошук і усунення несправностей

Використання функції Довідка **53**
Усунення неполадок **55**
Інтерпретація показань індикаторів 55
Показання індикаторів не дають потрібної інформації 59

Додатки

Способи установки **69**
Чищення **70**
Чищення поверхні проектора 70
Очищення об'єктива 70
Очищення повітряного фільтра та вхідного отвору для повітря 70
Заміна витратних матеріалів **71**
Заміна батарей у пульті дистанційного керування 71
Заміна лампи 72
Заміна повітряного фільтра 77
Реєстрація логотипа користувача **78**
Формат екрана та відстань **81**
EB-W6 81
EB-X6 82
EB-S6 83
Підключення до зовнішнього обладнання **84**
Підключення зовнішнього монітора (тільки EB-X6/S6) 84
Підключення й відключення USB пристрою (тільки EB-W6) **85**
Підключення USB пристрою 85
Показання індикаторів 85
Відключення USB пристрою 85
Підключення й відключення SD карти (тільки EB-W6) **86**
Установка SD-карти 86
Індикатор читання з карти пам'яті SD 86
Виймання SD-карти 87
Підключення USB-кабелю для проектування (USB Display) **88**
Підключення (тільки EB-W6) 88
Підключення (тільки EB-X6/S6) 89
Підключення кабелю USB **92**
Зміна сторінок за допомогою пульта ДК 92
Керування покажчиком миші за допомогою пульта Дк (Функція бездротової миші). 93

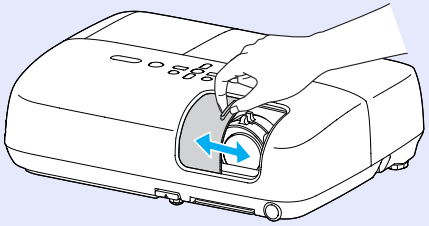
Використання показу слайдів (тільки EB-W6) 96
Файли зображень, які можна проектувати при показі слайдів 96
Базові операції при показі слайдів 96
Настроювання відображення файлів і показу слайдів. 101
Додаткове приладдя та витратні матеріали 103
Глосарій.....104
Команди ESC/VP21 106
Список команд 106
Схема підключення кабелів.....106
Налаштування підключення USB.....107
Список підтримуваних моніторів 108
EB-W6.....108
EB-X6.....111
EB-S6.....113
Технічні характеристики 115
Технічні характеристики 115
Системні вимоги до прикладеного програмного забезпечення 117
Зовнішній вигляд 118
Алфавітний покажчик 119

Характеристики проектора

Простота експлуатації

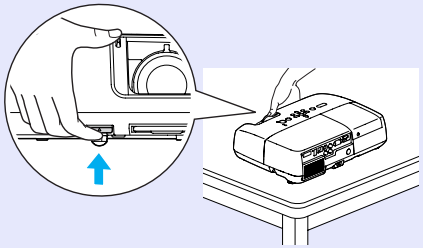
■ Перемикач вимкнення A/V полегшує роботу із проектором та його зберігання

Припинення та поновлення демонстрації легко здійснюється за допомогою перемикача вимкнення A/V, що полегшує проведення чітких презентацій.



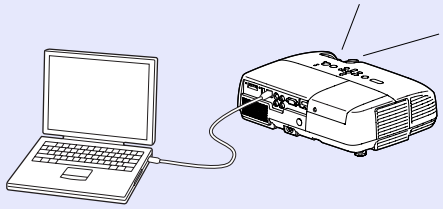
■ Конструкція із однією опорою усуває необхідність у складному регулюванні рівня

Регулювання висоти легко виконується однією рукою.
☛*Коротка інструкція "Початок роботи"*



■ Підключення USB-кабелю для проектування (USB Display)

Ви можете проектувати зображення з екрана комп'ютера під керуванням ОС Windows, просто підключивши його за допомогою USB кабелю.
☛*Коротка інструкція "Початок роботи"*



На ілюстраціях даної сторінки наведений проектор EB-W6.

■ Проектування з USB пристроїв зберігання даних або SD карт без використання комп'ютера (тільки EB-W6)

Підключивши до проектора USB пристрій зберігання даних або SD карту, ви можете проектувати JPEG файли фотографій, наприклад, із цифрової камери як слайди. Дана функція істотно полегшує проектування, тому що в цьому режимі не потрібно підключати комп'ютер. ☛ стр.96

Розширені функції безпеки

■ Для обмеження доступу користувачів і керування доступом використовується захист за допомогою пароля

Установка пароля дає змогу обмежити коло користувачів проектора.
☛ стр.35

■ Функція блокування операцій обмежує можливість використання кнопок на панелі керування

Дає змогу запобігти зміні параметрів установок проектора особами, які не мають на це дозволу. ☛ стр.38

■ Обладнання різними пристроями для захисту від крадіжки

У проекторі передбачені такі пристрої захисту. ☛ стр.39

- Гніздо захисту
- Точка підключення кабелю системи безпеки

Простота використання

■ Пряме ввімкн./вимкн. живлення

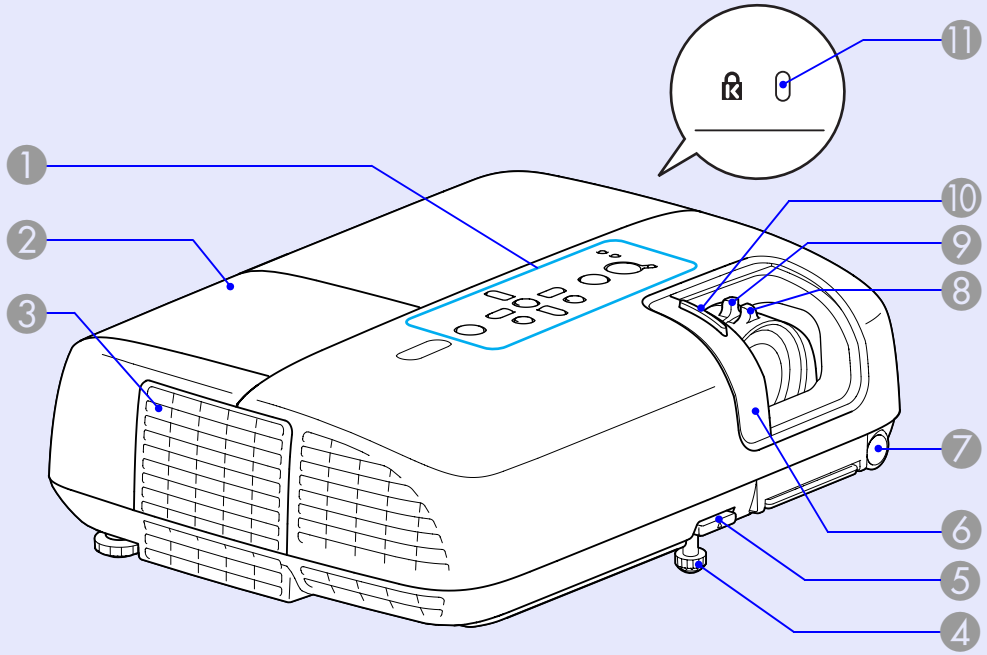
У місцях із центральним керуванням подачею електроживлення (наприклад, у конференц-залах) можна налаштувати автоматичне увімкнення та вимикання проектора при наявності або відсутності напруги в мережі живлення.

■ Відсутність необхідності в очікуванні охолодження пристрою

Після відключення живлення проектора кабель живлення проектора можна від'єднати, не чекаючи охолодження проектора.

Назви деталей та їх призначення

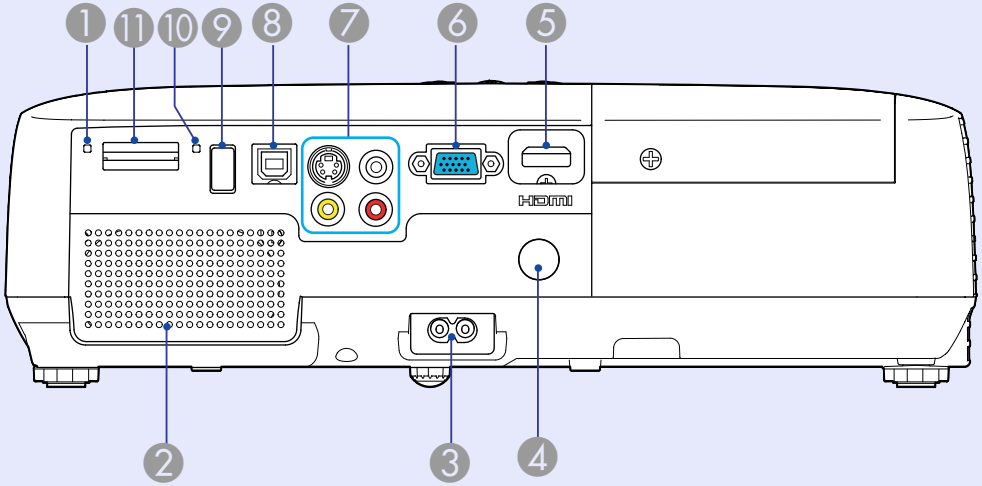
Вид спереду/зверху



Назва	Функція
1 **Панель керування**	☛ стр.10
2 **Кришка відсіку лампи**	Цю кришку необхідно відкрити при заміні лампи проектора. ☛ стр.74
3 **Вихідний отвір для повітря**	⚠ **Обережно** Під час роботи проектора поруч із вихідними отворами для повітря не повинні перебувати предмети, які можуть бути деформовані або іншим чином пошкоджені в результаті впливу тепла.

Назва	Функція
4 **Передня регульована опора**	Висуньте опору та відрегулюйте положення проекційного зображення, розташувавши проектор, наприклад, на поверхні письмового стола. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
5 **Важіль регулювання опори**	Для висування та засування передньої опори слід витягнути важіль опори. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
6 **Перемикач вимкнення A/V**	Якщо проектор не використовується, з метою захисту об'єктива закрийте цей перемикач. Закриваючи його під час роботи проектора, можна усунути зображення та відключити звук (Вимкнення A/V). ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***, стр.26
7 **Дистанц. приймач**	Приймає сигнали від пульта дистанційного керування. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
8 **Фокальне кільце**	Служить для фокусування зображення. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
9 **Кільце масштабування (тільки EB-W6/X6)**	Служить для регулювання розміру зображення. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
10 **Ручка перемикача вимкнення A/V**	За допомогою цієї ручки можна відкрити або закрити перемикач вимкнення A/V.
11 **Гніздо захисту (🔒)**	Гніздо захисту є сумісним із системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. ☛ стр.39

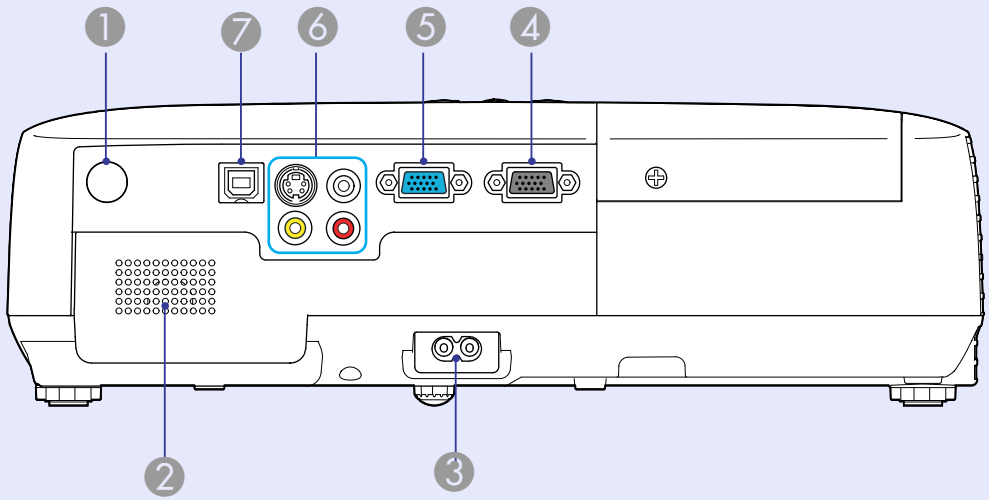
Задня (тільки EB-W6)



Назва	Функція
1 **Індикатор доступу до карти пам'яті SD**	Стан індикатора доступу до карти пам'яті SD. ☛ стр.86
2 **Динамік**	
3 **Вхід для подачі живлення**	Служить для приєднання кабелю живлення. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
4 **Дистанц. приймач**	Приймає сигнали від пульта дистанційного керування. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
5 **Вхідний порт HDMI**	Для сигналів з комп'ютера або від джерел відеосигналу сумісних із HDMI. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
6 **Вхід Комп'ютер**	Для відеосигналів, що надходять із комп'ютера та компонентних відеосигналів▸▸ з інших джерел.

Назва	Функція
7 **Вхід S-відео**	Для сигналів S-відео▸▸ з відповідних джерел відеосигналу.
Вхід Відео	Для композитних відеосигналів▸▸ з відповідних джерел відеосигналу.
Вхідний аудіо-порт	Служить для підключення до вихідного порту аудио сигналу обладнання, з якого виконуватимося проектування й подача вхідного аудио сигналу. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
8 **Порт USB (Тип B)**	Після підключення USB кабелю й настроювання з'єднання стають доступними різні додаткові функції. • З'єднаєте проектор з комп'ютером за допомогою кабелю USB, щоб проектувати зображення з комп'ютера. ☛ стр.88 • Ви можете перегортати сторінки й управляти покажчиком миші з використанням пульта ДК. Ви також можете використати цей порт для керування проектором з комп'ютера. ☛ стр.92
9 **Порт USB (Тип A)**	З'єднаєте проектор із цифровою камерою або пристроєм зберігання даних USB, щоб проектувати зображення в режимі показу слайдів. ☛ стр.85, 96
10 **Індикатор USB**	Блиманням чи рівним світлом сигналізує про стан порту USB (Тип A). ☛ стр.85
11 **Гніздо карти SD**	Вставте карту пам'яті SD для проектування зображення в режимі слайдів. ☛ стр.86, 96

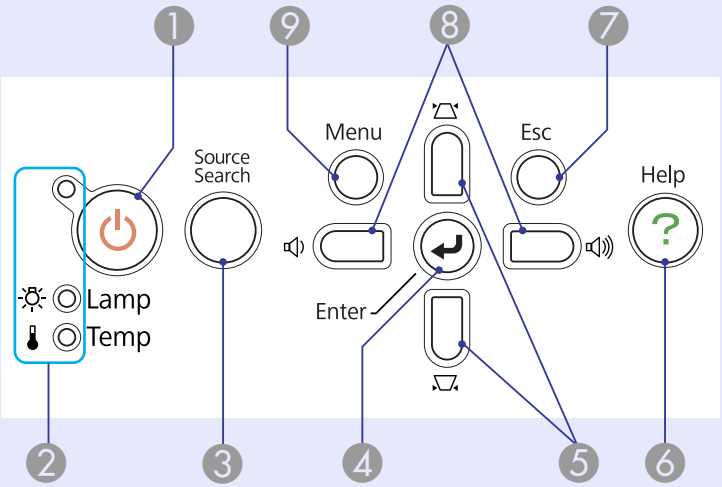
Задня (тільки EB-X6/S6)



Назва	Функція
1 **Дистанц. приймач**	Приймає сигнали від пульта дистанційного керування. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
2 **Динамік**	
3 **Вхід для подачі живлення**	Служить для приєднання кабелю живлення. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
4 **Порт виходу монітора**	Виводить сигнал зображення з комп'ютера, підключеного до входу Комп'ютер, на зовнішній монітор. Ця можливість відсутня для компонентних відеосигналів▸▸ або інших сигналів, що подаються на інші порти, тобто не на вхід Комп'ютер.

Назва	Функція
5 **Вхід Комп'ютер**	Для відеосигналів, що надходять із комп'ютера та компонентних відеосигналів▸▸ з інших джерел.
6 **Вхід S-відео**	Для сигналів S-відео▸▸ з відповідних джерел відеосигналу.
Вхід Відео	Для композитних відеосигналів▸▸ з відповідних джерел відеосигналу.
Вхідний аудіо-порт	Служить для підключення до вихідного порту аудио сигналу обладнання, з якого виконуватимося проектування й подача вхідного аудио сигналу. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
7 **Порт USB (Тип B)**	Після підключення USB кабелю й настроювання з'єднання стають доступними різні додаткові функції. • З'єднаєте проектор з комп'ютером за допомогою кабелю USB, щоб проектувати зображення з комп'ютера. ☛ стр.88 • Ви можете перегортати сторінки й управляти покажчиком миші з використанням пульта ДК. Ви також можете використати цей порт для керування проектором з комп'ютера. ☛ стр.92

Панель керування (тільки EB-W6/X6)

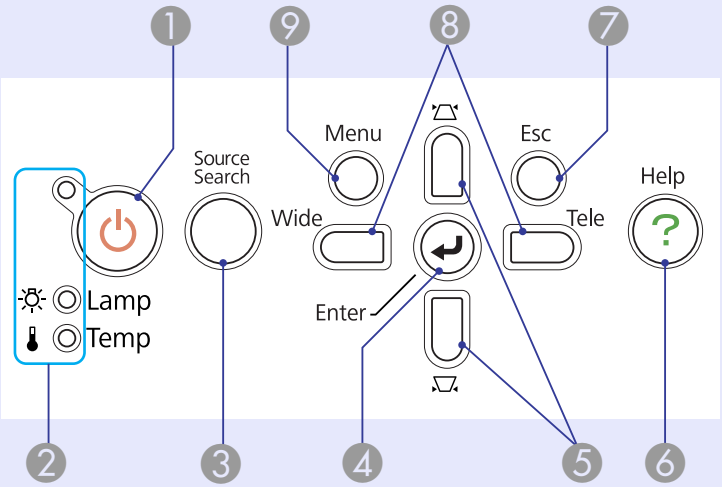


Назва	Функція
1 **Кнопка [⏻]**	Служить для вмикання та вимикання проектора. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
2 **Індикатори стану**	Про стан проектора інформують кольори індикаторів і їх миготіння або безперервне світіння. ☛ стр.55
3 **Кнопка [Source Search]**	Служить для перемикання на наступне джерело, яке приєднане до проектора та передає зображення. ☛ стр.21

Назва	Функція
4 **Кнопка [Enter]**	При натисканні цієї кнопки під час проекції зображення, сформованого комп'ютерним сигналом, виконується автоматичне регулювання відстеження, синхронізації та позиціювання для показу оптимального зображення. При відображенні меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією ця кнопка служить для доступу до поточного пункту, його відкриття та переходу до наступного рівня. EB-W6 ☛ стр.41, EB-X6 ☛ стр.42
5 **Кнопки [⏢] [⏢]**	Служать для корекції трапецеїдального викривлення. Натисканням цих кнопок під час відображення меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією здійснюється вибір пунктів меню та установка значень параметрів. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***, EB-W6 ☛ стр.41, EB-X6 ☛ стр.42
6 **Кнопка [Help]**	Служить для відображення та закриття екрана з довідковою інформацією, що містить вказівки щодо усунення несправностей у випадку їх виникнення. ☛ стр.53
7 **Кнопка [Esc]**	Служить для припинення виконання поточної функції. Натисканням цієї кнопки під час відображення меню конфігурації здійснюється перехід до попереднього рівня меню. EB-W6 ☛ стр.41, EB-X6 ☛ стр.42

Назва	Функція
8 **Кнопки [🔈] [🔊]**	Служить для регулювання гучності звуку. Натисканням цих кнопок під час відображення меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією здійснюється вибір пунктів меню та установка значень параметрів. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***, EB-W6 ☛ стр.41, EB-X6 ☛ стр.42
9 **Кнопка [Menu]**	Служить для відображення та закриття меню конфігурації. EB-W6 ☛ стр.41, EB-X6 ☛ стр.42

Панель керування (тільки EB-S6)

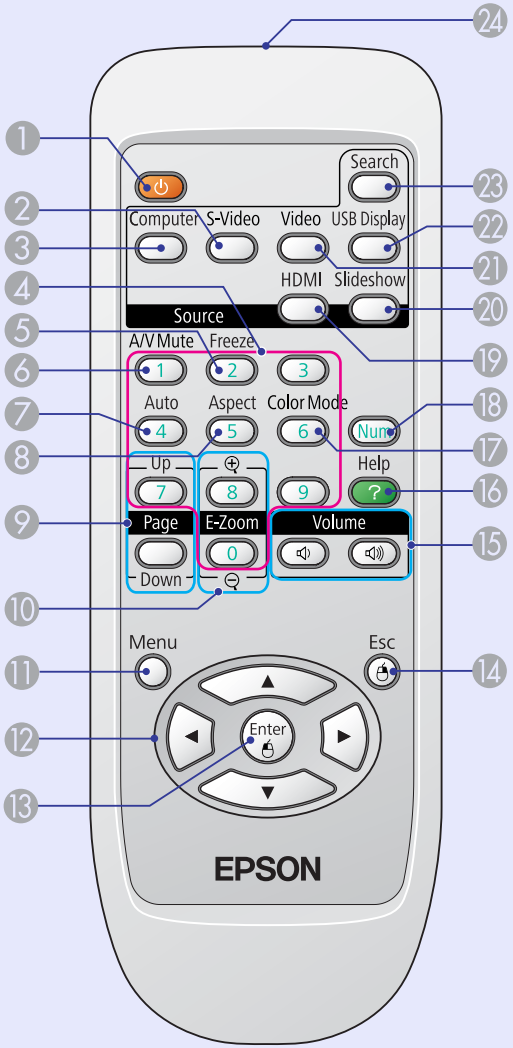


Назва	Функція
1 **Кнопка [⏻]**	Служить для вмикання та вимикання проектора. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
2 **Індикатори стану**	Про стан проектора інформують кольори індикаторів і їх миготіння або безперервне світіння. ☛ стр.55
3 **Кнопка [Source Search]**	Служить для перемикання на наступне джерело, яке приєднане до проектора та передає зображення. ☛ стр.21

Назва	Функція
4 **Кнопка [Enter]**	При натисканні цієї кнопки під час проекції зображення, сформованого комп'ютерним сигналом, виконується автоматичне регулювання відстеження, синхронізації та позиціювання для показу оптимального зображення. При відображенні меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією ця кнопка служить для доступу до поточного пункту, його відкриття та переходу до наступного рівня. ☛ стр.43
5 **Кнопки [⊿] [⊾]**	Служать для корекції трапецеїдального викривлення. Натисканням цих кнопок під час відображення меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією здійснюється вибір пунктів меню та установка значень параметрів. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***, стр.43
6 **Кнопка [Help]**	Служить для відображення та закриття екрана з довідковою інформацією, що містить вказівки щодо усунення несправностей у випадку їх виникнення. ☛ стр.53
7 **Кнопка [Esc]**	Служить для припинення виконання поточної функції. Натисканням цієї кнопки під час відображення меню конфігурації здійснюється перехід до попереднього рівня меню. ☛ стр.43

Назва	Функція
⑧ **Кнопки [Wide] [Tele]**	Використається для настроювання масштабу зображення. Натисніть на кнопку [Tele], щоб зробити зображення менше, або на кнопку [Wide], щоб його збільшити. Натисканням цих кнопок під час відображення меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією здійснюється вибір пунктів меню та установка значень параметрів. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***, стр.43
⑨ **Кнопка [Menu]**	Служить для відображення та закриття меню конфігурації. ☛ стр.43

Пульт дистанційного керування (тільки EB-W6)



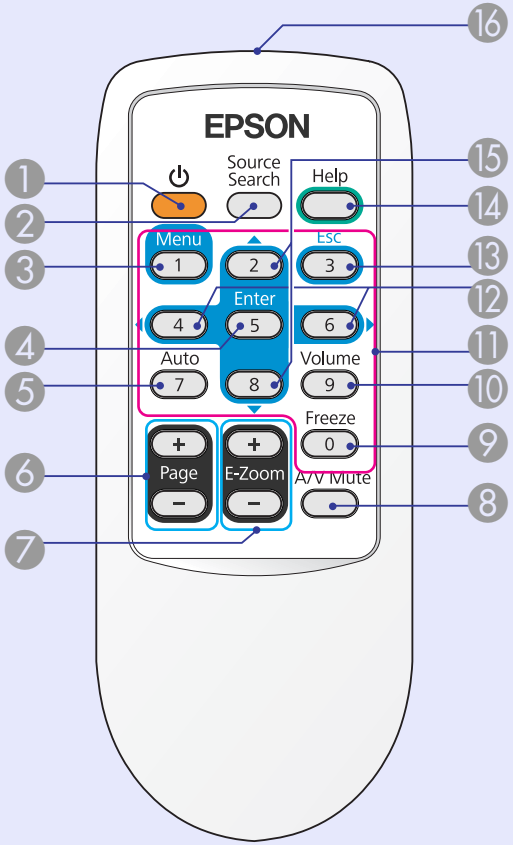
	Назва	Функція
1	**Кнопка [⏻]**	Служить для вмикання та вимикання проектора. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
2	**Кнопка [S-Video]**	Перехід на показ зображень із вхідного порту S-Відео. ☛ стр.22
3	**Кнопка [Computer]**	Перехід на показ зображень із вхідного комп'ютерного порту. ☛ стр.22
4	**Цифрові кнопки**	Ці кнопки служать для введення пароля. ☛ стр.35
5	**Кнопка [Freeze]**	Служить для припинення та поновлення зміни зображень. ☛ стр.27
6	**Кнопка [A/V Mute]**	Служить для вмикання та вимикання відеосигналу та звукового сигналу. ☛ стр.26
7	**Кнопка [Auto Setup]**	При натисканні цієї кнопки під час проекції зображення, сформованого комп'ютерним сигналом, виконується автоматичне регулювання відстеження, синхронізації та позиціювання для показу оптимального зображення.
8	**Кнопка [Aspect]**	При кожному натисканні цієї кнопки змінюється співвідношення сторін зображення. ☛ стр.28

Назва	Функція
⑨ **Кнопки [Page] (+) (-)**	Ви можете міняти сторінки при проектуванні з використанням функції USB display. ☛ стр.88 • При показі слайди можна перегортати вперед та назад. ☛ стр.96 • Функція зміни сторінок активується при підключенні проектора до комп'ютера за допомогою USB-кабелю. ☛ стр.92
⑩ **Кнопки [E-Zoom] (⊕) (⊖)**	(+) Служить для збільшення зображення без зміни розміру області проекції. (-) Служить для зменшення ділянок зображення, збільшених за допомогою кнопки [⊕]. ☛ стр.33
⑪ **Кнопка [Menu]**	Служить для відображення та закриття меню конфігурації. ☛ стр.41
⑫ **Кнопка [ ]**	Натисканням цих кнопок під час відображення меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією здійснюється вибір пунктів меню та установка значень параметрів. ☛ стр.41, 53 Вибір елемента або фотографії під час показу слайдів. ☛ стр.96 Якщо використається функція бездротової миші, то при натисканні на цю кнопку відбувається переміщення покажчика. ☛ стр.93

Назва	Функція
⑬ **Кнопка [Enter]**	При відображенні меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією ця кнопка служить для доступу до поточного пункту, його відкриття та переходу до наступного рівня. ☛ стр.41, 53 Якщо використається функція бездротової миші, то ця кнопка працює як ліва кнопка миші. ☛ стр.93
⑭ **Кнопка [Esc]**	Служить для припинення виконання поточної функції. Натисканням цієї кнопки під час відображення меню конфігурації здійснюється перехід до попереднього рівня меню. ☛ стр.41, 53 Якщо використається функція бездротової миші, то ця кнопка працює як права кнопка миші. ☛ стр.93
⑮ **Кнопки [Volume] (🔈) (🔊)**	(🔈) Знижує гучність. (🔊) Підвищує гучність. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
⑯ **Кнопка [Help]**	Служить для відображення та закриття екрана з довідковою інформацією, що містить вказівки щодо усунення несправностей у випадку їх виникнення. ☛ стр.53
⑰ **Кнопка [Color Mode]**	Кожне натискання цієї кнопки приводить до зміни колірного режиму. ☛ стр.23
⑱ **Кнопка [Num]**	Ці кнопки служать для введення пароля. ☛ стр.35
⑲ **Кнопка [HDMI]**	Перехід до показу зображень із вхідного порту HDMI. ☛ стр.22

Назва	Функція
20 **Кнопка [Slideshow]**	Перехід до показу слайд-шоу. ☛ стр.22
21 **Кнопка [Video]**	Перехід до показу зображень із вхідного порту Video. ☛ стр.22
22 **Кнопка [USB Display]**	Перехід до показу слайдів в режимі USB Display. ☛ стр.22
23 **Кнопка [Source Search]**	Служить для перемикання на наступне джерело, яке приєднане до проектора та передає зображення. ☛ стр.21
24 **Область випромінювання світла на пульті дистанційного керування**	Служить для подачі сигналів пульта дистанційного керування. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***

Пульт дистанційного керування (тільки EB-X6/S6)

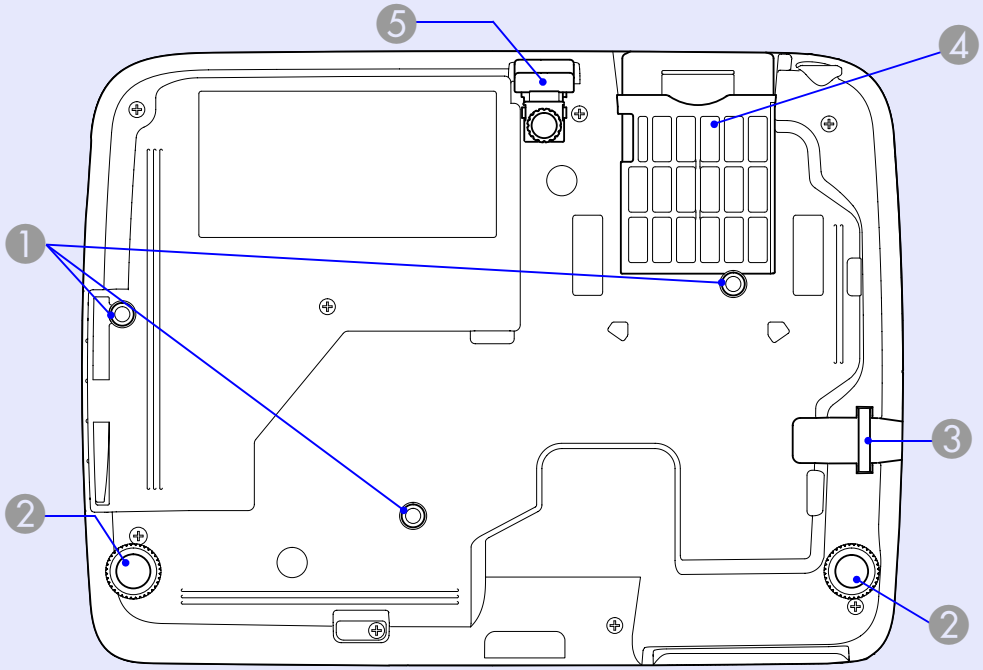


	Назва	Функція
1	**Кнопка [⏻]**	Служить для вмикання та вимикання проектора. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
2	**Кнопка [Source Search]**	Служить для перемикання на наступне джерело, яке приєднане до проектора та передає зображення. ☛ стр.21
3	**Кнопка [Menu]**	Служить для відображення та закриття меню конфігурації. EB-X6 ☛ стр.42, EB-S6 ☛ стр.43
4	**Кнопка [Enter]**	При відображенні меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією ця кнопка служить для доступу до поточного пункту, його відкриття та переходу до наступного рівня. EB-X6 ☛ стр.42, EB-S6 ☛ стр.43 Якщо використається функція бездротової миші, то ця кнопка працює як ліва кнопка миші. ☛ стр.93
5	**Кнопка [Auto Setup]**	При натисканні цієї кнопки під час проекції зображення, сформованого комп'ютерним сигналом, виконується автоматичне регулювання відстеження, синхронізації та позиціювання для показу оптимального зображення. ☛ стр.45
6	**Кнопки [Page] (+) (-)**	Ви можете міняти сторінки при проектуванні з використанням функції USB Display. ☛ стр.88 Функція зміни сторінок активується при підключенні проектора до комп'ютера за допомогою USB-кабелю. ☛ стр.92

Назва	Функція
⑦ **Кнопка [E-Zoom] (+) (-)**	(+) Служить для збільшення зображення без зміни розміру області проекції. (-) Служить для зменшення ділянок зображення, збільшених за допомогою кнопки [+]. ☛ стр.33
⑧ **Кнопка [A/V Mute]**	Служить для вмикання та вимикання відеосигналу та звукового сигналу. ☛ стр.26
⑨ **Кнопка [Freeze]**	Служить для припинення та поновлення зміни зображень. ☛ стр.27
⑩ **Кнопка [Volume]**	Відображається екран настроювання звуку. Регулювання гучності здійснюється натисканням кнопок [◀]/[▶].
⑪ **Цифрові кнопки**	Ці кнопки служать для введення пароля. ☛ стр.36
⑫ **Кнопки [◀] [▶]**	Натисканням цих кнопок під час відображення меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією здійснюється вибір пунктів меню та установка значень параметрів. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"*** , EB-X6 ☛ стр.42, EB-S6 ☛ стр.43 Якщо використається функція бездротової миші, то при натисканні на цю кнопку відбувається переміщення покажчика. ☛ стр.93

Назва	Функція
⑬ **Кнопка [Esc]**	Служить для припинення виконання поточної функції. Натисканням цієї кнопки під час відображення меню конфігурації здійснюється перехід до попереднього рівня меню. EB-X6 ☛ стр.42, EB-S6 ☛ стр.43 Якщо використається функція бездротової миші, то ця кнопка працює як права кнопка миші. ☛ стр.93
⑭ **Кнопка [Help]**	Служить для відображення та закриття екрана з довідковою інформацією, що містить вказівки щодо усунення несправностей у випадку їх виникнення. ☛ стр.53
⑮ **Кнопки [▲] [▼]**	Натисканням цих кнопок під час відображення меню конфігурації або екрана з довідковою інформацією здійснюється вибір пунктів меню та установка значень параметрів. EB-X6 ☛ стр.42, EB-S6 ☛ стр.43 Якщо використається функція бездротової миші, то при натисканні на цю кнопку відбувається переміщення покажчика. ☛ стр.93
⑯ **Область випромінювання світла на пульті дистанційного керування**	Служить для подачі сигналів пульта дистанційного керування. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***

Вид знизу



	Назва	Функція
1	**Точки кріплення кронштейнів для підвішування (3 точки)**	При підвішуванні проектора до стелі в цих точках слід закріпити додаткові засоби для підвішування. ☛ стр.69, 103
2	**Задня опора (2 точки)**	Поверніть опору для регулювання нахилу по горизонталі. ☛ ***Коротка інструкція "Початок роботи"***
3	**Точка підключення кабелю системи безпеки**	Служить для проведення комерційно доступних кабельних замків, за допомогою яких можна прикріпити проектор до нерухомого об'єкта. ☛ стр.39
4	**Повітряний фільтр (Вхідний отвір для повітря)**	Запобігає потраплянню пилу та інших сторонніх частинок усередину проектора при всмоктуванні повітря. Коли потрібно здійснити чищення або заміну фільтра, проектор виводить відповідне повідомлення. ☛ стр.70, 77
5	**Передня регульована опора**	☛ стр.7

Корисні функції

У цій главі висвітлюються функції, корисні при проведенні презентацій і інших демонстрацій, а також функції захисту.

Зміна зображення на проекції 21

- **Перемикання шляхом автоматичного виявлення вхідного сигналу (пошук джерела) 21**
- **Пряме перемикання пультом ДК (тільки EB-W6) ...22**

Функції поліпшення якості проекції 23

- **Вибір якості проекції (Вибір колірного режиму) 23**
  - Зміна колірного режиму пультом ДК (тільки EB-W6) 23
  - Зміна колірного режиму в меню конфігурації 24
- **Автонастройка діафрагми 25**
- **Тимчасове припинення відтворення зображення та звуку (Вимкнення A/V) 26**
- **Зупинка зміни зображень (Стоп-кадр).....27**
- **Зміна формату зображення 28**
  - Способи перемикання 28
  - Зміна формату зображення з відео обладнання 29
  - Зміна формату комп'ютерних зображень (для EB-X6/S6).....30
  - Зміна формату комп'ютерних/HDMI зображень (для EB-W6) 31
- **Збільшення частини зображення (E-Zoom) 33**

Функції захисту 35

- **Організація роботи користувачів (Захисний пароль) 35**
  - Тип Захисного пароля..... 35
  - Установка захисного пароля..... 35
  - Введення пароля..... 37
- **Заборона на виконання операцій (Блок-ня керування) 38**
- **Замок від зловмисників..... 39**
  - Установка кабельного замка..... 39

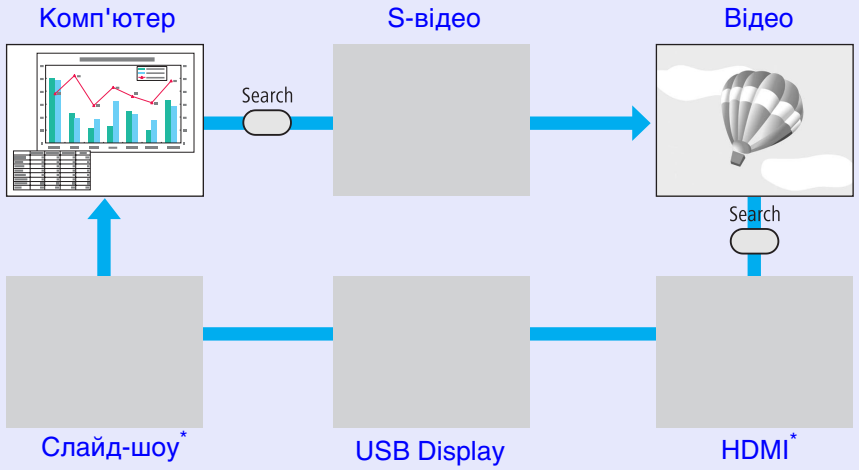
Зміна зображення на проекції

Для перемикання між зображеннями для проектування використаються наступні методи.

- Перемикання шляхом пошуку джерела
  Проектором автоматично виявляються сигнали, що надходять від підключеного обладнання, і здійснюється проекція зображення, що надходить від цього обладнання.
- Пряме перемикання (тільки EB-W6)
  Перехід до необхідного вхідного порту здійснюється натисканням кнопки на пульті дистанційного керування.

Перемикання шляхом автоматичного виявлення вхідного сигналу (пошук джерела)

Забезпечується швидке проектування потрібного зображення, оскільки при натисканні на кнопку [Source Search] пропускаються вхідні порти, з яких не надходить сигнал зображення.

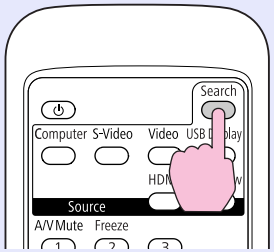


* Перемикання на HDMI і показ Слайд-шоу можливо тільки для EB-W6

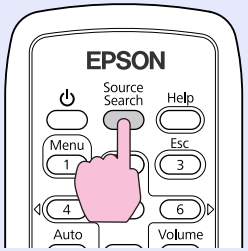
Процедура

Перед виконанням цієї операції підключіть відеоапаратуру та увімкніть відтворення.

Використання пульта дистанційного керування

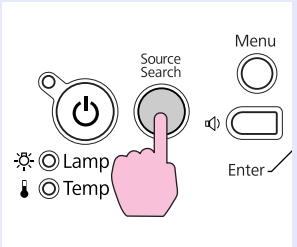


EB-W6

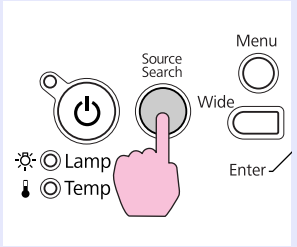


EB-X6/S6

Використання панелі керування



EB-W6/X6

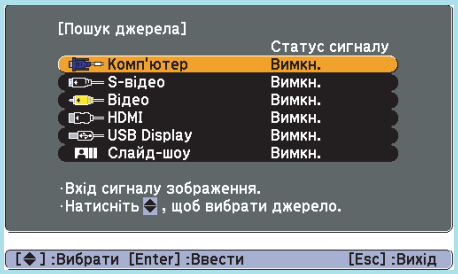


EB-S6

Якщо підключені два пристрої або більше, натискайте кнопку [Source Search], доки на проекційному екрані не з'явиться потрібне зображення.

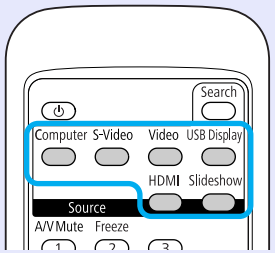
У випадку, якщо доступно тільки зображення, відображуване проектором наразі, або якщо не виявлено жодного сигналу зображення, з'являється зображений нижче екран з відображенням статусу сигналів зображення. Користувач може вибрати вхідний порт, на який подається сигнал для проекції того підключеного обладнання, яке бажає використовувати. Якщо протягом 10 секунд не виконується жодна операція, екран закривається.

EB-W6



Пряме перемикання пультом ДК (тільки EB-W6)

Ви можете прямо перейти до необхідного джерела, натиснувши на кнопку на пульті дистанційного керування.



Інформацію про роботу кнопок можна подивитися тут. ☛ стр.14

Вибір якості проекції (Вибір колірного режиму)

Вибором установки, що найкраще відповідає умовам середовища проекції, легко досягається оптимальна якість зображення. Яскравість зображення змінюється залежно від вибраного режиму.

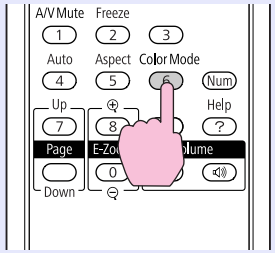
Режим	Застосування
Гра	Найкращий варіант для використання в яскраво освітленому приміщенні. Це найбільш яскравий режим з гарним відображенням темних тонів.
Презентація	Найкращий варіант для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Текст	Найкращий варіант для показу чорно-білих презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Найкращий варіант для перегляду фільмів у темному приміщенні. Зображення мають природний вигляд.
Фото*1	Найкращий варіант для проекції нерухомих зображень, наприклад, фотографій, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виглядають яскравими та контрастними.
Спорт*2	Найкращий варіант для перегляду телевізійних програм у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виглядають яскравими та реалістичними.
sRGB	Найкращий варіант для зображень, що відповідають колірному стандарту sRGB.
Дошка оголош.	Навіть при проектуванні на класну дошку чорного або зеленого кольору ця установка забезпечує одержання зображень із природним відтінком, як при проектуванні на екран.

*1 Може бути обраний тільки для наступних вхідних сигналів. Комп'ютер, HDMI Digital-RGB (тільки EB-W6), USB Display, Слайд-шоу (тільки EB-W6)

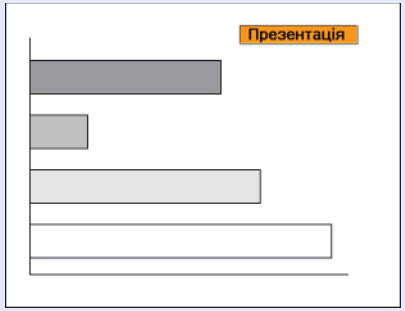
*2 Може бути обраний тільки для наступних вхідних сигналів. Компонентний відеосигнал, сигнал S-Відео, композитний відеосигнал, компонентний HDMI (тільки EB-W6)

Зміна колірного режиму пультом ДК (тільки EB-W6)

Процедура



При кожному натисканні цієї кнопки на екрані відображається назва колірного режиму та відбувається зміна колірного режиму.



При натисканні кнопки під час відображення на екрані назви колірного режиму виконується перехід до наступного колірного режиму.

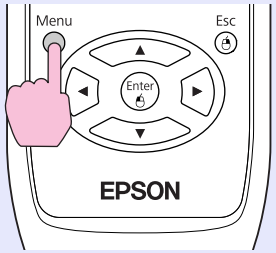
Зміна колірного режиму в меню конфігурації

Процедура

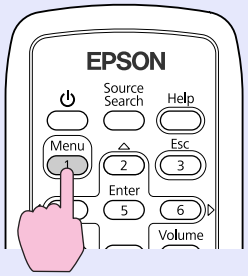
1. **Натисніть кнопку [Menu] і виберіть у меню настроювання "Зображення" - "Колірний режим".**

EB-W6 ☛ стр.41
EB-X6 ☛ стр.42
EB-S6 ☛ стр.43

Використання пульта дистанційного керування

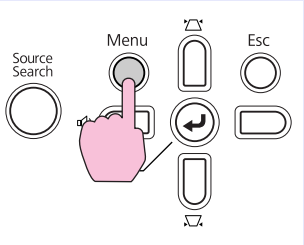


EB-W6

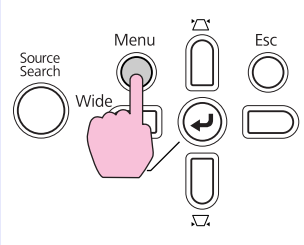


EB-X6/S6

Використання панелі керування



EB-W6/X6



EB-S6

2. **Виберіть назву колірного режиму.**

3. **Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню настроювання.**

Автонастройка діафрагми

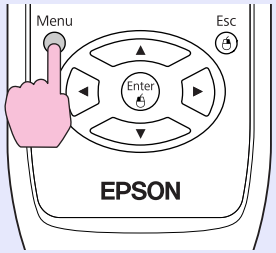
Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості зображення, що проектується, дозволяють одержувати глибокі, насичені картинки.

Процедура

1 Натисніть кнопку [Menu] і виберіть у меню настроювання "Зображення" - "Автодіафрагма".

EB-W6 ☛ стр.41
EB-X6 ☛ стр.42
EB-S6 ☛ стр.43

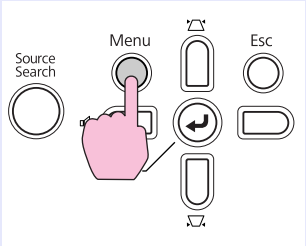
Використання пульта дистанційного керування



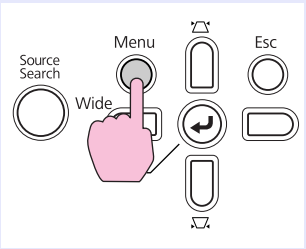
EB-W6

EB-X6/S6

Використання панелі керування



EB-W6/X6



EB-S6

2 Оберіть "Увімкн.".

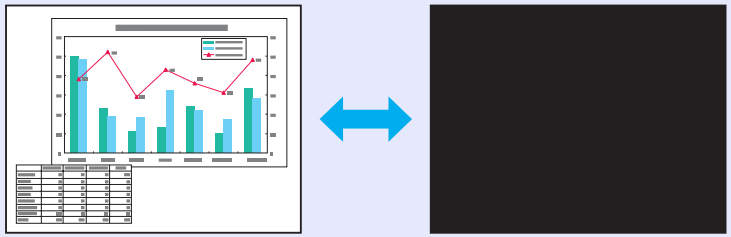
Установлене значення буде запам'ятовуватися для кожного колірного режиму.

3 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню настроювання.

Даний пункт меню недоступний для вибору, якщо в меню "Зображення" для настроювання параметра "Колірний режим" обране значення "Гра" або "Театр".

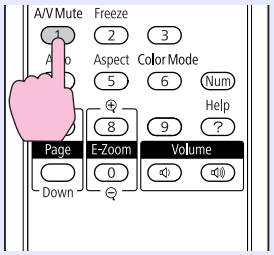
Тимчасове припинення відтворення зображення та звуку (Вимкнення A/V)

Ця функція використовується для звернення уваги аудиторії до того, про що йде мова, або при необхідності сховати такі деталі, як перехід до іншого файлу під час проведення презентацій з використанням комп'ютера.

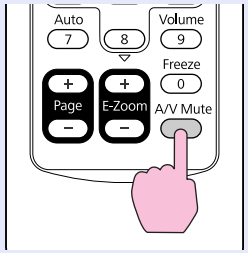


Процедура

Пульт дистанційного керування

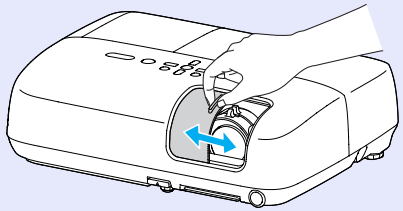


EB-W6



EB-X6/S6

Проектор



При кожному натисканні цієї кнопки або закриванні та відкриванні перемикача Вимкнення A/V функція Вимкнення A/V вмикається або вимикається.

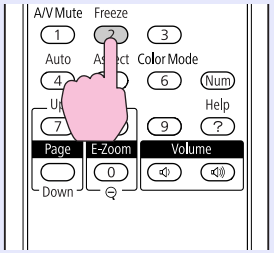
- ***Якщо ця функція застосовується під час проекції зображень, що рухаються, відтворення зображень і звуку триває. Неможливо повернутися в точку, де була активована функція Вимкнення A/V.***
- ***За допомогою пульта дистанційного керування можна вибрати як екран для режиму Вимкнення A/V відображення чорного або синього тла або логотипа, скориставшись пунктами "Додаткові" - "Дисплей" - "Вимкнення A/V" меню конфігурації.*** ☛ *стр.48*
- ***Якщо перемикач вимикання аудіо/відео сигналу закритий і активована функція Вимкнення A/V, джерело живлення можна настроїти на автоматичне вимикання по закінченні приблизно 30 хвилин, скориставшись у меню конфігурації пунктом "Додаткові" - "Операція" - "Тайм.криш. об'єкт.".*** ☛ *стр.49*

Зупинка зміни зображень (Стоп-кадр)

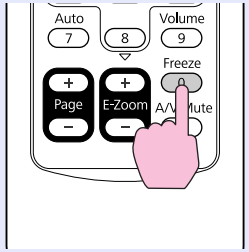
Якщо на екрані зупинена зміна зображень, що рухаються, проекція зображення триває, що дає змогу показувати зображення, що рухаються, по одному кадру, як при демонстрації фотографій. Крім того, якщо попередньо була активована функція Стоп-кадру, такі операції, як зміна файлів під час проведення презентацій з комп'ютера, можна виконувати без проекції будь-яких зображень.

Процедура

Пульт дистанційного керування



EB-W6



EB-X6/S6

При кожному натисканні кнопки функція Стоп-кадр вмикається або вимикається.

- ***Відтворення звукового сигналу не припиняється.***
- ***Джерело зображень продовжує відтворювати зображення, що рухаються, навіть якщо зміна кадрів на екрані зупинена, тому неможливо відновити проекцію з тієї точки, у якій її було припинено.***
- ***Якщо кнопку [Freeze] натискають при відображенні екрана меню конфігурації або екрана довідки, меню зникає.***
- ***Режим стоп-кадру функціонує також при використанні функції E-Zoom.***

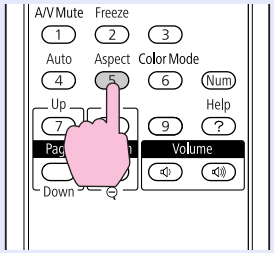
Зміна формату зображення

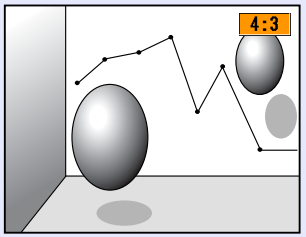
Якщо підключено відеоапаратури, що проектує зображення, записані у вигляді цифрового відео або на дисках DVD у широкоекранному форматі 16:9, то зміните формат▸▸ екрана. Зміна формату екрану також необхідно при проектуванні повнорозмірних комп'ютерних зображень.
Способи зміни й типи форматного відношення наступні

Способи перемикання

Процедура

EB-W6





При кожному натисканні цієї кнопки на екрані відображається назва формату та відбувається зміна формату.

При натисканні кнопки під час відображення на екрані назви формату виконується перехід до наступного режиму формату.

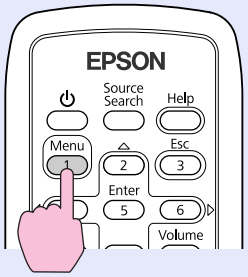
> ***Цього можна досягти також за допомогою параметра "Співвідн. сторін" у пункті "Сигнал" меню конфігурації.*** ☛ *стр.46*

EB-X6/S6

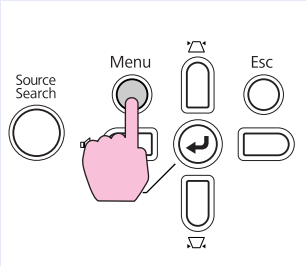
1 Натисніть кнопку [Menu] і виберіть у меню настроювання "Сигнал" - "піввідн. сторін".

EB-X6 ☛ стр.42
EB-S6 ☛ стр.43

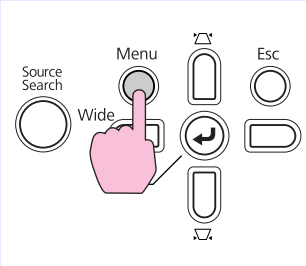
Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування

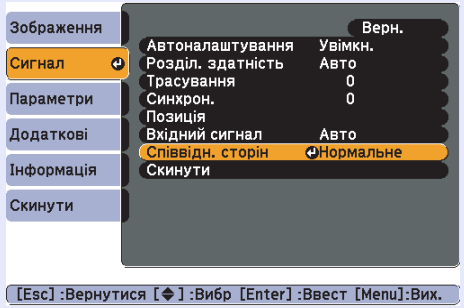


EB-X6

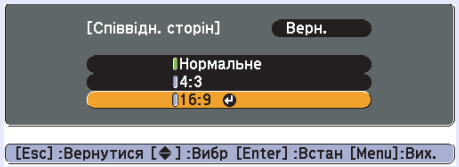


EB-S6

2 **Натисніть кнопку [Enter], щоб викликати екран "Співвідн. сторін".**



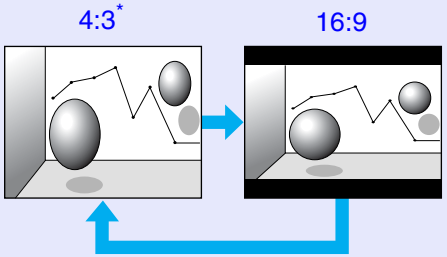
3 **Оберіть формат і натисніть кнопку [Enter].**



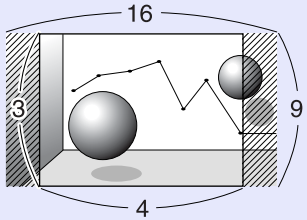
Обраний вами формат буде встановлений.

Зміна формату зображення з відео обладнання

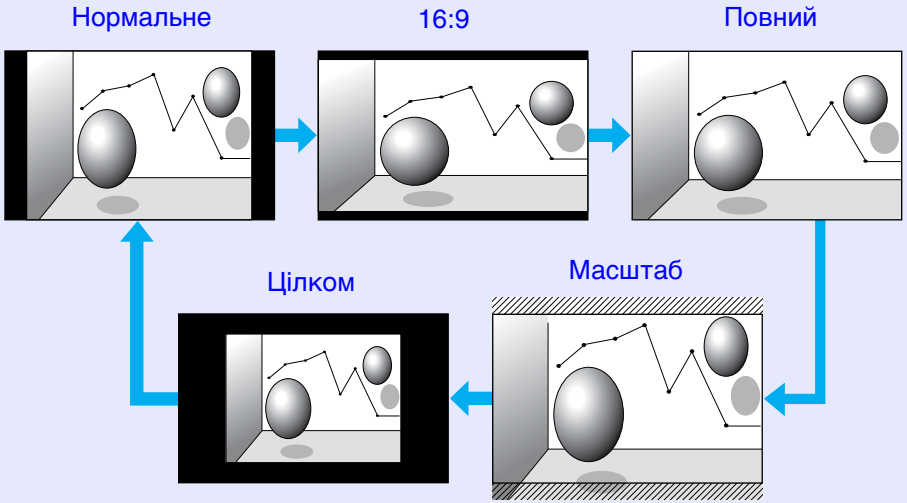
EB-X6/S6



* При надходженні сигналів 720p/1080i, дисплей масштабується у відношенні 4:3 (відображення з обрізанням лівого і правого краю).

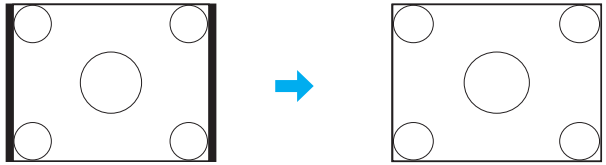


EB-W6



Зміна формату комп'ютерних зображень (для EB-X6/S6)

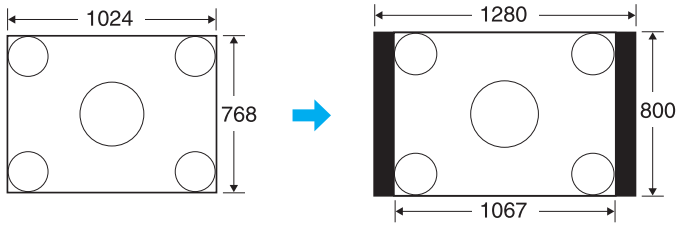
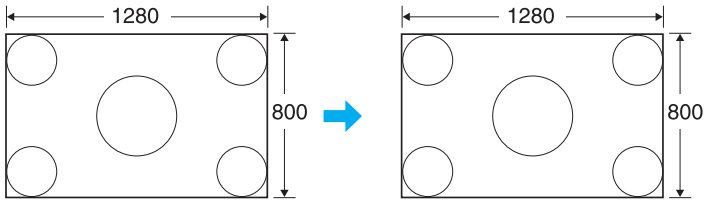
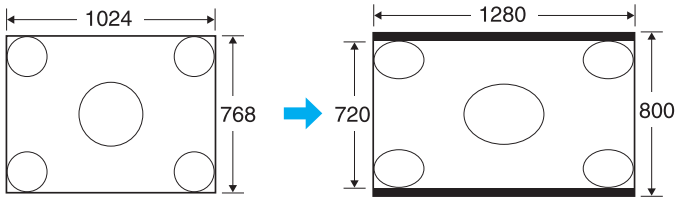
При проектуванні зображень, що надходять із вхідного порту Комп'ютер, форматне відношення можна змінити в такий спосіб.

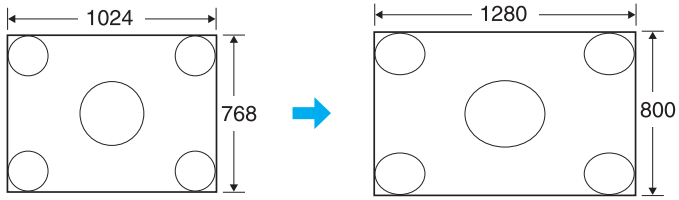
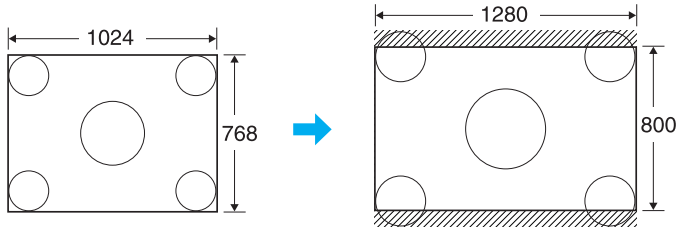
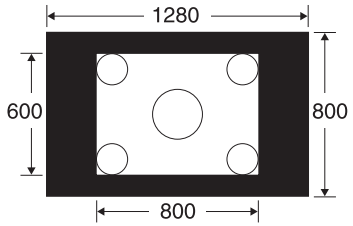
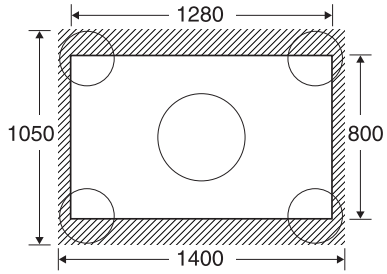
Значення		Пояснення	Приклади проектування
Нормальне	**Проекція зображень із вхідного порту Комп'ютер**	Проектування повнорозмірної проекції зі збереженням форматного відношення вхідного зображення.	
4:3		Проектування повнорозмірної проекції з форматним відношенням 4:3. Використається, якщо ви хочете проектувати зображення формату 5:4 (1280 × 1024 і т.д.) на весь екран.	При надходженні вхідного сигналу 1280 × 1024  Нормальне 4:3
16:9		Проектування з форматним відношенням 16:9. Використовується для повнорозмірного проектування на екран 16:9.	При надходженні вхідного сигналу 1280 × 1024

Якщо частина зображення відсутня або не може проектуватися повністю, то при проектуванні комп'ютерних зображень установіть режим "Ширококутний" або "Нормальне" у пункті "Розділ. здатність" меню настроювання, залежно від розміру екрана комп'ютера. ☛ *стр.45*

Зміна формату комп'ютерних/HDMI зображень (для EB-W6)

При проектуванні зображень, що надходять із вхідного порту Комп'ютер або порту HDMI, форматне відношення можна змінити в такий спосіб. Для EB-W6 розмір проекції становить 1280 x 800 точок (форматне відношення 16:10) у зв'язку з роздільною здатністю екрана WXGA. При проектуванні на екрани 16:9, установите формат "16:9".

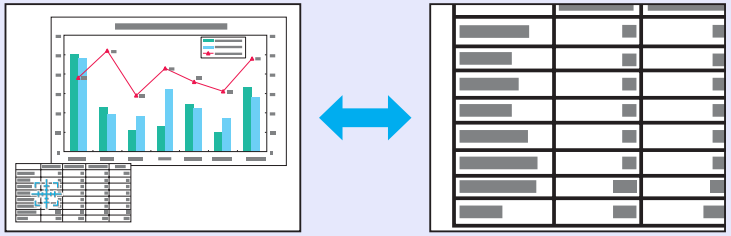
Значення		Пояснення	Приклади проектування
Нормальне	**Проекція зображень із вхідного порту Комп'ютер**	Проектування повнорозмірної проекції зі збереженням форматного відношення вхідного зображення.	При надходженні вхідного сигналу 1024 × 768 
Авто	**Проекція зображень із вхідного порту HDMI**	Проектування з належним форматним відношенням на основі інформації із вхідного сигналу.	При надходженні вхідного сигналу 1280 × 800 
16:9		Проектування повнорозмірної проекції з форматним відношенням 16:9.	При надходженні вхідного сигналу 1024 × 768 

Значення	Пояснення	Приклади проектування
Повний	Проектування на весь екран.	При надходженні вхідного сигналу 1024 × 768 
Масштаб	Проектування повноразмірної проекції зі збереженням форматного відношення вхідного зображення в бічному напрямку. Частини зображення, що виходять за розміри проекції, не проектуються.	При надходженні вхідного сигналу 1024 × 768 
Цілком	Проектування зображення з роздільною здатністю у розмірі вхідного зображення у центр екрана. Найкращий варіант для більше якісного проектування. Якщо роздільна здатність перевищує 1280 × 800 точок, то края зображення не відображаються.	При надходженні вхідного сигналу 800 × 600  При надходженні вхідного сигналу 1400 × 1050 

Якщо частина зображення відсутня або не може проектуватися повністю, то при проектуванні комп'ютерних зображень установіть режим "Ширококутний" або "Нормальне" у пункті "Розділ. здатність" меню настроювання, залежно від розміру екрана комп'ютера. ☛ *стр.45*

Збільшення частини зображення (E-Zoom)

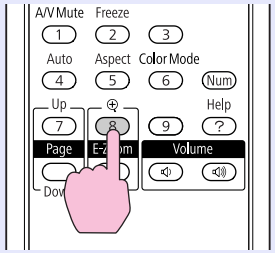
Ця функція корисна при необхідності збільшення зображення для перегляду деталей, наприклад, графіків і таблиць.



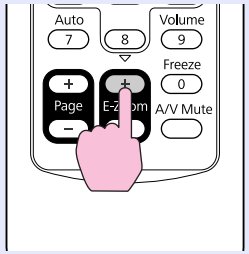
Процедура

1 Вмикання E-Zoom.

Пульт дистанційного керування



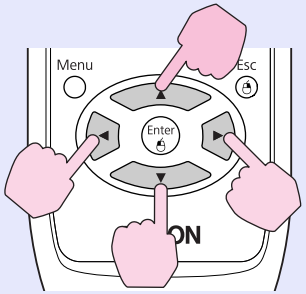
EB-W6



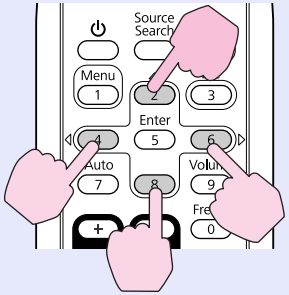
EB-X6/S6

2 Пересуньте перехрестя на ділянку зображення, яке потрібно збільшити.

Пульт дистанційного керування



EB-W6

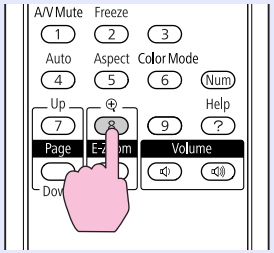


EB-X6/S6

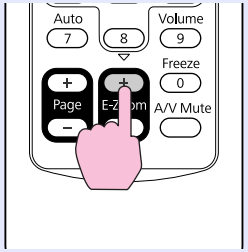
Перехрестя

3 Збільшення.

Пульт дистанційного керування



EB-W6



EB-X6/S6

При кожному натисканні цієї кнопки зазначена область збільшується. Для швидкого збільшення слід утримувати кнопку натиснутою.
Зменшення збільшеного зображення здійснюється натисканням кнопки [-].
Кнопка [Esc] служить для скасування операції.

- ***На екрані відображається коефіцієнт збільшення. Для збільшення вибраної області у 1 - 4 рази передбачено 25 кроків збільшення.***
- ***Прокручування зображення здійснюється натисканням кнопок [▲], [▼], [◀] або [▶].***

У проекторі передбачені такі розширені функції захисту.

- Захисний пароль
  Дає змогу обмежити коло осіб, яким дозволено користуватися проектором.
- Блок-ня керування
  Дає змогу запобігти зміні параметрів установок проектора особами, які не мають на це дозволу.
- Замок від зловмисників
  Проектор оснащено різними пристосуваннями для захисту від крадіжки.

Організація роботи користувачів (Захисний пароль)

У разі активації функції захисту паролем особи, які не знають пароля, не зможуть використовувати проектор для проекції зображень, навіть якщо живлення пристрою увімкнене. Більше того, неможливо змінити логотип користувача, відображуваний при вмиканні проектора. Ця функція діє як пристрій запобігання крадіжці, оскільки навіть украденим проектором неможливо буде користуватися. У момент придбання функція Захисний пароль не активована.

Тип Захисного пароля

Відповідно до способу використання проектора передбачені два вида установок захисту паролем.

1. "Захист ввімк.живл."
Якщо для установки "Захист ввімк.живл." задане значення "Увімкн.", пароль повинен вводитись при кожному включенні проектора після того, як він був відключений від джерела живлення, до якого він підключався при останньому введенні пароля. Якщо правильний пароль не введений, проектор не запускається.

2."Захист логотипа користувача"
Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Якщо для параметра "Захист лого корист" задане значення "Увімкн.", заборонені такі зміни установок:

- Реєстрація логотипа користувача
- Зміна значень параметрів "Фон дисплея", "Екран запуску" і "Вимкнення A/V" у пункті "Дисплей" меню конфігурації.

Установка захисного пароля

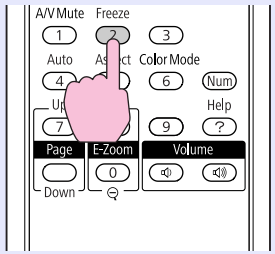
Для установки Захисного пароля виконайте такі дії.

Процедура

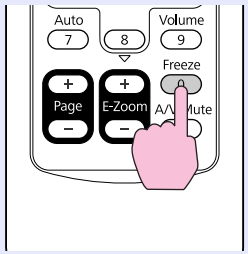
1 Утримуйте кнопку [Freeze] натиснутою протягом приблизно п'яти секунд.

На екрані з'явиться установка Захисний пароль меню конфігурації.

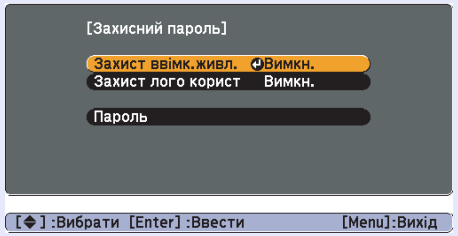
Пульт дистанційного керування



EB-W6



EB-X6/S6



- ***Якщо режим Захисний пароль уже активний, необхідно ввести пароль.***
  Якщо пароль введений правильно, на екрані з'явиться установка Захисний пароль меню конфігурації.
  ☛ "Введення пароля" p.37
- ***Після установки пароля слід на видній ділянці проектора прикріпити наклейку з повідомленням про захист паролем як додатковий засіб запобігання крадіжці.***

2 Активація "Захист ввімк.живл."

(1) Виберіть "Захист ввімк.живл." і натисніть кнопку [Enter].
(2) Виберіть "Увімкн." і натисніть кнопку [Enter].
(3) Натисніть кнопку [Esc].

3 Активація "Захист лого корист".

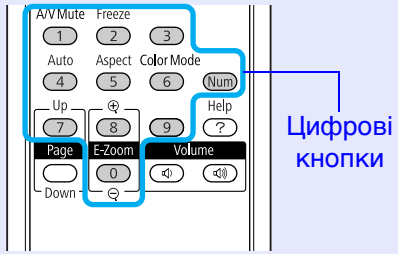
(1) Виберіть "Захист лого корист" і натисніть кнопку [Enter].
(2) Виберіть "Увімкн." і натисніть кнопку [Enter].
(3) Натисніть кнопку [Esc].

4 Установка пароля

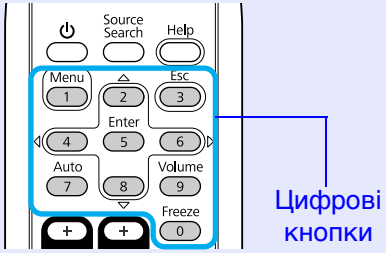
(1) Виберіть "Пароль." і натисніть кнопку [Enter].
(2) При відображенні повідомлення "Змінити пароль?" виберіть "Так", а потім натисніть кнопку [Enter]. За замовчуванням використовується пароль "0000". Змініть це значення пароля на власний розсуд. При виборі "Ні" знову відображається екран, показаний у пункті 1.

(3) За допомогою цифрових кнопок введіть чотиризнакове число. (На проекторі EB-W6 уводите цифри, утримуючи натиснутою кнопку [Num].) Введене число відображається у вигляді "* * * *". Після введення четвертої цифри відображається екран із запитом підтвердження.

Пульт дистанційного керування



EB-W6



EB-X6/S6

(4) Знову введіть пароль.
Відображається повідомлення "Пароль прийнято.".
Якщо пароль введений неправильно, відображається повідомлення із пропозицією повторити введення пароля.

Введення пароля

Після відображення екрана введення пароля введіть пароль за допомогою цифрових кнопок на пульті дистанційного керування.

Процедура

Введіть пароль за допомогою цифрових кнопок. (На проекторі EB-W6 уводите цифри, утримуючи натиснутою кнопку [Num].)

Після введення правильного пароля починається проекція.

Увага

- *Якщо три рази поспіть вводиться неправильний пароль, приблизно протягом п'яти хвилин відображається повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", а потім проектор перемикається в стан очікування. У такій ситуації слід вийняти електричну вилку з стінної розетки, заново її вставити та знову увімкнути живлення проектора. Проектор знову відображає екран введення пароля, щоб можна було ввести правильний пароль.*
- *Якщо ви забули пароль, запишіть номер, який з'явився на екрані "Код запиту: xxxxx" і зверніться за найближчою з адрес, наведених у документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.* ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
- *Якщо, продовжуючи повторювати описану вище операцію, користувач вводить неправильний пароль тридцять разів поспіль, відображається наведене далі повідомлення, і проектор більше не сприйматиме паролі, що їх вводять. "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації."* ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

Заборона на виконання операцій (Блок-ня керування)

Для блокування кнопок на панелі керування виконайте одну з описаних дій.

- Повне блокув.
  Блокуються всі кнопки на панелі керування. З панелі керування неможливе виконання жодної операції, у тому числі увімкнення та вимикання живлення.
- Блок. Операції
  Блок. Операції Блокуються всі кнопки на панелі керування, за винятком кнопки [⏻].

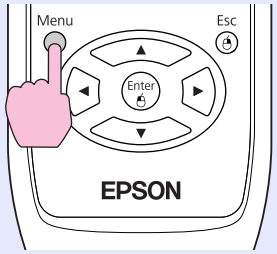
Ця можливість корисна під час заходів або шоу, коли потрібно зробити неактивними всі кнопки та виконувати тільки проекції, або в школах, якщо потрібно обмежити можливість використання кнопок керування. При цьому зберігається можливість керування проектором за допомогою пульта дистанційного керування.

Процедура

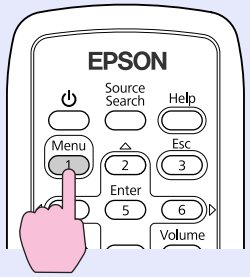
1 Натисніть кнопку [Menu] і виберіть у меню конфігурації "Параметри" - "Блок-ня керування".

EB-W6 ☛ стр.41
EB-X6 ☛ стр.42
EB-S6 ☛ стр.43

Використання пульта дистанційного керування

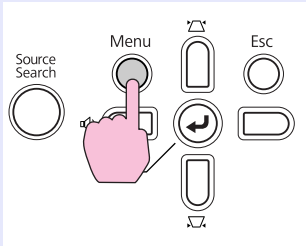


EB-W6

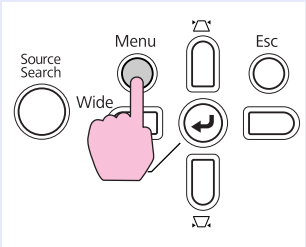


EB-X6/S6

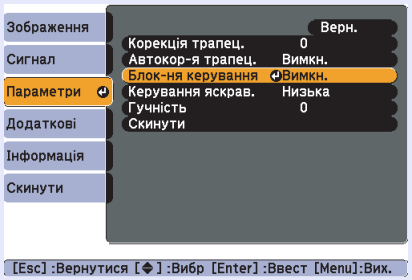
Використання панелі керування



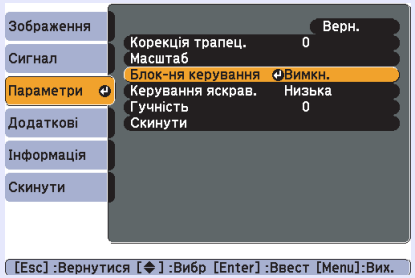
EB-W6/X6



EB-S6



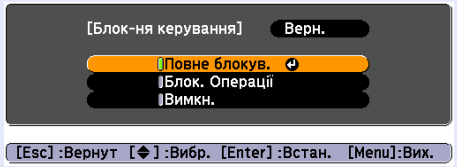
EB-W6/X6



EB-S6

В інструкціях під меню зазначені кнопки, якими можна користуватися, та їх функції.

2 **Виберіть "Повне блокув." або "Блок. Операції".**



3 **З появою повідомлення із запитом підтвердження виберіть "Так".**

Кнопки панелі керування блокуються відповідно до вибраної установки.

Скасування блокування панелі керування виконується одним з наступних двох способів.

- ***За допомогою пульта дистанційного керування виберіть варіант "Вимкн." у меню конфігурації "Параметри" - "Блок-ня керування".***
- ***При натисканні та утримуванні на панелі керування кнопки [Enter] приблизно протягом семи секунд відображається повідомлення, та блокування знімається.***

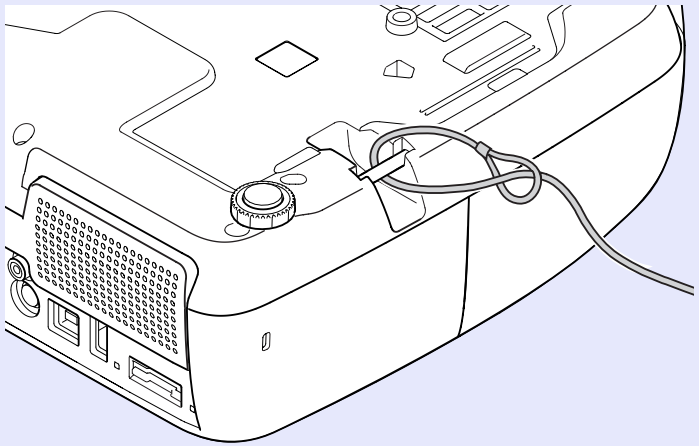
Замок від зловмисників

Оскільки проектори часто встановлюються на стельових кріпильних пристроях і залишаються в кімнатах без догляду, існує ймовірність їх крадіжки.

- Гніздо захисту
  Гніздо захисту є сумісним із системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. Докладні відомості про систему Microsaver Security System наведені на головній сторінці веб-сайту Kensington за адресою
  http://www.kensington.com/
- Точка підключення кабелю системи безпеки
  Служить для проведення комерційно доступних кабельних замків, за допомогою яких можна прикріпити проектор до стола або стояка.

Установка кабельного замка

Проведіть кабельний замок від зловмисників через точку кріплення. Див. документацію кабельного замка, де наведена процедура його замикання.



Меню конфігурації

У цій главі описані способи використання меню конфігурації і його функції.

Використання меню конфігурації (для EB-W6) 41

Використання меню конфігурації (для EB-X6) 42

Використання меню конфігурації (для EB-S6) 43

Список функцій 44

- **Меню Зображення 44**
- **Меню Сигнал 45**
- **Меню Параметри 47**
- **Меню Додаткові 48**
- **Меню Інформація (лише відображення) 50**
- **Меню Скинути 51**

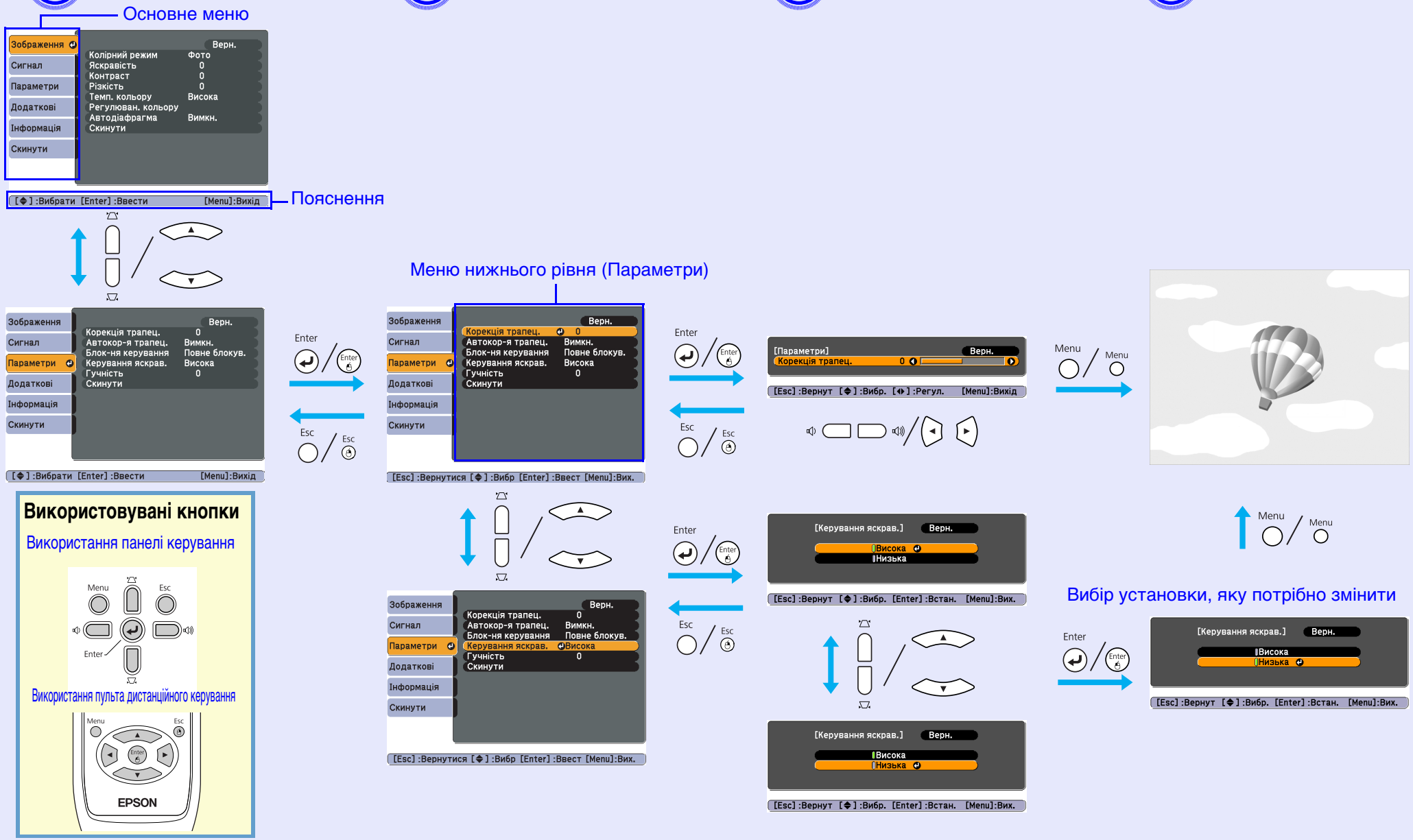
Використання меню конфігурації (для EB-W6)

1 Здійснення вибору в основному меню

2 Здійснення вибору в меню нижнього рівня

3 Зміна вибраного пункту

4 Вихід



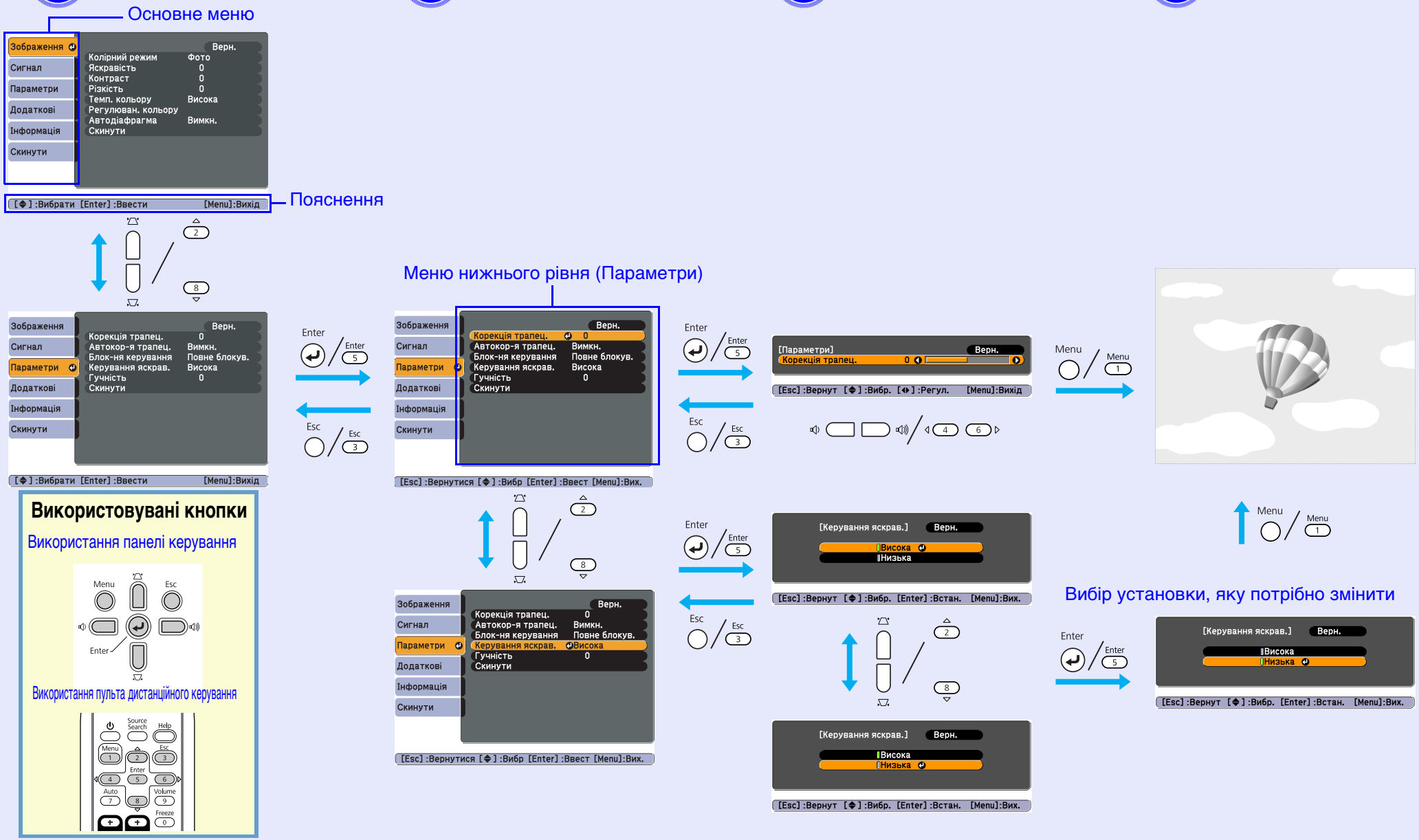
Використання меню конфігурації (для EB-X6)

1 Здійснення вибору в основному меню

2 Здійснення вибору в меню нижнього рівня

3 Зміна вибраного пункту

4 Вихід



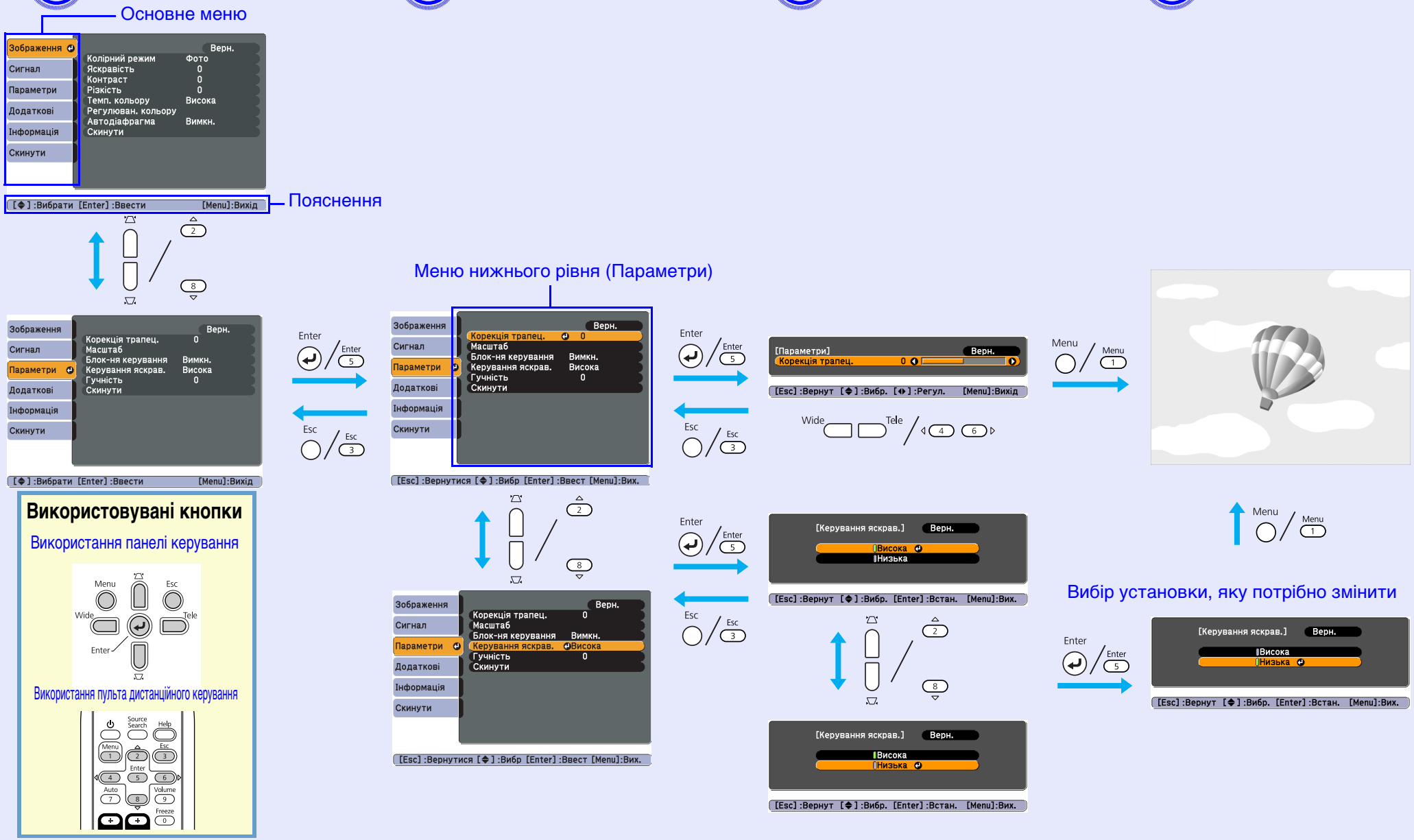
Використання меню конфігурації (для EB-S6)

1 Здійснення вибору в основному меню

2 Здійснення вибору в меню нижнього рівня

3 Зміна вибраного пункту

4 Вихід



Використовувані кнопки

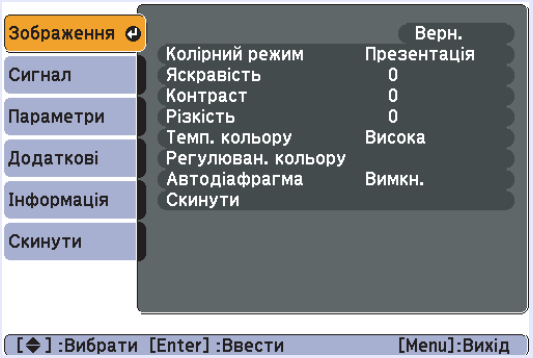
Використання панелі керування

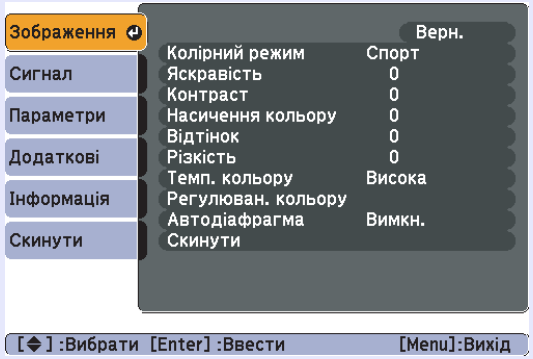
Використання пульта дистанційного керування

Меню Зображення

Як видно з наведених копій екранів, елементи, що можуть налаштовуватись, залежать від використовуваного сигналу зображення для проекції. Інформація про налаштування зберігається для кожного сигналу зображення.

Зображення, що надходить із комп'ютера **Компонентний відеосигнал▸▸/Композитний відеосигнал▸▸/S-відео▸▸**



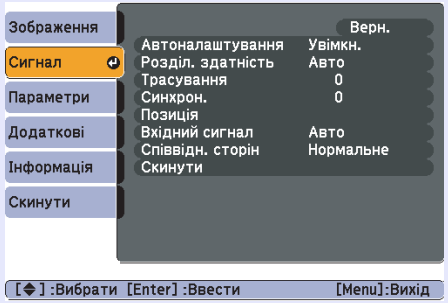


Меню нижнього рівня	Функція
Колірний режим	Вибір якості зображення, що відповідає навколишньому оточенню. ☛ стр.23
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст▸▸	Регулювання ступеня відмінності світлих і темних ділянок зображення.
Насичення кольору	Регулювання насиченості кольору зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе лише у випадку використання NTSC композитного відеосигналу/сигналу S-відео.) Регулювання відтінків зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Темп. кольору	Регулювання загального тону зображення. При виборі значення "Висока" зображення набуває синього відтінку, а при виборі значення "Низька" - червоного. (Цей пункт меню недоступний для вибору, якщо в меню "Зображення" для параметра "Колірний режим" вибране значення "sRGB▸▸").
Регулювання кольору	**Червоний, Зелений, Синій:** Насиченість кожного з кольорів регулюється окремо. (Цей пункт меню недоступний для вибору, якщо в меню "Зображення" для параметра "Колірний режим" вибране значення "sRGB▸▸").
Автодіафрагма	(Даний пункт меню недоступний для вибору, якщо в меню "Зображення" для настроювання параметра "Колірний режим" обране значення "Гра" або "Театр".) Установите Увімкн./Вимкн. для регулювання яскравості відповідно до зображення. ☛ стр.25
Скинути	Скидання до значень за замовчуванням всіх параметрів меню "Зображення". Про повернення значень за замовчуванням для всіх пунктів меню див. ☛ стр.51

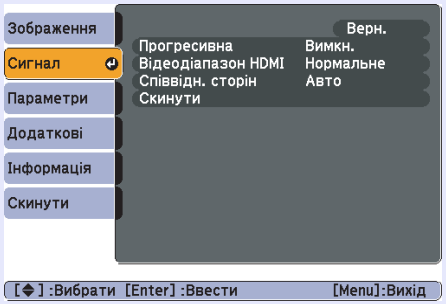
Меню Сигнал

Як видно з наведених копій екранів, елементи, що можуть налаштовуватись, залежать від використовуваного сигналу зображення для проекції. Інформація про налаштування зберігається для кожного сигналу зображення.

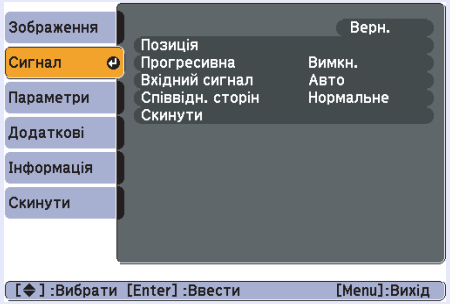
Зображення, що надходить із комп'ютера



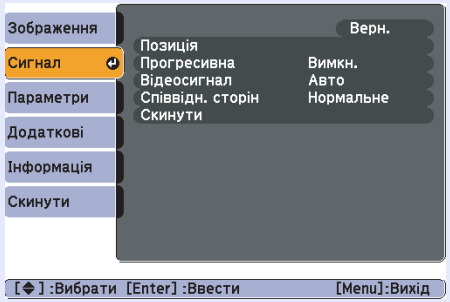
Зображення HDMI (тільки EB-W6)



Компонентний відеосигнал



Композитний відеосигнал /S-відео

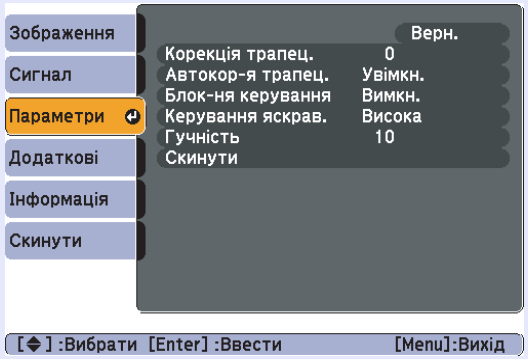


Меню нижнього рівня	Функція
Автоналаштування	Задається необхідність автоматичного регулювання зображення до оптимального стану при зміні вхідного сигналу: Увімкн. або Вимкн.. ☛ стр.62
Розділ. здатність	При виборі значення "Авто" роздільна здатність вхідного сигналу розпізнається автоматично. Якщо частина зображення відсутній при установці "Авто", то встановите режим "Ширококутний" або "Нормальне" при проектуванні екрана 4:3 або 5:4 залежно від розміру екрана комп'ютера.
Трасування	Регулювання комп'ютерних зображень із появою на них вертикальних смуг. ☛ стр.62
Синхрон.	Регулювання мерехтливих і нерізких комп'ютерних зображень або зображень із перешкодами. ☛ стр.62
Позиція	Регулювання положення екрана в напрямках вгору, вниз, вліво та вправо для забезпечення проекції всього зображення у випадку відсутності частини зображення.
Прогресивна	(Компонентний відеосигнал й HDMI можна встановити тільки при надходженні сигналів 480i/576i) **Вимкн.**: для кожного поля на екрані виконується перетворення IP-адреси. Найкращий варіант для перегляду зображень із більшим числом об'єктів, що рухаються. **Увімкн.**: черезрядкові (i) сигнали перетворюються на прогресивні (p) сигнали. Найкращий варіант для перегляду нерухомих зображень.
Відеодіапазон HDMI (тільки EB-W6)	(Не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB) Якщо вхідний порт HDMI проектора підключений до програвача дисків DVD або аналогічного пристрою, то відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача дисків DVD.

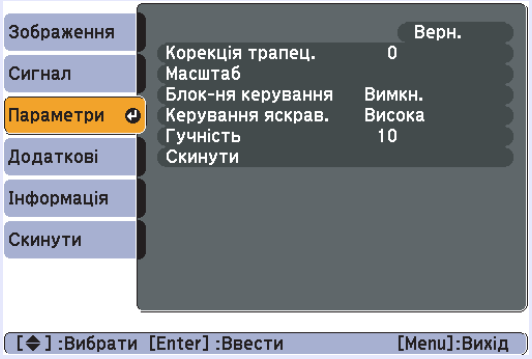
Меню нижнього рівня	Функція
Вхідний сигнал	Налаштування подачі вхідного сигналу через порт Вхід комп'ютера. При виборі значення "Авто" вхідний сигнал налаштовується автоматично відповідно до підключеного обладнання. Якщо при виборі значення "Авто" кольори відображаються неправильно, виберіть підхожий сигнал відповідно до підключеного обладнання.
Відеосигнал	При виборі значення "Авто" відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо при виборі значення "Авто" на зображенні з'являються перешкоди або виникають неполадки, наприклад, не проектується зображення, виберіть підхожий сигнал відповідно до підключеного обладнання.
Співвідн. сторін	Установка співвідношення сторін для зображення проекції. ☛ стр.28
Скинути	Всі значення, задані для параметрів у меню "Сигнал", скидаються до значень за замовчуванням, за винятком значень "Вхідний сигнал". Про повернення значень за замовчуванням для всіх пунктів меню див. ☛ стр.51

Меню Параметри

EB-W6/X6

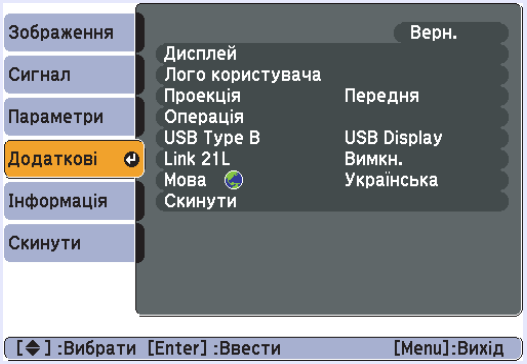


EB-S6



Меню нижнього рівня	Функція
Корекція трапец.	Коригування трапецоїдного спотворення на зображеннях. ☛ *Коротка інструкція "Початок роботи"*
Автокор-я трапец. (тільки EB-W6/X6)	Автоматична корекція трапецеїдального викривлення. (Це значення можна задати тільки в тому випадку, коли в пункті меню "Додаткові" - "Проекція" вибране значення "Переднє".)
Масштаб (тільки EB-S6)	Вибір масштабування. (Натискання на "Теле" буде робити зображення менше, а на "Широк." - крупніше.)
Блок-ня керування	Дає змогу заборонити керування проектором з панелі керування. ☛ стр.38
Керування яскрав.	Передбачена установка одного із двох значень рівня яскравості лампи. Рекомендується варіант "Низький", якщо проектуються занадто яскраві зображення, наприклад, зображення проектуються в темному приміщенні або на маленький екран. При виборі значення "Низький" кількість споживаної електроенергії та термін служби лампи змінюються так, як зазначено нижче, а рівень шуму від вентилятора під час проекції знижується. Споживання електроенергії: знижується приблизно на 40 Вт, термін служби лампи: збільшується приблизно в 1,3 рази.
Гучність	Регулювання гучності звуку.
Скинути	Скидання до значень за замовчуванням всіх параметрів меню "Параметри". Про повернення значень за замовчуванням для всіх пунктів меню див. ☛ стр.51

Меню Додаткові



Меню нижнього рівня	Функція
Дисплей	Установка параметрів, що стосуються екрана проектора. **Повідомлення**: Установка відображення (Увімкн. або Вимкн.) назви джерела при зміні джерела вхідного сигналу, назви колірного режиму при зміні колірного режиму, повідомлення про відсутність на вході сигналу зображення тощо. **Фон дисплея**[*1]: Установка стану екрана під час відсутності сигналу зображення: "Чорний", "Синій" або "Логотип". **Екран запуску**[*1]: Установка відображення екрану завантаження (зображення при запуску проектора) (Увімкн. або Вимкн.). **Вимкнення A/V**[*1]: для екрана, який відображається в режимі Вимкнення A/V, можна встановити параметр "Чорний", "Синій" або "Логотип".
Лого користувача	Зміна логотипа користувача, відображуваного як тло, зокрема, у режимі Вимкнення A/V. ☛ стр.78
Проекція	Згідно з способом установки проектора можна вибрати один з таких варіантів: ☛ стр.69 "Передня" "Передня/Стеля" "Задня" "Задня/Стеля" При натисканні приблизно протягом п'яти секунд кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування ця установка змінюється в такий спосіб. "Передня" ↔ "Передня/Стеля" "Задня" ↔ "Задня/Стеля"

Меню нижнього рівня	Функція
Операція	**Пряме ввімкн. живл.**: Увімкнення (Увімкн.) або вимикання (Вимкн.) режиму прямого увімкнення живлення. Якщо задано значення "Увімкн.", і шнур живлення проектора підключений до електричної стінної розетки, слід пам'ятати про те, що кидки електричної напруги можуть привести до автоматичного увімкнення проектора. **Режим очікування**: Якщо задано значення "Увімкн.", подача живлення відключається автоматично під час відсутності вхідного сигналу, або якщо не виконується жодна операція. **Час реж. очікування**: Якщо увімкнено (Увімкн.) режим очікування, можна задати час очікування, по закінченні якого буде відключене живлення проектора: 1-30 хвилин. **Тайм.криш. об'єкт.**:Якщо задано значення "Увімкн.", подача живлення відключається автоматично через 30 хвилин після закриття кришки об'єктива. **Висотний режим**: при використанні проектора на висоті, що перевищує 1500 м, слід задати значення "Увімкн.".
USB Type B	Підключите проектор до комп'ютера за допомогою кабелю USB й установите "USB Display" для проектування зображення на комп'ютер. ☛ стр.88 Установите "Бездрот.мишка", щоб управляти покажчиком миші з використанням пульта ДК. ☛ стр.93 Установите пункт "Стор. вгору/вниз", щоб міняти сторінки з використанням пульта ДК. ☛ стр.92
Link 21L▸▸	Установка використання (Увімкн.) чи ні (Вимкн.) службового програмного забезпечення EMP Link 21L. Рекомендується задати значення "Увімкн." і використовувати його після установки драйвера, що забезпечує обмін даними через інтерфейс USB.
Мова	Вибір мови для відображуваних повідомлень.
Скинути	Значення установок "Дисплей*1" і "Операція*2" у меню "Додаткові" можна скинути до їх значень за замовчуванням. Про повернення значень за замовчуванням для всіх пунктів меню див. ☛ стр.51

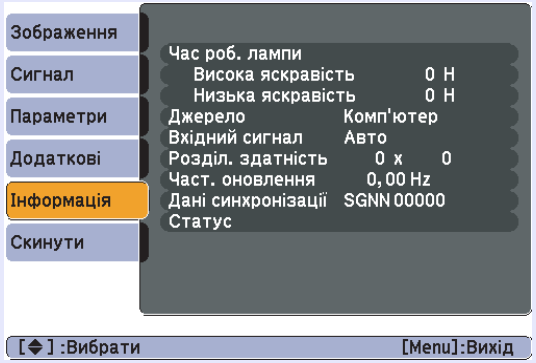
*1 Якщо для установки "Захист лого корист" задане значення "Увімкн." у пункті "Захисний пароль", налаштування, що стосуються логотипа користувача змінити неможливо. Зміни можна вносити, задавши для установки "Захист лого корист" значення "Вимкн.". ☛ стр.35

*2 Крім "Висотного режиму".

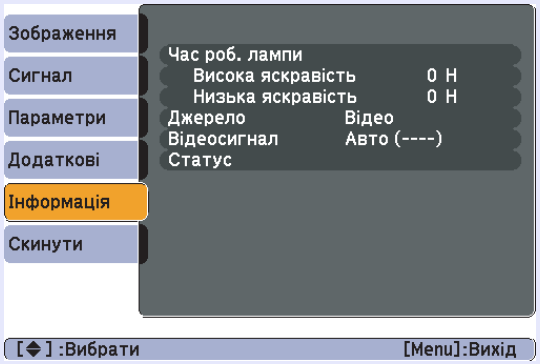
Меню Інформація (лише відображення)

Дає змогу перевірити стан сигналів проекції і стан проектора. Як видно з наведених далі знімків екранів, відображувані елементи залежать від використовуваного сигналу зображення для проекції.

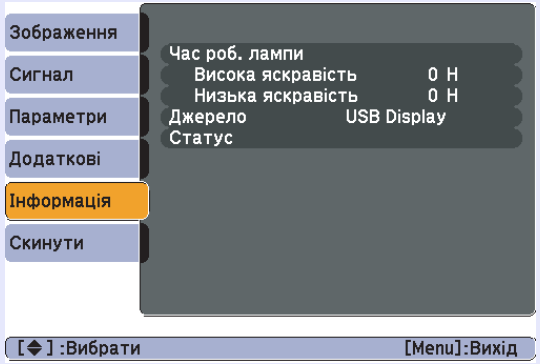
Сигнал з комп'ютера/компонентного відео/HDMI зображень (тільки EB-W6)



Композитний відеосигнал/S-відео



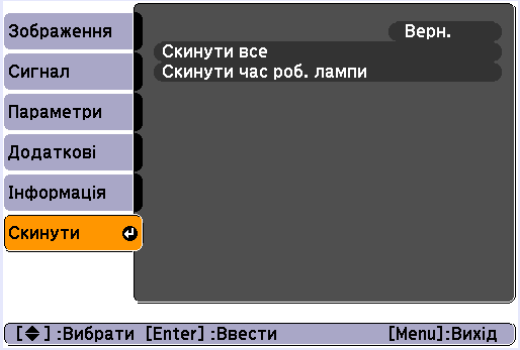
USB Display/Слайд-шоу (тільки EB-W6)



Меню нижнього рівня	Функція
Час роб. лампи	Відображення сумарного часу роботи лампи*. При досягненні часу попередження для лампи символи відображаються жовтим кольором.
Джерело	Відображення назви вхідного порту для підключеного обладнання, з якого зараз виконується проекція.
Вхідний сигнал	Відображення настроювань параметра "Вхідний сигнал" з меню "Сигнал" у відповідності зі значенням параметра "Джерело".
Розділ. здатність	Відображення роздільної здатності на вході.
Відеосигнал	Відображення установок пункту "Відеосигнал" меню "Сигнал".
Част. оновлення	Відображення частоти відновлення.
Дані синхронізації	Відображення інформації про сигнал зображення. Ця інформація може знадобитися для сервісного обслуговування.
Статус	Інформація про неполадки, що виникли при роботі проектора. Ця інформація може знадобитися для сервісного обслуговування.

* Протягом перших 10 годин сумарний час експлуатації відображається у вигляді "0H" (0 год.). Після 10 годин або більш тривалого періоду часу по закінченні кожної години додається одна година.

Меню Скинути



Меню нижнього рівня	Функція
Скинути все	Скидання значень установок всіх пунктів всіх меню до значень за замовчуванням. Не виконується скидання до значень за замовчуванням для наступних параметрів: "Вхідний сигнал", "Лого користувача", "Час роб. лампи" та "Мова".
Скинути час роб. лампи	Скидання підсумкового значення параметра Час роб. лампи, і відновлюється значення "0H" (0 год.). Таке скидання слід виконувати при заміні лампи.

Пошук і усунення несправностей

У цій главі описуються способи виявлення неполадок і заходи для усунення виявленої неполадки.

Використання функції Довідка 53

Усунення неполадок 55

- **Інтерпретація показань індикаторів 55**
  - ⏻ Індикатор живлення горить червоним 56
  - 🌡 Індикатор постійно горить або миготить оранжевим 58
- **Показання індикаторів не дають потрібної інформації 59**
  - Проблеми, пов'язані із зображеннями 60
  - Проблеми при запуску проекції 65
  - Інші проблеми 66

Використання функції Довідка

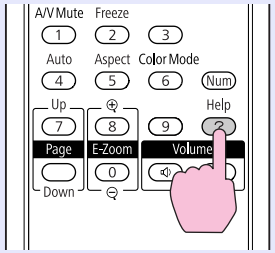
При виникненні неполадки проектора функція Довідка полегшує усунення неполадки за допомогою екранних меню. Відповідаючи на питання, ви зможете встановити правильні настройки.

Процедура

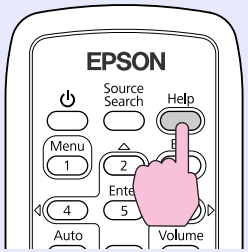
1 Натисніть кнопку [Help].

Відображається екран з довідковою інформацією.

Використання пульта дистанційного керування

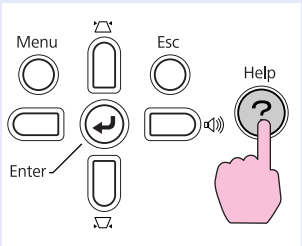


EB-W6

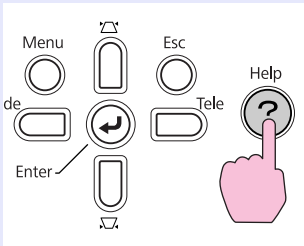


EB-X6/S6

Використання панелі керування

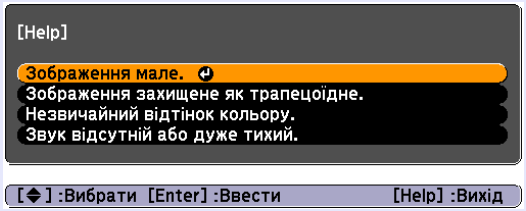


EB-W6/X6

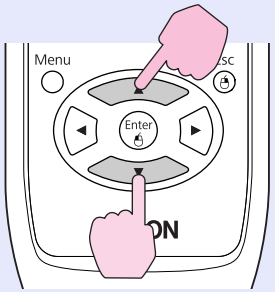


EB-S6

2 Виберіть пункт меню.



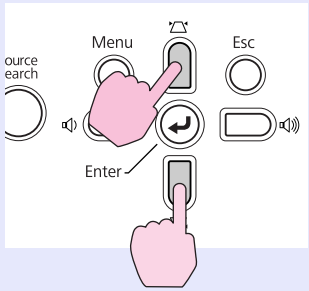
Використання пульта дистанційного керування



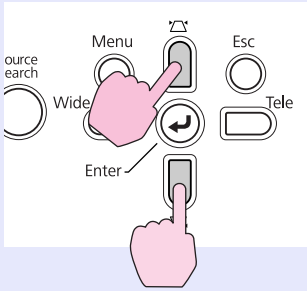
EB-W6

EB-X6/S6

Використання панелі керування



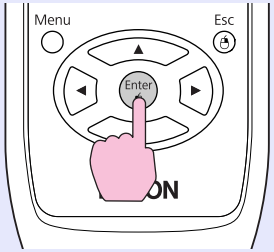
EB-W6/X6



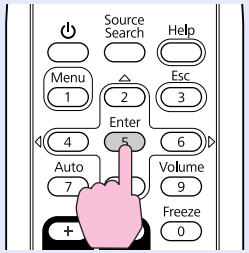
EB-S6

3 Підтвердить зроблений вибір.

Використання пульта дистанційного керування

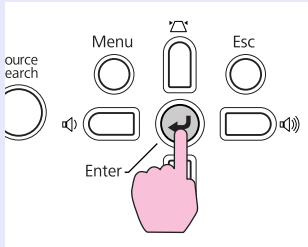


EB-W6

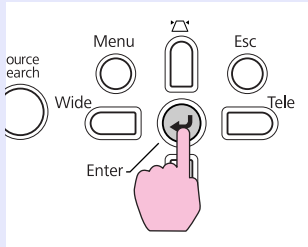


EB-X6/S6

Використання панелі керування

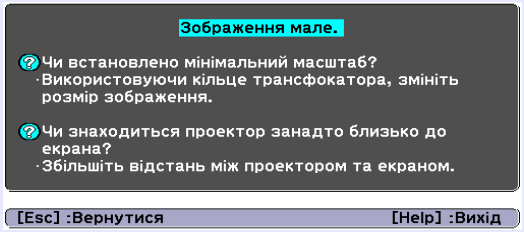


EB-W6/X6



EB-S6

Питання та заходи для їх вирішення відображаються, як показано внизу на екрані.
Для виходу з вікна "Довідка" служить кнопка [Help].



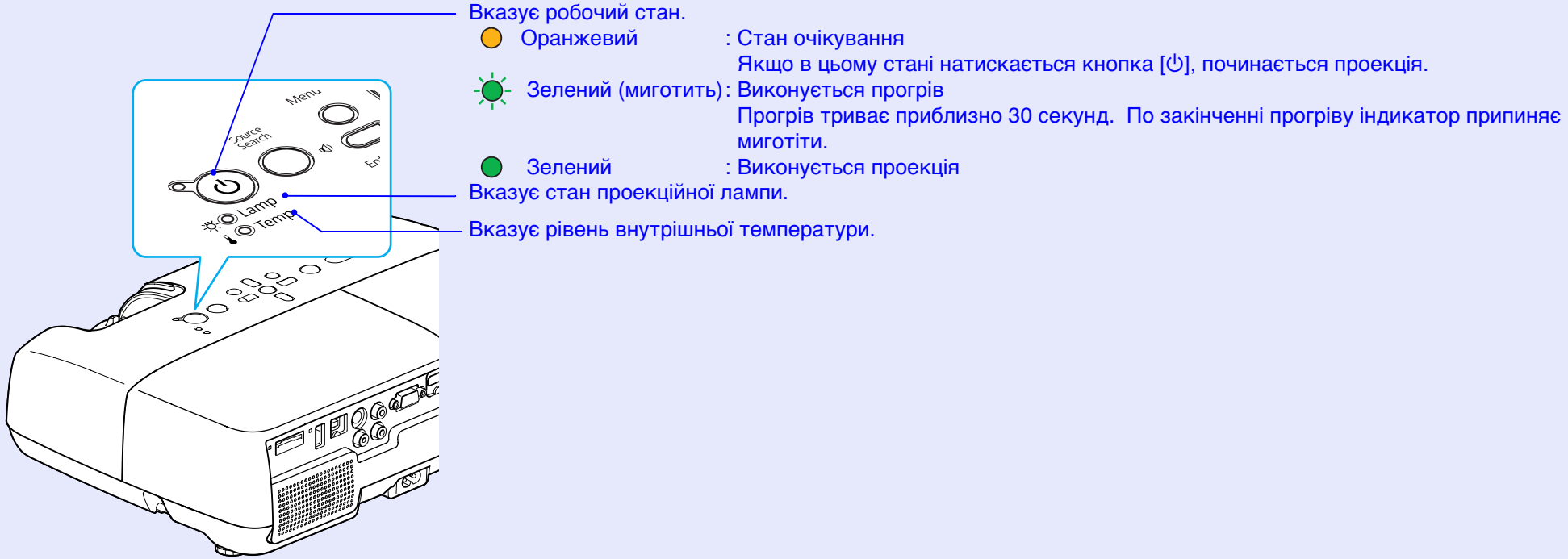
- *Якщо функція Довідка не допомогла усунути неполадку, зверніться до глави "Усунення неполадок".* ☛ *стр.55*
- *Зміст довідкової інформації буде залежати від моделі проектора.*

Усунення неполадок

У випадку виникнення неполадки проектора спочатку слід перевірити показання індикаторів і звернутися до розділу "Інтерпретація показань індикаторів".
Якщо показання індикаторів не дозволяють точно визначити походження неполадки, зверніться до розділу "Показання індикаторів не дають потрібної інформації". ☛ стр.59

Інтерпретація показань індикаторів

Проектор обладнаний трьома індикаторами, що відображують робочий стан проектора.



У наступній таблиці наведені значення показань індикаторів і способи усунення неполадок, на які вони вказують.
Якщо всі індикатори вимкнені, перевірте правильність підключення кабелю живлення та подачі напруги.
У деяких випадках при відключеному кабелі живлення індикатор ⏻ продовжує світитись протягом короткого проміжку часу.

⏻ Індикатор живлення горить червоним **Неполадка**

● :Світиться ☀ :Миготить ○ :Вимкн.

Стан	Причина	Спосіб усунення або стан
⏻ ● Червоний ☀ ☀ Червоний 🌡 ☀ Червоний	Внутрішня помилка	Припиніть роботу із проектором, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або за найближчою з адрес, наведених у документі *Посібник з технічної підтримки та обслуговування*. ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
⏻ ● Червоний ☀ ○ 🌡 ☀ Червоний	Помилка вентилят. Помилка датчика	Припиніть роботу із проектором, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або за найближчою з адрес, наведених у документі *Посібник з технічної підтримки та обслуговування*. ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
⏻ ☀ Червоний ☀ ☀ Червоний 🌡 ☀ Червоний	Помилка автонастройки діафграми	Припиніть роботу із проектором, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або за найближчою з адрес, наведених у документі *Посібник з технічної підтримки та обслуговування*. ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
⏻ ● Червоний ☀ ○ 🌡 ● Червоний	Помилка висока темп. (перегрівання)	Лампа вимикається автоматично, та проекція припиняється. Зачекайте приблизно п'ять хвилин. По закінченні приблизно п'яти хвилин проектор перемикається в стан очікування, тому слід виконати такі дві перевірки. • Переконайтесь у тому, що повітряний фільтр і вихідний отвір для повітря не засмічені, а проектор не перебуває напроти стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічений, очистіть його або замініть. ☛ стр.70, 77 Якщо помилка не усунута після виконання описаних вище перевірок, припиніть роботу із проектором, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або за найближчою з адрес, наведених у документі *Посібник з технічної підтримки та обслуговування*. ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
		При використанні проектора на висоті, що перевищує 1500 м, для установки "Висотний режим" слід задати значення "Увімкн.". ☛ стр.49

● :Світиться ☼ :Миготить ○ :Вимкн.

Стан	Причина	Спосіб усунення або стан
⏻ ● Червоний ☼ ☼ Червоний 🌡 ○	Помилка лампи Відмова лампи Кришку лампи відкр.	Виконайте такі дві перевірки. • Витягніть лампу та перевірте її на наявність тріщин. ☛ стр.74 • Очистіть повітряний фільтр. ☛ стр.70
		Якщо лампа не тріснула - поверніть лампу на місце та увімкніть живлення. Якщо помилка зберігається - замініть лампу новою та увімкніть живлення. Якщо помилка зберігається - Припиніть роботу із проектором, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або за найближчою з адрес, наведених у документі *Посібник з технічної підтримки та обслуговування*. ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
		Якщо лампа тріснула - замініть її новою лампою або зверніться до місцевого дилера за додатковою допомогою. При самостійній заміні лампи будьте обережними, щоб не поранитися осколками скла (до заміни лампи продовження проекція неможлива). ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
		Переконайтеся в тому, що кришка відсіку лампи та лампа надійно встановлені. ☛ стр.74 Якщо кришка лампи чи сама лампа встановлені ненадійно, лампа не ввімкнеться.
		При використанні проектора на висоті, що перевищує 1500 м, для установки "Висотний режим" слід задати значення "Увімкн.". ☛ стр.49

Індикатор постійно горить або миготить оранжевим **Попередження**

●:Світиться ☀:Миготить ○ :Вимкн. ● : Залежить від стану проектора

Стан	Причина	Спосіб усунення або стан
⏻ ● Червоний ☀ ○ 🌡 ☀ Оранжевий	Попередж. вис. темп.	(Це не є неполадкою. Однак, якщо температура знову піднімається до надмірно високого значення, проекція автоматично припиняється.) • Переконайтесь у тому, що повітряний фільтр і вихідний отвір для повітря не засмічені, а проектор не перебуває напроти стіни. • Якщо повітряний фільтр засмічений, очистіть його або замініть. ☛ стр.70, 77
⏻ ● Оранжевий ☀ ☀ 🌡 ○	Замінити лампу	Замініть лампу новою. ☛ стр.74 Якщо лампа експлуатується після закінчення періоду, рекомендованого для заміни, збільшується ймовірність вибуху лампи. Якомога швидше замініть лампу новою.

- ***Якщо проектор працює неправильно, навіть за нормальних показань індикаторів, слід звернутися до розділу "Показання індикаторів не дають потрібної інформації". ☛ стр.59***
- ***Якщо відображається індикатор, стан якого не описаний в таблиці, припиніть роботу із проектором, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або за найближчою з адрес, наведених у документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування. ☛ Список контактних даних для проектора Epson***

Показання індикаторів не дають потрібної інформації

Якщо при виникненні однієї з зазначених неполадок показання індикаторів не дозволяють її усунути, зверніться до сторінки, зазначеної для відповідної неполадки.

Проблеми, пов'язані із зображеннями

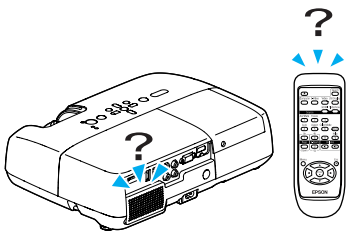
- **Не з'являється зображення** ☛ стр.60
  Проекції не запускається, вся ділянка проекції чорна, вся ділянка проекції синя тощо.
- **Не відображаються рухомі зображення** ☛ стр.60
  Рухомі зображення з комп'ютера виглядають чорними і не наявні в проекції.
- **Проекція припиняється автоматично** ☛ стр.60
- **Відображається повідомлення "Не підтримується"** ☛ стр.61
- **Відображається повідомлення "Немає сигналу"** ☛ стр.61
- **Зображення виглядають нечіткими або не сфокусованими** ☛ стр.62
- **На зображеннях з'являються перешкоди або перекручування** ☛ стр.62
  Виникають такі неполадки, як перешкоди, перекручування або чорні та білі смуги.
- **Зображення обрізане (велике) або маленьке, або має неправильне співвідношення сторін** ☛ стр.63
  Відображається тільки частина зображення або в зображенні неправильне співвідношення висоти та ширини тощо.
- **Неправильно передаються кольори зображення** ☛ стр.64
  Все зображення має червонуватий або зеленуватий відтінок, зображення чорно-білі, кольори тьмяні тощо.
  (Монітори комп'ютерів і РК-екрани мають різні характеристики відтворення кольорів, тому кольори у проекції і кольори, відображувані на моніторі, не завжди збігаються, але це не є ознакою проблеми.)
- **Темні зображення** ☛ стр.64
- **На зовнішньому моніторі немає зображення (тільки EB-X6/S6)** ☛ стр.64

Проблеми при запуску проекції

- **Не вмикається живлення** ☛ стр.65

Інші проблеми

- **Немає звукового сигналу або сигнал дуже слабкий** ☛ стр.66
- **Не працює пульт дистанційного керування** ☛ стр.66



Проблеми, пов'язані із зображеннями

Не з'являється зображення

Перевірка	Спосіб усунення
Ви натиснули кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори вимкнені?	Кабель живлення підключений неправильно або неправильно подається живлення. Правильно підключіть кабель живлення проектора. ☛ *Коротка інструкція "Початок роботи"* Перевірте правильність функціонування електричної розетки або джерела живлення.
Увімкнено функцію Вимкнення A/V?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування для скасування режиму Вимкнення A/V. ☛ стр.26
Закрито перемикач вимкнення A/V?	Відкрийте перемикач вимкнення A/V.
Правильно задані значення параметрів меню конфігурації?	Скиньте всі налаштування. ☛"Скинути" - "Скинути все" стр.51
Зображення проекції зовсім чорне? **Тільки при проекції комп'ютерних зображень**	Деякі із зображень, наприклад, екранні заставки, можуть бути зовсім чорними.
Правильно заданий формат сигналу зображення? **Тільки при проекції зображень від джерела відеосигналу**	Змініть значення параметра відповідно до сигналу, що надходить від підключеного обладнання. ☛"Сигнал" - "Відеосигнал" стр.46

Не відображаються рухомі зображення

Перевірка	Спосіб усунення
На РКД і монітор виводиться комп'ютерний сигнал зображення? **Тільки при проектуванні зображень з портативного комп'ютера або комп'ютера з вбудованим РК-екраном**	Використайте для сигналу зображення лише зовнішній вивід. ☛ Документація комп'ютера

Проекція припиняється автоматично

Перевірка	Спосіб усунення
Для "Режиму очікування" задане значення "Увімкн."?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо "Режим очікування" непотрібний, змініть його параметр на "Вимкн". ☛"Додаткові" — "Операція" — "Режим сну" стр.49

■ Відображається повідомлення "Не підтримується"

Перевірка	Спосіб усунення
Правильно заданий формат сигналу зображення? **Тільки при проекції зображень від джерела відеосигналу**	Змініть значення параметра відповідно до сигналу, що надходить від підключеного обладнання. ☛"Сигнал" - "Відеосигнал" стр.46
Роздільна здатність сигналу зображення та частота відновлення відповідають використовуваному режиму? **Тільки при проекції комп'ютерних зображень**	Для одержання інформації про спосіб зміни роздільної здатності сигналу зображення та частоти відновлення вихідного сигналу комп'ютера див. його документацію. ☛ "Список підтримуваних моніторів" стр.108

■ Відображається повідомлення "Немає сигналу"

Перевірка	Спосіб усунення
Правильно підключені кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ *Коротка інструкція "Початок роботи"*
Чи правильно вибраний вхідний порт?	Змініть зображення натисканням кнопки [Source Search] на пульті дистанційного керування або на панелі керування. ☛ стр.21
Увімкнено живлення комп'ютера або джерела відеосигналу?	Увімкніть живлення відповідного обладнання.
Сигнали зображення виводяться на проектор? **Тільки при проектуванні зображень з портативного комп'ютера або комп'ютера з вбудованим РК-екраном**	Якщо сигнали зображення виводяться тільки на РК-монітор комп'ютера або на допоміжний монітор, необхідно задати для вихідного сигналу зовнішній приймаючий пристрій поряд із власним монітором комп'ютера. У деяких моделях комп'ютерів при виводі сигналів зображення на зовнішній приймаючий пристрій припиняється виведення зображення на РК-монітор або допоміжний монітор. ☛Документація комп'ютера, розділи "Вивід на зовнішній пристрій" або "Підключення зовнішнього монітора". Якщо підключення виконується при вже увімкненому живленні проектора або комп'ютера, функціональна клавіша [Fn], відповідальна за перемикання комп'ютерного сигналу зображення на зовнішній пристрій, може не працювати. Відключіть живлення комп'ютера та проектора, потім знову увімкніть.

■ Зображення виглядають нечіткими або не сфокусованими

Перевірка	Спосіб усунення
Чи правильно відрегульована фокусна відстань?	Фокусна відстань регулюється поворотом фокального кільця. ☛ *Коротка інструкція "Початок роботи"*
Проектор перебуває на правильній відстані?	Чи виконується проектування за межами рекомендованого діапазону відстаней? Установите проектор у межах рекомендуємого діапазону. ☛ стр.81
Занадто велике значення регулювання параметра Корекція трапец.?	Зменшення ступеня корекції трапецеїдальності досягається зменшенням кута проекції.
На об'єктиві з'явився конденсат?	При раптовому переміщенні проектора з холодного в теплий навколишній простір або при несподіваній зміні температури навколишнього середовища на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, що приводить до змазаності зображень. Рекомендується встановити проектор у приміщенні приблизно за одну годину до його використання. У разі появи конденсату вимкніть проектор і дочекайтеся зникнення конденсату.

■ На зображеннях з'являються перешкоди або перекручування

Перевірка	Спосіб усунення
Правильно заданий формат сигналу зображення? **Тільки при проекції зображень від джерела відеосигналу**	Змініть значення параметра відповідно до сигналу, що надходить від підключеного обладнання. ☛"Сигнал" - "Відеосигнал" стр.46
Правильно підключені кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.
Використовується кабельний подовжувач?	При використанні кабельного подовжувача електромагнітні перешкоди можуть впливати на сигнали. За допомогою кабелів, що входять до комплекту поставки проектора, перевірте, чи не є джерелом проблеми використовувані вам кабелі.
Правильно вибрана роздільна здатність? **Тільки при проекції комп'ютерних зображень**	Настройте параметри комп'ютера таким чином, щоб вихідні сигнали підтримувалися проектором. ☛ "Список підтримуваних моніторів" стр.108 ☛Документація комп'ютера
Правильно відрегульовані налаштування "Синхрон.▸▸" і "Трасування▸▸"? **Тільки при проекції комп'ютерних зображень**	Для виконання автоматичного регулювання натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [Enter] на панелі керування. Якщо зображення залишаються невідрегульованими потрібним чином після застосування автоматичного регулювання, можна виконати регулювання в меню конфігурації за допомогою параметрів "Синхрон." і "Трасування". ☛"Сигнал" - "Трасування", "Синхр" стр.45

■ Зображення обрізане (велике) або маленьке, або має неправильне співвідношення сторін

Перевірка	Спосіб усунення
Проектується зображення із широкоекранного комп'ютера? **Тільки при проекції комп'ютерних зображень**	Змініть значення параметра відповідно до сигналу, що надходить від підключеного обладнання. ☛"Сигнал" - "Розділ. здатність" стр.45
Зображення збільшується за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування режиму E-Zoom. ☛ стр.33
Правильно відрегульоване налаштування "Позиція"?	Для виконання автоматичного регулювання комп'ютерного зображення натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [Enter] на панелі керування. Якщо зображення залишаються невідрегульованими потрібним чином після застосування автоматичного регулювання, можна виконати регулювання в меню конфігурації за допомогою параметру "Позиція". Крім комп'ютерних сигналів зображення в меню конфігурації за допомогою параметра "Позиція" можна регулювати під час проекції і інші сигнали. ☛"Сигнал" - "Позиція" стр.45
Чи налаштований комп'ютер на роботу із двома дисплеями? **Тільки при проекції комп'ютерних зображень**	Якщо на вкладці "Властивості екрана" панелі керування комп'ютера задана робота із двома екранами, на екран комп'ютера проектується тільки половина зображення. Для виведення всього зображення слід відключити налаштування роботи із двома екранами. ☛Документація до відеодрайвера комп'ютера
Правильно вибрана роздільна здатність? **Тільки при проекції комп'ютерних зображень**	Настройте параметри комп'ютера таким чином, щоб вихідні сигнали підтримувалися проектором. ☛ "Список підтримуваних моніторів" стр.108 ☛Документація комп'ютера

■ Неправильно передаються кольори зображення

Перевірка	Спосіб усунення
Налаштування для вхідного сигналу збігаються з налаштуваннями сигналів, що надходять від підключеного пристрою?	Змініть значення зазначених установок відповідно до сигналу, що надходить від підключеного обладнання. При проектуванні зображень, що надходять від обладнання, підключеного до комп'ютерного вхідного порту, див. ☛ "Сигнал" - "Вхідний сигнал" стр.46 Про проекції зображень, що надходять від обладнання, підключеного до входів Відео або S-відео, див. ☛"Сигнал" - "Відеосигнал" стр.46
Чи правильно відрегульована яскравість зображення?	У меню конфігурації відрегулюйте значення параметра "Яскравість". ☛"Зображення" - "Яскравість" стр.44
Правильно підключені кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.
Чи правильно відрегульований "Контраст▸▸" зображення?	У меню конфігурації відрегулюйте значення параметра "Контраст". ☛"Зображення" - "Контраст" стр.44
Правильно відрегульовані кольори?	У меню конфігурації відрегулюйте значення параметра "Регулюван. кольору". ☛"Зображення" - "Регулюван. кольору" стр.44
Правильно відрегульовані насиченість кольорів і відтінок? **Тільки при проекції зображень від джерела відеосигналу**	У меню конфігурації відрегулюйте значення параметрів "Насичення кольору" і "Відтінок". ☛"Зображення" - "Насичення кольору", "Відтінок" стр.44

■ Темні зображення

Перевірка	Спосіб усунення
Правильно відрегульована яскравість і світність зображення?	У меню конфігурації відрегулюйте значення параметрів "Яскравість" і "Керування яскрав.". ☛"Зображення" - "Яскравість" стр.44 ☛"Параметри" - "Керування яскрав." стр.47
Чи правильно відрегульований "Контраст▸▸" зображення?	У меню конфігурації відрегулюйте значення параметра "Контраст". ☛"Зображення" - "Контраст" стр.44
Чи потрібно замінити лампу?	При наближенні строку заміни лампи зображення стають темними, і погіршується передача кольору. У такому випадку слід замінити лампу новою. ☛ стр.72

■ На зовнішньому моніторі немає зображення (тільки EB-X6/S6)

Перевірка	Спосіб усунення
Проектується зображення, що надходить не з входу Комп'ютер?	На зовнішньому моніторі можуть відображатися тільки зображення, що надходять із порту Комп'ютер. ☛ стр.84

Проблеми при запуску проекції

Не вмикається живлення

Перевірка	Спосіб усунення
Ви натиснули кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори вимкнені?	Кабель живлення підключений неправильно або неправильно подається живлення. Правильно підключіть кабель живлення проектора. Перевірте правильність функціонування електричної розетки або джерела живлення.
Індикатори вмикаються та знову гаснуть при дотику до кабелю живлення?	Можливо, у кабелі живлення порушений контакт, або кабель пошкоджений. Заново підключіть кабель живлення. Якщо це не вирішило виниклу проблему, то припиніть роботу із проектором, від'єднайте кабель живлення від електричної розетки та зверніться до місцевого дилера або за найближчою з адрес, наведених у документі *Посібник з технічної підтримки та обслуговування*. ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*
Установлено режим блокування операцій "Повне блокув."?	При натисканні та утримуванні на панелі керування кнопки [Enter] приблизно протягом семи секунд відображається повідомлення, та блокування знімається. ☛ стр.38
Кабель живлення підключений відразу ж після вимикання режиму прямого вмикання живлення або вимикач переведений у вимкнене положення?	Якщо зазначена ліворуч операція виконується при увімкненій функції "Пряме ввімкн. живл.", то живлення може не увімкнутись. Для увімкнення живлення натисніть кнопку [⏻].

Інші проблеми

Немає звукового сигналу або сигнал дуже слабкий

Перевірка	Спосіб усунення
Чи правильно підключені кабелі джерела аудіосигналу?	Переконайтеся в тому, що кабель підключений до порту Аудіо.
Налаштовано мінімальний рівень гучності?	Відрегулюйте рівень гучності, щоб звук можна було чути.
Увімкнено функцію Вимкнення A/V?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування для скасування режиму Вимкнення A/V. ☛ стр.26
Аудіокабель має характеристику "Нульовий опір"?	При використанні кабелю, що випускається серійно, для аудіосигналу переконайтеся в тому, що на ньому є маркування "Нульовий опір".

Не працює пульт дистанційного керування

Перевірка	Спосіб усунення
Під час роботи з пультом дистанційного керування частина пульта, що випромінює світло, спрямована на приймач сигналу пульта?	Спрямуйте пульт дистанційного керування на приймач сигналу пульта. Робочий кут для пульта дистанційного керування дорівнює приблизно 30° у горизонтальній площині та приблизно 15° у вертикальній площині.
Пульт дистанційного керування перебуває на занадто великій відстані від проектора?	Робоча відстань для пульта дистанційного керування дорівнює приблизно 6 м.
Приймач сигналу пульта дистанційного керування освітлений прямим сонячним світлом або потужними флуоресцентними лампами?	Установите проектор у такому місці, де приймач сигналу пульта дистанційного керування не зазнаватиме впливу потужних джерел світла.
Батареї розрядилися або неправильно встановлені?	Переконайтеся в тому, що батареї правильно встановлені або, у разі необхідності, замініть їх новими. ☛ стр.71
Кнопка пульта дистанційного керування була в натиснутому стані більше 30секунд?	Якщо будь-яка кнопка пульта дистанційного керування перебуває в натиснутому стані більше 30 секунд, пульт дистанційного керування припиняє передавати сигнали (режим очікування пульта дистанційного керування). Після відпускання кнопок відновляється нормальне функціонування пульта дистанційного керування. Ця функція служить для запобігання розряджанню батарей, оскільки Режим очікування залишається активним у ситуації, коли пульт дистанційного керування перебуває у сумці, або якщо на пульт випадково поклали якийсь предмет.

Додатки

У цій главі містяться відомості про процедури технічного обслуговування, що забезпечують оптимальний рівень функціонування проектора протягом тривалого часу.

Способи установки 69

Чищення 70

- **Чищення поверхні проектора 70**
- **Очищення об'єктива 70**
- **Очищення повітряного фільтра та вхідного отвору для повітря 70**

Заміна витратних матеріалів 71

- **Заміна батарей у пульті дистанційного керування 71**
- **Заміна лампи 72**
  - Періодичність заміни лампи 72
  - Порядок заміни лампи 74
  - Скидання підсумкового значення параметра Час роботи лампи. 76
- **Заміна повітряного фільтра 77**
  - Періодичність заміни повітряного фільтра 77
  - Порядок заміни повітряного фільтра 77

Реєстрація логотипа користувача 78

Формат екрана та відстань 81

- **EB-W6 ..... 81**
- **EB-X6 ..... 82**
- **EB-S6 ..... 83**

Підключення до зовнішнього обладнання 84

- **Підключення зовнішнього монітора (тільки EB-X6/S6) 84**

Підключення й відключення USB пристрою (тільки EB-W6) 85

- **Підключення USB пристрою 85**
- **Показання індикаторів 85**
- **Відключення USB пристрою 85**

Підключення й відключення SD карти (тільки EB-W6) 86

- **Установка SD-карти 86**
- **Індикатор читання з карти пам'яті SD 86**
- **Виймання SD-карти 87**

Підключення USB-кабелю для проектування (USB Display) 88

- **Підключення (тільки EB-W6) 88**
- **Підключення (тільки EB-X6/S6) 89**
  - При підключенні в перший раз 90
  - Підключення в другий раз 91

Підключення кабелю USB 92

- **Зміна сторінок за допомогою пульта ДК 92**

- **Керування покажчиком миші за допомогою пульта Дк (Функція бездротової миші). 93**
  - Робота бездротової миші (тільки EB-W6).....94
  - Робота бездротової миші (тільки EB-X6/S6) 95

Використання показу слайдів (тільки EB-W6) 96

- **Файли зображень, які можна проектувати при показі слайдів 96**
- **Базові операції при показі слайдів.....96**
  - Початок показу слайдів 96
  - Припинення показу слайдів 97
  - Вікно браузера файлів для показу 97
  - Відтворення окремих зображень 99
  - Запуск показу слайдів 100
  - Обертання зображень.....101
- **Настроювання відображення файлів і показу слайдів. 101**

Додаткове приладдя та витратні матеріали..... 103

- Додаткове приладдя 103
- Витратні матеріали.....103

Глосарій..... 104

Команди ESC/VP21..... 106

- **Список команд.....106**
- **Схема підключення кабелів 106**
  - Підключення USB 106
- **Налаштування підключення USB..... 107**

Список підтримуваних моніторів.....108

- **EB-W6 ..... 108**
  - Зображення з комп'ютера (аналоговий RGB сигнал) 108
  - Компонентний відеосигнал..... 109
  - Композитний відеосигнал/S-відео..... 109
  - Вхідний сигнал із вхідного порту HDMI..... 110
- **EB-X6 ..... 111**
  - Зображення з комп'ютера (аналоговий RGB сигнал) 111
  - Компонентний відеосигнал..... 112
  - Композитний відеосигнал/S-відео..... 112
- **EB-S6 ..... 113**
  - Зображення з комп'ютера (аналоговий RGB сигнал) 113
  - Компонентний відеосигнал..... 114
  - Композитний відеосигнал/S-відео..... 114

Технічні характеристики.....115

- **Технічні характеристики 115**
- **Системні вимоги до прикладеного програмного забезпечення 117**

Зовнішній вигляд 118

Алфавітний покажчик.....119

Способи установки

Проектор підтримує чотири різні способи проекції. Встановлюйте проектор згідно з вимогами до місця встановлення.

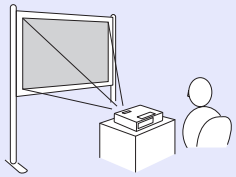
⚠ Попередження

- ***При підвішуванні проектора до стелі (стельове кріплення) необхідно застосовувати спеціальний метод установки. При неправильній установці можливе падіння проектора, що може призвести до нещасних випадків і травм.***
- ***При використанні клейких речовин для стельового монтажу з метою запобігання ослабленню затягування гвинтів або при нанесенні на проектор мастильних матеріалів або масла корпус проектора може тріснути, що призведе до падіння проектора зі стельового кріплення. Це може призвести до серйозної травми людини, що перебуває під стельовим кріпленням, а також до пошкодження проектора.***
  При установці або регулюванні стельового кріплення забороняється використовувати клейкі речовини для запобігання ослабленню затягування гвинтів, використовувати масла або мастильні матеріали тощо.

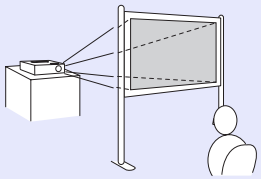
Увага

Не можна користуватися проектором, покладеним на бік. Це може призвести до збоїв у роботі.

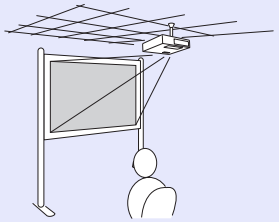
- ***Проекції зображень із положення перед екраном. (Передня проекція)***



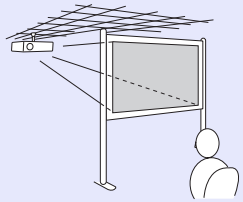
- ***Проекція зображень через напівпрозорий екран. (Задня/Стельова проекція)***



- ***Підвішування проектора до стелі та проекція зображень із положення перед екраном. (Передня/ Стельова проекція)***



- ***Підвішування проектора до стелі та проекція через напівпрозорий екран. (Задня/Стельова проекція)***



- ***При підвішуванні проектора до стелі потрібне додаткове стельове кріплення.*** ☛ *стр.103*
- ***При натисканні приблизно протягом п'яти секунд кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування ця установка змінюється в такий спосіб. "Передня" ↔ "Передня/Стеля"***
  Установіть "Задня" або "Задня/Стельова" у меню конфігурації. ☛ *стр.48*

Чищення

Якщо проектор забруднений або погіршується якість зображень проекції, слід почистити проектор.

Чищення поверхні проектора

Очищайте поверхню проектора, обережно протираючи її м'якою тканиною.
Якщо проектор сильно забруднений, змочіть тканину водою з невеликою кількістю нейтрального миючого засобу. Перед тим, як протирати поверхню проектора, добре віджміть тканину.

Увага

Не застосовуйте для очищення поверхні проектора леткі речовини, такі як віск, спирт або розчинник. Це може спричинити зміну якості корпуса або призвести до його знебарвлення.

Очищення об'єктива

Об'єктив слід обережно протирати спеціальною тканиною для чищення стекол, наявною у продажу.

Увага

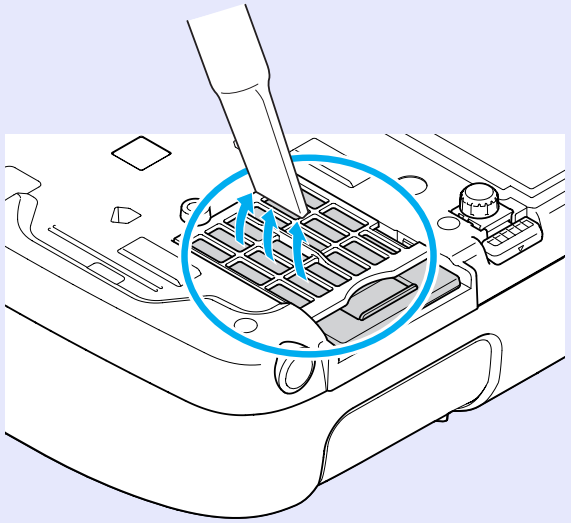
Забороняється піддавати об'єктив впливу твердих матеріалів або ударів, оскільки його легко пошкодити.

Очищення повітряного фільтра та вхідного отвору для повітря

При відображенні зазначеного повідомлення необхідно очистити повітряний фільтр і вхідний отвір для повітря.
"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр." ☛ "Порядок заміни повітряного фільтра" p.77

Увага

Якщо на повітряному фільтрі скопився пил, це може призвести до підвищення температури усередині проектора, що спричинює неполадки у роботі та скорочує термін служби оптичного пристрою. При відображенні цього повідомлення слід негайно очистити повітряний фільтр.



- ***Якщо навіть після чищення це повідомлення часто відображається, це означає, що настав час замінити повітряний фільтр. Замініть його новим фільтром.*** ☛ *стр.77*
- ***Ці деталі рекомендується чистити принаймні кожні три місяці. При експлуатації проектора в умовах наявності великої кількості пилу їх слід чистити частіше.***

Заміна витратних матеріалів

У цьому розділі описується спосіб заміни батарей у пульті дистанційного керування, лампи та повітряного фільтра.

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

Якщо зменшується швидкість реагування пульта дистанційного керування або він перестає працювати через якийсь час після початку використання, це може свідчити про те, що батарейки в пульті розрядилися. У такому випадку їх слід замінити. Підготуйте дві запасні марганцеві сухозарядні або лужні батарейки типу AA, щоб у разі необхідності установити їх у пульт. Дозволяється використати тільки лужні або сухі марганцеві батарейки розміру AA.

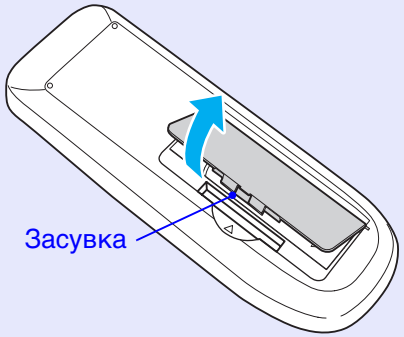
Увага

Обов'язково ознайомтеся із документами "Інструкції з техніки безпеки/Посібник з технічної підтримки та обслуговування" перед заміною батарейок. ☛ *Інструкції з техніки безпеки*

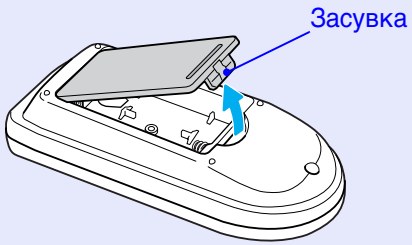
Процедура

1 **Зніміть кришку батарейного відсіку.**

Натискаючи на засувку кришки батарейного відсіку, підніміть кришку.



EB-W6

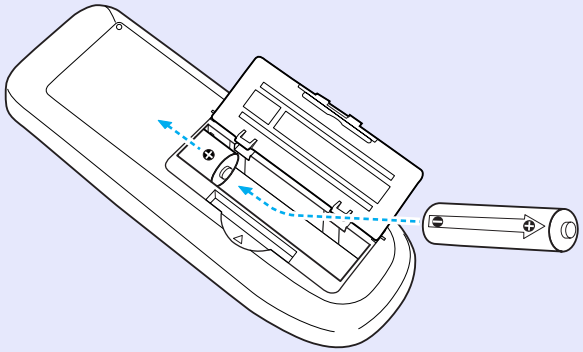


EB-X6/S6

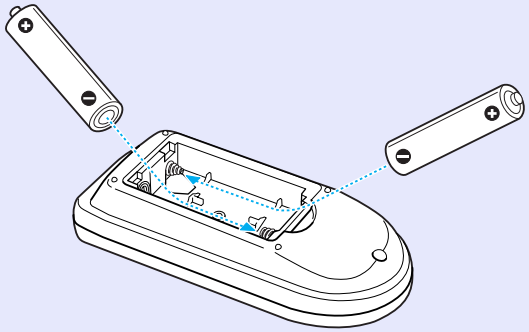
2 **Замініть старі батарейки новими.**

Обережно

Перевірте розташування міток (+) і (-) усередині тримача для батарейок, щоб переконатися в правильності орієнтації встановлюваних елементів живлення.



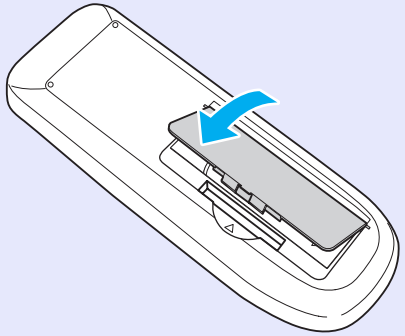
EB-W6



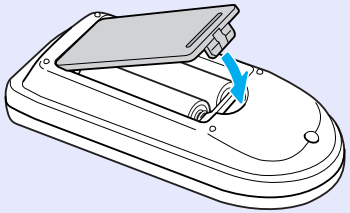
EB-X6/S6

3 **Поверніть на місце кришку батарейного відсіку.**

Натисніть на кришку батарейного відсіку до клацання.



EB-W6



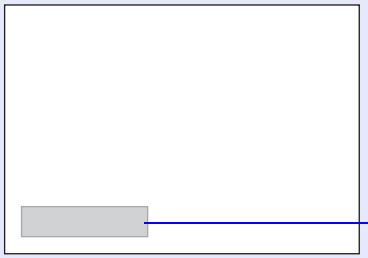
EB-X6/S6

Заміна лампи

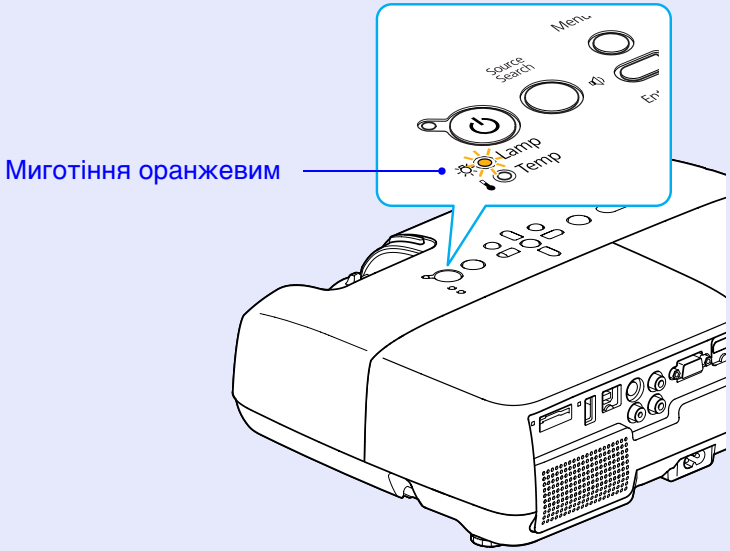
Періодичність заміни лампи

Лампу слід замінити у таких випадках:

- Відображається повідомлення "Замініть лампу.".



- Індикатор лампи миготить оранжевим.



На ілюстрації наведений проектор EB-W6.

- Зображення проекції стає темним або починає погіршуватися.

Увага

- ***Для підтримки вихідної яскравості і якості зображень проекції передбачено таку періодичність виведення повідомлення про необхідність заміни лампи.***
  ☛ "Керування яскрав." стр.47
  - При безперервному використанні в режимі високої яскравості: Приблизно 2900 годин
  - Якщо проектор використовується постійно і з низькою яскравістю: Приблизно 3900 годин
- ***Якщо лампа експлуатується після закінчення періоду, рекомендованого для заміни, збільшується ймовірність вибуху лампи. Після появи повідомлення про необхідність заміни лампи замініть лампу новою якомога швидше, навіть якщо стара ще працює.***
- ***Залежно від характеристик лампи та способу її використання лампа може потьмяніти або припинити працювати до появи попереджуючого повідомлення. Необхідно завжди мати напоготові запасну лампу на той випадок, якщо вона знадобиться.***

Порядок заміни лампи

Попередження

При заміні лампи, викликаній припиненням її світіння, існує ймовірність того, що лампа розбита.
Якщо виконується заміна лампи проектора, установленого на стелі, потрібно завжди мати на увазі, що вона може бути розбита, і стояти збоку від кришки відсіку лампи, а не під нею. Акуратно зніміть кришку відсіку з лампою. При відкриванні кришки відсіку з лампою можуть випасти невеликі осколки скла. При потраплянні осколків скла в очі або рот слід негайно звернутися за медичною допомогою.

Обережно

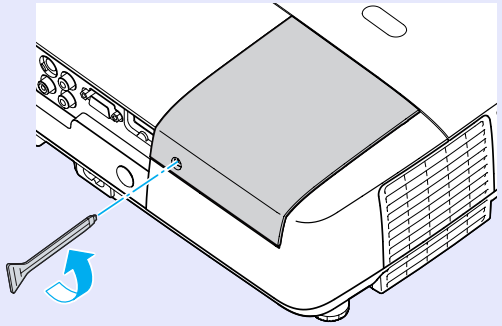
Перед зняттям кришки відсіку з лампою зачекайте, доки вона достатньою мірою охолоне. Гаряча лампа може спричинити опіки або інші травми. Для досягнення достатнього рівня охолодження лампи потрібна приблизно одна година після вимикання живлення.

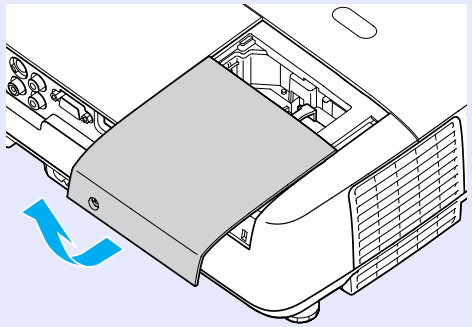
Процедура

1. **Після вимикання проектора та двох звукових сигналів підтвердження від'єднайте кабель живлення.**

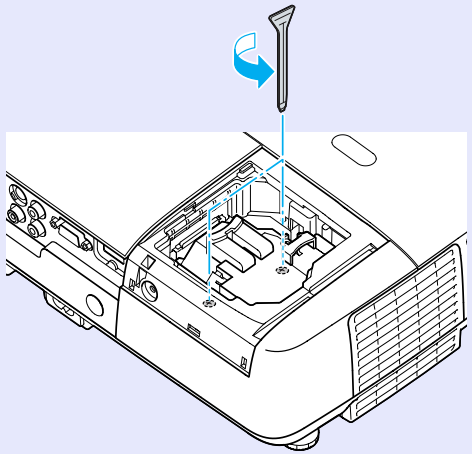
2. **Зачекайте, доки лампа достатньою мірою охолоне, потім зніміть кришку відсіку з лампою.**

   Ослабте гвинт, що фіксує кришку відсіку з лампою за допомогою викрутки, що входить до комплекту поставки нової лампи, або за допомогою хрестової викрутки. Потім зсуньте кришку відсіку з лампою в напрямку вперед і підніміть її, щоб зняти.



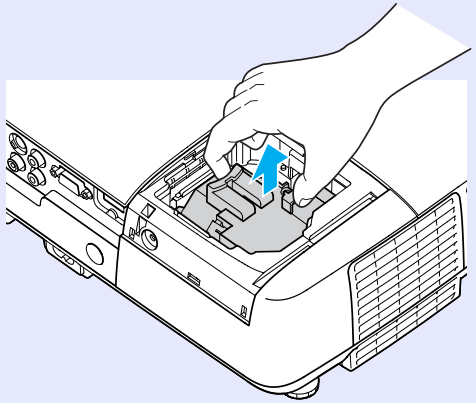


3 Ослабте два гвинти, якими кріпиться лампа.



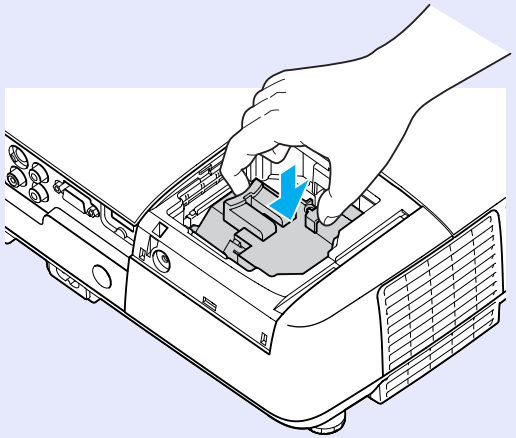
4 Витягніть стару лампу.

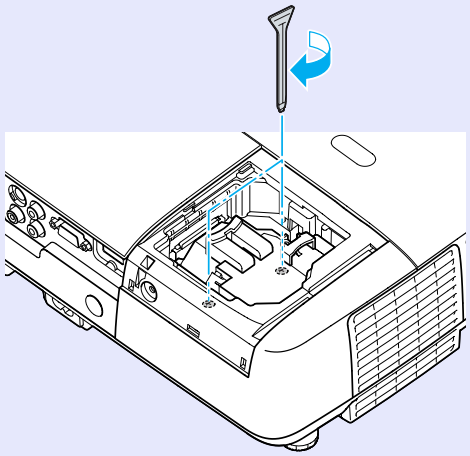
Якщо лампа тріснула, замініть її новою лампою або зверніться до місцевого дилера за додатковою допомогою. ☛ *Список контактних даних для проектора Epson*



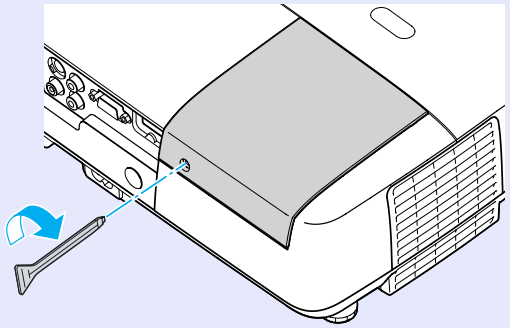
5 Установіть нову лампу.

Установлюйте нову лампу вздовж напрямної в правильному напрямку, щоб вона зайняла передбачене положення, із зусиллям надавіть на ділянку з написом "PUSH" і по закінченні установки затягніть два гвинти.





6 **Поверніть на місце кришку відсіку з лампою.**



Увага

- ***Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Якщо кришку лампи зняти, лампа автоматично вимкнеться. Це запобіжний захід. Якщо кришка відсіку лампи або лампа встановлені неправильно, лампа не вмикається.***
- ***У цей пристрій входить лампа, складова частина якої містить ртуть (Hg). Ознайомтеся з місцевими правилами щодо утилізації або переробки. Не викидайте її разом з побутовими відходами.***

Скидання підсумкового значення параметра Час роботи лампи.

У проекторі ведеться облік часу, протягом якого лампа перебуває в увімкненому стані, і при досягненні моменту заміни лампи відповідне повідомлення та показання індикатора повідомляють користувача про необхідність заміни лампи. Після заміни лампи обов'язково скиньте значення Час роботи лампи у меню конфігурації.
☛ стр.51

Скидання значення параметра часу роботи лампи слід виконувати тільки після заміни лампи. У противному випадку вказується неправильна періодичність заміни лампи.

Заміна повітряного фільтра

Періодичність заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр слід замінити у таких випадках:

- Повітряний фільтр розірваний.
- Повідомлення виводиться навіть після очищення повітряного фільтра.

Порядок заміни повітряного фільтра

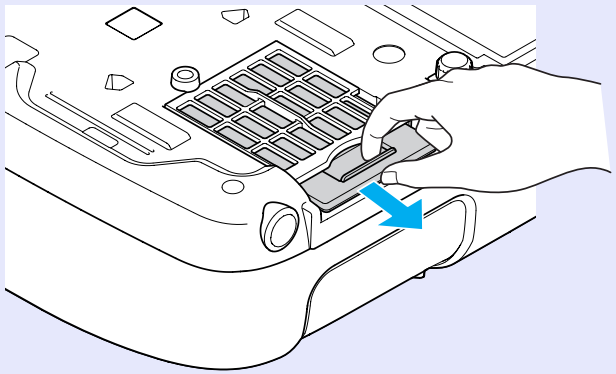
Заміну повітряного фільтра можна робити навіть у підвішеному до стелі проекторі.

Процедура

1 **Після вимикання проектора та двох звукових сигналів підтвердження від'єднайте кабель живлення.**

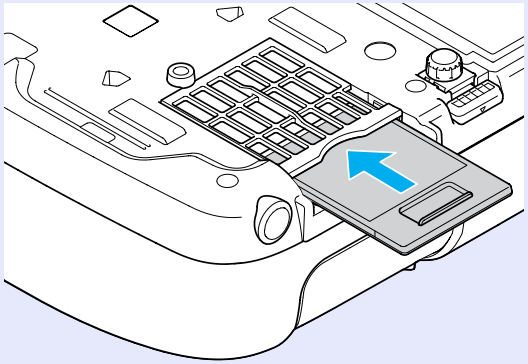
2 **Витягніть повітряний фільтр.**

Для виймання фільтра помістіть палець у виїмку повітряного фільтра та просуньте його вперед.



3 **Установіть новий повітряний фільтр.**

Встановлюйте повітряний фільтр ззовні, підштовхуючи його до клацання в передбаченому місці.



Утилізуйте використані фільтри належним чином відповідно до місцевих правил.
Клас матеріалу рамки: полікарбонат, полімер ABS
Клас матеріалу фільтруючої частини: пінополіуретан

Реєстрація логотипа користувача

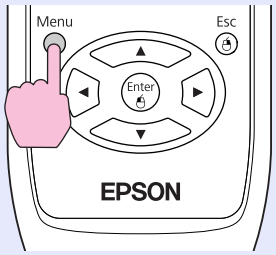
Поточне зображення проекції можна записати як логотип користувача.

> ***При реєстрації логотипа користувача попередній логотип користувача стирається, і значення за замовчуванням уже не відновлюється.***

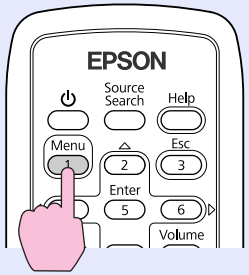
Процедура

1 Спроектуйте зображення, яке бажаєте зберегти як логотип користувача, а потім натисніть кнопку [Menu].

Використання пульта дистанційного керування

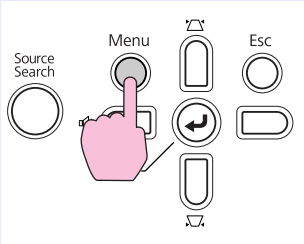


EB-W6

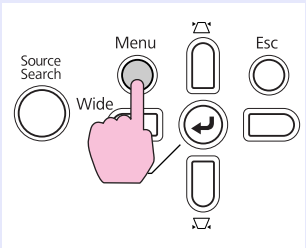


EB-X6/S6

Використання панелі керування



EB-W6/X6

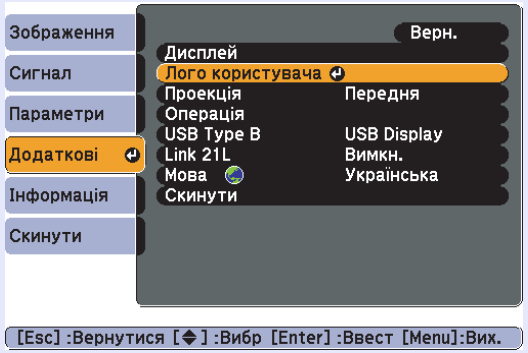


EB-S6

2 У меню конфігурації виберіть "Додаткові" - "Лого користувача".

EB-W6 ☛ стр.41
EB-X6 ☛ стр.42
EB-S6 ☛ стр.43

В інструкціях під меню зазначені кнопки, якими можна користуватися, та їх функції.

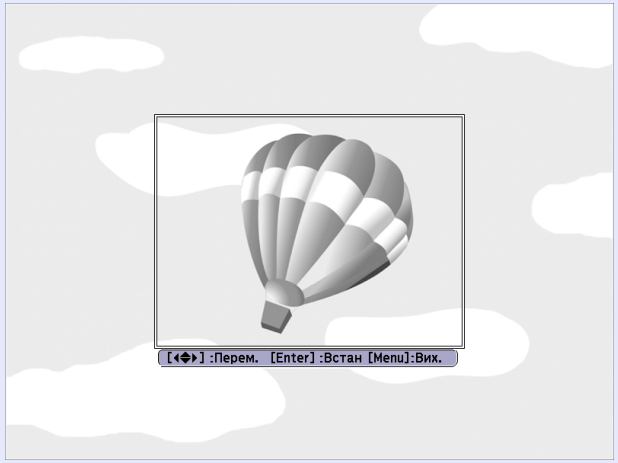


> - ***Якщо для установки "Захист лого користувача" задане значення "Увімкн." у пункті "Захисний пароль", виводиться повідомлення про те, що логотип користувача неможливо змінити. Зміни можна вносити, задавши для установки "Захист лого користувача" значення "Вимкн.".*** ☛ *стр.35*
> - ***Якщо параметр "Лого користувача" вибирається під час виконання функції Корекція трапец., E-Zoom або Співвідн. сторін, працююча в цей момент функція скасовується.***

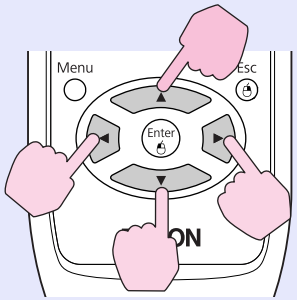
3 **При відображенні питання "Вибрати це зображення як логотип користувача?" виберіть "Так".**

> ***При натисканні кнопки [Enter] на пульті дистанційного керування або на панелі керування формат екрана може змінитися відповідно до роздільної здатності сигналу зображення.***

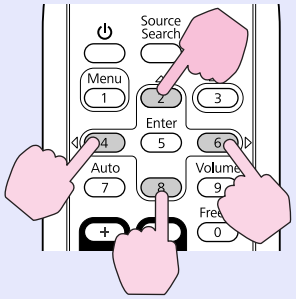
4 **Перемістить рамку, щоб вибрати частину зображення для використання як логотип користувача.**



Використання пульта дистанційного керування

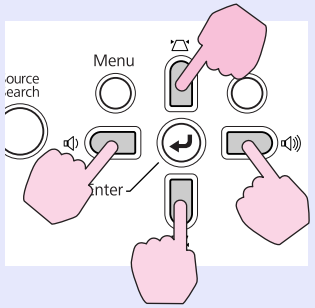


EB-W6

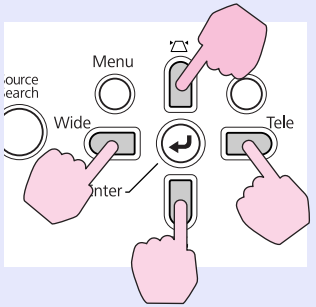


EB-X6/S6

Використання панелі керування



EB-W6/X6

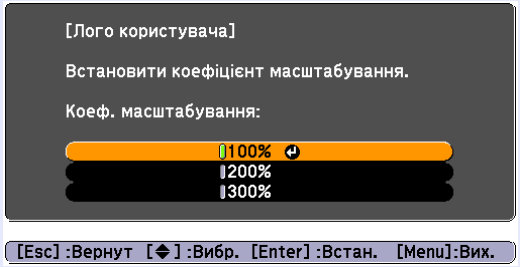


EB-S6

> ***Розмір ділянки, що зберігається, може становити до 400 ×300 точок.***

5 **При відображенні питання "Вибрати це зображення?" виберіть "Так".**

6 **На екрані налаштування масштабу виберіть коефіцієнт масштабування.**



7 **При відображенні повідомлення "Записати це зображення як логотип користувача?" виберіть "Так".**

Зображення зберігається. Після збереження зображення відображається повідомлення "Завершено.".

Збереження логотипа користувача триває приблизно 15 секунд. Під час збереження не можна користуватися проектором або будь-яким підключеним обладнанням. Це може призвести до збоїв у роботі.

Формат екрана та відстань

Для вибору оптимального положення проектора зверніться до наведеної нижче таблиці. Значення наведені лише в якості орієнтовних.

EB-W6

Одиниці вимірювання: см

Розмір екрану 16:10		Відстань проекції Ⓐ Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	65 × 40	94 до 113	0
40"	86 × 54	126 до 152	0
50"	110 × 67	158 до 191	0
60"	130 × 81	191 до 230	0
80"	170 × 110	255 до 307	0
100"	220 × 130	320 до 385	0
120"	260 × 160	385 до 463	0
150"	320 × 200	482 до 579	0
200"	430 × 270	644 до 774	0
250"	540 × 340	806 до 968	0

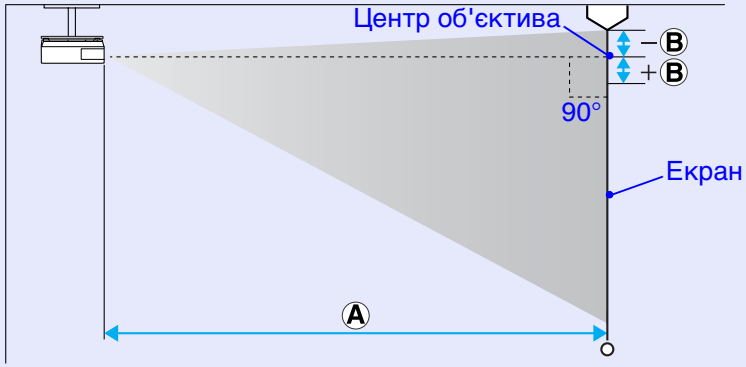
Одиниці вимірювання: см

Розмір екрану 4:3		Відстань проекції Ⓐ Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	61 × 46	106 до 129	0
40"	81 × 61	143 до 173	0
50"	100 × 76	180 до 217	0
60"	120 × 91	216 до 260	0
70"	140 × 110	253 до 304	0
80"	160 × 120	290 до 348	0
100"	200 × 150	363 до 436	0
150"	300 × 230	546 до 656	0
200"	410 × 300	729 до 876	0
235"	480 × 360	857 до 1030	0

Одиниці вимірювання: см

Розмір екрану 16:9		Відстань проекції Ⓐ Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	66 × 37	96 до 116	+2
40"	89 × 50	130 до 156	+3
50"	110 × 62	163 до 196	+3
60"	130 × 75	196 до 236	+4
70"	150 × 87	229 до 276	+5
80"	180 × 100	263 до 316	+6
100"	220 × 120	329 до 396	+7
150"	330 × 190	495 до 596	+10
200"	440 × 250	662 до 795	+14
260"	580 × 320	861 до 1035	+18

Ⓑ — це відстань від центра об'єктива до нижнього краю екрана (верхнього краю екрана при підвішуванні до стелі).



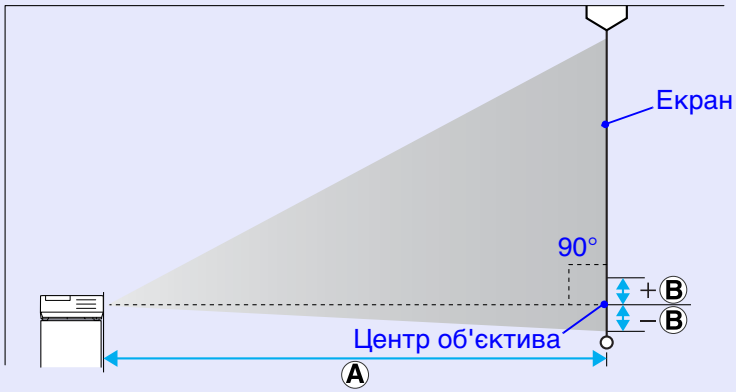
EB-X6

Одиниці виміру: см

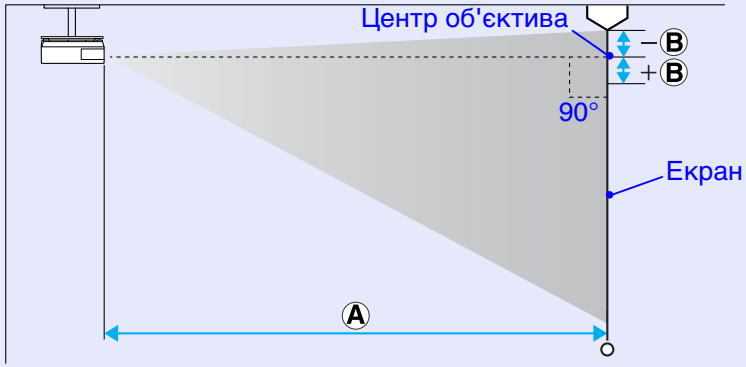
Розмір екрану 4:3		Відстань проекції Ⓐ Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	61 × 46	84 до 101	-5
40"	81 × 61	113 до 136	-6
50"	100 × 76	142 до 171	-8
60"	120 × 91	171 до 206	-10
80"	160 × 120	229 до 275	-13
100"	200 × 150	287 до 345	-16
150"	300 × 230	432 до 519	-24
200"	410 × 300	577 до 693	-32
250"	510 × 380	722 до 867	-40
300"	610 × 460	867 до 1041	-48

Одиниці виміру: см

Розмір екрану 16:9		Відстань проекції Ⓐ Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)	Ⓑ
30"	66 × 37	91 до 110	+1
40"	89 × 50	123 до 148	+1
50"	110 × 62	155 до 186	+2
60"	130 × 75	186 до 224	+2
80"	180 × 100	249 до 300	+3
100"	220 × 120	313 до 376	+3
150"	330 × 190	471 до 566	+5
200"	440 × 250	629 до 755	+7
250"	550 × 310	787 до 945	+9
275"	610 × 340	866 до 1040	+10



Ⓑ — це відстань від центра об'єктива до нижнього краю екрана (верхнього краю екрана при підвішуванні до стелі).



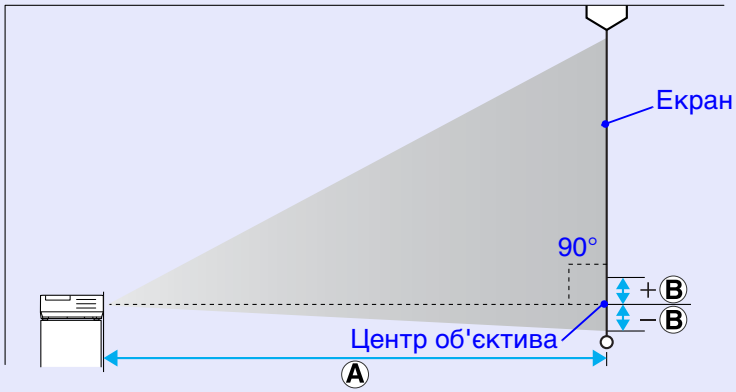
EB-S6

Одиниці вимірювання: см

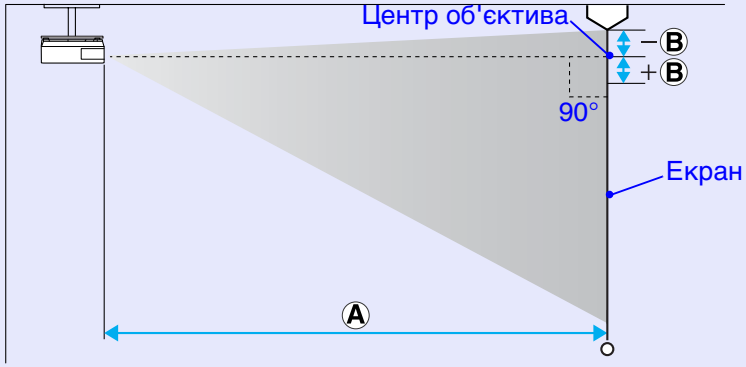
Розмір екрану 4:3		Відстань проекції Ⓐ	Ⓑ
		Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)	Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)
30"	61 × 46	87 до 119	-4 до +2
50"	100 × 76	147 до 200	-7 до +4
60"	120 × 91	177 до 240	-9 до +4
70"	140 × 110	207 до 281	-10 до +5
80"	160 × 120	237 до 321	-11 до +6
100"	200 × 150	297 до 402	-14 до +7
150"	300 × 230	447 до 605	-22 до +11
200"	410 × 300	597 до 807	-29 до +15
300"	610 × 460	897	-43
350"	710 × 530	1047	-50

Одиниці вимірювання: см

Розмір екрану 16:9		Відстань проекції Ⓐ	Ⓑ
		Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)	Мінімум (Широк.) до Максимум (Теле)
30"	66 × 37	95 до 130	+2 до +9
50"	110 × 62	161 до 218	+3 до +14
60"	130 × 75	193 до 262	+3 до +17
70"	150 × 87	226 до 306	+4 до +20
80"	180 × 100	259 до 350	+4 до +23
100"	220 × 120	324 до 438	+5 до +29
150"	330 × 190	487 до 659	+8 до +43
200"	440 × 250	651 до 880	-10 до +57
300"	660 × 370	978	+15
320"	710 × 400	1043	+16

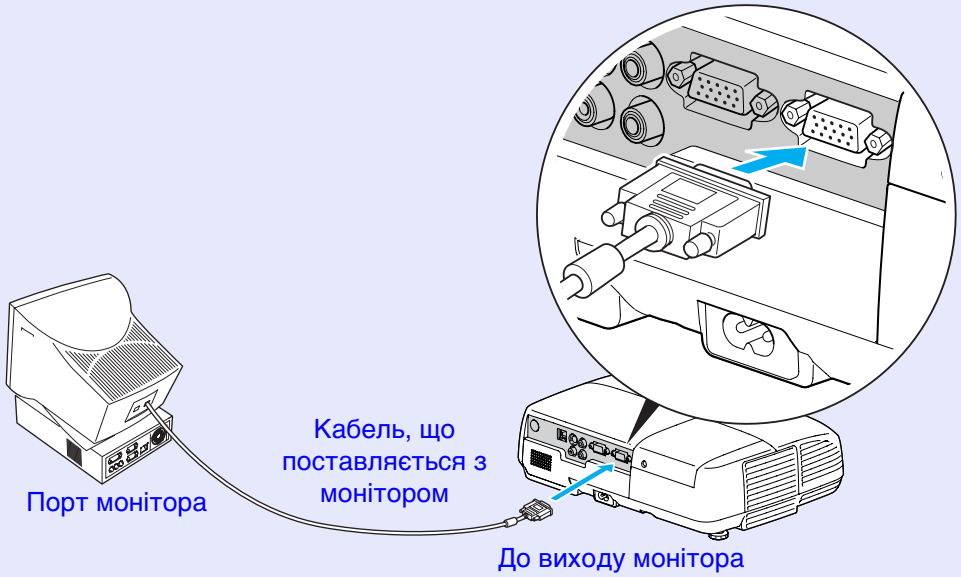


Ⓑ — це відстань від центра об'єктива до нижнього краю екрана (верхнього краю екрана при підвішуванні до стелі).



Підключення зовнішнього монітора (тільки EB-X6/S6)

Комп'ютерні зображення, що подаються на вхід Комп'ютер, можуть відображатися одночасно на екрані та на зовнішньому моніторі при його підключенні до проектора. Це означає, що ви можете спостерігати за зображеннями проекції на зовнішньому моніторі навіть, якщо ви не можете бачити екран.
Підключіть зовнішній монітор за допомогою кабелю, що поставляється з ним.



- ***Компонентні відео сигнали й зображення з обладнання, підключеного до порту "Відео" й "S-Відео", не можуть відображатися на зовнішньому моніторі.***
- ***На зовнішній монітор також не виводиться шаблон для функції Корекція трапец., екрани конфігурації та допомоги.***

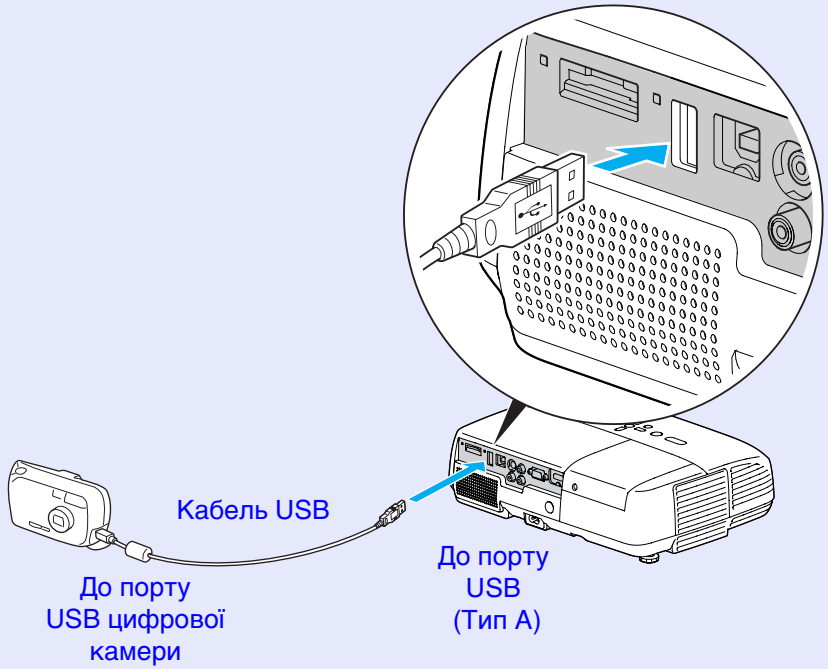
Підключення й відключення USB пристрою (тільки EB-W6)

Ви можете підключити цифрову камеру, жорсткий диск і пристрій пам'яті USB, сумісні зі стандартами USB 2.0 або 1.1. Ви можете проектувати файли з підключеної цифрової камери або USB-пристрою зберігання даних в режимі показу слайдів ☛ стр.96

Підключення USB пристрою

У цьому розділі наведена процедура підключення пристроїв USB на прикладі цифрової камери.
Підключите з використанням зазначеного USB-кабелю або кабелю, що поставляє разом із цифровою камерою.

Використовуйте USB-кабель довжиною до 3 метрів. Якщо довжина кабелю перевищує 3 метри, то показ слайдів може проходити зі збоями.



Увага

- ***При використанні розгалуджувача USB нормальна робота неможлива Приєднаєте проектор прямо до цифрової камери або USB-пристрою зберігання даних.***
- ***При приєднанні сумісного з USB жорсткого диска обов'язково використайте для нього додатковий блок живлення перемінного струму.***

Показання індикаторів

Про стан USB-пристрою, підключеного до проектора, повідомляють кольори індикаторів.

■ : Світиться □ : Вимкн.

Індикатори	Статус
■ (оранжевий)	Підключення USB пристрою.
■ (зелений)	Показ слайдів з підключеного пристрою.
□	USB-пристрій не підключений.

Відключення USB пристрою

Завершивши проекцію, відключіть USB-пристрої від проектора, виконавши одну з описаних нижче процедур.

Процедура

1. **Виключите живлення цифрової камери або USB-пристрою.**
2. **Витягніть із порту USB проектора (Тип A).**

Підключення й відключення SD карти (тільки EB-W6)

Ви можете проектувати файли із вставленої SD-карти або SDHC (SD High Capacity) у режимі показу слайдів. ☛ стр.96
Тут і далі називаються SD-картами.
Нижче наведена процедура підключення й відключення SD-карт.

Установка SD-карти

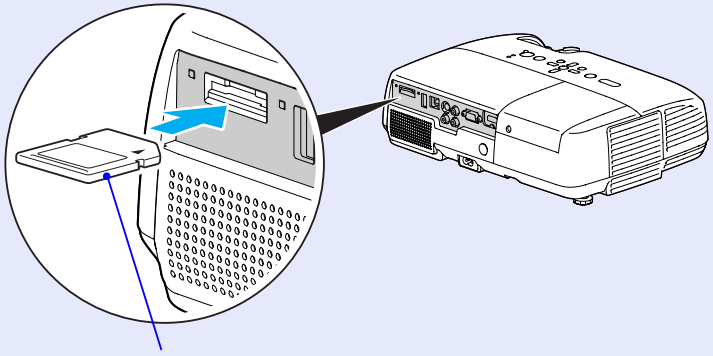
Увага

Вставте SD-карту так, щоб вона була спрямована в необхідному напрямку. Вставлена неправильно, картка пам'яті може не працювати або навіть зазнати пошкодження.

Процедура

Вставте SD-карту в гніздо так, щоб її верхня поверхня була спрямована вгору.

Щільно вставте картку до кінця.



SD-карта
(випускається серійно)

Індикатор читання з карти пам'яті SD

Про стан SD-карти повідомляє постійне або переривчасте горіння індикатора доступу до SD-карти.

: Світиться ■ : Вимкн. □ : Миготить

Лампа	Стан
	Читання даних з SD-карти.
■	SD-карта перебуває в режимі очікування.
□	До SD-карти немає доступу.

Виймання SD-карти

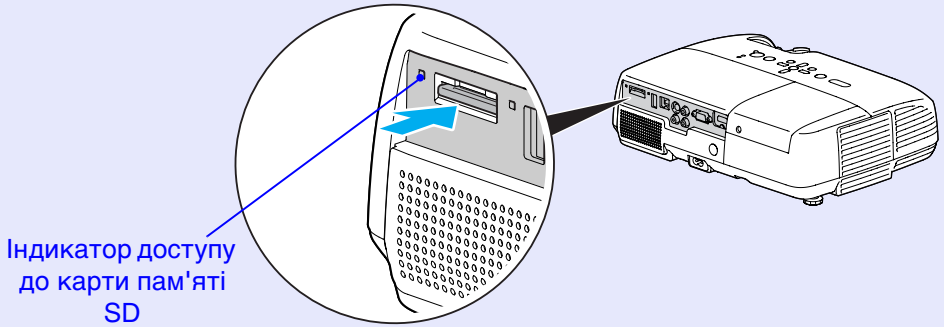
Увага

Не виймайте карту під час миготіння індикатора доступу. Це може привести до ушкодження карти або проектора.

Процедура

1. **Злегка натисніть на SD-карту.**

   SD-карта вийде із гнізда.



2. **Візьміться за SD-карту й витягніть її із гнізда.**

Підключення USB-кабелю для проектування (USB Display)

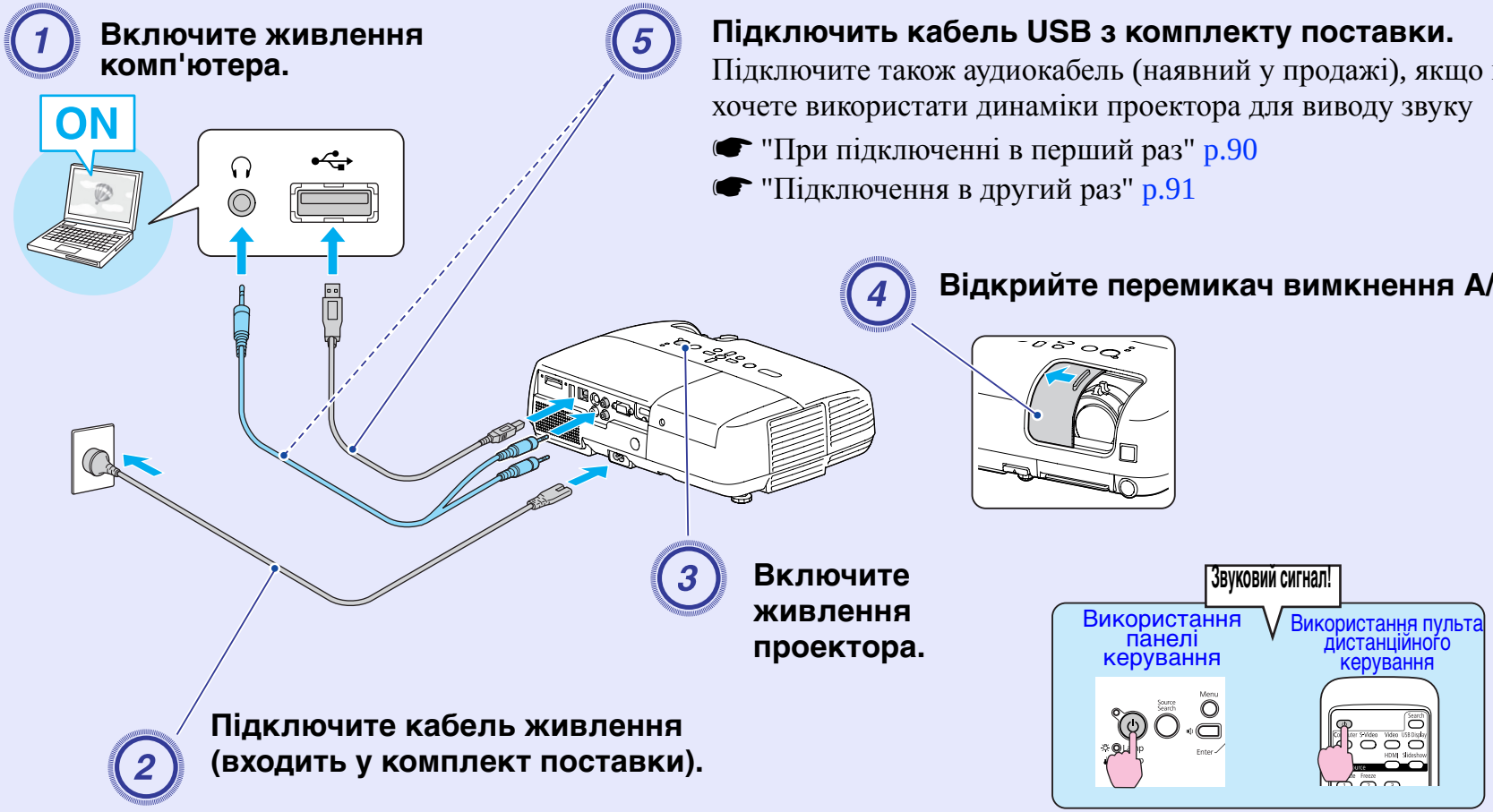
Проектор може проектувати комп'ютерні зображення, якщо він підключений за допомогою кабелю USB з комплекту поставки з комп'ютером під керуванням ОС Windows. Ця функція називається USB Display. Комп'ютерні зображення можуть проектуватися просто шляхом підключення USB-кабелю.

Увага

Не підключайте проектор через USB розгалуджувач: приєднуйте його до комп'ютера безпосередньо.

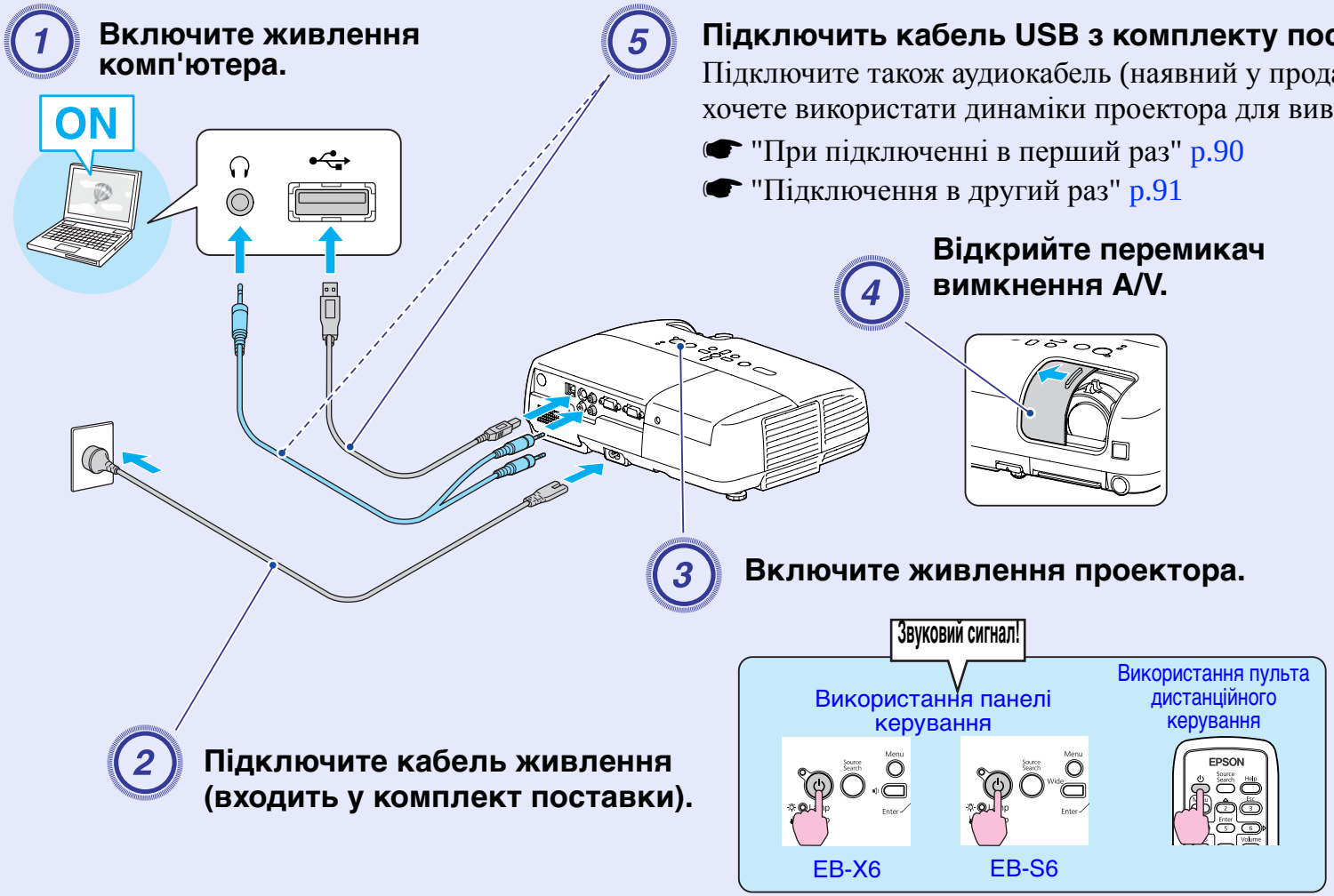
Підключення (тільки EB-W6)

Процедура



Підключення (тільки EB-X6/S6)

Процедура



1 **Включите живлення комп'ютера.**

5 **Підключить кабель USB з комплекту поставки.**
Підключите також аудиокабель (наявний у продажі), якщо ви хочете використати динаміки проектора для виводу звуку

☛ "При підключенні в перший раз" p.90
☛ "Підключення в другий раз" p.91

4 **Відкрийте перемикач вимкнення A/V.**

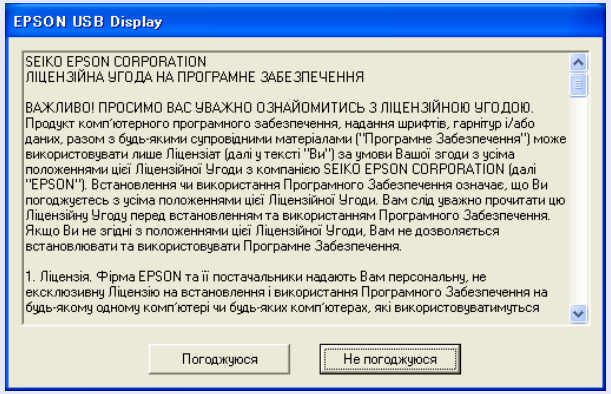
3 **Включите живлення проектора.**

2 **Підключите кабель живлення (входить у комплект поставки).**

При підключенні в перший раз

Якщо ви використаєте Windows 2000, то двічі клацніть мишею на файлі "Мій комп'ютер" — "EPSON_PJ_UD" — "EMP_UDSE. EXE" на вашому комп'ютері.

1 Програма установки драйвера запуститься автоматично.

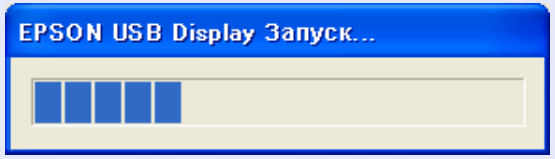


Якщо ви використовуєте авторизацію користувача на комп'ютері під керуванням Windows 2000, то під час установки може відображатися повідомлення операційної системи Windows про помилку, так що ви не зможете встановити програмне забезпечення. У цьому випадку обновите Windows до останньої версії й повторите підключення. Щоб отримати детальнішу інформацію, зверніться за найближчою адресою, наведеною в *Посібнику з технічної підтримки й обслуговування*.

☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

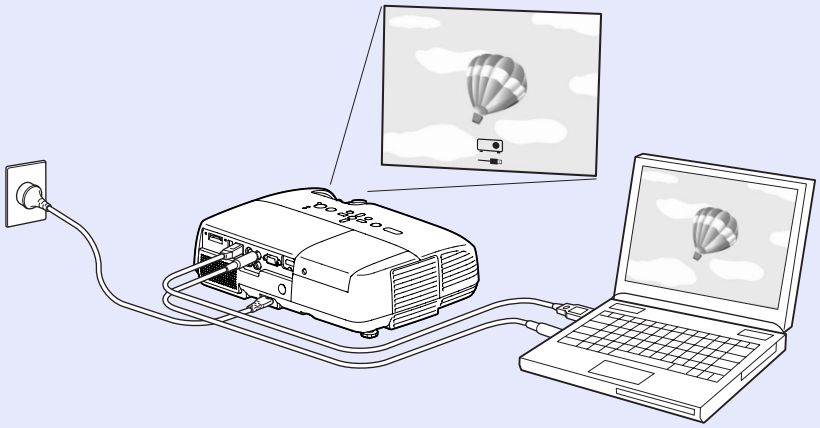
2 Виберіть "Agree" (Згодний).

Ви не зможете запустити функцію USB Display без установки драйвера. Не забудьте вибрати "Agree" (Згодний). Якщо ви хочете скасувати установку, то натисніть кнопку "Disagree" (Не згодний).



3 Проектуються зображення з комп'ютера.

Проектування зображення з комп'ютера може початися лише через деякий час. Поки не почали проектуватися зображення з комп'ютера, залишіть обладнання в його поточному стані, не від'єднуйте кабель USB і не виключайте живлення проектора.



- ***Якщо зображення не проектуються, то виберіть пункт меню "Всі програми" — "EPSON Projector" — "EPSON USB Display" — "EPSON USB Display Vx.x" на вашому комп'ютері.***
- ***Якщо автоматична установка не запускається, то двічі клацніть мишею на файлі "EMP_UDSE. EXE" у пункті "Мій комп'ютер" — "EPSON_PJ_UD".***
- ***Для видалення драйвера клацніть на кнопці "Змінити/Видалити" у меню "Пуск" - "Панель керування" - "Установка й видалення програм" - "EPSON USB Display".***
- ***Відключення***
  Щоб від'єднати проектор від комп'ютера, просто відключіть кабель USB. Користуватися функцією безпечного видалення обладнання у Windows не потрібно.

Підключення в другий раз

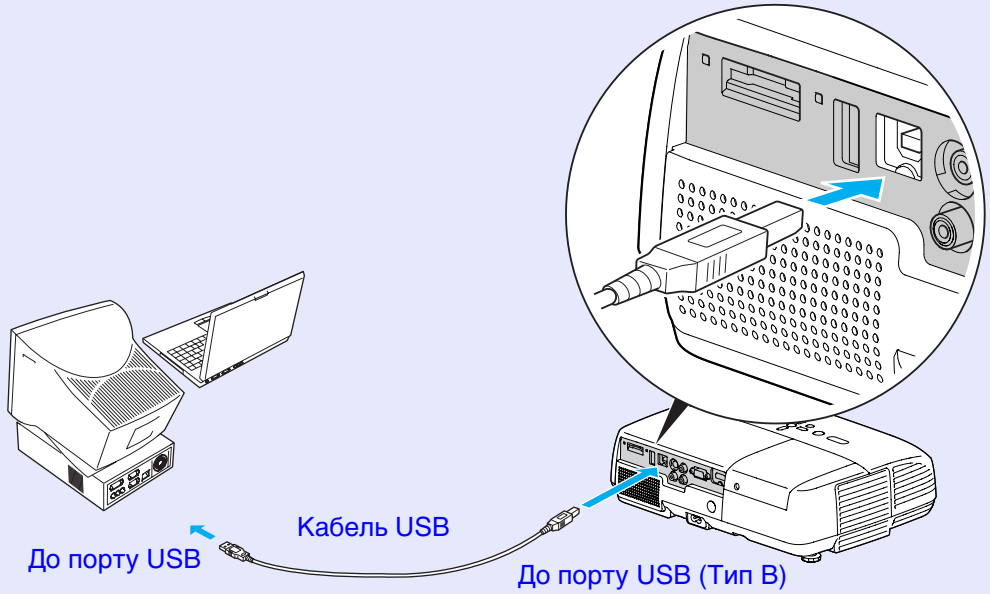
Проектуються зображення з комп'ютера.

Проектування зображення з комп'ютера може початися лише через деякий час. Не виконуйте з обладнанням ніяких дій протягом цього періоду.

Підключення кабелю USB

Для використання функцій, які недоступні у функції USB Display, з'єднаєте доданим до проектора USB-кабелем порт USB комп'ютера й порт USB (Тип B) на задній панелі проектора. Інформацію про метод використання дивиться на відповідних сторінках. Однак ці функції не можуть використовуватися одночасно з функцією USB Display.

- Для зміни сторінок використовуйте кнопки [Page] (+)/(-) на пульті ДК. ☛ стр.92
- Керування покажчиком миші за допомогою пульта ДК. ☛ стр.93
- Керування шляхом відправлення команд із комп'ютера на проектор. ☛ стр.106



Зміна сторінок за допомогою пульта ДК

При проектуванні зображень з екрана комп'ютера, що розташований на віддаленні від вас, можна виконувати зміну сторінок за допомогою пульта ДК.

Процедура

1 Підключите комп'ютер до проектора за допомогою USB-кабелю.

EB-W6 ☛ стр.88
EB-X6/S6 ☛ стр.89

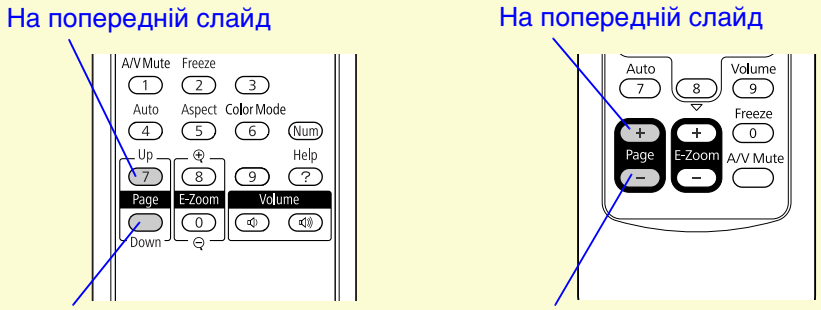
2 Установите значення "Стор. вгору/вниз" для пункту "Додаткові" - "USB Type B" у меню настроювання.

- При використанні функції USB Display встановите значення "USB Display" для пункту "Додаткові" - "USB Type B" у меню настроювання. ☛ стр.88
- Ви не можете одночасно міняти сторінки й управляти покажчиком миші з використанням бездротової миші. ☛ стр.93

Сумісний комп'ютер
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 - 10.5

Приклад застосування: При показі слайдів у додатку PowerPoint можна в такий спосіб переходити до попереднього та наступного слайда.

Для відображення попереднього/наступного слайда при показі слайдів в PowerPoint .



Керування покажчиком миші за допомогою пульта Дк (Функція бездротової миші).

Пульт ДК, що входить до комплекту поставки має функцію керування покажчиком миші. Ця функція називається функцією бездротової миші.
Ви можете використовувати її при одержанні сигналу з комп'ютера або HDMI (тільки EB-W6).

- ***Ви не можете використовувати функцію бездротової миші при роботі функції USB Display.***
- ***Ви не можете одночасно використати функцію бездротової миші й міняти сторінки.***

Процедура

1 Підключите комп'ютер до проектора за допомогою USB-кабелю.

EB-W6 ☛ стр.88
EB-X6/S6 ☛ стр.89

2 Установите значення "Бездрот.мишка" для пункту "Додаткові" - "USB Type B" у меню настроювання.

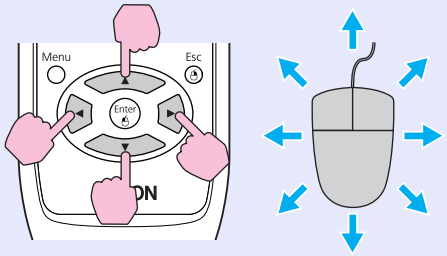
Сумісний комп'ютер
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 - 10.5

- *У деяких версіях Windows або Macintosh неможливо використовувати функцію бездротової миші.*
- *Для використання миші вам може знадобитися зміна настроєк на вашому комп'ютері. Докладну інформацію дивиться в документації до комп'ютера.*

Після підключення ви можете використовувати покажчик миші в такий спосіб.

Робота бездротової миші (тільки EB-W6)

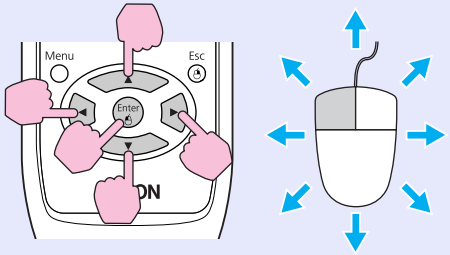
Переміщення покажчика миші



Натискання кнопки миші

Подвійне натискання: Швидко натисніть на кнопку двічі.

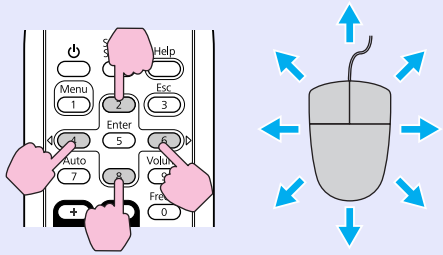
Перетаскування



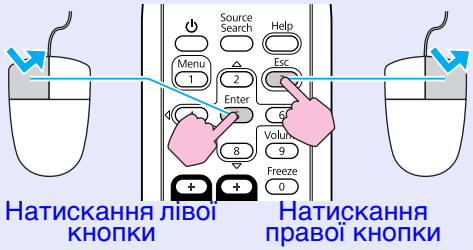
(1) Утримуйте натиснутоюкнопку [Enter] і натисніть кнопку [ ] для захвата об'єкта.
(2) Відпустить кнопку [Enter] у будь-якому положенні для вставки об'єкта.

Робота бездротової миші (тільки EB-X6/S6)

Переміщення покажчика миші

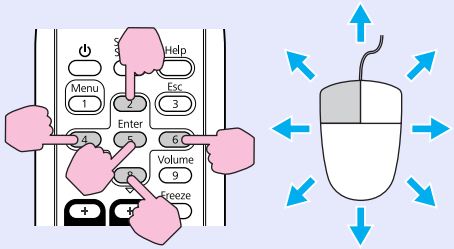


Натискання кнопки миші



Подвійне натискання: Швидко натисніть на кнопку двічі.

Перетаскування



(1) Утримуйте натиснутоюкнопку [Enter] і натисніть кнопку [▲▶▼◀] для захвата об'єкта.
(2) Відпустить кнопку [Enter] у будь-якому положенні для вставки об'єкта.

- *Якщо на вашому комп'ютері встановлений протилежний порядок лівої й правої кнопки миші, то пульт ДК також буде працювати у зворотному порядку.*
- *Ви не можете використовувати функцію бездротової миші разом з наступними функціями.*
  - Використання меню конфігурації
  - Використання меню довідки
  - Використання E-Zoom.
  - Реєстрація логотипа користувача
  - Регулювання гучності звуку

Використання показу слайдів (тільки EB-W6)

Ви можете робити презентації з підключеної цифрової камери, USB-пристрою зберігання даних або SD-карти. Збережені на цих пристроях файли зображень можуть проектуватися безпосередньо. Дана функція істотно полегшує проектування, тому що в цьому режимі не потрібно підключати комп'ютер.

Файли зображень, які можна проектувати при показі слайдів

При показі слайдів можна проектувати наступні файли зображень.

Тип	Тип файлу (розширення)	Коментар
Тільки нерухомі зображення	.jpg	Повинні бути JPEG файли, які підтримують стандарт Exif. Не можуть проектуватися зображення з роздільною здатністю вище 8176 x 6144 точок. Горизонтальне/вертикальна кількість пікселей зображення повинна бути кратною 8.

- ***Неможливо використовувати USB пристрою зберігання даних, які мають функцію захисту даних.***
- ***Через характеристики JPEG файлів при їх сильному стисканні зображення можуть відображатися некоректно.***
- ***Відеофайли не відображаються.***

Базові операції при показі слайдів

Нижче приводяться пояснення по виконанню базових операцій при показі слайдів.
Наступні операції повністю виконуються за допомогою пульта ДК.
Тому нижченаведені назви відносяться до кнопок пульта ДК.

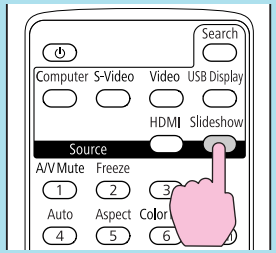
Початок показу слайдів

Процедура

Показ слайдів починається автоматично при підключенні USB-пристрою зберігання даних або SD-карти.

Способи підключення USB-пристрою зберігання даних або SD-карти дивиться тут.
Підключення USB-пристрою зберігання даних: ☛ стр.85
Підключення SD карти: ☛ стр.86

При проектуванні зображень із іншого джерела, проектор перемкнеться на підключений пристрій при натисканні на кнопку [Slideshow].



Припинення показу слайдів

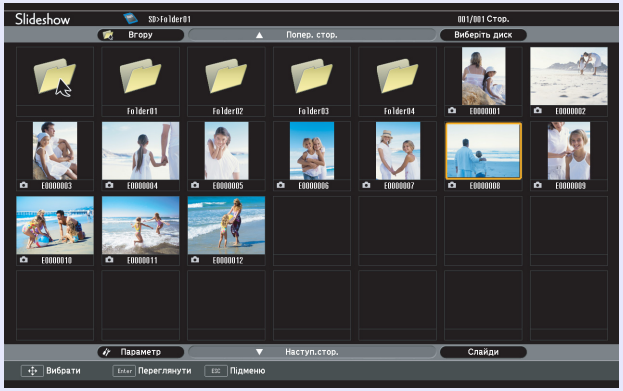
Процедура

Для припинення показу слайдів відєднайте USB-пристрій зберігання даних або SD-карту.

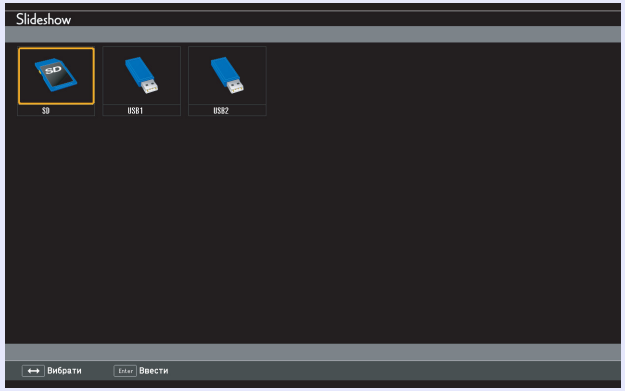
Способи відключення USB-пристрою зберігання даних або SD-карти дивиться тут.
Відключення USB пристрою зберігання даних: ☛ стр.85
Відключення SD карти: ☛ стр.87

Вікно браузера файлів для показу

Після початку показу слайдів з'являється вікно наступного змісту. Таке вікно називається вікном браузера файлів для показу.

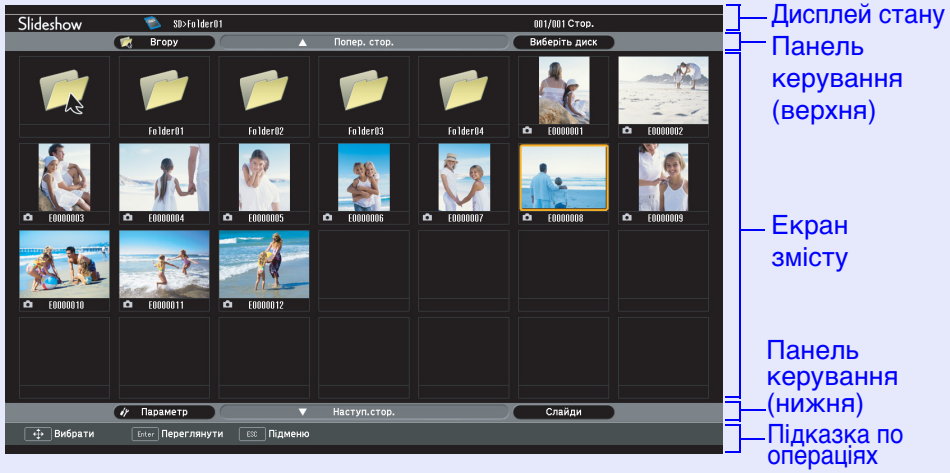


При підключенні до проектора декількох пристроїв пам'яті на екрані з'являється вікно вибору джерела, що містить значки, які вказують на тип пристрою для зберігання даних. У цьому випадку виберіть привод, що містить необхідні дані, за допомогою кнопки [⊕] і натисніть кнопку [Enter].



Ви можете одночасно підключити до 5 пристроїв зберігання даних: 1 SD-карту зберігання даних й 4 USB-пристроїв.

Вікно браузера файлів для показу містить наступні елементи.



У наведеній нижче таблиці описані всі елементи меню й вміст вікна браузера файлів, а також описана процедура вибору й підтвердження за допомогою кнопки [Enter].

Назви елементів	Функція
Дисплей стану	Надає інформацію про привод, папку, поточну сторінку й загальне число сторінок.
Панель керування (верхня)	Вгору: Переміщення в папку більш високого рівня. Попер. стор.: Відображає попередню сторінку, якщо така є. Виберіть диск: Перехід до вікна вибору привода.

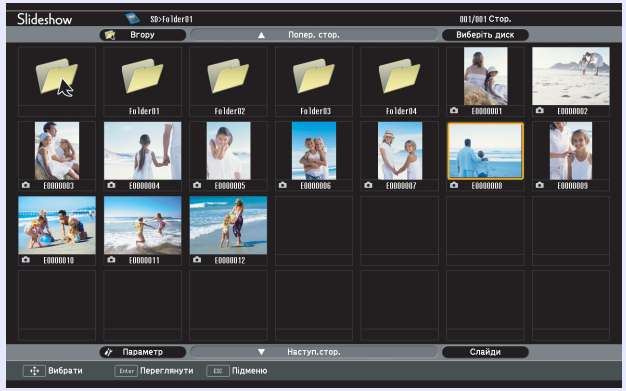
Назви елементів	Функція
Екран змісту	Відображає папку й піктограми файлів зображень. • Натисніть кнопку [⊕] і виберіть папку або піктограму файлу. Навколо обраної папки або файлу зображення з'явиться кольорова рамка (курсор). • Вікно вмісту перемикається між декількома сторінками залежно від кількості папок і файлів зображень. • Якщо ви вибрали файл зображення й нажали на кнопку [Enter], то почнеться відтворення обраного зображення. • Якщо ви вибрали папку й нажали на кнопку [Enter], то відобразиться вміст обраної папки. • Якщо ви вибрали значок "Вгору" і нажали на кнопку [Enter], то екран вмісту перемкнеться на папку наступного, більш високого рівня. При відображенні папки самого верхнього рівня даний значок не відображається. • Файли у форматі JPEG, які не можуть відображатися у вигляді піктограм, позначаються наступним значком.
Панель керування (нижня)	Параметр: Викликає вікно параметрів. ☛ стр.101 Наступ.стор.: Відображає наступну сторінку, якщо така є. Слайди: Запускає показ слайдів.
Підказка по операціях	Вміст підказки по операціях залежить від обраного елемента. Може працювати разом з відповідною кнопкою..

Якщо вміст займає кілька екранів, то ви можете міняти сторінки, натискаючи кнопку [Page] (+) / (-).

Відтворення окремих зображень

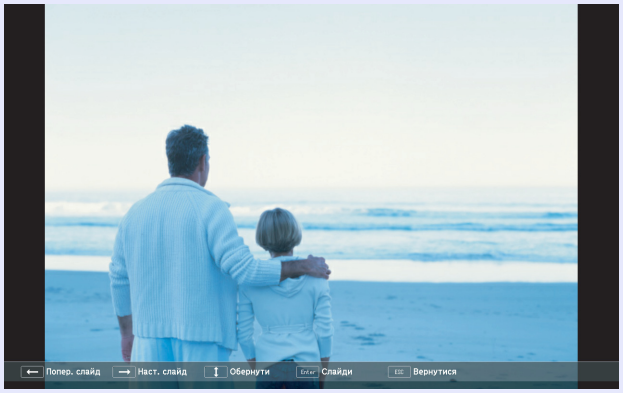
Процедура

1 Натисніть кнопку [ ] і наведіть курсор на файл для показу.



2 Натисніть кнопку [Enter].

Обране зображення відобразиться.



- *Наведіть курсор на файл із зображенням і натисніть на кнопку [Esc], що приведе до появи наступного меню нижчого рівня. У цьому стані ви також можете показувати зображення, натискаючи на кнопку [Enter].*

- *Натискання кнопку [ ] при показі приведе до перемикання між файлами із зображеннями.*

Запуск показу слайдів

Ви можете послідовно показувати файли з папки. Ця функція називається "Слайди". Показ слайдів запускається в такий спосіб. Нижче приводиться інструкція про те, як почати показ слайдів з вікна вмісту.

Процедура

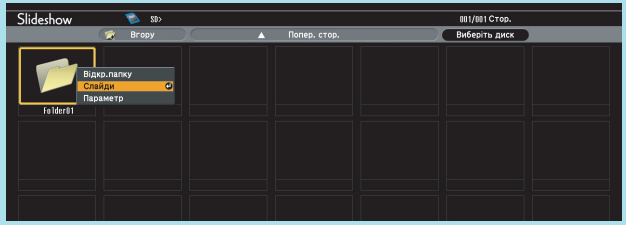
1. **У вікні браузера файлів виберіть папку, з якої ви хочете почати показ слайдів.**

2. **Натисніть кнопку [⊕] і наведіть курсор на "Слайди" на панелі керування (нижньої).**

3. **Натисніть кнопку [Enter].**

   Починається послідовний показ слайд із обраної папки. Після показу останнього зображення знову автоматично з'явиться вікно браузера файлів. При установці значення "Безперервне відтворення" на екрані параметрів у стан "Увімкн." показ слайдів буде автоматично повторюватися.
   ☛ стр.101

- ***Якщо ви хочете почати показ слайдів з певного файлу зображення, то покажіть цей файл і натисніть на кнопку [Enter].***
- ***Якщо ви хочете почати показ слайдів з певної папки, то розташуєте курсор на цій папці у вікні браузера й натисніть на кнопку [Esc]. Виберіть "Слайди" з показаного меню нижнього рівня й натисніть кнопку [Enter].***



- ***Ви можете встановити додаткові параметри показу, наприклад, повторне відтворення й додавання ефектів переходу між зображеннями. Для автоматичної зміни зображень при показі слайдів встановіть "Час зміни слайдів" в меню параметрів у відмінний від "Ні" стан. (Коли час перемикання екрана встановлено в стан "Ні" ви повинні виконувати зміну слайдів вручну.)*** ☛ *стр.101*

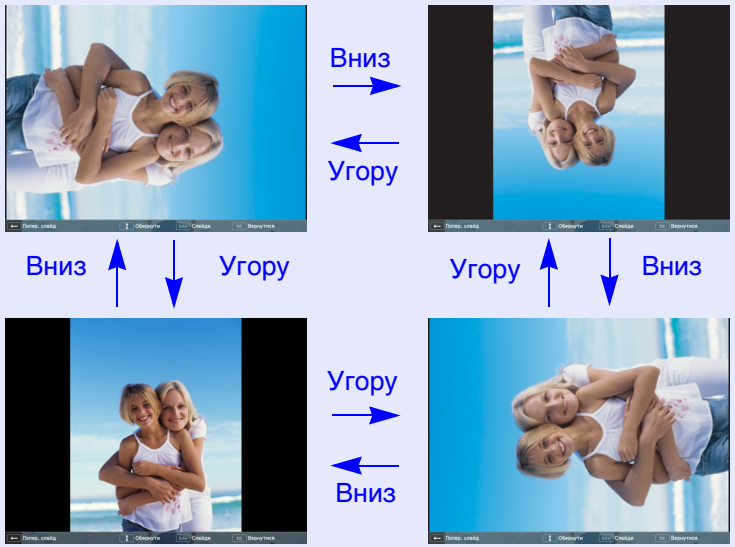
Обертання зображень

Ви можете обертати показувані зображення на 90° градусів. Ви також можете обертати зображення при показі слайдів. Для обертання зображення використається наступна процедура.

Процедура

1. **Виведіть на екран одне зображення або запустите показ слайдів.**

2. **При показі натисніть на кнопку [▲] або на кнопку [▼].**



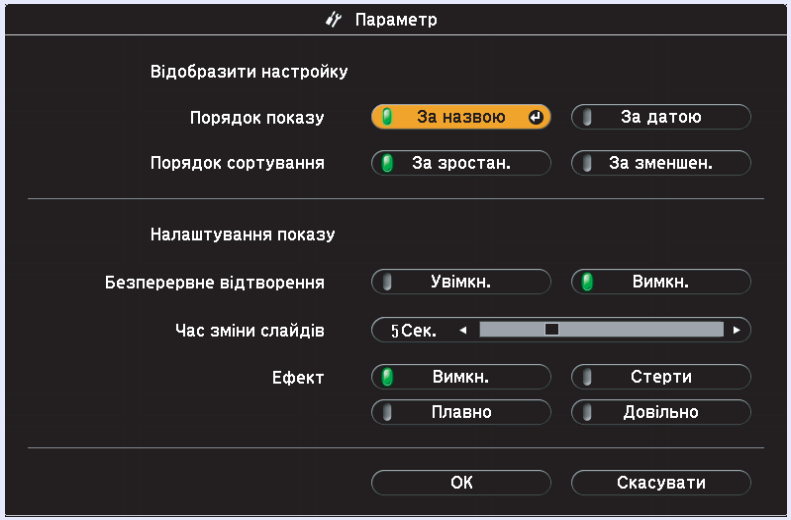
Настроювання відображення файлів і показу слайдів.

Щоб установити порядок відображення файлів із браузера й настроїти показ слайдів виведіть на дисплей меню параметрів.

Процедура

1. **Натисніть кнопку [⊕] у вікні браузера файлів, наведіть курсор на пункт "Параметр" на панелі керування (нижній) і натисніть кнопку [Enter].**

Відображається екран установки параметрів..



2 Наведіть курсор на необхідний елемент і натисніть на кнопку [Enter], що приведе до активації настроєк.

Інформацію про кожен елемент дивиться внизу в таблиці.

Пункт	Функція
Відобразити настройку	Встановлює порядок проходження файлів зображень. Файли можуть вибиратися по імені або в наростаючому порядку за часом відновлення.
Безперервне відтворення	Визначає, чи буде показ слайдів повторюватися.
Час зміни слайдів	Установлює час відображення одного файлу при показі слайдів. Ви можете встановити "Ні" або "1 - 60 Сек.". Якщо ви виберете "Ні", то зображення будуть перемикатися вручну.
Ефект	Визначає ефекти переходу між зображеннями.

3 Натисніть кнопку [ ], наведіть курсор на "OK", а потім натисніть на кнопку [Enter].

Додаткове приладдя та витратні матеріали

Підготуйте зазначені опції та витратні матеріали. Придбавайте їх залежно від інтенсивності використання. Нижче наведений список додаткового приладдя, дійсний на: 07.2008. Докладна інформація про приладдя змінюється без попереднього повідомлення, а наявність у продажу залежить від країни, у якій відбувається покупка.

Додаткове приладдя

М'який футляр для перенесення ELPKS16B Цей футляр використовується, якщо потрібно взяти проектор у поїздку.
Переносний екран ELPSC07 розміру 60" Переносний екран ELPSC08 розміру 80" Переносний екран ELPSC10 розміру 100" Переносні екрани, що згортаються (Співвідношення сторін 4:3)
Переносний екран ELPSC06 розміру 50" Компактний екран, зручний при перенесенні. (Співвідношення сторін 4:3)
Кабель ELPKC02 типу HD-15 (1,8м - для mini D-Sub15-конт./mini D-Sub 15-конт.) Це такий саме кабель, як кабель для з'єднання з комп'ютером, що входить до комплекту поставки проектора.
Кабель ELPKC09 типу HD-15 (3м - для mini D-Sub15-конт./mini D-Sub 15-конт.) Кабель ELPKC10 типу HD-15 (20 м - для mini D-Sub15-конт./mini D-Sub 15-конт.) Якщо кабель для з'єднання з комп'ютером, що входить до комплекту поставки проектора, занадто короткий, слід використовувати один з цих довгих кабелів.
Кабель ELPKC19 для компонентного відеосигналу (3 м - для mini D-Sub15-конт./RCA вилка×3) Використовується для підключення джерела компонентного відеосигналу
Стельова пластина* ELPFC03 Трубка 370 (370 мм/срібна)* ELPFP04 Трубка 570 (570 мм/срібна)* ELPFP05 Трубка 770 (770 мм/срібна)* ELPFP06
Стельове кріплення (використовується зі стельовою пластиною)* ELPMB18 Використовується при установці проектора на стелі.

* При підвішуванні проектора до стелі необхідно застосовувати спеціальний метод установки. Якщо ви хочете виконати таке встановлення, зверніться до дилера або за найближчою адресою, вказаною в *Посібнику з технічної підтримки й обслуговування*.
☛ *Список контактних даних для проектора Epson*

Витратні матеріали

Блок лампи ELPLP41 Використовується для заміни ламп, строк служби яких скінчився.
Повітряний фільтр (2 шт.) ELPAF13 Використовується для заміни повітряних фільтрів, строк служби яких скінчився.

Глосарій

У цьому розділі даються короткі тлумачення термінів, що стосуються проектора, і складних термінів, пояснення яких не наведено у тексті цієї інструкції. За більше докладною інформацією слід звернутися до наявних у продажу видань.

Dolby Digital	Формат звукового сигналу, розроблений компанією Dolby Laboratories. У звичайній стереофонічній системі використовується 2-канальний формат і два динаміки. Формат Dolby Digital є 6-канальною (5.1-каналів) системою, що вимагає додавання центрального динаміка, двох задніх динаміків і сабвуфера.
HDTV	Скорочення від High-Definition Television (Телебачення високої чіткості), що стосується систем з високою роздільною здатністю, що задовольняють таким умовам. • Роздільна здатність по вертикалі від 720p чи 1080i або більше (p = прогресивна, i = черезрядкова) • Формат зображення екрана: 16:9 Можливість прийому та відтворення (або виводу) аудіо сигналу стандарту Dolby Digital
SDTV	Скорочення для вираження Standard Definition Television (Телебачення стандартної чіткості), що стосується систем зі стандартною роздільною здатністю, які не задовольняють вимогам, які висуваються до HDTV High-Definition Television (Телебачення високої чіткості).
sRGB	Міжнародний стандарт для колірних інтервалів, що був розроблений для того, щоб кольори, відтворювані відеоапаратурою, легко оброблялися комп'ютерними операційними системами (ОС) і в мережі Інтернет. Якщо в підключеного джерела є режим sRGB, то і проектор, і підключене джерело сигналу слід налаштувати на режим sRGB.
SVGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок, використовуваний комп'ютерами, сумісними з IBM PC/AT.
SXGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 1024 (по вертикалі) точок, використовуваний комп'ютерами, сумісними з IBM PC/AT.
S-відео	Відеосигнал, у якому компонент яскравості та кольорові компоненти розділені для підвищення якості зображення. Стосується зображень, що складаються з трьох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і C (сигнал кольоровості).
VGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок, використовуваний комп'ютерами, сумісними з IBM PC/AT.
XGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок, використовуваний комп'ютерами, сумісними з IBM PC/AT.
Композитний відеосигнал	Відеосигнали, у яких сигнали яскравості та кольорів змішані разом. Цей тип сигналів зазвичай використовується у побутовій відеоапаратурі (системи NTSC, PAL і SECAM). Несучий сигнал Y (сигнал яскравості) і сигнал кольоровості (кольори), що містяться в кольоровій смузі перекриваються, щоб утворити єдиний сигнал.
Компонентний відеосигнал	Відеосигнал, у якому компонент яскравості та кольорові компоненти розділені для підвищення якості зображення. Стосується зображень, що складають із трьох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і Pb і Pr (сигнали різниці в кольоровості).
Контраст	Відносна яскравість світлих і темних ділянок зображення може бути збільшена або зменшена для забезпечення більшої чіткості тексту та графіки або для надання їм більше м'яких обрисів. Регулювання цієї специфічної властивості зображення називається "регулюванням контрастності".

Черезрядковий	Метод розгортки зображення, при якому дані зображення поділяються на тонкі горизонтальні лінії, відображувані по черзі зліва направо і зверху вниз. Лінії з парними номерами та лінії з непарними номерами відображаються поперемінно.
Частота оновлення	Випромінюючий світло елемент дисплея зберігає постійну яскравість і кольори протягом надзвичайно короткого періоду часу. Внаслідок цього необхідно виконувати велику кількість сканувань зображення у секунду, щоб обновлювати стан елемента, що випромінює світло. Число операцій відновлення на секунду називається Частота оновлення і виражається в герцах (Гц).
Прогресивний	Спосіб розгортки зображення, при якому для створення окремого зображення його дані послідовно скануються зверху вниз.
Режим стискання	У цьому режимі широкоекранні зображення формату 16:9 стискаються в горизонтальному напрямку, для того, щоб зберігати їх на носії для запису у вигляді зображень 4:3. При відтворенні цих зображень проектором у режимі стискання вони відновлюються до свого вихідного формату 16:9.
Синхронізація	Сигнали на виході з комп'ютерів мають певну частоту. Якщо частота проектора не збігається із цією частотою, виходять зображення невисокої якості. Процес узгодження цих сигналів за фазою (відносне положення гребенів і провалів у сигналі) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовані, виникають миготіння, розмитість і горизонтальні перешкоди.
Співвідношення сторін	Співвідношення ширини до висоти зображення, що проектується, або екрана. Якщо співвідношення ширини до висоти дорівнює 16:9 або 16:10, то такий подовжений екран називається широкоформатним. Формат стандартних зображень - 4:3.
Трасування	Сигнали на виході з комп'ютерів мають певну частоту. Якщо частота проектора не збігається із цією частотою, виходять зображення невисокої якості. Процес узгодження цих сигналів за частотою (кількість гребенів у сигналі) називається трекінгом. При неправильному виконанні трекінга в сигналі з'являються вертикальні смуги.

Список команд

Команди ESC й VP21 відправляються комп'ютером для керування проектором.
При відправленні на проектор команди увімкнення (ON) живлення здійснюється увімкнення живлення, та проектор переходить у режим прогріву. Після увімкнення живлення проектора повертається двокрапка ":" (3Ah).
Якщо вводиться команда, проектор виконує її та повертає ":", а потім приймає наступну команду.
Якщо оброблювана команда завершується внаслідок несправності, виводиться повідомлення про помилку та повертається ":".

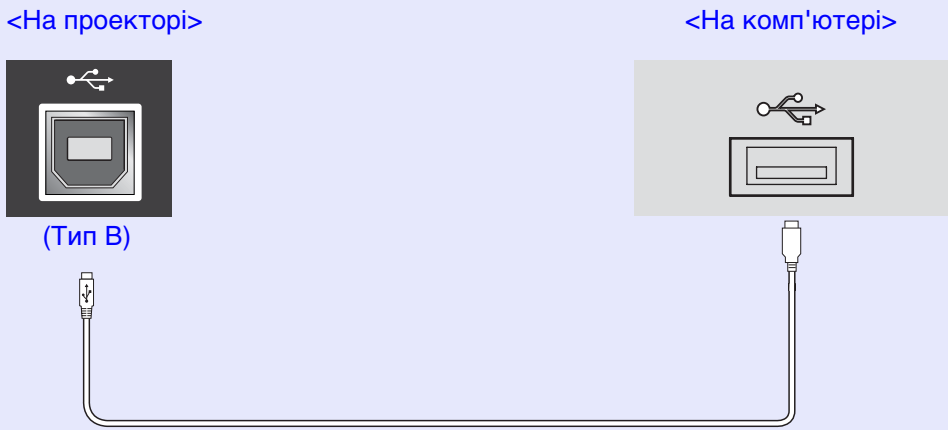
Пункт		Команда
Увімкнення/ вимикання живлення	Увімкн.	PWR ON
	Вимкн.	PWR OFF
Вибір сигналу	Відео	SOURCE 41
	S-Відео	SOURCE 42
	HDMI (тільки EB-W6)	SOURCE 30
	USB Display	SOURCE 51
	Слайд-шоу (тільки EB-W6)	SOURCE 52
Увімкнення/ вимикання перемикача вимкнення A/V	Увімкн.	MUTE ON
	Вимкн.	MUTE OFF
Вибір режиму вимкнення A/V	Чорний	MSEL 00
	Синій	MSEL 01
	Логотип	MSEL 02
Пункт		**Команда**
		Порт Комп'ютер
Вибір сигналу	Комп'ютер (Авто)	SOURCE 1F
	Комп'ютер	SOURCE 11

* Перед відправленням команди в кінець кожної команди слід додавати код (0Dh) повернення каретки (Carriage Return - CR).

Схема підключення кабелів

Підключення USB

Форма роз'єма: USB (Тип B)



Налаштування підключення USB

Для керування проектором за допомогою команд ESC/VP21 використовується підключення USB; у меню настроювання необхідно змінити параметр "Додаткові" - "USB Type B" на значення, що відрізняється від "USB Display". Крім цього будуть потрібні інші додаткові підготовчі заходи.

Процедура

1. **Завантажите на свій комп'ютер драйвер USB (USB-COM Driver) з веб-сайта корпорації Epson.**

   Відкрийте сторінку http://www.epson.com і виберіть розділ підтримки веб-сайта Epson, що відповідає країні місцеперебування.

2. **Установіть завантажений драйвер USB на комп'ютер.**

   Ознайомтеся з інструкціями, відображуваними на екрані завантаження.

3. **У меню конфігурації проектора задайте для параметра "Додаткові"-"Link 21L" значення "Увімкн.".**

EB-W6

Зображення з комп'ютера (аналоговий RGB сигнал)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точки)	Режим формату				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Підключення неможливе, якщо в обладнанні немає вихідного портуVGA.
*2 Широкоекранний сигнал
*3 У пункті "Ширококутний" меню настроювання можна вибрати тількизначення "Розділ. здатність".
Навіть при надходженні на вхід сигналів, відсутніх у наведеному вищесписку, досить ймовірно, що зображення буде проектуватися. Однакможуть підтримуватися не всі функції.

Компонентний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Широкоекранний сигнал

Композитний відеосигнал/S-відео

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Широкоекранний сигнал

Вхідний сигнал із вхідного порту HDMI

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату			
			16:9	Повний	Масштаб	Цілком
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Широкоекранний сигнал

EB-X6

Зображення з комп'ютера (аналоговий RGB сигнал)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату		
			Нормальне	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1 Підключення неможливе, якщо в обладнанні немає вихідного порту VGA.
*2 Широкоекранний сигнал
Навіть при надходженні на вхід сигналів, відсутніх у наведеному вище списку, досить ймовірно, що зображення буде проектуватися. Однак можуть підтримуватися не всі функції.

Компонентний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Широкоекранний сигнал

Композитний відеосигнал/S-відео

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Широкоекранний сигнал

EB-S6

Зображення з комп'ютера (аналоговий RGB сигнал)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату		
			Нормальне	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	800×438	800×600	800×450
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640×480/640×360*2	800×600	800×600	800×450
SVGA	56/60/72/75/85/ iMac*1	800×600/800×450*2	800×600	800×600	800×450
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024×768/1024×576*2	800×600	800×600	800×450
WXGA	60	1280×768	800×480	800×600	800×450
	60	1360×768	800×451	800×600	800×450
	60/75	1280×800	800×500	800×600	800×450
WXGA+	60	1440×900	800×500	800×600	800×450
SXGA	70/75	1152×864	800×600	800×600	800×450
	60	1280×1024	750×600	800×600	800×450
	60	1280×960	800×600	800×600	800×450
SXGA+	60	1400×1050	800×600	800×600	800×450
MAC13"	67	640×480	800×600	800×600	800×450
MAC16"	75	832×624	800×600	800×600	800×450
MAC19"	75	1024×768	800×600	800×600	800×450
	60	1024×768	800×600	800×600	800×450
MAC21"	75	1152×870	794×600	800×600	800×450

*1 Підключення неможливе, якщо в обладнанні немає вихідного порту VGA.
*2 Широкоекранний сигнал
Навіть при надходженні на вхід сигналів, відсутніх у наведеному вище списку, досить ймовірно, що зображення буде проектуватися. Однак можуть підтримуватися не всі функції.

Компонентний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450
HDTV(720p)	50/60	1280×720	800×600	800×450
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	800×600	800×450

* Широкоекранний сигнал

Композитний відеосигнал/S-відео

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Режим формату	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	800×600	800×450
TV(PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	800×600	800×450

* Широкоекранний сигнал

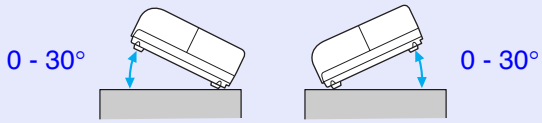
Технічні характеристики

Назва пристрою		EB-W6	EB-X6	EB-S6
Розміри		327 (Ш) × 92 (В) × 245 (Г) мм		
Розмір панелі		0,56"	0,63"	0,55"
Спосіб відображення		Активна матриця TFT з полікристалічного кремнію		
Роздільна здатність		1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точок) × 3	786 432 пікселів XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точок) × 3	480 000 пікселів SVGA (800 (Ш) × 600 (В) точок) × 3
Регулювання фокусної відстані		Вручну		
Регулювання масштабу		Вручну (від 1 до 1,2)		Цифрове(від 1,0 до 1,35)
Лампа		Лампа UHE, 170 Вт. № моделі: ELPLP41		
Макс. вихідний аудіосигнал		7 Вт, монофонічний	1 Вт, моно	
Динамік		1		
Електроживлення		100 до 240 В змін. стр. ±10%, 50/60 Гц 2,8 до 1,5 А		
Споживана потужність	100 до 120 В	Робочий режим: 246 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування: 3.0 Вт		
	220 до 240 В	Робочий режим: 231 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування: 4.3 Вт		
Робоча висота		Висота від 0 до 2286 м		
Робоча температура		від 5 до +35 °C (без конденсату)		
Температура зберігання		від -10 до +60 °C (без конденсату)		
Маса		Прибл. 2,8 кг	Прибл. 2,8 кг	Прибл. 2,7 кг

Назва пристрою			EB-W6	EB-X6	EB-S6
З'єднання	Вхід Комп'ютер	1	Mini D-Sub15-конт. (розетка) синій		
	Вхідний аудіо-порт	1	Штекер RCA		
	Вхід S-відео	1	Mini DIN 4-конт.		
	Вхід Відео	1	Штекер RCA		
	Вхідний аудіо-порт	1	Штекер RCA		
	Вхідний порт HDMI	1	HDMI	-	
	Порт виходу монітора	1	-	Mini D-Sub15-конт. (розетка) чорний	
	Порт USB (Тип A)*1*3	1	Роз'єм USB (Тип A)	-	
	Порт USB (Тип B)*2*3	1	З'єднання USB (Тип B)		
	Гніздо карти	1	Картка пам'яті SD x 1	-	

*1 USB Тип A підтримує стандарт USB 1,1.
*2 USB Тип B підтримує стандарт USB 2,0.
*3 Не гарантується робота портів USB з усіма пристроями, які підтримують USB.

Кут нахилу



Використання проектора, нахиленого більш ніж на 30°, може призвести до його пошкодження та до нещасного випадку.

Логотип SDHC є торговельною маркою.

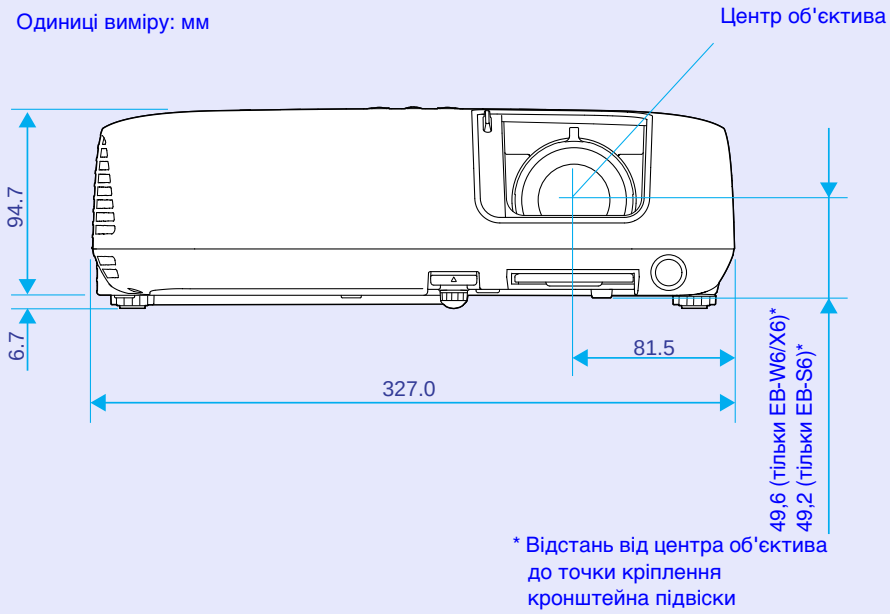
Системні вимоги до прикладеного програмного забезпечення

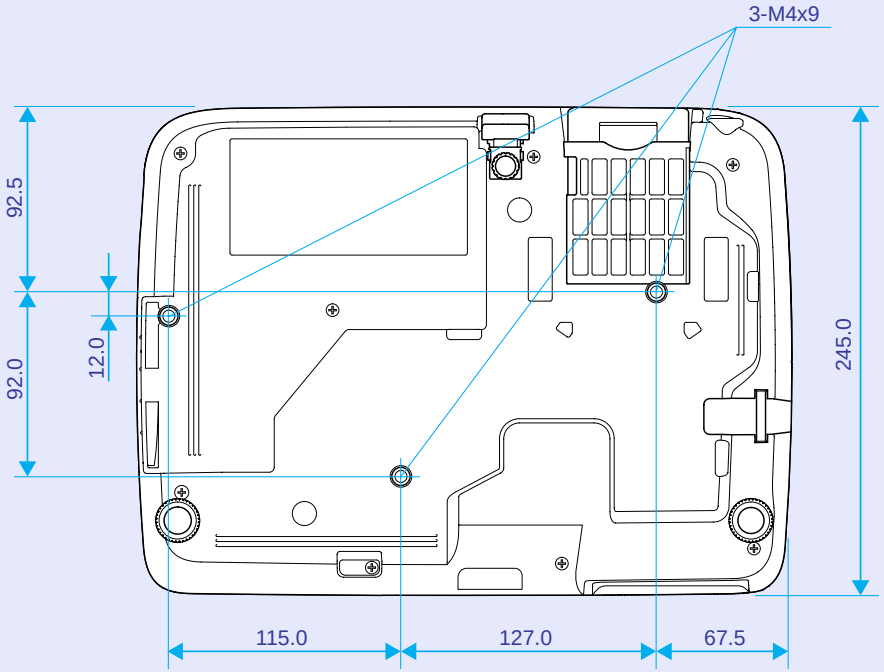
Для роботи функції USB Display комп'ютер повинен задовольняти наступним системним вимогам.

	Вимоги
ОС	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
ЦП	Mobile Pentium III 1,2 ГГц або вище Рекомендується: Pentium M 1,6 ГГц або вище
Обсяг пам'яті	256 МБ або вище Рекомендується: 512 МБ або вище
Вільне місце на жорсткому диску	256 МБ або вище
Дисплей	XGA(1024 × 768) або більша роздільна здатність Якість передачі кольору 16 біт або вище Число відтінків дисплея: приблизно 32 000

Зовнішній вигляд

Зовнішні розміри такі ж, як і для EB-W6/X6/S6; EB-S6 відрізняється тільки по відстані від центра об'єктива до стельового кріплення На ілюстрації наведений проектор EB-W6.





Symbols

S-відео 9
SD-карта 86
ESC/VP21 106
E-zoom 33
sRGB 23

А

Автоналаштування 45

Б

Блок-ня керування 38, 47

В

Вимкнення A/V 26
Висотний режим: 49
Витратні матеріали 103
Вихідний отвір для повітря 7
Відео 9
Відеосигнал 46, 50
Відстань проекції 81
Відтінок 44
Вхід для подачі живлення 8, 9
Вхід Комп'ютер 8, 9
Вхідний аудіо-порт 8, 9
Вхідний отвір для повітря 19
Вхідний сигнал 46, 50

Г

Глосарій 104
Гра 23
Гучність 47

Д

Дані синхронізації 50
Джерело 50
Дисплей 48
Дистанц. приймач 7, 8, 9
Додаткове приладдя 103
Дошка оголош. 23

Е

Екран запуску 48

З

Задній екран 69
Задня 48
Задня опора 19
Заміна батарей 71
Захисний пароль 35
Захист логотипа користувача 35
Зовнішні розміри 118
Зовнішній монітор 84

І

Індикатор живлення 55
Індикатор лампи 55
Індикатор температури 55
Індикатори 55

К

Керування яскрав. 47
Кільце масштабування 7
Корекція трапец. 47
Код запиту 37
Колірний режим 23, 44
Контраст 44
Кришка відсіку лампи 7
Кут нахилу 116

Л

Лого користувача 78

М

Меню 41, 42, 43
Меню Додаткові 48
Меню Зображення 44
Меню Інформація 50
Меню конфігурації 41
Меню нижнього рівня 41, 42, 43
Меню Параметри 47
Меню Скидання 51
Мова 49

Н

Назви деталей та їх призначення 7
Наклейка з повідомленням про захист паролем 36
Насичення кольору 44
Низька яскравість 47

О

Область випромінювання світла на пульті дистанційного керування 16, 18
Операція 49
Основне меню 41, 42, 43
Очищення повітряного фільтра та вхідного отвору для повітря 70

П

Панель керування 10
Періодичність заміни лампи 72
Періодичність заміни повітряного фільтра 77
Перегрівання 56
Передня 48
Передня регульована опора 7
Перемикач вимкнення A/V 7
Перехрестя 33
Підключення кабелю USB 92
Підключення USB пристрою 85
Підтримувані монітори 108
Порядок заміни лампи 74
Порядок заміни повітряного фільтра 77
Порт Відео 8
Порт виходу монітора 9
Порт S-відео 8
Порт USB 9
Повідомлення 48
Повітряний фільтр 19
Повне блокув. 38
Позиція 45
покажчика миші 94
Пошук джерела 10, 12, 17
Пряме ввімкн. живл. 49
Презентація 23
Прогресивна 45
Проекція 48

Р

Регулювання кольору 44
Режим очікування 49
Різкість 44
Робоча температура 115
Розділ. здатність 45, 50
Роздільна здатність 108

С

Скидання підсумкового значення параметра Час роботи лампи. 51, 76
Скинути все 51
Синхронізація 45
Спорт 23
Стеля 48
Стоп-кадр 27

Т

Театр 23
Температура зберігання 115
Технічні характеристики 115
Точки кріплення кронштейнів для підвішування 19
Трасування 45

У

Усунення неполадок 55

Ф

Формат екрана 81
Фокальне кільце 7
Фон дисплея 48
Фото 23
Функція довідки 53

Ц

Цифрові кнопки 14, 18

Ч

Час роб. лампи 50
Частота оновлення 50
Чищення поверхні проектора 70

Я

Яскравість 44

Усі права захищені. Жодна частина цієї публікації не може відтворюватись, зберігатись в інформаційно-пошуковій системі або передаватись у будь-якій формі або будь-якими засобами - електронними, механічними, шляхом фотокопіювання, запису та іншими - без попередньої письмової згоди корпорації Seiko Epson Corporation. Не приймається жодна відповідальність за патентами у частині, що стосується використання інформації, що міститься в цьому документі. Не приймається жодна відповідальність за збитки, спричинені використанням інформації, що міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її філіали не несуть відповідальність перед покупцем цього виробу або третіми особами за пошкодження, збитки, витрати, понесені покупцем або третіми особами внаслідок нещасного випадку, неправильного використання або зловживання цим виробом, недозволених модифікацій, ремонтів, модифікацій пристрою або (за винятком США) недодержання інструкцій з експлуатації та технічного обслуговування корпорації Seiko Epson Corporation.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальність за пошкодження або несправності, які стали результатом використання додаткового приладдя або витратних матеріалів, які не позначені як Original Epson Products (Оригінальні вироби Epson) або Epson Approved Products (Дозволені Epson вироби) корпорації Seiko Epson Corporation.

Вміст цієї інструкції може бути змінений або оновлений без попередження.

Реальний проектор може виглядати інакше, ніж на ілюстраціях, наведених у цій інструкції.

Загальне повідомлення:
Macintosh, Mac та iMac є зареєстрованими товарними знаками корпорації Apple Computer, Inc.
IBM є зареєстрованим товарним знаком корпорації International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT і PowerPoint є зареєстрованими товарними знаками або товарними знаками корпорації Microsoft Corporation у США і/або інших країнах.
Dolby є товарним знаком Dolby Laboratories.
HDMI та High-Definition Multimedia Interface — торговельні марки або зареєстровані торговельні марки компанії HDMI Licensing LLC. HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Інші назви виробів, які використовуються у цьому документі, також застосовуються лише для цілей ідентифікації і можуть бути товарними знаками їх відповідних власників. Epson відмовляється від будь-яких та усіх прав на ці знаки.
У цьому пристрої використовується відкрите програмне забезпечення.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All right reserved.