EPSON
EXCEED YOUR VISION

Používateľská príručka

Home Projector

EH-TW420

Symboly a označenia použité v tejto príručke

Bezpečnostné symboly

Kvôli bezpečnému a správnemu používaniu projektora sú v tejto dokumentácii a na projektore uvedené symboly, ktoré označujú možné nebezpečenstvo pre používateľa alebo iné osoby a nebezpečenstvo poškodenia majetku.
Ďalej sú uvedené symboly a ich význam. Pred čítaním tejto príručky sa s nimi poriadne oboznámte.

⚠ **Varovanie**	Označuje nebezpečenstvo smrti alebo vážneho zranenia, ak používateľ tento symbol ignoruje alebo nebude dostatočne opatrný.
⚠ **Pozor**	Označuje nebezpečenstvo zranenia alebo poškodenia majetku, ak používateľ tento symbol ignoruje alebo nebude dostatočne opatrný.

Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
💡	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
☛	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
▶▶	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu "Glosár" v časti "Dodatky". ☛ str.85
Postup	Označuje spôsoby použitia a poradie krokov. Označený postup musí byť vykonaný v poradí, v akom sú očíslované kroky uvedené.
[(Názov)]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
"(Názov ponuky)"	Označuje položky konfiguračnej ponuky. Príklad: "Obraz" – "Jas"

Obsah

Funkcie projektora **5**
Názvy súčastí a funkcie **6**
Čelná a vrchná strana 6
Zadná časť 7
Ovládací panel 8
Diaľkový ovládač 9
Podstavec 11

Užitočné funkcie

Zmena premietaného obrazu **13**
Prepínanie automatickým zisťovaním vstupného signálu (Vyhľadávanie zdroja) 13
Priame prepínanie diaľkovým ovládačom 14
Funkcie na vylepšenie prezentácií **15**
Výber kvality projekcie (voľba Farebný režim) 15
Nastavenie Automatická šošovka 16
Dočasné stlmenie obrazu a zvuku (Stlmiť A/V) 17
Pozastavenie obrazu (Zmrazenie obrazu) 18
Zmena pomeru strán 19
Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom) 22
Funkcie zabezpečenia **24**
Spravovanie používateľov (Ochrana heslom) 24
Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela) 27
Zámok proti krádeži 28

Konfiguračná ponuka

Používanie konfiguračnej ponuky **30**
Zoznam funkcií **31**
Ponuka Obraz 31
Ponuka Signál 32
Ponuka Nastavenia 34
Ponuka Rozšírené 35
Ponuka Informácia (len obraz) 37
Ponuka Vynulovať 38

Riešenie problémov

Používanie Pomocníka **40**
Riešenie problémov **42**
Popis kontroliek 42
Ak kontrolky neposkytujú riešenie 46

Dodatky

Spôsoby inštalácie **55**
Čistenie **56**
Čistenie povrchu projektora 56
Čistenie objektívu 56
Čistenie vzduchového filtra a vetracieho vstupného otvoru 56
Výmena spotrebného materiálu **57**
Výmena batérií diaľkového ovládača 57
Výmena lampy 58
Výmena vzduchového filtra 61
Uloženie užívateľského loga **63**
Veľkosť plátna a vzdialenosť **66**
Pripojenie a odobratie zariadenia USB **67**
Pripojenie zariadenia USB 67
Popis kontroliek 67
Odobratie zariadenia USB 67
Vloženie a vysunutie karty SD **68**
Vloženie karty SD 68
Kontrolka prístupu na kartu SD 68
Vysunutie karty SD 69
Projekcia pomocou pripojenia kábla USB (USB Displej) **70**
Spôsob pripojenia 70
Pripojenie kábla USB **73**
Str. hore/dole diaľkovým ovládačom 73
Používanie ukazovateľa myši diaľkovým ovládačom (funkcia Bezdrôtová myš) 74
Používanie prezentácie **77**
Obrazové súbory, ktoré možno premietať v prezentácii 77
Základné operácie prezentácie 77
Nastavenie zobrazenia obrázkového súboru a prezentácie 82
Voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál **84**
Glosár **85**
Príkazy ESC/VP21 ..... **87**
Zoznam príkazov 87
Schéma zapojenia káblov 87
Nastavenie pripojenia USB 88
Zoznam podporovaných zobrazovacích zariadení **89**

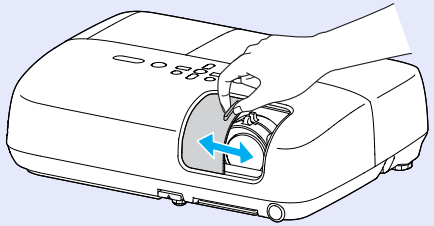
Technické údaje 92
Technické údaje.....92
Požiadavky na operačný systém týkajúce sa dodávaného softvéru 94
Vzhľad.....95
Register 96

Funkcie projektora

Ľahké používanie

■ Vďaka krytu stlmenia A/V je premietanie i ukladanie ľahké

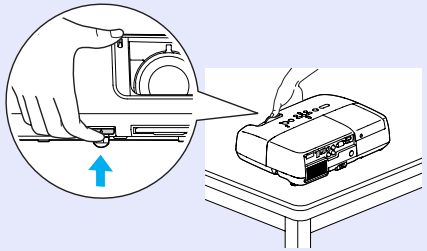
Projekciu možno ľahko zastaviť a pokračovať v nej otvorením a zatvorením krytu stlmenia A/V, čím možno ľahšie dosiahnuť jasné prezentácie.



■ Projektor je vybavený jedinou podperou, preto nebudú nutné žiadne zložité polohovacie úpravy

Výšku nastavíte jednoducho jednou rukou.

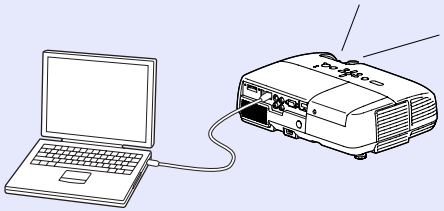
☛*Stručná príručka*



■ Projekcia pomocou pripojenia kábla USB (funkcia USB Displej)

S káblom USB a jednoduchým pripojením k počítaču so systémom Windows môžete premietať to, čo je na obrazovke počítača.

☛*Stručná príručka*



■ Premietanie obrázkov z pamäťového zariadenia USB alebo karty SD bez použitia počítača

Pripojte pamäťové zariadenie USB alebo kartu SD k projektoru a môžete premietať formou prezentácie fotografické snímky vo formáte JPEG nasnímané digitálnym fotoaparátom atď. To uľahčí premietanie, pretože nie je potrebné pripájať počítač. ☛ str.77

Vylepšené funkcie zabezpečenia

■ Ochrana heslom pre obmedzenie a spravovanie používateľov

Nastavením hesla môžete vymedziť, kto je oprávnený projektor používať. ☛ str.24

■ Funkcia Uzamk. ovl. panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela

Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore. ☛ str.27

■ Prístroj je vybavený rôznymi pomôckami proti krádeži

Projektor je vybavený nasledujúcimi bezpečnostnými prvkami.
☛ str.28

- Bezpečnostná zásuvka
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla

Ľahká manipulácia

■ Priame zapínanie a vypínanie

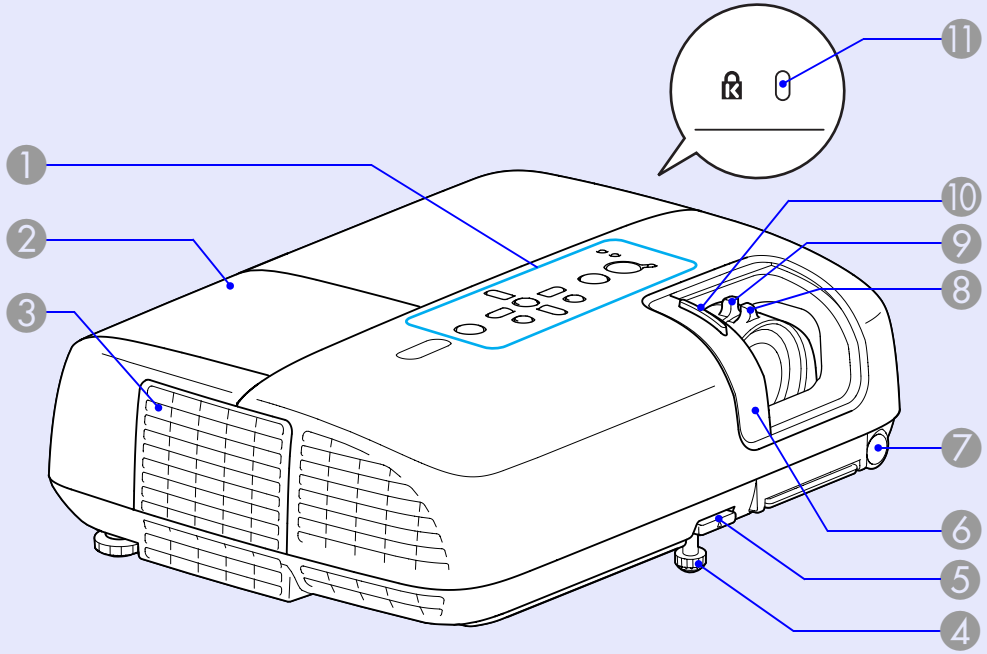
Na miestach, kde je napájanie riadené centrálne, napr. v konferenčnej miestnosti, možno nastaviť automatické zapnutie a vypnutie projektora pri zapnutí alebo vypnutí zdroja napájania, ku ktorému je projektor pripojený.

■ Žiadne čakanie na vychladnutie

Po vypnutí projektora môžete napájací kábel projektora odpojiť bez toho, aby bolo potrebné čakať na vychladnutie.

Názvy súčastí a funkcie

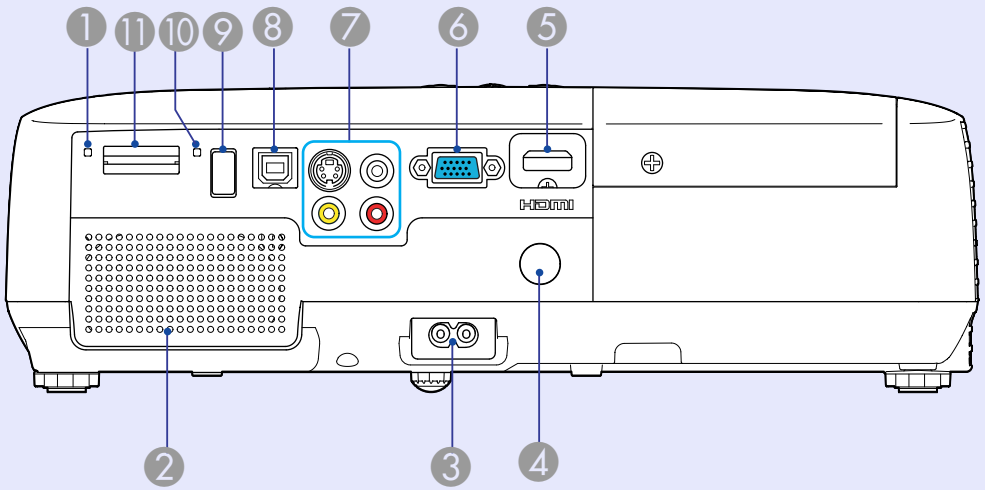
Čelná a vrchná strana



Názov	Funkcia
1 **Ovládací panel**	☛ str.8
2 **Kryt lampy**	Tento kryt sa otvára pri výmene lampy projektora. ☛ str.59
3 **Vetrací otvor**	⚠ **Upozornenie** Neumiestňujte do blízkosti vetracieho otvoru predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo inak poškodiť teplom. Nepribližujte sa tvárou alebo rukami k vetraciemu otvoru počas projekcie.

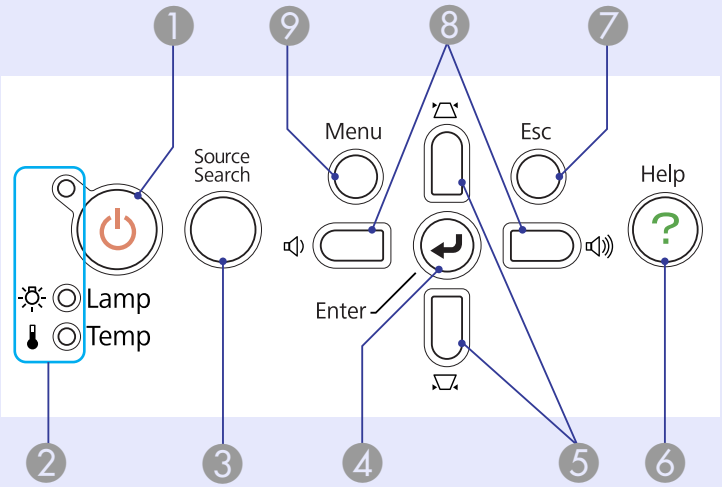
Názov	Funkcia
4 **Predná nastaviteľná podpera**	Vysunutím a zasunutím možno upraviť projekčný uhol, keď je projektor umiestnený napríklad na stole. ☛ ***Stručná príručka***
5 **Páčka nastavenia podpery**	Pomocou páčky vysuniete alebo zasuniete prednú podperu. ☛ ***Stručná príručka***
6 **Kryt stlmenia A/V**	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas projekcie môžete skryť obraz a stlmiť zvuk (funkcia Stlmiť A/V). ☛ ***Stručná príručka***, str.17
7 **Snímač diaľkového ovládača**	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ☛ ***Stručná príručka***
8 **Ovládač zaostrenia**	Upravuje ostrosť obrazu. ☛ ***Stručná príručka***
9 **Ovládač zväčšenia**	Upravuje veľkosť obrazu. ☛ ***Stručná príručka***
10 **Gombík krytu stlmenia A/V**	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate kryt stlmenia A/V.
11 **Bezpečnostná zásuvka (🔒)**	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná so systémom Microsaver Security System vyrábaným spoločnosťou Kensington. ☛ str.28

Zadná časť



	Názov	Funkcia
1	**Kontrolka prístupu na kartu SD**	Signalizuje stav prístupu na kartu SD. ☛ str.68
2	**Reproduktor**	
3	**Konektor napájania**	Slúži na pripojenie napájacieho kábla. ☛ ***Stručná príručka***
4	**Snímač diaľkového ovládača**	Prijíma signály z diaľkového ovládača. ☛ ***Stručná príručka***
5	**Vstupný port HDMI**	Pre signály z počítača alebo zdrojov obrazu kompatibilných s rozhraním HDMI. ☛ ***Stručná príručka***
6	**Vstupný port Počítač**	Pre signály obrazu z počítača a signály komponentného videa iných zdrojov obrazu. ☛ ***Stručná príručka***
7	**Vstupný port S-Video**	Pre signály S-video zo zdrojov obrazu.
	Vstupný port Video	Pre signály kompozitného videa zo zdrojov obrazu.
	Vstupný port Audio	Slúži na prepojenie s výstupným portom zvuku zariadenia, z ktorého chcete premietať. ☛ ***Stručná príručka***
8	**Port USB (typ B)**	Po prepojení s počítačom pomocou kábla USB a nastavení pripojenia môžete použiť množstvo funkcií. • Slúži na pripojenie počítača pomocou kábla USB a premietanie obrázkov z počítača. ☛ str.70 • Pomocou diaľkového ovládača môžete pohybovať stránku nahor/nadol a používať ukazovateľ myši. Tento port možno použiť aj na ovládanie projektora z počítača. ☛ str.73
9	**Port USB (typ A)**	Slúži na pripojenie digitálneho fotoaparátu alebo pamäťového zariadenia USB a premietanie prezentácie obrázkov uložených v zariadení. ☛ str.67, 77
10	**Kontrolka USB**	Blikaním alebo svietením signalizuje stav portu USB (typ A). ☛ str.67
11	**Zásuvka na kartu SD**	Vložte kartu SD a premietajte uložené obrázkové súbory ako prezentáciu. ☛ str.68, 77

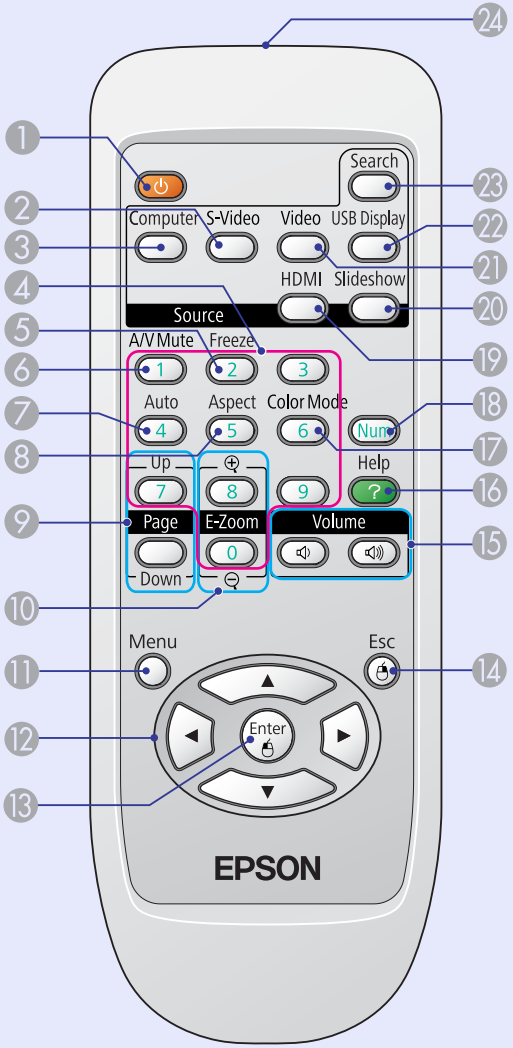
Ovládací panel



Názov	Funkcia
1 **Tlačidlo [⏻]**	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ ***Stručná príručka***
2 **Kontrolky stavu**	Stav projektora je signalizovaný farbou kontroliek a tým, či blikajú alebo svietia. ☛ str.42
3 **Tlačidlo [Source Search]**	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. ☛ str.13
4 **Tlačidlo [Enter]**	Ak počas premietania obrazového signálu z počítača stlačíte toto tlačidlo, projektor automaticky nastaví sledovanie, synchronizáciu a polohu pre optimálne premietanie obrazu. Ak je zobrazená ponuka konfigurácie alebo Pomocník, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ str.30

Názov	Funkcia
5 **[▽] [△] tlačidlá**	Slúžia na korekciu lichobežníkového skreslenia. Ak je zobrazená ponuka konfigurácie alebo Pomocník, môžete stlačením týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ ***Stručná príručka***, ☛ str.30
6 **Tlačidlo [Help]**	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ str.40
7 **Tlačidlo [Esc]**	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka konfigurácie a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. ☛ str.30
8 **[🔈] [🔊] tlačidlá**	Stlačením nastavíte hlasitosť. Ak je zobrazená ponuka konfigurácie alebo Pomocník, môžete stlačením týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ ***Stručná príručka***, ☛ str.30
9 **Tlačidlo [Menu]**	Zobrazuje a zatvára ponuku konfigurácie. ☛ str.30

Diaľkový ovládač

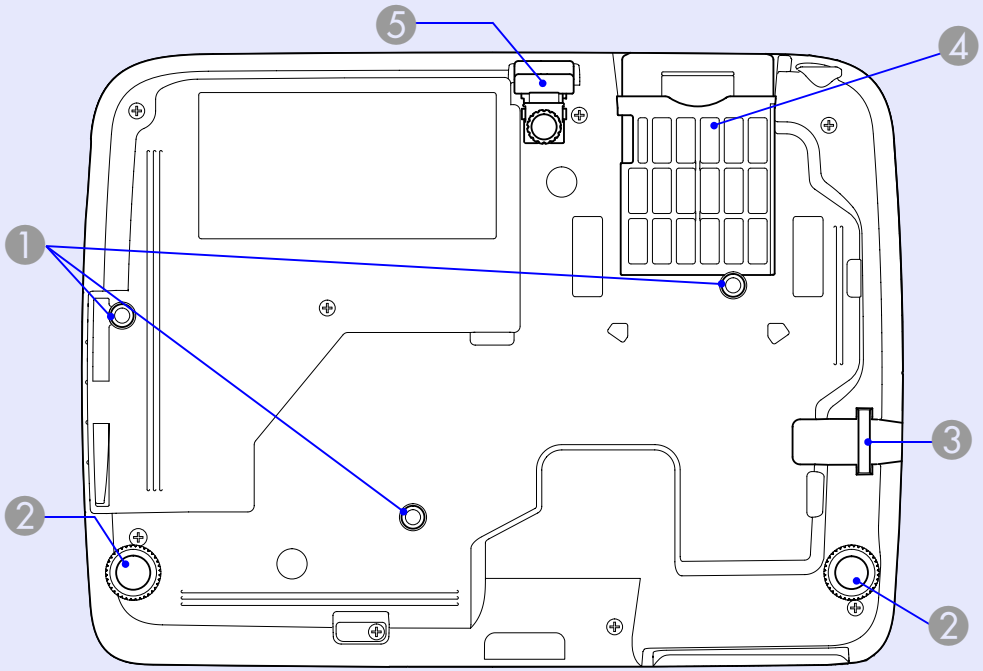


	Názov	Funkcia
1	**Tlačidlo [⏻]**	Zapína a vypína napájanie projektora. ☛ ***Stručná príručka***
2	**Tlačidlo [S-Video]**	Slúži na prepnutie na obrazy zo vstupného portu S-Video. ☛ str.14
3	**Tlačidlo [Computer]**	Slúži na prepnutie na obrazy zo vstupného portu Počítač. ☛ str.14
4	**Číselné tlačidlá**	Tieto tlačidlá použite pri zadávaní hesla. ☛ str.24
5	**Tlačidlo [Freeze]**	Obrázky sú pozastavené alebo nepozastavené. ☛ str.18
6	**Tlačidlo [A/V Mute]**	Zapína a vypína obraz a zvuk. ☛ str.17
7	**Tlačidlo [Auto Setup]**	Ak počas premietania obrazového signálu z počítača stlačíte toto tlačidlo, projektor automaticky nastaví sledovanie, synchronizáciu a polohu pre optimálne premietanie obrazu.
8	**Tlačidlo [Aspect]**	Pri každom stlačení tlačidla sa mení pomer strán▸▸. ☛ str.19
9	**Tlačidlo [Page] (+) (-)**	Môžete pohybovať nahor/nadol stránkami premietanými funkciou USB Displej. ☛ str.70 • Pohyb nahor/nadol medzi snímkami prezentácie. ☛ str.77 • Funkcia pohybu nahor/nadol je aktívna, ak je projektor pripojený k počítaču pomocou kábla USB. ☛ str.73

Názov	Funkcia
⑩ **Tlačidlá [E-Zoom] (⊕) (⊖)**	(+) Zväčšuje obraz bez zmeny veľkosti projekcie. (-) Zmenšuje časti obrazu, ktoré boli zväčšené pomocou tlačidla [⊕]. ☛ str.22
⑪ **Tlačidlo [Menu]**	Zobrazuje a zatvára ponuku konfigurácie. ☛ str.30
⑫ **[⊹] tlačidlo**	Ak je zobrazená ponuka konfigurácie alebo Pomocník, môžete stlačením týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. ☛ str.30, 40 Slúži na výber položky alebo fotografie počas premietania prezentácie. ☛ str.77 Ak sa používa funkcia Bezdrôtová myš, pri stlačení tlačidla sa v danom smere posúva ukazovateľ myši. ☛ str.74
⑬ **Tlačidlo [Enter]**	Ak je zobrazená ponuka konfigurácie alebo Pomocník, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. ☛ str.30, 40 Ak sa používa funkcia Bezdrôtová myš, funguje ako ľavé tlačidlo myši. ☛ str.74
⑭ **Tlačidlo [Esc]**	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka konfigurácie a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. ☛ str.30, 40 Ak sa používa funkcia Bezdrôtová myš, funguje ako pravé tlačidlo myši. ☛ str.74
⑮ **Tlačidlá [Volume] (🔈) (🔊)**	(🔈) Znižuje hlasitosť. (🔊) Zvyšuje hlasitosť. ☛ ***Stručná príručka***

Názov	Funkcia
⑯ **Tlačidlo [Help]**	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Pomocníka, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. ☛ str.40
⑰ **Tlačidlo [Color Mode]**	Pri každom stlačení tlačidla sa mení režim farieb. ☛ str.15
⑱ **Tlačidlo [Num]**	Tieto tlačidlá použite pri zadávaní hesla. ☛ str.24
⑲ **Tlačidlo [HDMI]**	Slúži na prepnutie na obrazy zo vstupného portu HDMI. ☛ str.14
⑳ **Tlačidlo [Slideshow]**	Prepína na obrazovú prezentáciu. ☛ str.14
㉑ **Tlačidlo [Video]**	Slúži na prepnutie na obrazy zo vstupného portu Video. ☛ str.14
㉒ **Tlačidlo [USB Display]**	Prepína na obrazy funkcie USB Displej. ☛ str.14
㉓ **Tlačidlo [Source Search]**	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. ☛ str.13
㉔ **Vysielač signálu diaľkového ovládača**	Vysiela signály diaľkového ovládača. ☛ ***Stručná príručka***

Podstavec



	Názov	Funkcia
1	**Body na uchytenie závesnej konzoly (3 body)**	Ak chcete projektor zavesiť na stenu, použite voliteľnú montážnu konzolu. ☛ str.55, 84
2	**Zadná podpera (2 body)**	Otáčaním podperu vysuňte, roztiahnite a nastavte vodorovný sklon. ☛ ***Stručná príručka***
3	**Upevňovací bod bezpečnostného kábla**	Tu pretiahnite bežne dostupný zámok proti krádeži, ak chcete projektor pripevniť k pevnému objektu. ☛ str.28

	Názov	Funkcia
4	**Vzduchový filter (vetrací vstupný otvor)**	Zabráni prachu a iným cudzím časticiam preniknúť do vnútra projektora spolu s nasávaným vzduchom. Keď nastane čas čistenia alebo výmeny vzduchového filtra, projektor zobrazí upozornenie. ☛ str.56, 61
5	**Predná nastaviteľná podpera**	☛ str.6

Užitočné funkcie

V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie užitočné pre prezentácie, bezpečnostné funkcie a iné.

Zmena premietaného obrazu 13

- **Prepínanie automatickým zisťovaním vstupného signálu (Vyhľadávanie zdroja).....13**
- **Priame prepínanie diaľkovým ovládačom.....14**

Funkcie na vylepšenie prezentácií 15

- **Výber kvality projekcie (voľba Farebný režim) 15**
  - Zmena farebného režimu diaľkovým ovládačom.....15
  - Zmena farebného režimu ponukou konfigurácie 16
- **Nastavenie Automatická šošovka.....16**
- **Dočasné stlmenie obrazu a zvuku (Stlmiť A/V).....17**
- **Pozastavenie obrazu (Zmrazenie obrazu).....18**
- **Zmena pomeru strán 19**
  - Spôsoby prepínania.....19
  - Zmena pomeru strán počítačového obrazu/obrazu HDMI 20
- **Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom) 22**

Funkcie zabezpečenia 24

- **Spravovanie používateľov (Ochrana heslom) 24**
  - Typ funkcie Ochrana heslom 24
  - Nastavenie funkcie Ochrana heslom..... 24
  - Zadanie hesla 26
- **Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela) 27**
- **Zámok proti krádeži 28**
  - Montáž káblového zámku 28

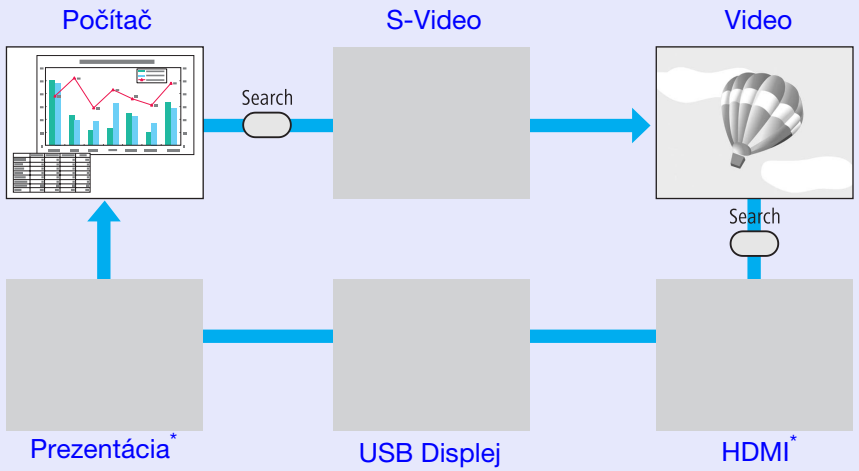
Zmena premietaného obrazu

Na prepínanie premietaných obrazov možno použiť nasledujúce spôsoby.

- Prepínanie vyhľadávaním zdroja
  Projektor automaticky rozpozná signál vysielaný z pripojeného zariadenia a potom začne premietanie vstupného obrazu pripojeného zariadenia.
- Priame prepínanie
  Prepínajte stláčaním tlačidla pre cieľový vstupný port na diaľkovom ovládači.

Prepínanie automatickým zisťovaním vstupného signálu (Vyhľadávanie zdroja)

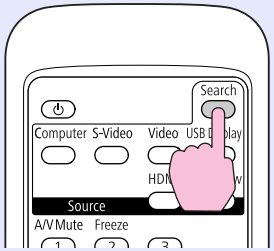
Môžete rýchlo premietať cieľový obraz, pretože tlačidlom [Source Search] sa preskakujú vstupné porty, na ktorých nie je žiadny vstupný obraz.



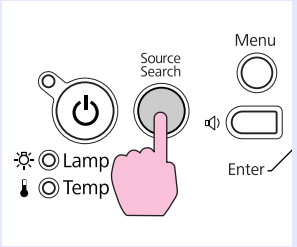
Postup

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustite prehrávanie.

Pomocou diaľkového ovládača

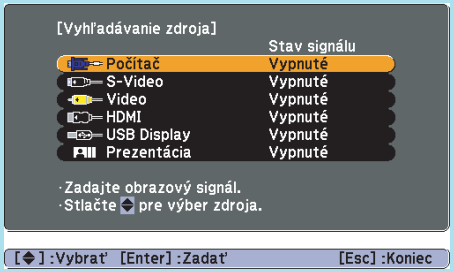


Pomocou ovládacieho panela



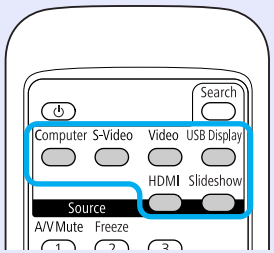
Ak je pripojených viac zariadení, stláčajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietať požadovaný obraz.

Nasledujúca obrazovka so stavom obrazových signálov sa zobrazí len vtedy, ak je obraz práve premietaný projektorom k dispozícii, alebo ak nebol nájdený žiadny obrazový signál. Môžete vybrať vstupný port, ku ktorému je pripojené zariadenie, z ktorého chcete premietať. Ak sa po dobu 10 sekúnd nevykoná žiadna operácia, obrazovka sa zatvorí.



Priame prepínanie diaľkovým ovládačom

Na cieľový zdroj možno prepnúť priamo stlačením tlačidla na diaľkovom ovládači.



Pozrite informácie o funkcii tlačidiel. ☛ str.9

Výber kvality projekcie (voľba Farebný režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

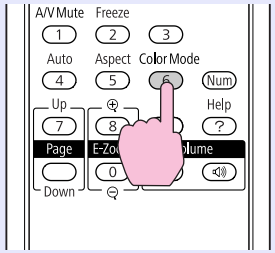
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukujúci tieňovanie.
Hra	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Obývačka	Ideálny na zobrazenie prezentácií s čierno-bielymi materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzený tón.
Fotografia *1	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obraz je živší a viac kontrastný.
Športy *2	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrazy sú živšie a viac kontrastné.
sRGB	Ideálny pre obrazy štandardu farieb sRGB.
Tmavá stena	Aj keď premietate na čiernu alebo zelenú tabuľu, toto nastavenie poskytuje prirodzený tón ako pri premietaní na plátno.

*1 Vybrať sa dá len pri nasledujúcich vstupných signáloch. Počítač, HDMI Digital-RGB, USB Displej, Prezentácia

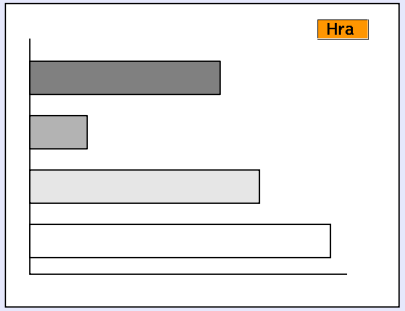
*2 Vybrať sa dá len pri nasledujúcich vstupných signáloch. Komponentné video, S-Video, kompozitné video, komponentné video HDMI

Zmena farebného režimu diaľkovým ovládačom

Postup



Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov farebného režimu a zmení sa farebný režim.



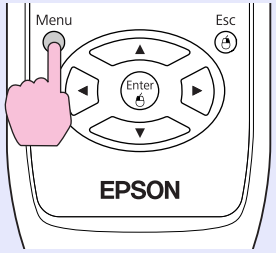
Ak stlačíte tlačidlo počas zobrazenia názvu farebného režimu, zmení sa na nasledujúci farebný režim.

Zmena farebného režimu ponukou konfigurácie

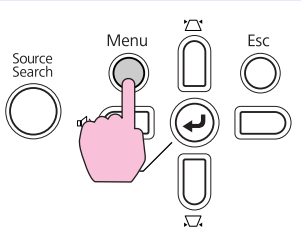
Postup

1. **Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte v ponuke konfigurácie položky "Obraz" – "Farebný režim".**
☛ str.30

Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela



2. **Vyberte názov farebného režimu.**

3. **Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte ponuku konfigurácie.**

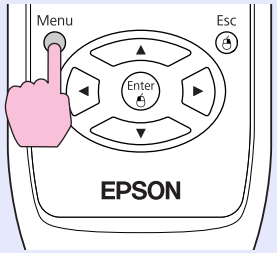
Nastavenie Automatická šošovka

Pomocou automatického nastavenia svietivosti v závislosti od jasu zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

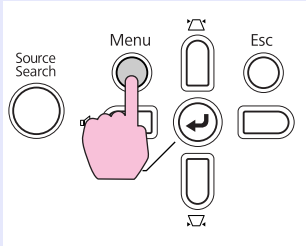
Postup

1. **Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte v ponuke konfigurácie položky "Obraz" – "Automat. šošovka".**
☛ str.30

Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela



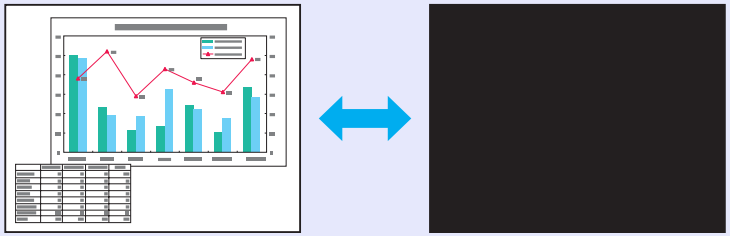
2. **Vyberte položku "Zapnuté".**
Nastavená hodnota je uložená pre každý farebný režim.

3 **Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte ponuku konfigurácie.**

Túto položku vybrať len vtedy, ak je vybraná možnosť "Dynamické" alebo "Divadlo" v nastavení "Farebný režim" v ponuke "Obraz".

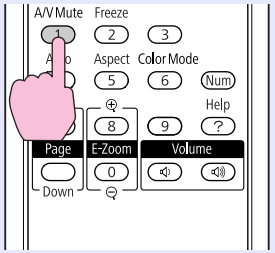
Dočasné stlmenie obrazu a zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

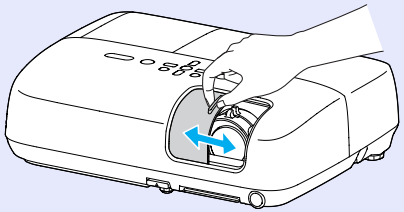


Postup

Diaľkový ovládač



Projektor



Pri každom stlačení tlačidla alebo otvorení a zatvorení krytu stlmenia A/V sa funkcia Stlmiť A/V zapne alebo vypne.

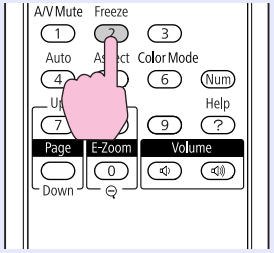
- ***Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia Stlmiť A/V aktivovaná.***
- ***Pomocou diaľkového ovládača môžete vybrať zobrazenie čierne, modré alebo logo ako obrazovku funkcie Stlmiť A/V. Urobíte tak pomocou nastavenia "Rozšírené" – "Zobrazenie" – "Stlmiť A/V" v konfiguračnej ponuke.*** ☛ *str.35*
- ***Keď sa kryt stlmenia A/V zatvorí a začne sa režim Stlmiť A/V, zdroj napájania môže byť nastavený na automatické vypnutie po uplynutí 30 minút – pomocou nastavenia "Rozšírené" – "Operácia" – "Časovač krytu šošov." v konfiguračnej ponuke.*** ☛ *str.36*

Pozastavenie obrazu (Zmrazenie obrazu)

Pri pozastavení pohyblivého obrazu je obraz aj naďalej premietaný, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Postup

Diaľkový ovládač



Pri každom stlačení tlačidla sa zapne alebo vypne funkcia Zmrazenie obrazu.

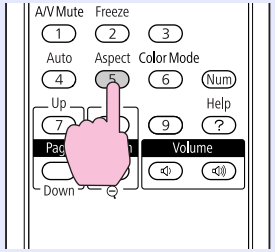
- *Zvuk sa nezastaví.*
- *Hoci je obraz na plátne pozastavený, zdroj obrazu sa nezastaví, takže nie je možné pokračovať v projekcii od bodu, kde bol obraz pozastavený.*
- *Ak stlačíte tlačidlo [Freeze] počas zobrazenia ponuky konfigurácie alebo Pomocníka, bude obrazovka ponuky alebo Pomocníka zatvorená.*
- *Funkcia zmrazenia obrazu funguje aj pri použití funkcie E-Zoom.*

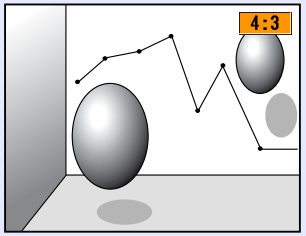
Zmena pomeru strán

Keď je pripojené videozariadenie a premietate obrazy zaznamenané vo formáte digitálne video alebo na disky DVD v širokouhlom formáte 16:9, zmeňte pomer strán. Zmena pomeru strán je tiež potrebná pri premietaní obrazov z počítača v plnej veľkosti. Spôsoby a typy prepínania pomeru strán sú nasledujúce.

Spôsoby prepínania

Postup





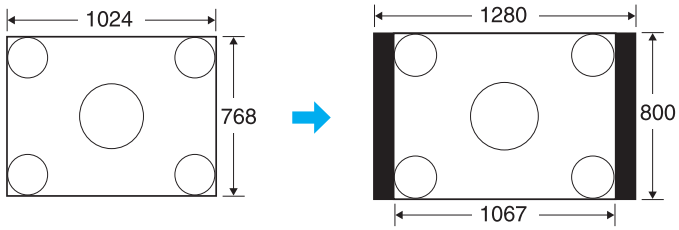
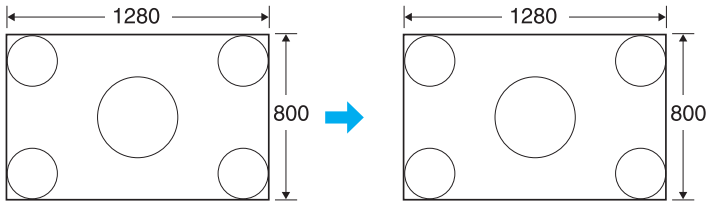
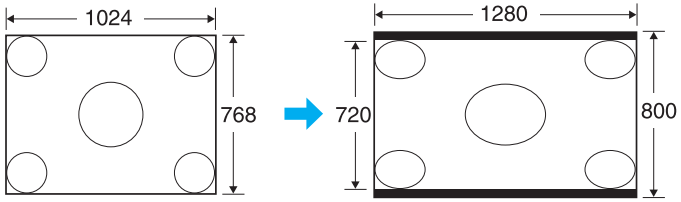
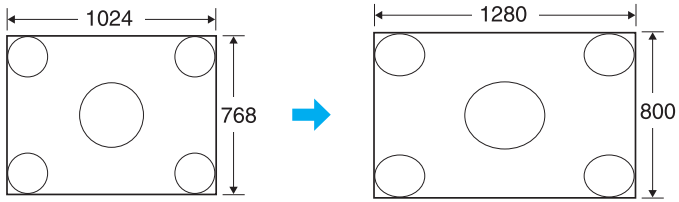
Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov pomeru strán a zmení sa pomer strán.

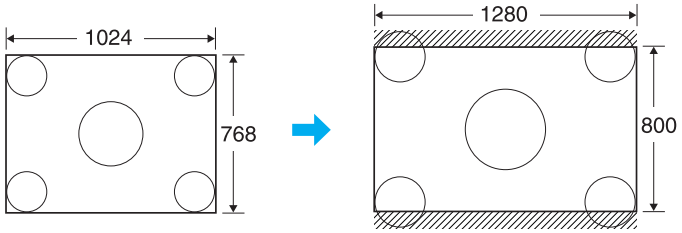
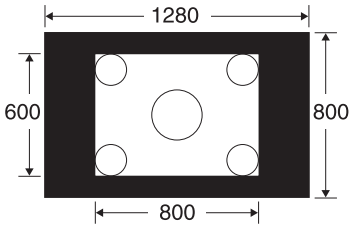
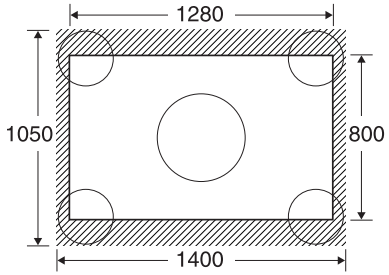
Ak stlačíte tlačidlo počas zobrazenia názvu pomeru strán, zmení sa na nasledujúci režim pomeru strán.

Pomer strán možno nastaviť aj pomocou nastavenia "Pomer" v položke "Signál" konfiguračnej ponuky.
str.33

Zmena pomeru strán počítačového obrazu/obrazu HDMI

Pri projekcii obrazov zo vstupného portu Počítač alebo HDMI možno meniť pomer strán nasledovne. Veľkosť projekcie je 1280 x 800 bodov (pomer strán 16:10) kvôli rozlíšeniu obrazovky WXGA. Pri projekcii na obrazovky s pomerom strán 16:9 nastavte pomer na hodnotu "16:9".

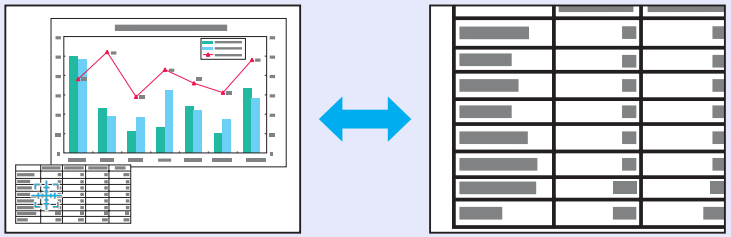
Nastavenie		Vysvetlenie	Príklad projekcie
Normálne	**Počas vstupu obrazu zo vstupného portu Počítač**	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti pri ponechaní pomeru strán vstupného obrazu.	Počas vstupu signálu 1024 × 768 
Automaticky	**Počas vstupu obrazu zo vstupného portu HDMI**	Premieta sa v príslušnom pomere strán založenom na údajoch vstupného signálu.	Počas vstupu signálu 1280 × 800 
16:9		Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti s pomerom strán 16:9.	Počas vstupu signálu 1024 × 768 
Úplne		Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti	Počas vstupu signálu 1024 × 768 

Nastavenie	Vysvetlenie	Príklad projekcie
Zväčšenie	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti naširoko so zachovaním pomeru strán vstupného obrazu. Časti takto rozšíreného obrazu nie sú premietané.	Počas vstupu signálu 1024 × 768 
Naprieč	Premieta sa s rozlíšením vstupného obrazu na stred obrazovky. Ideálne pre jasnejšiu projekciu. Ak je rozlíšenie väčšie ako 1280 × 800, okraje obrazu nie sú premietané.	Počas vstupu signálu 800 × 600  Počas vstupu signálu 1400 ×1050 

Ak niektoré časti obraz chýbajú alebo nemožno premietať pri počítačovej projekcii celý obraz, nastavte položku "Rozlíšenie" v konfiguračnej ponuke na hodnotu "Široký" alebo "Normálne" v závislosti od veľkosti obrazovky počítača. ☛ *str.32*

Zväčšenie časti obrazu (E-Zoom)

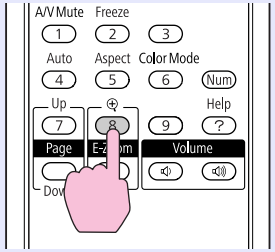
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



Postup

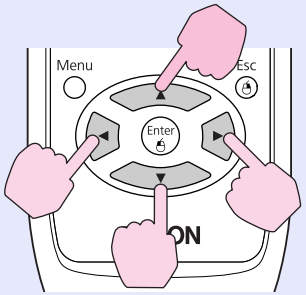
1 Aktivujte funkciu E-Zoom.

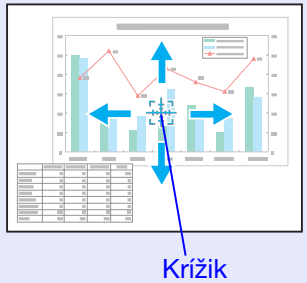
Diaľkový ovládač



2 Posuňte krížik do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť.

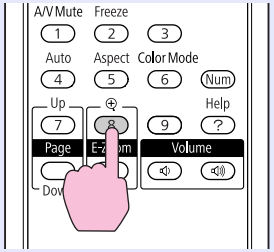
Diaľkový ovládač





3 Zväčšite.

Diaľkový ovládač



Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť zväčší. Zväčšiť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.
Zväčšený obraz možno zmenšiť stlačením tlačidla [-].
Stlačením tlačidla [Esc] funkciu zrušíte.

- ***Na obrazovke sa objaví pomer zväčšenia. Vybranú oblasť možno zväčšiť od 1 do 4 v 25 postupných krokoch.***
- ***Podržaním tlačidla [▲] [▼] [◀] [▶] obraz posúvajte.***

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- Ochrana heslom
  Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- Uzamk. ovl. panela
  Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore.
- Zámok proti krádeži
  Projektor je vybavený rôznymi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži.

Spravovanie používateľov (Ochrana heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti hesla nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že ja zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektora. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektora nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typ funkcie Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektora možno nastaviť dva druhy nastavení ochrany heslom.

1. "Ochrana zapnutia"
Ak je funkcia "Ochrana zapnutia" nastavená na hodnotu "Zapnuté", treba pri každom zapnutí projektora zadať heslo nastavené pri poslednom zapnutí projektora. Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

2."Ochrana užív. loga"
Ak sa niekto pokúsi zmeniť užívateľské logo nastavené vlastníkom projektora, nebude to možné. Ak je funkcia "Ochrana užív. loga" nastavená na hodnotu "Zapnuté", sú zakázané nasledujúce nastavenia.

- Zachytenie užívateľského loga
- Zmena nastavenia "Pozadie displeja", "Obraz. pri spustení" a "Stlmiť A/V" v nastavení "Zobrazenie" ponuky konfigurácie.

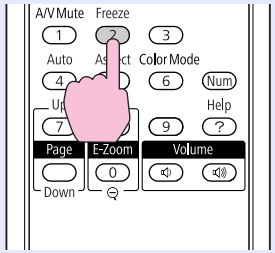
Nastavenie funkcie Ochrana heslom

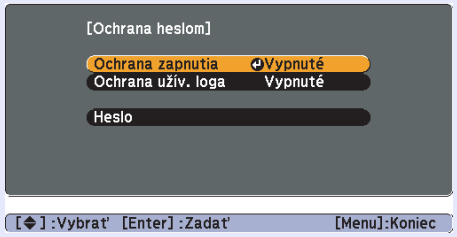
Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

Postup

1 Podržte asi 5 sekúnd stlačené tlačidlo [Freeze].
Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

Diaľkový ovládač





- ***Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať heslo.***
  Ak je heslo zadané správne, zobrazí sa ponuka funkcie Ochrana heslom. ☛ ***"Zadanie hesla" str.26***
- ***Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečenia na viditeľné miesto na projektore ako ďalšie varovanie pre zlodejov.***

2 Zapnite funkciu "Ochrana zapnutia".

(1) Vyberte položku "Ochrana zapnutia" a potom stlačte tlačidlo [Enter].
(2) Vyberte možnosť "Zapnuté" a potom stlačte tlačidlo [Enter].
(3) Stlačte tlačidlo [Esc].

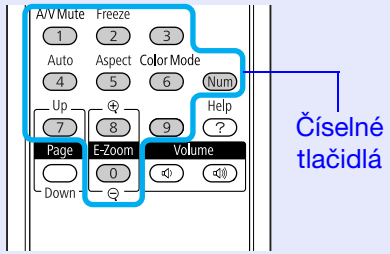
3 Zapnite funkciu "Ochrana užív. loga".

(1) Vyberte položku "Ochrana užív. loga" a potom stlačte tlačidlo [Enter].
(2) Vyberte možnosť "Zapnuté" a potom stlačte tlačidlo [Enter].
(3) Stlačte tlačidlo [Esc].

4 Nastavte heslo.

(1) Vyberte položku "Heslo" a potom stlačte tlačidlo [Enter].
(2) Keď sa zobrazí hlásenie "Zmeniť heslo?", vyberte možnosť "Áno" a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Predvolené nastavenie hesla je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť "Nie", znova sa objaví obrazovka znázornená v kroku 1.
(3) Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte pomocou číselných tlačidiel štvorciferné číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako "* * * *". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkový ovládač



(4) Znova zadajte heslo.
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté.".
Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie hesla

Keď sa objaví obrazovka na zadanie hesla, pomocou číselných tlačidiel na diaľkovom ovládači zadajte heslo.

Postup

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte pomocou číselných tlačidiel heslo.

Keď zadáte správne heslo, projekcia sa spustí.

Pozor

- *Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a potom sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, takže môžete zadať správne heslo.*
- *Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo "Požadovaný kód: xxxxx", ktoré sa objaví na obrazovke a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Príručka pre podporu a servis.* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
- *Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie heslá. "Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii."* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*

Obmedzenie používania (Uzamk. ovl. panela)

Ak chcete zablokovať používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

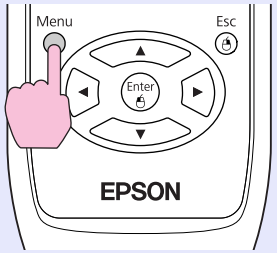
- Úplné uzamknutie
  Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokované. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamknutie
  Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokované, okrem tlačidla [⏻].

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete deaktivovať všetky tlačidlá a len premietať, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládača.

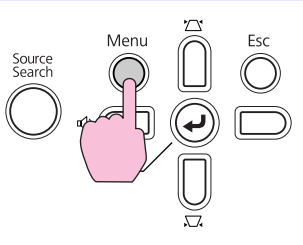
Postup

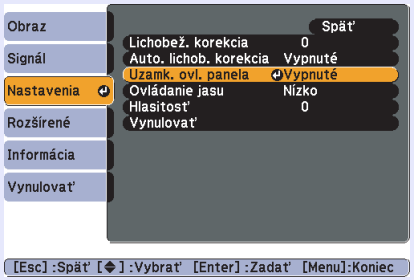
1 **Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte v ponuke konfigurácie položky "Nastavenia" – "Uzamk. ovl. panela".** ☛ str.30

Pomocou diaľkového ovládača



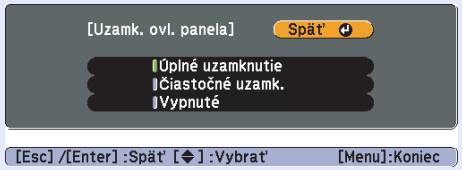
Pomocou ovládacieho panela





V sprievodcovi pod ponukou overte, ktoré tlačidlá sú k dispozícii a aké funkcie vykonávajú.

2 **Vyberte možnosť "Úplné uzamknutie" alebo "Čiastočné uzamk.".**



3 **Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť "Áno".**

Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokujú.

Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- ***Z diaľkového ovládača vyberte možnosť "Vypnuté" v položke "Nastavenia" – "Uzamk. ovl. panela" v ponuke konfigurácie.***
- ***Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [Enter] po dobu asi sedem sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.***

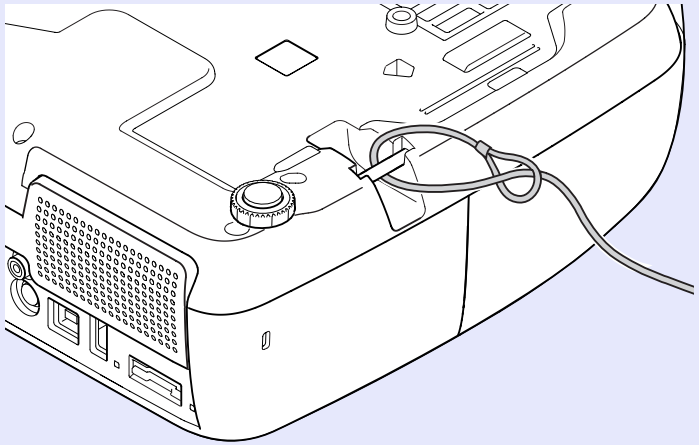
Zámok proti krádeži

Pretože sa často projektor montuje na stenu a necháva sa v miestnosti bez dozoru, je možné, že sa ho niekto pokúsi odniesť. Projektor je preto vybavený nasledujúcimi zabezpečovacími prvkami.

- Bezpečnostná zásuvka
  Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná so systémom Microsaver Security System vyrábaným spoločnosťou Kensington. Podrobnosti o technológii Microsaver Security System nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese http://www.kensington.com/
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
  Týmto miestom možno pretiahnuť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.
Pozrite dokumentáciu dodávanú s káblovým zámkom, kde nájdete pokyny na uzamknutie.



Konfiguračná ponuka

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania konfiguračnej ponuky a jej funkcie.

Používanie konfiguračnej ponuky 30

Zoznam funkcií..... 31

- **Ponuka Obraz 31**
- **Ponuka Signál 32**
- **Ponuka Nastavenia.....34**
- **Ponuka Rozšírené.....35**
- **Ponuka Informácia (len obraz).....37**
- **Ponuka Vynulovať 38**

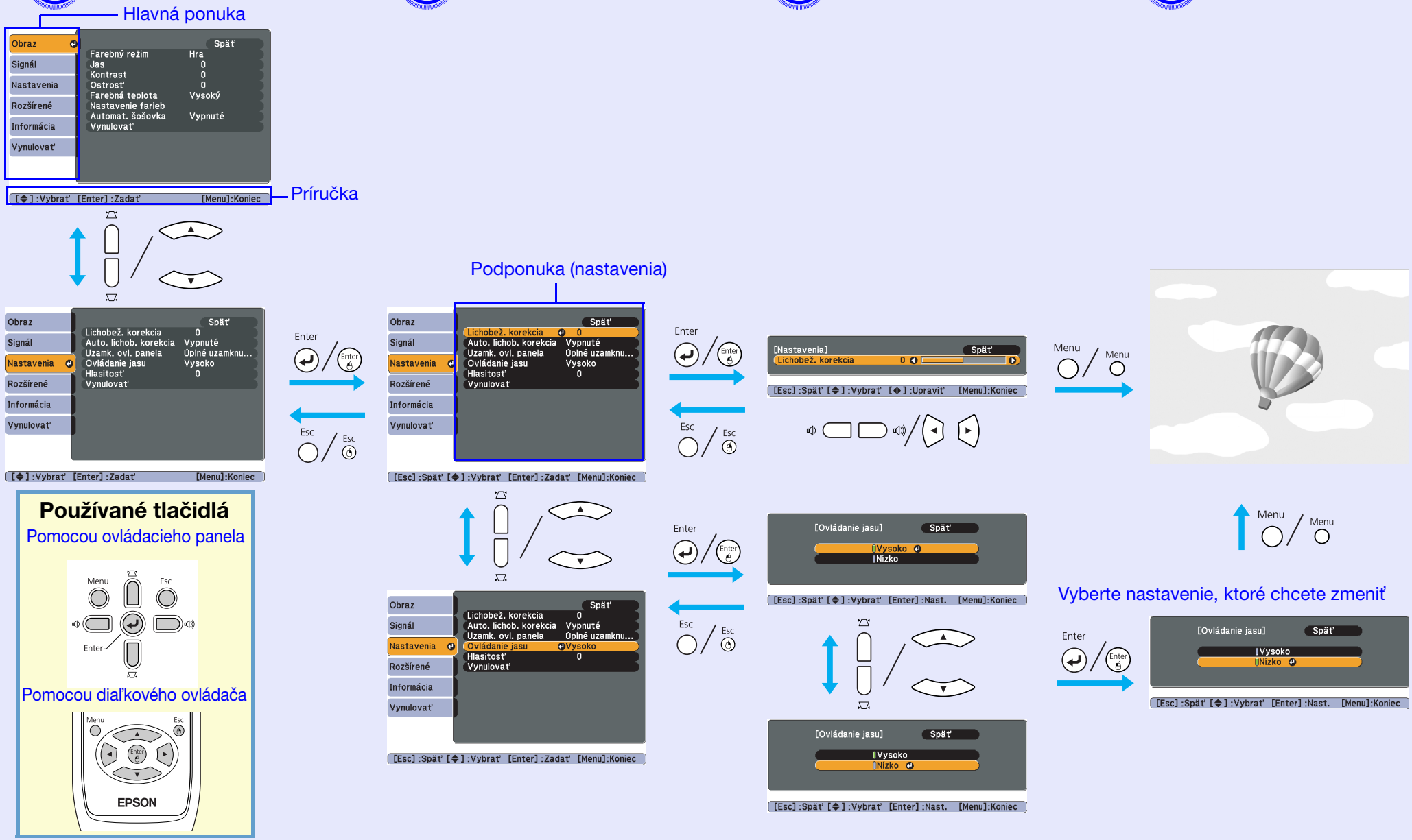
Používanie konfiguračnej ponuky

1 Výber z hlavnej ponuky

2 Výber z podponuky

3 Zmena vybranej položky

4 Koniec



Ponuka Obraz

Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Počítačový obraz

Komponentné video▸▸/Kompozitné video▸▸/S-video▸▸

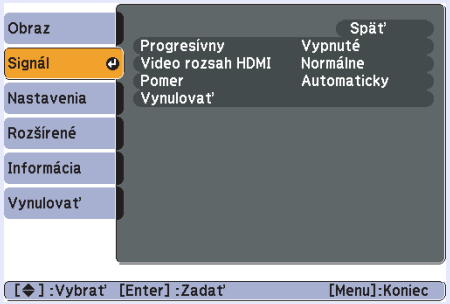
Podponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu. ☛ str.15
Jas	Môžete nastaviť jas obrazu.
Kontrast▸▸	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	Môžete nastaviť farebnú sýtosť obrazov.
Odtieň	(Nastavenie je možné len vtedy, ak ide o vstupné signály typu NTSC, ak používate kompozitné video alebo S-video.) Môžete nastaviť odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Farebná teplota	Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Ak je vybraná možnosť "Vysoký", obrazy budú v modrom odtieni. Ak je vybraná možnosť "Nízky", obraz bude v červenom odtieni. (Túto položku vybrať len vtedy, ak je vybraná možnosť "sRGB▸▸" v nastavení "Farebný režim" v ponuke "Obraz".)
Nastavenie farieb	**Červená, Zelená, Modrá**: Môžete nastaviť sýtosť každej farby samostatne. (Túto položku vybrať len vtedy, ak je vybraná možnosť "sRGB▸▸" v nastavení "Farebný režim" v ponuke "Obraz".)
Automat. šošovka	(Túto položku vybrať len vtedy, ak je vybraná možnosť "Dynamické" alebo "Divadlo" v nastavení "Farebný režim" v ponuke "Obraz".) Nastavením na hodnotu Zapnuté/Vypnuté upravíte jas v závislosti od obrazu. ☛ str.16
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke "Obraz" možno vynulovať na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť ☛ str.38.

Ponuka Signál

Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Počítačový obraz

Obraz HDMI



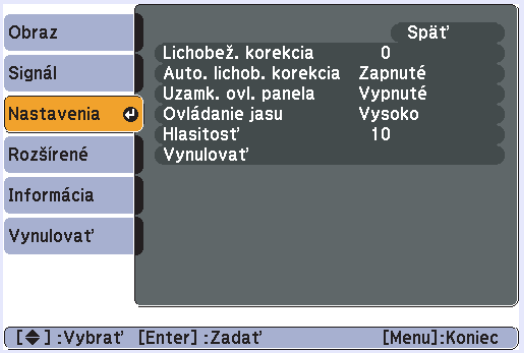
Komponentné video

Kompozitné video/S-video

Podponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	Môže vybrať, či má byť obraz automaticky nastavený do optimálneho stavu (Zapnuté) alebo nie (Vypnuté), keď sa zmení vstupný signál. ☛ str.49
Rozlíšenie	Ak je nastavené na hodnotu "Automaticky", rozlíšenie vstupného signálu je identifikované automaticky. Ak je nastavená hodnota "Automaticky" a časti premietaného obrazu chýbajú, nastavte hodnotu "Široký" pre širokouhlú obrazovku alebo "Normálne" pre obrazovku s formátom 4:3 alebo 5:4 v závislosti od veľkosti obrazovky počítača.
Sledovanie	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy. ☛ str.49
Synchronizácia	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie. ☛ str.49
Pozícia	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť pozíciu zobrazenia smerom nahor, nadol, doľava a doprava, takže sa premietne celý obraz.
Progresívne	(Komponentné video a HDMI možno nastaviť len pri vstupnom signáli 480i/576i.) **Vypnuté**: Konverzia IP sa robí pre každé pole obrazu. To je ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich množstvo pohybu. **Zapnuté**: Prekladané (i) signály sa prevádzajú na progresívne (p) signály. To je ideálne pre statické obrázky.
Video rozsah HDMI	(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.) Keď je vstupný port HDMI projektora pripojený k prehrávaču DVD a podobne, možno nastaviť video rozsah projektora v závislosti od nastavenia video rozsahu prehrávača DVD.
Vstupný signál	Môžete vybrať vstupný signál vstupného portu Počítač. Ak je nastavené na hodnotu "Automaticky", vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia. Ak sa pri nastavení na hodnotu "Automaticky" zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.

Podponuka	Funkcia
Video signál	Ak je nastavené na hodnotu "Automaticky", video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu "Automaticky", vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.
Pomer	Môžete nastaviť pomer strán premietaných obrazov. ☛ str.19
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke "Signál" možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia "Vstupný signál". Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť ☛ str.38.

Ponuka Nastavenia



Podponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	Môžete opraviť lichobežníkové skreslenie obrazov. ☛ *Stručná príručka*
Auto. lichob. korekcia	Vykonáva automatickú opravu lichobežníkového skreslenia. (Možno špecifikovať len v prípade, že je vybraná možnosť "Predná strana" v ponuke "Rozšírené" – "Premietanie".)
Uzamk. ovl. panela	Funkciu možno použiť na obmedzenie používania ovládacieho panela projektora. ☛ str.27
Ovládanie jasu	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Vyberte možnosť "Nízko", ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad pri projekcii v tmavej miestnosti alebo na malej obrazovke. Ak je vybraná možnosť "Nízko", zmení sa nasledovne spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy a zredukuje sa šum ventilátora počas premietania. Spotreba elektriny: zníženie asi o 40 W, životnosť lampy: asi 1,3-krát dlhšia
Hlasitosť	Môžete upraviť hlasitosť.
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke "Nastavenia" možno vynulovať na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť ☛ str.38.

Ponuka Rozšírené

Podponuka	Funkcia
Zobrazenie	Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektora. **Správy**: Môžete nastaviť, či chcete zobrazovať (Zapnuté) alebo nezobrazovať (Vypnuté) názov vstupného zdroja pri jeho zmene, názov farebného režimu pri zmene nastavenia farebný režim, hlásenie o chýbajúcom vstupnom signáli atď. **Pozadie displeja**[*1]: Môžete nastaviť stav obrazovky, ak nie je k dispozícii žiadny vstupný signál na hodnotu "Čierna", "Modrá" alebo "Logo". **Obraz. pri spustení**[*1]: Môžete nastaviť, či chcete zobrazovať obrazovku pri spustení (obraz premietaný pri spustení projektora) – ak áno, vyberte možnosť Zapnuté; ak nie, vyberte možnosť Vypnuté. **Stlmiť A/V**[*1]: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú počas režimu Stlmiť A/V na možnosť "Čierna", "Modrá" alebo "Logo".
Užívateľské logo	Môžete zmeniť užívateľské logo, ktoré je zobrazené ako pozadie a počas režimu Stlmiť A/V. ☛ str.63
Premietanie	Môžete vybrať jedno z nasledujúcich nastavení v závislosti od spôsobu umiestnenia projektora. ☛ str.55 "Predná strana" "P. str./H. hran." "Zadná časť" "Z. str./H. hran." Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne. "Predná strana" ↔ "P. str./H. hran." "Zadná časť" ↔ "Z. str./H. hran."

Podponuka	Funkcia
Operácia	**Priame zapnutie**: Môžete nastaviť, či bude funkcia Priame zapnutie aktivovaná (Zapnuté) alebo deaktivovaná (Vypnuté). Ak je nastavená možnosť "Zapnuté" a napájací kábel projektora je pripojený k elektrickej zásuvke, treba byť opatrný, pretože nárazový prúd môže spôsobiť automatické zapnutie projektora. **Režim spánku**: Ak je nastavené na hodnotu "Zapnuté", napájanie bude automaticky vypnuté, ak nie je k dispozícii žiadny signál a nevykonávajú sa žiadne operácie. **Časov. režimu spánku**: Ak je funkcia režim spánku nastavená na hodnotu "Zapnuté", môžete nastaviť, ako dlho má projektor počkať pred vypnutím – od 1 do 30 minút. **Časovač krytu šošov.**: Keď je nastavené na hodnotu "Zapnuté", napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia krytu šošovky. **Režim vysok. pomeru**: Nastavte na hodnotu "Zapnuté", ak používate projektor v nadmorskej výške viac ako 1500 m.
USB Type B	Pripojte projektor k počítaču pomocou kábla USB a nastavte na možnosť "USB Display", ak chcete premietať obraz na počítači. ☛ str.70 Nastavte možnosť "Bezdrôtová myš", ak chcete diaľkovým ovládačom používať ukazovateľ myši. ☛ str.74 Nastavte na možnosť " Str. hore/dole", ak chcete diaľkovým ovládačom prechádzať o stránku nahor/nadol. ☛ str.73
Link 21L▸▸	Môžete nastaviť, či chcete používať pomocný softvér EMP Link 21L (Zapnuté) alebo nie (Vypnuté). Nastavte na možnosť "Zapnuté" a použite po inštalácii komunikačného ovládača USB.
Jazyk	Môžete nastaviť jazyk zobrazovaných hlásení.
Vynulovať	Môžete vynulovať položky "Zobrazenie *1" a "Operácia*2" v ponuke "Rozšírené" na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť ☛ str.38.

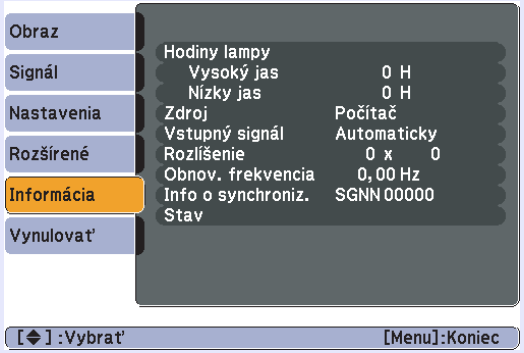
*1 Ak je funkcia "Ochrana užív. loga" nastavená na hodnotuZapnuté" (v časti "Ochrana heslom"), nastavenia týkajúce sa užívateľského loga nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie "Ochrana užív. loga" na hodnotu "Vypnuté". ☛ str.24

*2 Okrem "Režim vysok. pomeru".

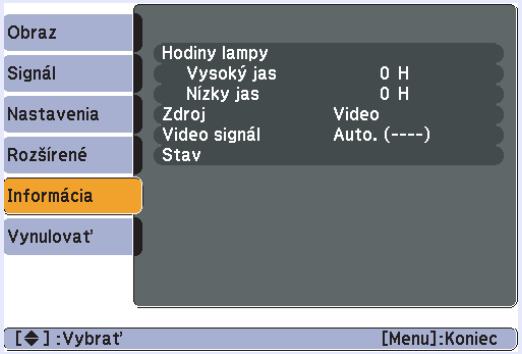
Ponuka Informácia (len obraz)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu, pozrite nasledujúce snímky.

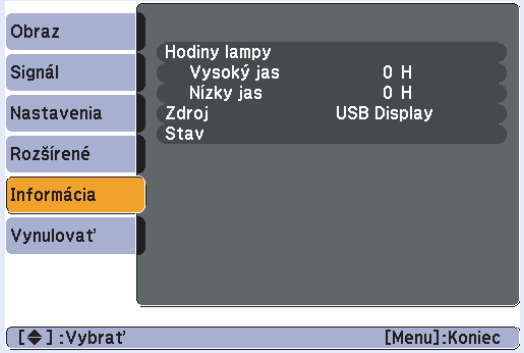
Signál z počítačového obrazu/komponentné video/obraz HDMI



Kompozitné video/S-video



USB Displej/Prezentácia



Podponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažlto.
Zdroj	Môžete zobraziť názov vstupného portu pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Zobrazí nastavenie "Vstupný signál" z ponuky "Signál" v závislosti od položky "Zdroj".
Rozlíšenie	Môžete zobraziť vstupné rozlíšenie.
Video signál	Môžete zobraziť obsah položky "Video signál" nastavený v ponuke "Signál".
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť obnovovaciu frekvenciu.
Info o synchroniz.	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Stav	Ide o informácie týkajúce sa problémov, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako "0H". Po uplynutí 10 hodín sa pre každú nasledujúcu hodinu pridá jedna hodina.

Ponuka Vynulovať

Podponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky všetkých ponúk na ich predvolené nastavenia. Na predvolené nastavenia sa nevynulujú nasledujúce položky: "Vstupný signál", "Užívateľské logo", "Hodiny lampy" a "Jazyk".
Vynulovať hodiny lampy	Môžete vymazať celkový čas používania, teda Hodiny lampy, a vrátiť hodnotu na "0H". Vynulujte v prípade výmeny lampy.

Riešenie problémov

V tejto kapitole sa opisuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

Používanie Pomocníka 40

Riešenie problémov 42

- **Popis kontroliek.....42**
  - ⏻ Kontrolka napájania svieti načerveno.....43
  - ☼ 🌡 Kontrolka svieti alebo bliká oranžovou farbou.....45
- **Ak kontrolky neposkytujú riešenie.....46**
  - Problémy týkajúce sa obrazu.....47
  - Problémy pri spustení projekcie.....51
  - Iné problémy.....52

Používanie Pomocníka

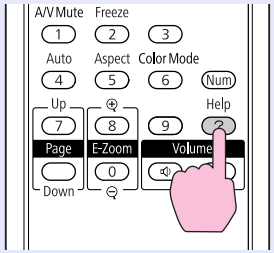
Ak sa vyskytne problém s projektorom, funkcia Pomocník zobrazuje správy, ktoré napomáhajú pri riešení problému. Odpovedaním na otázky môžete vykonať správne nastavenia.

Postup

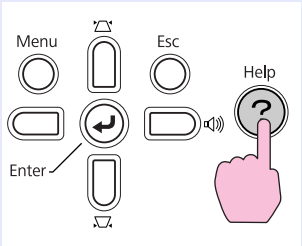
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka Pomocníka.

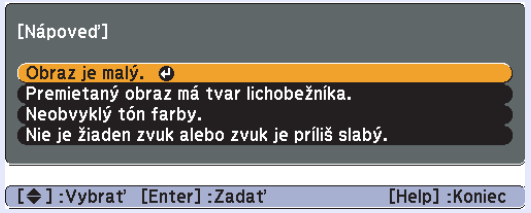
Pomocou diaľkového ovládača



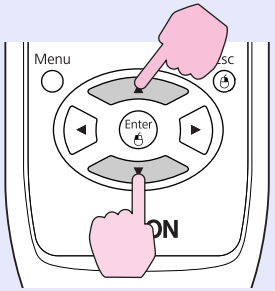
Pomocou ovládacieho panela



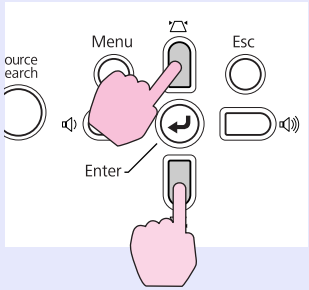
2 Vyberte položku ponuky.



Pomocou diaľkového ovládača

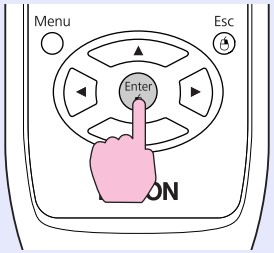


Pomocou ovládacieho panela

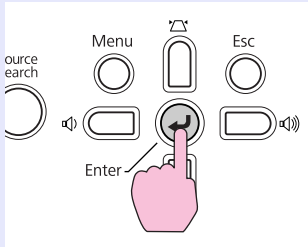


3 Potvrďte výber.

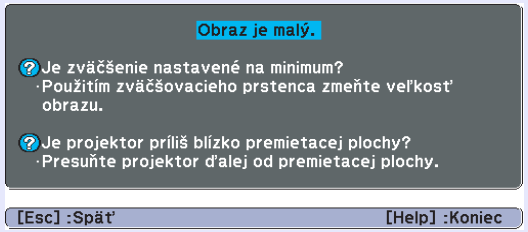
Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.
Stlačením tlačidla [Help] Pomocníka zatvoríte.

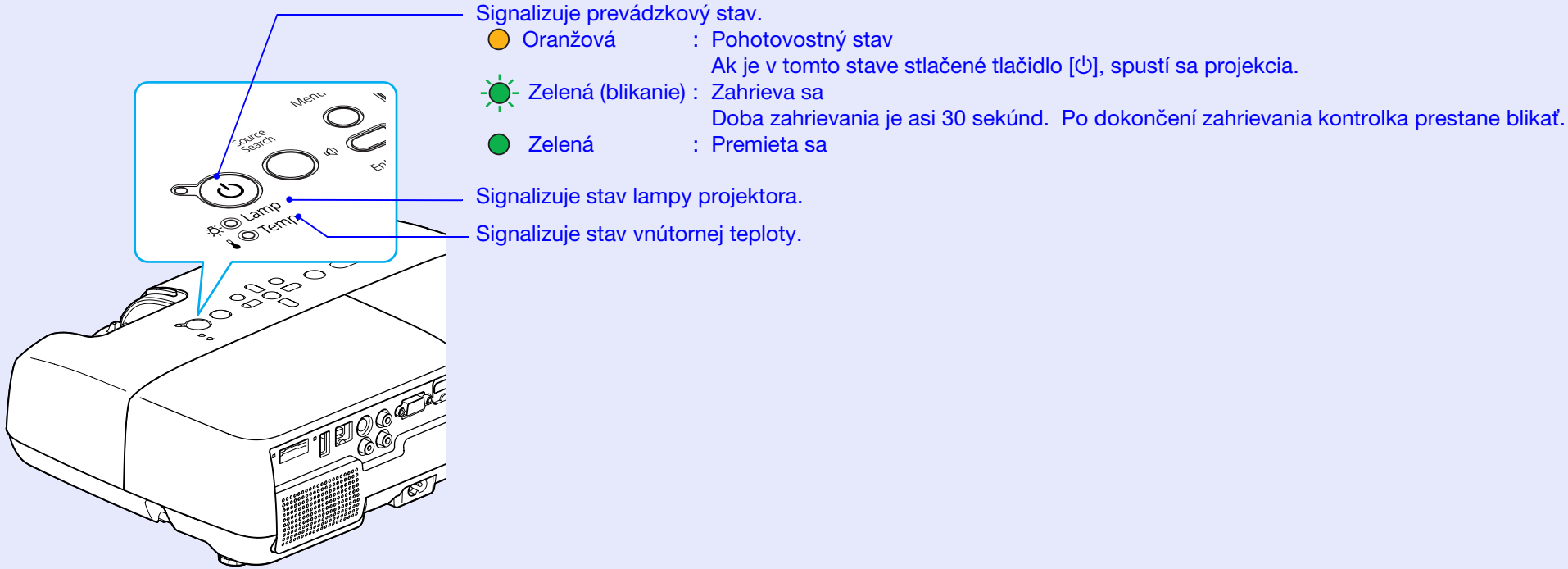


- *Ak Pomocník nevyrieši problém, pozrite časť "Riešenie problémov".* ☛ *str.42*
- *Zobrazený obsah Pomocníka sa líši v závislosti od modelu projektora.*

Ak máte problém s projektorom, najprv skontrolujte kontrolky projektora a pozrite ďalej uvedenú časť "Popis kontroliek".
Ak kontrolky nevysvetľujú dostatočne problém, ku ktorému došlo, pozrite časť "Ak kontrolky neposkytujú riešenie". ☛ str.46

Popis kontroliek

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi kontrolkami, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektora.



V nasledujúcej tabuľke nájdete opis kontroliek a spôsob riešenia problémov, ktoré signalizujú.
Ak sú všetky kontrolky vypnuté, skontrolujte správnosť pripojenia napájacieho kábla a či zdroj napájania funguje.
Po odpojení napájacieho kábla niekedy zostane chvíľu svietiť kontrolka ⏻. Nejde o chybu.

⏻ Kontrolka napájania svieti načerveno **Problém**

●: Svieti ☼: Bliká: ○: Nesvieti

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
⏻ ● Červená ☼ ☼ Červená 🌡 ☼ Červená	Vnútorná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre podporu a servis.* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
⏻ ● Červená ☼ ○ 🌡 ☼ Červená	Chyba ventilátora Chyba snímača	Prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre podporu a servis.* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
⏻ ☼ Červená ☼ ☼ Červená 🌡 ☼ Červená	Chyba automatickej šošovky	Prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre podporu a servis.* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
⏻ ● Červená ☼ ○ 🌡 ● Červená	Vysoká teplota (prehrievanie)	Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného stavu, skontrolujte nasledujúce dva body. • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a priechodnosť vetracích otvorov. Skontrolujte, či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ☛ str.56, 61 Ak chyba pretrváva aj po skontrolovaní vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre podporu a servis.* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
		Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku "Režim vysok. pomeru" na hodnotu "Zapnuté". ☛ str.36

● : Svieti ☀ : Bliká: ○ : Nesvieti

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
⏻ ● Červená ☀ ☀ Červená 🌡 ○	Chyba lampy Chyba lampy Kryt lampy otvorený	Skontrolujte nasledujúce dva body. • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá. ☛ str.59 • Vyčistite vzduchový filter. ☛ str.56
		Ak lampa nie je prasknutá, znova ju nasaďte a zapnite projektor. Ak chyba pretrváva, vymeňte lampu za novú a zapnite projektor. Ak chyba pretrváva, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre podporu a servis*. ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
		Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa obráťte so žiadosťou o radu na predajcu. Ak vymieňate lampu sami, dávajte pozor na črepiny (projekcia nie je možná, kým sa lampa nevymení). ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
		Skontrolujte, či sú kryt lampy a lampa správne nainštalované. ☛ str.59 Ak kryt lampy alebo lampa nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
		Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku "Režim vysok. pomeru" na hodnotu "Zapnuté". ☛ str.36

Kontrolka svieti alebo bliká oranžovou farbou **Upozornenie**

● : Svieti ☀ : Bliká ○ : Nesvieti ● : V závislosti od stavu projektora

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
⏻ ● Červená ☀ ○ 🌡 ☀ Oranžová	Upozornenie na vysokú teplotu	(Nejde o problém. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a priechodnosť vetracích otvorov. Skontrolujte, či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ☛ str.56, 61
⏻ ● ☀ ☀ Oranžová 🌡 ○	Výmena lampy	Vymeňte lampu za novú. ☛ str.59 Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Čo najskôr lampu vymeňte.

- ***Ak projektor nepracuje správne, hoci všetky kontrolky signalizujú normálny stav, pozrite časť "Ak kontrolky neposkytujú riešenie".*** ☛ ***str.46***
- ***Ak kontrolka ukazuje stav, ktorý v tejto tabuľke nie je opísaný, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii Príručka pre podporu a servis.***
  ☛ ***Zoznam kontaktov pre projektory Epson***

Ak kontrolky neposkytujú riešenie

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.

Problémy týkajúce sa obrazu

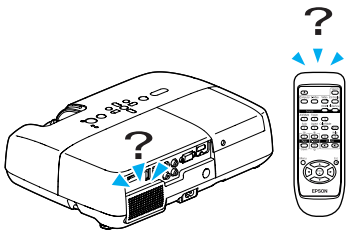
- **Žiadny obraz** ☛ str.47
  Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna, modrá atď.
- **Pohyblivý obraz sa nezobrazuje** ☛ str.47
  Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny alebo sa nič nepremieta.
- **Projekcia sa automaticky zastaví** ☛ str.47
- **Zobrazí sa hlásenie "Nepodporuje sa.".** ☛ str.48
- **Zobrazí sa hlásenie "Nie je signál."** ☛ str.48
- **Obraz je čiastočne alebo celý neostrý** ☛ str.48
- **Obraz je rušený alebo skreslený** ☛ str.49
  Problémy, ako napríklad rušenie, skreslenie alebo sa objaví čierno-biely vzor.
- **Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny** ☛ str.49
  Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky atď.
- **Farby obrazu sú nesprávne** ☛ str.50
  Celý obraz má fialový alebo zelený tón, obraz je čierno-biely, farby sú nevýrazné atď.
  (Monitory počítačov a LCD obrazovky reprodukujú farby odlišne, takže farby produkované projektorom a farby na monitore sa nemusia zhodovať. Toto však neznamená problém.)
- **Obraz je tmavý** ☛ str.50

Problémy pri spustení projekcie

- **Napájanie sa nezapne** ☛ str.51

Iné problémy

- **Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý** ☛ str.52
- **Diaľkový ovládač nefunguje** ☛ str.52



Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú kontrolky vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Pripojte správne napájací kábel projektora. ☛ *Stručná príručka* Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači zrušte funkciu Stlmiť A/V. ☛ str.17
Je kryt stlmenia A/V zatvorený?	Otvorte kryt stlmenia A/V.
Sú nastavenia konfiguračnej ponuky správne?	Vynulujte všetky nastavenia. ☛"Vynulovať" – "Vynulovať všetko" str.38
Je premietaný obraz úplne čierny? **Len pri premietaní počítačového obrazu**	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? **Len pri premietaní obrazu z video zdroja**	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛"Signál" – "Video signál" str.33

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? **Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou**	Zmeňte obrazový signál len na externý výstup. ☛ Dokumentácia k počítaču

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia "Režim spánku" nastavená na hodnotu "Zapnuté"?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor. Ak nechcete používať funkciu "Režim spánku", zmeňte nastavenie na hodnotu "Vypnuté". ☛"Rozšírené" – "Operácia" – "Režim spánku" str.36

■ Zobrazí sa hlásenie "Nepodporuje sa."

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? **Len pri premietaní obrazu z video zdroja**	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛"Signál" – "Video signál" str.32
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia režimu? **Len pri premietaní počítačového obrazu**	Informácie o spôsobe zmeny rozlíšenia obrazového signálu a obnovovacej frekvencie nájdete v dokumentácii k počítaču. ☛ "Zoznam podporovaných zobrazovacích zariadení" str.89

■ Zobrazí sa hlásenie "Nie je signál."

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. ☛ *Stručná príručka*
Je vybraný správny vstupný port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. ☛ str.13
Je napájanie počítača alebo video zdroja zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektora? **Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou**	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. ☛Dokumentácia k počítaču, kapitola nazvaná napríklad "Externý výstup" alebo "Pripojenie externého monitora". Ak zariadenia prepojíte v dobe, kedy je napájanie projektora alebo počítača už zapnuté, tlačidlo funkcie [Fn] prepínajúce video signál počítača na externý výstup nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

■ Obraz je čiastočne alebo celý neostrý

Kontrola	Riešenie
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčaním ovládača zaostrenia obraz zaostrite. ☛ *Stručná príručka*
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Je vzdialenosť projekcie mimo odporúčaný rozsah? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. ☛ str.66
Je hodnota nastavenia Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmenšite projekčný uhol, čím redukujete hodnotu lichobežníkovej korekcie.

Kontrola	Riešenie
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektora ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektora objaví kondenzát, vypnite napájanie projektora a počkajte, kým nezmizne.

■ Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? **Len pri premietaní obrazu z video zdroja**	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛"Signál" – "Video signál" str.33
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? **Len pri premietaní počítačového obrazu**	Nastavte počítač tak, aby posielané signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Zoznam podporovaných zobrazovacích zariadení" str.89 ☛Dokumentácia kpočítaču
Sú nastavenia "Synchronizácia▸▸" a "Sledovanie▸▸" správne? **Len pri premietaní počítačového obrazu**	Stlačením tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači alebo tlačidla [Enter] na ovládacom paneli vykonajte automatické nastavenie. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy správne nastavené, môžete urobiť ďalšie zmeny v položkách "Synchronizácia" a "Sledovanie" v konfiguračnej ponuke. ☛"Signál" – "Sledovanie", "Synchronizácia" str.32

■ Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouhlý obraz? **Len pri premietaní počítačového obrazu**	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. ☛"Signál" – "Rozlíšenie" str.32
Je obraz stále zväčšený funkciou E-Zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači zrušte funkciu E-Zoom. ☛ str.22
Je nastavenie "Pozícia" správne?	Stlačením tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači alebo tlačidla [Enter] na ovládacom paneli vykonajte automatické nastavenie premietaného počítačového obrazu. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy správne nastavené, môžete urobiť ďalšie zmeny v položke "Pozícia" v konfiguračnej ponuke. Okrem signálu počítačového obrazu môžete počas premietania nastaviť aj ďalšie signály pomocou položky "Pozícia" v konfiguračnej ponuke. ☛"Signál" – "Pozícia" str.32

Kontrola	Riešenie
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? **Len pri premietaní počítačového obrazu**	Ak je v položke "Vlastnosti obrazovky" v ovládacom paneli počítača aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietať len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. ☛Dokumentácia kugrafike počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? **Len pri premietaní počítačového obrazu**	Nastavte počítač tak, aby posielané signály boli kompatibilné s projektorom. ☛ "Zoznam podporovaných zobrazovacích zariadení" str.89 ☛Dokumentácia kpočítaču

■ Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. Keď sa premieta obraz zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Počítač, pozrite nastavenie ☛"Signál" – "Vstupný signál" str.32 Pri premietaní obrazu zo zariadenia pripojeného k portu Video alebo S-Video pozrite nastavenie ☛"Signál" – "Video signál" str.33
Je správne nastavený jas obrazu?	Nastavte položku "Jas" v konfiguračnej ponuke. ☛"Obraz" – "Jas" str.31
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.
Je nastavenie "Kontrast▶▶" správne?	Nastavte položku "Kontrast" v konfiguračnej ponuke. ☛"Obraz" – "Kontrast" str.31
Je farba správne nastavená?	Nastavte položku "Nastavenie farieb" v konfiguračnej ponuke. ☛"Obraz" – "Nastavenie farieb" str.31
Je správne nastavená sýtosť farieb a odtieň? **Len pri premietaní obrazu z video zdroja**	Nastavte položky "Sýtosť farieb" a "Odtieň" v konfiguračnej ponuke. ☛"Obraz" – "Sýtosť farieb", "Odtieň" str.31

■ Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je správne nastavený jas a svietivosť obrazu?	Nastavte položky "Jas" a "Ovládanie jasu" v konfiguračnej ponuke. ☛"Obraz" – "Jas" str.31 ☛"Nastavenia" – "Ovládanie jasu" str.34
Je nastavenie "Kontrast▶▶" správne?	Nastavte položku "Kontrast" v konfiguračnej ponuke. ☛"Obraz" – "Kontrast" str.31
Nie je potrebné vymeniť lampu?	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obraz je tmavší a kvalita obrazu sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú. ☛ str.58

Problémy pri spustení projekcie

Napájanie sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačením tlačidla [⏻] zapnite projektor.
Sú kontrolky vypnuté?	Napájací kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Pripojte správne napájací kábel projektora. Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa kontrolky, keď sa dotknete napájacieho kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre podporu a servis.* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť "Úplné uzamknutie"?	Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [Enter] po dobu asi sedem sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší. ☛ str.27
Bol napájací kábel pripojený naspäť okamžite po priamom vypnutí alebo je vypnutý istič?	Ak je táto činnosť vykonávaná pri nastavení "Priame zapnutie" na hodnote "Zapnuté", nemusí sa napájanie znova zapnúť. Stlačením tlačidla [⏻] zapnite napájanie.

Iné problémy

Žiadny zvuk alebo príliš slabý zvuk

Kontrola	Riešenie
Je zdroj zvuku správne pripojený?	Skontrolujte, či je k portu Audio pripojený kábel.
Je nastavenie hlasitosti na minime?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači zrušte funkciu Stlmiť A/V. ☛ str.17
Má kábel technickú špecifikáciu "Bez odporu"?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako "bez odporu".

Diaľkový ovládač nefunguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielač signálu diaľkového ovládania pri používaní nasmerovaný na snímač signálu diaľkového ovládača na projektore?	Nasmerujte diaľkový ovládač na prijímač diaľkového ovládania. Prevádzkový uhol diaľkového ovládača je zhruba 30° vodorovne a 15° zvisle.
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektora?	Prevádzkový dosah diaľkového ovládača je asi 6 m.
Nesvieti na prijímač signálu diaľkového ovládania priame slnečné svetlo lebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na snímač signálu diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo vložené nesprávne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. ☛ str.57
Bolo na diaľkovom ovládači stlačené nejaké tlačidlo na viac ako 30 sekúnd?	Ak na diaľkovom ovládači stlačíte tlačidlo na dobu dlhšiu ako 30 sekúnd, diaľkové ovládanie prestane vysielať signály (režim spánku diaľkového ovládača). Keď tlačidlo uvoľníte, pokračuje bežná činnosť diaľkového ovládača. Táto funkcia chráni batérie pred nechceným vybitím, pretože Režim spánku funguje, keď je diaľkový ovládač uložený v taške alebo ak na diaľkový ovládač položíte nejaký predmet.

Dodatky

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Spôsoby inštalácie 55

Čistenie 56

- **Čistenie povrchu projektora 56**
- **Čistenie objektívu 56**
- **Čistenie vzduchového filtra a vetracieho vstupného otvoru 56**

Výmena spotrebného materiálu 57

- **Výmena batérií diaľkového ovládača 57**
- **Výmena lampy 58**
  - Interval výmeny lampy 58
  - Postup výmeny lampy 59
  - Vynulovanie prevádzkového času lampy 61
- **Výmena vzduchového filtra 61**
  - Interval výmeny vzduchového filtra 61
  - Postup pri výmene vzduchového filtra 61

Uloženie užívateľského loga 63

Veľkosť plátna a vzdialenosť 66

Pripojenie a odobratie zariadenia USB 67

- **Pripojenie zariadenia USB 67**
- **Popis kontroliek 67**
- **Odobratie zariadenia USB 67**

Vloženie a vysunutie karty SD 68

- **Vloženie karty SD 68**
- **Kontrolka prístupu na kartu SD 68**
- **Vysunutie karty SD 69**

Projekcia pomocou pripojenia kábla USB (USB Displej) 70

- **Spôsob pripojenia 70**
  - Ak pripájate prvý raz 71
  - Ďalšie pripojenie 72

Pripojenie kábla USB 73

- **Str. hore/dole diaľkovým ovládačom 73**
- **Používanie ukazovateľa myši diaľkovým ovládačom (funkcia Bezdrôtová myš) 74**
  - Používanie funkcie Bezdrôtová myš 75

Používanie prezentácie 77

- **Obrazové súbory, ktoré možno premietať v prezentácii 77**
- **Základné operácie prezentácie 77**
  - Spustenie prezentácie 77
  - Ukončenie prezentácie 78
  - Obrazovka prehľadávača súborov v prezentácii 78
  - Prehrávanie jednotlivých obrázkov 80
  - Prehrávanie prezentácie 81
  - Otáčanie obrázkov 82

- **Nastavenie zobrazenia obrázkového súboru a prezentácie 82**

Voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál .. 84

Voliteľné príslušenstvo 84
Spotrebný materiál 84

Glosár 85

Príkazy ESC/VP21 87

- **Zoznam príkazov 87**
- **Schéma zapojenia káblov 87**

Pripojenie USB 87

- **Nastavenie pripojenia USB 88**

Zoznam podporovaných zobrazovacích zariadení 89

Počítačový obraz (analógový RGB) 89
Komponentné video 90
Kompozitné video/S-video 90
Vstupný signál z portu HDMI 91

Technické údaje 92

- **Technické údaje 92**
- **Požiadavky na operačný systém týkajúce sa dodávaného softvéru 94**

Vzhľad 95

Register 96

Spôsoby inštalácie

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Inštalácia závisí od podmienok prostredia, kde má byť projektor umiestnený.

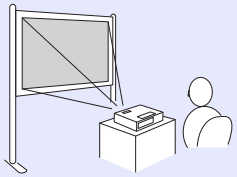
Varovanie

- *Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.*
- *Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá proti uvoľneniu skrutiek, alebo ak použijete na projektor mazivá, oleje atď., môže skrinka projektora prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.*
  Pri inštalácii alebo úprave stropného uchytenia nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.

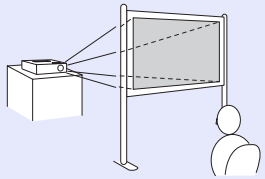
Pozor

Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Zariadenie by nemuselo fungovať správne.

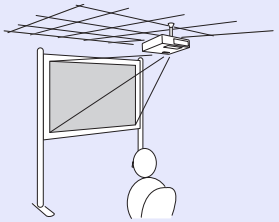
- *Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Čelná projekcia)*



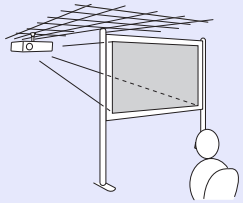
- *Premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Zadná projekcia)*



- *Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta pred projekčnou plochou. (Čelná/stropná projekcia)*



- *Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekčnou plochou. (Zadná/stropná projekcia)*



- *Ak chcete projektor zavesiť na stenu, použite voliteľnú montážnu konzolu.* ☛ *str.84*
- *Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládači po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.*
  "Predná strana"W"P. str./H. hran."
  Nastavte v konfiguračnej ponuke možnosť "Zadná časť" alebo "Z. str./H. hran.". ☛ *str.35*

Čistenie

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

Čistenie povrchu projektora

Na čistenie povrchu projektora používajte mäkkú tkaninu.
Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektora tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektora nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.

Pozor

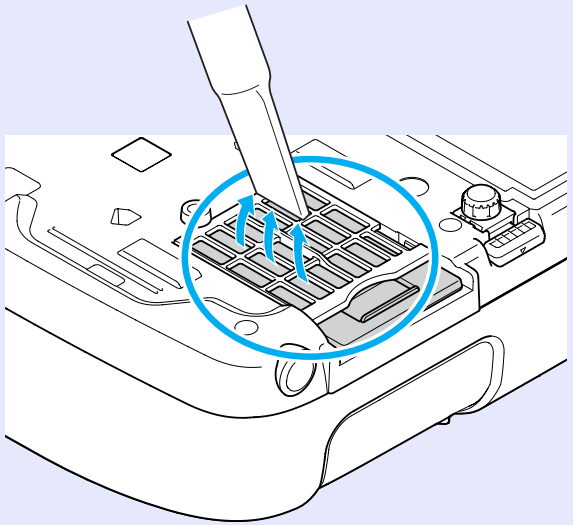
Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

Čistenie vzduchového filtra a vetracieho vstupného otvoru

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a vstupný vetrací otvor.
"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."
☛ "Postup pri výmene vzduchového filtra" str.61

Pozor

Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektora, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.



- ***Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte vzduchový filter za nový.*** ☛ str.61
- ***Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.***

Výmena spotrebného materiálu

V tejto časti je opísaný postup výmeny batérií diaľkového ovládača, lampy a vzduchového filtra.

Výmena batérií diaľkového ovládača

Ak diaľkový ovládač reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé alebo úplne vybité.
V takom prípade vymeňte batérie za nové. Vždy majte pripravené dve náhradné alkalické alebo suché mangánové batérie, veľkosť AA.
Použiť možno len alkalické alebo suché mangánové batérie s veľkosťou AA.

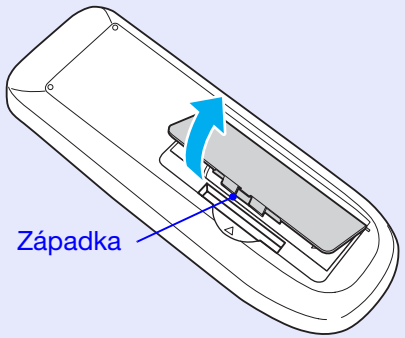
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si najprv prečítajte dokumentáciu Bezpečnostné pokyny/Príručka pre podporu a servis. ☛ *Bezpečnostné pokyny*

Postup

1 Odnímte kryt batérií.

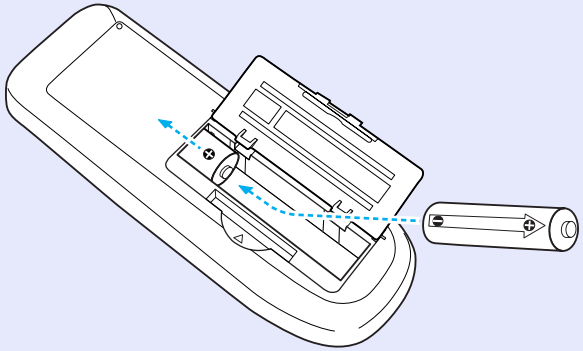
Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



2 Nahraďte staré batérie novými.

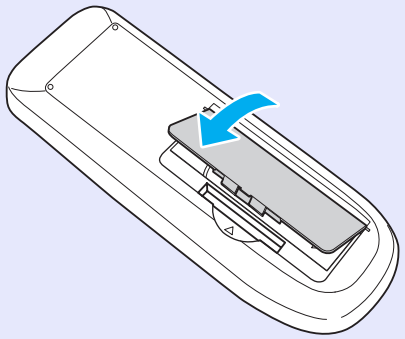
Pozor

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) a (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.



3 Nasaďte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.

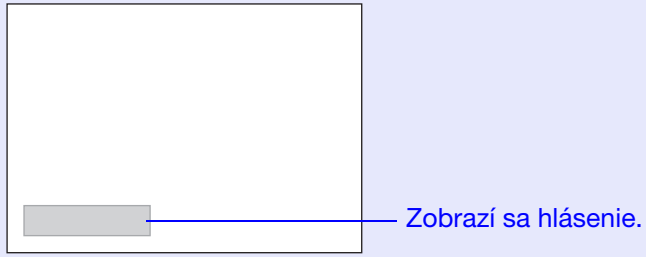


Výmena lampy

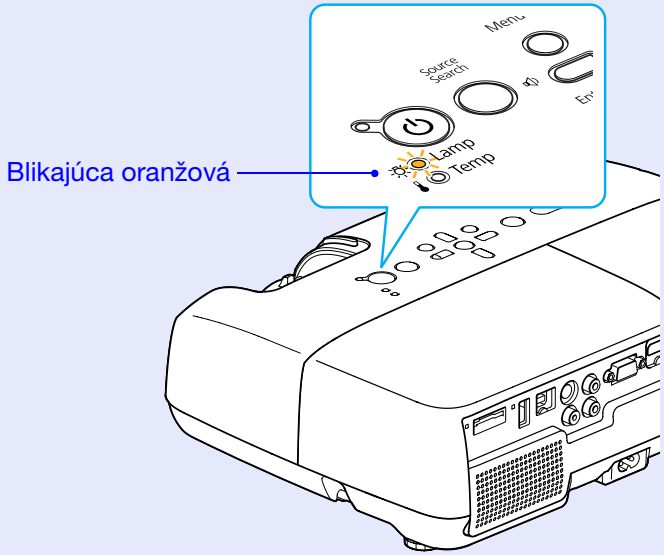
Interval výmeny lampy

Lampu treba vymeniť, ak sa vyskytne nasledujúce:

- Zobrazí sa hlásenie "Vymeňte lampu.".



- Kontrolka lampy bliká oranžovým svetlom.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- *Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jasu a kvality premietaného obrazu.* ☛ *"Ovládanie jasu" str.34*
  – Ak sa projektor dlhodobo používa v režime vysokého jasu: asi 2900 hodín
  – Ak sa projektor dlhodobo používa v režime nízkeho jasu: asi 3900 hodín
- *Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.*
- *V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampa stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.*

Postup výmeny lampy

Varovanie

Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že praskla.
Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampa praskla a stojte vedľa krytu lampy, nie pod ním. Opatrne odnímte kryt lampy. Pri otvorení krytu lampy môžu vypadnúť malé kúsky skla. Ak sa črepky dostanú do očí alebo do úst, okamžite vyhľadajte lekára.

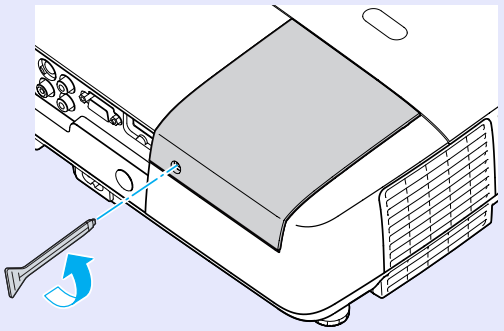
Pozor

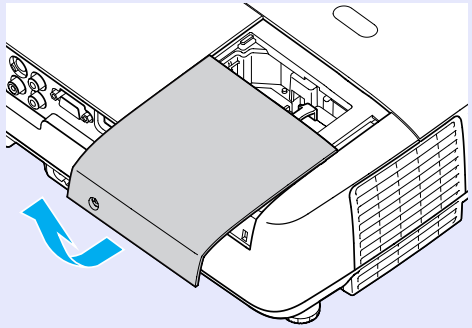
Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

Postup

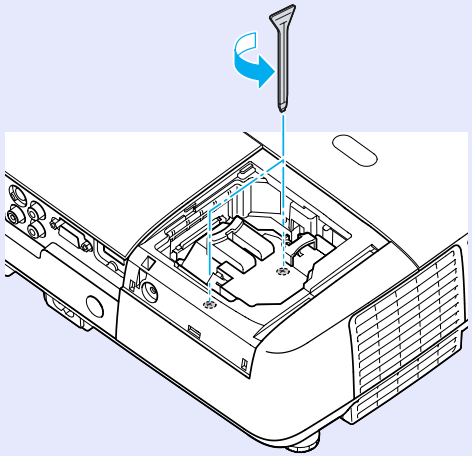
1. **Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.**

2. **Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne.**
   Skrutkovačom dodávaným spolu s novou lampou alebo vlastným krížovým skrutkovačom uvoľnite skrutku upevňujúcu kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímte.



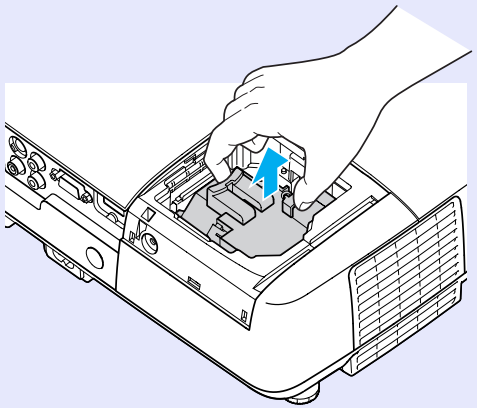


3 **Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.**



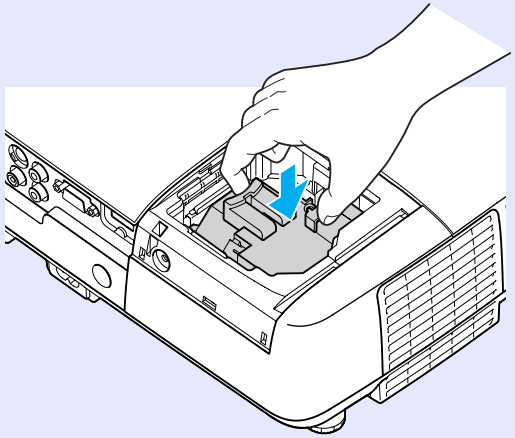
4 **Vytiahnite starú lampu.**

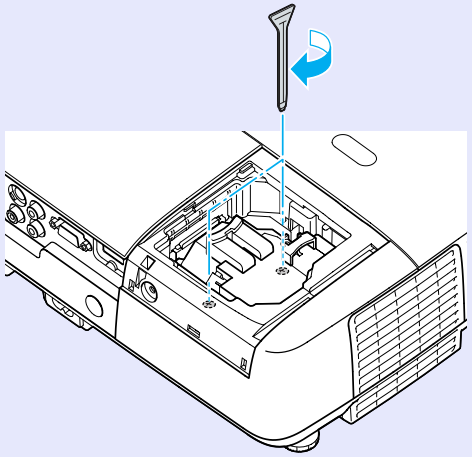
Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú, alebo sa obráťte so žiadosťou o radu na predajcu ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*



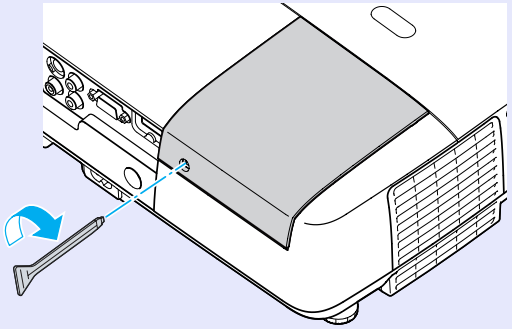
5 **Nainštalujte novú lampu.**

Vložte novú lampu správnym smerom podľa vodiacej lišty tak, aby dosadla na miesto a zatlačte ju pevne nadol do polohy označenej nápisom "PUSH". Potom ju uchyťte dvomi skrutkami.





6 **Nasaďte naspäť kryt lampy.**



Pozor

- *Uistite sa, že ste lampu nainštalovali poriadne. Ak sa odníme kryt lampy, lampa sa automaticky vypne. Ide o bezpečnostné opatrenie. Ak lampa alebo jej kryt nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.*
- *Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.*

Vynulovanie prevádzkového času lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a kontrolka. Po výmene lampy treba vynulovať hodiny lampy v konfiguračnej ponuke. ☛ str.38

Prevádzkový čas lampy vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. Inak nebude interval výmeny lampy signalizovaný správne.

Výmena vzduchového filtra

Interval výmeny vzduchového filtra

Filter treba vymeniť, ak sa vyskytne nasledujúce:

- Vzduchový filter je pretrhnutý.
- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra.

Postup pri výmene vzduchového filtra

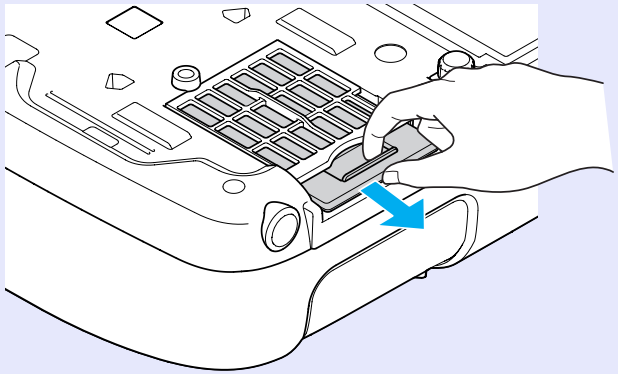
Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strope.

Postup

1 **Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť napájací kábel.**

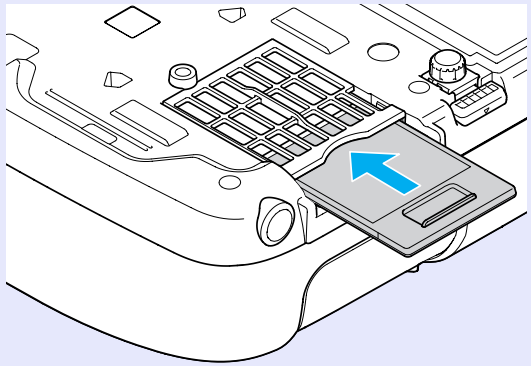
2 **Vyberte vzduchový filter.**

Strčte prst do drážky vzduchového filtra a vysuňte ho dopredu.



3 **Nainštalujte nový vzduchový filter.**

Zasuňte vzduchový filter dovnútra a zatlačte tak, aby zacvakol na miesto.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.
Materiál rámčeka: polykarbonát, vytvrdzovadlo ABS
Materiál filtra: polyuretánová pena

Uloženie užívateľského loga

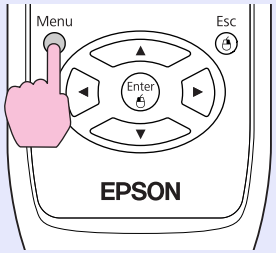
Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako užívateľské logo.

> ***Pri uložení užívateľského loga bude súčasné užívateľské logo vymazané a nepokračuje sa s predvoleným nastavením.***

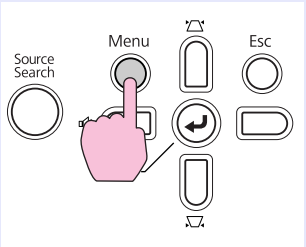
Postup

1 Premietajte obraz, ktorý chcete použiť ako užívateľské logo, a potom stlačte tlačidlo [Menu].

Pomocou diaľkového ovládača



Pomocou ovládacieho panela



2 V konfiguračnej ponuke vyberte položky "Rozšírené" – "Užívateľské logo". ☛ str.30

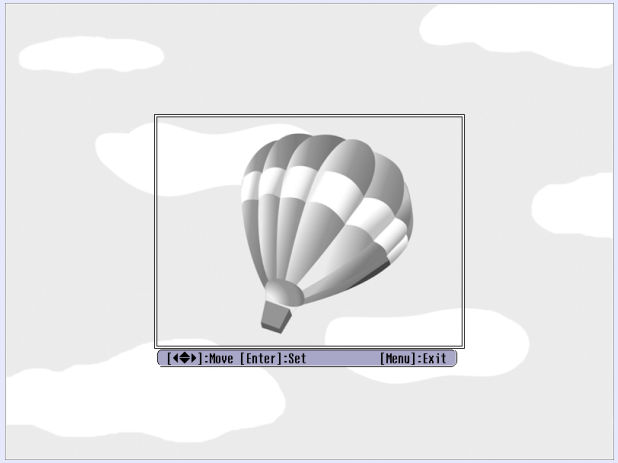
V sprievodcovi pod ponukou overte, ktoré tlačidlá sú k dispozícii a aké funkcie vykonávajú.

> - ***Ak je položka "Ochrana užív. loga" v nastavení "Ochrana heslom" nastavená na hodnotu "Zapnuté" zobrazí sa hlásenie a užívateľské logo nemožno zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie "Ochrana užív. loga" na hodnotu "Vypnuté".*** ☛ *str.24*
> - ***Ak je vybraná možnosť "Užívateľské logo" počas vykonávania funkcií Lichobežníková korekcia, E-Zoom alebo Pomer strán, práve vykonávaná funkcia sa zruší.***

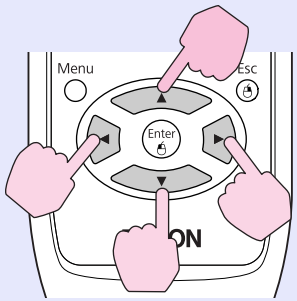
3 **Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť "Áno".**

Keď stlačíte tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli, veľkosť obrazovky sa môže zmeniť pri zmene rozlíšenia obrazového signálu.

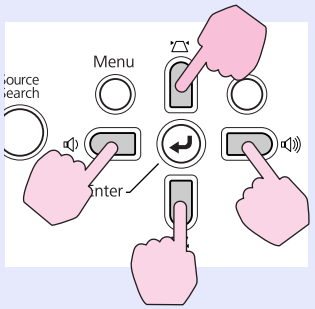
4 **Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako užívateľské logo.**



Pomocou diaľkového ovládača



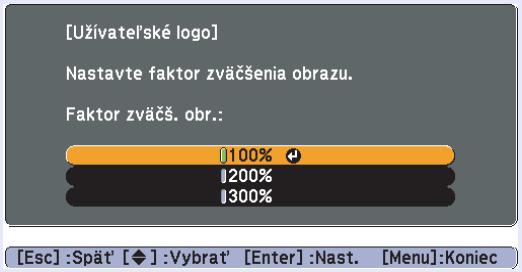
Pomocou ovládacieho panela



Môžete uložiť veľkosť maximálne 400 × 300 bodov.

5 **Keď sa zobrazí hlásenie "Vybrať tento obrázok?", vyberte možnosť "Áno".**

6 **Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.**



7 Keď sa zobrazí hlásenie "Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?", vyberte možnosť "Áno".

Obraz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie "Hotovo.".

Uloženie užívateľského loga môže trvať asi 15 sekúnd. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani pripojené zariadenie. Zariadenie by nemuselo fungovať správne.

Veľkosť plátna a vzdialenosť

V nasledujúcej tabuľke môžete nájsť najlepšie umiestnenie projektora. Hodnoty sú len orientačné.

Jednotky: cm

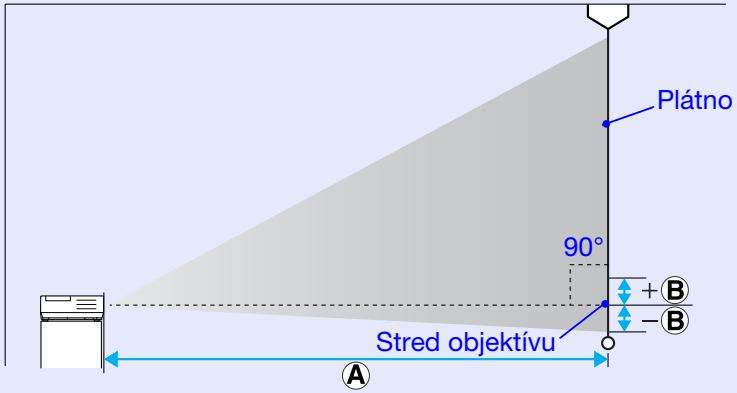
Formát plátna 16:10		Vzdialenosť projektora Ⓐ Minimálne (Široký) až Maximálne (Tele)	Ⓑ
30"	65 × 40	94 až 113	0
40"	86 × 54	126 až 152	0
50"	110 × 67	158 až 191	0
60"	130 × 81	191 až 230	0
80"	170 × 110	255 až 307	0
100"	220 × 130	320 až 385	0
120"	260 × 160	385 až 463	0
150"	320 × 200	482 až 579	0
200"	430 × 270	644 až 774	0
250"	540 × 340	806 až 968	0

Jednotky: cm

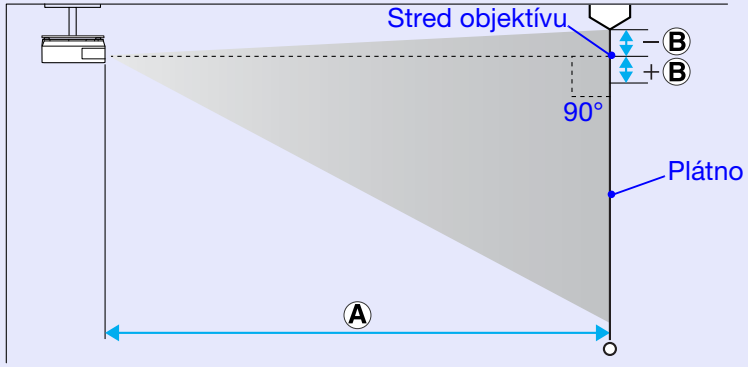
Formát plátna 4:3		Vzdialenosť projektora Ⓐ Minimálne (Široký) až Maximálne (Tele)	Ⓑ
30"	61 × 46	106 až 129	0
40"	81 × 61	143 až 173	0
50"	100 × 76	180 až 217	0
60"	120 × 91	216 až 260	0
70"	140 × 110	253 až 304	0
80"	160 × 120	290 až 348	0
100"	200 × 150	363 až 436	0
150"	300 × 230	546 až 656	0
200"	410 × 300	729 až 876	0
235"	480 × 360	857 až 1030	0

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		Vzdialenosť projektora Ⓐ Minimálne (Široký) až Maximálne (Tele)	Ⓑ
30"	66 × 37	96 až 116	+2
40"	89 × 50	130 až 156	+3
50"	110 × 62	163 až 196	+3
60"	130 × 75	196 až 236	+4
70"	150 × 87	229 až 276	+5
80"	180 × 100	263 až 316	+6
100"	220 × 120	329 až 396	+7
150"	330 × 190	495 až 596	+10
200"	440 × 250	662 až 795	+14
260"	580 × 320	861 až 1035	+18



Ⓑ je vzdialenosť od stredu objektívu po spodok plátna (po vrch plátna, ak ide o stropné uchytenie).



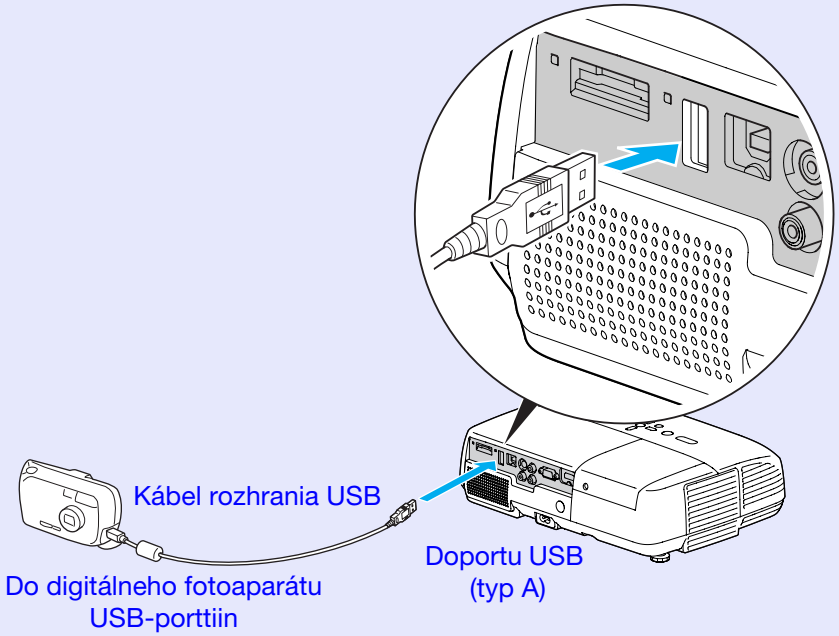
Pripojenie a odobratie zariadenia USB

Môžete pripojiť digitálny fotoaparát, jednotku pevného disku a pamäť USB kompatibilnú so štandardom USB 2.0 alebo 1.1. V prezentácii môžete premietať obrazové súbory z pripojeného digitálneho fotoaparátu alebo pamäťového zariadenia USB. ☛ str.77

Pripojenie zariadenia USB

V tejto časti je vysvetlený spôsob pripojenia zariadení s rozhraním USB. V príklade je použitý digitálny fotoaparát.
Pripájajte pomocou určeného kábla USB alebo kábla dodaného spolu s digitálnym fotoaparátom.

Použite kábel USB dlhý maximálne 3 metre. Ak je dĺžka kábla viac ako 3 metre, prezentácia nemusí fungovať správne.



Pozor

- ***Ak použijete rozbočovač USB, funkcia nie je možná. Pripojte projektor priamo k digitálnemu fotoaparátu alebo pamäťovému zariadeniu USB.***
- ***Pri pripájaní jednotky pevného disku s rozhraním USB treba zaistiť, aby bol pevný disk pripojený k sieťovému adaptéru.***

Popis kontroliek

Kontrolky USB farebne svietia, čím signalizujú stav zariadenia USB pripojeného k projektoru.

■ : Svieti □ : Nesvieti

Kontrolky	Stav
■ (oranžová)	Zariadenie USB je pripojené.
■ (zelená)	Prehráva sa prezentácia obrázkov z pripojeného zariadenia.
□	Zariadenie USB nie je pripojené.

Odobratie zariadenia USB

Po dokončení premietania odoberte zariadenie USB z projektora pomocou nasledujúceho postupu.

Postup

1. **Vypnite digitálny fotoaparát alebo zariadenie USB.**
2. **Vytiahnite z portu USB (typ A) projektora.**

Vloženie a vysunutie karty SD

V prezentácii môžete premietať obrazové súbory z vloženej karty SD alebo SDHC (SD High Capacity). ☛ str.77
Ďalej uvádzame len ako kartu SD.
Nasledujúci postup opisuje spôsob vloženia a vysunutia karty SD.

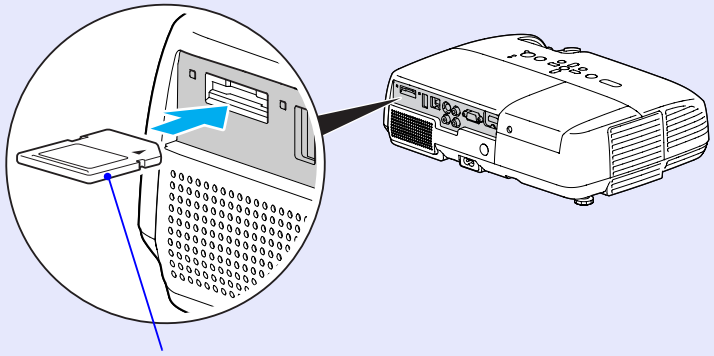
Vloženie karty SD

Pozor
Kartu SD vkladajte otočenú správnym smerom. Vloženie karty nesprávnym smerom môže spôsobiť nefunkčnosť alebo poškodenie.

Postup

Vložte kartu SD do zásuvky na kartu vrchnou stranou smerom nahor.

Kartu zasuňte čo najviac.



Kontrolka prístupu na kartu SD

Kontrolka prístupu na kartu SD svieti alebo bliká nasledovne, čím signalizuje stav prístupu na kartu SD.

: Bliká ■ : Svieti □ : Nesvieti

Lampa	Stav
	Čítajú sa údaje z karty SD.
■	Karta SD je v pohotovostnom stave.
□	Nepristupuje sa na kartu SD.

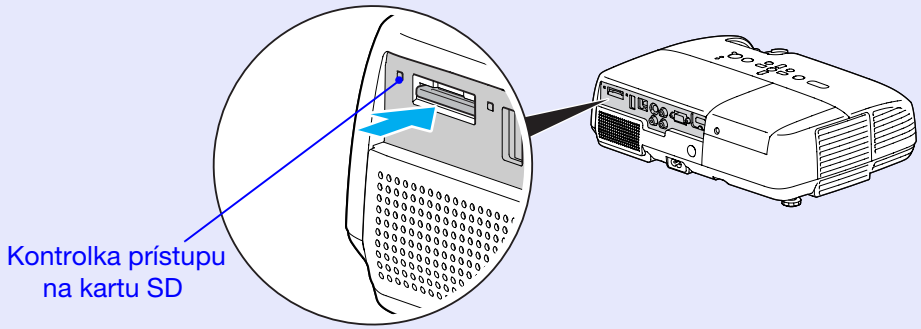
Vysunutie karty SD

Pozor

Neodoberajte kartu SD, kým bliká kontrolka prístupu. Mohlo by dôjsť k poškodeniu karty alebo projektora.

Postup

1. **Zľahka stlačte kartu SD.**
   Karta SD sa vysunie.



2. **Chyťte kartu SD a vytiahnite ju von.**

Projekcia pomocou pripojenia kábla USB (USB Displej)

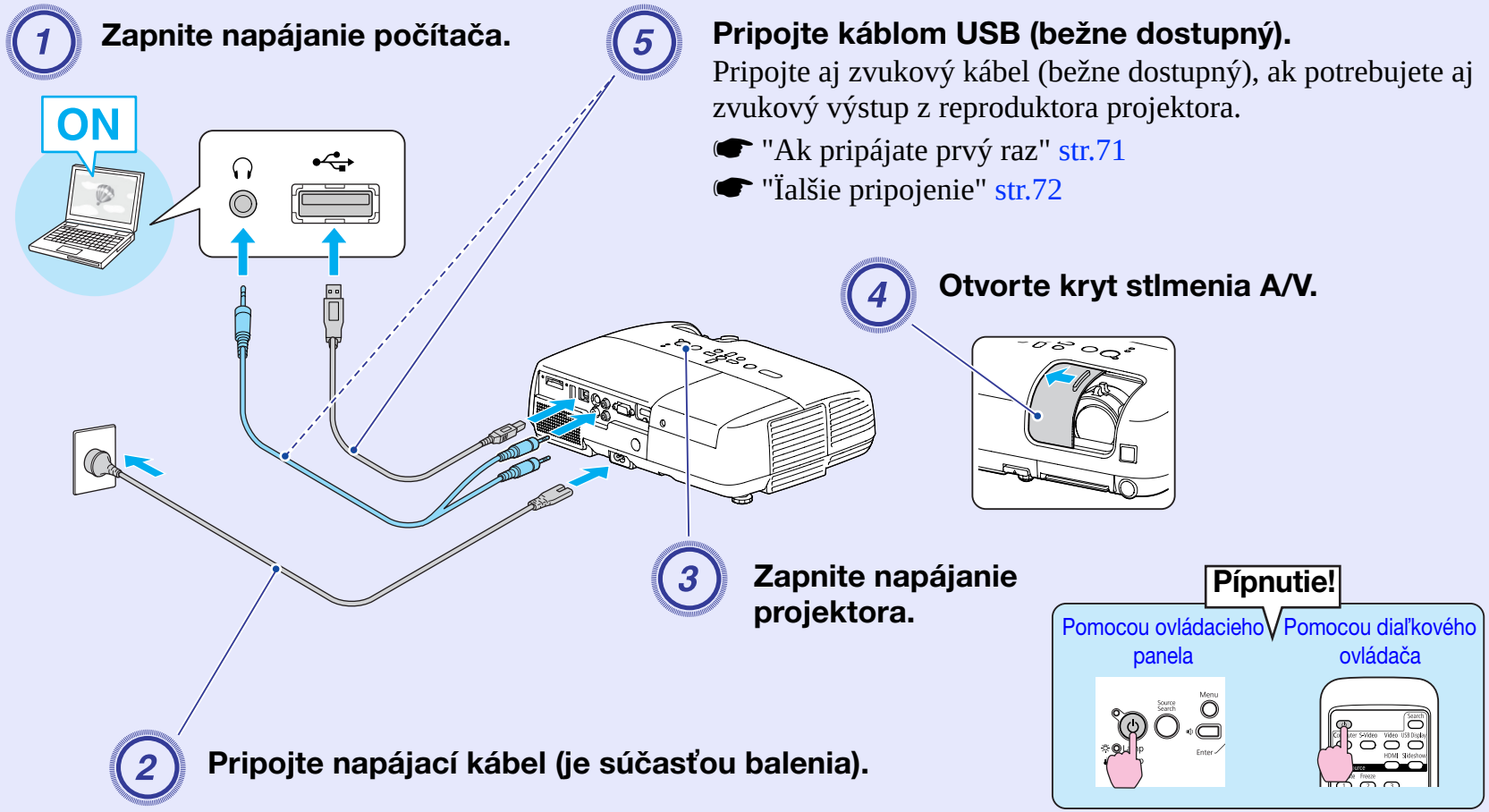
Projektor dokáže premietať počítačový obraz prostredníctvom kábla USB do počítača so systémom Windows. Táto funkcia sa nazýva USB Displej. Počítačové obrazy možno ľahko premietať jednoduchým pripojením kábla USB.

Pozor

Nepripájajte cez rozbočovač USB. Pripojte projektor k počítaču priamo.

Spôsob pripojenia

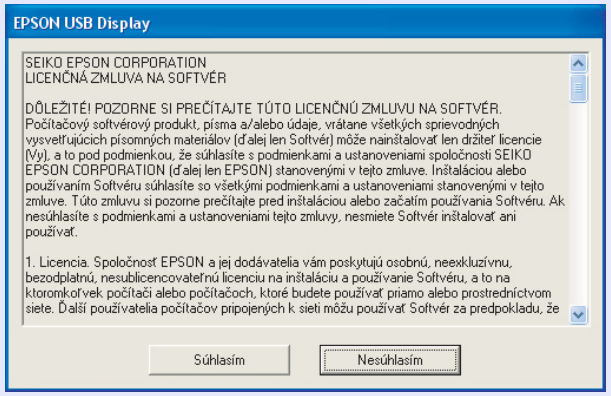
Postup



Ak pripájate prvý raz

Ak používate systém Windows 2000, vpočítači dvakrát kliknite na "Tento počítač" – "EPSON_PJ_UD" - "EMP_UDSE.EXE".

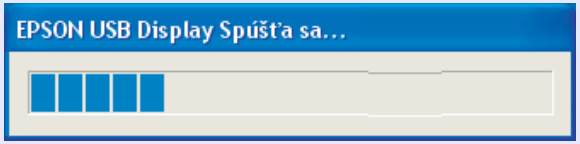
1 Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.



Ak používate v počítači so systémom Windows 2000 overovanie používateľa, môže sa zobraziť chybové hlásenie systému Windows a inštalácia nebude možná. V takom prípade obnovte systém Windows do posledného stavu a potom pripojte znova. So žiadosťou o podrobnosti sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre služby a servis.* ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*

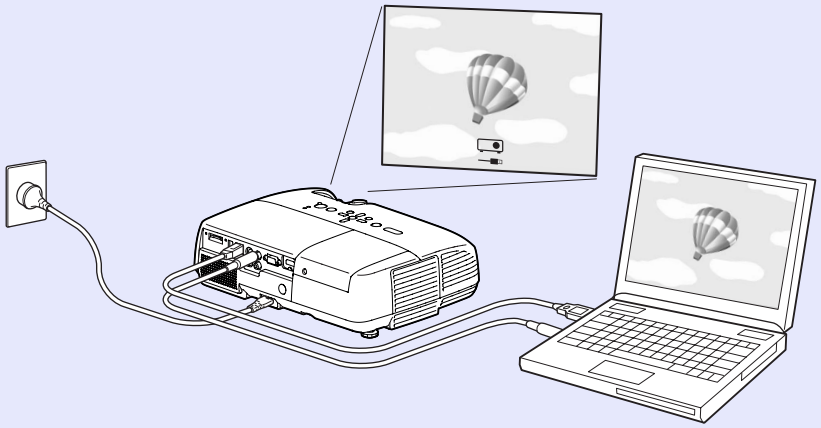
2 Vyberte možnosť "Súhlasím".

Ak ovládač nie je nainštalovaný, nie je možné spustiť funkciu USB Displej. Treba vybrať možnosť "Súhlasím". Ak chcete zrušiť inštaláciu, vyberte možnosť "Nesúhlasím".



3 Premieta sa počítačový obraz.

Na premietanie počítačového obrazu je potrebný určitý čas. Dokým sa premieta počítačový obraz, nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte projektor.



- ***Ak sa obraz nepremieta, kliknite napoložky "Všetky programy" – "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" – "EPSON USB Display Vx.x".***
- ***Ak neprebehne automatická inštalácia, dvakrát kliknite nasúbor "EMP_UDSE.EXE" včasti "Tento počítač" – "EPSON_PJ_UD".***
- ***Ak chcete ovládač odinštalovať, kliknite napoložku "Zmeniť/Odstrániť" vponuke "Štart" – "Ovládací panel" – "Pridanie alebo odstránenie programov" – "EPSON USB Display".***
- ***Odpojenie***
  Odpojenie projektora sa robí odpojením kábla USB. Nie je potrebné použiť funkciu "Bezpečné odstránenie hardvéru" v systéme Windows.

Ďalšie pripojenie

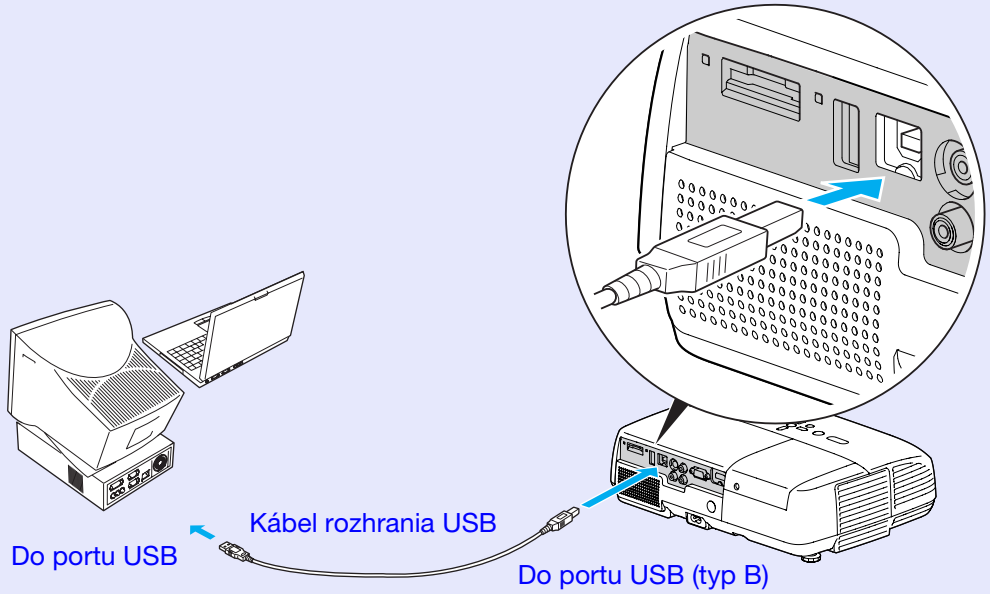
Premieta sa počítačový obraz.

Na premietanie počítačového obrazu je potrebný určitý čas. Počas toho nechajte zariadenie tak ako je.

Pripojenie kábla USB

Ak chcete použiť iné funkcie USB než funkciu USB Display, prepojte port rozhrania USB počítača a port USB (typ B) na zadnej strane projektora bežne dostupným káblom USB. Spôsob použitia nájdete na príslušnej stránke. Tieto funkcie nemožno používať spolu s funkciou USB Displej.

- Použite tlačidlá [Page] (+)/(-) na diaľkovom ovládači na ovládanie funkcie Str. hore/dole. ☛ str.73
- Používanie ukazovateľa myši pomocou diaľkového ovládača. ☛ str.74
- Ovládanie odosielaním príkazov z počítača do projektora. ☛ str.87



Str. hore/dole diaľkovým ovládačom

Keď premietate obraz obrazovky počítača, môžete dodávaným diaľkový ovládačom používať funkciu Str. hore/dole, ak je počítač vzdialenejší.

Postup

1. **Pripojte počítač k projektoru pomocou kábla USB.** ☛ str.70

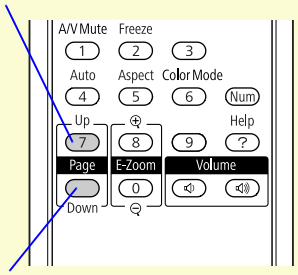
2. **Nastavte v konfiguračnej ponuke položku "Rozšírené" – "USB Type B" na možnosť "Str. hore/dole".**
   - Ak používate funkciu USB Display nastavte v konfiguračnej ponuke položku "Rozšírené" – "USB typ B" na možnosť "USB Display". ☛ str.70
   - Nie je možné súčasne používať funkcie Str. hore/dole a Bezdrôtová myš. ☛ str.74

Kompatibilný počítač
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate Mac OS X 10.3 až 10.5

Príklad použitia: Ak zobrazujte prezentáciu programu PowerPoint, predchádzajúca a nasledujúca snímka sa zobrazujú nasledovne.

Zobrazenie predchádzajúcej/ nasledujúcej snímky v prezentácii PowerPoint

Na predchádzajúcu snímku



Na nasledujúcu snímku

Používanie ukazovateľa myši diaľkovým ovládačom (funkcia Bezdrôtová myš)

Dodávaný diaľkový ovládač je vybavený funkciou ukazovateľa myši. Táto funkcia sa nazýva Bezdrôtová myš.
Môžete ju používať, ak je aktuálny vstupný zdroj počítač alebo HDMI.

- ***Funkciu Bezdrôtová myš nie je možné používať v režime USB Displej.***
- ***Funkcie Bezdrôtová myš a Str. hore/dole nie je možné používať súčasne.***

Postup

1. **Pripojte počítač k projektoru pomocou kábla USB.**
☛ str.70

2. **Nastavte v konfiguračnej ponuke položku "Rozšírené" – "USB Type B" na možnosť "Bezdrôtová myš".**

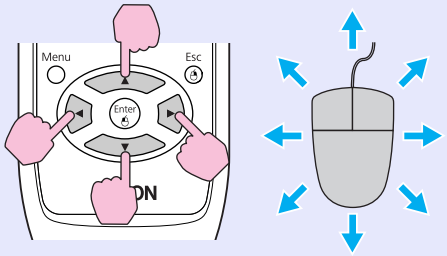
Kompatibilný počítač
Windows 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional Vista Home Basic/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/ Vista Ultimate Mac OS X 10.3 až 10.5

- *V niektorých verziách systémov Windows a Mac OS X nie je možné funkciu Bezdrôtová myš používať.*
- *Na používanie myši možno bude potrebné určité nastavenie v počítači. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii k počítaču.*

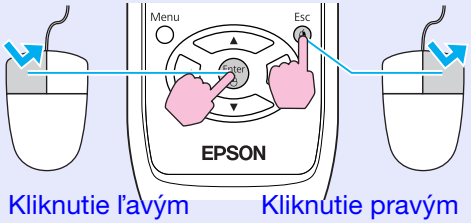
Po pripojení môžete ukazovateľ myši používať nasledovne.

Používanie funkcie Bezdrôtová myš

Pohyb ukazovateľom myši



Používanie kliknutia myšou

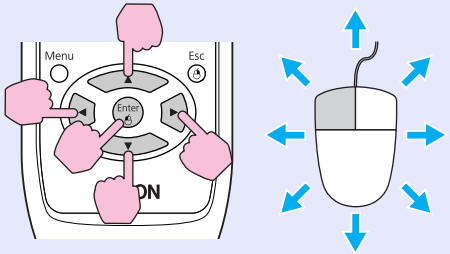


Kliknutie ľavým

Kliknutie pravým

Dvojité kliknutie: stlačte tlačidlo rýchlo dvakrát za sebou.

Uchopenie a presunutie



(1) Podržte stlačené tlačidlo [Enter] a stlačením tlačidla [ ] uchopte.
(2) Premiestnite a pusťte uvoľnením tlačidla [Enter] na ľubovoľnom mieste.

- *Ak je ľavé a pravé tlačidlo v počítači nastavené opačne, na diaľkovom ovládači sú ich funkcie tiež opačné.*
- *Funkciu Bezdrôtová myš nie je možné používať súčasne s používaním nasledujúcich funkcií.*
  – Používanie konfiguračnej ponuky
  – Používanie ponuky Pomocník
  – Používanie funkcie E-Zoom
  – Zachytenie užívateľského loga
  – Nastavenie hlasitosti

Používanie prezentácie

Pripojením projektora k digitálnemu fotoaparátu, pamäťovému zariadeniu USB alebo karte SD možno robiť prezentácie. Obrazové súbory uložené v týchto zariadeniach možno priamo premietať. To uľahčí premietanie, pretože nie je potrebné pripájať počítač.

Obrazové súbory, ktoré možno premietať v prezentácii

Obrazové súbory možno premietať ako prezentáciu nasledujúcim spôsobom.

Typ	Typ súboru (prípona)	Komentár
Len statické zábery	.jpg	Môže ísť o súbory JPEG podporujúce štandard Exif. Obrázky s rozlíšením viac ako 8176 x 6144 nemožno premietať. Počet vodorovných/zvislých bodov obrázka by mal byť násobkom čísla 8.

- ***Pamäťové zariadenia USB s funkciou zabezpečenia nemožno použiť.***
- ***Ak je kompresný pomer vysoký, obrázky sa možno nebudú dať kvôli parametrom formátu JPEG premietať.***
- ***Filmové súbory nie je možné premietať.***

Základné operácie prezentácie

V nasledujúcej časti sú vysvetlené základné spôsoby používania prezentácie.
Všetky tieto operácie sa vykonávajú diaľkovým ovládačom. Názvy tlačidiel preto predstavujú tlačidlá na diaľkovom ovládači.

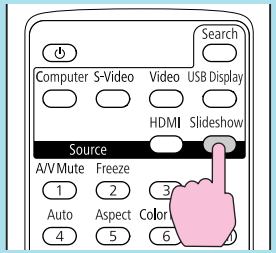
Spustenie prezentácie

Postup

Prezentácia sa spustí automaticky, ak je projektor pripojený k pamäťovému zariadeniu USB alebo karte SD.

Informácie o pripojení pamäťového zariadenia USB alebo karty SD nájdete na nasledujúcich stránkach.
Pripojenie pamäťového zariadenia USB: ☛ str.67
Pripojenie karty SD: ☛ str.68

Počas premietania obrazu z iného zdroja sa projektor prepne na pripájané zariadenie hneď po stlačení tlačidla [Slideshow].



Ukončenie prezentácie

Postup

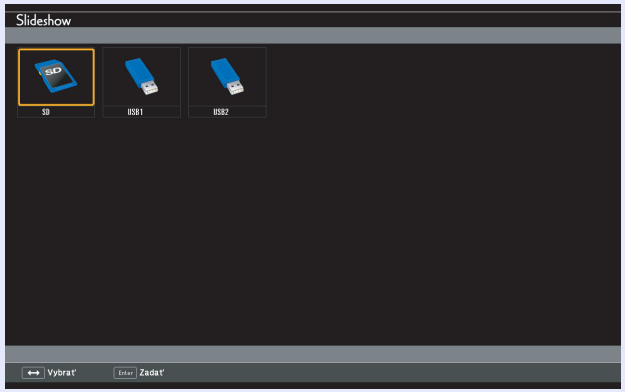
Ak chcete ukončiť prezentáciu, odnímte pripojené pamäťové zariadenie USB alebo kartu SD.

Informácie o odpojení pamäťového zariadenia USB alebo karty SD nájdete na nasledujúcich stránkach.
Odobratie pamäťového zariadenia USB: ☛ str.67
Vytiahnutie karty SD: ☛ str.69

Obrazovka prehľadávača súborov v prezentácii

Keď sa začne prezentácia, zobrazí sa nasledujúci typ obrazovky. Táto obrazovka sa nazýva obrazovkou prehľadávača súborov.

Ak je projektor pripojený kviacerým zariadeniam, zobrazená je nasledujúca obrazovka, ktorá obsahuje ikony označujúce typ pamäťového zariadenia. V takom prípade stlačte tlačidlo [⊕]a po vybratí jednotky s obsahom, ktorý chcete zobraziť, stlačte tlačidlo [Enter].



Súčasne možno pripojiť najviac 5pamäťových zariadení: 1 kartu SD a 4 pamäťové zariadenia USB.

Nasledujúca časť vysvetľuje obrazovku prehľadávača súborov.

V nasledujúcej tabuľke sa nachádza vysvetlenie všetkých položiek ponuky a obsah obrazovky prehľadávača súborov a činnosť po vybraní a potvrdení tlačidlom [Enter].

Názov položky	Funkcia
Stavová obrazovka	Umožňuje overiť jednotku, priečinok, práve zobrazenú stránku a celkový počet stránok.
Ovládací panel (hore)	Späť nahor: prechod o priečinok vyššie. Predchádzajúca strana: zobrazí predchádzajúcu stranu, ak je k dispozícii. Zvoľte mechaniku: prechod na obrazovku výberu jednotky.

Názov položky	Funkcia
Obrazovka obsahu	Zobrazuje priečinok a miniatúry obrázkových súborov. • Stlačte tlačidlo [⊕] a vyberte priečinok alebo miniatúru obrázkového súboru. Vybraný priečinok a obrázkový súbor budú zvýraznené farebným rámčekom (kurzor). • Obrazovka obsahu je rozdelená na viac strán v závislosti od počtu priečinkov a obrázkových súborov. • Keď vyberiete obrázkový súbor a stlačíte tlačidlo [Enter], vybraný obrázkový súbor sa prehrá. • Keď vyberiete priečinok a stlačíte tlačidlo [Enter], zobrazí sa obsah daného priečinka. • Keď vyberiete ikonu "Späť nahor" a stlačíte tlačidlo [Enter], obrazovka obsahu sa prepne do priečinka o úroveň vyššie. Keď je zobrazený priečinok najvyššej úrovne, ikona nie je zobrazená. • Obrázky JPEG, ktoré nemožno zobraziť ako miniatúry, sú označené nasledujúcou ikonou.
Ovládací panel (dole)	Možnosť: zobrazí obrazovku možností. ☛ str.82 Ďalš. strán.: zobrazí nasledujúcu stránku, ak je k dispozícii. Prezentác.: spustí prezentáciu.
Návod na používanie	Návod na používanie je zobrazený v závislosti od vybranej položky. Možno použiť príslušné tlačidlo.

Ak je obsah na viacerých stránkach, stranu obrazovky zmeníte stlačením tlačidla [Page] (+) / (-).

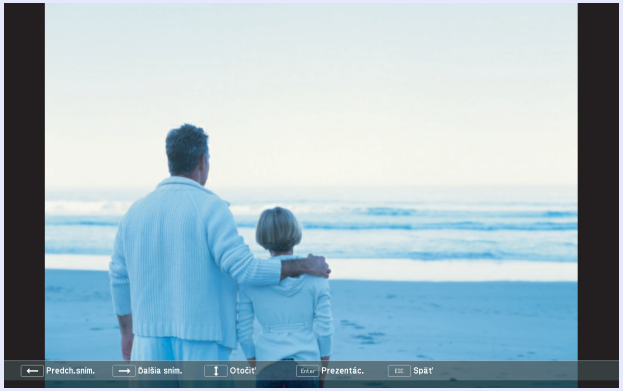
Prehrávanie jednotlivých obrázkov

Postup

1 **Stlačte tlačidlo [ ] a umiestnite kurzor na obrázkový súbor, ktorý chcete premietať.**

2 **Stlačte tlačidlo [Enter].**

Vybraný obrázkový súbor sa zobrazí.



- *Umiestnite kurzor na obrázkový súbor, stlačte tlačidlo [Esc] – zobrazí sa nasledujúca podponuka. V tomto stave možno obrázkový súbor zobraziť aj stlačením tlačidla [Enter].*

- *Počas prehrávania stlačením tlačidla [ ] prepínajte medzi obrázkovými súbormi.*

Prehrávanie prezentácie

Obrázkové súbory umiestnené v priečinku možno prehrávať postupne za sebou. Táto funkcia je známa ako Prezentácia. Prezentáciu možno prehrávať nasledujúcim spôsobom. Nasledujúca časť opisuje spôsob prehrávania prezentácie obsahu práve zobrazenej obrazovky obsahu.

Postup

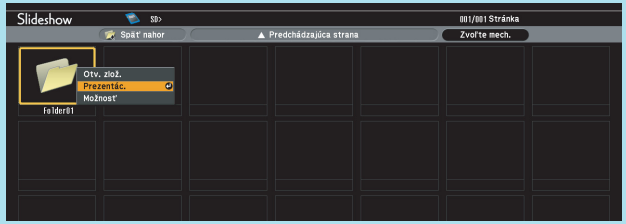
1. **Na obrazovke prehľadávača súborov zobrazte priečinok, ktorý chcete prehrať v prezentácii.**

2. **Stlačte tlačidlo [ ] a umiestnite kurzor na položku "Prezentác." na ovládacom paneli (dole).**

3. **Stlačte tlačidlo [Enter].**

   Prezentácia sa spustí a obrázky umiestnené v priečinku sa jeden po druhom premietnu.
   Keď sa premietne posledný obrázok prezentácie, automaticky sa znova zobrazí obrazovka prehľadávača súborov. Ak je možnosť "Prehrať plynulo" na obrazovke možností nastavená na hodnotu "Zapnuté", prezentácia sa automaticky opakuje.
   ☛ str.82

- *Keď chcete spustiť prezentáciu z niektorého konkrétneho obrázkového súboru, prehrajte tento súbor a stlačte tlačidlo [Enter].*
- *Ak chcete prehrať prezentáciu obrázkových súborov v niektorom konkrétnom priečinku, umiestnite kurzor na priečinok v prehľadávači súborov a stlačte tlačidlo [Esc]. V zobrazenej podponuke vyberte položku "Prezentác." a stlačte tlačidlo [Enter].*



- *Môžete nastaviť podmienky, napríklad opakované premietanie a pridávanie prechodových efektov medzi obrázkami. Ak chcete pri prehrávaní prezentácie meniť obrázkové súbory automaticky, nastavte čas prepínania obrazovky v ponuke možností na inú hodnotu než "Nie". (Ak je čas prepínania obrazovky nastavený na hodnotu "Nie", musíte snímky prepínať ručne.)* ☛ str.82

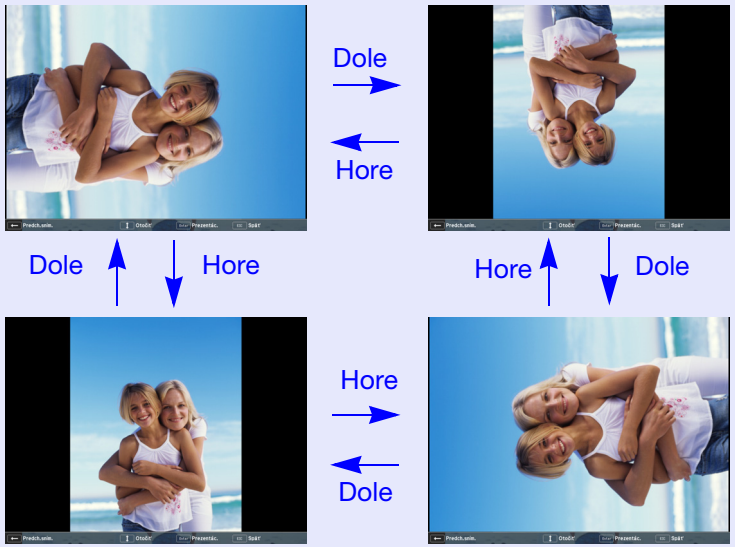
Otáčanie obrázkov

Prehrávaný obrázok možno otáčať o 90° stupňov. Otáčať možno aj obrázky prehrávané v prezentácii. Obrázky možno otáčať pomocou nasledujúceho postupu.

Postup

1. **Zobrazte jeden obrázkový súbor alebo spustite prezentáciu.**

2. **Keď je obrázok zobrazený, stlačte tlačidlo [▲] alebo [▼].**



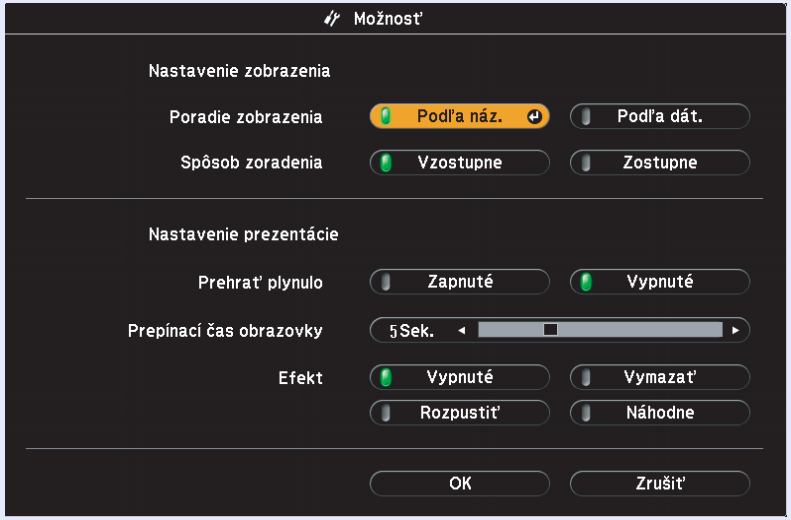
Nastavenie zobrazenia obrázkového súboru a prezentácie

Ak chcete nastaviť usporiadanie zobrazenia obrázkov v prehľadávači a prezentáciu, zobrazte ponuku možností

Postup

1. **Stlačte tlačidlo [⊕] na obrazovke prehľadávača súborov, umiestnite kurzor na položku "Možnosť" na ovládacom paneli (dole) a stlačte tlačidlo [Enter].**

Zobrazí sa obrazovka možností.



2 Umiestnite kurzor na položku, ktorú chcete zmeniť a stlačte tlačidlo[Enter] – nastavenie sa stane aktívnym.

Podrobnosti o všetkých položkách nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Položka	Funkcia
Nastavenie zobrazenia	Slúži na nastavenie usporiadania súborov. Súbory možno usporiadať podľa názvu alebo vzostupne podľa dátumu.
Prehrať plynulo	Nastavuje sa opakované prehrávanie prezentácie.
Prepínací čas obrazovky	Nastavuje sa čas zobrazenia jedného súboru v prezentácii. Môžete nastaviť "Nie" alebo "1 až 60 sekúnd". Ak nastavíte "Nie", obrázky sa neprepínajú automaticky.
Efekt	Nastavuje prechodové efekty medzi obrázkami.

3 Stlačte tlačidlo [ ], umiestnite kurzor na položku "OK" a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál

Pripravte si nasledujúce príslušenstvo a spotrebný materiál. Zakúpte to, čo budete potrebovať na používanie. Nasledujúci zoznam príslušenstva a spotrebného materiálu je aktuálny k termínu: 07.2008. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné príslušenstvo

Mäkká prenosná taška ELPKS16B Slúži na prenášanie projektora na cestách.
Prenosné 60-palcové premietacie plátnoELPSC07 Prenosné 80-palcové premietacie plátnoELPSC08 100-palcové premietacie plátnoELPSC10 Prenosné zvinuteľné premietacie plátna (pomer strán 4:3)
Prenosné 50-palcové premietacie plátno ELPSC06 Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (pomer strán 4:3)
Kábel HD-15 ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový) Tento kábel je rovnaký, ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.
Kábel HD-15 ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový) Kábel HD-15 PC ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový) Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.
Stropné uchytenie* ELPFC03 Rúrka 370 (370 mm strieborná)* ELPFP04 Rúrka 570 (570 mm strieborná)* ELPFP05 Rúrka 770 (770 mm strieborná)* ELPFP06
Stropné uchytenie (na použitie so stropnou doskou)* ELPMB18 Slúži na montáž projektora na strop.

*Pri upevňovaní projektora na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie. Obráťte sa na predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumentácii *Príručka pre podporu a servis*, ak chcete použiť tento spôsob inštalácie. ☛ *Zoznam kontaktov pre projektory Epson*

Spotrebný materiál

Lampa ELPLP41 Použite pri výmene použitej lampy.
Vzduchový filter (po 2 kusy) ELPAF13 Použite pri výmene použitých vzduchových filtrov.

Glosár

V tejto časti sú stručne vysvetlené pojmy súvisiace s projektorom a zložitejšie výrazy, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý spoločnosťou Dolby Laboratories. Bežný stereofónny signál obsahuje dva kanály využívajúce dva reproduktory. Dolby Digital je 6-kanálový (5.1-kanálový) systém, ktorý pridáva k stredovému reproduktoru dva zadné reproduktory a sub-woofer.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television (televízor s vysokým rozlíšením), ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo viac (p = progresívne, i = prekladané) • Pomer strán obrazu 16:9 Príjem alebo prehrávanie (výstup) zvuku Dolby Digital
Komponentné video	Video signál so samostatným signálom jasu obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z troch nezávislých signálov: Y (signál svietivosti), Pb a Pr (signály farebných rozdielov).
Kompozitné video	Video signály so zmiešanými signálmi jasu obrazu a farebným signálom. Typ signálu bežne používaný v domácich video zariadeniach (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svietivosti) a signál sýtosti (farby), ktoré sú obsiahnuté vo farebnom páse, sa prekrývajú a tým vytvárajú jeden signál.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiťalebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto konkrétnej vlastnosti sa nazýva "úprava kontrastu".
Obnovovacia frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosťa farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovaťmnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán	Pomer medzi dĺžkou a výškou premietaného obrazu. Ak je pomer šírky a výšky 16:9 alebo 16:10, predĺžený obraz sa nazýva širokouhlým. Pomer strán štandardného obrazu je 4:3.
Prekladané riadkovanie	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorej sú údaje rozdelené na jemné vodorovné riadky, ktoré sa na ploche zobrazujú postupne zľava doprava a zhora nadol. Párne a nepárne riadky sa zobrazujú striedavo.
Progresívne	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorom sú obrazové údaje počas vytvárania jedného obrazu skenované postupne zhora nadol.
Režim stlačenia	V tomto režime je širokouhlý obraz s pomerom strán 16:9 zmenšený v zvislom smere tak, aby mohol byťuložený na záznamové médium ako obraz s pomerom strán 4:3. Ak je tento obraz prehrávaný projektorom v režime stlačenia, obnoví sa jeho pôvodný formát 16:9.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television (televízor so štandardným rozlíšením), ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítača majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva sledovanie. Ak sa sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.

sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovaných video zariadením v počítačových operačných systémoch a na internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Typ obrazového signálu srozlíšením 800 (vodorovne) × 600 (zvisle) bodov, ktoré sa používa vpočítačoch kompatibilných soštandardom IBM PC/AT.
S-Video	Video signál so samostatným signálom jasu obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z dvoch nezávislých signálov: Y (signál svietivosti) a C (nosný signál farby).
SXGA	Typ video signálu srozlíšením 1280 (vodorovne) × 1024 (zvisle) bodov, ktoré sa používa vpočítačoch kompatibilných soštandardom IBM PC/AT.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítača majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Typ video signálu srozlíšením 640 (vodorovne) × 480 (zvisle) bodov, ktoré sa používa vpočítačoch kompatibilných soštandardom IBM PC/AT.
XGA	Typ video signálu srozlíšením 1024 (vodorovne) × 768 (zvisle) bodov, ktoré sa používa vpočítačoch kompatibilných soštandardom IBM PC/AT.

Zoznam príkazov

Príkazy ESC a VP21 sú príkazy odosielané z počítača za účelom ovládania projektora.
Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).
Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.
Ak bude spracovanie príkazu prerušené kvôli problému, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

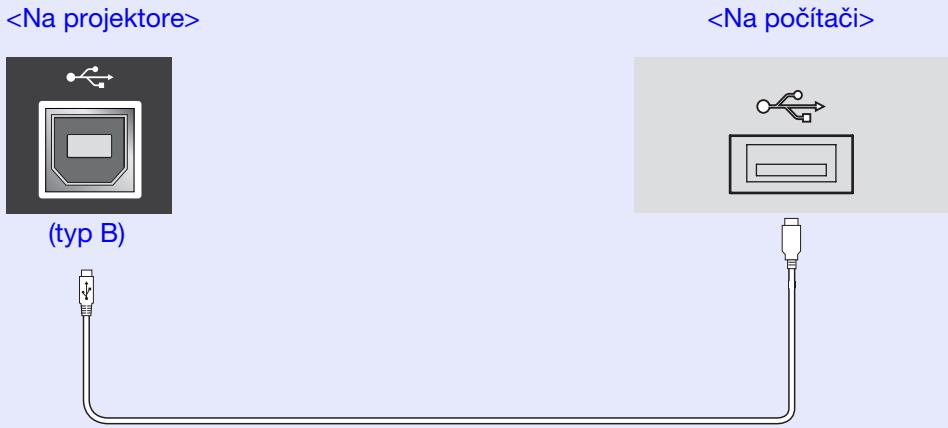
Položka		Príkaz
Zapnutie a vypnutie	ON	PWR ON
	OFF	PWR OFF
Výber signálu	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	HDMI	SOURCE 30
	USB Displej	SOURCE 51
	Prezentácia	SOURCE 52
Stlmiť A/V/Zrušiť stlmenie A/V	ON	MUTE ON
	OFF	MUTE OFF
Výber funkcie Stlmiť A/V	Čierna	MSEL 00
	Modrá	MSEL 01
	Logo	MSEL 02
Položka		**Príkaz**
		Port Počítač
Výber signálu	Počítač (automaticky)	SOURCE 1F
	Počítač	SOURCE 11

* Na koniec každého príkazu pridajte kód CR (Carriage Return) (0Dh) a odošlite.

Schéma zapojenia káblov

Pripojenie USB

Tvar konektora: USB (typ B)



Nastavenie pripojenia USB

Ak chcete projektor ovládať príkazmi ESC/VP21 prostredníctvom pripojenia cez USB, je potrebné nastaviť v konfiguračnej ponuke položku "Rozšírené" – "USB Type B" na inú hodnotu než "USB Display". Okrem toho sú potrebné nasledujúce prípravy.

Postup

1. **Prevezmite do počítača ovládač USB (ovládač USB-COM) z webovej stránky spoločnosti Epson.**
   Prejdite na adresu http://www.epson.com a do sekcie podpory lokálnej webovej stránky spoločnosti Epson.

2. **Nainštalujte prevzatý ovládač USB počítača.**
   Prečítajte si pokyny uvedené na obrazovke preberania súboru.

3. **Nastavte v konfiguračnej ponuke položku "Rozšírené" – "Link 21L" na možnosť "Zapnuté".**

Počítačový obraz (analógový RGB)

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie (body)	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Naprieč
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85, iMac*1	640×480/640×360*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85, iMac*1	800×600/800×450*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85, iMac*1	1024×768/1024×576*2	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+*3	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC 13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC 16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC 19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC 21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Pripojenie nie je možné, ak zariadenie nemá výstupný port VGA.
*2 Signál Letterbox
*3 Obmedzené na výber nastavenia "Široký" v konfiguračnej ponuke v položke "Rozlíšenie".
Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponentné video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Naprieč
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signál Letterbox

Kompozitné video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Naprieč
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Signál Letterbox

Vstupný signál z portu HDMI

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán			
			16:9	Úplne	Zväčšenie	Naprieč
VGA	60	640×480/640×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV (480i)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV (1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Signál Letterbox

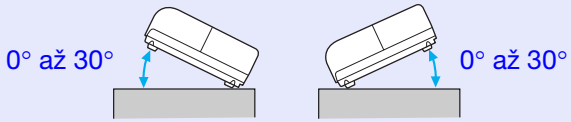
Technické údaje

Názov produktu		EH-TW420
Rozmery		327 (Š) × 92 (V) × 245 (H) mm
Veľkosť panela		0.56"
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie		1024000 pixelov WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodov) × 3
Úprava zaostrenia		Ručne
Nastavenie priblíženia		Ručne (1 až 1,2)
Lampa		Lampa UHE 170 W, číslo modelu: ELPLP41
Max. zvukový výstup		7 W mono
Reproduktor		1
Napájanie		100 až 240 V AC ±10%; 50/60 Hz; 2,8 až 1,5 A
Spotreba energie	100 až 120 V	Prevádzková: 246 W Spotreba v pohotovostnom stave: 3.0 W
	220 až 240 V	Prevádzková: 231 W Spotreba v pohotovostnom stave: 4.3 W
Prevádzková nadmorská výška		Nadmorská výška 0 až 2286 m
Prevádzková teplota		5 až +35 °C (bez kondenzácie)
Skladovacia teplota		-10 až +60 °C (bez kondenzácie)
Hmotnosť		približne 2,8 kg

Názov produktu			EH-TW420
Konektory	Vstupný port Počítač	1	Mini D-Sub15-kolíkový (zásuvka) modrý
	Vstupný port Audio	1	Konektor RCA
	Vstupný port S-Video	1	Mini DIN 4-kolíkový
	Vstupný port Video	1	Konektor RCA
	Vstupný port Audio	1	Konektor RCA
	Vstupný port HDMI	1	HDMI
	Výstupný port monitora	1	-
	USB port (typ A)*1*3	1	Konektor USB (typ A)
	Port USB (typ B)*2*3	1	Konektor USB (typ B)
	Zásuvka na kartu	1	Karta SD x 1

*1 USB typ A s podporou USB1.1.
*2 USB typ B s podporou USB2.0.
*3 Porty USB nezaručujú možnosť používania všetkých zariadení s podporou rozhrania USB.

Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

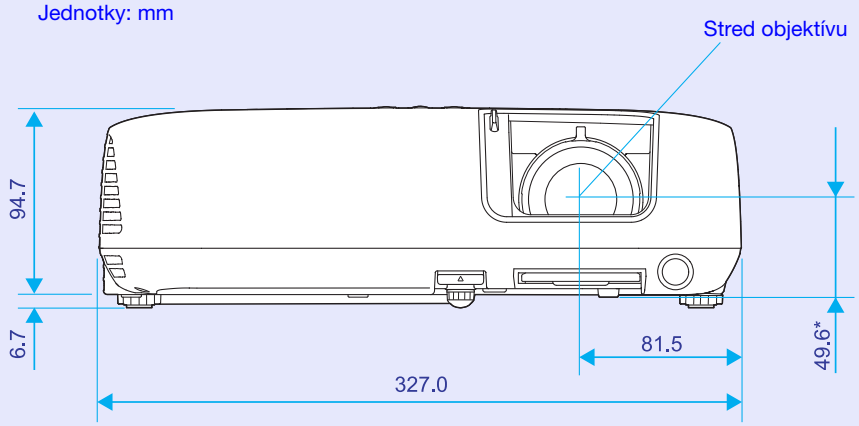
Logo SDHC je ochranná známka.

Požiadavky na operačný systém týkajúce sa dodávaného softvéru

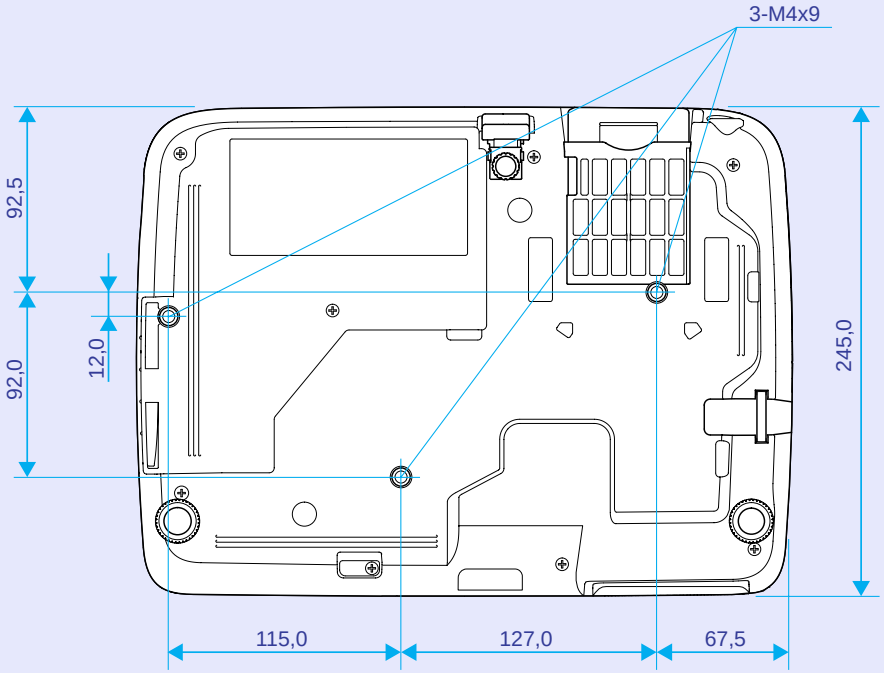
Na používanie funkcie USB Displej týmto projektorom je potrebné splniť nasledujúce požiadavky na počítačový systém.

	Požiadavky
Operačný systém	Windows 2000 SP4 Windows XP SP1 Windows XP SP2 Windows Vista Windows Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší
Kapacita pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
Miesto na pevnom disku	256 MB alebo viac
Obrazovka	XGA (1024 × 768) alebo lepšie 16-bitová farebná hĺbka alebo viac Približne 32 000 farieb

Jednotky: mm



* Vzdialenosť od stredu objektívu po bod na uchytenie závesnej konzoly



A

Auto. lichob. korekcia 34
Automat. nastavenie 32

B

Bezpečnostná zásuvka 6
Body na uchytenie závesnej konzoly 11

Č

Časov. režimu spánku 36
Číselné tlačidlá 9
Čistenie povrchu projektora 56
Čistenie vzduchového filtra a vetracieho vstupného otvoru 56

D

Divadlo 15
Dynamické 15

E

ESC/VP21 87
E-Zoom 22

F

Farebný režim 15, 31
Fotografia 15
Funkcia Pomocník 40

G

Glosár 85

H

H. hran. 35
Hlasitosť 34
Hlavnej ponuka 30
Hodiny lampy 37
Hra 15

I

Info o synchroniz. 37
Interval výmeny lampy 58
Interval výmeny vzduchového filtra 61

J

Jas 31
Jazyk 36

K

Karta SD 68
Konektor napájania 7
Konfiguračnej ponuka 30
Kontrast 31
Kontrolka lampy 42
Kontrolka napájania 42
Kontrolka teploty 42
Kontrolky 42
Krížik 22
Kryt lampy 6
Kryt stlmenia A/V 6

L

Lichobež. korekcia 34

N

Nálepka o ochrane heslom 24
Nastavenie farieb 31
Názvy súčastí a funkcie 6
Nízky jas 34

O

Obnovovacia frekvencia 37
Obraz. pri spustení 35
Ochrana heslom 24
Ochrana užív. loga 24
Odtieň 31
Operácia 36
Ostrosť 31
Ovládací panel 8
Ovládač zaostrenia 6
Ovládač zväčšenia 6
Ovládanie jasu 34

P

Podponuka 30
Podporovaný zobrazovacie zariadenia 89
Ponuka 30
Ponuka Informácia 37
Ponuka Nastavenia 34
Ponuka Obraz 31
Ponuka Rozšírené 35
Ponuka Vynulovať 38
Port S-video 7
Port Video 7
Postup pri výmene vzduchového filtra 61
Postup výmeny lampy 59
Pozadie displeja 35
Požadovaný 26
Pozícia 32
Predná nastaviteľná podpera 6
Predná strana 35

Prehrievanie 43
Premietanie 35
Prevádzková teplota 92
Priame zapnutie 36
Pripojenie kábla USB 73
Pripojenie zariadenia USB 67
Progresívne 32

R

Režim spánku 36
Režim vysok. pomeru 36
Riešenie problémov 42
Rozlíšenie 32, 37, 89

S

Skladovacia teplota 92
Sledovanie 32
Snímač diaľkového ovládača 6, 7
Športy 15
Spotrebný materiál 84
Správy 35
sRGB 15
Stlmiť A/V 17
Synchronizácia 32
Sýtosť farieb 31

T

Technické údaje 92
Tmavá stena 15

U

Uhol sklonu 93
Ukazovateľ myši 75
Úplné uzamknutie 27
Uzamk. ovl. panela 27, 34
Užívateľské logo 63

V

Veľkosť plátna 66
Vetrací otvor 6
Vetrací vstupný otvor 11
Video signál 33, 37
Voliteľné príslušenstvo 84
Vonkajšie rozmery 95
Vstupný port Audio 7
Vstupný port Počítač 7
Vstupný signál 32, 37
Vyhľadávanie zdroja 8, 10
Výmena batérií 57
Vynulovať hodiny lampy 38, 61
Vynulovať všetko 38
Vysielač signálu diaľkového ovládača 10
Vzdialenosť projektora 66
Vzduchový filter 11

Z

Zadná časť 35
Zadná podpera 11
Zadná projekcia plocha 55
Zdroj 37
Zmrazenie obrazu 18
Zobrazenie 35

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovať, ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Všeobecná poznámka:
Macintosh, Mac a iMac sú registrované ochranné známky spoločnosti Apple Computer, Inc.
IBM je registrovaná ochranná známka spoločnosti International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT a PowerPoint sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a ďalších krajinách.
Dolby je ochranná známka spoločnosti Dolby Laboratories.
HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byťochrannými známkami príslušných vlastníkov.
SpoločnosťEpson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.
V tomto produkte je použitý softvér s otvoreným zdrojovým kódom.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.