Preparar un escenario (Utilizando EMP SlideMaker2)

Este capítulo describe cómo crear y enviar escenarios.

Resumen del escenario 68

Archivos que se pueden incluir en los escenarios 69

Convertir un archivo de PowerPoint en un escenario 70

Convertir todos los archivos en una única operación sin iniciar SlideMaker2 71

Iniciar SlideMaker2 y convertir archivos 73

Procedimiento de creación de escenarios 73

- **Ajustar las propiedades del escenario 73**
- **Incluir archivos de PowerPoint en los escenarios 75**

Incluir todas las diapositivas de un archivo de PowerPoint 76
Incluir sólo diapositivas seleccionadas consultando las miniaturas 78

- **Incluir archivos de imagen y de película en los escenarios 79**
- **Editar un escenario 80**

Añadir archivos y diapositivas 80
Borrar una diapositiva 80
Cambiar el orden de las diapositivas 80

Enviar escenarios 81

Casos como éstos 83

- **Comprobar el estado del escenario de proyección desde un ordenador 83**
- **Configurar las animaciones 84**
- **Ajustar la animación de la diapositiva 84**

Resumen del escenario

Un escenario es una combinación de archivos de PowerPoint, de imagen y de película dispuestos en orden de proyección y guardados como un único archivo, creado con EMP SlideMaker2.
La creación de un escenario permite preparar material de presentación de manera fácil y eficiente extrayendo las partes necesarias de los archivos, y organizándolas en orden sin editar los archivos originales.

Convertir todos los archivos en una única operación sin iniciar

Convertir todos los archivos en una única operación iniciando SlideMaker2

Transfiera los escenarios creados para almacenarlos en un dispositivo USB conectado al ordenador. A continuación, conecte el dispositivo USB al proyector para poder utilizar la función PC Free y proyectar el escenario.
Para conectar dispositivos de almacenamiento USB, consulte
☛ *Manual de usuario* "Conectar y retirar dispositivos USB (sólo EB-1735W/1725)"

> ***EMP SlideMaker2 debería estar instalado en el ordenador. Para más detalles acerca de la instalación de EMP SlideMaker2, consulte ☛ p.11***

Cree los archivos de PowerPoint, de imagen y de película — **Desde un ordenador**

↓

EMP SlideMaker2 — **Desde un ordenador**

Existen dos formas de utilizar EMP SlideMaker2 para convertir una presentación de PowerPoint en un escenario.

- ***Arrastre y suelte archivos de PowerPoint en el icono EMP SlideMaker2 del escritorio ☛ p.71***
- ***Iniciar SlideMaker2 y convertir archivos ☛ p.73***

↓

Enviar escenarios ☛ p.81

↓

PC Free — **Desde el proyector**

Proyectar escenarios ☛ p.62

Archivos que se pueden incluir en los escenarios

Cualquiera de los siguientes tipos de archivo se pueden combinar en un solo archivo para crear un escenario.

Tipo	Tipo de archivo (Extensión)	Notas
PowerPoint	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
	.pptx	Microsoft PowerPoint 2007
Imagen	.bmp	No es posible reproducir imágenes con una resolución superior a 1.024 × 768.
	.jpg	Cualquier versión. Sin embargo, los formatos de color CMYK y los formatos progresivos no se pueden reproducir.
Películas	.mpg	MPEG2-PS Los vídeos que superan el tamaño máximo de 720 × 576 o que no están en el mismo formato que un DVD (encabezado de secuencia organizado para cada GOP), no se pueden reproducir. El formato de audio reproducible es MPEG1 Layer 2.El audio Linear PCM y AC-3 no puede reproducirse.
Audio	.wav	PCM, 22,05/44,1/48,0 kHz, 8/16 bits

- ***Los siguientes ajustes de animación y efectos de transición de diapositivas del menú "Ver presen." de PowerPoint se reflejan en un escenario.***
  - ***Desplazar***
  - ***Cuadros bicolores***
  - ***Desplegar***
  - ***Dividir***
  - ***Girar***
  - ***Persianas***
  - ***Arrastrar***
  - ***Barras al azar***
  - ***Estirar***
  - ***Barrido***
  - ***Recuadro***
  - ***Disolver***
  - ***Espiral***
  - ***Rayas***
  - ***Zoom***

  Los efectos para las transiciones de pantalla distintos a los mencionados arriba se convierten en "Cortar", y la animación se convierte en "Reglas de la animación (por defecto: Cortar)". ☛ *p.84*
- ***En el caso de que los archivos de imagen y de película en la tabla de la izquierda se reproduzcan como archivos independientes, no es necesario integrarlos dentro de un escenario. Después de guardar el archivo en un dispositivo USB, puede reproducirlo directamente y proyectarlo con PC Free conectando el dispositivo USB al proyector.*** ☛ *p.64*

Con el EMP SlideMaker2 que se suministra con este proyector no podrá abrir archivos de escenario creados con el software que se suministra con los siguientes proyectores: ELP-8150/8150NL, ELP-715/505.

Convertir un archivo de PowerPoint en un escenario

Los archivos de PowerPoint pueden convertirse en escenarios mediante los tres métodos siguientes. Si desea utilizar un archivo de PowerPoint tal cual, utilice el método 1 o 2.

1 **Conversión por lotes sin iniciar EMP Slidemaker2**
Todas las diapositivas de una presentación de PowerPoint pueden convertirse por lotes en un escenario. ☛ "Convertir todos los archivos en una única operación sin iniciar SlideMaker2" p.71

2 **Incluir un archivo de PowerPoint de la lista de archivos**
Una vez que los archivos de PowerPoint se han convertido por lotes para crear escenarios, un archivo de imagen o de película podrá convertirse para crear otro escenario. ☛ "Iniciar SlideMaker2 y convertir archivos" p.73

3 **Incluir sólo las diapositivas deseadas de las miniaturas**
Seleccione solamente las diapositivas de PowerPoint que necesite y conviértalas a un escenario. ☛ p.73

- ***Cuando cree un escenario utilizando los métodos 1 a 2, las siguientes animaciones ajustadas en PowerPoint también se utilizan en el escenario.***
  - ***Desplazar***
  - ***Cuadros bicolores***
  - ***Desplegar***
  - ***Dividir***
  - ***Girar***
  - ***Persianas***
  - ***Arrastrar***
  - ***Barras al azar***
  - ***Estirar***
  - ***Barrido***
  - ***Caja***
  - ***Disolver***
  - ***Espiral***
  - ***Rayas***
  - ***Zoom***
- ***Las animaciones distintas a las mencionadas se sustituyen por las animaciones de "Reglas de la animación (por defecto: Cortar)".*** ☛ ***p.84***
- ***La calidad de imagen para los escenarios creados utilizando el método 1 es "Normal" de las posibles opciones "Calidad de imagen","Calidad de imagen más alta" y "Normal". Si desea crear un escenario con una alta calidad de imagen, utilice los métodos 2 a 3.***

La siguiente tabla muestra las diferencias cuando utilice los métodos de 1 a 3.

	Calidad de imagen	Reflexión de la animación	Envío de un escenario
1	"Normal" fijo	Reflejado	Funcionamiento continuo *1
2	Seleccione entre "Calidad de imagen", "Calidad de imagen más alta" y "Normal"	Reflejado	Funcionamiento continuo *1
3	Seleccione entre "Calidad de imagen", "Calidad de imagen más alta" y "Normal"	No reflejado	Funcionamiento posterior *2

*1 Una vez completada la creación del escenario, se visualiza automáticamente la pantalla Envío de un escenario.
*2 Después de crear el escenario, ejecute "Enviar escenarios" ☛ p.81.

Convertir todos los archivos en una única operación sin iniciar SlideMaker2

A continuación, se describe cómo puede crearse un escenario fácilmente, sin necesidad de iniciar EMP SlideMaker2.

- *Observe que lo siguiente no es posible si se ha iniciado EMP SlideMaker2. Cierre EMP SlideMaker2 en primer lugar.*
- *Una vez incorporados los escenarios, incluirán la animación definida en PowerPoint. Al proyectar con PC Free, esa animación se habilitará.* ☛ *p.70*

Procedimiento

1 Conecte el dispositivo USB al ordenador y guarde el escenario.

2 Arrastre y suelte el icono del archivo de PowerPoint al icono de programa de EMP SlideMaker2 en el escritorio.

Observe que, en este caso, no es posible seleccionar varios archivos de PowerPoint y convertirlos como un lote. Seleccione solamente un archivo para su conversión.

Se inicia EMP SlideMaker2.

3 Compruebe el mensaje y haga clic en el botón "Continuar".

Si selecciona la opción "WXGA (16:10)" aparecerá la siguiente pantalla. Si utiliza el modelo EB-1725 (tipo XGA), seleccione "No" y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla.

4 Compruebe el mensaje y haga clic en el botón "Iniciar".

Empieza la conversión a escenario. Durante la conversión se muestra la presentación.
Si detiene la presentación antes de que ésta finalice, el escenario se cierra sin crearse.

5 **Cuando la presentación de diapositivas llegue al final, haga clic en la pantalla.**

Se muestra el cuadro de diálogo para especificar el destino de transferencia del escenario.

6 **Seleccione la unidad y la carpeta donde se ha conectado el dispositivo USB y haga clic en "Aceptar".**

Vaya al procedimiento 3 de "Enviar escenarios" ☛ p.81.

- ***Si utiliza el modelo EB-1725 (tipo XGA), los escenarios no podrán reproducirse aunque seleccione la opción "WXGA (16:10)". Convierta el archivo de PowerPoint en un archivo de escenario con formato XGA (4:3) y después seleccione la opción "XGA (4:3)".***
- ***Los escenarios creados arrastrando y soltando reciben automáticamente el nombre "Scnxxxx" (donde xxxx es un número).***

Iniciar SlideMaker2 y convertir archivos

Compruebe los siguientes puntos antes de crear un escenario.

- Los datos que se combinan para crear un escenario, como archivos de PowerPoint, de imagen y de película, deben crearse de antemano.
- Sólo pueden utilizarse los tipos de archivo mostrados en "Archivos que se pueden incluir en los escenarios". ☛ p.69

Procedimiento de creación de escenarios

Los escenarios se crean mediante el siguiente procedimiento.

Inicie EMP SlideMaker2 y ajuste las propiedades del escenario (tales como nombre del escenario, color de fondo y calidad de imagen). ☛ p.73

↓

Incluya los archivos que se van a usar en el escenario.
☛ "Incluir archivos de PowerPoint en los escenarios" p.75
☛ "Incluir archivos de imagen y de película en los escenarios" p.79

↓

Organice los archivos incluidos en el orden deseado para completar el escenario. ☛ p.80

Una vez creado el escenario, siga los pasos indicados en "Enviar escenarios". ☛ p.81

Ajustar las propiedades del escenario

Procedimiento

1. **Inicie Windows en el ordenador, luego seleccione "Inicio" - "Programas" (o "Todos los Programas") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".**

   EMP SlideMaker2 se inicia, y se visualizan las propiedades del escenario.

2. **Entre cada uno de los elementos de acuerdo con la siguiente tabla, y luego haga clic en "Aceptar".**

Si selecciona la opción "WXGA (16:10)" aparecerá la siguiente pantalla. Si utiliza el modelo EB-1725 (tipo XGA), seleccione "No" y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla.

Nombre de escenario	Entre el nombre de archivo para el escenario creado. Entre siempre el nombre de archivo. El nombre de archivo puede consistir en un máximo de 8 letras mayúsculas y números. Limite el número total de caracteres del nombre de archivo y el nombre del directorio para la carpeta (escenario) de trabajo a un máximo de 127 caracteres.
Carpeta de escenario	Especifique la ubicación de la carpeta de escenario que se utilizará mientras se está creando el escenario. El nombre de la carpeta de escenario será el mismo que el nombre del escenario.
Configurar BGM	Si desea reproducir BGM mientras se está reproduciendo un escenario, marque la casilla. Si está seleccionada, se visualiza la ventana de selección del archivo de audio (formato WAVE). En esta ventana, seleccione el archivo que desea usar como BGM. Después de seleccionar el archivo de audio, reproduzca el archivo haciendo clic en el botón "▶" a la derecha. Detenga la reproducción haciendo clic en el botón "■".
Archivo de salida	Seleccione un archivo de salida según la resolución del proyector que esté utilizando. Si su modelo de proyector es el EB-1725 (tipo XGA), los escenarios no podrán reproducirse aunque seleccione un archivo de escenario con formato WXGA (16:10).
Color de fondo	Selecciona el color de fondo para los datos de imagen del escenario.
Calidad de imagen	Con EMP SlideMaker2, cada una de las diapositivas de un archivo PowerPoint se convertirá a un archivo JPEG y se guardará. Este elemento le permite seleccionar la calidad de imagen cuando las diapositivas se convierten a archivos JPEG. Puede seleccionar la calidad entre "Highest image quality", "High Quality" y "Standard". Si selecciona "Normal", la calidad será inferior comparada con otros ajustes. Se recomienda "Extra-high Quality" y "High Quality". Si se han incluido archivos JPEG directamente en un escenario, se ignorará este ajuste y el archivo JPEG se proyectará con su calidad de imagen original.

Los detalles de ajuste se pueden cambiar en el menú "Archivo" - "Propiedades" del EMP SlideMaker2.

Se visualizará la siguiente ventana.

Consulte la ayuda del EMP Slidemaker2 para obtener detalles sobre las funciones del menú EMP SlideMaker2.

Incluir archivos de PowerPoint en los escenarios

Los archivos de PowerPoint pueden incluirse en escenarios siguiendo uno de los dos métodos descritos a continuación. Cuando cree un escenario utilizando el Método incluido, las animaciones definidas en PowerPoint se liberan.

- Lote con archivos de PowerPoint ☛ p.76
  Una vez incorporados los escenarios, incluirán la animación definida en PowerPoint. Al proyectar con PC Free, esa animación se habilitará.
- Incluir sólo diapositivas seleccionadas consultando las miniaturas
  Si incluye sólo una selección de diapositivas, se ignoran los ajustes de animación
  definidos utilizando PowerPoint. ☛ p.78

Los archivos de película incluidos en un archivo de PowerPoint no se pueden reproducir en el escenario. Los archivos de película deben convertirse en escenario de manera individual.

.JPG: células con ajustes de animación de PowerPoint que han sido ignorados

.EMA: células con ajustes de animación de PowerPoint que han sido conservados

Ventana de verificación de la animación

- *No se pueden visualizar las miniaturas si PowerPoint no está instalado en el ordenador.*
- *Aunque las animaciones se pueden ajustar en la ventana de propiedades de EMP SlideMaker2, las animaciones ajustadas de antemano en el archivo de PowerPoint funcionarán más fluidamente cuando se reproducen en el escenario. Para ajustar animaciones en diapositivas de PowerPoint, recomendamos que las ajuste en el mismo archivo de PowerPoint. Si desea definir ajustes de animación para las imágenes, o si desea añadir ajustes de animación a diapositivas que perdieron sus ajustes de animación cuando fueron incluidas en el escenario, añada los ajustes en la ventana de propiedades de EMP SlideMaker2.* ☛ *p.85*

Incluir todas las diapositivas de un archivo de PowerPoint

Arrastre y suelte el archivo de PowerPoint en la ventana de archivo a la ventana de escenario para crear un escenario. Una vez completada la creación del escenario, se visualiza automáticamente la pantalla Envío de un escenario y ya puede transferirlo.
Cuando se incluyen diapositivas con este método, la animación configurada en PowerPoint permanece activa.

Procedimiento

1. **Conecte el dispositivo USB al ordenador y guarde el escenario.**

2. **Inicie Windows en el ordenador, luego seleccione "Inicio" - "Programas" (o "Todos los Programas") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".**
   EMP SlideMaker2 se inicia, y se visualizan las propiedades del escenario.

3. **Las propiedades del escenario están ajustadas.** ☛ p.73

4. **Seleccione la carpeta que contiene el archivo PowerPoint de destino en la ventana de carpetas.**

5 Arrastre y suelte el archivo de PowerPoint desde la ventana de archivos hasta la ventana del escenario.

O bien, haga doble clic en el icono del archivo de PowerPoint de destino en la ventana de archivos.

6 Compruebe el mensaje y haga clic en el botón "Continuar".

7 Compruebe el mensaje y haga clic en el botón "Iniciar".

Se inicia la conversión a un escenario y la presentación de diapositivas se reproduce automáticamente.
Si pulsa la tecla [Esc] en el teclado durante la presentación, ésta se cancelará. En dicho caso, el escenario se cierra antes de crearse.

8 Cuando finalice la presentación, haga clic en la pantalla.

Se muestra el cuadro de diálogo para especificar el destino de transferencia del escenario.

9 **Seleccione la unidad y la carpeta donde se ha conectado el dispositivo USB y haga clic en "Aceptar".**

Vaya al procedimiento 3 de "Enviar escenarios" ☛ p.81.

> ***Cuando cree un escenario con sólo un archivo de PowerPoint, podrá hacerlo fácilmente arrastrando y soltando.*** ☛ *p.71*

Incluir sólo diapositivas seleccionadas consultando las miniaturas

Use el siguiente procedimiento para incluir solamente diapositivas seleccionadas de un archivo de PowerPoint en un escenario. Tenga en cuenta que cuando se usa este método para incluir las diapositivas, se ignorarán las animaciones definidas usando PowerPoint.

Procedimiento

1 **Haga clic en el icono de archivo de PowerPoint deseado en la ventana de archivo.**

2 **Haga doble clic en las miniaturas que desea incluir en el escenario.**

Se visualizarán las diapositivas seleccionadas en la ventana de escenario.

Para seleccionar más de una diapositiva e incluirlas todas de una vez,

(1) Haga clic en las diapositivas adicionales una tras otra en la ventana de miniaturas.
Todas las diapositivas marcadas quedarán seleccionadas.
Si hace clic en una diapositiva que ya está seleccionada, ésta quedará desmarcada.

(2) Una vez seleccionadas todas las diapositivas necesarias, arrastre una de las diapositivas seleccionadas hasta la ventana de escenario y déjela en el lugar donde desea añadirla.
Se añadirán al escenario todas las diapositivas seleccionadas.

Vaya al procedimiento 3 de "Enviar escenarios". ☛ p.81.

Incluir archivos de imagen y de película en los escenarios

Los archivos de imagen y de película se pueden incluir en un escenario.

Procedimiento

1 **Haga clic en la carpeta deseada en la ventana de carpeta.**

Los archivos contenidos en la carpeta se visualizarán en una lista en la ventana de archivo.

2 **Haga clic en el icono del archivo de imagen en la ventana de archivos.**

El contenido del archivo de imagen se visualizará en la ventana de miniaturas.
En el caso de un archivo de película, se visualizará un icono en la ventana de miniaturas.

3 **Haga doble clic en el icono del archivo de imagen de destino en la ventana de archivos.**

Se visualizará el archivo seleccionado en la ventana de escenario y se incluirá en el escenario.

4 **Para añadir por lotes más de un archivo, mantenga pulsada la tecla [Ctrl] del teclado mientras selecciona los archivos que desea añadir. Una vez seleccionados todos los archivos que desea añadir, arrastre uno de los archivos seleccionados hasta la ventana de escenario y déjelo en el lugar donde lo desea añadir.**

Se añadirán al escenario todos los archivos seleccionados.

Para desmarcar todos los archivos seleccionados, haga clic en el área blanca fuera de los iconos.

Editar un escenario

Con PC Free, los escenarios de la ventana de escenarios se gestionan en orden, comenzando por la parte superior.
Puede añadir y borrar diapositivas y archivos de un escenario y cambiar su orden.

Añadir archivos y diapositivas

Procedimiento

Arrastre los archivos visualizados en la ventana de archivo o las diapositivas de PowerPoint visualizadas en la ventana de miniaturas hasta la ventana de escenario y suéltelos en la posición donde desea añadirlos.

Puede arrastrar y soltar los archivos deseados o las diapositivas para añadirlos a la ventana de escenario.

Se transferirá el escenario recién modificado.
Vaya al procedimiento 3 ☛ p.81.

Borrar una diapositiva

Procedimiento

Haga clic con el botón derecho del ratón en la célula que desea borrar, y luego seleccione "Borrar" o "Cortar" en el menú de acceso directo.

Cambiar el orden de las diapositivas

Procedimiento

Arrastre y suelte una célula en la ventana de escenario para cambiar el orden de las células.
También puede visualizar el menú de acceso directo, seleccione "Cortar" y luego seleccione "Pegar".

Se transferirá el escenario recién modificado.
Vaya al procedimiento 3 ☛ p.81.

Enviar escenarios

Para proyectar un escenario creado utilizando el proyector, envíe el escenario a un dispositivo de almacenamiento USB utilizando "Envío de un escenario" en EMP SlideMaker2.
Especifique el dispositivo USB conectado al puerto USB del ordenador como destino.
También es posible ajustar la proyección automática y la proyección continua de un escenario al activar el proyector. A la función de proyección automática se le llama "ejecución automática".

- *Al realizar el "Envío de un escenario", se graba el archivo de escenario en el destino con el nombre "Nombre del escenario.sit". Además, se crea una carpeta con el mismo nombre que el escenario, y cada pantalla se convierte en archivos de imagen y se guarda de acuerdo con la calidad de imagen. Sin embargo, en PC Free no se visualiza una carpeta con el mismo nombre que el escenario.*
- *Si usa "Envío de un escenario" sin guardar, se crean en la carpeta de escenario una carpeta con el mismo nombre que el escenario y un archivo "nombre del escenario.sit". Cada pantalla se convierte en un archivo de imagen y se guarda en la carpeta creada de acuerdo con la calidad de imagen.*

Procedimiento

1. **Una vez completado el escenario, conecte un dispositivo de almacenamiento USB al ordenador y luego seleccione "Opción guión" - "Envío de un escenario".**

2. **Se visualiza un cuadro de diálogo para designar la unidad de destino. Seleccione la unidad y la carpeta donde se ha conectado el dispositivo USB y haga clic en "Aceptar".**

3. **Cuando se visualice un mensaje de confirmación, haga clic en "Aceptar".**

   Se envía al destino del escenario seleccionado.

4 **Una vez completada la transferencia, se visualiza un mensaje solicitando confirmación para ajustar la ejecución automática. Si desea ajustar la ejecución automática, haga clic en "Aceptar" y continúe con el siguiente procedimiento. Si no desea ajustar nada, haga clic en el botón "Cancelar" para cerrar.**

Todos los archivos de escenario dentro de la unidad de destino se visualizan en la lista de escenario a la izquierda en el formato "Nombre de carpeta/Nombre de archivo".

5 **Al utilizar la ejecución automática**

Para que un escenario se ejecute automáticamente al activar el proyector, haga clic en el nombre de escenario deseado en la lista de escenarios, y haga clic en "».
Se visualiza el escenario en la lista de escenarios de ejecución automática a la derecha, y se ajusta como un archivo de ejecución automática.
No es posible seleccionar un archivo de escenario situado en una carpeta con una jerarquía profunda o con un nombre largo de carpeta.

Al proyectar repetidamente un escenario.

Para comenzar a proyectar desde el primer escenario de nuevo una vez finalizada la proyección de todos los escenarios en la "lista de escenarios de ejecución automática", marque la casilla de verificación "Repetir".

- *También puede ajustar la ejecución automática seleccionando "Opción guión" - "Editar ejecución automática".*
- *El ajuste de ejecución automática no puede especificarse en EasyMP para PC Free.*
- *Si existen dos o más archivos configurados para la ejecución automática, se reproducen en el orden indicado en la "lista de escenarios de ejecución automática".*

6 **Una vez ajustado el escenario para la ejecución automática, haga clic en "Aceptar".**

7 **Retire el dispositivo USB del ordenador.**

Consulte en el manual de usuario del ordenador el método para retirarlo.

8 **Una vez finalizada la transferencia del escenario, conecte el dispositivo USB al proyector y realice la proyección utilizando PC Free.** ☛ p.57

Comprobar el estado del escenario de proyección desde un ordenador

Puede comprobar en un ordenador cómo se reproduce un escenario creado en un proyector utilizando PC Free. Pueden reproducirse todos los elementos estructurales del escenario tales como imágenes, animación y música de fondo.

Procedimiento

1 Abra el escenario que desea comprobar en EMP SlideMaker2.

2 Seleccione "Opción guión" - "Vista previa de escenario".

Se visualiza la ventana de vista previa de escenario.

La siguiente tabla muestra las funciones para cada botón.

Detener	Detiene la reproducción y vuelve a la primera diapositiva.
Ver	Detiene temporalmente las diapositivas cuando se selecciona "Automáticamente después" para "Avanzado". ☛ p.85
Ver	Comienza la vista previa de escenario. Además, reinicia los escenarios detenidos o pausados. Se visualiza la siguiente diapositiva cuando "Al hacer clic con el ratón" está ajustado a "Avanzado". ☛ p.85
Retroceder	Vuelve a la diapositiva anterior o a la pantalla anterior a la animación que se está ejecutando. Los efectos de animación no se realizan cuando se retrocede.
Avance rápido (FF)	Avanza hasta la diapositiva siguiente o muestra la pantalla después de la ejecución de la animación. En este momento los efectos de animación no se ejecutan.
Volumen	Realiza el control de volumen. Ajusta el volumen de la música de fondo.
Barra de estado	Visualiza el progreso del escenario en una barra. Al principio no hay ninguna barra, y luego la barra se extiende de izquierda a derecha a medida que progresa el escenario. El escenario termina en el extremo derecho de la barra.

3 Después de terminar la comprobación, haga clic en "✕" de la parte superior derecha de la ventana para cerrar la ventana de vista previa de escenario.

Configurar las animaciones

Las siguientes animaciones de PowerPoint se reflejan también en un escenario.

- Desplazar
- Arrastrar
- Espiral
- Girar
- Persianas
- Disolver
- Dividir
- Barrido
- Caja
- Desplegar
- Estirar
- Zoom
- Cuadros bicolores
- Barras al azar
- Rayas

Puede definir qué animaciones sustituyen las no mencionadas anteriormente (por defecto: Cortar).

Procedimiento

1. **Inicie EMP SlideMaker2.**
   Haga clic en "Cancelar" si se visualizan las propiedades de pantalla.
2. **Seleccione "Opción guión" - "Preferencias de conversión de animaciónes".**
3. **Se selecciona la animación ajustada.**

Ajustar la animación de la diapositiva

Con EMP SlideMaker2, puede ajustar efectos similares a los efectos de animación de PowerPoint para cada célula del escenario. Puede proyectar las diapositivas que conservan la animación definida en PowerPoint ajustando el tiempo de proyección o animación para cada escena dividida. Para ello, haga clic con el botón derecho del ratón en la animación deseada en la ventana de comprobación de la animación, y luego haga clic en "Propiedades de la celda".

Los archivos incluidos en un escenario con la animación ajustada de antemano en PowerPoint, se reproducen de manera uniforme cuando se reproduce el escenario. Para ajustar animaciones en diapositivas de PowerPoint, recomendamos que las ajuste en el mismo archivo de PowerPoint. Si desea definir ajustes de animación para archivos de imagen, o si desea añadir ajustes de animación a diapositivas que perdieron sus ajustes de animación cuando se incluyeron en el escenario, añada los ajustes utilizando el método siguiente.

Procedimiento

1 Haga clic con el botón derecho del ratón en la célula o en la animación, y seleccione "Propiedades de la celda".

Cuando defina los mismos ajustes para múltiples células o animaciones, seleccione las distintas células pulsando las teclas [Mayús] o [Ctrl] y luego haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione "Propiedades de la celda".

2 Se visualiza la pantalla de propiedades. Ajuste cada uno de los elementos de acuerdo con la siguiente tabla, y luego haga clic en "Aceptar".

Avanzado	Si selecciona "Automáticamente después", puede ajustar el tiempo de cambio de 0 a 1.800 segundos. Cuando se selecciona "Al hacer clic con el ratón", cambie de diapositivas pulsando los botones [⊡] o [⊡] del mando a distancia durante la proyección.
Efectos de animación	Puede especificar los efectos que se utilizarán durante la transición de la pantalla. Seleccione la "Dirección" según la animación seleccionada. Los siguientes son ejemplos de los efectos de pantalla. Desplazar: la imagen cambia a partir de la dirección especificada. Recuadro entrante: la imagen cambia a partir del interior.