

EPSON
EXCEED YOUR VISION

EasyMP™

Podręcznik obsługi

Multimedia Projector

EB-1735W

EB-1725



Zestawienie funkcji systemu EasyMP	4
Uwagi odnośnie do korzystania z bezprzewodowej sieci LAN.....	6
Warunki konieczne do podłączenia kompatybilnych kart bezprzewodowych LAN i punktów dostępowych.....	6
Specyfikacje modułu bezprzewodowej sieci LAN dostarczanego z zestawem	6
Środki ostrożności odnośnie zakłóceń elektromagnetycznych.....	6
Środki ostrożności dotyczące korzystania z częstotliwości.....	6
Środki ostrożności podczas podróży	7
Przepisy dotyczące telegrafii bezprzewodowej.....	7
Uwagi dotyczące bezpieczeństwa podczas korzystania z bezprzewodowych sieci LAN.....	7
Łączenie za pomocą Quick Wireless Connection	8
Przygotowanie klucza USB (tylko jeśli zainstalowano „moduł bezprzewodowej sieci LAN”)	8
Projekcja za pomocą klucza USB.....	9
Ustawienia opcjonalne	10
Instalacja oprogramowania.....	11
Dołączone oprogramowanie	11
Instalacja.....	11
Łączenie się przy pomocy programu EMP NS Connection	14
Przegląd programu EMP NS Connection	14
Dwa tryby połączenia i ich podstawowe funkcje.....	14
Podłączanie.....	16
Przygotowanie połączenia.....	17
Przygotowanie komputera	17
Podłączanie projektora do sieci i projekcja.....	18
Obsługa projektora	18
Obsługa komputera	18
Korzystanie z ekranu połączenia	19
Korzystanie z paska narzędzi.....	21
Gdy docelowy projektor nie zostanie odnaleziony	23
Odłączanie	24
Odłączenie za pomocą komputera	24
Odłączenie za pomocą projektora	24

Przydatne funkcje programu EMP NS Connection

Projekcja wyłącznie pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji).....	26
Projekcja filmów z komputera (Tryb wysyłania filmów)	27
Obsługiwane typy plików.....	27
Odtwarzanie filmu.....	27
Funkcja wyświetlania wieloekranowego	29
Przykład dostosowania ekranu wirtualnego	29
Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego	30
Konfiguracja ekranu wirtualnego	30
Przypisywanie obrazów do projekcji	36
Projekcja przeniesionego obrazu	37

Łączenie się z projektorem w innej podsieci

Łączenie się z projektorem w innej podsieci	40
Wyszukiwanie przez określenie adresu IP i nazwy projektora (tylko w „Trybie zaawansowanego połączenia”).....	41
Wyszukiwanie przy użyciu profilu.....	42
Tworzenie profilu	42
Wyszukiwanie przez określenie profilu	44
Zarządzanie profilem	45

Konfiguracja działania programu EMP NS Connection

Opcja Ustaw opcje.....	48
Karta Ustawienia ogólne.....	48
Karta Zmień ustawienia wydajności	49

Wykorzystanie komputera do konfiguracji, monitorowania i sterowania projektorami

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW).....	52
Wyświetlanie sterowania przez WWW.....	52
Konfiguracja projektora	52
Wykorzystanie funkcji Powiadom. o pocście do zgłaszania problemów	54
Zarządzanie przy użyciu SNMP	55

Prezentacje przy użyciu programu PC Free

Pliki, które można wyświetlić przy użyciu programu PC Free i ich zapisywanie	57
Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu programu PC Free	57
Przykłady pracy z programem PC Free	59
Podstawowe operacje w programie PC Free	60
Uruchamianie i zamykanie programu PC Free	60
Podstawowe operacje w programie PC Free	63
Obracanie obrazu	64
Wyświetlanie scenariuszy	65
Tworzenie i edycja scenariuszy	65
Odtwarzanie scenariuszy	66
Operacje podczas prezentacji	67
Wyświetlanie obrazów i plików filmowych	68
Wyświetlanie obrazów/filmów	68
Wyświetlanie wszystkich obrazów i filmów w folderze w kolejności (pokaz slajdów)	69
Określanie warunków wyświetlania obrazów i filmów oraz trybu operacji	70

Przygotowywanie scenariuszy (przy użyciu programu EMP SlideMaker2)

Scenariusze — podsumowanie	72
Pliki, jakie może zawierać scenariusz	74
Przekształcanie pliku programu PowerPoint w scenariusz	75
Równoczesna konwersja wszystkich plików bez uruchamiania programu SlideMaker2	76
Uruchamianie programu SlideMaker2 i konwersja plików	78
Określanie właściwości scenariusza	78
Dołączanie plików programu PowerPoint do scenariuszy	80
Dołączanie do scenariuszy plików obrazów i filmów	84
Edytowanie scenariuszy	85
Przesyłanie scenariuszy	86
Podobne przypadki	88
Sprawdzanie stanu projekcji scenariusza przy użyciu komputera	88
Ustawianie animacji	89
Ustawianie animacji slajdów	90

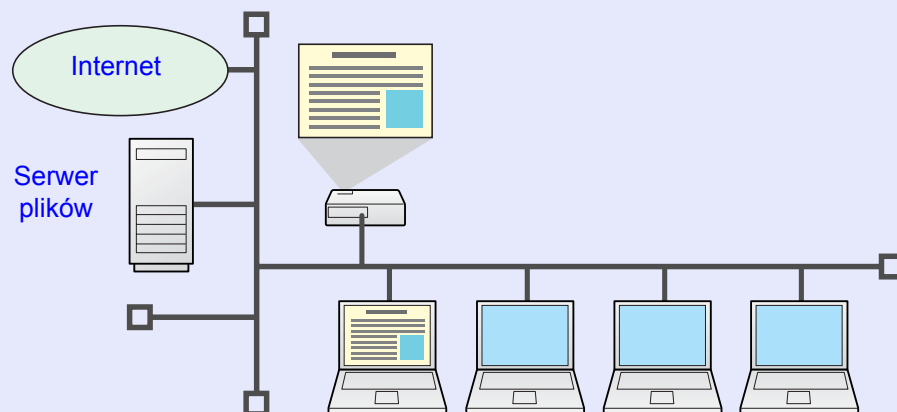
Dodatek

Ograniczenia połączenia	93
Obsługiwane rozdzielczości	93
Wyświetlane kolory	93
Liczba połączeń	93
Inne	93
W przypadku używania systemu Windows Vista	94
Rozwiązywanie problemów	95
Słownik	105

Przedstawione niżej funkcje systemu EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation — System firmy EPSON do zarządzania spotkaniami i prezentacjami) mogą okazać się niezwykle pomocne w planowaniu zróżnicowanych i efektywnych spotkań oraz prezentacji.

Różne funkcje przekazywania obrazu za pomocą połączenia sieciowego (EMP NS connection)

Podłączenie projektora do sieci umożliwia prowadzenie efektywnych spotkań i prezentacji.



■ Wcześniejsze przygotowania nie są konieczne

Możliwość projekcji materiałów przechowywanych na współużytkowanym serwerze plików lub osobistym komputerze bezpośrednio w sali konferencyjnej eliminuje konieczność wcześniejszego wykonywania kopii danych.

■ Bezproblemowe prowadzenie prezentacji

W przypadku podłączenia projektora do sieci możliwe jest współużytkowanie go przez różne komputery. Jeśli prezentowane w trakcie projekcji dane pochodzą z różnych komputerów, nie ma konieczności przełączania kabla sygnałowego pomiędzy komputerami.

Problemów nie powoduje nawet duża odległość pomiędzy projektorem a komputerem.

■ Różne funkcje przekazywania obrazu

- Funkcja dystrybucji ➡ [p.15](#)
- Funkcja przełączania ➡ [p.15](#)
- Wyświetlanie wieloekranowe ➡ [p.29](#)
- Tryb wysyłania filmów ➡ [p.27](#)
- Tryb prezentacji ➡ [p.26](#)

■ Monitorowanie, konfiguracja i sterowanie projektorem ze zdalnej lokalizacji

Przedstawione poniżej funkcje umożliwiają zarządzanie wszystkimi projektorami znajdującymi się w różnych salach konferencyjnych.

- Monitorowanie i wykrywanie problemów w sieci przy pomocy programu SNMP Manager ➡ [p.55](#)
- Powiadomienia otrzymywane w przypadku wystąpienia problemu ➡ [p.54](#)
- Konfiguracja i sterowanie projektorem za pomocą standardowej przeglądarki WWW ➡ [p.52](#)

Projekcja obrazów z komputera za pomocą funkcji „Projektor sieciowy” systemu Windows Vista

W przypadku systemu Windows Vista możliwe jest skorzystanie ze standardowej funkcji „Projektor sieciowy” w celu podłączenia projektora do komputera przez sieć i rozpoczęcia projekcji. Umożliwia to prowadzenie prezentacji przez sieć przy pomocy standardowej funkcji systemu operacyjnego i bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania. ➡ [Przewodnik użytkownika "Informacje o projektorze sieciowym \(tylko EB-1735W/1725\)"](#)

Projekcja bezpośrednio z plików zapisanych w urządzeniu USB (PC Free)

Istnieje możliwość prowadzenia prezentacji z wykorzystaniem aparatów cyfrowych zgodnych ze standardem USB i dysków twardych. Podłączenie do projektora pamięci USB umożliwia bezpośrednią projekcję obrazów JPEG, filmów i prezentacji zapisanych w urządzeniach USB. ➡ [p.56](#)

Podłączanie kabla USB do komputera i przeprowadzanie projekcji obrazów z ekranu komputera (USB Display)

Podłączenie dostarczanego z zestawem kabla USB do komputera z systemem Windows pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

➡ [Przewodnik użytkownika "Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie \(Ekran USB tylko dla EB-1735W/1725\)"](#)

Używanie klucza USB do wyświetlania obrazów z komputera (Quick Wireless Connection)

Za pomocą dostarczanego z zestawem klucza USB Quick Wireless Connection, w celu szybkiego wyświetlania obrazów na spotkaniach, możesz szybko połączyć jeden komputer z wybranym projektorem. ➡ [p.8](#)

Warunki konieczne do podłączenia kompatybilnych kart bezprzewodowych LAN i punktów dostępowych

Moduł bezprzewodowej sieci LAN dostarczany z zestawem można podłączyć do następujących produktów zgodnych ze standardami IEEE 802.11g, 802.11b, i 802.11a.

- Karty bezprzewodowej sieci LAN
- Komputerów z wbudowaną funkcją bezprzewodowej sieci LAN
- Punktów dostępowych

Ustalenie połączenia ad hoc dla bezprzewodowych urządzeń LAN używanych z komputerem w standardzie IEEE 802.11g prawdopodobnie nie będzie jednak możliwe. Szczegółowe informacje dotyczące bezprzewodowych urządzeń w sieci LAN zawarto w specyfikacjach.

Specyfikacje modułu bezprzewodowej sieci LAN dostarczanego z zestawem

Zakres częstotliwości	IEEE 802.11b/g: pasmo 2.4 GHz (1 do 11 Ch), IEEE 802.11a: pasmo 5.2 GHz (W52), pasmo 5.3 GHz (W53)*
Modulacja	IEEE 802.11b : DS-SS IEEE 802.11a/g : OFDM
Potencjalny zakres zakłóceń	Poniżej 20 m
Charakterystyka zmiany częstotliwości	Możliwość używania wszystkich pasm oraz unikania pasm „licencjonowanych” i „nalicencjonowanych”.

* Za pomocą Zaawansowanego połączenia możesz używać tylko pasma 5.3 GHz (W53).

Środki ostrożności odnośnie zakłóceń elektromagnetycznych

Podczas użytkowania dostarczanego z zestawem modułu bezprzewodowej sieci LAN pamiętaj o tym, że:

- Moduł może powodować powstawanie zakłóceń elektromagnetycznych oraz przyczyniać się do wadliwego działania stymulatorów serca. Przed rozpoczęciem użytkowania upewnij się, że zakłócenia elektromagnetyczne nie będą występować.
- Moduł może powodować powstawanie zakłóceń elektromagnetycznych oraz przyczyniać się do wadliwego działania czułych urządzeń medycznych. Przed rozpoczęciem użytkowania upewnij się, że zakłócenia elektromagnetyczne nie będą występować.
- Nie korzystaj z modułu w pobliżu kuchenek mikrofalowych. Zakłócenia elektromagnetyczne generowane przez te urządzenia mogą powodować wadliwe funkcjonowanie połączenia bezprzewodowego.
- Użytkowanie urządzenia na pokładzie samolotu w niektórych krajach może być zabronione. Możliwość taka jest zależna od obowiązujących przepisów.

Środki ostrożności dotyczące korzystania z częstotliwości

Częstotliwość pasma roboczego modułu bezprzewodowej sieci LAN dostarczanego z zestawem wynosi 2,4 GHz/5 GHz. Z pasma tego korzystają urządzenia przemysłowe, laboratoryjne i medyczne (jak choćby kuchenki mikrofalowe), a także systemy do identyfikacji obiektów przenośnych (RF-ID) na fabrycznych liniach produkcyjnych (licencjonowane) oraz stacje radiowe o małej mocy (nalicencjonowane).

Przed przystąpieniem do użytkowania bezprzewodowej sieci LAN sprawdź, czy w pobliżu nie znajdują się stacje radiowe systemów

identyfikacji obiektów przenośnych lub stacje radiowe o małej mocy. Jeśli użytkowanie niniejszego modułu bezprzewodowej sieci LAN będzie powodować zakłócenia w pracy systemu do identyfikacji obiektów mobilnych, natychmiast przestań korzystać z urządzenia. Jeśli niniejszy moduł bezprzewodowej sieci LAN będzie powodował zakłócenia w pracy specjalnych stacji radiowych o małej mocy używanych do identyfikacji obiektów przenośnych lub podobne problemy, skontaktuj się z najbliższym sprzedawcą lub skorzystaj z listy adresów zawartych w *Podręcznik wsparcia i serwisu*

☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Środki ostrożności podczas podróży

Specyfikacje modułów bezprzewodowej sieci LAN są zależne od kraju ich zakupu.

Moduł bezprzewodowej sieci LAN został zaprojektowany w zgodności z ograniczeniami dotyczącymi kanałów i częstotliwości obowiązującymi w kraju jego zakupu. Jeśli moduł bezprzewodowej sieci LAN będzie użytkowany poza krajem jego zakupu, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Przepisy dotyczące telegrafii bezprzewodowej

Następujące czynności są zabronione przez Ustawę o telegrafii bezprzewodowej:

Modyfikacja i demontaż (włącznie z anteną)

- Usuwanie etykiety zgodności
- Zewnętrzne użytkowanie IEEE 802.11a (pasmo 5 GHz)

Uwagi dotyczące bezpieczeństwa podczas korzystania z bezprzewodowych sieci LAN

(Ważne informacje dotyczące praw użytkownika (zachowanie prywatności))

Zaletą bezprzewodowych sieci LAN w porównaniu z siecią przewodową jest możliwość łatwego połączenia z siecią, jeśli Twoje urządzenie znajduje się w zasięgu sygnałów radiowych – jest to możliwe, ponieważ dane są przesyłane za pomocą tego typu sygnałów.

Wadą takiego rozwiązania jest to, że w niektórych zakresie sygnały elektromagnetyczne mogą przenikać bariery, takie jak ściany, co w przypadku niestosowania środków zapobiegawczych, może spowodować następujące problemy:

- Możliwość przechwycenia danych

Trzecia strona może w sposób nieautoryzowany przechwycić dane przesyłane w sieci bezprzewodowej, uzyskując dostęp do prywatnych informacji, takich jak identyfikatory, hasła lub numery kart płatniczych; istnieje także niebezpieczeństwo przechwycenia treści prywatnych wiadomości e-mail.

- Nieautoryzowany dostęp do sieci

Strona trzecia może uzyskać dostęp do sieci prywatnej lub firmowej bez zezwolenia i podjąć następujące działania:

- Przechwycić prywatne dane lub inne poufne informacje (przeciek informacji)
- Wysłać fałszywe dane po zalogowaniu się jako inny użytkownik (impersonacja)
- Zmienić przechwycone dane i wysłać je (falsyfikacja)
- Przesłać wirusa komputerowego, który może spowodować utratę danych lub awarię systemu (uszkodzenie)

Możliwość wystąpienia takich problemów można ograniczyć za pomocą konfiguracji ustawień bezpieczeństwa urządzenia bezprzewodowej sieci LAN, ponieważ karta bezprzewodowej sieci LAN oraz punkt dostępowy wyposażono w odpowiednie zabezpieczenia. Zalecamy użytkowanie tego produktu po uprzednim skonfigurowaniu ustawień bezpieczeństwa zgodnie z własną oceną sytuacji oraz z uwzględnieniem odpowiedzialności, a także po zapoznaniu się z problemami możliwymi w przypadku braku zabezpieczeń.

Możesz użyć dostarczanego z zestawem klucza USB Quick Wireless Connection (zwanego dalej "kluczem USB") w celu wyświetlania obrazów z podłączonego komputera z systemem Windows. Funkcja ta nosi nazwę Quick Wireless Connection. Umożliwia ona szybką projekcję obrazów po podłączeniu klucza USB do komputera. Wymogi odnośnie do jej działania opisano w dodatku. [☛ Przewodnik użytkownika Dane techniczne](#), ["Wymagania systemowe"](#)

Przygotowanie klucza USB (tylko jeśli zainstalowano „moduł bezprzewodowej sieci LAN”)

Aby wyświetlać obrazy z komputera, zapisz dane w kluczu USB. Następnie podłącz klucz USB do komputera.

Procedura

- 1** Zainstaluj moduł sieci bezprzewodowej LAN.
Sposób instalacji opisano w „Przewodniku szybkiego startu”.

- 5** Podłącz klucz USB.
Po zapisaniu danych i wyświetleniu komunikatu na ekranie projekcji wyjmij klucz USB.

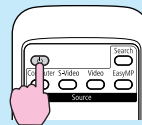
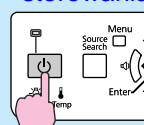
Zakończono aktualizację informacji sieciowych.
Usuń Quick Wireless Connection USB Key.

- 4** Otwórz suwak ścisania A/V.

- 3** Włącz projektor.

Pii!

Przy użyciu panelu sterowania Przy użyciu pilota



Odczyt wskaźników dostępu

Zapis danych

Pomarańczowy



Dane zapisane

Zielony



Błąd zapisu

Czerwony



W przypadku następujących ustawień sieci możesz uruchomić także Quick Wireless Connection.

- Jeśli zainstalowano „Moduł bezprzewodowej sieci LAN” i podłączono go do punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN.
- Jeśli zainstalowano opcjonalny „Moduł do przewodu sieciowego” i podłączono go do przewodowej sieci LAN.

Projekcja za pomocą klucza USB.

Sprawdź, czy zasilanie projektora jest włączone.

Metoda projekcji

Procedura

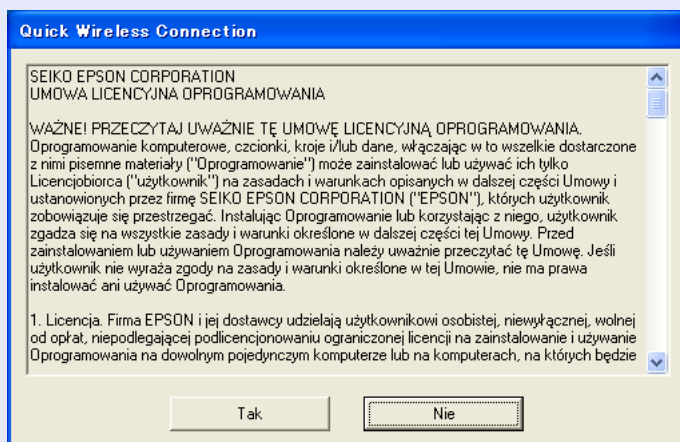
1 Włącz komputer.

2 Podłącz klucz USB do komputera.

Jeśli na danym komputerze jest zainstalowany system operacyjny Windows 2000 lub Windows XP, po wprowadzeniu Klucza Quick Wireless Connection USB po raz pierwszy wyświetli się komunikat z zapytaniem o ponowne uruchomienie komputera. Po wyświetleniu komunikatu kliknij przycisk „Nie”. Instalacja oprogramowania Quick Wireless Connection będzie kontynuowana.

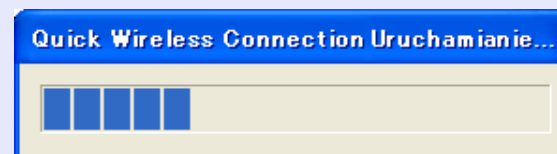
3 Instalacja sterowników rozpocznie się automatycznie.

Proces ten jest uruchamiany tylko po podłączeniu klucza USB po raz pierwszy..



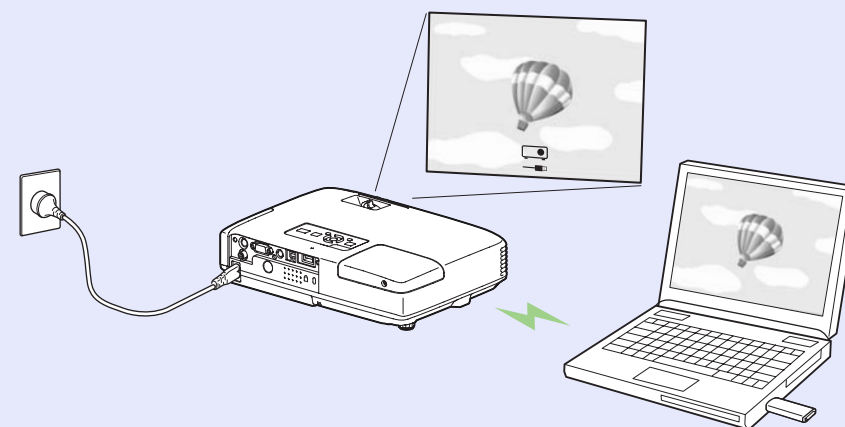
4 Kliknij „Tak”.

Nie możesz uruchomić Quick Wireless Connection, jeśli sterownik nie został zainstalowany. Upewnij się, że wybrałeś opcję „Tak”. Jeśli chcesz anulować instalację, kliknij „Nie”.



5 Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Pozostaw konfigurację bez zmian i poczekaj, aż obrazy z komputera będą wyświetlane; nie usuwaj klucza USB lub wyłącz projektor w tym momencie.





- **Jeśli obrazy nie będą wyświetlane, skorzystaj z komputera i wybierz „All Programs” - „EPSON Projector” - „Quick Wireless Connection”, a następnie kliknij „Quick Wireless Connection Vx.x”.**
- **Jeśli instalacja nie zostanie rozpoczęta automatycznie, wybierz „Mój komputer” - „EPSON_PJ_QW”, a następnie kliknij „LaunchQW.exe”.**
- **Aby odinstalować sterownik z komputera, otwórz „Panel sterowania” - „Dodaj lub usuń programy” i usuń „Quick Wireless Connection Vx.x”.**

Kończenie projekcji

Aby zakończyć projekcję obrazów z komputera, wykonaj procedurę "External Device Removal" i wyjmij klucz USB.

Ustawienia opcjonalne

Podczas konfiguracji opcji Quick Wireless Connection kliknij "Menu start" - "Ustawienia Quick Wireless Connection Vx.x" i skonfiguruj poszczególne pozycje.

Karta Ustawienia ogólne

Šifriraj komunikacije	Możesz określić, czy dane będą szyfrowane czy też nie. Wybierz tę opcję, aby szyfrować przesyłane dane. Dane takie nie mogą zostać odkodowane nawet w przypadku ich przejęcia.
Onemogočite prekinitev povezave	Możesz zablokować/umożliwić występowanie przerw wywołanych przez pracę innego projektora.
Preklopi v LAN	Możesz określić, która karta sieciowa będzie używana, jeśli komputer wyposażono w kilka kart sieciowych.

Karta Zmień ustawienia wydajności

Suwak zmian ustawień wydajności	Dostępne ustawienia wydajności to „Szybko”, „Normalnie” i „Dokładnie”. Jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie, wybierz opcję „Szybko”.
Prenesi okno v plasteh	Umożliwia określenie, czy nałożone okna powinny być przenoszone.

Uwaga

Klub USB Quick Wireless Connection jest przeznaczony wyłącznie do użytkowania z Quick Wireless Connection. Nie używaj go do przechowywania innych danych.

Quick Wireless Connection korzysta z technologii U3™ opracowanej przez firmę U3 LLC.

Aby móc korzystać z funkcji EasyMP należy zainstalować w komputerze oprogramowanie znajdujące się na dostarczonym dysku CD „EPSON Projector Software for Meeting and Presentation”.

Dołączone oprogramowanie

Dysk CD „EPSON Projector Software for Meeting and Presentation” zawiera następujące programy:

- **EMP NS Connection**
Oprogramowanie umożliwiające przesyłanie obrazu z ekranu komputera do projektora przez połączenie sieciowe.
- **EMP SlideMaker2**
Oprogramowanie umożliwiające konwersję plików PowerPoint do plików prezentacji przeznaczonych do bezpośredniej projekcji za pomocą funkcji PC Free.
Pobierane i sortowane są jedynie niezbędne slajdy, bez wprowadzania zmian w oryginalnym pliku PowerPoint. Możliwe jest także wstawianie na bieżąco plików graficznych i animacji.
- **EMP Monitor**
Oprogramowanie informujące o stanie projektorów Epson podłączonych do sieci oraz monitorujące i sterujące tymi projektorami. Program EMP Monitor umożliwia równoczesne zarządzanie kilkoma projektorami.

Instalacja

Przed rozpoczęciem instalacji należy upewnić się, czy zostały spełnione następujące wymagania.

- W przypadku, gdy używany komputer pracuje w systemie operacyjnym Windows XP, Vista lub 2000, podczas instalacji należy zalogować się jako administrator.
- Przed rozpoczęciem instalacji należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.
- Należy korzystać z programu EMP NS Connection w wersji 2.4. W przypadku korzystania ze starszej wersji, mogą wystąpić problemy z podłączeniem projektora. Należy upewnić się, że zainstalowano program EMP NS Connection w wersji 2.4 z dysku CD „EPSON Projector Software for Meeting and Presentation” dostarczonego z projektorem.

Procedura

System Windows

- 1 Włącz komputer.**
- 2 Włóż dysk CD „EPSON Projector Software for Meeting and Presentation” do komputera.**
Instalator uruchomi się automatycznie.
- 3 Kliknij opcję „Instalacja łatwa”.**
Aby wybrać poszczególne elementy oprogramowania, wybierz opcję „Instalacja niestandardowa”. Aby zmienić język oprogramowania, kliknij opcję „Wybierz język”.
- 4 Sprawdź aplikacje przeznaczone do zainstalowania i kliknij przycisk „Zainstaluj”.**

5 Po wyświetleniu ekranu Umowy licencyjnej kliknij przycisk „Tak”.

6 Po wyświetleniu ekranu „Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display” kliknij przycisk „OK”.

Program „EPSON Virtual Display” jest wymagany w przypadku korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego. W przypadku pominięcia etapu konfiguracji programu można przeprowadzić ją w późniejszym terminie. ➡ [p.30](#)

7 Kliknij przycisk „Zakończ”, aby zakończyć instalację.

W przypadku wybrania odpowiednich opcji zostaną kolejno zainstalowane programy takie, jak „EMP SlideMaker2” i „EMP Monitor”.

Komputery Macintosh

1 Włącz komputer.

2 Włóż dysk CD „EPSON Projector Software for Meeting and Presentation” do komputera.

3 Kliknij dwukrotnie ikonę „NSCvx.xx_Installer” w oknie „EPSON”.

Rozpocznie się instalacja.

4 Kliknij przycisk „Quit”, aby zakończyć instalację.



• *Jeśli instalacja nie rozpocznie się automatycznie (tylko w przypadku systemu Windows), kliknij przycisk Start, wybierz opcję Uruchom, a następnie w oknie dialogowym Uruchamianie wprowadź literę oznaczającą napęd CD-ROM i tuż po niej „:\EPsetup.exe”. Następnie kliknij przycisk OK.*

• **Deinstalacja**

System Windows

Kliknij przycisk Start, wybierz opcję Ustawienia — Panel sterowania — „Dodaj/Usuń programy” lub „Dodaj lub usuń programy”, a następnie usuń program „EMP NS Connection”.

Komputery Macintosh

Usuń folder „EMP NS Connection” z folderu „Programy”.

Łączenie się przy pomocy programu EMP NS Connection

W niniejszej sekcji wyjaśniono sposób łączenia komputera i projektora przez sieć w trybie zaawansowanego połączenia oraz procedurę projekcji obrazów z ekranu komputera za pomocą projektora.

Przegląd programu EMP NS Connection 14

- **Dwa tryby połączenia i ich podstawowe funkcje14**
 - „Tryb szybkiego połączenia” (tylko jeśli zainstalowano „moduł bezprzewodowej sieci LAN”) 14
 - „Tryb zaawansowanego połączenia” 14
 - Podstawowe funkcje 15
- **Podłączanie.....16**

Przygotowanie połączenia 17

- **Przygotowanie komputera.....17**
 - System Windows 17
 - Komputery Macintosh..... 17

Podłączanie projektora do sieci i projekcja..... 18

- **Obsługa projektora..... 18**
- **Obsługa komputera 18**
- **Korzystanie z ekranu połączenia..... 19**
- **Korzystanie z paska narzędzi..... 21**
- **Gdy docelowy projektor nie zostanie odnaleziony..... 23**

Odłączanie 24

- **Odłączenie za pomocą komputera..... 24**
- **Odłączenie za pomocą projektora 24**

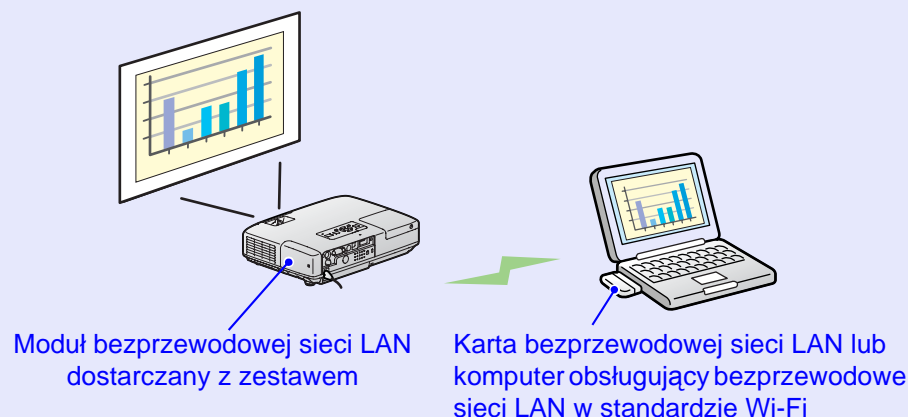
Istnieją dwie metody łączenia projektora i komputera przez sieć za pomocą programu EMP NS Connection.

Dwa tryby połączenia i ich podstawowe funkcje

■ „Tryb szybkiego połączenia” (tylko jeśli zainstalowano „moduł bezprzewodowej sieci LAN”)

„Tryb szybkiego połączenia” jest dostępny jedynie w przypadku zainstalowania w projektorze dostarczanego z zestawem „modułu bezprzewodowej sieci LAN”.

W „Trybie szybkiego połączenia” do komputera przypisywany jest czasowo identyfikator SSID projektora, co powoduje powstanie połączenia ad hoc, a po rozłączeniu przywrócenie ustawień sieciowych komputera. ➡ p.17



- Tryb ten umożliwia łączenie się z komputerem i projekcję obrazów z komputera bez konieczności wprowadzania ustawień sieciowych.
- Zapewnia też możliwość uzyskiwania połączenia bez użycia kabla oraz łączenia projektorów i komputerów znajdujących się w dużej odległości od siebie.

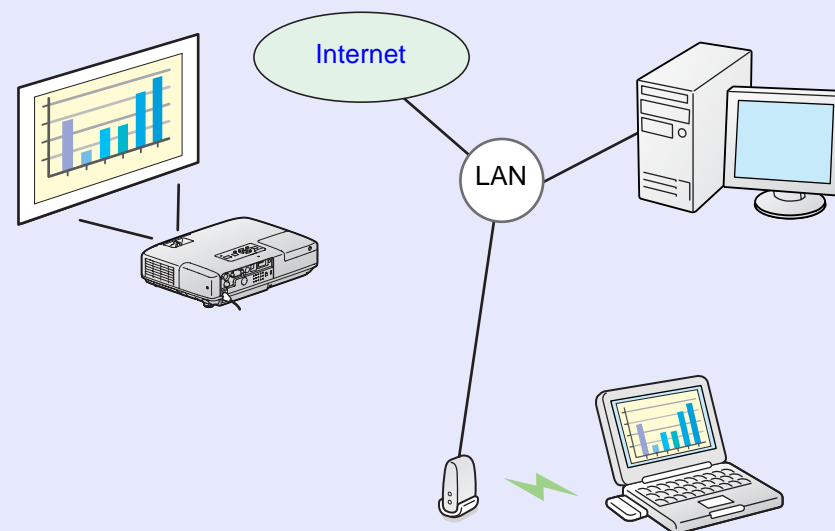
■ „Tryb zaawansowanego połączenia”

„Tryb zaawansowanego połączenia” to połączenie infrastrukturalne, polegające na podłączeniu projektora do istniejącej sieci za pomocą kabla sieciowego.

W przypadku zainstalowania w projektorze modułu bezprzewodowej sieci LAN dostarczanego z zestawem możesz połączyć się z siecią za pośrednictwem punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN.

W przypadku zainstalowania opcjonalnego „Modułu do przewodu sieciowego” możesz połączyć się z siecią bez punktu dostępowego.

W przypadku łączenia się z siecią za pomocą modułu do przewodu sieciowego, podłącz projektor do koncentratora sieciowego za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.



- Będąc w sali konferencyjnej, można otworzyć plik zapisany na komputerze lub na serwerze plików znajdującym się w innym pomieszczeniu i rozpocząć jego projekcję.
- Istnieje możliwość korzystania z Internetu.
- Projektory można monitorować i sterować nimi za pomocą komputera podłączonego do sieci.

■ Podstawowe funkcje

Przedstawione poniżej funkcje umożliwiają prowadzenie spotkań i prezentacji w komfortowy sposób.

- Wyświetlanie wieloekranowe  p.29

Projekcja różnych obrazów z jednego komputera na maksymalnie czterech projektorach, umożliwiającą wyświetlanie obrazów panoramicznych (np. raportów).



- Przesyłanie plików z filmem (Tryb wysyłania filmów)  p.27

Tryb wysyłania filmów zapewnia znacznie większą płynność projekcji filmów, niż przesyłanie ich z aplikacji uruchomionej na komputerze. Ponieważ dźwięk jest przesyłany równocześnie z filmem, nie ma potrzeby połączenia komputera i projektora kablem audio.

- Tryb prezentacji  p.26

Ta funkcja umożliwia projekcję pokazu slajdów w aplikacji PowerPoint uruchomionej na komputerze. W trakcie przygotowań do projekcji lub przerw w pokazie slajdów i w innych odpowiednich okolicznościach tryb ten umożliwia wyświetlenie czarnego ekranu.

- Funkcja dystrybucji

Obraz z ekranu zdalnego komputera może być wyświetlany przez maksymalnie cztery projektory o odpowiednich identyfikatorach SSID.

- Funkcja przełączania

Funkcja przełączania używana w trakcie spotkań, która jest dostępna pod warunkiem zainstalowania programu EMP NS Connection na wszystkich komputerach, umożliwia prowadzącym spotkania zmianę ról i projekcję własnych obrazów bez przełączania kabli.

Podłączanie

Wykonaj poniższe czynności, aby połączyć komputer z projektorem za pomocą EMP NS Connection. Choć „Tryb szybkiego połączenia” i „Tryb zaawansowanego połączenia” są podobne, „Tryb zaawansowanego połączenia” posiada pewne niezależne ustawienia. Szczegółowe informacje na temat procedur objaśniono na przykładach „Tryb szybkiego połączenia” zamieszczonych na kolejnej stronie. ➡ [p.17](#)

Czynności oznaczone na poniższym schemacie kolorem jasnoniebieskim należy wykonać jedynie podczas pierwszego połączenia.

Način hitre povezave

Način napredne povezave

Zainstaluj program EMP NS Connection na komputerze, który ma zostać połączony. ➡ [p.11](#)

Wprowadź ustawienia sieciowe w komputerze i nawiąż połączenie ➡ [p.17](#)

Jeśli komputer jest już połączony z siecią i uruchomiony, nie jest konieczne wprowadzanie ustawień sieciowych.

Zainstaluj moduł sieci bezprzewodowej będący częścią zestawu
➡ [Przewodnik szybkiego startu](#)

Uaktywnij kartę kablowej sieci LAN za pomocą opcji „Port Configurations”
➡ [Dokumentacja do komputera](#)

Wprowadź ustawienia sieciowe w projektorze i nawiąż połączenie ➡ [Przewodnik użytkownika "Menu Sieć \(tylko EB-1735W/1725\)"](#)

Uruchom program EMP NS Connection i połącz się z projektorem ➡ [p.18](#)

Wykonaj poniższe czynności, aby przygotować projektor i komputer do nawiązania połączenia.

Przygotowanie komputera

■ System Windows

Wprowadź ustawienia sieciowe komputera za pomocą oprogramowania narzędziowego dostarczonego z kartą sieci lokalnej. Dodatkowe informacje na temat oprogramowania narzędziowego można znaleźć w Przewodniku użytkownika dołączonym do karty sieci lokalnej.

■ Komputery Macintosh

Wprowadź ustawienia portu sieci i stanu komunikacji. Szczegółowe informacje na temat ustawiania stanu komunikacji można znaleźć w Przewodnikach użytkownika dotyczących obsługi komputera i karty AirPort.

Procedura

- 1** Z menu Apple wybierz opcję „System Preferences” — „Network”.
Wyświetlony zostanie ekran ustawień sieciowych.
- 2** Wybierz „AirPort” w „Port Configurations” i kliknij „Apply Now”.
- 3** Zamknij ekran.

Obsługa projektora

Przed nawiązaniem połączenia przełącz projektor w tryb gotowości do połączenia.

Upewnij się, że ustawienia sieciowe zostały wprowadzone, a projektor jest podłączony do urządzeń sieciowych, takich jak koncentrator sieciowy, za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.

Procedura

- 1 Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie, aby włączyć zasilanie.**
- 2 Naciśnij przycisk [EasyMP] na pilocie.**
Wyświetlony zostanie ekran gotowości programu EasyMP.



Obsługa komputera

W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, użyte zostały zrzuty ekranowe pochodzące z systemu Windows. Ekran te podawane są także w opisach dotyczących komputerów Macintosh.

Procedura

- 1 Uruchom program EMP NS Connection.**

System Windows

Kliknij przycisk Start i przejdź do opcji Programy (lub opcji Wszystkie programy) — Projektor EPSON — EMP NS Connection.

Komputery Macintosh


Kliknij dwukrotnie folder „Programy” na dysku twardym, na którym zainstalowano program EMP NS Connection, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę EMP NS Connection.

- 2 Wybierz „Tryb szybkiego połączenia”, a następnie kliknij „OK”.**


Wyświetlone zostaną wyniki wyszukiwania projektorów. Aby zawsze łączyć się za pomocą „Trybu szybkiego połączenia”, zaznacz „Ustaw wybrany tryb połączenia jako tryb domyślny”.

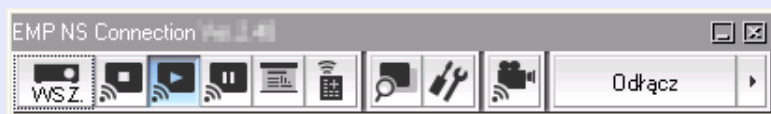
3 Zaznacz projektor, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij przycisk „Połącz”.

Jeśli wyniki wyszukiwania nie uwzględniają tego projektora, kliknij przycisk „Automatyczne wyszukiwanie”. Proces wyszukiwania trwa około 30 sekund.

Szczegółowe informacje na temat ekranu połączenia można znaleźć w sekcji „Korzystanie z ekranu połączenia”.  p.19

4 W przypadku ustawienia opcji „Słowo kluczowe projektora” w pozycji „Włączone” wyświetlony zostanie ekran wprowadzania słowa kluczowego. Wprowadź słowo kluczowe wyświetlone na ekranie gotowości systemu EasyMP i kliknij przycisk OK.

Po nawiązaniu połączenia wyświetlony zostanie ekran komputera. Na ekranie komputera wyświetlany jest poniższy pasek narzędzi programu EMP NS Connection. Narzędzia dostępne na tym pasku umożliwiają obsługę projektora, wprowadzanie ustawień i rozłączanie połączenia sieciowego. Szczegółowe informacje na temat korzystania z paska narzędzi można znaleźć w sekcji „Korzystanie z paska narzędzi”.  p.21

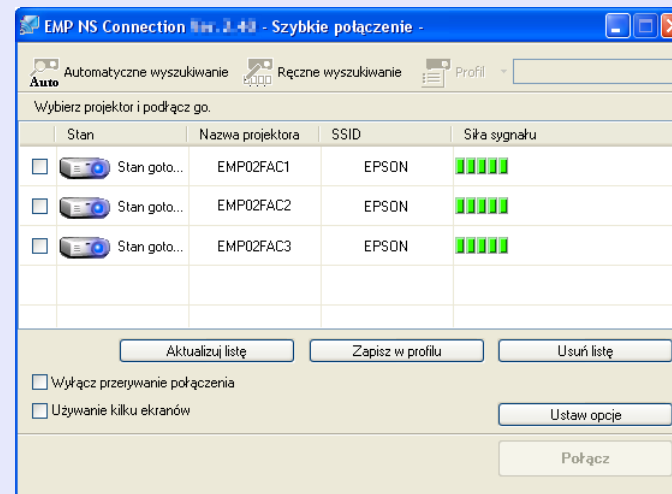


W przypadku zmiany osób prowadzących spotkanie lub podczas częstej zmiany komputerów, uruchom EMP NS Connection na komputerze, do którego chcesz podłączyć projektor. Komputer, do którego projektor jest aktualnie podłączony zostanie odłączony, a projektor połączy się z innym komputerem.

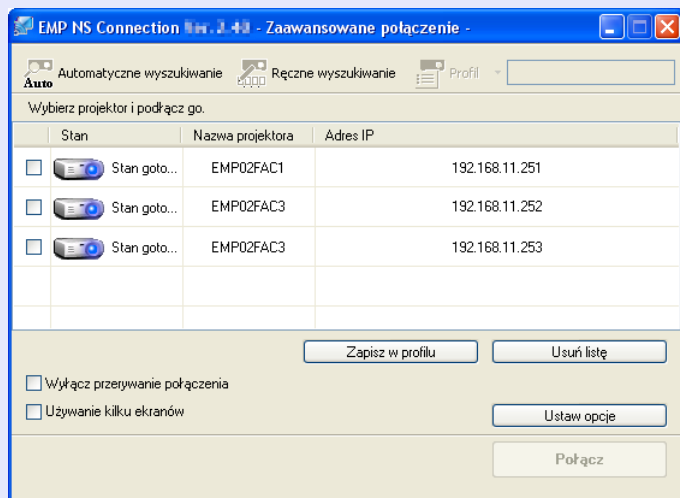
Korzystanie z ekranu połączenia

Po uruchomieniu połączenia EMP NS Connection wyświetlany jest poniższy ekran. Opis poszczególnych przycisków i elementów menu podano w tabeli poniżej ekranu.

Jeżeli system uruchamiany jest w „Trybie szybkiego połączenia”.



Jeżeli system uruchamiany jest w „Trybie zaawansowanego połączenia”.



Automatyczne wyszukiwanie

W „Trybie zaawansowanego połączenia” istnieje możliwość wyszukiwania dostępnych projektorów w sieci, do której podłączono komputer.

W „Trybie szybkiego połączenia” istnieje możliwość wyszukiwania projektorów na podstawie identyfikatora SSID.



Ręczne wyszukiwanie

W „Trybie zaawansowanego połączenia” istnieje możliwość wyszukiwania projektora na podstawie określonego adresu IP lub nazwy projektora.

W „Trybie szybkiego połączenia” istnieje możliwość wyszukiwania projektorów na podstawie identyfikatora SSID wybranego z listy.



Profil

Istnieje możliwość wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci za pomocą profilu zapisanego przy użyciu opcji „Zapisz w profilu”.

[p.42](#)

Stan

Sześć zamieszczonych niżej ikon wskazuje stan wyszukanych projektorów.



Czuwanie

Wybierz, aby nawiązać połączenie.



Zajęty

Wybierz, aby nawiązać połączenie. Kliknięcie przycisku „Połącz” powoduje odłączenie komputera, który jest w danym momencie podłączony do projektora i podłączenie komputera użytkownika.



Zajęty
(Wyłącz przerywanie połączenia)

Nie można wybrać. Podłączony jest inny komputer, w którym włączono opcję „Wyłącz przerywanie połączenia”.



Używany przez inny program

Menu konfiguracji projektora jest otwarte. Projektor można wybrać po zamknięciu menu konfiguracji i ponownym wyszukaniu.



Szukanie

Komunikat wyświetlany podczas wyszukiwania za pomocą opcji „Ręczne wyszukiwanie” lub „Profil”.



Nie znaleziono

Komunikat wyświetlany, jeśli nie jest możliwe wyszukanie projektora za pomocą funkcji „Ręczne wyszukiwanie” lub „Profil”.

W „Trybie szybkiego połączenia” można wybierać jedynie projektory o identycznym identyfikatorze SSID.

Nazwa projektora

Nazwa projektora.

Adres IP (tylko „Tryb zaawansowanego połączenia”)




Adres IP projektora.

SSID (tylko „Tryb szybkiego połączenia”)

Identyfikator SSID projektora.

Ekran (w przypadku aktywnej opcji „Używanie kilku ekranów”)

Wybór numeru ekranu. [p.37](#)

Aktualizuj listę (tyko „Tryb szybkiego połączenia”)
Aktualizacja pól „Stan” i „Siła sygnału”.
Zapisz w profilu
Zapisywanie wyników wyszukiwania projektorów w sieci jako profilu.  p.42
Usuń listę
Usunięcie wszystkich list wyników wyszukiwania.
Wyłącz przerywanie połączenia
Wybierz tę opcję, aby zapobiegać przerywaniu połączenia przez inne komputery w trakcie połączenia z wybranym projektorem.
Używanie kilku ekranów
Wybierz tę opcję w przypadku korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego. Po wybraniu tej opcji, w dolnej części ekranu wyświetlone zostaną opcje „Układ wyświetlania” i „Właściwości wyświetlania”.  p.29
Ustaw opcje
Możliwość wprowadzenia ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EMP NS Connection. Ustawienia opcjonalne, patrz  p.48
Połącz
Połączenie z projektorem wybranym z listy wyników wyszukiwania. W momencie nawiązania połączenia z projektorem wyświetlany jest pasek narzędzi.

Korzystanie z paska narzędzi.

Pasek narzędzi wyświetlany jest na ekranie komputera po uruchomieniu programu EMP NS Connection i nawiązaniu

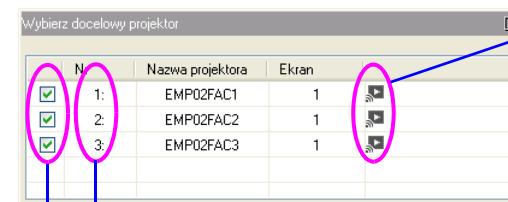
połączenia z projektorem. Za pomocą tego paska narzędzi można obsługiwać i wprowadzać ustawienia projektora.



Wybierz docelowy projektor

Kliknij, aby wybrać projektor obsługiwany za pomocą paska narzędzi w przypadku korzystania z wielu projektorów przy użyciu funkcji dystrybucji lub wyświetlania wieloekranowego. Projektory, którymi można sterować, określone są poniżej ikony. Wskaźnik „WSZ.” oznacza możliwość sterowania wszystkimi podłączonymi projektorami. Na przykład, wskaźnik „1, 3” oznacza możliwość sterowania projektorami nr 1 i 3.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy ekran.




Określa stan projektora.

 Stop

 Pokaż

 Pauza

 Tryb prezentacji

 Tryb wysyłania filmów

Określa numer przypisanego projektora. Numer ten jest numerem projektora wyświetlanym jako ikona wskazująca możliwość sterowania za pomocą paska narzędzi.

Wybierz projektor, którym chcesz sterować.



Stop

Zatrzymanie projekcji w trakcie połączenia z projektorem. W czasie przerw wyświetlany jest czarny ekran. Dźwięk nie jest zatrzymywany. Aby w trakcie zatrzymania prezentacji wstrzymać również dźwięk lub wyświetlać logo wybrane przez użytkownika, użyj funkcji Wycisz A/V.



Pokaż

Anuluje zatrzymanie lub pauzę.




Pauza

Zatrzymuje wyświetlane obrazy w trakcie połączenia z projektorem. Dźwięk nie jest zatrzymywany.




Tryb prezentacji

Każdorazowe kliknięcie tego przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie trybu prezentacji.  [p.26](#)



Sterow. projek.

W przypadku podłączenia projektora do sieci, sterowanie funkcjami projektora „Wycisz A/V”, „Przełącz źródłowy komputer” i „Przełącz źródłowe video” jest możliwe zarówno za pomocą pilota, jak i panelu sterowania projektora.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy pasek narzędzi.



Wycisz A/V

Przełącz źródłowy komputer

Przełącz źródłowe video



Wycisz A/V

Ta sama funkcja, która jest dostępna po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie.

 [Przewodnik użytkownika "Pilot"](#)



Przełącz źródłowy komputer

Źródło sygnału zmienia się z gniazda wejściowego komputera na EasyMP po każdym kliknięciu.




Przełącz źródłowe video

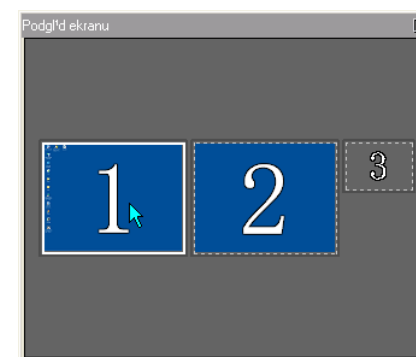
Źródło sygnału zmienia się z gniazda wejściowego S-Video na Video po każdym kliknięciu. Gniazdo wejściowe S-video nie jest dostępne w przypadku braku podłączenia za pomocą kabla.



Podgląd ekranu

Wyświetlenie podglądu wielu ekranów.

Kliknięcie przycisku  powoduje wyświetlenie podglądu ekranu z ustawieniami wprowadzonymi przez użytkownika. Kliknięcie każdego z ekranów powoduje powiększenie okna podglądu na pełny ekran.



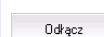
Ustaw opcje

Istnieje możliwość wyregulowania parametrów dotyczących przesyłu obrazów komputerowych.  [p.48](#)



Tryb wysyłania filmów

Umożliwia włączenie odtwarzania pliku filmowego.  [p.27](#)



Odłącz

Zakończenie połączenia z projektorem.




Siła sygnału

Opcja wyświetlana w przypadku nawiązania połączenia w „Trybie szybkiego połączenia”. W miarę zwiększania się siły sygnału rośnie liczba zapalonych wskaźników.


Przełączanie trybu wyświetlania paska narzędzi

Istnieje możliwość przełączania pomiędzy podanymi niżej trybami wyświetlania paska narzędzi. Wygląd paska pozostaje bez zmian do następnego przełączenia.

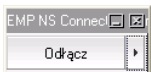
Pełne



Normalnie

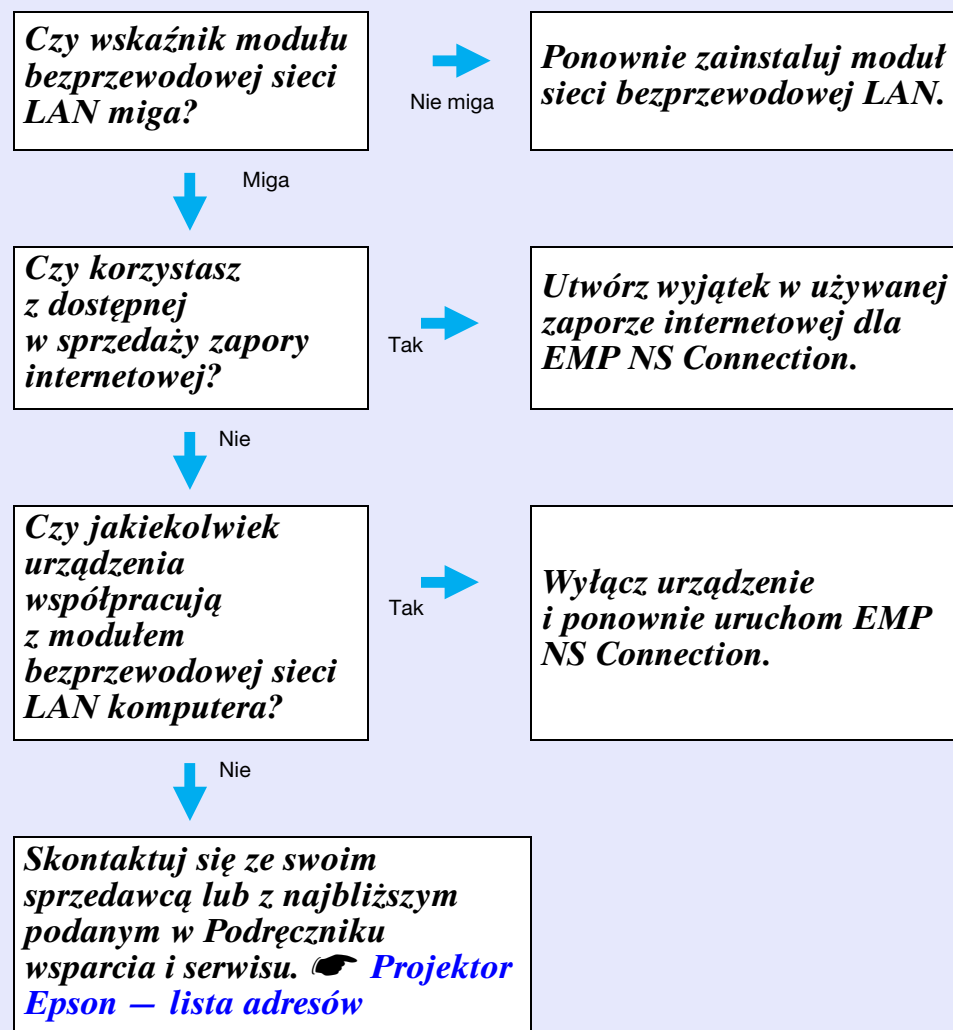


Proste



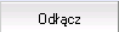
Gdy docelowy projektor nie zostanie odnaleziony

- Czynność 1. Ponownie uruchom komputer.
- Czynność 2. Sprawdź, czy w ustawieniach projektora wybrano „Tryb szybkiego połączenia”. ➡ [Przewodnik użytkownika "Menu Sieć \(tylko EB-1735W/1725\)"](#)
- Czynność 3. Jeśli po wykonaniu czynności 1 i 2 problem nie zostanie rozwiązany, sprawdź następujące punkty. (Jeśli jest on wyłączony, sprawdź następujące punkty.)



Istnieją dwie metody odłączania projektora od komputera.

Odłączenie za pomocą komputera

Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.

Odłączenie za pomocą projektora

Procedura

- 1 Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie.
- 2 Wybierz „Wyjście”, a następnie naciśnij przycisk [Enter] na pilocie.

Przydatne funkcje programu EMP NS Connection

Niniejsza sekcja zawiera opis funkcji, które mogą okazać się przydatne podczas spotkań i prezentacji, takich jak funkcja przesyłania plików z filmami bezpośrednio do projektora w celu ich odtworzenia („Tryb wysyłania filmów”) oraz funkcja umożliwiająca przesyłanie obrazów do kilku projektorów z jednego komputera („Wyświetlanie wieloekranowe”).

Projekcja wyłącznie pokazu slajdów programu PowerPoint (Tryb prezentacji) 26

Projekcja filmów z komputera (Tryb wysyłania filmów) 27




- Obsługiwane typy plików.....27
- Odtwarzanie filmu27

Funkcja wyświetlania wieloekranowego.....29

- Przykład dostosowania ekranu wirtualnego 29
- Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego 30
- Konfiguracja ekranu wirtualnego 30
 - Włączanie sterownika ekranu wirtualnego (tylko system Windows)..... 30
 - Rozmieszczenie ekranów wirtualnych 31
- Przypisywanie obrazów do projekcji..... 36
- Projekcja przeniesionego obrazu..... 37

W trybie prezentacji obrazy są wyświetlane jedynie w przypadku włączenia w komputerze pokazu slajdów programu PowerPoint. Po zatrzymaniu pokazu slajdów projektor wyświetla czarny ekran. Jest to funkcja przydatna do wyświetlania samego pokazu slajdów. Tryb ten jest zgodny z programem PowerPoint oraz Keynote dla komputerów Macintosh.

Procedura

- 1 Jeśli to konieczne, wybierz odpowiedni projektor.
 [p.21](#)
- 2 Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.
Zostaje uruchomiony tryb prezentacji.
- 3 W trybie prezentacji kliknij ponownie przycisk , aby zakończyć ten tryb.

Tryb wysyłania filmów umożliwia bezpośrednie przesyłanie plików filmowych do projektora.

Zapewnia to znacznie większą płynność projekcji filmu, niż w przypadku przesyłania go z aplikacji uruchomionej na komputerze PC.

Ponadto, ponieważ dźwięk jest przesyłany równocześnie z filmem, nie ma potrzeby połączenia komputera i projektora kablem audio.

Możesz wybrać odtwarzanie wielu wybranych plików w pętli lub w określonej sekwencji.



- **Tryb wysyłania filmów można włączyć tylko w jednym projektorze. Nie jest możliwe zastosowanie trybu wysyłania filmów w kilku projektorach.**
- **W zależności od metody i jakości połączenia, w trakcie odtwarzania mogą wystąpić przerwy i przeskoki w odtwarzaniu obrazu i dźwięku.**

Obsługiwane typy plików

W poniższej tabeli wymieniono typy plików obsługiwanych w trybie wysyłania filmów.

Typ pliku (rozszerzenie)	Kodek wideo	Kodek audio	Jakość nagrania
.mpg*	MPEG2	MPEG1 Layer1/2 Brak możliwości odtwarzania dźwięku Linear PCM i AC-3. Możliwość odtwarzania plików MPEG bez dźwięku.	Maksymalna liczba klatek na sekundę: 30 Maksymalna rozdzielczość: 720 × 576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

* Brak możliwości odtwarzania plików z rozszerzeniem „.mpeg”.

Nie istnieje możliwość odtwarzania plików z włączoną funkcją DRM (Digital Rights Management).

Odtwarzanie filmu

Procedura



Kliknij przycisk  na pasku narzędzi.

Wyświetlony zostanie ekran wyboru projektora.

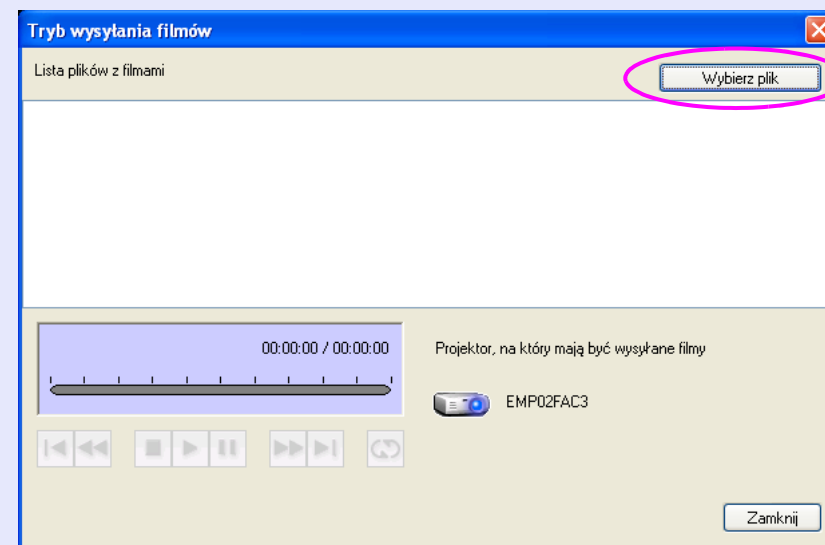


Wybierz projektor, na który ma zostać wysłany film i kliknij przycisk „OK”.

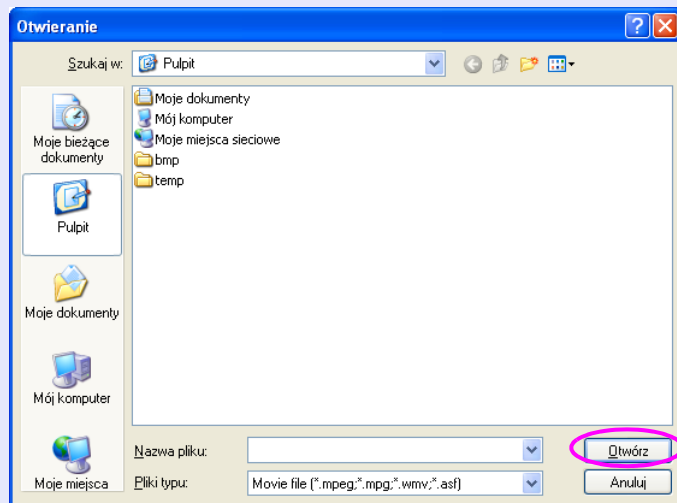
Wyświetlony zostanie ekran „Tryb wysyłania filmów”.



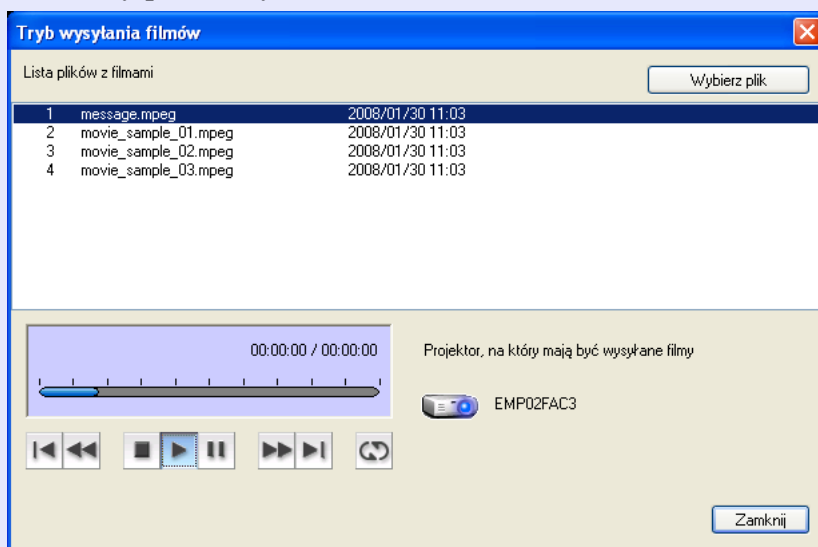
Kliknij przycisk „Wybierz plik”.



- 4** Wybierz plik z filmem, który chcesz odtwarzać, i kliknij przycisk „Otwórz”.











Ekran „Tryb wysyłania filmów” zostanie wyświetlony ponownie. Wybrane pliki są wyświetlane na liście Odtwarzane filmy. Po ponownym użyciu przycisku „Wybierz plik”, lista odtwarzanych filmów zmienia się, odzwierciedlając wybór dokonany przez użytkownika.



- 5** Przyciski funkcyjne przedstawione poniżej umożliwiają odtwarzanie filmów i zatrzymywanie ich odtwarzania.



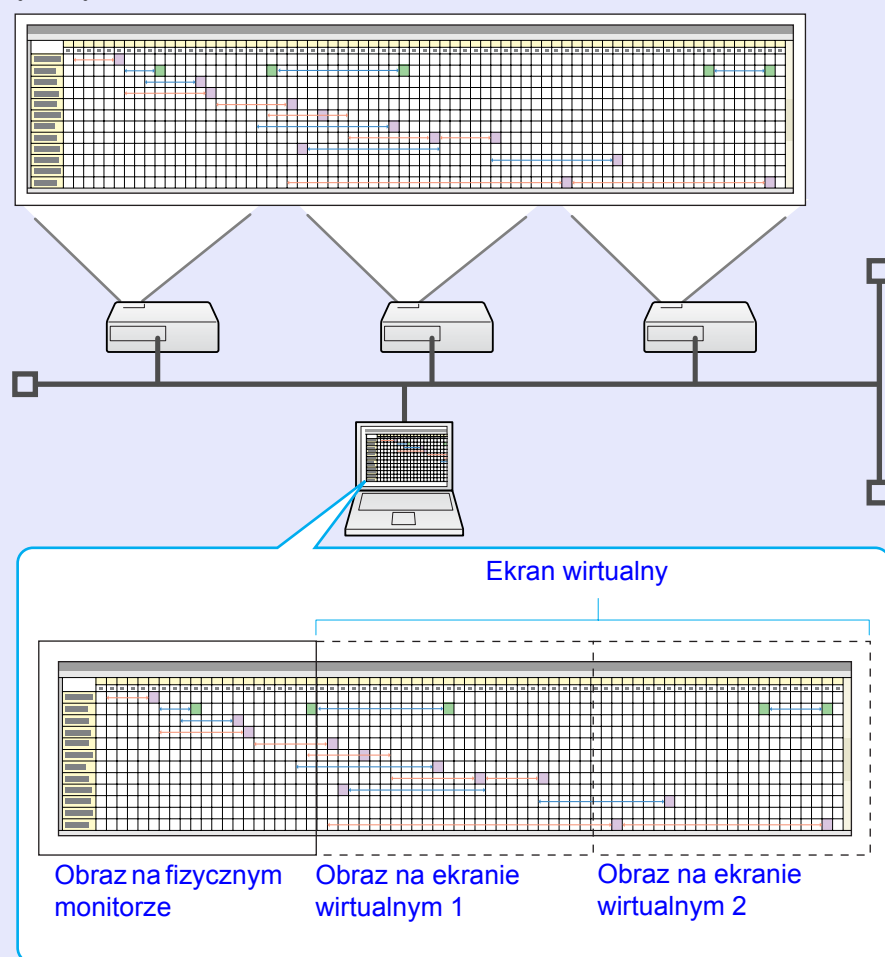
	Odtwarzanie bieżącego pliku do początku.
	Szybkie przewinięcie odtwarzanego pliku do tyłu.
	Zatrzymanie odtwarzania.
	Odtwarzanie pliku.
	Pauza.
	Szybkie przewinięcie odtwarzanego pliku do przodu.
	Odtwarzanie kolejnego pliku do początku.
	Wielokrotne odtwarzanie listy plików w ustalonej kolejności. W przypadku, gdy na liście znajduje się większa liczba plików, nie jest można wielokrotnie odtwarzać tylko wybranych plików, konieczne jest odtwarzanie całej listy.

- 6** Aby zakończyć tryb wysyłania filmów, kliknij przycisk „Zamknij”.

Tryb wyświetlania wieloekranowego umożliwia wyświetlanie różnych obrazów na kilku projektorach podłączonych do jednego komputera.

W przypadku systemu Windows istnieje możliwość konfiguracji kilku ekranów wirtualnych. Poszczególne projektory będą wyświetlać obraz z odpowiednich ekranów. Funkcja ta nie jest dostępna w przypadku systemu Windows Vista, ze względu na ograniczenia specyfikacji systemu.

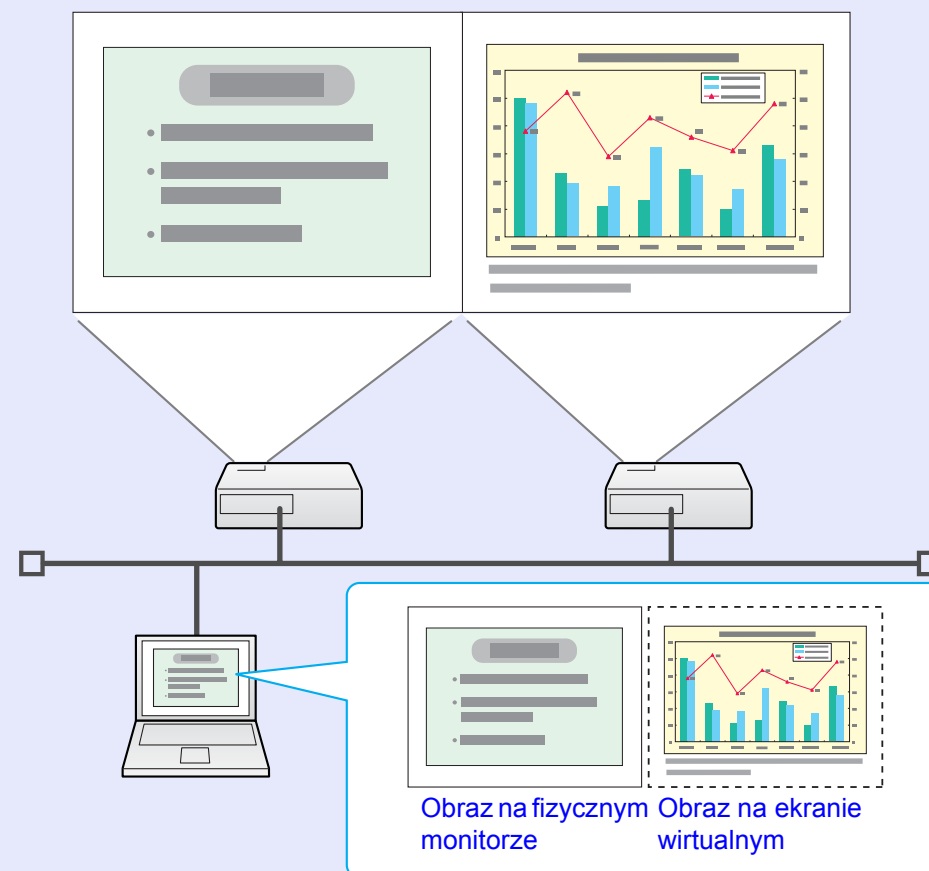
W przypadku komputerów Macintosh z funkcji wyświetlania wieloekranowego można korzystać dopiero po podłączeniu do komputera monitora zewnętrznego. Powyższe opisy dotyczące ekranów wirtualnych, w przypadku komputerów Macintosh odnoszą się do obrazów wyświetlanych na ekranach rzeczywistych monitorów.



Przykład dostosowania ekranu wirtualnego

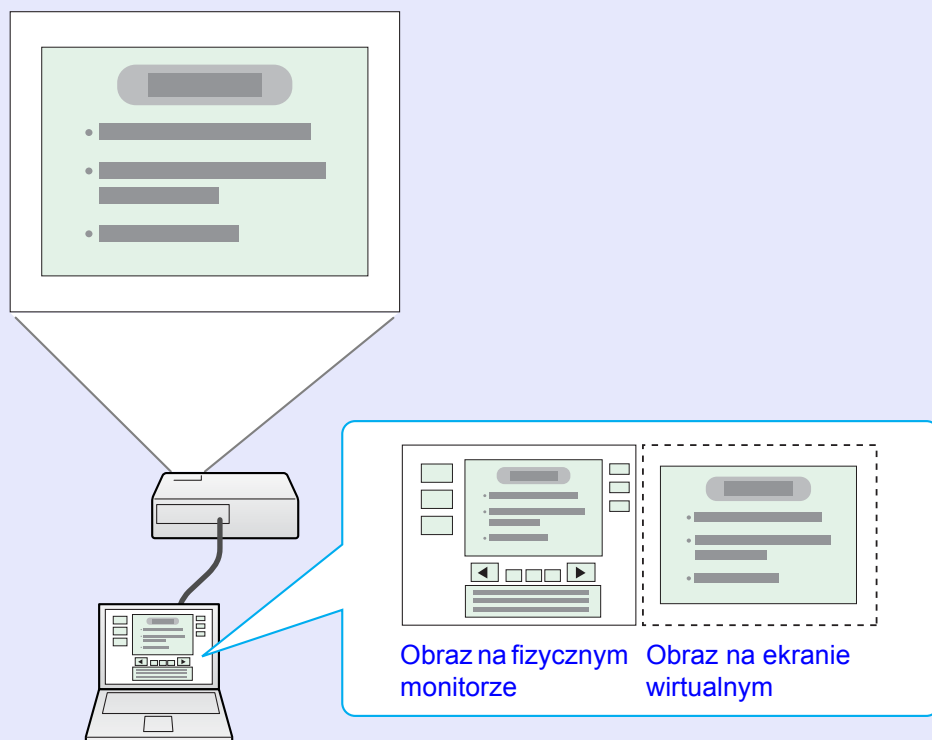
Dostosowanie ekranu wirtualnego umożliwia projekcję tylko wybranych obrazów lub kilku różnych obrazów obok siebie.

Przykład rozmieszczenia 1



Fizyczny monitor	Plik PowerPoint
Ekran wirtualny	Plik Excel

Przykład rozmieszczenia 2



Fizyczny monitor	Narzędzia prowadzącego prezentację pliku PowerPoint
Ekran wirtualny	Pokaz slajdów z wykorzystaniem programu PowerPoint

Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego

1. Konfiguracja ekranu wirtualnego
☞ p.302. Przypisywanie obrazów do projekcji
☞ p.363. Projekcja przeniesionego obrazu
☞ p.37

W środowisku Windows, jeśli to konieczne, włącz sterownik ekranu wirtualnego». Zarówno w przypadku komputerów z systemem Windows, jak i komputerów Macintosh, konieczna jest konfiguracja rozmieszczenia ekranów wirtualnych.

Otwórz plik przeznaczony do projekcji, a następnie przenieś obraz na ekran wirtualny, zgodnie z ustalonym rozmieszczeniem.

Przypisz podłączonemu do sieci projektorowi numer ekranu wirtualnego i rozpocznij projekcję.

Konfiguracja ekranu wirtualnego

Poniżej zamieszczono procedurę przypisywania obrazu z komputera za pomocą 29 page "Przykład rozmieszczenia 1".

■ Włączanie sterownika ekranu wirtualnego (tylko system Windows)

Włącz sterownik ekranu wirtualnego». Nie jest to konieczne w przypadku użytkowników opisanych poniżej. Przeprowadź procedurę rozmieszczania ekranów wirtualnych dla komputerów z systemem Windows lub komputerów Macintosh. ☞ p.31

- Użytkownicy, którzy włączyli funkcję ekranów wirtualnych podczas instalacji programu EMP NS Connection.
- Użytkownicy korzystający z komputerów Macintosh.

Procedura

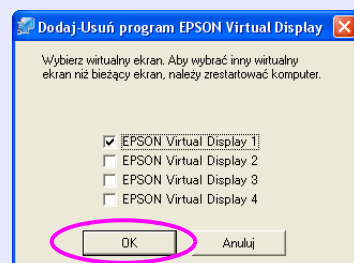
- 1** Uruchom system Windows, kliknij przycisk Start, wybierz opcję Programy (lub opcję Wszystkie programy) — Projektor EPSON — Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

Wyświetlony zostanie ekran Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

- 2** Wybierz ekran wirtualny, którego chcesz użyć.

Istnieje możliwość dodania maksymalnie czterech monitorów. W tym przypadku używany będzie jeden ekran wirtualny, zatem zaznacz tylko jeden. W przypadku korzystania na przykład z trzech projektorów, kiedy zachodzi konieczność skonfigurowania kilku ekranów wirtualnych, należy wybrać jedynie wymaganą liczbę ekranów. Istnieje możliwość wybrania dowolnego ekranu.

- 3** Kliknij przycisk „OK”.



Kliknięcie przycisku „OK” powoduje włączenie sterowników ekranów wirtualnych. W tym momencie ekran zazwyczaj miga. Poczekać na zamknięcie ekranu „Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display”.

Rozmieszczenie ekranów wirtualnych

Po uruchomieniu programu EMP NS Connection należy przeprowadzić procedurę konfiguracji ekranów wirtualnych, różną dla komputerów z systemem Windows i komputerów Macintosh. Procedury te zostały opisane poniżej w osobnych punktach. W przypadku systemu Windows należy postępować zgodnie z podaną niżej procedurą.

W przypadku komputerów Macintosh, patrz p.34.



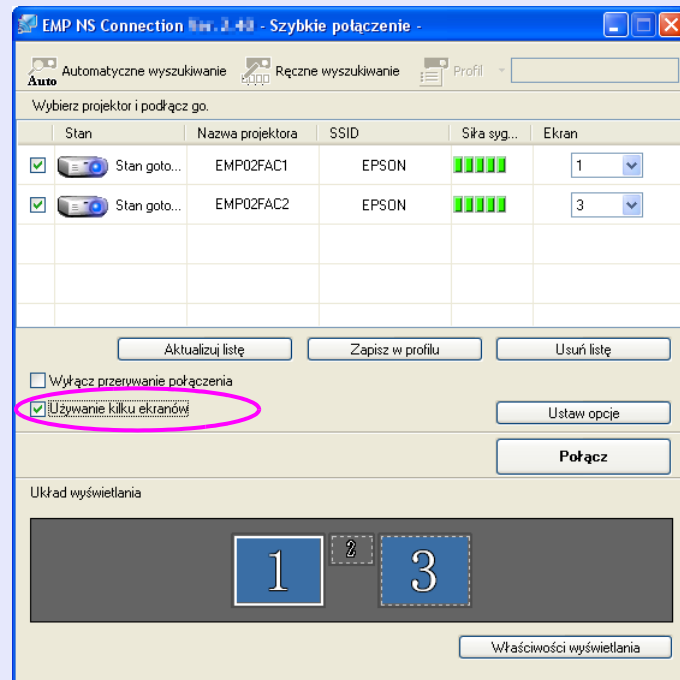
Łącząc się przez sieć WLAN przed uruchomieniem EMP NS Connection należy sprawdzić poniższe ustawienia. Jeżeli ustawienia te będą nieprawidłowe, nie będzie możliwe użycie wyświetlacza wieloekranowego.

- *identyfikator SSID dla każdego komputera i projektora musi być ten sam.*
 - *system WLAN dla komputera i kart WLAN każdego projektora musi być ten sam.*
- Identyfikator SSID i system WLAN dla projektora można zmienić z menu „Sieć” w menu konfiguracyjnym projektora. Przewodnik użytkownika "Menu Bezprzewodowa sieć LAN"*

Procedura**System Windows**

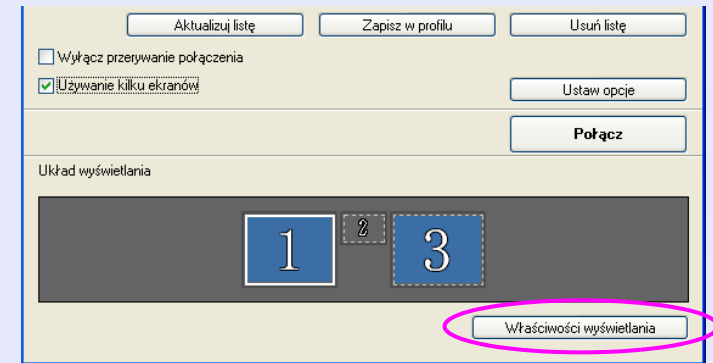
- 1** Kliknij przycisk Start i przejdź do opcji Programy (lub opcji Wszystkie programy) — Projektor EPSON — EMP NS Connection. Program EMP NS Connection zostanie uruchomiony.

2 Zaznacz pole wyboru „Używanie kilku ekranów”.



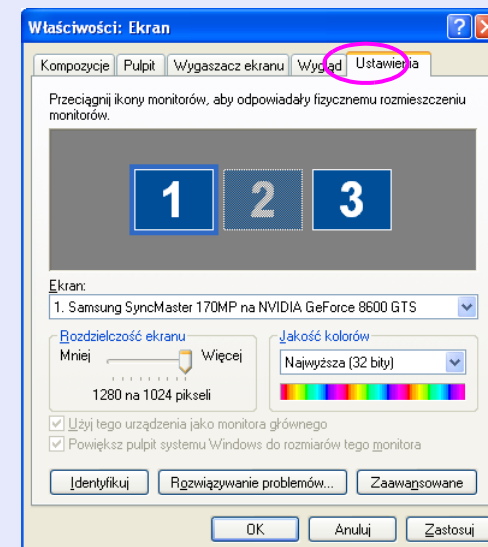
W dolnej części ekranu wyświetlone zostaną opcje „Układ wyświetlania” i „Właściwości wyświetlania”.

3 Kliknij przycisk „Właściwości wyświetlania”.



Wyświetlony zostanie ekran „Właściwości wyświetlania”.

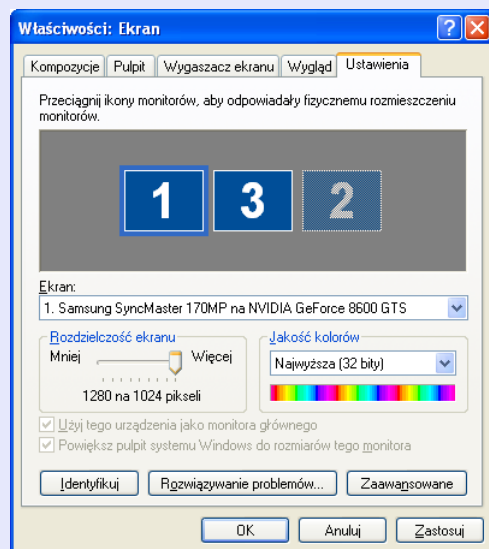
4 Kliknij kartę „Ustawienia”.



5 Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.

W tym przykładzie monitor fizyczny (1) znajduje się po lewej stronie, a monitor wirtualny (3) po prawej.

W przypadku gdy komputer ma kilka wyjść dla monitorów fizycznych, numery przypisane do ekranów wirtualnych rozpoczynają się od pierwszego wolnego numeru.



Wyświetlenie poniższej ikony monitora oznacza podłączenie ekranu wirtualnego.



6 Kliknij przycisk „OK”. Ekran „Właściwości wyświetlania” zostanie zamknięty.

Do tego momentu układ ekranów wirtualnych pozostawał stały.

Przejdź do p.36.



- *W przypadku podłączenia drugiego monitora zewnętrznego nie jest możliwa projekcja obrazu wyświetlanego na jego ekranie.*
- *W zależności od konkretnego sprzętu dodatkowy monitor zewnętrzny może mieć numer inny niż „2”. Jeśli na ekranie wyświetlana jest ikona monitora, kliknij ją i upewnij się, że typ monitora wyświetlany w polu „Ekran” jest inny niż „Secondary”.*
- *Informacje na temat „Rozdzielczości ekranu” opisano w części „Obsługiwane rozdzielczości”. p.93*

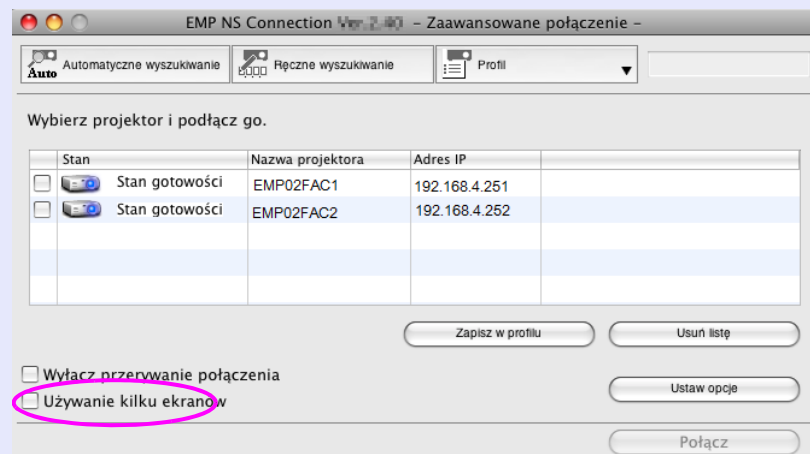
Komputery Macintosh

1 Uruchom program EMP NS Connection. Kliknij dwukrotnie folder „Programy” na dysku twardym, na którym zainstalowano program EMP NS Connection, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę EMP NS Connection. Program EMP NS Connection zostanie uruchomiony.

Wybierz opcję „Tryb zaawansowanego połączenia” i uruchom ją.

Wyświetlony zostanie ekran „Tryb zaawansowanego połączenia”.

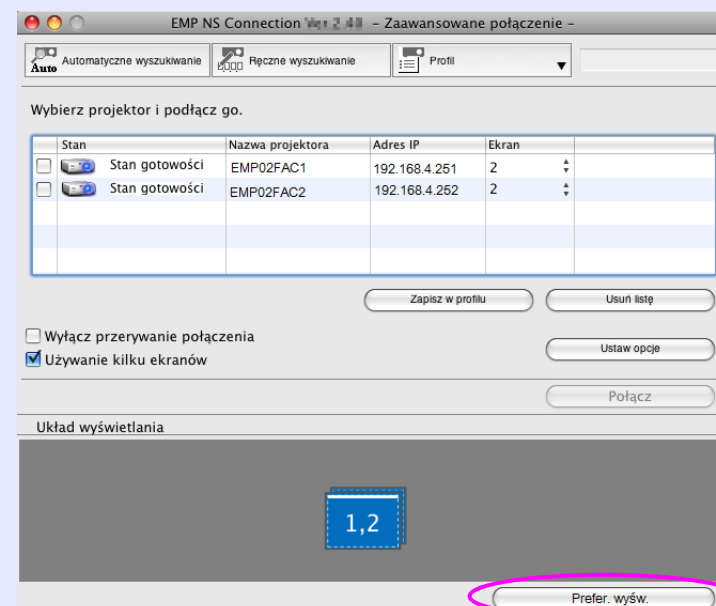
2 Zaznacz pole wyboru „Używanie kilku ekranów”.



W dolnej części ekranu wyświetlone zostaną opcje „Układ wyświetlania” i „Preferencje wyświetlania”.

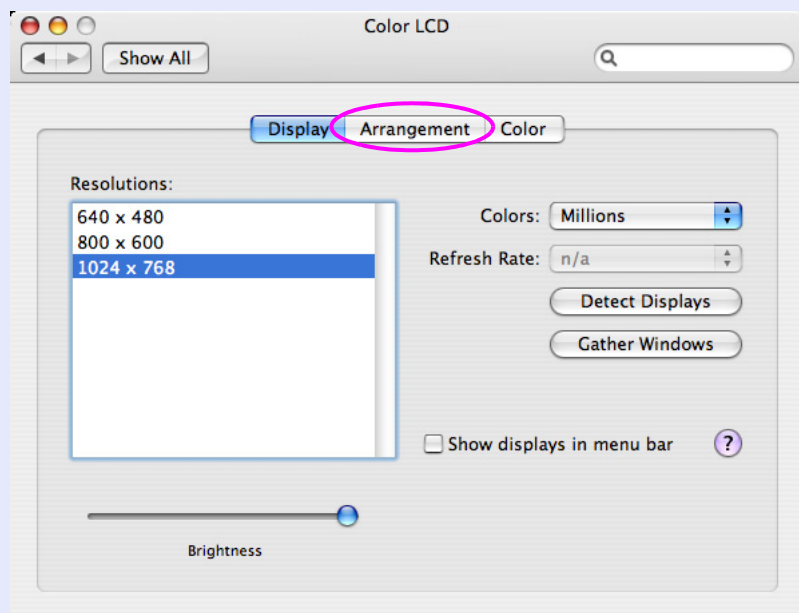
3

Kliknij przycisk „Preferencje wyświetlania”.

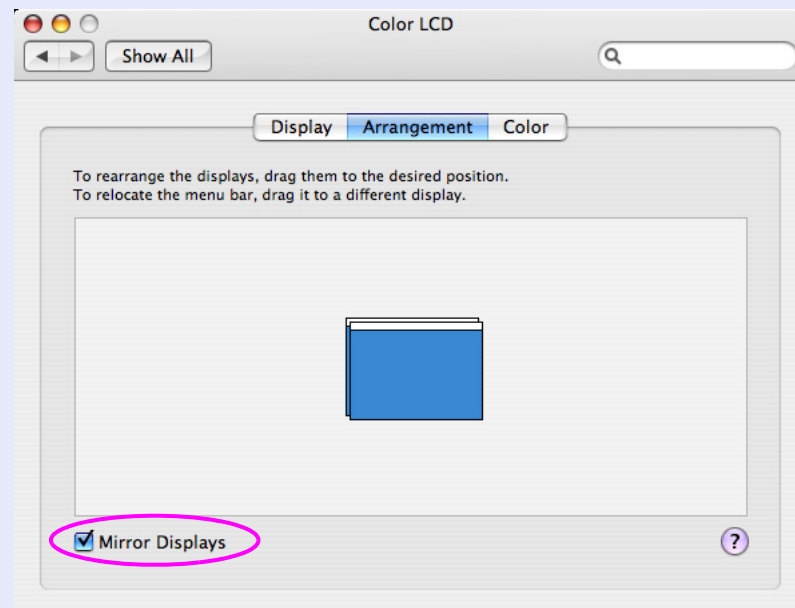


Wyświetlony zostanie ekran konfiguracji ekranu.

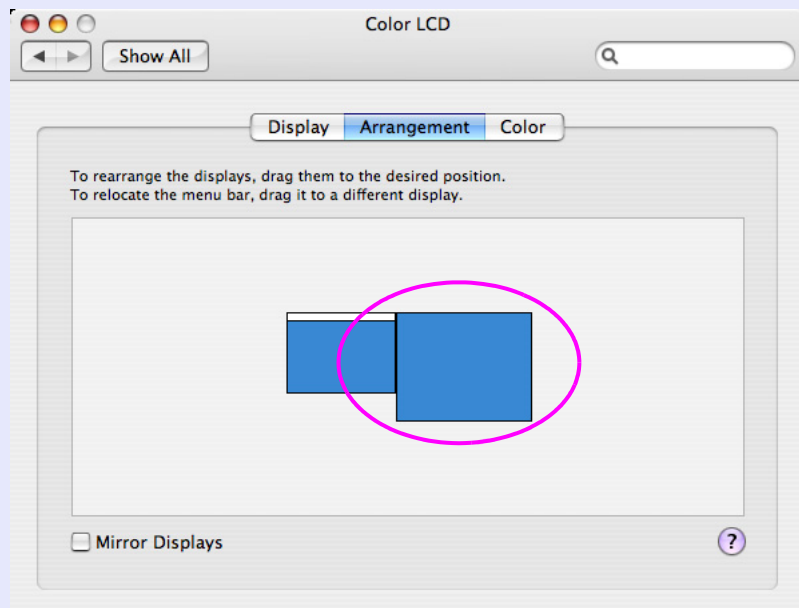
4 Kliknij opcję „Rozmieszczenie”.



5 Usuń zaznaczenie z pola wyboru „Ekrany lustrzane”.



- 6** Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.



- 7** Zamknij ekran ustawień wyświetlania.
Do tego momentu układ ekranów pozostawał stały.

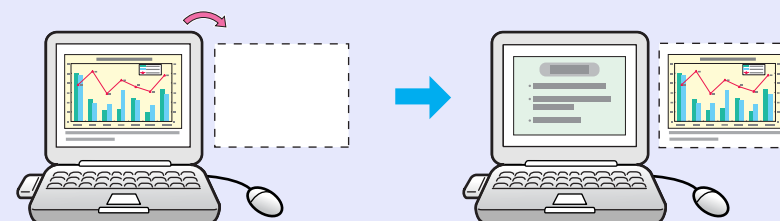
Przypisywanie obrazów do projekcji

Poniżej zamieszczono procedurę przypisywania obrazu z komputera za pomocą 29 page "Przykład rozmieszczenia 1".

Procedura

- 1** Otwórz plik przeznaczony do projekcji.
Otwórz pliki programów PowerPoint i Excel.
- 2** Przeciągnij okno na odpowiedni ekran wirtualny i umieść je w miejscu, w którym ma być wyświetlane.

Przeciągnij okno programu Excel w prawo, aż przestanie być widoczne. W wyniku tej operacji na monitorze fizycznym będzie wyświetlane okno programu PowerPoint, a okno programu Excel pojawi się na ekranie wirtualnym po prawej stronie.

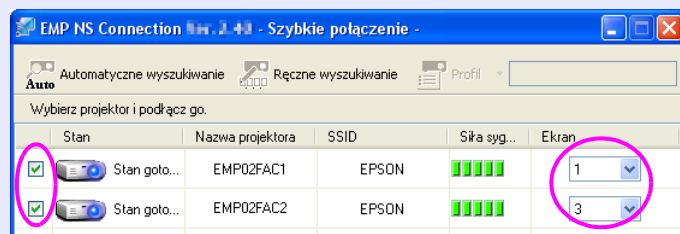


Projekcja przeniesionego obrazu

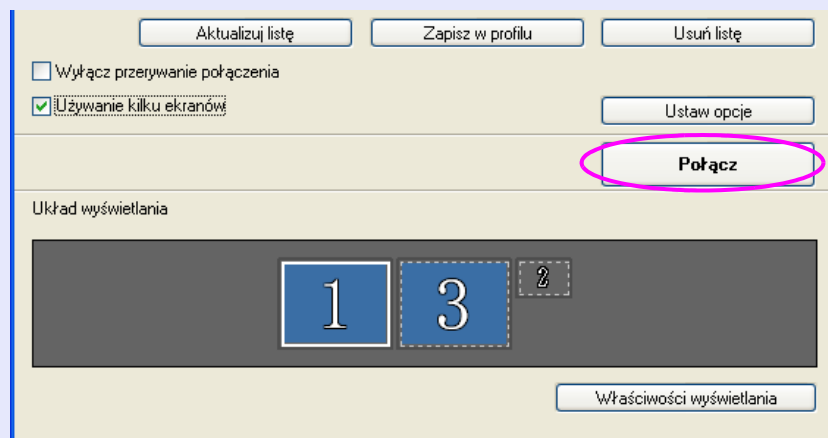
Poniżej zamieszczono procedurę przypisywania obrazu z komputera za pomocą 29 page "Przykład rozmieszczenia 1".

Procedura

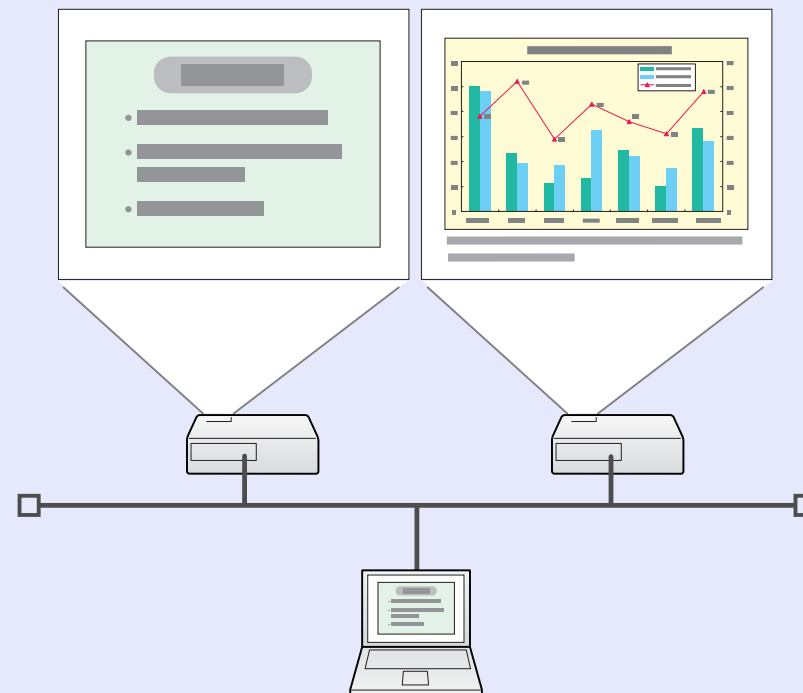
- 1 W polu „Ekran” wybierz numer ekranu wirtualnego, na który ma zostać przeniesiony obraz, a następnie określ obrazy wyświetlane za pomocą poszczególnych projektorów.



- 2 Kliknij przycisk „Połącz”.



Rozpocznie się projekcja obrazów przeniesionych na poszczególne projektory.





W środowisku Windows nie jest możliwe obejrzenie na komputerze obrazów wysłanych na ekrany wirtualne. Jeśli zaistnieje konieczność regulacji parametrów obrazu na ekranie wirtualnym, należy to wykonać w trakcie wyświetlania go na monitorze fizycznym.

Aby wykonać na ekranie wirtualnym operacje wymagające użycia myszy, należy przesunąć wskaźnik myszy w kierunku tego ekranu, tak aby wskaźnik pojawił się na nim.



Aby wyłączyć wyświetlanie wieloekranowe, kliknij przycisk „Odłącz” na pasku narzędzi.



- *W środowisku Windows, jeśli sterownik ekranu wirtualnego ustawiono tak, że można przesuwając wskaźnik myszy poza granice ekranu, czasami wskaźnik może zniknąć z pola widzenia użytkownika. W przypadku, gdy ekran wirtualny nie jest używany, usuń zaznaczenie z pola wyboru obok ekranu w oknie „Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display”. Zapobiegnie to przesuwaniu wskaźnika myszy poza granice ekranu. Aby ponownie skorzystać z wyświetlania wieloekranowego, zaznacz ponownie pole wyboru obok odpowiedniego ekranu w oknie „Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display”. Aby usunąć zaznaczenie z pola wyboru, patrz  p.30*
- *Istnieje możliwość dostosowania odcieni kolorów poszczególnych projektorów.*
* **Przewodnik użytkownika "Korygowanie kolorów na wielu projektorach (Regulacja kolorów wyświetlania wieloekranowego)"***

Łączenie się z projektorem w innej podsieci

Niniejszy rozdział zawiera opis podłączania komputera do projektora znajdującego się w innej podsieci za pomocą kablowej sieci LAN lub punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN w istniejącej sieci.

Łączenie się z projektorem w innej podsieci ... 40

Wyszukiwanie przez określenie adresu IP i nazwy projektora (tylko w „Trybie zaawansowanego połączenia”) 41

Wyszukiwanie przy użyciu profilu..... 42

- Tworzenie profilu42
- Wyszukiwanie przez określenie profilu44
- Zarządzanie profilem45

Domyślnie w aplikacji wyszukiwane są jedynie te projektory, które znajdują się w tej samej podsieci co komputer. W związku z tym procedura wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci nie zwraca projektorów podłączonych do innej podsieci.

Istnieje jednak możliwość odszukania projektora znajdującego się w innej podsieci i połączenia się z nim. Należy w tym celu wykonać opisane niżej czynności.

- Podaj adres IP lub nazwę projektora i rozpocznij wyszukiwanie. Adres IP można wprowadzić bezpośrednio. Ponadto, jeśli nazwa podłączonego serwera została zarejestrowana w serwerze DNS, wyszukiwanie można przeprowadzić poprzez wprowadzenie tej nazwy. ➡ p.41
- Przeprowadzanie wyszukiwania na podstawie profilu. Po wyszukaniu projektora podłączonego do innej podsieci przez określenie adresu IP lub nazwy projektora istnieje możliwość zapisania wyniku wyszukiwania jako profilu o łatwej do zapamiętania nazwie, a następnie wykorzystania tego profilu w przypadku

konieczności ponownego wyszukania projektora podłączonego do innej podsieci. ➡ p.42



Poniżej opisano możliwe przyczyny niepowodzenia operacji wyszukiwania projektora. Należy pojąć odpowiednie działania, zależne od przyczyny niepowodzenia.

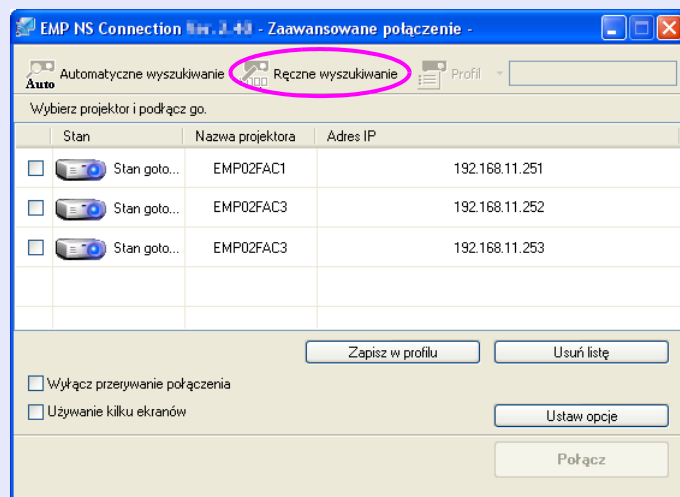
Dotyczy systemów Windows i systemów w komputerach Macintosh:

- ***Słaby sygnał bezprzewodowej sieci LAN lub jego brak. Sprawdź potencjalne źródła zakłóceń sygnału. W przypadku zainstalowania w projektorze dostarczanego z zestawem modułu bezprzewodowej sieci LAN i podłączenia komputera Macintosh do bezprzewodowej sieci LAN***
- ***Nie wybrano ustawienia „AirPort: On” lub nie wybrano odpowiedniego punktu dostępowego. Sprawdź, czy dla opcji AirPort wybrano ustawienie „On”. Sprawdź także, czy wybrano odpowiedni punkt dostępu.***

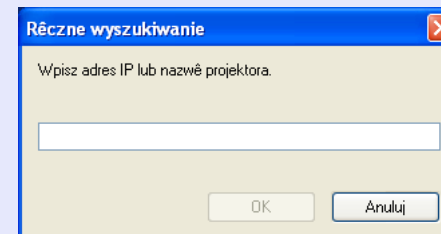
W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, użyte zostały zrzuty ekranowe pochodzące z systemu Windows. Podobne ekrany są także podawane w opisach dotyczących komputerów Macintosh.

Procedura

- 1 Kliknij przycisk „Profil” na ekranie wyboru projektora programu EMP NS Connection.




- 2 Wprowadź adres IP lub nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć i kliknij przycisk „OK”.



Wyniki wyszukiwania są wyświetlane na ekranie wyboru projektora programu EMP NS Connection.

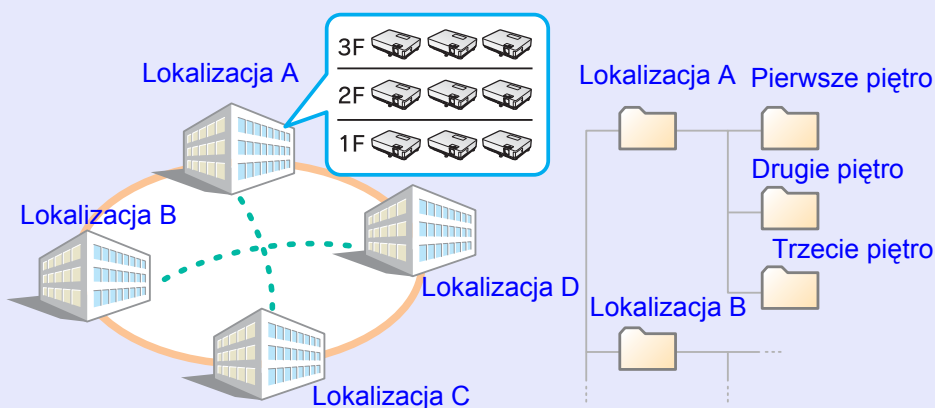
Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk „Połącz”, aby nawiązać połączenie.

Jeśli projektor ten będzie używany regularnie, zapisz wyniki wyszukiwania jako profil, co wyeliminuje konieczność określania szczegółowych danych przy następnych wyszukiwaniach.  p.42



W przypadku korzystania z opcji „Ręczne wyszukiwanie” w trybie „Tryb szybkiego połączenia” istnieje możliwość określenia identyfikatora SSID. W przypadku dużej liczby projektorów podanie identyfikatora SSID umożliwia zawężenie wyników wyszukiwania.

Wyniki wyszukiwania często używanego projektora można zapisać jako profil. „Profil” to plik zawierający wszystkie informacje odnoszące się do danego projektora, takie jak jego nazwa, adres IP i identyfikator SSID. W przypadku określenia profilu przy następnym wyszukiwaniu projektora, zostanie ono przeprowadzone za pomocą zapisanego adresu IP i nazwy projektora. Przykładowo, wyszukanie projektora można przyspieszyć tworząc grupę profili dla poszczególnych lokalizacji, w których skonfigurowano projektory i zarządzając nimi przy pomocy folderów.



Niniejsza sekcja zawiera opis metody tworzenia i edycji profili.

Tworzenie profilu

Tworzenie profili odbywa się przez zapisanie wyników wyszukiwania.

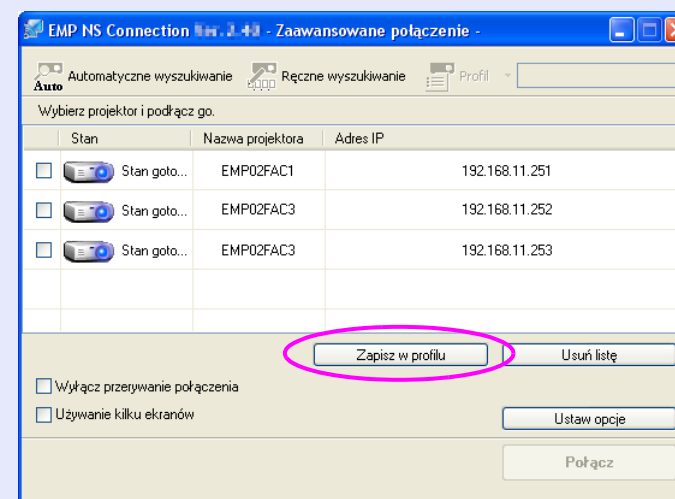
Szczegółowe informacje na temat edycji uprzednio zapisanego profilu, patrz „Zarządzanie profilem”. ➡ p.45

Szczegółowe informacje na temat wyszukiwania projektora podłączonego do innej podsiatki, patrz „Wyszukiwanie przez określenie adresu IP i nazwy projektora (tylko w „Trybie zaawansowanego połączenia”)”. ➡ p.41

Procedura



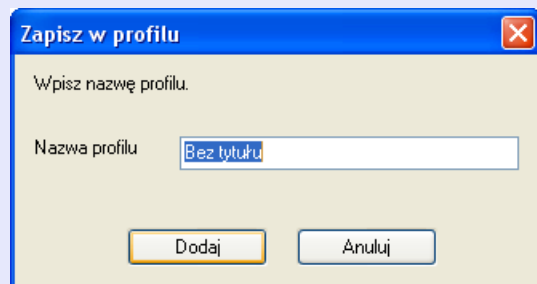
Po wyświetleniu projektora na ekranie wyboru projektora w programie EMP NS Connection kliknij przycisk „Zapisz w profilu”.



Wyświetlony zostanie ekran „Zapisz w profilu”.

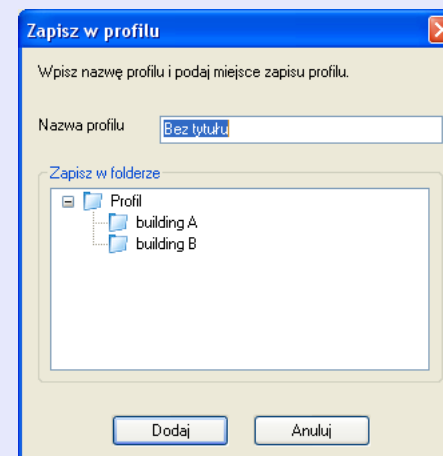
2

Wprowadź nazwę profilu i kliknij przycisk „Dodaj”.



Dane projektora zostaną zapisane w profilu. Jeśli dany profil został już wcześniej zapisany, zostanie wyświetlony komunikat z pytaniem, czy użytkownik wyraża zgodę na nadpisanie profilu. Aby zapisać profil pod inną nazwą, wybierz opcję „Zapisz jako”. W przypadku utworzenia folderu dla profilu wyświetlane są następujące ekrany. Po wprowadzeniu nazwy profilu i wybraniu lokalizacji pliku kliknij przycisk „Dodaj”.

System Windows



Komputery Macintosh



Szczegółowe informacje na temat tworzenia folderu dla profilu, patrz „Zarządzanie profilem”. ➡ p.45

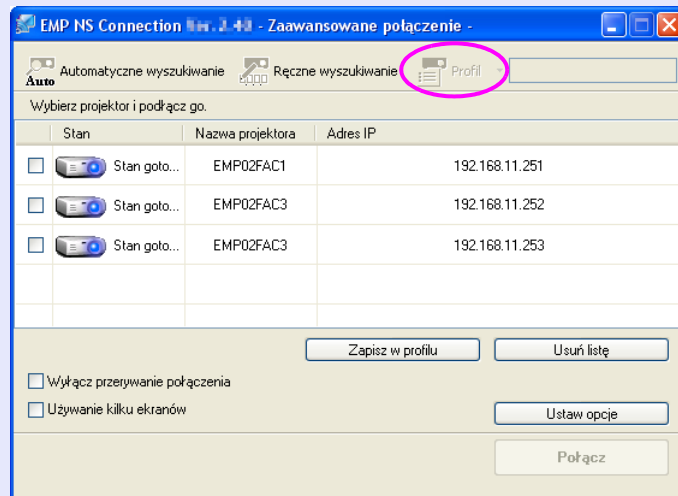
Wyszukiwanie przez określenie profilu

Istnieje możliwość wyszukania projektora poprzez wybranie utworzonego wcześniej profilu.

Procedura

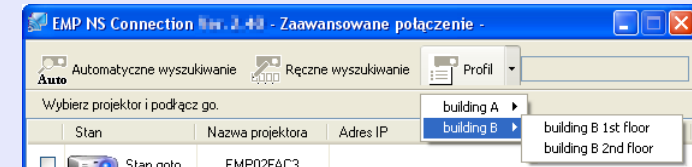
1 Kliknij przycisk „Profil” na ekranie wyboru projektora programu EMP NS Connection.

Jeśli nie zarejestrowano żadnego profilu, nie jest możliwe wybranie opcji „Profil”.



2

Z wyświetlonego menu wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć.



Wyniki wyszukiwania są wyświetlane na ekranie wyboru projektora programu EMP NS Connection.

Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk „Połącz”, aby nawiązać połączenie.

Zarządzanie profilem

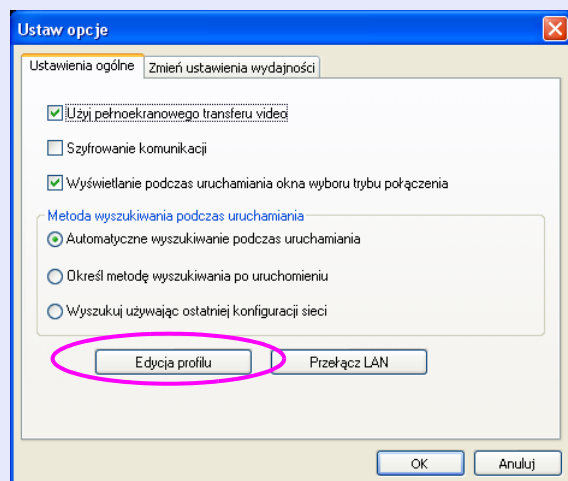
Istnieje możliwość zmiany nazwy i struktury hierarchicznej profilu.

Procedura

1 Kliknij przycisk „Ustaw opcje” na ekranie głównym programu EMP NS Connection.

Wyświetlony zostanie ekran „Ustaw opcje”.

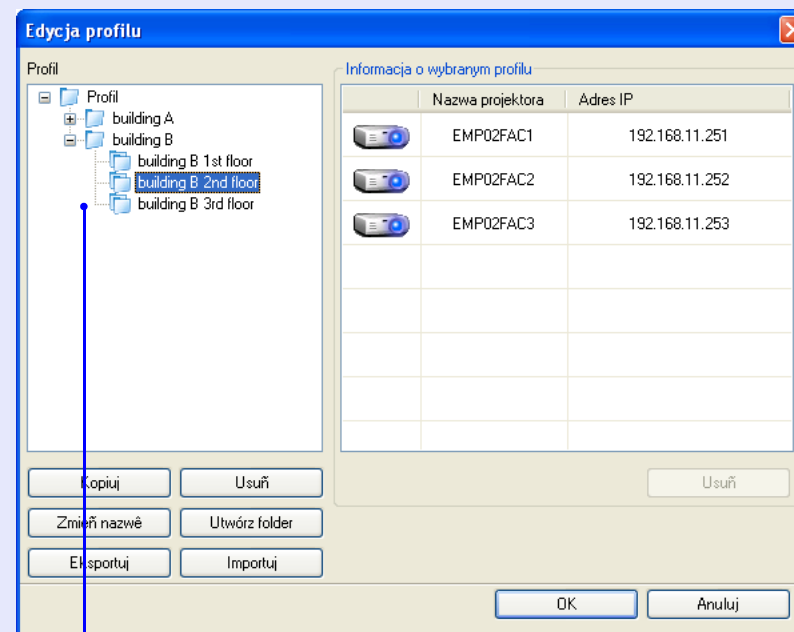
2 Kliknij przycisk „Edycja profilu”.



Wyświetlony zostanie ekran „Edycja profilu”.

3

Edytuj informacje zapisane w profilu.



 : Oznacza folder.

 : Oznacza profil.

Profil	
Element	Funkcja
Profil	Istnieje możliwość wyświetlenia zarejestrowanego profilu. Profilami można zarządzać przez tworzenie folderów. Istnieje możliwość zmiany kolejności profili i folderów poprzez ich przeciąganie i upuszczanie.
Kopiuj	Istnieje możliwość kopiowania profili. Skopiowany profil jest zapisywany w tym samym folderze co oryginał, pod tą samą nazwą.
Usuń	Istnieje możliwość usunięcia profilu i folderu.
Zmień nazwę	Istnieje możliwość wyświetlenia okna dialogowego zmiany nazwy i zmiany nazwy folderu profilu. W oknie dialogowym zmiany nazwy można wprowadzić maksymalnie 32 znaki.
Utwórz folder	Istnieje możliwość utworzenia nowego folderu.
Eksportuj	Istnieje możliwość eksportowania profili, a także ich importowania i korzystania z profili zaimportowanych.
Importuj	Funkcja wykorzystywana w przypadku konieczności odczytu i wykorzystania wyeksportowanego profilu.
Informacja o wybranym profilu	
Element	Funkcja
Nazwa projektora Adres IP	Istnieje możliwość wyświetlenia danych projektora zapisanych w profilu.
Usuń	Istnieje możliwość usunięcia danych wybranego projektora. Usunięcie wszystkich danych projektora spowoduje usunięcie całego profilu.

**Kliknij przycisk „OK”.**

Spowoduje to zapisanie wprowadzonych zmian i zamknięcie ekranu „Edycja profilu”.



Konfiguracja działania programu EMP NS Connection

Możliwość wprowadzenia ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EMP NS Connection.

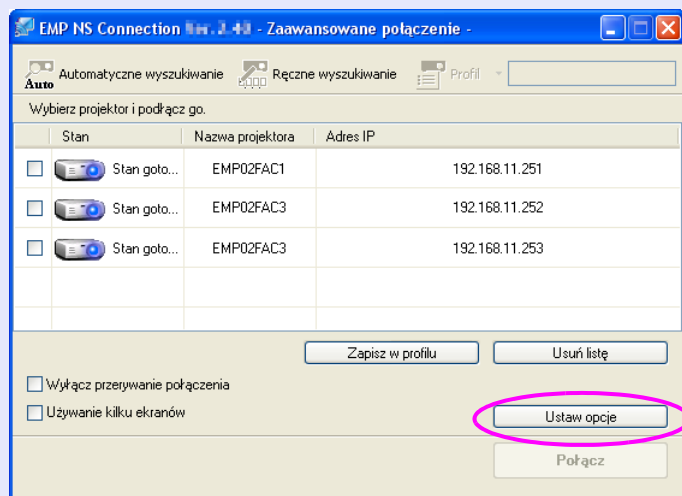
Opcja Ustaw opcje 48

- **Karta Ustawienia ogólne48**
- **Karta Zmień ustawienia wydajności49**

Możliwość wprowadzenia ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EMP NS Connection.
Ustawienia opcji są dostępne na głównym ekranie programu EMP NS Connection.

Procedura

1 Kliknij przycisk „Ustaw opcje” na ekranie głównym programu EMP NS Connection.

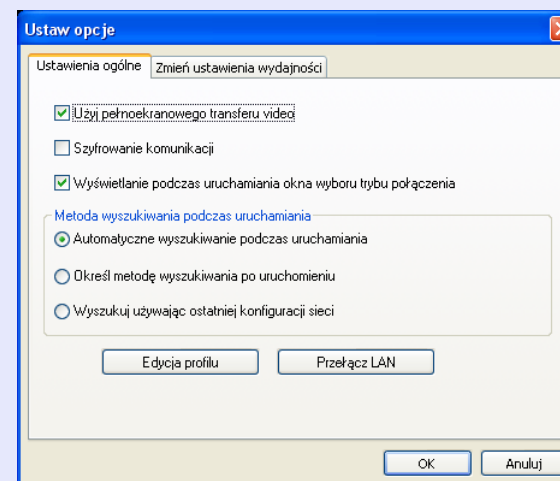


Wyświetlony zostanie ekran „Ustaw opcje”.


2 Ustaw poszczególne elementy.

W następnym etapie potwierdź ustawienia elementów. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknij przycisk „OK”, aby zamknąć ekran „Ustaw opcje”.

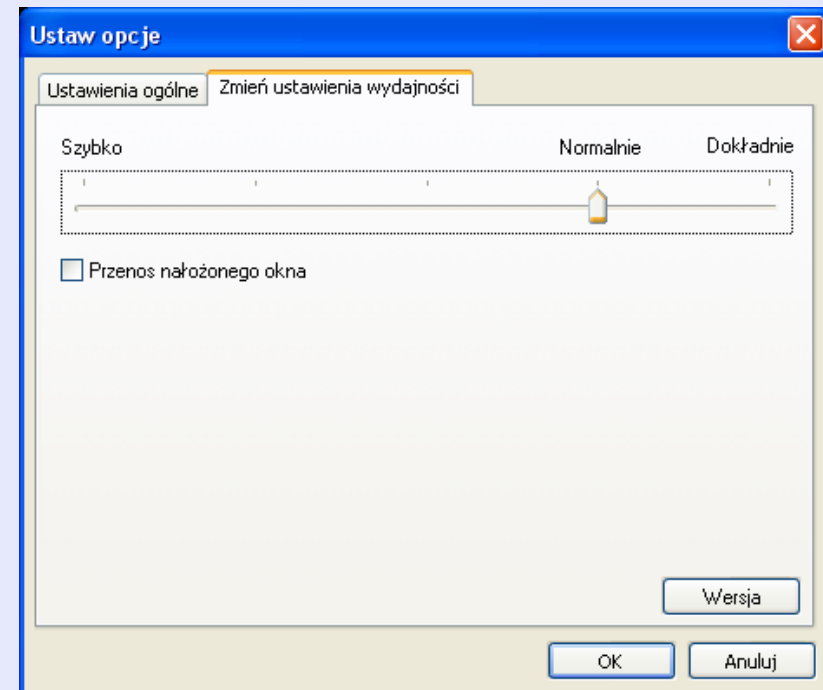
Karta Ustawienia ogólne



Użyj pełnoekranowego transferu video	Tylko system Windows (poza Windows Vista) Zaznacz to pole wyboru, jeśli chcesz wyświetlać filmy programu Windows Media Player na pełnym ekranie. Jednakże usuń zaznaczenie tego pola, jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie.
Szyfrowanie komunikacji	Wybierz tę opcję, aby szyfrować przesyłane dane. Dane takie nie mogą zostać odkodowane nawet w przypadku ich przejęcia. W przypadku korzystania z trybu „Tryb szybkiego połączenia” to pole wyboru powinno być zawsze zaznaczone.
Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia	Umożliwia określenie, czy przy uruchamianiu programu EMP NS Connection powinien być wyświetlany ekran „Tryb szybkiego połączenia”/ „Tryb zaawansowanego połączenia”. Usuń zaznaczenie tego pola wyboru, jeśli regularnie używasz jednego z tych trybów.

Metoda wyszukiwania podczas uruchamiania	Wybór jednej z poniższych metod wyszukiwania projektorów przy uruchamianiu programu EMP NS Connection. „Automatyczne wyszukiwanie podczas uruchamiania” Określ metodę wyszukiwania po uruchomieniu” Wyszukuj używając ostatniej konfiguracji sieci”
Edycja profilu	Wyświetlone zostanie okno dialogowe „Edycja profilu”.  p.45
Przełącz LAN	Tylko system Windows Wyświetlone zostanie okno dialogowe przełączania karty sieciowej. Okno to jest używane w przypadku konieczności przełączenia karty sieciowej używanej do wyszukiwania projektorów, jeśli komputer jest wyposażony w kilka kart sieciowych. Domyślnie wyszukiwanie jest przeprowadzane przy użyciu wszystkich kart sieciowych. Jeśli wyszukiwanie jest przeprowadzane zawsze w kablowej sieci LAN, wybierz kartę kablowej sieci LAN.

Karta Zmień ustawienia wydajności



Suwak zmian ustawień wydajności	Dostępne ustawienia wydajności to „Szybko”, „Normalnie” i „Dokładnie”. Jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie, wybierz opcję „Szybko”.
Przenos nałożonego okna	Tylko system Windows Umożliwia określenie, czy nałożone okna powinny być przenoszone. Nałożone okna są używane w przypadku gdy treści takie, jak komunikaty wyświetlane przez komputer nie są wyświetlane przez projektor. Zaznacz to pole wyboru, aby zawartość okien nałożonych była wyświetlana w projektorze.



Kliknięcie przycisku  na pasku narzędzi powoduje wyświetlenie jedynie karty Zmień ustawienia wydajności.

Wykorzystanie komputera do konfiguracji, monitorowania i sterowania projektorami

Niniejszy rozdział zawiera opis metody wykorzystania komputera podłączonego do sieci do zmiany ustawień projektorów i sterowania nimi.

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki

WWW (sterowanie przez WWW) 52

- Wyświetlanie sterowania przez WWW52

- Wprowadzanie adresu IP projektora.....52

- Konfiguracja projektora52

- Elementy menu konfiguracyjnego, których nie można
ustawić przy użyciu przeglądarki WWW52

Wykorzystanie funkcji Powiadom.

o poczcie do zgłaszania problemów 54

Zarządzanie przy użyciu SNMP 55

Istnieje możliwość skonfigurowania i sterowania projektorem za pomocą przeglądarki WWW na komputerze podłączonym do projektora za pośrednictwem sieci. W przypadku skorzystania z tej funkcji operacje konfiguracji i kontroli mogą być przeprowadzane zdalnie. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.

Należy korzystać z przeglądarki Microsoft Internet Explorer 6.0 lub nowszej. W przypadku korzystania z systemu Mac OS możliwe jest także zastosowanie przeglądarki Safari.

Jednakże w przypadku korzystania z przeglądarki Safari w systemie Mac OS 10.2.8 niektóre przełączniki sterujące mogą nie być wyświetlane poprawnie.



Konfiguracja i sterowanie przy użyciu przeglądarki WWW są możliwe w przypadku wybrania opcji „Sieć włączona” z menu „Zaawansow.” menu konfiguracyjnego projektora, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (z wyłączonym zasilaniem).

Wyświetlanie sterowania przez WWW

Aby wyświetlić elementy sterowania przez WWW, należy skorzystać z następującej procedury.



Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów sterowania przez WWW nie jest możliwe. Aby skorzystać z opcji sterowania przez WWW należy wprowadzić ustawienia połączenia sieciowego omijające serwer proxy.

Wprowadzanie adresu IP projektora

Elementy sterowania przez WWW można wprowadzić określając adres IP projektora „Tryb zaawansowanego połączenia”, w poniższy sposób.

Procedura



Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.



Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz [Enter] na klawiaturze.

Wyświetlone zostaną elementy sterowania przez WWW. Gdy w menu „Sieć”, do którego dostęp uzyskuje się z menu konfiguracji projektora, pojawi się „Hasło kontroli sieci”, wprowadź „Zabezpieczenia” oraz „Hasło”. Jako „Zabezpieczenia” wprowadź „EPSONWEB”

Konfiguracja projektora

Istnieje możliwość ustawienia elementów ustawianych zazwyczaj w menu konfiguracyjnym projektora. Ustawienia elementów są odzwierciedlane w menu konfiguracyjnym.

Elementy menu konfiguracyjnego, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki WWW

Istnieje możliwość ustawienia wszystkich elementów menu konfiguracyjnego za wyjątkiem poniższych.

- „Ustawienia” — „Kształt wskaźnika”
- „Ustawienia” — „Przycisk użytkownika”
- Rejestracja logo użytkownika przy użyciu opcji „Zaawansow.” — „Logo użytkownika”
- „Zaawansow.” — „Działanie” — „Tryb dużej wysokości”
- „Zaawansow.” — „Link21L”, „Język”
- „Zerowanie” — „Zerowanie całkowite”, „Zerowanie czasu lampy”

Elementy dostępne w poszczególnych menu są zgodne z elementami menu konfiguracyjnego projektora.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Lista funkcji", Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)

Nie jest wyświetlana opcja „Adres MAC”.

Ustawienie opcji Powiadom. o poczcie w menu konfiguracyjnym procesora umożliwia przesyłanie komunikatów z powiadomieniami na określone adresy e-mail w przypadku wystąpienia problemu lub konieczności wysłania ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ *Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)", „Menu Poczta”*



- *Istnieje możliwość określenia maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.*
- *W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.*
- *Monitorowanie projektorów jest możliwe w przypadku wybrania opcji „Sieć włączona” z menu „Zaawansow.” menu konfiguracyjnego projektora, nawet jeśli projektor znajduje się w trybie gotowości (z wyłączonym zasilaniem).*

Ustawienie opcji SNMP w menu konfiguracyjnym procesora umożliwia przesyłanie komunikatów z powiadomieniami na określone adresy e-mail w przypadku wystąpienia problemu lub konieczności wysłania ostrzeżenia. Jest to funkcja przydatna w przypadku centralnego sterowania projektorami znajdującymi się w różnych lokalizacjach.

☛ *Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)", „Menu Inne”*



- *Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.*
- *Do monitorowania projektorów funkcja SNMP wymaga zainstalowania w komputerze programu SNMP Manager.*
- *Funkcji zarządzania za pomocą SNMP nie można użyć w przypadku korzystania z bezprzewodowej sieci LAN w trybie „Tryb szybkiego połączenia”.*
- *Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.*

Prezentacje przy użyciu programu PC Free

Niniejszy rozdział opisuje metody wyświetlania obrazów i filmów zapisanych w urządzeniach USB oraz scenariuszy wykonanych w programie EMP SlideMaker2 bezpośrednio przy użyciu programu PC Free.

Pliki, które można wyświetlić przy użyciu programu PC Free i ich zapisywanie 57

- **Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu programu PC Free57**
- **Przykłady pracy z programem PC Free59**
 - Wyświetlanie obrazów i filmów zapisanych w urządzeniu USB59
 - Wyświetlanie pokazu slajdów PowerPoint bez łączenia się z komputerem59

Podstawowe operacje w programie PC Free ... 60

- **Uruchamianie i zamykanie programu PC Free60**
 - Uruchamianie programu PC Free60
 - Zamykanie programu PC Free62
- **Podstawowe operacje w programie PC Free63**
- **Obracanie obrazu64**

Wyświetlanie scenariuszy65

- **Tworzenie i edycja scenariuszy 65**
 - Podstawy edycji scenariuszy 65
- **Odtwarzanie scenariuszy 66**
- **Operacje podczas prezentacji..... 67**

Wyświetlanie obrazów i plików filmowych68

- **Wyświetlanie obrazów/filmów 68**
- **Wyświetlanie wszystkich obrazów i filmów w folderze w kolejności (pokaz slajdów) 69**

Określanie warunków wyświetlania obrazów i filmów oraz trybu operacji.....70

Program PC Free umożliwia wyświetlanie plików bezpośrednio z aparatów cyfrowych i pamięci USB podłączonych do projektora.



W niektórych przypadkach niemożliwe może okazać się korzystanie z urządzeń USB wyposażonych w zabezpieczenia.

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu programu PC Free

Typ	Typ pliku (Rozszerzenie)	Uwagi
Plik scenariusza	.sit	Pliki scenariuszy utworzone za pomocą programu SlideMaker2. Aby utworzyć scenariusze, patrz p.65 . W trakcie tworzenia scenariusza można także dodać do niego plik dźwiękowy (.wav), odtwarzany w tle. Dołączony program EMP SlideMaker umożliwia ponadto odtwarzanie scenariusz utworzonych dla innych projektorów.
Obraz	.bmp	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1024 × 768.
	.gif	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1024 × 768.

Typ	Typ pliku (Rozszerzenie)	Uwagi
	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. • Pliki w trybie koloru CMYK • Pliki progresywne • Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 4608 × 3072. • Pliki o rozszerzeniu „jpeg” Zazwyczaj nie jest możliwe wyświetlenie obrazów jpeg o zbyt wysokim stopniu kompresji.
	.png	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1024 × 768.
DPOF	.mrk	W przypadku standardu DPOF 1.10 istnieje możliwość wyświetlania jedynie plików o nazwach AUTPLAYx.mrk (gdzie x jest cyfrą pomiędzy 0 a 9).

Obsługiwane pliki filmów

Typ pliku (Rozszerzenie)	Kodek wideo	Kodek audio	Jakość nagrania
.mpg*	MPEG2	MPEG1 Layer1/2 Brak możliwości odtwarzania dźwięku Linear PCM i AC-3. Możliwość odtwarzania plików MPEG bez dźwięku.	Maksymalna liczba klatek na sekundę: 30 Maksymalna rozdzielczość: 720×576
.mp4*	MPEG4 ASP MPEG-4AVC	MPEG4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

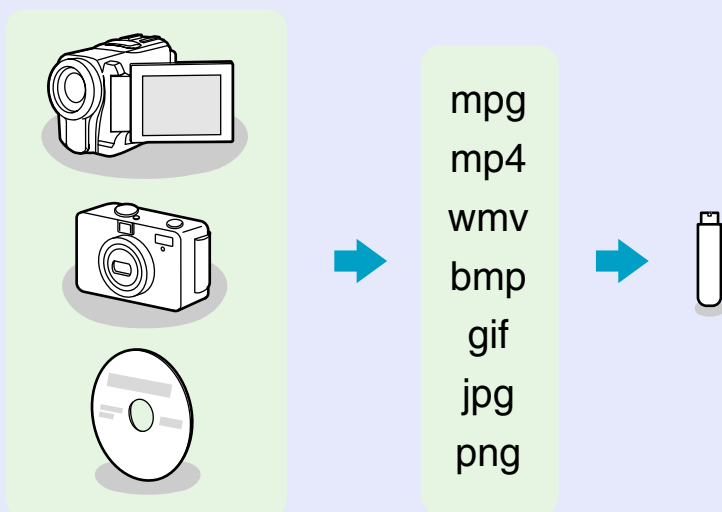
* Brak możliwości odtwarzania plików z rozszerzeniem „.mpeg”.



- *Nie istnieje możliwość odtwarzania plików z włączoną funkcją DRM (Digital Rights Management).*
- *W przypadku korzystania z urządzenia USB o długim czasie dostępu, podczas wyświetlania filmów i scenariuszy z dźwiękiem (duża szybkość transmisji), filmy i dźwięk mogą nie być odtwarzane poprawnie.*
- *W przypadku korzystania z dysku twardego USB zaleca się zastosowanie zasilacza.*
- *Projektor nie obsługuje nośników sformatowanych w niektórych systemach plików. W przypadku problemów z odtwarzaniem zaleca się korzystanie z nośników sformatowanych w systemie Windows.*
- *Nośniki należy sformatować w systemie plików FAT16/32.*

Przykłady pracy z programem PC Free

■ Wyświetlanie obrazów i filmów zapisanych w urządzeniu USB



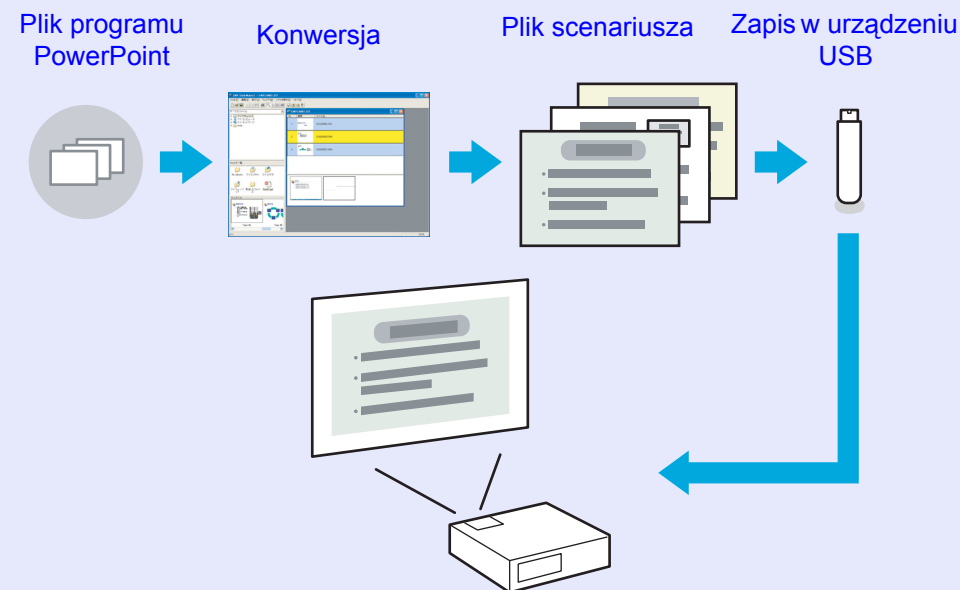
Obrazy i pliki filmowe można odtwarzać przy użyciu jednej z dwóch poniższych metod. W przypadku skorzystania z programu PC Free wyświetlane filmy są odtwarzane dużo płynniej, niż w przypadku odtwarzania przy użyciu aplikacji na komputerze.

Przykład 1: Przygotowanie wielu plików i ich nieprzerwane odtwarzanie (pokaz slajdów) ➡ [p.69](#)

Przykład 2: Wybór pojedynczych plików obrazów i filmów i wyświetlenie ich ➡ [p.68](#)

■ Wyświetlanie pokazu slajdów PowerPoint bez łączenia się z komputerem

Program EMP SlideMaker2 umożliwia konwersję plików PowerPoint do formatu scenariusza. Zapisanie pliku scenariusza w urządzeniu USB umożliwia wyświetlenie pokazu slajdów PowerPoint bez użycia komputera.



Podczas konwersji można określić jedną z poniższych metod odtwarzania pliku.

Przykład 1: Konwersja pliku PowerPoint do scenariusza i odtworzenie go
 ➡ "Przekształcanie pliku programu PowerPoint w scenariusz" [p.75](#)
 ➡ "Wyświetlanie scenariuszy" [p.65](#)

Przykład 2: Ustawienie automatycznego odtwarzania scenariusza (autouruchamianie)
 ➡ "Przesyłanie scenariuszy" [p.86](#)

Przykład 3: Wyświetlenie scenariusza z dźwiękiem ➡ [p.78](#)

Program PC Free umożliwia odtwarzanie i wyświetlanie scenariuszy, plików obrazów i plików filmowych zapisanych w urządzeniach USB oraz obrazów plików zapisanych w aparatach cyfrowych. Niniejsza sekcja zawiera opis podstawowych działań w programie PC Free.

Ponieważ wszystkie poniższe działania są przeprowadzane za pomocą pilota, nazwy przycisków dotyczą przycisków na pilocie.

Uruchamianie i zamykanie programu PC Free

■ Uruchamianie programu PC Free

Procedura

1

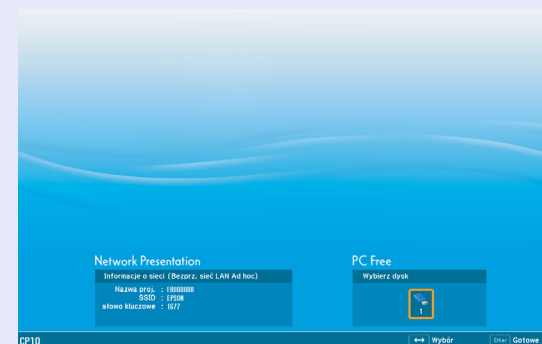
Podłącz do projektora jedno z następujących urządzeń.

- Aparaty cyfrowe lub urządzenie USB ➡ *Przewodnik użytkownika "Podłączanie i odłączanie urządzeń USB (tylko EB-1735W/1725)"*
- Czytnik kart USB (w przypadku włożenia karty pamięci) ➡ *Przewodnik użytkownika "Podłączanie i odłączanie urządzeń USB (tylko EB-1735W/1725)"*

2

Naciśnij przycisk [EasyMP]. Wyświetlony zostanie ekran gotowości programu EasyMP.

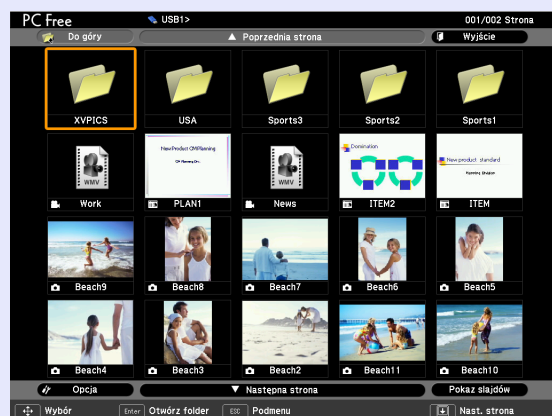
Ikony pamięci USB są wyświetlane na ekranie czuwania.












3

Za pomocą przycisków  wskaż ikonę obiektu docelowego wyświetlania i naciśnij przycisk [Enter].


Program PC Free zostanie uruchomiony i wyświetlona zostanie zawartość urządzenia USB.



Pliki JPEG i MPEG są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików). Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Typ pliku	Ikona	Typ pliku
	Format aparatu cyfrowego		Plik JPEG
	Plik MPEG		Plik PNG
	Pliki WMV	 	Plik certyfikatu elektronicznego
	Plik BMP		
	Plik GIF		



- W przypadku wybrania dla scenariusza opcji autouruchamiania jest on odtwarzany automatycznie z najwyższym priorytetem. Aby zatrzymać odtwarzanie scenariusza, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie.  p.86
- W przypadku podłączenia do projektora czytnika kart USB wyświetlane są następujące ikony USB, a gniazda, w których znajdują się karty są oznaczane niebieską ikoną.



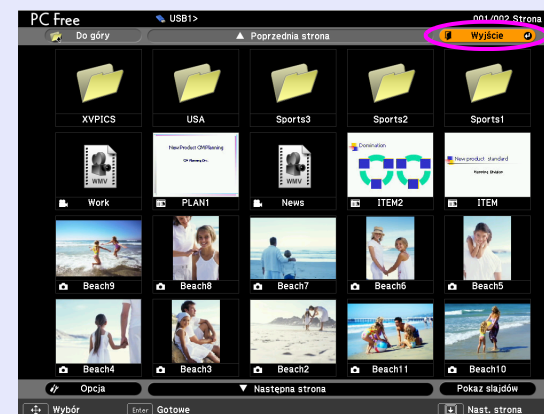
- Niektóre pliki JPEG mogą być wyświetlane w formie ikon, nie miniatur. W takim przypadku wyświetlana jest ikona pliku.

Zamykanie programu PC Free

Procedura



Użyj przycisków [↔], aby wskazać przycisk "Wyjście".



Naciśnij przycisk [Enter].

Program PC Free zostanie zamknięty i wyświetlony zostanie ekran czuwania EasyMP.



Po odłączeniu zasilania od aparatu cyfrowego lub urządzenia USB odłącz urządzenie od projektora.



W przypadku pozostawienia podłączonego urządzenia USB w przypadku zamknięcia programu PC Free i wyświetlenia ekranu czuwania programu EasyMP, przed ponownym uruchomieniem programu PC Free odłącz urządzenie USB i podłącz je ponownie.

Podstawowe operacje w programie PC Free

Poniżej zamieszczono procedurę odtwarzania obrazów, filmów i scenariuszy przy użyciu programu PC Free oraz operacji związanych z projekcją.

Procedura

- 1 Użyj przycisków [↔], aby wskazać plik lub folder, do którego chcesz uzyskać dostęp.



Wskaźnik



Naciśnij przycisk [Enter].

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Wybierz na nowym ekranie opcję „Do góry” i naciśnij przycisk [Enter], aby powrócić do poprzedniego ekranu.



Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie w bieżącym oknie, naciśnij przycisk [↑] lub przesunij wskaźnik nad przycisk „Następna strona” i naciśnij przycisk [Enter].


Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [↓] lub przesunij wskaźnik nad przycisk „Poprzednia strona” i naciśnij przycisk [Enter].

Obracanie obrazu


W przypadku wyświetlania za pomocą programu PC Free obrazów JPEG istnieje możliwość obracania ich o 90 stopni. Funkcja obracania jest dostępna także podczas pokazu slajdów. Pliki JPEG można obracać w następujący sposób.

Procedura

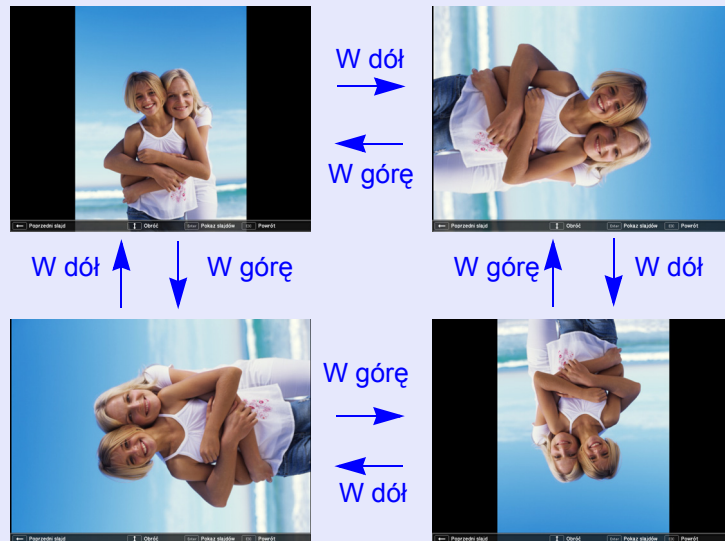
1 Rozpocznij odtwarzanie scenariusza w formacie JPEG lub pokaz slajdów.

Aby odtworzyć obrazy JPEG  p.68

Aby odtworzyć scenariusze  p.66

Aby odtworzyć pokazy slajdów  p.69


2 Podczas wyświetlania obrazu JPEG, naciśnij przycisk [] lub [].



Niniejsza część zawiera opis metody odtwarzania scenariuszy zapisanych w urządzeniu USB oraz operacji dostępnych podczas odtwarzania scenariusza.

Ponieważ wszystkie poniższe działania są przeprowadzane za pomocą pilota, nazwy przycisków dotyczą przycisków na pilocie.

Tworzenie i edycja scenariuszy

Utwórz scenariusz przy użyciu programu EMP SlideMaker2, a następnie skopiuj go do urządzenia USB podłączonego do projektora za pomocą funkcji "Przesyłanie scenariusza".  p.86



Podczas kopiowania scenariusza można wybrać opcję autouruchamiania i odtwarzania ciągłego.  p.86



Z wyświetlonego menu wybierz opcję „Edycja scenariusza” i naciśnij przycisk [Enter].




Podstawy edycji scenariuszy

W przypadku scenariuszy zapisanych w urządzeniu USB istnieje możliwość zmiany kolejności wyświetlania obrazów oraz określenia wyświetlania/braku wyświetlania poszczególnych obrazów.

Procedura



Za pomocą przycisków [] wskaż ikonę scenariusza, który chcesz edytować, a następnie naciśnij przycisk [Esc].

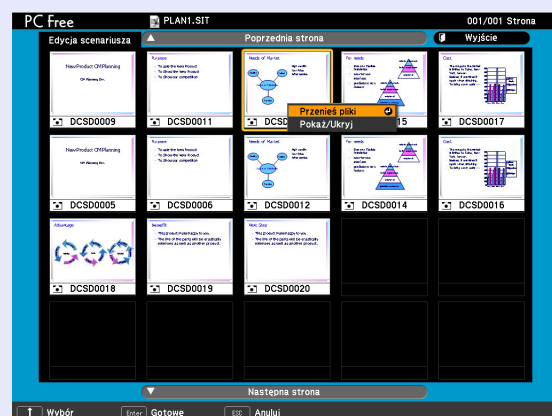
3 Umieść wskaźnik nad odpowiednim slajdem i naciśnij przycisk [Esc].

Zostanie wyświetlone podmenu.

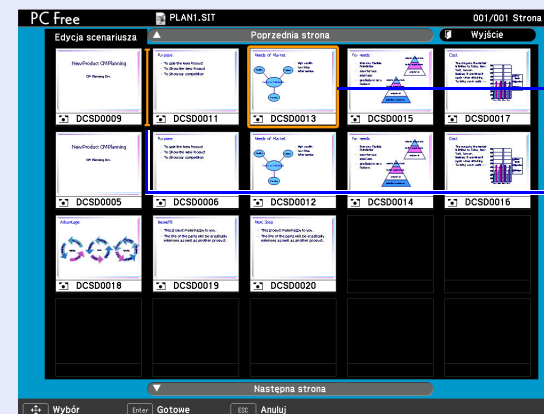
Wybierz opcję „Przenieś pliki”, aby zmienić kolejność slajdów lub opcję „Pokaż/Ukryj”, aby wyświetlić lub ukryć pliki, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

W przypadku wybrania opcji „Przenieś pliki” przejdź do punktu 4.

W przypadku wybrania opcji „Pokaż/Ukryj” przejdź do punktu 5.



4 Przesuń wskaźnik w odpowiednie miejsce i naciśnij przycisk [Enter].



5 Po zakończeniu edycji użyj przycisków [←→], aby umieścić wskaźnik nad przyciskiem "Edycja ukończona" i naciśnij przycisk [Enter].

Dostęp do zmienionej zawartości można uzyskać tylko wtedy, gdy do projektora podłączono urządzenie USB.

Odtwarzanie scenariuszy

Procedura

1 Uruchom program PC Free. p.60

Wyświetlona zostanie zawartość pamięci podłączonego aparatu cyfrowego lub urządzenia USB.

2 Użyj przycisków [←→], aby wskazać docelowy plik scenariusza.

3 Naciśnij przycisk [Enter].

Odtwarzanie rozpocznie się.

4

Jeśli dla opcji „Postęp” wybrano opcję „Automatycznie po”, po zakończeniu odtwarzania następuje powrót do ekranu listy plików. W przypadku wybrania opcji „Powtarzaj” scenariusz jest odtwarzany ponownie od początku.

Sekcja „Operacje podczas prezentacji” zawiera informacje na temat operacji dostępnych podczas prezentacji scenariusza w przypadku wybrania ustawienia „Postęp” dla opcji „Po kliknięciu” oraz zatrzymywania i anulowania odtwarzania.



• *Podczas wyświetlania w scenariuszu obrazów w formacie JPEG możliwe jest ich odwracanie.*

☞ [p.64](#)

• *Pliki filmów zawarte w scenariuszu można przewijać do przodu i do tyłu oraz zatrzymywać.*

☞ [p.69](#)

• *Częstotliwość zmiany slajdów scenariusza można ustawić*

za pomocą polecenia „Postęp” programu EMP SlideMaker2.

☞ [p.91](#)

Podczas wyświetlania scenariusza lub pliku obrazu przy użyciu programu PC Free dostępne są następujące funkcje projektora.

- Zamrożenie
- Wycisz A/V
- E-zoom

Szczegółowe informacje na temat różnych funkcji można znaleźć

w [☞ Przewodnik użytkownika "Zatrzymanie obrazu](#)

[\(Zatrzymanie\)"](#), „Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Ściszenie A/V)” „Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)”

Operacje podczas prezentacji

Podczas odtwarzania scenariusza za pomocą pilota można wykonać następujące operacje.

Przełączanie ekranu	Aby przejść do następnego ekranu, naciśnij przycisk [Enter] lub [→]. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [←].
Zatrzymywanie odtwarzania	W przypadku naciśnięcia przycisku [Esc] wyświetlany jest komunikat „Czy chcesz zatrzymać odtwarzanie scenariusza?”. Aby zamknąć program, wybierz opcję „Wyjście” i naciśnij przycisk [Enter]. Aby kontynuować odtwarzanie, wybierz opcję „Powrót” i naciśnij przycisk [Enter].

Pliki obrazów z aparatu cyfrowego i pliki filmów zapisane w urządzeniu USB można wyświetlić za pomocą programu PC Free przy użyciu jednej z następujących metod.

- Wyświetlanie wybranych obrazów i plików filmowych
Ta funkcja umożliwia odtwarzanie pojedynczych plików.
- Wyświetlanie wszystkich obrazów i filmów w folderze w kolejności (pokaz slajdów)
Ta funkcja umożliwia odtwarzanie zawartości pliku lub folderu w kolejności.

Uwaga

W przypadku odtwarzania plików filmowych urządzenie często czyta dane z urządzenia USB. W trakcie odtwarzania nie należy odłączać urządzenia USB. Może to spowodować niepoprawne działanie programu PC Free.

Ponieważ wszystkie poniższe działania są przeprowadzane za pomocą pilota, nazwy przycisków dotyczą przycisków na pilocie.

Wyświetlanie obrazów/filmów

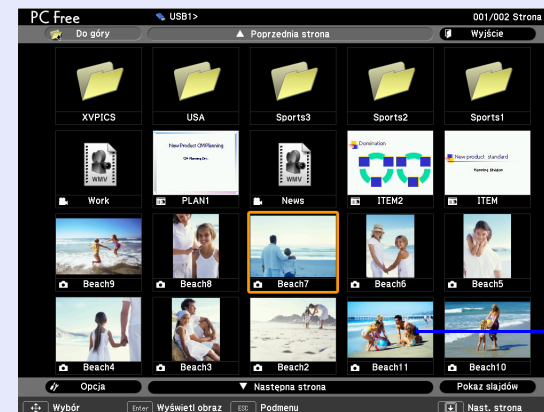
Procedura

1 Uruchom program PC Free. p.60

Wyświetlona zostanie zawartość pamięci podłączonego aparatu cyfrowego lub urządzenia USB.

2

Użyj przycisków [, aby wskazać plik obrazu lub filmu, który chcesz wyświetlić.



Plik obrazu

3

Naciśnij przycisk [Enter].

Obraz lub plik zostanie odtworzony.




4

Poniższe operacje powodują powrót do listy plików.

- Podczas wyświetlania obrazów: naciśnij przycisk [Esc].
- Podczas wyświetlania filmów: naciśnij przycisk [Esc]. Na wyświetlonym ekranie wybierz opcję „Wyjście” i naciśnij przycisk [Enter].




- *Podczas odtwarzania możliwe jest obracanie plików formatu JPEG.*  [p.64](#)
- *Podczas odtwarzania plików za pomocą pilota można wykonać następujące działania.*
Przewijanie do przodu: naciśnij przycisk [▶].
Przewijanie do tyłu: naciśnij przycisk [◀].
Zamrożenie (pauza): naciśnij przycisk [⏸].
Dostępne są trzy różne szybkości przewijania. Aby je zmienić, naciśnij ponownie przycisk.
Aby powrócić do zwykłego odtwarzania, naciśnij przycisk [Enter].
Podczas przewijania i pauzy nie jest odtwarzany dźwięk.

Wyświetlanie wszystkich obrazów i filmów w folderze w kolejności (pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów i plików filmowych znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nosi nazwę pokazu slajdów. Aby rozpocząć pokaz slajdów, należy wykonać następującą procedurę.



Istnieje możliwość zmiany warunków wyświetlania, takich jak jego powtarzanie, a także dodawanie efektów wyświetlanych przy zmianie plików. Aby automatycznie zmieniać pliki obrazów i filmów w trakcie pokazu slajdów, w menu opcji programu PC Free wybierz dla opcji czasu przełączania ekranów ustawienie inne niż „Nie”. Ustawienie domyślne: „Nie”  [p.70](#)

Procedura



Uruchom program PC Free.  [p.60](#)

Wyświetlona zostanie zawartość pamięci podłączonego aparatu cyfrowego lub urządzenia USB.



Za pomocą przycisków [◀▶] wskaż folder, w którym zapisane slajdy będą wyświetlane, i naciśnij [Enter].




Na ekranie listy plików wybierz opcję „Pokaz slajdów”, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

Pokaz slajdów rozpocznie się.

Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania w oknie Opcje ustawienia „Wł.” dla opcji „Odtwarzanie ciągłe”, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.

 [p.70](#)


Podobnie jak w przypadku scenariusza, w trakcie wyświetlania pokazu slajdów istnieje możliwość przejścia do następnego lub poprzedniego ekranu oraz zatrzymania odtwarzania.  "Operacje podczas prezentacji" [p.67](#)



W przypadku wybrania ustawienia „Nie” dla opcji czasu przełączania ekranów, pliki pokazu slajdów nie są zmieniane automatycznie. Aby przejść do następnego pliku, naciśnij przycisk [Enter] lub [↓].

Program PC Free zapewnia możliwość określenie warunków wyświetlania oraz trybu operacji odtwarzania pokazu slajdów obrazów i filmów.

Procedura


1 Użyj przycisków [], aby wskazać folder, dla którego należy określić warunki wyświetlania. Z wyświetlonego menu wybierz “Opcja”, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

2 Wprowadź żądane ustawienia na wyświetlonym ekranie opcji.

Włącz ustawienia, umieszczając wskaźnik nad elementem docelowym i naciskając przycisk [Enter].
Szczegółowe informacje na temat elementów podano poniżej.



Kolejność wyświetlania	Istnieje możliwość określenia kolejności wyświetlania plików. Można określić sortowanie plików w kolejności ich nazw lub dat modyfikacji.
Odtwarzanie ciągłe	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie pokazu slajdów powinno być powtarzane.
Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w pokazie slajdów. Czas można ustawić w zakresie 0 ("Nie") – 60 sekund. W przypadku wybrania opcji "Nie" odtwarzanie automatyczne będzie wyłączane.
Efekt	Określenie efektu przejścia pomiędzy plikami.

3 Użyj przycisków [], aby wskazać przycisk "OK", i naciśnij [Enter].

Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść wskaźnik nad przyciskiem „Anuluj” i naciśnij przycisk [Enter].

Przygotowywanie scenariuszy (przy użyciu programu EMP SlideMaker2)

Niniejszy rozdział zawiera opis metody tworzenia i przesyłania scenariuszy.

Scenariusze — podsumowanie 72

Pliki, jakie może zawierać scenariusz..... 74

**Przekształcanie pliku programu PowerPoint
w scenariusz 75**

**Równoczesna konwersja wszystkich plików
bez uruchamiania programu SlideMaker2..... 76**

**Uruchamianie programu SlideMaker2
i konwersja plików 78**

Procedura tworzenia scenariuszy78

• **Określanie właściwości scenariusza.....78**

• **Dołączanie plików programu PowerPoint
do scenariuszy80**

Dołączanie wszystkich slajdów pliku programu
PowerPoint.....81

Dołączanie tylko wybranych slajdów przez zaznaczanie
miniatur83

• **Dołączanie do scenariuszy plików obrazów
i filmów 84**

• **Edytowanie scenariuszy 85**

Dodawanie plików i slajdów..... 85

Usuwanie slajdów 85

Zmiana kolejności slajdów 85

Przesyłanie scenariuszy 86

Podobne przypadki 88

• **Sprawdzanie stanu projekcji scenariusza przy
użyciu komputera..... 88**

• **Ustawianie animacji..... 89**

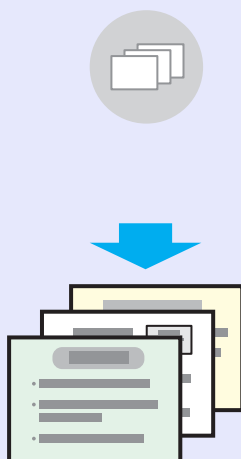
• **Ustawianie animacji slajdów 90**

Scenariusz to połączenie plików programu PowerPoint, obrazów i filmów, ułożonych w kolejności wyświetlania i zapisanych jako pojedynczy plik. Scenariusze są tworzone za pomocą programu EMP

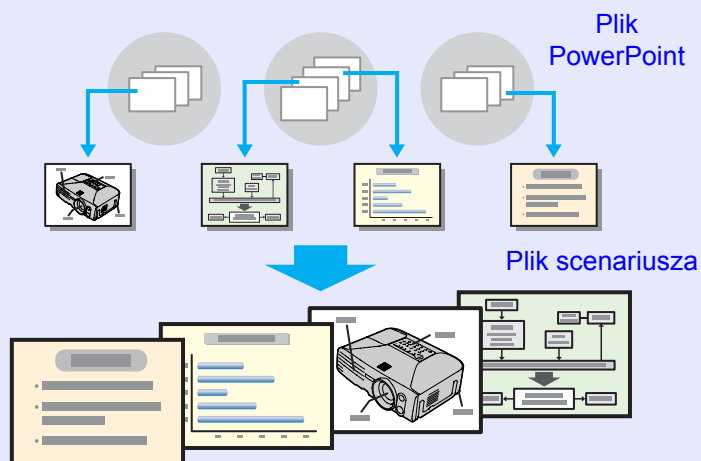
SlideMaker2.

Tworzenie scenariuszy to łatwy i wygodny sposób przygotowywania prezentacji poprzez wybranie potrzebnych części plików i ułożenie ich w odpowiedniej kolejności bez konieczności przeprowadzania edycji oryginalnych plików.

Równoczesna konwersja wszystkich plików bez




Równoczesna konwersja wszystkich plików przy użyciu programu SlideMaker2




Prześlij utworzone scenariusze i zapisz je w pamięci USB podłączonej do komputera. Następnie podłącz pamięć USB do projektora, co umożliwi wyświetlenie scenariusza przy użyciu funkcji PC Free projektora.

Szczegółowe informacje na temat podłączania pamięci USB można

znaleźć w sekcji  [Przewodnik użytkownika "Podłączanie i odłączanie urządzeń USB \(tylko EB-1735W/1725\)"](#)



Na komputerze należy zainstalować program EMP SlideMaker2.



Szczegółowe informacje na temat instalacji programu EMP SlideMaker2 można znaleźć w sekcji  [p.11](#)



Scenariusz można utworzyć przy użyciu dowolnego z poniższych typów plików.

Typ	Typ pliku (Rozszerzenie)	Uwagi
Plik programu	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
	.pptx	Microsoft PowerPoint 2007
Obraz	.bmp	Nie istnieje możliwość odtwarzania obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1024 × 768.
	.jpg	Dowolna wersja. Nie istnieje jednakże możliwość odtwarzania plików w formacie koloru CMYK oraz plików progresywnych.
Kodek	.mpg	MPEG2-PS Nie istnieje możliwość odtwarzania plików o rozdzielczości przekraczającej 720 × 576 pikseli, o formacie innym niż DVD (niezgodne nagłówki poszczególnych grup obrazów). Zgodny format dźwięku to MPEG1 Layer 2. Nie istnieje możliwość odtwarzania dźwięku Linear PCM i AC-3.
Dźwięk	.wav	PCM, 22,05/44,1/48,0 kHz, 8/16 bit



- **Scenariusze uwzględniają poniższe efekty przejścia pomiędzy slajdami i ustawienia animacji określone w menu „Pokaz slajdów” programu PowerPoint.**
 - **Przylot** • **Zaluzja** • **Czworokąt**
 - **Szachownica** • **Powoli** • **Rozproszenie**
 - **Wynurzenie** • **Losowe pasy** • **Spirala**
 - **Zwijanie** • **Rozciąganie** • **Prążki**
 - **Obracanie** • **Ścieranie** • **Powiększenie**
- **Efekty przejścia, które nie zostały wymienione powyżej, są przekształcane do efektu „Wytnij”, a animacja jest przekształcana do ustawienia „Schematy animacji (Domyślnie: Wytnij)”.**  **p.89**
- **W sytuacji, w której pliki obrazów i filmów w tabeli po lewej są przeznaczone do odtworzenia jako pliki, nie zachodzi konieczność przekształcenia ich w scenariusze. Po zapisaniu pliku w pamięci USB istnieje możliwość bezpośredniego odtworzenia go przy użyciu programu PC Free poprzez podłączenie urządzenia USB do projektora.**  **p.68**

Poniższa tabela wskazuje, czy scenariusze utworzone za pomocą oprogramowania dołączanego do innych projektorów mogą być otwierane w programie EMP SlideMaker2 dołączonym do tego projektora.

Projektor	Program	Może zostać otwarty przy użyciu programu EMP SlideMaker2 dołączonego do tego projektora
EB-G5350/G5150 EMP-1825/1815 EMP-1715/1705 EMP-7950/7850 EMP-835 EMP-765/755/745/737 ELP-735	EMP SlideMaker2	○
ELP-8150/8150NL	EMP Scenario	×
ELP-715/505	EMP SlideMaker	×

Pliki programu PowerPoint mogą zostać przekształcone w scenariusze przy użyciu jednej z trzech przedstawionych poniżej metod. Jeśli chcesz skorzystać z pliku programu PowerPoint bez wprowadzania w nim zmian, użyj metody 1 lub 2.

- 1 Konwersja łączna bez uruchamiania programu EMP SlideMaker2**
Wszystkie slajdy należące do prezentacji programu PowerPoint mogą zostać łącznie przekształcone w scenariusz. ➡ "Równoczesna konwersja wszystkich plików bez uruchamiania programu SlideMaker2" [p.76](#)
- 2 Dodaj plik programu PowerPoint z listy plików**
Po przeprowadzeniu łącznej konwersji plików programu PowerPoint do scenariuszy istnieje możliwość przeprowadzenia konwersji obrazu lub filmu w celu utworzenia kolejnego scenariusza.
➡ "Uruchamianie programu SlideMaker2 i konwersja plików" [p.78](#)
- 3 Dodaj jedynie slajdy wybrane z listy miniatur**
Wybierz jedynie potrzebne slajdy programu PowerPoint i przekształć je w scenariusz. ➡ [p.78](#)



- *W przypadku tworzenia scenariusza przy użyciu metody 1 lub 2 przenoszone są do niego także następujące animacje określone w programie PowerPoint.*
 - Przylot •Zaluzja •Czworokąt
 - Szachownica •Powoli •Rozproszenie
 - Wynurzenie •Losowe pasy •Spirala
 - Zwijanie •Rozciąganie •Prążki
- *Animacje, które nie zostały wymienione powyżej, są zastępowane animacjami „Schematy animacji (Domyślnie: Wytnij)”. ➡ [p.89](#)*
- *Jakość obrazów zawartych w scenariuszach utworzonych przy użyciu metody 1 to „Normalna”, gdzie dostępne opcje to „Najwyższa jakość”, „Wysoka jakość” i „Normalna”. Jeśli chcesz utworzyć scenariusz o wysokiej jakości obrazu, użyj metody 2 lub 3.*

Poniższa tabela zawiera podsumowanie różnic pomiędzy metodami 1–3.


	Jakość zdjęcia	Uwzględnienie animacji	Przesyłanie scenariusza
1	Poprawiona „Normalna”	Uwzględnione	Nieprzerwane działanie ^{*1}
2	Dostępne opcje to „Najwyższa jakość”, „Wysoka jakość” i „Normalna”	Uwzględnione	Nieprzerwane działanie ^{*1}
3	Dostępne opcje to „Najwyższa jakość”, „Wysoka jakość” i „Normalna”	Nieuwzględnione	Działanie opóźnione ^{*2}

^{*1} Po zakończeniu tworzenia scenariusza automatycznie wyświetlany jest ekran „Przesyłanie scenariusza”.

^{*2} Po utworzeniu scenariusza wykonaj procedurę „Przesyłanie scenariuszy” ➡ [p.86](#).

Poniżej zamieszczono opis metody łatwego tworzenia scenariuszy bez uruchamiania programu EMP SlideMaker2.



- *Należy pamiętać, że procedura ta nie jest dostępna, gdy uruchomiono program EMP SlideMaker2. Należy najpierw zamknąć program EMP SlideMaker2.*
- *Utworzone scenariusze zawierają animacje utworzone w programie PowerPoint. W przypadku wyświetlania scenariuszy przy użyciu programu PC Free animacje te są odtwarzane.*  *p.75*

Procedura

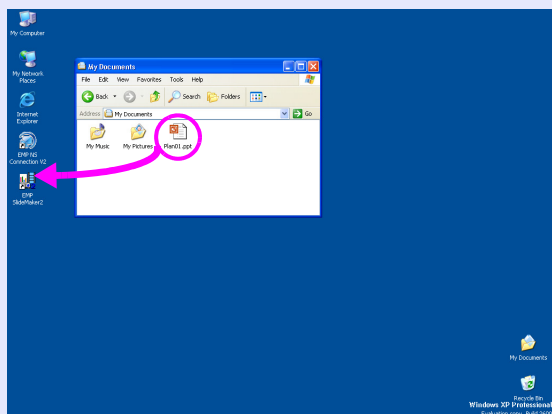
1

Podłącz urządzenie USB do komputera i zapisz scenariusz.

2

Przeciągnij i upuść ikonę pliku programu PowerPoint na ikonę programu EMP SlideMaker2 na pulpicie.

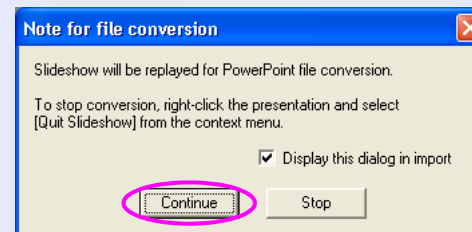
Należy pamiętać, że w tym przypadku nie jest możliwe wybranie kilku plików programu PowerPoint i ich łączna konwersja. Do konwersji należy wybrać tylko jeden plik.



Program EMP SlideMaker2 zostanie uruchomiony.

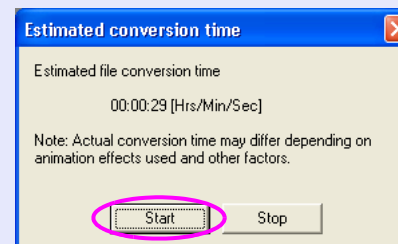
3

Przeczytaj wyświetlony komunikat i kliknij przycisk „Kontynuuj”.



4

Przeczytaj wyświetlony komunikat i kliknij przycisk „Start”.



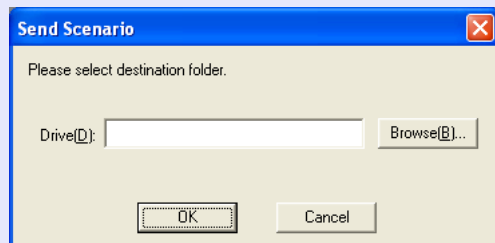
Konwersja pliku do scenariusza rozpocznie się. Podczas konwersji wyświetlany jest pokaz slajdów. W przypadku zatrzymania pokazu slajdów podczas jego odtwarzania scenariusz zostanie zamknięty, a jego tworzenie zostanie anulowane.

5

Po zakończeniu pokazu slajdów kliknij ekran. Wyświetlone zostanie okno dialogowe umożliwiające określenie docelowej lokalizacji scenariusza.



Wybierz napęd i folder urządzenia USB i kliknij "OK".



Przejdź do procedury 3 w sekcji „Przesyłanie scenariuszy”

☞ [p.86](#).



Scenariuszom utworzonym przez przeciągnięcie i upuszczenie automatycznie nadawana jest nazwa „Scnxxxx” (gdzie x jest liczbą).

Przed utworzeniem scenariusza sprawdź następujące kwestie.

- Dane, które stanowią podstawę scenariusza, takie jak pliki programu PowerPoint, obrazy i filmy, należy utworzyć z wyprzedzeniem.
- Przy tworzeniu scenariuszy można korzystać jedynie z typów plików wymienionych na liście „Pliki, jakie może zawierać scenariusz”.

☞ p.74

■ Procedura tworzenia scenariuszy

Aby utworzyć scenariusz, należy skorzystać z następującej procedury.

Uruchom program EMP SlideMaker2 i określ właściwości scenariusza (takie jak nazwa, kolor tła i jakość obrazu). ☞ p.78



Dołącz pliki do scenariusza.
☞ "Dołączanie plików programu PowerPoint do scenariuszy" p.80
☞ "Dołączanie do scenariuszy plików obrazów i filmów" p.84



Ułóż dołączone pliki w odpowiedniej kolejności, aby ukończyć scenariusz. ☞ p.85



Po utworzeniu scenariusza należy wykonać działania opisane w punkcie „Przesyłanie scenariuszy”. ☞ p.86

Określanie właściwości scenariusza

Procedura

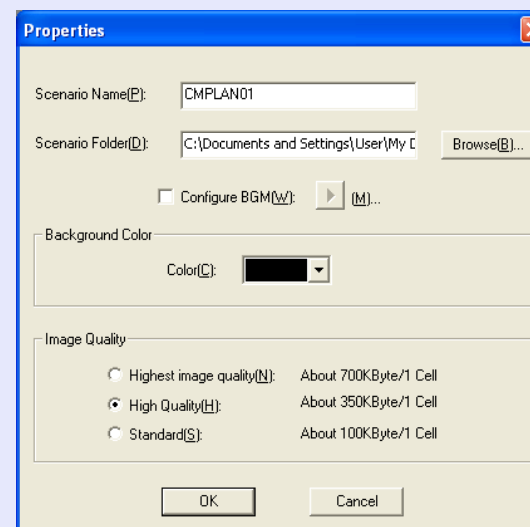
1

Uruchom system Windows, a następnie wybierz opcję „Start” — „Programy” (lub „Wszystkie programy”) — „Projektor EPSON” — „EMP SlideMaker2”.

Zostanie uruchomiony program EMP SlideMaker2 z wyświetlonymi właściwościami scenariusza.

2

Wprowadź poszczególne elementy zgodnie z poniższą tabelą i kliknij przycisk „OK”.



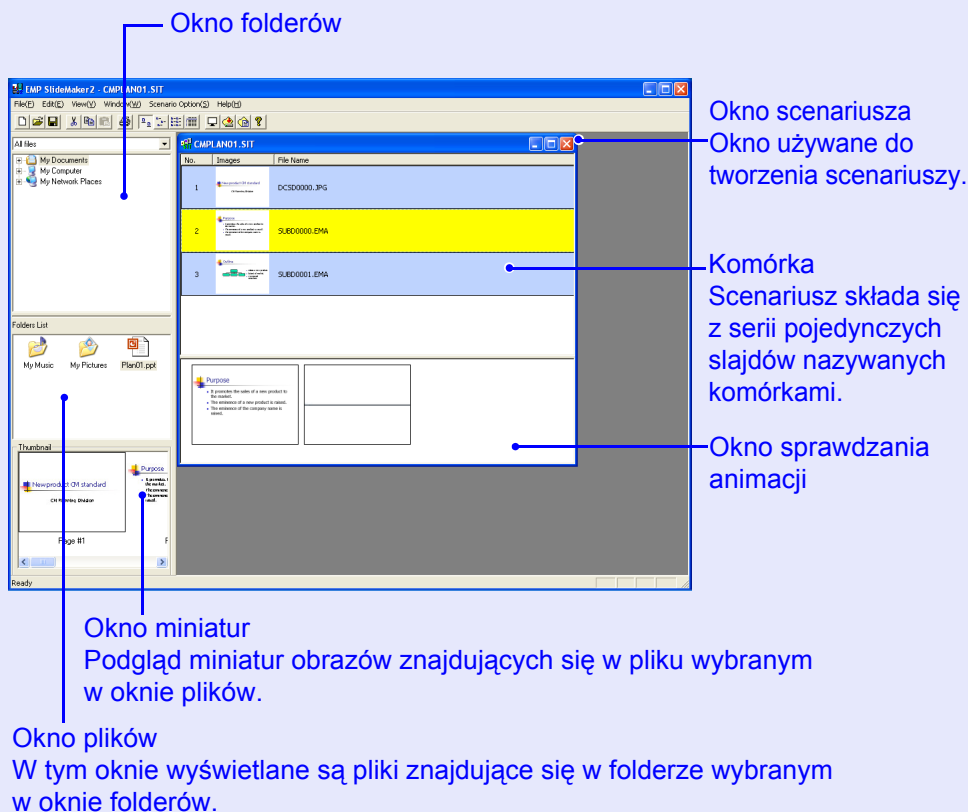
Nazwa scenariusza	Wprowadź nazwę pliku dla tworzonego scenariusza. Nazwa pliku musi zostać wprowadzona. Nazwa pliku może składać się z maksymalnie 8 wielkich liter i cyfr. Maksymalna łączna liczba znaków w nazwie pliku i katalogu folderu scenariusza to 127.
Folder scenariusza	Określ lokalizację folderu scenariusza używanego podczas tworzenia scenariusza. Nazwa folderu scenariusza jest identyczna z nazwą scenariusza.
Skonfiguruj muzykę w tle	Jeśli chcesz, aby podczas tworzenia scenariusza w tle była odtwarzana muzyka, zaznacz to pole wyboru. W momencie jego zaznaczenia wyświetlone zostanie okno wyboru pliku audio (format WAVE). W oknie tym należy wybrać plik do odtwarzania jako muzyka tła. Po wybraniu pliku audio możesz go odtworzyć, klikając przycisk „▶” po prawej stronie. Aby zatrzymać odtwarzanie, kliknij przycisk „■”.
Kolor tła	Wybór koloru tła obrazów dołączonych do scenariusza.

Jakość zdjęcia	Program EMP SlideMaker2 dokonuje konwersji wszystkich slajdów pliku programu PowerPoint do plików JPEG. Ten element umożliwia wybranie ustawień jakości obowiązujących podczas konwersji slajdów do plików JPEG. Dostępne opcje to „Najwyższa jakość obrazu”, „Wysoka jakość” i „Standardowa”. Wybranie opcji „Standardowa” powoduje obniżenie jakości w porównaniu z innymi ustawieniami. Zaleca się wybranie opcji „Najwyższa jakość obrazu” lub „Wysoka jakość”. W przypadku bezpośredniego dołączania plików JPEG do scenariusza ustawienie to jest ignorowane, a pliki JPEG są wyświetlane bez zmiany początkowej jakości.
----------------	---





Szczegóły ustawień można zmienić przy użyciu menu „Plik” – „Właściwości” programu EMP SlideMaker2.

Wyświetlone zostanie poniższe okno.



Dołączanie plików programu PowerPoint do scenariuszy

Pliki programu PowerPoint mogą zostać dołączone do scenariuszy przy użyciu jednej z dwóch przedstawionych poniżej metod. Utworzenie scenariusza przy użyciu metody dołączania powoduje usunięcie animacji określonych w programie PowerPoint.




- Grupowe dołączenie plików programu PowerPoint  [p.81](#)
Utworzone scenariusze zawierają animacje utworzone w programie PowerPoint. W przypadku wyświetlania scenariuszy przy użyciu programu PC Free animacje te są odtwarzane.
- Dołączanie tylko wybranych slajdów przez zaznaczanie miniatur
W przypadku dołączenia tylko wybranych slajdów, ustawienia animacji wprowadzone w programie PowerPoint są ignorowane.  [p.83](#)



Nie istnieje możliwość odtwarzania w scenariuszach plików filmowych zawartych w plikach programu PowerPoint. Pliki filmowe muszą zostać osobno przekształcone do scenariuszy.



Szczegółowe informacje na temat poszczególnych funkcji menu programu EMP SlideMaker2 można znaleźć w pomocy programu EMP SlideMaker2.

No.	Images	File Name
1		DCSD0000.JPG
2		SUBD0000.EMA
3		SUBD0001.EMA

.JPG: Komórki zawierające zignorowane ustawienia animacji programu PowerPoint

.EMA: Komórki zawierające zachowane ustawienia animacji programu PowerPoint

Okno sprawdzania animacji



• **Jeśli na komputerze nie został zainstalowany program PowerPoint, miniatury nie są wyświetlane.**

• **Chociaż istnieje możliwość skonfigurowania animacji w oknie właściwości programu EMP SlideMaker2, animacje ustawione uprzednio w pliku programu PowerPoint są odtwarzane płynniej. Jeśli chcesz ustawić animacje na slajdach programu PowerPoint, zaleca się ustawienie ich w pliku programu PowerPoint. Aby wprowadzić ustawienia animacji obrazów lub dodać ustawienia animacji do slajdów, których ustawienia animacji zostały utracone podczas konwersji do scenariusza, wprowadź ustawienia w oknie właściwości programu EMP SlideMaker2.**

☞ **p.91**

■ Dołączanie wszystkich slajdów pliku programu PowerPoint

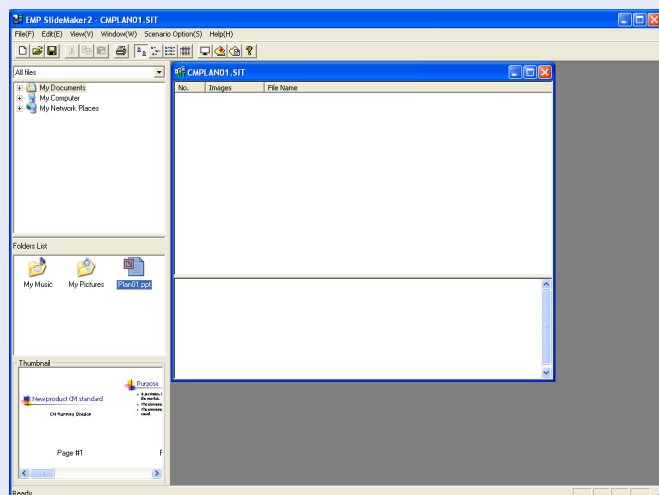
Aby utworzyć scenariusz, przeciągnij i upuść plik programu PowerPoint z okna plików do okna scenariusza. Po zakończeniu tworzenia scenariusza automatycznie wyświetlany jest ekran „Przesyłanie scenariusza”, umożliwiający przesłanie scenariusza. W przypadku dołączania slajdów przy użyciu tej metody zachowywane są ustawienia animacji wprowadzone w programie PowerPoint.

Procedura

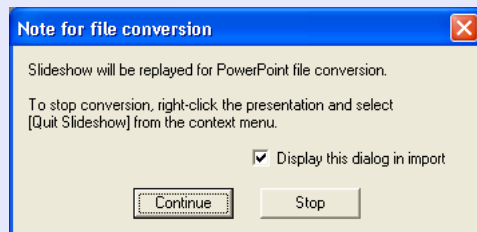
- 1 Podłącz urządzenie USB do komputera i zapisz scenariusz.
- 2 Uruchom system Windows, a następnie wybierz opcję „Start” — „Programy” (lub „Wszystkie programy”) — „Projektor EPSON” — „EMP SlideMaker2”.
Zostanie uruchomiony program EMP SlideMaker2 z wyświetlonymi właściwościami scenariusza.
- 3 Określ właściwości scenariusza. ☞ **p.78**
- 4 W oknie folderów wybierz folder zawierający docelowy plik programu PowerPoint.

5 Przeciągnij i upuść plik programu PowerPoint z okna plików do okna scenariusza.

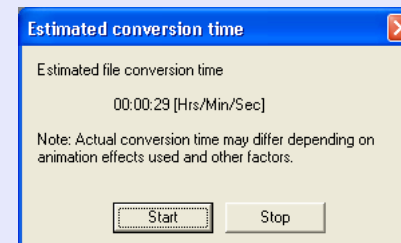
Możesz też kliknąć dwukrotnie ikonę pliku programu PowerPoint w oknie plików.



6 Przeczytaj wyświetlony komunikat i kliknij przycisk „Kontynuuj”.



7 Przeczytaj wyświetlony komunikat i kliknij przycisk „Start”.

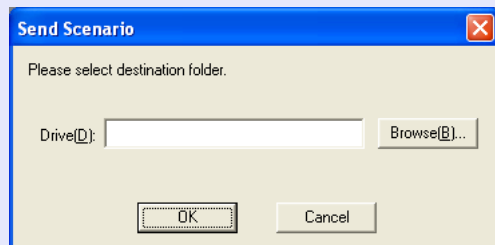


Konwersja pliku do scenariusza rozpocznie się i automatycznie zostanie wyświetlony pokaz slajdów. W przypadku naciśnięcia klawisza [Esc] na klawiaturze podczas odtwarzania pokazu slajdów, pokaz slajdów zostaje anulowany. W takim przypadku scenariusz zostanie zamknięty przed utworzeniem.

8 Po zakończeniu pokazu slajdów kliknij ekran.

Wyświetlone zostanie okno dialogowe umożliwiające określenie docelowej lokalizacji scenariusza.

- 9** Wybierz napęd i folder urządzenia USB i kliknij "OK".



Przejdź do procedury 3 w sekcji „Przesyłanie scenariuszy”
☞ p.86.



W przypadku tworzenia scenariusza przy użyciu tylko jednego pliku programu PowerPoint operację tę można łatwo wykonać, przeciągając i upuszczając plik.

☞ p.76

■ Dołączanie tylko wybranych slajdów przez zaznaczanie miniatur

Poniższa procedura umożliwia dodanie do scenariusza jedynie wybranych slajdów pliku programu PowerPoint. Należy pamiętać, że w przypadku dołączania slajdów przy użyciu tej metody ignorowane są wszystkie animacje utworzone przy użyciu programu PowerPoint.

Procedura

- 1** Kliknij dwukrotnie ikonę pliku programu PowerPoint w oknie plików.
- 2** Kliknij dwukrotnie miniatury slajdów, które chcesz dołączyć do scenariusza.

Wybrane slajdy zostaną wyświetlone w oknie scenariusza.

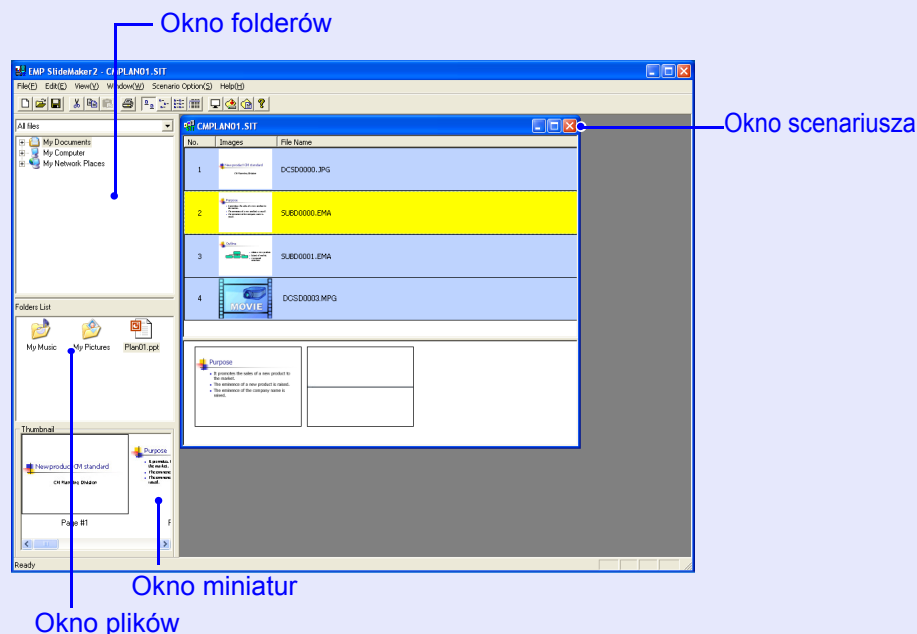
Aby wybrać kilka slajdów i dołączyć je jednocześnie,

- (1) Kliknij dodatkowe slajdy w oknie miniatur.
Zaznaczone zostaną wszystkie kliknięte slajdy.
Kliknięcie zaznaczonego slajdu powoduje usunięcie jego zaznaczenia.
- (2) Po zaznaczeniu wszystkich odpowiednich slajdów przeciągnij jeden z nich do okna scenariuszy i upuść go w miejscu, w którym powinien zostać dodany.
Wszystkie zaznaczone slajdy zostaną dodane do scenariusza.

Przejdź do procedury 3 w sekcji „Przesyłanie scenariuszy”
☞ p.86.

Dołączanie do scenariuszy plików obrazów i filmów

Istnieje możliwość dodania do scenariusza plików obrazów i filmów.



- 3 Kliknij dwukrotnie ikonę odpowiedniego pliku obrazu w oknie plików.

Wybrany plik zostanie wyświetlony w oknie scenariusza i dołączony do scenariusza.

- 4 Aby dodać równocześnie kilka plików, przytrzymaj klawisz [Ctrl] na klawiaturze podczas klikania ikon plików do dodania. Po zaznaczeniu wszystkich odpowiednich plików przeciągnij jeden z nich do okna scenariusza i upuść go w miejscu, w którym powinien zostać dodany.

Wszystkie zaznaczone pliki zostaną dodane do scenariusza.



Aby usunąć zaznaczenie wszystkich wybranych plików, kliknij biały obszar poza ikoną.

Procedura

- 1 Kliknij docelowy folder w oknie folderów.
Pliki znajdujące się w danym folderze zostaną wyświetlone w formie listy w oknie plików.
- 2 Kliknij ikonę pliku obrazu w oknie plików.
Zawartość pliku obrazu zostanie wyświetlona w oknie miniatur.
W przypadku pliku filmowego w oknie miniatur zostanie wyświetlona ikona.

Edytowanie scenariuszy

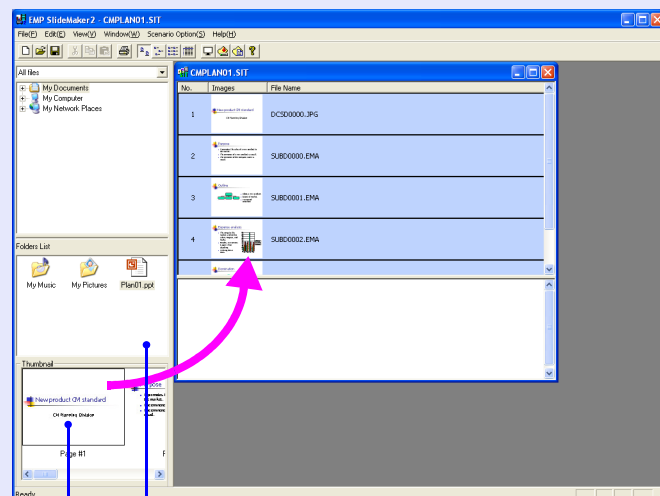
W przypadku programu PC Free scenariusze w oknie scenariuszy są wyświetlane w kolejności, począwszy od góry.

Istnieje możliwość dodawania i usuwania slajdów i plików ze scenariusza oraz zmiany ich kolejności.

■ Dodawanie plików i slajdów

Procedura

Przeciągnij pliki wyświetlone w oknie plików lub slajdy programu PowerPoint wyświetlone w oknie miniatur do okna scenariuszy i upuść je w miejscu, w którym powinny zostać dodane.



Aby dodać pliki lub slajdy do okna scenariusza, możesz je przeciągnąć i upuścić.

Zmieniony scenariusz zostanie przesłany.

Przejdź do procedury 3 ➡ p.86.

■ Usuwanie slajdów

Procedura

Kliknij prawym przyciskiem myszy komórkę, którą chcesz usunąć i wybierz z podręcznego menu opcję „Usuń” lub „Wytnij”.

■ Zmiana kolejności slajdów

Procedura

Aby zmienić kolejność komórek, przeciągnij i upuść komórkę w oknie scenariusza.

Możesz także wyświetlić menu podręczne, wybrać opcję „Wytnij”, a następnie wybrać opcję „Wklej”.

Zmieniony scenariusz zostanie przesłany.

Przejdź do procedury 3 ➡ p.86.

Aby wyświetlić utworzony scenariusz przy użyciu projektora, prześlij go do urządzenia USB przy użyciu funkcji „Przesyłanie scenariusza” programu EMP SlideMaker2.

Jako lokalizację docelową wybierz urządzenie USB podłączone do portu USB komputera.

Przy uruchamianiu projektora istnieje także możliwość ustawienia automatycznego lub ciągłego wyświetlania scenariusza. Funkcja automatycznego odtwarzania nosi nazwę autoodtwarzania.



- *Po uruchomieniu funkcji „Przesłanie scenariusza” plik scenariusza jest zapisywany w miejscu docelowym pod nazwą „Nazwa scenariusza.sit”. Ponadto utworzony zostaje folder o nazwie identycznej z nazwą scenariusza, a poszczególne ekrany są przekształcane do plików obrazów i zapisywane zgodnie z ustawieniami jakości obrazów. Jednakże folder o nazwie identycznej z nazwą scenariusza nie jest wyświetlany w programie PC Free.*
- *W przypadku uruchomienia funkcji „Przesłanie scenariusza” bez zapisania, w folderze scenariusza zostanie utworzony folder o nazwie identycznej z nazwą scenariusza oraz plik „nazwa scenariusza.sit”. Poszczególne ekrany są przekształcane do plików obrazów zgodnie z ustawieniami jakości i zapisywane w utworzonym folderze.*

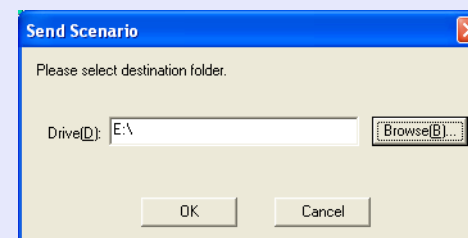
Procedura

1

Po zakończeniu tworzenia scenariusza podłącz do komputera urządzenie USB i wybierz opcję „Opcje scenariusza” — „Przesłanie scenariusza”.

2

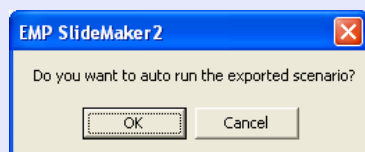
Wyświetlone zostanie okno dialogowe umożliwiające określenie docelowego napędu. Wybierz napęd i folder urządzenia USB i kliknij „OK”.

**3**

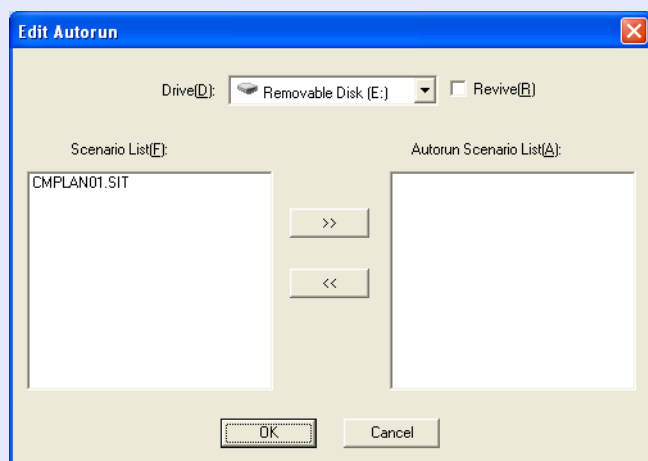
Po wyświetleniu komunikatu z prośbą o potwierdzenie kliknij przycisk „OK”.

Scenariusz zostanie przesłany do wybranej lokalizacji docelowej.

- 4** Po zakończeniu przesyłania zostanie wyświetlony komunikat z pytaniem o uruchomienie konfiguracji autoodtworzenia. Aby skonfigurować autoodtworzenie, kliknij przycisk „OK” i przejdź do następnej procedury. W przeciwnym wypadku kliknij przycisk „Anuluj”, aby anulować.



Wszystkie pliki scenariuszy znajdujące się na danym dysku są wyświetlane na liście scenariuszy po lewej stronie w formacie „Nazwa folderu/Nazwa pliku”.



- 5** W przypadku korzystania z opcji autoodtworzenia Aby włączyć funkcję automatycznego odtwarzania scenariusza w momencie włączenia projektora, kliknij nazwę scenariusza na liście scenariuszy, po czym kliknij przycisk „>>”. Scenariusz zostanie wyświetlony na liście scenariuszy

z funkcją autoodtworzenia po prawej stronie i skonfigurowany jako plik do autoodtworzenia.

Nie istnieje możliwość wybrania pliku scenariusza w folderze znajdującym się głęboko w hierarchii plików lub o długiej nazwie folderu.

W przypadku powtarzania odtwarzania scenariusza

Aby ponownie rozpocząć odtwarzanie od pierwszego scenariusza po zakończeniu odtwarzania wszystkich scenariuszy na liście „Lista scenariuszy autoodtworzenia”, zaznacz pole wyboru „Odtwórz ponownie”.



- *Funkcję autoodtworzenia można skonfigurować także przez wybranie opcji „Opcje scenariusza” — „Edytuj autoodtworzenie”.*
- *Program EasyMP nie umożliwia wprowadzania ustawień autoodtworzenia programu PC Free.*
- *W przypadku określenia funkcji autoodtworzenia dla co najmniej dwóch plików są one odtwarzane zgodnie z kolejnością na liście „Lista scenariuszy autoodtworzenia”.*

6

Po skonfigurowaniu funkcji autoodtworzenia scenariuszy kliknij przycisk „OK”.

7

Wyjmij urządzenie USB z komputera.

Instrukcję odłączanie takich urządzeń można znaleźć w instrukcji obsługi komputera.

8

Po zakończeniu przesyłania scenariusza podłącz urządzenie USB do projektora i rozpocznij odtwarzanie przy użyciu programu PC Free. ➡ p.60

Sprawdzanie stanu projekcji scenariusza przy użyciu komputera

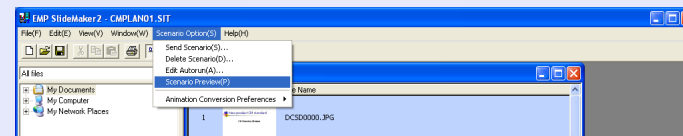
Istnieje możliwość sprawdzenia na komputerze sposobu odtwarzania scenariusza przy użyciu programu PC Free. Istnieje możliwość odtworzenia wszystkich elementów struktury, takich jak obrazy, animacje i muzyka w tle.

Procedura

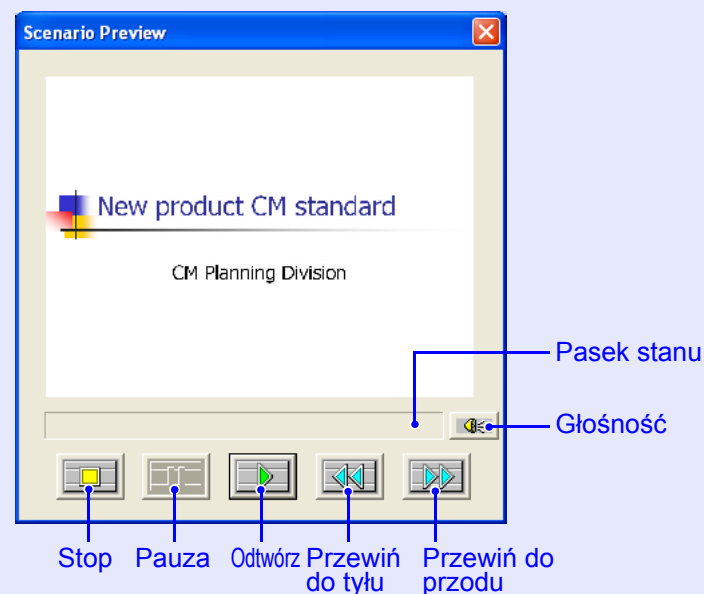
- 1 Otwórz scenariusz, który chcesz sprawdzić w programie EMP SlideMaker2.











Wybierz opcję „Opcje scenariusza” — „Podgląd scenariusza”.



Wyświetlony zostanie ekran Podgląd scenariusza.



Poniższa tabela zawiera opis funkcji poszczególnych przycisków.

 Stop	Zatrzymanie odtwarzania i powrót do pierwszego slajdu.
 Pauza	Zatrzymanie slajdu, gdy dla opcji „Postęp” wybrano ustawienie „Automatycznie po”.  p.91
 Odtwórz	Odtworzenie podglądu scenariusza. Także ponowne uruchomienie zatrzymanego scenariusza. Wyświetlenie następnego slajdu, gdy dla opcji „Postęp” wybrano ustawienie „Po kliknięciu”.  p.91
 Przewiń do tyłu	Powrót do poprzedniego slajdu lub ekranu wyświetlanego przed rozpoczęciem animacji. Po powrocie nie są wyświetlane animacje.
 Przewiń do przodu	Przejdźcie do następnego slajdu lub wyświetlenie ekranu po zakończeniu animacji. Animacje nie są wyświetlane.
 Głośność	Włączenie kontroli głośności. Dostosowanie głośności muzyki w tle.
Pasek stanu	Wyświetlenie paska postępu scenariusza. Po uruchomieniu odtwarzania pasek jest pusty, a następnie wypełnia się w miarę upływu scenariusza. Prawa krawędź paska oznacza koniec scenariusza.

Ustawianie animacji

W scenariuszach uwzględniane są następujące animacje programu PowerPoint.

- Przylot
- Powoli
- Spirala
- Obracanie
- Żaluzja
- Rozproszenie
- Zwijanie
- Ścieranie
- Czworokąt
- Wynurzenie
- Rozciąganie
- Powiększenie
- Szachownica
- Losowe pasy
- Prążki

Istnieje możliwość wybrania animacji zastępujących animacje, które nie zostały wymienione na powyższej liście (Domyślnie: Wytnij).

Procedura



1 Uruchom program EMP SlideMaker2.

Jeśli wyświetlony zostanie ekran właściwości, kliknij przycisk „Anuluj”.



2 Wybierz opcję „Opcje scenariusza” — „Zastąpienie animacji”.



3 Wybierz animację.



Po zakończeniu sprawdzania kliknij przycisk „X” w górnym prawym narożniku okna, aby zamknąć ekran podglądu.

Ustawianie animacji slajdów

Program EMP SlideMaker2 umożliwia ustawianie efektów podobnych do animacji programu PowerPoint dla poszczególnych komórek scenariuszy. Istnieje możliwość odtwarzania slajdów zachowujących animacje określone w programie PowerPoint poprzez ustawienie czasu odtwarzania lub animacji dla poszczególnych scen. W takim przypadku należy kliknąć prawym przyciskiem myszy animację w oknie sprawdzania animacji i kliknąć opcję „Właściwości komórki”.



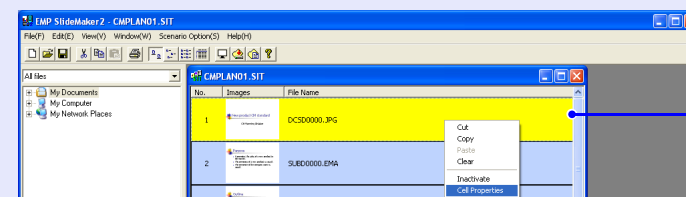
Uwzględnienie w scenariuszu animacji skonfigurowanych uprzednio w programie PowerPoint umożliwia płynne odtwarzanie animacji. Jeśli chcesz ustawić animacje na slajdach programu PowerPoint, zaleca się ustawienie ich w pliku programu PowerPoint. Aby wprowadzić ustawienia animacji plików obrazów lub dodać ustawienia animacji do slajdów, których ustawienia animacji zostały utracone podczas konwersji do scenariusza, wprowadź ustawienia przy użyciu następującej metody.

Procedura

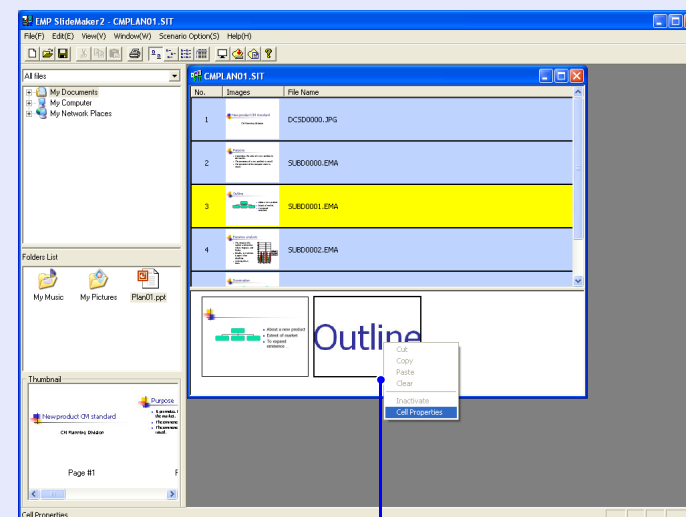
1

Kliknij prawym przyciskiem myszy docelową komórkę lub animację i wybierz opcję „Właściwości komórki”.

W przypadku wprowadzania identycznych ustawień dla kilku komórek lub animacji, zaznacz kilka komórek, przytrzymując klawisz [Shift] lub [Ctrl], kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję „Właściwości komórki”.



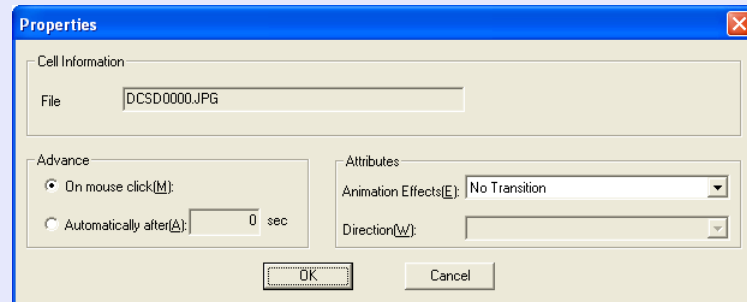
Komórka



Animacja

2

Wyświetlony zostanie ekran „Właściwości”. Ustaw poszczególne elementy zgodnie z poniższą tabelą i kliknij przycisk „OK”.



Postęp	W przypadku wybrania opcji „Automatycznie po” istnieje możliwość określenia czasu przełączania slajdu w zakresie 0–1800 sekund. W przypadku wybrania opcji „Po kliknięciu” slajdy można przełączać, naciskając przyciski [↓] i [↑] na pilocie.
Efekty animacji	Istnieje możliwość określenia efektów używanych przy zmianie ekranów. Ustaw opcję „Kierunek” w zależności od wybranej animacji. Poniżej zamieszczono przykłady efektów. Przylot: Obraz zmienia się począwszy od wybranego kierunku. Czworokąt od wewnątrz: Obraz zmienia się od wewnątrz.



Dodatek

Ograniczenia połączenia	93
• Obsługiwane rozdzielczości	93
• Wyświetlane kolory	93
• Liczba połączeń	93
• Inne	93
• W przypadku używania systemu Windows Vista	94
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu galerii fotografii systemu Windows	94
Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero	94

Rozwiązywanie problemów	95
Słownik	105

W przypadku odtwarzania obrazów z komputera przy uruchomionym programie EMP NS Connection obowiązują następujące ograniczenia. Należy sprawdzić poniższe kwestie.

Obsługiwane rozdzielczości

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Nie istnieje możliwość połączenia się z komputerem, którego rozdzielczość ekranu przekracza **UXGA**^{*}.

- **VGA**^{*} 640 × 480
- **SVGA**^{*} 800 × 600
- **XGA**^{*} 1024 × 768
- **SXGA**^{*} 1280 × 960
- **SXGA** 1280 × 1024^{*}
- **SXGA+** 1400 × 1050^{*}
- **UXGA** 1600 × 1200

* Rozdzielczości obsługiwane przy włączonej funkcji wyświetlania wielu ekranów.

W przypadku wyświetlenia poniższego komunikatu należy zmniejszyć rozdzielczość ekranu komputera na **SXGA** lub niższą i ponowić próbę połączenia.

Co najmniej jeden z podłączonych projektorów nie obsługuje rozdzielczości wyższych niż **SXGA**. Zmniejsz rozdzielczość ekranu i ponów próbę połączenia.

W przypadku korzystania z nietypowej rozdzielczości ekranu o innym współczynniku wysokości do szerokości projektor wybiera jedną z rozdzielczości wymienionych powyżej, najbliższą oryginałowi.

W takiej sytuacji, na ekranie panoramicznym wyświetlane są marginesy boczne, a na ekranie standardowym margines górny i dolny.

Wyświetlane kolory

Istnieje możliwość wyświetlenia ograniczonej liczby kolorów.

Windows	Mac OS
Kolor 16-bitowy	Około 32 000 kolorów (kolor 16-bitowy)
Kolor 24-bitowy	-
Kolor 32-bitowy	Około 16,7 miliona kolorów (kolor 32-bitowy)

W trybie wyświetlania wielu ekranów gwarantowana jest obsługa koloru 16- i 32-bitowego.

Liczba połączeń

Do jednego komputera można podłączyć jednocześnie maksymalnie 4 projektory.

Nie istnieje możliwość równoczesnego podłączenia do projektora kilku komputerów.

Inne

- W przypadku wolnych bezprzewodowych sieci LAN istnieje niebezpieczeństwo losowego przerwania połączenia.
- Nie istnieje możliwość przesyłania dźwięku.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak w przypadku wyświetlania ich na ekranie komputera.
- Aplikacje korzystające z niektórych funkcji DirectX mogą nie być wyświetlane poprawnie (tylko system Windows).
- Nie istnieje możliwość odtwarzania pełnoekranowych okien MS-DOS (tylko system Windows).
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.

W przypadku używania systemu Windows Vista

W przypadku korzystania z programu EMP NS Connection na komputerze działającym pod kontrolą systemu Windows Vista należy pamiętać o następujących kwestiach.

■ Ograniczenia wyświetlania przy użyciu galerii fotografii systemu Windows

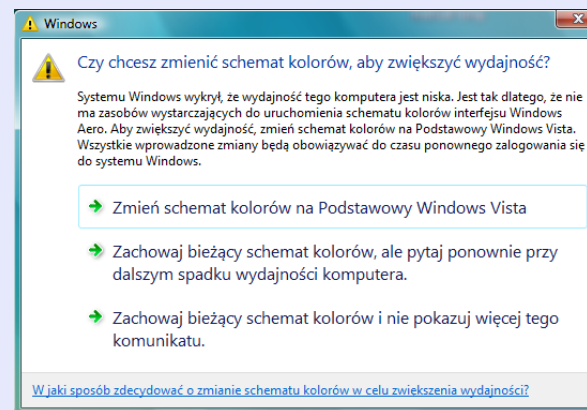
W przypadku równoczesnego korzystania z galerii fotografii systemu Windows i programu EMP NS Connection należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- W przypadku wyświetlania obrazów przy użyciu galerii fotografii systemu Windows pokazy slajdów są odtwarzane w trybie uproszczonym. Ponieważ nie jest wyświetlany pasek narzędzi, nie istnieje możliwość wprowadzania zmian podczas odtwarzania „Motywu” (efektów), niezależnie od indeksu wydajności systemu Windows. Po uruchomieniu trybu uproszczonego zmiana trybów nie jest możliwa, dopóki uruchomiona jest galeria fotografii systemu Windows, nawet w przypadku zamknięcia programu EMP NS Connection. Uruchom galerię fotografii systemu Windows ponownie.
- Nie istnieje możliwość odtwarzania filmów.

■ Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero












W przypadku korzystania z interfejsu Windows Aero należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.



- Okna nałożone są odtwarzane niezależnie od ustawienia „Przenos nałożonego okna” w opcji „Ustaw opcje”. Na przykład, w przypadku wyłączenia opcji „Przenos nałożonego okna” dla paska narzędzi programu EMP NS Connection, pasek ten nie powinien być wyświetlany na ekranie komputera, jednakże jest wyświetlany.
- Kilka minut po podłączeniu komputera do projektora przy użyciu programu EMP NS Connection wyświetlany jest następujący komunikat. Zaleca się wybranie opcji „Zachowaj bieżący schemat kolorów i nie pokazuj więcej tego komunikatu.”. Wybór ten pozostaje aktywny do momentu ponownego uruchomienia komputera.




W przypadku wystąpienia jednego z poniższych problemów należy sprawdzić informacje podane na odpowiedniej stronie.

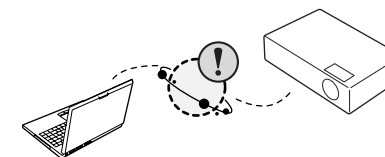
Problemy dotyczące programu EasyMP

- Nie można nawiązać połączenia przy użyciu programu EMP NS Connection  [p.96](#)
- Nieoczekiwane zmiany na ekranie EasyMP  [p.96](#)
- Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EMP NS Connection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.  [p.96](#)
- Po uruchomieniu programu EMP NS Connection nie odnaleziono projektora  [p.97](#)
- Nie można uzyskać połączenia w trybie „Tryb zaawansowanego połączenia” lub dla przewodowej sieci LAN  [p.98](#)
- W przypadku korzystania z programu EMP NS Connection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu  [p.99](#)
- W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EMP NS Connection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.  [p.100](#)
- W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EMP NS Connection, ekran nie jest odświeżany przy uruchomionych aplikacjach pakietu Office.  [p.100](#)
- Nie można określić plików w programie EMP SlideMaker2  [p.100](#)
- Podczas uruchamiania programu EMP NS Connection wystąpił błąd  [p.100](#)
- Podczas uruchamiania programu EMP SlideMaker2 wyświetlono komunikat o błędzie  [p.102](#)

- Nie można wyświetlać obrazów za pomocą Quick Wireless Connection  [p.103](#)
- Problemy związane z kluczem USB dla Quick Wireless Connection  [p.103](#)

Problemy dotyczące monitorowania i sterowania

- Wiadomości e-mail nie są przesyłane nawet w przypadku wystąpienia błędu projektora.  [p.104](#)



■ Nie można nawiązać połączenia przy użyciu programu EMP NS Connection

Sprawdź komunikat w dolnym lewym narożniku ekranu i zastosuj następujące środki zaradcze.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Wersja używanego programu jest nieobsługiwana.	Użyto starej wersji programu EMP NS Connection. Nie można nawiązać połączenia. Zainstaluj najnowszą wersję programu z dysku "CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" dołączonego do projektora.

■ Nieoczekiwane zmiany na ekranie EasyMP

W lewym dolnym narożniku ekranu wyświetlany jest kod ERR. Sprawdź jego numer i podejmij następujące działania.

Numer ERR	Znaczenie błędu	Rozwiązanie
2,50,53,245,-103	Nie można uruchomić programu EasyMP.	Wyłącz projektor i włącz go ponownie.
51,52,100	Nie można uruchomić przeprowadzić działań w programie EasyMP.	W przypadku korzystania z programu EMP NS Connection nawiąż połączenie ponownie. W przypadku korzystania z kabla USB, podłącz kabel USB ponownie.
-101	Połączenie z punktem dostępowym zostało odcięte.	Sprawdź funkcjonowanie punktu dostępowego.
-102,-105	Niestabilne połączenie bezprzewodowe.	Sprawdź ruch w sieci, odczekaj kilka minut i ponownie nawiąż połączenie przy użyciu programu EMP NS Connection.

■ Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EMP NS Connection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy osoba prowadząca prezentację opuściła salę konferencyjną nie zamknąwszy połączenia sieciowego?	W przypadku programu EMP NS Connection istnieje możliwość zamknięcia połączenia z uprzednio podłączonym komputerem, gdy z projektorem usiłuje połączyć się inny komputer. W takim przypadku projektor łączy się z drugim komputerem. W związku z tym, jeśli dla projektora nie określono słowa kluczowego, lub jeśli użytkownik zna to słowo, istnieje możliwość odcięcia aktywnego połączenia i połączenia się z projektorem. Jeśli dla projektora określono słowo kluczowe, którego użytkownik nie zna, należy zamknąć połączenie z projektorem i połączyć się ponownie. Aby zamknąć połączenie z projektorem, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, wybierz opcję „Zamknij” z menu zamykania i naciśnij przycisk [Enter] na pilocie. Po zamknięciu połączenia można nawiązać nowe połączenie z odpowiednim komputerem.

■ Po uruchomieniu programu EMP NS Connection nie odnaleziono projektora

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy podłączono moduł bezprzewodowej sieci LAN?</p> <p>Dla bezprzewodowej sieci LAN</p>	Upewnij się, że moduł bezprzewodowej sieci LAN dostarczany z zestawem został odpowiednio podłączony.
Czy menu konfiguracji projektora jest otwarte?	Połączenie sieciowe staje się nieaktywne przy wyświetlonym menu konfiguracyjnym. Zamknij menu konfiguracyjne i powrót do ekranu oczekiwania programu EasyMP.
Czy karta sieciowa i wbudowana funkcja LAN komputera są dostępne?	Upewnij się, że karta sieciowa jest dostępna, sprawdzając opcję „Panel sterowania” — „System” w menedżerze urządzeń itp.
<p>Czy identyfikatory SSID komputera i punktu dostępowego są identyczne?</p> <p>Tryb szybkiego połączenia</p>	Wprowadź identyfikator SSID różny od identyfikatora punktu dostępowego. 🖱️ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)"
<p>Czy włączono funkcję DHCP przewodowej sieci LAN?</p> <p>Tryb szybkiego połączenia</p>	Wyłącz ustawienie „DHCP” opcji „Sieć LAN kablowa” w menu konfiguracyjnym. 🖱️ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)"
Czy w programie EMP NS Connection wybrano właściwą kartę sieciową?	Jeśli komputer pracuje w kilku sieciach LAN, w celu nawiązania połączenia należy wybrać odpowiednią kartę sieciową. W przypadku korzystania z komputera działającego pod kontrolą systemu Windows uruchom program EMP NS Connection i wybierz odpowiednią kartę sieciową z menu „Ustaw opcje” — „Przełącz LAN”. 🖱️ p.48
W przypadku bezprzewodowej sieci LAN, czy sieć jest dostępna, gdy komputer znajduje się w trybie oszczędzania energii?	Włącz bezprzewodową sieć LAN.
<p>Czy pomiędzy punktem dostępowym a komputerem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody?</p> <p>Dla bezprzewodowej sieci LAN</p>	Czasami środowisko elektromagnetyczne nie pozwala na odnalezienie projektora. Sprawdź, czy pomiędzy punktem dostępowym a projektorem i komputerem znajdują się jakiegokolwiek przeszkody i przesun je, aby umożliwić połączenie.
Czy w ustawieniach bezprzewodowej sieci LAN wybrano niską moc?	Ustaw maksymalną moc sygnału sieci bezprzewodowej.
Czy bezprzewodowa sieć LAN jest zgodna ze standardem 802.11g, 802.11b lub 802.11a?	Projektor obsługuje jedynie sieci pracujące w standardach 802.11g, 802.11b i 802.11a. Nie obsługuje innych podtypów standardu 802.11.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy wyłączono zaporę internetową lub zarejestrowano ją jako wyjątek?</p> <p>Dla bezprzewodowej sieci LAN</p>	<p>Jeśli nie chcesz wyłączać zapory internetowej lub rejestrować jej jako wyjątku, wprowadź odpowiednie ustawienia umożliwiające otwarcie portów.</p> <p>Program EMP NS Connection korzysta z portów 3620, 3621 i 3629.</p>
<p>Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony?</p> <p>Dla kablowej sieci LAN</p>	<p>Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.</p>

■ Nie można uzyskać połączenia w trybie „Tryb zaawansowanego połączenia” lub dla przewodowej sieci LAN

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono różne identyfikatory SSID?	<p>Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora.</p> <p>☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)"</p>
Czy wprowadzono identyczny klucz WEP?	<p>W przypadku wybrania dla opcji „Zabezpieczenia” ustawienia WEP, wprowadź jeden klucz WEP dla punktu dostępowego, komputera i projektora. ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)"</p>
Czy w opcjach punktu dostępowego wprowadzono poprawne ustawienia ograniczające łączność, takie jak <u>Adres MAC</u> i właściwe porty?	Skonfiguruj projektor tak, aby dopuszczać połączenia z punktem dostępowym.
Czy wprowadzono poprawne ustawienia adresu IP, maski podsieci i bramy domyślnej punktu dostępowego i projektora?	<p>Jeśli nie korzystasz z serwera DHCP, wprowadź odpowiednie ustawienia. ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)"</p>
Czy punkt dostępowy i projektor znajdują się w różnych podsieciach?	<p>Wybierz w programie EMP NS Connection opcję „Ręczne wyszukiwanie”, określ adres IP i nawiąż połączenie.</p> <p>☛ p.41</p>

■ W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy korzystasz z programu PowerPoint w wersji 2002 lub starszej?</p> <p>System Windows</p>	<p>Do skonfigurowania co najmniej dwóch <u>ekranów wirtualnych</u> użyj programu PowerPoint 2003 lub ogranicz liczbę ekranów wirtualnych do jednego przed rozpoczęciem pokazu slajdów.</p>

■ W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy na <u>ekranie wirtualnym</u> uruchomiono inną aplikację?</p> <p>System Windows</p>	<p>W przypadku zainstalowania programu EPSON Virtual Display na wyświetlaczu wirtualnym są czasem wyświetlane inne aplikacje. W takim przypadku należy wybrać dla opcji „EPSON Virtual Display” w menu „Właściwości ekranu” ustawienie „Wyłączone”.</p>

■ Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy zainstalowano program EPSON Virtual Display?</p> <p>System Windows</p>	<p>Wskaźnik myszy został przesunięty na <u>ekran wirtualny</u>. Po usunięciu zaznaczenia pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie „Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display” wskaźnik myszy powróci na ekran.</p>

■ W przypadku korzystania z programu EMP NS Connection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy próbowałeś odtworzyć filmy za pomocą programu Media Player lub uruchomić podgląd wygaszacza ekranu?</p>	<p>W zależności od komputera ekran odtwarzania programu Media Player może nie zostać wyświetlony lub podgląd wygaszacza ekranu może nie być wyświetlany poprawnie.</p>
<p>Czy szyfrowanie WEP jest aktywne lub podłączono kilka projektorów?</p>	<p>Prędkość wyświetlania zmniejsza się przy aktywnym szyfrowaniu WEP lub podłączeniu kilku projektorów.</p>
<p>Czy włączono opcję DHCP?</p>	<p>W przypadku wybrania dla opcji DHCP w trybie „Tryb zaawansowanego połączenia” lub „Kablowa sieć LAN” ustawienia „Włączone”, jeśli nie można odnaleźć dostępnego serwera DHCP, przejście programu EasyMP w tryb czuwania może zająć nieco czasu.</p>
<p>Czy program EMP NS Connection został uruchomiony w trakcie odtwarzania filmu lub czy zmieniono rozdzielczość i liczbę kolorów?</p> <p>Komputery Macintosh</p>	<p>W przypadku odtwarzania filmów program EMP NS Connection należy uruchomić przed rozpoczęciem odtwarzania. W przypadku uruchomienia programu EMP NS Connection podczas odtwarzania filmu i zmiany rozdzielczości i liczby kolorów, należy przenieść okno odtwarzania filmu, zmienić jego rozmiar itp.</p>
<p>Czy w trybie „Tryb szybkiego połączenia” używana jest sieć bezprzewodowa zgodna ze standardem 802.11g/b?</p>	<p>W zależności od środowiska elektromagnetycznego, w niektórych sytuacjach mogą wystąpić przerwy w odtwarzaniu obrazu i dźwięku. W przypadku korzystania z funkcji przesyłania filmów należy użyć trybu „Tryb zaawansowanego połączenia” lub bezprzewodowej sieci LAN w standardzie 802.11a w trybie „Tryb szybkiego połączenia”.</p>


■ W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EMP NS Connection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy program EMP NS Connection został uruchomiony podczas uruchamiania programu PowerPoint?</p> <p>System Windows</p>	<p>W przypadku nawiązywania połączenia za pomocą programu EMP NS Connection upewnij się, że uprzednio zamknięto program PowerPoint. W przypadku nawiązywania połączenia w trakcie uruchamiania programu PowerPoint odtworzenie pokazu slajdów może nie być możliwe.</p>


■ W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EMP NS Connection, ekran nie jest odświeżany przy uruchomionych aplikacjach pakietu Office.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy wskaźnik myszy porusza się bez przerwy?</p>	<p>Ekran jest aktualizowany po zatrzymaniu wskaźnika myszy. Jeśli ekran nie jest odpowiednio aktualizowany, przestań poruszać wskaźnikiem myszy.</p>

■ Nie można określić plików w programie EMP SlideMaker2

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy używasz pliku programu PowerPoint (.ppt) w formacie PowerPoint 95/97?</p>	<p>W programie EMP SlideMaker2 nie jest możliwa edycja plików utworzonych w programie PowerPoint 95/97 i zapisanych w formacie PowerPoint 95/97. Z plików tych można skorzystać po zapisaniu ich w formacie PowerPoint 2000/2002/2003.  p.74</p>
<p>Jeśli pliku programu PowerPoint (.ppt) nie można dołączyć do scenariusza lub nie jest możliwe wyświetlenie jego miniatury, czy zainstalowano konwerter formatu JPEG pakietu Microsoft Office?</p>	<p>Zainstaluj konwerter formatu JPEG. Informacje na temat instalacji konwertera JPEG można znaleźć w Przewodniku użytkownika pakietu Microsoft Office.</p>

■ Podczas uruchamiania programu EMP NS Connection wystąpił błąd



Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Nie można nawiązać połączenia z projektorem.</p>	<p>Spróbuj nawiązać połączenie ponownie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe komputera oraz programu EasyMP projektora. Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji  Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)".</p>
<p>Niezgodne słowa kluczowe. Sprawdź słowo kluczowe projektora i wprowadź je poprawnie.</p>	<p>Sprawdź słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie programu EasyMP i wprowadź je poprawnie.</p>

Sprawdź	Rozwiązanie
Wybrany projektor jest zajęty. Czy chcesz kontynuować proces łączenia?	Podjęto próbę połączenia z projektorem podłączonym do innego komputera. Naciśnięcie przycisku „Tak” spowoduje nawiązanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zamknięte. Naciśnięcie przycisku „Nie” spowoduje zaprzestanie prób nawiązania połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zachowane.
Nie można zresetować programu EMP NS Connection.	Uruchom program EMP NS Connection ponownie. Jeśli komunikat ten będzie nadal wyświetlany, odinstaluj program EMP NS Connection i zainstaluj go ponownie. ☛ p.11
Nie można nawiązać połączenia ze względu na błędne słowo kluczowe.	W przypadku łączenia się z projektorem, dla którego ustawiono słowo kluczowe, wprowadzono niepoprawne słowo kluczowe. Sprawdź słowo kluczowe wyświetlane na ekranie czuwania projektora. Po zamknięciu i ponownym nawiązaniu połączenia wprowadź słowo kluczowe projektora na wyświetlonym ekranie wprowadzana słowa kluczowego. ☛ p.18
Uzyskanie informacji o karcie sieciowej nie powiodło się.	Sprawdź następujące kwestie. <ul style="list-style-type: none"> • Czy w komputerze zainstalowano kartę sieciową? • Czy w komputerze zainstalowano odpowiedni sterownik karty sieciowej? Po sprawdzeniu tych kwestii uruchom komputer ponownie i spróbuj nawiązać połączenie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź następujące kwestie. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora. Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)" .
Co najmniej jeden z podłączonych projektorów nie obsługuje rozdzielczości wyższych, niż SXGA ». Zmniejsz rozdzielczość ekranu i ponów próbę połączenia.	Próbujesz nawiązać połączenie z projektorem ELP-735. Zmień rozdzielczość ekranu komputera na SXGA (1280 × 1024) lub niższą.
Niektóre projektory nie odpowiadają.	Nie istnieje możliwość równoczesnego połączenia się z kilkoma projektorami. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora. Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)" .
Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania programu EasyMP i wprowadź je poprawnie.



■ Po zamknięciu połączenia z komputerem za pomocą programu EMP NS Connection nie są przywracane ustawienia sieciowe.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy przy uruchamianiu komputera łączysz się z bezprzewodową siecią LAN ręcznie?</p> <p>Tryb szybkiego połączenia</p>	<p>Spróbuj ręcznie nawiązać połączenie z bezprzewodową siecią LAN.</p>

■ Podczas uruchamiania programu EMP SlideMaker2 wyświetlono komunikat o błędzie

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Plik **.SIT został już zarejestrowany. (* Nazwa pliku scenariusza)</p>	<p>Pliki scenariusza, które zostały już dodane do listy „Lista scenariuszy odtwarzania” nie mogą zostać dodane ponownie.  p.86</p>
<p>Nie można wybrać pliku scenariusza ze względu na głębokość hierarchii folderów.</p>	<p>Nie można wybrać pliku scenariusza dodanego do listy „Lista scenariuszy odtwarzania”, ponieważ jego folder znajduje się zbyt głęboko w hierarchii. Zmień lokalizację przesyłania pliku scenariusza.  p.86</p>
<p>Brak wystarczającej ilości miejsca na dysku.</p>	<p>Na dysku brak wystarczającej ilości miejsca do przesłania scenariusza. Nie można przesłać scenariusza. Zwolnij miejsce na dysku, usuwając wszelkie niepotrzebne pliki.</p>
<p>** Podano niepoprawną ścieżkę. (* Ścieżka zawierająca nazwę pliku scenariusza)</p>	<p>Nie można odnaleźć ścieżki do otwieranego pliku. Możliwe przyczyny:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Plik scenariusza został przeniesiony do innego folderu od czasu jego ostatniego otwarcia za pomocą programu EMP SlideMaker2. • Nazwa folderu zawierającego plik scenariusza została zmieniona od momentu jego ostatniego zapisu w programie EMP SlideMaker2. • Plik scenariusza, który próbujesz otworzyć, został usunięty. <p>Wybierz opcję „Plik” — „Otwórz” i otwórz plik scenariusza lub wyszukaj plik za pomocą funkcji wyszukiwania systemu Windows itp.</p>
<p>** Dysk został zapełniony w trakcie uzyskiwania dostępu. (* Ścieżka zawierająca nazwę pliku scenariusza)</p>	<p>Brak wystarczającej ilości miejsca na dysku zawierającym folder roboczy. Nie można zapisać pliku scenariusza. Zwolnij miejsce na dysku zawierającym folder roboczy, usuwając wszelkie niepotrzebne pliki.</p>
<p>Nie można otworzyć określonego dokumentu.</p>	<p>Plik programu PowerPoint, który próbujesz dodać do scenariusza jest uszkodzony lub nie może zostać użyty, ponieważ jest niepoprawny. Użyj innego pliku programu PowerPoint.</p>
<p>Określ inną nazwę lub katalog.</p>	<p>Plik o podanej nazwie już istnieje. Zmień nazwę pliku scenariusza i zapisz go.</p>

■ Nie można wyświetlać obrazów za pomocą Quick Wireless Connection

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy podłączono moduł bezprzewodowej sieci LAN?</p> <p>Dla bezprzewodowej sieci LAN</p>	Upewnij się, że moduł bezprzewodowej sieci LAN dostarczany z zestawem został odpowiednio podłączony.
Czy projektor jest włączony?	Włącz projektor.  p.8
Czy dane zostały zapisane w kluczu USB?	Zapisz dane do projekcji w kluczu USB, a następnie podłącz klucz USB do komputera.  p.8
Czy klucz USB dla Quick Wireless Connection został podłączony do komputera?	Podłącz klucz USB do komputera. Jeśli klucz USB jest już podłączony, odłącz go, a następnie podłącz ponownie. Jeśli w takim przypadku projekcja się nie powiedzie, oznacza to, że dane zapisane w kluczu USB mogły zostać usunięte. Aby je odzyskać, otwórz witrynę internetową firmy Epson. Na witrynie http://www.epson.com przejdź do sekcji polskiej, a następnie wybierz dział wsparcia technicznego.
Czy zmieniono ustawienia projektora po zapisaniu danych w kluczu USB?	Ponownie zapisz dane w kluczu USB. Następnie podłącz klucz USB do komputera.

■ Problemy związane z kluczem USB dla Quick Wireless Connection

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podczas zapisywania danych w kluczu USB wyświetlił się komunikat informujący o zapisaniu lub zapisywaniu danych?	Jeśli nie wyświetlił się żaden komunikat, dane zapisane w kluczu USB mogły zostać usunięte. Aby je odzyskać, otwórz witrynę internetową firmy Epson. Na witrynie http://www.epson.com przejdź do sekcji polskiej, a następnie wybierz dział wsparcia technicznego.

■ Wiadomości e-mail nie są przesyłane nawet w przypadku wystąpienia błędu projektora.

Sprawdź	Rozwiązanie
<p>Czy podłączono moduł bezprzewodowej sieci LAN?</p> <p>Dla bezprzewodowej sieci LAN</p>	Upewnij się, że moduł bezprzewodowej sieci LAN dostarczany z zestawem został odpowiednio podłączony.
Czy wprowadzono poprawne ustawienia sieciowe?	Sprawdź ustawienia sieciowe projektora. ➡ Przewodnik użytkownika "Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)"
Czy element „Tryb gotowości” jest ustawiony na „Sieć włączona”?	Aby skorzystać z funkcji Powiadom. o poczcie, gdy projektor znajduje się w trybie czuwania, wybierz ustawienie „Sieć włączona” dla opcji „Tryb gotowości” menu konfiguracyjnego. ➡ Przewodnik użytkownika "Menu Zaawansow."
Czy wystąpił błąd krytyczny, który spowodował nagłe zatrzymanie pracy projektora?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli błąd utrzymuje się po sprawdzeniu stanu projektora skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem kontaktowym podanym w <i>Podręczniku wsparcia i serwisu</i> . ➡ Projektor Epson – lista adresów
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
<p>Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony?</p> <p>Dla kablowej sieci LAN</p>	Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.

Rozdział ten zawiera opis pojęć związanych z projektorem i trudne terminy, których nie wyjaśniono w tekście niniejszego podręcznika. Aby uzyskać dodatkowe informacje, sprawdź inne dostępne na rynku publikacje.

DPOF	Skrót od Digital Print Order Format, format zapisywania danych (zdjęcia do wydruku, liczba kopii itp.) związanych z drukowaniem zdjęć wykonanych przy użyciu aparatu cyfrowego i zapisanych na nośnikach, takich jak karty pamięci.
Adres MAC	Skrót od Media Access Control. Adres MAC to unikatowy identyfikator każdej karty sieciowej. Każda karta sieciowa posiada własny unikatowy identyfikator. Przesyłanie danych pomiędzy kartami sieciowymi odbywa się na podstawie tych identyfikatorów.
SVGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 800 (poziomo) \times 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
SXGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1280 (poziomo) \times 1024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
UXGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1600 (poziomo) \times 1200 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
VGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 640 (poziomo) \times 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1024 (poziomo) \times 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
Ad hoc	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego. Nie istnieje możliwość równoczesnego połączenia z kilkoma urządzeniami.
Ekran wirtualny	Ekran jednego komputera jest wyświetlany na kilku ekranach. Przy użyciu kilku ekranów można utworzyć jeden duży ekran wirtualny.

Uwaga ogólna:

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

IBM, DOS/V i XGA to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy International Business Machines Corporation. Macintosh, Mac i iMac są znakami handlowymi firmy Apple Inc. Windows, WindowsNT, Windows Vista i PowerPoint to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych.

Do niniejszego produktu dołączono oprogramowanie RSA_BSAFE® Cryptographic firmy RSA Security Inc. RSA Security Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. RSA i BSAFE są zarejestrowanymi znakami handlowymi lub znakami handlowymi firmy RSA Security Inc. na terenie Stanów Zjednoczonych i/lub innych krajów.

Ten produkt zawiera oprogramowanie **NetNucleus® WPA** Cryptographic firmy TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION w Japonii.

WPA™, WPA2™ i Wici Protected Setup™ są zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Wi-Fi Alliance.

Pixelworks i DNX to znaki handlowe firmy Pixelworks, Inc.

EasyMP to znak towarowy firmy Seiko Epson Corporation.

Inne nazwy produktów wykorzystane w niniejszym dokumencie zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacji i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson zrzeka się wszelkich praw do tych znaków.

Prawa autorskie do oprogramowania:

Niniejszy produkt korzysta z wolnego oprogramowania oraz oprogramowania, do którego firma posiada odpowiednie prawa. Poniżej zamieszczono informacje na temat wolnego oprogramowania użytego w niniejszym produkcie.

1.LGPL

- (1) Firma zastosowała w niniejszym produkcie wolne oprogramowanie, zgodnie z postanowieniami licencji GNU LESSER General Public License w wersji 2 z czerwca 1991 r. (nazywanej dalej "LGPL") i jej wersji nowszych. Pełny tekst licencji LGPL jest dostępny w następujących witrynach WWW:
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>
Firma, zgodnie z postanowieniami licencji LGPL, udostępnia kod źródłowy wolnego oprogramowania zastosowanego w niniejszym produkcie na podstawie licencji LGPL. W celu reprodukcji, modyfikacji i/lub dystrybucji wspomnianego wolnego oprogramowania należy skontaktować się z personelem wymienionym na liście des contacts pour projecteurs Epson. W przypadku reprodukcji, modyfikacji i/lub dystrybucji wspomnianego wolnego oprogramowania należy kierować się postanowieniami licencji LGPL.
Ponadto wspomniane wolne oprogramowanie jest udostępniane "tak, jak jest", bez żadnej gwarancji i rękojmi. Pojęcie gwarancji obejmuje między innymi odpowiednią handlowość, potencjał biznesowy i przydatność do konkretnych celów.
Oprogramowanie to nie narusza żadnych praw stron trzecich (w tym praw patentowych i autorskich oraz tajemnic handlowych).
- (2) Ponadto, jak wspomniano w punkcie (1), wolne oprogramowanie zastosowane w niniejszym produkcie, do którego odnosi się licencja LGPL, nie jest objęte żadną gwarancją ze względu na charakterystykę wolnego oprogramowania zastosowanego wcześniej w produkcie. Wszelkie problemy z niniejszym produktem (w tym problemy wynikające ze wspomnianego wolnego oprogramowania) nie mają żadnego wpływu na warunki gwarancji (gwarancji pisemnej) udzielanej przez firmę.

- (3) Zgodnie z postanowieniami licencji LGPL, kod źródłowy oraz prawa autorskie do wolnego oprogramowania zastosowanego w niniejszym produkcie zostają udostępnione zgodnie z punktem (1).

2. Inne wolne oprogramowanie

Poza wolnym oprogramowaniem objętym licencją LGPL w niniejszym produkcie zastosowano także wolne oprogramowanie opisane poniżej. Poniżej wymieniono poszczególnych autorów i warunki związane z tym oprogramowaniem. Ponadto wolne oprogramowanie zastosowane w niniejszym produkcie nie jest objęte żadną gwarancją ze względu na charakterystykę wolnego oprogramowania zastosowanego wcześniej w produkcie. Wszelkie problemy z niniejszym produktem (w tym problemy wynikające ze wspomnianego wolnego oprogramowania) nie mają żadnego wpływu na warunki gwarancji (gwarancji pisemnej) udzielanej przez firmę.

- (1) libpng
Copyright© 1998–2004 Glenn Randers-Pehrson
Copyright© 1996–1997 Andreas Dilger
Copyright© 1995–1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.
- (2) zlib
Copyright© 1995–2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright© 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of

freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate

copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License,

and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
 9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
 10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
 11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not

permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library
'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright © 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.