

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-1735W

EB-1730W

EB-1725



EB-1720







■ Znaki ostrzegawcze

W celu zapewnienia bezpiecznego i prawidłowego użytkowania produktu, w Przewodniku użytkownika oraz na urządzeniu znajdują się znaki ostrzegające przed możliwym niebezpieczeństwem dla użytkownika oraz możliwością uszkodzenia innych urządzeń.

Poniżej wymieniono znaki i ich znaczenie. Należy zapoznać się z nimi przed rozpoczęciem czytania podręcznika.

 Ostrzeżenie	Ostrzeżenie przed możliwością śmiertelnego wypadku lub poważnych uszkodzeń ciała w przypadku zignorowania tego ostrzeżenia, lub gdy nie będą zachowane odpowiednie środki ostrożności.
 Uwaga	Ostrzeżenie przed możliwością obrażeń ciała lub uszkodzenia innych przedmiotów w przypadku zignorowania tego ostrzeżenia, lub gdy nie będą zachowane odpowiednie środki ostrożności.

■ Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatki".  p.117
Procedura	Oznacza metody działania i kolejność czynności. Oznaczona procedura powinna być przeprowadzona w kolejnych punktach.
[(Name)]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
"Menu Name (Nazwa menu)"	Oznacza elementy menu konfiguracji. Przykład: "Obraz" - "Jasność"

Cechy projektora	5
Wspólne cechy poszczególnych modeli	5
Wspólne funkcje modeli EB-1735W/1725	6
Nazwy części i funkcje	8
Przód/góra	8
Tył	9
Spód	11
Panel sterowania	12
Pilot	14

Przydatne funkcje

Zmiana wyświetlanego obrazu	17
Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)	17
Zmiana bezpośrednia przy użyciu pilota	18
Funkcje ulepszające projekcję	19
Wybór jakości projekcji (Wybór trybu koloru)	19
Ustawianie funkcji Automat. przesłona	20
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Ściszenie A/V)	20
Zatrzymanie obrazu (Zatrzymanie)	21
Zmiana współczynnika kształtu obrazu	22
Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)	26
Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)	27
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprzewodowa)	29
Ograniczenia dotyczące projektora docelowego w przypadku używania wielu projektorów	31
Ustawianie identyfikatora projektora	32
Ustawianie identyfikatora projektora za pomocą pilota	32
Korygowanie kolorów na wielu projektorach (Regulacja kolorów wyświetlania wieloekranowego)	33
Opis procedury korekcji	33
Metoda korekcji	33
Funkcje bezpieczeństwa	35
Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)	35
Ograniczenie działania (Blokada działania)	37

Menu konfiguracyjne

Korzystanie z menu konfiguracyjnego	40
Lista funkcji	41
Menu Obraz	41
Menu Sygnał	43
Menu Ustawienia	45
Menu Zaawansow.	47
Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)	49
Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	63
Menu Zerowanie	64

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy	66
Rozwiązywanie problemu	67
Odczytanie stanu wskaźników	67
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania	71

Dodatki

Metody instalacji	81
Czyszczenie	82
Czyszczenie powierzchni projektora	82
Czyszczenie obiektywu	82
Czyszczenie filtra powietrza	82
Wymiana materiałów eksploatacyjnych	83
Wymiana baterii w pilocie	83
Wymiana lampy	84
Wymiana filtra powietrza	88
Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne	89
Zapis logo użytkownika	90
Konfiguracja połączenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) za pomocą punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN (tylko EB-1735W/1725)	93
Metoda konfiguracji połączenia	93
Rozmiar ekranu i odległość	98
Odległość od ekranu dla EB-1725/1720	98
Odległość od ekranu dla EB-1735W/1730W	99

Podłączanie i odłączanie urządzeń USB (tylko EB-1735W/1725)	100
Podłączanie urządzeń USB	100
Odłączanie urządzeń USB	100
Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie	
 (Ekran USB tylko dla EB-1735W/1725).....	101
Podłączanie.....	101
Identyfikacja problemów związanych z funkcją	
 Powiadom. o poczcie (tylko EB-1735W/1725).....	104
Polecenia ESC/VP21	105
Lista poleceń.....	105
Wygląd przewodów	105
Nawiązywanie połączenia USB.....	106
Informacje o projektorze sieciowym (tylko EB-1735W/1725).....	107
Informacje o PJLink	108
Lista kompatybilnych monitorów.....	109
Monitory kompatybilne z EB-1725/1720	109
Monitory kompatybilne z EB-1735W/1730W.....	111
Dane techniczne	113
Ogólna charakterystyka urządzenia.....	113
Wymagania systemowe	115
Wygląd.....	116
Słownik	117
Skorowidz	120

Wspólne cechy poszczególnych modeli

Łatwość użytkowania

■ Niewielki rozmiar i niska waga

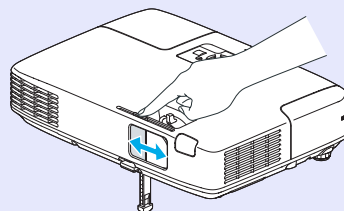
Łatwy w przenoszeniu dzięki niewielkiej obudowie odpowiadającej rozmiarom formatu B5 (202 mm (D) x 284 (W) x 65 mm (H)) i niewielkim ciężarze (1,7 kg ~ 1,8 kg).

*EB-1725/1735W: Ok.z 1,8 kg

EB-1720/1730W: Ok.z 1,7 kg

■ Suwak ściszania A/V ułatwia wykonywanie pokazów i przechowywanie

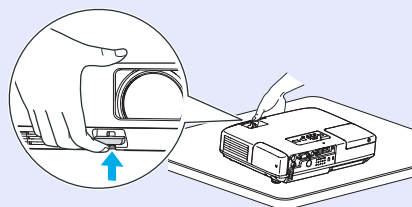
Bardzo łatwo możesz zatrzymać i wznowić pokaz, zamykając i otwierając suwak ściszania A/V, co usprawnia wykonywanie prezentacji.



■ Prosty system nóżek ułatwia regulację wysokości

Możesz łatwo regulować wysokość urządzenia jedną ręką.

☞ *Przewodnik szybkiego startu*



Ulepszone funkcje zabezpieczeń

■ Zabezpiecz hasłem, aby ograniczać dostęp i zarządzać użytkownikami

Ustawiając hasło, decydujesz, kto może korzystać z projektora.

☞ [p.35](#)

■ Blokada sterowania ogranicza działanie przycisków na panelu sterowania

Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp. ☞ [p.37](#)

Łatwy w obsłudze

■ Projekcja w niewielkiej odległości od ekranu

Najmniejsza zalecana odległość od ekranu w trybie WXGA wynosi 62 cm * i 65 cm w przypadku w trybie XGA, co pozwala na umieszczanie projektora blisko ekranu. Dzięki temu projektor można w łatwy sposób umieścić nawet w niewielkim pomieszczeniu.

*W tej odległości wielkość wyświetlanego obrazu o proporcji 16:10 będzie wynosić około 66 x 41 cm.

■ Bez oczekiwania na ostygnięcie

Po wyłączeniu zasilania projektora można odłączyć kabel zasilający projektora bez potrzeby czekania na ostygnięcie urządzenia.

■ Wielkość obrazu WXGA (tylko EB-1735W/1730W)

Podczas współpracy z komputerem wyposażonym w wyświetlacz LCD o rozdzielczości 16:10, obraz może być wyświetlany w tej samej proporcji; istnieje możliwość użycia formatu „Whiteboard” oraz innych formatów ekranów panoramicznych.

Wspólne funkcje modeli EB-1735W/1725

Można w efektywny sposób wykorzystać połączenie sieciowe używając dostarczonego oprogramowania „EPSON Projector Software for Meeting and Presentation” do wyświetlania różnorodnych prezentacji i prowadzenia spotkań.

Możliwości połączeniowe

■ Podłączanie projektora do komputera za pomocą sieci

Podłączenie projektora do istniejącego systemu sieciowego za pomocą dostarczanego modułu bezprzewodowej sieci LAN umożliwia prowadzenie owocnych spotkań oraz wykonywanie opisanych poniżej czynności:

- Będąc w sali konferencyjnej można otworzyć i wyświetlić plik zapisany na komputerze lub serwerze plików znajdującym się w innym pokoju.
- Można skorzystać z Internetu.
- Projektory można monitorować i sterować nimi za pomocą komputera podłączonego do sieci.

Po zainstalowaniu opcjonalnego modułu przewodowej sieci LAN, można podłączyć projektor do komputera za pomocą kabla sieciowego. ➡ [EasyMP Podręcznik obsługi](#)

■ Projekcja obrazów za pomocą połączenia sieciowego

Projektor może być używany w następujące trzy sposoby.

- Quick Wireless Connection

Za pomocą dostarczanego z zestawem klucza USB do Quick Wireless Connection, w celu wyświetlania obrazów można szybko połączyć jeden komputer z wybranym projektorem. ➡ [EasyMP Podręcznik obsługi](#) ➡ [Przewodnik szybkiego startu](#)

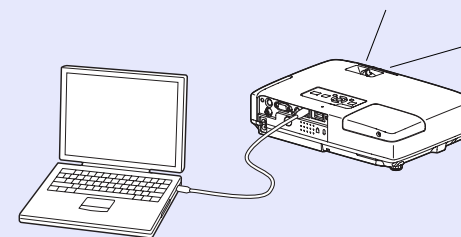
- Tryb szybkiego połączenia/Tryb zaawansowanego połączenia
Aplikacja EMP NS Connection umożliwia połączenie komputera z projektorem za pomocą sieci. ➡ [EasyMP Podręcznik obsługi](#)

■ Połączenie za pomocą „Projektora sieciowego” systemu Windows Vista

Po podłączeniu projektora do sieci za pomocą funkcji „Projektor sieciowy” systemu Windows Vista, projektor można udostępnić w sieci dla wielu użytkowników.

■ Podłączenie za pomocą kabla USB (wyświetlacz USB)

Podłączenie dostępnego w sprzedaży kabla USB do komputera z systemem Windows pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera. Urządzenie może także wysyłać dźwięki bez konieczności podłączania przewodu audio. ➡ [Przewodnik szybkiego startu](#) ➡ [p.101](#)



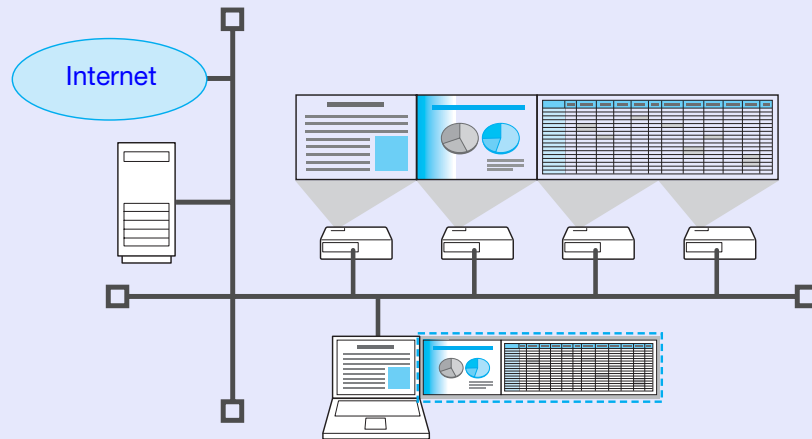
Prezentacje bez komputera

Można przeprowadzać prezentacje z wykorzystaniem obrazów JPEG, filmów oraz scenariuszy zapisanych na urządzeniach USB, takich jak camery cyfrowe lub dyski twarde – bez konieczności używania komputera. ➡ [EasyMP Podręcznik obsługi](#)

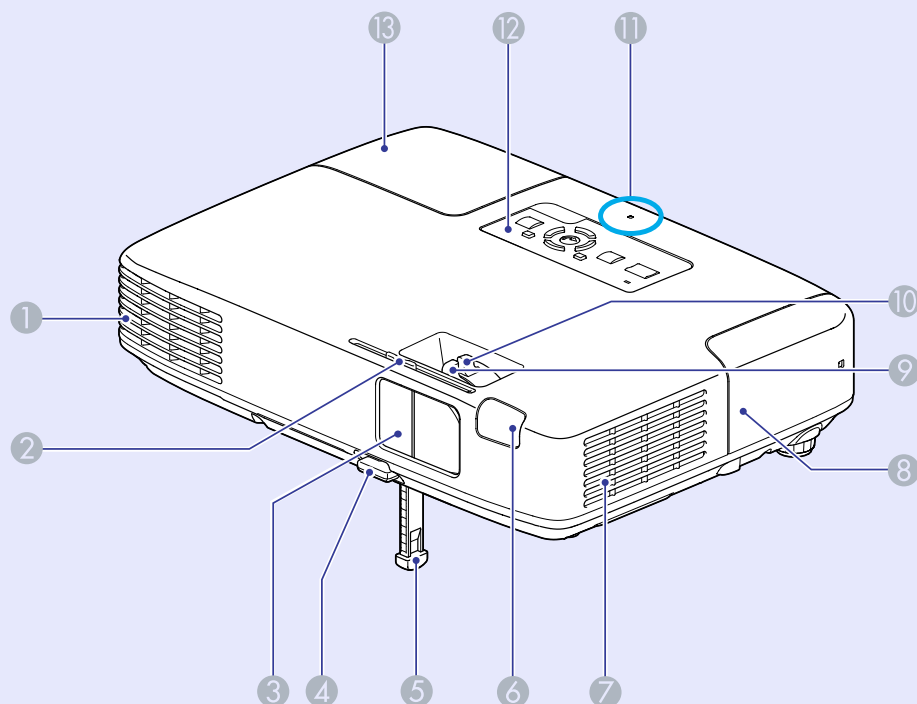
Projekcja na drugim i trzecim ekranie (Wyświetlanie wieloekranowe)

Z jednego komputera można wyświetlać różne obrazy na maksymalnie czterech projektorach. Dzięki temu można wyświetlać np. raport, tak jak na ekranie panoramicznym. ➡ *EasyMP*

Podręcznik obsługi



Przód/góra

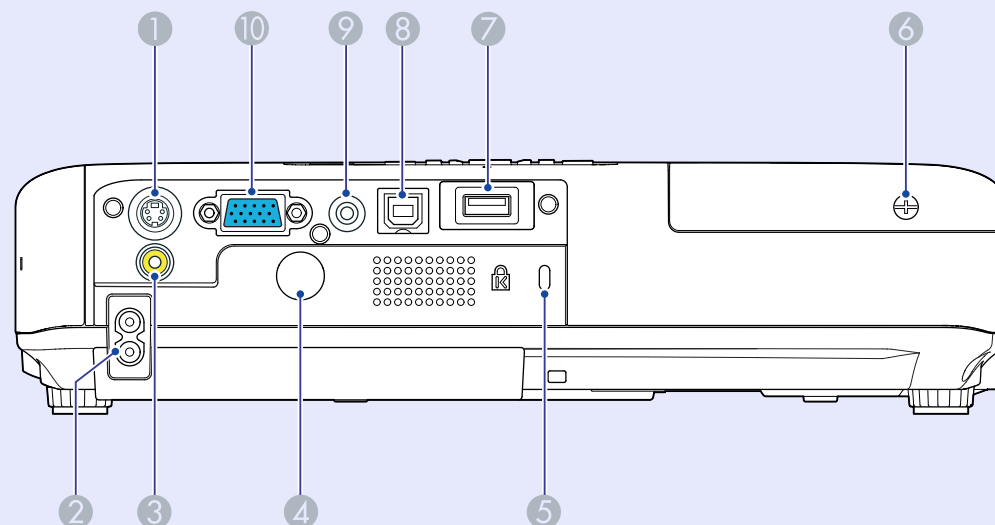


Nazwa	Funkcja
1 Otwory wylotowe wentylatora	<p>Uwaga</p> <p>Nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać wykrzywione lub uszkodzone przez ciepło wychodzące przez otwory wylotowe wentylatora, ani nie przykładaj twarzy oraz rąk do otworów wylotowych wentylatora podczas prezentacji.</p>
2 Gałka suwaka ściszenia A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszenia A/V.

Nazwa	Funkcja
3 Suwak ściszenia A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i dźwięk (Ściszenie A/V). ☛ Przewodnik szybkiego startu , ☛ p.20
4 Dźwignia regulacji nóżki	Wyciągnij dźwignię nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć przednią nóżkę. ☛ Przewodnik szybkiego startu
5 Przednia regulowana nóżka	Wysuń ten element i wyreguluj pozycję wyświetlanego obrazu, gdy projektor stoi na płaskiej powierzchni takiej jak biurko. ☛ Przewodnik szybkiego startu
6 Czujnik pilota	Otrzymuje sygnały z pilota. ☛ Przewodnik szybkiego startu
7 Filtr powietrza (Otwór wlotu powietrza)	Zapobiega wlatywaniu kurzu i innych cząstek do wnętrza projektora przy wciąganiu powietrza. Projektor wyświetla komunikat ostrzegawczy, gdy należy wyczyścić lub wymienić filtr powietrza. ☛ p.82, p.88
8 Pokrywa modułu bezprzewodowej sieci LAN (tylko EB-1735W/1725)	W przypadku podłączania projektora do komputera za pomocą sieci bezprzewodowej, należy usunąć tę pokrywę w celu zainstalowania modułu sieci bezprzewodowej LAN. ☛ Przewodnik szybkiego startu
9 Pokrętło ostrzenia	Do ustawiania ostrości obrazu. ☛ Przewodnik szybkiego startu
10 Pokrętło powiększenia	Do ustawiania rozmiaru obrazu. ☛ Przewodnik szybkiego startu

Nazwa	Funkcja
11 Wskaźnik USB (tylko EB-1735W/1725)	Wskazuje stan dostępu USB typu A. WYŁĄCZONE: urządzenie USB nie jest podłączone Lampka pomarańczowa WŁĄCZONA: urządzenie USB jest podłączone Lampka zielona WŁĄCZONA: funkcja PC Free jest uruchomiona Lampka Czerwona WŁĄCZONA: Błąd
12 Panel sterowania	☞ p.12
13 Pokrywa lampy	Otwórz tę pokrywę, aby wymienić lampę projektora. ☞ p.84

Tył

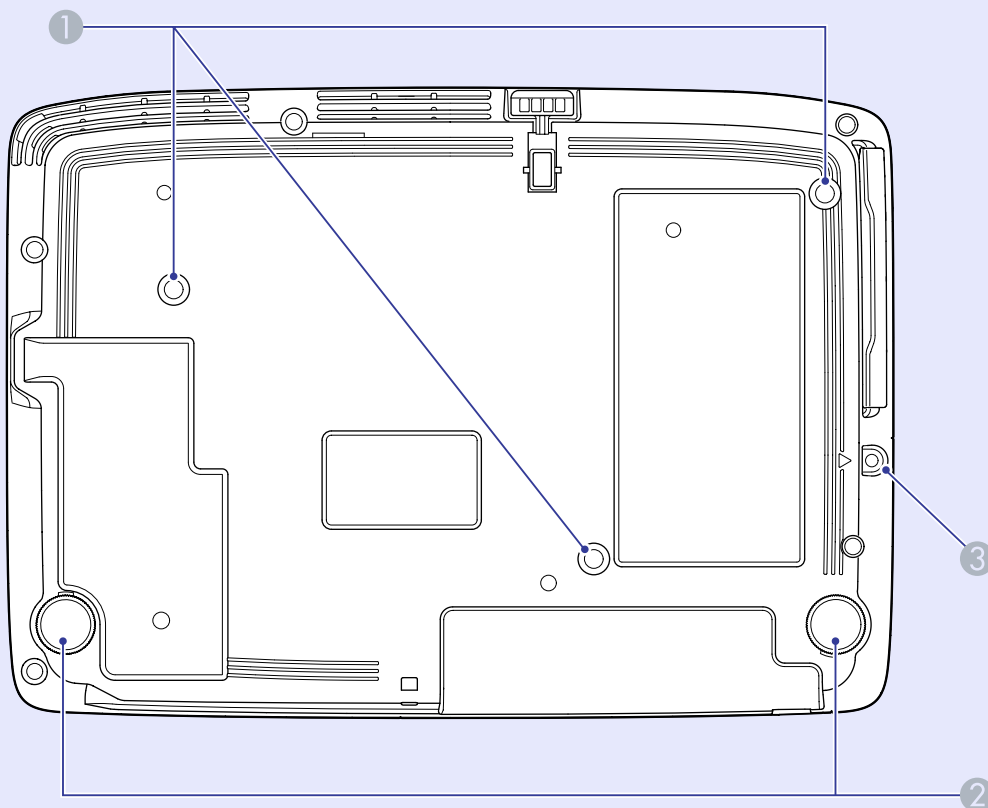




Nazwa	Funkcja
1 Gniazdo wejściowe S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
2 Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia kabla zasilającego. ☞ Przewodnik szybkiego startu
3 Gniazdo wejściowe Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
4 Czujnik pilota	Otrzymuje sygnały z pilota. ☞ Przewodnik szybkiego startu


Nazwa	Funkcja
5 Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z Microsaver Security System firmy Kensington. Więcej informacji o Microsaver Security System znajduje się na stronie firmy Kensington: http://www.kensington.com/ .
6 Otwór na śrubę mocującą pokrywę lampy	Otwór na śrubę pozwalającą zamocować pokrywę lampy. ➡ p.84
7 Port USB (Typ A) (tylko EB-1735W/1725)	Umożliwia podłączenie kompatybilnych aparatów cyfrowych i pamięci USB oraz wyświetlanie plików obrazów/filmów i scenariuszy za pomocą PC Free modułu Easy MP. ➡ p.100
8 Gniazdo USB (Typ B)	Pozwala na połączenie projektora z komputerem za pomocą kabla USB i wyświetlania obrazu wyświetlanego na komputerze. (tylko EB-1735W/1725) ➡ Przewodnik szybkiego startu Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem w celu korzystania z funkcji myszy bezprzewodowej. ➡ p.29
9 Gniazdo wejściowe dźwięku L/P	Dla sygnałów audio z podłączonego urządzenia. Gdy przeprowadzasz pokaz używając funkcji PC Free modułu EasyMP, możesz podłączyć wyjście audio do zewnętrznego głośnika poprzez ustawienie "Wyjście audio EasyMP" w menu konfiguracyjnym. (tylko EB-1735W/1725)

Nazwa	Funkcja
10 Gniazdo wejściowe komputera (sygnał komponentowy)	Dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.

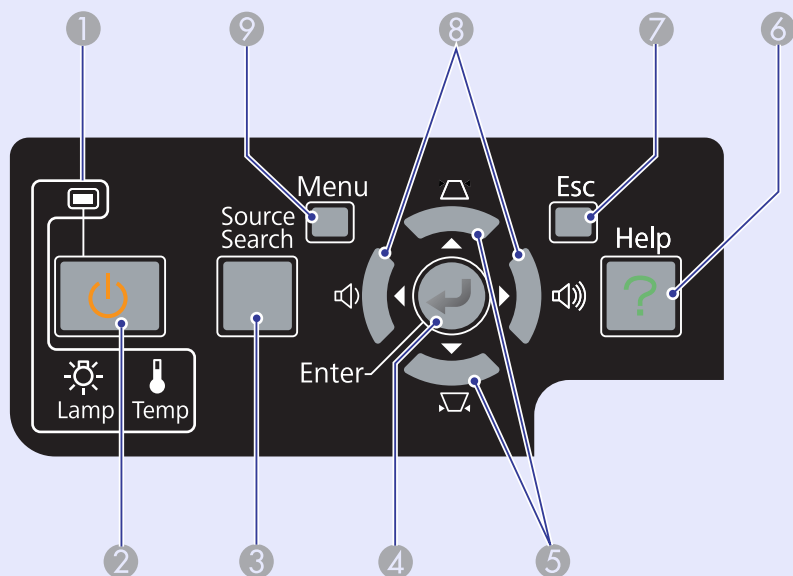
Spód










Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (3 punkty)	Przytwierdź tutaj opcjonalne mocowanie, gdy zawieszasz projektor pod sufitem.  p.81, 89
2 Tylna nóżka	W przypadku ustawienia na biurku, można regulować poziome położenie projektora obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia.  Przewodnik szybkiego startu









Nazwa	Funkcja
3 Otwór na śrubę mocującą pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN	Otwór na śrubę pozwalającą zamocować pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN.  Przewodnik szybkiego startu

Panel sterowania

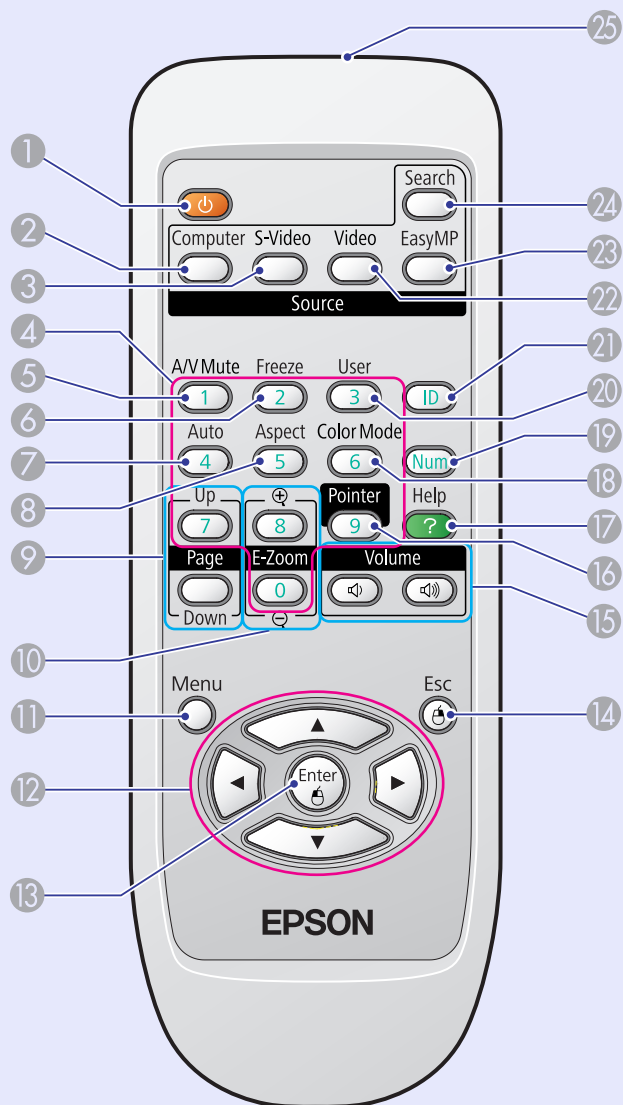


Nazwa	Funkcja
1 Wskaźniki stanu	Kolor wskaźników oraz sposób ich świecenia informuje o stanie projektora.  p.67
2 przycisk [⏻]	Włącza lub wyłącza projektor.  Przewodnik szybkiego startu
3 przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz.  p.17















Nazwa	Funkcja
4 przycisk [Enter]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera, spowoduje automatyczną regulację zestrzajania, synchronizacji i pozycji w celu uzyskania najlepszego obrazu. Gdy na ekranie wyświetlone jest menu lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.  p.40
5 przyciski [↶/↷] [↵/↴]	Regulacja zniekształcenia trapezowego. Niemniej jednak, w następujących przypadkach, przyciski te spełniają tylko funkcje [↶] i [↷]. <ul style="list-style-type: none"> • Gdy wyświetlany obraz jest przesyłany przez sieć • Gdy do projekcji używana jest funkcja PC Free Gdy wyświetlone jest menu konfiguracyjne lub ekran pomocy, przyciski te służą do wybierania elementów menu i ustawiania wartości.  Przewodnik szybkiego startu , p.40
6 przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.  p.66
7 przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu konfiguracyjnym spowoduje przejście na poprzedni poziom menu.  p.40






Nazwa	Funkcja
8 przyciski [ / ] [ / ]	Umożliwia regulację głośności. Gdy wyświetlone jest menu konfiguracyjne lub ekran pomocy, przyciski te spełniają jedynie funkcje [] i [], pozwalające wybierać pozycje menu i wartości ustawień.  Przewodnik szybkiego startu , p.40
9 przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu konfiguracji.  p.40

Pilot



Nazwa	Funkcja
1 przycisk [⏻]	Włącza lub wyłącza projektor. ☞ Przewodnik szybkiego startu
2 przycisk [Computer]	Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego komputera. ☞ p.18
3 przycisk [S-Video]	Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego S-Video. ☞ p.18
4 Przyciski numeryczne	Przycisku tego należy używać podczas określania hasła dostępu lub identyfikatora pilota. ☞ p.35, p.32
5 przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i video. ☞ p.20
6 przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☞ p.21
7 przycisk [Auto]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera, spowoduje automatyczną regulację zestrajania, synchronizacji i pozycji w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu.
8 przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia współczynnik kształtu obrazu. ☞ p.22
9 przyciski [Page] (⬆) (⬇)	Wyświetla następny/poprzedni slajd podczas używania myszy bezprzewodowej lub podczas projekcji pliku programu PowerPoint lub scenariusza, gdy źródłem sygnału jest EasyMP. (tylko EB-1735W/1725) ☞ EasyMP Podręcznik obsługi
10 przyciski [E-zoom] (⊕) (⊖)	(⊕) Powiększa obraz bez zmiany wielkości projekcji. (⊖) Zmniejsza części obrazu, które były powiększone przy użyciu przycisku [⊕].

Nazwa	Funkcja
11 przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu konfiguracji.  p.40
12 przycisk 	Gdy wyświetlone jest menu konfiguracyjne, przycisk ten służy do wybierania elementów menu i do ustawiania wartości.  p.40, p.66
13 przycisk [Enter]	Gdy na ekranie wyświetlone jest menu lub ekran pomocy, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.  p.40, p.66 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy używana jest mysz bezprzewodowa.
14 przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Jeśli przycisk zostanie naciśnięty w menu konfiguracyjnym, spowoduje przejście na poprzedni poziom menu.  p.40, p.66 Pełni funkcję prawego przycisku myszy, gdy używana jest mysz bezprzewodowa.
15 przyciski [Volume]  	 Obniża głośność.  Podwyższa głośność.  Przewodnik szybkiego startu
16 przycisk [Pointer]	Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wskaźnik na ekranie.  p.26
17 przycisk [Help]	Otwiera i zamyka ekran pomocy, który zawiera informacje w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.  p.66
18 przycisk [Color Mode]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru.  p.19
19 przycisk [Num]	Używaj podczas wprowadzania hasła.  p.35

Nazwa	Funkcja
20 przycisk [User]	Naciśnij, aby przypisać często używany element dostępny spośród sześciu dostępnych elementów menu konfiguracji. Naciśnięcie przycisku spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień.  p.45 Jako ustawienie domyślne jest przypisywana „Kontrola jasności”.
21 przycisk [ID]	Naciśnij, aby ustawić ID pilota zdalnego sterowania.  p.32
22 przycisk [Video]	Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego wideo.  p.18
23 przycisk [EasyMP]	Zmienia odbiór na obraz EasyMP. (tylko EB-1735W/1725)  p.18 Funkcja nie działa, gdy używany jest model EB-1730W/1720, nawet po wciśnięciu przycisku.
24 przycisk [Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz.  p.17
25 Obszar emisji podczerwieni	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.

Przydatne funkcje

Rozdział ten wyjaśnia funkcje przydatne podczas przeprowadzania prezentacji oraz funkcje bezpieczeństwa.

Zmiana wyświetlanego obrazu..... 17

- Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło).....17
- Zmiana bezpośrednia przy użyciu pilota18

Funkcje ulepszające projekcję 19

- Wybór jakości projekcji (Wybór trybu koloru).....19
- Ustawianie funkcji Automat. przesłona20
- Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Ściszenie A/V)20
- Zatrzymanie obrazu (Zatrzymanie)21
- Zmiana współczynnika kształtu obrazu22
 - Metody zmieniania.....22
 - Zmienianie kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu urządzeń wideo22
 - Zmienianie kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu komputera (model EB-1725/1720)23
 - Zmienianie kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu komputera (model EB-1735W/1730W)24
- Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)26
- Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)27
- Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprzewodowa)29

Ograniczenia dotyczące projektora docelowego w przypadku używania wielu projektorów31

- Ustawianie identyfikatora projektora 32
- Ustawianie identyfikatora projektora za pomocą pilota 32

Korygowanie kolorów na wielu projektorach (Regulacja kolorów wyświetlania wieloekranowego)33

- Opis procedury korekcji..... 33
- Metoda korekcji 33

Funkcje bezpieczeństwa35

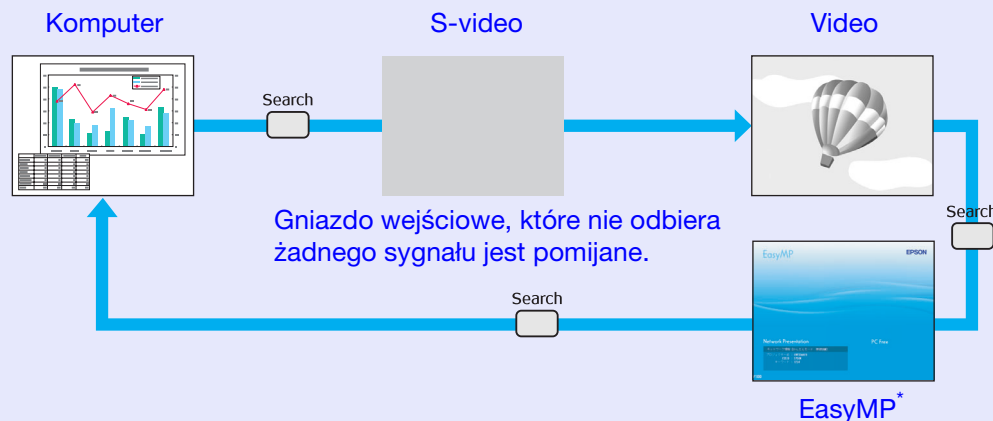
- Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem) 35
 - Rodzaje Zabezpieczenia hasłem..... 35
 - Włączanie funkcji Zabezpieczenie hasłem 35
 - Wpisywanie hasła..... 37
- Ograniczenie działania (Blokada działania) 37

Możesz zmienić wyświetlany obraz na dwa sposoby.

- Zmiana poprzez Wyszukiwanie sygnału
Projektor automatycznie wykrywa sygnał wysyłany z podłączonego urządzenia i wyświetla obraz otrzymywany z tego urządzenia.
- Bezpośrednia zmiana
Możesz użyć przycisków na pilocie, aby wybrać, które gniazdo wejściowe będzie odbierać sygnał.

Automatyczne wykrywanie odbieranego sygnału i zmiana wyświetlanego obrazu (Wyszukaj źródło)

Możesz szybko wyświetlić żądany obraz, ponieważ gniazda nie odbierające żadnego sygnału są ignorowane, gdy naciskasz przycisk [Search].

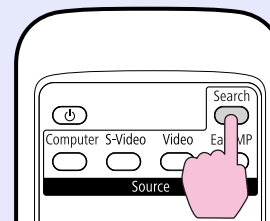


*Przejsięcie do EasyMP dotyczy tylko modeli EB-1735W//1725.

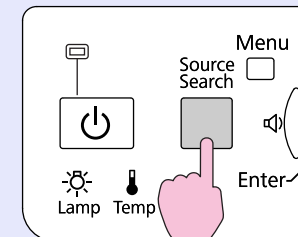
Procedura

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

Używanie pilota



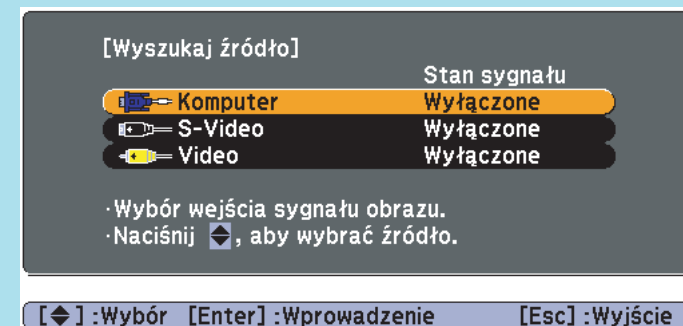
Używając panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa urządzenia (lub więcej), naciskaj przycisk [Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.



Poniższy ekran przedstawiający stan sygnałów video jest wyświetlany tylko wtedy, gdy tylko jeden sygnał video jest dostępny (aktualnie wyświetlany), lub projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów video. Możesz wybrać gniazdo wejściowe, do którego jest podłączone zewnętrzne urządzenie, z którego chcesz wyświetlać obraz. Jeśli nie wykonasz żadnej czynności przez ok. 10 sekund, ekran zniknie.

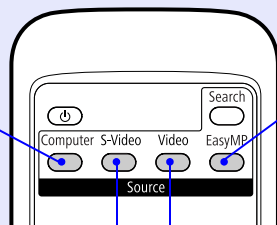


Zmiana bezpośrednia przy użyciu pilota

Możesz zmienić bezpośrednio na wyświetlany obraz naciskając następujące przyciski na pilocie.

Pilot

Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego komputera.



Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego S-Video.


Zmienia odbiór na obraz EasyMP. (tylko EB-1735W/1725)


Funkcja nie działa, gdy używany jest model EB-1730W/1720, nawet po wciśnięciu przycisku.

Zmienia odbiór na obraz z gniazda wejściowego wideo.

Wybór jakości projekcji (Wybór trybu koloru)

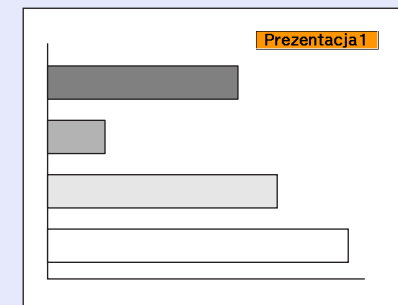
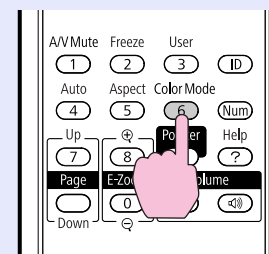
Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Gra	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie. Jeśli opóźnienia wyświetlania kolejnych klatek obrazu występujące podczas projekcji szybkich gier są uciążliwe, należy zmienić w menu konfiguracyjnym ustawienie opcji „Progresywne” na „Wyłączone”.  p.43
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Tekst	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Kino	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia	(Gdy odbierane są obrazy z komputera) Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport	(Gdy odbierany jest sygnał komponentowy, S-video lub całkowity sygnał wizyjny) Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB ¹⁾	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne ze standardem koloru sRGB.

Tryb	Zastosowanie
Czarna tablica	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Dostosowany	Wybierz opcję "Dostosowany" w obszarze "Regulacja kolorów" w menu konfiguracji, aby wyregulować kolory "R,G,B,C,M,Y".  p.41

Procedura


Pilot



Po każdym naciśnięciu tego przycisku, na ekranie zostanie wyświetlona nazwa trybu koloru i nastąpi zmiana trybu koloru.

Jeśli przycisk zostanie naciśnięty, gdy na ekranie wyświetlana jest nazwa trybu koloru, zostanie on zmieniony na kolejny tryb koloru.



Tryb koloru można również ustawić używając opcji „Tryb koloru” w menu „Obraz” wybieranym z menu konfiguracyjnego.  p.41

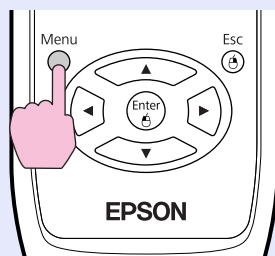
Ustawianie funkcji Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

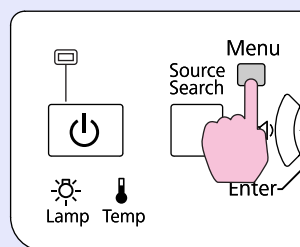
Procedura

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] i wybierz „Obraz” - „Automat. przesłona” z menu konfiguracyjnego.
☞ "Korzystanie z menu konfiguracyjnego" p.40

Używanie pilota



Używając panelu sterowania



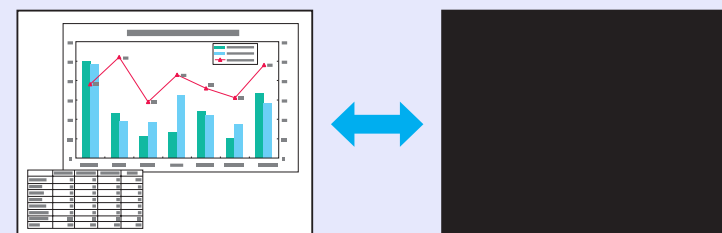
- 2 Wybierz „Włączone”.
Ustawienie zostanie zapisane dla każdego trybu koloru.
- 3 Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu konfiguracyjne.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie gdy wybrano Tryb koloru Gra, Teatr lub Dostosowany.

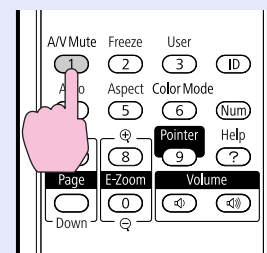
Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Ściszenie A/V)

Możesz użyć tej funkcji gdy chcesz zwrócić uwagę publiczności na to, co mówisz, lub nie chcesz pokazywać obrazu, np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.





Procedura

Pilot



Każde naciśnięcie przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Ściszenie A/V.



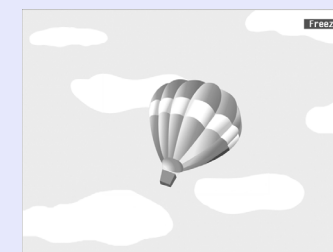
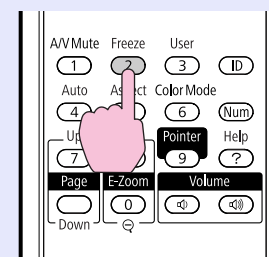
- **Jeśli użyjesz tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów, obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie możesz cofnąć się do momentu, gdy funkcja Ściszenie A/V została włączona.**
- **Możesz wybrać, aby projektor wyświetlał czarny ekran, niebieski ekran lub logo podczas aktywacji funkcji Ściszenie A/V używając ustawienia "Zaawansow." - "Wyświetlanie" - "Wycisz A/V" w menu konfiguracyjnym.  p.47**
- **Projektor można skonfigurować tak, by automatycznie wyłączał się po upływie 30 minut od zamknięcia suwaka ściszenia A/V i ponownego włączenia trybu ściszenia A/V. Aby wprowadzić ustawienie, użyj opcji "Zaawansow." - "Tryb uśpienia" z poziomu menu konfiguracyjnego.  p.48**

Zatrzymanie obrazu (Zatrzymanie)

Gdy ruchomy obraz na ekranie jest zatrzymany, obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję zatrzymania.

Procedura

Pilot



Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza funkcję zatrzymania.



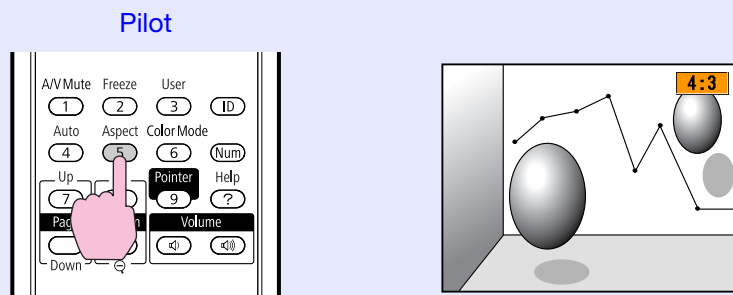
- **Dźwięk nie jest zatrzymywany.**
- **Urządzenie zewnętrzne nadal odtwarza film, nawet jeśli ekran wyświetlany przez projektor jest zatrzymany, więc nie jest możliwe wznowienie prezentacji od punktu, w którym obraz został zatrzymany.**
- **Naciśnięcie przycisku [Freeze], wyłączy menu konfiguracyjne lub ekran pomocy, jeśli są one akurat wyświetlane.**
- **Funkcja zatrzymania obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.**

Zmiana współczynnika kształtu obrazu

Gdy podłączone jest urządzenie wideo, proporcje ekranu» można zmienić tak, aby obrazy nagrane za pomocą urządzenia cyfrowego lub zapisane na płycie DVD były wyświetlane w panoramicznym formacie 16:9. Proporcje wyświetlania można zmieniać również podczas wyświetlania pełnoekranowych obrazów z komputera. Poniżej przedstawiono dostępne metody zmieniania oraz typy proporcji obrazu.

Metody zmieniania

Procedura



Po każdym naciśnięciu tego przycisku, na ekranie zostanie wyświetlona nazwa bieżącego współczynnika kształtu i współczynnik zmienia się.

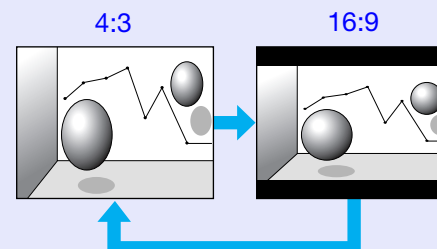
Jeśli naciśniesz ten przycisk, gdy na ekranie jest wyświetlany współczynnik kształtu, zmieni się on na następny współczynnik kształtu.



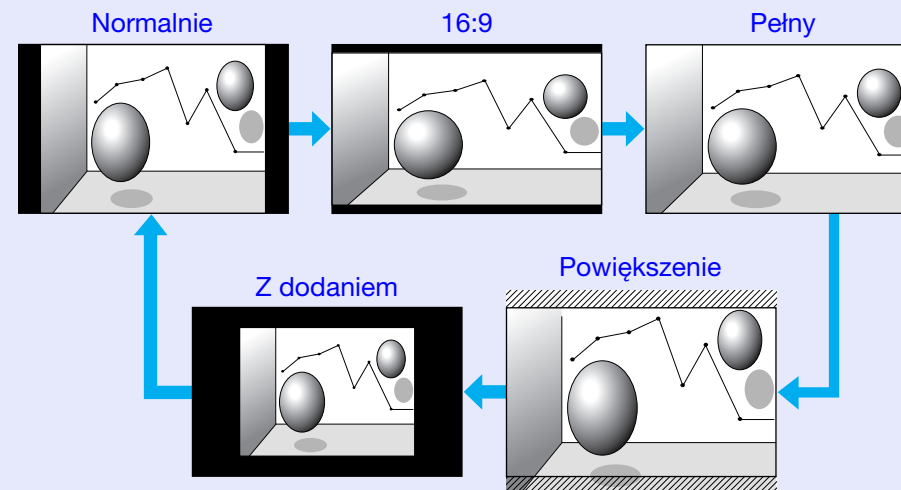
Proporcje obrazu można również ustawić w menu konfiguracyjnym za pomocą funkcji „Kształt obrazu” w menu „Sygnał”. ➡ p.43

Zmienianie kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu urządzeń wideo

Dotyczy EB-1725/1720

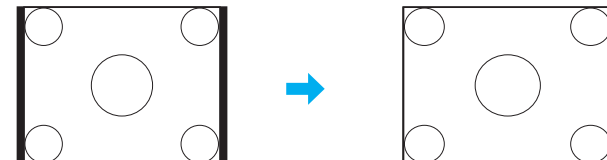



Dotyczy EB-1735W/1730W



■ Zmianianie kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu komputera (model EB-1725/1720)

Podczas wyświetlania obrazów z gniazda wejściowego komputera, proporcje można zmieniać w następujący sposób.

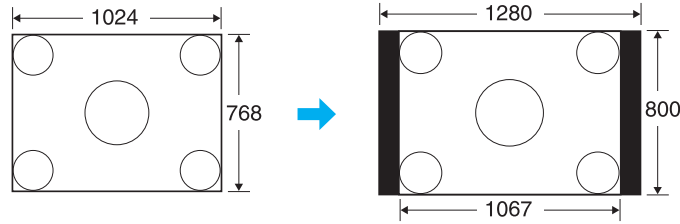
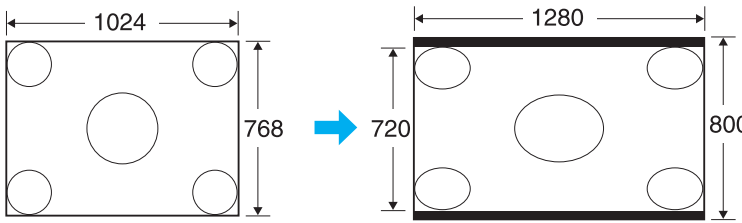
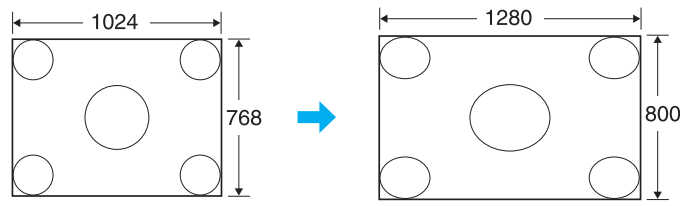
Wybierz wartości		Działanie	Przykładowy obraz
Normalnie	Gdy obrazy są wyświetlane z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego komputera	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	
4:3		Wyświetlany jest obraz pełnowymiarowy o proporcjach 4:3. Idealne ustawienie do pełnowymiarowego wyświetlania obrazów o proporcjach 5:4 (1280 × 1024).	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280 × 1024  Normalnie → 4:3
16:9		Wyświetlany jest obraz o proporcjach 16:9. Idealne ustawienie do wyświetlania pełnoekranowego na ekranie 16:9.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280 × 1024  Normalnie → 16:9

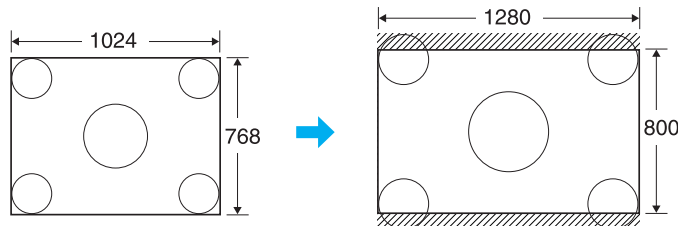
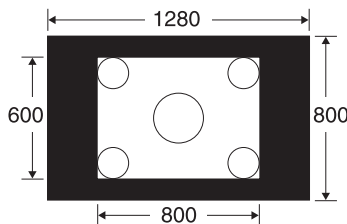
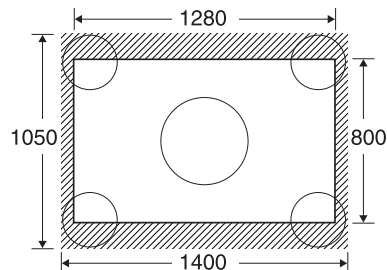


Podczas wyświetlania obrazów z komputera, jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracyjnym należy ustawić dla opcji „Rozdzielczość” wartości „Panorama” lub „Normalnie”, zależnie od rozmiaru ekranu komputera. ➡ p.43

■ Zmianianie kształtu obrazów wyświetlanych przy użyciu komputera (model EB-1735W/1730W)

Podczas wyświetlania obrazów z gniazda wejściowego komputera, proporcje można zmieniać w następujący sposób. EB-1735W/1730W umożliwia wyświetlanie w trybie WXGA, w rozdzielczości 1280 x 800 (proporcje obrazu 16:10). Podczas wyświetlania na ekranach 16:9, należy ustawić kształt obrazu na „16:9”.

Wybierz wartości		Działanie	Przykładowy obraz
Normalnie	Gdy obrazy są wyświetlane z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego komputera	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	<p>Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 × 768</p> 
16:9		Wyświetlany jest obraz pełnowymiarowy o proporcjach 16:9	<p>Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 × 768</p> 
Pełny		Wyświetlanie pełnoekranowe.	<p>Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 × 768</p> 

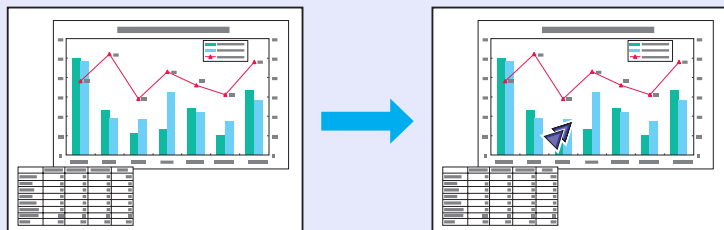
Wybierz wartości	Działanie	Przykładowy obraz	
Powiększenie	Obraz wejściowy jest wyświetlany w proporcjach odpowiadających szerokości obrazu. Obszary znajdujące się powyżej lub poniżej obszaru wyświetlania nie są widoczne.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 × 768 	
Z dodanie m ramki	Na środku ekranu wyświetlany jest obraz o rozdzielczości zgodnej z rozmiarem obrazu wejściowego. Idealne ustawienie do wyświetlania nieruchomych obrazów. Jeżeli rozdzielczość obrazu przekracza 1280 × 800, nie będą wyświetlane krawędzie obrazu.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 800 × 600 	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1400 × 1050 



Podczas wyświetlania obrazów z komputera, jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu konfiguracyjnym należy ustawić dla opcji „Rozdzielczość” wartości „Panorama” lub „Normalnie”, zależnie od rozmiaru ekranu komputera. ➡ p.43

Funkcja wskaźnika (Wskaźnik)

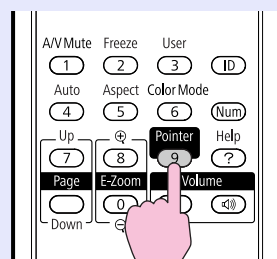
Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika na wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na obszar, o którym mówisz.



Procedura

1 Wyświetl wskaźnik.

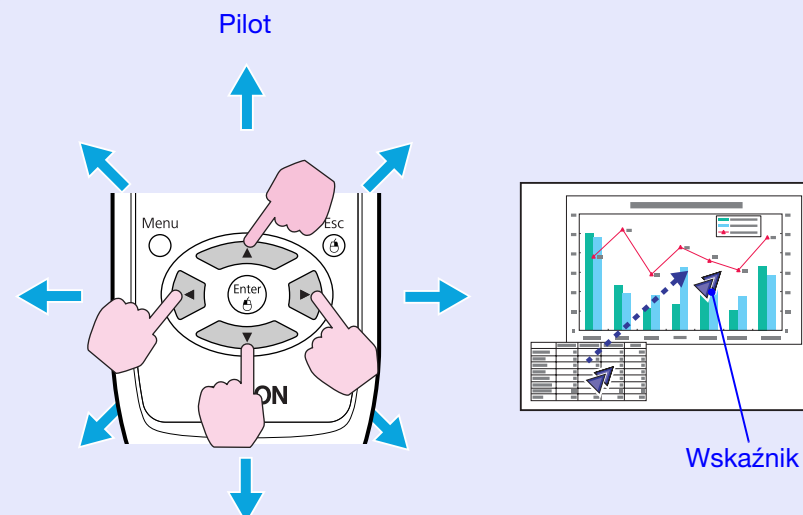
Pilot



Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza wskaźnik.

2

Poruszaj wskaźnikiem.



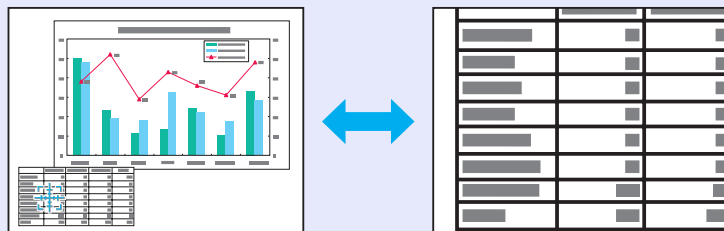
Po naciśnięciu tego przycisku w połączeniu z przyciskiem [Enter], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej, a także w górę/w dół i w lewo/prawo.



Możesz wybrać jeden z trzech typów wskaźników (↖ · ✕ · ↗) w menu „Ustawienia” — „Kształt wskaźnika” w menu konfiguracyjnym. [p.45](#)

Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)

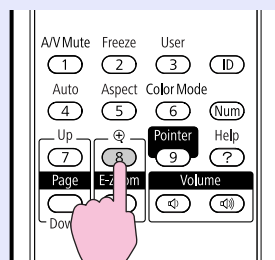
Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.



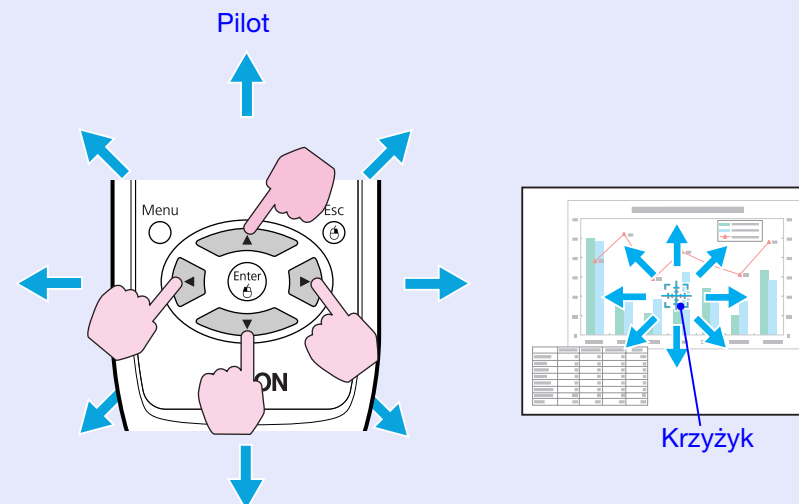
Procedura


1 Uruchom funkcję E-Zoom.

Pilot



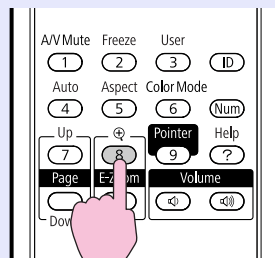
2 Przesuń krzyżyk na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Po naciśnięciu tego przycisku w połączeniu z przyciskiem [], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej, a także w górę/w dół i w lewo/prawo.

3**Powiększ.**

Pilot



Każde naciśnięcie przycisku powiększa ten obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk. Naciśnięcie przycisku [⊖] zmniejsza powiększony obraz. Naciśnij przycisk [Esc], aby anulować.



- ***Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.***
- ***Naciśnij przycisk [↔], aby przesunąć obraz.***
- ***Jeśli wybrano funkcję E-Zoom podczas wykonywania korekcji funkcją Progresywne, aktualnie wprowadzane zmiany zostaną anulowane.***

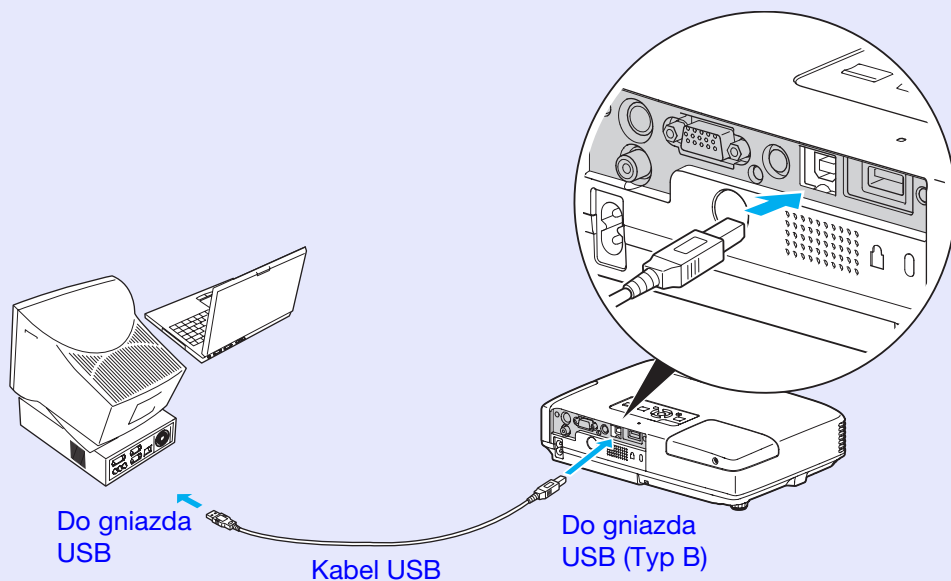
Używanie pilota do sterowania wskaźnikiem myszy (Mysz bezprzewodowa)

Podłącz port USB do komputera i port USB (Typ B) z tyłu projektora za pomocą dostępnego w handlu kabla USB*. Jeśli ustawienie "Zaawansow." - "USB Type B" w menu konfiguracyjnym jest ustawione na "Mysz bezprze.", można sterować wskaźnikiem myszy komputera za pomocą pilota, tak jak myszą bezprzewodową. 🖱️ p.48

Komputer

Windows:98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate
Macintosh:OS8.6-9.2/10.0-10.5

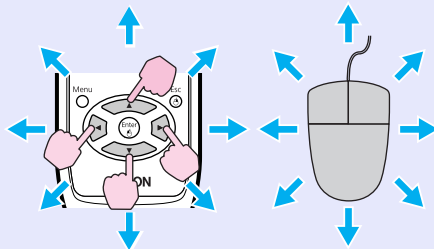
* Dostarczony z EB-1735W/1725.



- W niektórych wersjach systemów Windows i Macintosh zastosowanie funkcji myszy bezprzewodowej może okazać się niemożliwe.
- Używanie funkcji myszy bezprzewodowej może wymagać zmiany niektórych ustawień komputera. Przeczytaj instrukcję obsługi komputera, aby uzyskać więcej informacji.

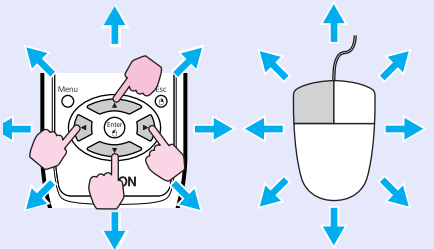
Po nawiązaniu połączenia, wskaźnik myszy może być używany w następujący sposób.

Przesuwanie wskaźnika myszy



Po naciśnięciu tego przycisku w połączeniu z przyciskiem [Enter], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej, a także w górę/w dół i w lewo/prawo.

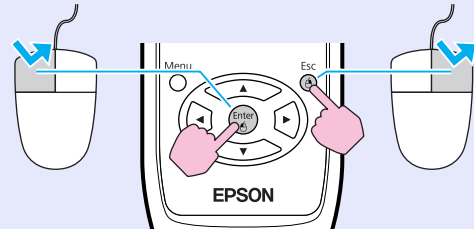
Metoda "przeciągnij i upuść"



Po naciśnięciu tego przycisku w połączeniu z przyciskiem [Enter], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej, a także w górę/w dół i w lewo/prawo.

1. Przy wciśniętym przycisku [Enter], naciśnij przycisk [Enter].
2. Zwolnij przycisk [Enter], aby upuścić element w żądanym miejscu.

Kliknięcie myszą



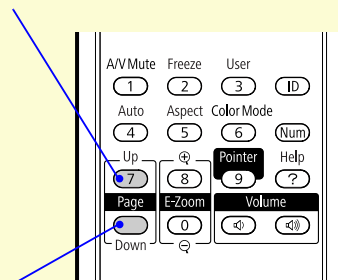
Kliknięcie lewym klawiszem

Kliknięcie prawym klawiszem

Podwójne kliknięcie: Naciśnij dwa razy szybko po sobie.

Poniższe klawisze są użyteczne do wyświetlania poprzedniego lub następnego slajdu w pokazie PowerPoint.

Poprzedni slajd



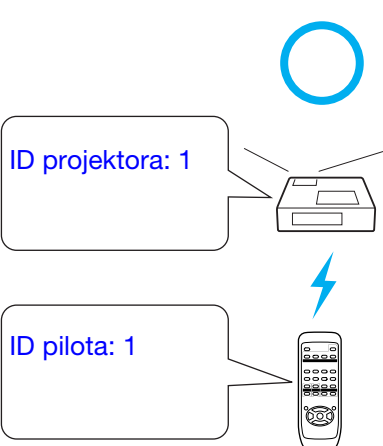
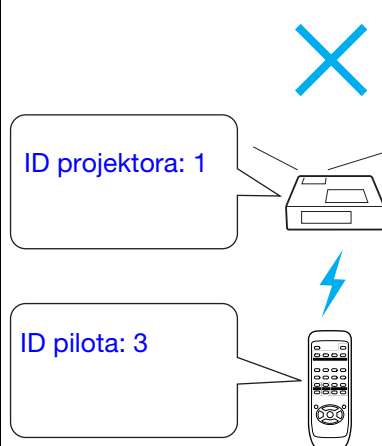
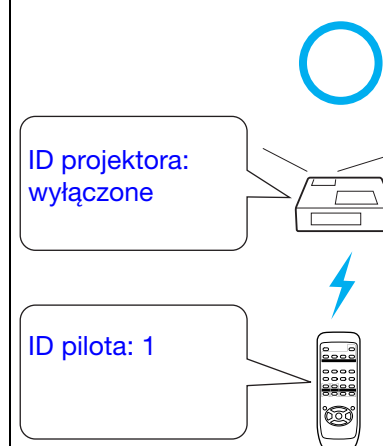
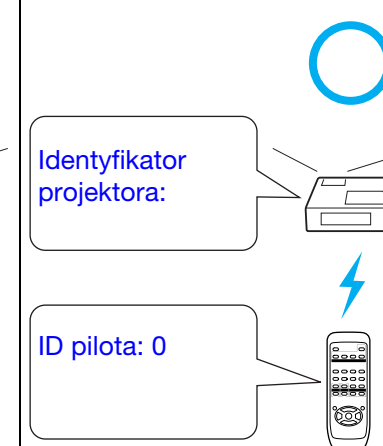
Następny slajd



- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Nie można zastosować funkcji myszy bezprzewodowej, gdy używane są następujące funkcje.
 - Gdy wyświetlane jest menu konfiguracyjne
 - Gdy wyświetlane jest menu pomocy
 - Gdy używana jest funkcja E-Zoom
 - Gdy przechwytywane jest logo użytkownika
 - Podczas używania funkcji wskaźnika
 - Podczas regulacji dźwięku

Jeżeli dla projektora lub pilota ustawiono identyfikator, pilota można używać tylko do obsługi projektora, do którego przypisano pasujący identyfikator. Funkcja ta przydaje się w przypadku zarządzania wieloma projektorami.

Jako identyfikator projektora można ustawić cyfrę z zakresu od „1” do „9”. Gdy identyfikator projektora zostanie ustawiony jako „WYŁĄCZONY” (ustawienie domyślne), pilot może być używany niezależnie od ustawienia identyfikatora za pomocą pilota. Jako identyfikator projektora można ustawić cyfrę z zakresu od „0” do „9”. Gdy identyfikator zostanie ustawiony jako „0” (ustawienie domyślne), pilot może być używany niezależnie od ustawienia identyfikatora projektora. Ustawienie identyfikatora pilota zostanie ustawione na „0” za każdym razem po wyłączeniu projektora.

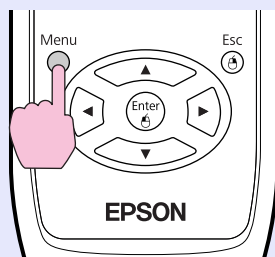
Pilot: Włączone (aktywny)	Pilot: Wyłączone (nieaktywny)	Pilot: Włączone (aktywny)	Pilot: Włączone (aktywny)
			
Identyfikatory projektora i pilota są dopasowane	Identyfikatory projektora i pilota są niedopasowane	Gdy identyfikator projektora jest Wyłączony	Gdy identyfikator pilota jest ustawiony na „0”

Ustawianie identyfikatora projektora

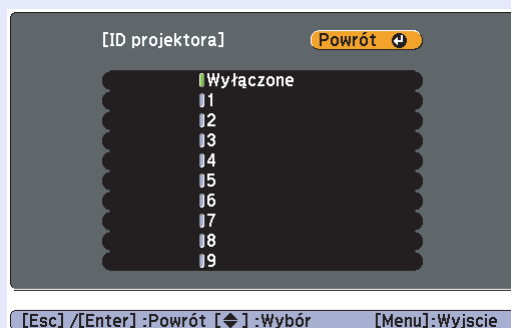
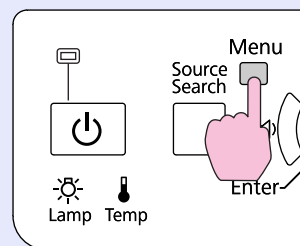
Procedura

- 1 Podczas projekcji obrazu naciśnij przycisk [Menu] na projektorze i w menu konfiguracyjnym wybierz „Zaawansow.” – „ID projektora”, ☞ "Korzystanie z menu konfiguracyjnego" p.40

Używanie pilota



Używając panelu sterowania



- 2 Wybierz identyfikator i naciśnij przycisk [Enter].
- 3 Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu konfiguracyjne.

Ustawianie identyfikatora projektora za pomocą pilota

Ustawiaj identyfikator za pomocą pilota każdorazowo po włączeniu zasilania projektora.

Procedura

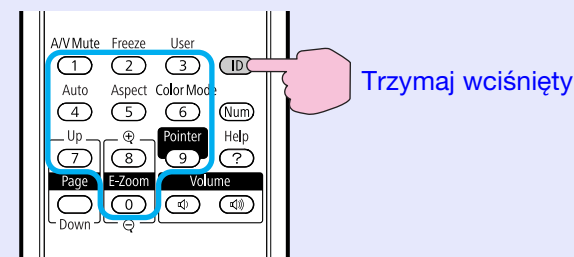
Podczas projekcji obrazów, skieruj pilot na odbiornik zdalny projektora. Po naciśnięciu przycisku [ID] na pilocie, w górnym prawym rogu ekranu wyświetlą się identyfikator projektora oraz pole Włączone/Wyłączone informujące o pracy pilota.

ID projektora: 3
Pilot : Włączone

Jeśli sterowanie pilotem jest włączone:

Gdy wyświetli się komunikat Wyłączone

Trzymając wciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.




Po wprowadzeniu ustawień, za pomocą pilota można obsługiwać tylko określone projektory.

Gdy połączonych jest kilka projektorów, które wyświetlają obrazy, można korygować jasność i odcień koloru obrazu każdego projektora używając regulacji koloru wyświetlania wieloekranowego, aby kolory obrazów ze wszystkich projektorów były do siebie zbliżone. W niektórych przypadkach jasność i odcień kolorów mogą się znacznie różnić, nawet po korekcji.

Opis procedury korekcji

Gdy używanych jest kilka projektorów i zachodzi potrzeba wprowadzenia korekt obrazu, można skorygować obraz wyświetlany przez każdy z projektorów, wykonując poniższe czynności.

1. Ustaw identyfikator projektora i identyfikator pilota

Aby ograniczyć możliwość obsługi do jednego projektora, ustaw ID projektora docelowego, a następnie ustaw taki sam identyfikator dla pilota.  [p.31](#)

2. Popraw różnice kolorów obrazu

Korekcję kolorów można wykonać, gdy obraz jest wyświetlany z kilku projektorów. Można wyregulować obraz od koloru czarnego do białego na pięciu poziomach od 1 do 5, a na każdym poziomie można wyregulować następujące dwa elementy.


- **Korekta jasności**
Można ustawić taką samą jasność obrazu na wszystkich projektorach.
- **Korekta koloru**
Aby ustawić podobne kolory obrazu na kilku projektorach, należy użyć funkcji „Korekta koloru (G/R)” i „Korekta koloru (B/Y)”.

Metoda korekcji

Po podłączeniu projektorów, w celu zniwelowania różnic wyświetlanego obrazu należy skorygować jasność i odcienie dla każdego projektora.

Procedura

1

Naciśnij przycisk [Menu] i wybierz "Zaawansow." - "Wiele ekranów" z menu konfiguracyjnego.
 **"Korzystanie z menu konfiguracyjnego" [p.40](#)**

2

Wybierz poziom korekcji w pozycji „Poziom regulacji”.

- Po wybraniu poziomu, wyświetlany jest schemat wybranego poziomu.
- Można rozpocząć korekcję z każdego poziomu, zazwyczaj możliwe jest przyciemnienie lub rozjaśnienie obrazu przez zmianę z 1 na 5 lub z 5 na 1.

3

Skoryguj jasność używając pozycji „Korekta jaskrawości”.

- Po wybraniu poziomu 5, obraz zostanie dostosowany do najciemniejszego obrazu spośród wyświetlanych przez projektory.
- Po wybraniu poziomu 1, obraz zostanie dostosowany do najjaśniejszego obrazu spośród wyświetlanych przez projektory.
- Po wybraniu poziomów 2 do 4, obraz zostanie dostosowany do średniej jasności dla wszystkich projektorów.
- Każdorazowe naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje przełączenie obrazu z wzoru testowego na zwykły obraz, co pozwala na sprawdzenie wyników korekcji oraz skorygowanie zwykłego obrazu.

4 Regulacja elementów „Korekta koloru (G/R)” i „Korekta koloru (B/Y)”.

Każdorazowe naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje przełączenie obrazu z wzoru testowego na zwykły obraz, co pozwala na sprawdzenie wyników korekcji oraz skorygowanie zwykłego obrazu.

5 Powtórz punkty od 2 do 4, aż uzyskasz odpowiedni obraz.

6 Po zakończeniu wszystkich korekcji, naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu konfiguracyjne.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Zabezpieczenie hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą. ➡ p.9

Zarządzanie użytkownikami (Ochrona hasłem)

Po włączeniu funkcji Zabezpieczenie hasłem osoby, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów, nawet jeśli projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Zabezpieczenia hasłem nie jest włączona.

Rodzaje Zabezpieczenia hasłem

Istnieją poniższe trzy rodzaje ustawień funkcji zabezpieczenia hasłem, w zależności od sposobu użytkowania projektora.

1. Zabezpieczenie przed włączeniem

Gdy funkcja "Ochr. pod. wł. zas." ma wartość "Włączone", należy wpisać hasło podczas włączania projektora, jeśli od czasu ostatniego wprowadzenia hasła został on odłączony od zasilania. Projekcja nie rozpocznie się, jeśli nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

2. Zabezpieczenie logo użytkownika

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Ustawienie opcji „Ochrona logo

użytk.” na „Włączone” powoduje zablokowanie możliwości zmian następujących ustawień logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Zmiana ustawień "Wyświetl tło", "Ekran startowy" i "Wycisz A/V" w menu "Wyświetlanie" w menu konfiguracyjnym.

3. Ochrona sieci (tylko EB-1735W/1725)

Gdy funkcja „Ochrona sieci” jest ustawiona na pozycję „Włączone”, nie można zmieniać ustawień w menu „Sieć” w menu konfiguracyjnym.

Włączanie funkcji Zabezpieczenie hasłem

Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Zabezpieczenie hasłem.

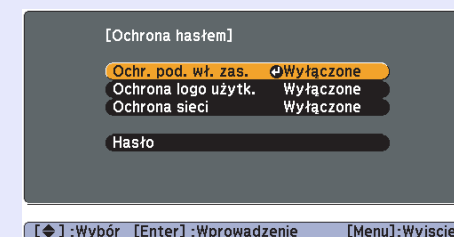
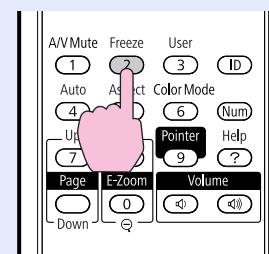
Procedura



Podczas projekcji obrazu, przytrzymaj wciśnięty przycisk [Freeze] przez około pięć sekund.

Na ekranie pojawi się menu funkcji zabezpieczenia hasłem.

Pilot



[↩]: Wybór [Enter]: Wprowadzenie [Menu]: Wyjście



- **Jeśli funkcja Zabezpieczenie hasłem jest już włączona, musisz podać hasło.**
Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji zabezpieczenie hasłem. ➡ "Wpisywanie hasła" p.37
- **Po wpisaniu hasła, umieść na widocznym miejscu projektora naklejkę informującą, że sprzęt jest chroniony hasłem, co jest jeszcze jednym czynnikiem odstrasżającym potencjalnego złodzieja.**

2

Włączanie funkcji "Ochr. pod. wł. zas."

- (1) Wybierz "Ochr. pod. wł. zas." i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz "Włączone" i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Wciśnij przycisk [Esc].

3

Włącz "Ochrona logo użytka."

- (1) Wybierz "Ochrona logo użytka." i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz "Włączone" i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Wciśnij przycisk [Esc].

4

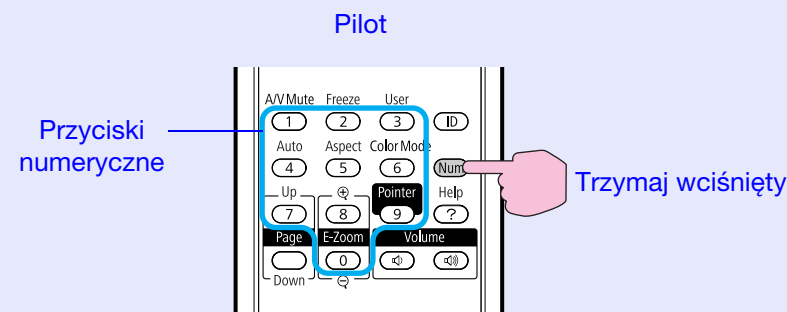
Włącz "Ochrona sieci". (tylko EB-1735W/1725)

- (1) Wybierz "Ochrona sieci" i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz "Włączone" i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Wciśnij przycisk [Esc].

5

Podaj hasło.

- (1) Wybierz "Hasło" i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Na ekranie zostanie wyświetlone pytanie "Zmienić hasło?" a wtedy należy wybrać "Tak" i nacisnąć przycisk [Enter]. Domyślne hasło ma wartość "0000". Zmień je na własne hasło. Jeśli wybierzesz "Nie", zostanie wyświetlony ekran z punktu 1.
- (3) Trzymając wciśnięty przycisk [Num], wpisz czterocyfrowe hasło używając przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "* * * *". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.



- (4) Ponownie wpisz hasło.
Pojawi się komunikat „Nowe hasło zostało zapisane”.
Jeśli wprowadzisz niepoprawne hasło, pojawi się komunikat proszący o ponowne wpisanie hasła.

Wpisywanie hasła

Gdy pojawi się pole do wpisania hasła, wpisz hasło używając przycisków numerycznych na pilocie.

Procedura

Trzymając przycisk [Num], wpisz hasło używając przycisków numerycznych.

Po wpisaniu hasła rozpocznie się projekcja.

Uwaga

- *Jeśli złe hasło zostanie wprowadzone trzy razy pod rząd, urządzenie wyświetli przez pięć minut komunikat "Działanie projektora zostanie zablokowane." a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor ponownie wyświetli ekran z polem do wpisania hasła.*
- *Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie „Kod żądania: xxxxx” i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ➡ [Projektor Epson — lista adresów](#)*
- *Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisie złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji. ➡ [Projektor Epson — lista adresów](#)*

Ograniczenie działania (Blokada działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski na panelu sterowania.

- **Pełna blokada**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Nie można wykonać żadnych czynności za pomocą panelu sterowania, włącznie z włączeniem lub wyłączeniem zasilania.
- **Blok. częściowa**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane, oprócz przycisku [⏻].

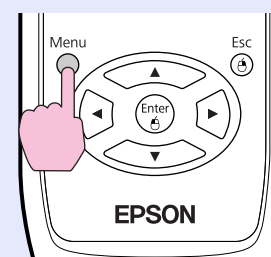
Funkcja ta jest przydatna jeśli chcesz wyłączyć wszystkie przyciski i tylko wyświetlać obrazy lub w szkołach, gdzie chcesz ograniczyć działanie przycisku. Można nadal sterować projektorem używając pilota.

Procedura

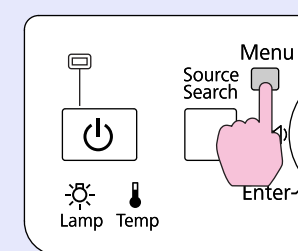
1

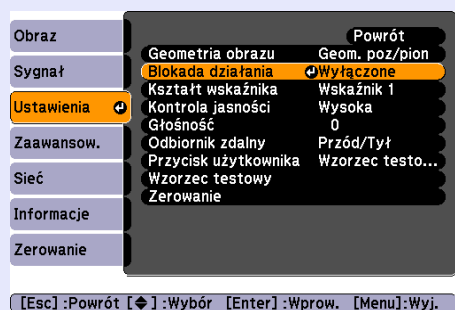
Podczas projekcji obrazu, naciśnij przycisk [Menu] i w menu konfiguracyjnym wybierz „Ustawienia” — „Blokada działania”. ➡ "Korzystanie z menu konfiguracyjnego" [p.40](#)

Używanie pilota



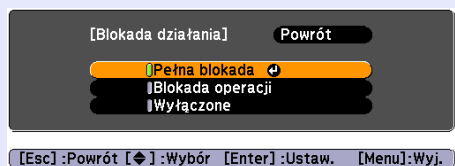
Używając panelu sterowania





2

Wybierz "Blokada pełna" lub "Blok. częściowa".



3

Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz "Tak".

Przyciski panelu sterowanie zostaną zablokowane zgodnie z twoim ustawieniem.



Możesz wyłączyć blokadę panelu sterowania jedną z następujących metod.

- *Używając pilota, wybierz "Wyłączone" w "Ustawienia" - "Blokada działania".*
- *Naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk [Enter] na panelu sterowania przez około siedem sekund, co spowoduje wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.*



Menu konfiguracyjne

Rozdział ten wyjaśnia w jaki sposób używać menu konfiguracyjnego i jego funkcji.

Korzystanie z menu konfiguracyjnego	40
--	-----------

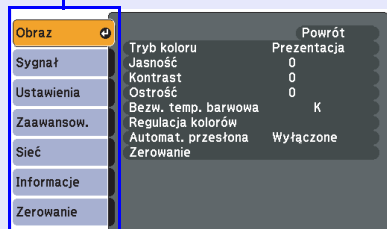
Lista funkcji	41
----------------------------	-----------

• Menu Obraz.....	41
• Menu Sygnał.....	43
• Menu Ustawienia	45
• Menu Zaawansow.....	47
• Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)	49
Uwagi na temat obsługi menu Sieć	50
Operacje klawiatury programowej	50
Menu Podstawowy	51
Menu Bezprzewodowa sieć LAN.....	52
Menu Zabezpieczenia.....	54
Menu Sieć LAN kablowa	59
Menu Poczta	60
Menu Inne.....	61
Menu Zerowanie	62

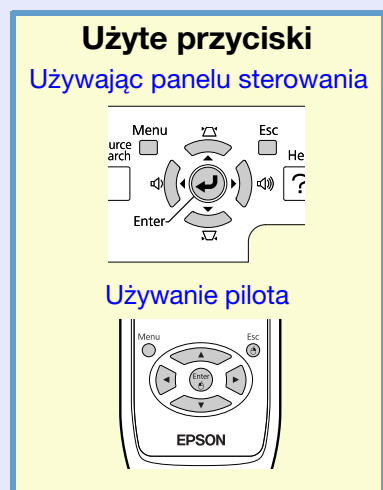
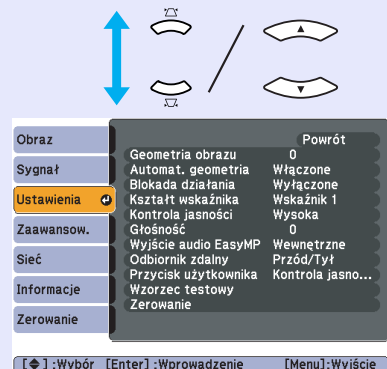
• Menu Informacje (Bez możliwości zmian)	63
• Menu Zerowanie.....	64

1 Wybieranie z głównego menu

Główne menu

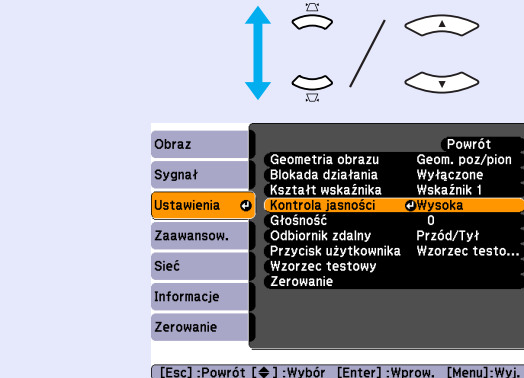
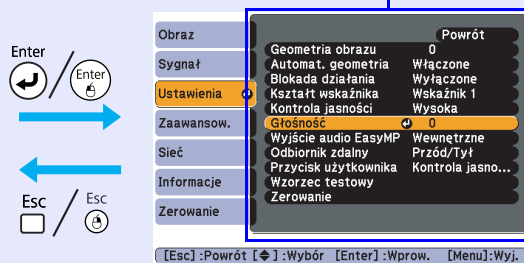


[F4]: Wybór [Enter]: Wprowadzenie [Menu]: Wyjście

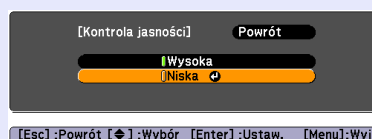
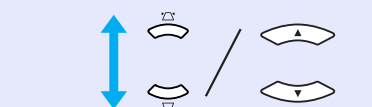
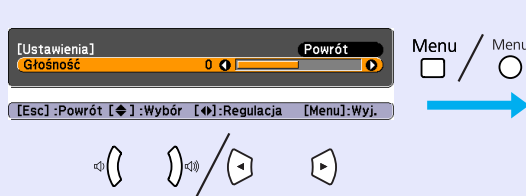


2 Wybieranie z podmenu

Podmenu (Ustawienia)



3 Zmiana wybranego elementu



4 Wyjście



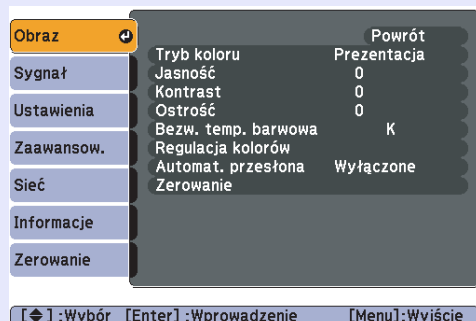
Wybierz ustawienie do zmiany



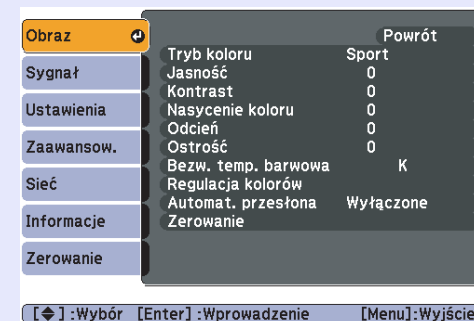
Menu Obraz


Ilość elementów, które można modyfikować zależy od odbieranego sygnału wideo, co widać na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Obraz komputerowy/EasyMP (tylko EB-1735W/1725)



Sygnał komponentowy»/Całkowity sygnał wizyjny»/S-video»



Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia.  p.19
Jasność	Możesz ustawić jasność obrazu.
Kontrast»	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Możesz wyregulować nasycenie koloru obrazów.
Odcień	(Regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy projektor odbiera całkowity sygnał wizyjny/S-video w systemie NTSC.) Możesz ustawić odcień obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Bezw. temp. barwowa	(Tego elementu nie można wybrać, jeśli w sekcji „Tryb koloru” menu „Obraz” zaznaczono opcję „sRGB»”). Możesz ustawić ogólny odcień obrazu. Możesz wybrać jeden z 10 odcieni od 5 000 K do 10 000 K. Wybranie wysokiej wartości spowoduje, że obraz będzie miał niebieskie zabarwienie, a niska wartość zmieni odcień obrazu na czerwony.
Regulacja kolorów	Możesz wyregulować ustawienia, wybierając jedną z poniższych wartości. (Tej pozycji nie można wybrać, jeśli w sekcji „Tryb koloru” menu „Obraz” zaznaczono opcję sRGB»”). Czerwony, Zielony, Niebieski: Możesz ustawić nasycenie każdego koloru oddzielnie. (Tej pozycji nie można wybrać, jeśli w sekcji „Tryb koloru” menu „Obraz” zaznaczono opcję „Dostosowany”). R, G, B, C, M, Y: Możesz ustawić odcień, nasycenie i nasycenie każdego koloru oddzielnie: R (czerwony), G (zielony), B (niebieski), C (niebiesko-zielony), M (różowy), Y (żółty). (Pozycja ta jest wyświetlana tylko wtedy, gdy w sekcji „Tryb koloru” menu „Obraz” zaznaczono opcję „Dostosowany”).

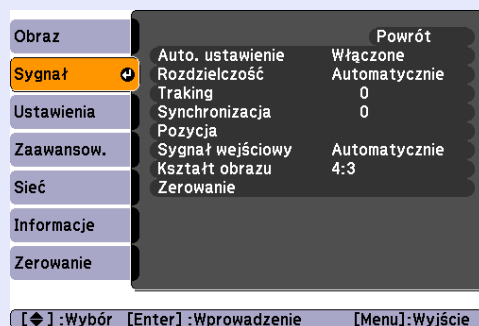
Podmenu	Funkcja
Automat. przesłona	(Pozycja ta jest wyświetlana tylko wtedy, gdy w sekcji „Tryb koloru” menu „Obraz wybrano opcję „Gra”, „Teatr” lub „Dostosowany”). Aby dostosować jasność w sposób optymalny dla obrazu, wybierz opcję Włączone; w przeciwnym razie, wybierz Wyłączone. ➡ p.20
Zerowanie	Możesz wyzerować wszystkie ustawienia w funkcjach menu „Obraz” na wartości domyślne. Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz ➡ p.64

Menu Sygnał

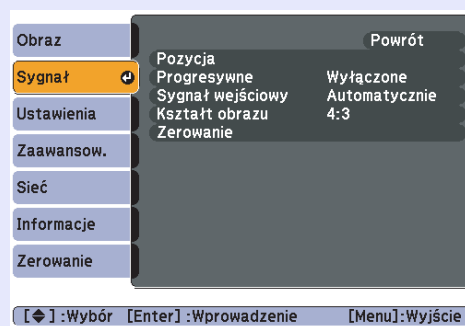
Ilość elementów, które można modyfikować zależy od odbieranego sygnału wideo, co widać na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

Nie można wprowadzać ustawień w menu „Sygnał”, jeśli źródłem sygnału jest EasyMP. (EB-1735W/1725)

Obraz komputerowy






Sygnał komponentowy



Całkowity sygnał wizyjny/S-video



Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	Możesz zdecydować (używając opcji Włączone/Wyłączone), czy po zmianie odbieranego sygnału wideo projektor ma automatycznie regulować obraz do optymalnego stanu.  p.74
Rozdzielczość	W przypadku ustawienia „Automatycznie”, rozdzielczość sygnału wejściowego jest określana automatycznie. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji „Automatycznie”, należy ustawić opcję „Panorama” dla ekranów panoramicznych lub opcję „Normalnie” dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4.
Traking	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawiają się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji.  p.74
Synchronizacja	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji.  p.74
Pozycja	Możesz wyregulować pozycję ekranu w górę, dół, lewo i prawo, w przypadkach, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne	(W przypadku komponentu wideo, ustawienie to może być ustawione tylko przez sygnał wejściowy 480i/576i.) Wyłączone: Konwersja IP jest przeprowadzana dla każdego obszaru ekranu. Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu. Włączone: Sygnał <u>Przeplot</u> (i) zostanie przetworzony na <u>Progresywne</u> (p) Dotyczy to obrazów stałych.
Sygnał wejściowy	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe komputera. Jeśli element ten ma wartość „Automatycznie”, sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie, zgodnie z podłączonym urządzeniem.
Sygnał wideo	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe wideo. Jeśli element ten ma wartość „Autom.”, sygnały wideo są automatycznie rozpoznawane. Jeśli na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, gdy ustawiono „Autom.”, wybierz odpowiedni sygnał w zależności od podłączonego urządzenia.

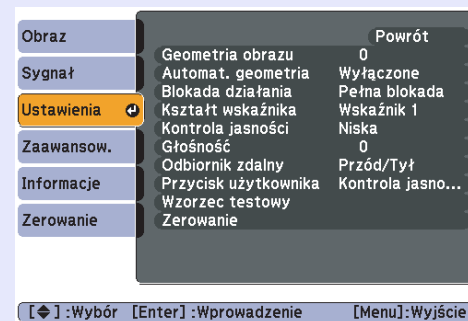
Podmenu	Funkcja
Kształt obrazu	Możesz zmienić <u>współczynnik kształtu</u> wyświetlanych obrazów. ➡ p.22
Zerowanie	Możesz zmienić wszystkie parametry regulacji w menu „Ustawienia” na wartości domyślne, oprócz funkcji „Sygnał wejściowy”. Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz ➡ p.64







Menu Ustawienia


EB-1735W/1725



EB-1730W/1720

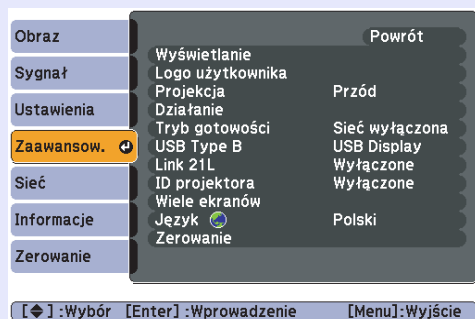


Podmenu	Funkcja
Zniekształcenie trapezowe	Można automatycznie skorygować zniekształcenie geometrii obrazu w pionie.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Automat. geometria	Ustaw „Włączone”, aby uruchomić funkcję Automat. geometria. (Wykonywane tylko po wybraniu opcji „Przód” z sekcji „Zaawansow” menu „Projekcja”.)
Blokada działania	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.  p.37
Kształt wskaźnika	Możesz wybrać kształt wskaźnika.  p.26 Wskaźnik 1:  Wskaźnik 2:  Wskaźnik 3: 
Kontrola jasności	Możliwe są dwa poziomy jasności lampy. Wybierz „Niska”, jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy wyświetlasz obrazy w ciemnym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu „Niska”, dźwięk wydawany przez wiatrak wentylatora jest cichszy, urządzenie pobiera mniejszą ilość prądu, a okres żywotności lampy wydłuża się o następujący okres. Zużycie prądu: mniejsze o 25 %, żywotność lampy: około 1,3 x dłuższa
Głośność	Możesz ustawić głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.
Wyjście audio EasyMP (tylko EB-1735W/1725)	Po wybraniu EasyMP jako źródła sygnału wejściowego, możesz zmieniać gniazdo wejściowe dźwięku na gniazdo wyjściowe dźwięku. Wewnętrzne: gniazdo wejściowe dźwięku Zewnętrzne: gniazdo wyjściowe dźwięku
Odbiornik zdalny	Można ograniczyć odbiór sygnału sterującego z pilota. Jeśli opcja sterowania pilotem ma zostać wyłączona lub jeśli świetlówka znajduje się zbyt blisko zdalnego odbiornika, można wprowadzić ustawienia powodujące wyłączenie zdalnego odbiornika, który nie będzie używany lub którego działanie podlega zakłóceniom.

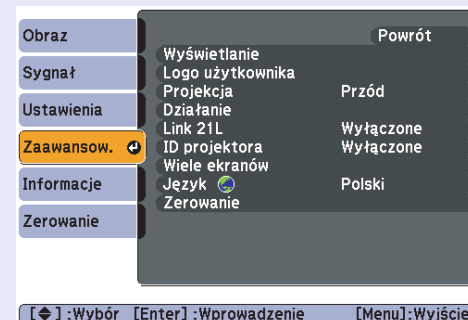
Podmenu	Funkcja
Przycisk użytkownika	Za pomocą przycisku [User] na pilocie możesz wybrać element przypisany do przycisku w menu konfiguracyjnym. Naciśnięcie przycisku spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień. Do przycisku użytkownika możesz przypisać jeden z sześciu następujących elementów: Kontrola jasności, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Wiele ekranów lub Rozdzielczość.
Wzorzec testowy	Podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzór testowy umożliwiający skorygowanie wyświetlania bez podłączania sprzętu. Gdy wyświetlany jest wzór testowy, można wykonać korektę powiększenia i ostrości oraz korektę geometrii. Aby anulować wzór testowy, należy nacisnąć przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.
Zerowanie	Możesz zmienić wszystkie parametry regulacji w menu „Ustawienia” na wartości domyślne, poza „Przyciskiem użytkownika”. Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz  p.64



Menu Zaawansow.


EB-1735W/1725



EB-1730W/1720



Podmenu	Funkcja
Monitor	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Możesz zdecydować, czy po zmianie źródła sygnału (za pomocą opcji Włączone/Wyłączone) ma być wyświetlana nazwa źródła sygnału, po zmianie trybu koloru – nazwa trybu koloru, czy w przypadku braku sygnału ma się pojawiać odpowiedni komunikat itp.</p> <p>Wyświetl tło*: Możesz wybrać ustawienia ekranu dotyczące sytuacji, gdy urządzenie nie otrzymuje żadnego sygnału. Dostępne ustawienia to: „Czarny”, „Niebieski” lub „Logo”.</p> <p>Ekran startowy*: Możesz zdecydować (używając opcji Włączone/Wyłączone), czy projektor będzie wyświetlał ekran startowy (obraz wyświetlany po uruchomieniu projektora).</p> <p>Ściszenie A/V*: Możesz zdecydować, jak ma wyglądać ekran po włączeniu funkcji Ściszenie A/V. Dostępne opcje to: „Czarny”, „Niebieski” i „Logo”.</p>
Logo użytkownika*	Możesz zmienić logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło oraz po włączeniu funkcji Ściszenie A/V.  p.90
Projekcja	<p>W zależności od położenia projektora, możesz wybrać następujące wartości.  p.81</p> <p>Przód” „Przód/Sufit” „Tył” „Tył/Sufit”</p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięciu sekund.</p> <p>„Przód” ↔ „Przód/Sufit”</p> <p>„Tył” ↔ „Tył/Sufit”</p>


* Gdy ustawienie „Ochrona logo użyt.” ma wartość „Włączone” w menu „Ochrona hasłem”, nie można zmienić ustawień logo użytkownika. Można dokonać zmian w tych ustawieniach po zmianie wartości elementu „Ochrona logo użyt.” na „Wyłączone”.  p.35

Podmenu	Funkcja
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Możesz zdecydować, czy funkcja Włącz zasilanie ma być włączona (używając opcji Włączone/Wyłączone).</p> <p>Gdy funkcja ta ma wartość „Włączone” a przewód zasilający projektor jest włożony do gniazdka zasilającego, należy pamiętać o tym, że nagle skoki napięcia po wznowieniu dostaw prądu, mogą spowodować automatyczne włączenie projektora.</p> <p>Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji „Włączone” powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania, w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p>Czas trybu uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji „Włączone” umożliwia określenie czasu, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu 1–30 minut.</p> <p>Zegar osł. obiektywu: Gdy funkcja ta jest włączona, projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po założeniu osłony obiektywu. Domyślnie funkcja zegara osłony obiektywu jest włączona.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji „Włączone”, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p>
Tryb gotowości (tylko EB-1735W/1725)	<p>Możesz korzystać z funkcji monitorowania i sterowania siecią, jeśli projektor jest w trybie gotowości, gdy funkcja ta ma wartość „Sieć włączona”.</p> <p>Do monitorowania i kontrolowania stanu projektora przez sieć możesz użyć protokołu SNMP lub skorzystać z oprogramowania „EMP Monitor” dostarczonego wraz z urządzeniem.</p>
USB Type B (tylko EB-1735W/1725)	<p>Ustaw na "USB Display", gdy projektor i komputer są połączone przez kabel USB i wyświetlane są obrazy z komputera.</p> <p>☛ <i>Przewodnik szybkiego startu</i></p> <p>Ustaw opcję „Link 21L”, gdy wskaźnik myszy ma być sterowany pilotem. ☛ p.29</p>
Link 21L	Wybierz „USB Type B” dla „Link 21L”. Po wybraniu „Włączone”, możesz używać oprogramowania Link 21L.
ID projektora	Ustaw identyfikator z przedziału 1–9. Wartość „Wyłączone” oznacza, że nie ustawiono identyfikatora. ☛ p.32
Wiele ekranów	<p>Możesz regulować odcień i jasność każdego wyświetlanego obrazu, gdy obrazy są wyświetlane przez kilka połączonych ze sobą projektorów. ☛ p.33</p> <p>Poziom regulacji: Możesz wyregulować obraz od koloru czarnego do białego na pięciu poziomach (1– 5), a na każdym z poziomów wyregulować elementy „Korekta jaskrawości” i „Korekta koloru”.</p> <p>Korekta jaskrawości: Pozwala na niwelowanie różnic w jasności obrazów pochodzących z różnych projektorów.</p> <p>Korekta koloru (G/R) / Korekta koloru (B/Y): Możesz poprawić różnice w kolorze każdego produktu.</p>
Language	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów.
Zerowanie	<p>Możesz wyzerować wartości parametrów „Ekran^{*1}” i „Działanie^{*2}” w menu „Zaawansow”.</p> <p>Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz ☛ p.64</p>

*1 Gdy ustawienie „Ochrona logo użyt.” ma wartość „Włączone” w menu „Ochrona hasłem”, nie można zmienić ustawień logo użytkownika. Można dokonać zmian w tych ustawieniach po zmianie wartości elementu „Ochrona logo użyt.” na „Wyłączone”. ☛ p.35

*2 Za wyjątkiem pracy w trybie „Tryb dużej wysok”.


Menu Sieć (tylko EB-1735W/1725)

Gdy ustawienie „Ochrona sieci” ma wartość „Włączone” w menu „Ochrona hasłem”, wyświetlany jest komunikat i ustawienia nie mogą zostać zmienione. Można dokonać zmian w tych ustawieniach po zmianie wartości elementu „Ochrona sieci” na „Wyłączone”.  [p.35](#)



Podmenu	Funkcja
Do konfiguracji sieciowej	Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu.: „Podstawowy”, „Bezprzewodowa sieć LAN”, „Zabezpieczenia”, „Sieć LAN kablowa”, „Poczta”, „Inne”, „Zerowanie” oraz „Instalacja zakończona”.

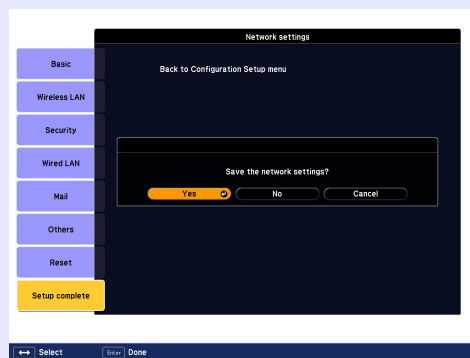


Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się „Sterowanie za pomocą sieci WWW”. Ustawienia sterowania za pomocą sieci WWW (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.  [EasyMP Podręcznik obsługi "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW \(sterowanie przez WWW\) "](#)

■ Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z menu podrzędnych, a także zmiana wybranych elementów, przebiegają tak samo jak w przypadku menu konfiguracyjnego.

Po zakończeniu, przejdź do opcji „Instalacja zakończona” i wybierz „Tak”, „Nie” lub „Anuluj”. Po wybraniu „Tak” lub „Nie” nastąpi powrót do menu konfiguracyjnego.



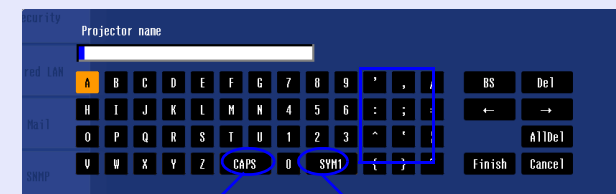
Tak: Zapisuje ustawienia i wychodzi z menu sieciowego.

Nie: Wychodzi z menu sieciowego bez zapisywania ustawień.

Anuluj: Menu sieciowe jest nadal wyświetlane.

■ Operacje klawiatury programowej

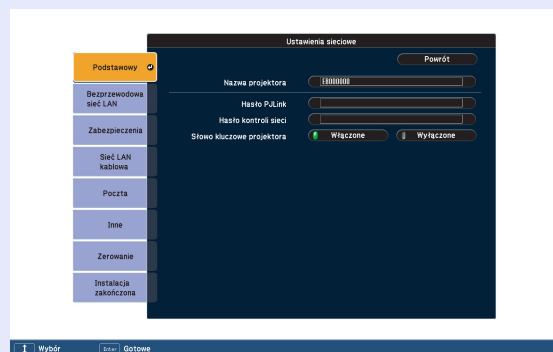
Menu sieciowe zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Aby przesunąć wskaźnik na wybrany klawisz, użyj przycisku [◀] na pilocie lub przycisków [↖/▲], [↗/▼], [↵/◀] i [↵/▶] na projektorze, a następnie naciśnij przycisk [Enter], aby wprowadzić cyfrę lub literę. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po wprowadzeniu naciśnij przycisk [Finish] na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Naciśnij przycisk [Cancel] na klawiaturze, aby anulować.






Przy każdorazowym wybraniu tego klawisza następuje zmiana pomiędzy literami dużymi a małymi.

Przy każdorazowym wybraniu tego klawisza następuje zmiana pomiędzy klawiszami symboli dla sekcji oznaczonej ramką.


■ Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
Nazwa projektora	Wyświetlanie nazwy projektora używanej do identyfikacji projektora podłączonego do sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło PJLink	Ustawianie hasła, używanego w celu korzystania z projektora za pomocą oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink.  p.108 Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem za pomocą sieci WWW. *Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Sterowanie za pomocą sieci WWW to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci.  EasyMP Podręcznik obsługi "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW)"
Hasło projektora	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji „Włączone”, wymagane jest wprowadzenie słowa kluczowego podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez nieoczekiwane połączenie z komputera. Zazwyczaj ta opcja powinna być ustawiona na „Włączone”.  EasyMP Podręcznik obsługi "Podłączanie projektora do sieci i projekcja"

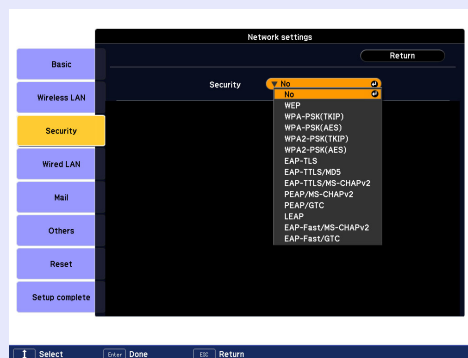
■ Menu Bezprzewodowa sieć LAN



Podmenu	Funkcja
Tryb połączenia	Użyj EMP NS Connection, aby ustawić sposób podłączenia komputera do projektora. Wybierz „Tryb szybkiego połączenia”, jeśli chcesz wykonać szybkie połączenie bezprzewodowe. Wybierz „Tryb zaawansowanego połączenia”, jeśli chcesz podłączyć projektor do sieci za pomocą punktu dostępowego.
Ustawianie przez WPS	W przypadku używania punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN zgodnego ze standardem WPS (Wi-Fi Protected Setup) można do niego w łatwy sposób podłączyć projektor i wprowadzić ustawienia zabezpieczeń.  p.93
Poziom anteny	Wyświetla siłę sygnału sieci bezprzewodowej.
System z bezprz. s. LAN	Ustawia system z bezprzewodową siecią LAN.
<u>SSID</u> »	Wprowadź numer SSID. Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
<u>DHCP</u> »	Możesz określić, czy ma być używany protokół DHCP (opcja Włączone/Wyłączone). Jeśli ta opcja jest ustawiona na „Włączone”, nie można ustawić innych adresów.
<u>Adres IP</u> »	Można wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże, nie można użyć następujących adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<u>Maska podsieci</u> »	Można wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże, nie można użyć następujących masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Podmenu	Funkcja
<u>Adres bramy</u> »	Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże, nie można użyć następujących adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Adres MAC	Wyświetlanie adresu MAC.
Ekran SSID	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora SSID na ekranie czuwania EasyMP, opcję tę należy ustawić w pozycji „Wyłączone”.
Wyświetlanie adresu IP	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania EasyMP, opcję tę należy ustawić w pozycji „Wyłączone”.

■ Menu Zabezpieczenia



Podmenu	Funkcja
Zabezpieczenia	Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której ma zostać uzyskany dostęp.

Typ zabezpieczeń

Jeśli dołączany do zestawu moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany i używany w trybie ręcznym, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczeń. Wybierz jedną z następujących metod zabezpieczania.

- **WEP**

Dane są szyfrowane za pomocą klucza kodowego (klucza WEP).

Ten mechanizm zapobiega komunikacji, chyba że klucze szyfrujące punktu dostępowego i projektora pasują do siebie.

- **WPA/WPA2**

Jest to standard szyfrowania, który zwiększa bezpieczeństwo, które jest słabym punktem szyfrowania WEP. Istnieje wiele metod szyfrowania WPA, jednak w tym projektorze używana jest metoda „TKIP”. W TKIP do automatycznej aktualizacji klucza szyfrującego w regularnych odstępach czasu używany jest klucz PSK (Pre-Shared Key — klucz uwierzytelniania wstępnego), co znacznie bardziej utrudnia włamanie niż szyfrowanie typu WEP, gdzie używany jest stały klucz szyfrujący.

WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika. Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.

- EAP

EAP to protokół używany do komunikacji między klientami i serwerami uwierzytelniania. Dostępnych jest wiele protokołów, np. protokół EAP-TLS, w którym do uwierzytelniania użytkownika używany jest elektroniczny certyfikat, LEAP, w którym używany jest identyfikator użytkownika i hasło oraz protokół EAP-TTLS.

System	Uwierzytelnianie
EAP-TLS	Certyfikat cyfrowy, Certyfikat urzędu certyfikacji
EAP-TTLS	Identyfikator użytkownika, hasło
PEAP/MS-CHAPv2	Identyfikator użytkownika, hasło
PEAP/EAP-GTC	Identyfikator użytkownika, hasło
LEAP	Identyfikator użytkownika, hasło
EAP-Fast	Identyfikator użytkownika, hasło

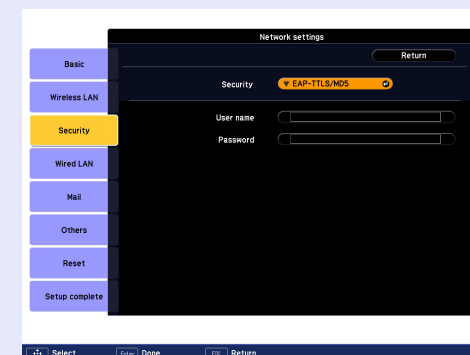
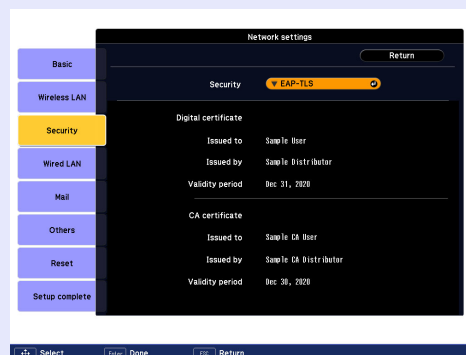
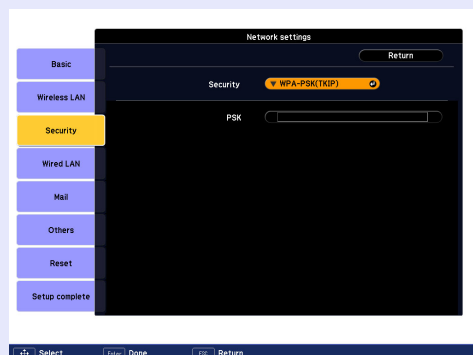


- ***Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień, należy postępować zgodnie ze wskazówkami administratora sieci.***
- ***W przypadku użycia EAP, należy wprowadzić w projektorze ustawienia odpowiadające ustawieniom uwierzytelniania serwera. Skontaktuj się z administratorem sieci, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień RADIUS.***
- ***Zarejestruj elektroniczny certyfikat i certyfikat urzędu certyfikacji projektora. Można zarejestrować tylko jeden certyfikat elektroniczny i certyfikat urzędu certyfikacji dla projektora. Certyfikaty te są używane w przypadku protokołu EAP-TLS.***



■ Gdy wybrano WEP

Podmenu	Funkcja
Szyfrowanie WEP	Można ustawić szyfrowanie dla kodowania WEP. 128-bitowe: Korzysta z kodowania 128-bitowego (lub 104-bitowego) 64-bitowe: Korzysta z kodowania 64-bitowego (lub 40-bitowego)
Format	Można ustawić metodę wprowadzania klucza szyfrowania WEP. ASCII: Wprowadź tekst. Metoda wprowadzania tekstu dla klucza szyfrowania WEP zależy od punktu dostępowego. Postępuj zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której podłączony jest projektor, a następnie ustaw opcję „ASCII”. HEX: Wprowadź szesnastkowo.
Identyfikator klucza	Wybiera identyfikator klucza szyfrowania WEP.
Klucz szyfrowania 1/ Klucz szyfrowania 2/ Klucz szyfrowania 3/ Klucz szyfrowania 4	Można wprowadzić klucz używany w szyfrowaniu WEP. Wprowadź klucz w postaci znaków jednobajtowych, zgodnie z instrukcjami od administratora sieci, do której podłączany jest projektor. Typ znaków i ich dopuszczalna liczba różnią się zależnie od ustawień „Szyfrowanie WEP” i „Format”. Jeśli liczba wprowadzonych znaków jest mniejsza niż wymagana, żadne znaki nie są szyfrowane. Jeśli liczba wprowadzonych znaków jest większa niż wymagana, znaki przekraczające dozwoloną liczbę nie są szyfrowane. „128-bitowe” – „ASCII”: Jednobajtowe znaki alfanumeryczne, 13 znaków. „64-bitowe” – „ASCII”: Jednobajtowe znaki alfanumeryczne, 5 znaków. „128-bitowe” – „HEX”: od 0 do 9 i od A do F, 26 znaków „64-bitowe” – „HEX”: od 0 do 9 i od A do F, 10 znaków



■ Gdy wybrano WPA-PSK (TKIP) lub WPA2-PSK (AES)

Podmenu	Funkcja
PSK (Klucz szyfrowania)	<p>Możesz wprowadzić klucz PreShared Key (klucz szyfrowania) w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Wprowadź od 8 do 63 znaków. Po wprowadzeniu klucza PreSharedKey naciśnięciu przycisku [Enter], wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*).</p> <p>Nie można wprowadzić więcej niż 32 znaków w menu konfiguracyjnym. W przypadku korzystania z funkcji sterowania przez sieć WWW można wprowadzić więcej niż 32 znaki.</p> <p>👉 EasyMP Podręcznik obsługi "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW)"</p>

■ Gdy wybrano EAP-TLS

Podmenu	Funkcja
Wystawiony dla/ Wystawiony przez/ Okres ważności	Wyświetlone zostaną informacje zawarte w certyfikacie. Nie można nic wprowadzić.

■ Gdy wybrano EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 lub EAP-FAST/GTC

Podmenu	Funkcja
Nazwa użytkownika	<p>Można wprowadzić nazwę użytkownika używaną do uwierzytelniania w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych (bez spacji). Można wprowadzić do 64 znaków.</p> <p>Nie można wprowadzić więcej niż 32 znaków w menu konfiguracyjnym. W przypadku korzystania z funkcji sterowania przez sieć WWW można wprowadzić więcej niż 32 znaki.</p> <p>👉 EasyMP Podręcznik obsługi "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW)"</p>

Podmenu	Funkcja
Hasło	<p>Można wprowadzić hasło uwierzytelniania w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Można wprowadzić do 64 znaków. Po wprowadzeniu hasła i naciśnięciu przycisku [Enter], wartość jest ustawiana i wyświetlana w postaci gwiazdki (*).</p> <p>Nie można wprowadzić więcej niż 32 znaków w menu konfiguracyjnym. W przypadku korzystania z funkcji sterowania przez sieć WWW można wprowadzić więcej niż 32 znaki.</p> <p>☛ <i>EasyMP Podręcznik obsługi</i> "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW)"</p>

■ Menu Sieć LAN kablowa



Podmenu	Funkcja
<u>DHCP</u> »	Możesz określić, czy ma być używany protokół DHCP (opcja Włączone/Wyłączone). Jeśli ta opcja jest ustawiona na „Wyłączone”, nie można ustawić innych adresów.
<u>Adres IP</u> »	Można wprowadzić adres IP przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże, nie można użyć następujących adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
<u>Maska podsieci</u> »	Można wprowadzić maskę podsieci dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże, nie można użyć następujących masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Adres bramy</u> »	Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże, nie można użyć następujących adresów bram. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Adres MAC	Wyświetlanie adresu MAC.
Wyświetlanie adresu IP	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania EasyMP, opcję tę należy ustawić w pozycji „Wyłączone”.

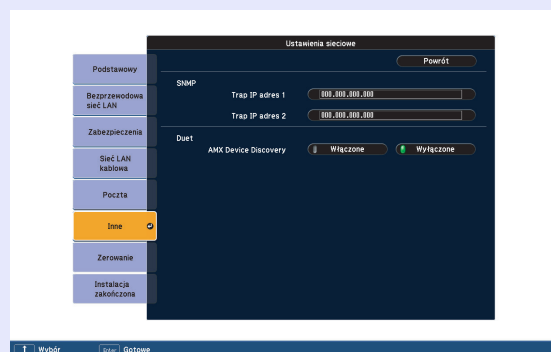
Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail. Informacje na temat treści wysyłanych wiadomości e-mail znajdują się w części "Identyfikacja problemów związanych z funkcją Powiadom. o poczcie (tylko EB-1735W/1725)" [p.104](#).



Podmenu	Funkcja
Funkcja Powiadom. o poczcie	Możesz określić, czy ma być stosowane powiadomienie w postaci wiadomości e-mail (Włączone/Wyłączone).
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Jednakże, nie można użyć następujących adresów IP: 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartość domyślna to 25. Można wprowadzić wartości od 1 do 65 535.
Adres e-mail 1/Adres e-mail 2/Adres e-mail 3	Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można użyć do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Ustawianie zdarzenia powiadamiania	Użytkownik może wybrać problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.

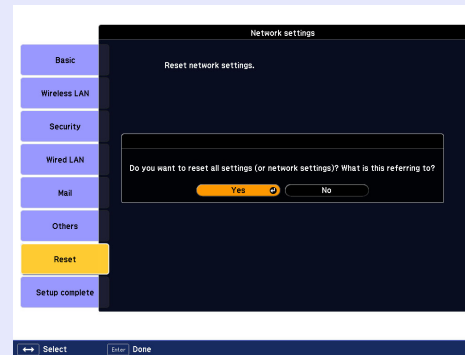
■ Menu Inne



Podmenu	Funkcja
<u>Adres IP pułapki SNMP</u> » 1/ Adres IP pułapki SNMP 2	<p>Możesz zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek <u>SNMP</u>».</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255.</p> <p>Jednakże, nie można użyć następujących adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p>Aby używać protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.</p>
<u>AMX Device Discovery</u> »	<p>Jeśli projektor jest podłączony do sieci, ustaw tę funkcję w pozycji „Włączone”, aby projektor mógł zostać wykryty za pomocą funkcji AMX Device Discovery. Ustaw tę funkcję w pozycji „Wyłączone”, jeśli projektor nie został podłączony do środowiska zarządzanego przez kontroler AMX lub AMX Device Discovery.</p>

■ Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.

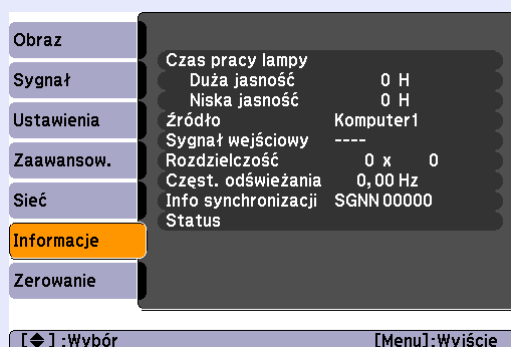


Podmenu	Funkcja
Zerowanie wszystkich ustawień sieci.	Aby wyzerować wszystkie ustawienia sieci, wybierz opcję „Tak”. Po wyzerowaniu ustawień, zostanie wyświetlone menu „Podstawowy”.

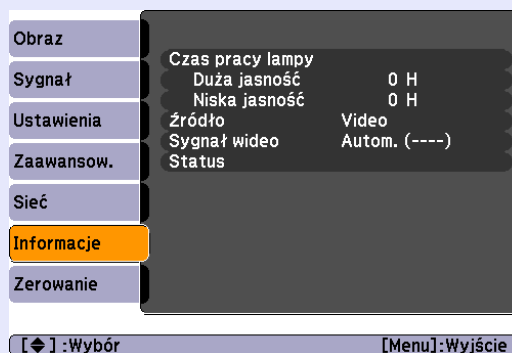
Menu Informacje (Bez możliwości zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Wyświetlane elementy tego menu zależą od odbieranego sygnału wideo, co widać na poniższych zrzutach ekranu.

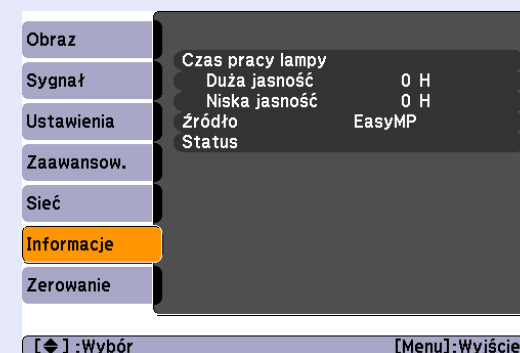
Obraz komputerowy/Sygnał komponentowy wideo



Całkowity sygnał wizyjny/S-video



EasyMP (tylko EB-1735W/1725)



Podmenu	Funkcja
Ilość godzin pracy lampy	Możesz wyświetlić całkowity czas pracy lampy *. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę gniazda wejściowego, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji „Sygnał wejściowy” w menu „Sygnał”, zgodnie z ustawieniami parametru „ródło”.
Rozdzielczość	Możesz wyświetlić informacje o rozdzielczości sygnału.
Sygnał wideo	Możesz wyświetlić zawartość elementu „Sygnał wideo” w menu „Sygnał”.
<u>Częst. odświeżania</u>	Możesz wyświetlić informacje o częstotliwości odświeżania.
<u>Info synchronizacji</u>	Możesz wyświetlić informacje o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Stan	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako „0H” przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako „10H”, „11H”, itd.

Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie wszystkiego	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów we wszystkich menu. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: „Sygnał wejściowy”, „Logo użytkownika”, „Wiele ekranów”, wszystkie pozycje menu „Sieć”, „Czas pracy lampy” i „Język”.
Zerowanie czasu lampy	Możesz wyzerować całkowitą liczbę godzin pracy lampy i przywrócić wartość „0H”. Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

Korzystanie z Pomocy..... 66

Rozwiązywanie problemu 67

- **Odczytanie stanu wskaźników67**

- [⏻] Wskaźnik zasilania świeci się na czerwono68

- ☼ Wskaźnik świeci się lub miga na pomarańczowo70

- **Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania.....71**

- Problemy związane z obrazem72

- Problemy podczas rozpoczynania projekcji.....76

- Inne problemy77

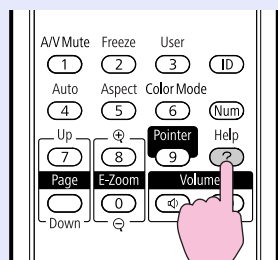
Jeśli pojawił się problem z projektorem, Pomoc wykorzystuje funkcję wyświetlania informacji na ekranie, aby pomóc w rozwiązaniu problemu. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

Procedura

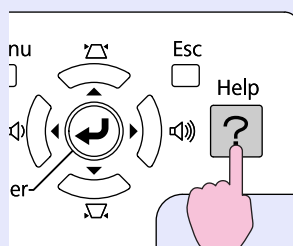
1 Wciśnij przycisk [Help].

Wyświetli się ekran pomocy.

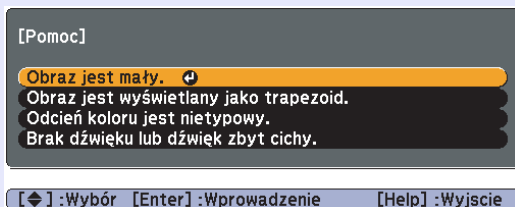
Używanie pilota



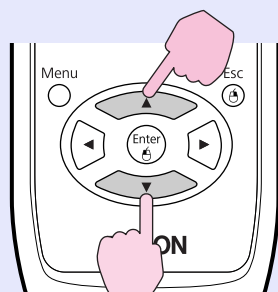
Używając panelu sterowania



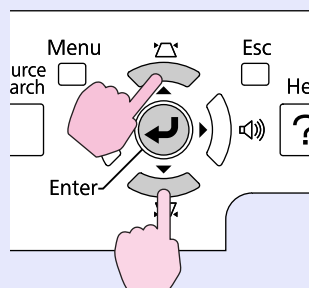
2 Wybierz element menu.



Używanie pilota



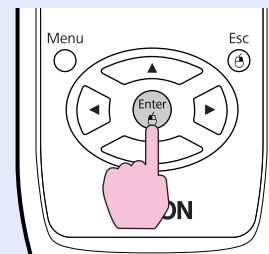
Używając panelu sterowania



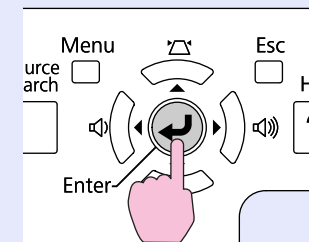
3

Potwierdź wybór.

Używanie pilota

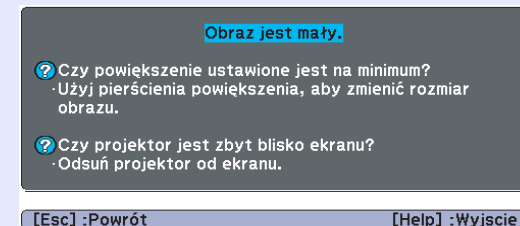


Używając panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby wyjść z Pomocy.



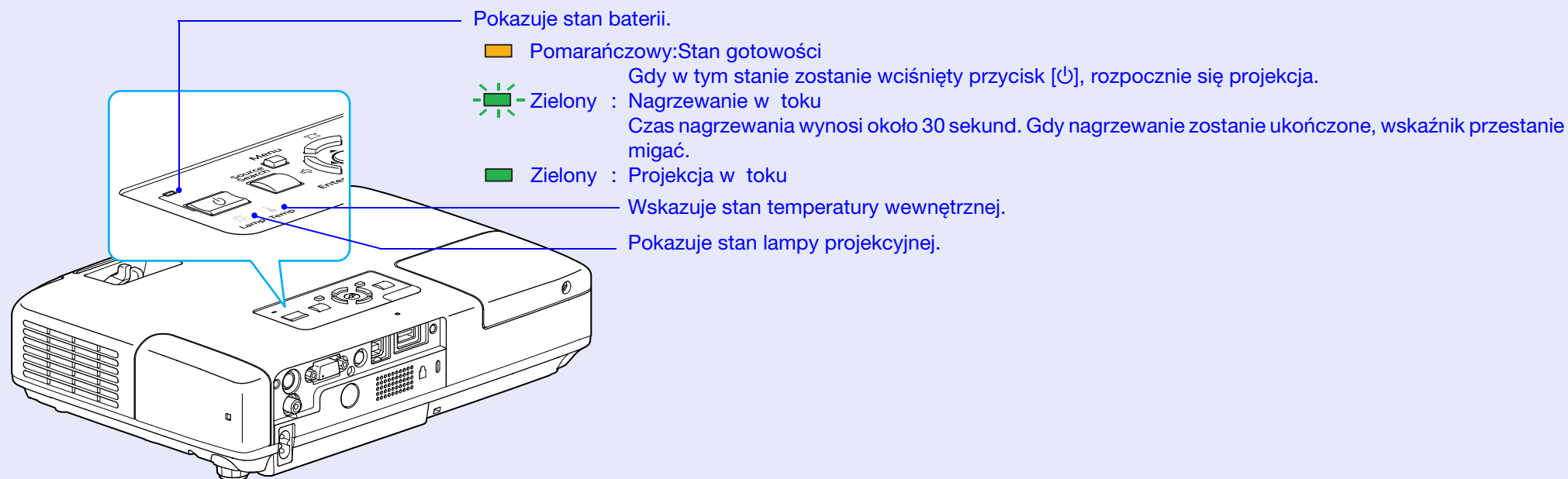
Jeśli funkcja Pomocy nie pomogła rozwiązać problemu, patrz "Rozwiązywanie problemu". p.67

Jeśli pojawił się problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zajrzyj do sekcji "Odczytanie stanu wskaźników" znajdującej się poniżej.

Jeśli stan wskaźników nie wskazuje jednoznacznie na czym polega problem, zajrzyj do sekcji "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania". ➡ p.71

Odczytanie stanu wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.















Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują.















Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana. Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik [⏻] świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.

■ [🔌] Wskaźnik zasilania świeci się na czerwono **Stan nieprawidłowy**





■ : Świeci się ■-■- : Miga □ : Nie świeci się







Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
Czerwony Czerwony Czerwony    	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ➡ Projektor Epson – lista adresów
Czerwony Czerwony    	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ➡ Projektor Epson – lista adresów
Czerwony Czerwony    	Błąd wysokiej temperatury (przegrzewanie)	Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty. <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ➡ p.82, 88 Jeśli błąd będzie występował pomimo sprawdzenia powyższych punktów, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ➡ Projektor Epson – lista adresów
		Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1 500 metrów n.p.m., ustaw "Tryb dużej wysokości" na pozycję "Włączone". ➡ p.48

 : Świeci się  : Miga  : Nie świeci się

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
<p>Czerwony Czerwony</p>    	Błąd lampy Lampa nie działa	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.  p.85 Wyczyść filtr powietrza.  p.82 <p>Jeśli nie jest pęknięta → Umieść lampę z powrotem na miejsce i włącz zasilanie. Jeśli błąd nadal występuje → Wymień lampę na nową i włącz zasilanie. Jeśli błąd występuje nadal → Przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli lampa jest pęknięta → Wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą. Jeśli wymieniasz lampę samodzielnie, uważaj na rozbite kawałki szkła (nie można kontynuować projekcji, dopóki lampa nie zostanie wymieniona).  Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1 500 metrów n.p.m., ustaw "Tryb dużej wysok" na pozycję "Włączone".  p.48</p>
<p>Czerwony Czerwony Czerwony</p>    	Błąd Automat. przesłony	<p>Przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów</p>

■  **Wskaźnik świeci się lub miga na pomarańczowo** **Ostrzeżenie**

 : Świeci się  : Miga  : Nie świeci się  : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
<p>Czerwony Pomarańczowy</p>   	Ostrzeżenie owysokiej temperaturze	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień. ➡ p.82, 88
<p>Pomarańczowy</p>   	Wymień lampę	<p>Należy ją wymienić na nową lampę. ➡ p.85</p> <p>Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>



- **Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania". ➡ p.71**
- **Jeśli błędu nie wymieniono w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ➡ Projektor Epson – lista adresów**

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

Problemy związane z obrazem

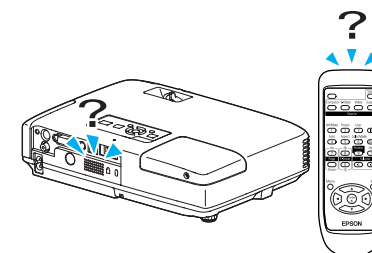
- **Obraz nie pojawia się** ➡ [p.72](#)
Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski, itd.
- **Obrazy ruchome nie są wyświetlane** ➡ [p.72](#)
Obrazy ruchome wyświetlane z komputera są czarne i nic się nie wyświetla.
- **Projekcja zatrzymuje się samoczynnie** ➡ [p.72](#)
- **Pojawia się komunikat „Nieobsługiwane.”** ➡ [p.73](#)
- **Pojawia się komunikat „Brak sygnału.”** ➡ [p.73](#)
- **Obraz jest zamazany lub nieostry** ➡ [p.73](#)
- **Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia** ➡ [p.74](#)
Pojawiają się problemy takie jak zakłócenia, zniekształcenia lub wzór czarno-białej kraty.
- **Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu** ➡ [p.74](#)
Tylko część obrazu jest wyświetlona, lub proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, itd.
- **Kolory obrazu nie są prawidłowe** ➡ [p.75](#)
Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe, kolory matowe itd.
(Monitory komputerowe i wyświetlacze LCD mają różną wydajność odtwarzania, więc kolory wyświetlane przez projektor i kolory wyświetlane na monitorze niekoniecznie będą takie same, ale nie świadczy to o problemie.)
- **Obraz jest ciemny** ➡ [p.76](#)

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

- **Zasilanie nie włącza się** ➡ [p.76](#)

Inne problemy

- **Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby** ➡ [p.77](#)
- **Pilot nie działa** ➡ [p.77](#)
- **Chcę zmienić język komunikatów i menu.** ➡ [p.78](#)
- **Użytkownik nie otrzymuje wiadomości e-mail z powiadomieniami o błędach w działaniu projektora (tylko EB-1735W/1725)** ➡ [p.78](#)



■ Problemy związane z obrazem

■ Obraz nie pojawia się

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy naciśnięty został przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Kabel zasilania nie jest prawidłowo włączony lub energia elektryczna nie jest prawidłowo dostarczana. Włącz prawidłowo kabel zasilania projektora. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Włączone jest ściszenie A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby anulować ściszenie A/V. 🖱️ p.20
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V?	Otwórz suwak ściszenia A/V. 🖱️ p.8
Czy ustawienia menu konfiguracji są poprawne?	Wyzeruj wszystkie ustawienia. 🖱️ "Zerowanie"-"Zerowanie całkowite" p.64
Czy wyświetlony obraz jest całkowicie czarny? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia zgodnie z typem sygnału podłączonego urządzenia. 🖱️ "Sygnał"-"Sygnał video" p.43

■ Obrazy ruchome nie są wyświetlane

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD	Zmień sygnał obrazu na ustawienie: tylko wyjście zewnętrzne. 🖱️ Skorzystaj z instrukcji obsługi komputera.

■ Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy element "Tryb uśpienia" jest ustawiony na "Włączone"?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz korzystać z "Tryb uśpienia", zmień ustawienie na "Wyłączone". 🖱️ "Zaawansow."-"Działanie"-"Tryb uśpienia" p.48

■ Pojawia się komunikat „Nieobsługiwane.”

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia zgodnie z typem sygnału podłączonego urządzenia. 🖱️ "Sygnał"-"Sygnał wideo" p.43
Czy rozdzielczość sygnału obrazu oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Przeczytaj w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału obrazu oraz szybkość odświeżania sygnału wyjściowego komputera. 🖱️ "Lista kompatybilnych monitorów" p.109

■ Pojawia się komunikat „Brak sygnału.”

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Podręcznik szybkiego startu</i>
Czy wybrano prawidłowy port wejścia?	Zmień obraz naciskając przycisk [Search] na pilocie lub panelu sterowania. 🖱️ p.17
Czy zasilanie komputera albo źródła sygnału video jest włączone?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W przypadku niektórych modeli komputerów, gdy sygnał obrazu jest wyprowadzany na zewnątrz, wtedy przestaje być wyświetlany na monitorze komputera lub monitorze dodatkowym. 🖱️ Wyszukaj więcej informacji w dokumentacji komputera w rozdziałach takich jak "Wyjście zewnętrzne" lub "Podłączanie monitora zewnętrznego". Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz funkcyjny [Fn] który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz zasilanie komputera oraz projektora i następnie powtórz operację.

■ Obraz jest zamazany lub nieostry

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Obracaj pokrętko ostrości w celu wyregulowania ostrości. 🖱️ <i>Podręcznik szybkiego startu</i>
Czy projektor znajduje się we właściwej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości. 🖱️ p.98

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wartość regulacji zniekształcenia trapezowego nie jest za duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć zniekształcenie trapezowe. 🖱️ <i>Podręcznik szybkiego startu</i>
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

■ Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia zgodnie z typem sygnału podłączonego urządzenia. 🖱️ "Sygnał" - "Sygnał wideo" p.43
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Podręcznik szybkiego startu</i>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ "Lista kompatybilnych monitorów" p.109 🖱️ Dokumentacja do komputera
Czy ustawienia "Synchronizacja" i "Traking" są prawidłowo wyregulowane? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub naciśnij przycisk [Enter] na panelu sterowania aby przeprowadzić regulację automatyczną. Jeśli obraz nie jest wyregulowany prawidłowo po regulacji automatycznej, możesz dokonać dodatkowej regulacji używając elementów „Synchronizacja” i „Traking” w menu konfiguracyjnym. 🖱️ „Sygnał” — „Traking”, „Synchronizacja” p.43


■ Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia zgodnie z typem sygnału podłączonego urządzenia. 🖱️ „Sygnał” — „Rozdzielczość” p.43






Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom. 🖱️ p.27
Czy funkcja "Pozycja" jest prawidłowo ustawiona?	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub naciśnij przycisk [Enter] na panelu sterowania aby przeprowadzić automatyczną regulację wyświetlanego obrazu komputerowego. Jeśli obraz nie jest wyregulowany prawidłowo po regulacji automatycznej, możesz dokonać dodatkowej regulacji używając elementu "Pozycja" z menu konfiguracji. Oprócz sygnału obrazu z komputera, możesz także regulować inne sygnały w czasie projekcji poprzez regulację elementu "Pozycja" z menu konfiguracyjnego. 🖱️ "Sygnał" - "Pozycja" p.43
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Jeśli włączona jest funkcja wyświetlania na dwóch monitorach w elemencie "Właściwości Ekranu" w panelu sterowania komputera, wtedy będzie wyświetlana tylko połowa obrazu z ekranu komputera. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie komputera, wyłącz funkcję wyświetlania na dwóch monitorach. 🖱️ Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem. 🖱️ "Lista kompatybilnych monitorów" p.109 🖱️ Dokumentacja do komputera

■ Kolory obrazu nie są prawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego komputera 🖱️ „Sygnał” — „Sygnał wejściowy” p.43 Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Video lub S-Video 🖱️ „Sygnał” — „Sygnał wideo” p.43
Czy jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie "Jasność" w menu konfiguracyjnym. 🖱️ "Obraz" - "Jasność" p.41
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Podręcznik szybkiego startu</i>
Czy "Kontrast" 🖱️ jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie "Kontrast" w menu konfiguracyjnym. 🖱️ "Obraz" - "Kontrast" p.41
Czy ustawienie koloru jest prawidłowe?	Wyreguluj ustawienie „Regulacja kolorów” w menu konfiguracyjnym. 🖱️ „Obraz” — „Regulacja kolorów” p.41





Sprawdź	Rozwiązanie
Czy nasycenie koloru i odcień są prawidłowo wyregulowane?	Wyreguluj ustawienia "Nasycenie koloru" i "Odcień" w menu konfiguracyjnym.  "Obraz" - "Nasycenie koloru", "Odcień" p.41
Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	

■ Obraz jest ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność oraz luminacja obrazu są wyregulowane prawidłowo?	Wyreguluj ustawienia "Jasność" i "Kontrola jasności" w menu konfiguracyjnym.  "Obraz" - "Jasność" p.41  "Ustawienia" - "Kontrola jasności" p.45
Czy " <u>Kontrast</u> "  jest prawidłowo ustawiony?	Wyreguluj ustawienie "Kontrast" w menu konfiguracyjnym.  "Obraz" - "Kontrast" p.41
Czy zbliża się czas wymiany lampy?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce wymień lampę na nową.  p.84





■ Problemy podczas rozpoczynania projekcji

■ Zasilanie nie włącza się







Sprawdź	Rozwiązanie
Czy naciśnięty został przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Kabel zasilania nie jest prawidłowo włączony lub energia elektryczna nie jest prawidłowo dostarczana. Odłącz kabel zasilający, a następnie podłącz go ponownie.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo. Sprawdź, czy pokrywa lampy jest starannie zamocowana.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotknięcia kabla?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli to nie rozwiąże problemu, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  <i>Projektor Epson — lista adresów</i>
Czy blokada działania jest ustawiona na „Pełna blokada”?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Jeżeli nie chcesz korzystać z funkcji „Blokada działania”, zmień ustawienie na „Wyłączone”.  „Ustawienia” — „Blokada działania” p.37
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla odbiornika zdalnego?	Sprawdź "Odbiornik zdalny" w menu konfiguracyjnym.  "Ustawienia" - "Odbiornik zdalny" p.45

■ Inne problemy

■ Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy źródło dźwięku jest prawidłowo podłączone?	Odłącz kabel od gniazda wejściowego dźwięku, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku jest ustawiony w pozycji minimalnej?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.  p.45,  Przewodnik szybkiego startu
Włączone jest ściszenie A/V?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby anulować ściszenie A/V.  p.20
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "No resistance (Bez rezystancji)"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "No resistance (Bez rezystancji)".
Czy dla „Wyjście audio EasyMP” ustawiono „Zewnętrzne”? (tylko EB-1735W/1725)	Jeśli w przypadku używania modelu EB-1735W/1725, opcja „Wyjście audio EasyMP” w menu konfiguracyjnym zostanie ustawiona jako „Zewnętrzne”, dźwięki nie będą wysyłane z wewnętrznego głośnika projektora. Zmień ustawienie na „Wewnętrzne”.  p.45




■ Pilot nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na projektor, którym chcesz sterować?	Skieruj pilota w kierunku projektora. Zasięg działania  Przewodnik szybkiego startu
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 6 m.  Przewodnik szybkiego startu
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło z lampy fluorescencyjnej oświetla projektor?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również ustawić opcję "Wyłączone" dla zdalnego odbiornika w obszarze "Odbiornik zdalny" w menu konfiguracji.  "Ustawienia" - "Odbiornik zdalny" p.45
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla odbiornika zdalnego?	Sprawdź "Odbiornik zdalny" w menu konfiguracyjnym.  "Ustawienia" - "Odbiornik zdalny" p.45
Czy ID pilota i ID projektora pasują do siebie?	Skieruj pilota na odbiornik zdalny wybranego projektora, a następnie naciśnij przycisk [ID] na pilocie. Jeśli pilot nie będzie działać, wyłącz zasilanie projektora, a następnie ponownie włącz projektor.  p.31
Czy baterie są wyladowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe.  p.83

■ Chcę zmienić język komunikatów i menu.

Sprawdź	Rozwiązanie
Należy zmienić ustawienie opcji „Język”.	Zmień ustawienie „Język” w menu konfiguracyjnym.  p.48

■ Użytkownik nie otrzymuje wiadomości e-mail z powiadomieniami o błędach w działaniu projektora (tylko EB-1735W/1725)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy element "Tryb gotowości" jest ustawiony na "Sieć włączona"?	Aby korzystać z funkcji Powiadom. o poczcie, należy w trybie gotowości monitora ustawić opcję „Sieć włączona” w sekcji „Tryb gotowości”, w menu konfiguracyjnym.  „Zaawansow.” — „Tryb gotowości” p.48
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	Jeśli projektor nagle wstrzyma pracę, wiadomość e-mail nie zostanie wysłana. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu.  Projektor Epson – lista adresów
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja „Powiadom. o poczcie” jest prawidłowo ustawiona w menu konfiguracyjnym?	Powiadomienie pocztą o problemach jest wysyłane zgodnie z ustawieniami „Poczty” w menu konfiguracyjnym. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe.  „Menu Sieć” — „Menu Poczta” p.60



Dodatki

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Metody instalacji..... 81

Czyszczenie..... 82

- Czyszczenie powierzchni projektora82
- Czyszczenie obiektywu.....82
- Czyszczenie filtra powietrza82

Wymiana materiałów eksploatacyjnych 83

- Wymiana baterii w pilocie83
- Wymiana lampy84
 - Okres eksploatacji lampy84
 - Opis wymiany lampy.....85
 - Zerowanie licznika godzin pracy lampy87
- Wymiana filtra powietrza88
 - Okres eksploatacji filtra powietrza88
 - Opis wymiany filtra powietrza.....88

Opcjonalne akcesoria i materiały eksploatacyjne 89

- Akcesoria opcjonalne89
- Materiały eksploatacyjne89

Zapis logo użytkownika 90

Konfiguracja połączenia WPS (Wi-Fi Protected Setup) za pomocą punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN (tylko EB-1735W/1725)93

- Metoda konfiguracji połączenia 93
 - Konfiguracja połączenia za pomocą Metody naciśnięcia przycisku 94
 - Konfiguracja połączenia za pomocą Metody kodu PIN 96

Rozmiar ekranu i odległość98

- Odległość od ekranu dla EB-1725/1720 98
- Odległość od ekranu dla EB-1735W/1730W 99

Podłączanie i odłączanie urządzeń USB (tylko EB-1735W/1725)..... 100

- Podłączanie urządzeń USB..... 100
- Odłączanie urządzeń USB 100

Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie (Ekran USB tylko dla EB-1735W/1725) 101

- Podłączanie 101
 - Podłączanie po raz pierwszy 102
 - Podłączane po raz drugi lub kolejny 103



Identyfikacja problemów związanych z funkcją Powiadom. o poczcie (tylko EB-1735W/1725)	104
---	------------

Polecenia ESC/VP21	105
• Lista poleceń	105
• Wygląd przewodów	105
Połączenie USB	105
• Nawiązywanie połączenia USB.....	106

Informacje o projektorze sieciowym (tylko EB-1735W/1725)	107
---	------------

Informacje o PJLink.....	108
---------------------------------	------------

Lista kompatybilnych monitorów	109
• Monitory kompatybilne z EB-1725/1720	109
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	109
Komponent Video	110
Całkowity sygnał wizyjny/S-video	110
• Monitory kompatybilne z EB-1735W/1730W	111
Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)	111
Komponent Video	112
Całkowity sygnał wizyjny/S-video	112

Dane techniczne.....	113
-----------------------------	------------

- **Ogólna charakterystyka urządzenia** 113
- **Wymagania systemowe** 115

Wygląd.....	116
--------------------	------------

Słownik.....	117
---------------------	------------

Skorowidz	120
------------------------	------------

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

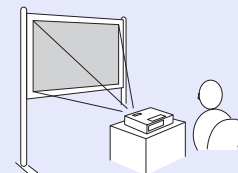
⚠ Uwaga

- *Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała, jeśli nie zostanie zamontowany prawidłowo.*
- *Jeśli zastosujesz klej we wsporniku, aby zapobiec odkręcaniu się śrub lub użyjesz smarów lub olejów na projektorze, obudowa projektora może popękać i spowodować jego wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.*

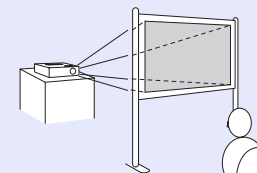
Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.

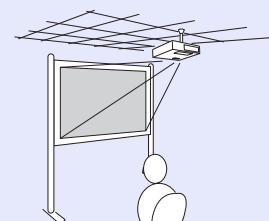
- **Wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przednia projekcja)**



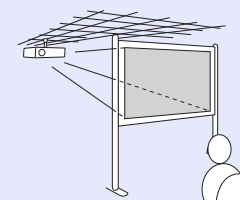
- **Wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tylna projekcja)**



- **Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu. (Przednia/Sufitowa projekcja)**



- **Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tylna/Sufitowa projekcja)**



- **Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym. ➡ p.89**
- **Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięciu sekund.
"Przód" ↔ "Przód/Sufit"
Ustaw "Tył" lub "Tył/Sufit" z menu konfiguracyjnego. ➡ p.47**

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

Czyszczenie powierzchni projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką. Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

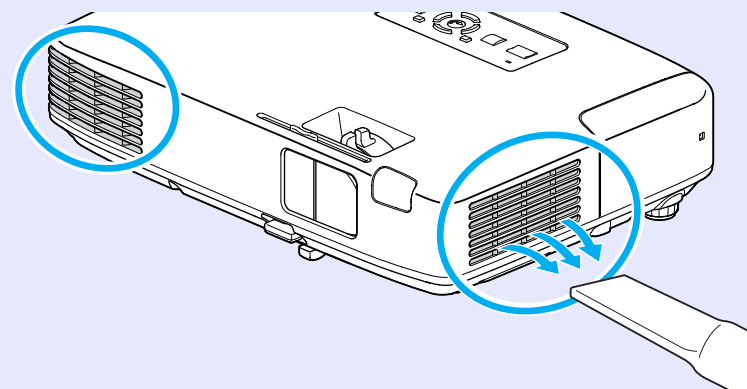
Czyszczenie filtra powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- *Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.*
- *Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.*




- *Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza. [p.88](#)*
- *Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.*

Rozdział ten wyjaśnia, w jaki sposób wymieniać baterie w pilocie, lampę i filtr powietrza.

Wymiana baterii w pilocie

Jeśli pilot z opóźnieniem reaguje na polecenia lub przestał działać, może to oznaczać, że wyczerpały się baterie. Należy wymienić baterie. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

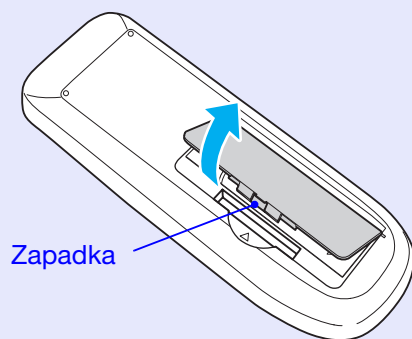
Uwaga

Przed wymianą baterii przeczytaj Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa/Podręcznik wsparcia i serwisu.  Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa

Procedura

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.

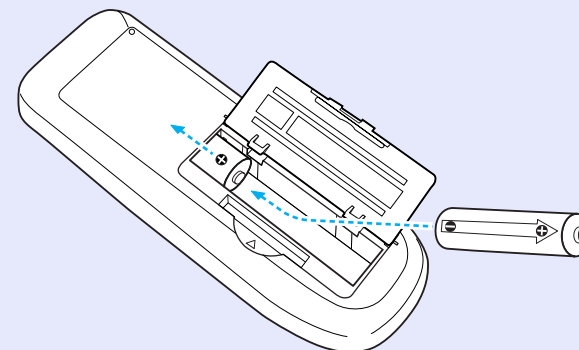


2

Wymień baterie na nowe.

! Uwaga

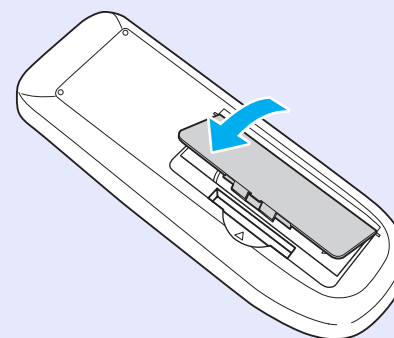
Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.



3

Założ pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.

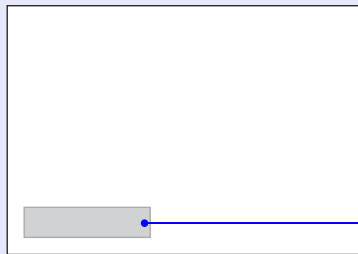


Wymiana lampy

■ Okres eksploatacji lampy

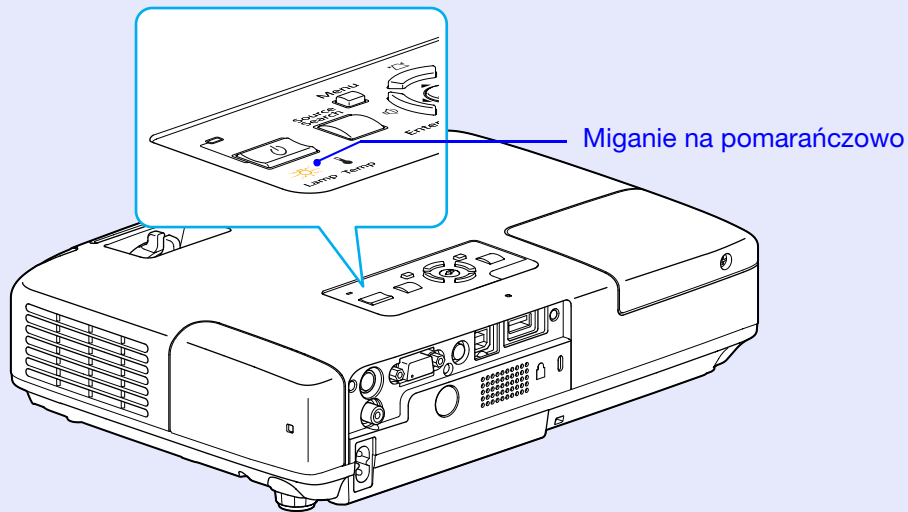
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Podczas rozpoczęcia prezentacji wyświetlany jest komunikat „Wymień lampę .”



Wyświetlany jest komunikat.


- Wskaźnik miga na pomarańczowo.



Miganie na pomarańczowo

- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach.  "Kontrola jasności" [p.45](#)
Gdy projektor działał stale w trybie wysokiej jasności: Około 2900 godzin
Gdy projektor działał stale w trybie niskiej jasności: Około 3900 godzin
- Jeśli po upływie okresu eksploatacji lampa będzie nadal używana, zwiększa się ryzyko wybuchu lampy. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową, nawet jeśli jeszcze działa.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania, lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

■ Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić również wtedy, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

⚠ Ostrzeżenie

Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zainstalowanym pod sufitem, należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy.

⚠ Uwaga

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

Procedura

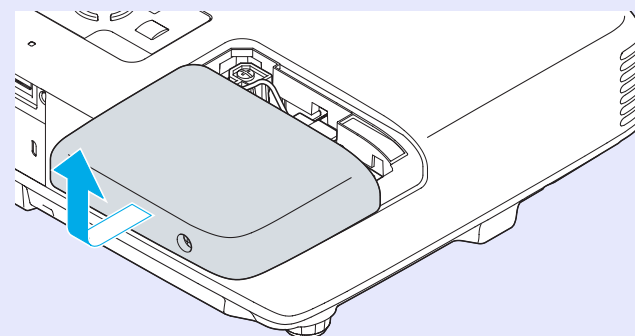
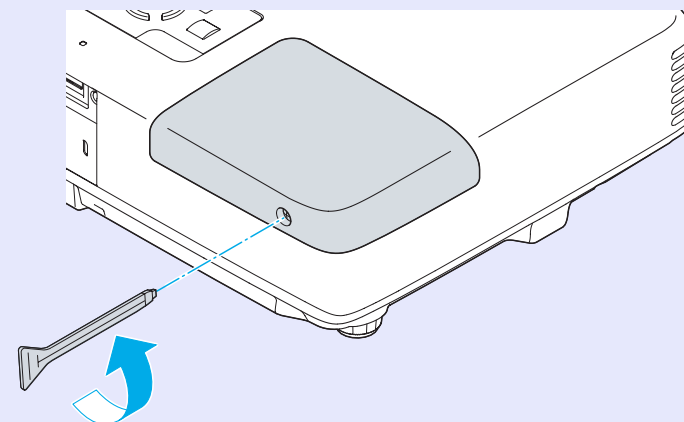
1

Po wyłączeniu zasilania projektora, odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

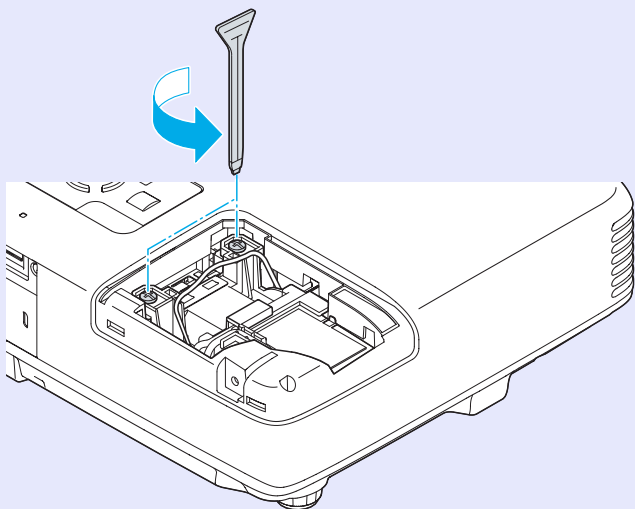
2

Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.


Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczanym z nową lampą. Następnie przesun pokrywę lampy do przodu i podnieś ją.

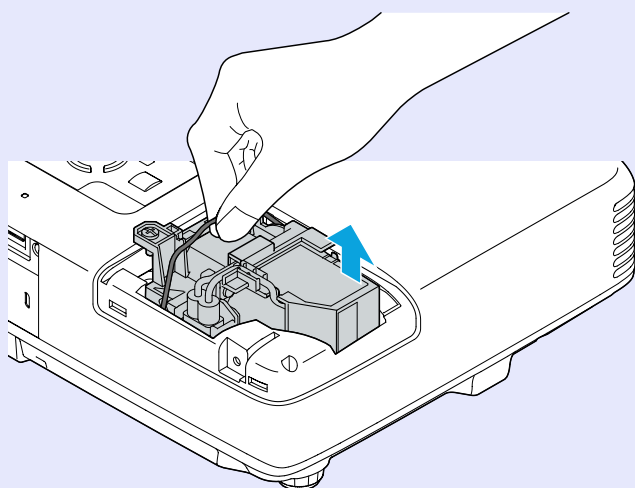


3 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



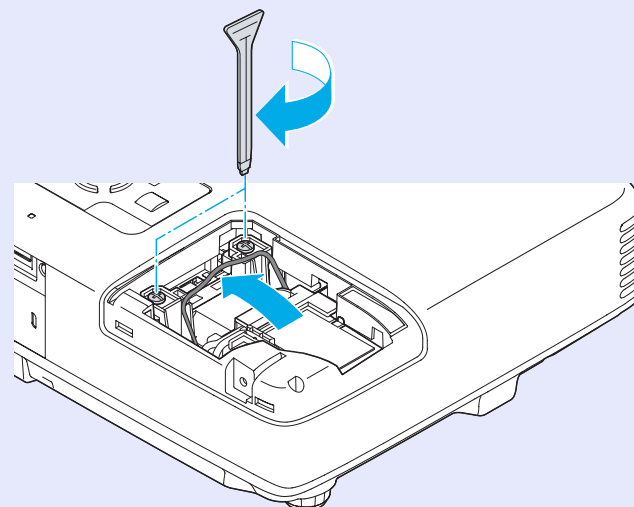
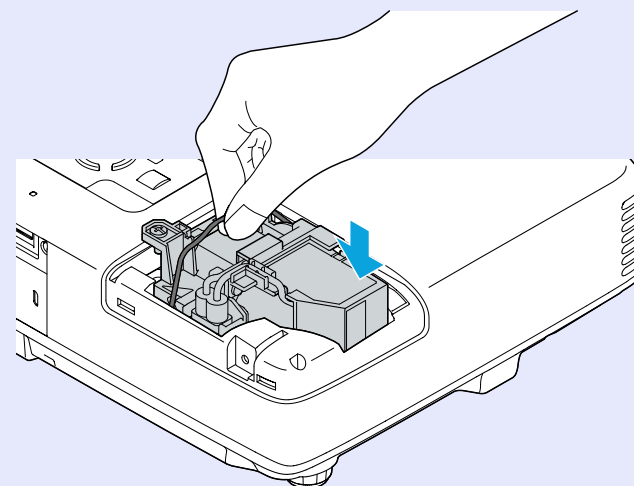
4 Wyjmij starą lampę ciągnąc za uchwyt.

Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą.  [Projektor Epson – lista adresów](#)

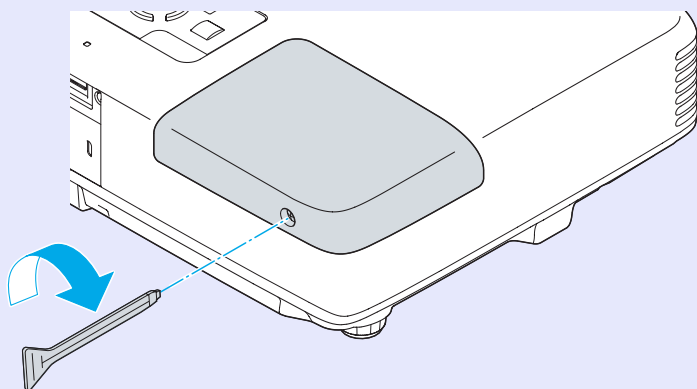


5 Włóż nową lampę.

Wsuń nową lampę wzdłuż szyny, dobrze osadzając ją na miejscu. Naciśnij w miejscu oznaczonym napisem „PUSH”, a kiedy lampa będzie już całkowicie wsunięta, dokręć dwie śruby. Wsuń nową lampę trzymając ją za uchwyt, aż do jej zatrzaśnięcia.



6

Założ pokrywę lampy.**Uwaga**

- *Sprawdź, czy lampa jest dobrze zainstalowana. Ze względów bezpieczeństwa lampa wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampa lub pokrywa lampy nie są prawidłowo zainstalowane, lampa nie będzie świecić.*
- *Ten produkt zawiera lampę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampy do zwykłego pojemnika na śmieci.*

Zerowanie licznika godzin pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy, nie zapomnij wyzerować licznik godzin pracy lampy w menu konfiguracyjnym.

 [p.64](#)

Licznik godzin pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku zalecenie o konieczności wymiany lampy będzie wyświetlane w złym momencie.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

Należy wymienić filtr powietrza, gdy:

- Filtr powietrza zmienił kolor na brązowy.
- Komunikat jest wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony.

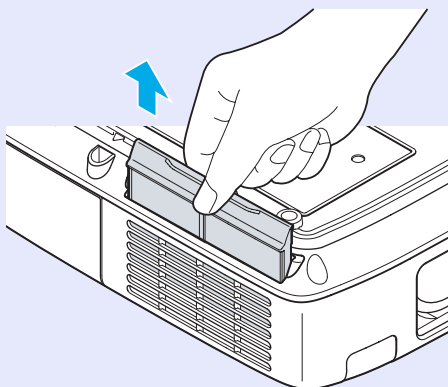
Opis wymiany filtra powietrza

Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

Procedura

1 Po wyłączeniu zasilania projektora, odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

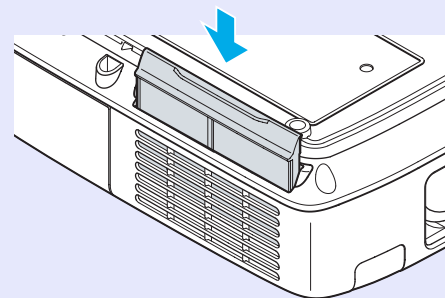
2 **Wyjmij filtr powietrza.**
Chwyć pokrywę filtra powietrza palcami i wyciągnij ją na zewnątrz.



3

Założ nowy filtr powietrza.

Wsuń filtr powietrza od zewnątrz i dociśnij go, aż zostanie zatrzaśnięty.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: politlenek fenylanu, polistyren

Materiał filtra: pianka poliuretanowa

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: 2008.04. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

■ Akcesoria opcjonalne

Miękka torba ELPKS16B

Używaj tej torby do przenoszenia projektora.

Przenośny ekran 60" ELPSC07

Przenośny ekran 80" ELPSC08

Ekran 100" ELPSC10

Rozwijane ekrany przenośne (Współczynnik kształtu» 4:3)

Przenośny ekran 50" ELPSC06

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Przewód HD-15 ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Jest to taki sam kabel, jak ten, który dostarczono z projektorem.

Przewód HD-15 ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Przewód HD-15 PC ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Użyj jednego z powyższych przewodów, jeśli kabel komputerowy dostarczony z projektorem jest zbyt krótki.

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski×3)

Stosuje się do podłączenia źródła komponentowego sygnału wideo»

Moduł do przewodu sieciowego ELPAP02B

Stosuje się do podłączenia do sieci za pomocą kabla sieciowego.

Rurka sufitowa (450 mm /srebrna)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm /srebrna)* ELPFP14

Stosowane do instalacji projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

- * Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Aby skorzystać z tej metody instalacji, skontaktuj się ze sprzedawcą w Twojej okolicy lub pod najbliższym adresem wymienionym w *Podręcznik wsparcia i serwisu*. ➡ [Projektor Epson — lista adresów](#)

■ Materiały eksploatacyjne

Lampa ELPLP48

Lampa na wymianę.

Filtr powietrza (2 szt.) ELPAF19

Filtr na wymianę.

Możesz zapisać aktualnie wyświetlany obraz jako logo użytkownika.



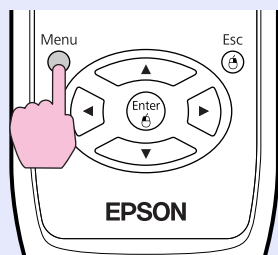
Zapisanie nowego logo użytkownika kasuje stare logo użytkownika.

Procedura

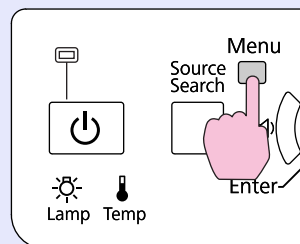
1

Wyświetl obraz, który chcesz użyć jako logo użytkownika i naciśnij przycisk [Menu].

Używanie pilota

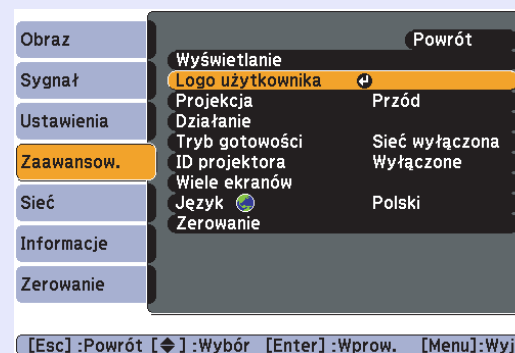


Używając panelu sterowania

**2**

Z menu konfiguracyjnego, wybierz „Zaawansow.” — „Logo użytkownika”. ➡ „Korzystanie z menu konfiguracyjnego” [p.40](#)

Sprawdź w podręczniku użytkownika w rozdziale o menu, których przycisków możesz używać oraz jakie funkcje one uruchamiają.



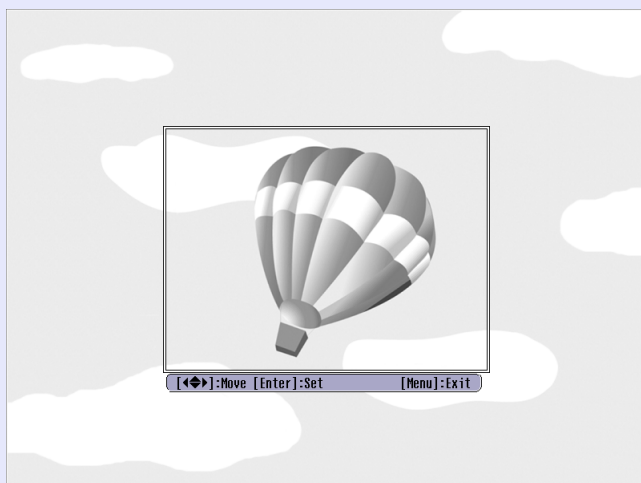
- Jeśli element "Ochrona logo użytł." w menu "Ochrona hasłem" jest ustawiony na "Włączone", projektor wyświetli komunikat, że logo użytkownika nie może zostać zmienione. Można dokonać zmian w tych ustawieniach po zmianie wartości elementu "Ochrona logo użytł." na "Wyłączone". ➡ [p.35](#)
- Jeśli funkcja „Logo użytkownika” zostanie wybrana w trakcie wykonywania korekty geometrii obrazu, używania funkcji E-Zoom, zmiany kształtu obrazu lub po włączeniu funkcji Progresywne, operacje te zostaną anulowane.

- 3** Po wyświetleniu komunikatu "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz "Tak".

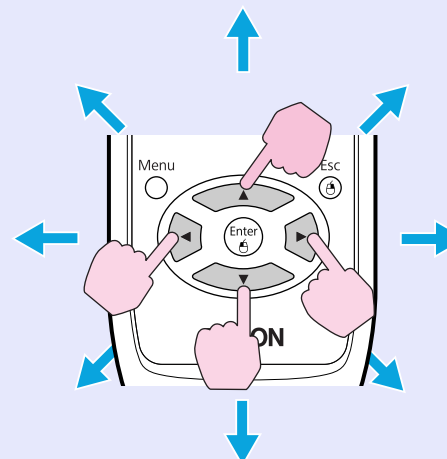


Gdy naciśniesz przycisk [Enter] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić w zależności od rodzaju sygnału, ponieważ projektor zmienia rozdzielczość sygnału wideo. Obraz jest zapisany i pojawia się ramka wyboru.

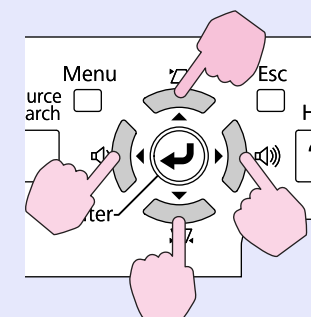
- 4** Przesuń ramkę na część obrazu, która ma być logiem użytkownika.



Używanie pilota

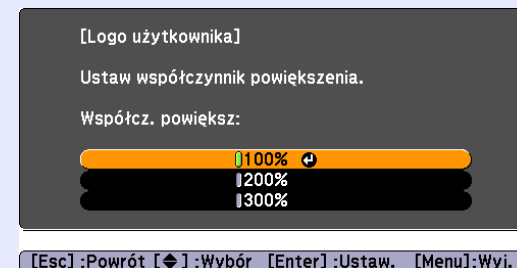


Używając panelu sterowania



Możesz zapisać obraz o maksymalnej wielkości 400 × 300 pikseli.

- 5** Gdy pojawi się komunikat "Wybrać ten obraz?", wybierz "Tak".
- 6** Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.





Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz "Tak".

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu, pojawi się komunikat "Ukończono."



- *Po zapisaniu logo użytkownika, nie można przywrócić oryginalnego logo.*
- *Zapisywanie logo użytkownika może zająć około 15 sekund. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.*

Istnieją dwie metody konfiguracji WPS.

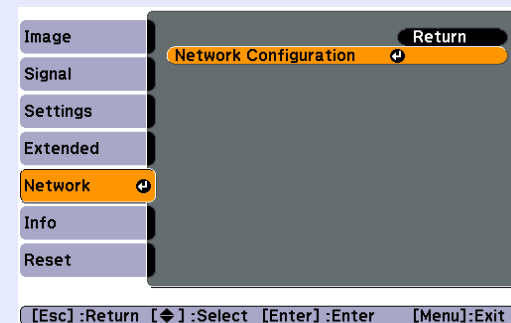
- Metoda naciśnięcia przycisku
Identyfikator SSID oraz opcje zabezpieczeń są ustawiane automatycznie poprzez naciśnięcie przycisku [Enter] na panelu sterowania projektora oraz specjalnego przycisku umieszczonego na punkcie dostępowym. Ta metoda jest zalecana w sytuacji, gdy projektor i punkt dostępowy znajdują się blisko siebie.
- Metoda kodu PIN
Identyfikator SSID i opcje zabezpieczeń są ustawiane automatycznie po wprowadzeniu 8-cyfrowego kodu przypisanego uprzednio do projektora i do punktu dostępowego za pomocą komputera. Wcześniej należy skonfigurować połączenie pomiędzy komputerem i punktem dostępowym. Szczegółowe informacje dotyczące połączenia zawarto w podręczniku dostarczonym z punktem dostępowym. Ta metoda jest zalecana w sytuacji, gdy projektor zamontowano pod sufitem.

Metoda konfiguracji połączenia

Procedura



Naciśnij przycisk [Menu] na projektorze, a następnie wybierz z menu konfiguracyjnego „Sieć” – „Do konfiguracji sieciowej”.

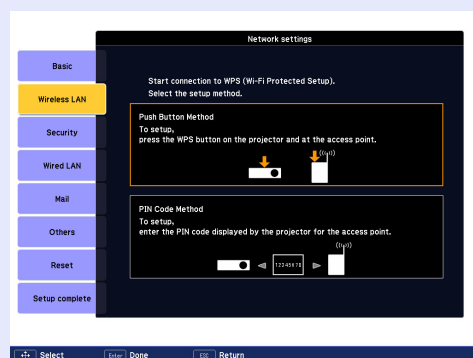


Wyświetli się ekran Konfiguracja sieci.

- 2 W menu „Bezprzewodowa sieć LAN” wybierz opcję „Kreator instalacji”.
- Konfiguracja połączenia za pomocą Metody naciśnięcia przycisku



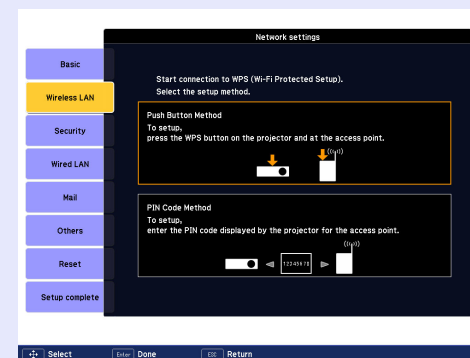
Wyświetlony zostanie następujący ekran.



W przypadku konfiguracji połączenia za pomocą metody naciśnięcia przycisku, postępuj zgodnie z poniższą procedurą. Przejdź do opcji „Konfiguracja połączenia za pomocą Metody kodu PIN”, jeśli połączenie jest konfigurowane za pomocą metody kodu PIN. ➡ p.96

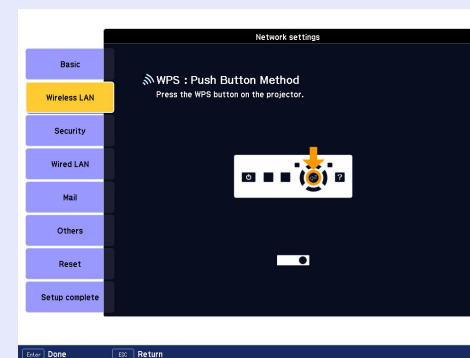
Procedura

- 1 Wybierz opcję „Metoda naciśnięcia przycisku”.



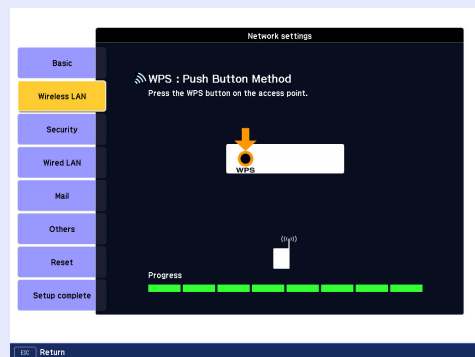
Zostanie wyświetlony ekran „Metoda naciśnięcia przycisku”.

- 2 Po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu, naciśnij przycisk [Enter] umieszczony na panelu sterowania projektora.



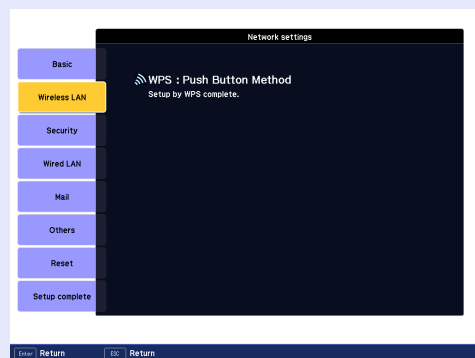
Zostanie wyświetlony ekran „Metoda naciśnięcia przycisku”.

- 3** Po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu, naciśnij przycisk umieszczony na punkcie dostępowym.



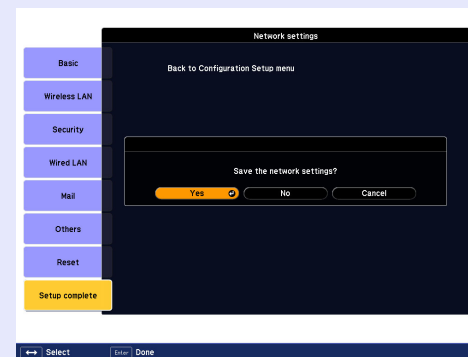
Konfiguracja została zakończona.

- 4** Naciśnij przycisk [Enter] lub przycisk [Esc].



Nastąpi powrót do ekranu menu bezprzewodowej sieci LAN.

- 5** W sekcji „Instalacja zakończona” wybierz opcję „Tak”.



Konfiguracja połączenia pomiędzy projektorem a punktem dostępowym została zakończona. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu konfiguracyjne.

Konfiguracja połączenia za pomocą Metody kodu PIN

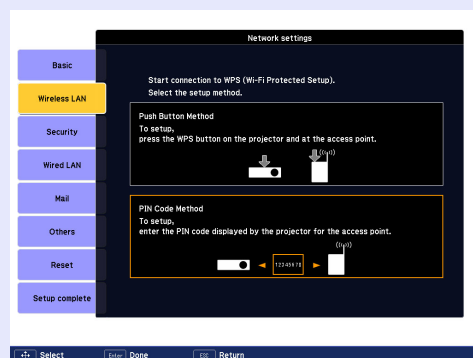


Przed skonfigurowaniem połączenia za pomocą Metody kodu PIN, należy ustawić połączenie pomiędzy punktem dostępowym, a komputerem.

Procedura

1

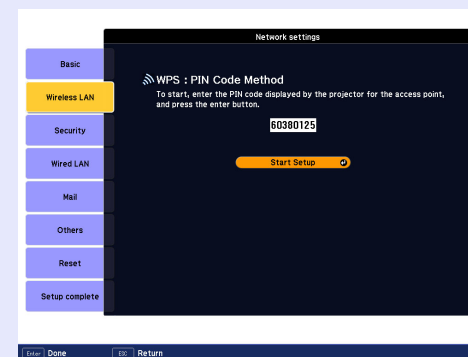
Wybierz opcję „Metoda kodu PIN”.



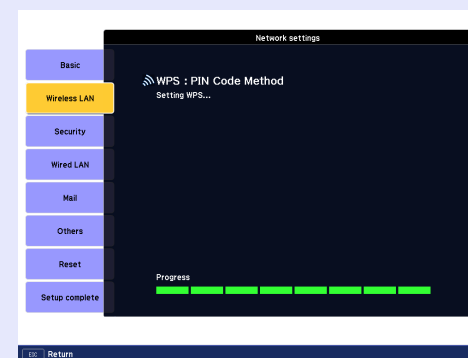
Zostanie wyświetlony ekran „Metoda kodu PIN”.

2

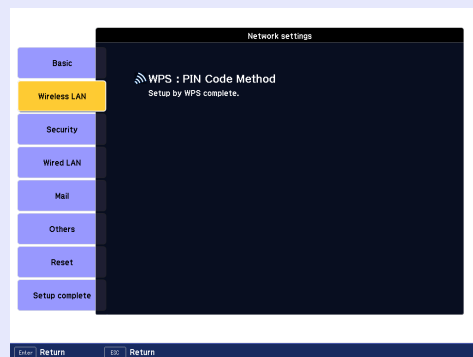
Wpisz kod PIN dla punktu dostępowego, wyświetlany na ekranie „Metoda kodu PIN” w komputerze, a następnie wybierz opcję „Rozpocznij instalację”.



Wyświetli się ekran postępu.

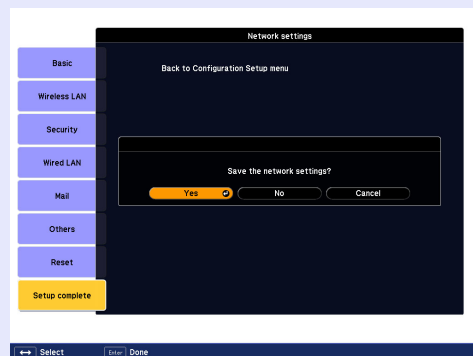


- 3** Zostanie wyświetlony komunikat „Instalacja za pomocą WPS zakończona”. Naciśnij przycisk [Enter] lub przycisk [Esc].



Nastąpi powrót do ekranu menu bezprzewodowej sieci LAN.

- 4** W sekcji „Instalacja zakończona” wybierz opcję „Tak”.



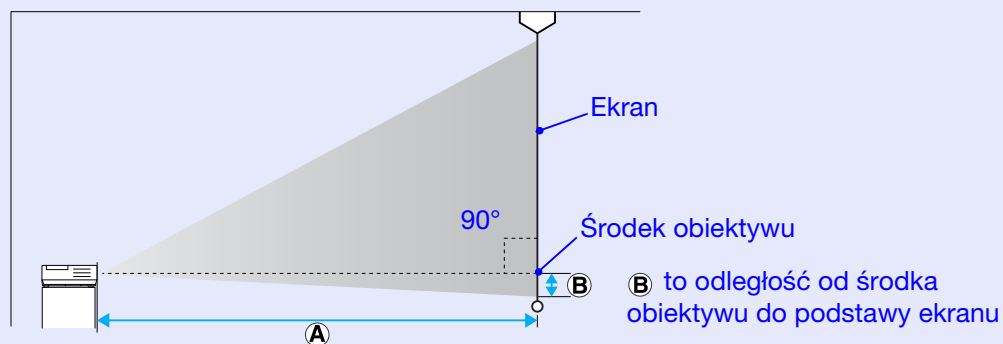
Konfiguracja połączenia pomiędzy projektorem a punktem dostępowym została zakończona. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu konfiguracyjne.

Aby określić właściwy rozmiar ekranu, zob. poniższą tabelę w celu skonfigurowania projektora. Wartości w tabeli służą do celów poglądowych.

Odległość od ekranu dla EB-1725/1720

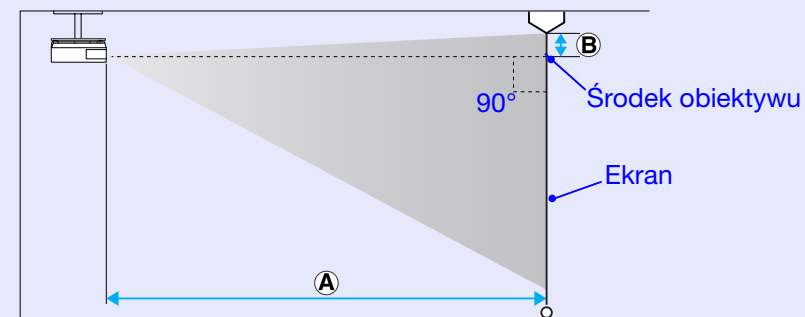
Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 4:3		Odległość od ekranu A	B
		Najkrótsza Najdłuższa (Panorama) do (Tele)	
30"	61×46	65 do 80	7
40"	81×61	88 do 108	9
50"	100×76	111 do 136	11
60"	120×90	133 do 163	13
80"	160×120	179 do 218	17
100"	200×150	224 do 274	22
120"	240×180	270 do 329	26
150"	300×230	338 do 412	33
200"	410×300	451 do 550	44
300"	610×460	678 do 826	65



Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 16:9		Odległość od ekranu A	B
		Najkrótsza Najdłuższa (Panorama) do (Tele)	
30"	66×37	71 do 88	1
40"	89×50	96 do 118	1
50"	110×62	121 do 148	1
60"	130×75	146 do 178	2
80"	180×100	195 do 238	2
100"	220×120	245 do 298	3
120"	270×150	294 do 358	4
150"	330×190	368 do 449	4
200"	440×250	492 do 599	6
275"	610×340	678 do 826	8



Odległość od ekranu dla EB-1735W/1730W

Jednostki: cm

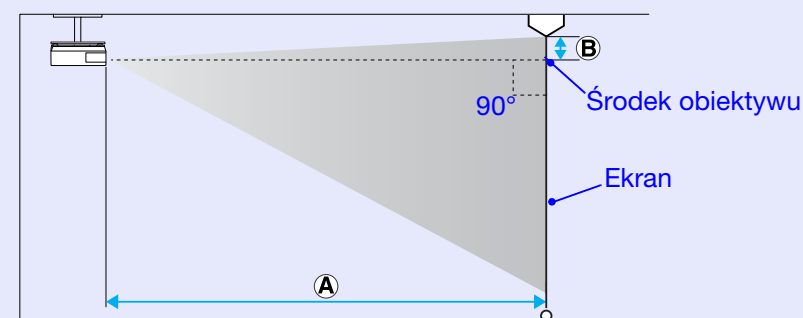
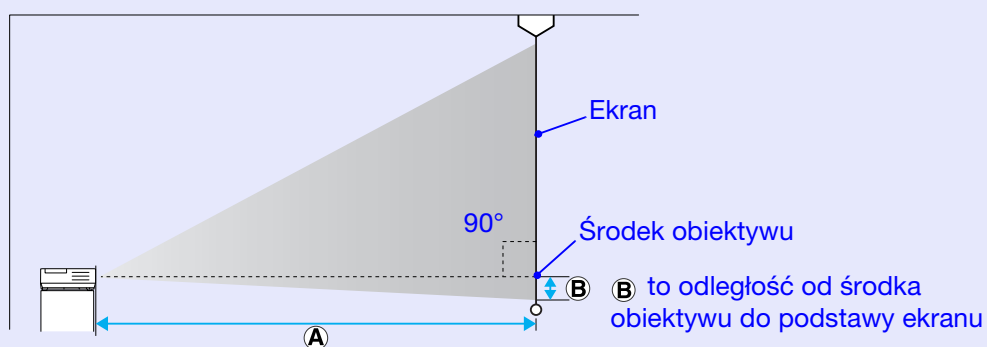
Współczynnik kształtu 4:3		Odległość od ekranu A	B
		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61×46	70 do 86	5
40"	81×61	95 do 116	7
50"	100×76	119 do 146	9
60"	120×90	143 do 175	11
80"	160×120	192 do 235	14
100"	200×150	241 do 294	18
120"	240×180	289 do 353	21
150"	300×230	362 do 442	27
200"	410×300	484 do 591	35
265"	540×400	642 do 783	47


Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 16:9		Odległość od ekranu A	B
		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66×37	63 do 78	3
40"	89×50	86 do 105	4
50"	110×62	108 do 132	5
60"	130×75	130 do 159	5
80"	180×100	174 do 213	7
100"	220×120	218 do 267	9
120"	270×150	262 do 321	11
150"	330×190	329 do 401	14
200"	440×250	439 do 536	18
290"	640×360	638 do 778	26

Jednostki: cm

Współczynnik kształtu 16:10		Odległość od ekranu A	B
		Najkrótsza (Panorama) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66×41	62 do 76	5
40"	89×56	83 do 102	6
50"	110×67	105 do 128	8
60"	130×81	126 do 155	9
80"	180×110	169 do 207	12
100"	220×130	212 do 259	16
120"	270×169	255 do 312	19
150"	330×206	320 do 390	23
200"	440×275	427 do 521	31
300"	550×344	642 do 783	47



Do projektora można podłączać aparaty cyfrowe, dyski twarde i pamięci USB kompatybilne z portem USB 2.0/1.1. Pliki obrazów przechowywane w aparacie cyfrowym oraz scenariusze, obrazy i filmy przechowywane w pamięci USB można odtwarzać za pomocą funkcji PC Free modułu EasyMP.  [EasyMP Podręcznik obsługi](#)
"Podstawowe operacje w programie PC Free"

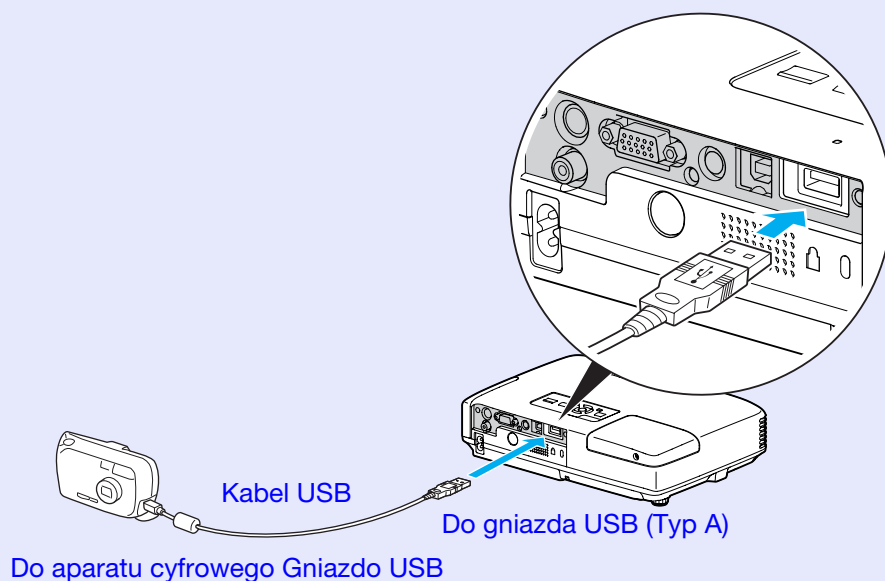
Podłączanie urządzeń USB

Poniższa procedura opisuje sposób podłączenia urządzeń USB, na przykład aparatu cyfrowego.

Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.



Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, PC Free może nie działać poprawnie.



Uwaga

- *W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia, takie jak aparaty cyfrowe i pamięci USB, powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.*
- *W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.*

Odłączanie urządzeń USB

Po zakończeniu wyświetlania, należy odłączyć urządzenia USB od projektora, postępując zgodnie z poniższą procedurą.

Procedura



Wyłącz zasilanie aparatu cyfrowego lub pamięci masowej USB.



Odłącz kabel z portu USB projektora (typ A).

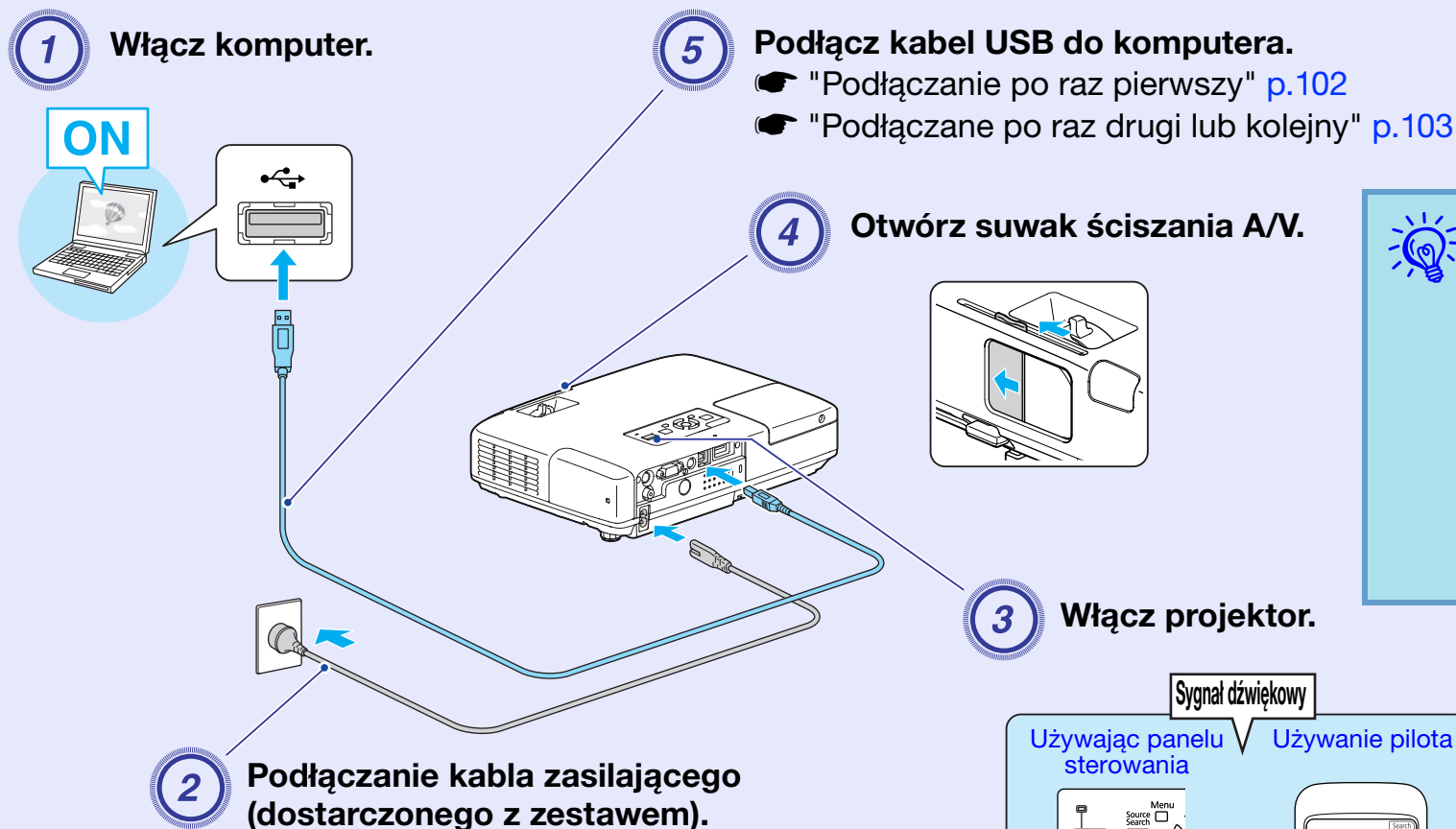
Podłączenie dostępnego w sprzedaży kabla USB do komputera z systemem Windows pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera. Funkcja ta nosi nazwę Ekran USB (USB Display). Po podłączeniu kabla USB można wyświetlać obrazy z ekranu komputera.

Uwaga

Podłącz projektor bezpośrednio do komputera, nie przez koncentrator USB.

Podłączanie

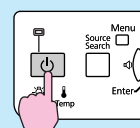
Procedura



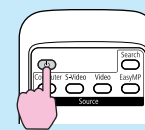
Dźwięk będzie wysyłany nawet gdy kabel audio nie jest podłączony.
Jeśli nie chcesz, by projektor wysyłał dźwięki, na komputerze wybierz "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "Ustawienia EPSON USB Display Vx.x", i odznacz pole "Wyjście dźwięku z projektora".

Sygnal dźwiękowy

Używając panelu sterowania



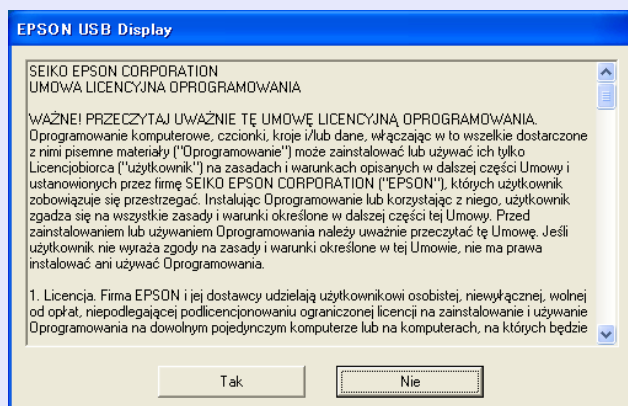
Używanie pilota



■ Podłączanie po raz pierwszy

Jeśli korzystasz z systemu Windows 2000, na komputerze kliknij dwukrotnie „Mój komputer” — „EPSON_PJ_UD” — „EMP_UDSE.EXE”

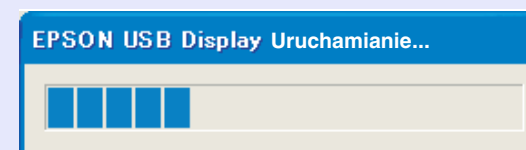
1 Instalacja sterowników rozpocznie się automatycznie.



W przypadku korzystania z komputera z systemem Windows 2000 na poziomie użytkownika, podczas instalacji zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie i zainstalowanie oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Więcej szczegółów można uzyskać pod najbliższym adresem dostępnym w *Podręczniku wsparcia i serwisu*. ➡ [Projektor Epson — lista adresów](#)

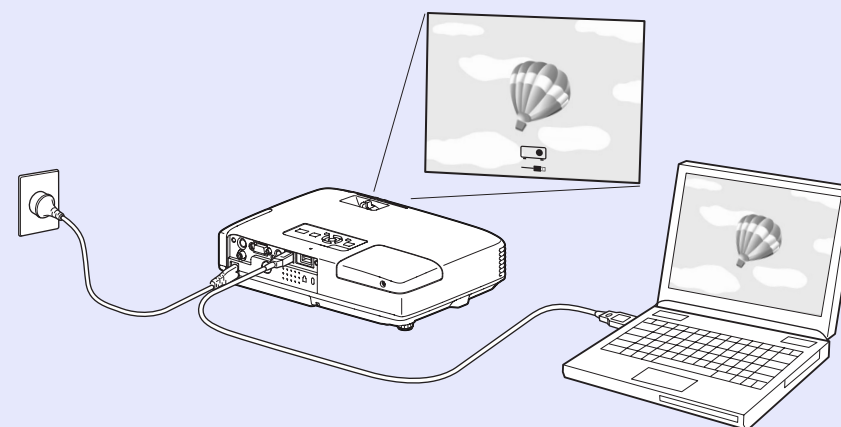
2 Kliknij „Zgadzam się”.

Ekran USB nie zostanie uruchomione, jeżeli sterownik nie będzie zainstalowany. Kliknij „Zgadzam się”. Jeśli chcesz anulować instalację, kliknij „Nie zgadzam się”.



3 Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekać na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.





- *Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcje „Wszystkie programy” – „EPSON Projector” – „EPSON USB Display” – „EPSON USB Display Vx.x”.*
- *Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, na komputerze kliknij dwukrotnie „Mój komputer” – „EPSON_PJ_UD” – „EMP_UDSE.EXE”.*
- *Aby odinstalować sterownik, otwórz “Panel sterowania” - “Dodaj lub usuń programy” - odinstaluj “EPSON USB Display Vx.x”.*
- *Odlączanie*
Projektor można odłączyć rozłączając kabel USB. Nie ma potrzeby korzystania z funkcji „Bezpieczne usuwanie sprzętu” systemu Windows.

■ Podłączane po raz drugi lub kolejny

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Proszę czekać.

Jeśli funkcję Powiadom. o poczcie ustawiono na „Włączone” i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP ustawiony dla projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Szczegółowe informacje na temat problemu znajdują się w kolejnych wierszach. W poniższej tabeli przedstawiono szczegółowe informacje zawarte w komunikatach dotyczących poszczególnych elementów.

Aby rozpoznać problem lub ostrzeżenie, patrz sekcja „Odczytanie stanu wskaźników” (🖱️ p.67).

Komunikat	Przyczyna
Internal error	Błąd wewnętrzny
Fan related error	Błąd wentylatora
Sensor error	Błąd czujnika
Lamp cover is open.	Otwarta pokrywa lampy
Lamp timer failure	Lampa nie działa
Lamp out	Błąd lampy
Internal temperature error	Błąd wysokiej temperatury (Przegrzewanie)
High-speed cooling in progress	Ostrzeżenie owysokiej temperaturze
Lamp replacement notification	Wymień lampę
No-signal	Brak sygnału Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
Auto Iris Error	Błąd Automat. przesłony

Na początku komunikatu jest wyświetlany znak (+) lub (-).

(+): oznacza wystąpienie problemu z projektorem

(-): oznacza rozwiązanie problemu z projektorem

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Element		Polecenie	
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone	PWR ON	
	Wyłączone	PWR OFF	
Wybór sygnału	Komputer	Automatycznie	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Video	SOURCE 41	
	S-video	SOURCE 42	
	EasyMP (tylko EB-1735W/1725)	SOURCE 50	
Ściszenie A/V Włączone/ Wyłączone	Włączone	MUTE ON	
	Wyłączone	MUTE OFF	
Wybór - ściszenie A/V	Czarny	MSEL 00	
	Niebieski	MSEL 01	
	Logo	MSEL 02	

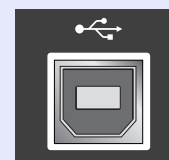
* Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

Wygląd przewodów

■ Połączenie USB

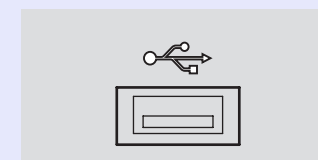
Kształt złącza: USB (Typ B)

<W projektorze>



(Typ B)

<W komputerze>



* Nie możesz używać gniazda USB Typ A (tylko EB-1735W/1725) jako koncentratora USB.

Nawiązywanie połączenia USB

Aby sterować projektorem poleceniami ESC/VP21 poprzez połączenie USB, należy wcześniej wykonać następujące czynności.

Procedura

- 1 Pobierz sterownik USB (USB-COM Driver) z witryny Epson na swój komputer.**

Na witrynie <http://www.epson.com> przejdź do sekcji polskiej, a następnie wybierz dział wsparcia technicznego.

- 2 Zainstaluj pobrany sterownik USB w komputerze.**

Przeczytaj instrukcje wyświetlone na ekranie pobierania.

- 3 Ustaw "Zaawansow." - "Link 21L" na pozycję "Włączone" z menu konfiguracyjnego projektora.**

Dla modeli EB-1735W/1725

Ustaw "Link 21L" w pozycję "Włączone" po ustawieniu "Zaawansow." - "USB Type B" w pozycję "Link 21L" w menu konfiguracyjnym projektora.

Istnieją dwie metody podłączania projektora do komputera za pomocą sieci i wyświetlania obrazów z komputera.

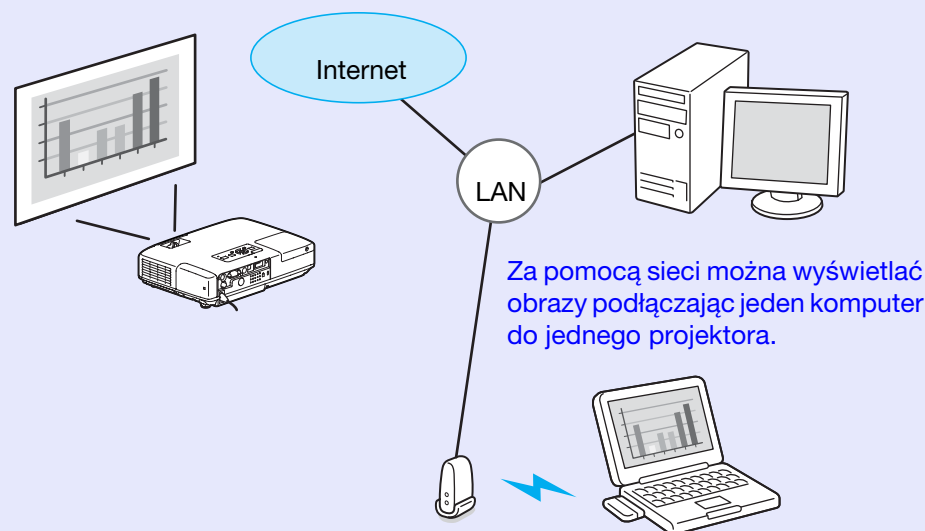
- Użycie aplikacji „EMP NS Connection”.

Aplikacja EMP NS Connection jest dostarczana z oprogramowaniem „EPSON Projector Software for Meeting & Presentation” i zawiera szereg funkcji przydatnych na spotkaniach i prezentacjach, takich jak dystrybucja danych, wyświetlanie wieloekranowe, tryb wysyłania filmów i tryb prezentacji. Korzystając z oprogramowania „EMP NS Connection” po podłączeniu projektora do komputera można nie tylko wyświetlać obrazy, ale także prowadzić owocne spotkania i prezentacje. EasyMP

[Podręcznik obsługi](#)

- Użycie funkcji „Projektor sieciowy”

Projektor sieciowy to standardowa funkcja systemu Windows Vista. Umożliwia ona wyświetlanie obrazów z komputera po wykryciu projektora w sieci, wyłącznie za pomocą funkcji systemu operacyjnego, bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania.



Zgodne systemy operacyjne

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

W tej sekcji wyjaśniono działanie funkcji „Projektor sieciowy”. Sprawdź, czy projektor i komputer są podłączone do sieci i wykonaj przedstawione niżej czynności.

Procedura

- 1** Włącz projektor, a następnie naciśnij przycisk [EasyMP] umieszczony na pilocie.
- 2** Uruchom system Windows, a następnie kliknij „Start” — „Wszystkie programy” — „Akcesoria” — „Projektor sieciowy”.
Wyświetli się ekran konfiguracji połączenia. Projektor jest identyfikowany przez wprowadzenie jego adresu IP. Można również ustawić w systemie operacyjnym opcję automatycznej identyfikacji wszystkich podłączonych projektorów.
- 3** Po wykryciu wszystkich podłączonych projektorów przez system operacyjny, wybierz projektor, którego chcesz używać i kliknij opcję „Połącz”.
Gdy zostanie wyświetlony ekran wprowadzania hasła projektora, wpisz słowo kluczowe projektora wyświetlane w dolnej części ekranu gotowości EasyMP.



W przypadku korzystania z funkcji „Projektor sieciowy” dostępnej w menu „Opcje” programu Windows Meeting Space, ustaw kolory ekranu komputera na najwyższy poziom (32 bity). Jeśli ekran komputera nie obsługuje trybu 32-bitowego, zostanie wyświetlony komunikat, a połączenie nie będzie wykonalne.

Standard PJLink Class 1 został opracowany przez JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci, w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class 1 opracowanym przez JBMIA.

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami za wyjątkiem poniższych poleceń zdefiniowanych przez PJLink Class 1, zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

■ Niekompatybilne polecenia

Funkcja		Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściszenie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Anulowanie wygaszenia obrazu	AVMT 10
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21
	Anulowanie ściszenia dźwięku	AVMT 20

■ Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Gniazdo wejściowe	Polecenie PJLink
Wejściowe Komputer	INPT 11
Wejściowe Video	INPT 21
Wejściowe S-Video	INPT 22
EasyMP	INPT 51

■ Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Manufacture name information query (Zapytanie o nazwę producenta)"

EPSON

■ Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Product name information query (Zapytanie o nazwę produktu)"

EB-1735W

EB-1730W

EB-1725

EB-1720

Monitory kompatybilne z EB-1725/1720

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb kształtu obrazu		
			Normalnie	4:3	16:9
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60/75/85	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

*1 Połączenie nie jest możliwe, jeśli urządzenie nie posiada portu wyjściowego VGA.

*2 Sygnał letterbox

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb kształtu obrazu	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576
HDTV (1080p)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

* Sygnał letterbox

Całkowity sygnał wizyjny/S-video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb kształtu obrazu	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

* Sygnał letterbox

Monitory kompatybilne z EB-1735W/1730W


■ Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb kształtu obrazu				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Z dodaniem ramki
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480/640×360 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600/800×450 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768/1024×576 ^{*2}	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 Połączenie nie jest możliwe, jeśli urządzenie nie posiada portu wyjściowego VGA.

*2 Sygnał letterbox

*3 Kompatybilne tylko, gdy w menu konfiguracyjnym wybrano „Rozdzielczość” typu „Panorama”.  p.43

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb kształtu obrazu				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Z dodaniem ramki
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV (480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV (576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV (720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV (1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV (1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

* Sygnał letterbox

Całkowity sygnał wizyjny/S-video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb kształtu obrazu				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Z dodaniem ramki
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

* Sygnał letterbox

Ogólna charakterystyka urządzenia

Nazwa produktu		EB-1735W		EB-1730W		EB-1725		EB-1720	
Wymiary		284 (Szer.) × 65 (Wys.) × 202 (Dł.) mm (nie dotyczy elementów wystających)							
Rozmiar panelu		0,74"				0,7"			
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT							
Rozdzielczość		1 024 000 pikseli WXGA (1280 (Szer.) × 800 (Wys.) punktów) × 3				786 432 pikseli XGA (1024 (Szer.) × 768 (Wys.) punktów) × 3			
Regulacja ostrości		Ręczna							
Regulacja powiększenia		Ręczna (1 do 1,2)							
Lampa		Lampa UHE, 170 W Nr modelu: ELPLP48							
Maks. siła dźwięku		1 W (mono)							
Głośnik		1							
Zasilanie		100 do 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 2,7 do 1,2 A							
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 243 W Pobór mocy w trybie gotowości (sieć wyłączona): 4,0 W Pobór mocy w trybie czuwania (sieć włączona): 9 W	Podczas pracy: 243 W Pobór mocy w trybie gotowości: 4,0 W		Podczas pracy: 243 W Pobór mocy w trybie gotowości (sieć wyłączona): 4,0 W Pobór mocy w trybie czuwania (sieć włączona): 9 W		Podczas pracy: 243 W Pobór mocy w trybie gotowości: 4,0 W		
	w zakresie 200 do 240 V	Podczas pracy: 230 W Pobór mocy w trybie gotowości (sieć wyłączona): 5,5 W Pobór mocy w trybie czuwania (sieć włączona): 10 W	Podczas pracy: 230 W Pobór mocy w trybie gotowości: 5,5 W		Podczas pracy: 230 W Pobór mocy w trybie gotowości (sieć wyłączona): 5,5 W Pobór mocy w trybie czuwania (sieć włączona): 10 W		Podczas pracy: 230 W Pobór mocy w trybie gotowości: 5,5 W		
Wysokość robocza n.p.m.		Wysokość 0 do 2286 m n.p.m.							
Temperatura robocza		5 do +35°C (Bez kondensacji)							
Temperatura przechowywania		-10 do +60°C (Bez kondensacji)							
Waga		Ok.z 1,8 kg		Ok.z 1,7 kg		Ok.z 1,8 kg		Ok.z 1,7 kg	

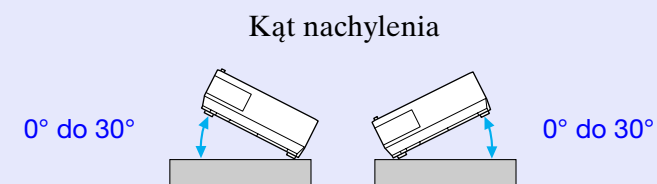
Nazwa produktu			EB-1735W	EB-1730W	EB-1725	EB-1720
Złącza	Gniazdo wejściowe komputera (sygnał komponentowy)	1	Mini D-Sub15-pin (żeński) niebieski			
	Gniazdo wejściowe dźwięku		Stereo mini jack			
	Gniazdo wejściowe Video	1	RCA pin jack			
	Gniazdo wejściowe S-Video	1	Mini DIN 4 pin			
	Gniazdo USB (Typ A) ^{*1}	1	Złącze USB (Typ A) Złącze USB (Typ B)	Złącze USB (Typ B)	Złącze USB (Typ A) Złącze USB (Typ B)	Złącze USB (Typ B)
	Gniazdo USB (dedykowany moduł sieci bezprzewodowej/przewodowej LAN ^{*2})	1	Złącze USB (Typ A)	-	Złącze USB (Typ A)	-

*1 Obsługa USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.

*2 Dedykowany dla modułu sieci bezprzewodowej LAN lub opcjonalnego modułu sieci przewodowej LAN.



W tym projektorze używany jest Pixelworks DNX™ ICs.



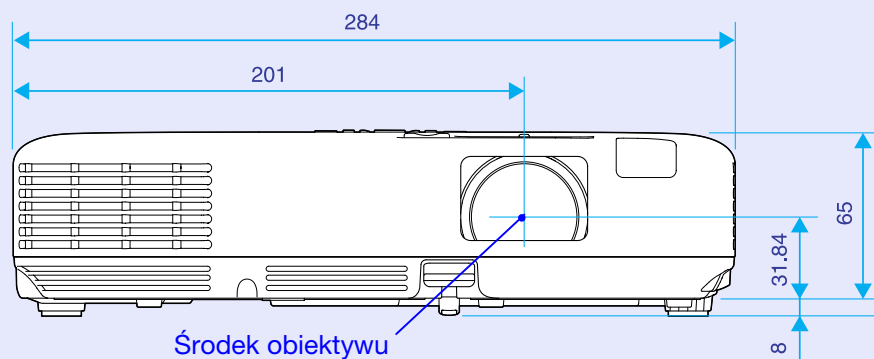
Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 30°, istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

Wymagania systemowe

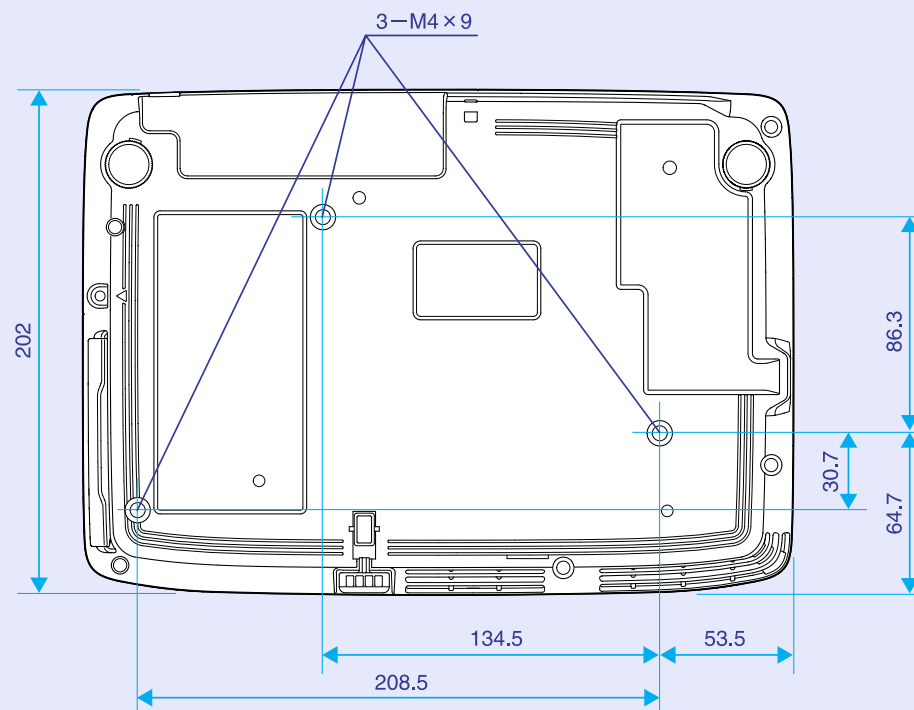
Oprogramowanie dostarczane z projektorem lub opcjonalnymi akcesoriami współpracuje z komputerami spełniającymi poniższe wymagania. EMP NS Connection, EMP SlideMaker2, USB Display oraz Quick Wireless Connection są dostarczane tylko z EB-1735W/1725.

	EMP NS Connection	EMP SlideMaker2*	EMP Monitor	USB Display/ Quick Wireless Connection
System operacyjny	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/ Vist SP1 Mac OS X 10.3 lub nowszy Zalecany: Mac OS 10.5.1 lub nowszy, 10.4.11/10.3.9	Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/Vista	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000 SP4/ Wersja XP 32Bit (Home Edition/ Professional) SP1 lub nowsza/ Vista/Vista SP1 Internet Explorer w wersji 5 lub nowszej	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/ Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Power PC G3 900 MHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy Core Duo 1,5 GHz lub szybszy	Celeron 300 MHz lub szybszy Zalecany: Celeron 400 MHz lub szybszy	Pentium MMX 166 MHz lub szybszy Zalecany: Pentium II 233 MHz lub szybszy	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej	64 MB lub więcej Zalecane: 128 MB lub więcej	64 MB lub więcej	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Dysk twardy Wolna przestrzeń	20 MB lub więcej	12 MB lub więcej	50 MB lub więcej	20 MB lub więcej
Monitor	Rozdzielczość wyższa niż XGA (1024 × 768) Zdolność wyświetlania około 32 000 kolorów więcej niż paleta 16-bitowa		Rozdzielczość wyższa niż SVGA (800 × 600) Zdolność wyświetlania kolorów z palety 32-bitowej lub większej	Rozdzielczość wyższa niż XGA (1024 × 768) Zdolność wyświetlania około 32 000 kolorów więcej niż paleta 16-bitowa

* W przypadku używania pliku PowerPoint, wymagany jest pakiet Office 2000/XP/2003/2007 lub program PowerPoint 2000/2002/2003/2007.



* Odległość środka obiektywu do punktów mocowania wspornika



Jednostki: mm

Rozdział ten wyjaśnia pojęcia związane z projektorem i trudne terminy, które nie są wyjaśnione w tekście niniejszego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu („Włączone”). Szczegółowe informacje można znaleźć na witrynie internetowej firmy AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skrót od Dynamic Host Configuration Protocol (Dynamiczny protokół konfiguracji hosta) - protokół ten automatycznie przydziela <u>adresy IP</u> do sprzętu podłączonego do sieci.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. • Pionowa rozdzielczość minimum 720 p lub 1080i (p = <u>progresywne</u> , i = <u>z przeplotem</u>) • <u>Współczynnik kształtu</u> 16:9 • Odbiór i odtwarzanie dźwięku (lub wyprowadzanie sygnału audio) <u>Dolby Digital</u>
Adres IP	Numer identyfikujący komputer podłączony do sieci.
S-video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z dwóch niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności) i C (sygnał koloru).
SDTV	Skrót od nazwy Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów <u>HDTV</u> , czyli telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Skrót od nazwy Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego) czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do sieci TCP/IP.
Adres IP pułapki SNMP	Jest to <u>adres IP</u> komputera docelowego używanego w protokole SNMP do powiadamiania o błędach.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to numer identyfikacyjny do połączenia z drugim urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi odpowiednie SSID.
SVGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 800 (poziomo) × 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
SXGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1 280 (poziomo) × 1 024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.

VGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 640 (poziomo) \times 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
WPS	Skrót WPS oznacza „Wi-Fi Protected Setup”. System ten został wprowadzony przez organizację Wi-Fi Alliance, jako technologia umożliwiająca łatwą konfigurację i zabezpieczenie bezprzewodowej sieci LAN.
XGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1 024 (poziomo) \times 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
Współczynnik kształtu	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Obrazy HDTV mają współczynnik kształtu 16:9 i wydają się wydłużone. Współczynnik kształtu dla standardowych obrazów wynosi 4:3.
Przeplot	Metoda skanowania obrazu, gdzie dane obrazu są podzielone na cienkie poziome linie, które są wyświetlane sekwencyjnie począwszy od lewej strony do prawej a następnie od góry w dół. Linie parzyste i nieparzyste są wyświetlane na przemian.
Adres bramy	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maskami podsieci</u> ¹¹ .
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej cechy obrazu nazywa się "regulacją kontrastu".
Komponent Video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z trzech niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności), Pb i Pr (sygnały różnicy kolorów).
Całkowity sygnał wizyjny	Sygnał wideo, w którym sygnały jasności i koloru są połączone. Typ sygnałów często używanych przez domowy sprzęt wideo (formaty NTSC, PAL i SECAM). Sygnał nośny Y (sygnał luminancji) i sygnał chrominancji (koloru), zawarte w pasku kolorów, są łączone w celu utworzenia pojedynczego sygnału.
Maska podsieci	Jest to wartość numeryczna, która definiuje liczbę bitów używanych przez adres sieciowych w podziale sieci (podsieć) z adresu IP.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Zestrajanie	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (ilość grzbietów w sygnale) nazywa się zestrajaniem. Jeśli zestrajanie nie jest przeprowadzone prawidłowo, w sygnale pojawiają się pionowe pasy.
Dolby Digital	Format dźwięku stworzony przez Dolby Laboratories. Zwykły dźwięk stereo to dwukanałowy format używający dwóch głośników. Dolby Digital jest systemem sześciokanałowym (kanały 5,1), który oprócz zwykłych głośników zawiera głośnik centralny, dwa głośniki tylne i głośnik niskotonowy.
Skanowanie progresywne	Metoda skanowania obrazu, gdy dane obrazu są skanowane sekwencyjnie od góry do dołu, aby utworzyć pojedynczy obraz.

Częstotliwość odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
---------------------------	--

A

Adres bramy	53, 59
Adres e-mail 1/2/3	60
Adres IP	52, 60
Adres IP pułapki SNMP	61
Akcesoria opcjonalne	89
Auto. ustawienie	43

B

Bezw. temp. barwowa	41
Blokada działania	37, 45

C

Czarna tablica	19
Częstotliwość odświeżania	63
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza ...	82
Czyszczenie powierzchni projektora	82

D

DHCP	52
Działanie	48

E

Ekran startowy	47
ESC/VP21	105
E-zoom	27

F

Fotografia	19
Funkcja pomocy	66
Funkcja Powiadom. o poczcie	60

G

Głośność	45
Główne menu	40
Gra	19

I

ID projektora	32
Ilość godzin pracy lampy	63
Informacje o synchronizacji	63

J

Jasność	41
---------------	----

K

Kąt nachylenia	114
Kino	19
Klawisze programowe	50
Kod zapytania	37
Kompatybilne monitory	109
Komunikaty	47
Kontrast	41
Krzyżyk	27
Kształt wskaźnika	45

L

Language	48
Logo użytkownika	90

M

Maska podsieci	52, 59
Materiały eksploatacyjne	89
Menu	40
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	52
Menu informacyjne	63

Menu konfiguracyjne	40
Menu obrazu	41
Menu Pocztą	60
Menu Podstawowy	51
Menu Sieć	49
Menu Sieć LAN kablowa	59
Menu SNMP	61
Menu sygnał	43
Menu ustawień	45
Menu zaawansowane	47
Menu Zabezpieczenia	54
Menu Zerowanie	64
Monitor	47
Mysz bezprzewodowa	29

N

Nasycenie koloru	41
Nazwa projektora	51
Niska jasność	45
Numer portu	60

O

Ochrona sieci	36
Odcień	41
Odległość od ekranu	98
Okres eksploatacji filtra powietrza	88
Okres eksploatacji lampy	84
Opis wymiany filtra powietrza	88
Opis wymiany lampy	85
Ostrość	41
Otwór zabezpieczający	10

P

Pełna blokada	37
Pilot	14, 29
PJLink	108
Podłączanie urządzeń USB	100

Podmenu	40
Pokrętko powiększenia	8
Pokrywa lampy	9
Pozycja	43
Prezentacja	19
Projekcja	47
Projekcja panoramiczna	22
Projektor sieciowy	107
Przednia regulowana nóżka	8
Przegrzewanie	68
Przód	47
Punkty montażowe wspornika sufitowego	116

R

Regulacja jasności	45
Regulacja kolorów wyświetlania wieloekranowego	33
Rozdzielczość	63, 109
Rozmiar ekranu	98
Rozwiązywanie problemu	67

S

Schemat wymiarów zewnętrznych	116
Serwer SMTP	60
Skanowanie progresywne	43
Specyfikacja	113
Sport	19
sRGB	19
SSID	52
Sufitowa	47
Sygnał wejściowy	63
Sygnał wideo	43, 63
Synchronizacja	43

Ś

Ściszenie A/V	20
---------------------	----

T

Temperatura przechowywania	113
Temperatura robocza	113
Tło ekranu	47
Tryb gotowości	48
Tryb koloru	19, 41
Tryb pracy na dużej wysokości:	48
Tryb uśpienia	48
Tylna nóżka	11
Tylny ekran	81
Tył	47

U

Regulacja kolorów	41
-------------------------	----

W

Włącz zasilanie	48
Wskaźnik	26
Wskaźnik lampy	67
Wskaźnik myszy	30
Wskaźnik temperatury	67
Wskaźnik zasilania	67
Wskaźniki	67
Wymiana baterii	83
Wyszukiwanie źródła obrazu	17
Wyzerowanie wszystkiego	64

Z

Zródło	63
Zabezpieczenie hasłem	35, 36
Zabezpieczenie logo użytkownika	35
Zabezpieczenie przed włączeniem	35
Zatrzymanie	21
Zerowanie licznika godzin pracy lampy	64, 87
Zestrajanie	43
Zniekształcenie trapezowe	45

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Uwaga ogólna:

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

IBM, DOS/V i XGA to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation. Macintosh, Mac oraz iMac to zarejestrowane znaki handlowe firmy Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista i PowerPoint to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych.

Dolby to znak handlowy firmy Dolby Laboratories.

Pixelworks i DNX to znaki handlowe firmy Pixelworks, Inc.

Ten produkt zawiera oprogramowanie RSA[®] BSAFE[™] Cryptographic firmy RSA Security Inc. RSA to zarejestrowany znak handlowy firmy RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. to zarejestrowany znak handlowy w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Ten produkt zawiera oprogramowanie **NetNucleus[®] WPA** Cryptographic firmy TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus to zarejestrowany znak handlowy firmy TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION na terenie Japonii. WPA[™], WPA2[™] i Wi-Fi Protected Setup[™] są zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Wi-Fi Alliance.

Znak towarowy PjLink to znak w procesie rejestracji lub już zarejestrowany w Japonii, Stanach Zjednoczonych Ameryki oraz w innych krajach i rejonach.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.