EPSON
EXCEED YOUR VISION

EasyMP™

Руководство по эксплуатации

Multimedia Projector

EB-1735W
EB-1725

Содержание

Краткое описание системы EasyMP 4
Примечания при использовании беспроводной ЛВС 6
Условия подключения к совместимым картам беспроводной ЛВС и точкам доступа 6
Технические данные поставляемого модуля беспроводной ЛВС 6
Меры электромагнитной безопасности 6
Меры предосторожности при использовании частоты 6
Международные правила безопасности при путешествии 7
Нормативы в соответствии с Законом о беспроводной телеграфии 7
Замечания о безопасности при использовании беспроводных ЛВС 7
Подключение с помощью Quick Wireless Connection 8
Подготовка USB-ключа (только при установке поставляемого "модуля беспроводной ЛВС") 8
Проецирование с USB-ключом 9
Дополнительные настройки 10
Установка программного обеспечения 11
Программное обеспечение, входящее в комплект 11
Установка 11

Подключение с помощью приложения EMP NS Connection

Обзор приложения EMP NS Connection 14
Два режима подключения и их основные функции 14
Этапы подключения 16
Подготовка к подключению 17
Подготовка компьютера 17
Подключение к проектору в сети и проецирование 18
Работа с проектором 18
Работа с компьютером 18
Использование экрана соединения 19
Использование панели инструментов 21
Если целевой проектор не найден 23
Отключение 24
Отключение с компьютера 24
Отключение с проектора 24

Удобные функции приложения EMP NS Connection

Проецирование только демонстрации слайдов PowerPoint (Режим презентации) 26
Проецирование фильмов с компьютера (Режим отправки фильма) 27
Поддерживаемые типы файлов 27
Воспроизведение фильма 27
Использование многоэкранного отображения 29
Пример настройки виртуального экрана 30
Процедура перед использованием функции многоэкранного отображения 31
Настройка виртуального экрана 31
Назначение проецируемого изображения 38
Назначенное изображение проецируется 38

Подключение к проектору в другой подсети

Подключение к проектору в другой подсети 41
Поиск путем задания адреса IP и имени проектора (Только для "режима расширенного подключения") 42
Выполнение поиска с использованием профиля 43
Создание профиля 43
Поиск путем задания профиля 45
Управление профилями 46

Настройка работы приложения EMP NS Connection

Использование экрана "Задать значения опций" 49
Вкладка "Общие настройки" 49
Вкладка "Настроить производительность" 51

Использование компьютера для настройки, мониторинга и управления проекторами

Изменение настроек с помощью веб браузера (контроль Web) 53
Отображение контроля Web 53
Настройка проектора 53
Использование функции уведомления по почте для сообщения о проблемах 54

Управление с помощью SNMP 55

Презентации с использованием приложения PC Free

Файлы, которые можно проецировать и сохранять с помощью PC Free 57
Спецификации файлов, которые можно проецировать с помощью PC Free 57
Примеры для приложения PC Free 59
Основы работы с приложением PC Free 60
Запуск и закрытие приложения PC Free 60
Основы работы с приложением PC Free 63
Поворот изображения 64
Проецирование сценариев 65
Создание и редактирование сценария 65
Воспроизведение сценария 66
Управление во время презентации 68
Проецирование файлов с изображениями и фильмами 69
Проецирование изображений/фильмов 69
Последовательное проецирование всех файлов с изображениями и фильмами, находящихся в папке (Показ слайдов) 70
Настройка условий показа и режима управления для файла с изображениями и фильмами 72

Подготовка сценария (С использованием приложения EMP SlideMaker2)

Краткое описание сценариев 74
Файлы, которые могут быть включены в сценарии 75
Преобразование файла PowerPoint в сценарий 77
Преобразование всех файлов в ходе единой операции без запуска приложения SlideMaker2 79
Запуск приложения SlideMaker2 и преобразование файлов 81
Установка свойств сценария 81
Включение файлов PowerPoint в сценарии 83
Включение файлов с изображениями и фильмами в сценарии 87
Редактирование сценария 88
Отправка сценариев 89
Примеры различных ситуаций 91
Контроль состояния проецирования сценария с компьютера 91
Настройки для анимации 92
Настройка анимации слайдов 93

Приложение

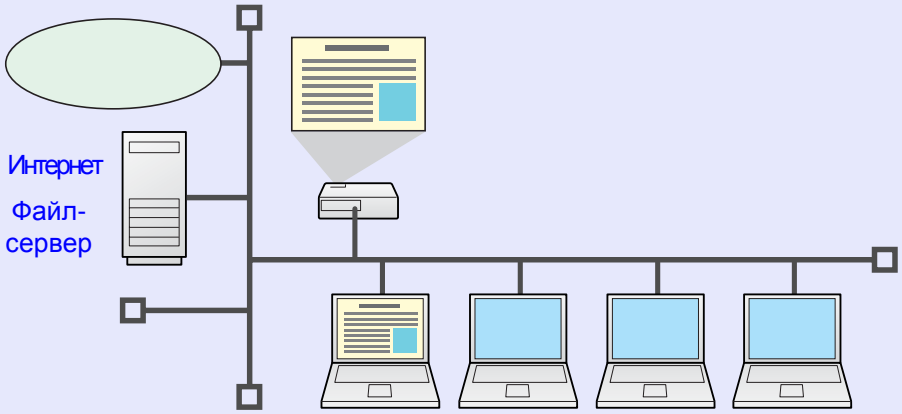
Ограничения при использовании EMP NS Connection 96
Поддерживаемые разрешения экрана 96
Цвета дисплея 96
Число подключений 96
Прочее 96
При использовании Windows Vista 97
Поиск и устранение неисправностей 98
Словарь терминов 109

Краткое описание системы EasyMP

Следующие функции EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation — Система управления для встреч и презентаций компании Epson) могут оказать вам большую помощь при организации разнообразных и эффективных встреч и презентаций.

По сетевому соединению могут передаваться изображения из разных источников (EMP NS Connection)

Вы можете проводить эффективные встречи и презентации, подключая проектор к сети.



■ Предварительной подготовки не требуется

Поскольку вы можете проецировать материалы, хранящиеся на файл-сервере коллективного доступа или на компьютере в конференц-зале, то вам не требуется делать копии данных заранее.

■ Непрерывный ход демонстрации

Если проектор подключен к сети, то вы можете совместно использовать проектор с компьютеров в сети. При проецировании данных с разных компьютеров во время встречи или презентации вы можете обеспечить непрерывный ход демонстрации, не переключая сигнальный кабель между компьютерами.
Даже большое расстояние между проектором и компьютером не приводит к затруднениям.

■ Различные функции передачи экрана

- Функция распределения ☛ p.15
- Функция переключения ☛ p.15
- Многоэкранное отображение ☛ p.29
- Режим отправки фильма ☛ p.27
- Режим презентации ☛ p.26

■ Мониторинг, конфигурирование и управление проектором дистанционно

Следующие функции удобны для коллективного управления проекторами в разных конференц-залах.

- Мониторинг и обнаружение проблем для программы-диспетчера SNMP в сети ☛ p.55
- Получение уведомления по электронной почте при возникновении затруднений ☛ p.54
- Настройка проектора и управление проектором с помощью стандартного компьютерного веб-браузера ☛ p.53

Проецирование изображений с компьютера при помощи функции "Сетевой проектор" операционной системы Windows Vista

В операционной системе Windows Vista вы можете использовать стандартную функцию "Сетевой проектор" для подключения проектора к компьютеру через сеть, а затем выполнять проецирование. Это позволяет вам проводить презентации по сети, просто используя стандартную функцию операционной системы и не устанавливая никакого программного обеспечения. ☛ *Руководство по эксплуатации* "О сетевом проекторе (Только EB-1735W/1725)"

Проецирование сохраненных файлов непосредственно с устройств USB (приложение PC Free)

Вы можете делать презентации, используя цифровые камеры или жесткие диски, совместимые с интерфейсом USB. Подключая к проектору запоминающее устройство с интерфейсом USB, можно непосредственно проецировать хранящиеся на нем изображения в формате JPEG, фильмы и сценарии. ☛ p.56

Подключите кабель USB к вашему компьютеру и проецируйте изображения с экрана компьютера (приложение USB Display)

Используя входящий в комплект поставки кабель USB для подключения к компьютеру под управлением Windows, вы можете проецировать изображения с компьютера. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Подключение и проецирование при помощи кабеля USB (USB Display, только EB-1735W/1725)"

Использование ключа USB для проецирования изображений с компьютера (Quick Wireless Connection)

При помощи входящего в комплект поставки USB-ключа для функции Quick Wireless Connection вы можете быстро соединить один проектор с одним компьютером для быстрого показа материала на конференции и т.д.
☛ p.8

Примечания при использовании беспроводной ЛВС

Условия подключения к совместимым картам беспроводной ЛВС и точкам доступа

Поставляемый модуль беспроводной ЛВС может быть подключен к следующим устройствам в соответствии со стандартом 802.11g, 802.11b и 802.11a.

- Карта беспроводной ЛВС
- Компьютеры со встроенной платой беспроводной ЛВС
- Точки доступа

Однако вы, скорее всего, не сможете создать одноранговое соединение с оборудованием беспроводной ЛВС, которое используется компьютером в соответствии со стандартом IEEE 802.11g. Технические подробности оборудования беспроводной ЛВС смотрите в соответствующей документации.

Технические данные поставляемого модуля беспроводной ЛВС

Частотный диапазон	IEEE 802.11b/g: полоса 2.4 ГГц (Каналы с 1 по 11 Ch), IEEE 802.11a: полоса 5.2 ГГц (W52), полоса 5.3 ГГц (W53)*
Модуляция	IEEE 802.11b : DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Зона возможных помех	Менее 20 м
Правомерность изменения частоты	Можно использовать все полосы и избегать "лицензированных" и "нелицензированных" полос.

* С помощью расширенного подключения вы можете подключиться только к полосе 5,3 ГГц (W53).

Меры электромагнитной безопасности

При использовании поставляемого модуля беспроводной ЛВС имейте в виду следующие моменты.

- Может создавать электромагнитные помехи и вызывать сбои в работе сердечных водителей ритма. Перед использованием убедитесь в отсутствии электромагнитных помех.
- Может создавать электромагнитные помехи и вызывать сбои в работе чувствительного медицинского оборудования. Перед использованием убедитесь в отсутствии электромагнитных помех.
- Не используйте возле микроволновых печей. Беспроводное соединение может нарушаться электромагнитными помехами, которые создаются микроволновыми печами.
- В некоторых странах может быть запрещено использование этого оборудования в самолетах. Использование данного продукта должно проводиться в соответствии с законодательными нормами.

Меры предосторожности при использовании частоты

Частный диапазон модуля беспроводной ЛВС, который поставляется с данным проектором, составляет 2,4 ГГц/5 ГГц. Этот диапазон используется для таких промышленных, научных и медицинских устройств, как микроволновые печи, систем радиочастотной идентификации (RF-ID) на заводских линиях (требуется лицензия) и специальных маломощных радиостанций (лицензия не требуется). Перед использованием беспроводной ЛВС убедитесь, что поблизости нет систем радиочастотной идентификации или специальных маломощных радиостанций. Если данная беспроводная ЛВС будет создавать электромагнитные помехи для радиостанций распознавания мобильных модулей, то немедленно прекратите ее работу и генерацию электромагнитного поля.

Обратитесь к вашему дилеру или по ближайшему адресу, указанному в документе *Руководство по технической поддержке и обслуживанию* ☛ *Контактная информация по проекторам Epson*, если этот модуль беспроводной ЛВС создает электромагнитные помехи для специальных маломощных радиостанций, используемых для идентификации мобильных модулей, или другие сходные проблемы.

Международные правила безопасности при путешествии

Параметры модулей беспроводной ЛВС основаны на спецификациях страны, в которой этот модуль провался.
Модуль беспроводной ЛВС создан с соблюдением ограничений по каналам и частоте страны целевого использования. Если модуль беспроводной ЛВС используется за пределами страны продажи, то обратитесь к дилеру за дополнительной информацией.

Нормативы в соответствии с Законом о беспроводной телеграфии

Законом о беспроводной телеграфии запрещены следующие действия.

- Модифицирование и разборка (включая антенну)
- Удаление отметки о соответствии
- Внешнее использование IEEE 802.11a (полосы 5 ГГц)

Замечания о безопасности при использовании беспроводных ЛВС

(Важная информация о правах потребителя (сохранение конфиденциальности))

Преимуществом использования беспроводной ЛВС перед проводной ЛВС является обмен информацией посредством радиосигналов и, как следствие, легкое подключение к беспроводной сети в радиусе действия этих сигналов.
К недостаткам можно отнести то, что в пределах некоторого радиуса действия электромагнитные сигналы могут проходить сквозь стены и порождать следующие проблемы при отсутствии мер безопасности.

- Перехват пересылаемых данных
  Третья сторона может принимать беспроводные передачи без разрешения и получать из них такую персональную информацию, как идентификаторы, пароли, номера кредитных карточек или содержимое конфиденциальных писем электронной почты.
- Неавторизованный доступ к сети
  Третья сторона может без разрешения получить доступ к индивидуальной или корпоративной сети и выполнять следующие действия.
  - Извлекать персональную или любую другую секретную информацию (утечка информации)
  - Выдавать себя за другого пользователя и отправлять ложные данные (заимствование прав)
  - Переписывать содержимое перехваченных данных и повторно отправлять их (фальсификация)
  - Запускать компьютерные вирусы, которые приведут к потере данных и краху системы (вред)

Возможность возникновения таких проблем из-за безопасности беспроводной сети и использования продукта изначально снижена благодаря тому, что карта беспроводной ЛВС и точка доступа принимают соответствующие меры обеспечения безопасности. Мы рекомендуем использовать продукт после того, как вы установите настройки системы безопасности, полностью осознавая и принимая ответственность за те проблемы, которые могут возникнуть, если вы этого не сделаете.

Подключение с помощью Quick Wireless Connection

Вы может использовать входящий в комплект поставки Quick Wireless Connection USB-ключ (далее "USB-ключ") для проецирования изображения с подключенного компьютера под управлением операционной системы Windows. Эта функция называется Quick Wireless Connection. Вы можете быстро начать проецирование изображений путем подсоединения USB-ключа к компьютеру. Системные требования приведены в ссылке. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Технические характеристики", "Требования программного обеспечения"

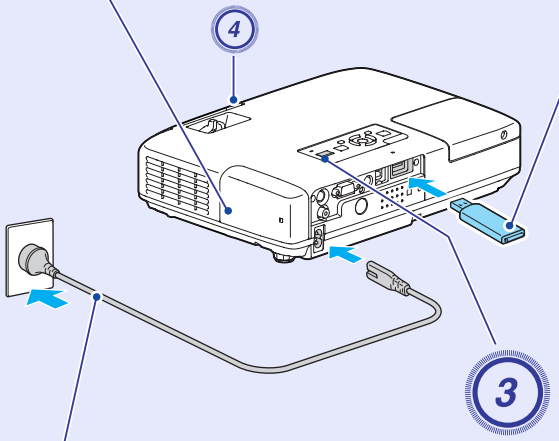
Подготовка USB-ключа (только при установке поставляемого "модуля беспроводной ЛВС")

Начните проецирование изображений с компьютера с сохранения информации о проекторе на USB-ключе. Затем подсоедините USB-ключ к компьютеру.

Процедура

1 Установите модуль беспроводной ЛВС.

См. процедуру установки в документе "Руководство по быстрой установке".

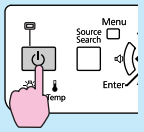


2 Подключите сетевой шнур (поставляемый аксессуар).

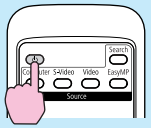
3 Включите ваш проектор.

Смотрите!

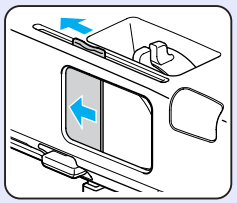
Использование панели управления



Использование пульта ДУ



4 Откройте переключатель подавления сигнала аудио/видео.



5 Подсоедините USB-ключ.

После сохранения данных и появления сообщения на экране проецирования извлеките USB-ключ.

```
Обновление сетевой информации
завершено.
Удалите Quick Wireless Connection
USB Key.
```

Показания индикаторов доступа

Сохранение данных	Оранжевый
Данные сохранены	Зеленый
Ошибка записи	Красный

Вы также можете запустить Quick Wireless Connection при следующих настройках сети.

- ***"Модуль беспроводной локальной сети" установлен и подключен к сети через точку доступа беспроводной ЛВС.***
- ***Установлен и подключен проводной ЛВС "Блок для кабеля ЛВС".***

Проецирование с USB-ключом

Проверьте включение питания проектора.

Метод проецирования

Процедура

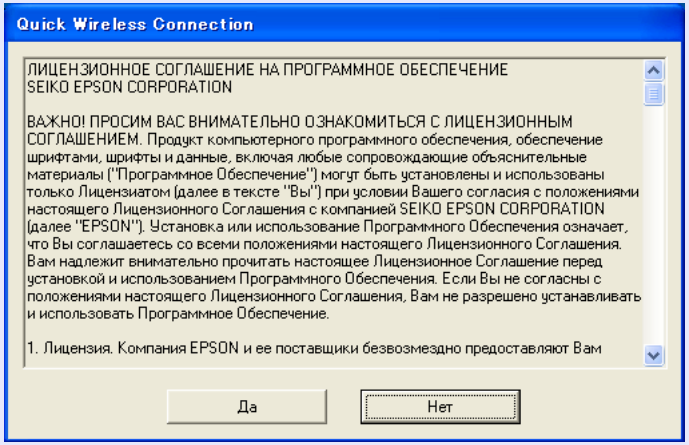
1 Включите ваш компьютер.

2 Подсоедините USB-ключ к компьютеру.

Если ваш компьютер работает под управлением операционной системы Windows 2000 или Windows XP, то когда вы в первый раз подключите Ключ Quick Wireless Connection USB, на экране появится сообщение с предложением перезагрузить компьютер. Когда появится это сообщение, нажмите кнопку "Нет". После чего установка программного обеспечения для Quick Wireless Connection продолжится.

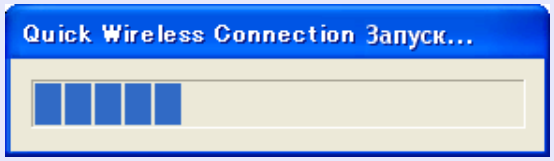
3 Программа установки драйвера запустится автоматически.

Этот процесс будет происходить только при первом подключении USB-ключа.



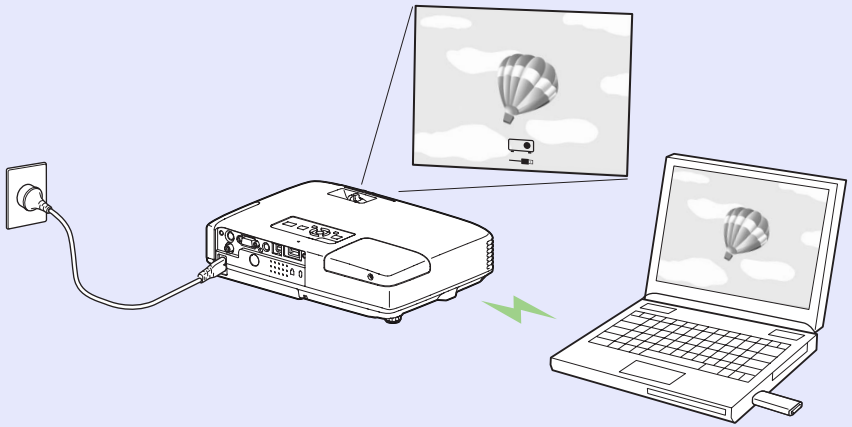
4 Нажмите кнопку "Да".

Вы не сможете запустить Quick Wireless Connection без установки драйвера. Нажмите кнопку "Да". Если вы хотите отменить установку, то нажмите кнопку "Нет".



5 Проецирование изображений с компьютера.

До начала проецирования может пройти определенное время. Не выполняйте никаких действий в программе установки и ожидайте начала проецирования; в это время не нужно вынимать USB-ключ или выключать питание проектора.



- *Если изображения не проецируются, то войдите на компьютере в меню "Все программы"— "EPSON Projector" — "Quick Wireless Connection" и щелкните на "Quick Wireless Connection Vx.x".*
- *Если на вашем компьютере установка не начинается автоматически, то выберите "Мой компьютер" - "EPSON_PJ_QW" и щелкните на "LaunchQW.exe"*
- *Чтобы удалить драйвер с вашего компьютера откройте "Настройки" — "Панель управления" — "Установка и удаление программ", после чего удалите приложение "Quick Wireless Connection Vx.x".*

Завершение проецирования

Чтобы завершить проецирование изображения с компьютера выполните процедуру "External Device Removal" и извлеките USB-ключ.

Дополнительные настройки

Для установки всех параметров Quick Wireless Connection щелкните на "Меню запуска" – "Настройки Quick Wireless Connection Vx.x".

Вкладка "Общие настройки"

Отключить прерывание подключения	Эта опция определяет, будут ли шифроваться данные. Выберите эту опцию для шифрования и передачи данных. Если данные будут перехвачены, их нельзя будет дешифровать.
Шифровать каналы связи	Определите, можно ли Запретить/Разрешить прерывания от других проекторов.
Переключить ЛВС	Если на компьютере установлено несколько сетевых карт, то выберите одну из них для использования.

Вкладка "Настроить производительность"

Движок настройки производительности	Для производительности можно установить режимы "Быстрый", "Нормальный" и "Точный". Установите режим "Быстрый", когда воспроизведение фильма прерывается.
Передать многоуровневое окно	Эта опция определяет, будет ли передаваться многоуровневое окно.

Внимание

Для использования с Quick Wireless Connection подходит только Quick Wireless Connection USB-ключ. Не используйте его для хранения общих данных.

Quick Wireless Connection использует технологию U3™ от U3 LLC.

Установка программного обеспечения

Чтобы воспользоваться функциями EasyMP, установите на ваш компьютер программное обеспечение с поставляемого в комплекте компакт-диска EPSON Projector Software for Meeting & Presentation (Программное обеспечение проектора EPSON для встреч и презентаций).

Программное обеспечение, входящее в комплект

На компакт-диске EPSON Projector Software for Meeting & Presentation находится следующее программное обеспечение.

- Приложение EMP NS Connection
  Это программное обеспечение для передачи изображений с экрана компьютера на подключенный через сеть проектор.
- Приложение EMP SlideMaker2
  Это программное обеспечение для преобразования файлов PowerPoint в файлы сценария, которые непосредственно проецируются с помощью приложения PC Free.
  Извлекаются и сортируются только необходимые слайды без изменения исходного файла PowerPoint, а вы можете вставлять графические файлы и файлы с анимацией в ходе демонстрации.
- EMP Monitor
  Это программное обеспечение показывает состояние подключенных к сети проекторов Epson, а также осуществляет мониторинг и управление этими проекторами. Вы можете осуществлять коллективное управление несколькими проекторами, используя программу EMP Monitor.

Установка

Перед началом установки проверьте следующие моменты.

- Если ваш компьютер работает под управлением операционной системы Windows XP, Vista или 2000, то для установки программного обеспечения вы должны войти в систему в качестве Администратора (Administrator).
- Перед началом установки убедитесь в том, что все работающие приложения закрыты.
- Убедитесь в том, что используется приложение EMP NS Connection версии 2.4. При использовании более старой версии подключение к проектору может выполняться неправильно. Убедитесь в том, что приложение EMP NS Connection версии 2.4 установлено с поставляемого в комплекте с вашим проектором компакт-диска EPSON Projector Software for Meeting & Presentation (Программное обеспечение проектора EPSON для встреч и презентаций).

Процедура

Для операционной системы Windows

1. **Включите ваш компьютер.**

2. **Вставьте компакт-диск с программным обеспечением EPSON Projector Software for Meeting & Presentation в компьютер.**
   Программа установки запустится автоматически.

3 Нажмите кнопку "Типовая установка" (Рекомендованные).

Для выбора программ и установки их по отдельности укажите "Выборочная установка" (Выборочно). Чтобы изменить язык установки программного обеспечения, выберите "Выберите язык" (Выбрать язык).

4 Отметьте приложения для установки и нажмите кнопку "Install" (Установить).

5 Когда откроется экран Лицензионного соглашения, выберите ответ "Yes" (Да).

6 Когда откроется экран "Add and Remove EPSON Virtual Display" (Добавить/Удалить виртуальный экран EPSON), выберите "OK".

Для использования многоэкранного отображения вам необходимо установить программное приложение "EPSON Virtual Display" (виртуальный экран EPSON). Если вы не хотите устанавливать его сейчас, то вы сможете сделать это позднее. ☛ p.31

7 Выберите опцию "Выход" (Завершить) для завершения установки.

Выбранные программные приложения, например, "EMP SlideMaker2" и "EMP Monitor" устанавливаются последовательно.

Для компьютеров Macintosh

1 Включите ваш компьютер.

2 Вставьте компакт-диск с программным обеспечением EPSON Projector Software for Meeting & Presentation в компьютер.

3 Дважды щелкните мышью на значке "NSCvx.xx_Installer" в окне "EPSON".

Запустится процедура установки.

4 Выберите опцию "Quit" (Завершить) для завершения установки.

- *Если установка не запускается автоматически (только для Windows): выберите "Пуск" — "Выполнить", а затем введите в диалоговом окне "Запуск программы" букву вашего привода для компакт-дисков и ":\\EPsetup.exe", после чего нажмите кнопку "OK".*
- *Деинсталляция*

Для операционной системы Windows

Выберите "Пуск" — "Настройки" — "Панель управления" — "Установить/Удалить программу" или "Установка и удаление программ", после чего удалите приложение "EMP NS Connection".

Для компьютеров Macintosh

В секции "Программы" (Приложения) удалите папку "EMP NS Connection".

Подключение с помощью приложения EMP NS Connection

В этом разделе поясняется, как подключить компьютер и проектор через сеть в режиме расширенного подключения, а также процедура проецирования изображений с экрана вашего компьютера при помощи проектора.

Обзор приложения EMP NS Connection 14

- **Два режима подключения и их основные функции 14**
  - "Режим быстрого подключения" (Только если установлен "Модуль беспроводной ЛВС") 14
  - "Advanced connection mode" (Режим расширенного подключения).....14
  - Основные функции.....15
- **Этапы подключения 16**

Подготовка к подключению 17

- **Подготовка компьютера 17**
  - Для операционной системы Windows 17
  - Для компьютеров Macintosh.....17

Подключение к проектору в сети и проецирование 18

- **Работа с проектором 18**
- **Работа с компьютером..... 18**
- **Использование экрана соединения 19**
- **Использование панели инструментов 21**
- **Если целевой проектор не найден 23**

Отключение 24

- **Отключение с компьютера..... 24**
- **Отключение с проектора 24**

Обзор приложения EMP NS Connection

Существует два способа подключения проектора к компьютеру через сеть и проецирования изображений с экрана компьютера с использованием приложения EMP NS Connection.

Два режима подключения и их основные функции

"Режим быстрого подключения" (Только если установлен "Модуль беспроводной ЛВС")

"Режим быстрого подключения" действует только в том случае, если вы установили в проектор поставляемый "Модуль беспроводной ЛВС".

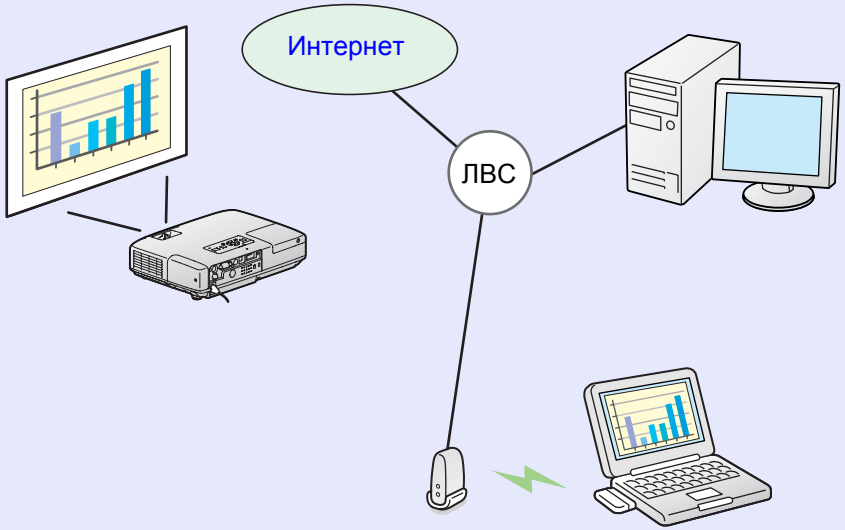
При "режиме быстрого подключения" идентификатор SSID проектора временно назначается компьютеру, так что создается специальное соединение, а после разъединения сетевые настройки компьютера восстанавливаются. ☛ p.17

- Вы можете легко подключиться к компьютеру и проецировать изображения с экрана компьютера, не производя никаких настроек сети.
- Это позволяет вам легко подключаться без соединительного кабеля, вы можете произвести подключение даже в том случае, если проектор и компьютер находятся в разных местах.

"Advanced connection mode" (Режим расширенного подключения)

Режим расширенного подключения — это подключение через инфраструктуру, то есть соединение с существующей сетью через сетевой кабель.

Установив в проектор поставляемый "Модуль беспроводной ЛВС", вы можете подключиться к сети через точку доступа беспроводной ЛВС. Установив в проектор дополнительный "Блок для кабеля ЛВС", вы можете подключиться к сети без точки доступа. При подключении к сети через блок для кабеля ЛВС соедините проектор с сетевым коммутатором при помощи имеющегося в продаже кабеля ЛВС.

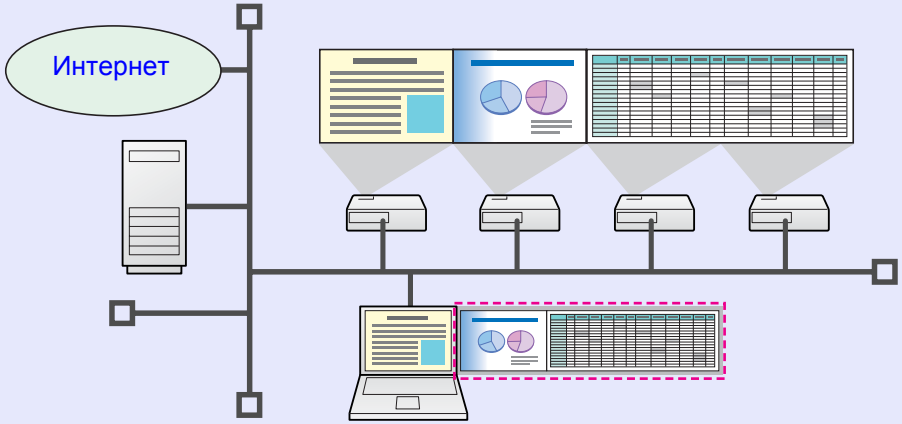


- Из конференц-зала вы можете открыть и спроецировать файл, хранящийся на компьютере или на файл-сервере, установленном в другом месте.
- Вы можете использовать Интернет.
- Вы можете осуществлять мониторинг и управление проектором в сети с компьютера.

Основные функции

Следующие функции удобны для проведения различных встреч и презентаций.

- Многоэкранное отображение ☛ p.29
  Вы можете использовать до четырех проекторов для проецирования различных изображений с одного компьютера, что позволяет вам создавать панорамные изображения, например, отчеты.



- Режим передачи файла с фильмами (Режим отправки фильма) ☛ p.27
  При использовании функции "Режим отправки фильма" фильм можно проецировать намного более непрерывно, чем из приложения, работающего на компьютере. Поскольку звук передается одновременно с видеофильмом, то вам не требуется соединять компьютер и проектор аудиокабелем.
- Режим презентации ☛ p.26
  Эта функция может проецировать слайд-шоу PowerPoint, выполняющееся на компьютере. Вы можете создавать презентации в определенном стиле, проецируя черный экран во время приготовлений или при остановке демонстрации слайдов и т.п.
- Функция распределения
  До четырех проекторов с соответствующим идентификатором SSID могут одновременно проецировать экран, отображаемый на удаленном компьютере.
- Функция переключения
  Если на всех компьютерах установлено приложение EMP NS Connection, то при помощи функции переключения во время встречи выступающие могут сменяться и проецировать собственные изображения, не переключая кабели.

Этапы подключения

Используйте следующие шаги подключения проектора и компьютера для проецирования с использованием EMP NS Connection. Хотя "Режим быстрого подключения" и "Передовой связь метод" похожи, в режиме "Передовой связь метод" имеется несколько независимых настроек. Подробную информацию о процедуре подключения смотрите на примерах использования функции "Режим быстрого подключения", которые начинаются на следующей странице.
☛ p.17
При первом подключении вам необходимо выполнить лишь те действия, которые выделены светло-синим цветом на следующей иллюстрации.

Режим быстрого подключения | **Передовой связь метод**

Установите приложение EMP NS Connection на подключаемый компьютер. ☛ *p.11*

Выполните сетевые настройки на компьютере и переведите его в состояние подключения к сети ☛ *p.17*

Как правило, когда компьютер подключается к сети и начинает использоваться, вам не требуется производить сетевые настройки компьютера.

Активируйте адаптер проводной ЛВС в "Конфигурации порта" ☛ ***Документация по компьютеру***

Установите поставляемый модуль беспроводной ЛВС ☛ ***Руководство по быстрой установке***

Выполните сетевые настройки на проекторе и переведите его в состояние подключения к сети ☛ ***Руководство по эксплуатации "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"***

Запустите приложение EMP NS Connection на компьютере и соединитесь с проектором ☛ *p.18*

Используйте следующие шаги для подготовки проектора и компьютера к подключению.

Подготовка компьютера

Для операционной системы Windows

Выполните сетевые настройки на компьютере, используя служебное программное обеспечение из комплекта адаптера ЛВС. За дополнительными сведениями по служебному программному обеспечению обратитесь к руководству пользователя, входящему в комплект поставки вашего адаптера ЛВС.

Для компьютеров Macintosh

Установите сетевой порт и состояние коммуникации. За дополнительными сведениями по установке состояния коммуникации обратитесь к руководству пользователя для вашего компьютера или сетевой платы AirPort.

Процедура

1. **Выберите "System Preferences" — "Network" (Системные параметры — Сеть) в меню Apple.**

   Откроется экран сетевых настроек.

2. **Установите флажок возле "AirPort" в секции "Port Configurations" (Конфигурации порта) и выберите "Apply Now" (Применить).**

3. **Закройте экран.**

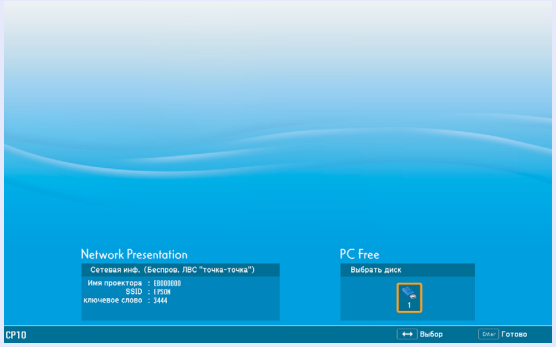
Работа с проектором

Перед подключением переведите проектор в состояние ожидания соединения.
Убедитесь в том, что сетевые настройки проектора выполнены, а сам проектор подключен к сетевому оборудованию, например, сетевому концентратору, через приобретаемый отдельно сетевой кабель.

Процедура

1. **Для включения питания нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления.**

2. **Нажмите кнопку [EasyMP] на пульте дистанционного управления.**
   Откроется экран режима ожидания программы EasyMP.



Работа с компьютером

Если не указано иное, то в следующих пояснениях используются изображения экранов Windows. При использовании компьютера Macintosh вы будете видеть те же экраны.

Процедура

1. **Запустите приложение EMP NS Connection.**

   Для операционной системы Windows

   Выберите "Пуск" — "Программы" (или "Все программы") — "EPSON Projector" — "EMP NS Connection".

   Для компьютеров Macintosh

   Дважды щелкните мышью на папке "Программы" (Приложения) того раздела жесткого диска, где установлено приложение EMP NS Connection, а затем дважды щелкните мышью на значке EMP NS Connection.

2. **Выберите "Режим быстрого подключения" и щелкните на кнопке "OK".**
   Отображаются результаты поиска проектора. Чтобы всегда использовать "Режим быстрого подключения" выберите опцию "Установите выбранный режим подключения как режим по умолчанию для будущих подключений".

3. **Выберите проектор, к которому вы хотите подключиться, после чего нажмите кнопку "Connect" (Подключить).**
   Поиск занимает приблизительно 30 секунд.
   За подробными сведениями по экрану соединения обратитесь к разделу "Использование экрана соединения". ☛ p.19

4 Если для ключевого слова проектора установлено значение "Вкл." на проекторе, то откроется экран ввода ключевого слова. Введите ключевое слово, показанное на экране ожидания EasyMP, после чего нажмите "OK".

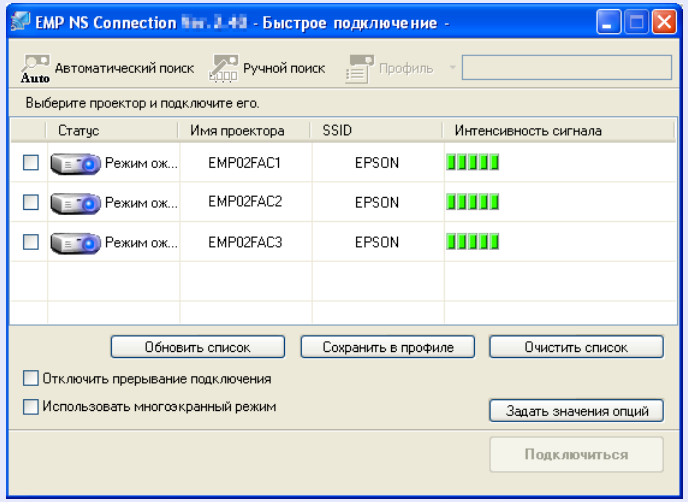
Когда соединение установлено, проецируется экран компьютера. На экране компьютера отображается панель инструментов приложения EMP NS Connection. Вы можете использовать эту панель инструментов для управления проектором, выполнения настроек и разъединения сетевого соединения.
За подробными сведениями по использованию панели инструментов обратитесь к разделу "Использование панели инструментов". ☛ p.21

При смене докладчика, постоянном подключении с другого компьютера и так далее, запускайте EMP NS Connection с компьютера, который вы хотите подключить. При этом будет отключаться компьютер, подключенный в данный момент, и подключаться тот, что пытается установить соединение.

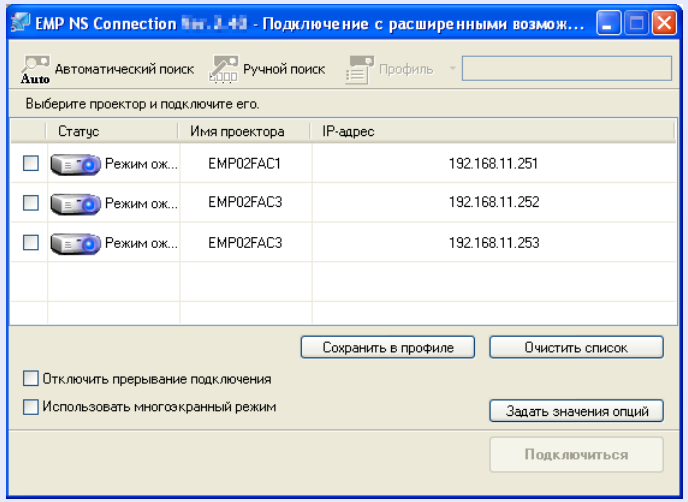
Использование экрана соединения

При запуске приложения EMP NS Connection открывается следующий экран. Действие каждой кнопки или элемента меню описано в следующей таблице.

Если система запускается в "Режиме быстрого подключения".



Если система запускается в "Режиме расширенного подключения".



Автоматический поиск

В "Режиме расширенного подключения" вы можете найти доступные проекторы в сети, к которой подключен компьютер.
В "Режиме быстрого подключения" вы можете найти проектор, исходя из конкретного идентификатора SSID.

Ручной поиск

В "Режиме расширенного подключения" вы можете искать проектор на основании заданного адреса IP или имени проектора.
В "Режиме быстрого подключения" вы можете найти проектор на основании идентификатора SSID, выбираемого из списка.

Профиль

Вы можете найти проектор в сети, используя профиль, сохраненный с помощью функции "Сохранить в профиле". ☛ p.43

Статус

Следующие шесть пиктограмм показывают статус (состояние) обнаруженных проекторов.

Режим ожидания — Выбрать для подключения.

Занято — Выбрать для подключения. При нажатии кнопки "Подключиться" отключается компьютер, подключенный в данный момент, и подключается ваш компьютер.

Занято (Запрещено прерывание подключения) — Выбор невозможен. Установлен параметр "Отключить прерывание подключения" на другом компьютере, и этот компьютер на данный момент подключен.

В данный момент используется другим приложением — Открыто меню настройки проектора. Вы можете выбрать этот проектор после закрытия меню настройки и повторного запуска процедуры поиска.

Выполняется поиск — Выполняется при выполнении процедур "Ручной поиск" или "Профиль".

Не найдено — Отображается, если невозможно найти проектор в результате процедур "Ручной поиск" или "Профиль".

В "Режиме быстрого подключения" вы можете выбрать проектор лишь с тем же идентификатором SSID.

Имя проектора

Отображается имя проектора.

Адрес IP (Только "режим расширенного подключения")

Отображается адрес IP проектора.

SSID (Только "режим быстрого подключения")

Отображается идентификатор SSID проектора.

Отобразить (Только при выборе параметра "Использовать многоэкранный режим")

Выбор номера экрана. ☛ p.38

Обновить список (Только "режим быстрого подключения")

Обновляет параметры "Статус" и "Уровень сигнала".

Сохранить в профиле

Сохранение результатов поиска для проекторов в сети в виде профиля. ☛ p.43

Очистить список

Удаляются все списки результатов поиска.

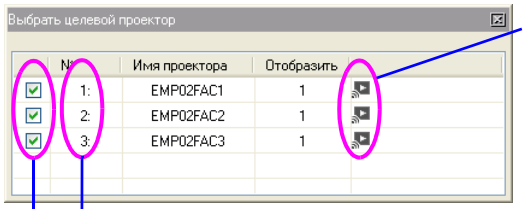
Отключить прерывание подключения

Выбор этой опции предотвращает прерывание подключения другими компьютерами, когда компьютер подключен к выбранному проектору.

	Использовать многоэкранный режим Выберите эту опцию при использовании функции многоэкранного отображения. При выборе этой опции в нижней части экрана будут показаны опции "Отобразить макет" и "Отобразить свойства". ☛ p.29
	Задать значения опций При запуске приложения EMP NS Connection вы можете производить общую установку опций, например, метода обработки. Сведения по настройкам опций см. на ☛ p.49
	Подключиться Подключение к проектору, выбранному вами из списка результатов поиска. Когда с проектором установлено соединение, отображается панель инструментов.

Использование панели инструментов

Панель инструментов отображается на экране компьютера после запуска приложения EMP NS Connection и подключения к проектору. Вы можете использовать эту панель инструментов для управления проектором и выполнения настроек для проектора.

	Выбрать целевой проектор Щелкните мышью на этом значке, чтобы ограничить число проекторов, управляемых с панели инструментов при использовании функции распределения или многоэкранного отображения. Индикация под этим значком показывает, какими проекторами можно управлять. "ВСЕ" означает, что управлять можно всеми проекторами. При индикации "1, 3", например, можно управлять проекторами номер 1 и номер 3. Щелкните мышью на значке , чтобы открыть следующий экран.  Показывает статус (состояние) проектора. Остановить Показать Пауза Режим презентации Режим отправки фильма Показывает номер назначенного проектора. Этот номер означает номер проектора, отображаемого в качестве значка, которым вы можете управлять с панели инструментов. Выбор проектора для управления.
	Остановить Проецирование останавливается при подключении к проектору. При остановке проецируется черный экран. Воспроизведение звука не прекращается. Чтобы остановить воспроизведение звука или показать зарегистрированный пользователем логотип при остановке проецирования, используйте функцию "Отключить звук для A/V".
	Показать Возобновление после останова или паузы.

Пауза

Приостановка проецируемых изображений при подключении к проектору. Воспроизведение звука не прекращается.

Режим презентации

При каждом щелчке мышью на этом значке режим презентации переключается между состояниями включено/выключено. ☛ p.26

Упр. проектором

Когда проектор подключен к сети, то функции проектора "Отключить звук для A/V", "Переключить источник для компьютера" и "Переключить видеоисточник" могут управляться как с пульта дистанционного управления, так и с панели управления проектора.

Щелкните мышью на значке , чтобы открыть следующую панель инструментов.

Отключить звук для A/V

Та же функция, что и у кнопки [A/V Mute] на пульте дистанционного управления.

☛ *Руководство по эксплуатации* "Пульт дистанционного управления"

Переключить источник для компьютера

При каждом щелчке будет изменяться источник сигнала между портом компьютерного входа и EasyMP.

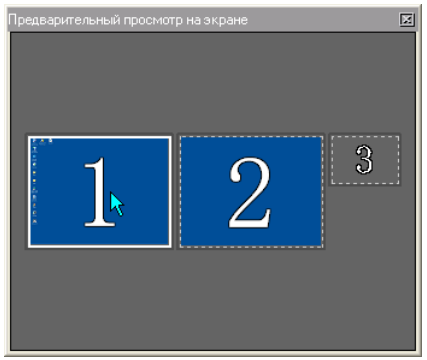
Переключить видеоисточник

При каждом щелчке будет изменяться источник сигнала между входным портом S-Video и входным портом Video. Переключение на входной порт S-video не происходит, если не подключен кабель.

Предварительный просмотр

Предварительный просмотр экранов при многоэкранном отображении.

Щелчок мышью на значке приводит к появлению экрана со сделанными вами настройками. Щелчок мышью на каждом из экранов разворачивает каждое окно предварительного просмотра на полный экран.



Задать значения опций

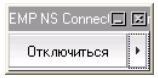
Можно настроить характеристики передачи во время передачи компьютерных изображений. ☛ p.49

Режим отправки фильма

Используется для немедленного воспроизведения файла с фильмами. ☛ p.27

Отключиться

Разрывает соединение с проектором.

	Интенсивность сигнала Отображается в том случае, если соединение установлено в "режиме быстрого подключения". Повышение уровня сигнала отражается количеством светящихся индикаторов.
	Переключение режима отображения панели инструментов Режим отображения панели инструментов переключается следующим образом. Режим отображения панели инструментов сохраняется, пока не будет переключен. Полный Обычный Простой 

Если целевой проектор не найден

Действие 1.Перезагрузка компьютера.

Действие 2.Проверить, включен ли в настройках сети проектора "Режим быстрого подключения". ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"

Действие 3.Если действия 1 и 2 не дали положительного результата, то проверить следующее. (Если он отключен, то проверьте следующее.)

Мигает ли индикатор модуля беспроводной ЛВС?

Не мигает → ***Установите повторно модуль беспроводной ЛВС.***

Мигает ↓

Используете ли вы имеющийся в продаже брандмауэр?

Да → ***Создайте в используемом вам брандмауэре исключение для приложения EMP NS Connection.***

Нет ↓

Работают ли с модулем беспроводной ЛВС компьютера какие-либо поставляемые утилиты?

Да → ***Закройте утилиту и перезапустите приложение EMP NS Connection.***

Нет ↓

Обратитесь к дилеру или по ближайшему адресу, приведенному в документе Руководство по технической поддержке и обслуживанию.
☛ Контактная информация по проекторам Epson

Отключение

Существует два метода разъединения связи между компьютером и проектором.

Отключение с компьютера

Щелкните мышью на кнопке Отключиться в панели инструментов.

Отключение с проектора

Процедура

1. **Нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления.**
2. **Нажмите "Выход", а затем кнопку [Enter] на пульте дистанционного управления.**

Удобные функции приложения EMP NS Connection

В этом разделе поясняются функции, которые могут оказаться полезными во время проведения встреч или презентаций. Например, возможность отправить файл с фильмами непосредственно на проектор для воспроизведения ("Режим отправки фильма") или функции, позволяющие вам передавать изображения на несколько проекторов с одного компьютера ("Многоэкранное отображение").

Проецирование только демонстрации слайдов PowerPoint (Режим презентации) 26

Проецирование фильмов с компьютера (Режим отправки фильма) 27

- **Поддерживаемые типы файлов.....27**
- **Воспроизведение фильма.....27**

Использование многоэкранного отображения.....29

- **Пример настройки виртуального экрана..... 30**
- **Процедура перед использованием функции многоэкранного отображения..... 31**
- **Настройка виртуального экрана..... 31**
  - Включение драйвера виртуального экрана (только Windows) 31
  - Размещение виртуального экрана 32
- **Назначение проецируемого изображения..... 38**
- **Назначенное изображение проецируется..... 38**

Проецирование только демонстрации слайдов PowerPoint (Режим презентации)

В режиме презентации изображения проецируются только при демонстрации слайдов PowerPoint на компьютере. При остановке демонстрации слайдов проектор отображает черный экран. Это удобно, когда вы хотите показать только серию слайдов. Помимо PowerPoint, с режимом презентации для компьютеров Macintosh совместимо программное обеспечение Keynote.

Процедура

1. **При необходимости выберите другой проектор для управления.** ☛ p.21

2. **Щелкните мышью на кнопке в панели инструментов.**

   Включится режим презентации.

3. **Находясь в режиме презентации, еще раз нажмите кнопку для выхода из режима презентации.**

Проецирование фильмов с компьютера (Режим отправки фильма)

В режиме отправки фильма файлы с фильмами можно непосредственно передавать на проектор.
В результате фильм можно проецировать намного более непрерывно, чем из приложения, работающего на компьютере. Кроме того, поскольку звук передается одновременно с видеофильмом, не требуется аудиокабель между компьютером и проектором. Вы можете запустить воспроизведение нескольких выбранных файлов повторно и в заданной последовательности.

- ***Режим отправки фильма действует только для одного проектора. Невозможно применить режим отправки фильма более чем к одному проектору.***
- ***В зависимости от способа связи и имеющихся средств приема, изображение и звук могут воспроизводиться с пропусками или останавливаться.***

Поддерживаемые типы файлов

Типы файлов, поддерживаемые в режиме отправки фильма, перечислены в следующей таблице.

Тип файла (расширение)	Видеофильм Кодек	Аудиокодек	Качество записи
.mpg*	MPEG2	MPEG1 Layer1/2 Звук в формате "линейная PCM (импульсно-кодовая модуляция)" и AC-3 не может воспроизводиться. Может воспроизводиться контент в формате MPEG без звука.	Наибольшая частота кадров: 30 fps (кадров в секунду) Наибольшее разрешение: 720 × 576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

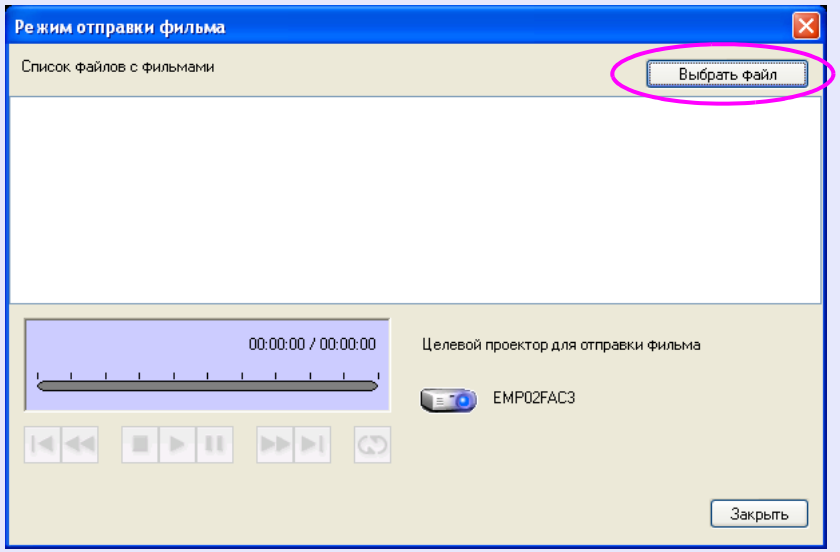
* Файлы с расширением ".mpeg" не могут проецироваться.

Файлы, в которых применена технология защиты авторских прав DRM (Digital Rights Management) не могут проецироваться.

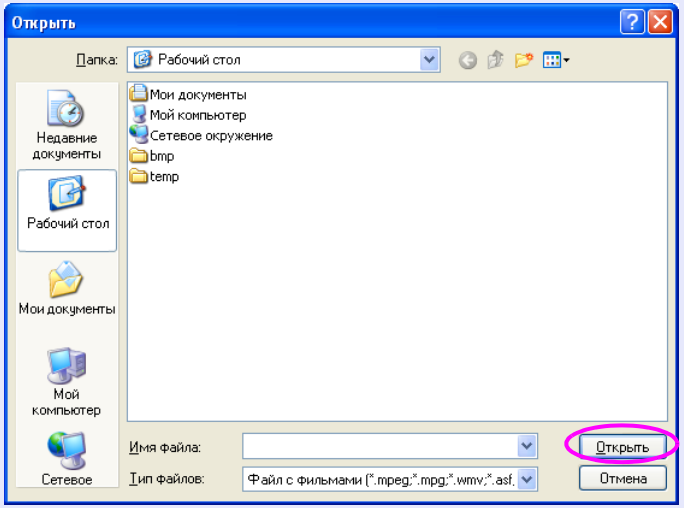
Воспроизведение фильма

Процедура

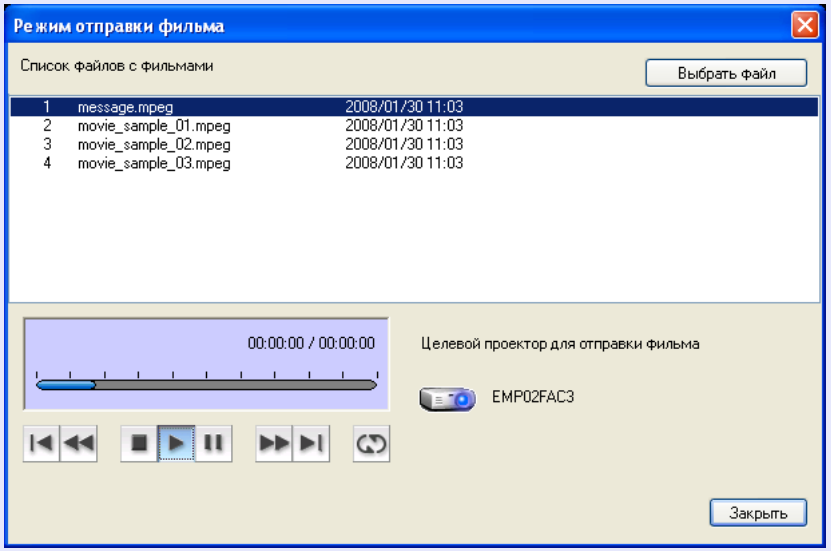
1. **Щелкните мышью на кнопке в панели инструментов.**
   Откроется экран выбора проектора.
2. **Выберите проектор для передачи файла и нажмите кнопку "OK".**
   Откроется экран "Режим отправки фильма" .
3. **Нажмите кнопку "Выбрать файл".**



4 Выберите файл фильма, который вы хотите воспроизвести, после чего нажмите кнопку "Открыть".



Снова откроется экран "Режим отправки фильма". Выбранные фильмы отображаются в списке воспроизведения фильмов. Вы можете выполнить операцию "Выбрать файл" повторно, список воспроизведения фильмов изменится после того, как вы сделаете свой выбор.



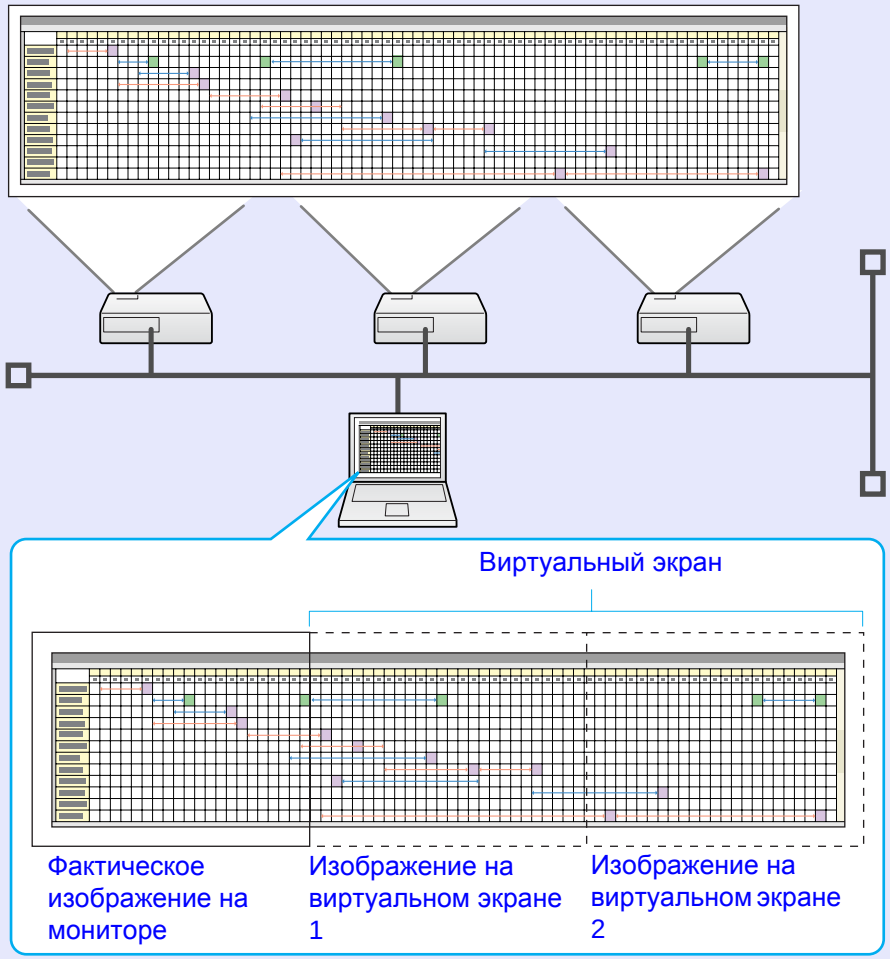
5 Используйте находящиеся внизу кнопки управления для запуска или остановки воспроизведения файлов с фильмами.

	Переход к началу файла, который воспроизводится в данный момент.
	Быстрая перемотка назад файла, который воспроизводится в данный момент.
	Остановка воспроизведения.
	Воспроизведение файла.
	Приостановка воспроизведения.
	Быстрая перемотка вперед файла, который воспроизводится в данный момент.
	Переход к началу следующего файла и воспроизведение.
	Повторное воспроизведение списка файлов в заданном порядке. При наличии в списке нескольких файлов невозможно повторно воспроизводить лишь некоторые из них.

6 Нажмите кнопку "Закрыть", чтобы завершить режим отправки фильма.

Использование многоэкранного отображения

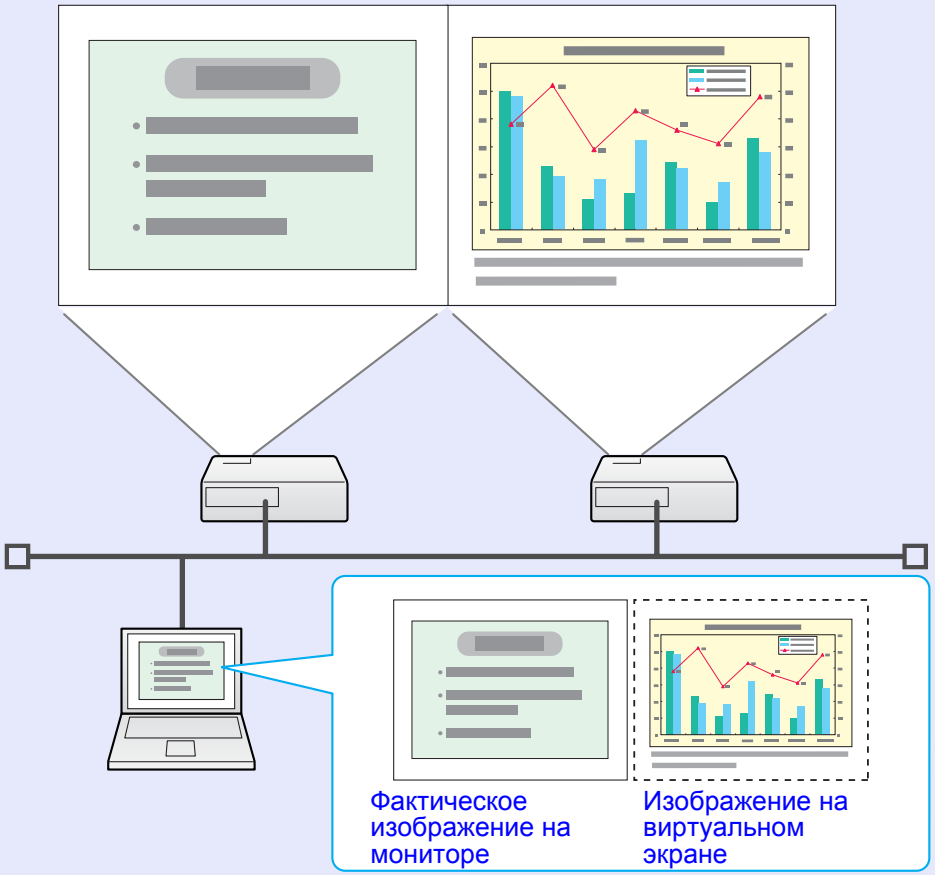
Многоэкранное отображение позволяет вам проецировать разные изображения с нескольких проекторов, подключенных к одному компьютеру.
Для операционной системы Windows можно установить на компьютере несколько виртуальных экранов, и каждое из этих изображений может проецироваться проектором. Эта функция недоступна в операционной системе Windows Vista из-за ограничений в спецификациях Windows Vista.
В случае компьютера Macintosh необходимо подключить к компьютеру внешний монитор, чтобы можно было использовать функцию многоэкранного отображения. Если в пояснениях упоминается "виртуальный экран", то в случае компьютера Macintosh операции относятся к экранам, отображаемым на физически подключенном мониторе.



Пример настройки виртуального экрана

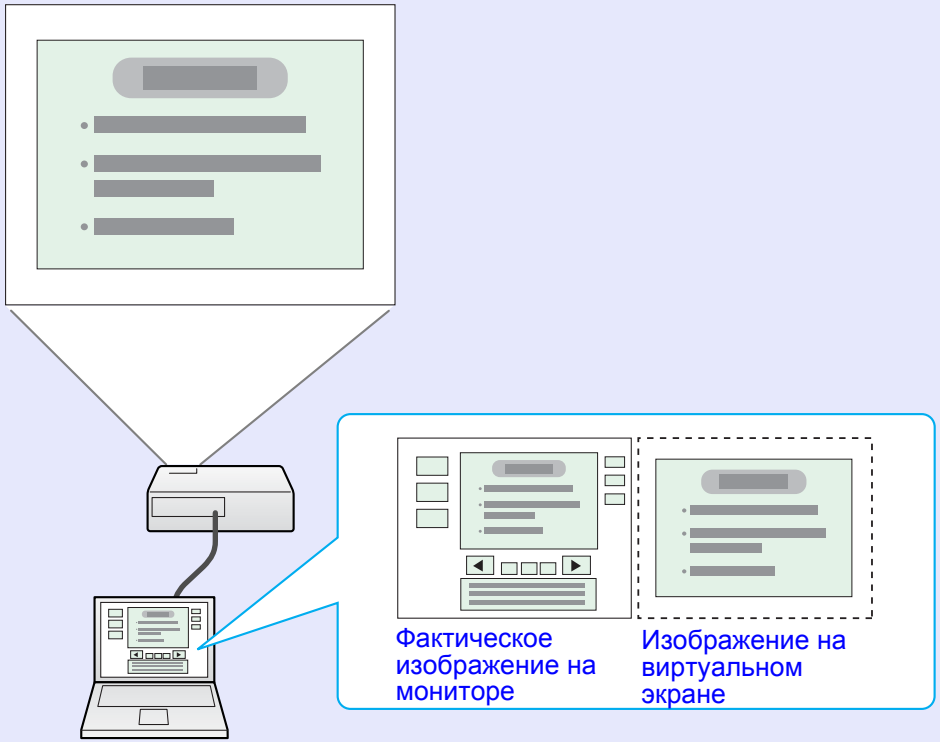
Назначая размещение виртуального экрана, вы можете проецировать только те изображения, которые хотите показать при проведении презентации, либо проецировать разные изображения слева направо.

Пример размещения 1



Реальный монитор	Файл PowerPoint
Виртуальный экран	Файл Excel

Пример размещения 2



Реальный монитор	Средства презентации файла PowerPoint
Виртуальный экран	Демонстрация слайдов с использованием файла PowerPoint

Процедура перед использованием функции многоэкранного отображения

1. **Настройка виртуального экрана** ☛ p.31

В среде Windows при необходимости включите драйвер виртуального экрана. Кроме того, как в операционной системе Windows, так и на компьютерах Macintosh, укажите размещение виртуального экрана.

2. **Назначение проецируемого изображения** ☛ p.38

Откройте файл для проецирования, а затем переместите этот экран на виртуальный экран в соответствии с фактическим размещением проекции.

3. **Назначенное изображение проецируется** ☛ p.38

Назначьте номер виртуального экрана проектору, который подключен через сеть, а затем начните проецирование.

Настройка виртуального экрана

Ниже поясняется, как назначить компьютерное изображение, используя 30 page "Пример размещения 1".

Включение драйвера виртуального экрана (только Windows)

Включите драйвер виртуального экрана. Пользователи, перечисленные ниже, не должны выполнять эту операцию. Выполните "Размещение виртуального экрана" (Windows) или "Размещение виртуального экрана" (Macintosh). ☛ p.32

- Пользователи, разрешившие виртуальные экраны при установке приложения EMP NS Connection.
- Пользователи компьютеров Macintosh.

Процедура

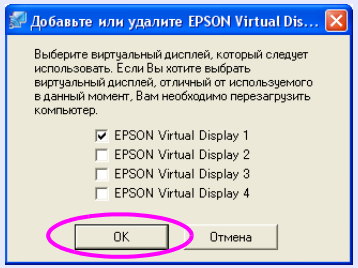
1 **Запустите на компьютере операционную систему Windows, затем выберите "Пуск" — "Программы" (или "Все программы") — "EPSON Projector" — "Add/Remove Epson Virtual Display" (Добавить/Удалить виртуальный экран EPSON).**

Откроется экран "Add/Remove Epson Virtual Display" (Добавить/Удалить виртуальный экран EPSON).

2 **Выберите виртуальный экран, который вы хотите использовать.**

Можно добавить до четырех мониторов. В этом случае должен использоваться единственный виртуальный экран, так что выберите один из них. Если, например, используются три проектора, так что вам нужно установить несколько виртуальных экранов, то выберите лишь необходимое число экранов.
Можно выбрать любой из экранов.

3 **Нажмите кнопку "OK".**



При нажатии кнопки "OK" включаются драйверы для виртуального экрана. С этого момента возможно мерцание экрана, что не является нарушением нормального режима работы. Подождите, пока не закроется экран "Add/Remove Epson Virtual Display" (Добавить/Удалить виртуальный экран EPSON).

Размещение виртуального экрана

После запуска приложения EMP NS Connection настройка виртуальных экранов различается в операционной системе Windows и на компьютерах Macintosh. Ниже эти процедуры пояснены по отдельности.

Для операционной системы Windows выполните следующую процедуру.

Для компьютера Macintosh перейдите к ☛ p.35.

Перед запуском приложения EMP NS Connection через беспроводную ЛВС проверьте следующие моменты. Если что-либо из нижеперечисленного установлено неправильно, то использовать дисплей мульти-экрана нельзя.

- ***Для компьютера и для каждого проектора должен использоваться один и тот же SSID (идентификатор станции-источника).***
- ***Для компьютера и для платы беспроводной ЛВС каждого проектора должна использоваться одна и та же система беспроводной ЛВС.***

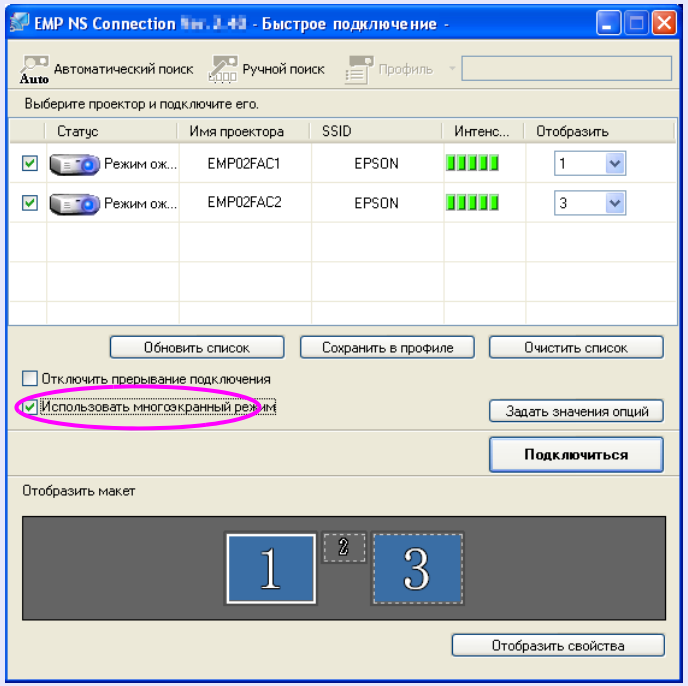
Вы можете выполнить модификацию SSID и системы беспроводной ЛВС для проектора из меню "Сеть" в меню настройки проектора. ☛ Руководство по эксплуатации "Меню "Беспроводная ЛВС"".

Процедура

Для операционной системы Windows

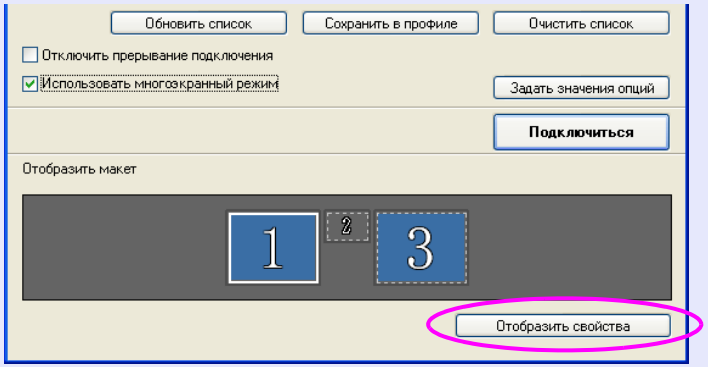
1 Выберите "Пуск" — "Программы" (или "Все программы") "EPSON Projector" — "EMP NS Connection".
Запускается приложение EMP NS Connection.

2 Отметьте опцию "Использовать многоэкранный режим".



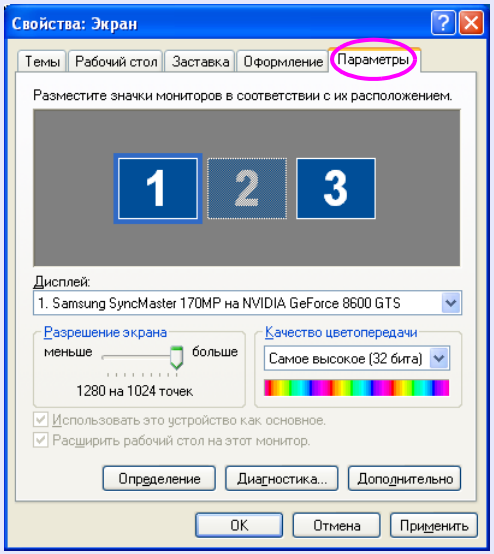
"В нижней части экрана будут показаны опции "Отобразить макет" и "Отобразить свойства".

3 Нажмите кнопку "Отобразить свойства".



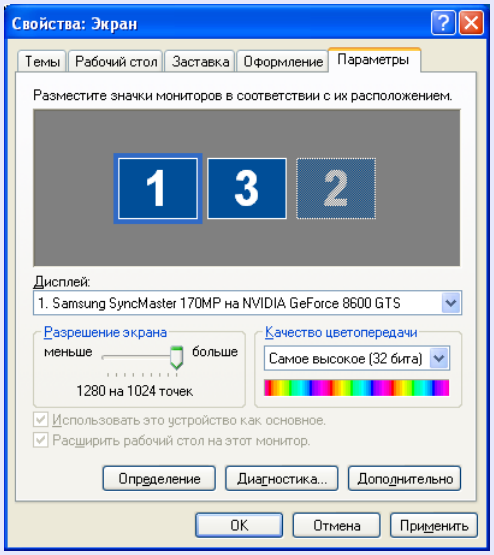
Откроется экран "Отобразить свойства".

4 Щелкните мышью на вкладке "Настройки".



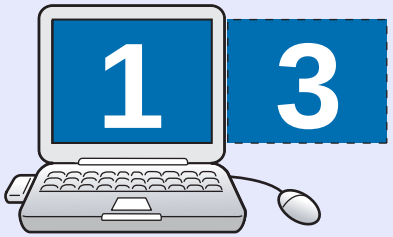
5 Перетащите мышью отображаемую пиктограмму монитора и поместите ее на требуемое место.

Здесь реальный монитор (1) размещен слева, тогда как виртуальный экран (3) размещен справа.
Если компьютер имеет несколько выходов видеотерминалов, то номера, назначенные для виртуальных терминалов, будут следовать за номерами физических терминалов.



- ***Если внешний монитор подключен в качестве вторичного монитора, то изображение для этого экрана не может проецироваться.***
- ***В зависимости от аппаратного обеспечения, номер вторичного монитора может отличаться от "2". Если на экране отображается пиктограмма монитора, то щелкните мышью на этой пиктограмме и убедитесь в том, что тип монитора под заголовком "Дисплей" отличается от "secondary" (вторичный).***
- ***Информацию о параметре "Разрешение экрана" смотрите в разделе "Поддерживаемые разрешения экрана".*** ☛ *p.96*

Если пиктограмма монитора выглядит следующим образом, то виртуальный экран подключен.



6 **Нажмите кнопку "OK". Экран "Отобразить свойства" закроется.**

С этого момента размещение виртуального экрана фиксируется.

Перейдите к ☛ p.38.

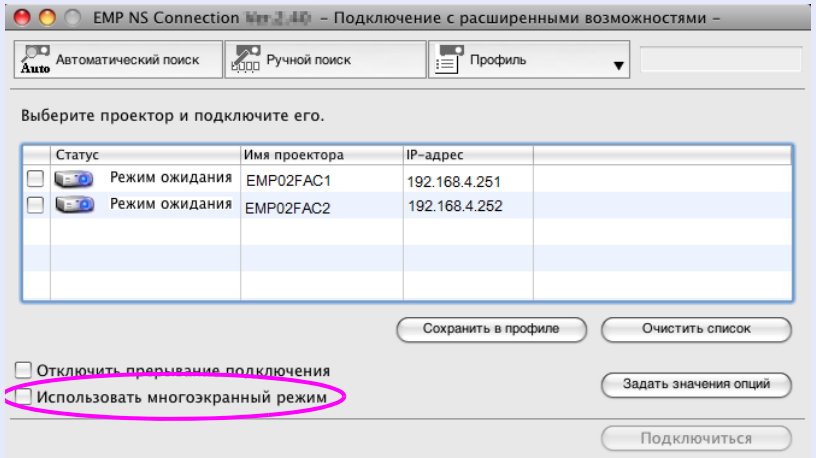
Для компьютеров Macintosh

1 **Запустите приложение EMP NS Connection. Дважды щелкните мышью на папке "Программы" (Приложения) того раздела жесткого диска, где установлено приложение EMP NS Connection, а затем дважды щелкните мышью на значке EMP NS Connection. Запускается приложение EMP NS Connection.**

Выберите "Режим расширенного подключения", после чего произведите запуск.

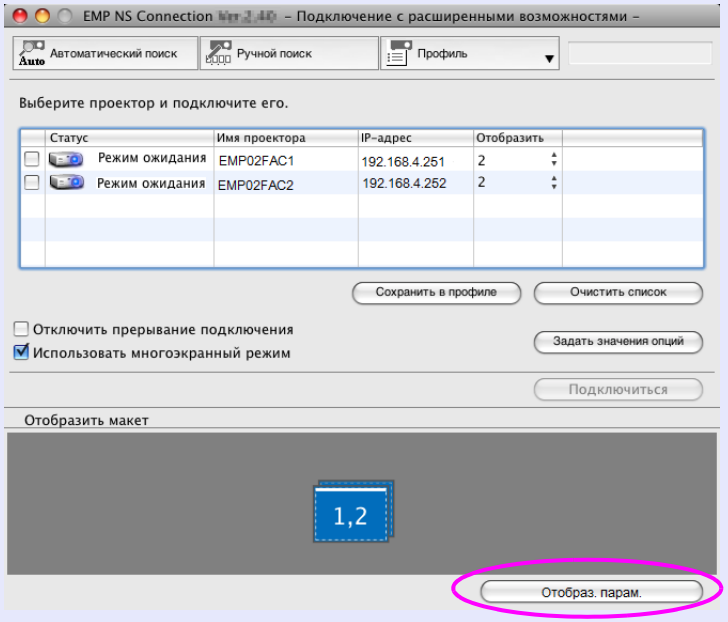
Откроется экран "Режим расширенного подключения".

2 **Отметьте опцию "Использовать многоэкранный режим".**



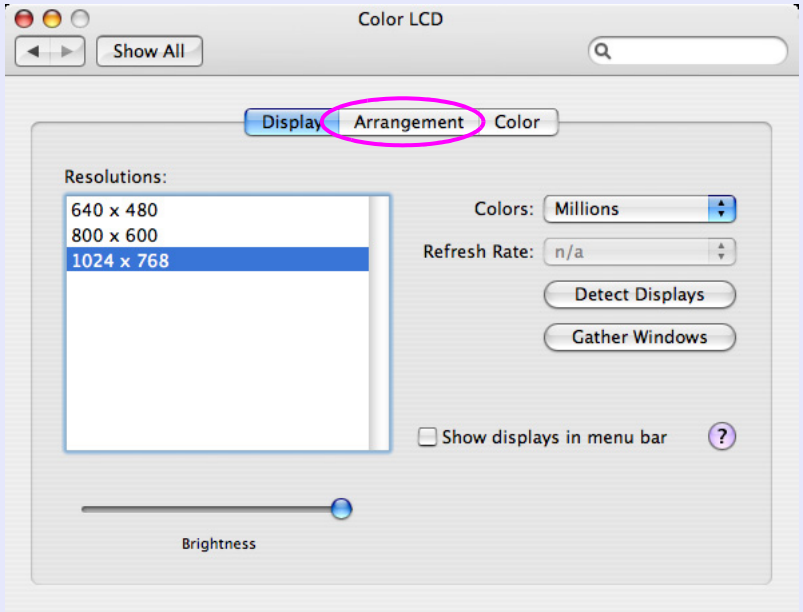
"В нижней части экрана будут добавлены опции "Отобразить макет" и "Отобразить общие параметры".

3 **Нажмите кнопку "Отобразить общие параметры".**

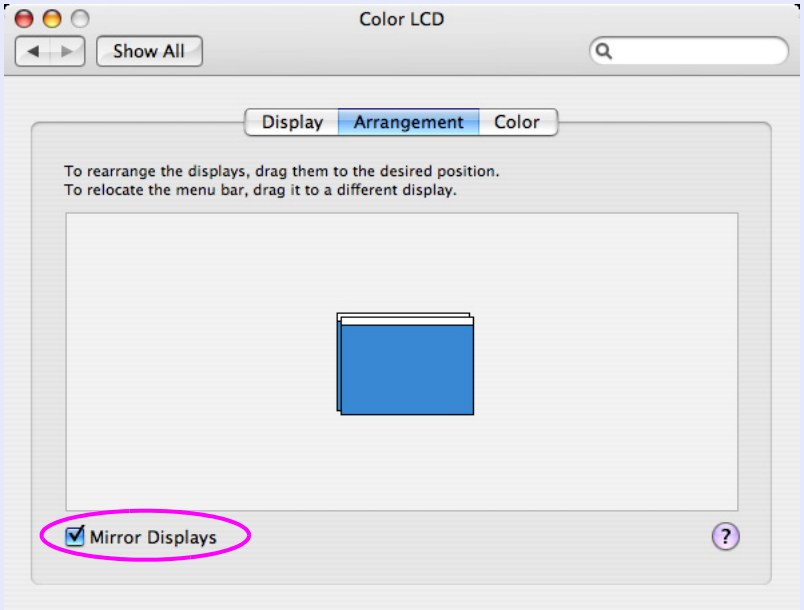


Откроется экран настройки отображения.

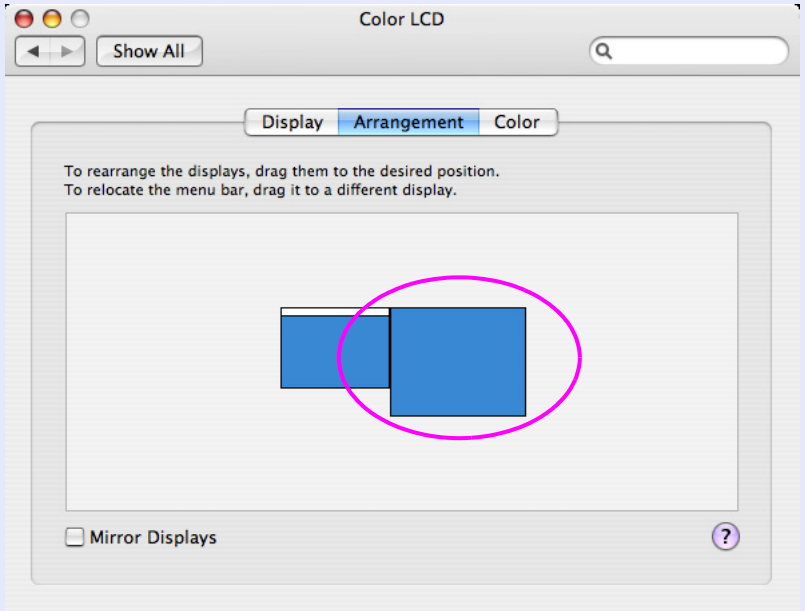
4 **Нажмите кнопку "Размещение".**



5 **Снимите отметку с опции "Зеркальные экраны".**



6 **Перетащите мышью отображаемую пиктограмму монитора и поместите ее на требуемое место.**



7 **Закройте экран настройки отображения.**

С этого момента размещение экрана фиксируется.

Назначение проецируемого изображения

Ниже поясняется, как назначить компьютерное изображение, используя 30 page "Пример размещения 1".

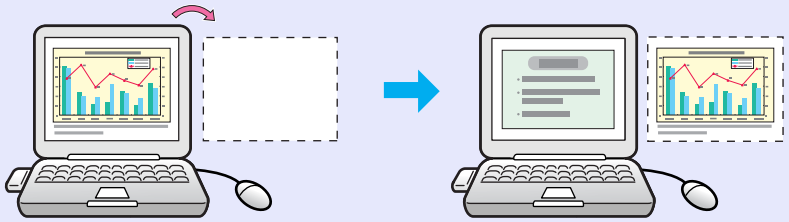
Процедура

1 Откройте файл для проецирования.

Запустите файлы PowerPoint и Excel.

2 Перетащите окно мышью на монитор требуемого виртуального экрана и поместите его там, где должно проецироваться изображение.

Перетаскивайте мышью окно Excel вправо, пока оно не скроется из вида. В результате на реальном мониторе появится окно PowerPoint, тогда как окно Excel появится на виртуальном экране справа.

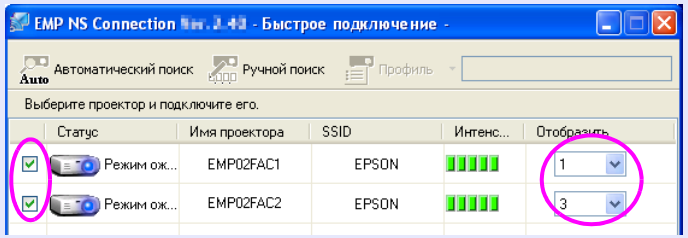


Назначенное изображение проецируется

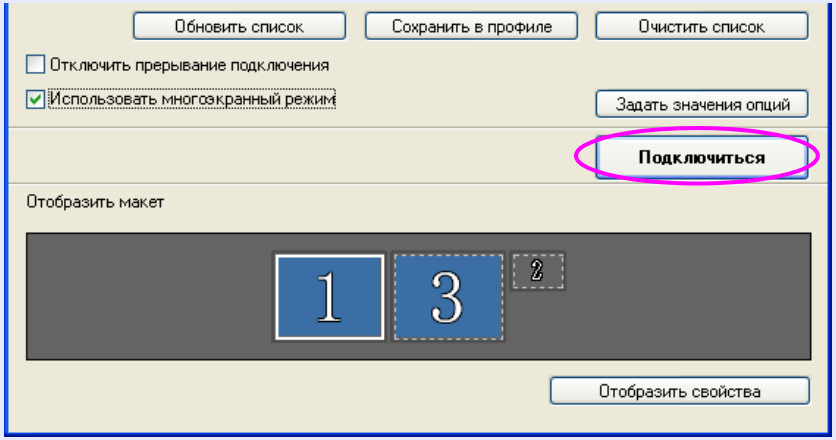
Ниже поясняется, как назначить компьютерное изображение, используя 30 page "Пример размещения 1".

Процедура

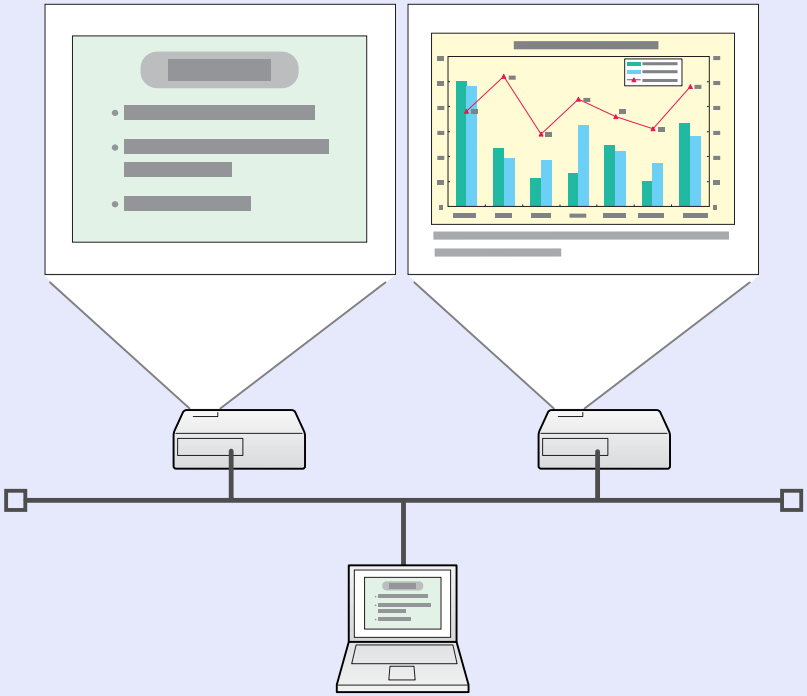
1 Выберите номер виртуального экрана, чтобы назначить его для параметра "Дисплей", а также укажите, какое изображение и с какого проектора проецируется.



2 Нажмите кнопку "Подключиться".



Проецируются изображения, назначенные для каждого проектора.



В операционной среде Windows вы не можете видеть изображение, отправленное на виртуальный экран компьютера. Коррекцию изображения на виртуальном экране вы должны производить, просматривая проецируемое изображение.
Чтобы выполнить на виртуальном экране операции с использованием мыши, переместите указатель мыши в направлении виртуального экрана, чтобы указатель появился на виртуальном экране.

3 Чтобы завершить режим многоэкранного отображения, щелкните мышью на значке "Отключиться" в панели инструментов.

- ***В операционной среде Windows при включенном драйвере виртуального экрана, если указатель мыши можно вывести за пределы физического экрана, могут возникать ситуации, когда вы теряете местонахождение указателя. Если виртуальный экран не используется, то снимите отметку напротив экрана в окне "Add/Remove EPSON Virtual Display" (Добавить/Удалить виртуальный экран EPSON), чтобы указатель мыши нельзя было вывести за границы экрана. Чтобы воспользоваться многоэкранным отображением в дальнейшем, снова отметьте требуемый экран в окне "Add/Remove EPSON Virtual Display" (Добавить/Удалить виртуальный экран EPSON).***
  Чтобы снять отметку, обратитесь к следующему разделу. ☛ *p.31*
- ***Вы можете произвести коррекцию оттенков цвета для каждого проектора.***
  ☛ ***Руководство по эксплуатации "Коррекция цвета для нескольких проекторов (Мультиэкранная настройка цвета)"***

Подключение к проектору в другой подсети

В этой главе поясняется, как подключить компьютер к проектору, находящемуся в другой подсети, через проводную ЛВС или через точку доступа беспроводной ЛВС в существующей сетевой системе.

Подключение к проектору в другой подсети 41

Поиск путем задания адреса IP и имени проектора (Только для "режима расширенного подключения") 42

Выполнение поиска с использованием профиля 43

- **Создание профиля 43**
- **Поиск путем задания профиля 45**
- **Управление профилями 46**

Подключение к проектору в другой подсети

По умолчанию данное приложение ищет проекторы в той же подсети, в которой находится компьютер. Таким образом, даже если вы производите поиск проекторов в сети, проекторы в другой подсети не будут найдены.
Вы можете, однако, следующим образом идентифицировать проектор в другой подсети и подключиться к нему.

- Укажите IP-адрес или имя проектора и выполните поиск.
  IP-адрес можно ввести непосредственно. Кроме того, если имя подключенного сервера было зарегистрировано на сервере DNS, то вы можете выполнить поиск, просто вводя это имя.
  ☛ p.42
- Выполнение поиска на основании профиля.
  Выполнив поиск проектора в другой подсети путем задания IP-адреса или имени проектора, вы можете сохранить результаты поиска в виде профиля с удобным запоминания именем, а затем использовать этот профиль всякий раз, когда в дальнейшем вы захотите найти проектор в другой подсети.
  ☛ p.43

Если в результате поиска не удалось найти проектор, то наиболее вероятны следующие причины. Предпринимайте дальнейшие действия в зависимости от причины неудачи.
Для операционной системы Windows и компьютеров Macintosh

- ***Сигнал беспроводной ЛВС находится за пределами диапазона или слишком слабый.***
  Проверьте, не присутствуют ли какие-либо факторы, способные создавать помехи для сигнала.

Если в проектор установлен поставляемый модуль беспроводной ЛВС и компьютер Macintosh подключен к беспроводной ЛВС

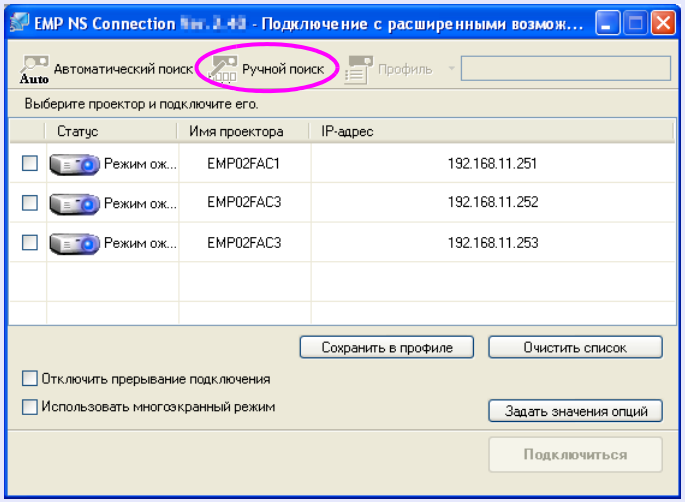
- ***Не установлено состояние сетевой платы "AirPort: On" (Вкл.), либо не выбрана соответствующая точка доступа.***
  Проверьте, установлено ли для AirPort состояние "On" (Вкл.). Либо проверьте правильность выбора точки доступа.

Поиск путем задания адреса IP и имени проектора (Только для "режима расширенного подключения")

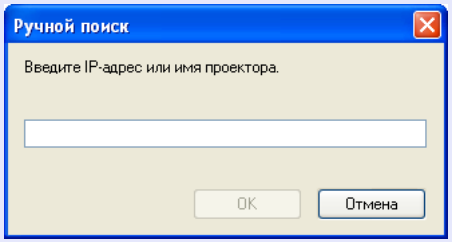
Если не указано иное, то в следующих пояснениях используются снимки экранов Windows.
При использовании компьютера Macintosh вы будете видеть подобные экраны.

Процедура

1 Щелкните мышью на значке "Профиль" в приложении EMP NS Connection, на экране выбора проектора.



2 Введите адрес IP или имя проектора для того проектора, к которому вы хотите подключиться, после чего нажмите кнопку "OK".

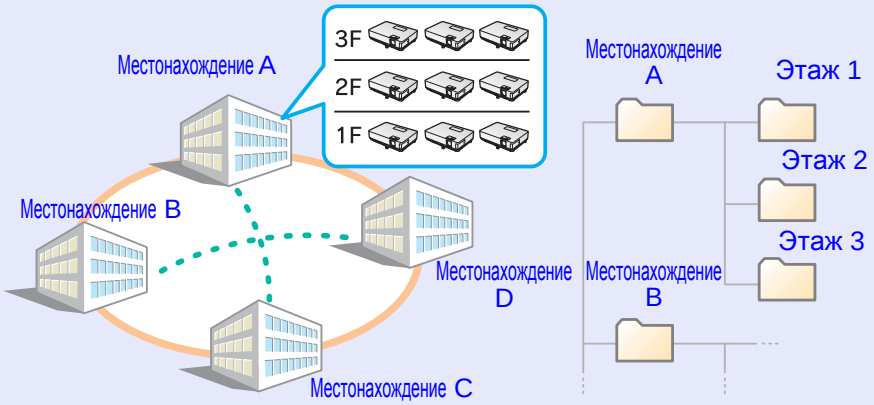


Результаты поиска отображаются на экране выбора проектора в приложении EMP NS Connection.
Если целевой проектор был идентифицирован, выберите этот проектор и нажмите кнопку "Подключиться", чтобы установить соединение.
Если вы всегда будете использовать этот проектор, то сохраните результаты поиска в виде профиля, чтобы вам не приходилось указывать эти детальные сведения каждый раз при выполнении поиска. ☛ p.43

Если вы используете "Ручной поиск" в "режиме быстрого подключения", то вы можете указать идентификатор SSID. При наличии большого числа проекторов вы можете ограничить область поиска, используя SSID.

Выполнение поиска с использованием профиля

Вы можете сохранить результаты поиска для часто используемого проектора в виде профиля. "Профиль" — это файл, который содержит всю относящуюся к данному проектору информацию, например, имя проектора, его IP-адрес и SSID. Если вы укажете этот профиль, выполняя поиск когда-либо в дальнейшем, то поиск будет производиться с использованием сохраненного IP-адреса и имени проектора. Например, создавая группу профилей для каждого места, где проектор был установлен, и организуя эти профили в папки, вы можете легко находить целевой проектор.



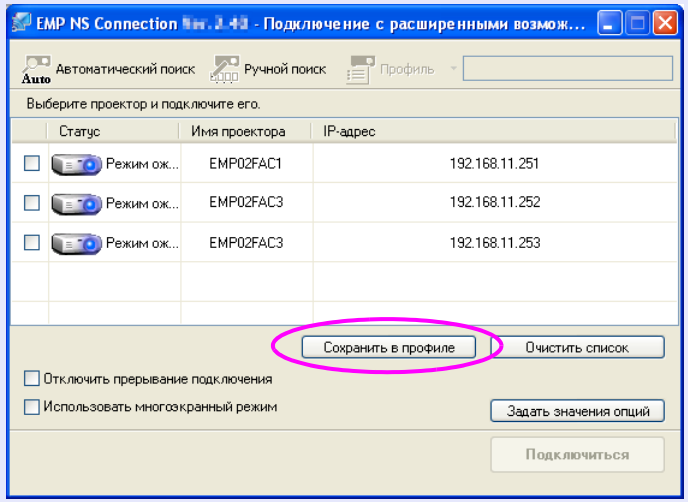
В этом разделе поясняется, как создавать и редактировать профили.

Создание профиля

Профили создаются при сохранении результатов поиска.
За подробными сведениями по редактированию ранее сохраненного профиля обратитесь к разделу "Управление профилями". ☛ p.46
За подробными сведениями по обнаружению проектора в другой подсети обратитесь к разделу "Поиск путем задания адреса IP и имени проектора (Только для "режима расширенного подключения")". ☛ p.42

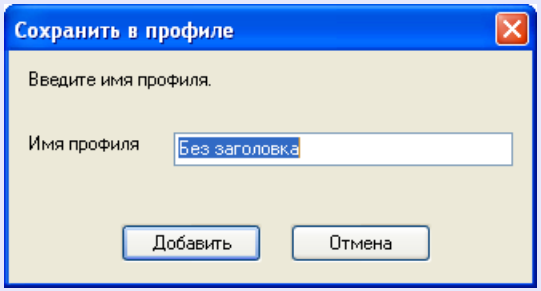
Процедура

1 **Если проектор показан на экране выбора проектора приложения EMP NS Connection, то нажмите кнопку "Сохранить в профиле".**



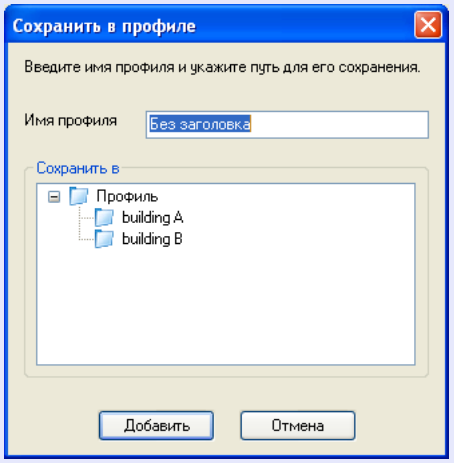
Откроется экран "Сохранить в профиле".

2 Введите имя профиля и нажмите кнопку "Добавить".

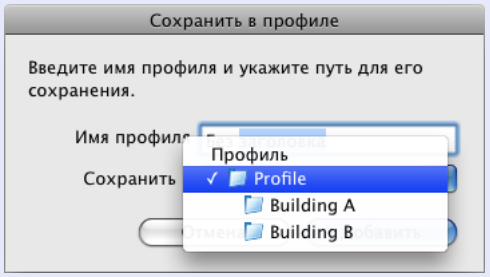


Информация по проектору записывается в профиле.
Если вы сохранили профиль ранее, то вам будет предложено подтвердить, что этот профиль можно заменить. Чтобы сохранить профиль с другим именем, выберите "Сохранить как". Если вы создали для профиля папку, то будет отображаться следующий экран. Введите имя профиля и выберите место для его сохранения, после чего нажмите кнопку "Добавить".

Для операционной системы Windows



Для компьютеров Macintosh



За подробными сведениями по созданию папки для профиля обратитесь к разделу "Управление профилями". *p.46*

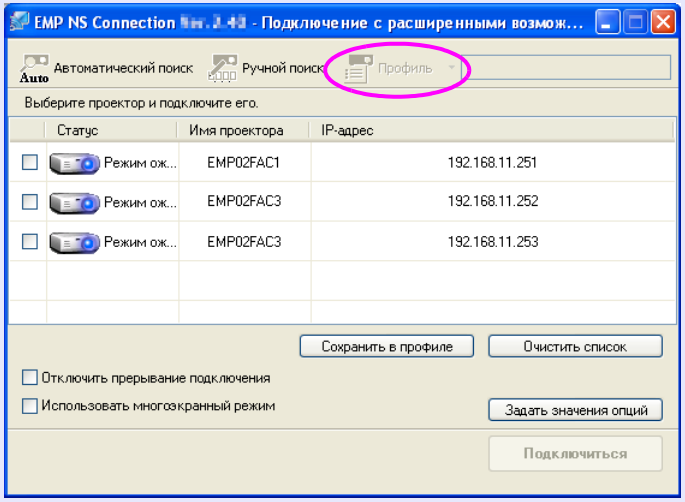
Поиск путем задания профиля

Вы можете производить поиск, указывая созданный вами профиль.

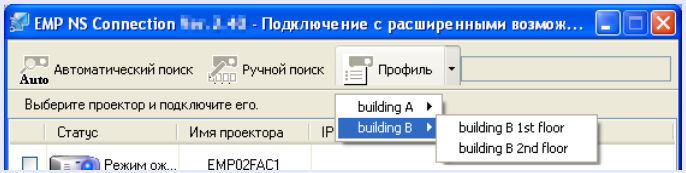
Процедура

1 **Щелкните мышью на значке "Профиль" в приложении EMP NS Connection, на экране выбора проектора.**

Если на записано никаких профилей, то вы не сможете выбрать значок "Профиль".



2 **Из открывшегося меню выберите проектор, к которому вы хотите подключиться.**



Результаты поиска отображаются на экране выбора проектора в приложении EMP NS Connection.
Если требуемый проектор был найден в результате поиска, то выберите этот проектор и нажмите кнопку "Подключиться", чтобы установить соединение.

Управление профилями

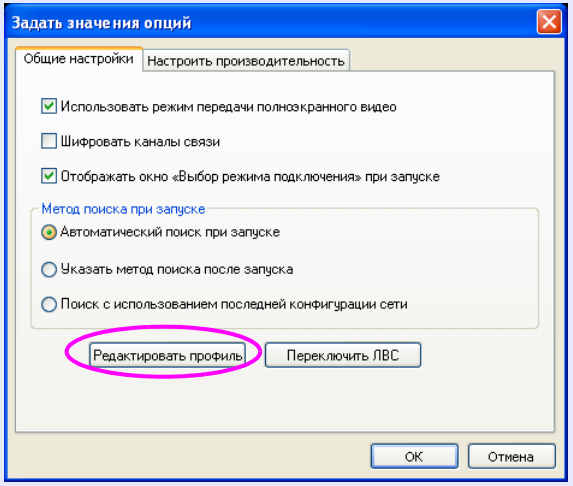
Вы можете изменить имя и иерархическую структуру профиля.

Процедура

1 **Нажмите кнопку "Задать значения опций" на главном экране приложения EMP NS Connection.**

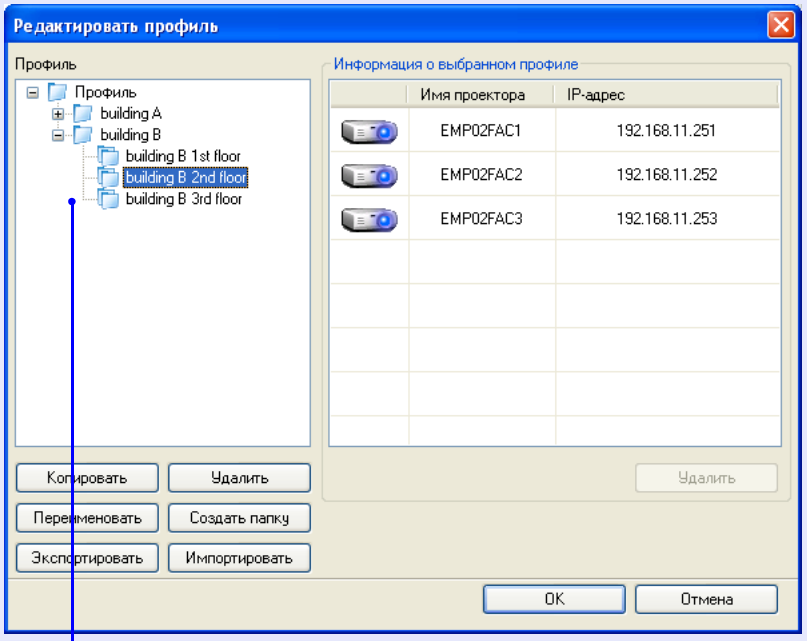
Откроется экран "Задать значения опций".

2 **Нажмите кнопку "Редактировать профиль".**



Откроется экран "Редактировать профиль".

3 **Отредактируйте содержимое, записанное в профиле.**



: Указывает папку.

: Указывает профиль.

Профиль	
Пункт	**Функция**
Профиль	Вы можете отображать записанный профиль. Вы можете организовать профили, создавая папки. Вы можете изменить порядок профилей или папок, перетаскивая их мышью на другое место.
Копировать	Вы можете копировать профиль. Скопированный профиль сохраняется в той же папке, что и оригинальный, и с тем же именем.
Удалить	Вы можете удалить профиль и папку.
Переименовать	Вы можете открыть диалоговое окно для переименования и переименовать папку или профиль. Вы можете ввести до 32 символов в диалоговом окне переименования.
Создать папку	Вы можете создать новую папку.
Экспортировать	Вы можете экспортировать профиль, а также импортировать и использовать профиль.
Импортировать	Эта команда применяется, когда вы хотите прочитать и использовать экспортированный профиль.
Информация о выбранном профиле	
Пункт	**Функция**
Имя проектора Адрес IP	Вы можете отображать информацию по проектору, записанную в профиле.
Удалить	Вы можете удалить информацию для выбранного проектора. Когда удалена вся информация по проектору, профиль также удаляется.

4 **Нажмите кнопку "OK".**

Результаты редактирования сохраняются и экран "Редактировать профиль" закрывается.

Настройка работы приложения EMP NS Connection

При запуске приложения EMP NS Connection вы можете производить общую установку опций, например, метода обработки.

Использование экрана "Задать значения опций"..... 49

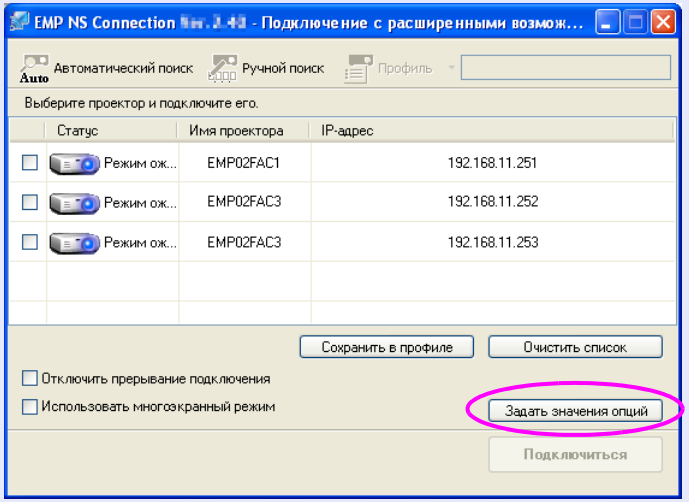
- **Вкладка "Общие настройки" 49**
- **Вкладка "Настроить производительность" 51**

Использование экрана "Задать значения опций"

При запуске приложения EMP NS Connection вы можете производить общую установку опций, например, метода обработки.
Вызовите экран настройки опций с главного экрана приложения EMP NS Connection.

Процедура

1 Нажмите кнопку "Задать значения опций" на главном экране приложения EMP NS Connection.

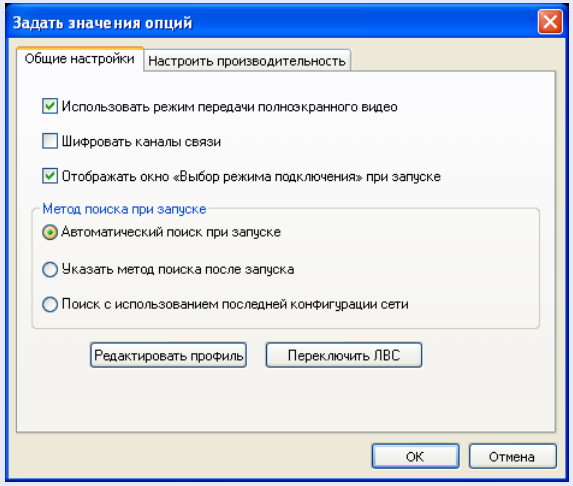


Откроется экран "Задать значения опций".

2 Выполните настройки для каждого из элементов.

Подтвердите правильность настроек для элементов на следующем шаге. Сделав все необходимые настройки, нажмите кнопку "OK", чтобы закрыть экран "Задать значения опций".

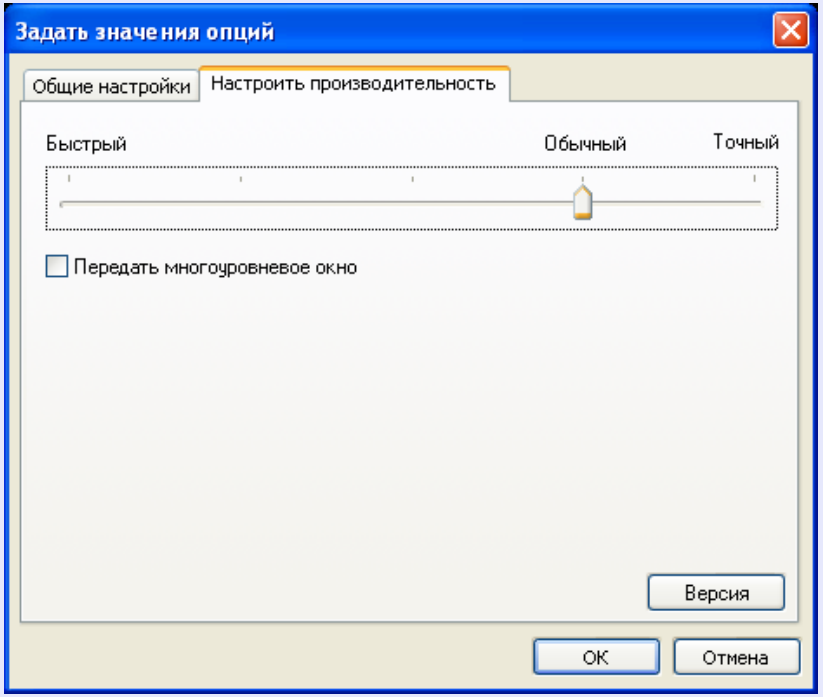
Вкладка "Общие настройки"



Использовать режим передачи полноэкранного видео	Только для Windows (кроме Windows Vista) Отметьте эту опцию, если вы хотите открывать Проигрыватель Windows Media Player в полноэкранном режиме. Однако, если фильм воспроизводится неустойчиво, то снимите отметку с этой опции.
Шифровать каналы связи	Выберите эту опцию для шифрования и передачи данных. Если данные будут перехвачены, их нельзя будет дешифровать. При использовании "режима быстрого подключения" убедитесь в том, что эта опция всегда включена.
Отображать окно "Выбор режима подключения" при запуске	Эта опция определяет, будет ли отображаться экран "Режим быстрого подключения"/"Режим расширенного подключения" при запуске приложения EMP NS Connection. Снимите отметку с этой опции после того, как остановитесь на постоянном варианте запуска.

Метод поиска при запуске	Эта опция устанавливает один из следующих методов поиска проектора, который выполняется при запуске приложения EMP NS Connection. "Автоматический поиск при запуске" Указать метод поиска после запуска" Поиск с использованием последней конфигурации сети"
Редактировать профиль	Откроется диалоговое окно "Редактировать профиль". ☛ p.46
Переключить ЛВС	Только для Windows Откроется диалоговое окно "Переключить сетевой адаптер". Эта опция применяется в том случае, когда необходимо переключить используемый для поиска сетевой адаптер, если в компьютере установлено несколько адаптеров. По умолчанию для выполнения поиска используются все сетевые адаптеры. Если в качестве способа подключения уже используется проводная ЛВС, то выберите проводной адаптер ЛВС.

Вкладка "Настроить производительность"



Движок настройки производительности	Для производительности можно установить режимы "Быстрый", "Нормальный" и "Точный". Установите режим "Быстрый", когда воспроизведение фильма прерывается.
Передать многоуровневое окно	Только для Windows Эта опция определяет, будет ли передаваться многоуровневое окно. Многоуровневое окно используется, когда отображаемая на экране компьютера информация, например, сообщения, не проецируется проектором. Отметьте эту опцию, чтобы проецировать информацию (например, сообщения), которая использует многоуровневое окно.

Если щелкнуть мышью на значке в панели инструментов, то будет отображаться только вкладка Настроить производительность.

Использование компьютера для настройки, мониторинга и управления проекторами

В этой главе описано, как использовать подключенный к сети проектор для изменения настроек проектора и для управления проектором.

Изменение настроек с помощью веб браузера (контроль Web) 53

- **Отображение контроля Web 53**
  - Ввод адреса IP проектора 53
- **Настройка проектора 53**
  - Элементы меню настройки, которые нельзя установить через веб-браузер 53

Использование функции уведомления по почте для сообщения о проблемах..... 54

Управление с помощью SNMP 55

Изменение настроек с помощью веб браузера (контроль Web)

Вы можете осуществлять настройку и управление проектором с компьютера, используя веб-браузер на компьютере, подключенном к проектору через сеть. При использовании этой функции операции настройки и управления могут выполняться дистанционно. Кроме того, поскольку вы можете воспользоваться клавиатурой компьютера, облегчается ввод символов, необходимых для настройки.
В качестве веб-браузера используйте Microsoft Internet Explorer 6.0 или более поздней версии. На компьютерах Macintosh вы также можете использовать приложение Safari.
Однако, если вы используете Safari на компьютерах Macintosh с операционной системой версии 10.2.8, то некоторые из кнопок-переключателей контроля Web могут отображаться неправильно.

Настройка и управление с помощью веб-браузера возможны, если установлено "Сеть вкл." в меню настройки проектора "Расширен.", даже в том случае, если проектор находится в режиме ожидания (когда питание выключено).

Отображение контроля Web

Отображайте контроль Web с помощью следующей процедуры.

Если ваш веб-браузер настроен для соединения через proxy-сервер, то невозможно отображать контроль Web. Для использования контроля Web вам необходимо сделать настройки сетевого соединения без использования proxy-сервера.

Ввод адреса IP проектора

Контроль Web можно открыть, следующим образом указывая адрес IP проектора при использовании "режима расширенного подключения".

Процедура

1. **Запустите на компьютере веб-браузер.**
2. **Введите адрес IP проектора в поле для ввода адреса веб-браузера и нажмите клавишу [Enter] на клавиатуре компьютера.**
   Откроется экран "Контроль Web". Если в меню настройки проектора в меню "Сеть" задано значение "Пароль контроля Web", то введите "Имя пользователя" и "Пароль". Введите "EPSONWEB" в качестве "Имя пользователя".

Настройка проектора

Вы можете выполнить установки тех элементов, которые обычно устанавливаются в меню настройки проектора. Установленные значения отражаются в меню настройки.

Элементы меню настройки, которые нельзя установить через веб-браузер

Можно выполнить установки для всех элементов меню настройки, за исключением следующих элементов.
- "Настройки" — "Форма указателя"
- "Настройки" — "Польз. кнопка"
- Регистрация логотипа пользователя с использованием функции меню "Расширен." — Логотип пользов."
- "Расширен." — "Управление" — "Высотный режим"
- "Расширен." — "Link21L", "Язык"
- "Сброс" — "Сбросить все", "Сброс врем. раб. лампы"

В каждом меню присутствуют те же элементы, что и в меню настройки проектора.
☛ *Руководство по эксплуатации* "Список функций", Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)
"MAC-адрес" не отображается.

Использование функции уведомления по почте для сообщения о проблемах

Если настроить функцию "Уведом. по почте" в меню настройки проектора, то при возникновении проблемы или предупреждения в связи с проектором уведомляющие сообщения будут отправляться на предварительно заданные адреса электронной почты. Это позволит оператору быть в курсе проблем, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от проекторов.

☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)", "Меню "Почта""

- ***Можно записать не более трех мест назначения (адресов) для уведомлений, и уведомляющие сообщения могут отправляться по всем трем адресам одновременно.***
- ***Если в проекторе возникает критическая ситуация, и он прекращает работать, то проектор может оказаться не в состоянии отправить сообщение, уведомляющее оператора о проблеме.***
- ***Вы можете осуществлять мониторинг проекторов, если установлено "Сеть вкл." в меню настройки проектора "Расширен.", даже в том случае, если проектор находится в режиме ожидания (когда питание выключено).***

Управление с помощью SNMP

Если настроить функцию "SNMP" в меню настройки проектора, то при возникновении проблемы или предупреждения в связи с проектором уведомляющие сообщения отправляются на предварительно заданные адреса электронной почты. Это удобно при централизованном управлении проекторами из удаленного пункта.

☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)", "Меню "Другое""

- ***Администрирование SNMP должен осуществлять администратор сети или лицо, хорошо знакомое с принципами функционирования сетей.***
- ***Чтобы использовать функцию SNMP для мониторинга проектора, необходимо установить на компьютер программу-диспетчер SNMP.***
- ***Функцию администрирования с применением SNMP нельзя использовать через беспроводную ЛВС в "режиме быстрого подключения".***
- ***Можно сохранить до двух IP-адресов назначения.***

Презентации с использованием приложения PC Free

В этой главе поясняется, как проецировать файлы с изображениями и фильмами, хранящиеся на устройствах USB, а также созданные с помощью EMP SlideMaker2 сценарии, непосредственно используя приложение PC Free.

Файлы, которые можно проецировать и сохранять с помощью PC Free 57

- **Спецификации файлов, которые можно проецировать с помощью PC Free 57**
- **Примеры для приложения PC Free 59**
  - Проецирование изображений и фильмов, хранящихся на запоминающем устройстве USB.....59
  - Проецирование демонстрации слайдов PowerPoint без подключения к компьютеру 59

Основы работы с приложением PC Free 60

- **Запуск и закрытие приложения PC Free 60**
  - Запуск приложения PC Free 60
  - Закрытие приложения PC Free 62
- **Основы работы с приложением PC Free 63**
- **Поворот изображения.....64**

Проецирование сценариев 65

- **Создание и редактирование сценария..... 65**
  - Основы редактирования сценариев..... 65
- **Воспроизведение сценария 66**
- **Управление во время презентации 68**

Проецирование файлов с изображениями и фильмами 69

- **Проецирование изображений/фильмов 69**
- **Последовательное проецирование всех файлов с изображениями и фильмами, находящихся в папке (Показ слайдов)..... 70**

Настройка условий показа и режима управления для файла с изображениями и фильмами 72

Файлы, которые можно проецировать и сохранять с помощью PC Free

Вы можете использовать приложение PC Free для непосредственного проецирования файлов, хранящихся на цифровых камерах и запоминающих устройствах с интерфейсом USB, подключенных к проектору.

В некоторых случаях невозможно использовать запоминающие устройства с интерфейсом USB, имеющие встроенные функции защиты данных.

Спецификации файлов, которые можно проецировать с помощью PC Free

Тип	Тип файла (расширение)	Примечания
Файл сценария	.sit	Это файлы сценария, созданные с помощью приложения SlideMaker2. Сведения по созданию сценариев см. на ☛ p.65 Вы можете также воспроизводить аудиофайлы (.wav), установленные в качестве BGM во время создания сценария. Кроме того, вы можете проецировать сценарии, созданные для других проекторов, используя входящее в комплект поставки приложение EMP SlideMaker.
Изображение	.bmp	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1024 × 768.
	.gif	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1024 × 768.
	.jpg	Нельзя проецировать следующее. • Форматы в цветовом режиме CMYK • Форматы с прогрессивной разверткой • Изображения с разрешением более 4608 × 3072 • Файлы с расширением ".jpeg" Обычно изображения в формате jpeg могут проецироваться нечетко, если их сжатие слишком высокое.
	.png	Нельзя проецировать изображения с разрешением более 1024 × 768.
DPOF	.mrk	Для DPOF версии 1.10 могут проецироваться только файлы с именем AUTPLAYx.mrk (где x — число от 0 до 9).

Поддерживаемые файлы с фильмами

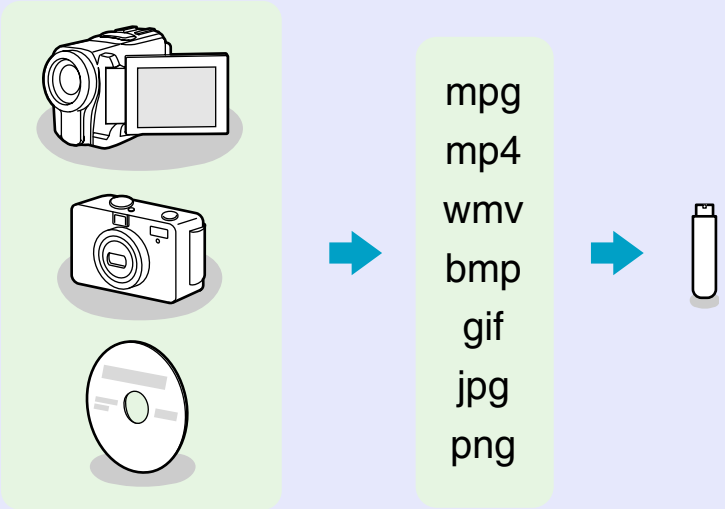
Тип файла (расширение)	Видеофильм Кодек	Аудиокодек	Качество записи
.mpg*	MPEG2	MPEG1 Layer1/2 Звук в формате "линейная PCM (импульсно-кодовая модуляция)" и AC-3 не может воспроизводиться. Может воспроизводиться контент в формате MPEG без звука.	Наибольшая частота кадров: 30 fps (кадров в секунду) Наибольшее разрешение: 720×576
.mp4*	MPEG4 ASP MPEG-4AVC	MPEG4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

* Файлы с расширением ".mpeg" не могут проецироваться.

- *Файлы, в которых применена технология защиты авторских прав DRM (Digital Rights Management), не могут проецироваться.*
- *Если вы используете запоминающее устройство USB с низкой скоростью доступа при воспроизведении видеофильмов и сценариев с помощью BGM (когда передача данных производится с более высокими скоростями), то файлы с фильмами могут воспроизводиться некорректно, либо может прерываться или отсутствовать звук.*
- *При использовании жесткого диска с интерфейсом USB мы рекомендуем применять адаптер переменного тока в качестве источника питания.*
- *Проектор не поддерживает носители, отформатированные с использованием некоторых файловых систем. Если вы испытываете затруднения при проецировании, то применяйте носитель, форматированный в операционной системе Windows.*
- *Форматируйте носитель с использованием файловой системы FAT16/32.*

Примеры для приложения PC Free

Проецирование изображений и фильмов, хранящихся на запоминающем устройстве USB



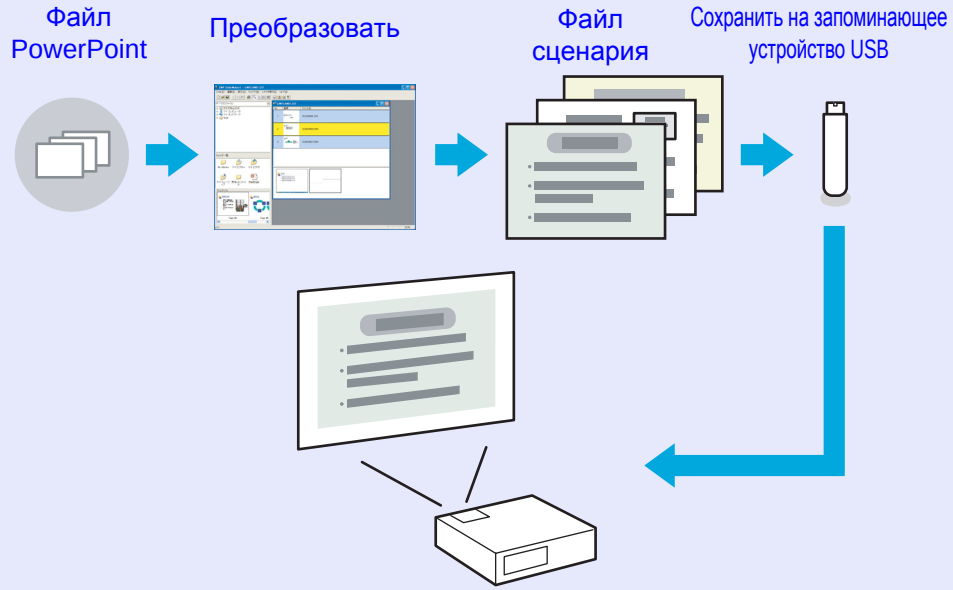
Файлы с изображениями и фильмами могут воспроизводиться с применением любого из двух следующих методов. При использовании приложения PC Free проецируемые кадры фильма выглядят лучше, чем проецируемые кадры при использовании для воспроизведения других приложений на компьютере.

Пример 1: Подготовьте несколько изображений и проецируйте их непрерывно (Показ слайдов) ☛ p.70

Пример 2: Выбирайте файлы с изображениями и файлы с фильмами по одному и проецируйте их ☛ p.69

Проецирование демонстрации слайдов PowerPoint без подключения к компьютеру

Вы можете воспользоваться приложением EMP SlideMaker2 для преобразования файла PowerPoint в формат сценария. Сохранив этот файл сценария на запоминающем устройстве с интерфейсом USB, вы можете проецировать демонстрацию слайдов PowerPoint, не подключаясь к компьютеру.



Способ воспроизведения для проецируемого файла можно установить на этапе преобразования следующим образом.

Пример 1: Преобразование файла PowerPoint в сценарий и проецирование сценария
☛ "Преобразование файла PowerPoint в сценарий" p.77
☛ "Проецирование сценариев" p.65

Пример 2: Установка автоматического воспроизведения сценария (автозапуск)
☛ "Отправка сценариев" p.89

Пример 3: Проецирование сценария с помощью BGM ☛ p.81

Основы работы с приложением PC Free

Приложение PC Free позволяет вам воспроизводить и проецировать сценарии, файлы изображений и файлы с фильмами, находящиеся на запоминающих устройствах с интерфейсом USB, а также файлы изображений на цифровых камерах.
В этом разделе поясняются основы работы с приложением PC Free.
Поскольку для выполнения всех последующих шагов используется пульт дистанционного управления, то названия кнопок соответствуют кнопкам на пульте ДУ.

Запуск и закрытие приложения PC Free

Запуск приложения PC Free

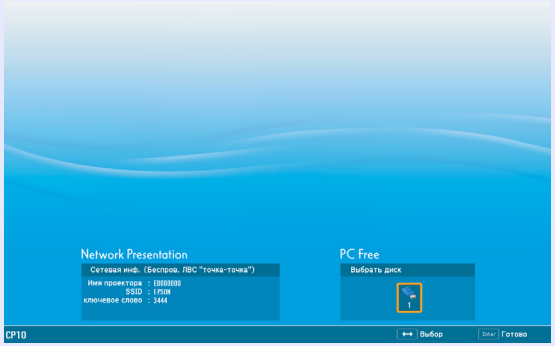
Процедура

1 Подключите к проектору одно из следующих устройств.

- Цифровая камера или запоминающее устройство с интерфейсом USB ☛ *Руководство по эксплуатации* "Подключение и удаление устройств USB (только EB-1735W/1725)"
- Универсальный карт-ридер с интерфейсом USB (если установлена карта памяти) ☛ *Руководство по эксплуатации* "Подключение и удаление устройств USB (только EB-1735W/1725)"

2 Нажмите кнопку [EasyMP]. Откроется экран режима ожидания программы EasyMP.

На экране режима ожидания отображаются пиктограммы запоминающих устройств с интерфейсом USB.



3 **При помощи кнопок [ ] переместите курсор к пиктограмме объекта для проецирования, а затем нажмите кнопку [Enter].**

Приложение PC Free запускается и показывает содержимое запоминающего устройства USB.

Файлы в форматах JPEG и MPEG отображаются в виде эскизов (содержимое файлов показано в виде небольших изображений). Остальные файлы или папки отображаются в виде значков, как показано в следующей таблице.

Значок	Тип файла	Значок	Тип файла
DPOF	Формат цифровой камеры	JPEG	Файл JPEG
MPEG	Файл MPEG	PNG	Файл PNG
WMV	Файлы WMV	PFX	Файл электронного сертификата
BMP	Файл BMP	CER	
GIF	Файл GIF		

- *Если для сценария установлен автозапуск, то сценарий воспроизводится автоматически с наибольшим приоритетом относительно других источников входных данных. Если вы хотите остановить его воспроизведение, то нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления.* ☛ *p.89*
- *Если к проектору подключено универсальное устройство для чтения карт памяти (карт-ридер), то отображаются следующие пиктограммы устройств USB, а гнезда со вставленной картой памяти показаны в виде пиктограммы синего цвета.*

- *Некоторые файлы JPEG могут отображаться в виде значков, а не эскизов. В этом случае отображается значок файла.*

Закрытие приложения PC Free

Процедура

1 **При помощи кнопок [ ] наведите курсор на кнопку "Выход".**

2 **Нажмите [Enter].**

Приложение PC Free закроется и появится экран режима ожидания EasyMP.

3 **Выключив питание цифровой камеры или запоминающего устройства с интерфейсом USB, отсоедините их от проектора.**

Если вы оставили запоминающее устройство с интерфейсом USB подключенным при закрытии приложения PC Free, и появился экран режима ожидания EasyMP, то отсоедините запоминающее устройство с интерфейсом USB и снова подключите его перед повторным запуском приложения PC Free.

Основы работы с приложением PC Free

Ниже описаны процедуры для воспроизведения изображений, фильмов и сценариев с использованием приложения PC Free и операций проецирования.

Процедура

1 При помощи кнопок [ ] наведите курсор на файл или папку, к которым вы хотите получить доступ.

> ***Если все файлы и папки не могут быть показаны одновременно в текущем окне, то нажмите кнопку [⇧] или переместите курсор на кнопку "Следующая страница" и нажмите кнопку [Enter].***
> ***Чтобы вернуться к предшествующему экрану, нажмите кнопку [⇩] или наведите курсор на кнопку "Предыдущая страница" и нажмите кнопку [Enter].***

2 Нажмите [Enter].

Будет показано выбранное изображение.
Если выбрана папка, то отображаются файлы в этой выбранной папке. Выберите "К началу" на открывшемся экране и нажмите кнопку [Enter], чтобы вернуться на предыдущий экран.

Поворот изображения

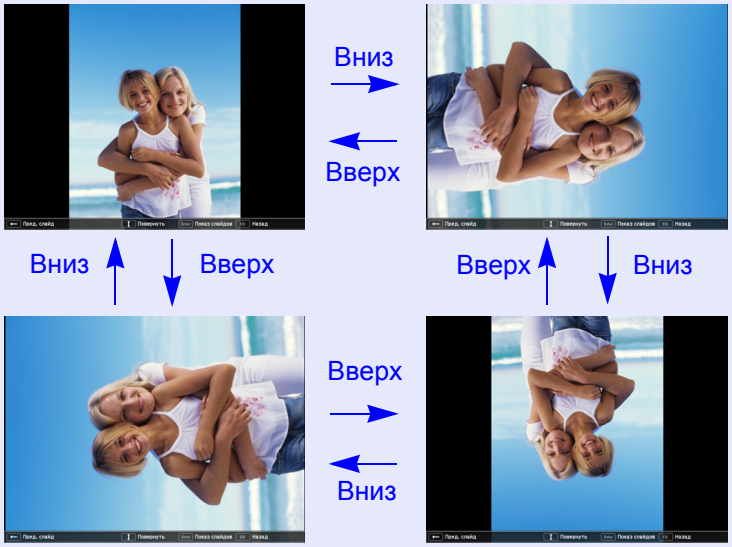
Вы можете поворачивать изображения в формате JPEG с приращением в 90 градусов при воспроизведении этих изображений с помощью PC Free. Функция поворота также доступна во время показа слайдов.
Поворачивайте изображения в формате JPEG следующим образом.

Процедура

1 Воспроизводите изображения или сценарии в формате JPEG, либо запустите демонстрацию слайдов.

Для воспроизведения изображений в формате JPEG ☛ p.69
Для воспроизведения сценариев ☛ p.66
Для воспроизведения слайд-шоу ☛ p.70

2 При проецировании изображений JPEG нажмите кнопку [▲] или [▼] .



Проецирование сценариев

В этом разделе описан метод воспроизведения сценариев, хранящихся на запоминающем устройстве USB, а также управление во время воспроизведения сценария.
Поскольку для выполнения всех последующих шагов используется пульт дистанционного управления, то названия кнопок соответствуют кнопкам на пульте ДУ.

Создание и редактирование сценария

Сначала создайте сценарий с помощью приложения EMP SlideMaker2, а затем перенесите его на запоминающее устройство с интерфейсом USB, подключенное к проектору, используя функцию "Отправка сценария". ☛ p.89

При передаче сценария вы можете установить автозапуск и непрерывное воспроизведение. ☛ *p.89*

Основы редактирования сценариев

Для сценария, сохраненного на запоминающем устройстве USB, можно изменить порядок проецирования изображений, либо показывать/не показывать отдельные изображения.

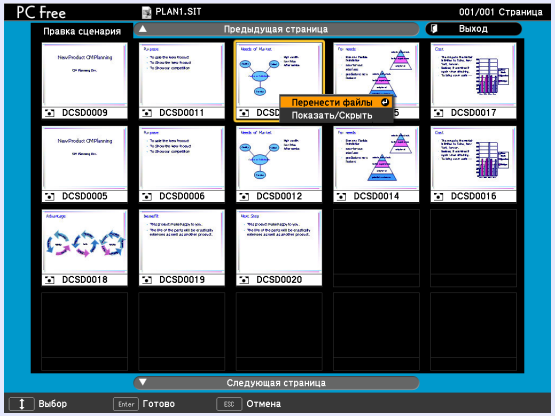
Процедура

1 **При помощи кнопок [ ] переместите курсор к пиктограмме сценария для редактирования, а затем нажмите кнопку [Esc].**

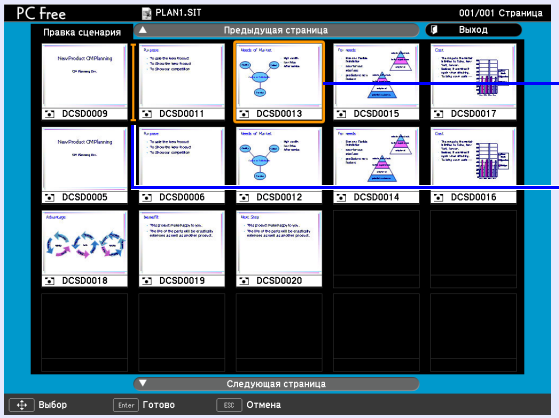
2 **Выберите пункт "Правка сценария" из открывшегося меню, затем нажмите кнопку [Enter].**

3 **Наведите курсор на требуемый слайд, после чего нажмите кнопку [Esc].**

Откроется вложенное меню.
Выберите команду "Перенести файлы", чтобы изменить порядок слайдов, и "Показать/Скрыть", чтобы показать или скрыть файлы, затем нажмите кнопку [Enter].
Перейдите к шагу 4, если выбрана команда "Перенести файлы".
Перейдите к шагу 5, если выбрана команда "Показать/Скрыть".



4 **Переместите курсор в требуемое положение, после чего нажмите кнопку [Enter].**



5 **Закончив редактирование, при помощи кнопок [ ] наведите курсор на кнопку "Выход", а затем нажмите [Enter].**

Отредактированный контент доступен лишь в том случае, если запоминающее устройство с интерфейсом USB подключено к проектору.

Воспроизведение сценария

Процедура

1 **Запустите приложение PC Free.** ☛ p.60

Отображается содержимое подключенной цифровой камеры или запоминающего устройства с интерфейсом USB.

2 При помощи кнопок [ ] наведите курсор на требуемый файл сценария.

3 Нажмите [Enter].

Начнется воспроизведение.

4 Если для опции "Переход вперед" установлено значение "Автоматически через", то по завершении воспроизведения происходит возврат к экрану списка файлов.
Если выбрано "Повторять", то сценарий повторяется с начала.

Обратитесь к разделу "Управление во время презентации" за информацией по управлению сценарием, когда для опции "Переход вперед" установлено значение "По нажатию кнопки мыши", а также за сведениями по остановке и отмене.

- ***Вы можете поворачивать изображения формата JPEG в сценарии во время их проецирования.*** ☛ *p.64*
- ***Файлы с фильмами, включенные в сценарий, могут быстро перематываться вперед, перематываться назад или приостанавливаться во время воспроизведения.*** ☛ *p.70*
- ***Можно установить время смены слайдов для сценариев , используя команду "Переход вперед" в приложении EMP SlideMaker2.*** ☛ *p.94*

Управление во время презентации

При воспроизведении сценария возможны следующие операции с использованием пульта дистанционного управления.

Переключение экрана	Переходите к следующему экрану, нажимая кнопку [Enter] или [⊡]. Переходите к предыдущему экрану, нажимая кнопку [⊡].
Остановка воспроизведения	Сообщение "Прервать воспроизведение сценария?" отображается при нажатии кнопки [Esc]. Закройте воспроизведение, выбрав команду "Выход" и нажимая кнопку [Enter]. Продолжите воспроизведение, выбрав команду "Назад" и нажимая кнопку [Enter].

Следующие функции проектора можно использовать при проецировании сценария или файла изображения с помощью PC Free.

- Функция паузы
- Отключение A/V
- E-zoom

Подробные сведения по различным функциям ☛ *Руководство по эксплуатации* "Остановка смены изображений (Freeze (Стоп-кадр))" "Временное подавление воспроизведения изображения и звука (Подавление сигнала аудио/видео)" "Увеличение части изображения (E-Zoom)"

Проецирование файлов с изображениями и фильмами

Файлы изображений с цифровой камеры, а также файлы изображений и файлы с фильмами на запоминающем устройстве USB могут проецироваться с помощью приложения PC Free одним из следующих двух способов.

- Проецирование выбранных файлов с изображениями и фильмами
  Это функция для проецирования отдельных фильмов.
- Последовательное проецирование всех файлов с изображениями и фильмами, находящихся в папке (показ слайдов)
  Это функция для проецирования файлов, содержащихся в папке, в порядке их расположения, поочередно по одному файлу.

Внимание

При воспроизведении файлов с фильмами постоянно производится обращение к запоминающему устройству с интерфейсом USB. Не отсоединяйте запоминающее устройство с интерфейсом USB в течение этого времени. Иначе приложение PC Free может работать неправильно.

Поскольку для выполнения всех последующих шагов используется пульт дистанционного управления, то названия кнопок соответствуют кнопкам на пульте ДУ.

Проецирование изображений/фильмов

Процедура

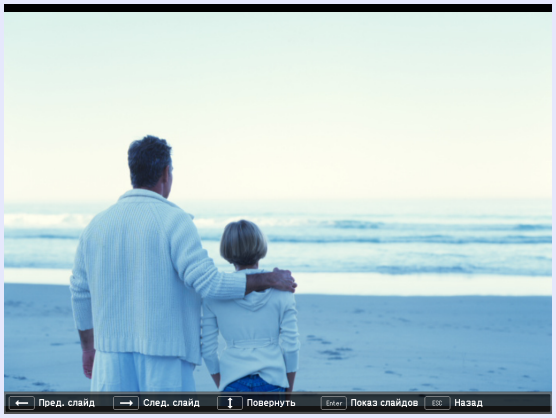
1 **Запустите приложение PC Free.** ☛ p.60

Отображается содержимое подключенной цифровой камеры или запоминающего устройства с интерфейсом USB.

2 **При помощи кнопок [ ] наведите курсор на файл изображения или на файл фильма для проецирования.**

3 **Нажмите [Enter].**

Начнется воспроизведение изображения или фильма.



4 **Следующие операции возвращают вас к списку файлов.**

- При проецировании неподвижных изображений: Нажмите кнопку [Esc].

- При проецировании видеофильмов: Нажмите кнопку [Esc]. На появившемся экране выберите "Выход", а затем нажмите кнопку [Enter].

- ***Изображения в формате JPEG можно поворачивать во время проецирования.*** ☛ *p.64*
- ***Во время воспроизведения файлов с фильмами вы можете выполнять следующие операции с помощью пульта дистанционного управления.***

  Быстрая перемотка вперед: Нажмите кнопку [▸]

  Быстрая перемотка назад: Нажмите кнопку [◂]

  Стоп-кадр (Пауза): Нажмите кнопку [▾]

  Доступны три скорости быстрой перемотки вперед/назад, скорость изменяется при каждом нажатии кнопки.

  Для возврата к нормальному воспроизведению нажмите кнопку [Enter].

  Звук не воспроизводится во время быстрой перемотки вперед, перемотки назад или паузы.

Последовательное проецирование всех файлов с изображениями и фильмами, находящихся в папке (Показ слайдов)

Вы можете поочередно проецировать файлы с изображениями и фильмами в той последовательности, в какой они расположены в папке. Эта функция называется "Показ слайдов". Производите демонстрацию слайдов, используя следующую процедуру.

Вы можете задать условия показа, например, повторное проецирование и добавление эффектов для отображения, когда файлы сменяются. Чтобы автоматически менять файлы фильмов и файлы изображений в ходе показа слайдов, установите для времени переключения экрана в меню опций приложения PC Free любое значение, кроме "Нет". Настройка по умолчанию: "Нет" ☛ *p.72*

Процедура

Запустите приложение PC Free. ☛ p.60

Отображается содержимое подключенной цифровой камеры или запоминающего устройства с интерфейсом USB.

При помощи кнопок [ ] переместите курсор на папку со слайд-шоу, которое требуется воспроизвести, а затем нажмите кнопку [Enter].

3 Выберите "Показ слайдов" на экране списка файлов, а затем нажмите кнопку [Enter].

Начнется демонстрация слайдов.
После проецирования последнего файла снова автоматически отображается список файлов. Если вы установили для параметра "Непрерывное воспроизведение" значение "ВКЛ." в окне Параметры, то проецирование снова начнется с начала, когда будет достигнут конец. ☛ p.72

Как и в случае сценария, вы можете переходить к следующему экрану, возвращаться к предыдущему экрану или останавливать воспроизведение во время проецирования при демонстрации слайдов. ☛ "Управление во время презентации" p.68

Если для времени переключения экрана было задано значение "Нет", то файлы не будут сменяться автоматически при демонстрации слайдов. Нажмите кнопку [Enter] или [⊡] на пульте дистанционного управления, чтобы перейти к следующему файлу.

Настройка условий показа и режима управления для файла с изображениями и фильмами

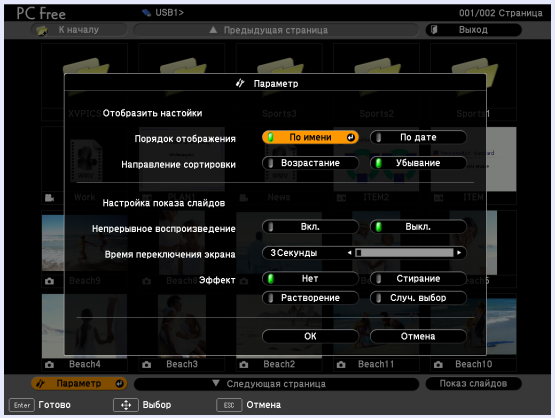
Вы можете задать в приложении PC Free условия показа и режим управления для воспроизведения файлов с изображениями или фильмами в качестве демонстрации слайдов.

Процедура

1 При помощи кнопок [ ] наведите курсор на папку, в которой нужно задать условия показа. Выберите пункт "Параметр" из открывшегося меню и нажмите кнопку [Enter].

2 Выполните необходимые настройки на экране параметров.

Настройки включаются наведением курсора на целевой элемент и нажатием кнопки [Enter].
Подробные сведения по соответствующим элементам приведены ниже.



Порядок отображения	Вы можете задать порядок показа файлов. Вы можете сортировать файлы по имени файла или в порядке дат обновления файла.
Непрерывное воспроизведение	Вы можете указать, следует ли повторять показ слайдов.
Время переключения экрана	Вы можете задать время, в течение которого будет демонстрироваться каждый файл в ходе показа слайдов. Время можно задавать в интервале от "Нет" (0) до 60 секунд. Если вы установили значение "Нет", то автоматическое воспроизведение выключается.
Эффект	Задаются эффекты при переходе между файлами.

3 При помощи кнопок [ ] наведите курсор на кнопку "OK" и нажмите кнопку [Enter].

Настройки будут применены.
Если вы не хотите применять настройки, то наведите курсор на команду "Отмена" и нажмите кнопку [Enter].

Подготовка сценария (С использованием приложения EMP SlideMaker2)

В этой главе описано, как создать и отправить сценарий.

Краткое описание сценариев 74

Файлы, которые могут быть включены в сценарии 75

Преобразование файла PowerPoint в сценарий 77

Преобразование всех файлов в ходе единой операции без запуска приложения SlideMaker2 79

Запуск приложения SlideMaker2 и преобразование файлов 81

Процедура создания сценариев 81

- **Установка свойств сценария 81**
- **Включение файлов PowerPoint в сценарии 83**

Включение всех слайдов в файл PowerPoint 84

Включение только выбранных файлов при выделении эскизов 86

- **Включение файлов с изображениями и фильмами в сценарии 87**
- **Редактирование сценария 88**

Добавление файлов и слайдов 88

Удаление слайда 88

Изменение порядка слайдов 88

Отправка сценариев 89

Примеры различных ситуаций 91

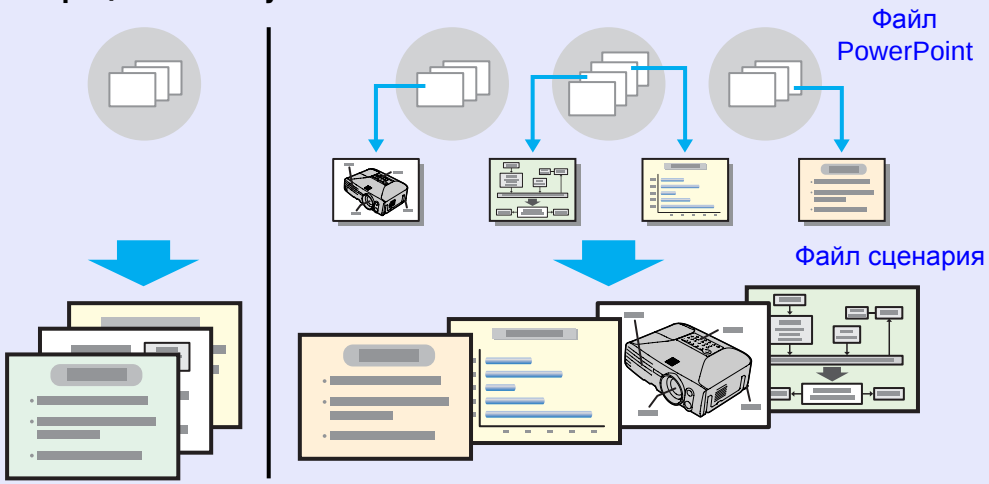
- **Контроль состояния проецирования сценария с компьютера 91**
- **Настройки для анимации 92**
- **Настройка анимации слайдов 93**

Краткое описание сценариев

Сценарий представляет собой комбинацию файлов PowerPoint, изображений и фильмов, организованную в порядке проецирования и сохраненную в виде единого файла, созданного с помощью приложения EMP SlideMaker2.
Создание сценария позволяет вам легко и эффективно подготавливать материал презентации, выделяя необходимые фрагменты файлов и организуя их в требуемом порядке без редактирования исходных файлов.

Преобразование всех файлов в ходе единой операции без запуска

Преобразование всех файлов в ходе единой операции с запуском



Перенесите созданные сценарии, чтобы сохранить их на запоминающем устройстве USB, подключенном к компьютеру. Затем подключите запоминающее устройство с интерфейсом USB к проектору, чтобы вы могли использовать функции приложения PC Free на проекторе для проецирования сценария.
Подключение запоминающих устройств с интерфейсом USB: см.
☛ *Руководство по эксплуатации* "Подключение и удаление устройств USB (только EB-1735W/1725)"

На компьютере должно быть установлено приложение EMP SlideMaker2.
За подробными сведениями по установке приложения EMP SlideMaker2 обратитесь к "☛ p.11"

Создайте файл PowerPoint, файлы изображений и файлы с фильмами — **С компьютера**

↓

Приложение EMP — **С компьютера**

Существует два способа использования приложения EMP SlideMaker2 для преобразования презентации PowerPoint в сценарий.

- ***Перетащите мышью файлы PowerPoint на пиктограмму приложения EMP SlideMaker2 на Рабочем столе ☛ p.79***
- ***Запуск приложения SlideMaker2 и преобразование файлов ☛ p.81***

↓

Отправка сценариев ☛ p.89

↓

Приложение PC Free — **С проектора**

Проецирование сценариев ☛ p.65

Файлы, которые могут быть включены в сценарии

Любые файлы следующих типов можно объединить в единственный файл для создания сценария.

Тип	Тип файла (Расширение)	Примечания
PowerPoint	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
	.pptx	Microsoft PowerPoint 2007
Изображение	.bmp	Невозможно воспроизведение изображений с разрешением более 1024 × 768.
	.jpg	Любая версия. Однако не могут воспроизводиться форматы в цветовом режиме CMYK и форматы с прогрессивной разверткой.
Видеофильм	.mpg	MPEG2-PS Фильмы с размером кадра более 720 × 576 или записанные не в формате DVD (заголовок последовательности организован для каждой группы изображений GOP) не могут воспроизводиться. Воспроизводится аудиоформат MPEG1 Layer 2.Звук в формате линейная PCM и AC-3 не может воспроизводиться.
Аудио	.wav	PCM, 22,05/44,1/48,0 кГц, 8/16 бит

- ***Следующие эффекты при переходе между слайдами и настройки анимации в меню PowerPoint "Показ слайдов" отражаются в сценарии.***
  - ***Вылет***
  - ***Жалюзи***
  - ***Прямоугольник***
  - ***Шашки***
  - ***Выползание***
  - ***Растворение***
  - ***Сбор***
  - ***Случайные полосы***
  - ***Спираль***
  - ***Панорама***
  - ***Растягивание***
  - ***Уголки***

  Эффекты для переходов между экранами, помимо упомянутых выше, преобразуются в "Cut (Вырезать)", и анимация преобразуется в "Animation Rules (Правила анимации) (По умолчанию: Cut (Вырезать))". ☛ *p.92*
- ***В том случае, когда файлы с изображениями и фильмами, представленные в таблице слева, воспроизводятся как отдельные файлы, их не требуется собирать в сценарии. После сохранения файла на запоминающем устройстве USB возможно прямое воспроизведение и проецирование с помощью приложения PC Free при подключении запоминающего устройства USB к проектору.*** ☛ *p.69*

В следующей таблице показано, могут ли сценарии, созданные с помощью стандартного программного обеспечения других проекторов, открываться приложением EMP SlideMaker2 данного проектора.

Проектор	Программное обеспечение	Может открываться приложением EMP SlideMaker2 данного проектора
EB-G5350/G5150 EMP-1825/1815 EMP-1715/1705 EMP-7950/7850 EMP-835 EMP-765/755/745/737 ELP-735	Приложение EMP SlideMaker2	○
ELP-8150/8150NL	Приложение EMP Scenario	×
ELP-715/505	Приложение EMP SlideMaker	×

Преобразование файла PowerPoint в сценарий

Файлы PowerPoint могут быть преобразованы в сценарии с помощью следующих трех способов. Если вы хотите использовать файл PowerPoint в его исходном виде, то применяйте способ 1 или 2.

1 **Пакетное преобразование без запуска приложения EMP Slidemaker2**
Все слайды в презентации PowerPoint могут быть пакетным образом конвертированы в сценарий. ☛ "Преобразование всех файлов в ходе единой операции без запуска приложения SlideMaker2" p.79

2 **Включение файла PowerPoint из списка файлов**
После пакетного преобразования файлов PowerPoint для создания сценариев файл с изображениями или фильмами может быть также преобразован, чтобы создать другой сценарий. ☛ "Запуск приложения SlideMaker2 и преобразование файлов" p.81

3 **Из всех эскизов включите лишь те слайды, которые вам необходимы**
Выберите только необходимые слайды PowerPoint и преобразуйте их в сценарий. ☛ p.81

- ***При создании сценариев способами 1 и 2 следующие установки анимации в PowerPoint также отражаются в сценарии.***

• *Вылет*	• *Жалюзи*	• *Прямоугольник*
• *Шашки*	• *Выползание*	• *Растворение*
• *Сбор*	• *Случайные полосы*	• *Спираль*
• *Панорама*	• *Растягивание*	• *Уголки*
• *Вращение*	• *Появление*	• *Размер,*

- ***Анимации, помимо упомянутых выше, заменяются анимациями из правил анимации "Animation Rules (По умолчанию: Cut/Вырезать)".*** ☛ *p.92*
- ***Качество изображений, созданных способом 1, будет "Обычное" из возможных вариантов "Самое высокое", "Высокое качество" и "Обычное". Если вы хотите создать сценарий с высоким качеством изображений, то используйте способы 2 и 3.***

В следующей таблице показаны различия при использовании способов 1–3.

	Качество изображения	Отражение анимации	Отправка сценария
1	Фиксированное "Обычное"	Отражается	Непрерывная операция*1
2	Выбор из вариантов "Самое высокое", "Высокое качество" и "Обычное"	Отражается	Непрерывная операция*1
3	Выбор из вариантов "Самое высокое", "Высокое качество" и "Обычное"	Не отражается	Выполняется позднее*2

*1 После создания сценария автоматически отображается экран "Отправка сценария".
*2 После создания сценария выполните операцию "Отправка сценариев" ☛ p.89.

Преобразование всех файлов в ходе единой операции без запуска приложения SlideMaker2

Ниже поясняется, как можно легко создать сценарий, не запуская приложение EMP SlideMaker2.

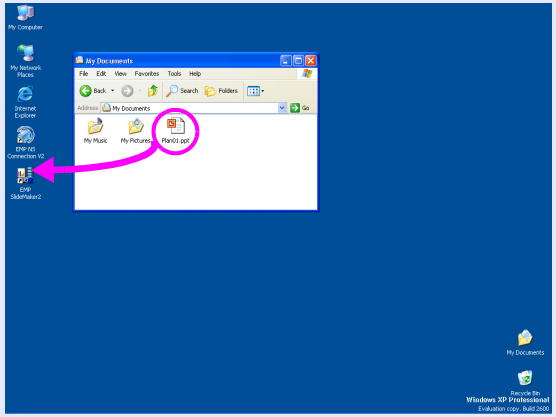
- *Обратите внимание, что следующие действия невозможно выполнить, если было запущено приложение EMP SlideMaker2. Сначала закройте приложение EMP SlideMaker2.*
- *После объединения сценариев в них будут включены установки анимации из PowerPoint. При проецировании с помощью PC Free эта анимация будет включена.* ☛ *p.77*

Процедура

1 Подключите к компьютеру запоминающее устройство с интерфейсом USB для сохранения сценария.

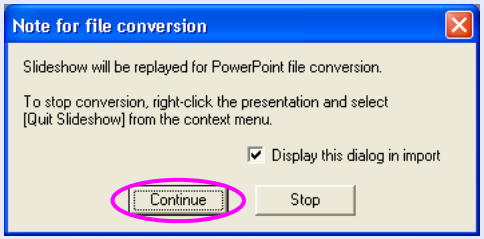
2 Перетащите мышью значок файла PowerPoint на пиктограмму программы EMP SlideMaker2 на Рабочем столе.

Имейте в виду, что в этом случае невозможно выделить несколько файлов PowerPoint и конвертировать их в качестве пакета. Выберите только один файл для преобразования.

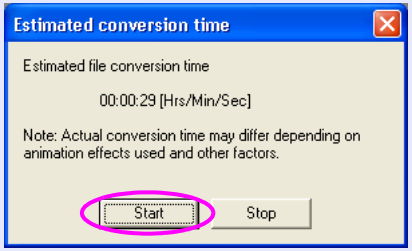


Запустится приложение EMP SlideMaker2.

3 Ознакомьтесь с появившимся сообщением и выберите "Продолжить".



4 Ознакомьтесь с появившимся сообщением и выберите "Начать".



Начнется преобразование файла в сценарий. Во время преобразования производится показ слайдов.
Если остановить показ слайдов на середине, то сценарий закроется и не будет создан.

5 Когда будет достигнут конец демонстрации слайдов, щелкните мышью на экране.

Откроется диалоговое окно указания места назначения для передачи сценария.

6 Выберите букву диска и папку для подключенного запоминающего устройства USB и нажмите кнопку "OK".

Перейдите к процедуре 3 из раздела "Отправка сценариев" ☛ p.89.

Сценарии, созданные автоматически путем перетаскивания значка файла мышью, получают имя файла "Scnxxxx" (где xxxx представляет собой номер).

Проверьте следующие моменты перед созданием сценария.

- Следует подготовить заранее данные, объединяемые при создании сценария, например, файлы PowerPoint, изображений и фильмов.
- Можно использовать файлы лишь тех типов, которые перечислены в разделе "Файлы, которые могут быть включены в сценарии". ☛ p.75

Процедура создания сценариев

Сценарии создаются с помощью следующей процедуры.

Запустите приложение EMP SlideMaker2 и задайте свойства сценария (например, название сценария, цвет фона и качество изображений). ☛ p.81

↓

Включите в сценарий используемые файлы.
☛ "Включение файлов PowerPoint в сценарии" p.83
☛ "Включение файлов с изображениями и фильмами в сценарии" p.87

↓

Разместите включенные файлы в требуемом порядке для завершения создания сценария.
☛ p.88

После создания сценария выполните пошаговые действия из раздела "Отправка сценариев". ☛ p.89

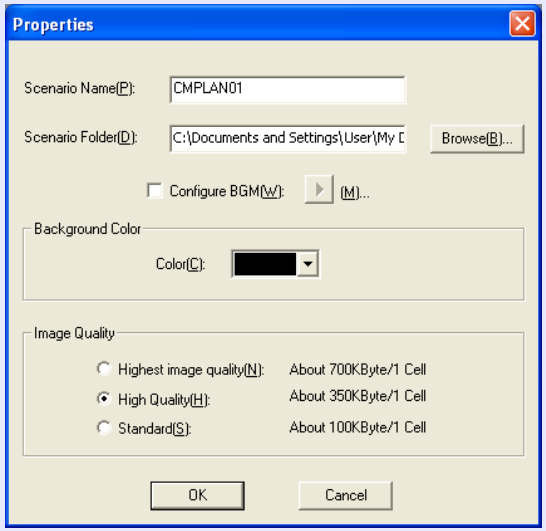
Установка свойств сценария

Процедура

1. **Запустите на компьютере операционную систему Windows, затем выберите "Пуск" — "Программы" (или "Все программы") — "EPSON Projector" — "EMP SlideMaker2".**

   Запустится приложение EMP SlideMaker2 и откроется окно свойств сценария.

2. **Введите каждый из элементов, обращаясь за справкой к следующей таблице, после чего нажмите кнопку "OK".**

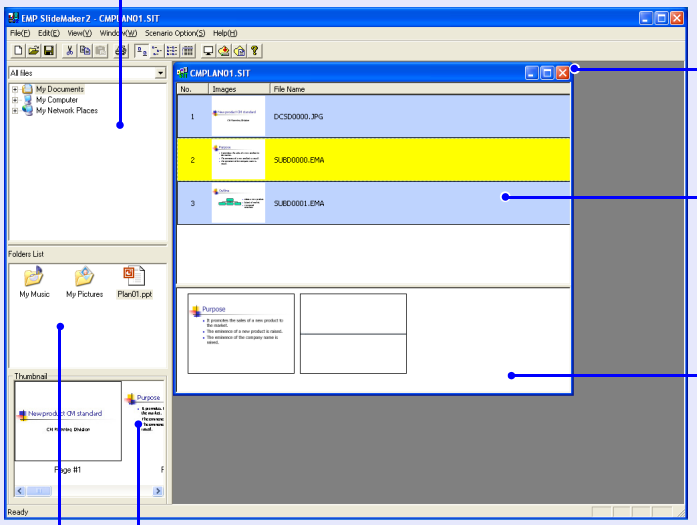


Название сценария	Введите название для созданного сценария. Следите за тем, чтобы это было допустимое имя файла. Имя файла может включать в себя до 8 букв на верхнем регистре и цифр. Общее число символов в имени файла и в имени каталога для папки сценария не более 127.
Папка сценария	Укажите место для создания папки сценария, которая будет использоваться при создании сценария. Имя папки сценария будет совпадать с названием сценария.
Конфигурирование BGM	Если вы хотите воспроизводить BGM в ходе сценария, то отметьте соответствующую опцию. Если эта опция отмечена, то открывается окно выбора аудиофайла (в формате WAVE). Выберите в этом окне файл для использования в качестве BGM. Выбрав аудиофайл, воспроизведите этот файл, нажимая кнопку "▶" справа. Остановите воспроизведение, нажимая кнопку "■".
Цвет фона	Выберите цвет фона для изображений в сценарии.

Качество изображения	Приложение EMP SlideMaker2 преобразует каждый файл PowerPoint в файл формата JPEG и сохранит на диске. Эта опция позволяет вам выбрать качество изображения, когда слайды преобразуются в файлы JPEG. Вы можете выбрать качество из вариантов "Самое высокое", "Высокое качество" и "Обычное". При выборе варианта "Обычное" качество будет самым низким по сравнению с другими настройками. Рекомендуется выбирать "Самое высокое" и "Высокое качество". Если файлы JPEG были включены непосредственно в сценарий, то эта настройка не будет применяться, и файл JPEG проецируется с исходным качеством изображения.

Детали настроек можно изменить в меню "Файл" — "Свойства" приложения EMP SlideMaker2.

Откроется следующее окно.



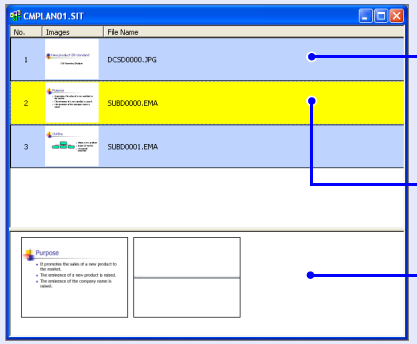
Обратитесь к справочной системе приложения EMP SlideMaker2 за подробностями относительно функций меню EMP SlideMaker2.

Включение файлов PowerPoint в сценарии

Файлы PowerPoint могут быть включены в сценарии с помощью следующих двух способов. При создании сценария с использованием метода включения установки анимации в PowerPoint сбрасываются.

- Пакетное включение файлов PowerPoint ☛ p.84
  После объединения сценариев в них будут включены установки анимации из PowerPoint. При проецировании с помощью PC Free эта анимация будет включена.
- Включение только выбранных файлов при выделении эскизов
  Если вы включаете только выбранные слайды, то не будут применяться настройки анимации, сделанные с помощью PowerPoint. ☛ p.86

Файлы с фильмами, включенные в файл PowerPoint, не могут воспроизводиться в сценарии. Файлы с фильмами следует отдельно преобразовать в сценарии.



- *Эскизы не могут отображаться, если на вашем компьютере не установлено приложение PowerPoint.*
- *Хотя анимацию и можно настроить в окне свойств приложения EMP SlideMaker2, предварительно установленная анимация в файле PowerPoint выполняется более устойчиво при воспроизведении в составе сценария. Чтобы установить анимацию в слайдах PowerPoint, мы рекомендуем настроить анимацию в самом файле PowerPoint. Если вы хотите выполнить настройки анимации для изображений или добавить настройки анимации в слайды, утратившие свои настройки анимации при включении в сценарий, то выполняйте настройки в окне свойств приложения EMP SlideMaker2.* ☛ *p.94*

Включение всех слайдов в файл PowerPoint

Перетащите мышью файл PowerPoint в окно файлов окна сценариев, чтобы создать сценарий. После создания сценария автоматически отображается экран "Отправка сценария", и сценарий может быть передан.
Если слайды включаются в сценарий этим способом, то установки анимации PowerPoint остаются действующими.

Процедура

1. **Подключите к компьютеру запоминающее устройство с интерфейсом USB для сохранения сценария.**

2. **Запустите на компьютере операционную систему Windows, затем выберите "Пуск" — "Программы" (или "Все программы") — "EPSON Projector" — "EMP SlideMaker2".**

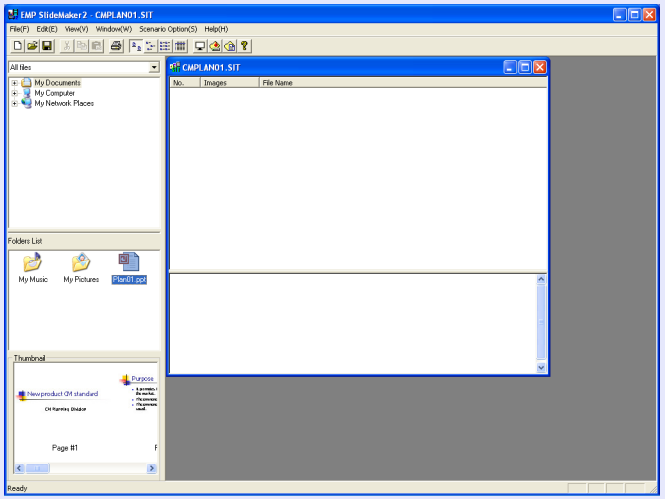
   Запустится приложение EMP SlideMaker2 и откроется окно свойств сценария.

3. **Установите свойства сценария.** ☛ p.81

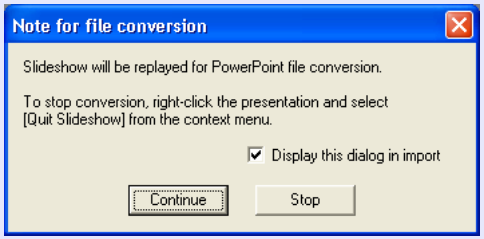
4. **Выберите папку, которая содержит целевой файл PowerPoint в окне папок.**

5 Перетащите мышью файл PowerPoint в окно файлов окна сценариев.

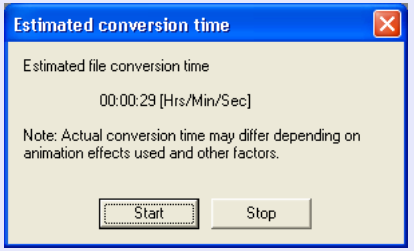
Либо дважды щелкните мышью на значке целевого файла PowerPoint в окне файлов.



6 Ознакомьтесь с появившимся сообщением и выберите "Продолжить".



7 Ознакомьтесь с появившимся сообщением и выберите "Начать".



Запускается процедура преобразования в сценарий и демонстрация слайдов производится автоматически. Если во время демонстрации слайдов на клавиатуре нажимается клавиша [Esc], то демонстрация слайдов прерывается. В этом случае сценарий закрывается до того, как будет создан.

8 Если демонстрация слайдов завершилась, щелкните мышью на экране.

Откроется диалоговое окно указания места назначения для передачи сценария.

9 **Выберите букву диска и папку для подключенного запоминающего устройства USB и нажмите кнопку "OK".**

Перейдите к процедуре 3 из раздела "Отправка сценариев" ☛ p.89.

Создавая сценарий с единственным файлом PowerPoint, вы можете легко это сделать с помощью операции перетаскивания мышью. ☛ *p.79*

Включение только выбранных файлов при выделении эскизов

Используйте следующую процедуру, чтобы включить лишь выбранные слайды из файла PowerPoint. Примите к сведению, что при использовании этого метода для включения слайдов не применяются никакие настройки анимации, сделанные с помощью PowerPoint.

Процедура

1 **Щелкните мышью на значке целевого файла PowerPoint в окне файлов.**

2 **Дважды щелкните мышью на эскизах слайдов, которые вы хотите включить в сценарий.**

Выбранные слайды будут показаны в окне сценария.

Чтобы выбрать несколько слайдов и включить их все одновременно,

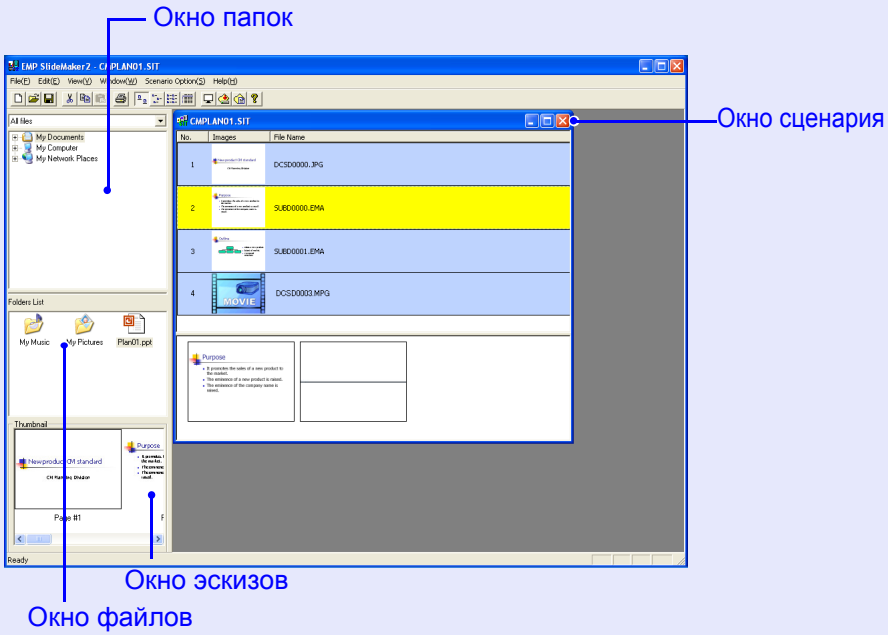
(1) Поочередно щелкните мышью на дополнительных слайдах в окне эскизов.
Все слайды, на которых вы щелкнули мышью, будут выделены.
Если щелкнуть мышью на выделенном слайде, то выделение будет отменено.

(2) После того, как будут выделены все целевые слайды, перетащите мышью один из выделенных слайдов в окно сценария и оставьте его в том месте, где его следует добавить.
После этого все выделенные слайды будут добавлены в сценарий.

Перейдите к процедуре 3 из раздела "Отправка сценариев". ☛ p.89.

Включение файлов с изображениями и фильмами в сценарии

Файлы с изображениями и фильмами можно включить в сценарий.



Процедура

1 **Щелкните мышью на целевой папке в окне папок.**

Файлы, содержащиеся в этой папке, будут показаны в виде списка в окне файлов.

2 **Щелкните мышью на значке файла изображения в окне файлов.**

Содержимое файла изображения будет показано в окне эскизов.
В случае файла с фильмами в окне эскизов будет показан значок файла.

3 **Дважды щелкните мышью на значке целевого файла изображения в окне файлов.**

Выбранный файл отображается в окне сценария и включается в состав сценария.

4 **Чтобы добавить группу из нескольких файлов, удерживайте нажатой клавишу [Ctrl] на клавиатуре, щелкая мышью на значках добавляемых файлов. После того, как будут выделены все добавляемые файлы, перетащите мышью один из выделенных файлов в окно сценария и оставьте его в том месте, где его следует добавить.**

После этого все выделенные файлы будут добавлены в сценарий.

Чтобы отменить выделение всех выбранных файлов, щелкните мышью на белой области за пределами значка.

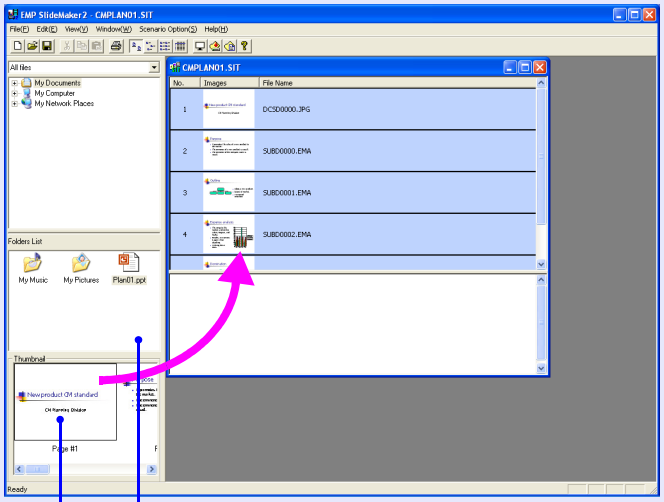
Редактирование сценария

Приложение PC Free обрабатывает сценарии в порядке их расположения в окне сценариев, начиная сверху.
Вы можете добавлять слайды и файлы в сценарий или удалять их из сценария, либо изменять их порядок, чтобы отредактировать сценарий.

Добавление файлов и слайдов

Процедура

Перетащите мышью файлы, показанные окне файлов, или слайды PowerPoint, показанные в окне эскизов окна сценариев, и оставьте их в том месте, где они должны быть добавлены.



Обновленный сценарий будет передан.
Перейдите к процедуре 3 "☛ p.89".

Удаление слайда

Процедура

Щелкните правой кнопкой мыши в подлежащей удалению ячейке и выберите "Очистить" или "Вырезать" в меню быстрого вызова команд.

Изменение порядка слайдов

Процедура

Перетащите мышью ячейку в окне сценариев, чтобы изменить порядок следования ячеек.
Вы можете также открыть меню быстрого вызова команд, выбрать команду "Вырезать", а затем выбрать команду "Вставить".

Обновленный сценарий будет передан.
Перейдите к процедуре 3 "☛ p.89".

Отправка сценариев

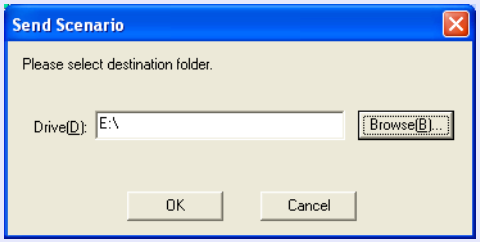
Для проецирования созданного сценария с помощью проектора отправьте сценарий на запоминающее устройство с интерфейсом USB с помощью команды "Отправить сценарий" в EMP SlideMaker2.
Укажите в качестве места назначения запоминающее устройство с интерфейсом USB, подключенное к порту USB компьютера.
Можно также установить автоматическое проецирование и непрерывное проецирование сценария при запуске проектора. Функция автоматического проецирования называется автозапуском.

- *Когда выполняется функция "Отправить сценарий", производится сохранение файла сценария в месте назначения под именем "Название сценария.sit". Также создается папка с именем, совпадающим с названием сценария, а каждый экран преобразуется в файлы изображений и сохраняется в соответствии с заданным качеством изображения. Однако в приложении PC Free папка с тем же именем, что и у сценария, не отображается.*
- *Если функция "Отправить сценарий" выполняется без сохранения, то в папке сценариев создается папка с тем же именем, что и название сценария, а также файл "Название сценария.sit". Каждый экран преобразуется в файлы изображений и сохраняется в созданной папке в соответствии с заданным качеством изображения.*

Процедура

1. **Завершив создание сценария, подключите запоминающее устройство с интерфейсом USB к компьютеру и выберите "Параметры сценария" — "Отправить сценарий".**

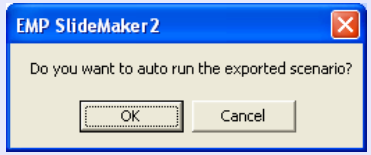
2. **Откроется диалоговое окно для указания целевого диска. Выберите букву диска и папку для подключенного запоминающего устройства USB и нажмите кнопку "OK".**



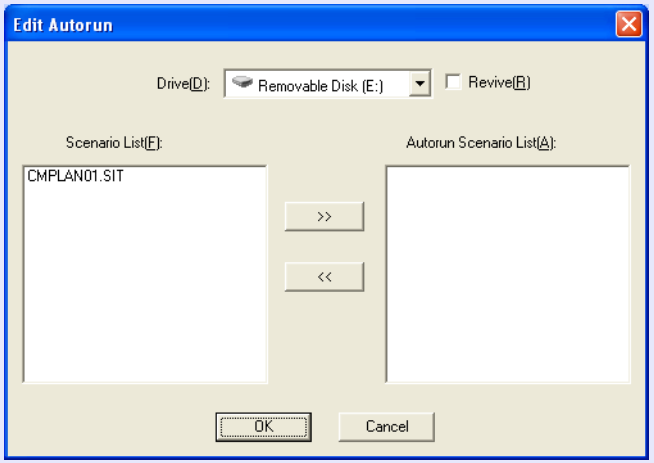
3. **Когда появится сообщение с запросом подтверждения операции, нажмите кнопку "OK".**

   Сценарий передается в указанное для данного сценария место назначения.

4 **По завершении передачи появится сообщение с запросом, следует ли выполнить настройку автозапуска. Если вы хотите установить автозапуск, то нажмите кнопку "OK" и перейдите к следующей процедуре. В противном случае нажмите кнопку "Отмена", чтобы закрыть окно.**



Все файлы сценариев на целевом диске отображаются в списке сценариев слева в формате "Имя папки/Имя файла".



5 **Если используется автозапуск**

Чтобы установить автоматическое выполнение сценария при включении питания проектора, щелкните мышью на имени целевого сценария и нажмите кнопку ">>".
Сценарий отображается в списке автозапуска сценариев справа и устанавливается в качестве файла с автозапуском.

Нельзя выбрать файл сценария в папке с иерархической структурой или с длинным именем папки.

Если сценарий проецируется повторно

Чтобы повторно начать проецирование с первого сценария после завершения проецирования всех сценариев из "Списка автозапуска сценариев", отметьте опцию "Возобновить".

- *Автозапуск также можно установить, выбирая команду меню "Параметры сценария" — "Редактировать автозапуск".*
- *Настройки автозапуска нельзя указать в EasyMP для PC Free.*
- *Если для автозапуска установлено два или более файлов, то они воспроизводятся по порядку, начиная сверху "Списка автозапуска сценариев".*

6 **Когда сценарий для автозапуска будет задан, нажмите кнопку "OK".**

7 **Отсоедините запоминающее устройство с интерфейсом USB от компьютера.**

Метод отключения описан в руководстве по эксплуатации компьютера.

8 **Завершив передачу сценария, подключите запоминающее устройство с интерфейсом USB к проектору и начните проецировать с помощью PC Free.** ☛ p.60

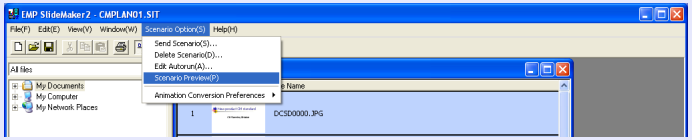
Контроль состояния проецирования сценария с компьютера

Вы можете проверить на компьютере процесс воспроизведения созданного сценария проектором с использованием PC Free. Могут воспроизводиться все структурные элементы сценария, например, изображения, анимация, BGM.

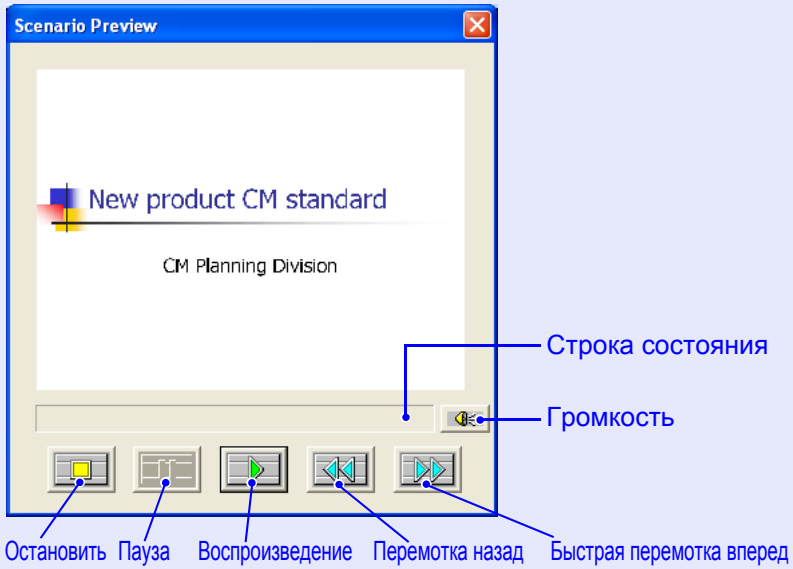
Процедура

1 **Откройте в приложении EMP SlideMaker2 сценарий, который вы хотите проверить.**

2 **Выберите команду меню "Параметры сценария" — "Предварительный просмотр сценария".**



Откроется экран предварительного просмотра сценария.



В следующей таблице показаны функции каждой кнопки.

Остановить	Останавливает воспроизведение и возвращает к первому слайду.
Пауза	Приостанавливает слайды, если выбран параметр "Автоматически через" для опции "Переход вперед". ☛ p.94
Воспроизведение	Запускает предварительный просмотр сценария. Также возобновляет воспроизведение остановленного или приостановленного сценария. Отображается следующий слайд, если установлено "По нажатию кнопки мыши" для опции "Переход вперед". ☛ p.94
Перемотка назад	Возврат к предыдущему слайду или к экрану, который предшествует выполнению анимации. При возврате эффекты анимации не отображаются.
Быстрая перемотка вперед	Переход к следующему слайду или отображение следующего после выполнения анимации экрана. При этом эффекты анимации не отображаются.
Громкость	Управление громкостью звука. Регулирует громкость BGM.
Строка состояния	Отображает ход выполнения сценария в виде линейки прогресс-индикатора. В самом начале линейка не отображается, а затем линейка распространяется слева направо по мере выполнения сценария. Сценарий завершается в крайней правой позиции линейки прогресс-индикатора.

3 По завершении проверки щелкните мышью на значке "✕" в правом верхнем углу окна, чтобы закрыть экран предварительного просмотра сценария.

Настройки для анимации

Следующие виды анимации PowerPoint также отображаются в сценарии.

- Вылет
- Выползание
- Спираль
- Вращение
- Жалюзи
- Растворение
- Панорама
- Появление
- Прямоугольник
- Сбор
- Растягивание
- Zoom (Масштаб)
- Шашки
- Случайные полосы
- Уголки

Вы можете указать, какими видами анимации должна заменяться не упомянутая выше анимация (По умолчанию: Cut/Вырезать).

Процедура

1 Запустите приложение EMP SlideMaker2.

Нажмите кнопку "Отмена", если открылся экран свойств.

2 Выберите команду меню "Параметры сценария" — "Выбор замены анимации".

3 Выберите установку анимации.

Настройка анимации слайдов

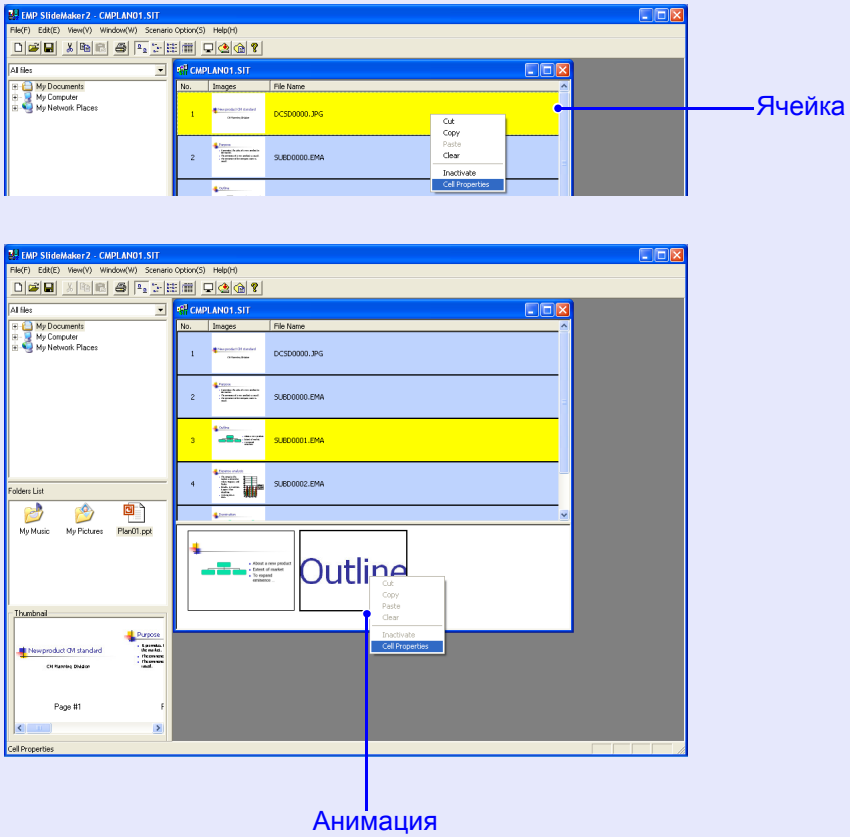
С помощью приложения EMP SlideMaker2 вы можете установить эффекты, аналогичные эффектам анимации PowerPoint, для каждой ячейки в сценарии. Вы можете проецировать слайды, в которых сохранена установленная в PowerPoint анимация, настраивая время проецирования или анимацию для каждой отдельной сцены. В этом случае щелкните правой кнопкой мыши на целевой анимации в окне контроля анимации и выберите "Свойства ячейки".

Если заранее установленные в PowerPoint анимационные элементы включены в сценарий, то анимация выполняется устойчиво во время воспроизведения сценария. Чтобы установить анимацию в слайдах PowerPoint, мы рекомендуем настроить анимацию в самом файле PowerPoint. Если вы хотите выполнить настройки анимации для файлов изображений или добавить настройки анимации в слайды, утратившие свои настройки анимации при включении в сценарий, то добавляйте настройки с помощью следующего метода.

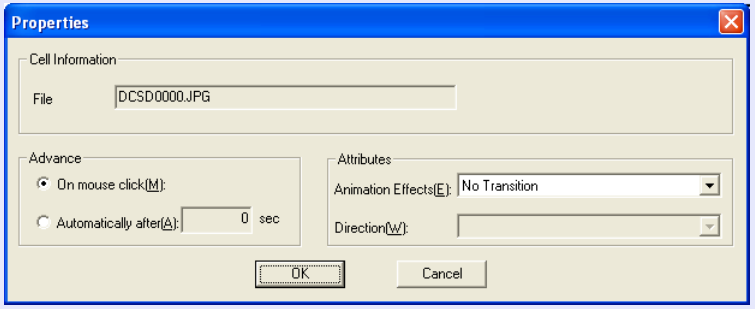
Процедура

1 **Щелкните правой кнопкой мыши на целевой ячейке или на анимации и выберите "Свойства ячейки".**

Выполняя эти же настройки для нескольких ячеек или анимаций, выберите несколько ячеек, удерживая нажатой клавишу [Shift] или [Ctrl] на клавиатуре, щелкните правой кнопкой мыши и выберите "Свойства ячейки".



2 **Откроется экран "Свойства". Установите каждый из элементов, обращаясь за справкой к следующей таблице, после чего нажмите кнопку "OK".**



Переход вперед	Если выбрано "Автоматически через", то вы можете задать время переключения экрана от 0 до 1800 секунд. Если выбрано "По нажатию кнопки мыши", то переключайте слайды, нажимая кнопки [⬇] или [⬆] на пульте дистанционного управления во время проецирования.
Эффекты анимации	Вы можете указать эффекты, используемые во время перехода между экранами. Выберите "Направление" в зависимости от выбранного типа анимации. Ниже приведены примеры эффектов. Вылет: Изображение меняется, начиная с выбранного направления. Прямоугольник внутрь: Изображение меняется, начиная изнутри.

Приложение

Ограничения при использовании EMP NS Connection 96

- **Поддерживаемые разрешения экрана 96**
- **Цвета дисплея 96**
- **Число подключений.....96**
- **Прочее.....96**
- **При использовании Windows Vista.....97**

Ограничения на проецирование из Windows Photo Gallery.....97

Ограничения для Windows Aero 97

Поиск и устранение неисправностей 98

Словарь терминов..... 109

Ограничения при использовании EMP NS Connection

Во время проецирования компьютерных изображений при работающем приложении EMP NS Connection применяются следующие ограничения. Убедитесь в соблюдении этих условий.

Поддерживаемые разрешения экрана

Можно проецировать при следующих разрешениях экрана компьютера. Невозможно подключение к компьютеру с разрешением выше UXGA.

- VGA 640 × 480
- SVGA 800 × 600*
- XGA 1024 × 768*
- SXGA 1280 × 960
- SXGA 1280 × 1024*
- SXGA+ 1400 × 1050*
- UXGA 1600 × 1200

* Поддерживаемые разрешения при включенной функции многоэкранного отображения.

Если на дисплее появляются следующие сообщения, то подключитесь после установки разрешения компьютера на уровне SXGA или ниже.

Один или несколько подключенных проекторов не поддерживают разрешение выше SXGA. Уменьшите разрешение экрана и подключитесь снова.

Если используется компьютер со специальным размером экрана, отношение высоты и ширины экрана которого не представлено в списке, то выбирается ближайшее по ширине разрешение экрана из семи вариантов в приведенном выше списке.
В этом случае проецируются горизонтальные поля на широком экране, на узком экране пустые вертикальные поля имеют черный цвет.

Цвета дисплея

Проецирование возможно при следующих разрешениях экрана компьютера.

Windows	Macintosh
16-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 32 000 цветов (16 битов)
24-разрядная глубина представления цвета	-
32-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 16,7 миллиона цветов (32 бита)

Эксплуатационная гарантия для многоэкранного отображения: 16-разрядная и 32-разрядная глубина представления цвета.

Число подключений

Вы можете подключить до четырех проекторов к одному компьютеру и проецировать одновременно.
Нельзя подключить несколько компьютеров к одному проектору одновременно.

Прочее

- Если скорость передачи в беспроводной ЛВС низкая, то сеть может легко стать неработоспособной даже при непредусмотренном подключении или отключении.
- Звук не передается.
- Когда воспроизводятся видеофильмы, то их воспроизведение не столь устойчивое, как при показе на компьютере.
- Приложения, частично использующие функции DirectX, могут отображаться некорректно. (Только для Windows)
- Невозможно проецировать командные строки MS-DOS в полноэкранном режиме. (Только для Windows)
- Временами изображение на экране компьютера и изображение, проецируемое проектором, могут не совпадать в точности.

При использовании Windows Vista

Обратите внимание на следующие моменты, используя приложение EMP NS Connection на компьютере под управлением Windows Vista.

Ограничения на проецирование из Windows Photo Gallery

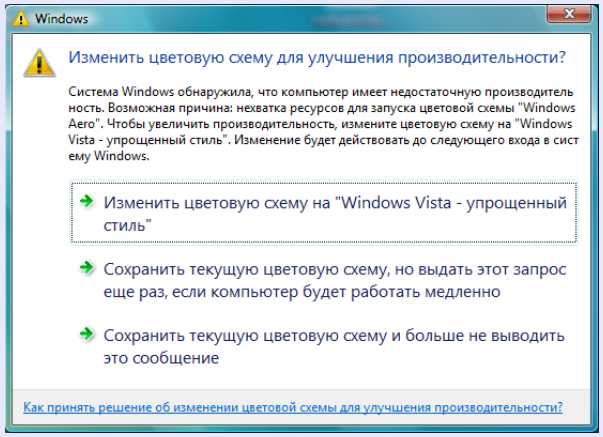
Примите к сведению следующие два ограничения, используя Windows Photo Gallery, когда выполняется приложение EMP NS Connection.

- Демонстрация слайдов воспроизводится в простом режиме при проецировании из Windows Photo Gallery.
  Поскольку панель инструментов не отображается, вы не можете делать изменения при воспроизведении "Theme" (эффектов), независимо от рейтинга по тесту "Windows Experience Index".
  После запуска простого режима вы не можете изменять режимы, пока работает Windows Photo Gallery, даже после закрытия приложения EMP NS Connection. Перезапустите Windows Photo Gallery.
- Вы не можете воспроизводить фильмы.

Ограничения для Windows Aero

Примите к сведению следующие два ограничения, когда пользовательским интерфейсом вашего компьютера является Windows Aero.

- Многоуровневые окна проецируются независимо от установки "Передать многоуровневое окно" на экране "Задать значения опций".
  Если, например, опция "Передать многоуровневое окно" для панели инструментов EMP NS Connection выключена, то панель инструментов не отображается на экране компьютера, но проецируется.
- Через несколько минут после подключения компьютера к проектору по сети с помощью приложения EMP NS Connection появляется следующее сообщение.
  Рекомендуется выбрать "Сохранить текущую цветовую схему и больше не выводить это сообщение". Это выбранное значение будет действительно до перезапуска компьютера.



Поиск и устранение неисправностей

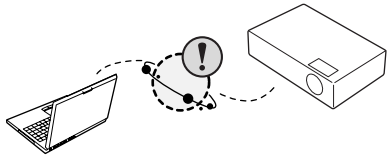
Если возникает одна из следующих неполадок, то обратитесь к страницам, указанным для соответствующей неполадки.

Проблемы в связи с EasyMP

- Невозможно использовать приложение EMP NS Connection, чтобы установить соединение ☛ p.99
- Внезапные изменения экрана EasyMP ☛ p.99
- Когда установлено соединение через EMP NS Connection, то проецируемое изображение не изменяется, и невозможно установить соединение с другого компьютера. ☛ p.99
- Проектор не найден при запуске приложения EMP NS Connection ☛ p.100
- Невозможно установить соединение в "режиме расширенного подключения" или при соединении через проводную ЛВС ☛ p.101
- Изображение и звук при использовании приложения EMP NS Connection не воспроизводятся, изображение выглядит замедленным, либо воспроизведение фильма или звука останавливается ☛ p.102
- Когда подключение производится с помощью приложения EMP NS Connection, невозможно запустить демонстрацию слайдов PowerPoint ☛ p.103
- Если подключение производится с помощью приложения EMP NS Connection, то экран не обновляется при выполнении приложения Office. ☛ p.103
- Невозможно указать файлы с помощью приложения EMP SlideMaker2 ☛ p.103
- Сообщение об ошибке при запуске приложения EMP NS Connection ☛ p.104
- Сообщение об ошибке при запуске приложения EMP SlideMaker2 ☛ p.106
- Невозможно проецировать с помощью Quick Wireless Connection ☛ p.107
- Неисправен USB-ключ для Quick Wireless Connection ☛ p.107

Проблемы в связи с мониторингом и управлением

- Сообщение электронной почты не отправляется даже при возникновении отклонений в работе проектора ☛ p.108



■ Невозможно использовать приложение EMP NS Connection, чтобы установить соединение

Ознакомьтесь с сообщением в нижней левой части экрана, а затем примените следующие способы устранения.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Не поддерживается применяемая версия приложения.	Вы используете устаревшую версию приложения EMP NS Connection. Невозможно установить соединение. Установите текущую версию с поставляемого в комплекте с проектором компакт-диска "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" (Программное обеспечение проектора EPSON для встреч и презентаций).

■ Внезапные изменения экрана EasyMP

Сообщения об ошибке в нижней левой части экрана: Проверьте номер, а затем примените следующие способы устранения.

Номер ошибки	Описание ошибки	Способ устранения
2,50,53,245,-103	Не удается запустить EasyMP.	Выключите и снова включите питание проектора.
51,52,100	Не удается выполнить обработку EasyMP.	При использовании EMP NS Connection выполните повторное соединение EMP NS Connection. При использовании приложения "USB display" повторно подключите кабель USB.
-101	Прервана связь от точки доступа.	Проверьте работу точки доступа.
-102,-105	Неустойчивая беспроводная связь.	Проверьте состояние сетевого трафика и повторите соединение EMP NS Connection через некоторое время.

■ Когда установлено соединение через EMP NS Connection, то проецируемое изображение не изменяется, и невозможно установить соединение с другого компьютера.

Необходимая проверка	Способ устранения
Не покинул ли докладчик конференц-зал, не завершив сеанса сетевого соединения?	При использовании EMP NS Connection соединение ранее подключенного к проектору компьютера может быть прервано, когда другой компьютер пытается подключиться к проектору, и произойдет соединение проектора с компьютером, который пытается выполнить подключение. Таким образом, если для проектора не задано ключевое слово, либо вы знаете ключевое слово проектора, то вы можете прервать текущее соединение и, в случае выполнения операции соединения, вы можете подключиться к проектору. Если для проектора задано ключевое слово, либо вы не знаете ключевого слова проектора, то прервите соединение с проектора и произведите повторное подключение. Чтобы прервать соединение с проектора, нажмите кнопку [Esc] на пульте дистанционного управления, выберите "Закрыть" из меню закрытия и нажмите кнопку [Enter] на пульте дистанционного управления. Когда соединение будет прервано, вы сможете подключиться с целевого компьютера.

■ Проектор не найден при запуске приложения EMP NS Connection

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключен ли модуль беспроводной ЛВС? **Для беспроводной ЛВС**	Убедитесь в надежности подключения поставляемого модуля беспроводной ЛВС.
Открыто ли меню настройки проектора?	Пока отображается меню настройки, сетевое соединение не действует. Закройте меню настройки и вернитесь к экрану режима ожидания EasyMP.
Доступны ли компьютерная плата адаптера ЛВС и встроенный функционал ЛВС?	Проверьте работоспособность ЛВС, открыв Диспетчер устройств через меню "Панель управления" — "Система" и т.п.
Не совпадает ли идентификатор SSID с идентификатором SSID точки доступа? **Режим быстрого подключения**	Установите SSID, не совпадающий с SSID точки доступа. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"
Не включена ли функция DHCP для проводной ЛВС? **Режим быстрого подключения**	Установите для "DHCP" значение "Выкл." в пункте меню настройки "Проводная ЛВС". ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"
Правильно ли выбран используемый сетевой адаптер приложением EMP NS Connection?	Если компьютер имеет несколько сетевых сред ЛВС, то его невозможно подключить, если сетевой адаптер выбран неправильно. При использовании компьютера под управлением Windows запустите EMP NS Connection и выберите используемый сетевой адаптер в меню "Задать значения опций" — "Переключить ЛВС". ☛ p.49
При подключении через беспроводную ЛВС: разрешены ли настройки беспроводной ЛВС, когда компьютер находится в энергосберегающем режиме?	Разрешите беспроводную ЛВС.
Нет ли препятствий между точкой доступа и компьютером или проектором? **Для беспроводной ЛВС**	Иногда особенности распространения в данном месте электромагнитных волн не позволяют обнаружить проектор в ходе процедуры поиска. Проверьте наличие каких-либо препятствий между точкой доступа и компьютером или проектором и измените их расположение, чтобы улучшить распространение электромагнитных волн.
Не установлен ли низкий уровень излучения электромагнитных волн для беспроводной ЛВС компьютера?	Установите максимальную интенсивность излучения электромагнитных волн.
Соответствует ли беспроводная ЛВС стандарту 802.11g, 802.11b или 802.11a?	Система совместима только со стандартами 802.11g, 802.11b и 802.11a, но не совместима с другими стандартами, например, 802.11.

Необходимая проверка	Способ устранения
Выключен ли межсетевой экран или зарегистрирован ли межсетевой экран в качестве исключения? **Для беспроводной ЛВС**	Если вы не хотите выключать межсетевой экран или регистрировать его в качестве исключения, то произведите необходимые настройки, чтобы открыть нужные порты. Приложение EMP NS Connection использует порты "3620", "3621" и "3629".
Правильно ли подключен сетевой кабель? **Для проводной ЛВС**	Проверьте правильность подключения сетевого кабеля. Подсоедините его заново при разорванном или неправильном соединении.

■ Невозможно установить соединение в "режиме расширенного подключения" или при соединении через проводную ЛВС

Необходимая проверка	Способ устранения
Не различаются ли настройки SSID?	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"
Установлен ли одинаковый ключ шифрования по методу WEP?	При выборе метода WEP в меню "Безопасность" установите для точки доступа, компьютера и проектора одинаковый ключ шифрования WEP. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"
Правильно ли установлены на точке доступа функции отказа в соединении, например, ограничения MAC-адреса▸▸ и ограничения порта?	Настройте проектор таким образом, чтобы разрешить соединения из точки доступа.
Правильно ли установлены IP-адрес, маска подсети и адрес шлюза для точки доступа и для проектора?	Если DHCP не используется, то скорректируйте каждую настройку. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"
Не различаются ли подсети точки доступа и проектора?	Выберите "Ручной поиск" в приложении EMP NS Connection, укажите адрес IP и установите соединение. ☛ p.42

■ Демонстрация слайдов не может производиться на требуемом экране при выборе многоэкранного отображения.

Необходимая проверка	Способ устранения
Не используете ли вы PowerPoint 2002 или более старую версию? **Для операционной системы Windows**	Для настройки и использования двух или более виртуальных экранов▸▸ применяйте PowerPoint 2003 или ограничьте число виртуальных экранов одним перед демонстрацией слайдов.

■ Приложения не отображаются с экрана компьютера при использовании многоэкранного отображения.

Необходимая проверка	Способ устранения
Не выполняется ли другое приложение на виртуальном экране▸▸? **Для операционной системы Windows**	Если установлен "виртуальный экран EPSON", то другие приложения иногда выполняются на виртуальном экране. В этом случае установите для виртуального экрана "EPSON Virtual Display" значение "Выкл." в "Свойствах экрана".

■ Курсор мыши не отображается на экране компьютера.

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлен ли "Виртуальный экран EPSON"? **Для операционной системы Windows**	Курсор мыши был перемещен на виртуальный экран▸▸. Если снять отметку с опции виртуального экрана на экране "Add and Remove EPSON Virtual Display" (Добавить/Удалить виртуальный экран EPSON), то указатель мыши вернется в область экрана дисплея.

■ Изображение и звук при использовании приложения EMP NS Connection не воспроизводятся, изображение выглядит замедленным, либо воспроизведение фильма или звука останавливается

Необходимая проверка	Способ устранения
Вы пытались воспроизводить фильмы с помощью проигрывателя Media Player или запускать предварительный просмотр хранителя экрана?	В зависимости от компьютера, экран воспроизведения фильмов в Media Player может не отображаться, а режим предварительного просмотра хранителя экрана может отображаться неправильно.
Включено ли шифрование WEP, либо подключено несколько проекторов?	Скорость отображения снижается, когда включено шифрование WEP или подключено несколько проекторов.
Разрешен ли у вас протокол DHCP?	Если для DHCP установлено "Вкл." в "режиме расширенного подключения" или при "подключении через проводную ЛВС", то требуется некоторое время для перехода в режим ожидания EasyMP в том случае, когда не найден сервер DHCP, который может быть подключен.
Было ли запущено приложение EMP NS Connection во время воспроизведения фильма, либо изменено разрешение и число цветов экрана? **Для компьютеров Macintosh**	При воспроизведении видеофильмов сначала запустите приложение EMP NS Connection, прежде чем начать воспроизведение. Если приложение EMP NS Connection запущено во время воспроизведения фильма, а также изменены разрешение и число цветов экрана, то в этом случае переместите окно воспроизведения фильма, сверните его или измените его размер и т.п.

Необходимая проверка	Способ устранения
Используется ли беспроводная ЛВС 802.11g/b в "режиме быстрого подключения"?	В зависимости от состояния среды распространения электромагнитных волн возникают ситуации, когда изображение и звук могут останавливаться. При использовании функции отправки фильма применяйте "режим расширенного подключения" или беспроводную ЛВС 802.11a в "режиме быстрого подключения".

■ Когда подключение производится с помощью приложения EMP NS Connection, невозможно запустить демонстрацию слайдов PowerPoint

Необходимая проверка	Способ устранения
Было ли запущено приложение EMP NS Connection при запуске PowerPoint? **Для операционной системы Windows**	При подключении с помощью приложения EMP NS Connection сначала убедитесь в том, что приложение PowerPoint было предварительно закрыто. Демонстрация слайдов может не выполняться, если подключение производится после ее запуска.

■ Если подключение производится с помощью приложения EMP NS Connection, то экран не обновляется при выполнении приложения Office.

Необходимая проверка	Способ устранения
Непрерывно ли перемещение курсора мыши?	Когда вы останавливаете перемещение курсора мыши, экран обновляется. Если экран обновляется недостаточно быстро, то прекратите перемещать курсор мыши.

■ Невозможно указать файлы с помощью приложения EMP SlideMaker2

Необходимая проверка	Способ устранения
Не используется ли файл PowerPoint (.ppt) в формате PowerPoint 95/97?	Файлы, созданные в приложении PowerPoint 95/97, а также сохраненные в формате PowerPoint 95/97, не могут редактироваться в EMP SlideMaker2. Вы можете использовать файлы после сохранения из приложения PowerPoint 2000/2002/2003. ☛ p.75
Если файл PowerPoint (.ppt) невозможно включить в сценарий или отображать в виде эскиза, то установлен ли конвертер JPEG в Microsoft Office?	Установите конвертер JPEG. За подробными сведениями по установке конвертера JPEG обратитесь к руководству пользователя Microsoft Office.

■ Сообщение об ошибке при запуске приложения EMP NS Connection

Необходимая проверка	Способ устранения
Не удается установить соединение с проектором.	Попытайтесь подключиться повторно. Если соединение не устанавливается, то проверьте сетевые настройки на компьютере и сетевые настройки для EasyMP на проекторе. За подробными сведениями по выполнению сетевых настроек на проекторе обратитесь к документу ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)".
Ключевое слово не совпадает. Проверьте, как ключевое слово отображается проектором, и введите правильное ключевое слово.	Проверьте ключевое слово проектора, отображаемое на экране EasyMP, и введите ключевое слово проектора.
Выбранный проектор занят. Продолжать ли процедуру подключения?	Вы пытаетесь подключиться к проектору, соединенному с другим компьютером. Если нажать кнопку "Yes" (Да), то производится подключение к проектору. Соединение между проектором и другим компьютером разрывается. Если нажать кнопку "No" (Нет), то не производится подключение к проектору. Соединение между проектором и другим компьютером сохраняется.
Не удается выполнить сброс приложения EMP NS Connection.	Перезапустите приложение EMP NS Connection. Если это сообщение не исчезло, то деинсталлируйте и снова установите приложение EMP NS Connection. ☛ p.11
Невозможно подключиться из-за неверного ключевого слова.	Введено неверное ключевое слово при подключении к проектору, для которого было задано ключевое слово проектора. Проверьте ключевое слово, отображаемое на экране ожидания подключения проектора. После того, как соединение будет разорвано и установлено вновь, введите ключевое слово проектора на появившемся экране ввода ключевого слова. ☛ p.18
Не удалось получить информацию сетевого адаптера.	Проверьте следующие моменты. • Установлен ли на компьютер сетевой адаптер? • Установлен ли на компьютер драйвер применяемого сетевого адаптера? После проверки перезапустите компьютер и подключитесь снова. Если соединение по-прежнему не устанавливается, то проверьте следующее. Проверьте настройки сети на компьютере и настройки сети на проекторе. За подробными сведениями по выполнению сетевых настроек на проекторе обратитесь к документу ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)".
Один или несколько подключенных проекторов не поддерживают разрешение выше SXGA▸▸. Уменьшите разрешение экрана и подключитесь снова.	Для подключения назначен проектор ELP-735. Измените разрешение экрана компьютера до SXGA (1280 × 1024) или ниже.

Необходимая проверка	Способ устранения
Присутствуют проекторы, которые не отвечают.	Вы не можете подключиться к нескольким проекторам одновременно. Проверьте настройки сети на компьютере и настройки сети на проекторе. За подробными сведениями по выполнению сетевых настроек на проекторе обратитесь к документу ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)".
Введите ключевое слово, отображаемое на проекторе.	Проверьте ключевое слово проектора, отображаемое на экране режима ожидания EasyMP, и введите ключевое слово проектора.

■ Сетевые настройки не восстанавливаются после разрыва соединения с компьютером, установленного с помощью приложения EMP NS Connection.

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключились ли вы к беспроводной ЛВС вручную после запуска компьютера? **Режим быстрого подключения**	Попытайтесь подключиться к беспроводной ЛВС вручную.

■ Сообщение об ошибке при запуске приложения EMP SlideMaker2

Необходимая проверка	Способ устранения
.SIT уже зарегистрирован. (Имя файла сценария)	Файлы сценариев, уже добавленные в "Список автозапуска сценариев", не могут быть добавлены повторно. ☛ p.89
Поскольку папка имеет развитую иерархическую структуру, файл сценария невозможно выбрать.	Поскольку папка с файлом сценария, добавленным в "Список автозапуска сценариев", имеет развитую иерархическую структуру, этот файл нельзя выбрать. Измените место назначения для отправки целевого файла сценария. ☛ p.89
Недостаточный объем памяти на жестком диске.	Недостаточный объем памяти на диске, предназначенном для передачи сценария; невозможно передать сценарий. Освободите место на диске, удаляя ненужные файлы, чтобы сценарий можно было отправить.
** Включен недопустимый путь. (** имя пути, который содержит имя файла сценария)	Не найден путь для файла, который следует открыть. Причиной является что-либо из следующего. • Файл сценария был перемещен в другую папку, поскольку в последний раз он сохранялся с помощью приложения EMP SlideMaker2. • Имя папки, содержащей файл сценария, было изменено, поскольку в последний раз файл сохранялся с помощью приложения EMP SlideMaker2. • Файл сценария, который вы пытаетесь открыть, был удален. Выберите "Файл" — "Открыть" и откройте целевой файл сценария, либо найдите его с помощью функции поиска Windows и т.п.
** Диск переполняется во время операции доступа. (** имя пути, который содержит имя файла сценария)	Недостаточный объем памяти на диске, содержащем рабочую папку; невозможно сохранить файл сценария. Освободите место на диске с рабочей папкой, удаляя ненужные файлы, чтобы файл сценария можно было сохранить.
Невозможно открыть указанный документ.	Файл PowerPoint, который вы пытаетесь добавить к сценарию, поврежден или не может быть использован из-за недопустимого формата. Используйте другой файл PowerPoint.
Укажите другое имя или другой каталог.	Файл с этим именем уже существует. Измените имя сценария и сохраните его после этого.

■ Невозможно проецировать с помощью Quick Wireless Connection

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключен ли модуль беспроводной ЛВС? **Для беспроводной ЛВС**	Убедитесь в надежности подключения поставляемого модуля беспроводной ЛВС.
Включен ли проектор?	Включите ваш проектор. ☛ p.8
Сохранена ли информация по проектору на USB-ключе?	Вначале сохраните информацию о проекторе на USB-ключе, а затем подсоедините USB-ключ к вашему компьютеру. ☛ p.8
Подключен ли к вашему компьютеру USB-ключ для Quick Wireless Connection?	Подсоедините USB-ключ к компьютеру. Если USB-ключ уже подсоединен, то его следует отсоединить и повторно подсоединить. Если даже после этого проецирование не начинается, то возможно информация на USB-ключе была стерта. Посетите веб-сайт Epson для ее восстановления. Откройте веб-узел http://www.epson.com и выберите раздел технической поддержки регионального веб-узла корпорации Epson.
Изменяли ли вы настройки проектора после записи информации по проектору на USB-ключе?	Снова сохраните информацию по проектору на USB-ключе. Затем подсоедините USB-ключ к компьютеру.

■ Неисправен USB-ключ для Quick Wireless Connection

Необходимая проверка	Способ устранения
Появлялись ли какие-либо сообщения о сохранении или окончании работы при переносе информации о проекторе на USB-ключ?	Если такие сообщения не появлялись, то возможно информация на USB-ключе была стерта. Посетите веб-сайт Epson для ее восстановления. Откройте веб-узел http://www.epson.com и выберите раздел технической поддержки регионального веб-узла корпорации Epson.

■ Сообщение электронной почты не отправляется даже при возникновении отклонений в работе проектора

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключен ли модуль беспроводной ЛВС? **Для беспроводной ЛВС**	Убедитесь в надежности подключения поставляемого модуля беспроводной ЛВС.
Правильны ли настройки сетевого соединения?	Проверьте сетевые настройки проектора. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню "Сеть" (только EB-1735W/1725)"
Для параметра "Режим ожидания" задано значение "Сеть вкл."?	Чтобы использовать уведомления по почте, когда проектор находится в режиме ожидания, установите в меню настройки для параметра "Режим ожидания" значение "Сеть вкл.". ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Расширен."
Возник неустранимый сбой и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если после проверки проектора аномальное состояние сохраняется, то обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе *Руководство по технической поддержке и обслуживанию*. ☛ *Контактная информация по проекторам Epson*
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Проверьте правильность функционирования электрической розетки или источника питания.
Правильно ли подключен сетевой кабель? **Для проводной ЛВС**	Проверьте правильность подключения сетевого кабеля. Подсоедините его заново при разорванном или неправильном соединении.

Словарь терминов

В этом разделе даются толкования простых терминов, относящихся к проектору, и сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

DPOF	Сокращение для Digital Print Order Format (цифровой формат управления печатью), это формат записи информации (фотографии, которые нужно печатать, число копий и т.п.) для печати фотографий, сделанных цифровой камерой на носителях информации, например, на картах памяти.
MAC-адрес	Сокращение для Media Access Control (управление доступом к среде передачи данных). MAC-адрес представляет собой уникальный идентификационный номер каждого сетевого адаптера. Каждому сетевому адаптеру назначен уникальный номер, и данные передаются между сетевыми адаптерами на основе этой идентификации.
SVGA	Тип видеосигнала с разрешением 800 точек (по горизонтали) × 600 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
SXGA	Тип видеосигнала с разрешением 1280 точек (по горизонтали) × 1024 точки (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
UXGA	Тип видеосигнала с разрешением 1600 точек (по горизонтали) × 1200 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
VGA	Тип видеосигнала с разрешением 640 точек (по горизонтали) × 480 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
XGA	Тип видеосигнала с разрешением 1024 точки (по горизонтали) × 768 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
Ad hoc (Эпизодический доступ)	Метод соединения в беспроводной ЛВС, когда клиенты беспроводной ЛВС поддерживают между собой связь без использования точки доступа. Невозможно поддерживать связь с двумя устройствами или более одновременно.
Виртуальный экран	Экран одного компьютера выводится на несколько экранов. Широкий виртуальный экран можно создать, используя несколько экранов.

Общие замечания:

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.
IBM, DOS/V и XGA — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании International Business Machines Corporation.
Macintosh, Mac и iMac — зарегистрированные торговые марки компании Apple Inc.
Windows, WindowsNT, Windows Vista и PowerPoint — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании Microsoft Corporation в США.
Это изделие включает в себя программное обеспечение для шифрования RSA_ BSAFE® от компании RSA Security Inc.RSA Security Inc. Все права защищены. RSA и BSAFE являются зарегистрированным торговыми марками или товарными марками компании RSA Security Inc. в США и/или других странах.
Этот продукт включает в себя программное обеспечение для шифрования ***NetNucleus® WPA*** от компании TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.
NetNucleus — зарегистрированная торговая марка корпорации TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION в Японии.
WPA™, WPA2™ и Wi-Fi Protected Setup™ являются зарегистрированными торговыми марками Wi-Fi Alliance.
Pixelworks и DNX — торговые марки компании Pixelworks Inc.
EasyMP — торговая марка компании Seiko Epson Corporation.
Упомянутые здесь названия других изделий служат также для целей идентификации и могут быть торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от всех и любых притязаний и прав на эти фирменные марки.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2008. All rights reserved.

Авторское право на программное обеспечение:

В данном изделии используется как свободное программное обеспечение, так и программное обеспечение, правами на которое обладает данная компания.
Ниже приведена информация по свободному программному обеспечению, которое применяется в данном изделии.

1.LGPL

(1) Эта компания использует свободное программное обеспечение для данного изделия на условиях Стандартной общественной лицензии ограниченного применения GNU (GNU LESSER General Public License Version 2), июнь 1991 года (здесь и далее "LGPL") или более поздних версий.
Вы можете ознакомиться с полным текстом лицензии LGPL на следующих веб-сайтах.
[LGPL]http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html
Данная компания раскрывает на условиях лицензии LGPL исходные коды для свободного программного обеспечения, используемого в этом продукте, на основании LGPL.
Обращайтесь к персоналу Службы технической поддержки, как указано в контактной информации по проекторам Epson, со всеми вопросами относительно воспроизведения, изменения и/или распространения данного свободного программного обеспечения.
Соблюдайте условия LGPL при воспроизведении, изменении и/или распространении данного свободного программного обеспечения.
Помимо этого, данное свободное программное обеспечение предоставляется "как есть" без каких-либо гарантий или ручательств. Термин гарантия включает в себя следующее (но не ограничивается этим): пригодность для извлечения прибыли, возможность деловых применений, цель применения, а также ненарушение прав третьих лиц (включая патентные права, авторские права и коммерческие тайны, но не ограничиваясь этим).

(2) Более того, как указано в пункте (1), отсутствуют любые гарантии для включенного в состав этого продукта свободного программного обеспечения, к которому применима лицензия LGPL, вследствие характеристик свободного программного обеспечения, уже применяемого в этом продукте; любые проблемы в связи с этим продуктом (включая проблемы, порождаемые упомянутым свободным программным обеспечением) не влияют на условия гарантии (письменной гарантии), предоставляемой данной компанией.

(3) По условиям лицензии LGPL, исходные коды и авторство для свободного программного обеспечения, используемого в этом продукте, раскрываются согласно изложенному в пункте (1).

2. Прочее свободное программное обеспечение
Наряду со свободным программным обеспечением, используемым на условиях LGPL, данная компания также использует следующее свободное программное обеспечение для этого продукта.
Каждый автор, условия и тому подобные сведения приведены в оригинальном виде далее. Кроме того, отсутствуют любые гарантии для свободного программного обеспечения вследствие характеристик свободного программного обеспечения, уже применяемого в этом продукте; любые проблемы в связи с этим продуктом (включая проблемы, порождаемые упомянутым свободным программным обеспечением) не влияют на условия гарантии (письменной гарантии), предоставляемой данной компанией.

(1) libpng
Авторское право© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
Авторское право© 1996-1997 Andreas Dilger
Авторское право© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib
Авторское право© 1995-2003 Jean-loup Gailly и Mark Adler

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright© 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of

freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate

copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

   (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not

permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

> <one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
> Copyright© <year> <name of author>
>
> This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.
>
> This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.
>
> You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

> Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.
>
> <signature of Ty Coon>, 1 April 1990
> Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright © 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE HTTP:// WWW.MPEGLA.COM

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.