

# Kullanım Kılavuzu

## Multimedia Projector

**EB-1735W**

**EB-1730W**

**EB-1725**



**EB-1720**







## ■ Güvenlik işaretleri

Ürünü güvenli ve doğru bir şekilde kullanabilmeniz amacıyla, kullanıcıya ve diğer kişilere verilebilecek muhtemel zararları ve mallara verilebilecek hasarı belirtmek için Kullanım Kılavuzu'nda ve ürün üzerinde semboller bulunmaktadır.

İşaretler ve anlamları aşağıdaki şekildedir. Kılavuzu okumadan önce bunları doğru şekilde anladığınızdan emin olun.

|                                                                                                 |                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Uyarı</b>  | Bu sembol, önemsenmediği takdirde yanlış kullanımdan dolayı ölüme veya ciddi yaralanmalara neden olabilecek bilgileri gösterir.         |
|  <b>Dikkat</b> | Bu sembol, önemsenmediği takdirde yanlış kullanımdan dolayı kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri gösterir. |

## ■ Genel bilgi işaretleri

|                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Dikkat</b>                                                                     | Yeterince dikkat edilmediğinde hasar veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.                                                                                                                                                                                          |
|  | Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.                                                                                                                                                                                           |
|  | Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.                                                                                                                                                                                                             |
|  | Bu sembolün önünde yer alan altı çizili sözcük veya sözcüklerin açıklamasının terminoloji sözlüğünde yer aldığını işaret eder. "Ekler" başlığındaki "Sözlük" bölümüne bakın.  <a href="#">p.112</a> |
| <b>Prosedür</b>                                                                   | Kullanım yöntemleri ve işlem sırasını belirtir.<br>Belirtilen prosedürün numaralanmış adımlar sırasıyla izlenerek yapılması gerekmektedir.                                                                                                                                             |
| [ (Ad) ]                                                                          | Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir.<br>Örnek: [Esc] düğmesi                                                                                                                                                                                            |
| "(Menü Adı)"                                                                      | Yapılandırma menü öğelerini belirtir.<br>Örnek: "Görüntü" - "Parlaklık"                                                                                                                                                                                                                |

|                                            |          |
|--------------------------------------------|----------|
| <b>Projektör Özellikleri.....</b>          | <b>5</b> |
| Her Modelde Bulunan Ortak Özellikler ..... | 5        |
| EB-1735W/1725 Özellikleri .....            | 6        |
| <b>Parça Adları ve İşlevleri .....</b>     | <b>7</b> |
| Ön/Üst .....                               | 7        |
| Arka .....                                 | 9        |
| Taban .....                                | 10       |
| Kontrol Paneli .....                       | 11       |
| Uzaktan Kumanda .....                      | 12       |

## Kullanışlı İşlevler

|                                                                                        |           |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi .....</b>                                      | <b>15</b> |
| Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama) ..... | 15        |
| Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme .....                                          | 16        |
| <b>Yansıtmayı İyileştirme İşlevleri .....</b>                                          | <b>17</b> |
| Yansıtmayı Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme) .....                                 | 17        |
| Otomatik Iris'in Ayarlanması .....                                                     | 18        |
| Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz) .....                               | 18        |
| Görüntüyü Dondurma (Dondur) .....                                                      | 19        |
| En/Boy Oranını Değiştirme .....                                                        | 20        |
| İşaretçi İşlevi (İşaretçi) .....                                                       | 24        |
| Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom) .....                                        | 25        |
| Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare) .....    | 27        |
| <b>Birden Fazla Projektör Kullanıldığında Hedef Projektördeki Kısıtlamalar .....</b>   | <b>29</b> |
| Projektör Kimliğinin Ayarlanması .....                                                 | 30        |
| Uzaktan Kumandada Projektör Kimliğinin Ayarlanması .....                               | 30        |
| <b>Çoklu Projektörler için Renk Düzeltme (Çoklu Ekran Renk Ayarı) .....</b>            | <b>31</b> |
| Düzeltme Prosedürü Özeti .....                                                         | 31        |
| Düzeltme Metodu .....                                                                  | 31        |
| <b>Güvenlik İşlevleri .....</b>                                                        | <b>33</b> |
| Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) .....                                              | 33        |
| Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi) .....                                             | 35        |

## Yapılandırma Menüsü

|                                             |           |
|---------------------------------------------|-----------|
| <b>Yapılandırma Menüsünü kullanma .....</b> | <b>38</b> |
| <b>İşlev Listesi .....</b>                  | <b>39</b> |
| Görüntü Menüsü .....                        | 39        |
| Sinyal Menüsü .....                         | 41        |
| Ayarlar Menüsü .....                        | 43        |
| Uzatılmış Menü .....                        | 45        |
| Ağ Menüsü (yalnızca EB-1735W/1725) .....    | 47        |
| Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran) .....      | 60        |
| Sıfırla Menüsü .....                        | 61        |

## Sorun Giderme

|                                                   |           |
|---------------------------------------------------|-----------|
| <b>Help (Yardım) İşlevinin Kullanılması .....</b> | <b>63</b> |
| <b>Sorun Çözme .....</b>                          | <b>64</b> |
| Göstergeleri Okuma .....                          | 64        |
| Göstergeler Yardımcı Olmazsa .....                | 68        |

## Ekler

|                                                                                                                        |           |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Kurulum Yöntemleri .....</b>                                                                                        | <b>78</b> |
| <b>Temizleme .....</b>                                                                                                 | <b>79</b> |
| Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi .....                                                                                 | 79        |
| Merceğin Temizlenmesi .....                                                                                            | 79        |
| Hava Filtresinin Temizlenmesi .....                                                                                    | 79        |
| <b>Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi .....</b>                                                                        | <b>80</b> |
| Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi .....                                                                        | 80        |
| Lambanın Değiştirilmesi .....                                                                                          | 81        |
| Hava Filtresinin Değiştirilmesi .....                                                                                  | 84        |
| <b>İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri .....</b>                                                              | <b>86</b> |
| <b>Kullanıcı Logosu Kaydetme .....</b>                                                                                 | <b>87</b> |
| <b>Bir Kablosuz LAN Erişim Noktası ile WPS (Wi-Fi Protected Setup) Bağlantısı Yapma (yalnızca EB-1735W/1725) .....</b> | <b>89</b> |
| Bağlantı Kurulum Metodu .....                                                                                          | 89        |
| <b>Ekran Boyutu ve Mesafesi .....</b>                                                                                  | <b>93</b> |
| EB-1725/1720 için Yansıtmaya Mesafesi .....                                                                            | 93        |
| EB-1735W/1730W için Yansıtmaya Mesafesi .....                                                                          | 94        |

|                                                                          |            |
|--------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>USB Aygıtlarının Bağlanması ve Kaldırılması</b>                       |            |
| <b>(yalnızca EB-1735W/1725).....</b>                                     | <b>95</b>  |
| USB Aygıtlarının Bağlanması.....                                         | 95         |
| USB Aygıtlarının Kaldırılması.....                                       | 95         |
| <b>Bir USB Kablosu ile Bağlanma ve Yansıtma</b>                          |            |
| <b>(USB Display yalnızca EB-1735W/1725) .....</b>                        | <b>96</b>  |
| Bağlantı kurma .....                                                     | 96         |
| <b>Posta Bildirimi İşlevi Okuma Sorunu (yalnızca EB-1735W/1725).....</b> | <b>99</b>  |
| <b>ESC/VP21 Komutları.....</b>                                           | <b>100</b> |
| Komut Listesi.....                                                       | 100        |
| Kablo Yerleşimleri .....                                                 | 100        |
| USB Bağlantısı Ayarı .....                                               | 101        |
| <b>Ağ Projektörü Hakkında (yalnızca EB-1735W/1725).....</b>              | <b>102</b> |
| <b>PJLink Hakkında.....</b>                                              | <b>103</b> |
| <b>Desteklenen Monitör Ekranları Listesi .....</b>                       | <b>104</b> |
| EB-1725/1720 için Desteklenen Monitör Ekranları .....                    | 104        |
| EB-1735W/1730W için Desteklenen Monitör Ekranları.....                   | 106        |
| <b>Özellikler.....</b>                                                   | <b>108</b> |
| Projektörün Genel Özellikleri.....                                       | 108        |
| Yazılım Gereksinimleri .....                                             | 110        |
| <b>Görünüm .....</b>                                                     | <b>111</b> |
| <b>Sözlük.....</b>                                                       | <b>112</b> |
| <b>Dizin .....</b>                                                       | <b>114</b> |

## Her Modelde Bulunan Ortak Özellikler

### Kullanım kolaylığı

#### ■ Kompakt ve hafif

Kompakt B5 dosya boyutunda (202 mm (D) x 284 (G) x 65 mm (Y)) ve hafif gövdesiyle (1,7 kg ~ 1,8 kg) taşınması kolay.

\*EB-1725/1735W: Yaklaşık 1,8 kg

EB-1720/1730W: Yaklaşık 1,7 kg

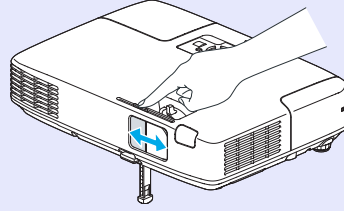
#### ■ A/V sessiz slayt, projeksiyonu ve saklamayı kolaylaştırır

Açık sunumları daha da kolaylaştıran

A/V sessiz slaytı açarak ve

kapayarak projeksiyonu kolaylıkla

durdurabilir ve devam edebilirsiniz.

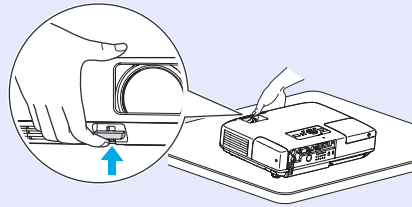


#### ■ Tek ayaklı tasarımı ile zor dengeleme ayarı yapmanıza gerek yok

Yükseklik ayarını tek elinizle

kolaylıkla yapabilirsiniz.

☞ *Hızlı Başlangıç Kılavuzu*



### Geliştirilmiş güvenlik işlevleri

#### ■ Kullanıcıları kısıtlamak ve yönetmek için Parola Koruma

Bir parola koyarak projektörü kullananları kısıtlayabilirsiniz.

☞ [p.33](#)

#### ■ Çalışma Kilidi kontrol paneli üzerindeki tuşların kullanımını kısıtlar

Bu özelliği kullanarak toplantı, okul vb. sunumlarında, başka kişilerin projektör ayarlarını izinsiz şekilde değiştirmesini önleyebilirsiniz.

☞ [p.35](#)

### Kullanımı kolay

#### ■ Kısa mesafeli yansıtma

Tavsiye edilen en kısa yansıtma mesafesi WXGA için 62 cm\* ve XGA için 65 cm'dir, böylece projektör ekrana yakın şekilde yerleştirilebilir. Dolayısıyla küçük bir toplantı odasında bile projektörü kolayca kurabilirsiniz.

\*Örneğin 16:10 ekran boyutu ile bu mesafede yansıtma ekranı boyutu yaklaşık 66 x 41 cm'dir.

#### ■ Soğuması için beklemek gerekmez

Projektörü kapattıktan sonra projektörün soğumasını beklemeden projektörün güç kablosunu çıkarabilirsiniz.

#### ■ WXGA (sadece EB-1735W/1730W) için yansıtma ekranı

16:10 geniş LCD ekrana sahip bir bilgisayarla görüntü aynı en/boy oranı ile yansıtılabilir, beyaz tahta ve diğer yatay biçimli ekranlar kullanılabilir.

## EB-1735W/1725  zellikleri

Temin edilen "Toplantı ve Sunum i in EPSON Proje t r Yazılımı"nı etkili ve  e itli sunumlar ve toplantılar ger ekle tirmek i in a ınızı etkin bir bi imde kullanabilirsiniz.

###  oklu ba lantı

#### ■ Proje t re a  aracılı ı ile bir bilgisayar ba layın

Proje t r  daha  nceden kurulmu  bir a  sistemine verilen kablosuz LAN  nitesiyle ba layarak, a a ıdaki  ekillerde etkin toplantılar vb. ger ekle tirebilirsiniz.

- Bir konferans odasından, ba ka bir odada bulunan bir bilgisayar veya dosya sunucusu  zerinde saklanan bir dosyayı a abilir ve yansıtabilirsiniz.
- İnterneti kullanabilirsiniz.
- Bilgisayardan bir a   zerindeki proje t rleri izleyebilir ve idare edebilirsiniz.

Opsiyonel kablolu LAN  nitesini proje t re monte etti inizde, a  kablosu  zerinden bunu bir bilgisayara ba layabilirsiniz. [EasyMP İ letim Kılavuzu](#)

#### ■ A  ba lantısıyla yansıtma

Proje t r a a ıdaki     ekilde kullanılabilir.

- Quick Wireless Connection

Quick Wireless Connection i in verilen USB anahtarını kullanarak yansıtma amacıyla bir bilgisayarı bir proje t re  abucak ba layabilirsiniz. [EasyMP İ letim Kılavuzu](#) [Hızlı Ba langı  Kılavuzu](#)

- Hızlı Ba lantı Modu/Geli mi  Ba lantı Modu

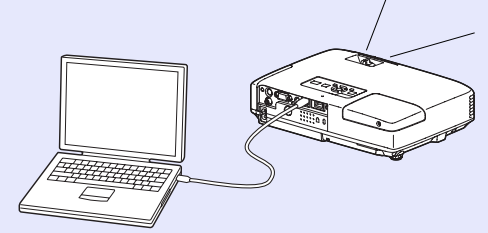
EMP NS Connection ile bilgisayar ve proje t r a   zerinden ba lanır. [EasyMP İ letim Kılavuzu](#)

#### ■ Windows Vista'nın "A  Proje t r " ile ba lantı

Proje t r  bir a a ba layarak ve Windows Vista'daki "A  Proje t r " i levini kullanarak, a   zerinde birden fazla kullanıcı proje t r  payla abilir.

#### ■ USB kablosu kullanarak ba lanın (USB g r nt )

Sadece piyasada bulunan bir USB kablosunu bir Windows bilgisayara ba layarak, bilgisayar ekranından g r nt ler yansıtabilirsiniz. Ses kablosu ba lamadan ses  ıkı ı da alabilirsiniz. [Hızlı Ba langı  Kılavuzu](#) [p.96](#)

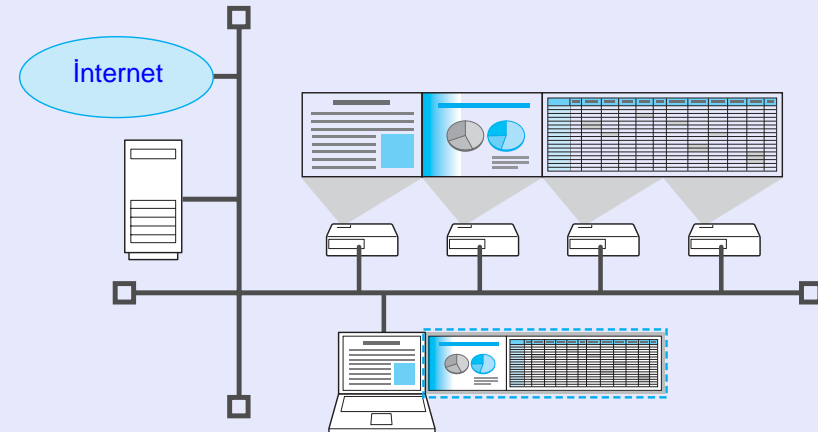


### Bilgisayarsız sunumlar

Dijital foto raf makinesi veya sabit diskler gibi USB aygıtlarında kayıtlı JPEG g r nt lerini, filmleri ve senaryoları kullanarak bilgisayarsız sunum yapabilirsiniz. [EasyMP İ letim Kılavuzu](#)

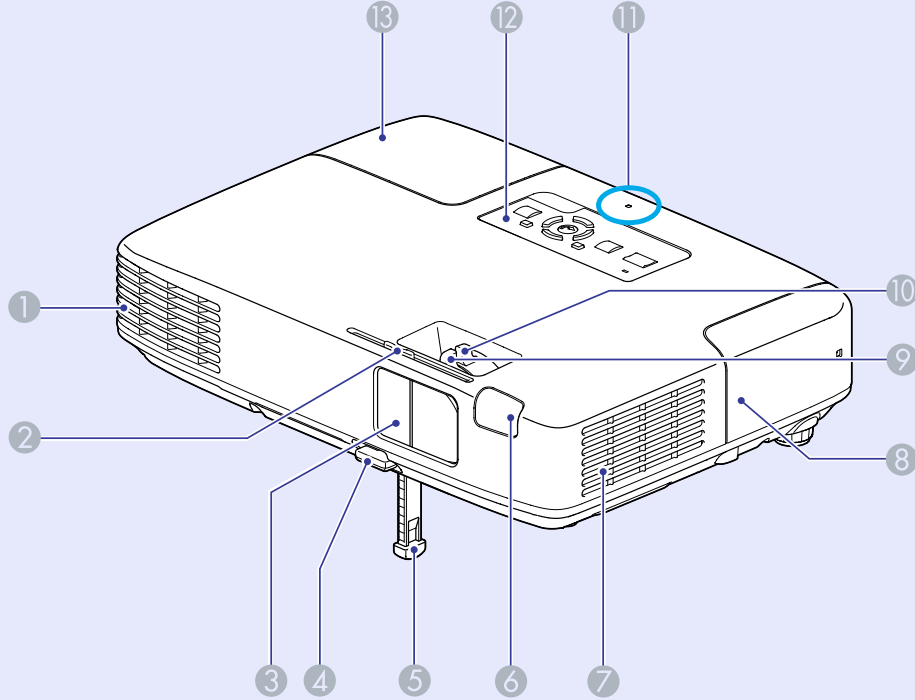
### İkinci ve    nc  ekran projeksiyonu ( oklu ekran g sterimi)

Tek bir bilgisayardan, d rt adet proje t re kadar kullanarak farklı bir g r nt  yansıtabilirsiniz. Bu, bir raporu vb. bir yatay ekran  eklinde yansıtmanıza imkan tanır. [EasyMP İ letim Kılavuzu](#)







## Ön/Üst



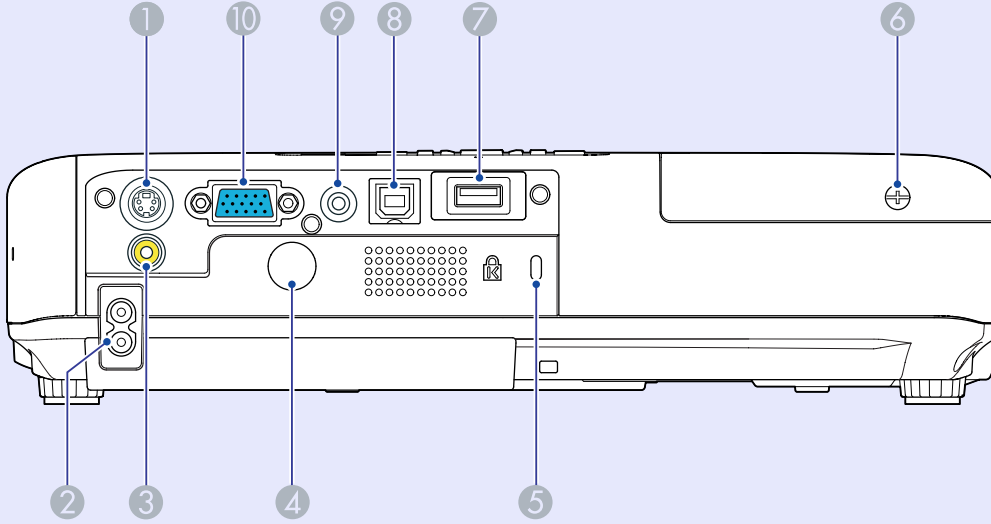
| Ad                         | İşlev                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 Hava çıkış fanı          | <b>⚠ Dikkat</b><br>Hava çıkış fanının yanına ısı tarafından deforme olabilecek veya başka bir şekilde etkilenebilecek nesneler koymayın ve projektör çalışırken yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanına yaklaştırmayın. |
| 2 A/V sessiz slayt düğmesi | A/V sessiz slaytı açmak ve kapamak için düğmeyi kaydırın.                                                                                                                                                                  |



| Ad                                                     | İşlev                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3 A/V sessiz slayt                                     | Lensi korumak için projektör kullanılmadığında bu kapağı kaydırarak kapatın. Projeksiyon sırasında bu kapak kapatıldığında görüntü ve ses saklanır (A/V Sessiz). <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b> , p.18                  |
| 4 Ayak ayarlama kolu                                   | Ön ayağı açmak veya toplamak için ayak kolunu dışarı doğru çekin. <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                                                                        |
| 5 Ayarlanabilir ön ayak                                | Projektör, masa gibi bir yüzeye yerleştirildiğinde yansıtılan görüntünün konumunu genişletin ve ayarlayın. <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                               |
| 6 Uzaktan Kumanda alıcısı                              | Uzaktan kumanda sinyallerini alır. <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                                                                                                       |
| 7 Hava filtresi (Hava giriş fanı)                      | Bu filtre, hava girişi esnasında tozun ve yabancı parçacıkların projektörün içine girmesini önler. Hava filtresini temizlenme veya değiştirme zamanı geldiğinde projektör bir uyarı mesajı görüntüler. <b>p.79, p.84</b> |
| 8 Kablosuz LAN ünitesi kapağı (yalnızca EB-1735W/1725) | Projektör ve bilgisayar arasında kablosuz bağlantı yaparken kablosuz LAN ünitesini monte etmek için bu kapağı çıkarın. <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                   |
| 9 Odaklama halkası                                     | Görüntü odağını ayarlar. <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                                                                                                                 |
| 10 Zoom halkası                                        | Görüntü boyutunu ayarlar. <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                                                                                                                |





| Ad                                                   | İşlev                                                                                                                                                                                         |
|------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 11 <b>USB göstergesi</b><br>(yalnızca EB-1735W/1725) | USB Tip A erişim durumunu gösterir.<br>Kapalı: Bir USB aygıtı bağlı değil<br>Turuncu Işık Açık: Bir USB aygıtı bağlı<br>Yeşil Işık Açık: PC Free işlevi kullanımda<br>Kırmızı Işık Açık: Hata |
| 12 <b>Kontrol paneli</b>                             |  <a href="#">p.11</a>                                                                                        |
| 13 <b>Lamba kapağı</b>                               | Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman bu kapağı açın.  <a href="#">p.82</a>                             |



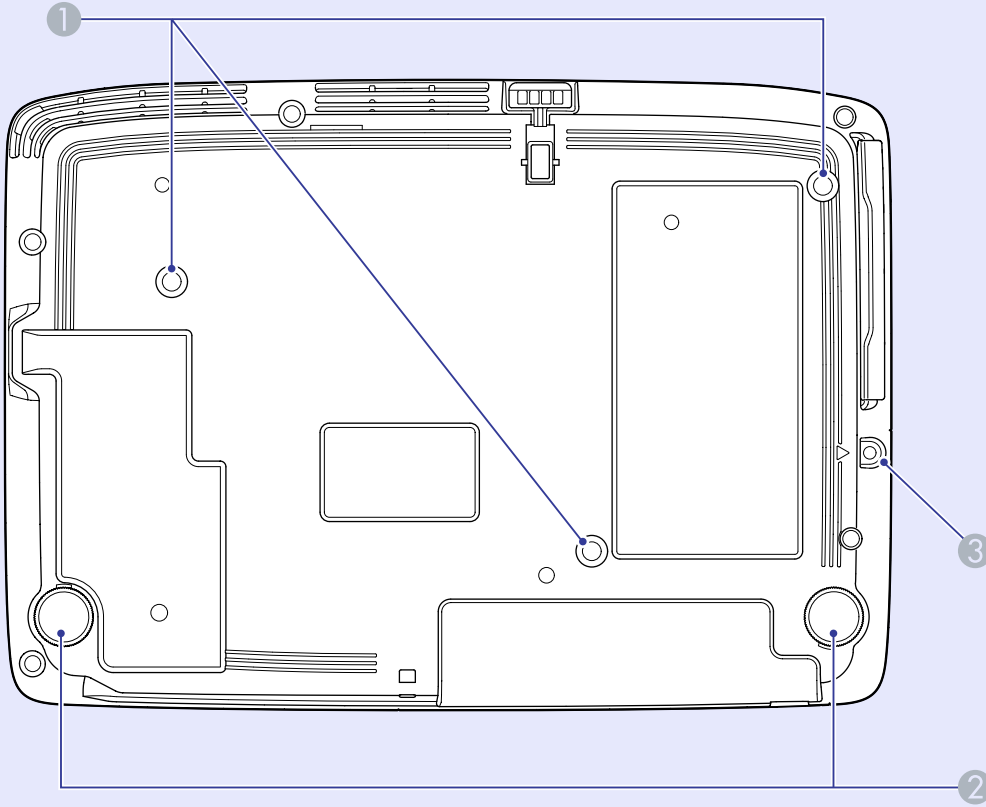
## Arka






| Ad                               | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 S-video giriş bağlantı noktası | Video kaynaklarından gönderilen S-video sinyalleri için.                                                                                                                                                                                                                               |
| 2 Güç girişi                     | Güç kablosu takılır.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                                                                                                |
| 3 Video giriş bağlantı noktası   | Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyalleri için.                                                                                                                                                                                                                              |
| 4 Uzaktan Kumanda alıcısı        | Uzaktan kumanda sinyallerini alır.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                                                                                 |
| 5 Güvenlik yuvası                | Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur. Microsaver Security System hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Kensington'un aşağıdaki web sitesini ziyaret ediniz: <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> . |

| Ad                                                      | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 6 Lamba kapağı için vida deliği                         | Lamba kapağını yerine sabitlemek için vida deliği.  <b>p.82</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 7 USB bağlantı noktası (Tip A) (yalnızca EB-1735W/1725) | Uyumlu dijital kamera ve USB'ler için belleği bağlar, EasyMP ile bilgisayarsız görüntü/film dosyalarını ve senaryoları yansıtır.  <b>p.95</b>                                                                                                                                                                                                                      |
| 8 USB bağlantı noktası (Tip B)                          | Projektörü bir USB kablosu ile bir bilgisayara bağlar ve bilgisayardaki görüntü yansıtır. (yalnızca EB-1735W/1725)  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b><br>Kablosuz fare işlevini kullanmak amacıyla, bilgisayar ile bağlanmak için de bu bağlantı noktasını kullanın.  <b>p.27</b> |
| 9 Ses-Sol/Sağ giriş bağlantı noktası                    | Bağlı aygıtın ses sinyali için. EasyMP'nin bilgisayarsız işlevi kullanıldığında konfigürasyon menüsünden "EasyMP Ses Çıkışı" seçeneğini ayarlayarak sesi harici bir hoparlörden alabilirsiniz. (yalnızca EB-1735W/1725)                                                                                                                                                                                                                               |
| 10 Bilgisayar (Bileşen Video) giriş bağlantı noktası    | Bir bilgisayardan gelen video sinyalleri ve diğer video kaynaklarından gelen bileşen video sinyalleri için.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

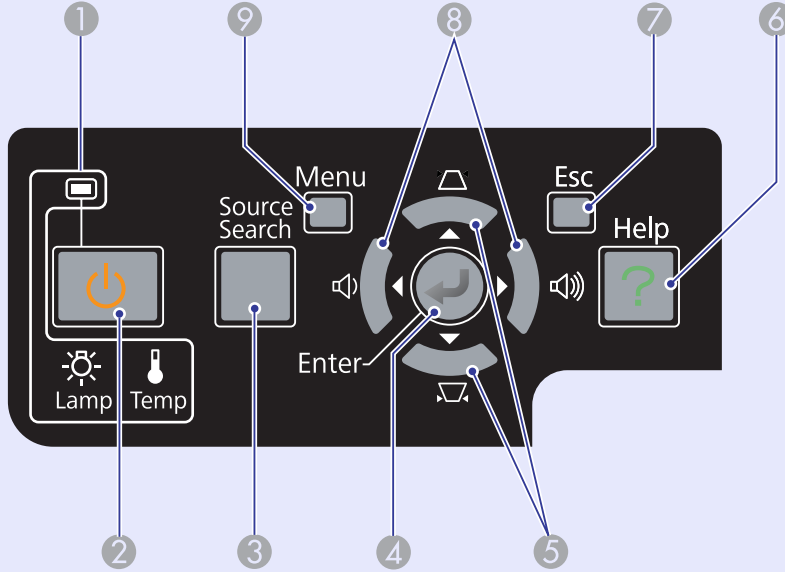
## Taban



| Ad                                         | İşlev                                                                                                                                                                                                             |
|--------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 Tavan altlığı tespit noktaları (3 nokta) | Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin.  p.78, 86                                |
| 2 Arka ayak                                | Bir masa üzerine kurulduğunda, yatay eğimi ayarlamak üzere açmak veya toplamak için döndürün.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b> |

| Ad                                             | İşlev                                                                                                                                                                          |
|------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3 Kablosuz LAN ünitesi kapağı için vida deliği | Kablosuz LAN ünitesi kapağını sabitlemek için vida deliği.  <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b> |

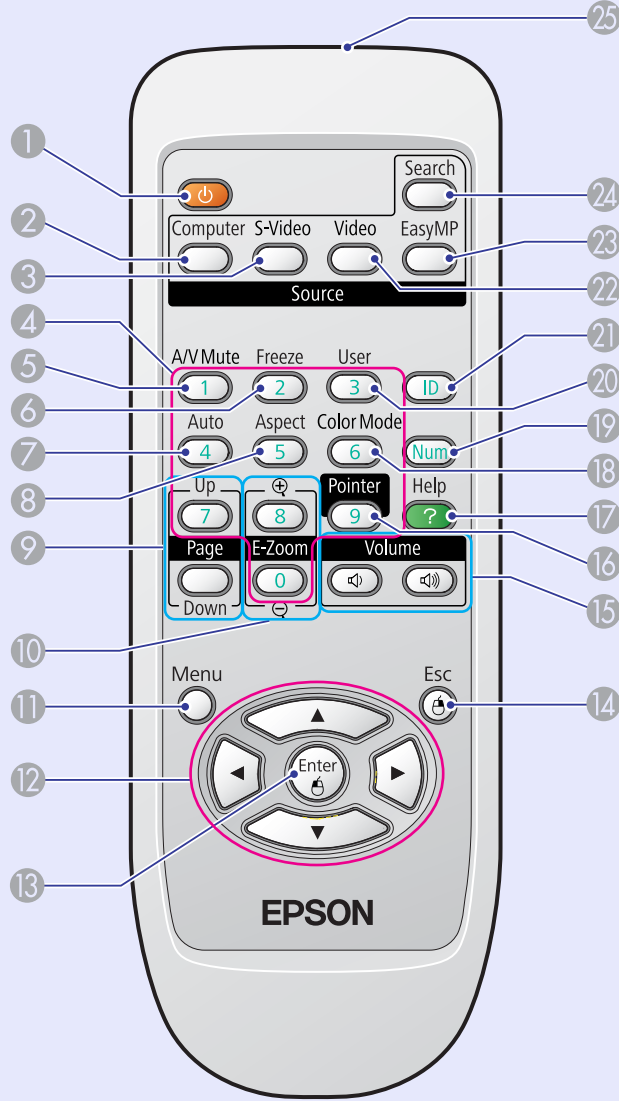
## Kontrol Paneli
















| Ad                               | İşlev                                                                                                           |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 <b>Durum göstergeleri</b>      | Göstergelerin rengi ve yanıp sönmeleri veya sürekli yanmaları projektör durumunu belirtir. <a href="#">p.64</a> |
| 2 <b>[Power] düğmesi</b>         | Projektörü açar veya kapatır. <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>                                          |
| 3 <b>[Source Search] düğmesi</b> | Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer. <a href="#">p.15</a>           |






| Ad                                        | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4 <b>[Enter] düğmesi</b>                  | Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında, en iyi görüntüyü yansıtmak üzere izleme, senkronizasyon ve konum otomatik olarak ayarlanır.<br>Bir yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer. <a href="#">p.38</a>                                                                                                                     |
| 5 <b>[Up/Down] [Left/Right] düğmeleri</b> | Ekran yerleşimi distorsiyonunu düzeltir. Ancak aşağıdaki durumlarda, bu düğmeler sadece [Up] ve [Down] işlevlerine sahiptir.<br>• Yansıtılan görüntü bir ağ bağlantısı üzerinden gönderilirken<br>• Yansıtma için PC Free (bilgisayarsız) işlevi kullanılırken<br>Bir yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer. <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu, p.38</a> |
| 6 <b>[Help] düğmesi</b>                   | Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır. <a href="#">p.63</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 7 <b>[Esc] düğmesi</b>                    | Geçerli işlevi durdurur.<br>Bir yapılandırma menüsü görüntülenirken bu düğmeye basıldığında bir önceki menü seviyesine döner. <a href="#">p.38</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 8 <b>[Volume] [Mute] düğmeleri</b>        | Sesi ayarlar. Bir yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken basıldığında, bu düğmeler sadece menü öğelerini ve ayar değerlerini seçen [Mute] ve [Volume] işlevlerine sahiptir. <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu, p.38</a>                                                                                                                                                                                                    |
| 9 <b>[Menu] düğmesi</b>                   | Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. <a href="#">p.38</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

## Uzaktan Kumanda



| Ad                         | İşlev                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 [Power] düğmesi          | Projektörü açar veya kapatır. <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b>                                                                                                                                                     |
| 2 [Computer] düğmesi       | Bilgisayar giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.  p.16                                                                                                                                             |
| 3 [S-Video] düğmesi        | S-video giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.  p.16                                                                                                                                                |
| 4 Sayı tuşları             | Şifre veya uzaktan kumanda kimliğini girerken kullanın.  p.33, p.30                                                                                                                                               |
| 5 [A/V Mute] düğmesi       | Video ve sesi açar ve kapatır.  p.18                                                                                                                                                                              |
| 6 [Freeze] düğmesi         | Görüntüler duraklatılır veya oynatılır.  p.19                                                                                                                                                                     |
| 7 [Auto] düğmesi           | Bilgisayar sinyali görüntüleri yansıtıldığı sırada basıldığında, en iyi görüntüyü yansıtmak üzere tracking (izleme), synchronization (senkronizasyon) ve position (konum) otomatik olarak ayarlanır.              |
| 8 [Aspect] düğmesi         | Bu düğmeye her basıldığında en/boy oranı değişir.  p.20                                                                                                                                                           |
| 9 [Page] düğmeleri (↑) (↓) | Kablosuz fare işlevini kullanırken veya giriş kaynağı olarak EasyMP'den bir PowerPoint dosyası ya da senaryosu yansıtırken sonraki/ önceki slayta geçer. (yalnızca EB-1735W/ 1725) <b>EasyMP İşletim Kılavuzu</b> |
| [E-zoom] düğmeleri (⊕) (⊖) | (⊕) Yansıtma boyutunu değiştirmeden görüntüyü büyütür.<br>(⊖) [⊕] düğmesi kullanılarak büyütülen görüntü bölümlerini küçültür.                                                                                    |
| [Menu] düğmesi             | Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır.  p.38                                                                                                                                                                |

| Ad                                                                                                                                                                                        | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 12  düğmesi                                                                                              | Bir yapılandırma veya yardım ekranı görüntülenirken, menü öğeleri ve ayar değerlerini seçer.  p.38, p.63                                                                                                                                       |
| 13 [Enter] düğmesi                                                                                                                                                                        | Bir yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken geçerli seçimi kabul eder, bu seçime girer ve bir sonraki seviyeye geçer.  p.38, p.63<br>Kablosuz fare işlevi kullanılırken faredeki sol tuş görevini görür.                        |
| 14 [Esc] düğmesi                                                                                                                                                                          | Geçerli işlevi durdurur. Bir yapılandırma menüsü görüntülenirken basıldığında bir önceki seviyeye döner.  p.38, p.63<br>Kablosuz fare işlevi kullanılırken faredeki sağ tuş görevini görür.                                                    |
| 15 [Volume] düğmeleri   | (  ) Sesi azaltır.<br>(  ) Sesi artırır.<br> <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b> |
| 16 [Pointer] düğmesi                                                                                                                                                                      | Ekran işaretçisini etkinleştirmek için basın.  p.24                                                                                                                                                                                           |
| 17 [Help] düğmesi                                                                                                                                                                         | Sorun oluştuğunda yapmanız gerekeni gösteren yardım ekranını görüntüler ve kapatır.  p.63                                                                                                                                                    |
| 18 [Color Mode] düğmesi                                                                                                                                                                   | Bu düğmeye her basıldığında renk modu değişir.  p.17                                                                                                                                                                                         |
| 19 [Num] düğmesi                                                                                                                                                                          | Şifre girerken kullanın.  p.33                                                                                                                                                                                                               |

| Ad                                  | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 20 [User] düğmesi                   | Altı adet mevcut Yapılandırma menüsü öğesinden sık kullanılan bir öğeyi atamak için basın. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır.  p.43<br>"Parlaklık Kontrolü" varsayılan ayar olarak atanmıştır. |
| 21 [ID] düğmesi                     | Uzaktan kumanda kimlik ayarı yapmak için bu düğmeye basın.  p.30                                                                                                                                                                                                                                   |
| 22 [Video] düğmesi                  | Video giriş bağlantı noktasından alınan görüntülere geçer.  p.16                                                                                                                                                                                                                                   |
| 23 [EasyMP] düğmesi                 | EasyMP görüntüsüne geçer. (yalnızca EB-1735W/1725)  p.16<br>EB-1730W/1720 kullanıldığında, düğmeye basılsa bile bu özellik çalışmaz.                                                                                                                                                               |
| 24 [Search] düğmesi                 | Projektöre bağlı olan ve bir görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağını seçer.  p.15                                                                                                                                                                                                             |
| 25 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı | Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

# Kullanışlı İşlevler

Bu bölümde sunum yaparken yararlanabileceğiniz kullanışlı işlevlerden ve güvenlik işlevlerinden bahsedilmektedir.

## Yansıtılan Görüntünün Değiştirilmesi ..... 15

- Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama) .....15
- Doğrudan Uzaktan Kumanda ile Değiştirme .....16

## Yansıtmayı Yönetme İşlevleri ..... 17

- Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme) .....17
- Otomatik İris'in Ayarlanması.....18
- Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz) .....18
- Görüntüyü Dondurma (Dondur) .....19
- En/Boy Oranını Değiştirme.....20
  - Değiştirme metodları .....20
  - Video ekipmanı görüntüleri için en/boy oranını değiştirme .....20
  - Bilgisayar görüntüleri için en/boy oranının değiştirilmesi (EB-1725/1720 için) .....21
  - Bilgisayar görüntüleri için en/boy oranının değiştirilmesi (EB-1735W/1730W için) .....22
- İşaretçi İşlevi (İşaretçi) .....24
- Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom) .....25
- Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare).....27

## Birden Fazla Projektör Kullanıldığında Hedef Projektördeki Kısıtlamalar .....29

- Projektör Kimliğinin Ayarlanması..... 30
- Uzaktan Kumandada Projektör Kimliğinin Ayarlanması ..... 30

## Çoklu Projektörler için Renk Düzeltme (Çoklu Ekran Renk Ayarı) .....31

- Düzeltme Prosedürü Özeti..... 31
- Düzeltme Metodu ..... 31

## Güvenlik İşlevleri .....33

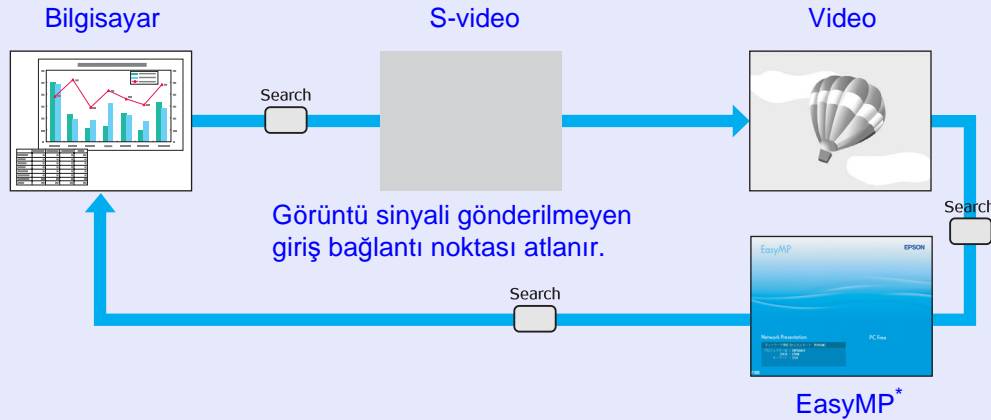
- Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması) ..... 33
  - Şifre Koruması Türü ..... 33
  - Şifre Koruması Ayarı ..... 33
  - Şifreyi Girme ..... 35
- Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi) ..... 35

Yansıtılan görüntüyü iki şekilde değiştirebilirsiniz.

- Kaynak Arama ile değiştirme  
Projektör bağlı ekipmandan gönderilen sinyalleri otomatik olarak algılar ve ekipmandan gönderilen görüntü yansıtılır.
- Doğrudan değiştirme  
Hedef giriş bağlantı noktasını değiştirmek için uzaktan kumanda düğmelerini kullanabilirsiniz.

## Gelen Sinyalleri Otomatik Algıla ve Yansıtılan Görüntüyü Değiştir (Kaynak Arama)

[Search] düğmesine basarak değiştirdiğinizde, görüntü sinyali göndermeyen giriş bağlantı noktaları yok sayıldığından hedef görüntüyü hızlı bir şekilde yansıtabilirsiniz.

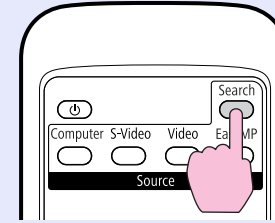


\*Yalnızca EB-1735W/1725 EasyMP'de değişiklikler.

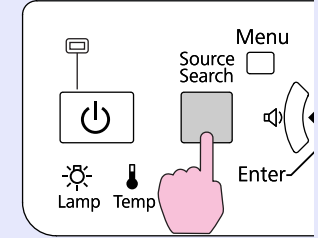
### Prosedür

Video ekipmanınız bağlandığında, bu işleme başlamadan önce oynatma işlemini başlatın.

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



İki veya daha fazla ekipman bağlandığında hedef görüntü yansıtılana kadar [Search] düğmesine basın.



**Sadece projektörün o sırada görüntülediği görüntü kullanılabilir durumdayken veya görüntü sinyali bulunmadığında görüntü sinyallerinin durumunu gösteren aşağıdaki ekran görüntülenir. Kullanmak istediğiniz ekipmanın giriş bağlantı noktasını seçebilirsiniz. Yaklaşık 10 saniye süreyle herhangi bir işlem yapılmazsa ekran kapanır.**



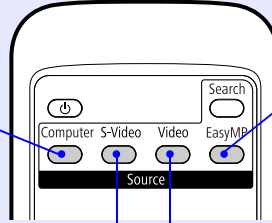


## Doęrudan Uzaktan Kumanda ile Deęiştirme

Uzaktan kumandada bulunan ve ařaęıda belirtilen düęmeleri kullanarak doğrudan hedef görüntüye geçebilirsiniz.

Uzaktan kumanda

Bilgisayar giriş  
baęlantı  
noktasından alınan  
görüntülere geçer.



S-video giriş  
baęlantı  
noktasından alınan  
görüntülere geçer.

EasyMP görüntüsüne  
geçer. (yalnızca EB-  
1735W/1725)  
EB-1730W/1720  
kullanıldığında, düęmeye  
basılrsa bile bu özellik  
çalışmaz.

Video giriş baęlantı  
noktasından alınan görüntü  
geçer.

## Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu'nu Seçme)

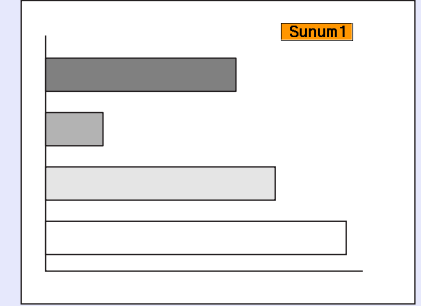
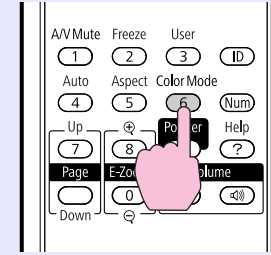
Projeksiyon sırasında ortama en uygun ayarı seçerek en iyi görüntü kalitesini kolay bir şekilde elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

| Mod        | Uygulama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Oyun       | Bu mod, aydınlık odalarda kullanım için idealdir. Bu, en parlak moddur ve gölge tonlarını başarılı bir şekilde yeniden üretir. Hız gerektiren oyunlarda yansıtma sırasında görüntü gecikmeleri konusunda endişeniz varsa, yapılandırma menüsünden "İleri giden" ayarını "Kapalı" konumuna getirmeyi deneyin. <a href="#">p.41</a> |
| Sunum      | Bu mod, aydınlık odalarda renkli malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.                                                                                                                                                                                                                                           |
| Metin      | Bu mod, aydınlık odalarda siyah ve beyaz malzemeler kullanılarak sunum yapılması için idealdir.                                                                                                                                                                                                                                   |
| Tiyatro    | Karanlık bir odada film izlemek için idealdir. Görüntülere doğal bir ton verir.                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Fotoğraf   | (Bilgisayar görüntüleri yansıtılırken) Fotoğraf gibi sabit görüntüleri aydınlık bir odada yansıtmak için idealdir. Görüntüler canlıdır ve kontrastı yükseltilmiştir.                                                                                                                                                              |
| Spor       | (Bileşen video, S-video veya bileşik video görüntüleri yansıtıldığında) Aydınlık bir odada TV programları izlemek için idealdir. Görüntüler canlıdır ve gerçeğe yakındır.                                                                                                                                                         |
| sRGB       | sRGB renk standardına uyan görüntüler için idealdir.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Kara tahta | Bu ayar, kara tahta (yeşil tahta) üzerine yansıtma yaptığınızda bile görüntülerinize bir ekrana yansıtılmıyormuş gibi doğal bir renk kazandırır.                                                                                                                                                                                  |

| Mod             | Uygulama                                                                                                                                      |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Özelleştirilmiş | "R,G,B,C,M,Y" ayarını yapılandırma menüsündeki "Renk Ayarı" sekmesinden yapmak için, "Özelleştirilmiş" seçeneğini seçin. <a href="#">p.39</a> |

### Prosedür

#### Uzaktan Kumanda



Düğmeye her bastığınızda renk modu adı ekranda belirir ve renk modu değişir.

Düğmeye renk modu adı ekranda belirirken bastığınızda, bir sonraki renk moduna geçilir.



**Renk modu ayrıca yapılandırma menüsündeki "Görüntü" menüsünde bulunan "Renk Modu" kullanılarak ayarlanabilir. [p.39](#)**

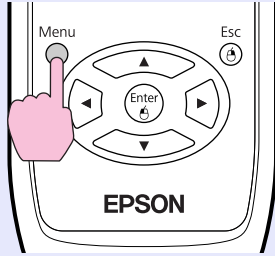
## Otomatik İris'in Ayarlanması

Görüntülenen görüntünün parlaklığına göre parlaklığın otomatik olarak ayarlanması derin ve zengin görüntüler elde etmenizi sağlar.

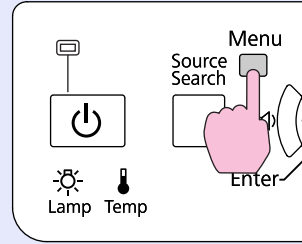
### Prosedür

- 1 [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden "Görüntü" - "Otomatik İris" ögesini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü kullanma" p.38

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- 2 "Açık" ögesini seçin.

Ayar, her bir renk modu için kaydedilir.

- 3 Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.



*Otomatik İris renk modu sadece Oyun, Tiyatro veya Özelleştirilmiş ise ayarlanabilir.*

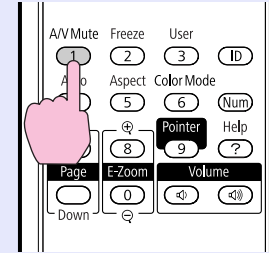
## Görüntü ve Sesi Geçici Olarak Saklama (A/V Sessiz)

Seyircilerin dikkatini söylediklerinize çekmek istediğinizde veya bilgisayarınızdan sunum yaparken dosyalar arasındaki geçişlerde ayrıntıların görünmesini istemediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.



### Prosedür

Uzaktan kumanda



Düğmeye her bastığınızda, A/V Sessiz açılır veya kapanır.



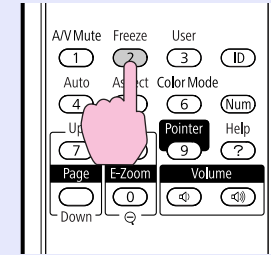
- Bu işlevi hareketli görüntüleri yansıtırken kullandığınızda, görüntü ve ses kaynak tarafından gönderilmeye devam eder ve A/V Sessiz özelliğinin başlatıldığı noktaya geri dönemezsiniz.
- Yapılandırma menüsünden "Uzatılmış"- "Ekran"- "A/V Sessiz" ayarlarını kullanarak A/V sessiz ekranı için black (siyah), blue (mavi) veya logo seçeneklerini seçebilirsiniz. [p.45](#)
- A/V sessiz slaydı kapatılıp A/V sessiz başladıktan yaklaşık 30 dakika sonra projektörün otomatik olarak kapanması için ayarlayabilirsiniz. Ayarı yapmak için yapılandırma menüsünün "Uzatılmış" - "Uyku Modu" ögesini kullanın. [p.46](#)

## Görüntüyü Dondurma (Dondur)

Ekrandaki hareketli görüntü donduğunda görüntü yansıtılmaya devam eder; bu nedenle hareketli görüntünün bir karesini hareketsiz fotoğraf gibi yansıtabilirsiniz. Ayrıca dondurma işlevi daha önceden etkinleştirilmişse hiçbir görüntü yansıtmadan bilgisayardan yaptığınız sunumlarda dosyalar arasında değişim gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

### Prosedür

#### Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda Dondur işlevi açılır veya kapanır.



- Ses durdurulmaz.
- Ekran dondurulsa dahi görüntü kaynağı hareketli görüntüleri oynatmaya devam edecektir; bu nedenle projeksiyonu durdurulduğu noktadan sürdürmek mümkün değildir.
- Yapılandırma menüsü veya yardım ekranı görüntülenirken [Freeze] düğmesine basıldığında görüntülenen menü veya yardım ekranından çıkılır.
- E-Zoom özelliği kullanılırken Dondur özelliği çalışmaya devam eder.

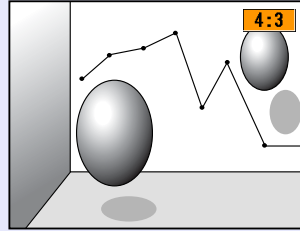
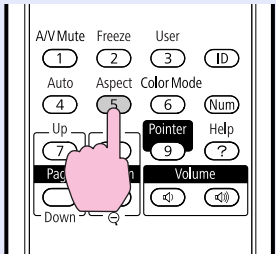
## En/Boy Oranını Değiştirme

Video ekipmanı bağlandığında, dijital video şeklinde veya DVD'lere kaydedilmiş görüntülerin 16:9 geniş ekran formatında görüntülenebilmesi için en/boy oranını► değiştirin. Bilgisayar görüntülerini tam boy olarak yansıtırken en/boy oranını değiştirin. Değiştirme metodları ve en/boy oranı türleri aşağıdaki gibidir.

### Değiştirme metodları

#### Prosedür

Uzaktan kumanda



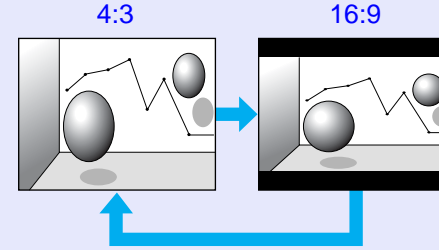
Düğmeye her bastığınızda, en/boy oranı adı ekranda belirir ve en/boy oranı değişir.

En/boy oranı adı ekranda görüntülenirken düğmeye basarsanız, bir sonraki en/boy oranı moduna geçilir.

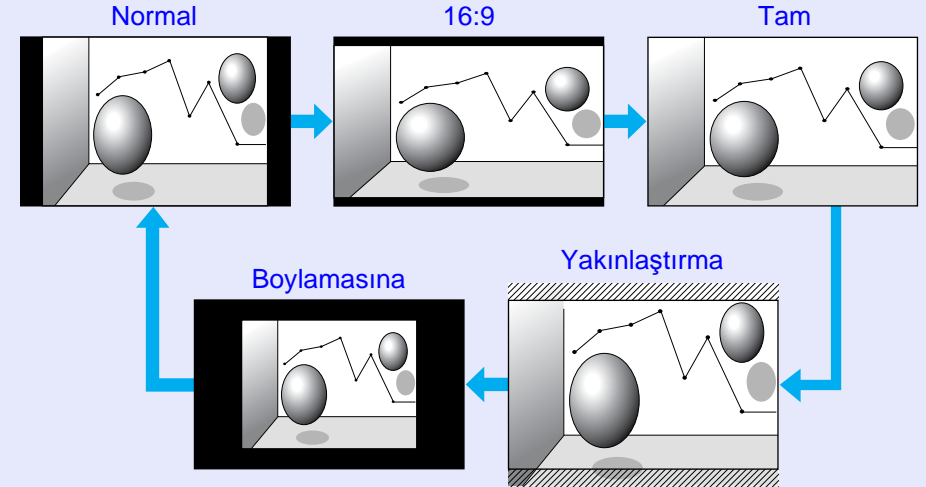


*En/boy oranı ayrıca yapılandırma menüsündeki "Sinyal" menüsünde bulunan "En Boy Oranı" seçeneği kullanılarak da ayarlanabilir. [p.41](#)*

### Video ekipmanı görüntüleri için en/boy oranını değiştirme EB-1725/1720 için

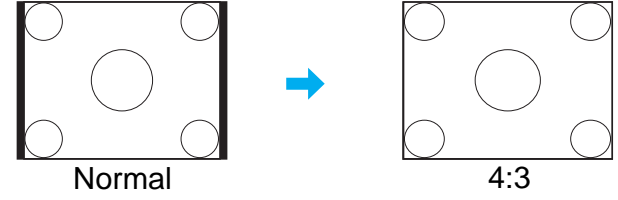
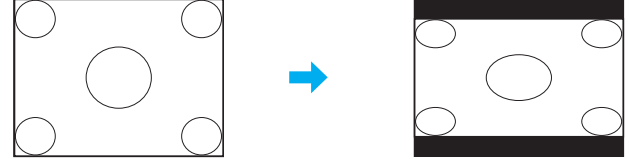


### EB-1735W/1730W için



### ■ Bilgisayar görüntüleri için en/boy oranının değiştirilmesi (EB-1725/1720 için)

Bilgisayar görüntü giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtırken en/boy oranını şu şekilde değiştirebilirsiniz.

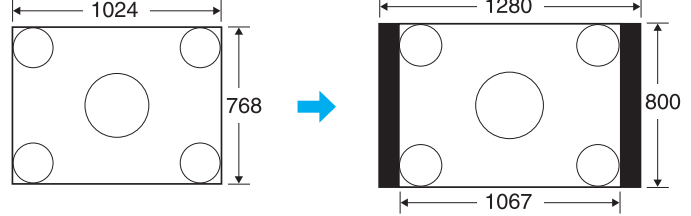
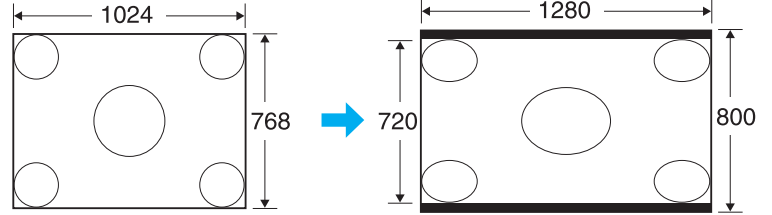
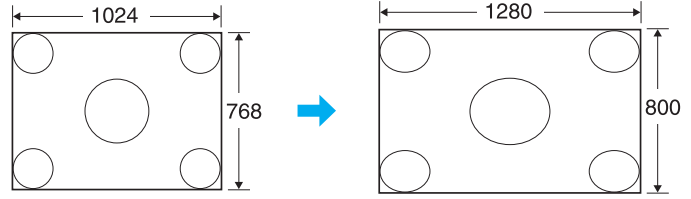
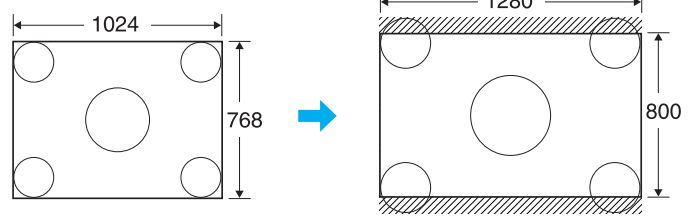
| Ayarlanan Değerler |                                                                     | Çalışma                                                                                                                                                                    | Yansıtma örneği                                                                                                                        |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Normal</b>      | <b>Görüntüler bilgisayar giriş bağlantı noktasından alındığında</b> | Giriş görüntüsünün en/boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutuna yansıtır.                                                                                                |                                                                                                                                        |
| <b>4:3</b>         |                                                                     | 4:3'lük bir en/boy oranında tam yansıtma boyutuna yansıtır. Bu, 5:4 (1280 × 1024) en/boy oranına sahip görüntüleri tam yansıtma boyutuna yansıtmak istediğinizde idealdir. | 1280 × 1024'lük bir sinyal girişten alındığında<br> |
| <b>16:9</b>        |                                                                     | 16:9'luk bir en/boy oranında yansıtır. Bu, 16:9'luk bir ekran kullanıldığında tam ekran boyutuna yansıtmak için idealdir.                                                  | 1280 × 1024'lük bir sinyal girişten alındığında<br> |



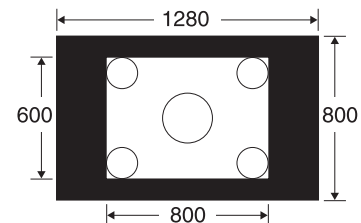
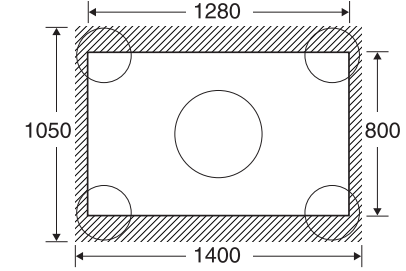
*Bilgisayar görüntüleri yansıtıldığında, görüntünün bazı kısımları eksik ise veya tamamı yansıtılamıyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak yapılandırma menüsünde "Çözünürlük" ayarını "Geniş" veya "Normal" olarak ayarlayın. [p.41](#)*

### ■ Bilgisayar görüntüleri için en/boy oranının değiştirilmesi (EB-1735W/1730W için)

Bilgisayar görüntü giriş bağlantı noktasından alınan görüntüleri yansıtırken en/boy oranını şu şekilde değiştirebilirsiniz. EB-1735W/1730W, WXGA 1280 x 800 çözünürlük (en/boy oranı 16:10) sunar. 16:9'luk ekran üzerine yansıtırken, en/boy oranını "16:9" olarak ayarlayın.

| Ayarlanan Değerler |                                                              | Çalışma                                                                                                                        | Yansıtma örneği                                                                                                                         |
|--------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Normal             | Görüntüler bilgisayar giriş bağlantı noktasından alındığında | Giriş görüntüsünün en/boy oranını koruyarak tam yansıtma boyutuna yansıtır.                                                    | 1024 x 768'lik bir sinyal girişten alındığında<br>   |
| 16:9               |                                                              | 16:9'luk bir en/boy oranıyla tam yansıtma boyutuna yansıtır.                                                                   | 1024 x 768'lik bir sinyal girişten alındığında<br>   |
| Tam                |                                                              | Tam boyuta yansıtır.                                                                                                           | 1024 x 768'lik bir sinyal girişten alındığında<br> |
| Yakınlaş tırma     |                                                              | Giriş görüntüsünü yan yönde en/boy oranı boyutuna olduğu gibi yansıtır. Yansıtma boyutunun ötesine geçen kısımlar yansıtılmaz. | 1024 x 768'lik bir sinyal girişten alındığında<br> |



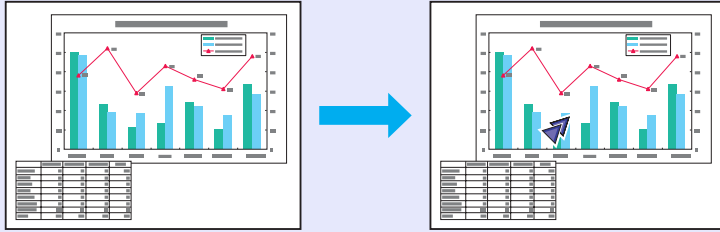
| Ayarlanan Değerler      | Çalışma                                                                                                                                                                                             | Yansıtma örneği                                                                                                                                            |                                                                                                                                                              |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Boylama<br/>sına</b> | Giriş görüntüsü boyutunun çözünürlüğünde ekranın ortasına yansıtır. Bu, net görüntüleri yansıtmak için idealdir. Görüntü çözünürlüğü $1280 \times 800$ 'ü aşarsa, görüntünün kenarları yansıtılmaz. | <p><math>800 \times 600</math>'lük bir sinyal girişten alındığında</p>  | <p><math>1400 \times 1050</math>'lik bir sinyal girişten alındığında</p>  |



*Bilgisayar görüntüleri yansıtıldığında, görüntünün bazı kısımları eksik ise veya tamamı yansıtılamıyorsa, bilgisayar panelinin boyutuna bağlı olarak yapılandırma menüsünde "Çözünürlük" ayarını "Geniş" veya "Normal" olarak ayarlayın. [p.41](#)*

## İşaretçi İşlevi (İşaretçi)

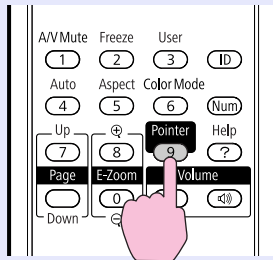
Bu, yansıtılan görüntü üzerinde işaretçi simgesini hareket ettirmenize ve dikkati hakkında konuştuğunuz bölgeye çekmenize olanak sağlar.



### Prosedür

#### 1 İşaretçiyi görüntüleyin.

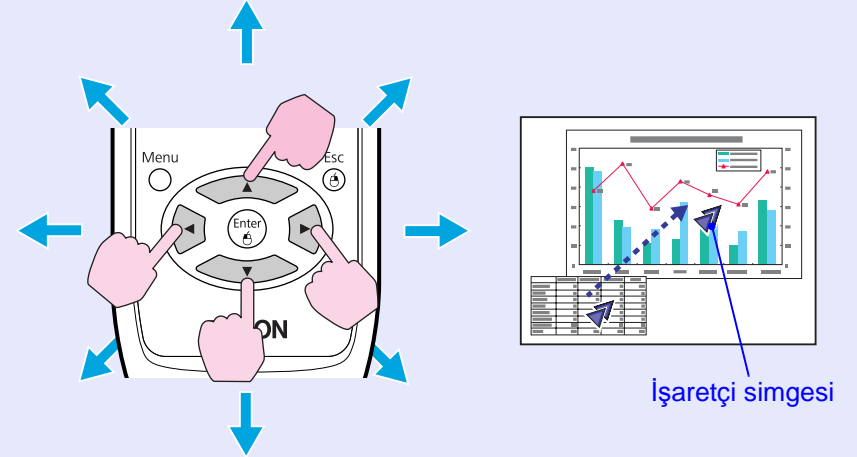
Uzaktan kumanda



Bu düğmeye her bastığınızda işaretçi görüntülenir veya yok olur.

#### 2 İşaretçi simgesini hareket ettirin.

Uzaktan kumanda



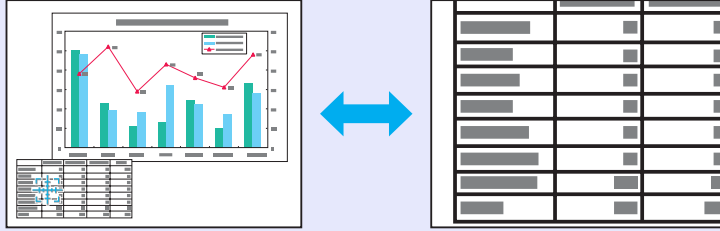
Bitişik [Enter] düğmelerine birlikte basıldığında işaretçi, yukarı/aşağıya ve sol/sağa hareket ettirilmenin yanında çapraz olarak da hareket ettirilebilir.



**Yapılandırma menüsündeki "Ayarlar" - "İşaretçi Şekli" özelliğinden üç farklı işaretçi simgesinden (↖ · ✕ · ↗) birini seçebilirsiniz. p.43**

## Görüntünün Bir Parçasını Büyütme (E-Zoom)

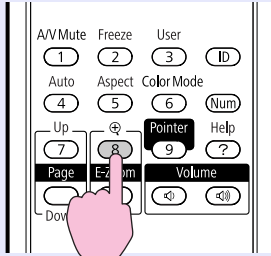
Bu özellik, grafik ve tablolar gibi daha detaylı görmek istediğiniz görüntüleri büyütmek için kullanılır.



### Prosedür

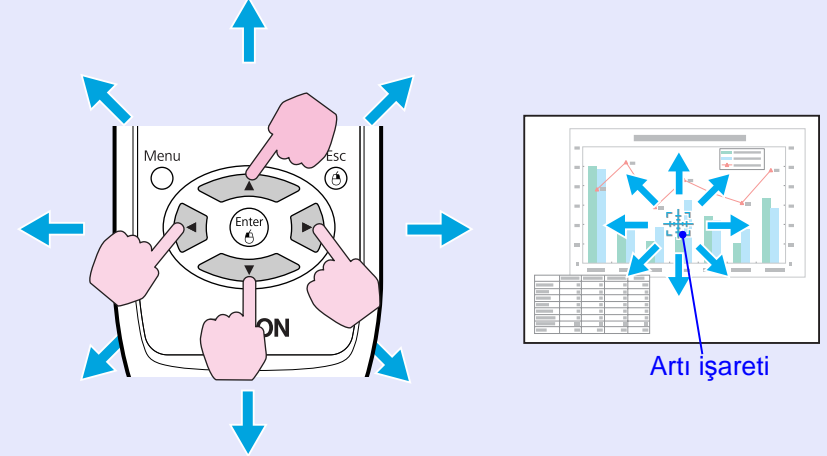
#### 1 E-Zoom'u başlatın.

Uzaktan kumanda



#### 2 Artı işaretini büyütmek istediğiniz görüntü alanına hareket ettirin.

Uzaktan kumanda

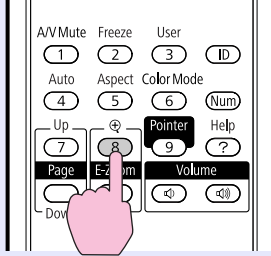


Bitişik [Enter] düğmelerine birlikte basıldığında işaretçi, yukarı/aşağıya ve sol/sağa hareket ettirilmenin yanında çapraz olarak da hareket ettirilebilir.

### 3

## Büyütün.

Uzaktan kumanda




Bu düğmeye her basıldığında seçilen alan büyütülür. Düğmeyi basılı tutarak alanı hızlıca büyütebilirsiniz. Büyütülen görüntüyü [⇐] düğmesine basarak küçültebilirsiniz. İptal etmek için [Esc] düğmesine basın.



- **Büyütme oranı ekranda görüntülenir. Seçilen alan, 25 adımda 1 ila 4 kat büyütülebilir.**
- **Görüntüyü kaydırmak için [⇐] düğmesine basın.**
- **İleri giden işlemi gerçekleştirilirken E-Zoom seçilirse, halihazırda gerçekleştirilmekte olan işlem geçici olarak iptal edilir.**

## Fare İşaretçisini Çalıştırmak için Uzaktan Kumandayı Kullanma (Kablosuz Fare)

Piyasada bulunabilen USB kablosu \* ile bilgisayarın USB bağlantı noktasını ve projektörün arkasındaki USB bağlantı noktasını (Tip B) bağlayın. Konfigürasyon menüsündeki "Uzatılmış" - "USB Type B" ayarı "Kablosuz Fare" olarak ayarlanırsa, bilgisayarın fare imlecini uzaktan kumanda ile tıpkı kablosuz fare gibi çalıştırabilirsiniz.  p.46

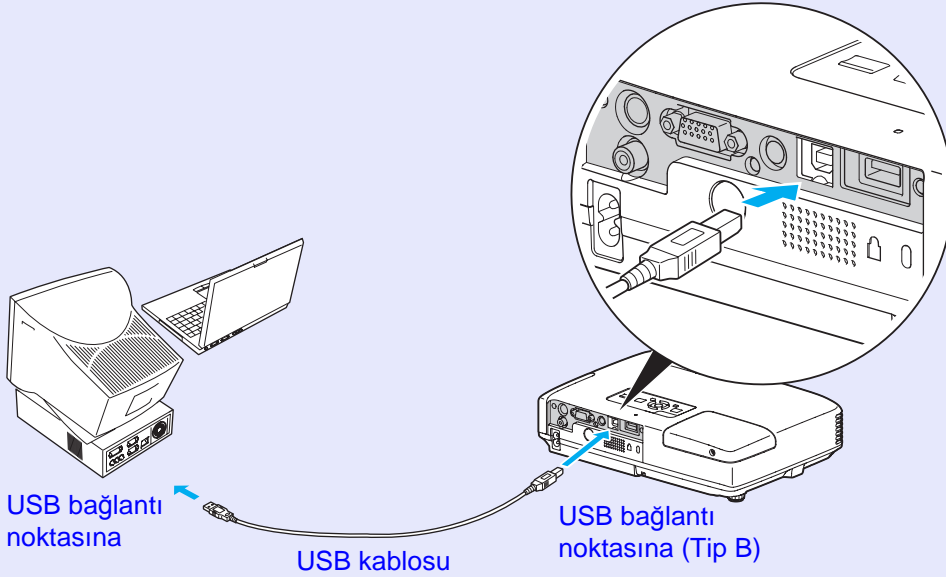
### Bilgisayar

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/  
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/  
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate  
Macintosh: OS8.6-9.2/10.0-10.5

\* EB-1735W/1725 ile birlikte verilir.

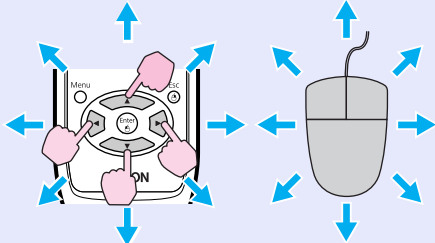


- Hem Windows hem de Macintosh işletim sistemlerinin bazı sürümlerinde fare işlevi kullanılamayabilir.
- Fare işlevinin kullanılabilmesi için bazı bilgisayar ayarlarının değiştirilmesi gerekebilir. Daha fazla ayrıntı için bilgisayarınızla birlikte verilen belgelere bakınız.



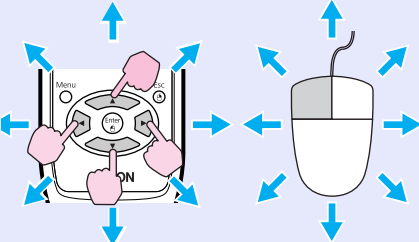
Bağlantı sağlandığında fare işaretçisi aşağıdaki şekilde kullanılabilir.

### Fare işaretçisini hareket ettirmek



Bitişik [Enter] düğmelerine birlikte basıldığında işaretçi, yukarı/aşağıya ve sol/sağa hareket ettirilmenin yanında çapraz olarak da hareket ettirilebilir.

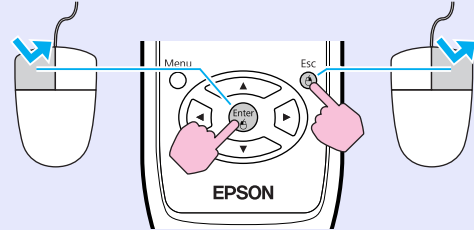
### Sürükle ve bırak



Bitişik [Enter] düğmelerine birlikte basıldığında işaretçi, yukarı/aşağıya ve sol/sağa hareket ettirilmenin yanında çapraz olarak da hareket ettirilebilir.

1. [Enter] düğmesini basılı tutarken, [Enter] düğmesine basın.
2. İstenen konumda bırakmak için [Enter] düğmesine basmayı durdurun.

### Fare tıklamaları



Sol tıklama

Sağ tıklama

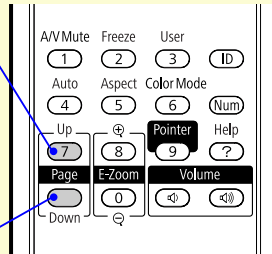
Çift tıklama: Hızlı bir şekilde iki defa basın.



- Fare düğme ayarları bilgisayarda ters şekilde ayarlanmışsa uzaktan kumanda düğmeleri de ters şekilde çalışacaktır.
- Kablosuz fare işlevi aşağıdaki özellikler kullanıldığında kullanılamaz.
  - Bir konfigürasyon menüsü görüntülenirken
  - Bir yardım menüsü görüntülenirken
  - E-Zoom işlevi kullanılırken
  - Kullanıcı logosu yakalanırken
  - İşaretçi işlevi kullanılırken
  - Ses ayarlanırken

Bu tuşlar PowerPoint slayt gösterisinde, önceki ve sonraki slaytı görüntülemeye kullanılır.

Önceki slayt



Sonraki slayt

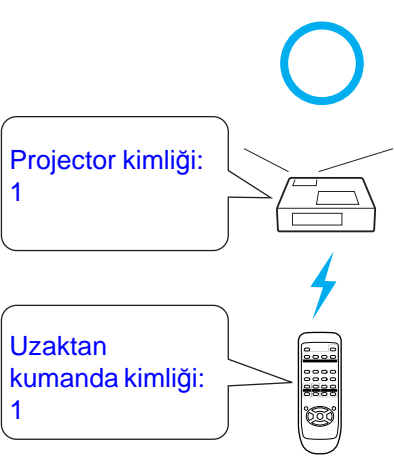



# Birden Fazla Projektör Kullanıldığında Hedef Projektördeki Kısıtlamalar



29

Projektör ve uzaktan kumanda için bir kimlik ayarlandığında, uzaktan kumandayı yalnızca eşleşen bir kimliğe sahip olan projektörü çalıştırmak için kullanabilirsiniz. Bu özellik, birden fazla projektörü yönetirken oldukça kullanışlıdır.

Projektör için "1" ile "9" arasında bir kimlik ayarlayabilirsiniz. Projektör kimliği ayarı "Kapalı" (varsayılan ayar) olarak ayarlandığında uzaktan kumanda, uzaktan kumandadaki kimlik ayarına bakılmaksızın kullanılabilir. Uzaktan kumandadaki projektör kimliğini "0" ile "9" arasında ayarlayabilirsiniz. Kimlik ayarı "0" (varsayılan ayar) iken uzaktan kumanda projektörün kimlik ayarına bakılmaksızın kullanılabilir. Uzaktan kumandadaki kimlik ayarı projektörü her kapattığınızda "0" a sıfırlanır.

| Uzaktan Kumanda: Açık (etkin)                                                      | Uzaktan Kumanda: Kapalı (devre dışı)                                               | Uzaktan Kumanda: Açık (etkin)                                                       | Uzaktan Kumanda: Açık (etkin)                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |  |
| Projektör ve uzaktan kumanda kimliği eşleşiyor                                     | Projektör ve uzaktan kumanda kimliği eşleşmiyor                                    | Projektör kimliği kapalıyken                                                        | Uzaktan kumandadaki kimlik ayarı "0" iken                                            |

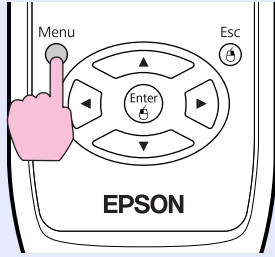


## Projektör Kimliğinin Ayarlanması

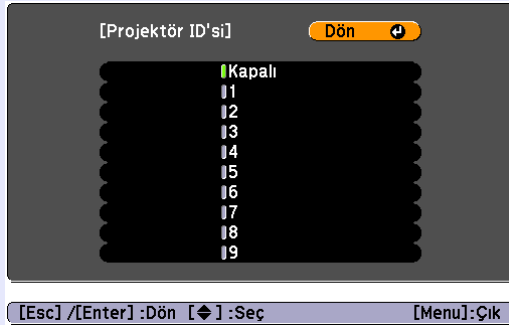
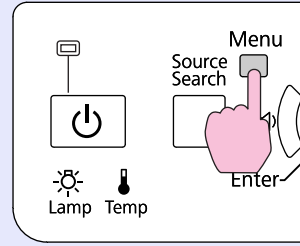
### Prosedür

- 1 Projeksiyon sırasında, projektörün üzerindeki [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden "Uzatılmış" - "Projektör ID'si"ni seçin.  
☞ "Yapılandırma Menüsünü kullanma" p.38

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



- 2 Ayarlamak istediğiniz kimliği seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

## Uzaktan Kumandada Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Projektörü her açtığınızda uzaktan kumandadaki kimliği ayarlayın.

### Prosedür

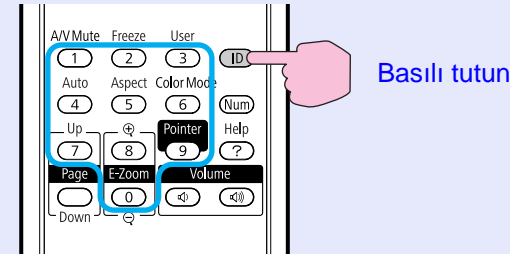
Yansıtma sırasında uzaktan kumandayı hedef projektörün uzaktan kumanda alıcısına tutun. Uzaktan kumanda üzerindeki [ID] düğmesine bastığınızda projektör kimliği ile uzaktan kumanda işlevi Açık/Kapalı göstergesi yansıtma ekranının sağ üst kısmında gösterilir.

**Projektör ID'si : 3**  
**Uzaktan Kumanda : Açık**

Uzaktan kumanda işlemleri  
etkinleştirildiğinde:

Ekranı Kapalı gösterilirken

[ID] düğmesini basılı tutarken, çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğine karşılık gelen bir sayıyı seçmek için bir sayı tuşuna basın.



Bu ayar yapıldıktan sonra, uzaktan kumanda ile çalıştırılabilen projektör sınırlanmış olur.


Birkaç projektör yan yana dizildiğinde ve görüntü yansıttığında, her projektörden yansıtılan görüntülerin birbirine yakından uyması için, her projektör görüntüsünün parlaklığını ve renk tonunu çoklu ekran renk ayarı özelliği ile düzeltebilirsiniz.

Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.

## Düzeltilme Prosedürü Özeti

Birden fazla projektör kurulmuş olduğunda ve düzeltmeler yapmanız gerektiğinde, bir seferde bir projektörü düzeltmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

### 1. Projektör kimliğini ve uzaktan kumanda kimliğini ayarlayın

Çalıştırmayı bir hedef projektör ile sınırlandırmak için, hedef projektör için bir Projektör kimliği ayarlayın ve uzaktan kumanda için aynı kimliği ayarlayın.  [p.29](#)

### 2. Renk farkını düzeltin

Birden fazla projektörden görüntü yansıtırken renk düzeltmesi gerçekleştirebilirsiniz. Adları seviye 1 ile 5 olan beş aşamada siyahtan beyaza ayarlamalar yapabilirsiniz, ve bu 5 seviyenin her birinde aşağıdaki iki noktayı ayarlayabilirsiniz.

#### • Parlaklığın düzeltilmesi

Tümünü eşit hale getirmek için görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

#### • Rengin düzeltilmesi


Birbirine daha yakından uyumlu hale getirmek için görüntü rengini "Renk Düzeltme (G/R) " ve "Renk Düzeltme (B/Y)"yi kullanarak ayarlayabilirsiniz.

## Düzeltilme Metodu

Projektörleri kurduktan sonra, farklılıkları azaltmak için her projektör için parlaklığı ve renk tonunu düzeltin.

### Prosedür

1

**[Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden "Uzatılmış" - "Çoklu ekran" öğelerini seçin.**  **"Yapılandırma Menüsünü kullanma" [p.38](#)**

2

**Ayar Seviyesi" seçeneğinden düzeltilecek seviyeyi seçin.**

- Bir seviye seçildiğinde, seçilen seviyenin şablonu görüntülenir.
- Düzeltmeye herhangi bir seviyeden başlayabilir, genellikle 1 ile 5 arasında veya 5 ile 1 arasında düzeltme yaparak daha koyu veya daha açık duruma getirebilirsiniz.

3

**Parlaklığı "Parlaklık Düzeltme" öğesi ile düzeltin.**

- Seviye 5'i seçtiğinizde, çoklu projektörlerden gelen en koyu görüntüye ayarlar.
- Seviye 1'i seçtiğinizde, çoklu projektörlerden gelen en parlak görüntüye ayarlar.
- Seviye 2 ile 4'ü seçtiğinizde, çoklu projektörlerden gelen orta seviye parlaklığa sahip görüntüye ayarlar.
- [Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü şablon görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede düzeltme sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.

4

**"Renk Düzeltme (G/R) " ve "Renk Düzeltme (B/Y)"nin düzeltilmesi.**

[Enter] düğmesine her basıldığında yansıtılan görüntü şablon görüntü ile gerçek görüntü arasında değişir, bu sayede düzeltme sonuçlarını kontrol edebilir ve gerçek görüntü üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.

5

**Düzeltilmeler tamamlanana kadar 2 ile 4 arasındaki prosedürleri tekrarlayın.**

6

**Tüm düzeltmeler tamamlandığında, yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.**

Projektör aşağıdaki geliştirilmiş güvenlik işlevlerine sahiptir.

- Şifre koruması  
Projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- İşletim Kilidi  
Kişilerin, projektör ayarlarını izinsiz değiştirmesini önleyebilirsiniz.
- Hırsızlık Önleyici Kilit  
Projektör, muhtelif tiplerde hırsızlık önleyici güvenlik aygıtları ile donatılmıştır. p.9

## Kullanıcı Yönetimi (Şifre Koruması)

Şifre Koruması işlevi etkinleştirildiğinde, projektör açık olsa bile, şifreyi bilmeyen kişiler görüntüleri yansıtmak için projektörü kullanamaz. Dahası, projektörü açtığınızda görüntülenen kullanıcı logosu da değiştirilemez. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için bir hırsızlık önleyici aygıt işlevi görür. Satın alındığında, Şifre Koruması özelliği etkinleştirilmez.

### Şifre Koruması Türü

Projektörün nasıl kullanılacağına bağlı olarak aşağıdaki üç şifre koruması ayarı yapılabilir.

#### 1. Açma koruması

"Açma Koruması" "Açık" konumdayken bağlı olduğu güç kaynağından çıkarıldığı andan şifrenin son kez girildiği ana kadar girilen şifrenin tekrar girilmesi gerekir. Doğru şifre girilmediğinde yansıtma başlamayacaktır.

#### 2. Kullanıcı logosu koruması

Projektör sahibi tarafından ayarlanan kullanıcı logosu başka biri tarafından değiştirilmeye çalışılsa bile bu logo değiştirilemez. "Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna ayarlandığında, kullanıcı logosu için aşağıdaki ayarların değiştirilmesi yasaklanır.

- Bir kullanıcı logosu yakalama
- Yapılandırma menüsündeki "Ekran" özelliğinden "Ekran Arkaplanı", "Başlangıç Ekranı" ve "A/V Sessiz" ayarları.

#### 3. Ağ Koruma (yalnızca EB-1735W/1725)

"Ağ Koruma" "Açık" konumuna ayarlandığında, yapılandırma menüsündeki "Ağ" ayarının değiştirilmesi engellenir.

### Şifre Koruması Ayarı

Şifre Koruması özelliğini ayarlamak için aşağıdaki prosedürü izleyin.

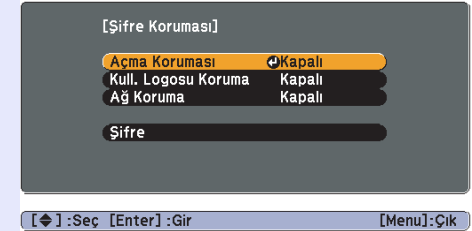
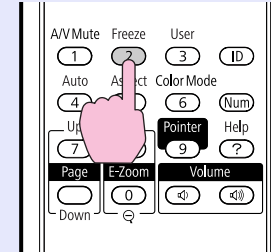
#### Prosedür



**Projeksiyon sırasında, [Freeze] (Dondur) düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun.**

Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.

Uzaktan kumanda



- **Şifre Koruması önceden etkinleştirilmişse, şifreyi girmeniz gerekir.**  
**Doğru şifre girilirse, Şifre Koruması ayar menüsü görüntülenir.** **"Şifreyi Girme" p.35**
- **Şifre ayarlandığında, ilave bir hırsızlık caydırıcı önlem olarak şifre koruma etiketini projektörün üzerine görünür bir yere yapıştırın.**

## 2 "Açma Koruması" özelliğini açın.

- (1) "Açma Koruması" özelliğini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

## 3 "Kull. Logosu Koruma" özelliğini açın.

- (1) "Kull. Logosu Koruma" özelliğini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

## 4 "Ağ Koruma" özelliğini açın. (yalnızca EB-1735W/1725)

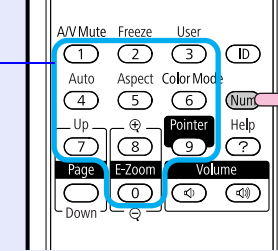
- (1) "Ağ Koruma" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Açık" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (3) [Esc] düğmesine basın.

## 5 Şifreyi ayarlayın.

- (1) "Şifre" ögesini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
- (2) "Şifre değiştirilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın. Varsayılan şifrenin ayarı "0000" dır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin. "Hayır" seçeneğini seçtiğinizde, adım 1'de görüntülenen ekran tekrar görüntülenir.
- (3) [Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak dört haneli bir sayı girin. Girilen sayı "\* \* \* \*" şeklinde görüntülenir. Dördüncü haneyi girdiğinizde onay ekranı belirir.

Uzaktan kumanda

Sayı tuşları



Basılı tutun

- (4) Şifreyi tekrar girin. "Yeni şifre kaydedildi." mesajı görüntülenir. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

## ■ Şifreyi Girme

Şifre giriş ekranı görüntülendiğinde uzaktan kumanda üzerindeki sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girin.

### Prosedür

**[Num] düğmesini basılı tutarken, sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girin.**

Doğru şifreyi girdiğinizde yansıtma başlar.

### Dikkat

- *Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse "Projektör kilitlenecek." mesajı beş dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra geri takın ve projektörü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.*
- *Şifreyi unutmanız durumunda ekranda beliren "Talep Kodu: xxxxx" numarasını not edin ve Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adrese başvurun. ➡ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)*
- *Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam etmeniz ve arka arkaya otuz defa yanlış şifreyi girmeniz durumunda aşağıdaki mesaj görüntülenir ve projektör artık şifre girişini kabul etmez. Projektör kilitlenecek. Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun. ➡ [Epson Projektör İletişim Listesi](#)*

## Çalışmayı Kısıtlama (İşletim Kilidi)

Kontrol paneli üzerindeki işlem düğmelerini kilitlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- **Tam kilit**  
Kontrol paneli üzerindeki tüm düğmeler kilitlenir. Kontrol panelinden, gücü açıp kapama dahil hiçbir işlemi gerçekleştiremezsiniz.
- **Kısmi Kilit (Çalışma Kilidi)**  
Kontrol paneli üzerindeki [⏻] düğmesi hariç tüm düğmeler kilitlenir.

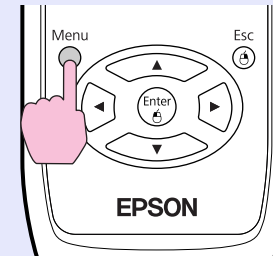
Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakıp yalnızca görüntüyü yansıtmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

### Prosedür

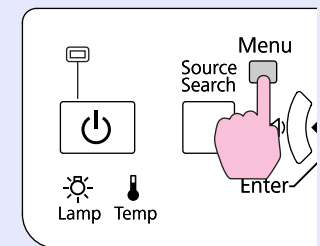
1

**Projeksiyon sırasında, [Menu] düğmesine basın ve yapılandırma menüsünden "Ayarlar" - "İşletim Kilidi"ni seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü kullanma" p.38**

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak





2 "Tam Kilit" veya "Çalışma Kilidi" seçeneğini seçin.



3 Onay mesajı görüntülendiğinde "Evet" ögesini seçin.

Kontrol paneli düğmeleri, seçtiğiniz ayara uygun olarak kilitlenir.



*Kontrol paneli kilidini aşağıdaki iki yöntemden birini kullanarak devre dışı bırakabilirsiniz.*

- Uzaktan kumandayı kullanarak, yapılandırma menüsünden "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" seçeneklerindeki "Kapalı" ögesini seçin.
- Kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesini yaklaşık yedi saniye basılı tutun, bir mesaj görüntülenir ve kilit devre dışı bırakılır.

# Yapılandırma Menüsü

Bu bölümde yapılandırma menüsünün ve işlevlerinin nasıl kullanılacağı açıklanmaktadır.

## Yapılandırma Menüsünü kullanma..... 38

## İşlev Listesi ..... 39

- Görüntü Menüsü .....39
- Sinyal Menüsü .....41
- Ayarlar Menüsü .....43
- Uzatılmış Menü .....45
- Ağ Menüsü (yalnızca EB-1735W/1725).....47
  - Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar .....48
  - Yazılım klavyesi işlemleri .....48
  - Temel Menüsü .....49
  - Kablosuz LAN Menüsü .....50
  - Güvenlik Menüsü .....52
  - Kablolu LAN Menüsü .....56
  - Posta menüsü .....57
  - Diğerleri menüsü .....58
  - Sıfırla Menüsü .....59

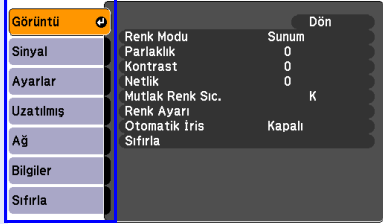
## • Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran) ..... 60

## • Sıfırla Menüsü..... 61

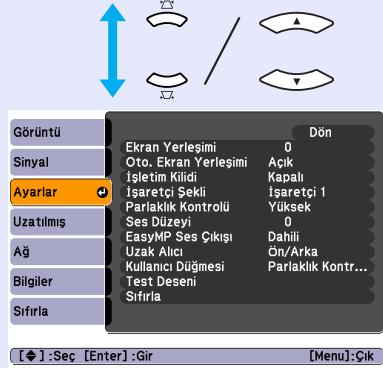


## 1 Üst menüden seçim yapma

Üst menü

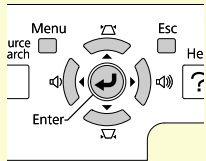


[Enter]:Seç [Enter]:Gir [Menu]:Çık Kılavuz



### Kullanılan düğmeler

Kontrol panelini kullanarak

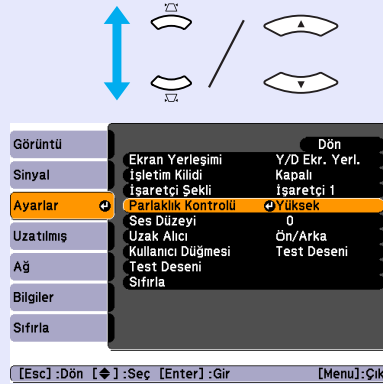


Uzaktan kumandayı kullanarak

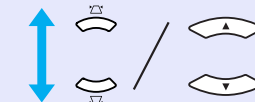
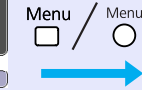


## 2 Alt menüden seçim yapma

Alt menü (Ayarlar)



## 3 Seçilen öğeyi değiştirme



## 4 Çıkış



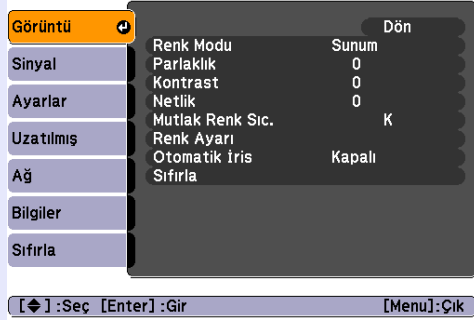
Değiştirilecek ayarı seçin



## Görüntü Menüsü



Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.


### Bilgisayar görüntüsü/EasyMP (yalnızca EB-1735W/1725)



### Bileşen video\*/Bileşik video\*/S-video\*



| Alt Menü         | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Renk Modu        | Yansıtılan ortama uygun olarak görüntü kalitesini seçebilirsiniz.  p.17                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Parlaklık        | Görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Kontrast*</b> | Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Renk Doygunluğu  | Görüntüler için renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Renk Tonu        | (Ayar işlemi yalnızca bileşik video/S-video kullanırken NTSC sinyal girişi olduğunda mümkündür.)<br>Görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Netlik           | Görüntü keskinliğini ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Mutlak Renk Sic. | (sRGB*) "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak seçildiğinde bu öğe seçilemez.)<br>Genel görüntü tonunu ayarlayabilirsiniz. Renk tonlarını 10 aşamada 5000 K'dan 10000 K'ya kadar ayarlayabilirsiniz. Yüksek bir değer seçildiğinde görüntü mavi tona ulaşır, düşük bir değer seçildiğinde ise görüntü kırmızı tonlu olur.                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Renk Ayarı       | Aşağıdakilerden birini seçerek ayarlamalar yapabilirsiniz ("sRGB") "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak seçildiğinde bu öğe seçilemez.)<br>Kırmızı, Yeşil, Mavi: Her rengin doygunluğunu ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.<br>("Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak "Özelleştirilmiş" seçildiğinde bu öğe görüntülenemez.)<br>R, G, B, C, M, Y: Her bir rengin R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cam göbeği), M (maçenta), Y (sarı) tonunu ve doygunluğunu ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz. (Bu öğe yalnızca "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak "Özelleştirilmiş" seçildiğinde görüntülenir.) |
| Otomatik İris    | (Bu öğe "Görüntü" menüsünde "Renk Modu" ayarı olarak yalnızca "Oyun", "Tiyatro" veya "Özelleştirilmiş" seçildiğinde görüntülenir.)<br>Görüntüye eşleşmesi için parlaklığı en uygun şekilde ayarlamak için Açık seçeneğini aksi halde Kapalı seçeneğine ayarlayın.  p.18                                                                                                                                                                                                                                                        |

| Alt Menü | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sıfırla  | Görüntü" menü işlevlerindeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına getirebilirsiniz. Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  <a href="#">p.61</a> |

## Sinyal Menüsü

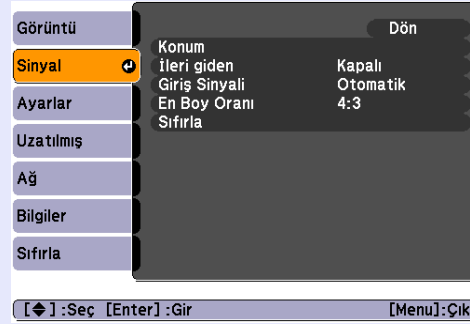
Ayarlanacak öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.

Kaynak EasyMP olduğunda, "Sinyal" menüsünde ayar yapamazsınız. (yalnızca EB-1735W/1725)

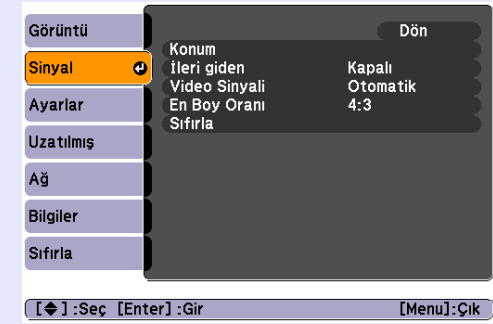
### Bilgisayar görüntüsü








### Bileşen video»



### Bileşik video»/S-video»



| Alt Menü               | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Otomatik Ayarlar       | Giriş sinyali değiştiğinde görüntünün otomatik olarak en iyi duruma ayarlanıp ayarlanmayacağını (On (Açık)/Off (Kapalı)) seçebilirsiniz.  <a href="#">p.71</a>                                                                                          |
| Çözünürlük             | "Otomatik" seçeneğine ayarlandığında, giriş sinyalinin çözünürlüğü otomatik olarak tanınır. "Otomatik" olarak ayarlandığında, yansıtılan görüntüler doğru biçimde yansıtamaz ise, örneğin görüntünün bir kısmı eksik ise, bağlı bilgisayara göre geniş ekranlar için "Geniş" veya 4:3 ya da 5:4 ekranlar için "Normal" olarak ayarlayın. |
| <u>İzleme»</u>         | Görüntüde dikey çizgiler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.  <a href="#">p.71</a>                                                                                                                                            |
| <u>Senkronizasyon»</u> | Görüntüde titreme, bulanıklık veya parazitler belirdiğinde bilgisayar görüntülerini ayarlayabilirsiniz.  <a href="#">p.71</a>                                                                                                                       |
| Konum                  | Görüntünün bir parçası gösterilmediğinde, tüm görüntünün yansıtılması için ekran konumunu yukarı, aşağı, sol veya sağa ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                               |
| <u>İleri giden»</u>    | (Bileşen video ile, bunu sadece 480i/576i sinyal girişi ayarlayabilir.)<br>Kapalı: Ekrandaki her alan için IP dönüşüm işlemi gerçekleştirilir. Bu, fazla hareketli görüntüleri görüntülemek için idealdir.<br>Açık: <u>Birleşik»</u> (i) sinyali <u>İleri giden»</u> (p)'e çevrilir. Hareketsiz görüntüler için geçerlidir.              |
| Giriş Sinyali          | Bilgisayar giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz.<br>Otomatik" seçeneğine ayarlandığında giriş sinyali otomatik olarak bağlı ekipmana uygun şekilde ayarlanır.                                                                                                                                                |
| Video sinyali          | Video giriş bağlantı noktasından alınan giriş sinyalini seçebilirsiniz. "Otomatik" seçeneğine ayarlandığında video sinyalleri otomatik olarak tanınır. "Otomatik" seçeneği ayarlandığında görüntüde parazitlenme veya hiç görüntü yansıtılmaması gibi bir sorun oluşması durumunda bağlı ekipmana uygun sinyali seçin.                   |
| En Boy Oranı           | Yansıtılan görüntüler için <u>en/boy oranını»</u> ayarlayabilirsiniz.  <a href="#">p.20</a>                                                                                                                                                         |

| Alt Menü | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sıfırla  | "Giriş Sinyali" hariç, "Sinyal" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.<br>Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  <a href="#">p.61</a> |

## Ayarlar Menüsü


### EB-1735W/1725



### EB-1730W/1720

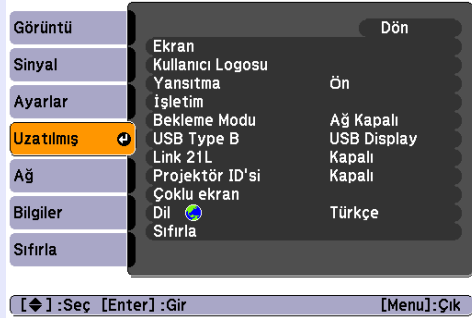


| Alt Menü                                      | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ekran Yerleşimi                               | Dikey yönlerdeki ekran yerleşimi bozulmasını düzeltebilirsiniz. <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Oto. Ekran Yerleşimi                          | Otomatik Ekran Yerleşimi gerçekleştirmek için "Açık" olarak ayarlayın. (Sadece "Uzatılmış" - "Yansıtma" menüsünden "Ön" seçildiğinde gerçekleştirilir.)                                                                                                                                                                                                                                                             |
| İşletim Kilidi                                | Projektör kontrol paneli kullanımını kısıtlamak için bu işlevi kullanabilirsiniz. <a href="#">p.35</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| İşaretçi şekli                                | İşaretçi şeklini seçebilirsiniz. <a href="#">p.24</a><br>İşaretçi 1:  İşaretçi 2:  İşaretçi 3:                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Parlaklık Kontrolü                            | Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz.<br>Örneğin, karanlık bir odada ya da küçük bir ekrana yansıtılan görüntüler çok parlaksa "Düşük" seçeneğini seçin. "Düşük" seçeneği seçildiğinde harcanan elektrik ve çalışma ömrü aşağıda belirtildiği şekilde azalır ve yansıtma sırasında fan dönüş sesi azalır. Elektrik tüketimi: yaklaşık %25 düşüş, lamba ömrü: yaklaşık 1,3 kat daha uzun |
| Ses Düzeyi                                    | Ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. Her görüntü sinyali için ayar ayrıntıları kaydedilir.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| EasyMP Ses Çıkışı<br>(yalnızca EB-1735W/1725) | Giriş kaynağı EasyMP iken ses giriş bağlantı noktasını ses çıkış bağlantı noktasına değiştirebilirsiniz.<br>Dahili: Ses çıkışı<br>Harici: Ses çıkışı                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Kumanda Alıcısı                               | Uzaktan kumandadan alınan işletim sinyalinin alımını sınırlandırabilirsiniz.<br>Uzaktan kumanda ile çalıştırılmayı engellemek istediğinizde ya da kumanda alıcısına çok yakın bir floresan lamba varsa, kullanmak istemediğiniz ya da parazite maruz kalan kumanda alıcısını devre dışı bırakmak için ilgili ayarları yapabilirsiniz.                                                                               |

| Alt Menü          | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Kullanıcı Düğmesi | Uzaktan kumandanın [User] (Kullanıcı) düğmesine atanan öğeyi yapılandırma menüsünden seçebilirsiniz. Düğmeye basıldığında atanan menü öğesinin seçim/ayarlama ekranı görüntülenir, böylece tek tuşlu ayarlar/ayarlamalar yapmanız sağlanır. [User] (Kullanıcı) düğmesine aşağıdaki altı öğeden birini atayabilirsiniz.<br>Parlaklık Kontrolü, Bilgiler, İleri giden, Test Deseni, Çoklu ekran veya Çözünürlük |
| Test Deseni       | Projektör ayarlandığında, bir test deseni görüntülenir; böylece, diğer donanıma bağlanmadan projeksiyonu ayarlayabilirsiniz. Test deseni görüntülenirken yakınlaştırma, odak ayarları ve ekran yerleşimi düzeltme işlemleri yapılabilir.<br>Test desenini iptal etmek için, uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Esc] düğmesine basın.                                                              |
| Sıfırla           | "Kullanıcı Düğmesi" hariç, "Ayarlar" menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.<br>Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz.  <a href="#">p.61</a>                                                                                                                        |



## Uzatılmış Menü


### EB-1735W/1725








### EB-1730W/1720




| Alt Menü          | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ekran             | <p>Projektör ekranına ilişkin ayarları gerçekleştirebilirsiniz.</p> <p>Mesaj: Giriş kaynağını değiştirdiğinizde kaynak adı, renk modunu değiştirdiğinizde renk modu adı, görüntü sinyali girişi olmadığında bir mesaj görüntülenip görüntülenmeyeceğini (Açık/Kapalı) seçebilirsiniz.</p> <p>Ekran Arkaplanı*: Görüntü sinyali olmadığında ekran durumunu "Siyah", "Mavi" veya "Logo" seçeneklerinden birine ayarlayabilirsiniz.</p> <p>Başlangıç Ekranı*: Başlangıç ekranı (projektör başlatıldığında yansıtılan görüntü) özelliğinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini (Açık/Kapalı) seçebilirsiniz.</p> <p>A/V Sessiz*: A/V Sessiz sırasında görüntülenen ekranı "Siyah", "Mavi" veya "Logo" olarak ayarlayabilirsiniz.</p> |
| Kullanıcı Logosu* | A/V Sessiz sırasında ve artalan olarak görüntülenen kullanıcı logosunu değiştirebilirsiniz.  <a href="#">p.87</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Yansıtma          | <p>Projektörün kurulumuna ilişkin aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.  <a href="#">p.78</a></p> <p>Ön "Ön/Tavan" "Arka" "Arka/Tavan"</p> <p>Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak ayarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.</p> <p>Ön ↔ "Ön/Tavan"</p> <p>Arka ↔ "Arka/Tavan"</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

\* "Şifre Koruması" seçeneğindeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. Değişiklikleri "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirerek yapabilirsiniz.  [p.33](#)




| Alt Menü                                 | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| İşletim                                  | <p><b>Direkt güç açma:</b> Direkt güç açma özelliğini etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz (Açık/Kapalı). "Açık" konumuna getirildiğinde ve projektörün güç kablosu elektrik prizine bağlı olduğunda ani elektrik dalgalanmalarının projektörün otomatik olarak açılmasına yol açabileceğini unutmayın.</p> <p><b>Uyku Modu:</b> "Açık" olarak ayarlandığında, bu özellik, girişten hiçbir görüntü sinyali gelmediğinde ve işlem yapılmadığında yansıtmayı otomatik olarak durdurur.</p> <p><b>Uyku Modu Zam.:</b> Uyku Modu Zamanlayıcısı "Açık" olarak ayarlandığında, projektör kapanmadan önce geçecek olan süreyi 1 ila 30 dakika aralığında ayarlayabilirsiniz.</p> <p><b>Lens Kapağı Zamanlayıcısı:</b> "Açık" olarak ayarlandığında, bu işlem lens kapağı kapatıldıktan 30 dakika sonra gücü otomatik olarak kapatır. Lens Kapağı Zamanlayıcısı satın alma sırasında "Açık" olarak ayarlanmıştır.</p> <p><b>Yüksek İrtifa Modu:</b> Projektörü 1500 m'nin üzerinde bir yükseklikte kullandığınızda bu modu "Açık" konumuna getirin.</p> |
| Bekleme modu<br>(yalnızca EB-1735W/1725) | <p>Projektör bekleme modundayken ve bu özellik "Ağ Açık" konumuna getirildiğinde ağ üzerinden izleme ve kontrol işlevlerini kullanabilirsiniz. Ağ üzerinden projektörün durumunu izlemek ve kontrol etmek için <b>SNMP</b>®'yi veya ürünle verilen "EMP Monitor" yazılımını kullanabilirsiniz.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| USB Type B<br>(yalnızca EB-1735W/1725)   | <p>Projektör ve bilgisayar birbirine USB kablosu ile bağlıyken ve bilgisayar görüntüleri yansıtılıyorken "USB Display" özelliğine geçin.</p> <p> <b>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</b></p> <p>Fare işaretçisinin uzaktan kumanda ile çalıştırılması gerektiğinde "Link 21L" moduna ayarlayın.  <a href="#">p.27</a></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Link 21L                                 | "USB Type B" ögesini "Link 21L" olarak ayarlayın. "Açık" olarak ayarlandığında Link 21L yardımcı yazılımını kullanabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Projektör ID'si                          | ID'yi (kimliği) "1" ila "9" aralığında ayarlayın. "Kapalı", ID'nin (kimliğin) ayarlanmadığını gösterir.  <a href="#">p.30</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Çoklu ekran                              | <p>Birden fazla projektör ile projeksiyon yapıldığında her görüntünün renk tonunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.  <a href="#">p.31</a></p> <p><b>Ayar Seviyesi:</b> Adları seviye 1 ila 5 olan beş aşamada siyahtan beyaza ayarlamalar yapabilirsiniz ve bu 5 seviyenin her birinde "Parlaklık Düzeltme" ve "Renk Düzeltme" ayarlaması yapabilirsiniz.</p> <p><b>Parlaklık Düzeltme:</b> Her ürünlerdeki parlaklık farkını düzeltir.</p> <p><b>Renk Düzeltme (G/R) / Renk Düzeltme (B/Y):</b> Her ürünlerdeki renk farklılığını düzeltebilirsiniz.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Dil                                      | Mesaj ekranları için dili ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Sıfırla                                  | <p>"Uzatılmış" menüsünün "Ekran<sup>*1</sup>" ve "İşletim<sup>*2</sup>" öğelerini varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.</p> <p>Tüm menü öğelerini varsayılan ayarlara getirmek için bkz  <a href="#">p.61</a></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

\*1 "Şifre Koruması" seçeneğindeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" konumuna getirildiğinde kullanıcı logosuna dair ayarlar değiştirilemez. Değişiklikleri "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirerek yapabilirsiniz.  [p.33](#)

\*2 "Yüksek İrtifa Modu" hariç.


## Ağ Menüsü (yalnızca EB-1735W/1725)

Şifre Koruması" seçeneğindeki "Ağ Koruma" özelliği "Açık" konumuna getirildiğinde bir mesaj görüntülenir ve ayarlar değiştirilemez. "Ağ Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirdiğinizde değişiklik yapabilirsiniz.  [p.33](#)



| Alt Menü            | İşlev                                                                                                                                                                    |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ağ Yapılandırmasına | Ağ öğelerini ayarlamak için aşağıdaki menüler mevcuttur.<br>"Temel", "Kablosuz LAN", "Güvenlik", "Kablolu LAN", "Posta", "Diğerleri", "Sıfırla" ve "Kurulum tamamlandı". |

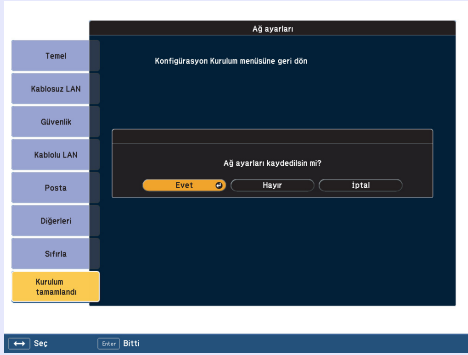


*Bir ağ üzerinden projektöre bağlı olan bir bilgisayarın Web tarayıcısını kullanarak, projektörün işlevlerini ayarlayabilir ve projektörü kontrol edebilirsiniz. Bu işlevin adı "Web kontrol"dür. Web kontrol için güvenlik ayarları gibi ayarlar yapmak için bir klavye ile kolayca metin girişi yapabilirsiniz.  [EasyMP İşletim Kılavuzu "Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme \(Web Kontrolü\)"](#)*

## ■ Ağ menüsünün kullanımı hakkında notlar

Üst menüden ve alt menülerden seçim, ve seçilen öğelerin değiştirilmesi, yapılandırma menüsünde yapılan işlemler ile aynıdır.

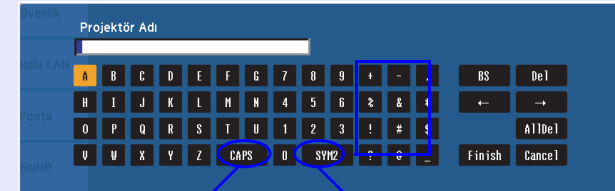
İşiniz tamamlandığında, "Kurulum tamamlandı" menüsüne gidip "Evet", "Hayır", veya "İptal" seçeneklerinden birini seçtiğinizden emin olun. "Evet" veya "Hayır" seçeneklerinden birini seçtiğinizde, yapılandırma menüsüne dönersiniz.



- Evet:** Ayarları kaydeder ve ağ menüsünden çıkar.
- Hayır:** Ayarları kaydetmeden ağ menüsünden çıkar.
- İptal:** Ağ menüsünü görüntülemeye devam eder.

## ■ Yazılım klavyesi işlemleri

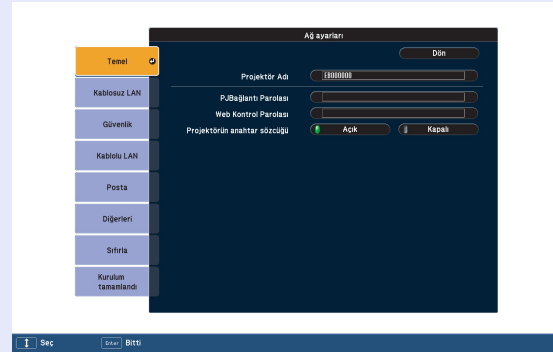
Ağ menüsü, kurulum sırasında alfasayısal değerlerin girilmesini gerektiren öğeleri içerir. Bu durumda, aşağıdaki yazılım klavyesi görüntülenir. Uzaktan kumanda üzerindeki [↔] düğmesini veya projektörün üzerindeki [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔], ve [↵/↗] düğmelerini kullanarak imleci istenen tuşa götürün ve ardından alfasayısal değeri girmek için [Enter] düğmesine basın. Sayıları uzaktan kumandanın [Num] düğmesini basılı tutarak ve sayı tuşlarına basarak girin. Giriş yaptıktan sonra, girişinizi teyit etmek için klavye üzerindeki [Finish] tuşuna basın. Girişinizi iptal etmek için ise klavye üzerindeki [Cancel] tuşuna basın.






Bu tuş her seçildiğinde, ayarlanır ve büyük harf ve küçük harf arasında değişir.

Bu tuş her seçildiğinde, ayarlanır ve çerçeve içerisindeki bölüm için simge tuşlarını değiştirir.


## ■ Temel Menüsü



| Alt Menü                    | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Projektor adı               | Bir ağa bağlanıldığında, projektörü tanımlamak için kullanılan projektör adını görüntüler. Bu değeri düzenlerken, 16 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| PJBağlantı Parolası         | Uyumlu PJLink yazılımı kullanarak projektöre erişim sağladığınızda kullanmak için bir parola girin.  <a href="#">p.103</a><br>32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Web Kontrol Parolası        | Web kontrol işlevini kullanarak ayar yaptığınızda ve projektörü kontrol ettiğinizde kullanmak için bir parola ayarlayın.* 8 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz. Web kontrol, bir ağa bağlı bir bilgisayardaki Web tarayıcısı kullanarak projektörü ayarlamanızı ve kontrol etmenizi sağlayan bir bilgisayar işlevidir.  <a href="#">EasyMP İşletim Kılavuzu "Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (Web Kontrolü)"</a> |
| Projektorün anahtar sözcüğü | "Açık" olarak ayarlandığında, projektörü bir ağ üzerindeki bir bilgisayara bağlamaya çalıştığınızda anahtar sözcüğü girmeniz gerekmektedir. Bunun bir sonucu olarak, sunumların bir bilgisayardan yapılan planlanmamış bağlantılar tarafından yarıda kesilmesini engelleyebilirsiniz. Normalde bunun "Açık" olarak ayarlanması gerekir.  <a href="#">EasyMP İşletim Kılavuzu "Ağ Üzerinden Projektöre Bağlanma ve Yansıtma"</a>                |

## Kablosuz LAN Menüsü



| Alt Menü                              | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bağlantı modu                         | Bilgisayarın projektöre bağlanma modunu ayarlamak için EMP NS Connection'ı kullanın. Hızlı kablosuz bağlantı yapmak istediğinizde "Hızlı Bağlantı Modu" olarak ayarlayın. Bir erişim noktası üzerinden bir ağ sistemine bağlanmak istediğinizde "Gelişmiş Bağlantı Modu" olarak ayarlayın.              |
| Setup by WPS (WPS tarafından kurulum) | Bir kablosuz LAN aracılığı ile WPS (Wi-Fi Protected Setup) ile uyumlu bir erişim noktası kullanıldığında, projektörü erişim noktasına kolayca bağlayabilir ve güvenlik ayarları yapabilirsiniz.  p.89                |
| Yayın seviyesi                        | Kablosuz LAN dalgasının gücünü görüntüler.                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Kablosuz LAN sistemi                  | Kablosuz LAN sistemini ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <u>SSID</u> »                         | Bir SSID girin. Projektörün yer aldığı kablosuz LAN sistemi için bir SSID temin edildiğinde, SSID'yi girin. 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.                                                                                                                                  |
| <u>DHCP</u> »                         | DHCP'nin kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz. "Açık" olarak ayarlanırsa, adresleri artık ayarlayamazsınız.                                                                                                                                                                   |
| <u>IP Adresi</u> »                    | Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)                          |
| <u>Alt Ağ Maskesi</u> »               | Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255                                                                                                   |
| <u>Ağ Geçidi Adresi</u> »             | Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder) |

| Alt Menü                        | İşlev                                                                                               |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| MAC Adresi                      | MAC adresini görüntüler.                                                                            |
| SSID Display (SSID Görüntüleme) | EasyMP Bekleme ekranında SSID'nin görüntülenmesini önlemek için bunu "Kapalı" olarak ayarlayın.     |
| IP Adresi Görüntüleme           | EasyMP Bekleme ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için bunu "Kapalı" olarak ayarlayın. |

## ■ Güvenlik Menüsü



| Alt Menü | İşlev                                                                                                                                                 |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Güvenlik | Görüntülenen öğelerden güvenlik türünü seçin.<br>Güvenliği ayarlarken erişim yapmak üzere olduğunuz ağ sistemi yöneticisinin talimatlarını uygulayın. |

### Güvenlik türü

Verilen kablosuz LAN ünitesi kurulu ve Manüel Modda kullanılırken, güvenliği ayarlamanız önemle tavsiye edilir. Aşağıdaki güvenlik metodlarından birini seçin.

- WEP

Veriler, bir kod anahtarı (WEP anahtarı) ile şifrelenir

Erişim noktası ve projektör için şifrelenen anahtarlar eşleşmedikçe, bu düzenek haberleşmeyi engeller.

- WPA/WPA2

Bu, WEP'in zayıf noktası olan güvenliği geliştiren bir şifreleme standardıdır. Birçok WPA şifreleme yöntemi bulunmasına karşın, bu projektör "**TKIP**" kullanır. TKIP, sabit şifreleme anahtarı kullanan WEP ile karşılaştırıldığında kırılmasını güçleştiren bir şekilde şifreleme anahtarını düzenli ve belirli aralıklarla otomatik olarak güncellemek için, PSK (Pre-Shared Key - Önceden Paylaşılmış Anahtar) kullanır.

WPA aynı zamanda kullanıcı kimlik doğrulama işlevlerini de içerir. WPA kimlik doğrulama iki yöntem sağlar: bir kimlik doğrulama sunucusu kullanarak ya da sunucu olmaksızın bir bilgisayar ve erişim noktası arasında kimlik doğrulayarak. Bu projektör, sunucusuz olan ikinci yöntemi desteklemektedir.

- EAP

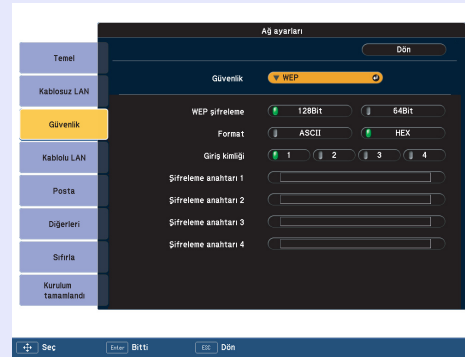
EAP, istemciler ve kimlik doğrulama sunucuları arasındaki haberleşme için kullanılan bir protokoldür. Kullanıcı kimlik doğrulaması için elektronik onay belgesi kullanan EAP-TLS; kullanıcı kimliği ve parolası kullanan LEAP ve EAP-TTLS gibi birçok protokol mevcuttur.

| Sistem         | Kimlik doğrulama                  |
|----------------|-----------------------------------|
| EAP-TLS        | Dijital Sertifika, CA Sertifikası |
| EAP-TTLS       | Kullanıcı Kimliği, Parola         |
| PEAP/MS-CHAPv2 | Kullanıcı Kimliği, Parola         |
| PEAP/EAP-GTC   | Kullanıcı Kimliği, Parola         |
| LEAP           | Kullanıcı Kimliği, Parola         |
| EAP-Fast       | Kullanıcı Kimliği, Parola         |



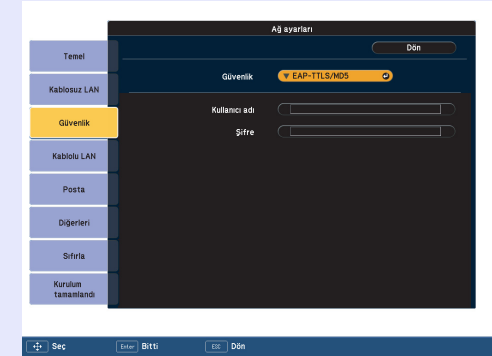
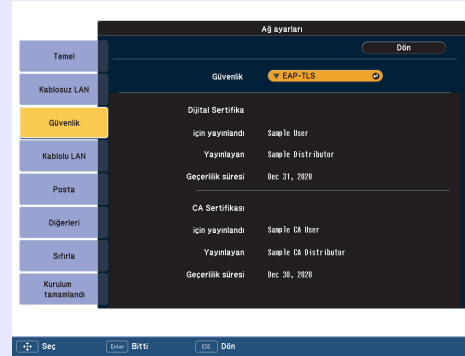
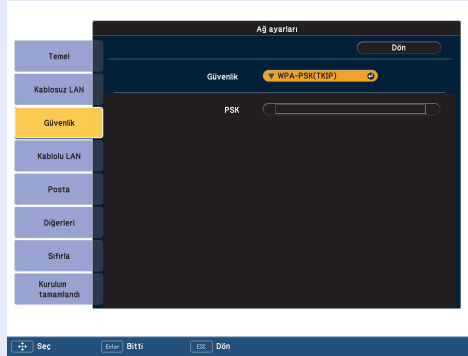
- *Ayar ayrıntıları için, ağınızla ilgili ağ yöneticisinin yönergelerini uygulayın.*
- *EAP kullanılıyorsa, kimlik doğrulama sunucusu ayarları ile eşleşen projektörde ayarları yapmanız gerekmektedir. RADIUS ayarları hakkında ayrıntılı bilgi için, ağ yöneticinizle görüşün.*
- *Projektöre bir elektronik sertifikayı ve bir CA sertifikasını kaydedin. Sadece bir set elektronik sertifika ve CA sertifikası projektöre kaydedilebilir. Bu sertifikalar, EAP-TLS ile kullanılır.*





### ■ WEP seçildiğinde

| Alt Menü                                                                                        | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| WEP şifreleme                                                                                   | WEP kodlaması için şifrelemeyi ayarlayabilirsiniz.<br>128 bit: 128 (104) bit kodlaması kullanır<br>64 bit: 64 (40) bit kodlaması kullanır                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Format                                                                                          | WEP şifreli anahtar için giriş yöntemini ayarlayabilirsiniz.<br>ASCII: Metin girişi. Şifreli anahtar için metin girişi yöntemi erişim noktasına göre farklılık gösterir. Projektörün dahil olduğu ağ için ağ yöneticisi ile kontrol edin ve ardından "ASCII" olarak ayarlayın.<br>HEX: Onaltılık olarak giriş.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Giriş kimliği                                                                                   | WEP şifreleme kimlik anahtarını seçer.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Şifreleme anahtarı 1/<br>Şifreleme anahtarı 2/<br>Şifreleme anahtarı 3/<br>Şifreleme anahtarı 4 | WEP şifrelemesi için kullanılan anahtarı girebilirsiniz. Projektörün yer aldığı ağ ile ilgili ağ yöneticisinin talimatlarını uygulayarak anahtarı tek baytlık karakterler olarak girin. Girilebilecek karakter türü ve sayısı, "WEP Şifreleme" ve "Resmi" ayarlarına göre farklılık gösterir.<br>Girdiğiniz karakterlerin sayısı, gerekli karakter uzunluğundan daha kısa ise, hiçbir karakter şifrelenmez. Girdiğiniz karakterlerin sayısı, gerekli karakter uzunluğundan daha uzun ise, izin verilen sayıyı aşan karakterler şifrelenmez.<br>"128 bit" - "ASCII": Tek baytlık alfasayısal değerler, 13 karakter.<br>"64 bit" - "ASCII": Tek baytlık alfasayısal değerler, 5 karakter.<br>"128 bit" - "HEX": 0 ila 9 ve A ila F arasında, 26 karakter<br>"64 bit" - "HEX": 0 ila 9 ve A ila F arasında, 10 karakter |



### ■ WPA-PSK (TKIP) veya WPA2-PSK (AES) seçildiğinde

| Alt Menü                 | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| PSK (Şifreleme anahtarı) | Tek baytlık alfasayısal karakterler ile bir Pre-Shared Key (Önceden Paylaşılmış Anahtar - şifreli anahtar) girebilirsiniz. En az 8 olmak üzere en çok 63 karakter girin. Pre-Shared Key girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Yapılandırma menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Ayarı Web Kontrol'den yaptığınızda, 32'den fazla karakter girebilirsiniz.<br>👉 <a href="#">EasyMP İşletim Kılavuzu "Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (Web Kontrolü)"</a> |

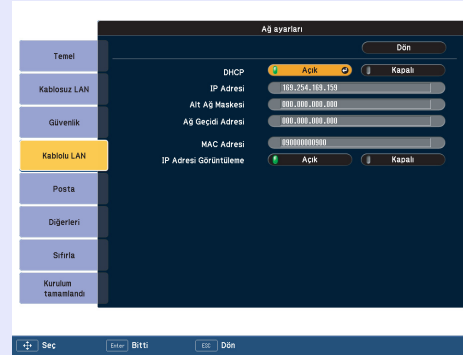
### ■ EAP-TLS seçildiğinde

| Alt Menü                                         | İşlev                                                    |
|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| İçin yayınlandı/<br>Yayınlayan/Geçerlilik süresi | Sertifikadaki bilgiler görüntülenir. Giriş yapamazsınız. |

### ■ EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 ya da EAP-FAST/GTC seçildiğinde


| Alt Menü      | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Kullanıcı adı | Tek baytlık alfasayısal karakterler (boşluksuz) ile kimlik doğrulamak için kullanılacak bir kullanıcı adı girebilirsiniz. 64 karaktere kadar girebilirsiniz.<br>Yapılandırma menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Ayarı Web Kontrol'den yaptığınızda, 32'den fazla karakter girebilirsiniz.<br>👉 <a href="#">EasyMP İşletim Kılavuzu "Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (Web Kontrolü)"</a>                                                                                  |
| Şifre         | Kimlik doğrulama şifresini tek baytlık alfasayısal karakterler olarak girebilirsiniz. 64 karaktere kadar girebilirsiniz. Şifre girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.<br>Yapılandırma menüsünde 32 karakterden fazlasını giremezsiniz. Ayarı Web Kontrol'den yaptığınızda, 32'den fazla karakter girebilirsiniz.<br>👉 <a href="#">EasyMP İşletim Kılavuzu "Web Tarayıcısı Kullanarak Ayarları Değiştirme (Web Kontrolü)"</a> |

## Kablolu LAN Menüsü



| Alt Menü                  | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <u>DHCP</u> »             | DHCP'nin kullanılıp kullanılmayacağını (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz. "Açık" olarak ayarlanırsa, adresleri artık ayarlayamazsınız.                                                                                                                                                                   |
| <u>IP Adresi</u> »        | Projektöre atanan IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder)                          |
| <u>Alt Ağ Maskesi</u> »   | Projektör için alt ağ maskesi girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki alt ağ maskeleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 255.255.255.255                                                                                                   |
| <u>Ağ Geçidi Adresi</u> » | Projektör için ağ geçidi ile ilgili IP adresini girebilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki ağ geçidi adresleri kullanılamaz. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder) |
| MAC Adresi                | MAC adresini görüntüler.                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| IP Adresi Görüntüleme     | EasyMP Bekleme ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için bunu "Kapalı" olarak ayarlayın.                                                                                                                                                                                                     |

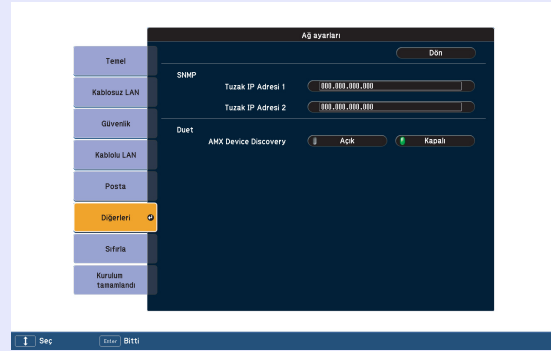
## ■ Posta menüsü

Bu özellik ayarlandığında, projektörde bir sorun veya bir uyarı oluştuğunda bir e-posta bildirimi alırsınız. Gönderilen e-postanın içeriği hakkında bilgi için,  "Posta Bildirimi İşlevi Okuma Sorunu (yalnızca EB-1735W/1725)" [p.99](#)



| Alt Menü                                                   | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Posta Bildirimi işlevi                                     | Posta ile bildirim alıp almayacağınızı (Açık/Kapalı) ayarlayabilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                            |
| SMTP Sunucusu                                              | Projektör için SMTP sunucusunun <u>IP adresini</u> ►► girebilirsiniz.<br>Adresin her bir alanına 0 ile 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz.<br>127.x.x.x, 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 (x değeri 0 ile 255 arasında bir sayıyı ifade eder) |
| Çıkış Numarası                                             | SMTP sunucusu için çıkış (port) numarasını girebilirsiniz. Varsayılan değer 25'dir. 1 ile 65535 arasında sayılar girebilirsiniz.                                                                                                                                                                    |
| E-posta Adresi 1/<br>E-posta Adresi 2/<br>E-posta Adresi 3 | Bildirim e-postasının gönderileceği hedefin e-posta adresini girebilirsiniz. Üç hedefe kadar kaydedebilirsiniz. E-posta adresleri için 32 tek baytlık alfasayısal karaktere kadar girebilirsiniz.                                                                                                   |
| Bir Bildirim Dur. Ayr.                                     | E-posta ile bildirilecek olan sorunları veya uyarıları seçebilirsiniz. Seçilen sorun ya da uyarı projektörde meydana geldiği zaman, bir sorunun veya uyarının meydana geldiğini bildiren bir e-posta belirlenen "Hedef adrese" gönderilir. Görüntülenen öğelerden çoklu öğe seçebilirsiniz.         |

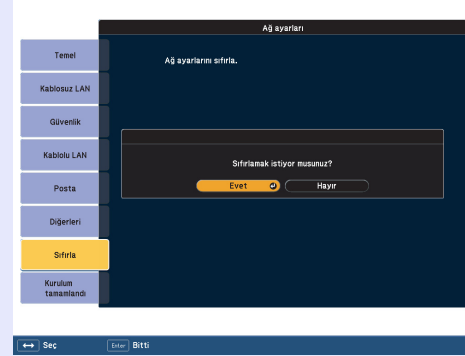
## ■ Diğerleri menüsü



| Alt Menü                                              | İşlev                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <u>SNMP Tuzak IP Adresi</u> 1/ SNMP Tuzak IP Adresi 2 | <p><b>SNMP</b> tuzağı bildirim hedefi için, en fazla iki kayıt yapabilirsiniz. Adresin her bir alanına 0 ila 255 arasında bir sayı girebilirsiniz. Bununla birlikte, aşağıdaki IP adresleri kullanılamaz. 127.x.x.x, 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (x değeri 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder)</p> <p>Projektörü izlemek amacıyla SNMP kullanmak için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekmektedir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.</p> |
| <u>AMX Device Discovery</u>                           | <p>Projektör bir ağa bağlı olduğunda, projektörün AMX Device Discovery (AMX Aygıt Bulma) tarafından tespit edilmesini sağlamak için bu öğeyi "Açık" şeklinde ayarlayın. Eğer AMX'in veya AMX Device Discovery'nin bir kontrol cihazı tarafından kumanda edilen bir ortama bağlı değilseniz, bunu "Kapalı" olarak ayarlayın.</p>                                                                                                                                                                  |

## ■ Sıfırla Menüsü

Tüm ağ ayarlarını sıfırlar.



| Alt Menü                   | İşlev                                                                                                              |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tüm ağ ayarlarını sıfırla. | Tüm ağ ayarlarını sıfırlamak için "Evet"i seçin.<br>Tüm ayarları sıfırladıktan sonra, "Temel" menüsü görüntülenir. |

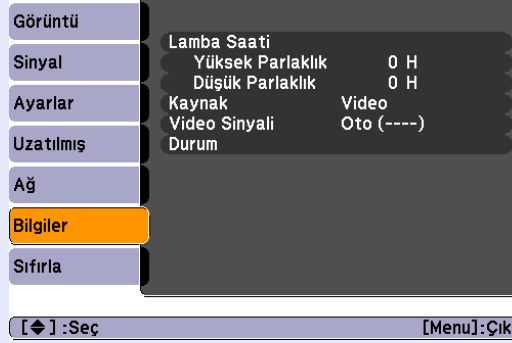
## Bilgiler Menüsü (Yalnızca Ekran)

Yansıtılan görüntü sinyallerinin ve projektörün durumunu kontrol etmenizi sağlar. Görüntülenen öğeler, aşağıdaki ekran görüntülerinde gösterildiği gibi, yansıtılan görüntü sinyaline göre farklılık gösterir.

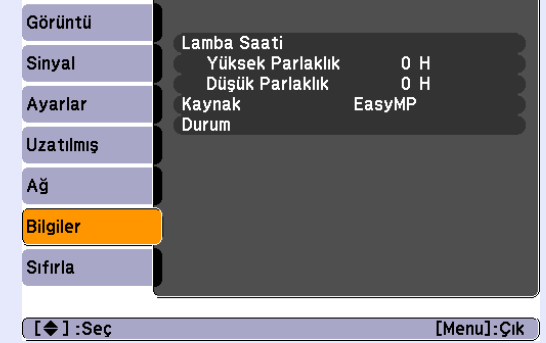
### Bilgisayar görüntüsü/Bileşen video»



### Bileşik video»/S-video»



### EasyMP (yalnızca EB-1735W/1725)



| Alt Menü        | İşlev                                                                                                                                       |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lamba Saati     | Toplamda harcanan lamba çalışma süresini* görüntüleyebilirsiniz.<br>Lamba uyarı zamanına gelindiğinde karakterler sarı renkte görüntülenir. |
| Kaynak          | Bağlanan ekipman için yansıtılan giriş kaynağı adını görüntüleyebilirsiniz.                                                                 |
| Giriş Sinyali   | "Sinyal" menüsünde ayarlanan "Giriş Sinyali" içeriğini "Kaynak"a göre görüntüleyebilirsiniz.                                                |
| Çözünürlük      | Giriş çözünürlüğünü görüntüleyebilirsiniz.                                                                                                  |
| Video sinyali   | Sinyal" menüsünden ayarlanan "Video Sinyali" içeriğini görüntüleyebilirsiniz.                                                               |
| Yenileme Hızı»  | Yenileme hızını görüntüleyebilirsiniz.                                                                                                      |
| Senk.»Bilgileri | Görüntü sinyali bilgisini görüntüleyebilirsiniz.<br>Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.                                     |
| Durum           | Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir.<br>Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.                             |

\* Toplam kullanım süresi ilk 10 saat için "0H" olarak görüntülenir. 10 saat ve üzeri "10H", "11H", vb. şeklinde görüntülenir.

## Sıfırla Menüsü



| Alt Menü              | İşlev                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tümünü Sıfırla        | Tüm menülerdeki öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlayabilirsiniz.<br>Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: "Giriş Sinyali", "Kullanıcı Logosu", "Çoklu ekran", "Ağ" menüleri ile ilgili tüm öğeler, "Lamba Saati", ve "Dil". |
| Lamba Saatini Sıfırla | Toplam lamba çalışma süresini sıfırlayabilir ve "0H"ye getirebilirsiniz. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.                                                                                                                              |



# Sorun Giderme

Bu bölüm sorunların nasıl tanımlanacağını ve bir sorun bulunduğunda yapılacakları açıklamaktadır.

## Help (Yardıým) Ýplevinin Kullanýlması ..... 63

## Sorun Çözme..... 64

### • Göstergeleri Okuma.....64

[P] Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor .....65

☼ ! Gösterge turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor .....67

### • Göstergeler Yardımcı Olmazsa.....68

Görüntülerle ilgili sorunlar.....69

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar .....73

Diğer sorunlar.....74

# Help (Yardım) İşlevinin Kullanılması



63

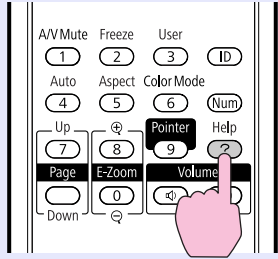
Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıkarsa, Help (Yardım) işlevi sorunun çözümünde size yardımcı olmak için ekran talimatlarını kullanır. Soruları yanıtlarak sorunları çözebilirsiniz.

## Prosedür

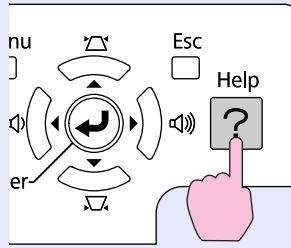
### 1 [Help] düğmesine basın.

Yardım ekranı görüntülenir.

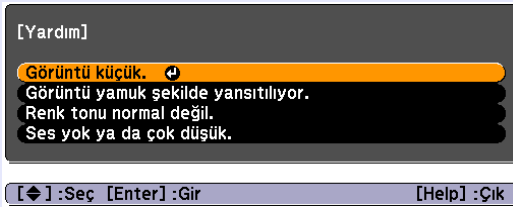
Uzaktan kumandayı kullanarak



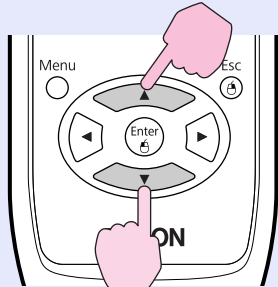
Kontrol panelini kullanarak



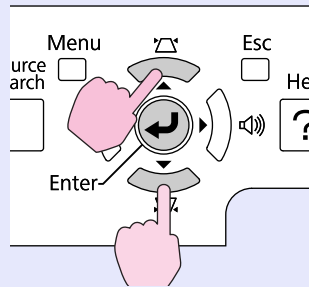
### 2 Bir menü öğesi seçin.



Uzaktan kumandayı kullanarak



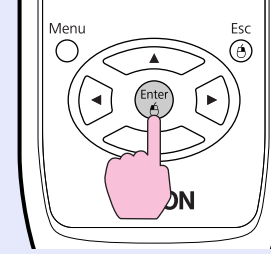
Kontrol panelini kullanarak



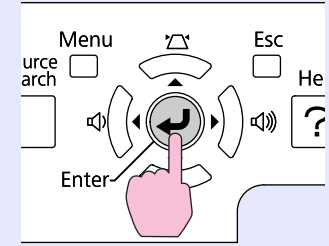
3

### Seçimi onaylayın.

Uzaktan kumandayı kullanarak

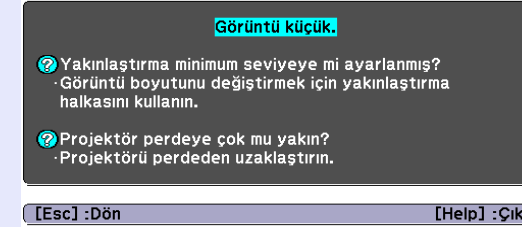


Kontrol panelini kullanarak



Sorular ve çözümler, aşağıdaki ekranda gösterildiği şekilde görüntülenir.

Yardımdan çıkmak için [Help] düğmesine basın.

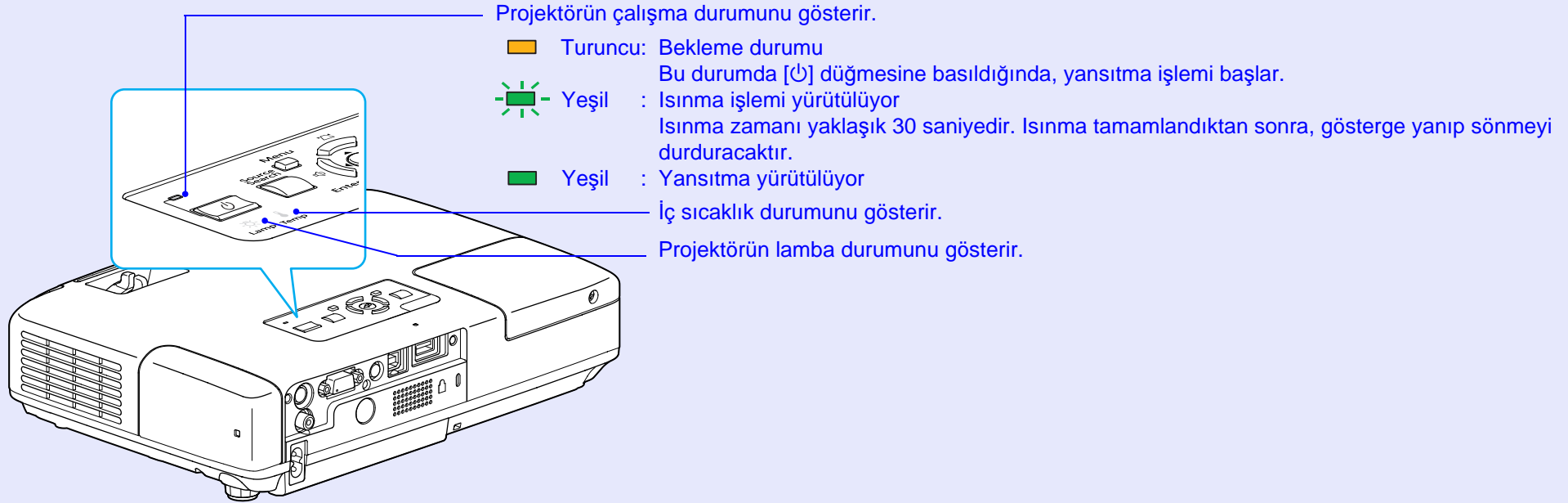


Yardım işlevi soruna çözüm getiremezse, bkz. "Sorun Çözme". p.64

Projektörde bir sorun ortaya çıkarsa, öncelikle projektörün göstergelerini kontrol edin ve aşağıdaki "Göstergelerin Okunması" kısmına başvurun. Göstergeler, sorunun ne olabileceğini açıkça göstermiyorsa, "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" kısmına başvurun. [p.68](#)

## Göstergeleri Okuma

Projektör, size projektörün çalışma durumunu bildiren aşağıdaki üç gösterge ile donatılmıştır.



Aşağıdaki tablolar göstergelerin ne anlama geldiğini ve işaret ettikleri sorunların nasıl çözüleceğini gösterir.


















Tüm göstergeler kapalıysa, elektrik kablosunun doğru bağlanıp bağlanmadığını ve elektrik gelip gelmediğini kontrol edin.

Bazen, güç kablosu prizden çekildiğinde, [⏻] gösterge ışığı kısa bir süre yanmaya devam edebilir, bu bir hata değildir.

## ■ [⏻] Power (Güç) göstergesi kırmızı yanıyor

Anormal

■ : Sürekli yanıyor ■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı

| Durum                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Neden                                                      | Çözüm veya Durum                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Kırmızı   <br> | Internal Error (İç Hata)                                   | Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Kırmızı   <br> | Fan Error (Fan Hatası)<br>Sensor Error (Sensör Hatası)     | Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Kırmızı   <br> | High Temp Error (Yüksek Sıcaklık Hatası)<br>(aşırı ısınma) | <p>Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Yaklaşık beş dakika sonra projektör bekleme moduna geçecektir; o zaman aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin.  <a href="#">p.79, 84</a></li> </ul> <p>Yukarıdaki noktaları kontrol ettikten sonra hata devam ediyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun.  <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p> <p>1500m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarlayın.  <a href="#">p.46</a></p> |



■ : Sürekli yanıyor ■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı

| Durum                                                    | Neden                                                                | Çözüm veya Durum                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|----------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Kırmızı Kırmızı</p> <p>■ ■ ■</p> <p>■ ■ ■</p>         | <p>Lamp Error (Lamba Hatası)</p> <p>Lamp Failure (Lamba Arızası)</p> | <p>Aşağıdaki iki noktayı kontrol edin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lambayı çıkartın ve kırılıp kırılmadığını kontrol edin. ➡ p.82</li> <li>Hava filtresini temizleyin. ➡ p.79</li> </ul> <p>Lamba kırık değilse → yerine takın ve ardından projektörü açın.<br/>Hata devam ediyorsa → Lambayı yeni bir lambayla değiştirin ve projektörü açın.<br/>Hata devam ediyorsa → Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p> <p>Lamba kırılmışsa → Yeni bir lambayla değiştirin ya da daha ayrıntılı tavsiye almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun. Lambayı kendiniz değiştirecekseniz, cam kırıklarına dikkat edin (lamba değiştirilene kadar yansıtma işlemi yapılamaz). ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p> <p>1500m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, "Yüksek İrtifa Modu" seçeneğini "Açık" olarak ayarlayın. ➡ p.46</p> |
| <p>Kırmızı Kırmızı Kırmızı</p> <p>■ ■ ■</p> <p>■ ■ ■</p> | <p>Otomatik İris Hatası</p>                                          | <p>Projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

■ ☀️ ⚠️ Gösterge turuncu renkte yanıyor ya da yanıp sönüyor

Uyarı

■ : Sürekli yanıyor ■ : Yanıp sönüyor □ : Kapalı ▢ : Projektörün durumuna göre değişir

| Durum                                                                                                    | Neden                                       | Çözüm veya Durum                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Kırmızı Turuncu</p>  | High Temp Warning (Yüksek Sıcaklık Uyarısı) | <p>(Bu bir anormallik değildir. Ancak, sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Hava filtresinin ve hava çıkış menfezinin temiz olup olmadığını, ve projektörün bir duvara dayanıp dayanmadığını kontrol edin.</li> <li>Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin veya değiştirin. ➡ p.79, 84</li> </ul> |
| <p>Turuncu</p>          | Replace Lamp (Lambayı Değiştir)             | <p>Yeni bir lamba ile değiştirin. ➡ p.82</p> <p>Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lambayı mümkün olduğu kadar kısa süre içinde yenisiyle değiştirin.</p>                                                                                                                                                                   |













- Göstergelerin tümü normal değerleri gösterirken projektör doğru çalışmıyorsa, aşağıdaki "Göstergeler Yardımcı Olmazsa" bölümüne başvurun. ➡ p.68
- Hata bu tabloda gösterilmiyorsa, projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ Epson Projektör İletişim Listesi

## Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Aşağıdaki sorunlardan herhangi biri meydana gelirse ve göstergeler bir çözüm sunmazsa, her sorun için ilgili sayfaya başvurun.





### Görüntülerle ilgili sorunlar

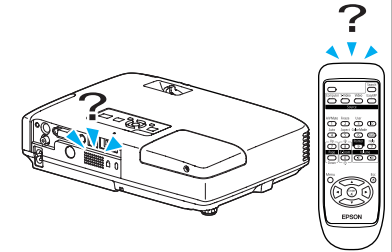
- **Hiç bir görüntü belirmiyor**  [p.69](#)  
Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah, yansıtma alanı tamamen mavi, vs.
- **Hareketli görüntüler görüntülenmiyor**  [p.69](#)  
Bilgisayardan yansıtılan hareketli görüntüler siyah görünüyor ve hiçbir şey yansıtılmıyor.
- **Yansıtma otomatik olarak duruyor**  [p.69](#)
- **"Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.**  [p.70](#)
- **"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.**  [p.70](#)
- **Görüntüler bulanık ya da odak dışında**  [p.70](#)
- **Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor**  [p.71](#)  
Parazit, bozulma ya da siyah beyaz damalı desenler gibi sorunlar beliriyor.
- **Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil**  [p.71](#)  
Görüntünün sadece bir kısmı görüntüleniyor veya görüntünün yükseklik ve genişlik oranları doğru değil vb.
- **Görüntü renkleri doğru değil**  [p.72](#)  
Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz, renkler mat görünüyor vb.  
(Bilgisayar monitörleri ve LCD ekranlar farklı renk üretim performansına sahiptir; bu yüzden projektör tarafından yansıtılan renkler ve monitörde görünen renkler birbirlerini tutmayabilir, fakat bu bir sorun belirtisi değildir.)
- **Görüntüler koyu görünüyor**  [p.73](#)

### Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

- **Projektör açılmıyor**  [p.73](#)






### Diğer sorunlar

- **Ses duyulmuyor ya da ses kısık**  [p.74](#)
- **Uzaktan kumanda çalışmıyor**  [p.74](#)
- **Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum**  [p.74](#)
- **Projektörde bir sorun oluşsa bile E-posta alınmıyor. (yalnızca EB-1735W/1725)**  [p.75](#)




## ■ Görüntülerle ilgili sorunlar


### ■ Hiç bir görüntü belirmiyor

| Kontrol Edin                                               | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| [⏻] düğmesine bastınız mı?                                 | Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Göstergeler kapalı mı?                                     | Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur.<br>Projektörün elektrik kablosunu doğru bir şekilde takın.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a><br>Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun. |
| A/V Sessiz modu açık mı?                                   | A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  <a href="#">p.18</a>                                                                                                                                      |
| A/V sessiz slaydı kapalı mı?                               | A/V sessiz slaydını açın.  <a href="#">p.7</a>                                                                                                                                                                                                |
| Yapılandırma menüsü ayarları doğru yapılmış mı?            | Ayarların tümünü sıfırlayın.  "Sıfırla" - "Tümünü Sıfırla" <a href="#">p.61</a>                                                                                                                                                               |
| Yansıtılan görüntü tamamen siyah mı?                       | Ekran koruyucular gibi bazı giriş görüntüleri tamamen siyah olabilir.                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?                | Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal" - "Video Sinyali" <a href="#">p.41</a>                                                                                                                                                 |
| <b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

### ■ Hareketli görüntüler görüntülenmiyor



| Kontrol Edin                                                                                                      | Çözüm                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bilgisayarın görüntü sinyali LCD'ye ve monitöre gönderiliyor mu?                                                  | Görüntü sinyalini yalnızca harici çıkış olarak değiştirin.  Bilgisayarınızın belgelerini kontrol edin. |
| <b>Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b> |                                                                                                                                                                                             |

### ■ Yansıtma otomatik olarak duruyor




| Kontrol Edin                              | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| "Uyku Modu", "Açık" olarak mı ayarlanmış? | Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın. "Uyku Modu"nu kullanmak istemiyorsanız, ayarı "Kapalı" durumuna getirin.  "Uzatılmış" - "İşletim" - "Uyku Modu" <a href="#">p.46</a> |






### ■ "Desteklenmiyor." mesajı görüntüleniyor.

| Kontrol Edin                                                                                                             | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?<br><b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b>                | Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin.  "Sinyal" - "Video Sinyali" <a href="#">p.41</a>                                                                                                                                                 |
| Mod, görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğüyle eşleşiyor mu?<br><b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b> | Bilgisayardan çıkan görüntü sinyallerinin çözünürlük ve yenileme hızının değiştirilmesi ile ilgili ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilmiş olan belgelere başvurun.  "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" <a href="#">p.104</a> |

### ■ "Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor.

| Kontrol Edin                                                                                                                                                        | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Kablolar doğru bağlanmış mı?                                                                                                                                        | Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Doğru giriş bağlantı noktası seçilmiş mi?                                                                                                                           | Görüntüyü değiştirmek için, uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki [Search] düğmesine basın.  <a href="#">p.15</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Bilgisayar veya video aygıtı açık mı?                                                                                                                               | Ekipmanı açın.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?<br><b>Sadece bir dizüstü bilgisayardan veya dahili bir LCD ekrana sahip bir bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b> | Görüntü sinyalleri sadece bilgisayarın LCD monitörüne ya da aksesuar monitöre gönderiliyorsa, çıkışı bilgisayarın kendi monitörüne ek olarak harici bir hedefe değiştirmeniz gereklidir. Bazı bilgisayar modellerinde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde ya da aksesuar monitörde belirmezler.  Bilgisayarın belgelerinde, "Harici çıkış" veya "Harici bir monitörün bağlanması" başlığına bakın.<br>Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren işlev [Fn] tuşu çalışmayabilir. Projektöre bağlı olan bilgisayarı kapatın ve ardından yeniden açın. |

### ■ Görüntüler bulanık ya da odak dışında

| Kontrol Edin                                  | Çözüm                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Odak doğru ayarlanmış mı?                     | Odağı ayarlamak için projektördeki odaklama halkasını döndürün.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>               |
| Projektör doğru uzaklıkta mı?                 | Önerilen yansıtma mesafe aralığının dışına mı yansıtmaktadır?<br>Önerilen aralık dahilinde kurun.  <a href="#">p.93</a> |
| Ekran Yerleşimi ayarının değeri çok mu büyük? | Ekran Yerleşimi miktarını azaltmak için yansıtma açısını küçültün.  <a href="#">Hızlı Başlangıç Kılavuzu</a>            |





| Kontrol Edin                          | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu? | Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Mercek üzerinde buğulanma olursa, projektörü kapatın ve buğulanmanın kaybolmasını bekleyin. |

### ■ Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor








| Kontrol Edin                                                                                                                     | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Görüntünün sinyal biçimi ayarları doğru mu?<br><b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b>                        | Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin. 🗨 "Sinyal" - "Video Sinyali" <a href="#">p.41</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Kablolar doğru bağlanmış mı?                                                                                                     | Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. 🗨 <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?                                                                                              | Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir. Projektör ile birlikte verilen kabloları kullanarak, sorunu yaratanın uzatma kablosu olup olmadığını kontrol edin.                                                                                                                                                                                                         |
| Doğru çözünürlük seçilmiş mi?<br><b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>                                              | Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. 🗨 "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" <a href="#">p.104</a> 🗨 Bilgisayar belgeleri                                                                                                                                                                                                                   |
| " <u>Senkronizasyon</u> " ve " <u>İzleme</u> " ayarları doğru yapılmış mı?<br><b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b> | Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine ya da projektörün kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Eğer görüntüler otomatik ayarlama kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmamışsa, yapılandırma menüsünden "Senkronizasyon" ve "İzleme" işlevlerini kullanarak ayarlamaları yapabilirsiniz. 🗨 "Sinyal" - "İzleme", "Senkronizasyon" <a href="#">p.41</a> |

### ■ Görüntü kesik (geniş) veya küçük, ya da görünüş uygun değil

| Kontrol Edin                                                                                                | Çözüm                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bir geniş panel bilgisayar görüntüsü mü yansıtılıyor?<br><b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b> | Bağlı cihaz sinyaline göre ayarı değiştirin. 🗨 "Sinyal" - "Çözünürlük" <a href="#">p.41</a>        |
| Görüntü hala E-Zoom işlevi kullanılarak büyütülüyor mu?                                                     | E-Zoom işlevini iptal etmek için uzaktan kumandadaki [Esc] düğmesine basın. 🗨 <a href="#">p.25</a> |

| Kontrol Edin                                                                                    | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| "Konum" ayarı doğru yapılmış mı?                                                                | Otomatik ayarlamayı gerçekleştirmek için uzaktan kumandadaki [Auto] veya projektörün kontrol panelindeki [Enter] düğmesine basın. Görüntüler otomatik ayarlama işlevi kullanıldıktan sonra da doğru olarak ayarlanmazsa, yapılandırma menüsünden "Konum" komutunu kullanarak ayarlamaları elle yapabilirsiniz.<br>Bilgisayar görüntüsü sinyalleri dışında, yapılandırma menüsünden "Konum" komutunu kullanarak yansıtma sırasında diğer sinyallerin ayarlamalarını da yapabilirsiniz.  "Sinyal"- "Konum" <a href="#">p.41</a> |
| Bilgisayar çift ekran için ayarlanmış mı?<br><b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b> | Bilgisayarın denetim masasındaki "Ekran Özellikleri" menüsünden çift ekran etkinleştirilmişse, projektör, bilgisayar ekranında görüntünün yalnızca yarısını yansıtacaktır. Görüntünün tamamını görüntülemek için, çift ekran ayarını kapatın.  Bilgisayar video sürücüsü belgeleri                                                                                                                                                                                                                                            |
| Doğru çözünürlük seçilmiş mi?<br><b>Sadece bilgisayardan görüntüler yansıtırken</b>             | Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.  "Desteklenen Monitör Ekranları Listesi" <a href="#">p.104</a>  Bilgisayar belgeleri                                                                                                                                                                                                                                                        |

### ■ Görüntü renkleri doğru değil

| Kontrol Edin                                                                                                    | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Giriş sinyali ayarları bağlı aygıttan gelen sinyallerle eşleşiyor mu?                                           | Aşağıdaki ayarları bağlı aygıtta gönderilecek sinyallere göre ayarlayın.<br>Görüntü, bilgisayar giriş bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan alınırken  "Sinyal" - "Giriş Sinyali" <a href="#">p.41</a><br>Görüntü, Video veya S-Video giriş bağlantı noktasına bağlı bir aygıttan alınırken  "Sinyal"- "Video Sinyali" <a href="#">p.41</a> |
| Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?                                                                         | Parlaklığı ayarlamak için yapılandırma menüsünden "Parlaklık" komutunu kullanın.  "Görüntü"- "Parlaklık" <a href="#">p.39</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Kablolar doğru bağlanmış mı?                                                                                    | Yansıtma için gerekli tüm kabloların güvenli bir biçimde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| "Kontrast" ayarı doğru ayarlanmış mı?                                                                           | Yapılandırma menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.  "Görüntü" - "Kontrast" <a href="#">p.39</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Ayarlanan renk doğru mu?                                                                                        | Yapılandırma menüsünden "Renk Ayarı" ayarını yapın.  "Görüntü" - "Renk Ayarı" <a href="#">p.39</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?<br><b>Sadece bir video kaynağından görüntüler yansıtırken</b> | Yapılandırma menüsünden "Renk Doygunluğu" ve "Renk Tonu" ayarını yapın.  "Görüntü"- "Renk Doygunluğu", "Renk Tonu" <a href="#">p.39</a>                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

### ■ Görüntüler koyu görünüyor

| Kontrol Edin                                          | Çözüm                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Görüntü parlaklığı ve aydınlatma doğru ayarlanmış mı? | Yapılandırma menüsünden "Parlaklık" ve "Parlaklık Kontrolü" ayarlarını yapın.<br>☛ "Görüntü"- "Parlaklık" <a href="#">p.39</a> ☛ "Ayarlar"- "Parlaklık Kontrolü" <a href="#">p.43</a>                |
| " <u>Kontrast</u> " ayarı doğru ayarlanmış mı?        | Yapılandırma menüsünden "Kontrast" ayarını yapın.<br>☛ "Görüntü"- "Kontrast" <a href="#">p.39</a>                                                                                                    |
| Lambanın değiştirilme zamanı gelmiş mi?               | Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ <a href="#">p.81</a> |





### ■ Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

#### ■ Projektör açılmıyor







| Kontrol Edin                                                       | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| [⏻] düğmesine bastınız mı?                                         | Projektörü açmak için [⏻] düğmesine basın.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Göstergeler kapalı mı?                                             | Elektrik kablosu doğru bağlanmamıştır veya elektrik gelmiyordur.<br>Elektrik kablosunu sökün ve ardından tekrar takın. ☛ <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i><br>Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.<br>Lamba kapağının sıkıca takılıp takılmadığını kontrol edin.                                                                   |
| Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu? | Elektrik kablosunda muhtemelen temassızlık vardır veya elektrik kablosu arızalı olabilir. Elektrik kablosunu tekrar takın. Bu, sorunu çözmezse projektörü kullanmayı durdurun, elektrik kablosunu fişten çıkartın ve yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ☛ <i>Epson Projektör İletişim Listesi</i> |
| İşletim Kilidi, "Tam Kilit" konumuna ayarlanmış mı?                | Uzaktan kumanda üzerindeki [⏻] düğmesine basın. "İşletim Kilidi"ni kullanmak istemiyorsanız, ayarı "Kapalı" durumuna getirin. ☛ "Ayarlar" - "İşletim Kilidi" <a href="#">p.35</a>                                                                                                                                                                                |
| Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?                        | Yapılandırma menüsünden "Uzak Alıcı" yı kontrol edin. ☛ "Ayarlar"- "Uzak Alıcı" <a href="#">p.43</a>                                                                                                                                                                                                                                                             |

## ■ Diğer sorunlar


### ■ Ses duyulmuyor ya da ses kısık

| Kontrol Edin                                                                 | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ses kaynağı doğru bağlanmış mı?                                              | Ses giriş bağlantı noktasından kabloyu sökün ve ardından kabloyu tekrar bağlayın.                                                                                                                                                                                            |
| Ses, en düşüğe mi ayarlanmış?                                                | Ses ayarını ses duyulacak şekilde ayarlayın.  p.43,  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>                   |
| A/V Sessiz modu açık mı?                                                     | A/V Sessiz modunu iptal etmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.  p.18                                                                                                  |
| Ses kablosunun özelliği "Dirençsiz" mi?                                      | Piyasadan aldığınız ses kablosunu kullanırken, kablonun "Dirençsiz" olduğundan emin olun.                                                                                                                                                                                    |
| "EasyMP Ses Çıkışı"nı "Harici" olarak ayarladınız mı (sadece EB-1735W/1725)? | EB-1735W/1725 kullanırken yapılandırma menüsündeki "EasyMP Ses Çıkışı" "Harici" olarak ayarlanırsa projektörün dahili hoparlöründen ses verilmez. Ayarı "Dahili" olarak değiştirin.  p.43 |

### ■ Uzaktan kumanda çalışmıyor

| Kontrol Edin                                                                                                   | Çözüm                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Uzaktan kumanda çalıştırılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu? | Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Çalışma aralığı  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>                                                                                                         |
| Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?                                                                    | Uzaktan kumandanın çalışma aralığı yaklaşık 6 m'dir.  <i>Hızlı Başlangıç Kılavuzu</i>                                                                                                                                        |
| Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?      | Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun. Ya da kumanda alıcısını yapılandırma menüsündeki "Uzak Alıcı" seçeneğinde "Kapalı" olarak ayarlayın.  "Ayarlar"- "Uzak Alıcı" p.43 |
| Kumanda alıcısı için doğru ayar seçildi mi?                                                                    | Yapılandırma menüsünden "Uzak Alıcı" yı kontrol edin.  "Ayarlar"- "Uzak Alıcı" p.43                                                                                                                                        |
| Uzaktan kumanda kimliği ve projektör kimliği eşleşiyor mu?                                                     | Uzaktan kumandayı çalıştırmak istediğiniz projektörün uzaktan kumanda alıcısına tutun ve uzaktan kumandadaki [ID] düğmesine basın. Uzaktan kumanda işlevi kendisini göstermezse projektörü kapatın ve yeniden açın.  p.29  |
| Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?                                                                      | Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin.  p.80                                                                                                                                |

### ■ Mesajlar ve menüler için dili değiştirmek istiyorum

| Kontrol Edin              | Çözüm                                                                                                                                   |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| "Dil" ayarını değiştirin. | Yapılandırma menüsünden "Dil" ayarını yapın.  p.46 |

## ■ Projektörde bir sorun oluşsa bile E-posta alınmıyor. (yalnızca EB-1735W/1725)

| Kontrol Edin                                                       | Çözüm                                                                                                                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| "Bekleme Modu" "Ağ Açık" olarak mı ayarlanmış?                     | Projektör bekleme modundayken Posta Bildirimi işlevini kullanmak için yapılandırma menüsünden "Bekleme Modu" içindeki "Ağ Açık" seçeneğini ayarlayın. ➡ "Uzatılmış"- "Bekleme Modu" <a href="#">p.46</a>                            |
| Ciddi bir anormal durum oluştu ve projektör aniden durdu mu?       | Projektör aniden durursa, e-posta gönderilemez.<br>Anormal durum devam ederse, yetkili satıcınızla veya Destek ve Servis Kılavuzu'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. ➡ <a href="#">Epson Projektör İletişim Listesi</a> |
| Projektöre güç geliyor mu?                                         | Elektrik prizinizin ve güç kaynağının doğru çalıştığından emin olun.                                                                                                                                                                |
| Posta Bildirimi işlevi yapılandırma menüsünde doğru ayarlanmış mı? | Sorunlar için Posta Bildirimi yapılandırma menüsündeki "Posta" ayarlarına göre gönderilir. Doğru ayarlanmış olup olmadığını kontrol edin. ➡ "Ağ Menüsü" - "Posta Menüsü" <a href="#">p.57</a>                                       |

# Ekler

Bu bölümde, projektörden en iyi performansı elde etmek için uygulanacak bakım prosedürleri hakkında bilgiler yer almaktadır.

## Kurulum Yöntemleri ..... 78

## Temizleme ..... 79

- Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi .....79
- Merceğin Temizlenmesi .....79
- Hava Filtresinin Temizlenmesi .....79

## Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi ..... 80

- Uzaktan Kumanda Pillerinin Değiştirilmesi.....80
- Lambanın Değiştirilmesi .....81
  - Lamba değiştirme süresi.....81
  - Lambanın değiştirilmesi .....82
  - Lamba çalışma süresini sıfırlama .....84
- Hava Filtresinin Değiştirilmesi .....84
  - Hava filtresi değiştirme süresi .....84
  - Hava filtresinin değiştirilmesi .....84

## İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve

## Sarf Malzemeleri..... 86

- İsteğe bağlı aksesuarlar .....86
- Sarf Malzemeleri .....86

## Kullanıcı Logosu Kaydetme .....87

## Bir Kablosuz LAN Erişim Noktası ile WPS (Wi-Fi Protected Setup) Bağlantısı Yapma (yalnızca EB-1735W/1725) .....89

- Bağlantı Kurulum Metodu ..... 89
  - Tuşa Basma Metodunu Kullanarak Bağlantı Yapma..... 90
  - PIN Kodu Metodunu kullanarak bağlantı yapma ..... 91

## Ekran Boyutu ve Mesafesi.....93

- EB-1725/1720 için Yansıtma Mesafesi..... 93
- EB-1735W/1730W için Yansıtma Mesafesi..... 94

## USB Aygıtlarının Bağlanması ve Kaldırılması (yalnızca EB-1735W/1725) .....95

- USB Aygıtlarının Bağlanması ..... 95
- USB Aygıtlarının Kaldırılması..... 95

## Bir USB Kablosu ile Bağlanma ve Yansıtma (USB Display yalnızca EB-1735W/1725).....96

- Bağlantı kurma ..... 96
  - İlk kez bağlanma ..... 97



|                                                                                    |            |
|------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Posta Bildirimi İşlevi Okuma Sorunu</b><br><b>(yalnızca EB-1735W/1725).....</b> | <b>99</b>  |
| <b>ESC/VP21 Komutları.....</b>                                                     | <b>100</b> |
| • <b>Komut Listesi.....</b>                                                        | <b>100</b> |
| • <b>Kablo Yerleşimleri.....</b>                                                   | <b>100</b> |
| USB bağlantısı.....                                                                | 100        |
| • <b>USB Bağlantısı Ayarı.....</b>                                                 | <b>101</b> |
| <b>Ağ Projektörü Hakkında</b><br><b>(yalnızca EB-1735W/1725).....</b>              | <b>102</b> |
| <b>PJLink Hakkında .....</b>                                                       | <b>103</b> |
| <b>Desteklenen Monitör Ekranları Listesi.....</b>                                  | <b>104</b> |
| • <b>EB-1725/1720 için Desteklenen</b><br><b>Monitör Ekranları .....</b>           | <b>104</b> |
| Bilgisayar sinyalleri (analog RGB) .....                                           | 104        |
| Bileşen Video .....                                                                | 105        |
| Bileşik video/S-video .....                                                        | 105        |
| • <b>EB-1735W/1730W için Desteklenen</b><br><b>Monitör Ekranları .....</b>         | <b>106</b> |
| Bilgisayar sinyalleri (analog RGB) .....                                           | 106        |
| Bileşen Video .....                                                                | 107        |
| Bileşik video/S-video .....                                                        | 107        |
| <b>Özellikler .....</b>                                                            | <b>108</b> |
| • <b>Projektörün Genel Özellikleri.....</b>                                        | <b>108</b> |
| • <b>Yazılım Gereksinimleri.....</b>                                               | <b>110</b> |

|                      |            |
|----------------------|------------|
| <b>Görünüm .....</b> | <b>111</b> |
| <b>Sözlük.....</b>   | <b>112</b> |
| <b>Dizin.....</b>    | <b>114</b> |



Projektör aşağıdaki dört farklı yansıtma yöntemini desteklemektedir. Kurulum yerine ilişkin koşullara göre kurun.

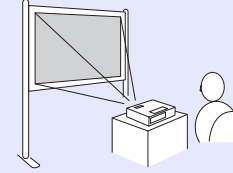
## ⚠ Dikkat

- *Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.*
- *Vidaların gevşemesini önlemek için tavan altlığında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmanız durumunda projektör kasası çatlayarak projektörün tavan altlığından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir. Tavan altlığını kurarken veya ayarlarken vidaların gevşemesini önlemek için yapıştırıcı veya yağ ve yağlayıcı gibi maddeler kullanmayın.*

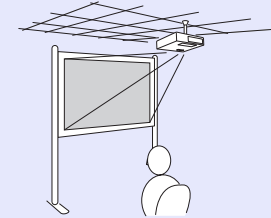
## Dikkat

*Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu durum arızaya yol açabilir.*

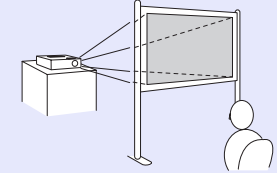
- *Görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Önden yansıtma)*



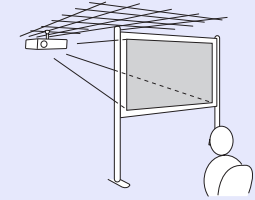
- *Projektörü tavana asın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın. (Ön/Tavan yansıtma)*



- *Görüntüleri yarısaydam bir ekranın arkasından yansıtın. (Arkadan yansıtma)*



- *Projektörü tavana asın ve görüntüleri yarısaydam ekranın arkasından yansıtın. (Arka/Tavan yansıtma)*



- *Projektör tavana kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığı gerekir. ➡ p.86*
- *Uzaktan kumanda üzerinde beş saniye süreyle [A/V Mute] düğmesine basarak uyarı aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.  
"Ön" ↔ "Ön/Tavan"  
Konfigürasyon menüsünden "Arka" ya da "Arka/Tavan" seçeneğini ayarlayın. ➡ p.45*

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

## Projektör Yüzeyinin Temizlenmesi

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin. Projektör çok kirliyse, bezi az miktarda nötr deterjan içeren su ile nemlendirin ve sonra projektör yüzeyini silmek için kullanmadan önce iyice sıkarak kurutun. Ardından yüzeyi yumuşak, kuru bir bezle tekrar silin.

### Dikkat

*Projektörün yüzeyini temizlemek için parafinli cila, alkol veya tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Bunlar, kasanın kalitesinin bozulmasına ve rengini kaybetmesine neden olabilir.*

## Merceğin Temizlenmesi

Merceği temizlemek için piyasada satılan özel bir temizlik bezi kullanın.

### Dikkat

*Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.*

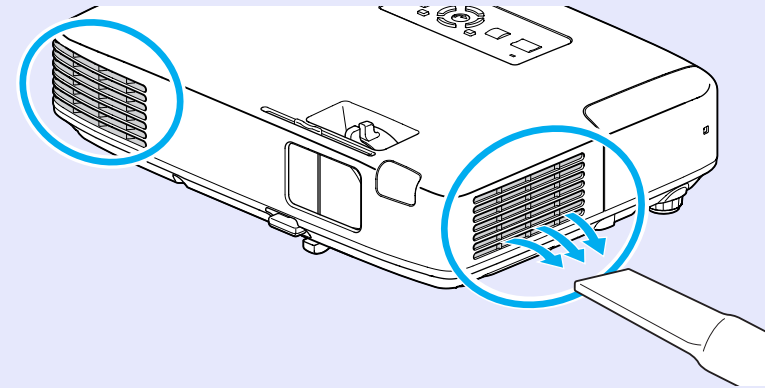
## Hava Filtresinin Temizlenmesi

Aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde hava filtresi ve hava giriş fanını temizleyin.

"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

### Dikkat

- *Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Filtreyi mesaj görünür görünmez temizleyin.*
- *Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.*




- *Bu mesaj temizleme işleminden sonra da sık sık görüntüleniyorsa hava filtresinin değiştirilme zamanı gelmiştir. Yeni hava filtresi ile değiştirin. [p.84](#)*
- *Bu parçaları, en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.*

Bu bölümde uzaktan kumanda pilleri, lamba ve hava filtresinin nasıl deęiřtirileceęi açıklanmaktadır.

## Uzaktan Kumanda Pillerinin Deęiřtirilmesi

Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerekleřirse ya da bir süre kullanıldıktan sonra alıřmıyorsa bu, pillerin bittięi anlamına gelebilir. Bu durumda pilleri deęiřtirin. Hazırda iki adet AA ebadında manganez veya alkalin pil bulundurun. AA ebadında manganez veya alkalin pil hari başka pil kullanamazsınız.

### Dikkat

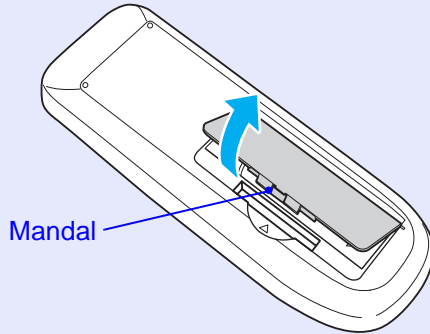
*Pilleri deęiřtirmeden önce, Güvenlik Talimatları/Destek ve Servis Kılavuzunu okuduęunuzdan emin olun.*  [Güvenlik Talimatları](#)

### Prosedür

**1**

#### Pil kapaęını ıkarın.

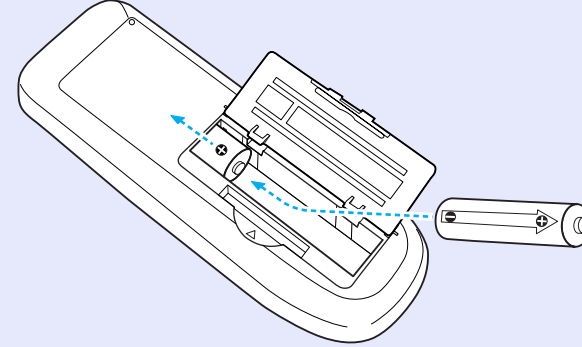
Pil haznesi kapaęının mandalını iterek kapaęı kaldırın.

**2**

#### Eski pilleri yenileriyle deęiřtirin.

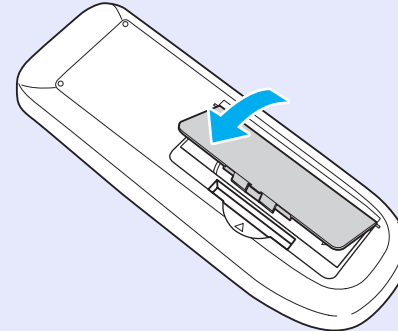
### ! Dikkat

Pillerin doęru řekilde yerleřtirildięinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) iřaretlerinin konumunu kontrol edin.

**3**

#### Pil kapaęını yerine takın.

Pil haznesinin kapaęını, tık sesi ıkartıp yerine oturana kadar bastırın.

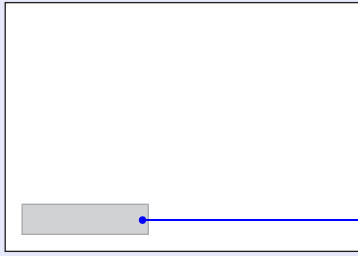


## Lambanın Deęiřtirilmesi

### ■ Lamba deęiřtirme sresi

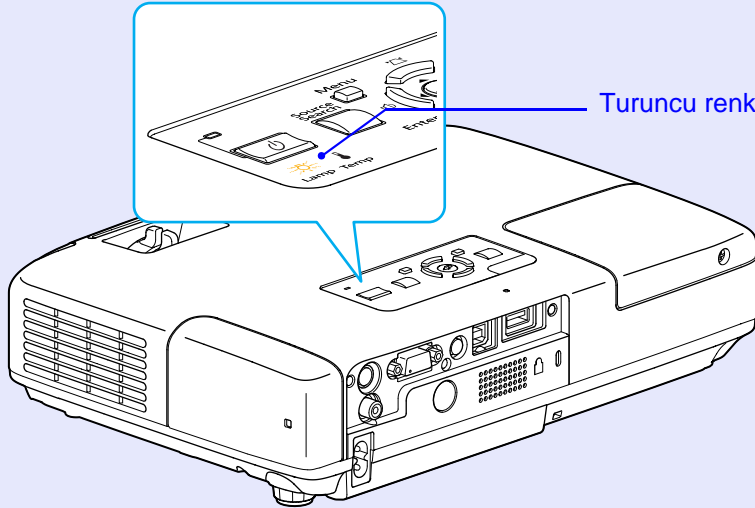
Ařaęıdaki durumlar sz konusu olduęunda lambanın deęiřtirilmesi gerekir:

- Projeksiyona bařladıęınızda "Lambayı deęiřtirin. Lambayı deęiřtirin. " mesajı grntlendięinde.



Bir mesaj grntlenir.

- Lamba gstergesi turuncu renkte yanıp sndęnde.



Turuncu renkte yanıp sner

- Yansıtılan grnt koyulařtıęında veya kalitesi bozulmaya bařladıęında.

### Dikkat

- *Lamba deęiřtirme mesajı, bařlangıç parlaklıęının ve yansıtılan grntnn kalitesinin korunması iin ařaęıda belirtilen srelerden sonra grntlenecek řekilde ayarlanmıřtır.*

*"Parlaklık Kontrol" p.43*

*Srekli olarak yksek parlaklıkta kullanıldıęında: Yaklařık 2900 saat*

*Srekli olarak dřk parlaklıkta kullanıldıęında: Yaklařık 3900 saat*

- *Lambayı bu sre getikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılıęı artar. Lamba deęiřtirme mesajı grndęnde, hala alıřıyor olsa bile lambayı en kısa srede yenisiyle deęiřtirin.*
- *Lamba zelliklerine ve kullanma řekline baęlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından nce kararabilir veya alıřmayı kesebilir. İhtiya duyulması ihtimaline karřı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.*

## ■ Lambanın deęiřtirilmesi

Lamba projektör tavana asılarak kullanıldığında bile deęiřtirilebilir.

### ⚠ Uyarı

*Lambayı aydınlatmadığı için deęiřtiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir.*

*Eęer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını deęiřtiriyorsanız, daima lambanın kırık olduğunu varsaymanız ve lamba kapaęını açarken altında deęil, yanında bulunmanız gerekmektedir. Lamba kapaęını yavaşça çıkarın.*

### ⚠ Dikkat

*Lamba kapaęını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soęumasını bekleyin. Lambanın sıcak olması yanmaya ve yaralanmaya neden olabilir. Projektörü kapattıktan sonra, lambanın yeteri kadar soęuması için bir saat kadar bekleyin.*

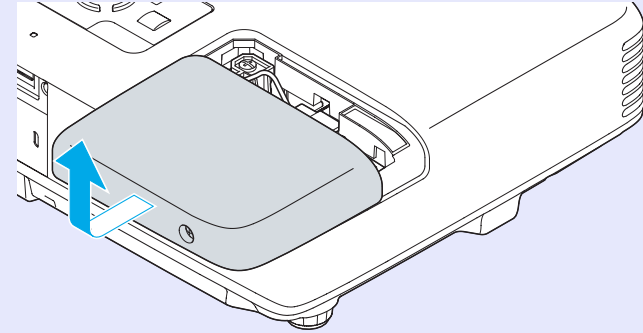
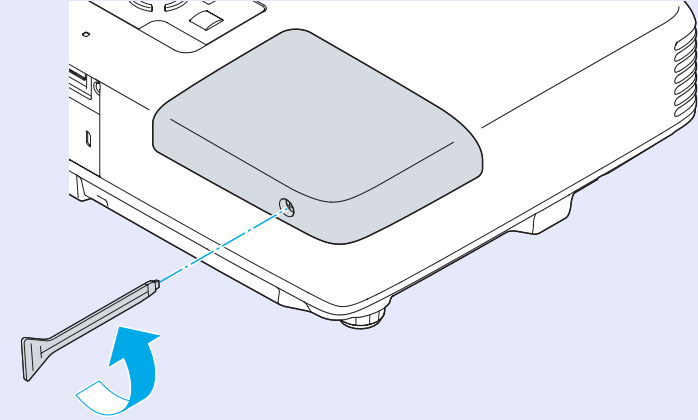
### Prosedür

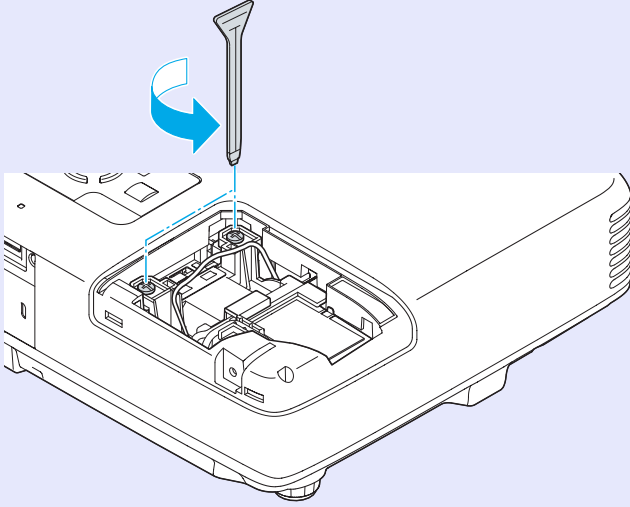
- 1 Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.


2

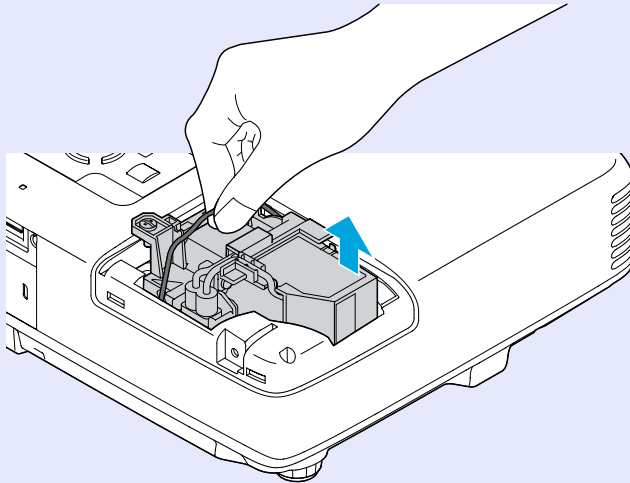
## Lambanın yeterince soęumasını bekleyin, ardından lamba kapaęını çıkartın.

Yedek lambayla birlikte verilmiş olan tornavidayla ya da yıldız tornavidayla lamba kapaęını sabitleyen vidayı gevřetin. Ardından, lamba kapaęını öne doęru kaydırın ve kaldırarak çıkartın.

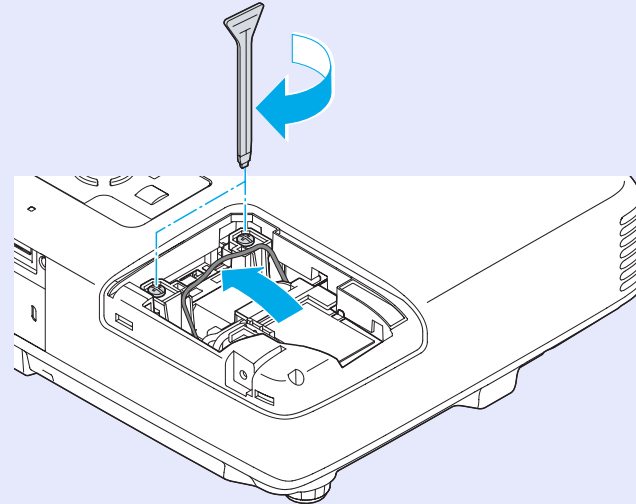
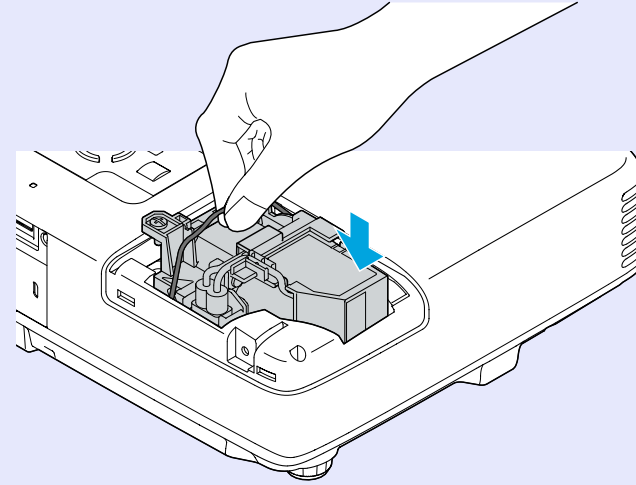


**3 İki lamba sabitleme vidasını gevřetin.****4 Kolu çekerek eski lambayı çıkartın.**

Lamba kırılmışsa yeni bir lambayla deęiřtirin ya da daha ayrıntılı bilgi almak için yetkili satıcınızla irtibat kurun.  [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

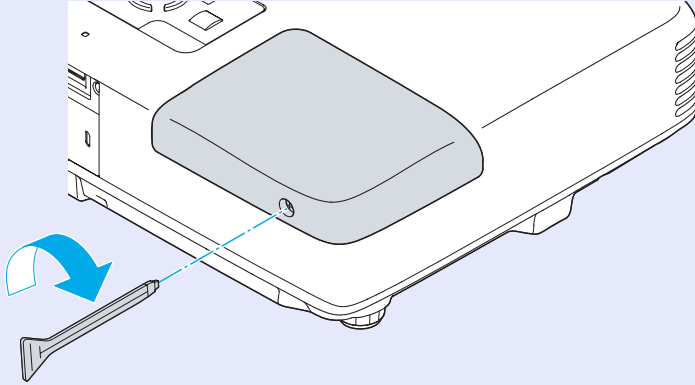
**5 Yeni lambayı takın.**

Yeni lambayı yerine doęru biçimde oturacak şekilde kılavuz ray boyunca takın; "PUSH" yazılı yerde sağlamca ařaęıya doęru bastırın ve tamamen yerleřtirdikten sonra iki vidayı sıkın. Tık sesiyle yerine oturana dek kol vasıtasıyla yedek lambayı içeri bastırın.






## 6 Lamba kapaęını takın.



### Dikkat

- Lambayı saęlam řekilde taktığınızdan emin olun. Lamba kapaęı açılırsa, güvenlik önlemi olarak lamba otomatik olarak kapanır. Ayrıca, lamba veya lamba kapaęı doęru olarak takılmazsa, lamba çalışmaz.
- Bu ürün cıva (Hg) içeren bir lamba bileřeni ihtiva etmektedir. Lütfen, atma ve geri dönüşümle ilgili olarak genel ve yerel düzenlemeleri dikkate alın. Normal atıklarla birlikte çöpe atmayın.

## Lamba çalışma süresini sıfırlama

Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba deęişim zamanının geldiğini size bildirir. Lambayı deęiřtirdikten sonra konfigürasyon menüsünden lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.  p.61



**Lamba çalışma süresini yalnızca lamba deęiřtirildikten sonra sıfırlayın. Aksi halde, lamba deęiřtirme süresi doęru řekilde gösterilmez.**

## Hava Filtresinin Deęiřtirilmesi

### Hava filtresi deęiřtirme süresi

Ařaęıdaki durumlar söz konusu olduęunda hava filtresinin deęiřtirilmesi gerekir:

- Hava filtresinin rengi kahverengiye dönüřtüęünde.
- Hava filtresinin temizlenmiř olmasına raęmen ileti görüntülendięinde.

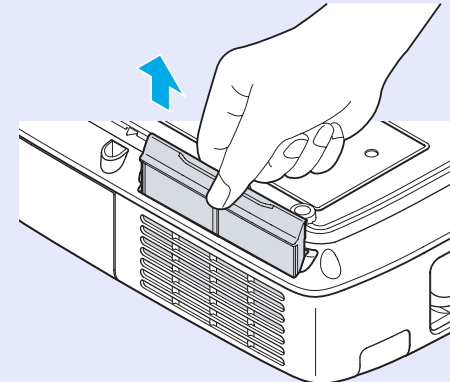
### Hava filtresinin deęiřtirilmesi

Projektör tavana asılarak kullanılsa da hava filtresi deęiřtirilebilir.

### Prosedür

**1** Projektörü kapadıktan ve onay sinyali iki kere bipledikten sonra elektrik kablosunu çıkartın.

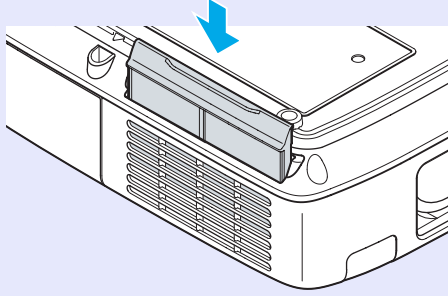
**2** Hava filtresini çıkarın.  
Hava filtresi kapaęının tırnaęını kavrayın ve düz řekilde dışarı doęru çekin.



3

### Yeni hava filtresini takın.

Hava filtresini dıřarıdan ieriye doęru kaydırın ve tık sesiyle sıkıca yerine oturana dek bastırın.



*Hava filtrelerini yerel dzenlemeleri dikkate alarak uygun bir řekilde atın.*

*ereve blm malzemesi: Polifenilen eter, Polistiren*

*Filtre blm malzemesi: Poliretan kpk*



Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi aşağıdaki tarihten itibaren geçerlidir: 2008.04. Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ■ İsteğe bağlı aksesuarlar

### Yumuşak taşıma çantası ELPKS16B

Projektörü, bir yolculuk sırasında yanınıza almanız gerektiğinde bu çantayı kullanın.

### 60" taşınabilir ekran ELPSC07

### 80" taşınabilir ekran ELPSC08

### 100" ekran ELPSC10

Taşınabilir rulo tipi ekran (En/boy oranı 4:3)

### 50" taşınabilir ekran ELPSC06

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (En/boy oranı 4:3)

### HD-15 kablo ELPKC02

(1,8 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Bu, projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosunun aynısıdır.

### HD-15 kablo ELPKC09

(3 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

### HD-15 PC kablo ELPKC10

(20 m - mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin için)

Projektörle birlikte verilen bilgisayar kablosu kısaysa, burada belirtilen uzun kablolardan birini kullanın.

### Bileşen video kablosu ELPKC19

(3 m - mini D-Sub 15-pin/RCA erkek×3 için)

Bir bileşen video kaynağı bağlamak için kullanın.

### LAN kablo ünitesi ELPAP02B

Bir LAN kablosu kullanarak ağa bağlanmak için kullanın.


### Tavan çubuğu (450 mm/gümüş)\* ELPFP13

### Tavan çubuğu (700 mm/gümüş)\* ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.

### Tavan altlığı\* ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

\* Projektörü tavana asmak için özel bir kurulum yöntemi gerekmektedir. Bu kurulum yöntemini kullanmak istiyorsanız yetkili satıcınızla veya *Destek ve Servis Kılavuzu* verilen en yakın adresle irtibat kurun.  *Epson Projektör İletişim Listesi*

## ■ Sarf Malzemeleri

### Lamba ünitesi ELPLP48

Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın.

### Hava filtresi (2 adet) ELPAF19

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Yansıtılmakta olan görüntüyü kullanıcı logosu olarak kaydedebilirsiniz.



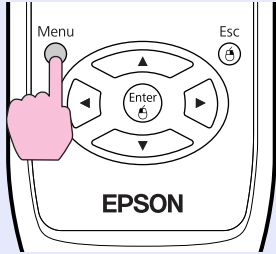
*Yeni bir kullanıcı logosu kaydedildiğinde önceki kullanıcı logosu silinir.*

## Prosedür

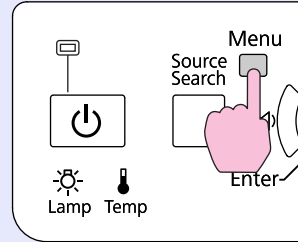
1

**Kullanıcı logosu olarak kullanmak istediğiniz görüntüyü yansıtın ve [Menu] düğmesine basın.**

Uzaktan kumandayı kullanarak



Kontrol panelini kullanarak



2

**Yapılandırma menüsünden "Uzatılmış" - "Kullanıcı Logosu" seçeneğini seçin. ➡ "Yapılandırma Menüsünü kullanma" p.38**

Menü altın bulunan kılavuzdan, kullanabileceğiniz düğmeleri ve bu düğmelerle yapılabilen işlemleri kontrol edin.



- "Şifre Koruması" bölümündeki "Kull. Logosu Koruma" "Açık" olarak ayarlandığında bir mesaj görüntülenir ve kullanıcı logosu değiştirilemez. Değişiklikleri "Kull. Logosu Koruma" özelliğini "Kapalı" konumuna getirerek yapabilirsiniz. ➡ p.33
- "Kullanıcı Logosu", Ekran Yerleşimi, E-Zoom, En/boy Oranı veya İleri Giden işlemleri gerçekleştirilirken seçilirse, kullanılmakta olan geçerli işlev iptal edilir.

3

**"Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak seçilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.**



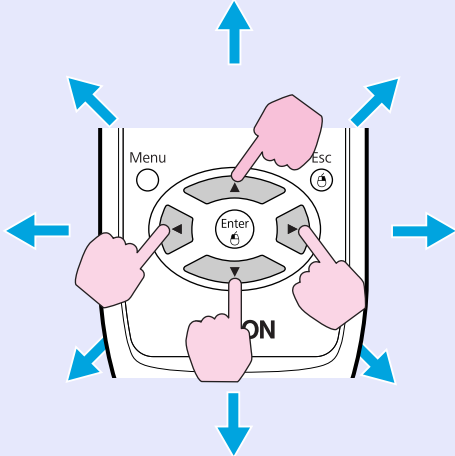
*Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine bastığınızda ekran boyutu sinyale göre değişebilir çünkü görüntü sinyalinin çözünürlüğüne göre değişir. Görüntü kaydedilir ve seçim kayan çerçeve kutusu görüntülenir.*



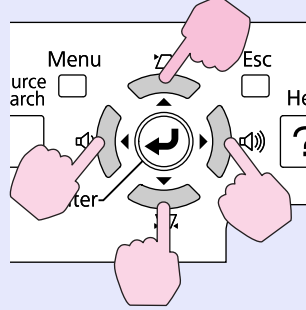
- 4** Kayan çerçeve kutusunu, kullanacağınız görüntü parçasını seçecek şekilde hareket ettirin.



Uzaktan kumandayı kullanarak

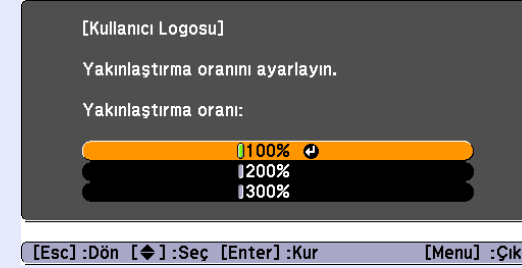


Kontrol panelini kullanarak



- 5** Bu görüntü seçilsin mi?" sorusu görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

- 6** Yakınlaştırma ayar ekranından yakınlaştırma faktörünü seçin.



- 7** "Bu görüntü Kullanıcı Logosu olarak kaydedilsin mi?" mesajı görüntülendiğinde "Evet" seçeneğini seçin.

Görüntü kaydedilecektir. Görüntü kaydedildikten sonra "Tamamlandı." mesajı görüntülenir.



- Kullanıcı logosu bir kez kaydedildiğinde, logo ayarı varsayılan fabrika ayarına geri döndürülemez.
- Kullanıcı logosunun kaydedilmesi yaklaşık 15 saniye sürebilir. Kullanıcı logosu kaydedilirken, projektörü veya ona bağlı olan bir başka kaynağı kullanmayın, aksi takdirde arıza meydana gelebilir.



Kullanıcı logoları boyut olarak 400 × 300 noktaya kadar kaydedilebilir.

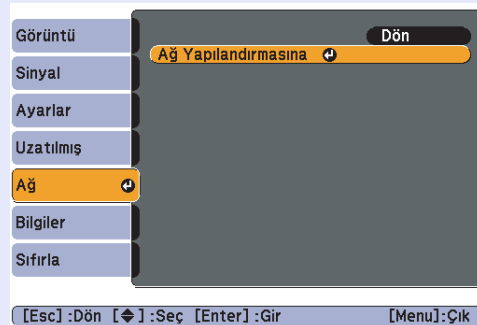
WPS'i ayarlamanın iki metodu vardır.

- Tuşa Basma MetoduProjektörün kontrol paneli üzerindeki [Enter] düğmesine ve erişim noktası ekipmanı üzerindeki adanmış düğmeye basıldığında, SSID ve güvenlik otomatik olarak ayarlanır. Bu metod, projektör ve erişim noktası birbirine yakınken önerilir.
- PIN Kodu Metodu  
SSID ve güvenlik, bilgisayardan erişim noktasına önceden atanmış olan ve sonra projektöre gönderilen 8 haneli bir kod girerek otomatik olarak ayarlanır. Bilgisayar ile erişim noktası arasındaki bağlantı ayarlarını önceden yapın. Bu bağlantının nasıl yapılacağı hakkındaki ayrıntılar için erişim noktası ile birlikte verilen kılavuza başvurun. Bu metod, projektör tavana monte olduğunda önerilir.

## Bağlantı Kurulum Metodu

### Prosedür

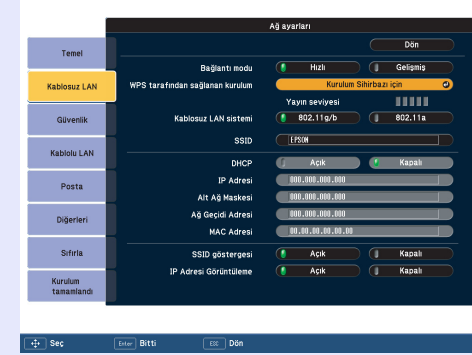
- 1 Projektörün üzerindeki [Menu] düğmesine basın ve ardından yapılandırma menüsünden "Ağ" - "Ağ Yapılandırması" öğesini seçin.



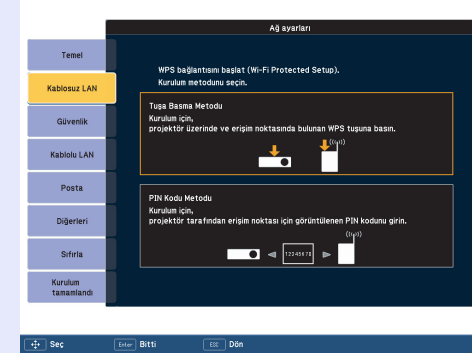
Ağ Yapılandırması ekranı görüntülenir.



"Kablosuz LAN" bölümünden "Kurulum Sihirbazı" öğesini seçin.



Aşağıdaki ekran görüntülenir.



Tuşa Basma Metodu'nu kullanarak bağlanıldığında, aşağıda verilen adımları izleyin.

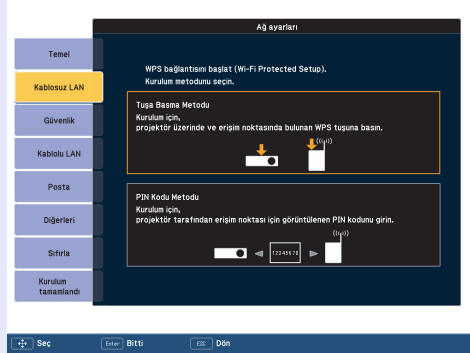
"PIN Kodu Metodu"nu kullanarak bağlantı yapıldığında, "PIN Kodu Metodunu kullanarak bağlantı yapma" bölümüne gidin.

👉 p.91

## Tuřa Basma Metodunu Kullanarak Baęlantı Yapma

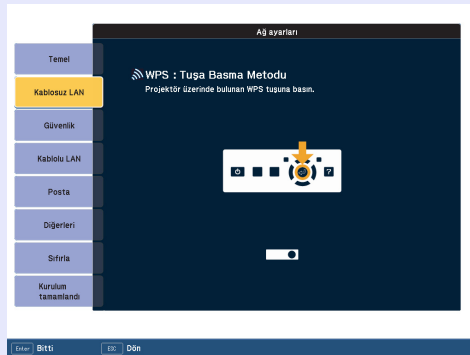
### Prosedür

#### 1 "Tuřa Basma Metodu"nu seęin.



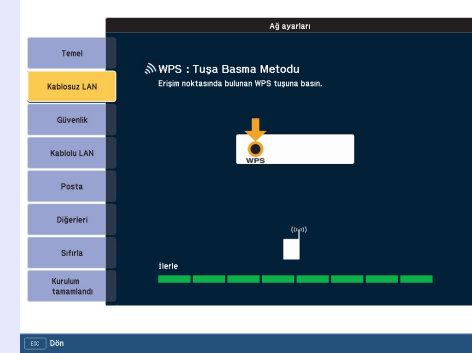
Tuřa Basma Metodu ekranı görüntülenir.

#### 2 Ekranda istendięinde projektörün kontrol paneli üzerindeki [Enter] düęmesine basın.



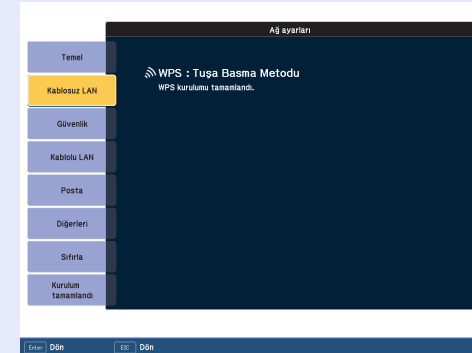
Ardından Tuřa Basma Metodu ekranı görüntülenir.

#### 3 Ekranda istendięinde, eriřim noktası üzerindeki düęmeye basın.



Böylece kurulum tamamlanır.

#### 4 [Enter] düęmesine veya [Esc] düęmesine basın.



Kablosuz LAN menüsü ekranına geri döner.

5

"Kurulum tamamlandı" menüsünde "Evet"i seçin.



Böylece projektör ile erişim noktası arasındaki baęlantı kurulumu tamamlanır. Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

PIN Kodu Metodunu kullanarak baęlantı yapma

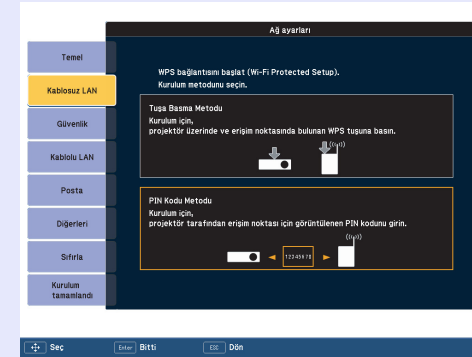


"PIN Kodu Metodu"nu kullanarak bir baęlantı yapabilmemiz için, önce bilgisayar ile erişim noktası arasında bir baęlantının önceden kurulmuş olması gerekir.

Prosedür

1

"PIN Kodu Metodu" öğesini seçin.

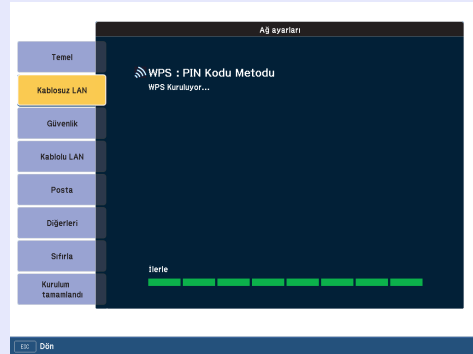


PIN Kodu Metodu ekranı görüntülenir.

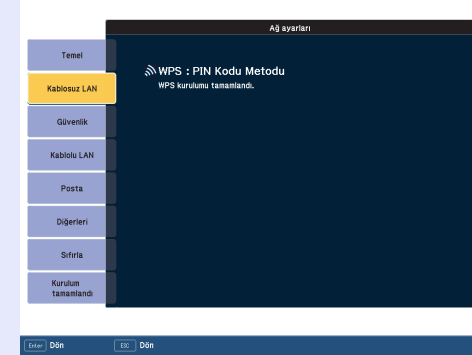
- 2 Bilgisayarın "PIN Kodu Metodu" ekranında görüntülenen PIN kodunu erişim noktasına girin ve ardından "Kurulumu Başlat"ı seçin.



İlerleme görüntülenir.

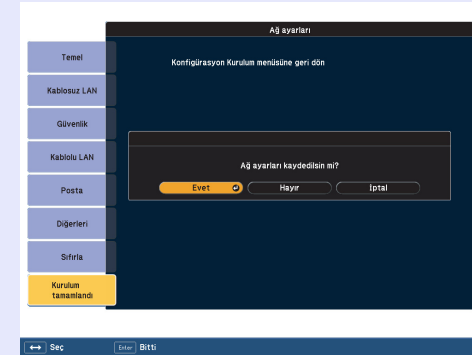


- 3 "Wi-Fi Protected Setup kurulumu tamamlandı." mesajı görüntülenir. [Enter] düğmesine veya [Esc] düğmesine basın.



Kablosuz LAN menüsü ekranına geri döner.

- 4 "Kurulum tamamlandı" menüsünde "Evet"i seçin.



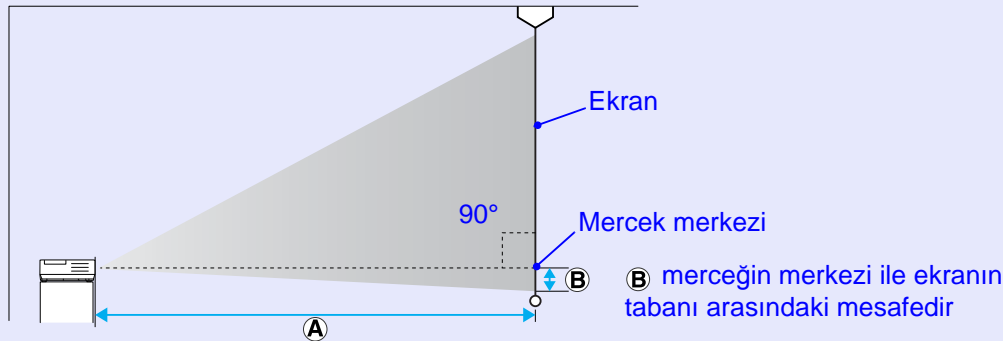
Böylece projektör ile erişim noktası arasındaki baęlantı kurulumu tamamlanır. Yapılandırma menüsünü kapatmak için [Menu] düğmesine basın.

Projektörü kurmak için uygun ekran boyutunu bulmak üzere aşağıdaki tabloya bakın. Değerler sadece referans amaçlıdır.

## EB-1725/1720 için Yansıtma Mesafesi

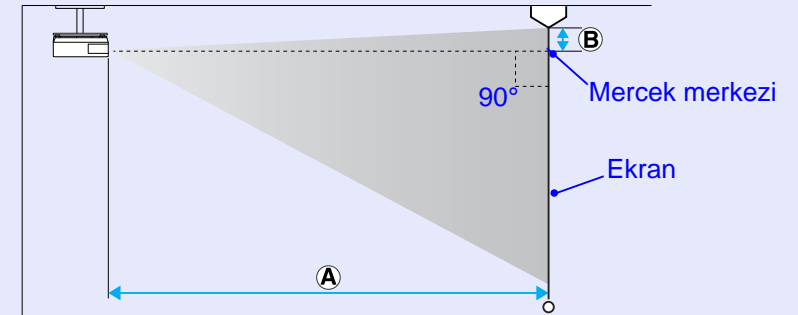
Birimler:cm

| 4:3 Ekran Boyutu |         | Yansıtma mesafesi <b>A</b>   |                   | <b>B</b> |
|------------------|---------|------------------------------|-------------------|----------|
|                  |         | En kısa<br>(Wide)<br>(Geniş) | En uzun<br>(Tele) |          |
| 30"              | 61×46   | 65 - 80                      |                   | 7        |
| 40"              | 81×61   | 88 - 108                     |                   | 9        |
| 50"              | 100×76  | 111 - 136                    |                   | 11       |
| 60"              | 120×90  | 133 - 163                    |                   | 13       |
| 80"              | 160×120 | 179 - 218                    |                   | 17       |
| 100"             | 200×150 | 224 - 274                    |                   | 22       |
| 120"             | 240×180 | 270 - 329                    |                   | 26       |
| 150"             | 300×230 | 338 - 412                    |                   | 33       |
| 200"             | 410×300 | 451 - 550                    |                   | 44       |
| 300"             | 610×460 | 678 - 826                    |                   | 65       |



Birimler:cm

| 16:9 Ekran boyutu |         | Yansıtma mesafesi <b>A</b>   |                   | <b>B</b> |
|-------------------|---------|------------------------------|-------------------|----------|
|                   |         | En kısa<br>(Wide)<br>(Geniş) | En uzun<br>(Tele) |          |
| 30"               | 66×37   | 71 - 88                      |                   | 1        |
| 40"               | 89×50   | 96 - 118                     |                   | 1        |
| 50"               | 110×62  | 121 - 148                    |                   | 1        |
| 60"               | 130×75  | 146 - 178                    |                   | 2        |
| 80"               | 180×100 | 195 - 238                    |                   | 2        |
| 100"              | 220×120 | 245 - 298                    |                   | 3        |
| 120"              | 270×150 | 294 - 358                    |                   | 4        |
| 150"              | 330×190 | 368 - 449                    |                   | 4        |
| 200"              | 440×250 | 492 - 599                    |                   | 6        |
| 275"              | 610×340 | 678 - 826                    |                   | 8        |





## EB-1735W/1730W için Yansıtma Mesafesi

Birimler:cm

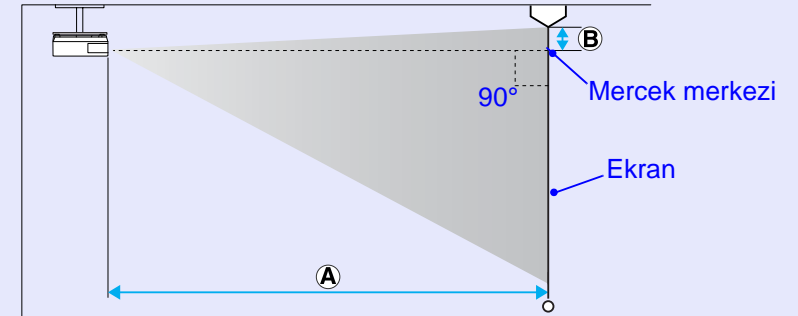
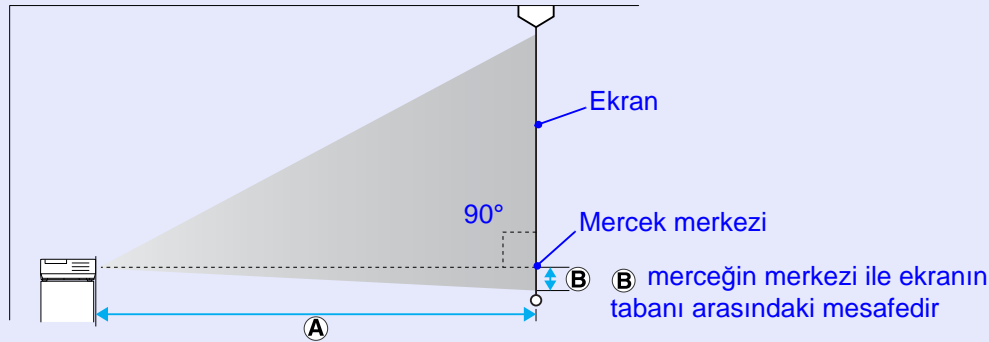
| 4:3 Ekran Boyutu |         | Yansıtma mesafesi <b>A</b>              | <b>B</b> |
|------------------|---------|-----------------------------------------|----------|
|                  |         | En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele) |          |
| 30"              | 61×46   | 70 - 86                                 | 5        |
| 40"              | 81×61   | 95 - 116                                | 7        |
| 50"              | 100×76  | 119 - 146                               | 9        |
| 60"              | 120×90  | 143 - 175                               | 11       |
| 80"              | 160×120 | 192 - 235                               | 14       |
| 100"             | 200×150 | 241 - 294                               | 18       |
| 120"             | 240×180 | 289 - 353                               | 21       |
| 150"             | 300×230 | 362 - 442                               | 27       |
| 200"             | 410×300 | 484 - 591                               | 35       |
| 265"             | 540×400 | 642 - 783                               | 47       |

Birimler:cm

| 16:9 Ekran boyutu |         | Yansıtma mesafesi <b>A</b>              | <b>B</b> |
|-------------------|---------|-----------------------------------------|----------|
|                   |         | En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele) |          |
| 30"               | 66×37   | 63 - 78                                 | 3        |
| 40"               | 89×50   | 86 - 105                                | 4        |
| 50"               | 110×62  | 108 - 132                               | 5        |
| 60"               | 130×75  | 130 - 159                               | 5        |
| 80"               | 180×100 | 174 - 213                               | 7        |
| 100"              | 220×120 | 218 - 267                               | 9        |
| 120"              | 270×150 | 262 - 321                               | 11       |
| 150"              | 330×190 | 329 - 401                               | 14       |
| 200"              | 440×250 | 439 - 536                               | 18       |
| 290"              | 640×360 | 638 - 360                               | 26       |

Birimler:cm

| 16:10 Ekran boyutu |         | Yansıtma mesafesi <b>A</b>              | <b>B</b> |
|--------------------|---------|-----------------------------------------|----------|
|                    |         | En kısa (Wide) (Geniş) - En uzun (Tele) |          |
| 30"                | 66×41   | 62 - 76                                 | 5        |
| 40"                | 89×56   | 83 - 102                                | 6        |
| 50"                | 110×67  | 105 - 128                               | 8        |
| 60"                | 130×81  | 126 - 155                               | 9        |
| 80"                | 180×110 | 169 - 207                               | 12       |
| 100"               | 220×130 | 212 - 259                               | 16       |
| 120"               | 270×169 | 255 - 312                               | 19       |
| 150"               | 330×206 | 320 - 390                               | 23       |
| 200"               | 440×275 | 427 - 521                               | 31       |
| 300"               | 550×344 | 642 - 783                               | 47       |



USB 2.0/1.1-uyumlu dijital kameralar, sabit disk sürücüler ve USB depolama aygıtları projektöre bağlanabilir. Dijital kameraya depolanan görüntü dosyaları ve USB depolama aygıtlarına kaydedilen senaryolar, görüntüler ve filmler EasyMP PC Free ile yürütülebilir.

☛ [EasyMP İşletim Kılavuzu "PC Free Temel İşlemleri"](#)

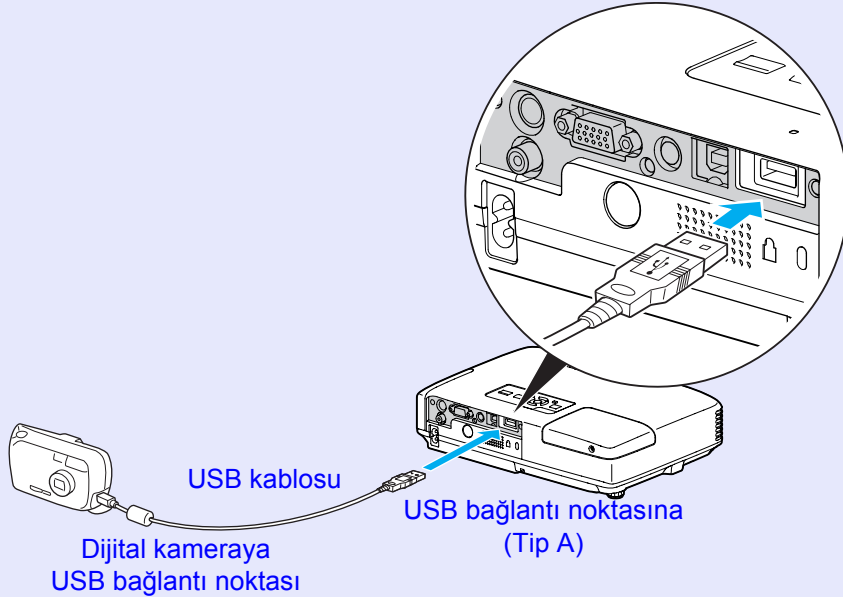
## USB Aygıtlarının Bağlanması

Aşağıdaki yordamda, USB aygıtlarının, örneğin dijital kamera kullanarak, nasıl bağlandığı açıklanmaktadır.

Ürünle birlikte temin edilen ya da dijital kameranız ile kullanılabileceği belirtilen bir USB kablosu kullanarak dijital kamerayı projektöre bağlayın.



**3 metreden kısa bir USB kablosu kullanın. Kablo 3 metreden uzun olursa, PC Free doğru çalışmayabilir.**



### Dikkat

- **USB hub kullanırsanız, bağlantı doğru çalışmayabilir. Dijital kameralar ve USB depolama aygıtları gibi aygıtlar, doğrudan projektöre bağlanmalıdır.**
- **USB-uyumlu bir sabit disk bağlanıp kullanıldığında, sabit disk ile birlikte verilen AC adaptörünü bağladığınızdan emin olun.**

## USB Aygıtlarının Kaldırılması

Projeksiyon tamamlandıktan sonra, USB aygıtlarını projektörden sökmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

### Prosedür

- 1 **Dijital kameranın veya USB depolama aygıtının gücünü kapatın.**
- 2 **Projektörün USB bağlantı noktasından (Tip A) sökün.**

# Bir USB Kablosu ile Bağlanma ve Yansıtma (USB Display yalnızca EB-1735W/1725)



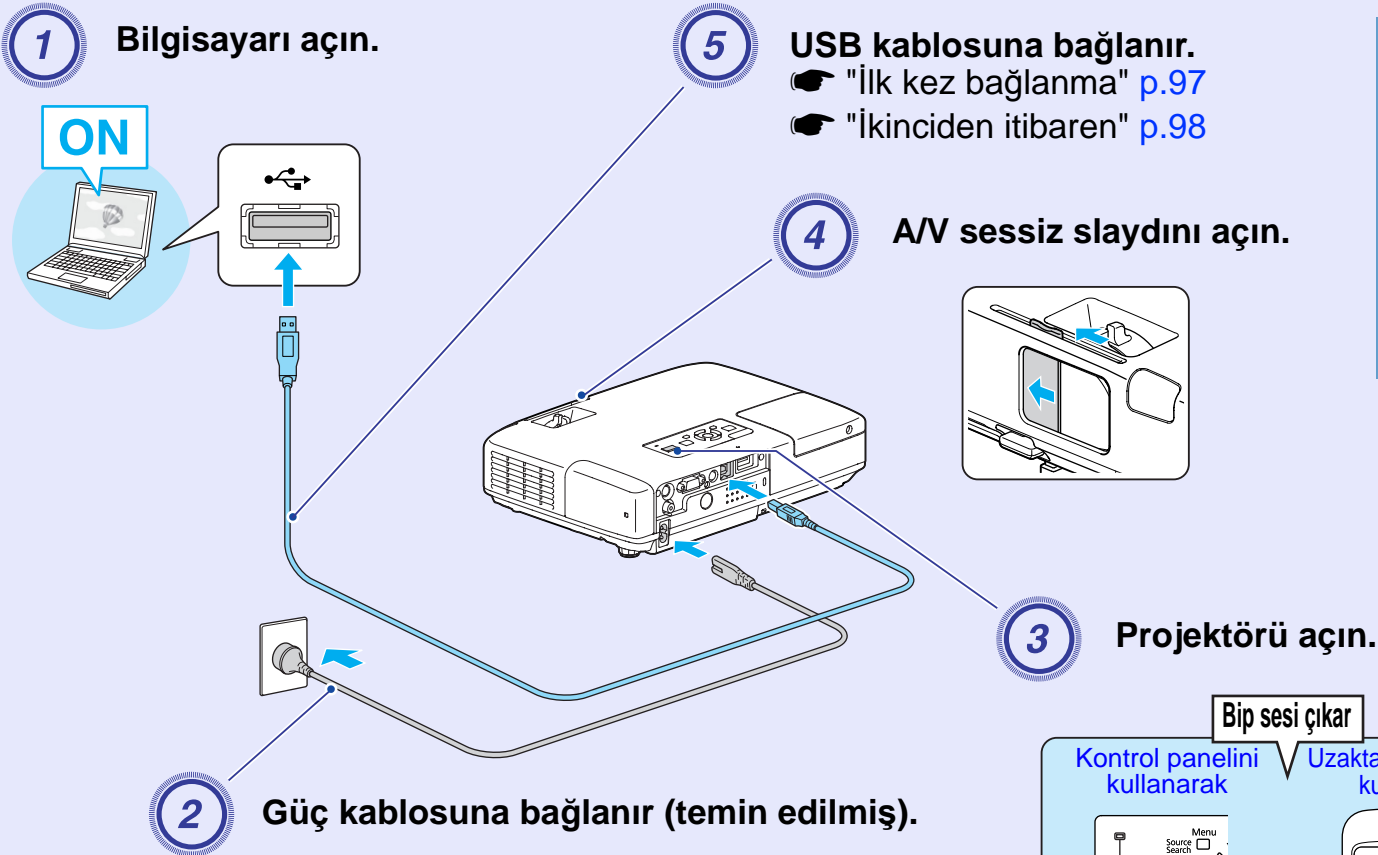
Projektörü bir Windows bilgisayarına bağlamak için piyasadan temin edilebilen bir USB kablosu kullanarak, bilgisayardan görüntüler yansıtılabilir. Bu işlevin adı USB Display'dir (USB Görüntü). Sadece bir USB kablosu aracılığı ile bağlanarak, bilgisayardan görüntüler yansıtılabilir.

## Dikkat

*Projektörü bir USB hub aracılığı ile değil, doğrudan bilgisayara bağlayın.*

## Bağlantı kurma

### Prosedür

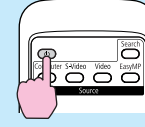
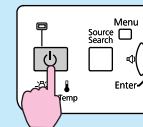


*Ses kablosu bağlı olmasa bile ses çıkışı yapılır. Projektörden ses çıkışı istemiyorsanız bilgisayarda "EPSON Projector" - "EPSON USB Display Vx.x Ayarları" öğelerine tıklayın ve "Projektör ses çıkışı" seçeneğinin işaretini kaldırın.*

Bip sesi çıkar

Kontrol panelini kullanarak

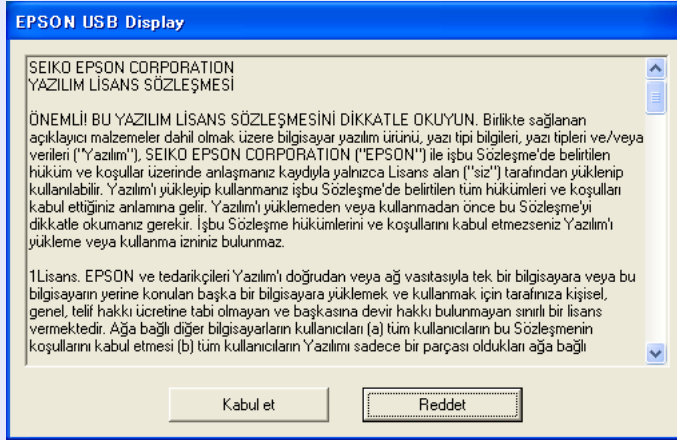
Uzaktan kumandayı kullanarak



## ■ İlk kez bağlanma

Windows 2000 kullanırken, bilgisayarınızda "Bilgisayarım" - "EPSON\_PJ\_UD" - "EMP\_UDSE.EXE"yi çift tıklatın.

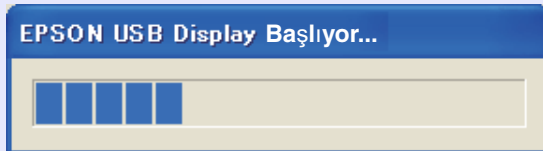
### 1 Sürücü kurulumu otomatik olarak başlar.



Kullanıcı yetkisi ile Windows 2000 altında çalıştıran bir bilgisayar kullanıldığında, kurulum sırasında bir hata mesajı görüntülenir ve yazılımı kuramayabilirsiniz. Bu durumda, Windows'u en son durumuna güncelleştirmeye çalışın ve ardından tekrar bağlanmayı deneyin. Daha fazla ayrıntı için, *Destek ve Servis Kılavuzu*'nda belirtilen en yakın adresle irtibat kurun. [Epson Projektör İletişim Listesi](#)

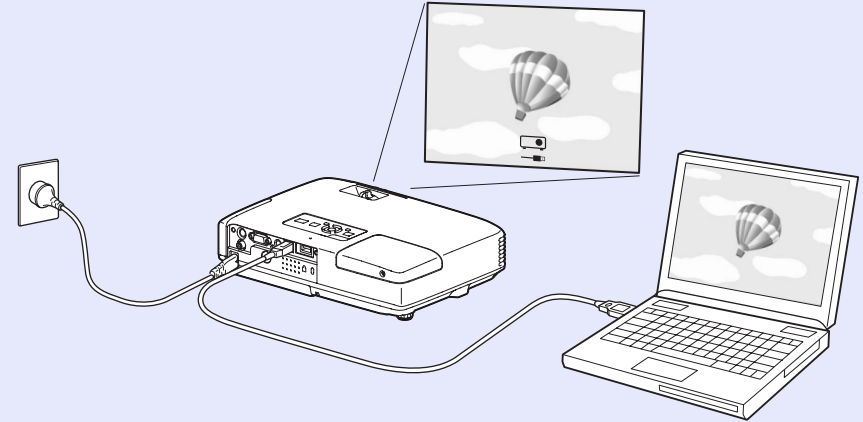
### 2 "Kabul ediyorum"u tıklatın.

Sürücü kurulmadıysa, USB Display'i başlatamazsınız. "Kabul ediyorum"u seçin. Kurulumu iptal etmek istiyorsanız, "Kabul etmiyorum"u tıklatın.



### 3 Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Bilgisayar görüntüleri yansıtılana kadar, ekipmanı olduğu halde bırakın ve USB kablosunu sökmeyin veya projektöre giden gücü kapatmayın.



- **Herhangi bir sebeple hiçbir şey yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızda "Tüm Programlar" - "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "EPSON USB Display Vx.x"ı tıklatın.**
- **Otomatik olarak kurulmaz ise, bilgisayarınızda "Bilgisayarım" - "EPSON\_PJ\_UD" - "EMP\_UDSE.EXE"yi çift tıklatın.**
- **Sürücüyü kaldırmak için "Kontrol Paneli" - "Program Ekle/ Kaldır" öğelerine tıklayın ve "EPSON USB Display Vx.x" öğesini kaldırın.**
- **Bağlantıyı Kesme**  
Sadece USB kablosunu sökerek projektörün bağlantısı kesilebilir. Windows'un "Donanımı Güvenle Kaldır" özelliğini kullanmanız gerekmez.



## ■ İkinciden itibaren

### **Bilgisayar görüntüleri yansıtılır.**

Bilgisayar görüntülerinin yansıtılması belli bir süre alabilir. Lütfen bekleyin.

Posta Bildirimi işlevi "Açık" olarak ayarlandığında ve projektörde bir sorun/uyarı oluştuğunda, aşağıdaki e-posta gönderilir.

Konu: EPSON Projector

Satır 1: Sorunun oluştuğu projektörün adı

Satır 2: Sorunun oluştuğu projektör için ayarlanan IP adresi.

Satır 3 ve sonrası: Sorunun ayrıntıları

Soruna ilişkin ayrıntılar satır satır listelenir. Aşağıdaki tablo, mesaj içerisinde her bir öge için verilen ayrıntıları göstermektedir.

Sorunları/uyarıları ele almak için, bakınız "Göstergeleri Okuma"

(👁 p.64).

| Mesaj                          | Neden                                                                                                                                                      |
|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Internal error                 | Dahili hata                                                                                                                                                |
| Fan related error              | Fan Hatası                                                                                                                                                 |
| Sensor error                   | Sensör Hatası                                                                                                                                              |
| Lamp cover is open.            | Lamba Kapağı Açık                                                                                                                                          |
| Lamp timer failure             | Lamba Arızası                                                                                                                                              |
| Lamp out                       | Lamba Hatası                                                                                                                                               |
| Internal temperature error     | Yüksek Sıcaklık Hatası<br>(Aşırı Isınma)                                                                                                                   |
| High-speed cooling in progress | Yüksek Sıcaklık Uyarısı                                                                                                                                    |
| Lamp replacement notification  | Lambayı Değiştirin                                                                                                                                         |
| No-signal                      | Sinyal yok<br>Projektöre hiçbir giriş sinyali gelmiyor.<br>Bağlantı durumunu kontrol edin veya<br>sinyal kaynağının gücünün açık<br>olduğunu kontrol edin. |
| Auto Iris Error                | Otomatik İris Hatası                                                                                                                                       |

Mesajın başında bir (+) veya (-) işareti belirir.

(+): Bir projektör sorunu meydana geldi

(-): Bir projektör sorunu ile başa çıkıldı

## Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) işareti döndürülecektir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Komut yürütüme işlemi bir hata ile sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" kodunu görüntüler.

| Öge                        |                                    | Komut     |           |
|----------------------------|------------------------------------|-----------|-----------|
| Güç AÇMA/<br>KAPAMA        | AÇIK                               | PWR ON    |           |
|                            | KAPALI                             | PWR OFF   |           |
| Sinyal seçimi              | Bilgisayar                         | Otomatik  | SOURCE 1F |
|                            |                                    | RGB       | SOURCE 11 |
|                            |                                    | Bileşen   | SOURCE 14 |
|                            | Video                              | SOURCE 41 |           |
|                            | S-video                            | SOURCE 42 |           |
|                            | EasyMP (yalnızca<br>EB-1735W/1725) | SOURCE 50 |           |
| A/V Sessiz AÇIK/<br>KAPALI | AÇIK                               | MUTE ON   |           |
|                            | KAPALI                             | MUTE OFF  |           |
| A/V Sessiz seçimi          | Siyah                              | MSEL 00   |           |
|                            | Mavi                               | MSEL 01   |           |
|                            | Logo                               | MSEL 02   |           |

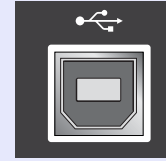
\* Yukarıdaki komutların her birinin sonuna bir Carriage Return (CR) (satırbaşı) kodu (0Dh) ekleyin ve iletin.

## Kablo Yerleşimleri

### ■ USB bağlantısı

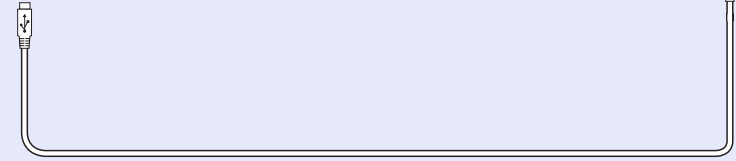
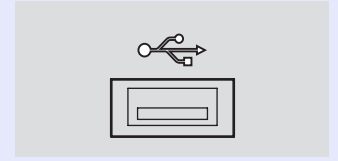
Konnektör şekli: USB (Tip B)

<Projektörde>



(Tip B)

<Bilgisayarda>



\* USB Tip A bağlantı noktasını (yalnızca EB-1735W/1725) USB hub olarak kullanamazsınız.

## USB Bağlantısı Ayarı

Projektörü ESC/VP21 komutlarını kullanarak USB bağlantısıyla kontrol etmek için, aşağıdaki hazırlıkların yerine getirilmesi gerekmektedir.

### Prosedür

1

**Epson web sitesinden USB sürücüsünü (USB-COM Sürücüsü) bilgisayarınıza indirin.**

<http://www.epson.com> adresine gidin ve yerel Epson web sitenizin destek bölümünü seçin.

2

**İndirilmiş olan USB sürücüsünü bilgisayarınıza yükleyin.**

İndirme ekranındaki talimatları okuyun.

3

**"Uzatılmış" menüsündeki, "Link21L" seçeneğini "Açık" olarak ayarlayın.**

EB-1735W/1725 için

Projektörün konfigürasyon menüsünden "Uzatılmış" - "USB Type B" seçeneğini "Link 21L" olarak ayarladıktan sonra "Link 21L" seçeneğini "Açık" konumuna getirin.



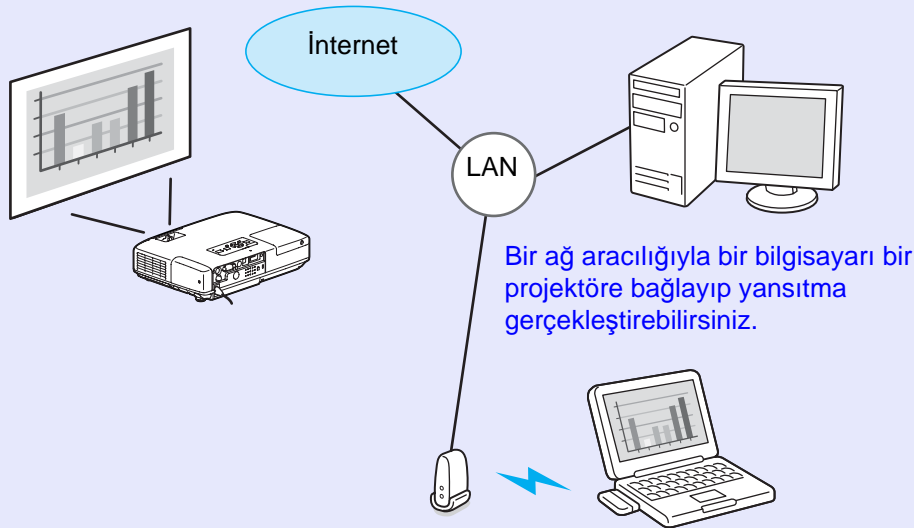
Projektörü bir bilgisayara bir ağ aracılığı ile bağlayıp bilgisayar ekranından görüntüler yansıtanın iki yöntemi vardır.

- "EMP NS Connection" ile

Temin edilen Toplantı ve Sunum için EPSON Projektör Yazılımı'na dahil olan EMP NS Connection uygulaması, toplantı ve sunumlarda kullanmak için dağıtım işlevi, çoklu ekran gösterimi, film gönderme modu ve bir sunum modu gibi çok sayıda özellik sağlar. "EMP NS Connection"u kullanarak, sırf yansıtma yapmakla kalmaz, sadece projektörü bir bilgisayara bağlayarak aynı zamanda başarılı toplantılar gerçekleştirebilir ve sunumlar yapabilirsiniz. [EasyMP İşletim Kılavuzu](#)

- "Ağ Projektörü" ile

"Ağ projektörü" Windows Vista'daki standart bir fonksiyondur. Bu sebeple, sadece işletim sisteminin bir fonksiyonunu kullanarak ağ üzerindeki projektörü algılatıp, herhangi bir özel yazılımı yüklemeye gerek kalmaksızın bilgisayardan görüntüler yansıtabilirsiniz.



## Uyumlu işletim sistemleri

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Bu bölüm, "Ağ Projektörü"nün kolay bir açıklamasını sağlamaktadır.

Projektörün ve bilgisayarın bir ağa bağlı olduğunu kontrol edin ve aşağıdaki işlemleri gerçekleştirin.

## Prosedür

**1** Projektörü açın, ve ardından uzaktan kumanda üzerindeki [EasyMP] düğmesine basın.

**2** Bilgisayardan Windows'u başlatın ve ardından "Başlat" - "Tüm Programlar" - "Donatılar" - "Ağ projektörü"nü tıklayın.

Bağlantı ayarı ekranı görüntülenir.

Projektör, IP adresi girilerek veya İşletim Sisteminin tüm bağlı projektörleri otomatik olarak tespit etmesine izin vererek tanımlanır.

**3** İşletim sistemi bağlı tüm projektörleri tanımladığında kullanmak istediğinizi seçin ve "Bağlan"ı tıklayın.

Projektör şifresi ekranı görüntülendiğinde, EasyMP bekleme ekranının alt bölümünde gösterilen Projektör anahtar sözcüğünü girin.



"Ağ Projektörü"nü Windows Toplantı Alanı'nda "Seçenekler"den kullanırken, kullanmakta olduğunuz bilgisayar ekranının renklerini en yüksek düzeye ayarlayın (32bit). Eğer 32bit'lik görüntüleme kapasitesine sahip değilse, bir mesaj görüntülenir ve bağlanamazsınız.

PJLink Class 1, JMBIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birliği - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağ-uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından uygulamaya konan PJLink Class 1 standardı ile uyumludur.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class 1 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart adapte olabilme yeteneği doğrulanması ile onaylanmıştır.

URL <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## ■ Uyumlu olmayan komutlar

|                | İşlev                         | PJLink Komutu |
|----------------|-------------------------------|---------------|
| Sessiz ayarlar | Görüntü sessizleştirme ayarı  | AVMT 11       |
|                | Görüntü sessizleştirme iptali | AVMT 10       |
|                | Sessizleştirme ayarı          | AVMT 21       |
|                | Sessizleştirme iptali         | AVMT 20       |

## ■ PJLink tarafından tanımlanan giriş adları ve buna bağlı projektör konnektörleri

| Giriş Konnektörü | PJLink Komutu |
|------------------|---------------|
| Bilgisayar giriş | INPT 11       |
| Video girişi     | INPT 21       |
| S-Video girişi   | INPT 22       |
| EasyMP           | INPT 51       |

■ "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı.  
EPSON

■ "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı.

EB-1735W

EB-1730W

EB-1725

EB-1720

## EB-1725/1720 için Desteklenen Monitör Ekranları

### Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Birimler: nokta

| Sinyal | Yenileme hızı (Hz)                | Çözünürlük                      | En/boy oranı modu |          |          |
|--------|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------|----------|----------|
|        |                                   |                                 | Normal            | 4:3      | 16:9     |
| VGAEGA | 70                                | 640×350                         | 1024×560          | 1024×768 | 1024×576 |
| VGA    | 60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 640×480/640×360 <sup>*2</sup>   | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| SVGA   | 56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup> | 800×600/800×450 <sup>*2</sup>   | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| XGA    | 60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 1024×768/1024×576 <sup>*2</sup> | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| WXGA   | 60                                | 1280×768                        | 1024×614          | 1024×768 | 1024×576 |
|        | 60                                | 1360×768                        | 1024×578          | 1024×768 | 1024×576 |
|        | 60/75/85                          | 1280×800                        | 1024×640          | 1024×768 | 1024×576 |
| WXGA+  | 60/75/85                          | 1440×900                        | 1024×640          | 1024×768 | 1024×576 |
| SXGA   | 70/75/85                          | 1152×864                        | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
|        | 60/75/85                          | 1280×1024                       | 960×768           | 1024×768 | 1024×576 |
|        | 60/75/85                          | 1280×960                        | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| SXGA+  | 60/75/85                          | 1400×1050                       | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| UXGA   | 60                                | 1600×1200                       | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| MAC13" | 67                                | 640×480                         | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| MAC16" | 75                                | 832×624                         | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| MAC19" | 75                                | 1024×768                        | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
|        | 60                                | 1024×768                        | 1024×768          | 1024×768 | 1024×576 |
| MAC21" | 75                                | 1152×870                        | 1016×768          | 1024×768 | 1024×576 |

\*1 Cihazın VGA çıkış bağlantı noktası yoksa bağlantı devreden çıkarılır.

\*2 Letterbox sinyali

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

## ■ Bileşen Video

Birimler: nokta

| Sinyal      | Yenileme hızı (Hz) | Çözünürlük       | En/boy oranı modu |          |
|-------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|
|             |                    |                  | 4:3               | 16:9     |
| SDTV(480i)  | 60                 | 720×480/720×360* | 1024×768          | 1024×576 |
| SDTV(576i)  | 50                 | 720×576/720×432* | 1024×768          | 1024×576 |
| SDTV(480p)  | 60                 | 720×480/720×360* | 1024×768          | 1024×576 |
| SDTV(576p)  | 50                 | 720×576/720×432* | 1024×768          | 1024×576 |
| HDTV(720p)  | 50/60              | 1280×720         | 1024×768          | 1024×576 |
| HDTV(1080i) | 50/60              | 1920×1080        | 1024×768          | 1024×576 |
| HDTV(1080p) | 50/60              | 1920×1080        | 1024×768          | 1024×576 |

\* Letterbox sinyali

## ■ Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

| Sinyal        | Yenileme hızı (Hz) | Çözünürlük       | En/boy oranı modu |          |
|---------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|
|               |                    |                  | 4:3               | 16:9     |
| TV(NTSC)      | 60                 | 720×480/720×360* | 1024×768          | 1024×576 |
| TV(PAL,SECAM) | 50                 | 720×576/720×432* | 1024×768          | 1024×576 |

\* Letterbox sinyali

## EB-1735W/1730W için Desteklenen Monitör Ekranları

### Bilgisayar sinyalleri (analog RGB)

Birimler: nokta

| Sinyal               | Yenileme hızı (Hz)                | Çözünürlük                      | En/boy oranı modu |          |          |               |             |
|----------------------|-----------------------------------|---------------------------------|-------------------|----------|----------|---------------|-------------|
|                      |                                   |                                 | Normal            | 16:9     | Tam      | Yakınlaştırma | Boylamasına |
| VGAEGA               | 70                                | 640×350                         | 1280×700          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×700      | 640×350     |
| VGA                  | 60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 640×480/640×360 <sup>*2</sup>   | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 640×480     |
| SVGA                 | 56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup> | 800×600/800×450 <sup>*2</sup>   | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 800×600     |
| XGA                  | 60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>    | 1024×768/1024×576 <sup>*2</sup> | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1024×768    |
| WXGA                 | 60                                | 1280×768                        | 1280×768          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×768      | 1280×768    |
|                      | 60                                | 1360×768                        | 1280×722          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×722      | 1280×768    |
|                      | 60/75/85                          | 1280×800                        | 1280×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
| WXGA+                | 60/75/85                          | 1440×900                        | 1280×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
| WSXGA+ <sup>*3</sup> | 60                                | 1680×1050                       | 1280×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
| SXGA                 | 70/75/85                          | 1152×864                        | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
|                      | 60/75/85                          | 1280×1024                       | 1000×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
|                      | 60/75/85                          | 1280×960                        | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
| SXGA+                | 60/75/85                          | 1400×1050                       | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
| UXGA                 | 60                                | 1600×1200                       | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1280×800    |
| MAC13"               | 67                                | 640×480                         | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 640×480     |
| MAC16"               | 75                                | 832×624                         | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 832×624     |
| MAC19"               | 75                                | 1024×768                        | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1024×768    |
|                      | 60                                | 1024×768                        | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1024×768    |
| MAC21"               | 75                                | 1152×870                        | 1059×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 1152×800    |

\*1 Cihazın VGA çıkış bağlantı noktası yoksa bağlantı devreden çıkarılır.

\*2 Letterbox sinyali

\*3 Sadece yapılandırma menüsünden "Çözünürlük" olarak "Geniş" seçildiğinde uyumludur. [p.41](#)

Yukarıda belirtilenler dışında sinyal girişleri olması durumunda da görüntü yansıtılabilir. Ancak, tüm işlevler desteklenmeyebilir.

## ■ Bileşen Video

Birimler: nokta

| Sinyal      | Yenileme hızı (Hz) | Çözünürlük       | En/boy oranı modu |          |          |               |             |
|-------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|----------|---------------|-------------|
|             |                    |                  | Normal            | 16:9     | Tam      | Yakınlaştırma | Boylamasına |
| SDTV(480i)  | 60                 | 720×480/720×360* | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 640×480     |
| SDTV(576i)  | 50                 | 720×576/720×432* | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 768×576     |
| SDTV(480p)  | 60                 | 720×480/720×360* | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 640×480     |
| SDTV(576p)  | 50                 | 720×576/720×432* | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 768×576     |
| HDTV(720p)  | 50/60              | 1280×720         | 1280×720          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×720      | 1280×720    |
| HDTV(1080i) | 50/60              | 1920×1080        | 1280×720          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×720      | 1280×800    |
| HDTV(1080p) | 50/60              | 1920×1080        | 1280×720          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×720      | 1280×800    |

\* Letterbox sinyali

## ■ Bileşik video/S-video

Birimler: nokta

| Sinyal        | Yenileme hızı (Hz) | Çözünürlük       | En/boy oranı modu |          |          |               |             |
|---------------|--------------------|------------------|-------------------|----------|----------|---------------|-------------|
|               |                    |                  | Normal            | 16:9     | Tam      | Yakınlaştırma | Boylamasına |
| TV(NTSC)      | 60                 | 720×480/720×360* | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 640×480     |
| TV(PAL,SECAM) | 50                 | 720×576/720×432* | 1066×800          | 1280×720 | 1280×800 | 1280×800      | 768×576     |

\* Letterbox sinyali

## Projektörün Genel Özellikleri

| Ürün adı              |                    | EB-1735W                                                                                             | EB-1730W                                         | EB-1725                                                                                              | EB-1720                                          |
|-----------------------|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| Boyutlar              |                    | 284 (G) × 65 (Y) × 202 (D) mm (çıkıntı yapan parçalar hariç)                                         |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Panel boyutu          |                    | 0,74"                                                                                                |                                                  | 0,7"                                                                                                 |                                                  |
| Ekran yöntemi         |                    | Polisilikon TFT aktif matris                                                                         |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Çözünürlük            |                    | 1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3                                                 |                                                  | 786.432 piksel XGA (1024 (G) × 768 (Y) nokta) × 3                                                    |                                                  |
| Odak ayarı            |                    | Manüel                                                                                               |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Zoom ayarı            |                    | Manuel (1 ila 1,2)                                                                                   |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Lamba                 |                    | UHE lamba, 170 W<br>Model No.: ELPLP48                                                               |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Maks. ses çıkışı      |                    | 1 W mono                                                                                             |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Hoparlör              |                    | 1                                                                                                    |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Güç kaynağı           |                    | 100 - 240 V AC ±% 10, 50/60 Hz 2,7 - 1,2 A                                                           |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Elektrik tüketimi     | 100 ila 120 V alan | Çalıştırma: 243 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 4,0 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 9 W  | Çalıştırma: 243 W<br>Bekleme güç tüketimi: 4,0 W | Çalıştırma: 243 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 4,0 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 9 W  | Çalıştırma: 243 W<br>Bekleme güç tüketimi: 4,0 W |
|                       | 200 ila 240 V alan | Çalıştırma: 230 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 5,5 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 10 W | Çalıştırma: 230 W<br>Bekleme güç tüketimi: 5,5 W | Çalıştırma: 230 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ hariç): 5,5 W<br>Bekleme güç tüketimi (ağ dahil): 10 W | Çalıştırma: 230 W<br>Bekleme güç tüketimi: 5,5 W |
| Çalıştırma yüksekliği |                    | Yükseklik 0 - 2286 m arası                                                                           |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Çalıştırma sıcaklığı  |                    | 5 ila +35 (Yoğunlaşma yok)                                                                           |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Depolama sıcaklığı    |                    | -10 ila +60 (Yoğunlaşma yok)                                                                         |                                                  |                                                                                                      |                                                  |
| Ağırlık               |                    | Yaklaşık 1,8 kg                                                                                      | Yaklaşık 1,7 kg                                  | Yaklaşık 1,8 kg                                                                                      | Yaklaşık 1,7 kg                                  |

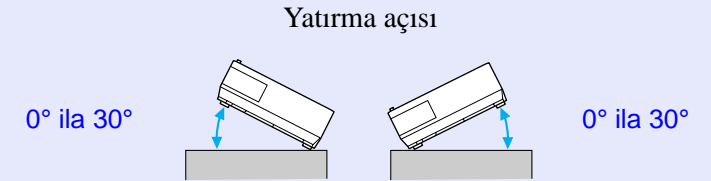
| Ürün adı     |                                                                                  |   | EB-1735W                                         | EB-1730W               | EB-1725                                          | EB-1720                |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------|---|--------------------------------------------------|------------------------|--------------------------------------------------|------------------------|
| Konnektörler | Bilgisayar (Bileşen Video) giriş bağlantı noktası                                | 1 | Mini D-Sub15-pinli (dişi) mavi                   |                        |                                                  |                        |
|              | Ses giriş bağlantı noktası                                                       | 1 | Stereo mini jak                                  |                        |                                                  |                        |
|              | Video giriş bağlantı noktası                                                     | 1 | RCA jakı                                         |                        |                                                  |                        |
|              | S-Video giriş bağlantı noktası                                                   | 1 | Mini DIN 4-pin                                   |                        |                                                  |                        |
|              | USB bağlantı noktası <sup>*1</sup>                                               | 1 | USB konnektörü (Tip A)<br>USB konnektörü (Tip B) | USB konnektörü (Tip B) | USB konnektörü (Tip A)<br>USB konnektörü (Tip B) | USB konnektörü (Tip B) |
|              | USB bağlantı noktası (kablosuz/kablolu LAN ünitesi için ayrılmış <sup>*2</sup> ) | 1 | USB konnektörü (Tip A)                           | -                      | USB konnektörü (Tip A)                           | -                      |

\*1 Bu cihaz USB2.0'yi destekler. USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracakları konusunda garanti verilmemektedir.

\*2 Verilen kablosuz LAN ünitesi veya opsiyonel kablolu LAN ünitesi için ayrılmıştır.



Bu projektörde Pixelworks DNX™ IC'ler kullanılmıştır.



Projektörü 30°'den daha fazla yatırarak kullanırsanız cihaz hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.



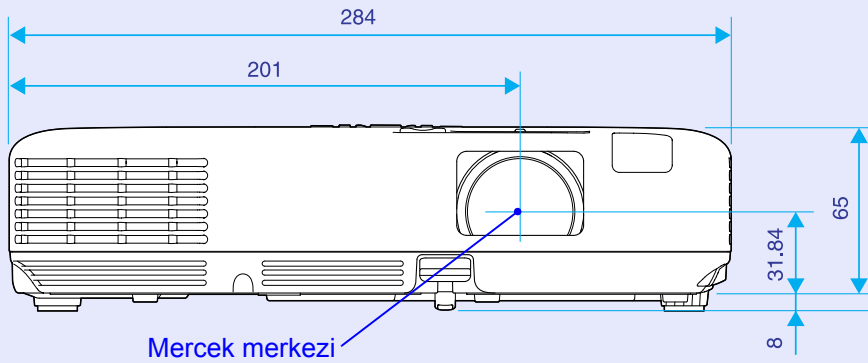
## Yazılım Gereksinimleri

Projektörle birlikte verilen yazılım veya opsiyonel aksesuarlar aşağıdaki gereksinimleri karşılayan bilgisayarlarda çalışır.

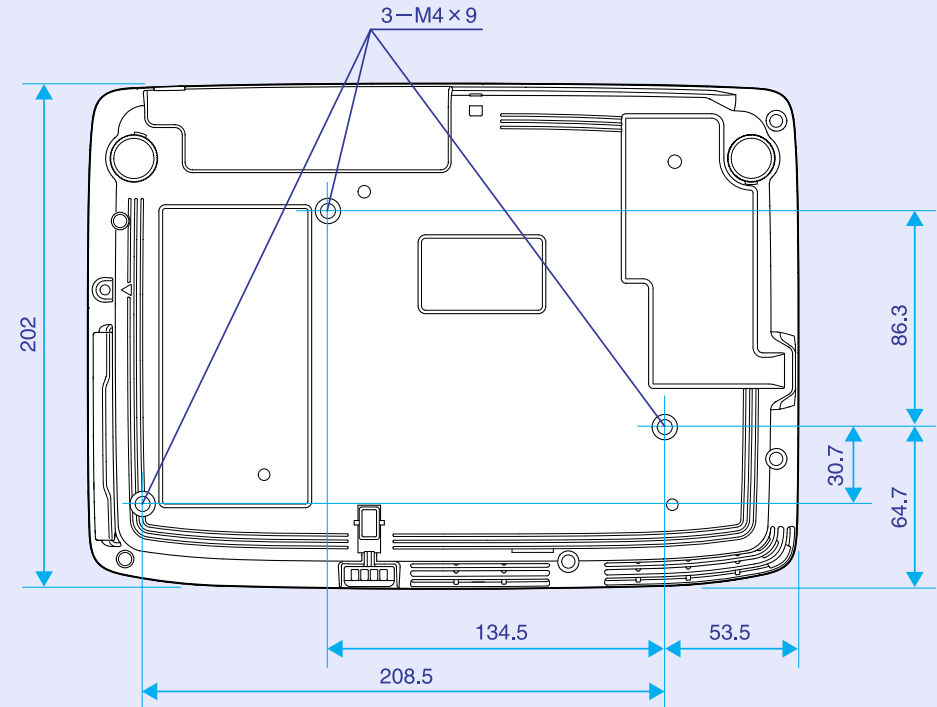
EMP NS Connection, EMP SlideMaker2, USB Display ve Quick Wireless Connection yalnızca EB-1735W/1725 ile temin edilir.

|                        | EMP NS Connection                                                                                                                                                            | EMP SlideMaker2*                                                                | EMP Monitor                                                                                                                                                                | USB Display/<br>Quick Wireless Connection                                                                          |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| İşletim sistemi        | Windows 2000 SP4/XP/<br>XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/<br>Vista SP1<br><br>Mac OS X 10.3 veya üstü<br>Önerilen: Mac OS 10.5.1 veya<br>üzeri, 10.4.11/10.3.9                     | Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/<br>XP/XP SP1/XP SP2/Vista                         | Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0<br>SP6/2000 SP4/<br>XP 32Bit sürümü (Home Edition/<br>Professional) SP1 veya üzeri/<br>Vista/Vista SP1<br>Internet Explorer Sür.5<br>veya üzeri | Windows 2000 SP4/XP/<br>XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/<br>Vista SP1                                                   |
| İşlemci                | Mobile Pentium III<br>1,2 GHz veya daha hızlı<br>Power PC G3 900 MHz veya daha<br>hızlı<br>Önerilen: Pentium M<br>1,6 GHz veya daha hızlı<br>Core Duo 1,5GHz veya daha hızlı | Celeron 300 MHz veya daha hızlı<br>Önerilen: Celeron 400 MHz veya<br>daha hızlı | Pentium MMX<br>166 MHz veya daha hızlı<br>Önerilen: Pentium II<br>233 MHz veya daha hızlı                                                                                  | Mobile Pentium III 1,2 GHz<br>veya daha hızlı<br>Önerilen: Pentium M 1,6 GHz veya<br>daha hızlı                    |
| Hafıza Miktarı         | 256 MB veya üstü<br>Önerilen: 512 MB veya üstü                                                                                                                               | 64 MB veya üstü<br>Önerilen: 128 MB veya üstü                                   | 64 MB veya üstü                                                                                                                                                            | 256 MB veya üstü<br>Önerilen: 512 MB veya üstü                                                                     |
| Sabit Disk<br>Boş alan | 20 MB veya üstü                                                                                                                                                              | 12 MB veya üstü                                                                 | 50 MB veya üstü                                                                                                                                                            | 20 MB veya üstü                                                                                                    |
| Ekran                  | XGA (1024 × 768)'nın üzerinde<br>çözünürlük<br>Yaklaşık 32.000 renge sahip renkli<br>ekran, 16 bit rengin üzerinde                                                           |                                                                                 | SVGA (800 × 600)'nın üzerinde<br>çözünürlük<br>32 bit tam renk veya üzeri renkli<br>ekran                                                                                  | XGA (1024 × 768)'nın üzerinde<br>çözünürlük<br>Yaklaşık 32.000 renge sahip renkli<br>ekran, 16 bit rengin üzerinde |

\* Bir PowerPoint dosyası kullanırken, ya Office 2000/XP/2003/2007'ye ya da PowerPoint 2000/2002/2003/2007'ye ihtiyaç duyarsınız.



\* Mercek Merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan uzaklığı



Birimler: mm

Bu bölümde, projektörle birlikte kullanılan kolay terimler ve kılavuzda kullanılan ancak metin içerisinde açıklaması verilmeyen zor terimlerin açıklamaları verilmektedir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

|                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir.<br>Epson bu protokol teknolojisini uygulamıştır ve protokol işlevinin devreye alınabilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık).<br>Daha fazla ayrıntı için, bakınız AMX Web sitesi.<br>URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a> |
| DHCP                 | Dynamic Host Configuration Protocol (Dinamik Ana Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) sözcüklerinin baş harflerinin bir araya gelmesi ile oluşan bu kısaltma bir protokol olarak <u>IP adresini</u> ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak atar.                                                                                                                                      |
| HDTV                 | High-Definition Television (Yüksek Tanımlı Televizyon) kavramının kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sistemleri ifade eder.<br>• 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = <u>aşamalı</u> , i = <u>birleşik</u> )<br>• Ekranen/boy oranı 16:9<br>• <u>Dolby Digital</u> ses yayını alımı ve oynatma (veya çıkış)                                     |
| IP adresi            | Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| S-Video              | Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali.<br>İki bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ve C (renk sinyali).                                                                                                                                                                 |
| SDTV                 | Standard Definition Television (Standart Tanımlı Televizyon) için kullanılan bir kısaltmadır. <u>HDTV</u> Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.                                                                                                                                                                 |
| SNMP                 | Bir TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayarlar gibi izleme ve denetleme cihazları için kullanılan bir protokol olan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim Protokolü) için kullanılan bir kısaltmadır.                                                                                                                                                           |
| SNMP Tuzak IP Adresi | Bu, SNMP'deki hata bildirimi için kullanılan hedef bilgisayar için <u>IP adresidir</u> .                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| sRGB                 | Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri (OS) ve İnternet tarafından rahatlıkla kullanılabilmesi amacıyla, renk aralıkları için formüle edilmiş uluslararası bir standart. Bağlanan kaynağın bir sRGB modu varsa, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB'ye ayarlayın.                                                         |
| SSID                 | SSID, kablosuz LAN üzerindeki bir karşı donanım ile yapılacak bağlantı için bir tanımlama sayısıdır. Kablosuz iletişim, SSID'ye karşılık gelen aygıtlar arasında olanaklıdır.                                                                                                                                                                                                        |
| SVGA                 | IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 800 (yatay) × 600 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.                                                                                                                                                                                                                                                  |
| SXGA                 | IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.280 (yatay) × 1.024 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.                                                                                                                                                                                                                                              |
| VGA                  | IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 640 (yatay) × 480 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.                                                                                                                                                                                                                                                  |

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| WPS              | WPS, Wi-Fi Protected Setup'ün (Wi-Fi Korumalı Kurulum) kısaltmasıdır. Wi-Fi Protected Setup, bir kablosuz LAN'ı kolayca kurmak ve güvenliğini sağlamak amacıyla Wi-Fi Alliance tarafından geliştirilmiştir.                                                                                                                                                                           |
| XGA              | IBM PC/AT uyumlu bilgisayarlar tarafından kullanılan ve çözünürlüğü 1.024 (yatay) $\times$ 768 (dikey) nokta olan bir video sinyali türüdür.                                                                                                                                                                                                                                          |
| En/Boy oranı     | Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV görüntüler 16:9'luk bir en boy oranına sahiptir ve uzunlamasına görünür. Standart görüntülerin en-boy oranı 4:3'tür.                                                                                                                                                                                                      |
| Birleşik         | Görüntü verisinin, ekranın solundan başlayarak sağa doğru ve sonra da yukarıdan aşağıya doğru sırayla görüntülenene ince yatay çizgilere bölündüğü bir görüntü tarama yöntemidir. Tek rakamlı ve çift rakamlı çizgiler dönüşümlü olarak görüntülenmektedir.                                                                                                                           |
| Ağ geçidi adresi | Bu, <u>alt ağ maskelerine</u> ► uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamak amacıyla kullanılan bir sunucudur (yönlendirici).                                                                                                                                                                                                                                 |
| Kontrast         | Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.                                                                                                    |
| Bileşen Video    | Daha iyi görüntü kalitesi sağlamak için ayrı parlaklık bileşeni ve renk bileşenine sahip olan bir video sinyali. Üç bağımsız sinyalden oluşan görüntüleri ifade eder: Y (parlaklık sinyali) ile Pb ve Pr (renk farklılığı sinyalleri).                                                                                                                                                |
| Bileşik Video:   | Video parlaklık sinyalleri ve renk sinyallerini birbiriyle karıştıran video sinyalleridir. Ev tipi video donanımı tarafından yaygın biçimde kullanılan sinyal türü (NTSC, PAL ve SECAM formatları). Renk çubuğunda yer alan taşıyıcı sinyal Y (parlaklık sinyali) ve berraklık (renk) sinyali, tek bir sinyal oluşturmak için örtüşür.                                                |
| Alt ağ maskesi   | Bu, IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Senkronizasyon   | Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) "senkronizasyon" olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir. |
| İzleme           | Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekans ile uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) "tracking (izleme)" olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, yansıtılan görüntüde geniş dikey çizgiler belirir.           |
| Dolby Digital    | Dolby Laboratories tarafından geliştirilmiş bir ses biçimidir. Normal stereo, iki hoparlör kullanan 2 kanallı bir ses biçimidir. Dolby Digital ise, bu iki kanala bir merkez hoparlör, iki arka hoparlör ve bir sub-woofer ekleyen 6 kanallı (5,1 kanal) bir sistemdir.                                                                                                               |
| Aşamalı          | Tek görüntüden alınan görüntü verilerinin tek bir görüntü oluşturmak için üstten alta doğru sıralı şekilde tarandığı görüntü tarama yöntemi.                                                                                                                                                                                                                                          |
| Yenileme hızı    | Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniyedeki yenileme işlemlerinin sayısı "refresh rate (yenileme hızı)" olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.                                                               |

**A**

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| A/V sessiz .....            | 18     |
| Açma koruması .....         | 33     |
| Ağ geçidi adresi .....      | 50, 56 |
| Ağ Koruma .....             | 34     |
| Ağ Menüsü .....             | 47     |
| Ağ Projektörü .....         | 102    |
| Alt ağ maskesi .....        | 50, 56 |
| Alt Menü .....              | 38     |
| Arka .....                  | 45     |
| Arka ayak .....             | 10     |
| Arka ekran .....            | 78     |
| Artı işareti .....          | 25     |
| Aşırı Isınma .....          | 65     |
| Ayarlanabilir ön ayak ..... | 7      |
| Ayarlar menüsü .....        | 43     |

**B**

|                                         |    |
|-----------------------------------------|----|
| Başlangıç ekranı .....                  | 45 |
| Bekleme modu .....                      | 46 |
| Bilgiler menüsü .....                   | 60 |
| Bilgisayar giriş bağlantı noktası ..... | 9  |

**Ç**

|                              |         |
|------------------------------|---------|
| Çıkış Numarası .....         | 57      |
| Çalıştırma sıcaklığı .....   | 108     |
| Çoklu Ekran Renk Ayarı ..... | 31      |
| Çözünürlük .....             | 60, 104 |

**D**

|                                     |     |
|-------------------------------------|-----|
| Depolama sıcaklığı .....            | 108 |
| Desteklenen monitör ekranları ..... | 104 |
| DHCP .....                          | 50  |
| Dil .....                           | 46  |
| Direkt güç açma .....               | 46  |
| Dondur .....                        | 19  |

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Düşük Parlaklık ..... | 43 |
|-----------------------|----|

**E**

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| Ekran .....                | 45  |
| Ekran arkaplanı .....      | 45  |
| Ekran boyutu .....         | 93  |
| Ekran Yerleşimi .....      | 43  |
| E-posta Adresi 1/2/3 ..... | 57  |
| ESC/VP21 .....             | 100 |
| E-zoom .....               | 25  |

**F**

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Fare işaretçisi ..... | 28 |
| Fotoğraf .....        | 17 |

**G**

|                            |    |
|----------------------------|----|
| Geniş ekran yansıtma ..... | 20 |
| Giriş Sinyali .....        | 60 |
| Görüntü menüsü .....       | 39 |
| Göstergeler .....          | 64 |
| Güç girişi .....           | 9  |
| Güç göstergesi .....       | 64 |
| Güvenlik Menüsü .....      | 52 |
| Güvenlik yuvası .....      | 9  |

**H**

|                                                        |     |
|--------------------------------------------------------|-----|
| Harici boyut şeması .....                              | 111 |
| Hava çıkış fanı .....                                  | 7   |
| Hava filtresi değiştirme süresi .....                  | 84  |
| Hava filtresi ve hava giriş fanının temizlenmesi ..... | 79  |
| Hava filtresinin değiştirilmesi .....                  | 84  |

**I**

|                 |        |
|-----------------|--------|
| IP adresi ..... | 50, 57 |
|-----------------|--------|

**i**

|                                |        |
|--------------------------------|--------|
| İleri giden .....              | 41     |
| İsteğe bağlı aksesuarlar ..... | 86     |
| İşaretçi .....                 | 24     |
| İşaretçi şekli .....           | 43     |
| İşletim .....                  | 46     |
| İşletim Kilidi .....           | 35, 43 |
| İzleme .....                   | 41     |

**K**

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| Kablolu LAN Menüsü .....        | 56     |
| Kablosuz fare .....             | 27     |
| Kablosuz LAN Menüsü .....       | 50     |
| Kara tahta .....                | 17     |
| Kaynak .....                    | 60     |
| Kaynak arama .....              | 11, 15 |
| Kontrast .....                  | 39     |
| Kontrol paneli .....            | 11     |
| Konum .....                     | 41     |
| Kullanıcı logosu .....          | 87     |
| Kullanıcı logosu koruması ..... | 33     |

**L**

|                                        |        |
|----------------------------------------|--------|
| Lamba çalışma süresini sıfırlama ..... | 61, 84 |
| Lamba değiştirme süresi .....          | 81     |
| Lamba göstergesi .....                 | 64     |
| Lamba kapağı .....                     | 8      |
| Lamba Saati .....                      | 60     |
| Lambanın değiştirilmesi .....          | 82     |

**M**

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Menü .....            | 38 |
| Mesaj .....           | 45 |
| Mutlak Renk Sıc. .... | 39 |

**N**

Netlik ..... 39

**O**

Otomatik Ayarlar ..... 41  
Oyun ..... 17

**Ö**

Ön ..... 45  
Özellikler ..... 108

**P**

Parça adları ve işlevleri ..... 7  
Parlaklık ..... 39  
Parlaklık kontrolü ..... 43  
Pillerin değiştirilmesi ..... 80  
PJLink (PJBağlantı) ..... 103  
Posta Bildirimi işlevi ..... 57  
Posta Menüsü ..... 57  
Projektör adı ..... 49  
Projektör ID'si ..... 30  
Projektör yüzeyinin temizlenmesi ..... 79

**R**

Renk Ayarı ..... 39  
Renk Doygunluğu ..... 39  
Renk Modu ..... 17, 39  
Renk Tonu ..... 39

**S**

Sıcaklık göstergesi ..... 64  
Sıfırla Menüsü ..... 61  
Sarf Malzemeleri ..... 86  
Senk. bilgileri ..... 60

Senkronizasyon ..... 41  
Ses Düzeyi ..... 43  
Ses-Sol/Sağ giriş bağlantı noktası ..... 9  
Sinyal menüsü ..... 41  
SMTP sunucusu ..... 57  
SNMP Menüsü ..... 58  
SNMP Tuzak IP Adresi ..... 58  
Sorun çözme ..... 64  
Spor ..... 17  
sRGB ..... 17  
SSID ..... 50  
Sunum ..... 17  
S-Video giriş bağlantı noktası ..... 9

**Ş**

Şifre koruma etiketi ..... 33  
Şifre koruması ..... 33

**T**

Talep kodu ..... 35  
Tam kilit ..... 35  
Tavan ..... 45  
Tavan altlığı tespit noktaları ..... 10, 111  
Temel Menüsü ..... 49  
Tiyatro ..... 17  
Tümünü Sıfırla ..... 61

**U**

USB Aygıtlarının Bağlanması ..... 95  
Uyku modu ..... 46  
Uzaktan kumanda ..... 12, 27  
Uzaktan Kumanda alıcısı ..... 7, 9  
Uzatılmış menü ..... 45

**Ü**

Üst menü ..... 38

**V**

Video giriş bağlantı noktası ..... 9  
Video sinyali ..... 41, 60

**Y**

Yansıtma ..... 45  
Yansıtma mesafesi ..... 93  
Yapılandırma menüsü ..... 38  
Yardım işlevi ..... 63  
Yatırma açısı ..... 109  
Yazılım klavyesi ..... 48  
Yenileme hızı ..... 60  
Yüksek irtifa modu: ..... 46

**Z**

Zoom halkası ..... 7

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

### Genel Uyarı:

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

IBM, DOS/V ve XGA, International Business Machines Corporation'ın ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Macintosh, Mac ve iMac, Apple Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.

Windows, WindowsNT, Windows Vista ve PowerPoint, Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletlerindeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Dolby, Dolby Laboratories'in bir ticari markasıdır.

Pixelworks ve DNX, Pixelworks Inc.'in ticari markalarıdır.

Bu ürün RSA Security Inc.'in RSA® BSAFE™ Kriptolama yazılımını içerir. RSA, RSA Security Inc.'in bir tescilli ticari markasıdır. BSAFE RSA Security Inc., Amerika Birleşik Devletlerinde ve diğer ülkelerde bir tescilli ticari markadır.

Bu ürün TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION'ın

**NetNucleus® WPA** Kriptolama yazılımını içerir.

**NetNucleus**, TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION'ın Japonya'da tescilli ticari markasıdır.

WPA™, WPA2™ ve Wi-Fi Protected Setup™ Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.