

**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION

# Посібник користувача

## Multimedia Projector

**EB-1735W**

**EB-1730W**

**EB-1725**



**EB-1720**






## ■ Вказівки щодо техніки безпеки

Для безпечного й правильного користування виробами в посібнику користувача й на самому виробі є умовні позначки, що свідчать про можливий ризик для користувача або інших осіб і ризик для майна.

Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

 <b>Увага</b>	Вказує на інформацію, ігнорування якої може призвести до смерті чи травми внаслідок неправильного поводження з обладнанням.
 <b>Обережно</b>	Вказує на інформацію, ігнорування якої може призвести до травми чи фізичних ушкоджень внаслідок неправильного поводження з обладнанням.

## ■ Загальна інформація

<b>Попередження</b>	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
»»	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  <a href="#">p.119</a>
<b>Послідовність дій</b>	Вказує на методи експлуатації та порядок дій. Послідовність дій, позначену цим символом, необхідно виконати, дотримуючись порядку пронумерованих кроків.
[ (назва) ]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
«(назва меню)»	Вказує на пункти меню налаштування. Приклад: «Зображення» — «Яскравість»

<b>Функції проектора</b> .....	<b>5</b>
Спільні функції кожної моделі .....	5
Функції моделей EB-1735W/1725 .....	6
<b>Найменування й функції деталей</b> .....	<b>8</b>
Передня і верхня панелі .....	8
Задня панель .....	10
Основа .....	11
Панель керування .....	12
Пульт дистанційного керування .....	14

## Корисні функції

<b>Зміна проектного зображення</b> .....	<b>18</b>
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна проектного зображення (пошук джерела) .....	18
Зміна безпосередньо з пульта дистанційного керування .....	19
<b>Функція покращення проєкції</b> .....	<b>20</b>
Вибір якості проєкції (вибір кольорового режиму) .....	20
Налаштування параметру Автодіафрагма .....	21
Тимчасове приховування зображення й звуку (Вимкнення A/V) .....	21
Знерухомилення зображення (Стоп-кадр) .....	22
Зміна формату екрана .....	23
Функція покажчика (Покажчик) .....	27
Збільшення частини зображення (E-Zoom) .....	28
Використовування пульта ДК для керування вказівником миші (бездротова миша) .....	30
<b>Обмеження в цільовому проекторі при використанні кількох проекторів</b> .....	<b>32</b>
Встановлення ідентифікатора проектора .....	33
Установка ID проектора на пульті дистанційного керування .....	33
<b>Корекція кольору для кількох проекторів (Регулювання кольору для багатьох екранів)</b> .....	<b>34</b>
Стислий опис процедури корекції .....	34
Метод корекції .....	34
<b>Функції безпеки</b> .....	<b>36</b>
Керування користувачами (Захисний пароль) .....	36
Обмеження роботи (блокування панелі керування) .....	39

## Меню конфігурації

<b>У меню конфігурації</b> .....	<b>41</b>
<b>Список функцій</b> .....	<b>42</b>
Меню «Зображення» .....	42
Меню «Сигнал» .....	44
Меню «Параметри» .....	46
Меню «Додаткові» .....	49
Меню «Мережа» (лише в моделях EB-1735W/1725) .....	52
Меню «Інформація» (лише дисплей) .....	66
Меню «Скинути» .....	67

## Пошук і усунення несправностей

<b>Робота з довідкою</b> .....	<b>69</b>
<b>Розв'язання проблем</b> .....	<b>70</b>
Значення індикаторів .....	70
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі .....	74

## Додатки

<b>Методи встановлення</b> .....	<b>84</b>
<b>Очищення</b> .....	<b>85</b>
Чищення поверхні проектора .....	85
Чищення об'єктива .....	85
Чищення повітряного фільтра .....	85
<b>Заміна витратних матеріалів</b> .....	<b>86</b>
Заміна батарей у пульта ДК .....	86
Заміна лампи .....	87
Заміна повітряного фільтра .....	91
<b>Додаткове приладдя і витратні матеріали</b> .....	<b>92</b>
<b>Збереження логотипа користувача</b> .....	<b>93</b>
<b>Налаштування WPS (Wi-Fi Protected Setup, настройка захищеного підключення Wi-Fi) і підключення через точку доступу до бездротової мережі (лише в моделях EB-1735W/1725)</b> .....	<b>96</b>
Метод встановлення з'єднання .....	96
<b>Розмір екрана і відстань</b> .....	<b>100</b>
Відстань проєкції для моделей EB-1725/1720 .....	100
Відстань проєкції для моделі EB-1735W/1730W .....	101

<b>Підключення і відключення USB-пристроїв</b>	
<b>(лише в моделях EB-1735W/1725) .....</b>	<b>102</b>
Підключення USB-пристроїв .....	102
Відключення USB-пристроїв .....	102
<b>Підключення й проекція за допомогою кабелю USB</b>	
<b>(USB Display, лише в моделях EB-1735W/1725) .....</b>	<b>103</b>
Підключення .....	103
<b>Функція повідомлення про помилки читання</b>	
<b>електронною поштою (лише в моделях EB-1735W/1725) .....</b>	<b>106</b>
<b>Команди ESC/VP21 .....</b>	<b>107</b>
Список команд .....	107
Розташування кабелів .....	107
Встановлення підключення USB .....	108
<b>Мережний проектор (лише моделі EB-1735W/1725) .....</b>	<b>109</b>
<b>Про PJLink .....</b>	<b>110</b>
<b>Список моніторів, що підтримуються проектором .....</b>	<b>111</b>
Підтримувані монітори для моделей EB-1725/1720 .....	111
Підтримувані монітори для моделі EB-1735W/1730W .....	113
<b>Технічні характеристики .....</b>	<b>115</b>
Загальні технічні характеристики проектора .....	115
Вимоги програмного забезпечення .....	117
<b>Зовнішній вигляд .....</b>	<b>118</b>
<b>Глосарій .....</b>	<b>119</b>
<b>Указатель .....</b>	<b>122</b>

## Спільні функції кожної моделі

### Простота експлуатації

#### ■ Компактність і невелика вага

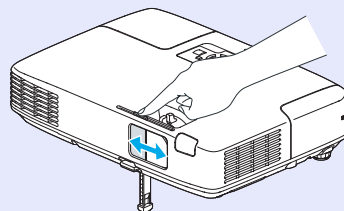
Легкість перенесення завдяки компактному корпусу, що має розмір В5 (202 мм (Г) x 284 мм (Ш) x 65 мм (В)) і вага (1,7 - 1,8 кг).

\*ЕВ-1725/1735W: Прибл. 1,8 кг

ЕВ-1720/1730W: Прибл. 1,7 кг

#### ■ Перемикач Вимкнення A/V полегшує проектування та зберігання

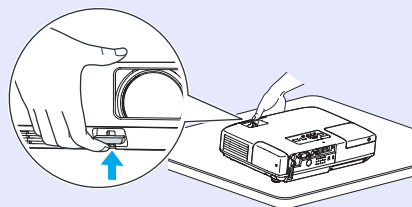
Ви можете легко припинити чи продовжити проектування відкривши або закривши перемикач вимкнення A/V.



#### ■ Конструкція з однією опорою позбавить вас від труднощів вирівнювання проектору

Ви можете легко налаштувати висоту однією рукою.

☞ *Короткий посібник*



### Функції посиленої безпеки

#### ■ Захист паролем для обмеження доступу й керування користувачами.

Встановивши пароль, ви зможете контролювати доступ до проектора.

☞ [p.36](#)

#### ■ Функція блокування не дозволяє натискати кнопки на панелі керування

Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо). ☞ [p.39](#)

### Простота роботи

#### ■ Проектування із близької відстані

Найменша рекомендована відстань проектування для зображення WXGA дорівнює 62 см\*, а для зображення XGA - 65 см. Тому ви можете з легкістю розмістити проектор навіть у невеликому конференц-залі.

\*Розмір зображення на екрані 16:10, наприклад, при цьому буде дорівнювати приблизно 66 x 41 см.

#### ■ Немає затримки для охолодження

Після того, як живлення проектора буде вимкнено, його кабель можна одразу відключати від мережі, не чекаючи, поки пристрій охолоне.

#### ■ Екран для проектування зображень WXGA (тільки для ЕВ-1735W/1730W)

Зображення з комп'ютера, що має широкоформатний РК-дисплей зі співвідношенням сторін 16:10, можуть проектуватися в тому ж масштабі на білій дошці або іншому екрані в альбомній орієнтації.

## Функції моделей EB-1735W/1725

Для ефективної роботи з мережею (урізноманітнення презентацій та засідань) можна використовувати програмне забезпечення «EPSON Projector Software for Meeting & Presentation», що входить у комплект постачання.

### Розширені можливості підключення

#### ■ Підключення комп'ютера до проектора через мережу

Підключивши проектор до вже існуючої мережі через доданий до комплекту поставки модуль бездротової ЛВС, ви можете в такий спосіб організувати ефективні зустрічі й тому подібні заходи.

- З конференц-зали можна відкривати й демонструвати файл, що зберігається на комп'ютері чи файловому сервері в іншій кімнаті.
- Можна працювати з Інтернетом,
- а також контролювати за допомогою комп'ютера проектори в мережі.

Якщо встановити у проектор додаткову мережну карту для дротового зв'язку, то ви отримаєте змогу підключатися до комп'ютера через мережевий кабель. 🖱 [EasyMP Operation Guide](#)

#### ■ Проектування через мережне підключення

Проектор може використовуватися наступними двома способами.

- Quick Wireless Connection

Ви можете швидко з'єднати комп'ютер із проектором, використовуючи вхідний у комплект поставки USB-ключ Quick Wireless Connection. 🖱 [EasyMP Operation Guide](#) 🖱 [Короткий посібник](#)

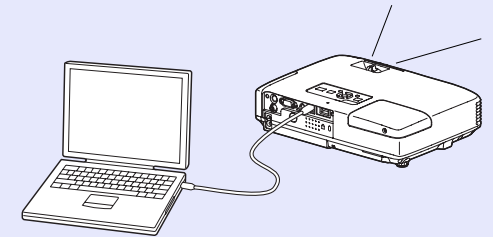
- Режим швидкого підключення/Режим розширеного підключення  
При використанні EMP NS Connection комп'ютер і проектор з'єднуються через мережу. 🖱 [EasyMP Operation Guide](#)

#### ■ Підключення за допомогою функції «Мережний проектор» у ОС Windows Vista

Якщо проектор буде підключено до мережі, то змогу користуватися проектором за допомогою функції «Мережний проектор» в операційній системі Windows Vista отримають користувачі в мережі.

#### ■ Підключення за допомогою кабелю USB (Екран USB)


Просто підключивши проектор за допомогою USB-кабелю широкого вжитку, ви зможете виводити на проектор зображення з екрана комп'ютера. Ви також можете запустити відтворення звуку без підключення аудіо-кабеля. 🖱 [Короткий посібник](#)  
🖱 [p.103](#)

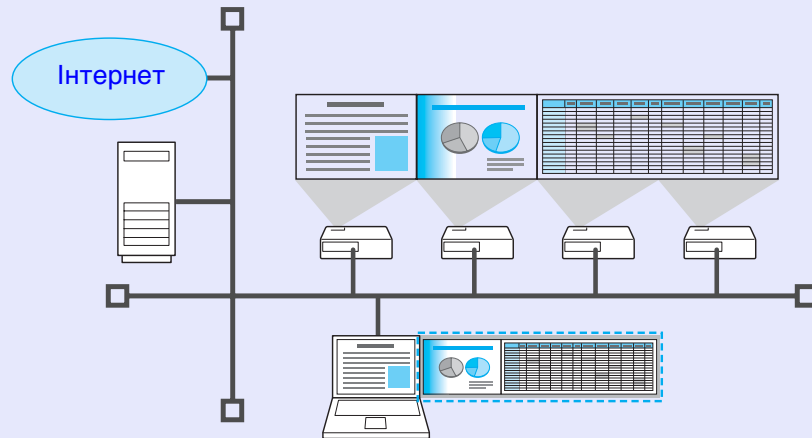


### Презентації без комп'ютера

Ви можете робити презентації без комп'ютера, використовуючи зображення JPEG, фільми й сценарії, збережені на пристроях USB, наприклад, на цифрових камерах або жорстких дисках. 🖱 [EasyMP Operation Guide](#)

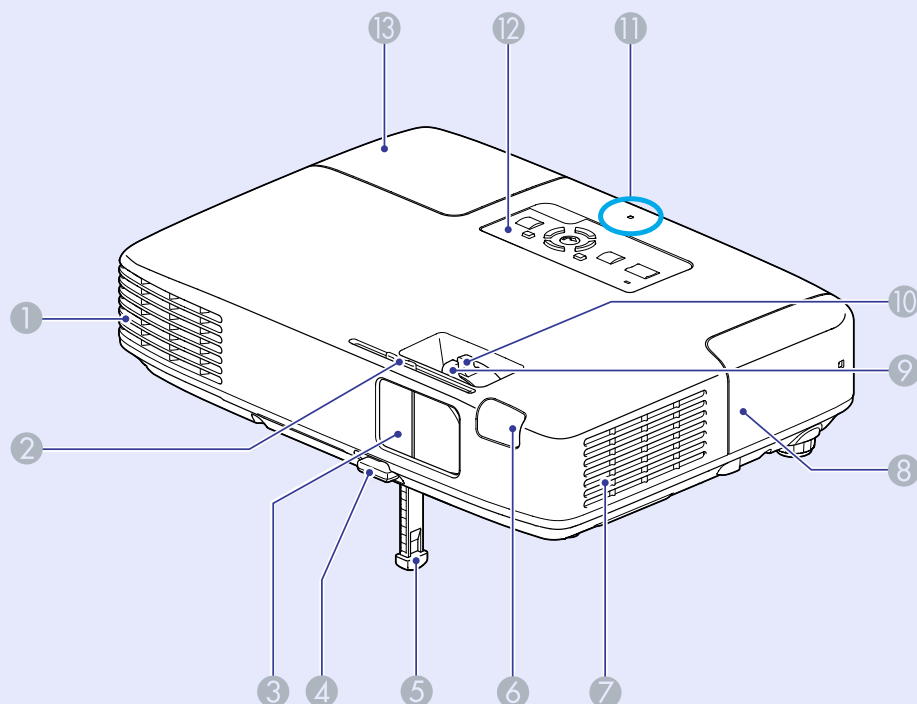
## Проекція другого й третього екранів (багатоекранне зображення)

З одного комп'ютера можна одночасно виводити різні зображення на щонайбільше чотири проектори. Ця функція дозволяє демонструвати звіти й т. п. у ландшафтному форматі.  [EasyMP Operation Guide](#)







## Передня і верхня панелі



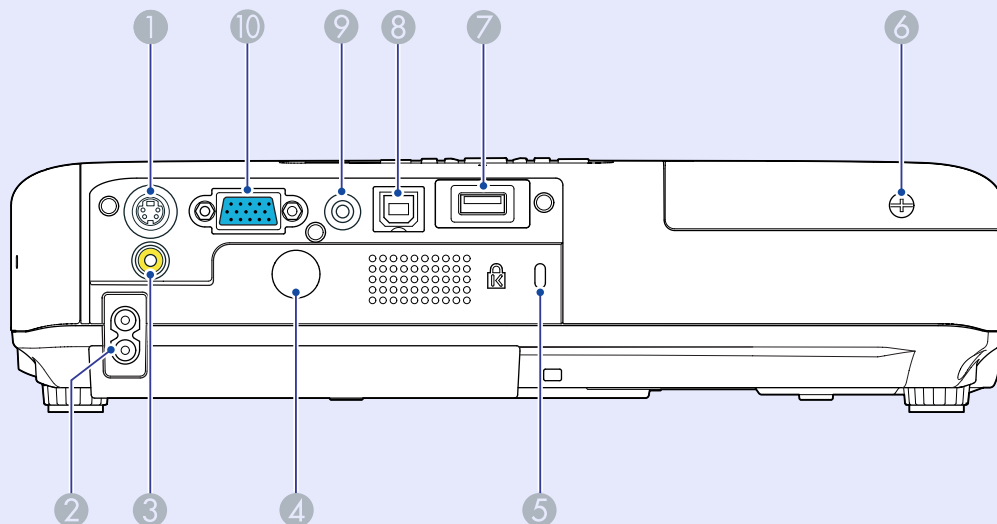
Найменування	Функція
1 <b>Випускні отвори для повітря</b>	<b>⚠ Обережно</b> Забороняється ставити поблизу випускних отворів для повітря предмети, що можуть деформуватися або інакшим чином зазнати пошкодження від гарячого повітря. Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя.
2 <b>Кнопка Вимкнення A/V</b>	Для відкриття та закривання перемикача Вимкнення A/V зсуньте кнопку.

Найменування	Функція
3 <b>A/V mute slide</b>	Для захисту об'єктиву цей перемикач закривається, якщо проектор не використовується. Закривши його під час проектування ви можете тимчасово приховати зображення й звук (Вимкнення A/V) ➡ <b>Короткий посібник</b> , ➡ <a href="#">p.21</a>
4 <b>Важіль регулювання ніжки</b>	Щоб висунути або втягнути передню ніжку, висуньте важіль ніжки. ➡ <b>Короткий посібник</b>
5 <b>Передня ніжка для регулювання висоти</b>	Використовується для піднімання й регулювання положення зображення на екрані, коли проектор встановлено на рівній поверхні (наприклад, на столі). ➡ <b>Короткий посібник</b>
6 <b>Приймач для дистанційного керування</b>	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ➡ <b>Короткий посібник</b>
7 <b>Повітряний фільтр (Впускний вентиляційний отвір)</b>	Попереджує проникнення пилу та інших частинок всередину проектору під час всмоктування повітря. Коли потребується чистка або заміна фільтра на проекторі виводиться попередження. ➡ <a href="#">p.85</a> , <a href="#">p.91</a>
8 <b>Кришка модуля бездротової ЛВМ (лише в моделях EB-1735W/1725)</b>	Створюючи бездротове з'єднання між проектором і комп'ютером, зніміть цю кришку для установки модуля бездротової ЛВМ ➡ <b>Короткий посібник</b>
9 <b>Кільце фокусування</b>	Регулює фокусну відстань зображення. ➡ <b>Короткий посібник</b>
10 <b>Кільце масштабування</b>	Регулює розмір зображення. ➡ <b>Короткий посібник</b>



Найменування	Функція
11 <b>Індикатор USB</b> (лише в моделях EB-1735W/1725)	Вказує на статус з'єднання USB Тип А. Вісмк.: USB-пристрій не підключено ГОРИТЬ жовтогарячим світлом: USB- пристрій підключено ГОРИТЬ зеленим світлом: Працює PC Free ГОРИТЬ червоним світлом: Помилка
12 <b>Панель керування</b>	 <a href="#">p.12</a>
13 <b>Панель лампи</b>	Для заміни лампи проектора відкрийте цю панель.  <a href="#">p.87</a>

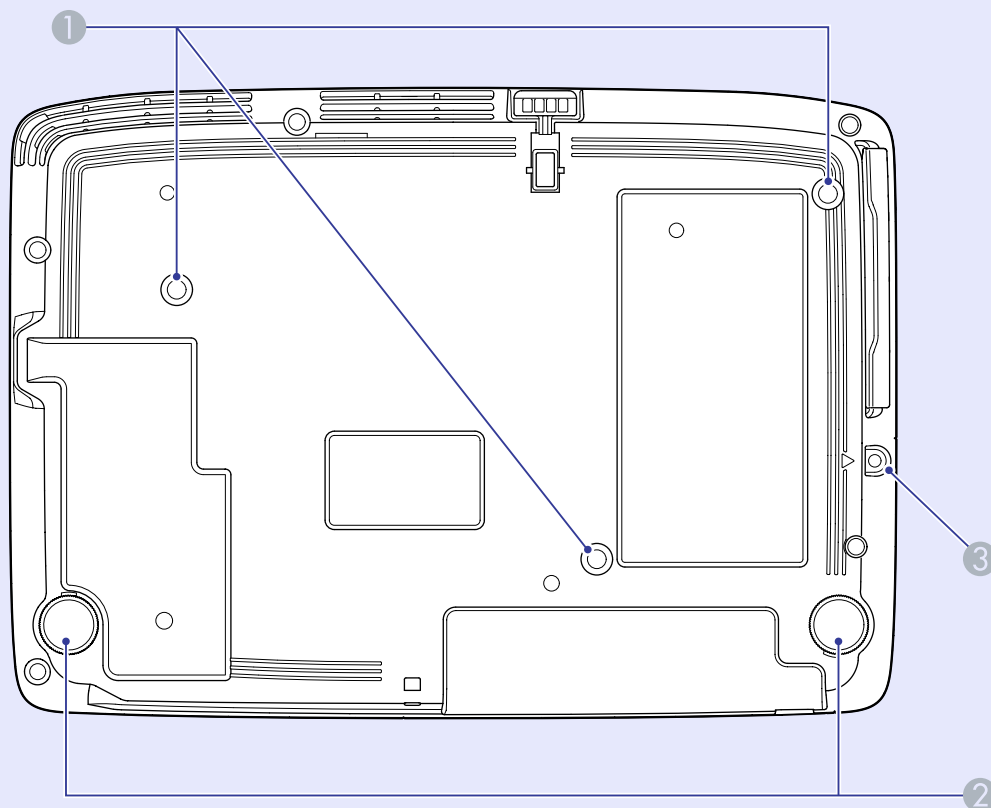
## Задня панель



Найменування	Функція
1 Вхід S-Video	Для приймання сигналів S-video з джерел відео.
2 Гніздо живлення	Для підключення кабелю живлення. ☛ <b>Короткий посібник</b>
3 Вхід Video	Для композитних відеосигналів з джерел відео.
4 Приймач для дистанційного керування	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ☛ <b>Короткий посібник</b>
5 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. Детальніше про систему Microsaver Security System можна прочитати на веб-сайті Kensington: <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .

Найменування	Функція
6 Отвір гвинта для кришки відсіку з лампою	Отвір під гвинт кріплення на місці кришки відсіку з лампою. ☛ <b>p.87</b>
7 Порт USB (Тип A) (лише в моделях EB-1735W/1725)	Для підключення сумісних пристроїв збереження даних цифрових камер і USB, а також файлів проектів із зображеннями й фільмами та сценаріями з PC Free у програмному забезпеченні EasyMP. ☛ <b>p.102</b>
8 Порт USB (Тип B)	Слугує для підключення проектора до комп'ютера за допомогою кабелю й демонстрації зображення. (лише EB-1735W/1725) ☛ <b>Короткий посібник</b> Цей порт також використовується для підключення комп'ютера, щоб використовувати бездротову мишу. ☛ <b>p.30</b>
9 Вхід Audio-L/R	Для аудіо-сигналу підключеного обладнання. При використанні для демонстрації функції PC Free програмного забезпечення EasyMP ви можете відтворювати аудіо-сигнал на зовнішніх гучномовцях, встановивши параметр "Аудіовихід EasyMP" у меню конфігурації. (лише EB-1735W/1725)
10 Вхідний порт комп'ютер (компонентне відео)	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.

## Основа



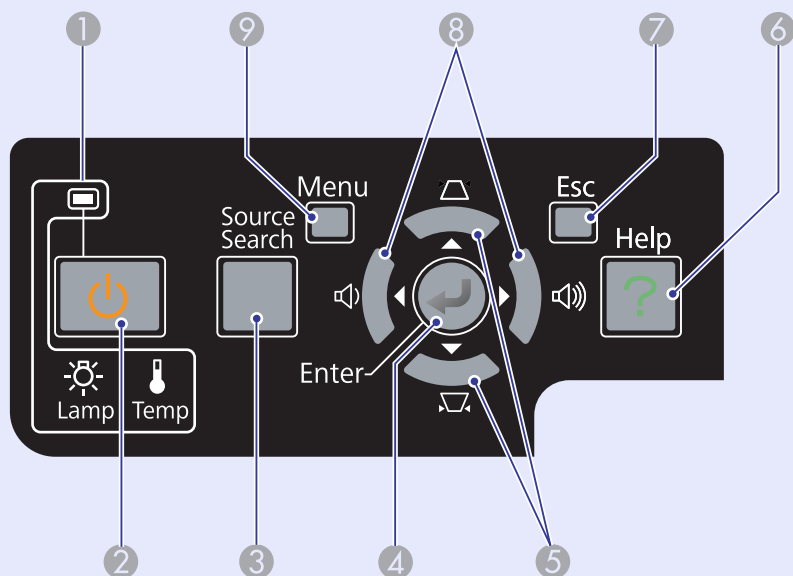
Найменування	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (3 точки)	Слугують для приєднання додаткового кронштейну, що кріпить проектор на стелі. ➡ <a href="#">р.84, 92</a>
2 Задня ніжка	Для регулювання горизонтального нахилу проектора, коли його встановлено на столі, повертайте цю ніжку. ➡ <b>Короткий посібник</b>




## Найменування

## Функція

3 Отвір гвинта для кришки відсіку з модулем бездротової ЛВМ	Отвір гвинта для фіксації кришки відсіку з модулем бездротової ЛВМ. ➡ <b>Короткий посібник</b>
---	--





## Панель керування



Найменування	Функція
1 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора.  <a href="#">p.70</a>
2 Кнопка [⏻]	Вмикає й вимикає живлення проектора.  <b>Короткий посібник</b>
3 Кнопка [Source Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  <a href="#">p.18</a>

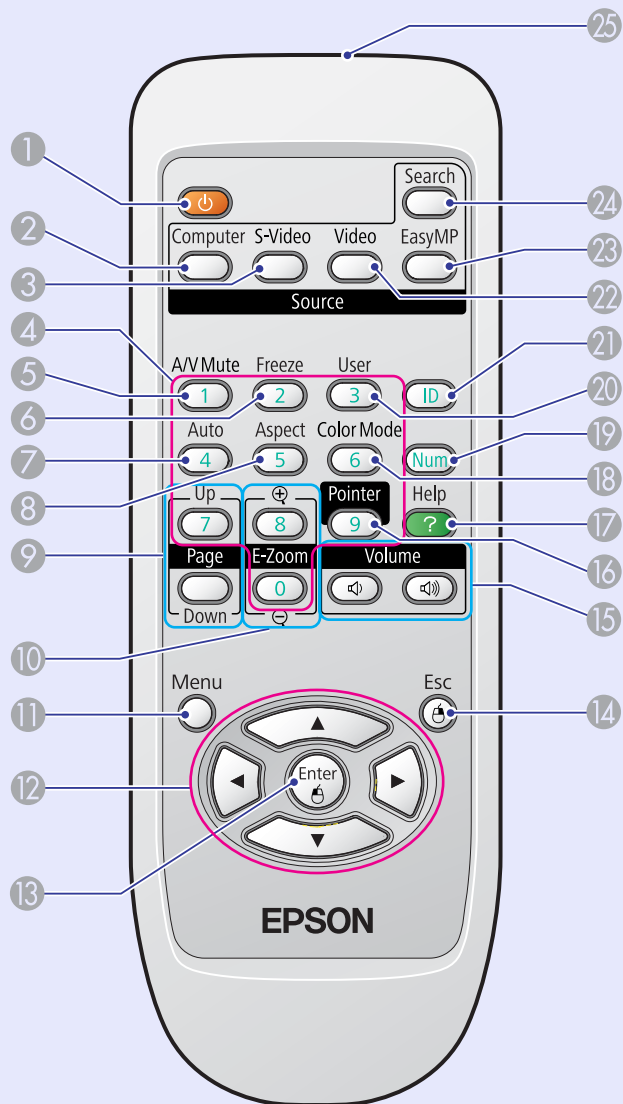
### Найменування

### Функція












- |                         |   |
|-------------------------|---|
| 4 Кнопка [Enter]        | В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує сполучення контурів, синхронізацію і положення зображення для отримання оптимальної якості. Якщо на екрані з'явилось меню конфігурації чи довідки, кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня меню.  <a href="#">p.41</a>   |
| 5 Кнопки [↶/↷]<br>[↵/↴] | Коригує трапеційне спотворення зображення. Втім, у перелічених нижче випадках ці кнопки мають лише функції [↶] і [↴].<br><ul style="list-style-type: none"> <li>Коли зображення, що демонструється на екрані проектора, передається через мережу</li> <li>Коли для демонстрації зображення використовується функція PC Free</li> </ul> Якщо на екрані відображується меню конфігурації чи довідки, ці кнопки слугують для вибору пунктів меню та встановлення значень параметрів.  <b>Короткий посібник, p.41</b> |
| 6 Кнопка [Help]         | Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  <a href="#">p.69</a>  |
| 7 Кнопка [Esc]          | Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню конфігурації виконує перехід до попереднього рівня меню.  <a href="#">p.41</a>  |









Найменування	Функція
8 Кнопки [ 🔊 / 🔊 ] [ 🔊 / 🔊 ]	Встановлює гучність. Під час відображення меню налаштування або екрану з довідковою інформацією ці кнопки використовуються тільки для дій [ 🔊 ] й [ 🔊 ], за допомогою яких здійснюється вибір пунктів меню й завдання значень параметрів. ➡ <b>Короткий посібник</b> , <a href="#">p.41</a>
9 Кнопка [Menu]	Відображує й закриває меню конфігурації. ➡ <a href="#">p.41</a>

## Пульт дистанційного керування



Найменування	Функція
1 Кнопка [⏻]	Вмикає й вимикає живлення проектора. 👉 <b>Короткий посібник</b>
2 Кнопка [Computer]	Перемикає на зображення, що надходять із вхідного порту комп'ютера. 👉 <a href="#">p.19</a>
3 Кнопка [S-Video]	Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить зі входу S-video. 👉 <a href="#">p.19</a>
4 Кнопки з цифрами	Використаються для введення пароля або ідентифікатора пульта дистанційного керування. 👉 <a href="#">p.37</a> , <a href="#">p.33</a>
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. 👉 <a href="#">p.21</a>
6 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення. 👉 <a href="#">p.22</a>
7 Кнопка [Auto]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує сполучення контурів, синхронізацію і положення зображення для отримання оптимальної якості.
8 Кнопка [Aspect]	При кожному натисканні цієї кнопки змінюється формат екрана. 👉 <a href="#">p.23</a>
9 Кнопки [Page] (⏮) (⏭)	Відбувається перехід до наступного/попереднього слайду при використанні бездротової миші або проектується файл чи сценарій PowerPoint з EasyMP, що у цьому випадку є джерелом сигналу. (лише EB-1735W/1725) 👉 <b>EasyMP Operation Guide</b>

Найменування	Функція
10 Кнопки [E-zoom] (+) (-)	(+) Збільшує зображення, не змінюючи розміру проекції. (-) Зменшує частини зображення, які були збільшені за допомогою кнопки [+].
11 Кнопка [Menu]	Відображує й закриває меню конфігурації.  p.41
12 Кнопка 	В разі, якщо на екрані відображується меню конфігурації чи довідки, ця кнопка використовується для вибору пунктів меню і встановлення значень параметрів.  p.41, p.69
13 Кнопка [Enter]	Якщо на екрані з'явилося меню конфігурації чи довідки, кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня меню.  p.41, p.69 При використанні бездротової миші діє аналогічно лівій кнопці миші.
14 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню конфігурації виконує перехід до попереднього рівня меню.  p.41, p.69 При використанні бездротової миші діє аналогічно правій кнопці миші.
15 Кнопки [Volume] (  ) (  )	(  ) Зменшує гучність. (  ) Збільшує гучність.  <b>Короткий посібник</b>
16 Кнопка [Pointer]	Використовується для активації екранного покажчика.  p.27

Найменування	Функція
17 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  p.69
18 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.  p.20
19 Кнопка [Num]	Використається при введенні пароля.  p.37
20 Кнопка [User]	Натисніть її, щоб призначити функцію, яка часто виконується, з шести доступних пунктів меню конфігурації. При натисканні кнопки відображується призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій.  p.46 За замовчуванням призначається функція "Керування яскрав. ".
21 Кнопка [ID]	Натисніть для встановлення ідентифікатора (ID) пульта дистанційного керування.  p.33
22 Кнопка [Video]	Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить із відео входу.  p.19
23 Кнопка [EasyMP]	Здійснює перехід до зображення EasyMP. (лише в моделях EB-1735W/1725)  p.19 При використанні проектора EB-1730W/1720 ця функція недосяжна навіть при натисканні кнопки.
24 Кнопка [Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  p.18



Найменування	Функція
25 <b>Зона сигналу дистанційного керування</b>	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

# Корисні функції

В цій главі описано корисні функції для проведення презентацій та інших заходів і функції безпеки.

## Зміна проектного зображення..... 18

- Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна проектного зображення (пошук джерела) .....18
- Зміна безпосередньо з пульта дистанційного керування .....19

## Функція покращення проєкції..... 20

- Вибір якості проєкції (вибір колірного режиму) .....20
- Налаштування параметру Автодіафрагма.....21
- Тимчасове приховування зображення й звуку (Вимкнення A/V) .....21
- Знерухомлення зображення (Стоп-кадр).....22
- Зміна формату екрана .....23
  - Методи зміни формату екрана .....23
  - Зміна формату екрана для зображень з відеобладнання.....23
  - Зміна формату екрана для комп'ютерних зображень (в моделі EB-1725/1720).....24
  - Зміна формату екрана для комп'ютерних зображень (в моделі EB-1735W/1730W) .....25
- Функція покажчика (Покажчик).....27
- Збільшення частини зображення (E-Zoom) .....28

- Використовування пульта ДК для керування вказівником миші (бездротова миша)..... 30

## Обмеження в цільовому проекторі при використанні кількох проекторів.....32

- Встановлення ідентифікатора проектора..... 33
- Установка ID проектора на пульті дистанційного керування..... 33

## Корекція кольору для кількох проекторів (Регулювання кольору для багатьох екранів) .....34

- Стислий опис процедури корекції..... 34
- Метод корекції ..... 34

## Функції безпеки .....36

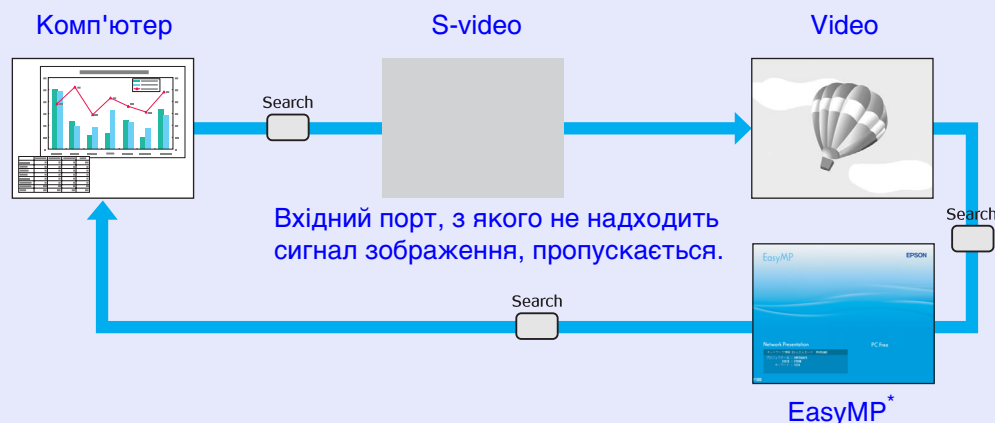
- Керування користувачами (Захисний пароль)..... 36
  - Різновиди захисту паролем ..... 36
  - Встановлення захисту паролем ..... 37
  - Введення паролю ..... 38
- Обмеження роботи (блокування панелі керування) ..... 39

Змінити проєктоване зображення можна двома способами, які описано нижче.

- Зміна за допомогою функції «Пошук джерела»  
Проектор автоматично розпізнає вхідний сигнал з підключеного обладнання, й на екран виводиться зображення з цього обладнання.
- Безпосередня зміна  
Для зміни цільового входу можна скористатися кнопками пульта ДК.

## Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна проєктованого зображення (пошук джерела)

Цільове зображення виводиться на екран швидко, оскільки входи, з яких не надходить сигнал зображення, під час пошуку натисканням кнопки [Search] ігноруються.

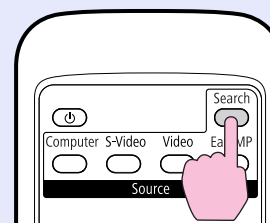


\* Порт EasyMP доступний лише в моделях EB-1735W/1725.

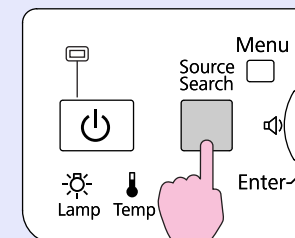
## Послідовність дій

Підключивши відеобладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.

На пульті ДК



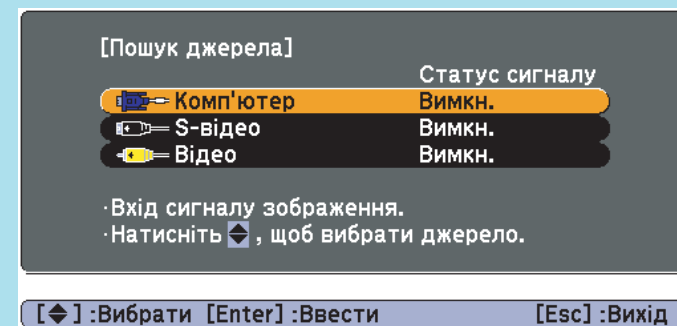
На панелі керування



Якщо підключено дві або більше одиниць обладнання, натискайте кнопку [Search] доти, доки на екрані проєктора не з'явиться потрібне зображення.



**Показане нижче вікно, в якому відображується стан сигналів зображення, виводиться на екран лише в тому разі, якщо немає інших зображень, крім того, яке проєктується на екран, або якщо сигнал зображення не знайдено. Ви можете вибрати вхід, до якого підключено обладнання, яке необхідно використати. Якщо впродовж 10 секунд користувач не виконає жодних операцій, екран буде закрито.**

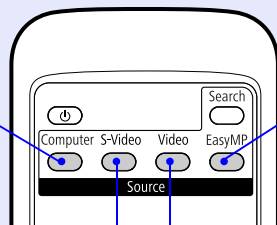


### Зміна безпосередньо з пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

Пульт ДК

Перемикає на зображення, що надходять із вхідного порту комп'ютера.




Здійснює перехід до зображення EasyMP (лише в моделях EB-1735W/1725). При використанні проєктора EB-1730W/1720 ця функція недосяжна навіть натисканням кнопки.


Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить зі входу S-video.

Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить із відео входу.

## Вибір якості проекції (вибір колірного режиму)

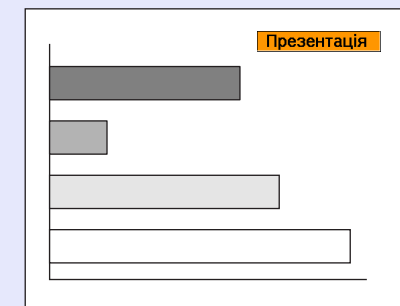
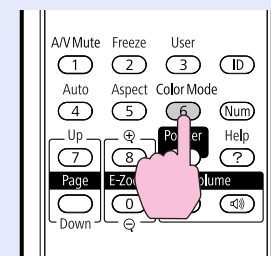
Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проектування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Гра	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах. Якщо затримка зображення під час демонстрації швидких ігор небажана, спробуйте в меню «Конфігурація» вимкнути параметр «Прогресивна» (встановіть «Вимкн.»).  <a href="#">p.44</a>
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
Текст	Ідеальний для показу презентацій з чорно-білими матеріалами в яскраво освітленому приміщенні.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
Фото	(При демонстрації зображень з комп'ютера) Ідеальний для проектування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
Спорт	(При надходженні сигналу з роздільного відеовходу, S-video чи композитного відеовходу) Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
sRGB»	Ідеальний для зображень, що відповідають колірному стандарту sRGB.

Режим	Застосування
Дошка оголош.	Навіть якщо ви проектуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.
На замовлення	Виберіть режим «На замовлення», якщо потрібно налаштувати кольори «R, G, B, C, M, Y» (червоний, зелений, синій, блакитний, пурпуровий, жовтий) в меню «Регулюван. кольору» в списку конфігурації.  <a href="#">p.42</a>

### Послідовність дій


#### Пульт ДК



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва колірного режиму й колірний режим змінюватиметься.

Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, поки на екрані відображується назва колірного режиму, відбуватиметься перехід до наступного колірного режиму.



**Режим кольору також можна встановити за допомогою команди «Колірний режим» у меню «Зображення» в списку конфігурації.**  [p.42](#)

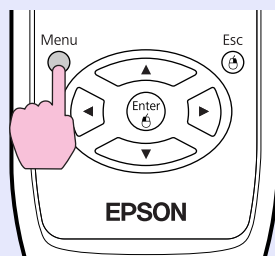
## Налаштування параметру Автодіафрагма

Автоматичне налаштування світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

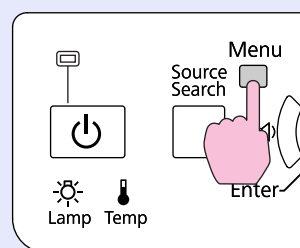
### Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопку [Menu] й у меню налаштування виберіть пункт «Зображення» - «Автодіафрагма». ➡ «У меню конфігурації» [p.41](#)

На пульті ДК



На панелі керування



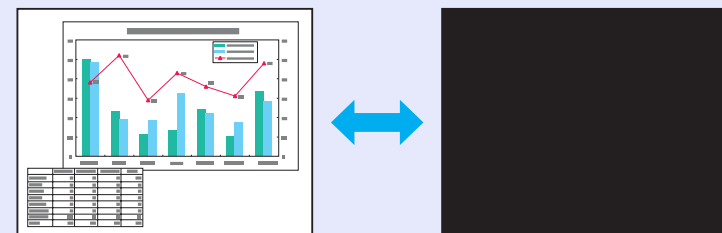
- 2 Виберіть "Увімкн.". Параметри зберігаються для кожного кольорового режиму.
- 3 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню конфігурації.



*Параметр Автодіафрагма може бути встановлений тільки в кольорних режимах Гра, Театр або На замовлення.*

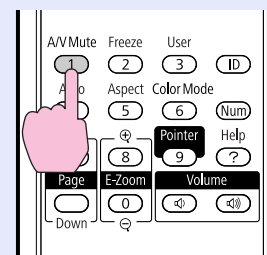
## Тимчасове приховування зображення й звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.





### Послідовність дій

Пульт ДК



Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, режим Вимкнення A/V вмикається чи вимикається.



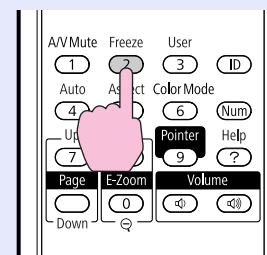
- Якщо ви користуєтесь цією функцією, коли проектуєте рухомі зображення, картинка й звук продовжуватимуть відтворюватися на джерелі й повернутися до того місця, де ви вимкнули відео й звук за допомогою команди Вимкнення A/V, буде неможливо.
- Як заставку під час виконання функції Вимкнення A/V можна використати чорний чи синій екрани або логотип. Для цього потрібно вибрати команди «Додаткові» — «Екран» — «Вимкнення A/V» в меню конфігурації.  [р.49](#)
- Ви можете встановити автоматичне вимикання проектора приблизно через 30 хвилин після закривання кришки й переходу в режим Вимкнення A/V. Для виконання налаштування використайте пункт "Додаткові" — "Режим очікування" у меню конфігурації.  [р.50](#)

## Знерухомлення зображення (Стоп-кадр)

Коли рухоме зображення зупиняється, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію стоп-кадру активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

### Послідовність дій

Пульт ДК



Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, режим «Стоп-кадр» вмикається чи вимикається.



- Звук при цьому не зупиняється.
- Оскільки джерело зображення продовжує відтворювати рухомі зображення попри те, що кадр зупинено, продовжити відтворення проектованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо в меню конфігурації чи у вікні довідки натиснути кнопку [Freeze], меню або екран довідки зникне.
- В режимі «E-Zoom» функція стоп-кадру також працює.



## Зміна формату екрана

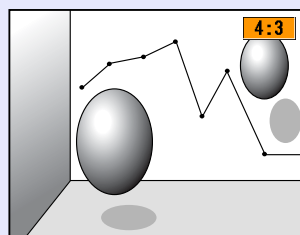
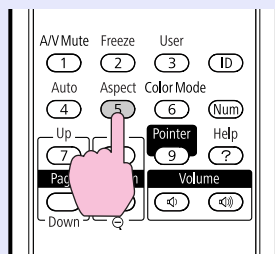
Коли підключено відеообладнання, можна змінити формат екрану», щоб переглядати зображення, записані на цифрове відео чи DVD у широкоекранному форматі зі співвідношенням сторін 16:9. Також можна змінювати формат екрану при проектуванні комп'ютерних зображень у повний розмір.

Методи зміни та види формату екрану описані нижче.

### ■ Методи зміни формату екрану

#### Послідовність дій

Пульт ДК



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва формату й формат змінюватиметься.

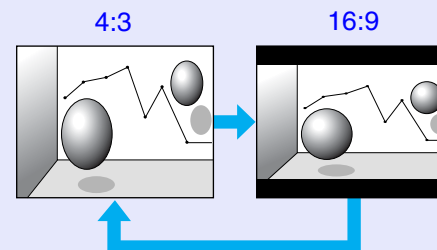
Якщо натиснути цю кнопку, поки на екрані відображується назва формату екрану, відбудеться перехід до наступного формату.



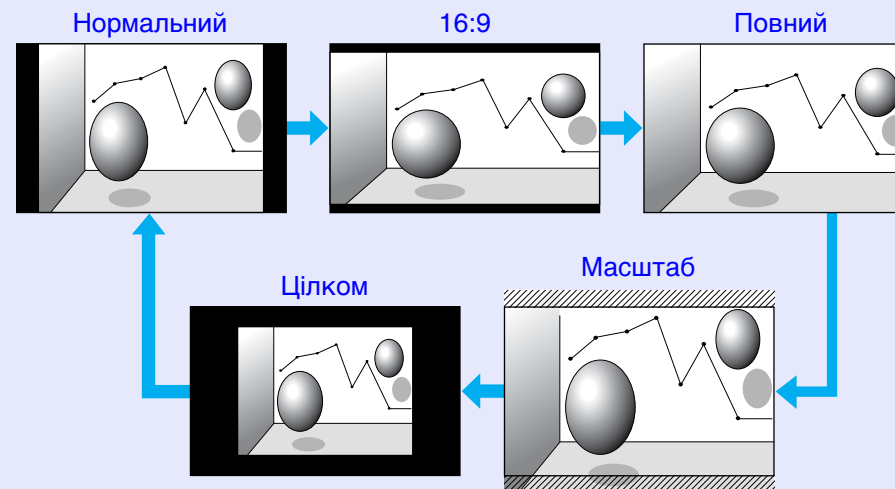
*Передбачене також завдання режиму формату з використанням параметру «Співвідн. сторін» пункту «Сигнал» в меню конфігурації. ➡ р.44*

### ■ Зміна формату екрана для зображень з відеообладнання

Для EB-1725/1720

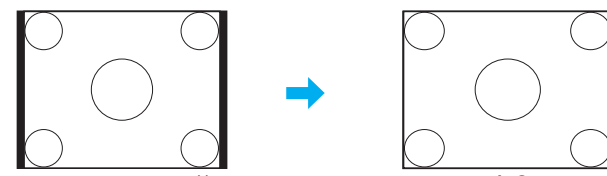



Для EB-1735W/1730W




## ■ Зміна формату екрана для комп'ютерних зображень (в моделі EB-1725/1720)

При проектуванні комп'ютерних зображень ви можете в такий спосіб змінювати співвідношення сторін.

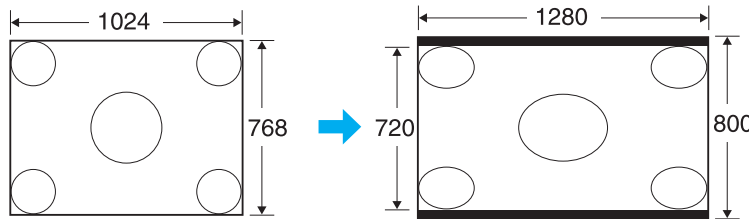
Параметри		Операція	Зразок проекції
<b>Нормальний</b>	<b>Коли зображення надходять із комп'ютерного входу</b>	Збереження співвідношення сторін у вхідному зображенні й проекція у повний розмір.	
<b>4:3</b>		Проекція в повний розмір зі співвідношенням сторін 4:3. Це ідеальний режим для випадків, коли потрібно продемонструвати зображення зі співвідношенням сторін 5:4 (1280 × 1024) в повний розмір.	Коли надходить сигнал 1280 × 1024  Нормальний                      4:3
<b>16:9</b>		Проекція зі співвідношенням сторін 16:9. Цей режим ідеальний для проекцій на весь екран, якщо використовується екран зі співвідношенням сторін 16:9.	Коли надходить сигнал 1280 × 1024 

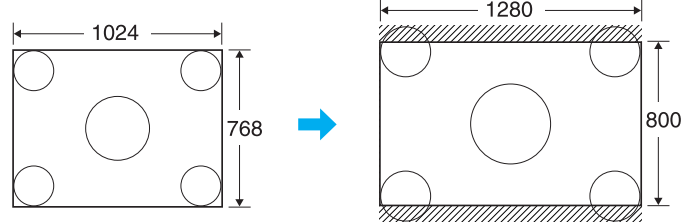
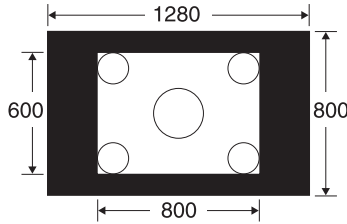
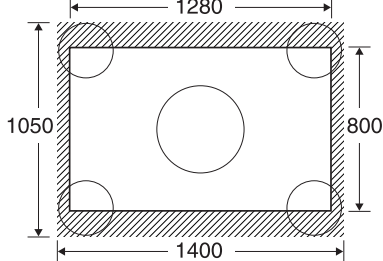


При проектуванні комп'ютерних зображень, якщо частини зображення немає або якщо неможливо вивести на екран зображення повністю, встановіть у конфігураційному меню «Розділ. здатність» параметр «Ширококутний» або «Нормальний» (залежно від розміру комп'ютерного дисплея).  [р.44](#)

## ■ Зміна формату екрана для комп'ютерних зображень (в моделі EB-1735W/1730W)

При проектуванні комп'ютерних зображень ви можете в такий спосіб змінювати співвідношення сторін. В моделі 1735W/1730W роздільна здатність проєкції WXGA становить 1280 x 800 точок (формат екрана 16:10). При проектуванні на екрани зі співвідношенням сторін 16:9 встановіть формат екрана "16:9".

Параметри		Операція	Зразок проєкції
<b>Нормальний</b>	<b>Коли зображення надходять із комп'ютерного входу</b>	Збереження співвідношення сторін у вхідному зображенні й проєкція у повний розмір.	Коли надходить сигнал 1024 × 768 
<b>16:9</b>		Проєкція у повний розмір зі співвідношенням сторін 16:9.	Коли надходить сигнал 1024 × 768 
<b>Повний</b>		Проєкція у повний розмір.	Коли надходить сигнал 1024 × 768 

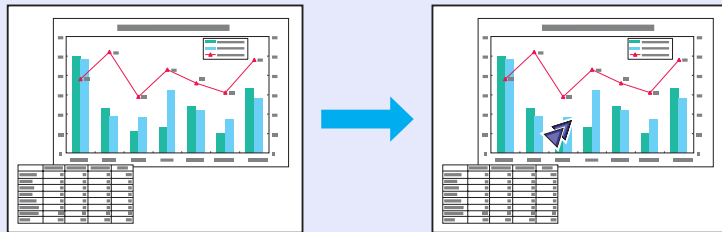
Параметри	Операція	Зразок проєкції
<b>Масштаб</b>	Проекція вхідного зображення з таким співвідношенням сторін, як є в джерелі. Частини зображення, що не потрапляють на екран, не відображаються.	Коли надходить сигнал 1024 × 768 
<b>Цілком</b>	Проекція в центрі екрану з роздільною здатністю вхідного зображення. Цей режим ідеальний для демонстрації чітких зображень. Якщо роздільна здатність зображення становить більше, ніж 1280 × 800, краї зображення не виводитимуться на екран.	Коли надходить сигнал 800 × 600 
		Коли надходить сигнал 1400 × 1050 



При проектуванні комп'ютерних зображень, якщо частини зображення немає або якщо неможливо вивести на екран зображення повністю, встановіть у конфігураційному меню «Розділ. здатність» параметр «Ширококутний» або «Нормальний» (залежно від розміру комп'ютерного дисплея). [p.44](#)

## Функція покажчика (Покажчик)

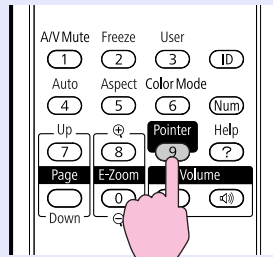
Ця функція дозволяє застосувати до проєктованого зображення покажчик, щоб привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



### Послідовність дій

#### 1 Виведення покажчика на екран.

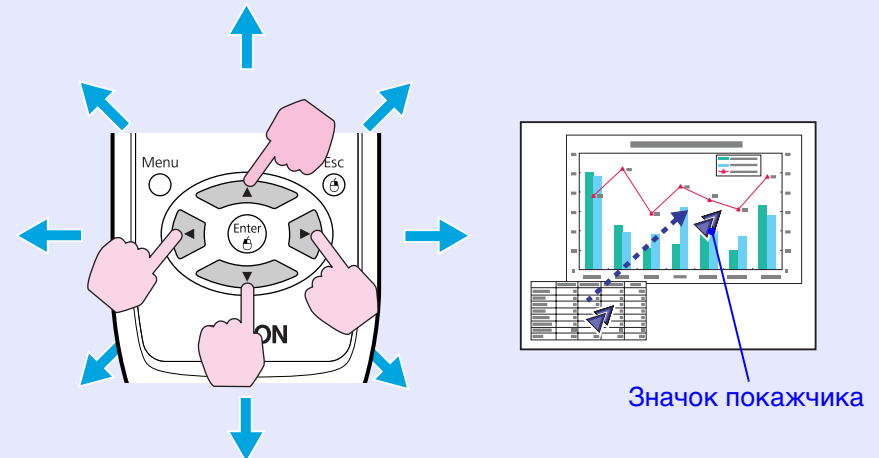
Пульт ДК



Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, покажчик з'являється чи зникає.

#### 2 Пересування покажчика.

Пульт ДК



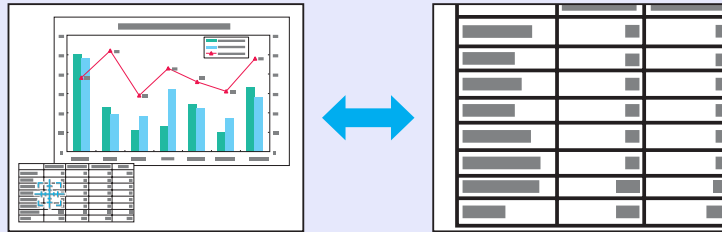
На додаток до переміщення нагору/униз і вліво/вправо вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопку настроювання [↶↷].



**Вигляд покажчика можна вибрати з трьох наявних (↶ · · ↷) в меню «Параметри» — «Форма покажчика» в списку конфігурації. [p.46](#)**

## Збільшення частини зображення (E-Zoom)

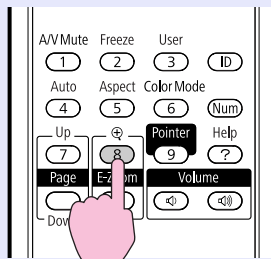
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



### Послідовність дій

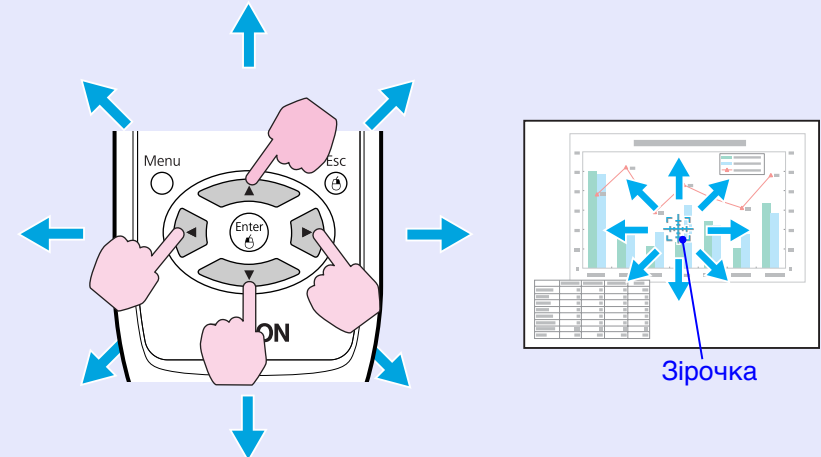
#### 1 Запустіть E-Zoom.


Пульт ДК



#### 2 Наведіть зірочку на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

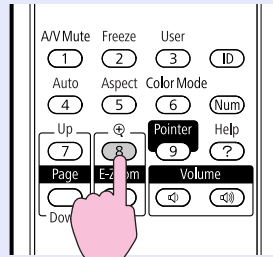
Пульт ДК



На додаток до переміщення нагору/униз і вліво/вправо вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопку налаштування [  ].

### 3 Збільшуйте.

Пульт ДК



З кожним натисканням цієї кнопки ділянка збільшується.  
Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.  
Щоб зменшити збільшене зображення, натисніть кнопку [⊖].  
Для скасування операції натисніть кнопку [Esc].



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Натисніть на кнопку [⏮], щоб прокрутити зображення.
- Якщо функцію E-Zoom буде вибрано під час виконання функцій Прогресивна, то виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.



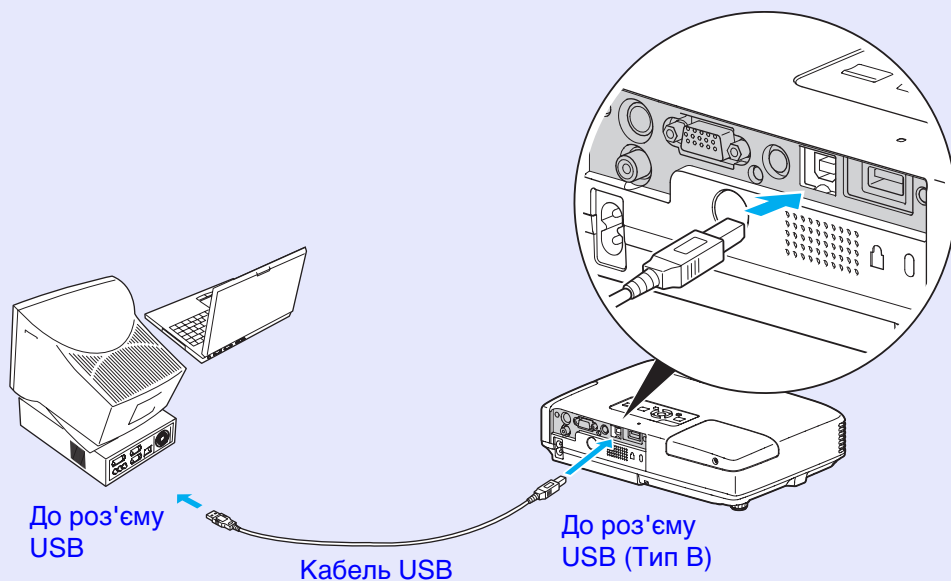
## Використовування пульту ДК для керування вказівником миші (бездротова миша)

Підключить USB порт комп'ютера до порту USB (TypeB) на задній панелі проєктору за допомогою звичайного USB-кабелю\*. При встановленні значення «Бездрот.мишка» у пункті «Додаткові» - «USB TypeB» в меню конфігурації ви можете використовувати пульт ДК, як бездротову мишу для керування вказівником миші комп'ютеру. 🖱️ [р.50](#)

### Комп'ютер

Windows:98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/  
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/  
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate  
Macintosh:OS8.6-9.2/10.0-10.5

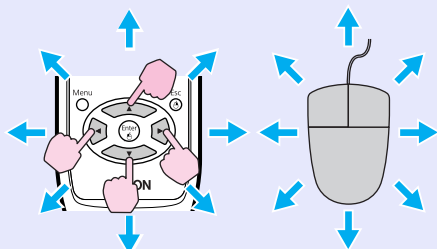
\* Постачається лише з EB-1735W/1725.



- У деяких версіях, як Windows, так і Macintosh може бути неможливим використовувати функцію миші.
- Для використання функції миші може знадобитися зміна деяких параметрів комп'ютеру. Додаткову інформацію дивіться в документації до комп'ютеру.

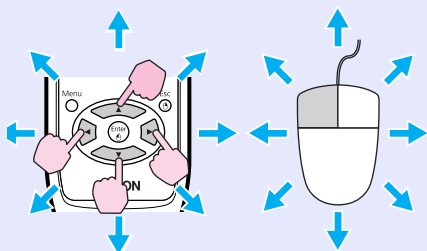
Після підключення вказівник миші повинен працювати наступним чином.

## Переміщення вказівника миші



На додаток до переміщення нагору/униз і вліво/вправо вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопку налаштування [Enter].

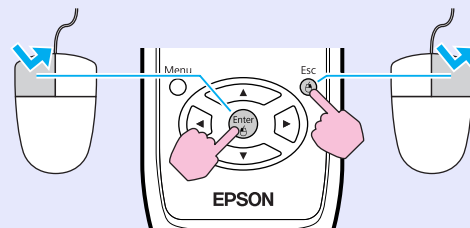
## Перетягнути



На додаток до переміщення нагору/униз і вліво/вправо вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопку налаштування [Enter].

1. Утримуючи натиснутою кнопку [Enter], натисніть кнопку [Enter].
2. Відпустіть кнопку [Enter], щоб залишити об'єкт у заданій позиції.

## Натискання кнопок миші



Натискання лівої кнопки

Натискання правої кнопки

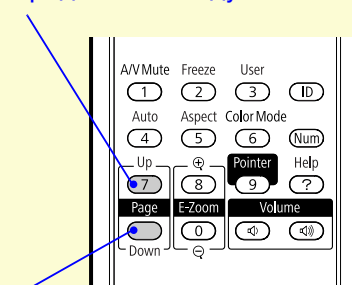
Подвійне клацання: Швидко натисніть двічі.



- Якщо на комп'ютері встановлений зворотний порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульту ДУ будуть зворотними.
- Бездротова миша не може використовуватися під час активації наступних функцій.
  - При відображенні меню конфігурації
  - При відображенні меню допомоги
  - В режимі використання функції E-Zoom
  - При захваті логотипу користувача
  - В режимі використання функції вказівника.
  - При встановленні гучності

Це корисна функція під час відображення попереднього або наступного слайду в слайд-шоу PowerPoint.




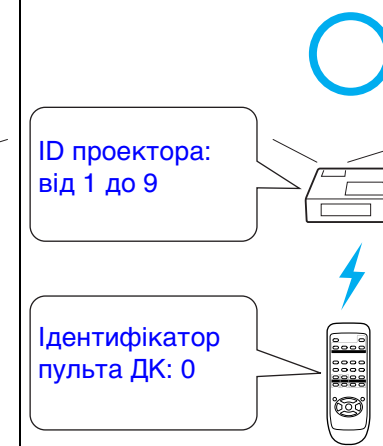
До попереднього слайду



До наступного слайду

Коли проектору й пульта дистанційного керування призначено ідентифікатори, пульт ДК працюватиме тільки з проектором, який має відповідний ідентифікатор. Це дуже зручно, коли ви працюєте з кількома проекторами.

Ідентифікатор проектора можна вибрати з діапазону від "1" до "9". При установці значення «Вимкн.» для параметра ідентифікатора проектора (значення за замовчуванням) ви можете здійснювати керування за допомогою пульта ДК незалежно від установки ID на пульті ДК. Ви можете встановити ID проектора на пульті дистанційного керування в межах від "0" до "9". При установці значення "0" (значення за замовчуванням) ви можете здійснювати керування за допомогою пульта ДК незалежно від установки ID проектора. Значення ID на пульті дистанційного керування скидаються в "0" при кожнім вимиканні проектора.

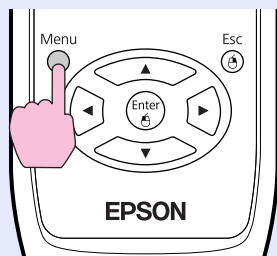
Дистанц. керування: Увімкн. (активоване)	Дистанц. керування: Вимкн. (деактивоване)	Дистанц. керування: Увімкн. (активоване)	Дистанц. керування: Увімкн. (активоване)
 <p>Ідентифікатор проектора: 1</p> <p>Ідентифікатор пульта ДК: 1</p>	 <p>Ідентифікатор проектора: 1</p> <p>Ідентифікатор пульта ДК: 3</p>	 <p>Ідентифікатор проектора:</p> <p>Ідентифікатор пульта ДК: 1</p>	 <p>ID проектора: від 1 до 9</p> <p>Ідентифікатор пульта ДК: 0</p>
Однакові ідентифікатори пульта ДК і проектора	Різні ідентифікатори пульта ДК і проектора	Коли ID проектора вимкнено	Коли значення ID пульта дистанційного керування установлене в "0"

## Встановлення ідентифікатора проектора

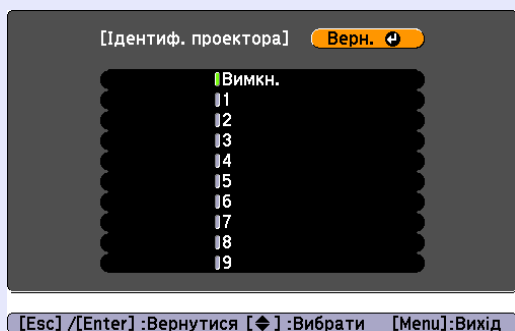
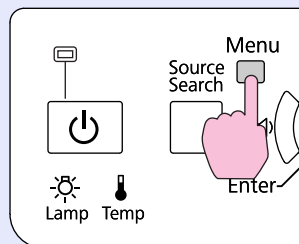
### Послідовність дій

- 1 Під час проекції натисніть кнопку [Menu] на проекторі й виберіть команди «Додаткові» — «Ідентиф. проектора» в меню конфігурації. ➡ «У меню конфігурації» [р.41](#)

На пульті ДК



На панелі керування



- 2 Виберіть потрібний ідентифікатор і натисніть кнопку [Enter].
- 3 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню конфігурації.

## Установка ID проектора на пульті дистанційного керування

Встановлення ID на пульті дистанційного керування повинне виконуватися при кожному вмиканні проектора.

### Послідовність дій

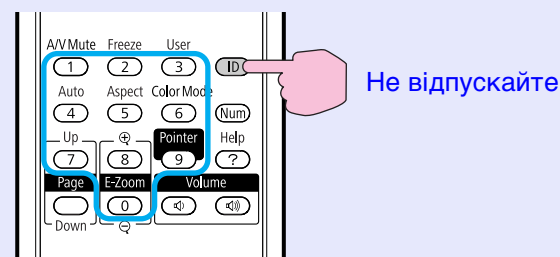
Під час проектування наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування бажаного проектору. При натисканні на кнопку [ID] пульта ДК у верхньому правому куті екрана проектування з'являється вікно ID проектора й Увімкн./Вимкн. пульта ДК.

**Ідентиф. проектора : 3**  
**Дистанц. керування : Увімкн.**

Коли робота пульта ДК  
активована:

Коли у вікні показано Вимкн..

Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, яка відповідає ідентифікатору проектора, яким ви хочете керувати.



Щойно цю установку буде введено, керування з пульта ДК обмежиться тим проектором, який має тепер спільний ідентифікатор з пультом ДК.


Коли проекторів, які демонструють зображення, декілька, ви можете коригувати яскравість і відтінок кольору для кожного зображення за допомогою багатоекранного регулювання кольору (щоб кольори зображень з кожного проектора не надто різнилися).

В деяких випадках яскравість і відтінок кольору можуть не збігатися повністю навіть після корекції.

## Стислий опис процедури корекції

За наявності кількох встановлених проекторів і необхідності підкоригувати кольори скористайтесь описаною нижче процедурою корекції для одного проектора за один раз.

### 1. Встановіть ідентифікатори проектора і пульта ДК.

Щоб обмежити керування одним проектором, встановіть однакові ідентифікатори для проектора і пульта ДК.  [p.32](#)

### 2. Підкоригуйте різницю кольорів.

При проекції з кількох проекторів можна здійснити корекцію кольорів. Регулювання від чорного до білого здійснюється за п'ять етапів, які називаються рівнями, — від 1 до 5. На кожному з цих 5 рівнів ви можете відрегулювати такі два показники.


- Корекція яскравості.  
Яскравість усіх зображень можна зробити однаковою.
- Корекція кольору.  
Зробити кольори зображень більшою мірою однаковими можна за допомогою команд «Кориг. колір. (G/R)» і «Кориг. колір. (B/Y)».

## Метод корекції

Налаштувавши проектори, відкоригуйте яскравість і відтінки кольорів кожного проектора, щоб зменшити розбіжності.

### Послідовність дій



**Натисніть кнопку [Menu] і виберіть команди «Додаткові» — «Багатоекранний» у меню конфігурації.**  **«У меню конфігурації» [p.41](#)**



**Виберіть рівень, який необхідно відкоригувати, в меню «Рівень регулюв.».**

- Щоразу, коли ви вибираєте якийсь рівень, відображується зразок цього рівня.
- Корекцію можна починати з будь-якого рівня. Зазвичай зробити зображення темнішим чи світлішим можна, виправивши значення 1 на 5 або 5 на 1.

**3 Відкоригуйте яскравість за допомогою меню «Кориг. яскравості».**

- При виборі рівня 5 яскравість зображення змінюється відповідно до найтемнішого зразка з усіх проєктованих.
- При виборі рівня 1 яскравість зображення змінюється відповідно до найсвітлішого зразка з усіх проєктованих.
- При виборі рівня від 2 до 4 яскравість зображення стає середньою, відповідно до зразка, вибраного з усіх проєктованих, що має потрібні показники середньої яскравості.
- Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [Enter], зображення на екрані змінюється зі зразка на дійсне зображення і ви можете перевірити результати корекції та внести зміни до дійсного зображення.


**4 Відкоригуйте зображення за допомогою команд «Кориг. кольор. (G/R)» і «Кориг. кольор. (B/Y)».**

Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [Enter], зображення на екрані змінюється зі зразка на дійсне зображення і ви можете перевірити результати корекції та внести зміни до дійсного зображення.

**5 Повторюйте дії від 2 до 4, поки не буде досягнуто бажаних результатів.**

**6 У кінці натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню конфігурації.**

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захист паролем**  
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блокування керування**  
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
- **Блокування від крадіжки**  
Проектор оснащено різними пристосуваннями для захисту від крадіжки.  [p.10](#)

## Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію «Захисний пароль», користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція захисту паролем не активована.

### ■ Різновиди захисту паролем

Існує три види захисту проектора паролем, кожен для свого способу використання пристрою.

#### 1. Захист ввімкнення живлення

Коли параметр «Захист ввімк. живл.» активовано, пароль необхідно буде вводити при кожному вмиканні проектора після того, як його було відключено від джерела живлення, до якого проектор було під'єднано востаннє, коли користувач вводив пароль. Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

#### 2. Захист логотипом користувача

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли параметр «Захист лого корист.» активовано, перелічені спроби змінити логотип користувача будуть заборонені.

- Спроба виділити лого користувача
- Спроба змінити параметри «Фон дисплея», «Екран запуску» та «Вимкнення A/V» в меню «Екран» у списку конфігурації.

#### 3. Захист мережі (лише EB-1735W/1725)

Коли «Захист мережі» активовано, зміни параметрів меню «Мережа» в списку конфігурації заборонені.



## ■ Встановлення захисту паролем

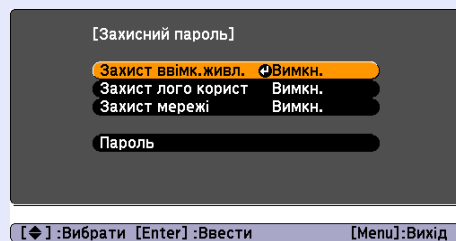
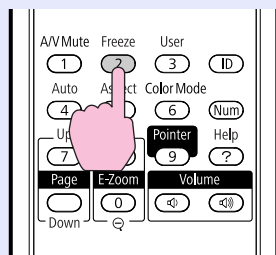
Для захисту проектора паролем виконайте таку послідовність дій.

### Послідовність дій

#### 1 Під час проекції утримуйте кнопку [Freeze] натиснутою близько п'яти секунд.

З'явиться меню Захисний пароль.

Пульт ДК



- Якщо функцію «Захисний пароль» уже активовано, ви маєте ввести пароль. Якщо пароль буде введено правильно, з'явиться меню захисту паролем. ➡ «Введення паролю» [р.38](#)
- Встановивши пароль, приклейте до проектора на видному місці наліпку, що повідомлятиме про його захист за допомогою паролю. Це слугуватиме як засіб стримування для злодіїв.

#### 2 Активуйте функцію «Захист ввімк. живл.».

- (1) Виберіть команду «Захист ввімк. живл.», потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть команду «Увімкн.», потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [Esc].

#### 3 Активуйте функцію «Захист лого корист.».

- (1) Виберіть команду «Захист лого корист.», потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть команду «Увімкн.», потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [Esc].

#### 4 Активуйте функцію «Захист мережі». (лише EB-1735W/1725)

- (1) Виберіть команду «Захист мережі», потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Виберіть команду «Увімкн.», потім натисніть кнопку [Enter].
- (3) Натисніть кнопку [Esc].

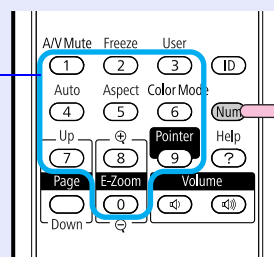
## 5

### Задайте пароль.

- (1) Виберіть команду «Пароль», потім натисніть кнопку [Enter].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення «Змінити пароль?», виберіть «Так» і натисніть кнопку [Enter]. Пароль за замовчуванням «0000». Встановіть свій пароль. Якщо ви виберете відповідь «Ні», знову з'явиться вікно, показане в кроці 1.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («\* \* \* \*»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт ДК

Кнопки з цифрами



Не відпускайте

- (4) Повторно введіть пароль. З'явиться повідомлення «Пароль прийнято». Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

### Введення паролю

Коли відобразиться екран паролю, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті ДК.

### Послідовність дій

#### Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.

Після правильного введення паролю почнеться проекція зображення.

### Попередження

- Якщо неправильний пароль буде введено тричі поспіль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення «Операції проектора будуть заблоковані» і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображується на екрані, — «Код запиту: xxxxx», і зверніться за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: «Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації». ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Обмеження роботи (блокування панелі керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

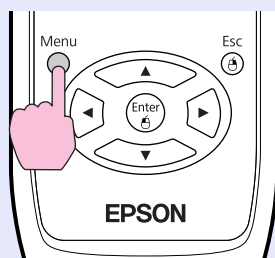
- Повне блокув.  
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- Блок. операції  
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи виставках, коли потрібно заблокувати всі кнопки й тільки здійснювати проекцію, або у школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

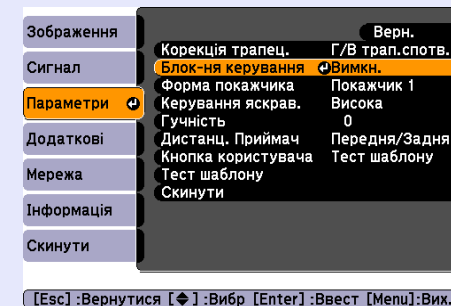
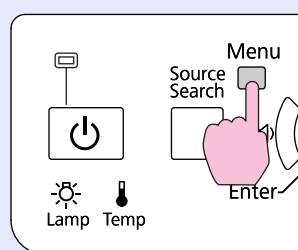
### Послідовність дій

- 1 Під час проекції зображення натисніть кнопку [Menu] і виберіть команди «Параметри» — «Блок-ня керування» у меню конфігурації. ➡ «У меню конфігурації» [р.41](#)

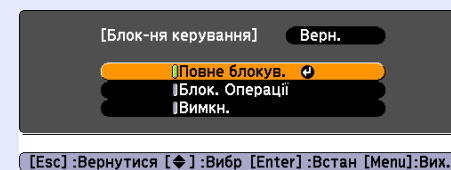
На пульті ДК



На панелі керування



- 2 Виберіть або «Повне блокув.», або «Блок. операції».



- 3 Коли з'явиться повідомлення про підтвердження, виберіть «Так».

Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



*Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.*

- За допомогою пульта ДК виберіть команду «Вимкн.» у меню «Параметри» — «Блок-ня керування» в меню конфігурації.
- Натисніть і утримуйте натиснутою кнопку [Enter] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.



# Меню конфігурації

У цій главі описано використання меню конфігурації та його функцій.

<b>У меню конфігурації .....</b>	<b>41</b>
----------------------------------	-----------

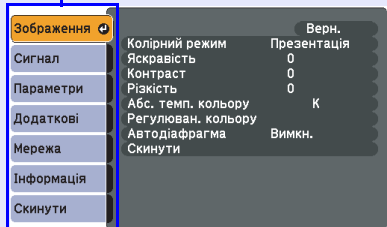
<b>Список функцій.....</b>	<b>42</b>
----------------------------	-----------

- **Меню «Зображення» .....**42
- **Меню «Сигнал» .....**44
- **Меню «Параметри» .....**46
- **Меню «Додаткові» .....**49

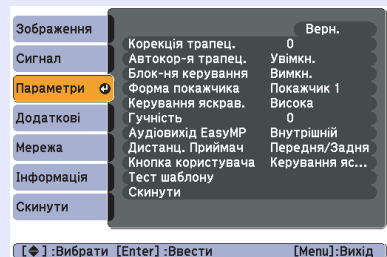
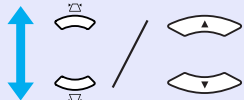
- **Меню «Мережа»  
(лише в моделях EB-1735W/1725).....** 52
  - Примітки щодо роботи з меню «Мережа» ..... 53
  - Операції з багатофункціональною програмованою  
клавіатурою..... 53
  - Основне меню..... 54
  - Меню «Бездротова мережа» ..... 55
  - Меню «Безпека»..... 57
  - Меню «Дротова LAN»..... 62
  - Меню «Пошта»..... 63
  - Меню «Інші» ..... 64
  - Меню «Скинути» ..... 65
- **Меню «Інформація» (лише дисплей).....** 66
- **Меню «Скинути» .....** 67

## 1 Вибір із головного меню

Головне меню



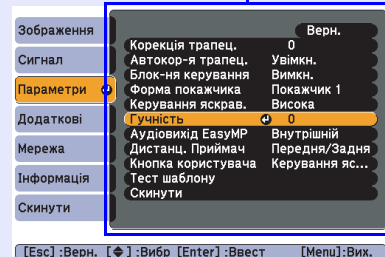
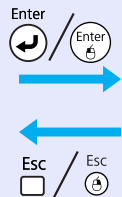
[F4]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід



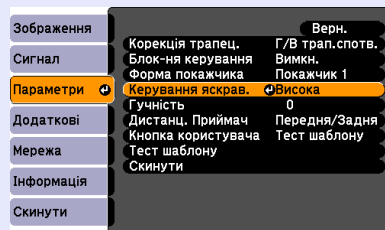
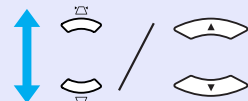
[F4]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

## 2 Вибір із вкладеного меню

Вкладене меню (параметри)

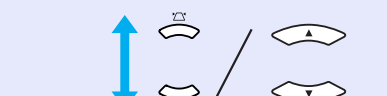
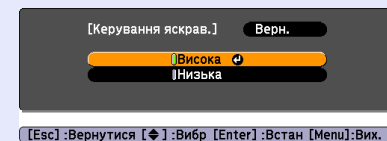
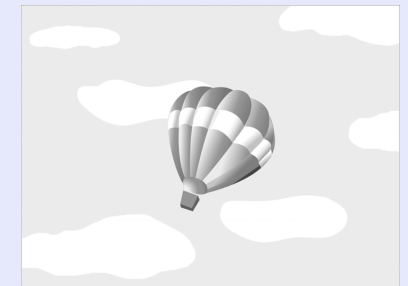
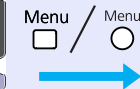


[Esc]: Верн. [F4]: Вибр [Enter]: Ввєст [Menu]: Вих.

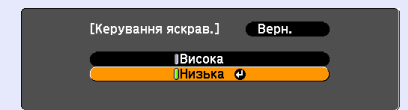


[Esc]: Вернутися [F4]: Вибр [Enter]: Ввєст [Menu]: Вих.

## 3 Зміна вибраного пункту



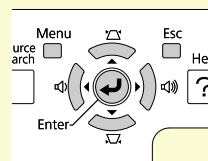
Виберіть параметр, який потрібно змінити



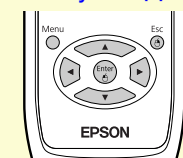
[Esc]: Вернутися [F4]: Вибр [Enter]: Встан [Menu]: Вих.

## Використовувані кнопки

На панелі керування



На пульті ДК

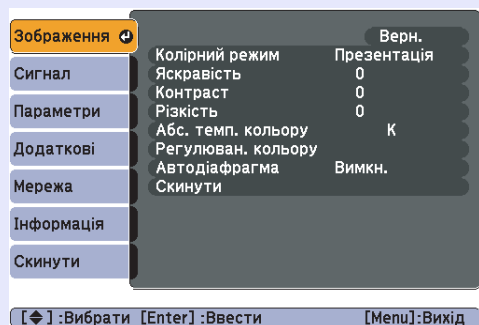


EPSON

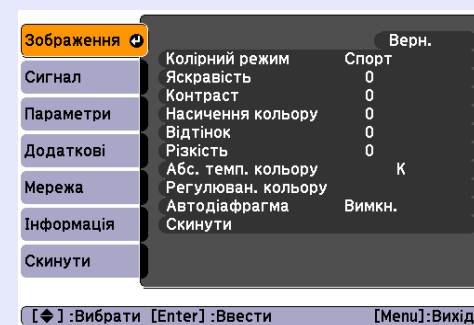
## Меню «Зображення»


Налаштовувані пункти можуть бути різними залежно від сигналу зображення, який наразі проектується, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



### Зображення на комп'ютері/EasyMP (лише в моделях EB-1735W/1725)



### Роздільний відеосигнал»/Композитний відеосигнал»/S-video»



Вкладене меню	Функція
Колірний режим	Вибір якості зображення відповідно до середовища.  <a href="#">p.20</a>
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст»	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе лише під час надходження сигналів NTSC за використання композитного відеовходу або відеовходу S-video.) Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Абс. темп. кольору	(Цей пункт не можна вибрати, якщо для параметра «Колірний режим» у меню «Зображення» вибрано значення «sRGB».) Регулювання відтінку зображення в цілому. Відтінки можна відрегулювати в 10 діапазонах від 5000 К до 10 000 К. Якщо вибрано високе значення, зображення отримує синій відтінок, а якщо вибрано низьке значення — червоний.

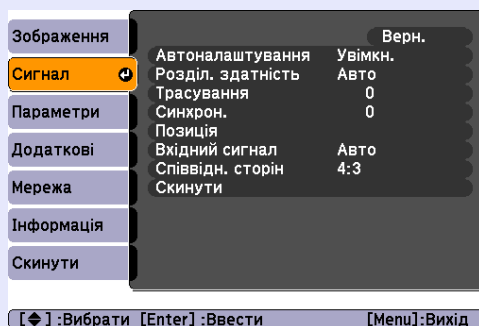
Вкладене меню	Функція
Регулюван. кольору	<p>Параметри можна налаштувати, вибравши один із наведених нижче варіантів (цей пункт не можна вибрати, якщо для параметра «Колірний режим» у меню «Зображення» вибрано значення «sRGB»).</p> <p>Червоний, Зелений, Синій: можна окремо відрегулювати насичення кожного кольору.</p> <p>(Цей пункт не відображається, якщо для параметра «Колірний режим» у меню «Зображення» вибрано значення «На замовлення».)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: можна окремо налаштувати відтінок та насичення кожного кольору R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (малиновий), Y (жовтий) (цей пункт відображається, лише якщо для параметра "Колірний режим" у меню "Зображення" вибрано значення "На замовлення".) (Цей пункт не відображається, якщо для параметра «Колірний режим» у меню «Зображення» вибрано значення «На замовлення».)</p>
Автодіафрагма	<p>(Цей пункт відображається тільки, якщо для параметра «Колірний режим» у меню «Зображення» вибрано значення «Гра», «Театр» або «На замовлення»).</p> <p>Для оптимального налаштування світності відповідно до зображення встановите Увімкн.; у протилежному випадку встановите Вимкн..</p> <p> <a href="#">p.21</a></p>
Скинути	<p>Скидання всіх параметрів функцій меню «Зображення» до значень за замовчуванням. Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">p.67</a></p>

## Меню «Сигнал»

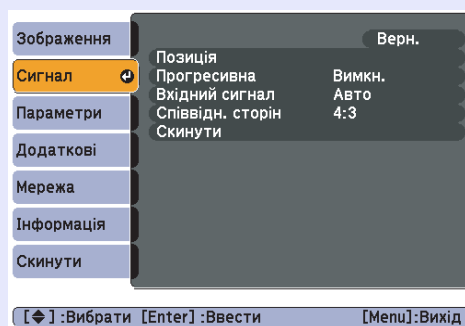
Налаштовувані пункти можуть бути різними залежно від сигналу зображення, який наразі проектується, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

У меню «Сигнал» не можна встановлювати параметрів, якщо джерелом є EasyMP (лише в моделях EB-1735W/1725).

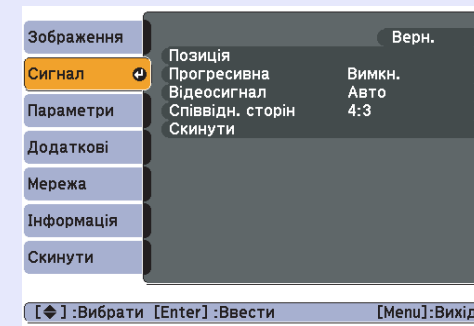
### Зображення на комп'ютері






### Роздільний відеосигнал»



### Композитний відеосигнал»/S-video»



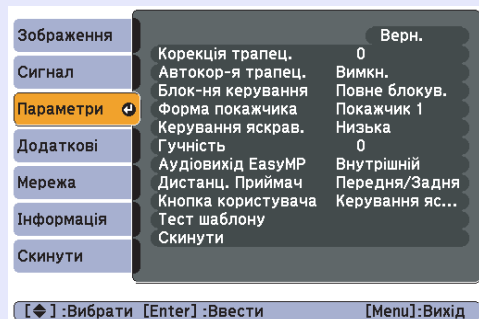
Вкладене меню	Функція
Автоналаштування	Установлення автоматичного налаштування зображення (Увімкн./Вимкн.) до оптимального стану в разі зміни вхідного сигналу.  <a href="#">p.77</a>
Роздільна здатність	При установці "Авто" роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення проектується некоректно при установці «Авто», наприклад, відсутня частина зображення, то встановіть режим «Ширококутний» у випадку широкого екрана підключеного комп'ютера, або «Нормальне» для екранів формату 4:3 або 5:4.
Трасування»	Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.  <a href="#">p.77</a>
Синхрон.»	Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.  <a href="#">p.77</a>
Позиція	Налаштовування позиції відображення вгору, униз, ліворуч і праворуч, коли відсутня частина зображення, щоб спроектувати все зображення.
Прогресивна»	(Для компонентного відео це можна встановити тільки для вхідного сигналу 480i/576i). Вимкн.: для кожного поля на екрані виконується перетворення IP-адреси. Оптимально підходить для перегляду зображень із великою кількістю переміщень. Увімкн.: <u>Сигнал Черезрядковий»</u> (і) перетвориться в <u>Прогресивна»</u> (р). Застосовується до нерухомих зображень.
Вхідний сигнал	Ви можете вибрати вхідний сигнал з порту входу комп'ютера. Якщо встановлено значення «Авто», вхідний сигнал встановлюється згідно з підключеним обладнанням.
Відеосигнал	Ви можете вибрати вхідний сигнал з порту входу відео. Якщо встановлено значення «Авто», відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення «Авто» не проектується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.



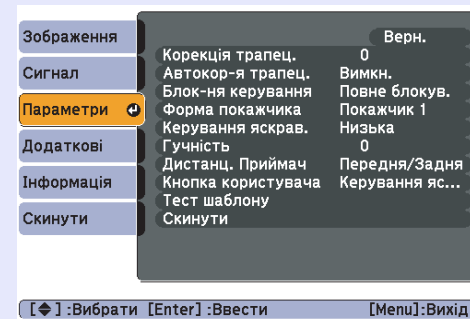
Вкладене меню	Функція
Співвідн. сторін	Установлення <u>масштабу зображення</u> » для проєктованих зображень. ➡ <a href="#">p.23</a>
Скинути	Скидання всіх параметрів меню «Сигнал» до значень за замовчуванням, окрім параметра «Вхідний сигнал». Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на ➡ <a href="#">p.67</a>







## Меню «Параметри»

### EB-1735W/1725




### EB-1730W/1720



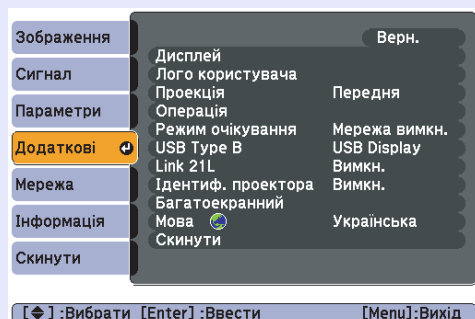
Вкладене меню	Функція
Корекція трапец.	Коригування трапецеїдного спотворення у вертикальному напрямку.  <i>Короткий посібник</i>
Автокор-я трапец.	Для виконання автоматичної корекції натисніть «Увімкн.». (Виконується тільки, коли в меню «Додаткові» – «Проекція» установлене значення «Передня»)
Блокування керування	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.  <a href="#">p.39</a>
Форма покажчика	Вибір форми покажчика.  <a href="#">p.27</a> Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3: 
Керування яскрав.	Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення «Низька», якщо проєктовані зображення є надто яскравими, наприклад під час проєктування зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення «Низька», обсяг споживаної електроенергії й експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а також під час проєкції зменшується шум від обертання вентилятора. Споживання електроенергії: зменшення приблизно на 25%, тривалість експлуатації лампи: приблизно в 1,3 рази довше
Гучність	Регулювання гучності. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.
Аудіовихід EasyMP (лише EB-1735W/1725)	Коли джерелом вхідного сигналу є EasyMP ви можете змінити вхідний аудіо-порт на вихідний аудіо-порт. Внутрішній: Аудіо-вхід Зовнішній: Аудіо-вихід

Вкладене меню	Функція
Приймач для дистанційного керування	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо потрібно заборонити операцію за допомогою пульта дистанційного керування, або якщо надто близько від дистанційного приймача розташовано джерело флуоресцентного світла, можна визначити необхідні параметри, щоб вимкнути дистанційний приймач, який не потрібно використовувати, або на роботу якого впливають перешкоди.

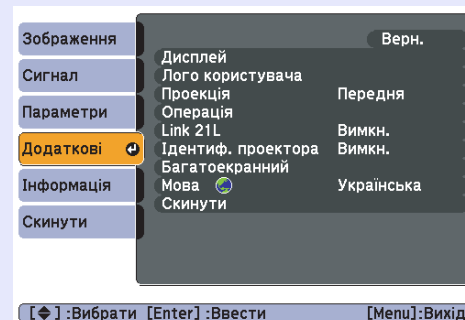
Вкладене меню	Функція
Кнопка користувача	Вибір призначеного в меню «Конфігурація» пункту за допомогою кнопки користувача на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці користувача можна призначити один із шести наведених нижче пунктів. Керування яскрав., Інформація, Прогресивна, Тест шаблону, Багатоекранний або Розділ. здатність
Тест шаблону	Коли проектор налаштовано, відображається тест шаблону, що дає змогу відрегулювати проекцію, не підключаючи іншого обладнання. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецієдного спотворення. Щоб скасувати тест шаблону, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.
Скинути	Скидання всіх параметрів меню «Параметри» до значень за замовчуванням, окрім параметра «Кнопка користувача». Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">p.67</a>



## Меню «Додаткові»


### EB-1735W/1725




### EB-1730W/1720




Вкладене меню	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p><b>Повідомлення:</b> можна встановити (Увімкн./Вимкн.) відображення імені джерела під час зміни джерела сигналу, відображення імені кольорного режиму під час змінення кольорного режиму, відображення повідомлення за відсутності сигналу зображення тощо.</p> <p><b>Фон дисплея*:</b> для стану екрана за відсутності доступного сигналу зображення можна встановити значення «Чорний», «Синій» або «Логотип».</p> <p><b>Екран запуску*:</b> можна встановити відображення (Увімкн./Вимкн.) екрана запуску (зображення, яке проектується під час запуску проектора).</p> <p><b>Вимкнення A/V*:</b> для екрана, який відображається в режимі Вимкнення A/V, можна встановити параметр «Чорний», «Синій» або «Логотип».</p>
Лого користувача*	Змінення лого користувача, яке відображається як фон у режимі Вимкнення A/V.  <a href="#">p.93</a>
Проекція	<p>Установлення наведених нижче параметрів згідно з параметрами проектора.  <a href="#">p.84</a></p> <p>«Передня» «Передня/Стеля» «Задня» «Задня/Стеля»</p> <p>Параметр проекції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p>«Передня» ↔ «Передня/Стеля»</p> <p>«Задня» ↔ «Задня/Стеля»</p>

\* Якщо для «Захист лого корист.» у розділі «Захисний пароль» встановлено значення «Увімкн.», параметри, пов'язані з лого користувача, змінити не можна. Зміни можна внести після встановлення для параметра «Захист лого корист.» значення «Вимкн.».  [p.37](#)


Вкладене меню	Функція
Операція	<p><b>Пряме ввімкн. живл.:</b> увімкнення або вимкнення (Увімкн./Вимкн.) функції Пряме ввімкн. живл..</p> <p>Якщо для цього параметра встановлено значення «Увімкн.», а кабель живлення проектора підключено до електричної розетки, пам'ятайте, що проектор може автоматично вмикатися через несподівані перепади напруги, якщо ввімкнути живлення після припинення його надходження.</p> <p><b>Режим очікування:</b> якщо для цього параметра встановлено значення «Увімкн.», проекція автоматично припиняється в разі ненадходження сигналу зображення, а також коли не виконується жодних операцій.</p> <p><b>Час реж. очікування:</b> якщо для режиму очікування встановлено значення «Увімкн.», можна встановити період часу в діапазоні від 1 до 30 хвилин, після завершення якого автоматично вимикається проектор.</p> <p><b>Тайм.криш. об'єкт.:</b> Якщо задано значення «Увімкн.», подача живлення відключається автоматично через 30 хвилин після закриття кришки об'єктива. На момент придбання проектора для параметра «Тайм.криш. об'єкт.» задане значення «Увімкн.».</p> <p><b>Висотний режим:</b> установіть для цього параметра значення «Увімкн.», якщо проектор використовується на висоті понад 1500 м.</p>
Режим очікування (лише EB-1735W/ 1725)	<p>Під час перебування проектора в режимі очікування можна скористатися функціями моніторингу та керування мережею, якщо встановлено значення «Мережа ввімкн.».</p> <p>Для відстеження та керування статусом проектора в мережі можна скористатися протоколом <b>SNMP</b> або програмним забезпеченням «EMP Monitor», яке входить у комплект постачання виробу.</p>
USB Type B (лише EB-1735W/ 1725)	<p>Оберіть «USB Display», якщо проектор і комп'ютер з'єднані USB-кабелем та демонструється комп'ютерне зображення.</p> <p>☛ <i>Короткий посібник</i></p> <p>Оберіть «Link 21L», якщо пульт ДК використовується для керування вказівником миші. ☛ <a href="#">p.30</a></p>
Link 21L	Встановіть для «USB Type B» значення «Link 21L». При встановленні параметру «Увімкн.» ви можете використовувати утиліту Link 21L.
Ідентифікатор проектора	Установлення ідентифікатора в діапазоні від «1» до «9». Значення «Вимкн.» вказує на відсутність ідентифікатора. ☛ <a href="#">p.33</a>
Багатоекранний	<p>Регулювання відтінку та яскравості кожного спроектованого зображення, якщо проекція здійснюється з кількох налаштованих проекторів. ☛ <a href="#">p.34</a></p> <p><b>Рівень регулюв.:</b> регулювання зображення від чорного до білого кольорів у п'яти діапазонах, які називаються рівнями 1–5, на кожному з яких можна налаштувати параметр «Кориг. яскравості» та «Кориг. кольор.».</p> <p><b>Кориг. яскравості:</b> коригування відмінності в яскравості кожного виробу.</p> <p><b>Кориг. кольор.(G/R) / Кориг. кольор.(B/Y):</b> коригування відмінності в кольорі кожного виробу.</p>
Мова	Вибір мови для відображення повідомлень.

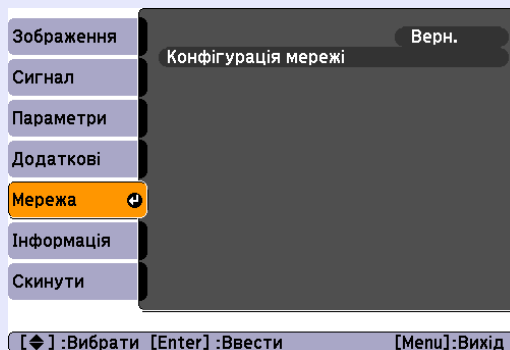
Вкладене меню	Функція
Скинути	Параметри «Екран <sup>*1</sup> » і «Операція <sup>*2</sup> » у меню «Додаткові» можна скинути до значень за замовчуванням. Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">p.67</a>

\*1 Якщо для «Захист лого корист.» у розділі «Захисний пароль» встановлено значення «Увімкн.», параметри, пов'язані з лого користувача, змінити не можна. Зміни можна внести після встановлення для параметра «Захист лого корист.» значення «Вимкн.».  [p.37](#)

\*2 Окрім параметра «Висотний режим».


## Меню «Мережа» (лише в моделях EB-1735W/1725)

Якщо для «Захист мережі» у розділі «Захисний пароль» встановлено значення «Увімкн.», відображається повідомлення і параметри змінити не можна. Зміни можна внести після встановлення для параметра «Захист мережі» значення «Вимкн.».  [p.37](#)



Вкладене меню	Функція
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. «Простий», «Бездротова мережа», «Безпека», «Дротова LAN», «Пошта», «Інші», «Скинути» та «Встановлення завершено».



*За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції проектора та керувати ним. Ця функція називається «Керування Web». За допомогою клавіатури можна легко вводити текст для застосування параметрів керування Web, наприклад параметрів безпеки.  [EasyMP Operation Guide "Changing Settings Using a Web Browser \(Web Control\)"](#)*



## ■ Примітки щодо роботи з меню «Мережа»

Вибір пунктів із головного та вкладених меню, а також зміна вибраних пунктів здійснюються так само, як і операції в меню конфігурації.

Після завершення обов'язково перейдіть до «Меню завершення» та виберіть варіант «Так», «Ні» або «Скасувати». Після вибору варіанта «Так» або «Ні» відбувається повернення до меню конфігурації.



**Так:** Збереження параметрів і вихід із меню мережі.

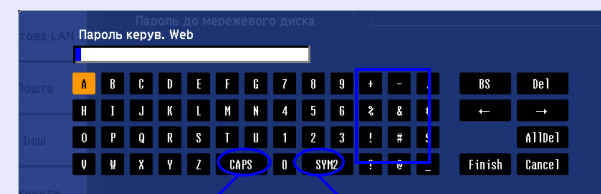
**Ні:** Вихід до меню мережі без збереження параметрів.

**Скасувати:** Продовження відображення меню мережі.

## ■ Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню мережі містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. За допомогою

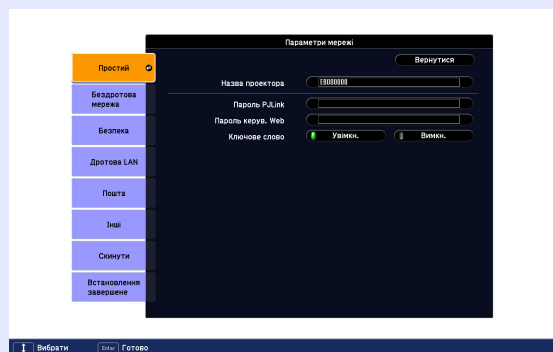
кнопки [↶/↷] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶/↷], [↵/↶], [↵/↷] і [↵/↷] на проекторі перемістіть курсор до потрібної клавіші, а потім натисніть кнопку [Enter] для вводу букви або цифри. Введіть цифри, утримуючи натиснутою кнопку [Num] на пульті дистанційного керування та натискаючи кнопки з цифрами. Ввівши дані, натисніть клавішу [Finish] на клавіатурі для підтвердження. Натисніть [Cancel] на клавіатурі для скасування введених даних.






Щоразу після натискання цієї клавіші відбувається переключення між великими та малими літерами.

Щоразу після натискання цієї клавіші змінюються багатофункціональні клавіші для розділу, який входить у рамку.


## ■ Основне меню



Вкладене меню	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора в разі підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль PJLink	Введення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink.  <a href="#">p.110</a> Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
Пароль керув. Web	Введення пароля, який використовуватиметься під час застосування параметрів і керування проектором за допомогою керування Web.* Можна ввести до 8 однобайтових буквено-цифрових символів. Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі.  <a href="#">EasyMP Operation Guide "Changing Settings Using a Web Browser (Web Control)"</a>
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення «Увімкн.», під час спроби підключення проектора до комп'ютера в мережі необхідно ввести ключове слово. Як наслідок, можна запобігти перериванню презентацій через позапланові підключення з комп'ютера. Зазвичай має встановлюватися значення «УВІМКН.».  <a href="#">EasyMP Operation Guide "Connecting to a Projector on a Network and Projecting"</a>

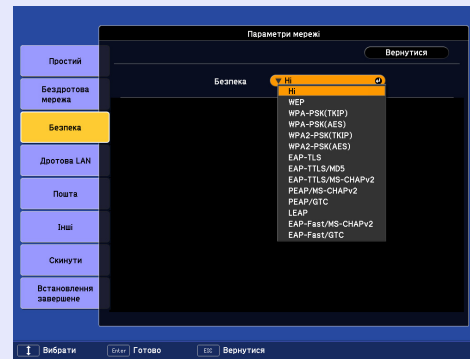
## ■ Меню «Бездротова мережа»



Вкладене меню	Функція
Режим з'єднання	Для встановлення режиму підключення комп'ютера к проектору використовуйте EMP NS Connection. Для швидкого створення бездротового з'єднання встановіть «Режим швидкого підключення». Встановіть «Режим розширеного підключення», якщо ви хочете підключатися до мережі через точку доступу.
Налаштовування через WPS	Скориставшись сумісною з WPS (Wi-Fi Protected Setup) точкою доступу через бездротову мережу, можна легко підключити проектор до точки доступу та застосувати параметри безпеки.  <a href="#">p.96</a>
Рівень антени	Відображення інтенсивності хвилі бездротової мережі.
Система з бездр. мережею	Установлення системи з бездротовою мережею.
<u>SSID</u> »	Введення SSID. Введіть SSID у разі його наявності для системи з бездротовою мережею, до якої підключено проектор. Можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
<u>DHCP</u> »	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) використання DHCP. Якщо для цього параметра встановлено значення «Увімкн.», не можна зазначати додаткові адреси.
<u>IP-адреса</u> »	Введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<u>Маска підмережі</u> »	Введення маски підмережі проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Вкладене меню	Функція
<u>Адр. маш.-шлюзу»</u>	Введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Адреса MAC	Відображення адреси MAC.
Показ SSID	Установіть для цього параметра значення «Вимкн.», щоб запобігти відображенню SSID на екрані очікування EasyMP Standby.
Показ IP-адреси	Установіть для цього параметра значення «Вимкн.», щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані очікування EasyMP Standby.

## ■ Меню «Безпека»



Вкладене меню	Функція
Безпека	Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів. Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ.

### Тип безпеки

Якщо встановлено мережну плату IBM, що входить до комплекту поставки і використовується в ручному режимі, настійно рекомендується налаштувати параметри безпеки. Виберіть один із наведених нижче методів.

- WEP

Дані шифруються за допомогою кодового ключа (ключа WEP)

Це запобігає підключенню в разі невідповідності зашифрованих ключів точки доступу та проектора.

- WPA/WPA2

Стандарт шифрування, який посилює безпеку, що є недоліком WEP. Хоч існує кілька видів методів шифрування WPA, у цьому проекторі використовується «TKIP». У TKIP використовується PSK (Pre-Shared Key, спільний ключ) для автоматичного оновлення ключа шифрування у фіксовані проміжки часу, що ускладнює його розшифрування порівняно з WEP, у якому використовується постійний ключ шифрування.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).

- EAP

EAP — це протокол, який використовується для зв'язку між клієнтами та серверами автентифікації. Він включає кілька протоколів, наприклад, EAP-TLS, у якому для автентифікації користувачів використовується електронна сертифікація, LEAP, що використовує ідентифікатор користувача та пароль, а також EAP-TTLS.

Система	Автентифікація
EAP-TLS	Електронна сертифікація, цифрова сертифікація
EAP-TTLS	Ідентифікатор користувача, пароль
PEAP/MS-CHAPv2	Ідентифікатор користувача, пароль
PEAP/EAP-GTC	Ідентифікатор користувача, пароль
LEAP	Ідентифікатор користувача, пароль
EAP-Fast	Ідентифікатор користувача, пароль

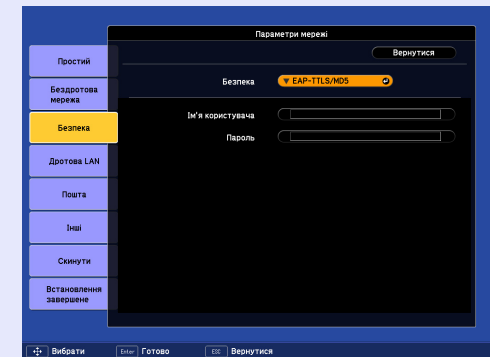
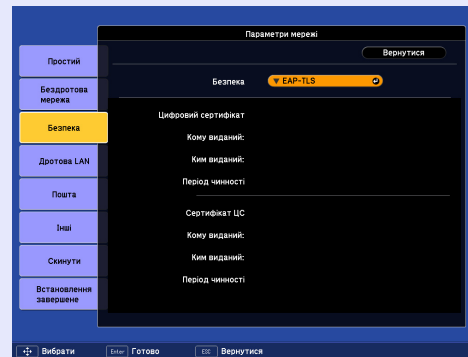
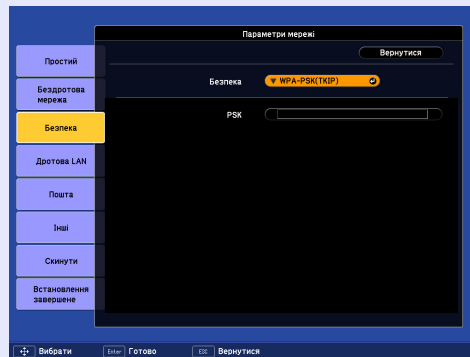


- *Детальні відомості про налаштування отримайте в адміністратора мережі.*
- *За використання протоколу EAP необхідно ввести параметри проектора, які відповідають параметрам сервера автентифікації. Для отримання відомостей про параметри RADIUS зверніться до адміністратора мережі.*
- *Зареєструйте для проектора електронний сертифікат і сертифікат ЦС. Для проектора можна зареєструвати лише один набір електронного сертифіката та сертифіката ЦС. Ці сертифікати використовуються із протоколом CA certificate.*




### ■ Якщо вибрано WEP

Вкладене меню	Функція
Шифрування WEP	Встановлення шифрування для кодування WEP. 128 bit: використовується 128 (104)-бітове кодування 64 bit: використовується 64 (40)-бітове кодування
Формат	Установлення методу введення для зашифрованого ключа WEP. ASCII: введення тексту. Метод введення зашифрованого WEP із текстом може бути різним залежно від точки доступу. Отримайте в адміністратора мережі відомості про мережу, до якої підключено проектор, а потім установіть значення «ASCII». HEX: введення в шістнадцятковій системі.
Ідентифікатор ключа	Вибір ключа ідентифікатора шифрування WEP.
Зашифрований ключ 1/ Зашифрований ключ 2/ Зашифрований ключ 3/ Зашифрований ключ 4/	Введення ключа, який використовується для шифрування WEP. Введіть ключ однобайтовими символами, дотримуючись інструкцій адміністратора мережі, до якої підключено проектор. Типи символів і чисел, які можна вводити, різняться залежно від параметрів «Шифрування WEP» і «Формат». Якщо введено менше символів, ніж потрібно, символи не шифруються. Якщо введено більше символів, ніж потрібно, зайві символи не шифруються. «128 bit» — «ASCII»: однобайтові буквено-цифрові символи, 13 символів. «64 bit» — «ASCII»: однобайтові буквено-цифрові символи, 5 символів. «128 bit» — «HEX»: цифри від 0 до 9 і букви від A до F, 26 символів «64 bit» — «HEX»: цифри від 0 до 9 і букви від A до F, 10 символів




### ■ Якщо вибрано WPA-PSK (TKIP) або WPA2-PSK (AES)

Вкладене меню	Функція
PSK (ключ шифрування)	Введення спільного ключа (зашифрованого ключа) однобайтовими буквено-цифровими символами. Введіть від 8 до 63 символів. Після введення загального ключа і натискання кнопки [Enter] значення буде встановлено та позначено зірочкою (*). У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Здійснюючи налаштування за допомогою керування Web, можна ввести більше 32 символів.  <a href="#">EasyMP Operation Guide "Changing Settings Using a Web Browser (Web Control)"</a>

### ■ Якщо вибрано EAP-TLS

Вкладене меню	Функція
Кому виданий:/Ким виданий:/Період чинності	Відображення відомостей про сертифікат. Дані вводити не можна.

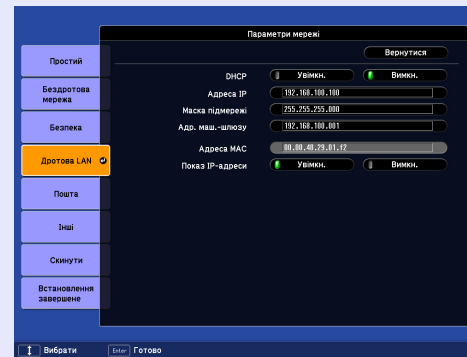
### ■ Якщо вибрано EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 або EAP-FAST/GTC

Вкладене меню	Функція
Ім'я користувача	Введення однобайтовими буквено-цифровими символами (без пробілів) імені користувача, яке використовуватиметься для автентифікації. Можна ввести до 64 символів. У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Здійснюючи налаштування за допомогою керування Web, можна ввести більше 32 символів.  <a href="#">EasyMP Operation Guide "Changing Settings Using a Web Browser (Web Control)"</a>




Вкладене меню	Функція
Пароль	<p>Введення пароля автентифікації однобайтовими буквено-цифровими символами. Можна ввести до 64 символів. Значення буде встановлено та позначено зірочкою (*) після введення пароля та натискання кнопки [Enter].</p> <p>У меню конфігурації не можна ввести більше 32 символів. Здійснюючи налаштування за допомогою керування Web, можна ввести більше 32 символів.</p> <p>👉 <a href="#">EasyMP Operation Guide "Changing Settings Using a Web Browser (Web Control)"</a></p>

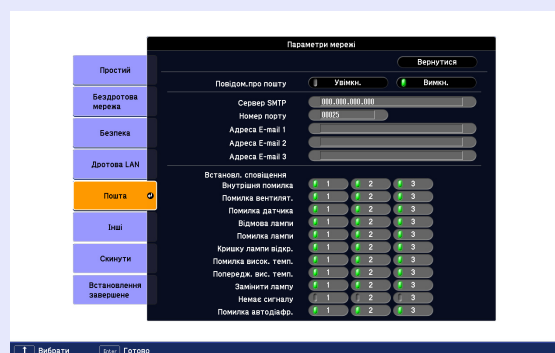
## ■ Меню «Дротова LAN»



Вкладене меню	Функція
<u>ДНСР»</u>	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) використання ДНСР. Якщо для цього параметра встановлено значення «Увімкн.», не можна зазначати додаткові адреси.
<u>ІР-адреса»</u>	Введення ІР-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче ІР-адреси. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
<u>Маска підмережі»</u>	Введення маски підмережі проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<u>Адр. маш.-шлюзу»</u>	Введення ІР-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Адреса MAC	Відображення адреси MAC.
Показ ІР-адреси	Установить для цього параметра значення «Вимкн.», щоб запобігти відображенню ІР-адреси на екрані очікування EasyMP Standby.

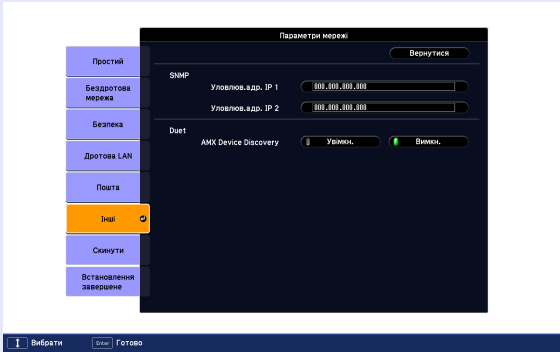
## ■ Меню «Пошта»

Якщо встановлено цей параметр, після виникнення помилки в роботі проектора або появи попередження вам надходить сповіщення електронною поштою. Відомості про вміст надісланого електронного повідомлення див. у розділі  «Функція повідомлення про помилки читання електронною поштою (лише в моделях EB-1735W/1725)» [p.106](#)



Вкладене меню	Функція
Функція «Повідом. про пошту»	Установлення необхідності (Увімкн./Вимкн.) сповіщення електронною поштою.
Сервер SMTP	Введення <u>IP-адреси</u> сервера SMTP проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значенням за замовчуванням є 25. Можна ввести числа від 1 до 65 535.
Адреса E-mail 1/ Адреса E-mail 2/ Адреса E-mail 3	Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надсилати сповіщення електронної пошти. Можна зареєструвати до трьох адрес. Для адрес електронної пошти можна ввести до 32 однобайтових буквено-цифрових символів.
Встановл. сповіщення	Вибір помилок або попереджень, про які слід отримувати сповіщення електронною поштою. Якщо в роботі проектора виникає вибрана помилка або попередження, на зазначену «Адресу призначення» надсилається повідомлення електронної пошти зі сповіщенням щодо них. Можна вибрати кілька відображених пунктів.

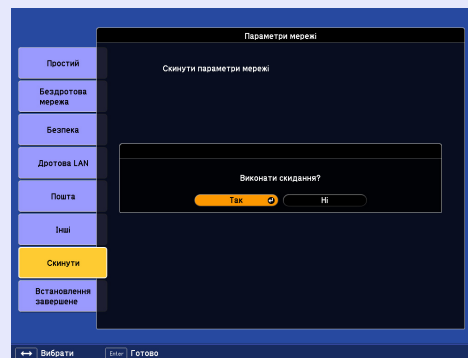
■ Меню «Інші»



Вкладене меню	Функція
<u>Уловлюв. адр. IP SNMP» 1/Уловлюв. адр. IP SNMP 2</u>	Реєстрація до двох адрес сповіщення <b>SNMP»</b> -уловлювачів. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255) Для використання протоколу <b>SNMP</b> з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму <b>SNMP</b> . Протоколом <b>SNMP</b> має керувати адміністратор мережі.
<u>Виявлення пристрою AMX»</u>	Коли проектор підключено до мережі, встановіть для цього параметра значення «Увімкн.», щоб дозволити виявлення проектора за допомогою функції «Виявлення пристрою AMX». Установіть значення «Вимкн.», якщо проектор не підключено до середовища, яким керує контролер AMX або функція «Виявлення пристрою AMX».

## ■ Меню «Скинути»

Скидання всіх параметрів мережі.

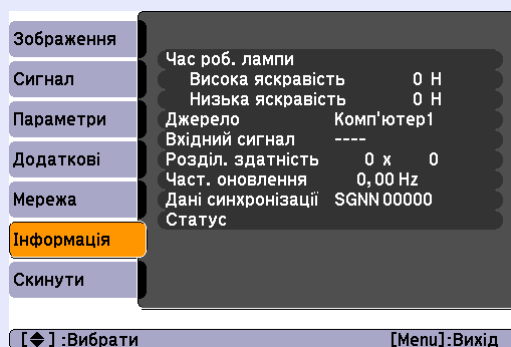


Вкладене меню	Функція
Скинути всі параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть пункт «Так». Після скидання всіх параметрів відобразиться основне меню.

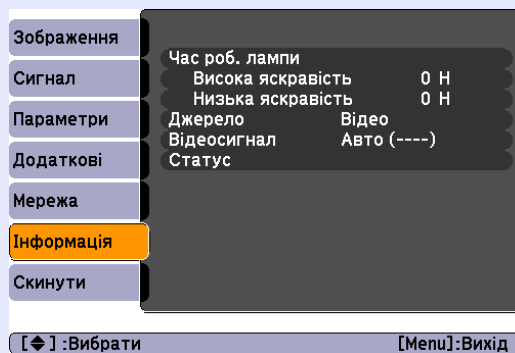
## Меню «Інформація» (лише дисплей)

Дає змогу перевірити статус проєктованих сигналів зображення та стан проєктора. Відображені пункти можуть бути різними залежно від сигналу зображення, який наразі проєктується, як показано на нижченаведених знімках екрана.

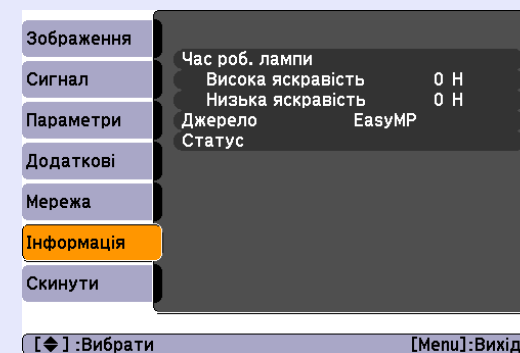
### Зображення на комп'ютері/Роздільний відеосигнал»



### Композитний відеосигнал»/S-video»



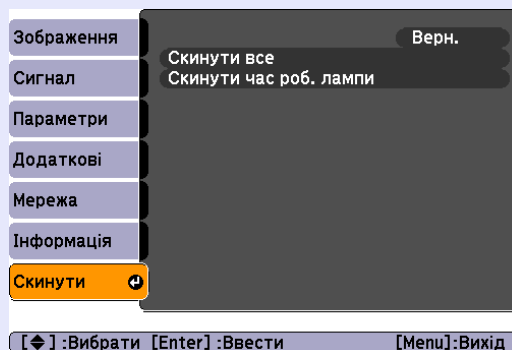
### EasyMP (лише EB-1735W/1725)



Вкладене меню	Функція
Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи *. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором.
Джерело	Відображення імені входу підключеного обладнання, з якого наразі відбувається проєкція.
Вхідний сигнал	Відображення вмісту розділу «Вхідний сигнал», який установлюється в меню «Сигнал» згідно «Джерела».
Роздільна здатність	Відображення вхідної роздільної здатності.
Відеосигнал	Відображення вмісту розділу «Відеосигнал», який установлюється в меню «Сигнал».
Част. оновлення»	Відображення частоти оновлення.
Дані» синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Стан	Відомості про помилки, які виникли в роботі проєктора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.

\* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як «0Н». 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

## Меню «Скинути»



Вкладене меню	Функція
Скинути все	Скидання всіх пунктів усіх меню до значень за замовчуванням. До значень за замовчуванням не скидаються такі пункти: «Вхідний сигнал», «Лого користувача», «Багатоекранний», усі пункти меню «Мережа», «Час роб. лампи» та «Мова».
Скинути час роб. лампи	Очищення загального часу експлуатації лампи та його скидання до значення «0Н». Слід скидати після заміни лампи.



# Пошук і усунення несправностей

У цій главі розповідається, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

**Робота з довідкою..... 69**

**Розв'язання проблем..... 70**

- **Значення індикаторів.....70**

- [[☺] Індикатор живлення світиться червоним ..... 71

- ☹️ ⚠️ Індикатор світиться чи блимає жовтим..... 73

- **Коли індикатори не допомагають  
з'ясувати причину негараздів у роботі.....74**

- Проблеми з зображенням ..... 75

- Проблеми, що виникають на початку проекції ..... 79

- Інші проблеми..... 80

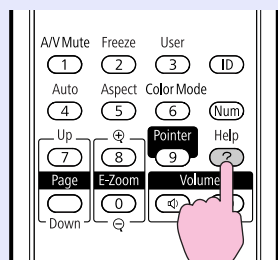


Якщо в роботі проектора виникне несправність, на екран можна вивести довідку, яка допоможе вам розв'язати проблему. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

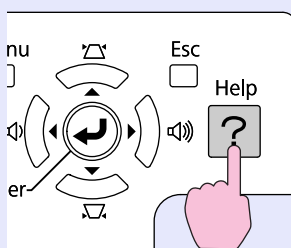
## Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопку [Help].**  
З'явиться вікно довідки.

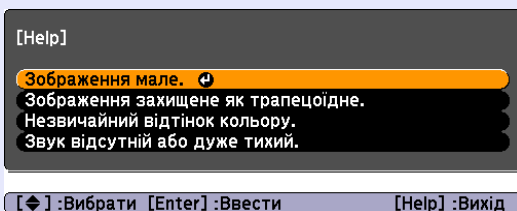
На пульті ДК



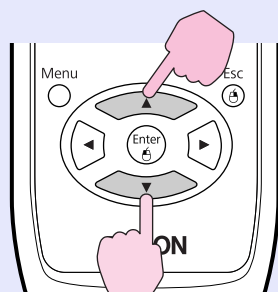
На панелі керування



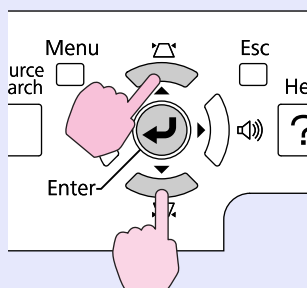
- 2 Виберіть пункт меню.**



На пульті ДК

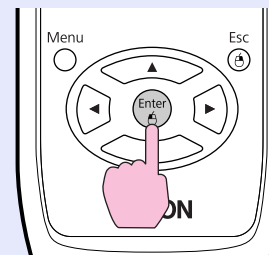


На панелі керування

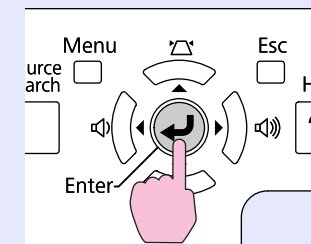


- 3 Підтвердьте вибір.**

На пульті ДК

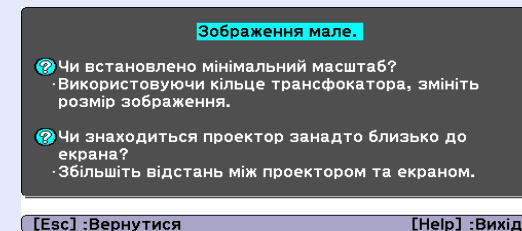


На панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Щоб закрити довідку, натисніть кнопку [Help].



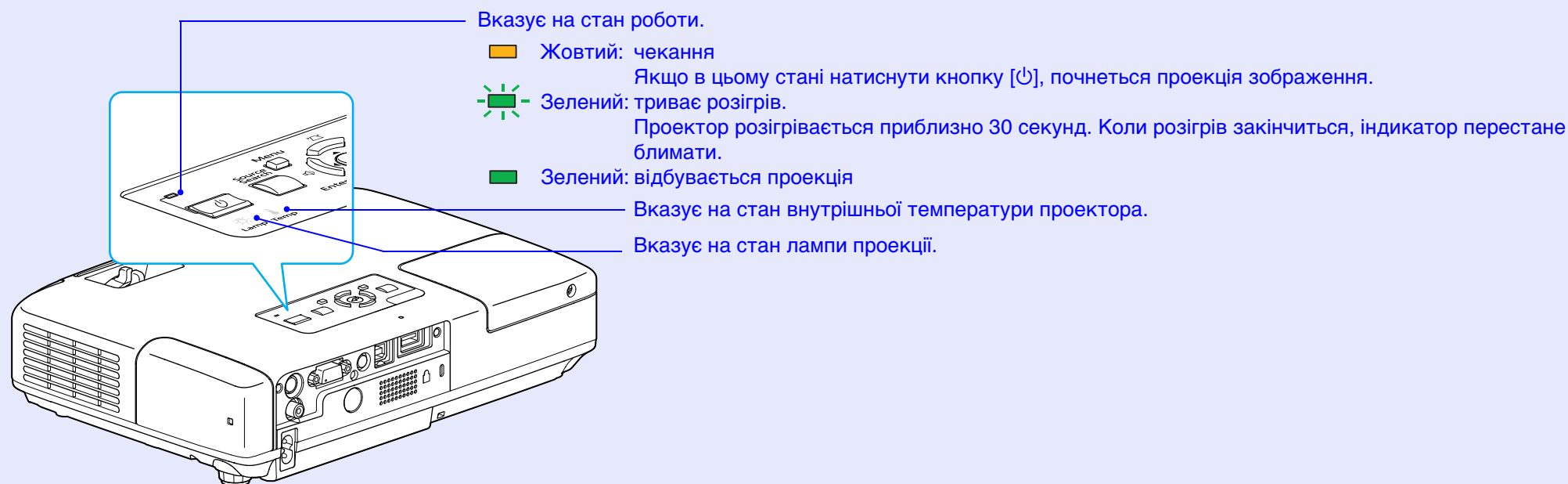
Якщо розв'язання проблеми в довідці не знайдено, зверніться до розділу «Розв'язання проблем». **р.70**

Якщо у вас виникли проблеми з проектором, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу «Значення індикаторів» нижче.

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, зверніться до розділу «Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі».  [р.74](#)

## Значення індикаторів

Проектор оснащено трьома індикаторами, що вказують на стан роботи проектора.






Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.


















Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи нормально подається струм.




Часом після від'єднання кабелю живлення індикатор [⏻] ще якийсь час залишається ввімкненим; це не свідчить про несправність.















## ■ [[🔌]] Індикатор живлення світиться червоним

## Проблема

 : Горить 
  : Блімає 
  : Вимкн.

Стан	Причина	Засіб усунення
Червоний    	Внутрішня помилка	Слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Червоний    	Помилка вентилятора Помилка сенсора	Слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Червоний    	Помилка — висока температура (перегрів)	Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі дві пункти: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>• Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  <a href="#">p.85, 91</a></li> </ul> Якщо після перевірки всього зазначеного вище помилка не зникне, припиніть використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
		Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть «Висотний режим».  <a href="#">p.50</a>







 : Горить  : Блимає  : Вимкн.

Стан	Причина	Засіб усунення
Червоний  Червоний   	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула.  <a href="#">р.88</a></li> <li>Почистіть повітряний фільтр.  <a href="#">р.85</a></li> </ul> <p>Якщо лампа не тріснула → Встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.          Якщо помилка не зникне → Встановіть нову лампу і ввімкніть живлення.          Якщо й після цього помилку не буде усунено → Перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p> <p>Якщо лампа тріснула → Встановіть нову лампу або зверніться по пораду до місцевого дилера. В разі самостійної заміни лампи дійте обережно, щоб не порізатися уламками скла (лампу обов'язково слід замінити, інакше проектором не можна буде користуватися).  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p> <p>Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, ввімкніть «Висотний режим» («Увімкн.»).  <a href="#">р.50</a></p>
Червоний  Червоний  Червоний  	Помилка функції Автодіафрагма	<p>Слід припинити використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>

■ ☀️🔥 Індикатор світиться чи блимає жовтим

Увага

■ : Горить ■ : Блимає □ : Вимкн. ▒ : Буває різним, залежно від стану проектора

Стан	Причина	Засіб усунення
<p>Червоний Жовтий</p>   	Попередження про високу температуру	<p>(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. 📖 <a href="#">p.85, 91</a></li> </ul>
<p>Жовтий</p>   	Замініть лампу	<p>Необхідно замінити лампу. 📖 <a href="#">p.88</a></p> <p>Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.</p>



- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, зверніться до розділу «Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі». 📖 [p.74](#)
- Якщо ви не знайшли відповідного опису помилки в таблиці, припиніть використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. 📖 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

### Проблеми з зображенням

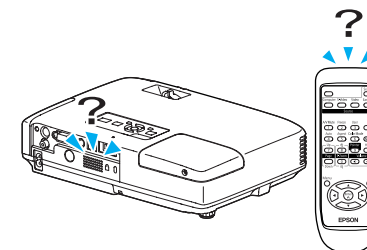
- **Немає зображення** 🖱 [p.75](#)  
Проекція не починається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо.
- **Рухомі зображення не відображаються** 🖱 [p.75](#)  
Рухомі зображення, що проєктуються з комп'ютера, чорні. Проектованого зображення немає.
- **Проекція припиняється автоматично** 🖱 [p.75](#)
- **З'являється повідомлення «Не підтримується».** 🖱 [p.76](#)
- **З'являється повідомлення «Немає сигналу».** 🖱 [p.76](#)
- **Зображення розмиті або розфокусовані** 🖱 [p.76](#)
- **На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення** 🖱 [p.77](#)  
З'являються проблеми: перешкоди, спотворення або чорно-білі клітинки.
- **Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне** 🖱 [p.77](#)  
Відображується лише частина зображення або неправильне співвідношення висоти й ширини зображення тощо.
- **Неправильно відтворено кольори зображення** 🖱 [p.78](#)  
Все зображення має пурпуровий або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори здаються тьманими тощо.  
(Комп'ютерні монітори й РК-екрани мають різну здатність до відтворення кольорів, тож кольори на екрані проектора і кольори монітора не обов'язково мають бути ідентичні — це не ознака несправності.)
- **Зображення виглядають темними** 🖱 [p.79](#)

### Проблеми, що виникають на початку проекції

- **Живлення не вмикається** 🖱 [p.79](#)

### Інші проблеми

- **Звуку не чути або він ледь чутний** 🖱 [p.80](#)
- **Пульт ДК не працює** 🖱 [p.80](#)
- **Як змінити мову повідомлень і меню** 🖱 [p.80](#)
- **Електронне повідомлення не приходить на скриньку, навіть якщо в роботі проектора виникла проблема (лише EB-1735W/1725)** 🖱 [p.81](#)



## ■ Проблеми з зображенням

### ■ Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Перевірте кабель живлення проектора. 🖱️ <i>Короткий посібник</i> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Функцію (Вимкнути A/V) ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті ДК, щоб скасувати функцію Вимкнути A/V. 🖱️ <a href="#">p.21</a>
Чи закритий перемикач Вимкнення A/V?	Відкрийте перемикач Вимкнення A/V. 🖱️ <a href="#">p.8</a>
Чи правильні параметри меню конфігурації?	Скиньте всі параметри. 🖱️ «Скинути» — «Скинути все» <a href="#">p.67</a>
Чи проектоване зображення повністю чорне? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметр відповідно до сигналу підключеного зображення. 🖱️ «Сигнал» — «Відеосигнал» <a href="#">p.44</a>

### ■ Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? <b>Тільки коли зображення проектується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном</b>	Переведіть сигнал зображення тільки на зовнішній вихід. 🖱️ Детальніше див. у документації до комп'ютера.

### ■ Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Чи не ввімкнено «Режим очікування» («Увімкн.»)?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо «Режим очікування» непотрібний, змініть його параметр на «Вимкн». 🖱️ «Додаткові» — «Операція» — «Режим сну» <a href="#">p.50</a>

### ■ З'являється повідомлення «Не підтримується».

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметр відповідно до сигналу підключеного зображення. 🖱️ «Сигнал» — «Відеосигнал» <a href="#">p.44</a>
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити розподільчу здатність сигналу зображення й частоту оновлення з комп'ютера. 🖱️ «Список моніторів, що підтримуються проектором» <a href="#">p.111</a>

### ■ З'являється повідомлення «Немає сигналу».

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. 🖱️ <i>Короткий посібник</i>
Чи правильно вибрано вхід?	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Search] на пульті ДК чи панелі керування. 🖱️ <a href="#">p.18</a>
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеоджерела?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? <b>Тільки коли зображення проектується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном</b>	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, вам потрібно змінити вибраний вихід на зовнішній екран, а також на власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів сигнали зображення, що передаються на зовнішній приймач, зникають з РК-монітора чи додаткового монітора. 🖱️ Документація комп'ютера, розділ під умовною назвою «Зовнішній вихід» або «Підключення зовнішнього монітора». Якщо обладнання підключено, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено в мережу, функціональна кнопка [Fn], яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть. <i>Короткий посібник</i>

### ■ Зображення розмиті або розфокусовані

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Покрутіть фокусне кільце. 🖱️ <i>Короткий посібник</i>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. 🖱️ <a href="#">p.100</a>
Чи не є значення корекції трапецієподібного спотворення занадто великим?	Зробіть кут проекції меншим, щоб зменшити число корекції трапецієподібного спотворення. 🖱️ <i>Короткий посібник</i>







Перевірте	Засіб усунення
Чи не накопився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

### ■ На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення








Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметр відповідно до сигналу підключеного зображення. 🖱️ «Сигнал» — «Відеосигнал» <a href="#">p.44</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. 🖱️ <i>Короткий посібник</i>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. 🖱️ «Список моніторів, що підтримуються проектором» <a href="#">p.111</a> 🖱️ Документація комп'ютера
Чи правильно встановлено параметри «Синхрон.» і «Трасування»? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Натисніть кнопку [Auto] на пульті ДК чи кнопку [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не буде передаватися правильно, ви можете відрегулювати параметри в меню конфігурації — «Синхр.» і «Трасування». 🖱️ «Сигнал» — «Трасування», «Синхр.» <a href="#">p.44</a>

### ■ Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне

Перевірте	Засіб усунення
Чи проектується широкоекранне комп'ютерне зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Змініть параметр відповідно до сигналу підключеного зображення. 🖱️ «Сигнал» — «Розділ. здатність» <a href="#">p.44</a>
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті ДК, щоб скасувати функцію E-Zoom. 🖱️ <a href="#">p.28</a>

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано параметр «Позиція»?	Натисніть кнопку [Auto] на пульті ДК чи кнопку [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування комп'ютерного зображення, яке проектується на екран. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна внести корективи за допомогою команди «Позиція» в меню конфігурації. Крім комп'ютерних сигналів, під час проекції можна також налаштувати інші сигнали, змінивши параметр «Позиція» в меню конфігурації.  «Сигнал» — «Позиція» <a href="#">p.44</a>
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Якщо в параметрах дисплея на панелі керування комп'ютером активовано режим «Два дисплеї», то проектуватиметься лише половина комп'ютерного екрана. Щоб відобразити зображення з екрана комп'ютера повністю, вимкніть функцію «Два дисплеї».  Документація до драйвера відеокарти комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  «Список моніторів, що підтримуються проектором» <a href="#">p.111</a>  Документація комп'ютера

### ■ Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. Коли зображення надходять від пристрою, підключеного до вхідного порту комп'ютера.  «Сигнал» — «Вхідний сигнал» <a href="#">p.44</a> Коли зображення надходять від пристрою, підключеного до вхідного порту Video або S-Video.  «Сигнал» — «Відеосигнал» <a href="#">p.44</a>
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр «Яскравість» у меню конфігурації.  «Зображення» — «Яскравість» <a href="#">p.42</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.  <i>Короткий посібник</i>
Чи правильно налаштовано «Контраст»?	Налаштуйте параметр «Контраст» у меню конфігурації.  «Зображення» — «Контраст» <a href="#">p.42</a>
Чи правильно налаштовано колір?	Налаштуйте параметр «Регулюван. кольору» у меню конфігурації.  «Зображення» — «Регулюван. кольору» <a href="#">p.43</a>
Чи правильно встановлено значення Насичення кольору та Відтінок? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Налаштуйте параметри «Насичення кольору» і «Відтінок» у меню конфігурації.  «Зображення» — «Насичення кольору», «Відтінок» <a href="#">p.42</a>

### ■ Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено яскравість зображення і світла?	Налаштуйте параметри «Яскравість» і «Керування яскрав.» в меню конфігурації. ☛ «Зображення» — «Яскравість» <a href="#">p.42</a> ☛ «Параметри» — «Керування яскрав.» <a href="#">p.46</a>
Чи правильно налаштовано « <u>Контраст</u> »? »?	Налаштуйте параметр «Контраст» у меню конфігурації. ☛ «Зображення» — «Контраст» <a href="#">p.42</a>
Чи слід замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проектора. ☛ <a href="#">p.87</a>





### ■ Проблеми, що виникають на початку проекції

#### ■ Живлення не вмикається







Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Відключіть і знову під'єднайте кабель живлення. ☛ <i>Короткий посібник</i> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності. Перевірте, чи надійно закріплена кришка лампи.
Коли ви торкаєтесь кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються?	Можливо, в кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо це не допоможе, припиніть використовувати проектор. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Чи не заблокована панель керування повністю?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті керування. Якщо блокування панелі керування непотрібне, вимкніть його. ☛ «Параметри» — «Блок-ня керування» <a href="#">p.39</a>
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	Перевірте параметр «Дистанц. приймач» у меню конфігурації. ☛ «Параметри» — «Дистанц. приймач» <a href="#">p.47</a>

## ■ Інші проблеми


### ■ Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно підключено джерело звуку?	Відключіть кабель від аудіовходу і знову підключіть його.
Чи не стоїть регулятор гучності на мінімумі?	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути.  <a href="#">p.46</a> ,  <i>Короткий посібник</i>
Функцію (Вимкнути A/V) ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті ДК, щоб скасувати функцію Вимкнути A/V.  <a href="#">p.21</a>
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance» (Без опору)?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».
Чи встановлений параметр «Зовнішній» для пункту «Аудіовихід EasyMP»? (тільки для EB-1735W/1725)	Якщо при використанні EB-1735W/1725 параметр «Аудіовихід EasyMP» буде встановлений у значення «Зовнішній», то відбуватиметься відключення вбудованих динаміків проектора. Змініте налаштування на значення «Внутрішній».  <a href="#">p.46</a>

### ■ Пульт ДК не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт ДК зоною сигналу на приймач ДК на проекторі, коли працюєте з ним?	Наведіть пульт ДК на приймач дистанційного керування. Робочий діапазон  <i>Короткий посібник</i>
Чи не надто далеко від проектора перебуває пульт ДК?	Діапазон роботи пульта ДК становить приблизно 6 м.  <i>Короткий посібник</i>
Чи не падають на приймач ДК прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач ДК. Або встановіть у полі «Дистанц. приймач» меню конфігурації параметр «Вимкн.».  «Параметр» — «Дистанц. приймач» <a href="#">p.47</a>
Чи вибрано правильне значення для приймача дистанційного керування?	Перевірте параметр «Дистанц. приймач» у меню конфігурації.  «Параметри» — «Дистанц. приймач» <a href="#">p.47</a>
Чи однакові ідентифікатори пульта ДК і проектора?	Направте пульт ДК на приймач проектора, з яким ви хочете працювати, і натисніть на кнопку [ID] на пульті дистанційного керування. Якщо команди пульта ДУ не виконуються, то вимкніть його і знову включите проектор  <a href="#">p.32</a>
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх.  <a href="#">p.86</a>

### ■ Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр «Мова».	Виберіть необхідну мову в меню конфігурації.  <a href="#">p.50</a>

■ Електронне повідомлення не приходить на скриньку, навіть якщо в роботі проектора виникла проблема (лише EB-1735W/1725)

Перевірте	Засіб усунення
Чи не ввімкнено «Режим очікування» («Мережа ввімкн.»)?	Щоб використовувати функцію повідомлення поштою, встановіть параметр «Мережа ввімкн.» у меню «Режим очікування» (меню конфігурації). ➡ «Додаткові» — «Режим очікування" <a href="#">p.50</a>
Чи сталася невіправна помилка, і проектор раптово припинив роботу?	Якщо проектор несподівано зупиняється, електронне повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. ➡ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Чи правильно налаштовано функцію повідомлення електронною поштою в меню конфігурації?	Надсилання електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора надсилається відповідно до параметрів пошти в меню конфігурації. Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ➡ «Мережа» — «Пошта» <a href="#">p.63</a>



# Додатки

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

## Методи встановлення ..... 84

## Очищення ..... 85

- Чищення поверхні проектора.....85
- Чищення об'єктива.....85
- Чищення повітряного фільтра.....85

## Заміна витратних матеріалів ..... 86

- Заміна батарей у пульті ДК .....86
- Заміна лампи.....87
  - Період заміни лампи..... 87
  - Як замінити лампу ..... 88
  - Скидання часу роботи лампи..... 90
- Заміна повітряного фільтра.....91
  - Період заміни повітряного фільтра..... 91
  - Як замінити повітряний фільтр ..... 91

## Додаткове приладдя і витратні матеріали ..... 92

- Додаткове приладдя ..... 92
- Витратні матеріали ..... 92

## Збереження логотипа користувача ..... 93

## Налаштування WPS

(Wi-Fi Protected Setup, настройка захищеного підключення Wi-Fi) і підключення через точку доступу до бездротової мережі

## (лише в моделях EB-1735W/1725) ..... 96

- Метод встановлення з'єднання..... 96
  - З'єднання методом натискання кнопки .....97
  - З'єднання шляхом введення PIN-коду.....98

## Розмір екрана і відстань ..... 100

- Відстань проекції для моделей EB-1725/1720..... 100
- Відстань проекції для моделі EB-1735W/1730W..... 101

## Підключення і відключення

USB-пристроїв

## (лише в моделях EB-1735W/1725) ..... 102

- Підключення USB-пристроїв ..... 102
- Відключення USB-пристроїв ..... 102



## **Підключення й проекція за допомогою кабелю USB (USB Display, лише в моделях EB-1735W/1725)..... 103**

- Підключення..... 103
  - Перше підключення..... 104
  - Починаючи з другого підключення ..... 105

## **Функція повідомлення про помилки читання електронною поштою (лише в моделях EB-1735W/1725)..... 106**

## **Команди ESC/VP21 ..... 107**

- Список команд ..... 107
- Розташування кабелів ..... 107
  - Підключення USB..... 107
- Встановлення підключення USB ..... 108

## **Мережний проектор (лише моделі EB-1735W/1725) ..... 109**

## **Про PJLink ..... 110**

## **Список моніторів, що підтримуються проектором..... 111**

- Підтримувані монітори для моделей EB-1725/1720..... 111
  - Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB) ..... 111
  - Роздільний відеосигнал ..... 112
  - Композитний відеосигнал/S-video..... 112
- Підтримувані монітори для моделі EB-1735W/1730W..... 113
  - Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB) ..... 113
  - Роздільний відеосигнал ..... 114
  - Композитний відеосигнал/S-video..... 114

## **Технічні характеристики ..... 115**

- Загальні технічні характеристики проектора..... 115
- Вимоги програмного забезпечення..... 117

## **Зовнішній вигляд ..... 118**

## **Глосарій ..... 119**

## **Указатель..... 122**

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор згідно з вимогами до місця встановлення.

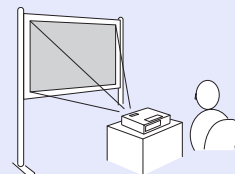
## **Обережно**

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо для монтажу на стелі використовувати клей, щоб не випали гвинти, чи наносити на проектор змазку або оливу, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не користуйтеся клеєм для запобігання випадінню гвинтів і змазками, оливами тощо.

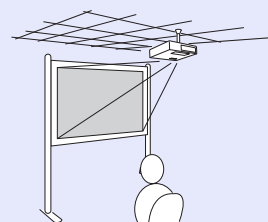
## **Попередження**

Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

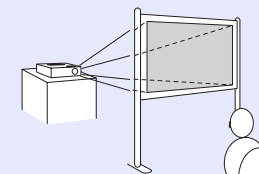
- **Проекція зображень з-поперед екрана. (Передня проєкція)**



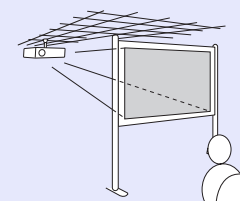
- **Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого перед екраном. (Передня/Стеля)**





- **Проекція зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)**



- **Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Задня/Стеля)**



- В разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.  [р.92](#)
- Параметр проєкції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] впродовж приблизно п'яти секунд. «Передня» ↔ «Передня/Стеля»  
Виберіть «Задня» або «Задня/Стеля» в меню конфігурації.  [р.49](#)



Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.

## Чищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

### Попередження

*Забороняється застосовувати для чищення проектора легкі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.*

## Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.

### Попередження

*Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.*

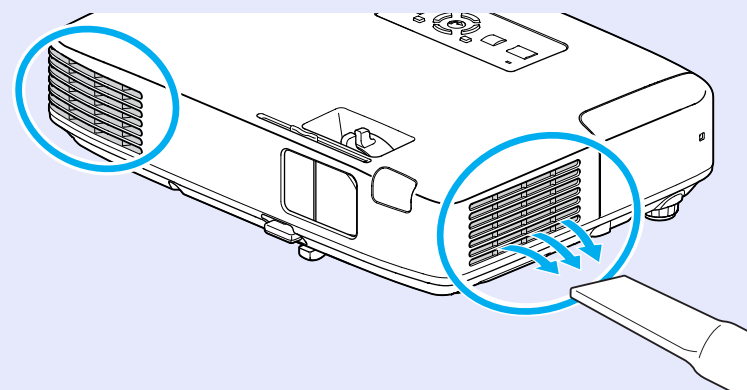
## Чищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

«Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр. фільтр.»

### Попередження

- *В разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.*
- *Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.*



- *Якщо повідомлення з'являється часто навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий. ➡ р.91*
- *Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо запорошеному середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.*

В цьому розділі пояснюється, як замінити батареї в пульті ДК, лампу і повітряний фільтр.

## Заміна батарей у пульті ДК

Якщо в роботі пульта ДК стаються затримки чи він не працює після нетривалої перерви, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки АА. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батареек АА.

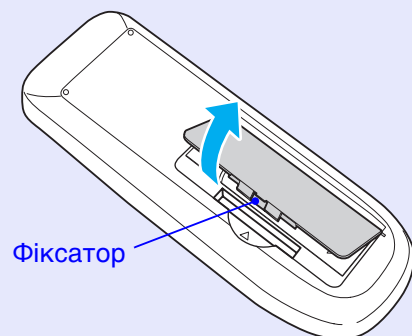
### Попередження

*Перш ніж щось робити з батарейками, прочитайте «Вказівки з техніки безпеки»/Посібник з технічної підтримки й обслуговування.  Вказівки з техніки безпеки*

### Послідовність дій

#### 1 Зніміть кришку відділення для батарей.

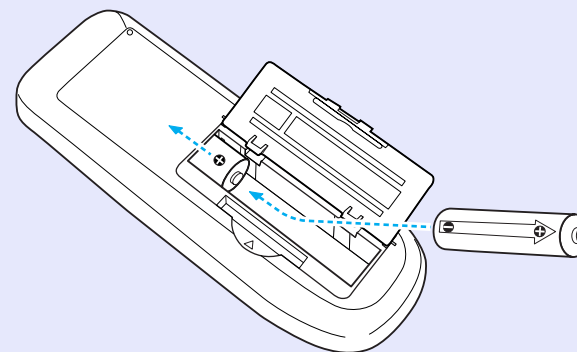
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.



#### 2 Замініть батарейки.

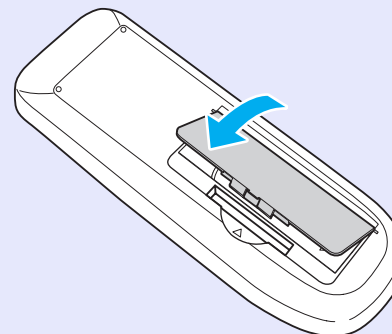
##### **Обережно**

Перевірте розташування знаків (+) і (—) у батарейному відділенні, щоб переконатися, що батареї вставлено правильно.



#### 3 Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

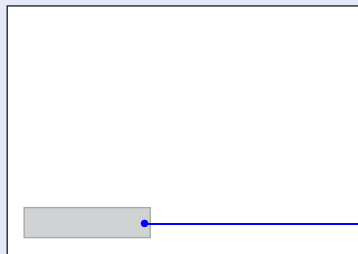


## Заміна лампи

### ■ Період заміни лампи

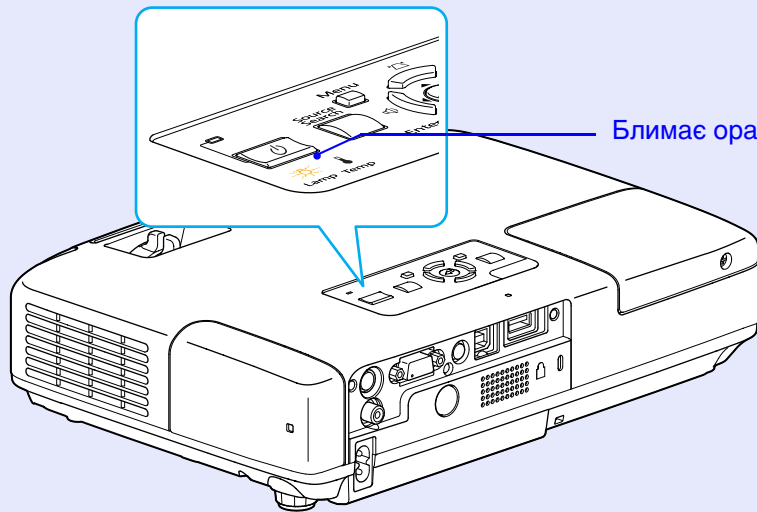
Замінити лампу слід у таких випадках:

- На початку проєкції з'являється повідомлення «Замініть лампу. Замініть лампу. ».



Відображується повідомлення.


- Індикатор лампи блимає оранжевим.



Блимає оранжевим

- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

### Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проєктор відображує відповідне повідомлення.  «Керування яскрав.» [p.46](#)  
Якщо проєктор використовується постійно і з високою яскравістю: близько 2900 годин  
Якщо проєктор використовується постійно і з низькою яскравістю: близько 3900 годин
- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Тож завжди потрібно мати запасну лампу.

## ■ Як замінити лампу

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

### Увага

*Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. В разі заміни лампи в проекторі, встановленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою лампи, а збоку. Обережно зніміть кришку лампи.*

### Обережно

*Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.*

## Послідовність дій

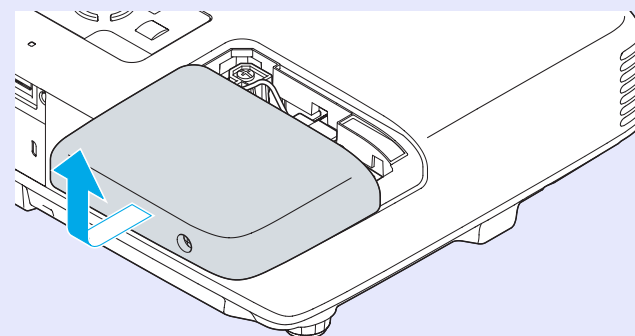
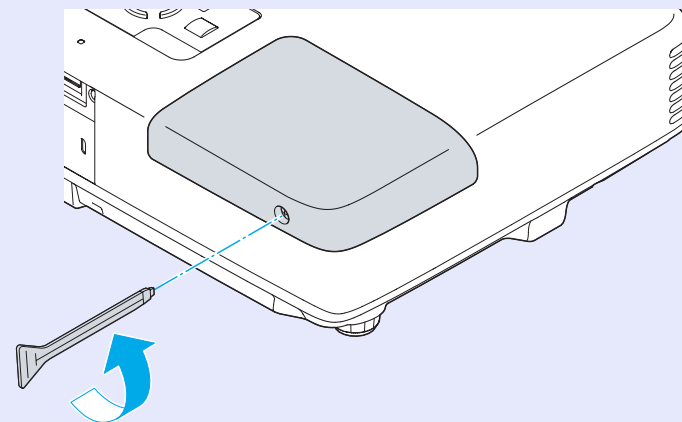
1

Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

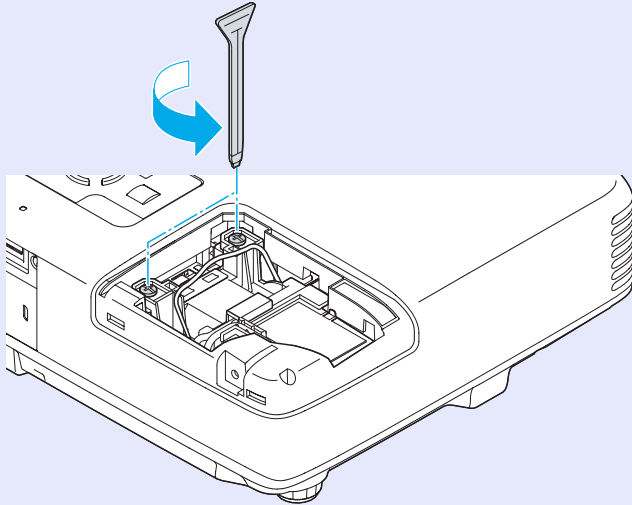
2

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне.


Викрутіть гвинт кришки лампи за допомогою викрутки, що постачається разом із новою лампою, чи хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку лампи.

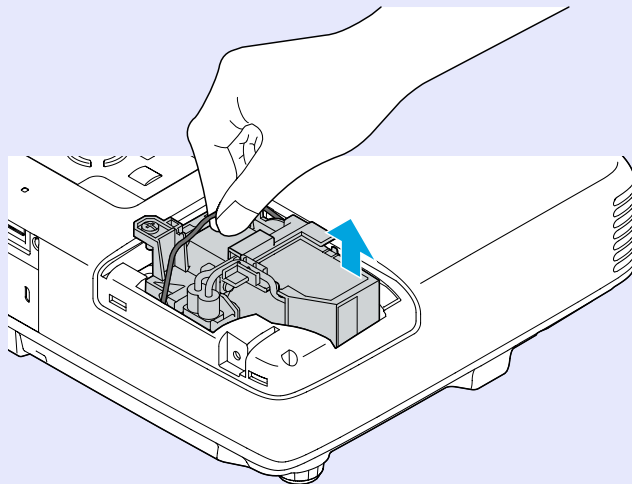


**3 Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.**



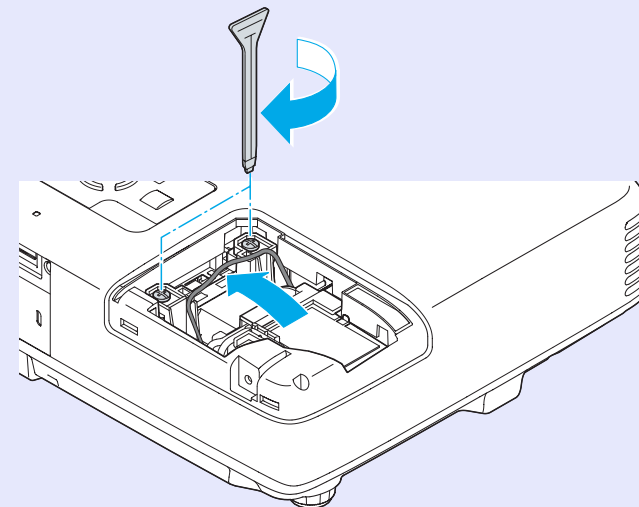
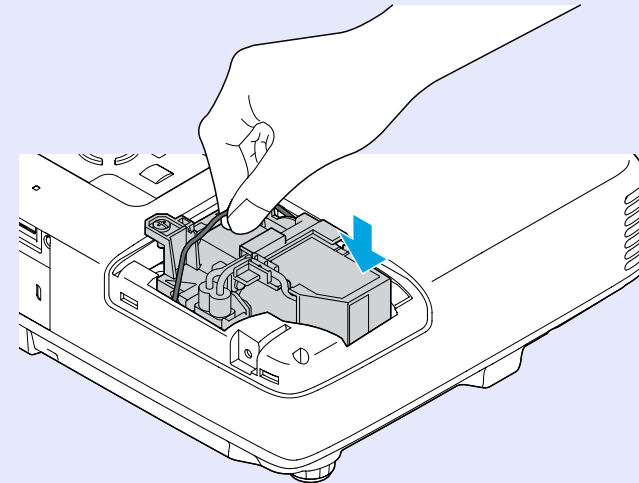
**4 Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.**

Якщо лампа тріснула, замініть її або зверніться по пораду до місцевого дилера.  [Список контактних даних для проектора Epson](#)

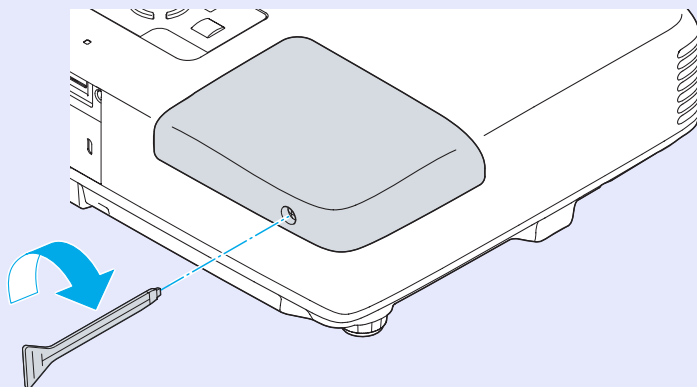


**5 Встановіть нову лампу.**

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку (щоб вона стала на місце), міцно натисніть у тому місці, де є напис «PUSH», і закрутіть двома гвинтами. Натискайте на ручку змінної лампи до її фіксації в передбаченому місці.



## 6 Поставте на місце кришку лампи.



### Попередження

- *Переконайтеся, що лампу встановлено надійно. Якщо кришку лампи зняти, лампа автоматично вимкнеться. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампи встановлені ненадійно, лампа не ввімкнеться.*
- *У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.*

## ■ Скидання часу роботи лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Замінивши лампу, обов'язково скиньте час роботи лампи в меню конфігурації. 🖱️ [p.67](#)



*Час роботи лампи слід скидати лише після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.*

## Заміна повітряного фільтра

### ■ Період заміни повітряного фільтра

Замінити повітряний фільтр слід у таких випадках:

- Повітряний фільтр став коричневим.
- Повідомлення з'являється, хоча повітряний фільтр було прочищено.

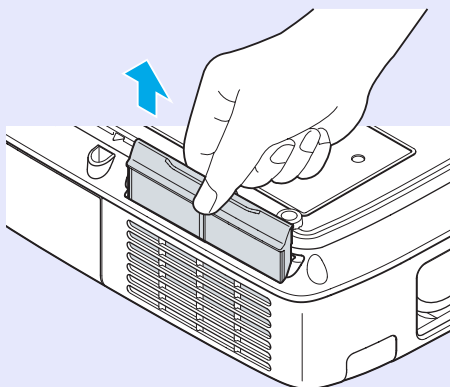
### ■ Як замінити повітряний фільтр

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.

#### Послідовність дій

**1** Після того, як живлення проектора вимкнено і двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

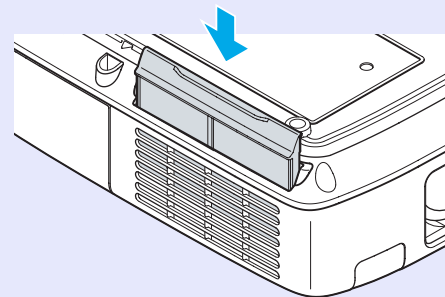
**2** Зніміть повітряний фільтр.  
Затисніть і витягніть язичок кришки повітряного фільтра.



**3**

**Вставте новий повітряний фільтр.**

Вставте повітряний фільтр зовні й натискайте на нього до фіксації в передбаченому місці.



*Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.*

*Матеріал рамки: поліпропіленовий ефір, полістирол  
Матеріал фільтра: Поліуретанова піна*




В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Поданий нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на: 2008.04. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

## ■ Додаткове приладдя

М'яка сумка ELPKS16B Використовується для транспортування проектора.
Портативний екран з діагоналлю 60" ELPSC07 Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC08 Екран з діагоналлю 100" ELPSC10 Портативні екрани, що згортаються ( <a href="#">співвідношення сторін</a> » 4:3)
Портативний екран з діагоналлю 50" ELPSC06 Компактний екран, який легко переносити з місця на місце. (Співвідношення сторін 4:3)
Кабель HD-15 ELPKC02 (1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів) Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.
Кабель HD-15 ELPKC09 (3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів) Кабель HD-15 PC ELPKC10 (20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів) Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із цих довших кабелів.
Компонентний відеокабель ELPKC19 (3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3) Використовується для підключення джерела <a href="#">компонентного відео</a> »
Модуль Ethernet ELPAP02B Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою кабелю LAN.
Труба для стелі (450 мм, сріблястий)* ELPFP13 Труба для стелі (700 мм, сріблястий)* ELPFP14 Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі\* ELPMB23  
Використовується для кріплення проектора до стелі.

- \* В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо ви хочете виконати таке встановлення, зверніться до дилера або за найближчою адресою, вказаною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування.  [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## ■ Витратні матеріали

Модуль лампи ELPLP48  
Використовується для заміни старих ламп.  
Повітряний фільтр (2) ELPAF19  
Використовується для заміни старих повітряних фільтрів.



Зображення, яке проектується у вигляді логотипа користувача, можна зберегти.



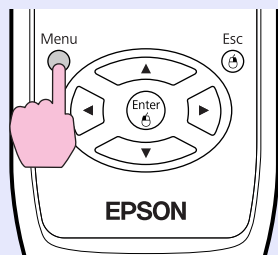
*При збереженні логотипа користувача попередній логотип буде стерто.*

## Послідовність дій

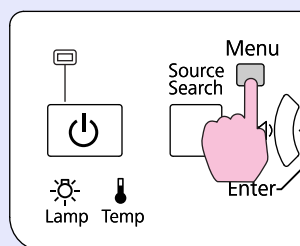
1

Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

На пульті ДК



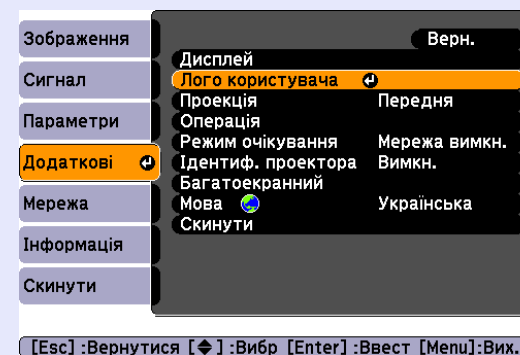
На панелі керування



2

Виберіть команди «Додаткові» — «Лого користувача» в меню конфігурації. ➡ «У меню конфігурації» [p.41](#)

Подивіться, які кнопки можна використовувати та які операції вони виконують, в тому розділі посібника, де розповідається про це меню.



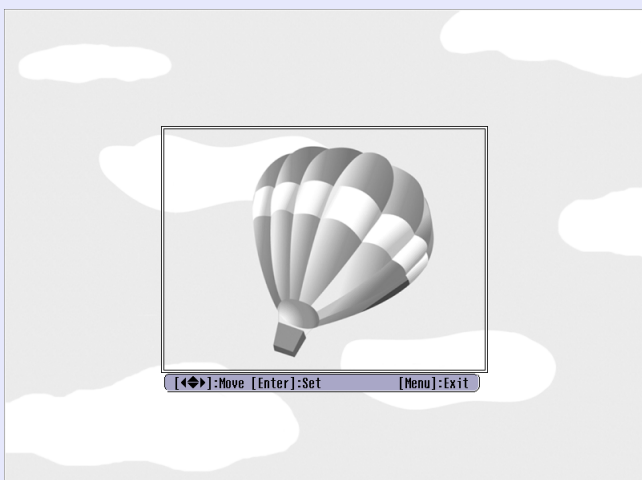
- Якщо параметр «Захист лого корист.» у меню «Захисний пароль» встановлено на «Увімкн.», то з'явиться повідомлення і логотип користувача неможливо буде змінити. Змінити параметри можна, встановивши «Захист лого корист.» на «Вимкн.». ➡ [p.37](#)
- Якщо команду «Лого користувача» вибрати під час виконання функцій «Корекція трапец.», «E-Zoom», «Співвідн. сторін» або «Прогресивна», то поточну функцію буде скасовано.

- 3** Коли з'явиться повідомлення «Вибрати це зображення як логотип користувача?», натисніть «Так».

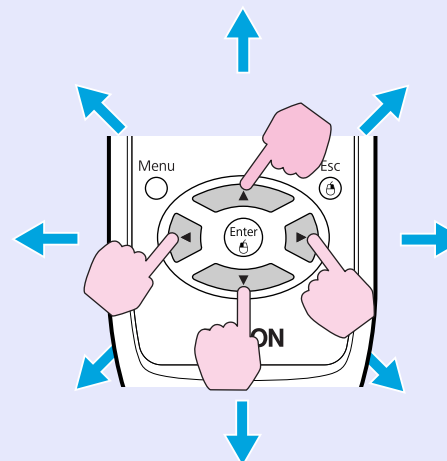


При натисканні кнопки [Enter] на пульті ДК чи панелі керування розмір екрана може змінитися відповідно до сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення. Зображення буде записано, і з'явиться прямокутна область вибору.

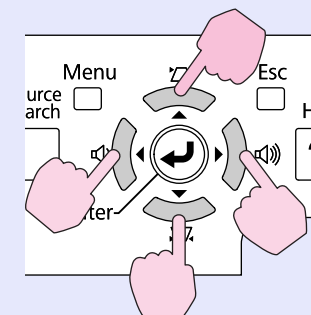
- 4** Переміщуйте прямокутник, щоб вибрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа.



На пульті ДК

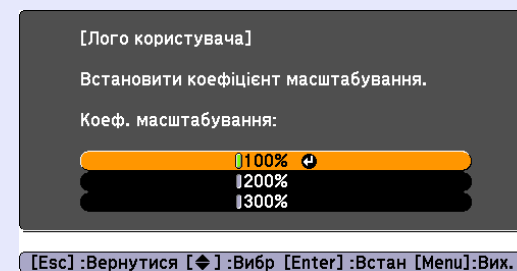


На панелі керування



Можна зберегти зображення розміром щонайбільше 400 × 300 точок.

- 5** Коли з'явиться повідомлення «Вибрати це зображення?», натисніть «Так».
- 6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.





**Коли з'явиться повідомлення «Зберегти це зображення як логотип користувача?», натисніть «Так».**

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення «Завершено.».



- *Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до заводського логотипа буде неможливо.*
- *Збереження логотипа користувача може тривати близько 15 секунд. Не використовуйте проектор або будь-яке інше обладнання, поки зображення зберігається, інакше в роботі можуть виникнути перебої.*

Є два методи налаштування WPS.

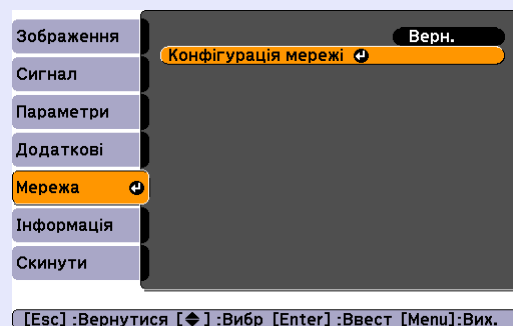
- Метод натискання кнопки  
SSID і параметри безпеки налаштовуються автоматично при натисканні кнопки [Enter] на панелі керування проектора і спеціальної кнопки на точці доступу. Цей метод рекомендовано застосовувати, якщо проектор і точка доступу перебувають неподалік.
- Метод PIN-коду  
SSID і параметри безпеки налаштовуються автоматично при введенні 8-значного коду, який було заздалегідь призначено проектору з комп'ютера. Спочатку встановіть з'єднання між комп'ютером і точкою доступу. Детальнішу інформацію щодо такого з'єднання див. у посібнику користувача точки доступу. Цей метод рекомендується використовувати, якщо проектор змонтовано на стелі.

## Метод встановлення з'єднання

### Послідовність дій

1

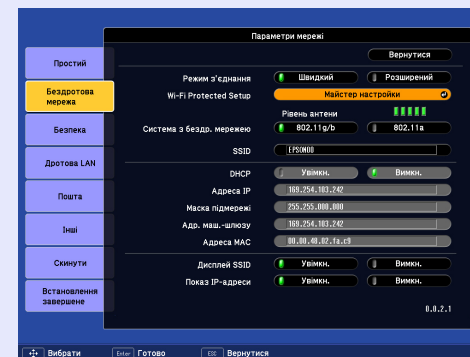
Натисніть кнопку [Menu] на проекторі й виберіть команди «Мережа» — «Конфігурація мережі» в меню конфігурації.



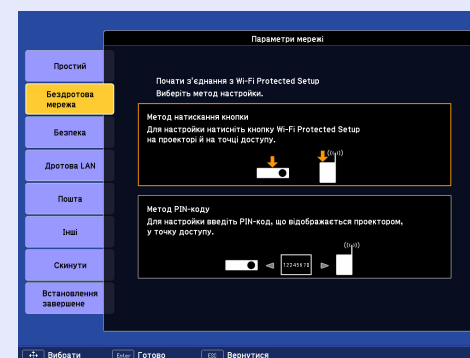
З'явиться вікно «Конфігурація мережі».

2

У меню «Бездротова мережа» виберіть команду «Майстер настройки».



З'явиться таке вікно.

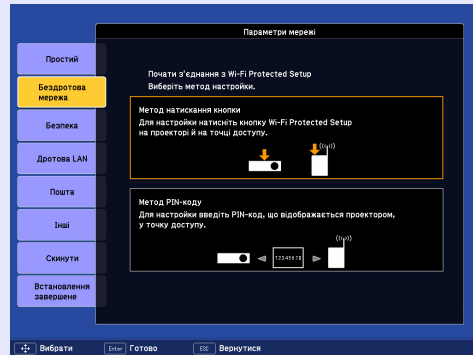


Встановлюючи з'єднання методом натискання кнопки, дотримуйтеся наведеної нижче послідовності дій. При встановленні з'єднання методом PIN-коду перейдіть до команди «З'єднання методом PIN-коду». ➡ [p.98](#)

## З'єднання методом натискання кнопки

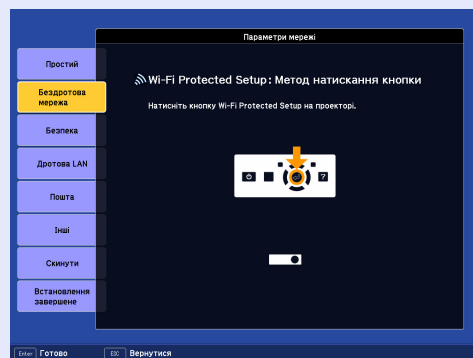
### Послідовність дій

**1** Виберіть команду «Метод натискання кнопки».



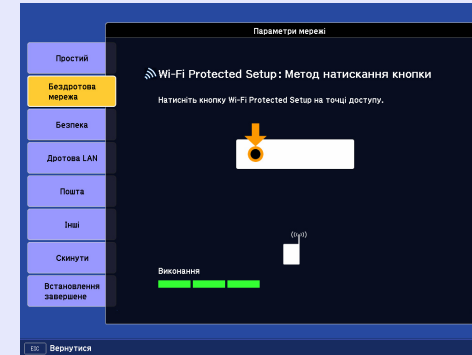
З'явиться вікно «Метод натискання кнопки».

**2** Коли на екрані відобразиться запит, натисніть кнопку [Enter] на панелі керування проектора.



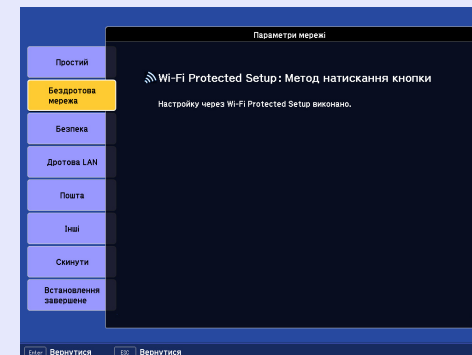
З'явиться вікно «Метод натискання кнопки».

**3** Коли на екрані відобразиться запит, натисніть кнопку на точці доступу.



Встановлення з'єднання буде завершено.

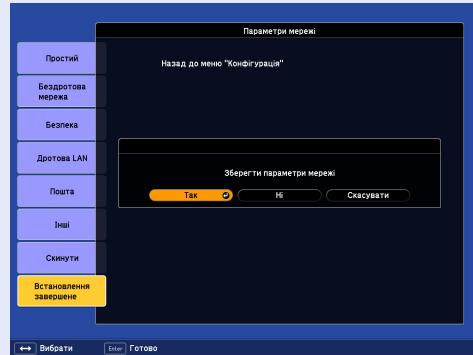
**4** Натисніть кнопку [Enter] або [Esc].



На екрані знову з'явиться вікно «Бездротова мережа».

5

Виберіть «Так» у меню «Встановлення завершено».



Встановлення з'єднання між проектором і точкою доступу буде завершено. Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню конфігурації.

## З'єднання шляхом введення PIN-коду

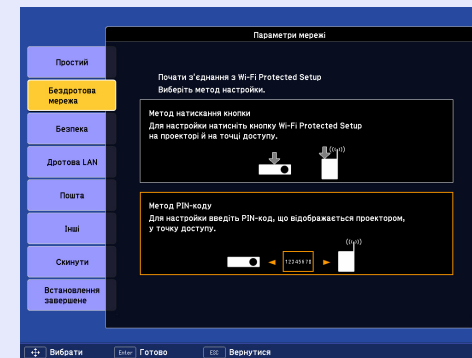


*Перш ніж встановлювати з'єднання за допомогою методу PIN-коду, переконайтеся, що між комп'ютером і точкою доступу вже існує з'єднання.*

## Послідовність дій

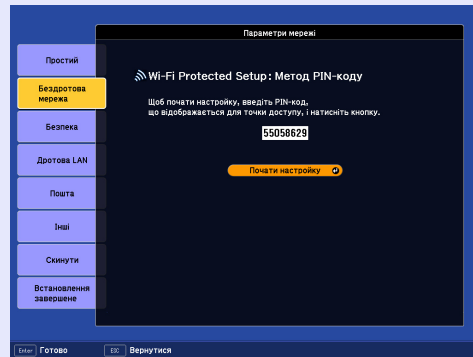
1

Виберіть команду «Метод PIN-коду».

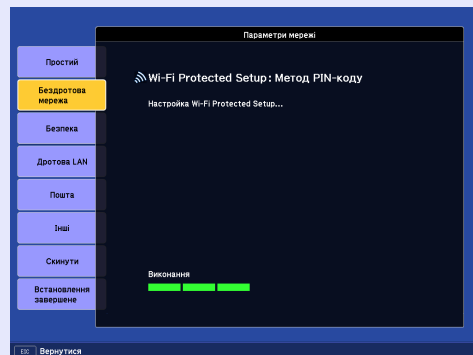


З'явиться вікно «Метод PIN-коду».

- 2** Введіть PIN-код, що відображується у вікні «Метод PIN-коду» з комп'ютера на точку доступу, потім виберіть команду «Почати настройку».



З'явиться вікно поступу.

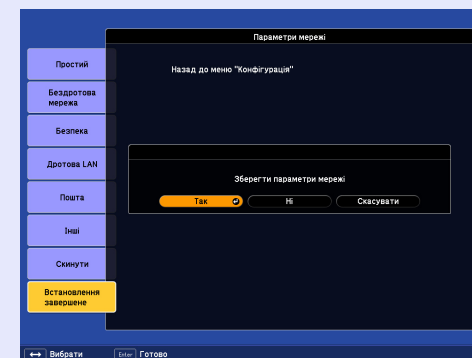


- 3** З'явиться повідомлення «Встановлення WPS завершено.». Натисніть кнопку [Enter] або [Esc].



На екрані знову з'явиться вікно «Бездротова мережа».

- 4** Виберіть «Так» у меню «Встановлення завершено».



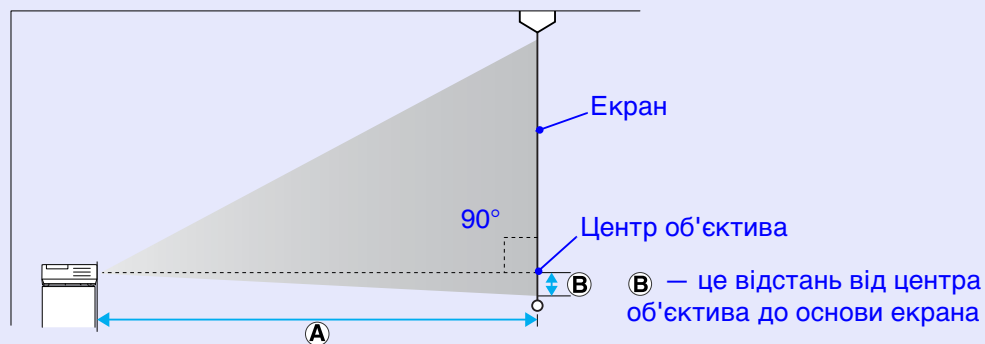
Встановлення з'єднання між проектором і точкою доступу буде завершено. Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню конфігурації.

Для налаштування проектора й підбора підходящого розміру екрана звертайтеся до наведеної нижче таблиці. Значення в ній наведені тільки для довідки.

## Відстань проєкції для моделей EB-1725/1720

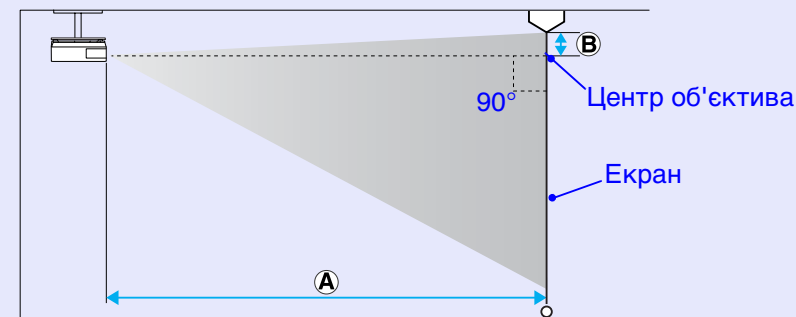
Одиниці вимірювання: см

Розмір екрана 4:3		Відстань проєкції A		B
		Мінімум (Широк.)	Максимум (Теле)	
30"	61×46	65 ~ 80		7
40"	81×61	88 ~ 108		9
50"	100×76	111 ~ 136		11
60"	120×90	133 ~ 163		13
80"	160×120	179 ~ 218		17
100"	200×150	224 ~ 274		22
120"	240×180	270 ~ 329		26
150"	300×230	338 ~ 412		33
200"	410×300	451 ~ 550		44
300"	610×460	678 ~ 826		65



Одиниці вимірювання: см

Розмір екрана 16:9		Відстань проєкції A		B
		Мінімум (Широк.)	Максимум (Теле)	
30"	66×37	71 ~ 88		1
40"	89×50	96 ~ 118		1
50"	110×62	121 ~ 148		1
60"	130×75	146 ~ 178		2
80"	180×100	195 ~ 238		2
100"	220×120	245 ~ 298		3
120"	270×150	294 ~ 358		4
150"	330×190	368 ~ 449		4
200"	440×250	492 ~ 599		6
275"	610×340	678 ~ 826		8





## Відстань проєкції для моделі EB-1735W/1730W

Одиниці вимірювання: см

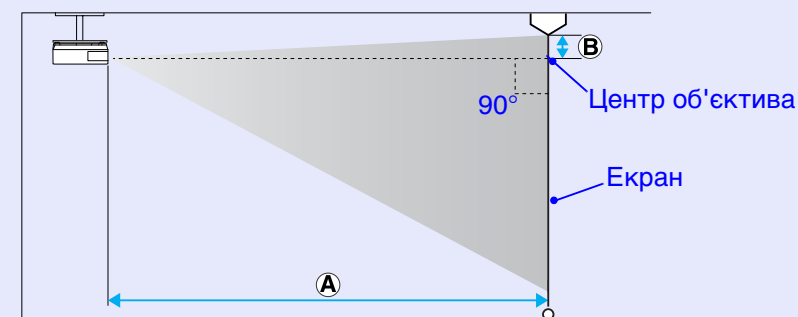
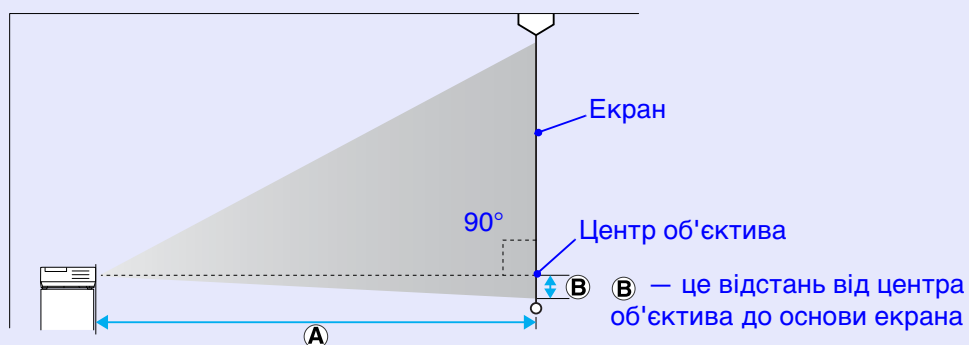
Розмір екрана 4:3		Відстань проєкції <b>A</b>	<b>B</b>
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	61×46	70 ~ 86	5
40"	81×61	95 ~ 116	7
50"	100×76	119 ~ 146	9
60"	120×90	143 ~ 175	11
80"	160×120	192 ~ 235	14
100"	200×150	241 ~ 294	18
120"	240×180	289 ~ 353	21
150"	300×230	362 ~ 442	27
200"	410×300	484 ~ 591	35
265"	540×400	642 ~ 783	47

Одиниці вимірювання: см

Розмір екрана 16:9		Відстань проєкції <b>A</b>	<b>B</b>
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	66×37	63 ~ 78	3
40"	89×50	86 ~ 105	4
50"	110×62	108 ~ 132	5
60"	130×75	130 ~ 159	5
80"	180×100	174 ~ 213	7
100"	220×120	218 ~ 267	9
120"	270×150	262 ~ 321	11
150"	330×190	329 ~ 401	14
200"	440×250	439 ~ 536	18
290"	640×360	638 ~ 778	26

Одиниці вимірювання: см

Розмір екрана 16:10		Відстань проєкції <b>A</b>	<b>B</b>
		Мінімум (широк.) ~ максимум (теле)	
30"	66×41	62 ~ 76	5
40"	89×56	83 ~ 102	6
50"	110×67	105 ~ 128	8
60"	130×81	126 ~ 155	9
80"	180×110	169 ~ 207	12
100"	220×130	212 ~ 259	16
120"	270×169	255 ~ 312	19
150"	330×206	320 ~ 390	23
200"	440×275	427 ~ 521	31
300"	550×344	642 ~ 783	47



До проектора можна підключати цифрові камери, жорсткі диски й пристрої для зберігання даних, сумісні зі стандартом USB 2.0/1.1. Файли зображень, що зберігаються в цифрових камерах і сценах, зображення і фільми, що зберігаються на пристроях для зберігання даних, можна відтворювати за допомогою програмного забезпечення EasyMP PC Free.

🖱 [EasyMP Operation Guide "PC Free Basic Operations"](#)

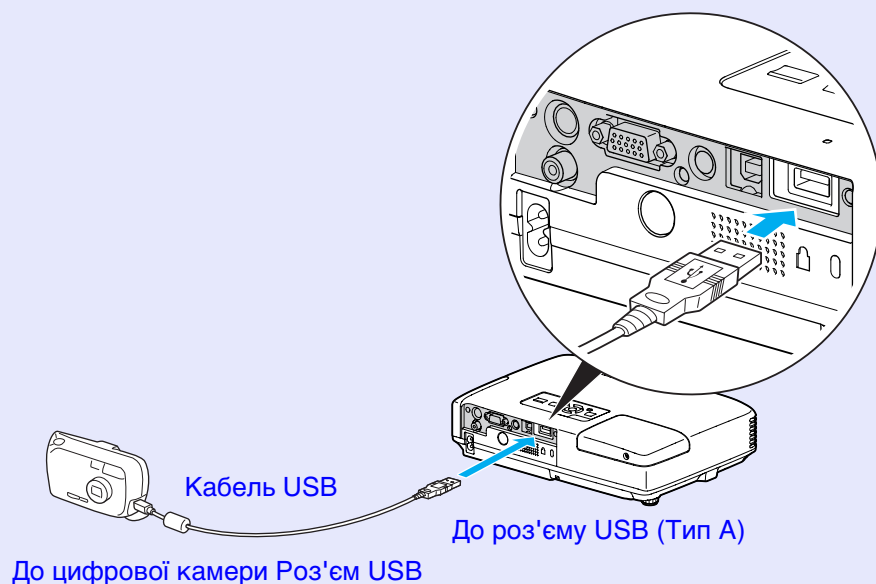
## Підключення USB-пристроїв

Нижче описано, як підключати USB-пристрої, на прикладі цифрової камери.

Підключіть цифрову камеру до проектора за допомогою наданого або рекомендованого USB-кабелю.



**Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. Якщо довжина кабелю перевищує 3 м, PC Free може не функціонувати належним чином.**



## Попередження

- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і USB-пристрої для зберігання даних, слід підключати до проектора безпосередньо.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.

## Відключення USB-пристроїв

Завершивши проекцію, відключіть USB-пристрої від проектора, виконавши одну з описаних нижче процедур.

### Послідовність дій



Вимкніть живлення цифрової камери чи пристрою для збереження даних USB.

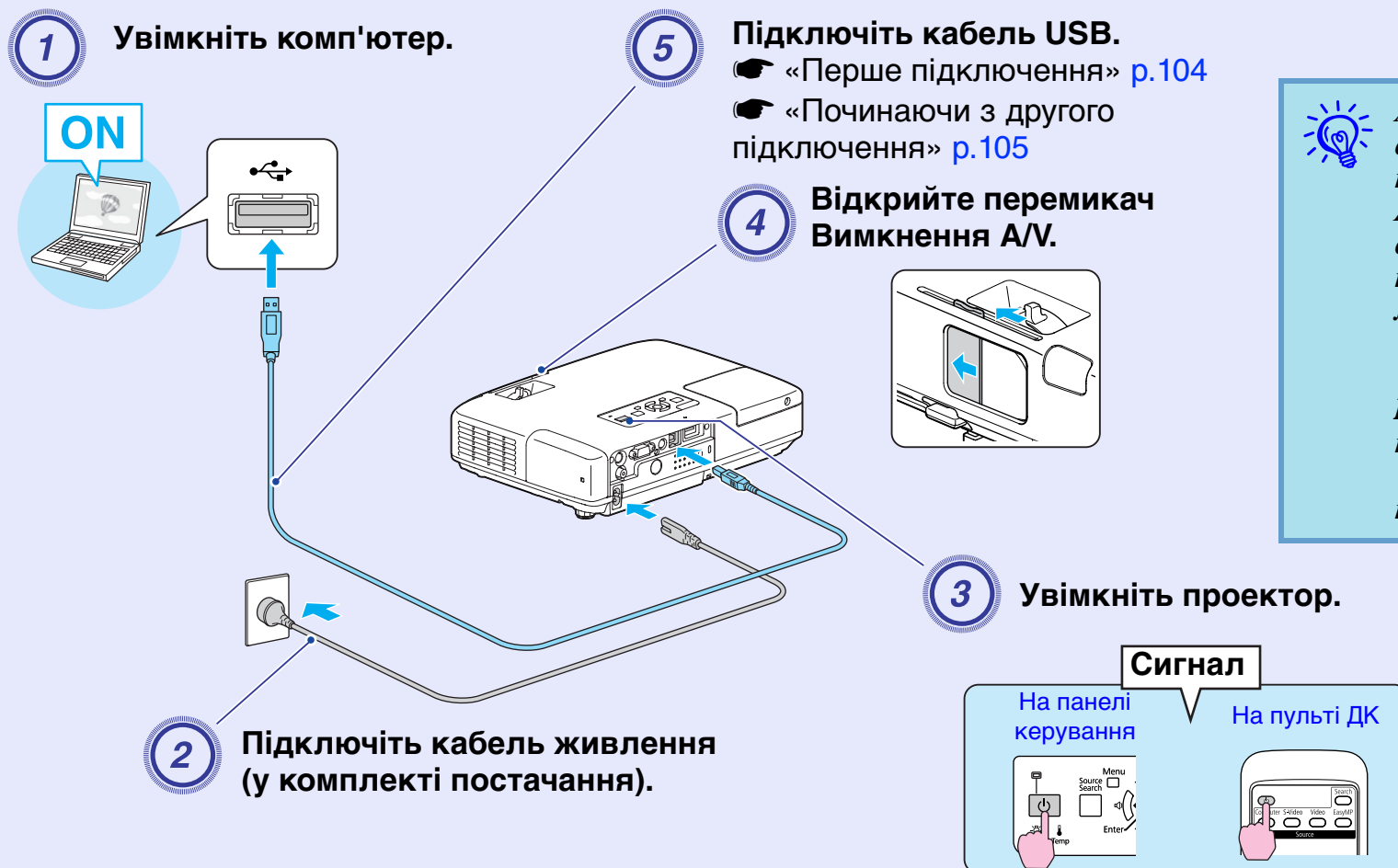


Відключіть пристрій від USB-порту проектора (Тип A).

Підключивши проектор до комп'ютера зі встановленою операційною системою Windows за допомогою кабелю USB, можна проектувати зображення з комп'ютера на екран. Ця функція називається USB Display. Для виводу зображень з комп'ютера потрібно лише підключити його до проектора за допомогою кабелю USB.

## Підключення

### Послідовність дій



### Попередження

*Підключайте проектор безпосередньо до комп'ютера; не використовуйте USB-концентратор.*



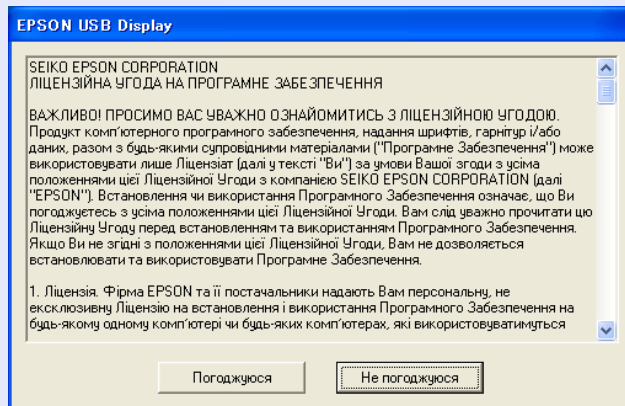
Аудіо-сигнал буде відтворюватися навіть без підключення аудіо-кабеля. Якщо ви не хочете відтворювати звук, то на комп'ютері клацніть на пункті меню "EPSON Projector" - "EPSON USB Display" - "Налаштування EPSON USB Display Vx.x" і зніміть прапорець із параметра "Вихідний аудіосигнал з проектора".

## ■ Перше підключення

Якщо ви використовуєте Windows 2000, двічі клацніть значок «Мій комп'ютер» — «EPSON\_PJ\_UD» — «EMP\_UDSE.EXE».



### 1 Установлення драйвера починається автоматично.

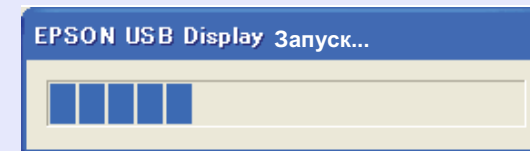


Якщо використовується комп'ютер із встановленою ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за обліковим записом користувача, то з'явиться повідомлення про помилку Windows і ви не зможете встановити програмне забезпечення. В цьому випадку спробуйте оновити Windows, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз. Щоб отримати детальнішу інформацію, зверніться за найближчою адресою, наведеною в Посібнику з технічної підтримки й обслуговування. 🖱️ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



### 2 Натисніть кнопку «Приймаю».

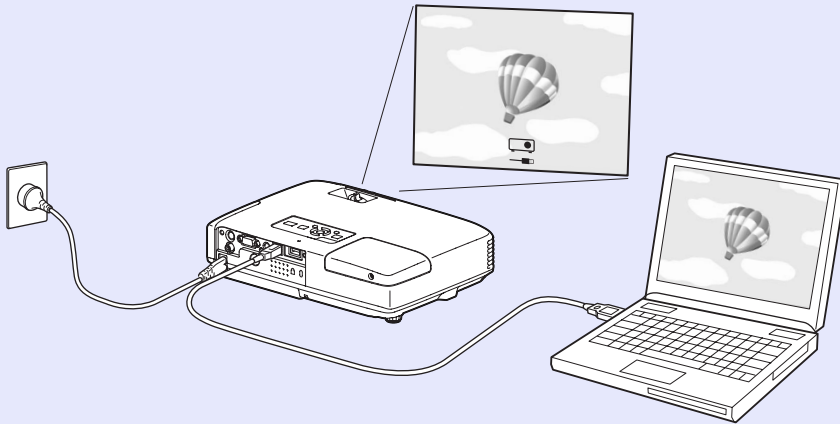
Якщо драйвер не встановлено, запустити USB Display буде неможливо. Виберіть команду «Приймаю». Щоб скасувати встановлення, натисніть «Не приймаю».



3

### Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.



- Якщо з якоїсь причини зображення не проєктується, виберіть на комп'ютері команди «Всі програми» — «EPSON Projector» — «EPSON USB Display» — «EPSON USB Display Vx.x».
- Якщо програму не встановлено автоматично, двічі клацніть значок «Мій комп'ютер» — «EPSON\_PJ\_UD» — «EMP\_UDSE.EXE».
- Щоб деінстальювати драйвер, відкрийте "Панель керування" - "Додавання/видалення програм" і видалите "EPSON USB Display Vx.x".
- Відключення  
Щоб від'єднати проектор від комп'ютера, просто відключіть кабель USB. Користуватися функцією безпечного видалення обладнання у Windows не потрібно.

### ■ Починаючи з другого підключення

#### Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Зачекайте.

Коли функцію повідомлення ел. поштою встановлено на «Увімкн.» і в роботі проектора виникає проблема/сигнал про несправність, надсилається таке електронне повідомлення.

Тема: Проектор EPSON

1-й рядок: Назва проектора, в якому сталася проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора.

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. У таблиці нижче наведено повідомлення та їх пояснення.

Щодо розв'язання проблем/сигналів див. розділ «Значення індикаторів» (🖱 [р.70](#)).

Повідомлення	Причина
Internal error	Внутрішня помилка
Fan related error	Помилка вентилятора
Sensor error	Помилка сенсора
Lamp cover is open.	Відкрито кришку лампи
Lamp timer failure	Відмова лампи
Lamp out	Помилка лампи
Internal temperature error	Помилка — висока температура (Перегрів)
High-speed cooling in progress	Попередження про високу температуру
Lamp replacement notification	Замініть лампу
No-signal	Немає сигналу Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
Auto Iris Error	Помилка функції Автодіафрагма

На початку повідомлення відображується знак (+) або (–).

(+): сталася помилка проектора

(–): проблема проектора розв'язана

## Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка «:» (3Ah). При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду. Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку («:»).

Завдання		Команда	
Вмикання/ вимикання живлення	Вмикання	PWR ON	
	Вимикання	PWR OFF	
Вибір сигналу	Computer	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Video	SOURCE 41	
	S-video	SOURCE 42	
	EasyMP (лише в моделях EB- 1735W/1725)	SOURCE 50	
Вмикання/ вимикання A/V	Вмикання	MUTE ON	
	Вимикання	MUTE OFF	
Вимкнути A/V	Чорний	MSEL 00	
	Синій	MSEL 01	
	Логотип	MSEL 02	

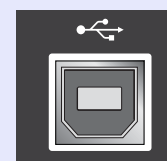
\* В кінці кожної команди додавайте код повернення каретки (0Dh), і команду можна передавати.

## Розташування кабелів

### ■ Підключення USB

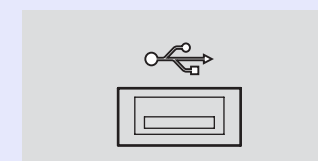
Тип роз'єму: USB (Тип B)

<На проекторі>



(Тип B)

<На комп'ютері>



\* Ви не можете використовувати порт USB (Тип A) (лише в моделях EB-1735W/1725) як розгалуджувач USB.

## Встановлення підключення USB

Для керування проектором за допомогою команд ESC/VP21 через USB з'єднання треба виконати наступні підготовчі дії.

### Послідовність дій

- 1 Завантажте USB драйвер (USB-COM Driver) з веб-сайту компанії Epson на ваш комп'ютер.**

Завітайте до веб-сайту <http://www.epson.com> і оберіть розділ підтримки Epson для вашої країни.

- 2 Встановіть завантажений USB драйвер на ваш комп'ютер.**

Читайте інструкції, що з'являтимуться на екрані завантаження.

- 3 Виберіть "Увімкн." для параметру "Додаткові" - "Link 21L" в меню конфігурації.**

Для EB-1735W/1725

Після встановлення значення "Link 21L" для пункту "Додаткові" - "USB Type B" виберіть "Увімкн." для параметру "Link 21L" в меню конфігурації проектору.



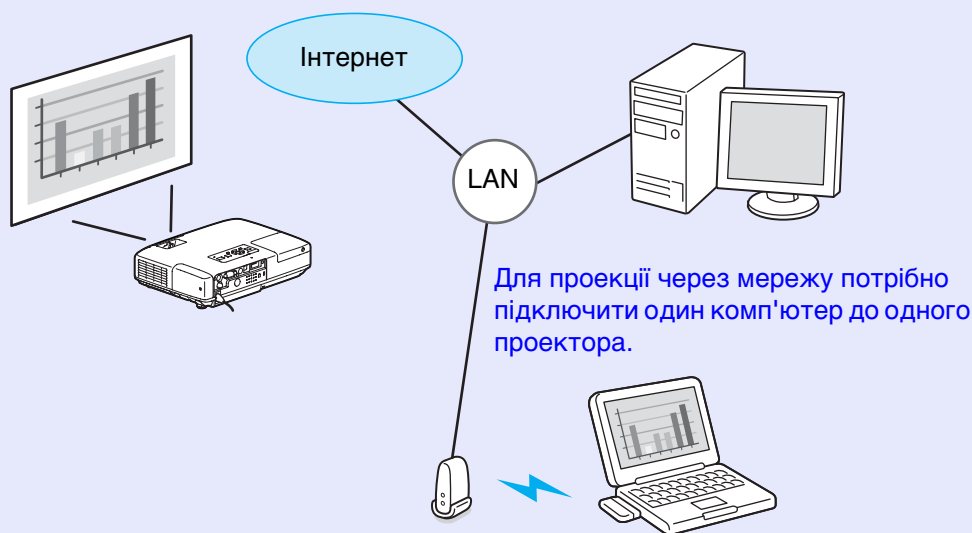
Існує два методи підключення проектора до комп'ютера через мережу і проектування зображень з комп'ютерного екрана.

- За допомогою програми EMP NS Connection

Програма EMP NS Connection, що входить до складу програмного забезпечення EPSON Projector Software for Meeting&Presentation, має широкий ряд функцій для проведення засідань і презентацій, таких як функція розподілу, багатоекранне відображення, режим надсилання рухомого зображення і режим презентації. За допомогою програми «EMP NS Connection» можна не лише проектувати, але й успішно проводити засідання та презентації, просто підключивши проектор до комп'ютера. [EasyMP Operation Guide](#)

- За допомогою функції «Мережний проектор»

«Мережний проектор» — це стандартна функція операційної системи Windows Vista. Завдяки їй можна проектувати зображення з комп'ютера, не встановлюючи додаткове програмне забезпечення.



Сумісна ОС

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

У цьому розділі наведено просте пояснення роботи функції «Мережний проектор».

Переконайтеся, що проектор і комп'ютер підключені до мережі, й виконайте такі дії.

## Послідовність дій

**1** Увімкніть проектор, потім натисніть кнопку [EasyMP] на пульті ДК.

**2** Запустіть операційну систему Windows на комп'ютері, виберіть команди «Пуск» — «Усі програми» — «Пристрої» — «Мережний проектор».

З'явиться вікно з'єднання.

Проектор можна ідентифікувати, ввівши його IP-адресу або дозволивши операційній системі автоматично ідентифікувати всі підключені проектори.

**3** Щойно ОС знайде всі проектори, виберіть потрібний вам і натисніть кнопку «З'єднати».

Коли з'явиться екран введення паролю проектора, введіть ключове слово, яке відображується внизу екрана очікування EasyMP.



**Якщо функція «Мережний проектор» використовується через «Опції» у Windows Meeting Space, встановіть найвищу якість передачі кольору (32 біта). В разі, якщо вибрати таку якість передачі неможливо, з'явиться повідомлення і комп'ютер не зможе підключитися до проектора.**

PJLink Class 1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Об'єднання галузей інформаційних систем і обладнання для бізнесу Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами. Цей проектор відповідає стандарту PJLink Class 1, прийнятому JBMIA.

Він сумісний з усіма командами, за винятком наступних, визначених PJLink Class 1. Узгодження підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

## ■ Несумісні команди

Функція		Команда PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Скасувати вимкнення зображення	AVMT 10
	Вимкнення звуку	AVMT 21
	Скасувати вимкнення звуку	AVMT 20

## ■ Назви входів, визначені PJLink, і відповідні роз'єми проектора

Вхід	Команда PJLink
Вхід Computer	INPT 11
Вхід Video	INPT 21
Вхід S-Video	INPT 22
EasyMP	INPT 51

## ■ Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

EPSON

## ■ Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту

EB-1735W

EB-1730W

EB-1725

EB-1720

## Підтримувані монітори для моделей EB-1725/1720

### ■ Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Співвідношення сторін	4:3	16:9
			Нормальний		
VGAEGA	70	640×350	1024×560	1024×768	1024×576
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640×480/640×360 <sup>*2</sup>	1024×768	1024×768	1024×576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800×600/800×450 <sup>*2</sup>	1024×768	1024×768	1024×576
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024×768/1024×576 <sup>*2</sup>	1024×768	1024×768	1024×576
WXGA	60	1280×768	1024×614	1024×768	1024×576
	60	1360×768	1024×578	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×800	1024×640	1024×768	1024×576
WXGA+	60/75/85	1440×900	1024×640	1024×768	1024×576
SXGA	70/75/85	1152×864	1024×768	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×1024	960×768	1024×768	1024×576
	60/75/85	1280×960	1024×768	1024×768	1024×576
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1024×768	1024×768	1024×576
UXGA	60	1600×1200	1024×768	1024×768	1024×576
MAC13"	67	640×480	1024×768	1024×768	1024×576
MAC16"	75	832×624	1024×768	1024×768	1024×576
MAC19"	75	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
	60	1024×768	1024×768	1024×768	1024×576
MAC21"	75	1152×870	1016×768	1024×768	1024×576

\*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

\*2 Широкоекранний формат

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

## ■ Роздільний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Співвідношення сторін	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1024×768	1024×576
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1024×768	1024×576

\* Широкоекранний формат

## ■ Композитний відеосигнал/S-video

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Співвідношення сторін	
			4:3	16:9
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1024×768	1024×576
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1024×768	1024×576

\* Широкоекранний формат

## Підтримувані монітори для моделі EB-1735W/1730W


### ■ Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Співвідношення сторін				
			Нормальний	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640×480/640×360 <sup>*2</sup>	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800×600/800×450 <sup>*2</sup>	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024×768/1024×576 <sup>*2</sup>	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×768
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+ <sup>*3</sup>	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60/75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

\*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

\*2 Широкоекранний формат

\*3 Сумісність гарантується лише в разі, якщо для параметру «Розділ. здатність» у меню конфігурації вибрано значення «Ширококутний».  [p.44](#)

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

## ■ Роздільний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Співвідношення сторін				
			Нормальний	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
SDTV(480i)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

\* Широкоекранний формат

## ■ Композитний відеосигнал/S-video

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Частота оновлення (Гц)	Роздільна здатність	Співвідношення сторін				
			Нормальний	16:9	Повний	Масштаб	Цілком
TV (NTSC)	60	720×480/720×360*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV (PAL, SECAM)	50	720×576/720×432*	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

\* Широкоекранний формат

## Загальні технічні характеристики проектора

Назва виробу		EB-1735W	EB-1730W	EB-1725	EB-1720
Габарити		284 (Ш) × 65 (В) × 202 (Г) мм (не включаючи виступаючі частини)			
Розмір панелі		0.74"		0.7"	
Матриця		Полікристалічна активна TFT			
Роздільна здатність		1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точок) × 3		786 432 пікселів XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точок) × 3	
Регулювання фокусної відстані		Вручну			
Регулювання масштабу		Вручну (від 1 до 1,2)			
Індикатор		Лампа UHE, 170 Вт № моделі: ELPLP48			
Макс. потужність звуку		1 Вт, моно			
Гучномовець		1			
Живлення		100 ~ 240 В змінного струму ±10%, 50/60 Гц, 2,7 ~ 1,2 А			
Споживана потужність	100 ~ 120 В	Робоча: 243 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа не діє): 4,0 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа діє): 9 Вт	Робоча: 243 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування: 4,0 Вт	Робоча: 243 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа не діє): 4,0 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа діє): 9 Вт	Робоча: 243 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування: 4,0 Вт
	200 ~ 240 В	Робоча: 230 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа не діє): 5,5 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа діє): 10 Вт	Робоча: 230 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування: 5,5 Вт	Робоча: 230 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа не діє): 5,5 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування (мережа діє): 10 Вт	Робоча: 230 Вт Споживання електроенергії у режимі очікування: 5,5 Вт
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 2286 м			
Робоча температура		5 ~ +35 (без конденсації)			
Температура зберігання		–10 ~ +60 (без конденсації)			
Маса		Прибл. 1,8 кг	Прибл. 1,7 кг	Прибл. 1,8 кг	Прибл. 1,7 кг

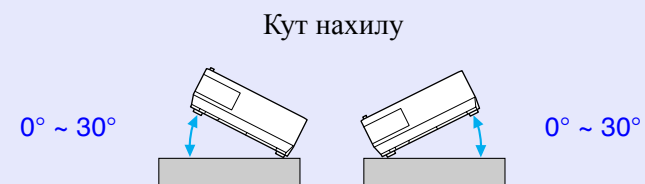
Назва виробу			EB-1735W	EB-1730W	EB-1725	EB-1720
Роз'єми	Вхідний порт комп'ютер (компонентне відео)	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій			
	Вхід Audio	1	Стереофонічний міні-роз'єм			
	Вхід Video	1	Гніздо для штекера RCA			
	Вхід S-Video	1	Міні DIN 4-контактний			
	Порт USB (Тип A)* <sup>1</sup>	1	Роз'єм USB (Тип A) Роз'єм USB (Тип B)	Роз'єм USB (Тип B)	Роз'єм USB (Тип A) Роз'єм USB (Тип B)	Роз'єм USB (Тип B)
	Порт USB (призначений для бездротового/провідного модуля ЛБМ* <sup>2</sup> ).	1	Роз'єм USB (Тип A)	-	Роз'єм USB (Тип A)	-

\*1 Підтримка USB2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

\*2 Призначений для модуля бездротової ЛБМ з комплекту поставки або додаткового модуля дротової ЛБМ.



Pixelworks DNX™ ICs are used in this projector.



Якщо використовувати проектор під кутом нахилу більше 30°, він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.

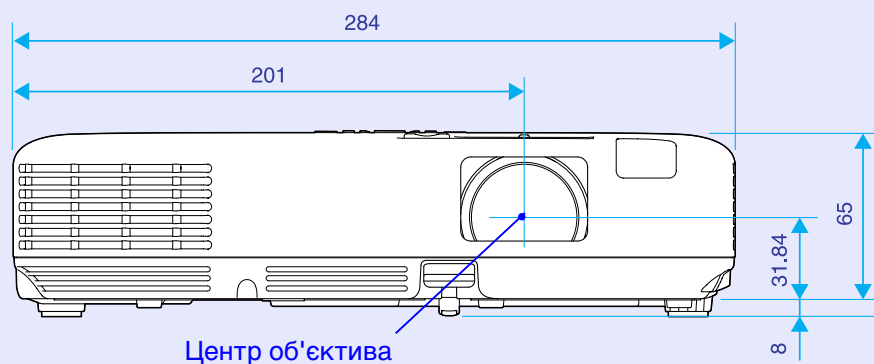


## Вимоги програмного забезпечення

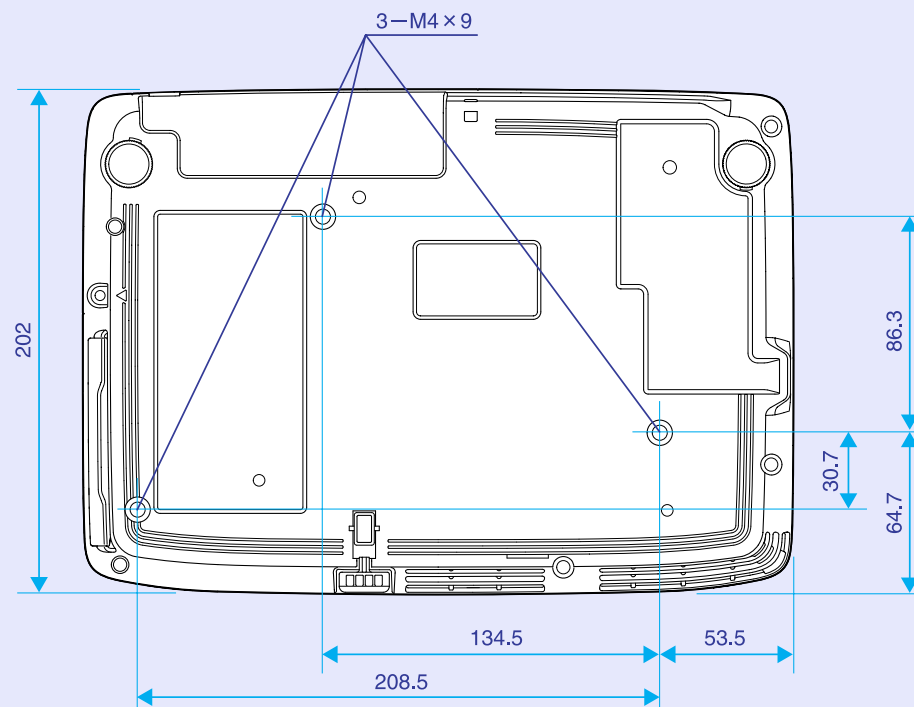
Програмне забезпечення, що постачається разом з проектором або додатковими аксесуарами, працює на комп'ютерах, що відповідають наступним вимогам. Програми EMP NS Connection, EMP SlideMaker2, USB Display і Quick Wireless Connection постачаються лише з проекторами EB-1735W/1725.

	EMP NS Connection	EMP SlideMaker2*	EMP Monitor	USB Display/ Quick Wireless Connection
ОС	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/ Vist SP1  Mac OS X 10.3 або пізніша версія Рекомендовано: Mac OS 10.5.1 або пізніша версія, 10.4.11/10.3.9	Windows 98/98 SE/Me/2000 SP4/ XP/XP SP1/XP SP2/Vista	Windows 98 SE SP1/Me/NT4.0 SP6/2000 SP4/ XP 32-розрядна (Home Edition/ Professional) SP1 або пізніша версія/ Vista/Vist SP1 Internet Explorer 5 або пізніша версія	Windows 2000 SP4/XP/ XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/ Vist SP1
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Power PC G3 900 МГц або більше Рекомендовано: Pentium M з тактовою частотою 1,6 ГГц або більше Core Duo 1,5 ГГц або більше	Celeron 300 МГц або більше Рекомендовано: Celeron 400 МГц або більше	Pentium MMX 166 МГц або більше Рекомендовано: Pentium II 233 МГц або більше	Mobile Pentium III 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше	64 МБ або більше Рекомендовано: 128 МБ або більше	64 МБ або більше	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	12 МБ або більше	50 МБ або більше	20 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність, більша за XGA (1024 × 768) Приблизно 32 000 кольорів, якість передачі кольору більша за 16 біт		Роздільна здатність, більша за SVGA (800 × 600) Якість передачі кольору 32 біт (повноколірний режим) або краща	Роздільна здатність, більша за XGA (1024 × 768) Приблизно 32 000 кольорів, якість передачі кольору більша за 16 біт

\* Якщо використовується файл PowerPoint, потрібен або Office 2000/XP/2003/2007, або PowerPoint 2000/2002/2003/2007.



\* Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі наведено прості тлумачення до термінів, які використовувалися для опису проектора, і складних термінів, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX й простоти роботи з цільовим обладнанням. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальніше див. на веб-сайті AMX. URL: <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
DHCP	Абревіатура від назви Dynamic Host Configuration Protocol (протокол динамічного конфігурування вузла). Цей протокол автоматично призначає обладнанню, підключеному до мережі, <u>IP-адресу</u> ».
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовільняють наступні вимоги. • Вертикальна роздільна здатність 720p чи 1080i або більше (p = <u>прогресивна розгортка</u> » , i = <u>черезрядкова розгортка</u> ») • <u>Співвідношення сторін екрана</u> » — 16:9 • Приймання і відтворення (або виведення) звуку <u>Dolby Digital</u> »
IP-адреса	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.
S-video	Відеосигнал, у якому компонент яскравості і компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з двох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і C (сигнал кольоровості).
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), що стосується стандартних телевізійних систем, які не задовільняють умови <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею), протоколу, призначеного для керування й контролю над пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, таких як маршрутизатори і комп'ютери.
Уловлюв. адр. IP SNMP	Це <u>IP-адреса</u> » цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
sRGB	Міжнародний стандарт кольірних інтервалів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID — це ідентифікаційний номер для підключення пристроїв у бездротовій локальній мережі (LAN). Між пристроями, що відповідають певному SSID, можливий бездротовий зв'язок.
SVGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
SXGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 1024 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.

VGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
WPS	WPS — це аббревіатура від назви інтерфейсу Wi-Fi Protected Setup (настройка захищеного підключення). Інтерфейс WPS було розроблено організацією Wi-Fi Alliance для спрощеного налаштування і безпеки бездротових локальних мереж.
XGA	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
Співвідношення сторін (формат екрана)	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Зображення HDTV мають формат 16:9 і здаються видовженими. Стандартний формат екрана становить 4:3.
Черезрядкова розгортка	Метод сканування зображення, за якого дані зображення діляться на тонкі горизонтальні смужки, що відображаються в певній послідовності — зліва направо, а потім згори донизу. Парні й непарні рядки відображаються по черзі.
Адр. маш.-шлюзу	Це сервер (маршрутизатор) для зв'язку в мережі (підмережі), поділеного згідно з <u>масками підмережі</u> ».
Контрастність	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається зміною контрастності.
Роздільний відеосигнал	Відеосигнал, у якому компонент яскравості і компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з трьох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і Pb і Pr (сигнали різниці в кольоровості).
Композитний відеосигнал	Відеосигнал зі змішаними сигналами яскравості і кольоровості відео. Цей тип сигналу зазвичай використовується у домашньому відеообладнанні (формати NTSC, PAL і SECAM). Сигнал частоти-носія Y (сигнал яскравості) і сигнал кольоровості, що містяться у кольоровій смузі, формуючи єдиний сигнал.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає кількість бітів IP-адреси, які використовуються для мережевої адреси у мережі (підмережі).
Синхронізація	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Dolby Digital	Формат звуку, розроблений компанією Dolby Laboratories. Звичайне стерео — це двоканальний формат, що використовує два динаміки. Dolby Digital — це 6-канальна (5,1-канальна) система, в якій додано центральний гучномовець, два задні гучномовці і сабвуфер (підсилювач низьких частот).
Прогресивна розгортка	Метод сканування зображення, за якого дані зображення скануються послідовно згори донизу для створення єдиного зображення.

Частота оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
-------------------	---

## Символы

Angle of tilt .....	116
Consumables .....	92
DHCP .....	55
ESC/VP21 .....	107
E-zoom .....	28
IP-адреса .....	55, 63
PJLink .....	110
sRGB .....	20
SSID .....	55

## А

Абс. темп. кольору .....	42
Автоналаштування .....	44
Адр. маш.-шлюзу .....	56, 62
Адреса E-mail 1/2/3 .....	63

## Б

Бездрот.мишка .....	30
Блокування керування .....	39, 46

## В

Вимкнення A/V .....	21
Висотний режим: .....	50
Відеосигнал .....	44, 66
Відстань проєкції .....	100
Відтінок .....	42
Віртуальна клавіатура .....	53
вказівника миші .....	31
Вкладене меню .....	41
Вхідний сигнал .....	66

## Г

Гніздо безпеки .....	10
Головне меню .....	41
Гра .....	20
Гучність .....	46

## Д

Дані синхронізації .....	66
Джерело .....	66
Дисплей .....	49
Додаткове приладдя .....	92
Дошка оголош. ....	20

## Е

Екран запуску .....	49
---------------------	----

## З

Задня ніжка .....	11
Задня панель .....	49
Заміна батарей .....	86
Захист ввімкнення живлення .....	36
Захист логотипом користувача .....	36
Захист мережі .....	37
Захист паролем .....	36
Зірочка .....	28

## І

Ідентифікатор проєктора .....	33
Індикатор живлення .....	70
Індикатор лампи .....	70
Індикатор температури .....	70
Індикатори .....	70

## К

Керування яскрав. ....	46
Кільце масштабування .....	8
Код запиту .....	38
Колірний режим .....	20, 42
Контрастність .....	42
Корекція трапец. ....	46

## Л

Лого користувача .....	93
------------------------	----

## М

Маска підмережі .....	55, 62
Меню .....	41
Меню «Бездротова мережа» .....	55
Меню «Безпека» .....	57
Меню «Додаткові» .....	49
Меню «Дротова LAN» .....	62
Меню «Зображення» .....	42
Меню «Інформація» .....	66
Меню «Мережа» .....	52
Меню «Параметри» .....	46
Меню «Пошта» .....	63
Меню «Сигнал» .....	44
Меню «Скинути» .....	67
Меню SNMP .....	64
Меню конфігурації .....	41
Мережний проєктор .....	109
Мова .....	50

## Н

Назва проектора .....	54
Наклейка, що повідомляє про захист паролем .....	37
Насичення кольору .....	42
Низька яскравість .....	46
Номер порту .....	63

## О

Операція .....	50
Основне меню .....	54

## П

Панель лампи .....	9
Перегрів .....	71
Передня .....	49
Передня ніжка для регулювання висоти .....	8
Період заміни лампи .....	87
Період заміни повітряного фільтра .....	91
Підключення USB-пристроїв .....	102
Підтримувані монітори .....	111
Повідомлення .....	49
Повне блокув. ....	39
Позиція .....	44
Показчик .....	27
Пошук джерела сигналу .....	18
Презентація .....	20
Прогресивна .....	44
Проектор позаду екрана .....	84
Проекція .....	49
Пряме ввімкн. живл. ....	50
Пульт ДК .....	14, 30

## Р

Регулюван. кольору .....	43
Регулювання кольору для багатьох екранів .....	34
Режим очікування .....	50
Різкість .....	42
Робоча температура .....	115
Розв'язання проблем .....	70
Розділ. здатність .....	111
Роздільна здатність .....	66
Розмір екрана .....	100

## С

Сервер SMTP .....	63
Синхронізація .....	44
Скидання часу роботи лампи .....	90
Скидання часу роботи лампи .....	67
Скинути все .....	67
Спорт .....	20
Стеля .....	49
Стоп-кадр .....	22
Схема зовнішніх вимірів .....	118

## Т

Театр .....	20
Температура зберігання .....	115
Технічні характеристики .....	115
Точки для кріплення на стелі .....	118
Трасування .....	44

## У

Уловлюв. адр. IP SNMP .....	64
-----------------------------	----

## Ф

Фон дисплея .....	49
Форма показчика .....	46
Фото .....	20
Функція «Повідом. про пошту» .....	63
Функція довідки .....	69

## Ч

Час роб. лампи .....	66
Частота оновлення .....	66
Чищення поверхні проектора .....	85
Чищення повітряного фільтра і впускних отворів для повітря .....	85

## Ш

Широкоекранна проекція .....	23
------------------------------	----

## Я

Як замінити лампу .....	88
Як замінити повітряний фільтр .....	91
Яскравість .....	42

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальності за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

### Загальне попередження.

Windows Vista and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками International Business Machines Corporation. Macintosh, Mac та iMac є зареєстрованими товарними знаками Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista та PowerPoint є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками Microsoft Corporation у США.

Dolby є товарним знаком Dolby Laboratories.

Pixelworks і DNX є товарними знаками Pixelworks Inc.

Цей виріб включає шифрувальне програмне забезпечення RSA® BSAFE™ виробництва компанії RSA Security Inc. RSA є зареєстрованим товарним знаком RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. є зареєстрованим товарним знаком у США та інших країнах.

Цей виріб включає шифрувальне програмне забезпечення

**NetNucleus® WPA** виробництва TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

**NetNucleus** є зареєстрованим товарним знаком TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION у Японії.

WPA™, WPA2™ й Wi-Fi Protected Setup™ є зареєстрованими торговельними марками Wi-Fi Alliance.

На товарний знак PLink подано заявку, і він вже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.