

دليل تشغيل جهاز العرض

Multimedia Projector

EB-Z8050W



EasyMP Network Projection وظائف مفيدة

19. عرض فقط عرض شرائح PowerPoint (وضع العرض التقديمي)
20. استخدام عرض الشاشات المتعددة
21. مثال على ضبط شاشة العرض الظاهرية
21. الإجراءات التي يتم إجراؤها قبل استخدام وظيفة عرض الشاشات المتعددة
22. ضبط شاشة العرض الظاهرية
22. تمكين برنامج تشغيل شاشة العرض الظاهرية (نظام تشغيل Windows فقط)
22. ضبط شاشة العرض الظاهرية
26. تخصيص الصورة المطلوب عرضها
26. عرض الصور المخصصة

الاتصال بجهاز عرض على قناع شبكة فرعية مختلف

29. الاتصال بجهاز عرض على قناع شبكة فرعية مختلف
- بحث عن طريق تحديد عنوان IP واسم جهاز العرض (الوضع الاتصال المتقدم فقط)
30.
31. إجراءات عمليات البحث باستخدام وضع
31. عمل وضع
32. البحث من خلال تحديد وضع
33. التحكم في وضع

ضبط تشغيل EasyMP Network Projection

36. استخدام تعيين الخيارات
36. ضبط كل إعداد
36. علامة التبويب الإعدادات العامة
37. علامة التبويب ضبط الأداء
37. علامة التبويب مخرج الصوت

مقدمة

5. استخدام جهاز العرض الخاص بك بشكل أكثر فعالية
5. نقل شاشات متنوعة بواسطة اتصال الشبكة (EasyMP Network Projection)
5. العرض باستخدام وظيفة Network Projection بنظام التشغيل Windows Vista
5. مراقبة جهاز العرض وتهيئته والتحكم فيه من موقع بعيد
6. تثبيت البرنامج
6. البرامج المرفقة
6. التثبيت

الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection

9. EasyMP Network Projection الملخص
9. وظائف EasyMP Network Projection الأساسية
9. طريقتا الاتصال
9. وضع الاتصال المتقدم
9. وضع الاتصال السريع (فقط في حالة تثبيت وحدة الشبكة اللاسلكية LAN الاختيارية)
10. خطوات للتوصيل
11. الاستعداد للتوصيل
11. تجهيز جهاز الكمبيوتر
11. بالنسبة لنظام تشغيل Windows
11. بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh
12. الاتصال بجهاز عرض على الشبكة وبدء العرض
12. تشغيل جهاز العرض
12. تشغيل جهاز الكمبيوتر
14. استخدام شاشة الاتصال
16. استخدام شريط الأدوات



| | |
|-----|---|
| 51. | لم يعد يتم عرض التطبيقات من شاشة جهاز الكمبيوتر عند تنفيذ وظيفة عرض الشاشات المتعددة. |
| 51. | لا يظهر مؤشر الماوس على شاشة الكمبيوتر. |
| 51. | عند الاتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، لا يتم عرض الصورة أو تظهر الصورة ببطء. |
| 52. | عند عمل اتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، لا يمكن بدء عرض الشرائح PowerPoint. |
| 52. | عند إتمام الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection، لا يتم تجديد الشاشة عند استخدام أحد تطبيقات Office. |
| 52. | رسالة خطأ عند بدء تشغيل برنامج EasyMP Network Projection. |
| 53. | لا يمكن استعادة إعدادات الشبكة بعد قطع الاتصال بجهاز الكمبيوتر باستخدام EasyMP Network Projection. |
| 54. | المشاكل المتعلقة بالمراقبة والتحكم. |
| 54. | لا يتم إرسال رسالة بريد إلكتروني حتى في حالة حدوث مشكلة في جهاز العرض. |
| 55. | مسرد المصطلحات |
| 56. | ملاحظات عامة |
| 56. | ملاحظة عامة |
| 64. | الفهرس |

استخدام وظيفة بروجيكتور على الشبكة لعرض الصور

استخدام وظيفة بروجيكتور على الشبكة 39.

استخدام الكمبيوتر لإعداد أجهزة العرض ومراقبتها والتحكم فيها

تغيير الإعدادات باستخدام متصفح ويب (تحكم Web) 41.

| | |
|-----|--|
| 41. | عرض تحكم Web |
| 41. | إدخال عنوان IP لجهاز العرض |
| 41. | إعداد جهاز العرض |
| 41. | عناصر قائمة تكوين لا يمكن ضبطها في متصفح الويب |
| 42. | العناصر التي لا يمكن ضبطها إلا في متصفح الويب |

استخدام وظيفة إخطار بالبريد للتبليغ عن المشاكل 43.

الإدارة باستخدام SNMP 44.

الملحق

قيود الاتصال 46.

| | |
|-----|---|
| 46. | مستويات الدقة المدعومة |
| 46. | لون العرض |
| 46. | عدد التوصيلات |
| 46. | إعدادات أخرى |
| 46. | عند استخدام نظام تشغيل Windows Vista |
| 46. | القيود المفروضة عند العرض من معرض صور Windows |
| 47. | قيود Windows Aero |

استكشاف الأخطاء وإصلاحها 48.

| | |
|-----|---|
| 49. | المشاكل المتعلقة بوظائف الشبكة |
| 49. | لا يمكن الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection |
| 49. | عند عمل اتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، تبقى الصورة المعروضة كما هي، ولا يمكن عمل اتصال من جهاز كمبيوتر آخر. |
| 49. | لا يتم العثور على جهاز العرض عند تشغيل EasyMP Network Projection. |
| 50. | لا يمكن الاتصال في وضع الاتصال المتقدم أو اتصال شبكة LAN سلكية |
| 51. | لا يمكن إظهار عرض الشرائح على الشاشة المرغوبة عند تنفيذ وظيفة عرض الشاشات المتعددة. |



مقدمة

يوفر هذا الفصل معلومات حول الوظائف التي تسمح لك باستخدام جهاز العرض بشكل أكثر فعالية عبر شبكة.



• التقدم السلس

إذا تم توصيل جهاز العرض بشبكة، يمكنك مشاركة جهاز العرض من أجهزة الكمبيوتر الموجودة على تلك الشبكة. ويمكنك عرض البيانات من أجهزة كمبيوتر مختلفة أثناء الاجتماعات أو العروض التقديمية من دون تغيير كابل الإشارة بين أجهزة الكمبيوتر. كما أن بُعد المسافة بين جهاز العرض وجهاز الكمبيوتر لا يمثل أية مشاكل.

• وظائف نقل الشاشة المتنوعة

- وظيفة التوزيع 📡 ص 9
- وظيفة التحويل 📡 ص 9
- وضع العرض التقديمي 📡 ص 19
- عرض شاشات متعددة 📡 ص 20

العرض باستخدام وظيفة Network Projection بنظام التشغيل Windows Vista

يمكنك استخدام وظيفة Network Projector في نظام التشغيل Windows Vista لتوصيل جهاز العرض بكمبيوتر عبر شبكة وعرض الصور. وهذا يتيح لك عمل عروض تقديمية عبر شبكة ببساطة من خلال استخدام وظيفة برنامج تشغيل قياسية من دون تثبيت أي برنامج.

📡 ص 38

مراقبة جهاز العرض وتهيئته والتحكم فيه من موقع بعيد

تساعد الوظائف الملائمة التالية معاً إلى التحكم في أجهزة العرض في غرف المؤتمرات المتنوعة.

- استقبال إخطار عبر البريد الإلكتروني في حالة حدوث مشكلة 📡 ص 43
- مراقبة واكتشاف المشاكل من مدير SNMP على الشبكة 📡 ص 44
- إعداد جهاز العرض والتحكم فيه من خلال استخدام متصفح الويب القياسي المثبت على جهاز الكمبيوتر 📡 ص 41

الوظيفة التالية في

EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation)
يمكن أن تساعدك كثيراً في إنشاء اجتماعات وعروض تقديمية متنوعة ومؤثرة.

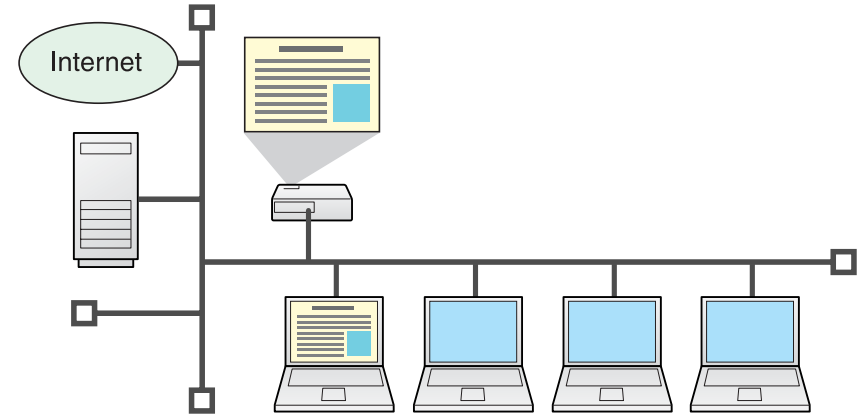
نقل شاشات متنوعة بواسطة اتصال الشبكة (EasyMP) (Network Projection)

يمكنك عقد اجتماعات وعمل عروض تقديمية تتميز بالفعالية كما يلي من خلال توصيل جهاز العرض بشبكة باستخدام EasyMP Network Projection.

قم بتثبيت البرنامج من قرص

"EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring"

جهاز العرض مسبقاً لتنفيذ EasyMP Network Projection. 📡 ص 6



• إعداد سهل/إدارة تأمين المعلومات

بما أنه يمكنك عرض المواد المخزنة على خادم الملفات المشتركة أو على سطح المكتب من كمبيوتر في غرفة المؤتمر متصل بشبكة، فأنت لا تحتاج لعمل نسخ من البيانات مسبقاً.

وكذلك بما أنك لا تحتاج لنسخ البيانات إلى ذاكرة USB أو كمبيوتر محمول وحملها معك هنا وهناك، فإن معلوماتك تكون محمية بشكل آمن.



- تحقق من إغلاق كل التطبيقات التي يتم تشغيلها قبل بدء التثبيت.
- عند استخدام نظام التشغيل Windows Vista، يجب التحديث إلى نظام التشغيل Windows Vista SP1 لاستخدام الإصدار الأوكرائي من EasyMP Monitor.
- عند استخدام Windows NT4.0، نظراً لأن اللغتين العربية والعبرية غير مدعومتين، يتم تحديد اللغة الإنجليزية عند تثبيت EasyMP Monitor.
- عند اختلاف اللغة التي يتم تحديدها للتثبيت عن لغة نظام التشغيل المستخدم، قد لا يتم عرض الشاشات بشكل صحيح.
- استشر مسؤول الشبكة عن إدارة الشبكة وأجهزة الكمبيوتر أو عما إذا كان يمكن تثبيت التطبيقات على الكمبيوتر أم لا.

• بالنسبة لمستخدمي EMP NS Connection



تم تغيير اسم EMP NS Connection إلى EasyMP Network Projection سابقاً: EMP NS Connection لاحقاً: EasyMP Network Projection لتوصيل جهاز العرض عبر شبكة بكمبيوتر مثبت عليه وظيفة EMP NES Connection، قم أولاً بإلغاء تثبيت EMP NS Connection ثم تثبيت EasyMP Network Projection الإصدار 2.60. لا يمكنك التوصيل بجهاز العرض بشكل صحيح باستخدام EMP NS Connection.

• بالنسبة لمستخدمي EMP Monitor

تم تغيير اسم EMP Monitor سابقاً: EMP Monitor لاحقاً: EasyMP Monitor إذا كنت تستخدم EMP Monitor بالفعل، فيمكنك استبداله بـ EasyMP Monitor للتحديث إلى EasyMP Monitor، قم بإلغاء تثبيت EMP Monitor أولاً ثم قم بتثبيت EasyMP Monitor.

الإجراءات

بالنسبة لنظام تشغيل Windows

قم بتشغيل جهاز الكمبيوتر الخاص بك.



يمكنك العثور على البرنامج لاستخدام جهاز العرض بشكل أكثر فعالية في القرص المضغوط الخاص ببرنامج "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". قم بتثبيت البرنامج على الكمبيوتر الذي تستخدمه.

البرامج المرفقة

يمكنك العثور على البرامج التالية في القرص المضغوط الخاص ببرنامج "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

• EasyMP Network Projection برنامج لإرسال صور شاشات الكمبيوتر إلى جهاز عرض عبر اتصال الشبكة.

• EasyMP Monitor برنامج يسرد الحالة الحالية لأجهزة عرض Epson المتصلة بالشبكة والشاشات، بالإضافة إلى التحكم في أجهزة العرض تلك. يمكنك إدارة أجهزة عرض متعددة في نفس الوقت من خلال استخدام EasyMP Monitor. للحصول على تفاصيل حول استخدام EasyMP Monitor، راجع "دليل تشغيل EasyMP Monitor". [دليل تشغيل EasyMP Monitor](#)

تحقق من متطلبات النظام لكل تطبيق برنامج من متطلبات البرامج في "دليل المستخدم" المرفق مع جهاز العرض. [دليل المستخدم "شروط تشغيل البرنامج"](#)

التثبيت

تحقق من فحص هذه النقاط التالية قبل بدء التثبيت.

• عند استخدام نظام التشغيل التالي، يجب أن تمتلك سلطة مسؤول لتثبيت EasyMP Network Projection.

Windows 2000 • Windows XP • Windows Vista •

• عند استخدام نظام التشغيل التالي، يجب أن تمتلك سلطة مسؤول لتثبيت EasyMP Monitor.

Windows 2000 • Windows NT4.0 • Windows XP • Windows Vista •



3 انقر نقرًا مزدوجًا فوق أيقونة "ENPvx.xx_Installer" في إطار EPSON. يبدأ التثبيت.

4 انقر فوق "خروج" لإكمال التثبيت.

- عندما لا يبدأ التشغيل بشكل تلقائي (نظام تشغيل Windows فقط) حدد ابدأ - تشغيل، وفي مربع حوار تشغيل، اكتب الحرف الذي يشير إلى محرك الأقراص المضغوطة لديك متبوعًا بـ \: EPsetup.exe ثم انقر فوق موافق.
- إلغاء التثبيت

بالنسبة لنظام تشغيل Windows

اختر ابدأ - الإعدادات - لوحة التحكم - إضافة/إزالة البرامج أو إزالة البرامج ثم قم بإزالة EasyMP Network Projection.

بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh

من تطبيقات، احذف المجلد EasyMP Network Projection.

2 قم بإدخال القرص المضغوط الخاص ببرنامج "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" في جهاز الكمبيوتر.

يبدأ برنامج بدء التثبيت تلقائيًا.

3 انقر فوق "تثبيت سهل".
لاختيار برنامج وتثبيته بمفرده، اختر تثبيت مخصص. لتغيير اللغة التي يتم عرض البرنامج بها، انقر فوق اللغة.

4 اختر التطبيقات التي ترغب في تثبيتها، ثم انقر فوق "تثبيت".

5 عندما يتم عرض شاشة اتفاقية الترخيص، انقر فوق "نعم".

6 عند عرض شاشة إضافة/إزالة EPSON Virtual Display، انقر فوق "موافق".

لاستخدام عرض الشاشات المتعددة، يجب إعداد EPSON Virtual Display. وإذا لم تكن ترغب في التثبيت الآن، فيمكن أن تقوم بذلك فيما بعد. ص 21

7 انقر فوق "خروج" لإكمال التثبيت.
عند تحديد EasyMP Monitor، يبدأ التثبيت.

بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh

EasyMP Monitor غير متوافق مع أجهزة كمبيوتر Macintosh.

1 قم بتشغيل جهاز الكمبيوتر الخاص بك.

2 قم بإدخال القرص المضغوط الخاص ببرنامج "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" في جهاز الكمبيوتر.



الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection

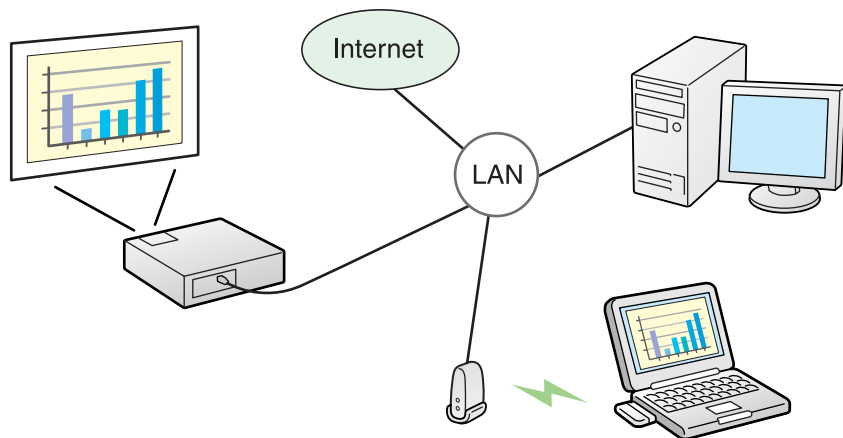
يتناول هذا القسم بالشرح طريقة توصيل الكمبيوتر وجهاز العرض عبر شبكة، والإجراء لعرض الصور من شاشة الكمبيوتر باستخدام جهاز العرض.

طريقتا الاتصال

توجد طريقتان لتوصيل جهاز الكمبيوتر بجهاز العرض عبر الشبكة باستخدام EasyMP Network Projection.

وضع الاتصال المتقدم

وضع الاتصال المتقدم هو عبارة عن اتصال بنيوي، ويستخدم للاتصال بنظام شبكة حالية عبر كابل شبكة. عند الاتصال بشبكة عبر شبكة LAN سلكية، قم بتوصيل جهاز العرض بمشترك الشبكة باستخدام كابل شبكة محلية (LAN) يكون متاحًا تجاريًا. إذا كنت تقوم بتركيب وحدة الشبكة اللاسلكية LAN الاختيارية بجهاز العرض، يمكنك الاتصال بالشبكة عبر نقطة وصول شبكة محلية (LAN) لاسلكية.



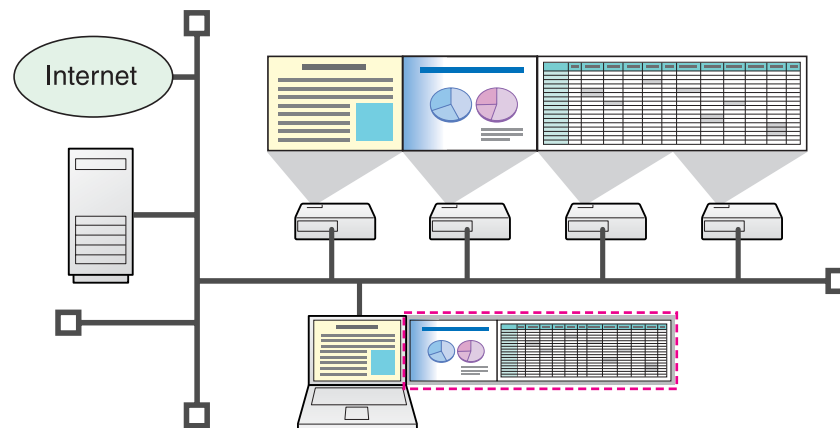
وضع الاتصال السريع (فقط في حالة تثبيت وحدة الشبكة اللاسلكية LAN الاختيارية)

وضع الاتصال السريع يعمل فقط عندما تقوم بتركيب وحدة الشبكة اللاسلكية LAN الاختيارية في جهاز العرض. يعمل وضع الاتصال السريع على تعيين معرف SSID الخاص بجهاز العرض إلى جهاز الكمبيوتر بشكل مؤقت مما يؤدي إلى عمل اتصال **ad hoc** كما أنه يستعيد إعدادات الشبكة الخاصة بجهاز الكمبيوتر بعد الفصل. **ص 11**


يمكنك عقد الاجتماعات وعمل العروض التقديمية من خلال استخدام الوظائف الملائمة التالية.

وظائف EasyMP Network Projection الأساسية


- وضع العرض التقديمي **ص 19**
يمكن أن تستخدم هذه الوظيفة في عرض الشرائح ببرنامج PowerPoint الذي يتم تشغيله على الكمبيوتر. ويمكنك عمل عروض تقديمية رائعة من خلال عرض شاشة سوداء أثناء إجراء العروض التقديمية، وعند عدم تشغيل عرض الشرائح.
- عرض الشاشات المتعددة **ص 20**
يمكنك عرض صور مختلفة من جهاز عرض واحد وحتى أربعة أجهزة عرض من جهاز كمبيوتر واحد، مما يسمح بعرض الصور الطولية مثل جداول البيانات كصورة واحدة مستمرة.



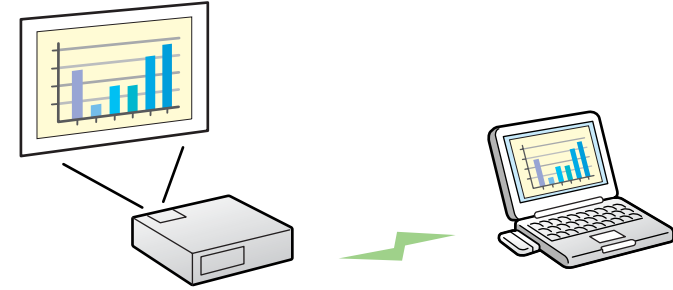
- وظيفة التوزيع
يمكن أن يتم عرض الصورة التي يتم عرضها من خلال جهاز كمبيوتر بعيد على عدد يصل إلى أربعة أجهزة عرض في نفس الوقت على نفس الشبكة.
- وظيفة التحويل
يستطيع العارضون التبديل وعرض صورهم الخاصة دون تغيير الكابلات. تحتاج EasyMP Network Projection لتثبيتها على كل كمبيوتر لاستخدام هذه الوظيفة.

4. قم بعمل إعدادات الشبكة على جهاز العرض واجعله متصلاً بالشبكة.  دليل المستخدم
"قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)"



5. ابدأ تشغيل برنامج EasyMP Network Projection على جهاز الكمبيوتر وقم بالتوصيل بجهاز العرض.  ص 12

- 1* إذا كان الكمبيوتر الذي تستخدمه متصلاً بالفعل بالشبكة، فأنت لا تحتاج إلى عمل إعدادات الشبكة على جهاز الكمبيوتر.
- 2* قم بعمل إعدادات نقطة الوصول وجهاز التوجيه إذا لزم الأمر.




- ويمكن الاتصال بجهاز الكمبيوتر بسهولة وعرض الصور من جهاز الكمبيوتر دون الحاجة إلى إجراء إعدادات على الشبكة.
- ويسمح لك ذلك بالتوصيل بسهولة دون الحاجة إلى كابل توصيل، ويمكنك الاتصال حتى إذا كان جهاز العرض وجهاز الكمبيوتر بعيدان عن بعضهما البعض.


خطوات للتوصيل

استخدم الخطوات التالية لتوصيل جهاز العرض بكمبيوتر واعرض الصور باستخدام EasyMP Network Projection.

يجب أن تقوم بإجراء الخطوات من الخطوة الأولى إلى الخطوة الرابعة في المرة الأولى التي تقوم فيها بالاتصال فقط.


1. قم بتنصيب برنامج EasyMP Network Projection على جهاز الكمبيوتر الذي يتم الاتصال به.  ص 6



2. قم بعمل إعدادات الشبكة على جهاز الكمبيوتر واجعله متصلاً بالشبكة*1.  ص 11



3. لاستخدام "وضع الاتصال السريع": قم بتنصيب وحدة الشبكة اللاسلكية LAN الاختيارية على جهاز العرض. (إذا كانت مثبتة بالفعل، انتقل إلى الخطوة 5)

لاستخدام "وضع الاتصال المتقدم": قم بتمكين محول شبكة LAN اللاسلكية في "إعدادات تهيئة المنفذ"2*.  "إعدادات تهيئة المنفذ"

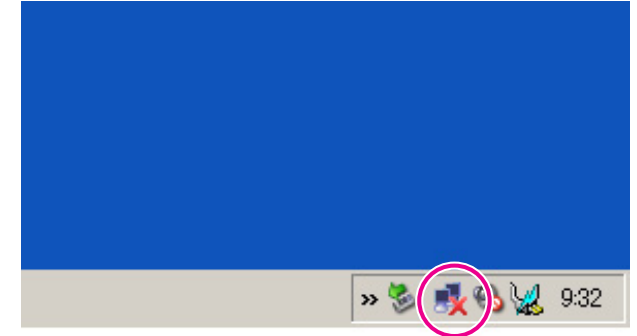


استخدم الخطوات التالية لإعداد الكمبيوتر للاتصال.

تجهيز جهاز الكمبيوتر

بالنسبة لنظام تشغيل Windows

قم بعمل إعدادات الشبكة على جهاز الكمبيوتر من خلال استخدام برامج الأدوات المساعدة المرفقة مع محول الشبكة المحلية. للحصول على المزيد من المعلومات حول برامج الأدوات المساعدة، راجع دليل المستخدم المرفق مع محول الشبكة المحلية أو الكمبيوتر. على سبيل المثال، وكما هو موضح في الشكل التوضيحي التالي، عندما يتم عرض علامة زائد حمراء (X) على رمز الشبكة في شريط المهام، فلا يمكنك الاتصال بجهاز العرض.



بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh

اضبط منفذ الشبكة وحالة الاتصال. لمزيد من التفاصيل حول ضبط حالة الاتصال، ارجع إلى أدلة المستخدم الخاصة بجهاز الكمبيوتر أو ببطاقة AirPort.

الإجراءات

1 ابدأ تشغيل EasyMP Network Projection.

بالنسبة لنظام تشغيل Windows

اختر ابدأ - البرامج (أو كافة البرامج) - EasyMP - EPSON Projector - Network Projection.

بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh

انقر نقرًا مزدوجًا على مجلد التطبيقات في مجلد محرك الأقراص الذي تم تثبيت برنامج EasyMP Network Projection به، ثم انقر نقرًا مزدوجًا على رمز EasyMP Network Projection.

2 تفتح شاشة وضع الاتصال، حدد "وضع الاتصال المتقدم" ثم انقر فوق "موافق".
يتم عرض نتائج بحث جهاز العرض.

للاتصال دائمًا باستخدام وضع الاتصال المتقدم، حدد قم بتعيين "وضع الاتصال" المحدد كالوضع الافتراضي لعمليات الاتصال في المستقبل. في شاشة وضع الاتصال.

3 اختر جهاز العرض الذي ترغب في الاتصال به، ثم انقر فوق "توصيل".
يمكنك تحديد حتى أربع أجهزة عرض متصلة بنفس الشبكة وعرض نفس الصور في نفس الوقت.

إذا لم يتم عرض جهاز العرض الذي ترغب في الاتصال به في نتائج البحث، فانقر فوق زر بحث تلقائي. وتستغرق عملية البحث حوالي 30 ثانية.
للتعرف على تفاصيل حول شاشة الاتصال، ارجع إلى "استخدام شاشة الاتصال".

ص 14

4 عندما يتم ضبط كلمة جهاز العرض الأساسية على "تشغيل" من جهاز العرض، يتم عرض شاشة إدخال الكلمة الأساسية. أدخل الكلمة الأساسية التي تظهر في شاشة استعداد الشبكة LAN، ثم انقر فوق "موافق".

عند اكتمال الاتصال، يتم عرض شاشة الكمبيوتر. يتم عرض شريط أدوات EasyMP Network Projection التالي على شاشة جهاز الكمبيوتر. ويمكنك استخدام شريط الأدوات هذا لتشغيل جهاز العرض وعمل الإعدادات، ولفصل اتصال الشبكة. للتعرف

تشغيل جهاز العرض

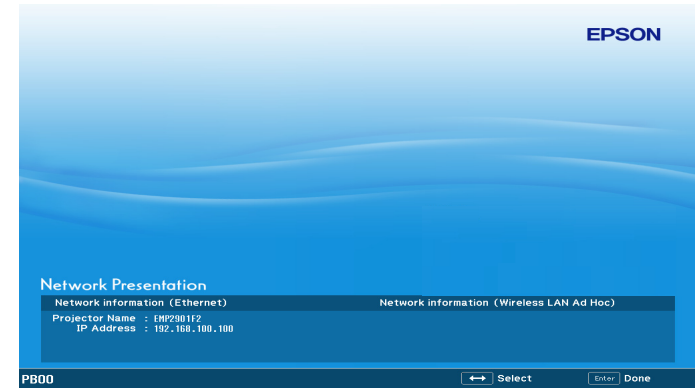
قبل التوصيل، اجعل جهاز العرض في حالة الاستعداد للاتصال.
تحقق من اكتمال إعدادات الشبكة لجهاز العرض، ومن توصيل جهاز العرض بمعدات الشبكة، مثل مشترك الشبكة عبر كابل شبكة من النوع المتاح تجاريًا.

الإجراءات

1 اضغط على الزر [ن] على وحدة التحكم عن بُعد لتشغيل التيار الكهربائي.

2 اضغط على زر [LAN] في وحدة التحكم عن بُعد.

تظهر شاشة استعداد الشبكة LAN التالية.



تشغيل جهاز الكمبيوتر

في التوضيحات التالية، ما لم يتم ذكر غير ذلك، يتم استخدام لقطات شاشة من نظام تشغيل Windows. وترى نفس الشاشات حتى لو كنت تستخدم نظام تشغيل Macintosh.



على تفاصيل حول استخدام شريط الأدوات، ارجع إلى "استخدام شريط الأدوات".

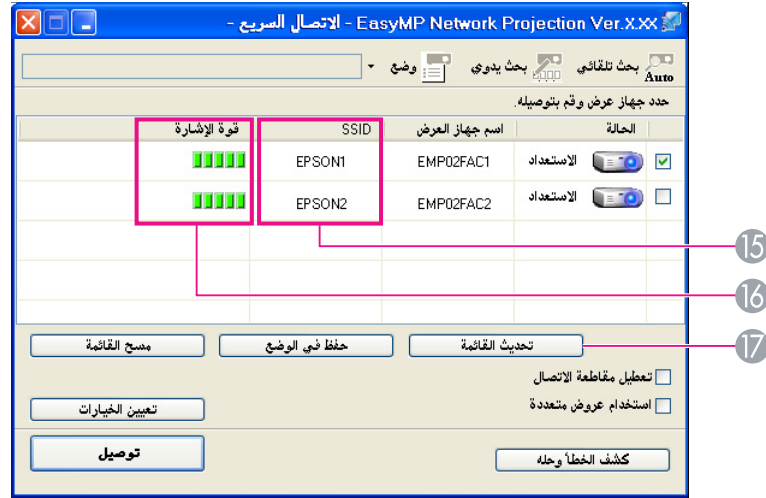
👉 **صد 16**



عند التوصيل من جهاز كمبيوتر آخر، مثل تغيير العارضين، ابدأ EasyMP Network Projection من جهاز الكمبيوتر الذي تريد توصيله. يتم فصل جهاز الكمبيوتر المتصل حالياً، ويتم بعدها توصيل جهاز العرض بجهاز الكمبيوتر الذي يحاول الاتصال الآن.



عندما يبدأ النظام في وضع الاتصال السريع



بحث تلقائي

في وضع الاتصال المتقدم، يمكنك البحث عن أجهزة العرض المتاحة على نظام الشبكة التي يتصل بها جهاز الكمبيوتر.

وفي وضع الاتصال السريع، يمكن البحث عن جهاز العرض بناءً على معرف SSID.

بحث يدوي

في وضع الاتصال المتقدم، يمكن البحث عن جهاز عرض بناءً على عنوان IP أو اسم جهاز العرض المحددين.

وفي وضع الاتصال السريع، يمكن البحث عن جهاز العرض بناءً على معرف SSID الذي يتم اختياره من قائمة.

الحالة ③

تشير الرموز الستة التالية إلى حالة جهاز العرض الذي تم اكتشافه.

اختر للتوصيل.

الاستعداد



اختر للتوصيل. عند النقر فوق **توصيل**، يتم فصل جهاز الكمبيوتر المتصل حالياً ويتم توصيل جهاز الكمبيوتر الخاص بك.

مشغول



لا يمكن اختياره. يتم ضبط **تعطيل مقاطعة الاتصال** على جهاز كمبيوتر آخر يكون متصلاً بالفعل.

مشغول (تعطيل مقاطعة الاتصال)



ابدأ EasyMP Network Projection لعرض الشاشة التالية. ويتم توضيح تشغيل كل زر أو عنصر في الجدول التالي.

عندما يبدأ النظام في وضع الاتصال المتقدم





وضع

يمكنك البحث عن جهاز عرض على الشبكة باستخدام وضع يكون محفوظًا باستخدام **حفظ في الوضع**. [❏ ص 31](#)

14 SSID (وضع الاتصال السريع فقط)

يتم عرض معرف SSID الخاص بجهاز العرض.

15 قوة الإشارة (وضع الاتصال السريع فقط)

ومع زيادة قوة الإشارة، يزيد عدد مؤشرات ذات اللون الأخضر.

16 تحديث القائمة (وضع الاتصال السريع فقط)

لتحديث الحالة وقوة الإشارة.



قيد الاستخدام حاليًا
بواسطة تطبيق آخر

تظهر عند تشغيل بحث يدوي أو وضع.



لم يتم العثور.



تظهر عندما لا يتم العثور على جهاز العرض كنتيجة لعملية بحث يدوي أو وضع. في وضع الاتصال السريع، يمكنك اختيار أجهزة عرض متعددة تكون ذات نفس معرف SSID فقط.

4 اسم جهاز العرض

يتم عرض اسم جهاز العرض.

5 تعطيل مقاطعة الاتصال

اختر هذا المربع لمنع اتصال مقاطعة من أية أجهزة كمبيوتر أخرى أثناء الاتصال بجهاز العرض المحدد.

6 استخدام عروض متعددة

اختر المربع لاستخدام وظيفة عرض الشاشات المتعددة. عند اختيار هذا الخيار، يتم عرض تخطيط شاشة العرض وخصائص العرض في الجزء السفلي من الشاشة. [❏ ص 20](#)

7 كشف الخطأ وحله

في حالة وجود مشكلة وعدم القدرة على الاتصال، اضغط على هذا الزر لفتح شاشة استكشاف الأخطاء وإصلاحها في برنامج EasyMP Network Projection.

8 توصيل

للاتصال بجهاز العرض الذي اخترته من قائمة نتائج البحث. عند عمل اتصال مع جهاز العرض، يتم عرض شريط أدوات.

9 تعيين الخيارات

يمكنك إجراء خيارات الضبط العامة مثل أسلوب المعالجة عند بدء برنامج EasyMP Network Projection. للحصول على تفاصيل، راجع تعيين الخيارات [❏ ص 36](#)

10 حفظ في الوضع

لحفظ نتائج البحث عن أجهزة العرض على الشبكة في شكل وضع. [❏ ص 31](#)

11 مسح القائمة

لمسح كل نتائج البحث.

12 عنوان IP (وضع الاتصال المتقدم فقط)

يتم عرض عنوان IP الخاص بجهاز العرض.

13 شاشة العرض

اختر الرقم المعروف (عند اختيار استخدام عروض متعددة). [❏ ص 26](#)

إظهار

لتحرير إيقاف أو إيقاف مؤقت.

إيقاف مؤقت


لإيقاف الصور المعروضة بشكل مؤقت أثناء الاتصال بجهاز العرض.

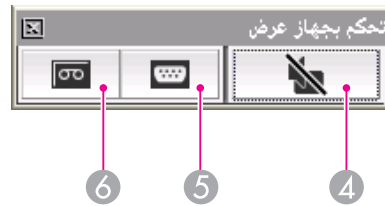
وضع العرض التقديمي

في كل مرة يتم فيها النقر فوق هذا الزر، تتغير حالة وضع العرض التقديمي بين التمكن والتعطيل. **ص 19**

تحكم بجهاز عرض

أثناء اتصال جهاز العرض بالشبكة، يمكن التحكم في وظائف كتم الصوت/الصورة وتبديل مصدر الكمبيوتر وتبديل مصدر الفيديو من وحدة التحكم عن بُعد ولوحة تحكم جهاز العرض.

انقر فوق  لعرض شريط الأدوات التالي.



4 كتم الصوت/الصورة

نفس وظيفة زر [Shutter] الموجود في وحدة التحكم عن بُعد.

 دليل المستخدم "وحدة التحكم عن بُعد"

5 تبديل مصدر الكمبيوتر

يتبادل المصدر بين الكمبيوتر وBNC وDVI-D وLAN في كل مرة تنقر فيها على هذا الزر.

6 تبديل مصدر الفيديو

يتبادل المصدر بين S-Video وVideo وHDMI في كل مرة تنقر فيها على هذا الزر. لا يتم تبديل منفذ مدخلات S-Video إذا لم يكن الكابل متصلاً.

معاينة الشاشة




استخدام شريط الأدوات

يتم عرض شريط الأدوات على شاشة جهاز الكمبيوتر بعد بدء برنامج EasyMP Network Projection وعمل اتصال مع جهاز العرض. ويمكنك استخدام شريط الأدوات هذا لتشغيل وعمل الإعدادات لجهاز العرض.



تحديد جهاز العرض الهدف

انقر لتحديد أجهزة العرض التي تعمل من شريط الأدوات عند العرض من أجهزة عرض متعددة باستخدام وظيفة التوزيع أو عرض الشاشات المتعددة. ويشير المؤشر أسفل الرمز إلى أجهزة العرض التي يمكن التحكم فيها. ويشير الكل إلى إمكانية التحكم في كافة أجهزة العرض المتصلة. على سبيل المثال، عندما يتم عرض "1، 3"، فإنه يمكن التحكم في جهازي العرض رقم 1 ورقم 3.

انقر فوق  لعرض الشاشة التالية.

| الرقم | اسم جهاز العرض | شاشة العرض |
|-------|----------------|------------|
| 1 | EMP01 | 1 |
| 2 | EMP02 | 1 |
| 3 | EMP03 | 1 |

- 1 اختر جهاز العرض الذي ترغب في التحكم فيه.
- 2 للإشارة إلى الرقم الخاص بجهاز عرض مخصص. وهذا الرقم يشير إلى الرقم الخاص بجهاز العرض الذي يمكنك التحكم فيه من شريط الأدوات.
- 3 للإشارة إلى حالة جهاز العرض.

إيقاف

لإيقاف العرض أثناء الاتصال بجهاز العرض.



يتم عرض شاشة شريط الأدوات كما يلي. يبقى عرض شريط الأدوات كما هو إلى أن يتم التشغيل مرة أخرى.

ممتلئ




عادي

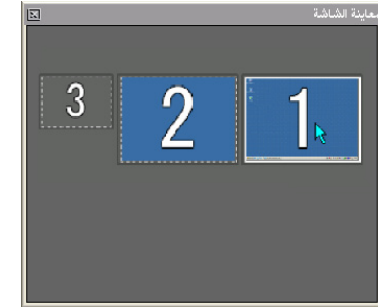


بسيط




لعرض شاشة معاينة الشاشة المتعددة.

انقر فوق  لعرض معاينة بالإعدادات التي قمت بعملها. انقر فوق الشاشات لتكبير كل معاينة الشاشة إلى شاشة كاملة.



تعيين الخيارات

يمكن أن يتم ضبط أداء النقل أثناء نقل صور الكمبيوتر.  - 36



وضع إرسال الفيلم

غير ممكن على جهاز العرض هذا. أجهزة العرض المتصلة لا تدعم "إرسال الفيلم".



فصل

لفصل الاتصال مع جهاز العرض.



قوة الإشارة

يتم عرض ذلك عندما يتم عمل الاتصال في وضع الاتصال السريع. ومع زيادة قوة الإشارة، يزيد عدد المؤشرات المضيئة.



تبديل عرض شريط الأدوات





وظائف مفيدة EasyMP Network Projection

يشرح هذا الفصل الوظائف التي يمكن أن تكون مفيدة في الاجتماعات أو العروض التقديمية، مثل الوظيفة التي تسمح لك بإرسال الصور إلى أجهزة عرض متعددة من جهاز كمبيوتر مفرد (عرض الشاشات المتعددة).



في وضع العرض التقديمي، يتم عرض الصور عند إجراء عرض الشرائح PowerPoint على جهاز كمبيوتر فقط. عندما تقوم بإيقاف عرض الشرائح، يعرض جهاز العرض شاشة سوداء. ويفيد ذلك عندما ترغب في إجراء عرض الشرائح فقط. بالإضافة إلى PowerPoint، يتوافق Keynote مع وضع العرض التقديمي لنظام التشغيل Macintosh.

الإجراءات

1 إذا لزم الأمر، اختر جهاز عرض آخر ليتم التحكم فيه. **ص 16**

2 انقر فوق زر على شريط الأدوات.

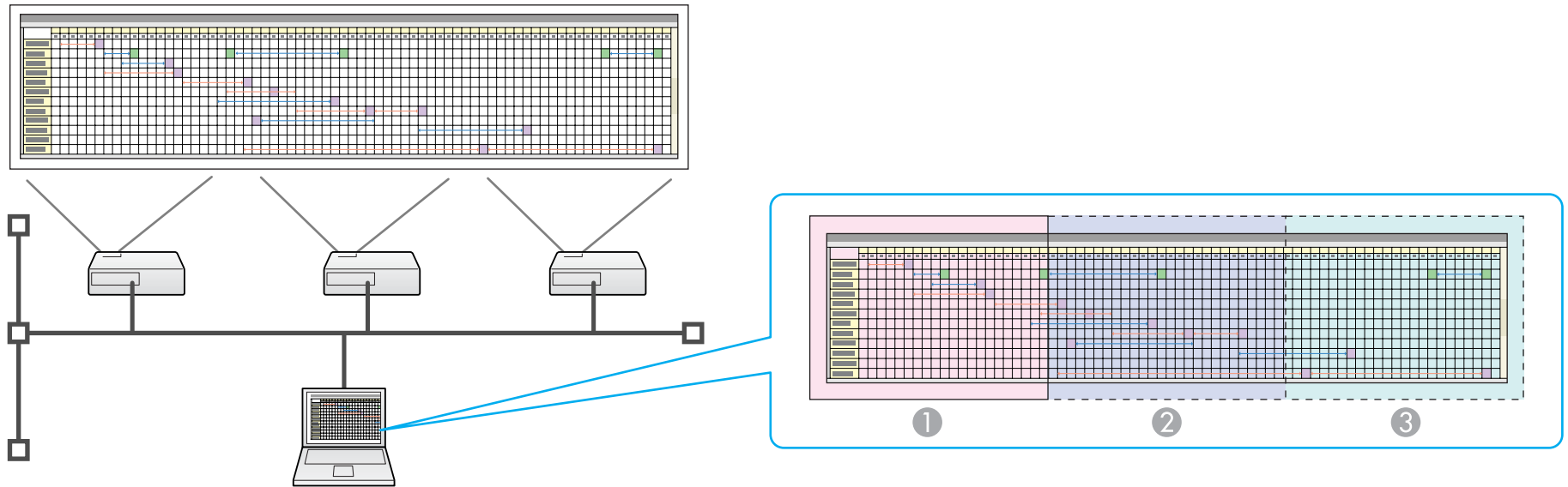
يبدأ تشغيل وضع العرض التقديمي.

3 انقر فوق زر مرة أخرى للخروج من وضع العرض التقديمي.

عند الضغط على الزر [▼] أثناء عرض شرائح PowerPoint، يتم عرض الشريحة التالية. اضغط على الزر [▲] لعرض الشريحة السابقة.

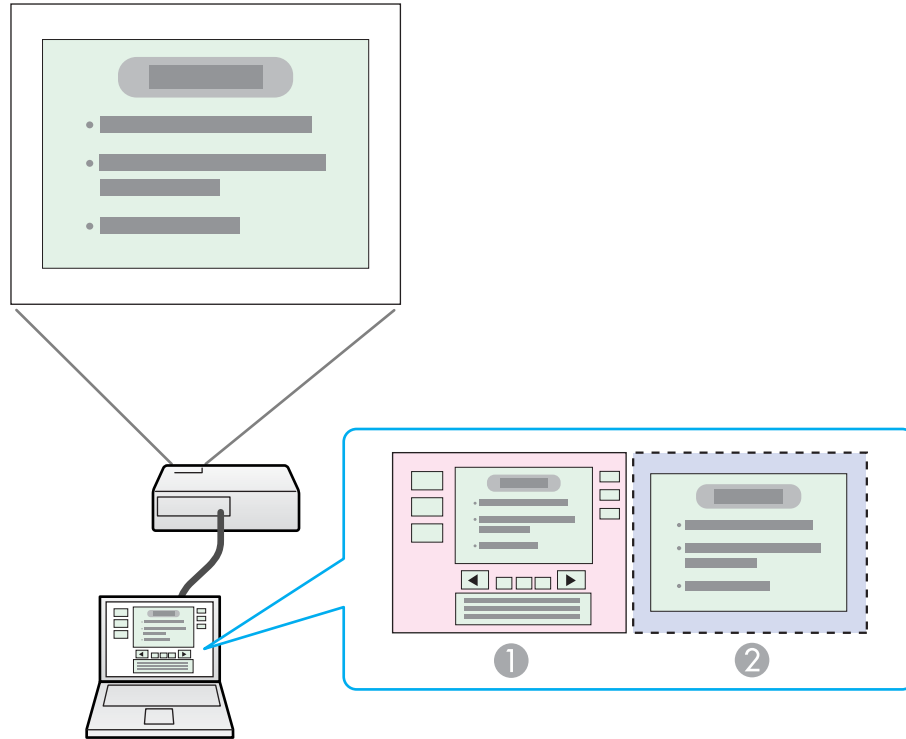


يسمح عرض الشاشات المتعددة لك بعرض صور مختلفة من أجهزة عرض متعددة تتصل جميعها بجهاز كمبيوتر واحد. وباستخدام نظام تشغيل Windows، يمكن أن يتم إعداد عدد من برامج تشغيل شاشات العرض الظاهرية* في جهاز الكمبيوتر، ويمكن أن يتم عرض كل صورة من خلال جهاز العرض. ولا تتاح هذه الوظيفة مع نظام تشغيل Windows Vista بسبب القيود الموجودة في مواصفات نظام تشغيل Windows Vista. بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh، يجب توصيل شاشة خارجية بجهاز الكمبيوتر لتمكين الوظيفة. وفي حالة أن التوضيح التالي يشير إلى شاشة العرض الظاهرية، في حالة نظام تشغيل Macintosh، يتعلق التشغيل بالشاشات المعروضة على الشاشة المتصلة بشكل مادي.



- ① صورة الشاشة الفعلية
- ② صورة شاشة العرض الظاهرية الأولى
- ③ صورة شاشة العرض الظاهرية الثانية

مثال الترتيب رقم 2




أدوات مقدم ملف PowerPoint
عرض الشرائح باستخدام ملف PowerPoint


- ① صورة الشاشة الفعلية
- ② صورة شاشة العرض الظاهرية

الإجراءات التي يتم إجراؤها قبل استخدام وظيفة عرض الشاشات المتعددة

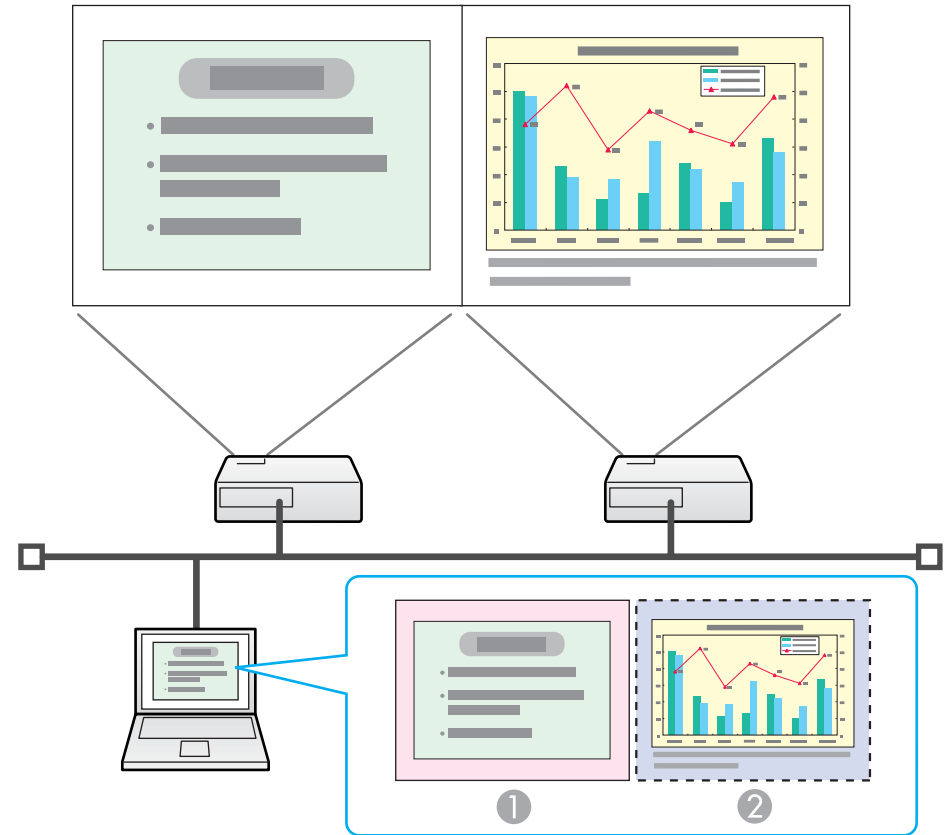
1. ضبط شاشة العرض الظاهرية ص 22

في بيئة نظام تشغيل Windows، قم بتمكين برنامج تشغيل شاشة العرض الظاهرية  إذا لزم الأمر. وفي كلا نظامي تشغيل Windows و Macintosh، قم بإعداد ترتيب شاشة العرض الظاهرية.

مثال على ضبط شاشة العرض الظاهرية

من خلال ترتيب تخصيص شاشة العرض الظاهرية ، يمكنك عرض الصور التي ترغب في عرضها أو عرض صور مختلفة من اليسار إلى اليمين في عرض تقديمي.

مثال الترتيب رقم 1



ملف PowerPoint
ملف Excel

- ① صورة الشاشة الفعلية
- ② صورة شاشة العرض الظاهرية






عند النقر فوق **موافق**، يتم تمكين برامج تشغيل شاشة العرض الظاهرية. وفي هذه اللحظة، من الطبيعي أن تومض شاشة العرض. انتظر حتى يتم إغلاق شاشة إضافة-إزالة EPSON Virtual Display.

ضبط شاشة العرض الظاهرية


بعد بدء تشغيل برنامج EasyMP Network Projection، يختلف إعداد شاشات العرض الظاهرية بين نظامي تشغيل Windows و Macintosh. ويتم شرح إجراءات كل نظام تشغيل على حدة أدناه.

تحقق من النقاط التالية قبل بدء تشغيل EasyMP Network Projection عند الاتصال عبر الشبكة اللاسلكية LAN. إذا لم يتم إعداد النقاط التالية بشكل صحيح، فلا يمكن استخدام عرض الشاشات المتعددة.



- ويجب أن يكون معرف SSID الخاص بجهاز الكمبيوتر وكل جهاز عرض متماثل.
- يجب أن يكون نظام الشبكة اللاسلكية LAN الخاص بجهاز الكمبيوتر وكل بطاقة شبكة لاسلكية LAN خاصة بجهاز العرض متشابهة.
- ويمكنك تعديل معرف SSID ونظام الشبكة اللاسلكية LAN لجهاز العرض من قائمة شبكة في قائمة تكوين الخاصة بجهاز العرض.  دليل المستخدم "قائمة شبكة LAN اللاسلكية (فقط عند تثبيت وحدة شبكة LAN اللاسلكية الاختيارية)"

2. تخصيص الصورة المطلوب عرضها  **ص 26**
افتح الملف المطلوب عرضه، ثم انقل الشاشة إلى شاشة العرض الظاهرية حسب ترتيب العرض الفعلي.
3. عرض الصور المخصصة  **ص 26**
قم بتخصيص رقم شاشة العرض الظاهرية لجهاز العرض المتصل عبر الشبكة، ثم ابدأ العرض.

ضبط شاشة العرض الظاهرية

يشرح هذا القسم شاشة العرض الظاهرية لمثال الترتيب رقم 1.  **ص 21**

تمكين برنامج تشغيل شاشة العرض الظاهرية (نظام تشغيل Windows فقط)

- تمكين برنامج تشغيل شاشة العرض الظاهرية . المستخدمون المذكورون أدناه لا يتوجب عليهم إجراء هذه العملية. انتقل إلى الإجراء  "ضبط شاشة العرض الظاهرية" **ص 22**.
- أولئك المستخدمون الذين قاموا بتمكين شاشات العرض الظاهرية بتثبيت برنامج EasyMP Network Projection.
- بالنسبة لمستخدمي نظام تشغيل Macintosh.

الإجراءات

1. ابدأ نظام التشغيل Windows على الكمبيوتر، ثم حدد "ابدأ" - "البرامج" (أو "كافة البرامج") - "EPSON Projector" - "إضافة-إزالة EPSON Virtual Display".

يتم عرض شاشة إضافة-إزالة EPSON Virtual Display.

2. اختر شاشة العرض الظاهرية التي ترغب في استخدامها.

يمكنك إضافة حتى أربع شاشات. في هذا المثال، يتم استخدام شاشة عرض ظاهريّة واحدة. عند إعداد شاشات عرض ظاهريّة متعددة، اختر أي عدد من شاشات العرض اللازمة.

ويمكن اختيار أي شاشة عرض.

3. انقر فوق "موافق".



يتم عرض شاشة "خصائص العرض".

انقر فوق علامة التبويب "الإعدادات".



الإجراءات

بالتسبة لنظام تشغيل Windows

1 اختر "ابدأ" - "البرامج" (أو كافة البرامج) - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" لبدء

2 اختر مربع الاختيار "استخدام عروض متعددة".



تتم إضافة الخيار تخطيط شاشة العرض وخصائص العرض في الجزء السفلي من الشاشة.

3 انقر فوق "خصائص العرض".

5

اسحب رمز الشاشة المعروض ثم ضعه في المكان المرغوب.

وهنا، تم وضع الشاشة الفعلية (1) على اليسار، بينما تم وضع الشاشة الظاهرية (3) على اليمين. عندما يشتمل جهاز الكمبيوتر على وحدات طرفية لمخرجات شاشات عرض متعددة، تكون الأرقام التي يتم تعيينها للوحدات الطرفية الظاهرية تابعة للأرقام الخاصة بالوحدات الطرفية المادية.

- وعندما يتم توصيل شاشة خارجية كشاشة ثانوية، لا يمكن أن يتم عرض صورة تلك الشاشة.
- وبحسب الأجهزة، يمكن أن يختلف الرقم المعين للشاشة الثانوية عن "2". وعند عرض رمز الشاشة على الشاشة، انقر فوق الرمز وتحقق من أن نوع الشاشة المعروض تحت "شاشة العرض" ليس "ثانوي".
- بالنسبة لإعدادات دقة الشاشة، ارجع إلى ما يلي. **ص 46**



عندما يتم ترتيب رمز الشاشة، يتم توصيل شاشة عرض ظاهرية مثل الصورة الموضحة أدناه.



انقر فوق زر "موافق". يتم إغلاق شاشة خصائص العرض.

حتى هذه النقطة، تم التعامل مع تصميم شاشة العرض الظاهرية. قم بعد ذلك بتخصيص صور العرض. **ص 26**

بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh

1

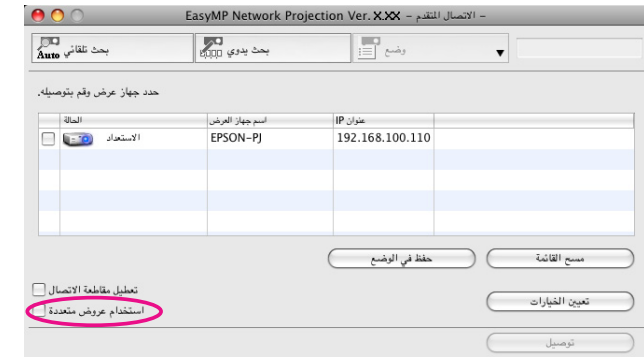
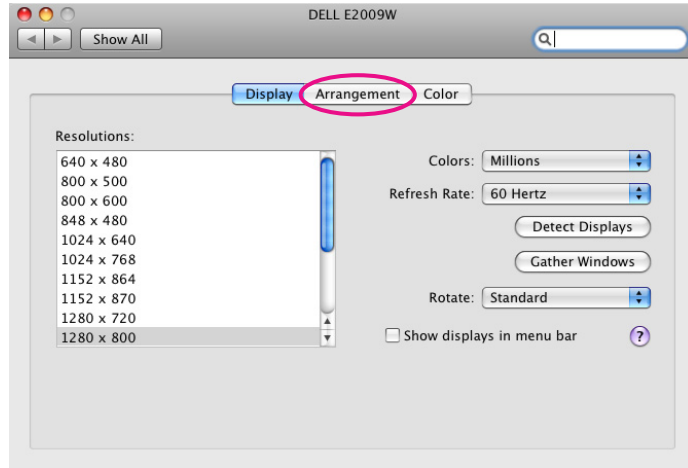
ابدأ تشغيل EasyMP Network Projection. انقر نقرًا مزدوجًا على مجلد التطبيقات في مجلد محرك الأقراص الذي تم تثبيت برنامج EasyMP Network Projection به، ثم انقر نقرًا مزدوجًا على رمز EasyMP Network Projection.

اختر وضع الاتصال المتقدم ثم قم ببدا التشغيل.

2

اختر مربع الاختيار "استخدام عروض متعددة".

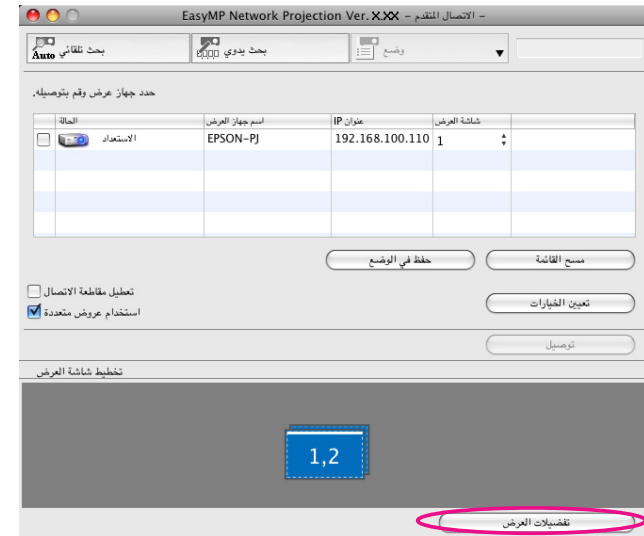




تتم إضافة الخيار تخطيط شاشة العرض والخيار تفضيلات العرض في الجزء السفلي من الشاشة.

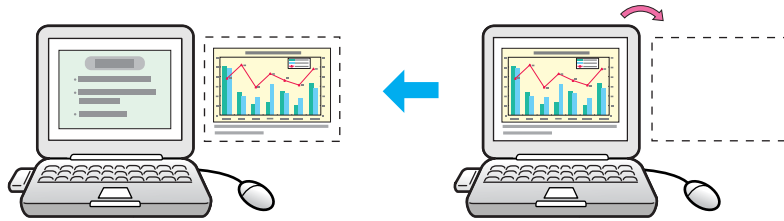


اسحب رمز الشاشة المعروض ثم ضعه في المكان المرغوب.




يتم عرض شاشة إعداد شاشة العرض.

انقر فوق "الترتيب".



عرض الصور المخصصة

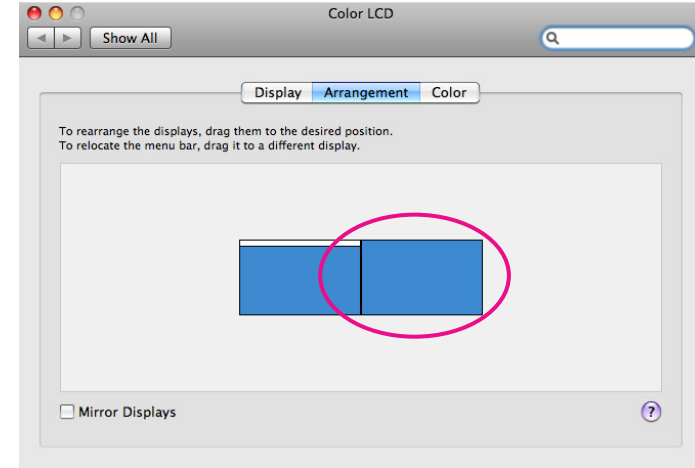
يشرح هذا القسم شاشة العرض الظاهرية لمثال الترتيب رقم 1.  ص 21

الإجراءات

1 اختر رقم الشاشة الظاهرية لتخصيصه على شاشة العرض، وحدد أي صورة يتم عرضها من أي جهاز عرض.


| EasyMP Network Projection Ver.XXX - الاتصال المتقدم | | | | |
|---|--------------|----------------|-----------|-------------------------------------|
| حدد جهاز عرض وقم بتوصيله. | | | | |
| شاشة العرض | عنوان IP | اسم جهاز العرض | الحالة | |
| 1 | 192.168.11.1 | EMP02FAC1 | الإستعداد | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3 | 192.168.11.2 | EMP02FAC2 | الإستعداد | <input checked="" type="checkbox"/> |

2 انقر فوق "توصيل".



7 أغلق شاشة إعداد شاشة العرض. حتى هذه النقطة، تم التعامل مع تصميم شاشة العرض.

تخصيص الصورة المطلوب عرضها

يشرح هذا القسم شاشة العرض الظاهرية لمثال الترتيب رقم 1.  ص 21

الإجراءات

1 افتح الملف المطلوب عرضه. ابدأ ملفات PowerPoint و Excel.

2 اسحب النافذة إلى شاشة شاشة العرض الظاهرية، وقم بتخصيصها في المكان الذي ترغب في عرض الصورة به.

اسحب نافذة Excel نحو اليمين إلى أن تختفي. ونتيجة لذلك، تظهر نافذة PowerPoint على الشاشة الفعلية، بينما تظهر نافذة Excel على شاشة العرض الظاهرية على اليمين.

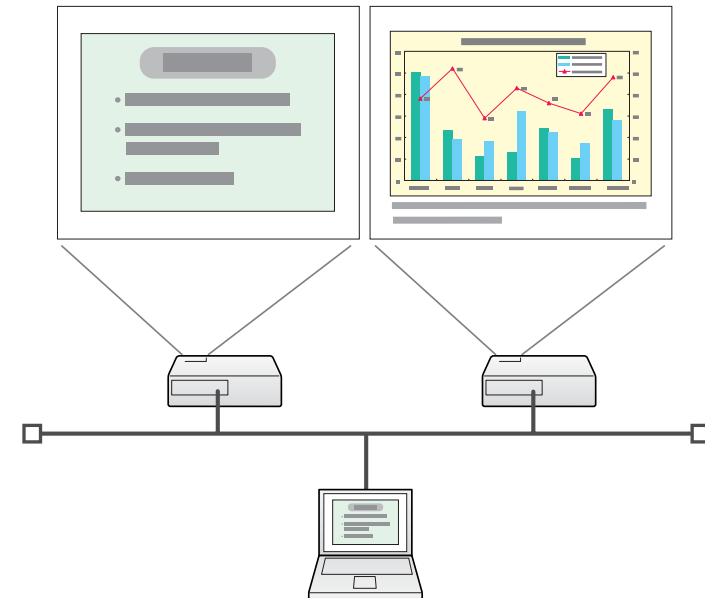
للقيام بالعمليات التي تعتمد على الماوس على شاشة العرض الظاهرية، قم بتحريك مؤشر الماوس في اتجاه شاشة العرض الظاهرية، بحيث يظهر المؤشر على شاشة العرض الظاهرية.

3 لإنهاء عرض الشاشات المتعددة، انقر فوق "فصل" على شريط الأدوات.

- في بيئة نظام تشغيل Windows، إذا تم تمكين برنامج تشغيل شاشة العرض الظاهرية بحيث يمكن تحريك مؤشر الماوس خارج حدود الشاشة، فيمكن أن تكون هناك حالات تفقد فيها القدرة على تتبع موقع المؤشر. وعندما لا تستخدم شاشة العرض الظاهرية، امسح علامة الاختيار الموجودة لشاشة العرض الظاهرية تحت إضافة-إزالة EPSON Virtual Display، بحيث لا يمكن تحريك مؤشر الماوس خارج حدود الشاشة. لاستخدام العرض المتعدد مرة أخرى، ضع علامة اختيار أمام شاشة العرض المطلوبة تحت إضافة-إزالة EPSON Virtual Display.
- ولمسح علامة الاختيار، ارجع إلى ما يلي. ص 22
- يمكنك ضبط درجة لون كل جهاز عرض. دليل المستخدم "تصحيح اللون لعدة أجهزة عرض (ضبط ألوان شاشات متعددة)"



يتم عرض الصورة المخصصة لكل جهاز عرض.



في بيئة نظام تشغيل Windows، لا يمكنك رؤية الصورة التي يتم إرسالها إلى شاشة العرض الظاهرية على جهاز الكمبيوتر. ولضبط الصورة على شاشة العرض الظاهرية، يجب أن تقوم بذلك أثناء عرض الصورة المعروضة.



الاتصال بجهاز عرض على قناع شبكة فرعية مختلف

يشرح هذا القسم كيفية توصيل جهاز الكمبيوتر بجهاز عرض موجود على قناع شبكة فرعية مختلف عبر شبكة LAN سلكية أو عبر نقطة وصول شبكة محلية لاسلكية على نظام شبكة موجود.



بشكل افتراضي، يبحث هذا التطبيق فقط عن أجهزة العرض الموجودة على نفس قناع الشبكة الفرعية الموجود عليه جهاز الكمبيوتر. وبالتالي، حتى إذا قمت بإجراء عملية بحث عن أجهزة العرض على الشبكة، فلن يتم العثور على تلك الأجهزة الموجودة على قناع شبكة فرعية مختلف.

بينما يمكنك التعرف على أجهزة العرض الموجودة على قناع شبكة فرعية مختلف والاتصال بها باتباع الخطوات التالية:

- قم بتحديد عنوان IP أو اسم جهاز العرض وقم بإجراء البحث.
يمكن أن يتم إدخال عنوان IP بشكل مباشر. وأيضاً، شريطة أن يكون اسم جهاز العرض مسجلاً على ملفم DNS، يمكنك إجراء البحث ببساطة من خلال إدخال اسم جهاز العرض. ص 30
- إجراء عمليات البحث بناءً على وضع
بمجرد أن تقوم بعملية بحث عن جهاز عرض على قناع شبكة فرعية مختلف من خلال تحديد عنوان IP أو اسم جهاز العرض، يمكنك حفظ عمليات البحث في شكل وضع باستخدام اسم يسهل تذكره، ثم استخدم وضع هذا في أي وقت ترغب فيه في البحث عن جهاز عرض على قناع شبكة فرعية مختلف. ص 31

وفي حالة فشل البحث في العثور على جهاز عرض، تتمثل أشهر الأسباب المحتملة حدوثها فيما يلي. تصرف حسب الضرورة، بناءً على سبب الفشل.

بالنسبة لنظام تشغيل Windows ونظام تشغيل Macintosh معاً

- إشارة الشبكة اللاسلكية LAN خارج النطاق أو ضعيفة.
افحص هل يوجد أي شيء يمكن أن يتعارض مع الإشارة.
عندما يتم تركيب وحدة الشبكة اللاسلكية LAN بجهاز العرض، واتصال جهاز كمبيوتر Macintosh بالشبكة اللاسلكية LAN
- لم يتم ضبط AirPort: على تشغيل، أو لم يتم تحديد نقطة وصول مناسبة.
تحقق هل تم ضبط AirPort على تشغيل أم لا. أو، افحص هل تم اختيار نقطة وصول مناسبة أم لا.



شريطة أن يكون جهاز العرض الهدف قد تم تحديده، اختر جهاز العرض، ثم انقر فوق **توصيل** لعمل الاتصال.
عندما ترغب في استخدام هذا الاتصال بصفة دائمة، قم بحفظ عملية البحث في شكل وضع، بحيث لا تضطر إلى تحديد التفاصيل ذات الصلة في كل مرة تقوم فيها بإجراء عملية بحث. **ص 31**

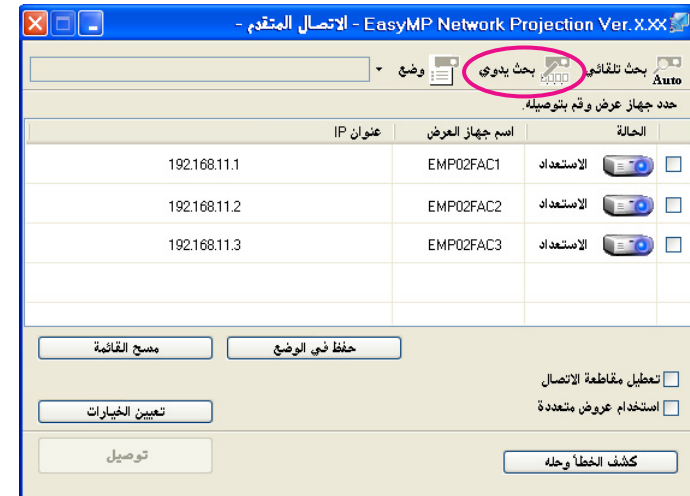
عند استخدام بحث يدوي في وضع الاتصال السريع، يمكنك تحديد معرف SSID. وعندما يتواجد عدد كبير من أجهزة العرض، يمكنك تحديد حقل البحث من خلال استخدام معرف SSID.



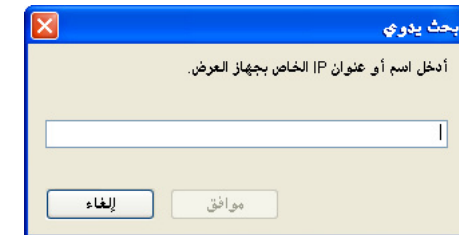
في التوضيحات التالية، ما لم يتم ذكر غير ذلك، يتم استخدام لقطات شاشة من نظام تشغيل Windows. وتري شاشة مشابهة لها حتى لو كنت تستخدم نظام تشغيل Macintosh.

الإجراءات

1 انقر فوق "بحث يدوي" في شاشة اختيار جهاز العرض EasyMP Network Projection.



2 أدخل عنوان IP أو اسم جهاز العرض لجهاز العرض الذي ترغب في الاتصال به، وانقر فوق "موافق".



يتم عرض نتائج البحث على شاشة اختيار جهاز عرض EasyMP Network Projection.

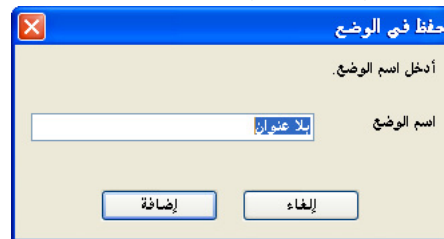
الإجراءات

عندما يتم عرض جهاز العرض على شاشة اختيار جهاز عرض EasyMP Network Projection، انقر فوق "حفظ في الوضع".



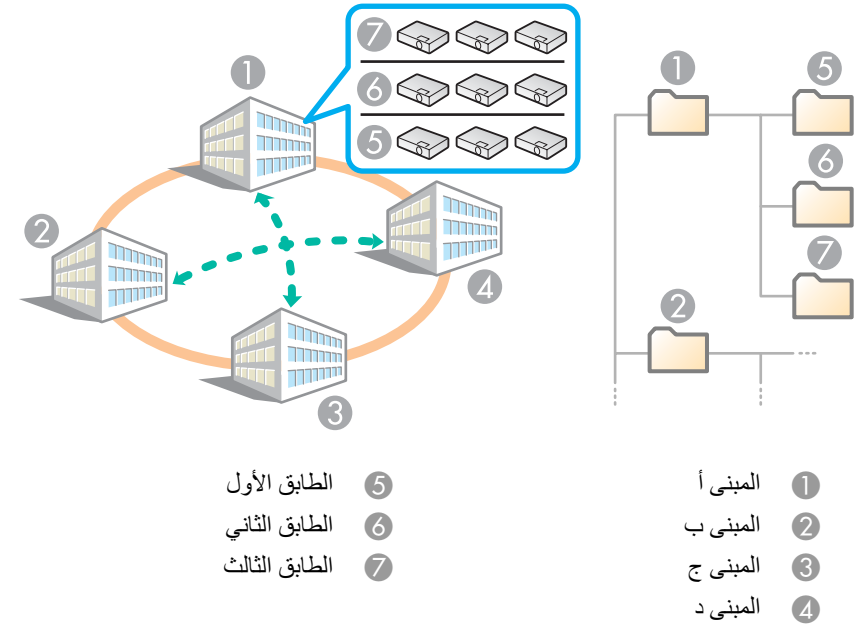
يتم عرض شاشة حفظ في الوضع.

أدخل اسم الوضع ثم انقر فوق "إضافة".



يتم حفظ معلومات جهاز العرض في وضع. إذا كنت قد قمت بحفظ وضع فيما سبق، فسيطلب منك تأكيد ما إذا كنت ترغب في الكتابة فوقه أم لا. لحفظ ملف تعريف باسم مختلف، اختر **حفظ باسم**. إذا كنت قد

يمكنك حفظ عملية بحث لجهاز عرض تستخدمه بشكل متكرر في شكل وضع. ووضع هو عبارة عن ملف يحتوي على كل المعلومات المتعلقة بجهاز عرض معين، مثل اسم جهاز العرض، وعنوان IP، ومعرف SSID له. ومن خلال تحديد ملف التعريف في كل مرة تقوم فيها بإجراء عملية بحث، لا يوجد داع لإدخال عنوان IP أو اسم جهاز العرض. على سبيل المثال، عن طريق إنشاء مجموعة وضع لكل مكان يتم فيه إعداد جهاز العرض وإدارته باستخدام مجلدات، يمكن العثور على جهاز العرض الهدف بسرعة.



يتناول هذا الفصل بالشرح طريقة عمل وتحرير وضع.

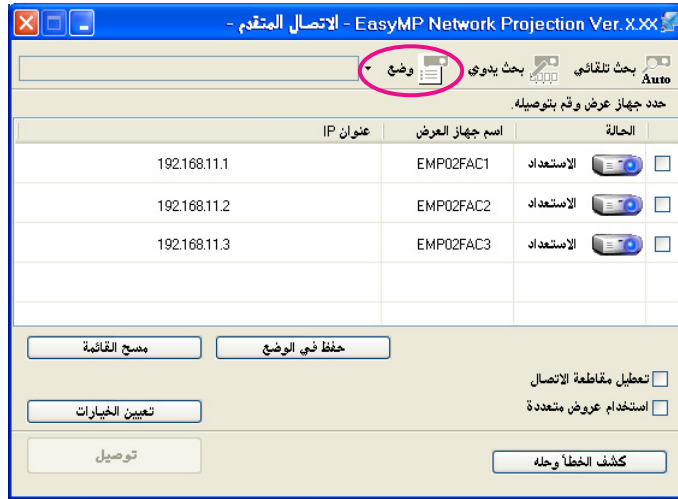
عمل وضع

يتم عمل وضع من خلال حفظ نتائج البحث. للتعرف على تفاصيل حول كيفية تحرير وضع تم حفظه من قبل، ارجع إلى القسم التالي.

الإجراءات

انقر فوق "وضع" في شاشة اختيار جهاز عرض EasyMP Network Projection.

في حالة عدم تسجيل أي وضع، فلا يمكنك اختيار وضع.



من القائمة التي تظهر، اختر جهاز العرض الذي ترغب في الاتصال به.



يتم عرض نتائج البحث على شاشة اختيار جهاز عرض EasyMP Network Projection.

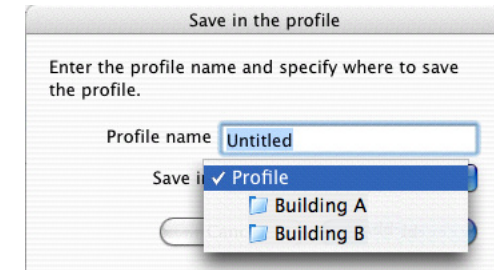
شريطة أن يكون جهاز العرض الهدف قد تم تحديده، اختر جهاز العرض، ثم انقر فوق توصيل لعمل الاتصال.

قمت بعمل مجلد وضع، يتم عرض الشاشات التالية. بعد إدخال اسم الوضع واختيار الموقع الذي يتم حفظه في، انقر فوق إضافة.

بالنسبة لنظام تشغيل Windows



بالنسبة لنظام تشغيل Macintosh



للتعرف على تفاصيل حول كيفية إنشاء مجلد لوضع، ارجع إلى القسم التالي.

33



البحث من خلال تحديد وضع

يمكنك البحث من خلال تحديد وضع قمت بعمله.

التحكم في وضع

يمكن تغيير اسم وضع وبنية الهرمية.

الإجراءات

1 انقر فوق "تعيين الخيارات" في شاشة EasyMP Network Projection الرئيسية.

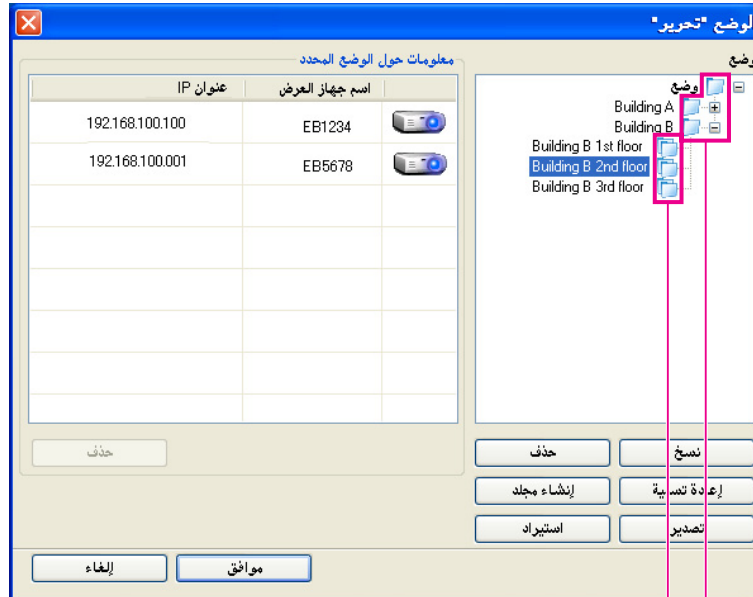
يتم عرض شاشة تعيين الخيارات.

2 انقر فوق "الوضع" "تحرير".



يتم عرض شاشة الوضع "تحرير".

3 قم بتحرير المحتويات المسجلة في وضع.



- 1 :  
- 2 :  

1 : للإشارة إلى مجلد.

2 : للإشارة إلى وضع.

| الوظيفة | العنصر | الوضع |
|--|--------|-------|
| يمكنك عرض وضع مسجل. يمكنك إدارته من خلال عمل مجلد. يمكنك تغيير ترتيب وضع أو مجلد من خلال السحب والإسقاط. | وضع | |
| يمكنك نسخ وضع. ويتم حفظ وضع المنسوخ في نفس مجلد الموجود فيه النسخة الأصلية وب نفس الاسم. | نسخ | |
| يمكنك حذف وضع ومجلد. | حذف | |

| وضع | |
|-------------|--|
| العنصر | الوظيفة |
| إعادة تسمية | يمكنك عرض مربع حوار إعادة تسمية وتغيير اسم مجلد أو وضع. يمكنك إدخال عدد يصل إلى 32 حرفًا في مربع حوار إعادة تسمية. |
| إنشاء مجلد | يمكنك إنشاء مجلد جديد. |
| تصدير | يمكنك تصدير وضع، إضافة إلى استيراد واستخدام وضع. |
| استيراد | يستخدم عند الرغبة في قراءة واستخدام وضع الذي تم تصديره. |

| معلومات حول الوضع المحدد | |
|--------------------------|--|
| العنصر | الوظيفة |
| اسم جهاز العرض، عنوان IP | يمكنك عرض معلومات جهاز العرض المسجلة في وضع. |
| حذف | يمكنك حذف المعلومات المتعلقة بجهاز العرض المحدد. عندما يتم حذف كل المعلومات المتعلقة بجهاز العرض، يتم حذف ملف التعريف أيضًا. |

انقر فوق "موافق".

لحفظ كل عمليات التحرير وإغلاق شاشة الوضع "تحرير".





ضبط تشغيل EasyMP Network Projection

يمكنك إجراء خيارات الضبط مثل أسلوب المعالجة عند بدء برنامج EasyMP Network Projection.

علامة التبويب الإعدادات العامة



يمكنك إجراء خيارات الضبط مثل أسلوب المعالجة عند بدء برنامج EasyMP Network Projection. قم باستيراد تعيين الخيارات من EasyMP Network Projection الشاشة الرئيسية.

الإجراءات

1 انقر فوق "تعيين الخيارات" في شاشة EasyMP Network Projection الرئيسية.



يتم عرض شاشة تعيين الخيارات.

2 قم بتعيين كل عنصر من العناصر.

قم بالتحقق من تفاصيل العناصر التي يتم ضبطها في الخطوة التالية. عند الانتهاء من إجراء كل الإعدادات اللازمة، انقر فوق موافق لإغلاق شاشة تعيين الخيارات.


ضبط كل إعداد

ضبط كل إعداد من علامة التبويب الإعدادات العامة وعلامة التبويب ضبط الأداء.

| | |
|---|--|
| نظرًا لأن جهاز العرض هذا لا يدعم وظيفة إرسال الأفلام، يتم تعطيل عنصر الإعداد هذا. | استخدام نقل الفيديو ملء الشاشة |
| اختر هذا الخيار لتشفير ونقل البيانات. حتى إذا تم اعتراض البيانات، فلن يمكن فك تشفيرها. عند استخدام وضع الاتصال السريع، تحقق من اختيار مربع الاختيار هذا دائمًا. | تشفير الاتصالات |
| اضبط هل يتم أو لا يتم عرض شاشة وضع الاتصال السريع/وضع الاتصال المتقدم عند بدء تشغيل EasyMP Network Projection. قم بمسح مربع الاختيار هذا بمجرد الاستقرار على أسلوب بدء تشغيل منظم. | عرض إطار "تحديد وضع الاتصال" عند بدء التشغيل |
| اختر أيًا من أساليب البحث التالية يتم تنفيذه عند بدء تشغيل EasyMP Network Projection. البحث التلقائي عند بدء التشغيل تعيين طريقة البحث بعد بدء التشغيل البحث بآخر تهيئة لشبكة الاتصال | طريقة البحث عند بدء التشغيل |
| يتم عرض مربع حوار الوضع "تحرير". | تحرير الوضع |

| | |
|---|---|
| نظام تشغيل Windows فقط (باستثناء Windows Vista) حدد هل يتم نقل الإطار المنفصل إلى طبقات أم لا. يكون الإطار المنفصل إلى طبقات قيد الاستخدام عندما لا يتم عرض محتويات مثل الرسائل التي يتم عرضها على جهاز الكمبيوتر باستخدام جهاز العرض. اختر مربع الاختيار هذا لعرض المحتويات مثل الرسائل التي تستخدم الإطار المنفصل إلى طبقات. قم بإلغاء تحديد مربع الاختيار هذا إذا لم تكن ترغب في وميض مؤشر الماوس على الشاشة. | نقل إلى الإطار المنفصل إلى طبقات |
| يمكنك إعادة ضبط كل قيم الضبط لوظائف علامة التبويب ضبط الأداء إلى الإعدادات الافتراضية. | استعادة الافتراضيات |

| | |
|---|-------------------------------------|
| نظام تشغيل Windows فقط يتم عرض مربع حوار تحويل محول الشبكة. وهو يستخدم عندما يكون من الضروري تحويل محول الشبكة المستخدم لإجراء البحث عندما يحتوي جهاز الكمبيوتر على عدة محولات. بشكل افتراضي، يتم استخدام كل محولات الشبكة لإجراء البحث. عندما يتم استخدام شبكة LAN سلكية كأسلوب اتصال بشكل دائم، اختر محول شبكة LAN سلكية. | تبديل شبكة الاتصالات المحلية |
| يمكنك إعادة تعيين كل قيم الضبط في علامة التبويب الإعدادات العامة إلى إعداداتها الافتراضية، باستثناء الوضع "تحرير" وتبديل شبكة الاتصال المحلية. | استعادة الافتراضيات |

عند النقر فوق  على شريط الأدوات، لا يتم عرض إلا علامة التبويب ضبط الأداء.

علامة التبويب ضبط الأداء

علامة التبويب مخرج الصوت

نظرًا لأن جهاز العرض هذا لا يدعم وظيفة إرسال الصوت، يتم تعطيل الإعدادات في علامة التبويب إخراج الصوت.



يمكن أن يتم تعيين الأداء على سريع وعادي ودقيق.
اضبط على سريع عندما تتم مقاطعة عروض الأفلام.

المربع المنزلق لتعديل الأداء




استخدام وظيفة بروجيكتور على الشبكة لعرض الصور

يشرح هذا الفصل كيفية عرض الصور من كمبيوتر باستخدام وظيفة بروجيكتور على الشبكة وهي تطبيق قياسي متوفر في نظام التشغيل Windows Vista.

3

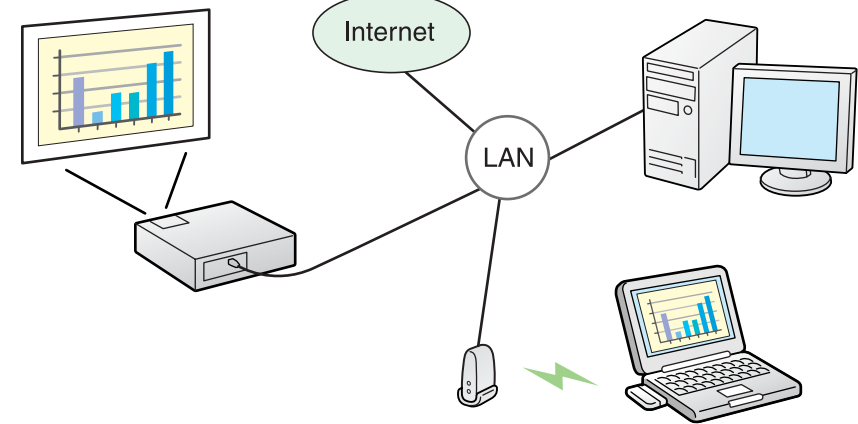
بمجرد أن يقوم نظام التشغيل بتحديد كافة أجهزة العرض الموصلة، حدد الجهاز الذي ترغب في استخدامه وانقر فوق اتصال.

عند ظهور شاشة كلمة مرور جهاز العرض، أدخل كلمة جهاز العرض الأساسية الظاهرة في شاشة استبعاد الشبكة المحلية LAN  ص 12

عند استخدام وظيفة بروجيكتور على الشبكة من خيارات في **Windows Meeting Space**، قم بضبط الألوان الخاصة بشاشة الكمبيوتر التي تستخدمها على أعلى مستوى (32 بت). إذا لم يكن عرض 32 بت متاحًا بالشاشة، فسوف تظهر رسالة ولن يمكنك الاتصال.



إن وظيفة "بروجيكتور على الشبكة" هي وظيفة قياسية في نظام التشغيل Windows Vista. فيمكنك عرض الصور من الكمبيوتر عن طريق اكتشاف جهاز العرض على الشبكة فقط باستخدام إحدى وظائف نظام التشغيل دون الحاجة إلى تثبيت أي برامج خاصة.



يمكنك العرض عبر الشبكة عن طريق توصيل كمبيوتر واحد بجهاز عرض واحد.

أنظمة التشغيل المتوافقة

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

يقدم هذا القسم توضيحاً ميسراً لوظيفة بروجيكتور على الشبكة.

تحقق من توصيل جهاز العرض والكمبيوتر بالشبكة، وقم بإجراء عمليات التشغيل التالية.

الإجراءات

1

قم بتشغيل جهاز العرض، ثم اضغط على زر [LAN] بوحدة التحكم عن بُعد.

2

في الكمبيوتر، ابدأ تشغيل نظام **Windows**، ثم انقر فوق "ابدأ" - "كافة البرامج" - "البرامج الملحقة" - "الاتصال ببروجيكتور على الشبكة".

تظهر عندئذ شاشة إعدادات التوصيل.

يتم تحديد جهاز العرض عن طريق إدخال عنوان IP الخاص به، أو بالسماح لنظام التشغيل بالتحديد التلقائي لجميع أجهزة العرض الموصلة.



استخدام الكمبيوتر لإعداد أجهزة العرض ومراقبتها والتحكم فيها

يشرح هذا الفصل كيفية استخدام جهاز كمبيوتر متّصل بالشبكة لتغيير إعدادات جهاز العرض وللتحكم في جهاز العرض.

2

أدخل عنوان IP الخاص بجهاز العرض في مربع إدخال العنوان في متصفح الويب، واضغط على مفتاح الإدخال Enter في لوحة مفاتيح جهاز الكمبيوتر.

يتم عرض تحكم Web.

عندما يظهر كلمة مرور مرور تحكم Web في قائمة شبكة من قائمة تكوين الخاصة بجهاز العرض، أدخل كلمة المرور. أدخل مجموعة الحروف ل كلمة مرور مرور تحكم Web.

إعداد جهاز العرض

يمكنك ضبط عناصر تكون مضبوطة غالبًا في قائمة تكوين في جهاز العرض. وتظهر المحتويات المضبوطة في قائمة تكوين. كما توجد عناصر لا يمكن ضبطها إلا في متصفح الويب.

عناصر قائمة تكوين لا يمكن ضبطها في متصفح الويب

كل العناصر الموجودة في قائمة تكوين يمكن أن يتم ضبطها باستثناء العناصر التالية.

- قائمة الإشارة - نطاق فيديو DVI/HDMI
 - قائمة الإعدادات - الانحراف - Quick Corner
 - قائمة الإعدادات - شكل المؤشر
 - قائمة الإعدادات - نمط الاختبار
 - قائمة الإعدادات - زر المستخدم
 - قائمة ممتد - تسجيل شعار المستخدم
 - القائمة ممتد - التشغيل - إنهاء تزامن BNC
 - قائمة ممتد - اللغة
 - قائمة ممتد - التشغيل - وضعية الذروة العالية
 - قائمة ممتد - التشغيل - موقت الإغلاق
 - قائمة إعادة الضبط - إعادة ضبط الكل
- العناصر الموجودة في كل قائمة هي نفسها المتاحة في قائمة تكوين.
- 👉 دليل المستخدم "قائمة الوظائف"

يمكنك إعداد جهاز العرض والتحكم فيه من جهاز كمبيوتر من خلال استخدام متصفح الويب المتاح على جهاز الكمبيوتر المتصل بجهاز العرض عبر الشبكة. ويمكن إجراء عمليات الإعداد والتحكم عن بعد في حالة استخدام هذه الوظيفة. وبالإضافة إلى ذلك، وحيث إنه يمكنك استخدام لوحة مفاتيح جهاز الكمبيوتر، يصبح إدخال الحروف اللازمة أثناء الإعداد أسهل.

استخدم متصفح الويب Microsoft Internet Explorer الإصدار 6.0 أو أحد الإصدارات التالية. أما إذا كنت تستخدم نظام التشغيل Macintosh، يمكنك أيضًا استخدام Safari. أما إذا كنت تستخدم Safari على نظام تشغيل Mac OS X 10.2.8، فقد لا تظهر بعض أزرار اختيار تحكم Web بشكل سليم.

يمكن إعداد متصفح الويب والتحكم فيه إذا تم تعيين تشغيل الشبكة من القائمة ممتد في قائمة تكوين في جهاز العرض، حتى لو كان جهاز العرض في وضعية الاستعداد (عندما تكون الطاقة غير موصلة).



عرض تحكم Web

استخدم الإجراء التالي لعرض تحكم Web.

إذا تم إعداد متصفح الويب لديك للاتصال عبر خادم بروتوكسي، فلا يمكن عرض تحكم Web. لاستخدام التحكم في الويب، يتوجب عليك عمل إعدادات اتصال الشبكة بجهاز غير خادم البروكسي.



إدخال عنوان IP لجهاز العرض

يمكن فتح تحكم Web من خلال تحديد عنوان IP الخاص بجهاز العرض كما يلي أثناء استخدام وضع الاتصال المتقدم.

الإجراءات

1

ابدأ متصفح الويب في جهاز الكمبيوتر.



العناصر التي لا يمكن ضبطها إلا في متصفح الويب

العناصر التالية لا يمكن ضبطها إلا في متصفح الويب.

- SNMP اسم المجموعة
- كلمة مرور الشاشة

من خلال ضبط وظيفة إخطار بالبريد من قائمة تكوين، يتم إرسال رسائل الإخطار إلى عناوين البريد الإلكتروني مسبقاً الضبط عند حدوث مشكلة أو ظهور تحذير يتعلق بجهاز العرض. ويساعد ذلك على إخبار المشغل بالمشاكل التي يتعرض لها جهاز العرض حتى في المواقع التي يكون فيها المشغل بعيداً عن جهاز العرض.

👉 دليل المستخدم "قائمة البريد"

- ويمكن تسجيل حتى ثلاث جهات إخطار (عناوين) كحد أقصى، ويمكن أن يتم إرسال رسائل الإخطار إلى الجهات الثلاثة في نفس الوقت.
- إذا حدثت مشكلة خطيرة في جهاز العرض أدت إلى توقفه عن العمل فجأة، فقد لا يتمكن من إرسال رسالة لإخبار المشغل بالمشكلة التي حدثت.
- يمكن إجراء المراقبة إذا تم تعيين تشغيل الشبكة من ممتد في قائمة تكوين لجهاز العرض، حتى لو كان جهاز المستعرض في وضعية الاستعداد (عندما تكون الطاقة غير موصلة).



من خلال ضبط SNMP من قائمة تكوين الخاصة بجهاز العرض، يتم إرسال رسائل الأخطاء إلى عناوين البريد الإلكتروني مسبقة الضبط في حالة حدوث مشكلة أو ظهور تحذير يتعلق بجهاز العرض. ويفيد ذلك عند التحكم في أجهزة العرض بشكل جماعي في موقع بعيد عن تلك الأجهزة.

👉 دليل المستخدم "قائمة إعدادات أخرى"

- ينبغي أن تتم إدارة SNMP من خلال المدير المسؤول عن الشبكة أو من خلال شخص آخر يكون على دراية بالشبكة.
- لاستخدام وظيفة SNMP في مراقبة جهاز العرض، أنت بحاجة إلى تثبيت برنامج مدير SNMP على جهاز الكمبيوتر.
- لا يمكن استخدام وظيفة الإدارة باستخدام SNMP عبر الشبكة اللاسلكية LAN في وضع الاتصال السريع.
- يمكن حفظ جهتي عناوين IP.





الملحق



الضمان التشغيلي لعرض الشاشات المتعددة هو ألوان 16 بت و 32 بت.

عدد التوصيلات

يمكنك توصيل عدد يصل إلى أربعة أجهزة عرض بجهاز كمبيوتر واحد بحيث يتم العرض بشكل متزامن. ولا يمكنك توصيل عدة أجهزة كمبيوتر بجهاز عرض واحد في نفس الوقت.

إعدادات أخرى

- إذا كانت سرعة نقل الشبكة اللاسلكية LAN بطيئة، يمكن أن يتم قطع الشبكة بشكل غير متوقع.
- عندما يتم تشغيل ملفات الفيديو، لا يتم عرضها بنفس السلاسة التي يتم بها عرضها على جهاز كمبيوتر.
- قد لا يتم عرض التطبيقات التي تستخدم بعضًا من وظائف DirectX بشكل صحيح. (نظام تشغيل Windows فقط)
- لا يمكن عرض مطالبات نظام تشغيل MS-DOS ملء الشاشة. (نظام تشغيل Windows فقط)
- في بعض الأحيان قد لا تتطابق الصور المعروضة على شاشة الكمبيوتر وتلك المعروضة بواسطة جهاز العرض بشكل تام.

عند استخدام نظام تشغيل Windows Vista

لاحظ النقاط التالية عند استخدام EasyMP Network Projection مع جهاز كمبيوتر يستخدم نظام تشغيل Windows Vista.

القيود المفروضة عند العرض من معرض صور Windows

لاحظ القيد التاليين عند بدء تشغيل معرض صور Windows أثناء تشغيل EasyMP Network Projection.

عند عرض صور كمبيوتر أثناء تشغيل برنامج EasyMP Network Projection، تسري القيود التالية. تحقق من هذه النقاط.

مستويات الدقة المدعومة

يمكن عرض مستويات دقة شاشة الكمبيوتر التالية. ولا يمكنك الاتصال بجهاز كمبيوتر بدقة تكون أكبر من **UXGA**.

- **VGA** (640x480)
- **SVGA** (800x600)*
- **XGA** (1024x768)*
- **SXGA** (1280x960)
- **SXGA** (1280x1024)*
- **SXGA** (1400x1050)*
- **WXGA** (1280x768)
- **WXGA** (1280x800)
- **WXGA** (1440x900)*
- **UXGA** (1600x1200)

* مستويات الدقة المدعومة عند تشغيل وظيفة عرض الشاشات المتعددة.

إذا تم استخدام جهاز كمبيوتر ذي حجم شاشة خاص تكون فيه نسبة الارتفاع إلى العرض غير مدعومة، يتم اختيار دقة شاشة تكون الأقرب إلى العرض من القائمة التي تحتوي على 10 مستويات دقة أعلاه.

وفي تلك الحالة، يتم عرض الهوامش الأفقية في الشاشة العريضة، بينما تكون الهوامش الرأسية الخالية سوداء في الشاشة الضيقة.

لون العرض

عدد ألوان شاشات جهاز الكمبيوتر التي يمكن أن يتم عرضها.

| نظام تشغيل Windows | نظام تشغيل Macintosh |
|--------------------|-------------------------|
| ألوان 16 بت | حوالي 32000 لون (16 بت) |
| ألوان 32 بت | حوالي 16,7 لون (32 بت) |



- يتم عرض عروض الشرائح في الوضع البسيط عند العرض من معرض صور Windows. ونظرًا لأن شريط الأدوات لا يكون معروضًا، لا يمكن عمل التغييرات أثناء تشغيل موضوع (تأثيرات)، بغض النظر عن تصنيف مؤشر تجربة Windows. بمجرد بدء الوضع البسيط، لا يمكنك تغيير الأوضاع أثناء تشغيل معرض صور Windows حتى إذا قمت بإغلاق EasyMP Network Projection. أعد تشغيل معرض صور Windows.
- لا يمكنك تشغيل الأفلام.

قيود Windows Aero

- لاحظ القيدين التاليين عندما يكون تصميم النوافذ في جهاز الكمبيوتر لديك هو Windows Aero.
- يتم عرض الإطار المنفصل إلى طبقات بغض النظر عن نقل إلى الإطار المنفصل إلى طبقات من تعيين الخيارات في EasyMP Network Projection. على سبيل المثال، عند تعطيل نقل إلى الإطار المنفصل إلى طبقات في شريط أدوات EasyMP Network Projection، لا يتم العرض حتى إذا تم العرض على شاشة الكمبيوتر، ومع ذلك يتم عرض شريط الأدوات.
- بعد دقائق قليلة من توصيل جهاز كمبيوتر بجهاز العرض عبر شبكة باستخدام EasyMP Network Projection، يتم تعطيل الرسالة التالية. من الموصى به اختيار **احتفظ بمخطط الألوان الحالي**، ولا تعرض هذه الرسالة مرة أخرى. وتتم إتاحة هذا التحديد إلى أن يتم إعادة تشغيل جهاز الكمبيوتر.




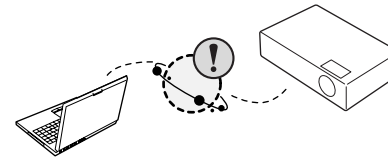
في حالة حدوث أي من المشكلات التالية، ارجع إلى الصفحات المخصصة لكل مشكلة.

المشاكل المتعلقة بوظائف الشبكة

- "لا يمكن الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection"  ص 49
- "عند عمل اتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، تبقى الصورة المعروضة كما هي، ولا يمكن عمل اتصال من جهاز كمبيوتر آخر."  ص 49
- "لا يتم العثور على جهاز العرض عند تشغيل EasyMP Network Projection."  ص 49
- "لا يمكن الاتصال في وضع الاتصال المتقدم أو اتصال شبكة LAN سلكية"  ص 50
- "لا يمكن إظهار عرض الشرائح على الشاشة المرغوبة عند تنفيذ وظيفة عرض الشاشات المتعددة."  ص 51
- "لم يعد يتم عرض التطبيقات من شاشة جهاز الكمبيوتر عند تنفيذ وظيفة عرض الشاشات المتعددة."  ص 51
- "لا يظهر مؤشر الماوس على شاشة الكمبيوتر."  ص 51
- "عند الاتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، لا يتم عرض الصورة أو تظهر الصورة ببطء."  ص 51
- "عند عمل اتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، لا يمكن بدء عرض الشرائح PowerPoint."  ص 52
- "عند إتمام الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection، لا يتم تجديد الشاشة عند استخدام أحد تطبيقات Office."  ص 52
- "رسالة خطأ عند بدء تشغيل برنامج EasyMP Network Projection"  ص 52
- "لا يمكن استعادة إعدادات الشبكة بعد قطع الاتصال بجهاز الكمبيوتر باستخدام EasyMP Network Projection."  ص 53

المشاكل المتعلقة بالمراقبة والتحكم

- "لا يتم إرسال رسالة بريد إلكتروني حتى في حالة حدوث مشكلة في جهاز العرض."  ص 54



المشاكل المتعلقة بوظائف الشبكة

لا يمكن الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection


اقرأ الرسالة التي تظهر على الشاشة ثم قم بتطبيق الإجراءات المقابلة لها التالية.

| رسائل الخطأ | العلاج |
|--|--|
| إصدار التطبيق المستخدم غير مدعوم. قم بتنصيب أحدث إصدار من التطبيق على الكمبيوتر. | قم بتنصيب الإصدار الحالي من EasyMP Network Projection من قرص EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring المضغوط المرفق مع جهاز العرض. |

عند عمل اتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، تبقى الصورة المعروضة كما هي، ولا يمكن عمل اتصال من جهاز كمبيوتر آخر.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|--|---|
| هل ترك مقدم العرض غرفة المؤتمر دون فصل اتصال الشبكة؟ | مع برنامج EasyMP Network Projection، يمكن فصل الاتصال مع جهاز الكمبيوتر الذي تم توصيله مسبقاً عند محاولة جهاز كمبيوتر آخر الاتصال مع جهاز العرض، ويتصل مع جهاز الكمبيوتر الذي يحاول الاتصال. وبالتالي، عندما لا يتم إعداد كلمة جهاز العرض الأساسية لجهاز العرض، أو إذا كنت تعرف كلمة جهاز العرض الأساسية، يمكنك فصل الاتصال الحالي، ويمكنك الاتصال بجهاز العرض إذا كنت تقوم بعمل اتصال. عندما يتم ضبط كلمة جهاز العرض الأساسية لجهاز العرض، فإذا لم تكن تعرف كلمة جهاز العرض الأساسية، فأعد تشغيل جهاز العرض وأعد الاتصال مرة أخرى. |

لا يتم العثور على جهاز العرض عند تشغيل EasyMP Network Projection.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|---|---|
| هل تم توصيل وحدة الشبكة اللاسلكية LAN؟ بالنسبة للشبكة المحلية LAN اللاسلكية | تحقق من توصيل وحدة الشبكة اللاسلكية LAN بشكل محكم. |
| هل يتم عرض شاشة تكوين الشبكة من قائمة تكوين على جهاز العرض؟ | عند عرض شاشة تكوين الشبكة في جهاز العرض، يتم تعطيل اتصال الشبكة EasyMP Network Projection. أغلق إعدادات الشبكة في جهاز العرض، ثم قم بالعودة إلى شاشة استعداد الشبكة المحلية LAN. |
| هل بطاقة الشبكة المحلية للكمبيوتر ووظيفة الشبكة المحلية المدمجة متاحان؟ | تحقق من صلاحية الشبكة المحلية من خلال التحقق من لوحة التحكم - النظام - الأجهزة في مدير الأجهزة وما إلى ذلك. |
| هل معرف SSID هو نفسه الخاص بنقطة الوصول؟ وضع الاتصال السريع | قم بتعيين معرف SSID يختلف عن ذلك الخاص بنقطة الوصول.  دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |



| تحقق مما يلي | العلاج |
|---|--|
| هل تم ضبط وظيفة DHCP الخاصة بالشبكة المحلية السلكية على تشغيل؟ وضع الاتصال السريع | قم بتعيين إيقاف تشغيل لإعدادات DHCP الخاص شبكة LAN سلكية من قائمة تكوين. دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| هل تم اختيار محول الشبكة المستخدم بشكل صحيح في برنامج EasyMP Network Projection؟ | إذا كان جهاز الكمبيوتر يحتوي على عدة بيئات شبكات LAN محلية، فلا يمكن أن يتم توصيله إلا إذا تم اختيار محول الشبكة بشكل صحيح. عند استخدام جهاز كمبيوتر يعمل على نظام تشغيل Windows، ابدأ EasyMP Network Projection، واختر محول الشبكة الذي تستخدمه من تعيين الخيارات - تبديل شبكة الاتصال المحلية. ص 36 |
| بالنسبة لاتصال الشبكة اللاسلكية LAN هل تم تمكين إعداد الشبكة اللاسلكية LAN عندما يكون جهاز الكمبيوتر في وضع حفظ الطاقة؟ | قم بتمكين الشبكة اللاسلكية LAN. |
| هل توجد أي عوائق بين نقطة الوصول و جهاز الكمبيوتر أو جهاز العرض؟ بالنسبة للشبكة المحلية LAN اللاسلكية | في بعض الأحيان، تحول الموجات الكهرومغناطيسية دون العثور على جهاز العرض أثناء إجراء عمليات البحث. ابحث عن أي عوائق بين نقطة الوصول وجهاز الكمبيوتر أو جهاز العرض، وانقل تلك العوائق لتحسين وضع الموجات الكهرومغناطيسية. |
| هل تم تعيين الموجة الكهرومغناطيسية الخاصة بالشبكة اللاسلكية LAN على منخفض؟ | اضبط قوة الموجة الكهرومغناطيسية على الحد الأقصى. |
| هل تتوافق الشبكة اللاسلكية LAN مع 802.11g أو 802.11b أو 802.11a؟ | فهي تتوافق مع المعايير 802.11g و 802.11b و 802.11a فقط، ولا تتوافق مع المعايير الأخرى مثل 802.11. |
| هل تم إيقاف تشغيل جدار الحماية، أم هل تسجيل جدار الحماية على أنه استثناء؟ | عندما لا ترغب في إيقاف تشغيل جدار الحماية أو تسجيله كاستثناء، فقم بإجراء الإعدادات اللازمة لفتح المنافذ. المنافذ التي يستخدمها برنامج EasyMP Network Projection هي "3620" و "3621" و "3629". |
| هل تم توصيل كابل الشبكة بشكل صحيح؟ بالنسبة للشبكة المحلية LAN السلكية | تحقق من توصيل كابل الشبكة بشكل صحيح. وقم بإعادة توصيله في حالة عدم توصيله مطلقاً أو في حالة عدم توصيله بشكل صحيح. |

لا يمكن الاتصال في وضع الاتصال المتقدم أو اتصال شبكة LAN سلكية

| تحقق مما يلي | العلاج |
|---|---|
| هل إعداد معرف SSID مختلف. | اضبط جهاز الكمبيوتر ونقطة الوصول وجهاز العرض على نفس معرف SSID. دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| هل تم تعيين نفس مفتاح WEP؟ | عند ضبط WEP من الأمان، قم بضبط نقطة الوصول وجهاز الكمبيوتر وجهاز العرض على نفس مفتاح WEP. دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| هل وظائف رفض الاتصال، مثل قيود عنوان MAC، وقيود المنفذ، تم ضبطها بشكل صحيح في نقطة الوصول؟ | اضبط جهاز العرض للسماح بالاتصالات الواردة من نقطة الوصول. |
| هل عنوان IP وقناع الشبكة الفرعية وعنوان البوابة الخاصة بنقطة الوصول وجهاز العرض معدة بشكل صحيح؟ | أثناء عدم استخدام DHCP، اضبط كل إعداد. دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| هل نقطة الوصول والشبكة الفرعية لجهاز العرض مختلفتان؟ | اختر بحث يدوي من EasyMP Network Projection، وقم بتحديد عنوان IP، وقم بالتوصيل. ص 30 |

لا يمكن إظهار عرض الشرائح على الشاشة المرغوبة عند تنفيذ وظيفة عرض الشاشات المتعددة.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|--|---|
| هل تستخدم PowerPoint 2002 أو إصدارًا سابقًا؟ بالنسبة لنظام تشغيل Windows | لإعداد واستخدام شاشتي عرض ظاهريتين أخريين أو أكثر ، استخدم PowerPoint 2003 أو إصدارًا أحدث، أو قلل عدد الشاشات الظاهرية على واحدة فقط قبل عرض عروض الشرائح. |

لم يعد يتم عرض التطبيقات من شاشة جهاز الكمبيوتر عند تنفيذ وظيفة عرض الشاشات المتعددة.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|--|--|
| هل هناك تطبيق آخر يعمل على شاشة العرض الظاهرية ؟ بالنسبة لنظام تشغيل Windows | عند تثبيت EPSON Virtual Display، في بعض الأحيان يعمل تطبيق آخر على شاشة العرض الظاهرية. في تلك الحالة، اضبط EPSON Virtual Display على "إيقاف تشغيل" في "خصائص الشاشة". |

لا يظهر مؤشر الماوس على شاشة الكمبيوتر.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|--|---|
| هل تم تثبيت EPSON Virtual Display؟ بالنسبة لنظام تشغيل Windows | انتقل مؤشر الماوس إلى شاشة العرض الظاهرية ؟ . عند مسح مربع اختيار شاشة العرض الظاهرية في شاشة إضافة-إزالة EPSON Virtual Display، فيعود مؤشر الماوس إلى منطقة العرض في الشاشة. |

عند الاتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، لا يتم عرض الصورة أو تظهر الصورة ببطء.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|--|--|
| هل حاولت عرض أفلام باستخدام Media Player أو حاولت تشغيل معاينة حفظ الشاشة؟ | بحسب جهاز الكمبيوتر، قد لا يتم عرض تشغيل الأفلام بواسطة Media Player، وقد لا يتم عرض معاينة حفظ الشاشة بشكل طبيعي. |
| هل يعتبر تشفير WEP فعالاً، أم هل توجد عدة أجهزة عرض متصلة؟ | تقل سرعة العرض عندما يكون تشفير WEP فعالاً، أو عند توصيل عدة أجهزة عرض. |
| هل قمت بتمكين DHCP؟ | عند تعيين DHCP على تشغيل في وضع الاتصال المتقدم أو اتصال الشبكة المحلية السلكية، وإذا لم يتم العثور على خادم DHCP، يستغرق الأمر وقتاً أطول للدخول في حالة استعداد LAN. |




عند عمل اتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، لا يمكن بدء عرض الشرائح PowerPoint.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|---|--|
| هل تم بدء EasyMP Network Projection أثناء تشغيل PowerPoint؟ بالنسبة لنظام تشغيل Windows | أثناء الاتصال باستخدام برنامج EasyMP Network Projection، فتتحقق من إغلاق PowerPoint أولاً. فقد لا يتم تشغيل عرض الشرائح إذا تم الاتصال أثناء تشغيل PowerPoint. |

عند إتمام الاتصال باستخدام EasyMP Network Projection، لا يتم تجديد الشاشة عند استخدام أحد تطبيقات Office.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|---------------------------------|--|
| هل يتم تحريك الماوس بشكل مستمر؟ | عند إيقاف تحريك مؤشر الماوس، يتم تحديث الشاشة. وإذا لم يتم تحديث الشاشة بشكل سريع، فتوقف عن تحريك مؤشر الماوس. |

رسالة خطأ عند بدء تشغيل برنامج EasyMP Network Projection

| رسائل الخطأ | العلاج |
|--|--|
| فشل الاتصال بجهاز العرض. | حاول الاتصال مرة أخرى. وإذا لم تتمكن من عمل الاتصال، فتتحقق من إعدادات الشبكة في جهاز الكمبيوتر وجهاز العرض. للتعرف على تفاصيل إعدادات الشبكة التي يتم عملها في جهاز العرض، ارجع إلى  دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| الكلمة الأساسية غير مطابقة. أعد إدخال الكلمة الأساسية على شاشة جهاز العرض. | تحقق من كلمة جهاز العرض الأساسية المعروضة على شاشة استعداد LAN، وأدخل كلمة جهاز العرض الأساسية. |
| جهاز العرض المحدد مشغول. هل تريد متابعة عملية الاتصال؟ | لقد حاولت الاتصال بجهاز عرض متصل بجهاز كمبيوتر آخر. عند النقر فوق الزر نعم، يتم الاتصال بجهاز العرض. ويتم قطع الاتصال بين جهاز العرض وجهاز الكمبيوتر الآخر. عند النقر فوق الزر لا، لا يتم الاتصال بجهاز العرض. ويتم الحفاظ على الاتصال بين جهاز العرض وجهاز الكمبيوتر الآخر. |
| EasyMP Network Projection فشلت تهيئته. | أعد تشغيل برنامج EasyMP Network Projection. إذا استمرت الرسالة في الظهور، فقم بإلغاء تثبيت EasyMP Network Projection ثم إعادة تثبيته مرة أخرى.  6 |
| فشل الاتصال بسبب عدم مطابقة الكلمة الأساسية. | عند الاتصال بجهاز عرض تم تعيين كلمة جهاز العرض الأساسية، تم إدخال كلمة جهاز العرض الأساسية. اختر خيار كلمة جهاز العرض الأساسية المعروض في شاشة استعداد اتصال جهاز العرض. بعد قطع الاتصال ثم إعادة الاتصال، أدخل كلمة جهاز العرض الأساسية في شاشة إدخال الكلمة الأساسية المعروضة.  12 |



| رسائل الخطأ | العلاج |
|---|--|
| تعذر الحصول على معلومات مهائى شبكة الاتصال. | تحقق من النقطة التالية. هل تم تركيب محول شبكة في جهاز الكمبيوتر؟ هل تم تثبيت برنامج التشغيل الخاص بمحول الشبكة هذا على جهاز الكمبيوتر؟ بعد إجراء الفحص، أعد تشغيل جهاز الكمبيوتر وحاول الاتصال مرة أخرى. أما إذا لم تتمكن من الاتصال بعد ذلك، فتتحقق مما يلي. راجع إعدادات الشبكة على جهاز الكمبيوتر وجهاز العرض. للتعرف على تفاصيل إعدادات الشبكة التي يتم عملها في جهاز العرض، ارجع إلى دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| لا يدعم جهاز أو أكثر من أجهزة العرض المتصلة درجات الدقة التي تزيد عن SXGA. قم بتقليل دقة الشاشة، ثم أعد الاتصال. | يوجد جهاز عرض طراز ELP-735 في وجهة الاتصال. قم بتغيير مستوى دقة شاشة الكمبيوتر إلى (SXGA) 1280x1024 أو أقل. |
| لا يستجيب جهاز واحد أو أكثر من أجهزة العرض. | لا يمكنك الاتصال بأجهزة عرض متعددة في نفس الوقت. راجع إعدادات الشبكة على جهاز الكمبيوتر وجهاز العرض. للتعرف على تفاصيل إعدادات الشبكة التي يتم عملها في جهاز العرض، ارجع إلى دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| أدخل الكلمة الأساسية المعروضة على شاشة جهاز العرض. | تحقق من كلمة جهاز العرض الأساسية المعروضة على شاشة استعداد LAN، وأدخل كلمة جهاز العرض الأساسية. |
| يتعذر بدء هذا التطبيق نظراً لأنه جار تشغيل EPSON USB Display. | أغلق عرض USB ثم ابدأ تشغيل EasyMP Network Projection. |
| تعذر الاتصال بجهاز العرض باستخدام إصدار EasyMP Network Projection. قم بتثبيت أحدث إصدار من EasyMP Network Projection. | يتم عرض هذه الرسالة عند التوصيل بجهاز العرض باستخدام EMP NS Connection. للتوصيل، قم بتثبيت إصدار EasyMP Network Projection الحالي من قرص EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring المضغوط المرفق مع جهاز العرض. |

لا يمكن استعادة إعدادات الشبكة بعد قطع الاتصال بجهاز الكمبيوتر باستخدام EasyMP Network Projection.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|--|--|
| هل تتصل بشكل يدوي بالشبكة اللاسلكية LAN عند بدء تشغيل جهاز الكمبيوتر؟ وضع الاتصال السريع | حاول توصيل الشبكة اللاسلكية LAN بشكل يدوي. |



المشاكل المتعلقة بالمراقبة والتحكم

لا يتم إرسال رسالة بريد إلكتروني حتى في حالة حدوث مشكلة في جهاز العرض.

| تحقق مما يلي | العلاج |
|---|---|
| هل تم توصيل وحدة الشبكة اللاسلكية LAN؟ بالنسبة للشبكة المحلية LAN اللاسلكية | تحقق من توصيل وحدة الشبكة اللاسلكية LAN بشكل محكم. |
| هل إعداد توصيل الشبكة صحيح؟ | تحقق من إعدادات شبكة جهاز العرض. دليل المستخدم "قائمة الشبكة (EB-Z8050W فقط)" |
| هل تم ضبط وضعية الاستعداد على تشغيل الشبكة؟ | لاستخدام وظيفة إخطار بالبريد أثناء وجود جهاز العرض في وضع الاستعداد، اضبط تشغيل الشبكة في وضعية الاستعداد من قائمة تكوين. دليل المستخدم "القائمة ممتد" |
| هل حدث خطأ جسيم وأدى إلى توقف جهاز العرض توقفاً مفاجئاً؟ | عندما يتوقف جهاز العرض فجأة، لا يتم إرسال البريد الإلكتروني. إذا استمرت الحالة غير الطبيعية، حتى بعد فحص جهاز العرض، فاتصل بالموزع المحلي أو أقرب عنوان من بين عناوين الواردة في دليل خدمة الدعم والصيانة. قائمة اتصال آلة العرض إبسون Epson |
| هل يتم تزويد جهاز العرض بالطاقة؟ | تحقق من عدم وجود خلل داخلي في الطاقة أو قاطع الدائرة للمأخذ الكهربائي لجهاز العرض لم يتعرض للتلف. |
| هل تم توصيل كابل الشبكة بشكل صحيح؟ بالنسبة للشبكة المحلية LAN السلكية | تحقق من توصيل كابل الشبكة بشكل صحيح. وقم بإعادة توصيله في حالة عدم توصيله مطلقاً أو في حالة عدم توصيله بشكل صحيح. |

يشرح هذا القسم بطريقة مختصرة المصطلحات الصعبة التي لم يتم شرحها في النص في هذا الدليل. لمعرفة التفاصيل، ارجع إلى المطبوعات الأخرى المتوفرة في الأسواق.

| | |
|---|---------------------|
| أحد أنواع إشارات الفيديو ذات دقة 800 نقطة (أفقياً) × 600 نقطة (رأسياً) والمستخدم مع أجهزة الكمبيوتر المتوافقة مع IBM PC/AT. | SVGA |
| أحد أنواع إشارات الفيديو ذات دقة 1280 نقطة (أفقياً) × 1024 نقطة (رأسياً) والمستخدم مع أجهزة الكمبيوتر المتوافقة مع IBM PC/AT. | SXGA |
| أحد أنواع إشارات الفيديو ذات دقة 1600 نقطة (أفقياً) × 1200 نقطة (رأسياً) والمستخدم مع أجهزة الكمبيوتر المتوافقة مع IBM PC/AT. | UXGA |
| أحد أنواع إشارات الفيديو ذات دقة 640 نقطة (أفقياً) × 480 نقطة (رأسياً) والمستخدم مع أجهزة الكمبيوتر المتوافقة مع IBM PC/AT. | VGA |
| أحد أنواع إشارات الفيديو ذات دقة 1024 نقطة (أفقياً) × 768 نقطة (رأسياً) والمستخدم مع أجهزة الكمبيوتر المتوافقة مع IBM PC/AT. | XGA |
| يتم إخراج شاشة جهاز كمبيوتر واحد إلى شاشات عرض متعددة. يمكن عمل شاشة ظاهرية كبيرة باستخدام شاشات العرض المتعددة. | شاشة العرض الظاهرية |
| اختصار للتحكم في الوصول إلى الوسائط. عنوان MAC هو عبارة عن رقم معرف فريد يخص كل محول شبكة. يتم تخصيص رقم فريد لكل محول شبكة، ويتم نقل البيانات بين محولات الشبكة بناءً على رقم التعريف هذا. | عنوان MAC |
| أسلوب من أساليب اتصال الشبكة اللاسلكية LAN يتصل مع عملاء الشبكة المحلية اللاسلكية دون استخدام نقطة وصول. ولا يمكن فيه الاتصال بجهازين أو أكثر في نفس الوقت. | مخصص |



حقوق نشر البرامج:

هذا المنتج يستخدم برامج مجانية بالإضافة إلى برامج تمتلك الشركة حقوقها. فيما يلي معلومات عن البرنامج المجاني المستخدم بواسطة هذا المنتج.

LGPL .1

- (1) تستخدم هذه الشركة برنامجًا مجانيًا لهذا المنتج بموجب شروط ترخيص GNU LESSER General Public License الإصدار 2، يونيو 1991 (يعرف فيما بعد بترخيص "LGPL") أو الإصدارات الأحدث. يمكنك رؤية النص الكامل لترخيص "LGPL" في مواقع الويب التالية. <http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html> [LGPL]

تكشف هذه الشركة، بموجب شروط ترخيص "LGPL"، عن الرمز المصدر للبرنامج المستخدم في هذا المنتج بناءً على ترخيص "LGPL". اتصل بموظفي الدعم كما هو موضح في قائمة اتصالات جهاز عرض Epson لإعادة إنتاج و/أو تعديل و/أو توزيع البرنامج المجاني المعني.

يرجى اتباع شروط ترخيص LGPL عند إعادة إنتاج و/أو تعديل و/أو توزيع البرنامج المجاني المعني. كما يتم عرض البرنامج المجاني المعني "كما هو" بدون ضمان أيًا كان. ويتضمن المصطلح الضمان، على سبيل المثال لا الحصر، على المتاجرة المناسبة والإمكانية التجارية والغرض من الاستخدام ولا ينتهك حقوق الطرف الثالث (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، حقوق براءة الاختراع وحقوق الطبع والنشر والأسرار التجارية).

- (2) بالإضافة إلى ذلك، وكما هو محدد في النقطة (1)، لا يوجد ضمان للبرنامج المجاني المرفق بهذا المنتج والذي ينطبق عليه ترخيص LGPL بسبب خصائص البرنامج المجاني الذي أستخدم بالفعل في هذا المنتج؛ ولا تؤثر أية مشاكل في هذا المنتج (بما في ذلك المشاكل التي تنشأ عن البرنامج المجاني المعني) على شروط الضمان (الضمان المكتوب) الصادر عن هذه الشركة.
- (3) بموجب شروط ترخيص "LGPL"، يتم الكشف عن الرمز المصدر وملكية البرنامج المجاني المستخدم في هذا المنتج كما هو محدد في النقطة (1).

2. برنامه مجانی آخر

بالإضافة إلى البرنامج المجاني المستخدم بموجب شروط ترخيص "LGPL"، تستخدم هذه الشركة أيضًا البرنامج المجاني التالي لهذا المنتج.

وفيمما بعد، يرد وصف أصلي لكل مؤلف والشروط وغير ذلك. بالإضافة إلى ذلك، لا يوجد ضمان للبرنامج المجاني بسبب خصائص البرنامج الثابت الذي أستخدم بالفعل في هذا المنتج؛

جميع الحقوق محفوظة. لا يجوز نسخ أي جزء من هذا الدليل أو تخزينه في نظام استرجاع أو نقله في أي شكل من الأشكال أو باستخدام أي وسيلة، سواء أكانت إلكترونية أم ميكانيكية أو من خلال النسخ الضوئي أو التسجيل أو غير ذلك، دون الحصول على إذن كتابي مسبق من شركة Seiko Epson Corporation. لا تتحمل الشركة أية مسؤولية عن المطالبات ببراءات الاختراع فيما يتعلق باستخدام المعلومات الواردة في هذا الدليل. كما لا تتحمل الشركة أية مسؤولية عن الأضرار الناجمة عن استخدام المعلومات الواردة في هذا الدليل.

لا تتحمل شركة Seiko Epson Corporation أو الشركات التابعة لها المسؤولية أمام مشتري هذا المنتج، أو أي أطراف أخرى، عن الأضرار أو الخسائر أو التكاليف التي يتكبدها المشتري، أو الأطراف الأخرى، نتيجة للملأتي: وقوع حادث أو سوء استخدام هذا المنتج أو استخدامه بشكل خاطئ أو إجراء تعديلات أو إصلاحات أو تغييرات غير مصرح بها في هذا المنتج، أو (باستثناء الولايات المتحدة) عدم الالتزام الدقيق بتعليمات التشغيل والصيانة الخاصة بشركة Seiko Epson Corporation.

لن تكون شركة Seiko Epson Corporation مسؤولة عن أي أضرار أو مشكلات تنشأ عن استخدام أي من الوحدات الاختيارية أو المنتجات الاستهلاكية غير تلك المشار إليها بأنها منتجات Epson الأصلية أو منتجات معتمدة من Epson من قبل شركة Seiko Epson Corporation.

يحق للشركة تحديث محتويات هذا الدليل أو تغييرها دون إصدار إشعار آخر بذلك.

قد يوجد اختلافات بين الرسوم التوضيحية في هذا الدليل وجهاز العرض الفعلي.

ملاحظة عامة

Macintosh و Mac و iMac هي علامات تجارية مسجلة لشركة Apple Inc.

Windows و WindowsNT و Windows Vista و PowerPoint هي علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة Microsoft Corporation في الولايات المتحدة.

RSA® BSAFE™ Cryptographic RSA Security Inc. RSA Security Inc. RSA Security Inc.

يُشتمل هذا المنتج على برنامج TOSHIBA مُكرّش جانتا NetNucleu® WPA Cryptographic
INFORMATION SYSTEMS CORPORATION. NetNucleus مُكرّش
INFORMATION SYSTEMS CORPORATION في نابالدا.

Wi-Fi Alliance. Wi-Fi معرشفة لجلسة غير اجتهت املاءي WPATM و WPA2TM و Wi-Fi Protected SetupTM

EasyMP هي علامة تجارية لشركة Seiko Epson Corporation.



When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

ولا تؤثر أية مشاكل في هذا المنتج (بما في ذلك المشاكل التي تنشأ عن البرنامج المجاني المعني) على شروط الضمان (الضمان المكتوب) الصادر عن هذه الشركة.

libpng (1)

Glenn Randers-Pehrson 2004-1998 © حقوق الطبع والنشر

Andreas Dilger 1997-1996 © حقوق الطبع والنشر

Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc 1996-1995 © حقوق الطبع والنشر

zlib (2)

Jean-loup Gailly and Mark Adler 2003-1995 © حقوق الطبع والنشر

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright©1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.



A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".



4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.



For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.



13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.



You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.



NONCOMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.



| | | |
|---|---|---|
| ع | ت | E |
| عرض إطار "تحديد وضع الاتصال" عند بدء التشغيل 36 | تبدیل شبکه الاتصالات المحلية 37 | EasyMP Network Projection 8 |
| عرض الشاشات المتعددة 9 | تثبيت سهل 7 | |
| عرض شاشات متعددة 20, 21 | تثبيت مخصص 7 | |
| عروض معكوسة 25 | تحديث القائمة 15 | |
| | تحديد جهاز العرض الهدف 16 | |
| | تحرير الوضع 36 | |
| ق | تحكم Web 41 | |
| قوة الإشارة 15, 17 | تشفير الاتصالات 36 | |
| قيود الاتصال 46 | تصدير 34 | |
| | تعطيل مقاطعة الاتصال 15 | |
| م | ح | |
| متصفح الويب 41 | حفظ في الوضع 15 | |
| مخرج الصوت 37 | | |
| مسح القائمة 15 | خ | |
| معاينة الشاشة 16 | خصائص العرض 23 | |
| ملف التعريف 15, 33 | | |
| ن | س | |
| نسخ 33 | استخدام نقل الفيديو ملء الشاشة 36 | |
| نقل إلى الإطار المنفصل إلى طبقات 37 | | |
| و | ش | |
| وضع 31 | شاشة العرض 15 | |
| وضع الاتصال السريع 9 | شاشة العرض الظاهرية 21, 22 | |
| وضع الاتصال المتقدم 9, 12 | شريط الأدوات 16 | |
| وضع العرض التقديمي 9, 19 | | |
| وظيفة التحويل 9 | ض | |
| وظيفة التوزيع 9 | ضبط الأداء 37 | |
| | ط | |
| | طريقة البحث عند بدء التشغيل 36 | |
| | | ب |
| | | بحث تلقائي 14 |
| | | بحث يدوي 14, 30 |
| | | إ |
| | | إضافة إزالة EPSON Virtual Display 7, 22 |
| | | إعادة تسمية 34 |
| | | إعداد جهاز العرض 41 |
| | | إ |
| | | الإخطار بالبريد 43 |
| | | الإعدادات العامة 36 |
| | | الحالة 14 |
| | | اللغة 7 |
| | | المشاكل 48 |
| | | الوضع "تحرير" 33 |
| | | إ |
| | | إنشاء مجلد 34 |