



Guia de l'usuari

Multimedia Projector



EB-Z8050W

EB-Z8000WU





Notacions Utilitzades en Aquesta Guia

• Indicacions de seguretat

La documentació i el projector utilitzen símbols gràfics per a mostrar la forma d'utilitzar amb seguretat el projector. Apreneu el significat i feu cas d'aquests símbols de precaució amb la finalitat d'evitar ferides personals o danys materials.

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  Advertència | Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o perill de mort degut a la manipulació incorrecta. |
|  Precaució | Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta. |

• Indicacions d'informació general

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Atenció | Indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte. |
|  | Indica informació addicional i aspectes que poden ser útils sobre un tema. |
|  | Indica una pàgina que conté informació detallada sobre un tema. |
|  | Indica que el glossari terminològic inclou una explicació de la paraula o les paraules subratllades que apareixen davant d'aquest símbol. Consulteu la secció "Glossari" a l'"Apèndix".  pàg.126 |
| Procediment | Indica un procediment i l'ordre de les operacions corresponents. El procediment indicat s'ha de dur a terme en l'ordre dels passos numerats. |
| [(Nom)] | Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [ESC] |
| "(Nom de menú)" Lluentor (negreta) | Indica elements del menú de configuració. Exemple: Seccioneu "Lluentor" des del menú Imatge. Menú Imatge - Lluentor |

Notacions Utilitzades en Aquesta Guia..... 2

Introducció

Característiques del Projector..... 7

| | |
|-----------------------------------------------------------------|---|
| Facilitat d'ús quan s'instal·la en un suport de sostre. | 7 |
| Fiabilitat en la qual podeu confiar. | 8 |
| Gran àrea de projecció i colors precisos. | 8 |
| Funcions de seguretat millorades. | 8 |
| Fàcil de manejar. | 8 |
| Fer servir el projector en una xarxa (només EB-Z8050W). | 8 |

Noms de Components i Funcions..... 10

| | |
|----------------------------------|----|
| Part frontal i Superior. | 10 |
| Interfície. | 11 |
| Posterior. | 12 |
| Comandament a distància. | 13 |

Funcions Útils

Corregir la distorsió de la imatge projectada..... 17

| | |
|-------------------------------------------------|----|
| Corregir la distorsió amb Quick Corner. | 18 |
|-------------------------------------------------|----|

Canviar la Imatge Projectada..... 21

| | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Detectar automàticament els senyals d'entrada i canviar la imatge projectada (Recerca de Font). | 21 |
| Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància. | 22 |

Funcions per Millorar la Projecció..... 23

| | |
|------------------------------------------------------------------------------|----|
| Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar Mode de Color). | 23 |
| Configurar l'Iris automàtic. | 24 |
| Amagar la imatge temporalment (obturador). | 24 |
| Congelar la imatge (Congelar). | 25 |
| Canviar la Relació d'aspecte. | 25 |
| Mètodes de canvi. | 25 |
| Canviar l'Aspecte per a les imatges provinents d'equips de vídeo. | 25 |

| | |
|------------------------------------------------------------------------|----|
| Canviar l'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador. | 27 |
| Funció de punter (Punter). | 30 |
| Ampliar una part de la imatge (E-Zoom). | 31 |

Limitació del Nombre de Projectors de Destí en fer Servir Múltiples Projectors..... 32

| | |
|-------------------------------------------------------------|----|
| Configurar ID del projector. | 33 |
| Comprovar l'ID del projector. | 33 |
| Configurar el valor ID del comandament a distància. | 34 |

Corregir el color de diversos projectors (Ajust de color de pantalla múltiple)..... 35

| | |
|---------------------------------------------|----|
| Resum del procediment de correcció. | 35 |
| Mètode de correcció. | 35 |

Funcions de Seguretat..... 37

| | |
|-------------------------------------------------------|----|
| Gestionar usuaris (Protecc. contrasenya). | 37 |
| Tipus de Protecc. contrasenya. | 37 |
| Configurar Protecc. contrasenya. | 37 |
| Introduir la contrasenya. | 38 |
| Limitar l'ús dels botons. | 39 |
| Configurar el bloqueig del panell de control. | 39 |
| Bloq. funcion. obj. | 40 |
| Bloqueig Antirobatori. | 41 |
| Instal·lar el bloqueig de cable. | 41 |

Menú de Configuració




Utilitzar el Menú de Configuració..... 43

Llista de Funcions..... 44

| | |
|-----------------------------------------------------|----|
| Menú Imatge. | 44 |
| Menú Senyal. | 46 |
| Menú Ajustos. | 48 |
| Menú Ampliada. | 49 |
| Menú Xarxa (només EB-Z8000WU). | 51 |
| Menú Xarxa (només EB-Z8050W). | 54 |
| Notes sobre com utilitzar el menú de xarxa. | 55 |

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Funcionament del teclat en pantalla. | 55 |
| Menú Bàsic. | 56 |
| El menú LAN sense fils (només si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils opcional) | 57 |
| El menú Seguretat (només disponible si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils opcional). | 59 |
| Menú LAN amb cables. | 63 |
| Menú Correu. | 64 |
| Menú Altres. | 65 |
| Menú Reinicialitzar. | 66 |
| Menú Informació (Només pantalla). | 67 |
| Menú Reinicialitzar. | 68 |

Detecció d'Errors

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Utilitzar l'Ajuda. | 70 |
| Solució dels Problemes. | 71 |
| Lectura dels Indicadors. | 71 |
| L'indicador  s'il·lumina o parpelleja de color vermell. | 72 |
|   L'indicador està parpellejant o encès. | 73 |
| Si els indicadors no són d'ajuda. | 76 |
| Problemes relacionats amb les imatges. | 78 |
| Problemes en començar la projecció. | 82 |
| Altres problemes. | 83 |

Apèndix

| | |
|--------------------------------------------------------------|-----------|
| Mètodes d'instal·lació. | 86 |
| Netejar. | 87 |
| Netejar la Superfície del Projector. | 87 |
| Netejar l'Objectiu. | 87 |
| Netejar el filtre d'aire. | 87 |
| Substituir els Consumibles. | 90 |
| Substituir les bateries del comandament a distància. | 90 |

| | |
|---------------------------------------------------|----|
| Substituir la làmpada. | 91 |
| Període de substitució de la làmpada. | 91 |
| Com substituir la làmpada. | 91 |
| Reinicialitzar les Hores làmpada. | 94 |
| Substituir el filtre d'aire. | 94 |
| Període de substitució del filtre d'aire. | 94 |
| Com substituir el filtre d'aire. | 94 |

Accessoris Opcionals i Productes Consumibles. 96

| | |
|-------------------------------|----|
| Accessoris Opcionals. | 96 |
| Consumibles. | 97 |

Notes sobre el transport. 98

| | |
|-------------------------------------------------|----|
| Desplaçar a una ubicació propera. | 98 |
| Per al transport. | 98 |
| Preparar l'embalatge. | 98 |
| Notes sobre l'embalatge i el transport. | 98 |

Desar un Logotip de l'usuari. 99

Establir una connexió WPS (Wi-Fi Protected Setup) amb un punt d'accés de LAN sense fils (només EB-Z8050W). 101

| | |
|------------------------------------------------------------------|-----|
| Mètode de configuració de connexió. | 101 |
| Establir una connexió fent servir el Mètode prémer botó. | 102 |
| Establir una connexió fent servir el Mètode codi PIN. | 103 |

Mida de Pantalla i Distància de Projecció. 105

| | |
|-----------------------------------------------|-----|
| Distància de projecció de EB-Z8000WU. | 105 |
| Distància de projecció de EB-Z8050W. | 106 |

Connectar un Cable LAN. 107

Connectar a un Monitor Extern. 108

Posar i Treure l'Objectiu del Projector. 109

| | |
|---------------------|-----|
| Treure. | 109 |
| Instal·lar. | 110 |

| | |
|--------------------------------------------------------------------------|------------|
| Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail. | 112 |
| Ordres ESC/VP21. | 113 |
| Llista d'ordres. | 113 |
| Diagrames de col·locació dels Cables. | 113 |
| Connexió en sèrie. | 113 |
| Protocol de comunicacions. | 114 |
| Quant a PJLink. | 115 |
| Admeses Pantalles de Monitor. | 116 |
| Monitors compatibles amb EB-Z8000WU. | 116 |
| Senyals d'ordinador (RGB analògica). | 116 |
| Vídeo de components. | 117 |
| Vídeo compost/S-Video. | 117 |
| Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI/DVI-D. | 118 |
| Monitors compatibles amb EB-Z8050W. | 119 |
| Senyals d'ordinador (RGB analògica). | 119 |
| Vídeo de components. | 120 |
| Vídeo compost/S-Video. | 120 |
| Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI/DVI-D. | 121 |
| Especificacions. | 122 |
| Especificacions Generals del Projector. | 122 |
| Connectors. | 123 |
| Condicions de funcionament del programari. | 124 |
| Aspecte. | 125 |
| Glossari. | 126 |
| Notes Generals. | 128 |
| Avís General. | 128 |
| Índex. | 129 |



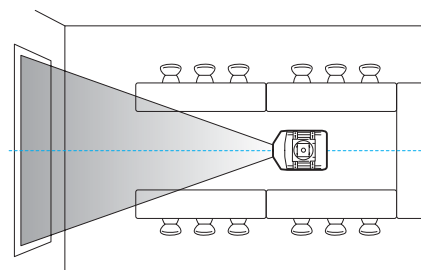
Introducció

Aquest capítol explica les característiques del projector i els noms dels components.

Facilitat d'ús quan s'instal·la en un suport de sostre

Objectiu centrat

L'objectiu està situat al centre del projector, de manera que està ben equilibrat i és fàcil de muntar al sostre. Això també facilita l'alineació de la pantalla i el projector.




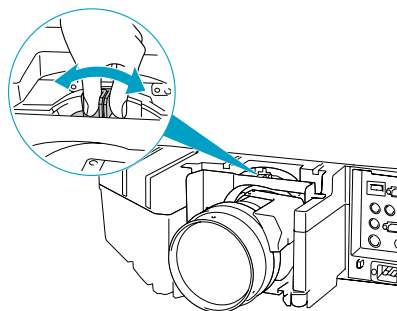
Equipat amb ajust elèctric del desplaçament de l'objectiu, el zoom i l'enfocament

La funció de desplaçament de l'objectiu us permet ajustar la posició de la imatge projectada en els eixos horitzontal i vertical, cosa que fa possible una gran varietat de posicions d'instal·lació.

Les funcions de desplaçament de l'objectiu, zoom i enfocament es poden fer servir amb un comandament a distància, de manera que el projector és fàcil de fer servir fins i tot quan està muntat al sostre.

Inclou sis objectius opcionals

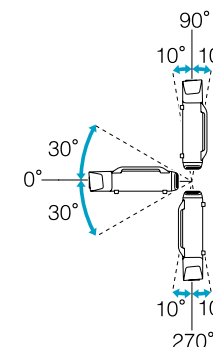
Podeu seleccionar el millor objectiu, tenint en compte la distància i el propòsit de la projecció. Tots els objectius opcionals tenen una muntura de baioneta que us permet canviar i instal·lar els objectius opcionals de forma senzilla i fàcil.  [pàg.96](#), [pàg.109](#)



Es pot instal·lar en posició horitzontal o vertical

El projector pot apuntar cap amunt o cap avall per tal de projectar imatges al sostre o al terra. Aquesta possibilitat el converteix en una eina eficaç de comunicació que us permet expressar les vostres idees amb gran impacte.

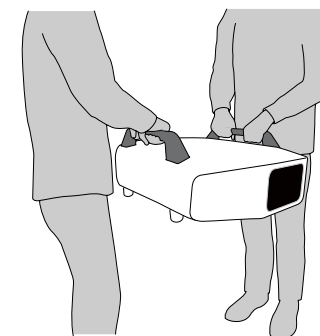
 [pàg.86](#)



El seu disseny harmonitza amb l'ambient del voltant, i en facilita la instal·lació

El sofisticat disseny del projector inclou una tapa per a cables que amaga els cables per a donar-li una aparença neta.

Les nanses en forma de barra han estat dissenyades perquè el projector es pugui moure i instal·lar fàcilment, de manera que es pot manipular amb seguretat. El suport de sostre es fixa a aquestes nanses per a muntar el projector al sostre. No cal girar el projector cap per avall, de manera que és fàcil d'instal·lar. Els ajustos inicials es poden fer fàcilment tot mirant a la pantalla perquè el tauler de control es troba situat a la part del darrere del projector.



Manteniment fàcil

La làmpada es pot substituir obrint una tapa i traient-la directament per la part del darrere del projector sense fer servir cap tornavís.

Només hi ha un filtre d'aire, així que netejar-lo i substituir-lo és fàcil. La làmpada i el filtre d'aire es poden substituir amb seguretat fins i tot amb el projector muntat al sostre perquè les tapes no poden caure encara que es deixin anar de les mans.

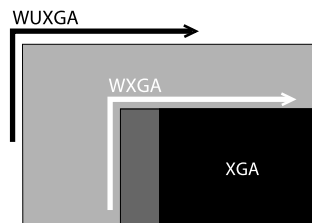
Fiabilitat en la qual podeu confiar

El projector està equipat amb dues làmpades. Fins i tot si una es trenca, es pot continuar la projecció amb l'altra, sense que calgui interrompre cap presentació important.

Gran àrea de projecció i colors precisos

Equipat amb un panell d'alta resolució WUXGA (només EB-Z8000WU)

Permet projectar una quantitat impactant d'informació a la pantalla. Els espectadors poden veure la informació d'una sola vegada sense haver-se de desplaçar ni canviar de pantalla.



El Filtre Cinema Epson és compatible amb la gamma de colors del cinema digital.

Selecioneu Teatre o sRGB a Mode de color per a fer servir el Filtre Cinema Epson per a reproduir el 100 % de la gamma de colors que permet el cinema digital. Com a resultat, es projecten colors intensos i profunds.

Ajustos precisos del color


A més del Mode de color, podeu ajustar la temperatura de color absoluta de la imatge i la intensitat de cada color RGB. A més, com que podeu ajustar el matís, la saturació i la lluentor de cada RGBCMY, la imatge es pot projectar amb profunditat i amb un ajust de color de gran precisió de detalls.

Funcions de seguretat millorades


Protecc. contrasenya per a restringir i gestionar els usuaris

Podeu restringir qui fa servir el projector mitjançant una contrasenya.  [pàg.37](#)

Bloq. Panell control restringeix l'ús dels botons del tauler de control.

Podeu fer servir aquesta opció per evitar que algú canviï els ajustos del projector sense permís en un esdeveniment, a l'escola, etc.  [pàg.39](#)

Equipat amb diferents dispositius antirobatori

El projector està equipat amb els següents tipus de dispositius de seguretat antirobatori.  [pàg.41](#)

- Ranura de seguretat
- Punt d'instal·lació per a cable de seguretat

Fàcil de manejar

Activació/desactivació directa


A llocs on hi ha un control centralitzat de l'alimentació elèctrica, tal com una sala de conferències, es pot ajustar el projector perquè s'activi i desactivi automàticament en activar i desactivar la font d'alimentació a la qual està connectat.

No cal esperar que es refredi

Després de desactivar el projector, podeu desconnectar-ne el cable d'alimentació sense haver d'esperar que es refredi.

Fer servir el projector en una xarxa (només EB-Z8050W)

Podeu fer servir la xarxa de manera eficaç utilitzant el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" inclòs per a dur

a terme presentacions i reunions variades i eficaces.  [Guia de funcionament del projector](#)

Connectar amb el projector des d'ordinadors a través d'una xarxa

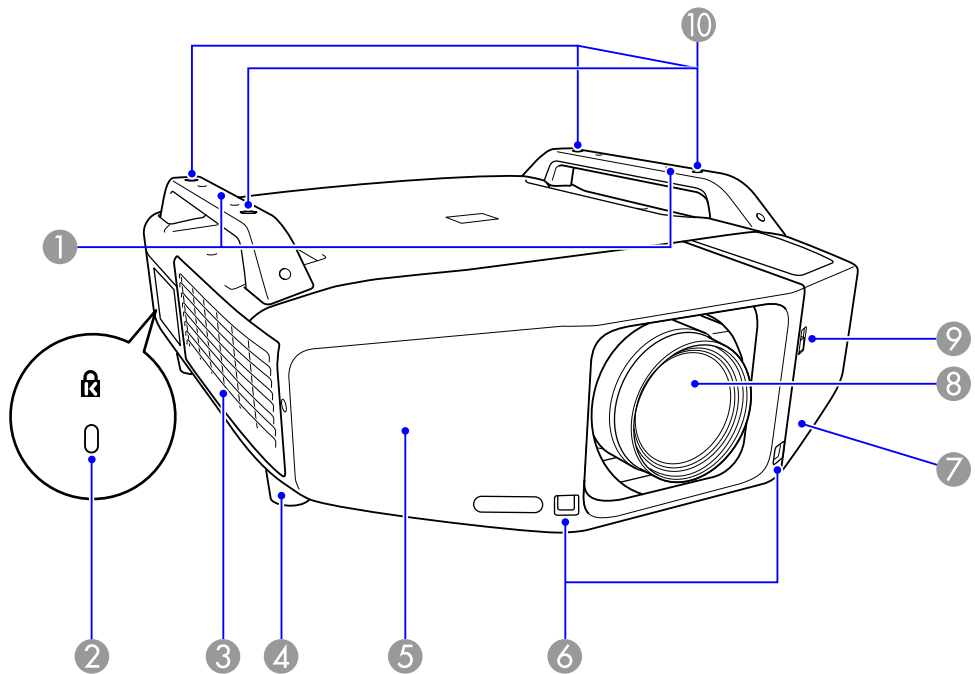
Podeu fer servir la vostra xarxa existent per a compartir el projector des de múltiples ordinadors. Es poden projectar documents des de cadascun sense haver de canviar cap cable durant una reunió o una presentació. A més, no cal que us preocupeu per la distància entre l'ordinador i el projector.


Connectar a un ordinador sense fils

Instal·lant la unitat LAN sense fils opcional al projector, podeu connectar-vos sense fils a un ordinador.

Part frontal i Superior

La il·lustració mostra el projector amb un objectiu zoom estàndard instal·lat.

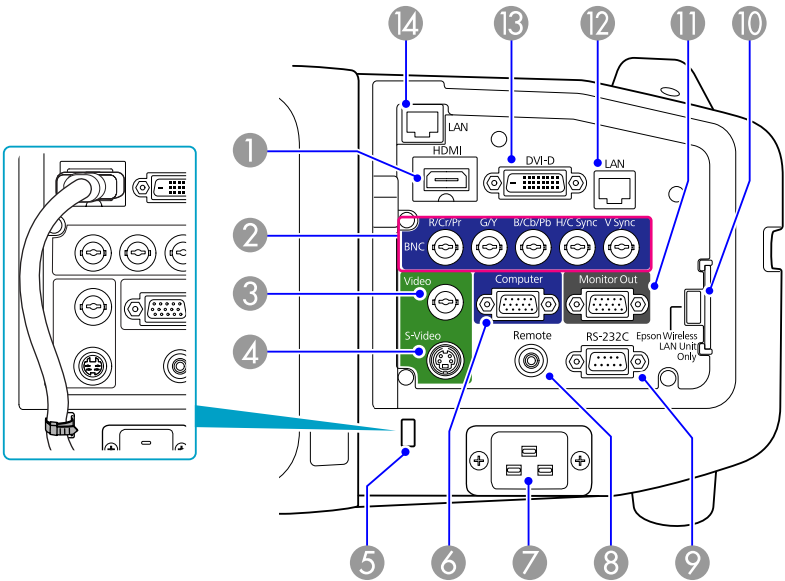


| Nom | Funció |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 Nansa | Feu servir aquestes nanses per transportar el projector. A més, hi podeu fer passar un cable antirobatori a través per tal de protegir el projector. pàg.41 <div> Precaució<p>El projector no pot ésser traslladat per una sola persona.</p><p>Calen dues persones per a desembalar o traslladar el projector.</p></div> |

| Nom | Funció |
|---------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 Ranura de seguretat (R) | La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security fabricat per Kensington. pàg.41 |
| 3 Entrada d'aire (Filtre d'aire) | Pren aire cap a l'interior del projector per a refrigerar-lo. Si s'hi s'acumula pols, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Cal que netegeu el Filtre d'aire regularment. pàg.87 , pàg.94 |
| 4 Peu frontal ajustable | Quan el projector estigui muntat sobre una taula, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. Els peus anteriors ajustables es poden treure quan el projector està muntat al sostre. Guia d'inici ràpid |
| 5 Coberta frontal | Traieu aquesta tapa per a treure o instal·lar l'objectiu quan el substituiu. pàg.109 Aquesta coberta ha d'estar posada mentre es fa servir el projector. |
| 6 Receptor remot | Rep els senyals del comandament a distància. Guia d'inici ràpid |
| 7 Coberta d'interfícies | Traieu aquesta coberta per tal de connectar els cables als ports que hi ha a sota, en connectar el projector a equips de vídeo. Guia d'inici ràpid , pàg.11 |
| 8 Objectiu de projecció | Les imatges es projecten a través d'aquí. |
| 9 Commutador per obrir/tancar la coberta d'interfícies | Obre i tanca la tapa de la coberta d'interfícies. Guia d'inici ràpid |
| 10 Punts de fixació del suport de sostre (Quatre punts) | Fixeu-hi el Suport de sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. pàg.86 , pàg.96 |

Interfície

Traient la coberta d'interfícies es pot accedir als ports següents. Per a més informació sobre com treure la coberta de cables i connectar equips de vídeo, ➡ *Guia d'inici ràpid*.

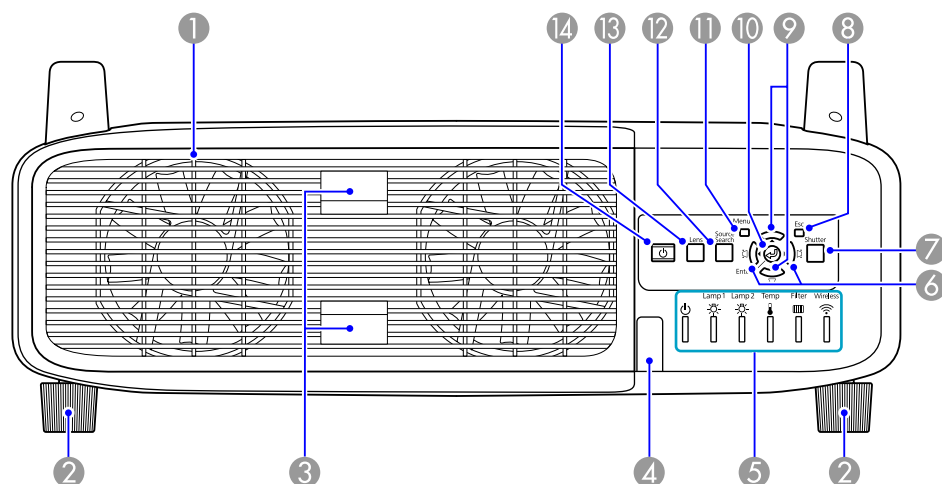



| Nom | | Funció |
|-----|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Port d'entrada HDMI | Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb senyals <u>HDCP</u> ➡. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 2 | Port d'entrada BNC | Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals de vídeo de components provinents d'altres fonts de vídeo. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 3 | Port d'entrada Video (Video) | Per als senyals de vídeo compost de les fonts de vídeo. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 4 | Port d'entrada S-Video (S-Video) | Per als senyals de S-Vídeo provinents de fonts de vídeo. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i> |

| Nom | | Funció |
|-----|----------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5 | Support per a cable | La connexió pot tornar-se defectuosa en connectar un cable gruixut i pesat d'HDMI al port d'entrada HDMI. Podeu fer passar un fixador de cables disponible comercialment a través d'aquest suport per tal d'evitar que el cable es desconnecti. |
| 6 | Port d'entrada Ordinador (Computer) | Per als senyals de vídeo analògic RGB provinents d'un ordinador i els senyals components de vídeo d'altres fonts de vídeo. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 7 | Presa de corrent | S'hi connecta el cable d'alimentació. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 8 | Port Remote | Connecta el conjunt de cables del comandament a distància opcional i rep els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port, el receptor remot del projector es desactiva. |
| 9 | Port RS-232C | Per a controlar el projector des d'un ordinador, connecteu-lo a l'ordinador amb un cable RS-232C. Aquest port té funcionalitats de control i normalment no s'ha de fer servir. ➡ pàg.113 |
| 10 | Port de la unitat LAN sense fils (només EB-Z8050W) | Es connecta a la unitat LAN sense fils opcional. |
| 11 | Port de sortida Monitor Out | Envia el senyal d'imatge analògica des d'un ordinador connectat al port d'entrada Ordinador o al port d'entrada BNC a un monitor extern. No està disponible per a senyals de vídeo de components ni cap altre senyal introduït per ports diferents al d'entrada Ordinador o al d'entrada BNC. ➡ pàg.108 |
| 12 | Port LAN (només EB-Z8000WU) | Es connecta a una xarxa amb un cable de xarxa LAN. ➡ pàg.107 |
| 13 | Port d'entrada DVI-D | S'hi introdueixen senyals digitals RGB provinents d'un ordinador connectat al port de sortida DIV-D. Aquest projector és compatible amb senyals <u>HDCP</u> ➡. ➡ <i>Guia d'inici ràpid</i> |






| Nom | Funció |
|-----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
| 14 Port LAN (només EB-Z8050W) | Es connecta a una xarxa amb un cable de xarxa LAN. 🖱️ pàg.107 |

Posterior

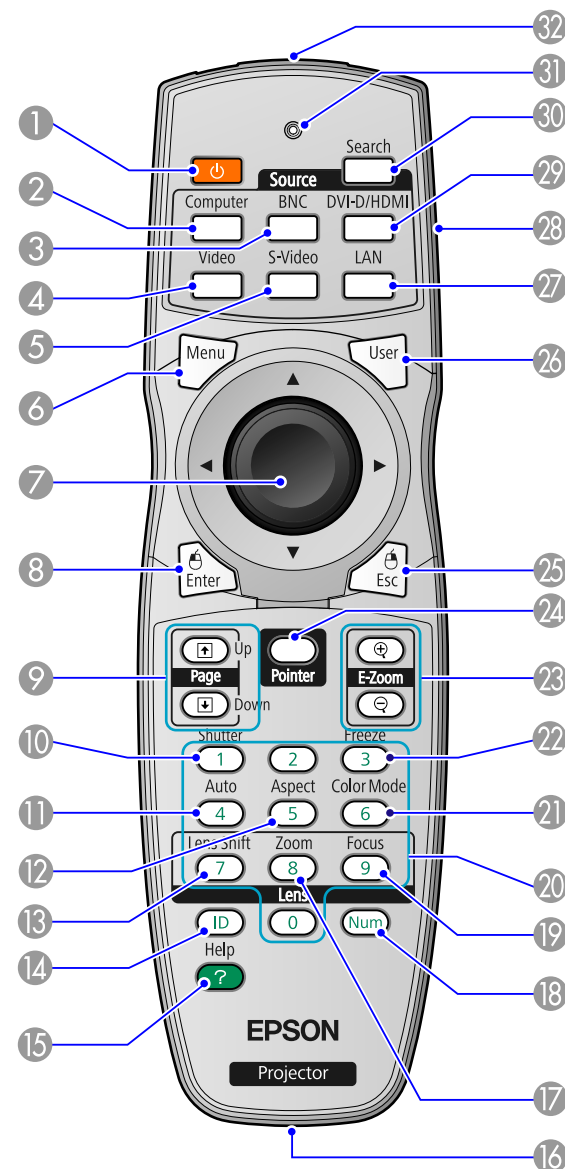


| Nom | Funció |
|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 Sortida d'aire (Coberta de la làmpada) | Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. Cal obrir aquesta coberta per tal de substituir les làmpades del projector. <div> Precaució No deixeu objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor a prop de la sortida d'aire, ni hi acosteu la cara ni les mans mentre es duigui a terme una projecció.</div> |

| Nom | Funció |
|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 Peu posterior | Quan el projector estigui muntat sobre una taula, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. Els peus posteriors ajustables es poden treure quan el projector està muntat al sostre. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 3 Pestanya d'obertura de la coberta de les làmpades | Feu servir aquestes pestanyes per a obrir la coberta de les làmpades. 🖱️ pàg.91 |
| 4 Receptor remot | Rep els senyals del comandament a distància. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 5 Indicadors d'estat | La llum (encesa, parpellejant o apagada) i el color dels indicadors mostren l'estat del projector. La il·lustració de l'esquerra mostra el projector EB-Z8050W. El EB-Z8000WU no disposa d'indicador de connexió sense fils. 🖱️ pàg.71 |
| 6 Botó [Keystone horitzontal] | Corregeix la distorsió Keystone horitzontal. Durant la visualització d'un menú de configuració o d'una pantalla d'Ajuda, aquests botons només compleixen les funcions [Keystone horitzontal] i [Keystone vertical] per a seleccionar elements del menú i ajustar-ne els valors. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> , pàg.43 |
| 7 Botó [Shutter] | Premeu aquest botó per a obrir o tancar l'obturador elèctric. Podeu tancar l'obturador elèctric per a bloquejar totalment una projecció. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> , pàg.24 |
| 8 Botó [Esc] | Atura la funció actual. Si es prem mentre es visualitza un menú de configuració, passa al nivell de menú anterior. 🖱️ pàg.43 |
| 9 Botó [Keystone vertical] | Corregeix la distorsió Keystone vertical. Durant la visualització d'un menú de configuració o d'una pantalla d'Ajuda, aquests botons només compleixen les funcions [Keystone horitzontal] i [Keystone vertical] per a seleccionar elements del menú i ajustar-ne els valors. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> , pàg.43 |









| Nom | Funció |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 10 Botó [Enter] | Si el premeu durant la projecció de senyals RGB analògiques provinents d'un ordinador, aquest botó ajusta automàticament el Tracking, la Sync. i la Posició per a projectar una imatge òptima. Mentre es mostra un menú de configuració o una pantalla d'Ajuda, serveix per acceptar i introduir la selecció actual i passar al següent nivell.  pàg.43 |
| 11 Botó [Menu] | Mostra i tanca el menú de configuració.  pàg.21 |
| 12 Botó [Source Search] | Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant alguna imatge.  pàg.21 |
| 13 Botó [Lens] | Premeu aquest botó per a canviar cíclicament entre els ajustos d'enfocament, zoom i desplaçament de l'objectiu, per a ajustar l'objectiu.  <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 14 Botó [Power] | Encén i apaga el projector.  <i>Guia d'inici ràpid</i> |

Comandament a distància



| Nom | Funció |
|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 Botó [⏻] | Encén i apaga el projector. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 2 Botó [Computer] | Canvia a les imatges provinents del port d'entrada Ordinador. 🖱️ pàg.22 |
| 3 Botó [BNC] | Canvia a les imatges provinents del port d'entrada BNC. 🖱️ pàg.22 |
| 4 Botó [Video] | Canvia a les imatges provinents del port d'entrada Video. 🖱️ pàg.22 |
| 5 Botó [S-Video] | Canvia a les imatges provinents del port d'entrada S-Video. 🖱️ pàg.22 |
| 6 Botó [Menu] | Mostra i tanca el menú de configuració. 🖱️ pàg.43 |
| 7 Botó [⊗] | Mentre es mostra un menú de configuració o una pantalla d'ajuda, serveix per a seleccionar elements del menú i ajustar-ne els valors. 🖱️ pàg.43 , pàg.70 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, en inclinar aquest botó, el punter es mourà en la direcció seleccionada (vuit direccions possibles). |
| 8 Botó [Enter] | Mentre es mostra un menú de configuració o una pantalla d'Ajuda, serveix per acceptar i introduir la selecció actual i passar al següent nivell. 🖱️ pàg.43 , pàg.70 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó esquerre del ratolí. |
| 9 Botons [Page] [⏮] [⏭] | Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, podeu canviar la pàgina del fitxer de PowerPoint durant la projecció prement els botons de pàgina amunt/pàgina avall. |
| 10 Botó [Shutter] | Cada cop que premeu aquest botó, s'obre o es tanca l'obturador elèctric. Podeu tancar l'obturador elèctric per a bloquejar totalment una projecció. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> , pàg.24 |

| Nom | Funció |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 11 Botó [Auto] | Si el premeu durant la projecció de senyals RGB analògiques provinents d'un ordinador, aquest botó ajusta automàticament el Tracking, la Sync. i la Posició per a projectar una imatge òptima. |
| 12 Botó [Aspect] | La <u>Relació d'aspecte</u> 🖱️ canvia cada vegada que es prem aquest botó. 🖱️ pàg.25 |
| 13 Botó [Lens Shift] | Premeu aquest botó per a ajustar el desplaçament de l'objectiu. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 14 Botó [ID] | Premeu-lo per ajustar l'ID del comandament a distància. 🖱️ pàg.34 |
| 15 Botó [Help] | Si es produeix algun problema, mostra i tanca la pantalla d'Ajuda que indica com resoldre'l. 🖱️ pàg.70 |
| 16 Port remot | S'hi connecta el conjunt opcional de cables del comandament a distància i emet els senyals del comandament a distància. Quan el cable del comandament a distància està connectat a aquest port remot, el receptor remot es desactiva. |
| 17 Botó [Zoom] | Premeu aquest botó per a ajustar el zoom de l'objectiu. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 18 Botó [Num] | Feu servir aquest botó per a introduir contrasenyes, Adreça IP de Xarxa, etc. 🖱️ pàg.37 |
| 19 Botó [Focus] | Premeu aquest botó per a ajustar l'enfocament. 🖱️ <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| 20 Botons numèrics | Feu servir aquest botó per a introduir contrasenyes, paràmetres IP del comandament a distància, Adreça IP de Xarxa, etc. 🖱️ pàg.34 , pàg.37 |
| 21 Botó [Color Mode] | Cada cop que premeu aquest botó, canvia el Mode de color. 🖱️ pàg.23 |
| 22 Botó [Freeze] | Les imatges s'interrompen o es reprenen. 🖱️ pàg.25 |

| Nom | Funció |
|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 23 Botons [E-Zoom] [⊕][⊖] | El botó [⊕] amplia la imatge sense canviar la mida de projecció. El botó [⊖] redueix les parts de les imatges que s'hagin ampliat prèviament amb el botó [⊕].  pàg.31 |
| 24 Botó [Pointer] | Premeu-lo per activar el punter sobre la pantalla.  pàg.30 |
| 25 Botó [ESC] | Atura la funció actual. Si es prem mentre es mostra un menú de configuració, passa al nivell de menú anterior.  pàg.43 , pàg.70 Quan es fa servir el receptor de ratolí sense fils opcional, funciona com a botó dret del ratolí. |
| 26 Botó [User] | Premeu-lo per assignar un element utilitzat amb freqüència entre els sis elements disponibles al menú de configuració. Prement el botó es visualitza l'element de menú/la pantalla d'ajust assignats, cosa que permet definir paràmetres/ajustos en una sola pulsació.  pàg.48 Patró de prova hi està assignat per defecte. |
| 27 Botó [LAN] | Canvia a les imatges de l'EasyMP Network Projection. (Només EB-Z8050W)  pàg.22 Aquest botó no funciona quan es fa servir EB-Z8000WU. |
| 28 Commutador d'ID | Feu servir aquest commutador per activar (On)/desactivar (Off) l'ajust d'ID del comandament a distància.  pàg.32 |
| 29 Botó [DVI-D/HDMI] | Cada cop que es prem aquest botó, la imatge projectada canvia entre els ports d'entrada DVI-D i HDMI.  pàg.22 |
| 30 Botó [Search] | Canvia a la següent font d'entrada que estigui connectada al projector i estigui enviant alguna imatge.  pàg.21 |
| 31 Indicadors | S'emet un llum quan s'envien senyals des del comandament a distància. |

| Nom | Funció |
|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 32 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància | Envia senyals del comandament a distància. |



Funcions Útils

En aquest capítol es descriuen consells útils per fer presentacions i les funcions de seguretat.

Hi ha dos mètodes per a corregir la distorsió a les imatges projectades, tal com es descriu a continuació.

- Quick Corner

Us permet corregir manualment i per separat cadascuna de les quatre cantonades de la imatge projectada. ➡ [pàg.18](#)

Us recomanem fer servir Quick Corner per a ajustar acuradament la distorsió Keystone.

- H/V-Keystone

Us permet corregir manualment i de manera independent la distorsió en les direccions horitzontal i vertical. Podeu fer correccions H/V-Keystone fàcilment fent servir els botons [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] i [↗/▶] situats al tauler de control del projector. ➡ *Guia d'inici ràpid*



Per fer correccions de la distorsió Keystone horitzontal i vertical, desplaçeu l'objectiu fins la posició que es descriu a continuació. Si el desplaçament de l'objectiu no es troba en aquesta posició, la distorsió no es corregeix acuradament.

- El desplaçament horitzontal de l'objectiu està ajustat al centre.
- El desplaçament vertical de l'objectiu està ajustat a dalt de tot o a baix de tot.

Pot ser que la correcció no es pugui fer correctament segons el valor en que estigui ajustat el zoom. A més, després de fer la correcció la mida de la pantalla projectada pot ser més petita. Aneu amb compte amb la distància de projecció quan instal·leu el projector.

Les correccions Quick Corner i de Keystone horitzontal i vertical no es poden fer alhora. Quan se selecciona el mètode de correcció **Keystone** des del menú de configuració, el mètode de correcció queda assignat als botons [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] i [↗/▶] del tauler de control. S'assigna el valor **H/V-Keystone** a la configuració per defecte de **Keystone**, de

manera que quan es premen els botons [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀] i [↗/▶] es porta a terme la correcció H/H-Keystone.

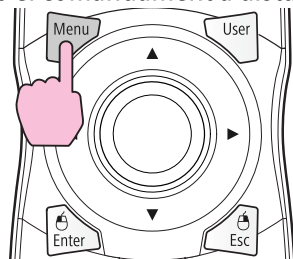
Donat que les correccions Quick Corner i H/V-Keystone es poden executar mentre es projecta una trama de prova, no cal fer cap preparació prèvia connectant un ordinador ni cap altre equip.

Corregir la distorsió amb Quick Corner

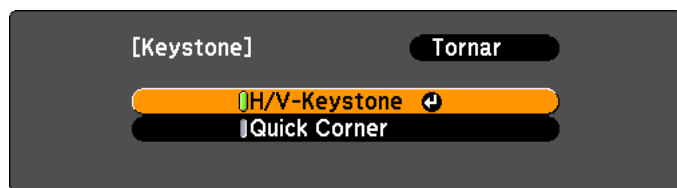
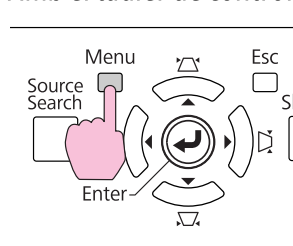
Procediment

- 1 Premeu el botó [Menu] i, a continuació, des del menú de configuració, seleccioneu Ajustos - Keystone. ➡ **"Utilitzar el Menú de Configuració"**

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



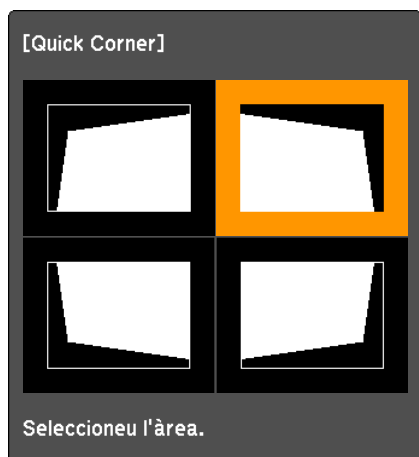
[Esc] :Tornar [◆] :Selecc. [Enter] :Entrar [Menu]:Sortir

- 2 Seleccioneu "Quick Corner" i, a continuació, premeu el botó [Enter].

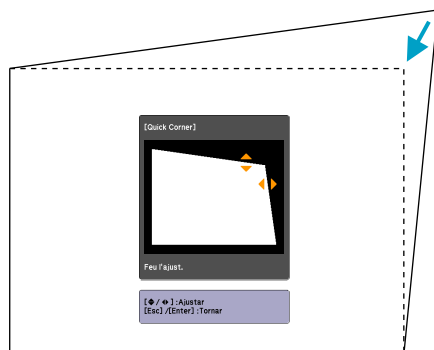
Torneu a prémer el botó [Enter] per visualitzar la pantalla de selecció on podreu seleccionar una de les quatre cantonades.



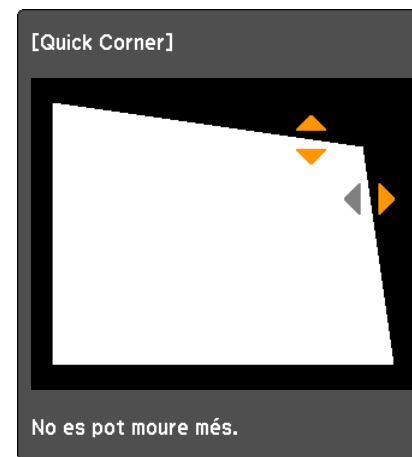
- 3 Feu servir el botó [◆] del comandament a distància o els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] i [↘/↙] del tauler de control per a seleccionar la cantonada que voleu ajustar i, a continuació, premeu el botó [Enter].



- 4 Per ajustar la forma, feu servir el botó [⌘] del comandament a distància o els botons [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] i [↻/↺] del tauler de control.



Si el triangle en la direcció en que esteu ajustant la forma es torna gris, tal com es mostra a la captura de pantalla següent, la forma ja no es pot ajustar més en aquesta direcció.

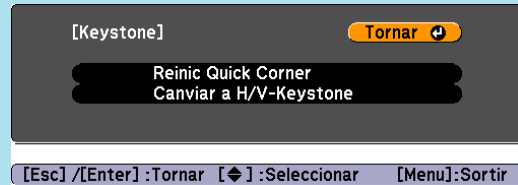


- 5 Repetiu els procediments 3 i 4 les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 6 Quan hàgiu acabat, premeu el botó [Esc] per sortir del menú de correcció.


Donat que el mètode de correcció s'ha canviat prèviament a **Quick Corner** enlloc de **Keystone** al menú de configuració, en prémer els botons [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] i [↻/↺] posteriorment, es visualitza la pantalla per seleccionar la cantonada corresponent al procediment 2. Si voleu corregir la distorsió H/V-Keystone en prémer els botons [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] i [↻/↺] del tauler de control, cal que canvieu **Keystone** al menú de configuració per **H/V-Keystone**.



Si manteniu premut el botó [Esc] durant uns dos segons mentre corregiu amb Quick Corner, es visualitzarà la pantalla següent.



Reinicialitza Quick Corner: Reinicialitza el resultat de les correccions Quick Corner.

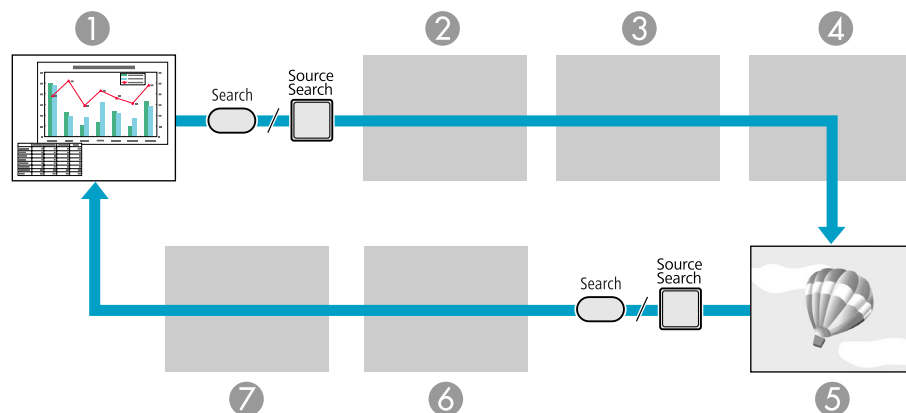
Canviar a H/V-Keystone: Canvia el mètode de correcció per H/V-Keystone.  [pàg.48](#)

Podeu canviar la imatge projectada d'aquestes dues maneres.

- Mitjançant la recerca de font (Source Search)
El projector detecta automàticament els senyals que es reben des d'equips connectats i les projecta.
- Passant directament a la imatge desitjada
Podeu fer servir els botons del comandament a distància per canviar al port d'entrada desitjat.

Detectar automàticament els senyals d'entrada i canviar la imatge projectada (Recerca de Font)

Podeu projectar la imatge desitjada ràpidament, ja que els ports d'entrada que no reben cap senyal d'imatge s'ignoren en canviar d'un a un altre prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del panell de control.



- ① Ordinador
- ② BNC
- ③ DVI-D
- ④ S-Video

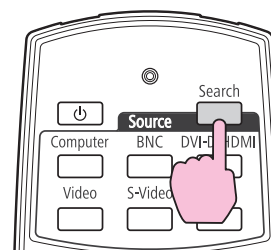
- ⑤ Vídeo
- ⑥ HDMI
- ⑦ LAN (només EB-Z8050W): Les imatges projectades fent servir l'EasyMP Network Projection des d'un ordinador connectat al projector a través d'una xarxa.

S'ignora quan no es rep cap senyal d'imatge.

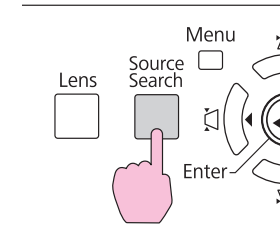
Procediment

Quan l'equip de vídeo estigui connectat, inicieu la reproducció abans de començar aquesta operació.

Amb el comandament a distància



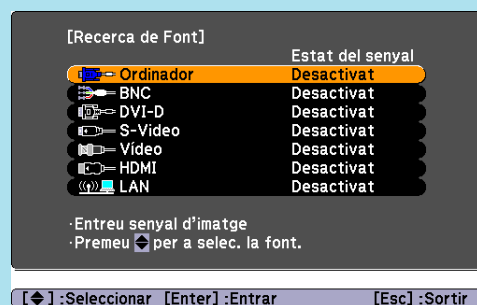
Amb el tauler de control



Quan hi hagi connectats dos equips o més, premeu el botó [Source Search] fins que es projecti la imatge desitjada.



La pantalla següent mostra l'estat dels senyals d'imatge i es visualitza quan només hi ha disponible la imatge que el projector està mostrant actualment, o bé quan no es pot trobar cap senyal d'imatge. Podeu seleccionar el port d'entrada on està connectat l'equip que voleu fer servir. Si no realitzeu cap operació després d'uns 10 segons, la pantalla es tanca.

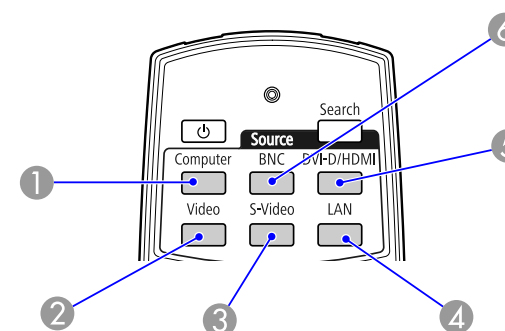


LAN apareix a la pantalla només quan es fa servir EB-Z8050W.

Canviar a la imatge desitjada amb el comandament a distància

Podeu canviar directament a la imatge desitjada prement els botons següents del comandament a distància.


Comandament a distància



- ① Canvia a les imatges provinents del port d'entrada Ordinador.
- ② Canvia a les imatges provinents del port d'entrada Video.
- ③ Canvia a les imatges provinents del port d'entrada S-Video.
- ④ Canvia a les imatges de l'EasyMP Network Projection. (Només EB-Z8050W)
Aquest botó no funciona quan es fa servir EB-Z8000WU.
- ⑤ Cada cop que es prem aquest botó, la imatge projectada canvia entre els ports d'entrada DVI-D i HDMI.
- ⑥ Canvia a les imatges del port d'entrada BNC.

Seleccionar la qualitat de la projecció (Seleccionar Mode de Color)

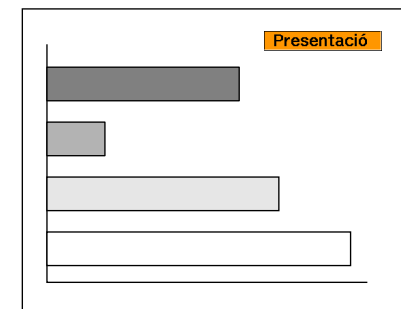
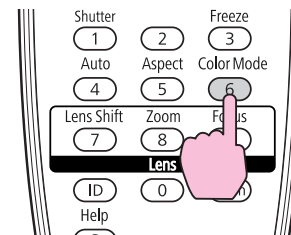
Podeu obtenir fàcilment una qualitat d'imatge òptima seleccionant l'ajust que correspongui millor al vostre entorn quan projecteu. La lluentor de la imatge depèn del mode seleccionat.

| Mode | Aplicació |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Dinàmic | Ideal per a una sala lluminosa. Aquest és el mode més lluent. |
| Presentació | Ideal per fer presentacions fent servir materials en color en una sala lluminosa. |
| Teatre* | Ideal per mirar pel·lícules en una sala fosca. Dóna a les imatges un to natural, gairebé com el d'una font original. |
| Foto | (Quan s'hi introdueixen imatges des d'un ordinador, RGB analògic o digital) Ideal per projectar imatges fixes, com ara fotografies, en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten un bon contrast. |
| Esports | (Indicat per quan les imatges d'entrada són de vídeo de components, S-Video o vídeo compost) Ideal per veure programes de TV en una sala lluminosa. Les imatges són intenses i presenten una gran vivesa. |
| sRGB* | Ideal per a imatges que compleixen l'estàndard de colors <u>sRGB</u>  . |
| Personalitzat | Selecioneu Personalitzat per a ajustar R, G, B, C, M, Y des del menú de configuració Ajust de color. |

* El Filtre Cinema Epson s'aplica automàticament quan se selecciona Teatre o sRGB.

Procediment


Comandament a distància



El nom del Mode de color es mostra a la pantalla en prémer el botó.

Si premeu el botó mentre el nom del Mode de color es visualitza a la pantalla, canvia al següent Mode de color.



El Mode de color també es pot ajustar fent servir l'opció **Mode de color** des del menú **Imatge** del menú de configuració.  [pàg.44](#)

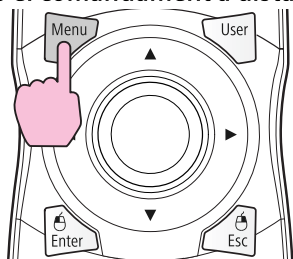
Configurar l'Iris automàtic

Ajustant la luminància automàticament segons la lluentor, podeu gaudir d'imatges intenses i nítides.

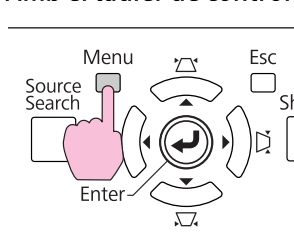
Procediment

- 1 **Premeu el botó [Menu] i seleccioneu Imatge - Iris automàtic des del menú de configuració.** ➡ **"Utilitzar el Menú de Configuració"**

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



- 2 **Seleccioneu Activat.**

L'ajust es desa per a cada Mode de color.

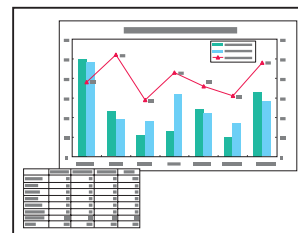
- 3 **Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.**



- Només es pot configurar l'Iris automàtic quan Mode de color és Dinàmic, Teatre o Personalitzat.
- Quan Pantalla múltiple està Activat, l'Iris automàtic no funciona.

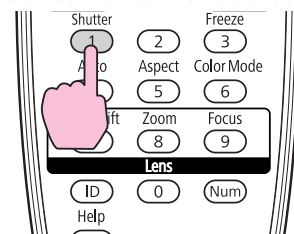
Amagar la imatge temporalment (obturador)

Podeu fer-lo servir quan vulgueu centrar l'atenció del públic en el que expliqueu, o bé si no voleu mostrar detalls com ara el canvi de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador.

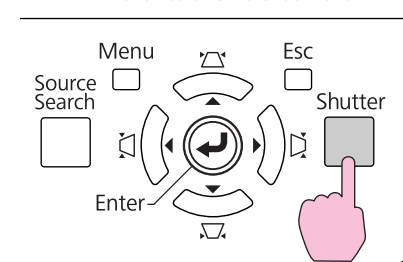


Procediment

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



Cada cop que premeu els botons, s'obre o es tanca l'obturador elèctric.



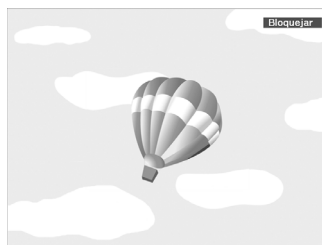
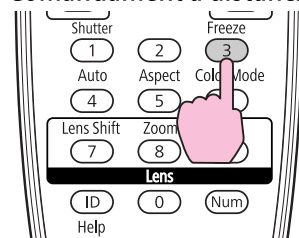
- Si l'obturador està tancat i no es fa cap operació durant uns 120 minuts, el projecteur es posa en Mode de repòs i s'apaga automàticament. Si no voleu que s'activi el Mode de repòs, canvieu l'ajust de **Temporitz. obturador** al valor **Desactivat** des de l'opció **Funcionament** del menú **Ampliada**. ➡ [pàg.49](#)
- Si premeu el botó [⏻] mentre l'obturador està tancat, l'obturador s'obre automàticament i a la pantalla es mostra un missatge que demana confirmació per a apagar l'alimentació de l'aparell.

Congelar la imatge (Congelar)

Quan la imatge en moviment a la pantalla està bloquejada, la imatge es continua projectant, de manera que podeu projectar cada un dels fotogrames d'una imatge en moviment, com una fotografia fixa. Igualment, podeu realitzar operacions com ara canviar de fitxers durant les presentacions des d'un ordinador sense projectar cap imatge si heu activat prèviament la funció de bloquejar.

Procediment

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, s'activa o desactiva Congelar.



- La font origen de la d'imatge continua reproduint les imatges en moviment fins i tot mentre la pantalla està congelada, i per tant no és possible reprendre la projecció des del punt on s'ha aturat.
- Si premeu el botó [Freeze] mentre es visualitza el menú de configuració o una pantalla d'Ajuda, s'esborraran aquest menú o aquesta pantalla.
- Congelar continua funcionant mentre es fa servir E-Zoom.

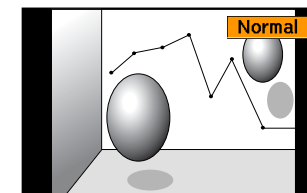
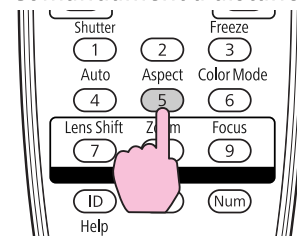
Canviar la Relació d'aspecte

Canvieu la Relació d'aspecte quan l'equip de vídeo estigui connectat, de tal manera que les imatges gravades en vídeo digital o en DVD es puguin veure en format de pantalla panoràmica 16:9. Canvieu la relació d'aspecte quan projecteu imatges d'ordinador a mida completa. Els mètodes de canvi i els tipus de relació d'aspecte són els següents.

Mètodes de canvi

Procediment

Comandament a distància



El nom de l'aspecte es mostra a la pantalla en prémer el botó.

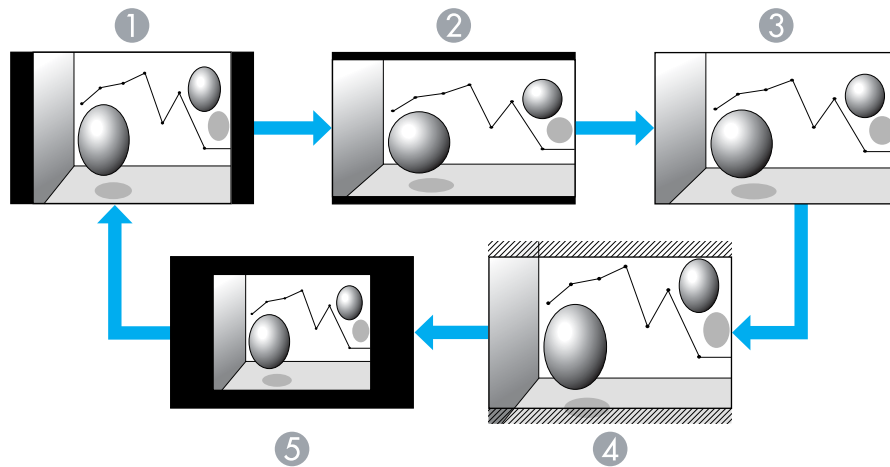
Si premeu el botó mentre el nom de l'aspecte es visualitza a la pantalla, canvia al següent mode d'aspecte.



El mode d'aspecte també es pot ajustar fent servir l'opció **Aspecte** del menú **Senyal** del menú de configuració. ➡ [pàg.46](#)

Canviar l'Aspecte per a les imatges provinents d'equips de vídeo

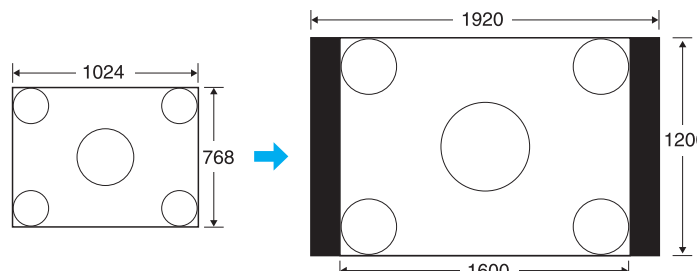
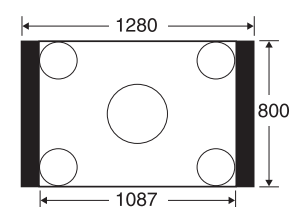
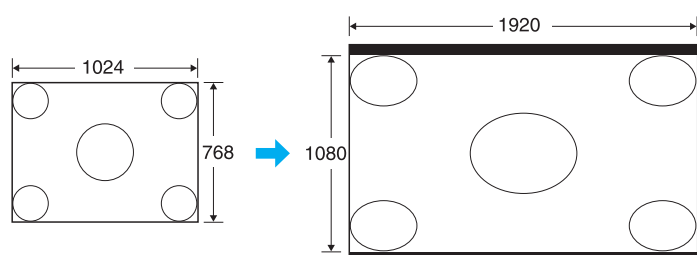
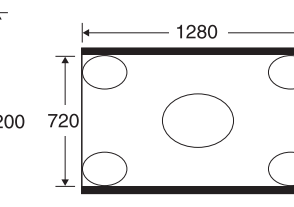
Cada cop que es prem el botó, l'aspecte canvia seguint l'ordre Normal, 16:9, Complet, Zoom i Natiu.

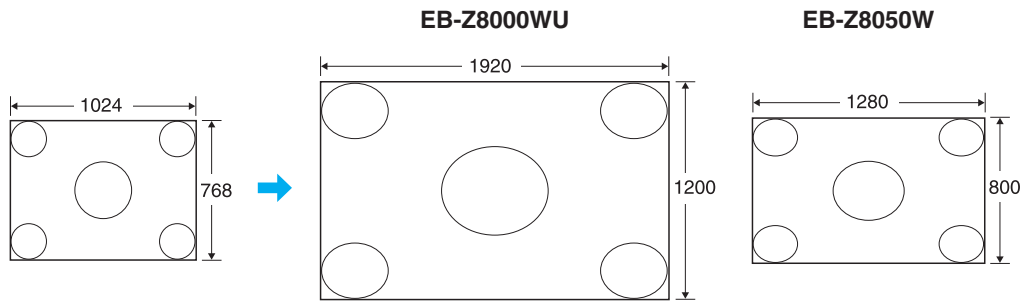
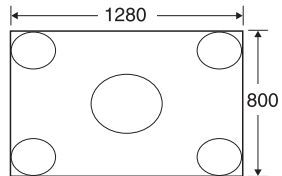
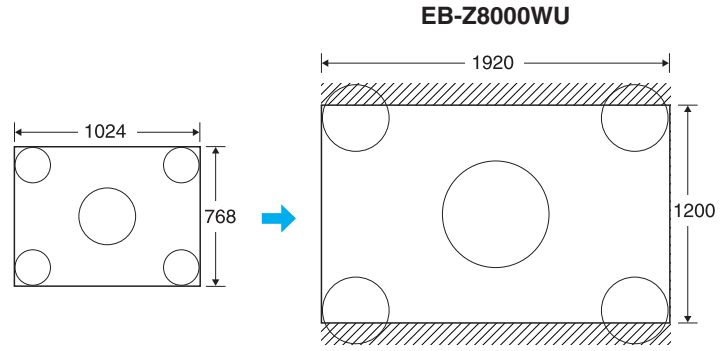
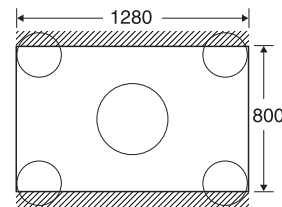


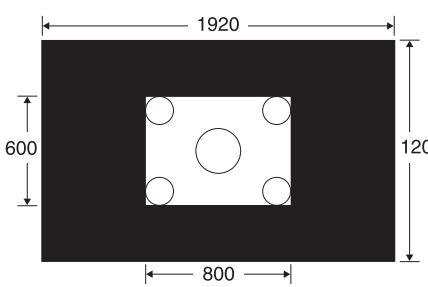
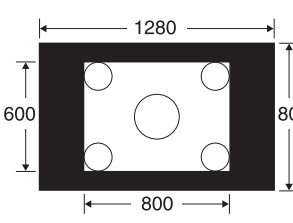
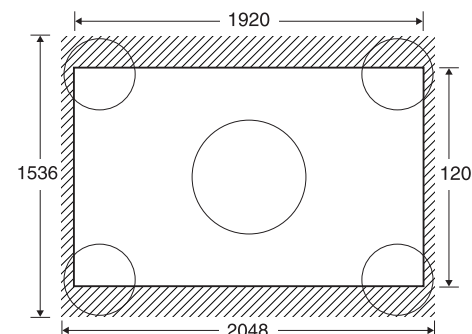
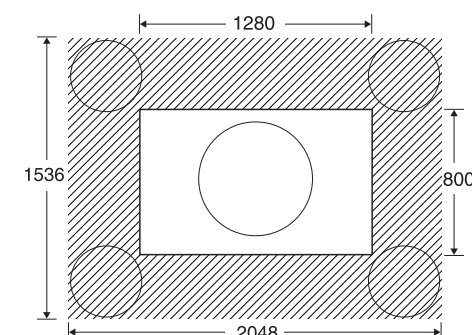
- ① Normal
- ② 16:9
- ③ Complet
- ④ Zoom
- ⑤ Natiu

Canviar l'aspecte per a les imatges provinents d'un ordinador

L'aspecte de les imatges projectades des dels ports d'entrada Ordinador, BNC, DVI-D o HDMI es pot canviar tal com s'indica tot seguit. La raó d'aspecte original és 16:10 degut al panell panoràmic muntat al projector. Per a projectar en pantalles de 16:9, establiu l'Aspecte a 16:9.

| Valors ajustats | Funcionament | Exemple de projecció |
|------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Normal (Quan la font d'entrada és un ordinador, DVI-D o BNC) | Projecta fins a la mida de projecció completa tot mantenint l'Aspecte de la imatge d'entrada. | <p>Quan s'introdueix un senyal de 1024x768</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p>  |
| Auto (Només disponible quan la font d'entrada és HDMI) | Projecta en un aspecte adequat basat en la informació del senyal que rep. | |
| 16:9 | Projecta fins a la mida de projecció completa amb un Aspecte de 16:9. | <p>Quan s'introdueix un senyal de 1024x768</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p>  |

| Valors ajustats | Funcionament | Exemple de projecció |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Complet | Projecta a mida completa. | <p>Quan s'introdueix un senyal de 1024x768</p> <div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div> |
| Zoom | Projecta la imatge d'entrada ampliada a l'amplada completa i mantenint l'aspecte original. Les parts que superen la mida de projecció no es projecten. | <p>Quan s'introdueix un senyal de 1024x768</p> <div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div> |

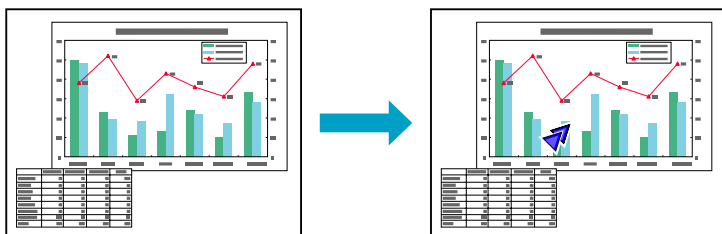
| Valors ajustats | Funcionament | Exemple de projecció | |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Natiu | Projecta a la resolució de la mida de la imatge d'entrada al centre de la pantalla. Resulta ideal per projectar imatges clares. Si la resolució de la imatge supera la del panell del vostre projector, els marges de la imatge no es projectaran. | <p>Quan s'introdueix un senyal de 800x600</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p>  | <p>Quan s'introdueix un senyal de 2048x1536</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p>  |



Si manquen parts de la imatge o no es pot projectar sencera, establiu els valors **Ample** o **Normal** al paràmetre **Resolució** des del menú de configuració, segons quina sigui la mida del panell de l'ordinador. ➡ [pàg.46](#)

Funció de punter (Punter)

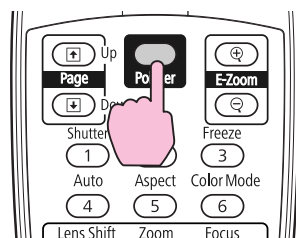
Aquesta funció permet moure una icona de Punter per la imatge projectada, i ajuda a centrar l'atenció en l'àrea de la qual esteu parlant.



Procediment

1 Visualitzeu el Punter.

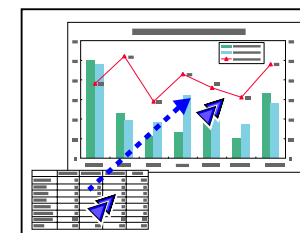
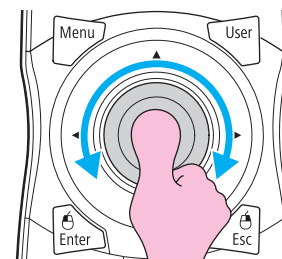
Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, el punter apareix o desapareix.

2 Moveu la icona del Punter (↗).

Comandament a distància

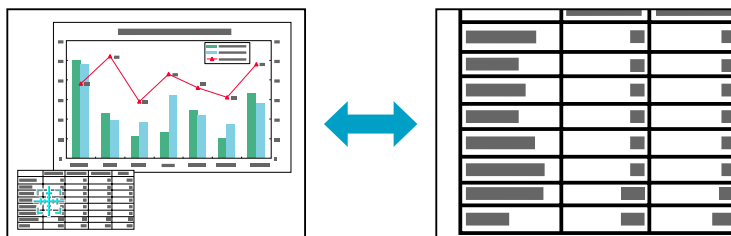


Podeu escollir entre tres tipus d'icones de Punter (↗, ✕ o ↘) a **Ajustos - Forma del punter** des del menú de configuració.

👉 [pàg.48](#)

Ampliar una part de la imatge (E-Zoom)

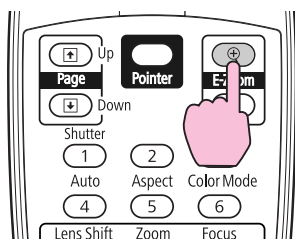
Resulta útil si voleu ampliar les imatges per veure-les amb més detall, com ara gràfics i taules.



Procediment

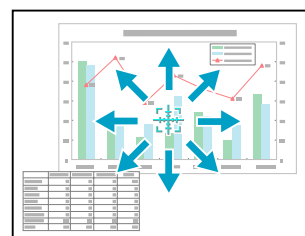
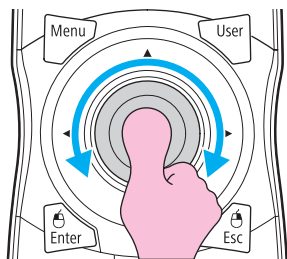
1 Iniciu l'E-Zoom.

Comandament a distància



2 Moveu la per l'àrea de la imatge que voleu ampliar.

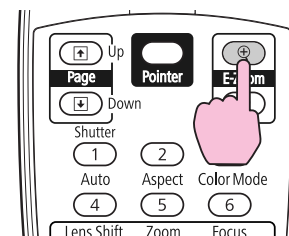
Comandament a distància



3

Amplieu la imatge.

Comandament a distància



Cada vegada que premeu el botó, l'àrea s'amplia. Podeu ampliar amb més rapidesa si manteniu premut el botó.

Podeu reduir la imatge ampliada prement el botó [⊖].

Premeu el botó [ESC] per cancel·lar.



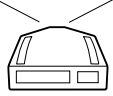

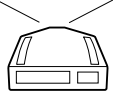

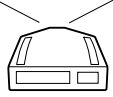
- La relació d'ampliació s'indica a la pantalla. L'àrea seleccionada es pot ampliar d'1 a 4 vegades, en 25 passos incrementals.
- Premeu el botó [⊕] per desplaçar-vos sobre la imatge ampliada.
- Mentre E-Zoom està seleccionat, Progressiu i Reducció de soroll es cancel·len.
- L'E-zoom es cancel·la quan s'executen certes funcions com Keystone o Configuració auto..




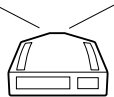

Quan s'ajusta un ID per al projector i el comandament a distància, podeu utilitzar el comandament per controlar només el projector amb l'ID corresponent. Això és molt útil quan es gestionen múltiples projectors.

Podeu definir un ID per al projector dins d'un interval d'"1" a "9". El valor per defecte és Desactivat.

Podeu definir un ID per al comandament a distància dins d'un interval de "0" a "9". El valor per defecte és "0". Quan el commutador d'ID del costat del comandament a distància està situat a Off, es poden controlar tots els projectors amb el mateix comandament a distància independentment de la configuració d'ID del projector o del comandament a distància.

La taula següent mostra les possibles combinacions d'ID del projector i del comandament a distància.

| Funcio-nament | Combinacions | | Descripcions |
|---------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Possible |  | ID del projector: 1 | Quan el commutador de control està situat a On i ID del projector coincideix amb l'ID del comandament a distància, es pot fer funcionar el projector amb el comandament a distància. |
| |  | Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 1 | |
| Possible |  | ID del projector: 1 | Quan el commutador d'ID del costat del comandament a distància està situat a Off, es pot controlar el projector amb el comandament a distància independentment de la configuració d'ID del projector. |
| |  | Commutador d'ID: Off ID del comandament a distància: 3 | |
| Possible |  | ID del projector: Desactivat | Quan el ID del projector és Desactivat, es pot fer funcionar el projector amb el comandament a distància independentment de la |

| Funcio-nament | Combinacions | | Descripcions |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| |  | Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 1 | configuració d'ID del comandament. |
| Possible |  | ID del projector: 1 | Quan l'ID del comandament a distància és "0", podeu fer servir el projector amb el comandament a distància independentment de la configuració d'ID del projector. |
| |  | Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 0 | |
| No és possible |  | ID del projector: 1 | Quan el commutador del comandament a distància està en posició On i els valors de ID del projector i de l'ID del comandament a distància no coincideixen, no es pot fer servir el projector amb el comandament a distància. |
| |  | Commutador d'ID: On ID del comandament a distància: 3 | |

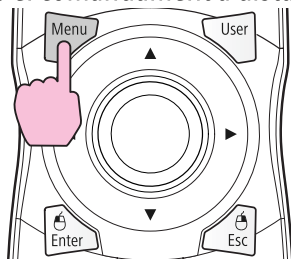
Quan **Tipus comand. dist.** té el valor **Senzill** a l'opció **Funcionament** del menú de configuració, no podeu fixar l'ID del comandament a distància.

Configurar ID del projector

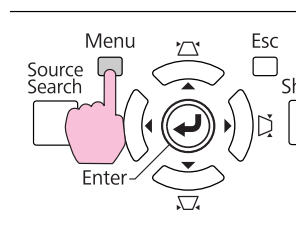
Procediment

- 1 Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ampliada - "ID del projector" des del menú de configuració.
☛ "Utilitzar el Menú de Configuració"

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



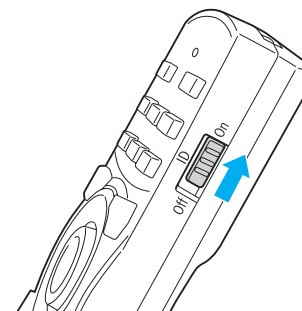
- 2 Seleccioneu l'ID que voleu establir i premeu el botó [Enter].
- 3 Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

Comprovar l'ID del projector

Feu servir el següent procediment per comprovar l'ID del projector.

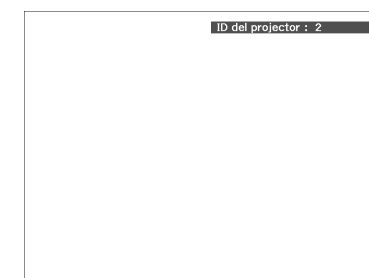
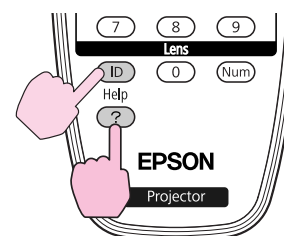
Procediment

- 1 Ajusteu el commutador d'ID del comandament a distància a On.



- 2 Durant la projecció, mentre premeu el botó [ID], premeu també el botó [Help].

Comandament a distància

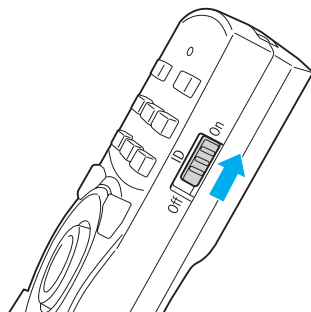


En prémer aquests botons es visualitza el valor actual d'ID del projector a la pantalla de projecció. Desapareix al cap d'uns tres segons.

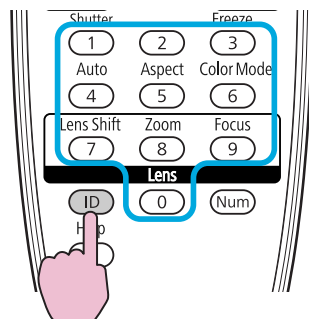
Configurar el valor ID del comandament a distància

Procediment

- 1 Ajusteu el commutador d'ID del comandament a distància a On.



- 2 Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu un botó de número per seleccionar un número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



L'ajust d'ID del comandament a distància es desa al comandament. Fins i tot després de treure les bateries del comandament a distància per tal de substituir-les, es manté l'ajust d'ID desat. No obstant, si no es fan servir les bateries durant molt de temps, es tornarà a establir el valor per defecte (ID0).

Un cop definit aquest ajust, queda limitat el projector que podeu controlar amb el comandament a distància.

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, podeu corregir manualment la lluentor i el to de color de la imatge de cada projector, de manera que els colors de les imatges projectades per cadascun d'ells siguin tan semblants com sigui possible.

Cal fer servir la funció d'ajust de color a múltiples pantalles amb el paràmetre Mode de color de tots els projectors configurat amb el mateix valor.

En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.

Mentre aquesta funció està activada, l'Iris automàtic no funciona. Fins i tot si l'opció **Iris automàtic** té el valor **Activat** i **Pantalla múltiple** té el valor **Activat**, l'Iris automàtic no funciona.

Resum del procediment de correcció

Si configureu diversos projectors i us cal fer correccions, feu servir aquest procediment per a corregir els projectors un per un.

1. Ajusteu l'ID del projector i l'ID del comandament a distància.
Per tal de limitar el control a un projector de destí, ajusteu un ID de projector per al projector de destí, i el mateix ID per al comandament a distància. ➡ [pàg.32](#)
2. Corregiu la diferència de color.
Podeu realitzar la correcció de color quan projecteu des de diversos projectors. Podeu seleccionar cinc nivells (de l'1 al 5) que van del negre al blanc, i a cadascun d'ells podeu ajustar els dos punts següents.
 - Corregir la lluentor
Podeu corregir la lluentor de les imatges per fer-les totes iguals.
 - Corregir el color
Podeu ajustar el color de la imatge perquè s'assemblin tant com sigui possible, fent servir Correc. color (G/R) i Correc. color (B/Y).

Mètode de correcció

Després de configurar els projectors, corregiu la lluentor i el to de cada projector per reduir les diferències.

Procediment

- 1 **Premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ampliada - "Pantalla múltiple" des del menú de configuració.** ➡ **"Utilitzar el Menú de Configuració"**
- 2 **Establiu l'ajust de "Pantalla múltiple" a "Activat".**
- 3 **Seleccioneu Nivell per a corregir a Nivell ajust.**
 - Cada vegada que seleccioneu un nivell, es visualitza el patró del nivell seleccionat.
 - Podeu iniciar la correcció des de qualsevol nivell. Normalment podeu fer-lo més fosc o més clar corregint d'1 a 5 o de 5 a 1.
- 4 **Corregiu la lluentor amb Correcció lluentor.**
 - En seleccionar Nivell 5, totes les imatges s'ajusten a la més fosca d'entre els múltiples projectors.
 - En seleccionar Nivell 1, totes les imatges s'ajusten a la més lluent d'entre els múltiples projectors.
 - En seleccionar de Nivell 2 fins a 4, totes les imatges s'ajusten al nivell mig de lluentor d'entre els múltiples projectors.
 - Com que cada cop que premeu el botó [Enter], la imatge passa de la visualització del patró a la imatge real i a l'inrevés, podeu comprovar els resultats de la correcció i realitzar correccions sobre la imatge real.
- 5 **Correcció de Correc. color (G/R) i Correc. color (B/Y).**
Com que cada cop que premeu el botó [Enter], la imatge passa de la visualització del patró a la imatge real i a l'inrevés, podeu

comprovar els resultats de la correcció i realitzar correccions sobre la imatge real.

6

Repetiu els procediments 3 a 5 fins que hàgiu acabat les correccions.

7

Un cop acabades totes les correccions, premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

El projector disposa d'aquestes funcions de seguretat millorades.

- Protecc. contrasenya
Podeu restringir les persones que poden fer servir el projector.
- Bloq. panell control / Bloq. funcion. obj.
Podeu evitar que els usuaris canviïn els ajustos del projector sense permís. ➡ [pàg.39](#)
- Bloqueig Antirobatori
El projector està equipat amb diversos tipus de dispositius de seguretat antirobatori. ➡ [pàg.41](#)

Gestionar usuaris (Protecc. contrasenya)

Mentre Protecc. contrasenya estigui activada, les persones que no coneguin la contrasenya no podran utilitzar el projector per projectar imatges, encara que estigui activat. A més, no es pot canviar el logotip de l'usuari que es mostra quan s'activa el projector. Això serveix de dispositiu antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin. En el moment de la seva adquisició, Protecc. contrasenya no està activada.

Tipus de Protecc. contrasenya

Es poden definir aquests tres tipus d'ajustos de Protecc. contrasenya, segons com es faci servir el projector.

1. Protecció en activar

Quan **Protecció en activar** és **Activat**, cal introduir una contrasenya predefinida un cop el projector està endollat i encès (això també s'aplica a l'Activació directa). Si no introduïu la contrasenya correcta, no s'inicia la projecció.

2. Protecc logo usuari

Encara que algú provi de canviar el Logotip de l'usuari definit pel propietari del projector, no es pot canviar. Quan **Protecc logo usuari** està ajustat amb el valor **Activat**, queden prohibits els canvis següents al Logotip de l'usuari.

- Capturar un Logotip de l'usuari
- Configuració dels valors de Mostrar fons i Pantalla d'inici des de l'opció Pantalla del menú de configuració

3. Protecció xarxa

Quan **Protecció xarxa** està ajustat amb el valor **Activat**, no es pot fer cap canvi de configuració del menú **Xarxa** des del menú de configuració.

Configurar Protecc. contrasenya

Seguiu aquest procediment per tal de configurar Protecc. contrasenya.

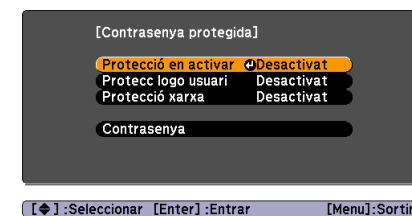
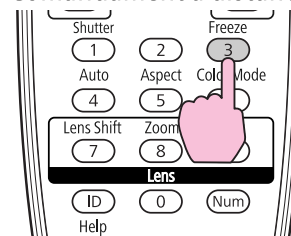
Procediment



Durant la projecció, manteniu premut el botó [Freeze] durant uns cinc segons.

Es mostrarà el menú de configuració Protecc. contrasenya.

Comandament a distància



[Flecha Derecha]: Seleccionar [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir



- Si Protecc. contrasenya ja està activada, cal que introduïu la contrasenya.
Si la contrasenya és correcta, es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya. ➡ **"Introduir la contrasenya"**
- Un cop establerta la contrasenya, enganxeu l'Adhesiu protecc. contrasenya en un lloc visible del projector per tal que serveixi com a element addicional dissuasori contra robatoris.

2

Activar Protecció en activar.

- (1) Seleccioneu **Protecció en activar** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **Activat** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [ESC].

3

Activar Protecc logo usuari.

- (1) Seleccioneu **Protecc logo usuari** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **Activat** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [ESC].

4

Activeu Protecció xarxa.

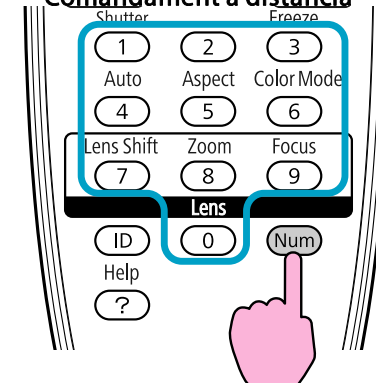
- (1) Seleccioneu **Protecció xarxa** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Seleccioneu **Activat** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (3) Premeu el botó [ESC].

5

Establiu la contrasenya.

- (1) Seleccioneu **Contrasenya** i, a continuació, premeu el botó [Enter].
- (2) Es mostrarà el missatge "Canviar contrasenya?". Seleccioneu **Sí** i, a continuació, premeu el botó [Enter]. L'ajust per defecte per a la contrasenya és "0000". Canvieu-lo per la contrasenya que desitgeu. Si seleccioneu **No**, tornarà a aparèixer la pantalla que es mostra al pas 1.
- (3) Manteniu premut el botó [Num] i inseriu un número de quatre dígitos fent servir els botons numèrics. El número introduït es mostra com " * * * * ". Quan introduïu el quart dígit, es visualitza la pantalla de confirmació.

Comandament a distància



- (4) Torneu a introduir la contrasenya.
Es mostra el missatge "Contrasenya acceptada".
Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareixerà un missatge que us demanarà que torneu a introduir-la.

Introduir la contrasenya

Quan es visualitzi la pantalla per a introduir la contrasenya, introduïu-la fent servir els botons numèrics del comandament a distància.

Procediment

Manteniu premut el botó [Num] i introduïu la contrasenya prement els botons numèrics.

Quan introduïu la contrasenya correcta, s'iniciarà la projecció.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge **"El projector quedarà bloquejat."** durant uns cinc minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. Si passa això, desconnecteu l'endoll de la presa de corrent, torneu a connectar-lo i engegueu el projector. El projector tornarà a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, preneu nota del número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb el distribuïdor més proper indicat a Suport i guia de servei tècnic. [☛ Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si seguïu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia trenta vegades seguides, apareixerà el missatge següent i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. **"El projector quedarà bloquejat."** Contacteu amb Epson tal com indica la documentació. [☛ Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Limitar l'ús dels botons

Aquest projector admet dues menes de limitació d'ús.

- Bloq. Panell control
Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Bloq. funcion. obj.
Aquesta funció desactiva tots els botons del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu per tal d'evitar manipulacions incorrectes de l'objectiu un cop ha estat ajustat correctament.

Configurar el bloqueig del panell de control

Per bloquejar els botons de funcionament del tauler de control, feu un dels següents passos. Encara que el tauler de control estigui bloquejat, encara podeu fer servir el comandament a distància amb tota normalitat.

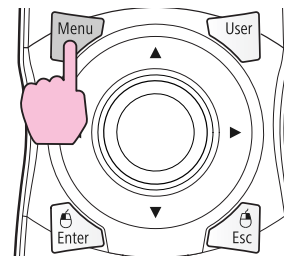
- Bloqueig total
Tots els botons del tauler de control queden bloquejats. No podeu realitzar cap operació des del tauler de control, ni tan sols activar i desactivar.
- Bloqueig parcial
Tots els botons del tauler de control, llevat del botó [⏻], queden bloquejats.

Procediment

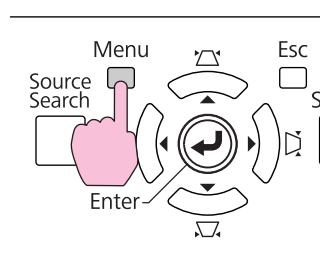
1

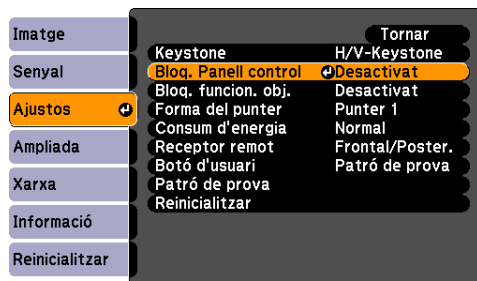
Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ajustos - Bloq. Panell control des del menú de configuració.
☛ **"Utilitzar el Menú de Configuració"**

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control

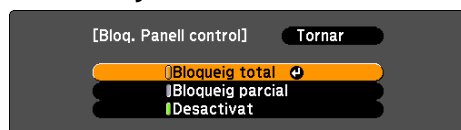




[Esc] :Tornar [↩] :Selecc. [Enter] :Entrar [Menu]:Sortir

2

Seleccioneu Bloqueig total o bé Bloqueig parcial segons el vostre objectiu.



[Esc] :Tornar [↩] :Selecc. [Enter] :Validar [Menu]:Sortir

3

Seleccioneu Sí quan aparegui el missatge de confirmació.

Els botons del tauler de control queden bloquejats d'acord amb l'ajust que hàgiu triat.



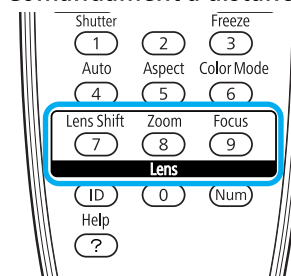
Podeu suprimir el bloqueig del tauler de control seguint un d'aquests dos mètodes.

- Amb el comandament a distància, seleccioneu **Desactivat** a **Ajustos - Bloq. Panell control** des del menú de configuració.
- Manteniu premut el botó [Enter] del tauler de control durant uns set segons. Apareixerà un missatge i se suprimirà el bloqueig.

Bloq. funcion. obj

Aquesta funció bloqueja els botons següents del comandament a distància relacionats amb el funcionament de l'objectiu.

Comandament a distància

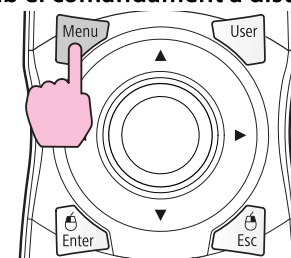


Procediment

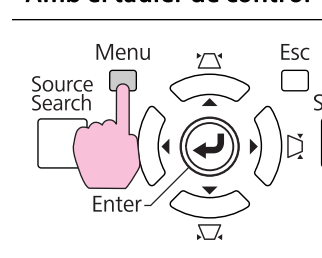
1

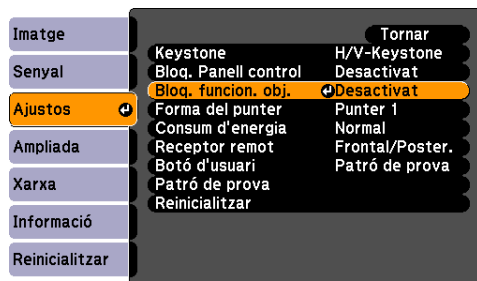
Premeu el botó [Menu] i seleccioneu Ajustos - "Bloq. funcion. obj." des del menú de configuració. ➡ "Utilitzar el Menú de Configuració"

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control

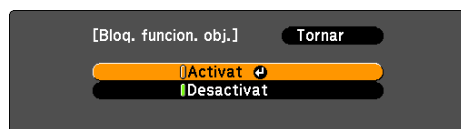




[Esc] : Tornar [↵] : Selec. [Enter] : Entrar [Menu] : Sortir

2

Selecioneu "Activat".



[Esc] : Tornar [↵] : Selec. [Enter] : Validar [Menu] : Sortir

Els botons relacionats amb el funcionament de l'objectiu queden bloquejats segons la vostra selecció.

Bloqueig Antirobatori

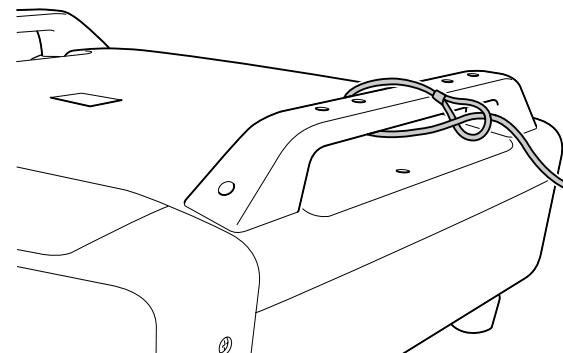
Molt sovint el projector s'instal·la al sostre i es deixa en habitacions sense vigilància, i per això inclou aquests dispositius de seguretat per tal d'evitar que algú se l'emporti.

- **Ranura de seguretat**
La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington. Podeu trobar els detalls sobre el sistema Microsaver Security a la pàgina de Kensington <http://www.kensington.com/>.
- **Nansa**
Podeu fer passar un cable antirobatori, disponible al mercat, a través de la nansa per tal de fixar el projector a una taula o una columna.

Instal·lar el bloqueig de cable

Passeu un cable antirobatori a través de la nansa.

Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el bloqueig de cable.





Menú de Configuració

En aquest capítol es descriu com utilitzar el menú de configuració i les opcions que conté.

1

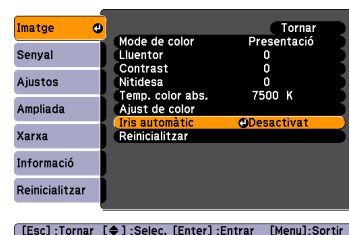
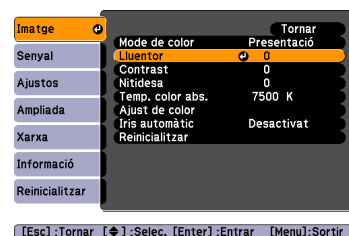
Selecció des del menú superior



[Enter]: Selecció [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

2

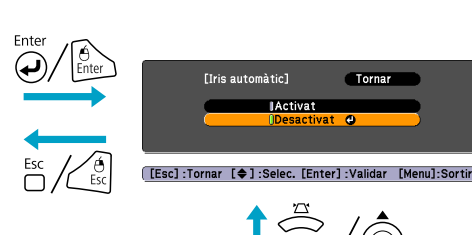
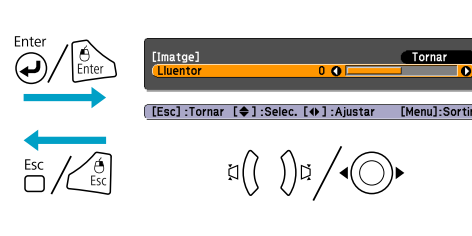
Selecció des del submenú



[Esc]: Tornar [Enter]: Selecció [Enter]: Entrar [Menu]: Sortir

3

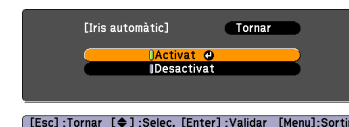
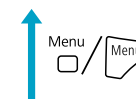
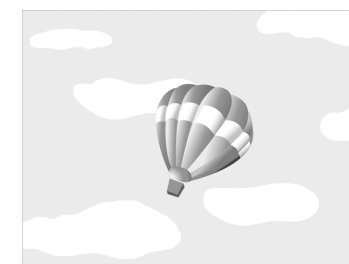
Canviar l'element seleccionat



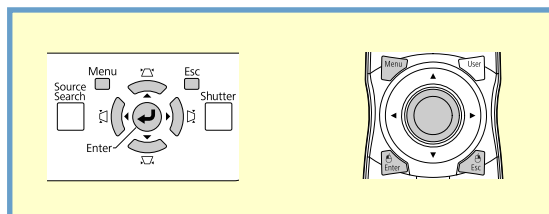
[Esc]: Tornar [Enter]: Selecció [Enter]: Validar [Menu]: Sortir

4

Sortir



[Esc]: Tornar [Enter]: Selecció [Enter]: Validar [Menu]: Sortir



Menú Imatge


Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal d'imatge que s'estigui projectant en cada moment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Els detalls de la configuració es desen per a cada senyal d'imatge.



Analògic-RGB/Digital-RGB



Vídeo de components analògic/digital / Vídeo compost /S-Video



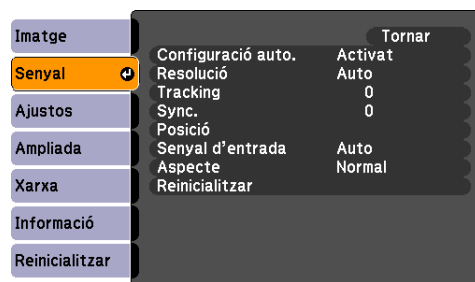
| Submenú | Funció |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mode de color | Podeu seleccionar la qualitat de la imatge adequada al vostre entorn.  pàg.23 |
| Lluentor | Podeu ajustar la Lluentor de la imatge. |
| <u>Contrast</u> | Podeu ajustar la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges. |
| Saturació de color | Podeu ajustar la Saturació de color de les imatges. |
| Tint | (Aquest ajust només es pot definir quan s'introdueixen senyals NTSC si utilitzeu vídeo compost/S-Vídeo). Podeu ajustar el Tint de la imatge. |
| Nitidesa | Podeu ajustar la nitidesa de la imatge. |
| Temp. color abs. | (Aquest element no es pot seleccionar si s'ha establert sRGB com a ajust del Mode de color des del menú Imatge .) Podeu ajustar el tint global de les imatges. El tint es pot ajustar en 10 nivells des de 5000 K fins a 10000 K. Seleccionant un valor elevat la imatge pren un to blau i seleccionant un valor baix la imatge pren un to vermell. |

| Submenú | Funció |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ajust de color | <p>(Aquest element no es pot seleccionar si s'ha establert <u>sRGB</u> com a ajust del Mode de color des del menú Imatge.)</p> <p>Es pot ajustar seleccionant un dels següents.</p> <p>Vermell, Verd, Blau: Podeu ajustar la saturació de cada color per separat.</p> <p>(Aquest element no es pot mostrar si s'ha establert Personalitzat com a ajust de Mode de color des del menú Imatge.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Podeu ajustar el matís, la saturació i la lluentor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta), Y (groc) per separat.</p> <p>(Aquest element només es visualitza si s'ha establert Personalitzat com a ajust de Mode de color des del menú Imatge.)</p> |
| Iris automàtic | <p>(Aquesta configuració només és possible quan l'opció Mode de color del menú Imatge té el valor Dinàmic, Teatre o Personalitzat i Pantalla múltiple té el valor Desactivat.)</p> <p>Seleccioneu si cal ajustar o no (Activat/Desactivat) l'estat òptim de la llum per a les imatges que s'estan projectant.  pàg.24</p> <p>L'ajust es desa per a cada Mode de color.</p> |
| Reinicialitzar | <p>Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos de les funcions del menú Imatge. Per a restablir els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.68</p> |

Menú Senyal

Els elements que es poden ajustar varien segons el senyal d'imatge que s'estigui projectant en cada moment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla. Els detalls de la configuració es desen per a cada senyal d'imatge.

Analògic-RGB



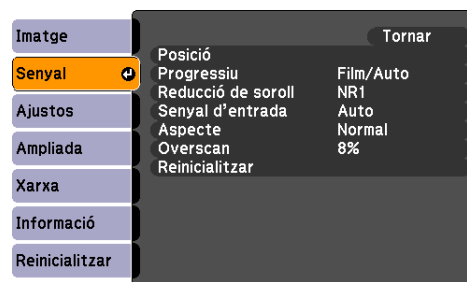
[◄] : Seleccionar [Enter] : Entrar [Menu] : Sortir

Digital-RGB/ Vídeo de components digital



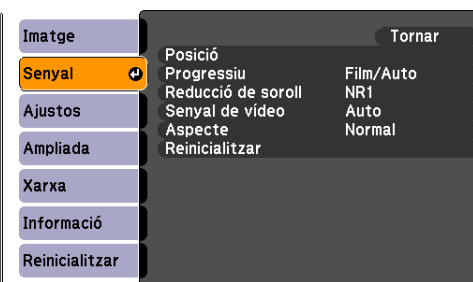
[◄] : Seleccionar [Enter] : Entrar [Menu] : Sortir

Vídeo de components analògic






[◄] : Seleccionar [Enter] : Entrar [Menu] : Sortir

Vídeo compost/S-Vídeo

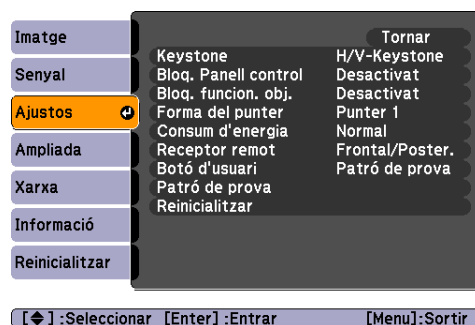





[◄] : Seleccionar [Enter] : Entrar [Menu] : Sortir


| Submenú | Funció |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Configuració auto. | Podeu seleccionar si Configuració auto. ha d'ajustar la imatge automàticament o no (Activat/Desactivat) a l'estat òptim quan canvia el senyal d'entrada.  pàg.80 Configuració auto. no està disponible quan Resolució està ajustat amb el valor Personalitzat 1 o Personalitzat 2 . |
| Resolució | Auto: S'identifica automàticament la resolució del senyal d'entrada. Ample, Normal: Si les imatges no es poden projectar correctament quan està fixat l'ajust Auto , canvieu aquesta opció. Poseu-hi Ample , segons l'ordinador que estigui connectat, per a pantalles amples, o bé Normal per a pantalles 4:3 o 5:4. Manual: Podeu especificar la resolució. Aquesta opció és la ideal quan l'ordinador connectat és sempre el mateix. |
| Tracking | Podeu ajustar les imatges de l'ordinador quan hi apareixen franges verticals.  pàg.80 |
| Sync. | Podeu ajustar les imatges provinents d'un ordinador quan parpellegen, són borroses o presenten interferències.  pàg.80 |
| Posició | Podeu ajustar la Posició de visualització cap amunt, cap avall, cap a l'esquerra i cap a la dreta quan falti una part de la imatge per tal que es projecti la imatge sencera. |
| Progressiu | (El vídeo de components només es pot ajustar amb senyals d'entrada 480i/576i/1080i. No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital.) Desactivat: La conversió IP es duu a terme per a cadascun dels camps de la pantalla. Aquest ajust és ideal per visualitzar imatges amb molt moviment. Vídeo: Aquest ajust és ideal per visualitzar imatges de vídeo general. Film/Auto: Tot convertint automàticament fixers de pel·lícules, CG, imatges animades, etc., enregistrades a 24/30 fotogrames a un senyal progressiu òptim a través de 2-3 pull-down, és possible recrear la sensació natural de la imatge original. |

| Submenú | Funció |
|----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reducció de soroll | (No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital) Suavitza les imatges desiguals. Hi ha dos modes. Seleccioneu l'ajust favorit. Es recomana ajustar-lo a Desactivat quan es visualitzen fonts d'imatge amb molt poc soroll, com per exemple DVD. |
| Rang vídeo DVI/HDMI | (No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital) Quan el port d'entrada DVI-D o HDMI del projector es connecta a un reproductor de DVD, la gamma de vídeo del projector s'ajusta d'acord amb l'ajust de la gamma de vídeo del reproductor de DVD. |
| Senyal d'entrada | Podeu seleccionar un senyal d'entrada des del port d'entrada Ordinador o des del port BNC. Si s'estableix a Auto el senyal d'entrada es configura automàticament segons l'equip que hi hagi connectat. Si els colors no apareixen correctament quan està ajustat a Auto , seleccioneu el senyal adequat a l'equip que hi hagi connectat. |
| Senyal de vídeo | Podeu seleccionar el senyal d'entrada del port d'entrada de Video. Si està ajustat a Auto , els senyals de vídeo es reconeixen automàticament. Si la imatge presenta interferències o es produeix algun problema, com per exemple si no es projecta cap imatge quan està ajustat a Auto , aleshores seleccioneu el senyal adequat corresponent a l'equip que hi hagi connectat. |
| Aspecte | Podeu ajustar la <u>Relació d'aspecte</u> de les imatges projectades. ➡ pàg.25 |
| Overscan | (No es pot ajustar quan s'introdueix un senyal RGB digital) Podeu canviar l'escalat de sortida (l'abast de la imatge projectada). L'abast de la pantalla de tall es pot configurar amb els valors Desactivat, 4% o 8%. Només es pot seleccionar Auto quan la font d'entrada és un senyal HDMI. Amb el valor Auto seleccionat, l'interval es desactiva automàticament o bé s'ajusta al 8% segons el senyal d'entrada. No obstant, la configuració automàtica només és eficaç quan l'equip de vídeo està connectat a través del port HDMI. |
| Reinicialitzar | Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú Senyal, llevat del valor de Senyal d'entrada. Per a restablir els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu ➡ pàg.68 |

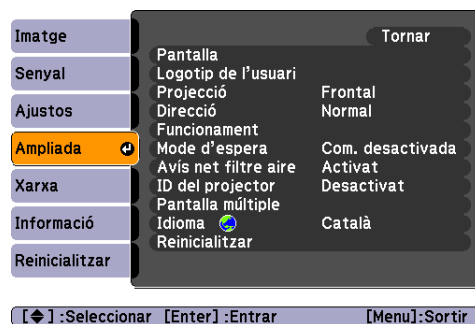
Menú Ajustos








| Submenú | Funció |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Keystone | <p>Podeu corregir la distorsió Keystone.</p> <p>H/V-Keystone: Corregeix la distorsió Keystone horitzontal i vertical. Seleccioneu V-Keystone o H-Keystone.</p> <p>Feu servir els botons [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] i [↘/↙] del tauler de control per a fer correccions de forma semblant a V-Keystone i H-Keystone.</p> <p>Quick Corner: Selecciona i corregeix les quatre cantonades de la imatge projectada. 🖱️ pàg.18</p> |
| Bloq. panell control | <p>Podeu fer servir aquesta opció per a restringir l'ús del tauler de control. 🖱️ pàg.39</p> |
| Bloq. funcion. obj. | <p>Podeu fer servir aquesta opció per a restringir l'ús de l'objectiu amb el comandament a distància. 🖱️ pàg.40</p> |
| Forma del punter | <p>Podeu seleccionar la forma del punter. 🖱️ pàg.30</p> <p>Punter 1:  Punter 2:  Punter 3: </p> |
| Consum d'energia | <p>Podeu establir la lluentor de la làmpada a Normal o ECO.</p> <p>Seleccioneu ECO si les imatges que es projecten són massa lluent, com quan es projecten en una sala fosca o en una pantalla petita. Si seleccioneu ECO, la quantitat d'electricitat consumida i la vida útil de la làmpada canvien com s'indica a continuació i es redueix el soroll de rotació del ventilador durant la projecció. Consum elèctric: disminució d'un 16%, vida útil de la làmpada: aproximadament 1,4 vegades més llarga</p> |
| Receptor remot | <p>Podeu limitar la recepció del senyal de funcionament des del comandament a distància.</p> <p>Si desitgeu evitar el funcionament a través del comandament a distància, o si el receptor remot està massa a prop d'un llum fluorescent, podeu fer ajustos per a desactivar el receptor remot que no voleu utilitzar o que presenta interferències.</p> |
| Botó d'usuari | <p>Podeu seleccionar l'element assignat des del menú de configuració amb el botó [User] del comandament a distància. En prémer el botó [User] es visualitza l'element de menú/la pantalla d'ajust assignats, la qual cosa permet definir paràmetres/ajustos en una sola pulsació. Podeu assignar un dels sis elements següents al botó [User].</p> <p>Consum d'energia, Informació, Progressiu, Patró de prova, Pantalla múltiple i Resolució</p> |



| Submenú | Funció |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Patró de prova | Quan es configura el projector, es visualitza un patró de prova que us permet ajustar la projecció sense haver de connectar cap més equip. Mentre es visualitza el patró, es poden definir ajustos de zoom i d'enfocament i realitzar la correcció de Keystone. Per a cancel·lar el patró de prova, premeu el botó [ESC] del comandament a distància o del tauler de control. |
| Reinicialitzar | Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos del menú Ajustos, llevat del valor de Botó d'usuari. Per a restablir els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.68 |


Menú Ampliada



| Submenú | Funció |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pantalla | Podeu realitzar ajustos relatius a la pantalla del projector. Missatges: Quan aquest element té valor Desactivat , no es mostren els missatges següents a la pantalla. Avisos de sobreescalfament i d'altres advertiments, l'absència de senyal de vídeo d'entrada, i si Congelar està activat o s'estan canviant els valors de Font, Mode de color i Aspecte. Mostrar fons ^{*1} : Podeu definir l'estat de la pantalla quan el senyal d'imatge no estigui disponible amb els valors Negre , Blau o Logo . Pantalla d'inici ^{*1} : Permet ajustar si voleu o no (Activat/Desactivat) mostrar la pantalla d'inici (en iniciar el projector es visualitza el Logotip de l'usuari enregistrat). Mida del menú (només EB-Z8000WU): Podeu seleccionar Normal o Més gran per a la mida de visualització del menú de configuració, l'ajuda i altres missatges. |
| Logotip de l'usuari ^{*1} | Podeu canviar el logotip de l'usuari que es mostra com a fons mentre s'apliquen les opcions Mostrar fons o Pantalla d'inici .  pàg.99 |


| Submenú | Funció |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Projecció | Podeu seleccionar una de les següents opcions d'acord amb la configuració del projector.  pàg.86 Frontal, Frontal/Sostre, Posterior, Poster./Sostre |
| Direcció | Podeu seleccionar una de les següents opcions d'acord amb la configuració del projector.  pàg.86 Normal, Apunta amunt, Apunta avall |
| Funcionament | <p>Direct Power On: Podeu configurar si voleu o no (Activat/Desactivat) habilitar Direct Power On (activació directa). Cal anar amb compte amb aquesta opció ajustada a Activat perquè en cas que falli l'alimentació, aquesta unitat s'activarà tan bon punt es restableixi el corrent.</p> <p>Mode de repòs: Quan està ajustat a Activat, la projecció s'atura automàticament quan no es rep cap senyal d'imatge i no es duu a terme cap operació.</p> <p>Temps Mode de repòs: Quan Mode de repòs està ajustat a Activat, podeu seleccionar el temps que esperarà el projector abans d'aturar-se automàticament, en un interval d'entre 1 i 30 minuts.</p> <p>Temporitz. obturador: Quan es configura amb el valor Activat, aquesta opció fa que s'apagui l'alimentació automàticament 120 minuts després d'haver tancat l'obturador. En el moment de l'adquisició, Temporitz. obturador està configurat a Activat. (Quan Temporitz. obturador i Mode de repòs tenen tots dos el valor Activat alhora, Mode de repòs té prioritat.)</p> <p>Mode alta altitud: Ajusteu-lo a Activat quan utilitzeu el projector a una alçada de més de 1.500 m.</p> <p>Terminació sinc. BNC: Ajusta la terminació del senyal del port d'entrada BNC. Normalment ha d'estar ajustat a Desactivat. Ajusteu-lo a Activat quan calgui una terminació analògica (75Ω), com per als commutadors.</p> <p>Tipus comand. dist.: Podeu seleccionar Normal o Senzill, segons el tipus de comandament a distància. Ajusteu-lo a Normal per a fer servir el comandament a distància inclòs amb el projector. Selecciónant Senzill, podeu fer servir el comandament a distància subministrat amb d'altres projectors Epson per a fer servir aquest (llevat de EB-G5350/G5200W/G5100). Aquesta opció és útil si voleu fer servir un comandament a distància que ja coneixeu bé per a fer servir el projector. No obstant, si aquesta opció està ajustada a Senzill, no podeu fer servir el comandament a distància subministrat amb el projector. Assegureu-vos que voleu canviar aquest ajust a Senzill perquè si el projector està muntat al sostre o en un lloc fora del vostre abast, canviar-ho de nou pot ser complicat.</p> |
| Mode d'espera | <p>Podeu fer servir les funcions que monitoren i controlen l'estat del projector a través de la xarxa, fins i tot mentre el projector està en mode d'espera, si aquesta opció està ajustada a Com. activada.</p> <p>Podeu utilitzar SNMP  per a monitorar i controlar l'estat del projector a la xarxa, o utilitzar el software EasyMP Monitor inclòs amb el producte.</p> |
| Avís net filtre aire | Podeu configurar si voleu activar o no l'avís de filtre d'aire (Activat/Desactivat). Quan aquest paràmetre té valor Activat i es detecta un embús al filtre d'aire, es mostrarà el missatge a la pantalla. |
| ID del projector | Ajusteu el valor d'ID en un interval de 1 a 9. Desactivat indica que no hi ha cap valor d'ID ajustat.  pàg.33 Pantalla múltiple |

| Submenú | Funció |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pantalla múltiple | <p>Quan aquesta opció està activada, podeu ajustar el matís i la lluentor d'imatges projectades des de diversos projectors.  pàg.35</p> <p>Nivell ajust: Podeu ajustar des de negre fins a blanc en cinc nivells anomenats de Nivell 1 a 5. A cadascun d'aquests nivells podeu ajustar Correcció lluentor i Correcció color.</p> <p>Correcció lluentor: Corregeix la diferència de lluentor de cada projector.</p> <p>Correc. color (G/R) / Correc. color (B/Y): Permet corregir les diferències de color de cada projector.</p> <p>Quan Pantalla múltiple està ajustat a Activat, Iris automàtic no funciona.</p> |
| Idioma | Podeu establir l'Idioma dels missatges visualitzats. |
| Reinicialitzar | <p>Podeu restablir els ajustos per defecte de Pantalla^{*1}, Funcionament^{*2} i Avís net filtre aire del menú Ampliada.</p> <p>Per a restablir els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.68</p> |

*1 Quan **Protecc logo usuari** està ajustat a **Activat** a Protecc. contrasenya, no es poden canviar els ajustos relacionats amb el Logotip de l'usuari. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**.  [pàg.37](#)




*2 Llevat de Mode alta altitud i Tipus comand. dist.


Menú Xarxa (només EB-Z8000WU)

Quan **Protecció xarxa** està ajustat a **Activat** a dins de **Protecc. contrasenya**, es visualitza un missatge i la configuració no es pot canviar. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecció xarxa** a **Desactivat**.  [pàg.37](#)



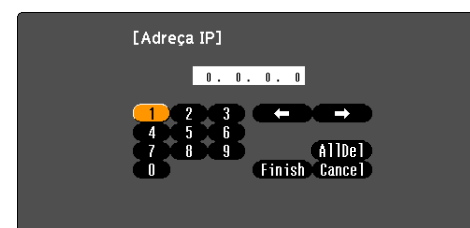
| Submenú | Funció |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LAN amb cables | <p>Permet configurar la xarxa.</p> <p>DHCP: Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) DHCP.</p> <p>Si està ajustat a Activat no podeu definir més adreces.</p> <p>Adreça IP: Podeu introduir l'adreça IP assignada al projector.*</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Màscara subxarxa: Podeu introduir la màscara de subxarxa corresponent al projector.*</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Direcció passarel·la: Podeu introduir l'adreça IP assignada a la passarel·la d'accés del projector.*</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents direccions de passarel·la. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Adreça MAC: Podeu visualitzar l'adreça MAC del projector.</p> |
| Contrasenya PJLink | <p>Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un software compatible amb PJLink.* ➡ pàg.115</p> <p>Podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim.</p> |
| Contras. Control Web | <p>Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan definiu ajustos i controleu el projector utilitzant Control Web.* Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte.</p> <p>Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector utilitzant un navegador d'Internet en un ordinador on s'executi l'EasyMP Monitor. ➡ Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor</p> |
| SNMP | <p>Podeu configurar <u>SNMP</u>».</p> <p>Interr. IP adreça 1/Interr. IP adreça 2: Podeu enregistrar fins a dues adreces com a destinació de notificació d'interrupció SNMP.*</p> <p>Per a fer servir SNMP per a monitorar el projector, cal que instal·leu el programa d'administració via SNMP al vostre ordinador. SNMP ha de ser administrat per un expert.</p> |

| Submenú | Funció |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Correu | <p>Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic. Per obtenir informació sobre el contingut del correu enviat,  "Llegir el problema enviat per la funció Notificació Mail" pàg.112</p> <p>Notificació Mail: Podeu definir si voleu rebre una notificació per correu electrònic o no (Activat/Desactivat). Si està ajustat a Desactivat no podeu definir més adreces.</p> <p>Servidor SMTP: Podeu introduir l'adreça IP del servidor SMTP per al projector.*</p> <p>Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de l'adreça. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255)</p> <p>Número de port: Podeu visualitzar el número de port del servidor SMTP.</p> <p>El valor predeterminat és 25. En editar els ajustos des del Control Web, podeu canviar el Número de port introduint un número vàlid de l'1 al 65535.</p> <p>Ajust adreça 1/Ajust adreça 2/Ajust adreça 3: Podeu introduir les adreces de correu electrònic * i els continguts del missatge que voleu rebre quan es produeixi un problema o hi hagi un avís. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic.</p> |
| AMX Device Discovery | <p>Quan el projector estigui connectat a una xarxa, ajusteu aquesta opció a Activat per permetre que <u>AMX Device Discovery</u>  detecti el projector. Ajusteu aquesta opció a Desactivat si el projector no es troba en cap entorn controlat amb un controlador AMX ni AMX Device Discovery.</p> |
| Nom del projector | Visualitza el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa. |
| Reinicialitzar | <p>Podeu restablir tots els valors per defecte dels ajustos de les funcions del menú Xarxa.</p> <p>Per a restablir els ajustos per defecte de tots els elements de menú, consulteu  pàg.68</p> |

* Quan introduïu números i contrasenyes, es visualitzen els següents teclats en pantalla. Utilitzeu el botó  del comandament a distància per desplaçar el cursor fins a la tecla de destinació i, a continuació, premeu el botó [Enter]. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu [Finish] al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu [Cancel] al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.




[Esc]:Tornar [←→]:Selecc. [Enter]:Valid. [Menu]:Sortir

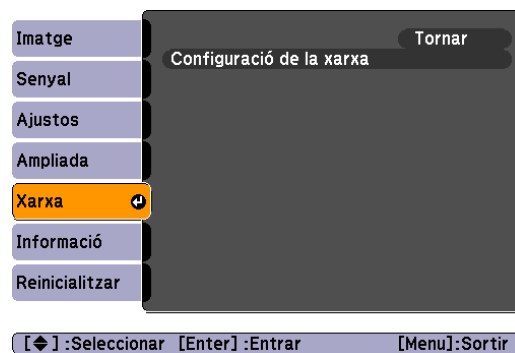


[Esc]:Tornar [←→]:Selecc. [Enter]:Valid. [Menu]:Sortir

Cada cop que se selecciona la tecla [CAPS], es commuta entre majúscules i minúscules. Cada cop que se selecciona la tecla [SYM1/2], es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la secció delimitada pel marc.

Menú Xarxa (només EB-Z8050W)


Quan **Protecció xarxa** està ajustat a **Activat** a dins de **Protecc. contrasenya**, es visualitza un missatge i la configuració no es pot canviar. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecció xarxa** a **Desactivat**.  [pàg.37](#)



| Submenú | Funció |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Configuració de la xarxa | Els següents menús estan disponibles per configurar els elements de xarxa. Bàsic, LAN sense fils, Seguretat, LAN amb cables, Correu, Altres, Reinicialitzar i Configuració acabada. |



Utilitzant el navegador Web d'un ordinador connectat al projector en una xarxa, podeu ajustar les funcions del projector i controlar-lo. Aquest funció rep el nom de "Control Web". Podeu introduir text fàcilment utilitzant un teclat per definir els ajustos de Control Web com ara els ajustos de seguretat.

 [Guia de funcionament del projector "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web \(Control Web\)"](#)

Notes sobre com utilitzar el menú de xarxa

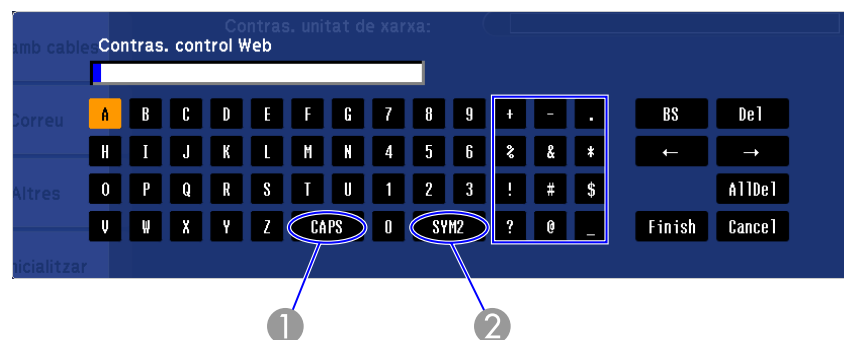
El procés de seleccionar les opcions del menú principal i dels submenús, i de canviar els elements seleccionats funciona con en el menú de configuració. En acabar, assegureu-vos d'anar a l'element **Configuració acabada** i seleccionar **Sí**, **No** o **Cancel·lar**. Si seleccioneu **Sí** o **No**, tornareu al menú de configuració.



- Sí:** Desa els ajustos i surt del menú **Xarxa**.
- No:** Surt i torna al menú **Xarxa** sense desar els ajustos.
- Cancel·lar:** Continua visualitzant el menú **Xarxa**.

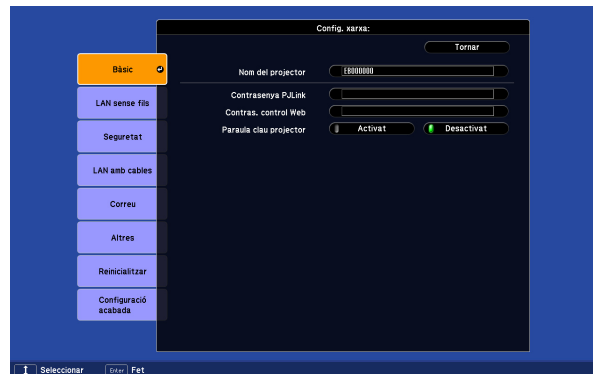
Funcionament del teclat en pantalla


El menú **Xarxa** conté elements on cal introduir caràcters alfanumèrics durant la configuració. En aquest cas, es visualitza el següent teclat en pantalla. Feu servir el botó [↻] del comandament a distància o els botons [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] i [↶/▶] del tauler de control per a moure el cursor fins a la tecla desitjada i, a continuació, premeu el botó [Enter] per a introduir el caràcter alfanumèric corresponent. Introduïu les xifres tot mantenint premut el botó [Num] del comandament a distància i prement els botons numèrics. Un cop introduïts, premeu [Finish] al teclat per confirmar la xifra introduïda. Premeu [Cancel] al teclat per cancel·lar la xifra introduïda.





- ① Cada cop que se selecciona aquesta tecla, defineix i canvia entre majúscules i minúscules.
- ② Cada cop que se selecciona aquesta tecla, es defineixen i es canvien les tecles de símbols de la selecció que es troba a dins del marc.

Menú Bàsic




| Submenú | Funció |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nom del projector | Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa. En l'edició, podeu introduir un màxim de 16 caràcters alfanumèrics d'un byte. |
| Contrasenya PJLink | Introduïu una contrasenya per utilitzar-la quan accediu al projector utilitzant un software compatible amb PJLink.  pàg.115 Podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim. |

| Submenú | Funció |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Contras. control Web | Establiu una contrasenya per a fer-la servir quan es facin canvis de configuració i es controli el projector fent servir Control Web. Podeu introduir un màxim de 8 caràcters alfanumèrics d'un byte. Control Web és una funció d'ordinador que permet configurar i controlar el projector utilitzant el navegador d'Internet en un ordinador connectat a una xarxa.  Guia de funcionament del projector "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)" |
| Paraula clau projector | Si està ajustat a Activat , heu d'entrar la paraula clau per poder connectar el projector a un ordinador de la xarxa. Com a resultat, evitareu les interrupcions de les presentacions a causa de connexions inesperades de l'ordinador. Normalment ha d'estar ajustat a Activat .  Guia de funcionament del projector "Connectar a un projector d'una xarxa i projectar imatges" |

El menú LAN sense fils (només si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils opcional)

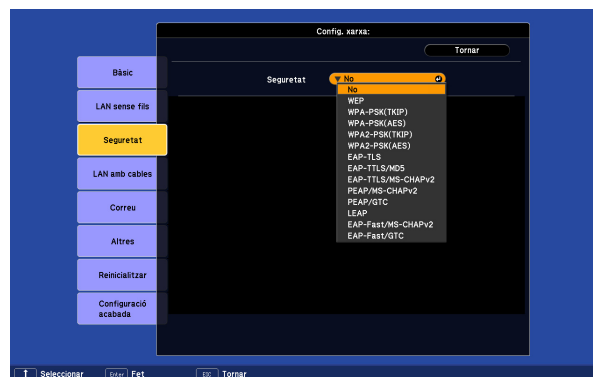


| Submenú | Funció |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Alim. LAN sense fil | Configurat amb valor Desactivat per a desactivar la unitat LAN sense fils connectada al projector. Quan està posat a Desactivat , la unitat de LAN sense fils es tracta com si no estigués connectada. |
| Mode connexió | Quan el projector està connectat a un ordinador amb EasyMP Network Projection, ajusteu-lo de manera que estigui en mode de connexió permanent. |
| Wi-Fi Protected Setup | Quan utilitzeu un punt d'accés compatible amb WPS (Wi-Fi Protected Setup) a través d'una LAN sense fils, podeu connectar fàcilment el projector al punt d'accés i definir els ajustos de seguretat.  pàg.101 |
| Nivell antena | Visualitza la potència de l'ona LAN sense fils. |
| Sistema LAN sense fils | Ajusta el sistema LAN sense fils. |
| SSID | Introduïu un SSID. Quan es facilita un SSID per a un sistema LAN sense fils en el qual participa el projector, introduïu el SSID. Podeu introduir 32 caràcters alfanumèrics d'un byte com a màxim. |

| Submenú | Funció |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DHCP | Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) DHCP . Si està ajustat a Activat no podeu definir més adreces. |
| Adreça IP | Podeu introduir l' adreça IP assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) |
| Màscara subxarxa | Podeu introduir la màscara de subxarxa per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Direcció passarel·la | Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces de passarel·la . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) |
| Adreça MAC | Visualitza l'adreça MAC. |
| Visualització SSID | Per evitar que l'SSID es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a Desactivat . |
| Mostrar direcció IP | Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a Desactivat . |

El menú Seguretat (només disponible si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils opcional)

Si la unitat LAN sense fils està instal·lada i s'utilitza en mode Manual, és molt recomanable que establi una seguretat.



| Submenú | Funció |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Seguretat | <p>Seleccioneu un dels següents mètodes de seguretat.</p> <p>En configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu accedir.</p> <p>WEP: Les dades es xifren amb una clau de codi (clau WEP)</p> <p>Aquest mecanisme impedeix la comunicació a no ser que les claus xifrades del punt d'accés i el projector coincideixin.</p> <p>WPA/WPA2: Es tracta d'un estàndard de xifratge que millora la seguretat, que és un punt debil del WEP. Encara que hi ha diversos mètodes de xifratge WPA, aquest projector utilitza "TKIP" i "AES".</p> <p>El mètode WPA també inclou funcions d'identificació de l'usuari. Hi ha dos mètodes d'autenticació WPA: utilitzant un servidor d'autenticació, o autenticar un ordinador i un punt d'accés sense servidor. Aquest projector accepta l'últim mètode, sense servidor.</p> <p>EAP: EAP és un protocol que s'utilitza per establir la comunicació entre clients i servidors d'autenticació. Existeixen múltiples protocols, com EAP-TLS, que utilitza la certificació electrònica per realitzar l'autenticació de l'usuari, LEAP, que utilitza un nom d'usuari i una contrasenya, i EAP-TTLS.</p> |

Tipus de seguretat

| Sistema | Autenticació |
|--------------------|-----------------------------------|
| EAP-TLS | Certificat digital, Certificat CA |
| EAP-TTLS/MD5 | Nom usuari, Contrasenya |
| EAP-TTLS/MS-CHAPv2 | Nom usuari, Contrasenya |

| Sistema | Autenticació |
|--------------------|-------------------------|
| PEAP/MS-CHAPv2 | Nom usuari, Contrasenya |
| PEAP/EAP-GTC | Nom usuari, Contrasenya |
| LEAP | Nom usuari, Contrasenya |
| EAP-Fast/MS-CHAPv2 | Nom usuari, Contrasenya |
| EAP-Fast/GTC | Nom usuari, Contrasenya |



- Si utilitzeu EAP, cal realitzar els ajustos en el projector de manera que coincideixin amb els ajustos del servidor d'autenticació. Consulteu al vostre administrador de xarxa els detalls sobre els ajustos RADIUS.
- Obriu el "Menú Xarxa" - "Certificat" a "Control web" per a registrar un certificat digital i un certificat CA per al projector. Només es pot registrar un conjunt de certificat digital i certificat CA al projector. Aquests certificats s'utilitzen amb EAP-TLS.

Quan WEP està seleccionat

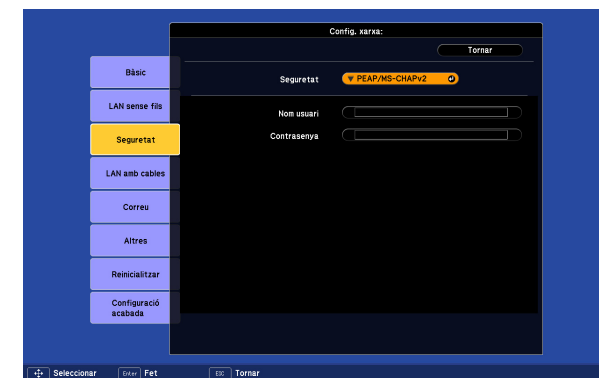
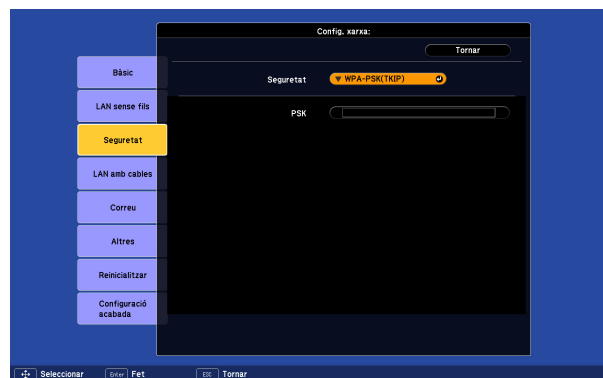


Es poden configurar els elements següents.


| Submenú | Funció |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Xifratge WEP | Podeu definir el xifratge per la codificació WEP. 128 Bit: Utilitza un xifratge de 128 (104) bits 64 Bit: Utilitza un xifratge de 64 (40) bits |

| Submenú | Funció |
|------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Format | Podeu definir el mètode d'entrada per a la clau xifrada del WEP. ASCII: Entrada de text. El mètode d'introducció de WEP xifrat amb text varia segon el punt d'accés. Comproveu amb l'administrador de la xarxa quina es la xarxa a la qual participa el projector, i a continuació ajusteu-la a "ASCII". HEX: Entrada en hexadecimal. |
| ID clau | Selecciona la clau de la ID de xifratge. |
| Clau 1 xifratge/Clau 2 xifratge/Clau 3 xifratge/Clau 4 xifratge | Podeu introduir la clau utilitzada per al xifratge WEP. Introduïu caràcters d'un byte seguint les instruccions de l'administrador de xarxa per la xarxa de la qual el projector forma part. El tipus de caràcter i el número que es pot introduir varien d'acord amb els ajustos Xifratge WEP i Format . Si el número de caràcters que introduïu és més curt que la llargada de caràcters necessària, no es xifrarà cap caràcter. Si el número de caràcters que introduïu és més llarg que la llargada de caràcters necessària, els caràcters que superen el número permès no es xifran. 128 Bit - ASCII: Alfanumèrics d'un sol byte, 13 caràcters. 64 Bit - ASCII: Alfanumèrics d'un sol byte, 5 caràcters. 128 Bit - HEX: de 0 a 9 i d'A a F, 26 caràcters 64 Bit - HEX: de 0 a 9 i d'A a F, 10 caràcters |
| Tipus t'autenticació | Podeu definir el Tipus d'autenticació per la codificació WEP. Open: Mètode de connexió a un punt d'accés sense autenticació. Shared: Tipus d'autenticació que fa servir una clau WEP. |

Quan WPA-PSK (TKIP) o WPA2-PSK (AES) estan seleccionats



Es poden configurar els elements següents.

| Submenú | Funció |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| PSK (clau de xifratge) | <p>Podeu introduir una clau compartida inicial (clau xifrada) utilitzant caràcters alfanumèrics d'un byte. Introduïu un mínim de 8 caràcters i un màxim de 63. En introduir la clau compartida inicial i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters.</p> <p> Guia de funcionament del projector "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"</p> |



Quan EAP-TLS està seleccionat

Es poden configurar els elements següents.

| Submenú | Funció |
|--------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| Atorgat a/Emès per/Període validesa | Es visualitza la informació en el certificat. No podeu entrar. |

Quan estan seleccionats EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 or EAP-FAST/GTC

Es poden configurar els elements següents.

| Submenú | Funció |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nom usuari | <p>Podeu introduir un nom d'usuari amb caràcters alfanumèrics d'un byte (sense espais) i utilitzar-lo com autenticació. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters.</p> <p>No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters.</p> <p> Guia de funcionament del projector "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"</p> |
| Contrasenya | <p>Podeu introduir una contrasenya d'autenticació de caràcters alfanumèrics d'un byte. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*).</p> <p>No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters.</p> <p> Guia de funcionament del projector "Canviar els ajustos utilitzant un navegador web (Control Web)"</p> |

Menú LAN amb cables



| Submenú | Funció |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DHCP | Podeu definir si voleu utilitzar o no (Activat/Desactivat) <u>DHCP</u> . Si està ajustat a Activat no podeu definir més adreces. |
| Adreça IP | Podeu introduir l' <u>adreça IP</u> assignada al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) |
| Màscara subxarxa | Podeu introduir la <u>màscara de subxarxa</u> per al projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents màscares de subxarxa. 0.0.0.0, 255.255.255.255 |
| Direcció passarel·la | Podeu introduir l'adreça IP per la passarel·la del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents <u>adreces de passarel·la</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) |
| Adreça MAC | Visualitza l'adreça MAC. |
| Mostrar direcció IP | Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN, ajusteu aquesta opció a Desactivat . |

Menú Correu

Quan està definit, si es produeix un error o una alerta en el monitor rebeu una notificació per correu electrònic. Per obtenir informació sobre el contingut del correu electrònic enviat, [pàg.112](#)



| Submenú | Funció |
|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Notificació Mail | Podeu definir si voleu rebre o no (Activat/Desactivat) notificacions per correu electrònic. |
| Servidor SMTP | Podeu introduir l' adreça IP del servidor SMTP del projector. Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) |
| Número de port | Podeu introduir el número de port per al servidor SMTP. El valor per defecte és 25. Podeu introduir números entre 1 i 65535. |
| Direcció e-mail 1/Direcció e-mail 2/Direcció e-mail 3 | Podeu introduir l'adreça de correu electrònic de la destinació on s'ha d'enviar la notificació. Podeu registrar un màxim de tres destinataris. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics d'un byte per a les adreces de correu electrònic. No podeu introduir més de 32 caràcters en el menú de configuració. Si feu els ajustos des del Control web, podeu introduir més de 32 caràcters. |
| Config esdevenim notific | Podeu seleccionar els problemes o les advertències que desitgeu rebre notificats per correu electrònic. Quan es produeix el problema o l'advertiment seleccionat, s'envia un correu electrònic a l' Adreça de correu seleccionada per a notificar que s'ha produït un problema o advertiment. Podeu seleccionar més d'un element dels elements visualitzats. |

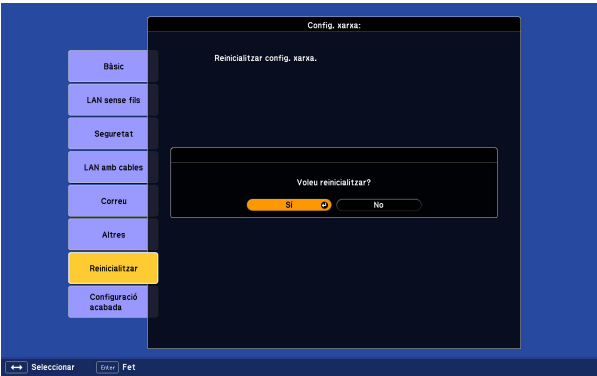
Menú Altres



| Submenú | Funció |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Interr. IP Adreça 1/Interr. IP Adreça 2 | En podeu registrar un màxim de dues per a la destinació de notificació d'interrupció SNMP . Podeu introduir un número de 0 a 255 a cada camp de les adreces. No obstant això, no podeu utilitzar les següents adreces IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (on x és un número de 0 a 255) Per utilitzar SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes. |
| Pass. prioritat | A la passarel·la de prioritat, seleccioneu LAN sense fils o LAN amb cables . |
| AMX Device Discovery | Quan el projector estigui connectat a una xarxa, ajusteu aquesta opció a Activat per permetre que AMX Device Discovery detecti el projector. Ajusteu aquest paràmetre a Desactivat si no esteu connectats a cap entorn controlat amb un controlador d'AMX o AMX Device Discovery. |

Menú Reinicialitzar

Reinicialitza tots els ajustos de la xarxa.

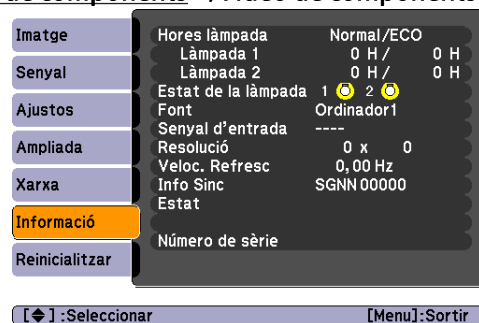


| Submenú | Funció |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reinicialitzar config. xarxa. | Per reinicialitzar tots els ajustos de la xarxa, seleccioneu Sí . Després de reinicialitzar tots els ajustos, apareixerà el menú Bàsic . |

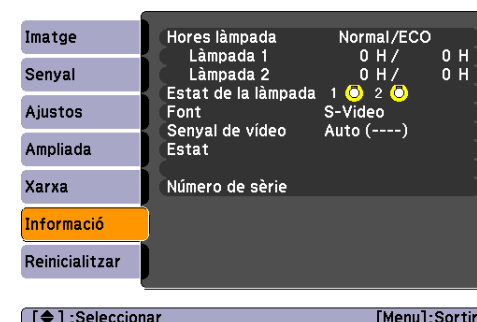
Menú Informació (Només pantalla)





Permet consultar l'estat del projector i el dels senyals d'imatge que es projecten. Els elements que es poden visualitzar varien del senyal d'imatge que s'estigui projectant en cada moment, tal com es mostra a les següents captures de pantalla.

Analògic-RGB/Digital-RGB/ Vídeo de components▶▶/Vídeo de components digital



Vídeo compost▶▶/S-Vídeo▶▶



| Submenú | Funció |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Hores làmpada | Podeu visualitzar el temps de funcionament acumulat de la làmpada*. Si s'assoleix el temps d'advertència de la làmpada, els caràcters apareixeran en groc. |
| Estat de la làmpada | Les icones següents mostren l'estat de les làmpades.  : Il·luminada  : Desactivada Quan es mostra  , la làmpada no funciona correctament. Vegeu "Lectura dels indicadors".  pàg.71 |
| Font | Podeu visualitzar el nom de la font per l'equip connectat que s'està projectant. |
| Senyal d'entrada | Podeu visualitzar el contingut de Senyal d'entrada ajustat al menú Senyal segons la Font. |
| Resolució | Podeu visualitzar la Resolució. |
| Senyal de vídeo | Podeu visualitzar el contingut del Senyal de vídeo ajustat al menú Senyal. |
| Veloc. Refresc | Podeu visualitzar Veloc. Refresc▶▶ . |
| Info Sinc | Podeu visualitzar la Informació del senyal d'imatge. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència. |
| Estat | Aquesta informació és sobre errors que s'han produït en el projector. És possible que hàgiu d'utilitzar aquesta informació en cas de necessitar assistència. |

| Submenú | Funció |
|-----------------|------------------------------------------|
| Número de sèrie | Mostra el número de sèrie del projector. |

* El temps d'utilització acumulat apareix com "0H" durant les primeres 10 hores. A partir de les 10 hores es mostra com "10H", "11H", etc.

Menú Reinicialitzar



| Submenú | Funció |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reinicialitzar tot | Podeu restablir tots els elements del menú de configuració als seus valors predeterminats. Els elements següents no tornen als seus valors predeterminats: Senyal d'entrada, Logotip de l'usuari, Pantalla múltiple, tots els elements del menú Xarxa, Hores làmpada i Idioma. |



Detecció d'Errors

En aquest capítol s'explica com identificar els problemes i què cal fer si se'n detecta un.

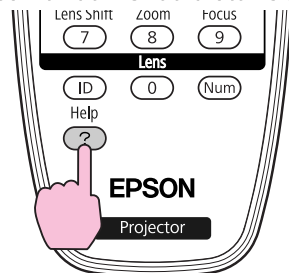
Si es produeix un problema amb el projector, es visualitzarà la pantalla Ajuda per a ajudar-vos en prémer el botó [Help]. Podeu solucionar els problemes contestant les preguntes.

Procediment

1 Premeu el botó [Help].

Es mostrarà la pantalla Ajuda.

Comandament a distància



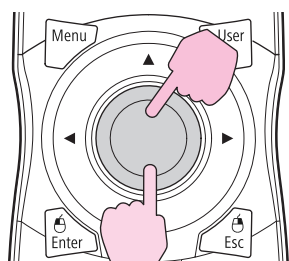
2 Seleccioneu un element de menú.

[Ajuda]

La imatge es petita. ⬆
Imatge projectada com un trapezoide.
Tonalitat de color estranya.
No es veu la pel·lícula.

[↵] : Seleccionar [Enter] : Entrar [Help] : Sortir

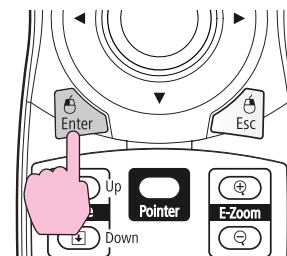
Comandament a distància



3

Confirmeu la selecció.

Comandament a distància



Les preguntes i les solucions es visualitzen com es mostra a la següent pantalla.

Premeu el botó [Help] per sortir de l'Ajuda.

La imatge es petita.


- Zoom ajustat al mínim?
· Premeu el botó [Zoom] per canviar la mida de la imatge.
- Projector massa a prop de la pantalla?
· Separeu el projector de la pantalla.

[Esc] : Tornar

[Help] : Sortir

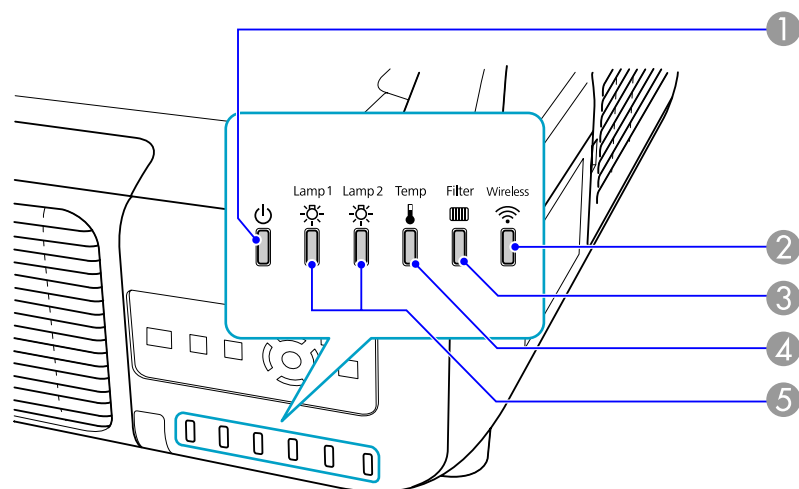


Si la pantalla Ajuda no proporciona cap solució al problema, consulteu la secció "Solució dels Problemes" [pàg.71](#).





Si teniu un problema amb el projector, en primer lloc cal que comproveu els indicadors del projector i que llegiu la secció següent "Lectura dels indicadors".
Si els indicadors no mostren clarament de quin problema es tracta, consulteu "Si els indicadors no són d'ajuda".  [pàg.76](#)

Lectura dels Indicadors

Aquests indicadors mostren l'estat de funcionament del projector.



① Indica l'estat de funcionament.

-  Condició en repòs
En aquesta situació, quan es prem el botó [⏻] s'inicia la projecció.
-  Preparant la supervisió de xarxa (màxim aproximadament 20 minuts) o bé en procés de refredament.
Els botons estan desactivats mentre l'indicador parpelleja.
-  Escalfant-se
El temps d'escalfament és d'uns 30 segons. Un cop ha finalitzat l'escalfament, l'indicador deixa de parpellejar.
El botó [⏻] no funciona durant l'escalfament.
-  Projectant


② Indica l'estat de funcionament de la LAN sense fils quan hi ha una unitat LAN sense fils connectada. (només EB-Z8050W)

③ Indica l'estat del filtre d'aire.

- 4 Indica l'estat de la temperatura interna.
- 5 Indica l'estat de les làmpades de projecció.

















































Consulteu la taula següent per tal de saber què signifiquen els indicadors i com resoldre els problemes que indiquen.




























Si tots els indicadors estan apagats, comproveu que el cable d'alimentació està connectat correctament i que hi ha subministrament elèctric.

A vegades, quan el cable d'alimentació està desendollat, l'indicador  roman encès durant un breu període de temps; això no es deu a cap anomalia.

L'indicador s'il·lumina o parpelleja de color vermell












 : Il·luminat  : Parpellejant:  : Desactivat








































| Estat | Causa | Solució o estat |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           | Error intern | Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson |
|           | Error del ventilador Error del sensor Error del sistema de refrigeració | Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson |
|           | Error temp. alta (sobreescalfament) | <p>La làmpada s'apaga automàticament i la projecció s'atura. Espereu uns cinc minuts. Després d'uns cinc minuts, el projector passarà al mode d'espera, i caldrà que comproveu els dos punts que s'indiquen tot seguit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projector no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo.  pàg.87, pàg.94 <p>Si l'error persisteix després de comprovar els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu l'opció Mode alta altitud a Activat.  pàg.49</p> <p>Ajusteu la Direcció a Apunta avall o Apunta amunt quan el projector estigui instal·lat per a projectar imatges cap avall o cap amunt.  pàg.49</p> |
|           | Error làmpada Avaria làmpada | <p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Traieu les dues làmpades i comproveu si n'hi ha alguna de trencada.  pàg.91 • Netegeu el filtre d'aire.  pàg.87 |





















| Estat | Causa | Solució o estat |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | <p>Si no està trencada: Torneu a col·locar la làmpada i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Substituiu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: Substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. Si substituiu la làmpada pel vostre compte, aneu amb compte amb els fragments del vidre trencat (la projecció no pot continuar fins que no se substitueixi la làmpada).  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu l'opció Mode alta altitud a Activat.  pàg.49</p> <p>Ajusteu la Direcció a Apunta avall o Apunta amunt quan el projector estigui instal·lat per a projectar imatges cap avall o cap amunt.  pàg.49</p> |
|           | Err flux filtre aire | <p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituiu-lo.  pàg.87, pàg.94 <p>Si l'error persisteix després de comprovar els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> |
|           | Error Iris Automàt. Error filtre cinema Error a l'obturador Err. aliment. (Llast) | <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> |

L'indicador està parpellejant o encès

 : Il·luminat
  : Parpellejant
  : Desactivat
  : Varia segons l'estat del projector

| Estat | Causa | Solució o estat |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           | Avís temp. alta | <p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant això, si la temperatura torna a ser massa elevada, la projecció s'aturarà automàticament.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projector no estigui col·locat contra una paret. Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituiu-lo.  pàg.87, pàg.94 |

| Estat | Causa | Solució o estat |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           | Substitueix làmpada | <p>Cal substituir la làmpada indicada per l'indicador parpellejant, làmpada 1 o 2. Substituiu-la per una làmpada nova.  pàg.91</p> <p>Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la probabilitat que exploti. Substituiu la làmpada per una de nova tan aviat com sigui possible.</p> <p>Recomanem substituir totes dues làmpades alhora per tal de mantenir el matís i la lluentor consistents a les imatges projectades.</p> |
|           | Avís de la làmpada Advertència alimentació (Estabilitzador) | <p>Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retireu la làmpada indicada per l'indicador parpellejant, làmpada 1 o 2, i comproveu que no estigui trencada.  pàg.91 • Netegeu el filtre d'aire.  pàg.87 <p>Si no està trencada: Torneu a col·locar la làmpada i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Substituiu la làmpada per una de nova i enceneu el projector.</p> <p>Si l'error persisteix: Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si la làmpada està trencada: Substituiu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. (Només està funcionant una làmpada. Substituiu la làmpada cremada tan aviat com sigui possible.)  Llista de contactes per a projectors Epson</p> <p>Si substituïu la làmpada pel vostre compte aneu amb compte amb els trossos de vidre trencat.</p> <p>Si l'utilitzeu a una alçada de 1.500 m o més, ajusteu l'opció Mode alta altitud a Activat.  pàg.49</p> <p>Ajusteu la Direcció a Apunta avall o Apunta amunt quan el projector estigui instal·lat per a projectar imatges cap avall o cap amunt.  pàg.49</p> |
|           | Falta filtre d'aire Error sens filt aire | <p>Comproveu que el filtre d'aire està ben instal·lat.  pàg.94</p> <p>El projector s'apaga automàticament un cop detecta que no hi ha filtre d'aire.</p> <p>Si l'error persisteix encara que el filtre d'aire estigui instal·lat, pot ser que el sensor del filtre d'aire estigui avariats. Deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson</p> |

| Estat | Causa | Solució o estat |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|           | Baix cabal d'aire | <p>(Aquesta condició no és anormal. No obstant, la projecció s'atura automàticament si el flux d'aire continua decreixent.)</p> <p>Apareix el missatge "El filtre d'aire està embussat. Netegeu o substituïu el filtre d'aire.". Comproveu els dos punts següents.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que el filtre i la sortida d'aire no estiguin embussats i que el projectador no estigui col·locat contra una paret. • Si el filtre d'aire està embussat, netegeu-lo o substituïu-lo. ➡ pàg.87, pàg.94 <p>Si el cabal d'aire continua essent baix després de netejar el filtre d'aire, substituïu el filtre d'aire per un de nou. ➡ pàg.94</p> <p>Si l'error persisteix després de comprovar els punts indicats anteriorment, deixeu d'utilitzar el projectador, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson</p> |
|           | Avís net filtre aire | <p>Apareix el missatge "Cal netejar el filtre d'aire. Netegeu o substituïu el filtre d'aire.". Netegeu el filtre d'aire. ➡ pàg.87</p> <p>Si el filtre està tenyit de groc de fum de tabac i no es pot netejar, substituïu-lo per un de nou.</p> <p>The indicators or messages regarding "Air Filter Notice" are displayed only when Avís net filtre aire is set to Activat, on the configuration menu's Ampliada menu. ➡ pàg.49</p> |













- Si el projectador no funciona correctament, encara que els indicadors no mostrin cap problema, consulteu "Si els indicadors no són d'ajuda". ➡ [pàg.76](#)
- Si l'error no apareix en aquesta taula, deixeu d'utilitzar el projectador, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Si els indicadors no són d'ajuda

• "No es subministra alimentació"  pàg.82

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.

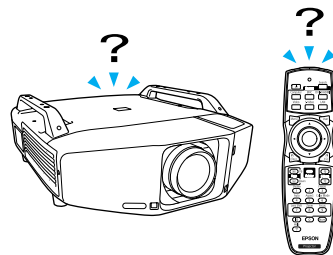
Problemes relacionats amb les imatges

- "No es veu cap imatge"  pàg.78
La projecció no s'inicia, l'àrea de projecció està completament negra, l'àrea de projecció està completament blava, etc.
- "Les imatges en moviment no es visualitzen"  pàg.78
Les imatges en moviment que es projecten des d'un ordinador apareixen negres i no es projecta res.
- "La projecció s'atura automàticament"  pàg.78
- "Apareix el missatge "No Suportat"."  pàg.79
- "Es mostra "Sense senyal"."  pàg.79
- "Les imatges són borroses o estan desenfocades"  pàg.79
- "Les imatges presenten interferències o distorsions"  pàg.80
Apareixen problemes com ara interferències, distorsions o imatges de quadrícules en blanc i negre.
- "La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat"  pàg.80
Només es visualitza part de la imatge, o les proporcions d'alçada i amplada i de la imatge no són correctes, etc.
- "Els colors de la imatge no són correctes"  pàg.81
Tota la imatge apareix violàcia o verdosa, les imatges són en blanc i negre, els colors estan apagats, etc. (Els monitors d'ordinador i les pantalles LCD tenen un rendiment de la reproducció del color diferent, de manera que els colors projectats pel projector i els colors que apareixen al monitor poden no coincidir, però això no indica que hi hagi cap problema.)
- "Les imatges són fosques"  pàg.82

Problemes en començar la projecció

Altres problemes

- "El comandament a distància no funciona" ➡ pàg.83
- "No es veu res al monitor extern" ➡ pàg.83
- "Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús" ➡ pàg.83
- "No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector" ➡ pàg.84



Problemes relacionats amb les imatges

No es veu cap imatge

| Comprovació | Solució |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Heu premut el botó [⏻]? | Premeu el botó [⏻] per activar el projector. |
| Els indicadors estan apagats? | El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Connecteu correctament el cable d'alimentació del projector. 🖱️ Guia d'inici ràpid Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament. |
| Està activat l'obturador? | Premeu el botó [Shutter] del comandament a distància per cancel·lar l'obturador. 🖱️ pàg.24 |
| Els ajustos del menú de configuració són correctes? | Feu servir Reinicialitzar tot de les opcions de configuració. 🖱️ Menú - Reinicialitzar Reinicialitzar tot pàg.68 |
| La imatge projectada és completament negra? Només quan es projecten imatges de l'ordinador | Algunes imatges d'entrada, com ara els estalvis de pantalla, poden aparèixer completament negres. |
| Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo | Canvieu l'ajust segons el senyal de l'equipament connectat. 🖱️ Menú - SenyalSenyal de vídeo pàg.46 |



Les imatges en moviment no es visualitzen

| Comprovació | Solució |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| El senyal de la imatge de l'ordinador s'envia a la LCD i al monitor? Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada | Canvieu el senyal d'imatge a la sortida externa solament. 🖱️ Consulteu la documentació de l'ordinador. |




La projecció s'atura automàticament

| Comprovació | Solució |
|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Està Mode de repòs ajustat a Activat ? | Premeu el botó [⏻] per activar el projector. Si no voleu fer servir el Mode de repòs, canvieu l'ajust a Desactivat . 🖱️ Menú Ampliada - Funcionament - Mode de repòs pàg.49 |
| Està instal·lat el filtre d'aire? | Comproveu que el filtre d'aire està ben instal·lat. 🖱️ pàg.94 El projector s'apaga automàticament al cap d'un minut de detectar que no hi ha filtre d'aire. |




Apareix el missatge "No Suportat".

| Comprovació | Solució |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo | Canvieu l'ajust segons el senyal de l'equipament connectat.  Menú Senyal - Senyal de vídeo pàg.46 |
| Corresponen amb el mode la Resolució del senyal d'imatge i la Veloc. Refresc? Només quan es projecten imatges d'un ordinador | Consulteu la documentació de l'ordinador per obtenir informació sobre com canviar la Resolució del senyal d'imatge i Veloc. Refresc de la sortida de l'ordinador.  "Admeses Pantalles de Monitor" pàg.116 |

Es mostra "Sense senyal".






| Comprovació | Solució |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Els cables estan connectats correctament? | Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.  Guia d'inici ràpid |
| Heu seleccionat el port d'entrada correcte? | Canvieu la imatge prement el botó [Source Search] del comandament a distància o del tauler de control.  pàg.21 |
| Estan encesos l'ordinador o la font de vídeo? | Activeu l'equip. |
| Els senyals d'imatge arriben al projector? Només quan es projecten imatges des d'un ordinador o un ordinador portàtil amb una pantalla LCD integrada | Si els senyals d'imatge només arriben al monitor LCD de l'ordinador o al monitor accessori, cal que canvieu la sortida a una destinació externa a més del monitor de l'ordinador. En alguns models d'ordinador, quan s'envien senyals d'imatge de forma externa, deixen d'aparèixer al monitor LCD o al monitor accessori.  Documentació de l'ordinador, a sota d'un títol com ara "Sortida externa" o "Connectar un monitor extern". Si realitzeu la connexió mentre el projector o l'ordinador ja estan engegats, pot ser que la tecla de funció [Fn], que permet canviar el senyal d'imatge de l'ordinador a una sortida externa, no funcioni. Apagueu l'ordinador i el projector i inicieu-los de nou. |

Les imatges són borroses o estan desenfocades




| Comprovació | Solució |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| L'enfocament està ajustat correctament? | Premeu el botó [Focus] del comandament a distància per a ajustar l'enfocament.  Guia d'inici ràpid |
| El projector és a una distància adequada? | La projecció es realitza des d'una distància que supera els límits recomanats? Poseu el projector a una distància dins dels límits recomanats.  pàg.105 |
| El valor de l'ajust Keystone és massa alt? | Disminuiu l'angle de projecció a fi de reduir la correcció Keystone.  Guia d'inici ràpid |





| Comprovació | Solució |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| La lent està entelada? | Si traslladeu el projector ràpidament d'un entorn fred a un entorn calent, o si es produeix un canvi sobtat de la temperatura ambient, la superfície de l'objectiu es pot entelar i això pot provocar que les imatges es vegin borroses. Deixeu el projector a la sala durant aproximadament una hora abans d'utilitzar-lo. Si l'objectiu s'entela, desactiveu el projector i espereu fins que l'objectiu deixi d'estar entelat. |

Les imatges presenten interferències o distorsions









| Comprovació | Solució |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Heu configurat el format del senyal d'imatge correctament? Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo | Canvieu l'ajust segons el senyal de l'equipament connectat.  Menú Senyal - Senyal de vídeo pàg.46 |
| Els cables estan connectats correctament? | Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.  <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| Esteu fent servir un cable allargador? | Si feu servir un cable allargador, pot ser que es produeixin interferències elèctriques en els senyals. Utilitzeu els cables que es lliuren amb el projector per a comprovar si els cables que esteu utilitzant causen problemes. |
| Heu seleccionat la resolució correcta? Només quan es projecten imatges d'un ordinador | Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector.  "Admeses Pantalles de Monitor" pàg.116  Documentació de l'ordinador |
| Els ajustos "Sync" i "Tracking" estan ajustats correctament? Només quan es projecten imatges de l'ordinador | Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajustos utilitzant Sync i Tracking des del menú de configuració.  Menú Senyal - Tracking, Sync pàg.46 pàg.46 |

La imatge està tallada (gran) o és petita, o l'aspecte no és l'adequat


| Comprovació | Solució |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Està ajustat correctament l'aspecte? | Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per a seleccionar un aspecte adequat a la font d'entrada.  pàg.25 |
| Es projecta una imatge d'ordinador de pantalla panoràmica? Només quan es projecten imatges de l'ordinador | Canvieu l'ajust segons el senyal de l'equipament connectat.  Menú Senyal - Resolució pàg.46 |
| La imatge continua estant ampliada amb E-zoom? | Premeu el botó [ESC] del comandament a distància per cancel·lar l'E-Zoom.  pàg.31 |

| Comprovació | Solució |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Està ajustada correctament la Posició ? | Premeu el botó [Auto] del comandament a distància o el botó [Enter] del tauler de control per a realitzar un ajust automàtic de la imatge d'ordinador que s'està projectant. Si les imatges no estan ajustades correctament després d'utilitzar l'ajust automàtic, podeu realitzar els ajustos utilitzant Posició al menú de configuració. A més dels senyals d'imatge de l'ordinador, podeu ajustar altres senyals alhora que es projecta tot ajustant Posició des del menú de configuració.  Menú Senyal - Posició pàg.46 |
| L'ordinador està configurat per a la visualització dual? Només quan es projecten imatges de l'ordinador | Si la visualització dual està activada a les "Propietats de visualització" del Tauler de control de l'ordinador, aleshores només es projecta aproximadament la meitat de la imatge de la pantalla de l'ordinador. Per visualitzar la imatge sencera a la pantalla de l'ordinador, desactiveu la funció de visualització dual.  Documentació del controlador de vídeo de l'ordinador |
| Heu seleccionat la resolució correcta? Només quan es projecten imatges d'un ordinador | Configureu l'ordinador de manera que els senyals de sortida siguin compatibles amb el projector.  "Admeses Pantalles de Monitor" pàg.116  Documentació de l'ordinador |

Els colors de la imatge no són correctes

| Comprovació | Solució |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| La configuració dels senyals d'entrada coincideix amb els senyals del dispositiu connectat? | Canvieu els següents ajustos d'acord amb el senyal de l'equip connectat. Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port d'entrada Ordinador o BNC,  Senyal Menú - Senyal d'entrada pàg.46 Quan la imatge prové d'un dispositiu connectat al port d'entrada Video o S-Video  Senyal Menú - Senyal de vídeo pàg.46 |
| Heu ajustat correctament la Lluentor de la imatge? | Ajusteu la configuració de la Lluentor des del menú de configuració.  Menú Imatge - Lluentor pàg.44 |
| Els cables estan connectats correctament? | Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.  <i>Guia d'inici ràpid</i> |
| El Contrast  està ajustat correctament? | Ajusteu la configuració del Contrast des del menú de configuració.  Menú Imatge - Contrast pàg.44 |
| L'ajust de color està ajustat correctament? | Ajusteu la configuració de l' Ajust de color des del menú de configuració.  Menú Imatge - Ajust de color pàg.44 |
| La Saturació de color i el Tint estan ajustats correctament? Només quan es projecten imatges des d'una font de vídeo | Ajusteu la configuració de la Saturació de color i el Tint des del menú de configuració.  Menú Imatge - Saturació de color, Tint pàg.44 |

Les imatges són fosques

| Comprovació | Solució |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Heu ajustat correctament la Lluentor de la imatge? | Ajusteu la Lluentor i el Consum d'energia des del menú de configuració. ☛ Menú Imatge - Lluentor pàg.44 ☛ Menú Ajustos - Consum d'energia pàg.48 |
| El Contrast  està ajustat correctament? | Ajusteu el Contrast des del menú de configuració. ☛ Menú Imatge - Contrast pàg.44 |
| Cal substituir la làmpada? | A mida que s'acosta el moment de canviar la làmpada, les imatges s'enfosqueixen i la qualitat del color s'empobreix. Quan això passi, substituïu la làmpada per una de nova. ☛ pàg.91 |








Problemes en començar la projecció

No es subministra alimentació


| Comprovació | Solució |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Heu premut el botó [⏻]? | Premeu el botó [⏻] per activar el projector. |
| Els indicadors estan apagats? | El cable d'alimentació no està ben connectat o el projector no rep bé el corrent. Desconnecteu el cable d'alimentació i torneu-lo a connectar. ☛ <i>Guia d'inici ràpid</i> Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament. |
| Els indicadors s'encenen i s'apaguen quan es toca el cable d'alimentació? | Pot ser que el cable d'alimentació faci un mal contacte o bé que sigui defectuós. Torneu a connectar el cable d'alimentació. Si això no resol el problema, deixeu d'utilitzar el projector, desconnecteu el cable d'alimentació de la presa de corrent elèctrica i poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ☛ <i>Llista de contactes per a projectors Epson</i> |
| Està Bloq. Panell control ajustat a Bloqueig total ? | Premeu el botó [⏻] del comandament a distància. Si no voleu fer servir el Bloq. Panell control, canvieu l'ajust a Desactivat . ☛ Menú Ajustos - Bloq. Panell control pàg.39 |
| Heu seleccionat l'ajust correcte per al receptor remot? | Comproveu l'ajust de Receptor remot des del menú de configuració. ☛ Menú Ajustos - Receptor remot pàg.48 |
| Heu connectat el cable d'alimentació o heu encès el commutador de corrent immediatament després de Direct Power Off? | Si es realitza l'operació de l'esquerra amb Direct Power On ajustat a Activat , pot ser que l'alimentació no es torni a activar. Premeu el botó [⏻] per activar el projector de nou. |
| Està el commutador d'ID del lateral del comandament a distància en la posició On? | Quan el commutador està a la posició On, podeu fer servir el comandament a distància només amb un projector que tingui el mateix valor d'ID. Poseu el commutador d'ID a Off. ☛ pàg.32 |
| La coberta de les làmpades i les làmpades estan ben instal·lades? | Si la làmpada o la seva coberta no estan ben instal·lades, el projector no es pot activar. Comproveu com estan instal·lades. ☛ pàg.91 |

Altres problemes


El comandament a distància no funciona

| Comprovació | Solució |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| L'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància està orientada cap al receptor remot del projector quan el feu servir? | Apunteu el comandament a distància cap al receptor remot. Radi operatiu  Guia d'inici ràpid |
| El comandament a distància és massa lluny del projector? | El radi operatiu del comandament a distància és d'uns 15 m.  Guia d'inici ràpid |
| El receptor remot rep llum solar directa o una llum intensa provinent de làmpades fluorescents? | Col·loqueu el projector en un lloc on el receptor remot no estigui exposat a cap llum intensa. O bé ajusteu el receptor remot a Desactivat amb l'opció Receptor remot del menú de configuració.  Menú Ajustos - Receptor remot pàg.48 |
| Heu seleccionat l'ajust correcte per al receptor remot? | Comproveu l'ajust de Receptor remot des del menú de configuració.  Menú Ajustos - Receptor remot pàg.48 |
| Les bateries estan esgotades o s'han inserit incorrectament? | Comproveu que les bateries s'han inserit correctament o substituïu-les per unes de noves si cal.  pàg.90 |
| L'ID del comandament a distància i l'ID del projector coincideixen? | Assegureu-vos que l'ID per al projector que desitgeu utilitzar i l'ID del comandament a distància coincideixen. Per utilitzar tots els projectors amb un comandament a distància independentment de l'ajust d'ID, col·loqueu el commutador ID de la part del comandament a distància a Off.  pàg.32 |
| El Tipus comand. dist. s'ajusta al comandament a distància que esteu fent servir? | Comproveu l'ajust de Tipus comand. dist. des del menú de configuració.  Menú Ampliada - Funcionament - Tipus comand. dist. pàg.49 |
| Està connectat el cable del comandament a distància opcional al comandament a distància o al port remot del projector? | Quan el cable del comandament a distància està connectat, l'àrea d'emissió del senyal del comandament a distància o el receptor remot del projector estan desactivats. Quan no estigueu utilitzant el conjunt de cables del comandament a distància, desconnecteu-lo del comandament a distància i el port remot. |




No es veu res al monitor extern

| Comprovació | Solució |
|---------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| S'estan introduint les imatges a través d'un port que no sigui Ordinador o BNC? | Les úniques imatges que es poden mostrar en un monitor extern són les que provenen dels ports d'entrada Ordinador o BNC.  pàg.108 |

Vull canviar l'idioma dels missatges i dels menús

| Comprovació | Solució |
|---------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Canvieu l'ajust Idioma . | Ajusteu la configuració d' Idioma des del menú de configuració.  Menú Ampliada - Idioma pàg.49 |

No es reben missatges de correu electrònic fins i tot quan es produeix un problema en el projector

| Comprovació | Solució |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Està Mode d'espera ajustat a Com. activada ? | Per utilitzar la funció Notificació Mail mentre el projector està en espera, ajusteu Com. activada a l'opció Mode d'espera des del menú de configuració.  Menú Ampliada - Mode d'espera pàg.49 |
| S'ha produït una situació anormal i el projector s'ha aturat de manera inesperada? | Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si continua l'estat anòmal, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  Llista de contactes per a projectors Epson |
| El projector rep corrent sense problemes? | Comproveu que la presa de corrent o la font d'alimentació funcionen correctament. |
| Està ajustada correctament la funció Correu al menú de configuració? | La notificació de problemes per correu electrònic es fa segons els ajustos de Correu del menú de configuració. Comproveu que estigui ajustat correctament.  Menú Reinicialitzar - Correu pàg.51 |



Apèndix

En aquest capítol trobareu informació sobre procediments de manteniment que permeten obtenir el millor rendiment del projector durant molt de temps.

El projector es pot muntar al sostre o bé sobre una taula, tal com es mostra a continuació. A més, aquest projector serveix per projectar imatges a diferents llocs, perquè pot projectar imatges verticalment i horitzontalment a cada angle de 90°.

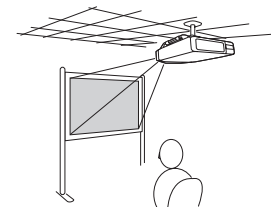
⚠ Advertència

- Per instal·lar el projector per a projectar les imatges verticalment cap a amunt o cap avall (suport de sostre) s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial. Si la instal·lació no es fa correctament, el projector podria caure. Això pot donar lloc a lesions o accidents. Si voleu fer servir aquest mètode d'instal·lació, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic. ➡ [Llista de contactes per a projectors Epson](#)
- Si feu servir adhesius als Punts de fixació del suport per a sostre per evitar que els cargols s'afluixin, o si apliqueu lubricants, olis o similars en el projector, la carcassa del projector es pot esquerdar i aquest pot caure del seu suport per a sostre. Això podria provocar lesions greus a qualsevol persona que estigüés a sota del suport per a sostre i danys al projector. En instal·lar o ajustar el suport de sostre, no feu servir adhesius per evitar que els cargols s'afluixin ni apliqueu olis, lubricants ni similars.
- En muntar el projector al sostre, assegureu-vos de prendre mesures per evitar que caigui, com per exemple fer passar un cable a través de les nanses.

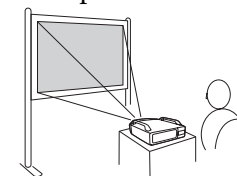
Atenció

- No instal·leu el projector a cap angle que no sigui els que es mostren a les il·lustracions següents.
- No feu servir el projector posat cap per avall.
- Configureu correctament la Direcció al menú de configuració segons l'angle d'instal·lació. ➡ [pàg.49](#)
- Fer servir el projector en un angle inadequat o fer-ho amb una ajust incorrecte al menú de configuració dona lloc a problemes de funcionament i escurça la vida útil de les peces òptiques.

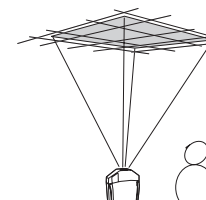
- Suspeueu el projector del sostre i projecteu imatges des de davant de la pantalla.



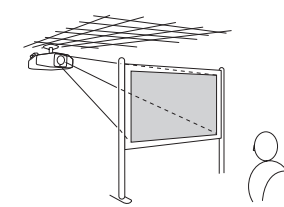
- Projecteu les imatges des de davant de la pantalla.



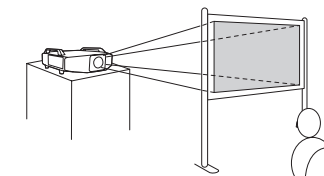
- Projecteu les imatges directament cap amunt



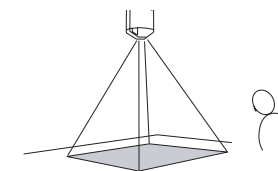
- Suspeueu el projector del sostre i projecteu imatges des de darrere d'una pantalla translúcida.



- Projecteu les imatges des de darrere d'una pantalla translúcida.



- Projecteu les imatges directament cap avall



- Per suspendre el projector del sostre, cal un suport de sostre opcional. ➡ [pàg.96](#)
- L'ajust Projectió es pot canviar des del menú de configuració. ➡ [pàg.49](#)

Si el projector s'embruta o la qualitat de la imatge projectada comença a minvar, cal que netegeu el projector.



Advertència

Per a netejar brutícia o pols adherida a peces tals com l'objectiu o el filtre del projector, no feu servir esprais que continguin gasos inflamables. Podríeu provocar un incendi a causa de l'elevada temperatura de les làmpades de dins de la unitat.

Netejar la Superfície del Projector

Netegeu la superfície del projector amb un drap suau.

Si el projector està molt brut, mulleu el drap amb aigua i una mica de detergent neutre, i escorreu-lo bé abans de passar-lo per la superfície del projector.

Atenció

No feu servir substàncies volàtils, com ara cera, alcohol o dissolvent, per netejar la superfície del projector. L'acabat de la carcassa podria canviar o descolorir-se.

Netejar l'Objectiu

Feu servir un drap especial per a vidres disponible al mercat per a netejar l'objectiu amb cura.

Atenció

No el fregueu amb materials aspres i eviteu que rebí cops, ja que l'objectiu es fa malbé fàcilment.

Netejar el filtre d'aire

Netegeu el filtre d'aire i l'entrada d'aire quan aparegui el missatge següent o l'indicador de filtre (Filter) parpellegi de color verd.

"Cal netejar el filtre d'aire."

"Netegeu/substituïu el filtre d'aire."

Atenció

- Si s'acumula pols al filtre d'aire, pot augmentar la temperatura interior del projector, i això pot comportar problemes de funcionament i escurçar la vida útil del motor òptic. Netegeu el filtre d'aire immediatament quan aparegui el missatge.
- Si el filtre està tenyit de groc de fum de tabac, no es pot netejar. En aquest cas, substituïu-lo per un de nou. [pàg.94](#)
- No esbandiu el filtre d'aire amb aigua. No feu servir detergents ni dissolvents.
- Si feu servir un raspall per a netejar-lo, feu-ne servir un de cerres llargues i suaus, i raspalleu suaument. Si raspalleu amb massa força, la pols s'introduirà al filtre d'aire i no es podrà treure.

Procediment

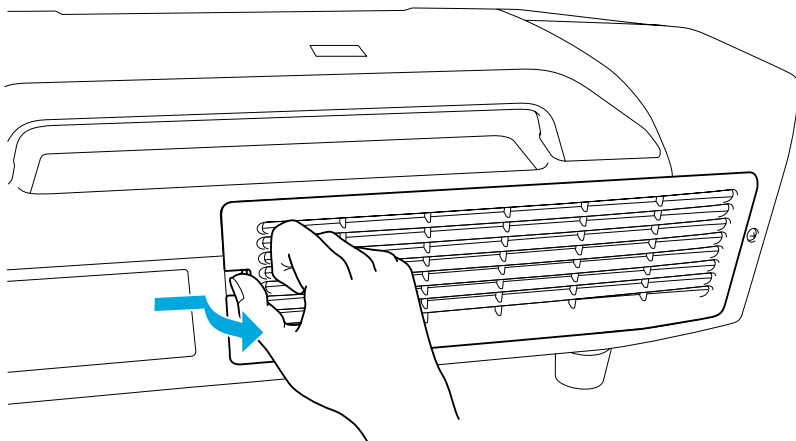
1

Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

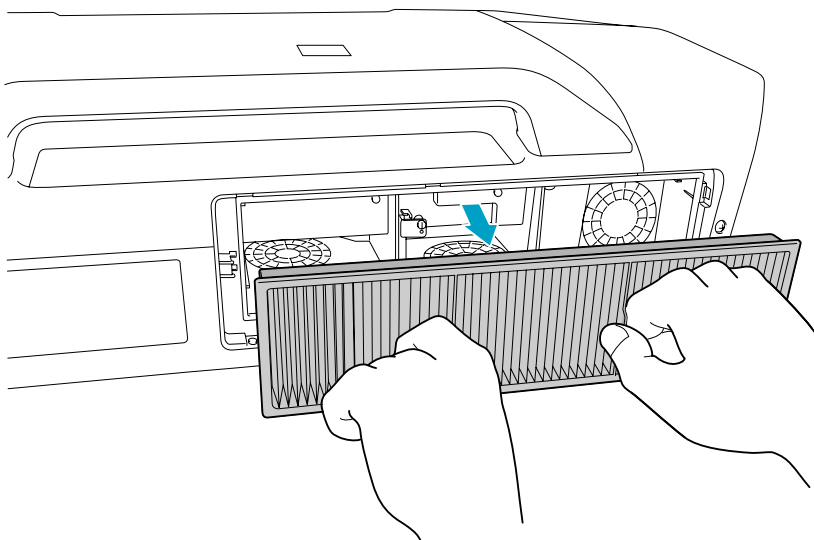
2

Retireu la tapa del filtre d'aire.

Agafeu la pestanya de la coberta del filtre amb els dits, i estireu cap amunt tot traient la coberta mentre premeu la pestanya.

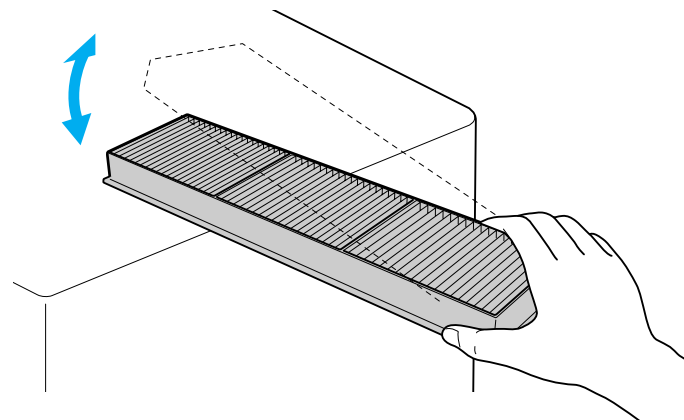


- 3** Extraieu el filtre d'aire.



- 4** Amb la part frontal del filtre d'aire (el costat amb les pestanyes) cara avall, piqueu-lo quatre o cinc vegades per espolsar-lo.

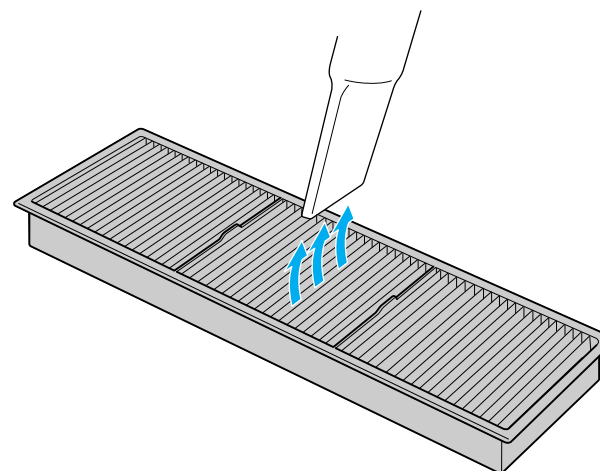
Gireu-lo i piqueu l'altra banda de la mateixa manera.



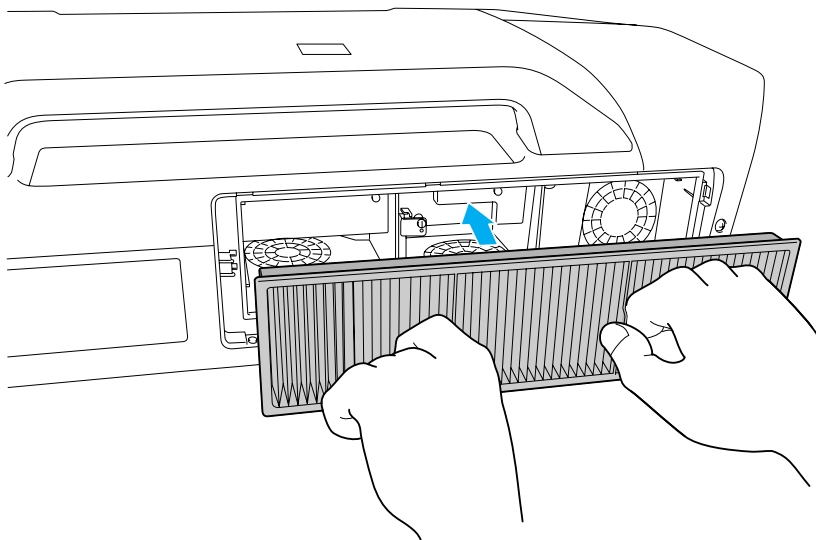
Atenció

Si colpegeu el filtre d'aire massa fort, podríeu deformar-lo i esquerdar-lo.

- 5** Elimineu la pols restant del filtre d'aire fent servir una aspiradora des de la cara frontal.



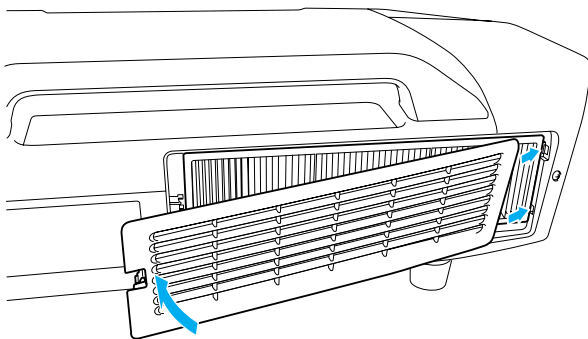
- 6** Torneu a posar el filtre d'aire.



7

Substitueix la tapa del filtre d'aire.

Premeu la coberta fins faci clic i quedi ben encaixada.



Si el missatge apareix freqüentment, fins i tot després d'haver netejat, cal substituir el filtre d'aire. Substitueix-lo per un de nou.


👉 pàg.94

En aquesta secció s'explica com substituir les bateries del comandament a distància, la làmpada i el filtre d'aire.

Substituir les bateries del comandament a distància

Si el projector triga a respondre al comandament a distància o si el comandament no funciona després d'haver-se utilitzat durant un cert temps, és probable que les bateries s'estiguin esgotant. En aquest cas, substituïu-les per unes de noves. Tingueu preparades dues bateries alcalines de Mida AA. No podeu utilitzar altres bateries que no siguin alcalines de mida AA.

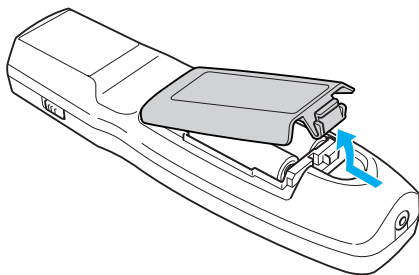
Atenció

Llegiu atentament les Instruccions de seguretat abans de manipular les bateries.  [Instruccions de seguretat](#)

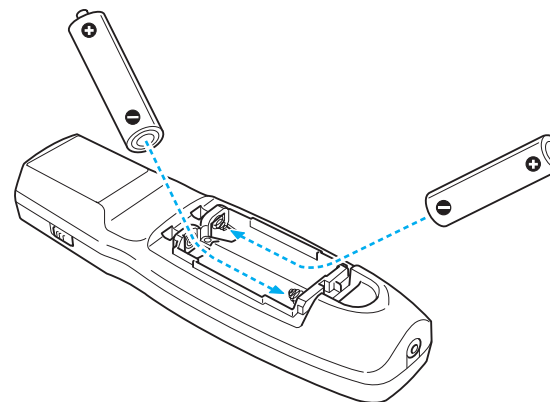
Procediment

1 Extraieu la coberta de les bateries.

Empenyeu el fiador de la coberta del compartiment de les bateries i aixequen la coberta.



2 Substituïu les bateries usades per unes de noves.



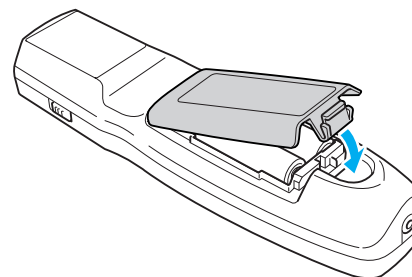
Precaució

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les bateries per introduir-les correctament.



3 Torneu a col·locar la coberta de les bateries.

Premeu la coberta del compartiment de les bateries fins que quedi ben encaixada.

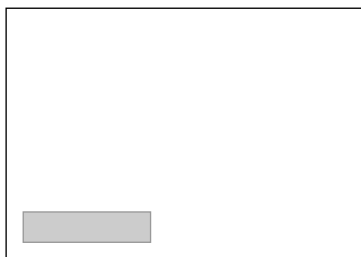


Substituir la làmpada

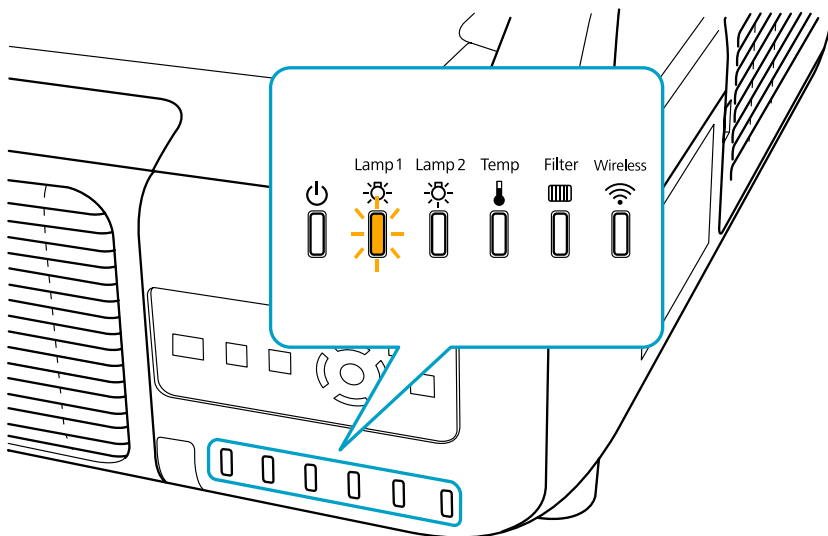
Període de substitució de la làmpada

És hora de substituir la làmpada quan:

- Es visualitza el missatge "Substituir làmpada." a la cantonada inferior esquerra de la pantalla de projecció en iniciar la projecció.



- L'indicador de la làmpada parpelleja en color taronja. Substituiu la làmpada indicada per l'indicador parpellejant, làmpada 1 o 2.



- La imatge projectada s'enfosqueix o es comença a deteriorar.

Atenció

- El missatge de substitució de la làmpada està programat perquè aparegui després dels períodes de temps següents per tal de mantenir la lluentor i la qualitat inicials de les imatges projectades. [pàg.48](#)
Quan es fa servir contínuament amb **Consum d'energia** en mode Normal: Unes 2400 hores
Quan es fa servir contínuament amb **Consum d'energia** en mode ECO: Unes 3400 hores
- No engegueu el projector immediatament després d'apagar-lo. Engegar i apagar el projector molt sovint pot escurçar la vida útil de les làmpades.
- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituiu la làmpada per una de nova el més aviat possible encara que continui funcionant.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avertència. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà làmpades de recanvi.

Com substituir la làmpada

La làmpada es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

⚠ Advertència

- En substituir la làmpada perquè ha deixat d'encendre's, és possible que la làmpada estigui trencada. Quan substituïu la làmpada d'un projector instal·lat al sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i poseu-vos a un costat de la coberta de la làmpada, mai a sota. Retireu la coberta de la làmpada amb cura.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o desmuntada en el projector i l'utilitzeu, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

⚠ Precaució

Per extreure la coberta de la làmpada, espereu fins que les làmpades s'hagin refredat. Si la làmpada encara està calenta, podria provocar cremades o altres lesions. Després de desconnectar l'alimentació, la làmpada trigarà aproximadament una hora a refredar-se.

Atenció

- No feu servir mai el projector sense les dues làmpades instal·lades.
- Recomanem substituir totes dues làmpades alhora per tal de mantenir el matís i la lluentor consistents a les imatges projectades.

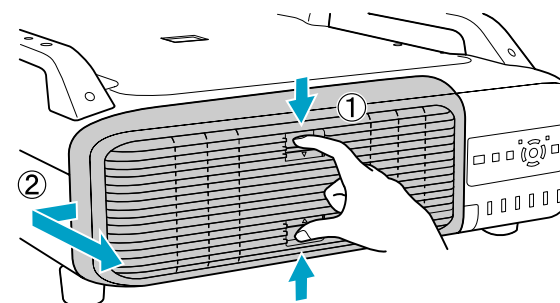
Procediment

- 1 Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.

2

Per extreure la coberta de les làmpades, situada a la part posterior del projector, espereu fins que les làmpades s'hagin refredat.

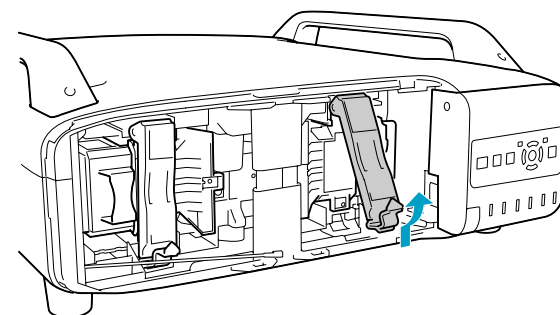
Premeu alhora les pestanyes de la part del davant de la coberta de les làmpades per a obrir la tanca. Quan la tanca es deixi anar, estireu la coberta recte cap enfora.

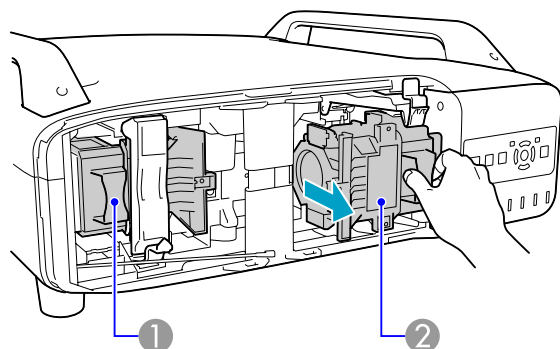


3

Aixegueu el palanca de bloqueig de la làmpada que voleu substituir i estireu la làmpada recte cap enfora.

Si la làmpada està trencada, substituïu-la per una de nova o poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor local. [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

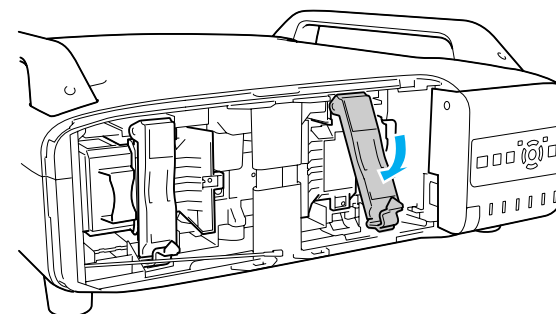
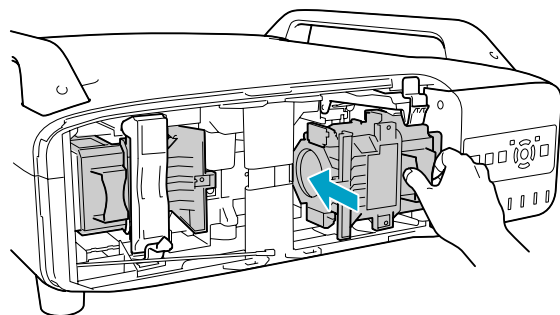




- ① Làmpada 1
- ② Làmpada 2

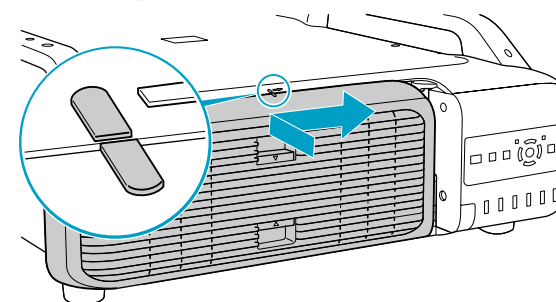
4 Instal·leu la làmpada nova.

Inseriu la nova làmpada seguint el rail guia en la direcció correcta fins que quedi encaixada al seu lloc, empenyeu amb fermesa fins que estigui totalment inserida i abaixeu la palanca de bloqueig fins que faci clic i quedi encaixada al seu lloc.



5 Substituiu la coberta de la làmpada.

Pressioneu la coberta contra el projecteur i feu-la lliscar cap a la dreta fins que faci clic.



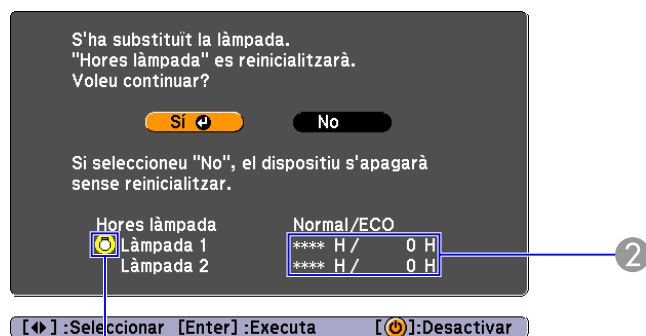
Atenció

- Assegureu-vos d'instal·lar la làmpada amb seguretat. Si extraieu la coberta de la làmpada, la làmpada s'apagarà automàticament com a mesura de precaució. Si la làmpada o la coberta de la làmpada no estan ben instal·lades, la làmpada no s'activarà.
- Aquest producte inclou un component de la làmpada que conté mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge. No els rebutgeu amb els residus normals.

Reinicialitzar les Hores làmpada

El projector calcula el temps de funcionament de la làmpada i notifica quan s'ha de substituir-la mitjançant un missatge i un indicador. Després de substituir les làmpades i engegar l'alimentació, es visualitza el missatge següent sobre la pantalla i podeu reinicialitzar el comptador de temps de funcionament de la làmpada.

Seleccioneu **Sí** i, a continuació, premeu el botó [Enter].



- 1 Indica la substitució de la làmpada 1.
- 2 Mostra les hores acumulades de funcionament de la làmpada. Si seleccioneu **Sí** i reinicialitzeu les Hores làmpada, el comptador de la làmpada 1 s'ajusta a 0H.

Substituir el filtre d'aire

Període de substitució del filtre d'aire

El filtre d'aire s'ha de substituir quan:

- El filtre d'aire s'ha tornat marró.
- Apareix el missatge encara que s'hagi netejat el filtre d'aire.

Com substituir el filtre d'aire

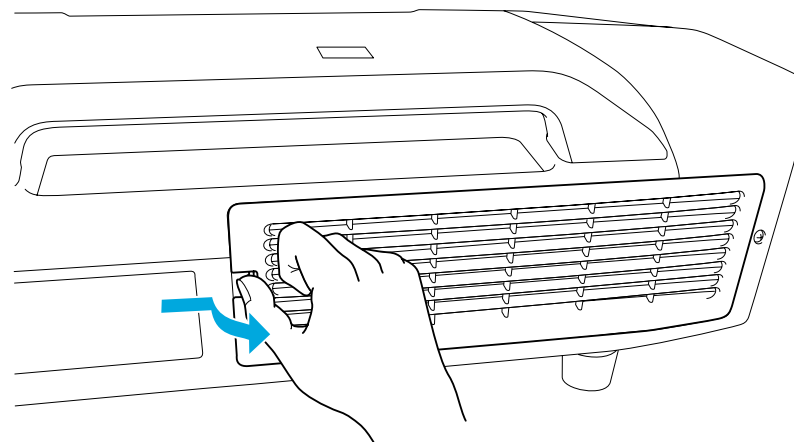
El filtre d'aire es pot substituir fins i tot quan el projector està suspès del sostre.

Procediment

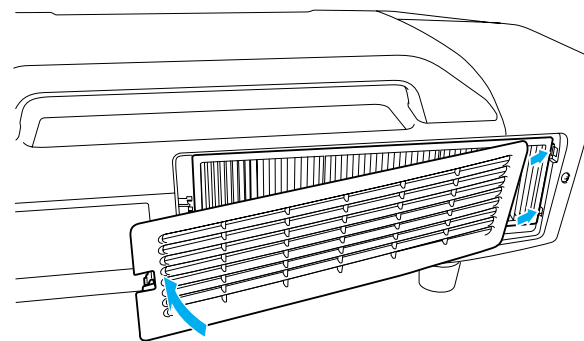
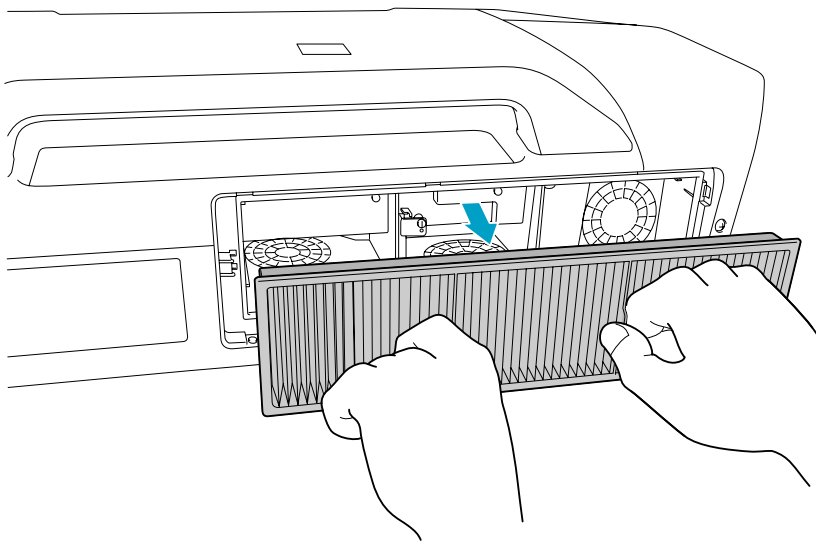
- 1 **Un cop hàgiu desactivat el projector i el brunzidor de confirmació hagi sonat dues vegades, desconnecteu el cable d'alimentació.**

- 2 **Retireu la tapa del filtre d'aire.**

Agafeu la pestanya de la coberta del filtre entre els dits, i estireu cap amunt tot traient la coberta mentre premeu la pestanya.



- 3 **Extraieu el filtre d'aire.**



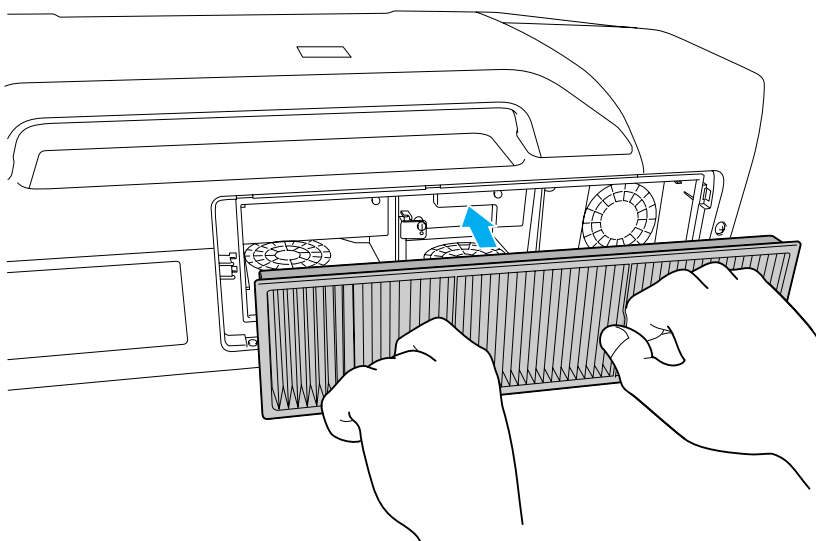
Desfeu-vos dels filtres d'aire correctament segons les normatives aplicables.

Material del marc: Polipropilè

Material del filtre: Polipropilè

4

Instal·leu el filtre d'aire nou.



5

Substituiu la tapa del filtre d'aire.

Premeu fins quedi ben encaixat.

Estan disponibles els accessoris opcionals i els consumibles següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari. Aquesta llista d'accessoris opcionals i consumibles s'ha actualitzat a mes de juliol de 2009. Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense previ avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

Accessoris Opcionals

Cable d'ordinador ELPKC02

(1,8 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

És el mateix que el cable d'ordinador subministrat amb el projector.

Cable d'ordinador ELPKC09

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Cable d'ordinador ELPKC10

(20 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/D-Sub mini de 15 contactes)

Utilitzeu un d'aquests cables més llargs si el cable d'ordinador subministrat amb el projector és massa curt.

Cable de vídeo de component ELPKC19

(3 m - per a D-Sub mini de 15 contactes/masclle RCA×3)

Utilitzeu-lo per connectar una font de [Vídeo de components](#)».

Conjunt de cables per al comandament a distància ELPKC28 (conjunt de 2 unitats de 10 m)

Feu-los servir per garantir el funcionament des de lluny amb el comandament a distància.

Receptor de ratolí sense fils ELPST16

Feu-lo servir per utilitzar el punter del ratolí d'un ordinador mitjançant el comandament a distància del projector, o per fer servir Pàgina amunt/avall mentre es projecta un fitxer de PowerPoint.

Unitat LAN sense fils ELPAP03 (per a EB-Z8050W)

Feu servir aquesta unitat per a projectar imatges des d'un ordinador a través d'una xarxa LAN sense fils.

Objectiu de zoom de focal llarga ELPLL07

(Raó de distància de projecció: a. Aprox. de 5,76 fins a 8,09, b. Aprox. de 5,83 fins a 8,18)

Objectiu de zoom de focal mitja ELPLM07

(Raó de distància de projecció: a. Aprox. de 3,85 fins a 5,88, b. Aprox. de 3,92 fins a 5,97)

Objectiu de zoom de focal mitja ELPLM06

(Raó de distància de projecció: a. Aprox. de 2,64 fins a 4,03, b. Aprox. de 2,68 fins a 4,10)

Objectiu de zoom de focal estàndard ELPLS04

(Raó de distància de projecció: a. Aprox. de 1,71 fins a 2,78, b. Aprox. de 1,74 fins a 2,82),

Objectiu gran angular de focal curta ELPLW04

(Raó de distància de projecció: a. Aprox. de 1,29 fins a 1,77, b. Aprox. de 1,31 fins a 1,80)

Objectiu gran angular per a projecció posterior ELPLR04

(Raó de distància de projecció: a. Aprox. 0,76, b. Aprox. 0,77)

a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU


Raó de distància de projecció = distància de projecció/amplada de la pantalla de projecció

Els valors són estàndards d'instal·lació. Poden canviar depenent de les condicions de projecció.

Suport de sostre baix* ELPMB25

Suport de sostre alt* ELPMB26

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

* Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial. Si voleu fer servir aquest mètode d'instal·lació, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor o amb l'adreça més propera indicada a la Suport i guia de servei tècnic.  [Llista de contactes per a projectors Epson](#)

Consumibles

Làmpada de recanvi (paquet de 2) ELPLP52

Làmpada de recanvi (paquet d'1) ELPLP51

Utilitzeu-les com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF23

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.

Desplaçar a una ubicació propera

Comproveu els següents punts i, a continuació, traslladeu-lo amb cura fent servir les nanses.

- Desactiveu el projector i desconnecteu tots els cables.
- Col·loqueu la tapa de l'objectiu.
- Guardeu el peu.



Precaució

*Aquest projector no el pot portar una sola persona.
Calen dues persones per a desembalar o traslladar el projector.*

Notes sobre l'embalatge i el transport

Embaleu el projector ben segur en material amortidor per a protegir-lo de cops i poseu-lo dins d'un contenidor resistent de cartró. Assegureu-vos d'avisar el transportista que els continguts són fràgils.

Per al transport

Preparar l'embalatge

Després de comprovar els punts indicats a "Desplaçar a una ubicació propera", prepareu el següent i, a continuació, embaleu el projector.

- Si hi ha algun objectiu opcional instal·lat que no sigui l'objectiu zoom estàndard, traieu-lo. Si el projector té un objectiu incorporat, poseu-hi l'objectiu estàndard. Si el projector no té cap objectiu, poseu-hi la coberta que hi havia a la muntura de l'objectiu quan se us va subministrar el projector.
- Els desplaçaments horitzontal i vertical de l'objectiu s'han de posar al centre.
- Col·loqueu el material de protecció de l'objectiu utilitzat en el moment d'adquirir el producte.

Podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Logotip de l'usuari.



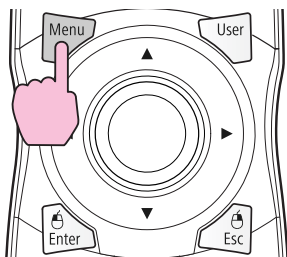
Quan es desa un logotip de l'usuari, s'esborra el Logotip de l'usuari anterior.

Procediment

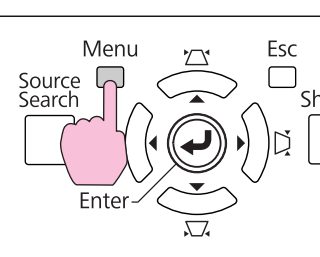
1

Projecteu la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari i premeu el botó [Menu].

Amb el comandament a distància



Amb el tauler de control



2

Selecioneu Ampliada - "Logotip de l'usuari" des del menú de configuració. ➡ "Utilitzar el Menú de Configuració"

A la guia situada a sota del menú comproveu els botons disponibles i les operacions que permeten realitzar.



- Si **Protecc logo usuari** de **Protecc. contrasenya** està ajustat a **Activat**, es visualitza un missatge i el logotip de l'usuari no es pot canviar. Podeu fer canvis després d'ajustar **Protecc logo usuari** a **Desactivat**. ➡ [pàg.37](#)
- Si heu seleccionat **Logotip de l'usuari** mentre s'està realitzant una operació de Keystone, E-Zoom, Aspecte o Progressiu, es cancel·la la funció que s'està realitzant actualment.

3

Quan es visualitzi "Acceptar imatge com a logo d'usuari?", seleccioneu "Sí".

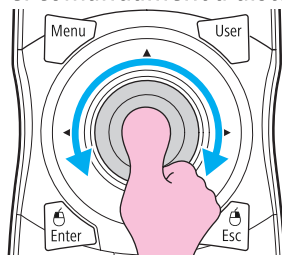


Quan premeu el botó [Enter] del comandament a distància o del tauler de control, pot ser que la mida de la pantalla canviï d'acord amb el senyal, perquè canvia a la resolució del senyal d'imatge.

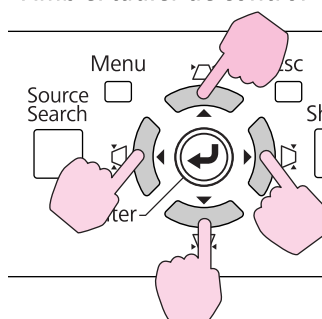
- 4 Moveu el quadre per a seleccionar la part de la imatge que voleu utilitzar com a Logotip de l'usuari.



Amb el comandament a distància

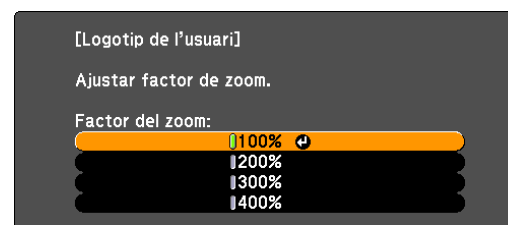


Amb el tauler de control



Podeu desar fins a 400×300 punts.

- 6 Seleccioneu el factor del zoom a la pantalla de configuració de zoom.



[Esc]: Tornar [↕]: Selecc. [Enter]: Valid. [Menu]: Sortir

400% només apareix quan es fa servir l'EB-Z8000WU.

- 7 Quan aparegui "Guardar imatge com logo d'usuari?", seleccioneu "Sí".

La imatge s'ha desat. Un cop desada la imatge, es visualitzarà el missatge "Complet.".



- Un cop desat el Logotip de l'usuari, no es pot recuperar el valor per defecte del logotip.
- El procés de desar el logotip de l'usuari pot trigar uns 15 segons. No utilitzeu ni el projector ni cap equip connectat mentre es desa, podria comportar problemes de funcionament.

- 5 Quan es visualitzi "Seleccionar aquesta imatge?", seleccioneu "Sí".

Hi ha dos mètodes per configurar WPS.

- Mètode prémer botó

L'SSID i la seguretat es configuren de forma automàtica en prémer el botó [Enter] del taulell de control del projector i el botó específic de l'equip del punt d'accés. Aquest mètode és recomanable si el projector i el punt d'accés estan a prop.

- Mètode codi PIN

L'SSID i la seguretat es configuren automàticament introduint un codi de 8 dígits que s'hagi assignat anteriorment al projector des de l'ordinador dins del punt d'accés. Definiu els ajustos de connexió entre l'ordinador i el punt d'accés amb antelació. Per detalls sobre con establir aquesta connexió, consulteu el manual que es lliura amb el punt d'accés. Aquest mètode es recomanable quan el projector està instal·lat al sostre.



Es visualitza la pantalla Configuració de la xarxa.

2

A "LAN sense fils" seleccioneu "A l'Assist. config".



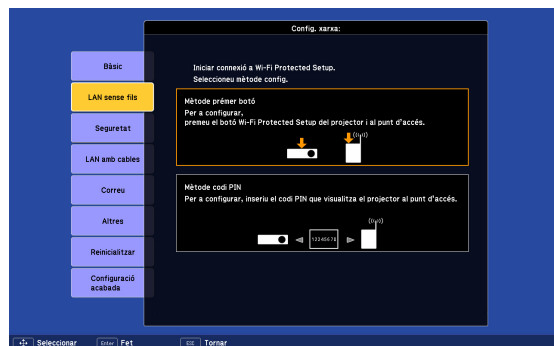
Es mostrarà la següent pantalla.

Mètode de configuració de connexió

Procediment

1

Durant la projecció, premeu el botó [Menu] i seleccioneu Xarxa - "Configuració de la xarxa" des del menú de configuració.



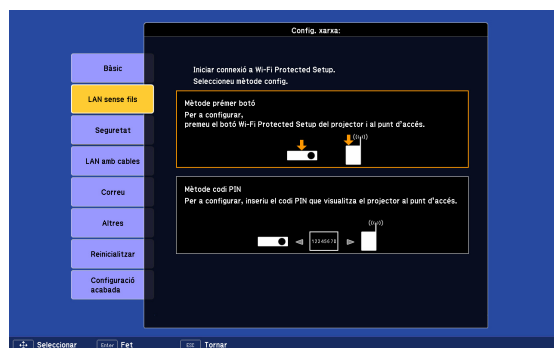
En connectar fent servir el Mètode prémer botó, seguiu els passos següents.

En connectar fent servir el "Mètode codi PIN", aneu a "Fer una connexió fent servir el Mètode codi PIN". [pàg.103](#)

Establir una connexió fent servir el Mètode prémer botó

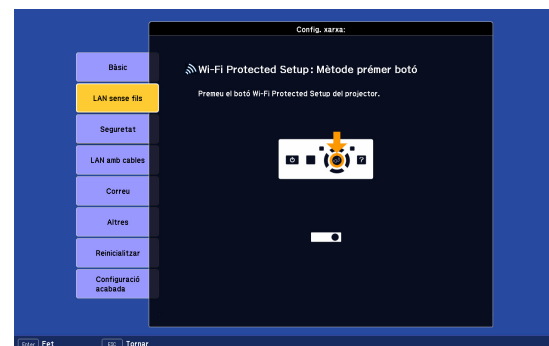
Procediment

1 Seleccioneu "Mètode prémer botó".



Es visualitza la pantalla Mètode prémer botó.

2 Premeu el botó [Enter] del tauler de control del projector quan la pantalla ho demani.



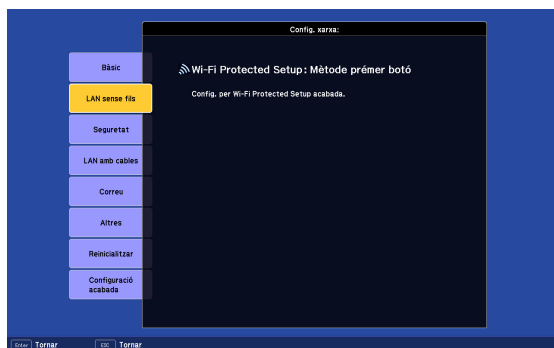
A continuació, es visualitza la pantalla Mètode prémer botó.

3 Premeu el botó al punt d'accés quan la pantalla ho demani.



Es completa la configuració.

4 Premeu el botó [Enter] o el botó [ESC].



Es torna a la pantalla del menú LAN sense fils.

5

Selecioneu "Sí" a "Configuració acabada".



La configuració de la connexió entre el projector i el punt d'accés es completa. Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

Establir una connexió fent servir el Mètode codi PIN

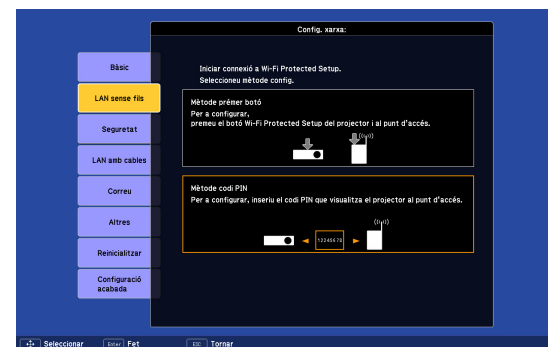


Abans d'establir una connexió fent servir el "Mètode codi PIN", cal haver configurat abans una connexió entre l'ordinador i el punt d'accés.

Procediment

1

Selecioneu "Mètode codi PIN".



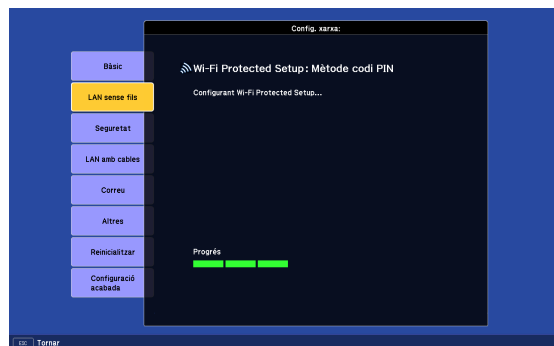
Es visualitza la pantalla Mètode codi PIN.

2

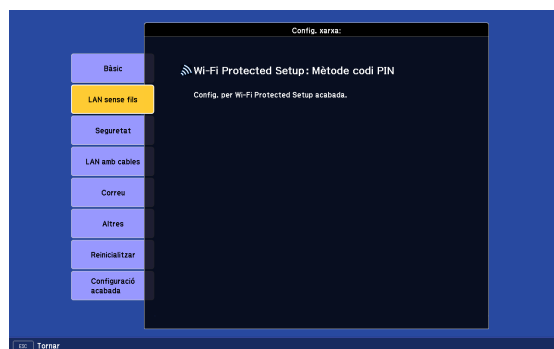
Introduïu el codi PIN que es visualitza a la pantalla "Mètode codi PIN" des de l'ordinador al punt d'accés i després seleccioneu "Iniciar config.".



Es mostrarà el progrés.

**3**

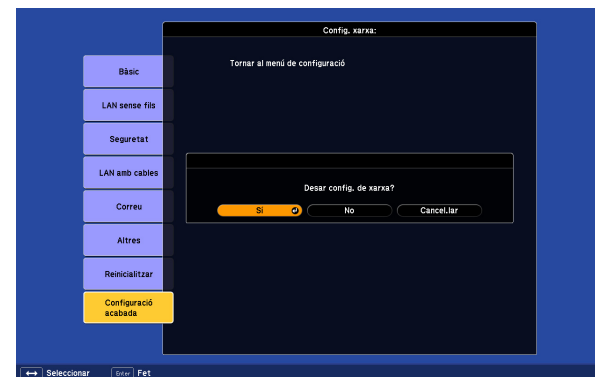
Es mostrarà el missatge "Config. per Wi-Fi Protected Setup acabada.". Premeu el botó [Enter] o el botó [ESC].



Es torna a la pantalla del menú **LAN sense fils**.

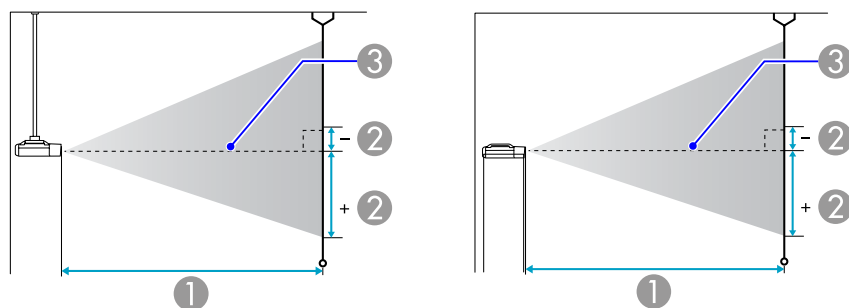
4

Seccioneu "Sí" a "Configuració acabada".



La configuració de la connexió entre el projecteur i el punt d'accés es completa. Premeu el botó [Menu] per tancar el menú de configuració.

La taula següent mostra la distància de projecció amb un objectiu estàndard instal·lat. Si s'ha instal·lat un objectiu opcional, proveu les distàncies de projecció a la Guia de l'usuari que es lliura amb els objectius opcionals. Per trobar la mida adequada de la pantalla, consulteu el quadre següent per a ajustar el projector. Els valors només són indicatius.



- ① Distància de projecció
- ② és la distància des del centre de l'objectiu fins a la base de la pantalla. Canvia segons la configuració del desplaçament vertical de l'objectiu.
- ③ Centre de l'objectiu

Distància de projecció de EB-Z8000WU

Unitats: cm

| 4:3 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|----------------------------|---------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 60" | 120x90 | 251 - 410 | -19 - 111 |
| 80" | 160x120 | 338 - 549 | -26 - 148 |
| 100" | 200x150 | 424 - 688 | -32 - 185 |
| 120" | 240x180 | 510 - 828 | -39 - 221 |

| 4:3 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|----------------------------|---------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 150" | 300x230 | 640 - 1036 | -48 - 277 |
| 200" | 410x300 | 856 - 1384 | -64 - 369 |
| 300" | 610x460 | 1288 - 2081 | -97 - 554 |
| 440" | 890x670 | 1898 - 3062 | -142 - 814 |

Unitats: cm

| 16:9 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|-----------------------------|----------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 60" | 130x75 | 227 - 371 | -22 - 96 |
| 80" | 180x100 | 306 - 498 | -29 - 129 |
| 100" | 220x120 | 384 - 624 | -36 - 161 |
| 120" | 270x150 | 463 - 751 | -43 - 193 |
| 150" | 330x190 | 580 - 940 | -54 - 241 |
| 200" | 440x250 | 777 - 1256 | -72 - 321 |
| 300" | 660x370 | 1169 - 1888 | -108 - 482 |
| 485" | 1070x600 | 1899 - 3064 | -176 - 781 |

Unitats: cm

| 16:10 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|------------------------------|--------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 60" | 130x81 | 221 - 361 | -17 - 98 |

| 16:10 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|------------------------------|----------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 80" | 180x110 | 297 - 484 | -23 - 130 |
| 100" | 220x130 | 374 - 607 | -28 - 163 |
| 120" | 270x169 | 450 - 730 | -34 - 196 |
| 150" | 330x206 | 564 - 915 | -43 - 245 |
| 200" | 440x275 | 755 - 1222 | -57 - 326 |
| 300" | 550x344 | 1137 - 1837 | -85 - 489 |
| 500" | 1100x688 | 1900 - 3067 | -142 - 815 |

Unitats: cm

| 16:9 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|-----------------------------|----------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 60" | 130x75 | 224 - 365 | -21 - 95 |
| 80" | 180x100 | 301 - 490 | -28 - 127 |
| 100" | 220x120 | 378 - 614 | -35 - 159 |
| 120" | 270x150 | 455 - 739 | -42 - 191 |
| 150" | 330x190 | 571 - 925 | -52 - 239 |
| 200" | 440x250 | 764 - 1236 | -69 - 318 |
| 300" | 660x370 | 1150 - 1859 | -104 - 477 |
| 485" | 1070x600 | 1869 - 3016 | -168 - 773 |

Distància de projectió de EB-Z8050W

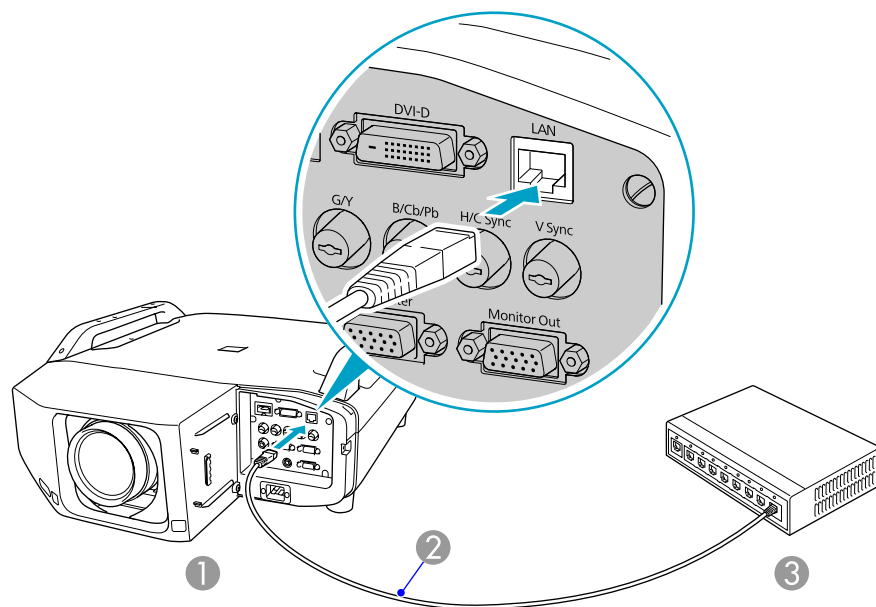
Unitats: cm

| 4:3 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|----------------------------|---------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 60" | 120x90 | 247 - 403 | -18 - 110 |
| 80" | 160x120 | 332 - 540 | -24 - 146 |
| 100" | 200x150 | 417 - 677 | -30 - 183 |
| 120" | 240x180 | 502 - 814 | -37 - 219 |
| 150" | 300x230 | 630 - 1020 | -46 - 274 |
| 200" | 410x300 | 843 - 1363 | -61 - 366 |
| 300" | 610x460 | 1268 - 2048 | -91 - 549 |
| 440" | 890x670 | 1868 - 3014 | -134 - 807 |

Unitats: cm

| 16:10 Mida de la pantalla | | ① | ② |
|------------------------------|----------|-------------------------------------|----------------------------------------------------|
| | | Mínim (Gran angular) a màxim (Tele) | Desplaçament vertical de l'objectiu De dalt a baix |
| 60" | 130x81 | 217 - 355 | -16 - 97 |
| 80" | 180x110 | 292 - 476 | -22 - 129 |
| 100" | 220x130 | 368 - 597 | -27 - 162 |
| 120" | 270x169 | 443 - 719 | -32 - 194 |
| 150" | 330x206 | 555 - 900 | -40 - 242 |
| 200" | 440x275 | 743 - 1203 | -54 - 323 |
| 300" | 550x344 | 1119 - 1808 | -81 - 485 |
| 500" | 1100x688 | 1870 - 3019 | -135 - 808 |

Connecteu amb un cable LAN tipus 100BASE-TX o 10BASE-T disponible al mercat. La interfície pot variar respecte de la il·lustració següent segons el model del vostre projector. (La il·lustració següent mostra el model EB-Z8000WU)

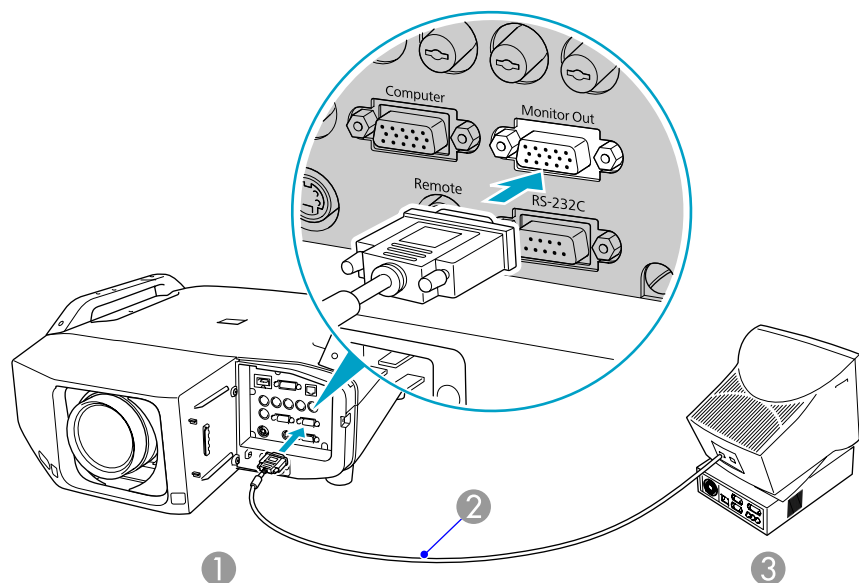


- ① Cap al port LAN
- ② Cable LAN (disponible al mercat)
- ③ Cap al port LAN

Atenció

Per evitar un funcionament incorrecte, feu servir un cable LAN blindat de categoria 5.

Les imatges RGB introduïdes des del port d'entrada d'Ordinador (Computer) o BNC es poden visualitzar alhora en un monitor extern i a la pantalla. Això vol dir que durant les presentacions podreu consultar les imatges projectades en un monitor extern encara que no pugueu veure la pantalla. Realitzeu la connexió fent servir el cable subministrat amb el monitor extern.



- ① Cap al port Monitor Out
- ② Cable subministrat amb el monitor
- ③ Cap al port de monitor



- Els senyals de vídeo de components i de qualsevol altre equipament que no estigui connectat al port d'entrada d'Ordinador ni al port d'entrada BNC no es poden reenviar cap a un monitor extern.
- Els elements d'ajust com ara Keystone, el menú de configuració i les pantalles d'Ajuda no s'envien al monitor extern.

Prepareu un tornavís del nº2 plus amb antelació.

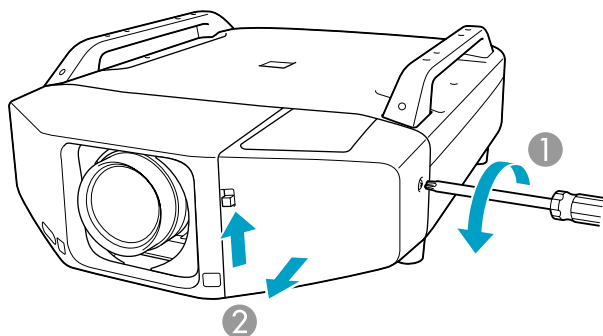
Treure

Atenció

- Retireu l'objectiu només quan sigui necessari. Si entra pols o brutícia a dins del projector, la qualitat de projecció disminueix i pot provocar un funcionament incorrecte.
- Procureu no tocar la secció de l'objectiu amb la mà ni els dits. Si queden empremtes de dits o greix sobre la superfície de l'objectiu, la qualitat de la projecció disminueix.
- Si s'ha desplaçat l'objectiu lateralment, torneu-lo a desplaçar fins al centre abans de substituir l'objectiu.

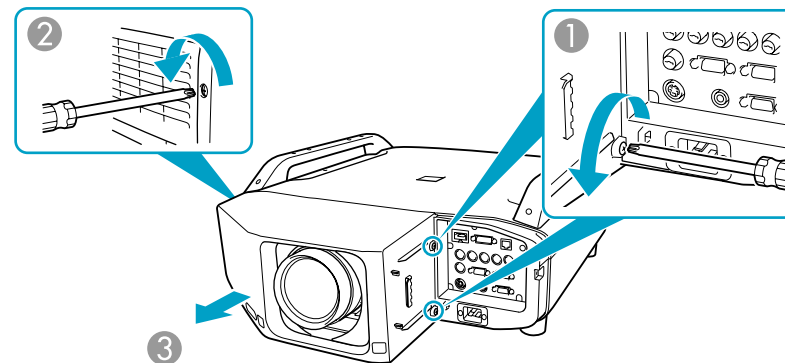
Procediment

1 Extreure la coberta d'interfícies.



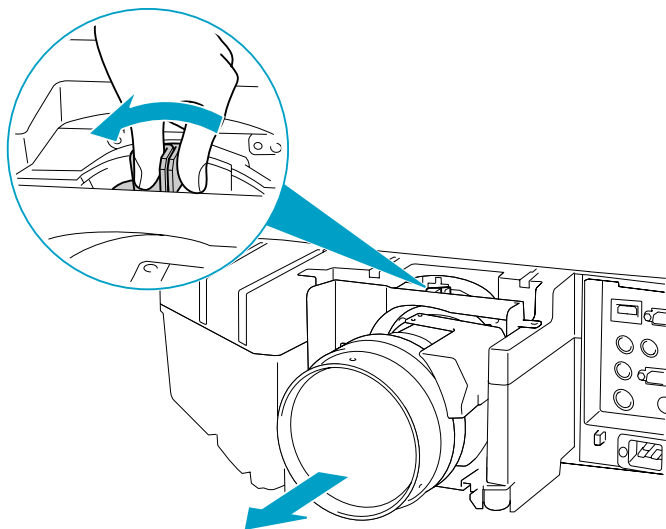
- 1 Afluixeu el cargol de fixació.
- 2 Mentre estireu cap amunt del commutador d'obertura de la coberta d'interfícies, estireu la coberta d'interfícies recte cap enfora.

2 Extreure la coberta frontal.

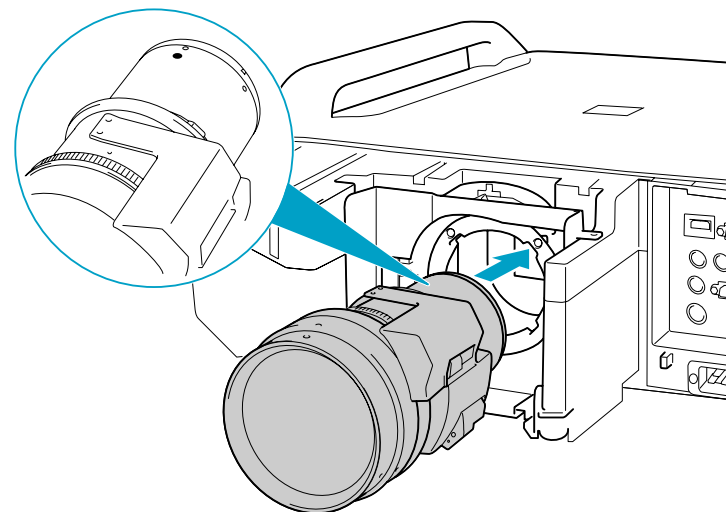


- 1 Afluixeu els dos cargols de fixació.
- 2 Afluixeu el cargol de fixació.
- 3 Estireu la coberta recte cap enfora.

3 Preneu la palanca de bloqueig de l'objectiu amb els dits i feu-la girar en sentit antihorari.



- 4** Traieu l'objectiu recte cap enfora a mida que es deixi anar.



- 2** Mentre aguanteu l'objectiu amb fermesa, gireu la palanca de bloqueig en sentit horari fins que quedi bloquejada. Comproveu que l'objectiu no es pot deixar anar.

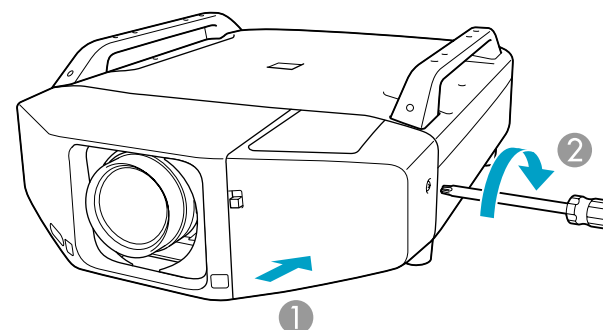
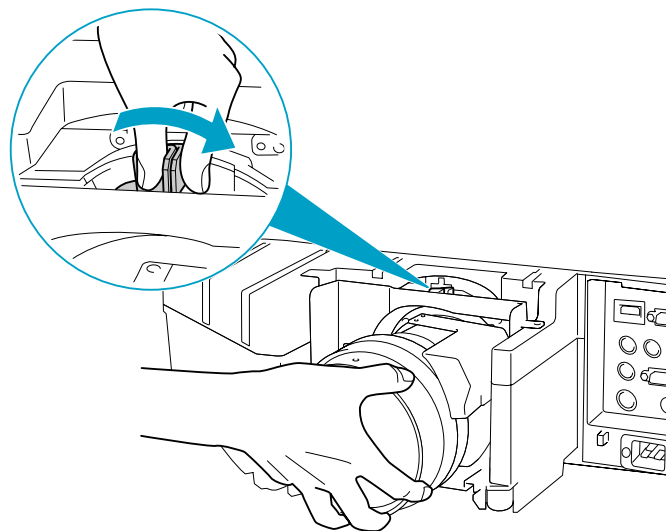
Instal·lar

Atenció

No instal·leu l'objectiu si la secció d'inserció de l'objectiu del projectador està col·locada cap amunt. Podria entrar pols o brutícia a dins del projector.

Procediment

- 1** Inseriu l'objectiu en línia recta dins de la secció d'inserció de l'objectiu, amb el cercle blanc de l'objectiu situat a dalt de tot.

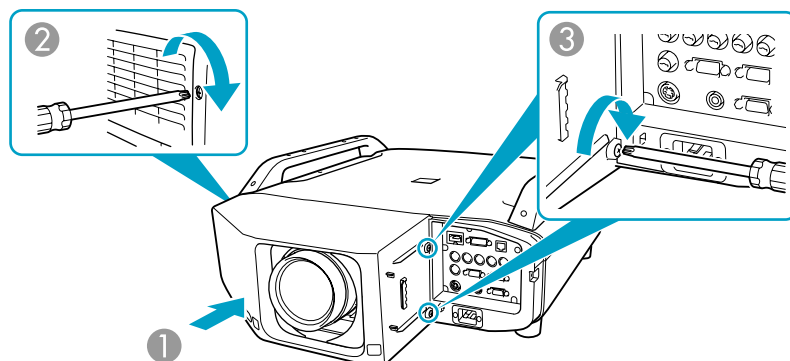


- 1 Instal·leu la coberta al llarg de la guia.
- 2 Colleu els cargols de fixació.

Atenció

- Instal·leu la coberta frontal per a fer servir el projector.
 - Emmagatzemeu el projector amb l'objectiu muntat.
- Si el projector s'emmagatzema sense l'objectiu muntat, es pot introduir pols i brutícia a l'interior i provocar problemes de funcionament o reduir la qualitat de la projecció.

3 Torneu a posar la coberta frontal.



- 1 Instal·leu la coberta al llarg de la guia.
- 2 Colleu el cargol de fixació.
- 3 Colleu els dos cargols de fixació.

4 Torneu a posar la coberta d'interfícies.

Si la funció **Notificació Mail** està ajustada a **Activat** i el projector té algun problema o genera algun avís, s'envia el correu electrònic següent.

Assumpte: EPSON Projector

Línia 1: El nom del projector on s'ha produït el problema

Línia 2: L'adreça IP corresponent al projector on s'ha produït el problema.

Línia 3 i següents: Detalls del problema

Els detalls del problema es mostren línia per línia. Aquesta taula mostra els detalls especificats al missatge corresponent a cada element. Per a tractar els problemes/avisos, consulteu la secció "Estat dels indicadors"

🖨️ [pàg.71](#)

| Missatge | Causa |
|------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Auto Iris Error | Error Iris Automàt. |
| Cinema filter error | Error filtre cinema |
| Cinema Filter Warning | Avís filtre cinema El projector es pot fer servir però el filtre de cinema no funciona. |
| Clean Air Filter | Avís net filtre aire |
| Fan related error | Error del ventilador |
| High-speed cooling in progress | Avís temp. alta |
| Internal error | Error intern |
| Internal temperature error | Error temp. alta (Sobreescalfament) |
| Lamp out | Error làmpada (totes dues làmpades 1/2) |
| Lamp replacement notification (1) Lamp replacement notification (2) | Substitueix làmpada (1) Indica la làmpada 1 y (2) indica la làmpada 2. Cal canviar la làmpada que s'indiqui. |
| Lamp timer failure | Avaria làmpada (totes dues làmpades 1/2) |

| Missatge | Causa |
|--------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Lamp Warning (1) Lamp Warning (2) | Avís de la làmpada (1) Indica la làmpada 1 i (2) indica la làmpada 2. La làmpada que s'indiqui ha fallat. |
| Low Air Flow | Baix cabal d'aire |
| Low Air Flow Error | Error de flux del filtre d'aire |
| No Air Filter | Falta filtre d'aire/Error sens filt aire |
| No-signal | Sense senyal El projector no rep cap senyal. Comproveu l'estat de la connexió o que l'alimentació de la font del senyal estigui activada. |
| Peltier Device error | Error sistema refredament (element Peltier) |
| Power Err. (Ballast) | Err. aliment. (Llast) |
| Power Warning. (Ballast) (1) Power Warning. (Ballast) (2) | Advertència alimentació (Estabilitzador) (1) Indica la làmpada 1 i (2) indica la làmpada 2. La làmpada que s'indiqui ha fallat. |
| Pump Error | Error sistema refredament (bomba) |
| Sensor error | Error del sensor |
| Shutter Error | Error a l'obturador |
| Shutter Warning | Avís de l'obturador Malgrat que la unitat encara es pot fer servir, l'obturador elèctric no funciona. |

Apareix un signe (+) o (-) al començament del missatge.

s'ha produït un problema amb el projector

(-): s'ha solucionat un problema amb el projector

Llista d'ordres

Quan es transmet l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executarà l'ordre i es retornaran dos punts ":", a continuació s'acceptarà l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba de forma anòmala, s'envia un missatge d'error a la sortida i es retornen dos punts ":".

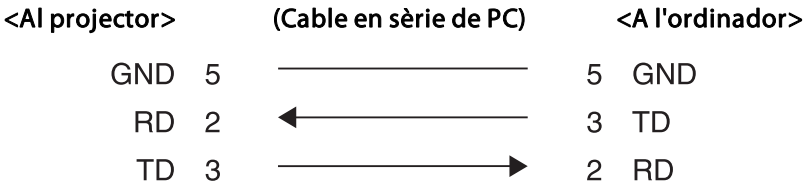
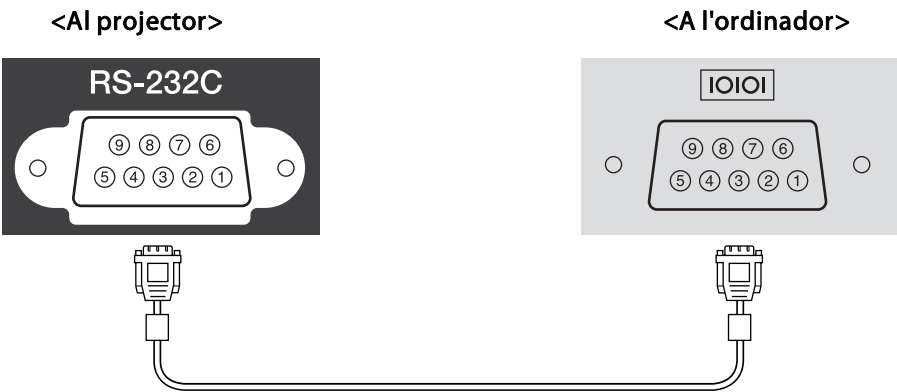
| Element | | | Ordre |
|------------------------------|------------|-----------|-----------|
| ACTIVAT/DESACTIVAT | Activat | | PWR ON |
| | Desactivat | | PWR OFF |
| Selecció de senyal | Ordinador | Auto | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Component | SOURCE 14 |
| | BNC | Auto | SOURCE BF |
| | | RGB | SOURCE B1 |
| | | Component | SOURCE B4 |
| | HDMI | | SOURCE A0 |
| | DVI-D | | SOURCE 30 |
| | Vídeo | | SOURCE 45 |
| | S-Video | | SOURCE 42 |
| Obturador Activat/Desactivat | Activat | | MUTE ON |
| | Desactivat | | MUTE OFF |

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

Diagrames de col·locació dels Cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C



| Nom el se-nyal | Funció |
|----------------|---------------------------|
| GND | Terra dels fils de senyal |
| TD | Dades transmeses |
| RD | Dades rebudes |

Protocol de comunicacions

- Velocitat en bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: Cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: Cap

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PLink Class1 per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PLink Class1 establert per la JBMIA.

És compatible amb totes les ordres definides per PLink Class1, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PLink.

URL: <http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- **Ordres no compatibles**

| Funció | Ordre PLink |
|-----------------------------|-------------|
| Ajustar emmudiment d'imatge | AVMT 11 |

- **Noms d'entrada definits per PLink i fonts corresponents del projector**

| Font | Ordre PLink |
|-----------|-------------|
| Ordinador | INPT 11 |
| BNC | INPT 13 |
| Vídeo | INPT 23 |
| S-Video | INPT 22 |
| DVI-D | INPT 31 |
| HDMI | INPT 32 |

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W

EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU

Monitors compatibles amb EB-Z8000WU

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|---------------------|-----------------------------------|-----------|--------------|---------------|-----------|-----------|-----------|
| | | | Normal | 16:9 | Compleat | Zoom | Natiu |
| VGA | 60/72/75/85/iMac ^{*1} | 640x480 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85/iMac ^{*1} | 800x600 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85/iMac ^{*1} | 1024x768 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1024x768 |
| WXGA | 60/75/85 | 1280x768 | 1920x1152 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1152 | 1280x768 |
| | 60 | 1360x768 | 1920x1084 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1084 | 1360x768 |
| | 60/75/85 | 1280x800 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1440x900 |
| WSXGA+ | 60 | 1680x1050 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1680x1050 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1152x864 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 | 1500x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1280x1024 |
| | 60/75/85 | 1280x960 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1280x960 |
| SXGA+ | 60 ^{*2} /75/85 | 1400x1050 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 | 1600x1200 | No compatible | 1920x1200 | 1920x1200 | 1600x1200 |
| WUXGA ^{*3} | 60 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1920x1200 |
| MAC13" | 67 | 640x480 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1024x768 |
| | 60 | 1024x768 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1024x768 |

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|--------|---------------------|-----------|--------------|-----------|-----------|-----------|----------|
| | | | Normal | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| MAC21" | 75 | 1152x870 | 1588x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1152x870 |

*1 La connexió es desactiva si l'equip no té un port de sortida VGA.

*2 Només és compatible quan se selecciona Normal com a valor de Resolució des del menú de configuració.

*3 Només és compatible quan s'introdueix un senyal VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|-------------|---------------------|-----------|--------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| | | | Normal | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 768x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 768x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1920x1080 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1920x1080 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1080 |
| HDTV(1080p) | 50/60 | 1920x1080 | 1920x1080 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1080 |

Vídeo compost/S-Video

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|---------------|---------------------|-----------|--------------|-----------|-----------|-----------|---------|
| | | | Normal | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| TV(PAL,SECAM) | 50 | 720x576 | 1600x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 768x576 |

Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI/DVI-D

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | |
|-------------|---------------------|-----------|---------------|-----------|-----------|-----------|
| | | | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| VGA | 60 | 640x480 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1280x800 |
| SXGA | 60 | 1280x960 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1280x960 |
| | 60 | 1280x1024 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1280x1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1400x1050 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 | No compatible | 1920x1200 | 1920x1200 | 1600x1200 |
| WUXGA* | 60 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 1920x1200 |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 640x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 768x576 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1200 | 768x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1080 |
| HDTV(1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 | 1920x1080 | 1920x1200 | 1920x1080 | 1920x1080 |

* Només és compatible quan s'introdueix un senyal VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Monitors compatibles amb EB-Z8050W

Senyals d'ordinador (RGB analògica)

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|---------------------|-----------------------------------|-----------|--------------|----------|----------|----------|----------|
| | | | Normal | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| VGAEGA | 70 | 640x350 | 1280x700 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x700 | 640x350 |
| VGA | 60/72/75/85/iMac ^{*1} | 640x480 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SVGA | 56/60/72/75/85/iMac ^{*1} | 800x600 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 800x600 |
| XGA | 60/70/75/85/iMac ^{*1} | 1024x768 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |
| WXGA | 60/75/85 | 1280x768 | 1280x768 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x768 | 1280x768 |
| | 60 | 1360x768 | 1280x722 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x722 | 1280x800 |
| | 60/75/85 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440x900 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| WSXGA+ | 60 | 1680x1050 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152x864 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| | 60/75/85 | 1280x1024 | 1000x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| | 60/75/85 | 1280x960 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SXGA+ | 60 ^{*2} /75/85 | 1400x1050 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| WUXGA ^{*3} | 60 | 1920x1200 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| MAC13" | 67 | 640x480 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| MAC16" | 75 | 832x624 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 832x624 |
| MAC19" | 75 | 1024x768 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |
| | 60 | 1024x768 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|--------|---------------------|-----------|--------------|----------|----------|----------|----------|
| | | | Normal | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| MAC21" | 75 | 1152x870 | 1059x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1152x800 |

*1 La connexió es desactiva si l'equip no té un port de sortida VGA.

*2 Només és compatible quan se selecciona Normal com a valor de Resolució des del menú de configuració.

*3 Només és compatible quan s'introdueix un senyal VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|-------------|---------------------|-----------|--------------|----------|----------|----------|----------|
| | | | Normal | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 |
| HDTV(1080p) | 50/60 | 1920x1080 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 |

Vídeo compost/S-Video

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | | |
|----------------|---------------------|-----------|--------------|----------|----------|----------|---------|
| | | | Normal | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| TV (NTSC) | 60 | 720x480 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| TV (PAL,SECAM) | 50 | 720x576 | 1066x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |

Senyal d'entrada del port d'entrada HDMI/DVI-D

Unitats: punts

| Senyal | Veloc. Refresc (Hz) | Resolució | Mode Aspecte | | | |
|-------------|---------------------|-----------|--------------|----------|----------|----------|
| | | | 16:9 | Complet | Zoom | Natiu |
| VGA | 60 | 640x480 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SVGA | 60 | 800x600 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 800x600 |
| XGA | 60 | 1024x768 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1024x768 |
| WXGA | 60 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SXGA | 60 | 1280x960 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| | 60 | 1280x1024 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SXGA+ | 60 | 1400x1050 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| UXGA | 60 | 1600x1200 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| WUXGA* | 60 | 1920x1200 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 1280x800 |
| SDTV(480i) | 60 | 720x480 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(480p) | 60 | 720x480 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 640x480 |
| SDTV(576i) | 50 | 720x576 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| SDTV(576p) | 50 | 720x576 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x800 | 768x576 |
| HDTV(720p) | 50/60 | 1280x720 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x720 |
| HDTV(1080i) | 50/60 | 1920x1080 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 |
| HDTV(1080p) | 24/30/50/60 | 1920x1080 | 1280x720 | 1280x800 | 1280x720 | 1280x800 |

* Només és compatible quan s'introdueix un senyal VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Especificacions Generals del Projector

| | | | |
|------------------------------|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nom del producte | | EB-Z8050W | EB-Z8000WU |
| Dimensions | | 534 (amplada) × 167 (alçada) × 734 (profunditat) mm (sense incloure la secció elevada) | |
| Mida del tauler | | 0,95" d'amplada | 0,94" d'amplada |
| Mètode de visualització | | Matriu activa de TFT de polisilici | |
| Resolució | | 1.024.000 píxels WXGA (1280 (amplada) × 800 (alçada) punts) × 3 | 2.304.000 píxels WUXGA (1920 (amplada) × 1200 (alçada) punts) × 3 |
| Ajust d'enfocament | | Automàtic | |
| Ajust del zoom*1 | | Automàtic (1-1,6) | |
| Canvi d'objectiu*1 | | Automàtic (Verticalment: Màxim aproximat 70 %, Horitzontalment: Màxim aproximat 20 %) | |
| Làmpada | | Làmpada UHE, 330 W. Dues làmpades model n°: ELPLP52 (Dues)/ELPLP51 (una) | |
| Font d'alimentació | | 100-240V AC ±10%, 50/60 Hz 10,7 a 4,5 A | |
| Consum | Àrea de 100 a 120 V | En funcionament: 938W Consum en espera (Com. activada): 10,2W Consum en espera (Com. desactivada): 0,3W | En funcionament: 942 W Consum en espera (Com. activada): 11,2 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,3 W |
| | Àrea de 200 a 240 V | En funcionament: 872W Consum en espera (Com. activada): 12,0W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5W | En funcionament: 877 W Consum en espera (Com. activada): 13,1 W Consum en espera (Com. desactivada): 0,5 W |
| Altitud de funcionament | | Altitud de 0 a 3.048 m | |
| Temperatura de funcionament | | De 0 a 45 °C *2 (Sense condensació) | |
| Temperatura d'emmagatzematge | | De -10 a +60°C (Sense condensació) | |
| Massa | | Aprox. 22 kg | |

*1 Aquestes especificacions corresponen a un projector amb un objectiu estàndard instal·lat. Si s'ha instal·lat un objectiu opcional, consulteu la Guia de l'usuari que es lliura amb els objectius opcionals.

*2 La temperatura de funcionament és de 0 a +40°C quan "Consum d'energia" està ajustat a "Normal" a una alçada entre 1500 m i 3048 m.

Connectors

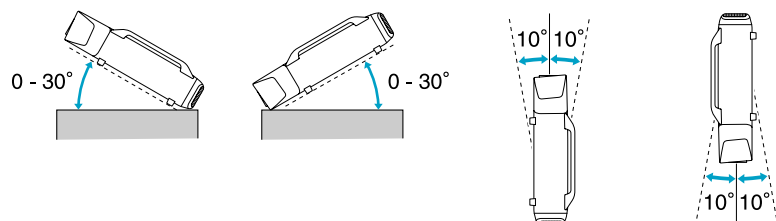
| | | |
|------------------------------------|---|--------------------------------------------------------------|
| Port d'entrada Ordinador | 1 | D-Sub mini de 15 contactes (femella) blau |
| Port d'entrada BNC | 1 | 5BNC (femella) |
| Port d'entrada HDMI* | 1 | Compatible amb HDMI HDCP; incompatible amb senyal CEC |
| Port d'entrada DVI-D Port * | 1 | DVI-D de 24 contactes "Single Link" compatible amb HDCP |
| Port d'entrada de Vídeo (Video) | 1 | 1BNC (femella) |
| Port d'entrada d'S-video (S-Video) | 1 | DIN mini de 4 contactes |
| Port Monitor Out | 1 | D-Sub mini de 15 contactes (femella) negre |
| Port LAN | 1 | RJ-45 |
| Port LAN sense fils | 1 | Connector USB (Tipus A) només per a la unitat LAN sense fils |
| Port RS-232C | 1 | D-Sub mini de 9 contactes (mascle) |
| Port Remote | 1 | Connector mini estèreo |

* El projector es pot connectar a i projectar imatges d'equipament compatible amb HDMI i DVI-D. No obstant, pot ser que les imatges provinents d'alguns equipaments no es puguin projectar.



Aquest projector fa servir IC de Pixelworks DNX™.

Angle d'inclinació



Fer servir el projector amb angles diferents dels que es mostren a la il·lustració anterior pot provocar avaries o causar un accident.

Condicions de funcionament del programari

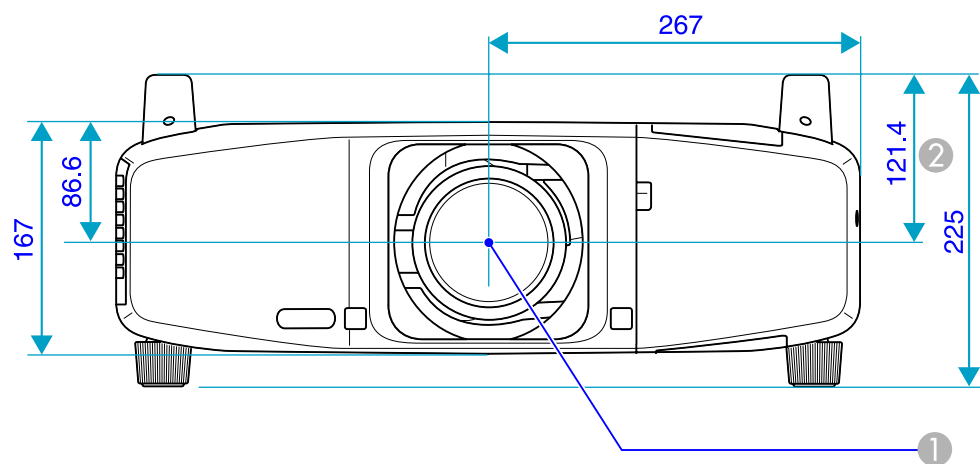
El software inclòs amb el projector funciona en ordinadors que compleixen aquests requisits.

| | EasyMP Network Projection | EasyMP Monitor |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SO | Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 o posterior Recomanat: Mac OS X 10.5.1 o posterior, 10.4.11/10.3.9 | Windows 98 Second Edition SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 Professional SP4/ Windows XP Home Edition SP2 o posterior/Windows XP Professional SP2 o posterior/ Windows Vista (Totes les edicions llevat de la Bàsica (Starter))/ Windows Vista SP1 (totes les edicions llevat de la Bàsica (Starter)) |
| CPU | Mobile Pentium III 1.2 GHz o posterior Power PC G3 900 MHz o posterior Recomanat: Pentium M 1.6 GHz o superior CoreDuo 1.5 GHz o superior | Pentium MMX 166MHz o superior Recomanat: Pentium II 233MHz o superior |
| Quantitat de memòria | 256 MB o més Recomanat: 512 MB o més | 64MB o superior |
| Disc dur Espai lliure | 20 MB o més | 50MB o superior |
| Pantalla | Resolució major que XGA (1024 x 768) Pantalla en color d'aproximadament 32.000 colors més que les pantalles en color de 16 bits | Resolució superior a SVGA (800x600) Color de visualització complet de 32 bits o superior |

Cal disposar d'Internet Explorer versió 5 o posterior instal·lat.

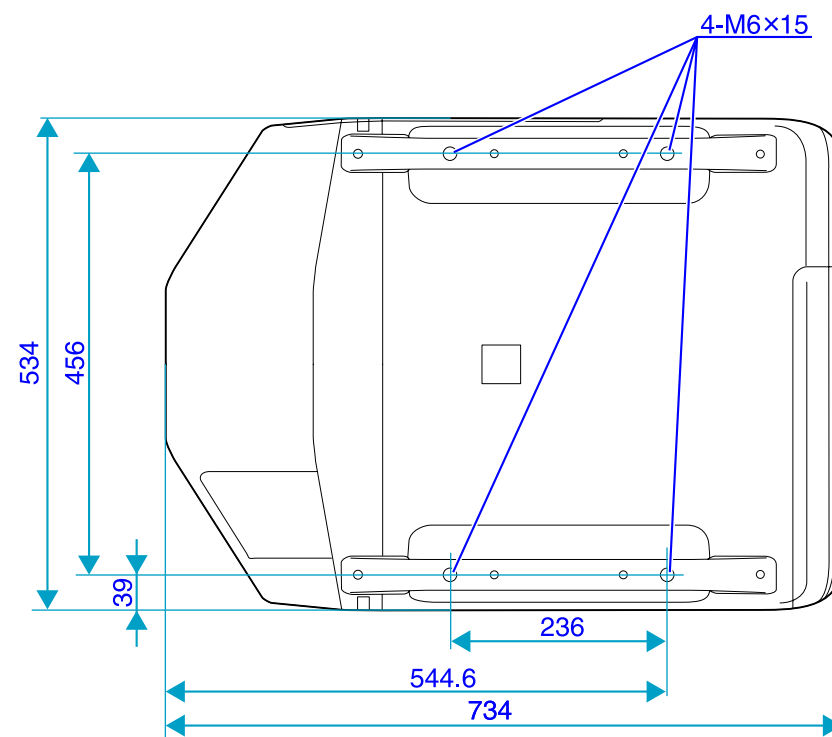
Amb els sistemes operatius següents cal disposar de drets d'administració per a fer servir l'EasyMP Monitor.

Windows 2000/Windows NT4.0/Windows XP/Windows Vista



① Centre de l'objectiu

② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió



Unitats: mm

En aquesta secció s'expliquen de manera senzilla els termes que s'utilitzen amb el projector, i els termes difícils que no s'expliquen al text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

| | |
|--------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Adreça IP | Número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa. |
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/ |
| Contrast | La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de Contrast. |
| DHCP | Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una Adreça IP als equips connectats a una xarxa. |
| Direcció passarel·la (Direcció passarel·la) | Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida en màscares de subxarxa . |
| Dolby Digital | Format de so creat per Dolby Laboratories. L'estèreo normal és un format de dos canals que utilitza dos altaveus. Dolby Digital és un sistema de sis canals (5.1 canals) que hi afegeix un altaveu central, dos altaveus posteriors i un altaveu de greus. |
| Entrellaçat | Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades de la imatge es divideixen en línies horitzontals fines que es mostren en seqüència d'esquerra a dreta i després de dalt a baix. Les línies parells i les línies imparells es mostren alternativament. |
| HDCP | HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot encriptant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Les imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP es poden projectar amb aquest projector perquè els ports d'entrada DVI-D i HDMI del projector són compatibles amb HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades de l'encriptació HDCP. |
| HDTV | Acrònim de High-Definition Television que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin les condicions següents. <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1.080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La Relació d'aspecte de la pantalla és 16:9 • Incorpora recepció d'àudio i reproducció Dolby Digital (o sortida) |
| Interr. IP Adreça | Aquesta és l' Adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP. |
| Màscara subxarxa (Màscara subxarxa) | Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa en una xarxa dividida (subxarxa) a partir l'adreça IP . |
| Progressiu | Mètode d'escaneig d'imatges en què les dades d'una sola imatge s'escanegen seqüencialment de dalt a baix per crear una sola imatge. |

| | |
|----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Relació d'aspecte (Relació d'aspecte) | Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les imatges d'HDTV tenen una relació d'aspecte de 16:9 i presenten un aspecte allargat. La relació d'aspecte de les imatges estàndard és de 4:3. |
| SDTV | Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions per a la televisió d'alta definició HDTV . |
| SNMP | Acrònim de Simple Network Management Protocol (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP. |
| sRGB | Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada està en mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada. |
| SVGA | Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 800 punts horitzontals \times 600 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT. |
| S-Video | Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de dos senyals independents: Y (senyal de luminància) i C (senyal de color). |
| SXGA | Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.280 punts horitzontals \times 1.024 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT. |
| Sync. | Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals. |
| Tracking | Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal. |
| Veloc. Refresc | L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refresc per segon s'anomena "velocitat de refresc" i s'expressa en hertzs (Hz). |
| VGA | Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 640 punts horitzontals \times 480 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT. |
| Vídeo compost | Senyals de vídeo en que els senyals de lluentor de vídeo i els senyals de color estan combinats. Aquest tipus de senyal és l'emprat habitualment pels equips de vídeo d'ús domèstic (formats NTSC, PAL i SECAM). El senyal de portadora Y (senyal de luminància) i el senyal cromàtic (color) que hi ha a la barra de color se superposen per formar un sol senyal. |
| Vídeo de components | Senyal de vídeo en què el component de luminància i el component de color estan separats per proporcionar una millor qualitat d'imatge. Es refereix a les imatges que consten de tres senyals independents: Y (senyal de luminància), Pb i Pr (senyals de diferència de color). |
| XGA | Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.024 punts horitzontals \times 768 verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT. |

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Avís General

Windows Vista i el logotip de Windows són marques comercials de Microsoft Corporation i empreses afiliades.

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials i marques comercials enregistrades de International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac i iMac són marques comercials enregistrades de Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint són marques comercials o marques comercials enregistrades de Microsoft Corporation als Estats Units i d'altres països.

Dolby és una marca comercial de Dolby Laboratories.

Pixelworks i DNX són marques comercials de Pixelworks Inc.

La marca PJLink és una marca en curs de registre o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

| | |
|------------------------------------|--------|
| Accessoris Opcionals | 96 |
| Adhesiu protecc. contrasenya | 38 |
| Adreça IP | 52 |
| Adreça MAC | 52 |
| Ajust adreça 1/2/3 | 53 |
| Ajust de color | 45 |
| Angle d'inclinació | 123 |
| Aspecte | 25, 47 |
| Avís net filtre aire | 50 |

B

| | |
|------------------------------------------|----|
| Bloq. funcion. objectiu | 40 |
| Bloq. Panell control | 39 |
| Bloq. panell control | 48 |
| Bloqueig parcial | 39 |
| Bloqueig total | 39 |
| Botó de desplaçament de l'objectiu | 14 |
| Botó objectiu | 13 |

C

| | |
|---------------------------------------|---------|
| Coberta de la làmpada | 12 |
| Coberta d'interfícies | 10, 109 |
| Coberta frontal | 10, 109 |
| Com substituir el filtre d'aire | 94 |
| Com substituir la làmpada | 91 |
| Comandament a distància | 13 |
| Configuració auto. | 46 |
| Congelar | 25 |
| Consum d'energia | 48 |
| Consumibles | 97 |
| Contrasenya Control Web | 52 |

| | |
|--------------------------|----|
| Contrasenya PJLink | 52 |
| Contrast | 44 |
| Creu | 31 |

D

| | |
|----------------------------|-----|
| DHCP | 52 |
| Dinàmic | 23 |
| Direcció | 50 |
| Direcció passarel·la | 52 |
| Direct Power On | 50 |
| Distància | 105 |

E

| | |
|-----------------------|-----|
| ECO | 48 |
| Entrada d'aire | 10 |
| ESC/VP21 | 113 |
| Especificacions | 122 |
| Esports | 23 |
| E-Zoom | 31 |

F

| | |
|------------------------|----|
| Filtre Cinema | 23 |
| Font | 67 |
| Forma del punter | 48 |
| Foto | 23 |
| Frontal | 50 |
| Funció Ajuda | 70 |
| Funcionament | 50 |

H

| | |
|---------------------|----|
| Hores làmpada | 67 |
|---------------------|----|

I

| | |
|----------------------------------------------------------|--------|
| ID del comandament a distància | 34 |
| ID del projector | 33 |
| Idioma | 51 |
| Indicador <systemitem arch = "Icon">t</systemitem> | 71 |
| Indicador Filter | 71 |
| Indicador Lamp1/2 | 71 |
| Indicador Temp | 71 |
| Indicadors | 71 |
| Info Sinc | 67 |
| Interr. IP adreça 1/2 | 52 |
| Iris automàtic | 24, 45 |

K

| | |
|----------------|----|
| Keystone | 48 |
|----------------|----|

L

| | |
|---------------------------|----|
| LAN amb cables | 52 |
| Lluentor | 44 |
| Logotip de l'usuari | 99 |

M

| | |
|----------------------------|--------|
| Màscara subxarxa | 52 |
| Menú Ajustos | 48 |
| Menú Ampliada | 49 |
| Menú de configuració | 43 |
| Menú Imatge | 44 |
| Menú Info | 67 |
| Menú Reinicialitzar | 68 |
| Menú Senyal | 46 |
| Menú Xarxa | 51, 54 |

| | |
|-------------------------|--------|
| Mida de pantalla | 105 |
| Mida del menú | 49 |
| Missatges | 49 |
| Mode alta altitud | 50 |
| Mode de color | 23, 44 |
| Mode de repòs | 50 |
| Mode d'espera | 50 |
| Mostrar fons | 49 |

N

| | |
|-------------------------------------------|--------|
| Nansa | 10, 41 |
| Netejar el filtre d'aire | 87 |
| Netejar la superfície del projector | 87 |
| Nitidesa | 44 |
| Nom del projector | 53, 56 |
| Noms de components i funcions | 10 |
| Normal | 48 |
| Notificació Mail | 53 |
| Número de port | 53 |

O

| | |
|-----------------------------|----|
| Objectiu de projecció | 10 |
| Obturador | 24 |

P

| | |
|------------------------------------------------|-----|
| Pantalla | 49 |
| Pantalla d'inici | 49 |
| Pantalla posterior | 86 |
| Pantalles de monitor | 116 |
| Pantalles de Monitor Admeses | 116 |
| Patró de prova | 49 |
| Període de substitució de la làmpada | 91 |
| Període de substitució del filtre d'aire | 94 |

| | |
|---------------------------------------------|---------|
| Personalitzat | 23 |
| Peu frontal ajustable | 10 |
| PJLink | 115 |
| Port de sortida Monitor Out | 11 |
| Port d'entrada BNC | 11 |
| Port d'entrada DVI-D | 11 |
| Port d'entrada HDMI | 11 |
| Port d'entrada ordinador | 11 |
| Port d'entrada S-Video | 11 |
| Port d'entrada Video | 11 |
| Port LAN | 11, 107 |
| Port Monitor Out | 108 |
| Port Remote | 11 |
| Port RS-232C | 11, 113 |
| Posició | 46 |
| Posterior | 50 |
| Presa de corrent | 11 |
| Presentació | 23 |
| Progressiu | 46 |
| Projecció | 50 |
| Projecció panoràmica | 25 |
| Protecc. contrasenya | 37 |
| Protecció amb logotip de l'usuari | 37 |
| Protecció en activar | 37 |
| Protecció xarxa | 38 |
| Punter | 30 |
| Punts de fixació del suport de sostre | 10 |

Q

| | |
|--------------------|--------|
| Quick Corner | 17, 48 |
|--------------------|--------|

R

| | |
|---------------------------|----|
| Rang vídeo DVI/HDMI | 47 |
|---------------------------|----|

| | |
|-------------------------------------------------------------|--------|
| Ranura de seguretat | 10 |
| Receptor remot | 10 |
| Recerca de Font | 13, 21 |
| Reducció de soroll | 47 |
| Reinicialitzar el temps de funcionament de la làmpada | 94 |
| Reinicialitzar tot | 68 |
| Resolució | 67 |

S

| | |
|-------------------------------|--------|
| Saturació de color | 44 |
| Senyal de vídeo | 47, 67 |
| Senyal d'entrada | 47, 67 |
| Servidor SMTP | 53 |
| SNMP | 52 |
| Sobreescalfament | 72 |
| Solució dels problemes | 71 |
| Sostre | 50 |
| sRGB | 23 |
| Substituir les bateries | 90 |
| Sync. | 46 |

T

| | |
|------------------------------------|-----|
| Tauler de control | 12 |
| Teatre | 23 |
| Teclat en pantalla | 53 |
| Temp. color abs. | 44 |
| Temperatura d'emmagatzematge | 122 |
| Temperatura de funcionament | 122 |
| Temporitz. obturador | 50 |
| Terminació sinc. BNC | 50 |
| Tint | 44 |
| Tracking | 46 |

U

Unitat de l'objectiu 109

V

Veloc. Refresc 67

Z

Zoom 14