



Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-Z8050W



EB-Z8000WU

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





• Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola „Glosář“ v části „Příloha“.  s.126
Postup	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[(Název)]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [ESC]
„(Název nabídky)“ Jas (Tučně)	Označuje položky konfigurační nabídky. Příklad: Vyberte možnost „Jas“ z nabídky Obraz. Nabídka Obraz – Jas

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce..... 2

Úvod

Funkce Projektoru.....	7
Snadné použití při montáži na stropní závěs.....	7
Spolehlivost, se kterou můžete počítat.....	8
Velká projekční plocha a přesné barvy.....	8
Vylepšené funkce zabezpečení.....	8
Snadné zacházení.....	8
Používání projektoru po síti (pouze model EB-Z8050W).....	8
Názvy Součástí a Funkce.....	10
Čelní a Horní strana.....	10
Rozhraní.....	11
Zadní strana.....	12
Dálkový ovladač.....	13

Užitečné Funkce

Korekce zkreslení promítaného obrazu.....	17
Korekce zkreslení pomocí funkce Quick Corner.....	18
Změna Promítaného Obrazu.....	20
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje).....	20
Přepojit na cílový obraz pomocí dálkového ovladače.....	21
Funkce pro Vylepšení Prezentací.....	22
Výběr kvality projekce (Výběr Režim barev).....	22
Nastavení automatické clony.....	23
Dočasné skrytí obrazu (závěrka).....	23
Pozastavení obrazu (Zmrazit).....	24
Změna poměru stran.....	24

Metody změn.....	24
Změna poměru stran pro obraz z videozařízení.....	24
Změna poměru stran pro obraz z počítače.....	26
Funkce ukazatele (Ukazatel).....	29
Zvětšení části obrazu (E-Zoom).....	30

Omezení počtu cílových projektorů při použití více projektorů

.....	31
Nastavení ID projektoru.....	32
Kontrola ID projektoru.....	32
Nastavení ID dálkového ovladače.....	33

Oprava barvy pro více projektorů (Úprava barev více obrazovek)..... 34

Přehled postupu korekce.....	34
Korekční metoda.....	34

Funkce Zabezpečení..... 36

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem).....	36
Typ zabezpečení heslem.....	36
Nastavení funkce Zabezpečení heslem.....	36
Zadání hesla.....	37
Omezení používání tlačítek.....	38
Nastavení provozního zámku.....	38
Provoz. zámek objek.....	39
Zámek Proti Zcizení.....	40
Instalace drátěné pojistky.....	40

Konfigurační Nabídka




Používání konfigurační nabídky..... 42

Seznam Funkcí..... 43

Nabídka Obraz.....	43
Nabídka Signál.....	45
Nabídka Nastavení.....	47
Nabídka Rozšířené.....	48
Nabídka Síť (pouze model EB-Z8000WU).....	51

Nabídka Síť (pouze model EB-Z8050W).	54
Poznámky k ovládání nabídky Síť.	55
Operace měkkých kláves.	55
Nabídka Základní.	56
Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN).	57
Nabídka Zabezpečení (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN).	59
Nabídka Kabelová LAN.	63
Nabídka Mail.	64
Nabídka Další.	65
Nabídka Reset.	66
Nabídka Informace (pouze obraz).	67
Nabídka Reset.	68

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy.	70
Řešení Problémů.	71
Popis indikátorů.	71
Indikátor  svítí nebo bliká červeně.	72
  Indikátor bliká nebo svítí.	73
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení.	76
Problémy týkající se obrazu.	77
Problémy při spuštění projekce.	81
Jiné problémy.	83

Příloha

Způsoby Instalace.	86
Čištění.	87
Čištění Povrchu Projektoru.	87
Čištění Objektivu.	87
Čištění vzduchového filtru.	87

Výměna Spotřebního Materiálu.	90
Výměna baterií v dálkovém ovladači.	90
Výměna lampy.	91
Interval výměny lampy.	91
Postup při výměně lampy.	91
Resetování Provoz lampy (hod).	93
Výměna vzduchového filtru.	94
Interval výměny vzduchového filtru.	94
Postup při výměně vzduchového filtru.	94
Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál.	96
Volitelné Příslušenství.	96
Spotřební Materiál.	97
Poznámky k přepravě.	98
Přemístění na krátkou vzdálenost.	98
Při přepravě.	98
Příprava balení.	98
Poznámky k balení a přepravě.	98
Uložení uživatelského loga.	99
Vytvoření připojení WPS (Wi-Fi Protected Setup) s přístupovým bodem bezdrátové sítě LAN (pouze model EB-Z8050W).	101
Metoda nastavení připojení.	101
Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka.	102
Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN.	103
Formát Plátna a Projekční Vzdálenost.	105
Projekční vzdálenost modelu EB-Z8000WU.	105
Projekční vzdálenost modelu EB-Z8050W.	106
Připojení kabelu sítě LAN.	107
Připojení k externímu monitoru.	108
Odpojení a připojení objektivu projektoru.	109
Odpojení.	109
Upevnění.	110

Čtení mailové zprávy s problémem.	112
Příkazy ESC/VP21.	113
Seznam Příkazů.	113
Schéma Zapojení Kabelů.	113
Sériové připojení.	113
Komunikační protokol.	114
O aplikaci PJLink.	115
Podporované Zobrazovací Zařízení.	116
Podporované zobrazovací zařízení pro model EB-Z8000WU.	116
Počítačové signály (analogový RGB).	116
Komponentní video.	117
Kompozitní video / S-Video.	117
Vstupní signál ze vstupního portu HDMI/DVI-D.	118
Podporované zobrazovací zařízení pro model EB-Z8050W.	119
Počítačové signály (analogový RGB).	119
Komponentní video.	120
Kompozitní video / S-Video.	120
Vstupní signál ze vstupního portu HDMI/DVI-D.	121
Technické Údaje.	122
Obecné Technické Údaje Projektoru.	122
Konektory.	123
Podmínky provozu softwaru.	124
Vzhled.	125
Glosář.	126
Obecné Poznámky.	128
Obecná poznámka.	128
Rejstřík.	129



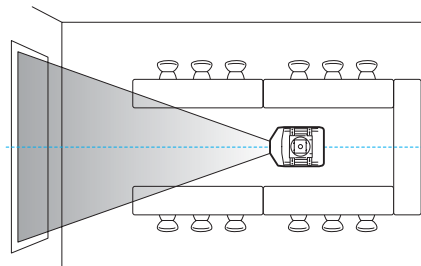
Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

Snadné použití při montáži na stropní závěs

Středové umístění objektivu

Objektiv je umístěn uprostřed projektoru, takže je dobře vyvážený a dá se snadno připevnit na strop. Také díky tomu lze snadno vyrovnat projekční plochu s projektořem.



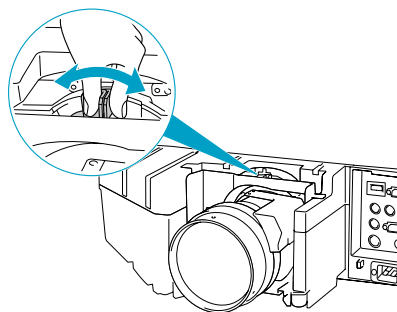
Vybavený funkcí elektrického posunu objektivu, funkcí lupy a funkcí zaostření.

Používání funkce posunu objektivu umožňuje nastavit polohu promítaného obrazu podél vodorovné a svislé osy, což poskytuje mnoho možností pro výběr místa instalace. Funkce posunu objektivu, lupy a zaostření se dají obsluhovat pomocí dálkového ovladače, takže je obsluha snadná, i když je projektor připevněný na strop.

Je k dispozici šest volitelných objektivů

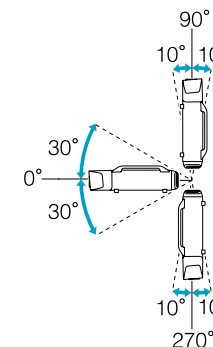
Můžete si tedy vybrat ten objektiv, který se nejlépe hodí pro promítací vzdálenost a zvolený účel. Všechny volitelné objektivы mají bajonetový závit, což vám umožňuje jednoduše a snadno vyměnit a nainstalovat volitelné objektivы.

☛ s.96, s.109



Je možná vodorovná a svislá instalace

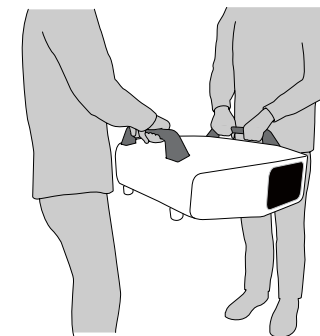
Projektor lze namířit nahoru nebo dolů, aby promítal obraz na strop nebo na zem. To z něj dělá efektivní komunikační nástroj, který vám umožňuje účelně vyjádřit své nápady. ☛ s.86



Design, který je ladí s okolním prostředím a usnadňuje instalaci

Sofistikovaný design projektoru má kabelový kryt, do kterého se kabely schovávají, aby nebránily čistému vnějšímu vzhledu.

Tyčovitě rukojeti jsou navrženy tak, aby bylo pohybování s projektořem a jeho instalace tak snadné, že se s ním dá zacházet bezpečně. K těmto rukojetím je připevněna montážní konzola tak, aby se dal projektor snadno připevnit na strop. Projektor se nemusí otáčet vzhůru nohama, takže instalace je snadná. Úvodní nastavení lze snadno provést při sledování projekční plochy, protože ovládací panel je umístěn vzadu na projektoru.



Snadná údržba

Lampu můžete vyměnit tak, že otevřete kryt a vytáhnete ji přímo ze zadní části projektoru bez použití šroubováku.

Projektor má jen jeden vzduchový filtr, takže se snadno čistí a vyměňuje. Lampa a vzduchový filtr se dají bezpečně vyměnit, i když je projektor připevněný ke stropu, protože jeho kryty nespadnou, ani když je uvolníte.

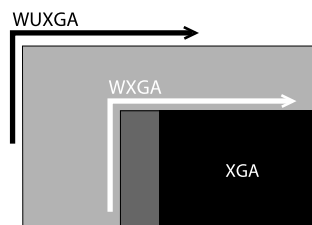
Spolehlivost, se kterou můžete počítat

Projektor je vybaven dvěma lampami. I když se jedna lampy rozbije, můžete pokračovat v projekci pomocí druhé lampy, a vyvarujete se tak přerušení důležitých prezentací.

Velká projekční plocha a přesné barvy

Vybavený panelem WUXGA s vysokým rozlišením (pouze model EB-Z8000WU)

Na projekční plochu můžete promítnout neuvěřitelné množství informací. Diváci uvidí informaci na první pohled, aniž by bylo nutné posouvat nebo přepínat obrazovky.



Kinofiltr Epson podporuje rozsah barev digitálního fotoaparátu.


Vyberte možnost Kino nebo sRGB v nabídce Režim barev, chcete-li, aby kinofiltr Epson reprodukoval rozsah barev používaných digitálním fotoaparátem na 100 %. Výsledkem je reprodukce plných a hlubokých barev.

Přesné nastavení barev


Můžete nastavit režim barev, absolutní teplotu barev obrazu a také intenzitu všech složek barev RGB. Protože můžete nastavit odstín, sytost a jas každé složky barev RGBCMY, obraz může být promítán s hloubkou a v barvách odpovídajících v obrovských detailech.

Vylepšené funkce zabezpečení

Zabezpečení heslem pro omezení a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete omezit, kdo smí projektor používat.  [s.36](#)

Provozní zámek omezuje používání tlačítek na ovládacím panelu.

To můžete použít k tomu, abyste zabránili uživatelům bez svolení měnit nastavení projektoru na akcích, ve školách atd.  [s.38](#)

Vybaven různými zařízeními proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

 [s.40](#)

- Bezpečnostní slot
- Bod instalace bezpečnostního kabelu

Snadné zacházení

Přímé zapnutí a vypnutí


V místech, kde je napájení řízeno centrálně, např. v konferenční místnosti, lze nastavit automatické zapnutí a vypnutí projektoru, jakmile dojde k zapnutí nebo vypnutí zdroje napájení, k němuž je projektor připojen.

Žádné čekání na zchladnutí

Po vypnutí projektoru můžete vypojit napájecí kabel bez nutnosti čekání na jeho zchladnutí.

Používání projektoru po síti (pouze model EB-Z8050W)

Svou síť můžete efektivním způsobem využít s pomocí dodaného softwaru „EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring“

k realizaci různých prezentací a informačních schůzek.  [Návod na použití projektoru](#)

Připojení k projektoru z počítačů přes síť

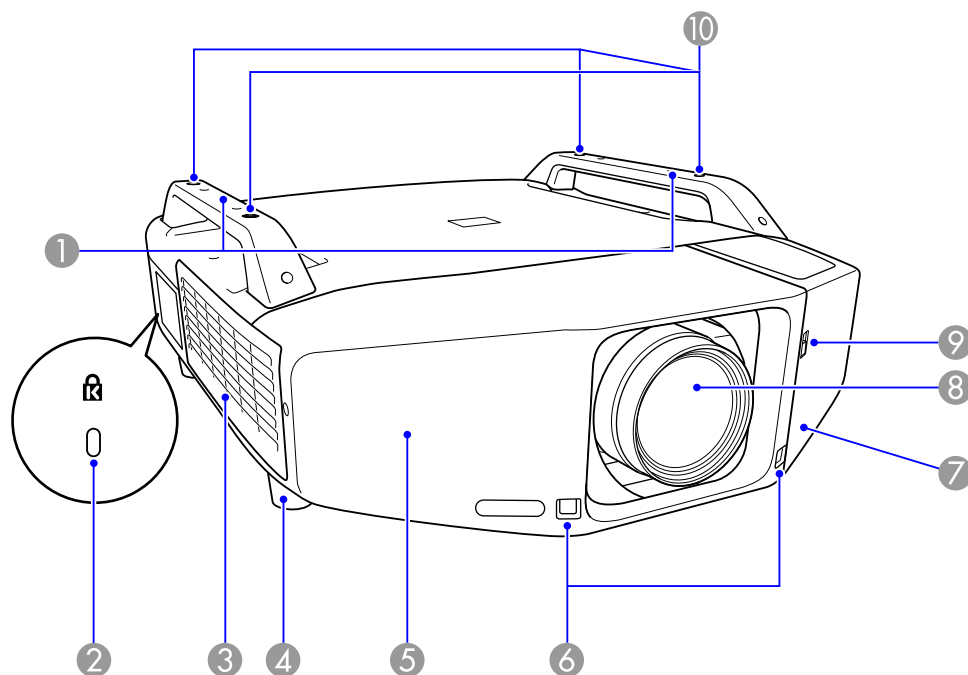
Ke sdílení projektoru více počítači můžete použít existující síť. Dokumenty lze promítat ze všech počítačů bez nutnosti měnit kabely během schůzek a prezentací. Také si nemusíte dělat starosti se vzdáleností mezi počítači a projektorem.

Bezdrátové připojení k počítači


Pokud na projektor nainstalujete volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN, můžete se k počítači připojit bezdrátově.

Čelní a Horní strana


Obrázek ukazuje projektor s nainstalovaným standardním lupovým objektivem.

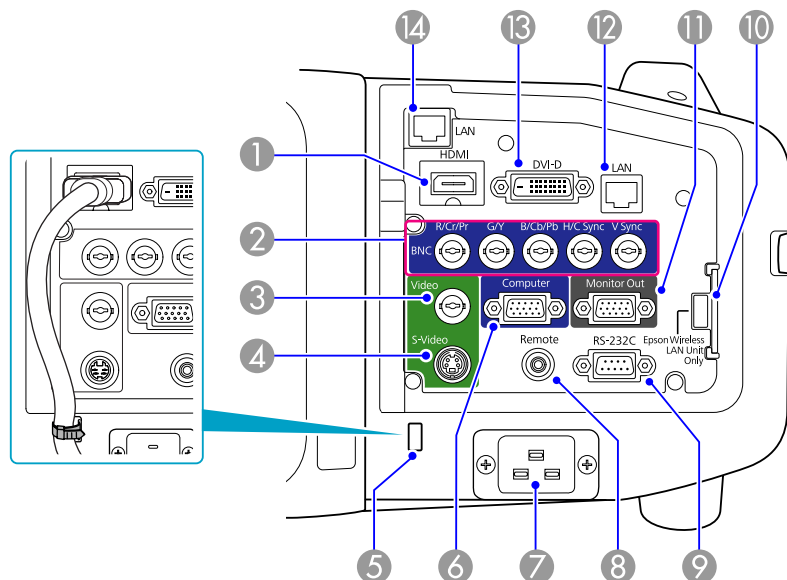






Název	Funkce
1 Rukojeť	Tyto rukojeti použijte k přenášení projektoru. Můžete také kolem rukojetí obtočit drátěnou pojistku proti krádeži, abyste projektor zabezpečili. s.40
<div style="background-color: #e0f0ff; padding: 10px; border: 1px solid #0070c0;"> <p>⚠ Výstraha</p> <p>Nenoste projektor bez pomoci další osoby. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí dva lidé.</p> </div>	







Název	Funkce
2 Bezpečnostní slot 	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. s.40
3 Větrací vstupní otvor (Vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění vzduchového filtru. s.87 , s.94
4 Přední nastavitelná podpora	Když usazujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. Čelní nastavitelné podpěry se při instalaci na strop dají odstranit. Úvodní příručka
5 Čelní kryt	Odstraňte tento kryt, pokud chcete vyjmout nebo instalovat objektiv při jeho výměně. s.109 Kryt musí být při používání projektoru nasazený.
6 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. Úvodní příručka
7 Kryt rozhraní	Odstraňte tento kryt, pokud chcete připojit kabely k portům uvnitř při připojování projektoru k videozařízení. Úvodní příručka , s.11
8 Promítací objektiv	Pomocí něj se promítá obraz.
9 Spínač otevření/zavření krytu rozhraní	Otevírá a zavírá kryt rozhraní. Úvodní příručka
10 Upevňovací body montážní konzoly (Čtyři body)	Pokud chcete projektor zavěsit na strop, připevněte sem volitelnou montážní konzolu. s.86 , s.96


Rozhraní

Odstraněním krytu rozhraní se dá dostat k následujícím portům. Pro informace o tom, jak odstranit kabelový kryt a připojit videozařízení, viz  Úvodní příručka .

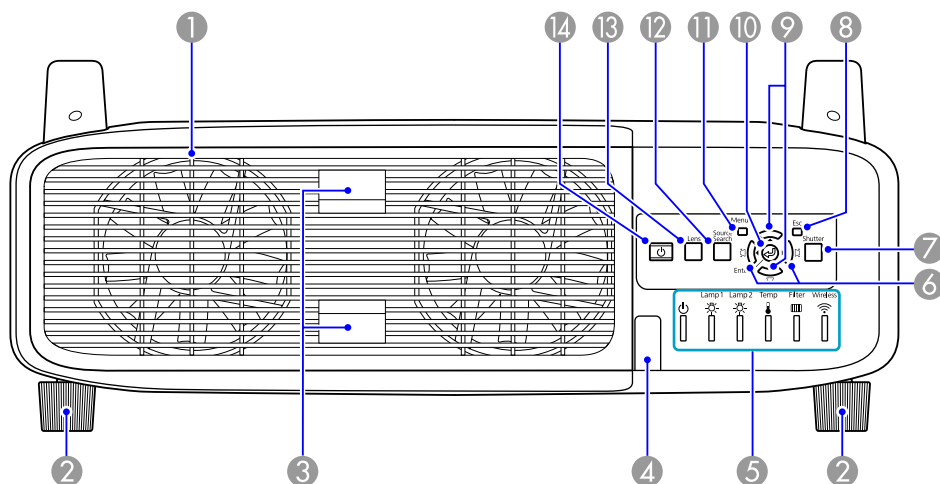



Název	Funkce
1 Vstupní port HDMI	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní se signály <u>HDCP</u>  Úvodní příručka
2 Vstupní port BNC	Pro analogové signály RGB z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.  Úvodní příručka
3 Vstupní port Video	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.  Úvodní příručka
4 Vstupní port S-Video	Pro signály S-Video ze zdrojů videa.  Úvodní příručka









Název	Funkce
5 Držák kabelu	V připojení se mohou vyskytnout chyby, když je tlustý těžký kabel HDMI připojen do vstupního portu HDMI. Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely tímto držákem, abyste zabránili vypořádání kabelu.
6 Vstupní port Počítač (Computer)	Pro analogové signály RGB z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.  Úvodní příručka
7 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu.  Úvodní příručka
8 Port dálkového ovládače (Remote)	Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovládače a k přívodu signálů z dálkového ovládače. Když je kabel dálkového ovládače připojen k tomuto portu, je přijímač dálkového ovládače na projektoru vypnutý.
9 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port je určen pro použití při ovládání a neměl by se normálně používat.  s.113
10 Port jednotky bezdrátové sítě LAN (pouze model EB-Z8050W)	Slouží k připojení volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN.
11 Port Monitor Out	Vysílá do externího monitoru analogový signál z počítače připojeného ke vstupnímu portu Počítač (Computer) nebo vstupnímu portu BNC. Funkce není dostupná pro signály komponentního videa a další signály vysílané do jiných portů, než je vstupní port Počítač (Computer) a vstupní port BNC.  s.108
12 Port LAN (pouze model EB-Z8000WU)	Slouží k připojení kabelu LAN a poté k síti.  s.107
13 Vstupní port DVI-D	Slouží k připojení digitálních signálů RGB z počítače připojeného na výstupní port DVI-D. Tento projektor je kompatibilní se signály <u>HDCP</u>  Úvodní příručka






Název	Funkce
14 Port LAN (pouze model EB-Z8050W)	Slouží k připojení kabelu LAN a poté k síti.  s.107

Zadní strana

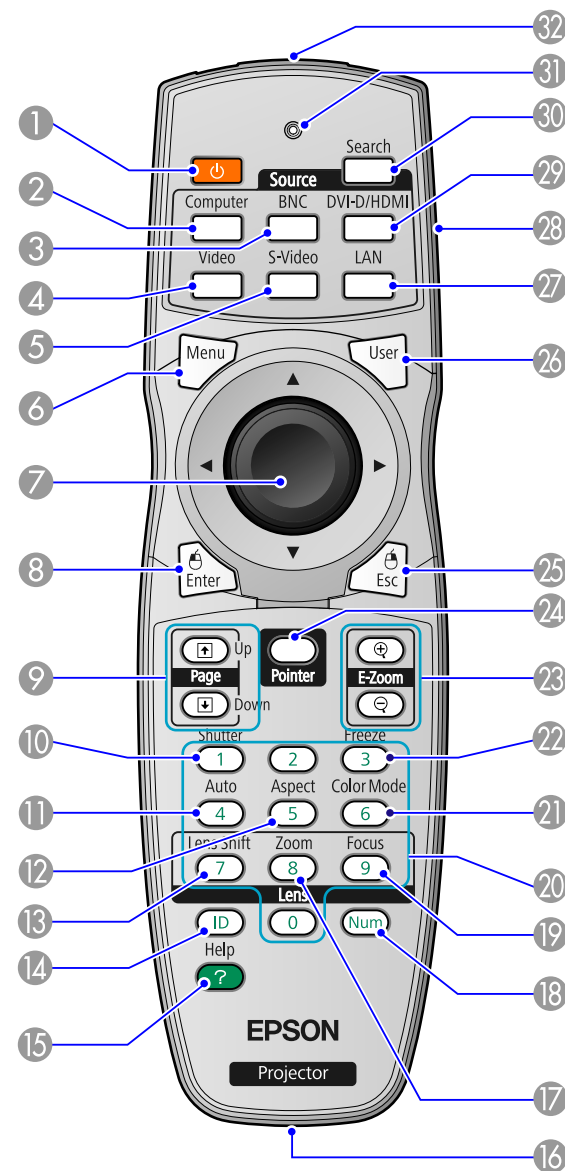


Název	Funkce
1 Větrací otvory (Kryt lampy)	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. Tento kryt také otevřete při výměně lampy projektoru. <div> Výstraha Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce.</div>

Název	Funkce
2 Zadní podpěra	Když usazujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon. Zadní nastavitelné podpěry se při instalaci na strop dají odstranit.  Úvodní příručka
3 Výstupky pro otevření krytu lampy	Použijte tyto výstupky k otevření krytu lampy.  s.91
4 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka
5 Stavové indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů atím, zda blikají nebo svítí. Na ilustraci vlevo je model EB-Z8050W. Model EB-Z8000WU nemá žádný indikátor bezdrátové sítě.  s.71
6 Tlačítko [◀/▶] [◀/▶]	Slouží ke korekci vodorovného zkreslení Lichoběžník. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Náповěда, mají tato tlačítka pouze funkce [◀] a [▶] pro volbu položky nabídky a nastavení hodnoty.  Úvodní příručka , s.42
7 Tlačítko [Shutter]	Stiskněte toto tlačítko, chcete-li otevřít nebo zavřít elektrickou závěrku. Elektrickou závěrku můžete zavřít, takže bude úplně blokovat promítání.  Úvodní příručka , s.23
8 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky.  s.42
9 Tlačítko [△/▲] [▽/▼]	Slouží ke korekci svislého zkreslení Lichoběžník. Když je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Náповěда, mají tato tlačítka pouze funkce [▲] a [▼] pro volbu položky nabídky a nastavení hodnoty.  Úvodní příručka , s.42






Název	Funkce
10 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání analogového signálu RGB z počítače, projektor automaticky nastaví funkce Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Náповěda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.  s.42
11 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá konfigurační nabídku.  s.42
12 Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá obraz.  s.20
13 Tlačítko [Lens]	Stiskněte toto tlačítko, chcete-li procházet mezi nastavením zaostření, lupy a posunu objektivu, a upravit tak objektiv.  Úvodní příručka
14 Tlačítko [Power]	Zapíná a vypíná napájení projektoru.  Úvodní příručka

Dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapíná a vypíná napájení projektoru. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
2 Tlačítko [Computer]	Přepne na obraz ze vstupního portu Počítač (Computer). 🖱️ s.21 .
3 Tlačítko [BNC]	Přepne na obraz ze vstupního portu BNC. 🖱️ s.21
4 Tlačítko [Video]	Přepne na obraz ze vstupního portu Video. 🖱️ s.21 .
5 Tlačítko [S-Video]	Přepne na obraz ze vstupního portu S-Video. 🖱️ s.21 .
6 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá konfigurační nabídku. 🖱️ s.42
7 Tlačítko [⊗]	Jestliže je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, volí položky nabídky a nastavuje hodnoty. 🖱️ s.42 , s.70 Při použití volitelného přijímače bezdrátové myši přesunete naklopením tohoto tlačítka ukazatel ve směru naklopení (osm možných směrů).
8 Tlačítko [Enter]	Jestliže je zobrazena konfigurační nabídka nebo obrazovka Návodů, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň. 🖱️ s.42 , s.70 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci levého tlačítka myši.
9 Tlačítka [Page] [⬆️][⬇️]	Pokud používáte volitelný přijímač bezdrátové myši, můžete měnit stránky souboru PowerPoint během promítání stiskem tlačítek stránkování nahoru/dolů.
10 Tlačítko [Shutter]	Pokaždé když zmáčknete toto tlačítko, elektrická závěrka se otevře nebo zavře. Elektrickou závěrku můžete zavřít, takže bude úplně blokovat promítání. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> , s.23
11 Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání analogového signálu RGB z počítače, projektor automaticky nastaví funkce Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu.
12 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění <u>poměr stran</u> ➡️. 🖱️ s.24
13 Tlačítko [Lens Shift]	Stisknutím upravíte posun objektivu. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>

Název	Funkce
14 Tlačítko [ID]	Stisknutím tlačítka nastavíte ID dálkového ovladače. 🖱️ s.33
15 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Návodů, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. 🖱️ s.70
16 Port pro připojení dálkového ovladače	Slouží k připojení volitelné sady kabelu dálkového ovladače a k vysílání signálů z dálkového ovladače. Když je kabel dálkového ovladače připojen k tomuto portu, je přijímač dálkového ovladače vypnutý.
17 Tlačítko [Zoom]	Stisknutím upravíte lupu. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
18 Tlačítko [Num]	Stisknutím tohoto tlačítka se zadávají hesla, Adresa IP z Síť atd. 🖱️ s.36
19 Tlačítko [Focus]	Premeu aquest botó per a ajustar l'enfocament. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
20 Číselná tlačítka	Stisknutím tohoto tlačítka se zadávají hesla, nastavení IP dálkového ovladače, Adresa IP Síť atd. 🖱️ s.33 , s.36
21 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. 🖱️ s.22
22 Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. 🖱️ s.24
23 Tlačítka [E-Zoom] [⊕][⊖]	Tlačítko [⊕] zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. Tlačítko [⊖] zmenší částí obrazu zvětšené použitím tlačítka [⊕]. 🖱️ s.30
24 Tlačítko [Pointer]	Stisknutím aktivujete ukazatel na obrazovce. 🖱️ s.29
25 Tlačítko [ESC]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena konfigurační nabídka, přejde se na předchozí úroveň nabídky. 🖱️ s.42 , s.70 Při použití volitelné funkce bezdrátové myši plní funkci pravého tlačítka myši.

	Název	Funkce
26	Tlačítko [User]	Stisknutím tlačítka přiřadíte jednu z šesti dostupných položek konfigurační nabídky mezi často používané položky. Po stisknutí tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení.  s.47 Výchozí nastavení je Zkušební vzor.
27	Tlačítko [LAN]	Změny obrazů softwaru EasyMP Network Projection. (pouze model EB-Z8050W)  s.21 Toto tlačítko u modelu EB-Z8000WU nefunguje.
28	Spínač ID	Použijte tento spínač k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.  s.31
29	Tlačítko [DVI-D/HDMI]	Stisknutím tlačítka se přepne obraz mezi vstupními porty DVI-D a HDMI.  s.21
30	Tlačítko [Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá obraz.  s.20
31	Indikátory	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.
32	Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.




Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.


Níže jsou popsány dvě metody korekce promítaných obrazů.

- Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.  [s.18](#)

Doporučujeme používat funkci Quick Corner pro přesné nastavení lichoběžníkového zkreslení.

- Lichoběžník – V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť. Korekce V/S lichoběžníkového zkreslení můžete snadno provádět pomocí tlačítek [∇ / \blacktriangle] [∇ / \blacktriangledown] [\blacktriangleleft / \blacktriangleright] a [\blacktriangleleft / \blacktriangleright] na ovládacím panelu projektoru.  *Úvodní příručka*



Při provádění korekce vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení posuňte objektiv do pozice, jak je uvedeno níže. Pokud není posun objektivu umístěn, jak je uvedeno níže, zkreslení nebude správně korigováno.

- Vodorovný posun objektivu je nastavený na střed.
- Svislý posun objektivu je nastaven nahoru nebo dolů.

Korekce se nemusí správně provést podle hodnoty nastavení lupy. A velikost promítané projekční plochy se po provedení korekce může zmenšit. Při instalaci projektoru si dávejte pozor na projekční vzdálenost.

Funkci Quick Corner a korekce vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení nelze provést zároveň. Pokud je z nabídky vybrána korekční metoda **Lichoběžník**, korekční metoda, kterou si vyberete, je přiřazena tlačítkům [∇ / \blacktriangle], [∇ / \blacktriangledown], [\blacktriangleleft / \blacktriangleright] a [\blacktriangleleft / \blacktriangleright] na ovládacím panelu. Výchozí nastavení pro funkci **Lichoběžník** je **Lichoběž. - V/S**, takže pokud stisknete tlačítko [∇ / \blacktriangle], [∇ / \blacktriangledown], [\blacktriangleleft / \blacktriangleright] nebo [\blacktriangleleft / \blacktriangleright], provádí se korekční metoda Lichoběžník – V/S.

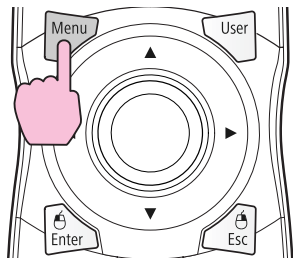
Protože funkce Quick Corner a Lichoběž. - V/S lze provést při promítání zkušební vzoru, není nutné provádět přípravu připojením počítače nebo jiného zařízení.

Korekce zkreslení pomocí funkce Quick Corner

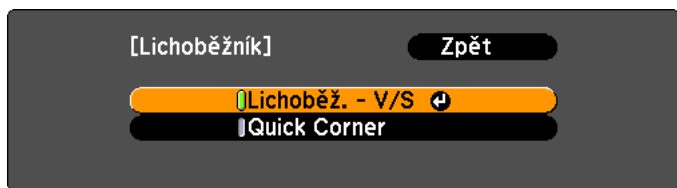
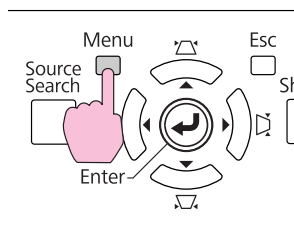
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a poté vyberte v konfigurační nabídce možnost Nastavení – Lichoběžník. ➡ **"Používání konfigurační nabídky"**

Pomocí dálkového ovladače



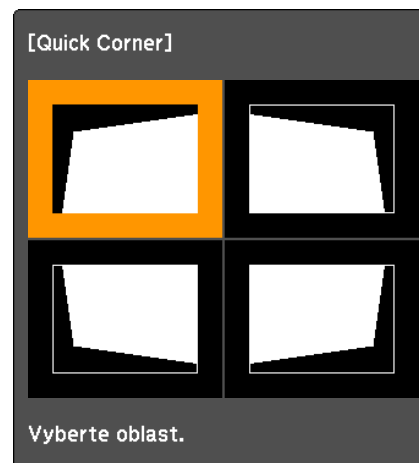
Pomocí ovládacího panelu



[Esc] : Zpět [◄] : Zvol [Enter] : Zadat [Menu] : Odej

- 2 Vyberte možnost „Quick Corner“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].

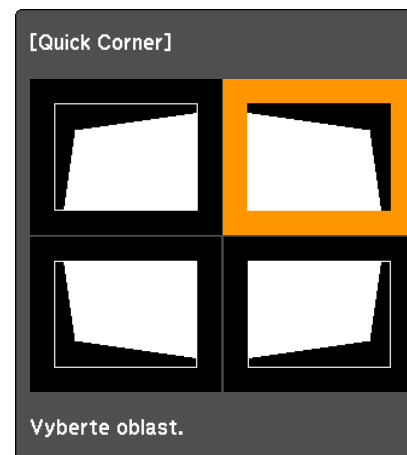
Dalším stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte obrazovku výběru, ze které můžete vybrat jeden ze čtyř rohů.



Vyberte oblast.

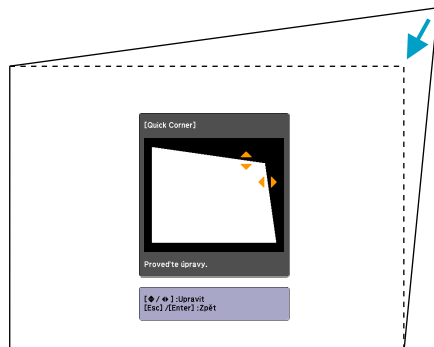
[◄ / ►] : Zvol
[Enter] : Zadat
[Esc] : Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujte/přepněte)

- 3 Pro výběr rohu, který chcete upravit, použijte tlačítko [◄] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [◄ / ►], [◄ / ▼], [◄ / ◀] a [◄ / ▶] na ovládacím panelu a potom stiskněte tlačítko [Enter].



Vyberte oblast.

- 4 Pro nastavení tvaru použijte tlačítko [⊗] na dálkovém ovládači nebo tlačítka [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] a [↶/▶] na ovládacím panelu.



Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



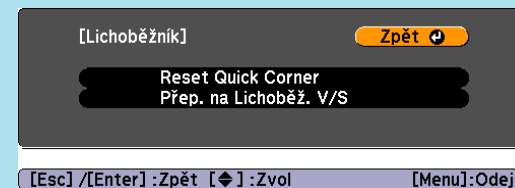
- 5 Opakujte postupy 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

- 6 Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opustíte nabídku korekce.


Protože byla korekční metoda v konfigurační nabídce změněna na **Quick Corner** z metody **Lichoběžník**, při dalším stisknutí tlačítek [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] nebo [↶/▶] se zobrazí obrazovka pro výběr rohu z postupu 2. Změňte v konfigurační nabídce položku **Lichoběžník** na možnost **Lichoběž.** - V/S, chcete-li při stisknutí tlačítek [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] nebo [↶/▶] na ovládacím panelu korigovat S/V lichoběžníkové zkreslení.



Pokud tlačítko [Esc] podržíte stisknuté asi dvě sekundy při korekci funkcí Quick Corner, zobrazí se následující obrazovka.



Reset funkce Quick Corner: Zruší změny provedené pomocí korekční funkce Quick Corner.

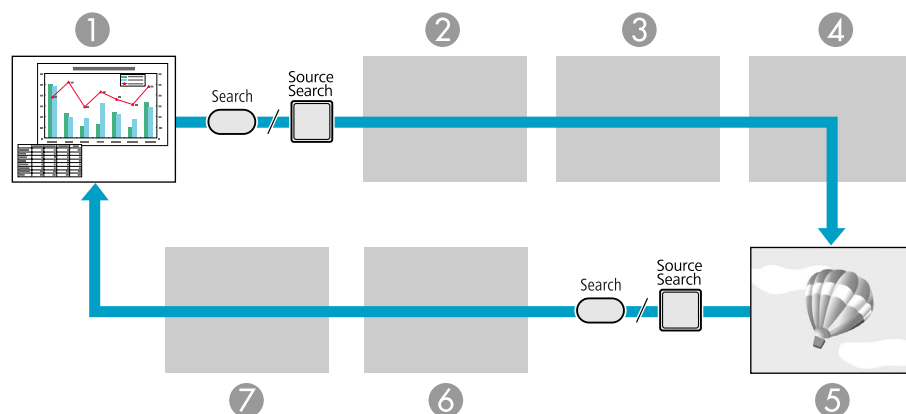
Přep. na Lichoběž. V/S: Přepne korekční metodu na **Lichoběž.** - V/S.  s.47

Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna pomocí tlačítka Source Search
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Změna přímo na cílový obraz
Tlačítka dálkového ovladače lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez vstupního signálu jsou ignorovány.



- 1 Počítač
- 2 BNC
- 3 DVI-D
- 4 S-Video
- 5 Video

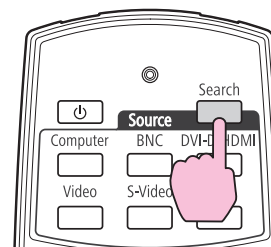
- 6 HDMI
- 7 LAN (pouze model EB-Z8050W): Obraz promítaný pomocí softwaru EasyMP Network Projection z počítače připojeného k projektoru přes síť.

Je přeskočeno, když na vstupu není žádný signál.

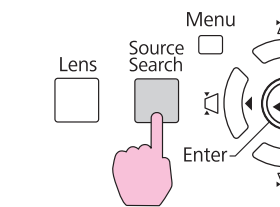
Postup

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

Pomocí dálkového ovladače



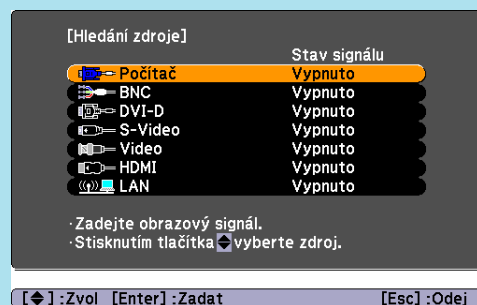
Pomocí ovládacího panelu



Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.



Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, ke kterému je připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.

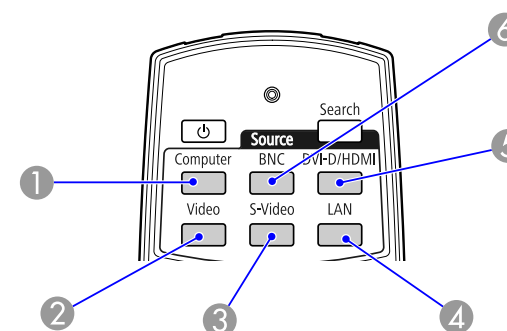


LAN se na projekční ploše zobrazuje pouze při použití modelu EB-Z8050W.

Přepojit na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.


Dálkový ovladač



- ① Přepne na obraz ze vstupního portu Počítač (Computer).
- ② Přepne na obraz ze vstupního portu Video.
- ③ Přepne na obraz ze vstupního portu S-Video.
- ④ Změny obrazů softwaru EasyMP Network Projection. (pouze model EB-Z8050W)
Toto tlačítko u modelu EB-Z8000WU nefunguje.
- ⑤ Stisknutím tlačítka se přepne obraz mezi vstupními porty DVI-D a HDMI.
- ⑥ Aktivuje signál na vstupní port BNC.

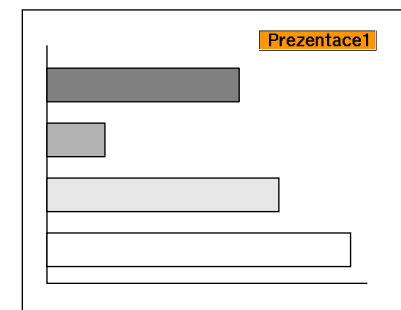
Výběr kvality projekce (Výběr Režim barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Toto je nejjasnější režim.
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino*	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dodává obrazu přirozený tón, skoro jako v originále.
Fotografie	(Pro vstup obrazu z počítače (analogové RGB/digitální RGB)) Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport	(Když je přijímán obraz signálu komponentního videa, S-video nebo kompozitního videa) Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB*	Ideální pro obraz barevného standardu sRGB  .
Přizpůsobený	Vyberte možnost Přizpůsobený, chcete-li nastavit R,G,B,C,M,Y z nabídky Úprava barev v konfigurační nabídce.

* Kinofiltr Epson se automaticky použije, pokud je vybrána jedna z možností Kino a sRGB.


Postup



Jméno režimu barev se zobrazí na projekční ploše stisknutím tlačítka.

Pokud stisknete toto tlačítko, když je název režimu barev na obrazovce zobrazen, zobrazí se další režim barev.



Režim barev lze rovněž nastavit pomocí položky **Režim barev** v nabídce **Obraz** v konfigurační nabídce.  [s.43](#)

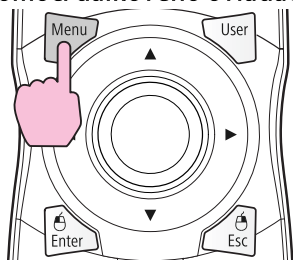
Nastavení automatické clony

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

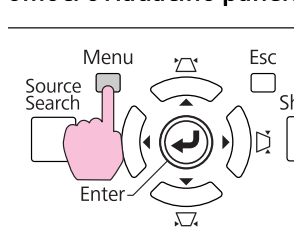
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost **Obraz – Autom.** clona z konfigurační nabídky. ➡ **"Používání konfigurační nabídky"**

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost **Zapnuto**.

Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.



- Možnost **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je funkce **Režim barev** nastavena na **Dynamický**, **Kino** nebo **Přizpůsobený**.
- Pokud je funkce **Více obrazovek** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, automatická clona nefunguje.

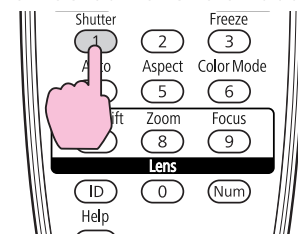
Dočasné skrytí obrazu (závěrka)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

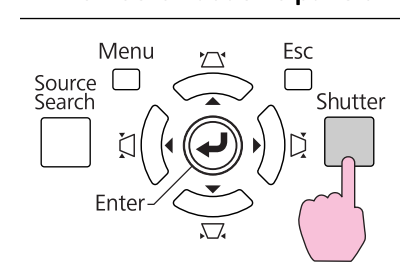


Postup

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Když zmáčknete tato tlačítka, elektrická závěrka se otevře nebo zavře.

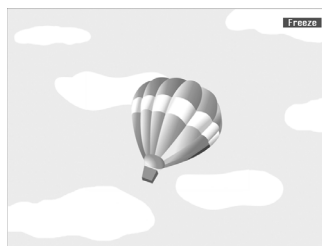
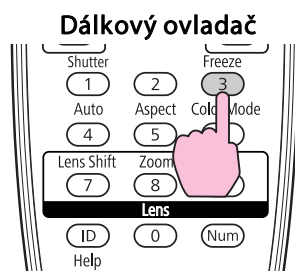


- Pokud je závěrka zavřená a po zhruba 120 minut se neprovádí žádná operace, projektor se automaticky přepne do klidového režimu a vypne se. Nechcete-li, aby se aktivoval klidový režim, změňte nastavení **Časovač závěrky** na **Vypnuto** z nabídky **Provoz** v nabídce **Rozšířené**. ➡ s.48
- Pokud stisknete tlačítko [U], když je závěrka zavřená, závěrka se automaticky otevře a na projekční ploše se zobrazí zpráva o potvrzení vypnutí.

Pozastavení obrazu (Zmrazit)

Při pozastavení je obraz nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci pozastavení předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Postup




Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.



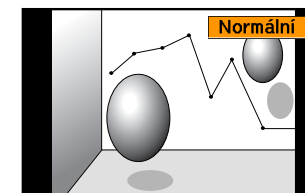
- Přestože je obraz na plátně pozastavený, i když je pozastavení obrazu zapnuto, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena konfigurační nabídka nebo nabídka nápovědy, bude zobrazená obrazovka s nabídkou nebo s nápovědou ukončena.
- Funkce pozastavení obrazu funguje i při použití funkce E-lupa.

Změna poměru stran

Mění poměr stran , když je připojeno videozařízení, takže video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Mění poměr stran při promítání obrazového materiálu z počítače v plné velikosti. Metody změn a typy poměrů stran jsou následující.

Metody změn


Postup



Jméno poměru stran se zobrazí na projekční ploše stisknutím tlačítka.

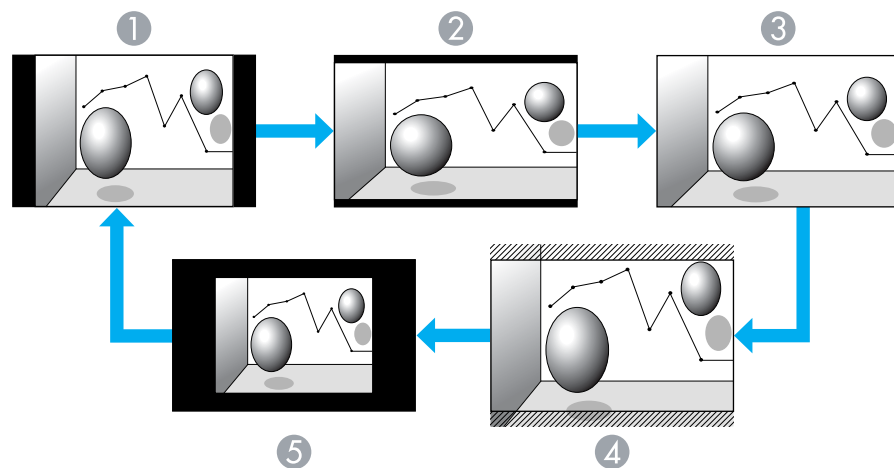
Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce název poměru stran zobrazen, zobrazí se další poměr stran.



Režim poměru stran lze rovněž nastavit pomocí položky **Poměr stran** v nabídce **Signál** v konfigurační nabídce.  [s.45](#)

Změna poměru stran pro obraz z videozařízení

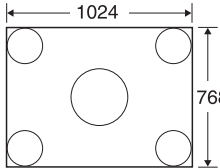
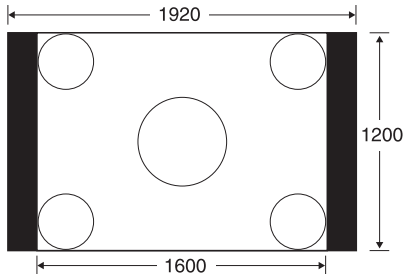
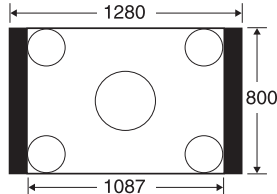
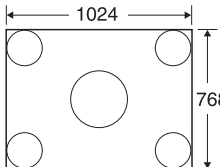
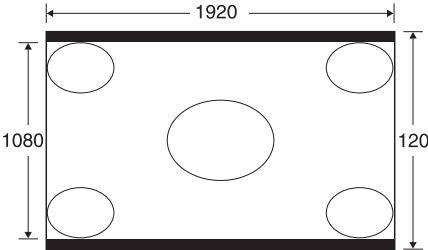
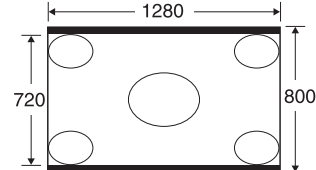
Při každém stisknutí tlačítka se poměr změní, a to v pořadí Normální, 16:9, Plný, Lupa a Native.

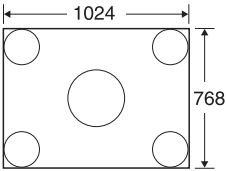
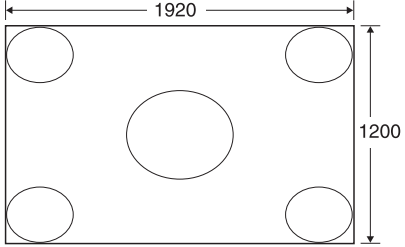
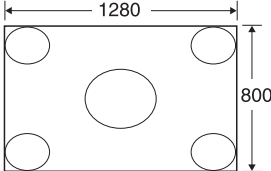
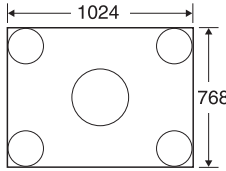
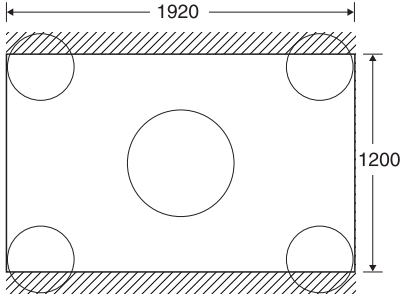
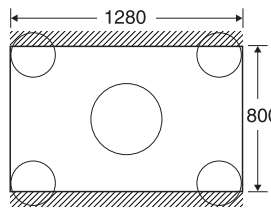


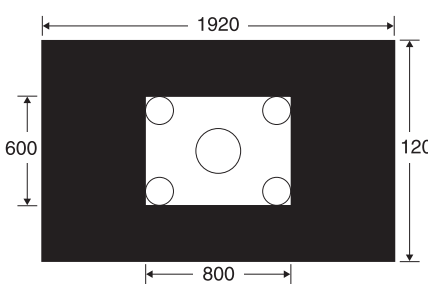
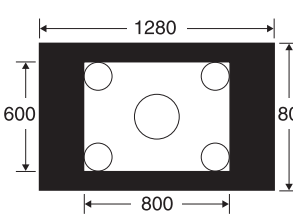
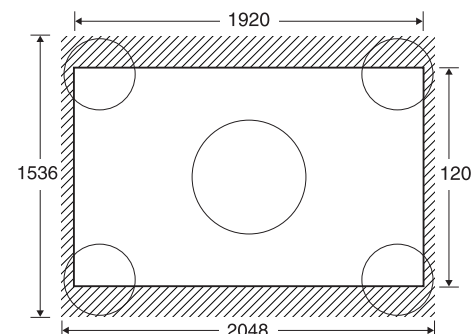
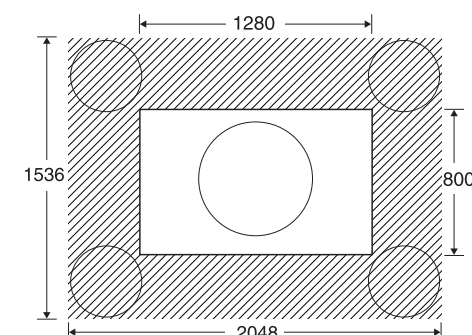
- ① Normální
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Native

Změna poměru stran pro obraz z počítače

Poměr stran promítaného obrazu ze vstupního portu Počítače, BNC, DVI-D nebo HDMI můžete změnit následujícím způsobem. Původní poměr stran je 16:10 kvůli širokému panelu připevněnému k projektoru. Pokud promítáte na projekční plochu 16:9, nastavte poměr stran na 16:9.

Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání
Normální (Je-li vstupní zdroj počítač, DVI-D nebo BNC)	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> <div> <div>  </div> <div>  </div> <div>  </div> </div>
Automaticky (Dostupné, pouze pokud je vstupní zdroj HDMI)	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací z přiváděného signálu.	
16:9	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran 16:9.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> <div> <div>  </div> <div>  </div> <div>  </div> </div>

Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání
Plný	Promítání v plné velikosti.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> <div> <div>  </div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>
Lupa	Promítá vstupní obraz v největší možné šířce tak, aby zůstal zachován poměr stran. Část, které jsou roztaženy mimo velikost promítání nejsou zobrazeny.	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 1024x768</p> <div> <div>  </div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>

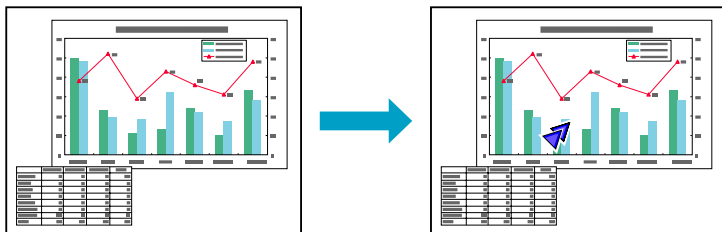
Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání	
Native	<p>Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro promítání zřetelných snímků.</p> <p>Pokud rozlišení obrazu překročí rozlišení panelu projektoru, okraje obrazu nebudou promítány.</p>	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 800x600</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 	<p>Při vstupu signálu v rozlišení 2048x1536</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 



Pokud chybí části obrazu nebo se nedá promítnout všechno, nastavte možnost **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce **Rozlišení** z konfigurační nabídky podle velikosti monitoru počítače. [s.45](#)

Funkce ukazatele (Ukazatel)

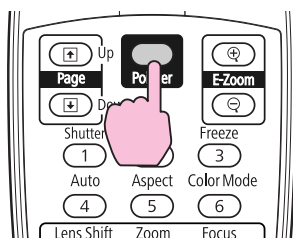
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



Postup

- 1 Zobrazte ukazatel.

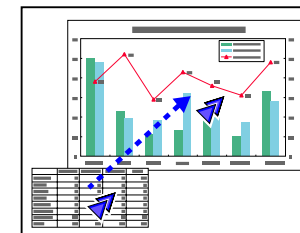
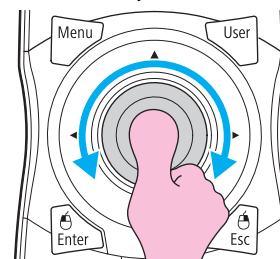
Dálkový ovladač



Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

- 2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

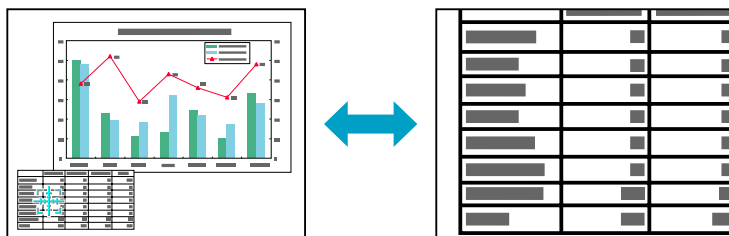
Dálkový ovladač



Můžete vybrat ze tří různých typů ikon Ukazatel (↗, ✗ nebo ↘) v možnosti **Nastavení – Tvar ukazatele** v konfigurační nabídce.
s.47

Zvětšení části obrazu (E-Zoom)

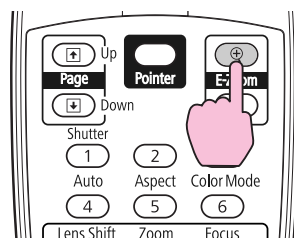
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



Postup

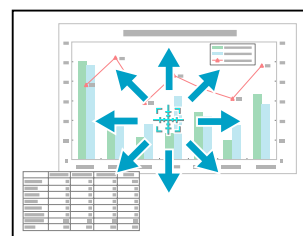
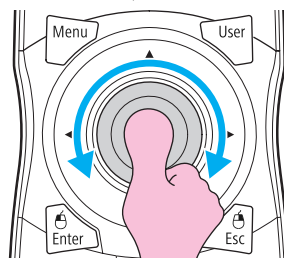
1 Aktivujte funkci E-lupa.

Dálkový ovladač



2 Posuňte () do oblasti obrazu, která má být zvětšena.

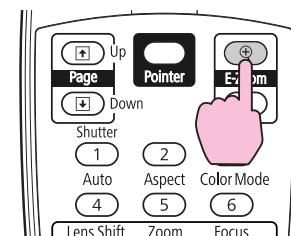
Dálkový ovladač



3

Proveďte zvětšení.

Dálkový ovladač



Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [Q].

Stisknutím tlačítka [ESC] operaci přerušíte.





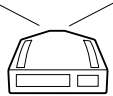

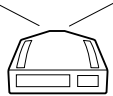

- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 postupných krocích).
- Nakláněním tlačítka [Q] můžete zvětšeným obrazem procházet.
- Je-li vybrána funkce E-Zoom, funkce Progresivní a Potlačení šumu jsou zrušeny.
- E-lupa se při provedení některých funkcí, jako Lichoběžník nebo Autom. nastavení, ruší.



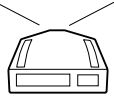

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů.

ID pro projektor můžete nastavit v rozsahu „1“ až „9“. Výchozí hodnota je Vypnuto.

ID pro dálkový ovladač můžete nastavit v rozsahu „0“ až „9“. Výchozí hodnota je „0“. Pokud je spínač ID po straně dálkového ovladače nastaven na hodnotu Off, můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru nebo dálkového ovladače.

Následující tabulka ukazuje možné kombinace ID projektoru a ID dálkového ovladače.

Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: 1	Pokud je spínač ovladače nastaven na hodnotu On a ID projektoru souhlasí s ID dálkového ovladače, můžete projektor ovládat dálkovým ovladačem.
		Spínač ID: On ID dálkového ovladače: 1	
Možné		ID projektoru: 1	Pokud je spínač ID po straně dálkového ovladače nastaven na hodnotu Off, můžete dálkovým ovladačem ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.
		Spínač ID: Off ID dálkového ovladače: 3	
Možné		ID projektoru: Vypnuto	Pokud je ID projektoru nastaveno na hodnotu Vypnuto, můžete dálkovým ovladačem ovládat bez ohledu na nastavení ID dálkového ovladače.
		Spínač ID: On ID dálkového ovladače: 1	

Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: 1	Pokud je ID dálkového ovladače „0“, můžete pomocí dálkového ovladače ovládat bez ohledu na nastavení ID projektoru.
		Spínač ID: On ID dálkového ovladače: 0	
Nemožné		ID projektoru: 1	Pokud je spínač dálkového ovladače nastaven na hodnotu On a ID projektoru a ID dálkového ovladače nesouhlasí, nelze dálkovým ovladačem ovládat.
		Spínač ID: On ID dálkového ovladače: 3	

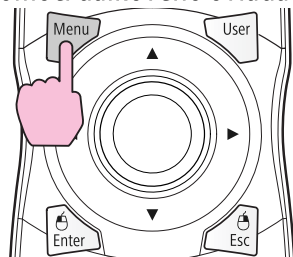
Pokud je možnost **Typ dálk. ovladače** nastavena na hodnotu **Jednoduchý** z nabídky **Provoz** v konfigurační nabídce, nemůžete ID dálkového ovladače nastavit.

Nastavení ID projektoru

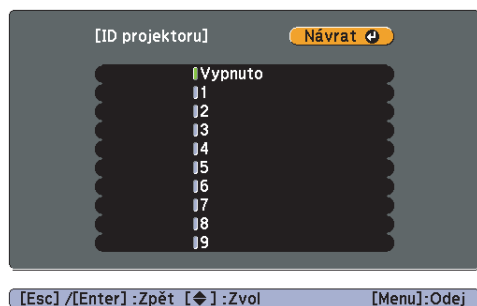
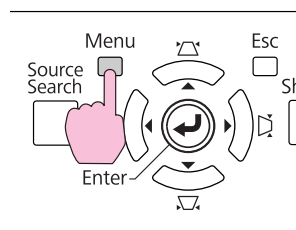
Postup

- 1 Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost Rozšířené – „ID projektoru“ z konfigurační nabídky.
☛ "Používání konfigurační nabídky"

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



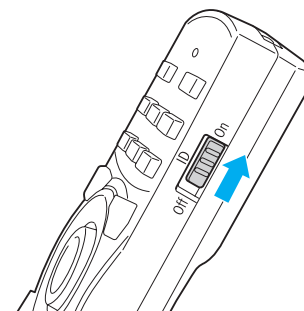
- 2 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

Kontrola ID projektoru

Následující postup slouží ke kontrole ID projektoru.

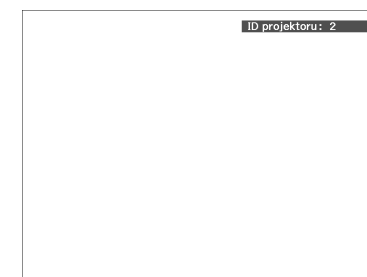
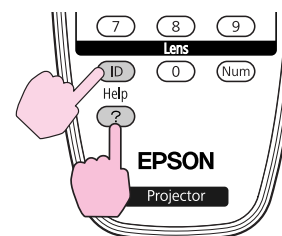
Postup

- 1 Nastavte spínač ID na dálkovém ovladači na hodnotu On.



- 2 Během promítání při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte tlačítko [Help].

Dálkový ovladač

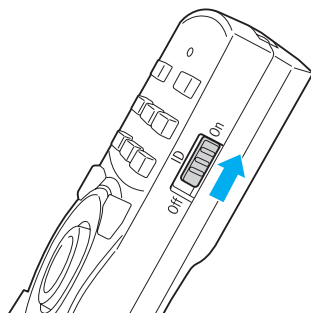


Pokud stisknete tato tlačítka, na promítací ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

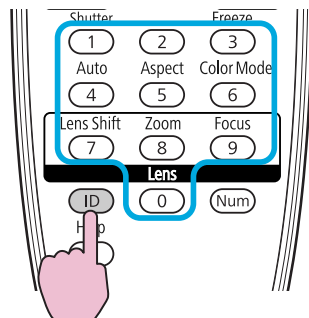
Nastavení ID dálkového ovladače

Postup

- 1 **Nastavte spínač ID na dálkovém ovladači na hodnotu On.**



- 2 **Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko a vyberte číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.**



Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.



Nastavení ID dálkového ovladače je do něj uloženo. I v případě, že z dálkového ovladače vyjmete baterie a vyměníte je, bude uložené ID uchováno. Pokud však baterie ponecháte mimo ovladač delší dobu, resetuje se na výchozí hodnotu (ID0).

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete ručně opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly.


Použijte funkci úprava barev pro více obrazovek, je-li Režim barev všech projektorů nastaven na stejnou položku.

V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

Automatická clona nefunguje, když je aktivovaná tato funkce. Ani když je možnost **Autom. clona** nastavena na hodnotu **Zapnuto** a **Více obrazovek** na hodnotu **Zapnuto**, automatická clona nefunguje.

Přehled postupu korekce


Pokud nastavíte několik projektorů a potřebujete provést úpravy, použijte následující postup a upravte jeden projektor po druhém.

1. Nastavte ID projektoru a ID dálkového ovladače.
Chcete-li omezit obsluhu na jeden cílový projektor, nastavte ID cílového projektoru a nastavte stejné ID na dálkovém ovladači.  [s.31](#)
2. Upravte barevný rozdíl.
Úpravu barev můžete provést při promítání s několika projektory. Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující dva body.
 - Korekce jasu
Jas obrazu můžete nastavit tak, aby byl stejnoměrný.
 - Korekce barvy
Barvu obrazu můžete nastavit pomocí Korekce barev (G/R) a Korekce barev (B/Y).

Korekční metoda

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého projektoru, a snížit tak rozdíly.

Postup



- 1 **Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost Rozšířené – „Více obrazovek“ z konfigurační nabídky.**  **"Používání konfigurační nabídky"**
- 2 **Nastavte možnost „Více obrazovek“ na hodnotu „Zapnuto“.**
- 3 **Vyberte Úroveň, kterou chcete nastavit, v nabídce Úroveň nastavení.**
 - Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
 - Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.
- 4 **Opravte jas pomocí funkce Korekce jasu**
 - Pokud vyberete možnost Úroveň 5, všechny obrazy jsou nastaveny na nejtmavší obraz z více projektorů.
 - Pokud vyberete možnost Úroveň 1, všechny obrazy jsou nastaveny na nejjasnější obraz z více projektorů.
 - Pokud vyberete možnost Úroveň 2 až 4, všechny obrazy jsou nastaveny na střední úroveň jasu více projektorů.
 - Protože každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy na skutečném obraze.

5**Korekce Korekce barev (G/R) a Korekce barev (B/Y).**

Protože každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy na skutečném obraze.

6**Opakujte kroky 3 až 5, dokud nebudou úpravy dokončeny.****7****Po dokončení úprav ukončete konfigurační nabídku stisknutím tlačítka [Menu].**

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Můžete omezit, kdo smí projektor používat.
- Provozní zámek / Provoz. zámek objek.
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  [s.38](#)
- Zámek Proti Zcizení
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.  [s.40](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. Po zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

1. Ochrana napájení

Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

2. Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Je-li uživatelská **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, následující změny nastavení uživatelského loga jsou zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení pro možnosti Pozadí obrazu a Úvodní obrazovka z nabídky Zobrazení v konfigurační nabídce

3. Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, změny nastavení v nabídce **Síť** v konfigurační nabídce jsou zakázány.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

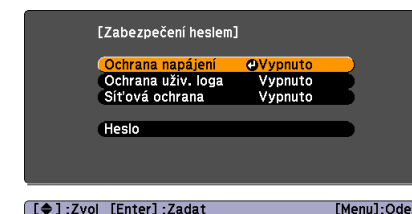
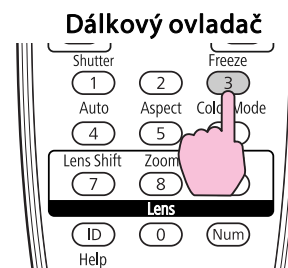
Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

Postup



Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] na dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení funkce Zabezpečení heslem.





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení funkce Zabezpečení heslem. ➡ **"Zadání hesla"**
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

2

Zapněte funkci Ochrana napájení.

- (1) Vyberte možnost **Ochrana napájení** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [ESC].

3

Zapněte funkci Ochrana uživ. loga.

- (1) Vyberte možnost **Ochrana uživ. loga** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [ESC].

4

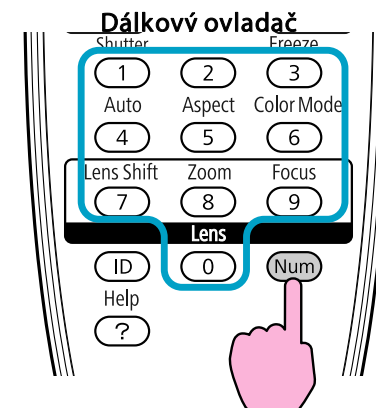
Zapněte funkci Síťová ochrana.

- (1) Vyberte možnost **Síťová ochrana** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte možnost **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [ESC].

5

Nastavte heslo.

- (1) Vyberte možnost **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Zobrazí se zpráva „Změnit heslo?“. Vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete možnost **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako „* * * *“. Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.



- (4) Znovu zadejte heslo. Objeví se zpráva „Nové heslo bylo uloženo.“. Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

Postup

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva „**Funkce projektoru budou uzamčeny.**“ a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „Kód požadavku: xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v dokumentu Příručka pro podporu a servis. [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. „**Funkce projektoru budou uzamčeny.**“ **Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci.**
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení používání tlačítek

V projektoru jsou dostupné následující dvě funkce omezující provoz.

- Provozní zámek
Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek.
- Provoz. zámek objek.
Tato funkce deaktivuje všechna tlačítka na dálkovém ovladači, která souvisí s ovládáním objektivu, čímž se zabrání nevhodnému nastavování objektivu, poté co byl správně nastaven.

Nastavení provozního zámku

Proveďte některý z následujících postupů, chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu. I když je ovládací panel zamčený, stále můžete používat dálkové ovládání jako obvykle.

- Úplné uzamčení
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Částečné uzamčení
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu kromě tlačítka [⏻].

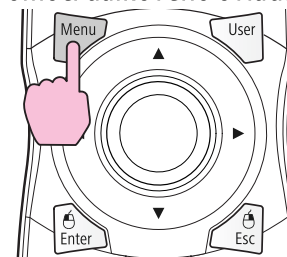
Postup

1

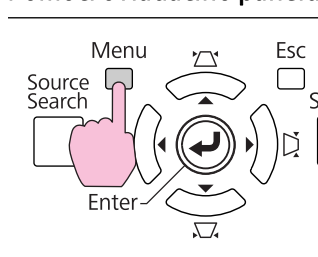
Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost **Nastavení – Provozní zámek** z konfigurační nabídky.

"Používání konfigurační nabídky"

Pomocí dálkového ovladače



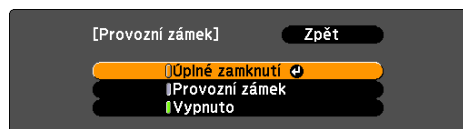
Pomocí ovládacího panelu



[Esc]: Zpět [↵]: Zvol [Enter]: Zadat [Menu]: Odej

2

Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [Enter]:Nastavit [Menu]:Odej

3 Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko Ano.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.

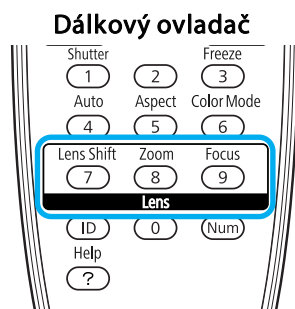


Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Dálkovým ovladačem vyberte možnost **Vypnuto** v nabídce **Nastavení – Provozní zámek** v konfigurační nabídce.
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Provoz. zámek objek.

Tato funkce zamyká na dálkovém ovladači následující tlačítka související s ovládáním objektivu.

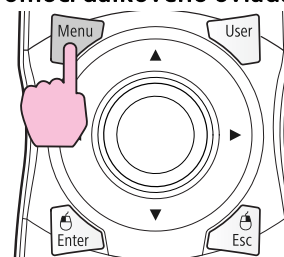


Postup

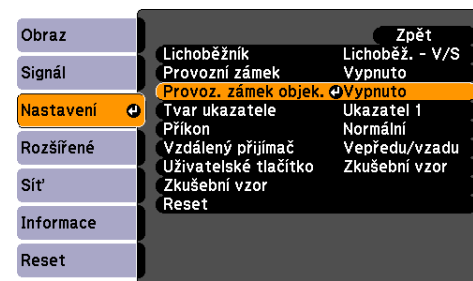
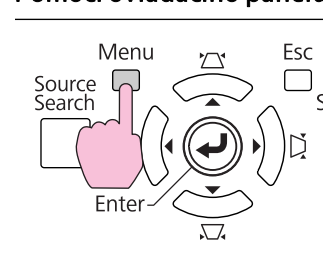
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost **Nastavení – „Provoz. zámek objek.“** z konfigurační nabídky.

☛ **"Používání konfigurační nabídky"**

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

- 2 Vyberte možnost **„Zapnuto“**.



[Esc]:Zpět [↵]:Zvol [Enter]:Nastavit [Menu]:Odej

Tlačítka související s ovládáním objektivu, která jste vybrali, jsou zamčená.

Zámek Proti Zcizení

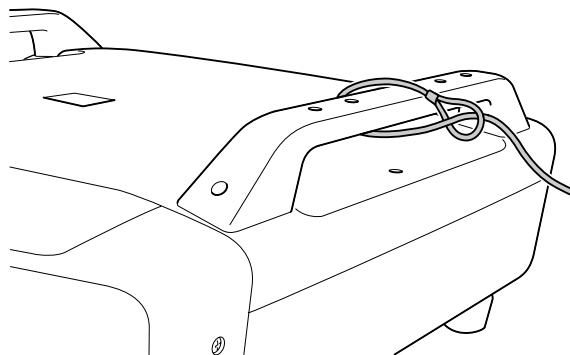
Protože se projektor často montuje na strop a nechává se v místnosti bez dozoru, zahrnuje následující bezpečnostní zařízení, které chrání projektor proti odcizení.

- Bezpečnostní slot
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Rukojeť
Rukojeť lze protáhnout běžně dostupný kabel na ochranu proti krádeži a upevnit projektor ke stolu nebo ke sloupu.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení rukojetí.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.





Konfigurační Nabídka

Tato kapitola popisuje použití konfigurační nabídky a její funkce.

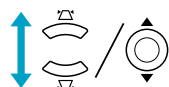
1

Výběr z hlavní nabídky



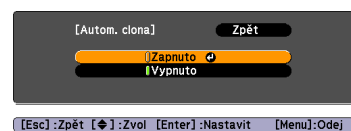
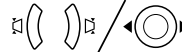
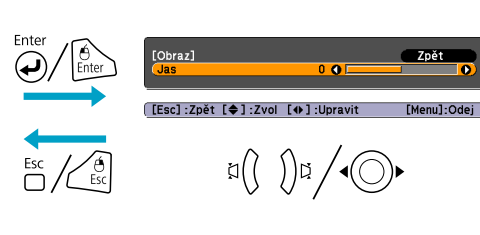
2

Výběr z dílčí nabídky



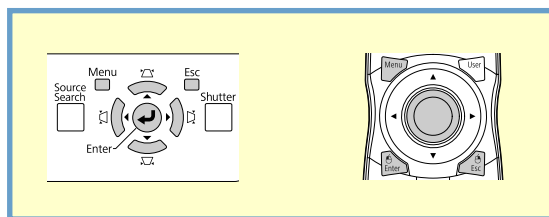
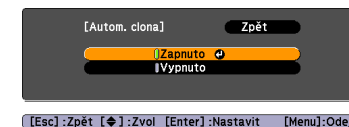
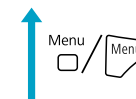
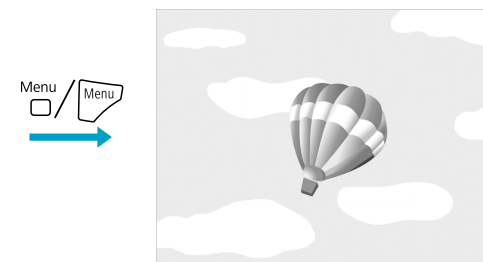
3

Změna vybrané položky



4

Konec



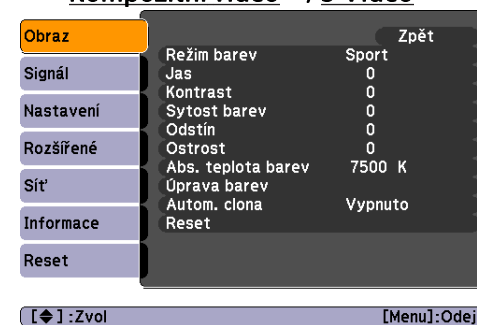
Nabídka Obraz




Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



Analogový – RGB/Digitální – RGB



Analogový/digitální Kompozitní video / Kompozitní video / S-Video



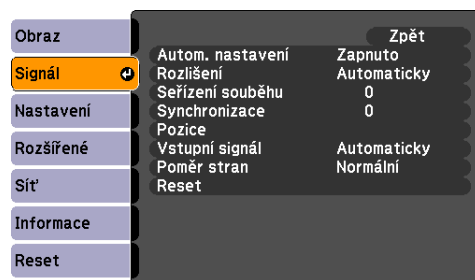
Dílčí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  s.22
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast 	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné, pouze když je při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímán signál NTSC.) Můžete upravit odstín obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Abs. teplota barev	(Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete <u>sRGB</u>  jako nastavení Režim barev z nabídky Obraz .) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Můžete nastavit odstín v deseti stupních od 5000 K do 10000 K. Když je nastavená vysoká hodnota, obraz dostane modrý nádech; když je nastavená nízká hodnota, obraz dostane červený nádech.

Dílčí nabídka	Funkce
Úprava barev	<p>(Tuto položku nelze vybrat, pokud vyberete sRGB jako nastavení Režim barev z nabídky Obraz.)</p> <p>Můžete dělat úpravy vybráním jedné z následujících možností.</p> <p>Červená, Zelená, Modrá: Můžete upravit sytost jednotlivých barev.</p> <p>(Tuto položku nelze zobrazit, pokud vyberete Přizpůsobený jako nastavení Režim barev z nabídky Obraz.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Můžete upravit odstín, sytost a jas každé barvy R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá) individuálně.</p> <p>(Tato položka se zobrazí, pouze pokud vyberete Přizpůsobený jako nastavení Režim barev z nabídky Obraz.)</p>
Autom. clona	<p>(Toto nastavení je možné, pouze pokud je možnost Režim barev v nabídce Obraz nastavena na hodnotu Dynamický, Kino nebo Přizpůsobený a možnost Více obrazovek je nastavena na hodnotu Vypnuto.)</p> <p>Nastavte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) nastavit optimální stav světla pro promítaný obraz.  s.23</p> <p>Nastavení je uloženo pro každý režim barev.</p>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.68</p>

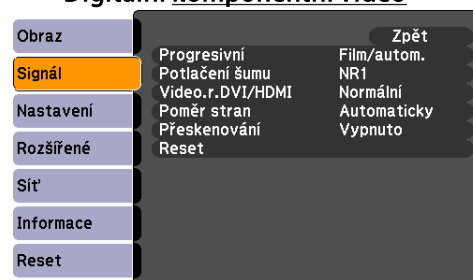
Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

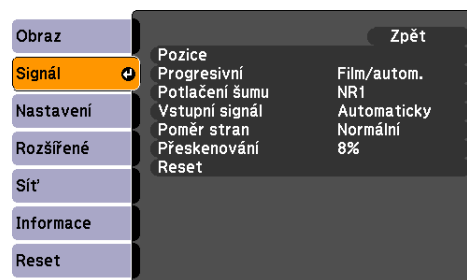
Analogový – RGB



Digitální – RGB/ Digitální komponentní video



Analogové komponentní video



Kompozitní video/S-Video






[◀]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

[◀]:Zvol [Menu]:Odej

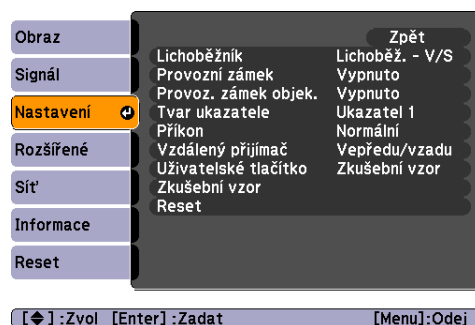
[◀]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej




[◀]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej


Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (Zapnuto/Vypnuto).  s.79 Funkce Autom. nastavení není dostupná, pokud je možnost Rozlišení nastavena na hodnotu Přizpůsobený 1 nebo Přizpůsobený 2 .
Rozlišení	Automaticky: Rozlišení vstupního signálu je automaticky rozpoznáno. Širokoúhlý, Normální: Pokud nelze obraz promítnout správně, když je nastavena možnost Automaticky , vyberte tuto možnost. Nastavte možnost Širokoúhlý , pokud je monitor připojeného počítače širokoúhlý, nebo nastavte možnost Normální pro obrazovky s poměrem stran 4:3 nebo 5:4. Ručně: Můžete nastavit vlastní rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale.
Seřízení souběhu	Můžete upravit obraz z počítače, když se na něm objeví svislé pruhy.  s.79
Synchronizace	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.  s.79
Pozice	Můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí, tak aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	(Komponentní video lze nastavovat, pouze pokud jsou na vstupu signály 480i/576i/1080i. Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.) Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole na projekční ploše. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu. Video: Tato možnost je vhodná pro prohlížení běžných videosnímků. Film/autom.: Automatickým převodem filmových snímků, počítačové grafiky, animovaných snímků atd. zaznamenaných s rychlostí 24/30 snímků na optimální progresivní signál prostřednictvím nabídky 2-3 je možné obnovit přirozený vzhled původního obrazu.

Dílčí nabídka	Funkce
Potlačení šumu	(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB) Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na hodnotu Vypnuto při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.
Video.r.DVI/HDMI	(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB) Pokud je vstupní port DVI-D nebo vstupní port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, rozsah videa projektoru je nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
Vstupní signál	Můžete si vybrat vstupní signál ze vstupního portu Počítač (Computer) nebo vstupního portu BNC. Jestliže vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál je automaticky rozpoznán podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky nezobrazují barvy správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se v obrazu objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> ▶ promítaného obrazu. 🗨️ s.24
Přeskenování	(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB) Můžete změnit měřítko výstupu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí obrazu lze nastavit na hodnoty Vypnuto, 4 % a 8 %. Možnost Automaticky lze vybrat, pouze pokud je vstupním zdrojem HDMI. Pokud je vybrána možnost Automaticky , rozsah se automaticky nastaví na hodnotu Vypnuto nebo 8% podle vstupního signálu. Automatické nastavení ale funguje, pouze pokud je videozařízení připojeno pomocí portu HDMI projektoru.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál kromě možnosti Vstupní signál. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz 🗨️ s.68

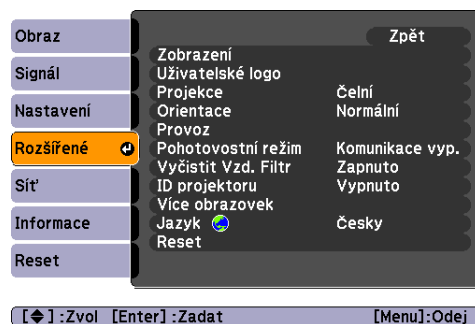
Nabídka Nastavení








Díličí nabídka	Funkce
Lichoběžník	Touto možností lze opravit lichoběžníkové zkreslení. Lichoběž. - V/S: Opravuje vodorovné a svislé lichoběžníkové zkreslení. Vyberte jednu z možností Lichoběžník - S a Lichoběžník - V . Použijte tlačítka [▽/ ▲], [◁/ ▷], [↖/ ↗] a [↘/ ↙] na ovládacím panelu, chcete-li provádět obdobné opravy jako jsou Lichoběžník - S a Lichoběžník - V . Quick Corner Vybere a opraví čtyři rohy promítaného obrazu. 🖱️ s.18
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru. 🖱️ s.38
Provoz. zámek objek.	Tuto možnost můžete použít k omezení úprav objektivu dálkovým ovladačem. 🖱️ s.39
Tvar ukazatele	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. 🖱️ s.29 Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 
Příkon	Jas lampy můžete nastavit na hodnotu Normální nebo ECO. Vyberte možnost ECO , jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete možnost ECO , spotřeba elektřiny a životnost lampy se změní následovně a hlučnost rotujícího ventilátoru při promítání se sníží. Spotřeba elektřiny: pokles o zhruba 16 %, životnost lampy: zhruba 1,4krát delší
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem provozního signálu z dálkového ovladače. Chcete-li zamezit ovládání pomocí dálkového ovladače nebo je-li v blízkosti vzdáleného přijímače fluorescenční světlo, můžete nastavit deaktivaci vzdáleného přijímače, který nechcete používat nebo který je vystaven rušení.


Dílčí nabídka	Funkce
Uživatelské tlačítko	Můžete vybrat položku přiřazenou z konfigurační nabídky tlačítkem dálkového ovladače [User]. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/úprav přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/úpravy. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících šesti položek. Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek nebo Rozlišení
Zkušební vzor	Při nastavování projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli promítání nastavit bez nutnosti připojení dalšího zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy, zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [ESC] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu můžete zkušební vzor zrušit.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení kromě možnosti Uživatelské tlačítko. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.68


Nabídka Rozšířené



Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Zpráva: Následující zprávy se nezobrazují na projekční ploše, když je tato položka nastavena na hodnotu Vypnuto. Přehřívání a další varování, zprávy, jako např. pokud není žádný vstup videa a pokud je možnost Zmrazit nastavena na hodnotu Zapnuto nebo při změně možností Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran.</p> <p>Pozadí obrazu^{*1}: Můžete nastavit stav projekční plochy pro situace, kdy není dostupný žádný signál videa, na možnosti Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka^{*1}: Můžete nastavit, jestli se bude nebo nebude (Zapnuto/Vypnuto) zobrazovat úvodní obrazovka (při spuštění projektoru se zobrazí logo registrovaného uživatele).</p> <p>Velikost nabídky (pouze model EB-Z8000WU): Z možností Normální a Větší můžete vybrat velikost konfigurační nabídky, nápovědy a dalších zpráv.</p>
Uživatelské logo ^{*1}	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazuje na pozadí obrazu nebo v úvodní obrazovce.  s.99
Projekce	<p>Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  s.86</p> <p>Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop</p>
Orientace	<p>Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  s.86</p> <p>Normální, Ukazující nahoru, Ukazující dolů</p>


Dílčí nabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Můžete nastavit, zda se má nebo nemá povolit (Zapnuto/Vypnuto) funkce Napájení zapnuto. Buďte opatrní, pokud je tato položka nastavena na hodnotu Zapnuto, protože se tato jednotka zapne při obnově napájení po zapojení do napájecí sítě.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na hodnotu Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odesílán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od 1 do 30 minut.</p> <p>Časovač závěrky: Je-li nastaven na hodnotu Zapnuto, projektor se vypne 120 minut poté, co se elektrická závěrka zavře. Možnost Časovač závěrky je po zakoupení nastavena na hodnotu Zapnuto (Jsou-li možnosti Časovač závěrky a Klidový režim zároveň nastaveny na hodnotu Zapnuto, Klidový režim má přednost.)</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p> <p>Ukončení synch. BNC: Nastavte ukončení signálu ze vstupního portu BNC. Obvyklé nastavení je na hodnotu Vypnuto. Nastavte na hodnotu Zapnuto, když je nutné provádět analogové ukončení (75 Ω), například pro přepínače.</p> <p>Typ dálk. ovladače: Můžete vybrat možnosti Normální a Jednoduchý v závislosti na typu dálkového ovladače. Nastavte tuto položku na hodnotu Normální, pokud používáte dálkový ovladač dodávaný s projektorem. Když je vybrána hodnota Jednoduchý, můžete k ovládání tohoto projektoru používat dálkový ovladač dodaný k jinému projektoru Epson (až na typy EB-G5350/G5200W/G5100). To se hodí, pokud chcete k ovládání projektoru používat dálkový ovladač, který už znáte. Je-li však položka nastavena na hodnotu Jednoduchý, nemůžete používat dálkový ovladač dodávaný k tomuto projektoru. Ujistěte se, že chcete změnit nastavení na možnost Jednoduchý, protože pokud je projektor umístěn na strop nebo někde, kam lze těžko dosáhnout, změnit toto nastavení zpět může být obtížné.</p>
Pohotovostní režim	<p>Pokud je tato položka nastavena na hodnotu Komunikace zap., můžete používat funkce, které přes síť sledují a kontrolují stav projektoru, i když je projektor v pohotovostním režimu.</p> <p>Ke sledování a kontrole stavu projektoru prostřednictvím sítě můžete použít protokol SNMP nebo program EasyMP Monitor dodávaný s výrobkem.</p>
Vyčistit Vzd. Filtr	<p>Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) povolit funkci Vyčistit Vzd. Filtr. Pokud je tato možnost nastavena na hodnotu Zapnuto a rozpozná se ucpání vzduchového filtru, na projekční ploše se objeví zpráva.</p>
ID projektoru	<p>Nastavte ID v rozmezí od 1 do 9. Hodnota Vypnuto znamená, že není nastaveno žádné ID.  s.32 Více obrazovek</p>
Více obrazovek	<p>Pokud je tato položka nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete upravit odstín a jas obrazů promítaných řadou několika projektorů.  s.34</p> <p>Úroveň nastavení: Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od Úroveň 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit korekci jasu a korekci barvy.</p> <p>Korekce jasu: Opraví rozdíl jasu mezi jednotlivými projektory.</p> <p>Korekce barev (G/R) / Korekce barev (B/Y): Můžete opravit rozdíl barev mezi jednotlivými projektory.</p> <p>Pokud je funkce Více obrazovek nastavena na hodnotu Zapnuto, funkce Autom. clona nefunguje.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Jazyk	Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.
Reset	Můžete obnovit výchozí nastavení položek Zobrazení ^{*1} , Provoz ^{*2} a Vyčistit Vzd. Filtr z nabídky Rozšířené. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.68




*1 Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce Zabezpečení heslem, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Změny můžete provést poté, co nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na hodnotu **Vypnuto**.  [s.36](#)



*2 Kromě položek Vysoká nadm. výška a Typ dálk. ovladače.


Nabídka Síť (pouze model EB-Z8000WU)

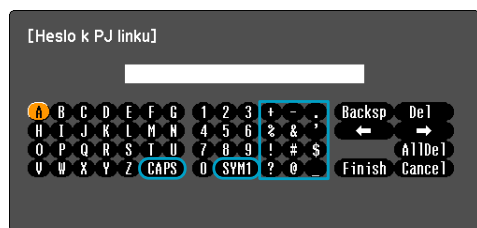
Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce Zabezpečení heslem, zobrazí se zpráva a nastavení nelze změnit. Změny můžete provést poté, co nastavíte možnost **Síťová ochrana** na hodnotu **Vypnuto**.  [s.36](#)



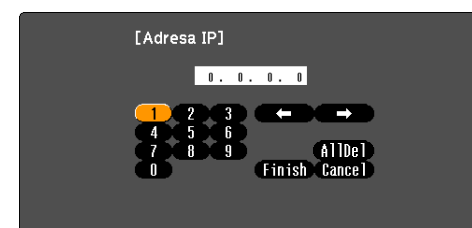
Dílčí nabídka	Funkce
Kabelová LAN	<p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p>DHCP: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) používat protokol DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru.*</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Můžete zadat masku podsítě pro projektor.*</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor.*</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Adresa MAC: Zde můžete zobrazit adresu MAC projektoru.</p>
Heslo k PJ linku	<p>Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí softwaru kompatibilního s programem PJLink.*  s.115</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
Příst. heslo na web	<p>Nastavte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí Ovládání pomocí webového rozhraní.* Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků.</p> <p>Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavit a ovládat projektor pomocí webového prohlížeče na počítači s aplikací EasyMP Monitor.  EasyMP Monitor Návod na použití</p>
SNMP	<p>Můžete nastavit protokol <u>SNMP</u>.</p> <p>Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2: Můžete zaregistrovat až dvě adresy jako cíle oznámení depeše SNMP.*</p> <p>Chcete-li používat protokol SNMP pro sledování projektoru, musíte do počítače nainstalovat program správce protokolu SNMP. Protokol SNMP by měl spravovat odborník na síť.</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Mail	<p>Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. Chcete-li získat informace o obsahu zasílaného e-mailu, viz  "Čtení mailové zprávy s problémem" s.112.</p> <p>Mailová zpráva: Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) být informováni e-mailem. Je-li nastavena hodnota Vypnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>SMTP server: Můžete zadat adresu IP SMTP serveru projektoru.*</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Č. portu: Můžete zobrazit číslo portu SMTP serveru.</p> <p>Výchozí hodnota je 25. Když upravujete nastavení přes Ovládání pomocí webového rozhraní, můžete změnit Č. portu zadáním platného čísla od 1 do 65535.</p> <p>Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3: Můžete zadat e-mailovou adresu* a obsah zpráv zasílaných v případě výskytu problému nebo signalizace výstrahy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků.</p>
AMX Device Discovery	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu Zapnuto a povolte detekování zařízení funkcí <u>AMX Device Discovery</u> . Nastavte tuto možnost na hodnotu Vypnuto , pokud není projektor připojen k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení nabídky Síť.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.68</p>

* Pokud zadáváte čísla a hesla, jsou zobrazeny následující softwarové klávesy. Naklopte tlačítko  na dálkovém ovladači, přesuňte kurzor na cílové tlačítko a pak stiskněte tlačítko [Enter]. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.



[Esc]:Zpět [◀▶]:Zvol [Enter]:Nastavit [Menu]:Odej



[Esc]:Zpět [◀▶]:Zvol [Enter]:Nastavit [Menu]:Odej

Při každém výběru klávesy [CAPS] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny. Při každém výběru klávesy [SYM1/2] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámem.

Nabídka Sít' (pouze model EB-Z8050W)

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a nastavení nelze změnit. Změny můžete provést poté, co nastavíte možnost **Síťová ochrana** na hodnotu **Vypnuto**. ➡ [s.36](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Bezdrátová síť LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Mail, Další, Reset a Nastavení dokončeno.

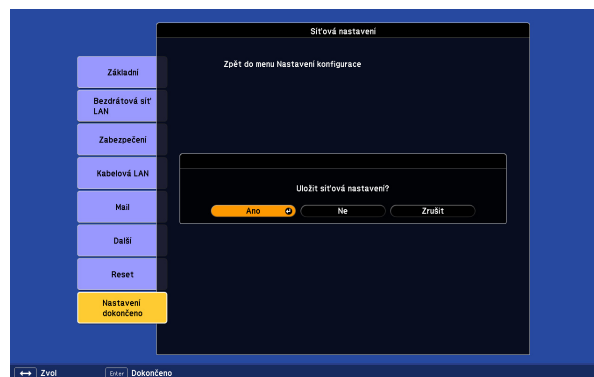


Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím počítače pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá „ovládání webovým prohlížečem“. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení webovým rozhraním, například nastavení zabezpečení. ➡ [Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí Webového prohlížeče \(Ovládání pomocí webového rozhraní\)"](#)

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v konfigurační nabídce.

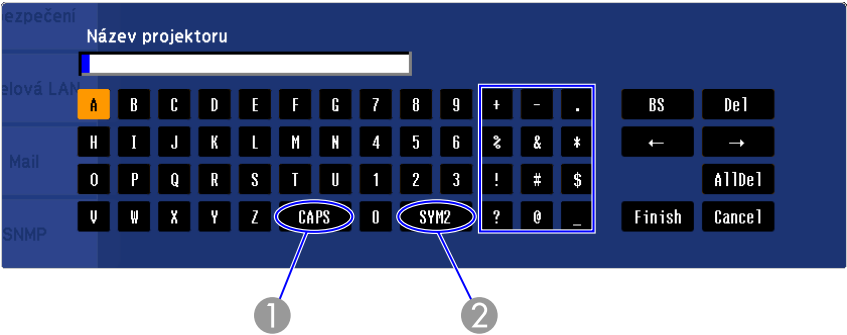
Po dokončení přejděte na položku **Nastavení dokončeno** a vyberte možnost **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do konfigurační nabídky.



- Ano:** Uloží nastavení a ukončí nabídku **Síť**.
Ne: Ukončí nabídku **Síť** bez uložení nastavení.
Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky **Síť**.

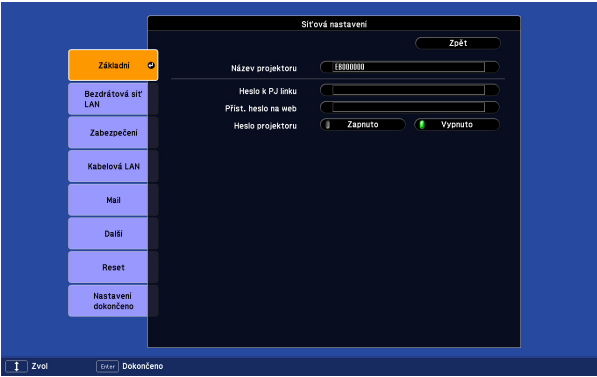
Operace měkkých kláves


Nabídka **Síť** obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pro najetí kurzorem na požadovanou klávesu použijte tlačítko [◂/▲], [◃/▼], [◄/◂] a [◅/▸] na ovládacím panelu a potom stiskněte tlačítko [Enter] pro zadání alfanumerického znaku. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.





- 1 Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- 2 Při každém výběru klávesy dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámem.

Nabídka Základní




Dílčí nabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí softwaru kompatibilního s programem PJLink.  s.115 Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.

Dílčí nabídka	Funkce
Příst. heslo na web	Nastavte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.  Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí Webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)"
Heslo projektoru	Je-li klíčové slovo projektoru nastaveno na hodnotu Zapnuto , musíte při připojování k počítači v síti zadat klíčové slovo. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího počítače. Obvyklé nastavení je Zapnuto .  Návod na použití projektoru "Připojení Projektoru Do Sítě a Promítání"

Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)

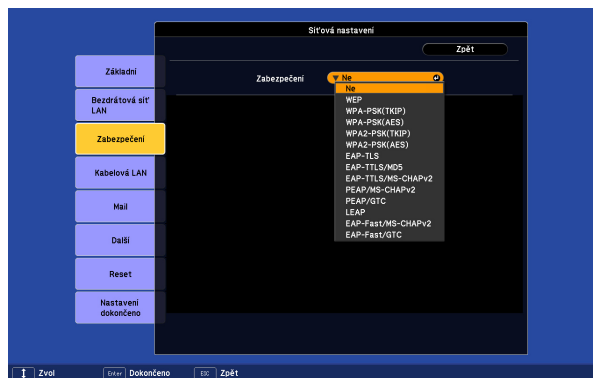


Dílčí nabídka	Funkce
Nap. bezdr. sítě LAN	Nastavte na hodnotu Vypnuto , chcete-li deaktivovat jednotku bezdrátové sítě LAN připojenou k projektoru. Při nastavení na hodnotu Vypnuto se jednotka bezdrátové sítě LAN bere, jako by nebyla připojená.
Režim připojení	Pokud je projektor připojen k počítači s připojením EasyMP Network Projection, nastavte jej tak, aby byl v režimu trvalého připojení.
Wi-Fi Protected Setup	Pokud používáte přístupový bod kompatibilní s WPS (Wi-Fi Protected Setup) prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, můžete snadno připojit projektor k přístupovému bodu a provést bezpečnostní nastavení.  s.101
Úroveň antény	Zobrazuje sílu signálu bezdrátové sítě LAN.
Systém bezdrátové sítě LAN	Nastavuje systém bezdrátové sítě LAN.
SSID	Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte jej. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.

Dílič nabídka	Funkce
DHCP	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol <u>DHCP</u> (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota Zapnuto , nelze nastavit další adresy.
Adresa IP	Můžete zadat <u>adresu IP</u> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Maska podsítě	Můžete zadat <u>masku podsítě</u> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě: 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <u>adresy brány</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.
SSID displej	Nastavíte-li tuto položku na Vypnuto , označení SSID nebude zobrazeno na obrazovce Pohotovostní režim LAN.
Zobrazení adresy IP	Nastavíte-li tuto položku na Vypnuto , adresa IP nebude zobrazena na obrazovce Pohotovostní režim LAN.

Nabídka Zabezpečení (pouze pokud je nainstalovaná volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)

Když je nainstalována volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v ručním režimu, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení.



Díličí nabídka	Funkce
Zabezpečení	<p>Zvolte jednu z následujících metod zabezpečení.</p> <p>Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.</p> <p>WEP: Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP)</p> <p>Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódované klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.</p> <p>WPA/WPA2: Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, projektor používá „TKIP“ a „AES“.</p> <p>WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA poskytuje dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.</p> <p>EAP: EAP je protokol používaný ke komunikaci mezi klienty a ověřovacími servery. Jedná se o několik protokolů, např. EAP-TLS, který využívá k ověření uživatele elektronický certifikát, LEAP, který využívá jméno uživatele a heslo, a EAP-TTLS.</p>

Typ zabezpečení

Systém	Ověření
EAP-TLS	Digitální certifikát, Certifikát CA
EAP-TTLS/MD5	Jméno uživatele, Heslo
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	Jméno uživatele, Heslo
PEAP/MS-CHAPv2	Jméno uživatele, Heslo

Systém	Ověření
PEAP/EAP-GTC	Jméno uživatele, Heslo
LEAP	Jméno uživatele, Heslo
EAP-Fast/MS-CHAPv2	Jméno uživatele, Heslo
EAP-Fast/GTC	Jméno uživatele, Heslo



- Používáte-li metodu EAP, musíte u projektoru vytvořit nastavení, která odpovídají nastavení ověřovacího serveru. Zjistěte od správce sítě podrobnosti o nastavení RADIUS.
- Chcete-li zaregistrovat digitální certifikát a certifikát CA pro projektor, otevřete nabídku „Síť“ – „Certifikát“ ve „webovém rozhraní“. Pro projektor lze zaregistrovat pouze jednu sadu digitálního certifikátu a certifikátu CA. Tyto certifikáty se používají k ověření u protokolu EAP-TLS.

Když je vybrána možnost WEP

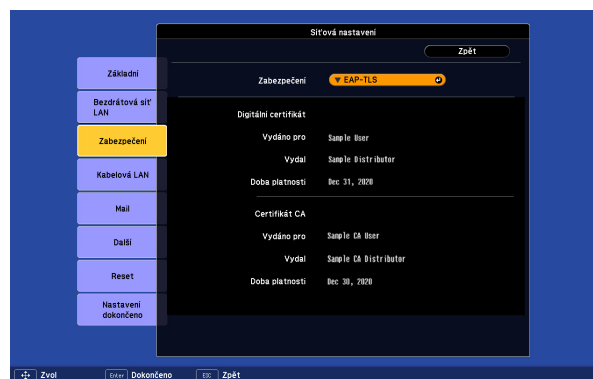
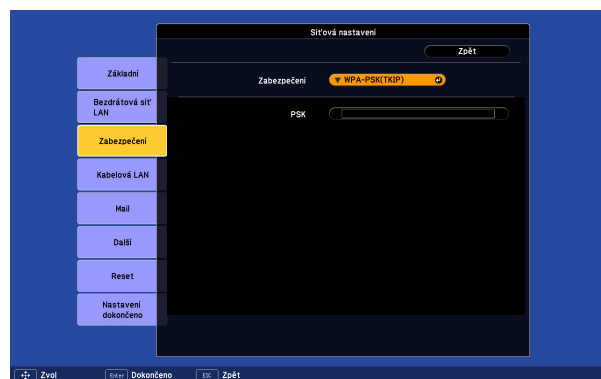


Lze nastavit následující položky.


Dílčí nabídka	Funkce
Kódování WEP	<p>Můžete nastavit kódování WEP.</p> <p>128Bit: Používá 128bitové (104) kódování</p> <p>64Bit: Používá 64bitové (40) kódování</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Formát	Můžete zadat vstupní metodu kódovaného klíče WEP. ASCII: Zadejte text. Metoda zadávání šifrovaného WEP s textem se liší v závislosti na typu přístupového bodu. Ověřte si u správce sítě, ve které je projektor připojen, a nastavte na „ASCII“. HEX: Zadejte formát v šestnáctkové soustavě.
ID klíče	Vybírá klíč ID kódování WEP.
Kódovací klíč 1 / Kódovací klíč 2 / Kódovací klíč 3 / Kódovací klíč 4	Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení Kódování WEP a Formát . Pokud je počet zadaných znaků menší než požadovaná délka, nedojde ke kódování žádného znaku. Pokud je počet zadaných znaků vyšší než požadovaná délka, nedojde ke kódování znaků, které překračují povolený počet. 128bit – ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků. 64bit – ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků. 128bit – HEX: 0 až 9 a A až F, 26 znaků 64bit – HEX: 0 až 9 a A až F, 10 znaků
Typ autentifikace	Můžete nastavit Typ autentifikace na kódování WEP. Open: Metoda připojení k přístupovému bodu bez autentifikace. Shared: Typ autentifikace pomocí klíče WEP

Když jsou vybrány možnosti WPA-PSK (TKIP) nebo WPA2-PSK (AES)



Lze nastavit následující položky.

Dílčí nabídka	Funkce
PSK (Encryption key)	Můžete zadat klíč Pre-Shared Key (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte alespoň 8 a maximálně 63 znaků. Po zadání klíče Pre-Shared Key a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.  Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí Webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)"



Když je vybrána možnost EAP-TLS

Lze nastavit následující položky.

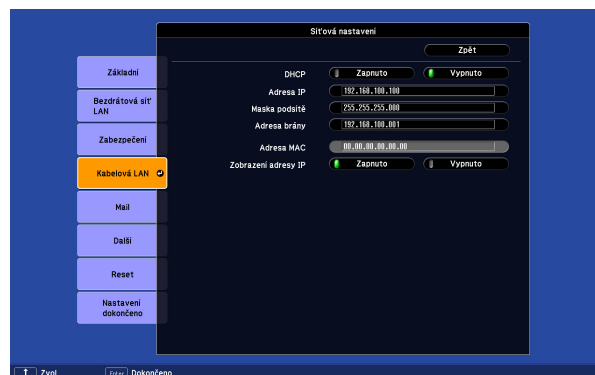
Dílčí nabídka	Funkce
Vydáno pro / Vydal / Doba platnosti	Zobrazí se informace v certifikátu. Nemůžete zadat.

Když je vybrána možnost EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 nebo EAP-FAST/GTC.

Lze nastavit následující položky.


Dílčí nabídka	Funkce
Jméno uživatele	Můžete zadat jméno uživatele k ověření v jednobajtových alfanumerických znacích (bez mezer). Lze zadat až 64 znaků. V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.  Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí Webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)"
Heslo	Můžete zadat heslo pro ověření v jednobajtových alfanumerických znacích. Lze zadat až 64 znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k nastavení hodnoty a zobrazení hvězdičkou (*). V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.  Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí Webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)"

Nabídka Kabelová LAN




Díličí nabídka	Funkce
DHCP	Můžete nastavit, zda chcete používat protokol <u>DHCP</u> (Zapnuto) či nikoli (Vypnuto). Je-li nastavena hodnota Zapnuto , nelze nastavit další adresy.
Adresa IP	Můžete zadat <u>adresu IP</u> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Maska podsítě	Můžete zadat <u>masku podsítě</u> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě: 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující <u>adresy brány</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.
Zobrazení adresy IP	Nastavíte-li tuto položku na Vypnuto , adresa IP nebude zobrazena na obrazovce Pohotovostní režim LAN.

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. Informace o obsahu zasílané zprávy, viz  s.112



Díličí nabídka	Funkce
Mailová zpráva	Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete být informováni e-mailem (Zapnuto/Vypnuto).
SMTP server	Můžete zadat adresu IP  pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat číslo od 1 do 65535.
E-mailová adresa 1 / E-mailová adresa 2 / E-mailová adresa 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 64 jednobajtových alfanumerických znaků. V konfigurační nabídce nelze zadat více než 32 znaků. Při nastavení prostřednictvím sítě můžete zadat více než 32 znaků.
Nastavení události oznámení	Můžete vybrat, o kterých nenormálních stavech a varováních budete informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou E-mailovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

Nabídka Další



Díličí nabídka	Funkce
Adresa IP depeše 1 / Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě možnosti cíle oznámení depeše SNMP ». Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.
Brána s prioritou	Pro bránu s prioritou vyberte možnost Bezdrátová síť LAN nebo Kabelová LAN .
AMX Device Discovery	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu Zapnuto a povolte detekování zařízení funkcí AMX Device Discovery ». Nastavte položku na hodnotu Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Nabídka Reset

Resetuje veškerá síťová nastavení.



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano . Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka Základní .

Nabídka Informace (pouze obraz)




Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které lze zobrazit, se liší v závislosti na promítaném obrazovém signálu podle následujících fotografií obrazovek.

Analogový – RGB / Digitální – RGB / Komponentní video / Digitální komponentní video



Kompozitní video / S-Video



Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu* lampy. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Stav lampy	Následující ikony ukazují stav lamp.  : Rozsvícená  : Vypnutá Zobrazuje-li se ikona  , lampa nefunguje normálně. Viz část „Popis indikátorů“. s.71
Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit obsah položky Videosignál nastavené v nabídce Signál.
Obnov. kmitoč.	Můžete zobrazit <u>Obnovovací kmitoč.</u> .
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Toto je informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.

Dílčí nabídka	Funkce
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. 10 hodin a více se zobrazuje jako „10H“, „11H“ atd.

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení nabídek konfigurační nabídky. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál, Uživatelské logo, Více obrazovek, všechny položky z nabídek Síť, Provoz lampy (hod) a Jazyk.



Odstraňování Problémů

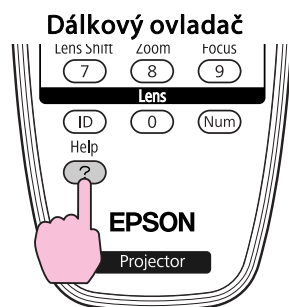
Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

Pokud nastane problém s projektorem, stisknutím tlačítka [Help] se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

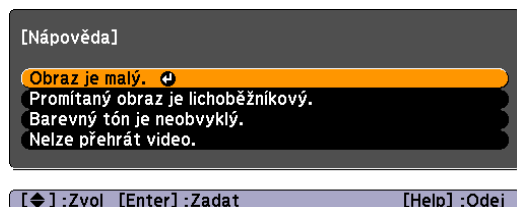
Postup

1 Stiskněte tlačítko [Help].

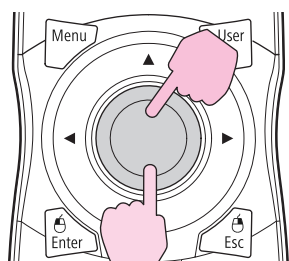
Zobrazí se obrazovka Nápověda.



2 Vyberte položku nabídky.



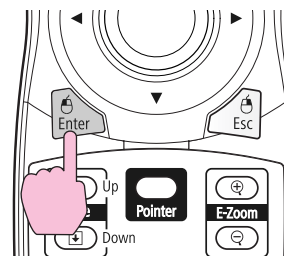
Dálkový ovladač



3

Potvrďte volbu.

Dálkový ovladač



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.

- ❓ Je zvětšení nastaveno na minimum?
· Stisknutím tlačítka [Lupa] změňte velikost obrazu.
- ❓ Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.


[Esc] : Zpět

[Help] : Odej



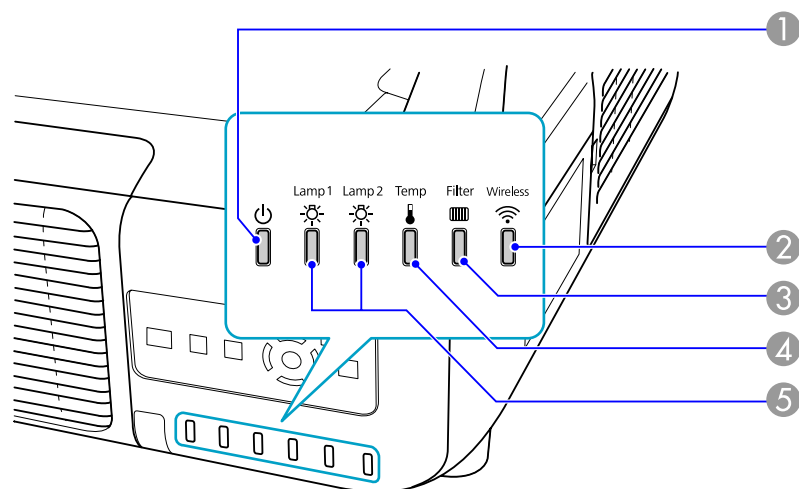
Jestliže obrazovka Nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení Problémů" s.71.

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části „Popis indikátorů“.





Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část „Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení“.  [s.76](#)

Popis indikátorů

Tyto indikátory udávají provozní stav projektoru.



① Označuje provozní stav.

-  Pohotovostní stav
Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu bude zahájena projekce.
-  Příprava sledování sítě (maximálně asi 20 minut) nebo probíhá chladnutí
V průběhu blikání indikátoru jsou tlačítka zablokována.
-  Zahřívání
Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.
Tlačítko [⏻] nefunguje během zahřívání.
-  Promítání

② Udává provozní stav bezdrátové sítě LAN v případě, že je volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN nainstalována. (pouze model EB-Z8050W)


③ Označuje stav vzduchového filtru.

④ Označuje stav vnitřní teploty.




5 Označuje stav projekční lampy.

















































V následující tabulce najdete popis indikátorů a řešení problémů, které označují.




























Pokud jsou indikátory vypnuty, zkontrolujte, jestli je napájecí kabel správně připojen a jestli funguje normální dodávka elektřiny.

Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor . Nejedná se o závadu.

Indikátor svítí nebo bliká červeně












Výjimečný stav  : Svítí  : Bliká:  : Nesvítí





















































Stav	Příčina	Řešení nebo stav
         	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů
         	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru Chyba chladicího systému	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů
         	Chyba vys. teplota (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none">• Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi.• Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.87, s.94 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte možnost Vysoká nadm. výška na hodnotu Zapnuto.  s.48</p> <p>Pokud je projektor nainstalován tak, aby promítal obraz směrem nahoru nebo dolů, nastavte možnost Orientace na hodnotu Ukazující dolů nebo Ukazující nahoru.  s.48</p>
         	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none">• Vyměňte obě lampy a zkontrolujte, jestli nejsou prasklé.  s.91• Vyčistěte vzduchový filtr.  s.87













Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		<p>Pokud není prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je prasklá: Vyměňte lampu za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte možnost Vysoká nadm. výška na hodnotu Zapnuto.  s.48</p> <p>Pokud je projektor nainstalován tak, aby promítal obraz směrem nahoru nebo dolů, nastavte možnost Orientace na hodnotu Ukazující dolů nebo Ukazující nahoru.  s.48</p>
         	Chyba toku filtrem	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.87, s.94 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
         	Chyba Auto Iris Chyba kinofiltru Chyba závěrky Chyba napáj. (zátěž)	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů

Indikátor bliká nebo svítí



 : Svítí  : Bliká  : Nesvítí  : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
         	Výstaha vys. teplota	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.87, s.94

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
         	Vyměňte lampu	<p>Lampa označená blikajícím indikátorem, lampa 1 nebo 2, se musí vyměnit. Vyměňte lampu za novou.  s.91</p> <p>Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.</p> <p>V zájmu konzistence odstínu a jasu promítaného obrazu doporučujeme vyměnit obě lampy zároveň.</p>
         	<p>Varování lampy</p> <p>Varování napájení (zá- těž)</p>	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyjměte lampu označenou blikajícím indikátorem, lampu 1 nebo 2, a zkontrolujte, zda není prasklá.  s.91 • Vyčistěte vzduchový filtr.  s.87 <p>Pokud není prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je prasklá: Vyměňte lampu za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. (Funguje pouze jedna lampa. Co nejdříve vyměňte vypálenou lampu.)  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se neporanili o rozbité sklo.</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte možnost Vysoká nadm. výška na hodnotu Zapnuto.  s.48</p> <p>Pokud je projektor nainstalován tak, aby promítal obraz směrem nahoru nebo dolů, nastavte možnost Orientace na hodnotu Ukazující dolů nebo Ukazující nahoru.  s.48</p>
         	<p>Chybí vzduch. filtr</p> <p>Chyba senz. pr. vzd.</p>	<p>Zkontrolujte, zda je vzduchový filtr bezpečně nainstalován.  s.94</p> <p>Projektor se automaticky vypne asi minutu po tom, co zjistí, že nemá žádný vzduchový filtr.</p> <p>Pokud chyba přetrvává, i když je vzduchový filtr nainstalován, může být chyba v senzoru vzduchového filtru. Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p>
         	Nízký průtok	<p>(Nejedná se o výjimečnou situaci. Promítání se ale automaticky zastaví, pokud proudění vzduchu ještě více poklesne.)</p> <p>Zobrazí se zpráva „Vzduchový filtr je ucpán. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.“ Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.87, s.94 <p>Pokud zůstává proudění vzduchu nízké i po vyčištění vzduchového filtru, vyměňte vzduchový filtr za nový.  s.94</p> <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p>

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
         	Vyčistit Vzd. Filtr	<p>„Čas na vyčištění vz. Filtru. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.“ se zobrazí. Vyčistěte vzduchový filtr.  s.87</p> <p>Pokud je vzduchový filtr zabarven dožluta tabákovým kouřem a nelze ho vyčistit, vyměňte ho za nový.</p> <p>Indikátory a zprávy týkající se zprávy „Vyčistit Vzd. Filtr“ se zobrazují, pouze pokud je možnost Vyčistit Vzd. Filtr nastavena na hodnotu Zapnuto v nabídce Rozšířené konfigurační nabídky.  s.48</p>













- Jestliže projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, viz část „Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení“.  [s.76](#)
- Pokud chyba není uvedena v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.





Problémy týkající se obrazu

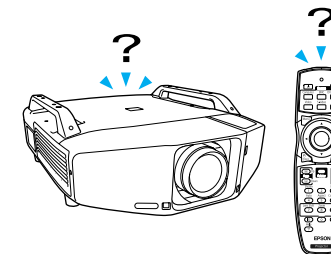
- "Žádný obraz"  s.77
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- "Pohyblivý obraz se nezobrazuje"  s.77
Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- "Projekce se automaticky zastaví"  s.77
- "Zobrazí se zpráva „Není podporováno.“"  s.78
- "Zobrazuje se zpráva „Žádný signál.“"  s.78
- "Obraz je částečně nebo celý neostrý"  s.78
- "Obraz je rušený nebo zkreslený"  s.79
Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- "Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran"  s.79
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- "Nesprávné barvy obrazu"  s.80
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd. (Počítačové monitory a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznamená problém.)
- "Obraz je tmavý"  s.81

Problémy při spuštění projekce

- "Není napájení"  s.81

Jiné problémy

- "Dálkový ovladač nefunguje"  s.83
- "Na externím monitoru se nic nezobrazuje"  s.83
- "Chci změnit jazyk nabídek a zpráv"  s.83
- "Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém."  s.84



Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je závěrka aktivní?	Stisknutím tlačítka [Shutter] na dálkovém ovladači zrušte závěrku. 🖱️ s.23
Jsou správně nastaveny položky konfigurační nabídky?	Resetovat vše nastavení. 🖱️ Nabídka Reset - Resetovat vše s.68
Je promítaný obraz zcela černý? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál - Videosignál s.45

Pohyblivý obraz se nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	Přepněte signál obrazu pouze na vnější výstup. 🖱️ Postupujte podle dokumentace k počítači.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapněte napájení. Pokud nechcete používat klidový režim, změňte nastavení na hodnotu Vypnuto . 🖱️ Nabídka Rozšířené – Provoz – Klidový režim s.48
Je nainstalován vzduchový filtr?	Zkontrolujte, zda je vzduchový filtr bezpečně nainstalován. 🖱️ s.94 Projektor se automaticky vypne asi minutu po tom, co zjistí, že nemá žádný vzduchový filtr.

Zobrazí se zpráva „Není podporováno.“.

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál – Videosignál s.45
Odpovídá rozlišení obrazového signálu a obnovovací kmitočet režimu? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Podrobnosti o změně rozlišení a obnovovacího kmitočtu obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. 🖱️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.116

Zobrazuje se zpráva „Žádný signál.“.

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. 🖱️ s.20
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. 🖱️ Dokumentace počítače pod názvem například „Externí výstup“ nebo „Připojení externího monitoru“. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční tlačítko [Fn], které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.

Obraz je částečně nebo celý neostrý

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Stisknutím tlačítka [Focus] na dálkovém ovladači nastavte zaostření. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. 🖱️ s.105
Není hodnota korekce lichoběžníkového zkreslení příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>

Kontrola	Řešení
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál – Videosignál s.45
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🖱️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.116 🖱️ Dokumentace k počítači
Jsou položky „Synchronizace“ a „Seřízení souběhu“ správně nastavené? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkcí Synchronizace a Seřízení souběhu v konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Signál – Seřízení souběhu, Synchronizace s.45 s.45

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Je správně nastaven poměr stran?	Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači nastavte poměr stran vhodný pro vstupní zdroj. 🖱️ s.24
Promítá se z počítače širokouhlý obraz? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál – Rozlišení s.45
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [ESC] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. 🖱️ s.30

Kontrola	Řešení
Je možnost Pozice nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení, když se promítá obraz z počítače. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí možnosti Pozice v konfigurační nabídce. Kromě obrazového signálu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí možnosti Pozice z konfigurační nabídky. 🗨 Nabídka Signál – Pozice s.45
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení v části Ovládací panely, na obrazovce počítače se bude promítat pouze polovina obrazu. Chcete-li na obrazovce počítače zobrazit celý obraz, nastavení režimu pro použití dvou zobrazovacích zařízení vypněte. 🗨 Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🗨 "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.116 🗨 Dokumentace k počítači

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu Počítač (Computer) nebo BNC, viz nabídka 🗨 Signál – Vstupní signál s.45 Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu Video nebo S-video, viz nabídka 🗨 Signál – Videosignál s.45
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v konfigurační nabídce. 🗨 Nabídka Obraz – Jas s.43
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🗨 <i>Úvodní příručka</i>
Je položka Kontrast 🗨 nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v konfigurační nabídce. 🗨 Nabídka Obraz – Kontrast s.43
Je úprava barev správně nastavena?	Upravte nastavení Úprava barev v konfigurační nabídce. 🗨 Nabídka Obraz – Úprava barev s.43
Jsou možnosti položky Sytost barev a Odstín správně nastaveny? Jen při promítání videa	Upravte nastavení Sytost barev a Odstín v konfigurační nabídce. 🗨 Nabídka Obraz – Sytost barev, Odstín s.43

Obráz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek Jas a Příkon v konfigurační nabídce. ☛ Nabídka Obráz – Jas s.43 ☛ Nabídka Nastavení – Příkon s.47
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v konfigurační nabídce. ☛ Nabídka Obráz – Kontrast s.43
Není nutno vyměnit lampu?	Když se blíží doba, kdy je nutné vyměnit lampu, obraz tmavne a barvy ztrácejí kvalitu. Pokud se to děje, vyměňte lampu za novou. ☛ s.91

Problémy při spuštění projekce








Není napájení

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte a znovu zapojte napájecí kabel. Pokud se tím problém nevyřeší, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. ☛ <i>Projektor Epson – seznam kontaktů</i>
Je možnost Provozní zámek nastavena na hodnotu Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat provozní zámek, změňte nastavení na hodnotu Vypnuto . ☛ Nabídka Nastavení – Provozní zámek s.38
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení možnosti Vzdálený přijímač v konfigurační nabídce. ☛ Nabídka Nastavení – Vzdálený přijímač s.47
Byl napájecí kabel připojen zpět nebo jistič zapnut okamžitě po přímém vypnutí?	Pokud je činnost vlevo prováděna při nastavení možnosti Napájení zapnuto na hodnotu Zapnuto , napájení se nemusí znovu spustit. Stisknutím tlačítka [⏻] znovu zapnete napájení.
Je spínač ID po straně dálkového ovladače nastaven na hodnotu Zapnuto?	Když je spínač nastaven na hodnotu Zapnuto, můžete dálkový ovladač používat pouze pro projektory, které mají odpovídající ID. Nastavte spínač ID na hodnotu Vypnuto. ☛ s.31


Kontrola	Řešení
Jsou kryt lampy a lampa správně nainstalovány?	Pokud jsou kryt lampy nebo lampa nainstalovány nesprávně, projektor nelze zapnout. Zkontrolujte, jak jsou nainstalovány. ➡ s.91

Jiné problémy


Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměřujte dálkové ovládání na vzdálený přijímač. Provozní dosah  Úvodní příručka
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 15 metrů.  Úvodní příručka
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na hodnotu Vypnuto z nabídky Vzdálený přijímač v konfigurační nabídce.  Nabídka Nastavení – Vzdálený přijímač s.47
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte nastavení možnosti Vzdálený přijímač v konfigurační nabídce.  Nabídka Nastavení – Vzdálený přijímač s.47
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně, nebo je podle potřeby vyměňte za nové.  s.90
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte spínač ID na boku dálkového ovladače na hodnotu Vypnuto.  s.31
Souhlasí možnost Typ dálk. ovladače s dálkovým ovladačem, který používáte?	Zkontrolujte nastavení možnosti Typ dálk. ovladače v konfigurační nabídce.  Nabídka Rozšířené – Provoz – Typ dálk. ovladače s.48
Je volitelný kabel dálkového ovladače připojen k dálkovému ovladači nebo k portu dálkového ovladače na projektoru?	Když je kabel dálkového ovladače připojen, je světlo vyzařující plocha dálkového ovladače nebo vzdálený přijímač projektoru vypnutý. Když sadu kabelů dálkového ovladače nepoužíváte, odpojte ji od ovladače a příslušného portu.

Na externím monitoru se nic nezobrazuje

Kontrola	Řešení
Je obraz přiváděn z jiného vstupu, než jsou vstupní porty Počítač (Computer) a BNC?	Na externím monitoru lze zobrazit jen obrazový signál ze vstupních portů Počítač (Computer) a BNC.  s.108

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk .	Upravte nastavení Jazyk v konfigurační nabídce.  Nabídka Rozšířené – Jazyk s.48

Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém.

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte možnost Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v konfigurační nabídce. 🖱 Nabídka Rozšířené – Pohotovostní režim s.48
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat elektronickou poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🖱 Projektor Epson – seznam kontaktů
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je správně nastavena funkce Mail v konfigurační nabídce?	Mailová zpráva informující o problémech je odesílána podle nastavení Mail v konfigurační nabídce. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. 🖱 Nabídka Reset – Mail s.51




Příloha


Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Projektor lze připevnit ke stropu nebo položit na stůl, jak je ukázáno níže. Tento projektor také může promítat obraz na různá místa, protože dokáže promítat svisle nebo vodorovně v každém 90° úhlu.

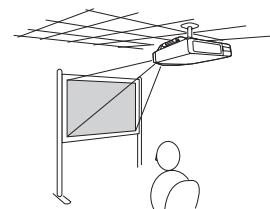
⚠ Varování

- Zvláštní způsob je zapotřebí při instalaci projektoru tak, aby promítal obraz směrem dolů (upevnění ke stropu) nebo nahoru. Pokud není instalace provedena správně, projektor by mohl spadnout. To může mít za následek zranění nebo nehodu.
Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektoru ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Pokud připevňujete projektor ke stropu, nezapomeňte provést opatření, abyste zabránili pádu, např. protažením drátu skrz rukojeti.

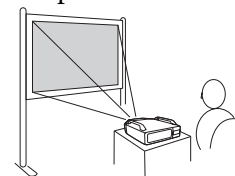
Upozornění

- Neinstalujte projektor v jiném úhlu, než je vyznačeno na následujících obrázcích.
- Nepoužívejte projektor vzhůru nohama.
- V konfigurační nabídce nastavte možnost Orientace tak, aby odpovídala úhlu instalace.  [s.48](#)
- Používání projektoru v nesprávném úhlu nebo v případě chybného nastavení v konfigurační nabídce má za následek poruchy a zkracuje životnost optických dílů.

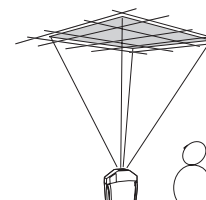
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou.



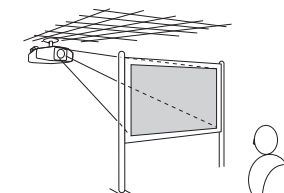
- Promítejte obraz z místa před projekční plochou.



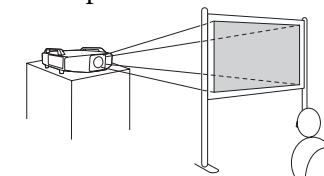
- Promítejte obraz přímo nahoru



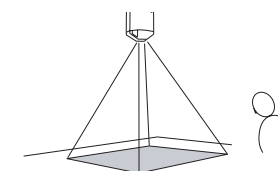
- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou.





- Promítejte obraz z místa za průsvitnou plochou.



- Promítejte obraz přímo dolů



- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.  [s.96](#)
- Možnost Projekce lze změnit v konfigurační nabídce.  [s.48](#)

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.



Varování

Nepoužívejte k odstraňování špíny a prachu spreje obsahující hořlavý plyn, který ulpívá na dílech, jako je objektiv nebo filtr projektoru. Mohlo by to způsobit požár vinou vysoké teploty lamp uvnitř jednotky.

Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění Objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou tkaninu na čištění optiky.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.


Čištění vzduchového filtru

Po zobrazení následující zprávy, nebo pokud indikátor filtru zeleně bliká, vyčistíte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

„Čas na vyčištění vz. Filtru.“

„Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr.“

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Pokud je vzduchový filtr zabarven dohněda od tabákového kouře, nelze ho vyčistit. V takovém případě ho vyměňte za nový vzduchový filtr.  s.94
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.
- Pokud pro čištění používáte kartáč, používejte kartáč s dlouhými měkkými štětinami a otírejte povrch pouze lehce. Pokud jej budete otírat silně, prach se vetře do vzduchového filtru a nebude možné jej odstranit.

Postup

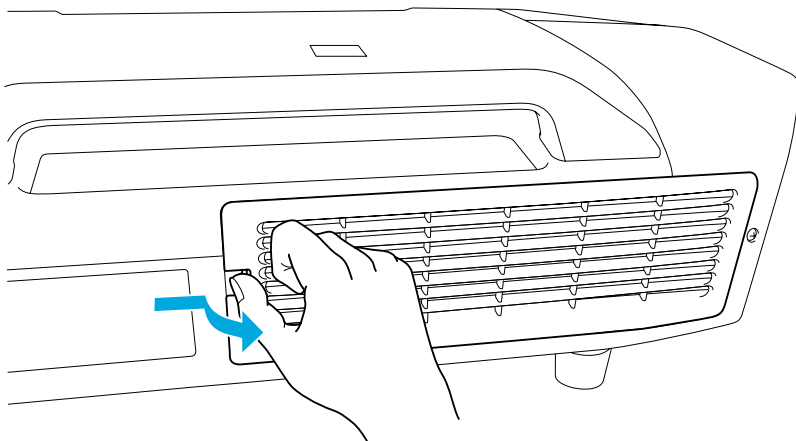


Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

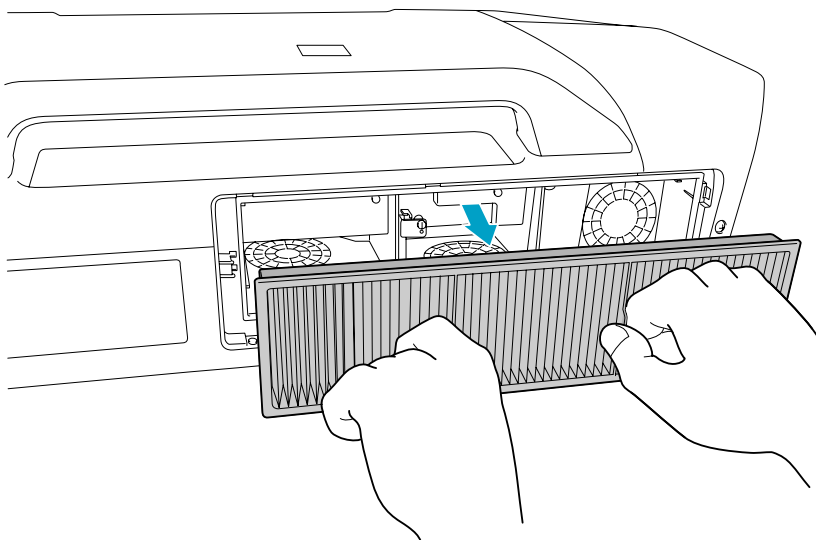


Demontujte kryt vzduchového filtru.

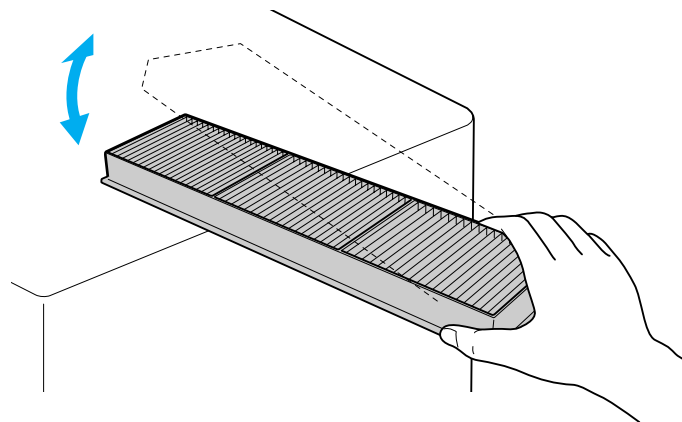
Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.



3 Odstraňte vzduchový filtr.



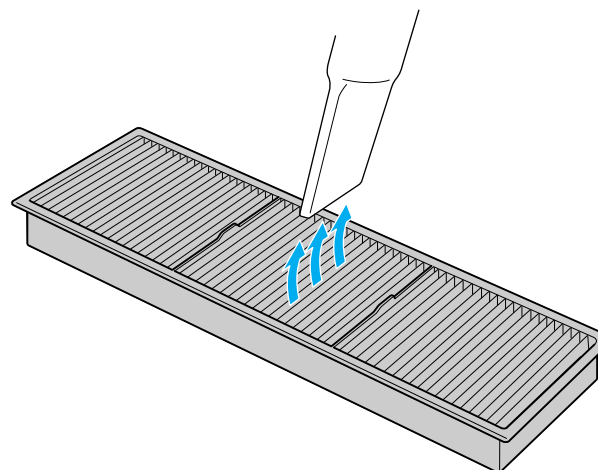
4 Otočte čelní stranu (tu s výstupky) vzduchového filtru dolů, poklepejte na něj čtyřikrát nebo pětkrát a vytřepte prach ven. Otočte ho a vyklepejte druhou stranu stejným způsobem.



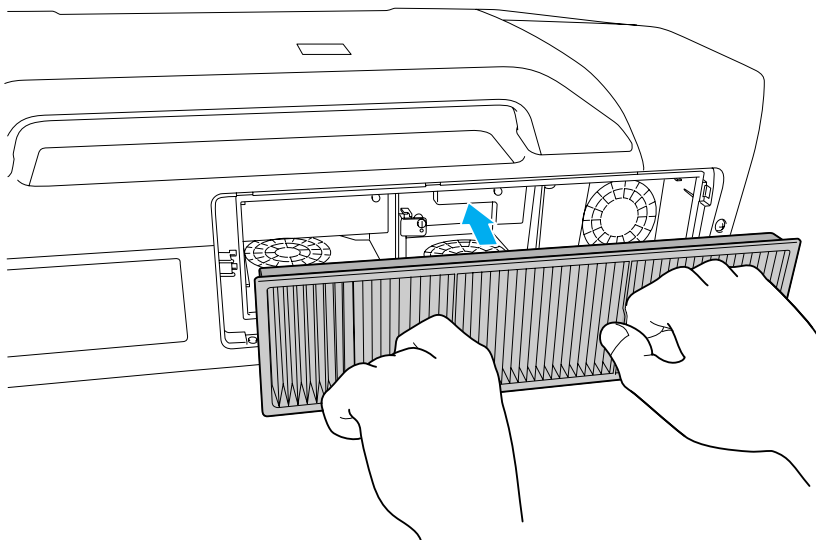
Upozornění

Pokud byste s filtrem klepali příliš silně, může dojít k jeho deformaci a nemožnosti jeho použití v důsledku tvarového poškození a trhlin.

5 Zepředu pomocí vysavače odstraňte prach zbývající ve filtru.



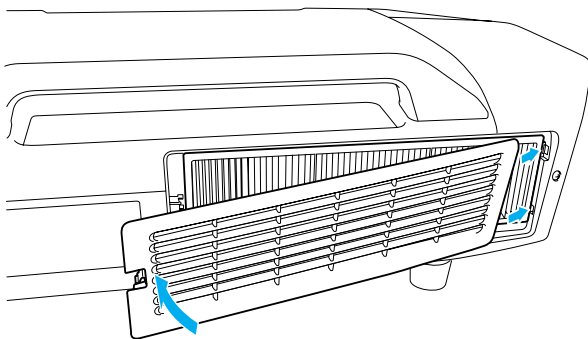
6 Vyměňte vzduchový filtr.



7

Nasadte kryt vzduchového filtru.

Zatlačte na kryt tak, aby nezaklapnul.



Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr. ➡ s.94

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie než alkalické o velikosti AA.

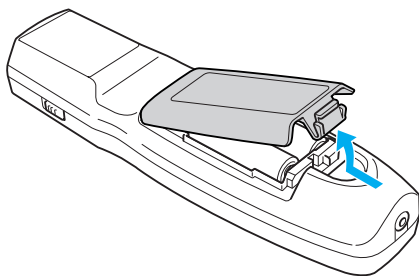
Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny. 
[Bezpečnostní pokyny](#)

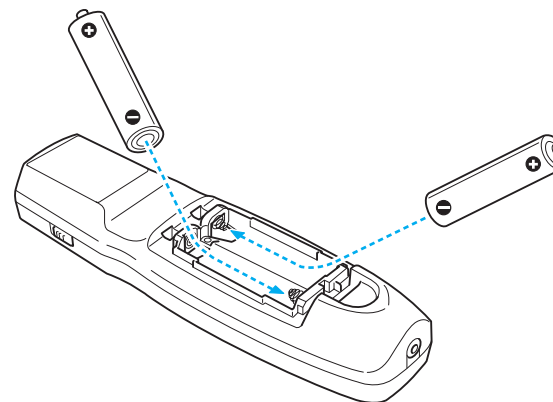
Postup

1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.



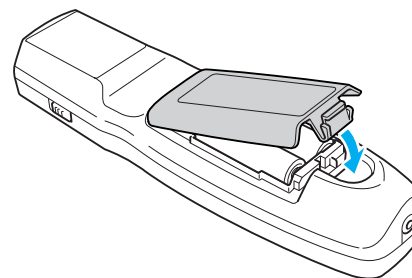
Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

3

Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

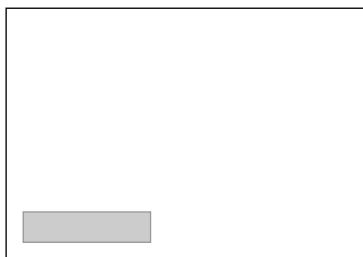


Výměna lampy

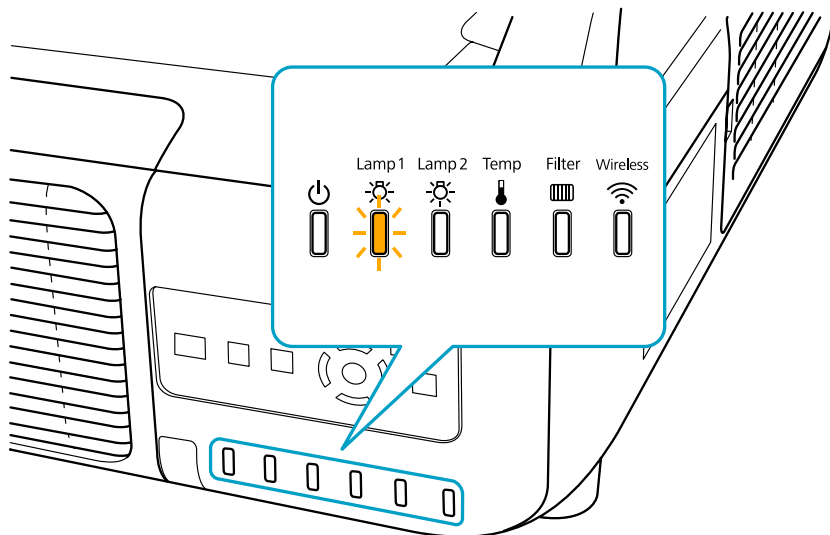
Interval výměny lampy

Lampu vyměňte v následujících případech:

- Při spuštění promítání se v levém dolním rohu promítací plochy zobrazí zpráva „Vyměňte lampu.“.



- Indikátor lampy bliká oranžově.
Vyměňte lampu 1 nebo 2 podle toho, který indikátor bliká.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazovalo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu. [s.47](#)
Při trvalém užívání možnosti **Příkon** na hodnotu Normální: Asi 2400 hodin
Při trvalém užívání možnosti **Příkon** na hodnotu ECO: Asi 3400 hodin
- Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí. Časté zapínání a vypínání projektoru může zkrátit životnost lamp.
- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli vždy připraveny dvě náhradní lampy pro případ, že by byly potřeba.

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.



Varování

- Když vyměňujete lampy, protože přestaly svítit, je možné, že jsou prasklé. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, než lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

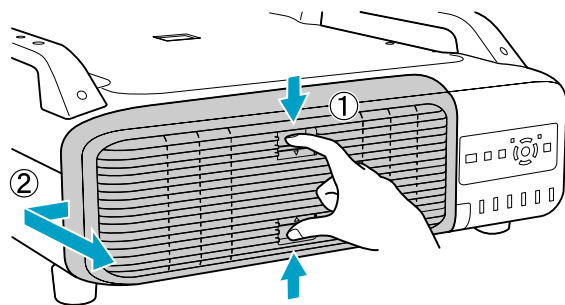
Upozornění

- Nikdy nepoužívejte tento projektor, pokud nejsou nainstalovány dvě lampy.
- V zájmu konzistence odstínu a jasu promítaného obrazu doporučujeme vyměnit obě lampy zároveň.

Postup

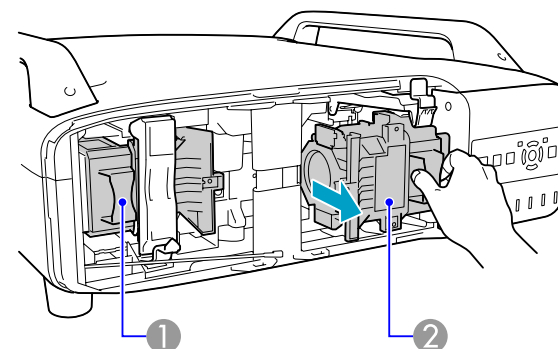
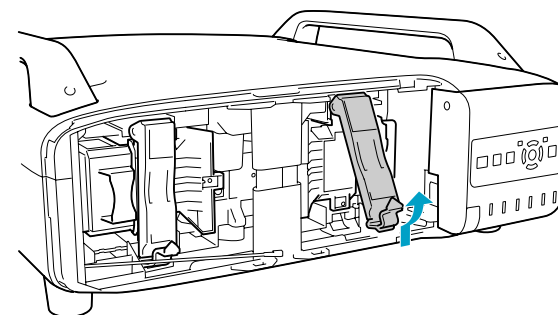
- 1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2 Před odstraněním krytu na zadní části projektoru počkejte, než lampa dostatečně vychladne.

Stiskněte oba výstupky na přední straně krytu lampy zároveň a uvolněte zámek. Když se zámek uvolní, vytáhněte kryt ven.



- 3 Zvedněte páčku zámku lampy, kterou chcete vyměnit, a lampu vytáhněte rovně ven.

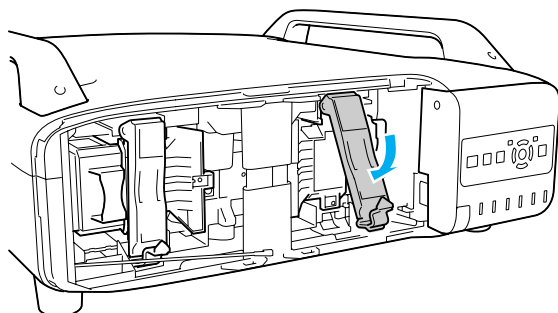
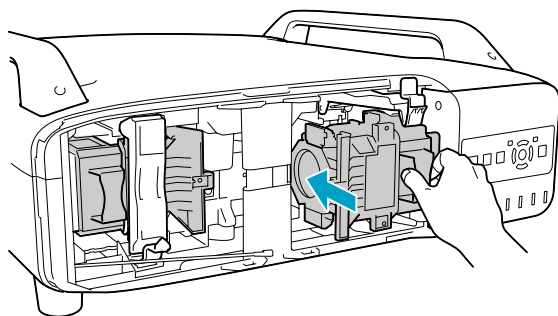
Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



- 1 Lampa 1
- 2 Lampa 2

- 4 Nainstalujte novou lampu.

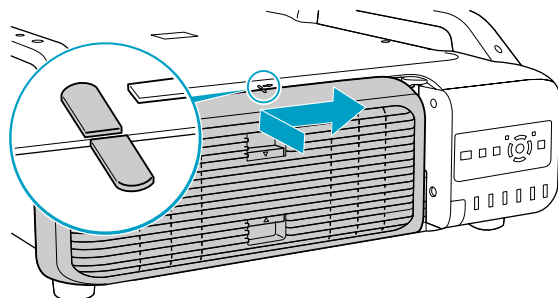
Zasuňte novou lampu správným směrem podle vodící lišty tak, aby dosedla na místo, zatlačte ji pevně dolů, aby byla úplně vložena, a otočte páčku zámku dolů, aby zaklapla.



5

Nasadte kryt lampy.

Zatlačte kryt proti jednotce a posuňte ho doprava, aby zaklapnul.



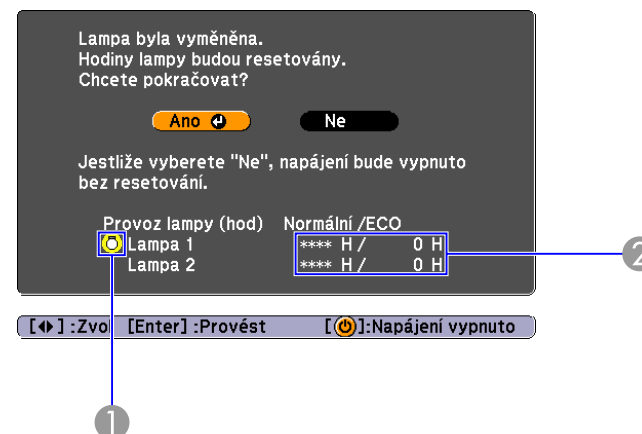
Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se lampa automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Resetování Provoz lampy (hod)

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor vás začne upozorňovat. Po výměně lampy a zapnutí napájení se na promítací ploše zobrazí následující zpráva a můžete resetovat počítadlo provozní doby lampy.

Vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 1 Ukazuje výměnu lampy 1.
- 2 Ukazuje celkovou provozní dobu lampy. Pokud vyberete možnost **Ano** a resetujete hodiny lampy, počítadlo lampy 1 se nastaví na 0H.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

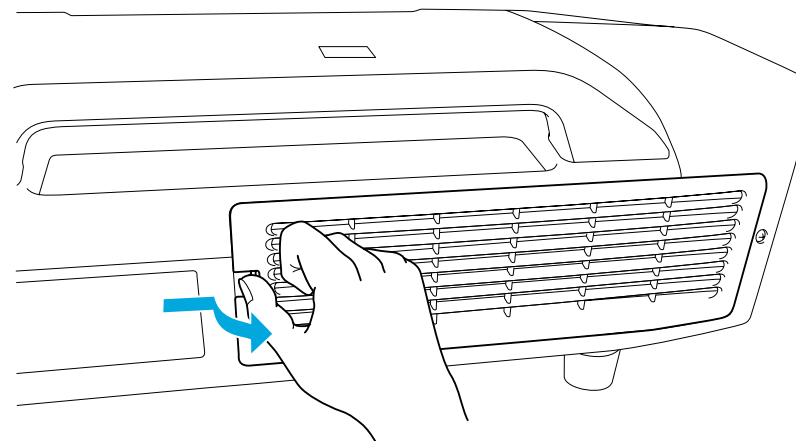
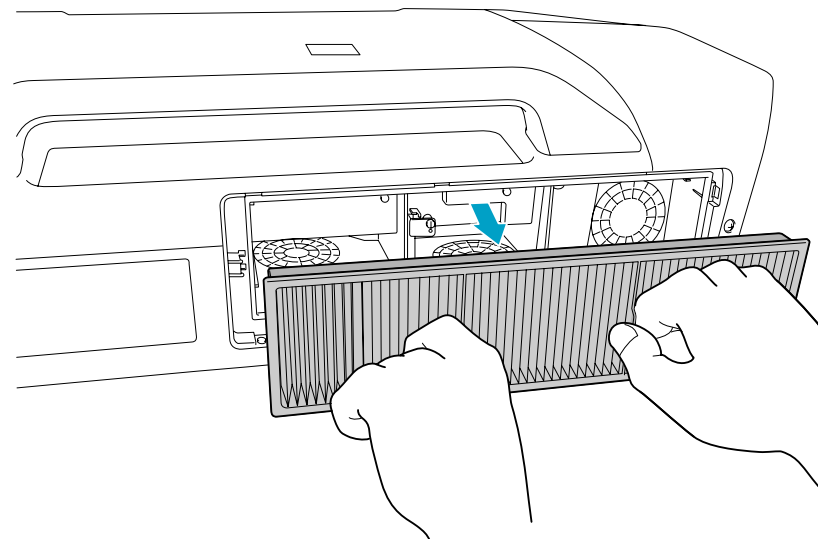
- Vzduchový filtr je zabarven dohněda.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

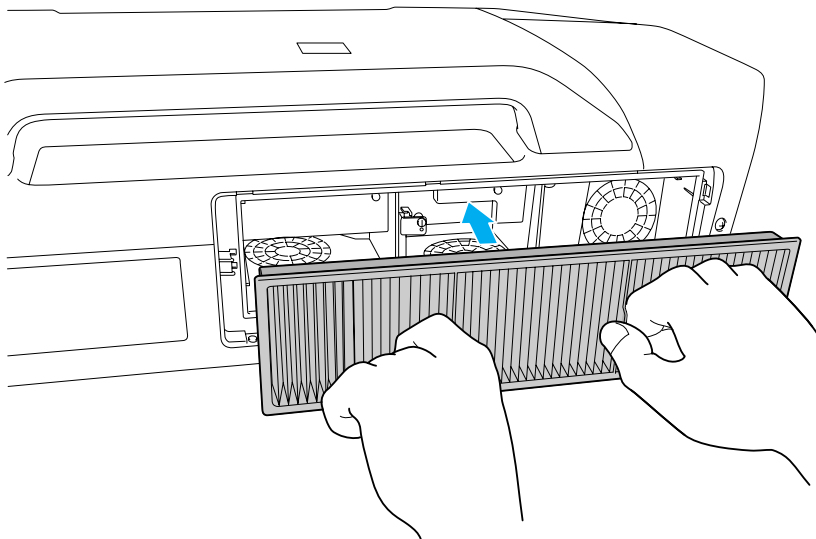
Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

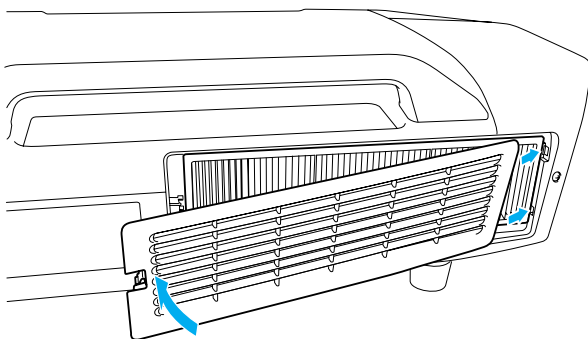
Postup

- 1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.**
- 2 Demontujte kryt vzduchového filtru.**
Uchopte výstupek krytu vzduchového filtru prsty, vytáhněte ho nahoru a odstraňte kryt, zatímco držíte výstupek stisknutý.

**3****Odstraňte vzduchový filtr.****4****Nainstalujte nový vzduchový filtr.**

**5****Nasadte kryt vzduchového filtru.**

Zatlačte na něj, dokud nezaklapne.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: 2009.07. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné Příslušenství

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m – pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčích×3)

Slouží k připojení zdroje [Komponentní video](#) .

Sada kabelů dálkového ovladače ELPKC28

(10 m, 2dílná sada)

K použití pro zajištění funkce dálkového ovladače z jisté vzdálenosti.

Přijímač bezdrátové myši ELPST16

Toto zařízení použijte pro ovládání ukazatel počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru nebo k ovládání stránkování nahoru/dolů během promítání souboru aplikace PowerPoint.

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP03 (pro model EB-Z8050W)

Použijte tuto možnost pro promítání obrazu z počítače přes bezdrátovou síť LAN.

Lupový objektiv s dlouhou ohniskovou vzdáleností ELPLL07
(Poměr vzdálenosti projekce: a. asi 5,76 až 8,09, b. asi 5,83 až 8,18)

Lupový objektiv se střední ohniskovou vzdáleností ELPLM07
(Poměr vzdálenosti projekce: a. asi 3,85 až 5,88, b. asi 3,92 až 5,97)

Lupový objektiv se střední ohniskovou vzdáleností ELPLM06
(Poměr vzdálenosti projekce: a. asi 2,64 až 4,03, b. asi 2,68 až 4,10)

Lupový objektiv se standardní ohniskovou vzdáleností ELPLS04
(Poměr vzdálenosti projekce: a. asi 1,71 až 2,78, b. asi 1,74 až 2,82)

Širokoúhlý objektiv s krátkou ohniskovou vzdáleností ELPLW04
(Poměr vzdálenosti projekce: a. asi 1,29 až 1,77, b. asi 1,31 až 1,80)

Širokoúhlý objektiv pro zadní promítání ELPLR04
(Poměr vzdálenosti projekce: a. asi 0,76, b. asi 0,77)


a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU

Poměr vzdálenosti promítání = vzdálenost promítání / šířka projekčního plátna
Hodnoty jsou standardy pro instalaci. Mohou se měnit podle promítacích podmínek.

Nízká montážní konzola* ELPMB25

Vysoká montážní konzola* ELPMB26

Slouží k montáži projektoru na strop.

* Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební Materiál

Sada náhradních lamp (dvě) ELPLP52

Sada náhradních lamp (jedna) ELPLP51

Použijte pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF23

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

Přemístění na krátkou vzdálenost

Prostudujte si následující informace a pak zařízení přenášejte opatrně za rukojeti.

- Vypněte napájení projektoru a odpojte všechny kabely.
- Na objektiv nasadte kryt.
- Složte podpěry.



Výstraha

Nenoste projektor bez pomoci další osoby.

K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí dva lidé.

Poznámky k balení a přepravě

Bezpečně projektor obalte tlumicím materiálem, aby byl chráněn před otřesy, a umístěte ho do silné lepenkové krabice. Nezapomeňte přepravní společnost upozornit, že obsah je křehký.

Při přepravě

Příprava balení

Po prostudování informací v části „Přemístění na krátkou vzdálenost“ si připravte následující a projektor zabalte.

- Pokud je nainstalován volitelný objektiv, jiný než standardní lupový objektiv, vyjměte ho. Pokud má projektor vestavěný objektiv, nainstalujte standardní lupový objektiv. Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchyty pro objektiv v době zakoupení projektoru.
- Svislý a vodorovný posun objektivu je nastaven na střed.
- Nasadte ochrannou podložku objektivu, která byla použita při zakoupení přístroje.

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

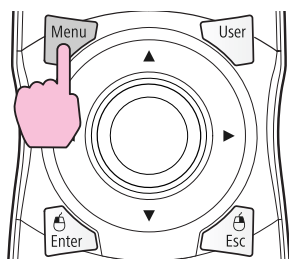


Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.

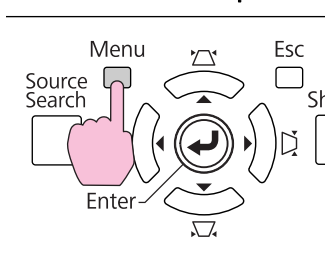
Postup

- 1 Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost Rozšířené – „Uživatelské logo“ z konfigurační nabídky. ➡ "Používání konfigurační nabídky"

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



- Je-li možnost **Ochrana uživ. loga** z nabídky **Zabezpečení heslem** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a uživatelské logo nelze změnit. Změny můžete provést poté, co nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na hodnotu **Vypnuto**. ➡ s.36
- Je-li vybrána položka **Uživatelské logo**, když se provádí funkce Lichoběžník, E-Zoom, Poměr stran nebo Progresivní, právě probíhající funkce se zruší.



- 3 Když se zobrazí „Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?“, vyberte možnost „Ano“.

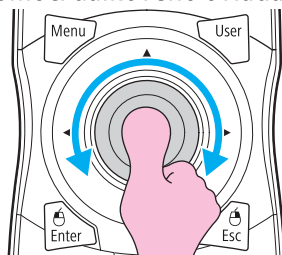


Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení obrazového signálu.

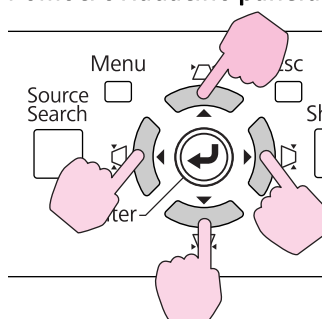
- 4 Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.



Pomocí dálkového ovladače

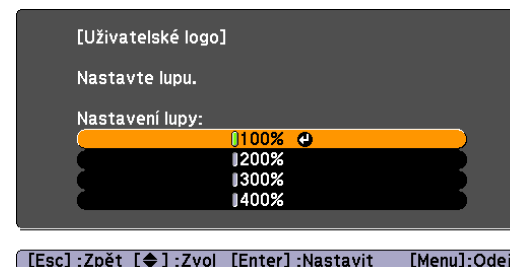


Pomocí ovládacího panelu



Můžete uložit velikost maximálně 400 × 300 bodů.

- 6 Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



400% se zobrazuje pouze u modelu EB-Z8000WU.

- 7 Jakmile se zobrazí zpráva „Uložit tento obraz jako uživatelské logo?“, vyberte možnost „Ano“.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva „Dokončeno.“.



- Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

- 5 Když se zobrazí „Vybrat tento obraz?“, vyberte možnost „Ano“.

Existují dva způsoby nastavení WPS.

- Metoda tlačítka

SSID a zabezpečení se nastavují automaticky při stisknutí tlačítka [Enter] na ovládacím panelu projektoru a vyhrazeného tlačítka na přístupovém bodu. Doporučuje se použít tuto metodu, když se projektor a přístupový bod nacházejí blízko sebe.

- Metoda kódu PIN

SSID a zabezpečení jsou nastaveny automaticky zadáním 8číselného kódu, který byl projektoru předem přiřazen z počítače pro přístupový bod. Provedte nastavení připojení mezi počítačem a přístupovým bodem předem. Podrobné pokyny pro vytvoření tohoto připojení viz příručka k přístupovému bodu. Tato metoda je doporučena v případě, že projektor je umístěn na strope.

Metoda nastavení připojení

Postup

1

Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost Sít' – „Na konfiguraci sítě“ z konfigurační nabídky.



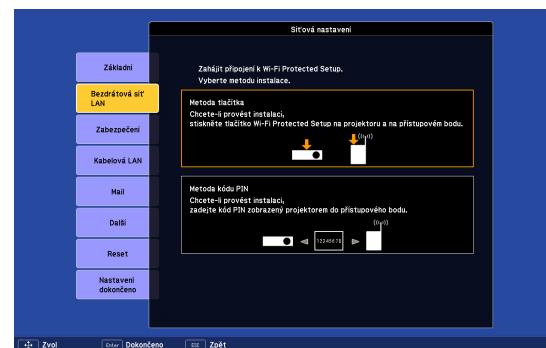
Zobrazí se obrazovka Konfigurace sítě.

2

V nabídce „Bezdrátová síť LAN“ zvolte možnost „Průvodce vytvořením“.



Zobrazí se následující obrazovka.



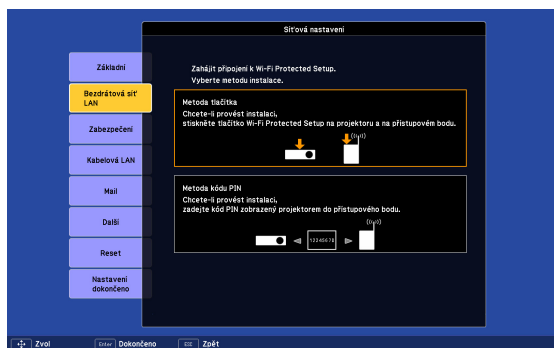
Pokud se připojujete Metodou tlačítka, postupujte podle kroků uvedených níže.

Přejděte k „Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN“, pokud se připojujete pomocí „Metody kódu PIN“. [s.103](#)

Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda tlačítka

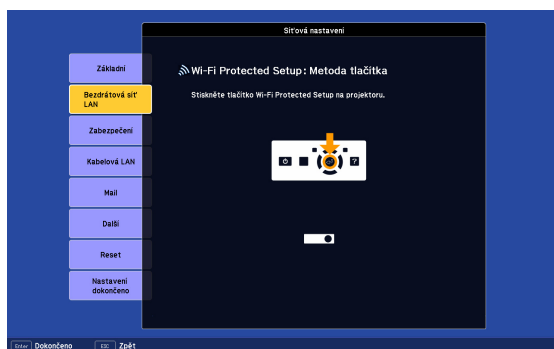
Postup

- 1 Vyberte možnost „Metoda tlačítka“.



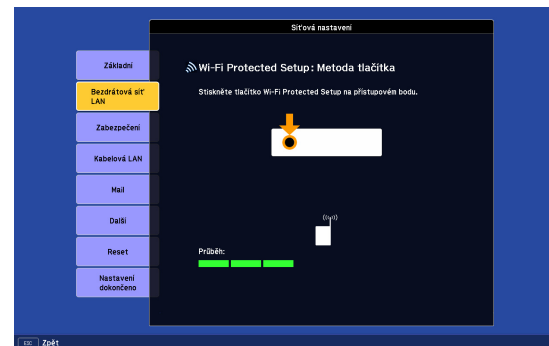
Zobrazí se obrazovka „Metoda tlačítka“.

- 2 Jakmile jste k tomu vyzváni, stisknete tlačítko [Enter] na ovládacím panelu projektoru.



Potom se zobrazí obrazovka Metoda tlačítka.

- 3 Po zobrazení výzvy stiskněte tlačítko na přístupovém bodu.



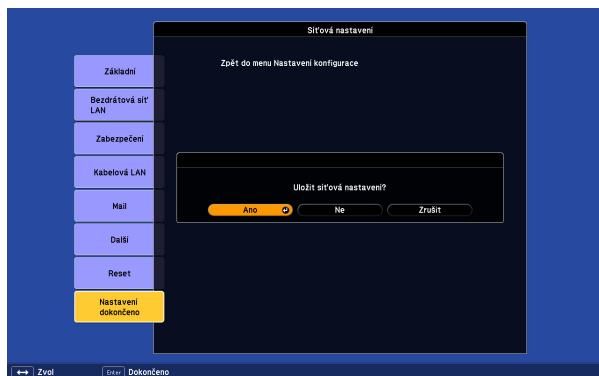
Tím je nastavení ukončeno.

- 4 Stiskněte tlačítko [Enter] nebo tlačítko [Esc].

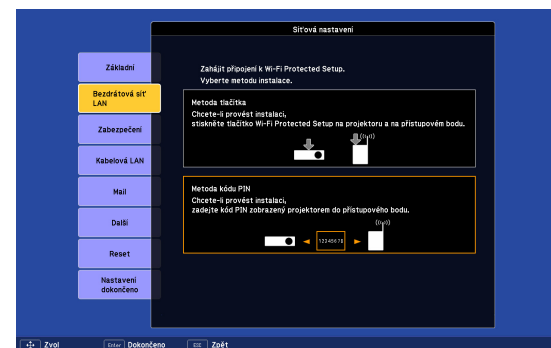


Vrátíte se do nabídky Bezdrátová síť LAN.

- 5 Vyberte možnost „Ano“ v nabídce „Nastavení dokončeno“.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.



Zobrazí se obrazovka „Metoda kódu PIN“.

2

Zadejte kód PIN zobrazený na obrazovce „Metoda kódu PIN“ z počítače pro přístupový bod a zvolte možnost „Zahájit instalaci“.

Vytvoření připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN

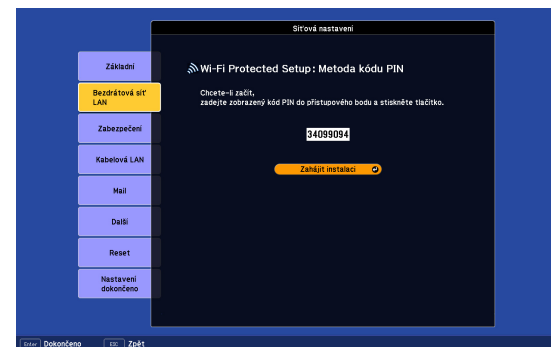


Aby bylo možné provést připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN, mezi počítačem a přístupovým bodem již musí být navázáno připojení.

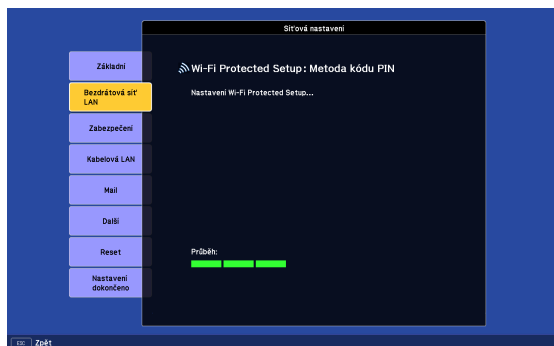
Postup

1

Vyberte možnost „Metoda kódu PIN“.



Zobrazí se průběh.



3

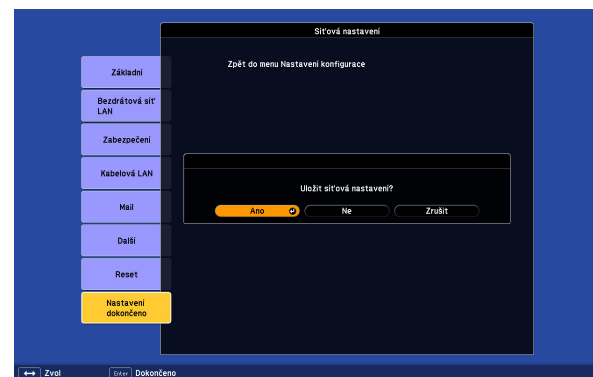
Zobrazí se zpráva „Instalace podle Wi-Fi Protected Setup byla dokončena.“. Stiskněte tlačítko [Enter] nebo tlačítko [Esc].



Vrátíte se do nabídky **Bezdrátová síť LAN**.

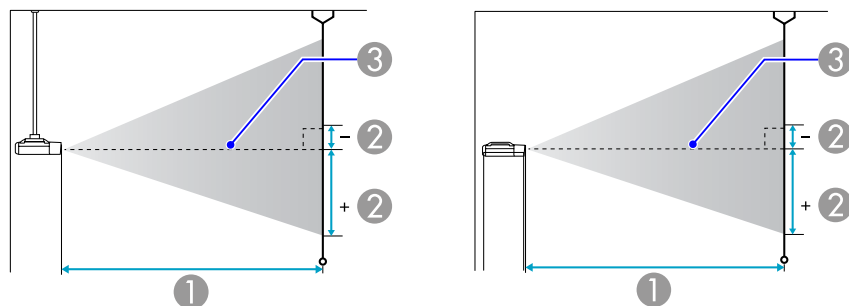
4

Vyberte možnost „Ano“ v nabídce „Nastavení dokončeno“.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete konfigurační nabídku.

Následující tabulka zobrazuje vzdálenost promítání při použití standardního lupového objektivu. Když je připojen volitelný objektiv, zkontrolujte vzdálenosti promítání v Uživatelské příručce dodané k objektivům. Chcete-li najít odpovídající velikost obrazu pro nastavení projektoru, viz následující tabulka. Hodnoty jsou pouze orientační.



- ① Projekční vzdálenost
- ② je vzdálenost od středu objektivu k základně projekční plochy. Mění se v závislosti na nastavení svislého posunutí objektivu.
- ③ Střed objektivu

Projekční vzdálenost modelu EB-Z8000WU

Jednotky: cm

4:3 Velikost projekční plochy		① Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	② Svislé posunutí objektivu Shora dolů
60"	120x90	251 - 410	-19 - 111
80"	160x120	338 - 549	-26 - 148
100"	200x150	424 - 688	-32 - 185
120"	240x180	510 - 828	-39 - 221
150"	300x230	640 - 1036	-48 - 277

4:3 Velikost projekční plochy		① Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	② Svislé posunutí objektivu Shora dolů
200"	410x300	856 - 1384	-64 - 369
300"	610x460	1288 - 2081	-97 - 554
440"	890x670	1898 - 3062	-142 - 814

Jednotky: cm

16:9 Velikost projekční plochy		① Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	② Svislé posunutí objektivu Shora dolů
60"	130x75	227 - 371	-22 - 96
80"	180x100	306 - 498	-29 - 129
100"	220x120	384 - 624	-36 - 161
120"	270x150	463 - 751	-43 - 193
150"	330x190	580 - 940	-54 - 241
200"	440x250	777 - 1256	-72 - 321
300"	660x370	1169 - 1888	-108 - 482
485"	1070x600	1899 - 3064	-176 - 781

Jednotky: cm

16:10 Velikost projekční plochy		① Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	② Svislé posunutí objektivu Shora dolů
60"	130x81	221 - 361	-17 - 98
80"	180x110	297 - 484	-23 - 130

16:10 Velikost projekční plochy		①	②
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	Svislé posunutí objektu Shora dolů
100"	220x130	374 - 607	-28 - 163
120"	270x169	450 - 730	-34 - 196
150"	330x206	564 - 915	-43 - 245
200"	440x275	755 - 1222	-57 - 326
300"	550x344	1137 - 1837	-85 - 489
500"	1100x688	1900 - 3067	-142 - 815

Jednotky: cm

16:9 Velikost projekční plochy		①	②
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	Svislé posunutí objektu Shora dolů
60"	130x75	224 - 365	-21 - 95
80"	180x100	301 - 490	-28 - 127
100"	220x120	378 - 614	-35 - 159
120"	270x150	455 - 739	-42 - 191
150"	330x190	571 - 925	-52 - 239
200"	440x250	764 - 1236	-69 - 318
300"	660x370	1150 - 1859	-104 - 477
485"	1070x600	1869 - 3016	-168 - 773

Projekční vzdálenost modelu EB-Z8050W

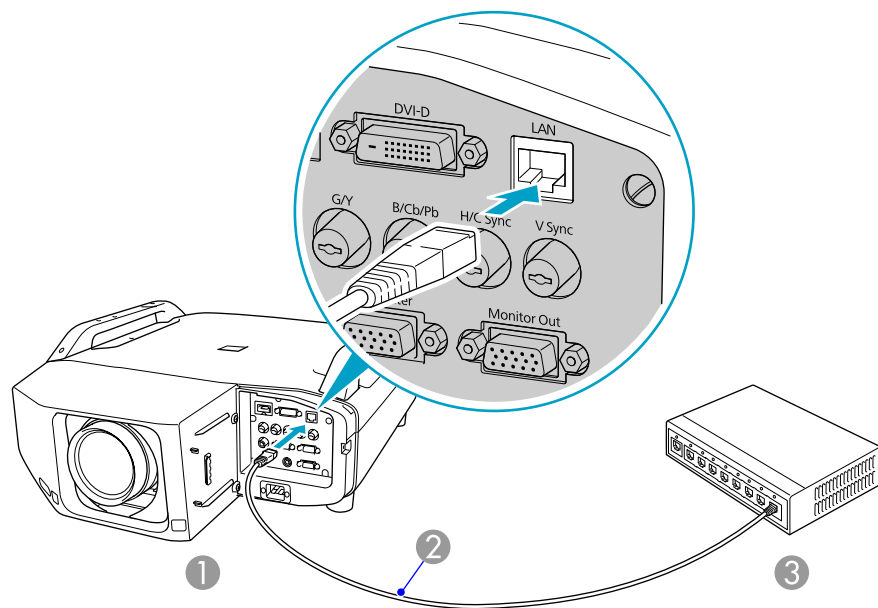
Jednotky: cm

4:3 Velikost projekční plochy		①	②
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	Svislé posunutí objektu Shora dolů
60"	120x90	247 - 403	-18 - 110
80"	160x120	332 - 540	-24 - 146
100"	200x150	417 - 677	-30 - 183
120"	240x180	502 - 814	-37 - 219
150"	300x230	630 - 1020	-46 - 274
200"	410x300	843 - 1363	-61 - 366
300"	610x460	1268 - 2048	-91 - 549
440"	890x670	1868 - 3014	-134 - 807

Jednotky: cm

16:10 Velikost projekční plochy		①	②
		Minimální (širokoúhlý) až maximální (tele)	Svislé posunutí objektu Shora dolů
60"	130x81	217 - 355	-16 - 97
80"	180x110	292 - 476	-22 - 129
100"	220x130	368 - 597	-27 - 162
120"	270x169	443 - 719	-32 - 194
150"	330x206	555 - 900	-40 - 242
200"	440x275	743 - 1203	-54 - 323
300"	550x344	1119 - 1808	-81 - 485
500"	1100x688	1870 - 3019	-135 - 808

Provedte připojení pomocí běžně dostupného kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T LAN. Rozhraní se v závislosti na modelu projektoru může od následující ilustrace lišit. (Na ilustraci je model EB-Z8000WU)

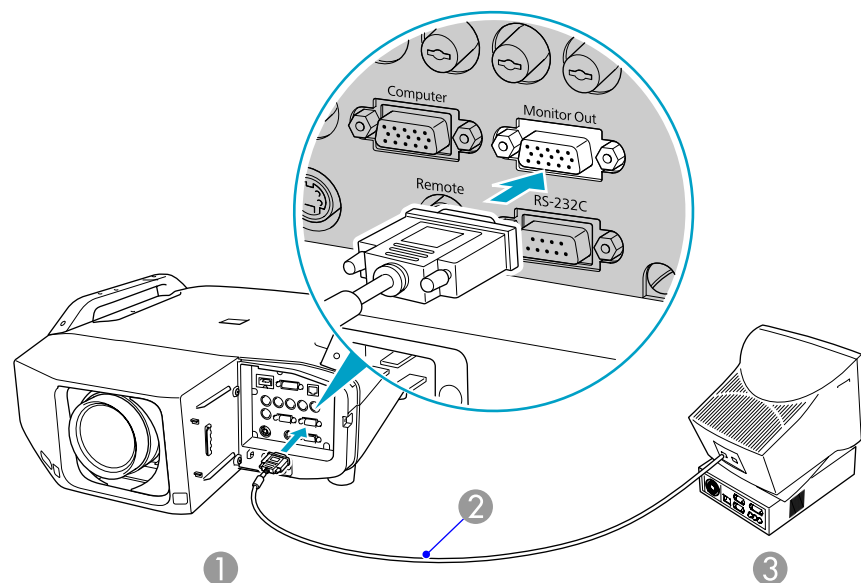


- ① K portu LAN
- ② Kabel LAN (běžně dostupný)
- ③ K portu LAN

Upozornění

Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.

Analogový RGB obraz ze vstupního portu Počítač (Computer) nebo vstupního portu BNC lze zobrazit na externím monitoru a na promítací ploše zároveň. To znamená, že můžete kontrolovat promítané obrazy na externím monitoru při předvádění prezentací, i když nemůžete obrazovku vidět. Připojení proveďte pomocí kabelu dodaného s externím monitorem.



- ① K portu Monitor Out
- ② Kabel dodaný s monitorem
- ③ K portu monitoru



- Signály komponentního videa a počíte nebo videozařízení zapojená do jiných vstupních portů než do vstupního portu Počítač a vstupního portu BNC nelze promítat na externím monitoru.
- Kalibrovací šablony jako lichoběžník, konfigurační nabídka nebo obrazovky nápovědy nejsou do externího monitoru vysílány.

Připravte si křížový šroubovák.

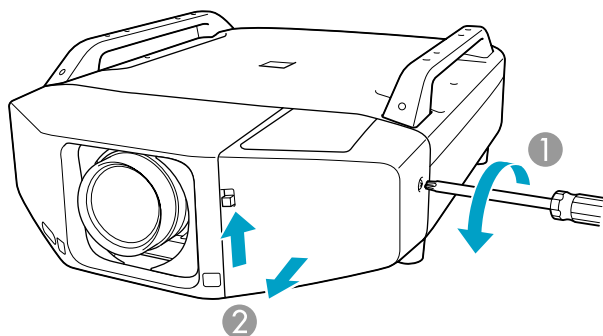
Odpojení

Upozornění

- Objektiv odpojíte pouze v případě, že je to nutné. Pokud do projektoru pronikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení.
- Pokuste se nedotknout se objektivu rukou nebo prsty. Pokud zanecháte na povrchu objektivu otisky prstů nebo mastnotu, kvalita promítání se sníží.
- Pokud byla použita funkce posun objektivu, nastavte objektiv před jeho výměnou do středu.

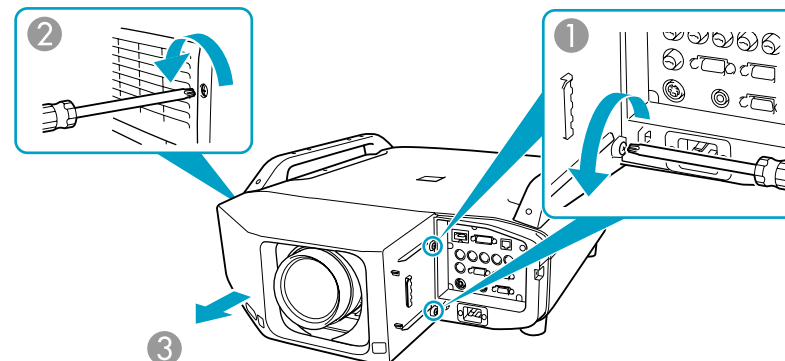
Postup

- 1** Odstraňte kryt rozhraní.



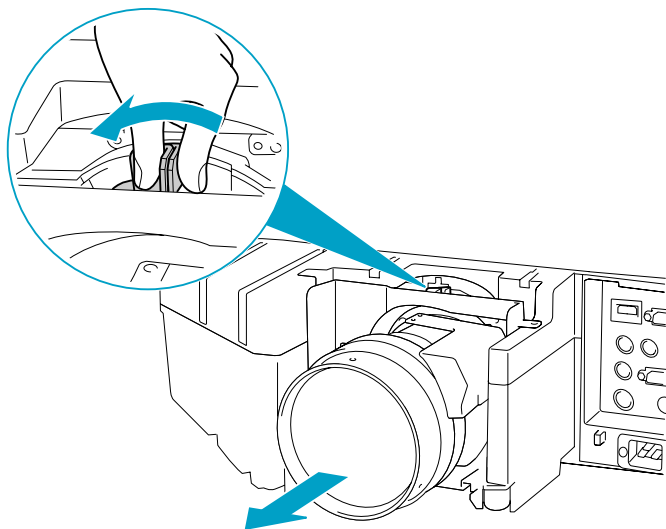
- 1 Uvolněte upevňující šroubek.
- 2 Při vytáženém spínači otevření krytu rozhraní vytáhněte kryt rozhraní rovně ven.

- 2** Odstraňte čelní kryt.



- 1 Uvolněte dva upevňující šroubky.
- 2 Uvolněte upevňující šroubek.
- 3 Vytáhněte kryt rovně ven.

- 3** Stiskněte páčku zámku objektivu a otočte ji proti směru hodinových ručiček.



- 4** Objektiv po jeho uvolnění vytáhněte.

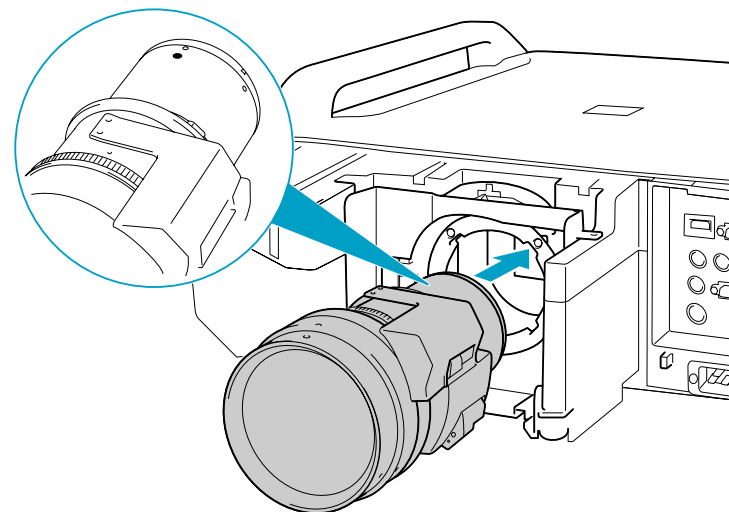
Upevnění

Upozornění

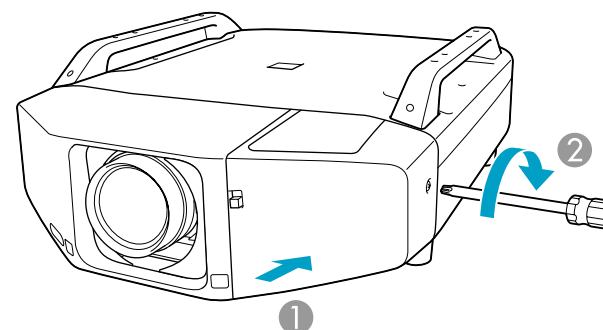
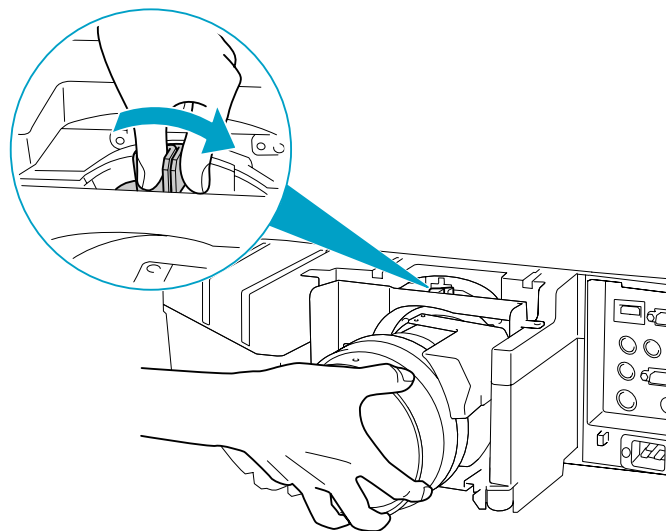
Neupevňujte objektiv, pokud je zasouvací část objektivu směrem nahoru. Do projektoru by mohl proniknout prach nebo špína.

Postup

- 1** Vložte objektiv rovně do zasouvací části pro objektiv s bílým kroužkem na objektivu nahoře.



- 2** Zatímco pevně držíte objektiv, otočte páčkou zámku pro směru hodinových ručiček, aby se zamkla. Zkontrolujte, že objektiv nelze uvolnit.

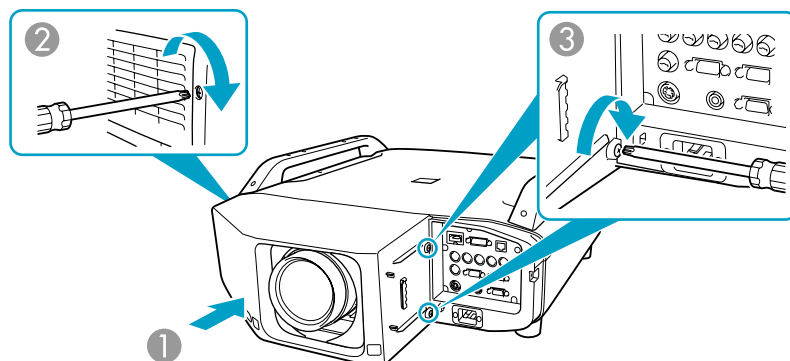


- 1 Nasadte kryt podle vodící lišty.
- 2 Utáhněte upevňující šroubky.

Upozornění

- Nasadte přední kryt a můžete projektor používat.
 - Skladujte projektor s instalovaným objektivem.
- Pokud je projektor skladován bez objektivu, může se do projektoru dostat prach a špína a způsobit poruchy nebo snížení kvality promítání.

3 Nasadte čelní kryt.




- 1 Nasadte kryt podle vodící lišty.
- 2 Utáhněte upevňující šroubek.
- 3 Utáhněte dva upevňující šroubky.

4 Nasadte kryt rozhraní.

Pokud je možnost **Mailová zpráva** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslán následující e-mail.

Předmět: EPSON Projector

1. řádek: Název projektoru, u kterého došlo k problému.
2. řádek: Adresa IP nastavená pro projektor, u kterého došlo k problému.
3. řádek a dále:

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Následující tabulka popisuje podrobnosti uváděné ve zprávě pro každou položku. Chcete-li problémy/výstrahy vyřešit, prostudujte si část „Popis indikátorů“.  [s.71](#)

Zpráva	Příčina
Auto Iris Error	Chyba Auto Iris
Cinema filter error	Chyba kinofiltru
Cinema Filter Warning	Varování kinofiltru Projektor lze stále používat, ale kinofiltr nefunguje.
Clean Air Filter	Vyčistit Vzd. Filtr
Fan related error	Chyba ventilátoru
High-speed cooling in progress	Výstaha vys. teplota
Internal error	Vnitřní chyba
Internal temperature error	Chyba vys. teplota (Přehřívání)
Lamp out	Chyba lampy (lampa 1 i 2)
Lamp replacement notification (1) Lamp replacement notification (2)	Vyměňte lampu (1) značí lampu 1 a (2) značí lampu 2. Označená lampa se musí vyměnit.
Lamp timer failure	Selhání lampy (lampa 1 i 2)
Lamp Warning (1) Lamp Warning (2)	Varování lampy (1) značí lampu 1 a (2) značí lampu 2. Označená lampa nefunguje.

Zpráva	Příčina
Low Air Flow	Nízký průtok
Low Air Flow Error	Chyba toku filtrem
No Air Filter	Chybí vzduch. filtr / Chyba senz. pr. vzd.
No-signal	Chybí signál Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
Peltier Device error	Chyba chlazení (Peltierův článek)
Power Err. (Ballast)	Chyba napáj. (zátěž)
Power Warning. (Ballast) (1) Power Warning. (Ballast) (2)	Varování napájení (zátěž) (1) značí lampu 1 a (2) značí lampu 2. Označená lampa nefunguje.
Pump Error	Chyba chlazení (čerpadlo)
Sensor error	Chyba na senzoru
Shutter Error	Chyba závěrky
Shutter Warning	Varování závěrky Přestože lze jednotku i nadále používat, elektrická závěrka nefunguje.

Na počátku zprávy se zobrazí (+) nebo (-).

Vyskytl se problém s projektorem

(-): Problém s projektorem byl vyřešen

Seznam Příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka „:“ (3 Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí „:“ a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka „:“.

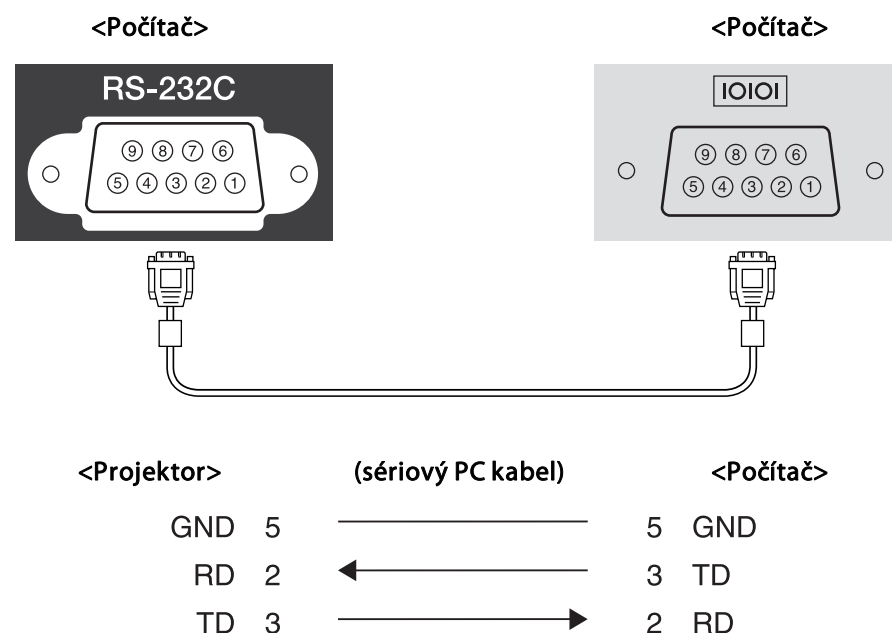
Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	BNC	Automaticky	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Komponent	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE A0
	DVI-D		SOURCE 30
	Video		SOURCE 45
	S-Video		SOURCE 42
Závěrka – Zapnuto/ Vypnuto	Zapnuto		MUTE ON
	Vypnuto		MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód návrat vozíku (CR) (0Dh) a odešlete.

Schéma Zapojení Kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)
- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Koncový bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nekompatibilní příkazy**

Funkce	Příkaz PJLink
Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11

- **Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající konektory projektoru**

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 23
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

- **Název výrobce pro „Požadavek na název výrobce“**
EPSON

- **Název modelu zobrazeného pro „Požadavek na název produktu“**
EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W
EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU

Podporované zobrazovací zařízení pro model EB-Z8000WU

Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1920x1152	1920x1080	1920x1200	1920x1152	1280x768
	60	1360x768	1920x1084	1920x1080	1920x1200	1920x1084	1360x768
	60/75/85	1280x800	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1440x900
WSXGA+	60	1680x1050	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x864
	60/75/85	1280x1024	1500x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
	60/75/85	1280x960	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400x1050	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	1600x1200	Nekompatibilní	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA ^{*3}	60	1920x1200	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
MAC13"	67	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
MAC16"	75	832x624	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	832x624
MAC19"	75	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
	60	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
MAC21"	75	1152x870	1588x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x870

*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

*2 Kompatibilní, pouze pokud je vybrána hodnota Normální v možnosti Rozlišení v konfigurační nabídce.

*3 Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
SDTV(480i)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

Kompozitní video / S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
TV (NTSC)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576

Vstupní signál ze vstupního portu HDMI/DVI-D

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran			
			16:9	Plný	Lupa	Native
VGA	60	640x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	60	800x600	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60	1024x768	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60	1280x800	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
SXGA	60	1280x960	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
	60	1280x1024	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	Nekompatibilní	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

* Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Podporované zobrazovací zařízení pro model EB-Z8050W

Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280x720	1280x800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480	1066×800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600	1066×800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768	1066×800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x800
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA ^{*3}	60	1920x1200	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

*2 Kompatibilní, pouze pokud je vybrána hodnota Normální v možnosti Rozlišení v konfigurační nabídce.

*3 Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Kompozitní video / S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Native
TV (NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV (PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Vstupní signál ze vstupního portu HDMI/DVI-D

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim Poměr stran			
			16:9	Plný	Lupa	Native
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA*	60	1920x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Kompatibilní pouze při vstupu signálu VESA CVT-RB(Reducd Blanking).

Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-Z8050W	EB-Z8000WU
Rozměry		534 (š) × 167 (v) × 734 (h) mm (bez vystupujících částí)	
Velikost panelu		Šířka 0,95"	Šířka 0,94"
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT	
Rozlišení		1 024 000 pixelů WXGA (1280 (š) × 800 (v) bodů) × 3	2 304 000 pixelů WUXGA (1920 (š) × 1200 (v) bodů) × 3
Úprava zaostření		Automatická	
Nastavení lupy*1		Automatické (1–1,6)	
Posun objektivu*1		Automatický (svislý směr: maximálně přibližně 70 %, vodorovný směr: maximálně přibližně 20 %)	
Lampa		Lampa UHE, 330 W, dvě lampy, číslo modelu: ELPLP52 (dvě) / ELPLP51 (jedna)	
Napájení		100–240 V AC ±10 %, 50/60 Hz 10,7 až 4,5 A	
Spotřeba	100 až 120 V	Provoz: 938W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace zap.): 10,2W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace vyp.): 0,3W	Provoz: 942 W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace zap.): 11,2 W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W
	200 až 240 V	Provoz: 872W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace zap.): 12,0W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace vyp.): 0,5W	Provoz: 877 W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace zap.): 13,1 W Příkon pohotovostního režimu (Komunikace vyp.): 0,5 W
Provozní nadmořská výška		Nadmořská výška 0 až 3048 m	
Provozní teplota		0 až 45°C*2 (bez kondenzace)	
Skladovací teplota		-10 to +60°C (bez kondenzace)	
Hmotnost		Přibližně 22 kg	

*1 Specifikace při použití standardního objektivu. Když je připojen volitelný objektiv, podívejte se do Uživatelské příručky dodané k objektivu.

*2 Při nastavení položky „Příkon“ na „Normální“ v nadmořské výšce od 1 500 m do 3 048 m bude provozní teplota od 0 do +40°C.

Konektory

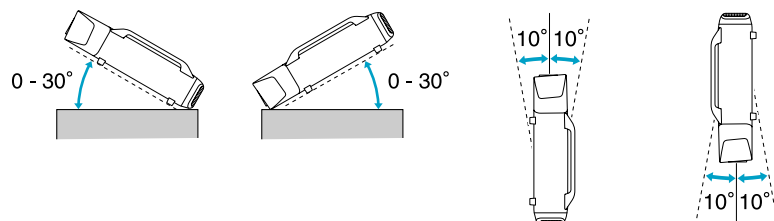
Vstupní port Počítač (Computer)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý
Vstupní port BNC	1	5BNC (samičí)
Vstupní port HDMI*	1	Kompatibilní s HDMI HDCP, nekompatibilní se signálem CEC
Vstupní port DVI-D*	1	24kolíkový konektor DVI-D, Single Link, kompatibilní s HDCP
Vstupní port Video (Video)	1	1BNC (samičí)
Vstupní port S-Video (S-Video)	1	4kolíkový konektor mini DIN
Port Monitor Out	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý
Port LAN	1	RJ-45
Port bezdrátové sítě LAN	1	Konektor USB (typ A) pouze pro jednotku bezdrátové sítě LAN
Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)
Port pro připojení dálkového ovladače	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)

* Projektor lze připojit k zařízení kompatibilnímu s HDMI a DVI-D a promítat z něj obraz. Obraz přijímaný z některých zařízení se však nemusí promítat.



Na tomto projektoru se používá technologie Pixelworks DNX™ IC.

Úhel naklonění



Používání projektoru v úhlech, které nejsou ukázány na obrázcích, ho může poškodit nebo způsobit nehodu.

Podmínky provozu softwaru

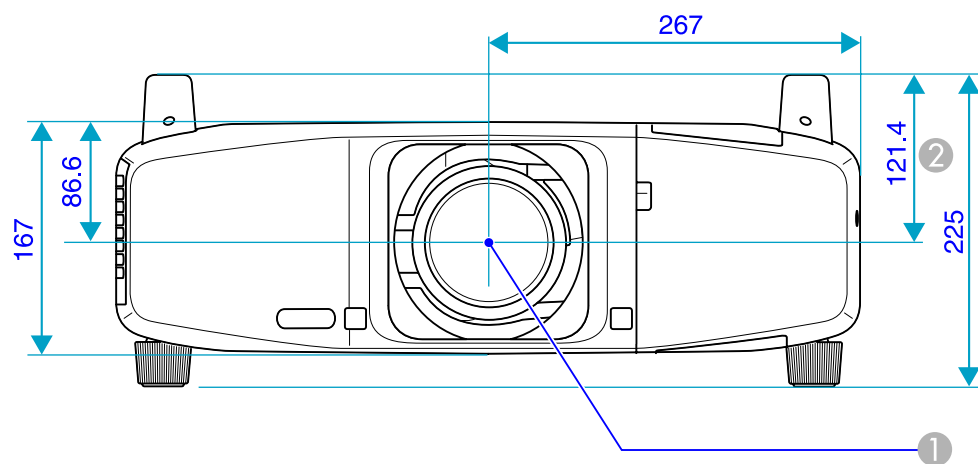
Software dodaný s projektorem pracuje na počítačích, které splňují následující požadavky.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Monitor
OS	Windows 2000 SP4 / XP / XP SP1 / XP SP2 / XP SP3 / Vista / Vista SP1 Mac OS X 10.3 nebo novější Doporučeno: Mac OS X 10.5.1 nebo novější, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 Second Edition SP1 / Windows Me / Windows NT4.0 SP6 / Windows 2000 Professional SP4 / Windows XP Home Edition SP2 nebo novější / Windows XP Professional SP2 nebo novější / Windows Vista (všechny edice kromě Starter) / Windows Vista SP1 (všechny edice kromě Starter)
Procesor	Mobile Pentium III 1.2GHz nebo lepší Power PC G3 900MHz nebo lepší Doporučeno: Pentium M1.6GHz nebo lepší CoreDuo 1.5GHz nebo lepší	Pentium MMX 166MHz nebo lepší Doporučený: Pentium II 233MHz nebo lepší
Operační paměť	256MB nebo víc Doporučeno: 512 MB nebo víc	64MB nebo víc
Pevný disk Volný prostor	20MB nebo víc	50MB nebo víc
Obrazovka	Rozlišení vyšší než XGA (1024x768) Zobrazení barev: přibližně 32000 barev nebo více než 16bitové barvy	Rozlišení vyšší než SVGA (800x600) Zobrazení barev: 32bitové, plnobarevné nebo lepší

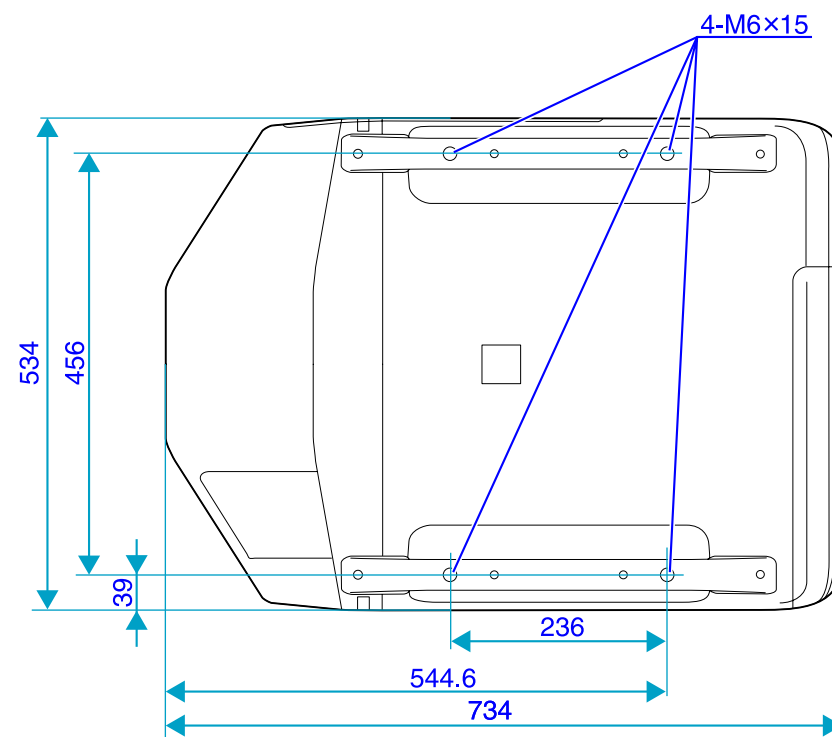
Musí být nainstalována aplikace Internet Explorer verze 5 nebo novější.

Při použití programu EasyMP Monitor na následujících operačních systémech jsou nutná práva správce.

Windows 2000 / Windows NT4.0 / Windows XP / Windows Vista



- 1 Střed objektivu
- 2 Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány (Adresa brány)	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masek podsítě</u> ».
Adresa IP	Číslo, které identifikuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u> » pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u> » zařízení připojenému k síti.
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5.1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Digitální obraz chráněný technologií HDCP lze promítat tímto projektorem, protože vstupní porty DVI-D a HDMI projektoru jsou s HDCP kompatibilní. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka za High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u>», i = <u>Proklad</u>») • <u>Poměr stran</u>» obrazu 16:9 • <u>Dolby Digital</u>» příjem a přehrávání (nebo výstup) zvuku
Komponentní video	Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál světlosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a signály barev. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě (Maska podsítě)	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z <u>adresy IP</u> ».

Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
Poměr stran (Poměr stran)	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
Proklad	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
SDTV	Zkratka za Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém <u>HDTV</u> » High-Definition Television.
Seřízení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřízení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka za Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Typ videosignálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
S-Video	Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál světlosti) a C (signál barev).
SXGA	Typ videosignálu v rozlišení 1280 (vodorovně) × 1024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Typ videosignálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ videosignálu v rozlišení 1024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společnostmi Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Obecná poznámka

Windows Vista a logo Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation a přidružených společností.

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corp..

Macintosh, Mac a iMac jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc..

Windows, WindowsNT a PowerPoint jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a dalších zemích.

Dolby je obchodní známka společnosti Dolby Laboratories.

Pixelworks a DNX jsou ochranné známky společnosti Pixelworks Inc.

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PjLink PjLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

Orientace	49
Ostrost	43
Ovládací panel	12

P

PJLink	115
Podporované zobrazovací zařízení	116
Pohotovostní režim	50
poměr	24
Poměr stran	46
Port dálkového ovládače	11
Port LAN	11
Port Monitor Out	11, 108
Port RS-232C	11, 113
Port sítě LAN	107
Postup při výměně lampy	91
Postup při výměně vzduchového filtru	94
Potlačení šumu	46
Pozadí obrazu	49
Pozice	45
Prezentace	22
Progresivní	45
Projekce	49
Promítací objektiv	10, 109
Provoz	50
Provoz lampy (hod)	67
Provoz. zámek objek.	39
Provozní teplota	122
Provozní zámek	38, 47
Přední nastavitelná podpěra	10
Přehřívání	72
Příkon	47
Příst. heslo na web	52

Přizpůsobený	22
--------------------	----

Q

Quick Corner	17, 47
--------------------	--------

R

Resetování provozní doby lampy	93
Resetovat vše	68
Režim barev	43
režimu barev	22
Rozlišení	67
Rukojeť	10, 40

Ř

Řešení problémů	71
-----------------------	----

S

Seřizování souběhu	45
Síťová ochrana	37
Skladovací teplota	122
SMTP server	53
SNMP	52
Softwarová klávesa	53
Sport	22
Spotřební materiál	97
sRGB	22
Stropní	49
Synchronizace	45
Sytost barev	43

Š

Širokoúhlá projekce	24
---------------------------	----

T

Technické údaje	122
Tlačítko objektivu	13
Tlačítko pro posun objektivu	14
Tvar ukazatele	47

U

Úhel naklonění	123
Ukazatel	29
Ukončení synchronizace BNC	50
Upevňovací body montážní konzoly	10
Úplné uzamčení	38
Úprava barev	44
Úvodní obrazovka	49
Uživatelské logo	99

V

Velikost	105
Velikost nabídky	49
Větrací vstupní otvor	10
Video.r.DVI/HDMI	46
Videosignál	46, 67
Volitelné příslušenství	96
Vstupní port BNC	11
Vstupní port DVI-D	11
Vstupní port HDMI	11
Vstupní port Počítač	11
Vstupní port S-Video	11
Vstupní port Video	11
Vstupní signál	46, 67
Vyčistit Vzd. Filtr	50
Výměna baterií	90

Vysoká nadmořská výška	50
Vzdálený přijímač	10

Z

Zabezpečení heslem	36
Zadní	49
Zadní plátno	86
Závěrka	23
Zdroj	67
Zkušební vzor	48
Zmrazení	24
Zobrazení	49
Zobrazovací zařízení	116
Zpráva	49