



Betjeningsvejledning for projektor

Multimedia Projector
EB-Z8050W

Indledning

Sådan bruger du projektoren effektivt.....	5
Forskellige skærmoverførsels funktioner via netværksforbindelse (EasyMP Network Projection).	5
Projektion med funktionen Netværksprojektion i Windows Vista.	5
Overvåg, konfigurer og styr projektoren på afstand.	5
Installation af software.....	6
Medfølgende software.	6
Installation.	6

Tilslutning med EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection Oversigt.	9
Primære funktioner for EasyMP Network Projection.	9
To tilslutningstilstande.	9
Avanceret forbindelsestilstand.	9
Lynforbindelsestilstand (kun når Trådløs LAN-enhed (ekstraudstyr) er installeret)	
.	10
Tilslutning trin for trin.	10
Forberedelse til tilslutning.....	11
Forberedelse af Computeren.	11
I Windows.	11
I Macintosh.	11
Tilslutning af en projektor i et netværk og projktion.	12
Betjening af projektoren.	12
Betjening af computeren.	12
Brug af tilslutningsskærmen.....	14
Brug af værktøjsbjælken.	16

EasyMP Network Projection Nyttige funktioner

Projektion af kun et PowerPoint-Diashow (Præsentationstilstand).	19
Brug af Multiskærmvisning.	20
Eksempel på justering af det virtuelle display.	21
Fremgangsmåde før brug af funktionen Multiskærmvisning.	21
Indstilling af virtuelt display.	22
Aktiver driveren til virtuelt display (kun Windows).	22
Justering af virtuelt display.	22
Tildeling af det billede, der skal projiceres.	26
Projektion af de tildelte billeder.	26

Tilslutning af en projektor i et andet undernet

Tilslutning til en projektor i et andet undernet.	29
Søgning ved angivelse af IP-adresse og projektornavn (kun Avanceret forbindelsestilstand).	30
Udførelse af en søgning med en Profil.	31
Oprettelse af en Profil.	31
Søgning ved angivelse af en Profil.	32
Styring af en Profil.	33

Indstilling af EasyMP Network Projection-betjeningen

Brug af Foretag indstillinger.	36
Indstilling af hvert punkt.	36
Fanen Generelle indstillinger.	36
Fanen Juster præstation.	37
Fanen Lydafspilningen.	38

Brug af funktionen Netværksprojektor til at projicere billeder

Brug af Netværksprojektor.....	40
--------------------------------	----

Brug af en computer til konfiguration, overvågning og styring af projektorer

Ændring af indstillinger vha. en webbrowser (Web-kontrol)....	42
---	----

Visning af Web-Kontrol.....	42
Indtastning af projektorens IP-adresse.....	42
Projektorkonfiguration.....	42
Emner i menuen Konfiguration, som ikke kan indstilles af webbrowseren.....	42
Emner, som kun kan indstilles i webbrowseren.....	43

Brug af Funktionen Meddelelse om Mail til Rapportering af Problemer.....	44
--	----

Styring Vha. SNMP.....	45
------------------------	----

Bilag

Forbindelsesbegrænsninger.....	47
--------------------------------	----

Understøttede opløsninger.....	47
Displayfarve.....	47
Antal tilslutninger.....	47
Andet.....	47
Ved brug af Windows Vista.....	47
Begrænsninger ved projktion fra Windows Billedgalleri.....	47
Begrænsninger i Windows Aero.....	48

Fejsøgning.....	49
-----------------	----

Problemer vedrørende netværksfunktioner.....	50
Kan ikke tilslutte vha. EasyMP Network Projection.....	50

Når der tilsluttes vha. EasyMP Network Projection, forbliver det projicerede billede, som det er, og der kan ikke tilsluttes fra en anden computer.....	50
Projektoren bliver ikke fundet, når EasyMP Network Projection startes.....	50
Kan ikke tilslutte i Avanceret forbindelsestilstand eller kabelforbundet LAN-forbindelse.....	51
Diashowet kan ikke vises i det ønskede display, når du bruger multiskærmsvisning.....	52
Programmer vises ikke længere fra computerens skærm, når du bruger multiskærmsvisning.....	52
Musemarkøren vises ikke på computerskærmen.....	52
Billedet vises ikke eller er længe om at blive vist ved tilslutning med EasyMP Network Projection.....	52
Når der er tilsluttet vha. EasyMP Network Projection, kan et PowerPoint-diashow ikke startes.....	53
Når der er oprettet forbindelse vha. EasyMP Network Projection, opdateres skærmen ikke, når der bruges et Office-program.....	53
Fejlmeddelelser under start af EasyMP Network Projection.....	53
Netværksindstillingerne gendannes ikke efter afbrydelse af forbindelse til computeren med EasyMP Network Projection.....	55
Problemer vedrørende overvågning og styring.....	55
Der modtages ingen mail, selvom der opstår et problem i projektoren.....	55

Ordliste.....	56
---------------	----

Generelle bemærkninger.....	57
-----------------------------	----

Generel meddelelse.....	57
-------------------------	----

Indeks.....	65
-------------	----

Indledning

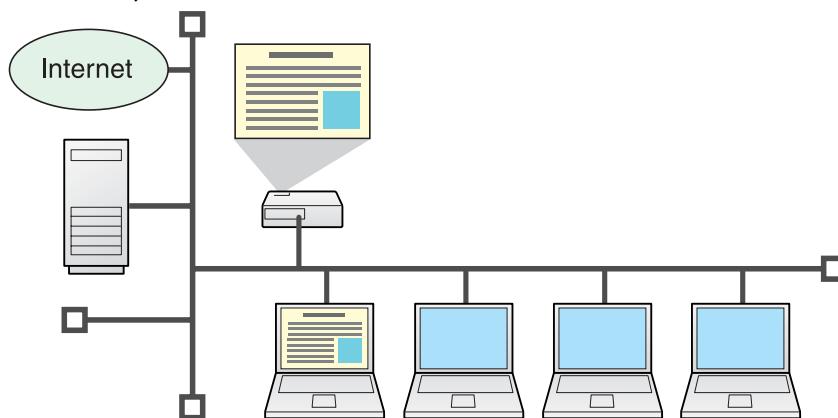
I dette kapitel finder du oplysninger om funktioner, der sætter dig i stand til at bruge projektoren mere effektivt via et netværk.

Nedenstående funktioner i EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation) kan være en stor hjælpe ved gennemførelse af effektive møder og præsentationer.

Forskellige skærmoverførselsfunktioner via netværksforbindelse (EasyMP Network Projection)

Du kan gennemføre effektive møder og præsentationer som følger ved at slutte projektoren til et netværk vha. EasyMP Network Projection.

Installer på forhånd softwaren fra den medfølgende cd-rom "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" for at starte EasyMP Network Projection.  s.6



• Nem forberedelse/sikkerhedsstyring af information

Det er ikke nødvendigt at kopiere data på forhånd, da du kan gemme projektmaterialer på en delt filserver eller på din computer fra en computer i mødelokalet, der er sluttet til et netværk.

Dine informationer er desuden sikkert beskyttede, da du ikke behøver at kopiere dataene over på en USB-hukommelse eller bærbar computer og bære rundt på dem.

• Glidende overgang

Hvis projektoren er sluttet til et netværk, kan du dele projektoren mellem computere på netværket. Du kan projicere data fra forskellige computere under et møde eller en præsentation uden at skifte signalkabel mellem computerne. Afstand mellem projektoren og computeren skaber heller ikke problemer.

• Forskellige skærmoverførselsfunktioner

- Distributionsfunktion  s.9
- Skiftefunktion  s.9
- Præsentationstilstand  s.19
- Multiskærmvisning  s.20

Projektion med funktionen Netværksprojektion i Windows Vista

Du kan bruge funktionen Netværksprojektor i Windows Vista til at forbinde projektoren og en computer via et netværk for at projicere billeder. Dette giver dig mulighed for at gennemføre præsentationer via et netværk blot ved at bruge en standardfunktion i operativsystemet uden at installere software  s.39.

Overvåg, konfigurer og styr projektoren på afstand

Nedenstående praktiske funktioner styrer sammen projektorer i forskellige mødelokaler.

- Få en meddelelse via e-mail, hvis der opstår et problem  s.44
- Overvåg og registrer problemer fra SNMP Manager på netværket  s.45
- Indstil og styr projektoren vha. webbrowseren i en standardcomputer  s.42

Du finder softwaren til at bruge projektoren effektivt på den medfølgende cd-rom "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Installer softwaren på den computer, som du bruger.

Medfølgende software

Følgende software ligger på cd-rom'en "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection
Software til overførsel af computerskærbilleder til en projektor via en netværksforbindelse.
- EasyMP Monitor
Software, som viser den aktuelle status for de Epson-projektorer, der er sluttet til netværket, og som overvåger og styrer disse. Du kan styre flere projektorer kollektivt vha. EasyMP Monitor. Se "EasyMP Monitor Driftshåndbog" for at få oplysninger om brug af EasyMP Monitor.  [EasyMP Monitor Driftshåndbog](#)

Kontroller systemkravene for hvert softwareprogram i softwarekravene i "Brugerhåndbogen", der leveres med projektoren.  [Brugerhåndbog](#)
[Betjeningsbetingelser for softwaren](#)

Installation

Husk at kontrollere følgende punkter, før du starter installationen.

- Hvis du bruger følgende operativsystem, skal du have administratorrettigheder for at installere EasyMP Network Projection.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista

- Hvis du bruger følgende operativsystem, skal du have administratorrettigheder for at installere EasyMP Monitor.
 - Windows 2000
 - Windows NT4.0
 - Windows XP
 - Windows Vista
- Luk alle igangværende programmer, før du påbegynder installationen.
- Når du bruger Windows Vista, skal du opdatere til Windows Vista SP1 for at bruge den ukrainske version af EasyMP Monitor.
- Når du bruger Windows NT4.0, vælges engelsk, når du installerer EasyMP Monitor, fordi arabisk og hebraisk ikke er understøttet.
- Når det valgte sprog til installationen er et andet end i det anvendte operativsystem, vises skærbillederne muligvis ikke korrekt.
- Konsulter netværksadministratoren angående administrering af netværket og computere, eller om der kan installeres programmer på computeren.



- **Til brugere af EMP NS Connection**

Navnet på EMP NS Connection er ændret til EasyMP Network Projection.

Før: EMP NS Connection → Efter: EasyMP Network Projection
For, via et netværk, at slutte projektoren til en computer, hvorpå EMP NES Connection er installeret, skal EMP NS Connection først afinstalleres, hvorefter der skal installeres EasyMP Network Projection Ver. 2.60. Du kan ikke tilslutte projektoren korrekt ved hjælp af EMP NS Connection.

- **Til brugere af EMP Monitor**

Navnet på EMP Monitor er ændret.

Før: EMP Monitor → Efter: EasyMP Monitor
Hvis du allerede bruger EMP Monitor, kan du erstatte det med EasyMP Monitor. For at opdatere EasyMP Monitor, skal du afinstallere EMP Monitor først og derefter installere EasyMP Monitor.

Procedure

I Windows

- 1 Tænd computeren.**
- 2 Sæt cd-rom'en "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" i computeren.**
Installationen starter automatisk.
- 3 Klik på "Nem installation".**
Vælg **Brugerdefineret installation** for at vælge software og installere den individuelt. Klik på **Sprog** for at ændre det sprog, softwaren vises på.
- 4 Marker de programmer, der skal installeres, og klik på "Installer".**
- 5 Klik på "Ja", når skærmen med licensaftalen vises.**
- 6 Klik på "OK", når skærmen Tilføj-fjern EPSON Virtual Display vises.**
For at kunne bruge multiskærmvisning, skal du konfigurere EPSON Virtual Display. Det kan du også gøre senere. ↗ [s.21](#)
- 7 Klik på "Afslut" for at udføre installationen.**
Hvis EasyMP Monitor vælges, begynder installationen.

I Macintosh

EasyMP Monitor er ikke kompatibel med Macintosh-computere.

- 1 Tænd computeren.**
- 2 Sæt cd-rom'en "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" i computeren.**
- 3 Dobbeltklik på ikonet for "ENPvx.xx_Installer" i EPSON-vinduet.**
Installationen starter.
- 4 Klik på "Afslut" for at udføre installationen.**



- Hvis installationen ikke starter automatisk (kun Windows) Vælg **Start - Kør**, og indtast bogstavet for dit cd-rom-drev efterfulgt af :\EPsetup.exe i **Kør**-dialogboksen, og klik derefter på **OK**.

- Afinstallation

I Windows

Vælg **Start - Indstillinger - Kontrolpanel - Tilføj-fjern programmer** eller **Tilføj** eller **fjern programmer**, og fjern derefter EasyMP Network Projection.

I Macintosh

Slet mappen EasyMP Network Projection under **Programmer**.

Tilslutning med EasyMP Network Projection

I dette afsnit forklares, hvordan computeren og projektoren tilsluttes via et netværk samt fremgangsmåden ved projektion af billeder fra computerskærmen med projektoren.

Du kan gennemføre møder og præsentationer vha. følgende praktiske funktioner.

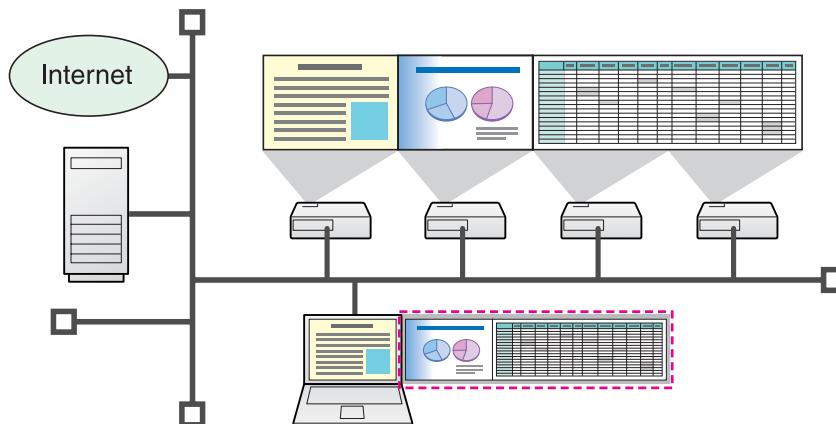
Primære funktioner for EasyMP Network Projection

- Præsentationstilstand  s.19

Denne funktion kan projicere et PowerPoint-diashow, der kører på en computer. Du kan gennemføre elegante præsentationer ved at projicere en sort skærm under forberedelserne, eller når der ikke kører et diashow.

- Multiskærmvisning  s.20

Du kan projicere forskellige billeder fra op til fire projektorer fra én computer, så du kan projicere liggende billeder såsom regneark som et sammenhængende billede.



- Distributionsfunktion

Den skærm, der vises af en fjerncomputer, kan vises samtidigt på op til fire projektorer i samme netværk.

- Skiftefunktion

Fremlæggerne af præsentationen kan skiftes til at projicere deres egne billeder uden at skifte kabler.

EasyMP Network Projection skal være installeret på hver computer for at bruge denne funktion.

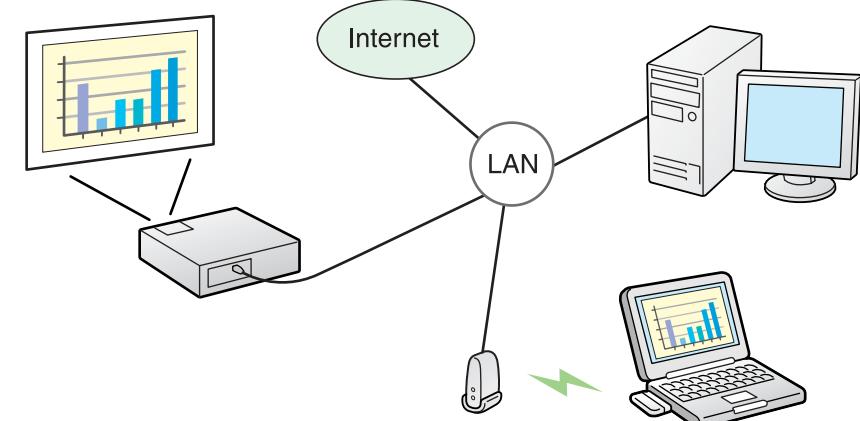
To tilslutningstilstande

Der er to metoder til tilslutning af en computer og projektoren via et netværk vha. EasyMP Network Projection.

Avanceret forbindelsestilstand

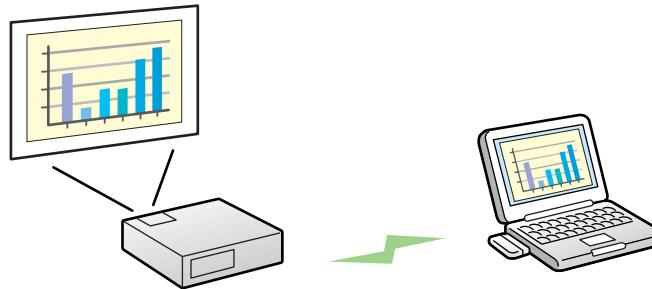
Avanceret forbindelsestilstand er en infrastrukturtiltræknings- og forbindelse til et eksisterende netværkssystem via et netværkskabel.

Når du tilslutter til et netværk via Kabelforbundet LAN, skal du slutte projektoren til netværket med et almindeligt tilgængeligt LAN-kabel. Hvis du installerer den Trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) på projektoren, kan du slutte dig til netværket via et trådløst LAN-adgangspunkt.



Lynforbindelsestilstand (kun når Trådløs LAN-enhed (ekstraudstyr) er installeret)

Lynforbindelsestilstand fungerer kun, når du installerer den Trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) i projektoren. Lynforbindelsestilstand tildeler midlertidigt projektorens SSID til en computer, så der oprettes en ad hoc-forbindelse, og gendanner computerens netværksindstillinger efter frakobling.  s.11



- Du kan let slutte til en computer og projicere billeder fra computeren uden at foretage netværksindstillinger.
- Det gør det let at tilslutte uden et tilslutningskabel, og du kan tilslutte, selvom projektoren og computeren befinner sig langt fra hinanden.

Tilslutning trin for trin

Følg nedenstående trin for at slutte projektoren til en computer og projicere med EasyMP Network Projection.

Du skal kun gennemføre trin 1 til 4, første gang du tilslutter.

1. Installer EasyMP Network Projection på den computer, der skal tilsluttes.  s.6



2. Foretag netværksindstillinger på computeren, og slut den til netværket.*¹  s.11
3. For brug af "Lynforbindelsestilstand": Installer den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) på projektoren. (gå til trin 5, hvis den allerede er installeret)
For brug af "Avanceret forbindelsestilstand": Aktiver den kabelforbundne LAN-adapter under "Portkonfigurationer".*²
 Computerens dokumentation
4. Foretag netværksindstillinger på projektoren, og slut den til netværket.
 Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)"
5. Start EasyMP Network Projection på computeren, og forbind den med projektoren.  s.12

*1 Hvis den computer, som du bruger, allerede er sluttet til netværket, behøver du ikke at foretage netværksindstillinger på computeren.

*2 Udfør indstillerne af adgangspunkt og router om nødvendigt.

Følg nedenstående trin for at forberede computeren til forbindelse.

Forberedelse af Computeren

I Windows

Foretag netværksindstillinger for computeren vha. det hjælpeprogram, der følger med LAN-adAPTEREN. Se den brugerhåndbog, der følger med LAN-adAPTEREN eller computeren, for at få flere oplysninger om hjælpeprogrammet.

Når der f.eks. vises et rødt kryds (x) over netværksikonet på proceslinjen som vist herunder, kan du ikke tilslutte projektoren.



I Macintosh

Indstil netværkspunkt og kommunikationsstatus. Se brugerhåndbogen for din computer eller AirPort-kortet for at få flere oplysninger om indstilling af kommunikationsstatus.

Betjening af projektoren

Sæt projektoren i tilslutningsstandbystatus, før du tilslutter.
Kontroller, at alle netværksindstillinger er foretaget, og at projektoren er sluttet til netværksudstyret såsom en netværkshub via et almindeligt netværkskabel.

Procedure

- 1 Tryk på [⊕]-knappen på fjernbetjeningen for at tænde strømmen.**
- 2 Tryk på [LAN]-knappen på fjernbetjeningen.**

Den følgende LAN-standbyskærm vises.



Betjening af computeren

Medmindre andet angives, anvendes Windows-skærme i nedenstående forklaringer. Du ser de samme skærme, selvom du bruger Macintosh.

Procedure

- 1 Start EasyMP Network Projection.**

I Windows

Vælg Start - Programmer (eller Alle programmer) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection.

I Macintosh

Dobbeltklik på mappen Programmer på harddisken, hvor EasyMP Network Projection er installeret, og dobbeltklik derefter på ikonet EasyMP Network Projection.

- 2 Når skærmen for forbindelsestilstand åbner, skal du vælge "Avanceret forbindelsestilstand" og klikke på "OK".**

Søgeresultaterne for projektoren vises.

Vælg Indstil den valgte forbindelsestilstand som standard for fremtidige forbindelser. på skærmen for forbindelsestilstand, hvis du altid ønsker at tilslutte vha. Avanceret forbindelsestilstand.

- 3 Vælg den projektor, du vil tilslutte til, og klik på "Tilslut".**

Du kan vælge op til fire projektorer, der er tilsluttet til det samme netværk, og projicere de samme billede på samme tid.

Klik på knappen Automatisk søgning, hvis den projektor, du vil tilslutte til, ikke vises i søgeresultaterne. Søgningen tager ca. 30 sekunder.

Se "Brug af Tilslutningsskærmen" for at få oplysninger om tilslutningsskærmen. ↗ [s.14](#)

4

Når Projektornøgleord er indstillet til "Til" i projektoren, vises skærmen til indtastning af nøgleord. Indtast det nøgleord, der vises på LAN-standbyskærmen, og klik på "OK".

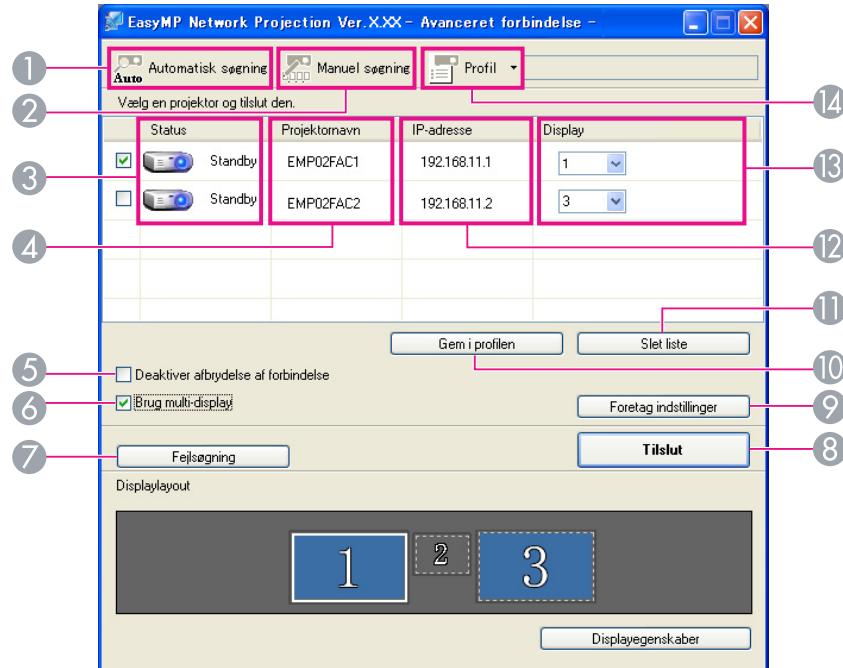
Når tilslutningen er gennemført, projicerer computerens skærm. Nedenstående EasyMP Network Projection-værktøjsbjælke vises på computerskærmen. Du kan bruge denne værktøjsbjælke til at betjene projektoren, foretage indstillinger og deaktivere netværkstilslutningen. Se "Brug af værktøjsbjælken" for at få oplysninger om brug af værktøjsbjælken. ↗ [s.16](#)



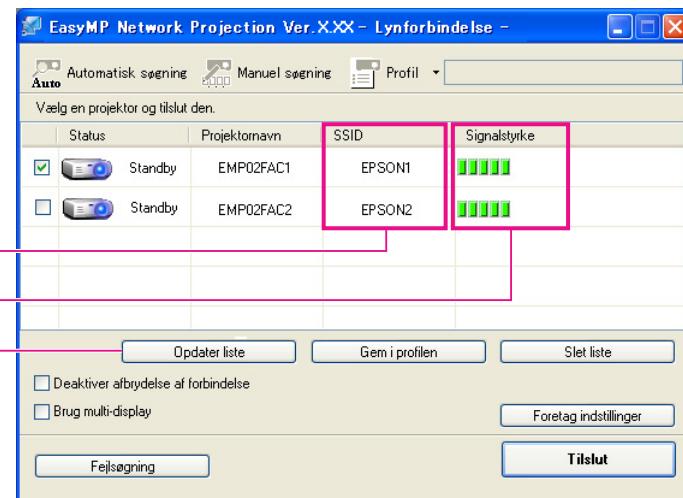
Ved tilslutning fra en anden computer, for eksempel når der skiftes mellem forskellige personer, som fremlægger præsentationer, skal du starte EasyMP Network Projection fra den computer, du vil tilslutte. Forbindelsen til computeren, som er tilsluttet i øjeblikket, afbrydes, og projektoren bliver derefter sluttet til den computer, som prøver at oprette forbindelse.

Start EasyMP Network Projection for at få vist følgende skærm. Brugen af de enkelte knapper eller emner er beskrevet i nedenstående skema.

Når systemet starter i Avanceret forbindelsestilstand



Når systemet starter i Lynforbindelsestilstand



1 Automatisk søgning

I Avanceret forbindelsestilstand kan du søge efter tilgængelige projektorer i netværkssystemet, som computeren er sluttet til.

I Lynforbindelsestilstand kan du søge efter projektoren på basis af SSID.

2 Manuel søgning

I Avanceret forbindelsestilstand kan du søge efter en projektor på basis af en angivet IP-adresse eller et Projektornavn.

I Lynforbindelsestilstand kan du søge efter projektor på basis af en SSID valgt i en liste.

3 Status

Nedenstående seks ikoner angiver status for de registrerede projektorer.



Standby

Vælg for at tilslutte.



Optaget

Vælg for at tilslutte. Når du klikker på **Tilslut**, deaktiveres den aktuelt tilsluttede computer, og din computer tilsluttes.

	Optaget (deaktiver afbrydelse af forbindelse) Kan ikke vælges. Deaktiver afbrydelse af forbindelse indstilles i en anden computer, som allerede er tilsluttet.
	Bruges i øjeblikket af et andet program Projektorens menu Konfiguration er åben. Du kan vælge den, når du har lukket menuen Konfiguration og søgt igen.
	Søger Vises, når der køres Manuel søgning eller Profil.
	Ikke fundet. Vises, når en projektor ikke kan findes vha. Manuel søgning eller Profil. I Lynforbindelsestilstand kan du kun vælge flere projektorer med samme SSID.

④ Projektornavn

Projektorens navn vises.

⑤ Deaktiver afbrydelse af forbindelse

Marker dette felt for at forhindre, at andre computere afbryder forbindelsen, når du er tilsluttet den valgte projektor.

⑥ Brug multi-display

Marker feltet for at bruge funktionen til visning af flere skærme. Når feltet er markeret, vises Displaylayout og Displayegenskaber nederst på skærmen.  s.20

⑦ Fejsøgning

Hvis der er et problem, og du ikke kan tilslutte, skal du trykke på denne knap for at åbne EasyMP Network Projection-fejsøgningsskærmen.

⑧ Tilslut

Tilslut til den projektor, du valgte i søgeresultatlisten. Når der tilsluttes til en projektor, vises en værktøjsbjælke.

⑨ Foretag indstillinger

Du kan foretage generelle indstillinger såsom bearbejdningsmetode under start af EasyMP Network Projection. Se Foretag indstillinger for yderligere oplysninger.  s.36

⑩ Gem i profilen

Gemmer resultaterne af en søgning efter projektorer i netværket som en Profil.  s.31

⑪ Slet liste

Sletter alle søgeresultatlister.

- ⑫ IP-adresse (kun Avanceret forbindelsestilstand)
Projektorens IP-adresse vises.

⑬ Display

Vælg antallet af display (når der er valgt **Brug multi-display**).  s.26

⑭ Profil

Du kan søge efter en projektor i netværket vha. en Profil, der er gemt med **Gem i profilen**.  s.31

- ⑮ SSID (Kun Lynforbindelsestilstand)
Projektorens SSID vises.

⑯ Signalstyrke (Kun Lynforbindelsestilstand)

Når Signalstyrke øges, stiger også antallet af lysende indikatorer.

⑰ Opdater liste (Kun Lynforbindelsestilstand)

Opdaterer Status og Signalstyrke.

Brug af værktøjsbjælken

Værktøjsbjælken vises på computerskærmen, når EasyMP Network Projection starter, og der er oprettet forbindelse til projektoren. Du kan bruge denne værktøjsbjælke til at betjene og foretage indstillinger for projektoren.

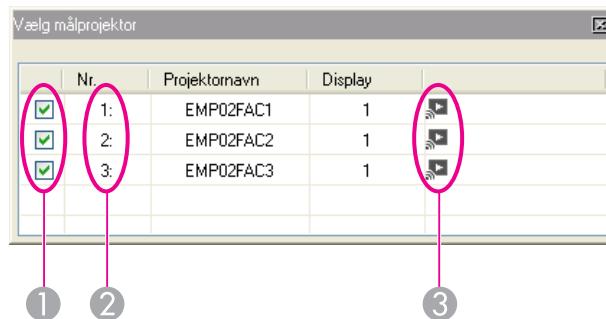


Vælg målprojektor

Klik for at begrænse de projektorer, der betjenes fra værktøjsbjælken, ved projektion fra flere projektorer med distributionsfunktionen eller multiskærmvisning. Angivelsen under ikonet viser de projektorer, der kan styres.

ALLE angiver, at alle de tilsluttede projektorer kan styres.
Hvis der f.eks. vises "1, 3", kan projektor nr. 1 og nr. 3 styres.

Klik på for at få vist følgende skærm.



- ① Vælg den projektor, der skal styres.
- ② Angiver Nr. på en tildelt projektor. Dette Nr. angiver Nr. på den projektor, du kan styre fra værktøjsbjælken.
- ③ Angiver status for projektoren.

Stop

Standser projktionen, mens der er tilsluttet til projektoren.



Vis

Udløser Stop eller Pause.



Pause

Sætter de projicerede billeder på pause, mens der er tilsluttet til projektoren.



Præsentationstilstand

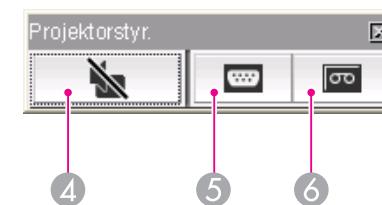
Hver gang der klikkes på Præsentationstilstand, skiftes der mellem aktiveret/deaktiveret. (☞ [s.19](#))



Projektorstyr

Mens projektoren er sluttet til netværket, kan projektorens funktioner A/V-mute, Skift pc-kilde og Skift videokilde styres fra både fjernbetjeningen og projektorens kontrolpanel.

Klik på for at få vist følgende værktøjsbjælke.



④ A/V-mute

Samme funktion som [Shutter]-knappen på fjernbetjeningen.

(☞ [Brugerhåndbog "Fjernbetjening"](#))



⑤ Skift pc-kilde

Kilde skifter mellem Computer, BNC, DVI-D og LAN, hver gang du klikker.



⑥ Skift videokilde

Kilde skifter mellem S-Video, Video og HDMI, hver gang du klikker. S-video-inputporten skiftes ikke, hvis kablet ikke er tilsluttet.

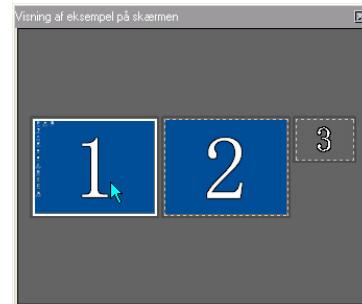


Visning af eksempel på skærmen

Viser eksempel på multiskærm på skærmen.

Klik på  for at få vist et eksempel på de indstillinger, du har foretaget. Klik på visningerne for at forstørre den enkelte Visning af eksempel på skærmen til fuld skærm.

Visning af eksempel på skærmen



Foretag indstillinger

Transmissionspræstationen under overførslen af computerbilleder kan justeres.  s.36



Film afsendelsestilstand

Ikke aktiveret på denne projektor. Meddelelsen "Den tilsluttede projektor kan ikke afspille film." vises.



Afbryd

Afbryder tilslutningen til projektoren.



Signalstyrke

Dette vises, når tilslutningen sker i Lynforbindelsestilstand. Når signalstyrken øges, stiger også antallet af lysende indikatorer.



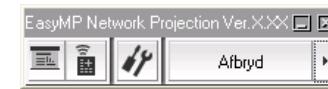
Skift værktøjsbjælkedisplay

Værktøjsbjælkevisningen skifter som følger. Værktøjsbjælkevisningen forbliver som den er, til der skiftes igen.

Fuld



Normal



Enkel



EasyMP Network Projection Nyttige funktioner

I dette kapitel forklares funktioner, der kan være nyttige under et møde eller en præsentation, f.eks. den funktion, der gør det muligt at sende billeder til flere projektorer fra en enkelt computer (Multiskærmvisning).

I Præsentationstilstand vises billederne kun ved projektion af et PowerPoint-diashow på en computer. Når diashowet stoppes, viser projektoren en sort skærm. Dette er nyttigt, når du kun vil vise diashowet.

Udover PowerPoint er Keynote kompatibel med Præsentationstilstand for Macintosh.

Procedure

- 1 Vælg om nødvendigt en anden projektor, der skal styres.
 s.16

- 2 Klik på  -knappen på værktøjsbjælken.

Præsentationstilstand starter.

- 3 Klik på  -knappen igen for at forlade
Præsentationstilstand.

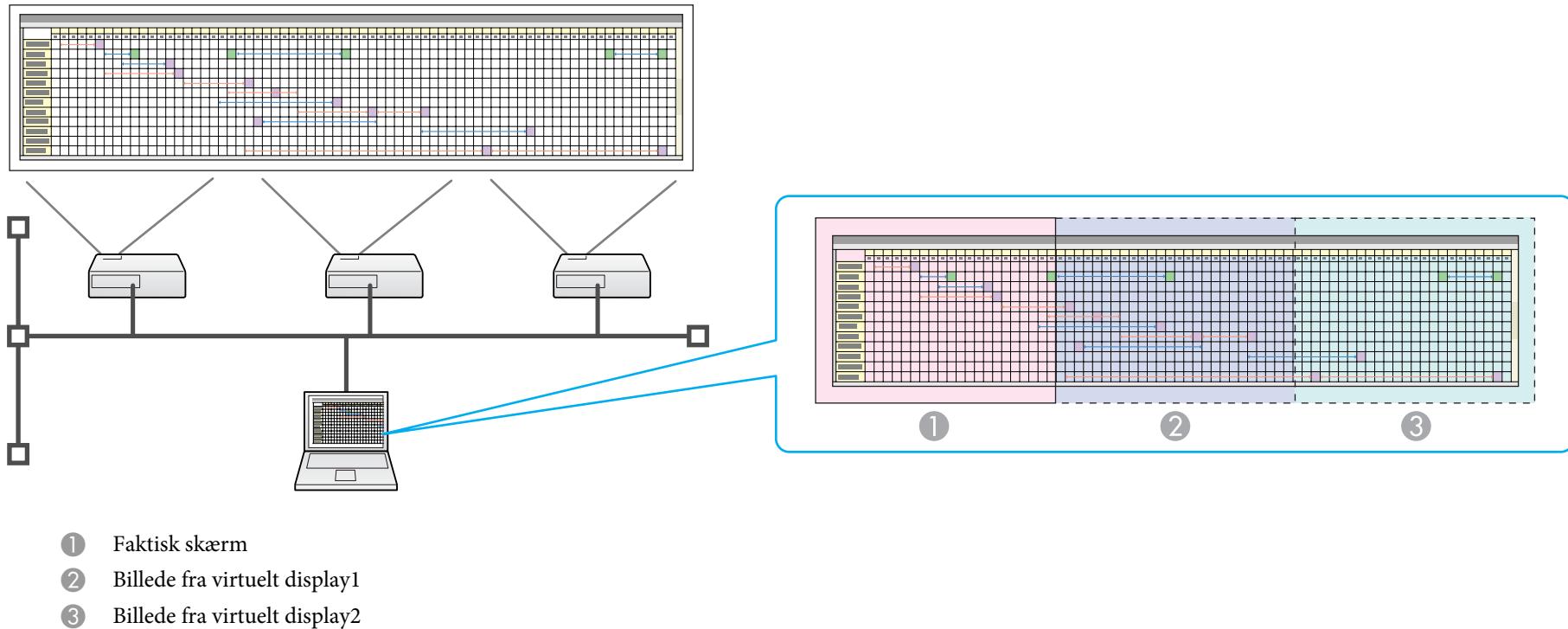


Når der trykkes på [▼]-knappen, mens der projiceres et PowerPoint-diashow, vises der det næste diashow. Tryk på [▲]-knappen for at få vist det næste diashow.

Tilstanden Multiskærmvisning giver dig mulighed for at projicere forskellige billeder fra flere projektorer, der er sluttet til en enkelt computer.

I Windows kan der indstilles flere visuelle display-drive i computeren, og hvert billede kan projiceres af projektoren. Denne funktion er ikke til rådighed i Windows Vista pga. begrænsningerne i Windows Vista-specifikationerne.

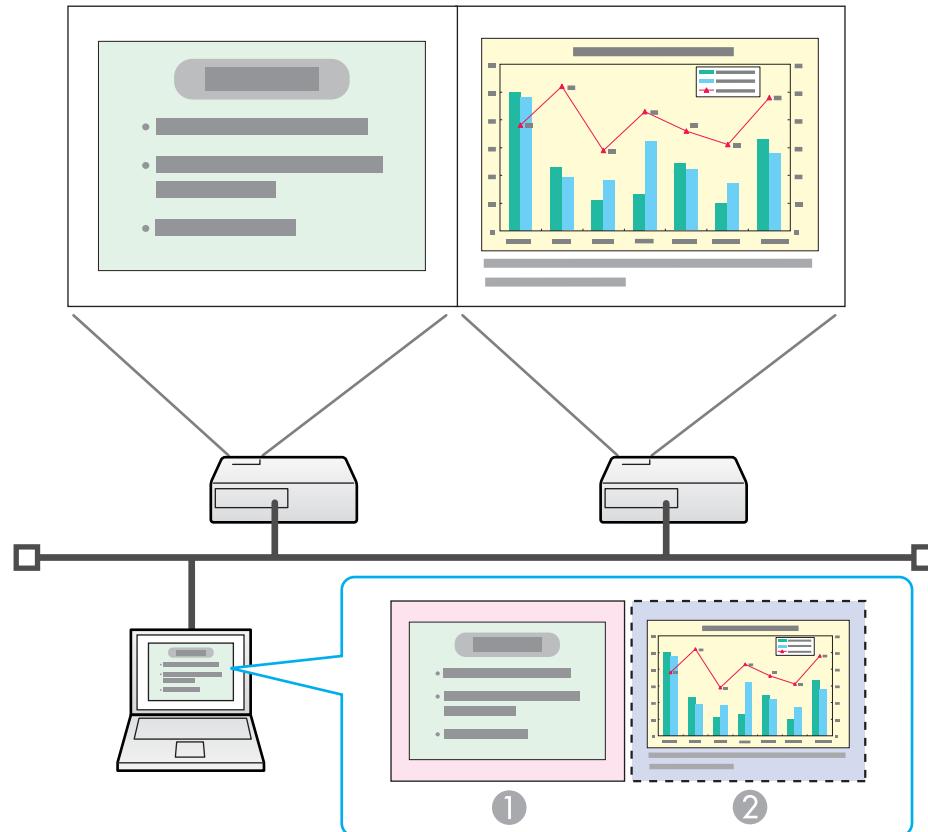
Ved Macintosh skal der sluttes en ekstern skærm til computeren for at aktivere funktionen. Mens nedenstående forklaring refererer til virtuelt display, relaterer betjeningen for Macintosh til de skærmbilleder, der vises på den fysisk tilsluttede skærm.



Eksempel på justering af det virtuelle display

Ved at arrangere tildelingen til virtuelt display▶ kan du kun projicere det billede, du vil vise, eller projicere forskellige billeder fra venstre til højre i en præsentation.

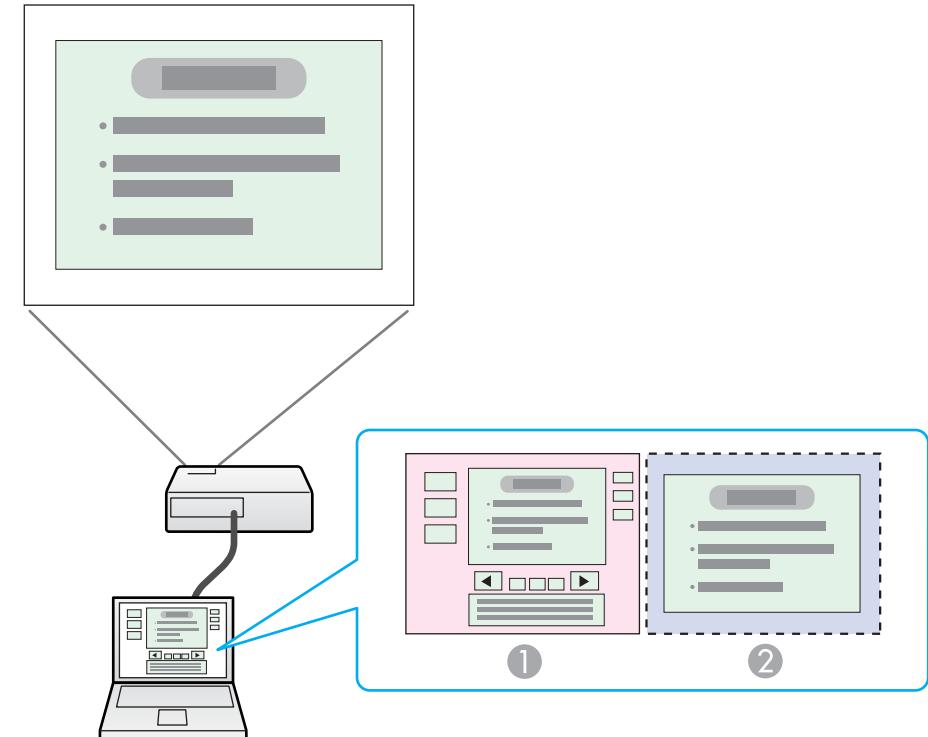
Arrangementseksempel 1



- ① Faktisk skærm
- ② Billede fra virtuelt display

PowerPoint-fil
Excel-fil

Arrangementseksempel 2



- ① Faktisk skærm
- ② Billede fra virtuelt display

Præsentationsværktøj til PowerPoint-fil
Diashow vha. en PowerPoint-fil

Fremgangsmåde før brug af funktionen Multiskærmvisning

1. Indstilling af virtuelt display ↗ s.22

I et Windows-miljø skal driveren til virtuelt display▶ aktiveres efter behov. Og for både Windows og Macintosh skal arrangementet af det virtuelle display konfigureres.

2. Tildeling af det billede, der skal projiceres s.26

Åbn den fil, der skal projiceres, og flyt derefter skærmen til det virtuelle display jævnfør det faktiske projekionsarrangement.

3. Projektion af de tildelte billeder s.26

Tildel et virtuelt displaynummer til en projektor, der er tilsluttet via netværket, og start projektionen.

Indstilling af virtuelt display

I dette afsnit forklares opstillingen af virtuelt display for eksempel 1.  s.21

Aktiver driveren til virtuelt display (kun Windows)

Aktiver driveren til virtuelt display . Nedenstående brugere behøver ikke at gøre dette. Gå til fremgangsmåde  "Justering af virtuelt display" s.22.

- Brugere, der har aktiveret virtuelt display under installationen af EasyMP Network Projection.
- For Macintosh-brugere.

Procedure

1 Start Windows på computeren, vælg derefter "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "Tilføj-fjern EPSON Virtual Display".

Skærmen Tilføj-fjern EPSON Virtual Display vises.

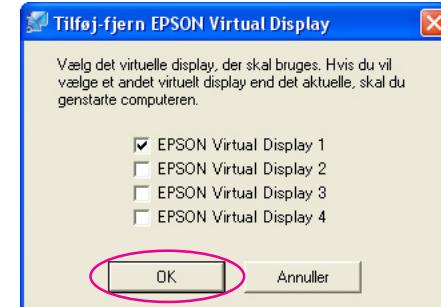
2 Vælg det virtuelle display, der skal bruges.

Der kan tilføjes op til fire skærme. I dette eksempel skal der anvendes et enkelt virtuelt display. Ved indstilling af flere virtuelle display skal du vælge så mange, som det er nødvendigt.

Du kan vælge et hvilket som helst display.

3

Klik på "OK".



Når du klikker på OK, aktiveres driverne for det virtuelle display. Det er normalt, at displayet flimrer på nuværende tidspunkt. Vent på, at skærmen Tilføj-fjern EPSON Virtual Display lukkes.

Justering af virtuelt display

Efter start af EasyMP Network Projection varierer konfigurationen af virtuelle display mellem Windows og Macintosh. Begge fremgangsmåder forklares herunder.



Kontroller følgende punkter, før du starter EasyMP Network Projection, når du tilslutter via et trådløst LAN. Hvis følgende punkter ikke indstilles korrekt, kan multiskærmvisning ikke bruges.

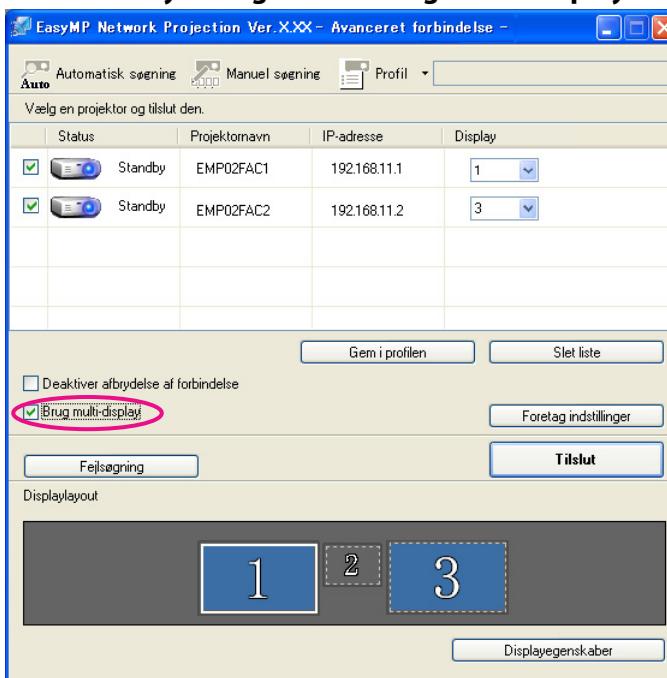
- SSID for computeren og de enkelte projektorer skal være det samme.
- Det trådløse LAN-system for computeren og de enkelte projektorers trådløse LAN-kort skal være det samme.
Du kan ændre SSID og trådløst LAN-system for projektoren fra menuen Netværk i projektorens menu Konfiguration.
-  *Brugerhåndbog "Menuen Trådløst LAN (kun når den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) er installeret)"*

Procedure

I Windows

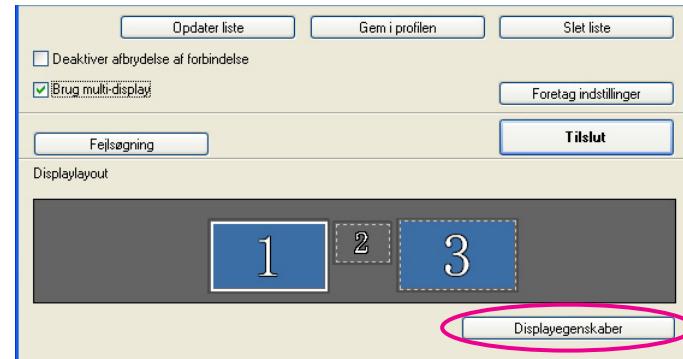
1 Vælg "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" for at starte EasyMP Network Projection.

2 Marker afkrydsningsfeltet "Brug multi-display".



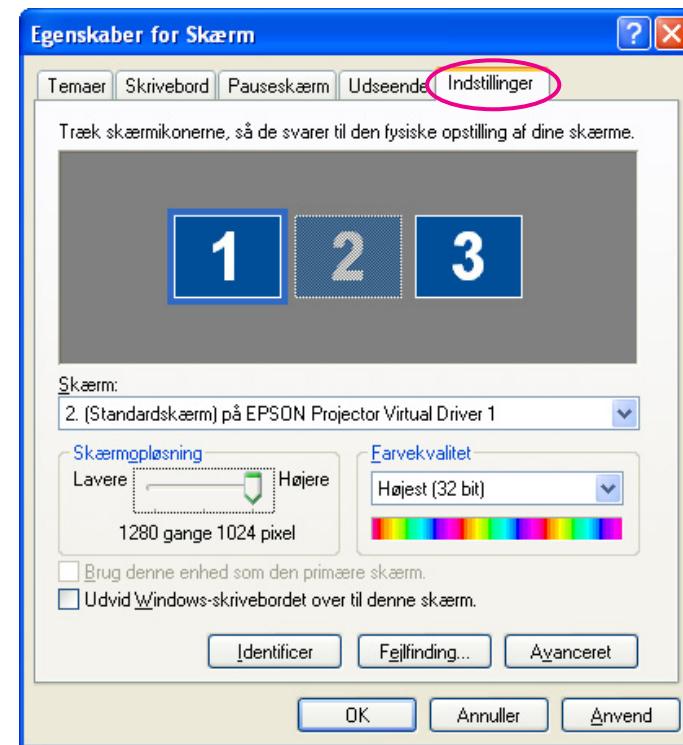
Displaylayout og **Displayegenskaber** tilføjes i bunden af skærmen.

3 Klik på "Displayegenskaber".



Skærmen "Displayegenskaber" vises.

4 Klik på fanen "Indstillinger".

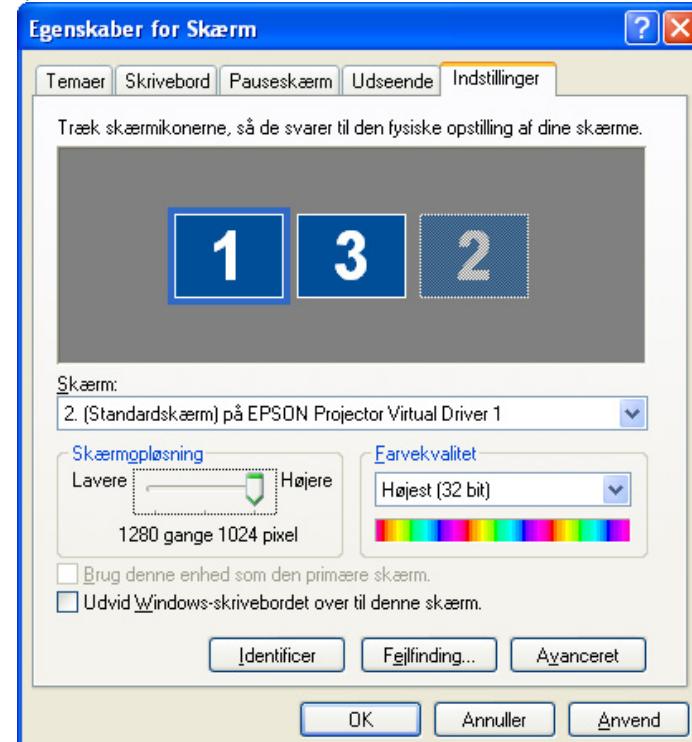


5

Træk det viste skærmikon til det ønskede sted.

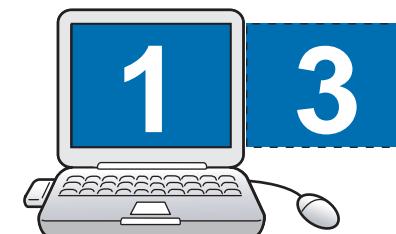
Her er den faktiske skærm (1) placeret til venstre, mens det virtuelle display (3) er placeret til højre.

Når computeren har flere display-outputterminaler, er de numre, der tildeles de virtuelle terminaler, i rækkefølge i forhold til de fysiske terminaler.



- Når der tilsluttes en ekstern skærm som sekundær skærm, kan billedet for denne skærm ikke projiceres.
- Afhængig af hardwaren kan nummeret på den sekundære skærm være andet end "2". Klik på skærmikonet, når det vises på skærmens, og kontroller, at skærmtypen, der er vist under "Display", er en anden end "sekundær".
- Se herunder vedrørende indstillinger for Skærmopløsning.  s.47

Når skærmikonet er arrangeret, tilsluttes et virtuelt display som vist på billedet herunder.



6

Klik på "OK"-knappen. Skærmens Displayegenskaber lukkes.

Frem til dette punkt har layoutet for virtuelt display været fast. Tildel derefter projekionsbilleder.  s.26

I Macintosh

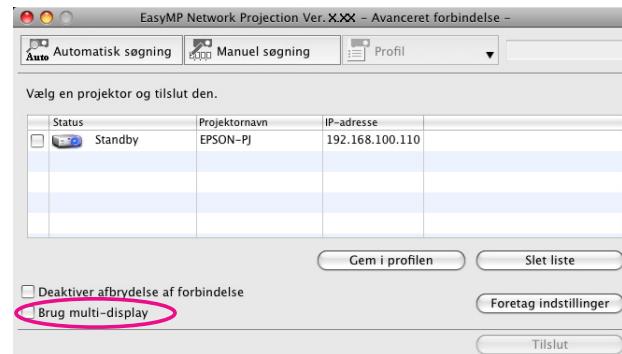
1

Start EasyMP Network Projection. Dobbeltklik på mappen Programmer på harddisken, hvor EasyMP Network Projection er installeret, og dobbeltklik derefter på ikonet EasyMP Network Projection.

Vælg Avanceret forbindelsestilstand, og start.

2

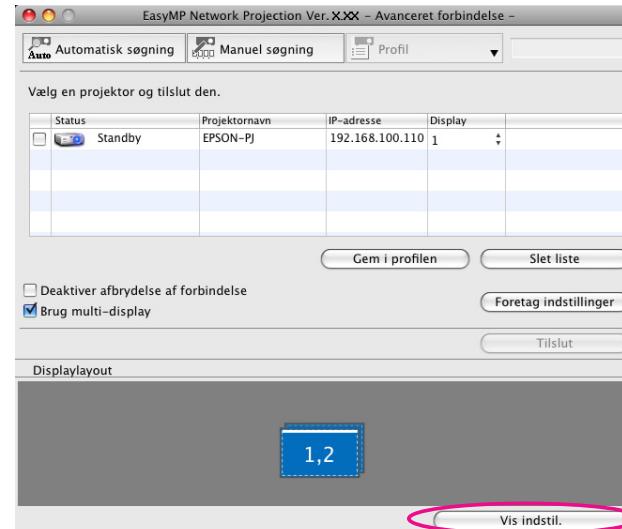
Marker afkrydsningsfeltet "Brug multi-display".



Displaylayout og Vis indstil. tilføjes i bunden af skærmen.

3

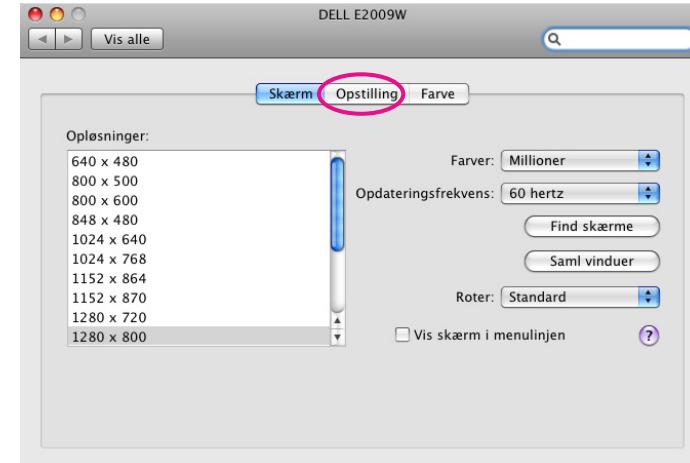
Klik på "Vis indstil.".



Skærmen for displayindstillinger vises.

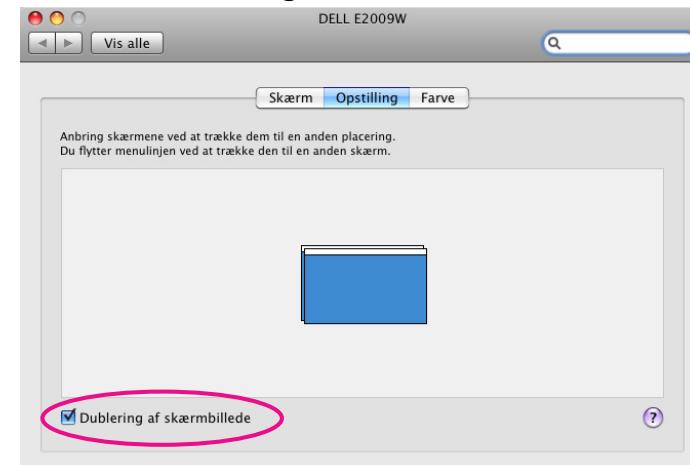
4

Klik på "Opstilling".



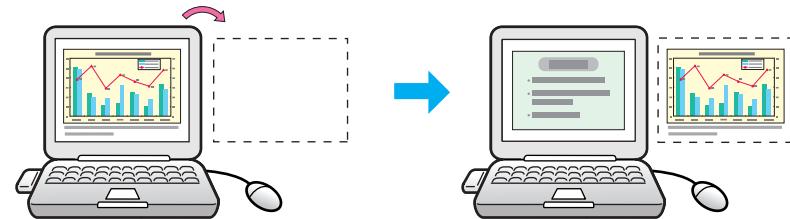
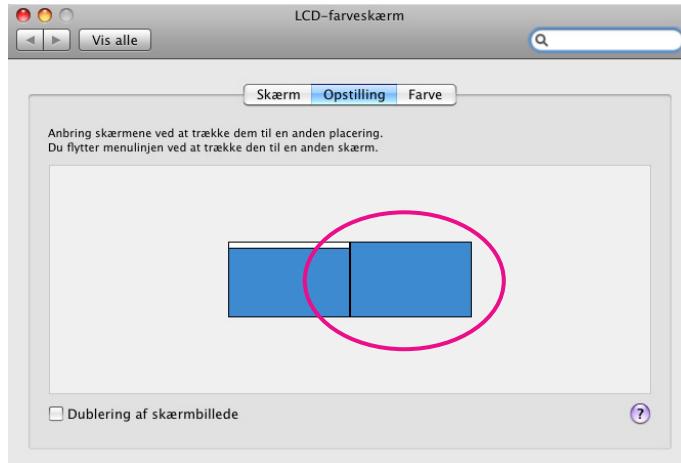
5

Afmarkér "Dublering af skærmbilledet".



6

Træk det viste skærmikon til det ønskede sted.

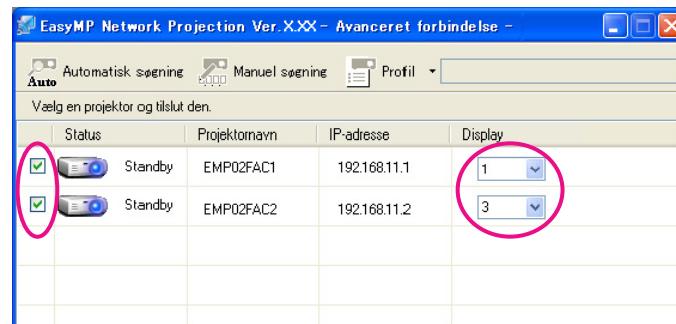


Projektion af de tildelte billeder

I dette afsnit forklares opstillingen af virtuelt display for eksempel 1.
☞ s.21

Procedure

- Vælg nummeret på det **virtuelle display**, der skal tildeles, på "Display", og indstil, hvilket billede der skal projiceres fra hvilken projektor.



- Klik på "Tilslut".

Luk skærmen for displayindstilling.

Frem til dette punkt har skærmlayoutet været fast.

Tildeling af det billede, der skal projiceres

I dette afsnit forklares opstillingen af virtuelt display for eksempel 1.

☞ s.21

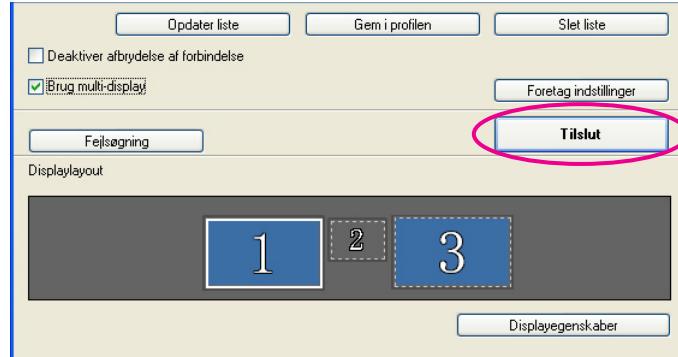
Procedure

1 Åbn den fil, der skal projiceres.

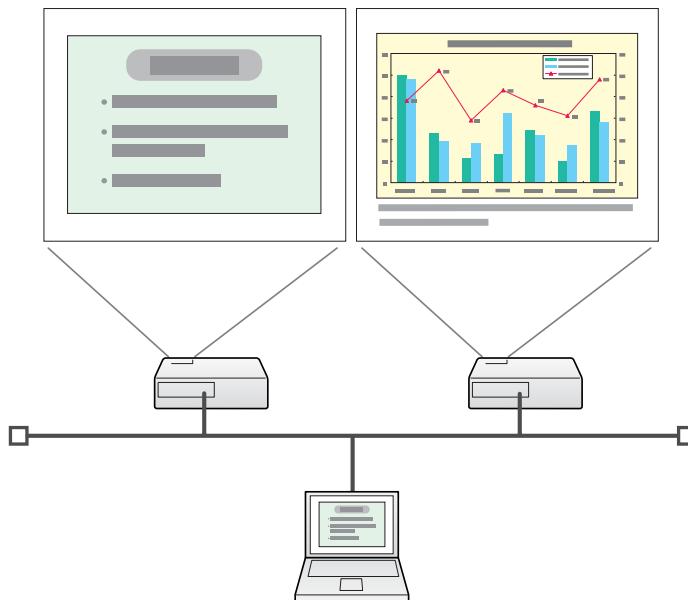
Start PowerPoint- og Excel-filerne.

2 Træk vinduet til den ønskede **virtuelle display**-skærm, og tildel den der, hvor billedet skal projiceres.

Træk Excel-vinduet til højre, til det ikke længere kan ses. Som følge deraf vises PowerPoint-vinduet på den faktiske skærm, mens Excel-vinduet vises på det virtuelle display til højre.



Det billede, der er tildelt den enkelte projektor, projiceres.



I et Windows-miljø kan du ikke se det billede, der sendes til et virtuelt display på computeren. Du skal justere billedet på det virtuelle display, mens du viser det projicerede billede.

Flyt musemarkøren i retning af det virtuelle display, så den vises der, for at bruge musen i det virtuelle display.



Klik på "Afbryd" på værktøjsbjælken for at afslutte multiskærmvisning.



- Hvis driveren til virtuelt display i et Windows-miljø er aktiveret, så musemarkøren kan flyttes uden for skærmens grænser, kan det forekomme, at du mister føelingen med markøren. Når du ikke bruger et virtuelt display, skal du fjerne markeringen ud for virtuelt display under Tilføj-fjern EPSON Virtual Display, så musemarkøren ikke kan flyttes uden for skærmens grænser. Hvis du derefter vil bruge multiskærmvisning igen, skal du atter markere det ønskede display i Tilføj-fjern EPSON Virtual Display. Se herunder vedrørende fjernelse af en markering.  s.22
- Du kan justere de enkelte projektorers farvetone.
 [Brugerhåndbog "Farvekorrektion for flere projektorer \(flerskærmsfarvejstilling\)"](#)

Tilslutning af en projektor i et andet undernet

I dette kapitel forklares det, hvordan en computer sluttes til en projektor på et andet undernet via et kabelforbundet LAN eller et trådløst LAN-adgangspunkt i et eksisterende netværkssystem.

Som standard søger dette program kun efter projektorer på samme undernet som computeren. Derfor vil der ikke blive fundet en projektor på et andet undernet, selvom du udfører en søgning efter projektorer i netværket.

Men du kan identificere og tilslutte til en projektor i et andet undernet som følger:

- Angiv enten en IP-adresse eller et Projektornavn, og udfør en søgning. IP-adressen kan indtastes direkte. Du kan også udføre en søgning ved blot at indtaste det projektornavn, der skal tilsluttet, hvis projektornavnet er registreret på DNS-serveren. ↗ [s.30](#)
- Udførelse af en søgning baseret på en Profil.
Når du har udført en søgning efter en projektor på et andet undernet ved at angive enten en IP-adresse eller et Projektornavn, kan du gemme søgningen som en Profil med et navn, der er let at huske, og derefter bruge denne Profil, når du senere vil søge efter en projektor på et andet undernet. ↗ [s.31](#)



Hvis det ikke lykkes af finde en projektor med en søgning, kan det skyldes følgende. Gå frem som relevant afhængig af årsagen til fejlen.

For både Windows og Macintosh

- Det trådløse LAN's signal er enten uden for område eller svagt.
Kontroller, om der er noget, der forstyrrer signalet.
Når den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) er installeret i projektoren, og Macintosh'en er sluttet til et trådløst LAN
- AirPort: Til er ikke indstillet, eller der er ikke valgt et korrekt adgangspunkt.
Kontroller, om AirPort er indstillet til Til. Eller kontroller, om det korrekte adgangspunkt er valgt.

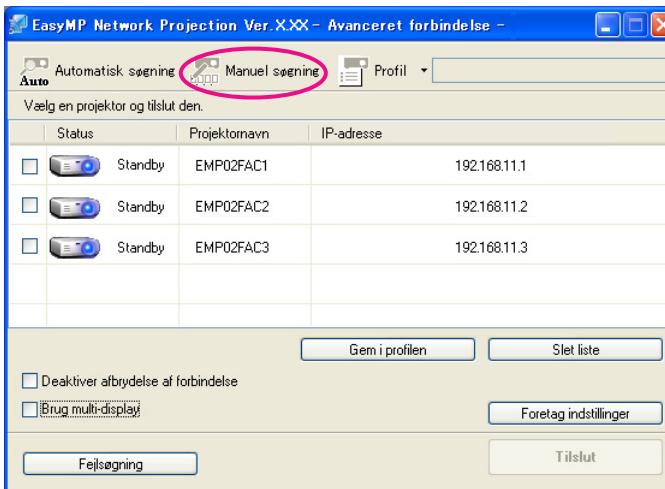
Medmindre andet angives, anvendes Windows-skærme i nedenstående forklaringer.

Du ser samme skærm, selvom du bruger Macintosh.

Procedure

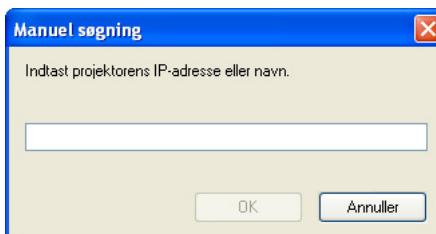
1

Klik på "Manuel søgning" på EasyMP Network Projection-skærmen til valg af projektor.



2

Indtast IP-adresse eller Projektornavn for den projektor, du vil tilslutte til, og klik på "OK".



Søgeresultaterne vises på EasyMP Network Projections skærm til valg af projektor.

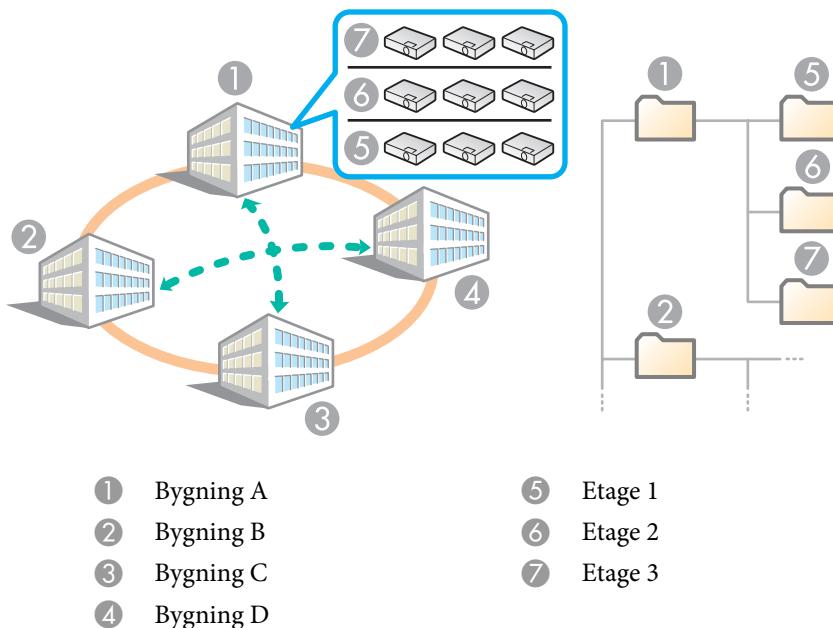
Hvis målprojektoren identificeres, vælges denne projektor, og der klikkes derefter på **Tilslut** for at etablere forbindelse.

Hvis du altid vil bruge denne projektor, skal du gemme søgningen som en Profil, så du ikke behøver at angive oplysningerne, hver gang du udfører en søgning. ↗ s.31



Når du bruger Manuel søgning i Lynforbindelsestilstand, kan du angive SSID'et. Hvis der er mange projektorer, kan du indsnævre søgefeltet ved at bruge SSID.

Du kan gemme en søgning efter en hyppigt anvendt projektor som en Profil. En Profil er en fil, der indeholder alle oplysninger vedrørende en given projektor såsom projektornavn, IP-adresse og SSID. Ved at angive profilen, hver gang du foretager en søgning, behøver du ikke at indtaste IP-adresse eller Projektornavn. Målprojektoren kan findes hurtigt ved f.eks. at oprette en gruppe profiler for hvert sted, hvor der er stillet en projektor op, og styre dem med mapper.



I dette afsnit forklares det, hvordan en Profil oprettes og redigeres.

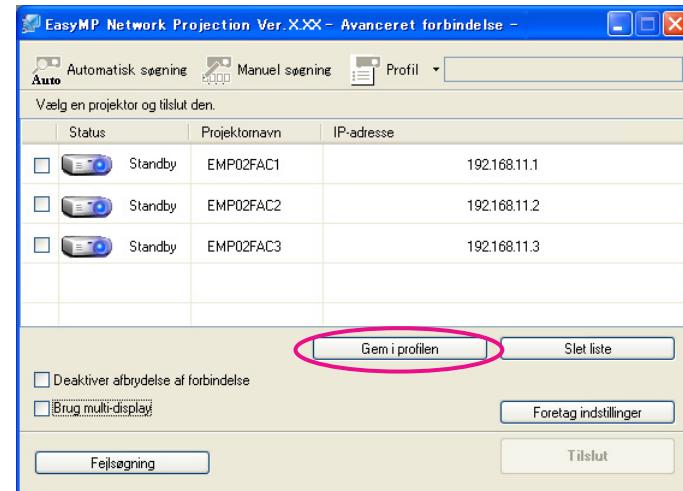
Oprettelse af en Profil

Profil oprettes ved at gemme søgeresultater.

Se næste afsnit for at få oplysninger om, hvordan en tidligere Profil redigeres. ↗ [s.33](#)

Procedure

- Når projektoren vises på EasyMP Network Projections skærm til valg af projektor, skal du klikke på "Gem i profilen".



Skærmen Gem i profil vises.

- Indtast et Profilnavn, og klik derefter på "Tilføj".



Projektoroplysningerne registreres i profilen.
Hvis du tidligere har gemt en Profil, bliver du bedt om at
bekræfte, at den må overskrives. Vælg **Gem som** for at gemme en
profil med et andet navn. Hvis du har oprettet en mappe for en

profil, vises følgende skærme. Når du har indtastet Profilnavn og valgt **Gem i** destination, skal du klikke på **Tilføj**.

I Windows



I Macintosh



Se næste afsnit for at få oplysninger om, hvordan en mappe oprettes til en Profil. ↗ [s.33](#)

Søgning ved angivelse af en Profil

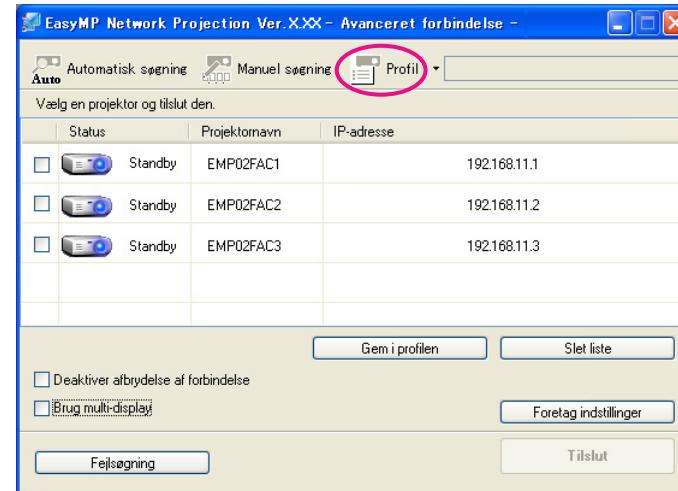
Du kan søge ved at angive den Profil, du har oprettet.

Procedure

1

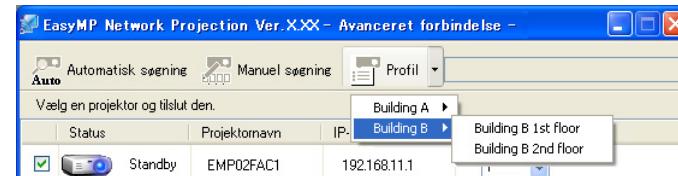
Klik på "Profil" på EasyMP Network Projections skærm til valg af projektor.

Hvis der ikke er registreret en Profil, kan du ikke vælge Profil.



2

Vælg den projektor, du vil tilslutte til, i den menu, der vises.



Søgeresultaterne vises på EasyMP Network Projection-skærm til valg af projektor.

Hvis målprojektoren identificeres, vælges denne projektor, og der klikkes derefter på **Tilslut** for at etablere forbindelse.

Styring af en Profil

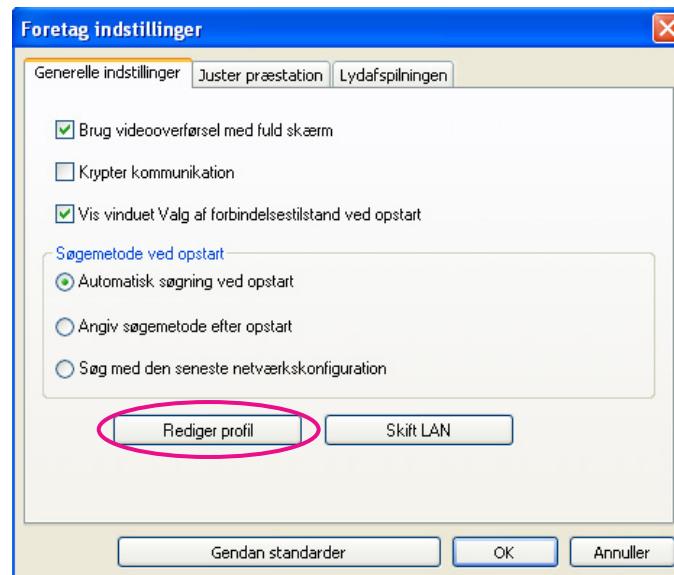
Du kan ændre Profilens navn og dens hierarkiske struktur.

Procedure

- Klik på "Foretag indstillinger" på EasyMP Network Projections hovedskærm.

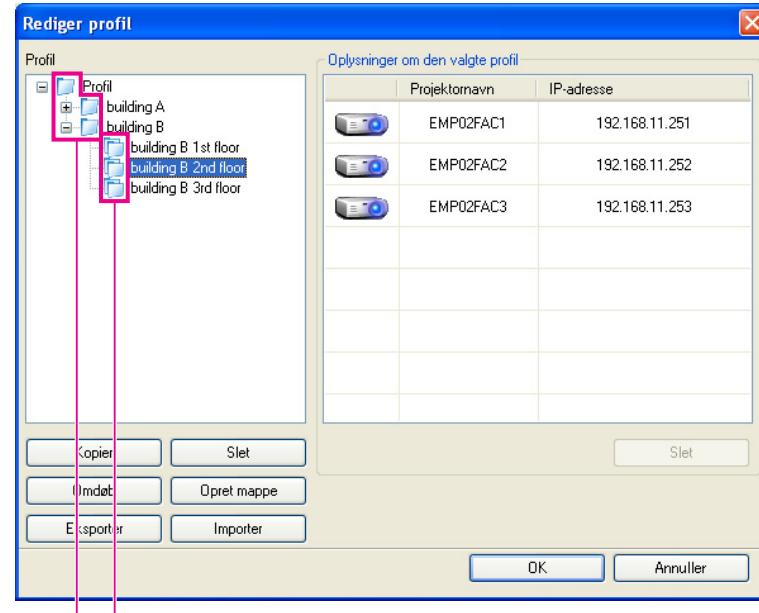
Skærmen Foretag indstillinger vises.

- Klik på "Rediger profil".



Skærmen Rediger profil vises.

- Rediger indholdet, der er registreret i Profil.



Emne	Funktion
Profil	Du kan få vist den registrerede Profil. Du kan styre den ved at oprette en mappe. Du kan ændre rækkefølgen for profilen eller mappen ved at trække og slippe den.
Kopier	Du kan kopiere profilen. Den kopierede profil gemmes i samme mappe som den originale med samme navn.

Profil	
Emne	Funktion
Slet	Du kan slette profilen og mappen.
Omdøb	Du kan få vist dialogboksen Omdøb og omdøbe mappen eller profilen. Du kan indtaste op til 32 tegn i dialogboksen Omdøb.
Opret mappe	Du kan oprette en ny mappe.
Eksporter	Du kan eksportere en profil, og du kan også importere og bruge en profil.
Importer	Bruges, når du vil læse og bruge en eksporteret profil.

Oplysninger om den valgte profil	
Emne	Funktion
Projektornavn, IP-adresse	Du kan få vist de projektoroplysninger, der er registreret i profilen.
Slet	Du kan slette oplysningerne om den valgte projektor. Når alle projektoroplysningerne slettes, slettes profilen også.

4

Klik på "OK".

Gemmer dine ændringer og lukker skærmen Rediger profil.

Indstilling af EasyMP Network Projection-betjeningen

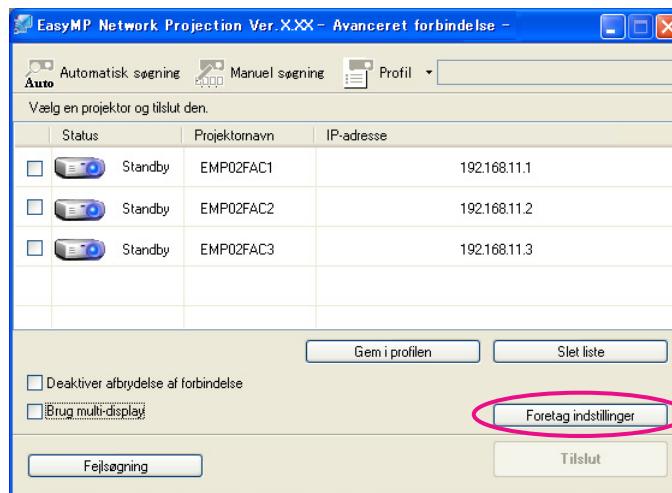
Du kan foretage indstillinger såsom bearbejdningssmetode, når EasyMP Network Projection starter.

Du kan foretage indstillinger såsom bearbejdningssmetode, når EasyMP Network Projection starter.

Åbn Foretag indstillinger fra hovedskærmen for EasyMP Network Projection.

Procedure

- 1 Klik på "Foretag indstillinger" på EasyMP Network Projections hovedskærm.



Skærmen Foretag indstillinger vises.

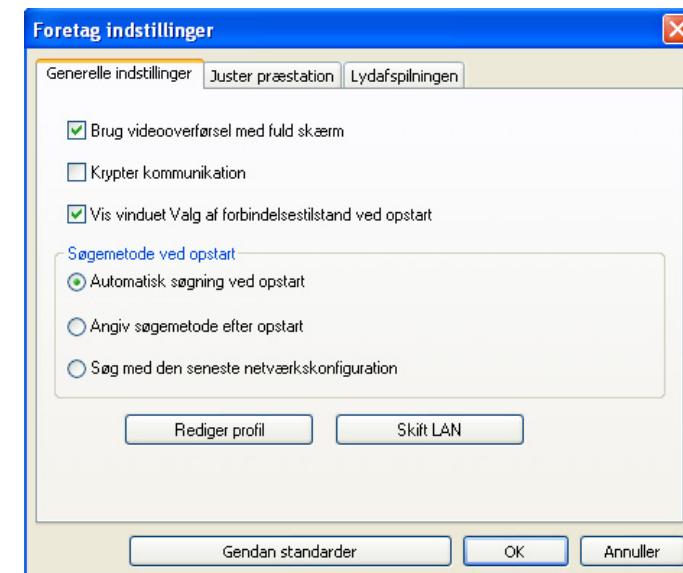
- 2 Indstil alle emnerne.

Kontroller detaljerne for de indstillede emner i næste trin. Klik på OK for at lukke skærmen Foretag indstillinger, når du har foretaget alle nødvendige indstillinger.

Indstilling af hvert punkt

Indstil hvert punkt fra fanen Generelle indstillinger og fanen Juster præstation.

Fanen Generelle indstillinger



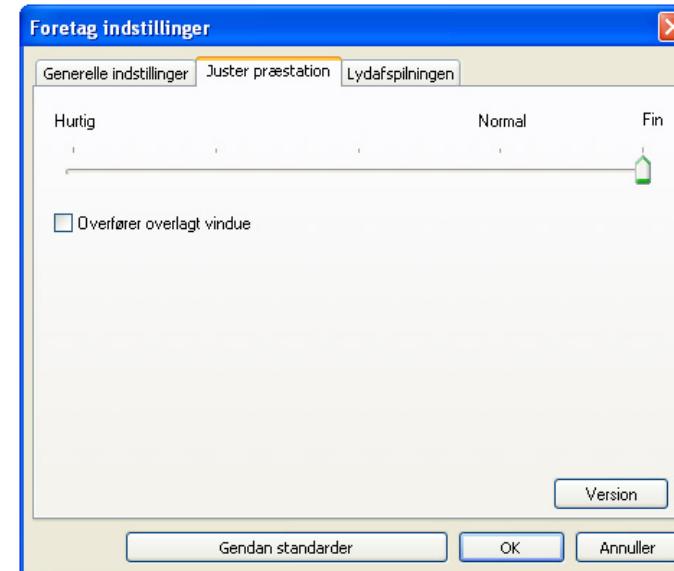
Brug videooverførsel med fuld skærm

Dette indstillingspunkt er deaktiveret, fordi denne projektor ikke understøtter funktionen filmsending.

Krypter kommunikation

Vælg at kryptere og sende data. Selv om data skulle blive opsnappet, kan de ikke dekrypteres.
Marker altid dette afkrydsningsfelt, når du bruger Lynforbindelsestilstand.

Vis vinduet Valg af forbindelsestilstand ved opstart	Indstil, om skærmen Lynforbindelsestilstand/Avanceret forbindelsestilstand skal vises, når EasyMP Network Projection starter. Fjern markeringen i dette afkrydsningsfelt, når du har besluttet dig for en almindelig opstartsmetode.
Søgemetode ved opstart	Vælg den projektorsøgemetode, der skal udføres, når EasyMP Network Projection startes. Automatisk søgning ved opstart Angiv søgemetode efter opstart Søg med den seneste netværkskonfiguration
Rediger profil	Dialogboksen Rediger profil vises.  s.33
Skift LAN	Kun Windows Dialogboksen Skift netværksadapter vises. Denne bruges, når det er nødvendigt at skifte den netværksadapter, der skal bruges til en søgning, når en computer har flere adaptorer. Som standard bruges alle netværksadAPTERE til udførelse af en søgning. Når der altid bruges et kabelforbundet LAN som tilslutningsmetode, skal du vælge en kabelforbundet LAN-adapter.
Gendan standarder	Du kan genindstille alle justeringsværdier på fanen Generelle indstillinger til deres standardindstillinger, undtagen Rediger profil og Skift LAN.

Fanen Juster præstation

Skyder til justering af præstation	Præstationen kan indstilles til Hurtig , Normal og Fin . Indstil til Hurtig , når filmprojektioner afbrydes.
Overfører overlagt vindue	Kun Windows (undtagen Windows Vista) Indstil, om et overlagt vindue skal overføres. Det overlagte vindue er i brug, når indhold såsom meddelelser, der vises på computeren, ikke projiceres af projektoren. Marker dette afkrydsningsfelt for at beskytte indhold såsom meddelelser, der bruger det overlagte vindue. Fjern markeringen i afkrydsningsfeltet, hvis du vil have, at musemarkøren blinker på skærmen.
Gendan standarder	Du kan genindstille alle justeringsværdier for funktionerne på fanen Juster præstation til deres standardindstillinger.



Når du klikker på  på værktøjsbjælken, vises kun fanen Juster præstation.

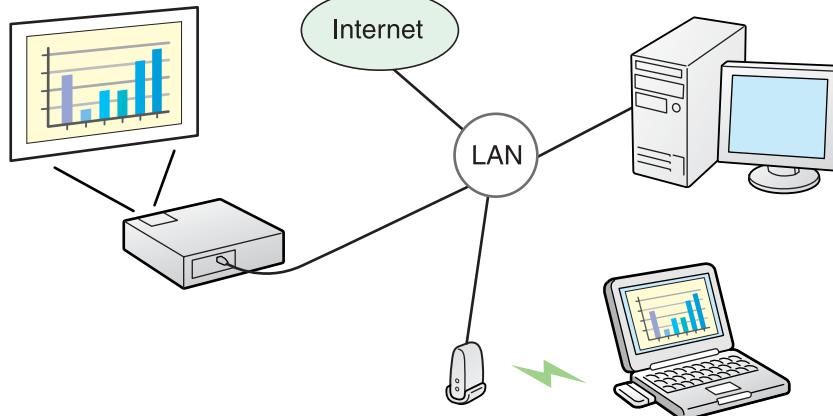
Fanen Lydafspilningen

Indstillinger på fanen Lydafspilningen er deaktiveret, fordi denne projektor ikke understøtter funktionen lydsending.

Brug af funktionen Netværksprojektor til at projicere billeder

I dette kapitel beskrives det, hvordan du kan projicere billeder fra en computer vha. Netværksprojektor, der er et standardprogram, som følger med Windows Vista.

"Netværksprojektor" er en standardfunktion i Windows Vista. Du kan projicere billeder fra computeren ved at registrere projektoren på netværket ved blot at bruge en funktion i operativsystemet uden at skulle installere speciel software.



Du kan projicere via et netværk ved at slutte én computer til én projektor.

Kompatibelt operativsystem

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Dette afsnit indeholder en enkel forklaring på Netværksprojektor.

Kontroller, at projektoren og computeren er sluttet til netværket, og udfør følgende handlinger.

Procedure

- 1 Tænd for projektoren, og tryk derefter på [LAN]-knappen på fjernbetjeningen.**

2

Start Windows på computeren og klik derefter på "Start" - "Alle programmer" - "Tilbehør" - "Opret forbindelse til en netværksprojektor".

Skærmen for netværksindstillinger vises.

Projektoren identificeres ved at indtaste dens IP-adresse eller ved at lade operativsystemet identificere alle tilsluttede projektorer automatisk.

3

Vælg den ønskede projektor og klik på "Tilslut", når operativsystemet har identificeret alle de tilsluttede projektorer.

Indtast det projektornøgleord, der vises nederst på LAN-standbyskærmen, når skærmen til projektoradgangskode vises.

(☞ s.12)



Når du bruger "Netværksprojektor" i "Indstillinger" i Windows Mødeforum, skal du indstille farverne for den computerskærm, du bruger, til højeste niveau (32 bit). Hvis den ikke kan klare visning i 32 bit, vises en meddelelse, og du kan ikke tilslutte.

Brug af en computer til konfiguration, overvågning og styring af projektorer

I dette kapitel beskrives det, hvordan en computer, der er sluttet til netværket, bruges til ændring af projektorindstillinger og styring af projektoren.

Du kan konfigurere og styre projektoren fra en computer vha. webbrowseren på en computer, der er sluttet til projektoren via et netværk. Konfiguration og styring kan udføres fjernbetjent, hvis denne funktion anvendes. Da du kan bruge computerens tastatur, er det endvidere lettere at indtaste de tegn, der kræves under konfigurationen. Brug Microsoft Internet Explorer 6.0 eller senere som webbrowser. Du kan også bruge Safari, hvis du bruger en Macintosh. Men hvis du bruger Safari under Mac OS X 10.2.8, vises nogle af Web-kontrols knapper muligvis ikke korrekt.



Konfiguration og styring med en webbrowser er muligt, hvis du indstiller **Netværk** til i menuen **Udvidet** i menuen Konfiguration på projektoren, også selvom projektoren er i **Standby-tilstand** (når den er slukket for strømmen).

Visning af Web-Kontrol

Brug nedenstående fremgangsmåde til at vise Web-kontrol.



Hvis din webbrowser er konfigureret til tilslutning via en proxy-server, kan Web-kontrol ikke vises. For at bruge Web-kontrol skal du foretage netværkstilslutningsindstillinger med en anden enhed end en proxy-server.

Indtastning af projektorens IP-adresse

Web-kontrol kan åbnes ved at angive projektorens IP-adresse som følger ved brug af Avanceret forbindelsestilstand.

Procedure



Start webbrowseren på computeren.



Indtast projektorens IP-adresse i boksen til indtastning af adresse i webbrowseren, og tryk på [Enter] på computerens tastatur.

Web-kontrol vises.

Når Web-kontroladgangs. er indstillet i menuen Netværk i menuen Konfiguration på projektoren, skal du indtaste adgangskoden. Indtast tegnene, der er indstillet for Web-kontroladgangs.

Projektorkonfiguration

Du kan indstille emner, der normalt indstilles i menuen Konfiguration på projektoren. Det indstillede indhold afspejles i menuen Konfiguration. Der er også emner, som kun kan indstilles i webbrowseren.

Emner i menuen Konfiguration, som ikke kan indstilles af webbrowseren

Alle emner i menuen Konfiguration kan indstilles med undtagelse af følgende.

- Menuen Signal - DVI/HDMI-videoomr.
- Menuen Indstillinger - Keystone - Quick Corner
- Menuen Indstillinger - Markørform
- Menuen Indstillinger - Testmønster
- Menuen Indstillinger - Brugerknap
- Menuen Udvidet Menu - registrering af Brugerlogo
- Menuen Udvidet - Betjening - BNC-synk. afslutning
- Menuen Udvidet - Sprog
- Menuen Udvidet - Betjening - Højde-tilstand
- Menuen Udvidet - Betjening - Lukkertimer
- Menuen Genindstil - Genindstil alle

De emner, der er tilgængelige i menuerne, er de samme som i menuen Konfiguration på projektoren.

 [Brugerhåndbog "Oversigt Over Funktioner"](#)

Emner, som kun kan indstilles i webbrowseren

Følgende emner kan kun indstilles i en webbrowser.

- SNMP Community-navn
- Monitor-adgangskode

Når funktionen Meddelelse om mail indstilles i menuen Konfiguration på projektoren, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresser, når der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med en projektor. Det gør det muligt at give brugeren besked om problemer med projektorerne, også når vedkommende ikke befinner sig ved projektorerne.

[Brugerhåndbog "Menuen Mail"](#)



- Der kan registreres op til maks. tre meddelesesmodtagere (adresser), og meddelelserne kan sendes til alle tre modtagere på én gang.
- Hvis der opstår et kritisk problem med en projektor, og den pludselig holder op med at fungere, kan den muligvis ikke sende en meddelelse, der gør en bruger opmærksom på problemet.
- Overvågning er muligt, hvis **Netværk til** er indstillet i menuen **Udvidet** i menuen Konfiguration på projektoren, også selvom projektoren er i **Standby-tilstand** (når der er slukket for strømmen).

Når SNMP indstilles i menuen Konfiguration på projektoren, sendes der meddelelser til de forudindstillede e-mail-adresser, når der opstår et problem eller en advarsel i forbindelse med en projektor. Dette er nyttigt, når projektorerne styres kollektivt på afstand.

 [Brugerhåndbog "Menuen Andre"](#)



- SNMP skal administreres af et netværksadministrator eller en person, der kender netværket.
- For at overvåge projektoren med SNMP-funktionen, skal du installere SNMP managerprogrammet på din computer.
- Styrefunktionen ved brug af SNMP kan ikke anvendes med trådløst LAN i Lynforbindelsestilstand.
- Der kan gemmes op til to destinations-IP-adresser.



Bilag

Ved projektion af computerbilleder, mens der køres EasyMP Network Projection, gælder følgende begrænsninger. Kontroller disse punkter.

Understøttede oplosninger

Nedenstående computerskærmopløsninger kan projiceres. Du kan ikke tilslutte til en computer med en oplosning, der er større end UXGA►.

- VGA ►(640 x 480)
- SVGA ►(800x600)*
- XGA ►(1024x768)*
- SXGA ►(1.280 x 960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1.280 x 768)
- WXGA (1.280 x 800)
- WXGA+ (1.440 x 900)
- UXGA (1.600 x 1.200)

* Understøttede oplosninger, når funktionen multiskærmsvisning er aktiveret.

Hvis der anvendes en computer med en speciel skærmstørrelse, hvor forholdet mellem højde og bredde ikke er repræsenteret, vælges den skærmopløsning, der ligger nærmest de 10 bredder, i listen herover. I dette tilfælde projiceres de vandrette margener på en bred skærm, på en smal skærm er de tomme, lodrette margener sorte.

Displayfarve

Antallet af farver for computerskærme, som kan projiceres.

Windows	Macintosh
16-bit farve	Ca. 32.000 farver (16-bit)
32-bit farve	Ca. 16,7 mio. farver (32-bit)

Anvendelsesgarantien for multiskærmsvisning er 16-bit og 32-bit farve.

Antal tilslutninger

Du kan tilslutte op til fire projektorer til én computer og projicere samtidig.
Du kan ikke slutte flere computere til én projektor og projicere samtidig.

Andet

- Hvis transmissionshastigheden for det trådløse LAN er lav, kan netforbindelsen blive afbrudt uventet.
- Film afspilles ikke så jævnt, som hvis de vises på computeren.
- Programmer, der bruger en del af DirectX-funktionerne, vises muligvis ikke korrekt. (Kun Windows)
- Kan ikke projicere MS-DOS-prompts i fuld skærm. (Kun Windows)
- Der er tidspunkter, hvor billedet på computerskærmen og de billeder, projektoren projicerer, ikke stemmer helt overens.

Ved brug af Windows Vista

Bemærk følgende punkter, når der bruges EasyMP Network Projection på en computer med Windows Vista.

Begrænsninger ved projektion fra Windows Billedgalleri

Bemærk følgende to begrænsninger ved start af Windows Billedgalleri, når EasyMP Network Projection kører.

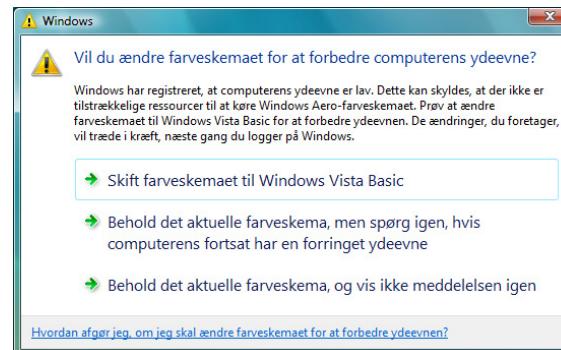
- Diashow afspilles i enkel tilstand ved projktion fra Windows Billedgalleri.
Da værktøjsbjælken ikke vises, kan du ikke foretage ændringer under afspilning af et Tema (effekter) uanset Windows Experience Index-scoren.
Når enkel tilstand er startet, kan du ikke skifte tilstand, mens Windows Billedgalleri kører, selvom du lukker EasyMP Network Projection. Genstart Windows Billedgalleri.
- Du kan ikke afspille film.

Begrænsninger i Windows Aero

Bemærk følgende to begrænsninger, når vinduesdesignet for din computer er Windows Aero.

- Det overlagte vindue projiceres uanset Overfører overlagt vindue i Foretag indstillinger i EasyMP Network Projection.
Når Overfører overlagt vindue for EasyMP Network Projection-værktøjsbjælken for eksempel er deaktiveret, projiceres den ikke, selvom den vises på computerskærmen, men værktøjsbjælken projiceres.

- Nogle få minutter efter tilslutning af en computer til projektoren via et netværk med EasyMP Network Projection vises følgende meddelelse. Det anbefales, at du vælger **Behold det aktuelle farveskema, og vis ikke denne meddelelse igen**. Dette valg forbliver aktiveret, til computeren genstartes.



Se siderne, der vedrører de enkelte problemer, hvis et af følgende problemer.

Problemer vedrørende netværksfunktioner

"Kan ikke tilslutte vha. EasyMP Network Projection" ↗ s.50

"Når der tilsluttes vha. EasyMP Network Projection, forbliver det projicerede billede, som det er, og der kan ikke tilsluttes fra en anden computer." ↗ s.50

"Projektoren bliver ikke fundet, når EasyMP Network Projection startes." ↗ s.50

"Kan ikke tilslutte i Avanceret forbindelsestilstand eller kabelforbundet LAN-forbindelse" ↗ s.51

"Diasshowet kan ikke vises i det ønskede display, når du bruger multiskærmvisning." ↗ s.52

"Programmer vises ikke længere fra computerens skærm, når du bruger multiskærmvisning." ↗ s.52

"Musemarkøren vises ikke på computerskærm'en." ↗ s.52

"Billedet vises ikke eller er længe om at blive vist ved tilslutning med EasyMP Network Projection." ↗ s.52

"Når der er tilsluttet vha. EasyMP Network Projection, kan et PowerPoint-diashow ikke startes." ↗ s.53

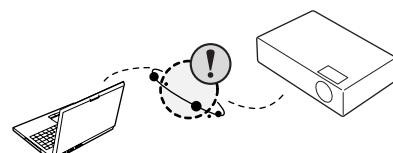
"Når der er oprettet forbindelse vha. EasyMP Network Projection, opdateres skærm'en ikke, når der bruges et Office-program." ↗ s.53

"Fejlmeddelelser under start af EasyMP Network Projection" ↗ s.53

"Netværksindstillingerne gendannes ikke efter afbrydelse af forbindelse til computeren med EasyMP Network Projection." ↗ s.55

Problems vedrørende overvågning og styring

"Der modtages ingen mail, selvom der opstår et problem i projektoren." ↗ s.55



Problemer vedrørende netværksfunktioner

Kan ikke tilslutte vha. EasyMP Network Projection

Læs meddelelsen på skærmen, og træf derefter følgende modforholdsregler.

Fejlmeddelelser	Udbedring
Den anvendte programversion understøttes ikke. Installer den nyeste version af programmet på computeren.	Installer den aktuelle version af EasyMP Network Projection fra cd-rom'en EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, der følger med projektoren.

Når der tilsluttes vha. EasyMP Network Projection, forbliver det projicerede billede, som det er, og der kan ikke tilsluttes fra en anden computer.

Kontroller	Udbedring
Forlod mødeværtens lokalet uden at afbryde netværksforbindelsen?	Med EasyMP Network Projection kan forbindelsen med en computer, der blev tilsluttet tidligere, blive afbrudt, når en anden computer prøver på at tilslutte til projektoren, og den tilslutter til computeren, der prøver på at tilslutte. Derfor kan du afbryde den aktuelle tilslutning og tilslutte til projektoren, hvis der ikke er indstillet et Projektornøgleord for projektoren, eller hvis du kender dette Projektornøgleord. Når der er indstillet et Projektornøgleord for projektoren, og du ikke kender dette Projektornøgleord, kan du genstarte projektoren og tilslutte igen.

Projektoren bliver ikke fundet, når EasyMP Network Projection startes.

Kontroller	Udbedring
Er den trådløse LAN-enhed tilsluttet? For trådløst LAN	Kontroller, at den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) er tilsluttet korrekt.
Vises skærmen for netværkskonfiguration fra menuen Konfiguration på projektoren?	Når skærmen for netværkskonfiguration vises på projektoren, er netværksforbindelsen til EasyMP Network Projection deaktiveret. Luk netværksindstillingerne på projektoren, og vend tilbage til LAN-standbyskærmen.
Er computerens LAN-kort og den indbyggede LAN-funktion tilgængelige?	Kontroller, at LAN'et er gyldigt ved at kontrollere Kontrolpanel - System - Hardware i enhedshåndtering etc.
Er SSID det samme som for adgangspunktet? Lynforbindelsestilstand	Indstil et SSID, der er forskellig fra adgangspunktets SSID. ↗ Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)"

Kontroller	Udbedring
Er DHCP-funktionen for det kabelforbundne LAN slået Til? Lynforbindelsestilstand	Slå DHCP-indstillingen Fra for Kabelforbundet LAN i menuen Konfiguration. (☞ Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)")
Blev den anvendte netværksadapter valgt korrekt i EasyMP Network Projection?	Hvis computeren har flere LAN-miljøer, kan den ikke tilslutte, medmindre netværksadapteren er valgt korrekt. Når du bruger en computer, der kører Windows, skal du starte EasyMP Network Projection og vælge den netværksadapter, du bruger, i Foretag indstillinger - Skift LAN . (☞ s.36)
For trådløs LAN-forbindelse: Er indstillingen trådløst LAN aktiveret, når computeren er i strømsparetilstand?	Aktiver det trådløse LAN.
Er der forhindringer mellem adgangspunktet og computeren eller projektoren? For trådløst LAN	Nogle gange forhindrer elektromagnetiske bølger, at projektoren findes ved en søgning. Kontroller, om der er forhindringer mellem adgangspunktet og computeren eller projektoren, og flyt dem for at forbedre situationen for elektromagnetiske bølger.
Er den elektromagnetiske bølge for computerens trådløse LAN indstillet for lavt?	Indstil styrken for elektromagnetisk bølge til maksimum.
Er det trådløse LAN i overensstemmelse med 802.11g, 802.11b eller 802.11a?	Det er kun kompatibelt med standarderne 802.11g, 802.11b og 802.11a og ikke med andre standarder såsom 802.11.
Er firewall'en deaktiveret, eller er firewall'en registreret som en undtagelse?	Hvis du ikke vil deaktivere firewall'en eller registrere den som en undtagelse, skal du foretage de nødvendige indstillinger for at åbne portene. De porte, der anvendes af EasyMP Network Projection, er "3620", "3621" og "3629".
Er netværkskablet tilsluttet korrekt? For kabelforbundet LAN	Kontroller, at netværkskablet er korrekt tilsluttet. Sæt det i igen, hvis det ikke er sat i, eller hvis det ikke er sat korrekt i.

Kan ikke tilslutte i Avanceret forbindelsestilstand eller kabelforbundet LAN-forbindelse

Kontroller	Udbedring
Er SSID-indstillerne forskellige?	Indstil computeren, adgangspunktet og projektoren til samme SSID. (☞ Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)")
Er den samme WEP-nøgle indstillet?	Når du vælger WEP i Sikkerhed , skal du indstille adgangspunktet, computeren og projektoren til samme WEP-nøgle. (☞ Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)")
Er tilslutningsafvisningsfunktionerne såsom <u>MAC-adresse</u> ►-begrænsninger og portbegrænsninger indstillet korrekt ved adgangspunktet?	Indstil projektoren til at tillade tilslutninger fra adgangspunktet.

Kontroller	Udbedring
Er IP-adressen, undernetmasken, gatewayadressen for adgangspunktet og projektoren indstillet korrekt?	Juster hver indstilling, hvis du ikke bruger en DHCP.  Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)"
Er adgangspunktets og projektorens undernet forskellige?	Vælg Manuel søgning i EasyMP Network Projection, angiv IP-adressen, og tilslut.  s.30

Diasshowet kan ikke vises i det ønskede display, når du bruger multiskærmvisning.

Kontroller	Udbedring
Bruge PowerPoint 2002 eller en tidligere version? I Windows	Brug PowerPoint 2003 eller nyere for at indstille og bruge to eller flere <u>virtuelle display</u>  , eller begræns antallet af virtuelle display før visning af diasshowet.

Programmer vises ikke længere fra computerens skærm, når du bruger multiskærmvisning.

Kontroller	Udbedring
Kører der et andet program på det <u>virtuelle display</u>  ? I Windows	Når EPSON Virtual Display er installeret, kører et andet program somme tider i det virtuelle display. I så fald skal du indstille EPSON Virtual Display til "Fra" under "Skærmegenskaber".

Musemarkøren vises ikke på computerskærmen.

Kontroller	Udbedring
Er EPSON Virtual Display installeret? I Windows	Musemarkøren er flyttet til det <u>virtuelle display</u>  . Musemarkøren vender tilbage til skærmvisningsområdet, når afkrydsningsfeltet for virtuelt display afmarkeres på skærmen Tilføj-fjern EPSON Virtual Display.

Billedet vises ikke eller er længe om at blive vist ved tilslutning med EasyMP Network Projection.

Kontroller	Udbedring
Prøvede du af afspille film med Media Player eller at bruge eksempelvisningen af skærmskåneren?	Afhængigt af computeren vises filmafspilningsskærmen i Media Player muligvis ikke, og eksempelvisningen af skærmskåneren vises muligvis ikke normalt.

Kontroller	Udbedring
Er WEP-kryptering aktiveret, eller er der tilsluttet flere projektorer?	Displayhastigheden øges, når WEP-kryptering er aktiveret, eller flere projektorer er tilsluttet.
Har du aktiveret DHCP?	Når DHCP er indstillet til Til i Avanceret forbindelsestilstand eller kabelforbundet LAN-forbindelse, og der ikke findes en tilgængelig DHCP-server, tager det tid at gå til LAN-standbystatus.

Når der er tilsluttet vha. EasyMP Network Projection, kan et PowerPoint-diashow ikke startes.

Kontroller	Udbedring
Blev EasyMP Network Projection startet, mens PowerPoint kørte? I Windows	Ved tilslutning med EasyMP Network Projection skal du altid lukke PowerPoint først. Diashow kan muligvis ikke køre, hvis der tilsluttes, mens PowerPoint kører.

Når der er oprettet forbindelse vha. EasyMP Network Projection, opdateres skærmen ikke, når der bruges et Office-program.

Kontroller	Udbedring
Flyttes musen kontinuerligt?	Skærmen opdateres, når du holder op med at bruge musen. Hold op med at bevæge musemarkøren, hvis skærmen ikke opdateres hurtigt.

Fejlmeddelelser under start af EasyMP Network Projection

Fejlmeddelelser	Udbedring
Tilslutningen til projektoren mislykkedes.	Prøv at tilslutte igen. Hvis der stadig ikke tilsluttes, skal du kontrollere netværksindstillingerne på computeren og netværksindstillingerne for projektoren. Se  Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)" for at få nærmere oplysninger om de netværksindstillinger, der skal foretages på projektoren.
Kodeordet passer ikke. Indtast det kodeord, der vises på projektorens skærm, igen.	Kontroller det Projektornøgleord, der vises på LAN-standbyskærmen, og indtast Projektornøgleordet.

Fejlmeddelelser	Udbedring
Den valgte projektor er optaget. Vil du fortsætte etableringen af forbindelsen?	<p>Du prøvede at oprette forbindelse til en projektor, der er forbundet med en anden computer.</p> <p>Når du klikker på Ja-knappen, oprettes der forbindelse til projektoren. Forbindelsen mellem projektoren og den anden computer afbrydes.</p> <p>Når du klikker på Nej-knappen, oprettes der ikke forbindelse til projektoren.</p> <p>Forbindelsen mellem projektoren og den anden computer opretholdes.</p>
EasyMP Network Projection initialisering mislykkedes.	<p>Genstart EasyMP Network Projection. Afinstaller og installer EasyMP Network Projection igen, hvis meddelelsen stadig vises.</p> <p> s.6</p>
Forbindelsen blev ikke oprettet pga. et forkert kodeord.	<p>Der blev indtastet et forkert Projektornøgleord ved tilslutning til en projektor, for hvilken der er indstillet et Projektornøgleord.</p> <p>Kontroller det Projektornøgleord, der vises på projektorens forbindelsesstandbyskærm. Når tilslutningen afbrydes og derefter oprettes igen, skal du indtaste Projektornøgleordet på den viste skærm til indtastning af nøgleord.</p> <p> s.12</p>
Der kunne ikke hentes netværksadapteroplysninger.	<p>Kontroller følgende punkter.</p> <p>Er der installeret en netværksadapter i computeren?</p> <p>Er driveren til den anvendte netværksadapter installeret på computeren?</p> <p>Kontroller, genstart computeren, og tilslut igen.</p> <p>Kontroller følgende, hvis du stadig ikke kan tilslutte.</p> <p>Kontroller netværksindstillingerne på computeren og netværksindstillingerne på projektoren.</p> <p>Se  Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)" for at få nærmere oplysninger om de netværksindstillinger, der skal foretages på projektoren.</p>
En eller flere tilsluttede projektorer understøtter ikke oplysninger større end SXGA. Reducer skærmopløsningen og etabler forbindelsen igen.	Der er en ELP-735-projektor på tilslutningsdestinationen. Skift computerens skærmopløsning til SXGA (1.280 x 1.024) eller mindre.
En eller flere projektorer reagerer ikke.	<p>Du kan ikke tilslutte flere projektorer samtidigt. Kontroller netværksindstillingerne på computeren og netværksindstillingerne på projektoren.</p> <p>Se  Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)" for at få nærmere oplysninger om de netværksindstillinger, der skal foretages på projektoren.</p>
Indtast det kodeord, der vises på projektorens skærm.	Kontroller det Projektornøgleord, der vises på LAN-standbyskærmens, og indtast Projektornøgleordet.
Kan ikke starte dette program, fordi Epson USB Display kører.	Luk USB Display, og start derefter EasyMP Network Projection.

Fejlmeddelelser	Udbedring
Kan ikke oprette forbindelse til projektoren med denne version af EasyMP Network Projection. Installer den seneste version af EasyMP Network Projection.	Denne meddelelse vises ved tilslutning til projektoren med EMP NS Connection. Installer den aktuelle version af EasyMP Network Projection fra cd-rom'en EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring, der følger med projektoren, for at tilslutte.

Netværksindstillingerne gendannes ikke efter afbrydelse af forbindelse til computeren med EasyMP Network Projection.

Kontroller	Udbedring
Tilslutter du manuelt til et trådløst LAN, når computeren starter?	Prøv at tilslutte manuelt til det trådløse LAN.
Lynforbindelsestilstand	

Problemer vedrørende overvågning og styring

Der modtages ingen mail, selvom der opstår et problem i projektoren.

Kontroller	Udbedring
Er den trådløse LAN-enhed tilsluttet? For trådløst LAN	Kontroller, at den trådløse LAN-enhed (ekstraudstyr) er tilsluttet korrekt.
Er indstillingen for netværkstilslutning korrekt?	Kontroller projektorens netværksindstillinger.  Brugerhåndbog "Netværk menu (kun EB-Z8050W)"
Er Standby-tilstand indstillet til Netværk til?	For at bruge funktionen Meddeelse om mail, når projektoren er i standby, skal du indstille Netværk til i Standby-tilstand i menuen Konfiguration.  Brugerhåndbog "Udvidet menu"
Opstod der en unormal tilstand, hvorefter projektoren pludselig blev afbrudt?	Når projektoren afbrydes pludseligt, kan der ikke sendes mail. Hvis den unormale tilstand fortsætter, efter at du har kontrolleret projektoren, skal du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste adresse, som er angivet i support- og servicevejledningen.  Kontaktliste vedrørende din Epson projektor
Tilføres der strøm til projektoren?	Kontroller, at der ikke har været en lokal strømafbrydelse, eller at afbryderen til projektorens stikkontakt ikke er blevet udløst.
Er netværkskablet tilsluttet korrekt? For kabelforbundet LAN	Kontroller, at netværkskablet er korrekt tilsluttet. Sæt det i igen, hvis det ikke er sat i, eller hvis det ikke er sat korrekt i.

Dette afsnit indeholder en kort forklaring på de vanskelige udtryk, der ikke er forklaret i vejledningens tekst. Detaljer fås i andre gængse publikationer.

Ad hoc	En metode til tilslutning til trådløst LAN, der kommunikerer med trådløse LAN-klienter uden brug af et adgangspunkt. Det er ikke muligt at kommunikere med to eller flere enheder samtidigt.
MAC-adresse	En forkortelse for Media Access Control. MAC-adressen er et id-nummer, der er unikt for hver netværksadapter. Hver netværksadapter tildeles et unikt nummer, og data transmitteres mellem netværksadAPTERE på basis af denne identifikation.
SVGA	Videosignaltype med en opLøsning på 800 (vandrette) × 600 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
SXGA	Videosignaltype med en opLøsning på 1.280 (vandrette) × 1.024 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
UXGA	Videosignaltype med en opLøsning på 1.600 (vandrette) × 1.200 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
VGA	Videosignaltype med en opLøsning på 640 (vandrette) × 480 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.
Virtuelt display	En enkelt computers skærm sendes til flere display. Der kan oprettes en stor virtuel skærm ved at bruge flere display.
XGA	Videosignaltype med en opLøsning på 1.024 (vandrette) × 768 (lodrette) punkter, der anvendes af IBM PC/AT-kompatible computere.

Alle rettigheder forbeholdes. Ingen del af denne publikation må gengives, gemmes på søgemaskiner eller overføres på nogen måde eller i nogen form – det være sig elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, optagelse eller på anden vis – uden forudgående, skriftlig tilladelse fra Seiko Epson Corporation. Der påtages intet patentansvar, hvad angår brugen af de heri indeholdte oplysninger. Ligeledes påtages der intet ansvar, hvad angår skader, der måtte opstå ved brugen af de heri indeholdte oplysninger.

Hverken Seiko Epson Corporation eller deres datterselskaber er ansvarlige over for køber af dette produkt eller tredjepart for skader, tab, omkostninger eller udgifter, som køber eller tredjepart har pådraget sig som følge af: uheld, fejlagtig brug eller misbrug af dette produkt eller uautoriserede modifikationer, reparationer eller ændringer af produktet eller (undtagen i USA) manglende overholdelse Seiko Epson Corporations betjenings- og vedligeholdelsesanvisninger.

SEIKO EPSON CORPORATION påtager sig intet ansvar for skader eller problemer, der måtte opstå som følge af brug af ekstraudstyr eller forbrugsmaterialer ud over dem, der er betegnet som originale Epson-produkter eller Epson-produkter godkendt af Seiko Epson Corporation.

Indholdet i denne brugerhåndbog kan ændres eller opdateres uden varsel.

Illustrationer i denne håndbog og den faktiske projektor kan afvige.

Generel meddelelse

Macintosh, Mac og iMac er varemærker tilhørende Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista og PowerPoint er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA.

Dette produkt indeholder RSA® BSAFE™ kryptografisk software fra RSA Security Inc. RSA er et registeret varemærke tilhørende RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. er et registeret varemærke i USA og andre lande.

Dette produkt indeholder NetNucleus® WPA kryptografisk software fra TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION. NetNucleus er et registreret varemærke tilhørende TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION i Japan.

WPA™, WPA2™ og Wi-Fi Protected Setup™ er registrerede varemærker tilhørende Wi-Fi Alliance.

EasyMP er et varemærke tilhørende Seiko Epson Corporation.

Andre anvendte produktnavne tjener udelukkende til identifikationsformål og kan være varemærker tilhørende de respektive ejere. Epson frasiger sig alle rettigheder til disse mærker.

Softwareopphavsret:

Dette produkt bruger gratis software samt software, som denne virksomhed har rettighederne til.

Herunder følger oplysninger om den gratis software, som anvendes i dette produkt.

1. GPL

- (1) Denne virksomhed anvender gratis software til dette produkt i henhold til betingelserne fastlagt i GNU LESSER General Public License Version 2, Juni 1991 (herefter kaldet "LGPL") eller senere versioner.
Du kan se hele teksten i LGPL på følgende websteder.
[LGPL] <http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html>

I henhold til betingelserne fastlagt i LGPL fremlægger denne virksomhed kildekoden til den gratis software, der anvendes i dette produkt på basis af LGPL. Kontakt supportpersonalet, som fremgår af kontaktlisten vedrørende din Epson projektor for at gengive, ændre og/eller distribuere den pågældende gratis software.

Overhold venligst betingelserne fastlagt i LGPL ved gengivelse, ændring og/eller distribution af den pågældende gratis software. Endvidere tilbydes den omtalte gratis software "som den er" uden nogen som helst garantier.

Udtrykket garanti omfatter, men er ikke begrænset til relevant erhvervsmaessig udnyttelse, virksomhedspotentiale, anvendelsesformål og krænker ikke tredjeparts rettigheder (inklusive, men ikke begrænset til patentrettigheder, ophavsrettigheder og erhvervhjemmeligheder).

- (2) Som angivet under (1) er der endvidere ingen garanti for gratis software, der er inkluderet i dette produkt, som LGPL gælder for pga. egenskaberne for den gratis software, der allerede anvendes i dette produkt; eventuelle problemer i dette produkt (inklusive problemer, der er forårsaget af den pågældende gratis software) har ingen indflydelse på garantiens betingelser (skriftlig garanti), som er udstedt af denne virksomhed.
- (3) Jævnfør betingelserne i LGPL fremlægges kildekode såvel som forfatterskab for den gratis software, der er anvendt i dette produkt, som angivet under (1).

2. Anden gratis software

Ud over den gratis software, der anvendes i henhold til betingelserne fastlagt i LGPL, anvender denne virksomhed også nedenstående gratis software til dette produkt.

Herefter beskrives hver forfatter, betingelserne etc. i original. Der er endvidere ingen garanti for gratis software pga. egenskaberne for den gratis software, der allerede anvendes i dette produkt; eventuelle problemer i dette produkt (inklusive problemer, der er forårsaget af den pågældende gratis software) har ingen indflydelse på garantiens betingelser (skriftlig garanti), som er udstedt af denne virksomhed.

- (1) libpng
Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger
Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.
- (2) zlib
Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly og Mark Adler

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright©1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) The modified work must itself be a software library.
 - b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application.

Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.
If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL

ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NONCOMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/ OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.
Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

- Automatisk søgning 14
- Avanceret forbindelsestilstand 9, 12

B

- Brug multi-display 15
- Brug videooverførsel med fuld skærm 36
- Brugerdefineret installation 7

D

- Deaktiver afbrydelse af forbindelse 15
- Display 15
- Displayegenskaber 23
- Distributionsfunktion 9
- Dublering af skærmbilleder 25

E

- EasyMP Network Projection 8
- Eksporter 34

F

- Fejlsøgning 15, 49
- Forbindelsesbegrænsninger 47

G

- Gem i profilen 15
- Generelle Indstillinger 36

I

- Importer 34

J

- Juster præstation 37

K

- Kopier 33
- Krypter kommunikation 36

L

- Lydafspilningen 38
- Lynforbindelsestilstand 10

M

- Manuel søgning 14, 30
- Meddelelse via Mail 44
- Multiskærmvisning 9, 20, 21

N

- Nem installation 7

O

- Omdøb 34
- Opdater liste 15
- Opret mappe 34
- Overfører overlagt vindue 37

P

- Problemer 49
- Profil 15, 31, 33
- Projektorkonfiguration 42
- Præsentationstilstand 9, 19

R

- Rediger profil 33, 37

S

- Signalstyrke 15, 17
- Skift LAN 37
- Skiftefunktion 9
- Slet liste 15
- SNMP 45
- Sprog 7
- SSID 15
- Status 14
- Søgemetode ved opstart 37

T

- Tilføj-fjern EPSON Virtual Display 7, 22

V

- Virtuelt display 21, 22
- Vis vinduet Valg af forbindelsestilstand ved opstart 37
- Visning af eksempel på skærmen 17
- Vælg målprojektor 16
- Værktøjsbjælke 16

W

- webbrowser 42
- Web-Kontrol 42