EPSON
EXCEED YOUR VISION

Εγχειρίδιο λειτουργίας

Multimedia Projector

EB-Z8050W

Εισαγωγή

Αποτελεσματική χρήση του βιντεοπροβολέα. 5
Διάφορες λειτουργίες μεταφοράς οθόνης μέσω σύνδεσης δικτύου (EasyMP Network Projection). 5
Προβολή με τη λειτουργία Προβολή μέσω δικτύου των Windows Vista. 5
Παρακολούθηση, ρύθμιση και έλεγχος του βιντεοπροβολέα από απομακρυσμένη τοποθεσία. 6

Εγκατάσταση του λογισμικού. 7
Παρεχόμενο λογισμικό. 7
Εγκατάσταση. 7

Σύνδεση με το EasyMP Network Projection

Συνοπτική παρουσίαση του EasyMP Network Projection. 11
Κύριες λειτουργίες του EasyMP Network Projection. 11
Δύο λειτουργίες σύνδεσης. 11
Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης. 11
Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης (Μόνο όταν είναι εγκατεστημένη η προαιρετική Μονάδα ασύρματου LAN). 12
Βήματα για τη σύνδεση. 12

Προετοιμασία Σύνδεσης. 13
Προετοιμασία του υπολογιστή. 13
Για Windows. 13
Για Macintosh. 13

Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε δίκτυο και προβολή. 14
Λειτουργία του βιντεοπροβολέα. 14
Λειτουργία του υπολογιστή. 14

Χρήση της οθόνης σύνδεσης. 16
Χρήση της γραμμής εργαλείων. 18

Χρήσιμες λειτουργίες του EasyMP Network Projection

Προβολή μόνο παρουσίασης διαφανειών PowerPoint (Λειτουργία παρουσίασης). 21

Χρήση πολλαπλής προβολής. 22
Παράδειγμα προσαρμογής της εικονικής οθόνης. 23
Διαδικασία πριν τη χρήση της λειτουργίας πολλαπλής προβολής. 23
Ρύθμιση της εικονικής οθόνης. 24
Ενεργοποίηση του προγράμματος οδήγησης εικονικής οθόνης (μόνο για Windows). 24
Προσαρμογή της εικονικής οθόνης. 24
Αντιστοίχιση της εικόνας προβολής. 29
Προβολή των αντιστοιχισμένων εικόνων. 29

Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο

Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο. 32

Αναζήτηση με βάση τη διεύθυνση IP και το όνομα βιντ/λέα (Μόνο για τη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης). 33

Εκτέλεση αναζήτησης με Προφίλ. 34
Δημιουργία προφίλ. 34
Αναζήτηση με καθορισμένο προφίλ. 35
Διαχείριση Προφίλ. 36

Ρυθμίζοντας τη λειτουργία του EasyMP Network Projection

Χρήση του στοιχείου Ορισμός Επιλογών. 39
Ρύθμιση κάθε στοιχείου. 39
Καρτέλα Γενικές ρυθμίσεις. 39
Καρτέλα Προσαρμογή απόδοσης. 40

Καρτέλα Εξόδου ήχου. 41

Χρήση της λειτουργίας Δικτυακός προβολέας για την προβολή εικόνων

Χρήση του Δικτυακού προβολέα. 43

Χρήση υπολογιστή για τη ρύθμιση, την παρακολούθηση και τον έλεγχο βιντεοπροβολέων

Αλλαγή Ρυθμίσεων με Πρόγραμμα περιήγησης στο Web (Έλεγχος μέσω Web). 45

Εμφάνιση του Ελέγχου μέσω Web. 45

Εισαγωγή της διεύθυνσης IP του βιντεοπροβολέα. 45

Ρύθμιση Βιντεοπροβολέα. 45

Στοιχεία στο μενού Διαμόρφωση που δεν ρυθμίζονται από το πρόγραμμα περιήγησης στο Web. 45

Στοιχεία που μπορούν να ρυθμιστούν μόνο στο πρόγραμμα περιήγησης στο Web 46

Χρήση της Λειτουργίας Ειδ.μ.ηλ.ταχ. Ταχυδρομείου για την Αναφορά Προβλημάτων. 47

Διαχείριση με SNMP. 48

Παράρτημα

Περιορισμοί σύνδεσης. 50

Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης. 50

Χρώμα οθόνης. 50

Αριθμός συνδέσεων. 50

Άλλες πληροφορίες. 50

Χρήση των Windows Vista. 51

Περιορισμοί στην προβολή από τη συλλογή φωτογραφιών των Windows. 51

Περιορισμοί στη χρήση του Windows Aero. 51

Αντιμετώπιση προβλημάτων. 52

Προβλήματα σχετικά με τις λειτουργίες δικτύου. 53

Δεν είναι δυνατή η σύνδεση με το EasyMP Network Projection. 53

Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, η προβαλλόμενη εικόνα παραμένει ως έχει και δεν είναι δυνατή η σύνδεση από άλλον υπολογιστή.. 53

Δεν είναι δυνατός ο εντοπισμός του βιντεοπροβολέα με την εκκίνηση του EasyMP Network Projection.. 53

Δεν είναι δυνατή η σύνδεση σε Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης ή ενσύρματο δίκτυο LAN. 55

Δεν είναι δυνατή η προβολή της παρουσίασης διαφανειών στην επιλεγμένη οθόνη όταν εκτελείται η λειτουργία πολλαπλής προβολής.. 55

Οι εφαρμογές δεν εμφανίζονται πλέον από την οθόνη του υπολογιστή όταν εκτελείται η λειτουργία πολλαπλής προβολής.. 55

Ο κέρσορας του ποντικιού δεν εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή.. 56

Όταν συνδέεστε με το EasyMP Network Projection η εικόνα δεν εμφανίζεται ή εμφανίζεται αργά.. 56

Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, δεν είναι δυνατή η έναρξη παρουσίασης διαφανειών του PowerPoint.. 56

Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, δεν είναι δυνατή η ανανέωση οθόνης όταν εκτελείται εφαρμογή του Office.. 57

Μήνυμα σφάλματος κατά την εκκίνηση του EasyMP Network Projection. 57

Οι ρυθμίσεις δικτύου δεν επανέρχονται μετά τη διακοπή της σύνδεσης με τον υπολογιστή, με το EasyMP Network Projection.. 58

Προβλήματα σχετικά με την παρακολούθηση και τον έλεγχο. 59

Δεν γίνεται αποστολή της αλληλογραφίας ακόμα και αν προκύψει δυσλειτουργία στο βιντεοπροβολέα.. 59

Γλωσσάρι. 60

Γενικές Σημειώσεις. 61

Γενική σημείωση. 61

Ευρετήριο. 69

Εισαγωγή

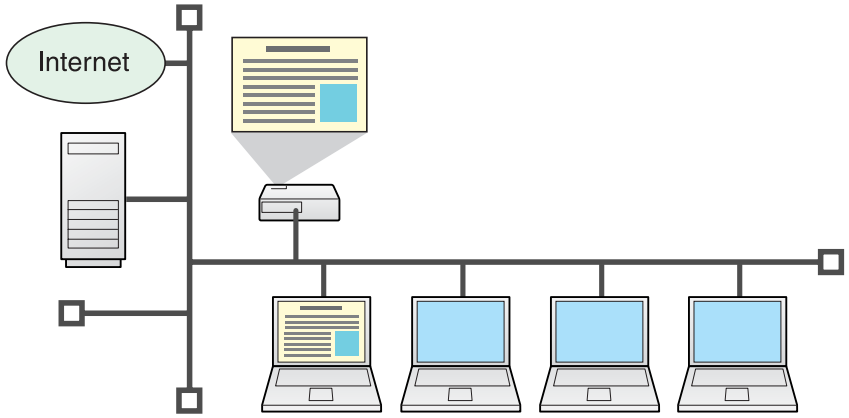
Το κεφάλαιο αυτό παρέχει πληροφορίες σχετικά με τις λειτουργίες που σας επιτρέπουν να χρησιμοποιείτε το βιντεοπροβολέα σας πιο αποτελεσματικά μέσω ενός δικτύου.

Οι παρακάτω λειτουργίες του EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation) μπορούν να σας παρέχουν μεγάλη υποστήριξη στην οργάνωση ποικίλων και αποτελεσματικών συσκέψεων και παρουσιάσεων.

Διάφορες λειτουργίες μεταφοράς οθόνης μέσω σύνδεσης δικτύου (EasyMP Network Projection)

Μπορείτε να οργανώσετε αποτελεσματικές συσκέψεις και παρουσιάσεις ως εξής, συνδέοντας τον βιντεοπροβολέα σε δίκτυο χρησιμοποιώντας το EasyMP Network Projection.

Εγκαταστήστε προκαταβολικά το λογισμικό από το συνοδευτικό CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" ώστε να εκτελέσετε το EasyMP Network Projection. ☛ σελ.7



- **Εύκολη προετοιμασία/διαχείριση πληροφοριών ασφαλείας**
  Επειδή μπορείτε να προβάλλετε υλικό που είναι αποθηκευμένο σε κοινόχρηστο διακομιστή αρχείων ή στην επιφάνεια εργασίας σας από έναν υπολογιστή στην αίθουσα συσκέψεων που είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο, δεν χρειάζεται να δημιουργείτε εκ των προτέρων αντίγραφα δεδομένων.
  Επίσης, επειδή δε χρειάζεται να αντιγράψετε τα δεδομένα σε μια μνήμη USB ή έναν φορητό υπολογιστή και να τα μεταφέρετε μαζί σας, οι πληροφορίες προστατεύονται με ασφάλεια.
- **Ομαλή παρουσίαση**
  Αν ο βιντεοπροβολέας είναι συνδεδεμένος σε δίκτυο, μπορείτε να τον ορίσετε ως κοινόχρηστο από τους υπολογιστές του δικτύου. Μπορείτε να προβάλλετε δεδομένα από διαφορετικούς υπολογιστές στη διάρκεια μιας σύσκεψης ή μιας παρουσίασης χωρίς να χρειάζεται να αλλάζετε το καλώδιο σήματος ανάμεσα στους υπολογιστές. Ακόμα και η απόσταση ανάμεσα στο βιντεοπροβολέα και τον υπολογιστή δεν αποτελεί πρόβλημα.
- **Διάφορες λειτουργίες μεταφοράς οθόνης**
  - Λειτουργία διανομής ☛ σελ.11
  - Λειτουργία εναλλαγής ☛ σελ.11
  - Λειτουργία παρουσίασης ☛ σελ.21
  - Πολλαπλή προβολή ☛ σελ.22

Προβολή με τη λειτουργία Προβολή μέσω δικτύου των Windows Vista

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Δικτυακός προβολέας στα Windows Vista για να συνδέσετε τον βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή μέσω δικτύου και να προβάλλετε εικόνες. Μπορείτε έτσι να κάνετε παρουσιάσεις μέσω δικτύου χρησιμοποιώντας απλά μια τυπική λειτουργία λειτουργικού συστήματος χωρίς καμία εγκατάσταση λογισμικού.
☛ σελ.42

Παρακολούθηση, ρύθμιση και έλεγχος του βιντεοπροβολέα από απομακρυσμένη τοποθεσία

Με τις παρακάτω εύχρηστες λειτουργίες μπορείτε να διαχειρίζεστε βιντεοπροβολείς σε διάφορες αίθουσες συσκέψεων μαζί.

- Λήψη ειδοποίησης μέσω μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου αν παρουσιαστεί πρόβλημα ☛ σελ.47
- Παρακολούθηση και εντοπισμός προβλημάτων από το SNMP Manager στο δίκτυο ☛ σελ.48
- Ρύθμιση και έλεγχος του βιντεοπροβολέα με χρήση τυπικού προγράμματος υπολογιστή για περιήγηση στο Web ☛ σελ.45

Στο CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" θα βρείτε το λογισμικό για την αποτελεσματική χρήση του βιντεοπροβολέα. Εγκαταστήστε το λογισμικό στον υπολογιστή που χρησιμοποιείτε.

Παρεχόμενο λογισμικό

Στο CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" θα βρείτε το παρακάτω λογισμικό.

- EasyMP Network Projection
  Λογισμικό για την αποστολή εικόνων από την οθόνη υπολογιστή σε βιντεοπροβολέα μέσω σύνδεσης δικτύου.
- EasyMP Monitor
  Λογισμικό που καταγράφει την τρέχουσα κατάσταση των βιντεοπροβολέων Epson που είναι συνδεδεμένοι στο δίκτυο και τους παρακολουθεί και τους ελέγχει. Με το EasyMP Monitor μπορείτε να διαχειρίζεστε πολλούς βιντεοπροβολείς μαζί. Για λεπτομέρειες σχετικά με τη χρήση του EasyMP Monitor, ανατρέξτε στο "EasyMP Monitor Εγχειρίδιο λειτουργίας". ☛ *EasyMP Monitor Εγχειρίδιο λειτουργίας*

Ελέγξτε τις απαιτήσεις συστήματος για κάθε εφαρμογή λογισμικού από τις Απαιτήσεις λογισμικού στο "Εγχειρίδιο χρήσης" που παρέχεται με το βιντεοπροβολέα. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Συνθήκες λειτουργίας για το λογισμικό"

Εγκατάσταση

Βεβαιωθείτε ότι έχετε ελέγξει τα παρακάτω σημεία πριν ξεκινήσετε την εγκατάσταση.

- Όταν χρησιμοποιείτε τα ακόλουθα λειτουργικά συστήματα, πρέπει να έχετε δικαιώματα διαχειριστή για να εγκαταστήσετε το EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Όταν χρησιμοποιείτε τα ακόλουθα λειτουργικά συστήματα, πρέπει να έχετε δικαιώματα διαχειριστή για να εγκαταστήσετε το EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Βεβαιωθείτε ότι έχετε κλείσει όλες τις ανοικτές εφαρμογές πριν ξεκινήσετε την εγκατάσταση.
- Όταν χρησιμοποιείτε Windows Vista, πρέπει να έχετε εγκαταστήσει την ενημέρωση Windows Vista SP1 για να χρησιμοποιήσετε την Ουκρανική έκδοση του EasyMP Monitor.
- Όταν χρησιμοποιείτε Windows NT4.0, εφόσον τα Αραβικά και τα Εβραϊκά δεν υποστηρίζονται, επιλέγονται τα Αγγλικά κατά την εγκατάσταση του EasyMP Monitor.
- Όταν η γλώσσα που επιλέχτηκε για την εγκατάσταση είναι διαφορετική από τη γλώσσα του λειτουργικού συστήματος, οι οθόνες μπορεί να μην εμφανίζονται σωστά.
- Συμβουλευτείτε το διαχειριστή του δικτύου σχετικά με τη διαχείριση του δικτύου και των υπολογιστή ή σχετικά με το εάν μπορούν να εγκατασταθούν εφαρμογές στον υπολογιστή.

- **Για χρήστες EMP NS Connection**
  Το όνομα EMP NS Connection έχει αλλάξει σε EasyMP Network Projection.
  Πριν: EMP NS Connection → Μετά: EasyMP Network Projection
  Για να συνδέσετε το βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου σε υπολογιστή στον οποίο έχει εγκατασταθεί το EMP NES Connection, καταργήστε πρώτα την εγκατάσταση του EMP NS Connection και, στη συνέχεια, εγκαταστήστε την EasyMP Network Projection Εκδ. 2.60. Δεν μπορείτε να συνδεθείτε σωστά στο βιντεοπροβολέα χρησιμοποιώντας το EMP NS Connection.
- **Για χρήστες EMP Monitor**
  Το όνομα EMP Monitor έχει αλλάξει.
  Πριν: EMP Monitor → Μετά: EasyMP Monitor
  Εάν χρησιμοποιείτε ήδη το EMP Monitor, μπορείτε να το αντικαταστήσετε με το EasyMP Monitor. Για αναβάθμιση στο EasyMP Monitor, καταργήστε πρώτα την εγκατάσταση του EMP Monitor και στη συνέχεια εγκαταστήστε το EasyMP Monitor.

Διαδικασία

Για Windows

1. **Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.**
2. **Τοποθετήστε το CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" στον υπολογιστή.**
   Το πρόγραμμα εγκατάστασης ξεκινάει αυτόματα.
3. **Επιλέξτε "Εύκολη εγκατάσταση".**
   Για να επιλέξετε λογισμικό και να το εγκαταστήσετε ξεχωριστά, επιλέξτε **Προσαρμοσμένη εγκατάσταση**. Για να αλλάξετε τη γλώσσα στην οποία εμφανίζεται το λογισμικό, κάντε κλικ στην επιλογή **Γλώσσα**.
4. **Επιλέξτε τις εφαρμογές που θα εγκατασταθούν και ύστερα επιλέξτε "Εγκατάσταση".**
5. **Όταν εμφανιστεί η οθόνη άδειας χρήσης, επιλέξτε "Ναι".**
6. **Όταν εμφανιστεί η οθόνη Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display, επιλέξτε "OK".**
   Για να χρησιμοποιήσετε την πολλαπλή προβολή, πρέπει να ρυθμίσετε το EPSON Virtual Display. Αν δεν θέλετε να το ρυθμίσετε τώρα, μπορείτε να το κάνετε αργότερα. ☛ σελ.23
7. **Επιλέξτε "Έξοδος" για να ολοκληρωθεί η εγκατάσταση.**
   Αν είναι επιλεγμένο το EasyMP Monitor ξεκινάει η εγκατάσταση.

Για Macintosh

Το EasyMP Monitor δεν είναι συμβατό με υπολογιστές Macintosh.

1. **Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας.**
2. **Τοποθετήστε το CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" στον υπολογιστή.**
3. **Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο "ENPvx.xx_Installer" στο παράθυρο EPSON.**
   Ξεκινάει η εγκατάσταση.
4. **Επιλέξτε "Έξοδος" για να ολοκληρωθεί η εγκατάσταση.**

- Αν η εγκατάσταση δεν ξεκινάει αυτόματα (μόνο για Windows) Επιλέξτε **Έναρξη** - **Εκτέλεση** και στο παράθυρο διαλόγου **Εκτέλεση**, πληκτρολογήστε το γράμμα της μονάδας CD-ROM και ύστερα :\EPsetup.exe και κάντε κλικ στο **OK**.
- Κατάργηση εγκατάστασης

  Για Windows

  Επιλέξτε **Έναρξη** - **Ρυθμίσεις** - **Πίνακας Ελέγχου** - **Προσθαφαίρεση προγραμμάτων** ή **Προσθαφαίρεση προγραμμάτων** και, στη συνέχεια, καταργήστε το EasyMP Network Projection.

  Για Macintosh

  Από τις **Εφαρμογές**, διαγράψτε το φάκελο EasyMP Network Projection.

Σύνδεση με το EasyMP Network Projection

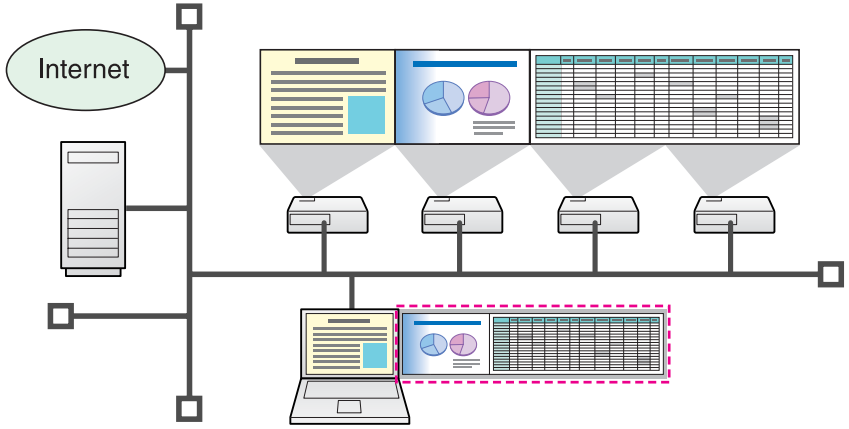
Η ενότητα εξηγεί τον τρόπο σύνδεσης του υπολογιστή και του βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου και τη διαδικασία προβολής εικόνων από την οθόνη του υπολογιστή σας με το βιντεοπροβολέα.

Μπορείτε να πραγματοποιείτε διάφορες συσκέψεις και παρουσιάσεις με τις παρακάτω εύχρηστες λειτουργίες.

Κύριες λειτουργίες του EasyMP Network Projection

- Λειτουργία παρουσίασης ☛ σελ.21
  Με αυτήν τη λειτουργία προβάλλονται παρουσιάσεις διαφανειών PowerPoint που εκτελούνται σε υπολογιστή. Μπορείτε να πραγματοποιήσετε κομψές παρουσιάσεις προβάλλοντας μια μαύρη οθόνη ενώ κάνετε ετοιμασίες και όταν δεν εκτελείται παρουσίαση διαφανειών.

- Πολλαπλή προβολή ☛ σελ.22
  Μπορείτε να προβάλετε διαφορετικές εικόνες από έναν υπολογιστή σε έως και τέσσερις βιντεοπροβολείς, με δυνατότητα προβολής εικόνων οριζόντιου προσανατολισμού, όπως λογιστικά φύλλα ως μία συνεχόμενη εικόνα.



- Λειτουργία διανομής
  Το περιεχόμενο της οθόνης που εμφανίζεται από απομακρυσμένο υπολογιστή μπορεί να εμφανίζεται ταυτόχρονα σε έως και τέσσερις βιντεοπροβολείς στο ίδιο δίκτυο.

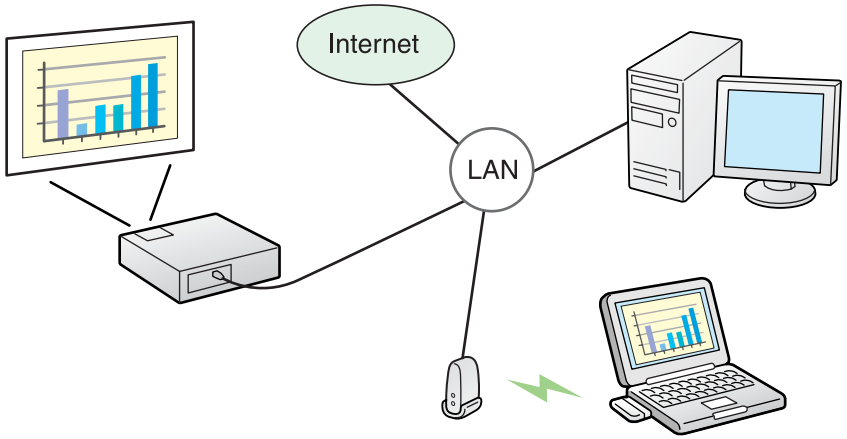
- Λειτουργία αλλαγής
  Οι παρουσιαστές μπορούν να αλλάζουν θέσεις και να προβάλλουν τις δικές τους εικόνες χωρίς να αλλάζουν καλώδια.
  Για να χρησιμοποιηθεί αυτή η λειτουργία, θα πρέπει να εγκατασταθεί το EasyMP Network Projection σε κάθε υπολογιστή.

Δύο λειτουργίες σύνδεσης

Υπάρχουν δύο τρόποι σύνδεσης του βιντεοπροβολέα σε υπολογιστή μέσω δικτύου με το EasyMP Network Projection.

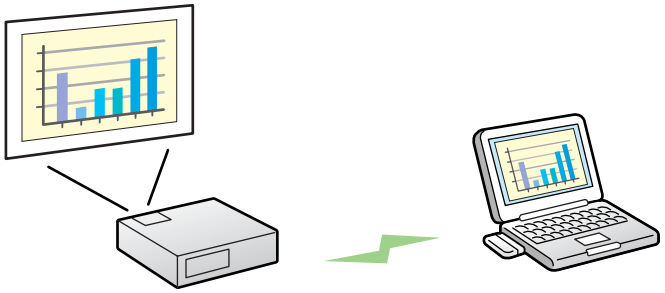
Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης

Η Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης είναι μια σύνδεση υποδομής και πραγματοποιείται σε υπάρχον σύστημα δικτύου μέσω καλωδίου δικτύου. Όταν συνδέεστε σε δίκτυο με Ενσύρματο δίκτυο LAN, συνδέστε το βιντεοπροβολέα στο διανομέα δικτύου με ένα καλώδιο LAN που μπορείτε να προμηθευτείτε στο εμπόριο.
Αν εγκαταστήσετε την προαιρετική Μονάδα ασύρματου LAN στο βιντεοπροβολέα, μπορείτε να συνδεθείτε στο δίκτυο μέσω ενός σημείου πρόσβασης ασύρματου δικτύου LAN.



Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης (Μόνο όταν είναι εγκατεστημένη η προαιρετική Μονάδα ασύρματου LAN)

Η Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης εκτελείται μόνο όταν εγκαταστήσετε την προαιρετική Μονάδα ασύρματου LAN στο βιντεοπροβολέα.
Η Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης αντιστοιχίζει προσωρινά το SSID του βιντεοπροβολέα σε έναν υπολογιστή δημιουργώντας μια σύνδεση ad hoc και μετά από την αποσύνδεση επαναφέρει τις ρυθμίσεις δικτύου του υπολογιστή. ☛ σελ.13



- Μπορείτε εύκολα να συνδεθείτε σε υπολογιστή και να προβάλετε εικόνες από τον υπολογιστή χωρίς να ορίσετε ρυθμίσεις δικτύου.
- Μπορείτε να συνδέεστε εύκολα χωρίς καλώδιο σύνδεσης, ακόμα και αν ο βιντεοπροβολέας και ο υπολογιστής βρίσκονται σε απομακρυσμένες τοποθεσίες.

Βήματα για τη σύνδεση

Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για τη σύνδεση του προβολέα σε έναν υπολογιστή και την προβολή εικόνων με τη χρήση του EasyMP Network Projection.

Θα πρέπει να εκτελέσετε τα βήματα 1 έως 4, μόνο την πρώτη φορά που συνδέεστε.

1. Εγκαταστήστε το EasyMP Network Projection στον υπολογιστή που θα συνδεθεί. ☛ σελ.7

2. Ορίστε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και μεταβείτε σε κατάσταση σύνδεσης δικτύου.*1 ☛ σελ.13

3. Για να χρησιμοποιήσετε τη "Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης": Εγκαταστήστε την προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN στον προβολέα. (εάν είναι ήδη εγκαταστημένη, μεταβείτε στο βήμα 5)

   Για να χρησιμοποιήσετε την "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης": Ενεργοποιήστε τον προσαρμογέα ενσύρματου δικτύου LAN στο "Port Configurations" (Ρυθμίσεις παραμέτρων θύρας). *2 ☛ Τεκμηρίωση υπολογιστή

4. Ορίστε τις ρυθμίσεις δικτύου στο βιντεοπροβολέα και μεταβείτε σε κατάσταση σύνδεσης δικτύου ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"

5. Ξεκινήστε το EasyMP Network Projection στον υπολογιστή και συνδέστε το βιντεοπροβολέα. ☛ σελ.14

*1 Εάν ο υπολογιστής που χρησιμοποιείτε είναι ήδη συνδεδεμένος στο δίκτυο, δεν χρειάζεται να ορίσετε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή.

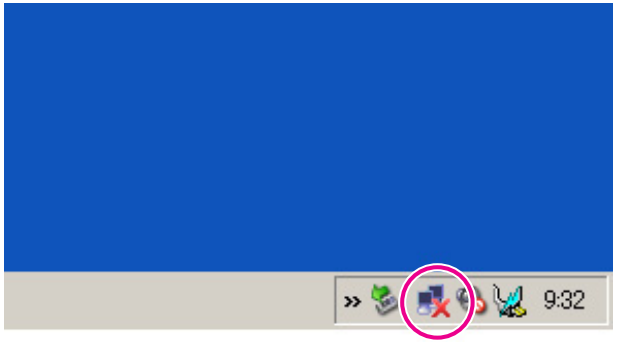
*2 Εάν χρειαστεί, κάντε τις ρυθμίσεις για το σημείο πρόσβασης και το δρομολογητή.

Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να προετοιμάσετε τον υπολογιστή για σύνδεση.

Προετοιμασία του υπολογιστή

Για Windows

Ορίστε τις ρυθμίσεις δικτύου για τον υπολογιστή χρησιμοποιώντας το λογισμικό του βοηθητικού προγράμματος που παρέχεται με τον προσαρμογέα LAN. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το λογισμικό του βοηθητικού προγράμματος, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που παρέχεται με τον προσαρμογέα LAN ή τον υπολογιστή.
Για παράδειγμα, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα, όταν πάνω από το εικονίδιο δικτύου στη γραμμή εργασιών εμφανίζεται ένας κόκκινος σταυρός (×), δεν μπορείτε να συνδεθείτε στο βιντεοπροβολέα.



Για Macintosh

Ορίστε τη θύρα δικτύου και την κατάσταση επικοινωνίας. Για περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τον ορισμό της κατάστασης επικοινωνίας, ανατρέξτε στα εγχειρίδια χρήσης του υπολογιστή ή της κάρτας AirPort.

Λειτουργία του βιντεοπροβολέα

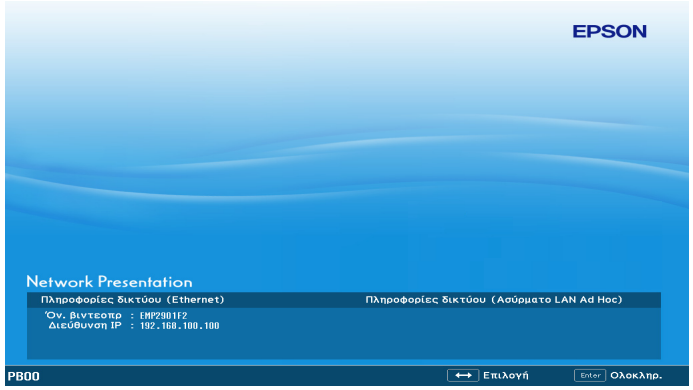
Πριν τη σύνδεση, πρέπει να θέσετε το βιντεοπροβολέα σε κατάσταση αναμονής σύνδεσης.
Βεβαιωθείτε ότι έχουν ολοκληρωθεί οι ρυθμίσεις δικτύου του βιντεοπροβολέα και ότι ο βιντεοπροβολέας είναι συνδεδεμένος σε εξοπλισμό δικτύου, όπως σε έναν διανομέα δικτύου, με καλώδιο δικτύου που μπορείτε να προμηθευτείτε στο εμπόριο.

Διαδικασία

1. **Πατήστε το κουμπί [⏻] στο τηλεχειριστήριο για ενεργοποίηση.**

2. **Πατήστε το κουμπί [LAN] στο τηλεχειριστήριο.**

   Εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη αναμονής LAN.



Λειτουργία του υπολογιστή

Στις παρακάτω επεξηγήσεις, εκτός εάν υπάρχει άλλη επισήμανση, χρησιμοποιούνται εικόνες από παράθυρα των Windows. Βλέπετε τα ίδια παράθυρα ακόμα και αν χρησιμοποιείτε Macintosh.

Διαδικασία

1. **Εκκινήστε το EasyMP Network Projection.**

   Για Windows

   Επιλέξτε **Έναρξη** - **Προγράμματα** (ή **Όλα τα προγράμματα**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Για Macintosh

   Κάντε διπλό κλικ στο φάκελο Applications στον τόμο του σκληρού δίσκου στον οποίο είναι εγκατεστημένο το EasyMP Network Projection και στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του EasyMP Network Projection.

2. **Ανοίγει η οθόνη Λειτουργίας σύνδεσης, επιλέξτε "Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης" και, στη συνέχεια, επιλέξτε "OK".**

   Εμφανίζονται τα αποτελέσματα αναζήτησης βιντεοπροβολέων.

   Για να συνδέεστε πάντα με τη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης, επιλέξτε **Ορίστε την επιλεγμένη λειτουργία σύνδεσης ως προεπιλογή για μελλοντικές συνδέσεις.** στην οθόνη Λειτουργίας σύνδεσης.

3. **Επιλέξτε το βιντεοπροβολέα με τον οποίο θέλετε να συνδεθείτε και ύστερα πατήστε "Σύνδεση".**

   Μπορείτε να επιλέξετε έως τέσσερις βιντεοπροβολείς που είναι συνδεδεμένοι στο ίδιο δίκτυο και προβάλλουν ταυτόχρονα τις ίδιες εικόνες.

   Αν ο βιντεοπροβολέας στον οποίο θέλετε να συνδεθείτε δεν εμφανίζεται στα αποτελέσματα αναζήτησης, κάντε κλικ στο κουμπί **Αυτόματη αναζήτηση**. Η αναζήτηση διαρκεί περίπου 30 δευτερόλεπτα.
   Για λεπτομέρειες σχετικά με την οθόνη σύνδεσης, ανατρέξτε στην ενότητα "Χρήση της οθόνης σύνδεσης". ☛ σελ.16

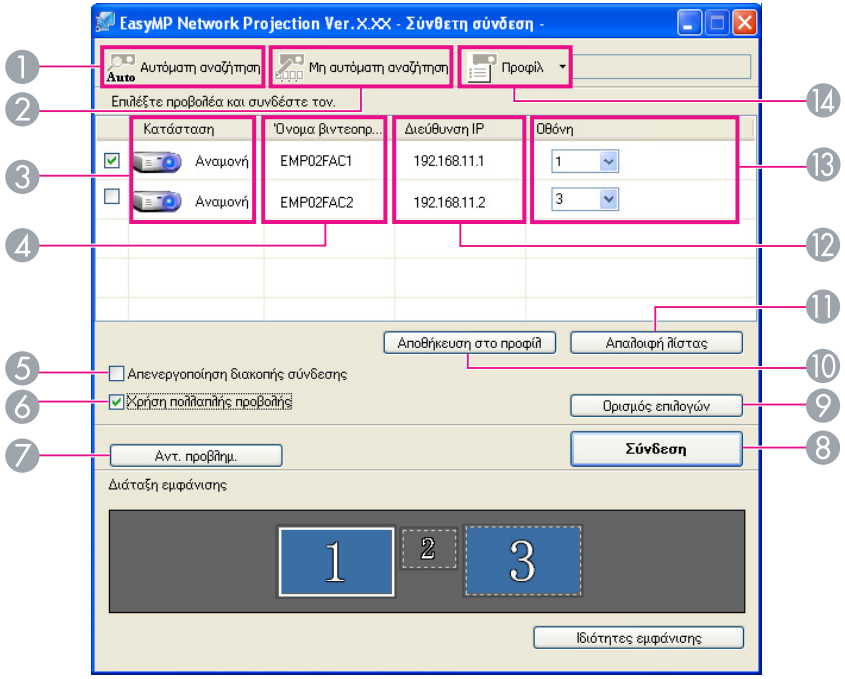
4 **Όταν η Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα έχει ρυθμιστεί σε "Άναμμα" από το βιντεοπροβολέα, εμφανίζεται η οθόνη εισαγωγής λέξης-κλειδιού. Πληκτρολογήστε τη λέξη-κλειδί που εμφανίζεται στην οθόνη αναμονής LAN και ύστερα πατήστε "OK".**

Όταν ολοκληρωθεί η σύνδεση, προβάλλεται το περιεχόμενο της οθόνης του υπολογιστή. Στην οθόνη του υπολογιστή εμφανίζεται η παρακάτω γραμμή εργαλείων του EasyMP Network Projection. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη γραμμή εργαλείων για να χειριστείτε το βιντεοπροβολέα και να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις καθώς και για να αποσυνδεθείτε από το δίκτυο. Για λεπτομέρειες σχετικά με τη χρήση της γραμμής εργαλείων, ανατρέξτε στην ενότητα "Χρήση της γραμμής εργαλείων". ☛ σελ.18

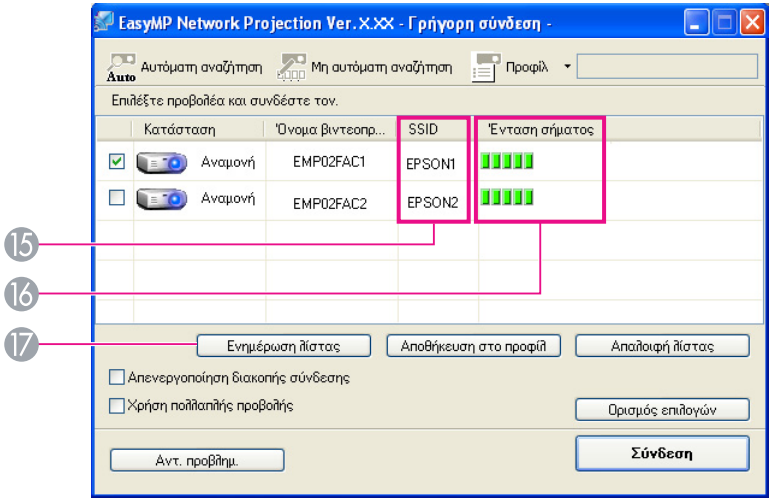
Όταν συνδέεστε από άλλο υπολογιστή, όπως όταν αλλάζουν οι υπεύθυνοι της παρουσίασης, εκκινήστε το EasyMP Network Projection από τον υπολογιστή που θέλετε να συνδεθείτε. Ο υπολογιστής που είναι ήδη συνδεδεμένος αποσυνδέεται και ο βιντεοπροβολέας στη συνέχεια συνδέεται στον υπολογιστή που επιχειρεί εκείνη τη στιγμή να συνδεθεί.

Εκκινήστε το EasyMP Network Projection για να εμφανιστεί η παρακάτω οθόνη. Η λειτουργία κάθε κουμπιού ή στοιχείου περιγράφεται στον παρακάτω πίνακα.

Έναρξη του συστήματος σε Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης



Έναρξη του συστήματος σε Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης



❶

Αυτόματη αναζήτηση

Στη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης, μπορείτε να αναζητήσετε τους διαθέσιμους βιντεοπροβολείς του συστήματος δικτύου στο οποίο είναι συνδεδεμένος ο υπολογιστής.

Στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης, μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σύμφωνα με το SSID.

❷

Μη αυτόματη αναζήτηση

Στη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης, μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σύμφωνα με καθορισμένη Διεύθυνση IP ή Όνομα βιντεοπροβολέα.

Στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης, μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σύμφωνα με το SSID από μια λίστα.

❸ **Κατάσταση**

Τα έξι εικονίδια που ακολουθούν δηλώνουν την κατάσταση των βιντεοπροβολέων που εντοπίζονται.

Αναμονή — Επιλογή για σύνδεση.

	Σε εργασία	Επιλογή για σύνδεση. Όταν επιλέξετε **Σύνδεση**, αποσυνδέεται ο υπολογιστής που είναι εκείνη τη στιγμή συνδεδεμένος και συνδέεται ο δικός σας υπολογιστής.
	Σε εργασία (Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης)	Δεν είναι δυνατή η επιλογή. Η ρύθμιση **Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης** έχει επιλεγεί σε άλλον υπολογιστή που είναι ήδη συνδεδεμένος.
	Αυτή τη στιγμή χρησιμοποιείται από άλλη εφαρμογή	Το Μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα είναι ανοικτό. Μπορείτε να το επιλέξετε αφού κλείσετε το μενού Διαμόρφωση και πραγματοποιήσετε ξανά αναζήτηση.
	Γίνεται αναζήτηση	Εμφανίζεται όταν εκτελείται Μη αυτόματη αναζήτηση ή Προφίλ.
	Δεν βρέθηκε.	Εμφανίζεται όταν δεν εντοπίζεται στα αποτελέσματα κάποιος βιντεοπροβολέας με Μη αυτόματη αναζήτηση ή Προφίλ. Στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης, μπορείτε να επιλέξετε πολλούς βιντεοπροβολείς μαζί μόνο όταν έχουν το ίδιο SSID.

4 **Όνομα βιντεοπροβολέα**

Εμφανίζεται το όνομα βιντεοπροβολέα.

5 **Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης**

Επιλέξτε το πλαίσιο για να εμποδίσετε τη διακοπή σύνδεσης από άλλους υπολογιστές ενώ υπάρχει σύνδεση με τον επιλεγμένο βιντεοπροβολέα.

6 **Χρήση πολλαπλής προβολής**

Επιλέξτε το πλαίσιο για χρήση της λειτουργίας πολλαπλής προβολής. Όταν επιλέγεται, εμφανίζονται τα στοιχεία Διάταξη εμφάνισης και Ιδιότητες εμφάνισης στο κάτω μέρος της οθόνης. ☛ σελ.22

7 **Αντ. προβλημ.**

Αν υπάρχει πρόβλημα και δεν είναι δυνατή η σύνδεση, πατήστε αυτό το κουμπί EasyMP Network Projection για να ανοίξει η οθόνη αντιμετώπισης προβλημάτων.

8 **Σύνδεση**

Σύνδεση στον βιντεοπροβολέα που επιλέξατε από τη λίστα αποτελεσμάτων αναζήτησης. Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με ένα βιντεοπροβολέα, εμφανίζεται η γραμμή εργαλείων.

9 **Ορισμός επιλογών**

Μπορείτε να ορίσετε επιλογές γενικών ρυθμίσεων, όπως τον τρόπο επεξεργασίας κατά την εκκίνηση του EasyMP Network Projection. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο Ορισμός επιλογών ☛ σελ.39

10 **Αποθήκευση στο προφίλ**

Αποθηκεύει τα αποτελέσματα μιας αναζήτησης για βιντεοπροβολείς στο δίκτυο ως Προφίλ. ☛ σελ.34

11 **Απαλοιφή λίστας**

Διαγράφει όλα τα αποτελέσματα αναζήτησης.

12 **Διεύθυνση IP** (μόνο στη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης)

Εμφανίζεται η διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα.

13 **Οθόνη**

Επιλέξτε τον εμφανιζόμενο αριθμό (όταν είναι επιλεγμένη η **Χρήση πολλαπλής προβολής**). ☛ σελ.29

14

Προφίλ

Μπορείτε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα στο δίκτυο χρησιμοποιώντας ένα Προφίλ που έχει αποθηκευτεί χρησιμοποιώντας την επιλογή **Αποθήκευση στο προφίλ**. ☛ σελ.34

15 **SSID** (μόνο στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης)

Εμφανίζεται το SSID του βιντεοπροβολέα.

16 **Ένταση σήματος** (μόνο στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης)

Καθώς αυξάνει η Ένταση σήματος, αυξάνει και ο αριθμός των αναμμένων ενδεικτικών λυχνιών.

17 **Ενημέρωση λίστας** (μόνο στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης)

Ενημερώνει την Κατάσταση και την Ένταση σήματος.

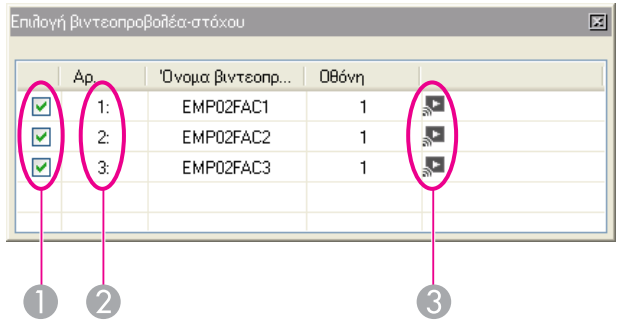
Χρήση της γραμμής εργαλείων

Η γραμμή εργαλείων εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή μετά την έναρξη του EasyMP Network Projection και αφού πραγματοποιηθεί σύνδεση στο βιντεοπροβολέα. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη γραμμή εργαλείων για να χειριστείτε το βιντεοπροβολέα και να πραγματοποιήσετε ρυθμίσεις.

Επιλογή βιντεοπροβολέα-στόχου

Επιλέξτε το εικονίδιο για να περιορίσετε τους βιντεοπροβολείς που μπορείτε να ελέγχετε από τη γραμμή εργαλείων κατά την προβολή από πολλαπλούς βιντεοπροβολείς με τη λειτουργία διανομής ή την πολλαπλή προβολή. Η ένδειξη κάτω από το εικονίδιο δηλώνει ότι είναι δυνατός ο έλεγχος των βιντεοπροβολέων.
Η ένδειξη ΟΛΑ δηλώνει ότι είναι δυνατός ο έλεγχος όλων των συνδεδεμένων βιντεοπροβολέων.
Για παράδειγμα, όταν εμφανίζεται η ένδειξη "1, 3", μπορούν να ελεγχθούν οι βιντεοπροβολείς αρ. 1 και αρ.3.

Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να εμφανιστεί η παρακάτω οθόνη.



1. Επιλέξτε τον βιντεοπροβολέα που θέλετε να ελέγξετε.
2. Δηλώνει τον Αρ. ενός αντιστοιχισμένου βιντεοπροβολέα. Αυτός ο Αρ. υποδηλώνει τον Αρ. του βιντεοπροβολέα που μπορείτε να ελέγξετε από τη γραμμή εργαλείων.
3. Δηλώνει την κατάσταση του βιντεοπροβολέα.

Διακοπή

Διακοπή προβολής ενώ υπάρχει σύνδεση με το βιντεοπροβολέα.

Εμφάνιση

Απενεργοποιεί τη Διακοπή ή την Παύση.

Παύση

Παύση των προβαλλόμενων εικόνων ενώ υπάρχει σύνδεση με το βιντεοπροβολέα.

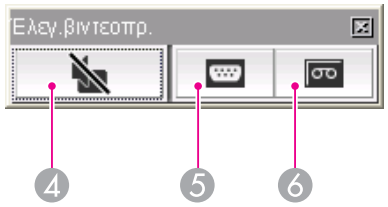
Λειτουργία παρουσίασης

Κάθε φορά που κάνετε κλικ σε αυτό το εικονίδιο, ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται η Λειτουργία παρουσίασης. ☛ σελ.21

Έλεγ.βιντεοπρ.

Ενώ ο βιντεοπροβολέας είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο, οι λειτουργίες του Σίγαση A/V, Αλλαγή πηγής υπολογιστή και Αλλαγή πηγής βίντεο ελέγχονται και από το τηλεχειριστήριο και από τον πίνακα ελέγχου του βιντεοπροβολέα.

Κάντε κλικ στο εικονίδιο για να εμφανιστεί η παρακάτω γραμμή εργαλείων.



4 **Σίγαση A/V**

Η ίδια λειτουργία με το κουμπί [Shutter] στο τηλεχειριστήριο.
☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Τηλεχειριστήριο"

⑤ Αλλαγή πηγής υπολογιστή

Κάθε φορά που κάνετε κλικ στο κουμπί Πηγή, επιλέγονται διαδοχικά Υπολογιστής, BNC, DVI-D και LAN.

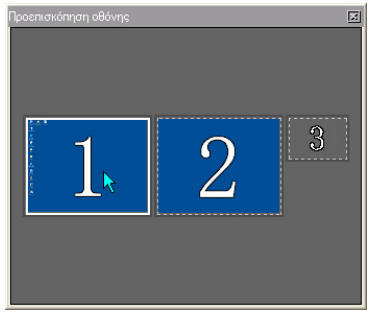
⑥ Αλλαγή πηγής βίντεο

Η Πηγή εναλλάσσεται μεταξύ θύρας εισόδου S-Video, Βίντεο και HDMI Η θύρα εισόδου S-video δεν αλλάζει αν δεν υπάρχει συνδεδεμένο καλώδιο.

Προεπισκόπηση οθόνης

Εμφανίζει την οθόνη προεπισκόπησης για πολλαπλή προβολή.

Πατήστε για να εμφανιστεί μια προεπισκόπηση με τις ρυθμίσεις που έχετε κάνει. Κάντε κλικ στον αριθμό οθόνης για να προβληθεί κάθε Προεπισκόπηση οθόνης σε διαστάσεις πλήρους οθόνης.



Ορισμός επιλογών

Ρύθμιση της απόδοσης μετάδοσης στη διάρκεια της μεταφοράς εικόνων υπολογιστή. ☛ σελ.39

Λειτουργία αποστολής ταινίας

Δεν είναι ενεργοποιημένη σε αυτόν το βιντεοπροβολέα. Εμφανίζεται το μήνυμα "Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή ταινιών στο συνδεδεμένο βιντεοπροβολέα.".

Αποσύνδεση

Τερματισμός της σύνδεσης του βιντεοπροβολέα.

Ένταση σήματος

Εμφανίζεται όταν η σύνδεση γίνεται σε Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης. Καθώς αυξάνει η ένταση σήματος, αυξάνει και ο αριθμός των αναμμένων ενδείξεων.

Εναλλαγή οθόνης γραμμής εργαλείων

Η εμφάνιση της γραμμής εργαλείων εναλλάσσεται όπως φαίνεται παρακάτω. Η οθόνη γραμμής εργαλείων παραμένει ως έχει μέχρι την επόμενη αλλαγή.

Πλήρης

Κανονική

Απλή

Χρήσιμες λειτουργίες του EasyMP Network Projection

Το κεφάλαιο αυτό εξηγεί τις λειτουργίες που ενδέχεται να είναι χρήσιμες σε συσκέψεις ή όταν κάνετε μια παρουσίαση, όπως η δυνατότητα αποστολής εικόνων σε πολλούς βιντεοπροβολείς από έναν υπολογιστή (Πολλαπλή προβολή).

Στη Λειτουργία παρουσίασης, οι εικόνες εμφανίζονται μόνο όταν πραγματοποιείται παρουσίαση διαφανειών PowerPoint σε υπολογιστή. Όταν διακόπτετε την παρουσίαση διαφανειών, ο βιντεοπροβολέας εμφανίζει μια μαύρη οθόνη. Αυτό εξυπηρετεί όταν θέλετε να προβάλετε μόνο την παρουσίαση διαφανειών.
Εκτός από το PowerPoint, το Keynote είναι συμβατό με τη Λειτουργία παρουσίασης για Macintosh.

Διαδικασία

1. **Αν χρειάζεται, επιλέξτε άλλο βιντεοπροβολέα για έλεγχο.**
☛ σελ.18

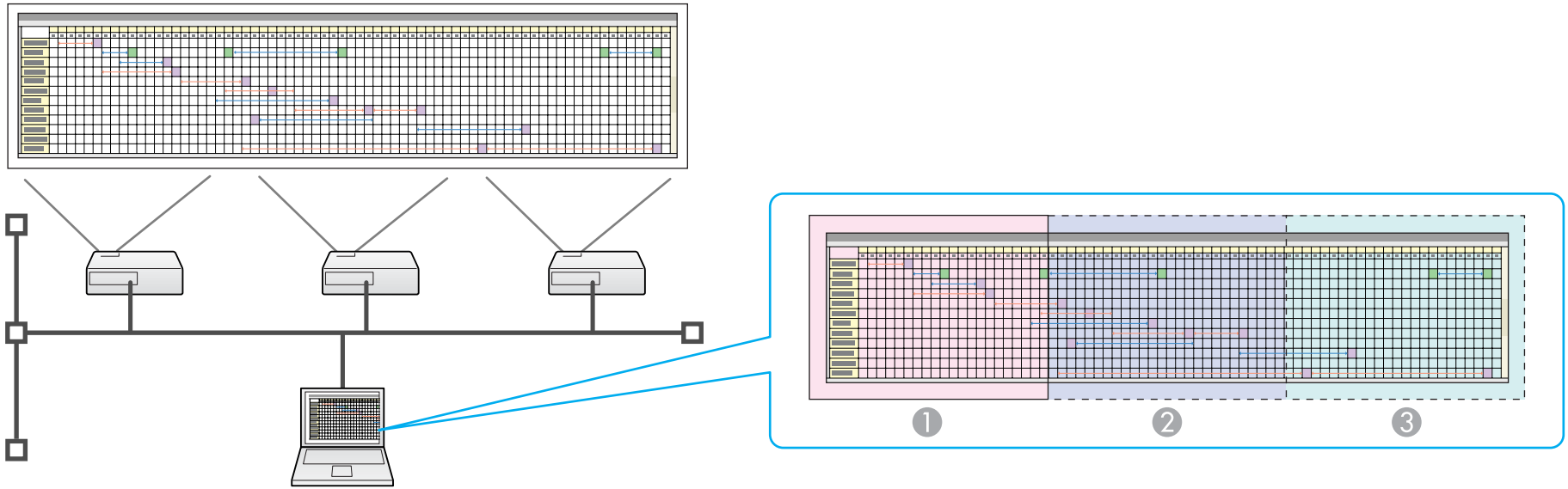
2. **Πατήστε το κουμπί στη γραμμή εργαλείων.**

   Ξεκινάει η Λειτουργία παρουσίασης.

3. **Κάντε κλικ ξανά στο κουμπί για έξοδο από τη Λειτουργία παρουσίασης.**

> Όταν πατηθεί το κουμπί [▼] κατά τη διάρκεια μιας παρουσίασης διαφανειών του PowerPoint, εμφανίζεται η επόμενη διαφάνεια. Πατήστε το κουμπί [▲] για να εμφανιστεί η προηγούμενη διαφάνεια.

Η λειτουργία πολλαπλής προβολής επιτρέπει την προβολή διαφορετικών εικόνων από πολλούς βιντεοπροβολείς που είναι συνδεδεμένοι σε έναν υπολογιστή. Στα Windows, μπορείτε να ορίσετε πολλαπλά προγράμματα οδήγησης εικονικών οθονών στον υπολογιστή και κάθε εικόνα να προβάλλεται από το βιντεοπροβολέα. Η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη στα Windows Vista εξαιτίας περιορισμών στις προδιαγραφές των Windows Vista.
Για Macintosh, πρέπει να συνδεθεί μια εξωτερική συσκευή οθόνης με τον υπολογιστή ώστε να είναι διαθέσιμη η λειτουργία. Παρόλο που η παρακάτω επεξήγηση αναφέρεται σε μια εικονική οθόνη, σε υπολογιστές Macintosh, η λειτουργία αφορά τα περιεχόμενα που εμφανίζονται στην πραγματική συνδεδεμένη συσκευή οθόνης.

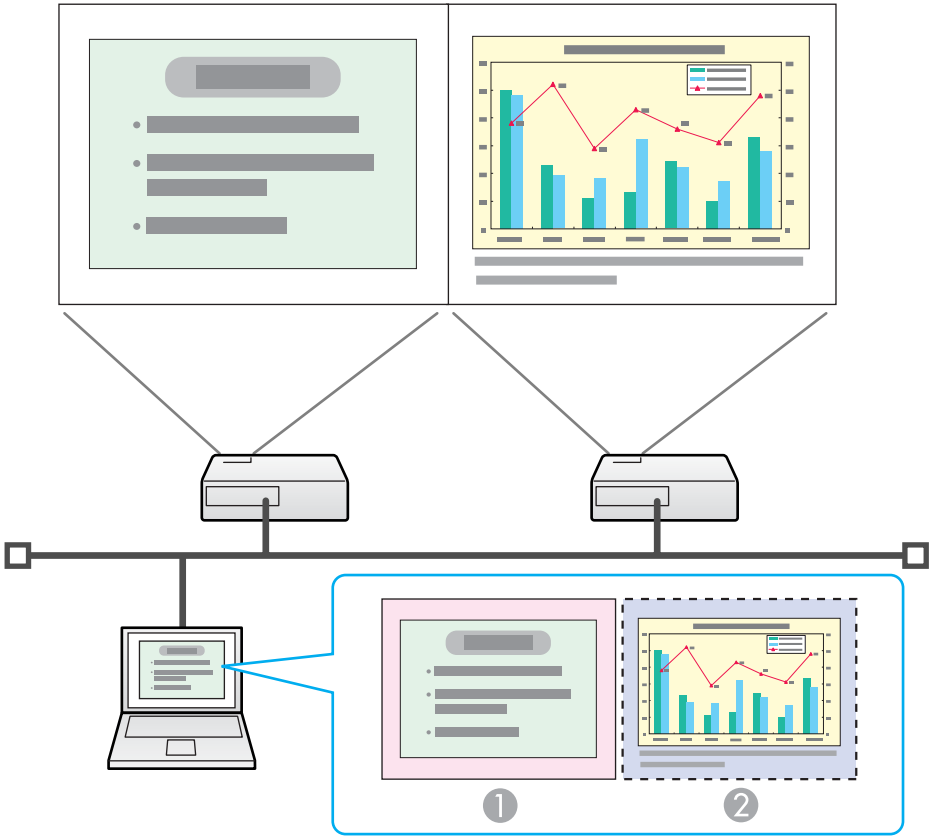


1. Εικόνα πραγματικής οθόνης
2. Εικόνα εικονικής οθόνης1
3. Εικόνα εικονικής οθόνης2

Παράδειγμα προσαρμογής της εικονικής οθόνης

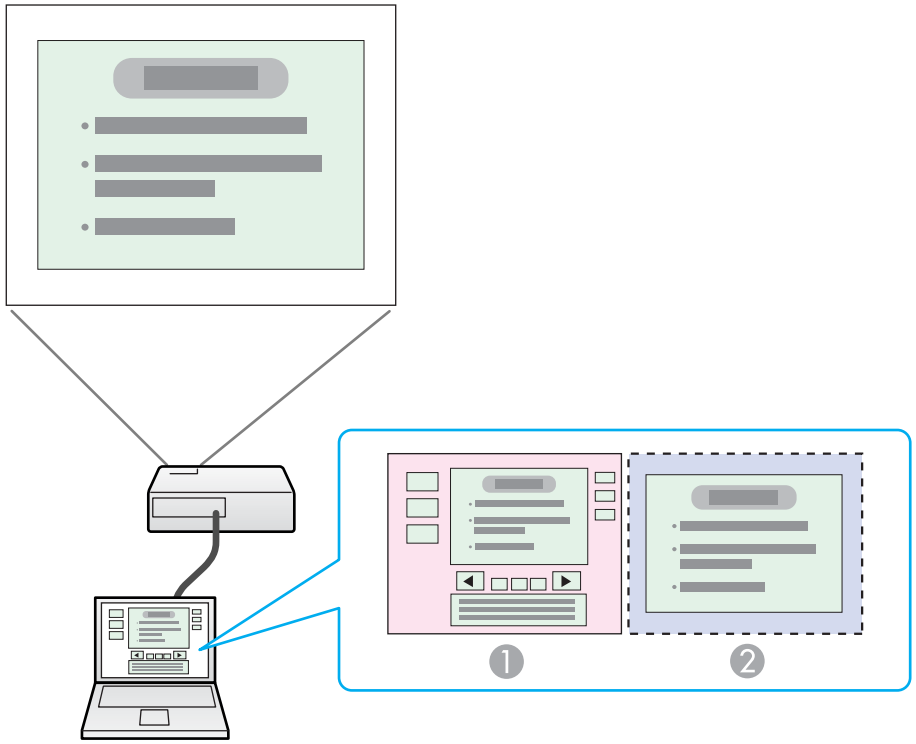
Ρυθμίζοντας τη θέση της εικονικής οθόνης, μπορείτε να προβάλετε μόνο την εικόνα που θέλετε ή να προβάλετε διαφορετικές εικόνες από αριστερά προς τα δεξιά.

Παράδειγμα διάταξης 1



❶	**Εικόνα πραγματικής οθόνης**	Αρχείο PowerPoint
❷	**Εικόνα εικονικής οθόνης**	Αρχείο Excel

Παράδειγμα διάταξης 2



❶	**Εικόνα πραγματικής οθόνης**	Εργαλεία παρουσίασης αρχείου PowerPoint
❷	**Εικόνα εικονικής οθόνης**	Παρουσίαση διαφανειών από αρχείο PowerPoint

Διαδικασία πριν τη χρήση της λειτουργίας πολλαπλής προβολής

1. **Ρύθμιση της εικονικής οθόνης** ☛ σελ.24

Σε περιβάλλον Windows, ενεργοποιήστε αν χρειάζεται το πρόγραμμα οδήγησης εικονικής οθόνης. Και σε Windows και σε Macintosh, ορίστε τη διάταξη της εικονικής οθόνης.

2. **Αντιστοίχιση της εικόνας προβολής** ☛ σελ.29

   Ανοίξτε το αρχείο που θα προβληθεί και μετακινήστε την εικόνα στην εικονική οθόνη σύμφωνα με την πραγματική διάταξη προβολής.

3. **Προβολή των αντιστοιχισμένων εικόνων** ☛ σελ.29

   Αντιστοιχίστε έναν αριθμό εικονικής οθόνης σε ένα βιντεοπροβολέα που είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο και ξεκινήστε την προβολή.

Ρύθμιση της εικονικής οθόνης

Η ενότητα αυτή εξηγεί την εικονική οθόνη για το παράδειγμα διάταξης 1. ☛ σελ.23

Ενεργοποίηση του προγράμματος οδήγησης εικονικής οθόνης (μόνο για Windows)

Ενεργοποιήστε το πρόγραμμα οδήγησης εικονικής οθόνης. Οι παρακάτω χρήστες δεν χρειάζεται να εκτελέσουν αυτήν τη λειτουργία. Μεταβείτε στη διαδικασία ☛ "Προσαρμογή της εικονικής οθόνης" σελ.24.

- Χρήστες οι οποίοι έχουν ενεργοποιήσει τις εικονικές οθόνες εγκαθιστώντας το EasyMP Network Projection.
- Για χρήστες Macintosh.

Διαδικασία

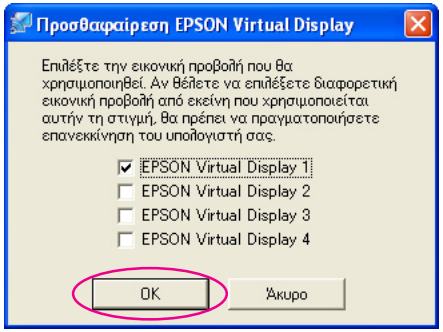
1. **Εκκινήστε τα Windows στον υπολογιστή, επιλέξτε "Εναρξη" - "Προγράμματα" (ή "Όλα τα προγράμματα") - "EPSON Projector" - "Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display".**

   Εμφανίζεται η οθόνη Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display.

2. **Επιλέξτε την εικονική οθόνη που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.**

   Μπορείτε να προσθέσετε έως τέσσερις συσκευές οθόνης. Σε αυτό το παράδειγμα, θα χρησιμοποιηθεί μία μόνο εικονική οθόνη. Όταν ορίζετε πολλές εικονικές οθόνες, επιλέξτε μόνο όσες χρειάζονται. Μπορείτε να επιλέξετε οποιαδήποτε οθόνη.

3. **Πατήστε "OK".**



Όταν κάνετε κλικ στο **OK**, ενεργοποιούνται τα προγράμματα οδήγησης για την εικονική οθόνη. Σε αυτό το σημείο, το τρεμόπαιγμα της οθόνης είναι φυσιολογικό. Περιμένετε να κλείσει η οθόνη Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display.

Προσαρμογή της εικονικής οθόνης

Μετά την έναρξη του EasyMP Network Projection, η ρύθμιση για της εικονικές οθόνες διαφέρει μεταξύ Windows και Macintosh. Οι διαδικασίες αναφέρονται ξεχωριστά στη συνέχεια.

Ελέγξτε τα παρακάτω πριν την έναρξη του EasyMP Network Projection κατά τη σύνδεση με Ασύρματο LAN. Εάν τα παρακάτω δεν ρυθμιστούν σωστά, οι λειτουργία πολλαπλής προβολής δεν θα είναι διαθέσιμη.

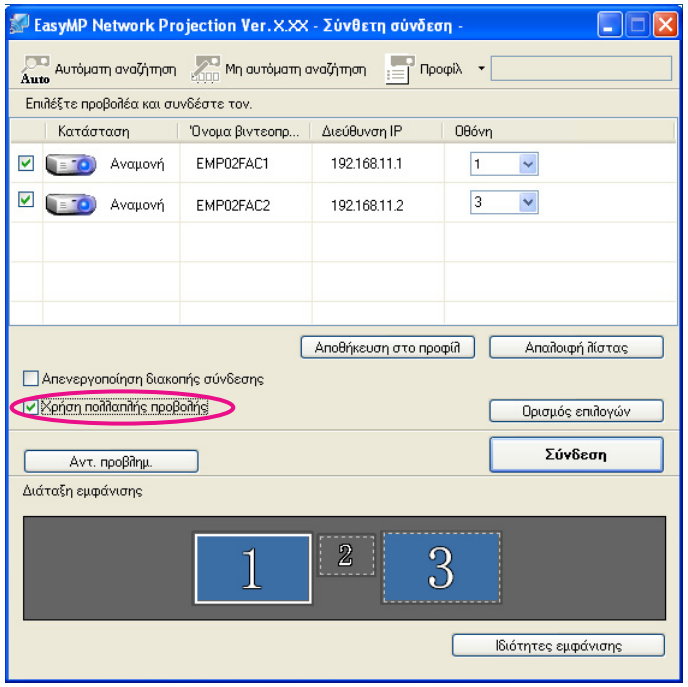
- Τα SSID για τον υπολογιστή και κάθε βιντεοπροβολέα πρέπει να είναι ίδια.
- Το Ασύρματο σύστημα LAN για τον υπολογιστή και η Ασύρματη κάρτα LAN κάθε βιντεοπροβολέα πρέπει να είναι ίδια.
  Μπορείτε να τροποποιήσετε το SSID και το Ασύρματο σύστημα LAN για το βιντεοπροβολέα από το μενού Δίκτυο στο μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Μενού Ασύρματο LAN (μόνο όταν είναι εγκαταστημένη η προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN)"

Διαδικασία

Για Windows

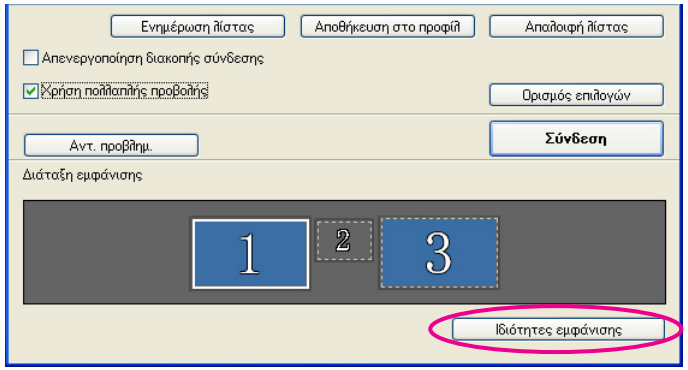
1. **Επιλέξτε "Εναρξη" - "Προγράμματα" (ή "Όλα τα προγράμματα") - "EPSON Projector" - EasyMP Network Projection για εκκίνηση του EasyMP Network Projection.**

2. **Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου "Χρήση πολλαπλής προβολής".**



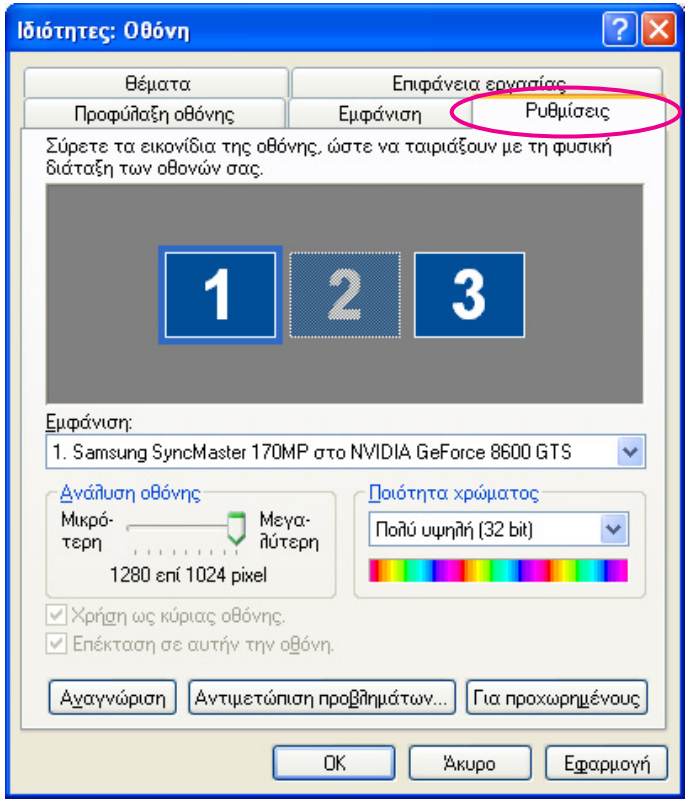
Τα στοιχεία Διάταξη εμφάνισης και **Ιδιότητες εμφάνισης** προστίθενται στο κάτω μέρος της οθόνης.

3. **Κάντε κλικ στις "Ιδιότητες εμφάνισης".**



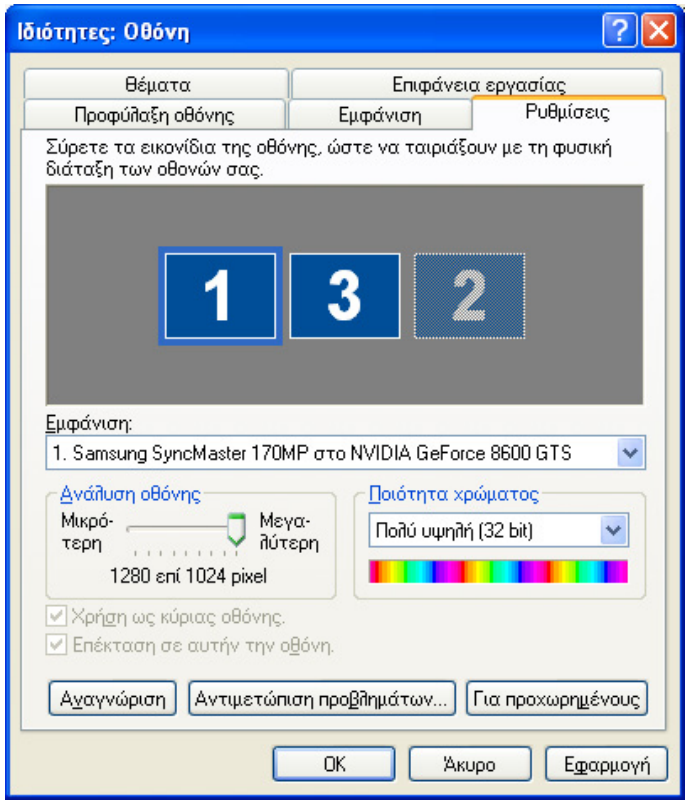
Θα εμφανιστεί η οθόνη "Ιδιότητες εμφάνισης".

4 **Κάντε κλικ στην καρτέλα "Ρυθμίσεις".**



5 **Σύρετε το εικονίδιο συσκευής οθόνης που εμφανίζεται και τοποθετήστε το στο σημείο που θέλετε.**

Εδώ, η πραγματική οθόνη (1) είναι τοποθετημένη αριστερά ενώ η εικονική οθόνη (3) είναι τοποθετημένη δεξιά.
Όταν ο υπολογιστής διαθέτει πολλά τερματικά εξόδου εικόνας, οι αριθμοί που αντιστοιχίζονται στα εικονικά τερματικά θα είναι διαδοχικοί εκείνων των πραγματικών τερματικών.



- Όταν μια εξωτερική συσκευή οθόνης συνδέεται ως δευτερεύουσα οθόνη, η εικόνα αυτής της οθόνης δεν μπορεί να προβληθεί.
- Ανάλογα με το υλικό, ο αριθμός της δευτερεύουσας οθόνης μπορεί να μην είναι "2". Όταν εμφανιστεί στην οθόνη το εικονίδιο συσκευής οθόνης, κάντε κλικ στο εικονίδιο και επιβεβαιώστε ότι ο τύπος οθόνης που εμφανίζεται στο στοιχείο "Οθόνη" δεν είναι "δευτερεύουσα".
- Για τις ρυθμίσεις Ανάλυση οθόνης, ανατρέξτε παρακάτω. ☛ σελ.50

Όταν διευθετηθεί η θέση του εικονιδίου της συσκευής οθόνης, η εικονική οθόνη συνδέεται όπως στην παρακάτω εικόνα.

6 **Κάντε κλικ στο κουμπί "OK". Κλείνει η οθόνη Ιδιότητες εμφάνισης.**

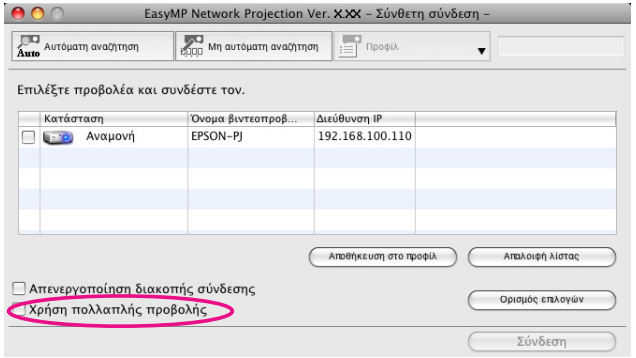
Σε αυτό το σημείο, έχει οριστικοποιηθεί πλέον η διάταξη εικονικής οθόνης.
Στη συνέχεια αντιστοιχίστε τις εικόνες προβολής. ☛ σελ.29

Για Macintosh

1 **Εκκινήστε το EasyMP Network Projection. Κάντε διπλό κλικ στο φάκελο Applications στον τόμο του σκληρού δίσκου στον οποίο είναι εγκατεστημένο το EasyMP Network Projection και στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο του EasyMP Network Projection.**

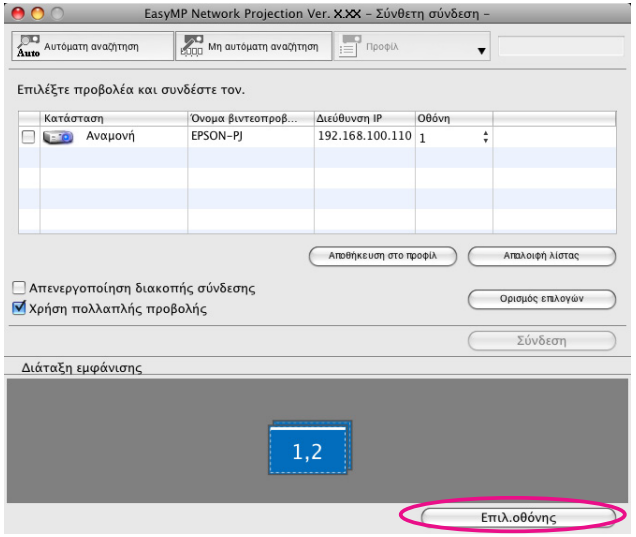
Επιλέξτε **Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης** και πραγματοποιήστε έναρξη.

2 **Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου "Χρήση πολλαπλής προβολής".**



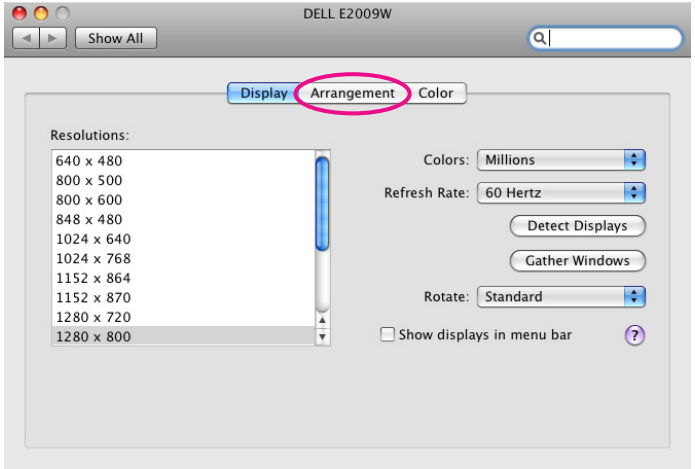
Τα στοιχεία Διάταξη εμφάνισης και **Επιλ.οθόνης** προστίθενται στο κάτω μέρος της οθόνης.

3 **Κάντε κλικ στις "Επιλ.οθόνης".**

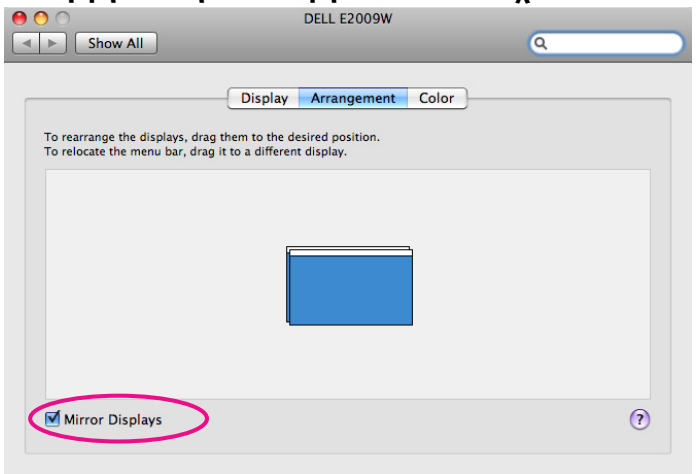


Εμφανίζεται η οθόνη ρύθμισης οθόνης.

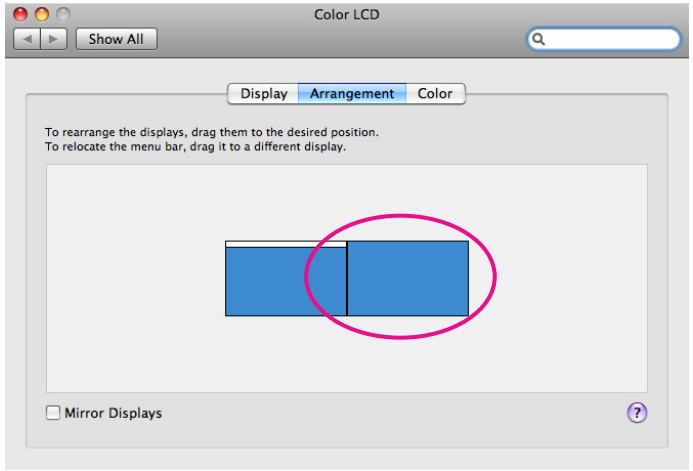
4 **Πατήστε "Arrangement".**



5 **Καταργήστε την επιλογή από το στοιχείο "Mirror Displays".**



6 **Σύρετε το εικονίδιο συσκευής οθόνης που εμφανίζεται και τοποθετήστε το στο σημείο που θέλετε.**



7 **Κλείστε την οθόνη ρύθμισης οθόνης.**

Σε αυτό το σημείο, έχει οριστικοποιηθεί πλέον η διάταξη οθόνης.

Αντιστοίχιση της εικόνας προβολής

Η ενότητα αυτή εξηγεί την εικονική οθόνη για το παράδειγμα διάταξης 1. ☛ σελ.23

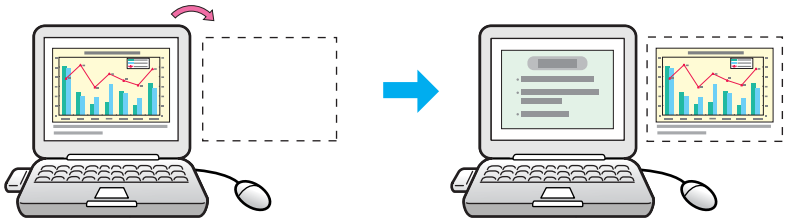
Διαδικασία

1 **Ανοίξτε το αρχείο που θα προβληθεί.**

Πραγματοποιήστε έναρξη των αρχείων PowerPoint και Excel.

2 **Σύρετε το παράθυρο στην εικονική οθόνη που θέλετε και αντιστοιχίστε την στη συσκευή που θα προβληθεί η εικόνα.**

Σύρετε το παράθυρο του Excel στα δεξιά ώστε να μην φαίνεται πια. Το αποτέλεσμα είναι να εμφανιστεί πλέον το παράθυρο του PowerPoint στην πραγματική οθόνη, ενώ το παράθυρο του Excel να εμφανιστεί στην εικονική οθόνη δεξιά.

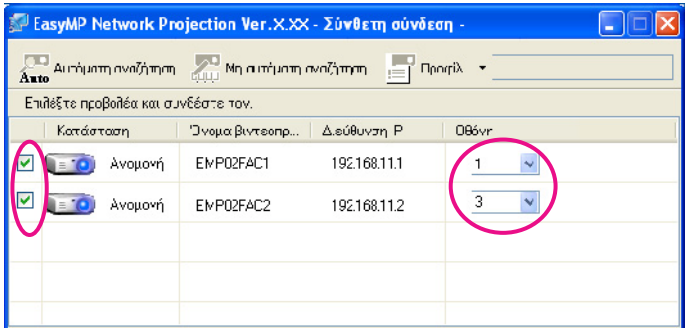


Προβολή των αντιστοιχισμένων εικόνων

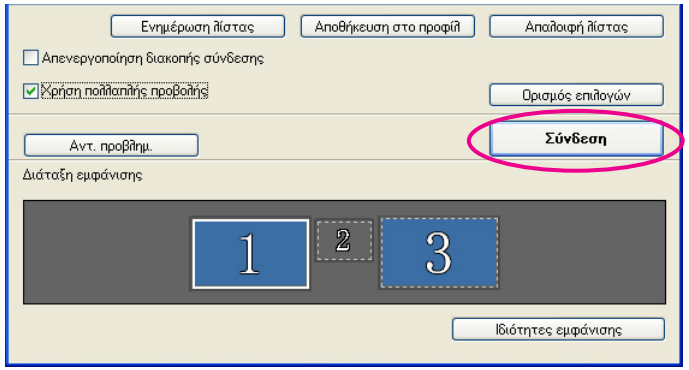
Η ενότητα αυτή εξηγεί την εικονική οθόνη για το παράδειγμα διάταξης 1. ☛ σελ.23

Διαδικασία

1 **Επιλέξτε τον αριθμό της εικονικής οθόνης που θα καθορίσετε για το στοιχείο "Οθόνη" και ορίστε ποια εικόνα θα προβληθεί από ποιον βιντεοπροβολέα.**



2 **Πατήστε "Σύνδεση".**



Προβάλλεται η εικόνα που έχει αντιστοιχιστεί σε κάθε βιντεοπροβολέα.

Σε περιβάλλον Windows, δεν μπορείτε να προβάλετε την εικόνα που αποστέλλεται σε εικονική οθόνη στον υπολογιστή. Για να ρυθμίσετε την εικόνα στην εικονική οθόνη, πρέπει να το κάνετε ενώ βλέπετε την προβαλλόμενη εικόνα.

Για να εκτελέσετε λειτουργίες με το ποντίκι στην εικονική οθόνη, μετακινήστε το δείκτη του ποντικιού στην κατεύθυνση της εικονικής οθόνης, έτσι ώστε ο δείκτης να εμφανιστεί στην εικονική οθόνη.

3 **Για να τερματίσετε τη λειτουργία πολλαπλής προβολής, πατήστε "Αποσύνδεση" στη γραμμή εργαλείων.**

- Σε περιβάλλον Windows, αν έχει ενεργοποιηθεί το πρόγραμμα οδήγησης εικονικής οθόνης έτσι ώστε ο δείκτης του ποντικιού να μπορεί να μετακινείται εκτός των ορίων της οθόνης, ενδέχεται σε κάποιες περιπτώσεις να μη βλέπετε τη θέση του δείκτη. Όταν δεν χρησιμοποιείτε εικονική οθόνη, καταργήστε το αντίστοιχο σημάδι επιλογής κάτω από το στοιχείο Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display, ώστε ο δείκτης του ποντικιού να μην μπορεί να μετακινηθεί εκτός των ορίων της οθόνης. Για να χρησιμοποιήσετε ξανά αργότερα τη λειτουργία πολλαπλής προβολής, τοποθετήστε ένα σημάδι επιλογής στην απαιτούμενη οθόνη κάτω από το στοιχείο Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display.
  Για την κατάργηση σημαδιού επιλογής, ανατρέξτε παρακάτω.
  ☛ σελ.24
- Μπορείτε να ρυθμίσετε την απόχρωση κάθε βιντεοπροβολέα.
  ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Διόρθωση χρώματος για πολλούς βιντεοπροβολείς (Ρύθμιση χρωμάτων πολλαπλών οθονών)"

Σύνδεση με βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο

Στο κεφάλαιο αυτό εξηγείται ο τρόπος σύνδεσης ενός υπολογιστή σε βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο μέσω ενσύρματου LAN ή σημείου πρόσβασης ασύρματου LAN σε υπάρχον σύστημα δικτύου.

Από προεπιλογή, η εφαρμογή εκτελεί αναζήτηση μόνο για βιντεοπροβολείς στο ίδιο υποδίκτυο με τον υπολογιστή. Συνεπώς, ακόμα και αν εκτελείτε αναζήτηση για βιντεοπροβολείς στο δίκτυο, εκείνοι που βρίσκονται σε διαφορετικό υποδίκτυο δεν θα εντοπιστούν.
Μπορείτε, ωστόσο, να εντοπίσετε ένα βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο και να συνδεθείτε μαζί του ακολουθώντας την παρακάτω διαδικασία:

- Καθορίστε είτε διεύθυνση IP είτε Όν. βιντεοπρ και εκτελέστε αναζήτηση.
  Η εισαγωγή της Διεύθυνσης IP μπορεί να γίνει απευθείας. Επίσης, αν το Όνομα βιντ/λέα που θα συνδεθεί έχει καταχωρηθεί στο στοιχείο Διακομιστής DNS, μπορείτε να εκτελέσετε αναζήτηση πληκτρολογώντας απλά αυτό το Όνομα βιντ/λέα. ☛ σελ.33
- Εκτελέστε αναζήτηση σύμφωνα με ένα Προφίλ.
  Αφού εκτελέσετε αναζήτηση για βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο καθορίζοντας Διεύθυνση IP ή Όν. βιντεοπρ, μπορείτε να αποθηκεύσετε την αναζήτηση ως Προφίλ με ένα όνομα που θα θυμάστε εύκολα και ύστερα να χρησιμοποιείτε αυτό το Προφίλ κάθε φορά που θέλετε να αναζητήσετε βιντεοπροβολέα σε διαφορετικό υποδίκτυο στο μέλλον. ☛ σελ.34

Αν η αναζήτηση δεν εντοπίσει βιντεοπροβολέα, οι πιθανότερες αιτίες είναι οι παρακάτω. Επιλέξτε διαδικασία κατά περίπτωση, ανάλογα με την αιτία της αποτυχίας.

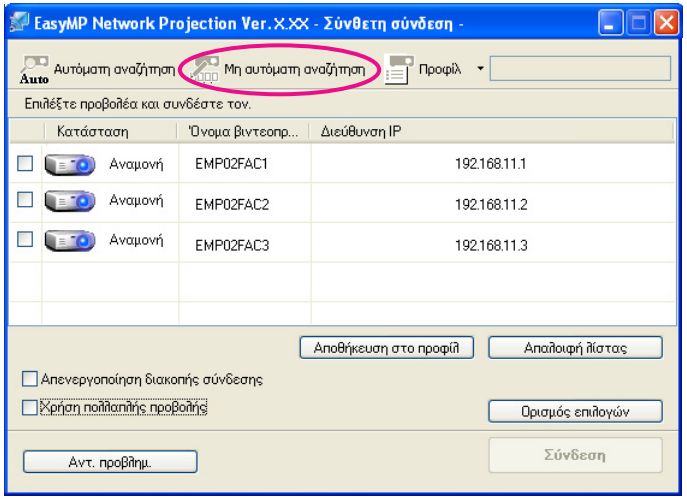
Για Windows και για Macintosh

- Το σήμα του ασύρματου LAN είναι εκτός εύρους ή αδύναμο.
  Ελέγξτε εάν υπάρχουν παρεμβολές στο σήμα.
  Όταν στο βιντεοπροβολέα έχει εγκατασταθεί η προαιρετική Μονάδα ασύρματου LAN και ο Macintosh είναι συνδεδεμένος σε ασύρματο LAN
- AirPort: Δεν έχει οριστεί η τιμή On ή δεν έχει επιλεγεί κατάλληλο σημείο πρόσβασης.
  Ελέγξτε αν για την επιλογή AirPort έχει οριστεί η τιμή On. Ή ελέγξτε αν έχει επιλεγεί κατάλληλο σημείο πρόσβασης.

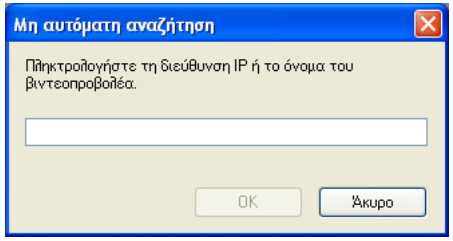
Στις παρακάτω επεξηγήσεις, εκτός εάν υπάρχει άλλη επισήμανση, χρησιμοποιούνται εικόνες από παράθυρα των Windows.
Βλέπετε παρόμοια παράθυρα ακόμα και αν χρησιμοποιείτε Macintosh.

Διαδικασία

1 Επιλέξτε "Μη αυτόματη αναζήτηση" στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EasyMP Network Projection.



2 Πληκτρολογήστε τη Διεύθυνση IP ή το Όνομα βιντ/λέα με τον οποίο θέλετε να συνδεθείτε και κάντε κλικ στο "OK".

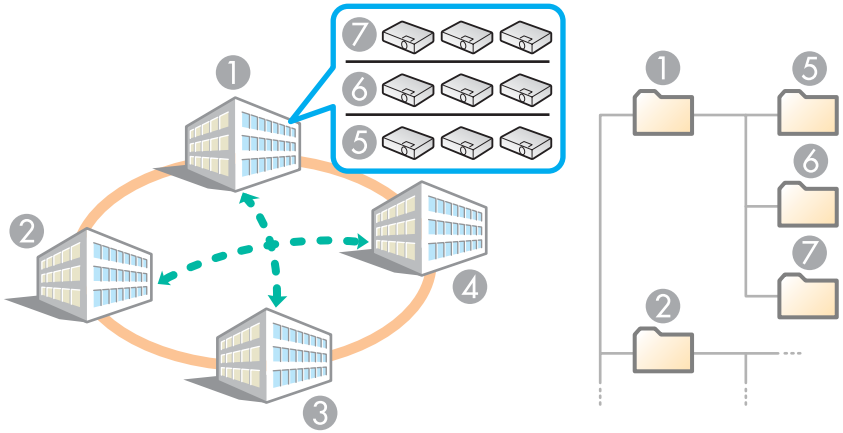


Τα αποτελέσματα αναζήτησης εμφανίζονται στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EasyMP Network Projection.

Εφόσον έχει εντοπιστεί ο βιντεοπροβολέας-στόχος, επιλέξτε το βιντεοπροβολέα και επιλέξτε **Σύνδεση** για να συνδεθείτε.
Αν θα χρησιμοποιείτε συνέχεια το βιντεοπροβολέα, αποθηκεύστε την αναζήτηση ως Προφίλ, ώστε να μην χρειάζεται να καθορίζετε τις σχετικές λεπτομέρειες κάθε φορά που θα εκτελείτε αναζήτηση.
☛ σελ.34

Όταν χρησιμοποιείτε Μη αυτόματη αναζήτηση στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης, μπορείτε να καθορίσετε το SSID. Όταν υπάρχουν πολλοί βιντεοπροβολείς, μπορείτε να περιορίσετε το πεδίο αναζήτησης χρησιμοποιώντας το SSID.

Μπορείτε να αποθηκεύσετε μια αναζήτηση ως Προφίλ για ένα βιντεοπροβολέα που χρησιμοποιείτε συχνά. Το Προφίλ είναι ένα αρχείο που περιέχει όλες τις πληροφορίες σχετικά με ένα συγκεκριμένο βιντεοπροβολέα, όπως το Όνομα βιντ/λέα, τη διεύθυνση IP και το SSID. Καθορίζοντας το προφίλ κάθε φορά που εκτελείτε μια αναζήτηση, δεν χρειάζεται να εισάγετε Διεύθυνση IP ή Όνομα βιντ/λέα. Για παράδειγμα, δημιουργώντας μια ομάδα με Προφίλ για κάθε τοποθεσία όπου είναι εγκατεστημένος ένας βιντεοπροβολέας και ταξινομώντας τα σε φακέλους, θα μπορείτε να βρίσκετε εύκολα το βιντεοπροβολέα-στόχο.



1	Κτίριο Α	5	Όροφος 1
2	Κτίριο Β	6	Όροφος 2
3	Κτίριο Γ	7	Όροφος 3
4	Κτίριο Δ		

Η ενότητα εξηγεί τον τρόπο δημιουργίας και επεξεργασίας ενός προφίλ.

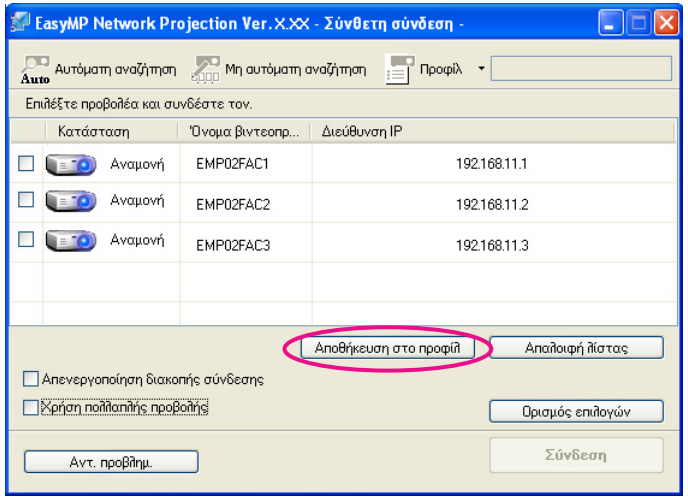
Δημιουργία προφίλ

Τα Προφίλ δημιουργούνται με την αποθήκευση αποτελεσμάτων αναζήτησης.

Για λεπτομέρειες σχετικά με την επεξεργασία ήδη αποθηκευμένου προφίλ, ανατρέξτε στην παρακάτω ενότητα. ☛ σελ.36

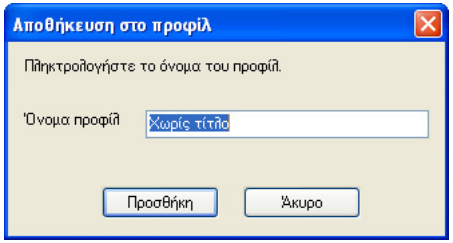
Διαδικασία

1 **Όταν ο βιντεοπροβολέας εμφανίζεται στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EasyMP Network Projection, επιλέξτε "Αποθήκευση στο προφίλ".**



Εμφανίζεται η οθόνη Αποθήκευση στο προφίλ.

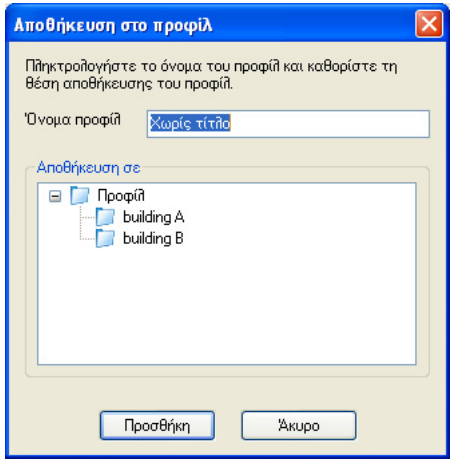
2 **Πληκτρολογήστε ένα Όνομα προφίλ και πατήστε "Προσθήκη".**



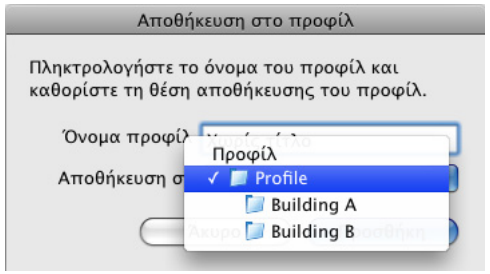
Οι πληροφορίες βιντεοπροβολέα καταχωρούνται στο προφίλ.

Αν έχετε ήδη αποθηκεύσει ένα προφίλ, θα σας ζητηθεί να επιβεβαιώσετε την αντικατάστασή του. Για να αποθηκεύσετε ένα προφίλ με διαφορετικό όνομα, επιλέξτε **Αποθήκευση ως**. Αν έχετε δημιουργήσει φάκελο για ένα προφίλ, εμφανίζονται οι παρακάτω οθόνες. Αφού πληκτρολογήσετε το Όνομα προφίλ και επιλέξετε τον προορισμό για **Αποθήκευση σε**, πατήστε **Προσθήκη**.

Για Windows



Για Macintosh



Για λεπτομέρειες σχετικά με τη δημιουργία ενός φακέλου για ένα προφίλ, ανατρέξτε στην παρακάτω ενότητα. ☛ σελ.36

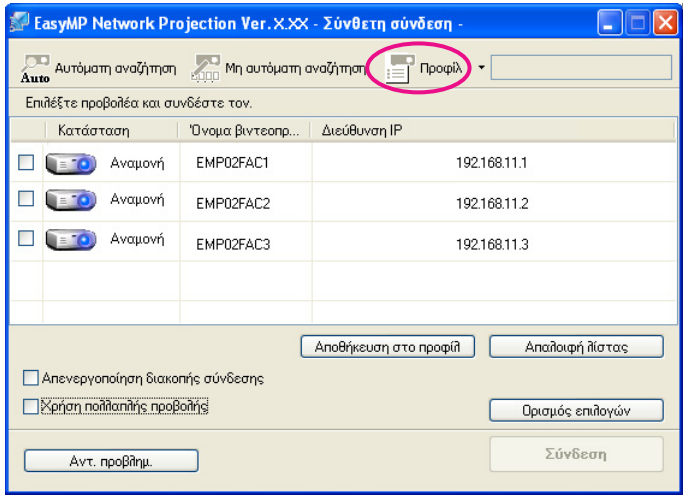
Αναζήτηση με καθορισμένο προφίλ

Μπορείτε να εκτελέσετε αναζήτηση καθορίζοντας το προφίλ που δημιουργήσατε.

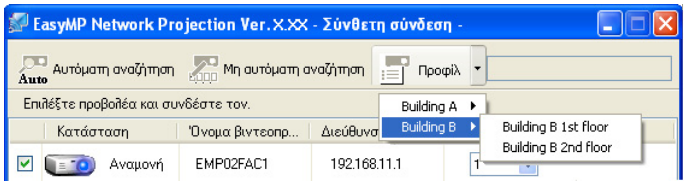
Διαδικασία

1. **Επιλέξτε "Προφίλ" στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EasyMP Network Projection.**

   Αν δεν έχει καταχωρηθεί προφίλ, δεν μπορείτε να επιλέξετε το στοιχείο **Προφίλ**.



2. **Από το μενού που εμφανίζεται, επιλέξτε το βιντεοπροβολέα με τον οποίο θέλετε να συνδεθείτε.**



Τα αποτελέσματα αναζήτησης εμφανίζονται στην οθόνη επιλογής βιντεοπροβολέα του EasyMP Network Projection.
Εφόσον έχει εντοπιστεί ο βιντεοπροβολέας-στόχος, επιλέξτε τον και πατήστε **Σύνδεση** για να συνδεθείτε.

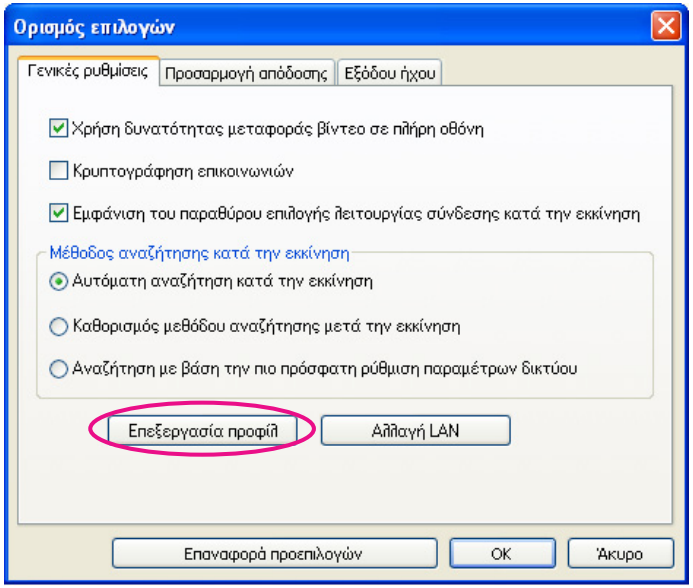
Διαχείριση Προφίλ

Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα και την ιεραρχία της δομής του προφίλ.

Διαδικασία

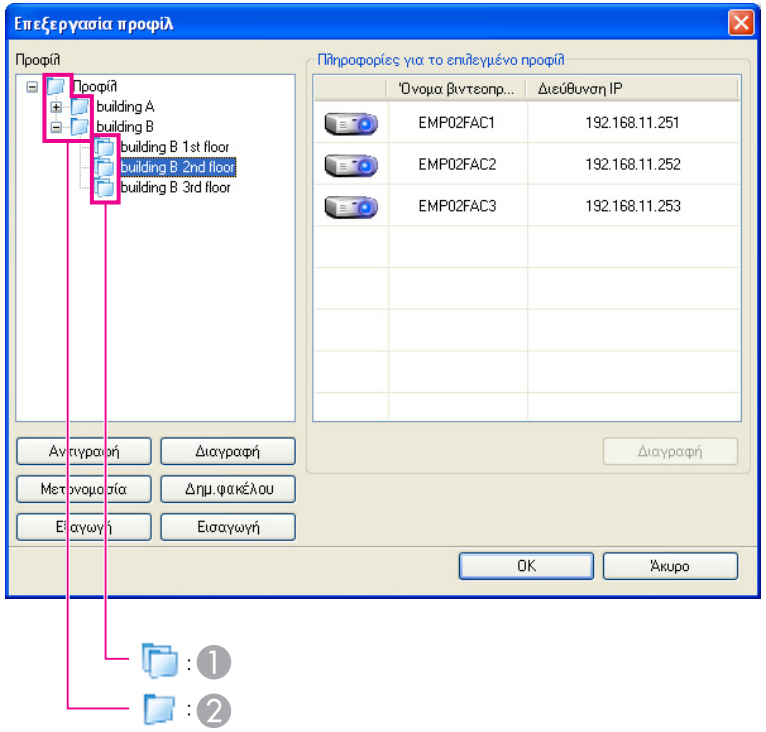
1. **Πατήστε "Ορισμός επιλογών" στην κύρια οθόνη του EasyMP Network Projection.**
   Εμφανίζεται η οθόνη Ορισμός επιλογών.

2. **Κάντε κλικ στην "Επεξεργασία προφίλ".**



Εμφανίζεται η οθόνη Επεξεργασία προφίλ.

3. **Επεξεργαστείτε τα περιεχόμενα που έχουν καταχωρηθεί στο Προφίλ.**



1 :Δηλώνει ένα φάκελο.

2 :Δηλώνει ένα προφίλ.

Προφίλ	
Στοιχείο	**Λειτουργία**
Προφίλ	Μπορείτε να εμφανίσετε το καταχωρημένο προφίλ. Μπορείτε να το διαχειριστείτε δημιουργώντας ένα φάκελο. Μπορείτε να αλλάξετε τη σειρά του προφίλ ή του φακέλου με μεταφορά και απόθεση.
Αντιγραφή	Μπορείτε να αντιγράψετε το προφίλ. Το αντιγραμμένο προφίλ αποθηκεύεται στον ίδιο φάκελο με το αρχικό με το ίδιο όνομα.

Προφίλ	
Στοιχείο	**Λειτουργία**
Διαγραφή	Μπορείτε να διαγράψετε το προφίλ και το φάκελο.
Μετονομασία	Μπορείτε να εμφανίσετε το παράθυρο διαλόγου Μετονομασία και να μετονομάσετε το φάκελο ή το προφίλ. Μπορείτε να πληκτρολογήσετε έως και 32 χαρακτήρες στο παράθυρο διαλόγου Μετονομασία.
Δημ.φακέλου	Μπορείτε να δημιουργήσετε νέο φάκελο.
Εξαγωγή	Μπορείτε να κάνετε Εξαγωγή ενός προφίλ, καθώς και Εισαγωγή, και να χρησιμοποιήσετε ένα Προφίλ.
Εισαγωγή	Χρησιμοποιείται όταν θέλετε να διαβάσετε και να χρησιμοποιήσετε ένα προφίλ που έχετε εξαγάγει.

Πληροφορίες για το επιλεγμένο προφίλ	
Στοιχείο	**Λειτουργία**
Όνομα βιντεο-προβολέα, Διεύθυνση IP	Μπορείτε να εμφανίσετε τις πληροφορίες βιντεοπροβολέα που έχουν καταχωρηθεί στο προφίλ.
Διαγραφή	Μπορείτε να διαγράψετε τις πληροφορίες του επιλεγμένου βιντεοπροβολέα. Όταν διαγραφούν όλες οι πληροφορίες βιντεοπροβολέα, διαγράφεται και το προφίλ.

4 **Πατήστε "OK".**

Αποθηκεύονται οι αλλαγές και κλείνει η οθόνη Επεξεργασία προφίλ.

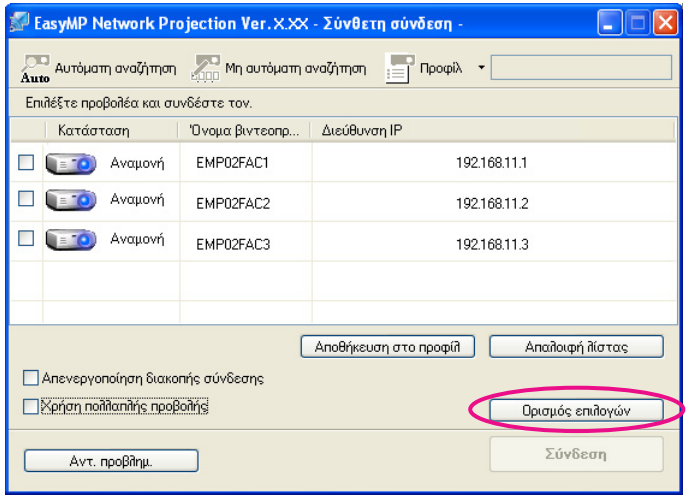
Ρυθμίζοντας τη λειτουργία του EasyMP Network Projection

Μπορείτε να ορίσετε επιλογές ρυθμίσεων, όπως τον τρόπο επεξεργασίας κατά την εκκίνηση του EasyMP Network Projection.

Μπορείτε να ορίσετε επιλογές ρυθμίσεων, όπως τον τρόπο επεξεργασίας κατά την εκκίνηση του EasyMP Network Projection.
Κάντε εισαγωγή του Ορισμός επιλογών από την κύρια οθόνη του EasyMP Network Projection.

Διαδικασία

1 **Πατήστε "Ορισμός επιλογών" στην κύρια οθόνη του EasyMP Network Projection.**



Εμφανίζεται η οθόνη Ορισμός επιλογών.

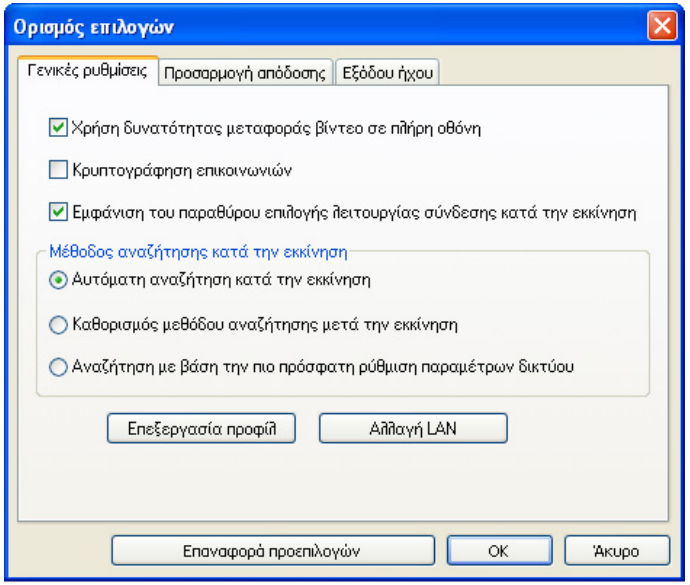
2 **Ορίστε κάθε στοιχείο.**

Επιβεβαιώστε τις λεπτομέρειες των στοιχείων που ορίσατε στο επόμενο βήμα. Αφού ολοκληρώσετε όλες τις απαραίτητες ρυθμίσεις, κάντε κλικ στο **OK** για να κλείσει η οθόνη Ορισμός επιλογών.

Ρύθμιση κάθε στοιχείου

Ρυθμίστε κάθε στοιχείο από την καρτέλα Γενικές ρυθμίσεις και την καρτέλα Προσαρμογή απόδοσης.

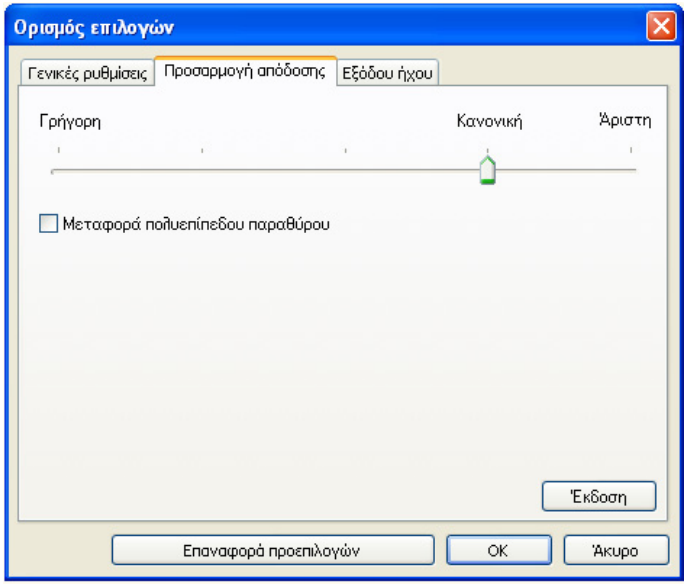
Καρτέλα Γενικές ρυθμίσεις



Χρήση δυνατότητας μεταφοράς βίντεο σε πλήρη οθόνη	Καθώς αυτός ο βιντεοπροβολέας δεν υποστηρίζει τη λειτουργία αποστολής ταινίας, αυτό το στοιχείο ρύθμισης είναι απενεργοποιημένο.
Κρυπτογράφηση επικοινωνιών	Επιλέξτε το για την κρυπτογράφηση και τη μετάδοση δεδομένων. Ακόμα και αν γίνει υποκλοπή δεδομένων, δεν είναι δυνατή η αποκρυπτογράφηση. Όταν χρησιμοποιείτε Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης, να βεβαιώνεστε ότι έχετε πάντα επιλεγμένο αυτό το πλαίσιο ελέγχου.

Εμφάνιση του παραθύρου επιλογής λειτουργίας σύνδεσης κατά την εκκίνηση	Ορίστε εάν θα εμφανίζεται η οθόνη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης/Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης με την εκκίνηση του EasyMP Network Projection. Καταργήστε την επιλογή από το πλαίσιο ελέγχου αν προτιμάτε απλή μέθοδο εκκίνησης.
Μέθοδος αναζήτησης κατά την εκκίνηση	Επιλέξτε μία από τις παρακάτω επιλογές μεθόδου αναζήτησης που θα εκτελείται κατά την εκκίνηση του EasyMP Network Projection. **Αυτόματη αναζήτηση κατά την εκκίνηση** **Καθορισμός μεθόδου αναζήτησης μετά την εκκίνηση** **Αναζήτηση με βάση την πιο πρόσφατη ρύθμιση παραμέτρων δικτύου**
Επεξεργασία προφίλ	Εμφανίζεται το πλαίσιο ελέγχου Επεξεργασία προφίλ. ☛ σελ.36
Αλλαγή LAN	Μόνο για Windows Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Αλλαγή προσαρμογέα δικτύου". Χρησιμοποιείται όταν χρειάζεται να αλλάξει ο προσαρμογέας δικτύου για μια αναζήτηση σε περίπτωση που ένας υπολογιστής διαθέτει πολλούς προσαρμογείς. Από προεπιλογή, στην εκτέλεση μιας αναζήτησης χρησιμοποιούνται όλοι οι προσαρμογείς δικτύου. Όταν χρησιμοποιείται πάντα ενσύρματο δίκτυο LAN για τη σύνδεση, να επιλέγετε προσαρμογέα ενσύρματου LAN.
Επαναφορά προεπιλογών	Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις επιλογές της καρτέλας Γενικές ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες τους τιμές, εκτός από τις επιλογές Επεξεργασία προφίλ και Αλλαγή LAN.

Καρτέλα Προσαρμογή απόδοσης



Ρυθμιστικό προσαρμογής απόδοσης	Για την απόδοση έχετε τις επιλογές **Γρήγορη**, **Κανονική** και **Άριστη**. Ορίστε **Γρήγορη** απόδοση όταν γίνεται διακοπή της προβολής ταινιών.
Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου	Μόνο για Windows (εξαιρούνται τα Windows Vista) Ορίστε εάν θέλετε να γίνεται μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου. Το πολυεπίπεδο παράθυρο χρησιμοποιείται όταν περιεχόμενο, όπως είναι τα μηνύματα, που εμφανίζεται στον υπολογιστή, δεν προβάλλεται από τον βιντεοπροβολέα. Επιλέξτε αυτό το πλαίσιο ελέγχου για να προβάλετε περιεχόμενα, όπως είναι τα μηνύματα, που χρησιμοποιούν το πολυεπίπεδο παράθυρο. Καταργήστε την επιλογή από το πλαίσιο ελέγχου εάν δεν θέλετε να τρεμοσβήνει ο κέρσορας του ποντικιού στην οθόνη.

Επαναφορά προεπιλογών	Μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις επιλογές της καρτέλας Προσαρμογή απόδοσης στις προεπιλεγμένες τους τιμές.

Όταν κάνετε κλικ στο στη γραμμή εργαλείων, εμφανίζεται μόνο η καρτέλα Προσαρμογή απόδοσης.

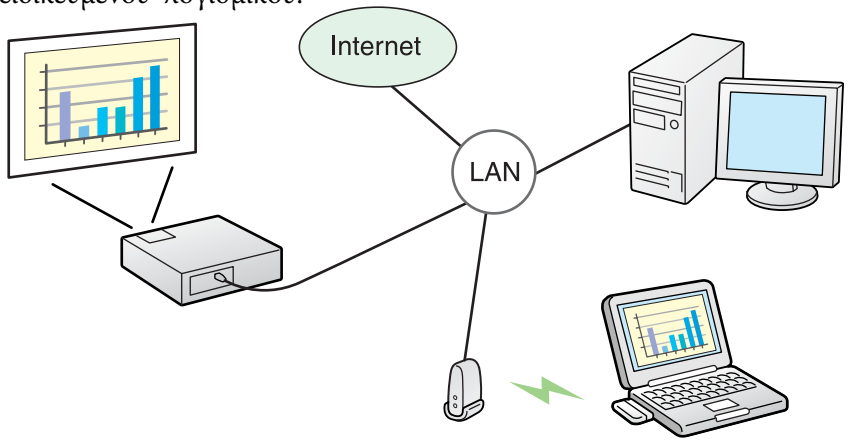
Καρτέλα Εξόδου ήχου

Καθώς αυτός ο βιντεοπροβολέας δεν υποστηρίζει τη λειτουργία αποστολής ήχου, οι ρυθμίσεις της καρτέλας Εξόδου ήχου είναι απενεργοποιημένες.

Χρήση της λειτουργίας Δικτυακός προβολέας για την προβολή εικόνων

Το παρόν κεφάλαιο εξηγεί τον τρόπο προβολής εικόνων από έναν υπολογιστή με τη χρήση του Δικτυακός προβολέας η οποία είναι μια τυπική εφαρμογή που παρέχεται στα Windows Vista.

"Ο Δικτυακός προβολέας είναι μια λειτουργία που παρέχεται πάντα με τα Windows Vista. Μπορείτε να προβάλετε εικόνες από τον υπολογιστή εντοπίζοντας το βιντεοπροβολέα στο δίκτυο μέσω μιας λειτουργίας του λειτουργικού συστήματος, χωρίς να απαιτείται η εγκατάσταση κάποιου εξειδικευμένου λογισμικού.



Συνδέοντας έναν υπολογιστή με ένα βιντεοπροβολέα, είναι δυνατή η προβολή μέσω δικτύου.

Συμβατό λειτουργικό σύστημα
Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Στην ενότητα αυτή περιγράφεται με απλό τρόπο η λειτουργία Δικτυακός προβολέας.

Βεβαιωθείτε ότι ο βιντεοπροβολέας και ο υπολογιστής συνδέονται στο δίκτυο και πραγματοποιήστε τις ακόλουθες λειτουργίες.

Διαδικασία

1. **Ενεργοποιήστε το βιντεοπροβολέα και, στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί [LAN] στο τηλεχειριστήριο.**

2. **Στον υπολογιστή, εκκινήστε τα Windows και, στη συνέχεια, επιλέξτε "Έναρξη" - "Όλα τα προγράμματα" - "Βοηθήματα" - "Σύνδεση με δικτυακό προβολέα".**

   Εμφανίζεται η οθόνη ρύθμισης σύνδεσης.
   Ο βιντεοπροβολέας αναγνωρίζεται από τη διεύθυνση IP που έχει εισαχθεί, ή επιτρέποντας στο λειτουργικό σύστημα την αυτόματη αναγνώριση όλων των συνδεδεμένων βιντεοπροβολέων.

3. **Όταν το λειτουργικό σύστημα έχει αναγνωρίσει όλους τους συνδεδεμένους βιντεοπροβολείς, επιλέξτε αυτόν που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και κάντε κλικ στην επιλογή "Σύνδεση".**

   Όταν εμφανιστεί η οθόνη κωδικού πρόσβασης του βιντεοπροβολέα, εισαγάγετε τη λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα που εμφανίζεται στην οθόνης αναμονής του LAN. ☛ σελ.14

Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία "**Δικτυακός προβολέας**" από τις "**Επιλογές**" στο **Χώρο συναντήσεων των Windows**, ρυθμίστε τα χρώματα της οθόνης υπολογιστή που χρησιμοποιείτε στο υψηλότερο επίπεδο (32bit). Αν η οθόνη δεν διαθέτει ρύθμιση 32bit, εμφανίζεται ένα μήνυμα και δεν μπορείτε να συνδεθείτε.

Χρήση υπολογιστή για τη ρύθμιση, την παρακολούθηση και τον έλεγχο βιντεοπροβολέων

Το κεφάλαιο επεξηγεί τον τρόπο χρήσης ενός υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος στο δίκτυο για την αλλαγή ρυθμίσεων και τον έλεγχο του βιντεοπροβολέα.

Μπορείτε να ρυθμίσετε και να ελέγξετε το βιντεοπροβολέα από έναν υπολογιστή χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα περιήγησης στο Web του υπολογιστή που είναι συνδεδεμένος με το βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου. Οι λειτουργίες ρύθμισης και ελέγχου εκτελούνται απομακρυσμένα εφόσον χρησιμοποιείται αυτή η λειτουργία. Επίσης, επειδή μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο του υπολογιστή, η πληκτρολόγηση των απαιτούμενων χαρακτήρων για τη ρύθμιση γίνεται ευκολότερα. Χρησιμοποιήστε το Microsoft Internet Explorer 6.0 ή νεότερη έκδοση για το πρόγραμμα περιήγησης στο Web. Αν χρησιμοποιείτε Macintosh, μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το Safari. Αν, ωστόσο, χρησιμοποιείτε το Safari με Mac OS X 10.2.8, ενδέχεται κάποια από τα κουμπιά επιλογής ελέγχου Web να μην εμφανίζονται σωστά.

Για τη ρύθμιση και τον έλεγχο με πρόγραμμα περιήγησης στο Web πρέπει να επιλέξετε **Δίκτυο ενεργ.** από το μενού **Εκτεταμένη** στο μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα, ακόμα και αν ο βιντεοπροβολέας είναι σε **Λειτ. αναμονής** (όταν είναι απενεργοποιημένη η συσκευή).

Εμφάνιση του Ελέγχου μέσω Web

Εμφανίστε τον έλεγχο μέσω Web με την παρακάτω διαδικασία.

Αν το πρόγραμμα περιήγησης στο Web έχει ρυθμιστεί να συνδέεται μέσω διακομιστή μεσολάβησης, δεν είναι δυνατή η εμφάνιση του ελέγχου μέσω Web. Για να χρησιμοποιήσετε τον έλεγχο μέσω Web, πρέπει να ορίσετε τις ρυθμίσεις σύνδεσης δικτύου χωρίς διακομιστή μεσολάβησης.

Εισαγωγή της διεύθυνσης IP του βιντεοπροβολέα

Ο έλεγχος μέσω Web ανοίγει καθορίζοντας τη διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα όπως ορίζεται παρακάτω, όταν χρησιμοποιείτε τη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης.

Διαδικασία

1. **Εκκινήστε το πρόγραμμα περιήγησης στο Web στον υπολογιστή.**

2. **Πληκτρολογήστε τη διεύθυνση IP του βιντεοπροβολέα στο πλαίσιο εισαγωγής διεύθυνσης του προγράμματος περιήγησης στο Web και πατήστε το πλήκτρο [Enter] στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή.**

   Εμφανίζεται ο έλεγχος μέσω Web.

   Όταν οριστεί Κωδ.πρόσβ.ελέγ.Web στο μενού Δίκτυο από το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα, πληκτρολογήστε τον κωδικό πρόσβασης. Πληκτρολογήστε το σετ χαρακτήρων για τον Κωδ.πρόσβ.ελέγ.Web.

Ρύθμιση Βιντεοπροβολέα

Μπορείτε να ρυθμίσετε στοιχεία που συνήθως ρυθμίζονται στο μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα. Τα περιεχόμενα που ρυθμίζονται αντανακλώνται στο μενού Διαμόρφωση. Υπάρχουν επίσης στοιχεία που μπορούν να ρυθμιστούν μόνο στο πρόγραμμα περιήγησης στο Web.

Στοιχεία στο μενού Διαμόρφωση που δεν ρυθμίζονται από το πρόγραμμα περιήγησης στο Web

Μπορούν να ρυθμιστούν όλα τα στοιχεία στο μενού Διαμόρφωση εκτός από τα παρακάτω.

- Μενού Σήμα - Βίντεο DVI/HDMI
- Μενού Ρυθμίσεις - Τραπέζιο - Quick Corner
- Μενού Ρυθμίσεις - Σχήμα δείκτη
- Μενού Ρυθμίσεις - Δοκιμαστικό μοτίβο
- Μενού Ρυθμίσεις - Κουμπί χρήστη
- Μενού Εκτεταμένη - καταχώρηση για Λογότυπο χρήστη
- Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργία - Τερμ. συγχρον. BNC
- Μενού Εκτεταμένη - Γλώσσα
- Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργία - Λειτ. Μεγ. Ύψομ.
- Μενού Εκτεταμένη - Λειτουργία - Χρονομετρ. απενεργ
- Μενού Μηδενισμός - Μηδενισμός όλων

Τα στοιχεία που είναι διαθέσιμα σε κάθε μενού είναι τα ίδια με το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα.

☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Κατάλογος Λειτουργιών"

Στοιχεία που μπορούν να ρυθμιστούν μόνο στο πρόγραμμα περιήγησης στο Web

Τα παρακάτω στοιχεία μπορούν να ρυθμιστούν μόνο στο πρόγραμμα περιήγησης στο Web.

- Όνομα κοινότητας SNMP
- Κωδικός πρόσβασης οθόνης

Ρυθμίζοντας τη λειτουργία Ειδ.μ.ηλ.ταχ. από το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα, θα αποστέλλονται μηνύματα ειδοποίησης στις καθορισμένες ηλεκτρονικές διευθύνσεις κάθε φορά που θα παρουσιάζεται πρόβλημα ή κάποια προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα. Έτσι ο χειριστής μπορεί να ενημερώνεται για τα προβλήματα των βιντεοπροβολέων ακόμα και όταν βρίσκεται σε απομακρυσμένη τοποθεσία.

☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Μενού Ηλ. ταχυδ."

- Μπορούν να καταγραφούν έως και τρεις προορισμοί (Διευθύνσεις) ειδοποίησης και τα μηνύματα ειδοποίησης μπορούν να αποστέλλονται και στους τρεις προορισμούς ταυτόχρονα.
- Αν κάποιος βιντεοπροβολέας παρουσιάσει σοβαρό πρόβλημα και σταματήσει ξαφνικά να λειτουργεί, ίσως δεν μπορέσει να αποστείλει μήνυμα ώστε να ειδοποιηθεί ο χειριστής για το πρόβλημα.
- Η παρακολούθηση είναι δυνατή αν επιλέξετε **Δίκτυο ενεργ.** από το μενού **Εκτεταμένη** στο μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα, ακόμα και αν ο βιντεοπροβολέας είναι σε **Λειτ. αναμονής** (όταν είναι απενεργοποιημένη η συσκευή).

Ρυθμίζοντας το στοιχείο SNMP από το μενού Διαμόρφωση του βιντεοπροβολέα, θα αποστέλλονται μηνύματα ειδοποίησης στις καθορισμένες ηλεκτρονικές διευθύνσεις κάθε φορά που θα παρουσιάζεται πρόβλημα ή κάποια προειδοποίηση στο βιντεοπροβολέα. Αυτό είναι χρήσιμο όταν ελέγχετε βιντεοπροβολείς συλλογικά από ένα απομακρυσμένο σημείο.

☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Μενού Άλλα"

- Η διαχείριση SNMP πρέπει να γίνεται από διαχειριστή δικτύου ή από κάποιον που γνωρίζει το δίκτυο.
- Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία SNMP για την παρακολούθηση του βιντεοπροβολέα, πρέπει να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα διαχείρισης SNMP στον υπολογιστή σας.
- Η λειτουργία διαχείρισης με SNMP δεν είναι διαθέσιμη μέσω ασύρματου LAN στη Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης.
- Μπορούν να αποθηκευτούν έως και δύο διευθύνσεις IP.

Παράρτημα

Όταν προβάλλετε εικόνες υπολογιστή ενώ εκτελείται το EasyMP Network Projection, ισχύουν οι παρακάτω περιορισμοί. Επιβεβαιώστε τα παρακάτω.

Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης

Η προβολή είναι εφικτή με τους παρακάτω τύπους ανάλυσης οθόνης υπολογιστή. Δεν είναι δυνατή η σύνδεση με υπολογιστή που έχει ανάλυση υψηλότερη από UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1.280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1.280x768)
- WXGA (1.280x800)
- WXGA+ (1.440x900)
- UXGA (1.600x1.200)

* Υποστηριζόμενοι τύποι ανάλυσης όταν είναι ενεργοποιημένη η λειτουργία εμφάνισης πολλαπλών οθονών.

Αν χρησιμοποιείται υπολογιστής με ειδικό μέγεθος οθόνης και δεν περιλαμβάνεται ο λόγος ύψους και πλάτους, θα επιλεγεί ανάλυση οθόνης που θα πλησιάζει αυτό το πλάτος από την παραπάνω λίστα με τους δέκα τύπους ανάλυσης.
Σε αυτήν την περίπτωση, στην ευρεία οθόνη προβάλλονται τα οριζόντια περιθώρια και στη μικρή οθόνη τα κενά κατακόρυφα περιθώρια είναι μαύρα.

Χρώμα οθόνης

Είναι εφικτή η προβολή του αριθμού χρωμάτων των οθονών υπολογιστή.

Windows	Macintosh
Χρώμα 16-bit	Περίπου 32.000 χρώματα (16-bit)
Χρώμα 32-bit	Περίπου 16,7 εκατομμύρια χρώματα (32-bit)

Η εγγύηση λειτουργίας για την πολλαπλή προβολή είναι χρώμα 16-bit και 32-bit.

Αριθμός συνδέσεων

Μπορείτε να συνδέσετε έως τέσσερις βιντεοπροβολείς σε έναν υπολογιστή και να προβάλετε ταυτόχρονα.
Δεν μπορείτε να συνδέσετε πολλούς υπολογιστές σε έναν βιντεοπροβολέα ταυτόχρονα.

Άλλες πληροφορίες

- Αν η ταχύτητα μετάδοσης του ασύρματου LAN είναι χαμηλή, μπορεί το δίκτυο να διακοπεί χωρίς προειδοποίηση.
- Όταν προβάλλετε βίντεο, η αναπαραγωγή δεν είναι το ίδιο ομαλή όπως κατά την προβολή σε υπολογιστή.
- Οι εφαρμογές που χρησιμοποιούν τμήμα των λειτουργιών DirectX ενδέχεται να μην εμφανίζονται σωστά. (Μόνο για Windows)
- Δεν είναι δυνατή η προβολή κειμένων ερώτησης MS-DOS σε πλήρη οθόνη. (Μόνο για Windows)
- Ορισμένες φορές ενδέχεται να μην ταιριάζει απόλυτα η εικόνα στην οθόνη του υπολογιστή και η εικόνα που προβάλλεται από το βιντεοπροβολέα.

Χρήση των Windows Vista

Να θυμάστε τις παρακάτω επισημάνσεις όταν χρησιμοποιείτε το EasyMP Network Projection σε υπολογιστή με Windows Vista.

Περιορισμοί στην προβολή από τη συλλογή φωτογραφιών των Windows

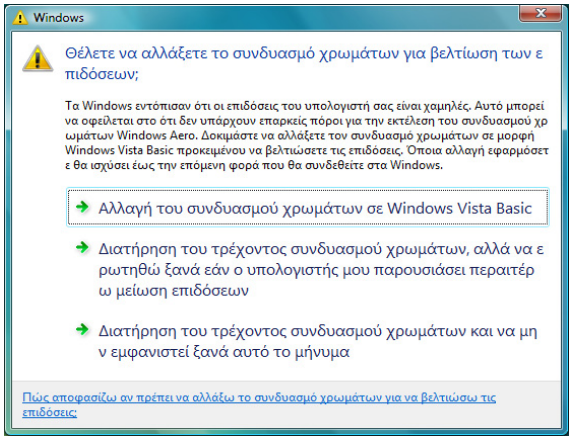
Λάβετε υπόψη τους παρακάτω δύο περιορισμούς όταν ανοίγετε τη συλλογή φωτογραφιών των Windows ενώ εκτελείται το EasyMP Network Projection.

- Η παρουσίαση διαφανειών γίνεται σε απλή λειτουργία όταν πραγματοποιείται προβολή από τη συλλογή φωτογραφιών των Windows.
  Επειδή δεν εμφανίζεται η γραμμή εργαλείων, δεν μπορείτε να κάνετε αλλαγές κατά την αναπαραγωγή ενός Θέματος (εφέ), ανεξάρτητα από την τιμή του στοιχείου Δείκτης εμπειρίας των Windows.
  Μόλις ξεκινήσει η απλή λειτουργία, δεν μπορείτε να αλλάξετε λειτουργία ενώ η συλλογή φωτογραφιών των Windows εκτελείται ακόμα και αν κλείσετε το EasyMP Network Projection. Επανεκκινήστε τη συλλογή φωτογραφιών των Windows.
- Δεν είναι δυνατή η αναπαραγωγή ταινιών.

Περιορισμοί στη χρήση του Windows Aero

Λάβετε υπόψη τους παρακάτω δύο περιορισμούς όταν ο σχεδιασμός παραθύρων του υπολογιστή σας είναι Windows Aero.

- Το πολυεπίπεδο παράθυρο προβάλλεται ανεξάρτητα από την επιλογή του στοιχείου Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου στην οθόνη Ορισμός επιλογών του EasyMP Network Projection.
  Για παράδειγμα, όταν απενεργοποιείτε το στοιχείο Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου της γραμμής εργαλείων του EasyMP Network Projection, δεν προβάλλεται ακόμη και εάν εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή, ωστόσο η γραμμή εργαλείων προβάλλεται.
- Λίγο μετά τη σύνδεση ενός υπολογιστή στο βιντεοπροβολέα μέσω δικτύου με το EasyMP Network Projection, εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα.
  Συνιστάται να επιλέξετε **Διατήρηση του τρέχοντος συνδυασμού χρωμάτων και να μην εμφανιστεί ξανά αυτό το μήνυμα**. Η επιλογή είναι ενεργοποιημένη μέχρι να γίνει επανεκκίνηση του υπολογιστή.



Αν προκύψει κάποιο από τα παρακάτω προβλήματα, ανατρέξτε στις σελίδες που αντιστοιχούν σε κάθε πρόβλημα.

Προβλήματα σχετικά με τις λειτουργίες δικτύου

"Δεν είναι δυνατή η σύνδεση με το EasyMP Network Projection" ☛ σελ.53

"Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, η προβαλλόμενη εικόνα παραμένει ως έχει και δεν είναι δυνατή η σύνδεση από άλλον υπολογιστή." ☛ σελ.53

"Δεν είναι δυνατός ο εντοπισμός του βιντεοπροβολέα με την εκκίνηση του EasyMP Network Projection." ☛ σελ.53

"Δεν είναι δυνατή η σύνδεση σε Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης ή ενσύρματο δίκτυο LAN" ☛ σελ.55

"Δεν είναι δυνατή η προβολή της παρουσίασης διαφανειών στην επιλεγμένη οθόνη όταν εκτελείται η λειτουργία πολλαπλής προβολής." ☛ σελ.55

"Οι εφαρμογές δεν εμφανίζονται πλέον από την οθόνη του υπολογιστή όταν εκτελείται η λειτουργία πολλαπλής προβολής." ☛ σελ.55

"Ο κέρσορας του ποντικιού δεν εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή." ☛ σελ.56

"Όταν συνδέεστε με το EasyMP Network Projection η εικόνα δεν εμφανίζεται ή εμφανίζεται αργά." ☛ σελ.56

"Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, δεν είναι δυνατή η έναρξη παρουσίασης διαφανειών του PowerPoint." ☛ σελ.56

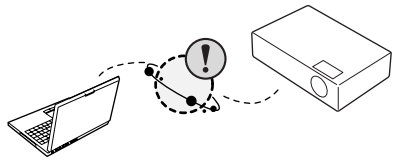
"Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, δεν είναι δυνατή η ανανέωση οθόνης όταν εκτελείται εφαρμογή του Office." ☛ σελ.57

"Μήνυμα σφάλματος κατά την εκκίνηση του EasyMP Network Projection" ☛ σελ.57

"Οι ρυθμίσεις δικτύου δεν επανέρχονται μετά τη διακοπή της σύνδεσης με τον υπολογιστή, με το EasyMP Network Projection." ☛ σελ.58

Προβλήματα σχετικά με την παρακολούθηση και τον έλεγχο

"Δεν γίνεται αποστολή της αλληλογραφίας ακόμα και αν προκύψει δυσλειτουργία στο βιντεοπροβολέα." ☛ σελ.59



Προβλήματα σχετικά με τις λειτουργίες δικτύου

Δεν είναι δυνατή η σύνδεση με το EasyMP Network Projection

Ελέγξτε το μήνυμα στην οθόνη και προβείτε στις παρακάτω διορθωτικές ενέργειες.

Μηνύματα σφάλματος	Προτεινόμενη ενέργεια
Δεν υποστηρίζεται η έκδοση της εφαρμογής που χρησιμοποιείται. Εγκαταστήστε την τελευταία έκδοση της εφαρμογής στον υπολογιστή σας.	Εγκαταστήστε την τρέχουσα έκδοση του EasyMP Network Projection από το CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring που παρέχεται με το βιντεοπροβολέα.

Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, η προβαλλόμενη εικόνα παραμένει ως έχει και δεν είναι δυνατή η σύνδεση από άλλον υπολογιστή.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Μήπως ο υπεύθυνος της παρουσίασης έφυγε από την αίθουσα συσκέψεων χωρίς να διακόψει τη σύνδεση του δικτύου;	Με το EasyMP Network Projection, η σύνδεση με τον υπολογιστή που ήταν προηγουμένως συνδεδεμένος μπορεί να διακοπεί όταν κάποιος άλλος υπολογιστής προσπαθήσει να συνδεθεί με τον βιντεοπροβολέα και συνδεθεί με τον υπολογιστή που προσπαθεί να συνδεθεί. Συνεπώς, όταν δεν έχει οριστεί Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα ή αν δεν γνωρίζετε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα, μπορείτε να διακόψετε την τρέχουσα σύνδεση και, αν πραγματοποιείτε λειτουργία σύνδεσης, να συνδεθείτε στο βιντεοπροβολέα. Όταν έχει οριστεί Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα, αν δεν γνωρίζετε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα, εκτελέστε επανεκκίνηση του βιντεοπροβολέα και συνδεθείτε ξανά.

Δεν είναι δυνατός ο εντοπισμός του βιντεοπροβολέα με την εκκίνηση του EasyMP Network Projection.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Είναι συνδεδεμένη η Μονάδα ασύρματου LAN; **Για ασύρματο LAN**	Ελέγξτε αν είναι σωστά συνδεδεμένη η προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.
Εμφανίζεται η οθόνη ρύθμισης παραμέτρων δικτύου από το μενού Διαμόρφωση στο βιντεοπροβολέα;	Όταν η οθόνη ρύθμισης παραμέτρων δικτύου εμφανίζεται στο βιντεοπροβολέα, η σύνδεση δικτύου για το EasyMP Network Projection είναι απενεργοποιημένη. Κλείστε τις ρυθμίσεις δικτύου στο βιντεοπροβολέα και επιστρέψτε στην οθόνη αναμονής LAN.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Είναι διαθέσιμη η κάρτα LAN του υπολογιστή και η ενσωματωμένη λειτουργία LAN;	Ελέγξτε ότι ισχύει το δίκτυο LAN επιλέγοντας Πίνακας Ελέγχου - Σύστημα - Υλικό στη διαχείριση συσκευών κ.ο.κ.
Το SSID είναι ίδιο με αυτό του σημείου πρόσβασης; **Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης**	Ορίστε SSID διαφορετικό από εκείνο του σημείου πρόσβασης. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Είναι η λειτουργία DHCP για ενσύρματο LAN ορισμένη στην τιμή Άναμμα; **Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης**	Επιλέξτε **Σβήσιμο** στη ρύθμιση **DHCP** για το **Ενσύρματο δίκτυο LAN** από το μενού Διαμόρφωση. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Ο προσαρμογέας δικτύου που χρησιμοποιείται έχει επιλεγεί σωστά με το EasyMP Network Projection;	Αν ο υπολογιστής διαθέτει πολλούς τύπους περιβάλλοντος LAN, δεν είναι δυνατή η σύνδεση παρά μόνο αν γίνει σωστή επιλογή προσαρμογέα δικτύου. Όταν χρησιμοποιείτε υπολογιστή με Windows, πραγματοποιήστε εκκίνηση του EasyMP Network Projection και επιλέξτε τον προσαρμογέα δικτύου που χρησιμοποιείτε από το στοιχείο **Ορισμός επιλογών** - **Αλλαγή LAN**. ☛ σελ.39
Στη σύνδεση ασύρματου LAN, είναι ενεργοποιημένη η ρύθμιση ασύρματου LAN όταν ο υπολογιστής είναι σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας;	Ενεργοποιήστε το ασύρματο LAN.
Παρεμβάλλονται εμπόδια ανάμεσα στο σημείο πρόσβασης και τον υπολογιστή ή το βιντεοπροβολέα; **Για ασύρματο LAN**	Μερικές φορές οι συνθήκες στα ηλεκτρομαγνητικά κύματα εμποδίζουν τον εντοπισμό του βιντεοπροβολέα κατά την αναζήτηση. Ελέγξτε εάν υπάρχουν εμπόδια ανάμεσα στο σημείο πρόσβασης και τον υπολογιστή ή το βιντεοπροβολέα και αλλάξτε τη θέση τους για να βελτιώσετε τις συνθήκες.
Μήπως είναι χαμηλή η ρύθμιση ισχύος του ηλεκτρομαγνητικού κύματος του ασύρματου LAN του υπολογιστή;	Ρυθμίστε στο μέγιστο την ισχύ του ηλεκτρομαγνητικού κύματος.
Το ασύρματο LAN συμμορφώνεται με τα πρότυπα 802.11g, 802.11b ή 802.11a;	Είναι συμβατό μόνο με τα πρότυπα 802.11g, 802.11b και 802.11a και όχι με άλλα πρότυπα όπως το 802.11.
Είναι απενεργοποιημένο το τείχος προστασίας ή μήπως έχει καταχωρηθεί ως εξαίρεση;	Όταν δεν θέλετε να απενεργοποιήσετε το τείχος προστασίας ή να το καταχωρήσετε ως εξαίρεση, πραγματοποιήστε τις απαραίτητες ρυθμίσεις για να ανοίξετε τις θύρες. Οι θύρες που χρησιμοποιούνται από το EasyMP Network Projection είναι "3620", "3621" και "3629".
Έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου; **Για ενσύρματο LAN**	Ελέγξτε ότι έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου. Συνδέστε το ξανά αν δεν είναι συνδεδεμένο σωστά ή αν δεν έχει συνδεθεί καθόλου.

Δεν είναι δυνατή η σύνδεση σε Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης ή ενσύρματο δίκτυο LAN

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Είναι διαφορετική η ρύθμιση SSID;	Ρυθμίστε τον υπολογιστή, το σημείο πρόσβασης και το βιντεοπροβολέα ώστε να έχουν ίδιο SSID. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Έχει οριστεί το ίδιο κλειδί WEP;	Όταν επιλέγετε **WEP** από το στοιχείο **Ασφάλεια**, ρυθμίστε το σημείο πρόσβασης, τον υπολογιστή και το βιντεοπροβολέα ώστε να έχουν ίδιο κλειδί WEP. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Έχουν ρυθμιστεί σωστά οι λειτουργίες άρνησης σύνδεσης, όπως οι περιορισμοί για τη Διεύθυνση MAC και οι περιορισμοί θύρας στο σημείο πρόσβασης;	Ρυθμίστε το βιντεοπροβολέα ώστε να επιτρέπει τις συνδέσεις από το σημείο πρόσβασης.
Έχει ρυθμιστεί σωστά η διεύθυνση IP, η μάσκα υποδικτύου και η διεύθυνση πύλης για το σημείο πρόσβασης και το βιντεοπροβολέα;	Όταν δεν χρησιμοποιείτε DHCP, προσαρμόστε κάθε ρύθμιση. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Το σημείο πρόσβασης είναι διαφορετικό από το υποδίκτυο του βιντεοπροβολέα;	Επιλέξτε **Μη αυτόματη αναζήτηση** από το EasyMP Network Projection, καθορίστε τη διεύθυνση IP και συνδεθείτε. ☛ σελ.33

Δεν είναι δυνατή η προβολή της παρουσίασης διαφανειών στην επιλεγμένη οθόνη όταν εκτελείται η λειτουργία πολλαπλής προβολής.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Χρησιμοποιείτε PowerPoint 2002 ή προηγούμενη έκδοση; **Για Windows**	Για να ορίσετε και να χρησιμοποιήσετε δύο ή περισσότερες εικονικές οθόνες, χρησιμοποιήστε PowerPoint 2003 ή νεότερο, ή περιορίστε τον αριθμό των εικονικών οθονών σε μία πριν την προβολή της παρουσίασης διαφανειών.

Οι εφαρμογές δεν εμφανίζονται πλέον από την οθόνη του υπολογιστή όταν εκτελείται η λειτουργία πολλαπλής προβολής.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Εκτελείται άλλη εφαρμογή στην εικονική οθόνη; **Για Windows**	Μερικές φορές όταν είναι εγκατεστημένο το EPSON Virtual Display, κάποια άλλη εφαρμογή εκτελείται στην εικονική οθόνη. Σε αυτήν την περίπτωση, ορίστε για το EPSON Virtual Display την επιλογή "Σβήσιμο" στις "Ιδιότητες οθόνης".

Ο κέρσορας του ποντικιού δεν εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Είναι εγκατεστημένο το EPSON Virtual Display; **Για Windows**	Ο κέρσορας του ποντικιού μετακινήθηκε στην εικονική οθόνη. Όταν καταργηθεί η επιλογή από το πλαίσιο ελέγχου εικονικής οθόνης στην οθόνη Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display, ο δείκτης του ποντικιού επιστρέφει στην περιοχή προβολής της οθόνης.

Όταν συνδέεστε με το EasyMP Network Projection η εικόνα δεν εμφανίζεται ή εμφανίζεται αργά.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Δοκιμάσατε να αναπαράγετε ταινίες με το Media Player ή δοκιμάσατε να λειτουργήσετε την προεπισκόπηση προφύλαξης οθόνης;	Ανάλογα με τον υπολογιστή, ενδέχεται να μην εμφανίζεται η οθόνη αναπαραγωγής ταινιών στο Media Player και η προεπισκόπηση προφύλαξης οθόνης ενδέχεται να μην εμφανίζεται κανονικά.
Είναι ενεργή η κρυπτογράφηση WEP ή έχουν συνδεθεί πολλοί βιντεοπροβολείς;	Η ταχύτητα προβολής μειώνεται όταν είναι ενεργή η κρυπτογράφηση WEP ή όταν είναι συνδεδεμένοι πολλοί βιντεοπροβολείς.
Έχετε ενεργοποιήσει το DHCP;	Όταν το DHCP έχει τιμή **Άναμμα** στη Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης ή στη σύνδεση ενσύρματου LAN, αν δεν εντοπιστεί διακομιστής DHCP στον οποίο μπορεί να συνδεθεί, χρειάζεται χρόνος μέχρι να ενεργοποιηθεί η κατάσταση αναμονής LAN.

Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, δεν είναι δυνατή η έναρξη παρουσίασης διαφανειών του PowerPoint.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Έγινε εκκίνηση του EasyMP Network Projection ενώ εκτελούνταν το PowerPoint; **Για Windows**	Όταν συνδέεστε με το EasyMP Network Projection, να κλείνετε προηγουμένως το PowerPoint. Η παρουσίαση διαφανειών ενδέχεται να μην προβληθεί εάν η σύνδεση πραγματοποιηθεί ενώ είναι ανοικτό το PowerPoint.

Όταν πραγματοποιείται σύνδεση με το EasyMP Network Projection, δεν είναι δυνατή η ανανέωση οθόνης όταν εκτελείται εφαρμογή του Office.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Το ποντίκι μετακινείται συνεχώς;	Όταν δεν μετακινείτε τον κέρσορα του ποντικιού, η οθόνη ανανεώνεται. Αν η οθόνη δεν ανανεώνεται γρήγορα, μην μετακινείτε τον κέρσορα του ποντικιού.

Μήνυμα σφάλματος κατά την εκκίνηση του EasyMP Network Projection

Μηνύματα σφάλματος	Προτεινόμενη ενέργεια
Η σύνδεση με το βιντεοπροβολέα απέτυχε.	Δοκιμάστε να συνδεθείτε ξανά. Αν η σύνδεση δεν πραγματοποιείται, ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και τις ρυθμίσεις δικτύου του βιντεοπροβολέα. Για λεπτομέρειες σχετικά με τις ρυθμίσεις δικτύου που πρέπει να οριστούν στο βιντεοπροβολέα, βλ. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Η λέξη-κλειδί δεν ταιριάζει. Πληκτρολογήστε ξανά τη λέξη-κλειδί που εμφανίζεται στην οθόνη του βιντεοπροβολέα.	Ελέγξτε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα που εμφανίζεται στην οθόνη αναμονής LAN και πληκτρολογήστε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα.
Ο επιλεγμένος βιντεοπροβολέας δεν είναι διαθέσιμος. Θέλετε να συνεχιστεί η διαδικασία σύνδεσης;	Δοκιμάσατε να συνδεθείτε σε βιντεοπροβολέα που είναι συνδεδεμένος σε άλλον υπολογιστή. Όταν κάνετε κλικ στο κουμπί **Ναι**, γίνεται σύνδεση στο βιντεοπροβολέα. Η σύνδεση ανάμεσα στο βιντεοπροβολέα και τον άλλο υπολογιστή διακόπτεται. Όταν κάνετε κλικ στο κουμπί **Όχι**, δεν γίνεται σύνδεση στο βιντεοπροβολέα. Η σύνδεση ανάμεσα στο βιντεοπροβολέα και τον άλλο υπολογιστή διατηρείται.
EasyMP Network Projection Η προετοιμασία απέτυχε.	Επανεκκινήστε το EasyMP Network Projection. Αν το μήνυμα εμφανιστεί ξανά, καταργήστε την εγκατάσταση και εγκαταστήστε ξανά το EasyMP Network Projection. ☛ σελ.7
Η σύνδεση απέτυχε, επειδή δεν ταιριάζει η λέξη-κλειδί.	Κατά τη σύνδεση με βιντεοπροβολέα για τον οποίο έχει οριστεί Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα, πληκτρολογήθηκε λάθος Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα. Ελέγξτε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα που εμφανίζεται στην οθόνη αναμονής σύνδεσης του βιντεοπροβολέα. Μετά τη διακοπή και την επανασύνδεση, πληκτρολογήστε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα στην οθόνη εισαγωγής λέξης-κλειδιού που εμφανίζεται. ☛ σελ.14

Μηνύματα σφάλματος	Προτεινόμενη ενέργεια
Δεν ήταν δυνατή η λήψη πληροφοριών για τον προσαρμογέα δικτύου.	Ελέγξτε τα παρακάτω. Έχει εγκατασταθεί προσαρμογέας δικτύου στον υπολογιστή; Έχει εγκατασταθεί το πρόγραμμα οδήγησης του προσαρμογέα δικτύου που χρησιμοποιείται στον υπολογιστή; Μετά τον έλεγχο, επανεκκινήστε τον υπολογιστή και συνδεθείτε ξανά. Αν η σύνδεση δεν είναι και πάλι εφικτή, ελέγξτε τα παρακάτω. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και τις ρυθμίσεις δικτύου στο βιντεοπροβολέα. Για λεπτομέρειες σχετικά με τις ρυθμίσεις δικτύου που πρέπει να οριστούν στο βιντεοπροβολέα, βλ. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Τουλάχιστον ένας από τους συνδεδεμένους βιντεοπροβολείς δεν υποστηρίζει αναλύσεις μεγαλύτερες από SXGA. Μειώστε την ανάλυση της οθόνης και επαναλάβετε τη σύνδεση.	Υπάρχει ένας βιντεοπροβολέας ELP-735 στον προορισμό σύνδεσης. Αλλάξτε την ανάλυση της οθόνης του υπολογιστή σε SXGA (1.280x1.024) ή μικρότερη.
Τουλάχιστον ένας βιντεοπροβολέας δεν ανταποκρίνεται.	Δεν μπορείτε να συνδεθείτε με πολλούς βιντεοπροβολείς ταυτόχρονα. Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου στον υπολογιστή και τις ρυθμίσεις δικτύου στο βιντεοπροβολέα. Για λεπτομέρειες σχετικά με τις ρυθμίσεις δικτύου που πρέπει να οριστούν στο βιντεοπροβολέα, βλ. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Πληκτρολογήστε τη λέξη-κλειδί που εμφανίζεται στην οθόνη του βιντεοπροβολέα.	Ελέγξτε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα που εμφανίζεται στην οθόνη αναμονής LAN και πληκτρολογήστε τη Λέξη-κλειδί βιντεοπροβολέα.
Δεν είναι δυνατή η εκκίνηση αυτής της εφαρμογής λόγω λειτουργίας του EPSON USB Display.	Κλείστε το USB Display και εκκινήστε το EasyMP Network Projection.
Δεν είναι δυνατή η σύνδεση στο βιντεοπροβολέα με αυτήν την έκδοση του EasyMP Network Projection. Εγκαταστήστε την τελευταία έκδοση του EasyMP Network Projection.	Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν συνδέεστε στο βιντεοπροβολέα με το EMP NS Connection. Για να συνδεθείτε, εγκαταστήστε την τρέχουσα έκδοση του EasyMP Network Projection από το CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring που παρέχεται με το βιντεοπροβολέα.

Οι ρυθμίσεις δικτύου δεν επανέρχονται μετά τη διακοπή της σύνδεσης με τον υπολογιστή, με το EasyMP Network Projection.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Εκτελείτε μη αυτόματη σύνδεση σε ασύρματο LAN κατά την εκκίνηση του υπολογιστή; **Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης**	Δοκιμάστε να συνδεθείτε μη αυτόματα στο ασύρματο LAN.

Προβλήματα σχετικά με την παρακολούθηση και τον έλεγχο

Δεν γίνεται αποστολή της αλληλογραφίας ακόμα και αν προκύψει δυσλειτουργία στο βιντεοπροβολέα.

Έλεγχος	Προτεινόμενη ενέργεια
Είναι συνδεδεμένη η Μονάδα ασύρματου LAN; **Για ασύρματο LAN**	Ελέγξτε αν είναι σωστά συνδεδεμένη η προαιρετική μονάδα ασύρματου LAN.
Είναι σωστή η ρύθμιση σύνδεσης δικτύου;	Ελέγξτε τις ρυθμίσεις δικτύου του βιντεοπροβολέα. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Δίκτυο Μενού (μόνο στο EB-Z8050W)"
Η **Λειτ. αναμονής** έχει επιλογή **Δίκτυο ενεργ.**;	Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία Ειδ.μ.ηλ.ταχ. όταν ο βιντεοπροβολέας είναι σε αναμονή, ορίστε την τιμή **Δίκτυο ενεργ.** στην επιλογή **Λειτ. αναμονής** από το μενού Διαμόρφωση. ☛ *Εγχειρίδιο χρήσης* "Εκτεταμένη Μενού"
Παρουσιάστηκε ανεπανόρθωτη δυσλειτουργία και ο βιντεοπροβολέας σταμάτησε ξαφνικά;	Όταν ο βιντεοπροβολέας σταματάει ξαφνικά, δεν είναι δυνατή η αποστολή αλληλογραφίας. Ελέγξτε πρώτα το βιντεοπροβολέα και αν η δυσλειτουργία παραμείνει, απευθυνθείτε στον τοπικό αντιπρόσωπο ή στην πλησιέστερη διεύθυνση που περιλαμβάνεται στον Οδηγό υποστήριξης και εξυπηρέτησης. ☛ *Κατάλογος διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson*
Ο βιντεοπροβολέας τροφοδοτείται με ρεύμα;	Ελέγξτε εάν υπάρχει διακοπή ρεύματος ή εάν έχει πέσει η ασφάλεια της πρίζας του βιντεοπροβολέα.
Έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου; **Για ενσύρματο LAN**	Ελέγξτε ότι έχει συνδεθεί σωστά το καλώδιο δικτύου. Συνδέστε το ξανά αν δεν είναι συνδεδεμένο σωστά ή αν δεν έχει συνδεθεί καθόλου.

Η ενότητα αυτή εξηγεί εν συντομία τους δύσκολους όρους που δεν επεξηγούνται στο κείμενο του εγχειριδίου. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε σε άλλες εκδόσεις που διατίθενται στο εμπόριο.

Ad hoc	Τρόπος σύνδεσης ασύρματου LAN που επικοινωνεί με πελάτες ασύρματου LAN χωρίς τη χρήση σημείου πρόσβασης. Δεν είναι δυνατή η ταυτόχρονη επικοινωνία με δύο ή περισσότερες συσκευές.
SVGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 800 (οριζόντια) × 600 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.
SXGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.280 (οριζόντια) × 1.024 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.
UXGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.600 (οριζόντια) × 1.200 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.
VGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 640 (οριζόντια) × 480 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.
XGA	Τύπος σήματος βίντεο με ανάλυση 1.024 (οριζόντια) × 768 (κατακόρυφα) κουκκίδων που χρησιμοποιείται από συμβατούς υπολογιστές IBM PC/AT.
Διεύθυνση MAC	Συντομογραφία του Media Access Control. Η διεύθυνση MAC είναι ένα μοναδικό αναγνωριστικό για κάθε προσαρμογέα δικτύου. Σε κάθε προσαρμογέα δικτύου αντιστοιχίζεται ένας μοναδικός αριθμός και τα δεδομένα που μεταδίδονται ανάμεσα στους προσαρμογείς δικτύου βασίζονται σε αυτό το αναγνωριστικό.
Εικονική οθόνη	Η οθόνη ενός υπολογιστή προβάλλεται σε πολλές οθόνες. Μπορείτε να δημιουργήσετε μια μεγάλη εικονική οθόνη με τη χρήση πολλών οθονών.

Με επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Απαγορεύεται η αναπαραγωγή, η αποθήκευση σε σύστημα ανάκτησης και η μετάδοση με οποιαδήποτε μορφή και με οποιοδήποτε μέσο, ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντιγραφικό ή άλλο, οποιουδήποτε μέρους της παρούσας έκδοσης, χωρίς την προηγούμενη έγγραφη άδεια της Seiko Epson Corporation. Δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης ευρεσιτεχνίας σε σχέση με τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν. Επίσης, δεν γίνεται ανάληψη ευθύνης για ζημίες που τυχόν θα προκύψουν από τη χρήση των πληροφοριών που περιέχονται στο παρόν.

Ούτε η Seiko Epson Corporation ούτε και οι θυγατρικές της φέρουν ευθύνη απέναντι στον αγοραστή αυτού του προϊόντος ή σε τρίτους για τυχόν ζημίες, απώλειες, κόστη ή δαπάνες που θα υποστεί ο αγοραστής ή τρίτοι σε περίπτωση: ατυχήματος, λανθασμένης χρήσης ή κατάχρησης του προϊόντος ή μη εξουσιοδοτημένων τροποποιήσεων, επιδιορθώσεων ή μετατροπών στο προϊόν, ή (εξαιρούνται οι Η.Π.Α.) αδυναμίας αυστηρής συμμόρφωσης με τις οδηγίες λειτουργίας και συντήρησης της Seiko Epson Corporation.

Η Seiko Epson Corporation δεν φέρει ευθύνη για οποιεσδήποτε ζημίες ή προβλήματα που θα προκύψουν από τη χρήση προαιρετικών εξαρτημάτων ή αναλώσιμων προϊόντων άλλων, εκτός αυτών που ορίζονται ως Γνήσια προϊόντα Epson ή Εγκεκριμένα προϊόντα Epson από τη Seiko Epson Corporation.

Τα περιεχόμενα του παρόντος οδηγού μπορεί να αλλάξουν ή να ενημερωθούν χωρίς περαιτέρω ειδοποίηση.

Οι εικόνες του παρόντος οδηγού μπορεί να διαφέρουν από το βιντεοπροβολέα.

Γενική σημείωση

Οι επωνυμίες Macintosh, Mac και iMac είναι εμπορικά σήματα της Apple Inc.

Οι επωνυμίες Windows, WindowsNT, Windows Vista και PowerPoint είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες.

Αυτό το προϊόν περιλαμβάνει λογισμικό κρυπτογράφησης RSA® BSAFE™ από την RSA Security Inc. Το RSA αποτελεί κατοχυρωμένο εμπορικό σήμα της RSA Security Inc. Το BSAFE RSA Security Inc. αποτελεί κατοχυρωμένο εμπορικό σήμα στις Ηνωμένες Πολιτείες και σε άλλες χώρες.

Το προϊόν αυτό περιλαμβάνει λογισμικό κρυπτογράφησης NetNucleus® WPA της TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION. Η ονομασία NetNucleus είναι σήμα κατατεθέν της TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION στην Ιαπωνία.

Οι επωνυμίες WPA™, WPA2™ και Wi-Fi Protected Setup™ είναι σήματα κατατεθέντα της Wi-Fi Alliance.

Η επωνυμία EasyMP είναι εμπορικό σήμα της Seiko Epson Corporation.

Οι λοιπές επωνυμίες προϊόντων που χρησιμοποιούνται στο παρόν αναφέρονται μόνο για λόγους αναγνώρισης και ενδέχεται να αποτελούν εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους. Η Epson αποποιείται κάθε δικαίωμα επί αυτών των σημάτων.

Δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας λογισμικού:

Το προϊόν αυτό χρησιμοποιεί ελεύθερο λογισμικό καθώς και λογισμικό του οποίου τα δικαιώματα διατηρεί η εταιρεία.
Στη συνέχεια παρατίθενται πληροφορίες σχετικά με το ελεύθερο λογισμικό που χρησιμοποιεί το προϊόν.

1. LGPL

(1) Η εταιρεία χρησιμοποιεί ελεύθερο λογισμικό για το παρόν προϊόν σύμφωνα με τους όρους της άδειας GNU LESSER General Public License Version 2, Ιούνιος 1991 (εφεξής "LGPL") ή μεταγενέστερων εκδόσεων.
Μπορείτε να δείτε το πλήρες κείμενο της άδειας LGPL στην παρακάτω τοποθεσία στο Web.
[LGPL] http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html

Η εταιρεία, σύμφωνα με τους όρους της άδειας LGPL, γνωστοποιεί τον πηγαίο κώδικα του ελεύθερου λογισμικού που χρησιμοποιείται στο παρόν προϊόν που βασίζεται στην άδεια LGPL. Επικοινωνήστε με το προσωπικό υποστήριξης που περιλαμβάνεται στον κατάλογο διευθύνσεων διεθνούς εγγύησης βιντεοπροβολέων Epson για την αναπαραγωγή, τροποποίηση ή/και διανομή του εν λόγω ελεύθερου λογισμικού.
Κατά την αναπαραγωγή, τροποποίηση ή/και διανομή του εν λόγω ελεύθερου λογισμικού, ακολουθήστε τους όρους της άδειας LGPL. Επίσης, το εν λόγω ελεύθερο λογισμικό παρέχεται "ως έχει" χωρίς καμία απολύτως εγγύηση. Η εγγύηση διάρκειας ισχύος περιλαμβάνει ενδεικτικά κατάλληλη εμπορευματοποίηση, επιχειρηματική προοπτική, σκοπό χρήσης και δεν παραβιάζει δικαιώματα τρίτων (συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά δικαιωμάτων ευρεσιτεχνιών, δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας και εμπορικών μυστικών).

(2) Επιπλέον, όπως δηλώνεται στην παράγραφο (1), δεν υπάρχει εγγύηση για το ελεύθερο λογισμικό που περιλαμβάνεται στο παρόν προϊόν για το οποίο ισχύει η άδεια LGPL εξαιτίας των χαρακτηριστικών του ελεύθερου λογισμικού που έχει ήδη χρησιμοποιηθεί στο προϊόν. Οποιαδήποτε προβλήματα στο παρόν προϊόν (συμπεριλαμβανομένων προβλημάτων που προέρχονται από το εν λόγω ελεύθερο λογισμικό) δεν επηρεάζουν τους όρους της εγγύησης (γραπτής εγγύησης) που εκδίδει η εταιρεία.

(3) Σύμφωνα με τους όρους της άδειας LGPL, γνωστοποιείται ο πηγαίος κώδικας καθώς και ο δημιουργός του ελεύθερου λογισμικού που χρησιμοποιείται στο παρόν προϊόν, όπως δηλώνεται στην παράγραφο (1).

2. Άλλο ελεύθερο λογισμικό

Εκτός από το ελεύθερο λογισμικό που χρησιμοποιείται σύμφωνα με τους όρους της άδειας LGPL, η εταιρεία χρησιμοποιεί επίσης το παρακάτω ελεύθερο λογισμικό για το παρόν προϊόν.

Εφεξής, κάθε δημιουργός, οι όροι και λοιπά στοιχεία θα περιγράφονται στο πρωτότυπο. Επιπλέον, δεν υπάρχει εγγύηση για το ελεύθερο λογισμικό εξαιτίας των χαρακτηριστικών του ελεύθερου λογισμικού που έχει ήδη χρησιμοποιηθεί στο προϊόν. Οποιαδήποτε προβλήματα στο παρόν προϊόν (συμπεριλαμβανομένων προβλημάτων που προέρχονται από το εν λόγω ελεύθερο λογισμικό) δεν επηρεάζουν τους όρους της εγγύησης (γραπτής εγγύησης) που εκδίδει η εταιρεία.

(1) libpng

Copyright©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.
1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
Copyright©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.
1996-1997 Andreas Dilger
Copyright©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.
1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.
1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright©1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

   A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

   The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

   "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

      (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

   Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

   In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

   Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

   This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

   If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

   However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

   When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

   If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

   Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

   You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

   a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

   b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

    If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

    It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

    This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

> Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).
Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NONCOMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.
Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

E

EasyMP Network Projection 10

M

Mirror Displays 28

S

SNMP 48
SSID 17

A

Αλλαγή LAN 40
Αντιγραφή 37
Αντιμετώπιση Προβλημάτων 52
Αντιμετώπιση προβλημάτων 17
Απαλοιφή λίστας 17
Απενεργοποίηση διακοπής σύνδεσης 17
Αποθήκευση στο προφίλ 17
Αυτόματη αναζήτηση 16

Γ

Γενικές ρυθμίσεις 39
Γλώσσα 8
Γραμμή εργαλείων 18

Δ

Δημ.φακέλου 37

Ε

Ειδοποίηση μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου 47
Εικονική οθόνη 23, 24
Εισαγωγή 37
Έλεγχος μέσω Web 45
Εμφάνιση πολλαπλών οθονών 22, 23
Εμφάνιση του παραθύρου επιλογής λειτουργίας σύνδεσης κατά την εκκίνηση 40
Ενημέρωση λίστας 17
Ένταση σήματος 17, 19
Εξαγωγή 37
Εξόδου ήχου 41
Επεξεργασία προφίλ 36, 40
Επιλογή βιντεοπροβολέα-στόχου 18
Εύκολη εγκατάσταση 8

Ι

Ιδιότητες εμφάνισης 25, 26

Κ

Κατάσταση 16
Κρυπτογράφηση επικοινωνιών 39

Λ

Λειτουργία αλλαγής 11
Λειτουργία γρήγορης σύνδεσης 12
Λειτουργία διανομής 11
Λειτουργία παρουσίασης 11, 21
Λειτουργία σύνθετης σύνδεσης 11, 14

Μ

Μέθοδος αναζήτησης κατά την εκκίνηση 40
Μεταφορά πολυεπίπεδου παραθύρου 40
Μετονομασία 37
Μη αυτόματη αναζήτηση 16, 33

Ο

Οθόνη 17

Π

Περιορισμοί σύνδεσης 50
Πολλαπλή προβολή 11
Προβλήματα 52
Πρόγραμμα Περιήγησης στο Web 45
Προεπισκόπηση οθόνης 19
Προσαρμογή απόδοσης 40
Προσαρμοσμένη εγκατάσταση 8
Προσθαφαίρεση EPSON Virtual Display 8, 24
Προφίλ 17, 34, 37

Ρ

Ρύθμιση βιντεοπροβολέα 45

Χ

Χρήση δυνατότητας μεταφοράς βίντεο σε πλήρη οθόνη 39
Χρήση πολλαπλής προβολής 17