



# **Manuale dell'utente**

## **Multimedia Projector**

**EB-Z8050W**

**EB-Z8000WU**





# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





## • Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.

 <b>Avvertenza</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 <b>Attenzione</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## • Indicazioni di informazioni generali

<b>Attenzione</b>	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  p.135
<b>Procedura</b>	Segnala i metodi operativi e l'ordine delle procedure. La procedura indicata deve essere eseguita seguendo l'ordine dei passaggi numerati.
[ (Nome) ]	Indica il nome dei tasti del Telecomando o del Pannello di controllo. Esempio: tasto [ESC]
"(Nome menu)" <b>Luminosità</b> (Grassetto)	Indica le voci del menu di configurazione. Esempio: <b>Selezionare "Luminosità" dal menu Immagine.</b> Menu <b>Immagine</b> - <b>Luminosità</b>



## Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale..... 2

### Introduzione

#### Caratteristiche del Proiettore..... 7

Facilità di utilizzo se installato sul soffitto. . . . .	7
L'affidabilità su cui si può contare. . . . .	8
Ampia superficie di proiezione e colori nitidi. . . . .	8
Funzioni di sicurezza migliorate. . . . .	8
Facile da maneggiare. . . . .	8
Utilizzo del proiettore in rete (solo EB-Z8050W). . . . .	9

#### Nomi e Funzioni delle Parti..... 10

Vista Anteriore/Superiore. . . . .	10
Interfaccia. . . . .	12
Retro. . . . .	13
Telecomando. . . . .	14

### Funzioni Utili

#### Correzione della distorsione nell'immagine proiettata..... 18

Correzione della distorsione con Quick Corner. . . . .	19
--	----

#### Cambio dell'Immagine Proiettata..... 22

Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente). . . . .	22
Passaggio all'immagine di destinazione mediante il Telecomando. . . . .	23

#### Funzioni per il Miglioramento della Proiezione..... 24

Selezione della Qualità della Proiezione (Selezione del Modo Colore). . . . .	24
Impostazione del Diaframma automatico. . . . .	25
Nascondere temporaneamente l'immagine (Otturatore). . . . .	25
Blocco dell'immagine (Blocco). . . . .	26
Cambio del Rapporto aspetto. . . . .	27
Cambio di metodo. . . . .	27
Cambio delle Proporzioni per immagini da apparecchiature video. . . . .	27

Cambio delle Proporzioni per le immagini del computer. . . . .	28
Funzione del puntatore (Puntatore). . . . .	31
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom). . . . .	32

#### Limite del numero di proiettori di destinazione durante l'uso di più proiettori..... 34

Impostazione dell'ID del proiettore. . . . .	35
Controllo dell'ID del proiettore. . . . .	35
Impostazione dell'ID del telecomando. . . . .	36

#### Correzione del colore per più proiettori (Regolazione colore Multischermo)..... 37

Riepilogo della procedura di correzione. . . . .	37
Metodo di correzione. . . . .	37

#### Funzioni di Sicurezza..... 39

Gestione degli utenti (Protetto da password). . . . .	39
Tipi di protezione mediante password. . . . .	39
Impostazione della protezione mediante password. . . . .	39
Immissione della Password. . . . .	40
Limitazione del funzionamento dei tasti. . . . .	41
Impostazione del Blocco funzionamento. . . . .	41
Blocco obiettivo. . . . .	42
Blocco di Sicurezza. . . . .	43
Installazione del blocco del cavo. . . . .	43

### Menu di Configurazione

#### Utilizzo del Menu di Configurazione..... 45




#### Elenco delle Funzioni..... 46

Menu Immagine. . . . .	46
Menu Segnale. . . . .	48
Menu Impostazioni. . . . .	50
Menu Avanzate. . . . .	51
Menu Rete (solo EB-Z8000WU). . . . .	54
Menu Rete (solo EB-Z8050W). . . . .	57
Note sulle funzioni del menu Rete. . . . .	58



Funzionamenti della tastiera software. . . . .	58
Menu Basilari. . . . .	59
Menu LAN senza fili (solo se è installata l'unità LAN wireless opzionale). . . . .	60
Menu Sicurezza (disponibile solo se è installata l'unità LAN wireless opzionale) . . . . .	62
Menu LAN cablata. . . . .	66
Menu Posta. . . . .	67
Menu Altro. . . . .	68
Menu Reset. . . . .	69
Menu Informazioni (Solo schermo). . . . .	70
Menu Reset. . . . .	71

## Risoluzione dei Problemi

<b>Utilizzo della Guida. . . . .</b>	<b>73</b>
<b>Soluzione dei Problemi. . . . .</b>	<b>75</b>
Lettura degli indicatori. . . . .	75
L'indicatore  è acceso o lampeggia in rosso. . . . .	76
L'Indicatore   lampeggia o è acceso. . . . .	77
Problemi non segnalati dagli indicatori. . . . .	80
Problemi relativi alle immagini. . . . .	82
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione. . . . .	86
Problemi di altro tipo. . . . .	88

## Appendice

<b>Metodi di Installazione. . . . .</b>	<b>91</b>
<b>Pulizia. . . . .</b>	<b>93</b>
Pulizia della Superficie del Proiettore. . . . .	93
Pulizia dell'obiettivo. . . . .	93
Pulizia del filtro dell'aria. . . . .	93
<b>Sostituzione dei Materiali di Consumo. . . . .</b>	<b>96</b>
Sostituzione delle batterie del telecomando. . . . .	96

Sostituzione della lampada. . . . .	97
Periodo di sostituzione della lampada. . . . .	97
Procedura di sostituzione della lampada. . . . .	98
Azzeramento delle Ore della lampada. . . . .	100
Sostituzione del Filtro dell'aria. . . . .	100
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria. . . . .	100
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria. . . . .	101

### Accessori Opzionali e Materiali di Consumo. . . . . 103

Accessori Opzionali. . . . .	103
Materiali di Consumo. . . . .	104

### Note sul trasporto. . . . . 105

Prima del trasporto. . . . .	105
Durante il trasporto. . . . .	105
Preparazione dell'imballaggio. . . . .	105
Note sull'imballaggio e il trasporto. . . . .	105

### Salvataggio di un Logo Utente. . . . . 106

### Esecuzione di una connessione WPS (Wi-Fi Protected Setup) con un punto di accesso di una LAN senza fili (solo EB-Z8050W). . . 108

Metodo di configurazione della connessione. . . . .	108
Esecuzione di una connessione con il Metodo con pulsante. . . . .	109
Esecuzione di una connessione con il Metodo con codice PIN. . . . .	110

### Dimensioni dello Schermo e Distanza di Proiezione. . . . . 112

Distanza di proiezione di EB-Z8000WU. . . . .	112
Distanza di proiezione di EB-Z8050W. . . . .	113

### Collegamento di un cavo LAN. . . . . 114

### Collegamento a un monitor esterno. . . . . 115

### Rimozione e installazione dell'Unità obiettivo del proiettore . . . . . 116

Rimozione. . . . .	116
Fissaggio. . . . .	117



<b>Lettura della notifica via e-mail di problemi.....</b>	<b>119</b>
<b>Comandi ESC/VP21.....</b>	<b>120</b>
Elenco dei Comandi. ....	120
Forma dei Cavi. ....	120
Collegamento seriale. ....	120
Protocollo di comunicazione. ....	121
<b>Informazioni su PJLink.....</b>	<b>122</b>
<b>Schermi dei Monitor Supportati.....</b>	<b>123</b>
Schermi dei monitor supportati per EB-Z8000WU. ....	123
Segnali del computer (RGB analogico). ....	123
Video Component. ....	124
Video composito/S-Video. ....	124
Segnale di ingresso dalla porta di ingresso HDMI/DVI-D. ....	126
Schermi dei monitor supportati per EB-Z8050W. ....	127
Segnali del computer (RGB analogico). ....	127
Video Component. ....	128
Video composito/S-Video. ....	128
Segnale di ingresso dalla porta di ingresso HDMI/DVI-D. ....	130
<b>Specifiche.....</b>	<b>131</b>
Specifiche Generiche del Proiettore. ....	131
Connettori. ....	132
Condizioni di funzionamento del software. ....	133
<b>Aspetto.....</b>	<b>134</b>
<b>Glossario.....</b>	<b>135</b>
<b>Note Generali.....</b>	<b>137</b>
Avviso Generale. ....	137
<b>Indice.....</b>	<b>138</b>





# Introduzione

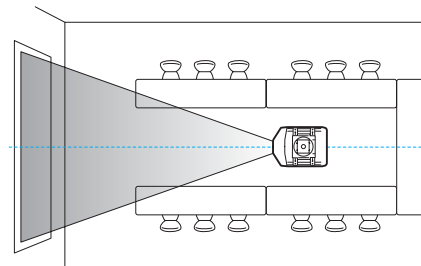
Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.



## Facilità di utilizzo se installato sul soffitto

### Obiettivo centrato

L'obiettivo è collocato al centro del proiettore, in modo che sia ben bilanciato e faciliti il montaggio a soffitto. Risulta anche più semplice l'allineamento dello schermo e del proiettore.




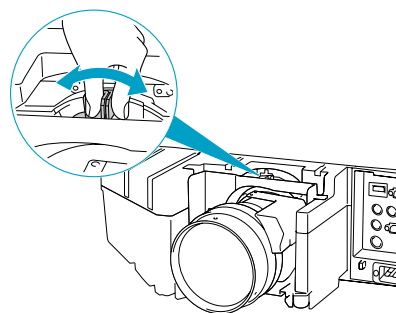
### Dotato di funzioni di spostamento elettrico dell'obiettivo, zoom e messa a fuoco

La funzione di spostamento obiettivo consente di regolare la posizione dell'immagine proiettata lungo l'asse orizzontale e verticale, il che offre un'ampia scelta di posizioni di installazione.


È possibile attivare le funzioni di spostamento obiettivo, zoom e messa fuoco da un telecomando, l'utilizzo del proiettore risulta pertanto semplice anche quando è montato a soffitto.

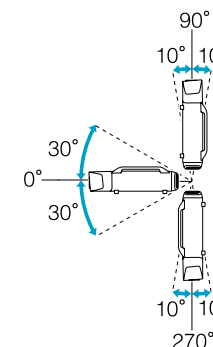
### Sei obiettivi opzionali disponibili

È possibile selezionare l'obiettivo più indicato in base alla distanza di proiezione e all'applicazione. Tutti gli obiettivi opzionali sono del tipo a baionetta, che consente di sostituirli e installarli con estrema facilità.  [p.103](#), [p.116](#)



## Possibilità di installazione orizzontale e verticale

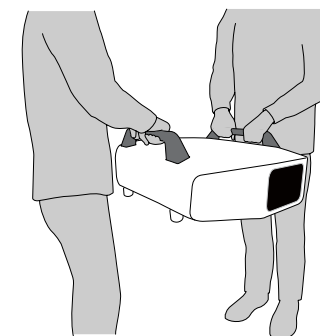
È possibile puntare il proiettore in alto o in basso per proiettare le immagini sul soffitto o sul pavimento. Questa caratteristica lo rende uno strumento di comunicazione efficace che permette di esprimere le proprie idee con grande forza d'impatto.  [p.91](#)



## Il design si armonizza con l'ambiente circostante e facilita l'installazione

Il design sofisticato del proiettore è dotato di un coperchio in cui è possibile nascondere i cavi per conferirgli un aspetto esteriore ordinato.

Le maniglie a barra sono studiate per agevolare le operazioni di spostamento e installazione del proiettore, in modo che sia possibile maneggiarlo in tutta sicurezza. Il montaggio a soffitto è collegato alle maniglie per poter installare il proiettore a soffitto. Non è necessario capovolgere il proiettore, così l'installazione è più semplice. Il pannello di controllo, posto sul retro del proiettore, consente di eseguire facilmente le impostazioni iniziali mentre si guarda lo schermo.



## Semplice manutenzione



Per sostituire la lampada è sufficiente aprire un coperchio ed estrarla dal retro del proiettore, senza usare cacciaviti.

È presente un solo filtro aria, così le operazioni di pulizia e sostituzione sono semplici. La lampada e il filtro dell'aria possono essere sostituiti in tutta sicurezza anche quando il proiettore è montato a soffitto perché i coperchi corrispondenti non cadono anche se vengono rilasciati.

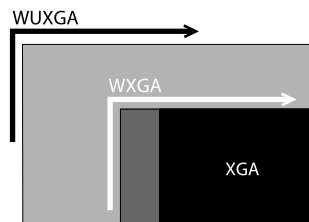
### L'affidabilità su cui si può contare

Il proiettore è dotato di due lampade. Anche se una dovesse rompersi, è possibile continuare la proiezione con l'altra lampada ed evitare di interrompere presentazioni importanti.

### Ampia superficie di proiezione e colori nitidi

#### Dotato di pannello WUXGA ad alta risoluzione (solo EB-Z8000WU)

È possibile proiettare un'enorme quantità di dati sullo schermo. Gli spettatori vedranno le informazioni a colpo d'occhio senza dover scorrere o passare da una schermata all'altra.



#### Il Filtro cinema Epson supporta la gamma colore del cinema digitale.

Selezionare Teatro o sRGB in Modo colore per utilizzare il Filtro cinema Epson per la riproduzione al 100% della gamma colore utilizzata per il cinema digitale. Il risultato sarà la riproduzione di colori pieni e intensi.

#### Regolazione del colore precisa

Oltre al Modo colore, è possibile regolare la temperatura assoluta del colore dell'immagine e l'intensità di ogni colore RGB. Inoltre, poiché è possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ogni colore RGBCMY, l'immagine può essere proiettata con una maggiore profondità e corrispondenza di colori.

### Funzioni di sicurezza migliorate

#### La funzione Protetto da password consente di limitare e gestire il numero di utenti.

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore.

☞ [p.39](#)

#### Funzione Blocco funzionamento per limitare il funzionamento dei tasti sul Pannello di controllo

Questa funzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via.

☞ [p.41](#)

#### Dotato di svariati dispositivi antifurto

Il proiettore è dotato dei seguenti tipi di dispositivi di sicurezza antifurto. ☞ [p.43](#)

- Slot di sicurezza
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

### Facile da maneggiare

#### Direct power On/Off

Nei luoghi in cui l'alimentazione è gestita centralmente, ad esempio in una sala congressi, è possibile impostare il proiettore in modo che si accenda e si spenga quando la fonte di alimentazione cui è collegato il proiettore viene accesa o spenta.

#### Nessuna fase di raffreddamento

Dopo aver disattivato l'alimentazione del proiettore, è possibile scollegare il cavo di alimentazione del proiettore senza dover attendere che il proiettore si raffreddi.



---

### Utilizzo del proiettore in rete (solo EB-Z8050W)

Grazie al "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" è possibile utilizzare efficacemente la rete di computer per tenere presentazioni e riunioni ancora più professionali e interessanti.

🖱 [Guida operativa del proiettore](#)

#### Collegare il proiettore ai computer tramite una rete

È possibile condividere il proiettore con diversi computer utilizzando la rete esistente. Durante le riunioni o le presentazioni è possibile proiettare documenti da ciascun computer senza dover modificare i collegamenti dei cavi. Inoltre, non ci si deve preoccupare della distanza tra il computer e il proiettore.

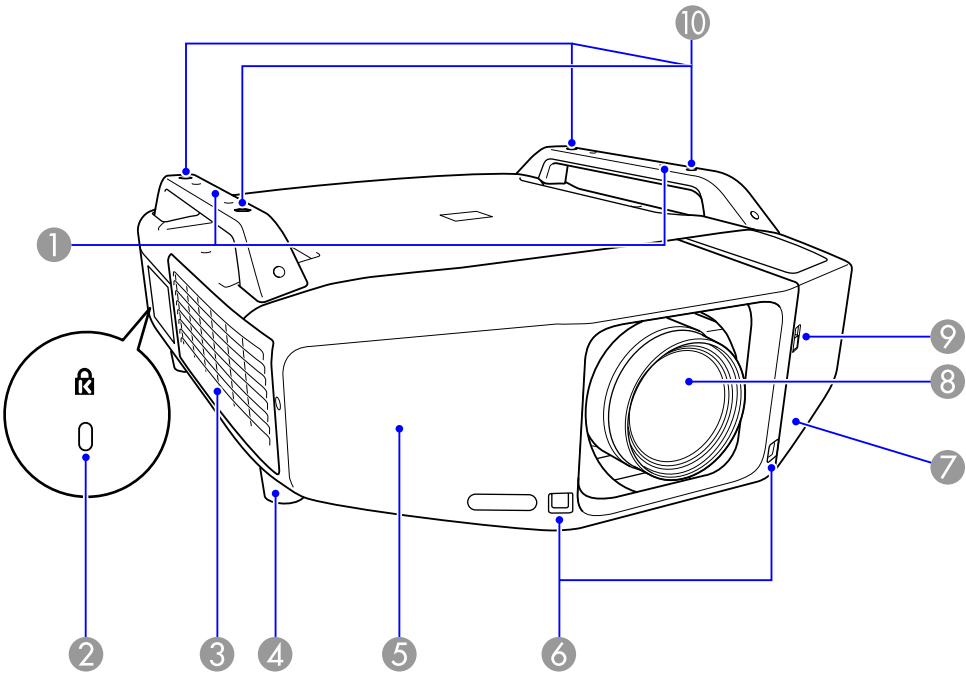
#### Collegamento wireless a un computer





Se nel proiettore è installata l'unità LAN wireless opzionale, è possibile connettersi a un computer tramite un collegamento wireless.



Vista Anteriore/Superiore

L'illustrazione mostra un proiettore con un obiettivo zoom standard installato.



Nome		Funzione
1	Maniglia	Utilizzare queste maniglie per il trasporto del proiettore. È inoltre possibile far passare attraverso le maniglie un blocco del cavo antifurto per fissare il proiettore.  <a href="#">p.43</a> <div> <b>Attenzione</b> <i>Non trasportare il proiettore da soli. Sono necessarie due persone per disimballare o trasportare il proiettore.</i></div>
2	Slot di sicurezza(  )	Lo Slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.  <a href="#">p.43</a>

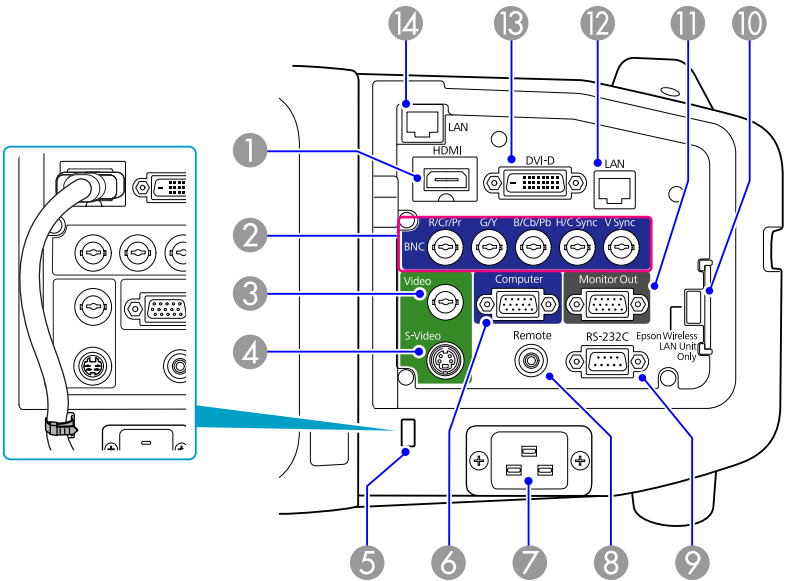


Nome	Funzione
<b>3 Presa dell'aria (Filtro dell'aria)</b>	<p>Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire il filtro dell'aria regolarmente.</p> <p>☛ <a href="#">p.93</a>, <a href="#">p.100</a></p>
<b>4 Piedino anteriore regolabile</b>	<p>Quando si installa il proiettore su una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale.</p> <p>Quando si installa il proiettore a soffitto, il piedino anteriore regolabile può essere rimosso. ☛ <i>Guida di avvio rapido</i></p>
<b>5 Coperchio anteriore</b>	<p>Rimuovere il coperchio per togliere o installare l'unità obiettivo quando si sostituisce l'obiettivo. ☛ <a href="#">p.116</a></p> <p>Quando si usa il proiettore questo coperchio deve essere installato.</p>
<b>6 Ricevitore remoto</b>	<p>Riceve i segnali dal telecomando. ☛ <i>Guida di avvio rapido</i></p>
<b>7 Coperchio interfaccia</b>	<p>Rimuovere questo coperchio per connettere i cavi alle porte interne quando si collega il proiettore all'apparecchiatura video. ☛ <i>Guida di avvio rapido</i>, <a href="#">p.12</a></p>
<b>8 Obiettivo di proiezione</b>	<p>Le immagini vengono proiettate attraverso questo obiettivo.</p>
<b>9 Selettore di apertura/chiusura del coperchio dell'interfaccia</b>	<p>Apri e chiude il coperchio dell'interfaccia. ☛ <i>Guida di avvio rapido</i></p>
<b>10 Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (Quattro punti)</b>	<p>Fissare il kit di Montaggio a soffitto opzionale a questi punti se si desidera installare il proiettore sul soffitto.</p> <p>☛ <a href="#">p.91</a> <a href="#">p.103</a></p>



Interfaccia


Rimuovendo il coperchio dell'interfaccia è possibile accedere alle seguenti porte. Per informazioni sulla rimozione del coperchio dei cavi e il collegamento dell'apparecchiatura video, ➡ Guida di avvio rapido .



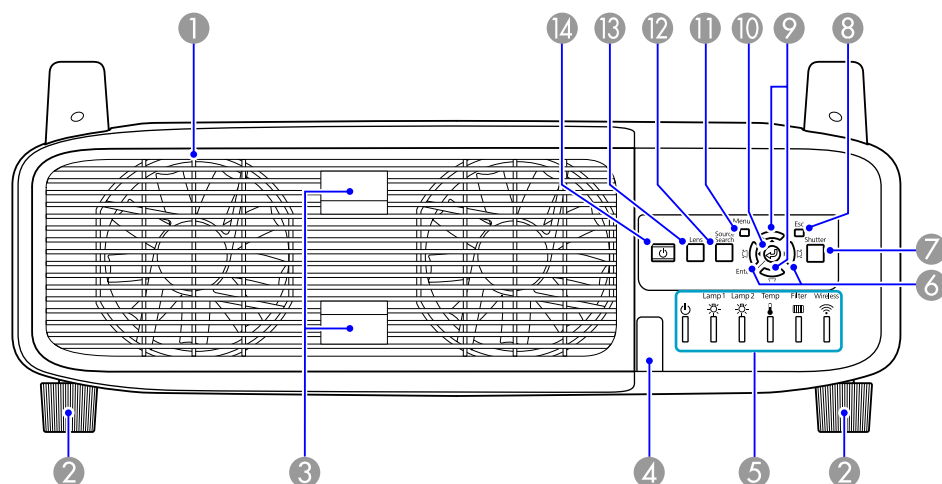
Nome		Funzione
1	Porta di ingresso HDMI	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Questo proiettore è compatibile con i segnali <u>HDCP</u> ➡. ➡ Guida di avvio rapido
2	Porta di ingresso BNC	Per i segnali RGB analogici provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video. ➡ Guida di avvio rapido
3	Porta di ingresso Video (Video)	Per i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video. ➡ Guida di avvio rapido
4	Porta di ingresso S-Video (S-Video)	Per i segnali S-video provenienti dalle sorgenti video. ➡ Guida di avvio rapido

Nome		Funzione
5	Fissa cavo	La connessione potrebbe risultare difettosa se si connette un cavo HDMI pesante alla porta di ingresso HDMI. Far passare una comune fascetta stringi filo attraverso questo fissa cavo per impedire che il cavo si disconnetta.
6	Porta di ingresso Computer	Per i segnali RGB analogici provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video. ➡ Guida di avvio rapido
7	Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione. ➡ Guida di avvio rapido
8	Porta telecomando (Remote)	Consente di collegare il set di cavi del telecomando opzionale e i segnali di ingresso dal telecomando. Quando il cavo del telecomando è inserito in questa porta, il ricevitore telecomando sul proiettore viene disabilitato.
9	Porta RS-232C	Quando il proiettore viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve essere utilizzata per il controllo e non per operazioni ordinarie. ➡ p.120
10	Porta dell'unità LAN wireless (solo EB-Z8050W)	Consente il collegamento all'unità LAN wireless opzionale.
11	Porta Monitor Out	Emette su un monitor esterno il segnale analogico dal computer connesso alla porta di ingresso Computer o BNC. Questa funzionalità non è disponibile per i segnali di video component o altri segnali in entrata in qualsiasi altra porta diversa dalla porta di ingresso Computer o BNC. ➡ p.115
12	Porta LAN (solo EB-Z8000WU)	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi in seguito a una rete. ➡ p.114
13	porta di ingresso DVI-D	Immette i segnali digitali RGB da un computer connesso a una porta di uscita DVI-D. Questo proiettore è compatibile con i segnali <u>HDCP</u> ➡. ➡ Guida di avvio rapido




Nome	Funzione
14 <b>Porta LAN</b> (solo EB-Z8050W)	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi in seguito a una rete.  <a href="#">p.114</a>








## Retro



Nome	Funzione
1 <b>Sfiatatoio dell'aria</b> (Coperchio della lampada)	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. Inoltre, aprire questo coperchio per sostituire le lampade del proiettore.

 **Attenzione**

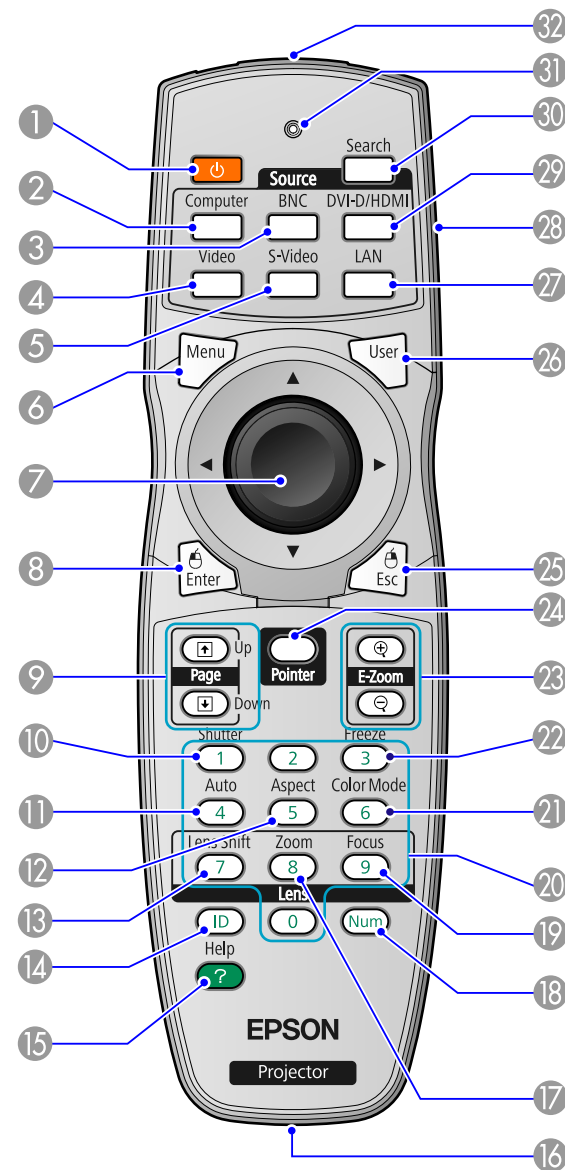
Non collocare oggetti che possono subire distorsioni o altri tipi di alterazione a causa del calore proveniente dallo Sfiatatoio dell'aria e non avvicinarvi il viso o le mani durante la proiezione.

Nome	Funzione
2 <b>Piedino posteriore</b>	Quando si installa il proiettore su una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. Quando si installa il proiettore a soffitto, il piedino posteriore regolabile può essere rimosso.  <i>Guida di avvio rapido</i>
3 <b>Linguetta apertura coperchio lampada</b>	Utilizzare queste linguette per aprire il coperchio della lampada.  <a href="#">p.98</a>
4 <b>Ricevitore remoto</b>	Riceve i segnali dal telecomando.  <i>Guida di avvio rapido</i>
5 <b>Indicatori di stato</b>	Il colore degli indicatori, l'intermittenza o l'illuminazione indicano lo stato del proiettore. Nell'illustrazione a sinistra è indicato che EB-Z8050W. EB-Z8000WU non è dotato di indicatore wireless.  <a href="#">p.75</a>
6 <b>Tasto [↶/◀][▶/↷]</b>	Corregge la distorsione Keystone orizzontale. Se i tasti vengono premuti quando sono visualizzati il menu di configurazione o una schermata della Guida, avranno solo le funzioni di [◀] e [▶] che consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.  <i>Guida di avvio rapido</i> , <a href="#">p.45</a>
7 <b>Tasto [Shutter]</b>	Premere questo tasto per aprire o chiudere l'otturatore elettrico. È possibile chiudere l'otturatore elettrico per bloccare completamente una proiezione.  <i>Guida di avvio rapido</i> , <a href="#">p.25</a>
8 <b>Tasto [Esc]</b>	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando è visualizzato un menu di configurazione, questo passerà al livello del menu precedente.  <a href="#">p.45</a>



Nome	Funzione
9 <b>Tasto [<math>\nabla</math>/▲][<math>\swarrow</math>/▼]</b>	Corregge la distorsione Keystone verticale. Se i tasti vengono premuti quando sono visualizzati il menu di configurazione o una schermata della Guida, avranno solo le funzioni di [▲] e [▼] che consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ Guida di avvio rapido , p.45
10 <b>Tasto [Enter]</b>	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali RGB analogici del computer, Tracking, Sync. e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale. Quando viene visualizzato un menu di configurazione o una schermata della Guida, verrà confermata la selezione corrente e si passerà al livello successivo. ☛ p.45
11 <b>Tasto [Menu]</b>	Visualizza e chiude il menu di configurazione. ☛ p.45
12 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa alla sorgente di ingresso successiva che è collegata al proiettore e che trasmette un'immagine. ☛ p.22
13 <b>Tasto [Lens]</b>	Premere questo tasto per selezionare a rotazione le impostazioni di messa a fuoco, zoom e scorrimento lente per la regolazione dell'obiettivo. ☛ Guida di avvio rapido
14 <b>Tasto [⏻]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ Guida di avvio rapido

## Telecomando













Nome		Funzione
①	<b>Tasto [⏻]</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☞ Guida di avvio rapido
②	<b>Tasto [Computer]</b>	Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso Computer. ☞ p.23
③	<b>Tasto [BNC]</b>	Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso BNC. ☞ p.23
④	<b>Tasto [Video]</b>	Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso Video. ☞ p.23
⑤	<b>Tasto [S-Video]</b>	Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso S-Video. ☞ p.23
⑥	<b>Tasto [Menu]</b>	Visualizza e chiude il menu di configurazione. ☞ p.45
⑦	<b>Tasto [⬅️]</b>	Quando viene visualizzato il menu di configurazione o una schermata della Guida, verranno selezionate le voci del menu e i valori di impostazione. ☞ p.45, p.73 Quando è attivato il ricevitore mouse wireless opzionale, il puntatore viene spostato nella direzione in cui viene inclinato questo tasto (sono disponibili otto direzioni possibili).
⑧	<b>Tasto [Enter]</b>	Quando viene visualizzato un menu di configurazione o una schermata della Guida, verrà confermata la selezione corrente e si passerà al livello successivo. ☞ p.45, p.73 Funge da pulsante sinistro del mouse quando si utilizza il ricevitore mouse wireless opzionale.
⑨	<b>Tasti [Page] [⬆️][⬇️]</b>	Quando viene utilizzato il ricevitore mouse wireless opzionale, è possibile modificare la pagina del file PowerPoint durante la proiezione premendo i tasti Page Up e Page Down.
⑩	<b>Tasto [Shutter]</b>	Ogni volta che si preme questo tasto, l'otturatore elettrico si apre o si chiude. È possibile chiudere l'otturatore elettrico per bloccare completamente una proiezione. ☞ Guida di avvio rapido , p.25

Nome		Funzione
⑪	<b>Tasto [Auto]</b>	Se si preme questo tasto durante la proiezione di segnali RGB analogici del computer, Tracking, Sync. e Posizione verranno regolati automaticamente in modo da ottenere una proiezione delle immagini ottimale.
⑫	<b>Tasto [Aspect]</b>	Il Rapporto aspetto ➡ viene modificato ogni volta che si preme questo tasto. ☞ p.27
⑬	<b>Tasto [Lens Shift]</b>	Premere questo tasto per regolare lo spostamento dell'obiettivo. ☞ Guida di avvio rapido
⑭	<b>Tasto [ID]</b>	Premere questo tasto per impostare l'ID del telecomando. ☞ p.36
⑮	<b>Tasto [Help]</b>	Visualizza e chiude la schermata della Guida che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☞ p.73
⑯	<b>Porta telecomando</b>	Consente di collegare il set di cavi del telecomando opzionale e i segnali di uscita dal telecomando. Quando il cavo del telecomando è inserito in questa porta telecomando, il ricevitore telecomando viene disabilitato.
⑰	<b>Tasto [Zoom]</b>	Premere questo tasto per regolare lo zoom. ☞ Guida di avvio rapido
⑱	<b>Tasto [Num]</b>	Utilizzare questo tasto per inserire password, Indirizzo IP della Rete e così via. ☞ p.39
⑲	<b>Tasto [Focus]</b>	Premere questo tasto per regolare la messa a fuoco. ☞ Guida di avvio rapido
⑳	<b>Tasti numerici</b>	Utilizzare questo tasto per inserire le password, le impostazioni IP del telecomando, l'Indirizzo IP della Rete e così via. ☞ p.36, p.39
㉑	<b>Tasto [Color Mode]</b>	Ogni volta che si preme questo tasto, viene modificato il Modo colore. ☞ p.24.
㉒	<b>Tasto [Freeze]</b>	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☞ p.26



Nome		Funzione
23	<b>Tasti [E-Zoom] [+][=]</b>	Il tasto [=] ingrandisce l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Il tasto [=] riduce le parti dell'immagine che sono state ingrandite con il tasto [=].  p.32
24	<b>Tasto [Pointer]</b>	Premere questo tasto per attivare il puntatore su schermo.  p.31
25	<b>Tasto [ESC]</b>	Interrompe la funzione corrente. Se si preme questo tasto quando è visualizzato un menu di configurazione, questo passerà al livello del menu precedente.  p.45, p.73 Funge da pulsante destro del mouse quando si utilizza il ricevitore mouse wireless opzionale.
26	<b>Tasto [User]</b>	Premere questo tasto per assegnargli una voce usata frequentemente tra le sei voci disponibili nel menu di configurazione. Premendo il tasto viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.  p.50 Per impostazione predefinita, è assegnata la voce di menu Monoscopio.
27	<b>Tasto [LAN]</b>	Consente di passare alle immagini di EasyMP Network Projection (solo EB-Z8050W)  p.23 Questo tasto non è attivo durante l'utilizzo di EB-Z8000WU.
28	<b>Selettore ID</b>	Utilizzare questo selettore per abilitare (On) o disabilitare (Off) le impostazioni ID per il telecomando.  p.34
29	<b>Tasto [DVI-D/HDMI]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, l'immagine visualizzata passa dall'immagine proveniente dalla porta di ingresso DVI-D a quella proveniente dalla porta di ingresso HDMI e viceversa.  p.23
30	<b>Tasto [Search]</b>	Passa alla sorgente di ingresso successiva che è collegata al proiettore e che trasmette un'immagine.  p.22

Nome		Funzione
31	<b>Indicatori</b>	Si illuminano all'emissione di segnali dal telecomando.
32	<b>Area di emissione della luce del telecomando</b>	Trasmette i segnali del telecomando.






## Funzioni Utili

Questo capitolo descrive suggerimenti utili da seguire durante le presentazioni e le funzioni di Sicurezza.




Sono disponibili due metodi per correggere la distorsione nelle immagini proiettate come illustrato di seguito.

- Quick Corner

Consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.  [p.19](#)

Si consiglia di utilizzare Quick Corner per regolare con precisione la distorsione del keystone.

- H/V-Keystone

Consente di correggere manualmente la distorsione indipendentemente in senso orizzontale e verticale. È possibile eseguire facilmente correzioni H/V-Keystone utilizzando i tasti [↶/▲] [↷/▼] [↵/◀] e [↶/▶] sul pannello di controllo del proiettore.  *Guida di avvio rapido*



Far scorrere l'obiettivo nella posizione indicata di seguito quando si esegue la correzione keystone orizzontale e verticale. Se lo spostamento obiettivo non è posizionato come indicato di seguito, la distorsione non verrà corretta accuratamente.

- Lo spostamento obiettivo orizzontale è impostato sul centro.
- Lo spostamento obiettivo verticale è impostato su alto o basso.

La correzione potrebbe non essere eseguita adeguatamente a seconda del valore di regolazione dello zoom. Inoltre, dopo la correzione le dimensioni dello schermo proiettato possono risultare ridotte. Durante l'installazione del proiettore prestare attenzione alla distanza di proiezione.

Le funzioni di correzione Quick Corner e keystone orizzontale e verticale non possono essere eseguite contemporaneamente. Quando si seleziona il metodo di configurazione **Keystone** dal menu di configurazione, il metodo di correzione scelto viene assegnato ai tasti [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] e [↶/▶] del pannello di controllo.

L'impostazione predefinita per il **Keystone** è **H/V-Keystone**, pertanto,

quando si premono i tasti [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀] e [↶/▶] viene eseguita la correzione H/V-Keystone.

Poiché Quick Corner e la correzione H/V-Keystone possono essere eseguite durante la proiezione di un monoscopio, non è necessario effettuare preparativi collegando un computer o altre apparecchiature.

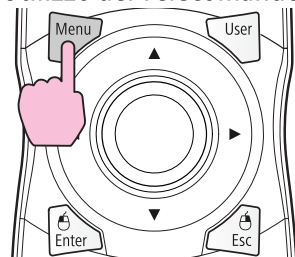


## Correzione della distorsione con Quick Corner

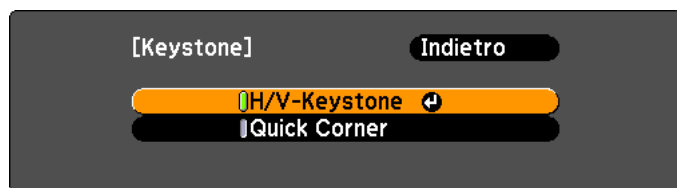
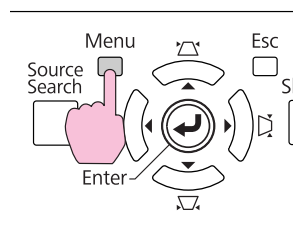
### Procedura

- 1 Premere il tasto [Menu], quindi selezionare Impostazioni - Keystone dal menu di configurazione. ➡ **"Utilizzo del Menu di Configurazione"**

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



[Esc] :Indietro [◆] :Selezione [Enter] :Invio [Menu]:Esci

- 2 Selezionare "Quick Corner", quindi premere il tasto [Enter].  
Premere di nuovo il tasto [Enter] per visualizzare la schermata di selezione in cui poter selezionare uno dei quattro angoli.



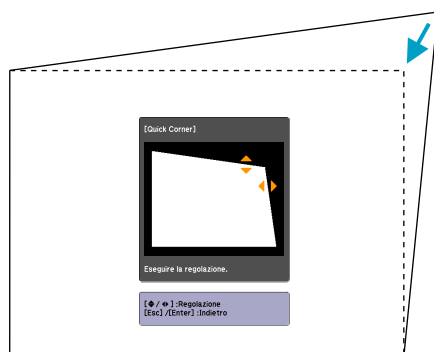
[◆ / ◀] :Seleziona  
[Enter] :Invio  
[Esc] : Indietro (premere per 2 secondi per azzerare/commutare)

- 3 Utilizzare il tasto [⊙] sul telecomando oppure i tasti [↖/↗], [↘/↙], [↵/↶] e [↷/↸] sul pannello di controllo per selezionare l'angolo che si desidera regolare, quindi premere il tasto [Enter].

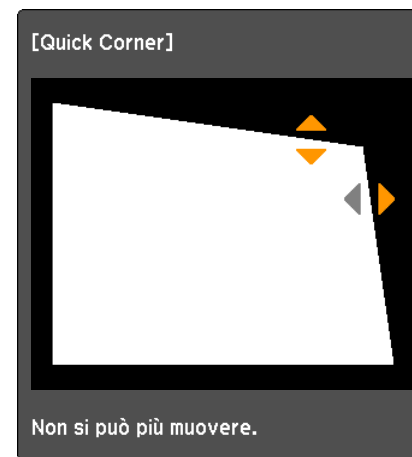




- 4 Per regolare la forma, utilizzare il tasto [◂] sul telecomando, oppure i tasti [↶/▲], [↷/▼], [↸/◀] e [↹/▶] sul pannello di controllo.



Se il triangolino della direzione in cui si sta regolando la forma diventa grigio, come illustrato nell'immagine che segue, significa che non è possibile regolare ulteriormente la forma in quella direzione.



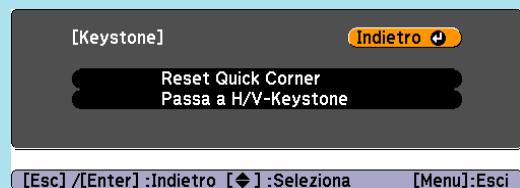
- 5 Ripetere le procedure 3 e 4 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.
- 6 Al termine dell'operazione, premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché nel menu di configurazione il metodo di correzione è stato cambiato da **Keystone** a **Quick Corner**, quando in seguito si premeranno i tasti [↶/▲], [↷/▼], [↸/◀] e [↹/▶], verrà visualizzata la schermata di selezione degli angoli della procedura 2. Nel menu di configurazione cambiare da **Keystone** a **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la correzione H/V-Keystone quando si premono i tasti [↶/▲], [↷/▼], [↸/◀] e [↹/▶] sul pannello di controllo.





Se il tasto [Esc] viene tenuto premuto per circa due secondi mentre si sta eseguendo la correzione con Quick Corner, viene visualizzata la schermata seguente.



Reset Quick Corner: consente di azzerare i risultati delle correzioni di Quick Corner.

Passa a H/V-Keystone: consente di passare al metodo di correzione H/V-Keystone. ➡ [p.50](#)

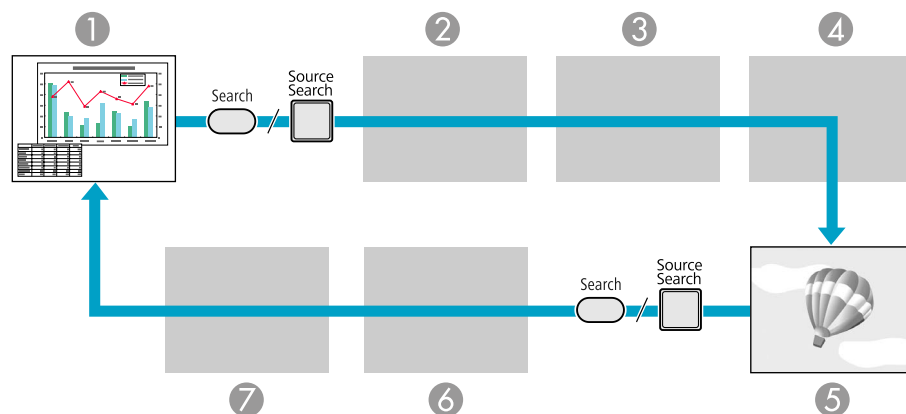


È possibile cambiare l'immagine proiettata nei due modi seguenti.

- Cambio mediante la Ricerca sorgente  
Il proiettore rileva automaticamente i segnali ricevuti dall'apparecchiatura collegata e proietta l'immagine ricevuta.
- Passaggio diretto all'immagine di destinazione  
È possibile utilizzare i tasti del telecomando per passare alla porta d'ingresso di destinazione.

## Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

È possibile proiettare velocemente l'immagine di destinazione eseguendo il cambio mediante il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo, dato che vengono ignorate le porte di ingresso che non ricevono segnali.



- ① Computer
- ② BNC
- ③ DVI-D

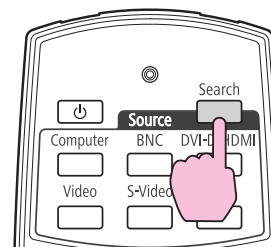
- ④ S-Video
- ⑤ Video
- ⑥ HDMI
- ⑦ LAN (solo EB-Z8050W): le immagini proiettate mediante EasyMP Network Projection da un computer collegato al proiettore tramite una rete.

Ignorate se non vengono trasmessi segnali delle immagini.

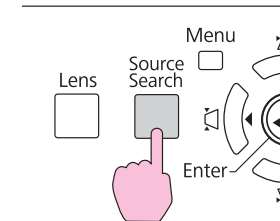
### Procedura

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.

#### Utilizzo del Telecomando



#### Utilizzo del Pannello di controllo



Quando due o più parti dell'apparecchiatura sono collegate, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine di destinazione.





La schermata seguente relativa allo stato dei segnali dell'immagine appare quando è disponibile solo l'immagine visualizzata correntemente dal proiettore oppure quando non è possibile rilevare segnali dell'immagine. È possibile selezionare la porta di ingresso a cui è collegata l'apparecchiatura da utilizzare. Se non viene eseguita alcuna operazione per circa 10 secondi, la schermata scompare.

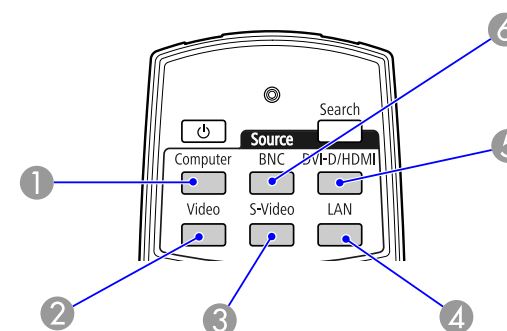


LAN appare sullo schermo solo in caso di utilizzo di EB-Z8050W.

## Passaggio all'immagine di destinazione mediante il Telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul Telecomando.

Telecomando



- ① Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso Computer.
- ② Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso Video.
- ③ Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso S-Video.
- ④ Consente di passare alle immagini di EasyMP Network Projection (solo EB-Z8050W).  
Questo tasto non è attivo durante l'utilizzo di EB-Z8000WU.
- ⑤ Ogni volta che si preme il tasto, l'immagine visualizzata passa dall'immagine proveniente dalla porta di ingresso DVI-D a quella proveniente dalla porta di ingresso HDMI e viceversa.
- ⑥ Passa alle immagini ricevute dalla porta di ingresso BNC.



## Selezione della Qualità della Proiezione (Selezione del Modo Colore)

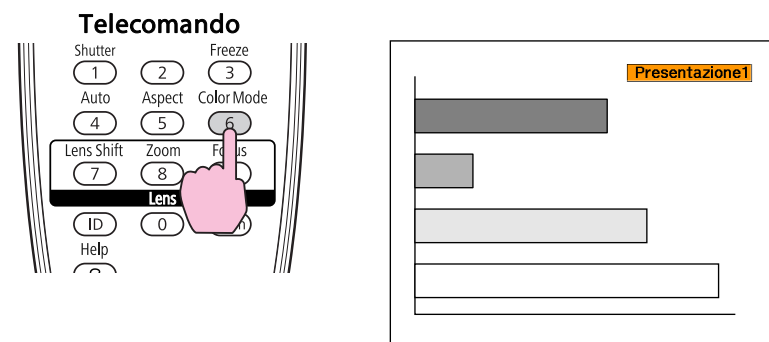
È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
<b>Dinamico</b>	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. Questo è il modo più luminoso.
<b>Presentazione</b>	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi.
<b>Teatro*</b>	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce alle immagini un tono naturale molto simile a quello di una sorgente originale.
<b>Foto</b>	(Quando sono immesse immagini da computer (RGB analogico/RGB digitale)) Questo è il modo ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio le fotografie, in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e contrastate.
<b>Sport</b>	Quando vengono trasmesse immagini video component, S-Video o video composito. Questo è il modo ideale per guardare trasmissioni televisive in una stanza luminosa. Le immagini sono intense e vivaci.
<b>sRGB*</b>	Questo è il modo ideale per la resa ottimale dello standard dei colori <u>sRGB</u> ».

Modo	Applicazione
<b>Personalizzato</b>	Selezionare Personalizzato per regolare R,G,B,C,M,Y in Regolaz. colore dal menu di configurazione.

\* Il Filtro cinema Epson viene utilizzato automaticamente quando si seleziona Teatro o sRGB.

### Procedura



Il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo premendo il tasto corrispondente.

Se il tasto viene premuto quando il nome del Modo colore è visualizzato sullo schermo, si passerà al Modo colore successivo.



È inoltre possibile impostare il modo colore selezionando **Modo colore** nel menu **Immagine** del menu di configurazione. ➡ p.46



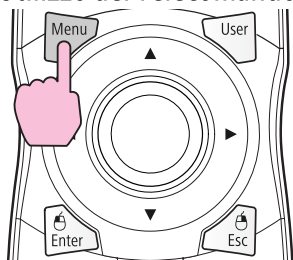
## Impostazione del Diaframma automatico

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

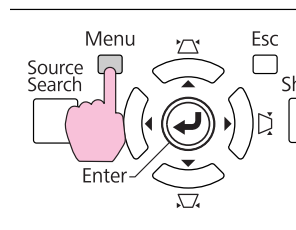
### Procedura

- 1 Premere il tasto [Menu] e selezionare Immagine - Diaframma autom. dal menu di configurazione. ➡ "Utilizzo del Menu di Configurazione"

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



- 2 Selezionare On.  
L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

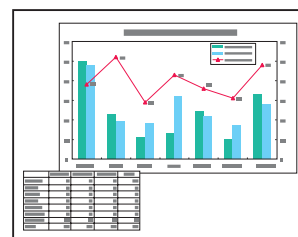
- 3 Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu di configurazione.



- È possibile impostare **Diaframma autom.** solo quando **Modo colore** è impostato su **Dinamico**, **Teatro** o su **Personalizzato**.
- Quando **Multischermo** è impostato su **On**, Diaframma automatico non funziona.

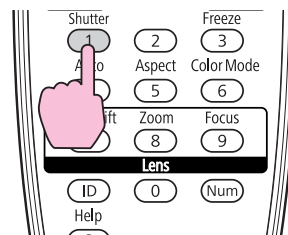
## Nascondere temporaneamente l'immagine (Otturatore)

È possibile utilizzare questa funzione quando si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file durante una presentazione su computer.

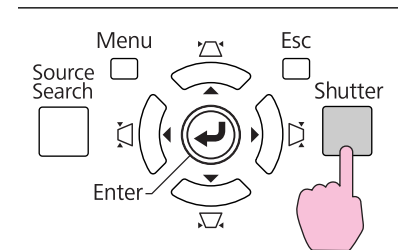


### Procedura

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



Ogni volta che si premono i tasti, l'otturatore elettrico si apre o si chiude.





- Quando l'otturatore è chiuso e non si eseguono operazioni per circa 120 minuti, il proiettore passa alla modalità di Autospegnimento e si spegne automaticamente. Se si desidera che la modalità di Autospegnimento non venga attivata, cambiare l'impostazione di **Timer otturatore** da **Funzionamento** a **Off** nel menu **Avanzate**. ➡ p.51
- Se si preme il tasto [⏻] quando l'otturatore è chiuso, l'otturatore si apre automaticamente e sullo schermo viene visualizzato un messaggio che chiede di confermare lo spegnimento dell'alimentazione.

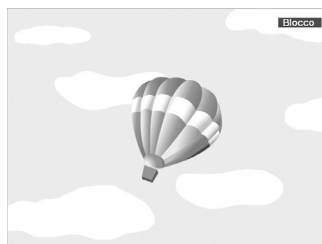
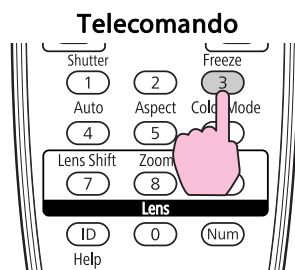


- Anche se Blocco è attivato, la sorgente delle immagini continua a riprodurre le immagini in movimento, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui era stata sospesa.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto quando vengono visualizzati il menu di configurazione o una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida scompariranno.
- L'opzione Blocco funziona anche quando viene utilizzata la funzione E-Zoom.

## Blocco dell'immagine (Blocco)

Quando un filmato viene bloccato, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva la funzione di blocco in precedenza, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza dovere proiettare alcuna immagine.

### Procedura



Ogni volta che si preme il tasto, l'opzione Blocco viene attivata o disattivata.

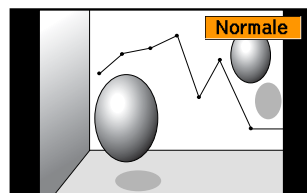
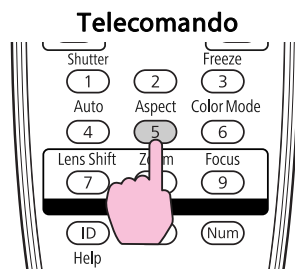


## Cambio del Rapporto aspetto

Cambiare il Rapporto aspetto ► quando l'apparecchiatura video è collegata in modo da poter visualizzare le immagini registrate su video digitale o su DVD nel formato a schermo panoramico 16:9. Cambiare il Rapporto aspetto quando si proiettano immagini da computer a schermo intero. Di seguito sono riportati i metodi di cambiamento e i tipi di rapporto dell'aspetto.

### Cambio di metodo

#### Procedura



Il nome delle Proporzioni viene visualizzato sullo schermo premendo il tasto corrispondente.

Se il tasto viene premuto quando il nome delle Proporzioni è visualizzato sullo schermo, si passa al Modo Proporzioni successivo.

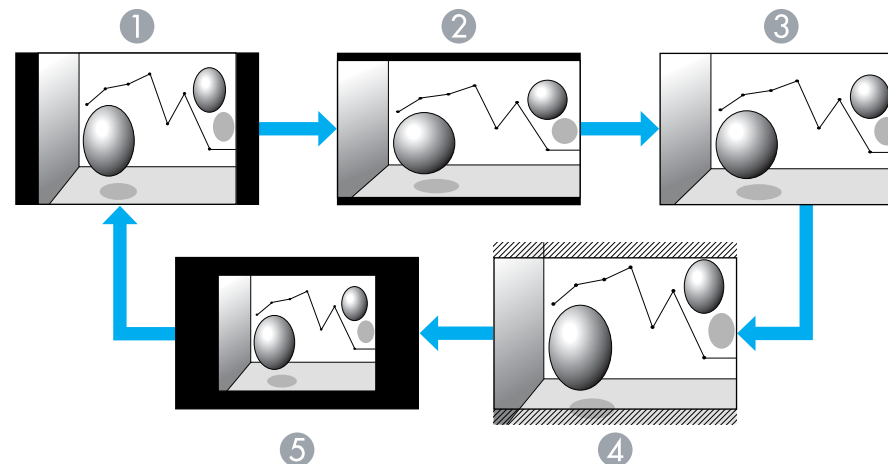


È inoltre possibile impostare il modo dell'aspetto selezionando **Proporzioni** nel menu **Segnale** del menu di configurazione.

☞ p.48

## Cambio delle Proporzioni per immagini da apparecchiature video

Ogni volta che si preme il tasto, le proporzioni cambiano in questa sequenza: Normale, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativa.

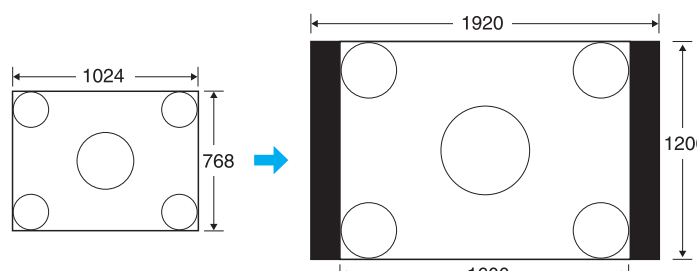
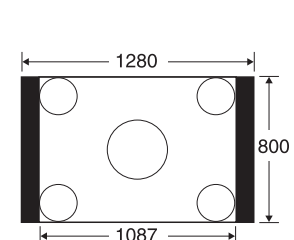
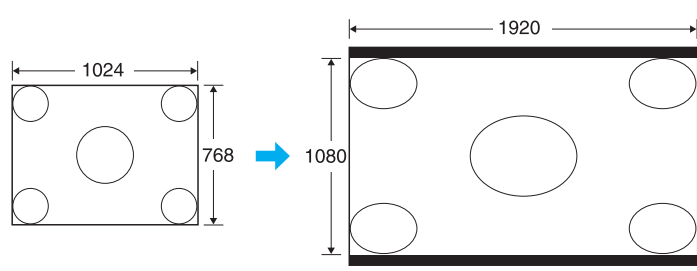
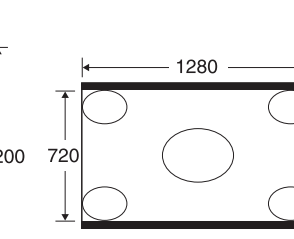


- ① Normale
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativa

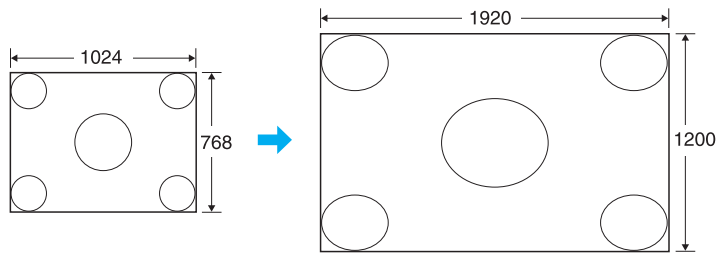
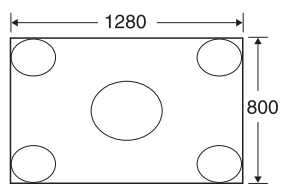
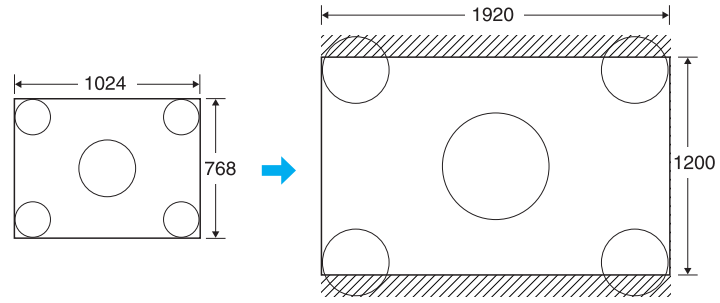
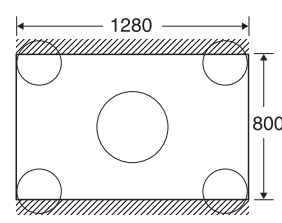


## Cambio delle Proporzioni per le immagini del computer

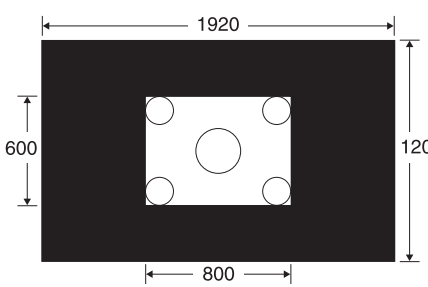
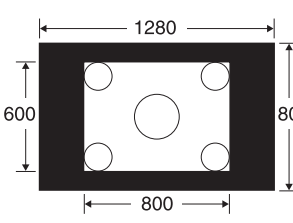
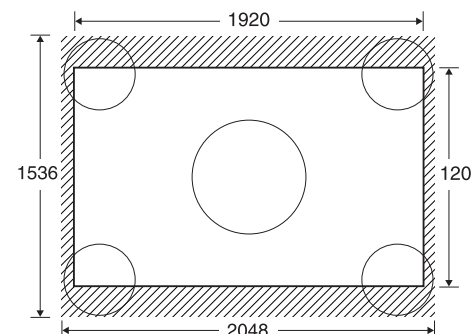
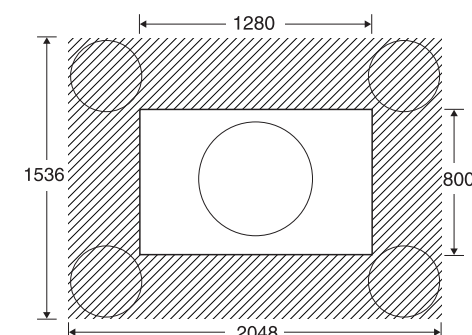
È possibile cambiare le proporzioni delle immagini proiettate dalle porte di ingresso Computer, BNC, DVI-D o HDMI come indicato di seguito. Il rapporto aspetto originale è 16:10 a causa dello schermo panoramico montato sul proiettore. Per la proiezione su schermi 16:9, impostare le Proporzioni su 16:9.

Valori impostati	Operazione	Esempio di proiezione
<b>Normale</b> (Quando la sorgente di ingresso è un Computer, DVI-D o BNC)	Proietta alla dimensione completa mantenendo le Proporzioni dell'immagine in ingresso.	Quando viene immesso un segnale 1024x768 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8050W</b></p>  </div> </div>
<b>Automatico</b> (Disponibile solo se la sorgente di ingresso è HDMI)	Proietta con un aspetto appropriato in base alle informazioni dal segnale in ingresso.	
<b>16:9</b>	Proietta alla dimensione completa con Proporzioni 16:9.	Quando viene immesso un segnale 1024x768 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><b>EB-Z8050W</b></p>  </div> </div>



Valori impostati	Operazione	Esempio di proiezione
<b>Schermo intero</b>	Proietta a schermo intero.	<p>Quando viene immesso un segnale 1024x768</p> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  <p><b>EB-Z8050W</b></p> 
<b>Zoom</b>	Proietta l'immagine in ingresso ampliata alla dimensione laterale completa mantenendo il rapporto aspetto. Le parti che si estendono oltre la dimensione di proiezione non vengono proiettate.	<p>Quando viene immesso un segnale 1024x768</p> <p><b>EB-Z8000WU</b></p>  <p><b>EB-Z8050W</b></p> 



Valori impostati	Operazione	Esempio di proiezione	
<b>Nativa</b>	Proietta alla risoluzione della dimensione dell'immagine in ingresso al centro dello schermo. Questa opzione è ideale per proiettare immagini nitide. Se la risoluzione dell'immagine supera la risoluzione del pannello del proiettore, i bordi dell'immagine non vengono proiettati.	Quando viene immesso un segnale 800x600	Quando viene immesso un segnale 2048x1536
		<p><b>EB-Z8000WU</b></p>  <p><b>EB-Z8050W</b></p> 	<p><b>EB-Z8000WU</b></p>  <p><b>EB-Z8050W</b></p> 

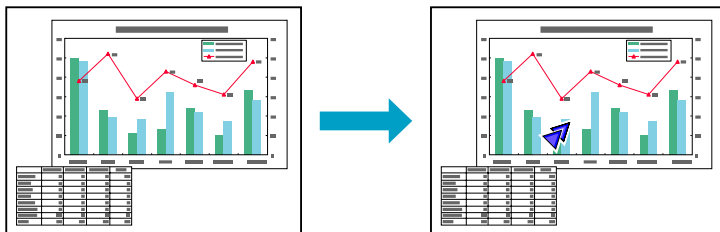


Se vi sono parti mancanti dell'immagine o se non è possibile proiettare tutto, selezionare **Panoramico** o **Normale** in **Risoluzione** dal menu di configurazione, in base alle dimensioni del pannello del computer. ➡ [p.48](#)



## Funzione del puntatore (Puntatore)

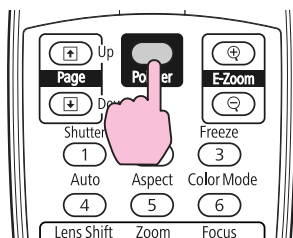
Questa funzione consente di spostare l'icona del Puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



### Procedura

#### 1 Visualizzare il Puntatore.

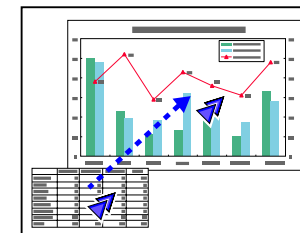
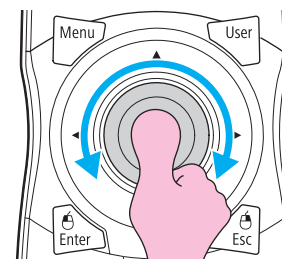
##### Telecomando



Ogni volta che si preme questo tasto, il puntatore apparirà o scomparirà.

#### 2 Spostare l'icona del Puntatore (↗).

##### Telecomando



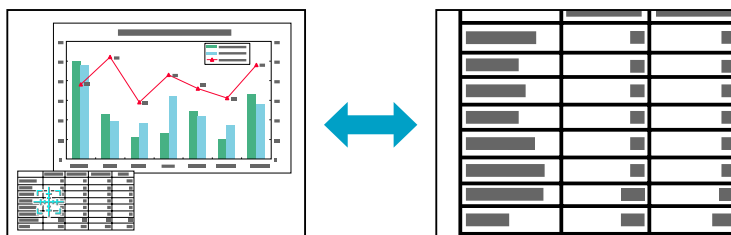
È possibile scegliere tra tre diversi tipi di icona del Puntatore (↗, ✖ o ↘) in **Impostazioni - Forma del puntatore** dal menu di configurazione.

👉 p.50



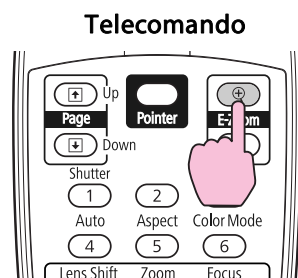
## Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.

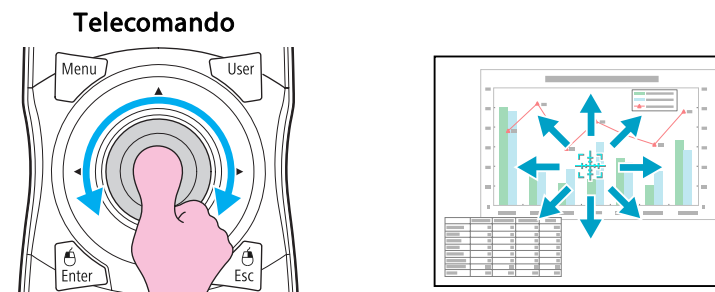


### Procedura

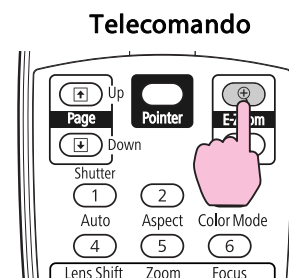
#### 1 Avviare l'E-Zoom.



#### 2 Spostare l'icona (⌕) sull'area dell'immagine da ingrandire.



#### 3 Eseguire l'ingrandimento.



Ogni volta che si preme il tasto, l'area viene ingrandita. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Per ridurre le dimensioni dell'immagine ingrandita, premere il tasto [Q].

Premere il tasto [ESC] per annullare l'operazione.





- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in incrementi da 25.
- Usare il tasto [⏏] per scorrere l'immagine ingrandita.
- Se si seleziona E-Zoom, le funzioni Progressivo e Riduzione rumore sono annullate.
- E-Zoom viene annullato durante l'esecuzione di alcune funzioni quali Keystone o Setup Automatico.

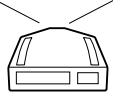

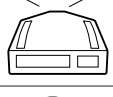

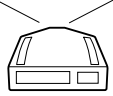





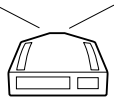

Se è impostato un ID per il proiettore e il telecomando, è possibile utilizzare il telecomando per azionare solo il proiettore avente un ID corrispondente. Questa funzione è molto utile quando si gestiscono più proiettori.

È possibile impostare un ID per il proiettore nell'intervallo da "1" a "9". Il valore predefinito è Off.

È possibile impostare un ID per il telecomando nell'intervallo da "0" a "9". Il valore predefinito è "0". Quando il selettore ID sul lato del telecomando è impostato su Off, è possibile azionare tutti i proiettori tramite il telecomando, indipendentemente dall'impostazione relativa al proiettore sul telecomando.

Nella tabella che segue sono indicate le possibili combinazioni di ID proiettore e ID telecomando.

Opera- zione	Combinazioni		Descrizioni
Possibile		ID del proiettore: 1	Quando il selettore del telecomando è su On e il valore di ID del proiettore corrisponde all'ID telecomando, è possibile azionare il proiettore con il telecomando.
		Selettore ID: On ID del telecomando: 1	
Possibile		ID del proiettore: 1	Quando il selettore ID sul lato del telecomando è impostato su Off, è possibile azionare il proiettore con il telecomando, indipendentemente dall'impostazione dell'ID del proiettore.
		Selettore ID: Off ID del telecomando: 3	
Possibile		ID del proiettore: Off	Quando l'impostazione di ID del proiettore è su Off, è possibile usare il telecomando, indipendentemente

Opera- zione	Combinazioni		Descrizioni
		Selettore ID: On ID del telecomando: 1	dell'impostazione dell'ID del telecomando.
Possibile		ID del proiettore: 1	Quando l'ID del telecomando è "0", è possibile azionare con il telecomando indipendentemente dall'impostazione dell'ID del proiettore.
		Selettore ID: On ID del telecomando: 0	
Non possi- bile		ID del proiettore: 1	Quando il selettore del telecomando è su On e il valore di ID del proiettore e di ID del telecomando non corrispondono, non è possibile azionare con il telecomando.
		Selettore ID: On ID del telecomando: 3	

Quando **Tipo telecomando** è impostato su **Semplice** da **Funzionamento** nel menu di configurazione, non è possibile impostare l'ID del telecomando.

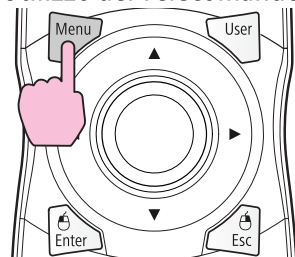


## Impostazione dell'ID del proiettore

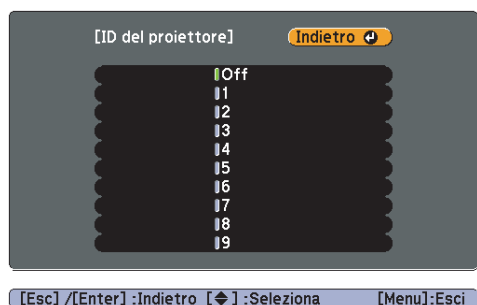
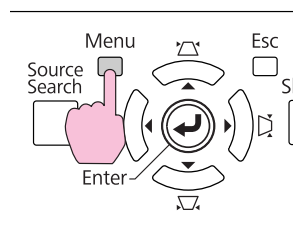
### Procedura

- 1 Durante la proiezione, premere il tasto [Menu] e selezionare "Avanzate" - ID del proiettore dal menu di configurazione.  
☛ "Utilizzo del Menu di Configurazione"

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



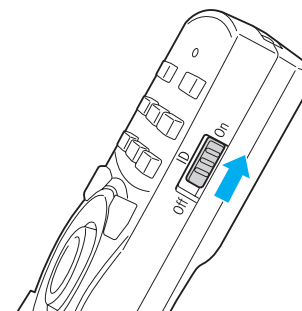
- 2 Scegliere l'ID da impostare e premere il tasto [Enter].
- 3 Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu di configurazione.

## Controllo dell'ID del proiettore

Eeguire la procedura indicata di seguito per controllare l'ID del proiettore.

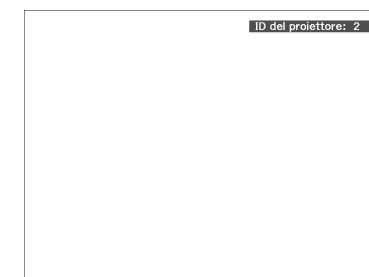
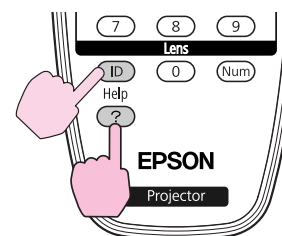
### Procedura

- 1 Spostare il selettore ID del telecomando su On.



- 2 Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [ID] e premere il tasto [Help].

Telecomando



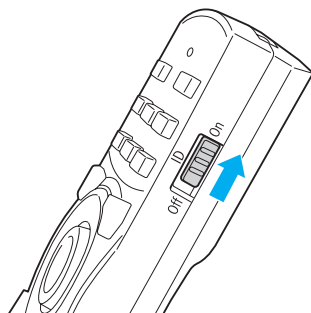
Quando si premono i tasti, l'ID del proiettore corrente è visualizzato nello schermo di proiezione. Scompare dopo circa tre secondi.



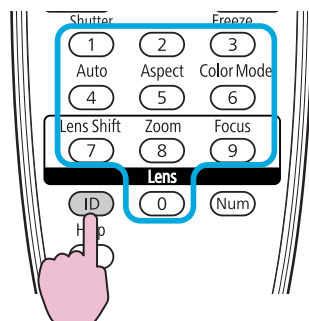
## Impostazione dell'ID del telecomando

### Procedura

- 1 **Spostare il selettore ID del telecomando su On.**



- 2 **Tenendo premuto il tasto [ID], premere un tasto numerico per selezionare un numero corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.**



L'impostazione dell'ID del telecomando viene salvata nel telecomando. Anche se si rimuovono le batterie del telecomando per la loro sostituzione e così via, l'impostazione dell'ID memorizzata viene mantenuta attiva. Tuttavia, se le batterie vengono lasciate disinserite per un lungo periodo di tempo, l'ID viene reimpostato sul valore predefinito (ID0).

Dopo aver applicato questa impostazione, l'utilizzo del telecomando è limitato al proiettore specificato.



Se vengono allineati più proiettori per la visualizzazione delle immagini, è possibile correggere manualmente la luminosità e il tono del colore dell'immagine di ogni proiettore in modo che i colori provenienti da ogni proiettore corrispondano il più possibile.

Quando il Modo colore di ogni proiettore è impostato sulla stessa voce, utilizzare la funzione di regolazione del colore multischermo.

In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e del tono del colore anche in seguito alla correzione.

Il Diaframma automatico non funziona quando è attivata questa funzione. Anche se **Diaframma autom.** è impostato su **On** e **Multischermo** è impostato su **On**, il Diaframma automatico non funziona.

## Riepilogo della procedura di correzione

Se sono installati più proiettori ed è necessario effettuare correzioni, eseguire la procedura indicata di seguito per correggere un proiettore per volta.

1. Impostare l'ID del proiettore e l'ID del telecomando.

Per limitare l'utilizzo a un proiettore di destinazione, impostare un ID del proiettore per il proiettore di destinazione e lo stesso ID per il telecomando.

☛ p.34

2. Correggere la differenza di colore.

È possibile eseguire la correzione del colore durante la proiezione da più proiettori. È possibile regolare dal nero al bianco in cinque passaggi contraddistinti da livelli che vanno da 1 a 5. In ognuno di questi 5 livelli è possibile regolare i due punti seguenti.

- Correzione della luminosità

È possibile correggere la luminosità delle immagini in modo che risultino uguali.

- Correzione del colore

È possibile regolare il colore delle immagini in modo che corrispondano il più possibile utilizzando **Correz. colore (G/R)** e **Correz. colore (B/Y)**.

## Metodo di correzione

Una volta installati i proiettori, correggere la luminosità e il tono per ciascun proiettore per ridurre le differenze.

### Procedura

1

**Premere il tasto [Menu] e selezionare Avanzate - "Multischermo" dal menu di configurazione.** ☛ **"Utilizzo del Menu di Configurazione"**

2

**Impostare "Multischermo" su "On".**

3

**Selezionare il Livel. da correggere in Livello regolazione.**

- Ogni volta che viene selezionato un livello, viene visualizzato il monoscopio relativo al livello selezionato.
- È possibile iniziare ad eseguire la correzione da qualsiasi livello, di solito rendendolo più scuro o più luminoso effettuando la correzione da 1 a 5 o da 5 a 1.

4

**Correggere la luminosità con **Correz. Luminosità****

- Quando si seleziona Livel. 5, tutte le immagini vengono regolate in base all'immagine più scura di più proiettori.
- Quando si seleziona Livel. 1, tutte le immagini vengono regolate in base all'immagine più luminosa di più proiettori.
- Quando si seleziona Livel. 2 - 4, tutte le immagini vengono regolate in base all'immagine con un livello di luminosità medio di più proiettori.
- Dal momento che ogni volta che si preme il tasto [Enter], l'immagine visualizzata passa dallo schermo del monoscopio all'immagine vera e propria, è possibile verificare i risultati della correzione e apportare le dovute correzioni all'immagine.



**5****Correzione Correz. colore (G/R) e Correz. colore (B/Y).**

Dal momento che ogni volta che si preme il tasto [Enter], l'immagine visualizzata passa dallo schermo del monoscopio all'immagine vera e propria, è possibile verificare i risultati della correzione e apportare le dovute correzioni all'immagine.

**6****Ripetere le procedure dal punto 3 al punto 5 finché non vengono eseguite le correzioni.****7****Una volta terminate tutte le correzioni, premere il tasto [Menu] per chiudere il menu di configurazione.**



Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**  
Consente di limitare il numero di utenti con accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento/Blocco obiettivo**  
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione. ➡ p.41
- **Blocco di Sicurezza**  
Il proiettore è dotato di vari tipi di dispositivi di sicurezza antifurto. ➡ p.43

## Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata la protezione mediante password, gli utenti che non dispongono della Password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di un dispositivo antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, la protezione mediante password non è attivata.

## Tipi di protezione mediante password

È possibile scegliere tra tre tipi di impostazione di protezione mediante password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

### 1. Accensione protetta

Quando **Accensione protetta** è su **On**, è necessario inserire una Password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (applicabile anche per Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la Password corretta.

### 2. Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Se il **Logo protetto** dell'utente è impostato su **On**, non sono consentite le seguenti modifiche all'impostazione del logo.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazioni di Colore sfondo e Schermo iniziale da Schermo nel menu di configurazione

### 3. Protetto da network

Quando **Protetto da network** è impostato su **On** le modifiche alle impostazioni del menu **Rete** del menu di configurazione non sono consentite.

## Impostazione della protezione mediante password

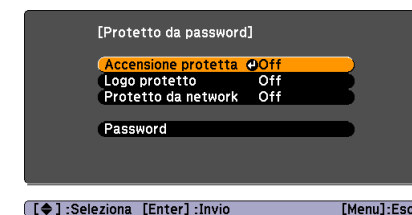
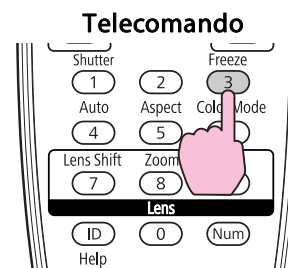
Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

### Procedura

1

**Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.**

Verrà visualizzato il menu di impostazione di Protetto da password.







- Se l'opzione Protetto da password è già attivata è necessario immettere la Password.  
Se la Password viene inserita correttamente, viene visualizzato il menu di impostazione di Protetto da password. ➡ **"Immissione della Password"**.
- Una volta impostata la Password, applicare l'Etichetta di protezione mediante password sul proiettore, in una posizione ben visibile, come ulteriore deterrente contro i furti.

2

## Accendere Accensione protetta.

- (1) Selezionare **Accensione protetta**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].
- (3) Premere il tasto [ESC].

3

## Accendere Logo protetto.

- (1) Selezionare **Logo protetto**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].
- (3) Premere il tasto [ESC].

4

## Attivare Protetto da network.

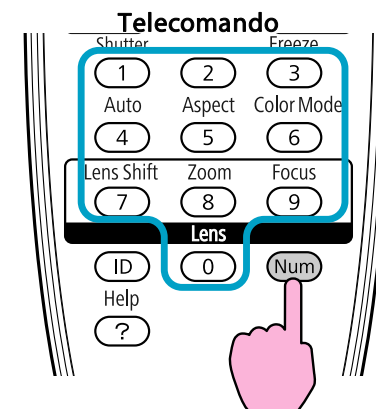
- (1) Selezionare **Protetto da network**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].
- (3) Premere il tasto [ESC].

5

## Impostare la Password.

- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [Enter].
- (2) Viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì** quindi premere il tasto [Enter]. L'impostazione predefinita per la Password è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa durante il punto 1.

- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero inserito viene visualizzato come "\*\*\*\*". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.



- (4) Immettere nuovamente la Password.  
Verrà visualizzato il messaggio "Password accettata".  
Se la Password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

## Immissione della Password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della Password, inserire la Password utilizzando i tasti numerici del Telecomando.



### Procedura

#### Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la Password premendo i tasti numerici.

Una volta inserita la Password corretta, viene avviata la proiezione.



## Attenzione

- Se viene immessa una password non valida per tre volte consecutive, per circa cinque minuti viene visualizzato il messaggio **"Il proiettore sarà bloccato"**, quindi il proiettore entra in modo stand by. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della Password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "Codice di richiesta: xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password. **"Il proiettore sarà bloccato."** Contattare Epson come descritto nella documentazione.  [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Limitazione del funzionamento dei tasti

Nel proiettore sono disponibili i due seguenti tipi di funzioni di limitazione del funzionamento.

- Blocco funzionamento  
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, o nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.
- Blocco obiettivo  
Questa funzione consente di disattivare tutti i pulsanti del telecomando relativi al funzionamento dell'obiettivo in modo tale da impedire regolazioni indesiderate dopo che è stato regolato correttamente.


## Impostazione del Blocco funzionamento

Per bloccare i tasti operativi del Pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti. Anche se il pannello di controllo è bloccato è comunque possibile utilizzare il telecomando come di consueto.

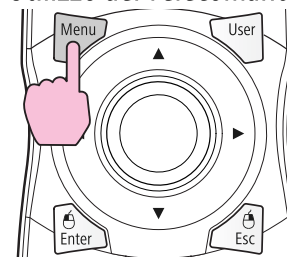
- Blocco totale  
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione dal Pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- Blocco funz.  
Vengono bloccati tutti i tasti del Pannello di controllo, ad eccezione del tasto [⏻].

### Procedura

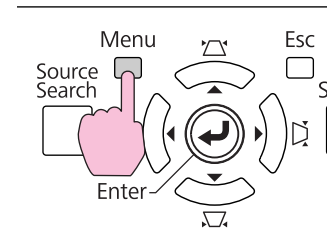


**Durante la proiezione, premere il tasto [Menu] e selezionare Impostazioni - Blocco funzionamento dal menu di configurazione.**  ["Utilizzo del Menu di Configurazione"](#)

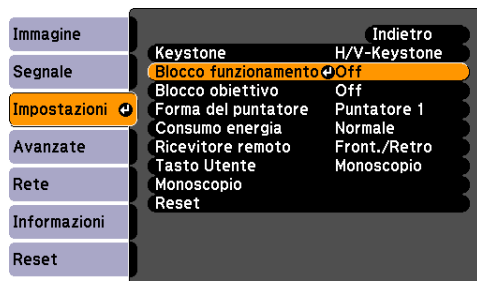
Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo







[Esc] :Indietro [↩] :Selez. [Enter] :Invio [Menu]:Esci

2

**Selezionare Blocco totale o Blocco funz. in base alle esigenze.**



[Esc] :Indietro [↩] :Selez. [Enter] :Appli. [Menu]:Esci

3

**Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare Sì.**

I tasti del Pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.

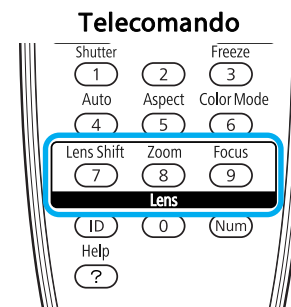


È possibile disattivare il Blocco funzionamento utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Usando il Telecomando, selezionare **Off** in **Impostazioni - Blocco funzionamento** dal menu di configurazione.
- Tenendo premuto il tasto [Enter] sul Pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

## Blocco obiettivo

Questa funzione consente di bloccare i seguenti tasti del telecomando relativi al funzionamento dell'obiettivo.

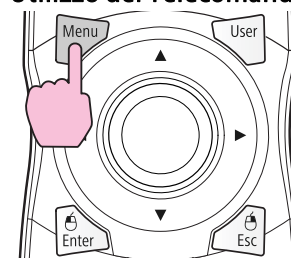


## Procedura

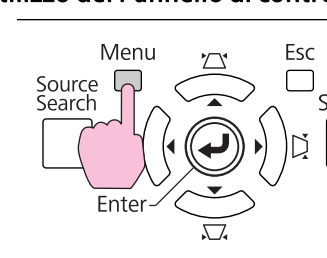
1

**Premere il tasto [Menu] e selezionare Impostazioni - "Blocco obiettivo" dal menu di configurazione. ➡ "Utilizzo del Menu di Configurazione"**

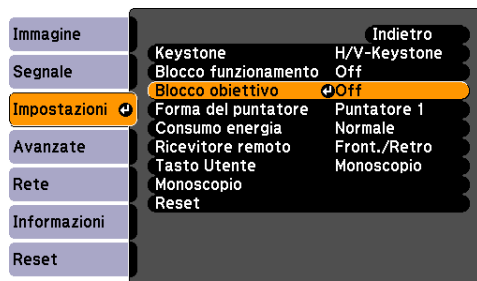
### Utilizzo del Telecomando



### Utilizzo del Pannello di controllo



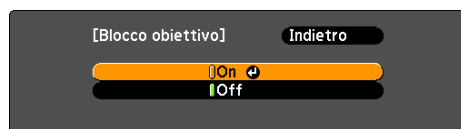




[Esc] :Indietro [↩] :Selez. [Enter] :Invio [Menu]:Esci

2

## Selezionare "On".



[Esc] :Indietro [↩] :Selez. [Enter] :Appli. [Menu]:Esci

I tasti relativi al funzionamento dell'obiettivo vengono bloccati in base alle impostazioni scelte.

## Blocco di Sicurezza

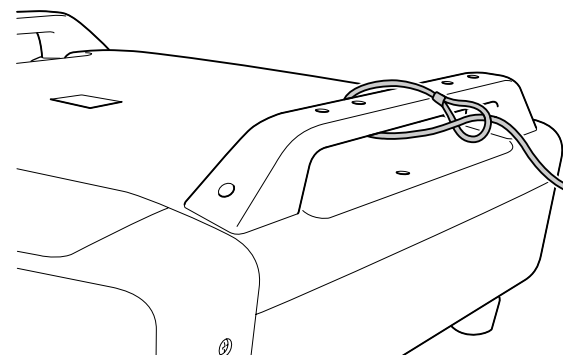
Dato che viene spesso installato su montaggi a soffitto e lasciato incustodito, il proiettore è soggetto al rischio di furto ed è pertanto dotato dei dispositivi antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza  
Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. È possibile ottenere ulteriori dettagli sul sistema di sicurezza Microsaver sulla home page della Kensington all'indirizzo <http://www.kensington.com/>.
- Maniglia  
È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio attraverso la maniglia, in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

## Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto attraverso la maniglia.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.







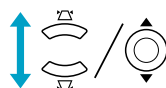
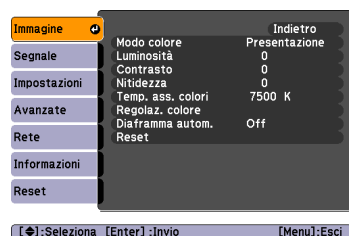
# Menu di Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu di configurazione e delle relative funzioni.



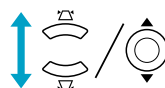
1

**Selezione dal menu principale**



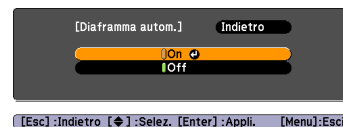
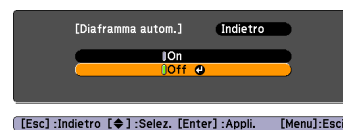
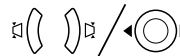
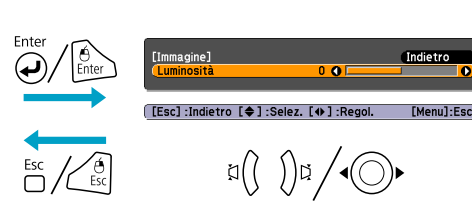
2

**Selezione dal sottomenu**



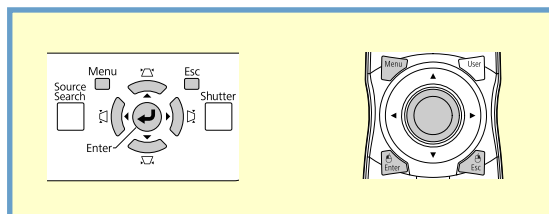
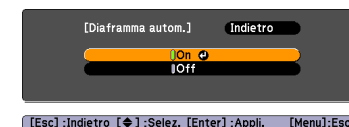
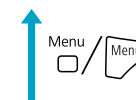
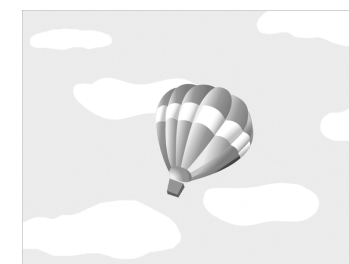
3

**Modifica della voce selezionata**



4

**Esci**

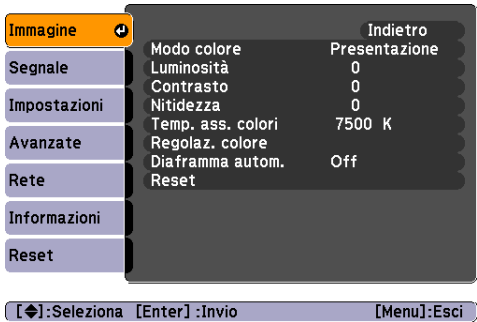




Menu Immagine

Gli elementi che è possibile impostare variano a seconda del segnale dell'immagine in corso di proiezione come illustrato dalle schermate seguenti. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

RGB analogico/RGB digitale



Analogico/Digitale Video component / Video composito / S-Video



Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo.  p.24
Luminosità	È possibile regolare la Luminosità dell'immagine.
Contrasto	È possibile regolare la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	È possibile regolare l'Intensità colore delle immagini.
Tinta	(È possibile eseguire questa regolazione solo se si ricevono segnali NTSC quando si utilizza il video composito o S-Video.) È possibile regolare la Tinta dell'immagine.
Nitidezza	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
Temperatura Colore	(Non è possibile selezionare questa voce se è stato selezionato sRGB come impostazione di <b>Modo colore</b> dal menu <b>Immagine</b> .) è possibile regolare la tinta dell'intera immagine. È possibile regolare le tinte in 10 passaggi, da 5000 K a 10000 K. Quando viene selezionato un valore elevato la tinta dell'immagine vira sul blu, quando viene selezionato un valore basso la tinta dell'immagine vira sul rosso.

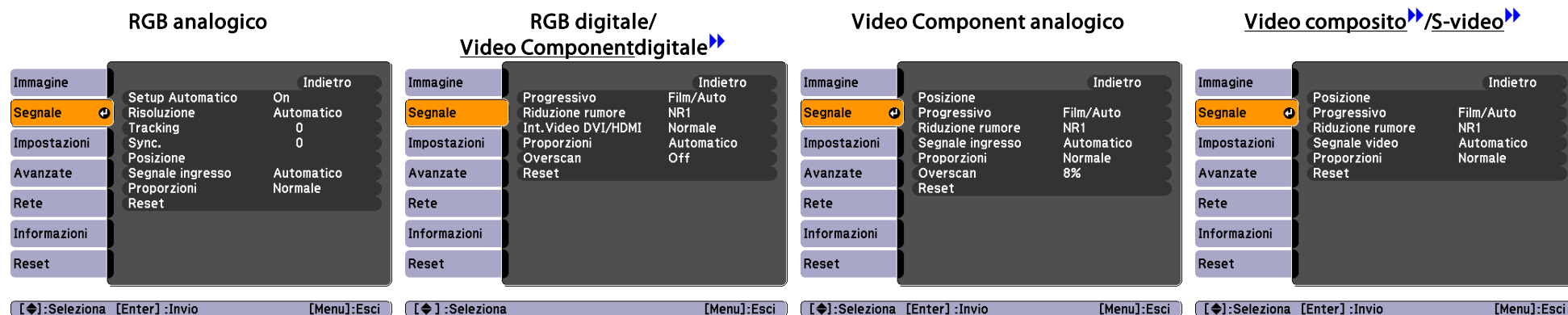







Sottomenu	Funzione
<b>Regolaz. colore</b>	<p>(Non è possibile selezionare questa voce se è stato selezionato <b>sRGB</b> come impostazione di <b>Modo colore</b> dal menu <b>Immagine</b>.)</p> <p>Per effettuare regolazioni scegliere una delle seguenti opzioni.</p> <p><b>Rosso, Verde, Blu:</b> è possibile regolare singolarmente l'intensità di ciascun colore.</p> <p>(Questa voce non è visualizzata se è stato selezionato <b>Personalizzato</b> come impostazione di <b>Modo colore</b> dal menu <b>Immagine</b>.)</p> <p><b>R, G, B, C, M, Y:</b> è possibile regolare la sfumatura, l'intensità e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.</p> <p>(Questa voce è visualizzata solo se è stato selezionato <b>Personalizzato</b> come impostazione di <b>Modo colore</b> dal menu <b>Immagine</b>.)</p>
<b>Diaframma autom.</b>	<p>(Questa impostazione è possibile solo quando l'impostazione di <b>Modo colore</b> nel menu <b>Immagine</b> è su <b>Dinamico, Teatro</b> o <b>Personalizzato</b>, e <b>Multischermo</b> è impostato su <b>Off</b>.)</p> <p>Consente di scegliere se regolare o meno (<b>On/Off</b>) lo stato di luce ottimale per le immagini proiettate. ➡ <a href="#">p.25</a></p> <p>L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.</p>
<b>Reset</b>	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Immagine</b>. Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ➡ <a href="#">p.71</a>.</p>



## Menu Segnale

Gli elementi che è possibile impostare variano a seconda del segnale dell'immagine in corso di proiezione come illustrato dalle schermate seguenti. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.



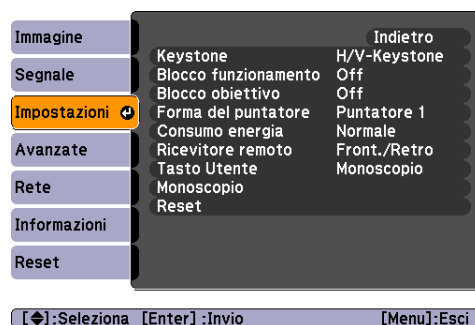
Sottomenu	Funzione
<b>Setup automatico</b>	Quando cambia il segnale di ingresso, è possibile selezionare se attivare o disattivare ( <b>On/Off</b> ) la funzione Setup automatico per regolare automaticamente l'immagine sullo stato ottimale.  <a href="#">p.84</a> Setup Automatico non è disponibile quando <b>Risoluzione</b> è impostato su <b>Personalizzato 1</b> o <b>Personalizzato 2</b> .
<b>Risoluzione</b>	<b>Automatico:</b> la risoluzione del segnale di ingresso viene identificata automaticamente. <b>Panoramico, Normale:</b> se non è possibile proiettare correttamente le immagini quando è impostato <b>Automatico</b> , impostare questo menu. Impostare su <b>Panoramico</b> a seconda del computer collegato per gli schermi panoramici, oppure impostare su <b>Normale</b> per gli schermi in formato 4:3 o 5:4. <b>Manuale:</b> è possibile specificare la risoluzione. È la soluzione ideale quando il computer collegato è fisso.
<b>Tracking</b> 	È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.  <a href="#">p.84</a>
<b>Sync</b> 	È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.  <a href="#">p.84</a>
<b>Posizione</b>	È possibile spostare la Posizione dello schermo verso l'alto, il basso, sinistra e destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.










Sottomenu	Funzione
<b>Progressivo</b>	<p>(È possibile regolare Video Component solo quando vengono ricevuti segnali 480i/576i/1080i. Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB digitale.)</p> <p><b>Off:</b> la conversione IP viene eseguita per ogni campo visualizzato sullo schermo. Questa opzione è ideale per la visione di immagini con un'alta percentuale di movimento.</p> <p><b>Video:</b> questa opzione è ideale per la visione di immagini video generiche.</p> <p><b>Film/Auto:</b> grazie alla conversione automatica di film, grafica computerizzata, immagini animate, ecc. registrate a 24/30 fotogrammi in un segnale progressivo ottimale tramite un menu a discesa 2-3, è possibile ricreare l'aspetto naturale dell'immagine originale.</p>
<b>Riduzione rumore</b>	<p>(Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB digitale)</p> <p>Rende uniformi le immagini irregolari. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su <b>Off</b> durante la visione di sorgenti di immagini in cui il livello di rumore è molto basso, come i DVD.</p>
<b>Int.Video DVI/HDMI</b>	<p>(Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB digitale)</p> <p>Quando la porta di ingresso HDMI o la porta di ingresso DVI-D del proiettore sono collegate a un lettore DVD, l'intervallo video del proiettore viene impostato in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD.</p>
<b>Segnale ingresso</b>	<p>È possibile selezionare un segnale di ingresso dalla porta di ingresso Computer o dalla porta di ingresso BNC.</p> <p>Se è stato impostato <b>Automatico</b>, il segnale di ingresso viene identificato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata.</p> <p>Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione <b>Automatico</b>, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
<b>Segnale video</b>	<p>È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso Video. Se è impostata l'opzione <b>Automatico</b>, i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione <b>Automatico</b> l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
<b>Proporzioni</b>	<p>È possibile impostare il <u>Rapporto aspetto</u> » per le immagini proiettate. ➡ p.27</p>
<b>Overscan</b>	<p>(Non è possibile impostare questa opzione quando viene ricevuto un segnale RGB digitale)</p> <p>È possibile cambiare lo scaling di uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). L'intervallo della schermata di adattamento può essere impostato su Off, 4% o 8%. È possibile selezionare <b>Automatico</b> solo quando la sorgente di ingresso è HDMI. Quando è selezionato <b>Automatico</b>, l'intervallo viene automaticamente impostato su Off o 8% in base al segnale di ingresso. Tuttavia l'impostazione automatica ha effetto solo quando l'apparecchiatura video è collegata tramite la porta HDMI del proiettore.</p>
<b>Reset</b>	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale, ad eccezione di Segnale ingresso.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere ➡ p.71.</p>




## Menu Impostazioni



Sottomenu	Funzione
<b>Keystone</b>	<p>È possibile correggere la distorsione del keystone.</p> <p><b>H/V-Keystone:</b> consente di correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone. Selezionare <b>V-Keystone</b> o <b>H-Keystone</b>.</p> <p>Utilizzare i tasti [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] e [↘/↙] sul pannello di controllo per effettuare correzioni simili a <b>V-Keystone</b> e <b>H-Keystone</b>.</p> <p><b>Quick Corner:</b> seleziona e corregge i quattro angoli dell'immagine proiettata.  <a href="#">p.19</a></p>
<b>Blocco funzionamento</b>	È possibile utilizzare questa opzione per restringere l'ambito operativo del Pannello di controllo del proiettore.  <a href="#">p.41</a>
<b>Blocco obiettivo</b>	È possibile utilizzare questa opzione per limitare le funzioni dell'obiettivo azionabili dal telecomando.  <a href="#">p.42</a>
<b>Forma del puntatore</b>	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.  <a href="#">p.31</a></p> <p><b>Puntatore 1:</b>  <b>Puntatore 2:</b>  <b>Puntatore 3:</b> </p>
<b>Consumo energia</b>	<p>È possibile impostare la luminosità della lampada su Normale o su ECO.</p> <p>Selezionare <b>ECO</b> se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando è selezionata l'opzione ECO, il consumo di elettricità e la durata di funzionamento della lampada variano in base alle indicazioni seguenti e il rumore causato dal movimento della ventola durante la proiezione viene ridotto. Consumo di elettricità: circa il 16% in meno con un aumento della durata di funzionamento della lampada di 1,4 volte.</p>
<b>Ricevitore remoto</b>	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal Telecomando.</p> <p>Se si desidera disattivare il funzionamento mediante il Telecomando o se nei pressi del Ricevitore telecomando è presente una luce fluorescente, è possibile disattivare il ricevitore telecomando che non si desidera utilizzare o che è interessato da interferenze.</p>



Sottomenu	Funzione
<b>Tasto Utente</b>	È possibile selezionare la voce assegnata dal menu di configurazione tramite il tasto [User] del Telecomando. Premendo il tasto [User] viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti sei voci. Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Monoscopio, Multischermo e Risoluzione
<b>Monoscopio</b>	Una volta installato il proiettore, viene visualizzato un Monoscopio in modo da potere regolare la proiezione senza dovere collegare apparecchiatura aggiuntiva. Durante la visualizzazione del Monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione Keystone. Per annullare il Monoscopio, premere il tasto [ESC] sul Telecomando o sul Pannello di controllo.
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni, ad eccezione di Tasto Utente. Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere  <a href="#">p.71</a> .



## Menu Avanzate







Sottomenu	Funzione
<b>Schermo</b>	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p><b>Messaggi:</b> quando questa voce è impostata su <b>Off</b> i seguenti messaggi non vengono visualizzati sullo schermo. Avvisi di surriscaldamento e altri avvisi, messaggi di mancanza di ingresso video, messaggi relativi all'attivazione della funzione Blocco o alla modifica di Sorgente, Modo colore o Proporzioni.</p> <p><b>Colore sfondo</b><sup>*1</sup>: è possibile impostare lo stato dello schermo per i casi in cui il segnale immagine non è disponibile, su <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b>.</p> <p><b>Schermo iniziale</b><sup>*1</sup>: è possibile impostare se visualizzare o non visualizzare (<b>On/Off</b>) lo Schermo iniziale (quando si avvia il proiettore viene visualizzato il Logo utente registrato).</p> <p><b>Dimensioni menu</b> (solo EB-Z8000WU): è possibile selezionare le dimensioni <b>Normale</b> o <b>Più grande</b> per la visualizzazione del menu di configurazione, della Guida e di altri messaggi.</p>
<b>Logo utente</b> <sup>*1</sup>	È possibile modificare il Logo utente visualizzato come sfondo per Colore sfondo o Schermo iniziale. ➡ <a href="#">p.106</a>
<b>Proiezione</b>	<p>È possibile eseguire l'installazione a seconda della configurazione del proiettore utilizzando le opzioni seguenti. ➡ <a href="#">p.91</a></p> <p><b>Front.</b>, <b>Front./Soffitto</b>, <b>Retro</b>, <b>Retro/Soffitto</b></p>
<b>Direzione</b>	<p>È possibile eseguire l'installazione a seconda della configurazione del proiettore utilizzando le opzioni seguenti. ➡ <a href="#">p.91</a></p> <p><b>Normale</b>, <b>Verso l'alto</b>, <b>Verso il basso</b></p>



Sottomenu	Funzione
<b>Funzionamento</b>	<p><b>Direct Power On:</b> è possibile scegliere se abilitare o non abilitare (<b>On/Off</b>) Direct Power On. Tenere presente che, quando questa voce è impostata su <b>On</b>, l'unità si accende quando viene ripristinata l'alimentazione se l'unità è collegata a una presa di corrente.</p> <p><b>Autospegnimento:</b> se impostato su <b>On</b> interrompe automaticamente la proiezione se non viene emesso alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni.</p> <p><b>Tempo autospegnim:</b> quando <b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b>, è possibile impostare un periodo di tempo da 1 a 30 minuti, trascorso il quale il proiettore si spegnerà automaticamente.</p> <p><b>Timer otturatore:</b> se impostato su <b>On</b>, l'alimentazione si spegnerà automaticamente 120 minuti dopo la chiusura dell'otturatore elettrico. Al momento dell'acquisto <b>Timer otturatore</b> è impostato su <b>On</b>. (Quando Timer otturatore e Autospegnimento sono impostati su <b>On</b> contemporaneamente, Autospegnimento ha la priorità).</p> <p><b>Modo alta quota:</b> impostare questa opzione su <b>On</b> se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m.</p> <p><b>Termine sinc. BNC:</b> impostare la terminazione per il segnale emesso dalla porta di ingresso BNC. Questa opzione è di solito impostata su Off. Impostare su <b>On</b> quando è necessaria una terminazione analogica (75Ω), ad esempio per i commutatori.</p> <p><b>Tipo telecomando:</b> è possibile selezionare <b>Normale</b> o <b>Semplice</b> in base al tipo di telecomando. Impostare questa voce su <b>Normale</b> per utilizzare il telecomando in dotazione al proiettore. Quando è selezionato <b>Semplice</b>, è possibile utilizzare il telecomando in dotazione con altri proiettori Epson per questo proiettore (ad eccezione di EB-G5350/G5200W/G5100). Questa caratteristica è utile se si desidera utilizzare il proiettore con un telecomando con cui si ha già dimestichezza. Tuttavia non è possibile utilizzare il telecomando fornito con il proiettore se questo è impostato su <b>Semplice</b>. Accertarsi di voler modificare l'impostazione in Semplice, infatti, se il proiettore è montato a soffitto o in un'altra area difficile da raggiungere, cambiare di nuovo l'impostazione potrebbe risultare complicato.</p>
<b>Modo stand by</b>	<p>È possibile utilizzare le funzioni di monitoraggio e controllo dello stato del proiettore sulla rete anche quando il proiettore è in modo stand by se è impostato su <b>ComunicazioneOn</b>.</p> <p>Per monitorare e controllare lo stato del proiettore sulla rete, è possibile utilizzare <b>SNMP</b> oppure il software EasyMP Monitor in dotazione con questo prodotto.</p>
<b>Avviso puliz. filtro</b>	<p>È possibile impostare se abilitare o non abilitare (<b>On/Off</b>) l'Avviso puliz. filtro. Quando è impostato su <b>On</b> e viene rilevato un intasamento nel filtro dell'aria, il messaggio viene visualizzato sullo schermo.</p>
<b>ID del proiettore</b>	<p>Impostare l'ID su un valore compreso tra 1 e 9. Off indica che non è stato impostato alcun ID.  <a href="#">p.35</a> Multischermo</p>
<b>Multischermo</b>	<p>Quando è impostato su On, è possibile regolare il tono e la luminosità delle immagini proiettate da una fila di più proiettori.  <a href="#">p.37</a></p> <p><b>Livello regolazione:</b> è possibile regolare dal nero al bianco in quattro passaggi, definiti livelli, da Liv. 1 a Liv. 5, in ciascuno dei 5 livelli è possibile regolare Correz. Luminosità e Correz. colore.</p> <p><b>Correz. Luminosità:</b> corregge le differenze di luminosità di ciascun proiettore.</p> <p><b>Correz. colore (G/R) / Correz. colore (B/Y):</b> è possibile correggere la differenza di colore di ciascun proiettore.</p> <p>Quando <b>Multischermo</b> è impostato su <b>On</b>, <b>Diaframma autom.</b> non funziona.</p>




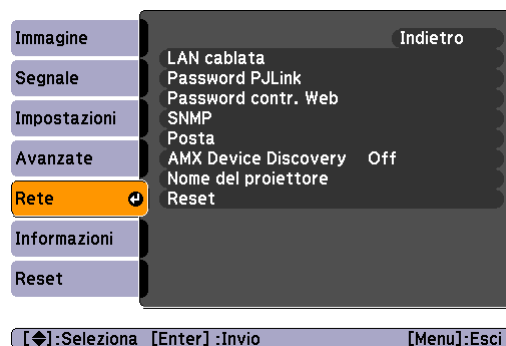
Sottomenu	Funzione
Lingua	È possibile impostare la Lingua di visualizzazione dei messaggi.
Reset	È possibile ripristinare i valori predefiniti di Schermo <sup>*1</sup> , Funzionamento <sup>*2</sup> e Avviso puliz. filtro dal menu Avanzate. Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere  <a href="#">p.71</a> .

\*1 Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di Logo utente. È possibile apportare modifiche dopo aver impostato **Logo protetto** su **Off**.  [p.39](#)



\*2 Ad eccezione di Modo alta quota e Tipo telecomando.

## Menu Rete (solo EB-Z8000WU)




Quando **Protetto da network** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni. È possibile apportare modifiche dopo aver impostato **Protetto da network** su **Off**.  [p.39](#)






Sottomenu	Funzione
<b>LAN cablata</b>	<p>Consente di effettuare impostazioni di rete.</p> <p><b>DHCP:</b> è possibile impostare se utilizzare o non utilizzare (On/Off) il DHCP.</p> <p>Se è impostato su <b>On</b>, non si possono configurare altri indirizzi.</p> <p><b>Indirizzo IP:</b> è possibile inserire l'Indirizzo IP assegnato al proiettore.*</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli Indirizzi IP seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p><b>Mas.Sottorete:</b> è possibile impostare la maschera di sottorete per il proiettore.*</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la Mas.Sottorete seguente.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Ind. Gateway:</b> è possibile inserire l'Indirizzo IP del gateway per il proiettore.*</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli Indirizzi Gateway seguenti.</p> <p>0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p><b>Indirizzo MAC:</b> è possibile visualizzare l'indirizzo MAC per il proiettore.</p>
<b>Password PJLink</b>	<p>Impostare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink.*  <a href="#">p.122</a></p> <p>È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.</p>
<b>Password contr. Web</b>	<p>Impostare una password da utilizzare durante l'impostazione e il controllo del proiettore utilizzando il Controllo Web.* È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte.</p> <p>Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante un browser Web su un computer che esegue EasyMP Monitor.  <a href="#">Guida operativa di EasyMP Monitor</a></p>
<b>SNMP</b>	<p>Consente di effettuare impostazioni <u>SNMP</u>».</p> <p><b>Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2:</b> è possibile registrare fino a due indirizzi come destinazione di notifica di SNMP trap.*</p> <p>Per utilizzare il servizio SNMP per monitorare il proiettore, è necessario installare il programma di gestione SNMP sul computer. Il servizio SNMP deve essere gestito da un esperto di rete.</p>



Sottomenu	Funzione
Posta	<p>Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o viene visualizzata un'avvertenza sul proiettore. Per informazioni sul contenuto dei messaggi di posta elettronica,  "Lettura della notifiche via e-mail di problemi" <a href="#">p.119</a></p> <p><b>Notifica Mail:</b> è possibile attivare o disattivare (On/Off) la notifica via posta elettronica. Se è impostato su <b>Off</b>, non si possono configurare altri indirizzi.</p> <p><b>Server SMTP:</b> è possibile inserire l'Indirizzo IP del server SMTP per il proiettore.*</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli Indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p><b>Numero di porta:</b> è possibile visualizzare il numero di porta del server SMTP.</p> <p>Il valore predefinito è 25. Quando si modificano le impostazioni da Controllo Web, è possibile modificare il Numero di porta inserendo un numero valido compreso tra 1 e 65535.</p> <p><b>Impost. Indirizzo 1/Impost. Indirizzo 2/Impost. Indirizzo 3:</b> è possibile inserire l'indirizzo e-mail* e il contenuto del messaggio per ricevere una notifica se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. Per gli indirizzi e-mail è possibile inserire massimo 64 caratteri alfanumerici a singolo byte.</p>
AMX Device Discovery	<p>Se il proiettore è collegato a una rete, impostare questa opzione su <b>On</b> per consentire il rilevamento del proiettore da <a href="#">AMX Device Discovery</a> . Impostare su <b>Off</b> se il proiettore non è connesso a un ambiente controllato con un controller da AMX o AMX Device Discovery.</p>
Nome del proiettore	<p>Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete.</p>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Rete.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere  <a href="#">p.71</a>.</p>


\* Quando si inseriscono numeri e password, vengono visualizzate le seguenti tastiere software. Usare il tasto  sul telecomando per spostare il cursore sul tasto di destinazione, quindi premere il tasto [Enter]. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul Telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere [Finish] sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere [Cancel].





Quando si seleziona il tasto [CAPS], si impostano e si passa alle lettere maiuscole o alle lettere minuscole. Quando si seleziona il tasto [SYM1/2] si impostano e si passa ai tasti dei caratteri simbolo della sezione illustrata nel fotogramma.


Menu Rete (solo EB-Z8050W)

Quando **Protetto da network** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni. È possibile apportare modifiche dopo aver impostato **Protetto da network** su **Off**.  [p.39](#)



Sottomenu	Funzione
Configurazione di rete	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu: <b>Basilari, LAN senza fili, Sicurezza, LAN cablata, Posta, Altro, Reset e Setup completato.</b>

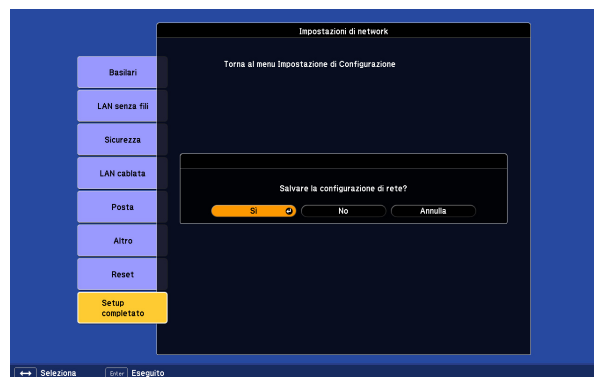


Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore su una rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione è chiamata "Controllo Web". È possibile inserire facilmente del testo utilizzando una tastiera per effettuare impostazioni per il controllo Web, come le impostazioni di sicurezza.  [Guida operativa del proiettore "Modifica delle impostazioni tramite un browser Web \(Controllo Web\)"](#)



## Note sulle funzioni del menu Rete

La selezione del menu principale e dei menu secondari e la modifica delle voci selezionate sono uguali ai funzionamenti presenti nel menu di configurazione. Al termine dell'operazione, passare al **Setup completato**, quindi selezionare **Sì**, **No** oppure **Annulla**. Se si seleziona **Sì** o **No**, lo schermo torna al menu di configurazione.

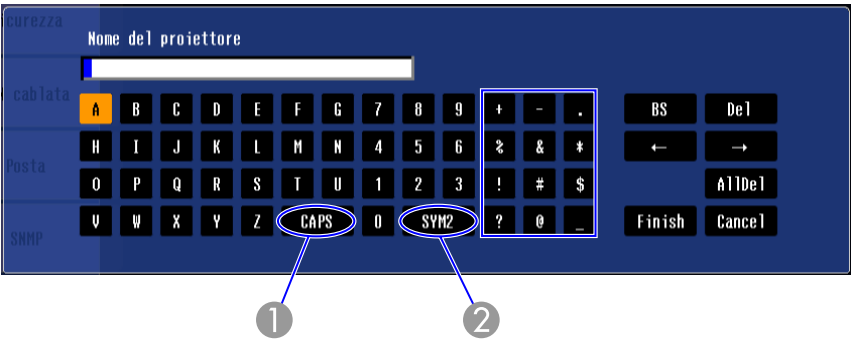


- Sì:** salva le impostazioni ed esce dal menu **Rete**.
- No:** esce dal menu **Rete** senza salvare le impostazioni.
- Annulla:** continua a visualizzare il menu **Rete**.

## Funzionamenti della tastiera software

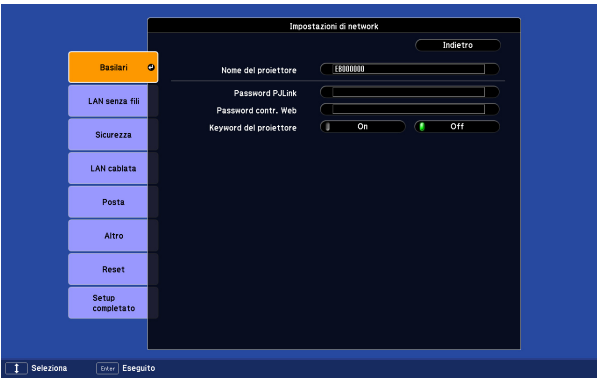
Il menu **Rete** contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Utilizzare il tasto [◂] sul telecomando oppure i tasti [◂/▲], [◃/▼], [◄/◂] e [◄/►] sul proiettore per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il tasto [Enter] per immettere il valore alfanumerico. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul Telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere [Finish] sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere [Cancel].







- 1 Ogni qual volta viene selezionato questo tasto, si imposta e si passa dai caratteri maiuscoli a quelli minuscoli.
- 2 Ogni qual volta viene selezionato questo tasto, si imposta e si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel fotogramma.

Menu Basilari




Sottomenu	Funzione
Nome del proiettore	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete. Durante la modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte.
Password PJLink	Impostare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink. ➡ p.122 È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.



Sottomenu	Funzione
<b>Password contr. Web</b>	Impostare una password da utilizzare durante l'impostazione e il controllo del proiettore utilizzando il Controllo Web. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte. Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante il browser Web su un computer collegato a una rete.  <a href="#">Guida operativa del proiettore "Modifica delle impostazioni tramite un browser Web (Controllo Web)"</a>
<b>Keyword del proiettore</b>	Se è impostata su <b>On</b> , è necessario specificare la keyword se si desidera collegare il proiettore a un computer collegato a una rete. In questo modo, è possibile evitare l'interruzione delle presentazioni tramite la connessione da un computer non programmato. In condizioni normali, questa funzione è impostata su <b>On</b> .  <a href="#">Guida operativa del proiettore "Collegamento di un Proiettore a una Rete e Proiezione"</a>

### Menu LAN senza fili (solo se è installata l'unità LAN wireless opzionale)



Sottomenu	Funzione
<b>Alim. LAN senza fili</b>	Impostarla su <b>Off</b> per disattivare l'unità LAN senza fili collegata al proiettore. Se è impostata su <b>Off</b> , l'unità LAN senza fili viene considerata scollegata.
<b>Modalità di connessione</b>	Quando il proiettore è collegato ad un computer mediante EasyMP Network Projection, impostare questa funzione in modo che sia collegato permanentemente.
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	Quando si utilizza un punto di accesso compatibile con WPS (Wi-Fi Protected Setup) mediante una LAN wireless, è possibile collegare facilmente il proiettore al punto di accesso ed effettuare impostazioni di sicurezza.  <a href="#">p.108</a>
<b>Livello antenna</b>	Visualizza l'ampiezza dell'onda della LAN wireless.
<b>Sistema LAN wireless</b>	Imposta il sistema della LAN wireless.
<b>SSID</b>	Specificare un SSID. È necessario specificare un SSID se viene fornito per il sistema LAN wireless utilizzato per il proiettore. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.

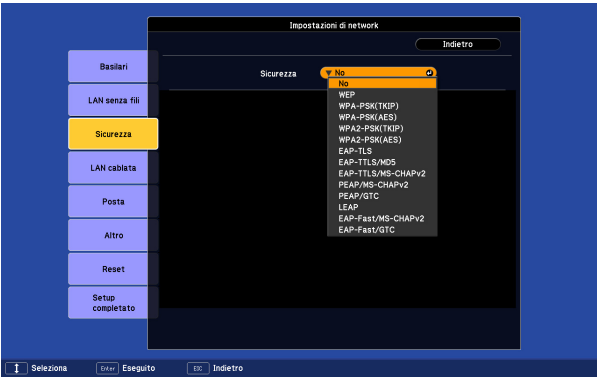


Sottomenu	Funzione
<b>DHCP</b>	È possibile impostare se utilizzare DHCP o meno ( <b>On/Off</b> ). Se è impostato su <b>On</b> , non si possono configurare altri indirizzi.
<b>Indirizzo IP</b>	È possibile inserire l' <u>indirizzo IP</u> assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
<b>Mas.Sottorete</b>	È possibile inserire la <u>maschera di sottorete</u> per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Ind. Gateway</b>	È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli <u>indirizzi di gateway</u> seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
<b>Indirizzo MAC</b>	Visualizza l'indirizzo MAC.
<b>Visualizz. SSID</b>	Per evitare la visualizzazione del SSID nella schermata Standby di LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b> .
<b>Visualizzazione Indirizzo IP</b>	Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata Standby di LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b> .



Menu Sicurezza (disponibile solo se è installata l'unità LAN wireless opzionale)

Quando l'unità LAN wireless opzionale è installata e utilizzata in modo manuale, si consiglia di impostare la sicurezza.



Sottomenu	Funzione
Sicurezza	<p>Selezionare uno dei seguenti metodi di sicurezza.</p> <p>Quando si configurano le impostazioni di sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera accedere.</p> <p><b>WEP:</b> i dati vengono crittografati con una chiave di codifica (chiave WEP)</p> <p>Questo meccanismo previene qualsiasi forma di comunicazione a meno che la chiave crittografata del punto di accesso e quella del proiettore corrispondano.</p> <p><b>WPA/WPA2:</b> questo metodo è uno standard di crittografia che consente di ottimizzare la sicurezza, noto punto debole dell'accesso WEP. Anche se esistono diversi metodi di crittografia WPA, in questo proiettore vengono utilizzati "TKIP" e "AES".</p> <p>WPA include, inoltre, delle funzioni di autenticazione degli utenti. Sono disponibili due metodi di autenticazione WPA: l'uso di un server di autenticazione, o l'autenticazione tra un computer e un punto di accesso senza utilizzare un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo (senza l'utilizzo di un server).</p> <p><b>EAP:</b> EAP è il protocollo utilizzato per la comunicazione tra i client e i server di autenticazione. Sono disponibili diversi protocolli, come EAP-TLS che utilizza la certificazione elettronica per l'autenticazione degli utenti, LEAP che utilizza il nome dell'utente e la password ed EAP-TTLS.</p>

Tipo di sicurezza

Sistema	Autenticazione
EAP-TLS	Certificato digitale, Certificato CA
EAP-TTLS/MD5	Nome utente, Password

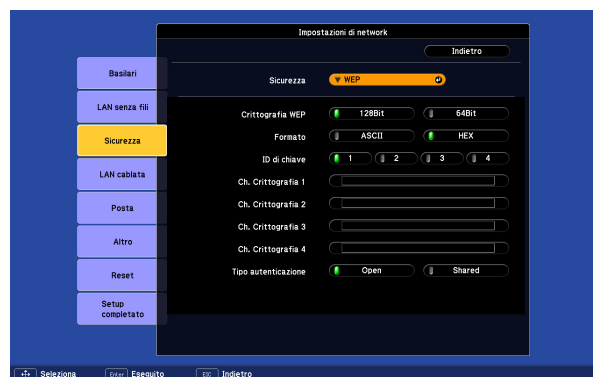


Sistema	Autenticazione
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	Nome utente, Password
PEAP/MS-CHAPv2	Nome utente, Password
PEAP/EAP-GTC	Nome utente, Password
LEAP	Nome utente, Password
EAP-Fast/MS-CHAPv2	Nome utente, Password
EAP-Fast/GTC	Nome utente, Password



- Se si utilizza EAP, è necessario configurare le impostazioni del proiettore in modo che corrispondano alle impostazioni del server di autenticazione. Richiedere ulteriori dettagli all'amministratore di rete per le impostazioni RADIUS.
- Per registrare un certificato digitale e un certificato CA sul proiettore, aprire "Menu Rete" – "Certificato" in "Controllo Web". È possibile registrare solo un certificato digitale e un certificato CA sul proiettore. Tali certificati vengono utilizzati con EAP-TLS.

Quando viene selezionato WEP



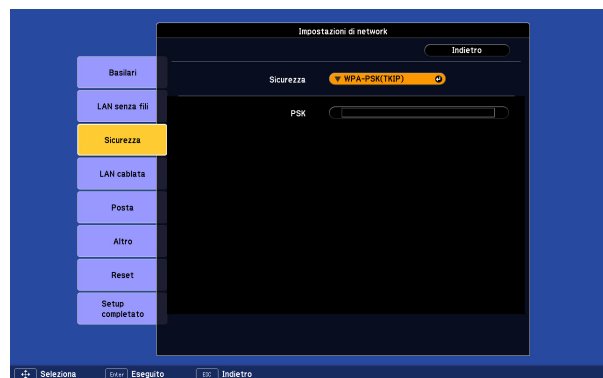
è possibile impostare le seguenti voci.

Sottomenu	Funzione
<b>Crittografia WEP</b>	È possibile impostare la crittografia per la codifica WEP. <b>128 Bit:</b> esegue la codifica a 128 (104) bit <b>64 Bit:</b> esegue la codifica a 64 (40) bit




Sottomenu	Funzione
<b>Formato</b>	<p>Imposta il metodo di immissione per la chiave di codifica WEP.</p> <p><b>ASCII:</b> testo di inserimento. Il metodo di inserimento della chiave WEP crittografato con testo varia a seconda del punto di accesso. Rivolgersi all'amministratore di rete per conoscere la rete utilizzata per il proiettore, quindi impostare su "ASCII".</p> <p><b>HEX:</b> inserimento in esadecimale.</p>
<b>ID di chiave</b>	<p>Seleziona la chiave ID di codificazione WEP.</p>
<b>Ch. Crittografia 1/Ch. Crittografia 2/Ch. Crittografia 3/Ch. Crittografia 4</b>	<p>È possibile specificare la chiave utilizzata per la codifica WEP. Inserire la chiave sotto forma di caratteri a un byte seguendo le indicazioni dell'amministratore della rete utilizzata per il proiettore. Il tipo di caratteri e il numero che è possibile inserire variano a seconda delle impostazioni utilizzate per la <b>crittografia WEP</b> e per il <b>Formato</b>.</p> <p>Se il numero di caratteri immessi è inferiore alla lunghezza dei caratteri richiesti, nessun carattere verrà crittografato. Se il numero di caratteri immessi è maggiore della lunghezza dei caratteri richiesti, i caratteri in eccesso al numero non verranno crittografati.</p> <p><b>128 Bit - ASCII:</b> 13 caratteri alfanumerici a singolo byte.</p> <p><b>64 Bit - ASCII:</b> 5 caratteri alfanumerici a singolo byte.</p> <p><b>128 Bit - HEX:</b> da 0 a 9 e da A a F, 26 caratteri</p> <p><b>64 Bit - HEX:</b> da 0 a 9 e da A a F, 10 caratteri</p>
<b>Tipo autenticazione</b>	<p>È possibile impostare il Tipo autenticazione per la codifica WEP.</p> <p><b>Open:</b> metodo per la connessione del punto di accesso senza autenticazione.</p> <p><b>Shared:</b> tipo di autenticazione mediante chiave WEP.</p>

Quando viene selezionato WPA-PSK (TKIP) o WPA2-PSK (AES)





è possibile impostare le seguenti voci.

Sottomenu	Funzione
<b>PSK (Ch. Crittografia)</b>	<p>È possibile inserire una chiave di codificazione Pre-Shared Key utilizzando caratteri alfanumerici a un byte. Inserire minimo 8 e massimo 63 caratteri. Una volta inserita la chiave Pre-Shared Key e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Nel menu di configurazione, non è possibile inserire più di 32 caratteri. Se si esegue l'impostazione dal Controllo Web, è possibile inserire più di 32 caratteri.</p> <p> <a href="#">Guida operativa del proiettore "Modifica delle impostazioni tramite un browser Web (Controllo Web)"</a></p>



Quando viene selezionato EAP-TLS

è possibile impostare le seguenti voci.

Sottomenu	Funzione
<b>Emesso a favore di/Emesso da/Periodo di validità</b>	Vengono visualizzate le informazioni contenute nel certificato. Non è possibile eseguire l'inserimento.

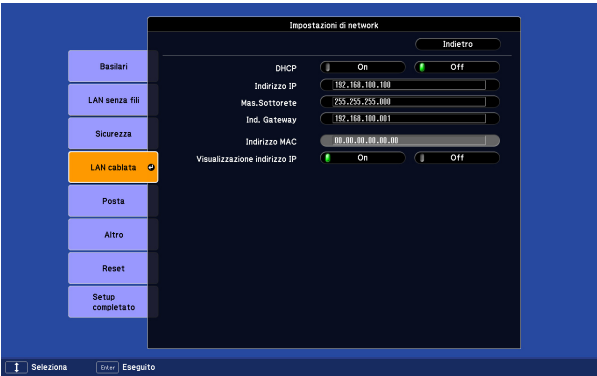
Quando viene selezionato EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 oppure EAP-FAST/GTC

è possibile impostare le seguenti voci.

Sottomenu	Funzione
<b>Nome utente</b>	<p>È possibile inserire un nome utente da utilizzare per l'autenticazione utilizzando caratteri alfanumerici a un byte (senza spazi). È possibile inserire un massimo di 64 caratteri.</p> <p>Nel menu di configurazione, non è possibile inserire più di 32 caratteri. Se si esegue l'impostazione dal Controllo Web, è possibile inserire più di 32 caratteri.</p> <p> <a href="#">Guida operativa del proiettore "Modifica delle impostazioni tramite un browser Web (Controllo Web)"</a></p>
<b>Password</b>	<p>È possibile inserire una password di autenticazione utilizzando caratteri alfanumerici a un byte. È possibile inserire un massimo di 64 caratteri. Una volta inserita la password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Nel menu di configurazione, non è possibile inserire più di 32 caratteri. Se si esegue l'impostazione dal Controllo Web, è possibile inserire più di 32 caratteri.</p> <p> <a href="#">Guida operativa del proiettore "Modifica delle impostazioni tramite un browser Web (Controllo Web)"</a></p>




Menu LAN cablata




Sottomenu	Funzione
DHCP	È possibile impostare se utilizzare DHCP o meno (On/Off)». Se è impostato su <b>On</b> , non si possono configurare altri indirizzi.
Indirizzo IP	È possibile inserire l' <u>indirizzo IP</u> » assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
Mas.Sottorete	È possibile inserire la <u>maschera di sottorete</u> » per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Ind. Gateway	È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli <u>indirizzi di gateway</u> » seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
Indirizzo MAC	Visualizza l'indirizzo MAC.
Visualizzazione indirizzo IP	Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata Standby di LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b> .



Menu Posta

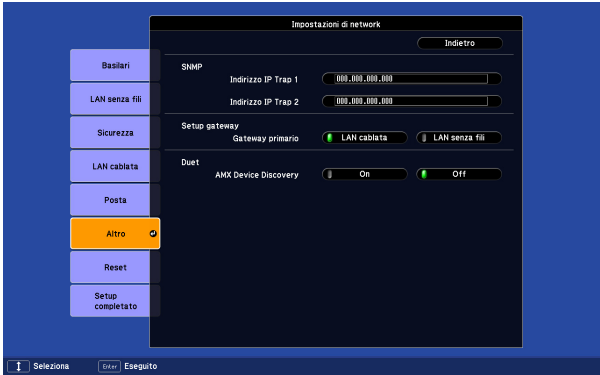
Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o viene visualizzata un'avvertenza sul proiettore. Per informazioni sul contenuto del messaggio e-mail inviato,  [p.119](#)



Sottomenu	Funzione
Notifica Mail	È possibile attivare ( <b>On</b> ) o disattivare ( <b>Off</b> ) la notifica via e-mail.
Server SMTP	È possibile inserire l' <u>indirizzo IP</u>  del server SMTP per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
Numero di porta	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un valore numerico compreso tra 1 e 65.535.
Indirizzo Email 1/Indirizzo Email 2/Indirizzo Email 3	È possibile inserire l'indirizzo e-mail del destinatario cui inviare il messaggio e-mail di notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. Per gli indirizzi e-mail è possibile inserire massimo 64 caratteri alfanumerici a singolo byte. Nel menu di configurazione, non è possibile inserire più di 32 caratteri. Se si esegue l'impostazione dal Controllo Web, è possibile inserire più di 32 caratteri.
Impostaz. evento notif.	È possibile selezionare i problemi o gli allarmi per cui verrà inviata una notifica via e-mail. Se si verifica il problema o l'allarme selezionato nel proiettore, viene inviato un messaggio e-mail di notifica all' <b>Indirizzo Email</b> specificato. È possibile selezionare più opzioni dalle voci visualizzate.



Menu Altro

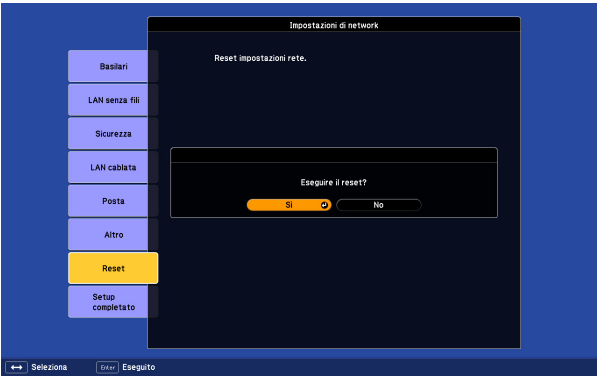


Sottomenu	Funzione
Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2	<p>È possibile memorizzare fino a due indirizzi per la destinazione di notifica di <a href="#">SNMP</a> trap.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo.</p> <p>Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p>Per utilizzare l'SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete.</p>
Gateway primario	<p>Per il gateway primario, selezionare <b>LAN senza fili</b> o <b>LAN cablata</b>.</p>
AMX Device Discovery	<p>Se il proiettore è collegato a una rete, impostare questa opzione su <b>On</b> per consentire il rilevamento del proiettore da <a href="#">AMX Device Discovery</a>.</p> <p>Impostare questa funzione su <b>Off</b> se il proiettore non è collegato ad un ambiente controllato con un controller AMX o AMX Device Discovery.</p>



Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.



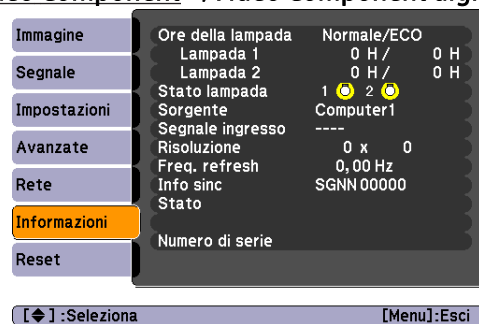
Sottomenu	Funzione
Reset impostazioni rete.	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare <b>Sì</b> . Dopo aver reimpostato tutte le impostazioni, viene visualizzato il menu <b>Basilari</b> .



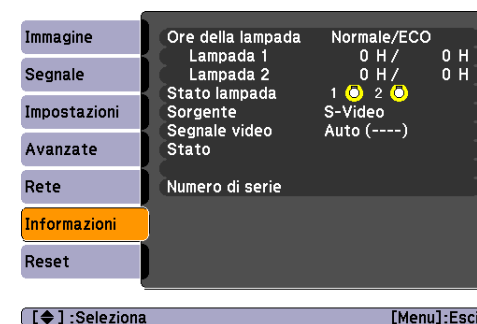
## Menu Informazioni (Solo schermo)






Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda del segnale dell'immagine in corso di proiezione come illustrato dalle schermate seguenti.

### RGB analogico/RGB digitale/ Video Component /Video Component digitale



### Video composito /S-video



Sottomenu	Funzione
Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della Lampada*. Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.
Stato lampada	Le icone seguenti mostrano lo stato delle lampade.  : Accesa  : Disattivata Quando è visualizzato  la lampada non funziona correttamente. Vedere "Lettura degli indicatori".  <a href="#">p.75</a>
Sorgente	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata utilizzata per la proiezione corrente.
Segnale ingresso	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale ingresso impostato nel menu Segnale in base alla Sorgente.
Risoluzione	È possibile visualizzare la Risoluzione.
Segnale video	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale video impostato nel menu Segnale.
Freq. refresh	È possibile visualizzare la <u>Freq. refresh</u>  .
Info sinc	È possibile visualizzare le Informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.



Sottomenu	Funzione
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.

\* Il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H" per le prime 10 ore. Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H" e così via.

## Menu Reset



Sottomenu	Funzione
Azzera tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu di configurazione. Non vengono ripristinati i valori predefiniti delle seguenti voci: Segnale ingresso, Logo utente, Multischermo, tutte le voci dei menu Rete, Ore della lampada e Lingua.





# Risoluzione dei Problemi

In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

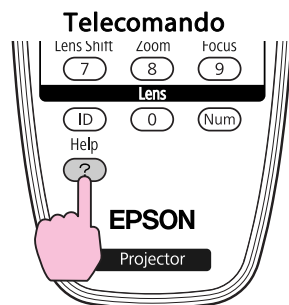


Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto [Help] verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

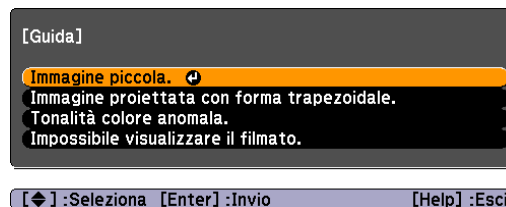
## Procedura

### 1 Premere il tasto [Help].

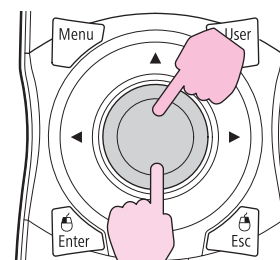
Viene visualizzata la schermata della Guida.



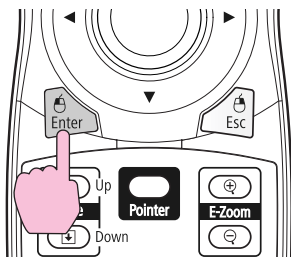
### 2 Selezionare una voce di menu.



### Telecomando





**3****Confermare la selezione.****Telecomando**

Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.

**Immagine piccola.**

- ❓ L'ingrandimento è impostato al minimo?
  - Premere il pulsante [Zoom] per modificare le dimensioni dell'immagine.
- ❓ Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
  - Spostare il proiettore lontano dallo schermo.

[Esc] :Indietro


[Help] :Esci



Se non è stato possibile risolvere il problema utilizzando la Guida, fare riferimento a "Soluzione dei Problemi" [p.75](#).

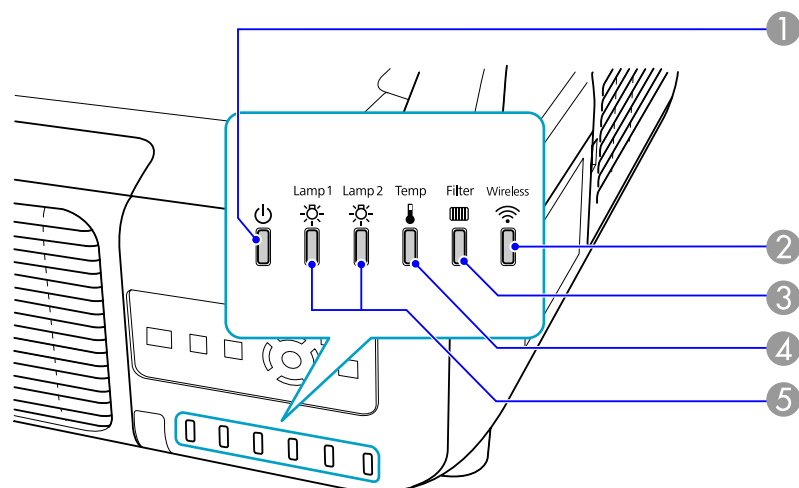


Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori" illustrata di seguito.





Se gli indicatori non indicano chiaramente la natura del problema, fare riferimento alla sezione "Problemi non segnalati dagli indicatori".  [p.80](#)

## Lettura degli indicatori

Questi indicatori segnalano lo stato operativo del proiettore.




① Indica lo stato operativo.

-  Condizione di stand by  
Quando si preme il tasto [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
-  Preparazione del monitoraggio della rete (tempo massimo circa 20 minuti) o raffreddamento in corso  
I tasti vengono disabilitati quando l'indicatore lampeggia.
-  Riscaldamento  
Il riscaldamento dura circa 30 secondi. Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore smetterà di lampeggiare.  
Il tasto [⏻] non funziona durante il riscaldamento.
-  Proiezione

② Indica lo stato operativo dell'unità LAN senza fili quando l'unità LAN senza fili opzionale è collegata (solo EB-Z8050W).



















































- ③ Indica lo stato del filtro dell'aria.
- ④ Indica lo stato della temperatura interna.
- ⑤ Indica lo stato della lampada di proiezione.




























Far riferimento alla tabella che segue per l'interpretazione del significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.  
Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che l'alimentazione sia presente.  
A volte, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore  rimane acceso per qualche istante, questa situazione non indica un problema.

## L'indicatore è acceso o lampeggia in rosso





: Accesa    : Lampeggiante    : Spenta












Stato	Causa	Soluzione o stato
         	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
         	Errore ventola Errore sensore Errore del sistema di raffreddamento	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
         	Errore temp. alta (surriscaldamento)	La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.  <a href="#">p.93</a>, <a href="#">p.100</a></li> </ul> Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
		Per l'utilizzo ad altitudini di 1.500 metri e oltre, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b> .  <a href="#">p.51</a>
		Impostare <b>Direzione</b> su <b>Verso il basso</b> o <b>Verso l'alto</b> quando il proiettore viene installato per proiettare verso il basso o verso l'alto.  <a href="#">p.51</a>
         	Errore lampada Anomalia lampada	Verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estrarre entrambe le lampade e verificare che siano integre.  <a href="#">p.98</a></li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.  <a href="#">p.93</a></li> </ul>










































Stato	Causa	Soluzione o stato
		<p><b>Se la lampada non presenta crepature:</b> riposizionare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p><b>Se la lampada presenta crepature:</b> sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza. Durante l'operazione di sostituzione della lampada, prestare attenzione ai frammenti di vetro rotto (non sarà possibile proseguire con la proiezione finché non si sostituirà la lampada).  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p>Per l'utilizzo ad altitudini di 1.500 metri e oltre, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>.  <a href="#">p.51</a></p> <p>Impostare <b>Direzione</b> su <b>Verso il basso</b> o <b>Verso l'alto</b> quando il proiettore viene installato per proiettare verso il basso o verso l'alto.  <a href="#">p.51</a></p>
         	Errore filtro aria	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.  <a href="#">p.93, p.100</a></li> </ul> <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
         	Errore diaframma aut Errore filtro cinema Errore otturatore Err. alim. (Ballast)	<p>Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>

### L'Indicatore lampeggia o è acceso





















 : Acceso   
  : Lampeggiante   
  : Spento   
  : Varia a seconda dello stato del proiettore.

Stato	Causa	Soluzione o stato
         	Avvert. temp. alta	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.  <a href="#">p.93, p.100</a></li> </ul>



Stato	Causa	Soluzione o stato
         	Sostituire lampada	<p>La lampada indicata dall'indicatore lampeggiante, lampada 1 o 2, deve essere sostituita. Sostituire la lampada con una nuova.  <a href="#">p.98</a></p> <p>Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.</p> <p>Si raccomanda di sostituire entrambe le lampade insieme al fine di mantenere uniformità di tono e luminosità nelle immagini proiettate.</p>
         	Avviso lampada Avviso alimentazione (Ballast)	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rimuovere la lampada indicata dall'indicatore lampeggiante, lampada 1 o 2, quindi verificare che sia integra.  <a href="#">p.98</a></li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.  <a href="#">p.93</a></li> </ul> <p><b>Se la lampada non presenta crepature:</b> riposizionare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p><b>Se la lampada presenta crepature:</b> sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza. (Funziona una sola lampada. Sostituire la lampada fulminata prima possibile).  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <p>Se si esegue la sostituzione autonomamente, fare attenzione ad evitare frammenti di vetro rotto.</p> <p>Per l'utilizzo ad altitudini di 1.500 metri e oltre, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b>.  <a href="#">p.51</a></p> <p>Impostare <b>Direzione</b> su <b>Verso il basso</b> o <b>Verso l'alto</b> quando il proiettore viene installato per proiettare verso il basso o verso l'alto.  <a href="#">p.51</a></p>
         	Nessun filtro aria Err.sens.flusso aria	<p>Verificare che il filtro dell'aria sia installato saldamente.  <a href="#">p.100</a></p> <p>Il proiettore si spegne automaticamente dopo circa un minuto se non rileva la presenza del filtro dell'aria.</p> <p>Se l'errore persiste anche che se il filtro dell'aria è installato, è possibile che il difetto riguardi il sensore del filtro dell'aria. Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>



Stato	Causa	Soluzione o stato
         	Flusso aria basso	<p>(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia la proiezione si interrompe se il flusso dell'aria si riduce ulteriormente.) Viene visualizzato il messaggio "Filtro aria intasato. Pulire o sostituire il filtro aria.". Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo. ➡ <a href="#">p.93</a>, <a href="#">p.100</a></li> </ul> <p>Se il flusso dell'aria continua a risultare basso anche dopo la pulizia del filtro dell'aria, sostituire il filtro dell'aria con uno nuovo. ➡ <a href="#">p.100</a></p> <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p>
         	Avviso puliz. filtro	<p>Viene visualizzato il messaggio "Pulire il filtro dell'aria. Pulire o sostituire il filtro dell'aria.". Pulire il filtro dell'aria. ➡ <a href="#">p.93</a></p> <p>Se il filtro dell'aria presenta macchie gialle di fumo di sigaretta e non è possibile pulirlo, sostituirlo con uno nuovo.</p> <p>Gli indicatori o i messaggi di "Avviso puliz. filtro" vengono visualizzati solo se <b>Avviso puliz. filtro</b> è impostato su <b>On</b>, nel menu <b>Avanzate</b> del menu di configurazione. ➡ <a href="#">p.51</a></p>













- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori sono tutti in stato normale, far riferimento a "Problemi non segnalati dagli indicatori". ➡ [p.80](#)
- Se l'errore non viene riportato in questa tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)



## Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.

### Problemi relativi alle immagini

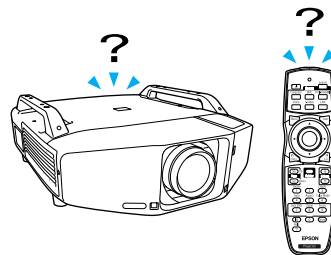
- ["Nessuna immagine visualizzata"](#)  p.82  
Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata, l'area di proiezione è completamente blu e così via.
- ["Le immagini in movimento non vengono visualizzate"](#)  p.82  
Le immagini in movimento proiettate da un computer risultano nere e non viene eseguita la proiezione.
- ["La proiezione si interrompe automaticamente"](#)  p.82
- ["Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.""](#)  p.83
- ["Viene visualizzato il messaggio "Segnale assente.""](#)  p.83
- ["Le immagini sono sfocate o la messa a fuoco non è stata eseguita correttamente"](#)  p.83
- ["Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni"](#)  p.84  
Si riscontrano problemi quali interferenze, distorsioni, disturbi a forma di quadretti bianchi e neri.
- ["Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette"](#)  p.84  
Viene visualizzata solo una parte dell'immagine oppure i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti e così via.
- ["I colori delle immagini non sono corretti"](#)  p.85  
L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero, i colori appaiono spenti e così via. (Le prestazioni di riproduzione dei colori dei monitor dei computer e degli schermi a cristalli liquidi variano tra loro, ciò significa che i colori proiettati e i colori visualizzati sul monitor potrebbero non corrispondere. Si tratta di un fenomeno normale e non rappresenta un'anomalia).
- ["Le immagini risultano scure"](#)  p.86

- ["Nessuna alimentazione"](#)  p.86



### Problemi di altro tipo

- "Il Telecomando non funziona" ➡ p.88
- "Sul monitor esterno non vengono riprodotte immagini" ➡ p.88
- "Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu" ➡ p.89
- "Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano problemi nel proiettore" ➡ p.89





## Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata correttamente. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. 🖱 <i>Guida di avvio rapido</i> Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
L'Otturatore è attivo?	Premere il tasto [Shutter] sul Telecomando per annullare l'Otturatore. 🖱 <a href="#">p.25</a>
Le impostazioni del menu di configurazione sono corrette?	Azzerare tutto delle impostazioni. 🖱 Menu <b>Reset - Azzerare tutto</b> <a href="#">p.71</a>
L'immagine proiettata risulta completamente nera? <b>Solo durante la proiezione di immagini del computer</b>	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? <b>Solo durante la proiezione da una sorgente video</b>	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. 🖱 Menu <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.48</a>

Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? <b>Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato</b>	Modificare il segnale dell'immagine solo sull'uscita esterna. 🖱 Verificare la documentazione del computer.

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
<b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b> ?	Premere il tasto [⏻] per accendere l'alimentazione. Se non si desidera utilizzare la funzione Autospegnimento, impostare l'opzione su <b>Off</b> . 🖱 Menu <b>Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento</b> <a href="#">p.51</a>
Il filtro dell'aria è installato?	Verificare che il filtro dell'aria sia installato saldamente. 🖱 <a href="#">p.100</a> Il proiettore si spegne automaticamente dopo circa un minuto se non rileva la presenza del filtro dell'aria.



Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato".

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? <b>Solo durante la proiezione da una sorgente video</b>	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ➡ Menu <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.48</a>
La Risoluzione del segnale dell'immagine e la Frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? <b>Solo durante la proiezione di immagini del computer</b>	Per informazioni sulla modifica della Risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della Frequenza di refresh dal computer, fare riferimento alla documentazione del computer. ➡ "Schermi dei Monitor Supportati" <a href="#">p.123</a>

Viene visualizzato il messaggio "Segnale assente".

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ➡ <i>Guida di avvio rapido</i>
È stata selezionata la porta di ingresso corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul Telecomando o sul Pannello di controllo. ➡ <a href="#">p.22</a>
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? <b>Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato</b>	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. ➡ Fare riferimento alle sezioni sull'uscita esterna o sul collegamento del monitor esterno della documentazione del computer.  Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto funzione [Fn] per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnere il computer e il proiettore, quindi riaccenderli.








Le immagini sono sfocate o la messa a fuoco non è stata eseguita correttamente

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Premere il tasto [Focus] sul telecomando per regolare la messa a fuoco. ➡ <i>Guida di avvio rapido</i>
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ➡ <a href="#">p.112</a>
Il valore di regolazione del keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del keystone. ➡ <i>Guida di avvio rapido</i>






Verifica	Soluzione
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciugua.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? <b>Solo durante la proiezione da una sorgente video</b>	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.  <a href="#">Menu Segnale - Segnale video p.48</a>
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.  <a href="#">Guida di avvio rapido</a>
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? <b>Solo durante la proiezione di immagini del computer</b>	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore.  "Schermi dei Monitor Supportati" <a href="#">p.123</a>  Documentazione del computer
Le impostazioni "Sync.  " e "Tracking  " sono state regolate in modo corretto? <b>Solo durante la proiezione di immagini del computer</b>	Premere il tasto [Auto] sul Telecomando o il tasto [Enter] sul Pannello di controllo per effettuare la regolazione automatica. Se le immagini non vengono visualizzate correttamente in seguito alla regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni utilizzando <b>Sync.</b> e <b>Tracking</b> dal menu di configurazione.  <a href="#">Menu Segnale - Tracking, Sync. p.48 p.48</a>

Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette

Verifica	Soluzione
Le proporzioni sono state regolate in modo corretto?	Premere il tasto [Aspect] sul Telecomando per selezionare le proporzioni adeguate per la sorgente di ingresso.  <a href="#">p.27</a>
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? <b>Solo durante la proiezione di immagini del computer</b>	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.  <a href="#">Menu Segnale - Risoluzione p.48</a>
L'immagine viene ancora ingrandita dall'E-Zoom?	Premere il tasto [ESC] sul Telecomando per annullare l'E-Zoom.  <a href="#">p.32</a>



Verifica	Soluzione
La <b>Posizione</b> è stata regolata in modo corretto?	Premere il tasto [Auto] sul Telecomando o il tasto [Enter] sul Pannello di controllo per effettuare la regolazione automatica quando viene proiettata l'immagine del computer. Se le immagini non vengono visualizzate correttamente in seguito alla regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni utilizzando <b>Posizione</b> dal menu di configurazione. Ad eccezione dei segnali delle immagini del computer, è possibile regolare altri segnali durante la proiezione regolando <b>Posizione</b> dal menu di configurazione. 🖱 Menu <b>Segnale - Posizione</b> p.48
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? <b>Solo durante la proiezione di immagini del computer</b>	Se in "Proprietà - Schermo" del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. 🖱 Fare riferimento alla documentazione del driver video.
È stata selezionata la risoluzione corretta? <b>Solo durante la proiezione di immagini del computer</b>	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. 🖱 "Schermi dei Monitor Supportati" p.123 🖱 Documentazione del computer

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta di ingresso Computer o BNC 🖱 menu <b>Segnale - Segnale ingresso</b> p.48 Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta di ingresso Video o S-Video 🖱 menu <b>Segnale - Segnale video</b> p.48
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione della <b>Luminosità</b> dal menu di configurazione. 🖱 Menu <b>Immagine - Luminosità</b> p.46
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. 🖱 <i>Guida di avvio rapido</i>
Il <b>Contrasto</b> 🖱 è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione del <b>Contrasto</b> dal menu di configurazione. 🖱 Menu <b>Immagine - Contrasto</b> p.46
La regolazione del colore è stata eseguita in modo corretto?	Regolare l'impostazione di <b>Regolaz. colore</b> dal menu di configurazione. 🖱 Menu <b>Immagine - Regolaz. colore</b> p.46
L'Intensità colore e Tinta sono state regolate correttamente? <b>Solo durante la proiezione da una sorgente video</b>	Regolare le impostazioni di <b>Intensità colore</b> e <b>Tinta</b> dal menu di configurazione. 🖱 Menu <b>Immagine - Intensità colore, Tinta</b> p.46



Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Regolare le impostazioni di <b>Luminosità</b> e <b>Consumo energia</b> dal menu di configurazione. ☛ Menu <b>Immagine - Luminosità</b> p.46 ☛ Menu <b>Impostazioni - Consumo energia</b> p.50
Il <b>Contrasto</b> » è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione di <b>Contrasto</b> dal menu di configurazione. ☛ Menu <b>Immagine - Contrasto</b> p.46
La lampada deve essere sostituita?	Quando la lampada ha quasi raggiunto il punto di sostituzione, le immagini diventano più scure e la qualità del colore decade. In questo caso, sostituire la lampada con una nuova. ☛ p.97


## Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Nessuna alimentazione

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [⏻]?	Premere il tasto [⏻] per accendere l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata correttamente. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. ☛ <i>Guida di avvio rapido</i> Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ☛ <i>Indirizzi utili per il proiettore Epson</i>
Il <b>Blocco funzionamento</b> è impostato su <b>Blocco totale</b> ?	Premere il tasto [⏻] sul Telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione Blocco funzionamento, impostare l'opzione su <b>Off</b> . ☛ Menu <b>Impostazioni - Blocco funzionamento</b> p.41
È stata selezionata l'impostazione corretta per il ricevitore telecomando?	Controllare l'impostazione di <b>Ricevitore remoto</b> dal menu di configurazione. ☛ Menu <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> p.50
Il cavo di alimentazione è stato reinserito oppure è stato acceso l'interruttore immediatamente dopo lo spegnimento automatico?	Se si esegue l'operazione descritta a sinistra quando <b>Direct Power On</b> è impostato su <b>On</b> , l'alimentazione potrebbe non essere ripristinata. Premere il tasto [⏻] per ripristinare l'alimentazione.
Il selettore ID sul lato telecomando è impostato su On?	Quando il selettore è su On, è possibile utilizzare il telecomando per gestire solo un proiettore con un ID corrispondente. Impostare il selettore ID su Off. ☛ p.34












Verifica	Soluzione
Il coperchio della lampada e la lampada sono montati correttamente?	Se la lampada o il coperchio della lampada non sono montati correttamente, non è possibile accendere il proiettore. Controllare come sono stati installati.  <a href="#">p.98</a>




## Problemi di altro tipo

Il Telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il suo funzionamento?	Puntare il telecomando verso il Ricevitore telecomando. Distanza operativa  <a href="#">Guida di avvio rapido</a>
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 15 m.  <a href="#">Guida di avvio rapido</a>
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa sul Ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. In alternativa impostare il ricevitore telecomando su <b>Off</b> da <b>Ricevitore remoto</b> nel menu di configurazione.  Menu <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.50</a>
È stata selezionata l'impostazione corretta per il ricevitore telecomando?	Controllare l'impostazione di <b>Ricevitore remoto</b> dal menu di configurazione.  Menu <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.50</a>
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove.  <a href="#">p.96</a>
L'ID del telecomando e l'ID del proiettore corrispondono?	Assicurarsi che l'ID del proiettore che si desidera utilizzare e l'ID del telecomando corrispondano. Per utilizzare tutti i proiettori con il telecomando a prescindere dell'impostazione dell'ID, impostare il selettore ID a lato del telecomando su Off.  <a href="#">p.34</a>
Il <b>Tipo telecomando</b> corrisponde al telecomando in uso?	Controllare l'impostazione di <b>Tipo telecomando</b> nel menu di configurazione.  Menu <b>Avanzate - Funzionamento - Tipo telecomando</b> <a href="#">p.51</a>
Il cavo opzionale del telecomando è collegato al telecomando o alla porta telecomando del proiettore?	Quando il cavo del telecomando è collegato, l'area di emissione della luce del telecomando o il ricevitore telecomando del proiettore sono disabilitati. Quando non si utilizza il set di cavi del telecomando, scollegarlo dal telecomando e dalla porta telecomando.

Sul monitor esterno non vengono riprodotte immagini

Verifica	Soluzione
Le immagini provengono da una porta diversa dalla porta di ingresso Computer o BNC?	Le uniche immagini che è possibile visualizzare su un monitor esterno sono immagini del computer provenienti dalle porte di ingresso Computer o BNC.  <a href="#">p.115</a>



Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione <b>Lingua</b> .	Regolare l'impostazione di <b>Lingua</b> dal menu di configurazione. ➡ Menu <b>Avanzate</b> - <b>Lingua</b> <a href="#">p.51</a>

Non si ricevono messaggi di posta anche quando si verificano problemi nel proiettore

Verifica	Soluzione
<b>Modo stand by</b> è impostato su <b>ComunicazioneOn</b> ?	Per utilizzare la funzione di Notifica Mail quando il proiettore è in stand by, impostare <b>ComunicazioneOn</b> in <b>Modo stand by</b> dal menu di configurazione. ➡ Menu <b>Avanzate</b> - <b>Modo stand by</b> <a href="#">p.51</a>
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	Quando il proiettore si arresta improvvisamente, non verrà inviata alcuna notifica via e-mail. Se lo stato anomalo persiste, contattare il rivenditore di zona o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi. ➡ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Posta è impostata in modo corretto nel menu di configurazione?	La notifica mail di problemi viene inviata in base alle impostazioni <b>Posta</b> nel menu di configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ➡ Menu <b>Reset</b> - <b>Posta</b> <a href="#">p.54</a>





# Appendice

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.



È possibile montare il proiettore a soffitto o collocarlo su una scrivania, come illustrato di seguito. Il proiettore è inoltre in grado di proiettare immagini in più punti, in quanto può proiettare le immagini verticalmente o orizzontalmente ad ogni angolo di 90°.



## Avvertenza

- Per installare il proiettore per proiettare le immagini verso il basso (montaggio a soffitto) o verso l'alto è necessario seguire una procedura particolare. Se l'installazione non viene eseguita correttamente, il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni o incidenti.

Contattare il rivenditore di zona o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi se si desidera utilizzare questo metodo di installazione. ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.

Durante l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e similari.

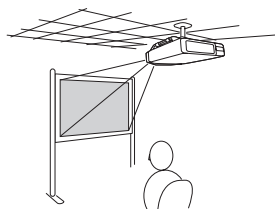
- Quando il proiettore viene montato sul soffitto, accertarsi di predisporre misure preventive per evitare che cada, ad esempio passare un cavo attraverso le maniglie.

## Attenzione

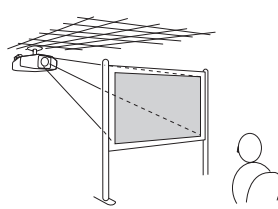
- Non installare il proiettore ad angolazioni diverse da quelle illustrate nelle figure seguenti.
- Non utilizzare il proiettore capovolto.
- Impostare correttamente la Direzione nel menu di configurazione, in base all'angolo di installazione. ➡ [p.51](#)
- L'utilizzo del proiettore ad angolazioni improprie o con impostazioni errate del menu di configurazione sono causa di malfunzionamento e riducono la durata operativa delle parti ottiche.



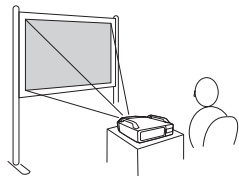
- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale di uno schermo.



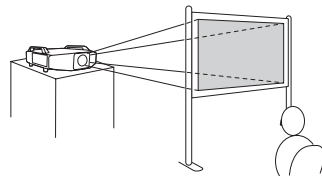
- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido.



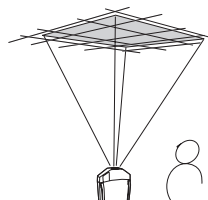
- Proiezione delle immagini dalla parte frontale di uno schermo.



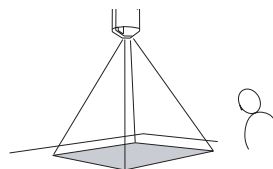
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido.



- Proiezione delle immagini direttamente in alto



- Proiezione delle immagini direttamente in basso



- Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.  
☞ [p.103](#)
- È possibile modificare la Proiezione dal menu di configurazione.  
☞ [p.51](#)



Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



## Avvertenza

*No utilizzare spray contenenti gas infiammabile per rimuovere sporco o polvere che aderiscono a parti quali l'obiettivo o il filtro del proiettore. Potrebbe svilupparsi un incendio per l'alta temperatura delle lampade all'interno dell'apparecchio.*

## Pulizia della Superficie del Proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

### Attenzione

*Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.*

### Attenzione

*Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.*


## Pulizia del filtro dell'aria

Pulire il filtro dell'aria e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio o se l'indicatore Filtro lampeggia con il colore verde.

"Pulire il filtro dell'aria."

"Pulire o sostituire il filtro dell'aria."

### Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Se sul filtro dell'aria sono presenti macchie gialle del fumo di sigaretta, non è possibile pulirlo. In questo caso sostituirlo con un nuovo filtro dell'aria.  p.100
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Se si utilizza una spazzola, accertarsi che abbia setole lunghe e morbide, quindi spazzolare delicatamente. Se si utilizza la spazzola con troppa energia, la polvere entrerà nel filtro dell'aria e non potrà essere rimossa.

## Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri, disponibile in commercio.

### Procedura

1

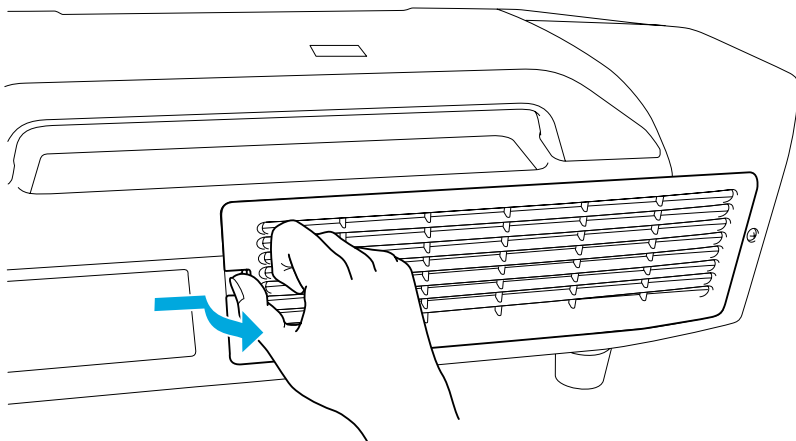
**Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.**

2

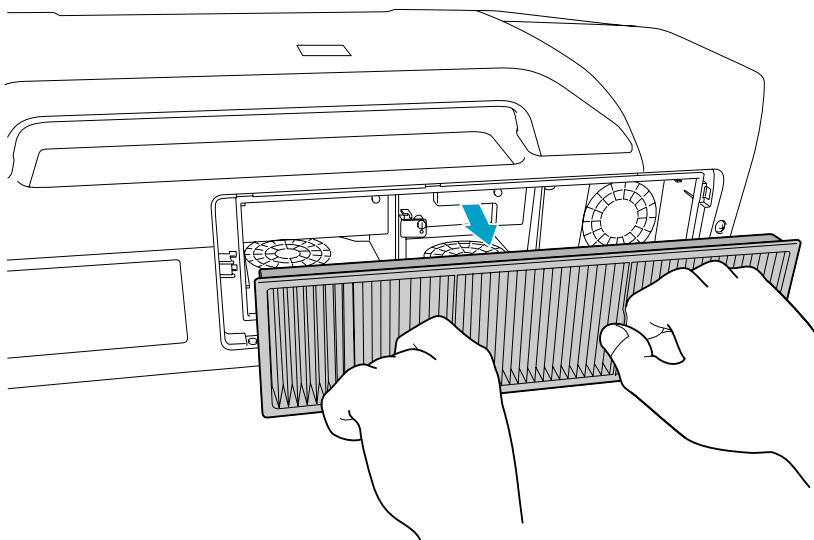
**Rimuovere il coperchio del filtro dell'aria.**

Afferrare la linguetta del coperchio del filtro dell'aria con le dita, quindi tirare e rimuovere il coperchio mentre si preme la linguetta.

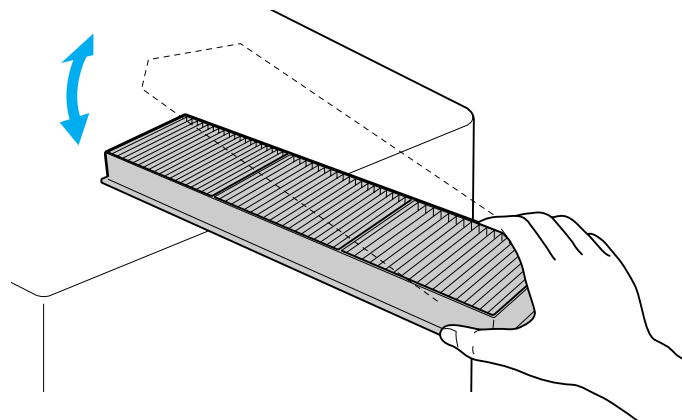




**3** Rimuovere il filtro dell'aria.



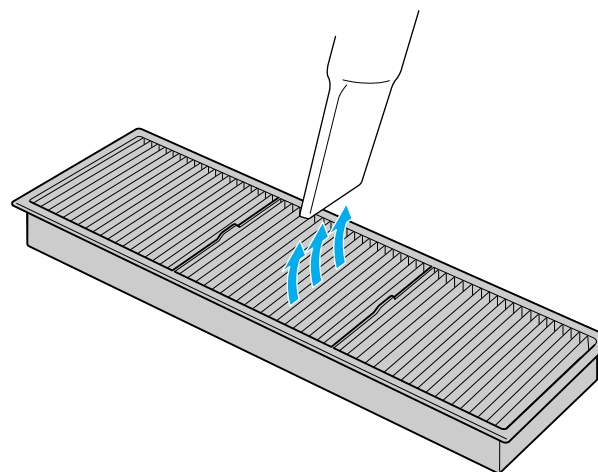
**4** Con il lato anteriore del filtro dell'aria (il lato con le linguette) verso il basso, picchiettare il filtro quattro o cinque volte per far cadere la polvere.  
Voltarlo e ripetere l'operazione sul lato opposto.



### Attenzione

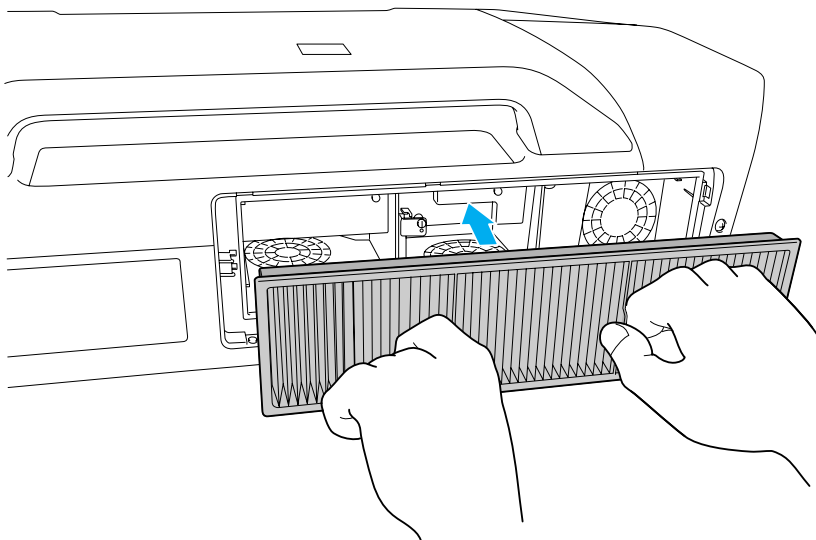
*Non colpire il filtro dell'aria troppo energicamente per evitare di deformarlo o spaccarlo, rendendolo così inutilizzabile.*

**5** Rimuovere la polvere residua dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.



**6** Sostituire il filtro dell'aria.

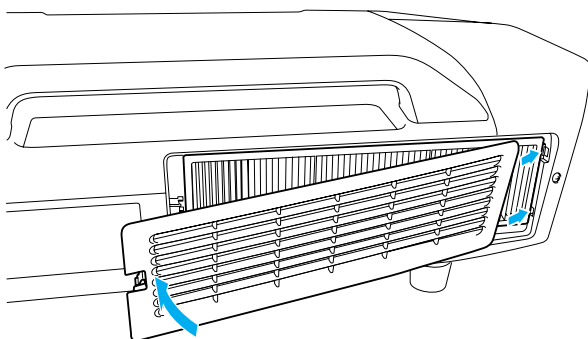




7

### Riposizionare il coperchio del filtro dell'aria.

Premere il coperchio finché non scatta in posizione.



Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, significa che occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo. ➡ [p.100](#)




In questa sezione viene descritta la procedura di sostituzione delle batterie del Telecomando, della lampada e del filtro dell'aria.

## Sostituzione delle batterie del telecomando

Se si riscontrano ritardi nella reazione del Telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere due batterie alcaline AA a portata di mano. Non è possibile utilizzare batterie diverse dalle batterie AA alcaline.

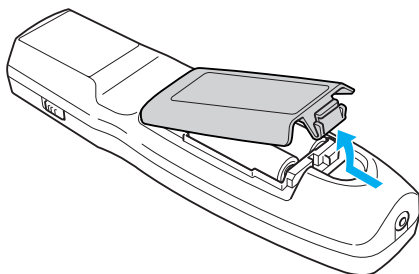
### Attenzione

*Leggere le Istruzioni sulla sicurezza prima di maneggiare le batterie.  Istruzioni sulla sicurezza*

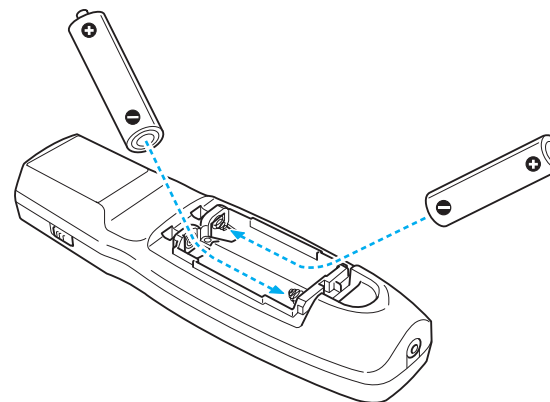
### Procedura

#### 1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



#### 2 Sostituire le batterie usate con batterie nuove.



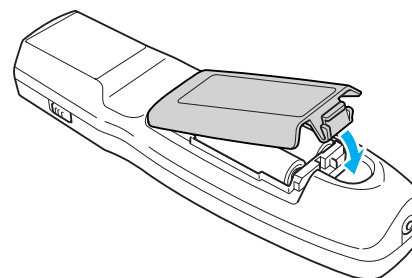
### Attenzione

*Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno della custodia delle batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.*



#### 3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio del vano batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



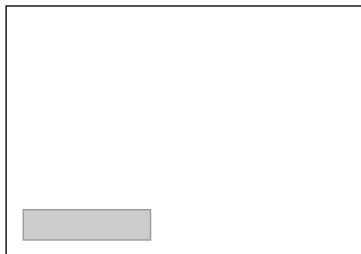


### Sostituzione della lampada

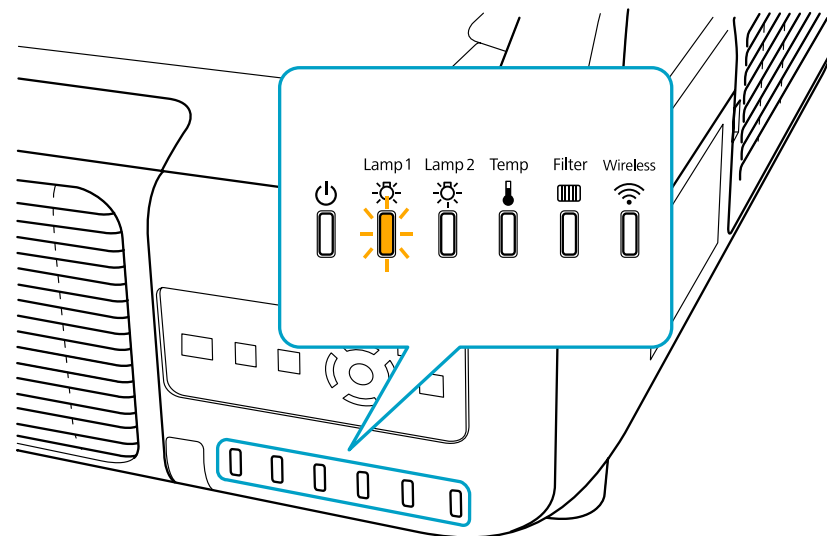
#### Periodo di sostituzione della lampada

Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il messaggio "Sostituire la lampada." nella parte inferiore sinistra dello schermo di proiezione quando si avvia la proiezione.



- L'indicatore della lampada è illuminato da una luce lampeggiante arancione.  
Sostituire la lampada indicata dall'indicatore lampeggiante, ovvero la lampada 1 o 2.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.



## Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato dopo i periodi di tempo descritti di seguito, per mantenere la luminosità e la qualità iniziali delle immagini proiettate. ➡ p.50  
In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo Normale: circa 2400 ore  
In caso di utilizzo continuo della funzione **Consumo energia** in modo ECO: circa 3400 ore
- Non riaccendere il proiettore subito dopo averlo spento. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre a portata di mano due unità lampada di ricambio, in caso di necessità.

## Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato sul soffitto.



## Avvertenza

- Se occorre sostituire le lampade perché non emettono più luce, è possibile che siano rotte. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o rimontata, si potrebbe incorrere in incendi, scosse elettriche o incidenti.



## Attenzione

Attendere che le lampade si siano sufficientemente raffreddate prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

## Attenzione

- Non usare mai il proiettore se non sono installate due lampade.
- Si raccomanda di sostituire entrambe le lampade insieme al fine di mantenere uniformità di tono e luminosità nelle immagini proiettate.

## Procedura

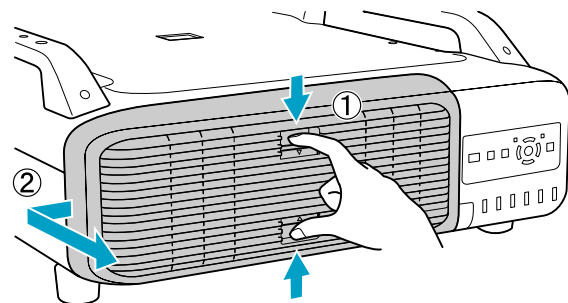


Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.



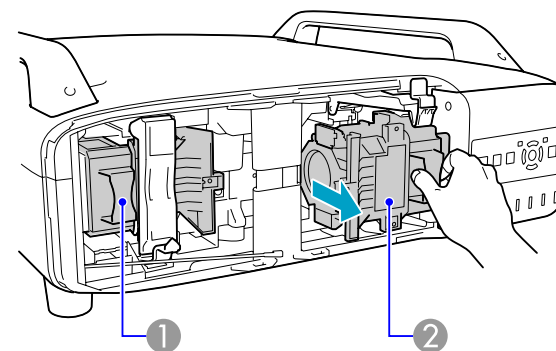
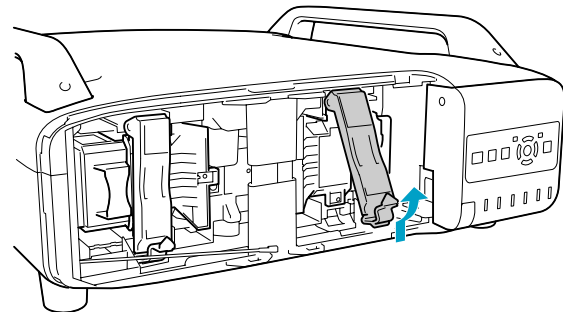
- 2** Attendere che le lampade si siano sufficientemente raffreddate prima di rimuovere il coperchio lampada sul retro del proiettore.

Agire contemporaneamente sulle linguette del lato anteriore del coperchio della lampada per rilasciare il fermo. Quando il fermo è sganciato, estrarre il coperchio.



- 3** Sollevare la leva di bloccaggio relativa alla lampada da sostituire ed estrarre la lampada.

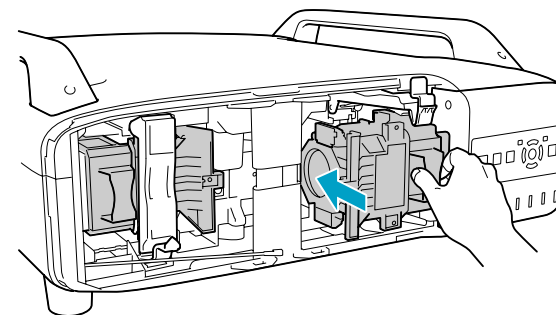
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una lampada nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza. ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)



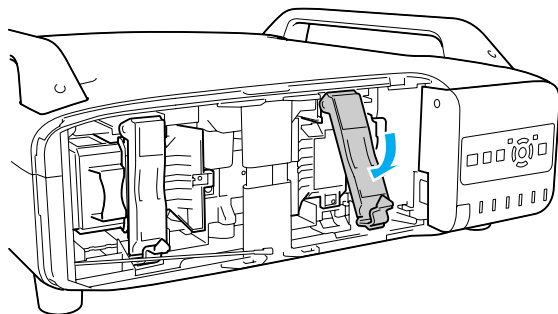
- 1 Lampada 1  
2 Lampada 2

- 4** Posizionare la nuova lampada.

Inserire la nuova lampada facendola scorrere lungo le guide nella direzione corretta in modo che entri in sede, premere con fermezza fino ad inserirla completamente, quindi abbassare la leva di bloccaggio finché non scatta in posizione.



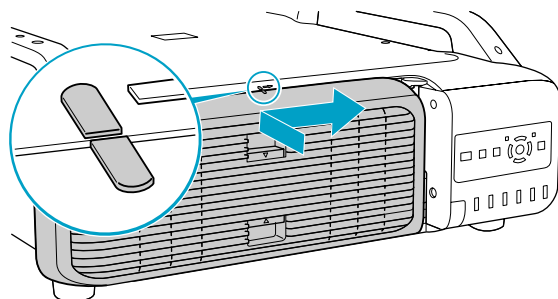




5

## Riposizionare il coperchio della lampada.

Premere il coperchio contro l'unità e farlo scorrere verso destra fino a udire uno scatto.



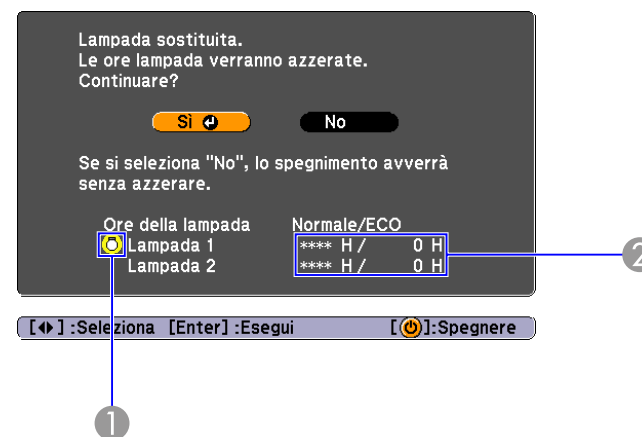
### Attenzione

- Assicurarsi di avere installato la lampada saldamente. Se viene rimosso il coperchio, la lampada si spegnerà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, la lampada non si accenderà.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

## Azzeramento delle Ore della lampada

Il proiettore registra il tempo in cui le lampade rimangono accese e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirle. Dopo aver sostituito le lampade e acceso l'alimentazione, viene visualizzato il seguente messaggio sullo schermo ed è possibile azzerare il contatore delle ore di funzionamento delle lampade.

Selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [Enter].



- 1 Visualizza la sostituzione relativa alla lampada 1.
- 2 Visualizza il tempo totale di funzionamento della lampada. Se si seleziona **Sì** e si azzerano le Ore della lampada, il conteggio della lampada 1 viene impostato su 0 H.

## Sostituzione del Filtro dell'aria

### Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Occorre sostituire il filtro dell'aria quando:

- Il filtro dell'aria è diventato scuro.
- Viene visualizzato il messaggio anche se il filtro dell'aria è stato pulito.



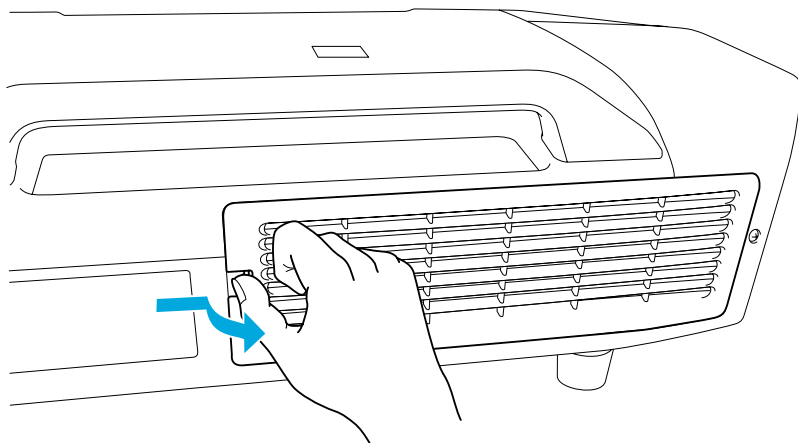
### Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato sul soffitto.

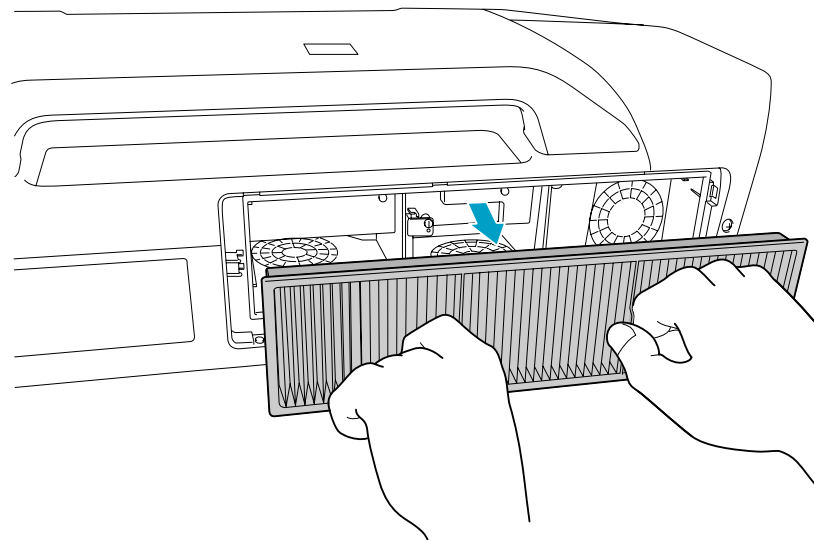
#### Procedura

**1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

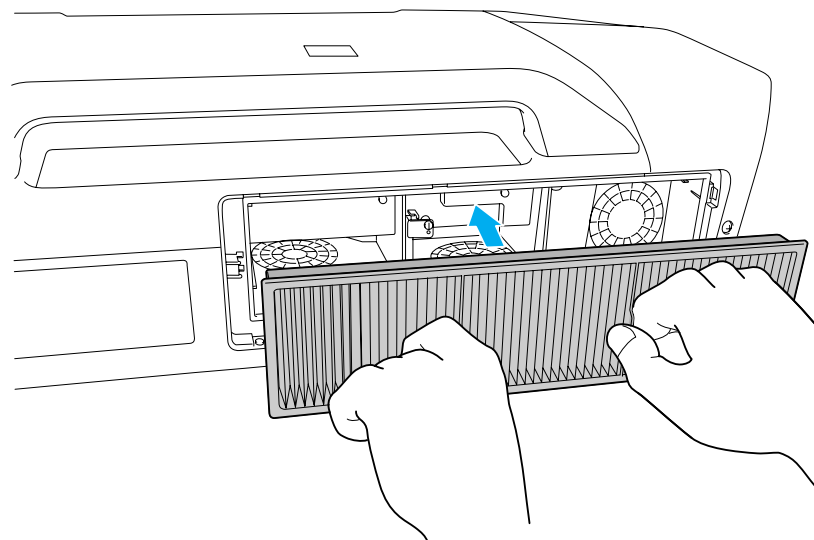
**2** Rimuovere il coperchio del filtro dell'aria.  
Afferrare la linguetta del coperchio del filtro dell'aria con le dita, quindi tirare e rimuovere il coperchio mentre si preme la linguetta.



**3** Rimuovere il filtro dell'aria.

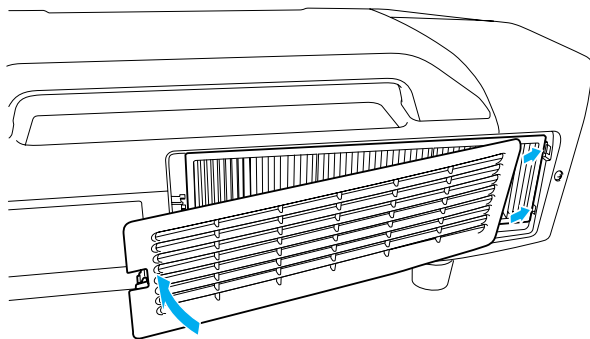


**4** Installare il nuovo filtro dell'aria.



**5** Riposizionare il coperchio del filtro dell'aria.  
Premere il filtro finché non scatta in posizione.





Smaltire i filtri dell'aria usati secondo le normative locali di smaltimento dei rifiuti.

Materiale del telaio: polipropilene

Materiale filtrante: polipropilene



Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è valido fino al mese di luglio 2009. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

## Accessori Opzionali

### Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Identico al cavo del computer fornito con il proiettore.

### Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Se il cavo del computer fornito con il proiettore non è sufficientemente lungo, utilizzare uno di questi cavi.

### Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA × 3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [Video Component](#)»

### Set di cavi per telecomando ELPKC28

(set di 2 pezzi da 10 m)

Utilizzare questi cavi per garantire il funzionamento del telecomando.

### Ricevitore mouse wireless ELPST16

Utilizzare questo ricevitore per azionare il puntatore del mouse di un computer utilizzando il telecomando del proiettore o per passare da una pagina all'altra durante la proiezione di un file PowerPoint.

### Unità LAN senza fili ELPAP03 (per EB-Z8050W)

Utilizzare questa unità per la proiezione di immagini da un computer tramite una LAN wireless.

### Obiettivo zoom messa a fuoco da lontano ELPLL07

(Rapporto distanza di proiezione: a. Circa 5,76 - 8,09 b. Circa 5,83 - 8,18)

### Obiettivo zoom messa a fuoco da distanza media ELPLM07

(Rapporto distanza di proiezione: a. Circa 3,85 - 5,88 b. Circa 3,92 - 5,97)

### Obiettivo zoom messa a fuoco da distanza media ELPLM06

(Rapporto distanza di proiezione: a. Circa 2,64 - 4,03 b. Circa 2,68 - 4,10)

### Obiettivo zoom messa a fuoco da distanza standard ELPLS04

(Rapporto distanza di proiezione: a. Circa 1,71 - 2,78 b. Circa 1,74 - 2,82)

### Grandangolo messa a fuoco da distanza breve ELPLW04

(Rapporto distanza di proiezione: a. Circa 1,29 - 1,77 b. Circa 1,31 - 1,80)

### Grandangolo per retroproiezione ELPLR04

(Rapporto distanza di proiezione: a. Circa 0,76 b. Circa 0,77)

a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU

Rapporto distanza di proiezione = distanza di proiezione/larghezza schermo di proiezione

I valori si riferiscono a installazioni standard. Sono soggetti a modifiche a seconda delle condizioni della proiezione.

### Montaggio a soffitto basso\* ELPMB25

### Montaggio a soffitto alto\* ELPMB26

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

\* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto, occorre utilizzare un metodo speciale. Contattare il rivenditore di zona o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi se si desidera utilizzare questo metodo di installazione. ➡ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)



---

### Materiali di Consumo

**Unità lampada di sostituzione (pacco doppio) ELPLP52**

**Unità lampada di sostituzione (pacco singolo) ELPLP51**

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

**Filtro dell'aria ELPAF23**

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.



All'interno del proiettore sono presenti molte parti di vetro e componenti di precisione. Per evitare di danneggiarlo durante il trasporto, maneggiare il proiettore come descritto di seguito.

## Prima del trasporto

Verificare i seguenti punti, quindi trasportare il proiettore con cautela prendendolo dalle maniglie.

- Spegnerne il proiettore e scollegare tutti i cavi.
- Fissare il coperchio all'obiettivo.
- Riporre il piedino.



### Attenzione

*Non trasportare il proiettore da soli.*

*Per disimballare o trasportare il proiettore sono necessarie due persone.*

## Note sull'imballaggio e il trasporto

Avvolgere il proiettore con del materiale ammortizzante per proteggerlo dagli urti, quindi collocarlo in una scatola resistente. Assicurarsi di indicare alla ditta di trasporto che il contenuto della scatola è fragile.

## Durante il trasporto

### Preparazione dell'imballaggio

Dopo aver verificato i punti della sezione "Prima del trasporto", eseguire le seguenti operazioni e imballare il proiettore.

- Rimuovere l'unità obiettivo se è installato un obiettivo opzionale, diverso dall'obiettivo zoom standard. Montare l'obiettivo zoom standard se il proiettore dispone di obiettivo incorporato. Se il proiettore non è dotato di obiettivo, montare il coperchio che era sulla ghiera dell'obiettivo al momento dell'acquisto del proiettore.
- Le ghiera di spostamento verticale e orizzontale dell'obiettivo sono posizionate al centro.
- Applicare il cuscinetto di protezione dell'obiettivo trovato al momento dell'acquisto.



È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

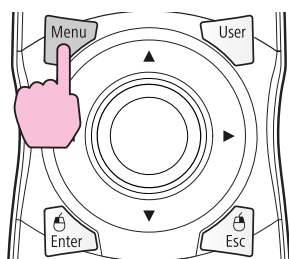


Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.

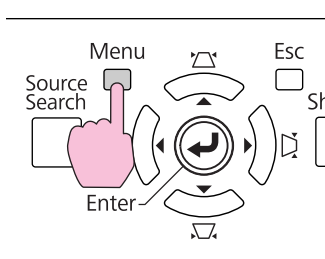
## Procedura

- 1 Proiettare l'immagine da utilizzare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

Utilizzo del Telecomando



Utilizzo del Pannello di controllo



- 2 Selezionare Avanzate - "Logo utente" dal menu di configurazione. ➡ "Utilizzo del Menu di Configurazione"

Verificare i tasti che è possibile utilizzare e le relative operazioni nella guida sotto il menu.



[Esc] :Indietro [↵] :Selez. [Enter] :Invio [Menu]:Esci



- Se **Logo protetto** era su **Protetto da password** e viene impostato su **On**, verrà visualizzato un messaggio e non sarà possibile cambiare il logo utente. È possibile apportare modifiche dopo aver impostato **Logo protetto** su **Off**. ➡ p.39
- Se si seleziona **Logo utente** durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Proporzioni o Progressivo, la funzione in corso di esecuzione verrà annullata.



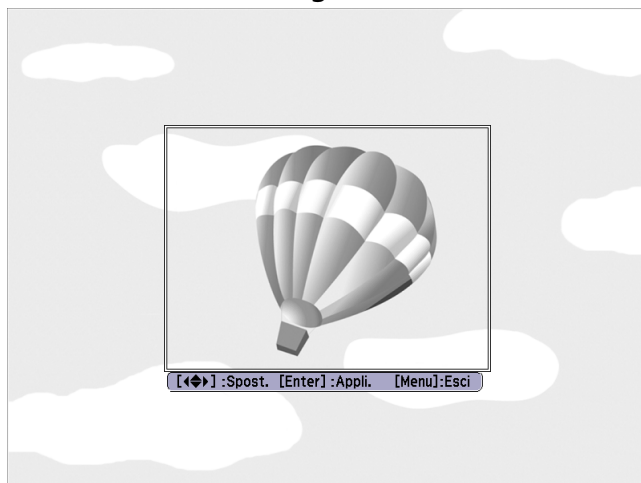
- 3 Quando viene visualizzato "Usare questa immagine come logo utente?" selezionare "Sì".



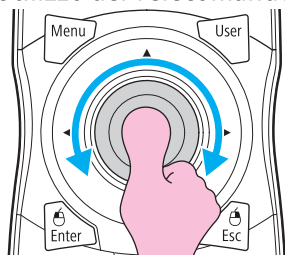
Quando viene premuto il tasto [Enter] sul Telecomando o sul Pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale, ossia in base alla risoluzione del segnale dell'immagine.



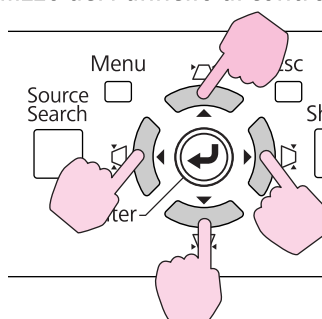
- 4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.



Utilizzo del Telecomando



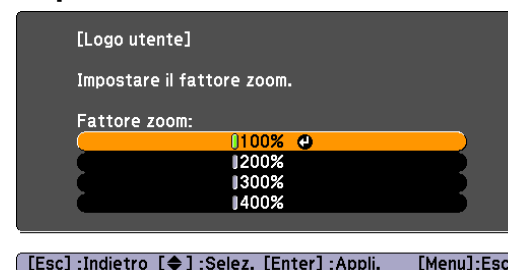
Utilizzo del Pannello di controllo



È possibile salvare immagini da 400 × 300 punti.

- 5** Quando viene visualizzato "Si vuole selezionare questa immagine?" selezionare "Sì".

- 6** Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



400% viene visualizzato solo in caso di utilizzo di EB-Z8000WU.

- 7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare "Sì".

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato".



- Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.
- Il salvataggio del logo utente può richiedere circa 15 secondi. Durante il salvataggio, non utilizzare il proiettore o l'apparecchiatura collegata poiché ciò potrebbe causare problemi di funzionamento.



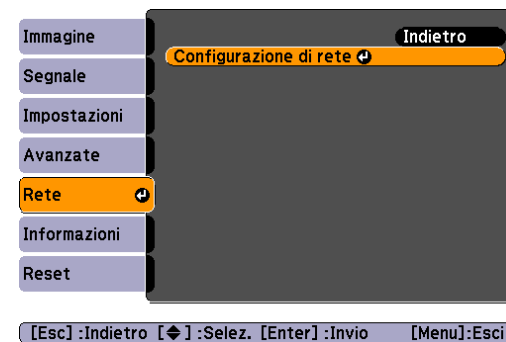
Esistono due metodi per impostare una connessione WPS.

- Metodo con pulsante

Le impostazioni SSID e di protezione vengono configurate automaticamente quando viene premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore e il tasto dedicato sull'apparecchiatura del punto di accesso. Si consiglia di utilizzare questo metodo quando il proiettore e il punto di accesso sono vicini.

- Metodo con codice PIN

Le impostazioni SSID e di protezione vengono configurate automaticamente inserendo un codice a 8 cifre assegnato in precedenza al proiettore dal computer nel punto di accesso. Effettuare precedentemente le impostazioni di connessione tra il computer e il punto di accesso. Per informazioni dettagliate su come eseguire tale connessione, fare riferimento al manuale in dotazione con il punto di accesso. Si consiglia di utilizzare questo metodo quando il proiettore viene montato sul soffitto.



Viene visualizzata la schermata Configurazione di rete.

2

Da "LAN senza fili" selezionare "Setup guidato".



Viene visualizzata la seguente schermata.

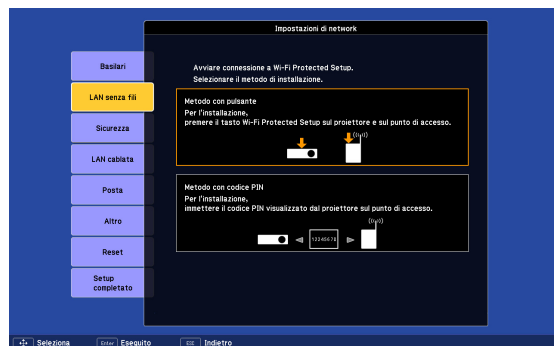
## Metodo di configurazione della connessione

### Procedura


1

**Durante la proiezione, premere il tasto [Menu] e selezionare Rete - "Configurazione di rete" nel menu di configurazione.**





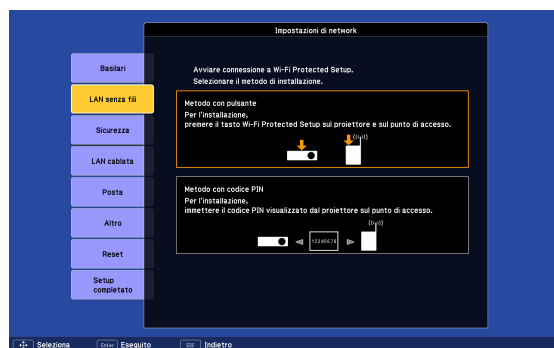
In caso di collegamento utilizzando il Metodo con pulsante, eseguire le operazioni riportate di seguito.

Passare a "Esecuzione di una connessione con il Metodo con codice PIN" in caso di collegamento utilizzando il "Metodo con codice PIN".  [p.110](#)

## Esecuzione di una connessione con il Metodo con pulsante

### Procedura

#### 1 Selezionare "Metodo con pulsante".



Viene visualizzata la schermata Metodo con pulsante.

2

Premere il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore quando richiesto dalla schermata.



Viene quindi visualizzata la schermata Metodo con pulsante.

3

Quando richiesto dalla schermata, premere il tasto sul punto di accesso.

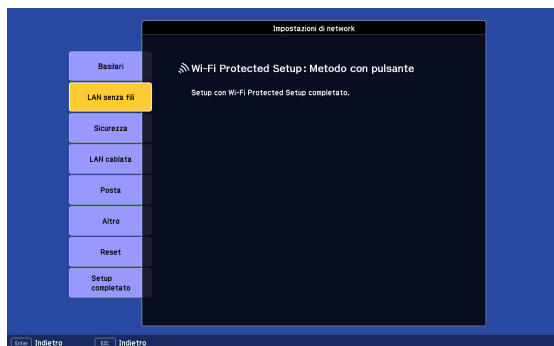


Questo completa la configurazione.

4

Premere il tasto [Enter] o [Esc].

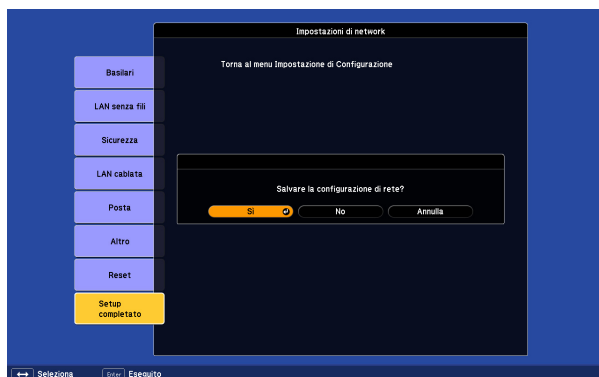




Si ritorna alla schermata del menu **LAN senza fili**.

5

**Selezionare "Sì" da "Setup completato".**



Questo completa la configurazione della connessione tra il proiettore e il punto di accesso. Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu di configurazione.

## Esecuzione di una connessione con il Metodo con codice PIN

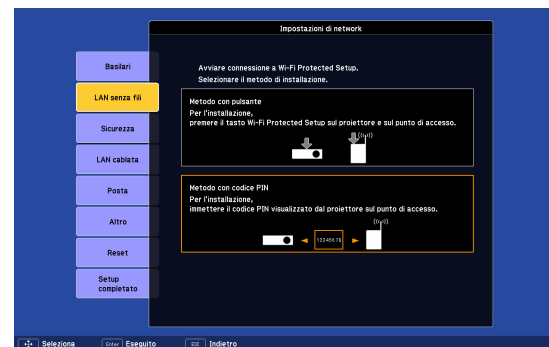


Prima di poter eseguire una connessione con il "Metodo con codice PIN", è necessario aver già configurato una connessione tra il computer e il punto di accesso.

## Procedura

1

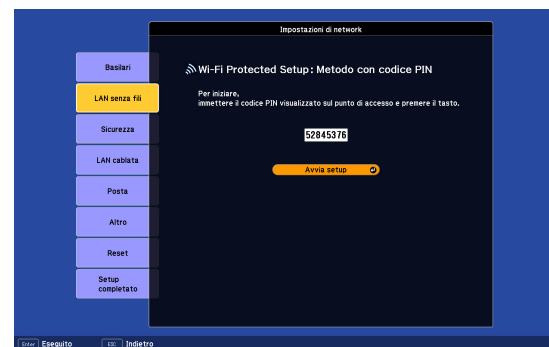
**Selezionare "Metodo con codice PIN".**



Viene visualizzata la schermata Metodo con codice PIN.

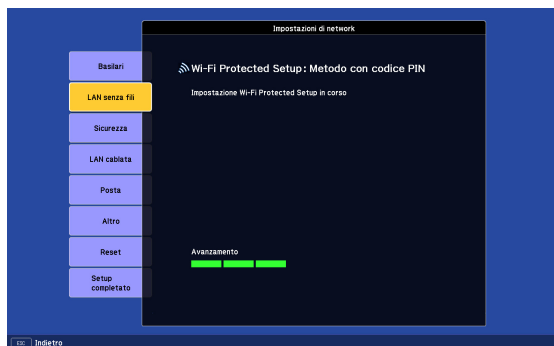
2

**Inserire il codice PIN visualizzato nella schermata "Metodo con codice PIN" dal computer al punto di accesso, quindi selezionare "Avvia setup".**



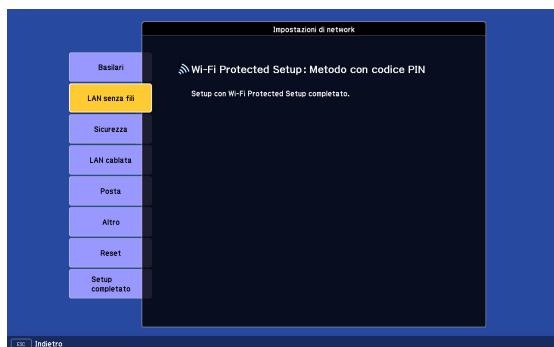
Viene visualizzato l'avanzamento del processo.





3

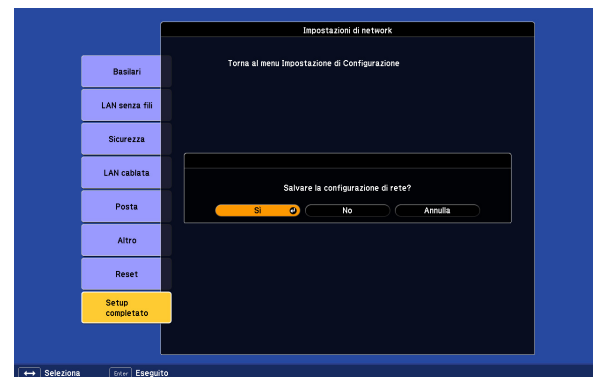
Viene visualizzato il messaggio "Setup con Wi-Fi Protected Setup completato". Premere il tasto [Enter] o [Esc].



Si ritorna alla schermata del menu **LAN senza fili**.

4

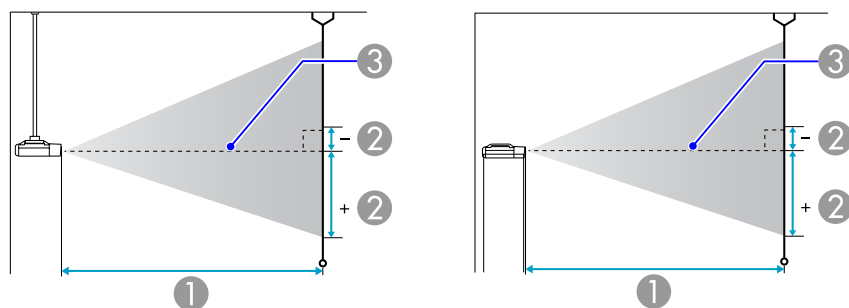
Selezionare "Sì" da "Setup completato".



Questo completa la configurazione della connessione tra il proiettore e il punto di accesso. Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu di configurazione.



La tabella seguente mostra la distanza di proiezione quando viene installato un obiettivo zoom standard. Quando viene installato un obiettivo opzionale, verificare le distanze di proiezione nel Manuale dell'utente fornito con gli obiettivi opzionali. Per trovare la dimensione dello schermo appropriata, consultare la tabella seguente per impostare il proiettore. I valori sono solo di riferimento.



- ① Distanza di proiezione
- ② indica la distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo. Varia in base all'impostazione dello spostamento verticale dell'obiettivo.
- ③ Centro dell'obiettivo

## Distanza di proiezione di EB-Z8000WU

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
60"	120x90	251 - 410	-19 - 111
80"	160x120	338 - 549	-26 - 148
100"	200x150	424 - 688	-32 - 185
120"	240x180	510 - 828	-39 - 221

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
150"	300x230	640 - 1036	-48 - 277
200"	410x300	856 - 1384	-64 - 369
300"	610x460	1288 - 2081	-97 - 554
440"	890x670	1898 - 3062	-142 - 814

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
60"	130x75	227 - 371	-22 - 96
80"	180x100	306 - 498	-29 - 129
100"	220x120	384 - 624	-36 - 161
120"	270x150	463 - 751	-43 - 193
150"	330x190	580 - 940	-54 - 241
200"	440x250	777 - 1256	-72 - 321
300"	660x370	1169 - 1888	-108 - 482
485"	1070x600	1899 - 3064	-176 - 781

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
60"	130x81	221 - 361	-17 - 98



Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
80"	180x110	297 - 484	-23 - 130
100"	220x130	374 - 607	-28 - 163
120"	270x169	450 - 730	-34 - 196
150"	330x206	564 - 915	-43 - 245
200"	440x275	755 - 1222	-57 - 326
300"	550x344	1137 - 1837	-85 - 489
500"	1100x688	1900 - 3067	-142 - 815

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
60"	130x75	224 - 365	-21 - 95
80"	180x100	301 - 490	-28 - 127
100"	220x120	378 - 614	-35 - 159
120"	270x150	455 - 739	-42 - 191
150"	330x190	571 - 925	-52 - 239
200"	440x250	764 - 1236	-69 - 318
300"	660x370	1150 - 1859	-104 - 477
485"	1070x600	1869 - 3016	-168 - 773

## Distanza di proiezione di EB-Z8050W

Unità: cm

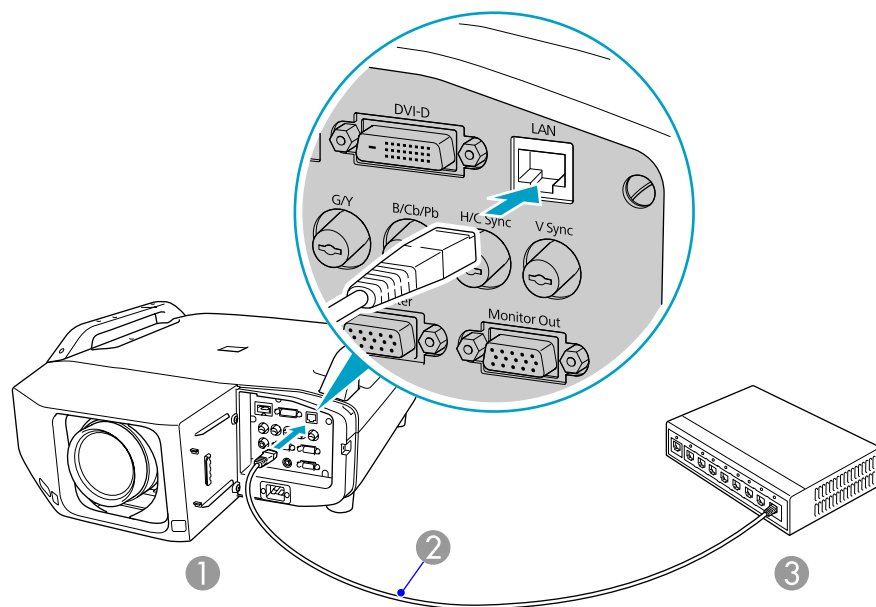
Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
60"	120x90	247 - 403	-18 - 110
80"	160x120	332 - 540	-24 - 146
100"	200x150	417 - 677	-30 - 183
120"	240x180	502 - 814	-37 - 219
150"	300x230	630 - 1020	-46 - 274
200"	410x300	843 - 1363	-61 - 366
300"	610x460	1268 - 2048	-91 - 549
440"	890x670	1868 - 3014	-134 - 807

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (grandangolo) a più lunga (telefoto)	Spostamento verticale obiettivo Dall'alto al basso
60"	130x81	217 - 355	-16 - 97
80"	180x110	292 - 476	-22 - 129
100"	220x130	368 - 597	-27 - 162
120"	270x169	443 - 719	-32 - 194
150"	330x206	555 - 900	-40 - 242
200"	440x275	743 - 1203	-54 - 323
300"	550x344	1119 - 1808	-81 - 485
500"	1100x688	1870 - 3019	-135 - 808



Eeguire il collegamento con un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio. A seconda del modello del proiettore l'interfaccia può essere diversa da quella della seguente illustrazione (l'illustrazione si riferisce al modello EB-Z8000WU).



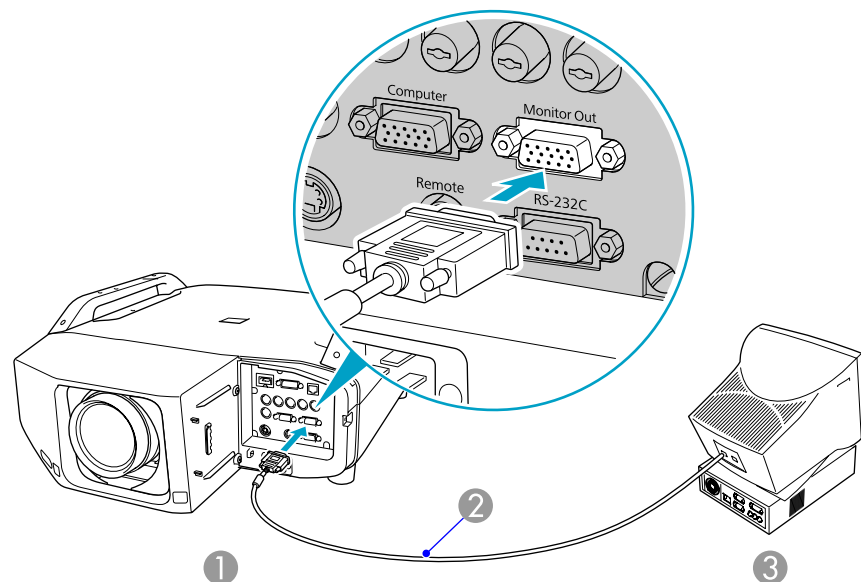
- ① Alla porta LAN
- ② Cavo LAN (disponibile in commercio)
- ③ Alla porta LAN

## Attenzione

*Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5.*



Le immagini analogiche RGB ricevute dalla porta di ingresso Computer o dalla porta di ingresso BNC possono essere visualizzate contemporaneamente su un monitor esterno e sullo schermo. Ciò consente di visionare le immagini proiettate su un monitor esterno durante le presentazioni anche senza vedere lo schermo. Eseguire il collegamento utilizzando il cavo fornito in dotazione con il monitor esterno.



- ① Alla porta Monitor Out
- ② Cavo fornito con il monitor
- ③ Alla porta del monitor



- Non è possibile trasmettere a un monitor esterno i segnali video component e dei computer o delle apparecchiature video collegate a porte diverse dalle porte di ingresso Computer e BNC.
- I calibratori per l'impostazione del Keystone, le schermate di configurazione o della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.



Predisporre un cacciavite con punta a croce da 2.

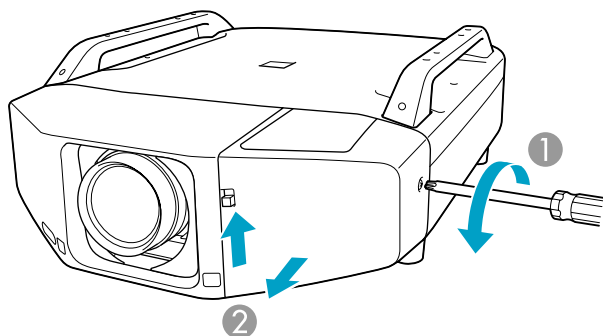
## Rimozione

### Attenzione

- Rimuovere l'unità obiettivo solo se necessario. Se polvere o sporco penetrano nel proiettore, la qualità della proiezione peggiorerà e potrebbe essere compromesso il corretto funzionamento.
- Non toccare la sezione dell'obiettivo con la mano o le dita. Se sulla superficie dell'obiettivo si lasciano impronte o grasso, la qualità della proiezione risulterà peggiorata.
- Se è stato effettuato lo spostamento dell'obiettivo, impostare lo spostamento obiettivo al centro prima di sostituire l'unità obiettivo.

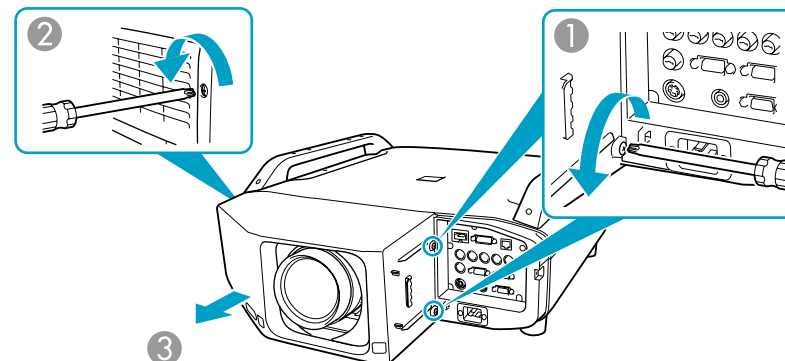
### Procedura

- ① **Rimuovere il coperchio dell'interfaccia.**



- ① Allentare la vite di fissaggio.
- ② Mentre si solleva il selettore di apertura del coperchio dell'interfaccia, estrarre il coperchio.

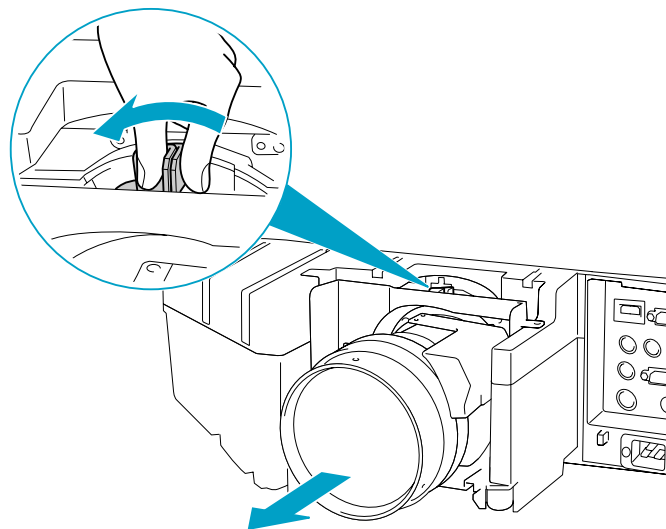
- ② **Rimuovere il coperchio anteriore.**



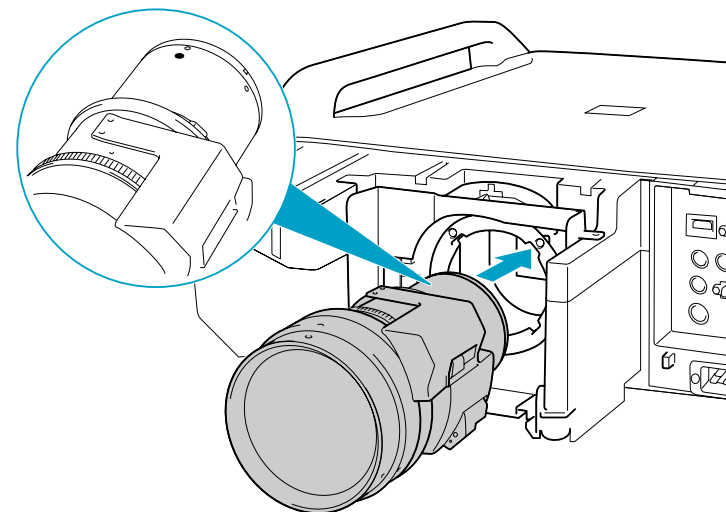
- ① Allentare le due viti di fissaggio.
- ② Allentare la vite di fissaggio.
- ③ Estrarre il coperchio.

- ③ **Afferrare la leva di bloccaggio dell'unità obiettivo e ruotarla in senso antiorario.**





- 4** Estrarre l'unità obiettivo mentre viene rilasciato.



- 2** Tenendo saldamente l'unità obiettivo ruotare la leva di bloccaggio in senso orario fino a bloccarla. Verificare che l'obiettivo non possa staccarsi.

## Fissaggio

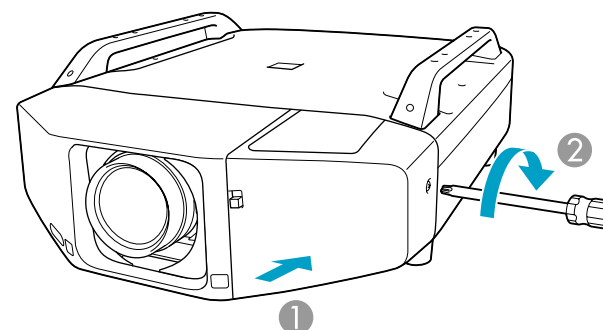
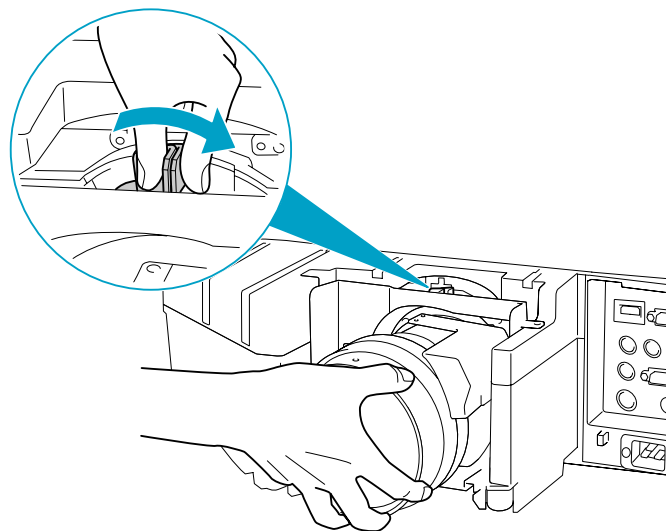
### Attenzione

*Non fissare l'unità obiettivo se la sezione di inserimento dell'obiettivo del proiettore è rivolta verso l'alto. Polvere o sporco potrebbero penetrare nel proiettore.*

### Procedura

- 1** Inserire l'unità obiettivo nella sezione di inserimento dell'obiettivo con il cerchio bianco sull'obiettivo verso l'alto.



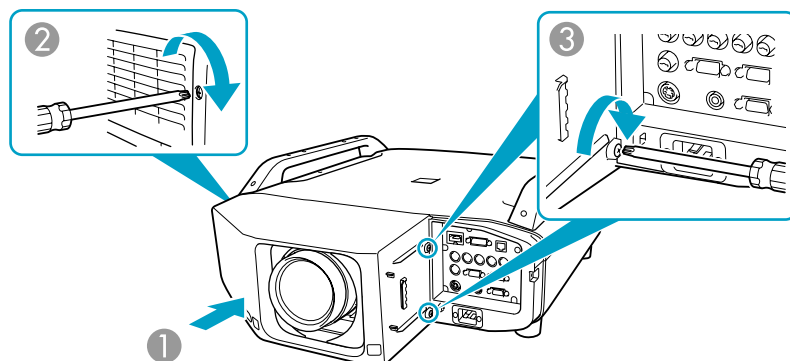


- ① Installare il coperchio lungo la guida.
- ② Serrare le viti di fissaggio.

## Attenzione

- Installare il coperchio anteriore per utilizzare il proiettore.
  - Riporre il proiettore con l'unità obiettivo installata.
- Se si ripone il proiettore senza l'unità obiettivo, polvere e sporco potrebbero penetrare nel proiettore e causarne il malfunzionamento o ridurre la qualità della proiezione.

## ③ Riposizionare il coperchio anteriore.



- ① Montare il coperchio lungo la guida.
- ② Serrare la vite di fissaggio.
- ③ Serrare le due viti di fissaggio.

## ④ Riposizionare il coperchio dell'interfaccia.



Quando la funzione **Notifica Mail** è impostata su **On** e si verifica un problema o viene visualizzata un'avvertenza nel proiettore, verrà inviato il seguente messaggio e-mail.

Oggetto: EPSON Projector

Riga 1: il nome del proiettore in cui si è verificato il problema

Riga 2: l'indirizzo IP impostato per il proiettore in cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. La tabella seguente mostra i dettagli contenuti nel messaggio per ogni voce. Per la risoluzione di problemi/avvertenze, vedere "Lettura degli indicatori"

☞ p.75.

Messaggio	Causa
Auto Iris Error	Errore diaframma aut
Cinema filter error	Errore filtro cinema
Cinema Filter Warning	Avviso filtro cinema È possibile utilizzare il proiettore, ma il filtro cinema non funziona.
Clean Air Filter	Avviso puliz. filtro
Fan related error	Errore ventola
High-speed cooling in progress	Avvert. temp. alta
Internal error	Errore interno
Internal temperature error	Errore temp. alta (surriscaldamento)
Lamp out	Errore lampada (entrambe le lampade 1/2)
Lamp replacement notification (1) Lamp replacement notification (2)	Sostituire lampada (1) Indica la lampada 1 e (2) indica la lampada 2. La lampada indicata deve essere sostituita.

Messaggio	Causa
Lamp timer failure	Anomalia lampada (entrambe le lampade 1/2)
Lamp Warning (1) Lamp Warning (2)	Avviso lampada (1) indica la lampada 1 e (2) indica la lampada 2. La lampada indicata è spenta.
Low Air Flow	Flusso aria basso
Low Air Flow Error	Errore filtro aria
No Air Filter	Nessun filtro aria/Err.sens.flusso aria
No-signal	Nessun segnale Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.
Peltier Device error	Errore raffreddamento (elemento Peltier)
Power Err. (Ballast)	Err. alim. (Ballast)
Power Warning. (Ballast) (1) Power Warning. (Ballast) (2)	Avviso alimentazione (Ballast) (1) indica la lampada 1 e (2) indica la lampada 2. La lampada indicata è spenta.
Pump Error	Errore raffreddamento (pompa)
Sensor error	Errore sensore
Shutter Error	Errore otturatore
Shutter Warning	Avviso otturatore È ancora possibile utilizzare l'unità, ma l'otturatore elettrico non funziona.

All'inizio del messaggio viene visualizzato un segno (+) o (-).

si è verificato un problema con il proiettore

(-): è stata individuata una risoluzione al problema



Elenco dei Comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, viene restituito il simbolo dei due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

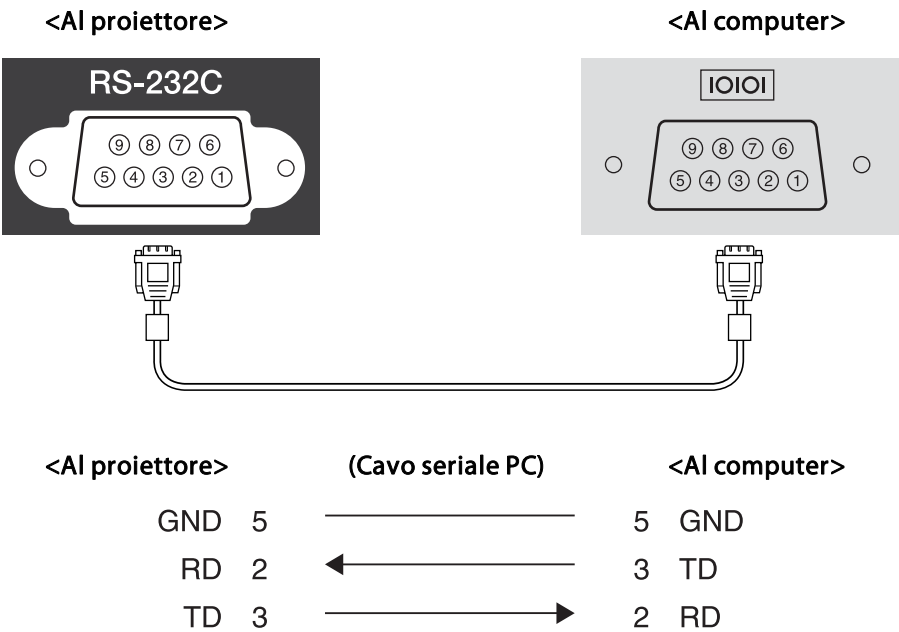
Voce			Comando
Alimentazione ON/OFF	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatico	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE A0
	DVI-D		SOURCE 30
	Video		SOURCE 45
	S-Video		SOURCE 42
Otturatore On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Forma dei Cavi

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati



### Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno



PJLink Class1, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 stabilito da JBMIA.

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comandi non compatibili**

Funzione	Comando PJLink
Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11

- **I nomi degli ingressi definiti da PJLink e le sorgenti del proiettore corrispondenti**

Sorgente	Comando PJLink
Computer	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 23
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

- **Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"**

EPSON

- **Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"**

EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W

EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU



## Schermi dei monitor supportati per EB-Z8000WU

### Segnali del computer (RGB analogico)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1920x1152	1920x1080	1920x1200	1920x1152	1280x768
	60	1360x768	1920x1084	1920x1080	1920x1200	1920x1084	1360x768
	60/75/85	1280x800	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1440x900
WSXGA+	60	1680x1050	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x864
	60/75/85	1280x1024	1500x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
	60/75/85	1280x960	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
SXGA+	60 <sup>*2</sup> /75/85	1400x1050	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	1600x1200	Non compatibile	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA <sup>*3</sup>	60	1920x1200	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
MAC13"	67	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
MAC16"	75	832x624	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	832x624
MAC19"	75	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
	60	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768



Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
MAC21"	75	1152x870	1588x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x870

\*1 La connessione viene disabilitata se l'apparecchiatura non dispone di una porta di uscita VGA.

\*2 Compatibile solo se nel menu di configurazione, alla voce Risoluzione, è stato selezionato Normale.

\*3 Compatibile solo quando viene ricevuto il segnale VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

## Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
SDTV(480i)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

## Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
TV (NTSC)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480



Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576



## Segnale di ingresso dalla porta di ingresso HDMI/DVI-D

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni			
			16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
VGA	60	640x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	60	800x600	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60	1024x768	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60	1280x800	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
SXGA	60	1280x960	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
	60	1280x1024	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	Non compatibile	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

\* Compatibile solo quando viene ricevuto il segnale VESA CVT-RB(Reduced Blanking).



## Schermi dei monitor supportati per EB-Z8050W

### Segnali del computer (RGB analogico)

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x800
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60 <sup>*2</sup> /75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA <sup>*3</sup>	60	1920x1200	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768



Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\*1 La connessione viene disabilitata se l'apparecchiatura non dispone di una porta di uscita VGA.

\*2 Compatibile solo se nel menu di configurazione, alla voce Risoluzione, è stato selezionato Normale.

\*3 Compatibile solo quando viene ricevuto il segnale VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

## Video Component

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

## Video composito/S-Video

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
TV (NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480



Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni				
			Normale	16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
TV (PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576



## Segnale di ingresso dalla porta di ingresso HDMI/DVI-D

Unità: punti

Segnale	Freq. refresh (Hz)	Risoluzione	Modo Proporzioni			
			16:9	Schermo intero	Zoom	Nativa
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA*	60	1920x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Compatibile solo quando viene ricevuto il segnale VESA CVT-RB(Reduced Blanking).



## Specifiche Generiche del Proiettore

Nome del prodotto		EB-Z8050W	EB-Z8000WU
Dimensioni		534 (L) × 167 (A) × 734 (P) mm (parti rialzate escluse)	
Dimensioni del pannello		Ampiezza di 0,95 pollici	Ampiezza di 0,94 pollici
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone	
Risoluzione		1.024.000 pixel WXGA (1280 (L) × 800 (A) punti) × 3	2.304.000 pixel WUXGA (1920 (L) × 1200 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco		Automatico	
Regolazione dello zoom*1		Automatico (1-1,6)	
Scorrimento lente*1		Automatico (direzione Verticale: max ca. 70%, direzione Orizzontale: max ca. 20%)	
Lampada		Lampada UHE, 330 W Modello a due lampade n.: ELPLP52 (Due)/ELPLP51 (Una)	
Alimentazione		100-240V CA ±10%, 50/60Hz da 10,7 a 4,5A	
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Esercizio: 938W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOn): 10,2W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOff): 0,3W	Esercizio: 942W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOn): 11,2W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOff): 0,3W
	Paesi con tensione compresa tra 200 e 240 V	Esercizio: 872W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOn): 12,0W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOff): 0,5W	Esercizio: 877W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOn): 13,1W Consumo energetico in standby (ComunicazioneOff): 0,5W
Altitudine		Altitudine: da 0 a 3048 m	
Temperatura di funzionamento		Da 0 a 45°C*2 (senza condensa)	
Temperatura di stoccaggio		Da -10 a +60°C (senza condensa)	
Massa		Circa 22 kg	

\*1 Le specifiche si intendono con obiettivo standard installato. Quando viene installato un obiettivo opzionale, consultare il Manuale dell'utente fornito con gli obiettivi opzionali.

\*2 Quando "Consumo energia" è impostato a "Normale" ad un'altitudine compresa tra 1500 m e 3048 m, la temperatura di funzionamento deve essere di 0 a +40°C.



## Connettori

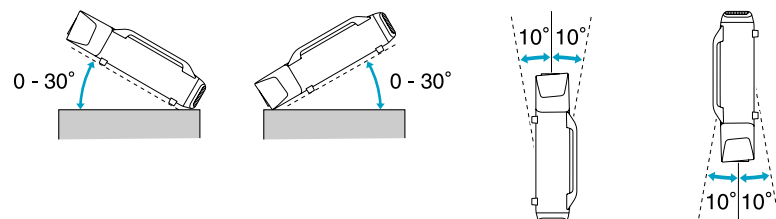
Porta di ingresso Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu
Porta di ingresso BNC	1	5BNC (femmina)
Porta di ingresso HDMI*	1	compatibile HDMI HDCP, incompatibile con il segnale CEC
Porta di ingresso DVI-D*	1	DVI-D 24pin Single Link compatibile HDCP
Porta di ingresso video (Video)	1	1BNC (femmina)
Porta di ingresso S-Video (S-Video)	1	Mini DIN a 4 pin
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) nero
Porta LAN	1	RJ-45
Porta LAN senza fili	1	Connettore USB (Tipo A) solo per unità LAN senza fili
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (maschio)
Porta telecomando	1	Mini jack stereo

\* È possibile connettere il proiettore a e proiettare immagini da apparecchiature compatibili HDMI e DVI-D. Tuttavia le immagini provenienti da alcune apparecchiature potrebbero non essere proiettate.



In questo proiettore sono utilizzati circuiti integrati Pixelworks DNX™.

## Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore ad angolazioni diverse da quelle illustrate sopra può causare danni all'apparecchiatura o incidenti.



## Condizioni di funzionamento del software

Il software fornito con il proiettore funziona su computer aventi i seguenti requisiti.

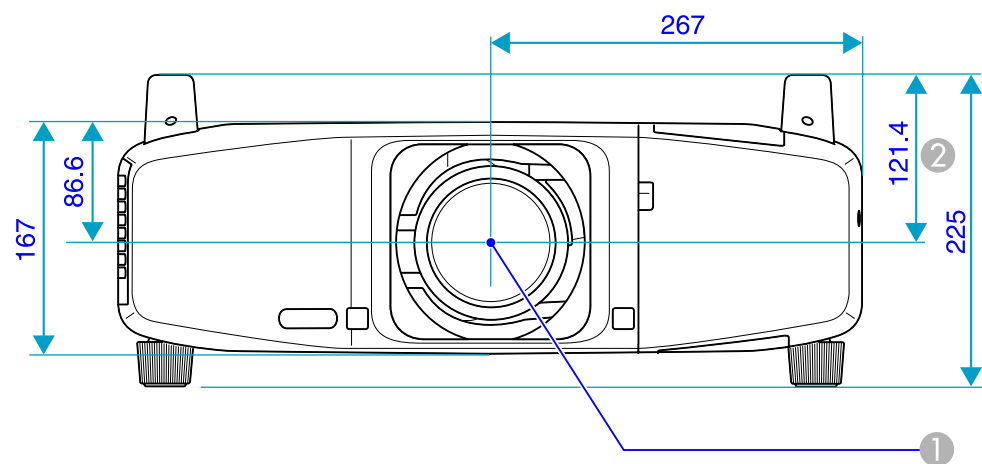
	EasyMP Network Projection	EasyMP Monitor
Sistema operativo	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 o versioni successive Consigliato: Mac OS X 10.5.1 o versioni successive, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 Second Edition SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 Professional SP4/ Windows XP Home Edition SP2 o versioni successive/Windows XP Professional SP2 o versioni successive/Windows Vista (Tutte le edizioni eccetto Starter)/ Windows Vista SP1 (Tutte le edizioni eccetto Starter)
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Power PC G3 900 MHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore CoreDuo 1,5GHz o superiore	Pentium MMX 166MHz o superiore Consigliato: Pentium II 233MHz o superiore
Memoria	256MB o superiore Consigliato: 512MB o superiore	64MB o superiore
Spazio disponibile su disco rigido	20MB o superiore	50MB o superiore
Schermo	Risoluzione superiore a XGA (1024x768) Schermo a colori a 16 bit o superiore, circa 32.000 colori	Risoluzione superiore a SVGA (800x600) Schermo a colori a 32 bit, 16,8 milioni di colori o schermo a colori superiore

È necessario che sia installato Internet Explorer Ver.5 o versioni successive.

In caso di utilizzo dei seguenti sistemi operativi per l'utilizzo di EasyMP Monitor sono richiesti diritti di amministratore.

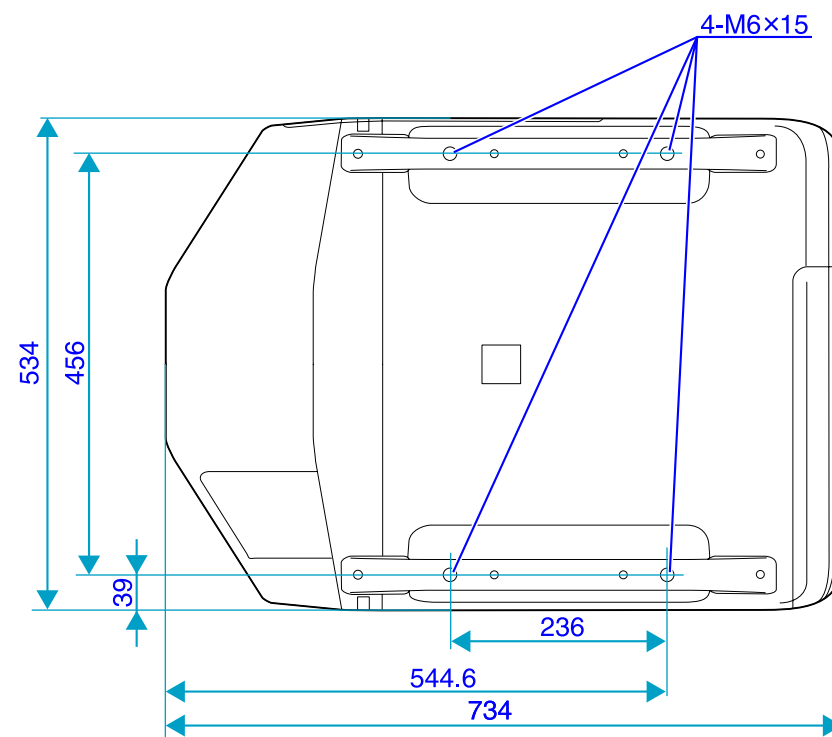
Windows 2000/Windows NT4.0/Windows XP/Windows Vista





① Centro dell'obiettivo

② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione





Unità: mm



In questa sezione vengono descritti i termini che fanno riferimento al proiettore e quei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno del manuale. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contrasto</b>	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del Contrasto.
<b>DHCP</b>	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un <u>Indirizzo IP</u> all'apparecchiatura collegata alla Rete.
<b>Dolby Digital</b>	Formato audio sviluppato dai laboratori Dolby. Un normale stereo con due diffusori utilizza un formato a 2 canali. Dolby Digital è un sistema a 6 canali (5,1 canali) che aggiunge un diffusore centrale, due diffusori posteriori e un subwoofer.
<b>Freq. refresh</b>	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Dal momento che le porte di ingresso DVI-D e HDMI sono compatibili HDCP, il proiettore è in grado di proiettare le immagini digitali protette tramite la tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette con versioni aggiornate della crittografia HDCP.
<b>HDTV</b>	Acronimo di High-Definition Television (Televisione ad alta definizione) che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <u>Progressivo</u>, i = <u>Interlacciato</u>)</li> <li>• <u>Rapporto aspetto</u> dello schermo di 16:9</li> <li>• Ricezione e riproduzione (o uscita) audio <u>Dolby Digital</u></li> </ul>
<b>Indirizzo di gateway (Ind. Gateway)</b>	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle <u>maschere di sottorete</u> .
<b>Indirizzo IP</b>	Numero di identificazione di un computer collegato a una Rete.
<b>Indirizzo IP Trap</b>	Si tratta dell' <u>Indirizzo IP</u> per il computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
<b>Interlacciato</b>	Metodo di scansione delle immagini in cui i dati video vengono suddivisi in sottili linee orizzontali visualizzate in sequenza da sinistra a destra e in seguito dall'alto verso il basso. Le righe pari e le righe dispari vengono visualizzate in alternanza.



<b>Maschera di sottorete (Mas.Sottorete)</b>	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall' <u>Indirizzo IP</u>  .
<b>Progressivo</b>	Metodo di scansione delle immagini in cui i dati video provenienti da una singola immagine vengono scansionati in sequenza dall'alto verso il basso per creare un'immagine singola.
<b>Rapporto aspetto (Rapporto aspetto)</b>	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Le immagini HDTV presentano un rapporto aspetto di 16:9 e appaiono allungate. Il rapporto aspetto per le immagini standard è 4:3.
<b>SDTV</b>	Acronimo di Standard Definition Television (Televisione a definizione standard) che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <u>HDTV</u>  High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una Rete TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
<b>SVGA</b>	Tipo di segnale video con una risoluzione di 800 (orizzontale) $\times$ 600 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
<b>S-Video</b>	Segnale Video in cui il componente della luminanza e il componente del colore sono separati in modo da fornire una migliore qualità dell'immagine. Fa riferimento alle immagini costituite da due segnali indipendenti: Y (segnale della luminanza) e C (segnale del colore).
<b>SXGA</b>	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.280 (orizzontale) $\times$ 1.024 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
<b>Sync.</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
<b>Tracking</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
<b>VGA</b>	Tipo di segnale video con una risoluzione di 640 (orizzontale) $\times$ 480 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
<b>Video Component</b>	Segnale Video in cui il componente della luminanza e il componente del colore sono separati in modo da fornire una migliore qualità dell'immagine. Fa riferimento alle immagini costituite da tre segnali indipendenti: Y (segnale della luminanza), Pb e Pr (segnali della differenza cromatica).
<b>Video composito</b>	Segnali video che mescolano i segnali della luminosità del video a quelli dei colori. Si tratta del tipo di segnali comunemente utilizzati dall'apparecchiatura video domestica (formati NTSC, PAL e SECAM). Il segnale portante Y (segnale della luminanza) e il segnale cromatico (colore) contenuti nella barra dei colori si sovrappongono in modo da dare origine a un unico segnale.
<b>XGA</b>	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.024 (orizzontale) $\times$ 768 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.



Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

## Avviso Generale

Windows Vista e il logo Windows sono marchi commerciali di Microsoft Corporation e delle società affiliate.

IBM, DOS/V e XGA sono marchi commerciali o marchi registrati di International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac e iMac sono marchi registrati di Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint sono marchi commerciali o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Dolby è un marchio commerciale di Dolby Laboratories.

Pixelworks e DNX sono marchi commerciali di Pixelworks Inc.

Il marchio PJLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.



☺ Indicatore .....	75	Dimensioni dello schermo .....	112	Indirizzo IP Trap 1/2 .....	55
<b>A</b>		Dimensioni menu .....	52	Indirizzo MAC .....	55
Accensione protetta .....	39	Dinamico .....	24	Info sinc .....	70
Accessori opzionali .....	103	Direct Power On .....	53	Ingresso alimentazione .....	12
Angolo di inclinazione .....	132	Direzione .....	52	Int.Video DVI/HDMI .....	49
Autospegnimento .....	53	Distanza .....	112	Intensità colore .....	46
Avviso puliz. filtro .....	53	<b>E</b>		<b>K</b>	
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada .....	100	ECO .....	50	Keystone .....	50
<b>B</b>		ESC/VP21 .....	120	<b>L</b>	
Blocco .....	26	Etichetta di protezione mediante password .....	40	LAN cablata .....	55
Blocco funz. ....	41	E-Zoom .....	32	Lingua .....	54
Blocco funzionamento .....	41, 50	<b>F</b>		Logo protetto .....	39
Blocco obiettivo .....	42	Filtro cinema .....	24	Logo utente .....	106
Blocco totale .....	41	Forma del puntatore .....	50	Luminosità .....	46
<b>C</b>		Foto .....	24	<b>M</b>	
Colore sfondo .....	52	Freq. refresh .....	70	Maniglia .....	10, 43
Consumo energia .....	50	Front. ....	52	Mas.Sottorete .....	55
Contrasto .....	46	Funzionamento .....	53	Materiali di consumo .....	104
Coperchio anteriore .....	11, 116	Funzione Guida .....	73	Menu Avanzate .....	51
Coperchio della lampada .....	13	<b>I</b>		Menu di Configurazione .....	45
Coperchio interfaccia .....	11, 116	ID del proiettore .....	35	Menu Immagine .....	46
Croce .....	32	ID del telecomando .....	36	Menu Impostazioni .....	50
<b>D</b>		Impost. Indirizzo 1/2/3 .....	56	Menu Informazioni .....	70
DHCP .....	55	Ind. Gateway .....	55	Menu Reset .....	71
Diaframma autom. ....	47	Indicatore Filtro .....	75	Menu Rete .....	54, 57
Diaframma automatico .....	25	Indicatore Lampada1/2 .....	75	Menu Segnale .....	48
		Indicatore Temp .....	75	Messaggi .....	52
		Indicatori .....	75	Modo alta quota .....	53
		Indirizzo IP .....	55	Modo colore .....	24, 46
				Modo stand by .....	53



Monoscopio .....	51	Porta LAN .....	12, 114	<b>S</b>	Schermi dei monitor .....	123
<b>N</b>		Porta Monitor out .....	12		Schermi dei monitor supportati .....	123
Nitidezza .....	46	Porta RS-232C .....	12, 120		Schermo .....	52
Nome del proiettore .....	56, 59	Porta telecomando .....	12		Schermo iniziale .....	52
Nomi e funzioni delle parti .....	10	Posizione .....	48		Schermo posteriore .....	92
Normale .....	50	Presa dell'aria .....	11		Segnale ingresso .....	49, 70
Notifica Mail .....	56	Presentazione .....	24		Segnale video .....	49, 70
Numero di porta .....	56	Procedura di sostituzione del filtro dell'aria .....	101		Server SMTP .....	56
<b>O</b>		Procedura di sostituzione della lampada .....	98		Setup automatico .....	48
Obiettivo .....	14	Progressivo .....	49		Slot di sicurezza .....	10
Obiettivo di proiezione .....	11	Proiezione .....	52		SNMP .....	55
Ore della lampada .....	70	proiezione a schermo panoramico .....	27		Soffitto .....	52
Otturatore .....	25	Proporzioni .....	27, 49		Soluzione dei problemi .....	75
<b>P</b>		Protetto da network .....	40		Sorgente .....	70
Pannello di controllo .....	13	Protetto da password .....	39		Sostituzione batterie .....	96
Password contr. Web .....	55	Pulizia del filtro dell'aria .....	93		Specifiche .....	131
Password PJLink .....	55	Pulizia della superficie del proiettore .....	93		Sport .....	24
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria .....	100	Puntatore .....	31		sRGB .....	24
Periodo di sostituzione della lampada .....	97	Punti di fissaggio del montaggio a soffitto .....	11		Surriscaldamento .....	76
Personalizzato .....	24	<b>Q</b>			Sync. ....	48
Piedino anteriore regolabile .....	11	Quick Corner .....	18, 50	<b>T</b>		
PJLink .....	122	<b>R</b>			Tastiera software .....	56
Porta di ingresso BNC .....	12	Regolaz. colore .....	47		Tasto obiettivo .....	14
Porta di ingresso Computer .....	12	Retro .....	52		Tasto Scorrimento lento .....	15
Porta di ingresso DVI-D .....	12	Ricerca sorgente .....	14, 22		Teatro .....	24
Porta di ingresso HDMI .....	12	Ricevitore remoto .....	11		Telecomando .....	14
Porta di ingresso S-Video .....	12	Riduzione rumore .....	49		Temperatura Colore .....	46
Porta di ingresso Video .....	12	Risoluzione .....	70		Temperatura di funzionamento .....	131
Porta di uscita monitor .....	115				Temperatura di stoccaggio .....	131



Tinta .....	46
Tracking .....	48

## ***U***

Unità obiettivo di proiezione .....	116
-------------------------------------	-----

## ***Z***

Zoom .....	15
------------	----