EPSON
EXCEED YOUR VISION

Driftshåndbok for projektor

Multimedia Projector

EB-Z8050W

Innledning

Bedre utnyttelse av projektoren. 5
Ulike skjermoverføringer via nettverkstilkobling (EasyMP Network Projection). 5
Projisering med Network Projection-funksjonen tilWindows Vista. 5
Overvåk, konfigurer og styr projektoren fra et annet sted. 5

Installere programvaren. 6
Medfølgende programvare. 6
Installere. 6

Koble til med EasyMP Network Projection

Sammendrag for EasyMP Network Projection. 9
Hovedfunksjoner for EasyMP Network Projection. 9
To tilkoblingsmoduser. 9
Modus for avansert tilkobling. 9
Quick Connection Mode (bare når Trådløs LAN-enhet er installert). 10
Fremgangsmåte for tilkobling. 10

Gjøre klar til å koble til. 11
Gjøre klar datamaskinen. 11
For Windows. 11
For Macintosh. 11

Koble til en projektor i nettverket og starte projiseringen. 12
Betjene projektoren. 12
Betjene datamaskinen. 12

Bruke skjermbildet Koble til. 14
Bruke verktøylinjen. 16

EasyMP Network Projection Nyttige funksjoner

Projisere bare en PowerPoint-lysbildefremvisning (Presentasjonsmodus). 19

Bruke Flerskjermvisning. 20
Eksempel på justering av virtuell skjerm. 21
Fremgangsmåte før bruk av flerskjermvisning. 21
Angi den virtuelle skjermen. 22
Aktivere driveren for virtuell skjerm (bare Windows). 22
Justere den virtuelle skjermen. 22
Tilordne bildet som skal projiseres. 26
Projisere de tilordnede bildene. 26

Koble til en projektor på et annet delnett

Koble til en projektor på et annet delnett. 29

Søk ved å angi IP-adresse og projektornavn (kun for Modus for avansert tilkobling). 30

Søke ved hjelp av en Profil. 31
Opprette en profil. 31
Søke ved å angi en profil. 32
Administrere en profil. 33

Angi innstillinger for bruk av EasyMP Network Projection

Bruke Angi alternativer. 36
Angi hvert element. 36
Kategorien Generelle innstillinger. 36
Kategorien Juster ytelse. 37
Kategorien Lyden. 37

Bruke Nettverksprojektor-funksjonen for å projisere bilder

Bruke Nettverksprojektor. 39

Bruke en datamaskin til å konfigurere, overvåke og styre projektorer

Endre Innstillinger ved Hjelp av en Nettleser (Web-kontroll) 41

Vise Web-kontroll. 41

Angi IP-adressen til projektoren. 41

Konfigurere Projektor. 41

Elementer på Konfigurasjon-menyen som ikke kan konfigureres med webleseren 41

Elementer som bare kan konfigureres i webleseren. 42

Bruke Funksjonen E-post Varsel til å Rapportere Problemer. . . . 43

Administrere med SNMP. 44

Tillegg

Begrensninger for tilkobling. 46

Støttede oppløsninger. 46

Skjermfarger. 46

Antall tilkoblinger. 46

Annet. 46

Ved bruk av Windows Vista. 46

Begrensninger ved projisering fra Windows Fotogalleri. 46

Begrensninger i Windows Aero. 47

Feilsøking. 48

Problemer med nettverksfunksjoner. 49

Kan ikke koble til med EasyMP Network Projection. 49

Når en tilkobling utføres med EasyMP Network Projection, forblir det projiserte bildet uendret, og det er ikke mulig å koble til fra en annen datamaskin.. 49

Projektoren blir ikke funnet når EasyMP Network Projection startes. 49

Kan ikke koble til i Modus for avansert tilkobling eller ved tilkobling til trådbundet nettverk. 50

Bildevisning kan ikke vises på ønsket skjerm når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.. 51

Programmene vises ikke lenger fra dataskjermen når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.. 51

Markøren vises ikke på dataskjermen.. 51

Når du kobler til med EasyMP Network Projection, vises ikke bildet, eller det tar lang tid før det vises.. 51

Når tilkoblingen gjøres med EasyMP Network Projection, kan ikke PowerPoint-lysbildefremvisningen startes.. 52

Når en tilkobling er gjort med EasyMP Network Projection, oppdateres ikke skjermbildet ved bruk av et Office-program.. 52

Feilmelding ved oppstart av EasyMP Network Projection. 52

Nettverksinnstillingene gjenopprettes ikke etter at tilkoblingen til datamaskinen med EasyMP Network Projection brytes.. 54

Problemer med overvåking og kontroll. 54

Det sendes ikke e-postmeldinger selv om det oppstår problemer med projektoren 54

Ordliste. 55

Generelle merknader. 56

Generell Merknad. 56

Indeks. 64

Innledning

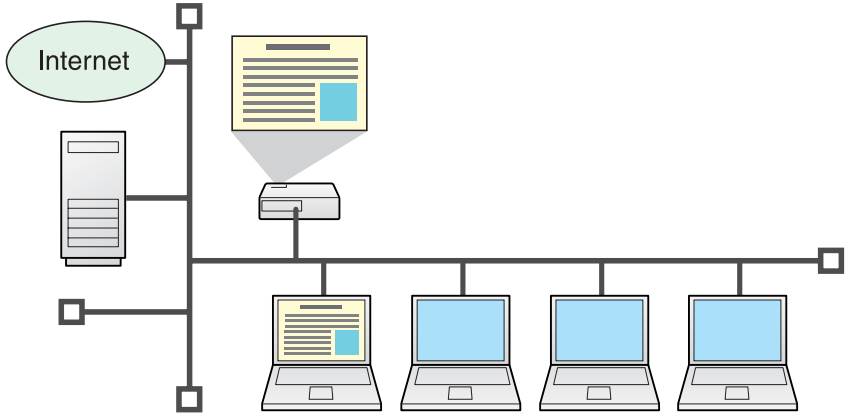
Dette kapitlet inneholder informasjon om funksjoner for en bedre utnyttelse av projektoren via et nettverk.

Funksjonene nedenfor i EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation) kan være til stor hjelp når du skal holde varierte og effektive møter og presentasjoner.

Ulike skjermoverføringer via nettverkstilkobling (EasyMP Network Projection)

Du kan holde effektive møter og presentasjoner ved å koble projektoren til nettverket ved å bruke EasyMP Network Projection.

Installer programvaren fra den medfølgende CD-en "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" før du starter EasyMP Network Projection. ☛ s.6



- **Enkel forberedelse/Administrering av informasjonssikkerhet**
  Siden du kan projisere data som er lagret på en delt filserver eller på skrivebordet, fra en datamaskin i konferanserommet som er koblet til et nettverk, trenger du ikke ta kopi av dataene på forhånd.
  Og informasjonen din er forsvarlig beskyttet i og med at du ikke trenger å kopiere dataene over på et USB-minne eller en bærbar PC og bære dem rundt.
- **Jevn fremdrift**
  Hvis projektoren er koblet til nettverket, kan du dele projektoren via datamaskiner på nettverket. Du kan projisere data fra forskjellige datamaskiner under et møte eller en presentasjon uten å måtte flytte signalkabelen fra den ene datamaskinen til den andre. Selv en avstand mellom projektoren og datamaskinen fungerer greit.
- **Ulike funksjoner for skjermoverføring**
  - Distribusjonsfunksjon ☛ s.9
  - Skiftefunksjon ☛ s.9
  - Presentasjonsmodus ☛ s.19
  - Flerskjermvisning ☛ s.20

Projisering med Network Projection-funksjonen tilWindows Vista

Du kan bruke Network Projector-funksjonen i Windows Vista til å koble til projektoren og en datamaskin via et nettverk og projisere bilder. Dermed kan du holde presentasjoner via nettverket ved ganske enkelt å bruke en vanlig funksjon i operativsystemet, og uten å måtte installere egen programvare. ☛ s.38

Overvåk, konfigurer og styr projektoren fra et annet sted

Med de praktiske funksjonene nedenfor kan du ha felles administrasjon av projektorer i ulike møterom.

- Motta e-postvarsel hvis det oppstår problemer ☛ s.43
- Overvåk og oppdag problemer via SNMP Manager på nettverket ☛ s.44
- Konfigurer og styr projektoren ved hjelp av webleseren på datamaskinen ☛ s.41

Du finner programvare for effektiv bruk av projektoren på CD-platen "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" som følger med. Installer programvaren på datamaskinen som du bruker.

Medfølgende programvare

Du finner følgende programvare på CD-platen "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".

- EasyMP Network Projection
  Programvare for å sende skjermbilder fra datamaskinen til en projektor via en nettverkstilkobling.
- EasyMP Monitor
  Programvare som viser en oversikt over gjeldende status til Epson-projektorer som er koblet til nettverket, og overvåker og styrer disse projektorene. Du kan ha felles administrasjon av flere projektorer ved hjelp av EasyMP Monitor. For detaljer om bruken av EasyMP Monitor, se "EasyMP Monitor Driftshåndbok". ☛ *EasyMP Monitor Driftshåndbok*

Kontroller systemkravene for hvert program i Programvarekrav i "Brukerhåndboken" som følger med projektoren. ☛ *Brukerhåndbok* "Driftsbetingelser for Programvaren"

Installere

Husk å kontrollere punktene nedenfor før du starter installeringen.

- Når du bruker følgende operativsystem, må du ha administratorrettigheter for å installere EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Når du bruker følgende operativsystem, må du ha administratorrettigheter for å installere EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Sørg for å lukke alle programmer som kjører før du starter installeringen.
- Hvis du bruker Windows Vista, må du oppdatere til Windows Vista SP1 for å bruke den ukrainske versjonen av EasyMP Monitor.
- Hvis du bruker Windows NT4.0, støttes ikke arabisk og hebraisk, så engelsk blir automatisk valgt når du installerer EasyMP Monitor.
- Hvis språket som velges for installasjonen er forskjellig fra operativsystemet som brukes, er det ikke sikkert at skjermbildene vises korrekt.
- Hør med nettverksadministratoren angående administrering av nettverket og datamaskiner eller hvorvidt programmer kan installeres på datamaskinen.

- **For brukere av EMP NS Connection**
  Navnet på EMP NS Connection har blitt endret til EasyMP Network Projection.
  Før: EMP NS Connection → Etter: EasyMP Network Projection
  For å tilkoble projektoren via et nettverk til en datamaskin hvor EMP NES Connection er installert, avinstaller først EMP NS Connection og installer deretter EasyMP Network Projection Ver. 2.60. Du kan ikke koble ordentlig til projektoren ved hjelp av EMP NS Connection.
- **For brukere av EMP Monitor**
  Navnet på EMP Monitor har blitt endret.
  Før: EMP Monitor → Etter: EasyMP Monitor
  Hvis du bruker EMP Monitor nå, kan du erstatte den med EasyMP Monitor. For å oppdatere til EasyMP Monitor, avinstaller EMP Monitor først og installer deretter EasyMP Monitor.

Fremgangsmåte

For Windows

1. **Slå på datamaskinen.**
2. **Sett inn CD-platen "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" i datamaskinen.**

   Installeringsprogrammet startes automatisk.
3. **Klikk "Enkel installasjon".**

   Vil du velge programvare og installere den enkeltvis, velger du **Tilpasset installasjon**. Vil du endre hvilket språk programvaren skal vises i, klikker du **Språk**.
4. **Se gjennom programmene som skal installeres, og klikk deretter "Installer".**
5. **Når skjermbildet Lisensavtale vises, klikker du "Ja".**
6. **Når skjermbildet Legg til - fjern EPSON Virtual Display vises, klikker du "OK".**

   Vil du bruke flerskjermvisning, må du konfigurere EPSON Virtual Display. Hvis du ikke vil konfigurere det nå, kan du gjøre det senere. ☛ s.21
7. **Klikk "Avslutt" for å fullføre installasjonen.**

   Installasjonen begynner når EasyMP Monitor velges.

For Macintosh

EasyMP Monitor er ikke kompatibel med Macintosh-datamaskiner.

1. **Slå på datamaskinen.**
2. **Sett inn CD-platen "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" i datamaskinen.**
3. **Dobbeltklikk ikonet "ENPvx.xx_Installer" i EPSON-vinduet.**

   Installasjonen starter.
4. **Klikk "Avslutt" for å fullføre installasjonen.**

- Når installasjonen ikke starter automatisk (bare Windows)
  Velg **Start** - **Kjør**, skriv bokstaven for CD-stasjonen etterfulgt av : \EPsetup.exe i **Kjør**-dialogboksen, og klikk **OK**.
- Avinstallere

  For Windows

  Velg **Start** - **Innstillinger** - **Kontrollpanel** - **Legg til / fjern programmer** eller **Legg til eller fjern programmer**, og fjern EasyMP Network Projection.

  For Macintosh

  Slett mappen EasyMP Network Projection fra **Programmer**.

Koble til med EasyMP Network Projection

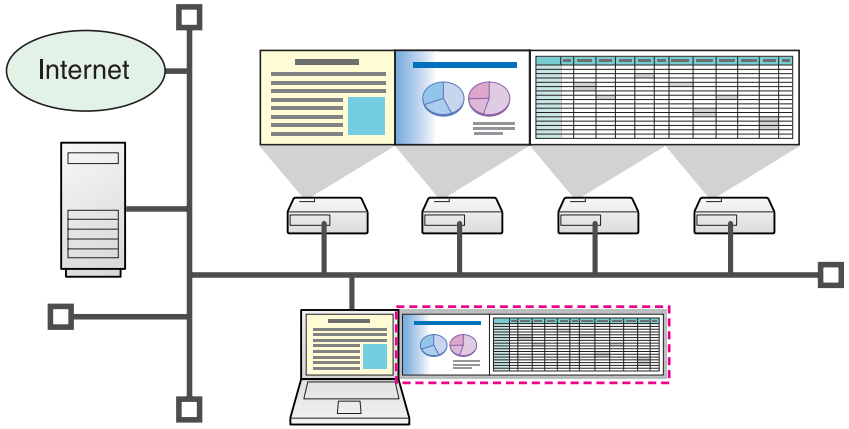
Dette avsnittet beskriver hvordan du tilkobler datamaskinen og projektoren via et nettverk, og angir fremgangsmåten for å projisere bilder fra dataskjermen ved hjelp av projektoren.

Du kan gjennomføre møter og presentasjoner ved hjelp av disse praktiske funksjonene.

Hovedfunksjoner for EasyMP Network Projection

- Presentasjonsmodus ☛ s.19
  Med denne funksjonen kan du projisere en PowerPoint-lysbildefremvisning som kjører på en datamaskin. Du kan sette et stilfullt preg på presentasjonene ved å projisere en svart skjerm mens du gjør klart til projisering, og når du ikke holder en lysbildefremvisning.

- Multi-skjermvisning ☛ s.20
  Du kan projisere forskjellige bilder fra én datamaskin til opptil fire projektorer, slik at du kan projisere liggende bilder som et kontinuerlig bilde, som for eksempel regneark.



- Distribusjonsfunksjon
  Skjermbildet som vises fra en ekstern datamaskin, kan samtidig vises på opptil fire projektorer i samme nettverk.

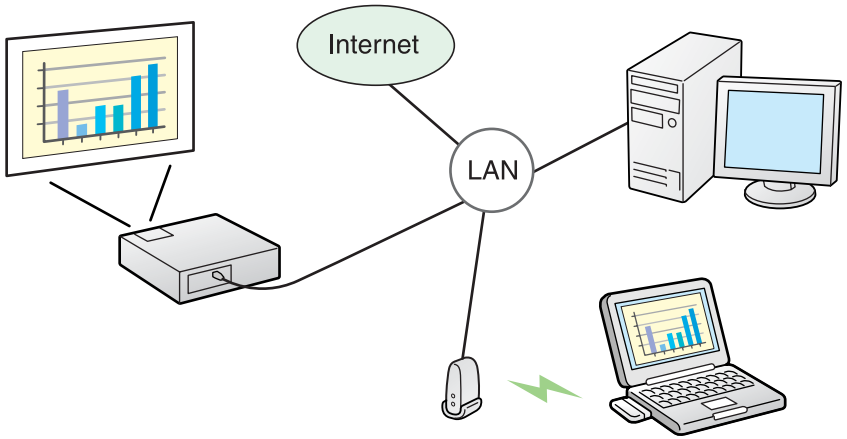
- Skiftefunksjon
  Presentasjonsholderne kan bytte på å projisere egne bilder uten å måtte flytte kabelen.
  EasyMP Network Projection må installeres på hver datamaskin for å kunne bruke denne funksjonen.

To tilkoblingsmoduser

Det finnes to måter å koble til en datamaskin og projektoren via nettverket ved hjelp av EasyMP Network Projection på.

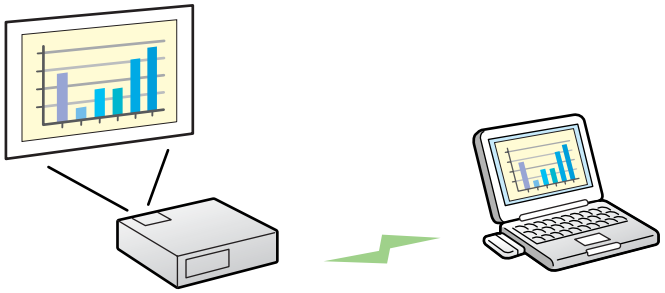
Modus for avansert tilkobling

Modus for avansert tilkobling er en infrastrukturtilkobling som kobler til et eksisterende nettverkssystem via en nettverkskabel.
Når du kobler til et nettverk via Trådbundet nettverk, kobler du projektoren til nettverkshuben med en vanlig LAN-kabel.
Hvis du installerer en Trådløs LAN-enhet (tilleggsutstyr) i projektoren, kan du koble til nettverket via et trådløst LAN-tilgangspunkt.



Quick Connection Mode (bare når Trådløs LAN-enhet er installert)

Modus for rask tilkobling kan bare kjøres når du har installert en Trådløs LAN-enhet (tilleggsutstyr) i projektoren.
Modus for rask tilkobling tilordner midlertidig projektorens SSID til en datamaskin ved å opprette en ad-hoc-tilkobling. Etter frakobling gjenopprettes datamaskinens nettverksinnstillinger. ☛ s.11



- Det er enkelt å koble til en datamaskin og projisere bilder fra datamaskinen uten å foreta nettverksinnstillinger.
- Du kan enkelt koble til uten tilkoblingskabel, og du kan koble til selv om projektoren og datamaskinen står på hvert sitt sted.

Fremgangsmåte for tilkobling

Følg trinnene nedenfor for å koble projektoren til en datamaskin og projisere bilder ved hjelp av EasyMP Network Projection.

Trinn 1 til 4 trenger bare å utføres første gang du kobler til.

1. Installer EasyMP Network Projection på datamaskinen som skal kobles til. ☛ s.6

2 Foreta nettverksinnstillinger på datamaskinen, og sett den i status for nettverkstilkobling.*1 ☛ s.11

3. For å bruke "Modus for rask tilkobling": Installer den trådløse LAN-enheten på projektoren. (gå til trinn 5 hvis allerede installert)
   For å bruke "Modus for avansert tilkobling": Aktiver kortet for trådbundet LAN i "Utgangskonfigurasjoner".*2 ☛ Dokumentasjon for datamaskinen

4. Foreta nettverksinnstillinger på projektoren, og sett den i status for nettverkstilkobling. ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"

5. Start EasyMP Network Projection på datamaskinen, og koble til projektoren. ☛ s.12

*1 Hvis datamaskinen du bruker allerede er koblet til nettverket, trenger du ikke å foreta nettverksinnstillinger på datamaskinen.

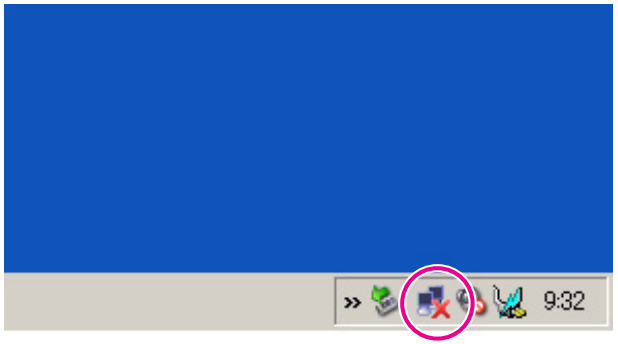
*2 Utfør innstillingene for tilgangspunkt og ruter om nødvendig.

Følg trinnene nedenfor til å gjøre datamaskinen klar for tilkobling.

Gjøre klar datamaskinen

For Windows

Foreta nettverksinnstillinger for datamaskinen ved hjelp av verktøyprogrammet som følger med nettverkskortet. Vil du ha mer informasjon om verktøyprogrammet, kan du se i brukerhåndboken som fulgte med nettverkskortet eller datamaskinen.
Som vist i illustrasjonen nedenfor kan du for eksempel ikke koble til projektoren når et rødt kryss (×) vises over nettverksikonet.



For Macintosh

Angi nettverksporten og kommunikasjonsstatusen. Vil du vite mer om hvordan du angir kommunikasjonsstatusen, kan du se i brukerhåndboken for datamaskinen eller AirPort-kortet.

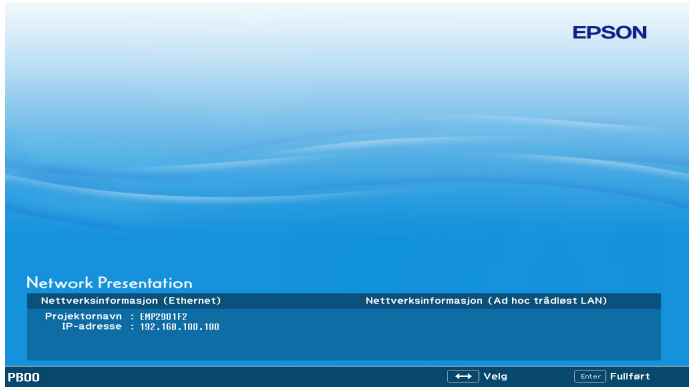
Betjene projektoren

Før du kobler til, setter du projektoren i statusen ventemodus for tilkobling. Kontroller at nettverksinnstillingene for projektoren er utført, og at projektoren er koblet til nettverksutstyret, for eksempel en nettverkshub, med en vanlig nettverkskabel.

Fremgangsmåte

1. **Trykk [⏻] på fjernkontrollen for å slå på strømmen.**
2. **Trykk på [LAN]-knappen på fjernkontrollen.**

   Følgende venteskjermbilde for nettverk vises.



Betjene datamaskinen

I forklaringene nedenfor er det brukt skjermbilder fra Windows, med mindre annet er angitt. De samme skjermbildene vises når du bruker en Macintosh-maskin.

Fremgangsmåte

1. **Start EasyMP Network Projection.**

   For Windows

   Velg **Start** - **Programmer** (eller **Alle programmer**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   For Macintosh

   Dobbeltklikk mappen Programmer på harddisken der EasyMP Network Projection er installert, og dobbeltklikk deretter ikonet EasyMP Network Projection.

2. **Tilkoblingsmodus-skjermen åpnes, velg "Modus for avansert tilkobling" og klikk deretter "OK".**

   Søkeresultatet for projektoren vises.

   Hvis du alltid vil koble til med Modus for avansert tilkobling, merker du av for **Angi valgt tilkoblingsmodus som standardmodus for fremtidige tilkoblinger.** i Tilkoblingsmodus-skjermen.

3. **Velg projektoren du vil koble til, og klikk "Koble til".**

   Du kan velge opp til fire projektorer som er tilkoblet det samme nettverket og projisere de samme bildene samtidig.

   Hvis projektoren du vil koble til, ikke vises i søkeresultatene, klikker du **Automatisk søk**. Søket tar omtrent 30 sekunder.
   Vil du vite mer om skjermbildet for tilkobling, kan du se "Bruke skjermbildet Koble til". ☛ s.14

4. **Når Projektornøkkelord er satt til "På" fra projektoren, vises skjermbildet for innskriving av nøkkelord. Skriv inn**

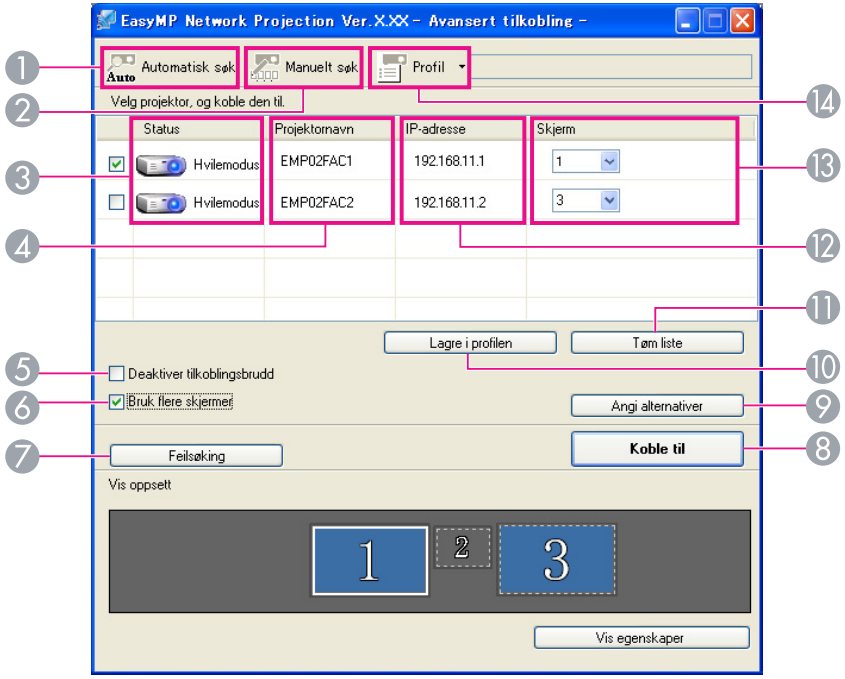
nøkkelordet som vises på venteskjermbildet for LAN, og klikk deretter "OK".

Når tilkoblingen er fullført, projiseres datamaskinens skjermbilde. Følgende verktøylinje for EasyMP Network Projection vises på dataskjermen. Du kan bruke denne verktøylinjen til å betjene projektoren og foreta innstillinger, i tillegg til å koble fra nettverkstilkoblingen. Vil du vite mer om å bruke verktøylinjen, kan du se "Bruke verktøylinjen". ☛ s.16

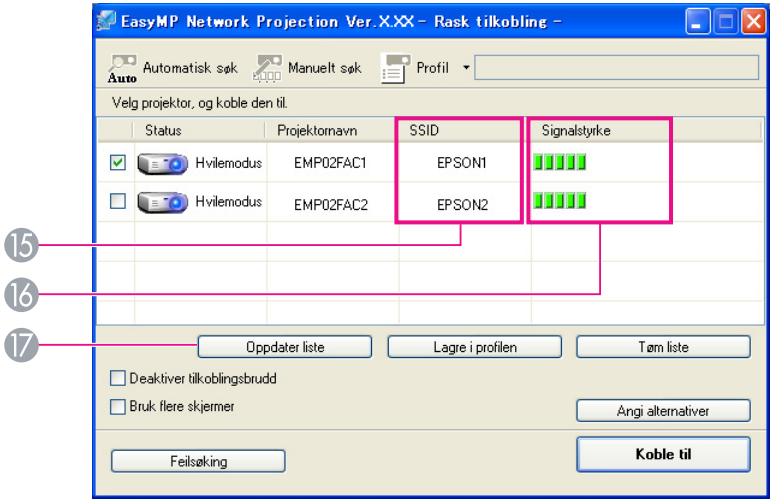
Hvis du kobler til fra en annen datamaskin, som for eksempel hvis en annen skal holde en presentasjon, start EasyMP Network Projection på datamaskinen du vil koble til. Datamaskinen som for øyeblikket er tilkoblet, frakobles, og projektoren vil kobles til av datamaskinen som forsøker å koble til nå.

Start EasyMP Network Projection for å vise skjermbildet nedenfor. Bruken av knappene og menyelementene er beskrevet i tabellen nedenfor.

Når systemet startes i Modus for avansert tilkobling



Når systemet startes i Modus for rask tilkobling



❶

Automatisk søk

I Modus for avansert tilkobling kan du søke etter tilgjengelige projektorer i nettverkssystemet som datamaskinen er koblet til.

I Modus for rask tilkobling kan du søke etter projektoren basert på SSID-en.

❷

Manuelt søk

I Modus for avansert tilkobling kan du søke etter en projektor basert på angitt IP-adresse eller Projektornavn.

I Modus for rask tilkobling kan du søke etter projektoren basert på SSID-en som velges fra en liste.

❸ **Status**

De seks ikonene nedenfor angir statusen til projektorene som ble funnet.

	Hvilemodus	Velg for å koble til.
	Opptatt	Velg for å koble til. Når du klikker **Koble til**, frakobles datamaskinen som er tilkoblet for øyeblikket, og datamaskinen din blir koblet til.

	Opptatt (Deaktiver tilkoblingsbrudd)	Kan ikke velges. **Deaktiver tilkoblingsbrudd** er valgt på en annen datamaskin, og den er allerede tilkoblet.
	Brukes for øyeblikket av et annet program	Konfigurasjon-menyen til projektoren er åpen. Du kan velge den når du har lukket Konfigurasjon-menyen og kjørt søket på nytt.
	Søker	Vises når du kjører Manuelt søk eller Profil.
	Ikke funnet.	Vises når en projektor ikke blir funnet i et resultat av Manuelt søk eller Profil. I Modus for rask tilkobling kan du bare velge projektorer med samme SSID.

4 **Projektornavn**

Projektorens navn vises.

5 **Deaktiver tilkoblingsbrudd**

Merk av for dette alternativet for å hindre tilkoblingsbrudd forårsaket av andre datamaskiner mens du kobler til valgt projektor.

6 **Bruk flere skjermer**

Merk av for dette alternativet når du bruker funksjonen for flerskjermvisning. Når det er merket av for dette alternativet, vises Skjermoppsett og Skjermegenskaper nederst på skjermen. ☛ s.20

7 **Feilsøking**

Hvis det oppstår et problem slik at du ikke får koblet til, trykker du på denne knappen for å åpne skjermbildet Feilsøking for EasyMP Network Projection.

8 **Koble til**

Koble til projektoren du valgte fra listen med søkeresultater. Når det er opprettet en tilkobling til en projektor, vises det en verktøylinje.

9 **Angi alternativer**

Du kan angi alternativer for generelle innstillinger, for eksempel behandlingsmetode når EasyMP Network Projection startes. For detaljer, se Angi alternativer ☛ s.36

10 **Lagre i profilen**

Lagrer resultatet av et søk etter projektorer på nettverket som en Profil. ☛ s.31

11 **Tøm liste**

Sletter alle søkeresultater.

12 **IP-adresse** (bare i Modus for avansert tilkobling)

Projektorens IP-adresse vises.

13 **Skjerm**

Velg nummeret som vises (når **Bruk flere skjermer** er valgt). ☛ s.26

14

Profil

Du kan søke etter en projektor på nettverket ved hjelp av en Profil som er lagret med **Lagre i profilen**. ☛ s.31

15 **SSID** (bare Modus for rask tilbobling)

Projektorens SSID vises.

16 **Signalstyrke** (bare Modus for rask tilbobling)

Etter hvert som signalstyrken øker, økes også antall indikatorer som lyser.

17 **Oppdater liste** (bareModus for rask tilkobling)

Oppdaterer Status og Signalstyrke.

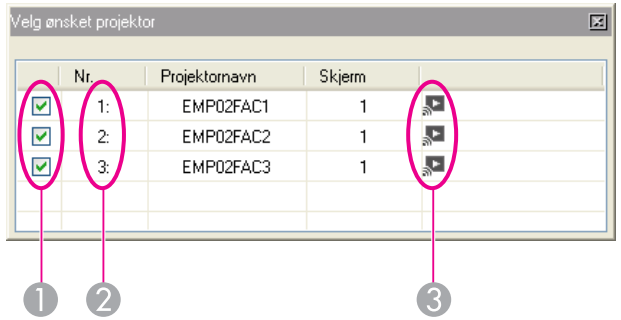
Bruke verktøylinjen

Verktøylinjen vises på dataskjermen etter at EasyMP Network Projection har startet og det er opprettet en tilkobling til projektoren. Du kan bruke denne verktøylinjen til å betjene og foreta innstillinger for projektoren.

Velg ønsket projektor

Klikk for å begrense projektorene som betjenes fra verktøylinjen når du projiserer fra flere projektorer ved hjelp av distribusjonsfunksjonen eller flerskjermvisning. Indikasjonen under ikonet angir projektorene som kan styres.
ALLE angir at alle tilkoblede projektorer kan styres.
Når for eksempel "1, 3" vises, kan projektor nummer 1 og 3 styres.

Klikk for å vise skjermbildet nedenfor.



1. Velg projektoren som skal styres.
2. Angir nummer for en tilordnet projektor. Dette nummeret angir nummeret for projektoren som du kan styre fra verktøylinjen.
3. Angir statusen til projektoren.

Stopp

Stopper projiseringen mens den er koblet til projektoren.

Vis

Opphever Stopp eller Pause.

Pause

Pauser projiserte bilder mens den er koblet til projektoren.

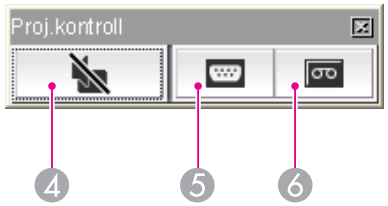
Presentasjonsmodus

Hver gang denne klikkes, veksler Presentasjonsmodus mellom aktivert og deaktivert. ☛ s.19

Proj.kontroll

Når projektoren er koblet til nettverket, kan projektorfunksjonene A/V Mute, Bytt datamaskinkilde og Bytt videokilde styres fra både fjernkontrollen og projektorens kontrollpanel.

Klikk for å vise verktøylinjen nedenfor.



4 A/V Mute

Samme funksjon som [Shutter]-knappen på fjernkontrollen.

☛ *Brukerhåndbok* "Fjernkontroll"

5 Bytt datamaskinkilde

Kilde veksler mellom Datamaskin, BNC, DVI-D og LAN for hver gang du trykker på knappen.

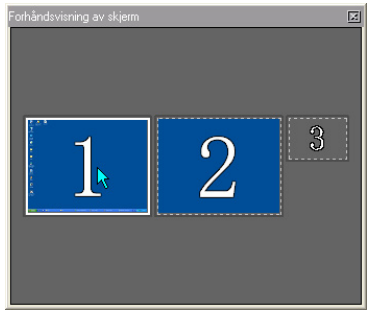
6 Bytt videokilde

Kilde veksler mellom S-Video, Video og HDMI hver gang du klikker. S-Video-inngangsporten endres ikke hvis kabelen ikke er tilkoblet.

Forhåndsvisning av skjerm

Viser skjermbildet for forhåndsvisning av flere skjermer.

Klikk for å vise en forhåndsvisning med innstillingene du har gjort. Klikk hver enkelt skjerm for å forstørre Forhåndsvisning av skjerm til hele skjermen.

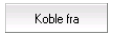


Angi alternativer

Ytelsen til overføringen av databilder kan justeres. ☛ s.36

Modus for filmsending

Ikke aktivert på denne projektoren. Meldingen "Den tilkoblede projektoren kan ikke spille av filmer" vises.



Koble fra

Bryter tilkoblingen til projektoren.

Signalstyrke

Denne vises når tilkoblingen gjøres i Modus for rask tilkobling. Etter hvert som signalstyrken øker, økes også antall indikatorer som lyser.

Bytt Verktøylinje -visning

Verktøylinjevisningen byttes som angitt nedenfor. Verktøylinjevisningen forblir uendret til den byttes igjen.

Fullstendig

Normal

Enkel

EasyMP Network Projection Nyttige funksjoner

Dette kapitlet forklarer funksjonene som kan være nyttige i et møte eller en presentasjon, for eksempel funksjonen du kan bruke til å sende bilder til flere projektorer fra én datamaskin (flerskjermvisning).

Projisere bare en PowerPoint-lysbildefremvisning (Presentasjonsmodus)

I Presentasjonsmodus vises bildene bare når du viser en PowerPoint-lysbildefremvisning på datamaskinen. Når du stopper lysbildefremvisningen, viser projektoren en svart skjerm. Dette er nyttig når du bare vil vise lysbildefremvisningen.
I tillegg til PowerPoint er Keynote kompatibel med Presentasjonsmodus for Macintosh.

Fremgangsmåte

1. **Velg om nødvendig en annen projektor som skal styres.**
   ☛ s.16

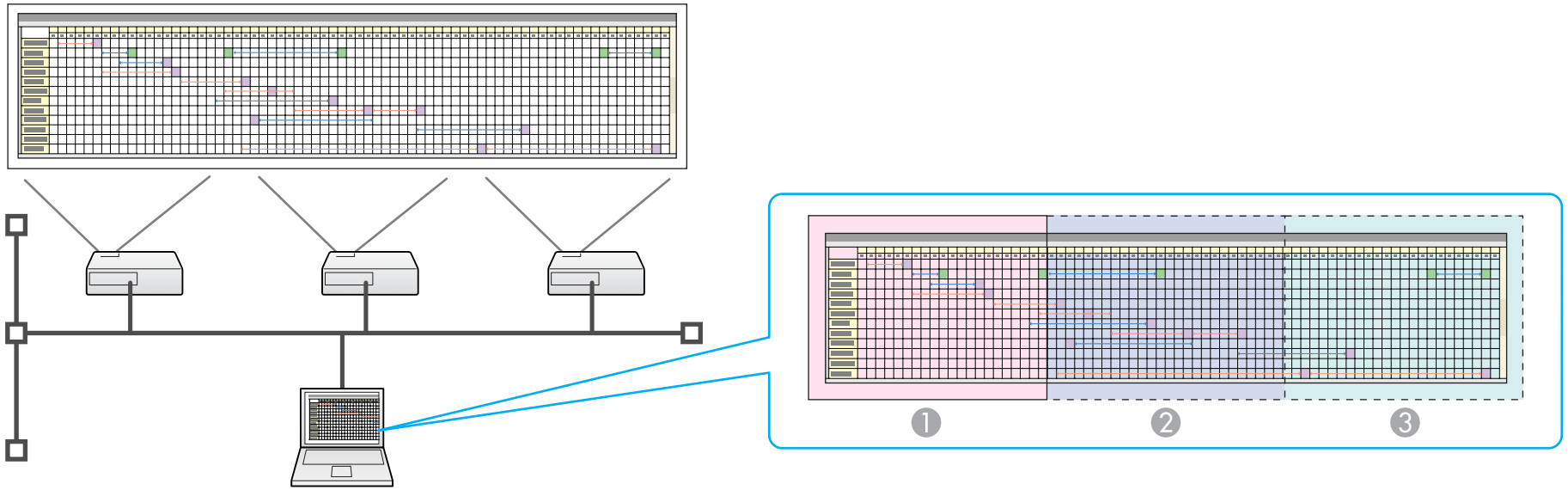
2. **Klikk** **på verktøylinjen.**

   Presentasjonsmodus begynner.

3. **Klikk** **en gang til for å avslutte Presentasjonsmodus.**

> Når du trykker på [▼]-knappen mens du projiserer en PowerPoint-lysbildefremvisning, vises neste lysbilde. Trykk på [▲]-knappen for å vise forrige lysbilde.

Med flerskjermvisning kan du projisere forskjellige bilder fra ulike projektorer som er koblet til én datamaskin.
I Windows kan flere virtuelle skjermer angis på datamaskinen, og hvert enkelt bilde kan projiseres av projektoren. Denne funksjonen er ikke tilgjengelig for Windows Vista på grunn av begrensninger i spesifikasjonene for Windows Vista.
For Macintosh må en ekstern skjerm kobles til datamaskinen for å aktivere funksjonen. Mens forklaringen nedenfor refererer til virtuelle skjermer, vil funksjonen gjelde skjermene som er fysisk tilkoblet på en Macintosh-maskin.

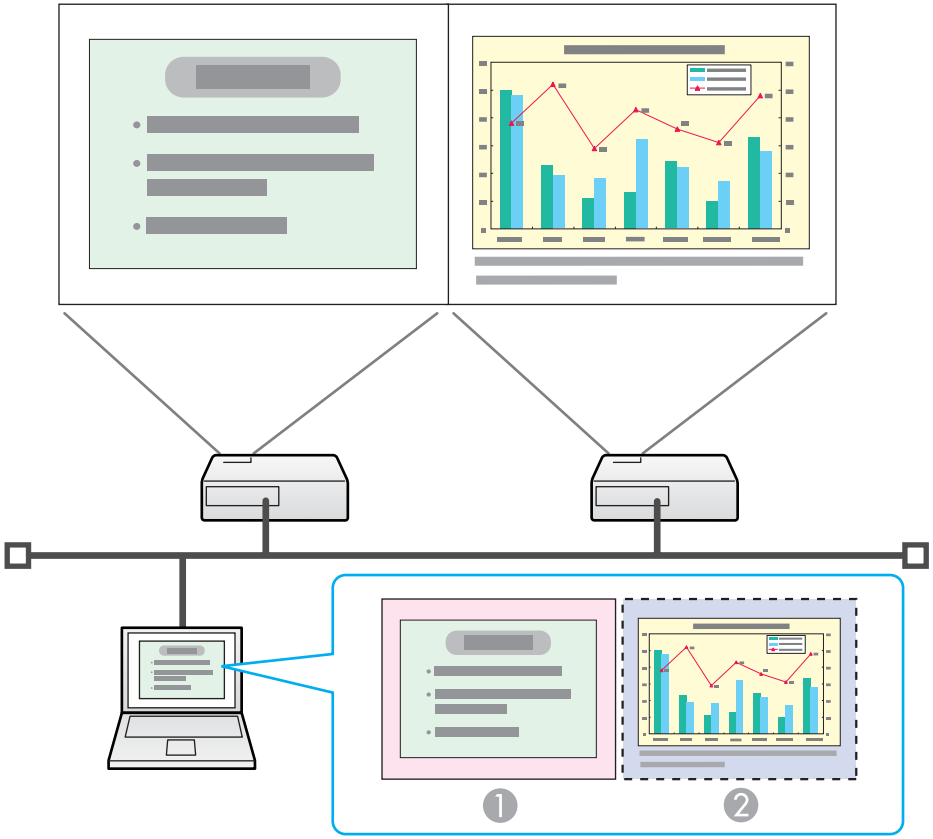


1. Bilde fra faktisk skjerm
2. Bilde fra virtuell skjerm1
3. Bilde fra virtuell skjerm2

Eksempel på justering av virtuell skjerm

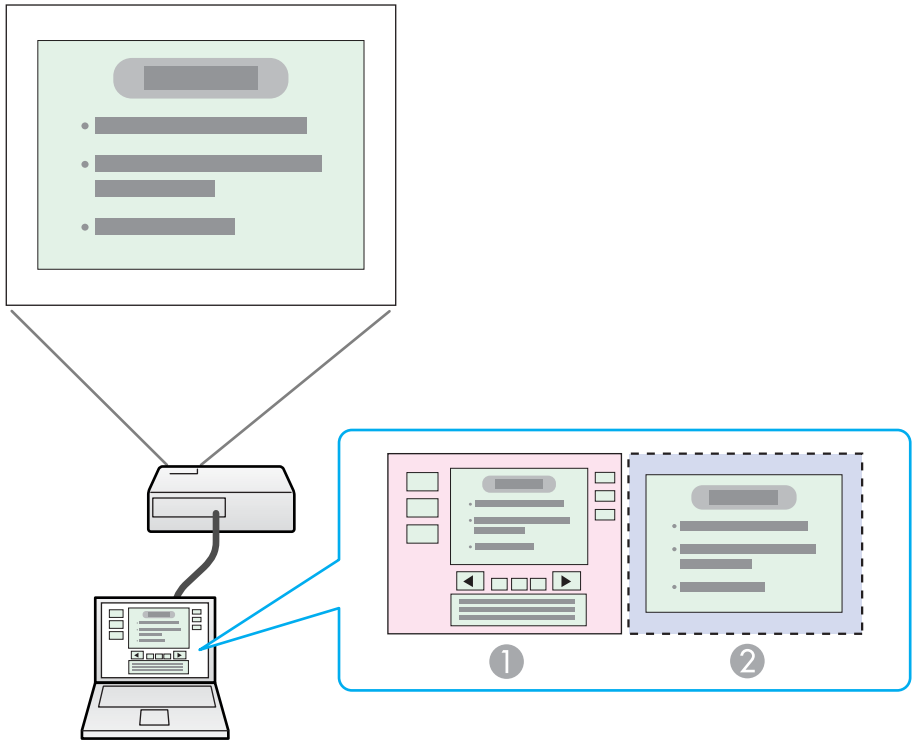
Ved å organisere tilordningen av virtuell skjerm, kan du projisere bare det bildet du vil vise, eller du kan projisere ulike bilder fra venstre mot høyre i en presentasjon.

Plasseringseksempel 1



❶	**Bilde fra faktisk skjerm**	PowerPoint-fil
❷	**Bilde fra virtuell skjerm**	Excel-fil

Plasseringseksempel 2



❶	**Bilde fra faktisk skjerm**	Presentasjonsverktøy for PowerPoint-fil
❷	**Bilde fra virtuell skjerm**	Lysbildefremvisning med PowerPoint-fil

Fremgangsmåte før bruk av flerskjermvisning

1. **Angi den virtuelle skjermen** ☛ s.22
   I et Windows-miljø aktiverer du driveren for virtuell skjerm etter behov. Og for både Windows og Macintosh må du sette opp det virtuelle skjermsystemet.
2. **Tilordne bildet som skal projiseres** ☛ s.26

Åpne filen som skal projiseres, og flytt deretter skjermbildet til den virtuelle skjermen i forhold til den faktiske projiseringsplasseringen.

3. **Projisere de tilordnede bildene** ☛ s.26

   Tilordne et nummer for virtuell skjerm til en projektor som er tilkoblet via nettverket, og start deretter projiseringen.

Angi den virtuelle skjermen

Denne delen forklarer den virtuelle skjermen for plasseringseksempel 1. ☛ s.21

Aktivere driveren for virtuell skjerm (bare Windows)

Aktiver driveren for virtuell skjerm. Brukerne som står oppført nedenfor, trenger ikke å utføre denne handlingen. Gå til fremgangsmåte ☛ "Justere den virtuelle skjermen" s.22.

- Brukere som har aktivert virtuelle skjermer ved å installere EasyMP Network Projection.
- For Macintosh-brukere.

Fremgangsmåte

1. **Start Windows på datamaskinen, og velg deretter "Start" - "Programmer" (eller "Alle programmer") - "EPSON Projector" - "Legg til - fjern EPSON Virtual Display".**

   Skjermbildet Legg til - fjern EPSON Virtual Display vises.

2. **Velg den virtuelle skjermen du vil bruke.**

   Du kan legge til opptil fire skjermer. I dette eksemplet skal vi bruke bare én virtuell skjerm. Når du skal angi flere virtuelle skjermer, velger du så mange skjermer som er nødvendig. Du kan velge hvilken som helst av skjermene.

3. **Klikk "OK".**

Når du klikker **OK**, aktiveres driverne for den virtuelle skjermen. På dette tidspunktet er det helt vanlig at skjermen flimrer litt. Vent til skjermbildet Legg til - fjern EPSON Virtual Display lukkes.

Justere den virtuelle skjermen

Når du har startet EasyMP Network Projection, er konfigurasjonen av de virtuelle skjermene ulik i Windows og Macintosh. De ulike fremgangsmåtene beskrives nedenfor.

Kontroller punktene nedenfor før du starter EasyMP Network Projection når du kobler til via trådløst LAN. Hvis punktene nedenfor ikke er riktig angitt, kan ikke flerskjermvisningen brukes.

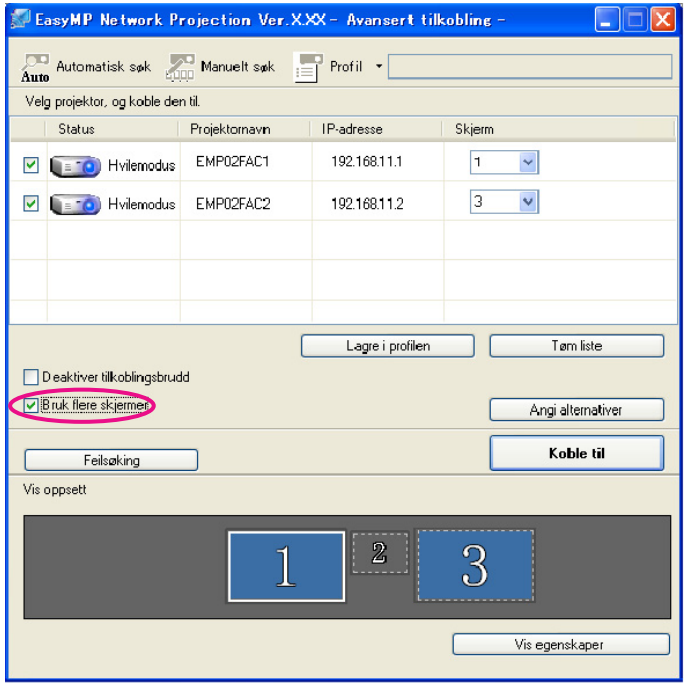
- SSID-en for datamaskinen og hver enkelt projektor må være den samme.
- Det trådløse LAN-systemet må være det samme for datamaskinen og hver enkelt projektors trådløse LAN-kort.
  Du kan endre SSID og trådløst LAN-system for projektoren i menyen Nettverk i Konfigurasjon-menyen på projektoren.
  ☛ *Brukerhåndbok* "Meny for Trådløst LAN (kun når valgfri trådløs LAN-enhet er installert)"

Fremgangsmåte

For Windows

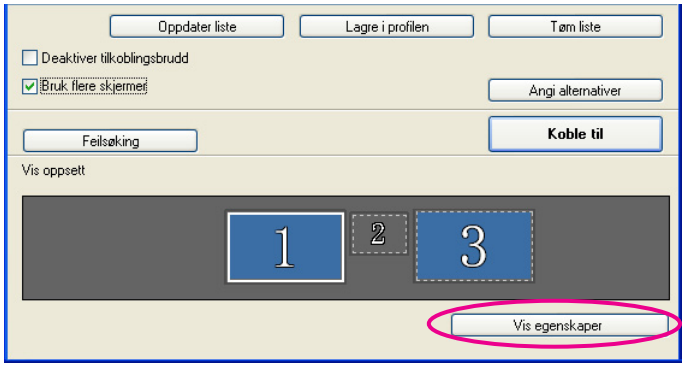
1. **Velg "Start" - "Programmer" (eller Alle programmer) - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" for å starte EasyMP Network Projection.**

2. **Merk av for "Bruk flere skjermer".**



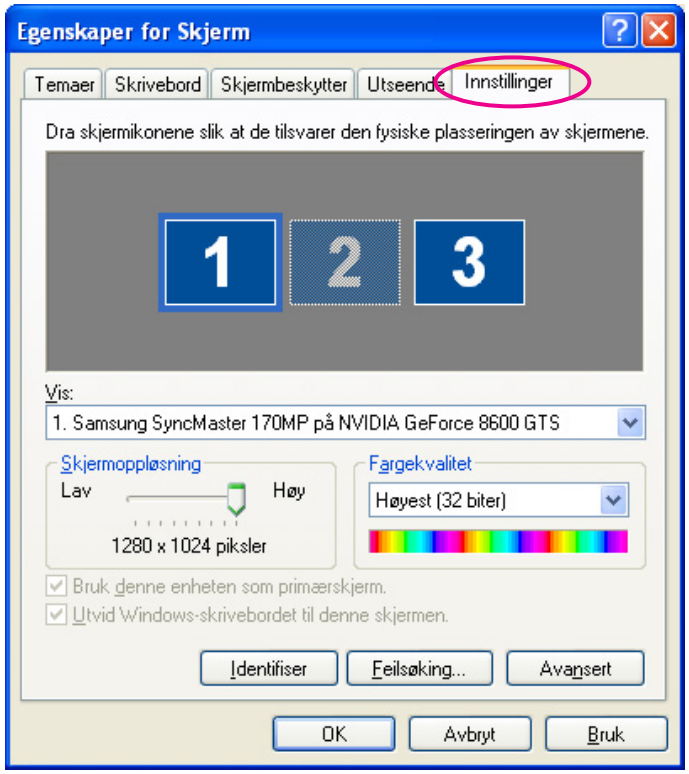
Vis oppsett og **Vis egenskaper** legges til nederst på skjermen.

3. **Klikk "Skjermegenskaper".**



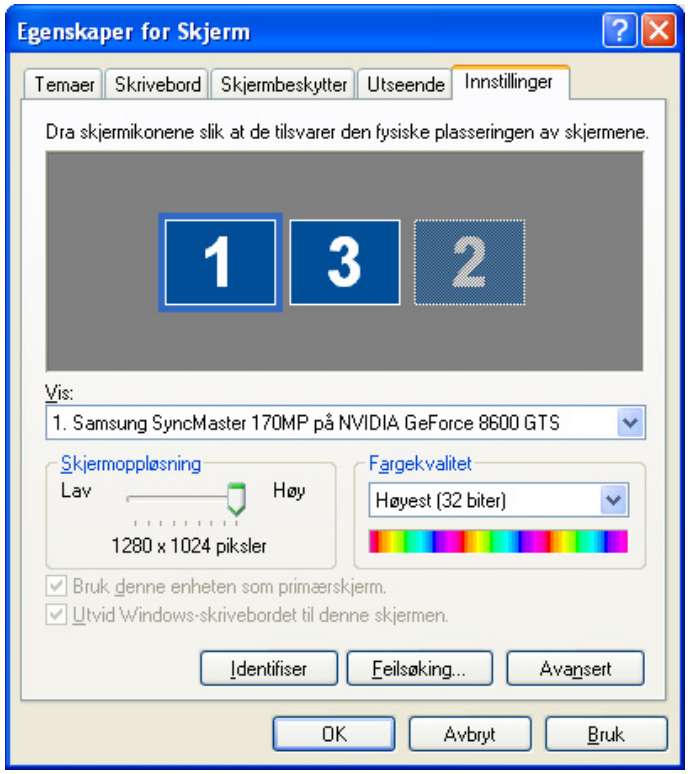
Skjermbildet Display Properties" vises.

4. **Klikk kategorien "Innstillinger".**



5 **Dra i ønsket skjermikon, og plasser ikonet der du vil ha det.**

Her er den faktiske skjermen (1) plassert på venstre side, mens den virtuelle skjermen (3) står på høyre side.
Når datamaskinen har flere terminaler for skjermutgang, vil numrene som er tilordnet de virtuelle terminalene, være logisk fortløpende i forhold til de fysiske terminalene.



- Når en ekstern skjerm er tilkoblet som sekundærskjerm, kan ikke bildet til denne skjermen projiseres.
- Det er ikke sikkert at nummeret til sekundærskjermen er "2" – dette avhenger av maskinvaren. Når skjermikonet vises på skjermen, klikker du ikonet og kontrollerer at skjermtypen som vises under "Skjerm", ikke er "sekundær".
- Se følgende for Skjermoppløsning. ☛ s.46

Når skjermikonet er ordnet, tilkobles en virtuell skjerm som på bildet nedenfor.

6 **Klikk "OK". Skjermbildet Skjermegenskaper lukkes.**

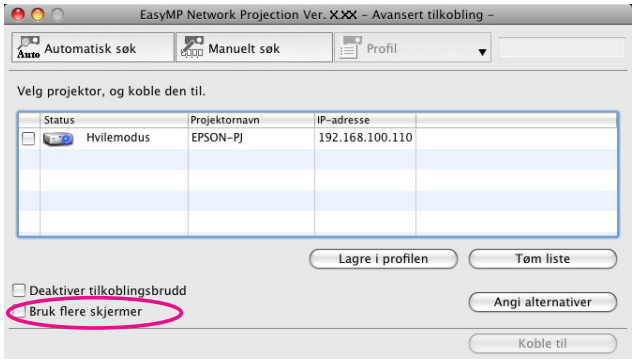
Frem til nå har oppsettet til den virtuelle skjermen vært fast.
Nå skal bildene fordeles. ☛ s.26

For Macintosh

1 **Start EasyMP Network Projection. Dobbeltklikk mappen Programmer på harddisken der EasyMP Network Projection er installert, og dobbeltklikk deretter ikonet EasyMP Network Projection.**

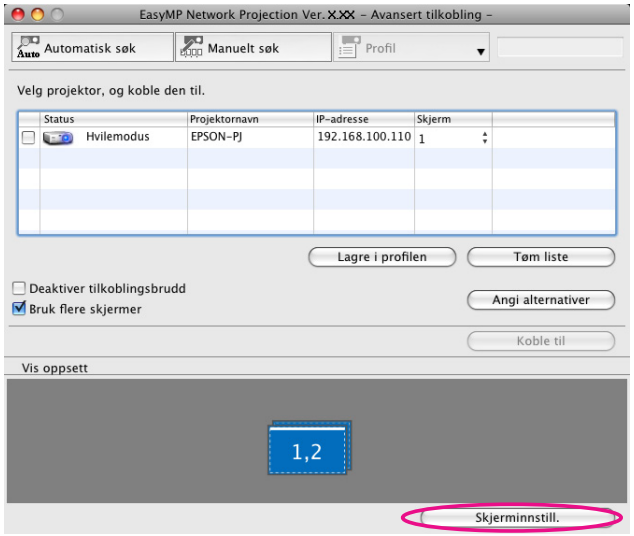
Velg **Modus for avansert tilkobling**, og sett i gang oppstart.

2 **Merk av for "Bruk flere skjermer".**



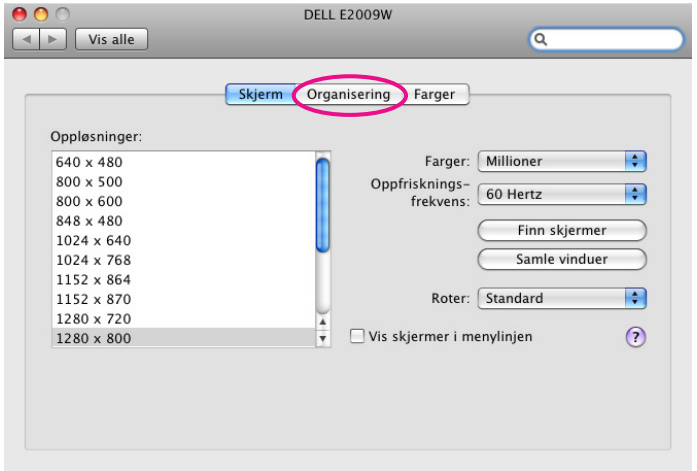
Skjermoppsett og **Skjerminnstill.** legges til nederst på skjermen.

3 **Klikk "Skjerminnstill.".**



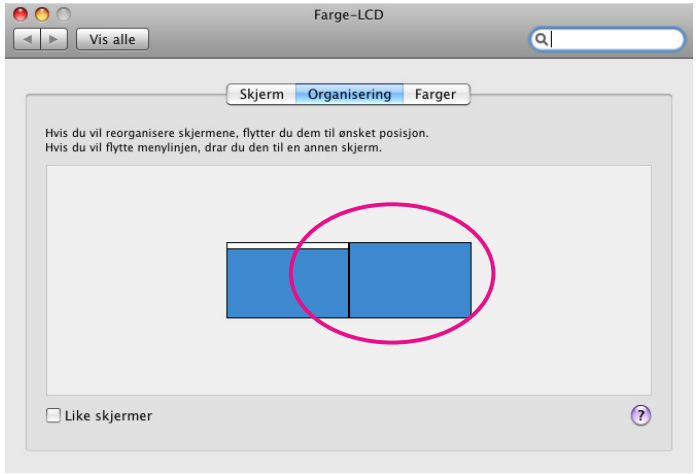
Skjermbildet for skjerminnstillinger vises.

4 **Klikk "Organisering".**



5 **Fjern merket for "Mirror Displays".**

6 **Dra i ønsket skjermikon, og plasser ikonet der du vil ha det.**



7 **Lukk skjermbildet for skjerminnstillinger.**

Frem til nå har skjermoppsettet vært fast.

Tilordne bildet som skal projiseres

Denne delen forklarer den virtuelle skjermen for plasseringseksempel 1.
☛ s.21

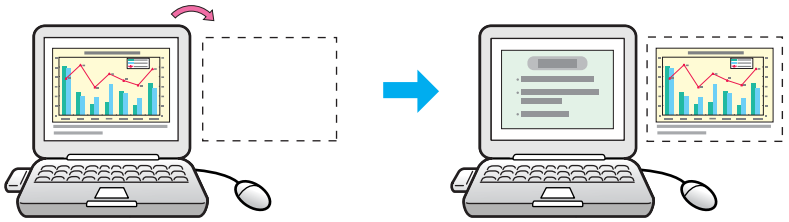
Fremgangsmåte

1 **Åpne filen som skal projiseres.**

Start PowerPoint- og Excel-filene.

2 **Dra vinduet til ønsket virtuell skjerm, og plasser det der bildet skal projiseres.**

Dra Excel-vinduet helt til høyre til det ikke lenger vises. Dermed vises PowerPoint-vinduet på den faktiske skjermen, mens Excel-vinduet vises på den virtuelle skjermen på høyre side.

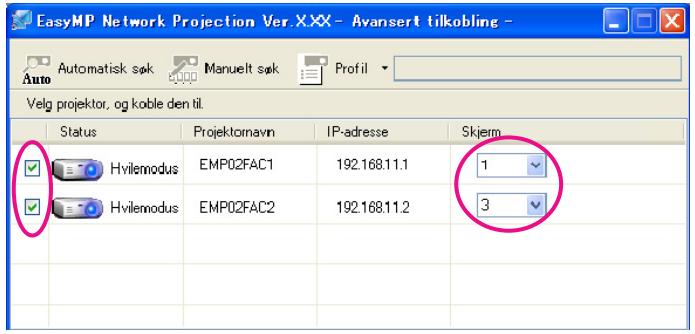


Projisere de tilordnede bildene

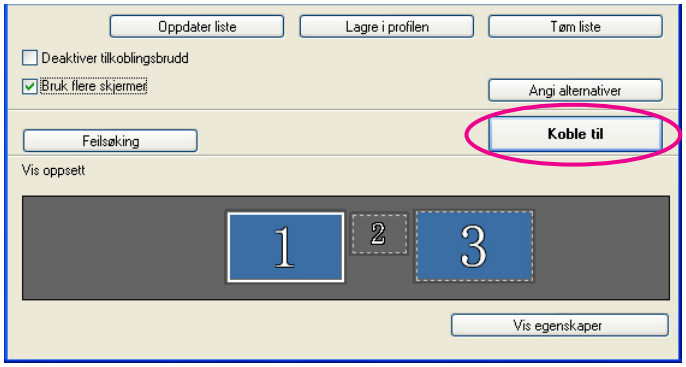
Denne delen forklarer den virtuelle skjermen for plasseringseksempel 1.
☛ s.21

Fremgangsmåte

1 **Velg nummeret til den virtuelle skjermen som skal tilordnes skjermen, og angi hvilket bilde som skal projiseres fra hvilken projektor.**



2 **Klikk "Koble til".**



Bildet som er tilordnet hver enkelt projektor, blir projisert.

I et Windows-miljø kan du ikke vise bildet som sendes til en virtuell skjerm, på datamaskinen. Vil du justere bildet på den virtuelle skjermen, må du gjøre dette mens du viser det projiserte bildet.

Hvis du vil utføre musebaserte operasjoner på den virtuelle skjermen, flytter du markøren mot den virtuelle skjermen, slik at markøren vises på den virtuelle skjermen.

3 **Vil du avslutte flerskjermvisning, klikker du "Koble fra" på verktøylinjen.**

- I et Windows-miljø der driveren for den virtuelle skjermen er blitt aktivert slik at markøren kan beveges utenfor skjermen, kan det hende at du mister oversikten over hvor markøren befinner seg. Når du ikke bruker en virtuell skjerm, fjerner du merket for Legg til - fjern EPSON Virtual Display, slik at markøren ikke kan beveges utenfor skjermen. Vil du fortsette å bruke flerskjermvisning, merker du av for ønsket skjerm under Legg til - fjern EPSON Virtual Display.
  Se følgende hvis du vil fjerne et merke. ☛ s.22
- Du kan justere fargetonen til hver enkelt projektor.
  ☛ *Brukerhåndbok* "Korrigere fargen for flere projektorer (fargejustering på flere skjermer)"

Koble til en projektor på et annet delnett

Dette kapitlet tar for seg hvordan du kobler en datamaskin til en projektor på et annet delnett via et tilgangspunkt for trådløst LAN eller et trådbundet LAN på et eksisterende nettverkssystem.

Dette programmet søker som standard bare etter projektorer på samme delnett som datamaskinen. Søker du etter projektorer i nettverket, vil derfor ikke en projektor på et annet delnett bli funnet.
Du kan imidlertid identifisere og koble til en projektor på et annet delnett på denne måten:

- Angi enten en IP-adresse eller et Projektornavn, og utfør et søk.
  IP-adressen kan angis direkte. Hvis projektornavnet er registrert på DNS-serveren, utfører du et søk ved ganske enkelt å angi dette projektornavnet. ☛ s.30
- Utføre et søk basert på en Profil
  Når du har søkt etter en projektor på et annet delnett ved å angi IP-adressen eller projektornavnet, kan du lagre søket som en profil med et navn som er lett å huske, og siden bruke denne profilen når du vil søke etter en projektor på et annet delnett. ☛ s.31

Hvis søket ikke finner noen projektorer, skyldes det sannsynligvis årsakene nedenfor. Følg fremgangsmåten avhengig av årsaken til problemet.

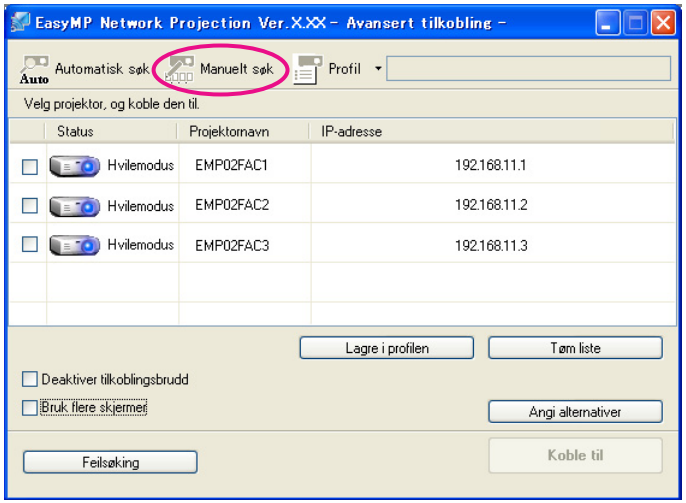
For både Windows og Macintosh

- Signalet for trådløst LAN er enten svakt eller utenfor rekkevidde.
  Kontroller om det er noe som forstyrrer signalet.
  Når den trådløse LAN-enheten (tilleggsutstyr) er installert i projektoren, og Macintosh-maskinen er koblet til et trådløst LAN
- AirPort: På er ikke angitt, eller det ikke er valgt et egnet tilgangspunkt.
  Kontroller om AirPort er slått På. Eller se etter om det er valgt et egnet tilgangspunkt.

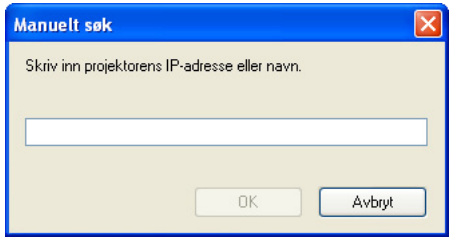
I forklaringene nedenfor er det brukt skjermbilder fra Windows, med mindre annet er angitt.
Liknende skjermbilder vises når du bruker Macintosh.

Fremgangsmåte

1 Klikk "Manuelt søk" på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.



2 Skriv inn IP-adressen eller projektornavnet til projektoren du vil koble til, og klikk "OK".

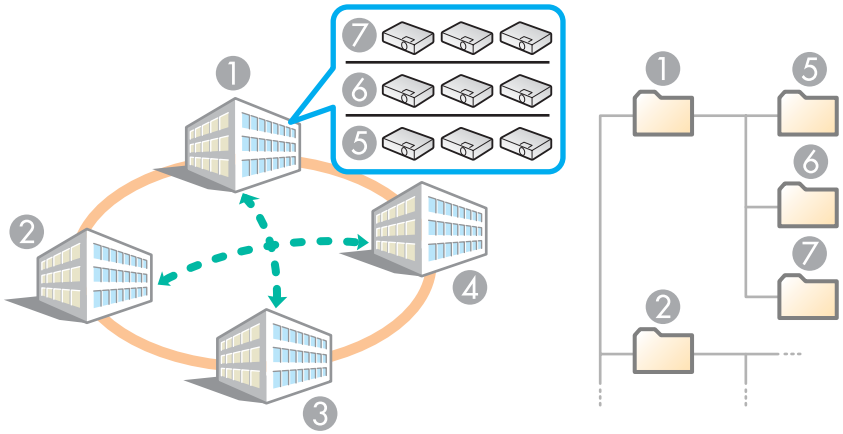


Søkeresultatet vises på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.

Hvis ønsket projektor er blitt identifisert, velger du denne projektoren, og deretter klikker du **Koble til** for å etablere en tilkobling.
Hvis du alltid skal bruke denne projektoren, lagrer du søket som en Profil slik at du ikke trenger å angi relevante opplysninger hver gang du skal søke. ☛ s.31

Når du bruker Manuelt søk i Modus for rask tilkobling, kan du angi SSID-en. Finnes det mange projektorer, kan du begrense søkefeltet ved hjelp av SSID.

Du kan lagre et søk som en profil for projektorer du bruker ofte. En profil er en fil som inneholder all informasjon om en bestemt projektor, for eksempel projektornavn, IP-adresse og SSID. Når du angir profilen hver gang du utfører et søk, trenger du ikke å oppgi IP-adressen eller projektornavnet. Oppretter du for eksempel en gruppe Profiler for hvert sted en projektor settes opp, og administrerer dem med mapper, kan du raskt finne ønsket projektor.



1	Bygning A	5	Etasje 1
2	Bygning B	6	Etasje 2
3	Bygning C	7	Etasje 3
4	Bygning D		

Denne delen forklarer hvordan du oppretter og redigerer en profil.

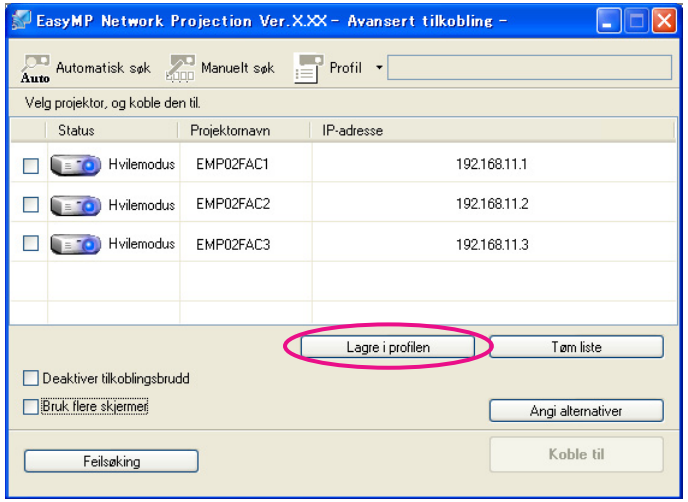
Opprette en profil

Profil opprettes ved å lagre søkeresultater.

Vil du vite mer om hvordan du redigerer en tidligere lagret Profil, kan du se det følgende. ☛ s.33

Fremgangsmåte

1 **Når projektoren vises i skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection, klikker du "Lagre i profilen".**



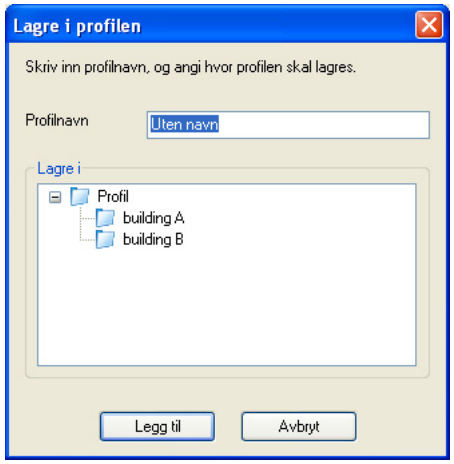
Skjermbildet Lagre i profilen vises.

2 **Skriv inn et Profilnavn, og klikk deretter "Legg til".**

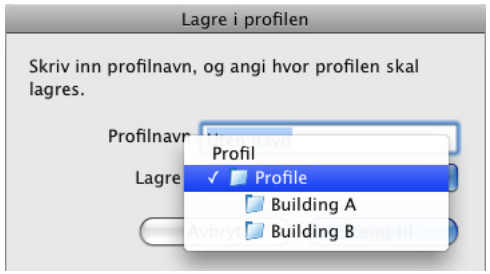
Projektorinformasjon registreres i profilen.
Hvis du har lagret en profil tidligere, blir du spurt om profilen skal overskrives. Vil du lagre en profil med et annet navn, velger du **Lagre som**. Hvis du har opprettet en mappe for en profil,

vises skjermbildene nedenfor. Når du har skrevet inn Profilnavn og valgt mål for **Lagre i**, klikker du **Legg til**.

For Windows



For Macintosh



Vil du vite mer om hvordan du oppretter en mappe for en profil, kan du se det følgende avsnittet. ☛ s.33

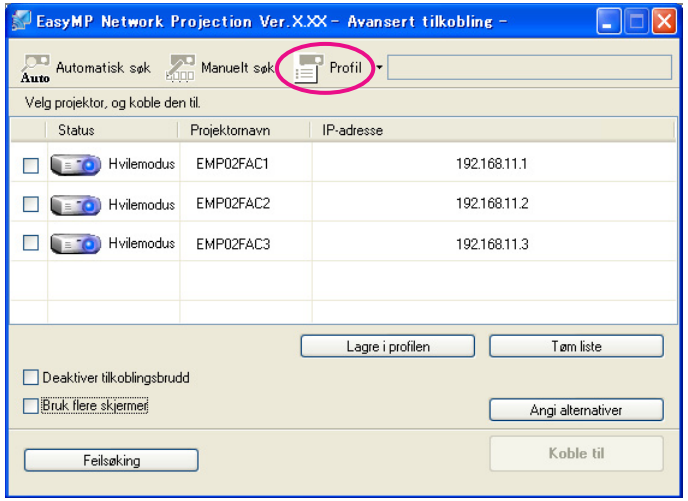
Søke ved å angi en profil

Du kan søke ved å angi profilen du opprettet.

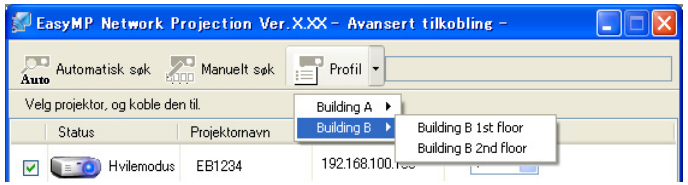
Fremgangsmåte

1. **Klikk "Profil" på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.**

   Hvis det ikke er registrert noen profil, kan du ikke velge **Profil**.



2. **Velg projektoren du vil koble til, på menyen som vises.**



Søkeresultatet vises på skjermbildet for projektorvalg for EasyMP Network Projection.
Hvis ønsket projektor er blitt identifisert, velger du denne projektoren, og deretter klikker du **Koble til** for å etablere en tilkobling.

Administrere en profil

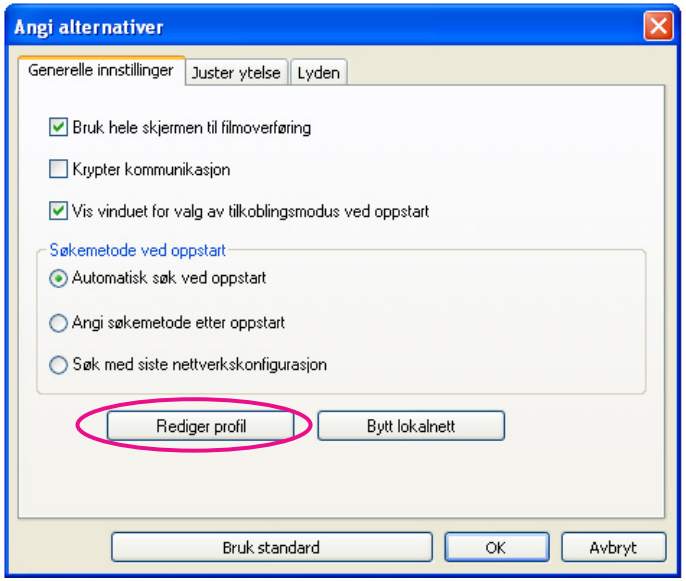
Du kan endre navnet og den hierarkiske strukturen til profilen.

Fremgangsmåte

1. **Klikk "Angi alternativer" på hovedskjermbildet for EasyMP Network Projection.**

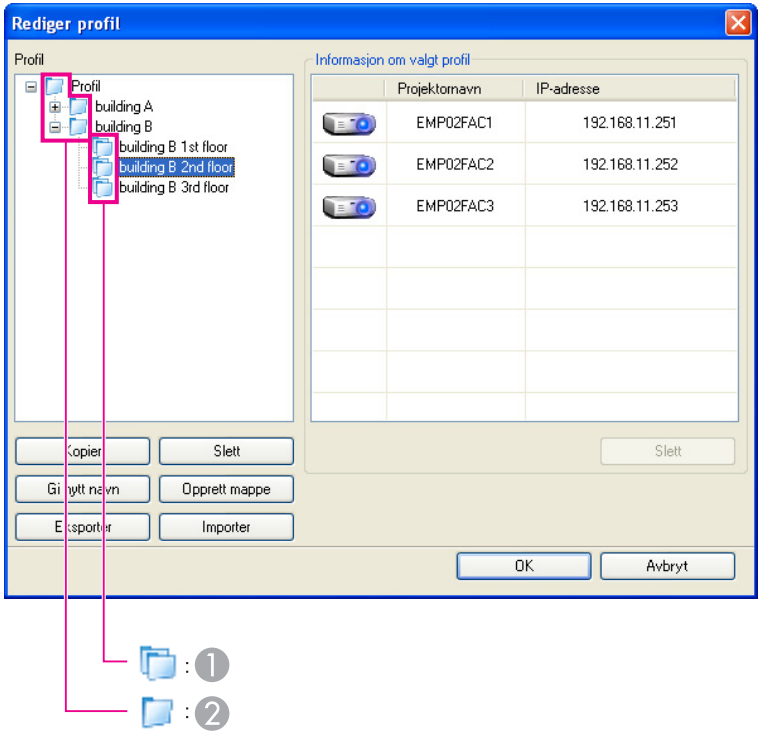
   Skjermbildet Angi alternativer vises.

2. **Klikk "Rediger profil".**



   Skjermbildet Rediger profil vises.

3. **Rediger innholdet som er registrert i profilen.**



1 :Angir en mappe.

2 :Angir en profil.

Profil	
Element	**Funksjon**
Profil	Du kan vise den registrerte profilen. Du kan administrere den ved å opprette en mappe. Du kan endre rekkefølgen til profilen eller mappen ved å dra og slippe.
Kopier	Du kan kopiere profilen. Den kopierte profilen lagres i samme mappe som originalen med samme navn.
Slett	Du kan slette profilen og mappen.

Profil	
Element	Funksjon
Gi nytt navn	Du kan vise dialogboksen Gi nytt navn der du kan endre navn på mappen eller profilen. Du kan skrive opptil 32 tegn i dialogboksen Gi nytt navn.
Opprett mappe	Du kan opprette en ny mappe.
Eksporter	Du kan eksportere en profil, i tillegg til å importere og bruke profilen.
Importer	Brukes når du vil lese og bruke en eksportert profil.

Informasjon om valgt profil	
Element	Funksjon
Projektornavn, IP-adresse	Du kan vise projektorinformasjonen som er registrert i profilen.
Slett	Du kan slette informasjonen for valgt projektor. Når all projektorinformasjon er slettet, slettes også profilen.

4 **Klikk "OK".**

Lagrer endringene og lukker skjermbildet Rediger profil.

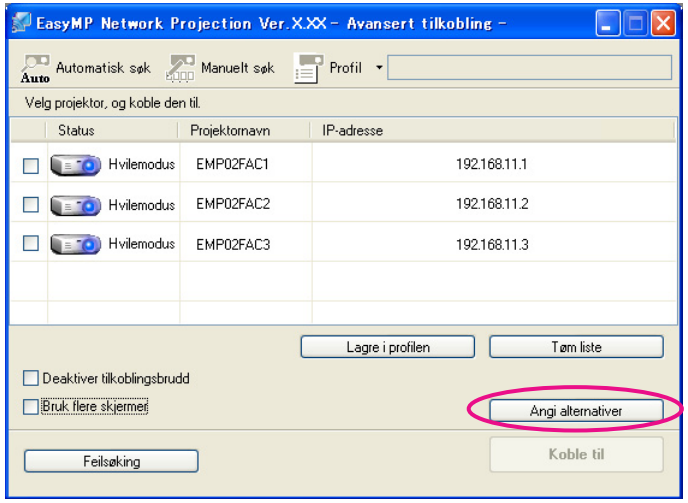
Angi innstillinger for bruk av EasyMP Network Projection

Du kan angi alternativer for innstillinger, for eksempel behandlingsmetode når EasyMP Network Projection startes.

Du kan angi alternativer for innstillinger, for eksempel behandlingsmetode når EasyMP Network Projection startes. Importer Angi alternativer fra hovedskjermbildet for EasyMP Network Projection.

Fremgangsmåte

1 **Klikk "Angi alternativer" på hovedskjermbildet for EasyMP Network Projection.**



Skjermbildet Angi alternativer vises.

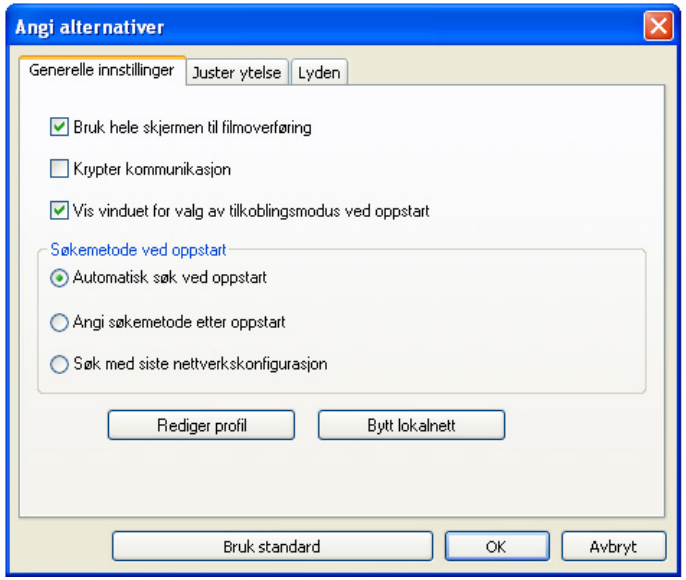
2 **Angi hvert enkelt element.**

Kontroller detaljene for angitte elementer i neste trinn. Når du har foretatt alle nødvendige innstillinger, klikker du **OK** for å lukke skjermbildet Angi alternativer.

Angi hvert element

Angi hvert element i kategoriene Generelle innstillinger og Juster ytelse.

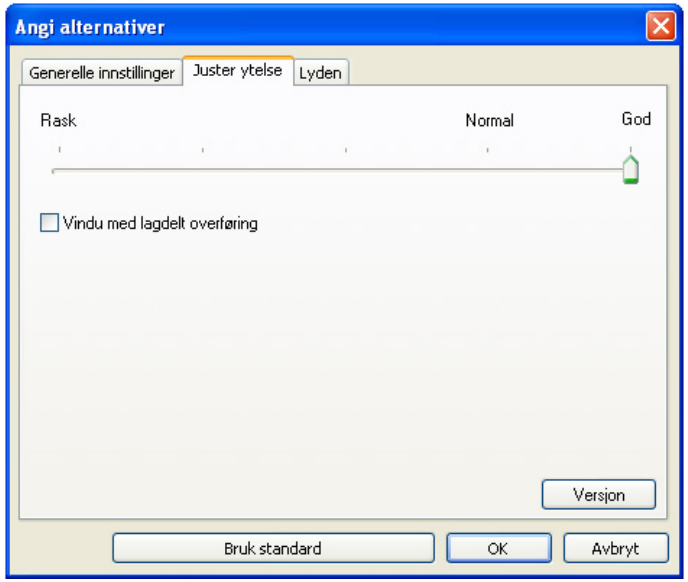
Kategorien Generelle innstillinger



Bruk hele skjermen til filmoverføringr	Siden denne projektoren ikke støtter funksjonen Modus for filmsending, er dette elementet deaktivert.
Krypter kommunikasjon	Velg for å kryptere og overføre data. Selv om dataene fanges opp, kan de ikke dekrypteres. Når du bruker Modus for rask tilkobling, må du alltid merke av for dette alternativet.
Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart	Angi om skjermbildet Modus for rask tilkobling eller Modus for avansert tilkobling skal vises når EasyMP Network Projection startes. Fjern merket for dette alternativet når du har valgt en fast oppstartsmetode.
Søkemetode ved oppstart	Velg mellom følgende projektorsøkemetoder som utføres når EasyMP Network Projection startes. **Automatisk søk ved oppstart** **Angi søkemetode etter oppstart** **Søk med siste nettverkskonfigurasjon**

Rediger profil	Dialogboksen Rediger profil vises. ☛ s.33
Bytt lokalnett	Bare Windows Dialogboksen Bytt nettverkskort vises. Brukes når det er nødvendig å bytte nettverkskortet som skal brukes til søk, når datamaskinen har flere kort. Som standard brukes alle nettverkskortene til å utføre søk. Når trådbundet LAN alltid brukes som tilkoblingsmetode, velger du et kort for trådbundet LAN.
Gjenopprett standardverdier	Du kan tilbakestille alle verdiene i kategorien Generelle innstillinger til standardinnstillinger, bortsett fra Rediger profil og Bytt lokalnett.

Kategorien Juster ytelse



Glidebryter for justering av ytelse	Ytelsen kan stilles til **Rask**, **Normal** og **God**. Still den til **Rask** når det oppstår avbrudd i filmprojiseringer.
Vindu med lagdelt overføring	Bare Windows (unntatt Windows Vista) Angi om lagdelt vindu skal overføres. Det lagdelte vinduet brukes når innhold, for eksempel meldinger som vises på datamaskinen, ikke projiseres av projektoren. Merk av for dette alternativet for å projisere innhold som bruker det lagdelte vinduet, for eksempel meldinger. Fjern avkryssingen hvis du ikke vil at markøren skal flimre på skjermen.
Gjenopprett standardverdier	Du kan tilbakestille verdiene for kategorien Juster ytelse til standardinnstillingene.

Når du klikker på verktøylinjen, vises bare kategorien Juster ytelse.

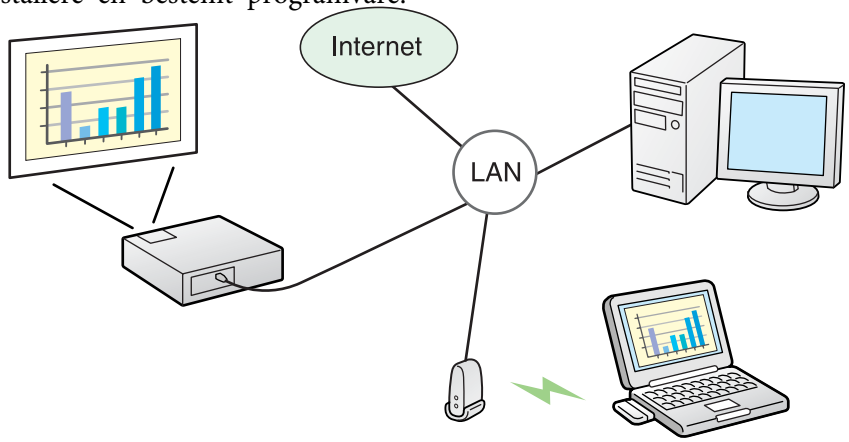
Kategorien Lyden

Fordi denne projektoren ikke støtter lydsendingsfunksjonen, er innstillingene på kategorien Lyd ut deaktivert.

Bruke Nettverksprojektor-funksjonen for å projisere bilder

Dette kapitlet forklarer hvordan du projiserer bilder fra en datamaskin ved å bruke Nettverksprojektor, et standardprogram som kommer med Windows Vista.

"Nettverksprojektor" er en standardfunksjon i Windows Vista. Du kan projisere bilder fra datamaskinen ved kun å finne projektoren på nettverket ved hjelp av en funksjon i operativsystemet, og uten å måtte installere en bestemt programvare.



Du kan projisere via et nettverk ved å koble en datamaskin til en projektor.

Kompatible operativsystemer
Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

I dette avsnittet gis det en enkel forklaring på Nettverksprojektor.

Kontroller at projektoren og datamaskinen er koblet til nettverket, og utfør operasjonene nedenfor.

Fremgangsmåte

1. **Slå på projektoren, og trykk deretter på [LAN]-knappen på fjernkontrollen.**

2. **Start Windows på datamaskinen, og klikk deretter "Start" - "Alle programmer" - "Tilbehør" - "Koble til en nettverksprojektor".**

   Skjermbildet for tilkoblingsinnstillinger vises.
   Projektoren identifiseres ved at du angir IP-adressen, eller ved at du tillater at operativsystemet automatisk identifiserer alle tilkoblede projektorer.

3. **Når operativsystemet har identifisert alle tilkoblede projektorer, velger du den du vil bruke, og klikker "Koble til".**

   Når skjermbildet for projektorpassord vises, angir du projektornøkkelordet som vises i venteskjermbildet for LAN.
   ☛ s.12

> Når du bruker "**Nettverksprojektor**" fra "**Alternativer**" i **Windows Meeting Space**, setter du fargene for dataskjermen du bruker, til høyeste nivå (32 biter). Hvis 32 biters visning ikke er mulig, vises det en melding og du kan ikke koble til.

Bruke en datamaskin til å konfigurere, overvåke og styre projektorer

I dette kapitlet beskrives det hvordan du bruker en datamaskin som er koblet til nettverket, til å endre projektorinnstillinger og til å styre projektoren.

Du kan konfigurere og styre projektoren fra en datamaskin ved hjelp av webleseren på datamaskinen som er koblet til projektoren via nettverket. Oppsett og styring kan utføres eksternt når denne funksjonen brukes. Det er dessuten enklere å skrive inn tegn for oppsettet, siden du kan bruke tastaturet til datamaskinen.
Bruk Microsoft Internet Explorer 6.0 eller nyere som webleser. Hvis du bruker Macintosh, kan du også bruke Safari. Bruker du Safari under Mac OS X 10.2.8, kan det imidlertid hende at noen av knappene for Web-kontroll ikke vises som de skal.

Det er mulig å konfigurere og styre med webleseren hvis **Nettverk på** er valgt på **Utvidet**-menyen på Konfigurasjon-menyen til projektoren, selv om projektoren er i **Ventemodus** (når strømmen er av).

Vise Web-kontroll

Følg fremgangsmåten under for å vise Web-kontroll.

Hvis webleseren er konfigurert til å tilkoble via en proxy-server, kan ikke Web-kontroll vises. Vil du bruke Web-kontroll, må du foreta innstillinger for nettverkstilkobling med en annen enhet enn en proxy-server.

Angi IP-adressen til projektoren

Web-kontroll kan åpnes ved å angi IP-adressen til projektoren som vist nedenfor når du bruker Modus for avansert tilkobling.

Fremgangsmåte

1. **Start webleseren på datamaskinen.**

2. **Angi IP-adressen til projektoren i adressefeltet på webleseren, og trykk [Enter] på tastaturet til datamaskinen.**

   Web-kontroll vises.

   Når Passord Web-kontroll er angitt under Nettverk på projektorens Konfigurasjon-meny, skriver du inn passordet. Oppgi passordet for Passord Web-kontroll.

Konfigurere Projektor

Du kan angi elementer som vanligvis angis på Konfigurasjon-menyen til projektoren. Innholdet som angis, vises på Konfigurasjon-menyen. Det er også elementer som bare kan konfigureres i webleseren.

Elementer på Konfigurasjon-menyen som ikke kan konfigureres med webleseren

Alle elementene på Konfigurasjon-menyen kan konfigureres, bortsett fra elementene nedenfor.

- Signal Menu - DVI/HDMI videoomr.
- Innstillinger Menu - Keystone - Quick Corner
- Innstillinger-menyen - Pekerform
- Innstillinger-menyen - Prøvemønster
- Innstillinger-menyen - Brukerknapp
- Utvidet-menyen - registrere Brukerlogo
- Utvidet-menyen - Drift - Opphør av BNC-synk.
- Utvidet-menyen - Språk
- Utvidet-menyen - Drift - Høyfjellsmodus
- Utvidet-menyen - Drift - Tidtaker for lukker
- Tilbakestill Menu - Tilbakestill alt

Du finner de samme elementene på menyene som du finner på Konfigurasjon-menyen til projektoren.
☛ *Brukerhåndbok* "Liste over Funksjoner"

Elementer som bare kan konfigureres i webleseren

Følgende elementer kan bare konfigureres i webleseren.

- SNMP-gruppenavn
- Overvåkningspassord

Ved å stille inn funksjonen E-post varsel på Konfigurasjon-menyen til projektoren, sendes det varselsmeldinger til angitte e-postadresser når det oppstår problemer eller advarsler med projektoren. Dermed får brukeren beskjed om problemer med projektoren selv når brukeren befinner seg helt andre steder.

☛ *Brukerhåndbok* "Meny for Post"

- Du kan angi opptil tre varslingsadresser, og varselsmeldingene kan sendes til alle tre adressene samtidig.
- Hvis det oppstår et kritisk problem og projektoren plutselig slutter å fungere, er det mulig den ikke kan sende en melding om problemet til brukeren.
- Overvåking er mulig hvis **Nettverk på** er valgt på **Utvidet**-menyen på Konfigurasjon-menyen til projektoren, selv om projektoren er i **Ventemodus** (når strømmen er av).

Ved å stille inn SNMP på projektorens Konfigurasjon-meny, sendes det varselsmeldinger til angitte e-postadresser når det oppstår problemer med eller advarsler på projektoren. Dette er praktisk når du styrer projektorer samlet fra et annet sted.

☛ *Brukerhåndbok* "Meny for Annet"

- SNMP bør administreres av en nettverksadministrator eller noen som er kjent med nettverket.
- Hvis du vil bruke SNMP-funksjonen til å overvåke projektoren, må du installere SNMP-administrasjonsprogrammet på datamaskinen.
- Administrasjonsfunksjonen til SNMP kan ikke brukes via et trådløst LAN i Modus for rask tilkobling.
- Opptil to mål-IP-adresser kan lagres.

Tillegg

Når du projiserer bilder fra datamaskinen mens du kjører EasyMP Network Projection, gjelder følgende begrensninger. Kontroller punktene nedenfor.

Støttede oppløsninger

Følgende skjermoppløsninger for datamaskin kan projiseres. Du kan ikke koble til datamaskiner med høyere oppløsning enn UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Støttede oppløsninger når funksjonen for flerskjermvisning er aktivert.

Hvis det benyttes en datamaskin med et høyde/bredde-forhold som ikke står oppført ovenfor, velges det en skjermoppløsning som er nærmest bredden, fra listen med de ti ovenfor.
I så fall projiseres de horisontale margene i widescreen, mens på smale skjermer vises de tomme, vertikale margene i svart.

Skjermfarger

Antall farger på dataskjermer som kan projiseres.

Windows	Macintosh
16-biters farge	Ca. 32 000 farger (16 biter)
32-biters farge	Ca. 16,7 millioner farger (32 biter)

Driftsgarantien for flerskjermvisning er 16-biters og 32-biters farge.

Antall tilkoblinger

Du kan koble opptil fire projektorer til én datamaskin, og projisere samtidig.
Du kan ikke koble flere datamaskiner til én projektor på én gang.

Annet

- Hvis overføringshastigheten i det trådløse LAN-et er lav, kan det hende at nettforbindelsen brytes.
- Når du spiller av videoer, spilles de ikke av like jevnt som når de vises på datamaskinen.
- Programmer som bruker deler av DirectX-funksjoner vises ikke alltid riktig. (bare Windows)
- Kan ikke projisere MS-DOS-ledetekster over hele skjermen (bare Windows)
- Det hender at bildet på dataskjermen og bildet som projiseres av projektoren, ikke samsvarer.

Ved bruk av Windows Vista

Vær oppmerksom på punktene nedenfor når du bruker EasyMP Network Projection sammen med en datamaskin som kjører Windows Vista.

Begrensninger ved projisering fra Windows Fotogalleri

Merk følgende to begrensninger ved bruk av Windows Fotogalleri når EasyMP Network Projection kjører.

- Bildevisninger spilles av i forenklet modus når du projiserer fra Windows Fotogalleri.
  Siden verktøylinjen ikke vises, kan du heller ikke gjøre endringer når du spiller av et Tema (effekter), uavhengig av verdien for Windows-opplevelsesindeksen.
  Når forenklet modus er startet, kan du ikke endre modus mens Windows Fotogalleri kjører, selv om du lukker EasyMP Network Projection. Start Windows Fotogalleri på nytt.
- Du kan ikke spille av filmer.

Begrensninger i Windows Aero

Merk følgende to begrensninger når skrivebordsutformingen for datamaskinen er Windows Aero.

- Det lagdelte vinduet projiseres uavhengig av Overfør lagdelt vindu fra Angi alternativer i EasyMP Network Projection.
  Når for eksempel Overfør lagdelt vindu på EasyMP Network Projection-verktøylinjen er deaktivert, vises det ikke selv om det vises på dataskjermen. Verktøylinjen projiseres likevel.
- Noen minutter etter at du har koblet en datamaskin til projektoren via nettverket med EasyMP Network Projection, vises følgende melding. Det anbefales at du velger **Behold gjeldende fargeoppsett, og ikke vis denne meldingen på nytt**. Valget er aktivert til datamaskinen startes på nytt.

Hvis noen av problemene nedenfor oppstår, ser du på siden som er angitt for det enkelte problemet.

Problemer med nettverksfunksjoner

"Kan ikke koble til med EasyMP Network Projection" ☛ s.49

"Når en tilkobling utføres med EasyMP Network Projection, forblir det projiserte bildet uendret, og det er ikke mulig å koble til fra en annen datamaskin." ☛ s.49

"Projektoren blir ikke funnet når EasyMP Network Projection startes" ☛ s.49

"Kan ikke koble til i Modus for avansert tilkobling eller ved tilkobling til trådbundet nettverk" ☛ s.50

"Bildevisning kan ikke vises på ønsket skjerm når du bruker funksjonen for flerskjermvisning." ☛ s.51

"Programmene vises ikke lenger fra dataskjermen når du bruker funksjonen for flerskjermvisning." ☛ s.51

"Markøren vises ikke på dataskjermen." ☛ s.51

"Når du kobler til med EasyMP Network Projection, vises ikke bildet, eller det tar lang tid før det vises." ☛ s.51

"Når tilkoblingen gjøres med EasyMP Network Projection, kan ikke PowerPoint-lysbildefremvisningen startes." ☛ s.52

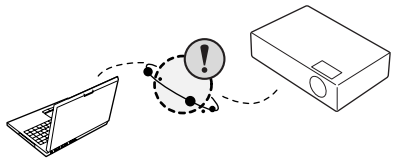
"Når en tilkobling er gjort med EasyMP Network Projection, oppdateres ikke skjermbildet ved bruk av et Office-program." ☛ s.52

"Feilmelding ved oppstart av EasyMP Network Projection" ☛ s.52

"Nettverksinnstillingene gjenopprettes ikke etter at tilkoblingen til datamaskinen med EasyMP Network Projection brytes." ☛ s.54

Problemer med overvåking og kontroll

"Det sendes ikke e-postmeldinger selv om det oppstår problemer med projektoren" ☛ s.54



Problemer med nettverksfunksjoner

Kan ikke koble til med EasyMP Network Projection

Les meldingen på skjermen, og foreta deretter følgende mottiltak.

Feilmeldinger	Tiltak
Gjeldende programvareversjon støttes ikke. Installer nyeste versjon av programmet på datamaskinen.	Installer gjeldende versjon av EasyMP Network Projection fra CD-en EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring som følger med projektoren.

Når en tilkobling utføres med EasyMP Network Projection, forblir det projiserte bildet uendret, og det er ikke mulig å koble til fra en annen datamaskin.

Kontroller	Tiltak
Forlot presentasjonsholderen møterommet uten å koble fra nettverket?	Med EasyMP Network Projection kan tilkoblingen til datamaskinen som først var tilkoblet, bli avbrutt når en annen datamaskin prøver å koble til projektoren, og projektoren kobler til datamaskinen som prøver å koble til. Hvis det ikke er angitt et Projektornøkkelord for projektoren, eller hvis du kjenner Projektornøkkelordet, kan du avbryte gjeldende tilkobling og koble til projektoren. Når det er angitt et Projektornøkkelord for projektoren og du ikke kjenner Projektornøkkelordet, start projektoren på nytt, og koble til på nytt.

Projektoren blir ikke funnet når EasyMP Network Projection startes

Kontroller	Tiltak
Er trådløst LAN-enheten tilkoblet? **For trådløst LAN**	Kontroller at trådløst LAN-enheten (tilleggsutstyr) er ordentlig tilkoblet.
Vises nettverkskonfigurasjon-skjermen fra Konfigurasjon-menyen på projektoren?	Når Nettverkskonfigurasjon-skjermen vises på projektoren, er nettverkstilkoblingen for EasyMP Network Projection deaktivert. Lukk nettverksinnstillingene på projektoren og gå tilbake til venteskjermbildet for LAN.
Er datamaskinens nettverkskort og den innebygde nettverksfunksjonen tilgjengelige?	Kontroller at LAN er gyldig ved å velge Kontrollpanel - System - Maskinvare og så videre og start enhetsbehandlingen.
Er SSID-en den samme som for tilgangspunktet? **Modus for rask tilkobling**	Angi en SSID som er ulik den ved tilgangspunktet. ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"

Kontroller	Tiltak
Er DHCP-funksjonen for trådbundet LAN slått På? **Modus for rask tilkobling**	Slå **Av DHCP**-innstillingen for **Trådbundet LAN** fra Konfigurasjon-menyen. ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Ble nettverkskortet riktig angitt i EasyMP Network Projection?	Hvis datamaskinen har flere LAN-miljøer, kan den ikke koble til med mindre riktig nettverkskort er valgt. Når du bruker en datamaskin som kjører Windows, start EasyMP Network Projection og velg deretter nettverkskortet du bruker, under **Angi alternativer** - **Bytt lokalnett**. ☛ s.36
For tilkobling med trådløst LAN: Er innstillingen for trådløst LAN aktivert når datamaskinen er i strømsparingsmodus?	Aktiver trådløst LAN.
Finnes det hindringer mellom tilgangspunktet og datamaskinen eller projektoren? **For trådløst LAN**	Noen ganger kan elektromagnetiske bølger hindre at projektoren blir funnet under et søk. Se etter om det er noen hindringer mellom tilgangspunktet og datamaskinen eller projektoren, og flytt på maskinene for å bedre situasjonen for de elektromagnetiske bølgene.
Er styrken av de elektromagnetiske bølgene for datamaskinens trådløse LAN angitt for lavt?	Angi maksimal styrke for de elektromagnetiske bølgene.
Er det trådløse nettverket i samsvar med 802.11g, 802.11b eller 802.11a?	Det er bare kompatibelt med standardene 802.11g, 802.11b og 802.11a, og ikke med andre standarder som 802.11.
Er brannmuren aktivert, eller er det ikke blitt registrert et unntak i brannmuren?	Hvis du ikke vil deaktivere brannmuren eller registrere et unntak i brannmuren, foretar du de nødvendige innstillingene for å åpne portene. Portene som brukes av EasyMP Network Projection, er "3620", "3621" og "3629".
Er nettverkskabelen riktig tilkoblet? **For trådbundet LAN**	Kontroller at nettverkskabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.

Kan ikke koble til i Modus for avansert tilkobling eller ved tilkobling til trådbundet nettverk

Kontroller	Tiltak
Er det en annen innstilling for SSID?	Angi samme SSID for datamaskinen, tilgangspunktet og projektoren. ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Er det angitt samme WEP-nøkkel?	Når du velger **WEP** under **Sikkerhet**, angir du samme WEP-nøkkel for tilgangspunktet, datamaskinen og projektoren. ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Er avslagsfunksjonene for tilkoblingen, for eksempel begrensninger for MAC-adresse▸▸ og portbegrensninger, angitt riktig ved tilgangspunktet?	Angi at projektoren skal tillate tilkoblinger ved tilgangspunktet.

Kontroller	Tiltak
Er IP-adressen, nettverksmasken og gateway-adressen for tilgangspunktet og projektoren riktig angitt?	Når du ikke bruker DHCP, justerer du hver enkelt innstilling. ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Er tilgangspunktet og projektorens delnett forskjellig?	Velg **Manuelt søk** fra EasyMP Network Projection, angi IP-adressen, og koble til. ☛ s.30

Bildevisning kan ikke vises på ønsket skjerm når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.

Kontroller	Tiltak
Bruker du PowerPoint 2002 eller eldre? **For Windows**	Vil du angi og bruke to eller flere virtuelle skjermer, må du bruke PowerPoint 2003 eller nyere, eller begrense antallet virtuelle skjermer til én før du kan kjøre lysbildefremvisningen.

Programmene vises ikke lenger fra dataskjermen når du bruker funksjonen for flerskjermvisning.

Kontroller	Tiltak
Er det et annet program som kjører på den virtuelle skjermen? **For Windows**	Når EPSON Virtual Display er installert, hender det at et annet program kjører på den virtuelle skjermen. I så fall setter du EPSON Virtual Display til "Av" under "Egenskaper for skjerm".

Markøren vises ikke på dataskjermen.

Kontroller	Tiltak
Er EPSON Virtual Display installert? **For Windows**	Markøren ble flyttet til den virtuelle skjermen. Når det ikke er merket av for virtuell skjerm på skjermbildet Legg til - fjern EPSON Virtual Display, går markøren tilbake til skjermområdet.

Når du kobler til med EasyMP Network Projection, vises ikke bildet, eller det tar lang tid før det vises.

Kontroller	Tiltak
Prøvde du å spille av filmer med Media Player eller å bruke forhåndsvisningen av skjermsparer?	Det kan hende at skjermbildet for avspilling av film i Media Player ikke vises, og forhåndsvisningen av skjermsparer vises kanskje ikke som den skal – dette avhenger av datamaskinen.

Kontroller	Tiltak
Er WEP-kryptering aktivert, eller er det tilkoblet flere projektorer?	Visningshastigheten reduseres når WEP-kryptering er aktivert eller det er tilkoblet flere projektorer.
Har du aktivert DHCP?	Når DHCP er **På** i Modus for avansert tilkobling eller Tilkobling for trådbundet LAN, og en tilgjengelig DHCP-server ikke blir funnet, tar det litt tid å gå inn hvilemodus for LAN.

Når tilkoblingen gjøres med EasyMP Network Projection, kan ikke PowerPoint-lysbildefremvisningen startes.

Kontroller	Tiltak
Var EasyMP Network Projection startet da PowerPoint ble startet? **For Windows**	Når du kobler til med EasyMP Network Projection, må du først lukke PowerPoint. Bildevisningen kan kanskje ikke kjøres hvis du kobler til mens PowerPoint kjører.

Når en tilkobling er gjort med EasyMP Network Projection, oppdateres ikke skjermbildet ved bruk av et Office-program.

Kontroller	Tiltak
Flyttes musen kontinuerlig?	Når du slutter å bevege markøren, oppdateres skjermbildet. Hvis skjermbildet ikke oppdateres raskt, må du slutte å bevege markøren.

Feilmelding ved oppstart av EasyMP Network Projection

Feilmeldinger	Tiltak
Tilkobling til projektoren mislyktes.	Prøv å koble til igjen. Hvis du fremdeles ikke kan koble til, kontrollerer du nettverksinnstillingene på datamaskinen og nettverksinnstillingene for projektoren. Vil du vite mer om hvilke nettverksinnstillinger som skal gjøres på projektoren, kan du se ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Nøkkelordet samsvarer ikke. Skriv inn igjen nøkkelordet som vises på projektorskjermen.	Kontroller Projektornøkkelordet som vises på venteskjermbildet for LAN, og skriv inn Projektornøkkelordet.
Valgt projektor er opptatt. Vil du fortsette tilkoblingen?	Du forsøkte å koble til en projektor som er koblet til en annen datamaskin. Når du klikker **Ja**, kobler den til projektoren. Tilkoblingen mellom projektoren og den andre datamaskinen avbrytes. Når du klikker **Nei**, kobler den ikke til projektoren. Tilkoblingen mellom projektoren og den andre datamaskinen opprettholdes.

Feilmeldinger	Tiltak
EasyMP Network Projection Initialisering mislyktes.	Start EasyMP Network Projection på nytt. Hvis meldingen vises fremdeles, avinstallerer du EasyMP Network Projection og installerer det på nytt. ☛ s.6
Tilkobling mislyktes fordi nøkkelordet ikke samsvarer.	Når du kobler til en projektor som det er angitt Projektornøkkelord for, skrives det inn feil Projektornøkkelord. Kontroller Projektornøkkelord som vises på projektorens venteskjermbilde for tilkobling. Etter at tilkoblingen frakobles og deretter gjenopprettes, skriver du inn Projektornøkkelordet på skjermbildet for innskriving av nøkkelord som vises. ☛ s.12
Kunne ikke hente informasjon om nettverkskort.	Kontroller følgende punkter. Er det installert et nettverkskort på datamaskinen? Er driveren for nettverkskortet som brukes, installert på datamaskinen? Når du har kontrollert dette, starter du datamaskinen igjen og kobler til på nytt. Kontroller følgende hvis du fremdeles ikke kan koble til. Kontroller nettverksinnstillingene på datamaskinen og nettverksinnstillingene på projektoren. Vil du vite mer om hvilke nettverksinnstillinger som skal gjøres på projektoren, kan du se ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Én eller flere av de tilkoblede projektorene støtter ikke høyere oppløsning enn SXGA. Reduser skjermoppløsningen, og koble til på nytt.	Det er en ELP-735-projektor ved tilkoblingsmålet. Endre datamaskinens skjermoppløsning til SXGA (1280x1024) eller lavere.
Én eller flere av projektorene svarer ikke.	Du kan ikke koble til flere projektorer samtidig. Kontroller nettverksinnstillingene på datamaskinen og nettverksinnstillingene på projektoren. Vil du vite mer om hvilke nettverksinnstillinger som skal gjøres på projektoren, kan du se ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Skriv inn nøkkelordet som vises på projektorskjermen.	Kontroller Projektornøkkelordet som vises på venteskjermbildet for LAN, og skriv inn Projektornøkkelordet.
Kan ikke starte dette programmet fordi EPSON USB Display kjører.	Lukk USB Display og start EasyMP Network Projection.
Kan ikke koble til projektoren med denne versjonen av EasyMP Network Projection. Installer nyeste versjon av EasyMP Network Projection.	Denne meldingen vises når du kobler til projektoren med EMP NS Connection. For å koble til, installer gjeldende versjon av EasyMP Network Projection fra CD-en EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring som følger med projektoren.

Nettverksinnstillingene gjenopprettes ikke etter at tilkoblingen til datamaskinen med EasyMP Network Projection brytes.

Kontroller	Tiltak
Kobler du manuelt til et trådløst LAN når datamaskinen startes? **Modus for rask tilkobling**	Prøv å koble til det trådløse nettverket manuelt.

Problemer med overvåking og kontroll

Det sendes ikke e-postmeldinger selv om det oppstår problemer med projektoren

Kontroller	Tiltak
Er trådløst LAN-enheten tilkoblet? **For trådløst LAN**	Kontroller at trådløst LAN-enheten (tilleggsutstyr) er ordentlig tilkoblet.
Er innstillingen for nettverkstilkobling riktig?	Kontroller projektorens nettverksinnstillinger. ☛ *Brukerhåndbok* "Nettverk meny (kun EB-Z8050W)"
Er **Ventemodus** satt til **Nettverk på**?	Vil du bruke funksjonen E-post varsel når projektoren er i ventemodus, velger du **Nettverk på** i **Ventemodus** på Konfigurasjon-menyen. ☛ *Brukerhåndbok* "Utvidet-meny"
Oppstod det et kritisk problem slik at projektoren plutselig stoppet?	Når projektoren plutselig stopper, kan ikke e-postvarsel sendes. Kontroller projektoren, og hvis den unormale tilstanden fortsetter, kontakter du nærmeste forhandler eller nærmeste adresse i Støtte- og serviceguiden. ☛ *Kontaktliste for Epson-projektorer*
Får projektoren tilført strøm?	Kontroller at det ikke har vært strømbrudd og at sikringen for strømuttaket for projektoren ikke har gått.
Er nettverkskabelen riktig tilkoblet? **For trådbundet LAN**	Kontroller at nettverkskabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis den ikke er tilkoblet eller hvis den er feil tilkoblet.

Denne delen gir en kort forklaring av de vanskelige begrepene som ikke er forklart i selve teksten. Vil du vite mer, kan du se i annen tilgjengelig dokumentasjon.

Ad-hoc	En fremgangsmåte for trådløs LAN-tilkobling som kommuniserer med trådløse LAN-klienter uten å bruke tilgangspunkt. Det er ikke mulig å kommunisere med to eller flere enheter samtidig.
MAC-adresse	En forkortelse for Media Access Control. MAC-adressen er et unikt ID-nummer for hvert enkelt nettverkskort. Et unikt nummer tilordnes til hvert nettverkskort, og data overføres mellom nettverkskort som er basert på denne identifikasjonen.
SVGA	En type videosignal med oppløsning på 800 (horisontale) × 600 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
SXGA	En type videosignal med oppløsning på 1280 (horisontale) × 1024 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
UXGA	En type videosignal med oppløsning på 1600 (horisontale) × 1200 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
VGA	En type videosignal med oppløsning på 640 (horisontale) × 480 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.
Virtuell skjerm	Skjermbildet for én datamaskin sendes til flere skjermer. En stor virtuell skjerm kan opprettes ved hjelp av flere skjermer.
XGA	En type videosignal med oppløsning på 1024 (horisontale) × 768 (vertikale) punkter som brukes av IBM PC/AT-kompatible datamaskiner.

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningssystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere merknad.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Generell Merknad

Macintosh, Mac og iMac er varemerker for Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista og PowerPoint er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA.

Dette produktet inneholder RSA® BSAFE™ kryptografisk programvare fra RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. er varemerker eller registrerte varemerker i USA og/eller andre land.

Dette produktet inneholder NetNucleus® WPA kryptografisk programvare fra TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION. NetNucleus er et registrert varemerke for TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION i Japan.

WPA™, WPA2™ og Wi-Fi Protected Setup™ er registrerte varemerker for Wi-Fi Alliance.

EasyMP er et varemerke for Seiko Epson Corporation.

Andre produktnavn som er brukt i dokumentasjonen, er også kun ment for identifikasjon og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson frasier seg alle rettigheter til disse varemerkene.

Opphavsrett til programvare:

Dette produktet bruker gratis programvare, i tillegg til programvare som dette selskapet har rettighetene til.
Nedenfor finner du informasjon om den gratis programvaren som brukes av dette produktet.

1. LGPL

(1) Dette selskapet bruker gratis programvare for dette produktet i henhold til vilkårene i GNU LESSER General Public License versjon 2, juni 1991 (heretter kalt "LGPL") eller nyere versjoner.
Du kan lese fullversjonen av LGPL på webområdet nedenfor.
[LGPL] http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html

Selskapet oppgir, i henhold til vilkårene i LGPL, kildekoden for den gratis programvaren som brukes i dette produktet, basert på LGPL. Ta kontakt med personene som er angitt i kontaktlisten for Epson-projektorer, for å kopiere, endre og/eller distribuere gjeldende gratis programvare.
Betingelsene i LGPL må overholdes ved kopiering, endring og/eller distribusjon av gjeldende gratis programvare. Gjeldende gratis programvare leveres dessuten "som den er" uten noen form for garanti. Termen garanti omfatter, men er ikke begrenset til, egnethet for kommersiell bruk, forretningspotensiale, bruksformål, og krenker ikke rettighetene til tredjepersoner (inkludert, men ikke begrenset til, patentrettigheter, opphavsrettigheter og fabrikasjonshemmeligheter).

(2) Videre, som fastsatt i (1), gis det ingen garanti for gratis programvare som er inkludert i dette produktet og som LGPL gjelder for, som følge av karakteristikkene til den gratis programvaren som allerede er blitt brukt i dette produktet; eventuelle problemer med dette produktet (inkludert problemer som skyldes gjeldende gratis programvare) påvirker ikke betingelsene for garantien (skriftlig garanti) som er utstedt av dette selskapet.

(3) I henhold til vilkårene i LGPL oppgis både kildekoden og opphavet til den gratis programvaren som brukes i dette produktet, som fastsatt i (1).

2. Annen gratis programvare

I tillegg til den gratis programvaren som brukes i henhold til vilkårene i LGPL, bruker selskapet også følgende gratis programvare for dette produktet.

Heretter omtales opphav, betingelser og så videre i originalen. Videre gis det ingen garanti for gratis programvare som følge av karakteristikkene til den gratis programvaren som allerede er blitt brukt i dette produktet; eventuelle problemer med dette produktet (inkludert problemer som skyldes gjeldende gratis programvare) påvirker ikke betingelsene for garantien (skriftlig garanti) som er utstedt av dette selskapet.

(1) libpng

Opphavsrett© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
Opphavsrett© 1996-1997 Andreas Dilger
Opphavsrett© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Opphavsrett© 1995-2003 Jean-loup Gailly og Mark Adler

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright©1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

   A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

   The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

   "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

      (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

   Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

   In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

   Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

   This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

   If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

   However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

   You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

   a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

   b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

   c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

   d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

   e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

   For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.
11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

    If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

    It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

    This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).
Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL

ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NONCOMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.
Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

Automatisk søk 14

B

Begrensninger for tilkobling 46
Bruk flere skjermer 15
Bruk hele skjermen til filmoverføring 36
Bytt lokalnett 37

D

Deaktiver tilkoblingsbrudd 15
Distribusjonsfunksjon 9

E

EasyMP Network Projection 8
Eksporter 34
Enkel installasjon 7
E-post varsel 43

F

Feilsøking 15, 48
Forhåndsvisning av skjerm 17

G

Generelle Innstillinger 36
Gi nytt navn 34

I

Importer 34

J

Juster ytelse 37

K

Konfigurere projektor 41
Kopier 33
Krypter kommunikasjon 36

L

Lagre i profilen 15
Legg til - fjern EPSON Virtual Display 7, 22
Like skjermer 25
Lyden 37

M

Manuelt søk 14, 30
Modus for avansert tilkobling 9, 12
Modus for rask tilkobling 10
Multi-skjermvisning 9
Multiskjerm-visning 20, 21

N

Nettleser 41

O

Oppdater liste 15
Opprett mappe 34

P

Presentasjonsmodus 9, 19
Problemer 48
Profil 15, 31, 33

R

Rediger profil 33, 37

S

Signalstyrke 15, 17
Skiftefunksjon 9
Skjerm 15
SNMP 44
Språk 7
SSID 15
Status 14
Søkemetode ved oppstart 36

T

Tilpasset installasjon 7
Tøm liste 15

V

Velg ønsket projektor 16
Verktøylinje 16
Vindu med lagdelt overføring 37
Virtuell skjerm 21, 22
Vis egenskaper 23
Vis vinduet for valg av tilkoblingsmodus ved oppstart 36

W

Web-kontroll 41