



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-Z8050W



EB-Z8000WU

Notatii Utilizate în Acest Ghid





• Măsuri de siguranță

Documentația și proiectorul folosesc simboluri grafice care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Este important să înțelegi și să respectați aceste simboluri de atenționare pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces, din cauza manipulării incorecte.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

• Indicații referitoare la informațiile generale

Atenție	Indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Indică informații și puncte suplimentare care pot fi utile referitoare la un anumit subiect.
	Indică o pagină în care puteți găsi informații detaliate referitoare la un anumit subiect.
	Indică faptul că o explicație a cuvântului sau cuvintelor subliniate aflate în fața acestui simbol apare în glosarul de termeni. Consultați secțiunea „Glosar” din „Apendice”.  p.130
Procedură	Indică modul de funcționare și ordinea operațiilor. Procedura indicată trebuie efectuată în ordinea pașilor numerotați.
[(Nume)]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [ESC]
„(Nume meniu)” Strălucire (Aldine)	Indică elementele din meniul de configurare. Exemplu: Selectați „Strălucire” din meniul Imagine. Meniul Imagine - Strălucire

Notății Utilizate în Acest Ghid..... 2

Introducere

Caracteristicile Proiectorului..... 7

Ușor de utilizat la instalarea pe un suport de fixare pe tavan.	7
Siguranță garantată.	8
Arie mare de proiectare și culori precise.	8
Funcții avansate de securitate.	9
Ușor de manevrat.	9
Utilizarea proiectorului prin intermediul unei rețele (numai în cazul unității EB-Z8050W).	9

Denumirea și Funcțiile Componentelor..... 10

În Față/pe Carcasă.	10
Interfață.	11
Spate.	12
Telecomandă.	14

Funcții Utile

Corectarea distorsiunii din imaginea proiectată..... 18

Corectarea distorsiunii cu funcția Quick Corner.	19
--	----

Modificarea Imaginii Proiectate..... 22

Detectarea automată a semnalelor primite și modificarea imaginii proiectate. (Căutare sursă).	22
Trecerea la imaginea țintă folosind telecomanda.	23

Funcții Pentru Îmbunătățirea Proiecției..... 24

Selectare calității proiecției (selectarea Color Mode).	24
Definirea diafragmei automate.	25
Ascunderea temporară a imaginii (Obturatorul).	25
Blocarea imaginii (Îngheț).	26
Modificarea Format imagine.	27
Metodele de modificare.	27

Modificarea formatului pentru imagini transmise de la un echipament video.	27
Modificarea formatului pentru imaginile de calculator.	28
Funcția Pointer (Pointer).	31
Mărirea unei părți a imaginii (E-Zoom).	32

Limitarea numărului proiectoarelor de destinație în cazul utilizării mai multor proiectoare..... 34

Starea ID proiector.	35
Verificarea ID-ului proiectorului.	35
Setarea ID-ul telecomenzii.	36

Corectarea culorii pentru mai multe proiectoare (Multi-Screen Color Adjustment)..... 37

Sumarul procedurii de corectare.	37
Metoda de corectare.	37

Funcții de Securitate..... 39

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă).	39
Tipuri de protecție prin parolă.	39
Definirea protecției prin parolă.	39
Introducerea parolei.	40
Utilizarea butonului de restricționare.	41
Setarea funcției „Blocare funcționare”.	41
Blocare fct. obiectiv.	42
Blocare antifurt.	43
Instalarea firului de blocare.	43

Meniul de Configurare

Utilizarea Meniul de configurare..... 45

Lista cu Funcții..... 46

Meniul Imagine.	46
Meniul Semnal.	48
Meniul Setări.	50
Meniul Extins.	51
Meniul Rețea (numai în cazul unității EB-Z8000WU).	54

Meniul Rețea (numai în cazul unității EB-Z8050W).	57
Observații privind utilizarea meniului „Rețea”.	58
Operații prin apăsarea butoanelor de la tastatură.	58
Meniul Principal.	59
Meniul Rețea locală fără fir (numai când este instalată unitatea LAN wireless opțională).	60
Meniul Securitate (numai când este instalată unitatea LAN wireless opțională).	62
Meniul LAN prin cablu.	66
Meniul Poștă.	67
Meniul Altele.	68
Meniul Reset.	69
Meniul Informații (numai afișare).	70
Meniul Reset.	71

Depanarea

Utilizarea funcției Ajutor.	73
Rezolvarea Problemelor.	74
Citirea indicatoarelor.	74
Indicatorul luminează sau clipește cu lumină roșie.	75
Indicator este aprins sau luminează intermitent.	77
Când indicatoarele nu vă pot ajuta.	79
Probleme cu imaginile.	80
Probleme la pornirea proiecției.	84
Alte probleme.	85

Apendice

Metode de Instalare.	88
Curățarea.	90
Curățarea Suprafeței Proiectorului.	90
Curățarea Lentilelor.	90
Curățarea filtrului de aer.	90

Înlocuirea Consumabilelor.	93
Înlocuirea bateriilor din telecomandă.	93
Înlocuirea lămpii.	94
Perioada de înlocuire a lămpii.	94
Cum se înlocuiește lampa.	94
Resetare Durată lămpă.	96
Înlocuirea filtrului de aer.	97
Perioada de înlocuire a filtrului de aer.	97
Cum se înlocuiește filtrul de aer.	97
Accesorii Opționale și Consumabile.	99
Accesorii Opționale.	99
Consumabile.	100
Observații privind transportul.	101
Deplasarea în apropiere.	101
În timpul transportării.	101
Pregătirea ambalării.	101
Observații privind ambalarea și transportarea.	101
Salvarea unui logo utilizator.	102
Realizarea unei conexiuni WPS (Wi-Fi Protected Setup) cu un punct de acces LAN wireless (numai în cazul unității EB-Z8050W)	104
Metoda de configurare a conexiunii.	104
Realizarea unei conexiuni utilizând metoda de apăsare a butoanelor.	105
Realizarea unei conexiuni utilizând metoda codului PIN.	106
Dimensiune Ecran și Distanța de Proiecție.	109
Distanța de proiecție a unității EB-Z8000WU.	109
Distanța de proiecție a unității EB-Z8050W.	110
Conectarea unui cablu LAN.	111
Conectarea la un monitor extern.	112
Scoaterea și montarea unității de lentilă a proiectorului.	113
Scoaterea.	113
Montarea.	114

Problemă de citire a funcției „Notificare poștă”.....	116
Comenzi ESC/VP21.....	117
Lista Comenzilor.	117
Amplasarea Cablurilor.	117
Conexiune serială.	117
Protocol de comunicare.	118
Despre PJLink.	119
Standarde de Ecran.	120
Standardele de ecran suportate pentru EB-Z8000WU.	120
Semnale de la calculator (RGB analogic).	120
Video pe componente.	121
Video compozit/S-Video.	121
Semnal de intrare de la portul de intrare HDMI/DVI-D.	122
Standardele de ecran suportate pentru EB-Z8050W.	123
Semnale de la calculator (RGB analogic).	123
Video pe componente.	124
Video compozit/S-Video.	124
Semnal de intrare de la portul de intrare HDMI/DVI-D.	125
Specificații.	126
Specificații Generale ale Proiectorului.	126
Conectori.	127
Condițiile necesare pentru funcționarea aplicațiilor.	128
Aspect.	129
Glosar.	130
Informații Generale.	132
Observații generale:.	132
Index.	133



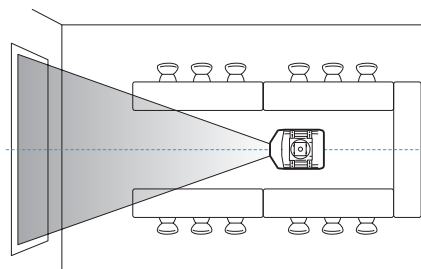
Introducere

În acest capitol sunt prezentate caracteristicile proiectorului și denumirea componentelor.

Ușor de utilizat la instalarea pe un suport de fixare pe tavan

Lentilă centrată


Lentila este poziționată în centrul proiectorului, în așa fel, încât este foarte bine echilibrată și poate fi ușor montată pe tavan. Acest fapt facilitează alinierea ecranului și a proiectorului.

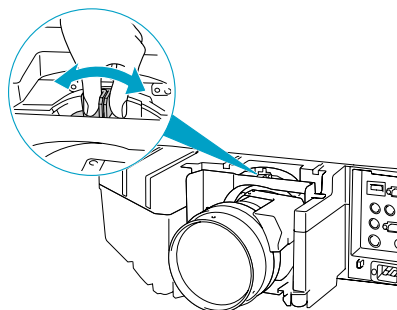


Echipat cu dispozitiv electric de comutare a lentilei și cu funcțiile zoom și focalizare.


Folosirea funcției de comutare a lentilei vă oferă posibilitatea de a regla poziția imaginii proiectate pe orizontală și verticală și permite instalarea într-o gamă variată de spații. Funcțiile de comutare a lentilei, de zoom și de focalizare pot fi operate cu ajutorul unei telecomenzi, astfel aceste funcții pot fi acționate și în cazul în care proiectorul este montat pe tavan.

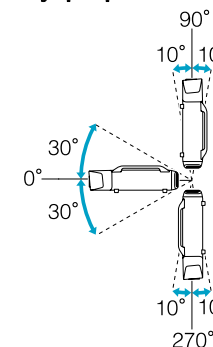
Sunt furnizate șase lentile opționale

Puteți selecta cea mai bună lentilă, în funcție de distanța și scopul proiecției. Lentilele opționale sunt de tip baionetă, ceea ce permite schimbarea și instalarea simplă și ușoară a acestora.  p.99, p.113



Montarea poate fi executată pe plan orizontal și pe plan vertical.

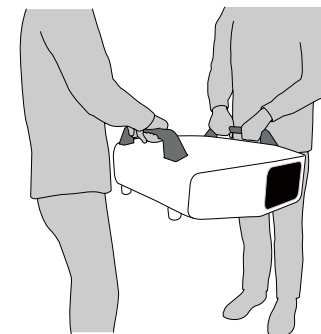
Proiectorul poate fi montat cu lentila în sus sau în jos, în așa fel, încât imaginile să fie proiectate pe tavan, respectiv pe podea. Astfel, proiectorul devine un instrument de comunicare eficient, care oferă posibilitatea exprimării cu impact a ideilor.  p.88



Un design care se armonizează cu mediul înconjurător și facilitează instalarea aparatului.

Designul sofisticat al proiectorului include și un capac pentru cabluri, unde sunt ascunse cablurile pentru ca aspectul exterior al aparatului să fie unul plăcut.

Mânerile de tip bară sunt proiectate pentru a facilita mutarea, instalarea și mânguirea sigură a aparatului. Suportul de suspendare pe tavan este atașat de aceste mâner pentru a facilita montarea aparatului pe tavan. Proiectorul nu trebuie întors cu partea de sus în jos, deoarece instalarea este ușoară. Setările inițiale pot fi efectuate ușor prin vizualizarea ecranului, deoarece panoul de comandă este montat în partea din spate a proiectorului.



Ușor de întreținut

Puteți înlocui lampa prin deschiderea unui capac și tragerea acestuia până la partea din spate a aparatului, nefiind necesară utilizarea unei șurubelnițe.

Aparatul este echipat doar cu un singur filtru de aer, astfel curățarea și înlocuirea acestuia este ușoară. Lampa și filtrul de aer pot fi înlocuite în siguranță, chiar și în cazul în care aparatul este montat pe tavan, deoarece capacele acestor dispozitive nu cad, chiar dacă sunt demontate.

Pe lângă folosirea opțiunii „Mod culoare” puteți regla temperatura absolută a culorii imaginii, precum și intensitatea fiecărei culori RGB. De asemenea, deoarece puteți regla nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori din spectrul RGBCMY, imaginea poate fi proiectată în profunzime și în culori de o calitate superioară.

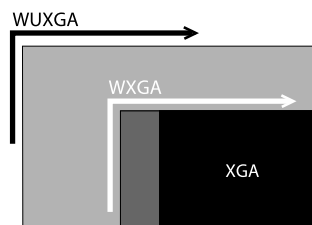
Siguranță garantată

Proiectorul este echipat cu două lămpi. În cazul în care una dintre lămpi se sparge, puteți continua proiectarea utilizând lampa cealaltă, evitând astfel întreruperea prezentărilor importante.

Arie mare de proiectare și culori precise

Echipat cu ecran WUXGA de înaltă calitate (numai în cazul unității EB-Z8000WU).

Aparatul vă oferă posibilitatea de a proiecta o cantitate semnificativă de informații pe ecran. Publicul are posibilitatea de a vizualiza informațiile la prima vedere, fără a fi necesară derularea sau schimbarea imaginilor.



Filtrul Cinema Epson recunoaște gama de culori utilizată în cazul proiectoarelor digitale.

Selectați opțiunea Teatru sau sRGB din meniul Mod culoare pentru a utiliza filtrul Cinema Epson pentru reproducere 100% a gamei de culori utilizată în cazul proiectoarelor digitale. Astfel, culorile reproduse vor fi complete și profunde.

Reglări precise de culoare

Funcții avansate de securitate

Protecție prin parolă pentru a restricționa și a urmări utilizatorii.

Prin definirea unei parole, puteți restricționa accesul unor persoane la proiector.

☛ [p.39](#)

Funcția „Blocare funcționare” limitează funcționarea butoanelor aflate pe panoul de comandă.

Puteți folosi această opțiune pentru a împiedica modificarea fără permisiune a configurațiilor proiectorului la evenimente, în școli, șamd. ☛ [p.41](#)

Este echipat cu diferite dispozitive antifurt

Proiectorul este echipat cu următoarele tipuri de dispozitive antifurt de securitate.

☛ [p.43](#)

- Slot de securitate
- Punct de instalare a cablului de securitate

Ușor de manevrat

Pornire/Oprire directă

În locurile unde alimentarea cu curent electric este asigurată centralizat, proiectorul poate fi setat în așa fel, încât să pornească și să se oprească în mod automat în momentul în care sursa de alimentare în cauză este pornită sau oprită.

Nu necesită timp de răcire.

După oprirea proiectorului puteți să deconectați cablul de alimentare al acestuia fără a aștepta ca proiectorul să se răcească.

Utilizarea proiectorului prin intermediul unei rețele (numai în cazul unității EB-Z8050W)

Puteți folosi eficient rețeaua, cu ajutorul programului furnizat „EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring” (Programul proiectorului EPSON pentru întâlniri și prezentări) pentru a organiza prezentări și întâlniri eficiente și variate. ☛ [Ghid de utilizare a proiectorului](#)

Conectați proiectorul la calculator printr-o rețea.

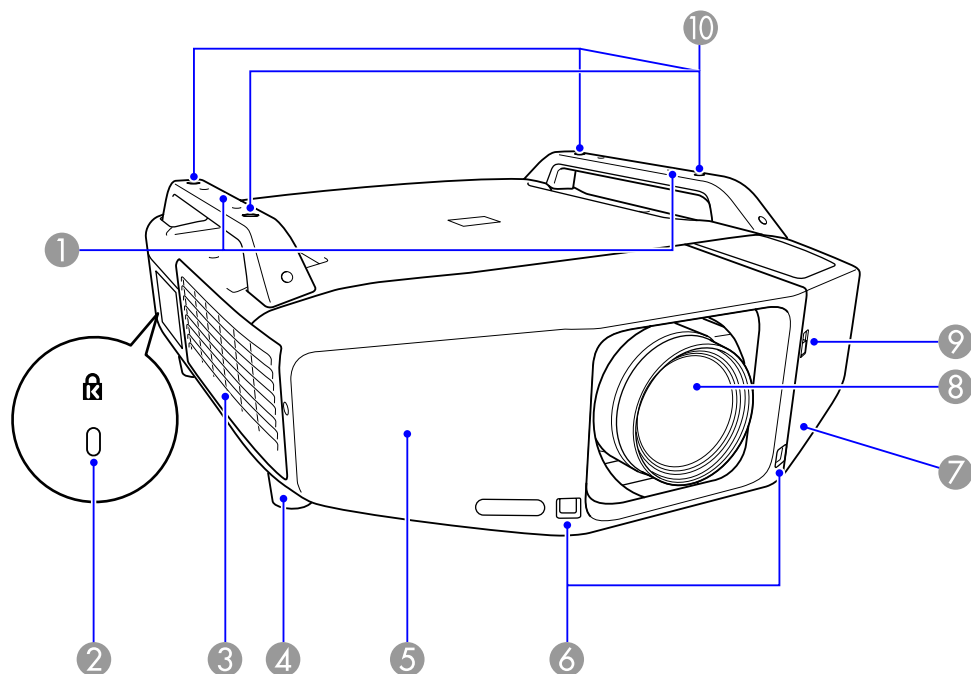
Partajarea proiectorului cu mai multe calculatoare poate fi efectuată prin rețeaua deja existentă. Documentele pot fi proiectate de pe oricare dintre calculatoare, fără a fi necesară schimbarea cablurilor în timpul desfășurării întâlnirilor sau a prezentărilor. De asemenea, distanța dintre calculator și proiector nu va mai constitui o problemă pentru dvs.

Conectarea fără fir (wireless) la un calculator


Când instalați unitatea opțională LAN wireless în proiector, vă puteți conecta la un calculator printr-o rețea fără fir.

În Față/pe Carcasă


Ilustrația prezintă proiectorul cu o lentilă zoom standard montată.

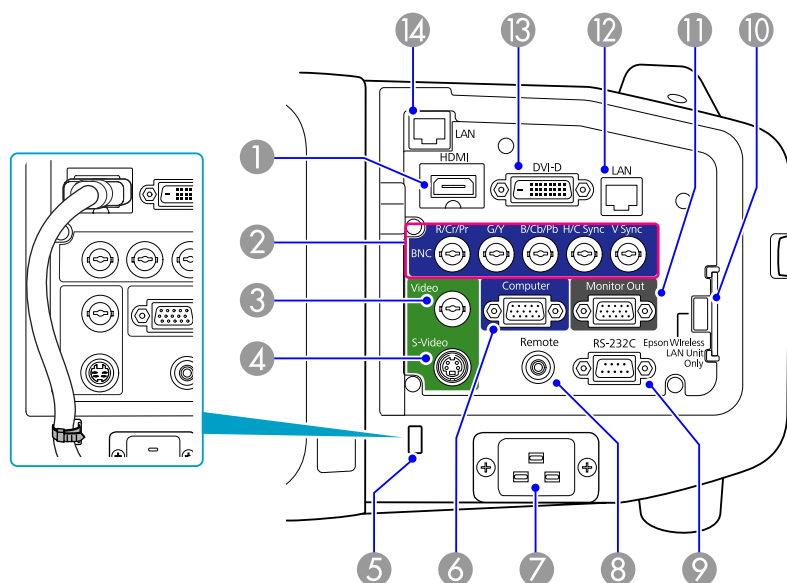





Nume	Funcție
1 Mâner	Utilizați aceste mânere când transportați proiectorul. De asemenea, puteți trece prin mâner un cablu antifurt pentru a securiza proiectorul. ☛ p.43
<div style="background-color: #e0f0ff; padding: 10px; border: 1px solid #000;"> <p>⚠ Atenție</p> <p>Este interzisă transportarea proiectorului de către o singură persoană.</p> <p>Despachetarea sau transportarea proiectorului trebuie efectuată de către două persoane.</p> </div>	







Nume	Funcție
2 Slot de securitate ()	Slotul de securitate este compatibil cu Microsaver Security System produs de compania Kensington. ☛ p.43
3 Gură de ventilare (Filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. Cumularea de praf în acest loc poate cauza creșterea temperaturii interne a proiectorului ceea ce va duce la probleme de funcționare a aparatului și la scurtarea duratei de viață a motorului optic. Nu uitați să curățați regulat filtrul de aer. ☛ p.90, p.97
4 Picior frontal reglabil	Când este așezat pe un birou, rotiți-l pentru a-l extinde și retracta pentru a regla înclinarea față de orizontală. Picioarele frontale reglabile pot fi demontate când proiectorul este montat pe tavan. ☛ Ghidul de pornire rapidă
5 Capac frontal	Îndepărtați acest capac pentru a demonta sau a instala unitatea de lentilă în momentul efectuării unei înlocuiri. ☛ p.113 Acest capac trebuie să fie montat când proiectorul este utilizat.
6 Receptor dist.	Primește semnalul de la telecomandă. ☛ Ghidul de pornire rapidă
7 Capac pentru acoperirea interfeței	Îndepărtați acest capac pentru a conecta cablurile la porturile interioare când proiectorul este conectat la echipament video. ☛ Ghidul de pornire rapidă , p.11
8 Lentila de proiecție	Imaginile sunt proiectate prin această lentilă.
9 Buton de deschidere/închidere a capacului pentru acoperirea interfeței	Deschide și închide capacul pentru acoperirea interfeței. ☛ Ghidul de pornire rapidă
10 Puncte de fixare a suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de tavan, fixați în aceste puncte suportul opțional de suspendare pe tavan. ☛ p.88, p.99

Interfață

Prin îndepărtarea capacului de interfață pot fi accesate următoarele porturi. Pentru mai multe informații despre îndepărtarea capacului pentru cabluri și conectarea la echipamentul video, consultați  Ghidul de pornire rapidă .

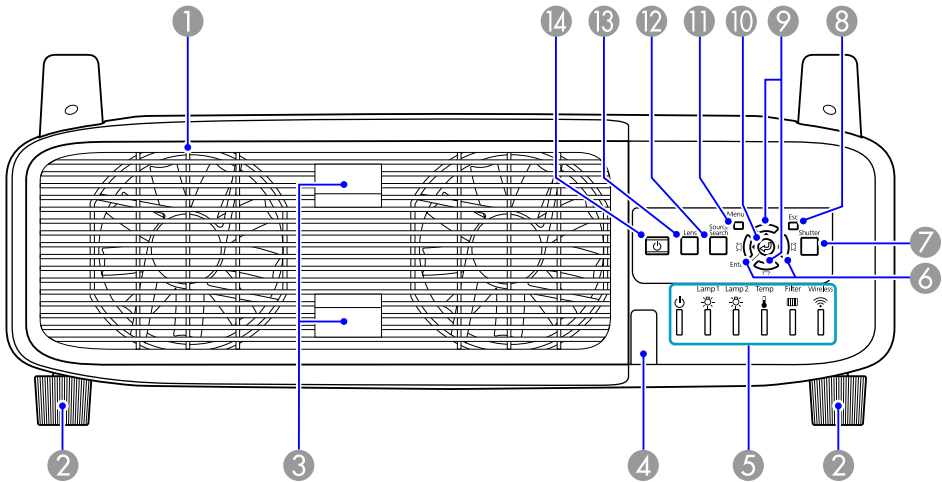


Nume	Funcție
1 Port intrare HDMI	Introduce semnalele video emise de echipamentele video și calculatoarele compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu semnalele tip <u>HDCP</u>  Ghidul de pornire rapidă
2 Port intrare BNC	Pentru semnale tip RGB analog primite de la un calculator și semnale video compuse primite de la alte surse video.  Ghidul de pornire rapidă
3 Port intrare Video (Video)	Pentru semnale video compuse primite de la surse video.  Ghidul de pornire rapidă








Nume	Funcție
4 Port intrare S-Video (S-Video)	Pentru semnale S-Video primite de la surse video.  Ghidul de pornire rapidă
5 Compartiment pentru cabluri	Conexiunea poate deveni defectuoasă în cazul în care un cablu gros tip HDMI este conectat la portul de intrare HDMI. Treceți o legătură de cabluri prin acest compartiment pentru a preveni deconectarea cablului.
6 Port intrare Calculator (Computer)	Pentru semnale tip RGB analog primite de la un calculator și semnale video compuse primite de la alte surse video.  Ghidul de pornire rapidă
7 Mufă de alimentare	Se conectează la cablul de alimentare.  Ghidul de pornire rapidă
8 Port telecomandă (Remote)	Conectează setul de cabluri opțional al telecomenzii și recepționează semnalele transmise de telecomandă. Când cablul pentru telecomandă este conectat la acest port, receptorul pentru telecomandă de pe proiector este dezactivat.
9 Port RS-232C	Atunci când manevrați proiectorul cu ajutorul unui calculator, conectați proiectorul la calculator cu un cablu RS-232C. Acest port se folosește pentru control și în mod normal nu trebuie folosit.  p.117
10 Port pentru unitatea LAN wireless (numai în cazul unității EB-Z8050W)	Permite conectarea la unitatea LAN wireless opțională.
11 Port de Monitor Out	Emite la un monitor extern semnalul analog primit de la calculatorul conectat la portul de intrare Calculator (Computer) sau la portul de intrare BNC. Această opțiune nu este disponibilă pentru semnalele video compuse sau pentru alte semnale emise către alt port decât portul de intrare Calculator (Computer) sau portul de intrare BNC.  p.112
12 port LAN (numai în cazul unității EB-Z8000WU)	Se conectează la un cablu LAN, apoi la o rețea.  p.111






Nume		Funcție
13	Port intrare DVI-D	Introduce semnalele RGB digitale primite de la un calculator conectat la portul de ieșire DVI-D. Acest proiector este compatibil cu semnalele tip <u>HDCP</u> . ☛ Ghidul de pornire rapidă
14	Portul LAN (numai în cazul unității EB-Z8050W)	Se conectează la un cablu LAN, apoi la o rețea. ☛ p.111

Spate

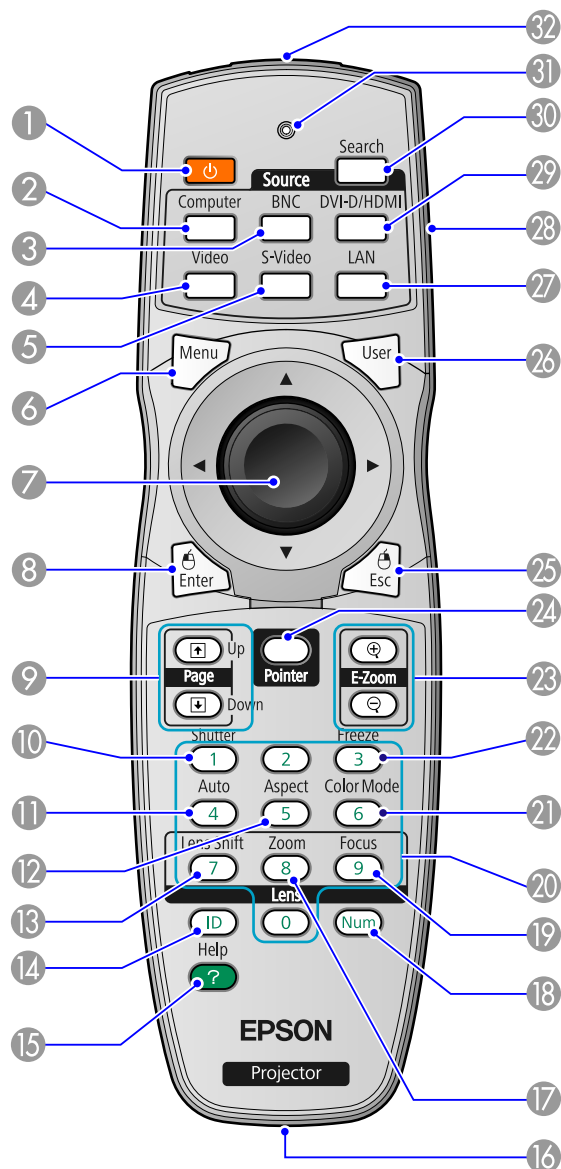











Nume		Funcție
1	Gură de evacuare a aerului (Capac lampă)	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. Deschideți acest capac și atunci când înlocuiți lămpile proiectorului. <div>Atenție Nu puneți obiecte care se pot deforma sau care pot fi în vreun fel afectate de căldura din jurul gurii de evacuare a aerului și nu puneți capul sau mâinile dumneavoastră în apropierea gurii de evacuare a aerului în timpul efectuării proiecției.</div>
2	Piciorul din spate	Când este așezat pe un birou, rotiți-l pentru a-l extinde și retracta pentru a regla înclinarea față de orizontală. Picioarele reglabile din spate pot fi demontate când proiectorul este montat pe tavan. ☛ Ghidul de pornire rapidă












Nume	Funcție
③ Buton pentru deschiderea capacului lămpii	Utilizați aceste butoane pentru a deschide capacul lămpii.  p.94
④ Receptor dist.	Primește semnalul de la telecomandă.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i>
⑤ Indicatoare de stare	Culoarea indicatoarelor și modul în care acestea luminează intermitent sau permanent indică starea proiectorului. Ilustrația din partea stângă indică unitatea EB-Z8050W. Unitatea EB-Z8000WU nu este echipată cu indicator wireless.  p.74
⑥ Butonul [↶/◀][▶/↷]	Corectează distorsiunile Corecție Trapez orizontală. În cazul în care este apăsat în timp ce este deschis meniul de configurare sau un ecran „Ajutor“, aceste butoane pot avea numai funcțiile [◀] și [▶] de selectare a elementelor de meniu și de definire a valorilor.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i> , p.45
⑦ Butonul [Shutter]	Apăsați acest buton pentru a deschide sau a închide obturatorul electric. Puteți închide obturatorul electric pentru a obstrucționa proiectarea în totalitate.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i> , p.25
⑧ Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce este afișat meniul de configurare, trece la nivelul anterior al meniului.  p.45
⑨ Butonul [↶/▲][▼/↷]	Corectează distorsiunile Corecție Trapez verticale. În cazul în care este apăsat în timp ce este deschis meniul de configurare sau un ecran „Ajutor“, aceste butoane pot avea numai funcțiile [▲] și [▼] de selectare a elementelor de meniu și de definire a valorilor.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i> , p.45









Nume	Funcție
⑩ Butonul [Enter]	Dacă este apăsat în timpul proiectării semnalelor RGB tip analog și transmiterii acestora de un calculator, aparatul va efectua în mod automat reglarea funcțiilor Urmărire, Sincro., și Poziție pentru ca imaginea proiectată să fie optimă. Când este afișat meniul de configurare sau o pagină de ajutor, acesta acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor.  p.45
⑪ Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul de configurare.  p.45
⑫ Butonul [Source Search]	Trece la următoarea sursă de intrare care este conectată la proiector și care transmite o imagine.  p.22
⑬ Butonul [Lens]	Apăsați acest buton pentru a naviga în setările de focusare, de zoom și de înlocuire a lentilelor în vederea efectuării reglării lentilelor.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i>
⑭ Butonul [⏻]	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i>

Telecomandă



Nume		Funcție
1	Butonul [Power]	Pentru pornirea și oprirea proiectorului.  Ghidul de pornire rapidă
2	Butonul [Computer]	Trece la imagini din portul de intrare Calculator (Computer).  p.23
3	Butonul [BNC]	Trece la imagini din portul de intrare BNC.  p.23
4	Butonul [Video]	Trece la imagini din portul de intrare Video.  p.23
5	Butonul [S-Video]	Trece la imagini din portul de intrare S-Video.  p.23
6	Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul de configurare.  p.45
7	Butonul [Directional Pad]	Dacă este afișat meniul de configurare sau pagina Ajutor, acest buton selectează elementele meniului și valorile definite.  p.45, p.73 Când folosiți receptorul opțional pentru mouse fără fir, înclinarea acestui buton determină mișcarea cursorului în direcția respectivă (opt direcții posibile).
8	Butonul [Enter]	Dacă este afișat meniul de configurare sau pagina Ajutor, aparatul acceptă și introduce selecția curentă și trece la nivelul următor.  p.45, p.73 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, butonul poate fi folosit ca butonul din stânga al mouse-ului.
9	Butoanele [Page] [Up] [Down]	Când folosiți receptorul opțional pentru mouse fără fir, puteți schimba pagina fișierului PowerPoint în timpul proiectiei, apăsând butoanele Pagină în sus/Pagină în jos.
10	Butonul [Shutter]	Obturatorul electric se va deschide sau se va închide ori de câte ori apăsați acest buton. Puteți închide obturatorul electric pentru a obstrucționa proiectarea în totalitate.  Ghidul de pornire rapidă , p.25

Nume	Funcție
11 Butonul [Auto]	Dacă este apăsat în timpul proiectării semnalelor RGB tip analog și transmiterii acestora de un calculator, aparatul va efectua în mod automat reglarea funcțiilor Urmărire, Sincro., și Poziție pentru ca imaginea proiectată să fie optimă.
12 Butonul [Aspect]	Formatul imagine  se modifică de fiecare dată când acest buton este apăsat.  p.27
13 Butonul [Lens Shift].	Apăsați pentru a regla deplasarea obiectivului.  Ghidul de pornire rapidă
14 Butonul [ID]	Apăsați pentru a seta ID-ul telecomenzii.  p.36
15 Butonul [Help]	Afișează și închide ecranul Ajutor care vă prezintă modul în care puteți rezolva problemele dacă acestea se produc.  p.73
16 Port telecomandă	Conectează setul de cabluri opționale al telecomenzii și transmite semnalele emise de telecomandă. Când cablul pentru telecomandă este conectat LA acest port, receptorul pentru telecomandă este dezactivat.
17 Butonul [Zoom]	Apăsați pentru a regla factorul zoom.  Ghidul de pornire rapidă
18 Butonul [Num]	Folosiți acest buton pentru introducerea parolelor și a parametrului Adresă IP din opțiunea Rețea, șamd.  p.39
19 Butonul [Focus]	Apăsați pentru a regla focalizarea.  Ghidul de pornire rapidă
20 Butoane numerice	Folosiți acest buton pentru introducerea parolelor, a setărilor IP-ului telecomenzii și a parametrului Adresă IP din opțiunea Rețea, șamd.  p.36, p.39
21 Butonul [Color Mode]	Setarea Color Mode (Mod culoare) se va modifica ori de câte ori apăsați acest buton.  p.24
22 Butonul [Freeze]	Imaginile sunt blocate sau deblocate.  p.26

Nume	Funcție
23 Butoanele [E-Zoom] [⊕][⊖]	Butonul [⊕] mărește imaginile fără a modifica dimensiunile proiecției. Butonul [⊖] reduce acele părți ale imaginii, care au fost mărite prin utilizarea butonului [⊕].  p.32
24 Butonul [Pointer]	Apăsați pentru a activa cursorul pentru ecran.  p.31
25 Butonul [ESC]	Oprește funcția curentă. Dacă este apăsat în timp ce este afișat meniul de configurare, trece la nivelul anterior al meniului.  p.45, p.73 Când utilizați receptorul opțional pentru mouse fără fir, poate fi folosit ca butonul din dreapta al mouse-ului.
26 Butonul [User]	Apăsați pentru a atribui un element utilizat frecvent din cele șase elemente disponibile în meniul de configurare. Apăsând acest buton, se afișează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce vă permite să efectuați setări/reglări printr-o singură atingere de buton.  p.50 Funcția Șablon de test este configurată ca setare prestabilită.
27 Butonul [LAN]	Comută pe imaginile transmise de aplicația EasyMP Network Projection. (numai în cazul unității EB-Z8050W)  p.23 Acest buton nu funcționează când folosiți unitatea EB-Z8000WU.
28 Comutator ID	Folosiți acest comutator pentru a activa (On)/dezactiva (Off) setările ID pentru telecomandă.  p.34
29 Butonul [DVI-D/HDMI]	Imaginea afișată pe ecran va comuta între porturile de intrare DVI-D și HDMI ori de câte ori apăsați acest buton.  p.23
30 Butonul [Search]	Trece la următoarea sursă de intrare care este conectată la proiector și care transmite o imagine.  p.22
31 Indicatoare	Este emisă o lumină la transmiterea semnalelor de la telecomandă.



Nume		Funcție
32	Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.



Funcții Utile

În acest capitol sunt prezentate sfaturi utile pentru realizarea prezentărilor și funcțiile de securitate.

Există două modalități de corectare a distorsiunii din imaginile proiectate ca în ilustrația de mai jos.

- **Funcția Quick Corner**
Funcția Quick Corner vă permite să corectați manual fiecare dintre cele patru colțuri ale imaginii proiectate.  [p.19](#)
Recomandăm utilizarea funcției Quick Corner pentru a ajusta în mod corect distorsiunile trapezoidale.
- **H/V-Keystone (Corecție T-oriz/vert)**
Corectarea automată trapezoidală pe orizontală și pe verticală vă permite să corectați manual fiecare distorsiune de pe orizontală și de pe verticală. Corecțiile T-oriz/vert pot fi ușor efectuate prin utilizarea butoanelor [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] și [↲/↳] aflate pe panoul de comandă al proiecteurului.  *Ghidul de pornire rapidă*



Mișcați lentila în poziția indicată mai jos, în momentul în care efectuați corectarea trapezoidală orizontală și verticală. Dacă lentila nu a fost mutată în poziția indicată mai jos, distorsiunea nu va fi rectificată în mod corespunzător.

- Comutarea orizontală va poziționa lentila în centru.
- Comutarea verticală va poziționa lentila în partea superioară sau inferioară a aparatului.

Conform valorii de ajustare a zoom-ului, este posibil ca rectificarea să nu fi fost efectuată în mod corespunzător. După efectuarea corecturii este posibilă scăderea mărimii imaginii proiectate la dimensiuni de ecran. Vă rugăm acordați atenție distanței de proiectare când instalați proiectorul.

Opțiunea Quick Corner și corecția tip trapez pe plan orizontal și vertical nu pot fi utilizate simultan. Dacă din meniul de configurare este selectată metoda de corectare **Corecție Trapez**, modalitatea de rectificare aleasă de dumneavoastră va fi alocată butoanelor [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔], și [↲/↳] aflate pe panoul de comandă. Valoarea setării prestabilite pentru **Corecție Trapez** este stabilită la **Corecție T-H/V**, astfel, la

apăsarea butoanelor [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔], și [↲/↳] aparatul va efectua corecțiile T-oriz/vert.

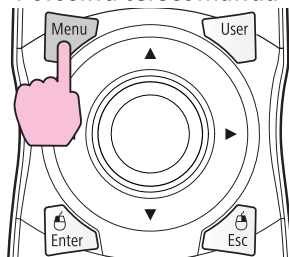
Deoarece funcțiile Quick Corner și Corecție T-H/V pot fi corectate în timpul proiectării unui șablon de test, nu este necesară conectarea în prealabil a unui calculator sau a altor echipamente.

Corectarea distorsiunii cu funcția Quick Corner

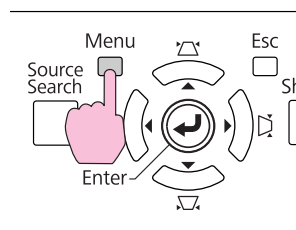
Procedură

- 1 Apăsați butonul [Menu] și din meniul de configurare selectați calea Setări - Corecție trapez. ➡ **"Utilizarea Meniul de configurare"**

Folosind telecomanda

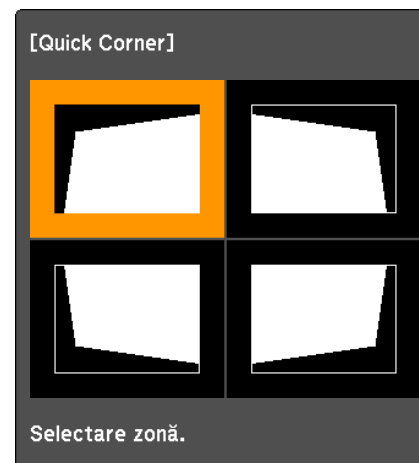


Folosind panoul de comandă



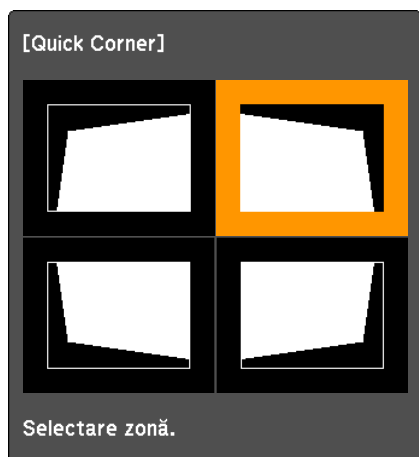
[Esc] :Retur [◀] :Select [Enter] :Enter [Menu]:Ieșire

- 2 Selectați „Quick Corner” și apăsați butonul [Enter].
Apăsați butonul [Enter] din nou pentru a afișa ecranul de selectare, din care puteți alege unul dintre cele patru colțuri.



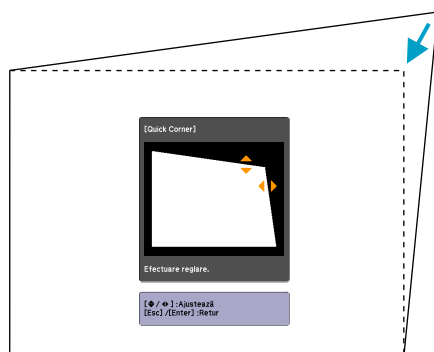
[◀ / ▶] :Select
[Enter] :Enter
[Esc] :Return (apăsați timp de 2 secunde pentru a face reset/comutare)

- 3 Folosiți butonul [◉] de pe telecomandă sau butoanele [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗], și [↘/↙] de pe panoul de comandă pentru a selecta colțul pe care doriți să îl reglați, apoi apăsați butonul [Enter].

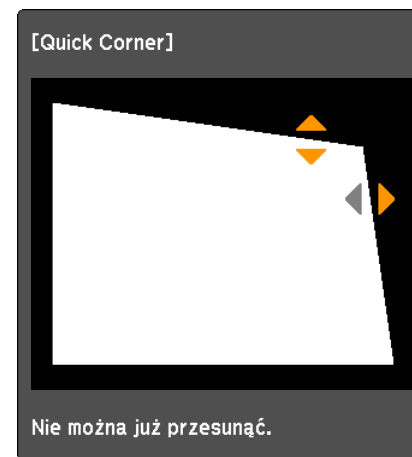


4

Pentru a regla forma folosiți butonul [⊙] de pe telecomandă sau butoanele [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀], și [↗/▶] de pe panoul de comandă.



Dacă triunghiul din direcția de poziționare a formei devine gri, așa cum este indicat în imaginea de mai jos, înseamnă că rotirea formei nu poate continua.



5

Repetăți pașii 3 și 4, după caz, pentru a regla restul colțurilor.

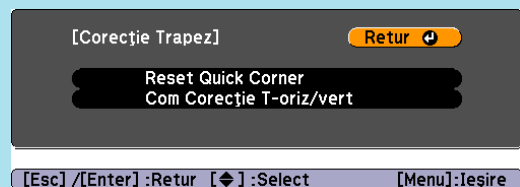
6

Când ați terminat, apăsați butonul [Esc] pentru a ieși din meniul de corectare.


Deoarece metoda de corectare a fost schimbată la **Quick Corner** din **Corecție Trapez** în meniul de configurare, atunci când apăsați ulterior butoanele [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀], și [↗/▶], se va afișa ecranul pentru selectarea colțului de la pasul 2. Treceți de la **Corecție Trapez** din meniul de configurare la **Corecție T-H/V** dacă doriți să efectuați corectarea T- oriz/vert. în momentul în care apăsați butoanele [↖/▲], [↘/▼], [↙/◀], și [↗/▶] aflate pe panoul de comandă.



Dacă butonul [Esc] este apăsat timp de aproximativ două secunde în timpul corectării cu Quick Corner, se va afișa următorul ecran.



Resetați Quick Corner: resetează rezultatul corecțiilor cu Quick Corner.

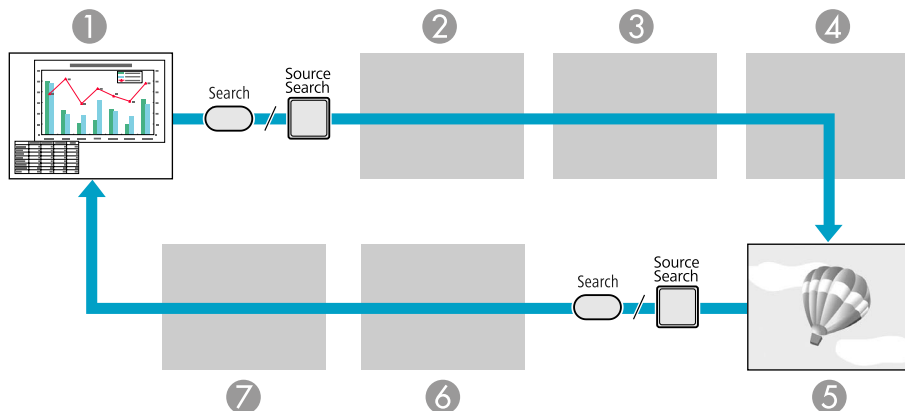
Com Corecție T-oriz/vert: comută metoda de corectare la **Corecție T-H/V**.  [p.50](#)

Puteți modifica imaginea proiectată în două moduri.

- Modificarea cu ajutorul funcției „Căutare sursă”
Proiectorul detectează automat semnalele primite de la echipamentele conectate și imaginea care este trimisă de echipament este proiectată.
- Trecerea directă la imaginea țintă
Puteți folosi butoanele telecomenzii pentru a trece la portul de intrare țintă.

Detectarea automată a semnalelor primite și modificarea imaginii proiectate. (Căutare sursă)

Puteți proiecta imediat imaginea țintă, căci porturile care nu transmit un semnal de imagine sunt ignorate la schimbarea sursei prin apăsarea butonului [Source Search] (Căutare sursă) pe telecomandă sau pe panoul de comandă.



- 1 Calculator
- 2 BNC
- 3 DVI-D
- 4 S-Video

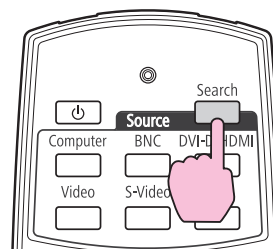
- 5 Video
- 6 HDMI
- 7 LAN (numai în cazul unității EB-Z8050W): Proiectarea imaginilor cu ajutorul aplicației EasyMP Network Projection de pe un calculator conectat la proiector prin intermediul unei rețele.

Este omisă dacă nu este prezent nici un semnal imagine.

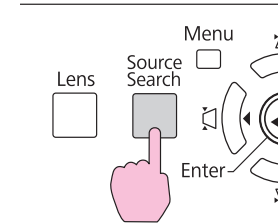
Procedură

Când echipamentul dumneavoastră video este conectat, porniți redarea înainte de a începe această operație.

Folosind telecomanda



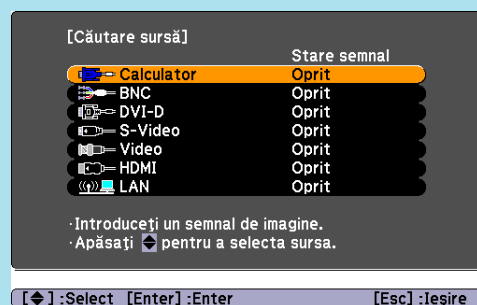
Folosind panoul de comandă



Când sunt conectate două sau mai multe echipamente, apăsați butonul [Source Search](căutare sursă) până când se proiectează imaginea țintă.



În imaginea de mai jos este prezentată situația semnalelor de imagine și este afișată numai când imaginea pe care proiectorul o afișează în prezent este disponibilă, sau atunci când nu există un semnal de imagine. Puteți selecta portul de intrare la care echipamentul pe care doriți să îl folosiți este conectat. Dacă nu se efectuează nicio operație timp de 10 secunde, ecranul se va închide.

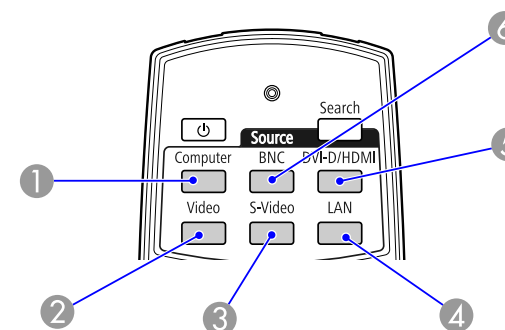


În momentul utilizării unității EB-Z8050W pe ecran va fi afișat LAN-ul (rețeaua locală).

Trecerea la imaginea țintă folosind telecomanda

Puteți trece direct la imaginea țintă apăsând următoarele butoane pe telecomandă.


Telecomandă



- 1 Trece la imagini din portul de intrare Calculator (Computer).
- 2 Trece la imagini din portul de intrare Video.
- 3 Trece la imagini din portul de intrare S-Video.
- 4 Comută pe imaginile transmise de aplicația EasyMP Network Projection. (numai în cazul unității EB-Z8050W)
Acest buton nu funcționează când folosiți unitatea EB-Z8000WU.
- 5 Imaginea afișată pe ecran va comuta între porturile de intrare DVI-D și HDMI ori de câte ori apăsați acest buton.
- 6 Trece la imagini din portul de intrare BNC.

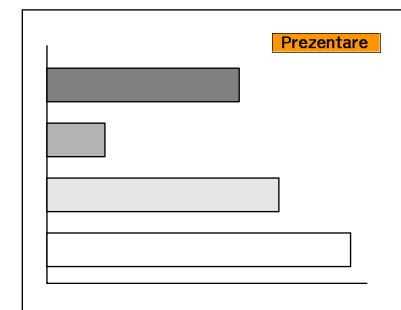
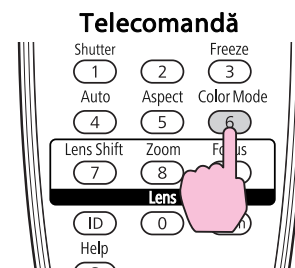
Selectare calității proiecției (selectarea Color Mode)

Puteți obține imagini de calitate optimă prin selectarea setărilor care corespund cel mai bine mediului în care faceți proiecția. Strălucirea imaginii variază în funcție de modul selectat.

Mod	Aplicație
Dinamic	Acest mod este ideal de utilizat în camerele luminoase. Acesta este modul cel mai strălucitor.
Prezentare	Acest mod este ideal pentru susținerea de prezentări, cu ajutorul materialelor color, în camere luminoase.
Teatru*	Este ideal pentru a viziona filme într-o cameră neluminată. Oferă imaginilor o tonalitate naturală similară cu cea oferită de sursa originală.
Foto	(Când sunt introduse imagini de calculator (RGB analog/RGB digital)) Ideal pentru proiectarea unor imagini statice precum fotografiile, într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt vii și contrastante.
Sporturi	(Când sunt transmise imagini de la portul video pe componente, S-video sau video compozit) Ideal pentru a urmări programele TV într-o cameră luminoasă. Imaginile sunt strălucitoare și pline de viață.
sRGB*	Este ideal pentru redarea imaginilor în formatul standard <u>sRGB</u>  .
Personalizat	Selectați Personalizat pentru a regla R,G,B,C,M,Y din opțiunea Ajustarea culorilor aflată în meniul de configurare.

* Filtrul Cinema Epson se activează în mod automat când se selectează Teatru sau sRGB.

Procedură



În momentul apăsării butonului pe ecran se va afișa numele Color Mode (Mod culoare).

Dacă apăsați butonul în timp ce numele Mod culoare este afișat pe ecran, acesta va trece în următorul mod de culoare.



Modul culoare poate fi definit și prin utilizarea funcției **Mod culoare** din meniul **Imagine** aflat în meniul de configurare.

 [p.46](#)

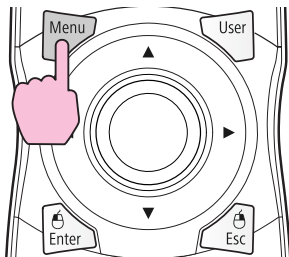
Definirea diafragmei automate

Setând automat luminanța în funcție de luminozitatea imaginii afișate, această funcție vă permite să vă bucurați de imagini profunde și bogate.

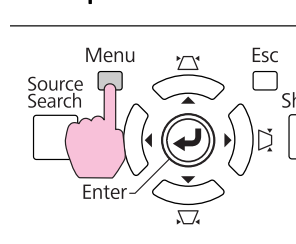
Procedură

- 1 Apăsați butonul [Menu] și în meniul de configurare selectați calea Imagine - Diafragmă automată. ➡ "Utilizarea Meniul de configurare"

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



- 2 Selectați comanda Pornit.

Setarea este salvată pentru fiecare mod de culoare.

- 3 Apăsați butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.



- Funcția **Diafragmă automată** poate fi definită numai dacă opțiunea **Mod culoare** este definită cu valorile **Dinamic**, **Teatru**, sau **Personalizat**.
- Dacă opțiunea **Multi-ecran** este setată la **Pornit**, funcția Diafragmă automată nu poate fi utilizată.

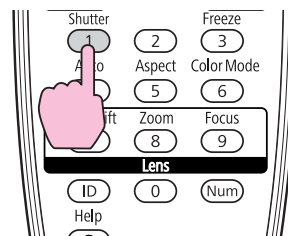
Ascunderea temporară a imaginii (Obturatorul)

Puteți utiliza acest buton atunci când doriți să concentrați atenția auditoriului către ceea ce aveți de spus sau dacă nu doriți să prezentați unele detalii, de exemplu atunci când treceți de la un fișier la altul în cazul unei prezentări proiectate de pe un calculator.

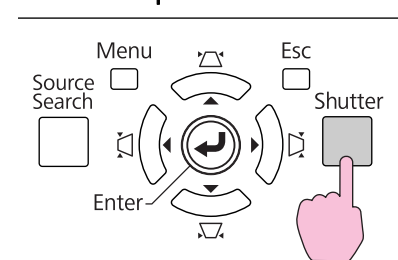


Procedură

Folosind telecomanda




Folosind panoul de comandă



Obturatorul electric se va deschide sau se va închide ori de câte ori apăsați butoanele corespunzătoare.



- Dacă obturatorul este închis și nu sunt efectuate operațiuni timp de aproximativ 120 de minute, proiectorul va intra în Mod inactivare și se va opri în mod automat. În cazul în care doriți ca Modul inactivare să nu devină activ, modificați setarea **Contor obturator** pe valoarea **Oprit** în opțiunea **Funcționare** din meniul **Extins.**  p.51
- Dacă apăsați butonul [⏻] în timp ce obturatorul este închis, acesta se va deschide în mod automat și pe ecran va fi afișat un mesaj de solicitare a confirmării comenzii de întrerupere a alimentării aparatului.

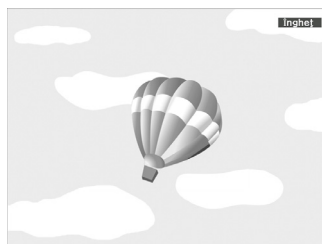
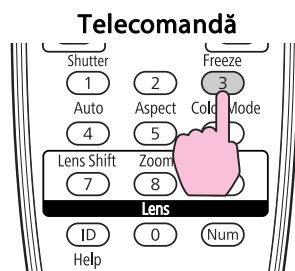


- Sursa de imagini continuă să redea imaginile animate chiar în timp ce funcția de înghețare a imaginilor este activă și în acest caz nu este posibil să reluați proiecția de la punctul în care a fost întreruptă.
- Dacă butonul [Freeze] este apăsat în timp ce este proiectat meniul de configurare sau o pagină Ajutor, meniul sau pagina Ajutor respectivă vor dispărea de pe ecran.
- Blocarea funcționează chiar dacă este folosită funcția E-Zoom.

Blocarea imaginii (Îngheț)

Când imaginea animată de pe ecran este blocată, ea continuă să se proiecteze, astfel încât dumneavoastră să proiectați o imagine animată cadru cu cadru ca în cazul unei imagini statice. De asemenea, puteți efectua operații precum schimbarea fișierelor în timpul prezentării de pe un calculator fără a proiecta imagini dacă funcția de blocare a fost deja activată.

Procedură



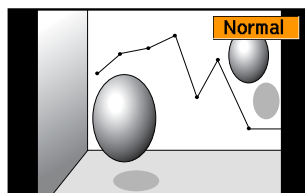
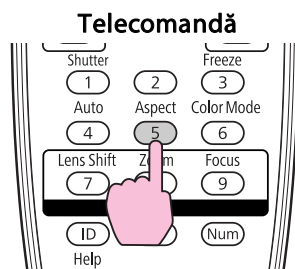
De fiecare dată când apăsați butonul, funcția Freeze (blocare) se activează sau se dezactivează.

Modificarea Format imagine

Modificați parametrul Format imagine▶ dacă echipamentul video este conectat astfel încât imaginile care au fost înregistrate în format digital video sau pe discuri DVD pot fi vizualizate în format ecran lat de 16:9 . Modificați setarea „Format imagine” atunci când proiectați imagini de la calculator la dimensiuni integrale. Metodele de modificare și tipurile de format pentru imagini sunt următoarele.

Metodele de modificare

Procedură



În momentul apăsării butonului pe ecran se va afișa numele formatului.

Dacă apăsați pe buton în timp ce denumirea formatului este afișată pe ecran, aceasta se va schimba în următorul mod de format.

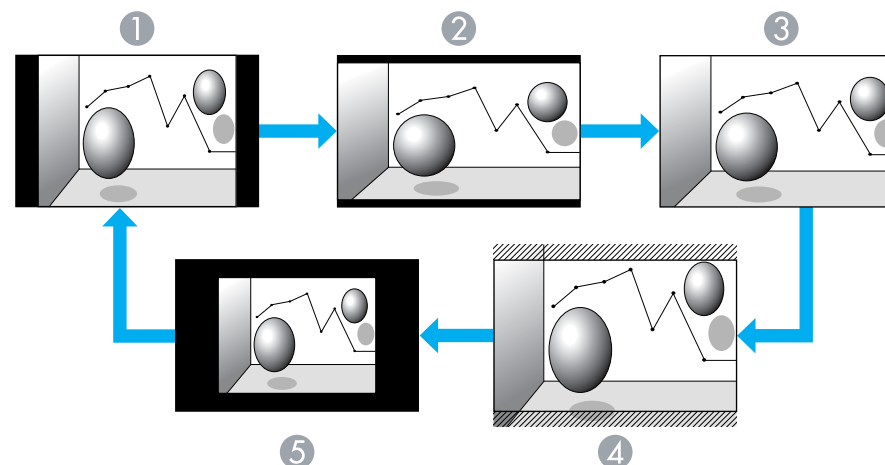


Formatul de imagine poate fi definit și prin utilizarea funcției **Aspect** din meniul **Semnal** aflat în meniul de configurare.

☞ p.48

Modificarea formatului pentru imagini transmise de la un echipament video.

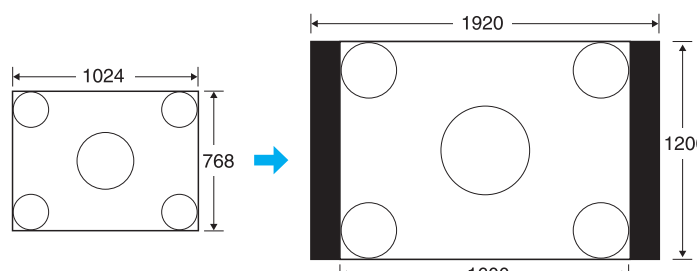
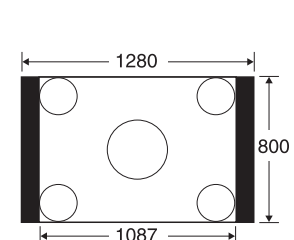
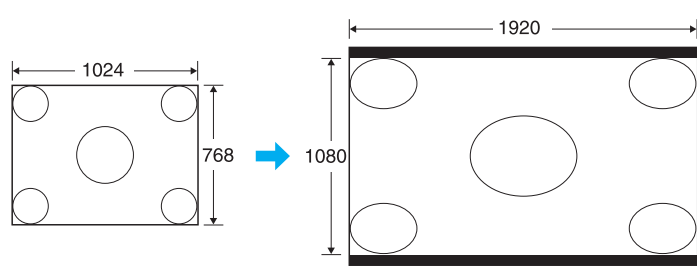
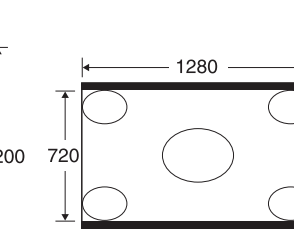
La fiecare apăsare de buton, ordinea de modificare a formatului va fi următoarea: Normal, 16:9, Plin, Zoom, și Nativ.

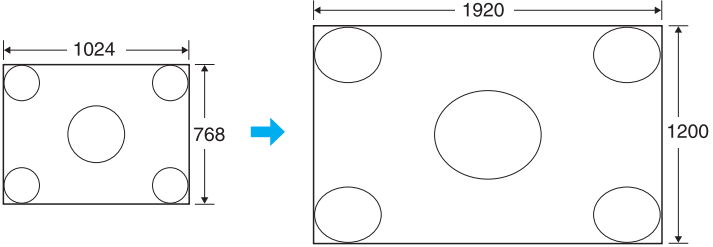
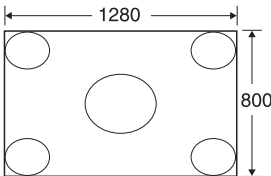
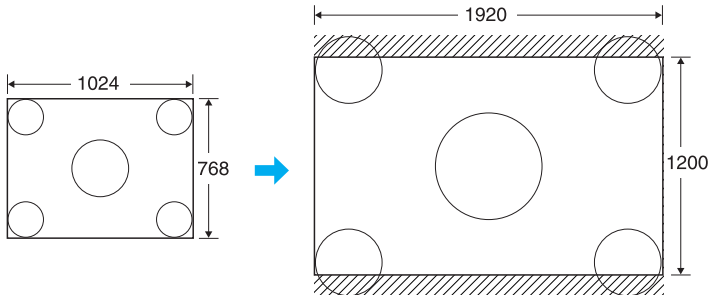
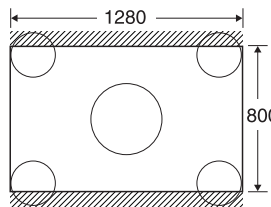


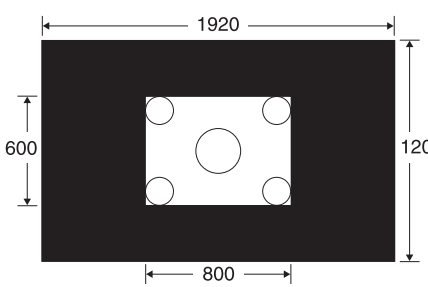
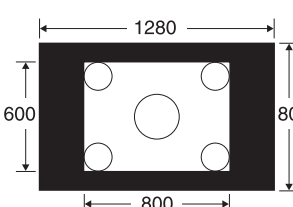
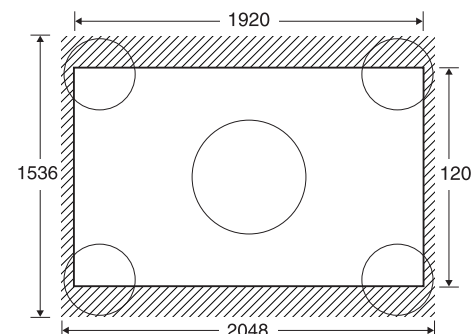
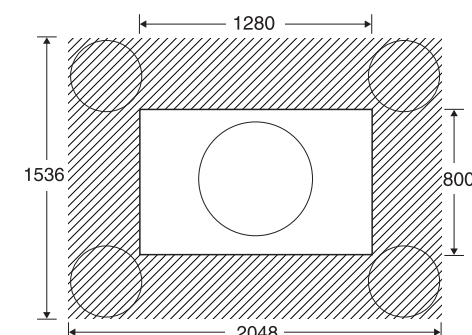
- ① Normal
- ② 16:9
- ③ Plin
- ④ Zoom
- ⑤ Nativ

Modificarea formatului pentru imaginile de calculator

Puteți modifica formatul imaginilor proiectate primite de la portul de intrare Calculator sau de la porturile de intrare BNC, DVI-D sau HDMI, după cum urmează. Valoarea implicită setată pentru formatul de imagine este de 16:10 din cauza lățimii panoului montat pe proiector. În cazul proiectării pe ecrane de 16:9, definiți pentru parametrul Aspect (Format) valoarea 16:9.

Valori setate	Funcționare	Exemplu de proiecție
Normal (În cazul în care sursa de intrare este un calculator, un DVI-D sau un BNC)	Proiectează la dimensiunea de proiecție completă, păstrând aspectul imaginii primite.	Dacă este recepționat un semnal 1024x768. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>
Auto (Disponibil numai dacă sursa de intrare este HDMI)	Proiectează la un aspect corespunzător, pe baza informațiilor primite de la semnalul recepționat.	
16:9	Proiectează la dimensiunea de proiecție completă, la aspectul 16:9.	Dacă este recepționat un semnal 1024x768 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>

Valori setate	Funcționare	Exemplu de proiecție
Plin	Proiectează la dimensiunea completă.	<p>Dacă este recepționat un semnal 1024x768.</p> <div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>
Zoom	Proiectează imaginea recepționată mărită la dimensiunea completă, în direcție laterală, păstrând formatul imaginii. Părțile care depășesc dimensiunea proiecției nu sunt proiectate.	<p>Dacă este recepționat un semnal 1024x768.</p> <div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>

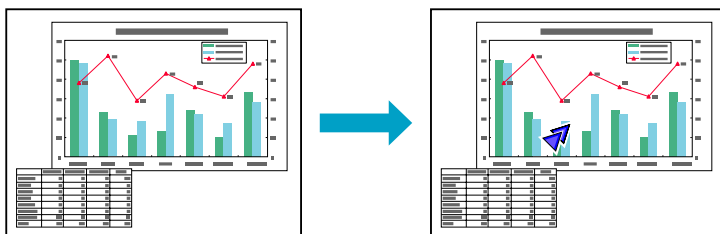
Valori setate	Funcționare	Exemplu de proiecție	
Nativ	Proiectează la rezoluția imaginii recepționate în centrul ecranului. Această opțiune este ideală pentru proiectarea unor imagini clare. Dacă rezoluția imaginii depășește rezoluția panoului proiectorului, colțurile imaginii nu sunt proiectate.	<p>Dacă este recepționat un semnal de 800x600.</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 	<p>Dacă este recepționat un semnal de 2048x1536.</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 



În cazul în care lipsesc părți din imagine sau dacă aceasta nu poate fi proiectată în totalitate, definiți valoarea **Lat** sau **Normal** în opțiunea **Rezoluție** din meniul de configurare, luând în considerare și dimensiunile ecranului calculatorului. [p.48](#)

Funcția Pointer (Pointer)

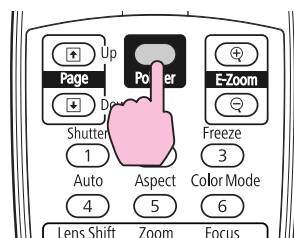
Vă permite să deplasați pictograma Pointer pe imaginea proiectată și vă ajută să atrageți atenția asupra zonei la care vă referiți.



Procedură

1 Afișarea unui Pointer.

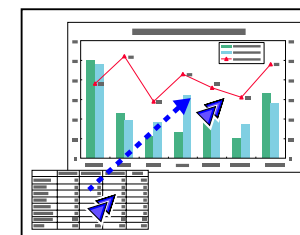
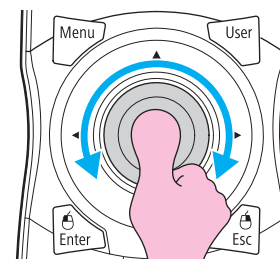
Telecomandă



De fiecare dată când apăsați butonul, cursorul apare sau dispare.

2 Mișcați pictograma Pointer (↗).

Telecomandă

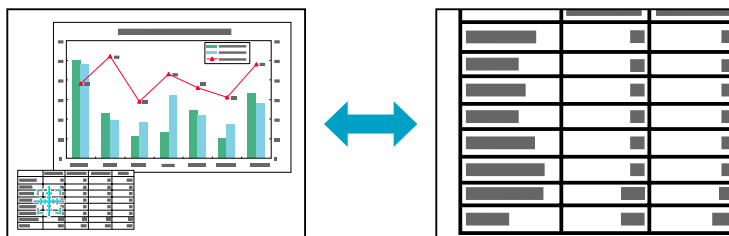


Aveți posibilitatea de a alege trei tipuri de pictograme Pointer (↗, ✕, sau ↘) urmărind calea **Setări - Formă pointer** în cadrul meniului de configurare.

👉 [p.50](#)

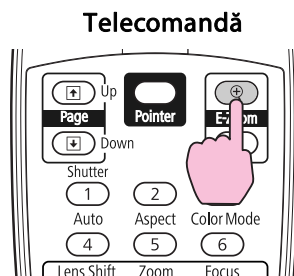
Mărirea unei părți a imaginii (E-Zoom)

Această funcție este utilă dacă doriți să măriți imaginile pentru a le putea vedea în detaliu, de exemplu graficele sau tabelele.

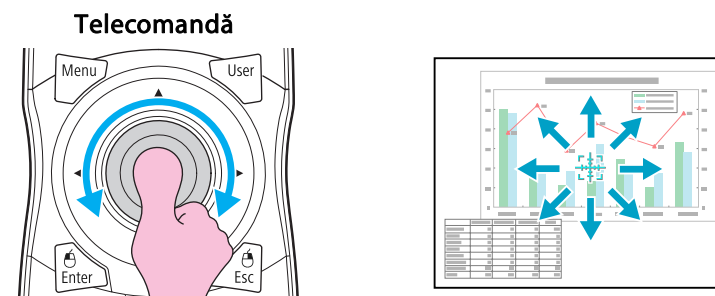


Procedură

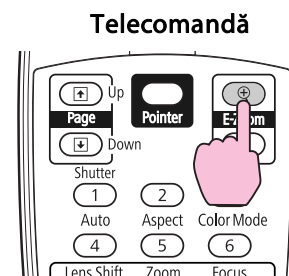
1 Porniți E-Zoom.



2 Deplasați cursorul (⌂) în zona din imagine pe care doriți să o măriți.



3 Mărirea.



De fiecare dată când butonul este apăsat, zona se mărește. Puteți face operația de mărire mai rapid ținând apăsat butonul.

Puteți micșora imaginea mărită apăsând butonul [⊖].

Apăsați butonul [ESC] pentru a anula operația.



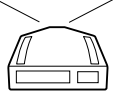

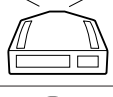

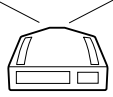
- Raportul de mărire este afișat pe ecran. Zona selectată poate fi mărită de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.
- Înclinați butonul [⊙] pentru a derula imaginea mărită.
- În cazul în care selectați E-Zoom, opțiunile Progresiv și Reducere zgomot vor fi anulate.
- Funcția E-Zoom se anulează în momentul utilizării anumitor funcții, cum sunt funcția Corecția Trapez sau funcția Config. automată.


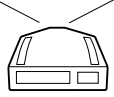

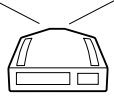

Când se definește un ID pentru proiector și telecomandă, puteți folosi telecomanda pentru a manevra numai proiectorul cu ID-ul corespunzător. Acest lucru este foarte util pentru gestionarea mai multor proiectoare.

Puteți defini un ID pentru proiector în intervalul „1” - „9”. Valoarea implicită este Oprit.

Puteți defini un ID pentru telecomandă în intervalul „0” - „9”. Valoarea implicită este „0”. În cazul în care comutatorul de ID aflat în partea laterală a telecomenzii este poziționat pe Off, puteți opera toate proiectoarele cu aceeași telecomandă, indiferent de setarea ID a proiectorului sau a telecomenzii.

Tabelul de mai jos indică posibilele combinații de ID de proiector și de ID de telecomandă.

Funcționare	Combinatii	Descrieri
Posibil		ID proiector: 1
		Comutator ID: On ID telecomandă: 1
Posibil		ID proiector: 1
		Comutator ID: Off ID telecomandă: 3
Posibil		ID proiector: Oprit

Funcționare	Combinatii	Descrieri
		Comutator ID: On ID telecomandă: 1
Posibil		ID proiector: 1
		Comutator ID: On ID telecomandă: 0
Nu este posibil.		ID proiector: 1
		Comutator ID: On ID telecomandă: 3

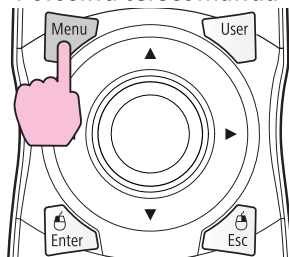
Dacă valoarea **Tip telecomandă** este setată la **Simple** din opțiunea **Funcționare** în cadrul meniului de configurare, ID-ul telecomenzii nu poate fi setat.

Starea ID proiector

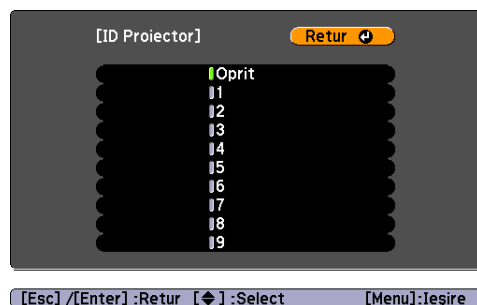
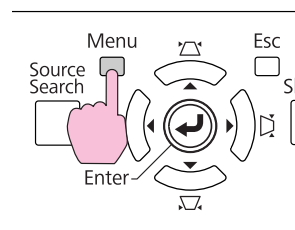
Procedură

- 1 În timpul proiecției apăsați butonul [Menu] și selectați opțiunea Extins - „ID Proiector” din meniul de configurare.
☛ "Utilizarea Meniul de configurare"

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă



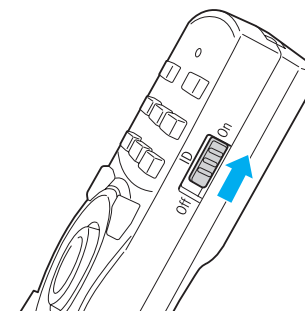
- 2 Alegeți identificatorul ID pe care doriți să îl definiți și apăsați butonul [Enter].
- 3 Apăsați butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Verificarea ID-ului proiectorului

Folosiți următoarea procedură pentru a verifica ID-ul proiectorului.

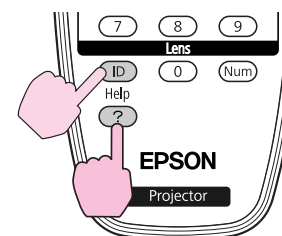
Procedură

- 1 Setezi comutatorul de ID-uri pentru telecomandă pe On.



- 2 În timpul proiecției țineți apăsat butonul [ID] și apăsați butonul [Help].

Telecomandă

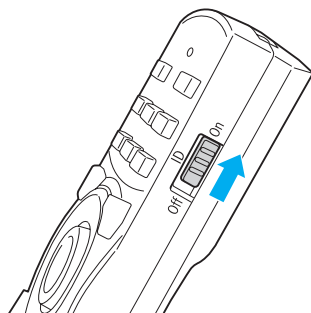


La apăsarea acestor butoane pe ecranul de proiecție va fi afișat ID-ul proiectorului. Și va dipărea după trei secunde.

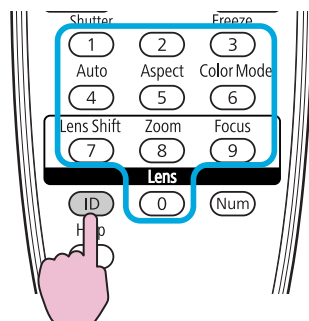
Setarea ID-ului telecomenzii

Procedură

- 1 **Setați comutatorul de ID-uri pentru telecomandă pe On.**



- 2 **Mentținând apăsat butonul [ID], apăsați un buton numeric pentru a selecta un număr care să corespundă ID-ului proiectorului pe care doriți să îl folosiți.**



Setarea ID-ului telecomenzii este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt îndepărtate pentru a fi înlocuite sau în alt scop, setarea ID-ului stocat este păstrată. Cu toate acestea, dacă bateriile sunt lăsate afară din telecomandă o perioadă lungă de timp, acest ID este resetat la valoarea prestabilită (ID 0).

După efectuarea acestei setări, proiectorul care poate fi folosit cu ajutorul telecomenzii, este restricționat.

Când se folosesc mai multe proiectoare și acestea proiectează imagini, puteți corecta manual strălucirea și tonalitatea cromatică ale imaginii fiecărui proiector, în așa fel, încât culorile proiectate de fiecare proiector să fie cât se poate de similare.

Utilizați funcția de ajustare multi-ecran atunci când opțiunea Mod culoare al fiecărui proiector este setată la aceeași valoare.

În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.

Opțiunea „Diafragmă automată” este inutilizabilă cât timp această funcție este activă. Chiar dacă opțiunea **Diafragmă automată** este setată pe **Pornit**, și opțiunea **Multi-ecran** este setată pe **Pornit**, opțiunea „Diafragmă automată” va fi inactivă.

Sumarul procedurii de corectare

Când sunt configurate mai multe proiectoare și trebuie să efectuați unele corecții, respectați următoarea procedură pentru a corecta proiectoarele pe rând.

1. Setări ID-ul proiectorului și cel al telecomenzii

Pentru a limita operația la un singur proiector, setați un ID pentru proiectorul de destinație și setați același ID și pentru telecomandă. ➡ [p.34](#)

2. Corecții diferența de culoare.

Puteți efectua corecția de culoare în timp ce proiectați de la mai multe proiectoare. Puteți regla de la negru la alb în cinci etape, numite niveluri, de la 1 la 5 și în fiecare dintre aceste 5 niveluri puteți regla următoarele două puncte.

• Corectând strălucirea

Puteți corecta strălucirea imaginilor pentru a le egaliza pe toate.

• Corectând culorile

Puteți regla culoarea imaginilor pentru ca acestea să fie cât se poate de similare, utilizând în acest scop funcția Corect. Culoare. (G/R) și Corect. Culoare. (B/Y).

Metoda de corectare

După configurarea proiectoarelor, corectați strălucirea și tonul pentru fiecare proiector pentru a reduce diferențele.

Procedură

1

Apăsăți butonul [Menu] și selectați calea Extins - „Multi-ecran” din meniul de configurare. ➡ "Utilizarea Meniul de configurare"

2

Setați opțiunea „Multi-ecran” pe valoarea „Pornit”.

3

Selectați opțiunea Nivel pentru ca rectificarea să fie efectuată în Nivel de ajustare.

- De fiecare dată când este selectat un nivel, este afișat modelul nivelului selectat.
- Puteți începe corectarea cu orice nivel, în general puteți obține imagini mai închise sau mai deschise corectând de la 1 către 5 sau de la 5 către 1.

4

Corecți strălucirea cu funcția Corect. luminozit.

- Dacă selectați opțiunea Nivel 5, toate imaginile vor fi ajustate la cea mai întunecată imagine proiectată de proiectoare.
- Dacă selectați opțiunea Nivel 1, toate imaginile vor fi ajustate la cea mai strălucitoare imagine proiectată de proiectoare.
- Dacă selectați opțiunea Nivel 2 - 4, toate imaginile vor fi ajustate la imaginea cu strălucire medie proiectată de proiectoare.
- Deoarece la fiecare apăsare a butonului [Enter] imaginea afișată se schimbă între modelul de afișare și imaginea afișată în momentul respectiv, aveți posibilitatea de a verifica rezultatele corecturilor și puteți efectua corectarea imaginii afișată în momentul respectiv.



5**Corectare Corect. Culoare. (G/R) și Corect. Culoare. (B/Y).**

Deoarece la fiecare apăsare a butonului [Enter] imaginea afișată se schimbă între modelul de afișare și imaginea afișată în momentul respectiv, aveți posibilitatea de a verifica rezultatele corecturilor și puteți efectua corectarea imaginii afișată în momentul respectiv.

6**Repetăți pașii de la 3 la 5 până la terminarea corecțiilor.****7**

Când ați terminat, apăsați butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Proiectorul are următoarele funcții avansate de securitate.

- Protejat de parolă
Puteți restricționa accesul la proiector.
- Blocare funcționare/Blocare fcț. obiectiv
Puteți utiliza această funcție pentru a evita schimbarea setărilor proiectorului fără permisiune.  p.41
- Blocare antifurt
Proiectorul este echipat cu diferite tipuri de dispozitive de antifurt de securitate.  p.43

Administrarea utilizatorilor (Protejat de parolă)

La activarea funcției Password Protect (Protejat de parolă), persoanele care nu cunosc parola nu pot utiliza proiectorul pentru a proiecta imagini, chiar dacă acesta este deschis. Mai mult, nu se poate modifica sigla utilizatorului care apare la deschiderea proiectorului. Această funcție acționează ca un dispozitiv antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul unui furt. La data achiziționării produsului, funcția Password protect (Protejat de parolă) nu este activă.

Tipuri de protecție prin parolă

În funcție de modul de utilizare al proiectorului, pot fi efectuate următoarele trei setări de protecție prin parolă.

1. Protecție la pornire

În momentul în care opțiunea **Protecție la pornire** este setată pe **Pornit** trebuie să introduceți o parolă predefinită după conectarea proiectorului la sursa de alimentare și după pornirea acestuia (această procedură trebuie implementată și în cazul funcției „Pornire directă”). Dacă parola introdusă este incorectă, proiectorul nu va porni.

2. Protej.logo utilizator

Chiar dacă cineva încearcă să schimbe logoul utilizatorului setat de proprietarul proiectorului, acesta nu poate fi schimbat. Dacă funcția **Protej.logo utilizator** utilizator este setată pe **Pornit** modificări de setări rde mai jos și eferitoare la opțiunea „Protect. logo utiliz.” devin inaccesibile.

- Capturarea unui logo utilizator
- Setări pentru opțiunile Fundal Ecran și Ecran pornire din funcția Ecran inclusă în meniul de configurare

3. Protecție rețea

Dacă opțiunea **Protecție rețea** este setată pe **Pornit**, efectuarea modificărilor referitoare la meniul **Rețea** din cadrul meniului de configurare devine imposibilă.

Definirea protecției prin parolă

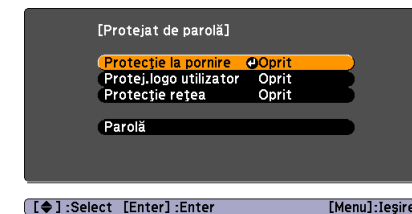
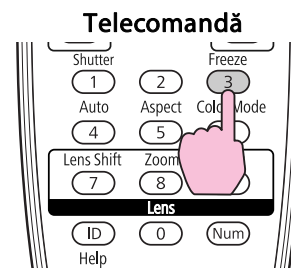
Utilizați următoarea procedură pentru a defini funcția „Protejat de parolă”.

Procedură



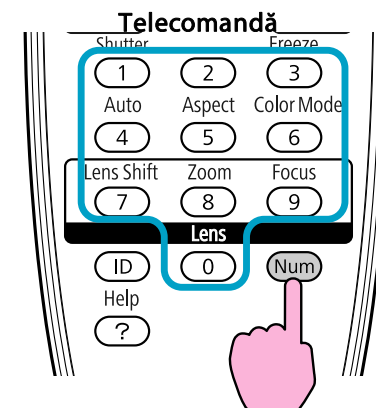
În timpul proiecției mențineți apăsat butonul [Freeze] timp de aproximativ cinci secunde.

Este afișat meniul de setări Protejat de parolă.





- Dacă protecția prin parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola.
Dacă parola este introdusă corect, se va afișa meniul de definire Protejat de parolă. ➡ **"Introducerea parolei"**
- După definirea parolei lipiți Eticheta „Aparat protejat prin parolă” trebuie lipită într-un loc vizibil pe proiector, pentru a preveni riscul ca aparatul să fie furat.



- 2 Activați opțiunea Protecție la pornire.**
 - 1) Selectați opțiunea **Protecție la pornire** și apăsați butonul [Enter].
 - 2) Selectați valoarea **Pornit** și apăsați butonul [Enter].
 - 3) Apăsați butonul [ESC].
 - 3 Activați opțiunea Protej.logo utilizator.**
 - 1) Selectați opțiunea **Protej.logo utilizator** și apăsați butonul [Enter].
 - 2) Selectați valoarea **Pornit** și apăsați butonul [Enter].
 - 3) Apăsați butonul [ESC].
 - 4 Activați funcția Protecție rețea.**
 - 1) Selectați opțiunea **Protecție rețea** și apăsați butonul [Enter].
 - 2) Selectați valoarea **Pornit** și apăsați butonul [Enter].
 - 3) Apăsați butonul [ESC].
- (4) Introduceți din nou parola.
Va fi afișat mesajul „Parolă acceptată.”.
Dacă introduceți parola incorect, este afișat un mesaj, care vă cere să introduceți parola din nou.

Introducerea parolei

Când ecranul pentru introducerea parolei a fost afișat, introduceți parola utilizând butoanele numerice ale telecomenzii.

Procedură

În timp ce țineți apăsat butonul [Num], introduceți parola apăsând butoanele numerice.

Proiecția începe după introducerea parolei corecte.

5

Definiți parola.

- 1) Selectați opțiunea **Parolă** și apăsați butonul [Enter].
- 2) Se va afișa mesajul „Schimbați parola?”, selectați valoarea **Da** și apăsați butonul [Enter]. Setarea inițială a parolei este „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită. Dacă se selectează **Nu**, ecranul prezentat la pasul 1 este afișat din nou.
- 3) În timp ce țineți apăsată tasta [Num], introduceți un număr format din patru cifre folosind butoanele numerice. Numărul introdus este afișat ca „* * * *”. Când ați introdus numărul format din patru cifre, este afișat ecranul de confirmare.

Atenție

- Dacă parola incorectă a fost introdusă de trei ori la rând, pe ecran este afișat timp de cinci minute mesajul „**Funcționarea proiectorului va fi blocată.**” și apoi proiectorul trece în modul de veghe. Dacă acest lucru se întâmplă, deconectați cablul de alimentare din priza de curent electric, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru ca să puteți introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, notați numărul „Solicitați codul: xxxxx”, număr care apare pe ecran și contactați cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în „Ghidul de service și de asistență tehnică”. ☞ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă veți continua să repetați această operațiune și veți introduce succesiv de treizeci de ori parola greșită, următorul mesaj este afișat și proiectorul nu va mai accepta să introduceți alte parole. „**Funcționarea proiectorului va fi blocată.**” Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs. ☞ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Utilizarea butonului de restricționare

Proiectorul este echipat cu următoarele două tipuri de funcții de restricționare a utilizării aparatului.

- Blocare funcționare
Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.
- Blocare fct.obiectiv
Această funcție dezactivează toate butoanele de pe telecomandă utilizate pentru operarea lentilei, pentru a preveni dereglarea lentilelor după ce acestea au fost reglate corespunzător.

Setarea funcției „Blocare funcționare”

Pentru a bloca butoanele funcționale de pe panoul de comandă efectuați una din următoarele operațiuni. Deși panoul de comandă este blocat, telecomanda poate fi utilizată în mod obișnuit.

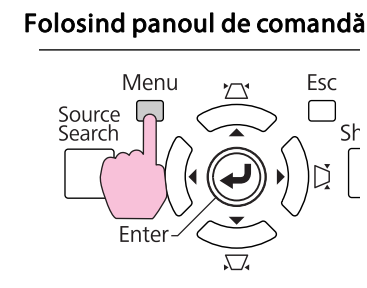
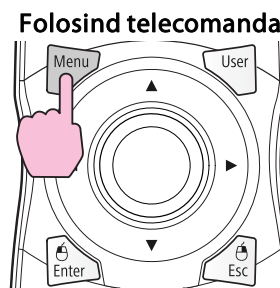
- Blocare completă
Toate butoanele panoului de comandă sunt blocate. De la panoul de comandă nu veți putea efectua nicio operație, inclusiv deschiderea sau închiderea aparatului.
- Blocare parțială
Sunt blocate toate butoanele de pe panoul de comandă, cu excepția butonului [⏻].

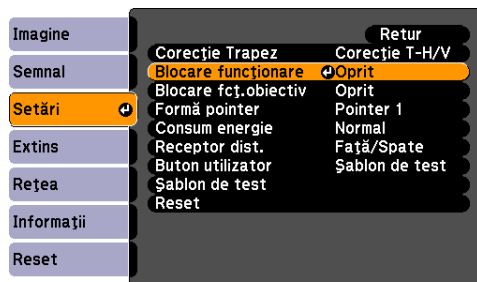
Procedură

1

În timpul proiecției apăsați butonul [Menu] și selectați calea Setări - Blocare funcționare din meniul de configurare.

☞ ["Utilizarea Meniul de configurare"](#)

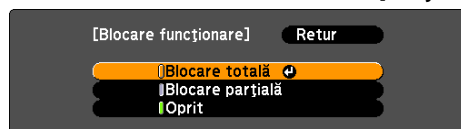




[Esc]:Retur [↵]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Ieșire

2

În funcție de scopul dumneavoastră selectați fie opțiunea **Blocare totală** sau **Blocare parțială**.



[Esc]:Retur [↵]:Select [Enter]:Setare [Menu]:Ieșire

3

Selecțați **Da** în momentul în care se afișează mesajul de confirmare.

Butoanele panoului de comandă sunt blocate în funcție de setarea aleasă.

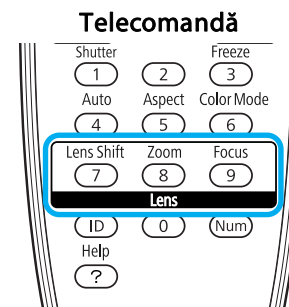


Puteți debloca panoul de comandă prin una din următoarele metode.

- Utilizând telecomanda, selecțați valoarea **Oprit** din calea **Setări - Blocare funcționare** aflată în meniul de configurare.
- Apăsând și ținând apăsat butonul [Enter] de pe panoul de comandă pentru aproximativ șapte secunde, se va afișa un mesaj și panoul va fi deblocat.

Blocare fct. obiectiv

Această funcție blochează pe telecomandă următoarele butoane referitoare la utilizarea lentilei.

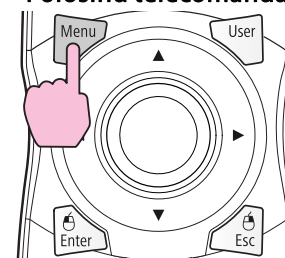


Procedură

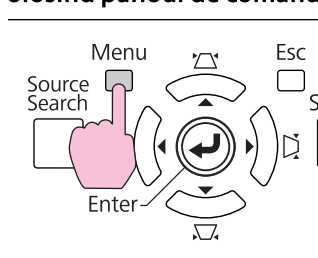
1

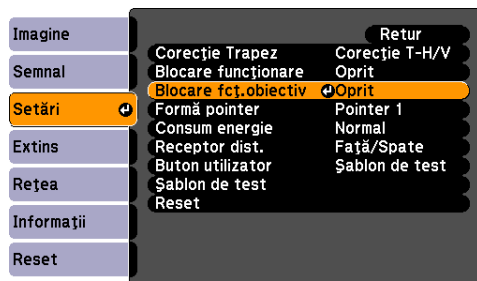
Apăsând butonul [Menu] și selecțați calea **Setări - „Blocare fct.obiectiv”** din meniul de configurare. ➡ **"Utilizarea Meniul de configurare"**

Folosind telecomanda



Folosind panoul de comandă

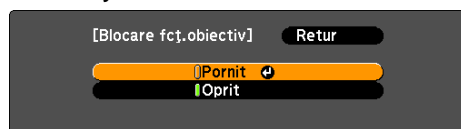




[Esc]:Retur [↩]:Select [Enter]:Enter [Menu]:Ieșire

2

Selectați comanda „Pornit”.



[Esc]:Retur [↩]:Select [Enter]:Setare [Menu]:Ieșire

Butoanele folosite pentru operarea lentilei sunt blocate conform setărilor alese.

Blocare antifurt

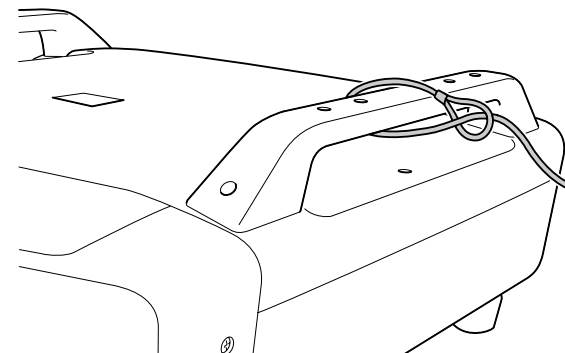
Deoarece proiectorul este în general fixat pe tavan și lăsat în încăperi nesupravegheate, proiectorul include următoarele dispozitive de securitate pentru a preveni furtul proiectorului.

- Slot de securitate
Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. Pentru detalii despre sistemul Microsaver Security, accesați pagina principală Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Mâner
Un cablu antifurt disponibil în comerț poate fi trecut prin mâner, pentru a fixa proiectorul de un birou sau de un stâlp.

Instalarea firului de blocare

Treceți cablul de blocare prin mâner.

Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.



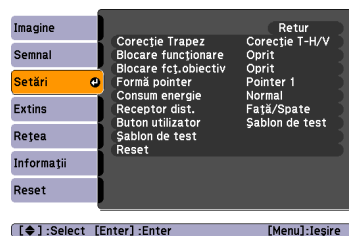
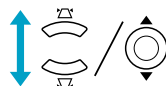
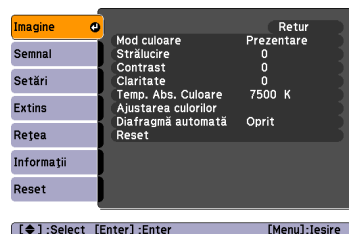


Meniul de Configurare

În acest capitol este explicat modul de utilizare a meniului de configurare și a funcțiilor acestuia.

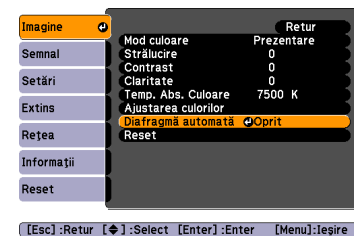
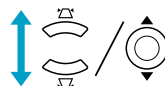
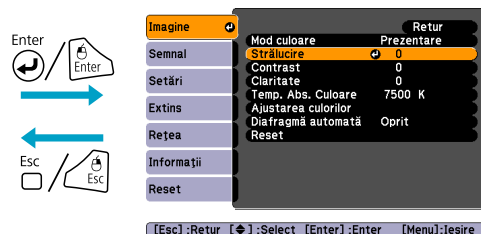
1

Selectarea din meniul superior



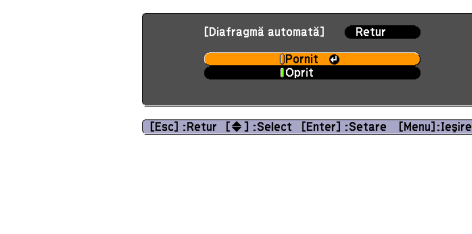
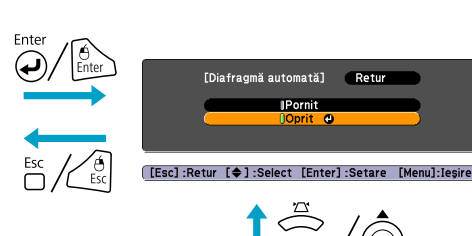
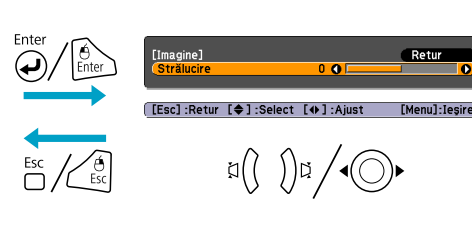
2

Selectarea din submeniu



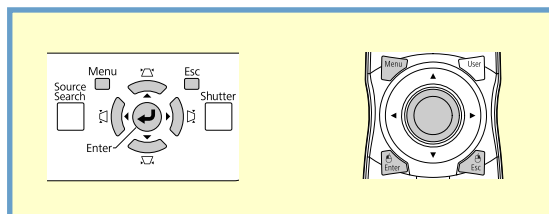
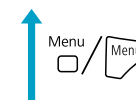
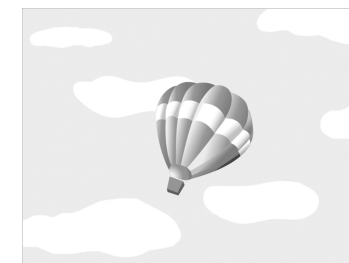
3

Schimbarea elementului selectat



4

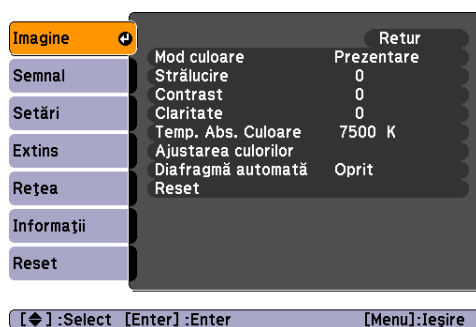
Ieșire



Meniul Imagine


Elementele care pot fi definite variază în funcție de semnalul curent de imagine proiectat așa cum este prezentat în următoarele capturi de ecran. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.



RGB analog/RGB digital



Analog/Digital Video pe componente / Video compozit / S-Video

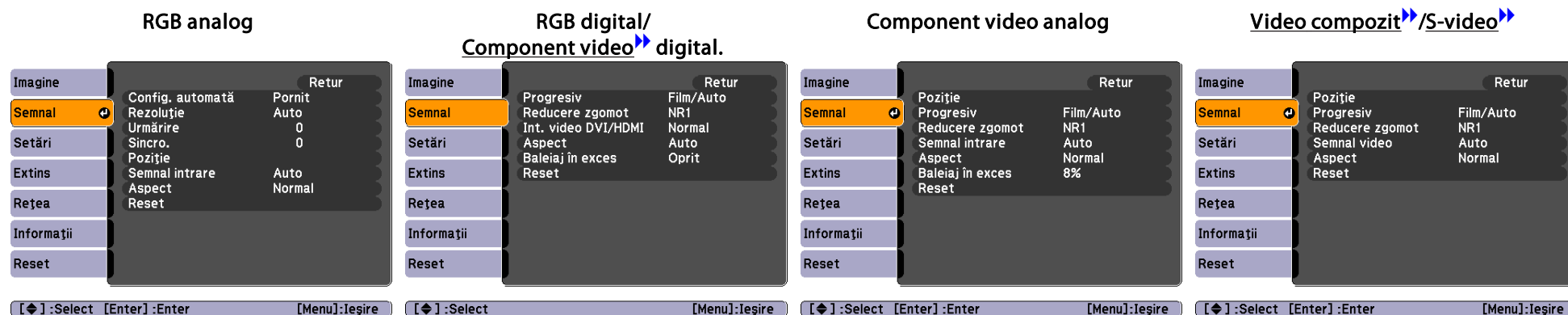


Submeniu	Funcție
Mod Culoare	Puteți alege calitatea imaginii care se potrivește cel mai bine condițiilor dumneavoastră.  p.24
Strălucire	Puteți regla strălucirea imaginii.
Contrast	Puteți regla diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
Saturare Culoare	Puteți regla nivelul de saturație al culorilor din imagine.
Tentă	(Reglarea este posibilă numai când sunt recepționate semnale NTSC dacă utilizați video compozit/S-Video.) Puteți regla tenta imaginii.
Claritate	Puteți regla claritatea imaginii.
Temp. Abs. Culoare	(Această opțiune nu poate fi selectată dacă se selectează sRGB ca setare Mod culoare din meniul Imagine .) Puteți ajusta tenta generală a imaginii. Reglarea tentei poate fi efectuată în 10 trepte, între 5000 K și 10000 K. În cazul selectării unei valori înalte imaginea va conține pete albastre, dacă se selectează o valoare scăzută, imaginea va conține pete roșii.

Submeniu	Funcție
Ajustarea culorilor	<p>(Această opțiune nu poate fi selectată dacă se selectează sRGB ca setare Mod culoare din meniul Imagine.)</p> <p>Puteți efectua ajustări prin alegerea unei opțiuni dintre următoarele.</p> <p>Roșu, Verde, Albastru: puteți regla individual nivelul de saturație pentru fiecare culoare.</p> <p>(Această opțiune nu poate fi afișată dacă se selectează Personalizat ca setare Mod culoare din meniul Imagine.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: puteți ajusta individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).</p> <p>(Această opțiune este afișată numai dacă se selectează opțiunea Personalizat ca setare Mod culoare în meniul Imagine.)</p>
Diafragmă automată	<p>(Această setare poate fi efectuată numai dacă setarea Mod culoare din meniul Imagine este setată la Dinamic, Teatru, sau Personalizat, și dacă valoarea Multi-ecran este setată la Oprit.)</p> <p>Setați (Pornit/Oprit) pentru a regla nivelul optim de lumină pentru imaginile proiectate.  p.25</p> <p>Setarea este salvată pentru fiecare mod de culoare.</p>
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile reglate pentru funcțiile din meniul Imagine la valorile inițiale. Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați  p.71</p>

Meniul Semnal

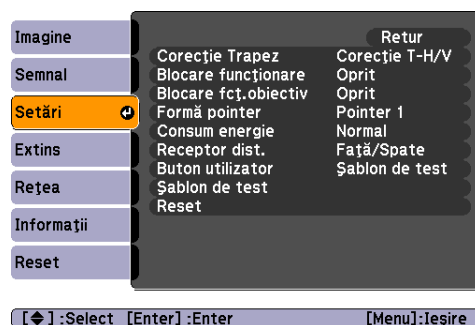
Elementele care pot fi definite variază în funcție de semnalul curent de imagine proiectat așa cum este prezentat în următoarele capturi de ecran. Detaliile sunt salvate pentru fiecare tip de semnal de imagine.




Submeniu	Funcție
Config. automată	Puteți selecta (Pornit/Oprit) funcția Config. automată care reglează automat imaginea la starea optimă la schimbarea semnalului de intrare. p.82 Funcția Config. automată nu este disponibilă când opțiunea Rezoluție este setată la Personalizat 1 sau la Personalizat 2 .
Rezoluție	Auto: rezoluția semnalului recepționat este identificat în mod automat. Lat, Normal: setați acest meniu în cazul în care imaginile nu pot fi proiectate în mod corespunzător dacă este setată funcția Auto . Setați valoarea Lat în funcție de calculatorul conectat pentru proiecție pe ecrane late sau setați valoarea Normal pentru ecranele de 4:3 sau de 5:4. Manual: puteți specifica rezoluția. Utilizarea acestei funcții este ideală când calculatorul conectat este fixat.
Urmărire	Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când pe ecran apar dungi verticale. p.82
Sincro.	Puteți ajusta imaginile provenite de la un calculator atunci când în imagini apar scintilații, neclarități sau interferențe. p.82
Poziție	Puteți regla poziția ecranului în sus, jos, stânga și dreapta, dacă o parte din imagine lipsește, astfel încât întreaga imagine să fie proiectată.
Progresiv	(Formatul video pe componente poate fi reglat numai în cazul în care sunt transmise semnalele 480i/576i/1080i. Această opțiune nu poate fi setată când se recepționează un semnal RGB digital.) Oprit: conversia IP este efectuată pentru fiecare câmp din ecran. Acesta este ideal pentru vizualizarea imaginilor care conțin multă mișcare. Video: este ideal pentru vizualizarea imaginilor video generale. Film/Auto: convertind automat filme, jocuri de calculator, imagini animate etc. înregistrate în cadre 24/30 la semnalul optim progresiv prin 2-3 apăsări, puteți recrea aspectul natural al imaginilor originale.

Submeniu	Funcție
Reducere zgomot	(Această opțiune nu poate fi setată când se recepționează un semnal RGB digital) Netezește imaginile brute. Sunt disponibile două moduri. Selectați parametrul preferat. Se recomandă ca pentru acest parametru să setați valoarea Oprit dacă vizualizați imagini sursă în care zgomotul este foarte redus, ca în cazul discurilor DVD.
Int. video DVI/HDMI	(Această opțiune nu poate fi setată când se recepționează un semnal RGB digital) Când portul de intrare DVI-D sau HDMI al proiecteurului este conectat la un DVD player, intervalul video al proiecteurului este setat în funcție de setarea video al intervalului video al DVD player-ului.
Semnal intrare	Puteți selecta un semnal de intrare de la portul de intrare Calculator (Computer) sau de la portul de intrare BNC. Dacă se setează valoarea Auto , semnalul recepționat este definit automat în funcție de echipamentul conectat. În cazul în care culorile nu sunt redade corect când această funcție este setată la Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Semnal video	Puteți selecta semnalul de intrare de la portul de intrare Video. Dacă este selectat modul Auto , semnalele video sunt automat recunoscute. Dacă apar interferențe în imagine sau dacă apar probleme, ca de exemplu nicio imagine nu este proiectată, când este setat modul Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat.
Aspect	Puteți defini parametrul <u>Format imagine</u> ➡ pentru imaginile proiectate. ➡ p.27
Baleiaj în exces	(Această opțiune nu poate fi setată când se recepționează un semnal RGB digital) Puteți modifica opțiunea „Scalare de ieșire” (intervalul de imagini proiectate). Intervalul ecranului de afișare a imaginilor poate fi setat la valorile „Oprit”, 4% sau 8%. Puteți selecta funcția Auto numai dacă sursa de intrare este HDMI. Dacă este selectată funcția Auto , intervalul va fi comutat pe „Oprit” sau la valoarea 8% , în funcție de semnalul recepționat. Însă setarea automată devine activă numai în cazul în care echipamentul video este conectat prin portul HDMI al proiecteurului.
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate în cazul funcțiilor din meniul Semnal la valorile inițiale, cu excepția funcției Semnal intrare. Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați ➡ p.71

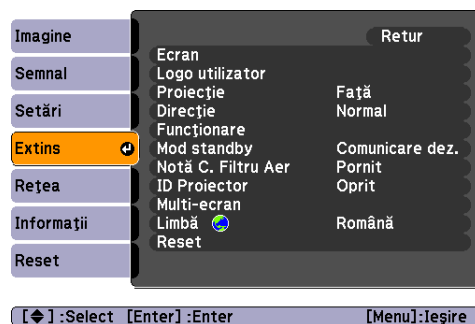
Meniul Setări







Submeniu	Funcție
Corecție Trapez	<p>Puteți corecta distorsiunile trapez.</p> <p>Corecție T-H/V: corectează distorsiunile orizontale și verticale ale trapezului. Selectați Corecție T. vert sau Corecție T. oriz.</p> <p>Folosiți butoanele [↖/↗], [↘/↙], [↖/↗] și [↘/↙] de pe panoul de comandă pentru a efectua corecții similare în cazul Corecție T. vert și Corecție T. oriz.</p> <p>Quick Corner: selectează și corectează cele patru colțuri ale imaginii proiectate. 🖱 p.19</p>
Blocare funcționare	Puteți folosi această funcție pentru a limita utilizarea panoului de comandă al proiectorului. 🖱 p.41
Blocare fct.obiectiv	Puteți utiliza această funcție pentru a limita operarea lentilei prin utilizarea telecomenzii. 🖱 p.42
Formă pointer	<p>Puteți selecta forma cursorului. 🖱 p.31</p> <p>Pointer 1: 🖱 Pointer 2: 🖱 Pointer 3: 🖱</p>
Consum energie	<p>Puteți defini strălucirea lămpii la valorile Normal sau ECO.</p> <p>Selectați opțiunea ECO dacă imaginile proiectate sunt prea strălucitoare, de exemplu atunci când efectuați proiecții într-o încăpere neluminată sau pe un ecran mic. Dacă este selectată opțiunea ECO cantitatea de energie consumată și durata de funcționare a lămpii se modifică, precum menționat mai jos și zgomotul produs de rotirea ventilatorului în timpul proiecției va scădea. Consumul de curent electric: scade cu aproximativ 16%, durata de viață a lămpii: crește de aproximativ 1,4 ori.</p>
Receptor dist.	<p>Puteți restricționa recepționarea semnalului de operare de la telecomandă.</p> <p>Atunci când doriți să blocați operarea de la telecomandă sau dacă receptorul telecomenzii este prea aproape de o lumină fluorescentă, puteți modifica setările pentru a dezactiva receptorul telecomenzii pe care nu doriți să-l utilizați sau care creează interferențe.</p>

Submeniu	Funcție
Buton utilizator	Puteți selecta elementul atribuit din meniul de configurare cu ajutorul butonului [User] de pe telecomandă. Apăsând butonul [User] se activează ecranul de selectare/reglare a elementului de meniu atribuit, ceea ce vă permite să efectuați setări/reglări printr-o singură atingere de buton. Butonului [User] îi puteți atribui unul din următoarele șase elemente. Consum energie, Informații, Progresiv, Șablon de test, Multi-ecran și Rezoluție
Șablon de test	La configurarea proiectorului apare un model de test, pentru ca dvs. să puteți regla proiecția fără conectarea altor echipamente. În timpul afișării șablonului de test, se pot efectua reglările de zoom și de focalizare, precum și corectarea distorsiunilor trapezoidale. Pentru a anula șablonul de test, apăsați butonul [ESC] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă.
Reset	Puteți reseta toate valorile modificate pentru funcțiile din meniul Setări la valorile inițiale, cu excepția funcției Buton utilizator. Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați  p.71

Meniul Extins



Submeniu	Funcție
Ecran	<p>Puteți face setări referitoare la afișajul proiectorului.</p> <p>Mesaje: dacă acest element este setat pe Oprit, pe ecran nu vor fi afișate următoarele mesaje: mesajele referitoare la supraîncălzirea aparatului sau alte mesaje de avertizare, precum cele care anunță lipsa intrării video și a faptului că opțiunea Îngheț este activă sau că se efectuează modificarea opțiunilor Sursă, Mod culoare sau a opțiunii Aspect.</p> <p>Fundal Ecran^{*1}: puteți defini starea ecranului atunci când nu este disponibil un semnal de imagine în cadrul opțiunilor Negru, Albastru sau Logo.</p> <p>Ecran pornire^{*1}: puteți seta dacă să fie afișat (Pornit/Oprit) ecranul de pornire (logo-ul de utilizator se afișează în momentul pornirii proiectorului).</p> <p>Dimensiune meniu (numai în cazul unității EB-Z8000WU): Puteți selecta valoarea Normal sau Mai mare pentru a defini dimensiunea de afișare a meniului de configurare, a ferestrei „Ajutor“ sau a altor mesaje.</p>
Logo utilizator ^{*1}	<p>Puteți modifica logo-ul de utilizator afișat ca fundal în timpul utilizării funcției „Fundal ecran“ sau a funcției „Ecran Pornire“.</p> <p> p.102</p>
Proiecție	<p>În funcție de felul în care este setat proiectorul puteți defini următoarele variante.  p.88</p> <p>Față, Față/Plafon, Spate, Spate/Plafon</p>
Direcție	<p>În funcție de felul în care este setat proiectorul puteți defini următoarele variante.  p.88</p> <p>Normal, Orientat în sus, Orientat în jos</p>

Submeniu	Funcție
Funcționare	<p>Pornire directă: puteți activa sau dezactiva (Pornit/Oprit) funcția „Pornire directă“.</p> <p>Acționați cu atenție când această funcție este setată pe Pornit deoarece în acest caz unitatea va deveni activă în momentul în care este alimentată din nou cu curent electric, dacă este deja conectată la o priză.</p> <p>Mod inactivare: dacă este setat la Pornit această funcție va opri proiectorul în mod automat în momentul în care nu sunt recepționate semnale de imagine și când nu sunt efectuate operațiuni.</p> <p>Timp mod inact.: când funcția Mod inactivare este setată la Pornit puteți defini intervalul temporal după expirarea căruia proiectorul se va opri în mod automat. Acest interval poate fi setat între 1 și 30 minute.</p> <p>Contor obturator: Dacă această opțiune este setată la valoarea Pornit, unitatea se va opri în mod automat după 120 de minute de la închiderea obturatorului electric. Funcția Contor obturator este setată la valoarea Pornit în momentul achiziționării aparatului. (Dacă funcțiile Contor obturator și Mod inactivare sunt setate simultan pe valoarea Pornit, sistemul va acorda prioritate funcției Mod inactivare).</p> <p>Mod altitudine mare: setați acest mod la valoarea Pornit când utilizați proiectorul la altitudini de peste 1500 m.</p> <p>BNC Terminație Sync: setați terminația semnalului de la portul de intrare BNC. De obicei, aceasta trebuie setată pe Oprit. Setați această funcție pe Pornit când este necesară o terminație analogică (75Ω), de exemplu, pentru comutatoare.</p> <p>Tip telecomandă: puteți selecta Normal sau Simplu în funcție de tipul telecomenzii.</p> <p>Setați acest element la Normal pentru a utiliza telecomanda livrată împreună cu proiectorul. Dacă este selectată opțiunea Simplu, puteți utiliza și alte telecomenzi livrate cu proiectoare Epson, pentru a acționa acest proiector. (cu excepția EB-G5350/G5200W/G5100). Acest aspect este important dacă pentru operarea proiectorului doriți să utilizați o telecomandă cu care sunteți deja familiarizat. Însă nu puteți utiliza telecomanda livrată cu proiectorul, dacă acesta este setat la valoarea Simplu. Asigurați-vă că ați schimbat această setare la valoarea „Simple“ (Simplu), deoarece în cazul în care proiectorul este montat pe tavan sau într-un alt loc greu accesibil, modificarea acestuia la starea inițială poate fi dificilă.</p>
Mod standby	<p>Puteți folosi funcțiile de monitorizare și control al rețelei chiar și în timp ce proiectorul este în modul de veghe, dar numai dacă această funcție este setată la Comunicare act.</p> <p>Puteți utiliza funcția SNMP pentru a monitoriza și controla starea proiectorului în rețea sau puteți utiliza programul EasyMP Monitor, pe care l-ați primit la achiziționarea acestui produs.</p>
Notă C. Filtru Aer	<p>Puteți opta pentru activarea sau neutilizarea (Pornit/Oprit) funcției de curățare. Notă filtru de aer. Mesajul va fi afișat pe ecran dacă această funcție este setată pe Pornit și dacă s-a detectat un factor de îmbăcsire al filtrului de aer.</p>
ID Proiector	<p>Setați ID-ul în intervalul dintre 1 și 9. Oprit indică faptul că nu s-a setat niciun ID.  p.35 Multi-ecran</p>

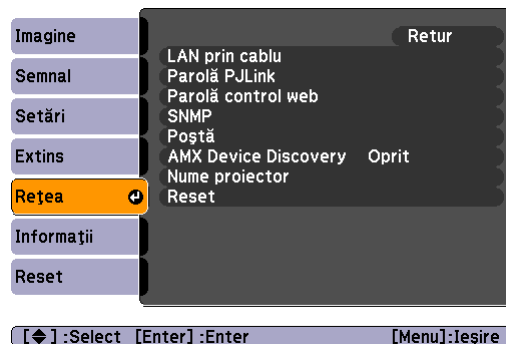
Submeniu	Funcție
Multi-ecran	<p>Când această funcție este setată pe „On“ (pornit), puteți regla saturația și strălucirea imaginilor proiectate de mai multe proiectoare poziționate într-un rând. 🖱️ p.37</p> <p>Nivel de ajustare: Puteți regla de la negru la alb, în cinci etape, denumite niveluri, de la Nivel 1 la 5, și în fiecare din aceste 5 niveluri puteți regla opțiunile „Corect. luminozitate“ și „Corect. culoare“.</p> <p>Corect. luminozitate: corectează diferența de luminozitate a fiecărui projector.</p> <p>Corect. Culoare (G/R) / Corect. Culoare (B/Y): Puteți corecta diferența de culori la fiecare projector.</p> <p>Dacă opțiunea Multi-ecran este setată la Pornit, funcția Diafragmă automată nu funcționează.</p>
Limbă	Puteți alege limba în care să fie afișate mesajele.
Reset	<p>Puteți reinițializa parametrii Ecran^{*1}, Funcționare^{*2}, și Notă C. Filtru Aer din meniul Extins.</p> <p>Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați 🖱️ p.71</p>



*1 Dacă opțiunea **Protej.logo utilizator** este setată la **Pornit** în funcția „Password Protect“ (Protejare prin parolă), setările referitoare la logo-ul utilizatorului nu pot fi modificate. Modificările pot fi efectuate după setarea funcției **Protej.logo utilizator** pe **Oprit**. 🖱️ [p.39](#)

*2 Acest fapt nu este valabil în cazul funcțiilor Mod altitudine mare și Tip telecomandă.

Meniul Rețea (numai în cazul unității EB-Z8000WU)

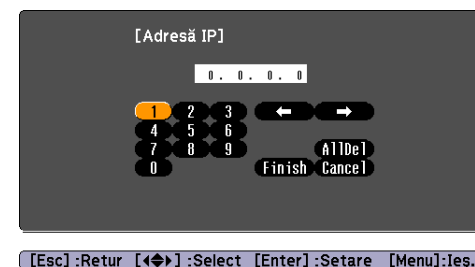
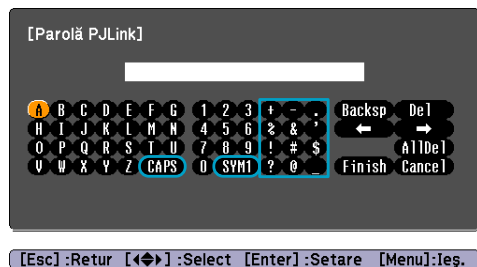
Dacă opțiunea **Protecție rețea** este setată la **Pornit** în funcția **Protejat de parolă**, se va afișa un mesaj și setările nu pot fi modificate. Modificările pot fi efectuate după setarea funcției **Protecție rețea** pe **Oprit**. 🖱️ [p.39](#)



Submeniu	Funcție
LAN prin cablu	<p>Puteți efectua setările de rețea.</p> <p>DHCP: puteți seta utilizarea (Pornit/Oprit) DHCP.</p> <p>Dacă selectați opțiunea Pornit nu puteți defini nicio adresă.</p> <p>Adresă IP: Puteți introduce adresa IP alocată proiecteurului.*</p> <p>Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. de la 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255).</p> <p>Mască subrețea: Puteți introduce o mască subrețea pentru proiector.*</p> <p>Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa Gateway: Puteți introduce adresa IP pentru poarta gateway a proiecteurului.*</p> <p>Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese ale porții Gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Adresă MAC: puteți afișa adresa MAC a proiecteurului.</p>
Parolă PJLink	<p>Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiecteurului cu ajutorul programului PJLink compatibil.*  p.119</p> <p>Puteți introduce maxim 32 caractere alfa-numerice a câte 1 byte.</p>
Parolă control web	<p>Setați o parolă pentru a o utiliza la efectuarea setărilor și la controlul proiecteurului cu ajutorul funcției Control web.* Puteți introduce maxim 8 caractere alfa-numerice a câte 1 byte.</p> <p>Elementul Control web este o funcție a calculatorului care vă permite să configurați și să controlați proiectorul cu ajutorul browser-ului web de pe un calculator pe care este instalat programul EasyMP Monitor.  EasyMP Monitor Ghid de funcționare .</p>
SNMP	<p>Puteți efectua setările <u>SNMP</u>».</p> <p>Trap IP Adresă 1/Trap IP Adresă 2: Puteți înregistra maxim două destinații de notificare pentru acoperirea SNMP*</p> <p>Pentru a utiliza SNMP în vederea monitorizării proiecteurului trebuie să instalați pe calculatorul dvs. programul de administrare SNMP. Programul SNMP trebuie administrat de o persoană expert în rețelistică.</p>


Submeniu	Funcție
Poștă	<p>Când este setată această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul. Pentru informații privind conținutul mesajelor e-mail trimise, ☛ "Problemă de citire a funcției „Notificare poștă“" p.116</p> <p>Notificare poștă: puteți să alegeți (Pornit/Oprit) dacă doriți să fiți notificat prin e-mail sau nu. Dacă selectați opțiunea Oprit nu puteți defini nicio adresă.</p> <p>Server SMTP: Puteți introduce adresa IP pentru serverul SMTP alocat proiectorului.*</p> <p>Puteți introduce un număr de la 0 la 255 în fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x“ este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Număr port: puteți afișa numărul portului pentru serverul SMTP.</p> <p>Valoarea implicită este 25. Când editați setările din opțiunea Control web, puteți modifica setarea Număr port prin introducerea unui număr valabil situat între 1 și 65535.</p> <p>Setare adresă 1/Setare adresă 2/Setare adresă 3: Puteți introduce adresa de e-mail * și conținutul mesajului pentru a primi o notificare când apare o problemă sau un avertisment. Puteți înregistra maxim trei destinații. Pentru adresa de e-mail, puteți introduce maximum 64 caractere alfa-numerice a câte 1 byte.</p>
AMX Device Discovery	<p>Când proiectorul este conectat la o rețea setați această opțiune la Pornit pentru a permite detectarea proiectorului de către <u>AMX Device Discovery</u>☛. Setați această opțiune la Oprit dacă proiectorul nu este conectat la un mediu controlat cu un dispozitiv de control de la AMX sau AMX Device Discovery.</p>
Nume proiector	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea.
Reset	<p>Puteți reseta toate valorile reglate pentru funcțiile din meniul Rețea la valorile inițiale.</p> <p>Pentru a readuce toate opțiunile la valorile inițiale, consultați ☛ p.71</p>

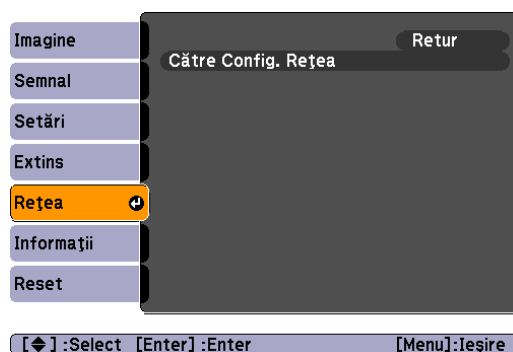
* Când introduceți numere și parole sunt afișate în opțiunea următoarele tastaturi software. Înclinați butonul [↻] de pe telecomandă pentru a muta cursorul către tasta destinație, apoi apăsați butonul [Enter]. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând butoanele numerice. După ce introduceți valorile apăsați butonul [Finish] de pe tastatură pentru a confirma valorile introduse. Apăsați butonul [Cancel] de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.



La fiecare selecție a tastei, [CAPS], se face comutarea și modificarea între literele majuscule și minuscule. La fiecare selecție a tastei [SYM1/2], se face comutarea și modificarea tastelor cu simboluri pentru selecția cuprinsă în cadru.


Meniul Rețea (numai în cazul unității EB-Z8050W)

Dacă opțiunea **Protecție rețea** este setată la **Pornit** în funcția **Protejat de parolă**, se va afișa un mesaj și setările nu pot fi modificate. Modificările pot fi efectuate după setarea funcției **Protecție rețea** pe **Oprit**.  [p.39](#)



Submeniu	Funcție
Către Config Rețea	Următoarele meniuri sunt disponibile pentru setarea elementelor de meniuri. Principal, Rețea locală fără fir, Securitate, LAN prin cablu, Poștă, Altele, Reset și Setare terminată.



Folosind browser-ul Web al unui calculator conectat la proiector în rețea, puteți seta funcțiile proiectorului și controla proiectorul. Această funcție se numește „Control Web”. Puteți introduce text cu ușurință folosind o tastatură pentru a efectua setările pentru funcția „Control web”, cum ar fi setările de securitate.  *Ghid de utilizare a proiectorului "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control Web)"*

Observații privind utilizarea meniului „Rețea”

Selecția din meniul superior și din submeniuri și modificarea elementelor selectate sunt similare operațiilor din meniul de configurare.

Când ați terminat, treceți la **Setare terminată**, și selectați **Da**, **Nu**, sau **Anulare**. Când selectați **Da** sau **Nu**, reveniți la meniul de configurare.



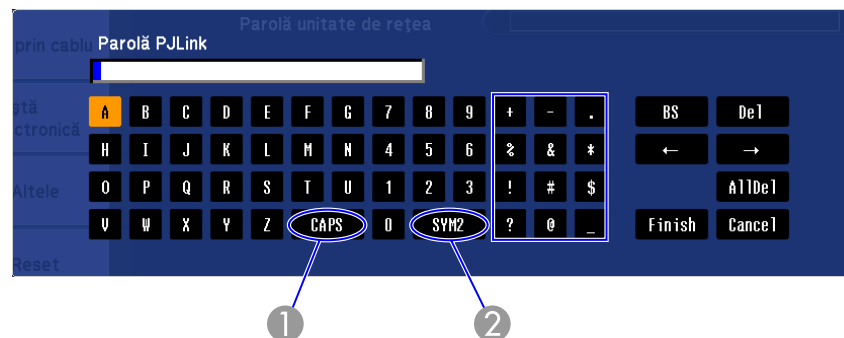
Da: Salvează setările și iese din meniul **Rețea**.

Nu: Iese din meniul **Rețea** fără să salveze setările.

Anulare: Continuă afișarea meniului **Rețea**.

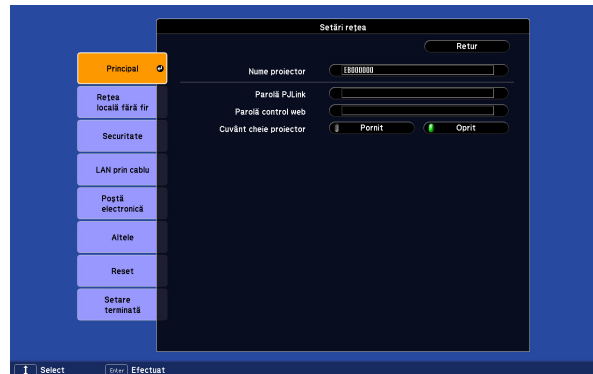
Operații prin apăsarea butoanelor de la tastatură


Meniul **Rețea** conține elemente care necesită introducerea valorilor alfanumerice în timpul configurării. În acest caz, este afișat următorul software pentru tastatură. Folosiți butonul [↻] de pe telecomandă sau butoanele [↶/▲], [↷/▼], [↵/◀], și [↶/▶] de pe proiector pentru a muta cursorul la elementul dorit și apăsați butonul [Enter] pentru a introduce valorile alfanumerice. Introduceți cifre menținând apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și apăsând butoanele numerice. După ce introduceți valorile apăsați butonul [Finish] de pe tastatură pentru a confirma valorile introduse. Apăsați butonul [Cancel] de pe tastatură pentru a anula valorile introduse.





- 1 La fiecare selectare a acestei taste, se face comutarea și modificarea între literele cu majusculă și cele cu minusculă.
- 2 La fiecare selectare a acestei taste, se face comutarea și modificarea tastelor cu simboluri pentru selecția cuprinsă în cadru.

Meniul Principal




Submeniu	Funcție
Nume proiector	Afișează numele proiectorului folosit pentru identificarea proiectorului când acesta este conectat la o rețea. Pentru editare, puteți introduce maximum 16 caractere alfanumerice a câte 1 bait.
Parolă PJLink	Setați o parolă pentru a o utiliza la accesarea proiectorului cu ajutorul programului PJLink compatibil.  p.119 Puteți introduce maxim 32 caractere alfa-numerice a câte 1 byte.

Submeniu	Funcție
Parolă control web	Introduceți o parolă pentru a o utiliza la efectuarea setărilor și la controlul proiectorului cu ajutorul funcției „Control web“. Puteți introduce maxim 8 caractere alfanumerice a câte 1 byte. Elementul „Control web“ este o funcție a calculatorului care vă permite să configurați proiectorul cu ajutorul browser-ului web de pe un calculator conectat la o rețea.  Ghid de utilizare a proiectorului "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control Web)"
Cuvânt cheie proiector	Când această opțiune este setată pe Pornit , trebuie să introduceți cuvântul cheie când încercați să conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea. Ca urmare, puteți împiedica întreruperea proiecțiilor prin conexiuni neprogramate de la calculator. În mod normal această opțiune trebuie să fie setată pe Pornit .  Ghid de utilizare a proiectorului "Conectarea la un Proiector într-o Rețea și Realizarea Proiecțiilor"

Meniul Rețea locală fără fir (numai când este instalată unitatea LAN wireless opțională)

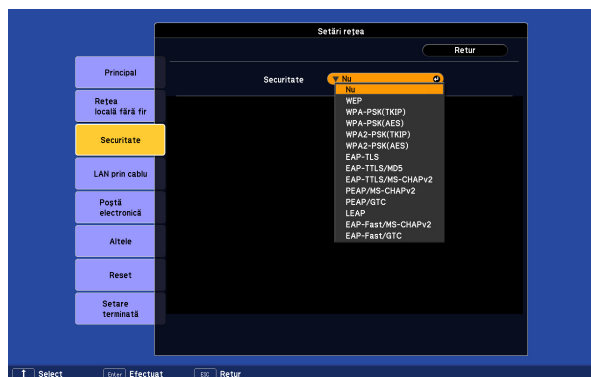


Submeniu	Funcție
Alim. rețea fără fir	Setați pe Oprit pentru a dezactiva unitatea LAN wireless conectată la proiector. Când această opțiune este setată pe Oprit , sistemul consideră că unitatea LAN wireless nu este conectată.
Mod conectare	Când proiectorul este conectat la un calculator cu ajutorul aplicației EasyMP Network Projection, efectuați setările necesare, astfel încât acesta să fie permanent în mod conectat.
Wi-Fi Protected Setup	Când folosiți un punct de acces compatibil cu WPS (Wi-Fi Protected Setup) printr-o rețea locală fără fir, puteți conecta cu ușurință proiectorul la punctul de acces și puteți efectua setările de securitate.  p.104
Nivel antenă	Afișează puterea undei de rețea LAN fără fir.
Sistem rețea locală fără fir	Setează sistemul rețelei LAN fără fir.

Submeniu	Funcție
SSID	Introduceți un SSID. Dacă ați primit o valoare SSID pentru sistemul LAN fără fir, valabilă și pentru proiector, introduceți valoarea SSID. Puteți introduce maxim 32 caractere alfa-numerice a câte 1 byte.
DHCP	Puteți opta pentru a utiliza DHCP (Pornit/Oprit) sau nu. Dacă selectați opțiunea Pornit nu puteți defini nicio adresă.
Adresă IP	Puteți introduce adresa IP asignată proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255)
Mască subrețea	Puteți introduce valoarea de Mască de subrețea pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresă Gateway	Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea nu puteți utiliza următoarele adrese Gateway . 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255)
Adresă MAC	Afișează adresa MAC.
Afișaj SSID	Pentru a nu permite afișarea SSID pe ecranul „LAN Standby”, setați această opțiune pe Oprit .
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP pe ecranul „LAN Standby”, setați această opțiune pe Oprit .

Meniul Securitate (numai când este instalată unitatea LAN wireless opțională).

Când este instalată unitatea opțională LAN wireless și se utilizează modul Manual, se recomandă insistent să efectuați setările de securitate.



Submeniu	Funcție
Securitate	<p>Selectați una din următoarele metode de securitate.</p> <p>Atunci când configurați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului rețelei pe care doriți să o accesați.</p> <p>WEP: Datele sunt criptate cu o cheie de cod (cheie WEP).</p> <p>Acest mecanism împiedică comunicarea, dacă cheile criptate pentru punctul de acces și pentru proiector nu corespund.</p> <p>WPA/WPA2: Acesta este un standard de criptare care îmbunătățește securitatea, care este punctul vulnerabil al WEP. Deși există mai multe tipuri de metode de criptare WPA, acest proiector utilizează „TKIP” și „AES”.</p> <p>WPA mai include și funcții de autentificare a utilizatorului. Autentificarea WPA permite două metode: utilizarea unui server de autentificare sau autentificarea între un calculator și un punct de acces fără server. Acest proiector permite cea de-a doua metodă, fără server.</p> <p>EAP: EAP este un protocol utilizat pentru comunicare dintre clienți și serverele de autentificare. Acestea sunt protocoale multiple, cum ar fi EAP-TLS, care utilizează certificarea electronică pentru autentificarea utilizatorului, LEAP, care funcționează cu nume de utilizator și parolă, precum și EAP-TTLS.</p>

Tipul de securitate

Sistem	Autentificare
EAP-TLS	Certificat digital, Certificat CA
EAP-TTLS/MD5	Nume utilizator, Parolă
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	Nume utilizator, Parolă

Sistem	Autentificare
PEAP/MS-CHAPv2	Nume utilizator, Parolă
PEAP/EAP-GTC	Nume utilizator, Parolă
LEAP	Nume utilizator, Parolă
EAP-Fast/MS-CHAPv2	Nume utilizator, Parolă
EAP-Fast/GTC	Nume utilizator, Parolă



- Dacă utilizați EAP, trebuie să efectuați setări la nivelul proiectorului, pentru ca acestea să corespundă cu setările serverului. Solicitați administratorului de rețea detaliile despre setările RADIUS.
- Pentru a înregistra certificatul digital și certificatul CA al proiectorului, urmăriți calea „Meniu Rețea” - „Certificat” din cadrul funcției „Control web”. În proiector se pot înregistra doar un singur set de certificate digitale și un certificat CA. Aceste certificate sunt utilizate cu EAP-TLS.

La selectarea WEP

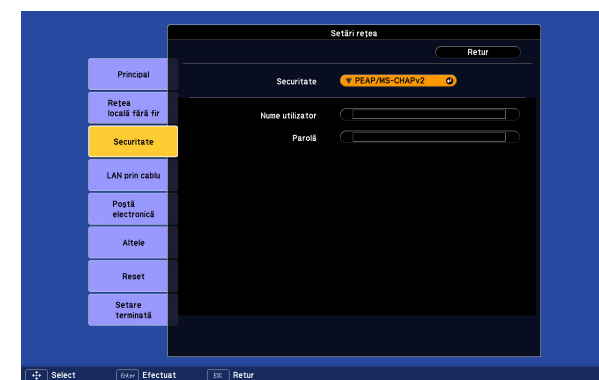
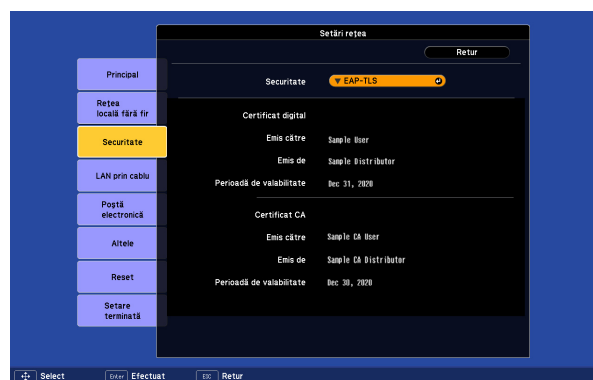
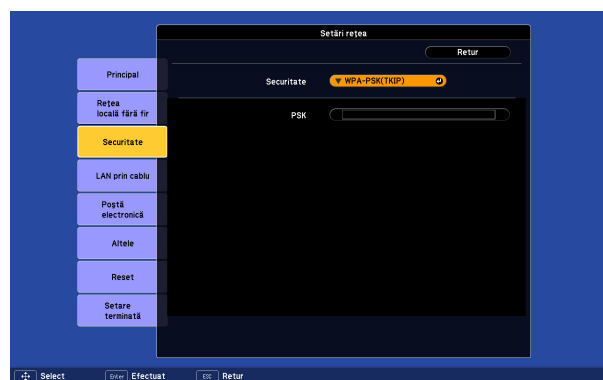


Pot fi definite următoarele elemente.


Submeniu	Funcție
Criptare WEP	Puteți seta criptarea pentru codarea WEP. 128 Bit: Utilizarea codarea pe 128 (104) biți 64 Bit: Utilizează codarea pe 64 (40) biți

Submeniu	Funcție
Format	<p>Puteți seta metoda de introducere pentru cheia WEP criptată.</p> <p>ASCII: Introduceți text. Metoda de introducere a textului pentru cheia WEP criptată diferă în funcție de punctul de acces. Consultați administratorul rețelei pentru detalii despre rețeaua în care se află proiectorul și apoi setați opțiunea la „ASCII“.</p> <p>HEX: Introduceți valori hexazecimale.</p>
ID cheie	<p>Selectează cheia ID-ului de criptare WEP.</p>
Cheie criptare 1/Cheie criptare 2/Cheie criptare 3/Cheie criptare 4	<p>Puteți introduce cheia utilizată la criptarea WEP. Introduceți cheia formată din caractere pe 1 bait cu ajutorul instrucțiunilor de la administratorul de rețea pentru rețeaua în care este utilizat proiectorul. Tipurile de caractere și de nmere care pot fi introduse diferă în funcție de setările Criptare WEP și Format.</p> <p>Dacă numărul de caractere introduse este mai mic decât lungimea necesară de caractere, niciun caracter nu este codat. Dacă numărul de caractere introduse este mai mare decât lungimea necesară de caractere, nu sunt codate caracterele care depășesc numărul maxim admis.</p> <p>128 Bit - ASCII: Caractere alfanumerice de 1 byte, max. 13.</p> <p>64 Bit - ASCII: Caractere alfanumerice de 1 byte, 5 caractere.</p> <p>128 Bit - HEX: între 0 - 9 și A - F, 26 caractere</p> <p>64 Bit - HEX: între 0 - 9 și A - F, 10 caractere</p>
Tip de autentificare	<p>Puteți seta opțiunea Tip autentificare pentru codarea WEP.</p> <p>Open: Modalitate de conectare a unui punct de acces fără autentificare.</p> <p>Shared: Opțiunea Tip de autentificare cu utilizarea cheii WEP.</p>

La selectarea WPA-PSK (TKIP) sau WPA2-PSK (AES)



Pot fi definite următoarele elemente.

Submeniu	Funcție
PSK (Cheie de criptare)	<p>Puteți introduce o cheie Pre-Shared Key (cheie criptată) formată din caractere alfanumerice de un bait. Introduceți între 8 și 63 de caractere. La introducerea valorii „Pre- Shared Key“ și după apăsarea butonului [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*).</p> <p>Nu puteți introduce mai mult de 32 de caractere în meniul de configurare. Atunci când efectuați setările din funcția „Control web“, puteți introduce peste 32 de caractere.</p> <p> Ghid de utilizare a proiectorului "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control Web)"</p>



La selectarea EAP-TLS

Pot fi definite următoarele elemente.

Submeniu	Funcție
Emis către/Emis de/ Perioadă de valabilitate	Sunt afișate informațiile din certificat. Nu puteți introduce nicio valoare.

La selectarea EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 sau a EAP-FAST/GTC

Pot fi definite următoarele elemente.


Submeniu	Funcție
Nume utilizator	<p>Puteți introduce un nume de utilizator pentru a fi folosit la autentificarea în caracterele alfanumerice pe 1 bait (fără spații). Puteți introduce maxim 64 de caractere.</p> <p>Nu puteți introduce mai mult de 32 de caractere în meniul de configurare. Atunci când efectuați setările din funcția „Control web“, puteți introduce peste 32 de caractere.</p> <p> Ghid de utilizare a proiectorului "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control Web)"</p>
Parolă	<p>Puteți introduce o parolă de autentificare în caracterele alfanumerice pe 1 bait. Puteți introduce maxim 64 de caractere. La introducerea parolei și după apăsarea butonului [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*).</p> <p>Nu puteți introduce mai mult de 32 de caractere în meniul de configurare. Atunci când efectuați setările din funcția „Control web“, puteți introduce peste 32 de caractere.</p> <p> Ghid de utilizare a proiectorului "Modificarea setărilor utilizând un browser Web (Control Web)"</p>

Meniul LAN prin cablu



Submeniu	Funcție
DHCP	Puteți opta pentru a utiliza <u>DHCP</u> (Pornit/Oprit) sau nu.». Dacă selectați opțiunea Pornit nu puteți defini nicio adresă.
Adresă IP	Puteți introduce <u>adresa IP</u> » asignată proiecteurului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255)
Mască subrețea	Puteți introduce valoarea de <u>Mască subrețea</u> » pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele măști de subrețea. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresă Gateway	Puteți introduce adresa IP a gateway-ului pentru proiector. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea nu puteți utiliza următoarele <u>adrese Gateway</u> ». 0.0.0.0, 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255)
Adresă MAC	Afișează adresa MAC.
Afișare adresă IP	Pentru a nu permite afișarea adresei IP pe ecranul „LAN Standby”, setați această opțiune pe Oprit .

Meniul Poștă



Când este setată această opțiune, primiți o notificare prin e-mail dacă apare vreo problemă sau vreun avertisment privind proiectorul. Pentru informații privind conținutul e-mailului trimis, consultați secțiunea  p.116



Submeniu	Funcție
Notificare poștă	Puteți opta pentru a fi notificat(ă) sau nu (Pornit/Oprit) prin mesaj e-mail.
Server SMTP	Puteți introduce <u>adresa IP</u> ▶▶ pentru serverul SMTP al proiectorului. Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei. Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP. 127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255)
Port number (Număr port)	Puteți introduce numărul de port pentru serverul SMTP. Valoarea implicită este 25. Puteți introduce numere cuprinse între 1 și 65535.
Adresă e-mail 1/Adresă e-mail 2/Adresă e-mail 3	Introduceți adresa de e-mail a destinatarului căruia doriți să-i trimiteți e-mailul de notificare. Puteți înregistra maxim trei destinații. Pentru adresa de e-mail, puteți introduce maximum 64 caractere alfa-numerice a câte 1 byte. Nu puteți introduce mai mult de 32 de caractere în meniul de configurare. Atunci când efectuați setările din funcția „Control web”, puteți introduce peste 32 de caractere.
Setare eveniment notificare	Puteți selecta problemele sau avertismentele despre care să fiți anunțat prin e-mail. Atunci când problema selectată și avertismentul selectat apar în cazul proiectorului, se trimite un e-mail la Adresă e-mail specificată, care vă anunță despre apariția unei probleme sau a unui avertisment. Puteți selecta mai multe elemente din cele afișate.

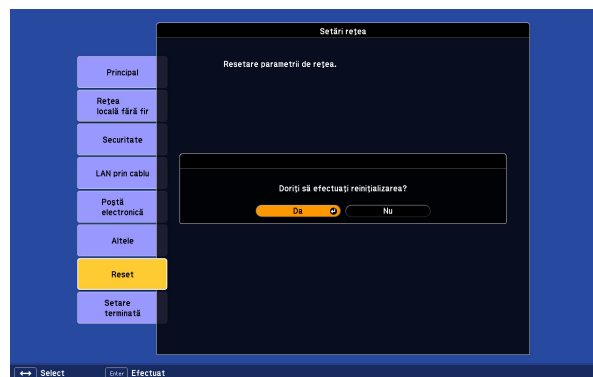
Meniul Altele



Submeniu	Funcție
Trap IP Adresă 1/Trap IP Adresă 2	<p>Puteți înregistra cel mult două destinații de notificare pentru acoperirea SNMP .</p> <p>Puteți introduce un număr de la 0 la 255 pentru fiecare câmp al adresei.</p> <p>Cu toate acestea, nu puteți utiliza următoarele adrese IP.</p> <p>127.x.x.x, de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde „x” este un număr cuprins între 0 și 255)</p> <p>Pentru a utiliza meniul SNMP la monitorizarea proiectorului, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.</p>
Gateway prioritar	Pentru gateway-ul prioritar selectați LAN fără fir sau LAN prin cablu .
AMX Device Discovery	<p>Când proiectorul este conectat la o rețea setați această opțiune la Pornit pentru a permite detectarea proiectorului de către AMX Device Discovery .</p> <p>Setați această opțiune pe Oprit dacă nu sunteți conectat la un mediu controlat cu un dispozitiv de control AMX sau AMX Device Discovery.</p>

Meniul Reset

Resetare parametrii de rețea.



Submeniu	Funcție
Resetare parametrii de rețea.	Pentru a reseta toate setările de rețea, selectați Da . După ce reseați toate setările, este afișat meniul Principal .

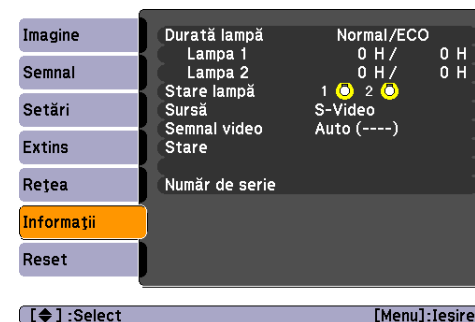
Meniul Informații (numai afișare)




Vă permite să verificați starea semnalului de imagine proiectat și a proiecteurului. Elementele care pot fi afișate variază în funcție de semnalul curent de imagine proiectat, așa cum este prezentat în următoarele capturi de ecran.

RGB analog/RGB digital/ Component video/S-Video/Component video digital



Video compozit/S-video



Submeniu	Funcție
Durată lampă	Puteți afișa numărul total al orelor de funcționare a lămpii*. Când timpul de alarmare a lămpii a fost atins, caracterele vor fi afișate cu culoare galbenă.
Stare lampă	Următoarele pictograme indică starea lămpilor.  : aprins  : dezactivare Afișarea  indică funcționarea necorespunzătoare a lămpii. Consultați secțiunea „Citirea indicatoarelor”. p.74
Sursă	Puteți afișa denumirea sursei echipamentului conectat de la care se efectuează proiecția.
Semnal intrare	În funcție de sursă puteți afișa conținutul opțiunii Semnal intrare setată în meniul Semnal.
Rezoluție	Puteți afișa rezoluția.
Semnal video	Puteți afișa conținutul opțiunii Semnal video setată în meniul Semnal.
Rată refresh	Puteți afișa <u>Rata refresh (rata de reîmprospătare)</u> .
Info Sincro	Puteți afișa informații despre semnalul de imagine. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.
Stare	Acest meniu conține informații despre erorile survenite la proiector. Aceste informații s-ar putea să fie necesare în cazul în care aveți nevoie de asistență tehnică.

Submeniu	Funcție
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.

* Timpul de funcționare cumulat este afișat ca „0H“ pentru primele 10 ore de funcționare. Începând de la 10 ore se afișează „10H“, „11H“, etc.

Meniul Reset



Submeniu	Funcție
Reset toate	Puteți reseta toate elementele din meniul de configurare la valorile inițiale. Elementele următoare nu vor fi resetate la valori inițiale: Semnal intrare, Logo utilizator, Multi-ecran, toate elementele din meniurile Rețea și Durată lampă și Limbă.



Depanarea

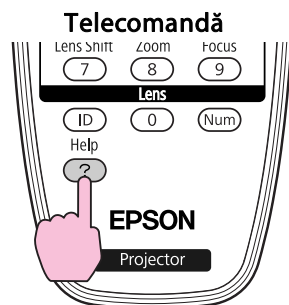
În acest capitol este prezentat modul în care puteți identifica problemele și ce să faceți în cazul în care aveți o problemă.

Dacă apare vreo problemă cu proiectorul, apăsați butonul [Help] și se va afișa ecranul Ajutor, pentru ca dvs. să beneficiați de asistență. Puteți rezolva problemele răspunzând la întrebări.

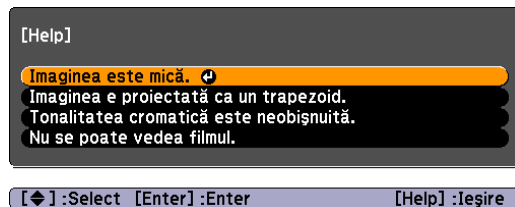
Procedură

1 Apăsați butonul [Help].

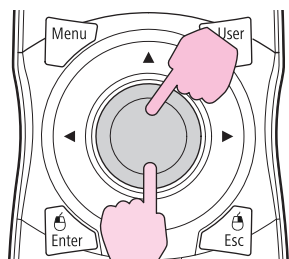
Este afișat ecranul Ajutor.



2 Selectați o opțiune din meniu.



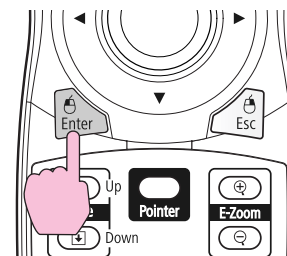
Telecomandă



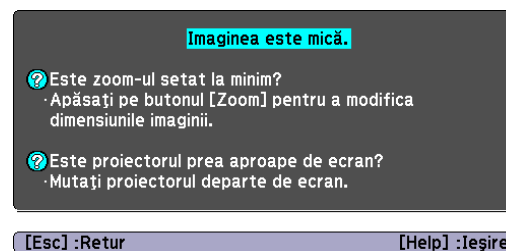
3

Confirmați selecția.

Telecomandă



Întrebările și soluțiile sunt afișate ca în ecranul de mai jos. Apăsați butonul [Help] pentru a ieși din meniul de ajutor.



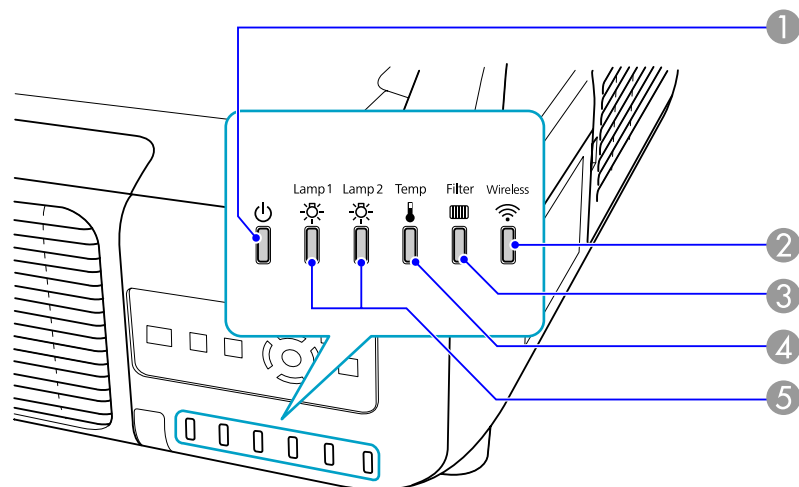
Dacă în ecranul Ajutor nu ați găsit o soluție pentru problema dumneavoastră, consultați paragraful "Rezolvarea Problemelor" p.74.

Dacă aveți probleme cu proiectorul, verificați în primul rând indicatoarele proiectorului și consultați paragraful „Citirea indicatoarelor“ de mai jos.





Dacă indicatoarele nu vă arată clar care ar putea fi problema, consultați paragraful „Când indicatoarele nu vă pot ajuta“. [p.79](#)

Citirea indicatoarelor

Aceste indicatoare indică starea de funcționare a proiectorului.



① Indică starea de funcționare.


-  Starea de standby
În această condiție proiecția începe în momentul apăsării butonului [⏻].
-  Pregătirea pentru monitorizarea rețelei (durează maxim 20 de minute) sau procesul de răcire este în desfășurare.
Butoanele sunt dezactivate în timp ce indicatorul luminează intermitent.
-  Încălzire
Încălzirea durează circa 30 de secunde. După ce etapa de încălzire s-a încheiat, indicatorul nu va mai lumina intermitent.
Butonul [⏻] nu funcționează în timpul procesului de încălzire.
-  Proiecție

② Indică starea de funcționare a unității LAN wireless, când această unitate opțională este conectată. (numai în cazul unității EB-Z8050W)

- ③ Indică starea filtrului de aer.
- ④ Indică starea temperaturii interne.
- ⑤ Indică starea lămpii de proiecție.

Consultați următorul tabel pentru a lua la cunoștință semnificația indicatoarelor și modul de remediere a problemelor semnalate de acestea.

Dacă nu luminează niciun indicator, verificați cablul de alimentare și dacă acesta este bine conectat, precum și dacă alimentarea aparatului este efectuată în mod corespunzător.


Este posibil, ca după decuplarea cablului de alimentare indicatorul  să rămână aprins pentru o scurtă perioadă de timp; însă acest fapt nu constituie o defecțiune.































Indicatorul iluminează sau clipește cu lumină roșie








































 : Aprins







: Intermitent:































 : Închis






































Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
         	Eroare internă	Întrerupeți utilizarea proiectorului, decuplați cablul de alimentare din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
         	Eroare ventilator Eroare de senzor Eroare la sistemul de răcire	Întrerupeți utilizarea proiectorului, decuplați cablul de alimentare din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
         	Eroare temp înaltă (supraîncălzirea)	<p>Lampa se oprește automat și proiecția se întrerupe. Așteptați circa cinci minute. După cinci minute, proiectorul va trece în modul veghe; apoi verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. ➡ p.90, p.97 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, întrerupeți utilizarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1500 de m, setați funcția Mod altitudine mare la Pornit. ➡ p.51</p> <p>Setați opțiunea Direcție la Orientat în jos sau Orientat în sus atunci când proiectorul este instalat în așa fel, încât imaginile să fie proiectate în sus sau în jos. ➡ p.51</p>

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
         	Eroare lampă Eșec lampă	<p>Verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Îndepărtați ambele lămpi și verificați dacă sunt sparte.  p.94 • Curățați filtrul de aer.  p.90 <p>Dacă lampa nu este spartă: reintroduceți lampa și deschideți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: înlocuiți lampa cu o lampă nouă și porniți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: întrerupeți utilizarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Dacă lampa este spartă: înlocuiți lampa cu una nouă sau contactați reprezentantul local pentru informații suplimentare. Dacă înlocuiți dumneavoastră lampa, fiți atent la cioburile de sticlă (nu puteți continua proiecția până când lampa nu este înlocuită).  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1500 de m, setați funcția Mod altitudine mare la Pornit.  p.51</p> <p>Setați opțiunea Direcție la Orientat în jos sau Orientat în sus atunci când proiectorul este instalat în așa fel, încât imaginile să fie proiectate în sus sau în jos.  p.51</p>
         	Eroare filtru de aer	<p>Verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbăcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit.  p.90, p.97 <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, întrerupeți utilizarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
         	Eroare iris automat Eroare filtru cinema Eroare obturator Eroare alim. (balast)	<p>Întrerupeți utilizarea proiectorului, decuplați cablul de alimentare din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>



☀ ⓘ 📶 Indicator este aprins sau luminează intermitent

 : Aprins
  : Intermitent
  : Închis
  : variază în funcție de starea proiectorului.

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
         	Avertism temp înaltă	<p>(Acest lucru nu este anormal. Totuși, dacă temperatura crește din nou prea mult, proiecția se oprește automat.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit. ➡ p.90, p.97
         	Înlocuiți lampa	<p>Lampa 1 sau 2 indicată de lumina intermitentă trebuie înlocuită. Înlocuiți lampa cu una nouă. ➡ p.94</p> <p>Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil.</p> <p>Vă recomandăm ca în momentul înlocuirii să fie înlocuite ambele lămpi în vederea păstrării consistenței saturației și a strălucirii imaginilor proiectate.</p>
         	Avertizare lampă Avertizare alim (balast)	<p>Verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Îndepărtați lampa indicată de indicatorul clipitor, lampa 1 sau lampa 2, și verificați dacă lampa respectivă este spartă. ➡ p.94 • Curățați filtrul de aer. ➡ p.90 <p>Dacă lampa nu este spartă: reintroduceți lampa și deschideți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: înlocuiți lampa cu o lampă nouă și porniți proiectorul.</p> <p>Dacă eroarea persistă: întrerupeți utilizarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>Dacă lampa este spartă: înlocuiți lampa cu una nouă sau contactați reprezentantul local pentru informații suplimentare. (Numai o singură lampă funcționează. Înlocuiți lampa arsă cât se poate de repede.). ➡ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p> <p>În cazul în care dumneavoastră înlocuiți lampa, acționați cu grijă pentru a evita cioburile de sticlă.</p> <p>Când folosiți aparatul la altitudini de peste 1500 de m, setați funcția Mod altitudine mare la Pornit. ➡ p.51</p> <p>Setați opțiunea Direcție la Orientat în jos sau Orientat în sus atunci când proiectorul este instalat în așa fel, încât imaginile să fie proiectate în sus sau în jos. ➡ p.51</p>

Stare	Cauză	Rezolvare sau stare
         	Fără filtru aer Air Flow Sensor Err. (Eroare senz. flux aer)	<p>Verificați dacă filtrul de aer este instalat în mod corespunzător.  p.97</p> <p>Dacă detectează lipsa filtrului de aer, proiectorul se va opri în mod automat după aproximativ un minut.</p> <p>Dacă eroarea persistă deși a fost instalat un filtru de aer, este posibil ca senzorul de filtru de aer să fie defect. Întrerupeți utilizarea proiectorului, decuplați cablul de alimentare din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
         	Curent slab de aer	<p>(Acest lucru nu este anormal. Cu toate acestea, proiecția se oprește în mod automat, dacă scăderea fluxului de aer continuă.)</p> <p>Se va afișa mesajul „Filtru de aer este îmbâcsit. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.”. Verificați următoarele două puncte.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă filtrul și gura de evacuare a aerului sunt curate și dacă proiectorul nu este rezemat de zid. • Dacă filtrul de aer este îmbâcsit, acesta trebuie curățat sau înlocuit.  p.90, p.97 <p>Dacă valoarea Low Air Flow (curent slab de aer) continuă să rămână la niveluri scăzute chiar și după curățarea filtrului de aer, înlocuiți filtrul de aer respectiv cu unul nou.  p.97</p> <p>Dacă eroarea persistă după verificarea punctelor de mai sus, întrerupeți utilizarea proiectorului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică.  Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson</p>
         	Notă C. Filtru Aer	<p>„Trebuie curățat filtrul de aer. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.”. Curățați filtrul de aer.  p.90</p> <p>Dacă filtrul de aer este pătat cu fum galben de tutun și nu poate fi curățat, înlocuiți-l cu unul nou.</p> <p>Indicatoarele și mesajele care declanșează afișarea mesajului „Notă C Filtru Aer” sunt afișate numai în cazul în care opțiunea Notă C. Filtru Aer este setată pe Pornit, în meniul Extins din cadrul meniului de configurare.  p.51</p>













- Dacă proiectorul nu funcționează corect, chiar dacă indicatoarele arată că aparatul funcționează în mod obișnuit, consultați secțiunea „Când indicatoarele nu vă pot ajuta”.  [p.79](#)
- Dacă eroarea nu este indicată în acest tabel, întrerupeți utilizarea proiectorului, scoateți cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică.  [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Când indicatoarele nu vă pot ajuta

Dacă se produce una din următoarele probleme și indicatoarele nu vă oferă nicio soluție, consultați paginile dedicate fiecărei probleme.





Probleme cu imaginile

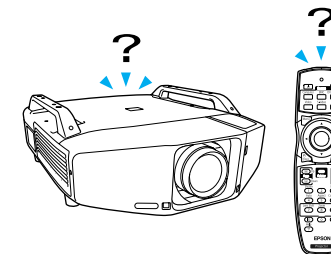
- "Imaginile nu apar"  p.80
Proiecția nu începe, zona de proiecție este complet neagră, zona de proiecție este complet albastră etc.
- "Imaginile animate nu sunt afișate"  p.80
Imaginile animate proiectate de pe un calculator apar negre și nu este proiectat nimic.
- "Proiecția se oprește automat"  p.80
- "Se va afișa mesajul "Nu e acceptat."."  p.81
- "Se afișează mesajul „Fără semnal“."  p.81
- "Imaginile sunt neclare sau nefocalizate"  p.81
- "În imagini apar interferențe sau distorsiuni"  p.82
Apar probleme, precum interferențele, distorsiunile sau defecte tip șah (repetarea unui model tablă de șah).
- "Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, sau aspectul ei nu este cel dorit"  p.82
Numai o parte din imagine este afișată sau raportul dintre înălțimea și lățimea imaginii nu este corect etc.
- "Culorile din imagine nu sunt corecte"  p.83
Întreaga imagine apare în tonuri de mov sau de verde, imaginile sunt alb-negru, culorile sunt lipsite de strălucire șamd...(monitoarele de calculator și ecranele LCD au performanțe diferite de reproducere a culorilor, deci culorile proiectate de proiector și culorile care apar pe monitor nu sunt întotdeauna la fel, însă acest fapt nu este o defecțiune).
- "Imaginile sunt închise"  p.84

Probleme la pornirea proiecției

- "Nu este alimentat"  p.84

Alte probleme

- "Telecomanda nu funcționează."  p.85
- "Pe monitorul extern nu se afișează nimic."  p.85
- "Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri"  p.85
- "În cazul survenirii unei probleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens."  p.86



Probleme cu imaginile

Imaginile nu apar

Verificare	Rezolvare
Ați apăsător butonul [⏻]?	Apăsător butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Cablul de alimentare este conectat greșit sau aparatul nu este alimentat corect. Conectați corect cablul de alimentare al proiecteurului. 🖱 <i>Ghidul de pornire rapidă</i> Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Obturatorul este activ?	Apăsător butonul [Shutter] de pe telecomandă pentru a dezactiva obturatorul. 🖱 p.25
Parametrii meniului de configurare sunt corecți?	Opțiunea Reset toate din cadrul setărilor. 🖱 Meniul Reset - Reset toate p.71
Imaginea proiectată este complet neagră? Numai atunci când se proiectează imagini din calculator	Unele imagini, precum economizoarele de ecran, pot fi complet negre.
Formatul semnalului de imagine este setat corect? Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video	Schimbați setările în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. 🖱 Meniul Semnal - Semnal video p.48

Imaginile animate nu sunt afișate

Verificare	Rezolvare
Semnalul de imagine de la calculator este afișat pe un LCD și pe monitor? Numai la proiectarea unor imagini de pe un calculator portabil sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat	Schimbați setarea semnalului de imagine numai pe ieșirea externă. 🖱 Verificați documentația calculatorului dumneavoastră.

Proiecția se oprește automat

Verificare	Rezolvare
Este funcția Mod inactivare setată pe Pornit ?	Apăsător butonul [⏻] pentru a porni aparatul. Dacă nu doriți să utilizați modul „Inactivare” modificați setarea la valoarea Oprit . 🖱 Meniul Extins opțiunea Funcționare - Mod inactivare p.51
Este filtrul de aer instalat?	Verificați dacă filtrul de aer este instalat în mod corespunzător. 🖱 p.97 Dacă detectează lipsa filtrului de aer, proiectorul se va opri în mod automat după aproximativ un minut.

Se va afișa mesajul "Nu e acceptat."

Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video.	Schimbați setările în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. 🖱️ Meniul Semnal - Semnal video p.48
Rezoluția semnalului de imagine și frecvența de reîmprospătare a acestui semnal corespund modului? Numai atunci când se proiectează imagini de pe calculator.	Consultați documentația calculatorului pentru a afla cum să modificați rezoluția și frecvența de reîmprospătare a semnalului de imagine provenite de la un calculator. 🖱️ "Standarde de Ecran" p.120

Se afișează mesajul „Fără semnal”.






Verificare	Rezolvare
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate. 🖱️ Ghidul de pornire rapidă
Portul de intrare este selectat corect?	Schimbați imaginea apăsând butonul [Source Search] de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. 🖱️ p.22
Ați deschis calculatorul sau aparatul video sursă?	Deschideți echipamentele.
Semnalul de imagine este transmis către proiector? Numai la proiectarea unor imagini de pe un calculator portabil sau de pe un calculator cu un ecran LCD încorporat	Dacă semnalul de imagine este transmis numai către monitorul LCD al calculatorului sau către monitorul auxiliar, trebuie să modificați transmiterea semnalului de ieșire atât către o destinație externă, cât și către monitor. La unele modele de calculatoare, când semnalul de imagine este transmis către exterior, acesta nu mai este afișat pe ecranul LCD sau pe monitorul auxiliar. 🖱️ În documentația calculatorului, căutați titluri ca „Ieșire externă” sau „Conectarea la un monitor extern”. Dacă realizați conexiunea în timp ce proiectorul și calculatorul sunt deja în funcțiune, tasta funcțională [Fn] care transferă semnalul de imagine de la calculator către o destinație externă s-ar putea să nu funcționeze. Opriti calculatorul și proiectorul și apoi reporniți-le.

Imaginile sunt neclare sau nefocalizate




Verificare	Rezolvare
Focalizarea este reglată corect?	Apăsați butonul [Focus] de pe telecomandă pentru a regla focusarea. 🖱️ Ghidul de pornire rapidă
Proiectorul este așezat la distanța corectă?	Proiectează în afara limitelor recomandate pentru distanța de proiecție? Definiți distanța în funcție de limitele recomandate. 🖱️ p.109
Valoarea de reglare a distorsiunii trapezoidale este prea mare?	Micșorați unghiul de proiecție pentru a reduce corecția distorsiunilor trapezoidale. 🖱️ Ghidul de pornire rapidă





Verificare	Rezolvare
S-a format condens pe lentile?	Dacă proiectorul este mutat brusc de la rece la cald sau dacă brusc se produce o modificare de temperatură, pe suprafața lentilelor se poate produce condens și din această cauză imaginile vor fi neclare. Montați proiectorul în încăpere cu circa o oră înainte de a fi utilizat. Dacă pe lentile se formează condens, opriți proiectorul și așteptați ca fenomenul să dispară.

În imagini apar interferențe sau distorsiuni









Verificare	Rezolvare
Formatul semnalului de imagine este setat corect? Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video	Schimbați setările în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.  Meniul Semnal - Semnal video p.48
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i>
Folosiți un cablu prelungitor?	Dacă folosiți un prelungitor, interferențele electrice pot influența semnalul. Utilizați cablurile livrate împreună cu proiectorul pentru a verifica dacă problemele sunt produse de cablurile pe care le folosiți.
Este selectată rezoluția corectă? Numai atunci când se proiectează imagini de pe calculator.	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.  "Standarde de Ecran" p.120  Documentația calculatorului
Parametrii „Sincro.” și „Urmărire” sunt reglați corect? Numai atunci când se proiectează imagini din calculator	Apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă sau butonul [Enter] de pe panoul de control pentru ca reglarea să fie efectuată în mod automat. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect după utilizarea funcției de reglare automată, puteți efectua ajustări folosind opțiunile Sincro. și Urmărire din meniul de configurare.  Funcția Semnal opțiunea Urmărire, Sincro. p.48 p.48

Imaginea este trunchiată (mare) sau mică, sau aspectul ei nu este cel dorit


Verificare	Rezolvare
Aspectul este reglat corect?	Apăsați butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta un aspect potrivit pentru sursa de intrare.  p.27
Se proiectează o imagine de calculator tip ecran lat? Numai atunci când se proiectează imagini din calculator	Schimbați setările în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.  Meniul Semnal opțiunea Rezoluție p.48
Imaginea este încă mărită folosind E-Zoom?	Apăsați butonul [ESC] de pe telecomandă pentru a anula funcția E-Zoom.  p.32

Verificare	Rezolvare
Parametrul Poziție este reglat corect?	Apăsați butonul [Auto] de pe telecomandă sau butonul [Enter] de pe panoul de control pentru a regla automat imaginea de calculator care se proiectează. Dacă imaginile nu sunt corect reglate după folosirea funcției de reglare automată, puteți efectua reglările utilizând opțiunea Poziție din meniul de configurare. Pe lângă semnalele de imagine provenite de la calculator, în timpul efectuării proiecției puteți regla alte semnale prin reglarea parametrului Poziție din meniul de configurare.  Meniul Semnal opțiunea Poziție p.48.
Calculatorul este setat pentru afișarea pe două monitoare? Numai atunci când se proiectează imagini din calculator	Dacă afișajul dual este activat în fereastra „Proprietăți afișare” din panoul de control al calculatorului, numai aproximativ jumătate din imaginea de pe ecranul calculatorului este proiectată. Pentru a afișa imaginea completă, dezactivați afișarea duală.  Documentația driverului video al calculatorului
Este selectată rezoluția corectă? Numai atunci când se proiectează imagini de pe calculator.	Setați calculatorul astfel încât semnalele de ieșire să fie compatibile cu proiectorul.  "Standarde de Ecran" p.120  Documentația calculatorului

Culorile din imagine nu sunt corecte

Verificare	Rezolvare
Setările pentru parametrii semnalului de intrare corespund semnalelor aparatului conectat?	Modificați următoarea setare în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat. Dacă imaginea provine de la un aparat conectat la portul de intrare Calculator (Computer) sau la portul de intrare BNC,  accesați meniul Semnal și alegeți opțiunea Semnal intrare p.48 Dacă imaginea provine de la un aparat conectat la portul de intrare Video sau S-Video,  accesați meniul Semnal și alegeți opțiunea Semnal video p.48.
Strălucire imaginii este reglată corect?	Reglați setarea Strălucire din meniul de configurare.  Meniul Imagine , opțiunea Strălucire p.46
Cablurile sunt conectate corect?	Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.  Ghidul de pornire rapidă
Parametrul Contrast  este reglat corect?	Reglați setarea Contrast din meniul de configurare.  Meniul Imagine , opțiunea Contrast p.46
Ajustarea culorilor este efectuată corect?	Reglați setarea Ajustarea culorilor din meniul de configurare.  Meniul Imagine , opțiunea Ajustarea culorilor p.46
Sunt funcțiile Saturare culoare și Tentă reglate corect? Numai atunci când se proiectează imagini de la o sursă video	Reglați setările Saturare culoare și Tentă din meniul de configurare.  Meniul Imagine , opțiunile Saturare culoare și Tentă p.46

Imaginile sunt închise

Verificare	Rezolvare
Strălucirea imaginii este reglată corect?	Reglați setările Strălucire și Consum energie din meniul de configurare. ☛ Meniul Imagine , opțiunea Strălucire p.46 ☛ Meniul Setări , opțiunea Consum energie p.50
Parametrul Contrast  este reglat corect?	Reglați setarea Contrast din meniul de configurare. ☛ Meniul Imagine , opțiunea Contrast p.46
Lampa trebuie înlocuită?	Lampa trebuie înlocuită dacă imaginea devine mai întunecată și dacă scade calitatea culorilor. În momentul apariției acestui fenomen înlocuiți lampa veche cu una nouă. ☛ p.94








Probleme la pornirea proiecției

Nu este alimentat


Verificare	Rezolvare
Ați apăsă butonul [⏻]?	Apăsăți butonul [⏻] pentru a porni aparatul.
Indicatoarele sunt dezactivate?	Verificați dacă ați conectat greșit cablul de alimentare și dacă aparatul este alimentat corect. Deconectați și reconectați cablul de alimentare. ☛ <i>Ghidul de pornire rapidă</i> Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Indicatoarele se activează și se dezactivează când cablul de alimentare este atins?	Probabil că în cablu este un contact defect sau cablul este defect. Conectați din nou cablul de alimentare. Dacă eroarea persistă, întrerupeți utilizarea proiecteurului, deconectați cablul din priza de curent și contactați reprezentantul local sau cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson .
Este funcția Blocare funcționare setată pe Blocare totală ?	Apăsăți butonul [⏻] de pe telecomandă. Dacă nu doriți să utilizați funcția „Blocare funcționare”, selectați opțiunea Oprit . ☛ Meniul Setări , opțiunea Blocare funcționare p.41
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Verificați opțiunea Receptor dist. din meniul de configurare. ☛ Meniul Setări , opțiunea Receptor dist. p.50
Ați conectat din nou cablul de alimentare sau a fost pornit întrerupătorul imediat după oprirea directă a aparatului?	Când se efectuează operația din stânga cu opțiunea Pornire directă setată pe Pornit , este posibil ca alimentarea cu energie electrică să nu fie restabilă. Apăsăți butonul [⏻] pentru a relua alimentarea cu curent electric.
Comutatorul ID aflat în partea laterală a telecomenzii este setat pe „On” (Pornit)?	În cazul în care comutatorul este setat pe „On”, puteți utiliza telecomanda pentru a opera numai un singur proiector cu ID corespunzător. Poziționați comutatorul de ID pe „Oprit”. ☛ p.34
Sunt lampa și capacul acesteia instalate corect?	Dacă lampa sau capacul sunt instalate incorect, proiectorul nu poate fi pornit. Verificați modul de instalare. ☛ p.94

Alte probleme


Telecomanda nu funcționează.

Verificare	Rezolvare
În momentul utilizării telecomenzii, zona de emisie a acesteia este orientată către receptorul aflat pe proiector?	Îndreptați telecomanda către receptorul de distanță. Aria de acoperire  <i>Ghidul de pornire rapidă</i>
Telecomanda se află prea departe de proiector?	Distanța până la care telecomanda funcționează este de aproximativ 15 m.  <i>Ghidul de pornire rapidă</i>
Soarele sau lumina puternică de la lămpile fluorescente strălucește spre receptorul de distanță?	Amplasați proiectorul în poziție ridicată unde lumina puternică nu strălucește pe receptorul pentru telecomandă. Sau setați receptorul telecomenzii pe Oprit din opțiunea Receptor dist. aflată în meniul de configurare.  Meniul Setări , opțiunea Receptor dist. p.50
Ați selectat setarea corectă pentru receptorul telecomenzii?	Verificați opțiunea Receptor dist. din meniul de configurare.  Meniul Setări , opțiunea Receptor dist. p.50
Bateriile sunt consumate sau bateriile au fost corect montate?	Verificați dacă baterii sunt introduse corect sau înlocuiți bateriile cu altele noi, dacă este necesar.  p.93
Ați verificat dacă ID-ul telecomenzii și ID-ul proiectorului corespund?	Asigurați-vă că ID-ul proiectorului pe care doriți să îl folosiți și ID-ul telecomenzii corespund. Pentru a utiliza toate proiectoarele cu ajutorul telecomenzii, indiferent de setarea ID, setați comutatorul ID de pe partea laterală a telecomenzii pe „Off”.  p.34
Funcția Tip telecomandă corespunde cu telecomanda utilizată de dumneavoastră?	Verificați opțiunea Tip telecomandă din meniul de configurare.  Meniul Extins , calea: Funcționare - Tip telecomandă p.51
Cablul opțional al telecomenzii este conectat la telecomandă sau la portul pentru telecomandă al proiectorului?	Când cablul telecomenzii este conectat, zona de emisie a semnalului de la telecomandă sau receptorul pentru telecomandă al proiectorului sunt dezactivate. Când nu folosiți setul de cabluri al telecomenzii, deconectați-l de la telecomandă și de la portul pentru telecomandă.

Pe monitorul extern nu se afișează nimic.

Verificare	Rezolvare
Sunt imaginile transmise printr-un alt port decât portul de intrare Calculator (Computer) sau portul de intrare BNC?	Singurele imagini care pot fi afișate pe un monitor extern, sunt imaginile de calculator transmise prin portul de intrare Calculator (Computer) sau portul de intrare BNC.  p.112

Doresc să schimb limba pentru mesaje și meniuri

Verificare	Rezolvare
Modificați setarea Limbă .	Reglați setarea Limbă din meniul de configurare.  Meniul Extins , opțiunea Limbă p.51

În cazul survenirii unei probeleme la proiector, sistemul nu trimite o notificare prin e-mail în acest sens.

Verificare	Rezolvare
Este funcția Mod standby setată pe Comunicare act. ?	Pentru a utiliza funcția „Notificare poștă” când proiectorul este în mod de veghe, selectați Comunicare act. în opțiunea Mod standby din meniul de configurare. ☛ Meniul Extins , opțiunea Mod standby p.51
S-a produs o anomalie fatală și proiectorul s-a oprit brusc?	Când proiectorul se oprește brusc, mesajul de e-mail nu poate fi trimis. Dacă starea anormală se menține, contactați reprezentantul local sau adresa cea mai apropiată din Ghidul de service și asistență tehnică. ☛ Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson
Proiectorul este conectat la sursa de curent?	Verificați dacă priza și sursa de curent funcționează corect.
Este funcția „Notificare” prin opțiunea Poștă setată corect în meniul de configurare?	Un e-mail de notificare a problemelor este trimis conform setărilor Poștă din meniul de configurare. Verificați dacă setarea este corectă. ☛ Meniul Reset , opțiunea Poștă p.54



Apendice

În acest capitol sunt prezentate informații despre metodele de întreținere necesare pentru a oferi cel mai bun nivel de performanță a proiectorului în timp.

Montarea proiectorului pe tavan sau pe un birou poate fi efectuată precum ilustrat mai jos. De asemenea, acest proiector poate fi utilizat pentru proiectarea imaginilor în diferite locuri, deoarece poate proiecta imagini pe plan orizontal sau vertical, în ambele cazuri în unghi de 90° grade.



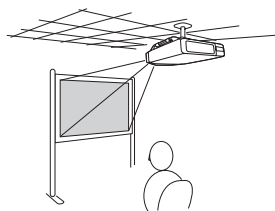
Avertisment

- Pentru proiectarea imaginilor în jos (montare pe tavan) sau în sus, proiectorul trebuie instalat prin utilizarea unei metode de instalare speciale. Dacă montarea proiectorului nu este efectuată în mod corect, persistă posibilitatea căderii proiectorului. Acest fapt poate cauza producerea de leziuni sau de accidente.
Dacă doriți să utilizați această metodă de instalare, contactați reprezentantul sau mergeți la cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. ➡ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)
- Dacă la montare folosiți adezivi la punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor sau dacă utilizați lubrifianți sau uleiuri pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, iar proiectorul poate cădea din suport. Acest fapt poate cauza rănirea oricărei persoane aflată sub suport și poate cauza deteriorarea proiectorului.
În cazul instalării sau reglării suportului de tavan, nu utilizați substanțe adezive în vederea prevenirii slăbirii șuruburilor, nu utilizați uleiuri sau lubrifianți, șamd.
- Când efectuați montarea proiectorului pe tavan, asigurați-vă că ați luat măsurile necesare prevenirii căderii aparatului. O astfel de măsură este trecerea unui cablu prin mânăre.

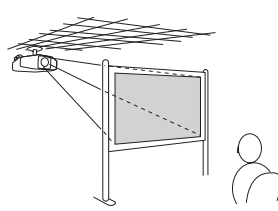
Atenție

- Nu instalați proiectorul în alte unghiuri decât cele indicate pe figurile următoare:
- Nu utilizați proiectorul în poziție răsturnată.
- Din meniul de configurare setați opțiunea „Direcție” în mod corespunzător, în concordanță cu unghiul de instalare. ➡ [p.51](#)
- Utilizarea proiectorului în unghi nepotrivit sau efectuarea setărilor necorespunzătoare în meniul de configurare, poate cauza funcționarea necorespunzătoare a aparatului și va reduce durata de viață a componentelor optice.

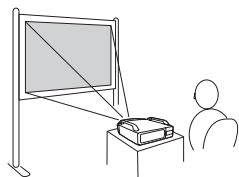
- Suspendați proiectorul pe tavan și proiectați imagini din fața ecranului.



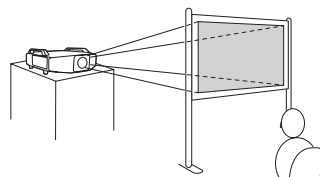
- Suspendați proiectorul pe tavan și proiectați imagini din spatele unui ecran translucid.



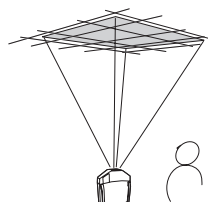
- Proiectați imaginile din fața ecranului.



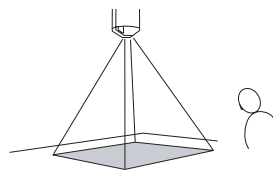
- Proiectează imaginile din spatele unui ecran translucid.



- Proiectează imaginile direct în sus.



- Proiectează imaginile direct în jos.



- Pentru montarea suspendată pe tavan a proiectorului aveți nevoie de un suport adițional.
☞ [p.99](#)
- Funcția Proiecție poate fi modificată din meniul de configurare.
☞ [p.51](#)

Proiectorul trebuie curățat dacă se murdărește sau când imaginile proiectate încep să se deterioreze.



Avertisment

*Este interzisă utilizarea de substanțe pulverizante cu conținut de gaz inflamabil în vederea îndepărtării murdăriei sau a prafului depus pe piesele componente, precum lentila sau filtrul proiectorului.
În caz contrar persistă pericolul producerii unui incendiu din cauza temperaturii înalte a lămpilor aflate în interiorul aparatului.*

Curățarea Suprafeței Proiectorului

Curățarea suprafeței proiectorului se face prin ștergerea cu o cârpă moale.

Dacă proiectorul este foarte murdar, înmuiați cârpa într-o soluție slabă de detergent neutru și apoi storceți bine cârpa înainte de a o folosi pentru a șterge suprafața proiectorului.

Atenție

Nu folosiți substanțe volatile precum ceara, alcoolul sau diluantul pentru a curăța suprafața proiectorului. Calitatea carcasei se poate modifica sau se poate decolora.

Curățarea Lentilelor

Folosiți o lavetă obișnuită folosită la curățarea sticlei, pentru a șterge ușor lentilele.

Atenție

Nu ștergeți lentilele cu materiale aspre sau care pot produce șocuri lentilelor, căci acestea se pot strica foarte repede.

Curățarea filtrului de aer

Curățați filtrul de aer și gura de ventilare în momentul afișării mesajului de mai jos sau dacă indicatorul verde luminează intermitent cu culoare verde.

„Trebuie curățat filtru aer.“

„Curățați sau înlocuiți filtrul de aer.“

Atenție

- În cazul în care pe filtrul de aer se adună praf acest lucru poate duce la creșterea temperaturii interne a proiectorului, și ca urmare vor apărea probleme de funcționare a aparatului și durata de viață a motorului optic se poate reduce. Curățați filtrul de aer imediat ce acest mesaj este afișat.
- Filtrul de aer acoperit cu fum galben de tutun nu poate fi curățat. În acest caz înlocuiți filtrul de aer cu un filtru de aer nou. ➡ p.97
- Nu clătiți filtrul de aer în apă. Nu folosiți detergenți sau solvenți.
- Când folosiți o perie de curățat, aceasta trebuie să aibă peri lungi și moi. Periați ușor; dacă apăsați prea tare, se va depune praf în filtrul de aer și acesta nu mai poate fi îndepărtat.

Procedura

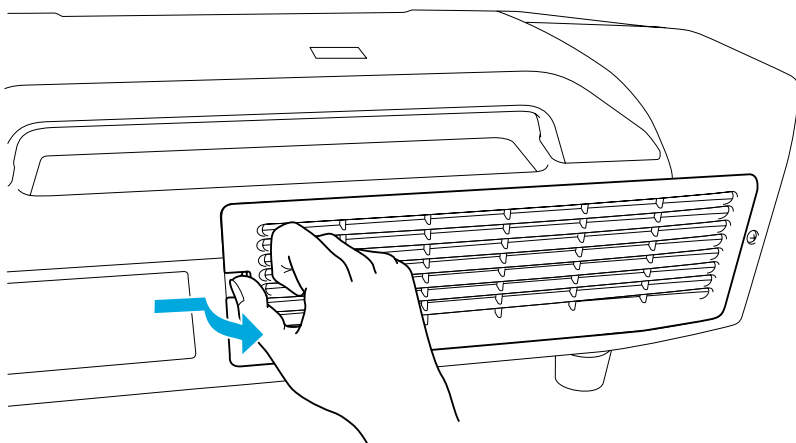
1

După ce ați oprit proiectorul și după ce alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

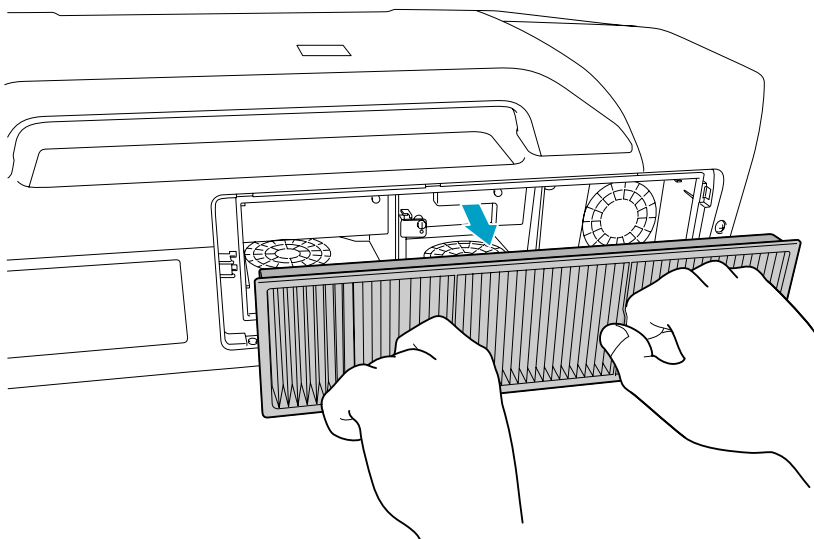
2

Scoateți capacul filtrului de aer.

Prindeți între degete mânerul capacului filtrului de aer, trageți-l în sus și îndepărtați capacul în timp ce apăsați mânerul.

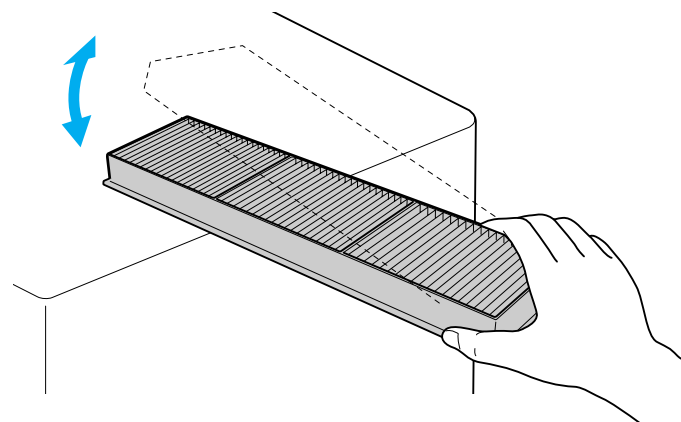


3 Scoateți filtrul de aer.



4 Cu partea frontală (partea cu mânere) a filtrului de aer îndreptată în jos, bateți ușor de patru sau cinci ori filtrul de aer pentru a îndepărta praful.

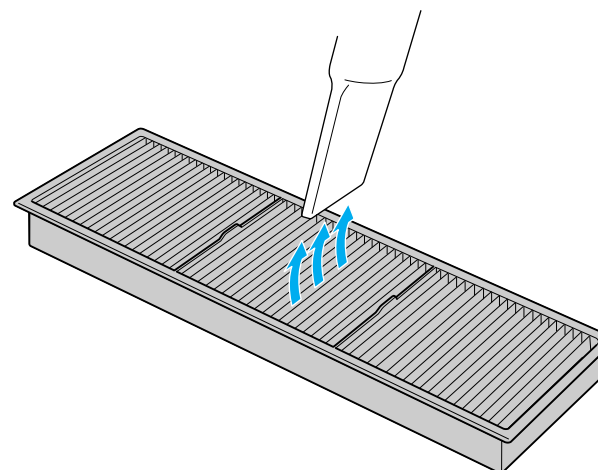
Poziționați filtrul de aer pe cealaltă parte și repetați operațiunea.



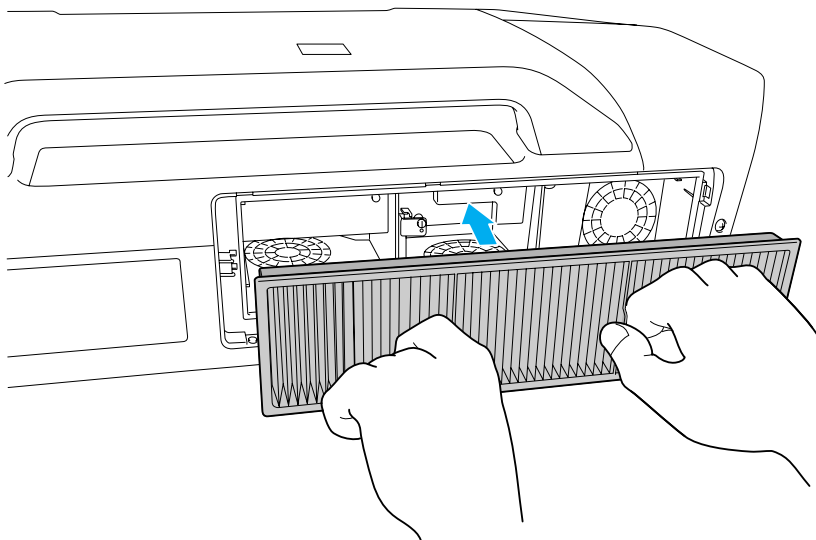
Atenție

Dacă filtrul de aer este lovit prea tare, este posibil ca acesta să nu mai poată fi utilizat din cauza deformărilor și a fisurilor.

5 Îndepărtați praful rămas în filtrul de aer cu ajutorul unui aspirator pentru a curăța partea frontală.



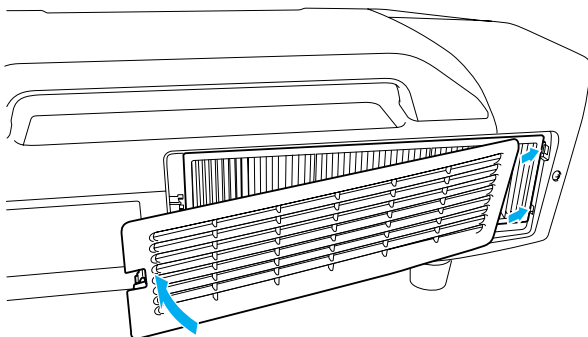
6 Înlocuiți filtrul de aer.



7

Așezați capacul filtrului de aer la loc.

Apăsați până când auziți un zgomot de fixare.



Dacă mesajul este frecvent afișat, chiar și după curățare, trebuie să înlocuiți filtrul de aer. Înlocuiți filtrul de aer cu unul nou.

👉 p.97

În această secțiune este explicat modul de înlocuire a bateriilor telecomenzii, a lămpii și a filtrului de aer.

Înlocuirea bateriilor din telecomandă

Dacă în timpul funcționării telecomenzii apar întârzieri ale răspunsului acestuia sau dacă aceasta nu mai funcționează după o lungă perioadă de utilizare, atunci este posibil ca bateriile să fie foarte slabe. Când acest lucru se întâmplă, înlocuiți bateriile cu unele noi. Pregătiți două baterii tip AA cu alcalină. Nu puteți utiliza alte baterii în afara celor de tip AA cu alcalină.

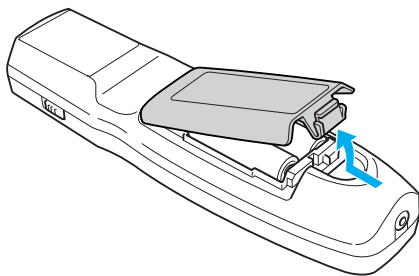
Atenție

Citiți cu atenție secțiunea Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță înainte de a înlocui bateriile. ➡ [Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță](#)

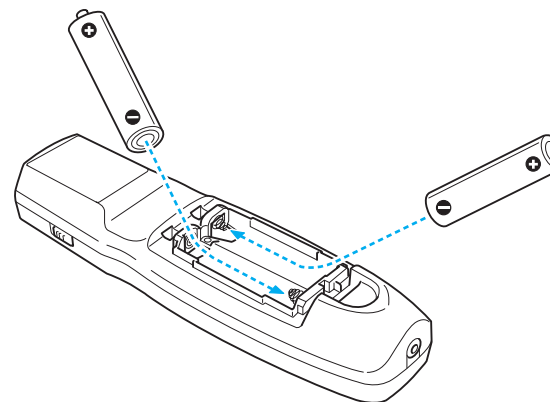
Procedură

- 1 **Scoateți capacul de la compartimentul pentru baterii.**

În timp ce împingeți opritorul, ridicați capacul compartimentului pentru baterii.



- 2 **Înlocuiți vechile baterii cu noile baterii.**



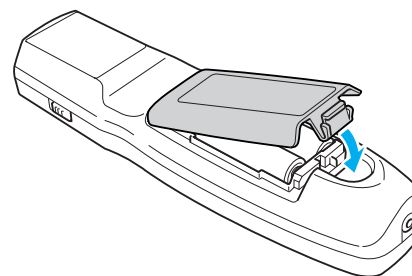
Atenție

Verificați poziția polilor bateriei marcați cu (+) și (-) în interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt amplasate corect.



- 3 **Așezați capacul de la compartimentul pentru baterii.**

Apăsați pe capac până când acesta se închide.

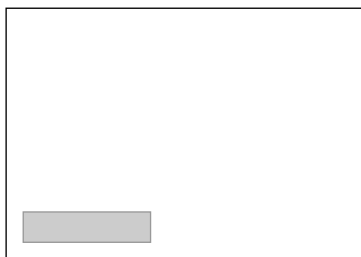


Înlocuirea lămpii

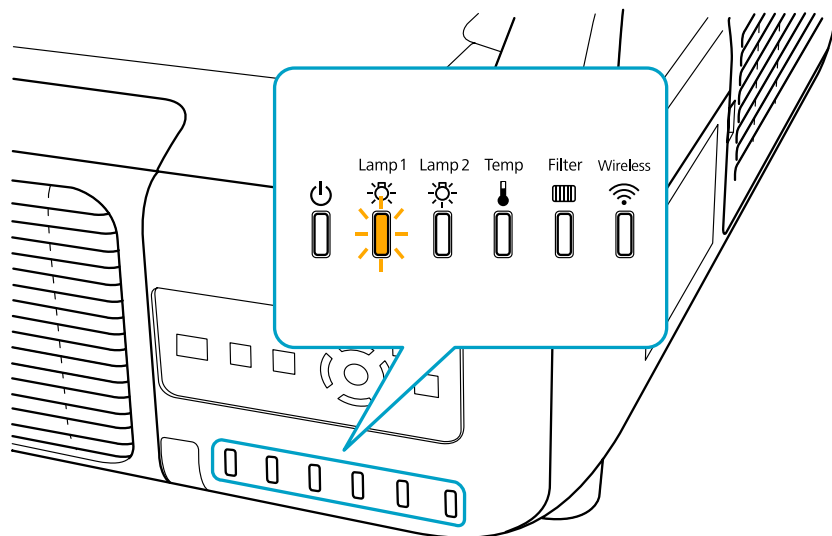
Perioada de înlocuire a lămpii

Lampa trebuie înlocuită când:

- mesajul „Înlocuiți lampa.“ este afișat în partea inferioară stângă a ecranului de proiecție, în momentul în care începeți proiecția.



- Indicatorul lămpii are culoarea oranj și luminează intermitent. Înlocuiți lampa 1 sau 2 indicată de indicatorul clipitor.



- Imaginea proiectată devine mai întunecată sau începe să se deterioreze.

Atenție

- Mesajul de înlocuire a lămpii este setat să apară după trecerea perioadelor de timp menționate mai jos, pentru a păstra strălucirea inițială și calitatea imaginilor proiectate. [p.50](#)

În cazul în care aparatul este utilizat în așa fel, încât **Consum energie** este continuu, cu setare pe opțiunea Normal: aproximativ 2400 ore.

În cazul în care aparatul este utilizat în așa fel, încât **Consum energie** este continuu, cu setare pe opțiunea ECO: aproximativ 3400 ore.

- Nu reporniți proiectorul imediat după oprirea acestuia. Pornirea și oprirea repetată a proiectorului poate scurta durata de viață a lămpilor.
- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână două lămpi de rezervă în caz de nevoie.

Cum se înlocuiește lampa

Lampa poate fi înlocuită, chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.



Avertisment

- Când înlocuiți lămpile, deoarece acestea nu mai luminează, este posibil ca una dintre lămpi să fie spartă. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, veți presupune întotdeauna că lampa este spartă și veți sta în laterala capacului lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii.
- Nu dezasamblați sau modificați lampa. Dacă în proiector instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate constitui pericol de incendiu, de electrocutare sau de accident.



Atenție

Așteptați până când lămpile s-au răcit suficient înainte de a scoate capacul lămpii. Dacă lampa este fierbinte, vă puteți arde sau vă puteți răni. Pentru ca lampa să se răcească suficient trebuie să așteptați aproximativ o oră după ce aparatul a fost oprit.

Atenție

- Nu utilizați proiectorul dacă nu sunt instalate două lămpi.
- Vă recomandăm ca în momentul înlocuirii să fie înlocuite ambele lămpi în vederea păstrării consistenței saturației și a strălucirii imaginilor proiectate.

Procedura

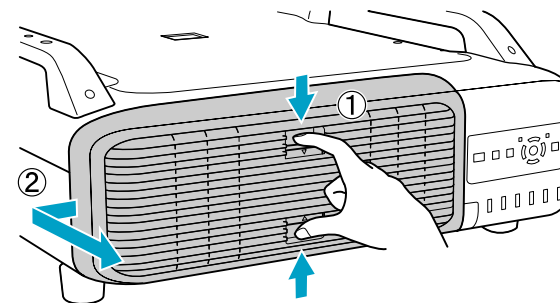
1

După ce ați oprit proiectorul și după ce alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.

2

Așteptați până când lămpile s-au răcit suficient înainte de a îndepărta capacul de lampă aflat în partea din spate al proiectorului.

Apăsați mânerele aflate în partea din față a capacului de lampă una spre cealaltă pentru a dezactiva sistemul de blocare. După dezactivarea sistemului de blocare trageți capacul direct afară.

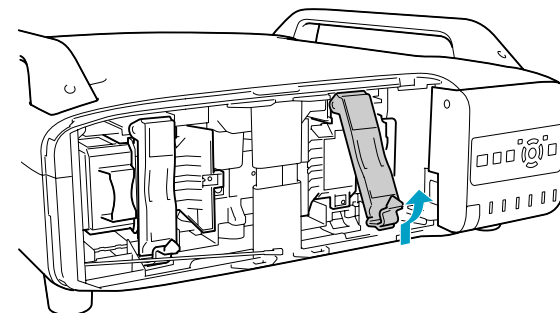


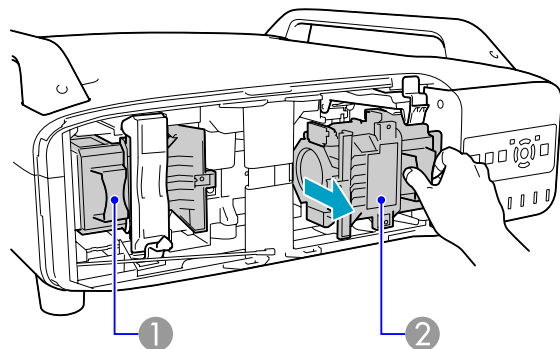
3

Împingeți spre sus mânerul de blocare a lămpii pe care doriți să o înlocuiți și trageți lampa afară.

Dacă lampa este spartă, înlocuiți lampa cu una nouă sau contactați reprezentantul local pentru informații suplimentare.

☛ [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)





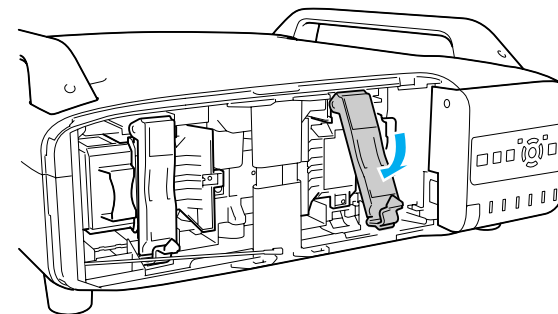
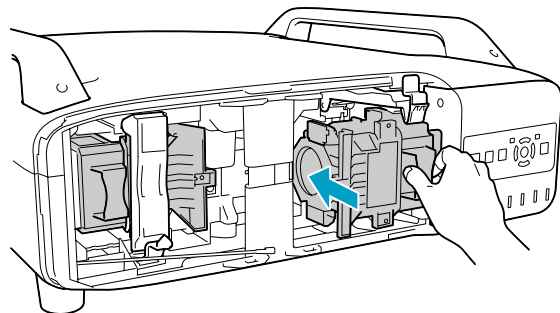
1 Lampa 1

2 Lampa 2

4

Montați lampa nouă.

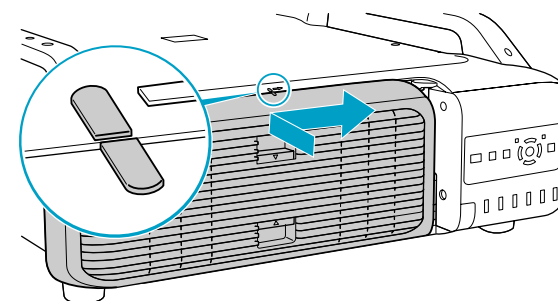
Introduceți lampa nouă de-a lungul ghidajului în direcția corectă, astfel încât să se fixeze la loc, apoi apăsați cu fermitate până ce lampa este introdusă complet, și împingeți în jos mânerul de blocare, până auziți un zgomot de fixare.



5

Așezați capacul de la compartimentul lămpii.

Apăsați capacul de unitate și glisați-l spre dreapta până auziți un zgomot de fixare.



Atenție

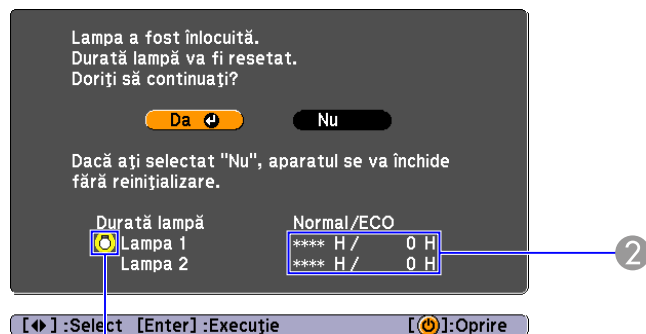
- Verificați dacă ați montat bine lampa. În cazul în care scoateți capacul, lampa se oprește automat ca o măsură de siguranță. Dacă lampa și capacul lămpii nu sunt montate corect, lampa nu se va aprinde.
- Acest produs include o componentă a lămpii care conține mercur (Hg). Vă rugăm să verificați care sunt regulile de aruncare sau reciclare. Nu o aruncați la gunoi alături de deșeurile menajere.

Resetare Durată lampă.

Proiectorul înregistrează numărul de ore de funcționare a lămpilor și prin intermediul mesajului și a indicatorului vă informează când trebuie

să înlocuiți lampa. După înlocuirea lămpilor și pornirea aparatului, pe ecran va fi afișat mesajul următor și puteți efectua resetarea contorului care măsoară timpul de funcționare a lămpii.

Selectați opțiunea **Da** și apăsați butonul [Enter].



- 1 Afișează lampa de rezervă pentru lampa 1.
- 2 Afișează cumulativ durata de funcționare a lămpii. Dacă selectați **Da** și resetați opțiunea „Durata lămpă“, contorul referitor la lampa 1 se va seta pe 0H.

Înlocuirea filtrului de aer

Perioada de înlocuire a filtrului de aer

Filtrul de aer trebuie înlocuit când:

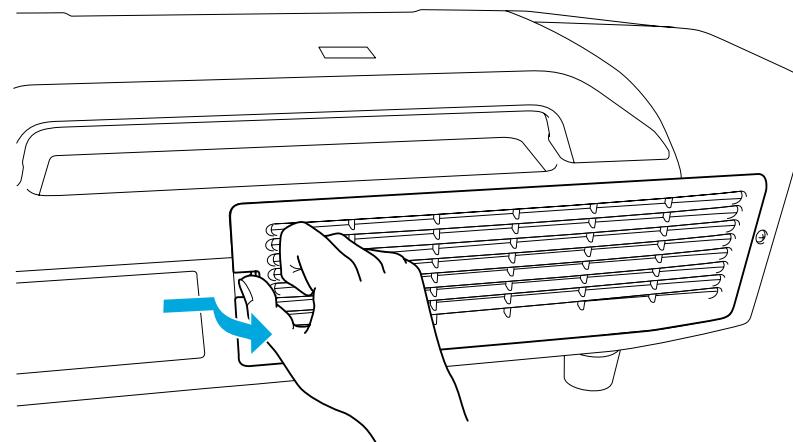
- filtru de aer a devenit maro.
- Mesajul este afișat, chiar dacă filtrul de aer a fost curățat.

Cum se înlocuiește filtrul de aer

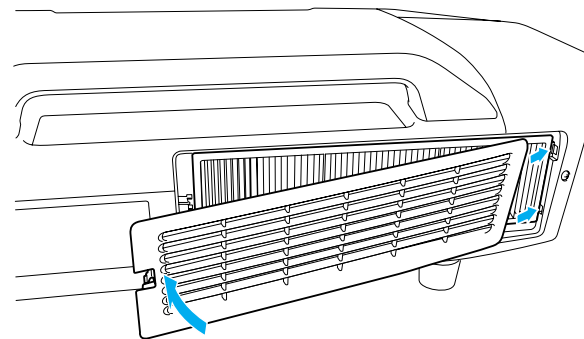
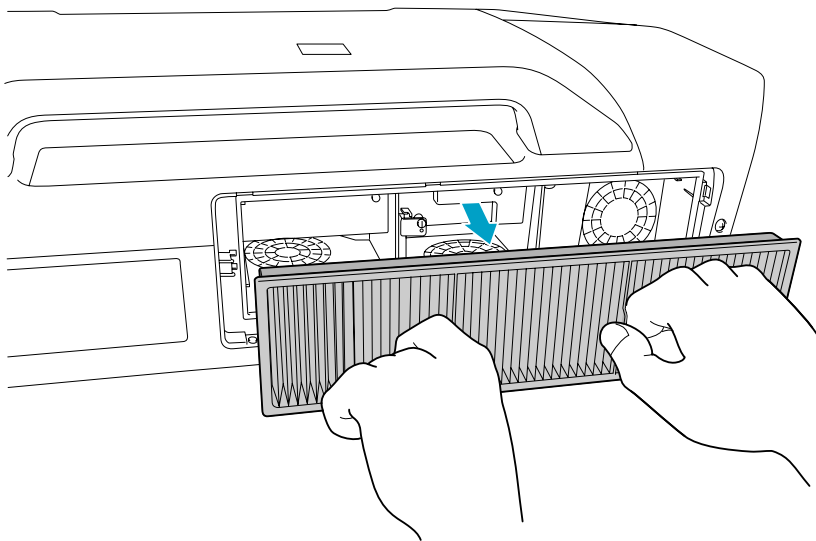
Filtrul de aer poate fi înlocuit chiar dacă proiectorul este suspendat pe tavan.

Procedura

- 1 După ce ați oprit proiectorul și după ce alarma de confirmare a sunat de două ori, deconectați cablul de alimentare.
- 2 Scoateți capacul filtrului de aer.
Prindeți între degete mânerul capacului filtrului de aer, trageți-l în sus și îndepărtați capacul în timp ce apăsați mânerul.



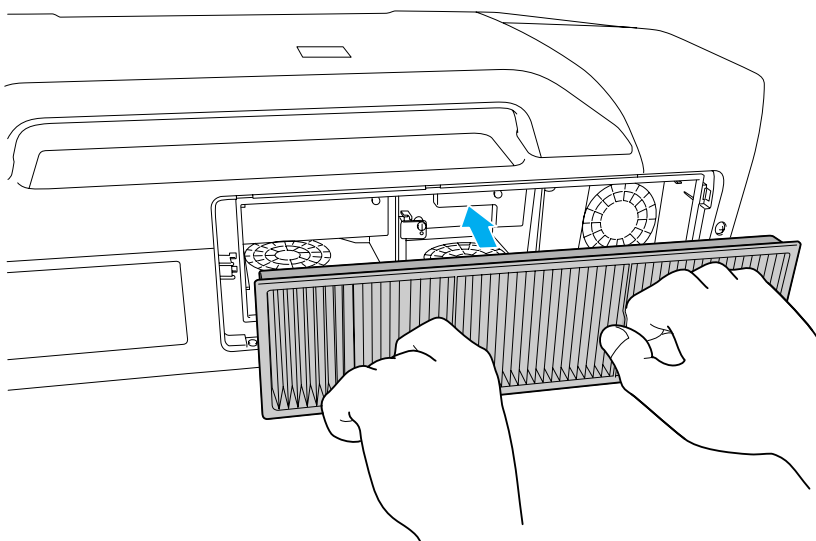
- 3 Scoateți filtrul de aer.



Aruncați filtrele de aer folosite, respectând regulamentele locale.
Materialul din care este făcut cadrul: polipropilenă
Materialul din care este fabricat filtrul: polipropilenă

4

Instalați filtrul de aer nou.



5

Așezați capacul filtrului de aer la loc.

Apăsați până când auziți declicul de fixare.

Sunt disponibile următoarele accesorii și consumabile opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități. Următoarea listă cu accesorii și consumabile opționale este în valabilă din iulie 2009. Detaliile referitoare la subiect pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

Accesorii Opționale

Cablu pentru calculator ELPKC02

(1,8 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Acesta este același cu cablul pentru calculator primit la achiziționarea proiecteurului.

Cablu pentru calculator ELPKC09

(3 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Cablu pentru calculator ELPKC10

(20 m - pentru mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Utilizați unul din aceste cabluri lungi dacă cel pe care l-ați primit la achiziționarea proiecteurului este prea scurt.

Cablu pentru video compus ELPKC19

(3 m - pentru mini D-Sub 15-pin/RCA mufă tată×3)

Se utilizează la conectarea la sursa de semnal [Video pe componente](#).

Set de cabluri pentru telecomandă ELPKC28

(set din 2 piese, 10 m)

Folosiți acest set pentru a garanta funcționarea telecomenzii de la distanță.

Receptor pentru mouse fără fir ELPST16

Folosiți acest receptor pentru a manevra cursorul mouse-ului calculatorului cu ajutorul telecomenzii proiecteurului sau pentru a derula cu o pagină în sus/jos în timp ce proiectați un fișier PowerPoint.

Unitate LAN wireless ELPAP03 (pentru unitatea EB-Z8050W)

Folosiți această unitate pentru a proiecta imagini de pe un calculator prin intermediul unei rețele LAN wireless.

Lentile pentru focalizare la distanță mare ELPPL07

(Interval de distanță de proiecție: a. aproximativ între 5,76 și 8,09 b. aproximativ între 5,83 și 8,18)

Lentile pentru focalizare la distanță medie ELPLM07

(Interval de distanță de proiecție: a. aproximativ între 3,85 și 5,88 b. aproximativ între 3,92 și 5,97)

Lentile pentru focalizare la distanță medie ELPLM06

(Interval de distanță de proiecție: a. aproximativ între 2,64 și 4,03 b. aproximativ între 2,68 și 4,10)

Lentile pentru focalizare la distanță standard ELPLS04

(Interval de distanță de proiecție: a. aproximativ între 1,71 și 2,78 b. aproximativ între 1,74 și 2,82)

Lentile late pentru focalizare la distanță scurtă ELPLW04

(Interval de distanță de proiecție: a. aproximativ între 1,29 și 1,77 b. aproximativ între 1,31 și 1,80)

Lentile late pentru proiecție în spate ELPLR04

(Interval de distanță de proiecție: a. aproximativ 0,76 b. aproximativ 0,77)

a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU

Interval de distanță de proiecție = distanța de proiecție/lățimea ecranului de proiecție.

Valorile sunt standardele de instalare. Acestea pot fi modificate în funcție de condițiile de proiectare.

Suport pentru suspendare pe tavan coborât* ELPMB25

Suport pentru suspendare pe tavan înalt* ELPMB26

Se utilizează la instalarea proiecteurului pe un tavan.

* Este nevoie de o metodă specială de montare pentru a putea suspenda proiectorul de tavan. Dacă doriți să utilizați această metodă de instalare, contactați reprezentantul sau mergeți la cea mai apropiată adresă pe care o găsiți în Ghidul de service și asistență tehnică. [Lista persoanelor de contact pentru proiectorul Epson](#)

Consumabile

Unitate de lampă de rezervă (ambalaje cu două lămpi) ELPLP52

Unitate de lampă de rezervă (ambalaj cu o lampă) ELPLP51

Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

Filtru de aer ELPAF23

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

În interiorul proiectorului există numeroase piese din sticlă și componente de precizie. Pentru a preveni deteriorarea din cauza impacturilor din timpul transportului, manevrați proiectorul, după cum urmează.

Deplasarea în apropiere

Verificați punctele următoare și transportați proiectorul utilizând mânerul și cu atenție.

- Opriti proiectorul și deconectați toate cablurile.
- Montați capacul lentilei.
- Depozitați piciorul.



Atenție

Este interzisă transportarea proiectorului de către o singură persoană. Despachetarea sau transportarea proiectorului trebuie efectuată de către două persoane.

- Comutatoarele pentru poziționarea lentilei pe plan orizontal sau vertical sunt montate în partea centrală a aparatului.
- Montați plăcuța de protecție a lentilei, care a fost folosită în momentul achiziției.

Observații privind ambalarea și transportarea

Înfășurați proiectorul într-un material rezistent pentru a-l proteja împotriva șocurilor și așezați-l într-o cutie de carton rezistentă. Nu uitați să notificați transportatorul în legătură cu conținutul fragil al cutiei.

În timpul transportării

Pregătirea ambalării

După verificarea punctelor de la secțiunea „Deplasarea în apropiere”, efectuați următoarele pregătiri și ambalați proiectorul.

- Îndepărtați unitatea de lentilă dacă lentila instalată este una opțională, alta decât lentila standard pentru zoom. Montați lentila standard pentru zoom, dacă proiectorul cuprinde o lentilă deja instalată. Dacă proiectorul nu este echipat cu lentilă, instalați capacul care era poziționat pe locul de montare a lentilei în momentul achiziționării proiectorului.

Puteți salva imaginea proiectată în prezent pe ecran ca logo utilizator.



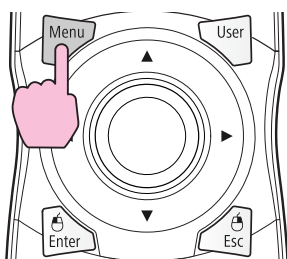
În momentul salvării logo-ului utilizator, vechiul logo utilizator va fi șters.

Procedură

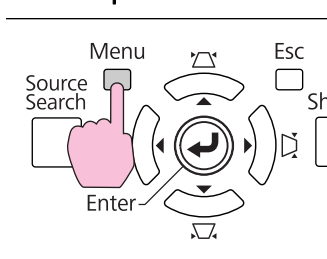
1

Proiectați imaginea pe care doriți să o utilizați ca logo de utilizator, apoi apăsați butonul [Menu].

Folosind telecomanda



Folosind panoul de control



2

Selectați calea Extins - „Logo utilizator” din meniul de configurare. ➡ **"Utilizarea Meniul de configurare"**

Verificați butoanele pe care le puteți folosi și operațiile pe care acestea le efectuează în ghidul care se deschide prin apăsarea tastei menu.



- Dacă opțiunea **Protej.logo utilizator** din meniul **Protejat de parolă** este setată pe **Pornit**, se va afișa un mesaj și logo-ul de utilizare nu poate fi modificat. Modificările pot fi efectuate după setarea funcției **Protej.logo utilizator** pe **Oprit**. ➡ p.39
- Dacă este selectată opțiunea **Logo utilizator** în momentul executării operațiunilor Corecție Trapez, E-Zoom, Aspect, sau Progresiv, funcția executată în prezent este anulată.

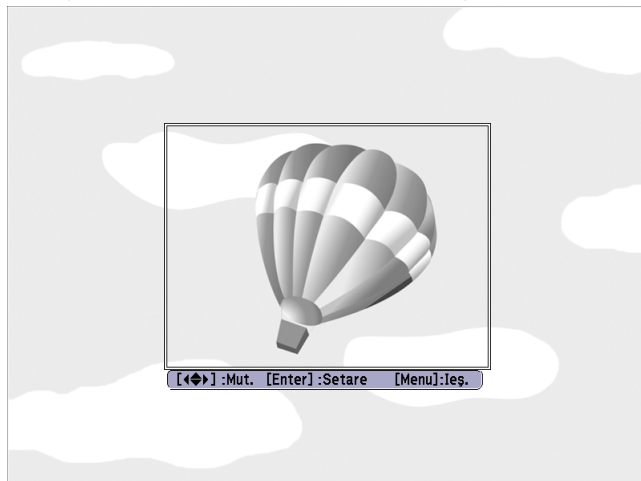
3

Când se afișează mesajul „Alegeți această imagine ca Logo utilizator?”, selectați opțiunea „Da”.

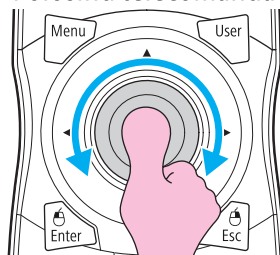


Dacă apăsați butonul [Enter] de pe telecomandă sau panoul de control, dimensiunea ecranului se va modifica în funcție de semnal în timp ce se transformă în rezoluția semnalului de imagine.

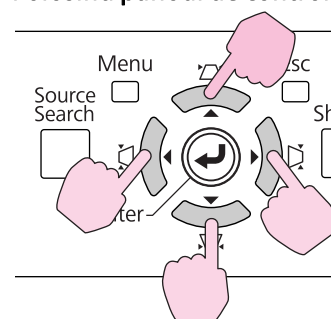
- 4** Deplasați dreptunghiul pentru a selecta acea parte din imagine, care va fi utilizat ca logo utilizator.



Folosind telecomanda



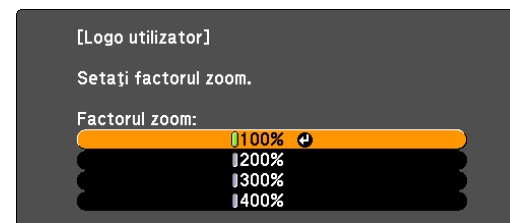
Folosind panoul de control



Puteți salva o imagine cu dimensiunea maximă de 400 × 300 puncte.

- 5** Când se afișează mesajul „Selectați această imagine?”, selectați opțiunea „Da”.

- 6** Selectați gradul de detaliere din ecranul cu setări pentru panoramare.



[Esc] : Retur [Left/Right] : Select [Enter] : Setare [Menu] : Ieșire

Imaginea este afișată cu dimensiuni mărite cu 400%, dar numai în cazul modelului EB-Z8000WU.

- 7** Când este afișat mesajul „Salvați această imagine ca Logo utilizator?”, selectați „Da”.

Imaginea este salvată. După salvarea imaginii se va afișa mesajul "Finalizat".



- După salvarea siglei de utilizator, aceasta nu mai poate fi schimbată înapoi în sigla inițială.
- Salvarea logoului utilizatorului poate dura aproximativ 15 secunde. Nu folosiți proiectorul sau echipamentele conectate în timp ce salvați, căci pot apărea defecțiuni.

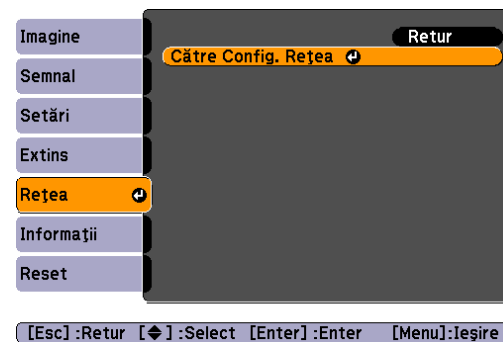
Există două metode de configurare pentru WPS.

- Metoda apăsare butoane

Configurarea SSID și a setărilor de securitate se efectuează automat când este apăsat butonul [Enter] pe panoul de comandă al proiectorului și a butonului corespunzător de pe echipamentul pentru punctul de acces. Această metodă este recomandată când proiectorul și punctul de acces sunt aproape unul de celălalt.

- Metoda codului PIN

Configurarea SSID și a setărilor de securitate se efectuează automat prin introducerea unui cod de 8 cifre, care a fost alocat în prealabil proiectorului de la calculator către punctul de acces. Efectuați mai întâi setările de conectare între calculator și punctul de acces. Pentru detalii despre realizarea acestei conexiuni, consultați manualul livrat cu punctul de acces. Această metodă este recomandată când proiectorul este montat pe tavan.



Va fi afișat ecranul Configurare rețea.

2

Din opțiunea „Rețea locală fără fir” alegeți funcția „Pentru configurarea asistentului”.



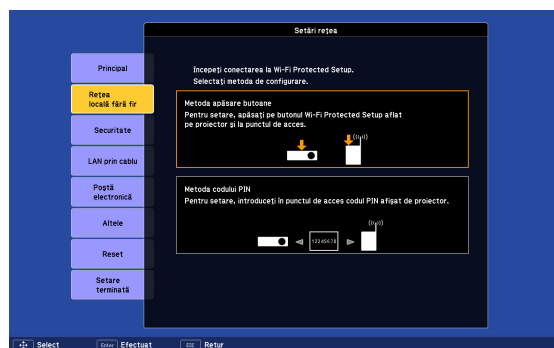
Va fi afișat următorul ecran.

Metoda de configurare a conexiunii


Procedura

1

În timpul proiecției apăsați butonul [Menu] și selectați funcția Rețea din opțiunea „Config. rețea” al meniului de configurare.



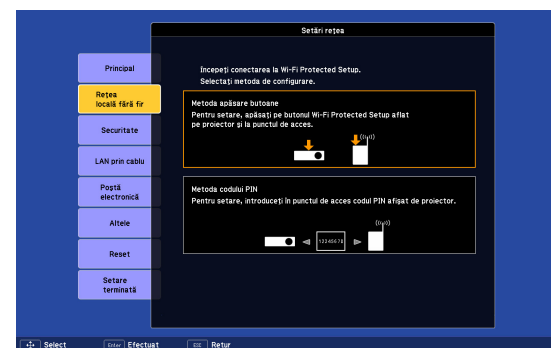
Pentru conectarea cu ajutorul metodei de apăsare a butoanelor, urmăriți pașii de mai jos.

Consultați secțiunea „Realizarea unei conexiuni utilizând metoda codului PIN” pentru conectarea cu ajutorul opțiunii „Metoda codului PIN”.  p.106

Realizarea unei conexiuni utilizând metoda de apăsare a butoanelor

Procedura

- 1 **Selectați opțiunea „Metoda apăsare butoane”.**



Este afișat ecranul Metoda apăsare butoane.

2

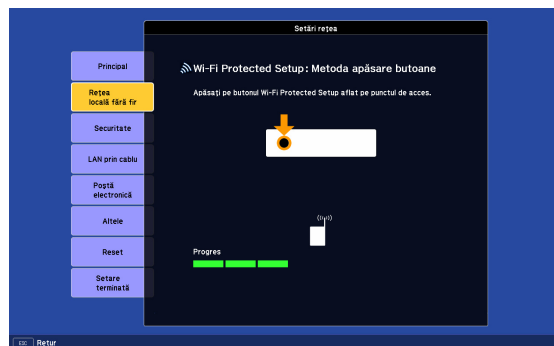
Apăsați butonul [Enter] de pe panoul de comandă al proiectorului când vi se solicită acest lucru.



Apoi este afișat mesajul Metoda apăsare butoane.

3

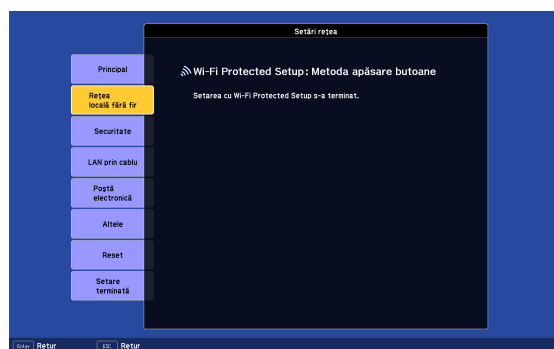
Când vi se solicită acest lucru pe ecran, apăsați butonul punctului de acces.



Astfel, configurarea este încheiată.

4

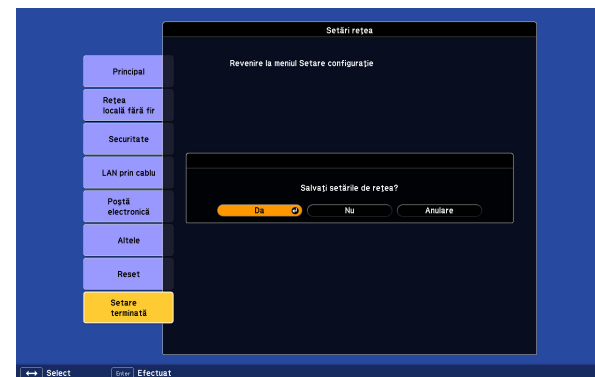
Apăsați butonul [Enter] sau butonul [Esc].



Revine la ecranul meniului **Rețea locală fără fir**.

5

Selectați opțiunea „Da” din meniul „Setare terminată”.



Astfel se finalizează configurarea conexiunii dintre proiector și punctul de acces. Apăsați butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

Realizarea unei conexiuni utilizând metoda codului PIN

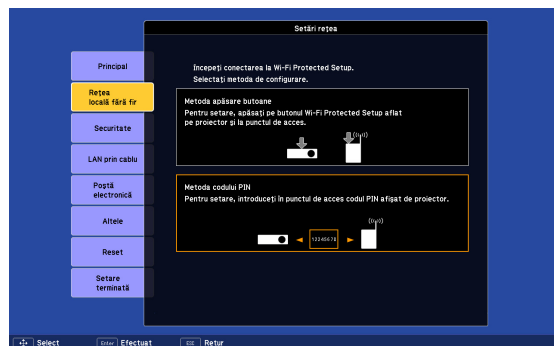


Pentru a putea realiza o conexiune utilizând „Metoda codului PIN”, trebuie să fie stabilită o conexiune între calculator și punctul de acces.

Procedura

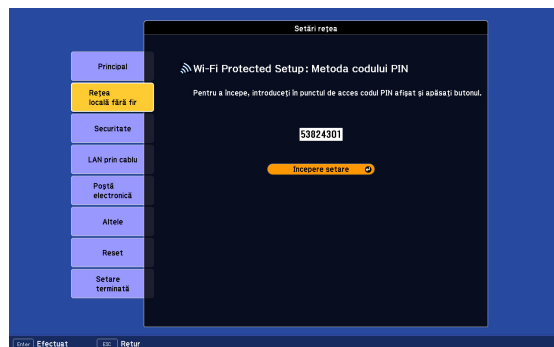
1

Selectați opțiunea „Metoda codului PIN”.

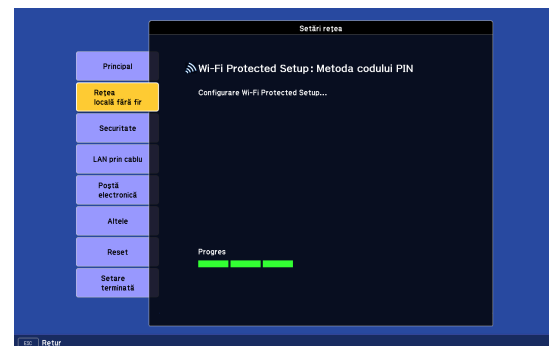


Este afișat ecranul Metoda codului PIN.

- 2** introduceți codul PIN afișat pe ecranul „Metoda codului PIN” de la calculator la punctul de acces și selectați comanda „Începere setare”.

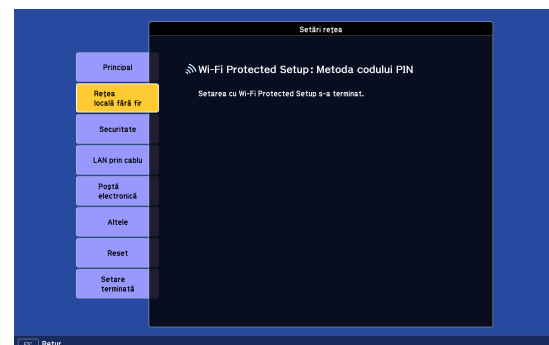


Este afișată evoluția.



3

Este afișat mesajul „Setarea cu Wi-Fi Protected Setup s-a terminat.”. Apăsați butonul [Enter] sau butonul [Esc].



Revine la ecranul meniului Rețea locală fără fir.

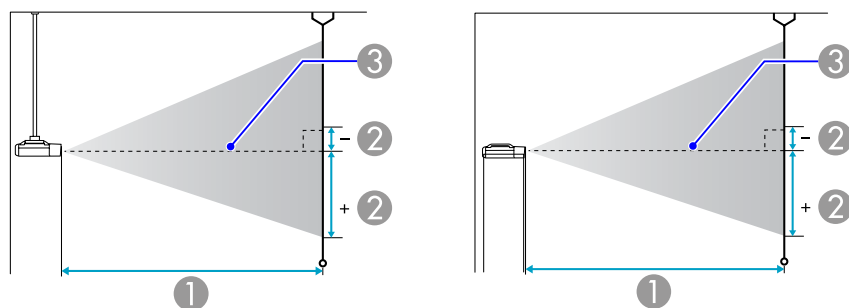
4

Selectați opțiunea „Da” din meniul „Setare terminată”.



Astfel se finalizează configurarea conexiunii dintre proiector și punctul de acces. Apăsați butonul [Menu] pentru a închide meniul de configurare.

În următorul tabel este indicată distanța de proiecție când este montată o lentilă de zoom standard. În cazul în care este montată o lentilă opțională, consultați distanțele de proiecție în Ghidul utilizatorului, care v-a fost furnizat împreună cu lentilele opționale. Pentru a afla dimensiunea de ecran potrivită, consultați următorul tabel pentru a configura proiectorul. Valorile sunt orientative.



- ① Distanță proiecție
- ② este distanța de la centrul lentilei la baza ecranului. Acest parametru se va modifica în funcție de setările referitoare la poziționarea verticală a lentilei.
- ③ Centrul lentilei

Distanța de proiecție a unității EB-Z8000WU

Unități:cm

Dimensiune ecran de 4:3		①	②
		Minimă (lat.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
60"	120x90	251 - 410	-19 - 111
80"	160x120	338 - 549	-26 - 148
100"	200x150	424 - 688	-32 - 185
120"	240x180	510 - 828	-39 - 221

Dimensiune ecran de 4:3		①	②
		Minimă (lat.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
150"	300x230	640 - 1036	-48 - 277
200"	410x300	856 - 1384	-64 - 369
300"	610x460	1288 - 2081	-97 - 554
440"	890x670	1898 - 3062	-142 - 814

Unități:cm

Dimensiune ecran de 16:9		①	②
		Minimă (lat.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
60"	130x75	227 - 371	-22 - 96
80"	180x100	306 - 498	-29 - 129
100"	220x120	384 - 624	-36 - 161
120"	270x150	463 - 751	-43 - 193
150"	330x190	580 - 940	-54 - 241
200"	440x250	777 - 1256	-72 - 321
300"	660x370	1169 - 1888	-108 - 482
485"	1070x600	1899 - 3064	-176 - 781

Unități:cm

Dimensiune ecran de 16:10		①	②
		Minimă (lat.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
60"	130x81	221 - 361	-17 - 98

Dimensiune ecran de 16:10		①	②
		Minimă (lat.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
80"	180x110	297 - 484	-23 - 130
100"	220x130	374 - 607	-28 - 163
120"	270x169	450 - 730	-34 - 196
150"	330x206	564 - 915	-43 - 245
200"	440x275	755 - 1222	-57 - 326
300"	550x344	1137 - 1837	-85 - 489
500"	1100x688	1900 - 3067	-142 - 815

Unități:cm

Dimensiune ecran de 16:9		①	②
		Minimă (lăț.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
60"	130x75	224 - 365	-21 - 95
80"	180x100	301 - 490	-28 - 127
100"	220x120	378 - 614	-35 - 159
120"	270x150	455 - 739	-42 - 191
150"	330x190	571 - 925	-52 - 239
200"	440x250	764 - 1236	-69 - 318
300"	660x370	1150 - 1859	-104 - 477
485"	1070x600	1869 - 3016	-168 - 773

Distanța de proiecție a unității EB-Z8050W

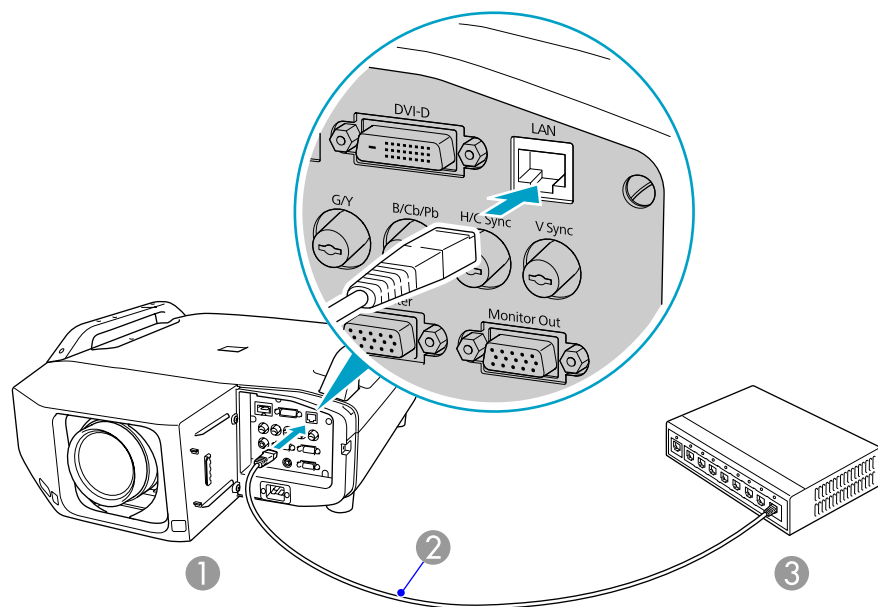
Unități:cm

Dimensiune ecran de 4:3		①	②
		Minimă (lăț.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
60"	120x90	247 - 403	-18 - 110
80"	160x120	332 - 540	-24 - 146
100"	200x150	417 - 677	-30 - 183
120"	240x180	502 - 814	-37 - 219
150"	300x230	630 - 1020	-46 - 274
200"	410x300	843 - 1363	-61 - 366
300"	610x460	1268 - 2048	-91 - 549
440"	890x670	1868 - 3014	-134 - 807

Unități:cm

Dimensiune ecran de 16:10		①	②
		Minimă (lăț.) la maximă (tele.)	Poziționare verticală a lentilei din sus în jos.
60"	130x81	217 - 355	-16 - 97
80"	180x110	292 - 476	-22 - 129
100"	220x130	368 - 597	-27 - 162
120"	270x169	443 - 719	-32 - 194
150"	330x206	555 - 900	-40 - 242
200"	440x275	743 - 1203	-54 - 323
300"	550x344	1119 - 1808	-81 - 485
500"	1100x688	1870 - 3019	-135 - 808

Conectați un cablu 100BASE-TX sau 10BASE-T LAN pe care le puteți cumpăra din comerț. Interfața poate diferi de ilustrația de mai jos, în funcție de modelul proiectorului dvs. (Ilustrația de mai jos indică modelul EB-Z8000WU)

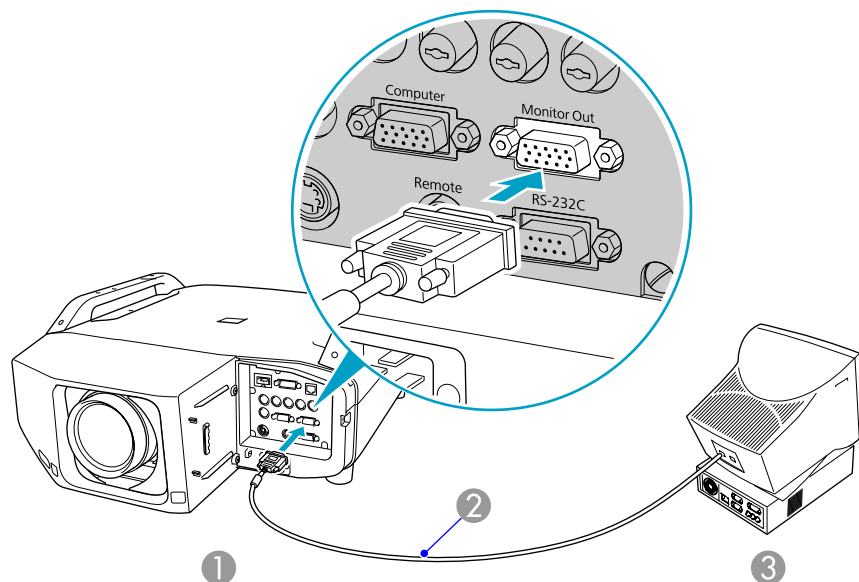


- ① La portul LAN
- ② Cablu de rețea (din comerț)
- ③ La portul LAN

Atenție

Pentru a preveni defectarea, utilizați un cablu de rețea blindat de categoria 5.

Imaginile RGB în format analog importate prin portul de intrare Calculator (Computer) sau prin portul de intrare BNC pot fi afișate în același timp, atât pe un monitor extern, cât și pe ecran. Astfel, puteți verifica imaginile proiectate pe un monitor extern în timpul prezentărilor chiar dacă nu vedeți ecranul. Se conectează folosind cablul inclus la cumpărarea monitorului extern.



- ① La portul Monitor Out.
- ② Cablul monitorului
- ③ La portul Monitor



- Semnalele de video compus și de calculator sau de echipament video conectate la porturile de intrare, altele decât portul de intrare Calculator și portul de intrare BNC nu pot fi exportate către un monitor extern.
- Definierea calibrelor precum, corecția trapezoidală, meniul de configurare sau ecranele Ajutor nu este transmisă către monitorul extern.

Pregătiți în avans două unități suplimentare.

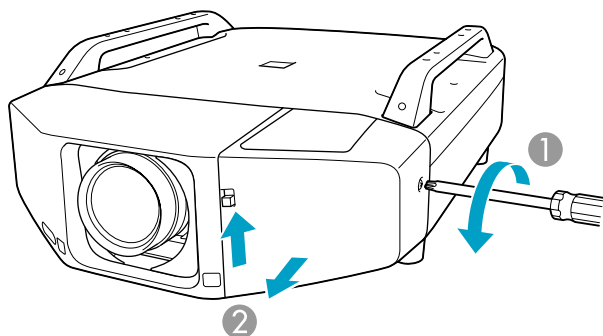
Scoaterea

Atenție

- Îndepărtați unitatea de lentilă numai când este necesar. Dacă în proiector pătrunde praf sau murdărie, calitatea proiecției se deteriorează, ceea ce va rezulta în funcționarea necorespunzătoare a aparatului.
- Încercați să evitați atingerea lentilei cu mâna sau cu degetele. Dacă suprafața lentilei se pătează cu amprente sau pete de ulei, va scădea calitatea proiecției.
- După schimbarea lentilei poziționați comutatorul de schimbare a lentilei în centru, înainte de a efectua înlocuirea unității de lentilă.

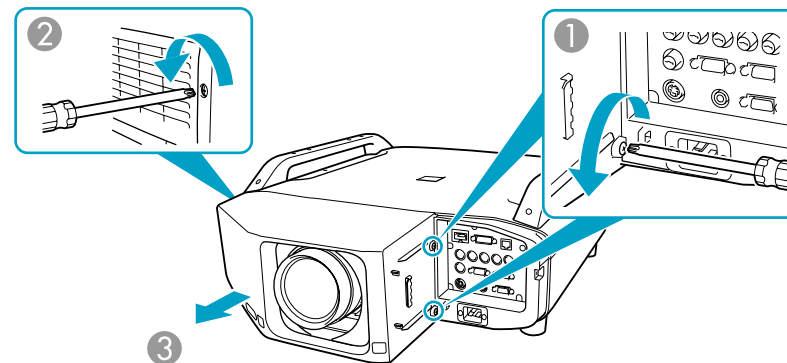
Procedura

- 1 Îndepărtați capacul pentru acoperirea interfeței.



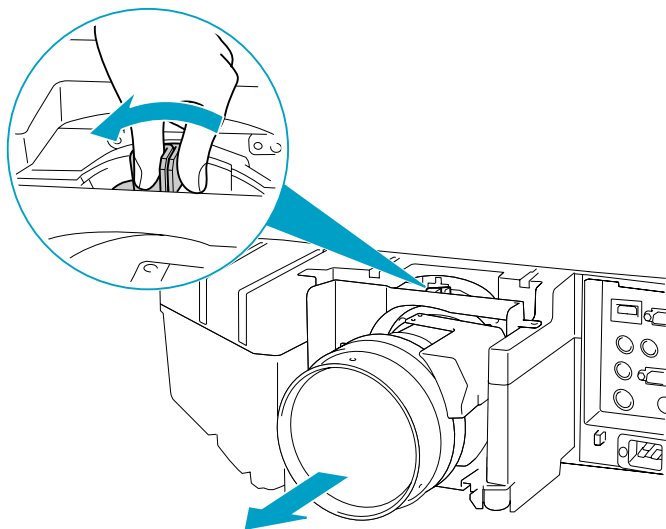
- 1 Slăbiți șurubul de fixare.
- 2 În timp ce trageți comutatorul de deschidere a capacului de interfață, trageți direct afară capacul de interfață.

- 2 Îndepărtați capacul frontal.



- 1 Deșurubați cele două șuruburi de fixare.
- 2 Slăbiți șurubul de fixare.
- 3 Trageți capacul direct afară.

- 3 Apăsați mânerul de blocare a unității de lentilă și rotiți-l în direcția contrară direcției de mișcare a acelor ceasornicului.



- 4** Trageți unitatea de lentilă direct afară, imediat după slăbirea acesteia.

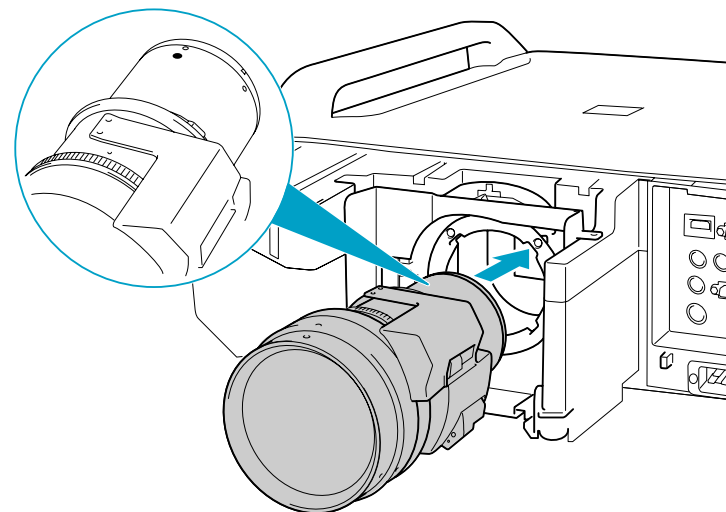
Montarea

Atenție

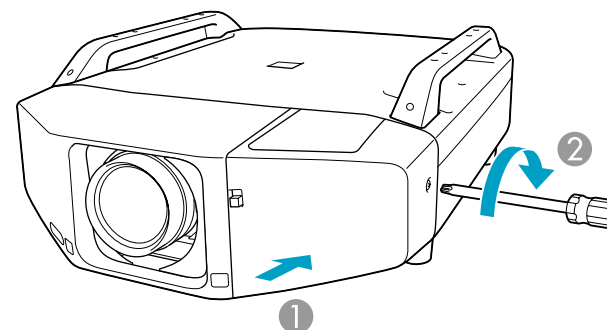
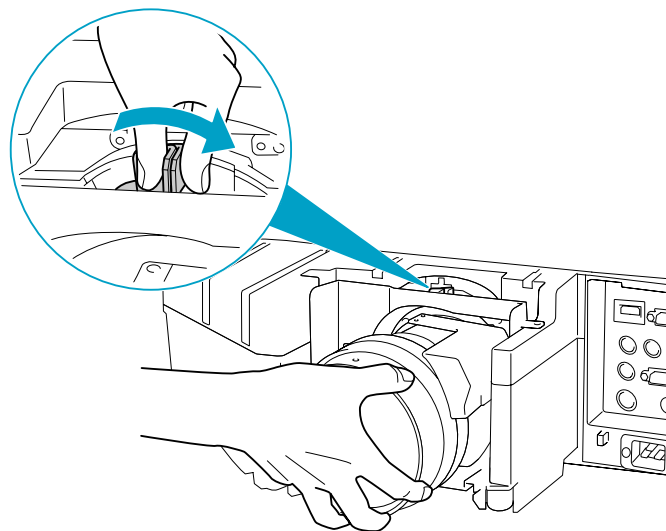
Nu montați unitatea de lentilă când secțiunea de introducere a lentilei proiectorului este îndreptată în sus. În proiector poate pătrunde praf sau murdărie.

Procedura

- 1** Introduceți unitatea de lentilă direct în locul de introducere a lentilelor în așa fel, încât cercul alb de pe lentilă să fie poziționat în sus.



- 2** În timp ce țineți unitatea de lentilă cu fermitate, rotiți mânerul de blocare în direcția de mișcare a acelor ceasornicului, până când acesta se blochează. Verificați dacă celelalte lentile nu se pot desprinde.

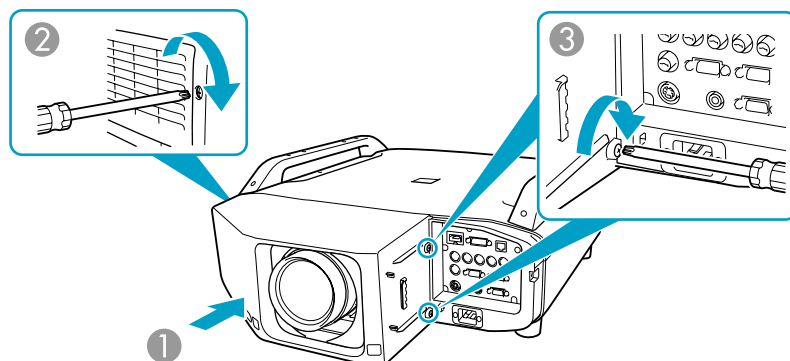


- ① Montați capacul de-a lungul ghidajului.
- ② Strângeți șuruburile de fixare.

Atenție

- Montați capacul frontal pentru a utiliza proiectorul.
- Depozitarea proiecteurului se va efectua cu unitatea de lentilă instalată. Dacă depozitarea proiecteurului se efectuează fără unitatea de lentilă, este posibil ca praful și murdăria să pătrundă în interiorul proiecteurului, ceea ce va cauza funcționarea necorespunzătoare a acestuia sau va duce la scăderea calității de proiectare.

③ Puneți înapoi capacul frontal.



- ① Montați capacul de-a lungul ghidajului.
- ② Strângeți șurubul de fixare.
- ③ Strângeți cele două șuruburi de fixare.

④ Puneți înapoi capacul de interfață.


Când funcția **Notificare poștă** este setată pe **Pornit** și survine o problemă/avertizare la proiector, va fi trimis următorul e-mail.

Subiect: EPSON Projector

Linia 1: numele proiectorului la care a survenit problema

Linia 2: adresa IP definită pentru proiectorul la care a survenit problema.

Linia 3 și în continuare: detalii referitoare la problema survenită

Detaliile problemei sunt enumerate pe rând. În tabelul următor sunt prezentate detaliile care apar în mesaj pentru fiecare element. Pentru a rezolva problemele/avertizările consultați secțiunea „Citirea indicatoraleor“.  [p.74](#)

Mesaj	Cauză
Auto Iris Error	Eroare iris automat
Cinema filter error	Eroare filtru cinema
Cinema Filter Warning	Avert. filtru cinema Proiectorul poate fi utilizat în continuare, însă filtrul cinema nu funcționează.
Clean Air Filter	Notă C. Filtru Aer
Fan related error	Eroare ventilator
High-speed cooling in progress	Avertism temp înaltă
Internal error	Eroare internă
Internal temperature error	Eroare temp înaltă (Supraîncălzire)
Lamp out	Eroare lampă (la ambele lămpi, lampa 1 și lampa 2)
Lamp replacement notification (1) Lamp replacement notification (2)	Înlocuiți lampa (1) indică lampa 1, și (2) indică lampa 2. Lampa indicată trebuie schimbată.
Lamp timer failure	Eșec lampă (la ambele lămpi, lampa 1 și lampa 2)

Mesaj	Cauză
Lamp Warning (1) Lamp Warning (2)	Avertizare lampă (1) indică lampa 1 și (2) indică lampa 2. Lampa indicată s-a ars.
Low Air Flow	Curent slab de aer
Low Air Flow Error	Eroare de flux de aer la filtru.
No Air Filter	Fără filtru aer/Air Flow Sensor Err (Eroare senz. flux aer).
No-signal	Fără semnal Proiectorul nu recepționează niciun semnal. Verificați starea conexiunii sau verificați dacă este pornită alimentarea sursei de semnal.
Peltier Device error	Eroare sistem răcire (elem. Peltier)
Power Err. (Ballast)	Eroare alim. (balast)
Power Warning. (Ballast) (1) Power Warning. (Ballast) (2)	Avertizare alim (balast) (1) indică lampa 1, și (2) indică lampa 2. Lampa indicată s-a ars.
Pump Error	Eroare la sistemul de răcire (pompa)
Sensor error	Eroare de senzor
Shutter Error	Eroare obturator
Shutter Warning	Avertizare obturator Această unitate poate fi utilizată în continuare, însă obturatorul electric nu funcționează.

La începutul mesajului apare (+) sau (-).

A survenit o problemă la proiector

(-): S-a rezolvat o problemă de proiector

Lista Comenzilor

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul a fost deschis, un semn de două puncte „:“ (3Ah) este transmis ca răspuns.

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip „:“, iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnul tip „:“.

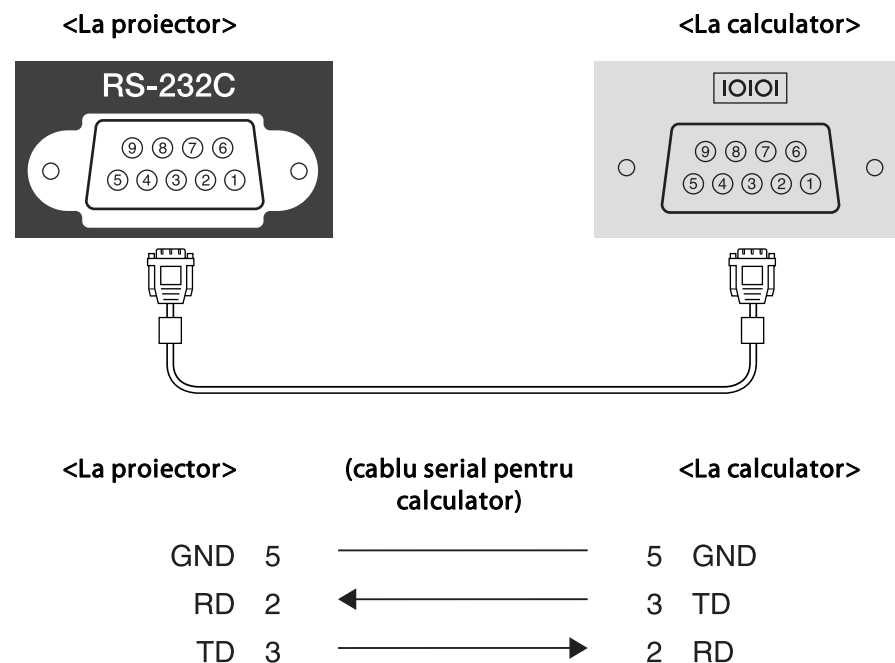
Element			Comandă
Power ON/OFF (pornit /oprit)	Pornit		PWR ON
	Oprit		PWR OFF
Selectare semnal	Calculator	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	BNC	Auto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componentă	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE A0
	DVI-D		SOURCE 30
	Video		SOURCE 45
	S-Video		SOURCE 42
Obturator Pornit (pornit)/Oprit (oprit).	Pornit		MUTE ON
	Oprit		MUTE OFF

Adăugați un cod de caracter de sfârșit de rând (CR) (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi transmise.

Amplasarea Cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink Class1 a fost stabilită de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul corespunde standardului PJLink Class1 definit de JBMIA.

Respectă toate comenzile, cu excepția celor menționate în continuare și definite de PJLink Class1, conformitatea a fost confirmată de PJLink, prin verificarea posibilității de adaptare.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Comenzi incompatibile**

Funcție	Comandă PJLink
Setare anulare imagine	AVMT 11

- Denumirile de intrare au fost definite de **PJLink și de sursele de proiector corespunzătoare**

Sursă	Comandă PJLink
Calculator	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 23
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător“
EPSON
- Numele modelului afișat pentru „Interogare nume produs“
EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W
EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU

Standardele de ecran suportate pentru EB-Z8000WU

Semnale de la calculator (RGB analogic)

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1920x1152	1920x1080	1920x1200	1920x1152	1280x768
	60	1360x768	1920x1084	1920x1080	1920x1200	1920x1084	1360x768
	60/75/85	1280x800	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1440x900
WSXGA+	60	1680x1050	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x864
	60/75/85	1280x1024	1500x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
	60/75/85	1280x960	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400x1050	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	1600x1200	Nu este compatibil.	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA ^{*3}	60	1920x1200	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
MAC13"	67	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
MAC16"	75	832x624	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	832x624
MAC19"	75	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
	60	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
MAC21"	75	1152x870	1588x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x870

*1 Conexiunea este dezactivată dacă echipamentul nu are un port de ieșire VGA.

*2 Comaptibil numai în cazul în care opțiunea Normal este selectată din meniul Rezoluție în cadrul meniului de configurare.

*3 Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
SDTV (480i)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

Video compozit/S-Video

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
TV (NTSC)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576

Semnal de intrare de la portul de intrare HDMI/DVI-D

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect			
			16:9	Plin	Zoom	Nativ
VGA	60	640x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	60	800x600	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60	1024x768	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60	1280x800	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
SXGA	60	1280x960	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
	60	1280x1024	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	Nu este compatibil.	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

* Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Standardele de ecran suportate pentru EB-Z8050W

Semnale de la calculator (RGB analogic)

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x800
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA ^{*3}	60	1920x1200	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Conexiunea este dezactivată dacă echipamentul nu are un port de ieșire VGA.

*2 Comaptibil numai în cazul în care opțiunea Normal este selectată din meniul Rezoluție în cadrul meniului de configurare.

*3 Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
SDTV (480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV (480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Video compozit/S-Video

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect				
			Normal	16:9	Plin	Zoom	Nativ
TV (NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Semnal de intrare de la portul de intrare HDMI/DVI-D

Unități: puncte

Semnal	Rată refresh (Hz)	Rezoluție	Modul Aspect			
			16:9	Plin	Zoom	Nativ
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA*	60	1920x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV (480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV (576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV (576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Compatibil numai în cazul recepționării unui semnal tip VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Specificații Generale ale Proiectorului

Denumirea produsului		EB-Z8050W	EB-Z8000WU
Dimensiuni		534 (L) × 167 (Î) × 734 (D) mm (nu include secțiunea ridicată).	
Dimensiune panou		Lățime de 0,95"	lățime de 0,94"
Metodă de afișare		Polisilicon TFT cu matrice activă	
Rezoluție		1.024.000 pixeli WXGA (1280 (lățime) × 800 (înălțime) puncte) × 3	2.304.000 pixeli WUXGA (1920 (L) × 1200 (Î) puncte) × 3
Reglare focalizare		Automat	
Reglare zoom*1		Automat (1-1.6)	
Comutare lentilă*1		Automat (direcție verticală: maxim 70%, direcție orizontală: maxim 20%)	
Lampă		Lampă UHE, două lămpi de 330 W, model nr.: ELPLP52 (două)/ELPLP51 (una)	
Sursă de alimentare		100-240V AC ±10%, 50/60Hz, între 10,7 și 4,5A	
Putere consumată	interval între 100 și 120 V	Utilizare: unitatea 938W Consum în mod de veghe (Comunicare act.): 10,2W Consum în mod de veghe (Comunicare dez.): 0,3W	Consum în timp de funcționare: 942W Consum în mod de veghe (Comunicare act.): 11,2W Consum în mod de veghe (Comunicare dez.): 0,3W
	circa 200 până la 240 V	Utilizare: unitatea 872W Consum în mod de veghe (Comunicare act.): 12,0W Consum în mod de veghe (Comunicare dez.): 0,5W	Consum în timp de funcționare: 877W Consum în mod de veghe (Comunicare act.): 13,1W Consum în mod de veghe (Comunicare dez.): 0,5W
Altitudinea de funcționare		Altitudine cuprinsă între 0 și 3048 m	
Temperatura de funcționare		Între 0 și 45°C*2 (Fără condensare)	
Temperatura de depozitare		-10 - +60°C (fără condensare)	
Greutate		Aprox. 22 kg	

*1 Aceste specificații sunt valabile în cazul montării unei lentile standard. În cazul în care este montată o lentilă opțională, consultați Ghidul utilizatorului, care v-a fost furnizat cu lentilele opționale.

*2 Temperatura de operare este de 0 până la +40°C, atunci când „Consum energie” este programată pe „Normal” la o altitudine de 1500 m până la 3048 m.

Conectori

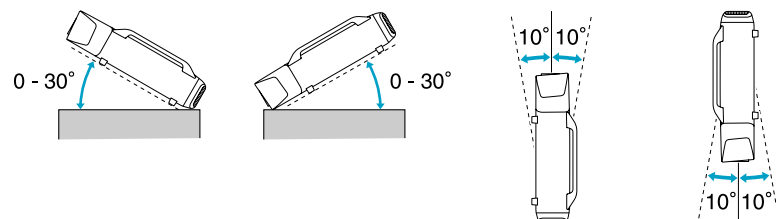
Port de intrare Calculator (Computer)	1	Mini D-Sub15-pin (mamă) albastru
Port de intrare BNC	1	5BNC (mamă)
Port de intrare HDMI*	1	Compatibil HDMI HDCP, incompatibil cu semnele tip CEC.
Port de intrare DVI-D *	1	DVI-D cu 24 pini, comaptibil cu HDCP cu o singură legătură
Portul de intrare video (Video)	1	1BNC (mamă)
Port de intrare S-video (S-Video)	1	Mini DIN 4-pin
Port de Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pini (mamă) negru
Portul LAN	1	RJ-45
Port LAN wireless	1	Conector USB (tip A) cu utilizare numai cu unitatea LAN wireless
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
Port telecomandă	1	Stereo mini jack

* Proiectorul poate fi conectat la echipament compatibil HDMI și DVI-D, de la care pot fi proiectate și imagini. Imaginile recepționate de la alte echipamente nu vor fi proiectate.



Pixelworks DNX™ În acest proiector sunt utilizate circuite integrate.

Unghi de înclinare



Utilizarea proiectorului în alte unghiuri decât cele ilustrate mai sus poate cauza deteriorarea aparatului sau producerea unui accident.

Condițiile necesare pentru funcționarea aplicațiilor

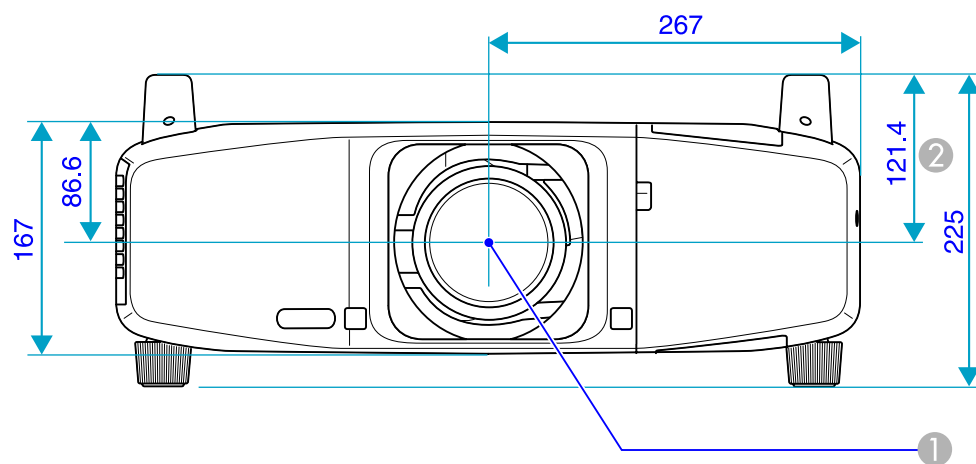
Programele furnizate împreună cu proiectorul rulează pe calculatoare care îndeplinesc următoarele cerințe.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Monitor
SO	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 sau o versiune ulterioară Recomandat: Mac OS X 10.5.1 sau o versiune ulterioară, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 Second Edition SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 Professional SP4/ Windows XP Home Edition SP2 sau versiune ulterioară/Windows XP Professional SP2 sau versiune ulterioară/Windows Vista (toate edițiile cu excepția ediției Starter)/Windows Vista SP1 (toate edițiile cu excepția ediției Starter).
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz sau de capacitate mai mare Power PC G3 900MHz sau de capacitate mai mare Recomandat: Pentium M1.6GHz sau de capacitate mai mare CoreDuo 1.5GHz sau de capacitate mai mare	Pentium MMX 166MHz sau mai mult Recomandat: Pentium II 233MHz sau mai mult
Cantitatea de memorie	256MB sau mai mult Recomandat: 512MB sau mai mult	64MB sau mai mult
Hard disc Spațiu liber	20MB sau mai mult	50MB sau mai mult
Afișaj	Rezoluție mai mare decât: XGA (1024x768) Afișaj color cu aproximativ 32000 culori mai puternice decât cele pe 16 biți.	Rezoluție mai mare decât: SVGA (800x600) Afișaj color complet pe 32 de biți sau superior Afișaj color

Trebuie instalat Internet Explorer Ver.5 sau o versiune ulterioară.

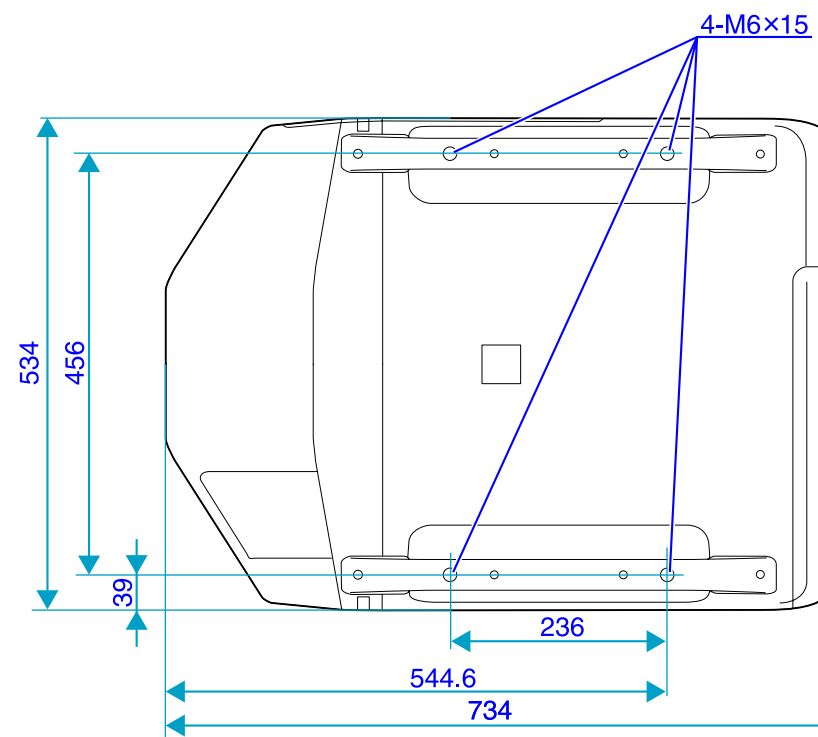
Trebuie să dispuneți de drepturi de administrator pentru a putea folosi aplicația EasyMP Monitor în cazul utilizării următoarelor sisteme de operare.

Windows 2000/Windows NT4.0/Windows XP/Windows Vista










① Centrul lentilei

② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



Unități: mm

În această secțiune sunt explicați termenii utilizați pentru proiectori și termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Adresă gateway (Adresă Gateway)	Acesta este un server (router) pentru comunicarea efectuată printr-o rețea (subrețea) divizată în funcție de <u>măștile de subrețea</u>  .
Adresă IP	Un număr pentru identificarea unui calculator conectat la o rețea.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a facilita funcționarea sistemelor de control AMX, în vederea facilitării utilizării echipamentului de destinație. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii consultați pagina de internet AMX. URL http://www.amx.com/
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Reglarea acestei proprietăți a unei imagini se numește „Reglare contrast”.
DHCP	O abreviere a Dynamic Host Configuration Protocol, protocol care alocă în mod automat o <u>adresă IP</u>  echipamentului conectat la o rețea.
Dolby Digital	Un format de sunet dezvoltat de Dolby Laboratories. Sunetul stereo normal este format din 2 canale transmise la două boxe. Dolby Digital este format dintr-un sistem de 6 canale (5,1 canale) care adaugă la acestea o boxă centrală, două boxe în spate și un difuzor pentru frecvențe joase.
Format imagine (Format imagine)	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Imaginile HDTV au un format de imagine de 16:9 și par alungite. Formatul de imagine pentru imaginile standard este 4:3.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Imaginile digitale protejate cu ajutorul tehnologiei HDCP pot fi proiectate de acest proiector datorită porturilor de intrare HDMI și DVI-D ale proiectorului, compatibile cu tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de codificare HDCP.
HDTV	O prescurtare pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție, care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = <u>Progresiv</u> , i = <u>Întreșere</u> ) • Ecran cu un <u>Format imagine</u>  de 16:9. • <u>Dolby Digital</u>  recepție și redare audio (sau ieșire)
Întreșere	Este o metodă de scanare a imaginii prin care datele imaginii sunt împărțite în linii fine orizontale afișate în secvențe pornind de la stânga la dreapta și apoi de sus în jos. Liniile pare și cele impare sunt afișate alternativ.
Mască de subrețea (Mască subrețea)	Aceasta este o valoare numerică ce definește numărul de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele împărțite (subrețea) de la <u>adresa IP</u>  .
Progresiv	Este o metodă de scanare a imaginii prin care datele de la o singură imagine sunt scanate secvențial de sus în jos pentru a crea o singură imagine.

Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiunilor de reîmprospătare/secundă este numit frecvență de reîmprospătare și este exprimat în Hertz (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile de HDTV High-Definition Television.
Sincro.	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare. Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.
SNMP	Este o prescurtare pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al aparatelor, precum routerele și calculatoarele conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată este echipată cu mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa semnalului la sRGB.
SVGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 800 (pe plan orizontal) × și de 600 puncte (pe plan vertical), utilizat în cazul calculatoarelor compatibile IBM PC/AT.
S-Video	Este un semnal video care are o componentă de luminanță și o componentă de culori separată, pentru a oferi imagini de o calitate mai bună. Se referă la imagini care se compun din două semnale independente. Y (semnalul de luminanță) și C (semnalul de culori).
SXGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.280 (pe plan orizontal) × și de 1.024 puncte (pe plan vertical), utilizat în cazul calculatoarelor compatibile IBM PC/AT.
Trap IP Adresă	Aceasta este <u>adresa IP</u> pentru calculatorul de destinație utilizat pentru trimiterea notificărilor de eroare prin SNMP.
Urmărire	Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență. Dacă frecvența proiecteurului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate. Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere. Dacă urmărirea nu se face corect în semnal apar dungi verticale late.
VGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 640 (pe plan orizontal) × și de 480 puncte (pe plan vertical), utilizat în cazul calculatoarelor compatibile IBM PC/AT.
Video compozit	Semnal video care conține atât semnalul de luminozitate, cât și semnalele color. Acest tip de semnale este de obicei utilizat de echipamentele video personale (formatele NTSC, PAL, and SECAM). Semnalul de transport Y (semnalul de luminanță) și semnalul de crominanță (de culori) conținute în bara de culori se suprapun pentru a forma un singur semnal.
Video pe componente	Este un semnal video care are o componentă de luminanță și o componentă de culori separată, pentru a oferi imagini de o calitate mai bună. Se referă la imagini care se compun din trei semnale independente: Y (semnalul de luminanță), Pb și Pr (semnale de diferență de culori).
XGA	Este un tip de semnal video cu o rezoluție de 1.024 (pe plan orizontal) × și de 768 puncte (pe plan vertical), utilizat în cazul calculatoarelor compatibile IBM PC/AT.

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiare, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Observații generale:

Windows Vista și sigla Windows sunt mărci înregistrate aparținătoare Microsoft Corporation și companiilor afiliate.

IBM, DOS/V, și XGA sunt mărci înregistrate aparținătoare International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac și iMac sunt mărci înregistrate aparținătoare Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint sunt mărci înregistrate aparținătoare Microsoft Corporation în Statele Unite ale Americii și în alte țări.

Dolby este o marcă comercială a Dolby Laboratories.

Pixelworks și DNX sunt mărci înregistrate aparținătoare Pixelworks Inc.

Marca PJLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

Accesorii opționale	99
Adresa Gateway	55
Adresa MAC	55
Adresă IP	55
Ajustarea culorilor	47
Aspect	49

B

Blocare completă	41
Blocare fct. obiectiv	42
Blocare funcționare	50
Blocare parțială	41
BNC Terminație Sync	53
Butonul „Deplasare obiectiv“	15
butonul Lentilă	14
Butonul Lentile	13

C

Capac frontal	10, 113
Capac lampă	12
Capac pentru acoperirea interfeței	10, 113
Căutare sursă	13, 22
Claritate	46
Config. automată	48
Consum energie	50
Consumabile	100
Contor obturator	53
Contrast	46
Control Panel Lock (Blocare funcționare)	41

Corecție Trapez	50
Cruce	32
Cum se înlocuiește filtrul de aer	97
Cum se înlocuiește lampa	94
Curățarea filtrului de aer	90
Curățarea suprafeței proiecteurului	90

D

Denumirea și funcțiile componentelor	10
DHCP	55
Diafragmă automată	25, 47
Dimensiune ecran	109
Dimensiune meniu	52
Dinamic	24
Direcție	52
Distanță	109
Durată lampă	70

E

ECO	50
Ecran	52
Ecran Pornire	52
Ecranul din spate	89
ESC/VP21	117
eticheta cu mesajul „Aparat protejat prin parolă“	40
E-Zoom	32

F

Față	52
Filtrul de cinema	24
Formă pointer	50
Foto	24

Funcția Ajutor	73
Funcționare	53
Fundal Ecran	52

G

Gură de ventilare	10
-------------------------	----

I

ID-ului proiecteurului	35
ID-ului telecomenzii	36
Indicatoare	74
Indicator <systemitem arch = "Icon">t</systemitem>	74
indicator filtru	74
indicator lampă 1/indicator lampă 2	74
Indicator temp.	74
Info Sincro	70
Int. video DVI/HDMI	49

Î

Înghețare	26
Înlocuirea bateriilor	93

L

LAN prin cablu	55
Lentila de proiecție	10
Limbă	54
Logo utilizator	102

M

Mâner	10, 43
Mască subrețea	55

Meniul de setări	50
Meniul Extins	51
Meniul Imagine	46
Meniul Info	70
Meniul Rețea	54, 57
Meniul Semnal	48
meniului de configurare	45
Mesaje	52
Mod altitudine mare	53
Mod Culoare	46
Mod inactivare	53
Modul standby	53
Modului culoare	24
Mufă de alimentare	11

N

Normal	50
Notă C. Filtru Aer	53
Notificare poștă	56
Număr port	56
Nume proiector	56, 59

O

Obturator	25
-----------------	----

P

Panou de comandă	12
parametrului	27
Parolă control web	55
Parolă PJLink	55
Perioada de înlocuire a filtrului de aer	97
Perioada de înlocuire a lămpii	94
Personalizat	24

Picior frontal reglabil	10
PJLink	119
Poiecție pe ecran lat	27
Pointer	31
Pornire directă	53
Port de ieșire monitor	11, 112
Port intrare BNC	11
Port intrare calculator	11
Port intrare DVI-D	12
Port intrare HDMI	11
Port intrare S-Video	11
Port intrare video	11
Port LAN	11, 111
Port RS-232C	11
port RS-232C	117
Port telecomandă	11
Poziție	48
Prezentare	24
Progresiv	48
Proiecție	52
Protecție la pornire	39
protecție prin parolă	39
Protecție rețea	40
Protej.logo utilizator	39
Puncte de fixare a suportului pe tavan	10

Q

Quick Corner	18, 50
--------------------	--------

R

Rată refresh	70
Receptor dist.	10
Reducere zgomot	49

Reset Menu (Meniul Resetare)	71
Reset toate	71
Resetarea duratei de funcționare a lămpii	96
Rezoluție	70
Rezolvarea problemelor	74

S

Saturare Culoare	46
Semnal intrare	49, 70
Semnal video	49, 70
Setare adresă 1/setare adresă 2/setare adresă 3	56
Sever SMTP	56
Sincro.	48
Slot de securitate	10
SNMP	55
Spate	52
Specificații	126
Sporturi	24
sRGB	24
Standarde de ecran compatibile	120
Strălucire	46
Supraîncălzirea	75
Sursă	70

Ș

Șablon de test	51
----------------------	----

T

Tastatură software	56
Tavan	52
Teatru	24

Telecomandă	14
Temp. Abs. Culoare	46
Temperatura de depozitare	126
Temperatura de funcționare	126
Tentă	46
Trap IP Adresă 1/2	55

U

Unghi de înclinare	127
Unitatea de lentilă de proiector	113
Urmărire	48

Z

Zoom	15
------------	----