EPSON
EXCEED YOUR VISION

Руководство по эксплуатации проектора

Multimedia Projector

EB-Z8050W

Введение

Эффективное использование проектора. 5
Различные типы передачи экрана в зависимости от сетевого подключения (EasyMP Network Projection). 5
Проецирование при помощи функции Network Projection (Сетевой проектор) операционной системы Windows Vista. 5
Мониторинг, конфигурирование и управление проектором дистанционно. 6

Установка программного обеспечения. 7
Программное обеспечение, входящее в комплект. 7
Установка. 7

Подключение с помощью EasyMP Network Projection

Общие сведения о EasyMP Network Projection. 11
Основные функции EasyMP Network Projection. 11
Два режима подключения. 11
Режим расширенного подключения. 11
Режим быстрого подключения (только если установлен приобретаемый отдельно Модуль беспроводной локальной сети). 12
Этапы подключения. 12

Подготовка к подключению. 13
Подготовка компьютера. 13
Для Windows. 13
Для Macintosh. 13

Подключение к проектору в сети и проецирование. 14
Работа с проектором. 14
Работа с компьютером. 14

Работа с экраном соединения. 16
Использование панели инструментов. 18

EasyMP Network Projection Полезные функции

Проецирование только Показа слайдов в PowerPoint (“Режим презентации”). 21

Использование функции многоэкранного отображения. . . . 22
Пример настройки виртуального экрана. 23
Порядок действий перед использованием функции многоэкранного отображения. 24
Настройка виртуального экрана. 24
Включение драйвера виртуального экрана (только для операционной системы Windows). 24
Настройка виртуального экрана. 25
Назначение проецируемого изображения. 29
Проецирование назначенных изображений. 29

Подключение к проектору в другой подсети

Подключение к проектору в другой подсети. 32

Поиск путем задания IP-адреса и Имени проектора (Только для “Режима расширенного подключения”). 33

Выполнение поиска с использованием Профиля. 34
Создание Профиля. 34
Поиск по Профилю. 35
Управление Профилем. 36

Настройка функций EasyMP Network Projection

Использование экрана Задать значения опций. 39
Настройка каждого параметра. 39
Вкладка Общие настройки. 39
Вкладка Настроить производительность. 40
Вкладка Звукового выхода. 41

Использование функции Сетевой проектор для проецирования изображений

Использование функции Сетевой проектор. 43

Использование компьютера для настройки, мониторинга и управления проекторами

Изменение настроек с помощью веб-браузера (контроль Web). 45

Отображение страницы Контроль Web. 45

Ввод IP-адреса проектора. 45

Настройка Проектора. 45

Элементы меню Конфигурация, которые нельзя установить через веб-браузер. 45

Элементы, которые могут быть настроены только в веб-браузере. 46

Использование Функции Уведом. по почте для Сообщения о Проблемах. 47

Управление с Использованием SNMP. 48

Приложение

Ограничения по подключению. 50

Поддерживаемые разрешения экрана. 50

Цвета дисплея. 50

Число подключений. 50

Прочее. 50

При использовании операционной системы Windows Vista. 51

Ограничения на проецирование из Windows Photo Gallery. 51

Ограничения в Windows Aero. 51

Поиск и устранение неисправностей. 52

Проблемы, связанные с сетевыми функциями. 53

Не удается подключиться с помощью EasyMP Network Projection. 53

При установлении соединения с помощью EasyMP Network Projection проецируемое изображение не изменяется, а установление соединения с другого компьютера невозможно.. 53

При запуске EasyMP Network Projection проектор не найден.. 53

Невозможно установить соединение в режиме “Передовой связь метод” или при соединении через Проводную ЛВС.. 55

Показ слайдов не может производиться на требуемом экране при выборе многоэкранного отображения.. 55

Приложения не отображаются с экрана компьютера при использовании многоэкранного отображения.. 55

Курсор мыши не отображается на экране компьютера.. 56

При подключении при помощи EasyMP Network Projection изображение не отображается или отображается с задержкой.. 56

При подключении с помощью приложения EasyMP Network Projection невозможно запустить Показ слайдов в PowerPoint.. 56

При установлении подключения с помощью приложения EasyMP Network Projection экран не будет обновлен при использовании приложения из пакета Office.. 56

Сообщение об ошибке при запуске приложения EasyMP Network Projection 57

Сетевые настройки не восстанавливаются после разрыва соединения с компьютером, установленного с помощью приложения EasyMP Network Projection.. 58

Проблемы в связи с мониторингом и управлением. 58

Отправка почтовых сообщений не происходит даже при возникновении проблем с проектором.. 58

Глоссарий. 60

Общие примечания. 61

Общие замечания. 61

Указатель. 69

Введение

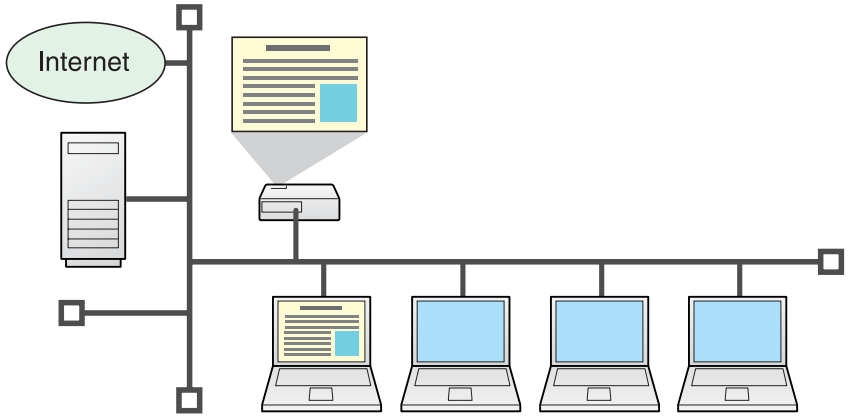
В этой главе приводится информация о функциях, позволяющих использовать проектор через сеть наиболее эффективно.

Следующие функции EasyMP (Epson Administrative System for Meeting and Presentation — Система управления для встреч и презентаций компании Epson) могут оказать вам большую помощь при организации разнообразных и эффективных встреч и презентаций.

Различные типы передачи экрана в зависимости от сетевого подключения (EasyMP Network Projection)

Вы можете проводить эффективные встречи и презентации, подключая проектор к сети при помощи приложения EasyMP Network Projection.

Заранее установите программное обеспечение с компакт-диска “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring”, чтобы воспользоваться приложением EasyMP Network Projection. ☛ стр.7.



- **Удобство подготовки и безопасность информации**
  Поскольку вы можете проецировать материалы, хранящиеся на файл-сервере коллективного доступа или на вашем настольном компьютере, с подключенного к сети компьютера в конференц-зале, то вам не требуется делать копии данных заранее. Кроме того, поскольку вам не требуется копировать данные на запоминающее устройство с интерфейсом USB или ноутбук и носить их с собой, ваша информация надежно защищена.
- **Непрерывный ход демонстрации**
  Если проектор подключен к сети, то вы можете совместно использовать проектор с компьютеров в сети. Вы можете проецировать данные с разных компьютеров во время встречи или презентации, не переключая сигнальный кабель между компьютерами. Даже большое расстояние между проектором и компьютером не приводит к затруднениям.
- **Различные функции передачи экрана**
  - Функция распределения ☛ стр.11
  - Функция переключения ☛ стр.11
  - Режим презентации ☛ стр.21
  - Многоэкранный режим ☛ стр.22

Проецирование при помощи функции Network Projection (Сетевой проектор) операционной системы Windows Vista

Вы можете использовать функцию Network Projector (Сетевой проектор) операционной системы Windows Vista для подключения проектора к компьютеру через сеть и проецирования изображений. Это позволяет вам проводить презентации по сети, просто используя стандартную функцию операционной системы и не устанавливая никакого программного обеспечения. ☛ стр.42

Мониторинг, конфигурирование и управление проектором дистанционно

Следующие функции удобны для коллективного управления проекторами в разных конференц-залах.

- Получение уведомления по электронной почте при возникновении затруднений ☛ стр.47
- Мониторинг и обнаружение проблем для программы-диспетчера SNMP в сети ☛ стр.48
- Настройка проектора и управление проектором с помощью стандартного компьютерного веб-браузера ☛ стр.45

Программное обеспечение для эффективного использования проектора находится на прилагаемом компакт-диске “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring”. Установите программное обеспечение на рабочий компьютер.

Программное обеспечение, входящее в комплект

На компакт-диске “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring” находится следующее программное обеспечение.

- EasyMP Network Projection
  Приложение для отправки изображений с экрана компьютера на проектор через сетевое подключение.
- EasyMP Monitor
  Приложение, выводящее текущее состояние подключенных к сети проекторов Epson, а также осуществляющее мониторинг и управление этими проекторами. Вы можете осуществлять коллективное управление несколькими проекторами, используя программу EasyMP Monitor. Дополнительные сведения о программе EasyMP Monitor см. в “EasyMP Monitor Руководстве по эксплуатации”. ☛ *EasyMP Monitor Руководство по эксплуатации*

Проверьте системные требования для каждого из приложений в разделе “Требования программного обеспечения” “Руководства по эксплуатации”, поставляемого с проектором. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Условия работы для программного обеспечения"

Установка

Перед началом установки проверьте следующие моменты.

- При использовании следующих ОС для установки EasyMP Network Projection необходимо иметь права администратора.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- При использовании следующих ОС для установки EasyMP Monitor необходимо иметь права администратора.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Перед началом установки закройте все работающие приложения.
- При использовании Windows Vista украинская версия EasyMP Monitor будет доступна только после обновления ОС до версии Windows Vista SP1.
- При использовании Windows NT4.0 установка EasyMP Monitor выполняется на английском языке, поскольку арабский и иврит не поддерживаются.
- Если выбранный для установки язык отличается от языка используемой ОС, экраны могут отображаться с ошибками.
- По вопросам, связанным с администрированием сети и компьютеров, а также по вопросам о возможности установки приложений обращайтесь к администратору сети.

- **Для пользователей EMP NS Connection**
  Название EMP NS Connection изменилось на EasyMP Network Projection.
  Старое: EMP NS Connection → Новое: EasyMP Network Projection
  Для подключения проектора через сеть к компьютеру, на котором установлено приложение EMP NES Connection, для начала удалите EMP NS Connection, после чего установите приложение EasyMP Network Projection версии 2.60. При использовании EMP NS Connection не удастся добиться правильного подключения проектора.
- **Для пользователей EMP Monitor**
  Название EMP Monitor изменилось.
  Старое: EMP Monitor → Новое: EasyMP Monitor
  Если вы уже пользуетесь приложением EMP Monitor, его можно заменить на EasyMP Monitor. Для установки EasyMP Monitor предварительно необходимо удалить EMP Monitor, и затем установить EasyMP Monitor.

Порядок действий

Для Windows

1. **Включите компьютер.**
2. **Вставьте компакт-диск с программным обеспечением “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring” в компьютер.**
   Программа установки запустится автоматически.
3. **Нажмите кнопку “Типовая установка”.**
   Для выбора программ и установки их по отдельности выберите **Выборочная установка**. Чтобы изменить язык отображения программного обеспечения, нажмите кнопку **Язык**.
4. **Отметьте приложения для установки и нажмите кнопку “Установка”.**
5. **Когда откроется экран Лицензионного соглашения, выберите ответ “Да”.**
6. **Когда откроется экран “Добавьте или удалите EPSON Virtual Display”, нажмите кнопку “OK”.**
   Для использования многоэкранного отображения вам необходимо установить программное приложение EPSON Virtual Display. Если вы не хотите устанавливать его сейчас, вы сможете сделать это позднее. ☛ стр.23
7. **Нажмите кнопку “Выход” для завершения установки.**
   После выбора EasyMP Monitor начинается установка.

Для Macintosh

EasyMP Monitor не поддерживается на компьютерах Macintosh.

1. **Включите компьютер.**
2. **Вставьте компакт-диск с программным обеспечением “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring” в компьютер.**
3. **Дважды щелкните мышью на значке “NSCvx.xx_Installer” в окне “EPSON”.**
   Начнется установка.
4. **Нажмите кнопку “Выход” для завершения установки.**

- Если установка не запускается автоматически (только для операционной системы Windows)
  Выберите пункт **Пуск** - **Выполнить**, а затем в диалоговом окне **Запуск программы** введите букву своего привода для компакт-дисков и :\EPsetup.exe, после чего нажмите **OK**.
- Удаление

  Для Windows

  Выберите пункт **Пуск** - **Настройка** - **Панель управления** - **Установить/удалить программу** или **Установка и удаление программ**, после чего удалите приложение EasyMP Network Projection.

  Для Macintosh

  Удалите папку EasyMP Network Projection из папки **Applications**.

Подключение с помощью EasyMP Network Projection

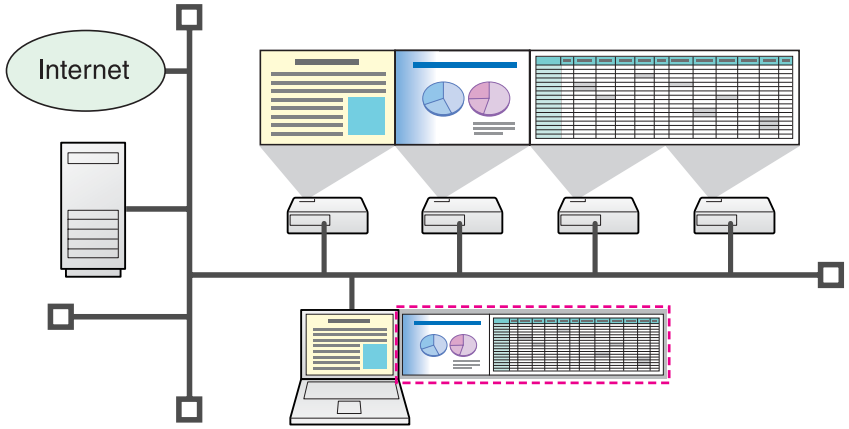
В этом разделе поясняется, как подключить компьютер и проектор через сеть, а также процедура проецирования изображений с экрана компьютера при помощи проектора.

Перечисленные далее функции обеспечивают удобство при проведении встреч и презентаций.

Основные функции EasyMP Network Projection

- Режим презентации ☛ стр.21
  С помощью этой функции можно проецировать Показ слайдов в PowerPoint с компьютера. Вы можете создавать презентации в определенном стиле, проецируя черный экран во время приготовлений и при остановке Показа слайдов.

- Многоэкранный режим ☛ стр.22
  Вы можете использовать до четырех проекторов для проецирования различных изображений с одного компьютера, что позволяет вам проецировать панорамные изображения, например, таблицы, в виде одного непрерывного изображения.



- Функция распределения
  Возможно проецирование изображения с экрана компьютера, расположенного дистанционно, проекторами в количестве не более четырех, находящимися в одной и той же сети.

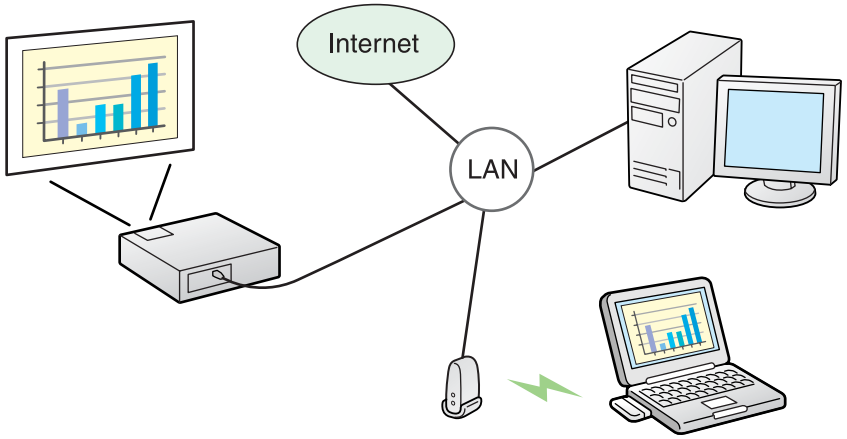
- Функция переключения
  Выступающие могут сменяться и проецировать собственные изображения, не переключая кабели.
  Чтобы использовать эту функцию, на каждом компьютере должно быть установлено приложение EasyMP Network Projection.

Два режима подключения

Существует два способа подключения проектора к компьютеру через сеть с использованием приложения EasyMP Network Projection.

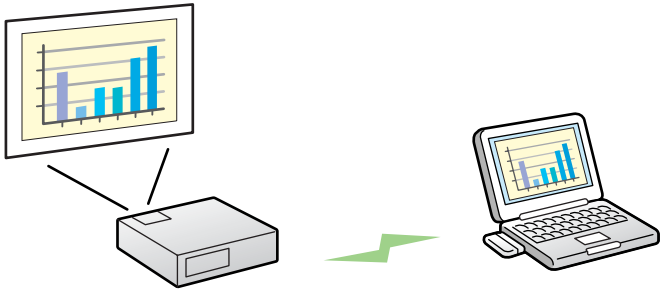
Режим расширенного подключения

Режим Передовой связь метод — это подключение к инфраструктуре, то есть соединение с существующей сетью через сетевой кабель.
При подключении к сети через Проводная ЛВС соедините проектор с сетевым коммутатором при помощи имеющегося в продаже кабеля ЛВС.
Установив в проектор приобретаемый отдельно Модуль беспроводной локальной сети, вы можете подключиться к сети через точку доступа беспроводной ЛВС.



Режим быстрого подключения (только если установлен приобретаемый отдельно Модуль беспроводной локальной сети)

Режим быстрого подключения действует только в том случае, если вы установили в проектор приобретаемый отдельно Модуль беспроводной локальной сети.
Режим быстрого подключения обеспечивает временное назначение идентификатора SSID компьютеру, создавая специальное соединение, и сохранение сетевых настроек компьютера после отключения. ☛ стр.13



- Вы можете легко подключиться к компьютеру и проецировать изображения с компьютера, не производя никаких настроек сетевых параметров.
- Это позволяет вам легко подключаться без соединительного кабеля, и вы можете произвести подключение даже в том случае, если проектор и компьютер находятся в разных местах.

Этапы подключения

Используйте следующие шаги для подключения проектора к компьютеру и проецирования изображений при помощи EasyMP Network Projection.

Выполнение шагов с 1 по 4 требуется только при первом выполнении подключения.

1. Установите приложение EasyMP Network Projection на компьютер, который необходимо подключить. ☛ стр.7

↓

2 Выполните сетевые настройки на компьютере и переведите его в состояние подключения к сети.*1 ☛ стр.13

↓

3. Для использования “Режима быстрого подключения”: подключите к проектору модуль беспроводной ЛВС. (если уже подключен, переходите к шагу 5)

   Для использования “Режима расширенного подключения”: активируйте адаптер проводной ЛВС в “Конфигурации порта”.*2
   ☛ Документация к компьютеру

↓

4. Выполните сетевые настройки на проекторе и переведите его в состояние подключения к сети. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"

↓

5. Запустите приложение EasyMP Network Projection на компьютере и выполните подключение к проектору. ☛ стр.14

*1 Если используемый компьютер уже подключен к сети, нет необходимости выполнять сетевые настройки на компьютере.

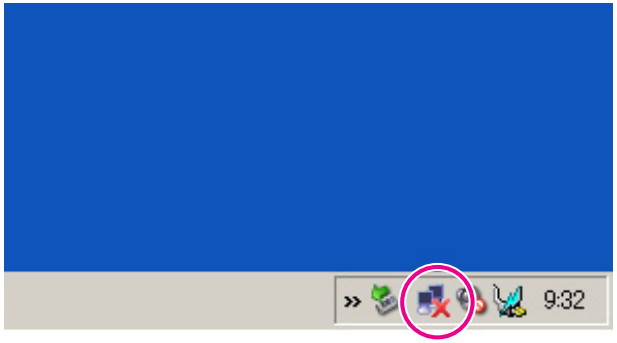
*2 Если необходимо, выполните настройку точки доступа и маршрутизатора.

Используйте следующие шаги для подготовки компьютера к подключению.

Подготовка компьютера

Для Windows

Выполните сетевые настройки на компьютере, используя служебное программное обеспечение из комплекта адаптера ЛВС. За дополнительными сведениями по служебному программному обеспечению обращайтесь к Руководству по эксплуатации, входящему в комплект поставки вашего адаптера ЛВС или компьютера. Например, в случае отображения знака креста красного цвета (×) над пиктограммой сетевого подключения в панели задач, показанного на следующей иллюстрации, подключение к проектору не может быть выполнено.



Для Macintosh

Задайте сетевой порт и режим связи. За дополнительными сведениями по установке состояния коммуникации обращайтесь к Руководству по эксплуатации вашего компьютера или сетевой платы AirPort.

Работа с проектором

Перед подключением переведите проектор в состояние ожидания соединения.
Убедитесь в том, что настройка сетевых параметров проектора выполнена, а сам проектор подключен к сетевому оборудованию, например, сетевому концентратору, через приобретаемый отдельно сетевой кабель.

Порядок действий

1. **Для включения питания нажмите кнопку [⏻] на пульте дистанционного управления.**

2. **Нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления.**

   Откроется следующий экран режима ожидания ЛВС.

Работа с компьютером

Если не указано иное, то в следующих пояснениях используются снимки экранов для операционной системы Windows. При использовании компьютера Macintosh вы будете видеть те же экраны.

Порядок действий

1. **Запустите EasyMP Network Projection.**

   Для Windows

   Выберите **Пуск** - **Программы** (или **Все программы**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Для Macintosh

   Дважды щелкните мышью на папке Приложения того раздела жесткого диска, в который установлено приложение EasyMP Network Projection, а затем дважды щелкните мышью на значке EasyMP Network Projection.

2. **На экране “Режим подключения” выберите “Передовой связь метод”, после чего нажмите кнопку “OK”.**

   Отображаются результаты поиска проектора.

   Чтобы всегда использовать режим “Передовой связь метод” при подключении, выберите на экране “Режим подключения” опцию “**Установите выбранный режим подключения как режим по умолчанию для будущих подключений**”.

3 **Выберите проектор, к которому вы хотите подключиться, после чего нажмите кнопку “Подключиться”.**

Вы можете выбрать до четырех проекторов, подключенных к одной сети, и одновременно проецировать одни и те же изображения.

Если проектор, к которому вы хотите подключиться, не показан в результатах поиска, нажмите кнопку **Автоматический поиск**. Поиск занимает приблизительно 30 секунд.
За подробными сведениями по экрану соединения обратитесь к разделу “Работа с экраном соединения”. ☛ стр.16

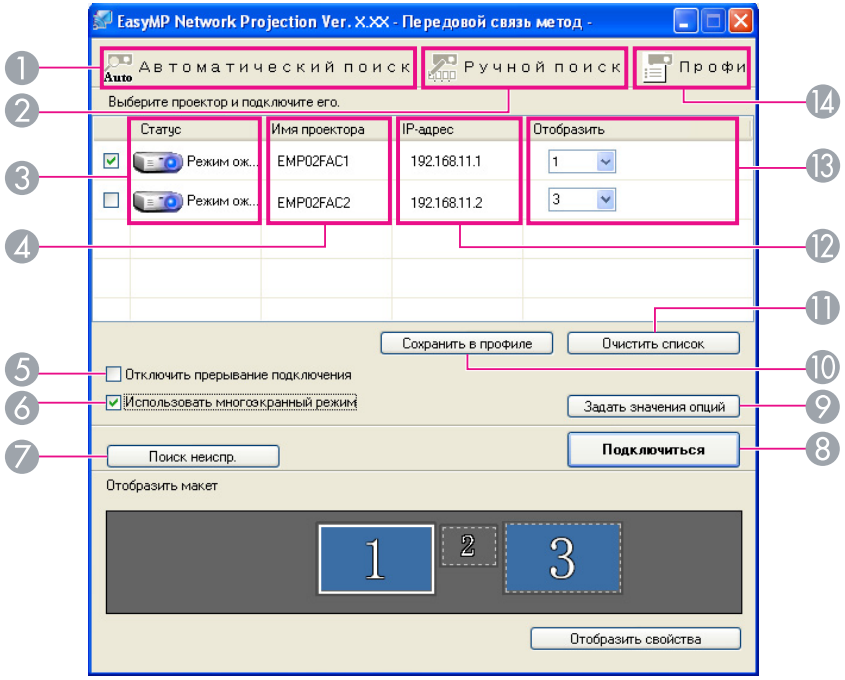
4 **Если для параметра “Ключевое слово проектора” на проекторе задано значение “Вкл.”, откроется экран ввода ключевого слова. Введите ключевое слово, показанное на экране ожидания LAN, после чего нажмите “OK”.**

После установления соединения с проектором проецируется экран компьютера. На экране компьютера отображается следующая панель инструментов приложения EasyMP Network Projection. Вы можете использовать эту панель инструментов для управления проектором, выполнения настроек и разъединения сетевого соединения. За подробными сведениями по использованию панели инструментов обратитесь к разделу “Использование панели инструментов”. ☛ стр.18

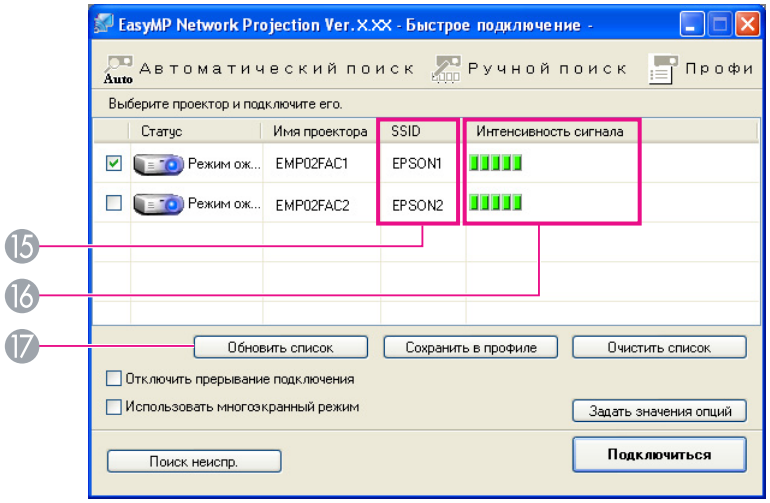
При подключении с другого компьютера, например, при смене выступающих, запустите EasyMP Network Projection на компьютере, который требуется подключить. При этом будет отключаться компьютер, подключенный в данный момент, и проектор подключится к компьютеру, который пытается установить соединение.

Запустите EasyMP Network Projection, чтобы открыть следующий экран. Действие каждой кнопки или элемента меню описано в следующей таблице.

При запуске системы в режиме Передовой связь метод



При запуске системы в режиме Режим быстрого подключения



❶

Автоматический поиск

В режиме Передовой связь метод обеспечивается поиск доступных проекторов в сети, к которой подключен компьютер.

В Режиме быстрого подключения обеспечивается поиск проектора по идентификатору SSID.

❷

Ручной поиск

В режиме Передовой связь метод обеспечивается поиск проектора по IP-адресу или Имени проектора.

В Режиме быстрого подключения обеспечивается поиск проектора по идентификатору SSID, выбираемому из списка.

❸ **Статус**

Следующие шесть пиктограмм используются для обозначения состояния обнаруженных проекторов.

Режим ожидания	Выбрать для подключения.

	Занято	Выбрать для подключения. При нажатии кнопки **Подключиться** отключается компьютер, подключенный в данный момент, и подключается ваш компьютер.
	Занято (Прерывание подключения запрещено)	Выбор невозможен. На другом компьютере, подключенном в данный момент, установлен параметр **Отключить прерывание подключения**.
	В настоящее время используется другим приложением	Меню Конфигурация проектора в данный момент открыто. Вы можете выбрать этот проектор после закрытия меню Конфигурация и повторного запуска процедуры поиска.
	Выполняется поиск	Отображается при выполнении процедур “Ручной поиск” или “Профиль”.
	Не найдено.	Отображается, если невозможно найти проектор с помощью функций “Ручной поиск” или “Профиль”. В Режим быстрого подключения выбор нескольких проекторов обеспечивается только для проекторов, имеющих одинаковый идентификатор SSID.

4 **Имя проектора**

Отображается имя проектора.

5 **Отключить прерывание подключения**

Установка этого флажка предотвращает прерывание подключения другими компьютерами в процессе подключения к выбранному проектору.

6 **Использовать многоэкранный режим**

Установка этого флажка позволяет использовать многоэкранный режим. При выборе этой опции в нижней части экрана будут показаны опции “Отобразить макет” и “Отобразить свойства”. ☛ стр.22

7 **Поиск неиспр.**

В случае возникновения проблем с подключением нажатие этой кнопки позволяет открыть экран “Поиск и устранение неисправностей” приложения EasyMP Network Projection.

8 **Подключиться**

Подключение к проектору, выбранному вами из списка результатов поиска. Когда с проектором установлено соединение, отображается панель инструментов.

9 **Задать значения опций**

Предусмотрена возможность выполнения общего задания значения опций, например, метода обработки, при запуске приложения EasyMP Network Projection. Подробнее см. в разделе Задать значения опций ☛ стр.39

10 **Сохранить в профиле**

Сохранение результатов поиска для проекторов в сети как Профиль. ☛ стр.34

11 **Очистить список**

Удаление всех результатов поиска.

12 **IP-адрес** (только в режиме Передовой связь метод)

Отображается IP-адрес проектора.

13 **Отобразить**

Выбор номера, отображаемого при выборе опции “**Использовать многоэкранный режим**”. ☛ стр.29

14 **Профиль**

Вы можете найти проектор в сети, используя Профиль, сохраненный с помощью функции “**Сохранить в профиле**”. ☛ стр.34

15 **SSID** (только Режим быстрого подключения)

Отображение идентификатора SSID проектора.

16 **Интенсивность сигнала** (только Режим быстрого подключения)

С увеличением параметра Интенсивность сигнала увеличивается количество подсвеченных индикаторов.

17 **Обновить список** (только Режим быстрого подключения)

Обновить Статус и Интенсивность сигнала.

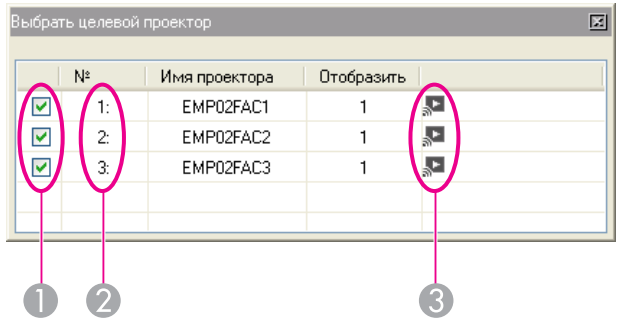
Использование панели инструментов

Панель инструментов отображается на экране компьютера после запуска приложения EasyMP Network Projection и установления подключения к проектору. Вы можете использовать эту панель инструментов для управления проектором и выполнения настроек для проектора.

Выбрать целевой проектор

Щелкните мышью на этом значке, чтобы ограничить число проекторов, управляемых с панели инструментов при использовании нескольких проекторов с помощью функции распределения или многоэкранного отображения. Символы под этим значком указывают на возможность управления определенными проекторами.
“BCE” означает возможность управления всеми подключенными проекторами.
Например, при отображении “1, 3” возможно управление проекторами № 1 и № 3.

Щелкните мышью на значке , чтобы открыть следующий экран.



1 Выбор проектора для управления.

2 Отображение № назначенного проектора. Этот № представляет собой № проектора, для которого возможно управление с панели инструментов.

3 Отображение состояния проектора.

Остановить

Проецирование останавливается при подключении к проектору.

Показать

Выключает функцию Остановить или Пауза.

Пауза

Приостановка проецируемых изображений при подключении к проектору.

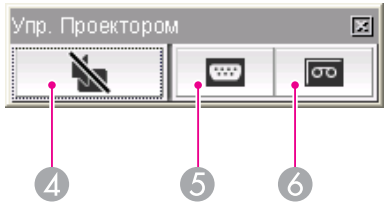
Режим презентации

При каждом щелчке мышью на этом значке Режим презентации переключается между состояниями включено/выключено.
☛ стр.21

Упр. проектором

При подключении проектора к сети управление функциями “Отключить звук для A/V”, “Переключить источник для компьютера” и “Переключить видеоисточник” может осуществляться как с пульта дистанционного управления, так и с панели управления проектора.

Щелкните мышью на значке , чтобы открыть следующую панель инструментов.



4 **Отключить звук для A/V**

Та же функция, что и у кнопки [Shutter] на пульте дистанционного управления.

☛ *Руководство по эксплуатации* "Пульт дистанционного управления"

⑤ Переключить источник для компьютера

При каждом нажатии значение параметра Источник меняется в следующей последовательности: Компьютер, BNC, DVI-D и LAN.

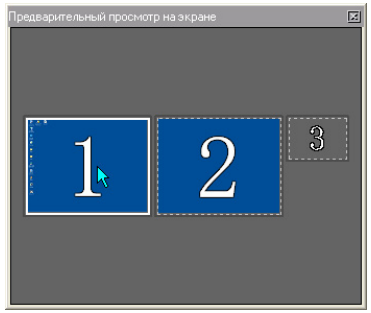
⑥ Переключить видеоисточник

При каждом нажатии значение параметра Источник меняется в следующей последовательности: S-Video, Видео и HDMI. Переключение на входной порт S-video не происходит, если не подключен кабель.

Предварительный просмотр

Предварительный просмотр экрана при многоэкранном отображении.

Для отображения предварительного вида экрана с заданными вами настройками щелкните мышкой на значке . Щелчок мышью на каждом из экранов разворачивает каждое окно Предварительный просмотр до полноэкранного режима.



Задать значения опций

Можно настроить характеристики передачи во время передачи компьютерных изображений. ☛ стр.39

Режим отправки фильма

Не предусмотрено для данного проектора. Отображается сообщение “Подключенные проекторы не поддерживают режим отправки фильма”.

Отключиться

Разрыв соединения с проектором.

Интенсивность сигнала

Отображается в случае установления соединения в режиме быстрого подключения. С увеличением интенсивности сигнала увеличивается количество подсвеченных индикаторов.

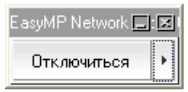
Переключение режима отображения Панели инструментов

Режим отображения панели инструментов переключается следующим образом. Режим отображения панели инструментов сохраняется до следующего переключения.

Полный

Обычный

Простой



EasyMP Network Projection Полезные функции

В данной главе приводится описание функций, которые могут оказаться полезными во время проведения встреч или презентаций, например, функция, обеспечивающая отправку изображений на несколько проекторов с одного компьютера (“Многоэкранное отображение”).

Когда включен Режим презентации изображения проецируются только при Показе слайдов в PowerPoint на компьютере. При остановке Показа слайдов проектор отображает черный экран. Это удобно, если требуется только Показ слайдов.
На компьютерах Macintosh Режим презентации помимо PowerPoint также совместим с приложением Keynote.

Порядок действий

1. **При необходимости выберите другой проектор для управления.** ☛ стр.18

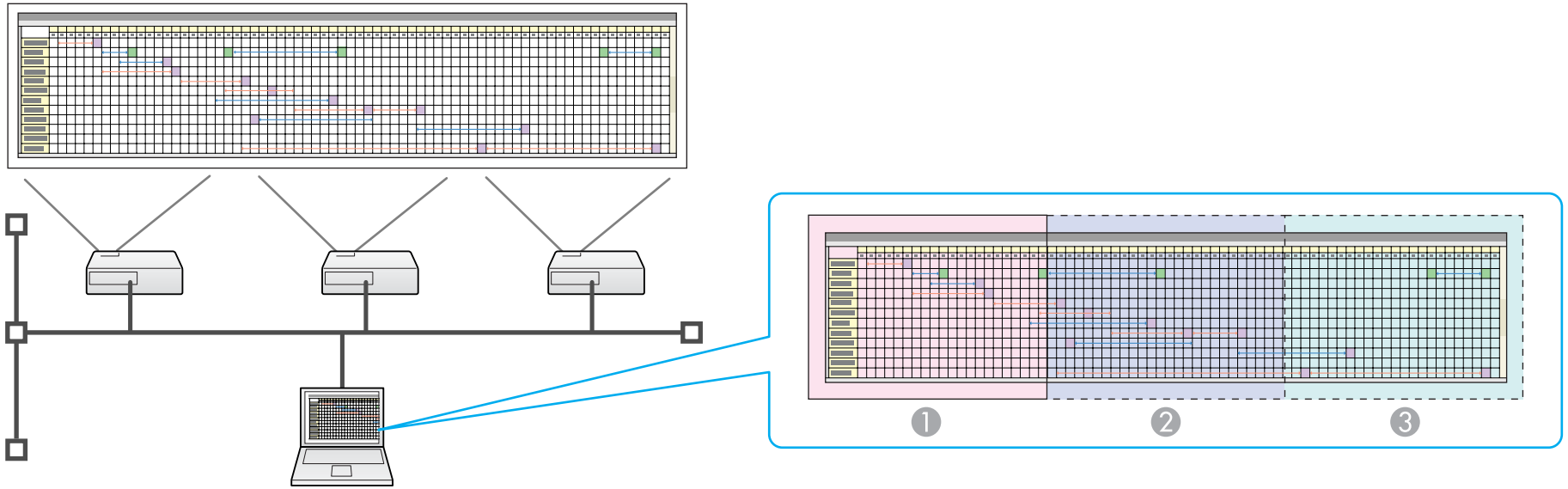
2. **Щелкните мышью на кнопке в панели инструментов.**

   Включится Режим презентации.

3. **Для выхода из Режима презентации повторно нажмите кнопку .**

> Если нажать кнопку [▼] во время демонстрации слайдов PowerPoint, то будет показан следующий слайд. Нажмите кнопку [▲] для отображения предыдущего слайда.

Многоэкранное отображение позволяет вам проецировать разные изображения с нескольких проекторов, подключенных к одному компьютеру. В операционной системе Windows возможно задание на компьютере нескольких виртуальных экранов, и каждое из этих изображений может проецироваться проектором. Эта функция недоступна в операционной системе Windows Vista в связи с ограничениями в спецификациях Windows Vista.
На компьютерах Macintosh для обеспечения возможности пользования данной функцией требуется подключение к компьютеру внешнего монитора. При упоминании в последующих описаниях “виртуального экрана” для Macintosh операции относятся к экранам, отображаемым на физически подключенном мониторе.

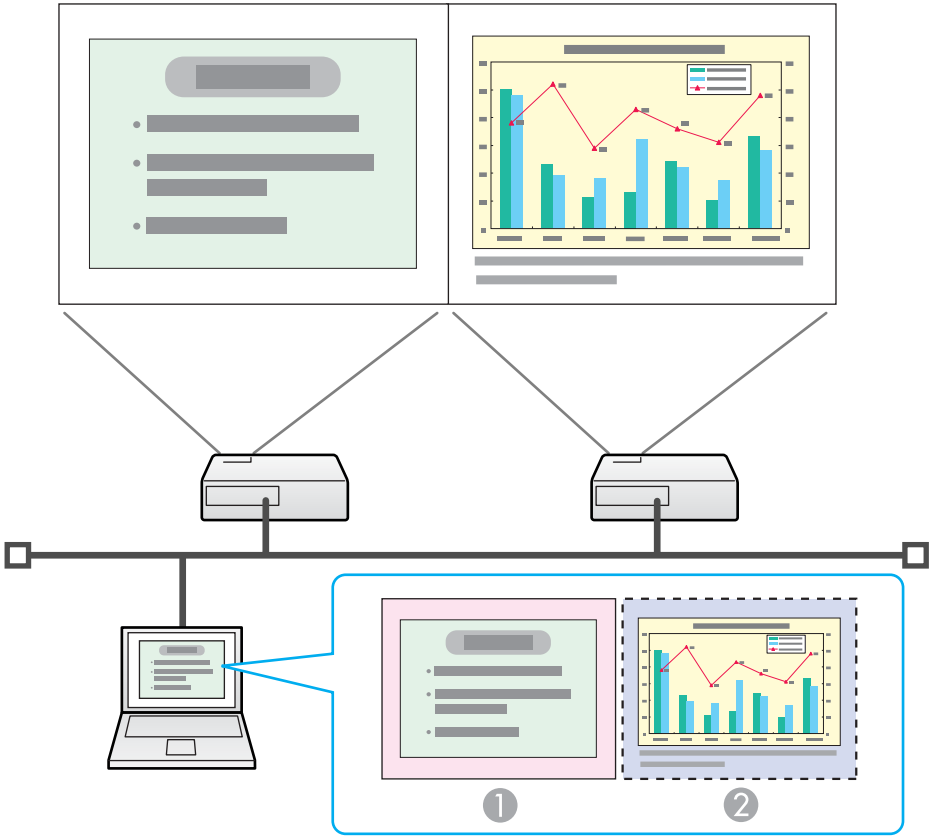


1. Фактическое изображение на мониторе
2. Изображение на виртуальном экране1
3. Изображение на виртуальном экране2

Пример настройки виртуального экрана

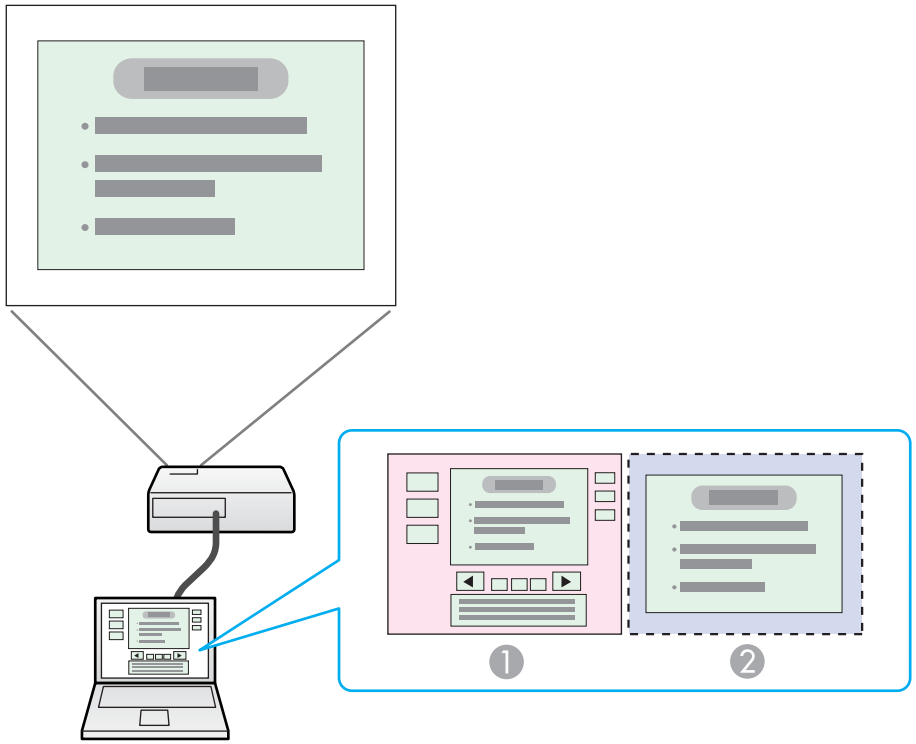
За счет назначения размещения виртуального экрана обеспечивается возможность проецирования только тех изображений, которые требуется показать, либо проецирования разных изображений презентации в порядке слева направо.

Пример размещения 1



❶ **Фактическое изображение на мониторе**	Файл PowerPoint
❷ **Изображение на виртуальном экране**	Файл Excel

Пример размещения 2



❶ **Фактическое изображение на мониторе**	Представление докладчика для файла PowerPoint
❷ **Изображение на виртуальном экране**	Показ слайдов из файла PowerPoint

Порядок действий перед использованием функции многоэкранного отображения

1. **Настройка виртуального экрана** ☛ стр.24

   В среде Windows при необходимости подключите драйвер виртуального экрана. Кроме того, как в Windows, так и в Macintosh следует задать размещение виртуального экрана.

2. **Назначение проецируемого изображения** ☛ стр.29

   Откройте файл для проецирования, а затем переместите этот экран на виртуальный экран в соответствии с фактическим размещением проекции.

3. **Проецирование назначенных изображений** ☛ стр.29

   Назначьте номер виртуального экрана проектору, который подключен через сеть, а затем начните проецирование.

Настройка виртуального экрана

В данном разделе приводится пояснение настройки виртуального экрана на примере размещения 1. ☛ стр.23

Включение драйвера виртуального экрана (только для операционной системы Windows)

Включите драйвер виртуального экрана. Для пользователей, перечисленных ниже, необходимость в выполнении этой операции отсутствует. См. ☛ "Настройка виртуального экрана" стр.25.

- Пользователи, выполнившие подключение виртуальных экранов при установке приложения EasyMP Network Projection.
- Пользователи Macintosh.

Порядок действий

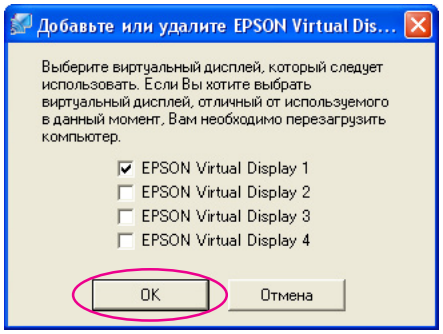
1. **Запустите на компьютере операционную систему Windows, затем выберите “Пуск” - “Программы” (или “Все программы”) - “EPSON Projector” - “Добавьте или удалите EPSON Virtual Display”.**

   Откроется экран “Добавьте или удалите EPSON Virtual Display”.

2. **Выберите виртуальный экран, который вы хотите использовать.**

   Можно добавить до четырех мониторов. В данном примере планируется использование одного виртуального экрана. При задании нескольких виртуальных экранов выберите требуемое количество.
   Можно выбрать любой из экранов.

3. **Нажмите кнопку “OK”.**



При нажатии кнопки “**OK**” запускаются драйверы для виртуального экрана. С этого момента возможно мерцание экрана, что не является нарушением нормального режима работы. Дождитесь, пока закроется экран “Добавьте или удалите EPSON Virtual Display”.

Настройка виртуального экрана

После запуска приложения EasyMP Network Projection в процедурах настройки виртуальных экранов в системах Windows и Macintosh имеются различия. Ниже эти процедуры пояснены по отдельности.

Перед запуском приложения EasyMP Network Projection в случае подключения посредством беспроводной ЛВС проверьте соблюдение следующих требований. В случае неверной настройки какого-либо из нижеперечисленных параметров использование режима многоэкранного отображения будет невозможно.

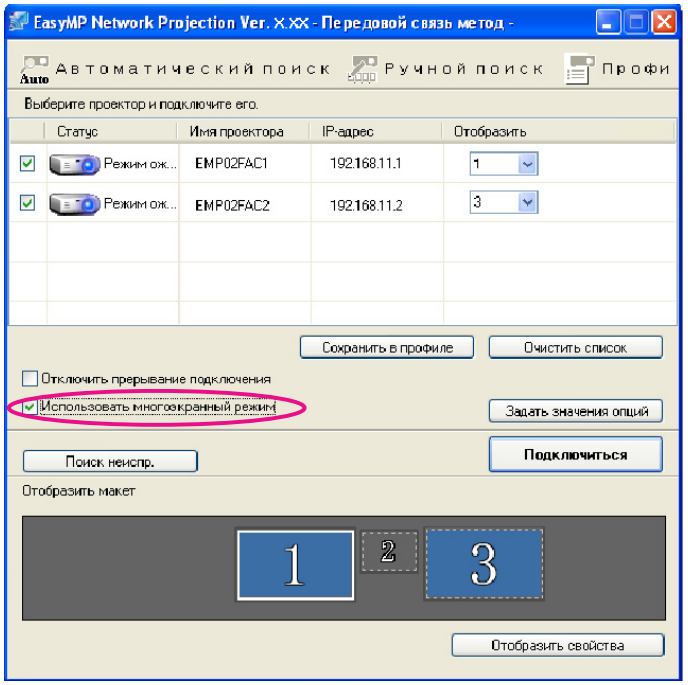
- Для компьютера и для каждого проектора должен использоваться один и тот же SSID (идентификатор станции-источника).
- Для компьютера и для платы беспроводной ЛВС каждого проектора должна использоваться одна и та же система беспроводной ЛВС.
  Изменение идентификатора SSID и беспроводной ЛВС для проектора может быть выполнено из меню “Сеть” в меню “Конфигурация” проектора. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Беспроводная ЛВС (только при наличии установленного дополнительного модуля беспроводной ЛВС)"

Порядок действий

Для Windows

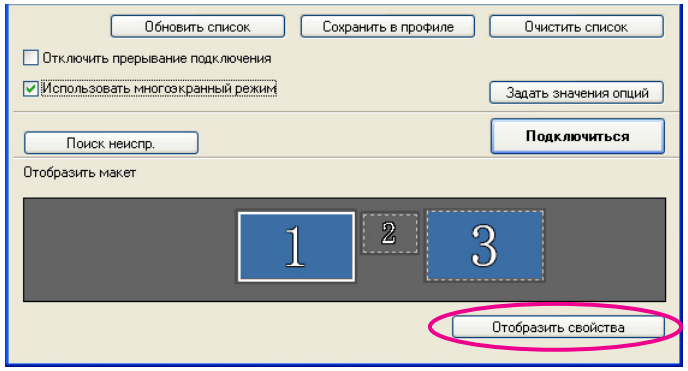
1. **Выберите “Пуск” - “Программы” (или “Все программы”) - “EPSON Projector” - EasyMP Network Projection, чтобы запустить приложение EasyMP Network Projection.**

2. **Установите флажок “Использовать многоэкранный режим”.**



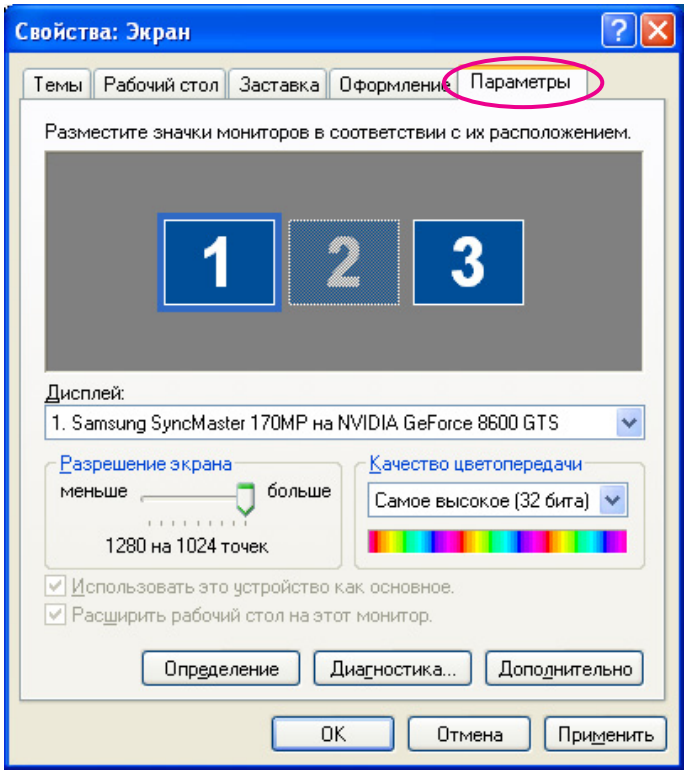
В нижней части экрана будут показаны опции “Отобразить макет” и “**Отобразить свойства**”.

3. **Нажмите кнопку “Отобразить свойства”.**



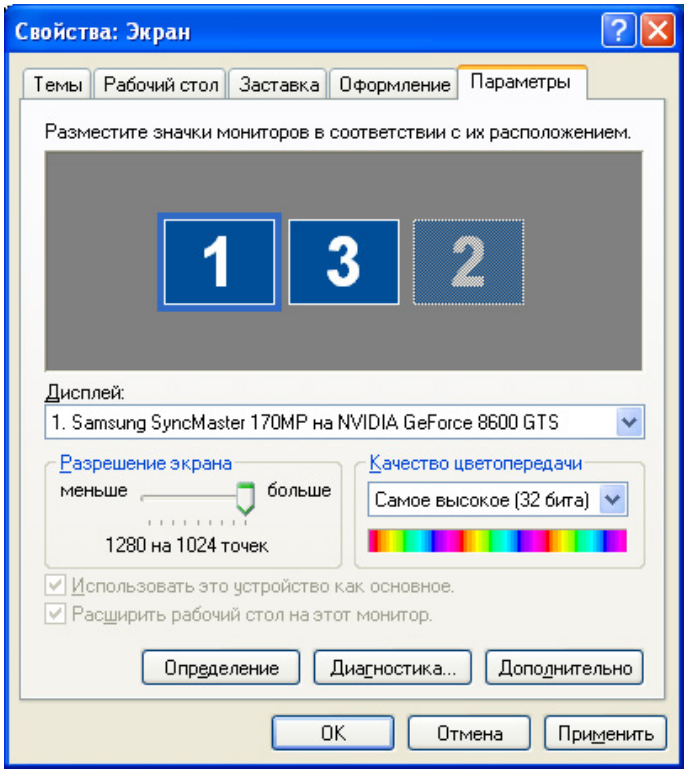
Откроется экран “Отобразить свойства”.

4 Щелкните мышью на вкладке “Параметры”.



5 Перетащите мышью отображаемую пиктограмму монитора и поместите ее на требуемое место.

Здесь реальный монитор (1) размещен слева, тогда как виртуальный экран (3) размещен справа.
Если компьютер имеет несколько выходов видеотерминалов, то номера, назначенные для виртуальных терминалов, будут следовать за номерами физических терминалов.



- Если внешний монитор подключен в качестве вторичного монитора, то изображение для этого экрана не может проецироваться.
- В зависимости от аппаратного обеспечения, номер вторичного монитора может отличаться от “2”. Если на экране отображается пиктограмма монитора, щелкните мышью на этой пиктограмме и убедитесь в том, что тип монитора под заголовком “Дисплей” отличается от “вторичный”.
- Информация о Разрешении экрана приведена в следующем разделе. ☛ стр.50

После упорядочивания пиктограмм мониторов подключение виртуального экрана выполняется по схеме, приведенной на следующей иллюстрации.

6 Нажмите кнопку “OK”. Экран “Отобразить свойства” закроется.

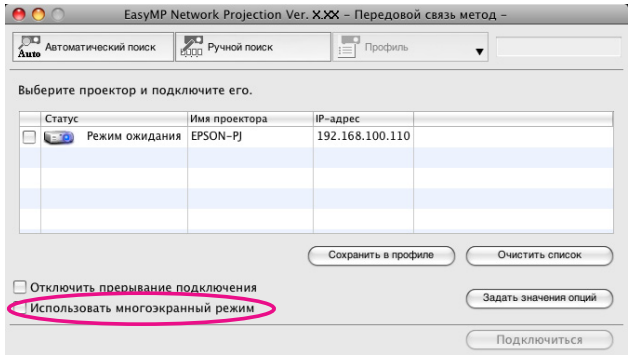
С этого момента размещение виртуального экрана фиксируется. После этого следует выполнить назначение проецируемых изображений. ☛ стр.29

Для Macintosh

1 Запуск EasyMP Network Projection. Дважды щелкните мышью на папке Applications того раздела жесткого диска, в который установлено приложение EasyMP Network Projection, а затем дважды щелкните мышью на значке EasyMP Network Projection.

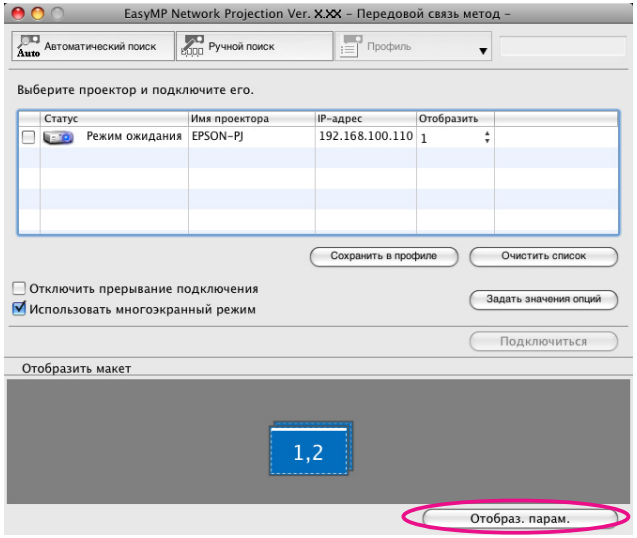
Выберите режим “**Передовой связь метод**”, после чего произведите запуск.

2 Установите флажок “Использовать многоэкранный режим”.



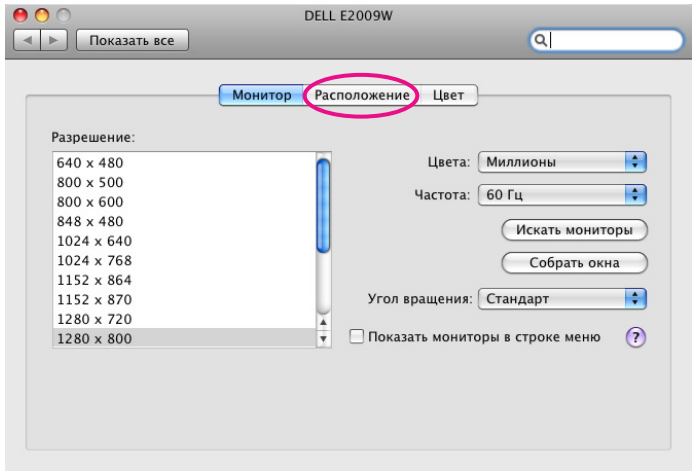
В нижней части экрана отобразятся опции “Отобразить макет” и “**Отобраз. парам.**”.

3 Нажмите кнопку “Отобраз. парам.”.

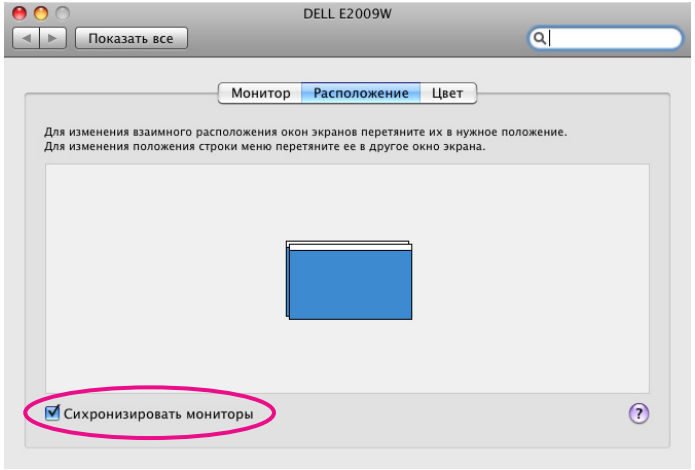


Откроется экран настройки отображения.

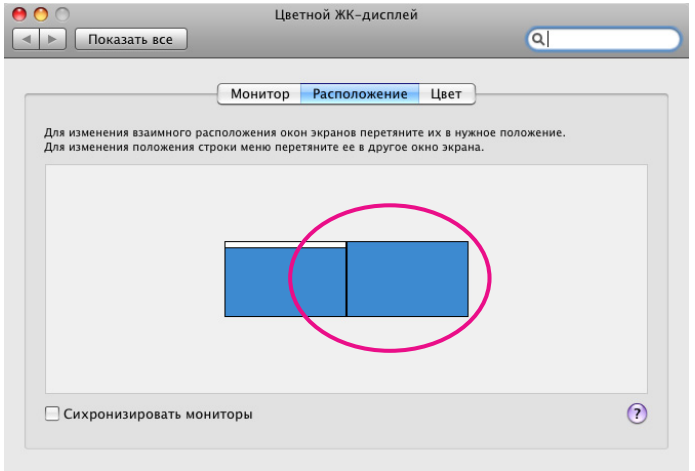
4 **Нажмите кнопку “Расположение”.**



5 **Снимите отметку с опции “Синхронизировать мониторы”.**



6 **Перетащите мышью отображаемую пиктограмму монитора и поместите ее на требуемое место.**



7 **Закройте экран настройки отображения.**

С этого момента размещение экрана фиксируется.

Назначение проецируемого изображения

В данном разделе описывается настройка виртуального экрана на примере размещения 1. ☛ стр.23

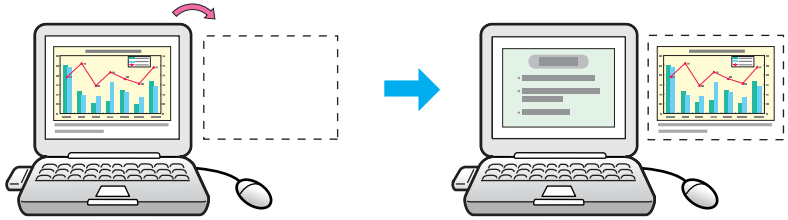
Порядок действий

1. **Откройте файл для проецирования.**

   Откройте файлы PowerPoint и Excel.

2. **Перетащите окно мышью на монитор требуемого виртуального экрана и поместите его в область, на которую должно проецироваться изображение.**

   Перетаскивайте мышью окно Excel вправо, пока оно не скроется из вида. В результате на реальном мониторе появится окно PowerPoint, в то время как окно Excel появится на виртуальном экране справа.

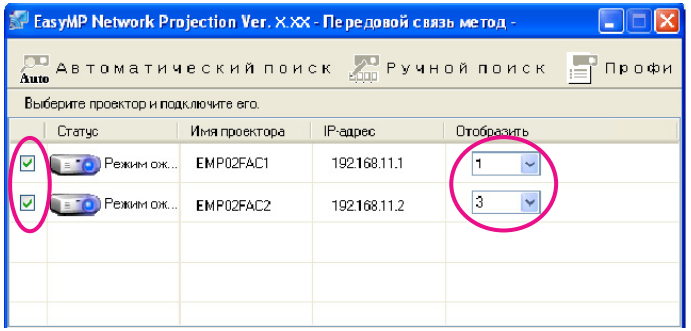


Проецирование назначенных изображений

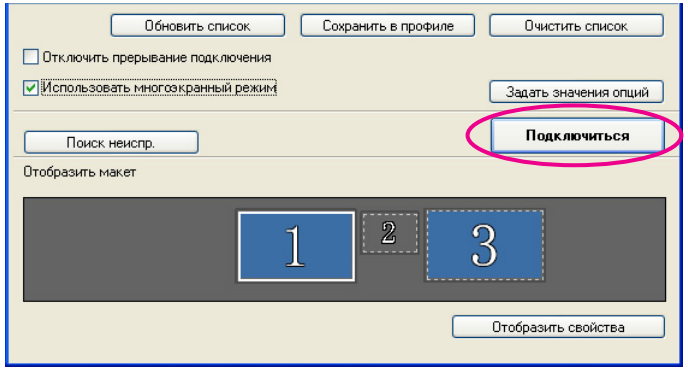
В данном разделе описывается настройка виртуального экрана на примере размещения 1. ☛ стр.23

Порядок действий

1. **Выберите номер виртуального экрана, чтобы назначить его для параметра “Отобразить”, а также укажите, какое изображение и с какого проектора проецируется.**



2. **Нажмите кнопку “Подключиться”.**



Проецируются изображения, назначенные для каждого проектора.

В операционной среде Windows вы не можете видеть изображение, отправленное на виртуальный экран компьютера. Коррекцию изображения на виртуальном экране необходимо производить, одновременно просматривая проецируемое изображение.
Чтобы выполнить на виртуальном экране операции с использованием мыши, переместите указатель мыши в направлении виртуального экрана, чтобы указатель появился на виртуальном экране.

3 **Чтобы завершить режим многоэкранного отображения, щелкните мышью на значке “Отключиться” в панели инструментов.**

- Если драйвер виртуального экрана в операционной среде Windows настроен на разрешение вывода указателя мыши за пределы физического экрана, возможны случаи потери местонахождения указателя. Если виртуальный экран не используется, снимите отметку напротив виртуального экрана в окне “Добавьте или удалите EPSON Virtual Display”, чтобы указатель мыши нельзя было вывести за границы экрана.
  Чтобы снова воспользоваться многоэкранным отображением в дальнейшем, снова отметьте требуемый экран в окне Добавьте или удалите EPSON Virtual Display.
  Чтобы снять отметку, обратитесь к следующему разделу.
  ☛ стр.24
- Вы можете произвести коррекцию оттенков цвета для каждого проектора. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Коррекция цвета для нескольких проекторов (Мультиэкранная настройка цвета)"

Подключение к проектору в другой подсети

В этой главе описывается, как подключить компьютер к проектору, находящемуся в другой подсети, через проводную ЛВС или через точку доступа беспроводной ЛВС в существующей сетевой системе.

Данное приложение по умолчанию выполняет поиск проекторов в той же подсети, в которой находится компьютер. Таким образом, даже если вы производите поиск проекторов в сети, проекторы в другой подсети не будут найдены.
Тем не менее, предусмотрена возможность определения и подключения к проектору в другой подсети следующим образом.

- Укажите IP-адрес или Имя проектора и выполните поиск.
  IP-адрес можно ввести напрямую. Кроме того, при условии, что Имя проектора, который будет подключаться, было зарегистрировано на DNS-сервере, возможен поиск путем простого ввода такого Имени проектора. ☛ стр.33

- Выполнение поиска на основании Профиля
  По завершении поиска проектора в другой подсети путем указания либо IP-адреса, либо Имени проектора имеется возможность сохранения данного поиска в форме “Профиль” с удобным для запоминания названием для последующего использования Профиля при возникновении необходимости в поиске проектора в другой подсети в дальнейшем. ☛ стр.34

Если в результате поиска не удалось найти проектор, то наиболее вероятны следующие причины. Предпринимайте дальнейшие действия в зависимости от причины неудачи.

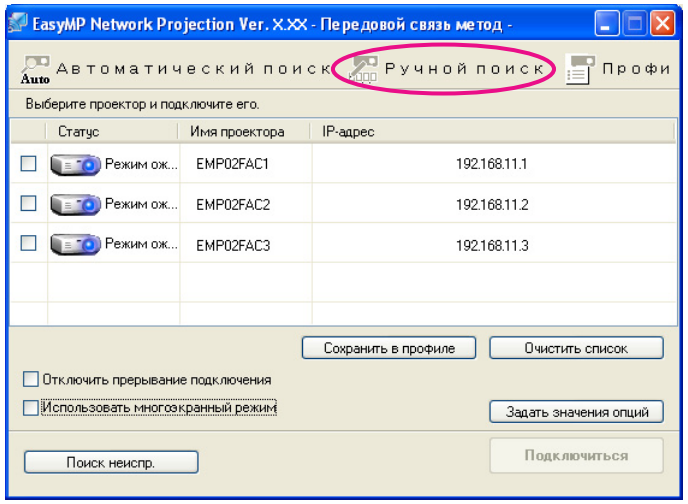
Для Windows и Macintosh

- Сигнал беспроводной ЛВС находится за пределами диапазона или слишком слабый.
  Проверьте, не присутствуют ли какие-либо факторы, способные создавать помехи для сигнала.
  При установленном в проектор Модуле беспроводной локальной сети и подключенном к Беспроводной ЛВС компьютера Macintosh
- Не задано состояние “Вкл.” сетевого модуля AirPort либо не выбрана соответствующая точка доступа.
  Проверьте, переведен ли сетевой модуль AirPort в состояние “Вкл.”, либо проверьте, выбрана ли соответствующая точка доступа.

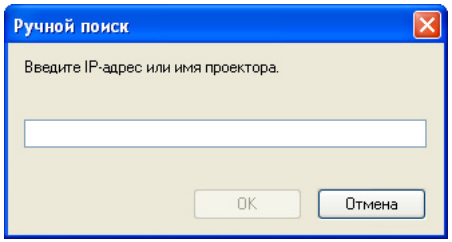
Если не указано иное, то в следующих пояснениях используются снимки экранов для операционной системы Windows.
При использовании компьютера Macintosh вы будете видеть подобные экраны.

Порядок действий

1 Нажмите кнопку “Ручной поиск” на экране выбора проектора приложения EasyMP Network Projection.



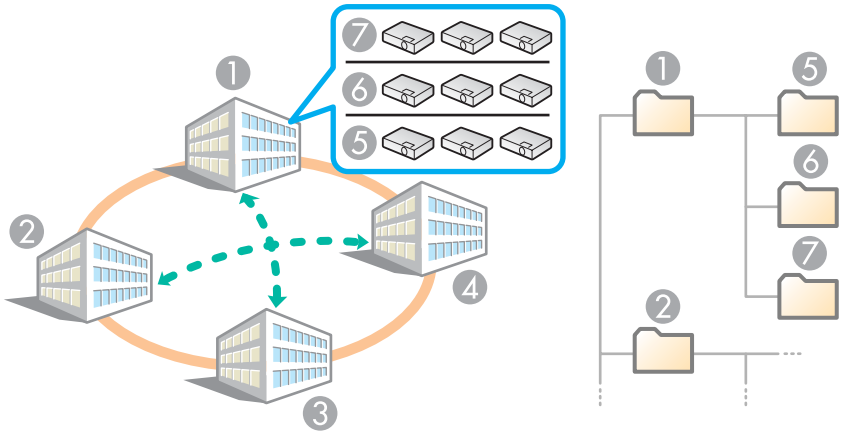
2 Введите IP-адрес или Имя проектора для проектора, к которому требуется выполнить подключение, и нажмите кнопку “OK”.



Результаты поиска отображаются на экране выбора проектора приложения EasyMP Network Projection.
Если целевой проектор был определен, выберите этот проектор и нажмите кнопку “**Подключиться**”, чтобы установить соединение.
Если планируется использовать этот проектор в дальнейшем, сохраните поиск в виде Профиля, чтобы вам не приходилось указывать подробные данные при каждом выполнении поиска.
☛ стр.34

Если вы используете “Ручной поиск” в “Режиме быстрого подключения”, то вы можете указать идентификатор SSID. При наличии большого числа проекторов вы можете ограничить область поиска, используя SSID.

Вы можете сохранить результаты поиска для часто используемого проектора в виде Профиля. Профиль — это файл, который содержит всю относящуюся к данному проектору информацию, например, Имя проектора, его IP-адрес и SSID. Указание профиля при каждом поиске избавляет от необходимости ввода IP-адреса или Имени проектора. Например, создавая группу Профилей для каждого места, где проектор был установлен, и организуя эти профили в папки, можно легко найти нужный проектор.



1 Здание A
2 Здание B
3 Здание C
4 Здание D
5 Этаж 1
6 Этаж 2
7 Этаж 3

В этом разделе описывается порядок создания и редактирования Профиля.

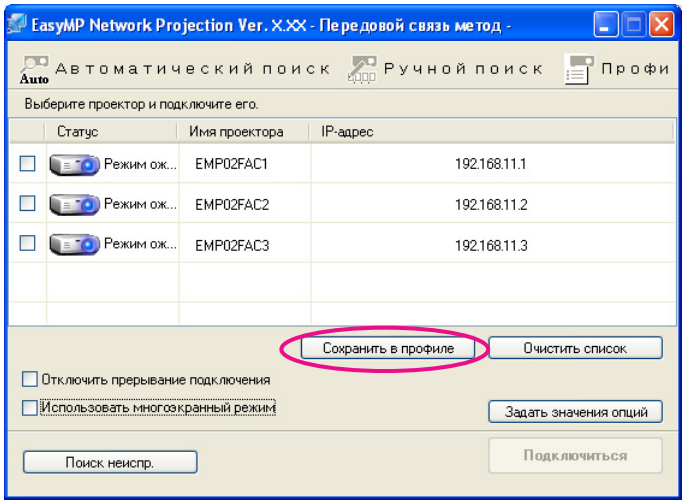
Создание Профиля

Профиль создаются при сохранении результатов поиска.

За подробными сведениями по редактированию ранее сохраненного Профиля обратитесь к следующему разделу. ☛ стр.36

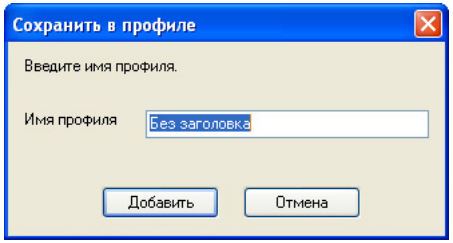
Порядок действий

1 Если проектор показан на экране выбора проектора приложения EasyMP Network Projection, нажмите кнопку “Сохранить в профиле”.



Откроется экран “Сохранить в профиле”.

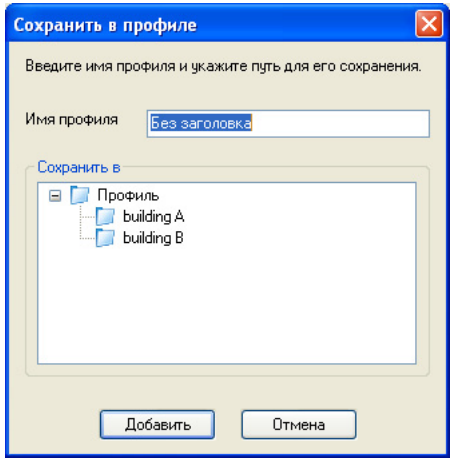
2 Введите Имя профиля и нажмите кнопку “Добавить”.



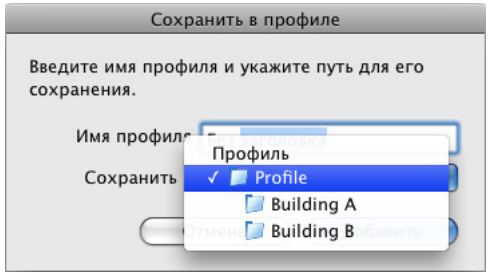
Информация по проектору записывается в Профиль.

Если вы сохранили Профиль ранее, вам будет предложено подтвердить, что этот профиль можно заменить. Чтобы сохранить профиль с другим именем, выберите опцию “**Сохранить как**”. Если вы создали для Профиля папку, то будет отображаться следующий экран. После ввода Имени профиля и выбора места назначения “**Сохранить в**” нажмите кнопку “**Добавить**”.

Для Windows



Для Macintosh



За подробными сведениями по созданию папки Профиля обратитесь к следующему разделу. ☛ стр.36

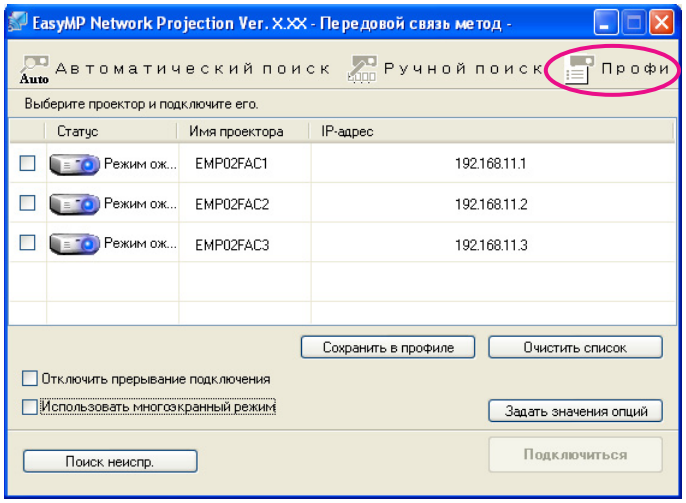
Поиск по Профилю

Вы можете производить поиск, указывая созданный вами Профиль.

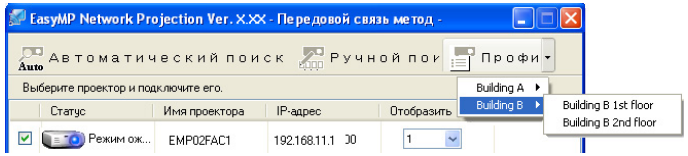
Порядок действий

1 **Нажмите кнопку “Профиль” на экране выбора проектора приложения EasyMP Network Projection.**

В случае отсутствия сохраненных Профилей выбрать **Профиль** будет невозможно.



2 **Из открывшегося меню выберите проектор, к которому вы хотите подключиться.**



Результаты поиска отображаются на экране выбора проектора приложения EasyMP Network Projection.

Если целевой проектор был определен, выберите этот проектор и нажмите кнопку “**Подключиться**”, чтобы установить соединение.

Управление Профилем

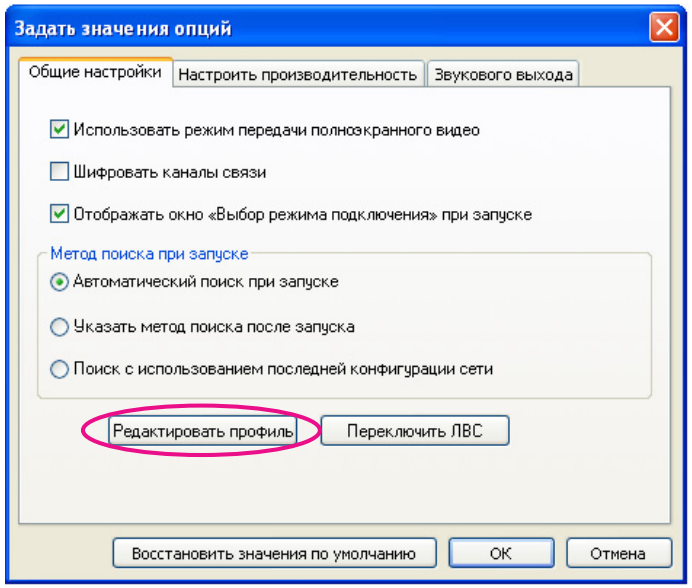
Вы можете изменить имя и иерархическую структуру Профиля.

Порядок действий

1 Нажмите кнопку “Задать значения опций” на главном экране приложения EasyMP Network Projection.

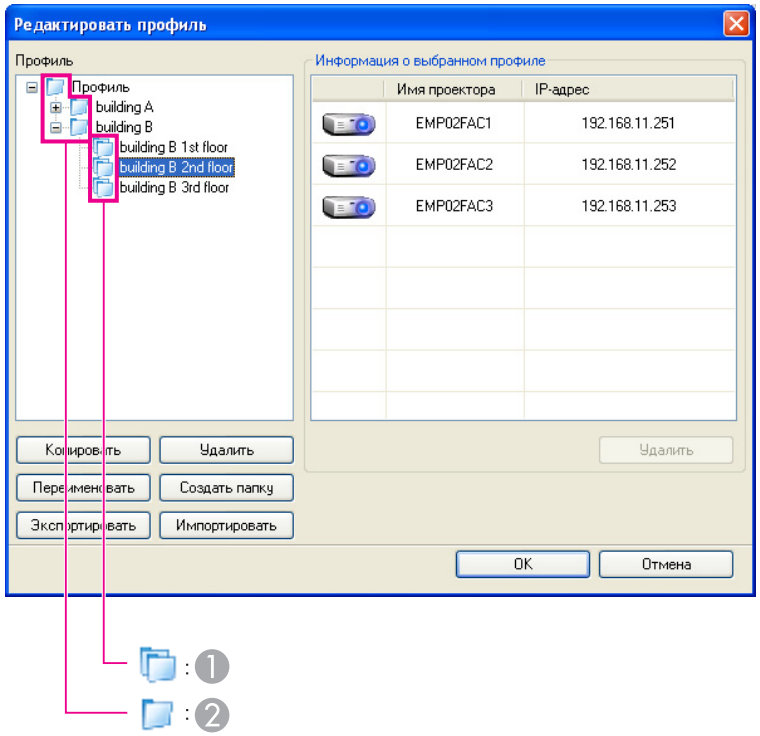
Откроется экран “Задать значения опций”.

2 Нажмите кнопку “Редактировать профиль”.



Откроется экран “Редактировать профиль”.

3 Выполните редактирование данных, сохраненных в Профиль.



1 :Указывает папку.

2 :Указывает Профиль.

Профиль	
Пункт	**Функция**
Профиль	Выполняется просмотр сохраненного Профиля. Вы можете организовать профили, создавая папки. Вы можете изменить порядок Профилей или папок, перетаскивая их мышью на другое место.

Профиль	
Пункт	**Функция**
Копировать	Вы можете копировать Профиль. Скопированный Профиль сохраняется в той же папке, что и оригинальный, и с тем же именем.
Удалить	Вы можете удалить Профиль и папку.
Переименовать	Вы можете открыть диалоговое окно Переименовать и изменить название папки или Профиля. Вы можете ввести до 32 символов в диалоговом окне Переименовать.
Создать папку	Вы можете создать новую папку.
Экспортировать	Вы можете экспортировать профиль, импортировать его, а также пользоваться Профилем.
Импортировать	Эта команда применяется, когда вы хотите прочитать и использовать экспортированный Профиль.

Информация о выбранном профиле	
Пункт	**Функция**
Имя проектора, IP-адрес	Вы можете просмотреть информацию о проекторе, сохраненную в Профиле.
Удалить	Вы можете удалить информацию для выбранного проектора. Когда удалена вся информация по проектору, профиль также удаляется.

4 **Нажмите кнопку “OK”.**

Выполняется сохранение результатов редактирования и закрывание экрана Редактировать профиль.

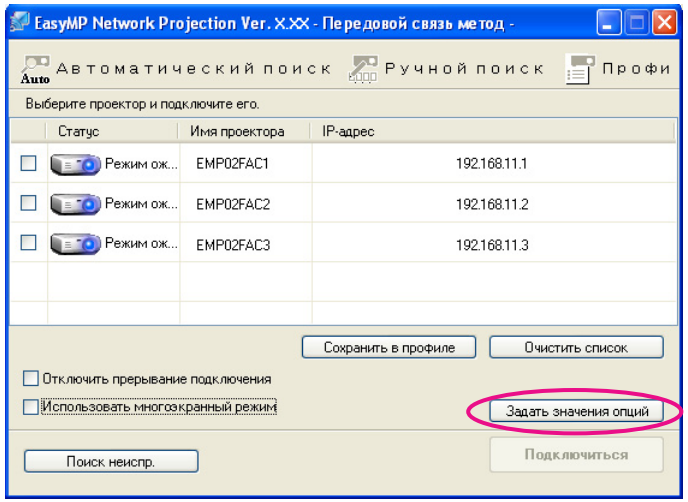
Настройка функций EasyMP Network Projection

Системой предусмотрена возможность настройки функций, например, метода обработки, при запуске приложения EasyMP Network Projection.

Системой предусмотрена возможность настройки функций, например, метода обработки, при запуске приложения EasyMP Network Projection.
Импортируйте Задать значения опций из главного экрана приложения EasyMP Network Projection.

Порядок действий

1 **Нажмите кнопку “Задать значения опций” на главном экране приложения EasyMP Network Projection.**



Откроется экран “Задать значения опций”.

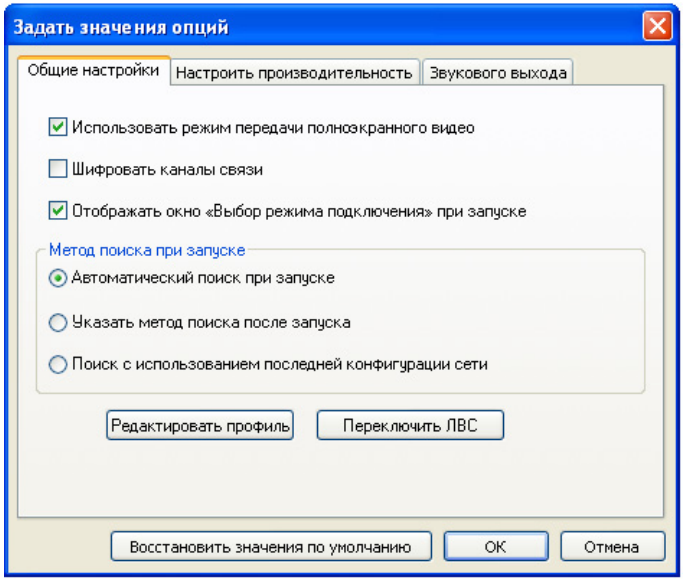
2 **Выполните настройки для каждого из элементов.**

Подтвердите правильность настроек для элементов на следующем шаге. Выполнив все необходимые настройки, нажмите кнопку “**OK**”, чтобы закрыть экран “Задать значения опций”.

Настройка каждого параметра

Настройте каждый параметр во вкладках “Общие настройки” и “Настроить производительность”.

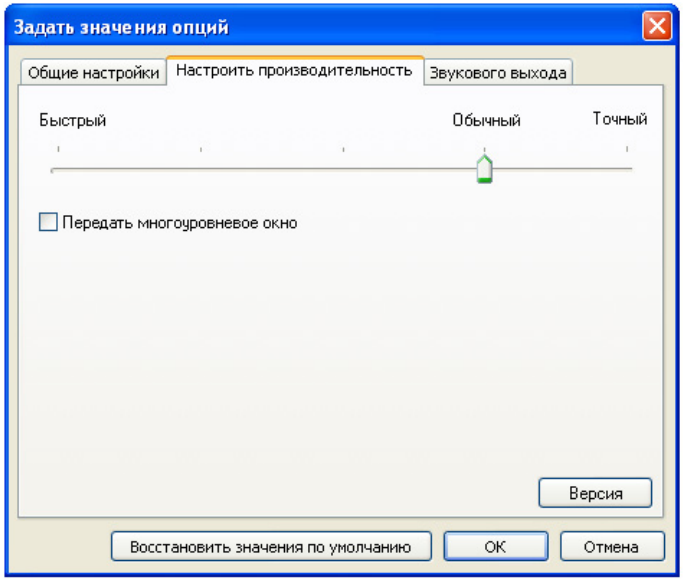
Вкладка Общие настройки



Использовать режим передачи полноэкранного видео	Так как данный проектор не поддерживает функцию отправки фильма, данный параметр выключен.
Шифровать каналы связи	Выберите эту опцию для “Шифровки” и передачи данных. Если данные будут перехвачены, их нельзя будет дешифровать. При использовании Режима быстрого подключения убедитесь в том, что эта опция постоянно включена.

Отображать окно «Выбор режима подключения» при запуске	Эта опция определяет, будет ли отображаться экран “Режим быстрого подключения”/“Передовой связь метод” при запуске приложения EasyMP Network Projection. Снимите этот флажок после того, как остановитесь на постоянном варианте запуска.
Метод поиска при запуске	Выберите один из следующих методов поиска проектора для выполнения при запуске приложения EasyMP Network Projection. **Автоматический поиск при запуске** **Указать метод поиска после запуска** **Поиск с использованием последней конфигурации сети**
Редактировать профиль	Откроется диалоговое окно “Редактировать профиль”. ☛ стр.36
Переключить ЛВС	Только для Windows Откроется диалоговое окно “Переключить сетевой адаптер”. Эта опция применяется в том случае, когда необходимо переключить используемый для поиска сетевой адаптер, если в компьютере установлено несколько адаптеров. По умолчанию для выполнения поиска используются все сетевые адаптеры. Если в качестве способа подключения уже используется проводная ЛВС, то выберите проводной адаптер ЛВС.
Восстановить значения по умолчанию	Все отрегулированные значения можно вернуть к заданным по умолчанию во вкладке “Общие настройки” (кроме “Редактировать профиль” и “Переключить ЛВС”).

Вкладка Настроить производительность



Ползунок настройки производительности	Для производительности можно установить режимы “**Быстрый**”, “**Обычный**” и “**Точный**”. Установите режим “**Быстрый**” в случае прерывистого воспроизведения видеозаписи.
Передать многоуровневое окно	Только для операционной системы Windows (кроме Windows Vista) Эта опция определяет, будет ли передаваться многоуровневое окно. Многоуровневое окно используется, когда отображаемая на экране компьютера информация, например, сообщения, не проецируется проектором. Отметьте эту опцию, чтобы проецировать информацию (например, сообщения), которая использует многоуровневое окно. Снимите этот флажок, если вы не хотите, чтобы указатель мыши мерцал на экране.

Восстановить значения по умолчанию	Все значения, настроенные для функций меню “Настроить производительность”, сбрасываются до значений по умолчанию.

Если щелкнуть мышью на значке в панели инструментов, то будет отображаться только вкладка “Настроить производительность”.

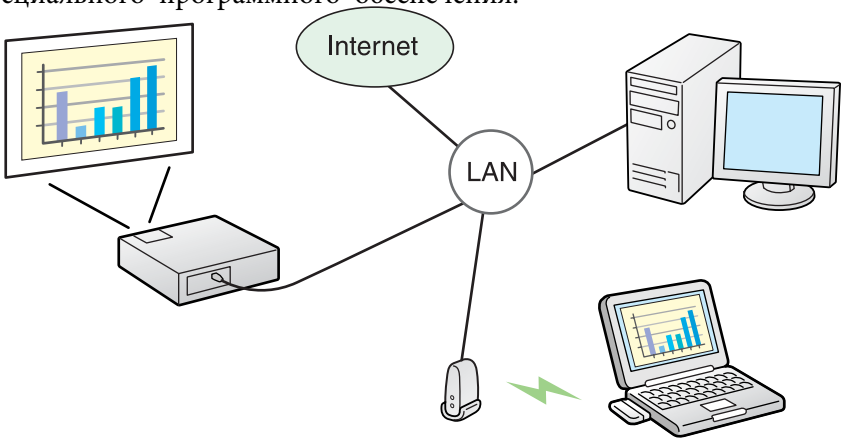
Вкладка Звукового выхода

Так как данный проектор не поддерживает функцию отправки аудиофайлов, настройки вкладки Звукового выхода отключены.

Использование функции Сетевой проектор для проецирования изображений

В данной главе поясняется как проецировать изображения с компьютера при помощи функции “Сетевой проектор”, которая является стандартной в Windows Vista.

“Сетевой проектор” это стандартная функция операционной системы Windows Vista. Вы можете проецировать изображения с компьютера, обнаруживая проектор в сети всего лишь с использованием функции операционной системы, без установки какого-либо специального программного обеспечения.



Вы можете осуществлять проецирование через сеть, подключая один компьютер к одному проектору.

Совместимые операционные системы
Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

В этом разделе представлено простое пояснение функции “Сетевой проектор”.

Убедитесь в том, что проектор и компьютер подключены к сети, а затем выполните следующие операции.

Порядок действий

1. **Включите проектор, а затем нажмите кнопку [LAN] на пульте дистанционного управления.**

2. **Запустите на компьютере операционную систему Windows, а затем выберите пункт меню “Пуск” — “Все программы” — “Стандартные” — “Подключение к сетевому проектору”.**

   Отображается экран настройки соединения.
   Проектор идентифицируется путем ввода его IP-адреса или путем автоматического определения всех подключенных проекторов операционной системой.

3. **Как только операционная система обнаружит все подключенные проекторы, выберите один из них для использования и выберите “Подключить”.**

   На появившемся экране пароля проектора введите “Ключевое слово проектора”, показанное в нижней части экрана ожидания LAN. ☛ стр.14

При использовании функции “**Сетевой проектор**” из меню “**Параметры**” программы “**Конференц-зал Windows**” установите самый высокий уровень качества цветопередачи для цветов компьютерного экрана (32 бита). Если 32-битный режим дисплея не поддерживается, то отображается сообщение, и вы не сможете подключиться.

Использование компьютера для настройки, мониторинга и управления проекторами

В этой главе описан порядок использования компьютера, подключенного к сети, для изменения настроек проектора и для управления проектором.

Вы можете осуществлять настройку и управление проектором с компьютера, используя веб-браузер на компьютере, подключенном к проектору через сеть. При использовании этой функции операции настройки и управления могут выполняться дистанционно. Кроме того, поскольку вы можете воспользоваться клавиатурой компьютера, облегчается ввод символов, необходимых для настройки. В качестве веб-браузера используйте Microsoft Internet Explorer 6.0 или более поздней версии. Для Macintosh также возможно использование приложения Safari. При этом, в случае использования браузера Safari в операционной системе Mac OS X 10.2.8, некоторые из кнопок-переключателей функции контроля Web могут отображаться неправильно.

Настройка и управление с помощью веб-браузера возможны, если установлен параметр “**Сеть вкл.**” из меню “**Расширен.**” в меню “Конфигурация” проектора, даже в случае нахождения проектора в **Режим ожидания** (при выключенном питании).

Отображение страницы Контроль Web

Используйте следующий порядок действий для отображения страницы контроля Web.

Если ваш веб-браузер настроен для соединения через proxy-сервер, то невозможно отображать контроль Web. Для использования средств контроля Web необходимо выполнить настройку сетевого подключения без использования proxy-сервера.

Ввод IP-адреса проектора

Контроль Web можно открыть, указав IP-адрес проектора, как описано ниже, при использовании режима “Передовой связь метод”.

Порядок действий

1. **Запустите на компьютере веб-браузер.**
2. **Введите IP-адрес проектора в адресной строке веб-браузера и нажмите клавишу [Enter] на клавиатуре компьютера.**

   Откроется экран “Контроль Web”.

   В случае, если из меню “Сеть” в меню “Конфигурация” проектора задан параметр “Пароль контроля Web”, введите Пароль. Введите символы, заданные для “Пароль контроля Web”.

Настройка Проектора

Вы можете выполнить установки тех элементов, которые обычно устанавливаются в меню Конфигурация проектора. Установленные значения отражаются в меню Конфигурация. Кроме того, на странице имеются элементы управления, которые могут быть настроены только в веб-браузере.

Элементы меню Конфигурация, которые нельзя установить через веб-браузер

Можно выполнить установки для всех элементов меню Конфигурация, за исключением следующих элементов.

- Меню “Сигнал” - “Видеодиап.DVI/HDMI”
- Меню “Настройки” - “Корр-ия трапеции” - “Quick Corner”
- Меню “Настройки” - “Форма указателя”
- Меню “Настройки” - “Тестовый шаблон”
- Меню “Настройки” - “Польз. кнопка”
- Меню “Расширен.” - регистрировать Логотип пользователя

- Меню “Расширен.” - “Управление” - “Зав синхр BNC”
- Меню “Расширен.” - “Язык”
- Меню “Расширен.” - “Управление” - “Высотный режим”
- Меню “Расширен.” - “Управление” - “Таймер заслонки”
- Меню “Сброс” - “Сбросить все”

В каждом меню присутствуют те же элементы, что и в меню Конфигурация проектора.

☛ *Руководство по эксплуатации* "Список Функций"

Элементы, которые могут быть настроены только в веб-браузере

Следующие элементы могут быть настроены только в веб-браузере.

- “Имя сообщества SNMP”
- Контроль пароля

Если настроить функцию “Уведом. по почте” в меню Конфигурация проектора, то при возникновении проблемы или предупреждения в связи с проектором уведомляющие сообщения будут отправляться на предварительно заданные Адреса эл. почты. Это позволит оператору получать уведомления о проблемах, связанных с проекторами, даже если оператор находится далеко от проекторов.

☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Почта"

- Можно записать не более трех мест назначения (адресов) для уведомлений, и уведомляющие сообщения могут отправляться по всем трем адресам одновременно.
- Если в проекторе возникает критическая ситуация и он прекращает работу, то проектор может оказаться не в состоянии отправить сообщение, уведомляющее оператора о проблеме.
- Контроль возможен, если установлен параметр “**Сеть вкл.**” из меню “**Расширен.**” в меню “Конфигурация” проектора, даже если включен **Режим ожидания** проектора (при выключенном питании).

Если настроить функцию “SNMP” в меню Конфигурация проектора, то при возникновении проблемы или предупреждения в связи с проектором уведомляющие сообщения отправляются на предварительно заданные адреса электронной почты. Эта функция удобна при централизованном управлении проекторами из удаленного пункта.

☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Другое"

- Администрирование SNMP должен осуществлять администратор сети или лицо, хорошо знакомое с принципами функционирования сетей.
- Чтобы использовать функцию SNMP для наблюдения за проектором, необходимо установить программу-менеджер для этого протокола.
- Функцию администрирования с применением SNMP нельзя использовать через Беспроводную ЛВС в “Режиме быстрого подключения”.
- Можно сохранить до двух IP-адресов назначения.

Приложение

На проецирование изображений с компьютера при запущенном приложении EasyMP Network Projection распространяются следующие ограничения. Убедитесь в соблюдении этих условий.

Поддерживаемые разрешения экрана

Можно проецировать при следующих разрешениях экрана компьютера. Невозможно подключение к компьютеру с разрешением выше UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Поддерживаемые разрешения при включенной функции многоэкранного отображения.

Если используется компьютер со специальным размером экрана, отношение высоты и ширины экрана которого не представлено в списке, то выбирается ближайшее по ширине разрешение экрана из десяти вариантов в приведенном выше списке.
В этом случае проецируются горизонтальные поля на широком экране, на узком экране пустые вертикальные поля имеют черный цвет.

Цвета дисплея

Проецирование возможно при следующих количествах цветов экрана компьютера.

Windows	Macintosh
16-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 32 000 цветов (16 бит)
32-разрядная глубина представления цвета	Приблизительно 16,7 миллиона цветов (32 бита)

Гарантия работы для многоэкранного отображения: 16-разрядная и 32-разрядная глубина представления цвета.

Число подключений

Вы можете подключить до четырех проекторов к одному компьютеру и проецировать одновременно.
Нельзя подключить несколько компьютеров к одному проектору одновременно.

Прочее

- При низкой скорости передачи в Беспроводная ЛВС возможны непредвиденные обрывы связи по сети.
- Воспроизведение видеозаписей происходит менее плавно, чем при показе на компьютере.
- Возможно некорректное отображение приложений, использующих некоторые функции технологии DirectX. (только Windows)
- Проецирование в полноэкранном режиме командных строк MS-DOS невозможно. (только Windows)
- Временами изображение на экране компьютера и изображение, проецируемое проектором, могут не совпадать в точности.

При использовании операционной системы Windows Vista

Обратите внимание на следующие моменты, используя приложение EasyMP Network Projection на компьютере под управлением Windows Vista.

Ограничения на проецирование из Windows Photo Gallery

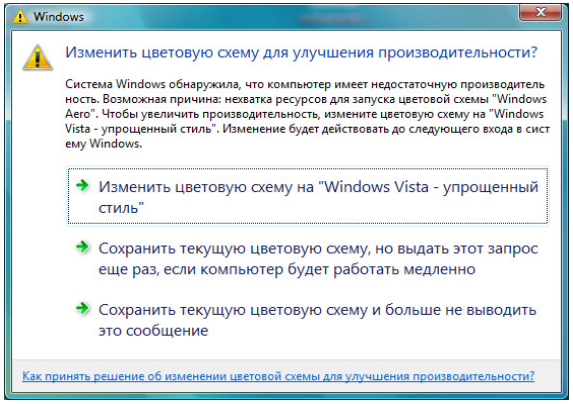
Примите к сведению следующие два ограничения при использовании Windows Photo Gallery в процессе работы приложения EasyMP Network Projection.

- Показ слайдов при проецировании из Windows Photo Gallery производится в простом режиме.
  Поскольку панель инструментов не отображается, невозможно внесение изменений при воспроизведении Тем (эффектов), независимо от рейтинга по тесту Windows Experience Index.
  После запуска простого режима невозможно изменение режимов в процессе работы Windows Photo Gallery, даже после закрытия приложения EasyMP Network Projection. Перезапустите Windows Photo Gallery.
- Воспроизведение фильмов невозможно.

Ограничения в Windows Aero

Примите к сведению следующие два ограничения, если пользовательским интерфейсом вашего компьютера является Windows Aero.

- Проецирование многоуровневого окна выполняется вне зависимости от параметра “Передать многоуровневое окно” из экрана “Задать значения опций” в EasyMP Network Projection.
  Например, если параметр Передать многоуровневое окно для панели инструментов EasyMP Network Projection отключен, это окно не будет проецироваться даже если оно отображается на экране компьютера (тогда как на панель инструментов проецируется).
- Через несколько минут после подключения компьютера к проектору по сети с помощью приложения EasyMP Network Projection появляется следующее сообщение.
  Рекомендуется выбрать “**Сохранить текущую цветовую схему и больше не выводить это сообщение**”. Это выбранное значение будет действительно до перезапуска компьютера.



Если возникает одна из следующих неисправностей, обратитесь к страницам, указанным для соответствующей неисправности.

Проблемы, связанные с сетевыми функциями

"Не удается подключиться с помощью EasyMP Network Projection" ☛ стр.53

"При установлении соединения с помощью EasyMP Network Projection проецируемое изображение не изменяется, а установление соединения с другого компьютера невозможно." ☛ стр.53

"При запуске EasyMP Network Projection проектор не найден." ☛ стр.53

"Невозможно установить соединение в режиме “Передовой связь метод” или при соединении через Проводную ЛВС." ☛ стр.55

"Показ слайдов не может производиться на требуемом экране при выборе многоэкранного отображения." ☛ стр.55

"Приложения не отображаются с экрана компьютера при использовании многоэкранного отображения." ☛ стр.55

"Курсор мыши не отображается на экране компьютера." ☛ стр.56

"При подключении при помощи EasyMP Network Projection изображение не отображается или отображается с задержкой." ☛ стр.56

"При подключении с помощью приложения EasyMP Network Projection невозможно запустить Показ слайдов в PowerPoint." ☛ стр.56

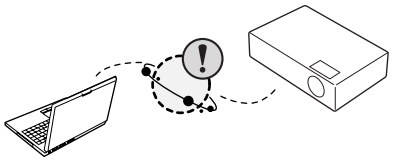
"При установлении подключения с помощью приложения EasyMP Network Projection экран не будет обновлен при использовании приложения из пакета Office." ☛ стр.56

"Сообщение об ошибке при запуске приложения EasyMP Network Projection" ☛ стр.57

"Сетевые настройки не восстанавливаются после разрыва соединения с компьютером, установленного с помощью приложения EasyMP Network Projection." ☛ стр.58

Проблемы в связи с мониторингом и управлением

"Отправка почтовых сообщений не происходит даже при возникновении проблем с проектором." ☛ стр.58



Проблемы, связанные с сетевыми функциями

Не удается подключиться с помощью EasyMP Network Projection

Проверьте сообщение на экране и предпримите следующие действия.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Не поддерживается применяемая версия приложения. Установите на компьютер самую новую версию приложения.	Установите текущую версию EasyMP Network Projection с поставляемого в комплекте с проектором компакт-диска “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring”.

При установлении соединения с помощью EasyMP Network Projection проецируемое изображение не изменяется, а установление соединения с другого компьютера невозможно.

Необходимая проверка	Способ устранения
Докладчик покинул конференц-зал, не завершив сеанса сетевого соединения?	При использовании EasyMP Network Projection соединение ранее подключенного к проектору компьютера может быть прервано, когда другой компьютер пытается подключиться к проектору, и произойдет соединение проектора с компьютером, который пытается выполнить подключение. Таким образом, если для проектора не задано Ключевое слово проектора, либо вы знаете Ключевое слово проектора, то вы можете прервать текущее соединение и, в случае выполнения операции соединения, вы можете подключиться к проектору. Если для проектора задано Ключевое слово проектора, а вам неизвестно Ключевое слово проектора, выполните перезапуск проектора и повторно установите соединение.

При запуске EasyMP Network Projection проектор не найден.

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключен ли Модуль беспроводной локальной сети? **Для беспроводной ЛВС**	Убедитесь в надежности подключения приобретаемого отдельно Модуля беспроводной локальной сети.
Отображается ли на проекторе экран с конфигурацией сети из меню Конфигурация?	Когда на проекторе отображается экран с конфигурацией сети, сетевое соединение для EasyMP Network Projection отключено. Закройте на проекторе настройки сети и вернитесь к экрану режима ожидания LAN.
Доступны ли компьютерная плата адаптера ЛВС и встроенный функционал ЛВС?	Проверьте работоспособность ЛВС, открыв диспетчер устройств через меню “Панель управления” - “Система” - “Аппаратное обеспечение” и т.д.

Необходимая проверка	Способ устранения
Не совпадает ли идентификатор SSID с идентификатором SSID точки доступа? **Режим быстрого подключения**	Установите SSID, не совпадающий с SSID точки доступа. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Не установлено ли значение Вкл. для функции DHCP проводной ЛВС? **Режим быстрого подключения**	Установите значение **Выкл.** для опции **DHCP** функции **Проводная ЛВС** из меню “Конфигурация”. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Правильно ли выбран используемый сетевой адаптер приложением EasyMP Network Projection?	Если компьютер имеет несколько сетевых сред ЛВС, то его невозможно подключить, если сетевой адаптер выбран неправильно. При использовании компьютера под управлением операционной системы Windows запустите EasyMP Network Projection и выберите используемый сетевой адаптер в окне “**Задать значения опций**” - “**Переключить ЛВС**”. ☛ стр.39
При подключении через беспроводную ЛВС: разрешены ли настройки беспроводной ЛВС, когда компьютер находится в энергосберегающем режиме?	Разрешите настройки беспроводной ЛВС.
Нет ли препятствий между точкой доступа и компьютером или проектором? **Для беспроводной ЛВС**	Иногда особенности распространения в данном месте электромагнитных волн не позволяют обнаружить проектор в ходе поиска. Проверьте наличие каких-либо препятствий между точкой доступа и компьютером или проектором и измените их расположение, чтобы улучшить распространение электромагнитных волн.
Не установлен ли низкий уровень излучения электромагнитных волн для беспроводной ЛВС компьютера?	Установите максимальную интенсивность излучения электромагнитных волн.
Соответствует ли беспроводная ЛВС стандарту 802.11g, 802.11b или 802.11a?	Система совместима только со стандартами 802.11g, 802.11b и 802.11a, но не совместима с другими стандартами, например, 802.11.
Выключен ли межсетевой экран или зарегистрирован ли межсетевой экран в качестве исключения?	Если вы не хотите выключать межсетевой экран или регистрировать его в качестве исключения, то произведите необходимые настройки, чтобы открыть нужные порты. Приложение EasyMP Network Projection использует порты “3620”, “3621” и “3629”.
Правильно ли подключен сетевой кабель? **Для проводной ЛВС**	Проверьте правильность подключения сетевого кабеля. Подсоедините его заново при разорванном или неправильном соединении.

Невозможно установить соединение в режиме “Передовой связь метод” или при соединении через Проводную ЛВС.

Необходимая проверка	Способ устранения
Не различаются ли настройки SSID?	Установите для компьютера, точки доступа и проектора одинаковые SSID. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Установлен ли одинаковый ключ шифрования по методу WEP?	При выборе метода **WEP** из меню “**Безопасность**” задайте для точки доступа, компьютера и проектора одинаковый ключ шифрования WEP. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Правильно ли установлены на точке доступа функции отказа в соединении, например, ограничения MAC-адрес и ограничения порта?	Настройте проектор таким образом, чтобы разрешить соединения из точки доступа.
Правильно ли установлены IP-адрес, маска подсети и адрес шлюза для точки доступа и для проектора?	Если DHCP не используется, то скорректируйте каждую настройку. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Не различаются ли подсети точки доступа и проектора?	Выберите опцию “**Ручной поиск**” в EasyMP Network Projection, укажите IP-адрес и выполните подключение. ☛ стр.33

Показ слайдов не может производиться на требуемом экране при выборе многоэкранного отображения.

Необходимая проверка	Способ устранения
Не используете ли вы PowerPoint 2002 или более старую версию? **Для Windows**	Для настройки и использования двух или более виртуальных экранов применяйте PowerPoint 2003 или более поздней версии, или ограничьте число виртуальных экранов одним перед демонстрацией слайдов.

Приложения не отображаются с экрана компьютера при использовании многоэкранного отображения.

Необходимая проверка	Способ устранения
Не запущено ли другое приложение на виртуальном экране? **Для Windows**	Если установлен EPSON Virtual Display, другие приложения иногда выполняются на виртуальном экране. В этом случае установите для EPSON Virtual Display значение “Выкл.” в “Свойствах экрана”.

Курсор мыши не отображается на экране компьютера.

Необходимая проверка	Способ устранения
Установлен ли “EPSON Virtual Display”? **Для Windows**	Курсор мыши был перемещен на виртуальный экран. Если снять отметку с опции виртуального экрана на экране “Добавьте или удалите EPSON Virtual Display”, курсор мыши вернется в область экрана дисплея.

При подключении при помощи EasyMP Network Projection изображение не отображается или отображается с задержкой.

Необходимая проверка	Способ устранения
Пытались ли воспроизводить видеозаписи с помощью проигрывателя Media Player или запускать предварительный просмотр хранителя экрана?	В зависимости от компьютера, экран воспроизведения фильмов в Media Player может не отображаться, а режим просмотра заставки может отображаться неправильно.
Включено ли шифрование WEP, либо подключено несколько проекторов?	Скорость отображения снижается, когда включено шифрование WEP или подключено несколько проекторов.
Разрешен ли у вас протокол DHCP?	Если для параметра “DHCP” задано значение “**Вкл.**” в режиме Передовой связь метод либо при подключении по проводной LAN, в случае невозможности обнаружения сервера DHCP переход в режим ожидания LAN занимает некоторое время.

При подключении с помощью приложения EasyMP Network Projection невозможно запустить Показ слайдов в PowerPoint.

Необходимая проверка	Способ устранения
Было ли запущено приложение EasyMP Network Projection в процессе запуска PowerPoint? **Для Windows**	При подключении с помощью приложения EasyMP Network Projection сначала убедитесь в том, что приложение PowerPoint было предварительно закрыто. Показ слайдов может не выполняться, если подключение производится после запуска PowerPoint.

При установлении подключения с помощью приложения EasyMP Network Projection экран не будет обновлен при использовании приложения из пакета Office.

Необходимая проверка	Способ устранения
Выполняется ли непрерывное перемещение курсора мыши?	Когда вы останавливаете перемещение курсора мыши, экран обновляется. Если экран обновляется недостаточно быстро, прекратите перемещать курсор мыши.

Сообщение об ошибке при запуске приложения EasyMP Network Projection

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Не удалось установить соединение с проектором.	Попытайтесь подключиться повторно. Если соединение не устанавливается, проверьте сетевые настройки компьютера и сетевые настройки для проектора. За подробными сведениями по выполнению сетевых настроек на проекторе обратитесь к документу ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Ключевое слово не совпадает. Введите ключевое слово, отображаемое на экране проектора, еще раз.	Проверьте Ключевое слово проектора, отображаемое на экране ожидания LAN, и введите Ключевое слово проектора.
Выбранный проектор занят. Продолжить процесс соединения с проектором?	Вы пытаетесь подключиться к проектору, соединенному с другим компьютером. При нажатии кнопки “**Да**” производится подключение к проектору. Соединение между проектором и другим компьютером разрывается. При нажатии кнопки “**Нет**” подключение к проектору не производится. Соединение между проектором и другим компьютером сохраняется.
EasyMP Network Projection не удалось инициализировать.	Перезапустите EasyMP Network Projection. Если это сообщение не исчезло, удалите и снова установите приложение EasyMP Network Projection. ☛ стр.7
Ошибка подключения, вызванная несоответствием ключевого слова.	Введено неверное Ключевое слово проектора при подключении к проектору, для которого было задано Ключевое слово проектора проектора. Проверьте Ключевое слово проектора, отображаемое на экране ожидания подключения проектора. После того, как соединение будет прекращено и установлено вновь, введите Ключевое слово проектора проектора на появившемся экране ввода ключевого слова. ☛ стр.14
Невозможно получить информацию о сетевом адаптере.	Проверьте следующие моменты. Установлен ли на компьютер сетевой адаптер? Установлен ли на компьютер драйвер применяемого сетевого адаптера? После проверки перезагрузите компьютер и подключитесь снова. Если соединение по-прежнему не устанавливается, то проверьте следующее. Проверьте настройки сети на компьютере и настройки сети на проекторе. За подробными сведениями по выполнению сетевых настроек на проекторе обратитесь к документу ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Один или более проекторов не поддерживают работу с разрешениями, выходящими за рамки стандарта SXGA. Уменьшите разрешение экрана и подключитесь еще раз.	Для подключения назначен проектор ELP-735. Измените разрешение экрана компьютера до SXGA (1280x1024) или ниже.

Сообщения об ошибках	Способ устранения
Один или более проекторов не отвечают.	Вы не можете подключиться к нескольким проекторам одновременно. Проверьте настройки сети на компьютере и настройки сети на проекторе. За подробными сведениями по выполнению сетевых настроек на проекторе обратитесь к документу ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"
Введите ключевое слово, отображаемое на экране проектора.	Проверьте Ключевое слово проектора, отображаемое на экране ожидания LAN, и введите Ключевое слово проектора.
Приложение не может быть запущено, т. к. работает EPSON USB Display.	Закройте USB Display и после этого запустите EasyMP Network Projection.
Не удается подключиться к проектору с помощью этой версии EasyMP Network Projection. Установите последнюю версию EasyMP Network Projection.	Данное сообщение отображается в случае подключения проектора к EMP NS Connection. Чтобы подключить его, установите текущую версию EasyMP Network Projection с поставляемого в комплекте с проектором компакт-диска “EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring”.

Сетевые настройки не восстанавливаются после разрыва соединения с компьютером, установленного с помощью приложения EasyMP Network Projection.

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключились ли вы к беспроводной ЛВС вручную после запуска компьютера? **Режим быстрого подключения**	Попытайтесь подключиться к беспроводной ЛВС вручную.

Проблемы в связи с мониторингом и управлением

Отправка почтовых сообщений не происходит даже при возникновении проблем с проектором.

Необходимая проверка	Способ устранения
Подключен ли Модуль беспроводной локальной сети? **Для беспроводной ЛВС**	Убедитесь в надежности подключения приобретаемого отдельно Модуля беспроводной локальной сети.
Правильны ли настройки сетевого соединения?	Проверьте сетевые настройки проектора. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Сеть (только EB-Z8050W)"

Необходимая проверка	Способ устранения
Для параметра “**Режим ожидания**” задано значение “**Сеть вкл.**”?	Чтобы использовать функцию Уведом. по почте, когда проектор находится в режиме ожидания, установите в меню Конфигурация для параметра “**Режим ожидания**” значение “**Сеть вкл.**”. ☛ *Руководство по эксплуатации* "Меню Расширен."
Возникла критическая ошибка и проектор внезапно прекратил работать?	При внезапной остановке проектора сообщения электронной почты не отправляются. Если после проверки проектора неисправность сохраняется, то обратитесь к местному дилеру или по ближайшему из адресов, приведенных в документе “Руководство по технической поддержке и обслуживанию”. ☛ *Контактная информация по проекторам Epson*
Осуществляется ли подача питания на проектор?	Убедитесь, что не было неисправности в местном источнике питания и что прерыватель цепи электрической розетки проектора не был выключен.
Правильно ли подключен сетевой кабель? **Для проводной ЛВС**	Проверьте правильность подключения сетевого кабеля. Подсоедините его заново при разорванном или неправильном соединении.

В этом разделе даются толкования сложных терминов, смысл которых не раскрыт в тексте этого руководства. За более подробной информацией следует обратиться к имеющимся в продаже изданиям.

Ad hoc (Специальное соединение)	Метод соединения в беспроводной ЛВС, когда клиенты беспроводной ЛВС поддерживают между собой связь без использования точки доступа. Невозможно поддерживать связь с двумя устройствами или более одновременно.
MAC-адрес	Сокращение от Media Access Control. MAC-адрес представляет собой уникальный идентификационный номер каждого сетевого адаптера. Каждому сетевому адаптеру назначен уникальный номер, и данные передаются между сетевыми адаптерами на основе этой идентификации.
SVGA	Тип видеосигнала с разрешением 800 точки (по горизонтали) × 600 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
SXGA	Тип видеосигнала с разрешением 1280 точки (по горизонтали) × 1024 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
UXGA	Тип видеосигнала с разрешением 1600 точки (по горизонтали) × 1200 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
VGA	Тип видеосигнала с разрешением 640 точки (по горизонтали) × 480 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
XGA	Тип видеосигнала с разрешением 1024 точки (по горизонтали) × 768 точек (по вертикали), используемый компьютерами, совместимыми с IBM PC/AT.
Виртуальный экран	Экран одного компьютера выводится на несколько экранов. Широкий виртуальный экран можно создать, используя несколько экранов.

Все права защищены. Никакая часть настоящей публикации не может быть воспроизведена, сохранена в информационно-поисковой системе или передана в любой форме или любыми средствами, электронными, механическими, фотокопировальными, записывающими или иными без предварительного письменного разрешения компании Seiko Epson Corporation. Компания не принимает на себя никакой патентной ответственности в связи с использованием содержащейся здесь информации. Также компания не принимает на себя никакой ответственности за любого рода ущерб, возникший в связи с использованием содержащейся здесь информации.

Ни компания Seiko Epson Corporation, ни ее дочерние предприятия не несут ответственности перед покупателем данного изделия или перед третьими сторонами за ущерб, убытки, издержки или расходы, понесенные покупателем или третьими сторонами в результате несчастного случая, непредусмотренного или неправильного применения данного изделия или несанкционированных переделок, ремонтов или изменений данного изделия, либо (исключая США) несоблюдения всех требований инструкций по эксплуатации и техническому обслуживанию, предоставленных компанией Seiko Epson Corporation.

Компания Seiko Epson Corporation не несет ответственности за ущерб или затруднения любого рода, явившиеся результатом применения любых дополнительных принадлежностей или расходных материалов, не указанных компанией Seiko Epson Corporation в качестве оригинальной продукции Epson (Original Epson Products) или одобренной продукции Epson (Epson Approved Products).

Содержание этого руководства может быть изменено или обновлено без уведомления.

Приведенные в данном руководстве иллюстрации и реальный проектор могут различаться.

Общие замечания

Macintosh, Mac и iMac — зарегистрированные торговые марки компании Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista и PowerPoint — торговые марки или зарегистрированные торговые марки компании Microsoft Corporation в США.

Это изделие включает в себя программное обеспечение для шифрования RSA® BSAFE™ Cryptographic от компании RSA Security Inc. RSA - зарегистрированная торговая марка компании RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. - зарегистрированная торговая марка в США и других странах.

Это изделие включает в себя программное обеспечение для шифрования NetNucleu® WPA от компании TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION. NetNucleus — зарегистрированная торговая марка компании TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION в Японии.

WPA™, WPA2™ и Wi-Fi Protected Setup™ являются зарегистрированными торговыми марками Wi-Fi Alliance.

EasyMP - торговая марка компании Seiko Epson Corporation.

Используемые в данном документе названия других изделий также используются исключительно в целях идентификации и могут являться торговыми марками, принадлежащими соответствующим владельцам. Компания Epson отказывается от любых притязаний и прав на эти марки.

Авторское право на программное обеспечение:

В данном изделии используется как свободное программное обеспечение, так и программное обеспечение, правами на которое обладает данная компания.
Ниже приведена информация по свободному программному обеспечению, которое применяется в данном изделии.

1. LGPL

(1) Эта компания использует свободное программное обеспечение для данного изделия на условиях Стандартной общественной лицензии ограниченного применения GNU (GNU LESSER General Public License Version 2), июнь 1991 года (здесь и далее “LGPL”) или более поздних версий.
Вы можете ознакомиться с полным текстом лицензии LGPL на следующих веб-сайтах.
[LGPL] http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html

Данная компания раскрывает на условиях лицензии LGPL исходные коды для свободного программного обеспечения, используемого в этом продукте, на основании LGPL. Обращайтесь к персоналу Службы технической поддержки, как указано в контактной информации по проекторам Epson, со всеми вопросами относительно воспроизведения, изменения и/или распространения данного свободного программного обеспечения.
Соблюдайте условия LGPL при воспроизведении, изменении и/или распространении данного свободного программного обеспечения.
Помимо этого, данное свободное программное обеспечение предоставляется “как есть” без каких-либо гарантий или ручательств.
Термин гарантия включает в себя следующее (но не ограничивается этим): пригодность для извлечения прибыли, возможность деловых применений, цель применения, а также ненарушение прав третьих лиц (включая патентные права, авторские права и коммерческие тайны, но не ограничиваясь этим).

(2) Более того, как указано в пункте (1), отсутствуют любые гарантии для включенного в состав этого продукта свободного программного обеспечения, к которому применима лицензия LGPL, вследствие характеристик свободного программного обеспечения, уже применяемого в этом продукте; любые проблемы в связи с этим продуктом (включая проблемы, порождаемые упомянутым свободным программным обеспечением) не влияют на условия гарантии (письменной гарантии), предоставляемой данной компанией.

(3) По условиям лицензии LGPL, исходные коды и авторство для свободного программного обеспечения, используемого в этом продукте, раскрываются согласно изложенному в пункте (1).

2. Прочее свободное программное обеспечение

Наряду со свободным программным обеспечением, используемым на условиях LGPL, данная компания также использует следующее свободное программное обеспечение для этого продукта.

Каждый автор, условия и тому подобные сведения приведены в оригинальном виде далее. Кроме того, отсутствуют любые гарантии для свободного программного обеспечения вследствие характеристик свободного программного обеспечения, уже применяемого в этом продукте; любые проблемы в связи с этим продуктом (включая проблемы, порождаемые упомянутым свободным программным обеспечением) не влияют на условия гарантии (письменной гарантии), предоставляемой данной компанией.

(1) libpng

Авторское право© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
Авторское право© 1996-1997 Andreas Dilger
Авторское право© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Авторское право© 1995-2003 Jean-loup Gailly и Mark Adler

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright©1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

   A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

   The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

   "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) The modified work must itself be a software library.

   b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

   d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

      (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

   Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

   In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

   Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

   This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

   If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

   However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

   When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

   If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

   Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

   You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

   a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

   b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

   a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

   b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

    If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

    It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

    This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

    Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright© <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

> Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).
Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM.

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NONCOMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE HTTP://WWW.MPEGLA.COM

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.
Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

E

EasyMP Network Projection 10

H

Неисправности 52

S

SNMP 48
SSID 17

A

Автоматический поиск 16

B

веб-браузер 45
Виртуальный экран 23, 24
Выборочная установка 8
Выбрать целевой проектор 18

Д

Добавьте или удалите EPSON Virtual Display 8, 24

З

Звуковой выход 41

И

Импортировать 37
Интенсивность сигнала 17, 19
Использовать многоэкранный режим 17
Использовать режим передачи полноэкранного видео 39

К

Контроль Web 45
Копировать 37

М

Метод поиска при запуске 40
Многоэкранное отображение 22, 24
Многоэкранный режим 11

Н

Настроить производительность 40
Настройка проектора 45

О

Обновить список 17
Общие настройки 39
Ограничения по подключению 50
Отключить прерывание подключения 17
Отображать окно «Выбор режима подключения» при запуске 40
Отобразить 17
Отобразить свойства 25, 26
Очистить список 17

П

Панель инструментов 18
Передать многоуровневое окно 40
Передовой связь метод 14
Переименовать 37
Переключить ЛВС 40
Поиск и устранение неисправностей 17, 52
Предварительный просмотр 19
Профиль 17, 34, 36

Р

Редактировать профиль 36, 40
Режим быстрого подключения 12
Режим презентации 11, 21
Режим расширенного подключения 11
Ручной поиск 16, 33

С

Синхронизировать мониторы 28
Создать папку 37
Сохранить в профиле 17
Статус 16

Т

Типовая установка 8

У

Уведомление по почте 47

Ф

Функция переключения 11
Функция распределения 11

Ш

Шифровать каналы связи 39

Э

Экспортировать 37

Я

Язык 8