



Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-Z8050W



EB-Z8000WU

Simboli v teh Navodilih





• Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno.

Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

 Opozorilo	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

• Splošno informacijsko označevanje

Pozor	Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
	Označuje, da se razlaga za podčrtano besedo ali besede pred tem simbolom nahaja v slovarju izrazov. Glejte poglavje "Dodatek" v "Slovar".  str.124
Postopek	Označuje načine uporabe in vrstni red postopkov. Označeni postopek se mora izvesti v vrstnem redu, kot so oštevilčeni posamezni koraki.
[(Ime)]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: [ESC] gumb
"(Ime menija)" Svetlost (krepko)	Označuje elemente v meniju Konfiguracija. Primer: Izberite "Svetlost" v meniju Slika. Meni Slika - Svetlost

Simboli v teh Navodilih..... 2

Uvod

Lastnosti Projektorja..... 7

Enostavna uporaba projektorja na stropnem nosilcu.	7
Zanesljivost, na katero se lahko zanesete.	8
Velika površina projekcije in natančne barve.	8
Izboljšane varnostne funkcije.	8
Preprost za uporabo.	8
Uporaba projektorja preko omrežja (samo EB-Z8050W).	8

Nazivi In Funkcije Delov..... 10

Spredaj/Zgoraj.	10
Vmesnik.	11
Zadaj.	12
Daljinski upravljalnik.	13

Koristne Funkcije

Popravljanje popačenja v projicirani sliki..... 17

Popravljanje popačenja s funkcijo Quick Corner.	17
---	----

Zamenjava Projicirane Slike..... 20

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in preklon projicirane slike (Iskanje vira)	20
Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom.	21

Funkcije Za Poudarjeno Projekcijo..... 22

Izbiranje Kakovosti Projekcije (Izbira Barvni način).	22
Nastavljanje samozaslonke.	23
Začasno skrivanje slike (zaklop).	23
Zamrzovanje slike (Zamrzni).	24
Spreminjanje Razmerje gledišča.	24
Načini spreminjanja.	24
Spreminjanje razmerja gledišča za slike z video opreme.	24

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika.	26
Funkcija kazalca (Pointer).	29
Povečanje dela slike (E-Zoom).	30

Omejitev števila ciljnih projektorjev pri uporabi več projektorjev..... 31

Nastavljanje ID projektorja.	32
Preverjanje ID projektorja.	32
Nastavljanje ID daljinskega upravljalnika.	33

Popravljanje barve za več projektorjev (Prilagoditev barv na več zaslonih)..... 34

Povzetek postopka popravljanja.	34
Način popravljanja.	34

Varnostne Funkcije..... 36

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom).	36
Vrsta zaščite z geslom.	36
Nastavljanje zaščite z geslom.	36
Vnos gesla.	37
Omejevanje delovanja gumbov.	38
Nastavitev zaklepa delovanja.	38
Blok. delovanja leče.	39
Zaklep Proti Kraji.	40
Namestitev žične ključavnice.	40

Meni Konfiguracija

Uporaba Meni konfiguracija..... 42

Seznam Funkcij..... 43

Meni Slika.	43
Meni Signal.	45
Meni Settings.	47
Meni Extended.	48
Omrežje, meni (samo EB-Z8000WU).	50
Omrežje, meni (samo EB-Z8050W).	53
Opombe o uporabi menija Omrežje.	54

Delo s programsko tipkovnico.	54
Meni Osnovno.	55
Meni Brezžični LAN (samo, kadar je vgrajena izbirna enota za brezžično krajevno omrežje).	56
Meni Varnost (samo, če je nameščena izbirna enota za brezžično lokalno omrežje).	58
Meni Žično lokal. omrežje.	62
Meni Pošta.	63
Meni Ostali.	64
Meni Ponastavi.	65
Meni Info (samo prikaz).	66
Meni Ponastavi.	67

Odpravljanje Težav

Uporaba pomoči.	69
Reševanje Težav.	70
Razlaga indikatorjev.	70
Indikator ☺ sveti ali rdeče utripa.	71
Indicator ☹ ☹ ☹ utripa ali sveti.	72
Ko indikatorji niso v pomoč.	75
Težave, povezane s sliko.	76
Težave ob začetku projekcije.	79
Druge težave.	81

Dodatek

Načini Namestitve.	84
Čiščenje.	85
Čiščenje Površine Projektorja.	85
Čiščenje Objektiva.	85
Čiščenje zračnega filtra.	85
Zamenjava Potrošnih Materialov.	88
Menjava baterij za daljinski upravljalnik.	88

Menjava žarnice.	89
Čas za menjava žarnice.	89
Kako zamenjati žarnico.	89
Ponastavitev funkcije Ure žarnice.	91
Zamenjava zračnega filtra.	92
Čas za zamenjavo zračnega filtra.	92
Kako zamenjati zračni filter.	92

Dodatki In Potrošni Material. 94

Dodatna Oprema.	94
Potrošni Material.	95

Opombe glede prevoza. 96

Prestavljanje v bližino.	96
Med prevozom.	96
Priprava embalaže.	96
Opombe glede priprave in prevoza.	96

Shranjevanje uporabnikovega loga. 97

Vzpostavljanje povezave WPS (Wi-Fi Protected Setup) z dostopno točko do brezžičnega lokalnega omrežja (samo EB-Z8050W). 99

Način vzpostavitve povezave.	99
Vzpostavljanje povezave z metodo tipke.	99
Vzpostavljanje povezave z metodo PIN-kode.	101

Velikost Zaslona In Razdalja Projekcije. 103

Razdalja projekcije za EB-Z8000WU.	103
Razdalja projekcije za EB-Z8050W.	104

Povezava s kablom LAN. 105

Priklop na zunanji monitor. 106

Odstranjevanje in namestitvev projicirnega objektiva. 107

Odstranjevanje.	107
Namestitvev.	108

Kako brati e-poštna obvestila o težavah.....	110
Ukazi ESC/VP21.....	111
Seznam Ukazov.	111
Postavitev Kablov.	111
Serijska povezava.	111
Komunikacijski protokol.	112
Vizitka PJLink.	113
Podprti Prikazovalniki Monitorjev.....	114
Podprti prikazi monitorja za model EB-Z8000WU.	114
Računalniški signali (analogni RGB).	114
Komponentni video.	115
Sestavljeni video/S-Video.	115
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI/DVI-D.	116
Podprti prikazi monitorja za model EB-Z8050W.	117
Računalniški signali (analogni RGB).	117
Komponentni video.	118
Sestavljeni video/S-Video.	118
Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI/DVI-D.	119
Specifikacije.....	120
Splošne Specifikacije Projektorja.	120
Konektorji.	121
Pogoji za uporabo za programsko opremo.	122
Videz.....	123
Slovar.....	124
Splošne Opombe.....	126
Splošno obvestilo.	126
Indeks.....	127



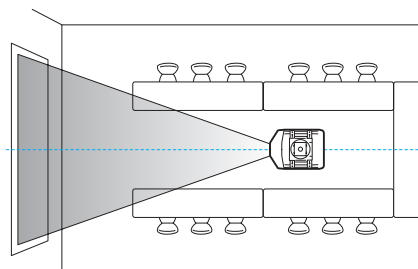
Uvod

To poglavje razlaga lastnosti projektorja in nazive posameznih delov.

Enostavna uporaba projektorja na stropnem nosilcu

Sredinski objektiv

Objektiv je nameščen na sredini projektorja, tako da je dobro uravnotežen in ga je mogoče zlahka vgraditi na strop. To tudi olajša izravnavo zaslona in projektorja.



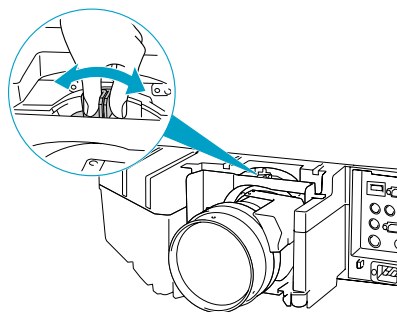
Na voljo so funkcije za premik objektiva, zoom in izostritev

Funkcija za premik objektiva, s katero lahko prilagajate položaj projicirane slike po vodoravni in navpični osi, omogoča veliko možnosti za namestitev projektorja.

Funkcije za premik objektiva, zoom in izostritev lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom, tako da je mogoča preprosta uporaba tudi, če je projektor nameščen na stropu.

Na voljo je šest izbirnih objektivov

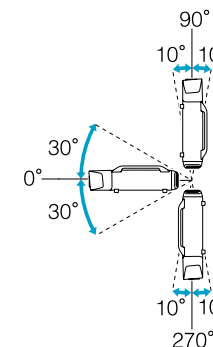
Glede na razdaljo in namen projiciranja lahko izberete najprimernejši objektiv. Bajonetni priključek omogoča hitro in preprosto menjavo ter namestitev vseh izbirnih objektivov. [str.94](#), [str.107](#)



Mogoča je vodoravna in navpična vgradnja

Projektor lahko usmerite navzgor ali navzdol, da projicirate slike na tla ali strop. Zaradi tega je to učinkovito komunikacijsko orodje, s katerim lahko zelo udarno izrazite svoje ideje.

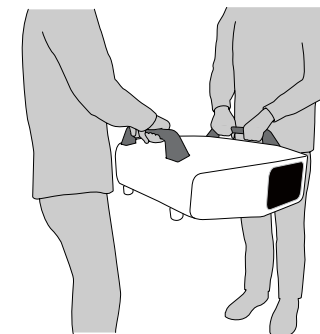
[str.84](#)



Zasnova se ujame z okoljem in olajša vgradnjo

Prefinjena zasnova projektorja vključuje pokrov za kable, ki skrije kable in tako omogoča čist videz zunanosti.

Ročaji v obliki drogov so zasnovani za lahkotno premikanje in vgradnjo projektorja, tako da lahko z njim delate na varen način. Na te ročaje lahko pritrdite stropni nosilec, da projektor obesite s stropa. Projektorja ni treba obrniti na glavo, zato je vgradnja preprosta. Zlahka lahko nastavite začetne nastavitve ob pogledu na zaslon, saj je nadzorna plošča nameščena na zadnji strani projektorja.



Enostavno vzdrževanje

Žarnico zamenjate tako, da odprete pokrov in ga potegnete naravnost nazaj, pri tem ne potrebujete izvijača.

Ker ima naprava samo en zračni filter, ga je preprosto čistiti in zamenjati. Žarnico in zračni filter lahko varno zamenjate tudi pri vgradnji na strop, ker pokrovi ne padejo, ko jih sprostite.

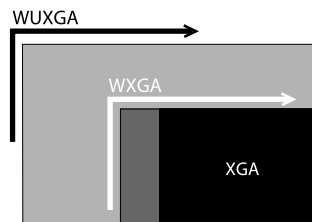
Zanesljivost, na katero se lahko zanesete

Projektor je opremljen z dvema žarnicama. Če ena odpove, lahko pomembne predstavitve predstavite do konca z drugo in se tako izognete prekinitvam.

Velika površina projekcije in natančne barve

Opremljeno s ploščo WUXGA visoke ločljivosti (samo EB-Z8000WU)

Na zaslon lahko projicirate ogromno število informacij. Tako lahko gledalci vidijo vse informacije hkrati, brez premikanja ali preklapljanja med zaslone.



Funkcija Epson Cinema Filter podpira barvno lestvico za digitalni kino.


Izberite Teater ali sRGB v meniju Barvni način, da lahko uporabite funkcijo Epson Cinema Filter, ki omogoča 100% reprodukcijo barvne lestvice za digitalni kino. Tako dobite polne in intenzivne barve.

Natančno prilagajanje barv


Prav tako kot barvni način (Color Mode) lahko prilagajate tudi absolutno barvno temperaturo slike in moč posamezne barve RGB. Ker lahko prilagajate odtenek, zasičenost in svetlost posameznega kanala RGBCMY, ima projicirana slika prvovrstno globino in podrobne naravne barve.

Izboljšane varnostne funkcije


Zaščita z geslom za omejevanje in nadzor uporabnikov

Če nastavite geslo, lahko nadzorujete uporabnike projektorja.  [str.36](#)

Zaklep delovanja omeji delovanje tipk na nadzorni plošči.

To funkcijo lahko uporabite, če želite preprečiti spreminjanje nastavitev projektorja brez dovoljenja, npr. na prireditvah, v šoli ipd.  [str.38](#)

Opremljen z raznimi napravami proti kraji

Ta projektor je opremljen z naslednjimi napravami proti kraji.  [str.40](#)

- Varnostna reža
- Varovana točka namestitve kabla

Preprost za uporabo

Neposreden vklop/izklop napajanja

V območjih, kjer se uporablja centralno upravljanje napajanja, lahko projektor nastavite za samodejni vklop in izklop, ko se vključi ali izključi vir napajanja, na katerega je priključen projektor.

Brez čakanja na ohlajanje

Po izklopu projektorja lahko odklopite napajalni kabel brez čakanja, da se projektor ohladi.

Uporaba projektorja preko omrežja (samo EB-Z8050W)

Izkoristite vse prednosti omrežja in uporabite priloženo programsko opremo »EPSON Projector Software for Meeting & Presentation«, ki

omogoča uspešno in raznoliko izvedbo predstavitev ter sestankov.

☞ [Navodila za uporabo projektorja](#)

Računalnik preko omrežja povežite s projektorjem

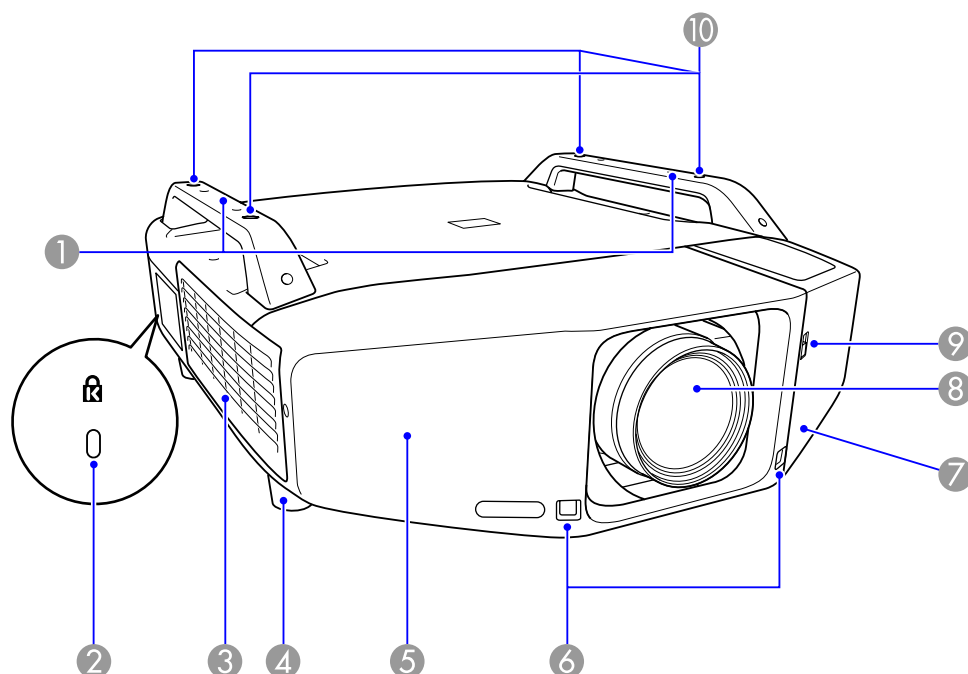
Obstoječe omrežje lahko uporabite za souporabo projektorja iz različnih računalnikov. Dokumente je mogoče projicirati iz vsakega računalnika brez preklapljanja kablov med sestanki ali predstavitvami. Prav tako vam ni treba skrbeti zaradi razdalje med računalnikom in projektorjem.



Brezžično povezovanje z računalnikom









Če v projektor namestite izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje, se lahko povežete z računalnikom brezžično.

Spredaj/Zgoraj

Slika prikazuje projektor s standardnim zoom objektivom.

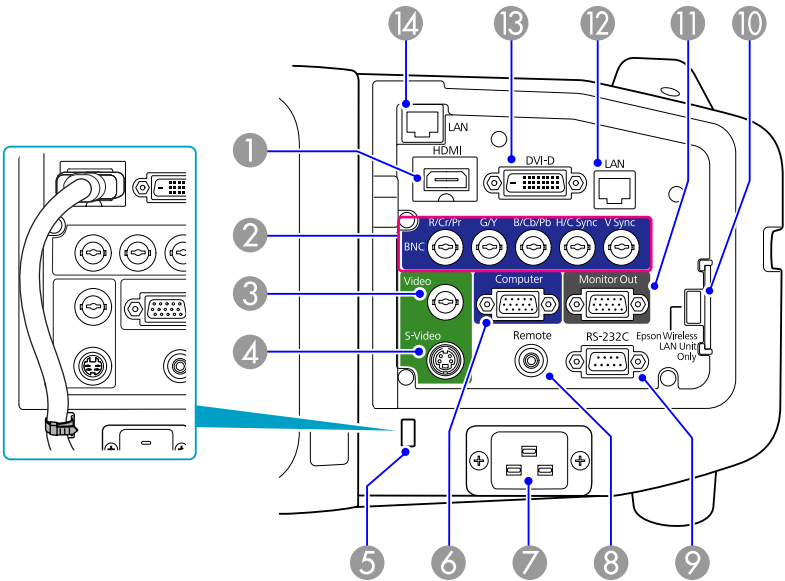


Ime	Funkcija
1 Ročaj	Te ročaje uporabite za prenašanje projektorja. Za zavarovanje projektorja lahko skozi ročaje napeljete žične ključavnice.  str.40
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; background-color: #e0f0ff;">  Previdno Projektorja naj ne nosi ena oseba. Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni dve osebi. </div>	

Ime	Funkcija
2 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security, ki ga proizvaja družba Kensington.  str.40
3 Odprtina za dovod zraka (Zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. Če se tukaj nabira prah, lahko notranja temperatura projektorja naraste, kar lahko povzroči težave in skrajša življenjsko dobo optičnega mehanizma. Poskrbite, da zračni filter redno čistite.  str.85 , str.92
4 Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na mizo obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. Sprednje nastavljive noge lahko odstranite, ko je projektor nameščen na strop.  <i>Quick Start Guide</i>
5 Sprednji pokrov	Odstranite pokrov, da odstranite ali namestite objektiv, ko menjavate objektiv.  str.107 Ta pokrov mora biti nameščen med uporabo projektorja.
6 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.  <i>Quick Start Guide</i>
7 Pokrov vmesnika	Odstranite ta pokrov, da priključite kable na notranje priključke, ko priključujete projektor na videoopremo.  <i>Quick Start Guide</i> , str.11
8 Projicirni objektiv	Slike se projicirajo skozi objektiv.
9 Stikalo za odpiranje/zapiranje pokrova za vmesnike	Odpre in zapre pokrov za vmesnike.  <i>Quick Start Guide</i>
10 Točke za pritrditev na stropni nosilec (4 točke)	Sem pritrdite dodatni stropni nosilec, če želite projektor pritrditi na strop.  str.84 , str.94

Vmesnik

Do naslednjih priključkov lahko pridete z odstranjevanjem pokrova za vmesnike. Za informacije o odstranjevanju pokrova za kable in priključitev videoopreme ➡ *Quick Start Guide* .

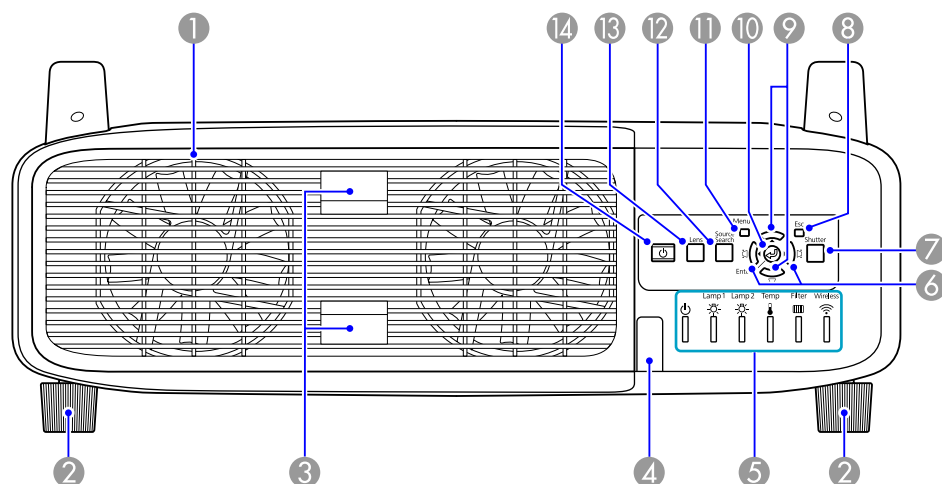


Ime	Funkcija
1 Vhodna vrata HDMI	Sprejema video signale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s signali <u>HDCP</u> ➡ <i>Quick Start Guide</i>
2 Vhodna vrata BNC	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov. ➡ <i>Quick Start Guide</i>
3 Video, vhodna vrata	Za sestavljene video signale iz video virov. ➡ <i>Quick Start Guide</i>
4 S-Video, vhodna vrata	Za signale S-Video iz videovirov. ➡ <i>Quick Start Guide</i>

Ime	Funkcija
5 Držalo kabla	Če na vhodna vrata HDMI priključite težak in debel kabel HDMI, se lahko povezava poslabša. Da preprečite izključitev kabla, skozi to držalo napeljite običajno kabelsko vezico.
6 Vhodna vrata Computer	Za analogne signale RGB iz računalnika in komponentne video signale iz drugih videovirov. ➡ <i>Quick Start Guide</i>
7 Vtič za električno napajanje	Za povezavo z napajalnim kablom. ➡ <i>Quick Start Guide</i>
8 Oddaljena vrata	Povezuje izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale z daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta vrata, se sprejemnik za daljinski upravljalnik na projektorju onemogoči.
9 Vrata RS-232C	Med upravljanjem projektorja z računalnikom povežite računalnik s projektorjem preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ➡ str.111
10 Vrata enote za brezžično lokalno omrežje (samo EB-Z8050W)	Povežite jih z izbirno enoto za brezžično lokalno omrežje.
11 Monitor Out, vrata	Oddaja analogni signal za zunanji monitor, ki prihaja iz računalnika, ki je priključen na vhodna vrata Računalnik ali vhodna vrata BNC. Te možnosti ni na voljo za komponentne videosignale ali druge signale, ki so priključeni na katerakoli vhodna vrata, razen Računalnik ali BNC. ➡ str.106
12 LAN, vrata (samo EB-Z8000WU)	Za povezavo s kablom LAN in omrežjem. ➡ str.105
13 Vhodna vrata DVI-D	Sprejema digitalne signale RGB iz izhodnih vrat DVI-D na računalniku. Ta projektor je združljiv s signali <u>HDCP</u> ➡ <i>Quick Start Guide</i>

Ime	Funkcija
14 LAN, vrata (samo EB-Z8050W)	Za povezavo s kablom LAN in omrežjem. ➡ str.105

Zadaj

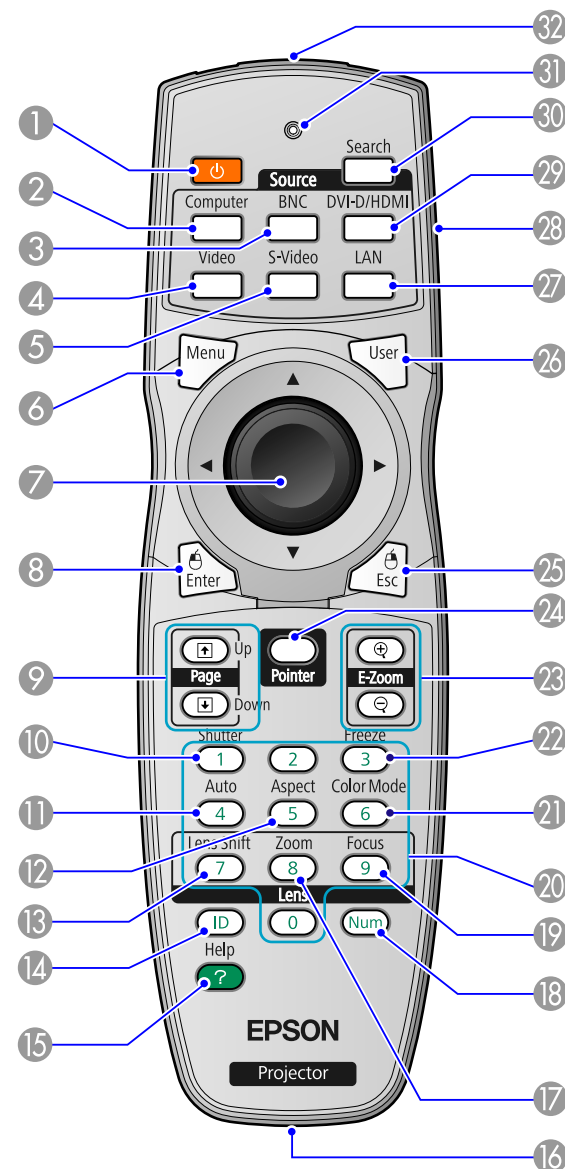


Ime	Funkcija
1 Odprtina za izpuh zraka (Pokrov žarnice)	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. Odprite ta pokrov, da zamenjate žarnice projektorja.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>Previdno</p> <p>Predmetov, ki se lahko deformirajo ali drugače poškodujejo zaradi vročine, ne postavljajte v bližino odprtine za izpuh zraka, prav tako pa pred odprtino ne postavljajte rok ali obraza, ko projektor deluje.</p> </div>

Ime	Funkcija
2 Zadnja noga	Pri postavitvi na mizo obrnite in povlecite za prilagoditev vodoravnega nagiba. Zadnje nastavljive noge lahko odstranite, ko je projektor nameščen na strop. ➡ <i>Quick Start Guide</i>
3 Jeziček za odpiranje pokrova žarnice	S temi jezički odprite pokrov žarnice. ➡ str.89
4 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ <i>Quick Start Guide</i>
5 Indikatorji stanja	Barva, utripanje in delovanje indikatorjev odražajo stanje projektorja. Leva slika kaže EB-Z8050W. EB-Z8000WU nima indikatorja za brezžično enoto. ➡ str.70
6 Gumb [◀/▶][⏮/⏭]	Popravi vodoravno popačenje Keystone. Če jih pritisnete, ko je prikazan konfiguracijski meni ali zaslon s pomočjo, ta gumba upravljata samo funkciji [◀] in [▶] za izbiranje menijskih elementov ter vrednosti nastavitvev. ➡ <i>Quick Start Guide</i> , str.42
7 Gumb [Shutter]	Pritisnite ta gumb, da odprete ali zaprete električni zaklop. Električni zaklop lahko zaprete, da v celoti blokirate projekcijo. ➡ <i>Quick Start Guide</i> , str.23
8 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. ➡ str.42
9 Gumb [⏮/▲][⏭/▼]	Popravi navpično popačenje Keystone. Če jih pritisnete, ko je prikazan konfiguracijski meni ali zaslon s pomočjo, ta gumba upravljata samo funkciji [▲] in [▼] za izbiranje menijskih elementov ter vrednosti nastavitvev. ➡ <i>Quick Start Guide</i> , str.42






Ime	Funkcija
10 Gumb [Enter]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, samodejno nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko. Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednji nivo. ➡ str.42
11 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo. ➡ str.42
12 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko. ➡ str.20
13 Gumb [Lens]	Pritisnite ta gumb, da preklopite med nastavitvami izostritve, zooma in premika objektiva, da nastavite objektiv. ➡ <i>Quick Start Guide</i>
14 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor. ➡ <i>Quick Start Guide</i>

Daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb [⏻]	Vključi ali izključi projektor. 🖱️ <i>Quick Start Guide</i>
2 Gumb [Computer]	Preklopi na slike iz vhodnih vrat Computer. 🖱️ str.21
3 Gumb [BNC]	Preklopi na slike iz vhodnih vrat BNC. 🖱️ str.21
4 Gumb [Video]	Preklopi na slike iz vhodnih vrat Video. 🖱️ str.21
5 Gumb [S-Video]	Preklopi na slike iz vhodnih vrat S-Video. 🖱️ str.21
6 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni za konfiguracijo. 🖱️ str.42
7 Gumb [🔍]	Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, gumb izbira med elementi v meniju in vrednostmi nastavitve. 🖱️ str.42 , str.69 Pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške z nagibanjem tega gumba premaknete kazalec v smeri nagiba (osem možnih smeri).
8 Gumb [Enter]	Ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, sprejme in vnese trenutno izbiro ter se premakne na naslednji nivo. 🖱️ str.42 , str.69 Deluje kot levi gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.
9 Gumba [Page] [⏮][⏭]	Če uporabljate izbirni brezžični sprejemnik miške, lahko po datoteki PowerPoint med projiciranjem listate z gumboma stran gor/stran dol.
10 Gumb [Shutter]	Ob vsakem pritisku na ta gumb se odpre ali zapre električni zaklop. Električni zaklop lahko zaprete, da v celoti blokirate projekcijo. 🖱️ <i>Quick Start Guide</i> , str.23
11 Gumb [Auto]	Če ga pritisnete med projekcijo analognega računalniškega signala RGB, samodejno nastavi funkcije Sledenje, Sinhronizacija in Položaj in s tem poskrbi za optimalno sliko.
12 Gumb [Aspect]	<u>Razmerje gledišča</u> ➡ se spremeni vsakič, ko pritisnete gumb. 🖱️ str.24
13 Gumb [Lens Shift]	Pritisnite za nastavljanje premika objektiva. 🖱️ <i>Quick Start Guide</i>

Ime	Funkcija
14 Gumb [ID]	Pritisnite za nastavitev ID daljinskega upravljalnika. 🖱️ str.33
15 Gumb [Help]	Prikaže in zapre zaslon s pomočjo, ki vam pokaže, kako odpraviti morebitne težave. 🖱️ str.69
16 Oddaljena vrata	Povezuje dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik in sprejema signale iz daljinskega upravljalnika. Ko je kabel za daljinski upravljalnik priključen v ta oddaljena vrata, se oddaljeni sprejemnik onemogoči.
17 Gumb [Zoom]	Pritisnite za nastavljanje zooma. 🖱️ <i>Quick Start Guide</i>
18 Gumb [Num]	Ta gumb uporabite za vnos gesel, Naslov IP v meniju Omrežje itd. 🖱️ str.36
19 Gumb [Focus]	Pritisnite za izostritev. 🖱️ <i>Quick Start Guide</i>
20 Številčnica	Ta gumb uporabite za vnos gesel, nastavitev naslovov IP za daljinsko opravljanje, Naslov IP v meniju Omrežje itd. 🖱️ str.33 , str.36
21 Gumb [Color Mode]	Vsakič, ko pritisnete gumb, se spremeni barvni način. 🖱️ str.22
22 Gumb [Freeze]	Slika se ustavi ali nadaljuje. 🖱️ str.24
23 Gumba [E-Zoom] [⏴][⏵]	Gumb [⏴] poveča sliko, ne da bi spremenil velikost projekcije. Gumb [⏵] zmanjša dele slik, ki ste jih povečali z uporabo gumba [⏴]. 🖱️ str.30
24 Gumb [Pointer]	Pritisnite, da vklopite kazalec na zaslonu. 🖱️ str.29
25 Gumb [ESC]	Ustavi trenutno funkcijo. Če ga pritisnete v meniju Konfiguracija, se premakne na prejšnji nivo menija. 🖱️ str.42 , str.69 Deluje kot desni gumb miške pri uporabi izbirnega brezžičnega sprejemnika miške.

Ime	Funkcija
26 Gumb [User]	Pritisnite, če želite izmed šestih razpoložljivih elementov v meniju za konfiguracijo izbrati pogosto uporabljen element. Ob pritisku gumba se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.  str.47 Testni vzorec se določi kot privzeta nastavitve.
27 Gumb [LAN]	Spreminjanje slik za funkcijo EasyMP Network Projection. (samo EB-Z8050W)  str.21 Ta gumb ne deluje, kadar uporabljate EB-Z8000WU.
28 Stikalo ID	To stikalo uporabite, če želite omogočiti (On) ali onemogočiti (Off) nastavitve ID za daljinski upravljalnik.  str.31
29 Gumb [DVI-D/HDMI]	Vsakič ko pritisnete gumb, se slika na zaslonu preklopi iz vhoda DVI-D na HDMI in obratno.  str.21
30 Gumb [Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir, ki je povezan na projektor in pošilja sliko.  str.20
31 Indikatorji	Lučka med oddajanjem signalov daljinskega upravljalnika ugasne.
32 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.



Koristne Funkcije

To poglavje razlaga koristne nasvete za predstavitve in varnostne funkcije.

Obstajata dva načina popravljanja popačenja v projiciranih slikah, kot je prikazano spodaj.

- Quick Corner

To omogoča ločeno ročno popravljanje vsakega izmed štirih kotov projicirane slike. ➡ [str.17](#)

Priporočamo, da funkcijo Quick Corner uporabite za natančno nastavljanje popačenja Keystone.

- Keystone-v/n

To omogoča neodvisno ročno popravljanje popačenja v vodoravni in navpični smeri. Preproste popravke Keystone-v/n lahko opravite z gumbi [↶/↷] [↵/↴] [↱/↲] in [↴/↵] na nadzorni plošči projektorja. ➡ *Quick Start Guide*



Objektiv premaknite v spodaj prikazani položaj, ko popravljate vodoravno in navpično popačenje Keystone. Če premika objektiva ne nastavite, kot je prikazano, se popačenje ne popravi natančno.

- Vodoravni pomik objektiva se nastavi na sredino.
- Navpični pomik objektiva se nastavi na vrh ali dno.

Popravek morda ne bo pravilno opravljen, če je izbran zoom. Poleg tega se po izvedbi popravka lahko pomanjša velikost projekcije. Pri namestitvi projektorja pazite na razdaljo projekcije.

Funkcije Quick Corner in navpične ter vodoravne funkcije Keystone ne morete uporabljati hkrati. Ko v meniju za konfiguracijo izberete popravek **Keystone**, se izbrani način popravka določi gumbom [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] in [↴/↵] na nadzorni plošči. Privzeta nastavev za **Keystone** je nastavljena na **Keystone-v/n**, tako da ob pritisku na gumb [↶/↷], [↵/↴], [↱/↲] in [↴/↵] opravite korekcijo Keystone-v/n.

Ker se funkciji Quick Corner in Keystone-v/n lahko izvajata med projiciranjem testnega vzorca, vam ni treba priključiti računalnika ali druge opreme.

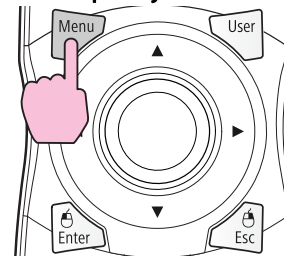
Popravljanje popačenja s funkcijo Quick Corner

Postopek

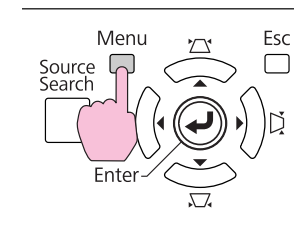
1

Pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite Nastavitve - Keystone. ➡ **"Uporaba Meni konfiguracija"**

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče

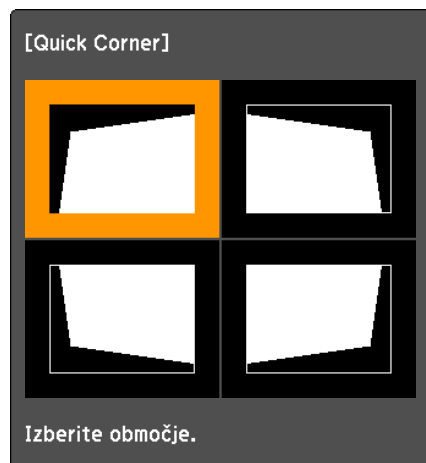


[Esc] :Vrni [↱/↲] :Izberi [Enter] :Vnesi [Menu]:Izhod

2

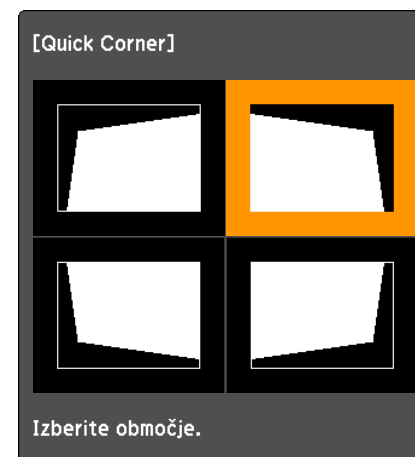
Izberite **"Quick Corner"** in pritisnite gumb [Enter].

Za prikaz zaslona, v katerem lahko izbirate med štirimi koti, znova pritisnite gumb [Enter].



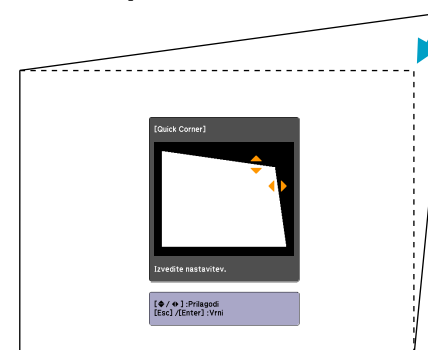
[◀/▶] : Izberi
[Enter] : Vnesi
[Esc] : Vrni (pridržite 2 sekundi za ponastavitev/preklop)

- 3 Uporabite gumb [⊙] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] in [↔/↵] na nadzorni plošči, da izberete vogal, ki ga želite nastaviti, potem pa pritisnite gumb [Enter].

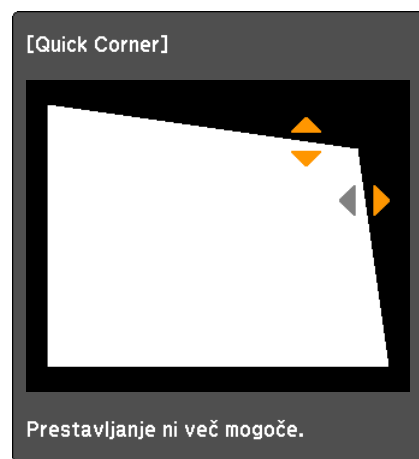


4

- Za prilagoditev oblike uporabite gumb [⊙] na daljinskem upravljalniku ali gumb [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] in [↔/↵] na nadzorni plošči.



Če se trikotnik obarva sivo za smer, v katero popravljate obliko, kot kaže spodnja slika, oblike ne morete več prilagajati v to smer.



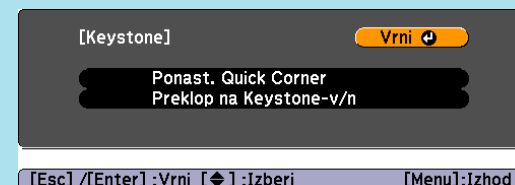
5 Po potrebi ponovite postopka 3 in 4, da prilagodite še ostale kote.

6 Ko končate, pritisnite gumb [Esc] za izhod iz menija za popravljanje.

Ker ste način popravljanja v konfiguracijskem meniju spremenili v **Quick Corner** iz **Keystone**, se ob poznejšem pritisku na gumbe [↖/↗], [↘/↙], [↵/↞] in [↠/↡] prikaže zaslon za izbiranje vogala v postopku 2. V konfiguracijskem meniju preklopite iz **Keystone** v **Keystone-v/n**, če želite popraviti nastavev Keystone-v/n, ko pritisnete gumbe [↖/↗], [↘/↙], [↵/↞] in [↠/↡] na nadzorni plošči.



Če med popravljanjem Quick Corner pridržite gumb [Esc] približno dve sekundi, se prikaže spodnji zaslon.



Ponastavitev funkcije Quick Corner: ponastavi popravke Quick Corner.

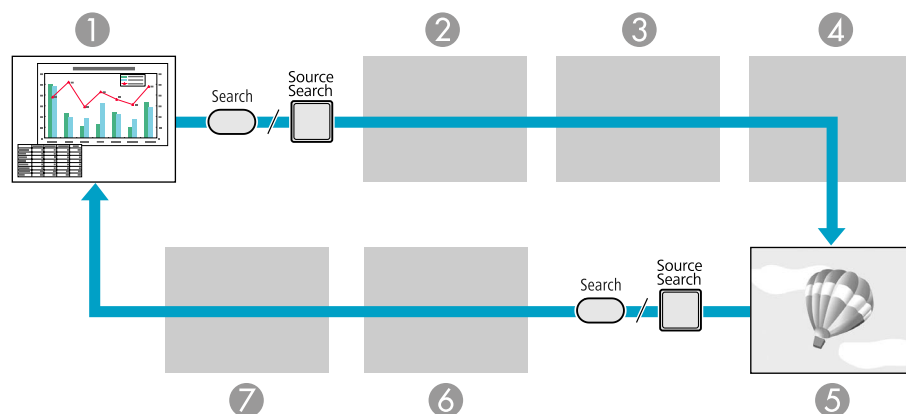
Preklop na Keystone-v/n: Način popravljanja preklopi na **Keystone-v/n**. ➡ [str.47](#)

Projicirano sliko lahko spremenite na naslednja načina.

- Preklop z uporabo funkcije Iskanje vira
Projektor samodejno zazna signale, ki jih pošilja povezana oprema, in projicira sliko, ki jo ta oprema pošilja.
- Preklop neposredno na ciljno sliko
Tipke daljinskega upravljalnika lahko uporabite za preklop na želena vhodna vrata.

Samodejno zaznavanje vhodnih signalov in preklop projicirane slike (Iskanje vira)

Želeno sliko lahko projicirate hitro, saj so vrata, skozi katera ne prihaja slikovni signal, prezrta, ko za zamenjavo uporabite gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.



- 1 Računalnik
- 2 BNC
- 3 DVI-D
- 4 S-Video
- 5 Video

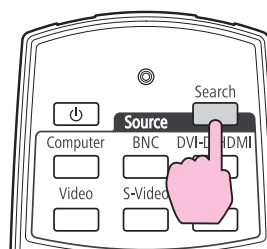
- 6 HDMI
- 7 LAN (samo EB-Z8050W): Slike se projicirajo s funkcijo EasyMP Network Projection iz računalnika, ki je na projektor priključen preko omrežja.

Preskoči, ko ni vhodnega signala slike.

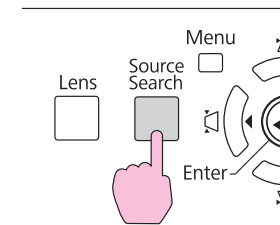
Postopek

Ko je vaša video oprema povezana, začnite predvajati pred začetkom tega postopka.

Uporaba daljinskega upravljalnika



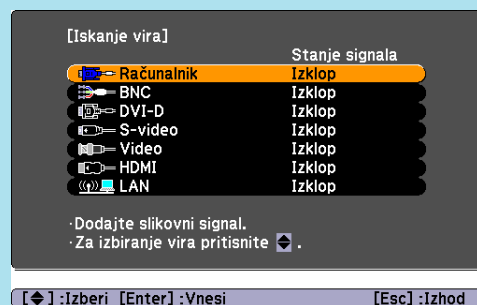
Uporaba nadzorne plošče



Ko sta povezani dve ali več naprav, pritiskajte gumb, [Source Search] dokler ni projicirana želena slika.



Naslednji zaslon, ki kaže status slikovnih signalov, se pokaže samo, kadar je na voljo slika, ki jo projektor trenutno projicira, ali kadar ni nobenega slikovnega signala. Izberete lahko vhodna vrata, kjer je povezana oprema, ki jo želite uporabiti. Če ne storite nič, se zaslon zapre po približno 10 sekundah.

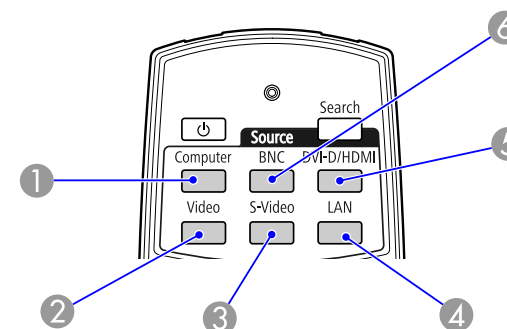


LAN se na zaslonu prikaže samo pri napravi EB-Z8050W.

Preklopite na ciljno sliko z daljinskim upravljalnikom

Neposredno na ciljno sliko lahko preklopite z uporabo naslednjih gumbov na daljinskem upravljalniku.


Daljinski upravljalnik



- 1 Preklopi na slike iz vhodnih vrat Computer.
- 2 Preklopi na slike iz vhodnih vrat Video.
- 3 Preklopi na slike iz vhodnih vrat S-Video.
- 4 Spreminjanje slik za funkcijo EasyMP Network Projection. (samo EB-Z8050W)
Ta gumb ne deluje, kadar uporabljate EB-Z8000WU.
- 5 Vsakič ko pritisnete gumb, se slika na zaslonu preklopi iz vhoda DVI-D na HDMI in obratno.
- 6 Preklopi na slike iz vhodnih vrat BNC.

Izbiranje Kakovosti Projekcije (Izbira Barvni način)

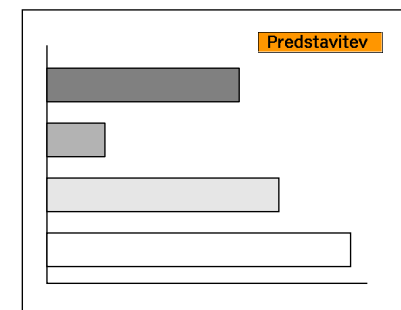
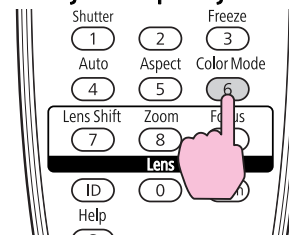
Optimalno kakovost slike lahko preprosto dosežete tako, da izberete nastavitve, ki najbolj ustrezajo okolju, v katerem projicirate. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

Način delovanja	Uporaba
Dinamično	Ta način je primeren za uporabo v svetlih prostorih. To je najsvetlejši način.
Predstavitev	Ta način je primeren za ustvarjanje predstavitev z uporabo barvnih materialov v svetlih prostorih.
Teater*	Najbolj primeren za ogled filmov v temačni sobi. Slikam da naraven ton, zelo podoben izvorniku.
Fotografija	(Pri računalniških slikah (analogni/digitalni RGB)) Najbolj primeren za projekcijo mirujočih slik, na primer fotografij, v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv, kontrast je velik.
Šport	(Ko so priključeni komponentni video, S-Video ali sestavljene slike) Najbolj primeren za gledanje TV programov v dobro osvetljeni sobi. Slike so živih barv in realistične.
sRGB*	Idealno za slike, ki so v skladu z barvnim standardom <u>sRGB</u>  .
Po meri	Izberite Po meri, da nastavite R,G,B,C,S,Y v Prilagoditev barv v konfiguracijskem meniju.

* Funkcija Epson Cinema Filter se samodejno vključi, ko izberete Teater ali sRGB.

Postopek


Daljinski upravljalnik



Ime barvnega načina se ob pritisku na ta gumb prikaže na zaslonu.

Če pritisnete gumb, ko je na zaslonu izpisano ime barvnega načina, se le-ta spremeni v naslednji barvni način.



Barvni način lahko določite tudi z možnostjo **Barvni način** v meniju **Slika** v meniju za konfiguracijo.  [str.43](#)

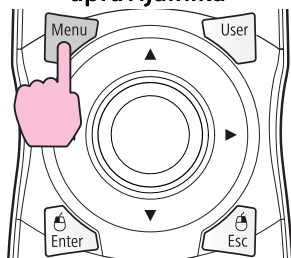
Nastavljanje samozaslonke

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike, lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

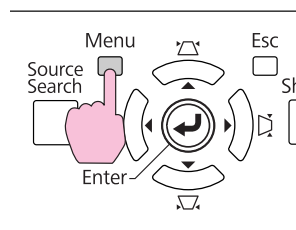
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite Slika - Samozaslonka. ➡ **"Uporaba Meni konfiguracija"**

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite Vključeno.

Nastavitev je shranjena za vsak Barvni način.

- 3 Pritisnite na gumb [Menu], da zaprete meni za konfiguracijo.



- Samozaslonka lahko nastavite samo, če je nastavev **Barvni način** nastavljen na **Dinamično**, **Teater** ali **Po meri**.
- Če je nastavev **Več zaslonov** nastavljen na **Vključeno**, samozaslonka ne deluje.

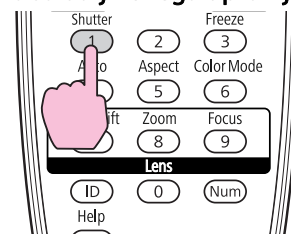
Začasno skrivanje slike (zaklop)

To funkcijo uporabite, ko želite usmeriti pozornost občinstva na to, kar govorite, ali če ne želite prikazati takšnih podrobnosti, kot je preklapljanje med datotekami med predstavitvijo na računalniku.

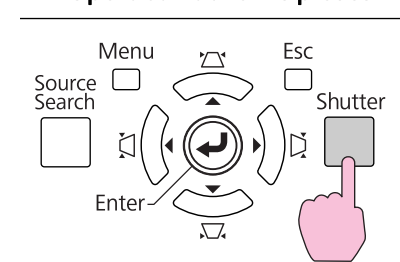


Postopek

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



Ob vsakem pritisku na ta gumb se odpre ali zapre električni zaklop.



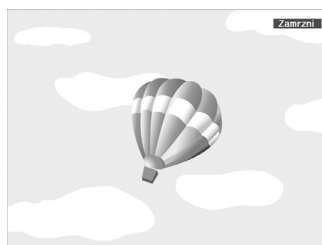
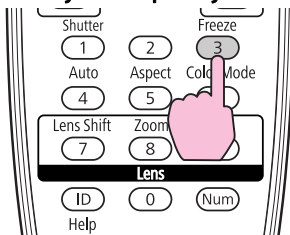
- Ko je zaklop zaprt in 120 minut ne storite ničesar, se projektor preklopi v način Mirovanje in se samodejno izključi. Če ne želite uporabljati funkcije Mirovanje, spremenite nastavev **Sprožilec zaklopa** na **Izklopljeno** z nastavitvijo **Delovanje** v meniju **Razširjeno**. ➡ [str.48](#)
- Če pritisnete gumb [⏻], ko je zaklop zaprt, se zaklop samodejno odpre, na zaslonu pa se prikaže obvestilo z zahtevo po izklopu.

Zamrzovanje slike (Zamrzni)

Ko je premikajoča slika na zaslonu zamrznjena, se projekcija nadaljuje, tako da lahko premikajoče slike projicirate po posameznih sličicah, tako kot nepremično fotografijo. Med predstavitvijo iz računalnika lahko tudi preklapljate med datotekami, ne da bi projicirali sliko, če pred tem uporabite funkcijo Zamrzni.

Postopek

Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete na gumb, se funkcija Zamrzni vklopi oziroma izklopi.



- Vir slike nadaljuje predvajanje slike tudi, ko je slika zamrznjena, zato s projekcijo ni možno nadaljevati od mesta, kjer je bila zamrznjena.
- Če pritisnete gumb [Freeze], ko je prikazan meni za konfiguracijo ali zaslon s pomočjo, se prikazana meni ali pomoč izključita.
- Funkcija Zamrzni deluje tudi ob uporabi E-zooma.

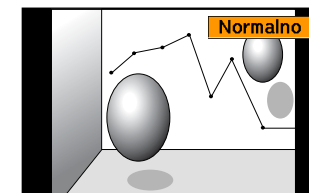
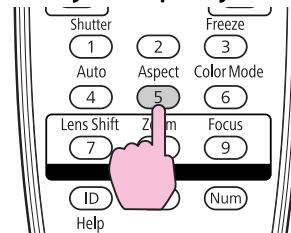
Spreminjanje Razmerje gledišča

Spremenite Razmerje gledišča, ko je priključena video oprema, tako da lahko gledate na digitalni video nosilec ali DVD posnete slike v širokozaslonskem formatu 16:9 . Spremenite Razmerje gledišča, ko z računalnika projicirate slike v polni velikosti. Metode spreminjanja in vrste razmerij gledišča so:

Načini spreminjanja

Postopek

Daljinski upravljalnik



Ime razmerja gledišča se ob pritisku na ta gumb prikaže na zaslonu.

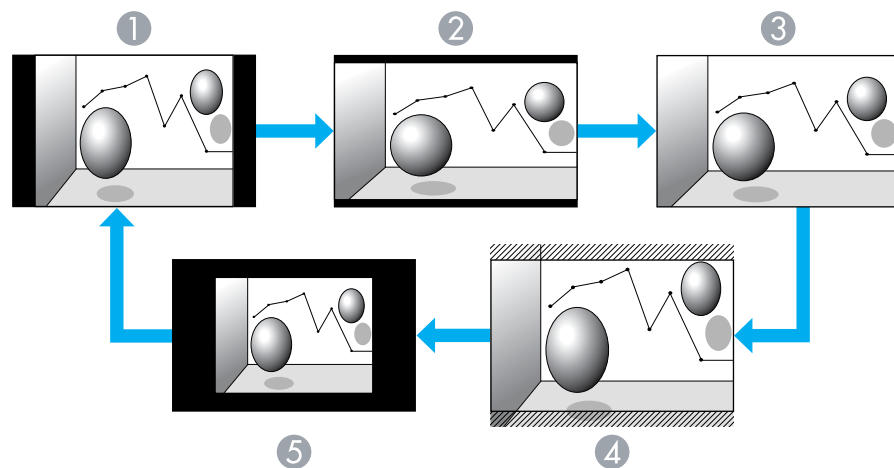
Če pritisnete gumb, medtem ko je ime razmerja na zaslonu, se preklopi na naslednje razmerje.



Razmerje gledišča lahko določite tudi z možnostjo **Pogled** v meniju **Signal** v meniju za konfiguracijo. ➡ [str.45](#)

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z video opreme

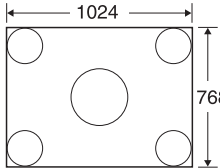
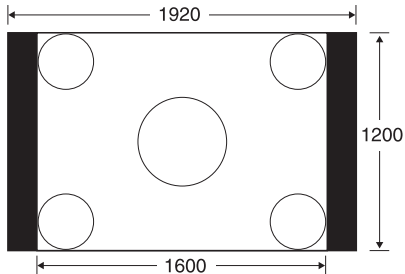
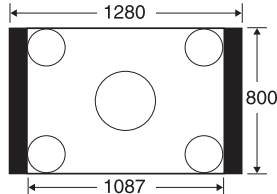
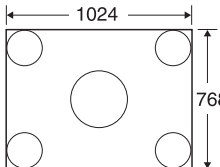
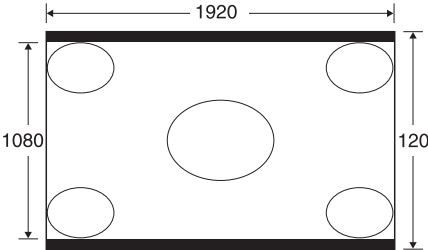
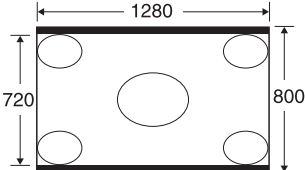
Vsakič, ko pritisnete gumb, se razmerje gledišča spremeni v zaporedju Normalno, 16:9, Polno, Zoom in Privzeto.

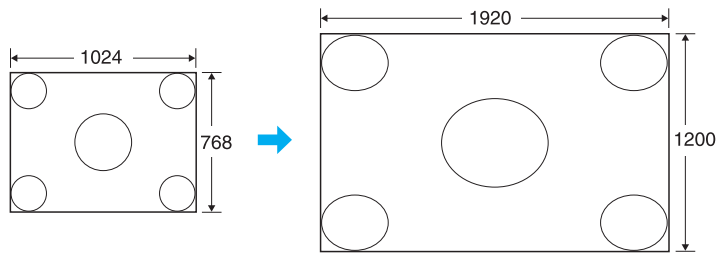
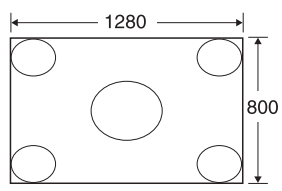
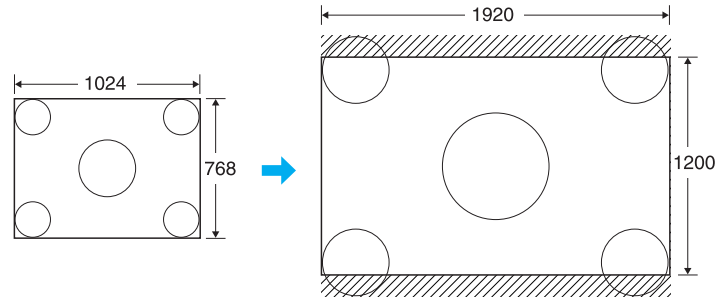
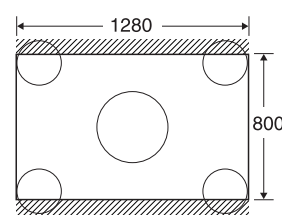


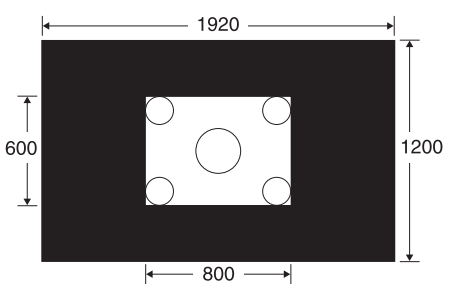
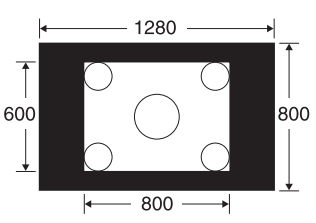
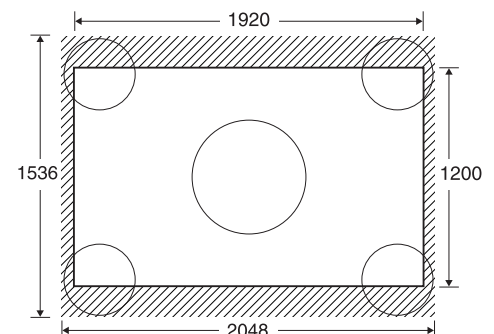
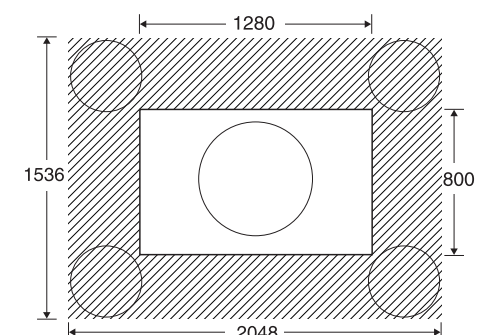
- ① Normalno
- ② 16:9
- ③ Polno
- ④ Zoom
- ⑤ Privzeto

Spreminjanje razmerja gledišča za slike z računalnika

Razmerje projiciranih slik iz vhodnih vrat Računalnik, BNC, DVI-D ali HDMI lahko spremenite na naslednji način. Izvirno razmerje gledišča je 16:10 zaradi širokega panela, ki je vgrajen v projektor. Pri projiciranju na zaslone v razmerju 16:9 nastavite razmerje gledišča na 16:9.

Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Normalno (Ko je vhodni vir Računalnik, DVI-D ali BNC)	Projicira na celotno velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike.	<p>Ko je priključen signal v razmerju 1024x768</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>1024 768</p> </div> <div style="font-size: 2em;">→</div> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>1920 1200 1600</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8050W</p>  <p>1280 800 1087</p> </div> </div>
Avtomatično (To je na voljo samo za vhodni vir HDMI)	Projicira v primernem razmerju na osnovi informacij iz vhodnega signala.	
16:9	Projicira na polno velikost projiciranja v razmerju 16:9.	<p>Ko je priključen signal v razmerju 1024x768</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>1024 768</p> </div> <div style="font-size: 2em;">→</div> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>1920 1080 1200</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>EB-Z8050W</p>  <p>1280 720 800</p> </div> </div>

Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije
Polno	Projicira pri polni velikosti.	<p>Ko je priključen signal v razmerju 1024x768</p> <div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>
Zoom	Projicira vhodno sliko, povečano na celotno stransko velikost projekcije in ohrani razmerje gledišča vhodne slike. Deli, ki segajo čez rob projekcije, niso prikazani.	<p>Ko je priključen signal v razmerju 1024x768</p> <div> <div> <p>EB-Z8000WU</p>  </div> <div> <p>EB-Z8050W</p>  </div> </div>

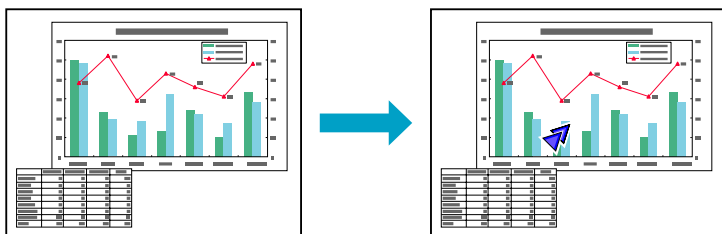
Nastavljene vrednosti	Delovanje	Primer projekcije	
Privzeto	<p>Projicira pri ločljivosti vhodne slike na sredino zaslona. To je najbolj primerno za projiciranje čistih slik.</p> <p>Če ločljivost slike presega ločljivost panela projektorja, robovi slike niso projicirani.</p>	<p>Ko je priključen signal v razmerju 800x600</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 	<p>Ko je priključen signal v razmerju 2048x1536</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 



Če pri projiciranju računalniških slik deli slike manjkajo ali niso v celoti projicirani, nastavite **Široko** ali **Normalno** v **Ločljivost** v meniju za konfiguracijo, odvisno od velikosti namizja računalnika. ➡ [str.45](#)

Funkcija kazalca (Pointer)

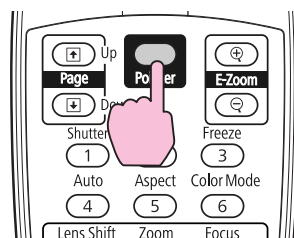
S tem lahko premaknete ikono kazalca na projicirani sliki, kar vam pomaga pritegniti pozornost na območje, o katerem govorite.



Postopek

1 Prikaže kazalec.

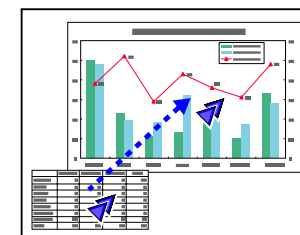
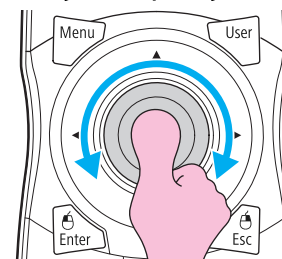
Daljinski upravljalnik



Kadar pritisnete na gumb, se kazalec prikaže oziroma izgine.

2 Premakne ikono kazalca (↗).

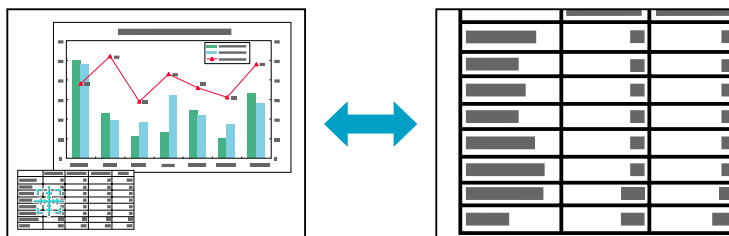
Daljinski upravljalnik



Izbirate lahko med tremi različnimi vrstami ikone kazalca (↗, ↘ ali ↙) v Nastavitve - Oblika kazalca v meniju za konfiguracijo.
str.47

Povečanje dela slike (E-Zoom)

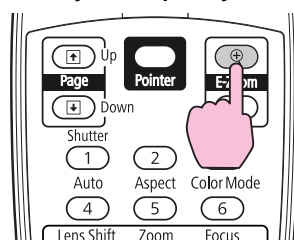
Funkcija je uporabna za povečevanje slik, da si jih lahko ogledate bolj podrobno, na primer grafe ali tabele.



Postopek

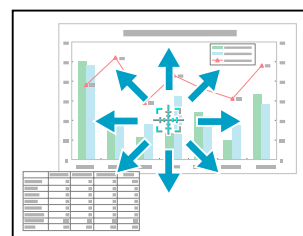
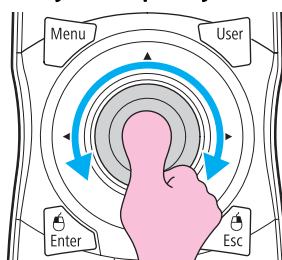
1 Zaženite funkcijo E-Zoom.

Daljinski upravljalnik



2 Premaknite na območje, ki ga želite povečati.

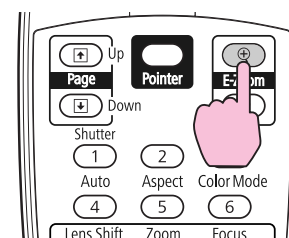
Daljinski upravljalnik



3

Povečaj.

Daljinski upravljalnik



Ko pritisnete na gumb, se območje poveča. Hitreje lahko povečate, če držite gumb pritisnjen.

Povečano sliko lahko zmanjšate s pritiskom na gumb [Q].

Pritisnite gumb [ESC] za preklic.



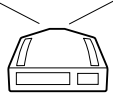

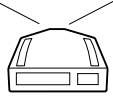

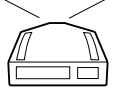

- Merilo povečave se pokaže na zaslonu. Izbrano območje se lahko poveča od 1- do 4-krat v 25 postopnih korakih.
- Gumb [Q] nagnite, da se premaknete po povečani sliki.
- Če izberete E-Zoom, se izključita funkciji Progresivno in Noise Reduction.
- Funkcija E-Zoom se prekliče, kadar opravljate funkcije, kot je Keystone ali Samonamestitev.

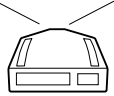

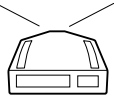

Ko imata projektor in daljinski upravljalnik nastavljen ID, lahko z upravljalnikom upravljate samo projektor z enakim ID. To je zelo uporabno pri upravljanju več projektorjev.

ID projektorja lahko nastavite znotraj obsega "1" do "9". Privzeta vrednost je Izklopljeno.

ID daljinskega upravljalnika lahko nastavite znotraj obsega "0" do "9". Privzeta vrednost je "0". Če je ob strani daljinskega upravljalnika stikalo ID nastavljeno na Off, lahko upravljate vse projektorje, ne glede na to, kakšen ID imata projektor in daljinski upravljalnik.

Spodnja tabela kaže možne kombinacije ID projektorja in ID daljinskega upravljalnika.

Delovanje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	Ko je stikalo za nadzor nastavljeno na On in je funkcija Projector ID nastavljena na ID daljinskega upravljalnika, lahko določite, kateri projektor želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.
		Stikalo ID: On ID daljinskega upravljalnika: 1	
Mogoče		ID projektorja: 1	Če je ob strani daljinskega upravljalnika stikalo ID nastavljeno na Off, lahko upravljate vse projektorje, ne glede na to, kakšen ID ima projektor.
		Stikalo ID: Off ID daljinskega upravljalnika:	
Mogoče		ID projektorja: Off	Ko je nastavev Projector ID nastavljena na Izklopljeno, lahko uporabljate daljinski upravljalnik ne glede na nastavev ID na daljinskem upravljalniku.
		Stikalo ID: On ID daljinskega upravljalnika: 1	

Delovanje	Kombinacije		Opisi
Mogoče		ID projektorja: 1	Ko je ID daljinskega upravljalnika nastavljen na "0", lahko uporabljate daljinski upravljalnik ne glede na nastavev ID na daljinskem upravljalniku.
		Stikalo ID: On ID daljinskega upravljalnika: 0	
Ni mogoče		ID projektorja: 1	Ko je stikalo za daljinsko upravljanje nastavljeno na On in se Projector ID in ID daljinskega upravljalnika ne ujemata, daljinskega upravljalnika ne morete uporabljati.
		Stikalo ID: On ID daljinskega upravljalnika: 3	

Ko nastavite **Vrsta daljin.uprav.** na **Enostavno** v **Delovanje** v meniju za konfiguracijo, ne morete nastaviti ID daljinskega upravljalnika.

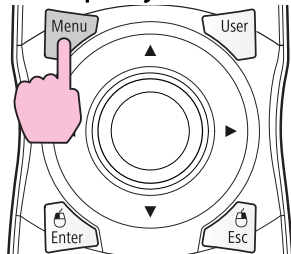
Nastavljanje ID projektorja

Postopek

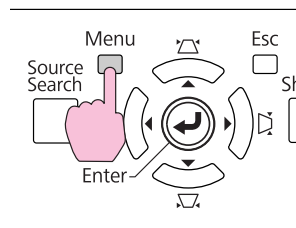
- 1 Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite Razširjeno - "ID projektorja".

☛ "Uporaba Meni konfiguracija"

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



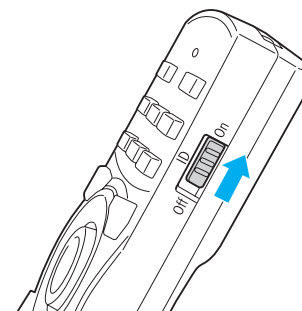
- 2 Izberite ID, ki ga želite nastaviti, in pritisnite gumb [Enter].
- 3 Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni za konfiguracijo.

Preverjanje ID projektorja

ID projektorja preverite na naslednji način.

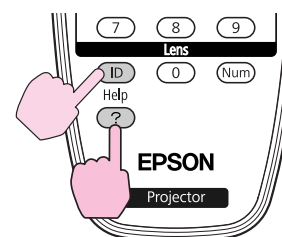
Postopek

- 1 Stikalo ID daljinskega upravljalnika nastavite na On.



- 2 Med projekcijo pridržite gumb [ID] in pritisnite gumb [Help].

Daljinski upravljalnik

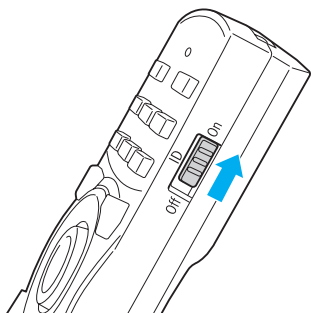


Ko pritisnete gumb, se na zaslonu projektorja prikaže trenutna ID projektorja. Izgine v približno 3 sekundah.

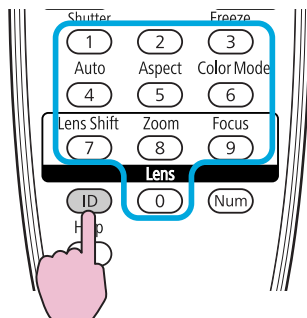
Nastavljanje ID daljinskega upravljalnika

Postopek

- 1 Stikalo ID daljinskega upravljalnika nastavite na On.



- 2 Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Nastavitev ID daljinskega upravljalnika se shrani v daljinski upravljalnik. Četudi iz daljinskega upravljalnika odstranite baterije, npr. pri menjavi in podobno, se shranjena nastavitev ID ne izbriše. Če pa baterij dalj časa ne vstavite v upravljalnik, se nastavitev ID ponastavi na privzeto vrednost (ID0).

Ko je ta nastavitev izvedena, je omejeno projektor, ki ga lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev, lahko ročno prilagodite svetlost in barvni ton slike iz vsakega od projektorjev, da se barve med seboj dobro ujemajo.

Funkcijo za celozaslonsko nastavitve barve uporabite, ko je nastavev Barvni način za vsak projektor nastavljen enako.

V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.

Če je vključena ta funkcija, samozaslonka ne deluje. Funkcija samozaslonke ne deluje tudi v primeru, da je nastavev **Samozaslonka** nastavljen na **Vklopljeno** in da je nastavev **Več zaslonov** nastavljen na **Vklopljeno**.

Povzetek postopka popravljanja

Kadar hkrati uporabljate več projektorjev in želite izvesti popravke, uporabite naslednji postopek za popravljanje vsakega projektorja posebej.

1. Nastavite ID projektorja in daljinskega upravljalnika.

Da bi omejili delovanje na en sam ciljni projektor, nastavite ID ciljnega projektorja in enak ID daljinskega upravljalnika. ➡ [str.31](#)

2. Popravite odstopanja v barvi.

Popravljanje barv lahko izvedete med projiciranjem iz več projektorjev. Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah (nivoji 1–5) in v vsakem od petih nivojev lahko nastavite naslednji lastnosti.

- Popravljanje svetlosti
Svetlost slik je mogoče izenačiti.
- Popravljanje barve
Barvo slik lahko uskladite s funkcijama Popr. barve. (G/R) in Popr. barve. (B/Y).

Način popravljanja

Po namestitvi projektorjev popravite svetlost in ton za vsak projektor, da zmanjšate odstopanja.

Postopek

1

Pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite Razširjeno - "Več zaslonov". ➡ "Uporaba Meni konfiguracija"

2

Nastavite "Multi-screen" na "Vklopljeno".

3

Izberite nastavev Lv., ki jo je treba popraviti v Adjustment Level.

- Kadar izberete nivo, se prikaže vzorec izbranega nivoja.
- Popravke lahko začnete izvajati na katerem koli nivoju, običajno lahko sliko potemnite ali osvetlite s popravljanjem od 1 do 5 ali od 5 do 1.

4

Popravite svetlost z Popr. svetlosti.

- Ko izberete Nivo 5, se vse slike prilagodijo glede na najtemnejšo izmed vseh slik.
- Ko izberete Nivo 1, se svetlost prilagaja glede na najsvetlejšo izmed vseh slik.
- Ko izberete Nivo 2 do 4, se svetlost prilagaja glede na srednjo svetlost vseh slik.
- Ob pritisku gumba [Enter] se prikazana slika preklopi med prikazom vzorca in prikazom dejanske slike, da lahko preverite rezultate nastavljanja in naredite popravke na sami sliki.

5

Popravljanje nastavitev Popr. barve. (G/R) in Popr. barve. (B/Y).

Ob pritisku gumba [Enter] se prikazana slika preklopi med prikazom vzorca in prikazom dejanske slike, da lahko preverite rezultate nastavljanja in naredite popravke na sami sliki.

6

Ponovite postopke od 3 do 5, dokler ne zaključite s popravki.

7

Ko ste zaključili s popravki, pritisnite gumb [Menu] za izhod iz menija za konfiguracijo.

Projektor ima naslednje izboljšane varnostne funkcije.

- **Zaščita z geslom**
Uporabo projektorja je mogoče omejiti na določenega uporabnika.
- **Zaklep delovanja/Blok. delovanja leče**
Preprečite lahko, da bi kdorkoli brez dovoljenja spreminjal nastavitve na projektorju. ➡ [str.38](#)
- **Zaklep proti kraji**
Ta projektor je opremljen z različnimi napravami proti kraji. ➡ [str.40](#)

Upravljanje uporabnikov (Zaščita z geslom)

Ko je zaščita z geslom vključena, osebe, ki ne poznajo gesla, ne morejo uporabljati projektorja za projekcijo slik, čeprav je projektor vključen. Prav tako ne morejo spremeniti uporabniškega loga, ki se prikaže, ko prižgete projektor. To je zaščita proti kraji, saj se projektorja ne da uporabljati, če je ukraden. Ob nakupu Zaščita z geslom ni vklopljena.

Vrsta zaščite z geslom

Naslednje tri vrste nastavitve zaščite z geslom lahko izberete glede na način uporabe projektorja.

1. Zaščita ob vklopu

Ko je nastavev **Zaščita ob vklopu** nastavljena na **Vklopljeno**, morate vnesti prednastavljeno geslo po tem, ko je projektor priključen in vključen (to velja tudi za direkten vklop). Če ne vnesete pravilnega gesla, se projekcija ne zažene.

2. Zaščita uporab. loga

Loga, ki ga je nastavil lastnik projektorja, ni mogoče spremeniti. Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, so prepovedane naslednje spremembe za logo uporabnika.

- Zajemanje loga uporabnika
- Nastavitve za Display Background in Startup Screen v Display v meniju za konfiguracijo

3. Zaščita omrežja

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno**, so spremembe v **Omrežje** v meniju za konfiguracijo prepovedane.

Nastavljanje zaščite z geslom

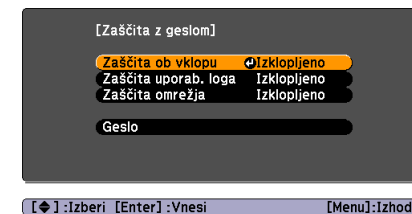
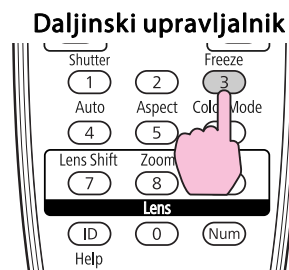
Z naslednjim postopkom lahko nastavite zaščito z geslom.

Postopek



Med projekcijo za pet sekund pridržite gumb [Freeze].

Prikaže se meni za nastavev Password Protect.



- Če je zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti geslo. Če je vneseno geslo pravilno, se prikaže meni nastavitve Zaščita z geslom. ➡ ["Vnos gesla"](#)
- Ko nastavite geslo, nalepite Nalepko zaščita z geslom na vidno mesto, da preprečite krajo.

2 Vklpite Zaščita ob vklopu.

- (1) Izberite **Zaščita ob vklopu** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [ESC] gumb.

3 Vklpite Zaščita uporab. loga.

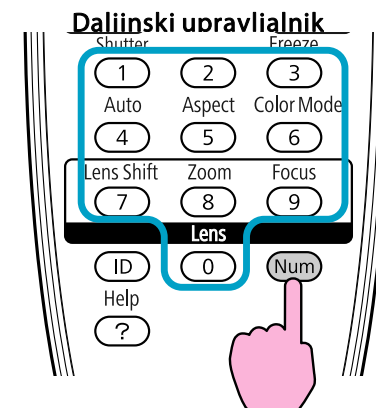
- (1) Izberite **Zaščita uporab. loga** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [ESC] gumb.

4 Vklpite Zaščita omrežja.

- (1) Izberite **Zaščita omrežja** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **Vklopljeno** in pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite [ESC] gumb.

5 Nastavite geslo.

- (1) Izberite **Geslo** in pritisnite gumb [Enter].
- (2) Prikaže se sporočilo "Ali želite spremeniti geslo?", izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter]. Osnovna nastavev za geslo je "0000". To spremenite v lastno poljubno geslo. Če izberete **Ne**, se ponovno prikaže zaslon, opisan v koraku 1.
- (3) Medtem ko držite gumb [Num], s številčnico vnesite štirimestno številko. Vnesena številka je prikazana kot "* * * *". Ko vnesete četrto številko, se pojavi zaslon za potrditev.



- (4) Znova vnesite geslo. Izpiše se sporočilo "Geslo sprejeto.". Če vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo, ki vas pozove k ponovnemu vnosu gesla.

Vnos gesla

Ko je prikazan zaslon za vnos gesla, vnesite geslo z uporabo številčnice na daljinskem upravljalniku.

Postopek

Ko držite gumb [Num], vnesite geslo s številčnico.

Ko vnesete pravilno geslo, se začne projekcija.

Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo **Delovanje projektorja se bo zaklenilo.**, ki je prikazano približno pet minut, nato se projektor vrne v stanje pripravljenosti. Če se to zgodi, izklopite projektor iz napajanja in ga potem znova vklopite. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, kamor lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko "Koda zahtevka: xxxxx", ki se pojavi na zaslonu, in se obrnite na najbližji naslov, naveden v priročniku Navodila za podporo in storitve. [Epson Projector Contact List](#)
- Če zgoraj opisani postopek ponavljate in tridesetkrat zaporedoma vnesete napačno geslo, se bo pokazalo naslednje sporočilo in projektor ne bo več sprejemal vnosov gesla. **"Delovanje projektorja se bo zaklenilo."** Obrnite se na [Epson](#) v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji. [Epson Projector Contact List](#)

Omejevanje delovanja gumbov

Za projektor sta na voljo naslednji dve vrsti omejevanja delovanja.

- Zaklep delovanja
Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer hočete omejiti uporabnost gumbov.
- Blok. delovanja leče
Ta funkcija onemogoči vse funkcije na daljinskem upravljalniku, ki so povezane z upravljanjem objektiva, da je preprečena napačna nastavitvev objektiva, ko je enkrat pravilno nastavljen.

Nastavitev zaklepa delovanja

Izvedite nekaj od navedenega, da zaklenete gumbе na nadzorni plošči. Daljinski upravljalnik lahko še vedno uporabljate, tudi če je nadzorna plošča zaklenjena.

Polni zaklep

Vsi gumbi na nadzorni plošči so zaklenjeni. Z nadzorno ploščo ne morete izvajati postopkov, niti vklopa in izklopa.

Delni zaklep

Vsi gumbi na nadzorni plošči, razen gumba [⏏], so zaklenjeni.

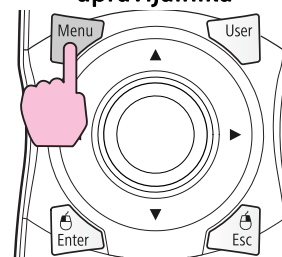
Postopek

1

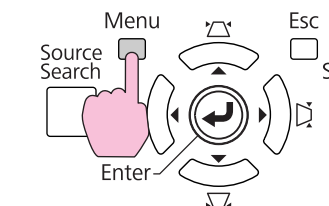
Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in izberite možnost **Nastavitve – Zaklep delovanja v meniju za konfiguracijo.**

➡ **"Uporaba Meni konfiguracija"**

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



[Esc]:Vrni [↔]:Izberi [Enter]:Vnesi [Menu]:Izhod

2

Po potrebi izberite Polni zaklep ali Delni zaklep.



3 Izberite Da, ko se prikaže potrditveno sporočilo.

Gumbi nadzorne plošče so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.



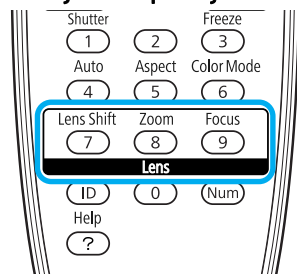
Nadzorno ploščo lahko odklenete na enega izmed spodnjih dveh načinov.

- Na daljinskem upravljalniku izberite **Izklopljeno** v **Nastavitve - Zaklep delovanja** v meniju za konfiguracijo.
- Za približno sedem sekund pridržite gumb [Enter] na nadzorni plošči; izpiše se sporočilo in zaklep se izključi.

Blok. delovanja leče

Ta funkcija zaklene naslednje gumbе na daljinskem upravljalniku, ki so povezani z delovanjem objektivа.

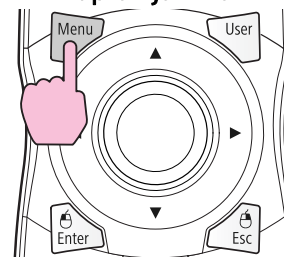
Daljinski upravljalnik



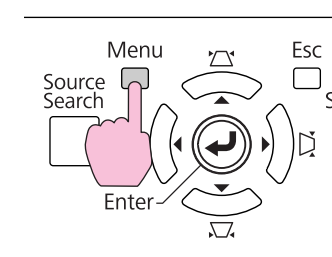
Postopek

- 1 Pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite **Nastavitve - "Blok. delovanja leče"**. ➡ **"Uporaba Meni konfiguracija"**

Uporaba daljinskega upravljalnika



Uporaba nadzorne plošče



- 2 Izberite **"Vklopljeno"**.



Gumbi za upravljanje objektivа so zaklenjeni glede na nastavev, ki ste jo izbrali.

Zaklep Proti Kraji

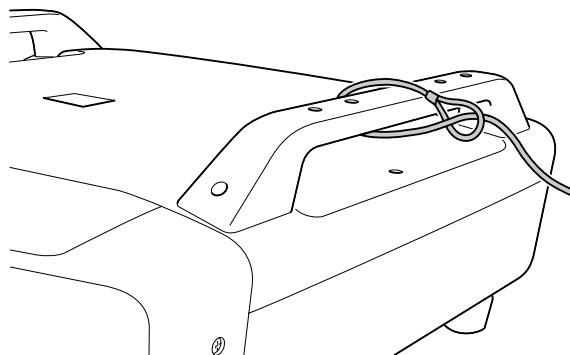
Ker je projektor pogosto nameščen na strop in se nahaja v nenadzorovanih sobah, ima projektor vgrajene naslednje zaščitne metode v izogiba kraji.

- Security slot
Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security System, ki ga proizvaja družba Kensington. Podrobnosti o varnostnem sistemu Microsaver Security System lahko najdete na domači strani podjetja Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Ročaj
Splošno dobavljivo žično ključavnico lahko napeljete skozi ročaj, da projektor pritrdite na mizo ali podstavek.

Namestitev žične ključavnice

Skozi ročaj napeljite žično ključavnico proti kraji.

Za navodila o zaklepanju ključavnice poglejte v dokumentacijo ključavnice.



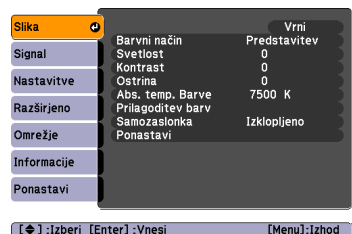


Meni Konfiguracija

To poglavje razloži uporabo menija za konfiguracijo in njegovih funkcij.

1

Izbira iz začetnega menija



[Enter] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

2

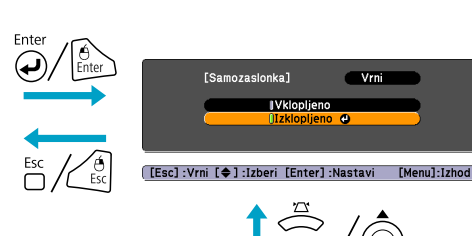
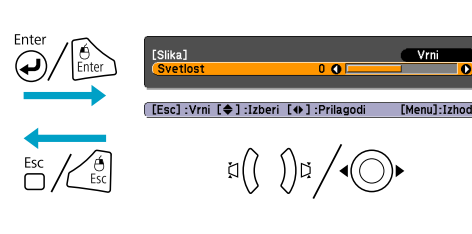
Izbira iz pod-menija



[Esc] : Vrni [Enter] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

3

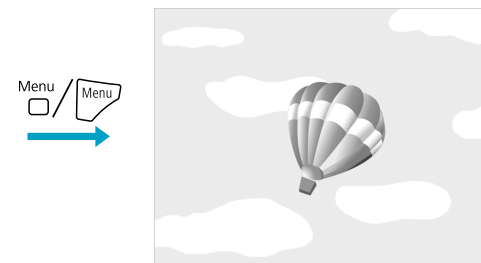
Spreminjanje izbranega elementa



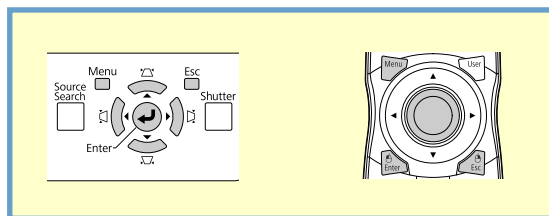
[Esc] : Vrni [Enter] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod

4

Izhod



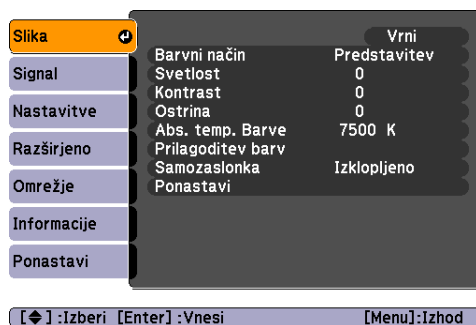
[Esc] : Vrni [Enter] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod



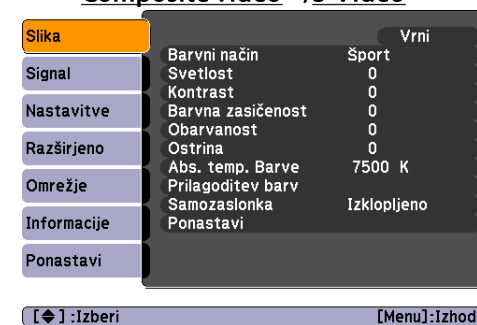
Meni Slika

Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.




Analogni/digitalni RGB



Analogne/digitalne funkcije Komponentni video / Composite video / S-Video

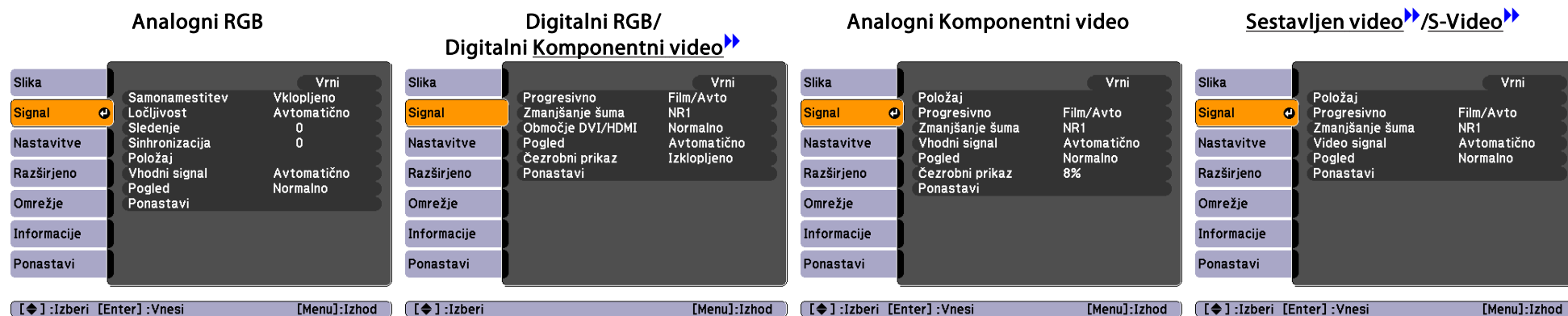





Pod-meni	Funkcija
Barvni način	Kakovost slike lahko izberete, da ustreza okolju. str.22
Svetlost	Prilagodite lahko svetlost slike.
Kontrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
Barvna zasičenost	Prilagodite lahko barvno zasičenost na slikah.
Obarvanost	(Nastavitev je možna samo, če vhodni signali NTSC prihajajo preko kompozitne povezave video ali S-Video.) Prilagodite lahko obarvanost slike.
Ostrina	Nastavite lahko ostrino slike.
Abs. temp. Barve	(Tega elementa ni na voljo, če je izbrana možnost sRGB za nastavev Barvni način v meniju Slika .) Nastavite lahko splošen ton slike. Obarvanost lahko nastavite v 10 korakih od 5000 K do 10000 K. Ko je izbrana visoka vrednost, dobi slika moder ton, ko pa je izbrana nizka vrednost, slika dobi rdeč ton.




Pod-meni	Funkcija
Prilagoditev barv	<p>(Tega elementa ni na voljo, če je izbrana možnost <u>sRGB</u>  za nastavev Barvni način v meniju Slika.)</p> <p>Nastavitve lahko spreminjate z naslednjimi izbirami.</p> <p>Rdeča, Zelena, Modra: Nastavite lahko nasičenost vsake barve posebej.</p> <p>(Tega elementa ni na voljo, če je izbrana možnost Po meri za nastavev Barvni način v meniju Slika.)</p> <p>R, G, B, C, S, Y: Nastavite lahko barvni odtenek, nasičenost in svetlost vsake barve R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena) posebej.</p> <p>(Ta element je prikazan le, če je izbrana možnost Po meri za nastavev Barvni način v meniju Slika.)</p>
Samozaslonka	<p>(Ta nastavev je mogoča samo, če je nastavev Barvni način v meniju Slika nastavljen na Dinamično, Teater ali Po meri in je nastavev Več zaslonov nastavljen na Izklopljeno.)</p> <p>Izberite, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno) nastaviti optimalno osvetlitev za predvajane slike.  str.23</p> <p>Nastavev je shranjena za vsak Barvni način.</p>
Ponastavi	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija Slika lahko ponastavite na privzete vrednosti. Za ponastavev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.67</p>

Meni Signal

Nastavljivi elementi menija so odvisni od slikovnega signala, ki je trenutno projiciran, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona. Nastavitve se shranijo za vsak slikovni signal posebej.




Pod-meni	Funkcija
Samonamestitev	Izberete lahko, ali želite (Vklopljeno/Izklopljeno), da samonamestitev samodejno optimalno prilagodi sliko, ko se spremeni vhodni signal.  str.78 Funkcije Auto Setup ni na voljo, ko je nastavev Ločljivost nastavljen na Po meri 1 ali Po meri 2 .
Ločljivost	Avtomatično: Ločljivost vhodnega signala se samodejno prepozna. Široko, Normalno: če slike ni mogoče pravilno projicirati, ko je nastavljena funkcija Avtomatično , nastavite ta meni. Nastavite Široko , odvisno od priključenega računalnika za široke zaslone, ali nastavite Normalno za zaslone 4:3 ali 5:4. Ročno: Ločljivost lahko določite. To je idealno za fiksno priključene računalnike.
Sledenje ➤	Računalniške slike lahko prilagodite, kadar se na slikah pojavijo navpične črte.  str.78
Sinhronizacija ➤	Računalniške slike lahko prilagodite, če se pojavijo utripanje, motnost ali motnje.  str.78
Položaj	Prilagodite lahko položaj prikaza gor, dol, levo in desno, ko manjka del slike, in tako prikazete celotno sliko.
Progresivno	(Komponentni video lahko prilagajate samo pri vhodnih signalih 480i/576i/1080i. Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB.) Izklopljeno: Pretvorba IP se izvede za vsako polje na zaslonu. To je idealno za ogled slik, na katerih je veliko gibanja. Video: To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov. Film/Avto: Filmi, računalniške grafike, animacije ipd., ki so posneti s 24/30 sličicami na sekundo, se samodejno pretvorijo v optimalne progresivne signale s tehnologijo "2-3 pull-down", kar omogoča reprodukcijo naravnega videza originalne slike.

Pod-meni	Funkcija
Zmanjšanje šuma	(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB) Zgladi grobe podobe. Obstajata dva načina. Izberite svojo najljubšo nastavev. Priporočamo, da jo nastavite na Izklopljeno , ko gledate vire, kjer je zelo malo šuma, npr. DVD-je.
Območje DVI/HDMI	(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB) Ko so vhodna vrata DVI-D ali HDMI povezana s predvajalnikom DVD, se obseg videa projektorja nastavi glede na nastavev obsega videa predvajalnika DVD.
Vhodni signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat Computer ali BNC. Če je nastavljena možnost Avtomatično , se vhodni signal samodejno prepozna glede na priključeno opremo. Če se barve ne prikažejo pravilno pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezni signal glede na priključeno opremo.
Video Signal	Izberete lahko vhodni signal iz vhodnih vrat VIdео. Če je nastavljena možnost Avtomatično , so video signali samodejno prepoznani. Če v sliki nastanejo motnje ali se pojavi težava, na primer, če slika izgine pri nastavitvi Avtomatično , izberite ustrezni signal glede na priključeno opremo.
Pogled	Nastavite lahko <u>Razmerje gledišča</u>  za projicirane slike.  str.24
Čezrobni prikaz	(Tega ni mogoče nastaviti, ko je vhodni signal digitalni RGB) Nastavite lahko merilo izhoda (razpon projicirane slike). Razpon zaslona za obrezovanje lahko nastavite na Off, 4 % ali 8 %. Avtomatično lahko izberete samo takrat, ko je vhodni vir HDMI. Ko izberete Avtomatično , se razpon samodejno izključi ali se nastavi na 8% , odvisno od vhodnega signala. Samodejna nastavev učinkuje samo, kadar je video oprema priključena na vmesnik HDMI na projektorju.
Ponastavi	Vse nastavljive vrednosti v meniju Signal lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen Input Signal. Za ponastavev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.67

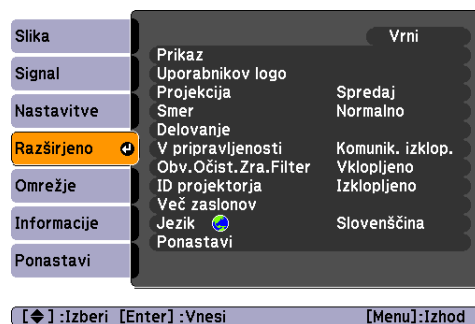
Meni Settings









Pod-meni	Funkcija
Keystone	<p>Popravite lahko popačenje Keystone v slikah.</p> <p>Keystone-v/n: Popravi vodoravna in navpična popačenja Keystone. Izberite Keystone - navpič. ali Keystone - vodor.</p> <p>Uporabite gumbе [↖/ ↗], [↘/ ↙], [↖/ ↗] in [↘/ ↙] na nadzorni plošči, da opravite podobne popravke za Keystone - navpič. in Keystone - vodor.</p> <p>Quick Corner: Izbere in popravi štiri kote projicirane slike. 🖱️ str.17</p>
Zaklep delovanja	S tem lahko omejite uporabo nadzorne plošče projektorja. 🖱️ str.38
Blok. delovanja leče	S tem lahko omejite upravljanje objektiva z daljinskim upravljalnikom. 🖱️ str.39
Oblika kazalca	<p>Izberete lahko obliko kazalca. 🖱️ str.29</p> <p>Kazalec 1: 🖱️ Kazalec 2: ✖️ Kazalec 3: 🖱️</p>
Poraba energije	<p>Svetlost žarnice lahko nastavite na Normalno ali ECO.</p> <p>Izberite ECO, če so projicirane slike presvetle, na primer, če projicirate v temni sobi ali na majhen zaslon. Ko je izbrana možnost ECO, se porabljen električna energija in življenjska doba žarnice spremenita, kot je opisano v nadaljevanju, prav tako pa se zmanjša hrup ventilatorja med projekcijo. Poraba električne energije: manjša za približno 16%, življenjska doba žarnice: daljša za približno 1,4</p>
Remote Receiver	<p>Omejite lahko sprejemanje signalov za upravljanje iz daljinskega upravljanja.</p> <p>Kadar želite preprečiti daljinsko upravljanje ali kadar je fluorescentna luč preblizu sprejemnika za daljinski upravljalnik, lahko izključite sprejemnik, ki ga ne želite uporabljati ali ki ima motnje v delovanju.</p>
Uporabniški gumb	<p>Z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku lahko izberete element, ki je bil dodeljen v meniju za konfiguracijo. Ob pritisku gumba [User] se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje elementa, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom. Gumbu [User] lahko dodelite enega izmed spodnjih šestih elementov.</p> <p>Poraba energije, Info, Progresivno, Test Pattern, Multi-screen in Resolution</p>


Pod-meni	Funkcija
Testni vzorec	Ko je projektor nastavljen, je prikazan testni vzorec, da lahko projekcijo prilagodite brez povezave druge opreme. Ko je testni vzorec prikazan, lahko izvajate prilagoditve za zoom in izostritev ter popravke Keystone. Za preklic testnega vzorca pritisnite gumb [ESC] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.
Ponastavi	Vse nastavljive vrednosti v meniju Settings lahko ponastavite na njihove privzete vrednosti, razen User Button. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.67


Meni Extended



Pod-meni	Funkcija
Prikaz	Tu lahko spreminjate nastavitve, povezane s prikazom projektorja. Sporočila: Naslednja obvestila niso prikazana na zaslonu, ko je ta element nastavljen na Izklopljeno . Obvestila o pregrevanju in druga opozorila, obvestila o pomanjkanju videovhoda in obvestila o vklopu funkcije Freeze ali zamenjavi nastavitve Source, Color Mode ali Aspect. Prikaz ozadja ^{*1} : Nastavite lahko stanje prikaza, kadar ni na voljo slikovnega signala, možnosti so Črna , Modra ali Logo . Zagonsko okno ^{*1} : Nastavite lahko, ali naj se zagonsko okno (izbrani logotip se prikaže, ko vklopite projektor) prikaže ali ne (Vklopljeno/Izklopljeno). Velikost menija (samo EB-Z8000WU): Izberete lahko Normalno ali Večje za velikost prikaza menija za konfiguracijo, pomoč in druga obvestila.
Uporabnikov logo ^{*1}	Lahko spremenite uporabnikov logo, ki se prikaže kot ozadje med prikazom ozadja ali zagonskim oknom.  str.97
Projekcija	Nastavite lahko naslednje, odvisno od tega, kako ste nastavili projektor.  str.84 Spredaj, Spredaj/Strop, Zadaj, Zadaj/Strop


Pod-meni	Funkcija
Smer	Nastavite lahko naslednje, odvisno od tega, kako ste nastavili projektor.  str.84 Normalno, Kaže gor, Kaže dol
Delovanje	<p>Direkten vklop: Nastavite lahko, ali želite omogočiti direkten vklop (Vklopljeno/Izklopljeno). Kadar je ta element nastavljen na Vklopljeno, bodite previdni, saj se enota vključi, če pride do izpada električne energije, in se energija povrne, ko je naprava priključena na električno vtičnico.</p> <p>Mirovanje: Ko je izbrana nastavev Vklopljeno, se projiciranje samodejno izklopi, ko ni vhodnega slikovnega signala in ne uporabljate projektorja.</p> <p>Čas mirov. načina: Ko je nastavev Mirovanje nastavljen na Vklopljeno, lahko nastavite čas pred samodejnim izklopom projektorja v območju od 1 do 30 minut.</p> <p>Sprožilec zaklopa: Ko je nastavev nastavljen na Vklopljeno, to samodejno izključi napajanje 120 minut po zaprtju električnega zaklopa. Ob nakupu je nastavev Sprožilec zaklopa nastavljen na Vklopljeno. (Če sta funkciji Sprožilec zaklopa in Mirovanje nastavljeni na Vklopljeno hkrati, ima prednost Mirovanje.)</p> <p>Način visoke višine: To nastavite na Vklopljeno, kadar projektor uporabljate na višini nad 1.500 m.</p> <p>BNC sinhro končnik: Nastavite zaključitev signala iz vhodnih vrat BNC. Ta nastavev je običajno nastavljen na Off. Nastavite jo na Vklopljeno, ko je potrebna analogna zaključitev (75Ω) na primer za stikalne naprave.</p> <p>Vrsta daljin.uprav.: Izberete lahko Normalno ali Enostavno, odvisno od vrste daljinskega upravljalnika. Ta element nastavite na Normalno, če želite uporabiti daljinski upravljalnik, ki je priložen projektorju. Ko je izbrana nastavev Enostavno, lahko za ta projektor uporabljate daljinski upravljalnik, ki ji bil priložen drugim projektorjem Epson (razen za EB-G5350/G5200W/G5100). To je uporabno, če želite uporabljati daljinski upravljalnik, ki ste ga že navajeni. Daljinskega upravljalnika ne morete uporabiti, če je nastavljen na Enostavno. Poskrbite, da to nastavev nastavite na Enostavno, saj bo ponovno spreminjanje morda težavno, če je projektor nameščen na stropu ali kje drugje, kjer je dostop težaven.</p>
V pripravljenosti	<p>Funkcije za nadzor in krmiljenje stanja projektorja preko omrežja lahko uporabljate tudi, ko je projektor v pripravljenosti, če je ta nastavev nastavljen na Komunik. vklop.</p> <p>SNMP  lahko uporabljate za nadzor in krmiljenje projektorja preko omrežja ali z uporabo programske opreme "EasyMP Monitor", ki je priložena temu izdelku.</p>
Obv.Očist.Zra.Filter	Nastavite lahko, ali želite omogočiti obvestilo o čiščenju zračnega filtra (Vklopljeno/Izklopljeno). Ko je to nastavljen na Vklopljeno in je zaznan zamašen zračni filter, se na zaslonu prikaže obvestilo.
ID projektorja	Nastavite ID od 1 do 9. Izklopljeno kaže, da ID ni nastavljen.  str.32
Več zaslonov	<p>Ko je ta funkcija vklopljena, lahko nastavite odtenek in svetlost slik, ki jih projicirate z vrsto več projektorjev.  str.34</p> <p>Regul. nivo: Slike lahko spreminjate iz črne v belo v petih stopnjah od Nivo 1 do 5 in v vsakem izmed petih nivojev lahko nastavite Popr. svetlosti in Popravek barve.</p> <p>Popr. svetlosti.: Popravi razliko v svetlosti med posameznimi projektorji.</p> <p>Popr. barve. (G/R)/Popr. barve. (B/Y): Popravite razliko v barvi med posameznimi projektorji.</p> <p>Če je nastavev Več zaslonov nastavljen na Vklopljeno, funkcija Samozaslonka ne deluje.</p>

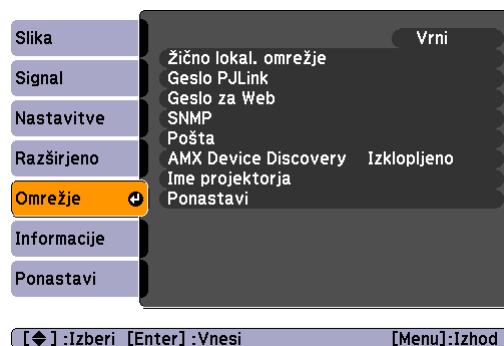
Pod-meni	Funkcija
Jezik	Nastavite lahko Jezik prikaza sporočil.
Ponastavi	Ponastavite Display ^{*1} , Operation ^{*2} in Air Filter Notice v meniju Extended na privzete nastavitve. Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.67



*1 Ko je nastavev **Zaščita uporab. loga** nastavljena na **Vklopljeno**, v meniju Zaščita z geslom nastavev v povezavi z uporabnikovim logom ne morete spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**.  [str.36](#)




*2 Razen za High Altitude Mode in Remote Control Type

Omrežje, meni (samo EB-Z8000WU)

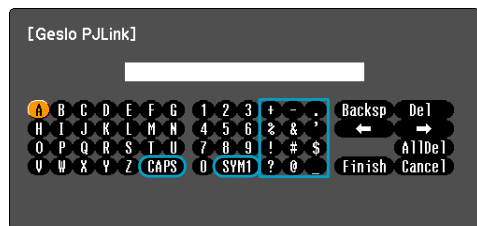
Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev ni možno spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno**.  [str.36](#)



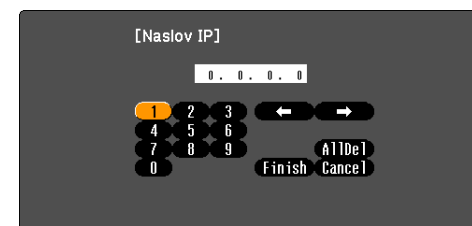
Pod-meni	Funkcija
Žično lokal. omrežje	<p>Spreminjate lahko nastavitve omrežja.</p> <p>DHCP: Lahko nastavite, ali želite uporabiti (Vključeno/Izključeno) DHCP.</p> <p>Če je nastavev nastavljena na Vključeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Naslov IP: Lahko vnesete naslov IP, dodeljen projektorju.*</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)</p> <p>Podomrežna maska: Lahko vnesete masko podomrežja za projektor.*</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih mask podomrežja ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Naslov prehoda: Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor.*</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov prehoda ne smete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Naslov MAC: Vnesete lahko naslov MAC za projektor.</p>
Geslo PLink	<p>Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PLink.*  str.113</p> <p>Vnesete lahko do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov.</p>
Geslo za Web	<p>Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje s projektorjem s funkcijo Spletni kontrolnik.* Vnesete lahko do 8 8-bitnih alfanumeričnih znakov.</p> <p>Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki vam pomaga pri nastavitvi in upravljanju projektorja s spletnim brskalnikom v računalniku, kjer se izvaja program EasyMP Monitor.  EasyMP Monitor Operation Guide</p>
SNMP	<p>Spreminjate lahko nastavitve <u>SNMP</u>».</p> <p>IP naslov 1 pasti/IP naslov 2 pasti: Kot cilja pasti za obvestila SNMP lahko registrirate do dva naslova.*</p> <p>Za uporabo SNMP za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. SNMP mora upravljati strokovnjak za omrežja.</p>

Pod-meni	Funkcija
Pošta	<p>Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo, če v projektorju pride do težave ali opozorila. Za informacije o vsebini poslane pošte  "Kako brati e-poštna obvestila o težavah" str.110</p> <p>Obvestilo o pošti: Lahko nastavite, ali želite biti obveščeni prek e-pošte (Vključeno/Izključeno). Če je nastavev nastavljen na Izključeno, ne morete nastaviti novih naslovov.</p> <p>Strežnik SMTP: Lahko vnesete naslov IP za strežnik SMTP za projektor.*</p> <p>Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)</p> <p>Številka vrat: Prikažete lahko številko vrat za strežnik SMTP.</p> <p>Privzeta vrednost je 25. Ko v Spletni kontrolnik spreminjate nastavitve, lahko z vnosom veljavnih števil med 1 in 65535 spremenite Številka vrat.</p> <p>Nastavev naslova 1/Nastavev naslova 2/Nastavev naslova 3: Vnesete lahko e-poštni naslov* in vsebino sporočila, da dobite obvestilo o težavi ali opozorilu, ko se to pojavi. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 64 8-bitnih alfanumeričnih znakov.</p>
AMX Device Discovery	<p>Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite možnost na Vključeno, da AMX Device Discovery  zazna projektor. Nastavite na Izključeno, če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik iz AMX ali AMX Device Discovery.</p>
Ime projektorja	<p>Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje.</p>
Ponastavi	<p>Vse prilagoditve za funkcije menija Network lahko ponastavite na privzete vrednosti.</p> <p>Za ponastavitev vseh možnosti menija na privzete vrednosti glejte  str.67</p>

- * Pri vnosu števil in gesel se prikažejo naslednje programske tipkovnice. Nagnite gumb [↵] na daljinskem upravljalniku, da kazalec premaknete na ciljno tipko, in pritisnite gumb [Enter]. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritiskate numerične gumb. Po vnosu pritisnite [Finish] na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [Enter]:Nastavi [Menu]:Izhod



[Esc]:Vrni [↵]:Izberi [Enter]:Nastavi [Menu]:Izhod

Vsakič, ko je izbrana tipka [CAPS], nastavi in spremeni izbiro velikih ter malih črk.
Vsakič, ko je izbrana tipka [SYM1/2], nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.

Omrežje, meni (samo EB-Z8050W)

Ko je nastavev **Zaščita omrežja** nastavljena na **Vklopljeno** v **Zaščita z geslom**, se prikaže sporočilo in nastavev ni možno spreminjati. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite funkcijo **Zaščita omrežja** na **Izklopljeno**. ➡ [str.36](#)



Podmeni	Funkcija
Konfiguracija omrežja	Naslednji meniji so na voljo za nastavljanje omrežnih elementov. Osnovno, Brežžični LAN, Varnost, Žično lokal. omrežje, Pošta, Ostali, Ponastavi in Namestitev končana.

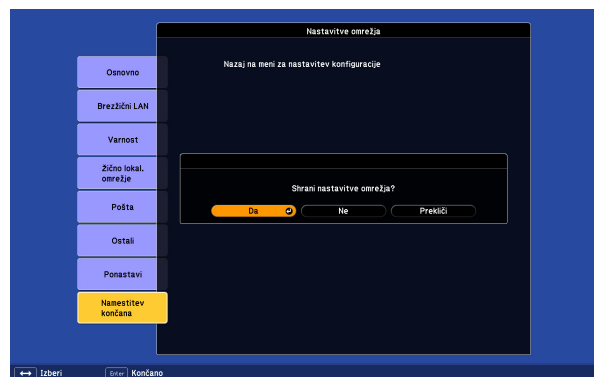


V spletnem brskalniku računalnika, ki je povezan z omrežnim projektorjem, lahko nastavite funkcije projektorja in ga upravljate. Ta funkcija se imenuje »Spletni kontrolnik«. S tipkovnico lahko enostavno vnašate besedilo za nastavitve spletnega kontrolnika, kot npr. varnostne nastavitve. ➡ [Navodila za uporabo projektorja "Spreminjanje nastavitve z uporabo funkcije Spletni brskalnik \(Spletni kontrolnik\)"](#)

Opombe o uporabi menija Omrežje

Izbiranje iz glavnega menija in podmenijev ter spreminjanje izbranih elementov poteka enako kot v meniju za konfiguracijo.

Ko končate, pojdite na **Namestitev končana** in izberite **Da**, **Ne** ali **Prekliči**. Ko izberete **Da** ali **Ne**, se vrnete v meni za konfiguracijo.



- Da:** Shrani nastavitve in zapusti meni **Omrežje**.
Ne: Zapusti meni **Omrežje** brez shranjevanja nastavitvev.
Prekliči: Nadaljuje prikazovanje menija **Omrežje**.

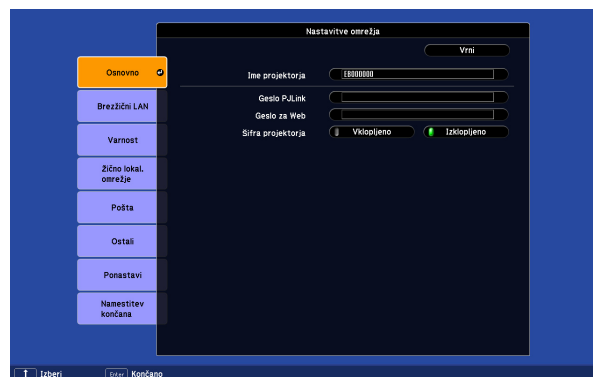
Delo s programsko tipkovnico


Meni **Omrežje** vsebuje elemente, ki zahtevajo vnos alfanumeričnih znakov med namestitvijo. V tem primeru je prikazana naslednja programska tipkovnica. Uporabite gumb [◉] na daljinskem upravljalniku ali gumbe [↖/▲], [↗/▼], [↘/◄] in [↙/►] na nadzorni plošči, da izberete vogal, ki ga želite nastaviti, potem pa pritisnite gumb [Enter], da vnesete alfanumerično vrednost. Številke vnesete tako, da pridržite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku in pritisnete numerične gumbe. Po vnosu pritisnite [Finish] na tipkovnici, da potrdite svoj vnos. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici, da prekličete svoj vnos.





- 1 Vsakič, ko je ta tipka izbrana, nastavi in spremeni izbiro velikih in malih črk.
- 2 Vsakič, ko je ta tipka izbrana, nastavi in spremeni tipke simbolov za razdelek v okvirju.

Meni Osnovno




Podmeni	Funkcija
Ime projektorja	Prikaže ime projektorja, ki se uporablja za prepoznavanje projektorja, ko se ta poveže v omrežje. Pri spreminjanju lahko vnesete do 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
Geslo PJLink	Nastavite geslo za dostop do projektorja prek združljive programske opreme PJLink.  str.113 Vnesete lahko do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov.

Podmeni	Funkcija
Geslo za Web	Nastavite geslo, ki ga boste uporabljali za nastavljanje in upravljanje projektorja s funkcijo Web Control. Vnesete lahko do 8 8-bitnih alfanumeričnih znakov. Spletni kontrolnik je računalniška funkcija, ki omogoča namestitve in upravljanje projektorja prek spletnega brskalnika v računalniku, povezanem v omrežje.  Navodila za uporabo projektorja "Spreminjanje nastavitev z uporabo funkcije Spletni brskalnik (Spletni kontrolnik)"
Šifra projektorja	Ko je šifra nastavljena na Vklopljeno , morate za povezavo do računalnika ali v omrežje vnesti šifro. S tem preprečite, da bi nezaželene povezave iz računalnika prekinile predstavitev. Običajno bi ta nastavev morala biti nastavljena na Vklopljeno .  Navodila za uporabo projektorja "Povezava na Projektor v Omrežju in Projiciranje"

Meni Brezžični LAN (samo, kadar je vgrajena izbirna enota za brezžično krajevno omrežje)

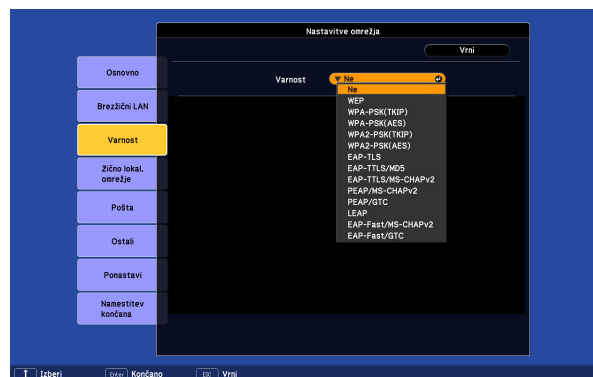


Podmeni	Funkcija
Napaj. brezžični LAN	Nastavite na Izklopljeno , če želite izključiti enoto za brezžično krajevno omrežje, ki je priključena na projektor. Ko je ta funkcija nastavljena na Izklopljeno , se enota za brezžično krajevno omrežje obnaša, kot da ni priključena.
Način povezave	Ko je projektor povezan z računalnikom prek povezave EasyMP Network Projection, izberite neprekinjeni način povezave.
Wi-Fi Protected Setup	Pri uporabi združljive dostopne točke WPS (Wi-Fi Protected Setup) v brezžičnem lokalnem omrežju lahko preprosto povežete projektor na dostopno točko in nastavite varnostne nastavitve.  str.99
Nivo antene	Prikaže valovno moč brezžičnega omrežja LAN.
Brezžični LAN sistem	Nastavi brezžični LAN sistem.
SSID	Vnesite SSID. Ko je SSID na voljo za sistem brezžičnega lokalnega omrežja, v katerega je prijavljen projektor, vnesite SSID. Vnesete lahko do 32 8-bitnih alfanumeričnih znakov.

Podmeni	Funkcija
DHCP	Lahko nastavite, ali želite uporabiti (Vklopljeno/Izklopljeno) <u>DHCP</u> ». Če je nastavev nastavljen na Vklopljeno , ne morete nastaviti novih naslovov.
Naslov IP	Vnesete lahko nastavev <u>Naslov IP</u> », ki je določena projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Podomrežna maska	Vnesete lahko nastavev <u>Podomrežna maska</u> » za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev <u>Gateway address</u> » ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Naslov MAC	Prikaže naslov MAC.
Prikaz SSID	Da se SSID ne pokaže na zaslonu pripravljenosti, to nastavite na Izklopljeno .
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne pokaže na zaslonu pripravljenosti, to nastavite na Izklopljeno .

Meni Varnost (samo, če je nameščena izbirna enota za brezžično lokalno omrežje).

Ko je enota za brezžično lokalno omrežje nameščena in v uporabi v načinu Manual (Ročno), je močno priporočljivo, da nastavite varnost.



Podmeni	Funkcija
Varnost	<p>Izberite enega od naslednjih načinov varnosti.</p> <p>Za nastavitve varnosti sledite navodilom skrbnika omrežnega sistema, do katerega boste dostopali.</p> <p>WEP: Podatki so šifrirani s kodnim ključem (ključ WEP)</p> <p>Ta mehanizem preprečuje komunikacijo, če se šifrirni ključi za dostopno točko in projektor ne ujemajo.</p> <p>WPA/WPA2: To je standard šifriranja za izboljšanje varnosti, ki je šibka točka WEP. Čeprav obstaja več načinov šifriranja WPA, ta projektor uporablja »TKIP« in »AES«.</p> <p>WPA vključuje tudi funkcije za overjanje uporabnika. Preverjanje pristnosti WPA omogoča dva načina: uporabo strežnika za preverjanje pristnosti ali preverjanje pristnosti med računalnikom in dostopno točko brez strežnika. Ta projektor podpira drug način, brez strežnika.</p> <p>EAP: EAP je protokol, ki se uporablja za komunikacijo med odjemalci in strežniki za preverjanje pristnosti. Obstaja več protokolov, na primer EAP-TLS, ki uporablja elektronske certifikate za preverjanje pristnosti uporabnika, LEAP, ki uporablja uporabniški ID in geslo, ter EAP-TTLS.</p>

Raven varnosti

Sistem	Preverjanje pristnosti
EAP-TLS	Digitalni certifikat, CA certifikat
EAP-TTLS/MD5	Uporabniško ime, Geslo
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	Uporabniško ime, Geslo
PEAP/MS-CHAPv2	Uporabniško ime, Geslo

Sistem	Preverjanje pristnosti
PEAP/EAP-GTC	Uporabniško ime, Geslo
LEAP	Uporabniško ime, Geslo
EAP-Fast/MS-CHAPv2	Uporabniško ime, Geslo
EAP-Fast/GTC	Uporabniško ime, Geslo



- Pri uporabi EAP morate na projektorju nastaviti nastavitve, ki se ujemajo z nastavitvami strežnika za preverjanje pristnosti. Pri omrežnem skrbniku preverite podrobnosti o nastavitvah RADIUS.
- Odprite "Meni Omrežje" – "Certifikat" v "Spletni kontrolnik", da registrirate digitalni certifikat in certifikat CA v projektor. Za projektor je lahko registriran samo en komplet digitalnega certifikata in certifikata CA. Ti certifikati so uporabljeni z EAP-TLS.

Ko je izbrana funkcija WEP

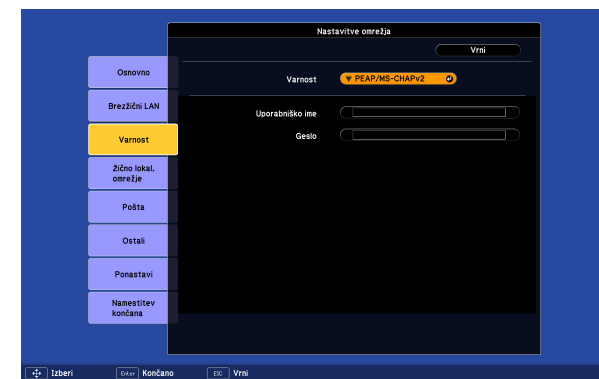
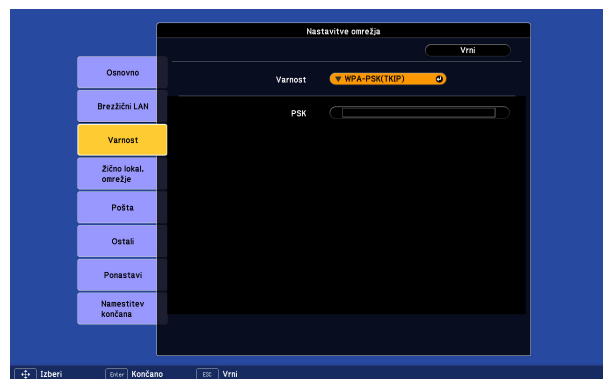


Nastavite lahko naslednje elemente.


Podmeni	Funkcija
WEP šifriranje	Lahko nastavite šifriranje za kodiranje WEP. 128 Bit: Uporablja 128- (104-) bitno kodiranje 64 Bit: Uporablja 64- (40-) bitno kodiranje

Podmeni	Funkcija
Format	Lahko nastavite način vnosa za šifrirni ključ WEP. ASCII: Vnesite besedilo. Način vstavljanja šifrirnega ključa WEP z besedilom se razlikuje glede na dostopno točko. Povprašajte skrbnika omrežja, v katerem deluje projektor, in nato nastavite »ASCII«. HEX: Vnos v šestnajstiškem sistemu.
ID ključ	Izbere ID ključ za WEP šifriranje.
Šifrirni ključ 1/Šifrirni ključ 2/Šifrirni ključ 3/Šifrirni ključ 4	Lahko vnesete ključ, uporabljen za WEP šifriranje. Vnesite ključ z enobajtnimi znaki tako, da sledite navodilom omrežnega skrbnika za omrežje, v katerem projektor sodeluje. Vrsta znaka in število, ki ga lahko vnesete, se razlikujeta glede na nastavitvi WEP šifriranje in Format . Če je število vnesenih znakov manjše od zahtevane dolžine, znaki niso šifrirani. Če je število vnesenih znakov večje od zahtevane dolžine, znaki, ki presegajo dovoljeno število, niso šifrirani. 128 Bit - ASCII: 8-bitni alfanumerični znaki, 13 znakov. 64 Bit - ASCII: 8-bitni alfanumerični znaki, 5 znakov. 128 Bit - HEX: od 0 do 9 in od A do F, 26 znakov 64 Bit - HEX: od 0 do 9 in od A do F, 10 znakov
Tip prever. prist.	Nastavite lahko nastavev Tip prever. prist. za kodiranje WEP. Open: Način za dostop do dostopne točke brez overjanja. Shared: Način Tip prever. prist., ki uporablja ključ WEP.

Ko je izbrana možnost WPA-PSK (TKIP) ali WPA2-PSK (AES)



Nastavite lahko naslednje elemente.

Podmeni	Funkcija
PSK (ključ za šifriranje)	Lahko vnesete ključ, vnaprej določen za skupno rabo (šifrirni ključ), v enobajtnih alfanumeričnih znakih. Vnesite najmanj 8 in največ 63 znakov. Ko je vnesen ključ v skupni rabi in pritisnete gumb [Enter], se nastavi vrednost, ki se prikaže kot zvezdica (*). V meniju Konfiguracija ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov.  Navodila za uporabo projektorja "Spreminjanje nastavitev z uporabo funkcije Spletni brskalnik (Spletni kontrolnik)"



Ko je izbrana nastavev EAP-TLS

Nastavite lahko naslednje elemente.

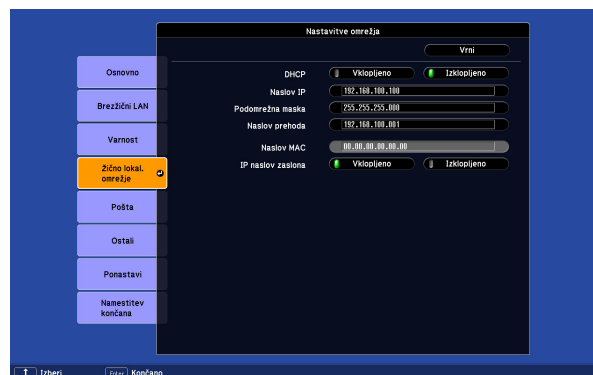
Podmeni	Funkcija
Prejemnik/Izdajatelj/Čas veljavnosti	Prikazane so informacije v certifikatu. Vnos ni mogoč.

Ko so izbrane nastavitve EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 ali EAP-FAST/GTC

Nastavite lahko naslednje elemente.

Podmeni	Funkcija
Uporabniško ime	Lahko vnesete uporabniško ime, ki bo uporabljeno za preverjanje pristnosti pri enobajtnih alfanumeričnih znakih (brez presledkov). Vnesete lahko do 64 znakov. V meniju Konfiguracija ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov.  Navodila za uporabo projektorja "Spreminjanje nastavitev z uporabo funkcije Spletni brskalnik (Spletni kontrolnik)"
Geslo	Vnesete lahko geslo za preverjanje pristnosti pri enobajtnih alfanumeričnih znakih. Vnesete lahko do 64 znakov. Ko je geslo vneseno in pritisnete gumb [Enter], se vrednost nastavi in prikaže kot zvezdica (*). V meniju Konfiguracija ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov.  Navodila za uporabo projektorja "Spreminjanje nastavitev z uporabo funkcije Spletni brskalnik (Spletni kontrolnik)"

Meni Žično lokal. omrežje



Podmeni	Funkcija
DHCP	Lahko nastavite, ali želite uporabiti (Vključeno/Izključeno) <u>DHCP</u> ». Če je nastavev nastavljena na Vključeno , ne morete nastaviti novih naslovov.
Naslov IP	Vnesete lahko nastavev <u>Naslov IP</u> », ki je določena projektorju. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Podomrežna maska	Vnesete lahko nastavev <u>Podomrežna maska</u> » za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih mask podomrežij ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Naslov prehoda	Lahko vnesete naslov IP za prehod za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Naslednjih nastavev <u>Gateway address</u> » ne morete uporabiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Naslov MAC	Prikaže naslov MAC.
IP naslov zaslona	Da se naslov IP ne pokaže na zaslonu pripravljenosti, to nastavite na Izključeno .

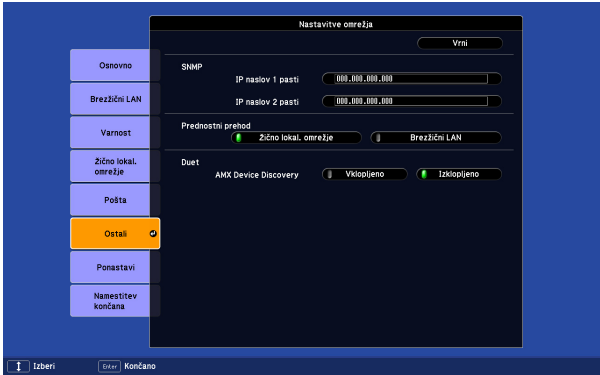
Meni Pošta

Ko to nastavite, dobite e-poštno obvestilo v primeru, da v projektorju pride do težave ali opozorila. Za več informacij o vsebini poslanega e-poštnega sporočila ➡ [str.110](#).



Podmeni	Funkcija
Obvestilo o pošti	Lahko nastavite, ali želite biti obveščeni prek e-pošte (Vključeno/Izključeno).
Strežnik SMTP	Vnesete lahko nastavev <u>Naslov IP</u> ➡ za strežnik SMTP za projektor. Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255)
Številka vrat	Lahko vnesete številko vrat za strežnik SMTP. Privzeta vrednost je 25. Vnesete lahko številke med 1 in 65535.
Elektronski naslov 1/ Elektronski naslov 2/ Elektronski naslov 3	Vnesite e-poštni naslov prejemnika, kateremu se bodo pošiljala obvestila. Registrirate lahko do tri cilje. Za e-poštne naslove lahko vnesete do 64 8-bitnih alfanumeričnih znakov. V meniju Konfiguracija ne morete vnesti več kot 32 znakov. Pri nastavitvi iz spletnega kontrolnika lahko vnesete več kot 32 znakov.
Nastavitev obvestilnega dogodka	Izberete lahko težave ali opozorila, o katerih želite biti obveščeni prek e-pošte. Ko se v projektorju pojavi težava ali opozorilo, je e-pošta poslana na določeno nastavev Elektronski naslov , s katero je prejemnik obveščen, da je prišlo do težave ali opozorila. Iz prikazanih elementov lahko izberete več elementov.

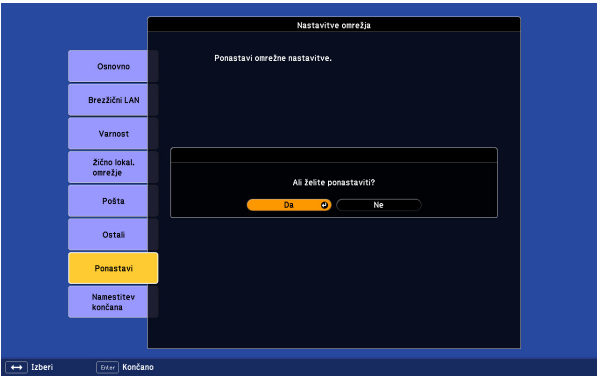
Meni Ostali



Podmeni	Funkcija
IP naslov 1 pasti/IP naslov 2 pasti	Registrirate lahko do dva cilja obveščanja za pasti <u>SNMP</u> . Lahko vnesete število med 0 in 255 v posameznem polju naslova. Toda naslednjih naslovov IP ne morete uporabiti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x število med 0 in 255) Za uporabo SNMP za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje s SNMP. S SNMP mora upravljati omrežni skrbnik.
Prednostni prehod	Za prednostni prehod izberite Brezžični LAN ali Žično lokal. omrežje .
AMX Device Discovery	Ko je projektor povezan v omrežje, nastavite možnost na Vključeno , da <u>AMX Device Discovery</u> zazna projektor. Nastavite na Izključeno , če niste povezani v okolje, ki ga nadzira krmilnik iz AMX ali AMX Device Discovery.

Meni Ponastavi

Ponastavi vse nastavitve omrežja.

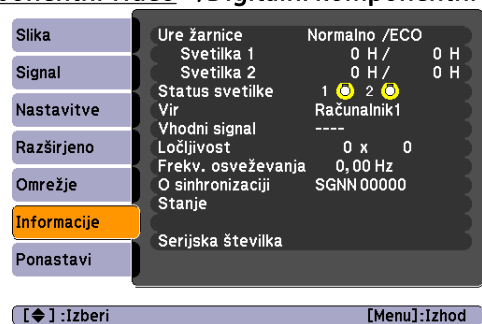


Podmeni	Funkcija
Ponastavi omrežne nastavitve.	Za ponastavitev vseh nastavitev omrežja izberite Da . Ko ponastavite vse nastavitve, se prikaže meni Osnovno .

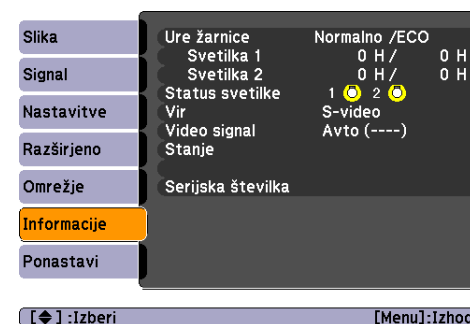
Meni Info (samo prikaz)





Omogoča vam preverjanje statusa projiciranih slikovnih signalov in statusa projektorja. Elementi menija, ki jih je mogoče prikazati, so odvisni od slikovnega signala, ki se projicira, kar lahko vidite na naslednjih slikah zaslona.

Analogni RGB/Digitalni RGB/ Komponentni video/Digitalni komponentni video



Sestavljen video/S-Video



Pod-meni	Funkcija
Ure žarnice	Prikažete lahko skupni čas delovanja žarnice*. Ko doseže čas opozorila, so znaki izpisani v rumeni barvi.
Lamp Status	Naslednje ikone kažejo stanje žarnic.  : Sveti  : Onemogočeno Če je prikazana ikona  , žarnica ne deluje na običajen način. Glejte "Razlaga indikatorjev".  str.70
Vir	Prikažete lahko ime vira povezane opreme, s katere poteka projekcija.
Vhodni signal	Prikažete lahko vsebino za Input Signal, nastavljen v meniju Signal, glede na vir.
Ločljivost	Prikažete lahko ločljivost.
Video Signal	Prikažete lahko vsebino za Video Signal, nastavljen v meniju Signal.
Frekv. osveževanja	Prikažete lahko nastavev Frekv. osveževanja .
O sinhronizaciji	Prikažete lahko informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Status	To so informacije o napakah, ki so se pripetile na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.

Pod-meni	Funkcija
Serijska številka	Prikaže serijsko številko projektorja.

* Skupni čas uporabe je prikazan kot "0V" v prvih 10 urah. 10 ur in več je prikazano kot "10V", "11V" itd.

Meni Ponastavi



Pod-meni	Funkcija
Ponastavi vse	Ponastavite lahko vse elemente v meniju za konfiguracijo, da se povrnejo na njihove privzete vrednosti. Naslednji elementi se ne ponastavijo na privzete vrednosti: Vhodni signal, Uporabnikov logo, Več zaslonov, vsi elementi za menije Omrežje, Ure žarnice in Jezik.



Odpravljanje Težav

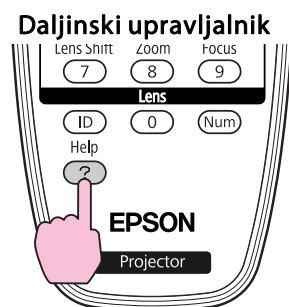
To poglavje razlaga, kako prepoznati težave in kaj storiti, ko pride do njih.

Če pride do napake na projektorju, se zaslon Pomoč prikaže s pritiskom na gumb [Help]. Težave lahko rešite z odgovarjanjem na vprašanja.

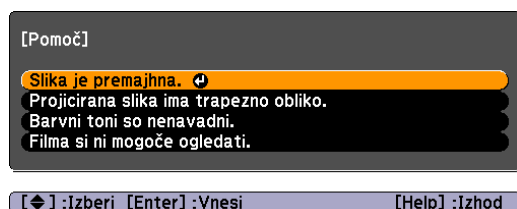
Postopek

1 Pritisnite gumb [Help].

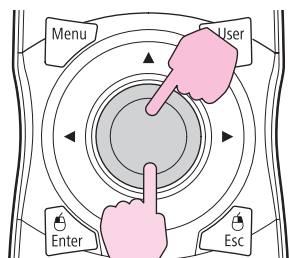
Prikaže se zaslon Pomoč.



2 Izberite element v meniju.



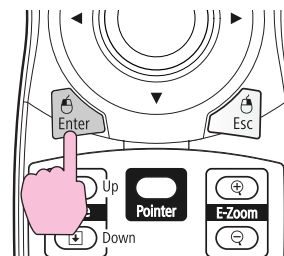
Daljinski upravljalnik



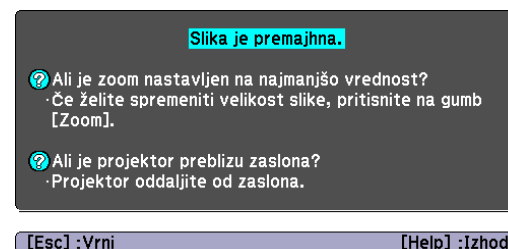
3

Potrdite izbiro.

Daljinski upravljalnik



Vprašanja in rešitve so prikazana kot kaže spodnji zaslon. Pritisnite gumb [Help] za izhod iz menija Pomoč.



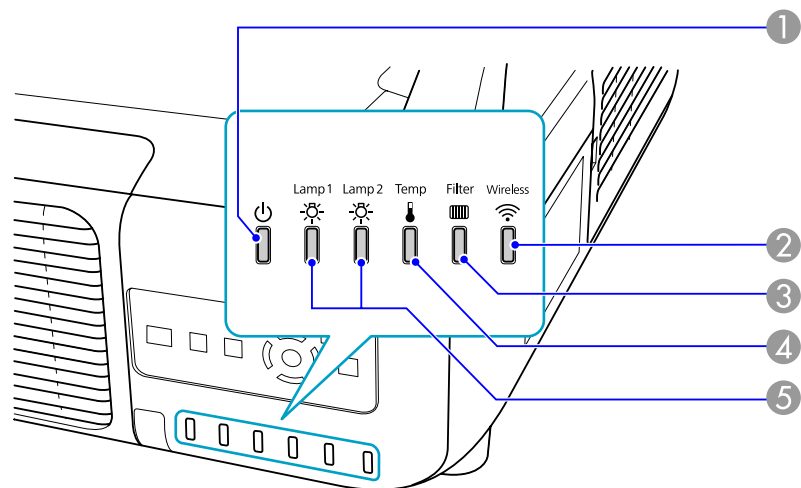
Če na zaslonu Pomoč ne najdete rešitve težave, pogledajte v "Reševanje Težav" str.70.

Če imate težave s projektorjem, najprej preverite indikatorje projektorja in preberite na poglavje "Razlaga indikatorjev".





Če indikatorji ne pokažejo jasno, kaj bi lahko bilo narobe, preberite poglavje "Ko indikatorji niso v pomoč". [☞ str.75](#)

Razlaga indikatorjev

Ti indikatorji označujejo stanje delovanja projektorja.



① Označi delovno stanje.


-  Stanje pripravljenosti
Če v tem stanju pritisnete gumb [⏻], se projekcija zažene.
-  Priprava omrežnega nadzora (največ okoli 20 minut) ali potek ohlajanja
Ko kazalnik utripa, gumbi na delujejo.
-  Ogrevanje
Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Ko se ogrevanje konča, indikator ugasne.
Gumb [⏻] ne deluje med ogrevanjem.
-  Projiciranje

- ② Kaže stanje delovanja brezžičnega krajevnega omrežja, če je priključena izbirna enota za brezžično krajevno omrežje. (samo EB-Z8050W)
- ③ Označuje stanje zračnega filtra.
- ④ Označuje stanje notranje temperature.


5 Označuje stanje projekcijske žarnice.

























































Za razlago indikatorjev glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.




























Če ne sveti noben indikator, se prepričajte, da je omrežni kabel pravilno povezan in se enota normalno napaja.

Včasih, ko izključite napajalni kabel, indikator  za krajši čas še sveti, vendar to ni okvara.

Indikator sveti ali rdeče utripa












: Sveti : Utripa: : Izklop





















































Status	Vzrok	Rešitev ali status
           	Notranja napaka	Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List
           	Napaka ventilatorja Napaka senzorja Napaka hladilnega sistema	Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List
           	Nap.-visoka temp (pregrevanje)	Žarnica samodejno ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Po petih minutah se projektor preklopi v stanje pripravljenosti; preverite: <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.85, str.92 Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List
		Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno .  str.48
		Nastavitev Smer nastavite na Kaže dol ali Kaže gor , ko je projektor nameščen za projiciranje navzdol ali navzgor.  str.48
           	Napaka žarnice Okvara žarnice	Preverite naslednji točki: <ul style="list-style-type: none"> • Odstranite obe žarnici in preverite, ali sta počeni.  str.89 • Očistite zračni filter.  str.85













Status	Vzrok	Rešitev ali status
		<p>Če ni počena: Vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov. Če žarnico menjate sami, bodite previdni, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla (projekcije ne morete nadaljevati, dokler žarnica ni zamenjana).  Epson Projector Contact List</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.48</p> <p>Nastavitev Smer nastavite na Kaže dol ali Kaže gor, ko je projektor nameščen za projiciranje navzdol ali navzgor.  str.48</p>
         	Napaka pretoka zraka	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.85, str.92 <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List</p>
         	Napaka sam. zaslonke Napaka filtra za kino Napaka zaklopa Napaka nap. (balast)	<p>Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List</p>

Indicator    **utripa ali sveti**



 : Sveti  : Utripa  : Izklop  : Odvisno od statusa projektorja

Status	Vzrok	Rešitev ali status
         	Opoz-visoka temp	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če se temperatura ponovno preveč poveša.)</p> <ul style="list-style-type: none"> Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.85, str.92

Status	Vzrok	Rešitev ali status
         	Zamenjajte žarnico	<p>Žarnica, ki jo označuje utripajoči indikator, (žarnica 1 ali 2) je dosegla čas zamenjave. Zamenjajte jo z novo žarnico.  str.89</p> <p>Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Zamenjajte jo z novo žarnico, takoj ko je to mogoče.</p> <p>Priporočamo, da zamenjate obe žarnici hkrati, da ohranite stalen odtenek in svetlost projiciranih slik.</p>
         	Opoz. za svetilke Opozorilo napajanja (balast)	<p>Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odstranite žarnico, ki jo označuje utripajoči indikator (žarnica 1 ali 2), in preverite, ali je počena.  str.89 • Očistite zračni filter.  str.85 <p>Če ni počena: Vstavite žarnico in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Zamenjajte žarnico z novo in vključite napajanje.</p> <p>Če napaka ne izgine: Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List</p> <p>Če je počena: Zamenjajte jo z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov. (Deluje samo ena žarnica. Pregorelo žarnico zamenjajte takoj, ko je to mogoče.)  Epson Projector Contact List</p> <p>Če žarnico menjate sami, bodite previdni, da se izognete koščkom zdrobljenega stekla.</p> <p>Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite Način visoke višine na Vklopljeno.  str.48</p> <p>Nastavitev Smer nastavite na Kaže dol ali Kaže gor, ko je projektor nameščen za projiciranje navzdol ali navzgor.  str.48</p>
         	Ni zračnega filtra Nap. senz. prezrač.	<p>Preverite, ali je zračni filter trdno pritrjen.  str.92</p> <p>Projektor se samodejno izključi približno eno minuto po tem, ko ugotovi, da ni nameščenega zračnega filtra.</p> <p>Če se napaka nadaljuje kljub vgrajenemu zračnemu filteru, je lahko senzor zračnega filtra pokvarjen. Prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List</p>
         	Slab pretok zraka	<p>(To ni nenormalno. Vseeno pa se projekcija samodejno zaustavi, če pretok zraka preveč pade.)</p> <p>Izpiše se sporočilo "Zračni filter je zamašen. Očistite ga ali zamenjajte.". Preverite naslednji točki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta zračni filter in odprtina za izpuh zraka čista in da projektor ni postavljen ob steno. • Če je zračni filter zamašen, ga očistite ali zamenjajte.  str.85, str.92 <p>Če se slab pretok zraka ne izboljša po čiščenju zračnega filtra, zamenjajte zračni filter z novim.  str.92</p> <p>Če napaka ni odpravljena po preverjanju zgoraj navedenih točk, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List</p>

Status	Vzrok	Rešitev ali status
         	Obv.Očist.Zra.Filter	<p>"Očistite zračni filter. Očistite ali zamenjajte zračni filter." se prikaže. Očistite zračni filter.  str.85</p> <p>Če je zračni filter rumeno obarvan od tobačnega dima in ga ni mogoče očistiti, ga zamenjajte z novim.</p> <p>Indikatorji ali sporočila glede "Obv.Očist.Zra.Filter" se prikažejo samo, če je nastavitev Obv.Očist.Zra.Filter nastavljena na Vklopljeno v meniju Razširjeno v meniju za konfiguracijo.  str.48</p>



- Če projektor ne deluje pravilno, čeprav indikatorji označujejo normalno stanje, glejte "Ko indikatorji niso v pomoč".  [str.75](#)
- Če napaka ni navedena v tej tabeli, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve.  [Epson Projector Contact List](#)

Ko indikatorji niso v pomoč

Če se pojavi katera izmed naslednjih težav in indikatorji niso v pomoč, glejte strani posameznih napak.

Težave povezane s sliko

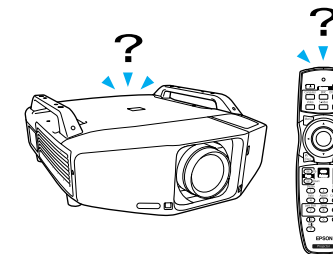
- "Slike se ne pojavijo" 🖱️ str.76
Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, slika je popolnoma modra in tako naprej.
- "Premikajoče se slike niso prikazane" 🖱️ str.76
Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, so črne in ni projekcije.
- "Projekcija se samodejno ustavi" 🖱️ str.76
- "Izpiše se sporočilo "Ni podprto."." 🖱️ str.77
- ""Ni signala." se prikaže." 🖱️ str.77
- "Slike so meglene ali izven žarišča " 🖱️ str.77
- "Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost" 🖱️ str.78
Pojavijo se težave, kot so motnje, popačenje ali črnobeli šahovski vzorci.
- "Slika je odrezana (velika) ali majhna ali razmerje ni primerno" 🖱️ str.78
Samo del slike je prikazan ali pa je napačno razmerje med višino in širino slike in tako naprej.
- "Barve slike niso pravilne" 🖱️ str.79
Cela slika je videti rdečkasta ali modrikasta, slike so črno-bele, barve so neizrazite itd. (Računalniški monitorji in zasloni LCD nimajo enake barvne reprodukcije, zato ni nujno, da se projicirane barve ujemajo s tistimi na zaslonu; vendar to še ni znak težave.)
- "Slike so temne" 🖱️ str.79

Težave ob začetku projekcije

- "Ni napajanja" 🖱️ str.79

Druge težave

- "Daljinski upravljalnik ne deluje" 🖱️ str.81
- "Na zunanem monitorju ni prikazano nič" 🖱️ str.81
- "Želim spremeniti jezik sporočil in menijev" 🖱️ str.81
- "Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju" 🖱️ str.82



Težave, povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Za vklop pritisnite gumb [⏻].
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Pravilno priključite napajalni kabel projektorja. 🖱️ <i>Quick Start Guide</i> Preverite, ali vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Je vključen zaklop?	Za preklic zaklopa pritisnite gumb [Shutter] na daljinskem upravljalniku. 🖱️ str.23
Ali so nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. 🖱️ Meni Ponastavi - Ponastavi vse str.67
Ali je projicirana slika čisto črna? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Nekatere vnesene slike, kot so ohranjevalniki zaslona, so popolnoma črne.
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme. 🖱️ Meni Signal - Video signal str.45



Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
Ali se signal računalniške slike prenaša na zaslon LC ali monitor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LC	Signal slike spremenite samo na zunanji vhod. 🖱️ Preverite dokumentacijo svojega računalnika.




Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je nastavev Mirovanje nastavljen na Vklopljeno ?	Za vklop pritisnite gumb [⏻]. Če ne želite uporabljati načina Mirovanje, spremenite nastavev na Izklopljeno . 🖱️ Meni Razširjeno - Delovanje - Mirovanje str.48
Je zračni filter vgrajen?	Preverite, ali je zračni filter trdno pritrjen. 🖱️ str.92 Projektor se samodejno izkluči približno eno minuto po tem, ko ugotovi, da ni nameščenega zračnega filtra.




Izpiše se sporočilo "Ni podprto".

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Meni Signal – Video signal str.45
Ali se ločljivost signala slike in hitrost osveževanja ujemata z načinom? Samo ko se projicirajo računalniške slike	V dokumentaciji za računalnik glejte, kako spremenite ločljivost in frekvenco osveževanja slikovnega signala.  "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.114






"Ni signala." se prikaže.

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Quick Start Guide</i>
Ali so izbrana pravilna vhodna vrata?	Spremenite sliko s pritiskom na gumb [Source Search] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.  str.20
Ali je napajanje za računalniški ali video vir vključeno?	Vključite vašo opremo.
Ali se signali slike posredujejo v projektor? Samo pri projekciji slik s prenosnega računalnika ali računalnika z vgrajenim zaslonom LCD	Če se signali slike predvajajo le na zaslon LCD oziroma dodatni monitor, prestavite izhod na zunanji cilj in računalniški zaslon. Pri nekaterih modelih računalnikov se izhodni signali ne prikažejo več na LCD- ali dodatnem monitorju.  Dokumentacija računalnika z naslovom na primer "Zunanji izhod" ali "Povezava zunanjega monitorja". Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, funkcijska tipka [Fn], ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.








Slike so meglene ali izven žarišča

Preverite	Rešitev
Ali so je ostrina pravilno nastavljena?	Za nastavev izostritve pritisnite gumb [Focus] na daljinskem upravljalniku.  <i>Quick Start Guide</i>
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Ali je projektor zunaj priporočene razdalje projiciranja? Projektor nastavite na priporočeno razdaljo.  str.103
Ali je vrednost nastavitve Keystone prevelika?	Zmanjšajte kot projekcije, da zmanjšate raven popravljanja funkcije Keystone.  <i>Quick Start Guide</i>
Je na leči prišlo do rosenja?	Če projektor nahitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiva nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če se na objektivu nabere kondenzacija, ugasnite projektor in počakajte, da se le-ta razprši.









Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali je format signala slike pravilno nastavljen? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Video signal str.45
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Quick Start Guide</i>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale. Uporabite kable, ki ste jih dobili s projektorjem, da vidite, ali kabli, ki jih uporabljate, povzročajo težavo.
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.114  Dokumentacija računalnika
Ali sta nastavitvi " Sinchronizacija " in " Sledenje " pravilno nastavljeni? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Za samodejno nastavitve pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve s " Sinchronizacija in Sledenje v meniju za konfiguracijo.  Signal - Sledenje, Sinchronizacija str.45






Slika je odrezana (velika) ali majhna ali razmerje ni primerno

Preverite	Rešitev
Ali je razmerje gledišča pravilno nastavljeno?	Za izbiro primerne razmerja gledišča za vhodni vir pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku.  str.24
Ali se širokozaslonska računalniška slika projicira? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Spremenite nastavitve skladno s signalom priključene opreme.  Meni Signal - Ločljivost str.45
Ali se slika še vedno večja z E-zoomom?	Za preklic E-zooma pritisnite gumb [ESC] na daljinskem upravljalniku.  str.30
Je nastavev Položaj pravilno nastavljena?	Za samodejno nastavitve projicirane računalniške slike pritisnite gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku ali gumb [Enter] na nadzorni plošči. Če se slike po samodejni nastavitvi ne nastavijo pravilno, lahko opravite nastavitve z nastavitvijo Položaj v meniju za konfiguracijo. Poleg slikovnih signalov računalnika lahko prilagodite druge signale med projekcijo s prilagoditvijo funkcije Položaj v meniju za konfiguracijo.  Meni Signal – Položaj str.45
Ali je računalnik nastavljen za dvojni prikaz? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Če je v "Display Properties" na Control panel računalnika aktiviran dvojni prikaz, se projicira samo približno polovica slike na računalniškem zaslonu. Za prikaz celotne slike na zaslonu računalnika izključite nastavev dvojnega prikaza.  Dokumentacija video gonilnika računalnika
Ali je izbrana ustrezna ločljivost? Samo ko se projicirajo računalniške slike	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem.  "Podprti Prikazovalniki Monitorjev" str.114  Dokumentacija računalnika

Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali nastavitve vhodnega signala ustrezajo signalom s povezane naprave?	Spremenite nastavitve glede na signal povezane opreme. Ko je slika z naprave, priključene na vhodna vrata Računalnik ali BNC  Meni Signal - Vhodni signal str.45 Ko je slika z naprave, priključene na vhodna vrata Video ali S-Video  Meni Signal - Video signal str.45
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Nastavite nastavev Svetlost v meniju za konfiguracijo.  Meni Slika – Svetlost str.43
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.  <i>Quick Start Guide</i>
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Nastavite nastavev Kontrast v meniju za konfiguracijo.  Slika - Kontrast str.43
Je prilagoditev barv pravilna?	Nastavite nastavev Prilagoditev barv v meniju za konfiguracijo.  Slika – Prilagoditev barv str.43
Ali sta nastavitvi Color Saturation in Tint pravilno nastavljeni? Samo ko se projicirajo slike iz video vira	Nastavite nastavitvi Barvna zasičenost in Obarvanost v meniju za konfiguracijo.  Meni Slika - Barvna zasičenost, Obarvanost str.43







Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Nastavite nastavitvi Svetlost in Poraba energije v meniju za konfiguracijo.  Meni Slika - Svetlost str.43  Meni Nastavitve - Poraba energije str.47
Je Kontrast  pravilno nastavljen?	Nastavite nastavev Kontrast v meniju za konfiguracijo.  Meni Slika - Kontrast str.43
Ali je čas, da zamenjate žarnico?	Ko je žarnica že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro žarnico z novo.  str.89

Težave ob začetku projekcije

Ni napajanja

Preverite	Rešitev
Ste pritisnili gumb [⏻]?	Za vklop pritisnite gumb [⏻].

Preverite	Rešitev
So indikatorji ugasnjeni?	Napajanje ni pravilno priključeno ali pa ni normalne oskrbe z elektriko. Izključite in ponovno priključite napajalni kabel.  Quick Start Guide Preverite, ali vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali indikatorji zasvetijo in ugasnejo, ko se dotaknete priključne vrvic?	Verjetno gre za slab stik v kablu ali za okvaro kabla. Znova vstavite napajalni kabel. Če s tem težave ne rešite, prenehajte uporabljati projektor, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na prodajalca ali najbližji naslov v Navodila za podporo in storitve.  Epson Projector Contact List
Je nastavev Zaklep delovanja nastavljena na Polni zaklep ?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskem upravljalniku. Če ne želite uporabljati zaklepa delovanja, spremenite nastavev na Izklopljeno .  Meni Nastavitve - Zaklep delovanja str.38
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Nastavite nastavev Oddaljen sprejemnik v meniju za konfiguracijo.  Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.47
Ali ste napajalni kabel priključili nazaj oziroma ali ste stikalo vključili takoj po direktnem izklopu?	Ko je izvedena operacija na levi strani in je nastavev Direkten vklop nastavljena na Vklopljeno , se napajanje morda ne bo vklopilo. Za vklop pritisnite gumb [⏻].
Je stikalo za ID na strani daljinskega upravljalnika vključeno (On)?	Ko je stikalo vključeno (On), lahko uporabljate daljinski upravljalnik samo za upravljanje projektorja z ustrezno ID. ID stikalo izključite.  str.31
Ali sta pokrov žarnice in žarnica pravilno vstavljena?	Če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena, projektorja ni mogoče vključiti. Preverite, kako sta nameščena.  str.89

Druge težave

Daljinski upravljalnik ne deluje

Preverite	Rešitev
Ali je vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Daljinski upravljalnik usmerite proti sprejemniku za daljinski upravljalnik. Doseg delovanja 🖱️ Quick Start Guide
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Doseg delovanja daljinskega upravljalnika je približno 15 metrov. 🖱️ Quick Start Guide
Ali na sprejemnik za daljinski upravljalnik sije neposredna sončna svetloba ali močna svetloba fluorescentnih žarnic?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba. Ali nastavite oddaljen sprejemnik na Izklopljeno v Oddaljen sprejemnik v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.47
Ali je izbrana pravilna nastavev za daljinski sprejemnik?	Nastavite nastavev Oddaljen sprejemnik v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Nastavitve - Oddaljen sprejemnik str.47
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali jih zamenjajte z novimi, če je treba. 🖱️ str.88
Ali se ID daljinca in ID projektorja ujemata?	Preverite, ali se ID projektorja, ki ga želite upravljati, in ID daljinskega upravljalnika ujemata. Če želite upravljati vse projektorje, ne glede na nastavev ID, nastavite stikalo ID ob strani daljinskega upravljalnika na "Off". 🖱️ str.31
Ali se nastavev Vrsta daljin.uprav. ujema z daljinskim upravljalnikom, ki ga uporabljate?	Nastavite nastavev Vrsta daljin.uprav. v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Razširjeno - Delovanje - Vrsta daljin.uprav. str.48
Ali je izbirni kabel za daljinski upravljalnik povezan z daljinskim upravljalnikom ali oddaljenimi vrati projektorja?	Ko je kabel povezan, je delovanje daljinskega upravljanja in oddaljenega sprejemnika projektorja onemogočeno. Če ne uporabljate kompleta kablov za daljinski upravljalnik, ga izvlecite iz daljinskega upravljalnika in oddaljenih vrat.

Na zunanjem monitorju ni prikazano nič

Preverite	Rešitev
So slike priključene na katera druga vhodna vrata, razen Computer ali BNC?	Na zunanjem monitorju so lahko prikazane samo slike iz vhodnih vrat Computer ali BNC. 🖱️ str.106

Želim spremeniti jezik sporočil in menijev

Preverite	Rešitev
Spremenite nastavev Jezik .	Nastavite nastavev Jezik v meniju za konfiguracijo. 🖱️ Meni Razširjeno - Jezik str.48

Pošta se ne sprejme, tudi ko pride do napake v projektorju

Preverite	Rešitev
Je nastavev V pripravljenosti nastavljen na Komunik. vklop ?	Za uporabo funkcije Obvestilo o pošti, ko je projektor v pripravljenosti, nastavite Komunik. vklop v V pripravljenosti v meniju za konfiguracijo. ➡ Meni Razširjeno - V pripravljenosti str.48
Ali je prišlo do velike napake in se je projektor nenadoma zaustavil?	Ko se projektor naenkrat ustavi, e-pošte ni mogoče poslati. Če se neobičajno stanje nadaljuje, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve. ➡ Epson Projector Contact List
Ali se projektor napaja?	Preverite, ali vtičnica za elektriko ali električni vir pravilno delujeta.
Ali je funkcija Pošta v meniju za konfiguracijo pravilno nastavljena?	E-poštna obvestila o težavah se pošljejo glede na nastavitve Pošta v meniju za konfiguracijo. Preverite, ali so pravilno nastavljena. ➡ Meni Ponastavi - Pošta str.50



Dodatek


V tem poglavju so podatki o postopkih vzdrževanja za najboljše rezultate in dolgo dobo delovanja projektorja.

Projektor je lahko nameščen na stropu ali postavljen na mizo, kot kaže spodnja slika. Ta projektor poleg tega omogoča projiciranje na različna mesta, saj omogoča vodoravno ali navpično projiciranje za poljubni kot 90°.

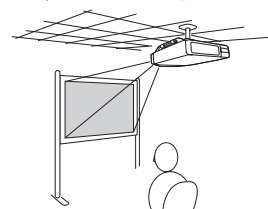
Opozorilo

- Pri vgradnji projektorja za projiciranje slik navzdol (stropna vgradnja) ali navzgor je potreben poseben način vgradnje. Če vgradnje ne opravite pravilno, lahko projektor pade. To lahko povzroči telesne poškodbe ali nesrečo. Če želite uporabiti ta način namestitve, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Support and Service Guide.
- Če uporabljate lepila na točkah za pritrditev na stropni nosilec, da bi preprečili odvijanje vijakov, ali če uporabljate maziva ali olja na projektorju, lahko ohišje počni in projektor pade s stropnega nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor. Pri nameščanju ali nastavljanju stropnega nosilca ne uporabljajte lepil za preprečevanje odvijanja vijakov in ne uporabljajte olj, maziv itd.
- Kadar projektor vgradite na strop, poskrbite za ukrepe za preprečevanje padca, na primer z napeljevanjem žice skozi ročaje.

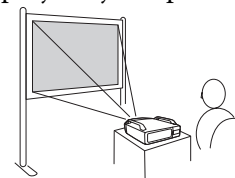
Pozor

- Projektorja ne vgradite pod katerikoli kotom, razen kot je prikazano na naslednjih slikah.
- Projektorja ne uporabljajte obrnjenega na glavo.
- Poleg tega pravilno nastavite smer v meniju za konfiguracijo glede na kot vgradnje.  str.48
- Uporaba projektorja pod napačnim kotom ali pri napačnih nastavitvah konfiguracijskega menija povzroča motnje in skrajša življenjsko dobo optičnih delov.

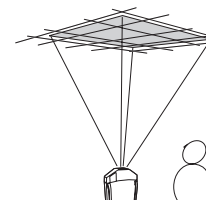
- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izpred zaslona.



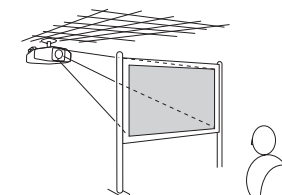
- Slike projicirajte izpred zaslona.



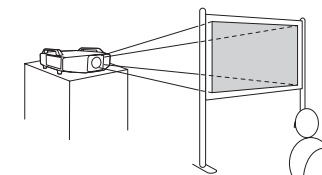
- Slike projicirajte naravnost navzgor



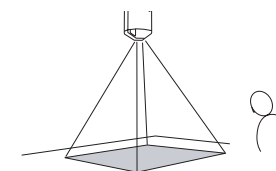
- Obesite projektor na strop in projicirajte slike izza prosojnega zaslona.





- Slike projicirajte izza prosojnega zaslona.



- Slike projicirajte naravnost navzdol



- Za obešanje projektorja na strop potrebujete dodatni stropni nosilec.  str.94
- Nastavitev Projekcija lahko spremenite v meniju za konfiguracijo.  str.48

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost slike poslabša.

Opozorilo

Za odstranjevanje umazanije ali prahu, ki se prijema delov projektorja, na primer leče ali filtra, ne uporabljajte pršil, ki vsebujejo vnetljiv plin. To lahko povzroči požar zaradi visoke temperature žarnic v enoti.

Čiščenje Površine Projektorja

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišite z mehko krpo.

Če je projektor zelo umazan, krpo navlažite z vodo, v kateri je manjša količina nevtralnega čistila, in jo pred brisanjem površine projektorja dobro ožmite.

Pozor

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte hlapljivih snovi, kot so vosek, alkohol ali razredčilo. Ohišje se lahko poškoduje ali razbarva.

Čiščenje Objektiva

Objektiv previdno očistite s krpo za čiščenje očal.

Pozor

Objektiv ne drgnite z grobimi materiali in ga ne izpostavljajte tresljajem, saj se hitro poškoduje.


Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter in odprtino za dovod zraka očistite, ko se izpiše naslednje sporočilo ali indikator za filter utripa zeleno.

"Time to clean the air filter."

"Clean or replace the air filter."

Pozor

- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave ter skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Zračni filter očistite, takoj ko se izpiše sporočilo.
- Če je zračni filter rumeno obarvan od tobačnega dima, ga ni mogoče očistiti. V tem primeru ga zamenjajte z novim zračnim filtrom.  [str.92](#)
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- S krtačo z dolgimi in mehкими ščetinami lahko filter nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.

Postopek

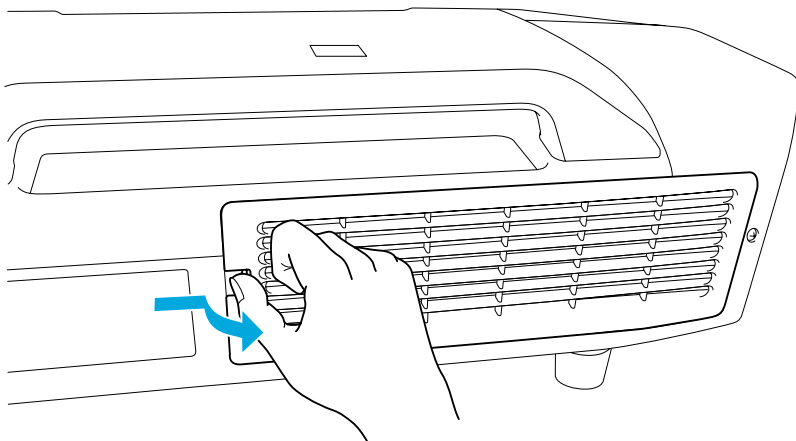
1

Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

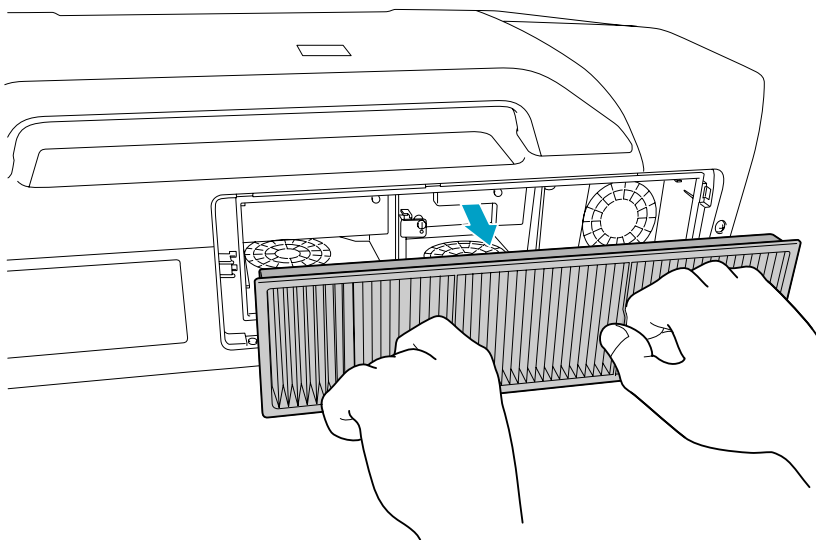
2

Odstranite pokrov zračnega filtra.

S prsti primite jeziček pokrova zračnega filtra in ga potegnite navzgor ter odstranite pokrov, pri tem pa pritiskajte na jeziček.

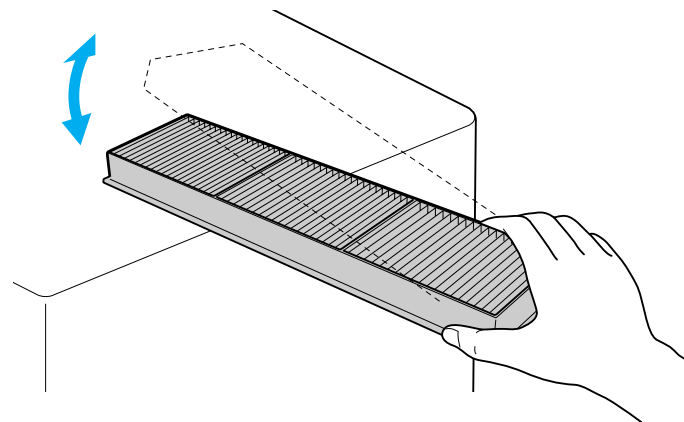


3 Odstranite zračni filter.



4 Sprednji del filtra (stran z jezički) obrnite navzdol in ga štiri- do petkrat potresite, da odstranite prah.

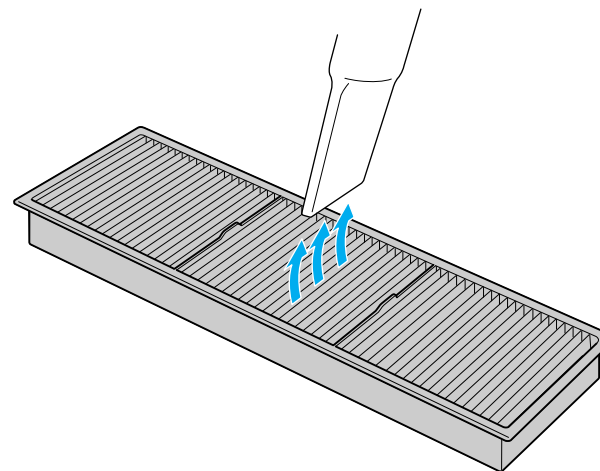
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



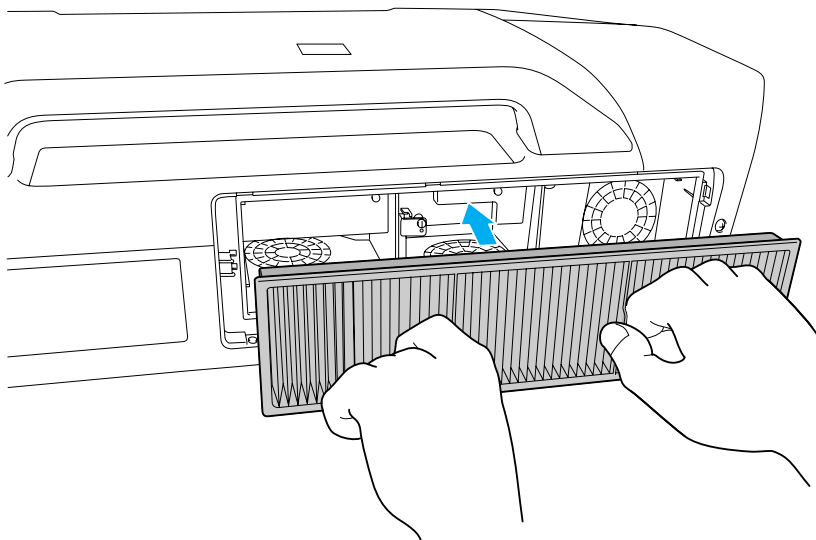
Pozor

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali počí.

5 S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



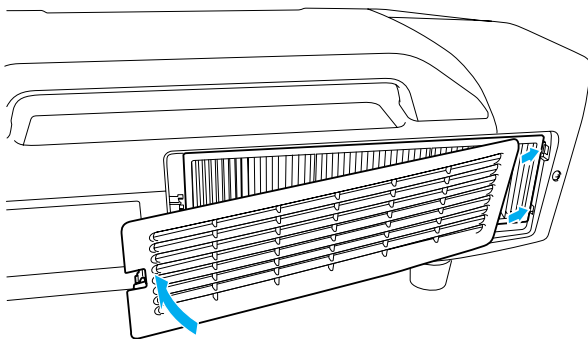
6 Znova namestite zračni filter.



7

Znova namestite pokrov zračnega filtra.

Pritisnite pokrov, dokler se ne zaskoči.




Če se sporočilo pogosto prikaže, tudi po čiščenju, zamenjajte zračni filter. Zamenjajte ga z novim zračnim filtrom. ➡ [str.92](#)

V tem odstavku najdete navodila za zamenjavo baterij daljinskega upravljalnika, žarnice in zračnega filtra.

Menjava baterij za daljinski upravljalnik

Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če le-ta ne deluje, potem ko ste ga nekaj časa uporabljali, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve AA-alkalni bateriji. Drugih baterij ne smete uporabljati, razen AA-alkalnih.

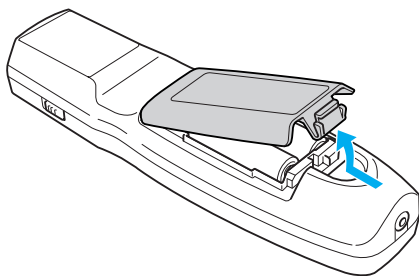
Pozor

Pred ravnanjem z baterijami obvezno preberite Varnostna opozorila. 
[Safety Instructions](#)

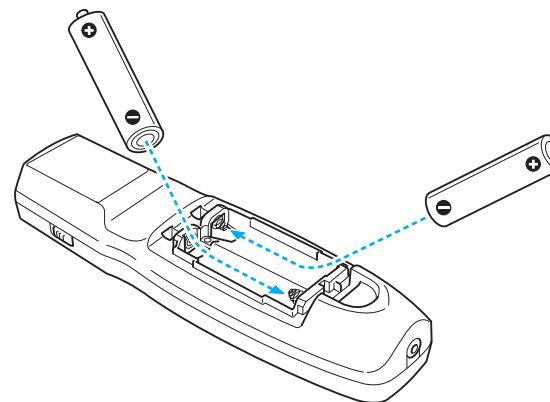
Postopek

1 Odstranite pokrov baterij.

Pritisnite zatič pokrova baterij in dvignite pokrov.



2 Zamenjajte stare baterije z novimi.



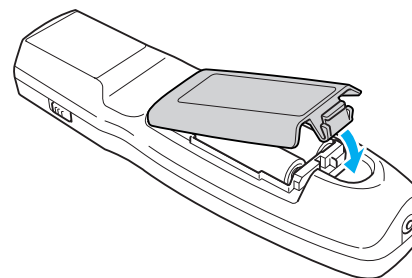
Previdno

Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.



3 Znova namestite pokrov baterij.

Pritisnite pokrov baterij, da se zaskoči.

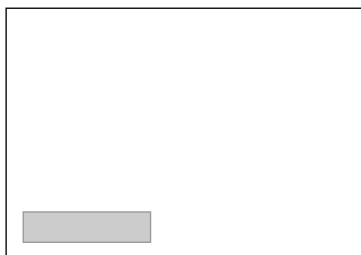


Menjava žarnice

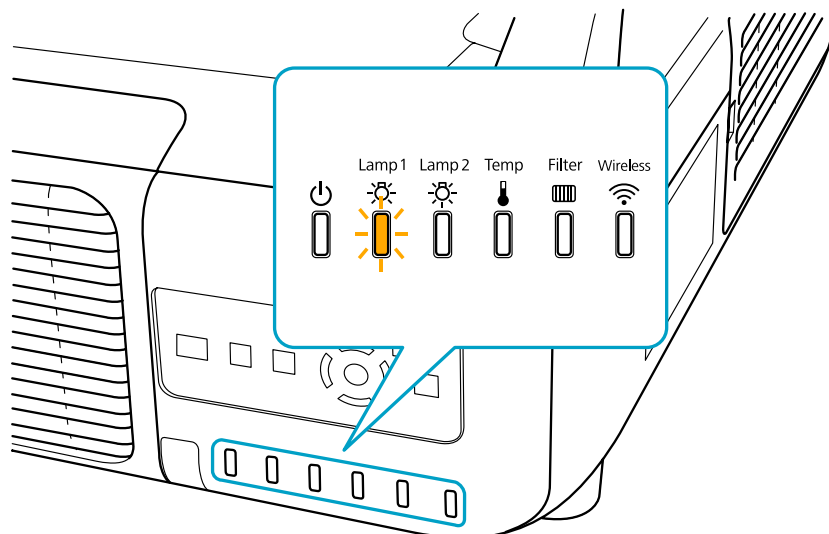
Čas za menjavo žarnice

Žarnico zamenjajte:

- Sporočilo "Zamenjajte žarnico." se prikaže spodaj levo na projekcijskem zaslonu, ko začnete projekcijo.



- Ko indikator za žarnico začne utripati oranžno. Odstranite žarnico, ki jo označuje utripajoči indikator (žarnica 1 ali 2).



- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.

Pozor

- Za vzdrževanje začetne svetlosti in kakovosti slike je sporočilo za zamenjavo žarnice nastavljeno tako, da se izpiše po določenem času, kot sledi. [str.47](#)
Kadar uporabljate funkcijo **Poraba energije** neprekinjeno na nastavitvi Normalno: približno 2400 ur
Kadar uporabljate funkcijo **Poraba energije** neprekinjeno na nastavitvi ECO: približno 3400 ur
- Projektorja ne vključite takoj po tem, ko ste ga izključili. Pogosto vključevanje in izključevanje projektorja lahko skrajša življenjsko dobo svetilk.
- Če žarnico uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da bo žarnico razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo žarnice, jo čim prej zamenjajte, tudi če še deluje.
- Odvisno od lastnosti žarnice in načina uporabe, lahko žarnice potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte na zalogi dve rezervni žarnici, če ju boste potrebovali.

Kako zamenjati žarnico

Žarnico lahko zamenjate tudi, kadar projektor visi s stropa.



Opozorilo

- Ko zamenjujete žarnico, ker ne sveti več, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate žarnico na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je žarnica počila, zato stojte ob pokrovu žarnice in ne pod njim. Previdno odstranite pokrov žarnice.
- Žarnica nikoli ne razstavlajte in ne preurejajte. Če razstavljeno ali preurejeno žarnico namestite v projektor in uporabite, lahko pride do požara, električnega udara ali nesreče.

Previdno

Počakajte, da se žarnica dovolj ohladi, preden odstranite pokrov žarnice. Vroča žarnica lahko povzroči opekline ali druge poškodbe. Žarnica se ohladi v približno eni uri po izklopu naprave.

Pozor

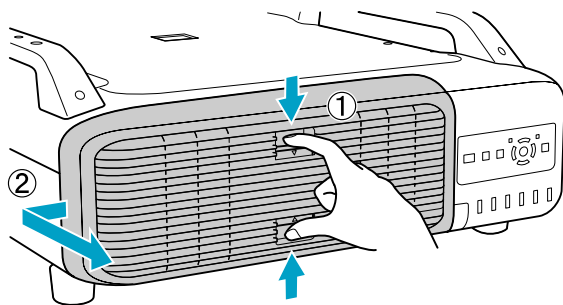
- Projektorja nikoli ne uporabljajte, če nista vgrajeni dve žarnici.
- Priporočamo, da zamenjate obe žarnici hkrati, da ohranite stalen odtenek in svetlost projiciranih slik.

Postopek


1 Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

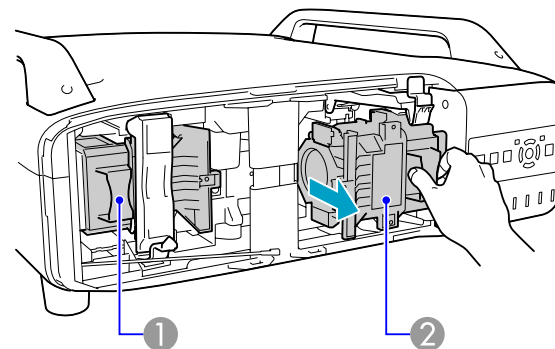
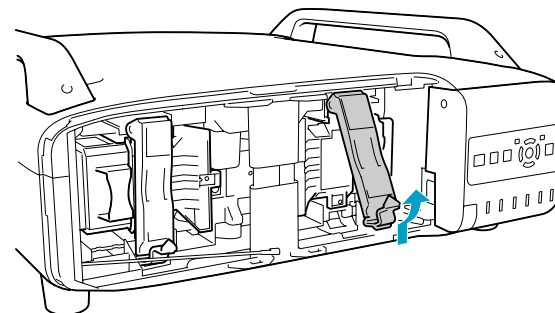
2 Počakajte, da se žarnici dovolj ohladita, preden odstranite pokrov žarnice na zadnji strani projektorja.

Jezičke na sprednji strani pokrova žarnice stisnite skupaj, da sprostite blokado. Ko se blokada sprosti, izvlecite pokrov.



3 Dvignite blokirno ročico za žarnico, ki jo želite zamenjati, in naravnost izvlecite žarnico.

Če je žarnica počena, jo zamenjajte z novo ali se obrnite na krajevnega prodajalca za več nasvetov.  [Epson Projector Contact List](#)

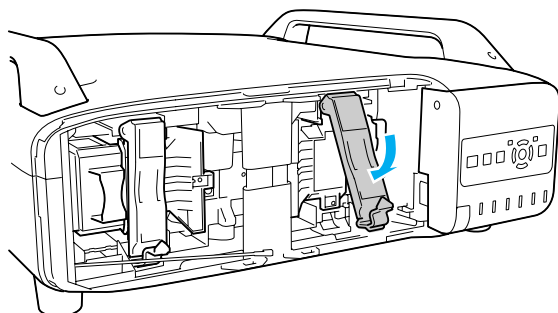
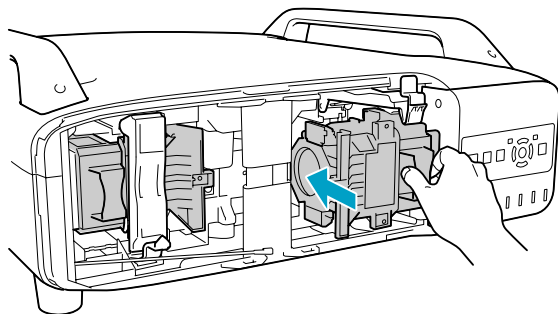


1 Svetilka 1

2 Svetilka 2

4 Namestite novo žarnico.

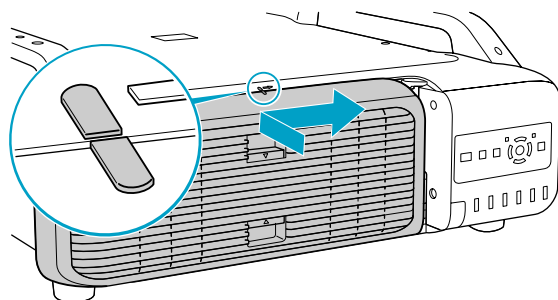
Novo žarnico vstavite v pravo smer vzdolž vodila, jo močno potisnite navzdol do oznake, dokler se ne vstavi do konca, potem pa potegnite blokirno ročico navzdol, dokler se ne zaskoči.



5

Zaprite pokrov za žarnico.

Pokrov pritisnite proti enoti in ga premaknite v desno, dokler se ne zaskoči.



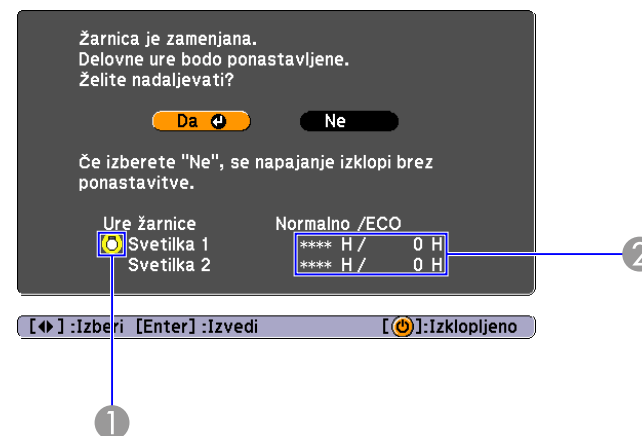
Pozor

- Prepričajte se, da ste žarnico pravilno namestili. Ko odstranite pokrov žarnice, se žarnica samodejno ugasne. Žarnica ne zasveti, če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena.
- V izdelku je žarnica, ki vsebuje živo srebro (Hg). Upoštevajte lokalne predpise v zvezi z odlaganjem in recikliranjem. Naprave ne zavržite med običajne odpadke.

Ponastavitev funkcije Ure žarnice

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas delovanja žarnic. Sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate žarnico. Ko zamenjate žarnice in vključite napajanje, se na zaslonu prikaže naslednje obvestilo, da lahko ponastavite števec ur žarnice.

Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].



- 1 Prikaže zamenjavo za žarnico 1.
- 2 Prikaže skupni čas delovanja žarnice. Če izberete **Da** in ponastavite ure žarnice, se števec žarnice 1 nastavi na 0H.

Zamenjava zračnega filtra

Čas za zamenjavo zračnega filtra

Zračni filter je treba zamenjati:

- Zračni filter je porjavel.
- Sporočilo je prikazano, čeprav je zračni filter očiščen.

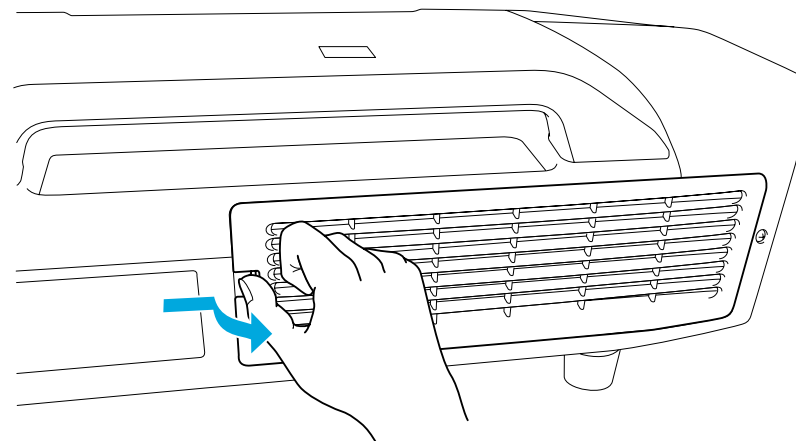
Kako zamenjati zračni filter

Zračni filter lahko zamenjate, tudi če projektor visi s stropa.

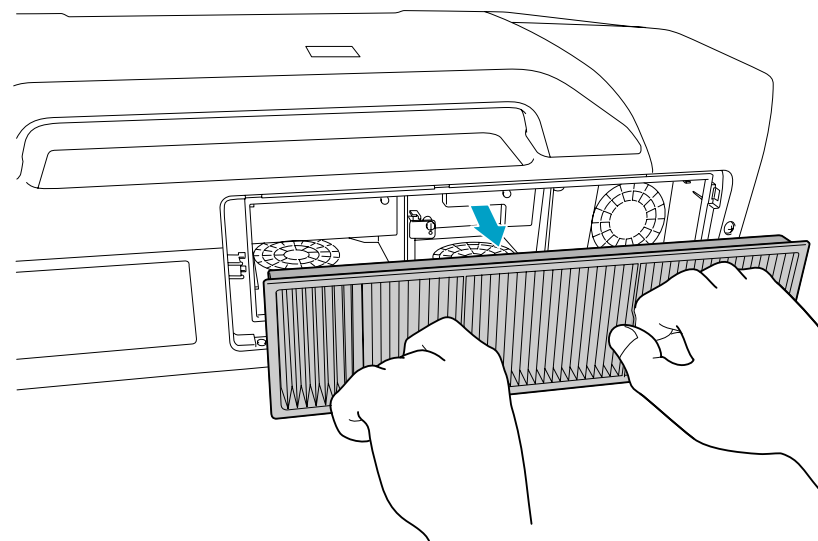
Postopek

1 Potem ko projektor ugasnete in ta dvakrat zapiska, iztaknite napajalni kabel.

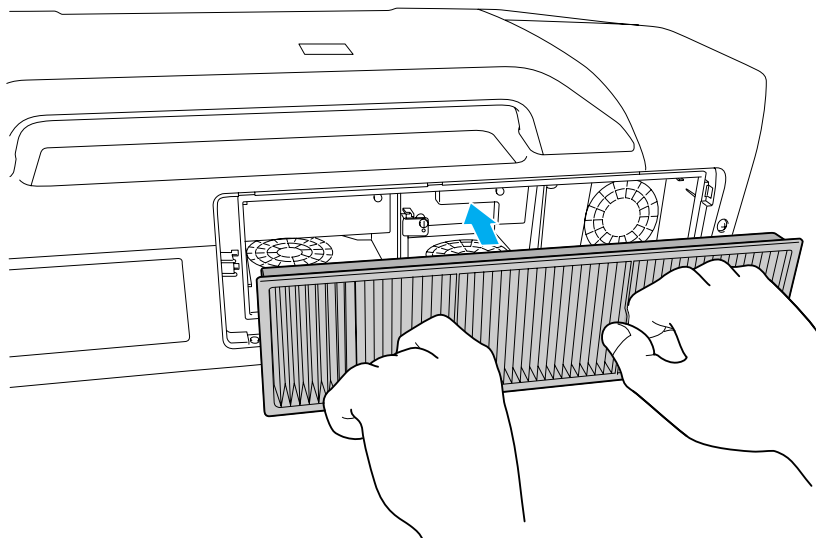
2 Odstranite pokrov zračnega filtra.
S prsti primite jeziček pokrova zračnega filtra in ga potegnite navzgor ter odstranite pokrov, pri tem pa pritiskajte na jeziček.



3 Odstranite zračni filter.

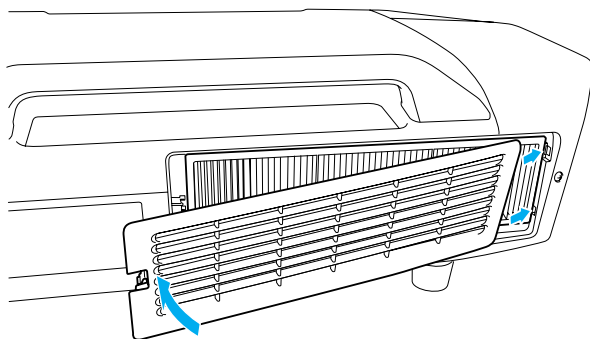


4 Namestite nov zračni filter.

**5**

Znova namestite pokrov zračnega filtra.

Pritiskajte, dokler se ne zaskoči na mesto.



Rabljene zračne filtre zavržite skladno z lokalnimi predpisi.

Material ogrodja: polipropilen

Material filtra: polipropilen

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Te izdelke kupite po potrebi. Naslednji seznam dodatkov in potrošnega materiala je bil posodobljen julija 2009. Podrobnosti se lahko spremenijo brez obvestila in razpoložljivost je odvisna od države nakupa.

Dodatna Oprema

Computer cable ELPKC02

(1,8 m – za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Ta je enak računalniškemu kablu, priloženemu projektorju.

Računalniški kabel ELPKC09

(3 m – za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite enega izmed teh daljših kablov, če je računalniški kabel, ki ste ga dobili s projektorjem, prekratek.

Kabel komponentnega videa ELPKC19

(3 m – za mini D-Sub 15-polni/RCA moški×3)

Uporabite ga za povezavo vira [Komponentni video](#).

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

(Komplet dveh kablov dolžine 10 m)

Komplet kablov uporabite, kadar želite daljinski upravljalnik uporabljati z večje razdalje.

Brezžični sprejemnik miške ELPST16

Uporabite ga za upravljanje kazalca računalniške miške z daljinskim upravljalnikom projektorja ali za pomikanje po straneh med projekcijo datoteke PowerPoint.

Enota za brezžično krajevno omrežje ELPAP03 (za EB-Z8050W)

To uporabite za projiciranje slik iz računalnika preko brezžičnega krajevnega omrežja.

Zoom objektiv z dolgo goriščno razdaljo ELPLL07

(Razmerje razdalje projekcije: a. približno 5,76-8,09 b. približno 5,83-8,18)

Zoom objektiv s srednjo goriščno razdaljo ELPLM07

(Razmerje razdalje projekcije: a. približno 3,85-5,88 b. približno 3,92-5,97)

Zoom objektiv s srednjo goriščno razdaljo ELPLM06

(Razmerje razdalje projekcije: a. približno 2,64-4,03 b. približno 2,68-4,10)

Zoom objektiv s standardno goriščno razdaljo ELPLS04

(Razmerje razdalje projekcije: a. približno 1,71-2,78 b. približno 1,74-2,82)

Široki objektiv s kratko goriščno razdaljo ELPLW04

(Razmerje razdalje projekcije: a. približno 1,29-1,77 b. približno 1,31-1,80)

Širokokoten objektiv za projekcijo zadaj ELPLR04

(Razmerje razdalje projekcije: a. približno 0,76 b. približno 0,77)

a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU


Projekcijsko razmerje = razdalja projekcije/širina projekcije

Vrednosti so standardne vrednosti namestitve. Lahko se spreminjajo odvisno od pogojev projiciranja.

Low ceiling mount* ELPMB25

High ceiling mount* ELPMB26

Za namestitev projektorja na strop.

* Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Če želite uporabiti ta način namestitve, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov v priročniku Navodila za podporo in storitve .  [Epson Projector Contact List](#)

Potrošni Material

Nadomestna žarnica (komplet z dvema kosoma) ELPLP52

Nadomestna žarnica (komplet z enim kosom) ELPLP51

Za zamenjavo pregorelih žarnic.

Air filter ELPAF23

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

V notranjosti projektorja je veliko steklenih delov in preciznih komponent. Da bi preprečili poškodbe med prevozom, rokujte s projektorjem, kot je opisano spodaj.

Prestavljanje v bližino

Preverite naslednje točke in nato previdno nosite s prijemom za ročke.

- Izklopite napajanje projektorja in izvlecite vse kable.
- Na objektiv pritrdite pokrov objektiva.
- Pospravite nogo.



Previdno

Projektorja naj ne nosi ena oseba.

Za odstranjevanje embalaže in prenašanje projektorja sta potrebni dve osebi.

Opombe glede priprave in prevoza

Projektor na debelo ovijte v zaščitni material, da ga zaščitite pred udarci, in ga položite v trdno kartonsko škatlo. Špediterja ne pozabite opozoriti, da je vsebina občutljiva.

Med prevozom

Priprava embalaže

Potem ko ste preverili točke za "Prestavljanje v bližino", pripravite naslednje in nato pospravite projektor.

- Odstranite objektiv, če je vgrajen dodatni in ne standardno vgrajeni zoom objektiv. Če ima projektor vgrajen objektiv, namestite standardni zoom objektiv. Če projektor nima objektiva, nanj namestite pokrov, ki je bil na nosilcu za objektiv, ko ste kupili projektor.
- Vodoravni in navpični pomik objektiva naj bo nastavljen na sredino.
- Namestite zaščitni pokrov objektiva, ki je bil uporabljen ob nakupu.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot uporabnikov logo.

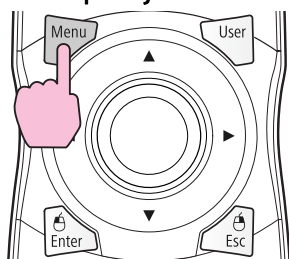


Ko je uporabnikov logo shranjen, se prejšnji uporabnikov logo izbriše.

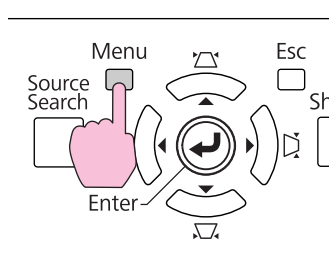
Postopek

- 1 Projicirajte sliko, ki jo želite uporabiti kot uporabnikov logo, in pritisnite gumb [Menu].

Uporaba daljinskega upravljalnika

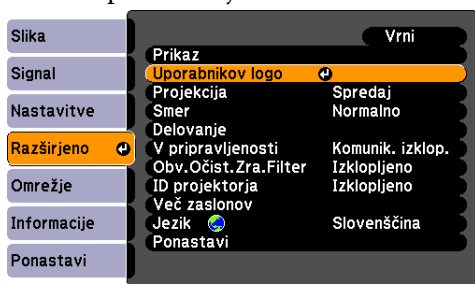


Uporaba nadzorne plošče



- 2 V meniju za konfiguracijo izberite Razširjeno - "Uporabnikov logo". ➡ "Uporaba Meni konfiguracija"

Poglejte si gumb, ki jih lahko uporabite, in njihove funkcije v vodiču pod menijem.



[Esc] : Vrni [↵] : Izberi [Enter] : Vnesi [Menu] : Izhod



- Če je nastavev **Zaščita uporab. loga** v **Zaščita z geslom** nastavljena na **Vklopljeno**, se prikaže sporočilo, uporabnikovega loga pa ne morete spremeniti. Spremembe lahko izvedete, ko nastavite **Zaščita uporab. loga** na **Izklopljeno**. ➡ [str.36](#)
- Če med izvajanjem funkcij Keystone, E-Zoom, Aspect ali Progresivno izberete **Uporabnikov logo**, se trenutno izvajana funkcija prekliče.

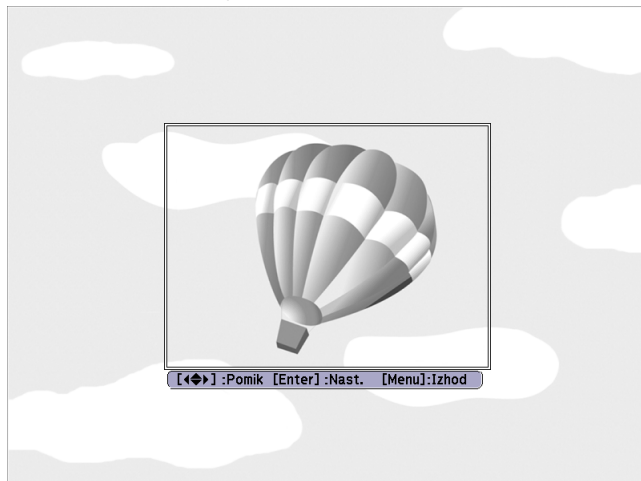


- 3 Ko je prikazano obvestilo "Ali želite izbrati to sliko kot uporabnikov logo?", izberite "Da".

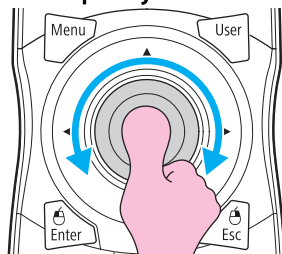


Ko pritisnete gumb [Enter] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, se lahko spremeni velikost zaslona glede na signal, ker se nastavi na ločljivost slikovnega signala.

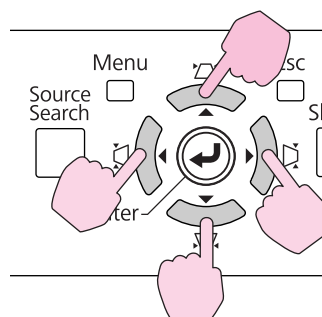
- 4** Premaknite okvir na del slike, ki ga želite uporabiti kot uporabnikov logo.



Uporaba daljinskega upravljalnika

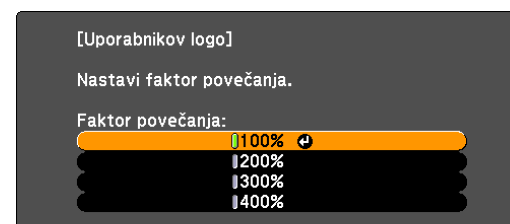


Uporaba nadzorne plošče



Lahko shranite v velikosti do 400 × 300 pik.

- 5** Ko je prikazano obvestilo "Ali želite izbrati to sliko?", izberite "Da".
- 6** Izberite faktor zoom na zaslonu zoom nastavitev.



[Esc] : Vrni [Left/Right] : Izberi [Enter] : Nastavi [Menu] : Izhod

400% se prikaže samo pri uporabi naprave EB-Z8000WU.

- 7** Ko se izpiše sporočilo »Ali želite shraniti to sliko za uporabnikov logo?«, izberite »Yes (Da)«.
- Slika je shranjena. Ko se slika shrani, se izpiše obvestilo "Končano".



- Ko se uporabnikov logo shrani, tovarniških nastavitev ne morete več ponastaviti.
- Shranjevanje loga traja do 15 sekund. Med shranjevanjem ne upravljajte projektorja ali druge opreme, saj se lahko pojavijo okvare.

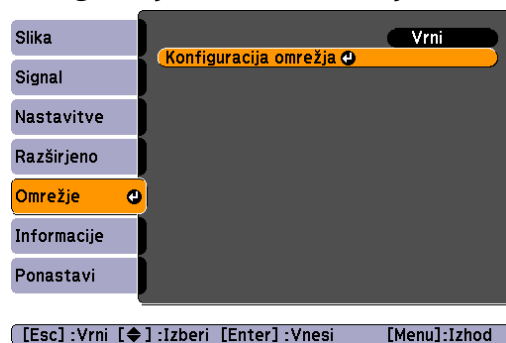
WPS se lahko vzpostavi na dva načina.

- Metoda tipke
SSID in varnost se samodejno nastavita, ko pritisnete gumb [Enter] na nadzorni plošči projektorja, in namensko tipko na dostopni točki. Ta način je priporočljiv, ko je sta projektor in dostopna točka blizu drug drugega.
- Metoda PIN kode
SSID in varnost se samodejno nastavita z vnosom 8-mestne kode, ki je bila projektorju vnaprej določena iz računalnika. Nastavitve povezave med računalnikom in dostopno točko nastavite že prej. Za podrobnejše informacije v zvezi z vzpostavljanjem te povezave si oglejte priročnik, ki je priložen dostopnemu mestu. Ta način je priporočljiv, ko je projektor nameščen na strop.

Način vzpostavitve povezave

Postopek

- 1 Med projekcijo pritisnite gumb [Menu] in v meniju za konfiguracijo izberite Omrežje - "Konfiguracija omrežja".



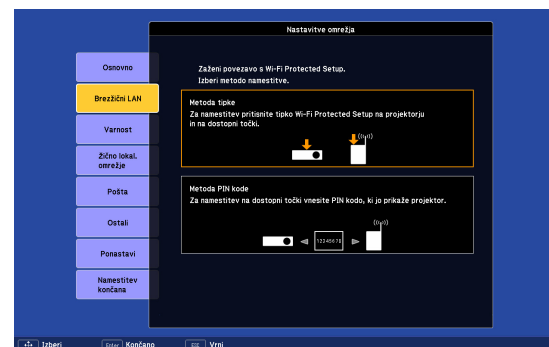
Pokaže se ekran Konfiguracija omrežja.



V meniju "Brezžični LAN" izberite "K čarovniku za namestitev".



Prikaže se naslednji zaslon.



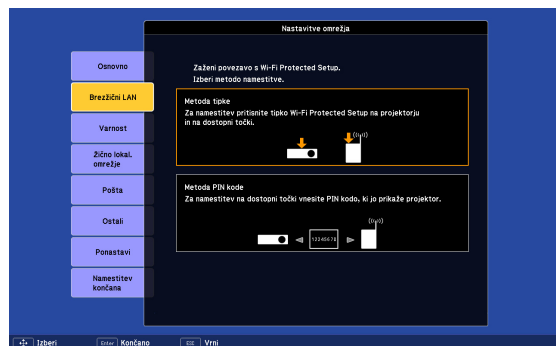
Ko se povezujete z metodo tipke, sledite spodaj navedenim korakom. Pojdite na "Vzpostavlanje povezave z metodo PIN-kode", ko se povezujete z "Metodo PIN-kode". [str.101](#)

Vzpostavlanje povezave z metodo tipke

Postopek

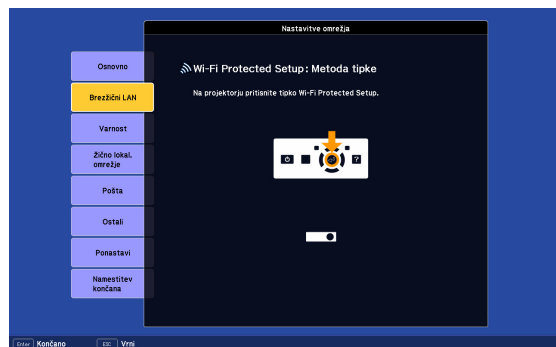


Izberite "Metoda tipke".



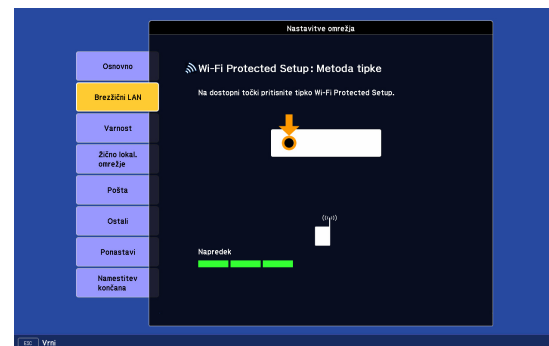
Prikaže se zaslon Metoda tipke.

- 2 Ob pozivu na zaslonu pritisnite gumb [Enter] na nadzorni plošči projektorja.



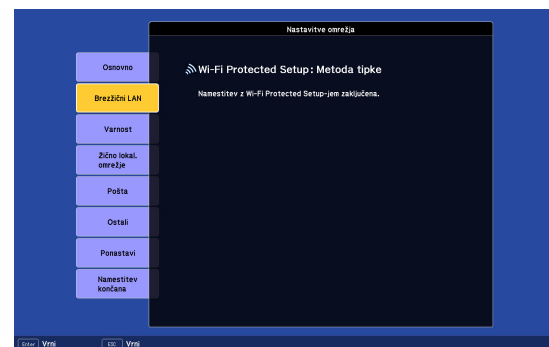
Potem se odpre zaslon Metoda tipke.

- 3 Ob pozivu na zaslonu pritisnite gumb na dostopni točki.



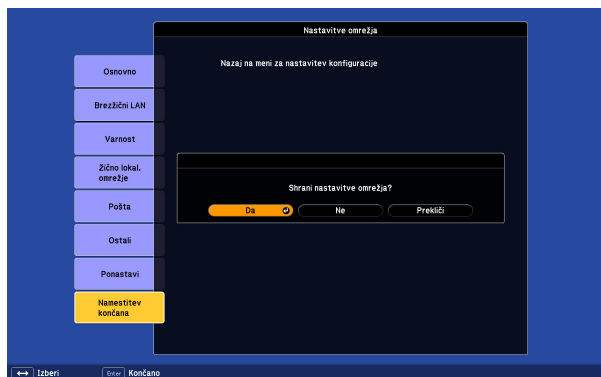
S tem se namestitev zaključi.

- 4 Pritisnite gumb [Enter] ali [Esc].

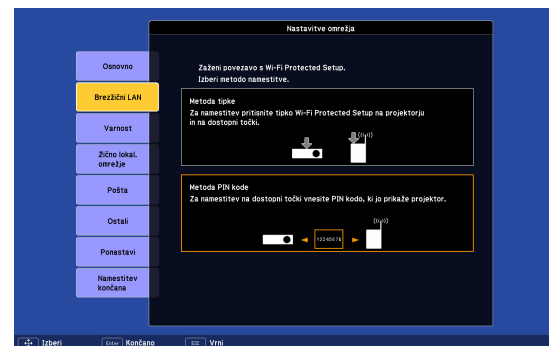


Vrnete se na zaslon menija **Brezžični LAN**.

- 5 Izberite "Da" v meniju "Namestitev končana".



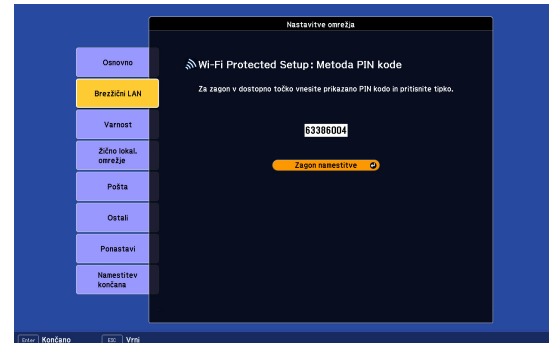
S tem se zaključi namestitev povezave med projektorjem in dostopnim mestom. Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni za konfiguracijo.



Prikaže se zaslon Metoda PIN kode.

2

Vnesite PIN-kodo, ki je prikazana na zaslonu "Metoda PIN kode" v računalniku za dostopno točko, in izberite "Zagon namestitve".



Prikaže se postopek.

Vzpostavljanje povezave z metodo PIN-kode

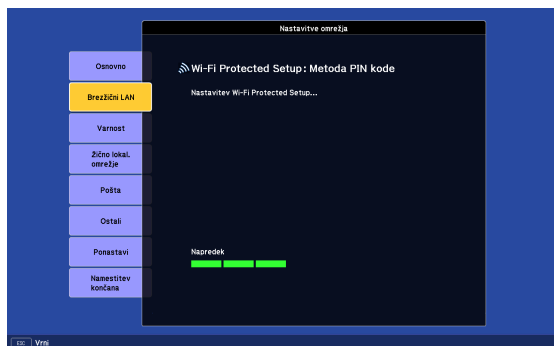


Preden se povežete s pomočjo »Metoda PIN kode«, mora biti povezava med računalnikom in dostopnim mestom že vzpostavljena.

Postopek

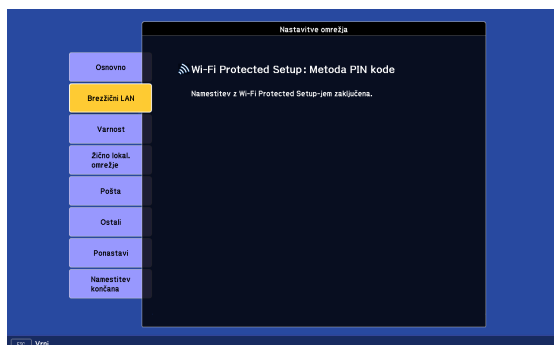
1

Izberite "Metoda PIN kode".



3

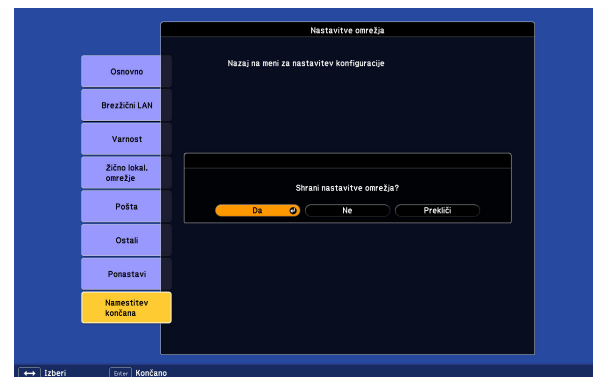
Prikaže se obvestilo "Namestitev z Wi-Fi Protected Setup-jem zaključena.". Pritisnite gumb [Enter] ali [Esc].



Vrnete se na zaslon menija **Brezžični LAN**.

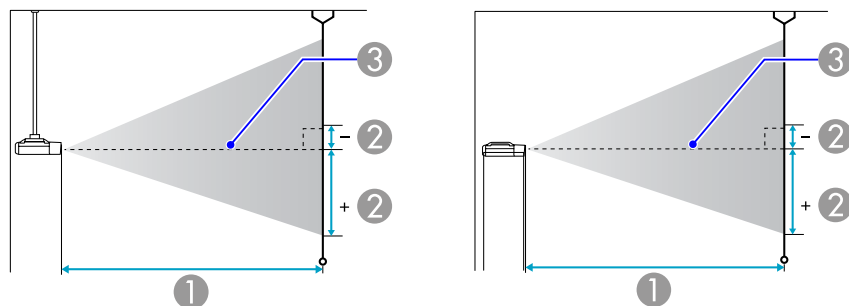
4

Izberite "Da" v meniju "Namestitev končana".



S tem se zaključi namestitev povezave med projektorjem in dostopnim mestom. Pritisnite gumb [Menu], da zaprete meni za konfiguracijo.

Spodnja tabela kaže razdaljo projekcije pri uporabi standardnega zoom objektiv. Če imate nameščen dodatni objektiv, preverite razdaljo projekcije v priročniku User's Guide, ki je priložen dodatnim objektivom. Za ustrezno velikost zaslona glejte naslednjo tabelo za nastavitve projektorja. Vrednosti so le referenčne.



- ① Razdalja projekcije
- ② je razdalja od središča objektiv do spodnjega dela zaslona. To spremenite z navpičnim premikom objektiv.
- ③ Središče objektiv

Razdalja projekcije za EB-Z8000WU

Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiv Od zgoraj do spodaj
60"	120x90	251 - 410	-19 - 111
80"	160x120	338 - 549	-26 - 148
100"	200x150	424 - 688	-32 - 185
120"	240x180	510 - 828	-39 - 221
150"	300x230	640 - 1036	-48 - 277

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiv Od zgoraj do spodaj
200"	410x300	856 - 1384	-64 - 369
300"	610x460	1288 - 2081	-97 - 554
440"	890x670	1898 - 3062	-142 - 814

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiv Od zgoraj do spodaj
60"	130x75	227 - 371	-22 - 96
80"	180x100	306 - 498	-29 - 129
100"	220x120	384 - 624	-36 - 161
120"	270x150	463 - 751	-43 - 193
150"	330x190	580 - 940	-54 - 241
200"	440x250	777 - 1256	-72 - 321
300"	660x370	1169 - 1888	-108 - 482
485"	1070x600	1899 - 3064	-176 - 781

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiv Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	221 - 361	-17 - 98
80"	180x110	297 - 484	-23 - 130

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
100"	220x130	374 - 607	-28 - 163
120"	270x169	450 - 730	-34 - 196
150"	330x206	564 - 915	-43 - 245
200"	440x275	755 - 1222	-57 - 326
300"	550x344	1137 - 1837	-85 - 489
500"	1100x688	1900 - 3067	-142 - 815

Enote: cm

16:9 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x75	224 - 365	-21 - 95
80"	180x100	301 - 490	-28 - 127
100"	220x120	378 - 614	-35 - 159
120"	270x150	455 - 739	-42 - 191
150"	330x190	571 - 925	-52 - 239
200"	440x250	764 - 1236	-69 - 318
300"	660x370	1150 - 1859	-104 - 477
485"	1070x600	1869 - 3016	-168 - 773

Razdalja projekcije za EB-Z8050W

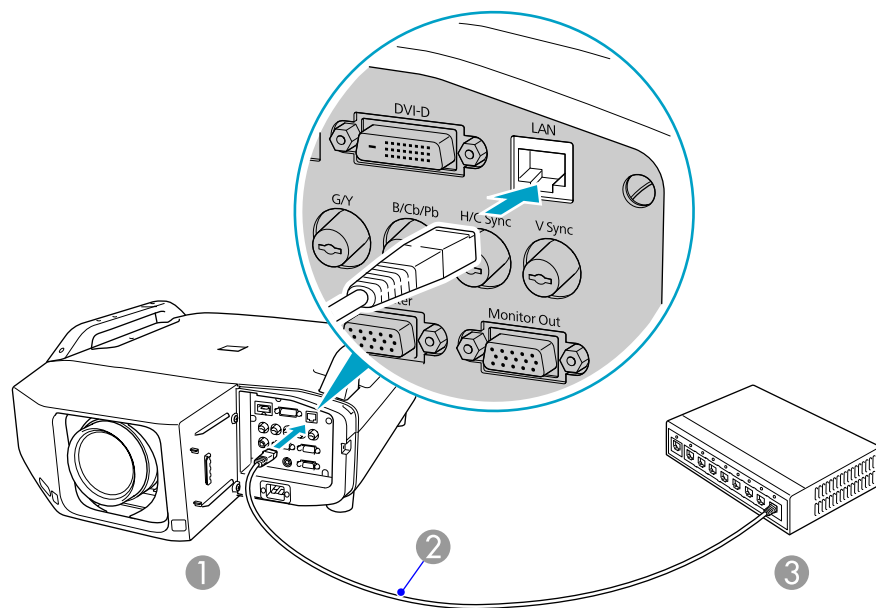
Enote: cm

4:3 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	120x90	247 - 403	-18 - 110
80"	160x120	332 - 540	-24 - 146
100"	200x150	417 - 677	-30 - 183
120"	240x180	502 - 814	-37 - 219
150"	300x230	630 - 1020	-46 - 274
200"	410x300	843 - 1363	-61 - 366
300"	610x460	1268 - 2048	-91 - 549
440"	890x670	1868 - 3014	-134 - 807

Enote: cm

16:10 Velikost zaslona		①	②
		Široko do Tele	Navpični premik objektiva Od zgoraj do spodaj
60"	130x81	217 - 355	-16 - 97
80"	180x110	292 - 476	-22 - 129
100"	220x130	368 - 597	-27 - 162
120"	270x169	443 - 719	-32 - 194
150"	330x206	555 - 900	-40 - 242
200"	440x275	743 - 1203	-54 - 323
300"	550x344	1119 - 1808	-81 - 485
500"	1100x688	1870 - 3019	-135 - 808

Povežite s splošno dobavljivim LAN kablom 100BASE-TX ali 10BASE-T. Vmesnik se lahko razlikuje od naslednje ilustracije, odvisno od modela projektorja. (Naslednja ilustracija kaže EB-Z8000WU)

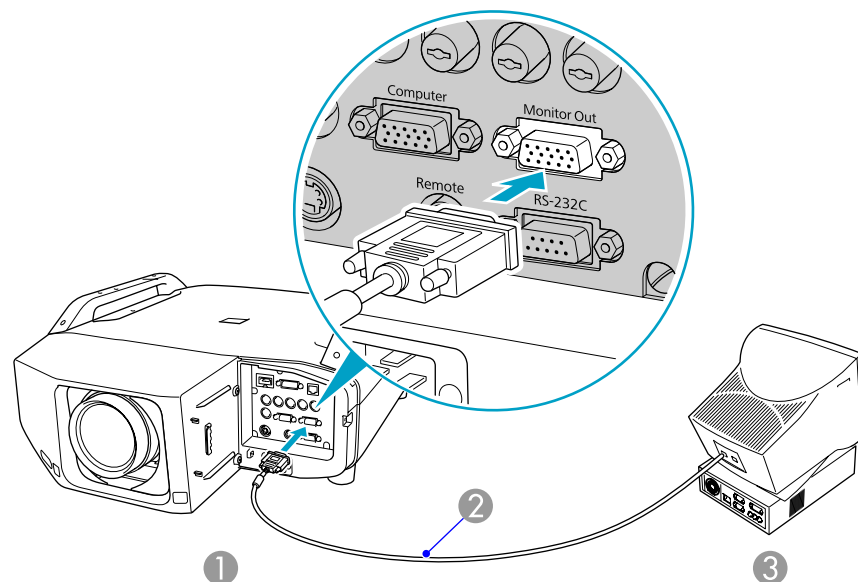


- ① Do vrat LAN
- ② LAN kabel (splošno dobavljiv)
- ③ Za vrata LAN

Pozor

Da preprečite okvare, uporabljajte zaščiten LAN kabel kategorije 5.

Analogne slike RGB iz vhodnega priključka Računalnik ali vhodnega priključka BNC lahko prikažete na zunanjem monitorju in zaslonu hkrati. To pomeni, da lahko preverjate projicirane slike na zunanjem monitorju, ko izvajate predstavitve, tudi če ne vidite na zaslon. Povezavo izvedite s kablom, ki je priložen zunanjem monitorju.



- 1 Do vrat Monitor Out
- 2 Kabel, priložen monitorju
- 3 Do vrat monitorja



- Komponentnih videosignalov in opreme, ki je priključena na vhodne priključke razen priključkov Računalnik in BNC, ni mogoče prikazati na zunanjem monitorju.
- Nastavitveni merilniki (npr. Keystone), meni za konfiguracijo in zasloni s pomočjo niso prikazani na zunanjem monitorju.

Pripravite si križni izvijač #2.

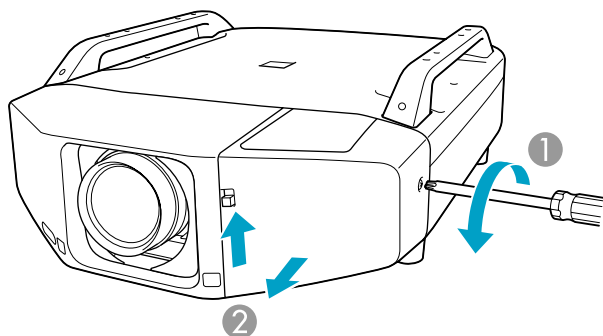
Odstranjevanje

Pozor

- Objektiv odstranite samo takrat, ko je to potrebno. Če v projektor pride prah ali umazanija, se kakovost projekcije poslabša in pride lahko do okvare.
- Poskusite se izogniti dotikanju leč z rokami ali prsti. Če na površini leče pustite prstne odtise ali maščobo, se poslabša kakovost projekcije.
- Če je nastavljen premik objektiva, ga nastavite na sredino pred ponovno namestitvijo objektiva.

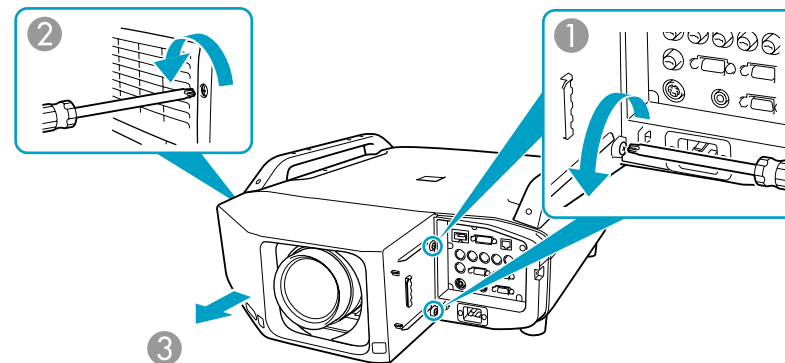
Postopek

- 1 Odstranite pokrov vmesnika.



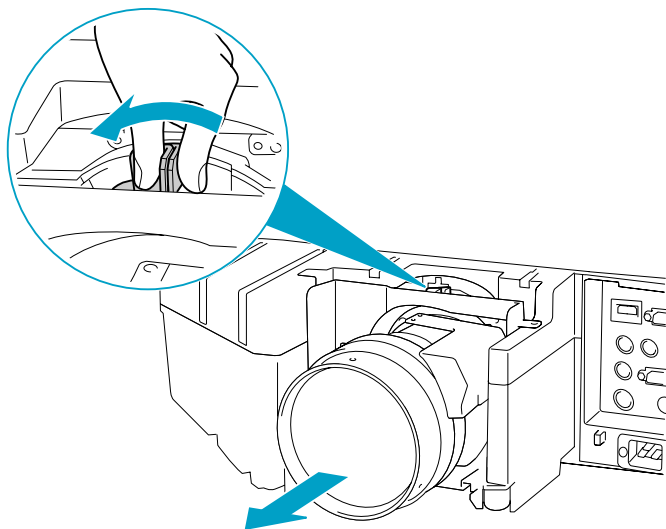
- 1 Sprostite pritrdilni vijak.
- 2 Ko povlečete stikalo za odpiranje pokrova vmesnika, izvalcite pokrov vmesnika.

- 2 Odstranite sprednji pokrov.

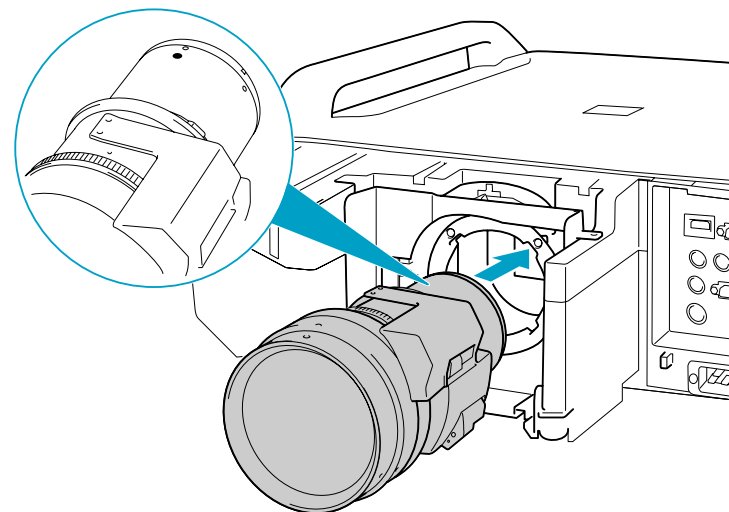


- 1 Odvijte pritrdilna vijaka.
- 2 Sprostite pritrdilni vijak.
- 3 Pokrov potegnite naravnost ven.

- 3 Stisnite blokirne ročice objektiva in ga zavrtite v levo.



- 4** Enoto objektiva sprostite in potegnite ven.



- 2** Trdno primite enoto objektiva in zavrtite ročico v desno, dokler se ne zaskoči. Prepričajte se, da objektiva ni mogoče odstraniti.

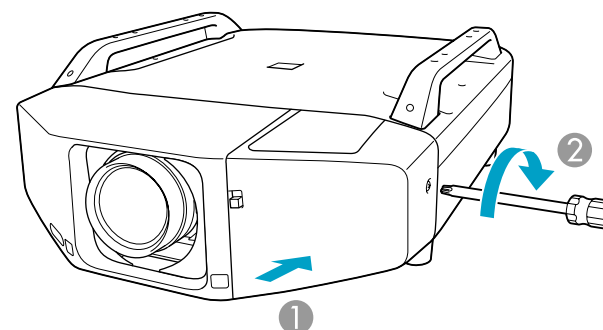
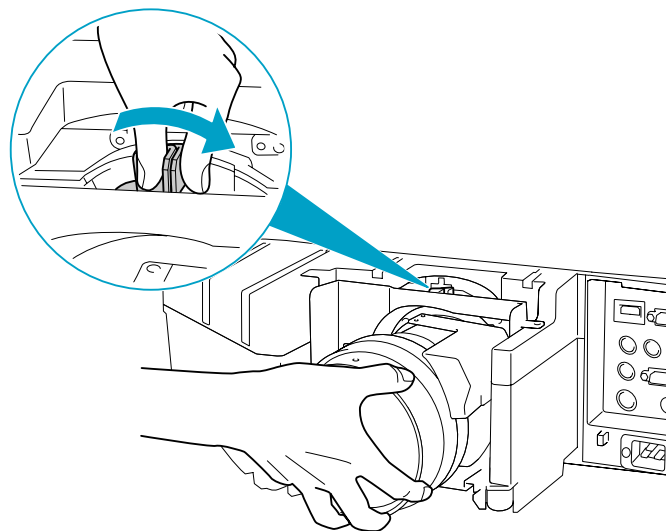
Namestitev

Pozor

Enote objektiva ne nameščajte, ko del za vstavljanje objektiva obrnjen navzgor. V projektor lahko vdre prah ali smet.

Postopek

- 1** Enoto objektiva vstavite naravnost v del za vstavljanje objektiva, da bo beli krožec na objektivu na vrhu.

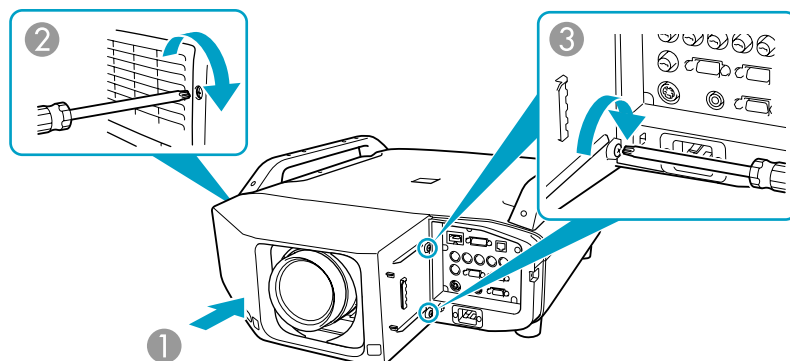


- 1 Pokrov namestite vzdolž vodila.
- 2 Zategnite pritrdilne vijake.

Pozor

- Namestite sprednji pokrov, da boste lahko uporabljali projektor.
 - Projektor shranite z vstavljenoto enoto objektiva.
- Če projektor shranite brez enote objektiva, lahko v notranjost projektorja vdre prah in umazanija, kar lahko povzroči okvare ali poslabša kakovost projekcije.

3 Znova namestite sprednji pokrov.




- 1 Pokrov namestite vzdolž vodila.
- 2 Zategnite pritrdilni vijak.
- 3 Zategnite pritrdilna vijaka.

4 Znova namestite pokrov vmesnika.

Ko je funkcija **Obvestilo o pošti** nastavljena na **Vklopljeno** in se v projektorju pojavi težava/opozorilo, bo poslano naslednje e-poštno sporočilo.

Zadeva: EPSON Projector

1. vrstica: Ime projektorja, kjer se je pripetila težava
2. vrstica: Naslov IP projektorja, kjer se je pripetila težava.
3. vrstica in naprej: Podrobnosti težave

Podrobnosti težav so navedene po vrsticah. Spodnja tabela prikazuje podrobnosti, ki so podane v sporočilu za vsak element. Za odpravljanje težav/opozoril preberite poglavje "Razlaga indikatorjev"  [str.70](#)

Sporočilo	Vzrok
Auto Iris Error	Napaka sam. zaslonke
Cinema filter error	Napaka filtra za kino
Cinema Filter Warning	Opoz.za kino filter Projektor še vedno lahko uporabljate, vendar filter za kino ne deluje.
Clean Air Filter	Obv.Očist.Zra.Filter
Fan related error	Napaka ventilatorja
High-speed cooling in progress	Opoz-visoka temp
Internal error	Notranja napaka
Internal temperature error	Nap.-visoka temp (Pregrevanje)
Lamp out	Napaka žarnice (žarnici 1/2)
Lamp replacement notification (1) Lamp replacement notification (2)	Zamenjajte žarnico (1) označuje žarnico 1 in (2) označuje žarnico 2. Informirana žarnica je namenjena za zamenjavo.
Lamp timer failure	Okvara žarnice (žarnici 1/2)

Sporočilo	Vzrok
Lamp Warning (1) Lamp Warning (2)	Opoz. za svetilke (1) označuje žarnico 1 in (2) označuje žarnico 2. Označena žarnica je pokvarjena.
Low Air Flow	Slab pretok zraka
Low Air Flow Error	Napaka pretoka zraka filtra
No Air Filter	Ni zračnega filtra/Nap. senz. prezrač.
No-signal	Ni signala Projektor ne prejme nobenega signala. Preverite stanje povezave ali napajanja vira signala.
Peltier Device error	Napaka hladilnega sistema (Peltierjev element)
Power Err. (Ballast)	Napaka nap. (balast)
Power Warning. (Ballast) (1) Power Warning. (Ballast) (2)	Opozorilo napajanja (balast) (1) označuje žarnico 1 in (2) označuje žarnico 2. Označena žarnica je pokvarjena.
Pump Error	Napaka hladilnega sistema (črpalka)
Sensor error	Napaka senzorja
Shutter Error	Napaka zaklopa
Shutter Warning	Opozorilo za zaklop Enoto še vedno lahko uporabljate, vendar električni zaklop ne deluje.

Na začetku sporočila je (+) ali (-).

prišlo je do težave s projektorjem

(-): težava s projektorjem je bila odpravljena

Seznam Ukazov

Ko se ukaz Vključeno posreduje v projektor, se ta vključi in začne ogrevati. Ko se projektor vključi, je vrnjeno dvopičje ":" (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki se izvaja, nenormalno zaključi, se izpiše sporočilo o napaki in se vrne ":".

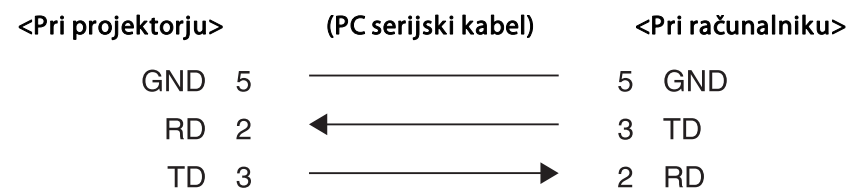
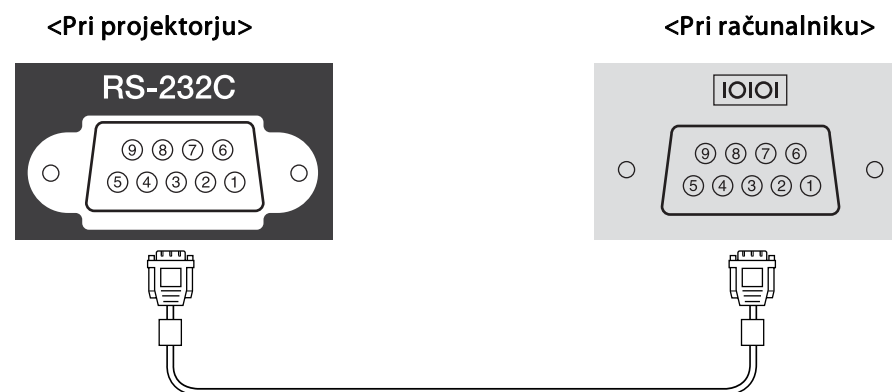
Element menija			Ukaz
VKLOP/IZKLOP napajanja	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Izbira signala	Računalnik	Avto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Avto	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE A0
	DVI-D		SOURCE 30
	Video		SOURCE 45
	S-Video		SOURCE 42
Zaklop Vključeno/Izklopljeno	Vključeno		MUTE ON
	Izklopljeno		MUTE OFF

Na konec vsakega ukaza dodajte kodo za vrnitev na začetek vrstice (CR) (0Dh).

Postavitev Kablov

Serijska povezava

- Oblika priključka: D-Sub 9-polni (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C



Ime signala	Funkcija
GND	Signalna žica
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeta bitna hitrost: 9.600 b/s
- Dolžina podatkov: 8 bitov
- Parnost: brez
- Končni bit: 1 bit
- Nadzor prenosa: brez

PJLink Class1 je združenje JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s PJLink Class1 standardom, ki ga je ustanovila JBMA.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class1. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- **Nezdružljivi ukazi**

Funkcija	Ukaz PJLink
Izklop slike	AVMT 11

- **Vhodna imena, določena s PJLink, ki ustrezajo virom projektorja**

Vir	Ukaz PJLink
Računalnik	INPT 11
BNC	INPT 13
Video	INPT 23
S-Video	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W

EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU

Podprti prikazi monitorja za model EB-Z8000WU

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Aspect				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1920x1152	1920x1080	1920x1200	1920x1152	1280x768
	60	1360x768	1920x1084	1920x1080	1920x1200	1920x1084	1360x768
	60/75/85	1280x800	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1440x900
WSXGA+	60	1680x1050	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x864
	60/75/85	1280x1024	1500x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
	60/75/85	1280x960	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400x1050	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	1600x1200	Nezdružljivo	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA ^{*3}	60	1920x1200	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
MAC13"	67	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
MAC16"	75	832x624	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	832x624
MAC19"	75	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
	60	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Aspect				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
MAC21"	75	1152x870	1588x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x870

*1 Povezava je onemogočena, če naprava nima izhoda VGA.

*2 Podprto samo, ko v meniju za konfiguracijo izberete Normalno v Ločljivost.

*3 Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Aspect				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
SDTV(480i)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

Sestavljeni video/S-Video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Aspect				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
TV(NTSC)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI/DVI-D

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Pogled			
			16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGA	60	640x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	60	800x600	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60	1024x768	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60	1280x800	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
SXGA	60	1280x960	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
	60	1280x1024	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	Nezdružljivo	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

* Podprto samo, ko je priključen signal VESA CMT-RB(Reduced Blanking).

Podprti prikazi monitorja za model EB-Z8050W

Računalniški signali (analogni RGB)

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x800
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA ^{*3}	60	1920x1200	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Povezava je onemogočena, če naprava nima izhoda VGA.

*2 Podprto samo, ko v meniju za konfiguracijo izberete Normal v Resolution.

*3 Podprto samo, ko je priključen signal VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Tudi če na vhod pripeljete signale, ki zgoraj niso omenjeni, bo slika najbrž lahko projicirana. Vendar pa morda ne bodo na voljo vse funkcije.

Komponentni video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Sestavljeni video/S-Video

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Pogled				
			Normalno	16:9	Polno	Zoom	Privzeto
TV (NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Vhodni signal iz vhodnih vrat HDMI/DVI-D

Enote: pike

Signal	Frekv. osveževanja (Hz)	Ločljivost	Način Pogled			
			16:9	Polno	Zoom	Privzeto
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA*	60	1920x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Podprto samo, ko je priključen signal VESA CMT-RB(Reduced Blanking).

Splošne Specifikacije Projektorja

Ime izdelka		EB-Z8050W	EB-Z8000WU
Mere		534 (Š) × 167 (V) × 734 (G) mm (brez dvignjenega dela)	
Velikost plošče		0,95" širok	0,94" širok
Način prikaza		Polisilikonska aktivna matrica TFT	
Ločljivost		1.024.000 slikovnih pik WXGA (1.280 (Š) × 800 (V) pik) × 3	2.304.000 slikovnih točk WUXGA (1.920 (Š) × 1.200 (V) pik) × 3
Nastavitev ostrine		Samodejno	
Nastavitev zooma*1		Samodejno (1-1,6)	
Premik objektiva*1		Samodejno (navpična smer: največ približno 70%, vodoravna smer: največ približno 20%)	
Lamp		UHE-žarnica, 330 W, dve žarnici, št. modela: ELPLP52 (dve)/ELPLP51 (ena)	
Napajanje		100-240V~ ±10%, 50/60 Hz 10,7 do 4,5A	
Poraba energije	100 do 120 V	Delovanje: 938W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 10,2W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3W	Delovanje: 942W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 11,2W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,3W
	200 do 240 V	Delovanje: 872W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 12,0W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,5W	Delovanje: 877W Poraba energije v mirovanju (Komunik. vklop.): 13,1W Poraba energije v mirovanju (Komunik. izklop.): 0,5W
Delovna višina		Višina 0 do 3.048 m	
Delovna temperatura		0 do 45°C*2 (brez kondenzacije)	
Temperatura za shranjevanje		-10 do +60°C (Brez rošenja)	
Masa		približno 22 kg	

*1 Tehnični podatki veljajo za standardni objektiv. Če imate nameščen dodatni objektiv, preverite User's Guide, ki je priložen dodatnim objektivom.

*2 Temperatura obratovanja je 0-40 °C, kadar je nastavitev "Poraba energije" nastavljena na "Normalno" in ste na nadmorski višini 1500-3048 m.

Konektorji

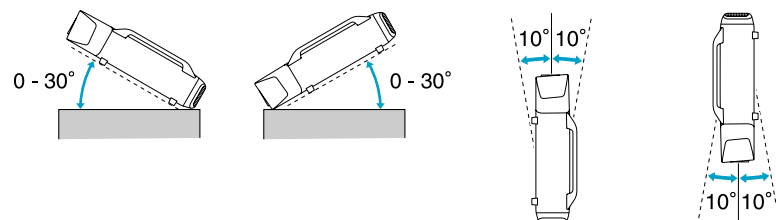
Vhodna vrata Computer	1	Mini D-Sub15-polni (ženski) moder
Vhodna vrata BNC	1	5 BNC (ženski)
Vhodna vrata HDMI Input*	1	Združljivo s HDMI HDCP, signal CEC ni združljiv
Vhodna vrata DVI-D Input*	1	DVI-D 24-polni, enojna povezava, združljivo s HDCP
Vhod za Video	1	1 BNC (ženski)
Vhod za S-Video	1	Mini DIN 4-nožic
Vrata Monitor Out	1	Mini D-Sub15-nožic (ženski) moder
LAN vrata	1	RJ-45
Brezžična vrata LAN	1	Priključek USB (tip A) samo za enoto za brezžično krajevno omrežje
RS-232C vrata	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)
Oddaljena vrata	1	Mini stereo priključek

* Projektor lahko priključite na opremo, združljivo s HDMI in DVI-D. Kljub temu morda slike iz nekaterih vrst opreme morda ne bo mogoče projicirati.



V tem projektorju se uporabljajo integrirana vezja Pixelworks DNX™.

Kot nagiba



Uporaba projektorja pri kotih, ki niso prikazani na zgornjih slikah, ga lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.

Pogoji za uporabo za programsko opremo

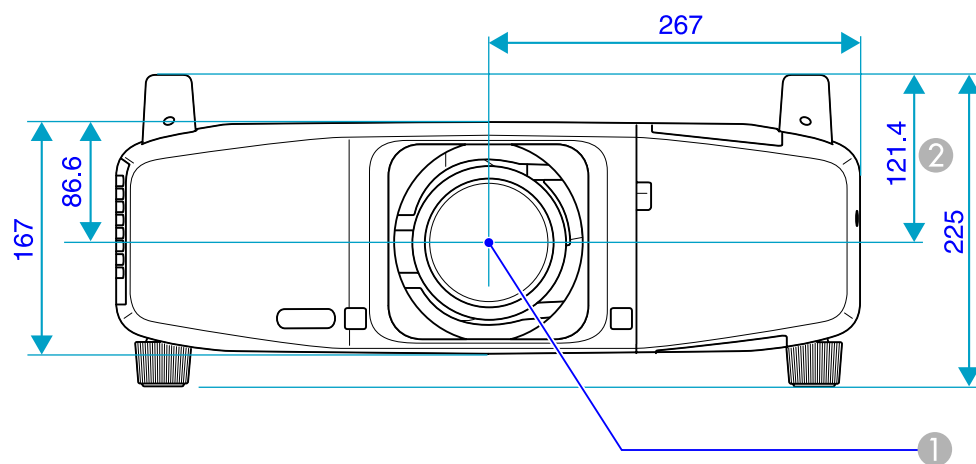
Programska oprema, ki ste jo prejeli skupaj s projektorjem, deluje na računalnikih, ki ustrezajo naslednjim zahtevam.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Monitor
OS	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 ali novejši Priporočeno: Mac OS X 10.5.1 ali novejši, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 Second Edition SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 Professional SP4/ Windows XP Home Edition SP2 ali poznejši/Windows XP Professional SP2 ali poznejši/ Windows Vista (vse izdaje, razen Starter)/Windows Vista SP1 (vse izdaje, razen Starter)
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ali hitrejši Power PC G3 900 MHz ali hitrejši Priporočeno: Pentium M1,6 GHz ali hitrejši CoreDuo 1,5 GHz ali hitrejši	Pentium MMX 166MHz ali več Priporočeno: Pentium II 233MHz ali več
Delovni pomnilnik	256 MB ali več Priporočeno: 512 MB ali več	64MB ali več
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	50MB ali več
Prikaz	Ločljivost, višja od XGA (1024x768) Možnost prikaza približno 32000 barv, vsaj 16-bitne barve	Ločljivost, boljša od SVGA (800x600) Polna 32-bitna ali višja barvna lestvica

Nameščen mora biti Internet Explorer 5 ali poznejši.

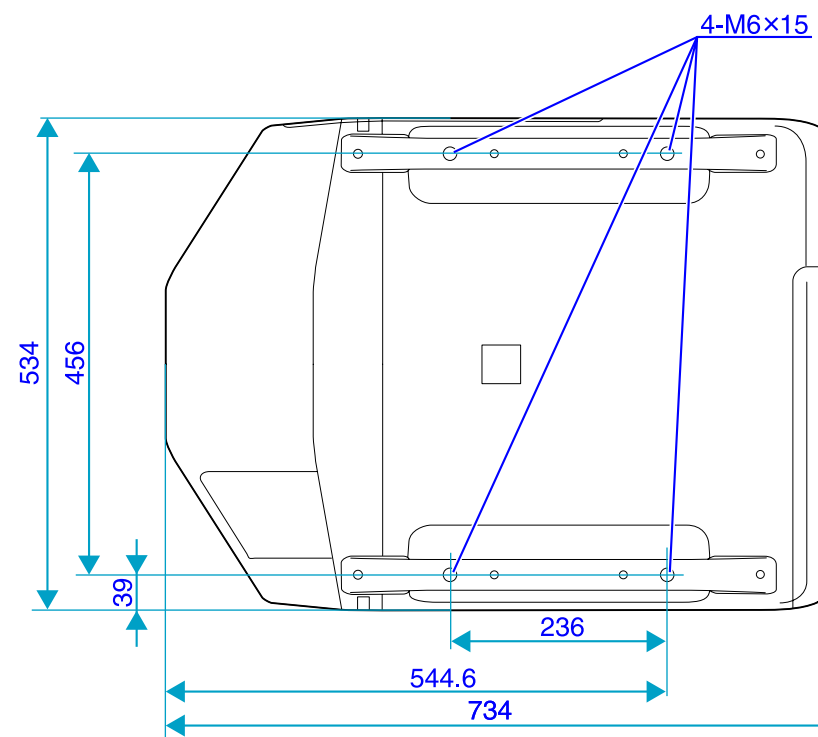
Za uporabo programa EasyMP Monitor potrebujete skrbniške pravice, kadar uporabljate naslednje operacijske sisteme.

Windows 2000/Windows NT4.0/Windows XP/Windows Vista



① Središče objektiva

② Razdalja od središča objektiva do pritrdilne točke okvirja za obešanje



Enote: mm

Ta odstavek na hitro razloži izraze za uporabo projektorja in ostale težke izraze, ki niso bili pojasnjeni v navodilih. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča enostavno upravljanje ciljne opreme. Epson je v svoje izdelke uvedel to protokolno tehnologijo in predstavil nastavev, ki omogoča protokolno funkcijo (Vključeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Krajšava za Dynamic Host Configuration Protocol. Ta protokol samodejno določi <u>Naslov IP</u> za opremo, povezano z omrežjem.
Dolby Digital	Zvočni format, ki so ga razvili v podjetju Dolby Laboratories. Normalen stereo format je 2-kanalni format, ki uporablja dva zvočnika. Dolby Digital je 6-kanalni (5,1-kanalni) sistem z dodanim osrednjim, dvema zadnjima in nizkotonskim zvočnikom.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe se mora zato slika skenirati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje frekvenca osveževanja in je izražena v hertzih (Hz).
HDCP	HDCP je krajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Digitalne slike, ki so zaščitene s tehnologijo HDCP, je mogoče projicirati s tem projektorjem, ker sta vhodna priključka DVI-D in HDMI združljiva s funkcijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDTV	Kratka za High-Definition Television oziroma sisteme visoke ločljivosti, ki izpolnjujejo naslednje pogoje. <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = <u>Progresivno</u>, i = <u>Prepleteno</u>) • <u>Razmerje gledišča</u> zaslona 16:9 • <u>Dolby Digital</u> sprejem in predvajanje zvoka
IP naslov pasti	To je <u>Naslov IP</u> za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah s funkcijo SNMP.
Komponentni video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo tri samostojne signale: Y (svetlost), Pb in Pr (barvna odstopanja).
Kontrast	Relativna svetlost svetlih in temnih mest na sliki, se lahko poveča ali zmanjša za izostritev besedila in grafike, za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
Naslov IP	Številka za identifikacijo računalnika, povezanega v omrežje.
Naslov prehoda (Gateway Address)	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po <u>maskah podomrežij</u> .
Podomrežna maska (Subnet Mask)	To je številčna vrednost, ki določa število bitov za omrežni naslov na razdeljenem omrežju (podomrežju) z <u>Naslov IP</u> .
Prepleteno	Način skeniranja slik, kjer se podatki o sliki razdelijo na tanke vodoravne črte, ki so prikazane v zaporedju od leve proti desni in nato od zgoraj navzdol. Izmenično se izpisujejo črte oštevilčene s soda števili in liho števili.

Progresivno	Način skeniranja slike, kjer se podatki posamezne slike skenirajo v zaporedju od zgoraj navzdol in se oblikuje enojna slika.
Razmerje gledišča (Razmerje gledišča)	Razmerje med dolžino in višino slike. Slike HDTV imajo razmerje stranic 16:9 in se zdijo podaljšane. Razmerje stranic za standardne slike je 4:3.
SDTV	Krajšava za Standard Definition Television standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem televizije <u>HDTV</u> v visoki ločljivosti.
Sestavljeni video	Video signali, ki imajo združene signale svetlosti in barvne signale. Te signale najdemo v video opremi v gospodinjstvih (formati NTSC, PAL in SECAM). Prenosni signal Y (svetlost) in kromatični (barvni) signal v barvni črti se prepletata in tvorita en sam signal.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, se pojavijo migetanje, zamegljenost in vodoravne motnje.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje Sledenje. Če se sledenje ne izvaja pravilno, se v signalu pojavijo široke navpične črte.
SNMP	Kratka za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz video opreme na računalniških operacijskih sistemih (OS) in na internetu. Če ima povezan vir način sRGB, nastavite projektor in povezani vir signala na sRGB.
SVGA	Tip video signala z ločljivostjo 800 (vodoravnih) × 600 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
S-Video	Video signal z ločenima komponentama svetlosti in barve, kar nudi boljšo kakovost slike. Nanaša se na slike, ki imajo dva samostojna signala: Y (svetlost) in C (barva).
SXGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.280 (vodoravnih) × 1.024 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
VGA	Tip video signala z ločljivostjo 640 (vodoravnih) × 480 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.
XGA	Tip video signala z ločljivostjo 1.024 (vodoravnih) × 768 (navpičnih) pik, ki ga uporabljajo IBM PC/AT-združljivi računalniki.

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Splošno obvestilo

Windows Vista in logotip Windows sta blagovni znamki družbe Microsoft Corporation in njenih podružnic.

IBM, DOS/V in XGA so blagovne znamke ali zaščitene blagovne znamke družbe International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac in iMac so zaščitene blagovne znamke družbe Apple Inc.

Windows, WindowsNT in PowerPoint so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v ZDA in drugih državah.

Dolby je blagovna znamka družbe Dolby Laboratories.

Pixelworks in DNX sta blagovni znamki družbe Pixelworks Inc.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike in drugih državah in območjih.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

☉ indikator	70	F		Kot nagiba	121
A		Fotografija	22	Križec	30
Abs. temp. barve	43	Frekvenca osveževanja	66	L	
B		Funkcija pomoči	69	Ločljivost	66
Barvna zasičenost	43	G		M	
Barvni način	22, 43	Geslo PJLink	51	Meni Informacije	66
Blok. delovanja leče	39	Geslo za Web	51	Meni konfiguracija	42
BNC sinhro končnik	49	Gumb objektiva	13	meni Nastavitve	47
Č		Gumb Premik objektiva	14	Meni Omrežje	50, 53
Čas za menjavo žarnice	89	I		Meni Ponastavi	67
Čas za zamenjavo zračnega filtra	92	ID daljinskega upravljalnika	33	Meni Razširjeno	48
Čiščenje površine projektorja	85	ID projektorja	32	Meni Signal	45
Čiščenje zračnega filtra	85	Ime projektorja	52, 55	Meni Slika	43
D		Indikator Filter	70	Menjava baterij	88
Daljinski upravljalnik	13	Indikator Temp	70	Mirovanje	49
Delni zaklep	38	Indikator Žarnica1/2	70	N	
Delovanje	49	Indikatorji	70	Način visoke višine	49
Delovna temperatura	120	IP naslov 1/2 pasti	51	Nadzorna Plošča	12
DHCP	51	Iskanje vira	13, 20	Nalepka zaščita z geslom	36
Dinamično	22	J		Naslov IP	51
Direkten vklop	49	Jezik	50	Naslov MAC	51
Dodatna oprema	94	K		Naslov prehoda	51
E		Kako zamenjati zračni filter	92	Nastavitev naslova 1/2/3	52
ECO	47	Kako zamenjati žarnico	89	Nazivi in funkcije delov	10
Električni vhod	11	Kazalec	29	Normalno	47
ESC/VP21	111	Keystone	47	O	
E-Zoom	30	Kino filter	22	O sinhronizaciji	66
		Kontrast	43	Obarvanost	43

Oblika kazalca	47	Progresivno	45	Številka vrat	52
Območje DVI/HDMI	46	Projekcija	48	T	
Obv.Očist.Zra.Filter	49	Projicirni objektiv	10, 107	Teater	22
Obvestilo o pošti	52	Q		Temperatura za shranjevanje	120
Oddaljen sprejemnik	10	Quick Corner	17, 47	Testni vzorec	48
Oddaljena vrata	11	R		Točke za pritrditev na stropni nosilec	10
Odprtina za dovod zraka	10	Razdalja	103	U	
Ostrina	43	Reševanje težav	70	Uporabnikov logo	97
P		Ročaj	10, 40	Ure žarnice	66
PJLink	113	S		V	
Po meri	22	Samonamestitev	45	Varnostna reža	10
Podomrežna maska	51	Samozaslanka	23, 44	Več zaslonov	49
Podprti prikazovalniki monitorjev	114	Sinhronizacija	45	Velikost menija	48
Pogled	24, 46	Sledenje	45	Velikost zaslona	103
Pokrov vmesnika	10, 107	Smer	49	Vhodna vrata BNC	11
Pokrov žarnice	12	SNMP	51	Vhodna vrata DVI-D	11
Polni zaklep	38	Specifikacije	120	Vhodna vrata HDMI	11
Položaj	45	Sporočila	48	Vhodna vrata S-Video	11
Ponastavi vse	67	Spredaj	48	Vhodna vrata za računalnik	11
Ponastavitev časa trajanja žarnice	91	Sprednji pokrov	10, 107	Vhodna vrata za video	11
Poraba energije	47	Sprožilec zaklopa	49	Vhodni signal	46, 66
Pošta	52	sRGB	22	Video signal	46, 66
Potrošni material	95	Strežnik SMTP	52	Vir	66
Prednja nastavljiva noga	10	Strop	48	Vrata izhoda monitorja	11, 106
Predstavitev	22	Svetlost	43	Vrata LAN	11, 105
Pregrevanje	71	Š		Vrata RS-232C	11, 111
Prikaz	48	Širokozaslonska projekcija	24	Z	
Prikaz ozadja	48	Šport	22	Zadaj	48
Prikazovalniki monitorjev	114				
Prilagoditev barv	44				
Pripravljenost	49				
Programska tipkovnica	52				

Zadnji zaslon	84
Zagonsko okno	48
Zaklep delovanja	47
zaklep nadzorne plošče	38
Zaklop	23
Zamrznji	24
Zaščita ob vklopu	36
Zaščita omrežja	37
Zaščita uporab. loga	36
Zaščita z geslom	36
Zmanjšanje šuma	46
Zoom	14

Ž

Žično lokal. omrežje	51
----------------------------	----