

Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-W8

EB-X8

EB-S8

EB-W7

EB-X7



EB-S7

Symbyly a Označenia Použitú v Tejto Prírúčke





• Bezpečnostné symbyly

V dokumentácii a v projektore sú použité grafické symbyly, ktoré zobrazujú, ako sa má projektor bezpečne používať.

Označenia a ich významy sú nasledovné. Pred čítaním príručky sa uistite, či ste im správne porozumeli.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu osôb z dôvodu nesprávnej manipulácie.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

• Označenie všeobecných informácií

Pozor	Označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Označuje doplnkové informácie, ktoré by mohli byť zaujímavé v súvislosti s danou témou.
	Označuje stránku obsahujúcu podrobné informácie týkajúce sa danej témy.
	Označuje, že popis podčiarknutých slov alebo slov uvedených pred týmto symbolom sa nachádza v glosári. Pozrite kapitolu "Glosár" v časti "Dodatky".  str.101
Postup	Označuje spôsoby použitia a poradie krokov. Označený postup musí byť vykonaný v poradí, v akom sú očíslované kroky uvedené.
[(Názov)]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
„(Názov ponuky)“ Jas (tučným)	Označuje položky ponuky Konfiguračné menu. Príklad: Z ponuky Obráz vyberte položku „Jas“. Ponuka Obráz - Jas

Symbody a Označenia Použité v Tejto Príručke..... 2

Úvod

Funkcie Projektora..... 7

Funkcie Spoločné pre Každý Model.	7
Navrhnuté pre jednoduchú manipuláciu.	7
Vylepšené funkcie zabezpečenia.	7
Funkcie EB-W8/X8.	8
Premietanie obrázkov vo formáte JPEG uložených v zariadení s rozhraním USB alebo v digitálnom fotoaparáte bez použitia počítača.	8
Prístroj je vybavený portom HDMI, ktorý má široké využitie, napríklad pri sledovaní filmov a videí.	8

Názvy Častí a Funkcií..... 9

Predná a Vrchná Strana.	9
Zadná časť (EB-W8/X8).	10
Zadná časť (EB-S8).	11
Zadná časť (EB-W7/X7/S7).	12
Podstavec.	13
Ovládací panel (EB-W8/X8/W7/X7).	13
Ovládací panel (EB-S8/S7).	14
Diaľkové Ovládanie.	15

Užitočné funkcie

Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Displej). . . . 19

Prevádzkové podmienky pre funkciu USB Displej.	19
Pripojenie.	19
Pripájanie po prvý raz.	21
Druhé a ďalšie pripojenia.	22

Zmena Premietaného Obrazu..... 23

Automaticky Detekujte Vstupný Signál a Zmeňte Premietaný Obráz (Vyhľadávanie Zdroja).	23
Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládania.	24

Funkcie na Vylepšenie Prezentácií..... 25

Výber kvality premietania (výber položky Farebný Režim).	25
Nastavenie funkcie Automat. šošovka.	26
Dočasné Stlmenie Obrazu a Zvuku (Stlmiť A/V).	26
Pozastavenie Obrazu (Zmrazenie Obrazu).	27
Zmena nastavenia Pomer strán obrazu.	27
Spôsoby zmeny.	27
Zmena nastavenia Pomer pre obrazy videozariadenia.	28
Zmena pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-X8/S8/X7/S7).	29
Zmena pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-W8/W7).	30
Funkcia Ukazovateľ (Ukazovateľ).	32
Zväčšenie Časti Obrazu (E-Zoom).	33
Používanie diaľkového ovládania ako myši.	34
Bezdrôtová myš.	34
Str. hore/dole.	35

Funkcie Zabezpečenia..... 37

Spravovanie Používateľov (Ochrana Heslom).	37
Typ funkcie Ochrana heslom.	37
Nastavenie funkcie Ochrana heslom.	37
Zadanie položky Heslo.	38
Obmedzenie Používania (Uzamk. Ovl. Panela).	38
Zámok Proti Krádeži.	40
Montáž káblového zámku.	40

Vytváranie prezentácie pomocou funkcie Prezentác. (len EB-W8/X8)..... 41

Špecifikácia súborov, ktoré možno premietiť v prezentácii.	41
Pripojenie a odobratie zariadení USB.	41
Pripojenie zariadení USB.	41
Odobratie zariadení USB.	42
Spustenie a ukončenie funkcie Prezentác.. . . .	42
Spustenie funkcie Prezentác.. . . .	42
Ukončenie funkcie Prezentác.. . . .	42
Základné operácie funkcie Prezentác.. . . .	42
Otáčanie obrazov.	43
Premietanie obrázkových súborov.	44
Premietanie obrázka.	44

Postupné premietanie všetkých obrázkových súborov v priečinku (Prezentác.)	45
Nastavenie zobrazenia obrázkového súboru a nastavenie činnosti funkcie Prezentác.	46

Konfiguračné menu

Používanie ponuky Konfiguračné menu.	48
Zoznam Funkcií.	49
Obraz Menu.	49
Signál Menu.	50
Nastavenia.	51
Rozšírené Menu.	53
Informácia Menu (Iba displej).	55
Ponuka Vynulovať.	56

Riešenie Problémov

Používanie Nápoveda.	58
Riešenie Problémov.	59
Popis indikátorov.	59
⏻ Indikátor svieti alebo bliká načerveno.	60
🔦 Indikátor svieti alebo bliká oranžovým svetlom.	61
Keď indikátory neposkytujú pomoc.	62
Problémy týkajúce sa obrazu.	63
Problémy pri spustení projekcie.	66
Iné problémy.	67

Dodatky

Spôsoby Inštalácie.	70
Čistenie.	71
Čistenie Povrchu Projektoru.	71
Čistenie Objektívu.	71
Čistenie vzduchového filtra.	71
Výmena Spotrebného Materiálu.	73
Výmena batérií diaľkového ovládania.	73
Výmena lampy.	74
Časový interval výmeny lampy.	74
Ako sa vymieňa lampa.	74
Nulovanie hodín lampy.	77
Výmena vzduchového filtra.	77
Interval výmeny vzduchového filtra.	77
Ako sa vymieňa vzduchový filter.	77
Voliteľné Príslušenstvo a Spotrebný Materiál.	79
Voliteľné Príslušenstvo.	79
Spotrebný Materiál.	79
Uloženie užívateľského loga.	80
Veľkosť Plátna a Projekčná Vzdialenosť.	82
Vzdialenosti projektoru (EB-W8/W7).	82
Vzdialenosti projekcie (EB-X8/X7).	83
Vzdialenosti projekcie (EB-S8/S7).	84
Pripojenie k externému zariadeniu (Ilen EB-W7/X7/S8/S7).	85
Pripojenie k externému monitoru (Ilen EB-W7/X7/S7).	85
Pripojenie k externým reproduktorm (Ilen EB-S8/W7/X7/S7).	86
Monitorovanie a ovládanie projektoru pomocou počítača (príkazy ESC/VP21).	87
Pred tým, než začnete.	87
Zoznam Príkazov.	87
Komunikačný protokol.	88

Podporované Rozlíšenia Monitorov. 89

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-W8/W7).	89
Počítačový signál (analogový RGB).	89
Komponent video.	90
Kompozitné video/S-Video.	90
Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-W8).	91
Podporované rozlíšenia monitorov (EB-X8/X7).	92
Počítačový signál (analogový RGB).	92
Komponent video.	93
Kompozitné video/S-Video.	93
Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-X8).	93
Podporované rozlíšenia monitorov (EB-S8/S7).	94
Počítačový signál (analogový RGB).	94
Komponent video.	95
Kompozitné video/S-Video.	96

Technické Údaje. 97

Všeobecné Parametre Projektora.	97
---	----

Vzhľad. 100**Glosár. 101****Všeobecné Poznámky. 103**

Všeobecná Poznámka:.	103
------------------------------	-----

Register. 104



Úvod

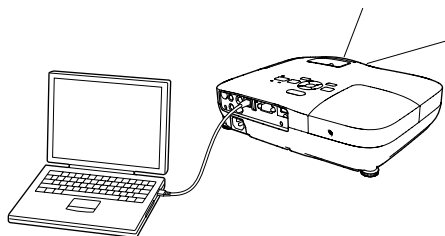
V tejto kapitole sú vysvetlené funkcie a názvy častí projektora.

Funkcie Spoločné pre Každý Model

Navrhnuté pre jednoduchú manipuláciu

- **Pripojenie pomocou kábla USB a projekcia (USB Displej)**

Stačí pomocou kábla USB pripojiť projektor k počítaču so systémom Windows a môžete premietiť obrazy z obrazovky počítača. ☛ "Pripojenie pomocou kábla USB a premietanie (USB Displej)" [str.19](#)

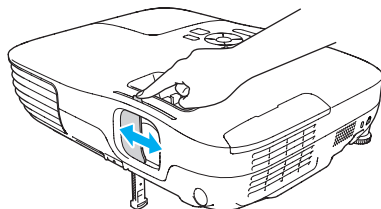


- **Priame zapínanie a vypínanie**

Na miestach, kde je napájanie riadené centrálnne, napr. v konferenčnej miestnosti, možno nastaviť automatické zapnutie a vypnutie projektoru pri zapnutí alebo vypnutí zdroja napájania, ku ktorému je projektor pripojený.

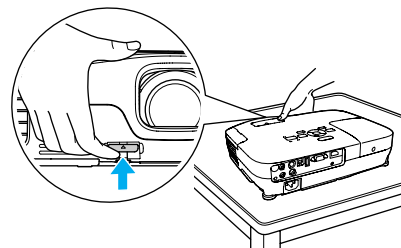
- **Vďaka posuvnému regulátoru stlmenia hlasitosti A/V je premietanie i ukladanie ľahké**

Projekciu možno ľahko zastaviť a pokračovať v nej otvorením a zatvorením posuvného regulátora stlmenia hlasitosti A/V, čím možno ľahšie dosiahnuť jasné prezentácie.



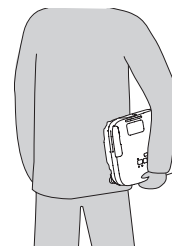
- **Projektor je vybavený jedinou podperou, preto nebudú nutné žiadne zložité polohovacie úpravy**

Výšku nastavíte jednoducho jednou rukou.



- **Kompaktný a ľahký**

Vďaka tomu, že je prístroj ľahký a kompaktný, je možné ho jednoducho prenášať.



- **Žiadne čakanie na ochladenie**

Po vypnutí projektoru môžete sieťový kábel projektoru odpojiť bez toho, aby bolo potrebné čakať na ochladenie.

Vylepšené funkcie zabezpečenia

- **Ochrana heslom kvôli obmedzeniu a spravovaniu používateľov**

Nastavením položky Heslo môžete vymedziť, kto je oprávnený projektor používať.

- **Funkcia Uzamk. ovl. panela obmedzuje používanie tlačidiel ovládacieho panela**

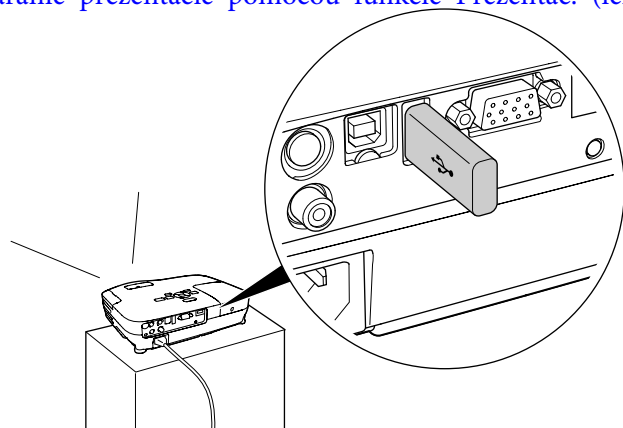
Toto môžete použiť, ak nechcete, aby ľudia menili nastavenia projektoru bez dovolenia na rôznych udalostiach, v školách, a tak ďalej.

Funkcie EB-W8/X8

Premietanie obrázkov vo formáte JPEG uložených v zariadení s rozhraním USB alebo v digitálnom fotoaparáte bez použitia počítača

Po pripojení pamäte USB alebo digitálneho fotoaparátu k projektoru môžete pomocou funkcie Prezentác. premietat obrázky vo formáte JPEG, napríklad obrázky nasnímané digitálnym fotoaparátom. Obrázky možno premietat rýchlo a ľahko bez toho, aby bolo potrebné pripájať počítač.

☛ "Vytváranie prezentácie pomocou funkcie Prezentác. (len EB-W8/X8)"

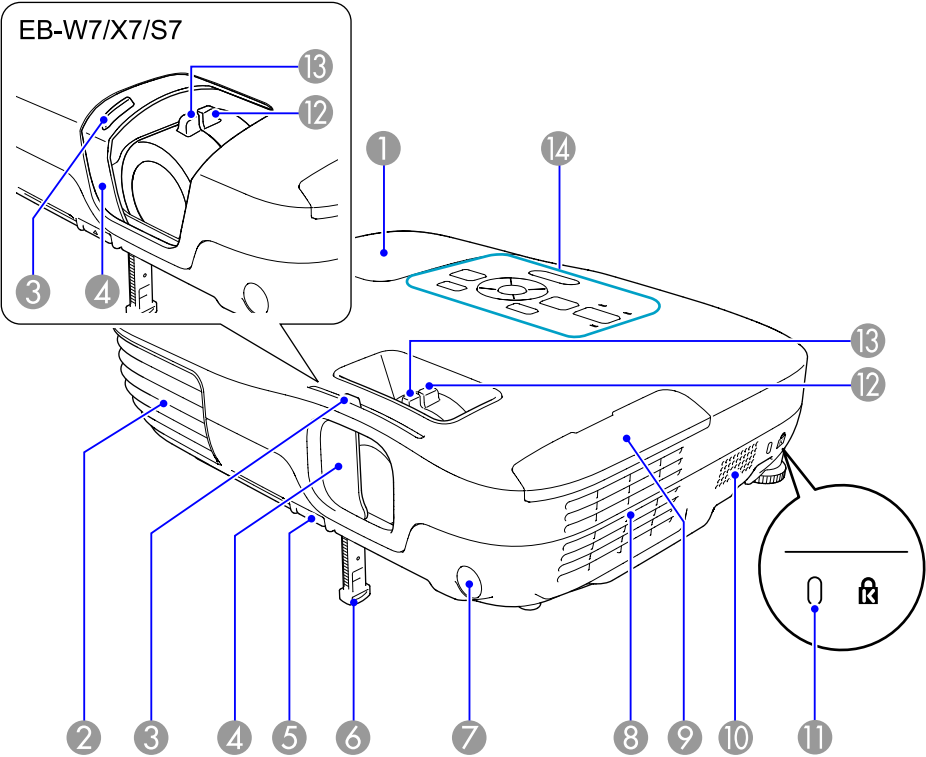


Prístroj je vybavený portom HDMI, ktorý má široké využitie, napríklad pri sledovaní filmov a videí


Po pripojení rôznych digitálnych zariadení typu RGB k portu HDMI, napríklad prehrávača DVD, prehrávača diskov Blu-ray, hernej konzoly a samozrejme aj počítača, možno premietat obrázky s vysokou kvalitou a hudbu.






Predná a Vrchná Strana

Obrázok je z produktu EB-W8/X8. V ďalšom texte budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov produktu EB-W8/X8, ak nebude uvedené inak.

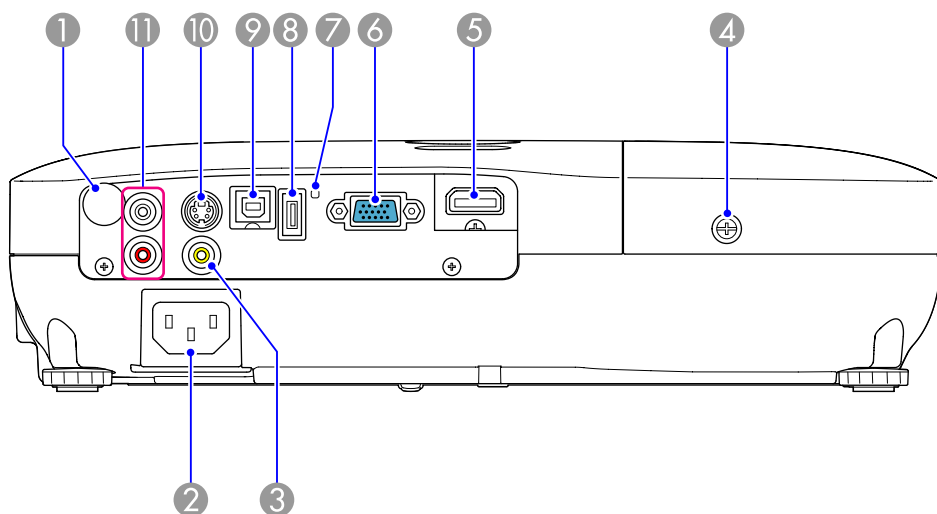




Názov	Funkcia
1 Kryt lampy	Tento kryt sa otvára pri výmene lampy projektora. ☞ str.74








Názov	Funkcia
2 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div> Upozornenie Neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo inak poškodiť teplom. Nepribližujte sa tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru počas projekcie.</div>
3 Posuvný regulátor stlmenia hlasitosti A/V	Posúvaním gombíka otvárate a zatvárate posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
4 Posúvač stlmenia hlasitosti A/V	Keď sa projektor nepoužíva, chráňte objektív zatvorením krytu. Zatvorením krytu počas projekcie môžete skryť obraz a stlmiť zvuk (Stlmiť A/V). ☞ str.26
5 Páka na nastavenie nožičky	Vytiahnite páku na nastavenie nožičky, ak chcete vytiahnuť alebo zasunúť prednú nastaviteľnú nožičku. ☞ Stručná príručka
6 Predná nastaviteľná nožička	Vysunutím a zasunutím možno upraviť umiestnenie premietaného obrazu, keď je projektor umiestnený napríklad na stole. ☞ Stručná príručka
7 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládania. ☞ Stručná príručka
8 Vzduchový filter (Nasávací otvor vetrania)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. Ak sa tu usadí prach, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektora, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Nezabudnite vzduchový filter pravidelne čistiť. ☞ str.71, str.77
9 Kryt vzduchového filtra	Otvorte ho a zatvorte, keď meníte vzduchový filter. ☞ str.77
10 Reprodukotor	

Názov	Funkcia
11 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.  str.40
12 Ovládač priblíženia (len EB-W8/X8/W7/X7)	Upravuje veľkosť obrazu.  <i>Stručná príručka</i>
13 Ovládač zaostrovanie	Upravuje ostrosť obrazu.  <i>Stručná príručka</i>
14 Ovládací panel	 "Ovládací panel (EB-W8/X8/W7/X7)" str.13  "Ovládací panel (EB-S8/S7)" str.14

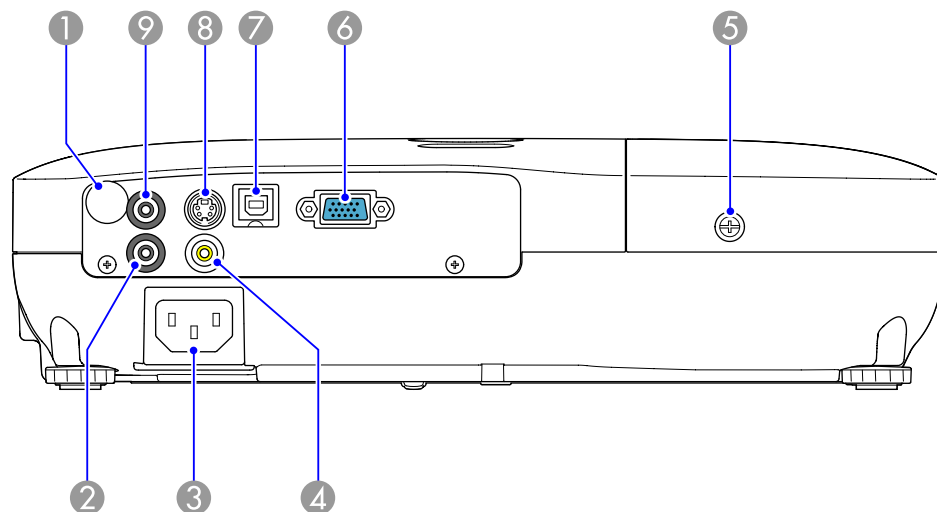
Zadná časť (EB-W8/X8)












Názov	Funkcia
1 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládania.  <i>Stručná príručka</i>
2 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná príručka</i>
3 Videovstup (Video)	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.

Názov	Funkcia
4 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  str.74
5 Vstupný port HDMI	Slúži na vstup video signálov zo zariadení a počítačov kompatibilných so štandardom HDMI. Tento projektor je kompatibilný so štandardom HDCP  .
6 Počítačový vstup	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.
7 USB indikátor	V nasledovnej časti je vysvetlený stav zariadení USB pripojených k portu USB(TypeA). Vypnuté: zariadenie USB nie je pripojené Svieti oranžové svetlo: zariadenie USB je pripojené Svieti zelené svetlo: zariadenie USB je v činnosti Svieti červené svetlo: Chyba
8 Port USB(TypeA)	Slúži na pripojenie pamäťového zariadenia s rozhraním USB alebo digitálneho fotoaparátu a premietanie obrázkov vo formáte JPEG pomocou funkcie Prezentác..
9 Port USB(TypeB)	Po pripojení k počítaču pomocou priloženého kábla USB môžete využívať nasledujúce funkcie. <ul style="list-style-type: none"> • USB Displej  str.19 • Bezdrôtová myš  str.34 • Stránkovanie súborov s dokumentmi, napríklad súborov programu PowerPoint  str.35 • Monitorovanie a ovládanie projektora prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB  str.87
10 Vstup S-video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
11 Port Audio-L/R	Slúži pre vstup signálu posiadaného z výstupného portu zvuku na inom zariadení.  <i>Stručná príručka</i>

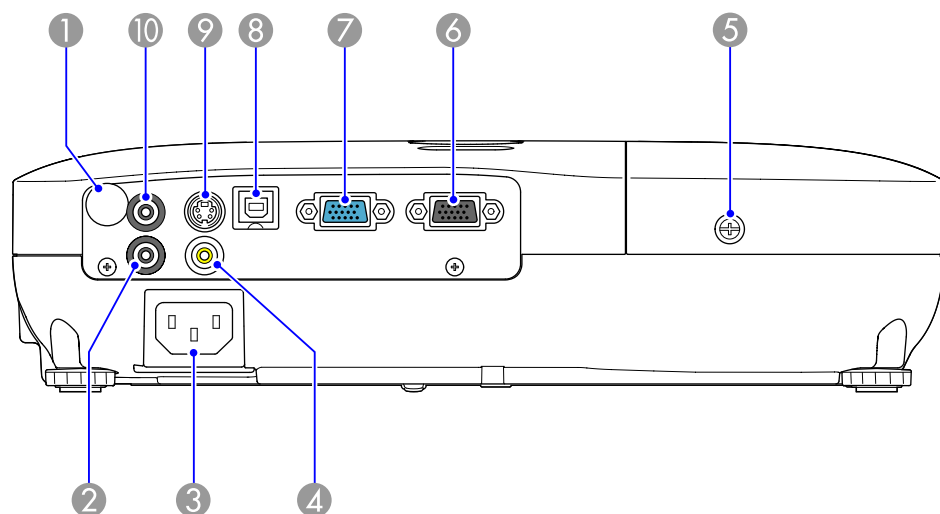
Zadná časť (EB-S8)













Názov	Funkcia
1 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládania.  <i>Stručná príručka</i>
2 Port Audio	Slúži pre vstup signálu posielaného z výstupného portu zvuku na inom zariadení.  <i>Stručná príručka</i>
3 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná príručka</i>
4 Videovstup	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
5 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  <i>str.74</i>
6 Počítačový vstup	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.

Názov	Funkcia
7 Port USB(TypeB)	Po pripojení k počítaču pomocou priloženého kábla USB môžete využívať nasledujúce funkcie. <ul style="list-style-type: none"> • USB Displej  <i>str.19</i> • Bezdrôtová myš  <i>str.34</i> • Stránkovanie súborov s dokumentmi, napríklad súborov programu PowerPoint  <i>str.35</i> • Monitorovanie a ovládanie projektora prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB  <i>str.87</i>
8 Vstup S-video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
9 Port Audio výstup	Slúži na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov.  <i>str.86</i>

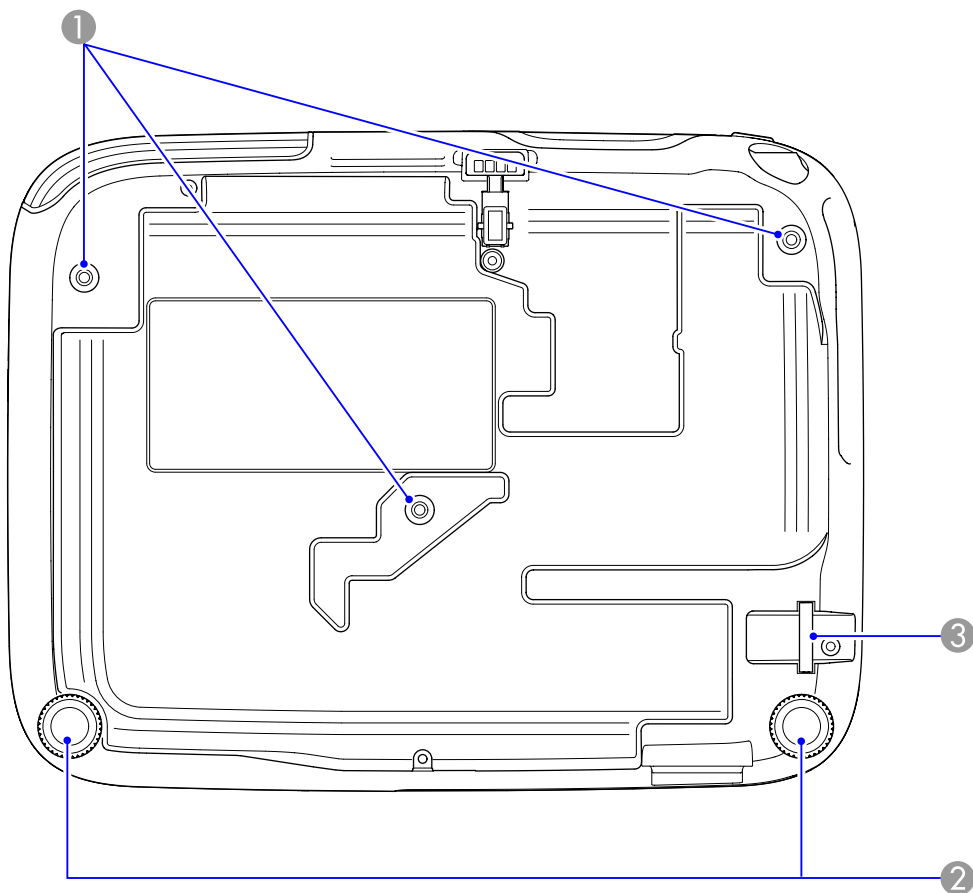
Zadná časť (EB-W7/X7/S7)



Názov	Funkcia
1 Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládania.  <i>Stručná príručka</i>
2 Port Audio	Slúži pre vstup signálu posiadaného z výstupného portu zvuku na inom zariadení.  <i>Stručná príručka</i>
3 Sieťová zásuvka	Slúži na pripojenie sieťového kábla.  <i>Stručná príručka</i>
4 Videovstup	Pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
5 Poistná skrutka krytu lampy	Zaskrutkovaním zaistíte kryt lampy na mieste.  <i>str.74</i>
6 Port Monitor Out	Vysiela na externý monitor obrazový signál z počítača pripojeného k vstupnému portu Počítač. Funkcia nie je k dispozícii pre signály komponentného videa ani iné vstupné signály do akýchkoľvek iných portov, než vstupného portu Počítač.  <i>str.85</i>
7 Počítačový vstup	Pre video signály z počítača a signály komponentného videa z iných zdrojov videa.

Názov	Funkcia
8 Port USB(TypeB)	Po pripojení k počítaču pomocou kábla USB, ktorý je bežne dostupný v obchodoch, môžete využívať nasledujúce funkcie. <ul style="list-style-type: none"> • USB Displej  <i>str.19</i> • Bezdrôtová myš  <i>str.34</i> • Stránkovanie súborov s dokumentmi, napríklad súborov programu PowerPoint  <i>str.35</i> • Monitorovanie a ovládanie projektora prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB  <i>str.87</i>
9 Vstup S-video	Pre signály S-video zo zdrojov videa.
10 Port Audio výstup	Slúži na výstup zvuku práve premietaného obrazu do externých reproduktorov.  <i>Stručná príručka</i>

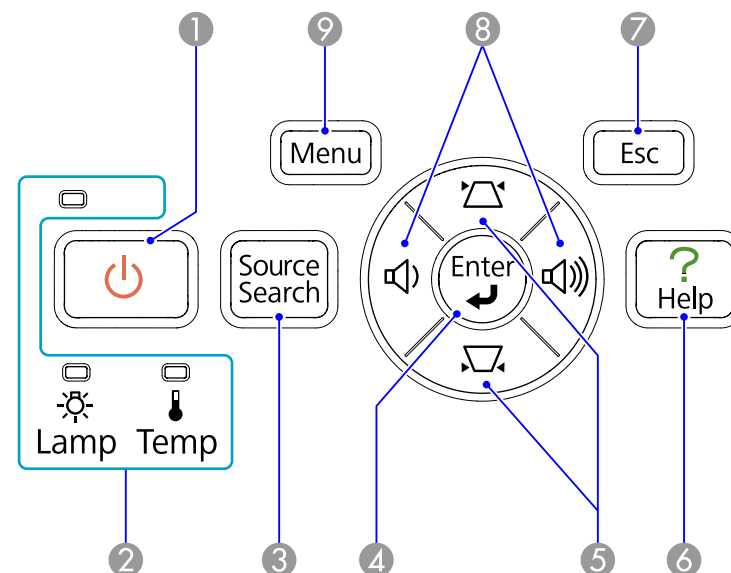
Podstavec



Názov		Funkcia
1	Upevňovacie body pri montáži na strop (tri body)	Ak chcete projektor zavesiť na strop, použite voliteľnú konzolu pre montáž na strop. 🖱️ str.70 , str.79
2	Zadná nožička	Keď projektor inštalujete na stôl, otáčaním ich vysúvate a zasúvate a nastavujete horizontálny náklon. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>

Názov		Funkcia
3	Upevňovací bod bezpečnostného kábla	Tadiaľto prevlečte bežne dostupný lankový zámok a uzamknite k jednému miestu. ➡ str.40

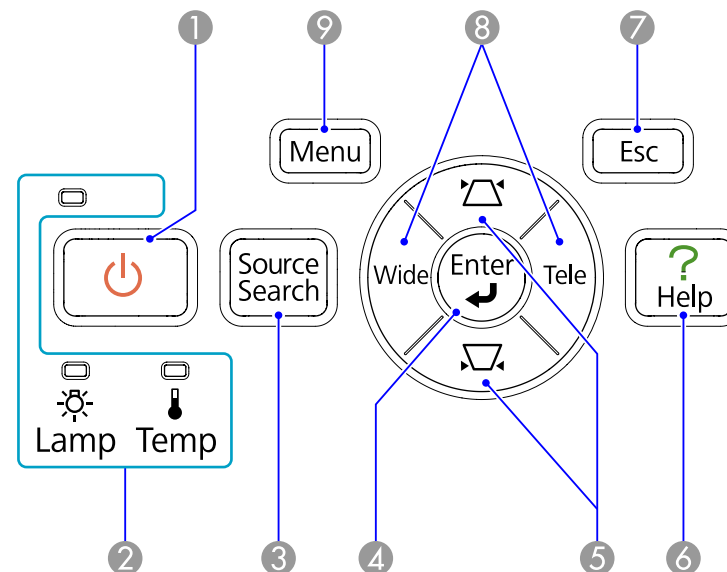
Ovládací panel (EB-W8/X8/W7/X7)









Názov		Funkcia
①	Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
②	Stavové indikátory	Stav projektora je signalizovaný farbou indikátorov a tým, či blikajú alebo svietia. 🖱️ str.59
③	Tlačidlo [Source Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. 🖱️ str.23

Názov	Funkcia
4 Tlačidlo [Enter]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastaví položky Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia , aby sa premietal optimálny obraz. Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.
5 Tlačidlá [↶][↷]	Slúžia funkcii Lichobež. korekcia skreslenia. 🖱️ <i>Stručná príručka</i> Ak však premietate v režime Prezentác. (len EB-W8/X8), tlačidlá majú iba funkcie [▲][▼]. Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. 🖱️ str.48
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. 🖱️ str.58
7 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfiguračné menu a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky. 🖱️ str.48
8 Tlačidlá [⏮][⏭]	Nastavenie hlasitosti. 🖱️ <i>Stručná príručka</i> Ak však premietate v režime Prezentác. (len EB-W8/X8), tlačidlá majú iba funkcie [◀][▶]. Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. 🖱️ str.48
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfiguračné menu. 🖱️ str.48

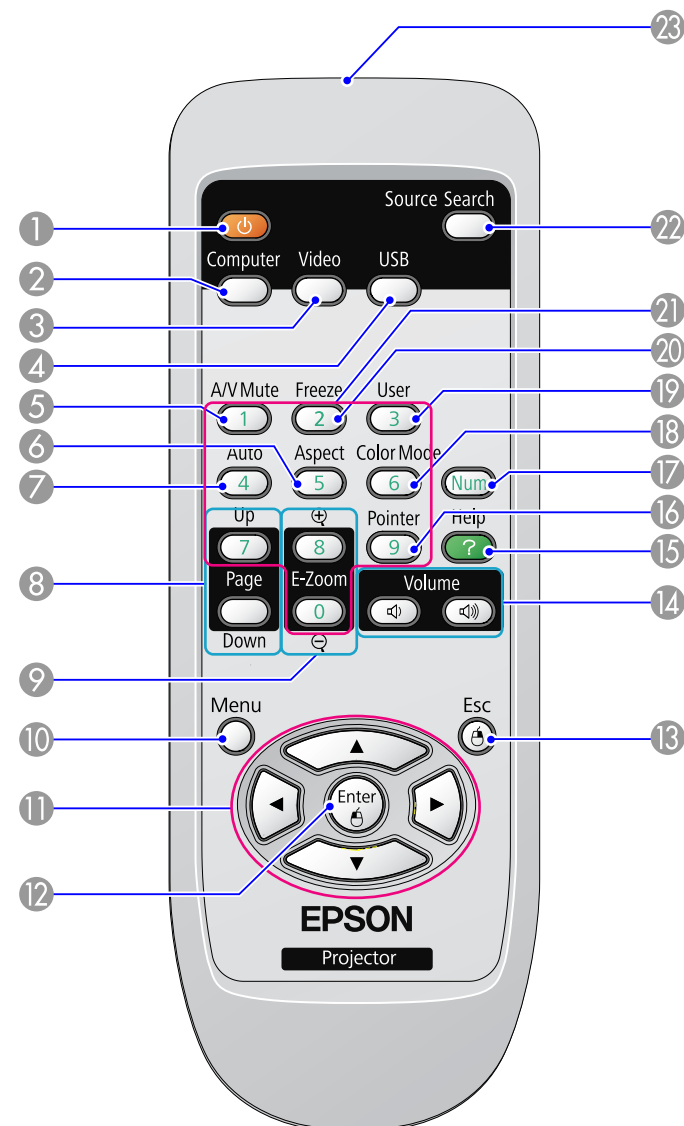
Ovládací panel (EB-S8/S7)



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
2 Stavové indikátory	Stav projektora je signalizovaný farbou indikátorov a tým, či blikajú alebo svietia. 🖱️ str.59
3 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. 🖱️ str.23
4 Tlačidlo [Enter]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastaví položky Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia , aby sa premietal optimálny obraz. Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň.

Názov	Funkcia
5 Tlačidlá [↶][↷]	Slúžia funkcii Lichobež. korekcia skreslenia.  <i>Stručná príručka</i> Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty.  str.48
6 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Nápoveda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov.  str.58
7 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazená ponuka Konfiguračné menu a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň ponuky.  str.48
8 Tlačidlá [Tele]/[Wide]	Slúžia na úpravu premietaného obrazu. Stlačením tlačidla [Tele] sa veľkosť premietaného obrazu znižuje. Stlačením tlačidla [Wide] sa zväčšuje.  <i>Stručná príručka</i> Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Nápoveda, môžete pomocou týchto tlačidiel vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty.  str.48
9 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfiguračné menu.  str.48

Dialkové Ovládanie



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
2 Tlačidlo [Computer]	Mení obrazy zo vstupného portu Počítač. 🖱️ str.24
3 Tlačidlo [Video]	Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi vstupným portom Video, S-Video a HDMI (len EB-W8/X8). 🖱️ str.24
4 Tlačidlo [USB]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení obraz medzi USB Displej a Prezentác. (len EB-W8/X8). 🖱️ str.24
5 Tlačidlo [A/V Mute]	Zapína a vypína obraz a zvuk. 🖱️ str.26
6 Tlačidlo [Aspect]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení nastavenie Pomer strán. 🖱️ str.27
7 Tlačidlo [Auto]	Ak tlačidlo stlačíte počas premietania obrazu z počítača, automaticky sa nastaví položky Sledovanie , Synchronizácia a Pozícia , aby sa premietal optimálny obraz.
8 Tlačidlá [Page] (Nadol) (Nahor)	<ul style="list-style-type: none"> Ak stlačíte počas pripojenia projektora k počítaču prostredníctvom kábla USB, môžete prechádzať na obrazovke stránkami nahor a nadol. 🖱️ str.35 Pri premietaní v režime Prezentác. sa stlačením tohto tlačidla zobrazuje predchádzajúca alebo nasledujúca obrazovka (len EB-W8/X8). 🖱️ str.44
9 Tlačidlá [E-Zoom] (⊕) (⊖)	(⊕) Zväčšuje obraz bez zmeny veľkosti projekcie. (⊖) Zmenšuje časti obrazu, ktoré boli zväčšené pomocou tlačidla [⊕]. 🖱️ str.33
10 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku Konfiguračné menu. 🖱️ str.48
11 Tlačidlá [⏮] [⏪] [⏩] [⏭]	Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Náponeda, môžete pomocou tohto tlačidla vyberať položky ponuky a nastavovať hodnoty. 🖱️ str.48 Počas využívania funkcie Bezdrôtová myš sa ukazovateľ myši posúva v smere, v ktorom je stlačené tlačidlo. 🖱️ str.34

Názov	Funkcia
12 Tlačidlo [Enter]	Ak je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu alebo Náponeda, potvrdzuje a otvára daný výber a prechádza na nasledujúcu úroveň. 🖱️ str.48 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako ľavé tlačidlo myši. 🖱️ str.34
13 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Ak je zobrazené Konfiguračné menu a stlačíte toto tlačidlo, prejdete na predchádzajúcu úroveň. 🖱️ str.48 Keď používate funkciu Bezdrôtová myš, slúži ako pravé tlačidlo myši. 🖱️ str.34
14 Tlačidlá [Volume] (◀) (▶)	(◀) Znižuje hlasitosť. (▶) Zvyšuje hlasitosť. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
15 Tlačidlo [Help]	Slúži na zobrazenie a zatvorenie obrazovky Náponeda, na ktorej sú uvedené pokyny na odstránenie prípadných problémov. 🖱️ str.58
16 Tlačidlo [Pointer]	Stlačením aktivujete ukazovateľ na obrazovke. 🖱️ str.32
17 Tlačidlo [Num]	Používajte pri zadávaní hesla. 🖱️ str.37
18 Tlačidlo [Color Mode]	Pri každom stlačení tlačidla sa mení Farebný režim. 🖱️ str.25
19 Tlačidlo [User]	Stlačením priradíte často používanú položku zo štyroch dostupných položiek ponuky Konfiguračné menu. Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Príkaz je priradené ako predvolené nastavenie. 🖱️ str.51
20 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy sú pozastavené alebo nepozastavené. 🖱️ str.27
21 Číselné tlačidlá	Používajte pri zadávaní hesla. 🖱️ str.37
22 Tlačidlo [Search]	Prepína na nasledujúci vstupný zdroj, ktorý je pripojený k projektoru a vysiela obraz. 🖱️ str.23

Názov		Funkcia
23	Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.



Užitočné funkcie

V tejto kapitole sa vysvetľujú užitočné tipy pre prezentácie a funkcie Bezpečnosť.

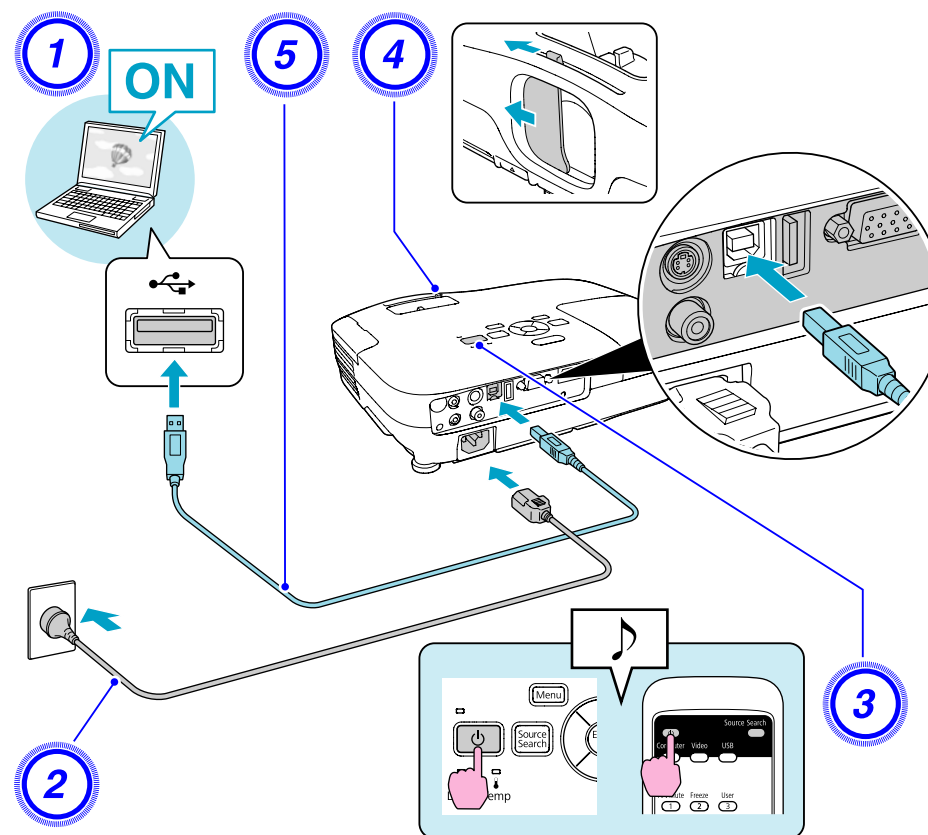
Pomocou kábla USB pripojte projektor k počítaču so systémom Windows a môžete premietiť obrazy z počítača. Táto funkcia sa nazýva USB Displej. Stačí pripojiť pomocou kábla USB a môžete zobrazovať obrazy z počítača.

Prevádzkové podmienky pre funkciu USB Displej




Funkcia USB Displej funguje na počítačoch, ktoré spĺňajú nasledujúce požiadavky.

Operačný systém	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 a novší/Windows Vista/Windows Vista SP1
Procesor	Procesor Mobile Pentium III 1,2 GHz alebo lepší Odporúča sa: Pentium M 1,6 GHz alebo lepší
Veľkosť pamäte	256 MB alebo viac Odporúča sa: 512 MB alebo viac
Voľné miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac
Zobrazenie	Rozlíšenie viac než XGA (1024 x 768) Farby displeja pribl. o 32 000 farieb viac než 16-bitová farebná hĺbka

Pripojenie



Postup

- 1 Zapnite počítač.
- 2 Pripojte sieťový kábel (je súčasťou balenia).
- 3 Zapnite projektor.
- 4 Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V.
- 5 Pripojte priložený (len EB-W8/X8/S8) alebo v obchodoch bežne dostupný kábel USB.
Ak potrebujete zvukový výstup z reproduktorov projektoru, pripojte audio kábel (bežne dostupný v obchodoch) k portu Audio.  *Stručná príručka*
 -  "Pripájanie po prvý raz" [str.21](#)
 -  "Druhé a ďalšie pripojenia" [str.22](#)

Pozor

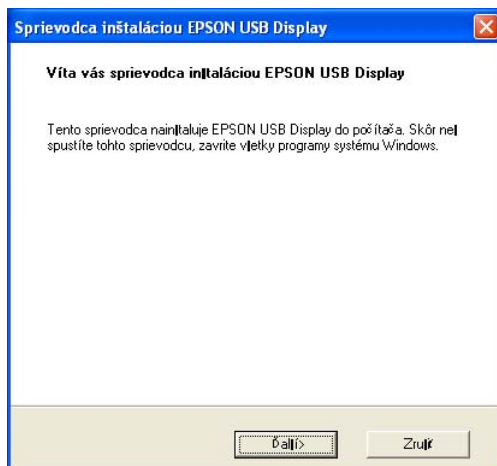
Projektor pripojte k počítaču priamo a nie cez USB rozbočovač.

Pripájanie po prvý raz

Postup

1 Automaticky sa spustí inštalácia ovládača.

Ak používate počítač so systémom Windows 2000, na počítači dvakrát kliknite na položky **Tento počítač** – **EPSON_PJ_UD** – **EMP_UDSE.EXE**.



Ak používate počítač so systémom Windows 2000 s právami používateľa, počas inštalácie sa objaví chybové hlásenie systému Windows a softvér nebude možné nainštalovať. V takom prípade sa pokúste aktualizovať OS Windows na poslednú verziu, počítač reštartujte a potom sa znova pokúste o pripojenie. Ak sú potrebné ďalšie podrobnosti, obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorá je uvedená v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

2 Kliknite na tlačidlo "Súhlasím".

Ak sa ovládač nenainštaluje, nie je možné spustiť funkciu USB Displej. Ak chcete nainštalovať ovládač, vyberte možnosť **Súhlasím**. Ak chcete inštaláciu zrušiť, kliknite na možnosť **Nesúhlasím**.

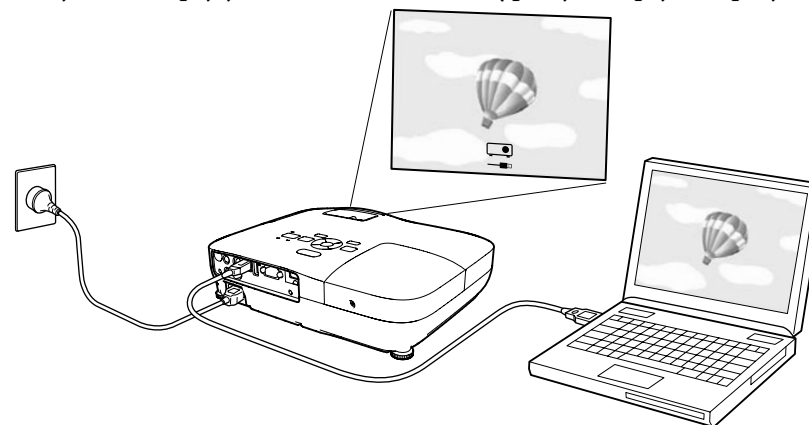
EPSON USB Display Zaganjanje...



3

Premietajú sa obrazy z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas. Počas premietania obrazu z počítača nechajte zariadenie tak ako je a neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektoru.





- Ak sa z nejakého dôvodu nič nepremieta, kliknite v počítači na ponuku **Všetky programy – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.x**.
- Ak sa automaticky nenainštaluje, na počítači dvakrát kliknite na položky **Tento počítač – EPSON_PJ_UD – EMP_UDSE.EXE**.
- Ak kurzor myši na obrazovke počítača bliká, kliknite na položky **Všetky programy – EPSON Projector – EPSON USB Display – EPSON USB Display Vx.x** a zrušte začiarknutie políčka **Prenos vrstvého okna**.
- Ak chcete ovládač odinštalovať, otvorte **Ovládací panel – Pridanie alebo odstránenie programov** a odinštalujte položku **EPSON USB Display Vx.x**.
- Odpojenie
Projektor je možné odpojiť jednoducho odpojením kábla USB.
Nie je nutné používať funkciu **Bezpečné odstránenie hardvéru**, v prípade použitia OS Windows.

Druhé a ďalšie pripojenia

Premietajú sa obrazy z počítača.

Kým začne premietanie obrazu z počítača, môže to trvať určitý čas.
Počkajte, prosím.



Aplikácie, ktoré používajú časť funkcií DirectX, sa nemusia zobrazovať správne.

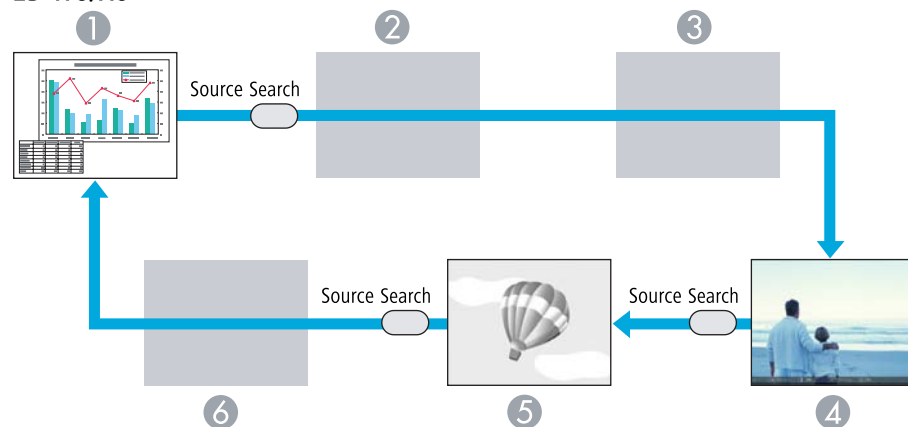
Premietaný obraz môžete zmeniť nasledovnými dvoma spôsobmi.

- Prepínanie funkciou Vyhľadávanie zdroja
Projektor automaticky rozpozná signál vysielaný z pripojeného zariadenia a potom začne premietanie vstupného obrazu pripojeného zariadenia.
- Priama zmena na požadovaný obraz
Tlačidlá diaľkového ovládania môžete použiť na zmenu požadovaného vstupného portu.

Automaticky Detekujte Vstupný Signál a Zmeňte Premietaný Obraz (Vyhľadávanie Zdroja)

Cieľový obraz môžete premietiť hneď ako je zariadenie schopné ignorovať vstupné porty, na ktorých sa nenachádza vstupný signál pri zmene stlačením tlačidla [Source Search].

EB-W8/X8

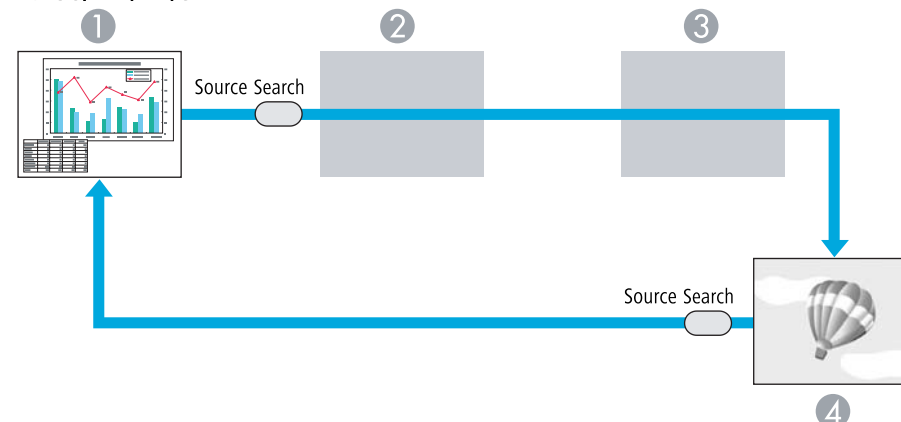


- 1 Počítač
- 2 S-video
- 3 Video
- 4 HDMI

5 USB Displej

6 USB

EB-S8/W7/X7/S7

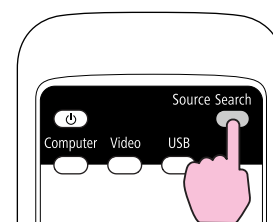


- 1 Počítač
- 2 S-Video
- 3 Video
- 4 USB Displej

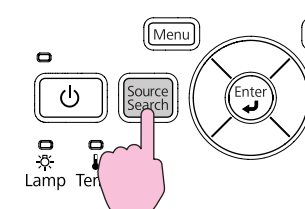
Postup

Ak je videozariadenie pripojené, pred spustením tejto operácie spustíte prehrávanie.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela

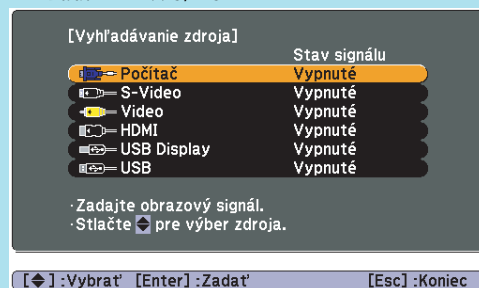


Ak je pripojených viac zariadení, stlačajte tlačidlo [Source Search], kým sa nezačne premietiť požadovaný obraz.



Nasledujúca obrazovka so stavom obrazových signálov sa zobrazí len vtedy, ak je obraz práve premietaný projektorom k dispozícii, alebo ak nebol nájdený žiadny obrazový signál. Môžete vybrať vstupný port, ku ktorému je pripojené zariadenie, ktoré chcete používať. Ak sa po dobu 10 sekúnd nevykoná žiadna operácia, obrazovka sa zatvori.

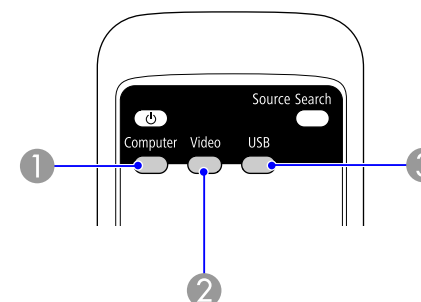
Príklad: EB-W8/X8



Prepnutie na požadovaný obraz pomocou diaľkového ovládania

Na požadovaný obraz je možné prepnúť priamo stlačením nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládaní.

Diaľkové ovládanie



- 1 Mení obrazy zo vstupného portu Počítač.
- 2 Pri každom stlačení tlačidla sa obraz cyklicky mení medzi vstupným portom Video, S-Video a HDMI (len EB-W8/X8).
- 3 Pri každom stlačení tlačidla sa mení obraz medzi USB Displej a Prezentác. (len EB-W8/X8).

Výber kvality premietania (výber položky Farebný Režim)

Optimálnu kvalitu obrazu dosiahnete výberom nastavení, ktoré čo najlepšie zodpovedajú prostrediu pri premietaní. Jas obrazu sa líši v závislosti od vybraného režimu.

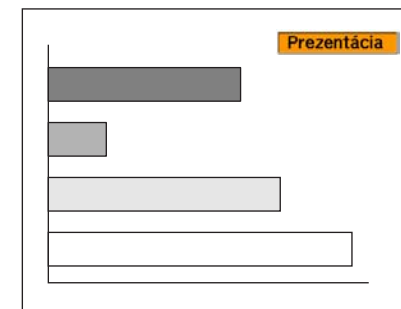
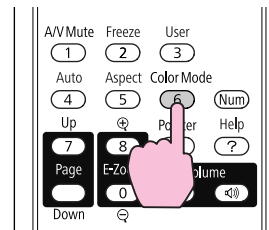
Režim	Použitie
Dynamické	Ideálne na použitie v svetlej miestnosti. Ide o režim s najvyšším jasom a dobre reprodukuje tieňovanie.
Prezentácia	Ideálny na zobrazenie prezentácií s farebnými materiálmi v svetlej miestnosti.
Divadlo	Ideálny na sledovanie filmov v tmavej miestnosti. Obrazu dáva prirodzené odtiene.
Fotografia*¹	Ideálny na premietanie statických obrázkov (napr. fotografií) v svetlej miestnosti. Obrázky sú živé a kontrastné.
Športy*²	Ideálny na sledovanie televíznych programov v svetlej miestnosti. Obrázky sú jasné a živé.
sRGB[»]	Ideálne pre obrazy štandardu farieb sRGB.
Čierna tabuľa	Aj keď premietate na čiernu tabuľu (alebo zelenú tabuľu), toto nastavenie poskytuje obrazom prirodzený odtieň ako pri premietaní na plátno.
Biela tabuľa	Ideálne pre vytváranie prezentácií pomocou bielej tabule.

*1 Vybrať je možné iba vtedy, ak je vstupom signál RGB alebo ak je položka Zdroj nastavená na možnosť USB Displej alebo USB (len EB-W8/X8).

*2 Je možné vybrať len vtedy, ak je vstupom komponentné video, S-video alebo kompozitný video obraz.

Postup

Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov funkcie Farebný režim a funkcia Farebný režim sa zmení.

Ak stlačíte tlačidlo počas zobrazenia názvu funkcie Farebný režim, zmení sa na nasledujúci Farebný režim.



Farebný režim je možné tiež nastaviť pomocou ponuky **Farebný režim** v ponuke **Obraz** z ponuky Konfiguračné menu. [str.49](#)

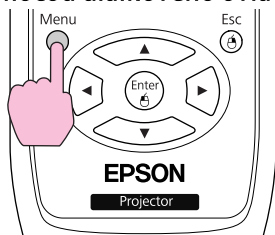
Nastavenie funkcie Automat. šošovka

Pomocou automatického nastavenia svetivosti v závislosti od jasů zobrazeného obrazu dosiahnete hlbšie a sýtejšie obrazy.

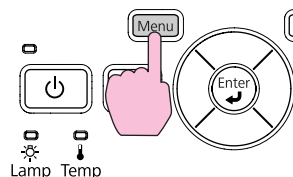
Postup

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte položky **Obraz – Automat. šošovka** z ponuky Konfiguračné menu. ➡ "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.48](#)

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte položku **Zapnuté**.

Nastavenie je uložené pre každý Farebný režim.

- 3 Stlačením tlačidla [Menu] zatvorte Konfiguračné menu.



Nastavenie Automat. šošovka je možné nastaviť iba keď je **Farebný režim** na nastavení **Dynamické** alebo **Divadlo**.

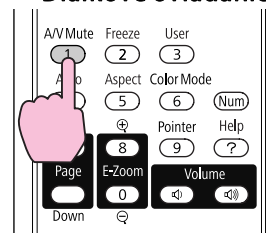
Dočasné Stlmenie Obrazu a Zvuku (Stlmiť A/V)

Túto funkciu môžete použiť, ak chcete zamerať pozornosť divákov na to, čo hovoríte, alebo ak nechcete zobrazovať podrobnosti, napríklad ak počas prezentácie prechádzate súbormi z počítača.

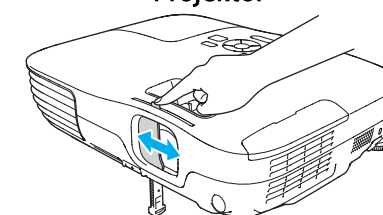


Postup

Diaľkové ovládanie



Projektor



Po každom stlačení tlačidla alebo otvorení alebo zatvorení krytu objektívu sa Stlmiť A/V zapne alebo vypne.



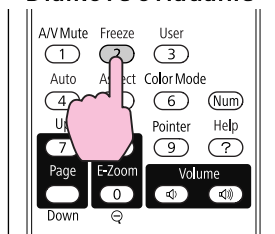
- Ak túto funkciu použijete pri projekcii videa, zdroj neprestane prehrávať obraz a zvuk a nebudete sa môcť vrátiť do bodu, od ktorého bola funkcia Stlmiť A/V aktivovaná.
- Keď je aktivované z diaľkového ovládania, môžete vybrať zobrazenie Čierna, **Modrá** alebo **Logo** ako obrazovky Stlmiť A/V pomocou nastavenia **Rozšírené – Zobrazenie – Stlmiť A/V** v ponuke Konfiguračné menu. ➡ [str.53](#)
- Keď je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený, alebo keď počas približne 30 minút neuskutočnite žiadne operácie, aktivuje sa Časovač krytu šošov. a napájanie sa automaticky vypne. Ak nechcete, aby sa aktivoval Časovač krytu šošov., zmeňte nastavenie funkcie **Časovač krytu šošov.** na možnosť **Vypnuté** z položky **Operácia** v ponuke **Rozšírené**. ➡ [str.53](#)

Pozastavenie Obrazu (Zmrazenie Obrazu)

Ak je na pohyblivý obraz použitá funkcia Zmrazenie obrazu, obraz je aj naďalej premietaný na plátno, takže ho môžete posúvať po snímkach ako fotografie. Ak funkciu Zmrazenie obrazu aktivujete vopred, môžete tiež vykonávať operácie, ako napríklad zmena súborov z počítača bez toho, aby bol na plátno premietaný obraz.

Postup

Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zapne alebo vypne funkcia Zmrazenie obrazu.



- Zvuk sa nezastaví.
- Hoci je obraz na plátne pozastavený, zdroj obrazu sa nezastaví, takže nie je možné pokračovať v projekcii od bodu, kde bol obraz pozastavený.
- Ak stlačíte tlačidlo [Freeze], kým je zobrazená obrazovka Konfiguračné menu, alebo Nápoveda, ponuka alebo zobrazená obrazovka Nápoveda sa vymaže.
- Funkcia Zmrazenie obrazu funguje aj pri použití funkcie E-zoom.

Zmena nastavenia Pomer strán obrazu

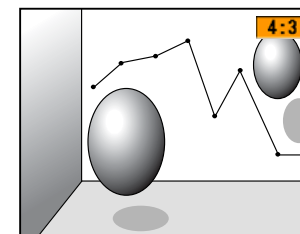
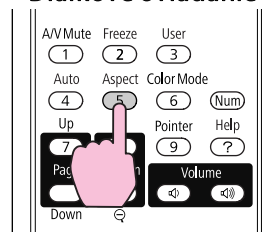
Keď je pripojené videozariadenie, zmeňte Pomer strán obrazu, aby sa snímky, ktoré boli zaznamenané vo formáte digitálne video alebo na DVD mohli zobrazovať v širokouhlom formáte 16:9. Zmeňte Pomer strán obrazu, keď premietate obraz z počítača v plnej veľkosti.

Spôsoby zmeny a typy nastavenia Pomer strán obrazu sú nasledovné.

Spôsoby zmeny

Postup

Diaľkové ovládanie



Pri každom stlačení tlačidla sa zobrazí na obrazovke názov nastavenia Pomer a nastavenie Pomer sa zmení.

Ak tlačidlo stlačíte počas zobrazenia názvu nastavenia Pomer, zmení sa na nasledujúci Režim pomeru strán.



Pomer strán obrazu je možné tiež nastaviť pomocou položky **Pomer** v ponuke **Signál** z ponuky Konfiguračné menu. ➡ [str.50](#)

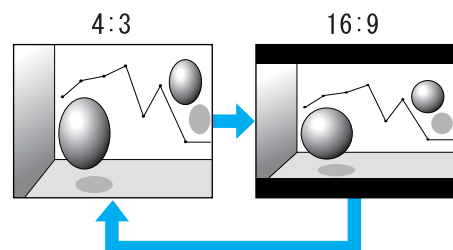
Zmena nastavenia Pomer pre obrazy videozariadenia

4 Zväčšenie

5 Natívny

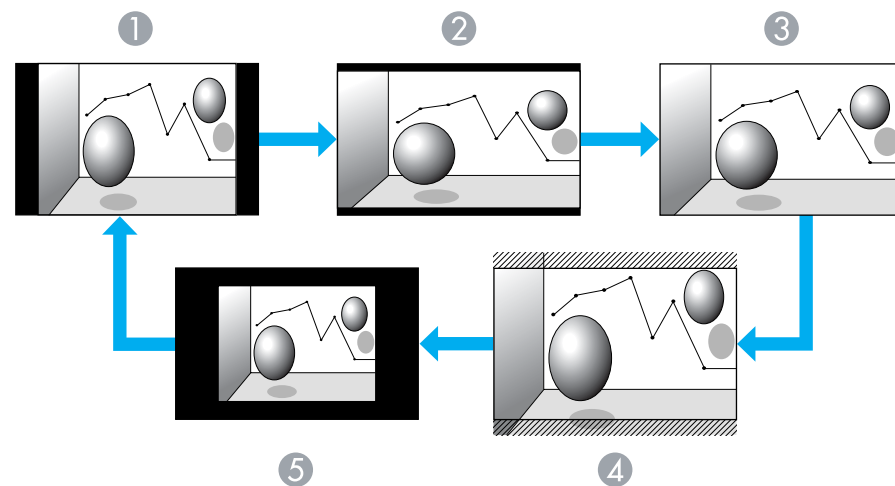
EB-X8/S8/X7/S7

Pri každom stlačení tlačidla sa prepína sa medzi pomerom 4:3 a 16:9.



EB-W8/W7

Pri každom stlačení tlačidla sa mení na stavenie v poradí **Normálne**, **16:9**, **Úplne**, **Zväčšenie** a **Natívny**.




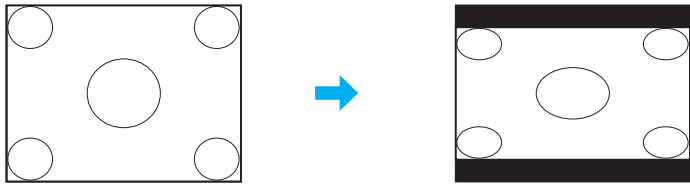
1 Normálne

2 16:9

3 Úplne

Zmena pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-X8/S8/X7/S7)

Pri premietaní obrazov zo vstupného portu Počítač alebo vstupného portu HDMI (len EB-X8) môžete meniť nastavenie Pomer nasledovne.

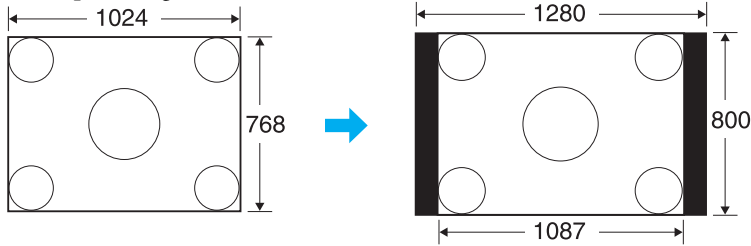
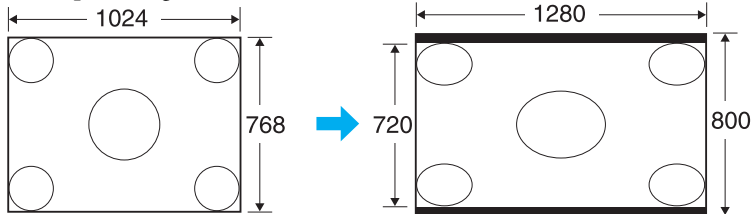
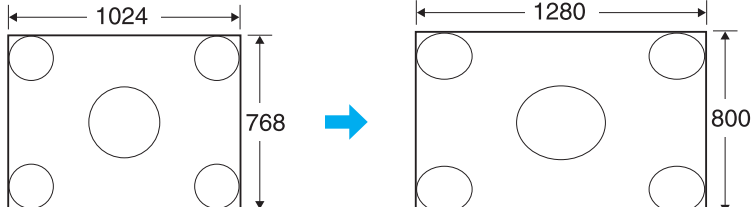
Nastavené hodnoty	Operácia	Príklad projekcie
Normálne Zobrazené, ak je zdrojom počítač.	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti pri ponechaní nastavenia Pomer strán vstupného obrazu.	
Automaticky (len EB-X8) Zobrazené, keď je zdrojom HDMI.	Premieta sa v príslušnom pomere strán podľa informácií na vstupe signálu.	
4:3	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti s nastavením Pomer strán na hodnotu 4:3. To je ideálne, ak chcete premietiť obrazy v pomere strán 5:4 (1280 x 1024) v plnej projekčnej veľkosti.	<p>Pri vstupnom signáli 1280x1024</p>  <p>Normálne 4 : 3</p>
16:9	Premieta sa s pomerom strán 16:9. Toto je ideálne pre premietanie na plnú veľkosť plátna pri použití plátna s pomerom strán 16:9.	<p>Pri vstupnom signáli 1280 x 1024</p> 

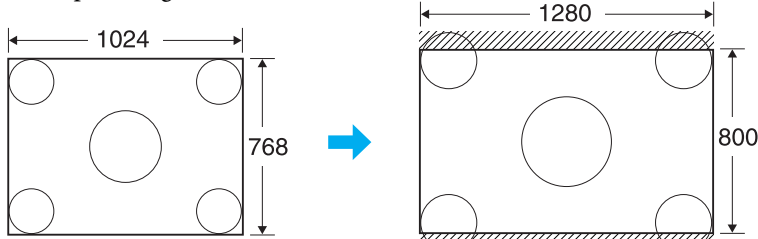
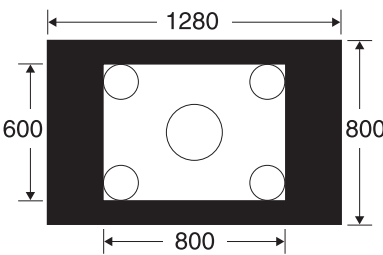
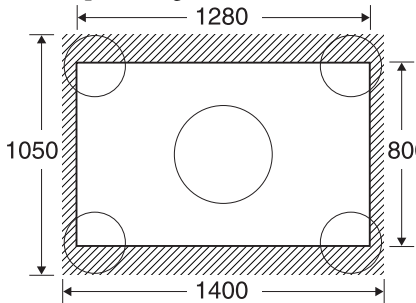


Ak časti obrazu chýbajú, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfiguračné menu v závislosti od veľkosti počítačového panela. ➡ [str.50](#)

Zmena pomeru strán pre počítačové obrazy (EB-W8/W7)

Pomer môžete zmeniť nasledovne. Pre prístroj EB-W8/W7 je projekčná veľkosť 1280 x 800 bodov (pomer strán 16:10) kvôli rozlíšeniu panela WXGA. Pri premietaní na plátna s pomerom 16:9 nastavte Pomer na **16:9**.

Nastavené hodnoty	Operácia	Príklad projekcie
Normálne	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti pri ponechaní nastavenia Pomer strán vstupného obrazu.	<p>Pri vstupnom signáli 1024x768</p> 
Automaticky (len EB-W8) Zobrazené, keď je zdrojom HDMI.	Premieta sa v príslušnom pomere strán podľa informácií na vstupe signálu.	
16:9	Premieta sa v plnej projekčnej veľkosti s nastavením Pomer strán 16:9.	<p>Pri vstupnom signáli 1024 x 768</p> 
Úplne	Premietanie pri plnej veľkosti.	<p>Pri vstupnom signáli 1024x768</p> 

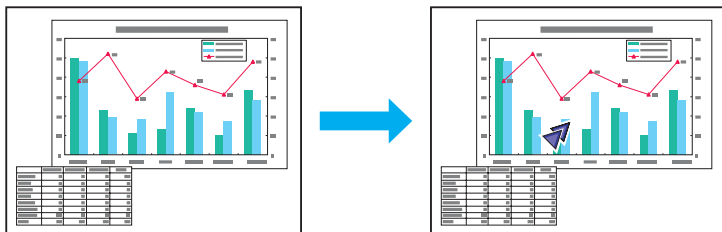
Nastavené hodnoty	Operácia	Príklad projekcie	
Zväčšenie	Vstupný obraz sa premieta v bočnom smere ako je. Časti takto rozšíreného obrazu nie sú premietané.	Pri vstupnom signáli 1024x768	
Natívny	Premieta sa s rozlíšením vstupného obrazu na stred obrazovky. Ideálne pre premietanie jasných obrázkov. Ak rozlíšenie obrázku presahuje 1280x800, kraje obrazu sa nepremietajú.	Pri vstupnom signáli 800x600	
		Pri vstupnom signáli 1400x1050	



Ak časti obrazu chýbajú, nastavte položku **Široký** alebo **Normálne** v položke **Rozlíšenie** z ponuky Konfiguračné menu v závislosti od veľkosti počítačového panela. [str.50](#)

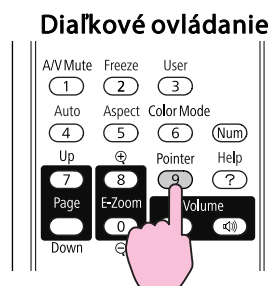
Funkcia Ukazovateľ (Ukazovateľ)

Toto vám umožňuje pohybovať ikonou Ukazovateľ na premietanom obraze a pomáha sústrediť pozornosť na oblasť, o ktorej hovoríte.



Postup

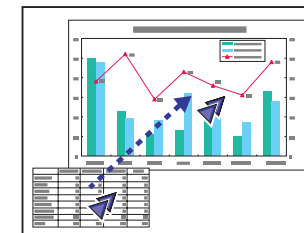
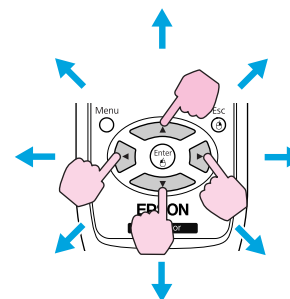
1 Zobrazenie ukazovateľa.



Zakaždým, keď stlačíte toto tlačidlo, ukazovateľ sa objaví alebo zmizne.

2 Pohyb ikony Ukazovateľ (↗).

Diaľkové ovládanie



Pri stlačení naraz so susedným tlačidlom [↗] [↘] [↖] [↙]

je možné ukazovateľom hýbať uhlopriečne a nie iba zhora nadol alebo zľava doprava.

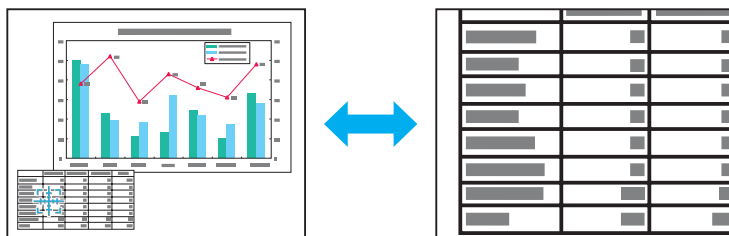


Môžete vybrať spomedzi troch typov ikony Ukazovateľ (↗, ↘, ↖) alebo ↙) v položke **Nastavenia – Tvar ukazovateľa** v ponuke Konfiguračné menu.

☞ [str.51](#)

Zväčšenie Časti Obrázu (E-Zoom)

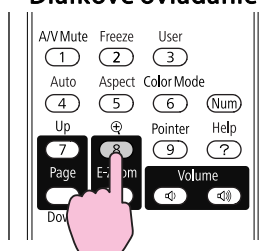
Táto funkcia je vhodná na zväčšenie určitej časti obrazov, ako sú napríklad grafy a tabuľky, aby boli zobrazené detailnejšie.



Postup

1 Aktivovanie funkcie E-zoom.

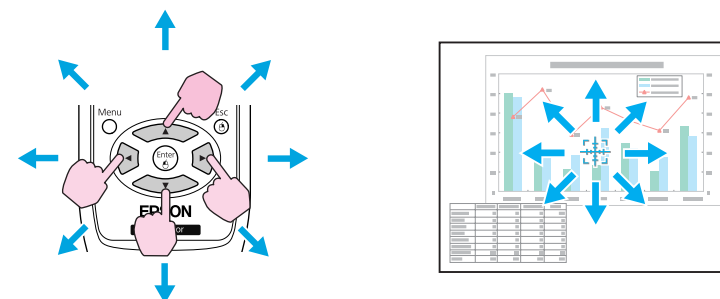
Diaľkové ovládanie







2

Posuňte  do oblasti obrázka, ktorú chcete zväčšiť.

Diaľkové ovládanie

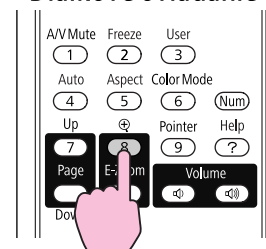


Pri stlačení naraz so susedným tlačidlom     možno ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.

3

Zväčšite.

Diaľkové ovládanie







Pri každom stlačení tlačidla sa oblasť rozšíri. Rozšíriť môžete aj rýchlo podržaním tlačidla.

Zväčšený obraz možno zmenšiť stlačením tlačidla .

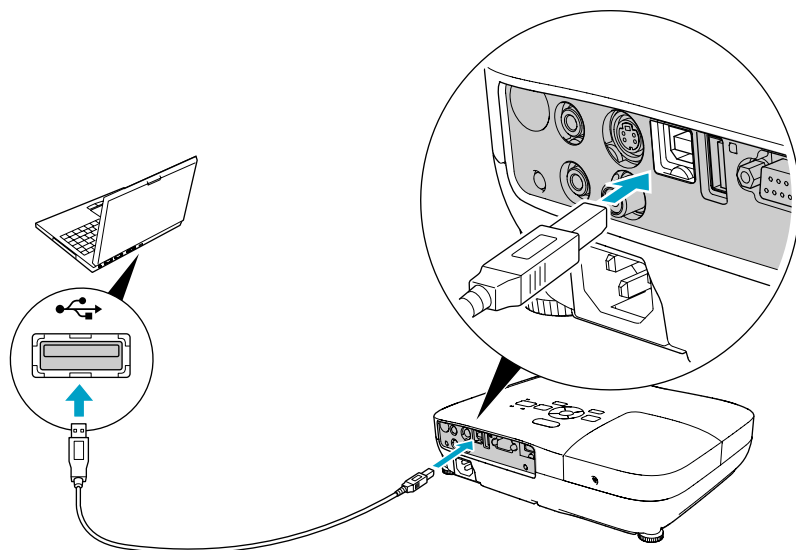
Stlačením tlačidla [Esc] funkciu zrušíte.



- Pomer zväčšenia sa objaví na obrazovke. Vybranú oblasť je možné zväčšiť 1- až 4-krát v 25 postupných krokoch.
- Stlačením tlačidla [][][][] obraz posúvajte.

Používanie diaľkového ovládania ako myši

Ak sú porty USB na počítači a USB(TypeB) na zadnej strane projektoru prepojené káblom USB, môžete diaľkové ovládanie projektoru využiť na ovládanie ukazovateľa myši v počítači (funkcia Bezdrôtová myš) alebo pohybovať sa o stránku nahor alebo nadol.



Nie je možné používať funkcie Bezdrôtová myš a Str. hore/dole súčasne.

Kompatibilný OS

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh: Mac OS X 10.3 až 10.5

Bezdrôtová myš

Ak chcete aktivovať funkciu Bezdrôtová myš, nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Bezdrôtová myš** v položke **Rozšírené** v ponuke Konfiguračné menu. Ako predvolená možnosť je **USB Type B** nastavené na možnosť USB Displej. Nastavenie zmeňte vopred.

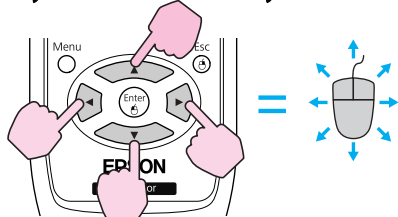
☛ [str.53](#)



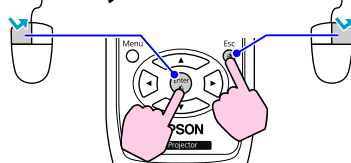
- Funkciu Bezdrôtová myš možno použiť iba vtedy, ak je zdrojom **Počítač** alebo **HDMI** (len EB-W8/X8). Túto funkciu nemožno použiť počas premietania v režime USB Displej.
- Funkciu Bezdrôtová myš nemusí byť možné používať pod niektorými verziami operačných systémov Windows a Macintosh.
- Aby bolo možné používať funkciu myši, niektoré nastavenia počítača možno bude nutné zmeniť. Ďalšie podrobnosti nájdete v dokumentácii k počítaču.

Po prepojení počítača a projektoru pomocou kábla USB možno používať ukazovateľ myši nasledovne.

Pohyb ukazovateľom myši



Kliknutia myšou

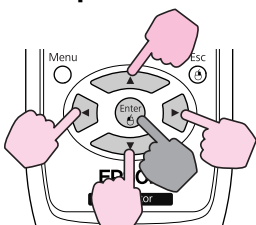



Kliknutie ľavým tlačidlom: Stlačte tlačidlo [Enter].





Kliknutie pravým tlačidlom: Stlačte tlačidlo [Esc].

Dvojklik: Stlačte rýchlo dvakrát.





Uchopenie a presunutie



: Držte stlačené

1. Pri podržaní tlačidla [Enter] stlačte tlačidlo [] [] [] [].
2. Uvoľnite tlačidlo [Enter], ak chcete pustiť v požadovanej lokalite.



- Pri stlačení naraz so susedným tlačidlom [] [] [] [] možno ukazovateľom pohybovať uhlopriečne.
- Ak je na počítači nastavená zámena tlačidiel myši, funkcia tlačidiel diaľkového ovládania bude tiež zamenená.
- Funkciu Bezdrôtová myš nie je možné používať, ak sa používajú nasledovné funkcie.
 - Počas zobrazenia ponuky Konfiguračné menu
 - Počas zobrazenia ponuky Nápoveda
 - Počas používania funkcie E-zoom
 - Počas zachytávania užívateľského loga
 - Počas používania funkcie Ukazovateľ
 - Počas úpravy hlasitosti zvuku
 - Počas používania USB Displej
 - Počas zobrazenia Testovacia vzorka
 - Počas nastavovania položky Farebný režim
 - Zobrazuje sa počas nastavovania položky Farebný režim
 - Počas zobrazenia názvu Zdroja
 - Počas prepínania vstupného zdroja

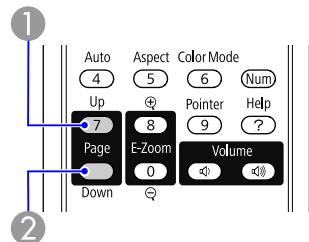
Str. hore/dole

Ak chcete diaľkovým ovládaním listovať o stránku nahor alebo nadol, nastavte položku **USB Type B** na možnosť **Str. hore/dole** v položke

Rozšírené v ponuke Konfiguračné menu. Pri premietaní v režime USB Displej môžete listovať stránkami nahor alebo nadol bez zmeny nastavenia.

Príklad činnosti listovania o stránku nahor alebo nadol

Používa sa na zobrazenie predchádzajúcej alebo nasledujúcej snímky v prezentácii PowerPoint.



- ① Na predchádzajúcu snímku
- ② Na nasledujúcu snímku

Projektor je vybavený nasledujúcimi vylepšenými funkciami zabezpečenia.

- **Ochrana heslom**
Môžete obmedziť, kto môže projektor používať.
- **Uzamk. ovl. panela**
Môžete zabrániť používateľom meniť bez povolenia nastavenia na projektore. ➡ [str.38](#)
- **Zámok proti krádeži**
Projektor je vybavený rôznymi typmi zabezpečovacích prvkov proti krádeži. ➡ [str.40](#)

Spravovanie Používateľov (Ochrana Heslom)

Ak je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, ľudia bez znalosti položky Heslo nemôžu projektor použiť na premietanie obrazov ani v prípade, že je zapnutý. Okrem toho nemožno zmeniť logo zobrazené po zapnutí projektoru. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať. Pri zakúpení projektoru nie je funkcia Ochrana heslom aktivovaná.

Typ funkcie Ochrana heslom

V závislosti od spôsobu používania projektoru možno nastaviť nasledovné dva druhy nastavení Ochrana heslom.

1. Ochrana zapnutia

Keď je funkcia **Ochrana zapnutia** nastavená na možnosť **Zapnuté**, je nutné zadať predvoľbu Heslo po tom, ako zapojíte projektor do zásuvky a zapnete ho (toto sa tiež vzťahuje na funkciu Priame zapnutie). Ak nie je zadané správne heslo, projekcia sa nespustí.

2. Ochrana užív. loga

Ak sa niekto pokúsi zmeniť Užívateľské logo nastavené vlastníkom projektoru, nebude to možné. Ak je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená na možnosť **Zapnuté**, sú zakázané nasledujúce zmeny nastavenia Užívateľské logo.

- Zachytenie užívateľského loga
- Nastavenia pre **Pozadie displeja**, **Obraz. pri spustení** a **Stlmiť A/V** z položky **Zobrazovanie** v ponuke Konfiguračné menu.

Nastavenie funkcie Ochrana heslom

Funkciu Ochrana heslom nastavíte pomocou nasledujúceho postupu.

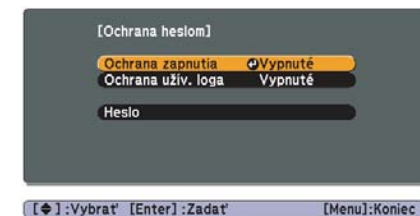
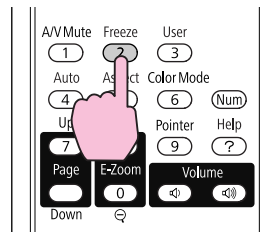
Postup



Počas premietania stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] asi na päť sekúnd.

Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.

Diaľkové ovládanie



- Ak už je funkcia Ochrana heslom aktivovaná, je potrebné zadať Heslo.
Ak je Heslo zadané správne, zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom. ➡ "Zadanie položky Heslo" [str.38](#)
- Keď je nastavené Heslo nalepte Nálepku na ochranu hesla na viditeľné miesto na projektore, čím ďalej odradíte zlodějov.

2 Zapnite funkciu Ochrana zapnutia.

- (1) Vyberte položku **Ochrana zapnutia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačte tlačidlo [Esc].

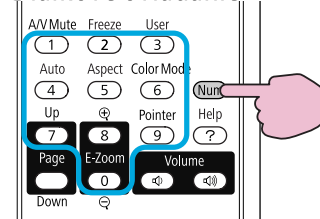
3 Zapnite funkciu Ochrana užív. loga.

- (1) Vyberte položku **Ochrana užív. loga** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuté** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (3) Stlačte tlačidlo [Esc].

4 Nastavte položku Heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- (2) Keď sa zobrazí hlásenie **Zmeniť heslo?**, vyberte možnosť **Áno** a potom stlačte tlačidlo [Enter]. Predvolené nastavenie pre položku Heslo je "0000". Zmeňte ho na svoje požadované heslo. Ak vyberiete možnosť **Nie**, znova sa objaví obrazovka znázornená v kroku 1.
- (3) Kým držíte tlačidlo [Num], zadajte pomocou numerických tlačidiel štvormiestne číslo. Zadané číslo sa zobrazí ako " * * * ". Keď zadáte štvrtú číslicu, zobrazí sa potvrdzovacia obrazovka.

Diaľkové ovládanie



- (4) Znova zadajte položku Heslo.
Zobrazí sa hlásenie **Heslo prijaté.**

Ak zadáte položku Heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

Zadanie položky Heslo

Keď sa objaví obrazovka na zadanie položky Heslo, pomocou číselných tlačidiel na diaľkovom ovládaní zadajte položku Heslo.

Postup

Držte stlačené tlačidlo [Num] a zadajte Heslo pomocou numerických tlačidiel.

Keď zadáte správne položku Heslo, projekcia sa spustí.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu piatich minút sa zobrazí hlásenie **"Operácia projektora bude zamknutá."** a potom sa projektor prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie položky Heslo, takže môžete zadať správne Heslo.
- Ak heslo zabudnete, poznačte si číslo **"Požadovaný kód: xxxxx"**, ktoré sa objaví na obrazovke, a obráťte sa na najbližšiu adresu, ktorú nájdete v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)
- Ak pokračujete vo vyššie uvedenej akcii a zadáte trikrát za sebou nesprávne položku Heslo, zobrazí sa nasledujúce hlásenie a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie položky Heslo. **Operácia projektora bude zamknutá. Kontaktujte Epson tak, ako je to popísané vo vašej dokumentácii.** ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Obmedzenie Používania (Uzamk. Ovl. Panela)

Ak chcete zablokovat' používanie tlačidiel ovládacieho panela, použite jednu z nasledujúcich možností.

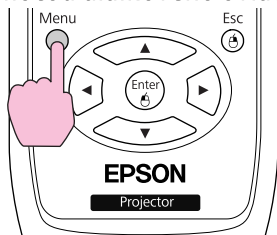
- Úplné uzamknutie
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokovvané. Z ovládacieho panela nemožno vykonávať žiadne operácie vrátane zapnutia alebo vypnutia.
- Čiastočné uzamknutie
Všetky tlačidlá ovládacieho panela sú zablokovvané, okrem tlačidla [⏏].

Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete deaktivovať všetky tlačidlá a len premietiť, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

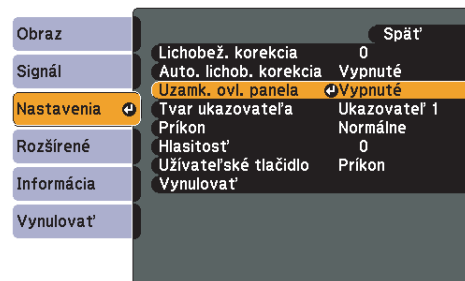
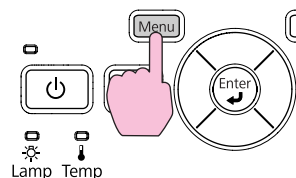
Postup

- 1 Počas premietania stlačte tlačidlo [Menu] a vyberte položku **Nastavenia – Uzamk. ovl. panela** z ponuky Konfiguračné menu. ➡ "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.48](#)

Pomocou diaľkového ovládania



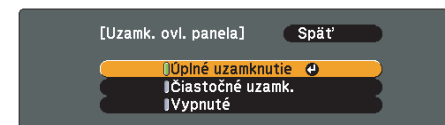
Pomocou ovládacieho panela



[Esc] : Späť [↵] : Vybrať [Enter] : Zadať [Menu] : Koniec

2

Vyberte alebo možnosť Úplné uzamknutie alebo Čiastočné uzamknutie.



[Esc] : Späť [↵] : Vybrať [Enter] : Nast. [Menu] : Koniec

3

Keď sa zobrazí potvrdzovacie hlásenie, vyberte možnosť Áno.

Tlačidlá ovládacieho panela sa v závislosti od vybraného nastavenia zablokovujú.



Uzamknutie ovládacieho panela možno zrušiť jedným z nasledujúcich dvoch spôsobov.

- Pomocou diaľkového ovládania vyberte položku **Vypnuté** v časti **Nastavenia – Uzamk. ovl. panela** z ponuky Konfiguračné menu.
- Keď stlačíte a podržíte tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli počas asi siedmich sekúnd, zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.

Zámok Proti Krádeži

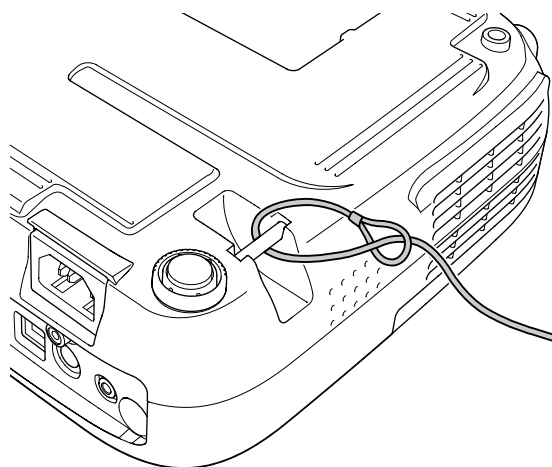
Pretože projektor je často nainštalovaný na stropných konzolách a ponechaný v miestnostiach nestrážení, na projektore sa nachádzajú nasledovné bezpečnostné zariadenia, aby sa zabránilo odcudzeniu projektoru.

- Bezpečnostná zásuvka
Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington. Podrobnosti o bezpečnostnom systéme Microsaver nájdete na domovskej stránke spoločnosti Kensington na adrese <http://www.Kensington.com/>.
- Upevňovací bod bezpečnostného kábla
Týmto miestom možno pretiahnuť bežne dostupný kábel na ochranu proti krádeži a pripevniť projektor k stolu alebo stĺpu.

Montáž káblového zámku

Prevlečte káblový zámok otvorom.

Pozrite dokumentáciu dodávanú s káblovým zámkom, kde nájdete pokyny na uzamknutie.



V režime Prezentác. môžete k projektoru pripojiť pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát a priamo premietiť obrázkové súbory uložené v zariadení.



Nemusí to byť možné, ak používate pamäťové zariadenie USB s bezpečnostnými funkciami.

Špecifikácia súborov, ktoré možno premietiť v prezentácii

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Statický obrázok	.jpg	<p>Nemožno premietiť nasledovné:</p> <ul style="list-style-type: none"> • formát farebného režimu CMYK • progresívny formát • rozlíšenia viac ako 8176 x 6144 • súbory s príponou ".jpeg" <p>Kvôli charakteristike súborov JPEG nemusia byť obrázky s vysokým pomerom kompresie premietané čisto.</p>



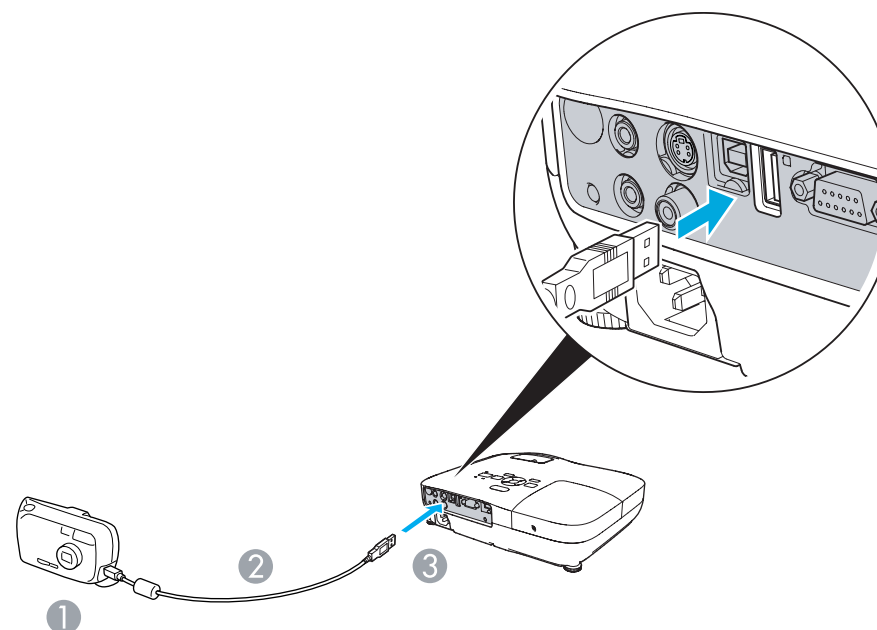
- Používajte médiá, ktoré boli naformátované v systéme Windows, pretože niektoré systémy súborov nemusia byť projektorom podporované.
- Médiá naformátujte na systém súborov FAT16 alebo FAT32.

Pripojenie a odobratie zariadení USB

Pripojenie zariadení USB

Pripojte zariadenie USB obsahujúce obrázkové súbory, ktoré majú byť prehrávané funkciou Prezentác., k portu USB(TypeA) na projektore. Ak pripájate digitálny fotoaparát, pripojte ho k projektoru pomocou priloženého kábla USB alebo kábla, ktorý je určený na používanie s digitálnym fotoaparátom.

Príklad: pripojenie digitálneho fotoaparátu



- 1 K portu USB digitálneho fotoaparátu
- 2 Kábel USB
- 3 K portu USB(Type A)

Pozor

- Ak používate rozbočovač USB, funkcia Prezentácia nemusí správne fungovať. Zariadenia, ako napríklad digitálne fotoaparáty a pamäťové zariadenia USB, by mali byť pripojené k projektoru priamo.
- Pri pripájaní a používaní pevného disku kompatibilného s rozhraním USB sa uistite, či je pripojený sieťový adaptér dodávaný s pevným diskom.
- Pripojte digitálny fotoaparát alebo pevný disk k projektoru pomocou kábla USB dodávaného so zariadením alebo kábla určeného na použitie so zariadením.
- Použite kábel USB kratší než 3 m. Ak je kábel dlhší, než 3 m, Prezentác. nemusí fungovať správne.

Odobratie zariadení USB



Po skončení premietania, odpojte zariadenie USB od portu USB(TypeA) na projektoře.

Digitálne fotoaparáty, pevné disky, atď. je možné odpojiť tak, že najprv vypnete napájanie a potom zariadenie odpojíte.

Spustenie a ukončenie funkcie Prezentác.

Spustenie funkcie Prezentác.


Postup

- 1 Prepnete premietaný obraz na možnosť USB.  [str.23](#)
- 2 Pripojte pamäťové zariadenie USB alebo digitálny fotoaparát k projektoru.  [str.41](#)

Funkcia Prezentác. sa s spustí a zobrazí sa obrazovka so zoznamom súborov.

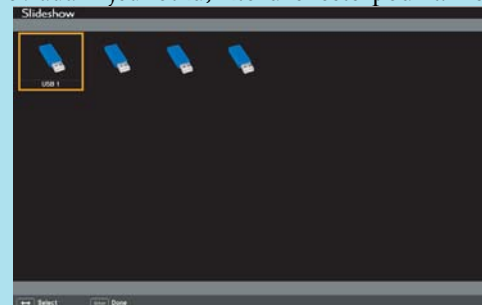
Ukončenie funkcie Prezentác.

Postup

Ak chcete ukončiť funkciu Prezentác., odpojte pripojené zariadenie USB od projektoru.  "Odobratie zariadení USB" [str.42](#)



- Môžete vložiť pamäťovú kartu do čítačky kariet s rozhraním USB a pripojiť ju k projektoru. Nie všetky bežne v obchodoch dostupné čítačky kariet s rozhraním USB však s projektorom fungujú.
- Ak sa objaví nasledujúca obrazovka (obrazovka Zvoľte mechaniku), vyberte stlačením tlačidiel [◀][▶] na diaľkovom ovládaní jednotku, ktorú chcete použiť. Potom stlačte tlačidlo Enter.





- Ak chcete zobrazíť obrazovku Zvoľte mechaniku, nastavte kurzor na položku Zvoľte mechaniku navrchu zoznamu súborov a stlačte tlačidlo Enter.
- Projektor dokáže rozpoznať najviac štyri jednotky súčasne.

Základné operácie funkcie Prezentác.

V tejto časti je vysvetlený postup prehrávania a premietania obrazov vo funkcii Prezentác..

Hoci sú nasledujúce kroky vysvetlené s použitím diaľkového ovládania, rovnaké operácie možno vykonávať aj pomocou ovládacieho panela projektora.

Postup

- 1 Stlačením tlačidiel [] [] nastavte kurzor na súbor alebo priečinok, ktoré chcete použiť.



1 Kurzor

- Súbor vo formáte JPEG sú zobrazené ako miniatúry (malé obrázky obsahu súborov).
- Niektoré súbory vo formáte JPEG nemusí byť možné zobraziť ako miniatúry. V takom prípade je zobrazená ikona súboru.



Ak sa na aktuálnu obrazovku nezmestia všetky súbory a priečinky, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [Page] (Nadol) alebo nastavte kurzor na položku **Ďalš. strán.** naspodku obrazovky, potom stlačte tlačidlo [Enter].

Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku, stlačte na diaľkovom ovládaní tlačidlo [Page] (Nahor) alebo nastavte kurzor na položku **Predchádzajúca strana** navrchu obrazovky, potom stlačte tlačidlo [Enter].

2

Stlačte tlačidlo [Enter].

Vybraný obraz sa zobrazí.

Ak bol vybraný priečinok, zobrazia sa súbory, ktoré sa v ňom nachádzajú. Ak na obrazovke zobrazujúcej obsah priečinka vyberiete položku **Späť nahor** a stlačíte tlačidlo [Enter], znova sa zobrazí obrazovka, ktorá bola zobrazená pred otvorením priečinka.


Otáčanie obrazov

Obrázok vo formáte JPEG premietaný pomocou funkcie Prezentác. možno otáčať v krokoch po 90 stupňov. Obrázky vo formáte JPEG prehrávané funkciou Prezentác. možno tiež otáčať.



Na otáčanie obrázka (alebo obrázkov) vo formáte JPEG použite nasledovný postup.

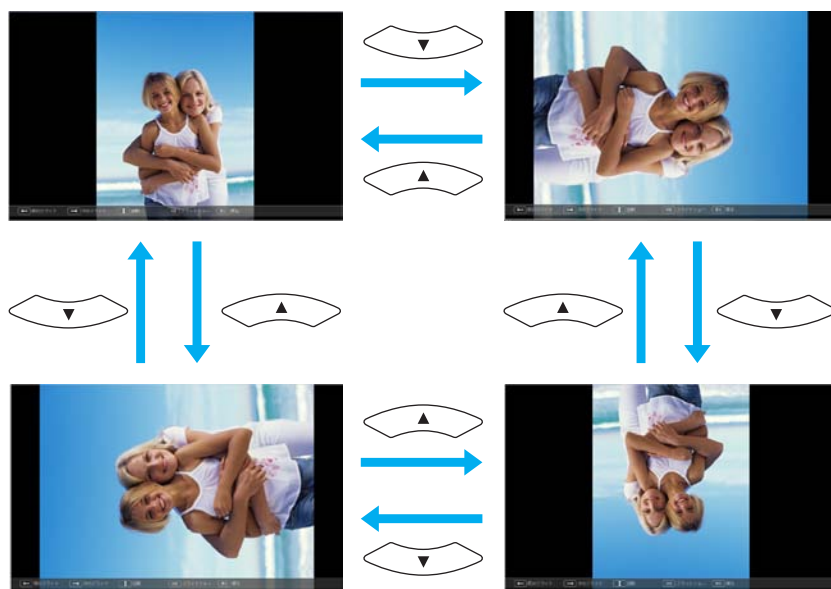
Postup


- 1 **Spustíte funkciu Prezentác. a premietajte jeden obrázok vo formáte JPEG alebo spustíte prezentáciu obsahujúcu viaceré obrázky vo formáte JPEG.**

Premietanie jedného obrázka vo formáte JPEG  [str.44](#)

Spustenie funkcie Prezentác.  [str.45](#)

- 2 **Keď je premietaný obrázok vo formáte JPEG alebo spustená prezentácia, stlačte tlačidlo [] alebo [].**



- Premietanie jednotlivého obrázkového súboru
Táto funkcia premieta jeden vybraný obrázkový súbor.
- Postupné premietanie obrázkových súborov v priečinku (Prezentác.)
Táto funkcia postupne premieta obrázkové súbory (spustené ako prezentácia) vo vybranom priečinku.  [str.45](#)


Pozor

Počas prístupu na pamäťové zariadenie USB toto zariadenie neodpájajte. Mohlo by dôjsť k problémom vo funkcii Prezentác..

Hoci sú nasledujúce kroky vysvetlené s použitím diaľkového ovládania, rovnaké operácie možno vykonávať aj pomocou ovládacieho panela projektora.

Premietanie obrázka

Postup

- 1 **Spustíte funkciu Prezentác..**  [str.42](#)
Objaví sa obrazovka so zoznamom súborov.

Premietanie obrázkových súborov

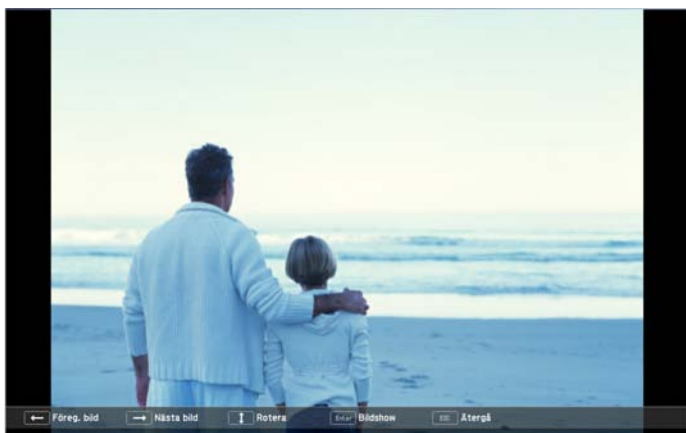
Funkcia Prezentác. ponúka dva spôsoby premietania obrázkových súborov uložených na pamäťovom zariadení USB alebo v digitálnom fotoaparáte.

- 2 Stlačením tlačidiel [↶][↷][↵][↶] nastavte kurzor na obrázkový súbor, ktorý chcete premietnuť.



1 Obrázkový súbor

- 3 Stlačte tlačidlo [Enter].
Obrázok sa premieta.



- 4 Ak stlačíte tlačidlo [Esc], znova sa zobrazí obrazovka so zoznamom súborov.

Postupné premietanie všetkých obrázkových súborov v priečinku (Prezentác.)

Naraz môžete postupne premietiť obrázkové súbory v priečinku. Táto funkcia sa nazýva Prezentác.. Funkciu Prezentác. spustíte nasledovne.



Ak chcete vo funkcii Prezentác. meniť súbory automaticky, nastavte na obrazovke **Možnosť** položku **Prepínací čas obrazovky** na ľubovoľnú hodnotu inú než možnosť **Nie**. V predvolenom nastavení je zvolená možnosť **Nie**. [str.46](#)

Postup

- 1 Spustíte funkciu Prezentác.. [str.42](#)
Objaví sa obrazovka so zoznamom súborov.
- 2 Stlačením tlačidiel [↶][↷][↵][↶] nastavte kurzor na priečinok, pre ktorý chcete spustiť funkciu Prezentác., potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Naspodku obrazovky so zoznamom súborov vyberte položku "Prezentác." a stlačte tlačidlo [Enter].
Funkcia Prezentác. sa spustí a premieta obrázkové súbory v priečinku postupne za sebou automaticky.
Keď prezentácie dosiahne koniec, obrazovka sa automaticky vráti na zoznam súborov. Ak je na obrazovke **Možnosť** položka **Prehrať plynulo** nastavená na možnosť **Zapnuté**, po dosiahnutí konca prezentácie sa opakuje od začiatku. [str.45](#)
Počas premietania funkciou Prezentác. môžete prejsť na predchádzajúcu alebo nasledujúcu obrazovku alebo prehrávanie zrušiť.







Ak je na obrazovke **Možnosť** položka **Prepínací čas obrazovky** nastavená na možnosť **Nie**, po spustení prehrávania funkciou **Prezentác.** sa nebudú súbory meniť automaticky. Ak chcete premietnuť nasledujúci súbor, stlačte tlačidlo [Enter] alebo [Page] (Nadol).

Nastavenie zobrazenia obrázkového súboru a nastavenie činnosti funkcie Prezentác.

Na obrazovke **Možnosť** vo funkcii **Prezentác.** môžete nastaviť poradie zobrazovania súborov a činnosť.

Postup

1 Stlačením tlačidiel [] [] [] [] nastavte kurzor na priečinok, pre ktorý chcete nastaviť požiadavky zobrazenia, potom stlačte tlačidlo [Esc]. V zobrazenej podponuke vyberte položku "Možnosť" a stlačte tlačidlo [Enter].





2 Nastavte všetky položky na nasledujúcej obrazovke **Možnosť**.

Nastavte kurzor na nastavenie hodnoty položky, ktorú chcete zmeniť, a stlačením tlačidla [Enter] položku aktivujte.

V nasledujúcej tabuľke sú uvedené podrobnosti ku všetkým položkám.



Poradie zobrazenia	Nastavenie poradia zobrazenia súborov. Vyberte spomedzi možností Podľa náz. a Podľa dát. vo vzostupnom poradí.
Prehrať plynulo	Nastavte, či chcete opakovanie funkcie Prezentác.
Prepínací čas obrazovky	Nastavte čas zobrazenia jednotlivých súborov prehrávaných funkciou Prezentác. Nastavte ľubovoľnú hodnotu od Nie (0) do 60 sekúnd. Ak je nastavené na možnosť Nie , automatické stránkovanie je vypnuté.
Efekt	Nastavte efekt obrazovky, ktorý sa bude používať pri zmene snímok.

3 Stlačením tlačidiel [] [] [] [] nastavte kurzor na možnosť "OK", potom stlačte tlačidlo [Enter].

Nastavenia budú použité.

Ak nechcete použiť nastavenia, nastavte kurzor na položku **Zrušiť** a stlačte tlačidlo [Enter].



Konfiguračné menu

Táto kapitola vysvetľuje spôsob používania ponuky Konfiguračné menu a jej funkcie.

1

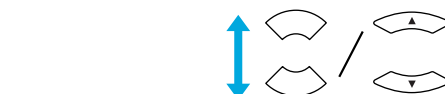
Výber z hlavnej ponuky



[Enter]:Vybrat' [Enter]:Zadat' [Menu]:Koniec

2

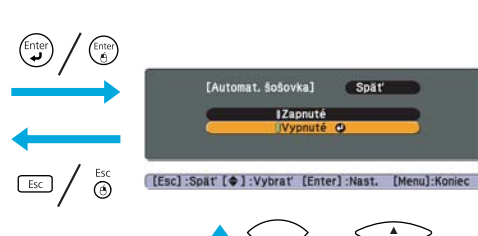
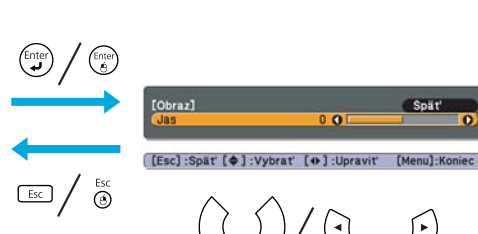
Výber z podponuky



[Esc]:Spät' [Enter]:Vybrat' [Enter]:Zadat' [Menu]:Koniec

3

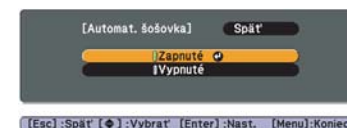
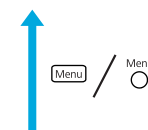
Zmena vybranej položky



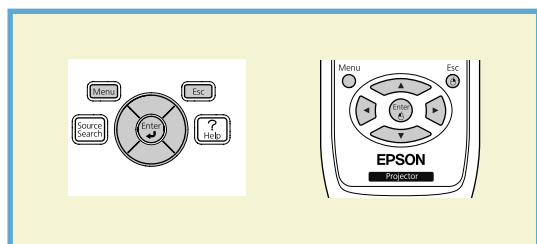
[Esc]:Spät' [Enter]:Vybrat' [Enter]:Zadat' [Menu]:Koniec

4

Koniec



[Esc]:Spät' [Enter]:Vybrat' [Enter]:Zadat' [Menu]:Koniec



Obraz Menu

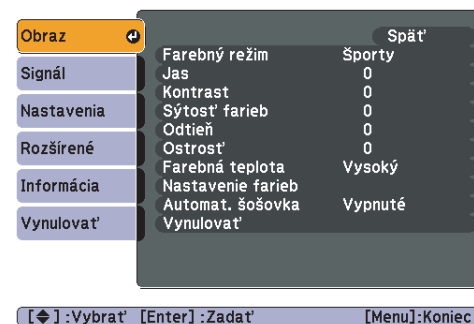
Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu a zdroja. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.



V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje.  [str.23](#)


Analógové RGB/Digitálne RGB/RGB Video/ USB Displej/USB



Komponent video▶▶/Kompozit video▶▶ S-Video▶▶



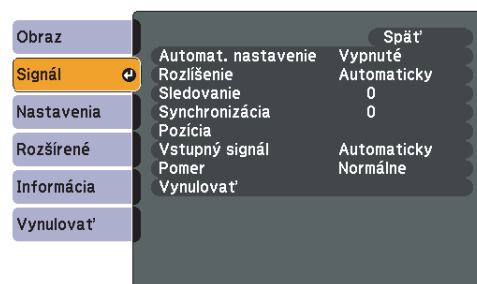
Podponuka	Funkcia
Farebný režim	Môžete nastaviť kvalitu obrazu tak, aby zodpovedala danému prostrediu.  str.25
Jas	Môžete nastaviť Jas obrazu.
Kontrast▶▶	Môžete nastaviť rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazov.
Sýtosť farieb	Môžete nastaviť Sýtosť farieb obrazov.
Odtieň	(Nastavenie je možné len vtedy, ak ide o vstupné signály typu NTSC, ak používate kompozitné video alebo S-Video.) Môžete nastaviť Odtieň obrazu.
Ostrosť	Môžete nastaviť ostrosť obrazu.
Farebná teplota	(Nie je možné nastaviť, ak je položka Obraz – Farebný režim nastavená na možnosť sRGB▶▶.) Môžete nastaviť celkový odtieň obrazu. Ak je vybraná možnosť Vysoký, obraz bude v odtieni modrej. Ak je vybraná možnosť Nízky, obraz bude v odtieni červenej.
Nastavenie farieb	(Túto položku nemožno vybrať, ak je vybraná možnosť sRGB▶▶ ako nastavenie Farebný režim v ponuke Obraz .) Červená, Zelená, Modrá: Sýtosť každej farby môžete nastaviť samostatne.
Automat. šošovka	(Túto položku možno vybrať iba vtedy, ak je zvolený režim Dynamické alebo Divadlo ako nastavenie Farebný režim z ponuky Obraz .) Nastavte možnosť (Zapnuté/Vypnuté), ak chcete nastaviť optimálny stav svetla pre premietaný obraz.  str.26

Podponuka	Funkcia
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz možno vynulovať na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  str.56

Signál Menu

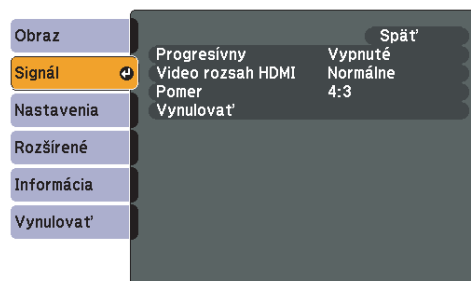
Položky, ktoré možno nastaviť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu. Pozrite nasledujúce snímky. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý obrazový signál.

Analógové RGB



[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec

Digitálne RGB/RGB Video/ Komponent video** (len EB-W8/X8)



[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec

Komponent video▶▶



[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec



Kompozitné video▶▶/S-video▶▶



[◀]: Vybrať [Enter]: Zadať [Menu]: Koniec

* Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI

Podponuka	Funkcia
Automat. nastavenie	Môžete vybrať možnosť (Zapnuté/Vypnuté) pre Automat. nastavenie, ktoré automaticky nastavuje obraz na optimálny stav pri zmene vstupného signálu.
Rozlíšenie	Ak je nastavené na hodnotu Automaticky , rozlíšenie vstupného signálu je identifikované automaticky. Ak pri nastavení Automaticky nie je možné premietat obrazy korektne, ako napríklad, keď časť obrazu chýba, nastavte na Široký pre širokouhlé plátna v závislosti na pripojenom počítači, alebo nastavte na Normálne pre plátna 4:3 alebo 5:4.
Sledovanie▶▶	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objavia zvislé pásy.
Synchronizácia▶▶	Môžete upraviť počítačové obrazy, ak sa na nich objaví blikanie, neostrosť alebo rušenie.
Pozícia	Ak nejaká časť obrazu chýba, môžete upraviť položku Pozícia smerom nahor, nadol, doľava a doprava, takže sa premietne celý obraz.

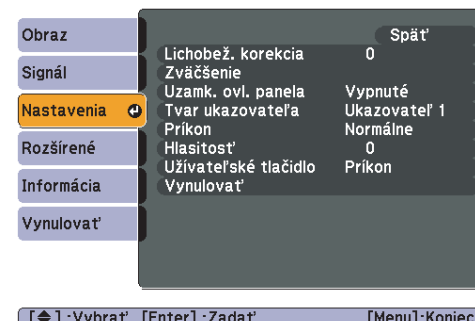
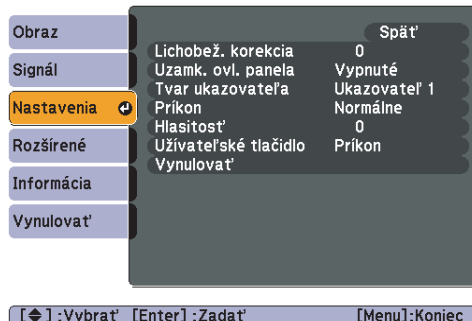
Podponuka	Funkcia
Progresívny	<p>(Keď je na vstupe komponentné video alebo video signál RGB, toto nastavenie možno upraviť iba vtedy, ak sú na vstupe signály 480i/576i. Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.)</p> <p>Vypnuté: Konverzia IP sa robí pre každé pole obrazu. To je ideálne pre zobrazenie obrazov obsahujúcich množstvo pohybu.</p> <p>Zapnuté: <u>Prekladanie</u> (i) signál sa konvertuje na <u>Progresívny</u> (p). Týka sa to statických obrázkov.</p>
Video rozsah HDMI (len EB-W8/X8)	<p>(Nemožno nastaviť, ak je na vstupe digitálny signál RGB.)</p> <p>Keď je vstupný port HDMI na projektore pripojený k prehrávaču DVD atď., video rozsah projektora je nastavený v závislosti od nastavenia video rozsahu prehrávača DVD.</p>
Vstupný signál	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál zo vstupného portu Počítač.</p> <p>Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, vstupný signál je nastavený automaticky v závislosti od pripojeného zariadenia.</p> <p>Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky zdajú byť farby nesprávne, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Video signál	<p>Ako vstupný signál je možné vybrať signál zo vstupného portu Video. Ak je nastavené na hodnotu Automaticky, video signály sú rozpoznávané automaticky. Ak sa v obraze vyskytne rušenie alebo nastane problém s chýbajúcim premietaným obrazom pri nastavení na hodnotu Automaticky, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia.</p>
Pomer	<p>Môžete nastaviť <u>Pomer strán obrazu</u> premietaných obrazov.  str.27</p>
Vynulovať	<p>Všetky hodnoty nastavení v ponuke Signál možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Vstupný signál.</p> <p>Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  str.56</p>








Nastavenia

EB-W8/X8

EB-W7/X7



EB-S8/S7










Podponuka	Funkcia
Lichobež. korekcia	Lichobežníkové skreslenie je možné opraviť vo vertikálnych smeroch.  <i>Stručná príručka</i>
Auto. lichob. korekcia (len EB-W8/X8)	Ak chcete uskutočniť Auto. lichob. korekciu, nastavte možnosť na Zapnuté . (Auto. lichob. korekcia sa uskutoční iba keď vyberiete Predná strana z ponuky Rozšírené - Premietanie .)
Zväčšenie (len EB-S8/S7)	Môžete nastaviť projekčnú veľkosť na možnosť Široký (Veľký) alebo Tele (Malý).
Uzamk. ovl. panela	Funkciu možno použiť na obmedzenie používania ovládacieho panela projektora.  str.38
Tvar ukazovateľa	Môžete si vybrať tvar ukazovateľa.  str.32 Ukazovateľ 1:  Ukazovateľ 2:  Ukazovateľ 3: 
Príkon	Umožňuje vybrať jedno z dvoch nastavení jasu lampy. Možnosť ECO vyberte, ak sú premietané obrazy príliš jasné, napríklad keď sa premietajú obrazy v tmavej miestnosti alebo na malé plátno. Ak je vybraná možnosť ECO , zmení sa nasledovne spotreba elektriny a prevádzková životnosť lampy a zredukuje sa šum ventilátora počas premietania. Spotreba elektriny: zníženie asi o 7 až 19 %, životnosť lampy: asi 1,3-krát dlhšia
Hlasitosť	Hlasitosť je možné nastaviť. Podrobné nastavenia sa ukladajú pre každý zdroj.
Užívateľské tlačidlo	Môžete vybrať priradenú položku z ponuky Konfiguračné menu pomocou tlačidla [User] na diaľkovom ovládaní. Stlačením tlačidla [User] sa zobrazí priradená obrazovka výberu/nastavenia položky, ktorá vám umožní uskutočniť nastavenia/zmeny na jeden dotyk. Tlačidlu [User] je možné priradiť jednu z nasledujúcich položiek. Príkon, Informácia, Progresívny, Rozlíšenie
Vynulovať	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Nastavenia možno vynulovať na predvolené nastavenia, okrem nastavenia Užívateľské tlačidlo . Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  str.56

Rozšírené Menu



Podponuka	Funkcia
Zobrazenie	<p>Môžete vykonať nastavenia týkajúce sa zobrazenia projektoru.</p> <p>Správy: Keď je nastavené na možnosť Vypnuté, nebudú zobrazované nasledujúce položky. Názov aktuálnej voľby pri zmene položky Zdroj, Farebný režim alebo Pomer; hlásenie, že na vstupe nie je obrazový signál; upozornenia, napríklad Var. o vys. teplote.</p> <p>Pozadie displeja^{*1}: Môžete nastaviť stav obrazovky v prípade, keď na vstupe nie je signál na Čierna, Modrá alebo Logo.</p> <p>Obraz. pri spustení^{*1}: Môžete nastaviť, či sa bude zobrazovať alebo nie (Zapnuté/Vypnuté) pre Obraz. pri spustení (premietaný obraz pri štarte projektoru).</p> <p>Stlmiť A/V^{*1}: Môžete nastaviť obrazovku zobrazenú počas režimu Stlmiť A/V na možnosť Čierna, Modrá alebo Logo.</p>
Užívateľské logo ^{*1}	Môžete zmeniť Užívateľské logo, ktoré je zobrazené v režime Pozadie displeja, Stlmiť A/V atď.  str.80
Premietanie	<p>Môžete vybrať jedno z nasledujúcich nastavení v závislosti od spôsobu umiestnenia projektoru.  str.70</p> <p>Predná strana, P. str./H. hran., Zadná časť, Z. str./H. hran.</p> <p>Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.</p> <p>Predná strana ↔ P. str./H. hran.</p> <p>Zadná časť ↔ Z. str./H. hran.</p>

Podponuka	Funkcia
Operácia	<p>Priame zapnutie: Je možné nastaviť, či umožniť (Zapnuté/Vypnuté) funkciu Priame zapnutie. Keď je nastavené na Zapnuté a sieťový kábel je zapojený, uvedomte si, že projektor sa zapne automaticky v prípade napríklad obnoveného výpadku sieťového napätia.</p> <p>Režim spánku: Keď je nastavený na Zapnuté, toto nastavenie automaticky zastavuje premietanie, keď na vstupe nie je žiadny obrazový signál a neprebiehajú žiadne operácie.</p> <p>Časov. režimu spánku: Keď je Režim spánku nastavený na Zapnuté, je možné nastaviť časový úsek od jednej do 30 minút, po uplynutí ktorého sa projektor automaticky vypne.</p> <p>Časovač krytu šošov.: Keď je nastavené na hodnotu Zapnuté, napájanie sa vypne automaticky po uplynutí 30 minút od zatvorenia posúvača stlmenia hlasitosti A/V. Časovač krytu šošov. je v čase zakúpenia projektora nastavený na možnosť Zapnuté.</p> <p>Režim vysok. pomeru: Nastavte na Zapnuté, keď projektor používate v nadmorskej výške viac než 1500 m.</p>
Pohotovostný režim	<p>Nastavte na možnosť Komunikácia zap., ak má byť stav projektora sledovaný a ovládaný z počítača prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB aj v prípade, že je projektor v pohotovostnom režime.  str.87</p>
USB Type B	<p>Nastavte na možnosť USB Displej, keď sú projektor a počítač pripojené pomocou kábla USB a premietajú sa počítačové obrazy.  <i>Stručná príručka</i></p> <p>Nastavte na možnosť Bezdrôtová myš, ak chcete ukazovateľ myši obsluhovať pomocou diaľkového ovládania.  str.34</p> <p>Nastavte na možnosť Str. hore/dole, ak má byť činnosť stránkovania vykonávaná pomocou diaľkového ovládania.  str.35</p>
Link 21L	<p>Nastavte na možnosť Zapnuté, ak má byť stav projektora sledovaný a ovládaný z počítača prostredníctvom komunikácie cez rozhranie USB.  str.87</p>
Jazyk	<p>Môžete nastaviť jazyk zobrazovaných hlásení.</p>
Vynulovať	<p>Môžete vynulovať položky Zobrazenie^{*1} a Operácia^{*2} z ponuky Rozšírené na predvolené nastavenia. Ak chcete vrátiť všetky položky ponuky na predvolené nastavenia, pozrite časť  str.56</p>

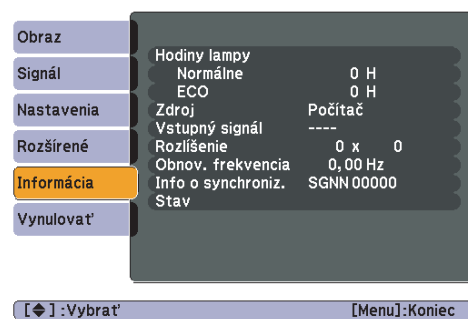
*1 Keď je funkcia **Ochrana užív. loga** nastavená v ponuke **Ochrana heslom** na možnosť **Zapnuté**, nastavenia vzťahujúce sa na Užívateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na možnosť **Vypnuté**.  [str.37](#)

*2 Okrem položky **Režim vysok. pomeru**.

Informácia Menu (Iba displej)

Umožňuje overiť stav premietaného obrazového signálu a stav projektora. Položky, ktoré možno zobraziť, sa líšia v závislosti od práve premietaného obrazového signálu a zdroja. Pozrite nasledujúce snímky. V závislosti od použitého modelu nie sú podporované niektoré vstupné zdroje. [str.23](#)

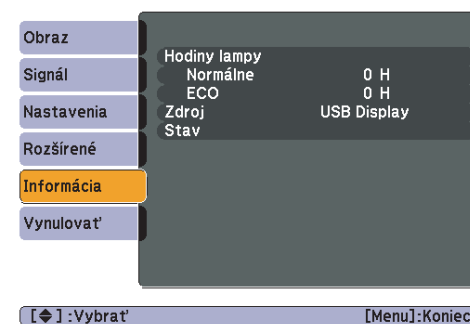
**Analógové RGB/Digitálne RGB/
RGB video/Komponent video**



Kompozitné video/S-video



USB Displej/USB



Podponuka	Funkcia
Hodiny lampy	Môžete zobraziť celkový prevádzkový čas lampy*. Keď sa dosiahne čas upozornenia na lampu, znaky sa zobrazia nažlto.
Zdroj	Môžete zobraziť názov Zdroja pripojeného zariadenia, ktoré sa práve premieta.
Vstupný signál	Môžete zobraziť obsah položky Vstupný signál nastavenej v ponuke Signál podľa položky Zdroj.
Rozlíšenie	Môžete zobraziť vstupné rozlíšenie.
Video signál	Môžete zobraziť obsah položky Video signál nastavenej v ponuke Signál .
Obnov. frekvencia	Môžete zobraziť obnovovaciu frekvenciu.
Info o synchroniz.	Môžete zobraziť informácie o obrazovom signáli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.
Stav	Ide o informácie týkajúce sa chýb, ktoré sa na projektore vyskytli. Tieto informácie môžu byť potrebné v prípade servisu.

* Celkový čas používania je pre prvých 10 hodín zobrazený ako "0H". 10 a viac hodín sa zobrazuje ako "10H", "11H" atď.

Ponuka Vynulovať



Podponuka	Funkcia
Vynulovať všetko	Môžete vynulovať všetky položky v ponuke Konfiguračné menu na ich predvolené nastavenia. Na predvolené nastavenia sa nevynulujú nasledujúce položky: Vstupný signál , Užívateľské logo , Hodiny lampy a Jazyk .
Vynulovať hodiny lampy	Môžete vymazať celkový čas používania lampy, teda Hodiny lampy, a vrátiť hodnotu na "0H". Vynulujte v prípade výmeny lampy.



Riešenie Problémov

V tejto kapitole sa vysvetľuje, ako identifikovať problémy a čo robiť, ak sa vyskytne problém.

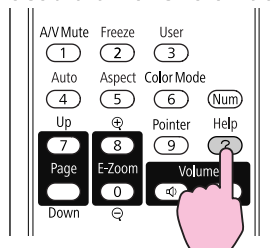
Ak sa vyskytne problém s projektorom, zobrazí sa obrazovka Pomocníka a pomôže vám, keď stlačíte tlačidlo [Help]. Problémy môžete vyriešiť odpovedaním na otázky.

Postup

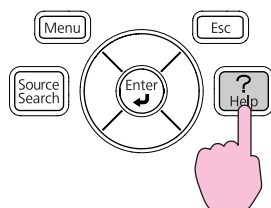
1 Stlačte tlačidlo [Help].

Zobrazí sa obrazovka Nápoveda.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



2 Vyberte položku ponuky.

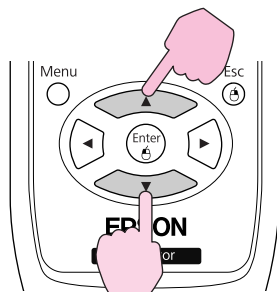
[Nápoveda]

Obraz je malý.

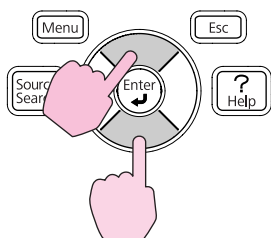
Premietaný obraz má tvar lichobežníka.
Neobvyklý tón farby.
Nie je žiaden zvuk alebo zvuk je príliš slabý.

[◀] : Vybrať [Enter] : Zadať [Help] : Koniec

Pomocou diaľkového ovládania



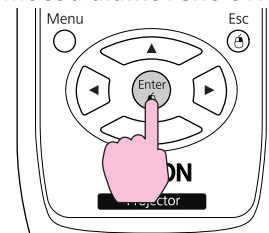
Pomocou ovládacieho panela



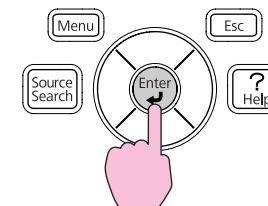
3

Potvrdte výber.

Pomocou diaľkového ovládania



Pomocou ovládacieho panela



Otázky a odpovede sú zobrazené tak, ako to znázorňuje nasledujúci obrázok.

Stlačením tlačidla [Help] opustíte Nápoveda.

Obraz je malý.

- Je zväčšenie nastavené na minimum?
- Použitím zväčšovacieho prstenca zmeňte veľkosť obrazu.
- Je projektor príliš blízko premietacej plochy?
- Presuňte projektor ďalej od premietacej plochy.

[Esc] : Späť

[Help] : Koniec



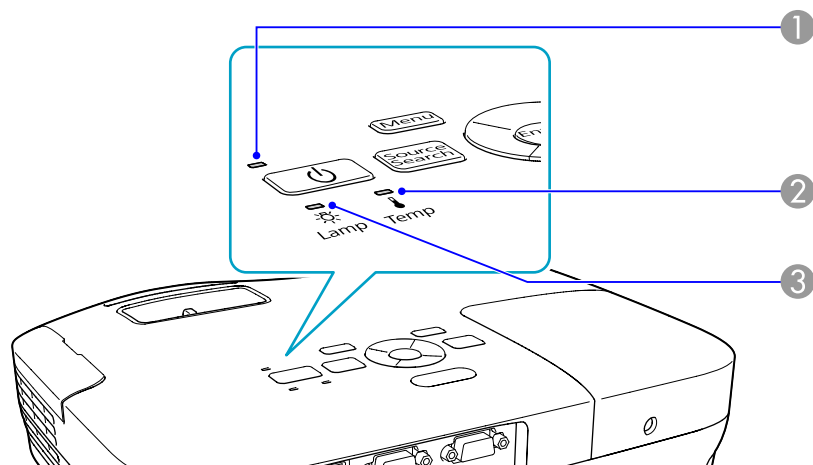
Ak pomocou Nápoveda nenájdete riešenie problému, pozrite sa do kapitoly "Riešenie Problémov" [str.59](#).

Ak máte problém s projektorom, skontrolujte najprv indikátory projektoru a pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Popis indikátorov".

Ak indikátory jasne neukazujú, v čom môže byť problém, pozrite sa na ďalej uvedenú časť "Keď indikátory neposkytujú pomoc". [☞ str.62](#)

Popis indikátorov

Projektor je vybavený nasledujúcimi tromi indikátormi, ktoré signalizujú prevádzkový stav projektoru.



① Signalizuje stav činnosti.



Stav pohotovosti

Keď stlačíte tlačidlo [⏻] v tomto stave, začne sa premietanie.



Prebieha príprava na monitorovanie prostredníctvom rozhrania USB alebo ochladzovanie

Keď indikátor bliká, žiadne tlačidlá nie je možné používať.



Zahrievanie

Doba zahrievania je asi 30 sekúnd. Po dokončení zahrievania kontrolka prestane blikáť.

Počas zahrievania je deaktivované tlačidlo [⏻].




Premietanie

② Signalizuje stav vnútornej teploty.























③ Signalizuje stav premietacej lampy.




V nasledujúcej tabuľke je uvedené, čo znamenajú indikátory a ako riešiť problémy, ktoré signalizujú.

Ak sú všetky indikátory vypnuté, skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený a že napájanie funguje normálne. Niekedy, keď sa odpojí sieťový kábel,  indikátor zostane ešte krátku chvíľu svietiť, ale to nie je chyba.





Indikátor svieti alebo bliká načerveno







 : Svieti  : Bliká:  : Nesvieti

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
  	Interná chyba	Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
  	Chyba ventilátora Chyba snímača	Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson
  	Chyba vys. teploty (prehrievanie)	<p>Lampa sa automaticky vypne a premietanie sa zastaví. Počkajte zhruba päť minút. Po piatich minútach sa projektor prepne do pohotovostného režimu, skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte.  str.71, str.77 <p>Ak problém pretrváva aj po kontrole vyššie uvedených bodov, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na možnosť Zapnuté.  str.53</p>
  	Chyba lampy Porucha lampy	<p>Skontrolujte nasledujúce dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vytiahnite lampu a skontrolujte, či nie je prasknutá.  str.74 • Vyčistite vzduchový filter.  str.71 <p>Ak lampu nie je prasknutá: Znova lampu nasadíte a zapnete projektor.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Vymeňte lampu za novú a zapnete projektor.</p> <p>Ak chyba pretrváva: Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.  Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak je prasknutá: Vymeňte ju za novú alebo kontaktujte vášho miestneho predajcu, v prípade, že potrebujete ďalšiu radu. Ak vymieňate lampu sami, dávajte pozor na črepiny (projekcia nie je možná, kým sa lampu nevymení).  Zoznam kontaktov k projektoru Epson</p> <p>Ak projektor používate v nadmorskej výške 1500 m alebo viac, nastavte položku Režim vysok. pomeru na možnosť Zapnuté.  str.53</p>

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
  	Chyba auto. šošovky Chyba nap. (Ballast)	Prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ Zoznam kontaktov k projektoru Epson

💡 ! Indikátor svieti alebo bliká oranžovým svetlom

 : Svieti
  : Bliká
  : Nesvieti
  : V závislosti od stavu projektoru

Stav	Príčina	Riešenie alebo stav
  	Var. o vys. teplote	(Nejde o abnormalitu. Ak sa však teplota opäť nadmerne zvýši, premietanie sa automaticky zastaví.) <ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte čistotu vzduchového filtra a výstupný otvor vetrania a či projektor nie je umiestnený tesne pri stene. • Ak je vzduchový filter zanesený, vyčistite ho alebo vymeňte. ➡ str.71, str.77
  	Vymeňte lampu	Vymeňte lampu za novú. ➡ str.74 Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Vymeňte lampu za novú čo najskôr.



- Ak projektor nefunguje správne, aj keď všetky indikátory ukazujú normálny stav, pozrite kapitolu "Keď indikátory neposkytujú pomoc" [str.62](#).
- Ak problém nie je indikovaný v tejto tabuľke, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Ked' indikátory neposkytujú pomoc

Ak sa vyskytne nejaký z nasledujúcich problémov, a kontrolky neposkytujú riešenie, pozrite stránky jednotlivých problémov.

Problémy týkajúce sa obrazu

- "Žiadny obraz" 🖱️ str.63
Projekcia sa nespustí, premietacia oblasť je celá čierna, modrá atď.
- "Pohyblivý obraz sa nezobrazuje" 🖱️ str.63
Pohyblivý obraz premietaný z počítača je čierny a nič sa nepremieta.
- "Projekcia sa automaticky zastaví" 🖱️ str.63
- "Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa"." 🖱️ str.64
- "Zobrazí sa správa "Nie je signál"." 🖱️ str.64
- "Obraz je čiastočne alebo celý neostrý" 🖱️ str.64
- "Obraz je rušený alebo skreslený" 🖱️ str.65
Problémy, ako napríklad rušenie, skreslenie alebo sa objaví čierno-biely vzor.
- "Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny" 🖱️ str.65
Je zobrazená len časť obrazu, obraz nemá správny pomer výšky a šírky atď.
- "Farby obrazu sú nesprávne" 🖱️ str.66
Celý obraz sa javí do červena alebo do zelena, obrázky sú čiernobiele, farby sa zdajú bezvýrazné atď. (Počítačové monitory a obrazovky LCD majú odlišné podanie farieb, takže farby premietané projektorom a farby na monitore sa nemusia nutne zhodovať, ale to nie je známka problému.)
- "Obraz je tmavý" 🖱️ str.66

Problémy pri spustení projekcie

- "Projektor sa nezapne" 🖱️ str.66

Iné problémy

- "Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý" 🖱️ str.67

- "Diaľkové ovládanie nefunguje" 🖱️ str.67
- "Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk" 🖱️ str.68

Problémy týkajúce sa obrazu

Žiadny obraz

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor.
Sú indikátory vypnuté?	Sieťový kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Pripojte správne sieťový kábel projektor. 🖱️ <i>Stručná príručka</i> Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🖱️ str.26
Je posúvač stlmenia hlasitosti A/V zatvorený?	Otvorte posúvač stlmenia hlasitosti A/V. 🖱️ str.9
Sú nastavenia ponuky Konfiguračné menu správne?	Vynulujte všetky nastavenia. 🖱️ Vynulovať Menu - Vynulovať všetko str.56
Je premietaný obraz úplne čierny? Len pri premietaní počítačového obrazu	Niektoré vstupné obrazy, napríklad šetriče obrazovky, môžu byť celé čierne.
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Signál Menu - Video signál str.50

Pohyblivý obraz sa nezobrazuje

Kontrola	Riešenie
Je obrazový signál počítača zobrazený na LCD obrazovke a monitore? Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou	Zmeňte obrazový signál len na externý výstup. 🖱️ Pozrite sa do dokumentácie počítača.

Projekcia sa automaticky zastaví

Kontrola	Riešenie
Je funkcia Režim spánku nastavená na hodnotu Zapnuté ?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor. Ak nechcete používať funkciu Režim spánku, zmeňte nastavenie na možnosť Vypnuté . 🖱️ Rozšírené Menu - Operácia - Režim spánku str.53

Zobrazí sa správa "Nepodporuje sa".

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Signál Menu - Video signál str.50
Zodpovedá rozlíšenie obrazového signálu a obnovovacia frekvencia režimu? Len pri premietaní počítačového obrazu	V dokumentácii k počítaču nájdete informácie, ako zmeniť Rozlíšenie a Obnovovaciu frekvenciu výstupu obrazového signálu z počítača. 🖱️ "Podporované Rozlíšenia Monitorov" str.89

Zobrazí sa správa "Nie je signál".

Kontrola	Riešenie
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Je vybraný správny vstupný port?	Zmeňte obraz stlačením tlačidla [Source Search] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli. 🖱️ str.23
Je napájanie počítača alebo zdroja videa zapnuté?	Zapnite napájanie zariadenia.
Je výstup obrazového signálu do projektora? Len pri premietaní obrazu z prenosného počítača alebo počítača so zabudovanou LCD obrazovkou	Ak je obrazový signál posielaný len do LCD monitora počítača alebo doplnkového monitora, je potrebné nastaviť výstup na externé zariadenie a tiež aj monitor počítača. Ak je obrazový signál vysielaný externe, u niektorých počítačov sa na LCD monitore alebo doplnkovom monitore neobjaví. 🖱️ Dokumentácia k počítaču, kapitola nazvaná napríklad "Externý výstup" alebo "Pripojenie externého monitora". Ak zariadenia prepojíte vo chvíli, keď je napájanie projektora alebo počítača už zapnuté, funkčný kláves [Fn], ktorý mení obrazový signál počítača na externý výstup, nemusí fungovať. Vypnite počítač a projektor a potom ich znova zapnite.

Obráz je čiastočne alebo celý neostrý

Kontrola	Riešenie
Je zaostrenie správne nastavené?	Otáčajte ovládač zaostrovania a obraz zaostríte. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Je projektor v správnej vzdialenosti?	Premieta projektor mimo odporúčaného rozsahu vzdialeností premietania? Umiestnite projektor v odporúčanom rozsahu. 🖱️ str.82
Je hodnota nastavenia Lichobež. korekcia príliš veľká?	Zmeníte projekčný uhol, čím redukuje hodnotu lichobežníkovej korekcie. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Vytvorila sa na objektíve kondenzácia?	Ak je projektor premiestnený z chladného prostredia do teplého alebo ak dôjde k nečakanej zmene teploty okolitého prostredia, na povrchu objektívu sa môže objaviť kondenzácia, ktorá spôsobí skreslenie obrazu. Pred použitím projektora ho najprv nechajte v miestnosti umiestnený zhruba hodinu. Ak sa na objektíve projektora objaví kondenzát, vypnite napájanie projektora a počkajte, kým nezmizne.









Obraz je rušený alebo skreslený

Kontrola	Riešenie
Je nastavenie formátu obrazového signálu správne? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Signál Menu - Video signál str.50
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené. 🖱️ <i>Stručná príručka</i>
Používate predlžovací kábel?	Ak sa používa predlžovací kábel, rušenie elektriny môže ovplyvniť signál. Ak zistíte, že vami používané káble môžu spôsobovať problémy, používajte káble dodávané spolu s projektorom.
Je vybrané správne rozlíšenie? Len pri premietaní počítačového obrazu	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ "Podporované Rozlíšenia Monitorov" str.89 🖱️ Dokumentácia k počítaču
Sú nastavenia „Synchronizácia“ a „Sledovanie“ správne nastavené? Len pri premietaní počítačového obrazu	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli, ak chcete uskutočniť automatické nastavenie. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy správne nastavené, môžete urobiť ďalšie zmeny v položkách Synchronizácia a Sledovanie v ponuke Konfiguračné menu. 🖱️ Signál Menu - Sledovanie, Synchronizácia str.50






Obraz je orezaný (veľký) alebo malý, alebo je pomer strán nesprávny

Kontrola	Riešenie
Premieta sa z počítača širokouhlý obraz? Len pri premietaní počítačového obrazu	Zmeňte nastavenie podľa signálu pripojeného zariadenia. 🖱️ Signál Menu - Rozlíšenie str.50
Je obraz stále zväčšený funkciou E-zoom?	Stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládaní zrušte funkciu E-zoom. 🖱️ str.33
Je nastavenie Pozícia správne?	Stlačte tlačidlo [Auto] na diaľkovom ovládaní alebo tlačidlo [Enter] na ovládacom paneli, ak chcete uskutočniť automatické nastavenie počítačom premietaného obrazu. Ak po automatickom nastavení nie sú obrazy nastavené správne, môžete nastavenia uskutočniť pomocou položky Pozícia z ponuky Konfiguračné menu. Okrem signálu počítačového obrazu môžete počas premietania nastaviť aj ďalšie signály pomocou položky Pozícia z ponuky Konfiguračné menu. 🖱️ Signál Menu - Pozícia str.50
Je počítač nastavený na duálne zobrazenie? Len pri premietaní počítačového obrazu	Ak je v položke "Vlastnosti obrazovky" v časti Ovládací panel v počítači aktivované duálne zobrazenie, projektor bude premietat len polovicu počítačového obrazu. Ak chcete zobraziť celý počítačový obraz, vypnite nastavenie duálneho zobrazenia. 🖱️ Dokumentácia k ovládaču grafiky počítača
Je vybrané správne rozlíšenie? Len pri premietaní počítačového obrazu	Nastavte počítač tak, aby výstupné signály boli kompatibilné s projektorom. 🖱️ "Podporované Rozlíšenia Monitorov" str.89 🖱️ Dokumentácia k počítaču

Farby obrazu sú nesprávne

Kontrola	Riešenie
Zodpovedajú nastavenia vstupného signálu signálom pripojeného zariadenia?	Zmeňte nasledujúce nastavenia podľa signálu pripojeného zariadenia. Keď je obraz zo zariadenia pripojeného ku vstupnému portu Počítač  ponuka Signál – Vstupný signál str.50 Keď je obraz zo zariadenia pripojeného k vstupnému portu Video alebo S-Video  ponuka Signál – Video signál str.50
Je správne nastavený Jas obrazu?	Nastavte položku Jas z ponuky Konfiguračné menu.  ponuka Obraz – Jas str.49
Sú káble správne pripojené?	Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne pripojené.  <i>Stručná príručka</i>
Je nastavenie Kontrast  nastavené správne?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfiguračné menu.  Obraz Menu - Kontrast str.49
Je Nastavenie farieb správne?	Nastavte položku Nastavenie farieb z ponuky Konfiguračné menu.  Obraz Menu - Nastavenie farieb str.49
Je správne nastavená Sýtosť farieb a Odtieň? Len pri premietaní obrazu z video zdroja	Nastavte položky Sýtosť farieb a Odtieň v ponuke Konfiguračné menu.  Obraz Menu - Sýtosť farieb, Odtieň str.49

Obraz je tmavý

Kontrola	Riešenie
Je jas obrazu a svietivosť nastavená správne?	Nastavte položky Jas a Príkon z ponuky Konfiguračné menu.  ponuka Obraz – Jas str.49  ponuka Nastavenie – Príkon str.51
Je nastavenie Kontrast  nastavené správne?	Nastavte položku Kontrast z ponuky Konfiguračné menu.  Obraz Menu - Kontrast str.49
Lampu treba vymeniť, keď sa vyskytne nasledujúce:	Ak sa blíži koniec životnosti lampy, obrazy sú tmavšie a kvalita farieb sa zhoršuje. Ak k tomu dôjde, vymeňte lampu za novú.  str.74

Problémy pri spustení projekcie

Projektor sa nezapne

Kontrola	Riešenie
Stlačili ste tlačidlo [⏻]?	Stlačte tlačidlo [⏻], čím zapnete projektor.

Kontrola	Riešenie
Sú indikátory vypnuté?	Sieťový kábel nie je správne pripojený alebo zdroj napájania nefunguje. Odpojte a potom znova zapojte sieťový kábel. 🖱️ Stručná príručka Skontrolujte, či elektrická zásuvka alebo zdroj napájania správne fungujú.
Zapínajú a vypínajú sa indikátory, keď sa dotknete sieťového kábla?	Pravdepodobne ide o zlý kontakt v napájacom kábli alebo je napájací kábel chybný. Odpojte a znova zapojte napájací kábel. Ak sa problém nevyrieši, prestaňte projektor používať, odpojte sieťový kábel z elektrickej zásuvky a obráťte sa na svojho miestneho predajcu alebo použite najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. 🖱️ Zoznam kontaktov k projektoru Epson
Je Uzamk. ovl. panela nastavené na možnosť Úplné uzamknutie ?	Stlačte tlačidlo [⏏] na diaľkovom ovládaní. Ak nechcete používať Uzamk. ovl. panela , zmeníte nastavenie na Vypnuté . 🖱️ Nastavenia Menu - Uzamk. ovl. panela str.38

Iné problémy

Nie je počuť žiadny zvuk alebo je príliš slabý

Kontrola	Riešenie
Je zdroj zvuku správne pripojený?	Odpojte kábel od portu Audio a potom kábel znova pripojte.
Je nastavenie hlasitosti na minime?	Nastavte hlasitosť tak, aby bolo počuť zvuk. 🖱️ str.51 🖱️ Stručná príručka
Je aktívna funkcia Stlmiť A/V?	Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní, ak chcete zrušiť funkciu Stlmiť A/V. 🖱️ str.26
Má kábel technickú špecifikáciu „Bez odporu“?	Ak používate bežne dostupný zvukový kábel, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Diaľkové ovládanie nefunguje

Kontrola	Riešenie
Je vysielateľ signálu diaľkového ovládania pri používaní nasmerovaný na prijímač diaľkového ovládania na projektore?	Nasmerujte diaľkové ovládanie na prijímač diaľkového ovládania. Prevádzkový dosah 🖱️ Stručná príručka
Je diaľkový ovládač príliš ďaleko od projektoru?	Prevádzkový dosah diaľkového ovládača je asi 6 m. 🖱️ Stručná príručka
Nesvieti na prijímač diaľkového ovládania priame slnečné svetlo alebo silné svetlo žiarivky?	Umiestnite projektor na miesto, kde nesvieti na prijímač diaľkového ovládania silné svetlo.
Nie sú batérie vybité alebo nie sú batérie vložené správne?	Skontrolujte, či sú batérie vložené správne alebo ich vymeňte za nové, ak je to potrebné. 🖱️ str.73

Chcem zmeniť jazyk správ a ponúk

Kontrola	Riešenie
Skontrolujte nastavenie Jazyk.	Nastavte položku " Jazyk " z ponuky Konfiguračné menu.☞ str.53



Dodatky

Táto kapitola obsahuje informácie o postupoch údržby zaisťujúcich čo najlepší dlhodobý výkon projektora.

Projektor podporuje nasledujúce štyri rozličné spôsoby projekcie. Inštalácia závisí od podmienok prostredia, kde má byť projektor umiestnený.

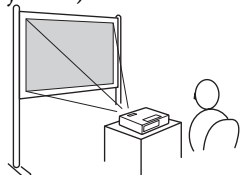
Výstraha

- Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie (stropné uchytenie). V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.
- Ak pri stropnom uchytení použijete lepidlá na upevňovacie body pri montáži na strop, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., môže skrinka projektoru prasknúť a spôsobiť spadnutie projektoru zo stropného uchytenia. V takom prípade môže projektor spôsobiť vážne zranenie osobe, ktorá by sa nachádzala pod stropným uchytením a mohlo by dôjsť k poškodeniu projektoru. Pri inštalácii alebo úprave montáže na strop nepoužívajte lepidlá proti uvoľneniu skrutiek alebo mazivá, oleje atď.

Pozor

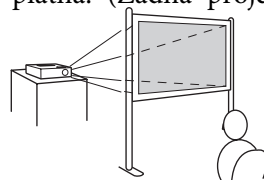
Nepoužívajte projektor v polohe na boku. Zariadenie by nemuselo fungovať správne.

- Obraz premietajte z miesta pred projekčnou plochou. (Predná projekcia)



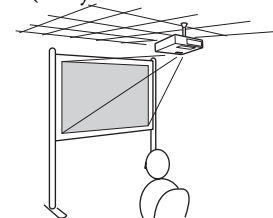
- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz

- Obraz premietajte spoza priesvitného plátna. (Zadná projekcia)

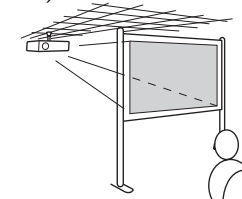




- Zaveste projektor na stropné uchytenie a premietajte obraz z miesta za priehľadnou projekč-

z miesta pred projekčnou plochou. (Projekcia P. str./H. hran.)



nou plochou. (Projekcia Z. str./H. hran.)



- Keď chcete zavesiť projektor zo stropu, budete potrebovať voliteľnú montáž na strop.  [str.79](#)
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní po dobu piatich sekúnd môžete nastavenie meniť nasledovne.
Predná strana ↔ P. str./H. hran.
Nastavte položku **Zadná časť** alebo **Z. str./H. hran.** z ponuky Konfiguračné menu.  [str.53](#)

Ak je projektor znečistený alebo sa znižuje kvalita obrazu projekcie, treba projektor očistiť.

Pozor

Pred čistením projektor vypnite.

Čistenie Povrchu Projektora

Na čistenie povrchu projektoru používajte mäkkú tkaninu.

Ak je projektor silne nečistený, navlhčite tkaninu vo vode obsahujúcej malé množstvo neagresívneho čistiaceho prostriedku a pred utretím povrchu projektoru tkaninu poriadne vyžmýkajte.

Pozor

Na čistenie povrchu projektoru nepoužívajte prchavé látky, ako napríklad vosk, lieh alebo riedidlo. Mohlo by dôjsť k zmene kvality alebo vyblednutiu povrchu.

Čistenie Objektívu

Na čistenie objektívu používajte bežne dostupnú špeciálnu tkaninu na čistenie optiky.



Výstraha

Na odstránenie prachu a nečistôt zo šošovky nepoužívajte spreje, ktoré obsahujú horlavý plyn. Kvôli vysokej teplote lampy by mohlo dôjsť k vznieteniu projektoru.

Pozor

Objektív nečistite hrubým materiálom a nevystavujte ho nárazom, mohol by sa ľahko poškodiť.

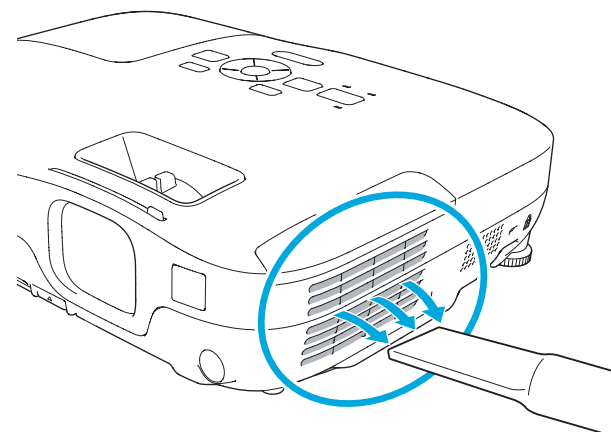
Čistenie vzduchového filtra

Po zobrazení nasledujúceho hlásenia vyčistite vzduchový filter a nasávací otvor vetrania.


"Projektor sa prehrieva. Presvedčte sa, že nič neblokuje vzduchový vetrací otvor alebo vymeňte vzduchový filter."

Pozor

- Ak sa vzduchový filter zanesie prachom, môže sa zvýšiť vnútorná teplota projektoru, čo môže spôsobiť problémy s prevádzkou alebo skrátiť životnosť optického systému. Po zobrazení tejto správy ihneď vyčistite vzduchový filter.
- Nepreplachujte vzduchový filter vo vode. Nepoužívajte čistiace prostriedky ani rozpúšťadlá.






- Ak sa hlásenie zobrazuje často aj po vyčistení, bude potrebné vzduchový filter vymeniť. Vymeňte ho za nový vzduchový filter.  [str.77](#)
- Tieto súčasti sa odporúča čistiť minimálne každé tri mesiace. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

V tejto časti je opísaný postup výmeny batérií diaľkového ovládania, lampy a vzduchového filtra.

Výmena batérií diaľkového ovládania

Ak diaľkové ovládanie reaguje pomalšie alebo ak nereaguje vôbec, je to pravdepodobne tým, že sú batérie slabé alebo úplne vybité. V takom prípade vymeňte batérie za nové. Pripravte si dve batérie veľkosti AA, mangánové alebo alkalické. Nie je možné používať iné batérie, okrem mangánových alebo alkalických, veľkosť AA.

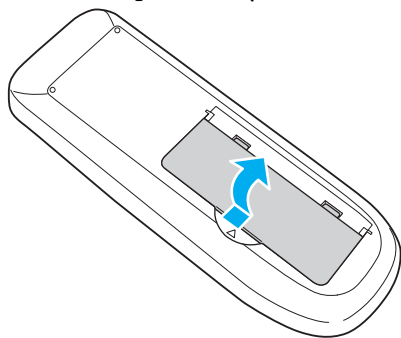
Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte Bezpečnostné pokyny. 
Bezpečnostné pokyny

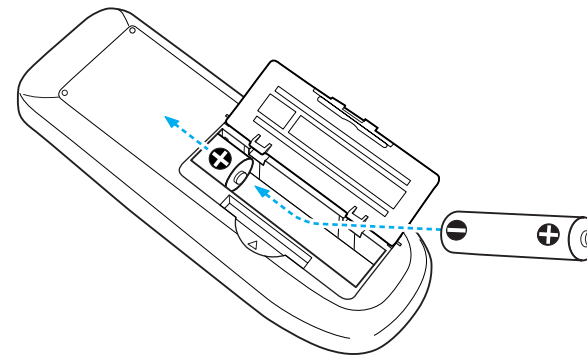
Postup

1 Odnímte kryt batérií.

Zatlačte západku krytu batérií a kryt zdvihnite.



2 Nahradte staré batérie novými.

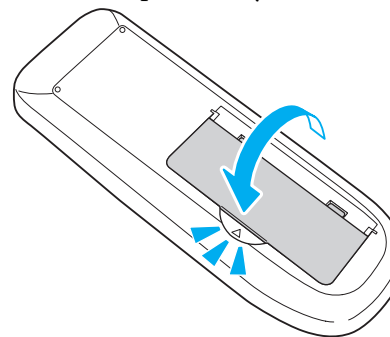


Upozornenie

Pri vkladaní batérií skontrolujte umiestnenie značiek (+) and (-) nachádzajúcich sa v držiaku batérií, aby ste sa uistili, či sú batérie vložené správne.

3 Nasadte naspäť kryt batérie.

Zatlačte západku krytu batérií, aby zacvakla na miesto.

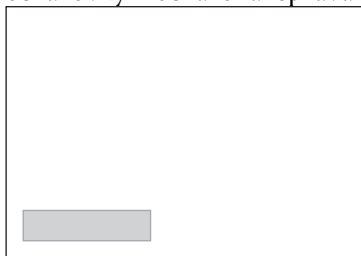


Výmena lampy

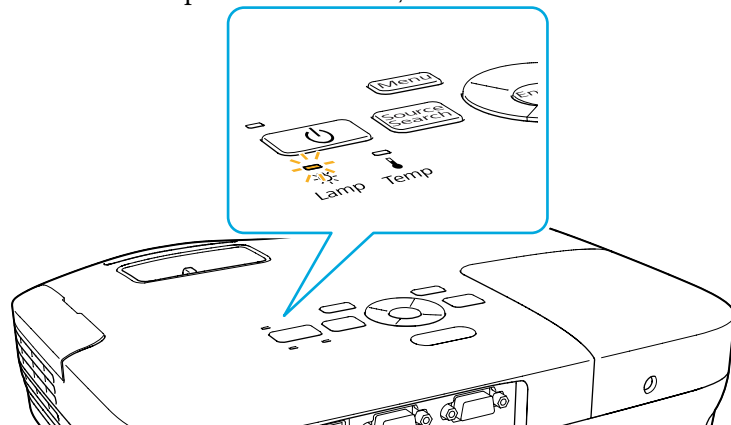
Časový interval výmeny lampy

Lampu treba vymeniť, keď sa vyskytne nasledujúce:

- Pri spustení premietania je v ľavom dolnom rohu projekčnej obrazovky zobrazená správa "**Vymeňte lampu.**".



- Indikátor Lampa bliká oranžovým svetlom.



- Premietaný obraz tmavne alebo sa postupne zhoršuje.

Pozor

- Hlásenie o nutnosti výmeny lampy je nastavené tak, aby sa zobrazilo po uplynutí nasledujúcich intervalov. Výmena lampy je potrebná na zachovanie optimálneho jas a kvality premietaného obrazu. [str.51](#)
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **Normálne**: asi 3900 hodín
Keď je položka **Príkon** nastavená na možnosť **ECO**: asi 4900 hodín
- Ak budete lampu používať aj po uplynutí intervalu výmeny, zvyšuje sa riziko výbuchu lampy. Keď sa objaví hlásenie o nutnosti výmeny lampy, vymeňte lampu za novú čo najskôr, hoci stále ešte funguje.
- Opakovane nevypínajte a hneď nezapínajte projektor. Časté zapínanie a vypínanie môže skrátiť prevádzkovú životnosť lampy.
- V závislosti od vlastností lampy a spôsobu používania môže lampu stmavnúť alebo prestať fungovať ešte pred zobrazením výzvy na výmenu lampy. Odporúčame, aby ste pre tieto prípady mali vždy poruke náhradnú lampu.

Ako sa vymieňa lampy

Lampu možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strop.



Výstraha

- Keď vymieňate lampu, pretože prestala svietiť, je možné, že lampy sa rozbila. Ak vymieňate lampu projektora v stropnom uchytení, vždy predpokladajte, že lampy je rozbitá a stojte vedľa krytu lampy a nie pod ním. Opatrne odnítte kryt lampy.
- Lampy nikdy nerozoberajte ani sa ju nesnažte zlepiť. Ak do projektora nainštalujete zlepenú alebo zloženú lampu a pokúsite sa ju použiť, mohla by spôsobiť požiar, úraz elektrickým prúdom alebo nehodu.



Upozornenie

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne. Ak je lampa stále horúca, môže dôjsť k popáleninám alebo inému poraneniu. Lampa dostatočne vychladne asi za hodinu po vypnutí napájania.

Postup

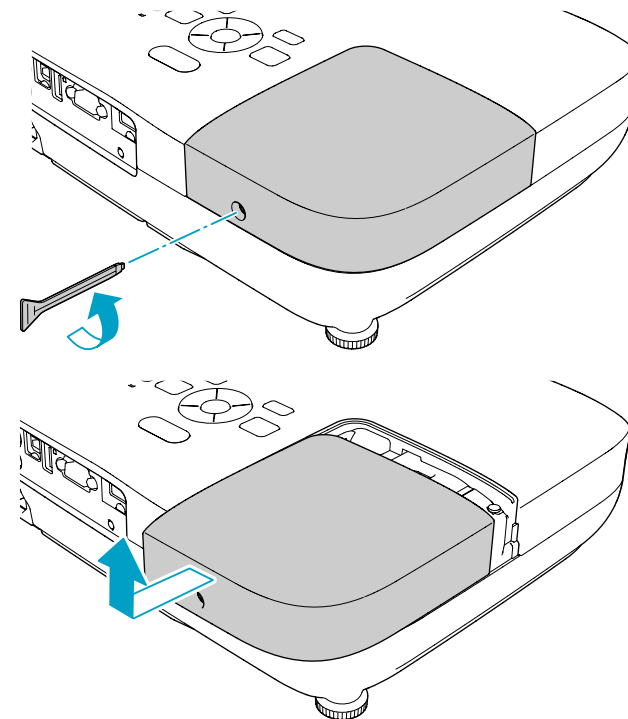
1

Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.

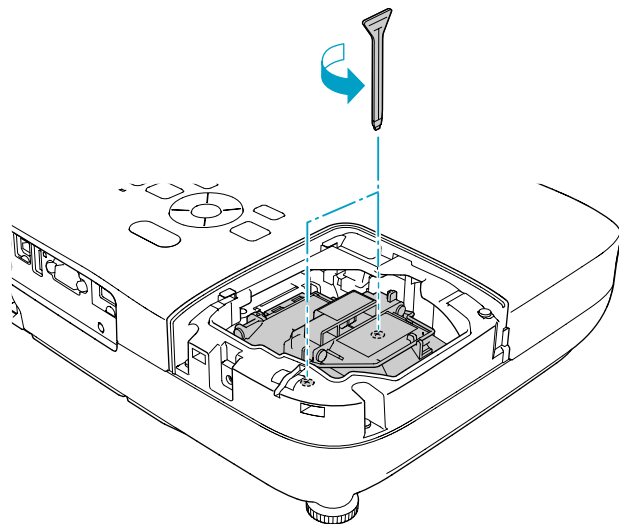
2

Pred odňatím krytu lampy počkajte, kým lampa dostatočne nevychladne.

Skrutkovačom dodávaným spolu s novou lampou alebo vlastným krížovým skrutkovačom uvoľnite skrutku upevňujúcu kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopredu a zdvihnutím ho odnímite.

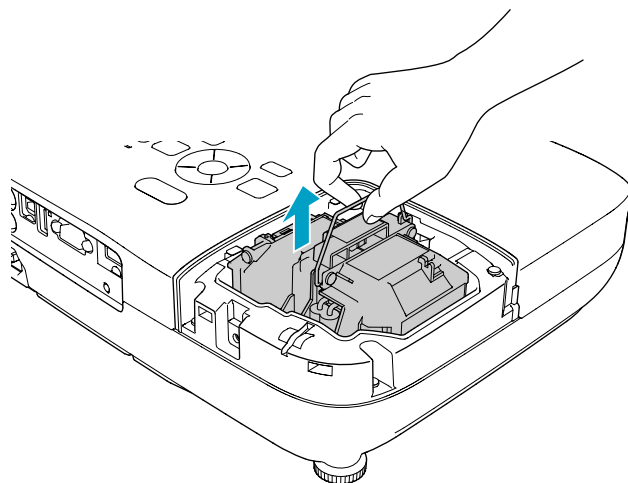
**3**

Uvoľnite dve skrutky držiace lampu.

**4**

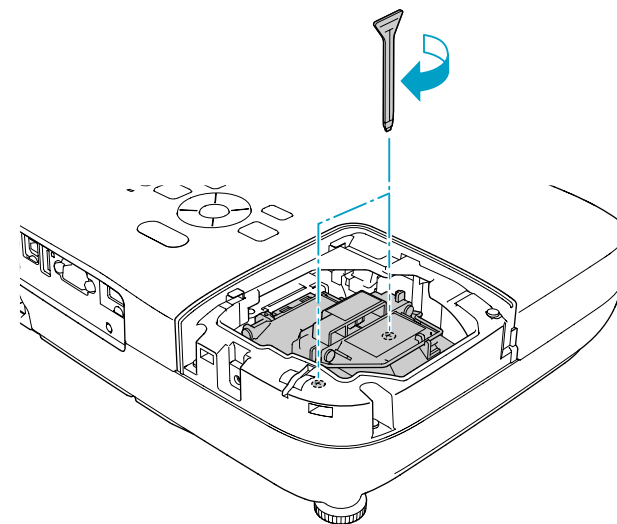
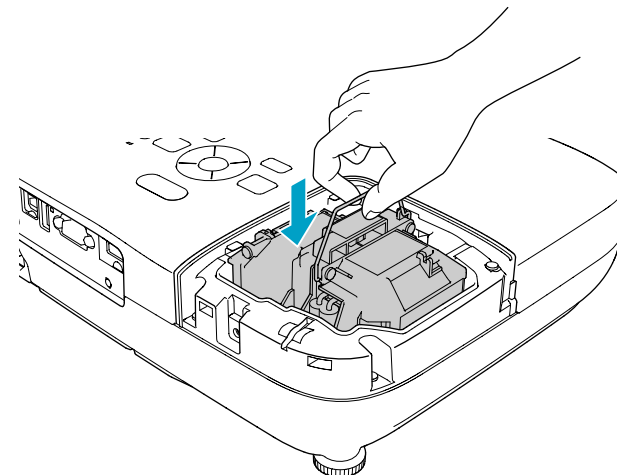
Vyberte starú lampu potiahnutím za rúčku.

Ak je lampa prasknutá, vymeňte ju za novú alebo sa pre ďalšiu pomoc obráťte na svojho miestneho predajcu. ➡ [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

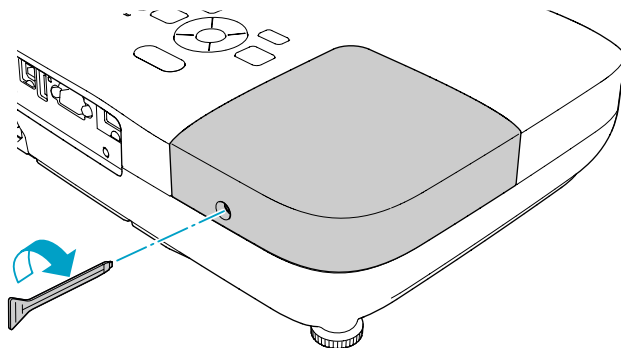
**5**

Nainštalujte novú lampu.

Vložte novú lampu pozdĺž vodiacej koľajnice v správnom smere, aby zapadla na miesto, a dotiahnite dve skrutky.



6 Nasadte naspäť kryt lampy.



Pozor

- Uistite sa, že je lampa nainštalovaná bezpečne. Ak je kryt lampy odňatý, napájanie sa v rámci prevencie automaticky vypne. Ak lampa alebo jej kryt nie sú správne nainštalované, lampa sa nezapne.
- Tento výrobok je vybavený lampou obsahujúcou ortuť (Hg). Pokyny na správnu likvidáciu a recykláciu nájdete v miestnych predpisoch. Nelikvidujte ju spolu s domovým odpadom.

Nulovanie hodín lampy

Projektor zaznamenáva, ako dlho bola lampa zapnutá, a na nutnosť výmeny lampy upozorňuje hlásenie a indikátor. Po výmene lampy treba vynulovať Hodiny lampy v ponuke Konfiguračné menu. ➡ [str.56](#)



Hodiny lampy vynulujte iba vtedy, keď ste vymenili lampu. Inak nebude interval výmeny lampy signalizovaný správne.

Výmena vzduchového filtra

Interval výmeny vzduchového filtra

Vzduchový filter treba vymeniť, keď nastane jeden z týchto prípadov:

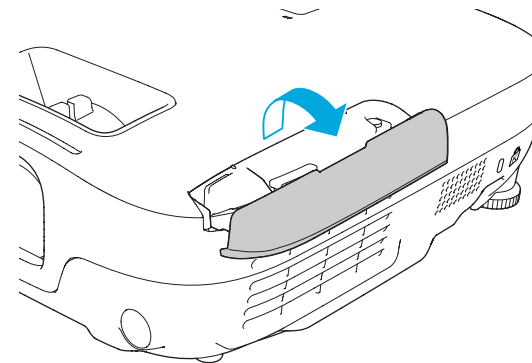
- Vzduchový filter sa roztrhol.
- Ak sa hlásenie zobrazí aj po vyčistení vzduchového filtra.

Ako sa vymieňa vzduchový filter

Vzduchový filter možno vymeniť aj vtedy, ak je projektor uchytený na strop.

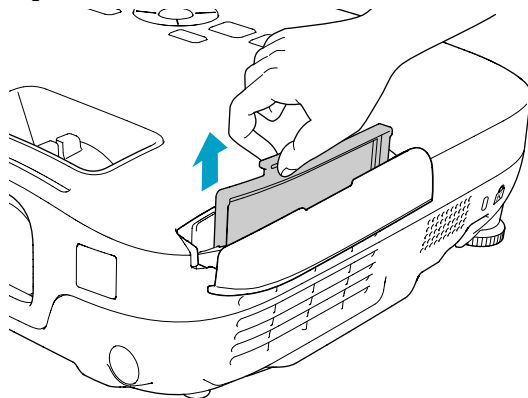
Postup

- 1 Po vypnutí napájania projektora zaznie dvakrát potvrdzujúci signál, potom môžete odpojiť sieťový kábel.
- 2 Otvorte kryt vzduchového filtra.



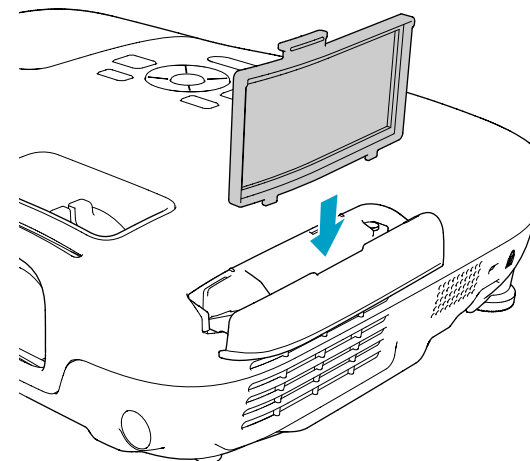
3 Vytiahnite vzduchový filter.

Uchopte výstupok v strede vzduchového filtra a vytiahnite ho von v priamom smere.



4 Nainštalujte nový vzduchový filter.

Zasuňte vzduchový filter z boku a zatlačte ho, kým pevne nedosadne na svoje miesto.



5 Zatvorte kryt vzduchového filtra.



Použité vzduchové filtre likvidujte v súlade s miestnymi predpismi.
Materiál rámu: ABS
Materiál filtra: polyuretánová pena

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a spotrebný materiál. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby. Zoznam príslušenstva je aktuálny k mesiacu júl 2009. Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od miesta zakúpenia.

Voliteľné Príslušenstvo

60" prenosné plátno ELPSC07

80" prenosné plátno ELPSC08

100" plátno ELPSC10

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna ([Pomer strán obrazu](#) ▶ 4:3)

70-palcové prenosné plátno ELPSC23

80" prenosné plátno ELPSC24

90-palcové prenosné plátno ELPSC25

Prenosné zvinuteľné premietacie plátna ([Pomer strán obrazu](#) ▶ 16:10)

50" prenosné plátno ELPSC06

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (Pomer strán obrazu 4:3)

Počítačový kábel ELPKC02

(1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Tento kábel je rovnaký ako počítačový kábel dodávaný s projektorom.

Počítačový kábel ELPKC09

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10

(20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite jeden z týchto dlhších káblov v prípade, že je počítačový kábel dodávaný s projektorom príliš krátky.

Zložkový videokábel ELPKC19

(3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/zástrčka RCA×3)

Použite v prípade pripojenia zdroja [Komponent video](#) ▶.

Kamera na dokumenty ELPDC06

Pripojte projektor prostredníctvom počítača a použite na premietanie dokumentov, ako sú napríklad knihy, dokumenty OHP a snímky.

Stropná rúrka (450 mm/strieborná)* ELPFP13

Stropná rúrka (700 mm/strieborná)* ELPFP14

Slúži na montáž projektoru na vysoký strop.

Montáž na strop* ELPMB23

Slúži na montáž projektoru na strop.

- * Pri upevňovaní projektoru na strop treba použiť špeciálny spôsob inštalácie. Ak chcete použiť tento spôsob inštalácie, obráťte sa na predajcu alebo najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka.

🔗 [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)

Spotrebný Materiál

Jednotka lampy ELPLP54

Použite ako náhradu za použité lampy.

Vzduchový filter ELPAF25

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Aktuálne premietaný obraz možno uložiť ako Užívateľské logo.

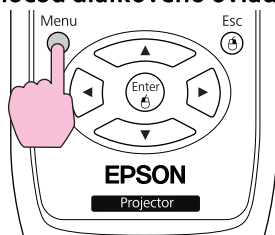


Po uložení užívateľského loga sa logo nedá vrátiť na výrobcom predvolené nastavenie.

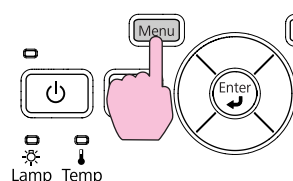
Postup

- 1 Premietajte obraz, ktorý chcete použiť ako Užívateľské logo a potom stlačte tlačidlo [Menu].

Pomocou diaľkového ovládania

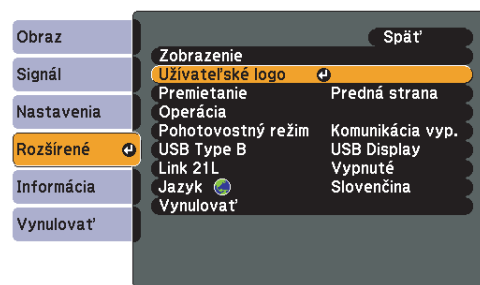


Pomocou ovládacieho panela



- 2 Vyberte položky Rozšírené – Užívateľské logo z ponuky Konfiguračné menu. ➡ "Používanie ponuky Konfiguračné menu" [str.48](#)

V sprievodcovi pod ponukou overte, ktoré tlačidlá sú k dispozícii a aké funkcie vykonávajú.



[Esc] :Späť [↵] :Vybrať [Enter] :Zadat' [Menu]:Koniec



- Ak je položka **Ochrana užív. loga** z ponuky **Ochrana heslom** nastavená na hodnotu **Zapnuté**, zobrazí sa správa a užívateľské logo nie je možné zmeniť. Zmeny možno robiť po nastavení funkcie **Ochrana užív. loga** na možnosť **Vypnuté**. ➡ [str.37](#)
- Ak je vybraná možnosť **Užívateľské logo** počas vykonávania funkcií **Lichobež.**, **korekcia**, **E-zoom** alebo **Pomer**, práve vykonávaná funkcia sa zruší.



- 3 Keď sa zobrazí hlásenie "Zvoliť tento obraz ako užívateľské logo?", vyberte možnosť "Áno".

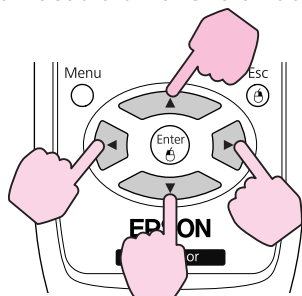


Keď stlačíte tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládaní alebo na ovládacom paneli, veľkosť premietaného obrazu sa môže zmeniť pri zmene rozlíšenia obrazového signálu.

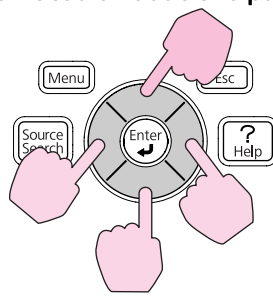
- 4 Posunutím výrezu vyberte časť obrazu, ktorú chcete použiť ako Užívateľské logo.



Pomocou diaľkového ovládania



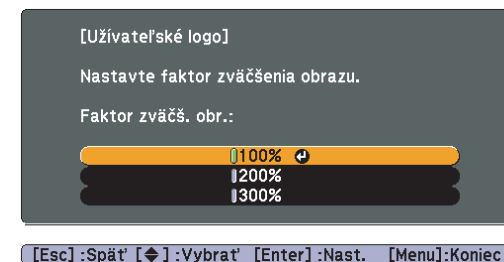
Pomocou ovládacieho panela



Môžete uložiť vo veľkosti 400 × 300 bodov.

- 5 Keď sa zobrazí hlásenie „Vybrať tento obrázok?“, vyberte možnosť „Áno“.

- 6 Na obrazovke nastavenia mierky vyberte pomer zväčšenia.



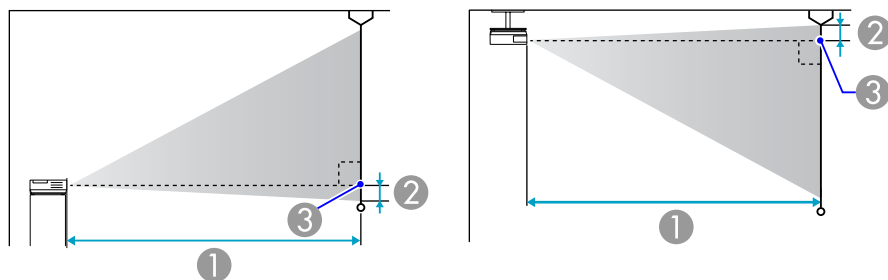
- 7 Keď sa zobrazí hlásenie **Chcete uložiť tento obrázok ako užívateľské logo?**, vyberte možnosť **Áno**.

Obráz sa uloží. Po uložení obrazu sa zobrazí hlásenie **Hotovo**.



- Keď uložíte užívateľské logo, predchádzajúce užívateľské logo sa vymaže.
- Uloženie užívateľského loga môže trvať asi 15 sekúnd. Počas ukladania nepoužívajte projektor ani žiadne pripojené zariadenia, inak môže dôjsť k poruche.

Vzdialenosti projektora (EB-W8/W7)



- ① Vzdialenosť projekcie
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po základňu plátna
(alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotky: cm

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
40"	81x61	126 - 152	9
50"	100x76	158 - 190	11
60"	120x91	190 - 229	13
80"	160x120	255 - 306	17
100"	200x150	319 - 383	22
120"	240x180	383 - 461	26
150"	300x230	480 - 577	33
200"	410x300	641 - 770	44
250"	500x380	802 - 963	48
280"	570x430	898 - 1079	61

Jednotky: cm

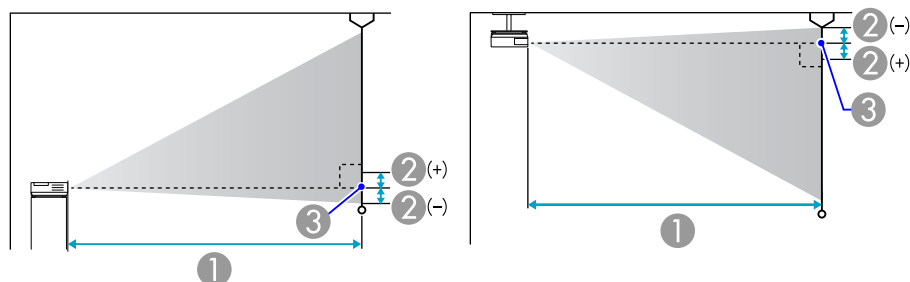
Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
40"	89x50	114 - 137	5
50"	110x62	143 - 172	6
60"	130x75	172 - 208	8
80"	180x100	231 - 278	10
100"	220x120	289 - 348	13
120"	270x150	348 - 418	15
150"	330x190	435 - 523	19
200"	440x250	582 - 699	26
250"	550x310	728 - 874	32
310"	690x390	903 - 1084	40

Jednotky: cm

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
40"	86x54	111 - 134	8
50"	110x67	139 - 168	10
60"	130x81	168 - 202	12
80"	170x110	225 - 270	15
100"	220x130	281 - 338	19
120"	260x160	338 - 407	23
150"	320x200	424 - 509	29
200"	430x270	566 - 680	38
250"	540x340	708 - 850	48

Veľkosť plátna 16:10		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
320"	690x430	907 - 1089	62

Vzďialenosti projekcie (EB-X8/X7)



- ① Vzďialenosť projekcie
- ② Vzďialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytienie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotky: cm

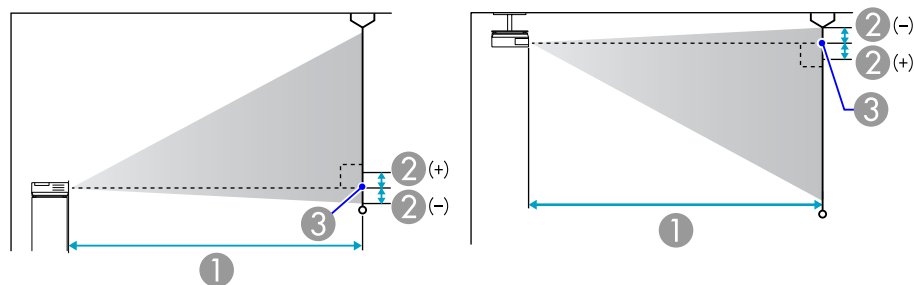
Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14

Veľkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
100"	200x150	302 - 363	-17
120"	240x180	363 - 436	-20
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Jednotky: cm

Veľkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	97 - 117	+1
40"	89x50	130 - 156	+1
50"	110x62	163 - 196	+1
60"	130x75	196 - 236	+1
80"	180x100	263 - 316	+2
100"	220x120	329 - 396	+2
120"	270x150	385 - 462	+3
150"	330x190	495 - 595	+3
200"	440x250	661 - 794	+5
250"	550x310	827 - 994	+6
275"	610x340	910 - 1093	+6

Vzdialenosti projekcie (EB-S8/S7)



- ① Vzďialenosť projekcie
- ② Vzďialenosť od stredu objektívu po základňu plátna (alebo po vrch plátna, ak ide o uchytenie zo stropu)
- ③ Stred objektívu

Jednotky: cm

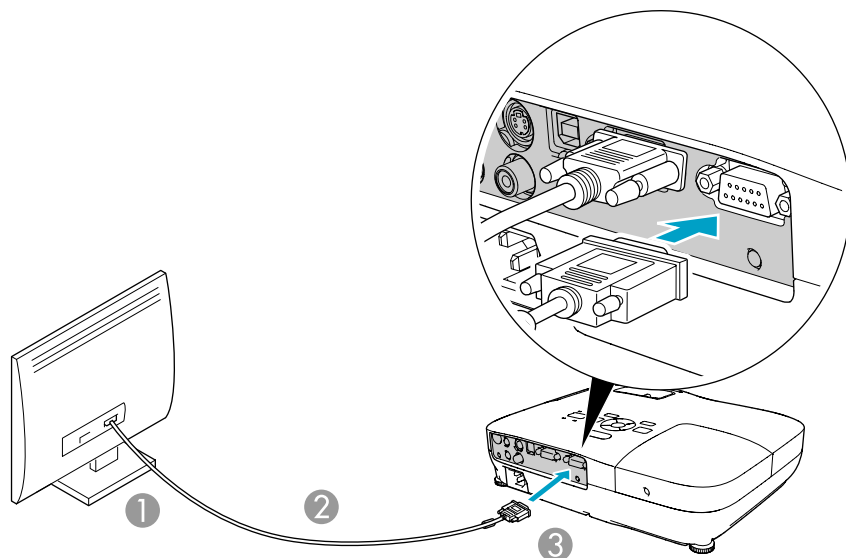
Velkosť plátna 16:9		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	66x37	95 - 130	+1
40"	89x50	128 - 174	+1
50"	110x62	161 - 218	+1
60"	130x75	193 - 262	+2
80"	180x100	259 - 350	+2
100"	220x120	324 - 438	+3
120"	270x150	389 - 527	+3
150"	330x190	487 - 659	+4
200"	440x250	651 - 880	+5

Jednotky: cm

Velkosť plátna 4:3		①	②
		Minimum (Široký) až Maximum (Tele)	
30"	61x46	87 - 119	-5
40"	81x61	117 - 159	-7
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 402	-17
120"	240x180	357 - 483	-20
150"	300x230	447 - 605	-25
200"	410x300	597 - 807	-33

Pripojenie k externému monitoru (len EB-W7/X7/S7)

Obrazový vstup počítačového obrazu zo vstupného portu Počítač môžete súčasne zobrazovať na externom monitore a na plátne súčasne. To znamená, že môžete počas prezentácie kontrolovať premietané obrazy na externom monitore, aj keď nevidíte premietaciu plochu. Pripojte pomocou kábla dodávaného s externým monitorom.



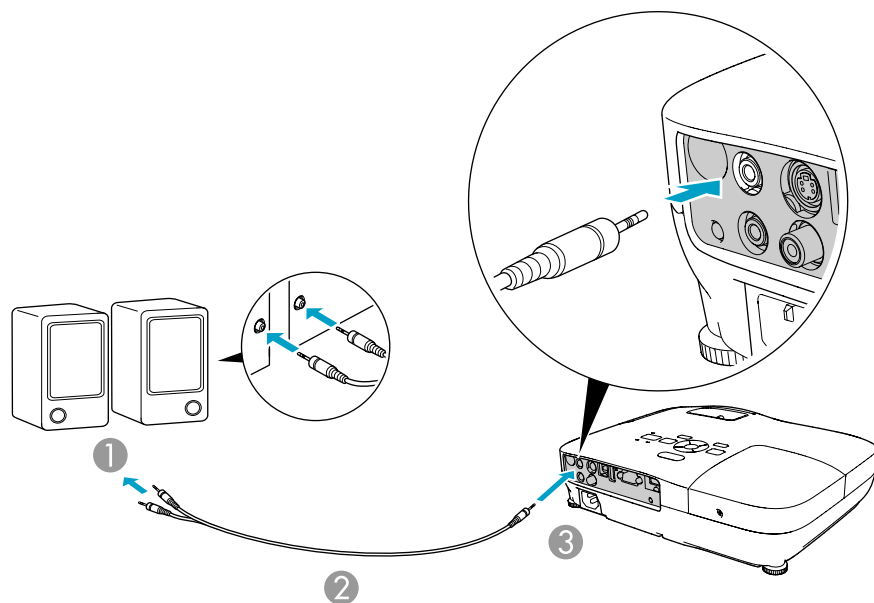
- ① K portu monitora
- ② Kábel dodávaný s monitorom
- ③ K portu Monitor Out



- Na externom monitore nie je možné zobrazovať obraz zo zariadenia pripojeného ku komponentnému video signálu, vstupnému portu Video ani vstupnému portu S-video.
- Na externom monitore nevidíte indikáciu nastavení, ponuku Konfiguračné menu ani obrazovky Nápoveda pre funkcie, ako napríklad Lichobež. korekcia, pretože sa neprenášajú na externý monitor.
- Ak chcete na externom monitore zobrazovať obrazy, aj keď je projektor v pohotovostnom režime, nastavte v ponuke Konfiguračné menu položku **Rozšírené – Pohotovostný režim** na možnosť **Komunikácia zap.** ➡ [str.53](#)

Pripojenie k externým reproduktorm (len EB-S8/W7/X7/S7)

K portu Audio Out je možné pripojiť reproduktory so zabudovanými zosilňovačmi a vychutnať si tak plnšiu kvalitu zvuku. Pripojte pomocou v obchodoch bežne dostupného audio kábla (ako je napríklad kolíková zástrčka ↔ 3,5 mm stereo mini a podobne). Použite audio kábel, kompatibilný s konektorom na externých reproduktoroch.



- ① K externému audio zariadeniu
- ② Audio kábel (komerčne dostupný)
- ③ K portu Audio Out



- Keď konektor audio kábla zasuniete do portu Audio Out, zvuk prestane vychádzať zo zabudovaných reproduktorov projektora a prepne sa na externý výstup.
- Pri pripájaní reproduktorov vypnite hlasitosť reproduktorov alebo ich napájanie, pretože počas pripájania sa vytvára šum.
- Keď používate bežne dostupný zvukový kábel 2RCA(L/R)/stereo mini - jack, skontrolujte, či je označený ako „bez odporu“.

Projektor možno monitorovať a ovládať z počítača prostredníctvom rozhrania USB. Robí sa to prepojením projektora a počítača káblom USB a zadáním komunikačných príkazov (príkazy ESC/VP21).

Pred tým, než začnete

Ak chcete monitorovať a ovládať projektor pomocou príkazov ESC/VP21, treba vykonať nasledujúce prípravné kroky.

Postup

- 1 **Nainštalujte do počítača komunikačný ovládač rozhrania USB (ovládač EPSON USB-COM). Informácie o ovládači EPSON USB-COM vám poskytne miestny predajca alebo sa obráťte na najbližšiu adresu uvedenú v dokumente Podporná a servisná príručka. [Zoznam kontaktov k projektoru Epson](#)**
- 2 **V ponuke Konfiguračné menu na projektore nastavte položku Rozšírené – USB Type B na možnosť Bezdrôtová myš alebo Str. hore/dole.**
- 3 **Podobne nastavte položku Link 21L na možnosť Zapnuté v ponuke Rozšírené.**
- 4 **Prepojte káblom USB port rozhrania USB na počítači s portom USB(TypeB) na projektore.**
Pri druhom spustení začnite od druhého kroku.

Zoznam Príkazov

Ak je do projektora odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektora sa zobrazí dvojbodka ":" (3Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti ":" a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka ":".

Položka			Príkaz
Zapnutie a vypnutie	Zapnuté		PWR ON
	Vypnuté		PWR OFF
Výber signálu	Počítač	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (len EB-W8/X8)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Displej		SOURCE 51
	USB (len EB-X8/S8)		SOURCE 52
Stlmiť A/V Zapnuté/ Vypnuté	Zapnuté		MUTE ON
	Vypnuté		MUTE OFF
Výber Stlmiť A/V	Čierna		MSEL 00
	Modrá		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Na koniec každého príkazu pridajte kód Carriage Return (CR) (0Dh) a odošlite.



Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie prenosovej rýchlosti: 9600 bit/s. (rýchlosť počas komunikácie zodpovedá štandardu USB 1.1)
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop-bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-W8/W7)

Počítačový signál (analógový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Pripojenie nie je možné, ak zariadenie nemá výstupný port VGA.

*2 Signál Letterbox

*3 Kompatibilné, iba keď je zvolený režim **Široký** ako **Rozlíšenie** z ponuky Konfiguračné menu.

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signál Letterbox

Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán				
			Normálne	16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Signál Letterbox

Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-W8)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán			
			16:9	Úplne	Zväčšenie	Natívny
VGA	60	640x480/640x360 ^{*2}	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360 [*]	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360 [*]	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432 [*]	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432 [*]	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signál Letterbox

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-X8/X7)

Počítačový signál (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán		
			Normálne	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Pripojenie nie je možné, ak zariadenie nemá výstupný port VGA.

*2 Signál Letterbox

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1016x768	1024x576

* Signál Letterbox

Ak je vstupný signál zo vstupného portu HDMI (len EB-X8)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480/640x360*2	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán	
			4:3	16:9
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Podporované rozlíšenia monitorov (EB-S8/S7)

Počítačový signál (analógový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán		
			Normálne	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	800x438	800x600	800x450
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán		
			Normálne	4:3	16:9
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

*1 Pripojenie nie je možné, ak zariadenie nemá výstupný port VGA.

*2 Signál Letterbox

Aj keď sú na vstupe iné signály než vyššie uvedené, obraz bude pravdepodobne možné premietnuť. Nemusia však byť podporované všetky funkcie.

Komponent video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

* Signál Letterbox

Kompozitné video/S-Video

Jednotky: body

Signál	Obnov. frekvencia (Hz)	Rozlíšenie	Režim Pomer strán	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	800x600	800x450

* Signál Letterbox

Všeobecné Parametre Projektora

Názov produktu		EB-W8	EB-X8	EB-S8	EB-W7	EB-X7	EB-S7
Rozmery		295 (Š) × 77 (V) × 228 (H) mm					
Veľkosť panela		0,59" Širokouchlý	0.55"		0,59" Širokouchlý	0.55"	
Spôsob zobrazenia		Polysilikónová aktívna matica TFT					
Rozlíšenie		1 024 000 pixlov WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodov) × 3	786,432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) bodov) × 3	480,000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) bodov) × 3	1,024,000 WXGA (1280 (Š) × 800 (V) bodov) × 3	786,432 XGA (1024 (Š) × 768 (V) bodov) × 3	480,000 SVGA (800 (Š) × 600 (V) bodov) × 3
Úprava zaostrenia		Ručne					
Nastavenie priblíženia		Ručne (1 až 1,2)		Digitálne (1 až 1,35)	Ručne (1 až 1,2)		Digitálne (1 až 1,35)
Lampa		Lampa UHE, 200 W Číslo modelu: ELPLP54			Lampa UHE, 175 W Číslo modelu: ELPLP54		
Max. zvukový výstup		1 W mono					
Reproduktor		1					
Napájanie		100 až 240 V stried. ±10 %; 50/60 Hz; 3,2 až 1,4 A			100 až 240 V stried. ±10 %; 50/60 Hz; 2,8 až 1,2 A		
Spotre- ba ener- gie	Oblasť s napätím 100 až 120 V	V prevádzke: 280 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,6 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,3 W			V prevádzke: 244 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 2,6 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,3 W		
	Oblasť s napätím 200 až 240 V	V prevádzke: 265 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,9 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,4 W			V prevádzke: 234 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia zap.): 3,9 W Spotreba energie v pohotovostnom režime (Komunikácia vyp.): 0,4 W		
Prevádzková nadmorská vý- ška		Nadmorská výška 0 až 2 286 m 5 až +35°C (Nekondenzujúca) -10 až +60°C (Nekondenzujúca)					
Prevádzková teplota							
Skladovacia teplota							
Hmotnosť		Približne 2,3 kg					

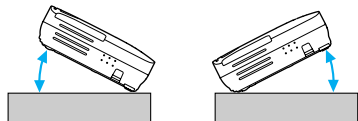
Názov produktu			EB-W8	EB-X8	EB-S8	EB-W7	EB-X7	EB-S7
Konek- tory	Počítač vstupný port	1	Mini D-Sub15-kolíkový (zásuvka) modrý					
	Videovstup (Vi- deo)	1	Konektor RCA					
	S-Video vstupný port	1	Mini DIN 4-kolíkový					
	Ľavý/pravý au- diovstup (Au- dio L/R)	1	Konektor RCA x 2 (L, R)		Stereo mini jack			
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporovaný len štan- dardom PCM)		-			
	Port Monitor Out	1	-		Mini D-Sub15-kolíkový (zásuvka) čierny			
	Port Audio vý- stup (Audio Out)	1	-		Konektor stereo mini			
	Port USB(Ty- peA) *1	1	Konektor USB (TypeA)		-			
	Port USB(Ty- peB) *2	1	Konektor USB (TypeB)					

*1 Podporuje USB 1.1.

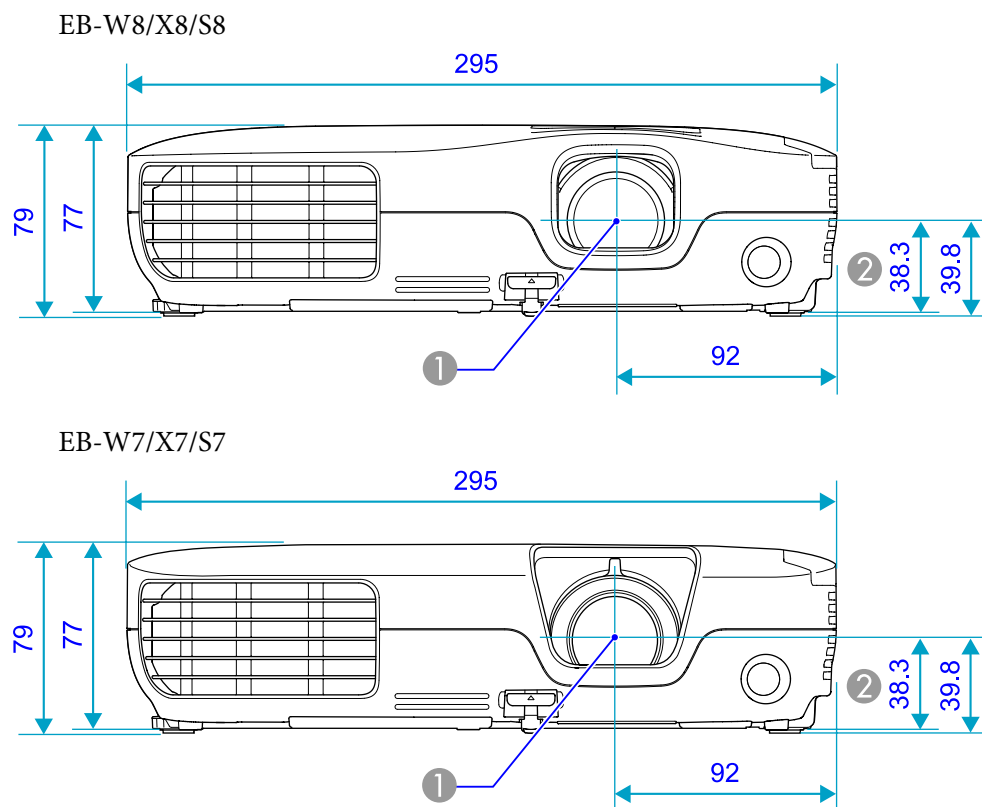
*2 Podporuje USB 2.0.

Porty USB(TypeA) a USB(TypeB) nezaručujú, že budú fungovať so všetkými zariadeniami vybavenými rozhraním USB.

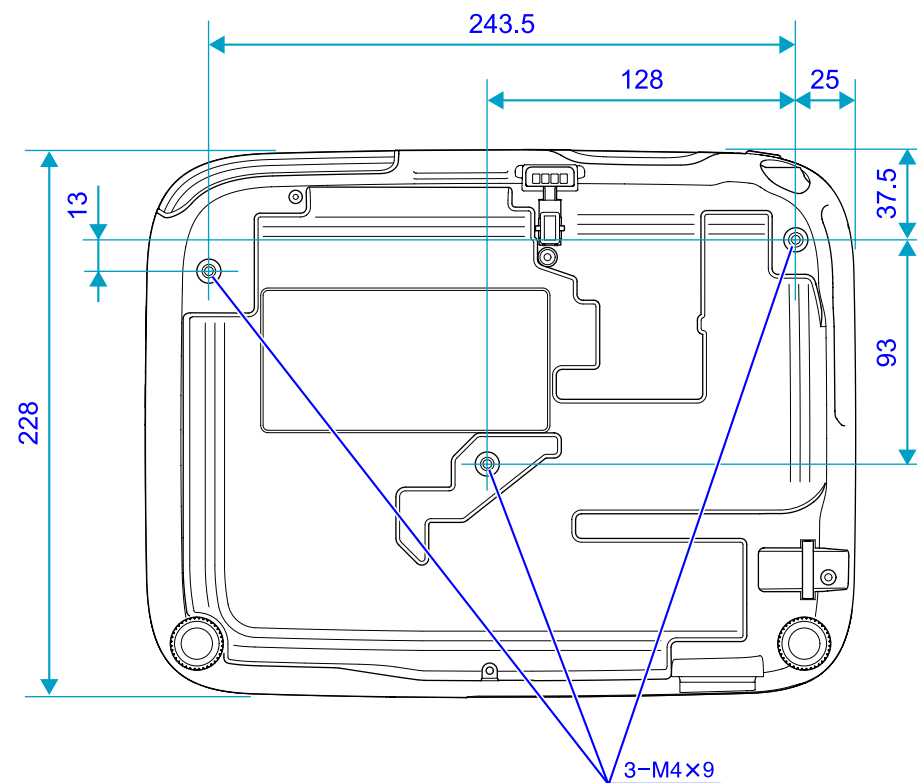
Uhol náklonu



Ak použijete projektor naklonený do uhla viac ako 30°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.



- ① Stred objektívu
- ② Vzdialenosť od stredu objektívu po upevňovací bod závesnej konzoly



Jednotky: mm

V tejto časti sú stručne vysvetlené pojmy súvisiace s projektorom a zložitejšie výrazy, ktoré nie sú vysvetlené v texte tejto príručky. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý spoločnosťou Dolby Laboratories. Bežný stereofónny signál obsahuje dva kanály využívajúce dva reproduktory. Dolby Digital je 6-kanálový (5.1-kanálový) systém, ktorý pridáva k stredovému reproduktoru dva zadné reproduktory a sub-woofer.
HDCP	Skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection, čo je technológia ochrany autorských práv, ktorá zabráňuje nezákonnému kopírovaniu šifrovaním digitálnych signálov odosielaných a prijímaných prostredníctvom portu HDMI. Pretože vstupný port HDMI na projektore podporuje technológiu HDCP, dokáže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Ak sa však norma HDCP zmení, nemusí byť premietanie chránených digitálnych obrazov možné.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky. <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = <u>Progresívne</u>, i = <u>Prekladanie</u>) • Plátno s hodnotou <u>Pomer strán obrazu</u> 16:9
Komponent video	Video signál so samostatným signálom jasu obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z troch nezávislých signálov: Y (signál svetivosti), Pb a Pr (signály farebných rozdielov).
Kompozitné video	Video signály so zmiešanými signálmi jasu obrazu a farebným signálom. Typ signálu bežne používaný v domácich video zariadeniach (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svetivosti) a signál sýtosti (farby), ktoré sú obsiahnuté vo farebnom páse, sa prekrývajú a tým vytvárajú jeden signál.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto konkrétnej vlastnosti sa nazýva úprava Kontrast.
Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svetivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať mnohokrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
Pomer strán obrazu (Pomer strán obrazu)	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazy HDTV majú pomer strán obrazu 16:9 a vyzerajú predĺžené. Pomer strán štandardného obrazu je 4:3.
Prekladanie	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorej sú údaje rozdelené na jemné vodorovné riadky, ktoré sa na ploche zobrazujú postupne zľava doprava a zhora nadol. Párne a nepárne riadky sa zobrazujú striedavo.
Progresívne	Spôsob skenovania obrazu, pri ktorom sú obrazové údaje počas vytvárania jedného obrazu skenované postupne zhora nadol.
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém <u>HDTV</u> High-Definition Television.
Sledovanie	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signáli) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.

sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukováných video zariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, nastavte projektor a pripojený zdroj signálu na režim sRGB.
SVGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 800 (vodorovne) \times 600 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
S-Video	Video signál so samostatným signálom jasu obrazu a farieb poskytujúci vyššiu kvalitu obrazu. Označuje obraz, ktorý sa skladá z dvoch nezávislých signálov: Y (signál svietivosti) a C (nosný signál farby).
SXGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1280 (vodorovne) \times 1024 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
Synchronizácia	Signály odosielané z počítačov majú určitú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektoru odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.
VGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 640 (vodorovne) \times 480 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.
XGA	Typ obrazového signálu s rozlíšením 1024 (vodorovne) \times 768 (zvisle) bodov, ktoré sa používa v počítačoch kompatibilných so štandardom IBM PC/AT.

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Všeobecná Poznámka:


Windows Vista a logo Windows sú ochranné známky spoločností skupiny Microsoft.

IBM, DOS/V a XGA sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Windows, Windows NT a PowerPoint sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA.

Dolby je ochranná známka spoločnosti Dolby Laboratories.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. Všetky práva vyhradené.

A

Ako sa vymieňa lampa	74
Ako sa vymieňa vzduchový filter	77
Automat nastavenie	50
Automat. šošovka	26

B

Bezdrôtová myš	34
Bezpečnostná zásuvka	10
Biela tabuľa	25

Č

Časový interval výmeny lampy	74
Čierna tabuľa	25
Čistenie povrchu projektora	71
Čistenie vzduchového filtra a nasávacieho otvoru vetrania	71

$$D$$

Dialkové ovládanie	15
Dialkový prijímač	10, 11, 12
Divadlo	25
Dynamické	25

E

ESC/VP21	87
E-Zoom	33

$$F$$

Farebný režim	25, 49
Fotografia	25

Funkcia Pomocník 58
$$H$$

H. hran.	53
Hlasitost'	52
Hodiny lampy	55

I

Info o synchroniz.	55
Informačné menu	55
Interval výmeny vzduchového filtra	77

J

Jas	49
Język	54

 K

Konfiguračné menu	48
Kontrast	49
Krížik	33

$$L$$

Lichobežníková korekcia	52
Link 21	54, 87

$$N$$

Nálepka na ochranu hesla	37
Nasávací otvor vetrania	9
Nastavenie farieb	49
Názvy častí a funkcií	9

Nulovanie prevádzkového času lampy 56, 77

O

Obnov. frekvencia	55
Obraz. pri spustení	53
Obrazové menu	49
Odtieň	49
Ochrana heslom	37
Ochrana užív. loga	37
Ochrana zapnutia	37
Operácia	54
Ostrosť	49
Ovládací panel	13, 14
Ovládač priblíženia	10
Ovládač zaostrovania	10

P

Plátňa pre zadnú projekciu	70
Počítačový vstup	10, 11, 12
Podporované rozlíšenia monitorov	89
Pohotovostný režim	54
Pomer	27, 51
Ponuka Nastavenia	51
Ponuka Resetovať	56
Port Audio	11, 12
Port Audio výstup	11, 12
Port Audio-L/R	10
Port Monitor Out	12
Port USB(TypeA)	10
Port USB(TypeB)	10, 11, 12
Pozadie displeja	53
Pozícia	50

Predná nastaviteľná nožička	9
Predná strana	53
Prehrievanie	60
Premietanie	53
Prevádzková teplota	97
Prezentácia	25, 41
Priame zapnutie	54
Prijímač diaľkového ovládania	9
Príkon	52
Pripojenie a odobratie zariadení USB	41
Progresívny	51

R

Režim spánku	54
Riešenie problémov	59
Rozlíšenia monitorov	89
Rozlíšenie	55
Rozšírené menu	53

S

Sieťová zásuvka	10, 11, 12
Signálové menu	50
Skladovacia teplota	97
Sledovanie	50
Source Search	13, 14
Spotrebný materiál	79
Správy	53
sRGB	25
Stlmiť A/V	26
Str. hore/dole	35
Synchronizácia	50
Sýtosť farieb	49

Š

Širokohlavé premietanie	27
Športy	25

T

Technické údaje	97
Tvar ukazovateľa	52

U

Uhol náklonu	99
Ukazovateľ	32
Upevňovacie body pri montáži na strop	13
Úplné uzamknutie	39
Uzamk. ovl. panela	39, 52
Užívateľské logo	80

V

Veľkosť Plátna	82
Video rozsah HDMI	51
Video signál	51, 55
Videovstup	11, 12
Voliteľné príslušenstvo	79
Vstup S-video	10, 11, 12
Vstupný port HDMI	10
Vstupný port Video	10
Vstupný signál	51, 55
Vyhľadávanie zdroja	23
Výmena batérií	73
Vynulovať všetko	56
Vysokohorský režim	54
Výstupný otvor vetrania	9

Vzdialenosť	82
Vzhľad	100

Z

Zadná časť	53
Zadná nožička	13
Zdroj	55
Zmrazenie obrazu	27
Zobrazenie	53