

# **Посібник користувача**

## **Multimedia Projector**

**EB-W8**

**EB-X8**

**EB-S8**

**EB-W7**

**EB-X7**



**EB-S7**

# Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику





## • Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

 <b>Попередження</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 <b>Обережно</b>	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

## • Загальна інформація

<b>Попередження</b>	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  <a href="#">стр.104</a>
<b>Послідовність дій</b>	Вказує на методи експлуатації та порядок операцій. Послідовність дій, позначену цим символом, необхідно виконати, дотримуючись порядку пронумерованих кроків.
[ (назва) ]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [ESC]
«(назва меню)» <b>Яскравість</b> (Напівжирний шрифт)	Вказує на пункти меню Конфігурація. Приклад: <b>Виберіть «Яскравість» з меню Зображення.</b> Меню Зображення — Яскравість

## Умовні Позначки, що Використовуються в Цьому Посібнику..... 2

### Вступ

#### Функції Проектора..... 7

Спільні Функції Кожної моделі.....	7
Створений для зручного користування.....	7
Функції посиленої безпеки.....	7
EB-W8/X8 Функції.....	8
Проектування зображень JPEG з USB носіїв даних або цифрових камер без використання комп'ютеру.....	8
Устаткований портом HDMI з широким діапазоном використання, наприклад, для перегляду фільмів та відеозаписів.....	8

#### Найменування і Функції Деталей..... 9

Передня і Верхня Панелі.....	9
Задня панель (EB-W8/X8).....	10
Задня панель (EB-S8).....	11
Задня панель (EB-W7/X7/S7).....	13
Основа.....	14
Панель керування (EB-W8/X8/W7/X7).....	14
Панель керування (EB-S8/S7).....	15
Пульт дистанційного Керування.....	16

### Корисні Функції

#### Підключення за допомогою USB-Кабелю і Проеціювання (Дисплей USB)..... 20

Умови Роботи Функції Дисплей USB.....	20
Підключення.....	20
Перше підключення.....	22
Починаючи з другого підключення.....	23

#### Зміна Проектованого Зображення..... 24

Автоматичне Виявлення Вхідного Сигналу і Зміна Проектованого Зображення (Пошук Джерела).....	24
Перемикання на цільове зображення за допомогою пульта дистанційного керування.....	25

#### Функція Покращення Проекції..... 26

Вибір якості проекції (Вибір опції Режим кольору).....	26
Налаштування параметра Автодіафрагма.....	27
Тимчасове Приховування Зображення й Звуку (Вимкнення A/V).....	27
Знерухомлення Зображення (Стоп-кадр).....	28
Зміна значення параметра Співвідн. сторін.....	28
Методи зміни.....	29
Зміна співвідношення сторін для зображень з відеообладнання.....	30
Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-X8/S8/X7/S7).....	31
Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-W8/W7).....	32
Функція Показчика (Показчик).....	34
Збільшення Частини Зображення (E-Zoom).....	35
Використання Пульта Дистанційного Керування у Якості Мишки.....	36
Бездрот.мишка.....	36
Стор. вгору/вниз.....	37

#### Функції Безпеки..... 39

Керування Користувачами (Захисний Пароль).....	39
Тип Захисний пароль.....	39
Встановлення Захисний пароль.....	39
Введення пароля.....	40
Обмеження Операції (Блок-ня Керування).....	40
Блокування від Крадіжки.....	42
Монтаж пружинного фіксатора.....	42

#### Презентації в Режимі Слайди (тільки EB-W8/X8)..... 43




Специфікації Файлів, що Можуть Проеціюватися в Режимі Слайди.....	43
Підключення та Виймання USB-Пристроїв.....	43
Підключення USB-пристроїв.....	43
Відключення USB-пристроїв.....	44
Запуск та Зупинка Режиму Слайди.....	44
Запуск режиму Слайди.....	44

Припинення режиму Слайди. . . . .	44
Основні Операції в Режимі Слайди. . . . .	45
Повертання Зображень. . . . .	46
Проеціювання Файлів Зображень. . . . .	46
Проеціювання зображення. . . . .	47
Послідовне проєціювання файлів зображень з папки (Слайди). . . . .	47
Налаштування Показу Файлів Зображень і Параметри Режиму Слайди. . . . .	48

## Меню Конфігурація

Використання меню Меню Конфігурація. . . . .	51
Список Функцій. . . . .	52
Меню Зображення. . . . .	52
меню Сигнал. . . . .	53
Меню Параметри. . . . .	54
Меню Додаткові. . . . .	56
Меню Інформація (Тільки Дисплей). . . . .	58
Меню Скинути. . . . .	59

## Вирішення Проблем

Використання Довідка. . . . .	61
Вирішення Проблем. . . . .	63
Значення індикаторів. . . . .	63
Індикатор  світиться або блимає червоним. . . . .	64
 Індикатор  світиться або блимає жовтогарячим. . . . .	65
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі. . . . .	66
Проблеми з зображенням. . . . .	67
Проблеми, що виникають на початку проєкції. . . . .	71
Інші проблеми. . . . .	72

## Додатки

Методи Встановлення. . . . .	74
Очищення. . . . .	75
Очищення Поверхні Проектора. . . . .	75
Чищення об'єктива. . . . .	75
Очищення повітряного фільтра. . . . .	75
Заміна Витратних Матеріалів. . . . .	77
Заміна батарей у пульті дистанційного керування. . . . .	77
Заміна лампи. . . . .	78
Інтервал заміни лампи. . . . .	78
Спосіб заміни лампи. . . . .	79
Скидання параметра Час роб. лампи. . . . .	81
Заміна повітряного фільтра. . . . .	81
Інтервал заміни повітряного фільтра. . . . .	81
Спосіб заміни повітряного фільтра. . . . .	81
Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали. . . . .	83
Додаткове Приладдя. . . . .	83
Витратні Матеріали. . . . .	83
Збереження логотипа користувача. . . . .	84
Розмір Екрана і Відстань Проєкції. . . . .	86
Відстань проєкції (EB-W8/W7). . . . .	86
Відстань проєкції (EB-X8/X7). . . . .	87
Відстань проєкції (EB-S8/S7). . . . .	88
Підключення Зовнішнього Обладнання (тільки EB-W7/X7/S8/S7). . . . .	89
Підключення Зовнішнього Монітора (тільки EB-W7/X7/S7). . . . .	89
Підключення Зовнішніх Гучномовців (тільки EB-S8/W7/X7/S7). . . . .	90
Моніторинг та Керування Проектором Через Комп'ютер (команди ESC/VP21). . . . .	91
Перед Початком Роботи. . . . .	91
Список Команд. . . . .	91

Протокол обміну даними. . . . .	92
<b>Дисплеї Монітора, що Підтримуються. . . . .</b>	<b>93</b>
Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-W8/W7). . . . .	93
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB). . . . .	93
Роздільний відеосигнал. . . . .	94
Композитний відеосигнал/S-video. . . . .	94
Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-W8). . . . .	95
Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-X8/X7). . . . .	96
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB). . . . .	96
Роздільний відеосигнал. . . . .	97
Композитний відеосигнал/S-video. . . . .	97
Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-X8). . . . .	97
Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-S8/S7). . . . .	98
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB). . . . .	98
Роздільний відеосигнал. . . . .	99
Композитний відеосигнал/S-video. . . . .	100
<b>Технічні Характеристики. . . . .</b>	<b>101</b>
Загальні Технічні Характеристики Проектора. . . . .	101
<b>Зовнішній вигляд. . . . .</b>	<b>103</b>
<b>Глосарій. . . . .</b>	<b>104</b>
<b>Загальні Попередження. . . . .</b>	<b>106</b>
Загальне Попередження. . . . .	106
<b>Указатель. . . . .</b>	<b>107</b>



# Вступ

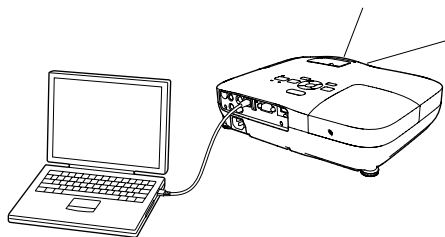
В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

## Спільні Функції Кожної моделі

### Створений для зручного користування

- Підключення за допомогою USB-кабелю і проєкція (Дисплей USB)

Просто підключивши проєктор до комп'ютеру під керуванням Windows за допомогою USB-кабелю, можна проєціювати зображення з екрана комп'ютера. "Підключення за Допомогою USB-Кабелю і Проєціювання (Дисплей USB)" [стр.20](#)

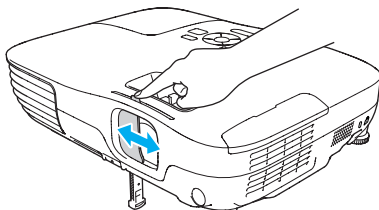


- Вмикання/вимикання Direct Power On

У місцях, де керування живленням здійснюється централізовано, наприклад у конференц-залах, проєктор може вмикатися й вимикатися автоматично, коли вмикається або вимикається джерело живлення, до якого підключено проєктор.

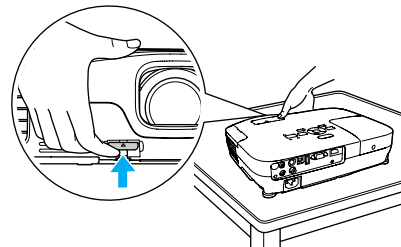
- Перемикач заглушення сигналу аудіо-відео полегшує проєкування та зберігання

Ви можете легко припинити чи продовжити проєкування, відкривши або закривши перемикач заглушення сигналу аудіо/відео.



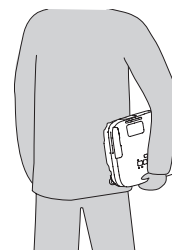
- Конструкція з однією опорою позбавить вас від труднощів вирівнювання проєктору

Ви можете легко налаштувати висоту однією рукою.



- Компактність і невелика вага

Легкий та компактний корпус полегшує перенесення.



- Немає затримки для охолодження

Після того, як живлення проєктора буде вимкнено, його кабель можна одразу відключати від мережі, не чекаючи охолодження проєктора.

### Функції посиленої безпеки

- Захисний пароль для обмеження користувачів і керування ними  
Встановивши пароль, ви зможете контролювати доступ до проєктора.

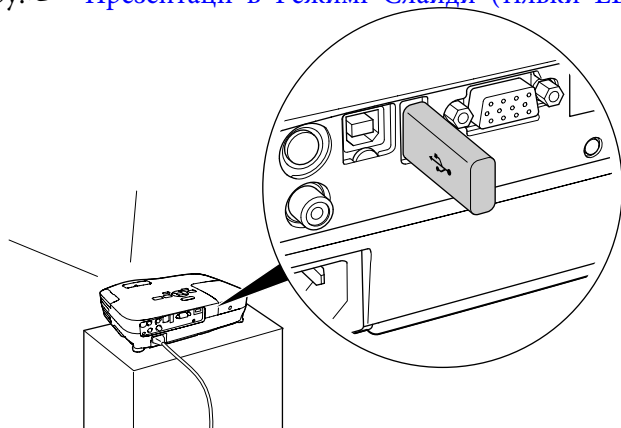
- Блок-ня керування обмежує операції, що виконуються за допомогою панелі керування

Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проєктора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).

## EB-W8/X8 Функції

### Проектування зображень JPEG з USB носіїв даних або цифрових камер без використання комп'ютеру.

Приєднавши до проектору USB носій даних або цифрову камеру ви можете проектувати JPEG зображення в режимі Слайди, що були зроблені, наприклад, цифровою камерою. Зображення відображаються швидко та легко, без необхідності приєднання комп'ютеру. ➡ ["Презентації в Режимі Слайди \(тільки EB-W8/X8\)"](#)



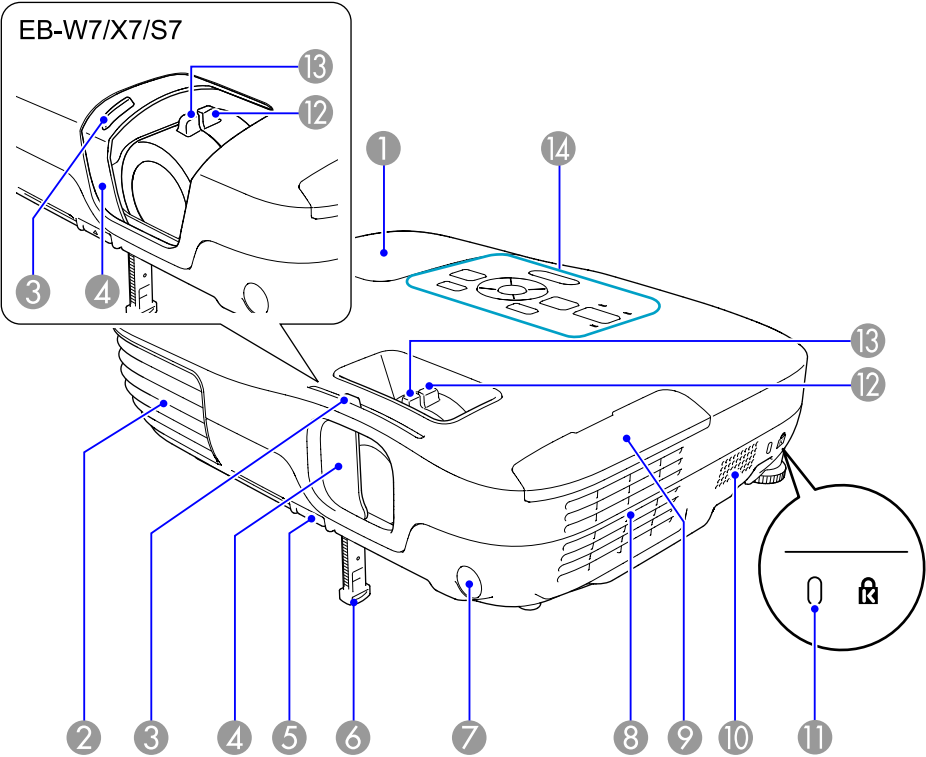
### Устаткований портом HDMI з широким діапазоном використання, наприклад, для перегляду фільмів та відеозаписів.

Ви можете проектувати зображення високої якості та музичні файли шляхом приєднання до порту HDMI різноманітного RGB обладнання: DVD-плеєру, програвача дисків Blu-ray, ігрової приставки та, зазвичай, комп'ютеру.










Передня і Верхня Панелі

Ілюстрація наведена для EB-W8/X8. Далі у всьому документі функції будуть роз'яснюватися з використанням зображень EB-W8/X8, якщо не буде вказано на зворотне.

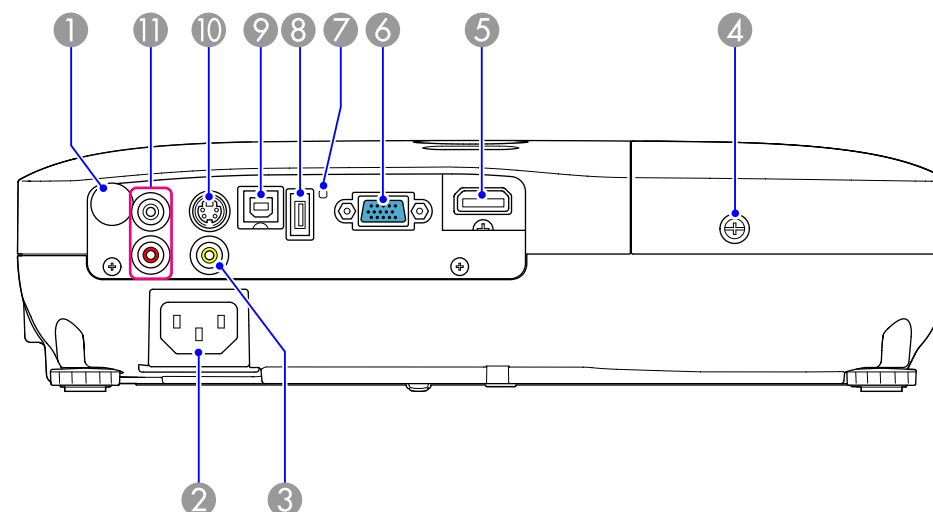






Найменування	Функція
1 Кришка відсіку з лампою	Для заміни лампи проектора відкрийте цю кришку. ☛ <a href="#">стр.78</a>






Найменування	Функція
2 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора. <div> <b>Обережно</b> Забороняється ставити поблизу випускного отвору для повітря предмети, що можуть деформуватися або інакшим чином зазнати пошкодження від гарячого повітря. Під час роботи проектора не притуляйте до отворів руки й обличчя.</div>
3 Ручка перемикача заглушення сигналу аудіо/відео	Для відкриття та закриття перемикача заглушення сигналу аудіо-відео зсуньте кнопку.
4 Перемикач заглушення сигналу аудіо-відео	Для захисту об'єкта цей перемикач закривається, якщо проектор не використовується. Закривши його під час проектування, ви можете приховати зображення й звук (Вимкнення A/V).☛ <a href="#">стр.27</a>
5 Важіль регулювання опори	Витягніть важіль регулювання опори, щоб подовжити і втягнути передню регульовану опору. ☛ Коротка інструкція "Початок роботи"
6 Передня регульована опора	Використовується для підняття й регулювання положення зображення на екрані, коли проектор встановлено на рівній поверхні (наприклад, на столі). ☛ Коротка інструкція "Початок роботи"
7 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування. ☛ Коротка інструкція "Початок роботи"
8 Повітряний фільтр (Отвір повітрязабірника)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. У разі накопичення в отворі пилу температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного пристрою. Обов'язково регулярно очищуйте повітряний фільтр.☛ <a href="#">стр.75</a> , <a href="#">стр.81</a>

Найменування	Функція
9 Кришка повітряного фільтра	Відкривається та зачиняється при заміні фільтра.  <a href="#">стр.81</a>
10 Гучномовець	
11 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.  <a href="#">стр.42</a>
12 Кільце масштабування (тільки EB-W8/X8/W7/X7)	Регулює розмір зображення.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>
13 Фокальне кільце	Регулює фокусування зображення.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>
14 Панель керування	 "Панель керування (EB-W8/X8/W7/X7)" <a href="#">стр.14</a>  "Панель керування (EB-S8/S7)" <a href="#">стр.15</a>

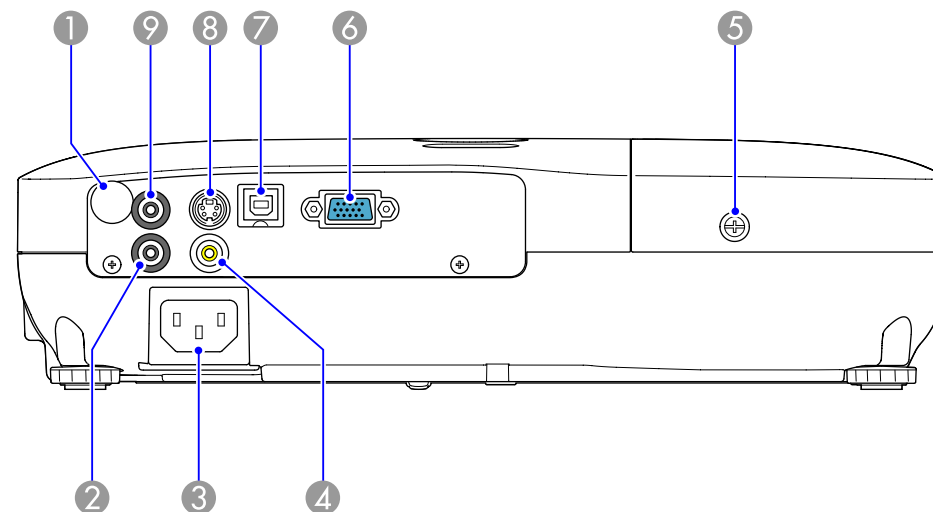
## Задня панель (EB-W8/X8)







Найменування	Функція
1 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>
2 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>
3 Вхідний порт Video (Video)	Для композитних відеосигналів з джерел відео.
4 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Загвинтіть для кріплення кришки відсіку з лампою на місці.  <a href="#">стр.78</a>
5 Вхідний порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор є сумісним з HDCP  .
6 ПортВхід комп'ютера	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.

Найменування	Функція
7 Індикатор USB	Нижче пояснюється статус USB-пристроїв, підключених до порту USB(TypeA). Вімк.: USB-пристрій не підключено ГОРИТЬ жовтогарячим світлом: USB-пристрій підключено ГОРИТЬ зеленим світлом: USB-пристрій працює ГОРИТЬ червоним світлом: Помилка
8 Порт USB(TypeA)	Підключення USB-пристроїв збереження даних або цифрової камери та проектування зображень JPEG в режимі Слайди.
9 Порт USB(TypeB)	Після підключення до комп'ютеру USB-кабелем, що входить до комплекту поставки, ви можете використовувати наступні функції. <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display  <a href="#">стр.20</a></li> <li>• Бездрот.мишка  <a href="#">стр.36</a></li> <li>• Перегортання сторінок документу у форматі PowerPoint  <a href="#">стр.37</a></li> <li>• Моніторинг та керування проектором через USB з'єднання  <a href="#">стр.91</a></li> </ul>
10 Вхідний порт S-відео(S-Video)	Для приймання сигналів S-video з джерел відео.
11 Вхід Audio-L/R	Вхід для аудіосигналу з вихідного аудіо-порту іншого обладнання.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>

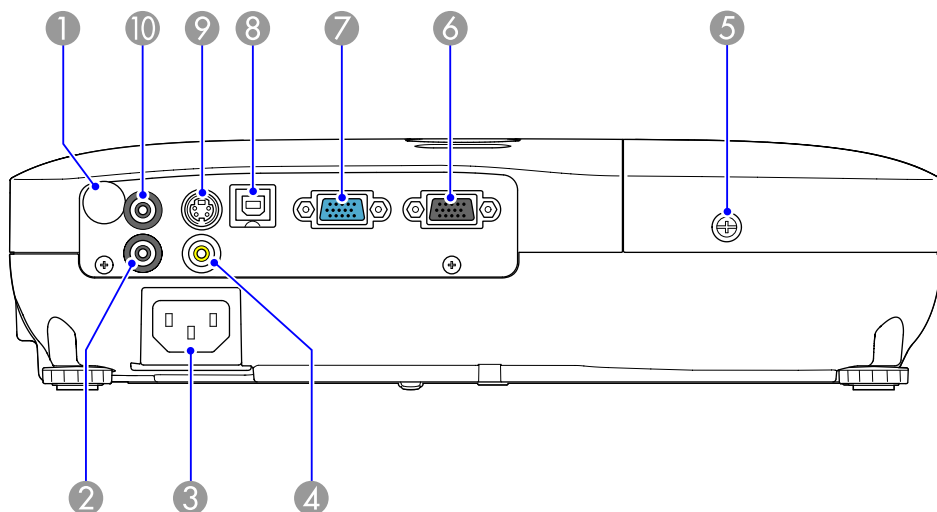
## Задня панель (EB-S8)













Найменування	Функція
1 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>
2 Порт Аудіо (Audio)	Вхід для аудіосигналу з вихідного аудіо-порту іншого обладнання.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>
3 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.  <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a>
4 Вхідний порт Video (Video)	Для композитних відеосигналів з джерел відео.
5 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Загвинтіть для кріплення кришки відсіку з лампою на місці.  <a href="#">стр.78</a>
6 ПортВхід комп'ютера	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.

	Найменування	Функція
7	<b>Порт USB(ТуреВ)</b>	<p>Після підключення до комп'ютеру USB-кабелем, що входить до комплекту поставки, ви можете використовувати наступні функції.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display 🖱️ <a href="#">стр.20</a></li> <li>• Бездрот.мишка 🖱️ <a href="#">стр.36</a></li> <li>• Перегортання сторінок документу у форматі PowerPoint 🖱️ <a href="#">стр.37</a></li> <li>• Моніторинг та керування проектором через USB з'єднання 🖱️ <a href="#">стр.91</a></li> </ul>
8	<b>Вхідний порт S-відео(S-Video)</b>	Для приймання сигналів S-video з джерел відео.
9	<b>Порт Вихід Аудіо (Audio Out)</b>	Для виведення на зовнішні гучномовці звукового супроводу зображення, яке в даний момент демонструється на екрані проектора. 🖱️ <a href="#">стр.90</a>

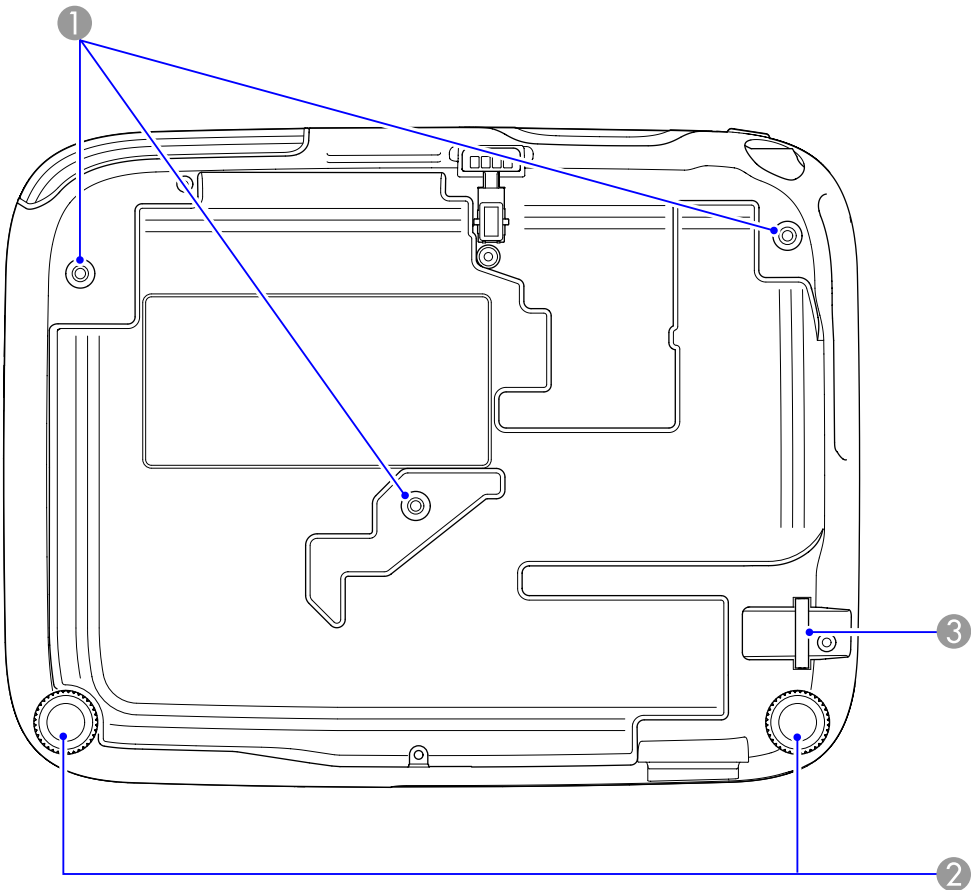
## Задня панель (ЕВ-W7/X7/S7)



Найменування	Функція
1 Дистанц. Приймач	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.  Коротка інструкція "Початок роботи"
2 Порт Аудіо (Audio)	Вхід для аудіосигналу з вихідного аудіо-порту іншого обладнання.  Коротка інструкція "Початок роботи"
3 Гніздо живлення	Підключення кабелю живлення.  Коротка інструкція "Початок роботи"
4 Вхідний порт Відео (Video)	Для композитних відеосигналів з джерел відео.
5 Гвинт кріплення кришки відсіку з лампою	Загвинтіть для кріплення кришки відсіку з лампою на місці.  стр.78

Найменування	Функція
6 Порт Monitor Out	Виведення на зовнішній монітор сигналу зображення з комп'ютера, підключеного до вхідного порту Комп'ютер (Computer). Недоступно для роздільних відеосигналів або інших сигналів, які входять в будь-який інший порт, окрім вхідного порту Комп'ютер (Computer).  стр.89
7 Порт Вхід комп'ютера	Для відеосигналів з комп'ютера і компонентних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
8 Порт USB (Type B)	Після підключення до комп'ютеру придбаним окремо USB-кабелем ви можете використовувати наступні функції. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Дисплей USB  стр.20</li> <li>• Бездрот.мишка  стр.36</li> <li>• Перегорання сторінок документу у форматі PowerPoint  стр.37</li> <li>• Моніторинг та керування проектором через USB з'єднання  стр.91</li> </ul>
9 Вхідний порт S-відео (S-Video)	Для приймання сигналів S-video з джерел відео.
10 Порт Вихід Аудіо (Audio Out)	Для виведення на зовнішні гучномовці звукового супроводу зображення, яке в даний момент демонструється на екрані проектора.  Коротка інструкція "Початок роботи"

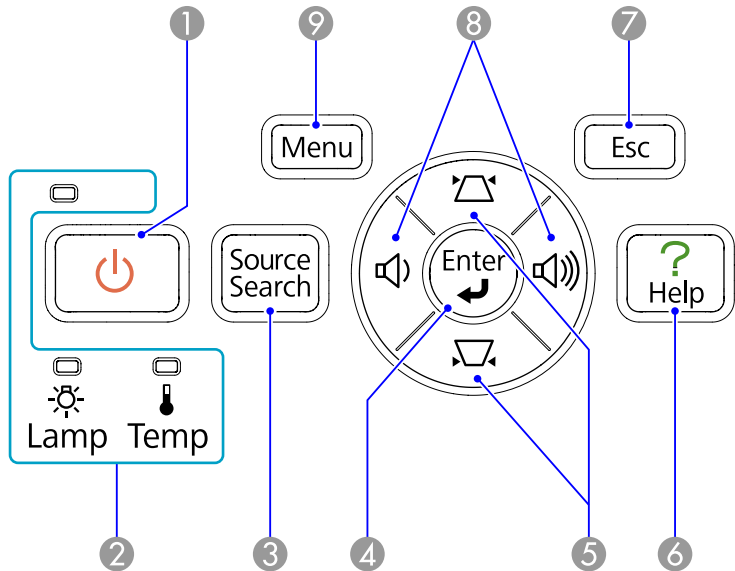
Основа











Найменування	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (три точки)	Слугують для приєднання додаткового кронштейну, що кріпить проектор на стелі. <a href="#">стр.74</a> , <a href="#">стр.83</a>

Найменування	Функція
2 Задня опора	Для регулювання горизонтального нахилу проектора, коли його встановлено на столі, повертайте цю ніжку, щоб висунути її або втягнути. <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
3 Точка встановлення захисного кабелю	Проводить доступний у продажу пружинний фіксатор і блокує на місці. <a href="#">стр.42</a>

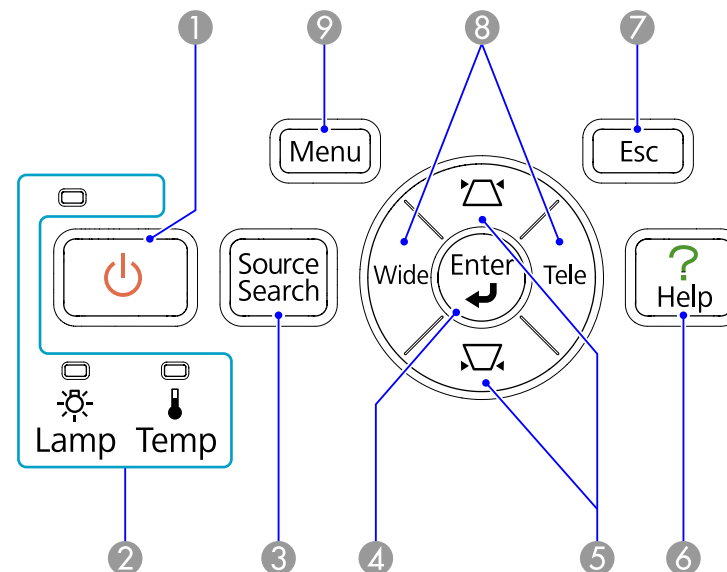
Панель керування (EB-W8/X8/W7/X7)













Найменування	Функція
1 [⏻] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора. <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
2 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора. <a href="#">стр.63</a>

Найменування	Функція
3 Кнопка [Source Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  <a href="#">стр.24</a>
4 Кнопка [Enter]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує параметри <b>Трасування</b> , <b>Синхрон.</b> і <b>Позиція</b> для отримання оптимальної якості. При відображенні вікон меню Конфігурація або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.
5 Кнопки [↶][↷]	Корекція трапец. для усунення відповідного спотворення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Однак під час проектування у режимі Слайди (тільки EB-W8/X8) кнопки мають тільки функції [▲][▼]. При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <a href="#">стр.51</a>
6 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  <a href="#">стр.61</a>
7 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню Конфігурація виконує перехід до попереднього рівня меню.  <a href="#">стр.51</a>
8 Кнопки [↶][↷]	Встановлює гучність.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Однак під час проектування у режимі Слайди (тільки EB-W8/X8) кнопки мають тільки функції [◀][▶]. При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <a href="#">стр.51</a>
9 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває меню Конфігурація.  <a href="#">стр.51</a>

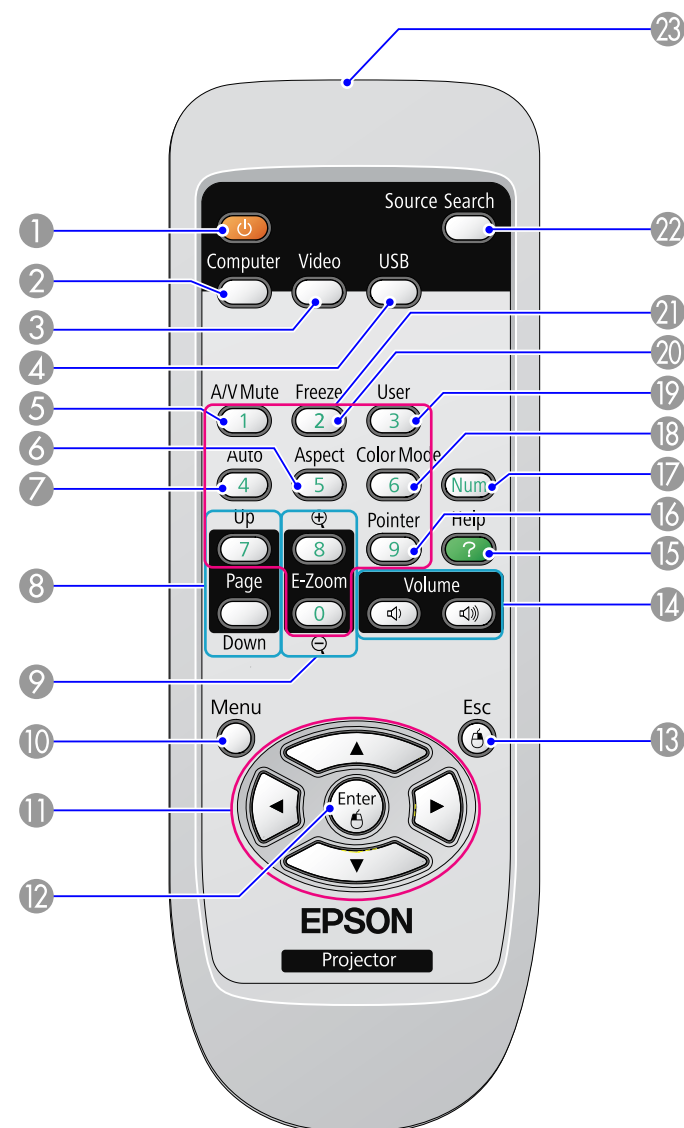
## Панель керування (EB-S8/S7)













Найменування	Функція
1 [⏻] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
2 Індикатори стану	Колір індикаторів та їхнє блимання чи рівне світло вказують на стан проектора.  <a href="#">стр.63</a>
3 Кнопка [Source Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  <a href="#">стр.24</a>
4 Кнопка [Enter]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує параметри <b>Трасування</b> , <b>Синхрон.</b> і <b>Позиція</b> для отримання оптимальної якості. При відображенні вікон меню Конфігурація або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.












Найменування	Функція
5 Кнопки [↶][↷]	Корекція трапец. для усунення відповідного спотворення.  Коротка інструкція "Початок роботи" При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <a href="#">стр.51</a>
6 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  <a href="#">стр.61</a>
7 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню Конфігурація виконує перехід до попереднього рівня меню.  <a href="#">стр.51</a>
8 Кнопки [Tele]/[Wide]	Регулюють розмір зображення на екрані. При натисканні на кнопку [Tele] розмір екрану для проектування зменшується, а при натисканні на кнопку [Wide] - збільшується.  Коротка інструкція "Початок роботи" При натисканні під час відображення меню Конфігурація або Довідка ці кнопки вибирають пункти меню і значення параметрів.  <a href="#">стр.51</a>
9 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває меню Конфігурація.  <a href="#">стр.51</a>





## Пульт дистанційного Керування





Найменування	Функція
1 [⏻] кнопка	Вмикає і вимикає живлення проектора.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
2 Кнопка [Computer]	Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить із вхідного порту Комп'ютер (Computer).  <a href="#">стр.25</a>
3 Кнопка [Video]	При кожному натисканні на кнопку джерело зображення буде переключатися між вхідними портами Відео (Video), S-відео (S-Video) та HDMI (тільки EB-W8/X8).  <a href="#">стр.25</a>
4 Кнопка [USB]	При кожному натисканні на кнопку зображення буде перемикатися між Дисплей USB та Слайди (тільки EB-W8/X8).  <a href="#">стр.25</a>
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук.  <a href="#">стр.27</a>
6 Кнопка [Aspect]	При кожному натисканні цієї кнопки змінюється Співвідн. сторін екрана.  <a href="#">стр.28</a>
7 Кнопка [Auto]	В разі натискання під час виводу зображення з комп'ютера автоматично налаштовує параметри <b>Трасування</b> , <b>Синхрон.</b> і <b>Позиція</b> для отримання оптимальної якості.
8 Кнопки [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Якщо проектор приєднаний до комп'ютеру USB-кабелем, то при натисканні на ці кнопки сторінки на екрані будуть перегортатися.  <a href="#">стр.37</a></li> <li>• При проектуванні в режимі Слайди натискання на цю кнопку призведе до перегортання сторінки. (тільки EB-W8/X8)  <a href="#">стр.46</a></li> </ul>
9 Кнопки [E-Zoom] (⊕) (⊖)	(⊕) Збільшує зображення, не змінюючи розміру проекції. (⊖) Зменшує частини зображення, які були збільшені за допомогою кнопки [⊕].  <a href="#">стр.35</a>
10 Кнопка [Menu]	Відображує і закриває меню Конфігурація.  <a href="#">стр.51</a>

Найменування	Функція
11 Кнопки [⏮] [⏪] [⏩] [⏭]	В разі, якщо на екрані відображується меню Конфігурація або Довідка, ця кнопка використовується для вибору пунктів меню і встановлення значень параметрів.  <a href="#">стр.51</a> Під час використання функції Бездрот.мишка покажчик мишки переміщується в напрямі натискання кнопки.  <a href="#">стр.36</a>
12 Кнопка [Enter]	При відображенні вікон меню Конфігурація або Довідка кнопка виконує підтвердження поточного вибору й перехід до наступного рівня.  <a href="#">стр.51</a> При використанні функції Бездрот.мишка діє аналогічно лівій кнопці мишки.  <a href="#">стр.36</a>
13 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. В разі натискання в меню конфігурації виконує перехід до попереднього рівня меню.  <a href="#">стр.51</a> При використанні функції Бездрот.мишка діє аналогічно правій кнопці мишки.  <a href="#">стр.36</a>
14 Кнопки [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Зменшує гучність. (⏭) Збільшує гучність.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
15 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно Довідка, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.  <a href="#">стр.61</a>
16 Кнопка [Pointer]	Використовується для активації екранного покажчика.  <a href="#">стр.34</a>
17 Кнопка [Num]	Використовуються при введенні пароля.  <a href="#">стр.39</a>
18 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.  <a href="#">стр.26</a>

	Найменування	Функція
19	Кнопка [User]	Натисніть її, щоб призначити функцію, яка часто виконується, з п'яти доступних пунктів меню Конфігурація. Після натискання кнопки відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. За замовчуванням призначається функція <b>Енергоспоживання</b> .  <a href="#">стр.54</a>
20	Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення.  <a href="#">стр.28</a>
21	Кнопки з цифрами	Використовуються при введенні пароля.  <a href="#">стр.39</a>
22	Кнопка [Search]	Здійснює перехід до наступного джерела сигналу, підключеного до проектора, і виводить зображення на екран.  <a href="#">стр.24</a>
23	Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.



## Корисні Функції

У цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції безпеки.

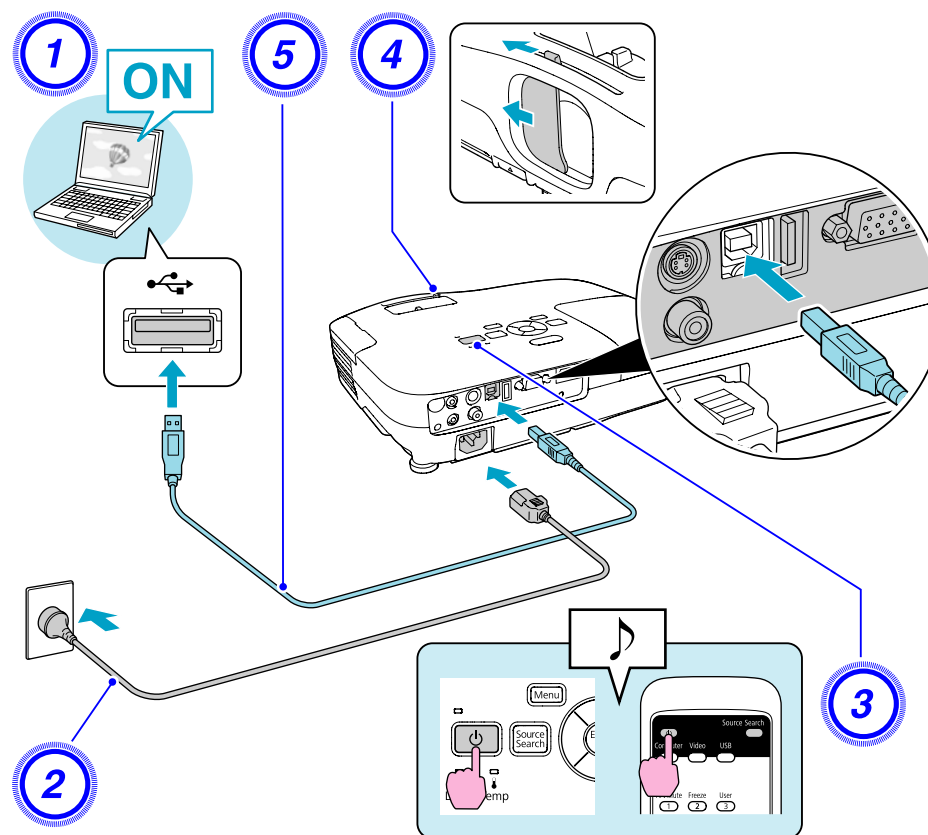
Підключивши проектор до комп'ютера зі встановленою операційною системою Windows за допомогою кабелю USB, можна проєціювати зображення з комп'ютера на екран. Ця функція називається Дисплей USB. Для виводу зображень з комп'ютера потрібно лише підключити його до проектора за допомогою кабелю USB.

## Умови Роботи Функції Дисплей USB

Функція Дисплей USB працює на комп'ютерах, що відповідають наступним вимогам.

ОС	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 та пізніша/Windows Vista/Windows Vista SP1
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше
Вільне місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність більша, ніж XGA (1024x768) Приблизно 32 000 кольорів, якість передачі кольору більша за 16 біт

## Підключення



### Послідовність дій

- 1 Увімкніть комп'ютер.
- 2 Підключіть кабель живлення (у комплекті постачання).
- 3 Увімкніть проектор.
- 4 Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо-відео.
- 5 Підключіть USB-кабель, що входить до комплекту постачання (тільки EB-W8/X8/S8) або купований окремо. При виведенні звуку з гучномовця проектора підключіть аудіокабель (є в продажу) до входу Аудіо (Audio).
  - ☛ Коротка інструкція "Початок роботи"
  - ☛ "Перше підключення" [стр.22](#)
  - ☛ "Починаючи з другого підключення" [стр.23](#)

### Попередження

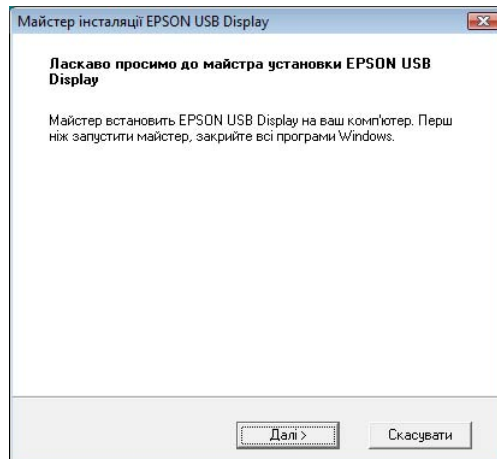
Підключайте проектор безпосередньо до комп'ютера; не використовуйте USB-концентратор.

## Перше підключення

### Послідовність дій

#### 1 Установлення драйвера починається автоматично.

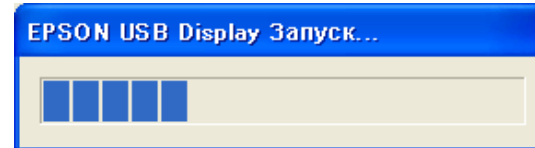
Якщо ви використовуєте комп'ютер під керуванням Windows 2000, двічі клацніть на пункті **Мій комп'ютер** - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE



Якщо використовується комп'ютер із встановленою ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за обліковим записом користувача, то з'явиться повідомлення про помилку Windows, і ви не зможете встановити програмне забезпечення. В цьому випадку спробуйте оновити Windows до останньої версії, перезавпустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз. Для отримання додаткових відомостей зверніться за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування. ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

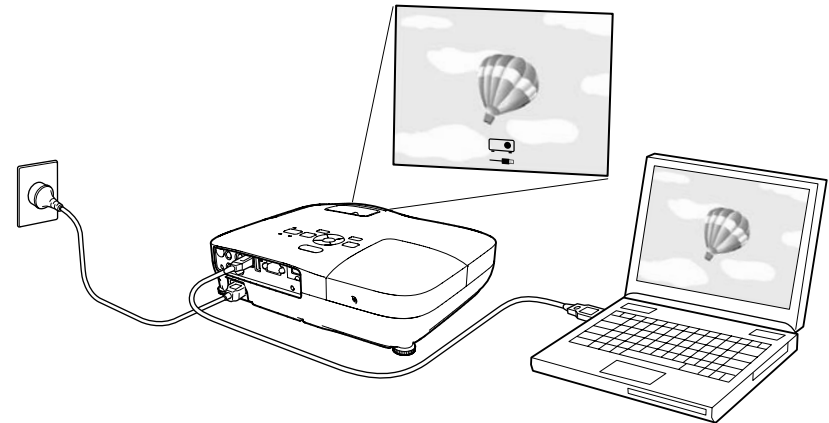
#### 2 Клацніть «Погоджуюся».

Якщо драйвер не встановлено, запустити Дисплей USB буде неможливо. Виберіть **Погоджуюся** для встановлення драйвера. Щоб скасувати встановлення, клацніть **Не погоджуюся**.



#### 3 Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Поки комп'ютерні зображення проєктуються, не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.





- Якщо з якоїсь причини зображення не проектується, виберіть на комп'ютері команди **Всі програми — EPSON Projector — EPSON USB Display — EPSON USB Display Vx.x.**
- Якщо автоматичне встановлення не відбувається, клацніть двічі на меню **Мій комп'ютер — EPSON\_PJ\_UD — EMP\_UDSE.EXE.**
- Якщо покажчик мишки мерехтить на екрані комп'ютера, клацніть на пункті **Всі програми - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**, а потім зніміть позначку з **Перенесення вікон шарами.**
- Щоб деінсталювати драйвер, відкрийте **Панель керування — Встановлення й видалення програм** — і видаліть **EPSON USB Display Vx.x.**
- Відключення  
Щоб від'єднати проектор від комп'ютера, просто відключіть кабель USB. Не потрібно користуватися функцією **Безпечне видалення пристрою** у Windows.

### Починаючи з другого підключення

#### Комп'ютерні зображення проектується на екран.

До початку проєкції може минути кілька хвилин. Зачекайте.



Прикладні програми, які використовують частину функцій DirectX, можуть відображатися неправильно.

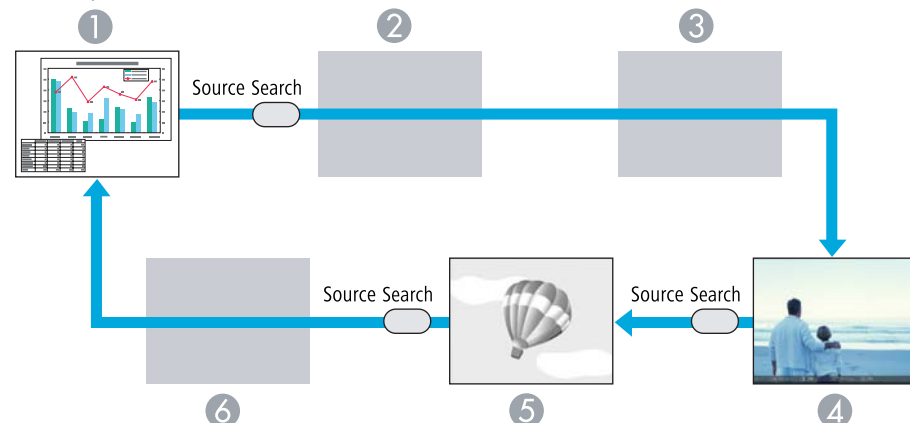
Змінити проектоване зображення можна двома способами, які описано нижче.

- Зміна за допомогою функції Пошук джерела  
Пректор автоматично розпізнає вхідний сигнал з підключеного обладнання, й на екран виводиться зображення з цього обладнання.
- Безпосередній перехід до потрібного зображення  
Для зміни цільового входу можна скористатися кнопками пульта дистанційного керування.

## Автоматичне Виявлення Вхідного Сигналу і Зміна Проектованого Зображення (Пошук Джерела)

Цільове зображення виводиться на екран швидко, оскільки входи, з яких не надходить сигнал зображення, під час пошуку натисканням кнопки [Source Search].

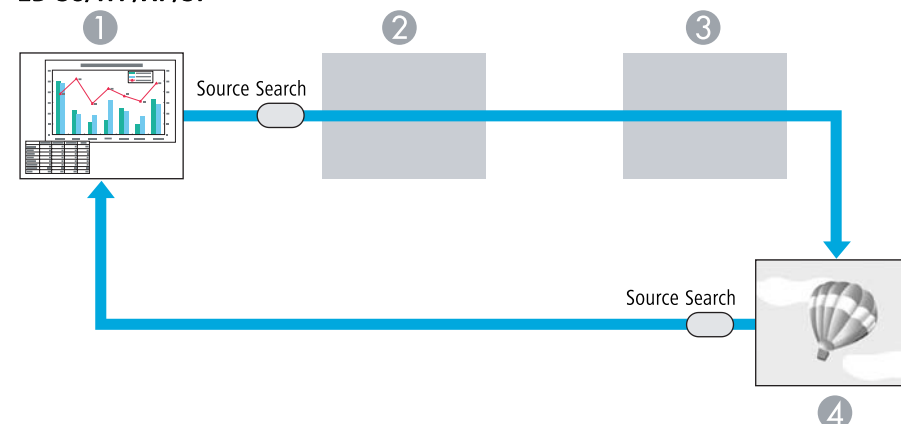
### EB-W8/X8



- 1 Комп'ютер
- 2 S-video
- 3 Video

- 4 HDMI
- 5 Дисплей USB
- 6 USB

### EB-S8/W7/X7/S7



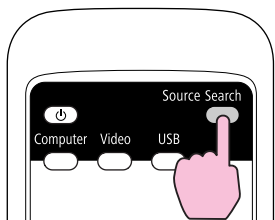
- 1 Комп'ютер
- 2 S-відео
- 3 Відео
- 4 Дисплей USB



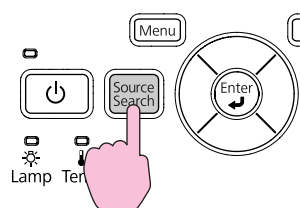
## Послідовність дій

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.

Використання пульта дистанційного керування



Використання панелі керування

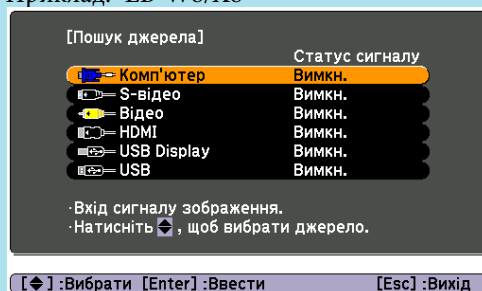


Якщо підключено дві або більше одиниць обладнання, натискайте кнопку [Source Search], доки на екрані проектора не з'явиться потрібне зображення.



Показане нижче вікно, в якому відображується стан сигналів зображення, виводиться на екран лише в тому разі, якщо немає інших зображень, крім того, яке проектується на екран, або якщо сигнал зображення не знайдено. Ви можете вибрати вхід, до якого підключено обладнання, яке необхідно використати. Якщо впродовж 10 секунд користувач не виконає жодних операцій, екран буде закрито.

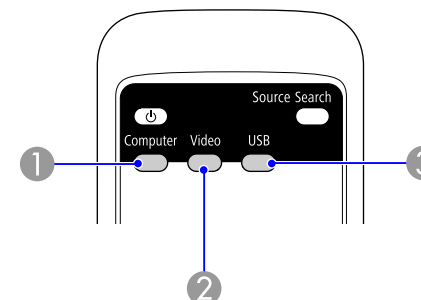
Приклад: EB-W8/X8



## Перемикавання на цільове зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті дистанційного керування.

Пульт дистанційного керування



- 1 Здійснює перехід до зображення, сигнал якого надходить із вхідного порту Комп'ютер (Computer).
- 2 При кожному натисканні на кнопку джерело зображення буде переключатися між вхідними портами Відео (Video), S-відео (S-Video) та HDMI (тільки EB-W8/X8).
- 3 При кожному натисканні на кнопку зображення буде перемикатися між Дисплей USB та Слайди (тільки EB-W8/X8).

## Вибір якості проекції (Вибір опції Режим кольору)

Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього середовища під час проектування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

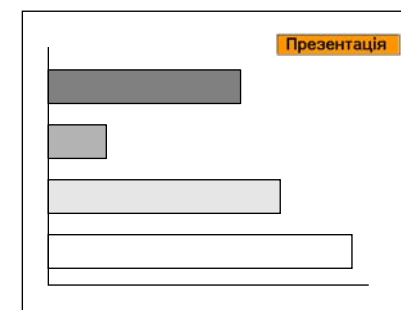
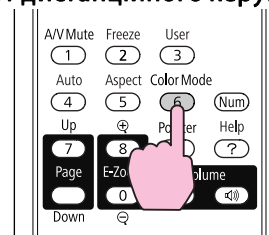
Режим	Застосування
<b>Динамічний</b>	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Цей режим найяскравіший, він добре відтворює тіні в напівтонах.
<b>Презентація</b>	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні.
<b>Театр</b>	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
<b>Фото<sup>*1</sup></b>	Ідеальний для проектування нерухомих зображень, таких як фотографії, у яскраво освітленому приміщенні. Зображення виходять яскравими і контрастними.
<b>Спорт<sup>*2</sup></b>	Ідеальний для перегляду телепередач у приміщенні з яскравим освітленням. Зображення виходять яскравими і живими.
<b>sRGB<sup>»</sup></b>	Ідеальний для зображень, що відповідають колірному стандарту sRGB.
<b>Дошка оголош.</b>	Навіть якщо ви проектуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.

Режим	Застосування
<b>Біла дошка</b>	Ідеальний для показу кольорових презентацій на білій дошці.

- \*1 Можна обрати тільки, коли подається сигнал RGB або для параметру Джерело встановлено значення Дисплей USB або USB (тільки EB-W8/X8).
- \*2 При надходженні сигналу з роздільного відеовходу, S-video чи композитного відеовходу.

## Послідовність дій

### Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва Режим кольору, і Режим кольору змінюється.

Щоразу при натисканні цієї кнопки, поки на екрані відображається назва режиму кольору, відбуватиметься перехід до наступного режиму кольору.



Режим кольору можна також встановити за допомогою параметру **Режим кольору** в меню **Зображення** з меню **Конфігурація**. [стр.52](#)

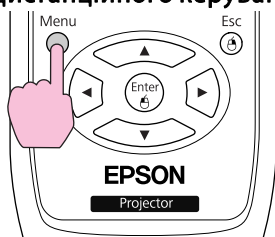
## Налаштування параметра Автодіафрагма

Автоматичне налаштування світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

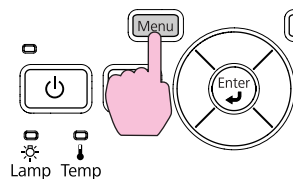
### Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопку [Menu] і виберіть Зображення — Автодіафрагма у меню Конфігурація. ➡ "Використання меню Конфігурація" [стр.51](#)

Використання пульта  
дистанційного керування



Використання панелі керування



- 2 Виберіть Увімкн.  
Параметри зберігаються для кожного режиму кольору.

- 3 Натисніть кнопку [Menu], щоб закрити меню Конфігурація.



Параметр Автодіафрагма може бути встановлений тільки в Режим кольору Динамічний або Театр.

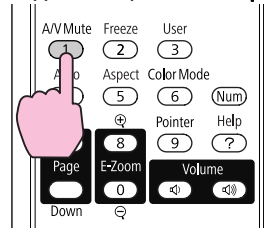
## Тимчасове Приховування Зображення й Звуку (Вимкнення A/V)

Ця команда корисна, коли потрібно зосередити увагу слухачів на словах ведучого презентації або якщо потрібно приховати деякі деталі, наприклад, зміну файлів під час презентації з комп'ютера.

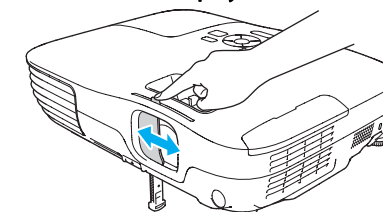


### Послідовність дій

Пульт дистанційного керування





Корпус



При кожному натисканні кнопки або відкритті/закритті кришки об'єктива Вимкнення A/V вмикається або вимикається.



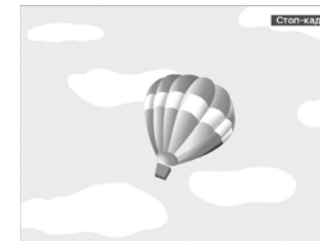
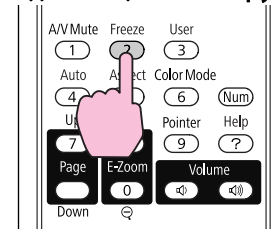
- Якщо ви користуєтеся цією функцією, коли проектуєте рухомі зображення, картинка й звук продовжуватимуть відтворюватися на джерелі й повернутися до того місця, де ви вимкнули відео й звук за допомогою команди Вимкнення A/V, буде неможливо.
- При активації з пульта дистанційного керування ви можете обрати фонове зображення при активації функції **Вимкнення A/V**; в залежності від параметру **Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V** з меню Конфігурація може бути встановлений Чорний, Синій екран або Логотип.  [стр.56](#)
- Коли перемикач заглушення сигналу аудіо/відео зачинений або операції не виконуються впродовж приблизно 30 секунд, активується Режим очікування, і живлення автоматично вимикається. Якщо активація функції Тайм.криш. об'єкт. не потребується, змініть значення параметра **Тайм.криш. об'єкт.** на **Вимкн.** з **Операція** у меню **Додаткові**.  [стр.56](#)

## Знерухомлення Зображення (Стоп-кадр)

Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проекція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

## Послідовність дій

### Пульт дистанційного керування




Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, функція стоп-кадру вмикається або вимикається.



- Звук при цьому не зупиняється.
- Оскільки джерело зображення продовжує відтворювати рухомі зображення попри те, що кадр зупинено, продовжити відтворення проектованого зображення з того місця, на якому ви зупинилися, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню Конфігурація або Довідка, вікно меню або Довідка, яке відображується, очиститься.
- За умови використання функції E-Zoom функція стоп-кадру також працює.

## Зміна значення параметра Співвідн. сторін

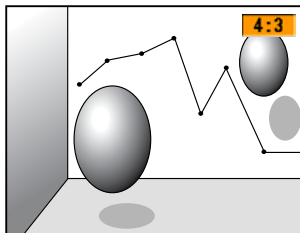
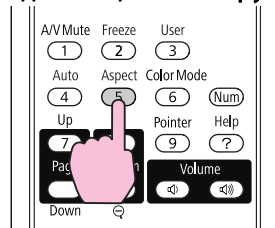
Коли підключено відеообладнання, можна змінити значення параметра Співвідн. сторін , щоб переглядати зображення, записані у вигляді цифрового відео чи на DVD, у широкоекранному форматі зі співвідношенням сторін 16:9 . Змінійте параметр Співвідн. сторін при проєціюванні комп'ютерних зображень у повний розмір.

Методи зміни та варіанти Співвідн. сторін екрана описані нижче.

## Методи зміни

### Послідовність дій

#### Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискатимете цю кнопку, на екрані з'являтиметься назва Співвідн. сторін, і Співвідн. сторін змінюватиметься.

Якщо натиснути цю кнопку, поки на екрані відображується назва параметра Співвідн. сторін, відбудеться перехід до наступного режиму параметра Співвідн. сторін.

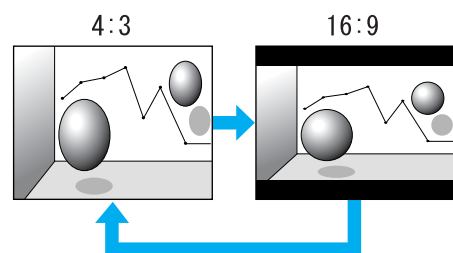


Режим "Співвідн. сторін" можна також встановити за допомогою **Співвідн. сторін** у меню **Сигнал** у меню **Конфігурація**. ➡ [стр.53](#)

## Зміна співвідношення сторін для зображень з відеообладнання

EB-X8/S8/X7/S7

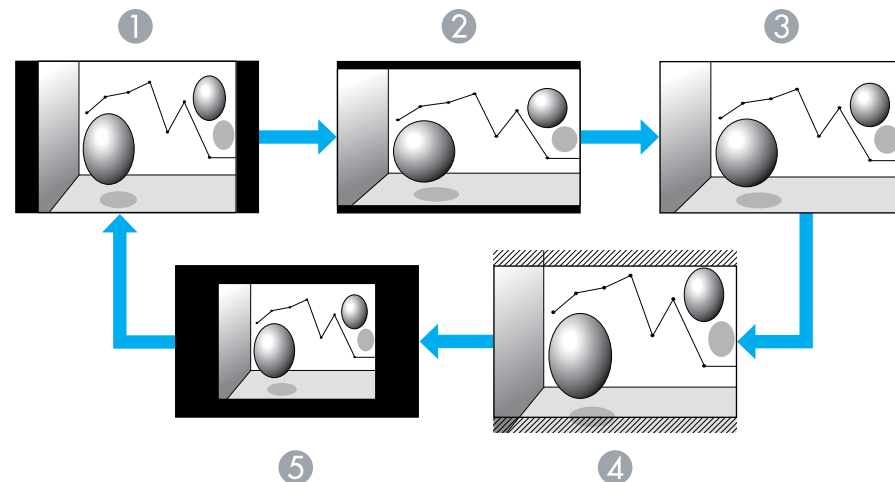
Кожного разу при натисканні кнопки відбувається перемикання між 4:3 і 16:9.



- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Рідний

EB-W8/W7



Кожного разу при натисканні кнопки відбувається перемикання у послідовності **Нормальне**, 16:9, **Повний**, **Масштаб** и **Рідний**.



- ① Нормальне
- ② 16:9

## Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-X8/S8/X7/S7)

При проєціюванні зображень з вхідного порту Комп'ютер(Computer) або HDMI (тільки EB-X8) ви можете змінювати Співвідн. сторін наступним чином.

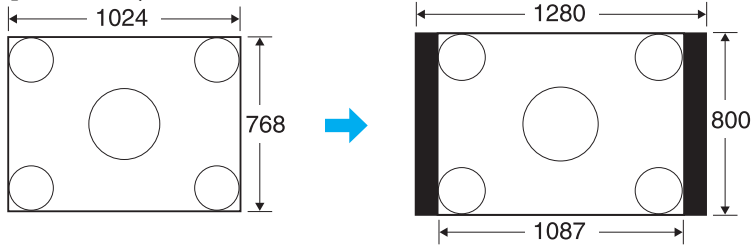
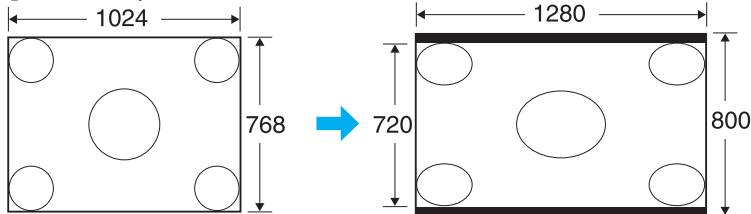
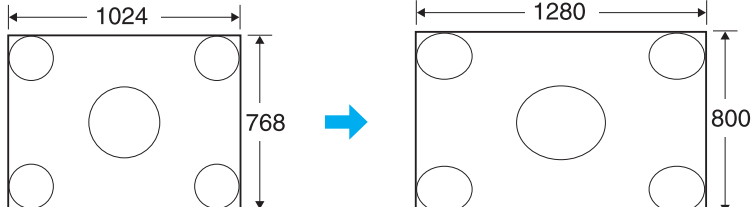
Параметри	Операція	Зразок проєкції
<b>Нормальне</b> Відображається, якщо джерелом є комп'ютер.	Проекція в повний розмір зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.	
<b>Авто (тільки EB-X8)</b> Відображається тільки, якщо джерелом є <b>HDMI</b> .	Проекція з належним співвідношенням сторін відповідно до інформації, отриманої із вхідного сигналу.	
<b>4:3</b>	Проекція в повний розмір зі співвідношенням сторін 4:3. Ідеально, коли потрібно проєціювати зображення зі Співвідн. сторін 5:4 (1280 x 1024) у повний розмір проєкції.	<p>При вхідному сигналі 1280x1024</p>  <p>Нормальне                      4 : 3</p>
<b>16:9</b>	Проекція зі співвідношенням сторін 16:9. Цей режим ідеальний для проєкцій на весь екран, якщо використовується екран зі співвідношенням сторін 16:9.	<p>При вхідному сигналі 1280x1024</p> 



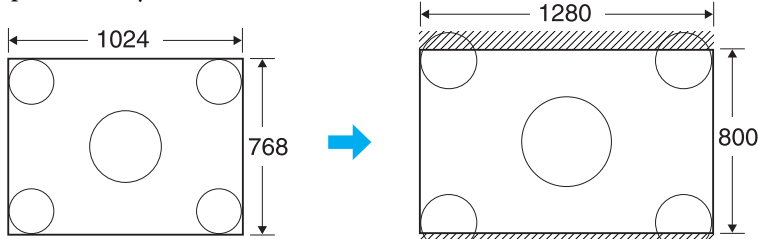
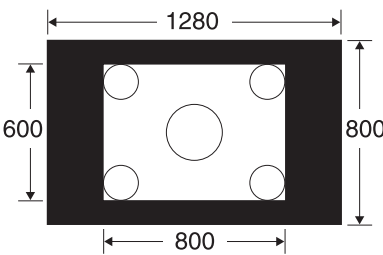
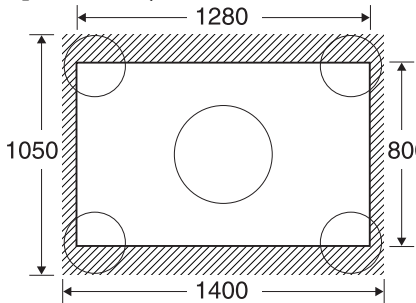
Якщо частини зображення відсутні, встановіть **Розтягнуте** або **Нормальне** у **Розділ. здатність** з меню Конфігурація, залежно від розміру панелі комп'ютера. [стр.53](#)

## Зміна співвідношення сторін для зображень з комп'ютера (EB-W8/W7)

Можна змінювати Співвідн. сторін таким чином. В моделі EB-W8/W7 роздільна здатність проекції становить 1280 x 800 точок (формат екрана 16:10) в зв'язку з роздільною здатністю панелі WXGA. При проєціюванні на екрани 16:9 встановіть **16:9** для параметра Співвідн. сторін.

Параметри	Операція	Зразок проекції
<b>Нормальне</b>	Проекція в повний розмір зі збереженням співвідношення сторін вхідного зображення.	<p>При вхідному сигналі 1024x768</p> 
<b>Авто (тільки EB-W8)</b> Відображається тільки, якщо джерелом є <b>HDMI</b> .	Проекція з належним співвідношенням сторін відповідно до інформації з вхідного сигналу.	
<b>16:9</b>	Проекція в повний розмір зі співвідношенням сторін 16:9.	<p>При вхідному сигналі 1024x768</p> 
<b>Повний</b>	Проекція у повний розмір.	<p>При вхідному сигналі 1024x768</p> 



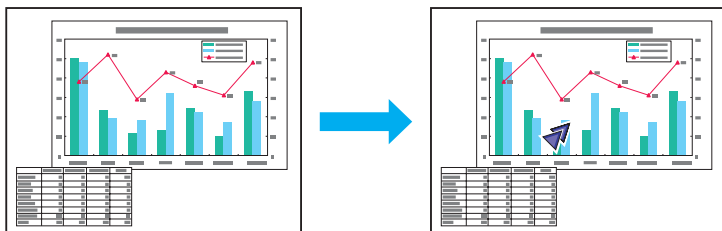
Параметри	Операція	Зразок проєкції	
<b>Масштаб</b>	Проекція вхідного зображення з таким співвідношенням сторін, як є в джерелі. Частини зображення, що не потрапляють на екран, не відображуються.	При вхідному сигналі 1024x768 	
<b>Рідний</b>	Проекція в центрі екрану з роздільною здатністю вхідного зображення. Цей режим ідеальний для демонстрації чітких зображень. Якщо роздільна здатність зображення становить більше, ніж 1280x800, краї зображення не виводитимуться на екран.	При вхідному сигналі 800x600 	При вхідному сигналі 1400x1050 



Якщо частини зображення відсутні, встановіть **Розтягнуте** або **Нормальне** у **Розділ. здатність** з меню Конфігурація, залежно від розміру панелі комп'ютера. [стр.53](#)

## Функція Показчика (Показчик)

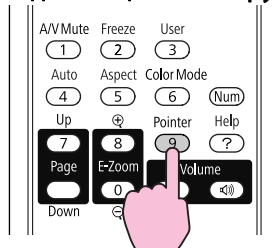
Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок показчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



### Послідовність дій

#### 1 Відображення показчика на екрані.

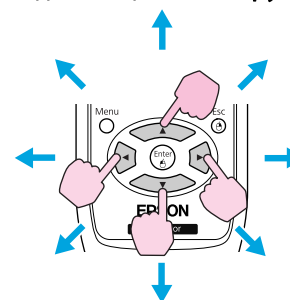
Пульт дистанційного керування



Щоразу, коли ви натискаєте цю кнопку, показчик з'являється чи зникає.

#### 2 Переміщення значка показчика (↗).

Пульт дистанційного керування



На додаток до переміщення нагору/униз і вліво/вправо вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопки налаштування [↗][↘][↖][↙].



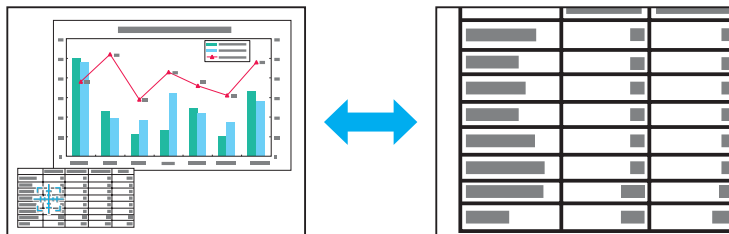
Можна обирати з трьох різних видів значка показчика (↗,

↘ або ↖) у пункті **Параметри - Форма показчика** із меню **Конфігурація**.

🖱️ [стр.54](#)

## Збільшення Частини Зображення (E-Zoom)

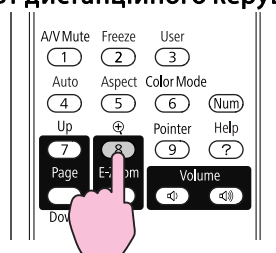
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



### Послідовність дій

#### 1 Запустіть E-Zoom.

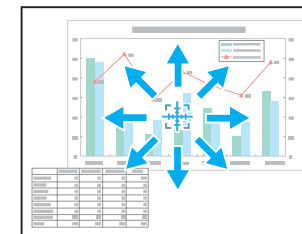
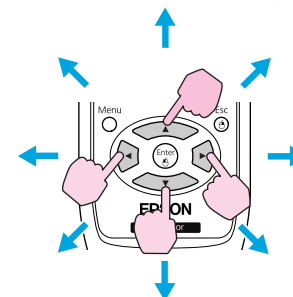
Пульт дистанційного керування







#### 2

Наведіть  на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.

Пульт дистанційного керування

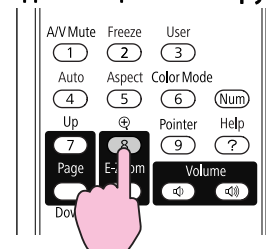


Вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопки настроювання [  ] [  ] [  ] [  ].

#### 3

Збільшуйте.

Пульт дистанційного керування



З кожним натисканням цієї кнопки ділянка збільшується. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Щоб зменшити збільшене зображення, натисніть кнопку [Q].

Для скасування операції натисніть кнопку [ESC].



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Натисніть на кнопки [▲][▼][◀][▶], щоб прокрутити зображення.



Ви не можете одночасно використовувати функцію Бездрот.мишка та функцію Стор. вгору/вниз.

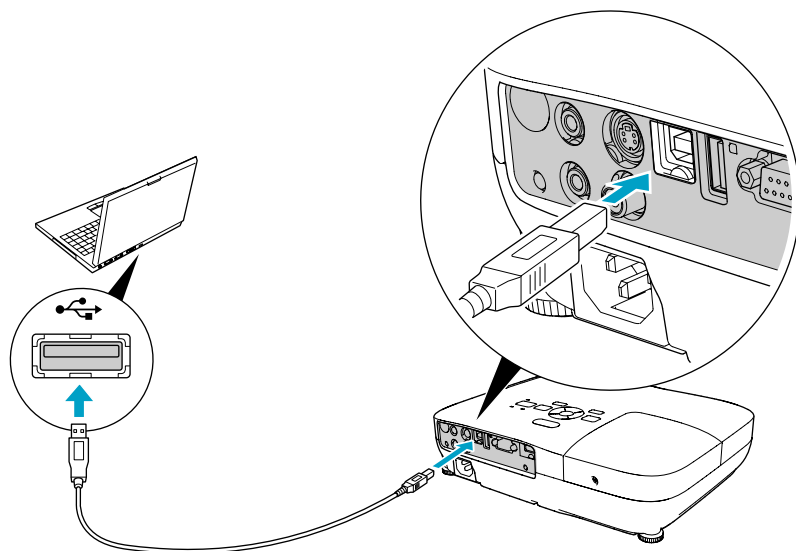
## Сумісна OS

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/  
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/  
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh: Mac OS X 10.3—10.5

## Використання Пульта Дистанційного Керування у Якості Мишки

При з'єднанні USB порту комп'ютера та порту USB(TypeB) на задній панелі проектору USB-кабелем, ви можете використовувати пульт дистанційного керування проектора для переміщення вказівника мишки комп'ютера (функція Бездрот.мишка) або для перегортання сторінок.



## Бездрот.мишка

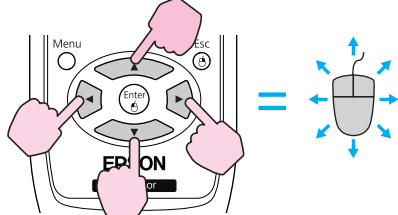
Щоб активувати функцію Бездрот.мишка, встановіть для параметру **USB Type B** значення **Бездрот.мишка** у розділі **Додаткові** в меню Конфігурація. За замовчуванням **USB Type B** встановлений на Дисплей USB. Змінійте параметр заздалегідь. [стр.56](#)



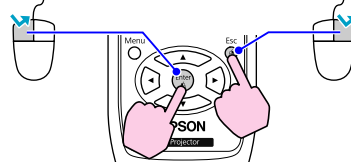
- Функція Бездрот.мишка може використовуватись тільки, коли в якості джерела встановлений **Комп'ютер** або **HDMI** (тільки EB-W8/X8). Ви не зможете використовувати цю функцію при проєціюванні в режимі Дисплей USB.
- Використання функції Бездрот.мишка може бути неможливим в деяких версіях операційних систем Windows і Macintosh.
- Для використання функції миші може знадобитися зміна деяких параметрів комп'ютера. Додаткову інформацію дивіться в документації до комп'ютеру.

Після з'єднання комп'ютеру та проектору USB-кабелем вказівник мишки може керуватися наступним чином.

## Переміщення покажчика миші



## Натискання кнопок миші

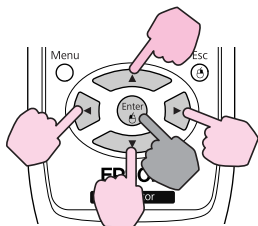



Натискання лівої кнопки: натисніть кнопку [Enter].





Натискання правої кнопки: натисніть кнопку [ESC].

Подвійне натискання: швидко натисніть двічі.





## Перетягання



: Не відпускайте

1. Тримавши натиснутою кнопку [Enter], натисніть кнопку .
2. Відпустіть кнопку [Enter], щоб перетягнути об'єкт в потрібне місце.



- Вказівник може переміщатися по діагоналі при одночасному натисканні на кнопки налаштування .
- Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта дистанційного керування будуть зворотними.
- Функцію Бездрот.мишка не можна використовувати, коли активовані такі функції.
  - При відображенні меню Конфігурація.
  - При відображенні меню Довідка.
  - При використанні функції E-Zoom.
  - При захваті логотипу користувача
  - При використанні функції Покажчик.
  - При встановленні гучності
  - При використанні Дисплей USB.
  - При відображенні Тестовий шаблон.
  - При встановленні Режим кольору.
  - При відображенні Режим кольору
  - При відображенні назви джерела.
  - При перемиканні джерела сигналу

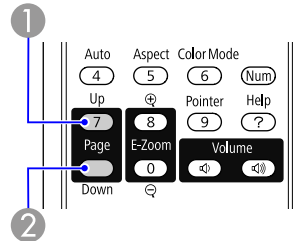
## Стор. вгору/вниз

Для перегортання сторінок за допомогою пульта дистанційного керування встановіть значення **Стор. вгору/вниз** для параметру **USB Type B** з пункту **Додаткові** в меню Конфігурація. При проєціюванні

в режимі Дисплей USB ви можете перегортати сторінки без зміни параметрів.

### Приклад операції Стор. вгору/вниз

Це корисна функція під час відображення попереднього або наступного слайду в слайд-шоу **PowerPoint**.



- ① До попереднього слайду
- ② До наступного слайду

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**  
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**  
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу. ➡ [стр.40](#)
- **Блокування від крадіжки**  
Проектор оснащено різними пристосуваннями для захисту від крадіжки. ➡ [стр.42](#)

## Керування Користувачами (Захисний Пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображується при вмиканні проектора, змінити неможливо. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання Захисний пароль не активований.

### Тип Захисний пароль

Можна встановити наступні три види параметрів Захисний пароль, залежного від способу використання проектора.

#### 1. Захист ввімк.живл.

Коли параметр **Захист ввімк.живл.** встановлено в положення **Увімкн.**, потрібно ввести заздалегідь встановлений пароль після підключення і ввімкнення проектора (це також стосується функції Direct Power On). Якщо не ввести правильний пароль, користуватися проектором буде неможливо.

#### 2. Захист лого корист

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли **Захист лого корист Увімкн.**, перелічені спроби змінити Лого користувача будуть заборонені.

- Виділення логотипа користувача
- Параметри для **Фон дисплея**, **Екран запуску** і **Вимкнення A/V з Дисплей** у меню Конфігурація.

## Встановлення Захисний пароль

Для Захисний пароль виконайте таку послідовність дій.

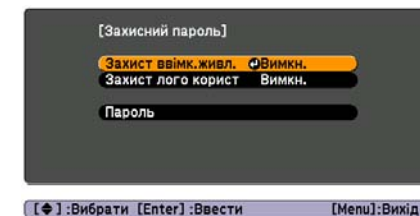
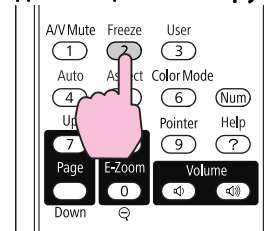
### Послідовність дій



**Під час проєціювання утримуйте кнопку [Freeze] натиснутою близько п'яти секунд.**

Відобразиться меню налаштування Захисний пароль.

### Пульт дистанційного керування



- Якщо Захисний пароль вже активований, потрібно ввести Пароль.  
Якщо пароль буде введено правильно, з'явиться меню Захисний пароль. ➡ "Введення пароля" [стр.40](#)
- Після встановлення пароля на видному місці проектора повинна бути приклеєна наліпка Захисний пароль у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.

2

## Ввімкніть Захист ввімк.живл..

- Виберіть **Захист ввімк.живл.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- Натисніть кнопку [ESC].

3

## Ввімкніть Захист лого корист.

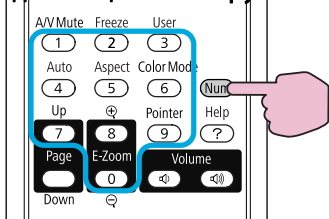
- Виберіть **Захист лого корист** і потім натисніть кнопку [Enter].
- Виберіть **Увімкн.** і потім натисніть кнопку [Enter].
- Натисніть кнопку [ESC].

4

## Установлення пароля.

- Виберіть **Пароль** і потім натисніть кнопку [Enter].
- Коли відобразиться повідомлення **"Змінити пароль?"**, виберіть **Так** і потім натисніть кнопку [Enter]. За замовчуванням використовується пароль "0000". Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 1.
- Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відображатиметься у вигляді зірочок («\* \* \* \*»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт дистанційного керування



- Повторно введіть Пароль.  
З'явиться повідомлення **"Пароль прийнято."**.  
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення пароля.

## Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

### Послідовність дій

**Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.**

Після правильного введення пароля почнеться проєціювання зображення.

### Попередження

- Якщо неправильний пароль буде введено тричі поспіль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення **"Операції проектора будуть заблоковані."** і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно пароля, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер **"Код запиту: xxxxx"**, що відображається на екрані і зверніться за найближчою адресою, наведеною в Посібник з технічної підтримки й обслуговування.  
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль тридцять разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: **"Операції проектора будуть заблоковані."** Зверніться до **Epson**, як вказано в [документації](#).  
☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Обмеження Операції (Блок-ня Керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.



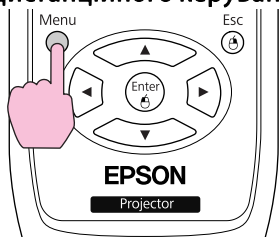
- **Повне блокування**  
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, у тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- **Часткове блокування**  
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи виставках, коли потрібно заблокувати всі кнопки й тільки здійснювати проекцію, або у школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта дистанційного керування.

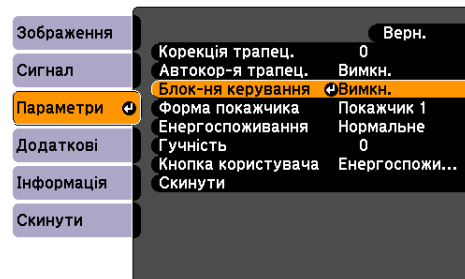
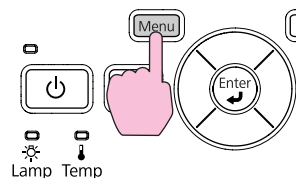
## Послідовність дій

- 1 Під час проєціювання натисніть кнопку [Menu] і виберіть Параметри - Блок-ня керування в меню Конфігурація.  
☛ "Використання меню Меню Конфігурація" [стр.51](#)

Використання пульта  
дистанційного керування

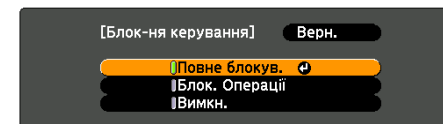


Використання панелі керування



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [Enter] :Ввест [Menu]:Вих.

- 2 **Виберіть Повне блокування або Часткове блокування.**



[Esc] :Вернутися [↵] :Вибр [Enter] :Встан [Menu]:Вих.

- 3 **Коли з'явиться повідомлення про підтвердження, виберіть Так.**

Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви обрали.



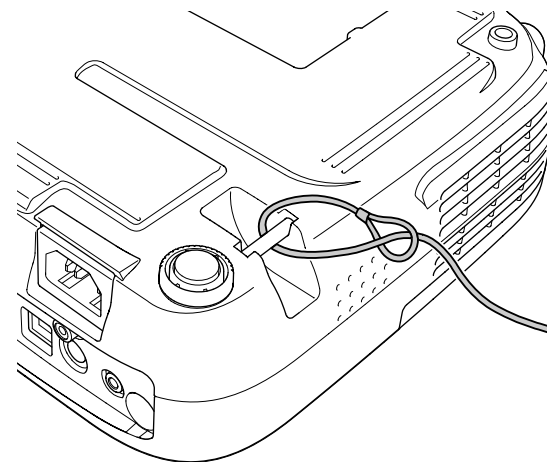
Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- За допомогою пульта дистанційного керування оберіть значення **Вимкн.** у розділі **Параметри - Блок-ня керування** меню Конфігурація.
- Натисніть й утримуйте натиснутою кнопку [Enter] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, і блокування буде знято.

## Блокування від Крадіжки

Оскільки проектор часто встановлюється на кронштейні для монтажу на стелі і залишається в приміщеннях без нагляду, проектор оснащений такими захисними пристроями, що запобігають його крадіжці.

- Гніздо безпеки  
Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington. Детальніше про систему Microsaver Security System можна прочитати на домашній сторінці Kensington: <http://www.Kensington.com/>.
- Точка встановлення захисного кабелю  
Найвигідніший в продажу пружинний фіксатор для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці.



## Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.

В режимі Слайди ви можете приєднати до проектору USB-пристрій зберігання даних або цифрову камеру та проєціювати файли зображень прямо з цього приладу.



Деякі USB-пристрої з функціями безпеки можуть не працювати в цьому режимі.

## Специфікації Файлів, що Можуть Проеціюватися в Режимі Слайди

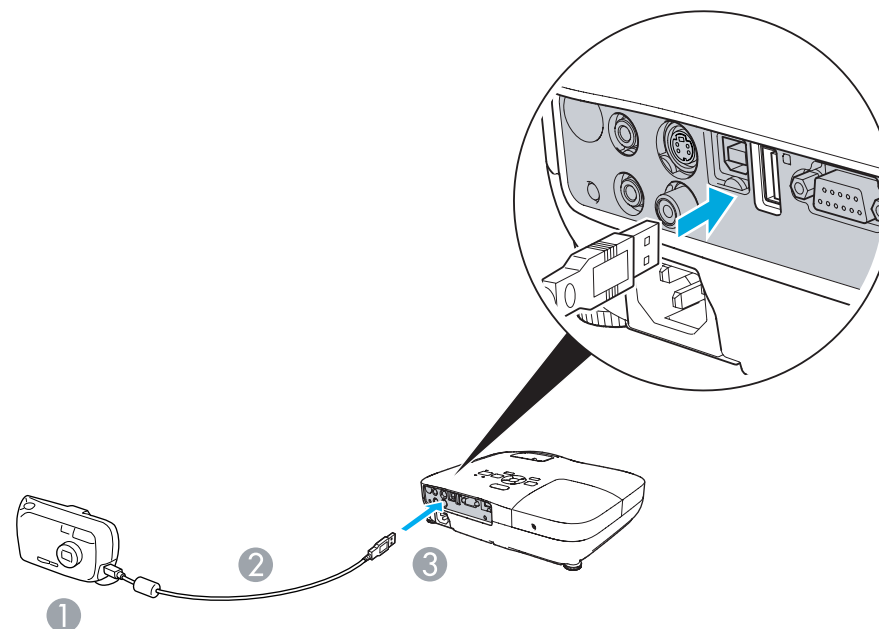
Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Нерухомі зображення	.jpg	Наступні типи файлів не можуть проєціюватися. <ul style="list-style-type: none"><li>• Кольоровий формат СМΥΚ</li><li>• Прогресивний формат</li><li>• Роздільна здатність вище 8176x6144</li><li>• Файли з розширенням ".jpeg"</li></ul> Завдяки характеристиками файлів JPEG, зображення в високою ступеню стиснення не можуть якісно проєціюватися.



- Використовуйте носії, що були форматовані в ОС Windows тому, що деякі файлові системи не підтримуються проектором.
- Форматуйте носій в файловій системі FAT16 або FAT32.

Підключіть цифрову камеру до проектора за допомогою наданого або рекомендованого USB-кабелю.

### Приклад: Підключення цифрової камери



- 1 До роз'єму USB цифрової камери
- 2 Кабель USB
- 3 До роз'єму USB (Тип A)

## Підключення та Виймання USB-Пристроїв

### Підключення USB-пристроїв

Підключіть USB-пристрій, що містить файли з зображеннями для проєціювання в режимі Слайди, до порту USB(Тип A) проектора.

## Попередження

- При використанні USB-концентратора функція Слайди може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і USB-пристрої для зберігання даних, слід підключати до проектора безпосередньо.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Підключіть цифрову камеру або жорсткий диск до проектора за допомогою USB-кабелю з комплекту або вказаного для використання з пристроєм.
- Використовуйте USB-кабель довжиною менше 3 м. Якщо кабель перевищує 3 м, Слайди можуть відображатися неправильно.

## Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з порту USB(TypeA) проектору.

При використанні цифрових камер, жорстких дисків тощо вимкніть живлення пристрою і потім відключіть.

## Запуск та Зупинка Режиму Слайди

### Запуск режиму Слайди

#### Послідовність дій

- 1 **Перемикніть на проєціювання зображень з USB.**  [стр.24](#)




**Підключіть до проектору USB-пристрій зберігання даних або цифрову камеру.**  [стр.43](#)

Починається показ в режимі Слайди і на дисплеї з'являється перелік файлів.

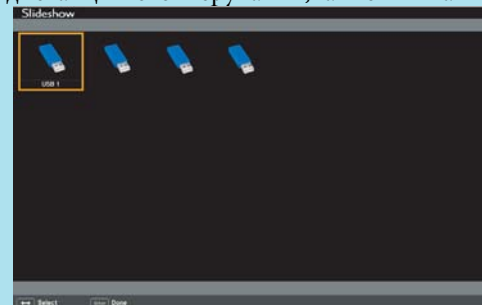
### Припинення режиму Слайди

#### Послідовність дій

Для припинення показу в режимі Слайди витягніть USB-пристрій з проектору.  "Відключення USB-пристроїв" [стр.44](#)



- Ви можете встановити карту пам'яті в USB карт-ридер та приєднати їх до проектору. Однак деякі наявні у продажу моделі USB карт-ридерів можуть не працювати з проектором.
- Якщо з'являється наступний екран (Виберіть диск), вкажіть потрібний диск, натиснувши на кнопки [◀][▶] на пульті дистанційного керування, а потім натисніть кнопку Enter.



- Щоб викликати екран "Виберіть диск" встановіть курсор на фразу "Виберіть диск" нагорі переліку файлів на екрані та натисніть кнопку Enter.
- Одночасно проектор може розрізняти до чотирьох дисків.

## Основні Операції в Режимі Слайди

В цьому розділі пояснюється порядок дій при відтворенні та проєціюванні зображень в режимі Слайди. Незважаючи на те, що всі нижче зазначені роз'яснення відносяться до пульта дистанційного керування, ті ж самі операції можна зробити з використанням панелі керування проектору.

### Послідовність дій

1

Натисніть на кнопки [  ] [  ] [  ] [  ], щоб встановити курсор на потрібний файл або папку.



1 Курсор

- JPEG файли відображаються як мініатюри (маленькі зображення з вмістом файлів).
- Для деяких JPEG файлів відображення у вигляді мініатюр неможливо. У цьому випадку буде відображатися позначка файлу.



Якщо всі файли та папки не вміщаються на поточний екран, то для їх перегляду натисніть кнопку [Page] (Вниз) на пульті дистанційного керування, або встановіть курсор на напис **Наступ.стор.** внизу екрану та натисніть кнопку [Enter].

Щоб повернутися до попереднього екрану натисніть кнопку [Page] (Вверх) на пульті дистанційного керування, або встановіть курсор на напис **Попер. стор.** нагорі екрану та натисніть кнопку [Enter]

## 2 Натисніть кнопку [Enter].

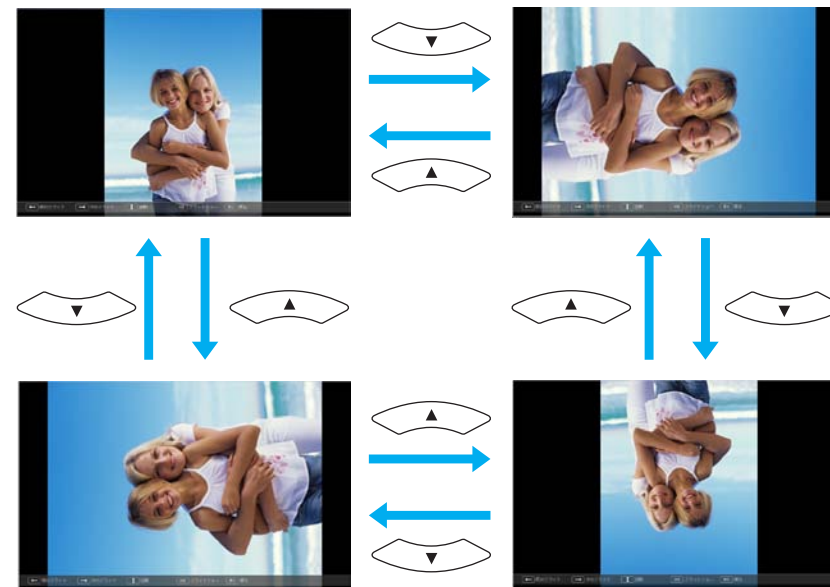
Відобразиться обране зображення.

Якщо була обрана папка, то відображатимуться файли з цієї папки. Якщо на екрані з вмістом папки ви оберете напис **Вгору** та натиснете кнопку [Enter], то знову відобразиться екран, що передував відкриттю папки.

## Повертання Зображень

Файли JPEG, що проєктуються за допомогою функції Слайди, можна повертати з кроком 90 градусів. Декілька JPEG файлів, що відтворюються в режимі Слайди, також можна повернути.

Для повертання одного чи декілька JPEG файлів використовуйте наступну процедуру.



### Послідовність дій

## 1 Запустіть режим Слайди та спроеціюйте одне JPEG зображення або запустіть показ слайдів для кількох JPEG зображень.

Проеціювання одного JPEG зображення [стр.46](#)

Запуск режиму Слайди [стр.47](#)

## 2 Як тільки почнеться показ одного чи кількох JPEG зображень натисніть кнопку [] або кнопку [].

## Проеціювання Файлів Зображень

Функція Слайди пропонує два шляхи проєціювання файлів зображень, що містяться на USB-пристрої збереження даних або на цифровій камері.

- Проеціювання одного обраного файлу  
Ця функція проєціює один обраний файл.
- Послідовне проєціювання файлів зображень з папки (Слайди)  
Ця функція послідовно відтворює файли зображень (показ слайдів) із обраної папки. [стр.47](#)


### Попередження





Не від'єднуйте USB-пристрій під час передачі даних. Це може призвести до неправильної роботи режиму Слайди.

Незважаючи на те, що всі нижче зазначені роз'яснення відносяться до пульта дистанційного керування, ті ж самі операції можна зробити з використанням панелі керування проектору.

## Проеціювання зображення

### Послідовність дій

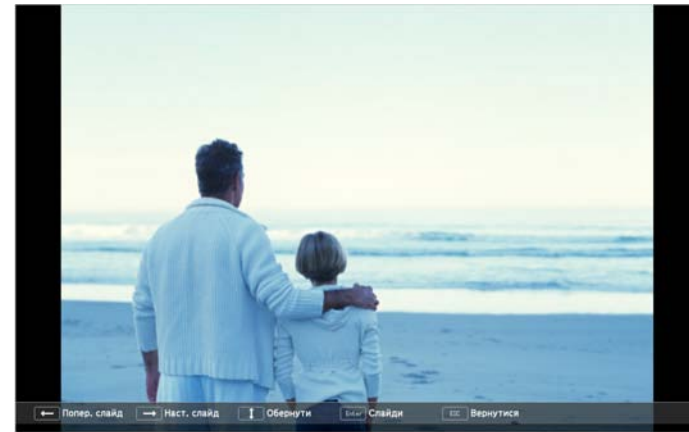
- 1 **Запустіть режим Слайди.**  **стр.44**  
На екрані з'явиться перелік файлів.

- 2 **Натисніть на кнопки**    , **щоб встановити курсор на потрібний файл.**



1 Файл зображення

- 3 **Натисніть кнопку [Enter].**  
Зображення проеціюватиметься.




- 4 **Якщо ви натиснете кнопку [Esc], знову з'явиться перелік файлів.**

## Послідовне проєціювання файлів зображень з папки (Слайди)






Ви можете послідовно, один за другим проєціювати файли зображень з папки. Ця функція називається Слайди. Для запуску режиму Слайди виконайте наступні дії.




Для автоматичної зміни файлів в режимі Слайди встановіть для параметру **Час зміни слайдів** значення, що відрізняється від **Ні**, на екрані **Параметр**. По замовчуванню для цього параметру встановлено значення **Ні**.  **стр.48**



## Послідовність дій

- 1 Запустіть режим Слайди.  **стр.44**  
На екрані з'явиться перелік файлів.
- 2 Натисніть кнопки [][][][, щоб встановити курсор на папку, для якої потрібно увімкнути режим Слайди, потім натисніть кнопку [Enter].
- 3 Оберіть "Слайди" в нижній частині переліку файлів та натисніть кнопку [Enter].

Увімкнеться режим Слайди, і почнеться автоматичне послідовне проєціювання файлів з папки.

Коли всі слайди будуть показані, екран автоматично повернеться до переліку файлів. Якщо для параметру **Безперервне відтворення** встановлене значення **Увімкн.** на екрані **Параметр**, то після закінчення всіх файлів у папці показ слайдів почнеться спочатку.  **стр.47**

При проєціюванні в режимі Слайди ви можете перейти до наступного/попереднього екрану або відмінити показ.







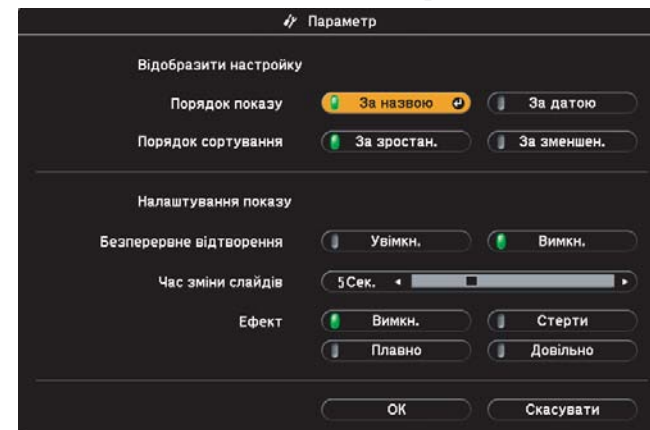
Якщо для параметру **Час зміни слайдів** в меню **Параметр** встановлено значення **Ні**, то файли в режимі Слайди не будуть змінюватися автоматично. Натисніть кнопку [Enter] або кнопку [Page] (Вниз), що перейти до наступного файлу.

## Настройки Показу Файлів Зображень і Параметри Режиму Слайди

Ви можете встановити порядок відтворення файлів в режимі Слайди на екрані **Параметр**.

## Послідовність дій

- 1 Натисніть кнопки [][][][, щоб встановити курсор на папку, для якої потрібно встановити параметри показу, потім натисніть кнопку [Esc]. Оберіть "Параметр" із відображеного підменю та натисніть кнопку [Enter].
- 2 Встановіть значення всіх параметрів на екрані **Параметр**.  
Встановіть курсор на потрібне значення та натисніть кнопку [Enter], що активувати цей пункт.  
Нижче в таблиці наведені подробиці щодо кожного елементу.





<b>Порядок показу</b>	Встановлює порядок показу файлів. Виберіть між сортуванням <b>За назвою</b> або <b>За датою</b> в зростаючому порядку.
<b>Безперервне відтворення</b>	Встановлює, чи буде повторюватися показ файлів в режимі Слайди.
<b>Час зміни слайдів</b>	Встановлює час відображення файлів в режимі Слайди. Встановіть будь-яке значення від <b>Ні</b> (0) до 60 секунд. Якщо ви встановите значення <b>Ні</b> , то автоматичне перегортання сторінок виконуватися не буде.



**Ефект**

Встановлює візуальний ефект при зміні слайдів.

**3**

**Натисніть кнопки [][][][, щоб встановити курсор на "ОК", та натисніть клавішу [Enter].**

Параметри стануть дійсними.

Якщо ви не бажаєте зберігати настройки, встановіть курсор на **Скасувати** та натисніть кнопку [Enter].

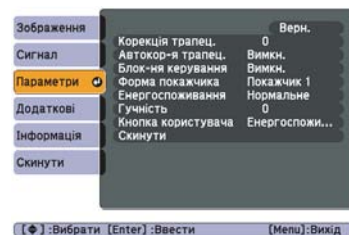
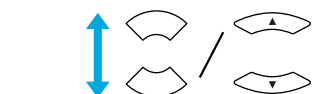
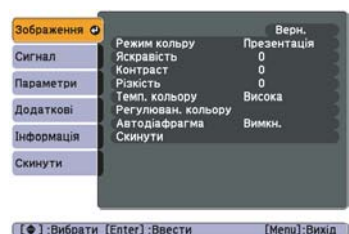


# Меню Конфігурація

У цій главі описано використання меню Конфігурація і його функцій.

1

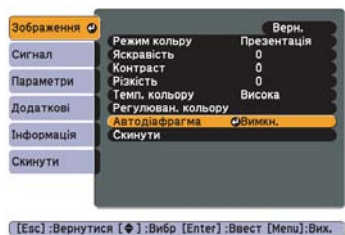
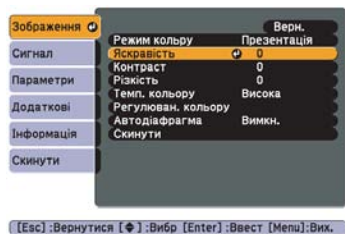
Вибір із головного меню



[Menu]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

2

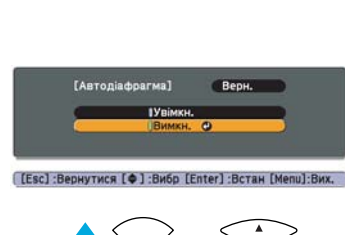
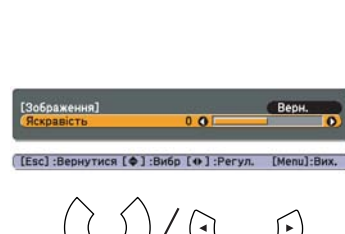
Вибір із вкладеного меню



[Esc]: Вернутися [Menu]: Вибір [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

3

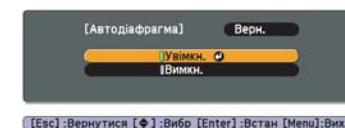
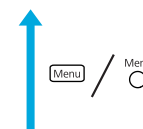
Зміна вибраного пункту



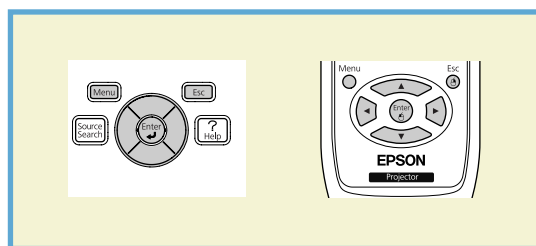
[Esc]: Вернутися [Menu]: Вибір [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

4

Вихід




[Esc]: Вернутися [Menu]: Вибір [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

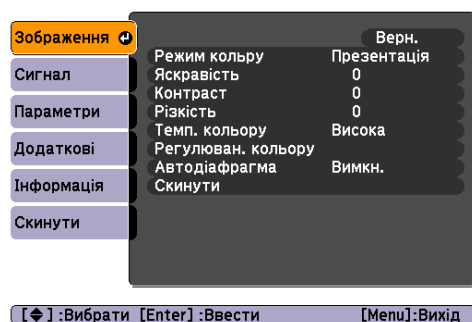


## Меню Зображення

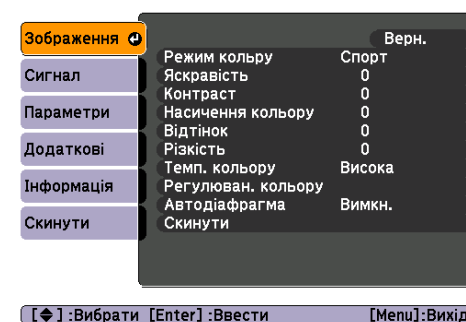
Налаштовані пункти можуть бути різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке зараз проєціюється, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.


В деяких моделях певні вхідні джерела та сигнали не підтримуються.  [стр.24](#)



### Аналоговий-RGB/Цифровий-RGB/RGB-відео USB Display/USB



### Роздільний відеосиг. /Композитний відеосигнал/ S-video



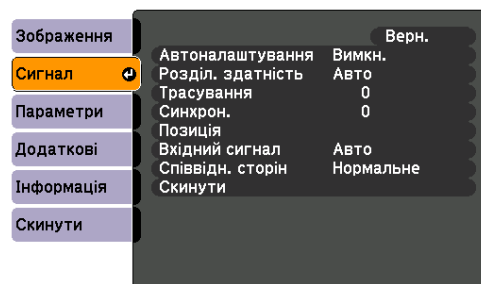
Вкладене меню	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища.  <a href="#">стр.26</a>
Яскравість	Можна регулювати яскравість зображення.
Контраст	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	Можна регулювати насичення кольору для зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе лише під час надходження сигналів NTSC за використання композитного відеовходу або відеовходу S-Video). Можна регулювати відтінок зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.
Темп. кольору	(Не може встановлюватися, коли для пункту <b>Зображення - Режим кольору</b> встановлене значення <b>sRGB</b> .) Регулювання відтінку зображення в цілому. Якщо обрано високе значення, зображення набуває синього відтінку, а якщо обрано низьке значення, зображення набуває червоного відтінку.
Регулюван. кольору	(Цей пункт не можна обрати, якщо обрано значення <b>sRGB</b> для параметра <b>Режим кольору</b> у меню <b>Зображення</b> ). <b>Червоний, Зелений, Синій</b> : можна окремо відрегулювати насичення кожного кольору.

Вкладене меню	Функція
<b>Автодіафрагма</b>	(Цей пункт відображується тільки в разі, якщо в якості параметра <b>Режим кольору</b> в меню <b>Зображення</b> вибрано значення <b>Динамічний</b> або <b>Театр</b> .) Вкажіть, потрібно чи ні ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) регулювати статус оптимального освітлення для зображень, які проєціюються.  <a href="#">стр.27</a>
<b>Скинути</b>	Скидання всіх параметрів функцій меню <b>Зображення</b> до значень за замовчуванням. Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">стр.59</a>

## меню Сигнал

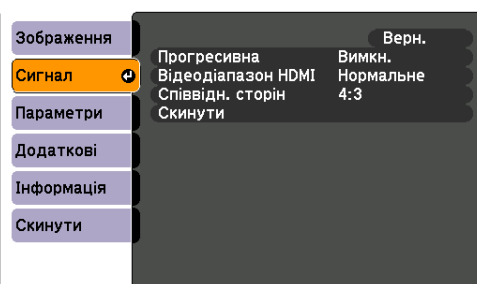
Налаштовувані пункти можуть бути різними залежно від сигналу зображення, який наразі проєктується, як показано на наведених нижче знімках екрана. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

### Аналоговий-RGB



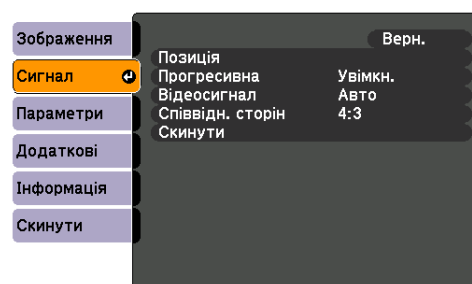
[]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

### Цифровий-RGB/RGB-відео/ Роздільний відеосиг.\* (тільки EB-W8/X8)



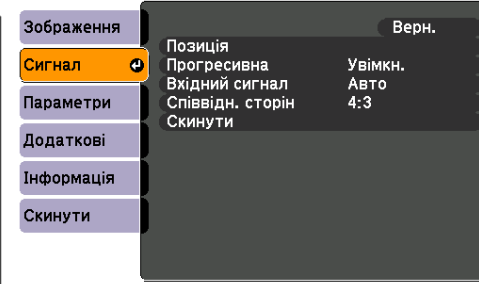
[]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

### Роздільний відеосиг.▶▶



[]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

### Композитний відеосигнал▶▶/ S-video▶▶



[]: Вибрати [Enter]: Ввести [Menu]: Вихід

\* При подачі сигналу зі входу HDMI

Вкладене меню	Функція
<b>Автоналаштування</b>	Можна вибрати, чи потрібне ( <b>Увімкн./Вимкн.</b> ) автоматичне налаштування за допомогою функції Автоналаштування зображень до оптимального стану при зміні вхідного сигналу.
<b>Розділ. здатність</b>	При встановленні <b>Авто</b> роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення не можна проєціювати правильно при встановленні на <b>Авто</b> , наприклад якщо відсутня частина зображення, встановіть <b>Розтягнуте</b> , якщо підключений комп'ютер, налаштований на широкоформатні екрани, або <b>Нормальне</b> для екранів 4:3 або 5:4.
<b>Трасування▶▶</b>	Налаштовування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.

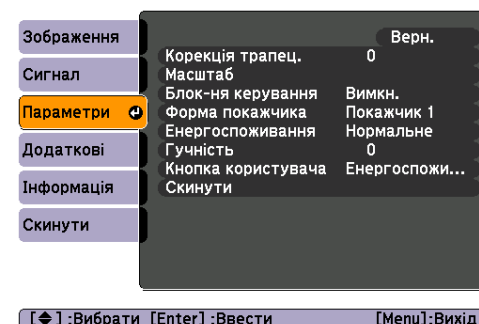
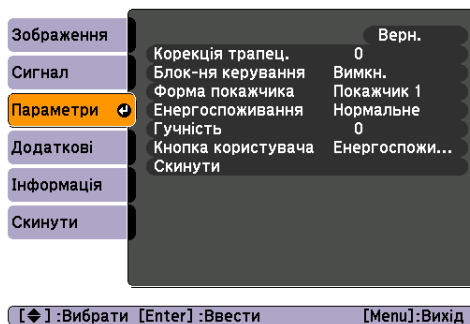
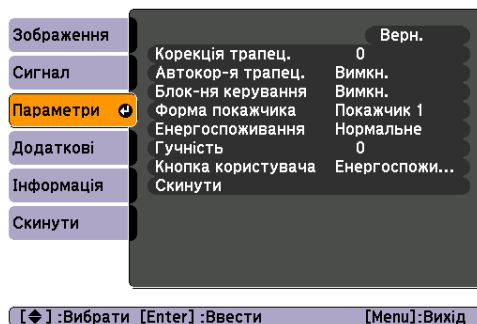
Вкладене меню	Функція
<b>Синхрон.</b> ➤	Налаштовування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
<b>Позиція</b>	Пересування позиції дисплея вгору, вниз, вліво й вправо, коли відсутня частина зображення, щоб спроеціювати все зображення.
<b>Прогресивна</b>	<p>(При вхідному роздільному відеосигналі або відеосигналі RGB цей параметр може змінюватися тільки при надходженні сигналів 480i/576i. Цей режим не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB.)</p> <p><b>Вимкн.:</b> Для кожного поля на екрані виконується перетворення IP. Оптимально підходить для перегляду зображень із великою кількістю переміщень.</p> <p><b>Увімкн.:</b> <u>Черезрядковий</u> ➤ (i) сигнал перетворюється на <u>Прогресивна</u> ➤ (p). Застосовується до нерухомих зображень.</p>
<b>Відеодіапазон HDMI (тільки EB-W8/X8)</b>	<p>(Не можна встановити в разі надходження цифрового сигналу RGB)</p> <p>Якщо вхід HDMI проектора підключено до програвача дисків DVD тощо, відеодіапазон проектора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача дисків DVD.</p>
<b>Вхідний сигнал</b>	<p>Ви можете вибрати вхідний сигнал з порту входу Комп'ютер.</p> <p>При встановленні <b>Авто</b> вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання.</p> <p>Якщо при встановленні <b>Авто</b> кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.</p>
<b>Відеосигнал</b>	<p>Ви можете вибрати вхідний сигнал з порту входу Video. При встановленні <b>Авто</b> відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення <b>Авто</b> не проектується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.</p>
<b>Кнопка Співвідн. сторін</b>	Встановлення <u>Співвідн. сторін</u> ➤ для проєктованих зображень. ➡ <a href="#">стр.28</a>
<b>Скинути</b>	<p>Скидання всіх значень налаштування в меню <b>Сигнал</b> до значень за замовчуванням, окрім параметра <b>Вхідний сигнал</b>.</p> <p>Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на ➡ <a href="#">стр.59</a></p>








## Меню Параметри

EB-W8/X8

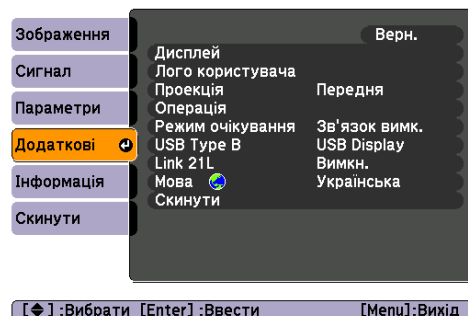
EB-W7/X7



EB-S8/S7









Вкладене меню	Функція
<b>Корекція трапец.</b>	Коригування трапецоїдного спотворення у вертикальному напрямку.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
<b>Автокор-я трапец.</b> (тільки EB-W8/X8)	Встановіть <b>Увімкн.</b> для виконання автокорекції трапеції. (Автокорекція трапеції виконується тільки при виборі <b>Передня</b> в меню <b>Додаткові — Проекція.</b> )
<b>Масштаб</b> (тільки EB-S8/S7)	Ви можете встановити формат екрану так, щоб проеціювалося <b>Широк.</b> (Велике) або <b>Теле</b> (Маленьке) зображення.
<b>Блок-ня керування</b>	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.  <a href="#">стр.40</a>
<b>Форма покажчика</b>	Вибір форми покажчика.  <a href="#">стр.34</a> Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3: 
<b>Енергоспоживання</b>	Установлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Оберіть значення <b>ЕСО</b> , якщо проеціюванні зображення є надто яскравими, наприклад під час проеціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. Якщо вибрано значення <b>ЕСО</b> , обсяг споживаної електроенергії й експлуатаційний ресурс лампи змінюються, як показано нижче, а також під час проекції зменшується шум від обертання вентилятора. Споживання електроенергії: зменшення від 7 до 19%, тривалість експлуатації лампи: приблизно в 1,3 рази довше
<b>Гучність</b>	Регулювання параметру Гучність. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.
<b>Кнопка користувача</b>	Можна вибрати елемент, призначений в меню Конфігурація з пульту дистанційного керування за допомогою кнопки [User]. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів. <b>Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Розділ. здатність</b>
<b>Скинути</b>	Можна скинути всі значення налаштувань в меню <b>Параметри</b> до значень за замовчуванням, крім <b>Кнопка користувача</b> . Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">стр.59</a>


## Меню Додаткові



Вкладене меню	Функція
Дисклей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p><b>Повідомлення:</b> При встановленні <b>Вимкн.</b> не будуть відображатися наступні елементи. Назва поточного вибору при зміні параметрів Джерело, Режим кольору та Співвідн. сторін; повідомлення про відсутність сигналу; такі повідомлення, як Попередж. вис. темп..</p> <p><b>Фон дисплея</b><sup>*1</sup>: можна встановити стан екрана, коли сигнал зображення недоступний, на <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p> <p><b>Екран запуску</b><sup>*1</sup>: можна ввімкнути або вимкнути (<b>Увімкн./Вимкн.</b>) відображення екрану запуску (зображення, яке проєціюється при ввімкненні проектора).</p> <p><b>Вимкнення A/V</b><sup>*1</sup>: можна налаштувати екран, який відображується під час Вимкнення A/V, на <b>Чорний, Синій</b> або <b>Логотип</b>.</p>
Лого користувача <sup>*1</sup>	Змінювання Лого користувача, який відображується в якості фону для Фон дисплея, Вимкнення A/V тощо.  <a href="#">стр.84</a>
Проекція	<p>Установлення наведених нижче параметрів згідно з параметрами проектора.  <a href="#">стр.74</a></p> <p><b>Передня, Передня/Стеля, Задня, Задня/Стеля</b></p> <p>Параметр проєкції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.</p> <p><b>Передня ↔ Передня/Стеля</b></p> <p><b>Задня ↔ Задня/Стеля</b></p>




Вкладене меню	Функція
Операція	<p><b>Direct Power On:</b> можна дозволити або заборонити (Увімкн./Вимкн.) функцію Direct Power On. При встановленні на Увімкн. при підключеному кабелі живлення не забувайте, що проектор вмикається автоматично, наприклад, після відновлення енергопостачання.</p> <p><b>Режим очікування:</b> при встановленні на Увімкн. проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і операції не виконуються.</p> <p><b>Час реж. очікування:</b> Якщо для параметра <b>Режим очікування</b> встановлено значення Увімкн., можна встановити період часу в діапазоні від однієї до 30 хвилин, по завершенні якого автоматично вимикається проектор.</p> <p><b>Тайм.криш. об'єкт.:</b> при встановленні на Увімкн. живлення вимикатиметься автоматично за 30 хвилин після закриття Перемикача заглушення сигналу аудіо/відео. На момент придбання <b>Тайм.криш. об'єкт.</b> встановлений на Увімкн.</p> <p><b>Висотний режим:</b> встановлюйте на Увімкн. при використанні проектора на висоті понад 1500 м.</p>
Режим очікування	<p>Встановіть значення <b>Зв'язок вкл.</b>, якщо моніторинг та керування проектором треба виконувати з комп'ютера за допомогою USB з'єднання, навіть коли проектор знаходиться в режимі очікування.  <a href="#">стр.91</a></p>
USB Type B	<p>Оберіть <b>USB Display</b>, якщо проектор і комп'ютер з'єднані USB-кабелем та демонструється комп'ютерне зображення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i></p> <p>Встановіть функцію <b>Бездрот.мишка</b>, якщо керування покажчиком мишки має виконуватися за допомогою пульта дистанційного керування.  <a href="#">стр.36</a></p> <p>Встановіть <b>Стор. вгору/вниз</b>, якщо перегортання сторінок виконуватиметься пультом дистанційного керування.  <a href="#">стр.37</a></p>
Link 21L	<p>Встановіть <b>Увімкн.</b>, якщо моніторинг та керування проектором треба виконувати з комп'ютера за допомогою USB з'єднання.  <a href="#">стр.91</a></p>
Мова	<p>Вибір мови для відображення повідомлень.</p>
Скинути	<p>Можна скинути параметри <b>Дисплей</b><sup>*1</sup> і <b>Операція</b><sup>*2</sup> в меню <b>Додаткові</b> до значень за замовчуванням.</p> <p>Відомості про скидання всіх пунктів меню до значень за замовчуванням див. на  <a href="#">стр.59</a></p>

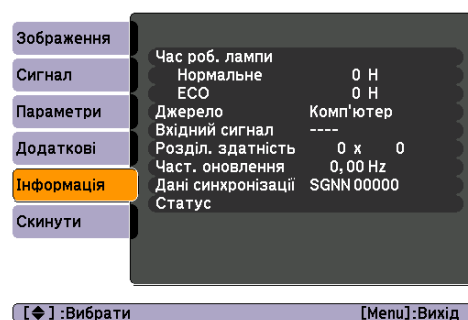
\*1 Якщо для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.** у пункті **Захисний пароль**, параметри, що стосуються логотипа користувача, змінити неможливо. Змінити параметри можна після встановлення **Захист лого корист** на **Вимкн.**  [стр.39](#)

\*2 Окрім параметра **Висотний режим**.

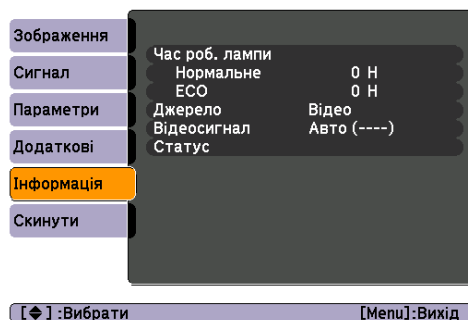
## Меню Інформація (Тільки Дисплей)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Налаштовані пункти можуть бути відображуватися по-різному залежно від сигналу і джерела зображення, яке зараз проєціюється, як показано на наведених нижче знімках екрана. В деяких моделях певні вхідні джерела та сигнали не підтримуються.  [стр.24](#)

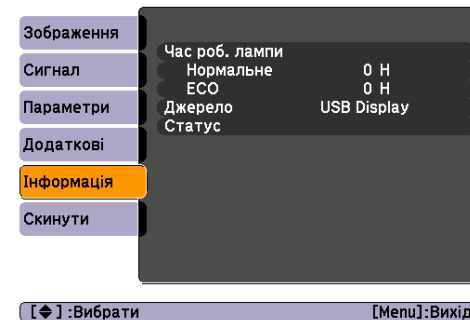
### Аналоговий-RGB/Цифровий-RGB/ RGB-відео/Роздільний відеосиг.




### Композитний відеосигнал /S-Video



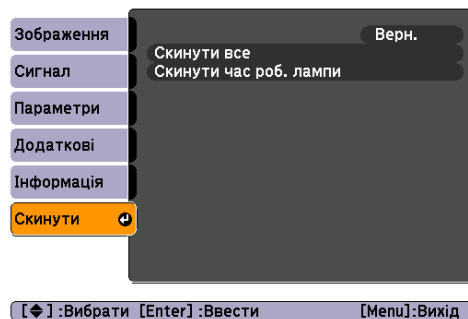
### USB Display/USB



Вкладене меню	Функція
Час роб. лампи	Відображення загального часу роботи лампи*. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором.
Джерело	Відображення назви джерела для підключеного обладнання, з якого наразі відбувається проєціювання.
Вхідний сигнал	Можна відобразити зміст <b>Вхідний сигнал</b> , встановлений в меню <b>Сигнал</b> , відповідно до параметру Джерело.
Розділ. здатність	Відображення вхідної роздільної здатності.
Відеосигнал	Відображення вмісту <b>Відеосигнал</b> , встановленого в меню <b>Сигнал</b> .
<b>Част. оновлення</b> 	Відображення част. оновлення.
Дані синхронізації	Відображення відомостей про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.
Статус	Відомості про помилки, які виникли в роботі проектора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування.

\* Загальний час експлуатації відображується як "0H" для перших 10 годин. 10 годин і більше відображуються як "10H", "11H" тощо.

## Меню Скинути



Вкладене меню	Функція
Скинути все	Скидання всіх пунктів в меню Конфігурація до значень за замовчуванням. Наступні елементи не скидаються до значень за замовчуванням: <b>Вхідний сигнал</b> , <b>Лого користувача</b> , всі елементи меню <b>Час роб. лампи</b> і <b>Мова</b> .
Скинути час роб. лампи	Очищення загального часу експлуатації і повернення до "ОН". Скидайте при заміні лампи.



# Вирішення Проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

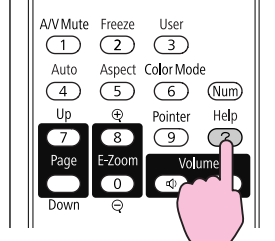
У разі виникнення проблеми з проектором відображується екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку [Help]. Для цього потрібно буде відповісти на питання.

## Послідовність дій

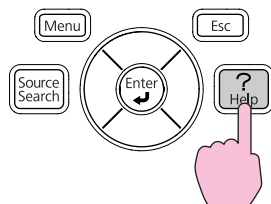
### 1 Натисніть кнопку [Help].

З'явиться вікно Довідка.

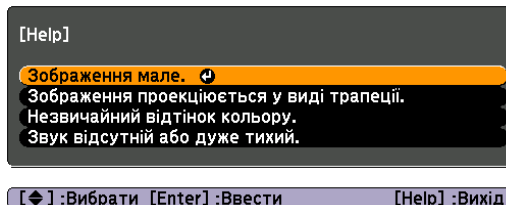
#### Використання пульта дистанційного керування



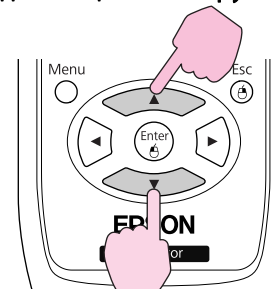
#### Використання панелі керування



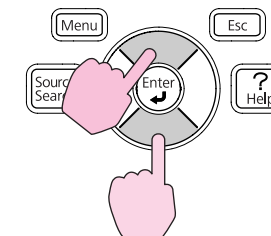
### 2 Виберіть пункт меню.



#### Використання пульта дистанційного керування

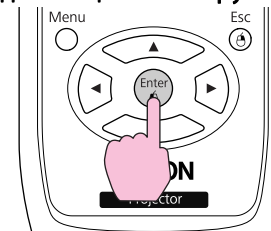


#### Використання панелі керування

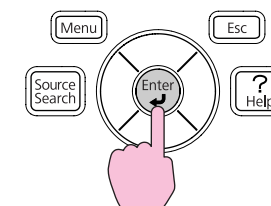


### 3 Підтвердьте вибір.

#### Використання пульта дистанційного керування



#### Використання панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з Довідка.

## Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?  
· Використовуючи кільце трансформатора, змініть розмір зображення.
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?  
· Збільшіть відстань між проектором та екраном.

[Esc] :Вернутися

[Help] :Вихід



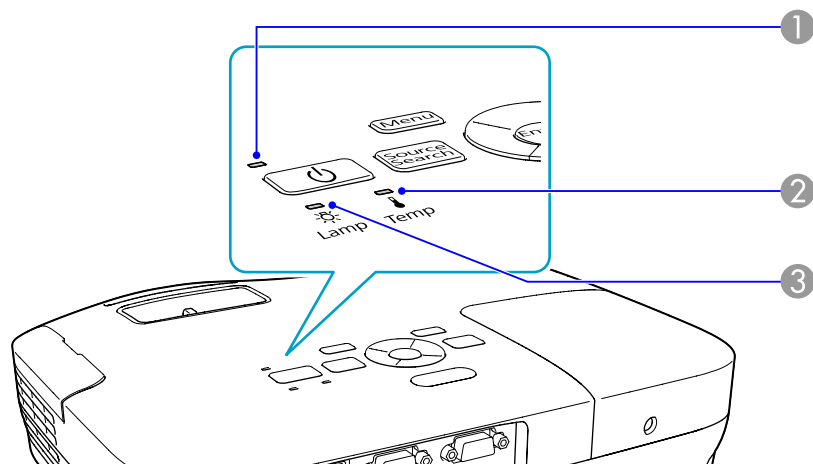
Якщо у вікні Довідка немає рішення проблеми, зверніться до "Вирішення Проблем" [стр.63](#).

Якщо у вас виникли проблеми з проектором, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу "Значення індикаторів" нижче.

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, зверніться до розділу "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі". [стр.66](#)

## Значення індикаторів

Проектор оснащено трьома індикаторами, що вказують на стан роботи проектора.



① Вказує на стан роботи.



Стан режиму очікування

Якщо натиснути в цьому стані кнопку [⏻], почнеться проєціювання.



Підготовка до моніторингу через USB з'єднання або йде процес охолодження

Коли індикатор блимає, всі кнопки відключені.



Розігрів

Проектор розігрівається приблизно 30 секунд. Коли розігрів закінчиться, індикатор перестане блимати.

Під час розігріву кнопка [⏻] відключена.



Проеціювання

② Вказує на стан внутрішньої температури проектора.

③ Вказує на стан лампи проєкції.


















Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.

Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено кабель живлення і чи нормально подається струм.




Часом після від'єднання кабелю живлення індикатор  ще якийсь час залишається ввімкненим; це не свідчить про несправність.

### Індикатор світиться або блимає червоним

 : Горить  : Блимає  : Вимкн.







Стан	Причина	Засіб усунення або статус
  	Внутрішня помилка	Слід припинити використовувати проектор, від'єднати кабель живлення від електромережі й звернутися до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
  	Помилка вентилят. Помилка датчика	Слід припинити використовувати проектор, від'єднати кабель живлення від електромережі й звернутися до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
  	Помилка висок. темп. (перегрів)	Лампа автоматично вимкнеться, і проекція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проектор перейде в режим очікування, тож перевірте такі два пункти: <ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його.  <a href="#">стр.75, стр.81</a></li> </ul> Якщо й після цього помилку не буде усунено, перестаньте користуватися проектором, від'єдняйте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
		Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть <b>Висотний режим</b> на <b>Увімкн..</b>  <a href="#">стр.56</a>
  	Помилка лампи Відмова лампи	Перевірте такі два пункти. <ul style="list-style-type: none"> <li>Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула.  <a href="#">стр.79</a></li> <li>Почистіть повітряний фільтр.  <a href="#">стр.75</a></li> </ul> <p><b>Якщо лампа не тріснула:</b> встановіть лампу на місце і ввімкніть живлення.</p> <p><b>Якщо помилка не зникне:</b> замініть лампу новою і ввімкніть живлення.</p> <p><b>Якщо помилка не зникне:</b> слід припинити використовувати проектор. Від'єдняйте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p> <p><b>Якщо лампа тріснула:</b> замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями. Замінюючи лампу власноруч, будьте обережні, щоб не порізатися розбитим склом (відновити проєціювання неможливо, доки лампу не буде замінено).  <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a></p>



Стан	Причина	Засіб усунення або статус
		Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть <b>Висотний режим</b> на <b>Увімкн..</b> ☞ <a href="#">стр.56</a>
  	Помилка автодіафр. Пом. жив. (Баласт)	Слід припинити використовувати проектор, від'єднати кабель живлення від електромережі й звернутися до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування. ☞ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>

### ☼ Індикатор світиться або блимає жовтогогарячим

 : Горить  : Блимає  : Вимкн.  : Буває різним, залежно від стану проектора

Стан	Причина	Засіб усунення або статус
  	Попередж. вис. темп.	(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни.</li> <li>Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☞ <a href="#">стр.75</a>, <a href="#">стр.81</a></li> </ul>
  	Замінити лампу	Необхідно замінити лампу. ☞ <a href="#">стр.79</a> Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, зверніться до розділу "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стр.66](#).
- Якщо й після цього помилку не буде усунено, перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування. ☞ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі




Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

### Проблеми з зображенням

- "Немає зображення"  [стр.67](#)  
Проекція не починається, область проекції повністю чорна, область проекції повністю синя тощо.
- "Рухомі зображення не відображаються"  [стр.67](#)  
Рухомі зображення, що проєціюються з комп'ютера, чорні. Проектованого зображення немає.
- "Проекція припиняється автоматично"  [стр.67](#)
- "Відображається повідомлення "Не підтримується"."  [стр.68](#)
- "Відображається повідомлення "Немає сигналу"."  [стр.68](#)
- "Зображення розмиті або розфокусовані"  [стр.68](#)
- "На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення"  [стр.69](#)  
З'являються проблеми: перешкоди, спотворення або чорно-білі клітинки.
- "Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне"  [стр.69](#)  
Відображується лише частина зображення або неправильне співвідношення висоти й ширини зображення тощо.
- "Неправильно відтворено кольори зображення"  [стр.70](#)  
Все зображення має пурпуровий або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори здаються тьмяними тощо. (Комп'ютерні монітори й РК-екрани мають різну здатність до відтворення кольорів, тож кольори на екрані проектора і кольори монітора не обов'язково мають бути ідентичні — це не ознака несправності.)
- "Зображення виглядають темними"  [стр.71](#)

- "Проектор не вмикається"  [стр.71](#)

### Інші проблеми

- "Звуку не чути або він ледь чутний"  [стр.72](#)
- "Пульт дистанційного керування не працює"  [стр.72](#)
- "Як змінити мову повідомлень і меню"  [стр.72](#)

## Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Підключіть кабель живлення проектора правильно. 🖱️ <a href="#">Коротка інструкція "Початок роботи"</a> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. 🖱️ <a href="#">стр.27</a>
Чи закритий Перемикач заглушення сигналу аудіо/відео?	Відкрийте перемикач заглушення сигналу аудіо-відео. 🖱️ <a href="#">стр.9</a>
Чи правильні параметри в меню Конфігурація?	Скинути все параметри. 🖱️ Меню Скинути — Скинути все <a href="#">стр.59</a>
Чи проектоване зображення повністю чорне? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. 🖱️ Меню Сигнал — Відеосигнал <a href="#">стр.53</a>



Рухомі зображення не відображаються

Перевірте	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? <b>Тільки коли зображення проектується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном</b>	Змініть сигнал зображення на тільки зовнішній вихід. 🖱️ Дивіться документацію до комп'ютеру.




Проекція припиняється автоматично

Перевірте	Засіб усунення
Чи не встановлено Режим очікування на Увімкн.?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення. Якщо не потрібно використовувати Режим очікування, встановіть параметр на Вимкн.. 🖱️ Меню Додаткові — Операція — Режим очікування <a href="#">стр.56</a>



Відображається повідомлення "Не підтримується".


Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проектується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню Сигнал — Відеосигнал <a href="#">стр.53</a>
Чи роздільна здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають обраному режимові? <b>Тільки коли зображення проектується з комп'ютера</b>	Зверніться до документації комп'ютера, щоб дізнатися, як змінити роздільну здатність і частоту оновлення сигналу зображення, що надходить із комп'ютера.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" <a href="#">стр.93</a>

Відображається повідомлення "Немає сигналу".






Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильно вибрано вхід?	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування.  <a href="#">стр.24</a>
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеоджерела?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проектор? <b>Тільки коли зображення проектується з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном</b>	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, вам потрібно змінити обраний вихід на зовнішній екран, а також на власний монітор комп'ютера. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі.  Документація до комп'ютера, під такими назвами, як "Зовнішній вихід" або "Підключення зовнішнього монітора". Якщо обладнання підключено, коли проектор або комп'ютер уже ввімкнено в мережу, функціональна кнопка [Fn], яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть живлення комп'ютера й проектора, а потім знову ввімкніть.

Зображення розмиті або розфокусовані



Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Повертаючи фокальне кільце, налаштуйте фокусування.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана.  <a href="#">стр.86</a>





Перевірте	Засіб усунення
Чи не є значення корекції трапецієдного спотворення занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення корекції трапецієдного спотворення.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення









Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? <b>Тільки коли зображення проєктується з джерела відеосигналу</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню <b>Сигнал</b> — <b>Відеосигнал</b> <a href="#">стр.53</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? <b>Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера</b>	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" <a href="#">стр.93</a>  Документація до комп'ютера
Чи правильно встановлено параметри «Синхрон.» і «Трасування»? <b>Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера</b>	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або кнопку [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна внести корективи за допомогою пункту <b>Синхрон.</b> і пункту <b>Трасування</b> з меню Конфігурація.  Меню <b>Сигнал</b> — <b>Трасування, Синхрон.</b> <a href="#">стр.53</a>

Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне


Перевірте	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? <b>Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера</b>	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання.  Меню <b>Сигнал</b> — <b>Розділ. здатність</b> <a href="#">стр.53</a>
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom.  <a href="#">стр.35</a>

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно налаштовано параметр <b>Позиція</b> ?	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування чи кнопку [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування комп'ютерного зображення, яке проєціюється на екран. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна внести корективи за допомогою команди <b>Позиція</b> в меню Конфігурація. Крім комп'ютерних сигналів зображення, можна під час проєціювання налаштувати інші сигнали, змінюючи параметр <b>Позиція</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Сигнал</b> — <b>Позиція</b> <a href="#">стр.53</a>
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? <b>Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера</b>	Якщо на вкладці Панель керування - Екран комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина комп'ютерного екрана. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр «Два дисплеї».  Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? <b>Тільки коли зображення проєктується з комп'ютера</b>	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором.  "Дисплеї Монітора, що Підтримуються" <a href="#">стр.93</a>  Документація до комп'ютера

Неправильно відтворено кольори зображення

Перевірте	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. Коли джерелом зображення є пристрій, підключений до вхідного порту Комп'ютер або до вхідного порту BNC  меню <b>Сигнал - Вхідний сигнал</b> <a href="#">стр.53</a> Коли джерелом зображення є пристрій, підключений до вхідного порту Відео або S-відео,  меню <b>Сигнал</b> — <b>Відеосигнал</b> <a href="#">стр.53</a>
Чи правильно налаштовано Яскравість зображення?	Налаштуйте параметр <b>Яскравість</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення - Яскравість</b> <a href="#">стр.52</a>
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції.  <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи правильно налаштовано параметр <b>Контраст</b>  ?	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Контраст</b> <a href="#">стр.52</a>
Чи правильно налаштовано параметр <b>Регулюван. кольору</b> ?	Налаштуйте параметр <b>Регулюван. кольору</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Регулюван. кольору</b> <a href="#">стр.52</a>
Чи правильно відрегульовані Насичення кольору і Відтінок? <b>Тільки коли зображення проєктується з джерела відеосигналу</b>	Відрегулюйте параметри <b>Насичення кольору</b> і <b>Відтінок</b> у меню Конфігурація.  Меню <b>Зображення</b> — <b>Насичення кольору, Відтінок</b> <a href="#">стр.52</a>

Зображення виглядають темними

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно встановлено яскравість зображення і світла?	Налаштуйте параметри <b>Яскравість і Енергоспоживання</b> у меню Конфігурація. ☛ Меню Зображення — Яскравість <a href="#">стр.52</a> ☛ Меню Параметри — Енергоспоживання <a href="#">стр.54</a>
Чи правильно налаштовано параметр <b>Контраст</b>  ?	Налаштуйте параметр <b>Контраст</b> у меню Конфігурація. ☛ Меню Зображення — Контраст <a href="#">стр.52</a>
Чи настав час замінити лампу?	Коли надходить час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Коли це станеться, замініть лампу проектора. ☛ <a href="#">стр.78</a>

## Проблеми, що виникають на початку проекції

Проектор не вмикається

Перевірте	Засіб усунення
Ви натискали кнопку [⏻]?	Натисніть кнопку [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Кабель живлення підключено неправильно або немає подачі електроенергії. Відключіть і потім підключіть знову кабель живлення. ☛ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i> Перевірте розетку або джерело живлення на предмет справності.
Коли ви торкаєтеся кабелю живлення, індикатори вмикаються і вимикаються?	Можливо, в кабелі живлення відходить контакт або кабель несправний. Вийміть вилку кабелю живлення з розетки і знову вставте. Якщо й після цього помилку не буде усунено_ Перестаньте користуватися проектором, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування. ☛ <a href="#">Список контактних даних для проектора Epson</a>
Чи не встановлено <b>Блок-ня керування</b> на <b>Повне блокування</b> ?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо не потрібно використовувати <b>Блок-ня керування</b> , змініть параметр на <b>Вимкн.</b> ☛ Меню Параметри — Блок-ня керування <a href="#">стр.40</a>

## Інші проблеми

Звуку не чути або він ледь чутний

Перевірте	Засіб усунення
Чи правильно підключено джерело звуку?	Відключіть кабель від порту Аудіо і знову підключіть його.
Чи не стоїть регулятор гучності на мінімумі?	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чути. 🖱️ <a href="#">стр.54</a> 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб скасувати Вимкнення A/V. 🖱️ <a href="#">стр.27</a>
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірте	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на дистанційний приймач на проекторі, коли працюєте з ним?	Наведіть пульт дистанційного керування на дистанційний приймач. Робочий діапазон 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м. 🖱️ <i>Коротка інструкція "Початок роботи"</i>
Чи не падають на дистанційний приймач прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Установіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на дистанційний приймач.
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Переконайтеся, що батареї вставлено правильно, або за необхідності замініть їх. 🖱️ <a href="#">стр.77</a>

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірте	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню Конфігурація. 🖱️ <a href="#">стр.56</a>





## Додатки

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор згідно з вимогами до місця встановлення.

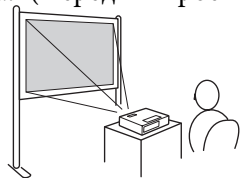
## Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- Якщо використовувати клей в точках для кріплення кронштейна для монтажу на стелі, щоб не послабилася затяжка гвинтів, чи наносити на проектор змазку або мастило, то корпус проектора може тріснути й спричинити падіння з кронштейна для монтажу на стелі. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор. Під час монтажу чи регулювання проектора, встановленого під стелею, не користуйтеся клеєм для запобігання випадінню гвинтів і змазками, оливами тощо.

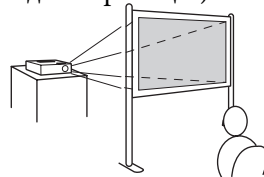
## Попередження

Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

- Проекція зображень з-перед екрана. (Передня проєкція)



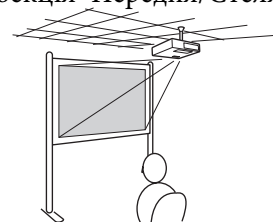
- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)



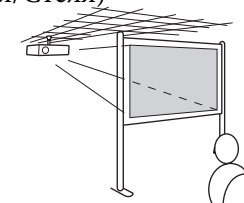
- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й



- Проекція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпро-

розташованого перед екраном. (Проекція Передня/Стеля)



зорим екраном. (Проекція Передня/Стеля)



- В разі кріплення проектора до стелі потрібен додатковий кронштейн.  
 [стр.83](#)
- Параметр проєкції можна змінити, натискаючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.  
**Передня ↔ Передня/Стеля**  
Встановіть **Задня** або **Задня/Стеля** у меню Конфігурація.  
 [стр.56](#)

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.

## Попередження

Вимкніть проектор перед очищенням.

## Очищення Поверхні Проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

## Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

## Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.



## Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

## Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

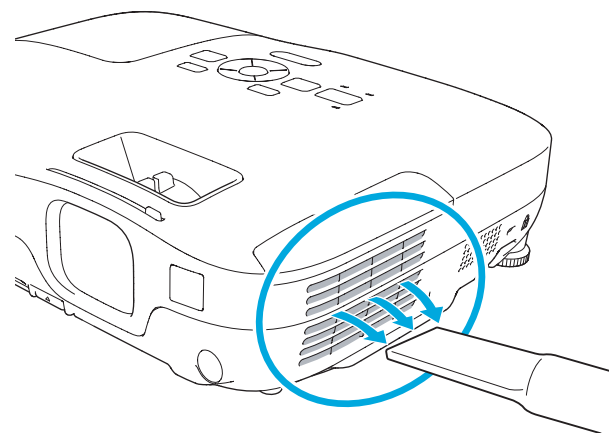
## Очищення повітряного фільтра

Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

**"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."**

## Попередження

- У разі накопичення пилу в повітряному фільтрі температура всередині проектора може зрости, що може призвести до проблем у роботі й скорочення терміну служби оптичного двигуна. Негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.






- Якщо повідомлення з'являється часто навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий. ➡ [стр.81](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

У цьому розділі пояснюється, як замінити батареї в пульті дистанційного керування, лампу й повітряний фільтр.

## Заміна батарей у пульті дистанційного керування

Якщо в роботі пульта дистанційного керування стаються затримки чи він не працює. Через деякий час після початку експлуатації, це може означати, що розрядилися батареї. В такому випадку замініть їх. Для цього необхідно завжди мати дві запасні лужні або марганцеві батарейки AA. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батареек AA.

### Попередження

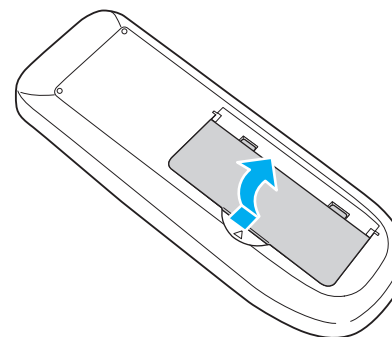
Обов'язково прочитайте Інструкції з техніки безпеки перед виконанням операцій з батареями.  Інструкції з техніки безпеки

### Послідовність дій

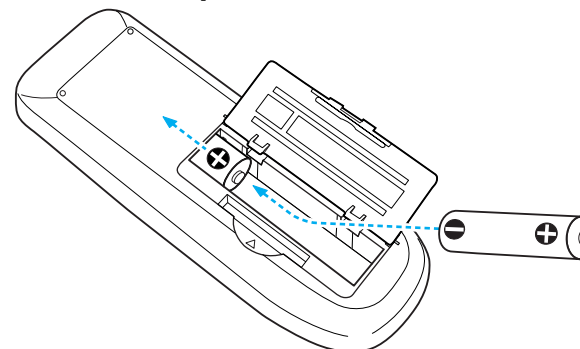
**1**

#### Зніміть кришку відділення для батарей.

Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки відділення для батарей і проштовхнувши її вперед.

**2**

#### Замініть батарейки.



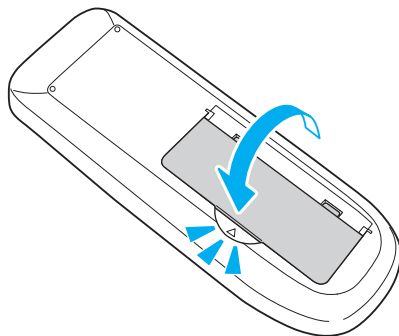
### Обережно

Перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні, щоб переконатися, що батареї вставлено правильно.

**3**

#### Поставте кришку відділення для батарей на місце.

Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

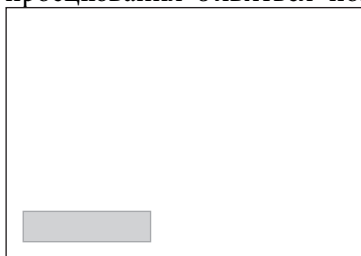


## Заміна лампи

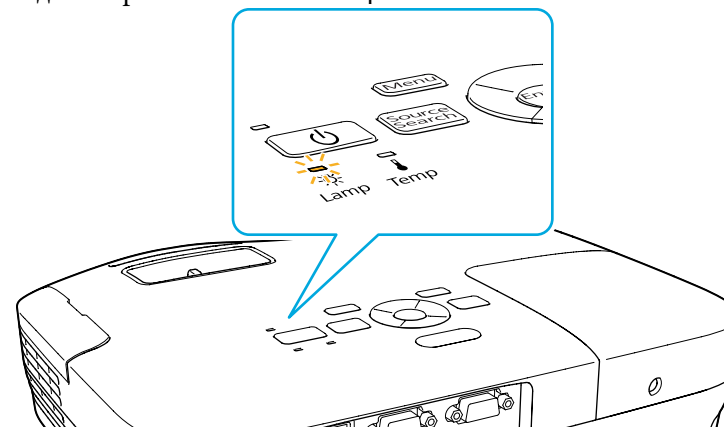
### Інтервал заміни лампи

Замінити лампу слід у таких випадках:

- У лівому нижньому куті екрана проекції після початку проєціювання з'явиться повідомлення "Замініть лампу".



- Індикатор лампи блимає оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

### Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проектор відображує відповідне повідомлення. [стр.54](#)  
Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **Нормальне**:  
приблизно 3900 годин  
Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ЕСО**: приблизно 4900 годин
- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проектора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.

## Спосіб заміни лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі.



### Попередження

- Якщо замінити лампу необхідно тому, що вона перестала світити, існує можливість, що лампа розбита. У разі заміни лампи в проекторі, установленому на стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проектора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Обережно зніміть кришку відсіку з лампою.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Установлення в проектор і використання переробленої або повторно зібраної лампи може спричинити загоряння, ураження електричним струмом або нещасний випадок.



### Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проектора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

### Послідовність дій

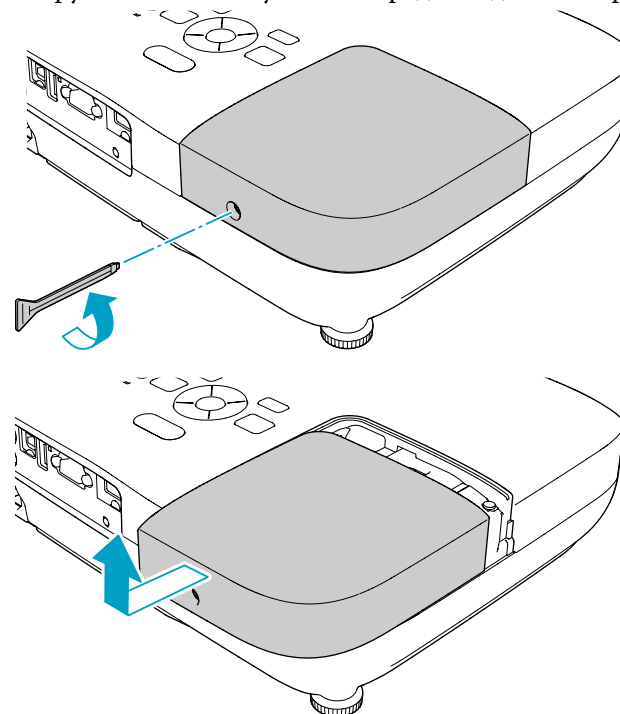
1

Після того, як живлення проектора буде вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

2

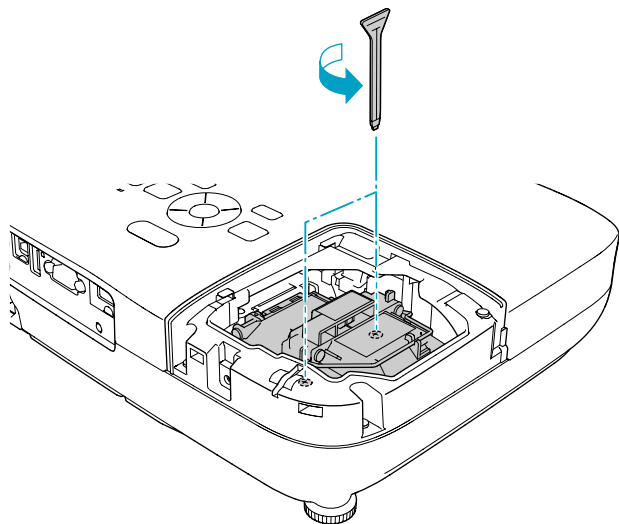
Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки лампи за допомогою викрутки, що постачається разом із новою лампою, чи хрестоподібної викрутки. Потім зсуньте вперед і підніміть кришку лампи.

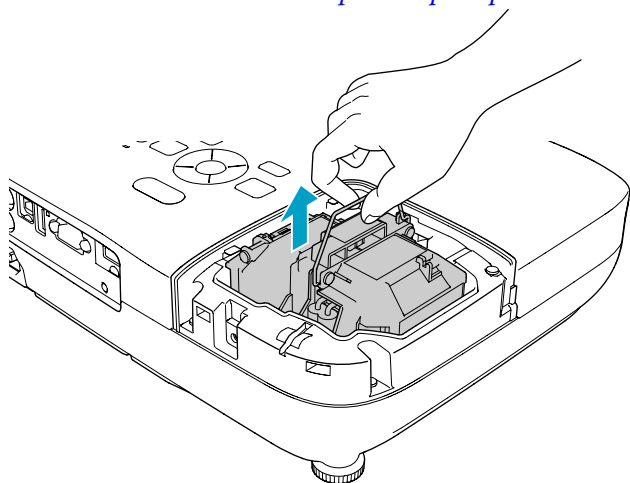


3

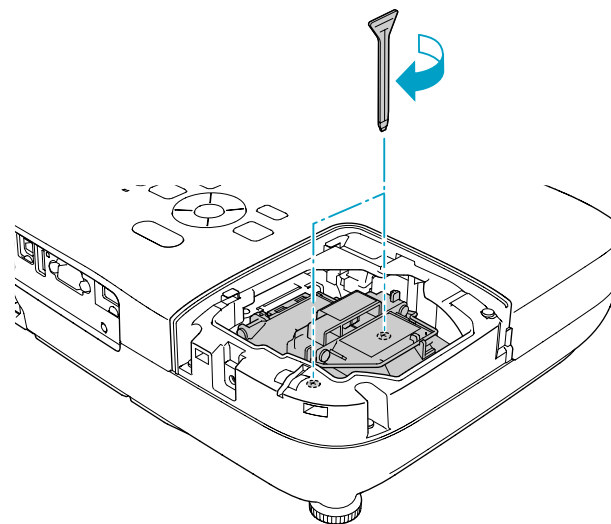
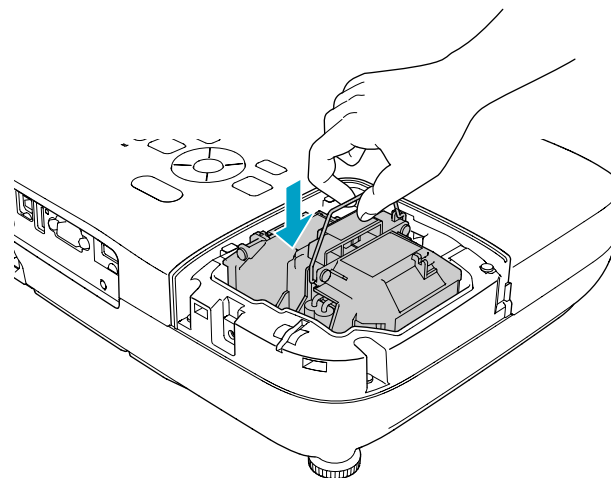
Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.

**4****Витягніть стару лампу, потягнувши за ручку.**

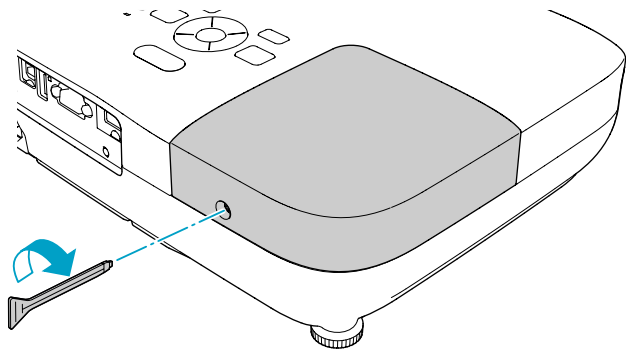
Якщо лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями. ➡ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

**5****Встановіть нову лампу.**

Вставте нову лампу на напрямну в правильному напрямку, вставте на місце й затягніть два гвинти.

**6****Поставте на місце кришку відсіку з лампою.**






### Попередження

- Переконайтеся в тому, що лампу встановлено надійно. Якщо кришку відсіку з лампою зняти, лампа автоматично вимкнеться. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка відсіку з лампою встановлені ненадійно, лампа не ввімкнеться.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

### Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу замінити лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте "Час роб. лампи" в меню Конфігурація.  [стр.59](#)



Скидайте "Час роб. лампи" тільки після заміни лампи. Інакше період заміни лампи відображатиметься неправильно.

## Заміна повітряного фільтра

### Інтервал заміни повітряного фільтра

Замінити повітряний фільтр слід у таких випадках:

- На фільтрі є розриви.
- Повідомлення з'являється, хоча повітряний фільтр було прочищено.

### Спосіб заміни повітряного фільтра

Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвищено до стелі.

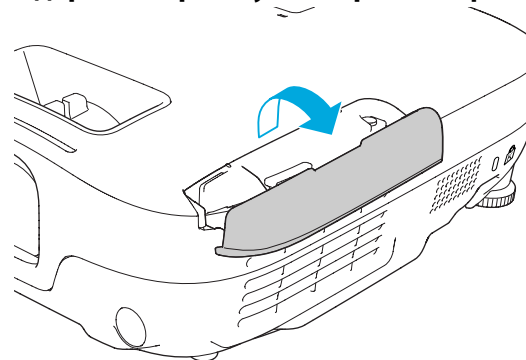
### Послідовність дій



Після того, як живлення проектора буде вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте кабель живлення.

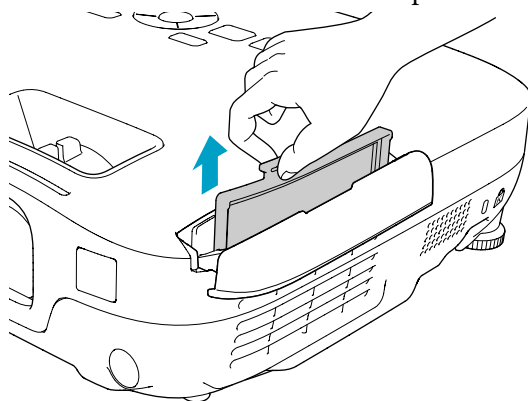


Відкрийте кришку повітряного фільтра.



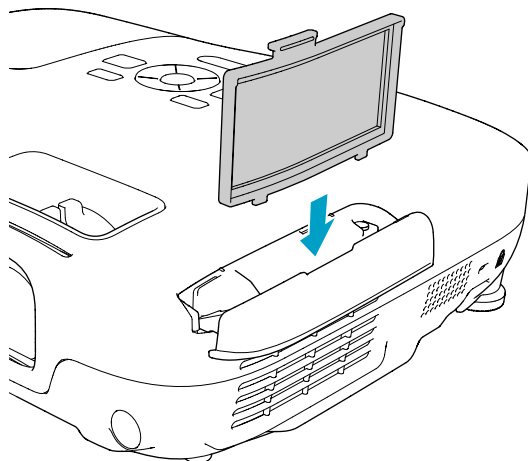
### 3 Зніміть повітряний фільтр.

Затисніть і витягніть язичок кришки повітряного фільтра.



### 4 Вставте новий повітряний фільтр.

Вставте повітряний фільтр зовні й натискайте на нього до фіксації в передбаченому місці.



### 5 Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал деталі каркаса: АБС

Матеріал фільтра: поліуретанова піна

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Поданий нижче список додаткового приладдя і витратних матеріалів чинний станом на: 2009.07. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

## Додаткове Приладдя

Портативний екран з діагоналлю 60" ELPSC07

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC08

Екран з діагоналлю 100" ELPSC10

Портативні екрани, що згортаються (Співвідн. сторін  4:3)

Портативний екран з діагоналлю 70" ELPSC23

Портативний екран з діагоналлю 80" ELPSC24

Портативний екран з діагоналлю 90" ELPSC25

Портативні екрани, що згортаються (Співвідн. сторін  16:10)

Портативний екран з діагоналлю 50" ELPSC06

Компактний екран, який легко переносити з місця на місце.  
(Співвідношення сторін 4:3)

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Не відрізняється від комп'ютерного кабелю, що входить у комплект постачання проектора.

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Якщо комп'ютерний кабель, що постачається з проектором, надто короткий, скористайтеся одним із цих довших кабелів.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#) .

Документ-камера ELPDC06

Підключається до проектору через комп'ютер та використовується для проєціювання таких документів, як книги, документи та слайди.


Труба для стелі (450 мм, срібляста)\* ELPFP13

Труба для стелі (700 мм, срібляста)\* ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі\* ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

\* В разі монтажу проектора на стелі необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо ви хочете виконати таке встановлення, зверніться до дилера або за найближчою адресою, вказаною в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування.  [Список контактних даних для проектора Epson](#)

## Витратні Матеріали

Модуль лампи ELPLP54

Використовується для заміни старих ламп.

Повітряний фільтр ELPAF25

Використовується для заміни відпрацьованих повітряних фільтрів.

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.



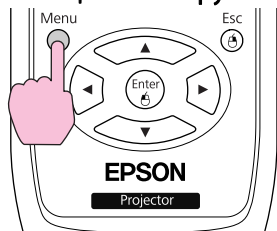
Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, встановленого виробником, буде неможливо.

## Послідовність дій

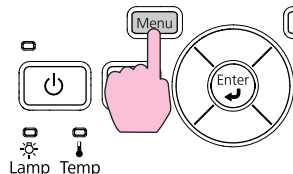
1

Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

Використання пульта дистанційного керування



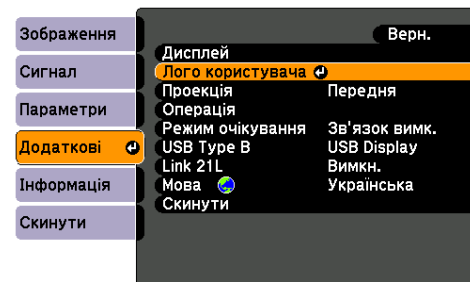
Використання панелі керування



2

Виберіть Додаткові — Лого користувача в меню Конфігурація. ➔ "Використання меню Меню Конфігурація" [стр.51](#)

Подивіться, які кнопки можна використовувати та які операції вони виконують, в тому розділі посібника, де розповідається про це меню.



[Esc] :Вернутися [↔] :Вибр [Enter] :Ввест [Menu]:Вих.



- Якщо Захист лого корист в Захисний пароль встановлено на Увімкн., з'явиться повідомлення і логотип користувача неможливо буде змінити. Змінити параметри можна після встановлення Захист лого корист на Вимкн.. ➔ [стр.39](#)
- Якщо параметр Лого користувача обрано під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom або Співвідн. сторін, то виконання поточної функції буде скасовано.

3

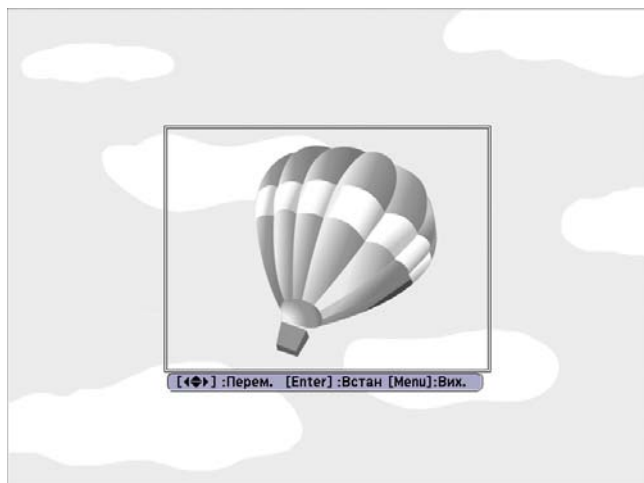
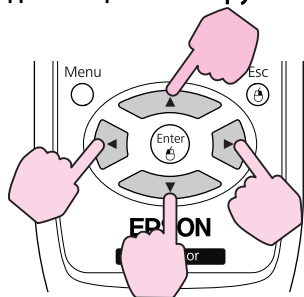
При відображенні питання "Вибрати це зображення як логотип користувача?" оберіть Так.



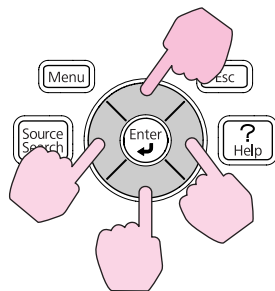
При натисканні кнопки [Enter] на пульті дистанційного керування чи панелі керування розмір екрана може змінитися відповідно до сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

4

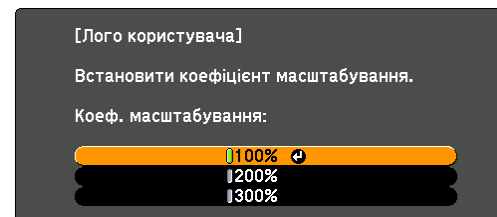
Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача.

Використання пульта  
дистанційного керування

Використання панелі керування



Можна зберегти зображення розміром 400 × 300 точок.



[Esc] : Вернутися [Enter] : Вибр [Enter] : Встан [Menu] : Вих.

7

**Коли з'явиться повідомлення Зберегти це зображення як логотип користувача?, виберіть Так.**

Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення **Завершено**.



- При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.
- Збереження логотипа користувача може тривати близько 15 секунд. Не використовуйте проектор або будь-яке інше обладнання, поки зображення зберігається, інакше в роботі можуть виникнути перебої.

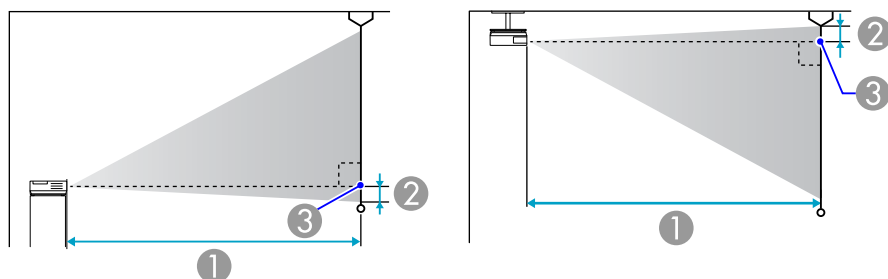
5

**Коли з'явиться повідомлення Вибрати це зображення?, виберіть Так.**

6

**Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.**

## Відстань проекції (ЕВ-W8/W7)



- ① Відстань проекції
- ② Відстань від центра об'єктива до основи екрана  
(або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
40"	89x50	114 - 137	5
50"	110x62	143 - 172	6
60"	130x75	172 - 208	8
80"	180x100	231 - 278	10
100"	220x120	289 - 348	13
120"	270x150	348 - 418	15
150"	330x190	435 - 523	19
200"	440x250	582 - 699	26
250"	550x310	728 - 874	32
310"	690x390	903 - 1084	40

Одиниці: см

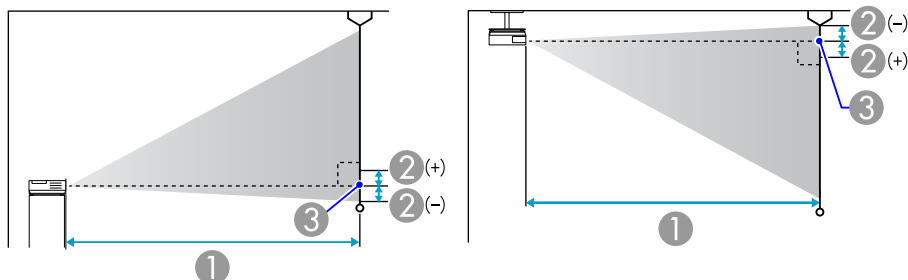
Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
40"	81x61	126 - 152	9
50"	100x76	158 - 190	11
60"	120x91	190 - 229	13
80"	160x120	255 - 306	17
100"	200x150	319 - 383	22
120"	240x180	383 - 461	26
150"	300x230	480 - 577	33
200"	410x300	641 - 770	44
250"	500x380	802 - 963	48
280"	570x430	898 - 1079	61

Одиниці: см

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
40"	86x54	111 - 134	8
50"	110x67	139 - 168	10
60"	130x81	168 - 202	12
80"	170x110	225 - 270	15
100"	220x130	281 - 338	19
120"	260x160	338 - 407	23
150"	320x200	424 - 509	29
200"	430x270	566 - 680	38
250"	540x340	708 - 850	48

Розмір екрана 16:10		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
320"	690x430	907 - 1089	62

## Відстань проекції (ЕВ-Х8/Х7)



- ① Відстань проекції
- ② Відстань від центра об'єктива до основи екрана  
(або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

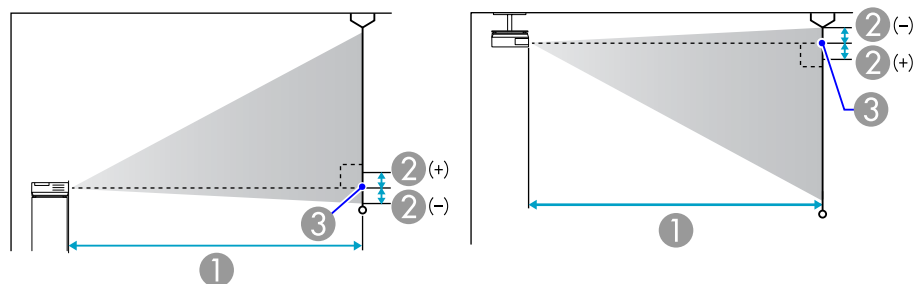
Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
100"	200x150	302 - 363	-17
120"	240x180	363 - 436	-20
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	66x37	97 - 117	+1
40"	89x50	130 - 156	+1
50"	110x62	163 - 196	+1
60"	130x75	196 - 236	+1
80"	180x100	263 - 316	+2
100"	220x120	329 - 396	+2
120"	270x150	385 - 462	+3
150"	330x190	495 - 595	+3
200"	440x250	661 - 794	+5
250"	550x310	827 - 994	+6
275"	610x340	910 - 1093	+6

## Відстань проекції (EB-S8/S7)



- ① Відстань проекції
- ② Відстань від центра об'єктива до основи екрана  
(або до верхньої границі екрану, при кріпленні на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Одиниці: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	66x37	95 - 130	+1
40"	89x50	128 - 174	+1
50"	110x62	161 - 218	+1
60"	130x75	193 - 262	+2
80"	180x100	259 - 350	+2
100"	220x120	324 - 438	+3
120"	270x150	389 - 527	+3
150"	330x190	487 - 659	+4
200"	440x250	651 - 880	+5

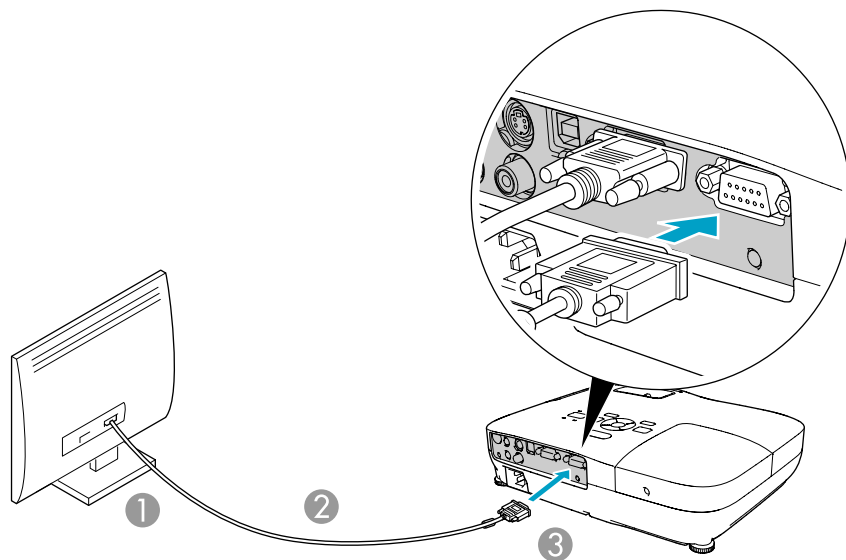
Одиниці: см

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	
30"	61x46	87 - 119	-5
40"	81x61	117 - 159	-7
50"	100x76	147 - 200	-8
60"	120x91	177 - 240	-10
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 402	-17
120"	240x180	357 - 483	-20
150"	300x230	447 - 605	-25
200"	410x300	597 - 807	-33



### Підключення Зовнішнього Монітора (тільки EB-W7/X7/S7)

Можна виводити комп'ютерні зображення зі входу Комп'ютер на зовнішній монітор і екран, підключені до проектора одночасно. Це означає, що ви можете перевіряти зображення, які проєціюються, на зовнішньому моніторі під час презентацій, навіть якщо вам не видно екран. Для підключення використовуйте кабель, що постачається в комплекті з зовнішнім монітором.



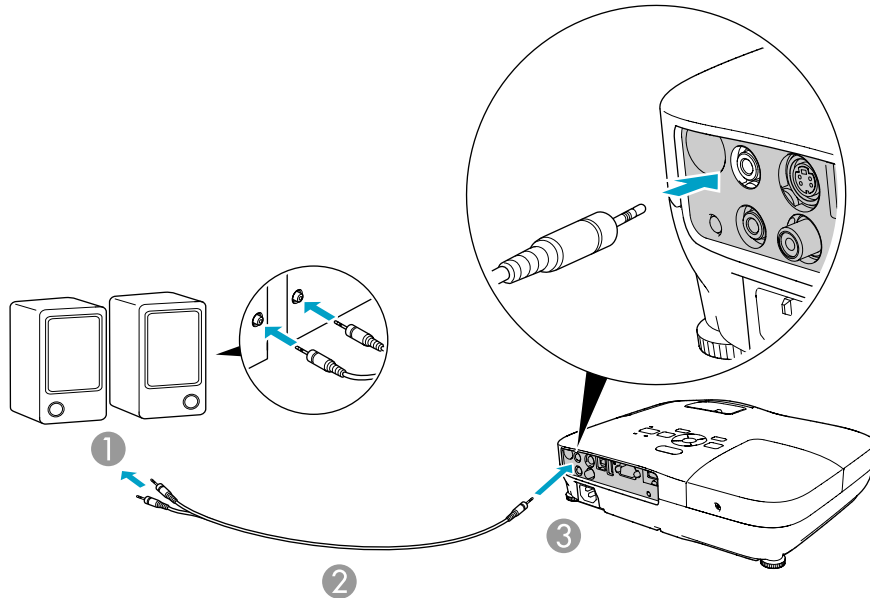
- ① До порту монітора
- ② Кабель, що постачається в комплекті з монітором
- ③ До порту Monitor Out



- Не можна виводити зображення з обладнання, підключеного до входів роздільного відеосигналу, Video або S-video, на зовнішній монітор.
- Екрани налаштування масштабу, меню Конфігурація або Довідка для функцій на кшталт «Корекція трапец.» не виводяться на зовнішній монітор.
- Якщо ви бажаєте показувати зображення на зовнішньому моніторі встановіть для параметру **Додаткові - Режим очікування** з меню Конфігурація значення **Зв'язок вкл..**  
👉 [стр.56](#)

## Підключення Зовнішніх Гучномовців (тільки EB-S8/W7/X7/S7)

Можна підключити гучномовці з вбудованими підсилювачами до порту Audio Out проектора і слухати звук кращої якості. Для підключення використовуйте наявний у продажу аудіокабель (на кшталт стереофонічного міні-штепселя ↔ 3,5 мм тощо). Використовуйте аудіокабель, сумісний з роз'ємом зовнішніх гучномовців.



- ① До зовнішнього аудіообладнання
- ② Аудіокабель (є в продажу)
- ③ До порту Audio Out



- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих гучномовців проектора припиняється і перемикається на зовнішній вихід.
- При підключенні гучномовців знижуйте їх гучність або вимикайте їх живлення, щоб зменшити шум при з'єднанні.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».

Ви можете контролювати проектор за допомогою комп'ютера через USB-з'єднання. Для цього треба з'єднати проектор та комп'ютер USB-кабелем та ввести команди зв'язку (команди ESC/VP21)

## Перед Початком Роботи

Для моніторингу та керування проектором за допомогою команд ESC/VP21 треба виконати наступні підготовчі роботи.

### Послідовність дій

- 1 **Встановити на ваш комп'ютер драйвер USB комунікації (EPSON USB-COM Driver).** Для отримання інформації щодо EPSON USB-COM Driver зверніться до вашого місцевого дилера або за найближчою адресою, що вказана в документі Посібник з технічної підтримки та обслуговування. [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- 2 **В меню Конфігурація проектора встановіть для параметру Додаткові - USB Type B значення Бездрот.мишка або Стоп. вгору/вниз.**
- 3 **Встановіть для параметру Link 21L з меню Додаткові значення Увімкн..**
- 4 **З'єднайте USB-кабелем USB-порт комп'ютера та порт USB(TypeB) проектора.**

Починаючи з другого разу переходьте відразу до кроку два.

## Список Команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":").

Завдання			Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.		PWR ON
	Вимкн.		PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер	Авто	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	HDMI (тільки EB-W8/X8)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	Дисплей USB		SOURCE 51
	USB (тільки EB-X8/S8)		SOURCE 52
Вимкнення A/V Увімкн./Вимкн.	Увімкн.		MUTE ON
	Вимкн.		MUTE OFF
Вибір Вимкнення A/V	Чорний		MSEL 00
	Синій		MSEL 01
	Логотип		MSEL 02

В кінці кожної команди додавайте код повернення каретки (CR) (0Dh), і команду можна передавати.



### Протокол обміну даними

- Швидкість передачі даних по замовчанню: 9600 біт/с (швидкість зв'язку, що відповідає стандарту USB 1.1).
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

## Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-W8/W7)

### Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ <sup>*3</sup>	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

\*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

\*2 Широкоекранний формат

\*3 Сумісність гарантується лише в разі, якщо вибрано **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню Конфігурація.

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

## Роздільний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Широкоекранний формат

## Композитний відеосигнал/S-video

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»				
			Нормальне	16:9	Повний	Масштаб	Рідний
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

\* Широкоекранний формат

## Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-W8)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»			
			16:9	Повний	Масштаб	Рідний
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

\* Широкоекранний формат

## Дисплеї Монітора, що Підтримуються (ЕВ-Х8/Х7)

### Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»		
			Нормальне	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

\*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

\*2 Широкоекранний формат

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.



## Роздільний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

\* Широкоекранний формат

## Композитний відеосигнал/S-video

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1016x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1016x768	1024x576

\* Широкоекранний формат

## Вхідний сигнал зі входу HDMI (тільки EB-X8)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

\* Широкоекранний формат

## Дисплеї Монітора, що Підтримуються (EB-S8/S7)

### Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»		
			Нормальне	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	800x438	800x600	800x450
VGA	60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	800x600	800x600	800x450
SVGA	56/60/72/75/85/iMac <sup>*1</sup>	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	800x600	800x600	800x450
XGA	60/70/75/85/iMac <sup>*1</sup>	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	800x600	800x600	800x450
WXGA	60	1280x768	800x480	800x600	800x450
	60	1360x768	800x451	800x600	800x450
	60/75	1280x800	800x500	800x600	800x450

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»		
			Нормальне	4:3	16:9
WXGA+	60	1440x900	800x500	800x600	800x450
SXGA	70/75	1152x864	800x600	800x600	800x450
	60	1280x1024	750x600	800x600	800x450
	60	1280x960	800x600	800x600	800x450
SXGA+	60	1400x1050	800x600	800x600	800x450
MAC13"	67	640x480	800x600	800x600	800x450
MAC16"	75	832x624	800x600	800x600	800x450
MAC19"	75	1024x768	800x600	800x600	800x450
	60	1024x768	800x600	800x600	800x450
MAC21"	75	1152x870	794x600	800x600	800x450

\*1 З'єднання неможливе, якщо обладнання не має виходу VGA.

\*2 Широкоекранний формат

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

## Роздільний відеосигнал

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	800x600	800x450
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	800x600	800x450
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	800x600	800x450
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	800x600	800x450
HDTV(720p)	50/60	1280x720	800x600	800x450
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	800x600	800x450

\* Широкоекранний формат

## Композитний відеосигнал/S-video

Одиниці вимірювання: точки

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Розділ. здатність	Режим «Співвідн. сторін»	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	800x600	800x450
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	800x600	800x450

\* Широкоекранний формат

## Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу		EB-W8	EB-X8	EB-S8	EB-W7	EB-X7	EB-S7
Габарити		295 (Ш) × 77 (В) × 228 (Г) мм					
Розмір панелі		0,59" Широко.	0.55"		0,59" Широко.	0.55"	
Матриця		Полікристалічна активна TFT					
Розділ. здатність		1 024 000 пікселів WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точок) × 3	786,432 XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точок) × 3	480,000 SXGA (800 (Ш) × 600 (В) точок) × 3	1,024,000 WXGA (1280 (Ш) × 800 (В) точок) × 3	786,432 XGA (1024 (Ш) × 768 (В) точок) × 3	480,000 SXGA (800 (Ш) × 600 (В) точок) × 3
Регулювання фокусної від- стані		Вручну					
Регулювання масштабу		Вручну (від 1 до 1,2)		Цифровий (від 1 до 1,35)	Вручну (від 1 до 1,2)		Цифровий (від 1 до 1,35)
Лампа		Лампа UHE, 200 Вт, № моделі: ELPLP54			Лампа UHE, 175 Вт, № моделі: ELPLP54		
Макс. потужність звуку		1 Вт, моно					
Гучномовець		1					
Живлення		від 100 до 240 В зм. струму ±10%, 50/60 Гц від 3,2 до 1,4 А			від 100 до 240 В зм. струму ±10%, 50/60 Гц від 2,8 до 1,2 А		
Спожи- вана по- туж- ність	100 ~ 120 В	Робоча: 280 Вт  Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,6 W Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 W			Робоча: 244 Вт  Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,6 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,3 Вт		
	200~240 В	Робоча: 265 Вт  Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 3,9 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,4 Вт			Робоча: 234 Вт  Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 3,9 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,4 Вт		
Робоча висота над рівнем моря		Висота від 0 до 2286 м 5 ~ +35°С (без конденсації)					
Робоча температура		-10 ~ +60°С (без конденсації)					
Температура зберігання							
Маса		Прибл. 2,3 кг					

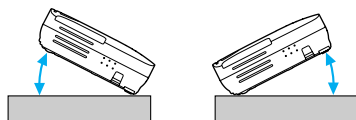
Назва виробу			EB-W8	EB-X8	EB-S8	EB-W7	EB-X7	EB-S7
Роз'єми	Комп'ютер Вхідний порт	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо), синій					
	Вхідний порт Video (Video)	1	Гніздо для штекера RCA					
	S-video вхідний порт	1	Міні DIN 4-контактний					
	Вхідний порт Вхід Audio-L/R (Audio-L/R)	1	Гніздо для штекера RCA x 2 (Л, П)		Стерефонічний міні-роз'єм			
	HDMI порт	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)		-			
	Monitor Out порт	1	-		Міні D-Sub15-контактний (гніздо), чорний			
	Порт Аудіовихід (Audio Out)	1	-		Стерефонічний міні-роз'єм			
	USB(TypeA) порт*1	1	Роз'єм USB (Тип A)		-			
	USB(TypeB) порт*2	1	Роз'єм USB (Тип B)					

\*1 Підтримка USB 1.1.

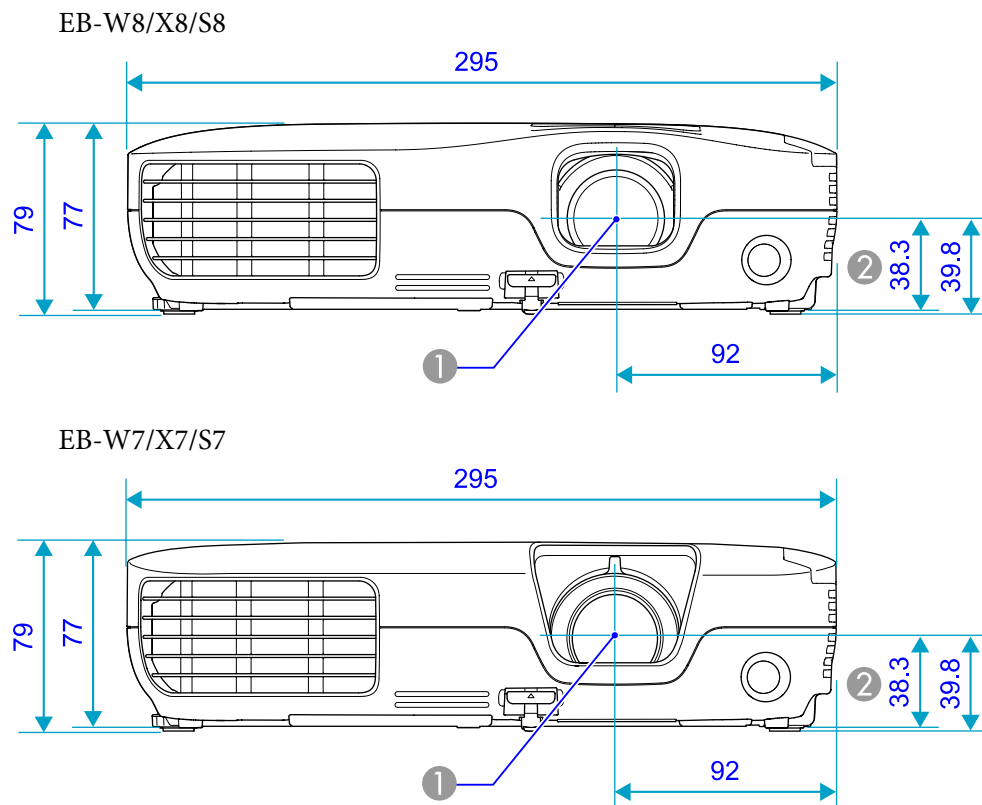
\*2 Підтримка USB 2,0.

Для портів USB(ТипA) і USB(ТипB) не гарантується нормальна робота з усіма пристроями, що підтримують USB.

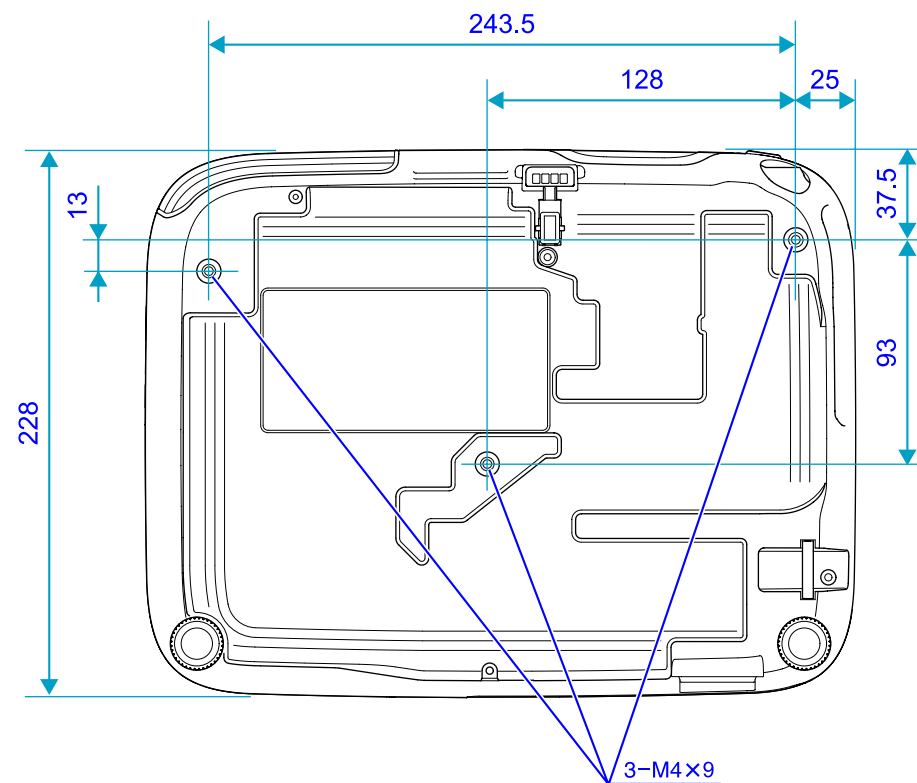
Кут нахилу



Якщо використовувати проектор під кутом нахилу більше 30°, він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.



- ① Центр об'єктива
- ② Відстань від центру об'єктива до точки кріплення кронштейна



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі наведено прості тлумачення до термінів, які використовувалися для опису проектора, і складних термінів, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

<b>Dolby Digital</b>	Формат звуку, розроблений компанією Dolby Laboratories. Звичайне стерео — це двоканальний формат, що використовує два динаміки. Dolby Digital — це 6-канальна (5.1-канальна) система, в якій додано центральний гучномовець, два задні гучномовці і сабвуфер (підсилювач низьких частот).
<b>HDCP</b>	Абревіатура англійської фрази High-bandwidth Digital Content Protection є назвою технології захисту інтелектуальної власності, яка запобігає нелегальному копіюванню шляхом кодування сигналів, що проходять через порт HDMI. Через те, що вхідний порт HDMI підтримує формат HDCP, від може проєціювати цифрові зображення, захищені по технології HDCP. Однак, якщо технологія HDCP зміниться, то відтворення зашифрованих за новою технологією зображень може стати неможливим.
<b>HDTV</b>	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовільняють наступні вимоги. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикальна роздільна здатність 720p чи 1080i або більше (p = <u>Прогресивна</u>, i = <u>Черезрядковий</u>)</li> <li>• <u>Співвідн. сторін</u> екрана 16:9</li> </ul>
<b>SDTV</b>	Абревіатура від назви Standard Definition Television, що стосується стандартних телевізійних систем, які не задовільняють умови <u>HDTV</u> High-Definition Television.
<b>sRGB</b>	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.
<b>SVGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
<b>SXGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 1024 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
<b>S-відео</b>	Відеосигнал, у якому компонент яскравості й компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з двох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і C (сигнал кольоровості).
<b>VGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
<b>XGA</b>	Тип відеосигналу з роздільною здатністю 1 024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок, що використовується IBM PC/AT-сумісними комп'ютерами.
<b>Композитний відеосигнал</b>	Відеосигнал зі змішаними сигналами яскравості і кольоровості відео. Цей тип сигналу зазвичай використовується у домашньому відеообладнанні (формати NTSC, PAL і SECAM). Сигнал частоти-носія Y (сигнал яскравості) і сигнал кольоровості, що містяться у кольоровій смузі, формуючи єдиний сигнал.
<b>Контраст</b>	Порівнянню яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Регулювання цієї властивості зображення називається зміною контрасту.
<b>Прогресивна</b>	Метод сканування зображення, за якого дані зображення скануються послідовно згори донизу для створення єдиного зображення.



<b>Роздільний відеосиг.</b>	Відеосигнал, у якому компонент яскравості й компонент кольору розділені, за рахунок чого якість зображення покращується. Стосується зображень, що складаються з трьох незалежних сигналів: Y (сигнал яскравості) і Pb і Pr (сигнали різниці в кольоровості).
<b>Синхрон.</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
<b>Співвідношення сторін (Співвідн. сторін)</b>	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Зображення HDTV мають формат 16:9 і здаються видовженими. Стандартний формат екрана становить 4:3.
<b>Трасування</b>	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
<b>Част. оновлення</b>	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення й виражається в Герцах (Гц).
<b>Черезрядковий</b>	Метод сканування зображення, за якого дані зображення діляться на тонкі горизонтальні смужки, що відображаються в певній послідовності — зліва направо, а потім згори донизу. Парні й непарні рядки відображаються по черзі.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

## Загальне Попередження:

Windows Vista і логотип Windows — товарні знаки групи компаній Microsoft.


IBM, DOS/V і XGA є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac і iMac є зареєстрованими товарними знаками компанії Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії Microsoft Corporation у США.

Dolby є товарним знаком Dolby Laboratories.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи

зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

<b>D</b>			
Direct Power On .....	57		
<b>E</b>			
ESC/VP21 .....	91		
E-Zoom .....	35		
<b>L</b>			
Link 21 .....	57, 91		
<b>S</b>			
Source Search .....	15		
sRGB .....	26		
<b>П</b>			
Псеперхрестя .....	35		
<b>A</b>			
Автодіафрагма .....	27		
Автоналаштування .....	53		
<b>Б</b>			
Бездрот.мишка .....	36		
Біла дошка .....	26		
Блок-ня керування .....	41, 55		
<b>В</b>			
Вимкнення A/V .....	27		
Випускні отвори для повітря .....	9		
Вирішення проблем .....	63		
		Висотний режим .....	57
		Витратні матеріали .....	83
		Відеодіапазон HDMI .....	54
		Відеосигнал .....	54, 58
		Відстань .....	86
		Відтінок .....	52
		Вхід Audio-L/R .....	11
		Вхідний порт HDMI .....	10
		Вхідний порт S-відео(S-Video)	
		.....	11, 12, 13
		Вхідний порт Video .....	10, 11
		Вхідний порт Відео(Video) .....	13
		Вхідний сигнал .....	54, 58
	<b>Г</b>		
	Гніздо безпеки .....	10	
	Гніздо живлення .....	10, 11, 13	
	Гучність .....	55	
	<b>Д</b>		
	Дані синхронізації .....	58	
	Джерело .....	58	
	Динамічний .....	26	
	Дисплеї монітора .....	93	
	Дисплеї монітора, що підтримуються		
	.....	93	
	Дисплей .....	56	
	Дистанційний приймач .....	9, 10, 11, 13	
	Додаткове приладдя .....	83	
	Дошка оголош. ....	26	
	<b>Е</b>		
	Екран запуску .....	56	
		Енергоспоживання .....	55
	<b>З</b>		
	Задня .....	56	
	Задня опора .....	14	
	Заднього екрана .....	74	
	Заміна батарей .....	77	
	Захисний пароль .....	39	
	Захист ввімк.живл. ....	39	
	Захист лого корист .....	39	
	Зовнішній вигляд .....	103	
	<b>І</b>		
	Інтервал заміни лампи .....	78	
	Інтервал заміни повітряного фільтра		
	.....	81	
	<b>К</b>		
	Кільце масштабування .....	10	
	Контраст .....	52	
	Конфігурація .....	51	
	Корекція трапец. ....	55	
	Кут нахилу .....	102	
	<b>Л</b>		
	Лого користувача .....	84	
	<b>М</b>		
	Меню «Додаткові» .....	56	
	Меню «Інформація» .....	58	
	Меню «Налаштування» .....	54	
	Меню «Сигнал» .....	53	

Меню «Скидання» .....	59
Меню зображення .....	52
Мова .....	57

## Н

Найменування і функції деталей .....	9
Наліпка, що повідомлятиме про захист паролем .....	39
Насичення кольору .....	52

## О

Операція .....	57
Отвір повітрязабірника .....	9
Очищення поверхні проектора .....	75
Очищення повітряного фільтра і отвору повітрязабірника .....	75

## П

Панель керування .....	14, 15
Перегрів .....	64
Передня .....	56
Передня регульована опора .....	9
Підключення та Виймання USB-Пристроїв .....	43
Повідомлення .....	56
Повне блокування .....	41
Позиція .....	54
Показчик .....	34
Порт Monitor Out .....	13
Порт USB(TypeA) .....	11
Порт USB(TypeB) .....	11, 12, 13
Порт Аудіо (Audio) .....	11, 13
Порт Вихід Аудіо (Audio Out) .....	12, 13

Порт Вхід комп'ютера .....	10, 11, 13
Пошук джерела .....	15, 24
Презентація .....	26
Прогресивна .....	54
Проекція .....	56
Пульт дистанційного керування .....	16

## Р

Регулюван. кольору .....	52
Режим кольору .....	52
Режим кольору .....	26
Режим очікування .....	57
Різкість .....	52
Робоча температура .....	101
Розділ. здатність .....	58
Розмір екрана .....	86

## С

Синхрон. ....	54
Скидання часу експлуатації лампи .....	59
Скидання часу роботи лампи .....	81
Скинути все .....	59
Слайди .....	43
Співвідн. сторін .....	28, 54
Спорт .....	26
Спосіб заміни лампи .....	79
Спосіб заміни повітряного фільтра .....	81
Стеля .....	56
Стоп-кадр .....	28
Стор. вгору/вниз .....	37

## Т

Театр .....	26
-------------	----

Температура зберігання .....	101
Технічні характеристики .....	101
Точки для кріплення на стелі .....	14
Трасування .....	53

## Ф

Фокальне кільце .....	10
Фон дисплея .....	56
Форма покажчика .....	55
Фото .....	26
Функція «Довідка» .....	61

## Ч

Час роб. лампи .....	58
Част. оновлення .....	58

## Ш

Широкоекранна проекція .....	28
------------------------------	----

## Я

Яскравість .....	52
------------------	----