



# **Guia de funcionament del projector**

## **Multimedia Projector**

**EB-1920W**

**EB-1910**

**EB-1830**

## Introducció

<b>Utilitzar el projector de manera eficaç. ....</b>	<b>6</b>
Diverses transferències de pantalla per connexió de xarxa (EasyMP Network Projection). ....	6
Monitorar, configurar i controlar el projector des d'una ubicació remota. ....	6
Projectar directament imatges JPEG desades des d'un dispositiu USB (Presentació) ....	6
Connectar un cable USB a l'ordinador i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador (USB Display). ....	7
<b>Instal·lar el software. ....</b>	<b>8</b>
Software inclòs amb el projector. ....	8
Instal·lar. ....	8

## Connexió amb EasyMP Network Projection

<b>Resum d'EasyMP Network Projection. ....</b>	<b>12</b>
Principals funcions d'EasyMP Network Projection. ....	12
Connexió en Mode Connexió Avançada. ....	12
Passos per a la connexió. ....	12
<b>Preparar la connexió. ....</b>	<b>14</b>
Preparar l'ordinador. ....	14
Per a Windows. ....	14
Per a Macintosh. ....	14
<b>Connectar a un projector d'una xarxa i projectar imatges. ....</b>	<b>15</b>
Utilitzar el projector. ....	15
Utilitzar l'ordinador. ....	15
Utilitzar la pantalla de connexió. ....	16
Utilitzar la barra d'eines. ....	18

## Funcions útils d'EasyMP Network Projection

<b>Projectar només una presentació de diapositives de PowerPoint (Mode Presentació). ....</b>	<b>21</b>
<b>Utilitzar la visualització en múltiples pantalles. ....</b>	<b>22</b>
Exemple d'ajust de la pantalla virtual. ....	23
Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles. ....	23
Ajustar la pantalla virtual. ....	24
Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows). ....	24
Ajustar la pantalla virtual. ....	24
Assignar la imatge que es projectarà. ....	28
Projectar les imatges assignades. ....	28

## Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent

<b>Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent. ....</b>	<b>31</b>
<b>Cercar especificant l'adreça IP i el nom del projector ....</b>	<b>32</b>
<b>Realitzar una cerca amb un Perfil. ....</b>	<b>33</b>
Crear un Perfil. ....	33
Cercar especificant un Perfil. ....	34
Gestionar un Perfil. ....	35

## Ajustar el funcionament d'EasyMP Network Projection

<b>Utilitzar Configurar opcions. ....</b>	<b>38</b>
Configurar cadascun dels elements. ....	38
Pestanya Paràmetres generals. ....	38
Pestanya Ajustar rendiment. ....	39
Pestanya Sortida d'àudio. ....	40

## Utilitzar un ordinador per a configurar, monitorar i controlar projectors

### Canviar els paràmetres utilitzant un navegador web (Control Web). . . . . 42

Visualitzar el Control Web. . . . .	42
Introduir l'adreça IP del projector. . . . .	42
Configuració del projector. . . . .	42
Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web. . . . .	42
Elements que només es poden ajustar en el navegador web. . . . .	43

### Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes . . . . . 44

### Administració utilitzant SNMP. . . . . 45

## Presentacions fent servir Presentació

### Fitxers que es poden projectar fent servir la funció de Presentació. . . . . 47

Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir la funció de Presentació. . . . .	47
Exemples de Presentació. . . . .	47
Projectar imatges i pel·lícules emmagatzemades en dispositius USB i altres. . . . .	47

### Operacions bàsiques de la funció de Presentació. . . . . 48

Iniciar i tancar la Presentació. . . . .	48
Iniciar la Presentació. . . . .	48
Tancar la Presentació. . . . .	48
Operacions bàsiques de la funció de Presentació. . . . .	48
Girar la imatge. . . . .	49

### Projectar fitxers d'imatge. . . . . 51

Projectar imatges. . . . .	51
Projectar tots els Arxius d'Imatges d'una Carpeta en Seqüència (Presentació). . . . .	52

## Ordre de visualització dels fitxers d'imatge i els paràmetres operatius de la Presentació. . . . . 53

## Apèndix

### Limitacions de connexió. . . . . 55

Resolucions compatibles. . . . .	55
Colors de la pantalla. . . . .	55
Nombre de connexions. . . . .	55
Altres. . . . .	55
Si feu servir Windows Vista. . . . .	56
Limitacions quan projecteu des de la Galeria fotogràfica del Windows. . . . .	56
Limitacions a Windows Aero. . . . .	56

### Resolució de problemes. . . . . 57

Problemes relacionats amb les funcions de xarxa. . . . .	58
No és possible connectar-se utilitzant EasyMP Network Projection. . . . .	58
Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador.. . . .	58
No s'ha trobat el projector en iniciar EasyMP Network Projection.. . . .	58
No es pot connectar en Mode Connexió Avançada. . . . .	59
La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.. . . .	59
Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.. . . .	59
El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador.. . . .	60
En connectar-se al EasyMP Network Projection, no es visualitza la imatge, o bé triga molt a aparèixer.. . . .	60
Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint.. . . .	60
Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office.. . . .	60
Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection. . . . .	61
Problemes relatius al monitoratge i al control. . . . .	62
No s'envien correus fins i tot si es produeix un problema en el projector.. . . .	62

<b>Glossari.....</b>	<b>63</b>
<b>Notes generals.....</b>	<b>64</b>
Avis General:.. . . . .	64
<b>Índex.....</b>	<b>65</b>



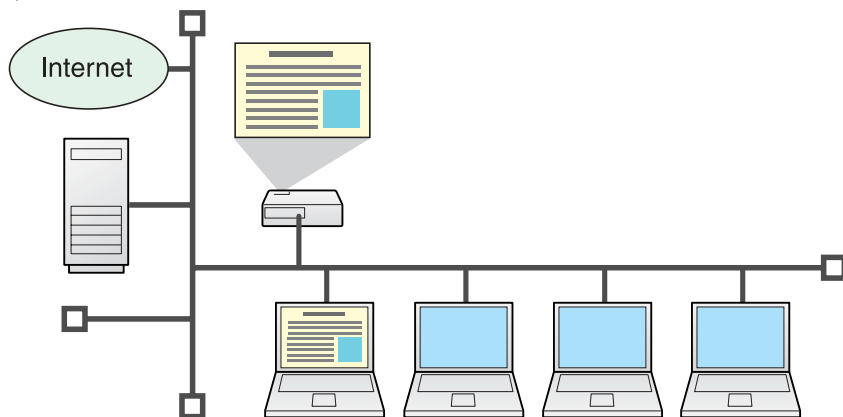
# Introducció

Aquest capítol ofereix informació sobre les funcions que permeten utilitzar el projector amb més eficàcia.

Aquest projector està equipat amb moltes funcions útils per millorar-ne l'ús. A més d'un cable d'ordinador, el projector es pot connectar utilitzant altres interfícies com ara un cable USB, un dispositiu d'emmagatzematge USB o una connexió de xarxa local. Això significa que permet utilitzar una gran varietat de fonts d'entrada en funció de l'entorn d'ús.

## Diverses transferències de pantalla per connexió de xarxa (EasyMP Network Projection)

Podeu mantenir reunions i presentacions més eficaçes connectant el projector a una xarxa.



### Moviment fluid de les imatges

Si el projector està connectat a una xarxa, podeu compartir el projector des dels ordinadors de la xarxa. Quan projecteu dades des de diferents ordinadors durant una reunió o una presentació, podeu dur a terme el progrés de manera fluida sense canviar el cable de senyal entre cada ordinador.

No es produiran problemes encara que el projector i l'ordinador estiguin a força distància.

### Diferents funcions de transferència de pantalla

- Funció de distribució ➡ [pàg.12](#)
- Funció de commutació ➡ [pàg.12](#)
- Visualització en múltiples pantalles ➡ [pàg.22](#)
- Mode Presentació ➡ [pàg.21](#)

## Monitorar, configurar i controlar el projector des d'una ubicació remota

Les següents funcions gestionen de manera conjunta els projectors de diferents sales de conferències.

- Rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un problema ➡ [pàg.44](#)
- Monitorar i detectar problemes des d'un administrador SNMP a la xarxa ➡ [pàg.45](#)
- Ajustar i controlar el projector fent servir un navegador web d'un ordinador estàndard ➡ [pàg.42](#)

## Projectar directament imatges JPEG desades des d'un dispositiu USB (Presentació)

Si connecteu una càmera digital o un dispositiu d'emmagatzematge USB al projector, podreu projectar imatges JPEG emmagatzemades al dispositiu en forma de Presentació. ➡ [pàg.46](#)

---

### Connectar un cable USB a l'ordinador i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador (USB Display)

Es poden projectar imatges des de l'ordinador simplement connectant el cable USB que s'entrega a un ordinador equipat amb Windows.

☞ [Guia de l'usuari "Connectar-se i projectar imatges amb un cable USB \(USB Display\)"](#)

Al CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" hi trobareu tot el software necessari per utilitzar el projector de manera eficaç. Instal·leu el software a l'ordinador que estigueu utilitzant.

Les funcions Presentació i USB Display ja estan incorporades al projector. Això vol dir que es poden utilitzar directament, sense haver-les d'instal·lar des del CD-ROM.

---

## Software inclòs amb el projector

Al CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring", hi trobareu el següent software:

- EasyMP Network Projection  
Software per enviar imatges de la pantalla de l'ordinador al projector mitjançant una connexió de xarxa.
- EasyMP Monitor  
Software que indica l'estat actual dels projectors Epson connectats a la xarxa, i que els monitorea i els controla. Podeu gestionar múltiples projectors de manera conjunta fent servir EasyMP Monitor. Per a més informació sobre com utilitzar l'EasyMP Monitor, consulteu la "Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor". ➡ [Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor](#)

Comproveu els requisits del sistema per a cadascuna de les aplicacions de software a l'apartat Requisits de software de la "Guia de l'usuari" subministrada amb el projector. ➡ [Guia de l'usuari "Requisits de software \(només EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

---

## Instal·lar

Assegureu-vos de comprovar els següents punts abans d'iniciar la instal·lació.

- Si utilitzeu algun dels sistemes operatius següents, haureu de tenir drets d'administrador per instal·lar EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000      • Windows XP      • Windows Vista
- Si utilitzeu algun dels sistemes operatius següents, haureu de tenir drets d'administrador per instal·lar EasyMP Monitor.
  - Windows 2000      • Windows NT 4.0
  - Windows XP      • Windows Vista
- Assegureu-vos de tancar totes les aplicacions que s'estiguin executant abans d'iniciar la instal·lació.
- Si utilitzeu Windows Vista, haureu d'actualitzar el sistema a Windows Vista SP1 per a utilitzar la versió en ucraïnà de EasyMP Monitor.
- Si utilitzeu Windows NT 4.0, l'anglès es seleccionarà com a idioma predeterminat de EasyMP Monitor durant la instal·lació, ja que aquest sistema operatiu no permet utilitzar ni l'àrab ni l'hebreu.
- Si l'idioma seleccionat a la instal·lació no coincideix amb el del sistema operatiu de l'ordinador, és possible que les pantalles no apareguin correctament.



- **Per a usuaris d'EMP NS Connection**

El nom d'EMP NS Connection ha canviat.

Abans: EMP NS Connection → Després: EasyMP Network Projection

Si utilitzeu la mateixa funció que la realitzada per EMP NS Connection al projector, instal·leu EasyMP Network Projection després de desinstal·lar EMP NS Connection. No podreu connectar el projector correctament si utilitzeu EMP NS Connection.

- **Per a usuaris d'EMP Monitor**

El nom d'EMP Monitor ha canviat.

Abans: EMP Monitor → Després: EasyMP Monitor

Si ja utilitzeu EMP Monitor, podeu substituir-lo per EasyMP Monitor. Per a actualitzar el sistema amb EasyMP Monitor, primer haureu de desinstal·lar EMP Monitor i després instal·lar EasyMP Monitor.

## Procediment

### Per a Windows

- 1 **Enceneu l'ordinador.**
- 2 **Inseriu el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" a l'ordinador.**

L'instal·lador s'iniciarà automàticament.



### Feu clic a "Instal·lació fàcil".

Per a seleccionar el programari i instal·lar-lo individualment, seleccioneu **Instal·lació personalitzada**. Per a canviar l'idioma en què es visualitza el programari, feu clic a **Idioma**.



### Comproveu les aplicacions que s'instal·laran i, després, feu clic a "Instal·lar".



### Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, feu clic a "Sí".



### Quan aparegui la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, feu clic a "D'acord".

Per fer servir la visualització en múltiples pantalles, haureu de configurar EPSON Virtual Display. Si no el voleu configurar ara, podeu fer-ho més endavant. ➡ [pàg.23](#)



### Feu clic a "Sortir" per a completar la instal·lació.

Quan seleccioneu EasyMP Monitor, comença la instal·lació.

### Per a Macintosh

EasyMP Monitor no és compatible amb els ordinadors Macintosh.



### Enceneu l'ordinador.



### Inseriu el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" a l'ordinador.



### Feu doble clic a la icona "ENPvx.xx\_Installer" de la finestra EPSON.

S'inicia la instal·lació.



### Feu clic a "Sortir" per a completar la instal·lació.



- Si la instal·lació no comença automàticament (només Windows) Seleccioneu **Inici - Executar**, i al quadre de diàleg **Executar**, introduïu la lletra de la unitat de CD-ROM seguida de: \EPsetup.exe i feu clic a **D'acord**.

- Desinstal·lar

### **Per a Windows**

Seleccioneu **Inici - Configuració - Tauler de control - Afegeix o suprimeix programes** o **Addició o eliminació de programes** i suprimiu EasyMP Network Projection.

### **Per a Macintosh**

Des d'**Applications**, suprimiu la carpeta EasyMP Network Projection.



## Connexió amb EasyMP Network Projection

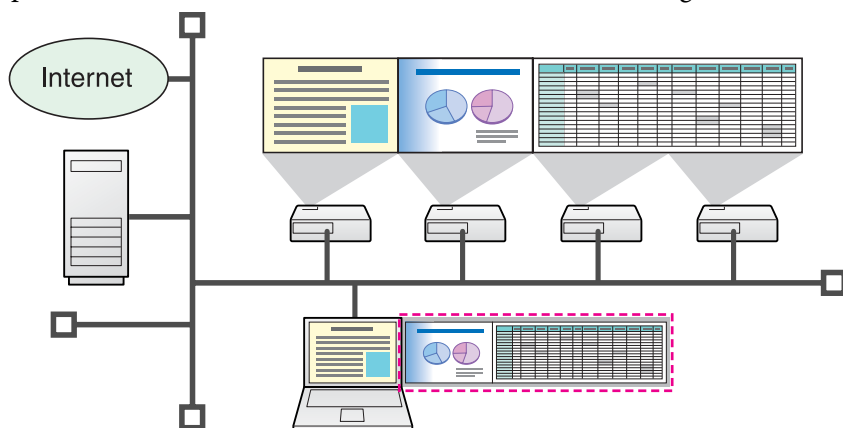
Aquesta secció explica com connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa i el procediment per projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador amb el projector.

## Principals funcions d'EasyMP Network Projection

Podeu realitzar reunions i presentacions utilitzant les següents funcions.

- Visualització en múltiples pantalles ➡ [pàg.22](#)

Podreu projectar imatges provinents d'un sol ordinador des de quatre projectors diferents, de manera que es puguin projectar imatges apaïssades com fulls de càlcul formant una única imatge contínua.



- Mode Presentació ➡ [pàg.21](#)

Aquesta funció permet projectar presentacions de diapositives de PowerPoint executades en un ordinador. Podeu oferir presentacions amb estil projectant una pantalla en negre mentre ultimeu detalls o quan no duguem a terme una presentació de diapositives.

- Funció de distribució

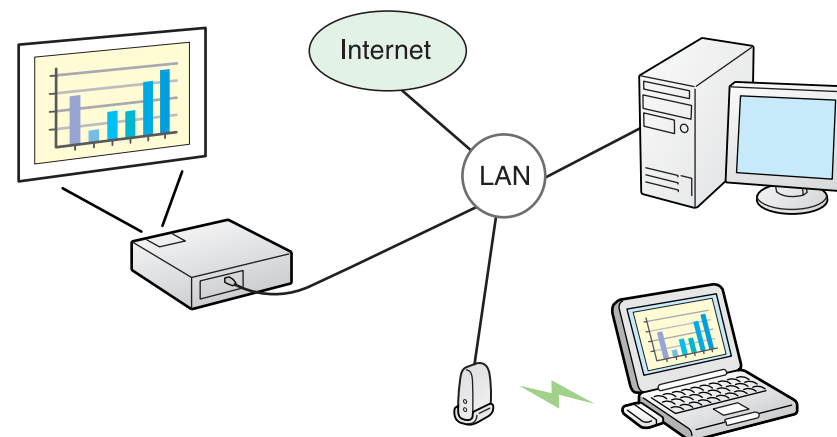
La pantalla que es visualitza en un ordinador remot pot mostrar-se simultàniament fins a quatre projectors connectats a la mateixa xarxa.

- Funció de commutació

Si EasyMP Network Projection està instal·lat a tots els ordinadors, els conferenciants poden projectar les seves imatges per torns sense canviar els cables amb la funció de commutació de reunió.

## Connexió en Mode Connexió Avançada

Per connectar l'ordinador i el projector en xarxa mitjançant EasyMP Network Projection, haureu d'utilitzar el Mode Connexió Avançada. El Mode Connexió Avançada és una connexió d'infraestructura que permet connectar el projector a un sistema de xarxa ja existent mitjançant un cable de xarxa. Per fer-ho, connecteu el projector a un concentrador de xarxa amb un cable LAN, que podreu comprar a qualsevol botiga d'informàtica.



## Passos per a la connexió


Feu servir el procediment següent per connectar el projector i projectar imatges en el Mode Connexió Avançada d'EasyMP Network Projection.

Només heu de seguir els passos de l'1 al 4 la primera vegada que us connecteu.


1. Instal·leu EasyMP Network Projection a l'ordinador que connectareu a la xarxa. ➡ [pàg.8](#)




- 2.\* Determineu la configuració de la xarxa a l'ordinador i prepareu-lo per a la connexió a la xarxa. ➡ [pàg.14](#)

3. Activeu l'adaptador LAN amb cables a la "Configuració del port".  Documentació de l'ordinador



4. Determineu la configuració de la xarxa al projectori i prepareu-lo per a la connexió a la xarxa.  [Guia de l'usuari "Menú Xarxa \(per a EB-1920W/1910/1830\)"](#)



5. Inicieu EasyMP Network Projection a l'ordinador i connecteu-lo amb el projectori.  [pàg.15](#)

\* Si l'ordinador normalment està connectat a la xarxa, no caldrà que realitzeu la configuració de la xarxa a l'ordinador.

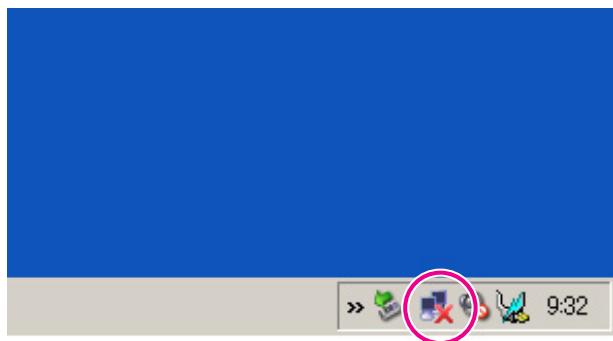
Seguiu els passos següents per preparar el projector i l'ordinador per a la connexió.

## Preparar l'ordinador

### Per a Windows

Determineu la configuració de la xarxa de l'ordinador fent servir el programa d'utilitats que s'entrega amb l'adaptador LAN. Per a més informació sobre el programa d'utilitats, consulteu la Guia de l'usuari que s'entrega amb l'adaptador LAN.

Per exemple, tal com es mostra en la següent il·lustració, si apareix una creu vermella (x) damunt de la icona de xarxa, no podreu connectar el projector.



### Per a Macintosh

Configureu el port de xarxa i l'estat de comunicació. Per a més informació sobre com definir l'estat de comunicació, consulteu les Guies de l'usuari de l'ordinador o de la targeta AirPort.

## Utilitzar el projector

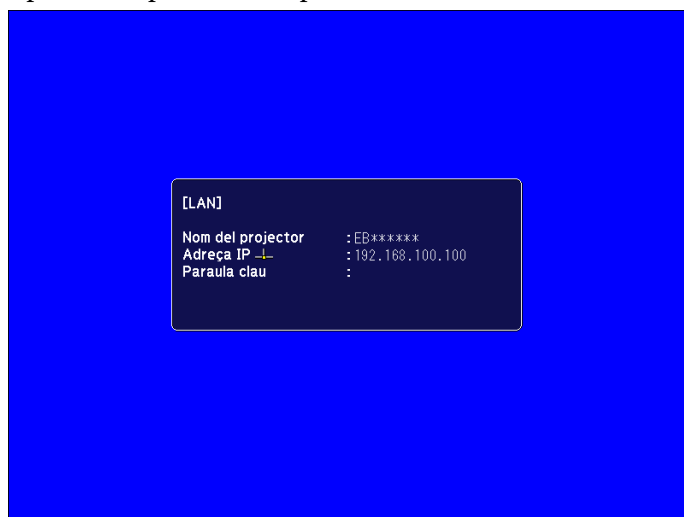
Abans de connectar-lo, ajusteu el projector a l'estat d'espera de connexió. Assegureu-vos que la configuració de la xarxa del projector s'hagi completat i que el projector estigui connectat a un equip de xarxa, com un concentrador de xarxa, mitjançant un cable de xarxa convencional.

### Procediment

1 Premeu el botó [⏻] del comandament a distància per activar el projector.

2 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Apareix la pantalla d'espera de LAN.



## Utilitzar l'ordinador

A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows. Veureu les mateixes pantalles si feu servir un sistema Macintosh.

### Procediment

1 Inicieu EasyMP Network Projection.

#### Per a Windows

Selecioneu **Inici - Programes (o Tots els Programes) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection**.

#### Per a Macintosh

Feu doble clic a la carpeta Aplicacions del volum del disc dur on hagueu instal·lat EasyMP Network Projection i, a continuació, feu doble clic a la icona EasyMP Network Projection.

2 Seleccioneu "Mode Connexió Avançada" i feu clic a "D'acord".\*

Veureu els resultats de la cerca del projector. Si el projector sempre es connecta fent servir el Mode Connexió Avançada, **Establiu el mode Connexió seleccionat com a mode per defecte per a futures connexions**. sempre estarà seleccionat.

\* El projector no es podrà connectar en Mode Connexió Ràpida.

3 Seleccioneu el projector al que voleu connectar-vos i feu clic a "Connectar".

Si el projector al que voleu connectar-vos no apareix als resultats de la cerca, feu clic al botó **Recerca automàtica**. La cerca triga uns 30 segons.

Per a més informació sobre la pantalla de connexió, consulteu la secció "Utilitzar la pantalla de connexió". [pàg.16](#)

**4**

**Quan Paraula clau projector està ajustada a "Activat" des del projector, també es mostra la pantalla d'introducció de la paraula clau. Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla d'espera de LAN i, a continuació, feu clic a "Acceptar".**

Quan la connexió s'hagi completat, es projecta la pantalla de l'ordinador. Es mostra la següent barra d'eines d'EasyMP Network Projection a la pantalla de l'ordinador. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per utilitzar el projector, configurar paràmetres i desconnectar la connexió de xarxa. Per a més informació sobre la barra d'eines, consulteu la secció "Utilitzar la barra d'eines".

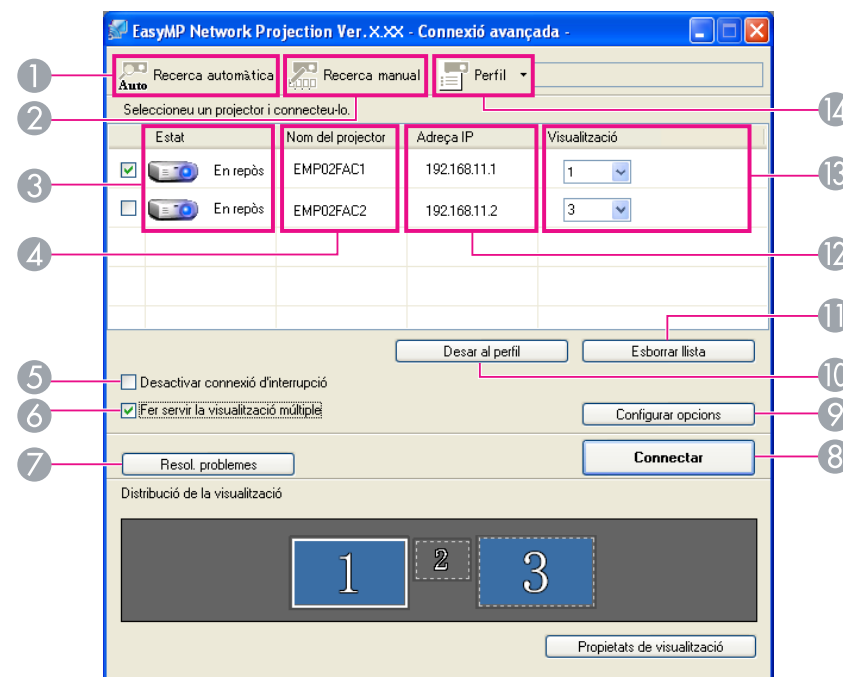
[pàg.18](#)











Quan el projector es connecti a un altre ordinador, com per exemple al canviar de conferenciant, inicieu EasyMP Network Projection des de l'ordinador que vulgueu connectar. L'ordinador que estava connectat es desconnectarà i l'ordinador que es volia connectar quedarà connectat al projector.

## Utilitzar la pantalla de connexió

Feu clic a EasyMP Network Projection perquè aparegui la següent pantalla. A la taula següent es descriu la funció de cada botó o element.



- 1 Recerca automàtica**  
 Podeu buscar els projectors disponibles al sistema de xarxa al qual està connectat l'ordinador.
- 2 Recerca manual**  
 Podeu buscar un projector a partir d'una adreça IP o del nom del projector.
- 3 Estat**  
Les sis icones següents indiquen l'estat dels projectors detectats.

	En repòs	Seccioneu-ho per a connectar.
	Ocupat	Seccioneu-ho per a connectar. Si feu clic a <b>Connectar</b> , es desconnectarà l'ordinador que estigui connectat i es connectarà el vostre ordinador.
	Ocupat (Desactivar connexió d'interrupció)	No es pot seleccionar. <b>Desactivar connexió d'interrupció</b> està activat en un altre ordinador que ja es troba connectat.
	Actualment el fa servir una altra aplicació	El menú de Configuració del projector està obert. Podeu seleccionar-lo després de tancar el menú de Configuració i de tornar a executar la cerca.
	Cerca	Es mostra quan s'està executant Recerca manual o Perfil.
	No s'ha trobat.	Es mostra quan no es pot trobar un projector com a resultat de la Recerca manual o del Perfil.


#### 4 Nom del projector

Es mostra el nom del projector.

#### 5 Desactivar connexió d'interrupció

Marqueu el quadre per evitar una connexió d'interrupció d'altres ordinadors mentre esteu connectats al projector seleccionat.

#### 6 Fer servir la visualització múltiple

Marqueu el quadre per utilitzar la funció de Pantalla múltiple. Quan està seleccionat, la Distribució de la visualització i les Propietats de visualització es mostren a la part inferior de la pantalla.  [pàg.22](#)


#### 7 Resol. problemes

Si hi ha un problema i no podeu connectar-vos, premeu aquest botó per obrir la pantalla de Resolució de problemes d'EasyMP Network Projection.


#### 8 Connectar

Connecteu al projector que heu seleccionat des de la llista de resultats de la cerca. Quan es du a terme una connexió amb un projector, es mostra una barra d'eines.

#### 9 Configurar opcions

Podeu definir les opcions de configuració general, com el mètode de processament, quan s'inicia EasyMP Network Projection. Per a més detalls, consulteu Configurar opcions  [pàg.38](#)

#### 10 Desar al perfil

Guarda els resultats d'una cerca de projectors a la xarxa com a Perfil.  [pàg.33](#)

#### 11 Esborrar llista

Esborra tots els resultats de la cerca.



#### 12 Adreça IP

Es mostra l'adreça IP del projector.

#### 13 Visualització

Selecciona el número visualitzat (quan **Fer servir la visualització múltiple** està marcat).  [pàg.28](#)

#### 14 Perfil

 Podeu buscar un projector a la xarxa fent servir un Perfil guardat amb **Desar al perfil**.  [pàg.33](#)


## Utilitzar la barra d'eines

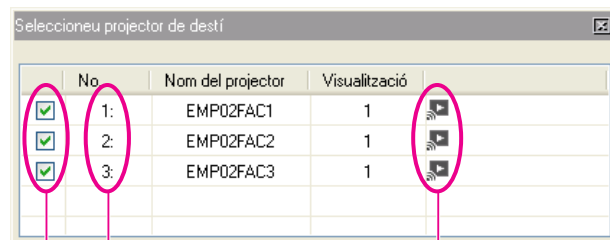
La barra d'eines apareix a la pantalla de l'ordinador després d'iniciar EasyMP Network Projection i que s'estableixi una connexió amb el projector. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per controlar i configurar els paràmetres per al projector.



### Seleccioneu projector de destí

Feu-hi clic per a limitar el projector utilitzat des de la barra d'eines quan es projecta des de múltiples projectors fent servir la funció de distribució o la visualització en múltiples pantalles. La indicació situada sota la icona indica els projectors que es poden controlar. TOT indica que podeu controlar tots els projectors connectats. Per exemple, quan es mostra "1, 3" es poden controlar els projectors núm. 1 i núm. 3.

Feu clic a  perquè aparegui la següent pantalla.



- 1 Seleccioneu el projector que voleu controlar.
- 2 Indica el No. d'un projector assignat. Aquest No. indica el No. del projector que podeu controlar des de la barra d'eines.
- 3 Indica l'estat del projector.



### Aturar

Atura la projecció mentre esteu connectats al projector. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada. L'àudio no s'atura. Per aturar l'àudio, o per a mostrar un Logotip de l'usuari quan s'atura la projecció, feu servir Silenci A/V.



### Mostrar

Desactiva les funcions d'Aturar o de Pausa.




### Pausa

Pausa les imatges projectades mentre us connecteu al projector. L'àudio no es posa en Pausa.




### Mode Presentació

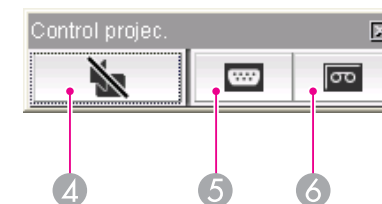
Cada vegada que hi feu clic, el Mode Presentació canviarà entre activat i desactivat.  [pàg.21](#)



### Control projec.

Quan el projector està connectat a la xarxa, les funcions Silenci A/V, Canviar font de PC i Canviar font de vídeo del projector es poden controlar tant des del comandament a distància com des del Tauler de control del projector.

Feu clic a  perquè aparegui la següent barra d'eines.



### 4 Silenci A/V

La mateixa funció que la del botó [A/V Mute] del comandament a distància.

 [Guia de l'usuari "Comandament a distància"](#)



### 5 Canviar font de PC



La Font canvia entre Ordinador1, Ordinador2, USB Display, USB i LAN amb cada clic.


## 6 Canviar font de vídeo

La Font canvia entre S-Video i Vídeo amb cada clic. No obstant això, l'opció S-Video no estarà disponible si el cable en qüestió no està connectat.




## Previsualització de pantalla

Mostra múltiples pantalles de vista prèvia.

Feu clic a  per visualitzar una vista prèvia amb la configuració que heu realitzat. Feu clic a les pantalles per ampliar cada Previsualització de pantalla a pantalla completa.



## Configurar opcions

Es pot ajustar el rendiment de la transmissió durant la transferència d'imatges de l'ordinador.  [pàg.38](#)



## Mode Enviar Pel·lícula

No està activat en aquest projector. Es visualitza el missatge "Els projectors connectats no són compatibles amb Enviar Pel·lícula".



## Desconnectar

Desconnecta la connexió amb el projector.



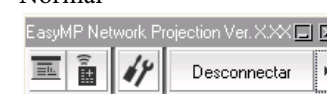
## Canviar la visualització de la barra d'eines

La visualització de la barra d'eines canvia de la manera següent. La visualització de la barra d'eines roman igual fins al següent canvi.

## Completa



## Normal



## Simple







## Funcions útils d'EasyMP Network Projection

Aquest capítol explica les funcions que poden ser útils en una reunió o una presentació, com per exemple la funció que permet enviar imatges a múltiples projectors des d'un únic ordinador (múltiples pantalles).

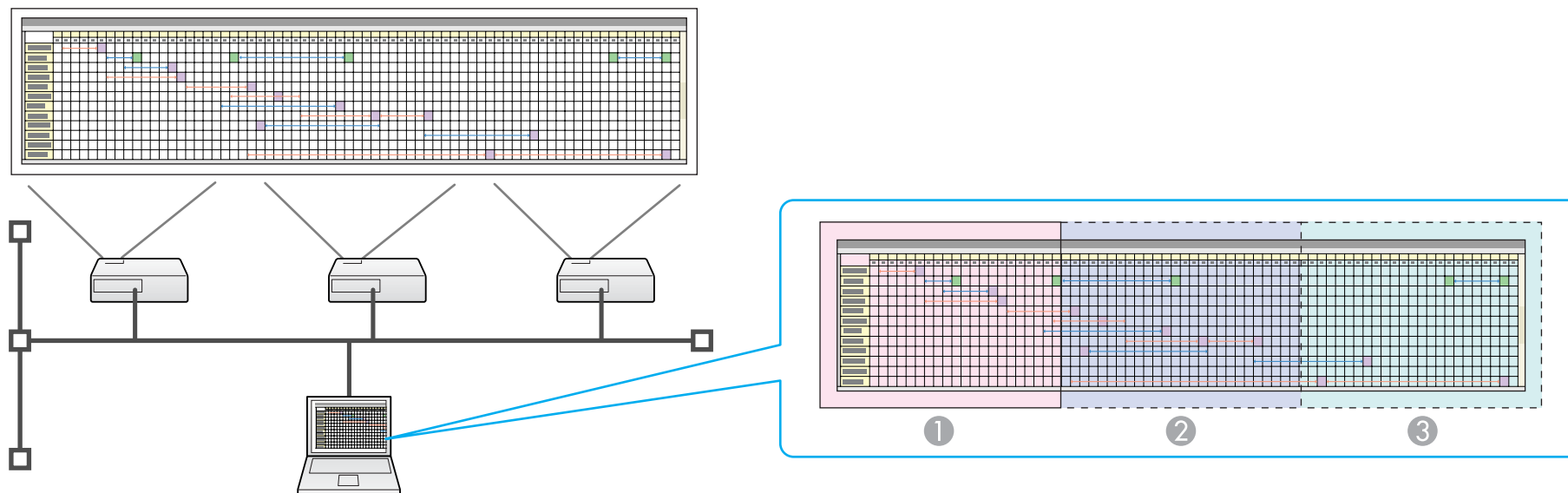
En el Mode Presentació, les imatges només es mostren quan s'executi una presentació de diapositives de PowerPoint desada en un ordinador. Quan atureu la presentació de diapositives, la pantalla del projector es torna negra. Això resulta útil quan només voleu visualitzar la presentació de diapositives.

A més del PowerPoint, el programa Keynote també és compatible amb el Mode Presentació de Macintosh.

## Procediment

- 1 Si és necessari, seleccioneu un altre projector que vulgueu controlar. ➡ [pàg.18](#)
- 2 Feu clic al botó  de la barra d'eines.  
Comença el Mode Presentació.
- 3 Torneu a fer clic al botó  per sortir del Mode Presentació.

El mode de visualització en múltiples pantalles permet projectar diferents imatges de diversos projectors que estan connectats a un únic ordinador. Windows permet instal·lar controladors de diverses pantalles virtuals a l'ordinador, cosa que permet que el projector pugui reproduir diverses imatges alhora. Aquesta funció no és compatible amb Windows Vista a causa de les restriccions en les especificacions de Windows Vista. Amb ordinadors Macintosh, haureu de connectar un monitor extern a l'ordinador per utilitzar la funció. A l'explicació anterior es parla de pantalles virtuals, però en el cas de Macintosh l'operació es refereix a les pantalles mostrades al monitor connectat físicament.

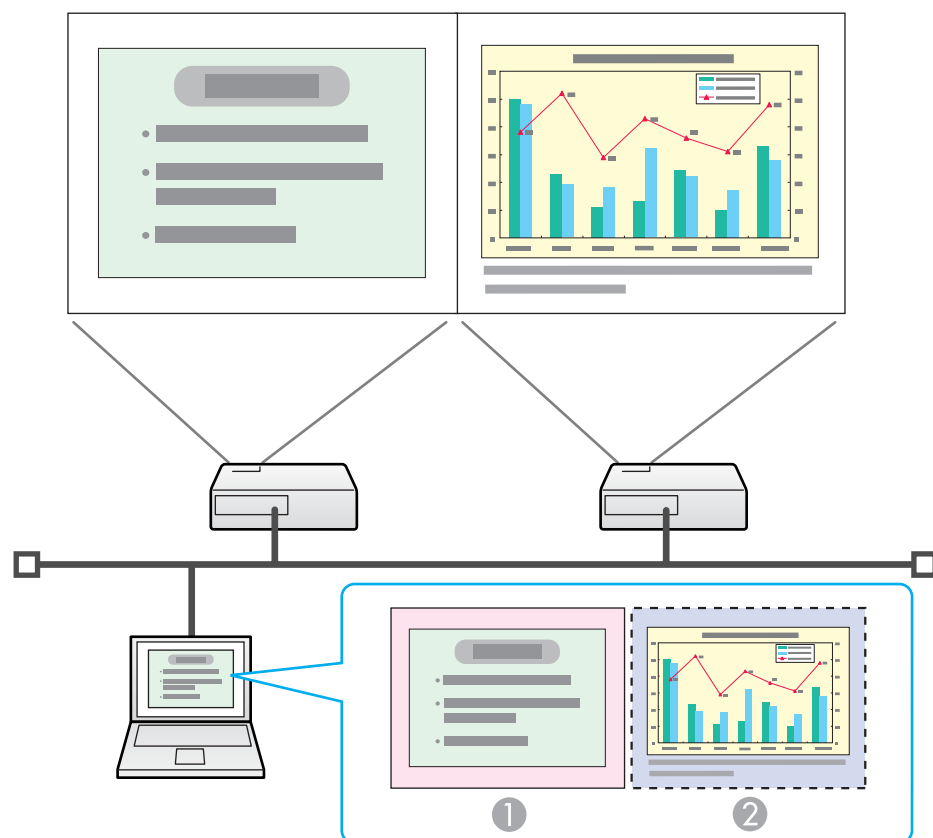


- ① Imatge del monitor real
- ② Imatge de la pantalla virtual 1
- ③ Imatge de la pantalla virtual 2

## Exemple d'ajust de la pantalla virtual

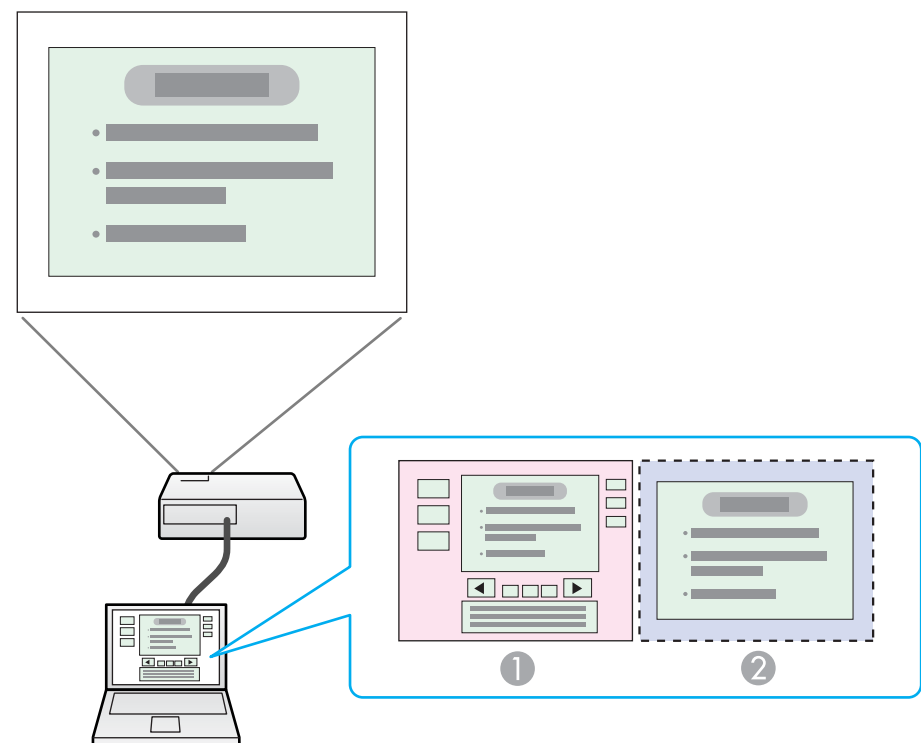
Si distribuïu l'assignació de les pantalles virtuals, podeu projectar només la imatge que voleu mostrar o projectar diferents imatges d'esquerra a dreta en una presentació.

### Exemple de distribució 1



- ① Imatge del monitor real Fitxer de PowerPoint
- ② Imatge de pantalla virtual Fitxer d'Excel

### Exemple de distribució 2



- ① Imatge del monitor real Eines de presentació de fitxers de PowerPoint
- ② Imatge de pantalla virtual Presentació de diapositives fent servir un fitxer de PowerPoint

## Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles

1. Ajustar la pantalla virtual  [pàg.24](#)

En un entorn de Windows, activeu el controlador de pantalla virtual» si és necessari. I, tant amb Windows com amb Macintosh, configureu la distribució de les pantalles virtuals.

## 2. Assignar la imatge que es projectarà 🖱️ pàg.28

Obriu el fitxer que voleu projectar i, a continuació, moveu la pantalla cap a la pantalla virtual d'acord amb la distribució de la projecció real.

## 3. Projectar les imatges assignades 🖱️ pàg.28

Assigneu un número de pantalla virtual a un projector que estigui connectat en xarxa i comenceu la projecció.

## Ajustar la pantalla virtual

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució

### 1. 🖱️ pàg.23

## Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows)

Activeu el controlador de pantalla virtual». Els usuaris mostrats a continuació no han de realitzar aquesta operació. Aneu al procediment 🖱️ "Ajustar la pantalla virtual" pàg.24.

- Els usuaris que han activat les pantalles virtuals en instal·lar EasyMP Network Projection.
- Per a usuaris de Macintosh.

### Procediment

#### 1 Iniciu Windows a l'ordinador, seleccioneu "Inici" - "Programes" (o "Tots els programes") - "EPSON Projector" - "Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display".

Apareix la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.

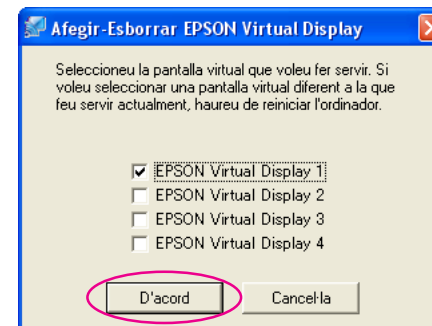
#### 2

### Selecioneu la pantalla virtual que voleu utilitzar.

Es poden afegir un màxim de quatre monitors. En aquest exemple es farà servir una única pantalla virtual. Si configureu diverses pantalles virtuals, seleccioneu tantes pantalles com sigui necessari. Podeu seleccionar qualsevol de les pantalles.

#### 3

### Feu clic a "D'acord".



Quan feu clic a **D'acord**, s'activaran els controladors de la pantalla virtual. En aquest moment, és normal que la pantalla parpellegi. Espereu que es tanqui la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.

## Ajustar la pantalla virtual

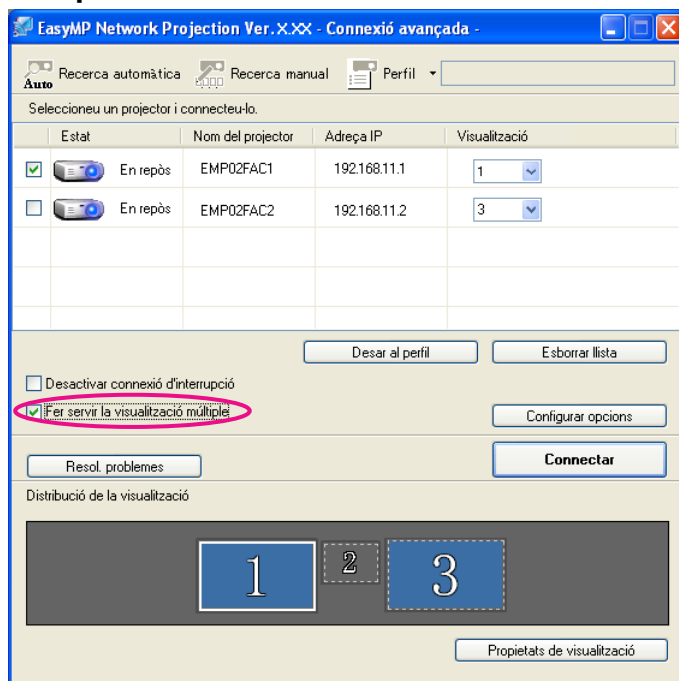
Després d'iniciar EasyMP Network Projection, la configuració de les pantalles virtuals és diferent entre Windows i Macintosh. A continuació s'expliquen els procediments per separat.

## Procediment

### Per a Windows

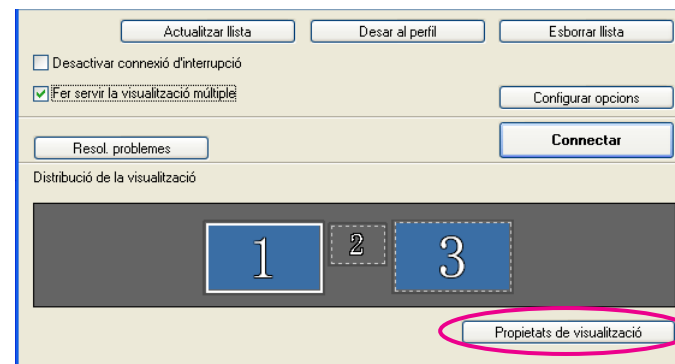
1 Seleccioneu "Inici" - "Programes" (o "Tots els programes") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" per iniciar EasyMP Network Projection.

2 Marqueu el quadre de verificació "Fer servir la visualització múltiple".



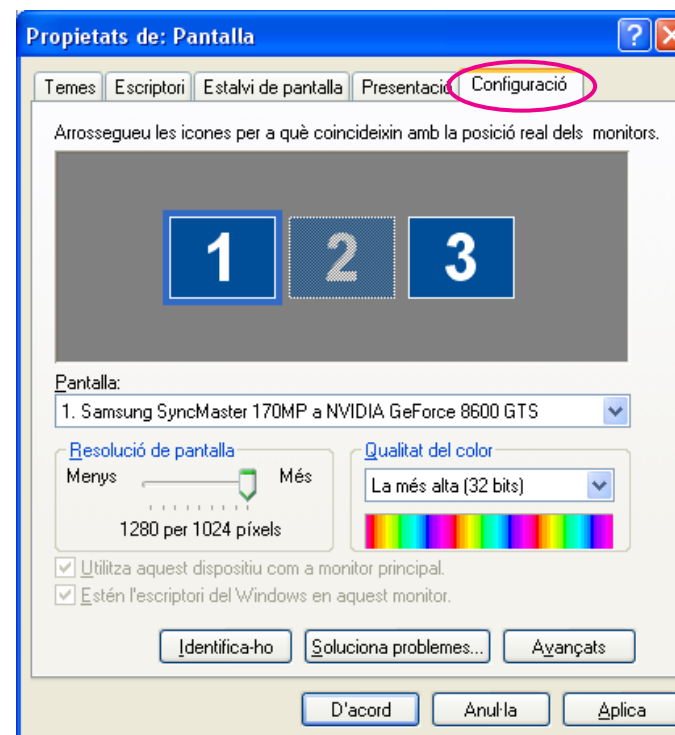
S'afegeixen les opcions Distribució de la visualització i Propietats de visualització a la part inferior de la pantalla.

3 Feu clic a "Propietats de visualització".



Apareix la pantalla Propietats de visualització.

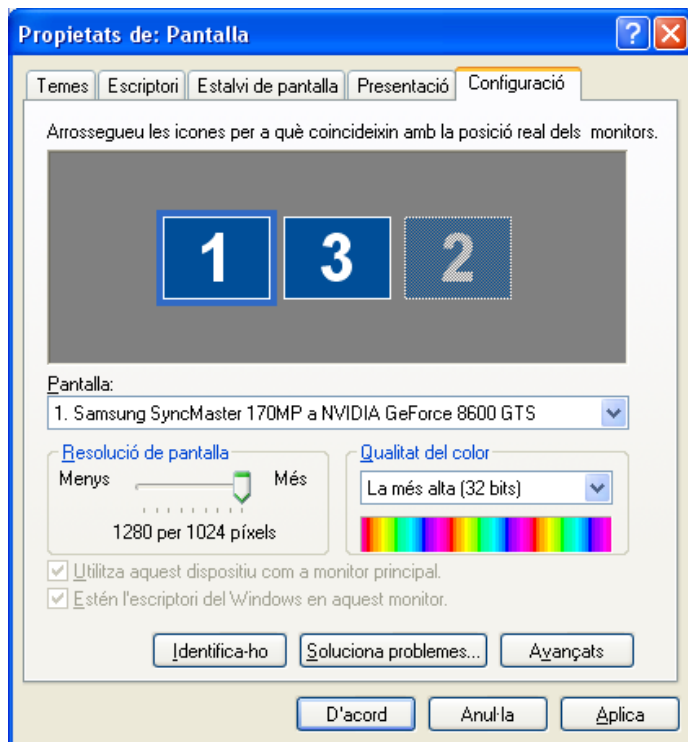
4 Feu clic a la pestanya "Configuració".



5

**Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.**

En aquesta imatge, el monitor real (1) està situat a l'esquerra, mentre que el monitor virtual (3) es col·loca a la dreta. Quan l'ordinador té diversos terminals de sortida de pantalla, els números assignats als terminals virtuals seran seqüencials amb els dels terminals físics.



- Quan es connecta un monitor extern com a monitor secundari, no es pot projectar la imatge per a aquesta pantalla.
- Segons el hardware connectat a l'ordinador, el número del monitor secundari pot ser diferent de "2". Quan es mostri la icona del monitor en pantalla, feu clic a la icona i confirmeu que el tipus de monitor mostrat a "Visualització" no sigui "secundari".
- Per a la configuració de Resolució de pantalla, vegeu les instruccions següents. [pàg.55](#)

Quan es distribueix la icona del monitor, la pantalla virtual està connectada tal com mostra la imatge següent.



6

**Feu clic al botó "D'acord". Es tanca la finestra Propietats de pantalla.**

Un cop fet tot això, ja s'haurà definit la distribució de les pantalles virtuals.

A continuació, haureu d'assignar les imatges que es projectaran.

[pàg.28](#)

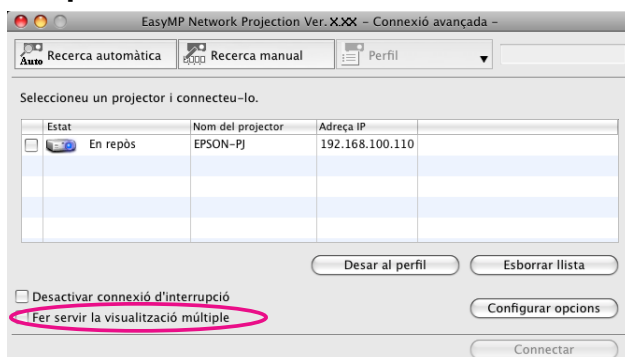
**Per a Macintosh**

1

**Inicieu EasyMP Network Projection. Feu doble clic a la carpeta d'Applications del volum del disc dur on hagueu instal·lat EasyMP Network Projection i, a continuació, feu doble clic a la icona EasyMP Network Projection.**

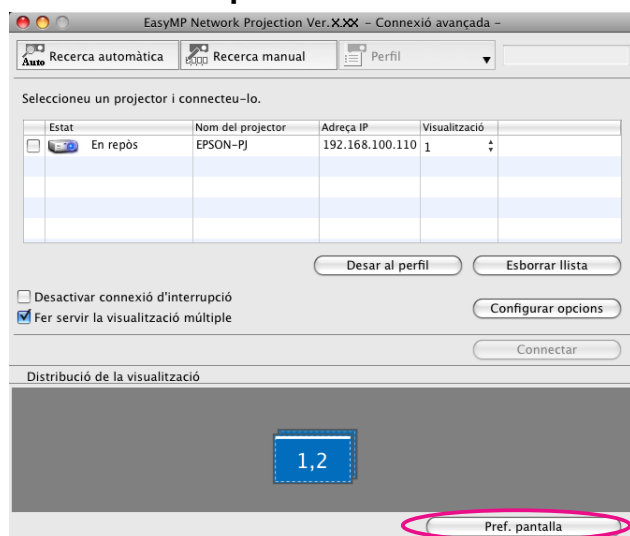
Seccioneu Mode Connexió Avançada i inicieu-lo.

- 2 Marqueu el quadre de verificació "Fer servir la visualització múltiple".



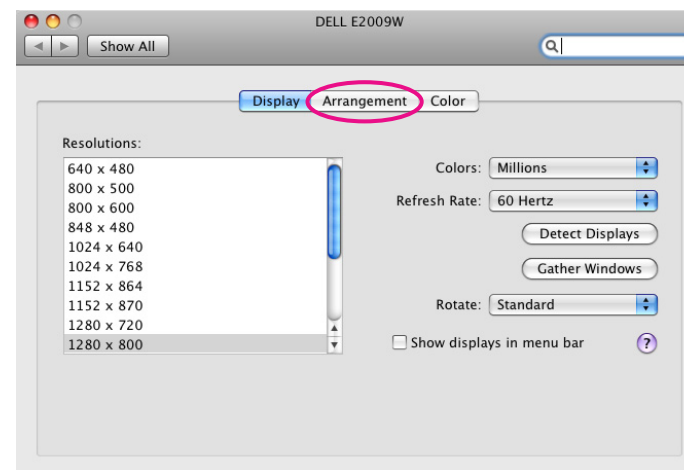
S'afegeixen Distribució de la visualització i Pref. pantalla a la part inferior de la pantalla.

- 3 Feu clic a "Pref. pantalla".

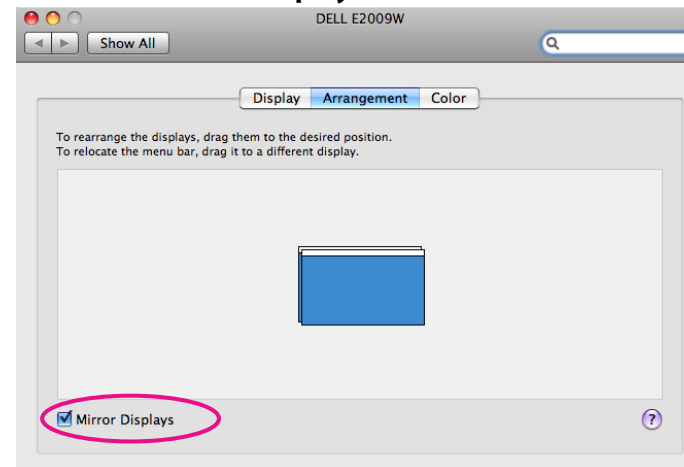


Apareix la pantalla de configuració de la visualització.

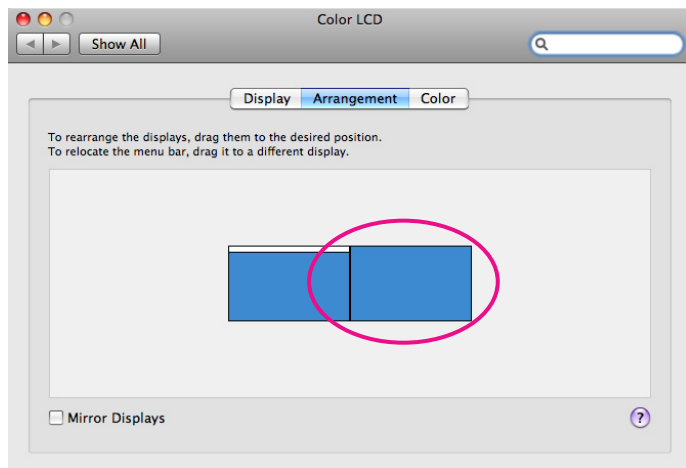
- 4 Feu clic a "Arrangement".



- 5 Esborreu "Mirror Displays".



- 6 Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.



## 7 Tanqueu la pantalla de paràmetres de visualització.

Un cop fet tot això, ja s'haurà definit la distribució de les pantalles.

## Assignar la imatge que es projectarà

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució

1.  [pàg.23](#)

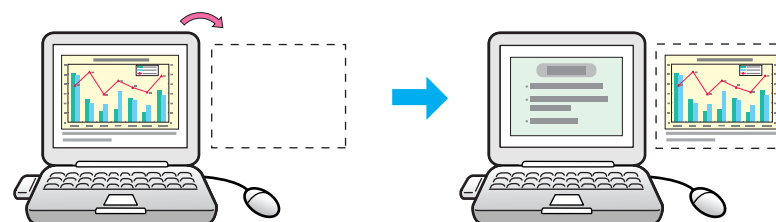
### Procediment

## 1 Obriu el fitxer que voleu projectar.

Obriu els fitxers de PowerPoint i d'Excel.

## 2 Arrossegueu la finestra a la pantalla virtual desitjada i assigneu-la on s'hagi de projectar la imatge.

Arrossegueu la finestra d'Excel cap a la dreta fins que no puguem veure-la. El resultat és que la finestra de PowerPoint apareix al monitor real, mentre que la finestra d'Excel apareix a la pantalla virtual de la dreta.



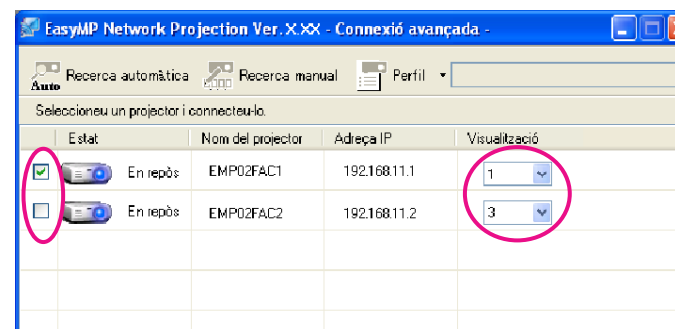
## Projectar les imatges assignades

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució

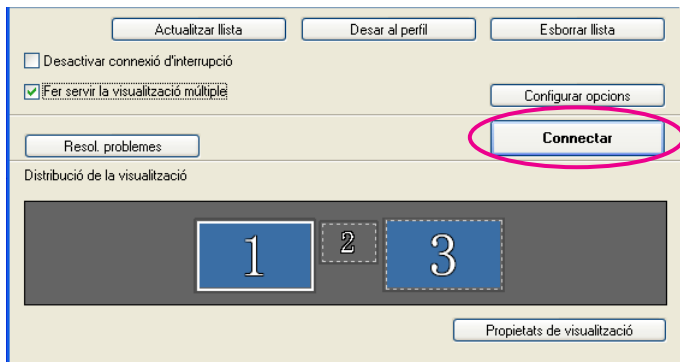
1.  [pàg.23](#)

### Procediment

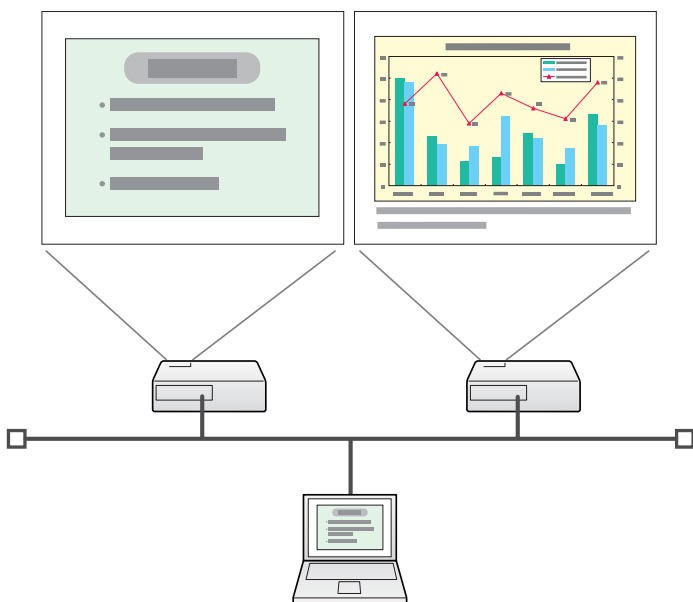
## 1 Seleccioneu el número de la pantalla virtual que voleu assignar a "Visualització" i, a continuació, seleccioneu quina imatge es projectarà des de quin projectador.



## 2 Feu clic a "Connectar".



Es projecta la imatge assignada a cada projector.



En un entorn de Windows, no podreu veure la imatge que s'envia a una pantalla virtual de l'ordinador. Per ajustar la imatge a la pantalla virtual, ho haureu de fer mentre es visualitza la imatge projectada.

Per tal d'efectuar operacions amb el ratolí a la pantalla virtual, moveu el punter del ratolí en la direcció de la pantalla virtual, de manera que aparegui a la pantalla virtual.

3

**Per finalitzar la visualització en múltiples pantalles, feu clic a l'opció "Desconnectar" de la barra d'eines.**



- En un entorn de Windows, si heu activat el controlador de pantalla virtual i el punter del ratolí es pot moure per fora dels límits de la pantalla, pot ser que a vegades el punter desaparegui i no pugueu trobar-lo. Si no feu servir una pantalla virtual, desactiveu l'opció Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, de manera que el punter del ratolí no pugui moure's fora dels límits de la pantalla. Per tornar a utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles, activeu la pantalla desitjada a Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display. Per esborrar una marca de verificació, vegeu les instruccions següents. ➡ [pàg.24](#)
- Podeu ajustar el to de color de cada projector. ➡ [Guia de l'usuari "Corregir el color de diversos projectors \(Ajust de color de pantalla múltiple\)"](#)



## Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent

En aquest capítol s'explica com connectar un projector a una subxarxa diferent a través d'un punt d'accés d'una LAN amb cables en un sistema de xarxa existent.

Per defecte, aquesta aplicació només cerca projectors ubicats a la mateixa subxarxa que l'ordinador. Per tant, encara que realitzeu una cerca de projectors a la xarxa, els que formin part d'una subxarxa diferent no es localitzaran.

No obstant això, podeu identificar un projector d'una subxarxa diferent i connectar-vos-hi de la següent manera:

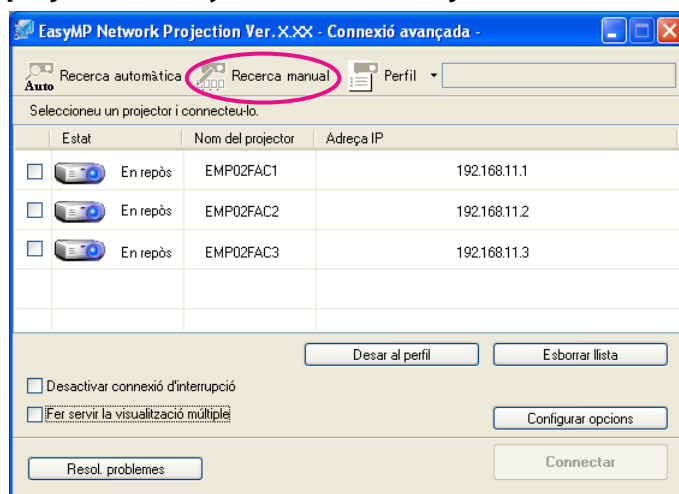
- Especifiqueu una adreça IP o el Nom del projector i realitzeu una cerca. L'adreça IP pot introduir-se directament. Igualment, i si heu registrat el Nom del projector al qual us voleu connectar al Servidor DNS, podeu realitzar una cerca simplement escrivint aquest Nom del projector. ➡ [pàg.32](#)
- Realitzar una cerca basada en un Perfil  
Quan hagueu realitzat una cerca d'un projector en una subxarxa diferent especificant una adreça IP o un Nom del projector, podeu desar la cerca com un Perfil amb un nom fàcil de recordar i, a continuació, fer servir aquest Perfil sempre que vulgueu cercar posteriorment un projector en una subxarxa diferent. ➡ [pàg.33](#)

A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows.

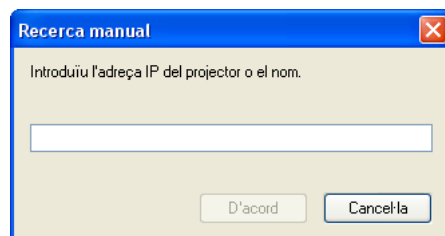
Veureu pantalles semblants, fins i tot si feu servir Macintosh.

## Procediment

- 1 Feu clic a "Recerca manual" a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.



- 2 Introduïu l'adreça IP o el Nom del projector al qual voleu connectar-vos i feu clic a "D'acord".

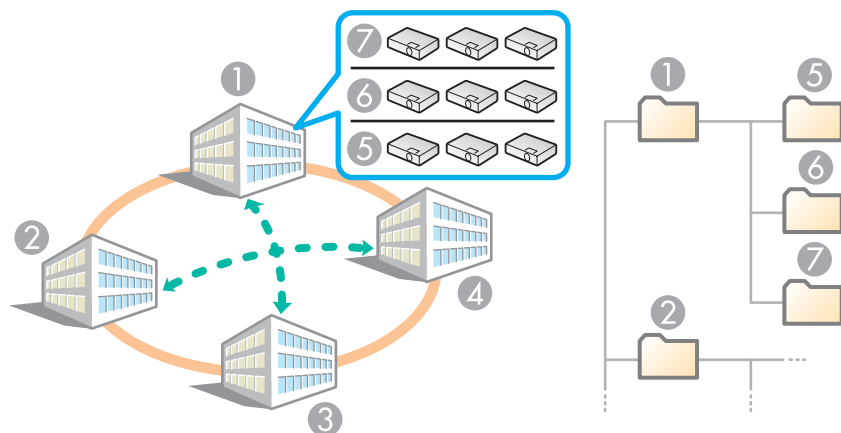


Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.

Si el projector de destinació s'ha identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió.

Si voleu utilitzar aquest projector altres vegades, deseu la cerca com un Perfil i així no haureu d'introduir els detalls necessaris cada vegada que realitzeu una cerca. ➡ [pàg.33](#)

Podeu desar una cerca d'un projector que utilitzeu amb freqüència com a Perfil. Un Perfil és un fitxer que conté tota la informació relativa a un projector determinat, com el Nom del projector i la seva adreça IP. Si especifiqueu el perfil cada vegada que realitzeu una cerca, no serà necessari que introduïu l'adreça IP ni el Nom del projector. Per exemple, si es crea un grup de Perfil per a cada lloc on es configura un projector i s'administren en carpetes, podreu localitzar el projector de destinació ràpidament.



- |             |            |
|-------------|------------|
| 1 Edifici A | 5 1 planta |
| 2 Edifici B | 6 2 planta |
| 3 Edifici C | 7 3 planta |
| 4 Edifici D |            |

Aquesta secció explica com crear i editar un Perfil.

## Crear un Perfil

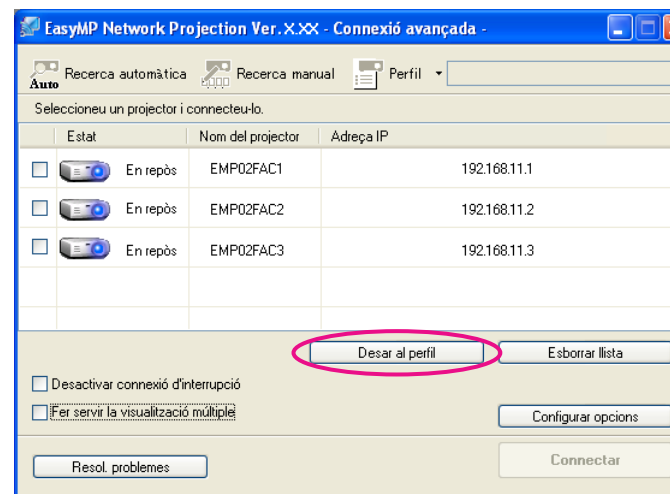
El Perfil es crea guardant els resultats de la cerca.

Per obtenir més informació sobre com editar un Perfil prèviament guardat, consulteu la secció següent. [pàg.35](#)

### Procediment

1

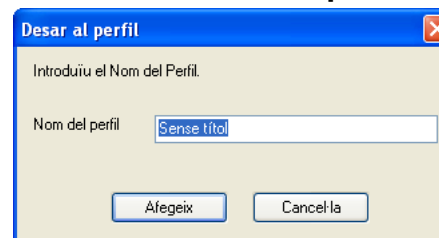
**Quan es mostri el projector a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection, feu clic a "Desar al perfil".**



Es mostrarà la pantalla Desar al perfil.

2

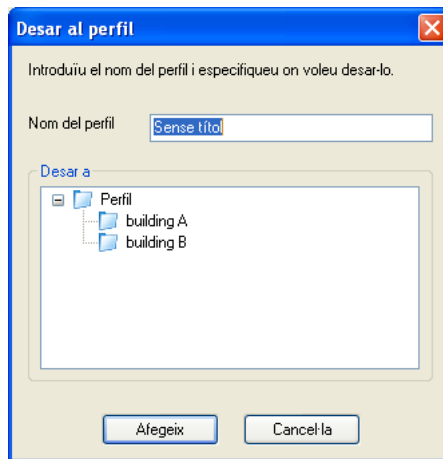
**Introduïu un Nom del perfil i feu clic a "Afegir".**



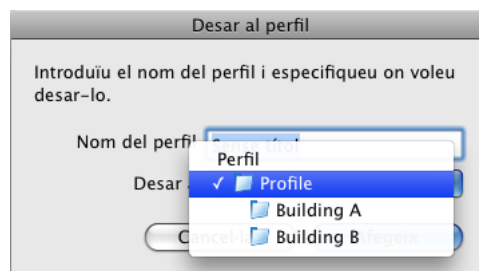
La informació del projector es registra al Perfil.

Si ja havíeu guardat un Perfil amb el mateix nom, apareixerà un missatge per confirmar si voleu sobre escriure aquest perfil. Per guardar un perfil amb un altre nom, seleccioneu **Desar com**. Si heu creat una carpeta per al Perfil, apareixeran les següents pantalles. Després d'introduir el Nom del perfil i de seleccionar la destinació de **Desar a**, feu clic al botó **Afegir**.

## Per a Windows



## Per a Macintosh



Per obtenir més informació sobre com crear una carpeta per al Perfil, consulteu la secció següent. [pàg.35](#)

## Cercar especificant un Perfil

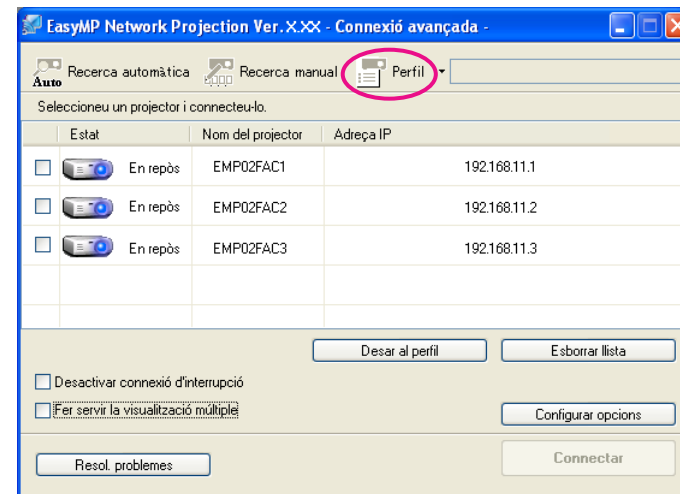
Podeu cercar especificant el Perfil que heu creat.

### Procediment

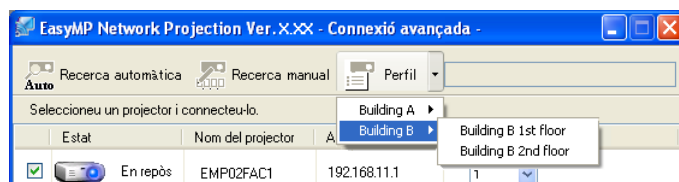


**Feu clic a "Perfil" a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.**

Si no hi ha cap Perfil registrat, no podreu seleccionar l'opció Perfil.



**Al menú que apareix, seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos.**



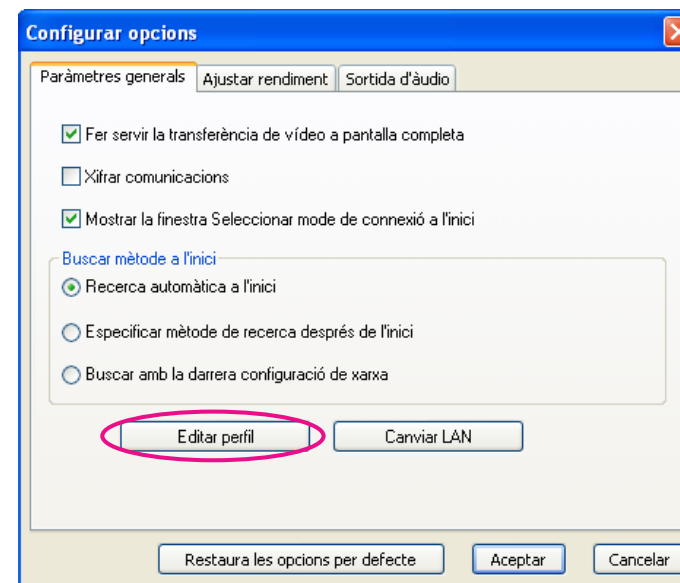
Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.  
Si el projector de destinació s'ha identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió.

## Gestionar un Perfil

Podeu canviar el nom i l'estructura jeràrquica del Perfil.

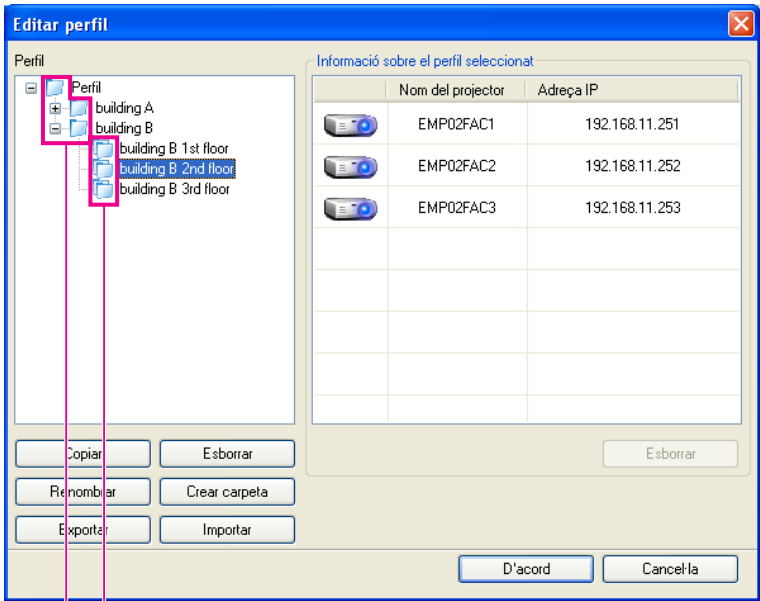
### Procediment





- 1** A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a "Configurar opcions".  
Apareix la pantalla Configurar opcions.
- 2** Feu clic a "Editar perfil".



Apareix la pantalla Editar perfil.

- 3** Editeu el contingut registrat al Perfil.



-  : 1
-  : 2
-  : Indica una carpeta.
-  : Indica un Perfil.

Perfil	
Element	Funció
Renombrar	Podeu visualitzar el quadre de diàleg Renombrar i canviar el nom del Perfil. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al quadre de diàleg Renombrar.
Crear carpeta	Podeu crear una nova carpeta.
Exportar	Podeu Exportar un Perfil, i també Importar i utilitzar un Perfil.
Importar	S'utilitza per a poder llegir i utilitzar un Perfil exportat.

Informació sobre el perfil seleccionat	
Element	Funció
Nom del projector, Adreça IP	Podeu visualitzar la informació del projector registrada al Perfil.
Esborrar	Podeu esborrar la informació del projector seleccionat. Quan s'esborra tota la informació del projector, el perfil també s'esborra.



**Feu clic a "D'acord".**

Desa les edicions i tanca la pantalla Editar perfil.

Perfil	
Element	Funció
Perfil	Podeu visualitzar el Perfil registrat. Podeu gestionar-lo creant una carpeta. Podeu canviar l'ordre del Perfil o de la carpeta arrossegant-los.
Copiar	Podeu copiar el Perfil. El Perfil copiat es desa a la mateixa carpeta que l'original amb el mateix nom.
Esborrar	Podeu esborrar el Perfil i la carpeta.



# Ajustar el funcionament d'EasyMP Network Projection

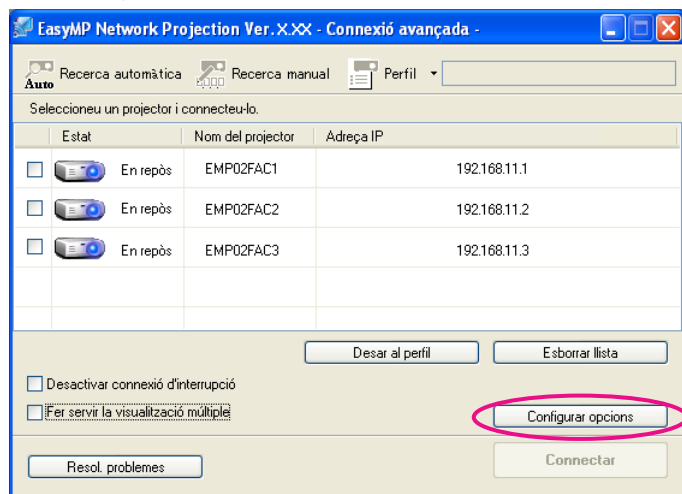
Podeu definir opcions de configuració com el mètode de processament quan s'inicia EasyMP Network Projection.

Podeu definir opcions de configuració com el mètode de processament quan s'inicia EasyMP Network Projection.

A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a Configurar opcions.

## Procediment

- 1 A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a "Configurar opcions".



Apareix la pantalla Configurar opcions.

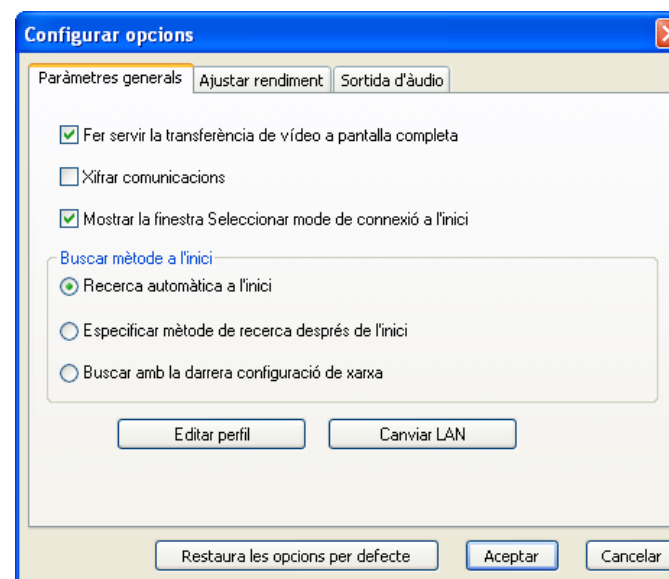
- 2 Ajusteu cadascun dels elements.

Confirmeu els detalls dels elements definits en el pas següent. Un cop definits tots els paràmetres necessaris, feu clic a **D'acord** per tancar la pantalla Configurar opcions.

## Configurar cadascun dels elements

Configureu tots els elements de les pestanyes Paràmetres generals i Ajustar rendiment.

### Pestanya Paràmetres generals




**Fer servir la transferència de vídeo a pantalla completa**

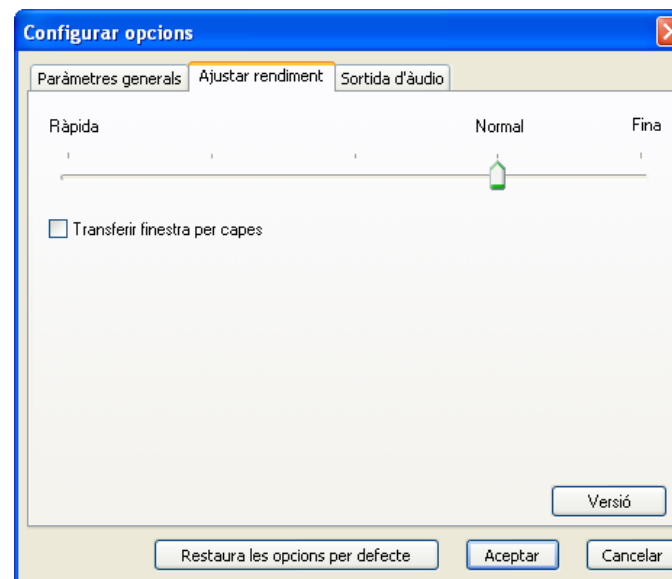
Aquest paràmetre està desactivat perquè aquest projector no és compatible amb la funció d'enviar pel·lícules.

**Xifrar comunicacions**

Seccioneu-lo per a xifrar i transmetre les dades. Encara que s'interceptin, les dades no es podran desxifrar.


<b>Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici</b>	Definiu si es visualitzarà la pantalla de Mode Connexió Ràpida/Mode Connexió Avançada quan s'iniciï EasyMP Network Projection. Tenint en compte que aquest projector sempre s'inicia en Mode Connexió Avançada, desmarqueu aquest quadre de verificació.
<b>Buscar mètode a l'inici</b>	<p>Seleccioneu un dels següents mètodes de cerca del projector que s'executarà quan s'iniciï EasyMP Network Projection.</p> <p><b>Recerca automàtica a l'inici</b></p> <p><b>Especificar mètode de recerca després de l'inici</b></p> <p><b>Buscar amb la darrera configuració de xarxa</b></p>
<b>Editar perfil</b>	Apareix el quadre de diàleg Editar perfil.  <a href="#">pàg.35</a>
<b>Canviar LAN</b>	<p>Només per a Windows</p> <p>Apareix el quadre de diàleg de canvi de l'adaptador de xarxa. S'utilitza quan cal canviar l'adaptador de xarxa que s'utilitzarà per a realitzar una cerca quan un ordinador té més d'un adaptador.</p> <p>Per defecte, es fan servir tots els adaptadors de xarxa per a realitzar una cerca. Si utilitzeu sempre una LAN amb cables com a mètode de connexió, seleccioneu un adaptador de LAN amb cables.</p>
<b>Restaura les opcions per defecte</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels paràmetres de la pestanya Paràmetres generals, menys els dels camps Editar perfil i Canviar LAN.

## Pestanya Ajustar rendiment



<b>Lliscador d'ajust del rendiment</b>	<p>La relació entre velocitat i qualitat d'imatge es pot ajustar a <b>Ràpida</b>, <b>Normal</b> i <b>Fina</b>.</p> <p>Seleccioneu <b>Ràpida</b> en cas que les projeccions de les pel·lícules s'interrompin.</p>
<b>Transferir finestra per capes</b>	<p>Només per a Windows (excepte Windows Vista)</p> <p>Seleccioneu si es transferirà o no una finestra per capes.</p> <p>La finestra per capes està activada quan el projector no projecta contingut visualitzat a l'ordinador, com per exemple, missatges. Marqueu aquest quadre de verificació per projectar contingut com els missatges que utilitzen una finestra per capes.</p> <p>Desmarqueu aquest quadre si no voleu que el punter del ratolí parpellegi a la pantalla.</p>
<b>Restaura les opcions per defecte</b>	Podeu recuperar tots els valors per defecte de la pestanya Ajustar rendiment.



Si feu clic al botó  de la barra d'eines, només es mostra la pestanya Ajustar rendiment.

### Pestanya Sortida d'àudio

Els paràmetres de la pestanya Sortida d'àudio estan desactivats, ja que aquest projector no és compatible amb la funció d'enviament d'àudio.



# **Utilitzar un ordinador per a configurar, monitorar i controlar projectors**

Aquest capítol descriu com utilitzar un ordinador que està connectat a la xarxa per a canviar els paràmetres del projector i controlar-lo.

Podeu configurar i controlar el projector d'un ordinador utilitzant un navegador web d'un ordinador que estigui connectat al projector a través d'una xarxa. Amb aquesta funció, es poden realitzar les operacions de configuració i control de forma remota. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració és més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 6.0 o posterior com a navegador web. Si treballeu amb Macintosh, també podeu utilitzar Safari. No obstant això, si utilitzeu Safari amb Mac OS X 10.2.8, pot ser que alguns botons de grup del control web no es visualitzin correctament.



La configuració i el control utilitzant un navegador web només són possibles si s'ajusta **Xarxa activada** al menú **Ampliada** del menú de Configuració del projector, encara que estigui en **Mode d'espera** (quan està desactivat).

## Visualitzar el Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar el Control Web.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor intermediari, no podreu visualitzar el Control Web. Per utilitzar el Control Web, cal que definiu els paràmetres de connexió de la xarxa amb un dispositiu que no sigui un servidor intermediari.

## Introduir l'adreça IP del projector

Podeu obrir el Control Web especificant l'adreça IP del projector com s'explica a continuació mentre utilitzeu el Mode Connexió Avançada.

### Procediment

1

**Inicieu el navegador web a l'ordinador.**

2

**Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web, i premeu la tecla [Enter] del teclat de l'ordinador.**

Apareix el Control Web.

Si heu ajustat Contras. control Web al menú Xarxa del menú de Configuració del projector, introduïu la contrasenya. Introduïu els caràcters corresponents al Contras. control Web.

## Configuració del projector

Podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. El contingut ajustat queda reflectit al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar al navegador web.

### Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

Tots els elements del menú de Configuració es poden ajustar amb l'excepció dels següents elements.

- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró de prova
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Registre del Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
- Menú Ampliada - Funcionament - Temps tapa objectiu
- Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot, Reinic hores làmpada

Els elements disponibles a cada menú són els mateixos que els del menú de Configuració del projector.

☛ [Guia de l'usuari](#) ["Llista de funcions"](#)

### Elements que només es poden ajustar en el navegador web

Els següents elements només es poden ajustar en un navegador web.

- Nom de comunitat SNMP
- Contrasenya del monitor

Ajustant la funció Notificació Mail des del menú de Configuració del projector, s'enviaran missatges de notificació a les direccions de correu electrònic predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència relacionada amb un projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☞ *Guia de l'usuari "Menú Correu"*



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- La supervisió és possible si s'ajusta **Xarxa activada** al menú **Ampliada** del menú de Configuració del projector, encara que estigui en **Mode d'espera** (quan està desactivat).

Definint el protocol SNMP des del menú de Configuració del projector, s'enviaran missatges de notificació a les adreces de correu electrònic predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector. Això és útil quan es controlen els projectors de manera conjunta des d'un punt allunyat.

☞ *Guia de l'usuari "Menú Altres"*



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigues familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.



## **Presentacions fent servir Presentació**

En aquest capítol s'explica com projectar fitxers d'imatge emmagatzemats en dispositius USB directament des del projector en forma de Presentació.

Podeu utilitzar la funció de Presentació per projectar directament fitxers desats en dispositius d'emmagatzematge USB que estiguin connectats al projector.



De vegades els dispositius d'emmagatzematge USB que incorporen funcions de seguretat no es poden utilitzar.

## Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir la funció de Presentació

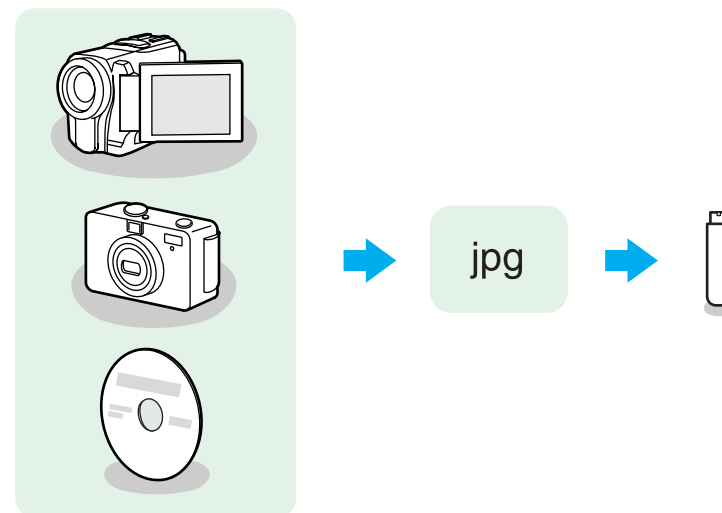
Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Imatge congelada	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: <ul style="list-style-type: none"><li>- Formats de mode de color CMYK</li><li>- Formats progressius</li><li>- Imatges amb una resolució superior a 8192 x 8192</li><li>- Fitxers amb l'extensió ".jpeg"</li></ul> Normalment, la imatge no es pot projectar clarament si la compressió és massa alta.



- Si feu servir un disc dur USB, és recomanable fer servir una font d'alimentació amb adaptador de CA.
- El projector no admet suports formatejats en determinats sistemes de fitxers. Si teniu problemes per projectar, feu servir suports formatejats amb Windows.
- Formategeu el suport utilitzant el sistema de fitxers FAT16/32.

## Exemples de Presentació

### Projectar imatges i pel·lícules emmagatzemades en dispositius USB i altres



Exemple 1: prepareu diverses imatges i projecteu-les de manera continuada (Presentació) ➡ [pàg.52](#)

Exemple 2: seleccioneu fitxers d'imatge d'un en un i projecteu-los ➡ [pàg.51](#)



La funció de Presentació us permet reproduir i projectar fitxers d'imatge emmagatzemats en càmeres digitals i dispositius d'emmagatzematge USB. Aquesta secció explica les operacions bàsiques de la Presentació.

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Tauler de control del projector.

## Iniciar i tancar la Presentació

### Iniciar la Presentació

#### Procediment





- 1 Canvieu l'origen de la imatge projectada a USB.**  
 *Guia de l'usuari "Canviar la imatge projectada"*
- 2 Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital al projector.**  
 *Guia de l'usuari "Connectar i retirar dispositius USB (només EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*  
S'inicia la Presentació i apareix una pantalla amb la llista de fitxers.

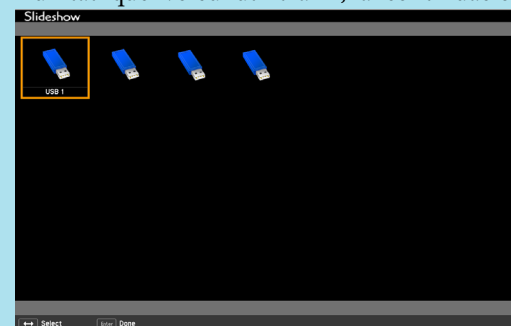
### Tancar la Presentació

#### Procediment

Per tancar una Presentació, desconnecteu el dispositiu USB del port USB(TypeA) del projector. Si el dispositiu connectat és una càmera digital o un disc dur, apagueu el dispositiu i, a continuació, desconnecteu-lo.



- També podreu connectar una targeta de memòria al projector introduint-la al lector de targetes USB. No obstant això, és possible que alguns tipus de targeta no siguin compatibles amb el lector.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), premeu els botons [][][][] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu [Enter].



- Per fer aparèixer la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i, a continuació, premeu [Enter].

## Operacions bàsiques de la funció de Presentació

A continuació es descriuen els procediments per reproduir imatges fent servir la Presentació i les operacions de projecció.

#### Procediment



Feu servir els botons [][][][] per situar el cursor damunt del fitxer o la carpeta a què voleu accedir.



1 Cursor

- Els fitxers JPEG es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es visualitza en forma d'imatges petites).
- En funció del tipus de fitxer JPEG, és possible que no aparegui la miniatura. En aquest cas, es visualitza una icona de fitxer.



Si no es poden visualitzar tots els fitxers i carpetes al mateix temps a la finestra actual, premeu el botó [Pàgina] (Down) del comandament a distància o moveu el cursor al botó **Pàgina següent** que hi ha a la part inferior de la pantalla i, a continuació, premeu [Enter].

Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [Pàgina] (Up) del comandament a distància o moveu el cursor al botó **Pàgina anterior** que hi ha a la part superior de la pantalla i, a continuació, premeu [Enter].

2

**Premeu [Enter].**

Es mostra la imatge seleccionada.

Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Seleccioneu **A l'inici** a la pantalla que s'obre i premeu el botó [Enter] per tornar a la pantalla anterior.

## Girar la imatge

Podeu girar les imatges en format JPEG en increments de 90° quan les reproduïu. La funció de gir també està disponible durant la Presentació.

Gireu les imatges JPEG d'aquesta manera.

### Procediment

1

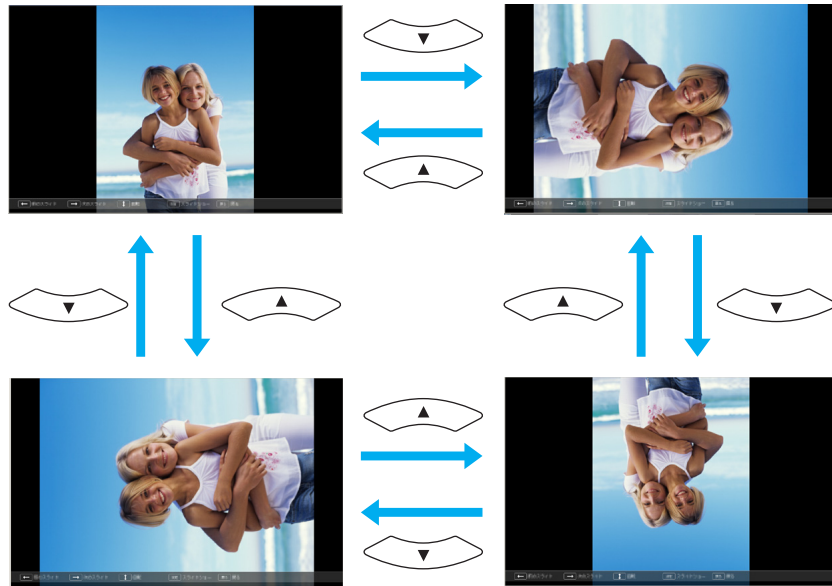
**Reproduïu les imatges en format JPEG o realitzeu una Presentació.**

Per reproduir imatges JPEG ➡ [pàg.51](#)

Per fer una Presentació ➡ [pàg.52](#)

2

**Mentre es projecta la imatge JPEG, premeu el botó [↶] o el botó [↷].**



Els fitxers d'imatge emmagatzemats a una càmera digital o a un dispositiu USB es poden projectar utilitzant la funció de Presentació seguint un d'aquests dos mètodes.

- Projectar els fitxers d'imatge seleccionats  
Es tracta d'una funció per projectar fitxers individuals.
- Projectar tots els fitxers d'imatge d'una carpeta de cop (Presentació)  
Aquesta funció permet projectar tots els fitxers d'una carpeta per ordre, un darrere l'altre.






## Atenció

No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu. És possible que la Presentació no funcioni correctament.

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Tauler de control del projector.

## Projectar imatges

### Procediment

- 1** Inicieu la Presentació.  **pàg.48**  
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2** Feu servir els botons [][][][] per situar el cursor damunt del fitxer d'imatge que voleu projectar.

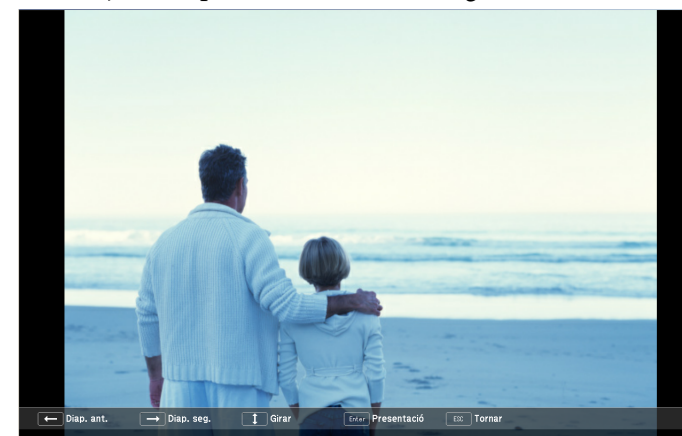


**1** Fitxer d'imatge

**3**

**Premeu [Enter].**

Comença la reproducció de la imatge.



**4**

**Premeu el botó [Tornar] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers.**

## Projectar tots els Arxius d'Imatges d'una Carpeta en Seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Executeu la Presentació seguint aquest procediment.



Per canviar automàticament els fitxers quan realitzeu una Presentació, ajusteu Temps canvi pantalla a Presentació del menú Opció a qualsevol valor que no sigui **No**. L'ajust per defecte és **No**.  
☞ [pàg.53](#)



Si Temps canvi pantalla de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan seleccioneu Veure presentació. Premeu el botó [Enter] o el botó [Pàgina] (Down) del comandament a distància per continuar amb el fitxer següent.




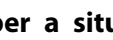
### Procediment

1

**Inicieu la Presentació.** ☞ [pàg.48](#)

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

2

**Feu servir els botons** [][][][] **per a situar el cursor damunt de la carpeta a partir de la qual vulgueu fer la Presentació i, a continuació, premeu [Enter].**

3

**Seleccioneu Presentació a la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].**

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la finestra Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final. ☞ [pàg.53](#)

Podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.

Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

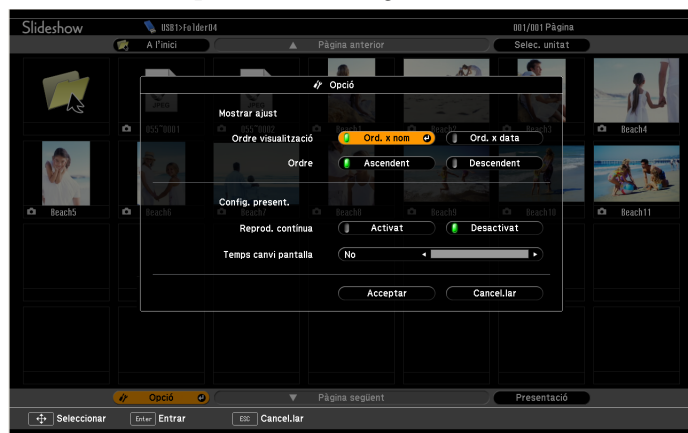
## Procediment

**1** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] per situar el cursor damunt de la carpeta que vulgueu configurar les condicions de visualització i, a continuació, premeu el botó [Tornar]. Seleccioneu "Opció" al submenú que apareix i premeu el botó [Enter].

**2** Quan aparegui la següent pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Habiteu els paràmetres col·locant el cursor a l'element de destí i prement el botó [Enter].

A continuació podeu veure alguns detalls dels elements.



### Ordre visualització

Podeu ajustar l'ordre de visualització dels fitxers. Podeu seleccionar ordenar els fitxers per nom (**Ord. x nom**) o per data (**Ord. x data**).

### Reprod. contínua

Podeu determinar si s'ha de repetir la Presentació.

### Temps canvi pantalla

Podeu ajustar el temps de visualització de cada fitxer a Veure presentació. Podeu definir l'interval de temps entre No, (0) i 60 segons. Si seleccioneu **No**, es desactiva la reproducció automàtica.

**3** Feu servir els botons [▲][▼][◀][▶] per a situar el cursor damunt "D'acceptar" i premeu [Enter].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.


Si no voleu aplicar els paràmetres, col·loqueu el cursor a Cancel·lar i premeu [Enter].







# Apèndix

Quan es projecten imatges de l'ordinador mentre s'executa EasyMP Network Projection, cal tenir en compte les següents restriccions. Confirmeu aquests punts.

## Resolucions compatibles

Aquestes són les resolucions de pantalla de l'ordinador que podreu projectar i reproduir. No podreu connectar-vos a un ordinador amb una resolució superior a UXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)\*
- XGA  (1024x768)\*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

\* Resolucions admeses quan la funció de visualització en múltiples pantalles està activada.

Si feu servir un ordinador amb una mida de pantalla especial i que no representa la proporció d'alçada i amplada, se selecciona la resolució de pantalla de la llista anterior l'amplada de la qual més s'acosti a la de la vostra pantalla.

En aquest cas, en una pantalla panoràmica es projecten els marges horitzontals, mentre que en una pantalla estreta els marges verticals buits són negres.

## Colors de la pantalla

Correspon al nombre de colors que poden projectar les pantalles d'ordinador.

Windows	Macintosh
Color de 16 bits	Uns 32.000 colors (16 bits)
Color de 32 bits	Uns 16,7 milions de colors (32 bits)

La garantia operativa de la visualització en múltiples pantalles és color de 16 bits i de 32 bits.

## Nombre de connexions

Podeu connectar fins a quatre projectors a un ordinador i projectar imatges simultàniament.

No obstant això, no podreu connectar diversos ordinadors simultàniament a un projector.

## Altres

- L'àudio no es transmet.
- La reproducció de vídeos no és tan fluïda com quan es visualitzen a l'ordinador.
- És possible que les aplicacions que utilitzen part de les funcions DirectX no es visualitzin correctament. (Només a Windows)
- No es poden projectar els missatges de MS-DOS a pantalla sencera. (Només a Windows)
- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla de l'ordinador i la imatge projectada pel projector no coincideixin exactament.

## Si feu servir Windows Vista

Teniu en compte aquests punts quan feu servir EasyMP Network Projection amb un ordinador que utilitzi el sistema operatiu Windows Vista.

### Limitacions quan projecteu des de la Galeria fotogràfica del Windows

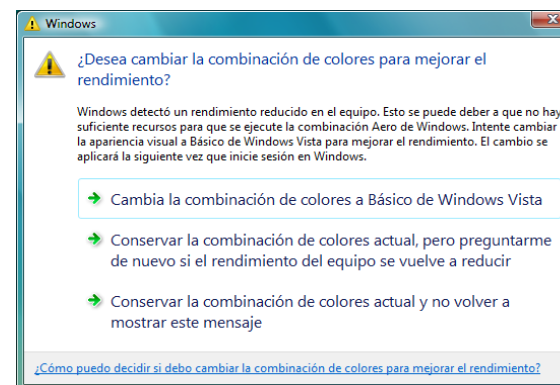
Teniu en compte aquestes dues limitacions quan inicieu la Galeria fotogràfica del Windows mentre EasyMP Network Projection s'està executant.

- Les presentacions de diapositives es reproduïxen en mode simple quan es projecten des de la Galeria fotogràfica del Windows. La barra d'eines no es visualitza i, per tant, no podreu fer canvis mentre reproduïu un Tema (efectes), independentment de la qualificació de l'Índex d'experiència de Windows. Un cop iniciat el mode simple, no podeu canviar els modes mentre s'executa la Galeria fotogràfica del Windows, fins i tot si tanqueu EasyMP Network Projection. Reinicieu la Galeria fotogràfica del Windows.
- No es poden reproduir pel·lícules.

### Limitacions a Windows Aero

Teniu en compte aquestes dues limitacions quan el disseny de les finestres del vostre ordinador sigui Windows Aero.

- Les finestres es projecten per capes independentment del valor de Transferir finestra per capes que hagueu ajustat a Configurar opcions d'EasyMP Network Projection. Per exemple, si l'opció Transferir finestra per capes està desactivada per a la barra d'eines d'EasyMP Network Projection, no es projectarà encara que aparegui a la pantalla de l'ordinador, malgrat que sí que es projecti la barra d'eines.
- Uns minuts després de connectar un ordinador al projector a través d'una xarxa amb EasyMP Network Projection, es mostra el missatge següent. Us recomanem que seleccioneu **Conservar la combinació de colors actual i no tornis a mostrar aquest missatge**. Aquesta selecció estarà activada fins que es reiniciï l'ordinador.



Si es produeix algun d'aquests problemes, consulteu les pàgines relatives a cada problema.

## Problemes relacionats amb les funcions de xarxa

"No és possible connectar-se utilitzant EasyMP Network Projection" 🖱️ pàg.58

"Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador." 🖱️ pàg.58

"No s'ha trobat el projector en iniciar EasyMP Network Projection." 🖱️ pàg.58

"No es pot connectar en Mode Connexió Avançada" 🖱️ pàg.59

"La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles." 🖱️ pàg.59

"Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles." 🖱️ pàg.59

"El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador." 🖱️ pàg.60

"En connectar-se al EasyMP Network Projection, no es visualitza la imatge, o bé triga molt a aparèixer." 🖱️ pàg.60

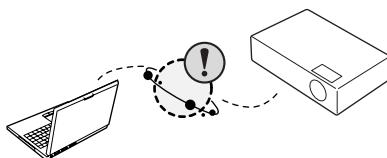
"Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint." 🖱️ pàg.60

"Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office." 🖱️ pàg.60

"Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection" 🖱️ pàg.61

## Problemes relatius al monitoratge i al control

"No s'envien correus fins i tot si es produeix un problema en el projector." 🖱️ pàg.62



## Problemes relacionats amb les funcions de xarxa

### No és possible connectar-se utilitzant EasyMP Network Projection


Comproveu el missatge de la pantalla i, a continuació, preneu les mesures següents.

Missatges d'error	Solució
La versió de l'aplicació usada no és compatible. Instal·leu l'última versió de l'aplicació a l'ordinador.	Instal·leu la versió actual d'EasyMP Network Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring inclòs amb el projector.

### Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador.



Comprovació	Solució
El presentador ha abandonat la sala de conferències sense tallar la connexió de xarxa?	<p>Amb EasyMP Network Projection, la connexió a l'ordinador connectat prèviament es pot tallar quan un altre ordinador intenta connectar-se al projector, i el projector es connecta automàticament al nou ordinador que intenta connectar-se.</p> <p>Per tant, si no s'ha establert cap Paraula clau del projector, o bé si coneixeu la Paraula clau del projector, podeu tallar la connexió actual i, si realitzeu una operació de connexió, connectar-vos al projector.</p> <p>Si s'ha ajustat una Paraula clau del projector per al projector, si no coneixeu la Paraula clau del projector, reinicieu el projector i torneu-lo a connectar.</p>

### No s'ha trobat el projector en iniciar EasyMP Network Projection.

Comprovació	Solució
El projector mostra la pantalla de Configuració de la xarxa del menú Configuració?	Si la pantalla de Configuració de la xarxa apareix al projector, la connexió de xarxa d'EasyMP Network Projection estarà desconnectada. Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.
La targeta LAN de l'ordinador i la funció LAN integrada estan disponibles?	Comproveu que la LAN sigui vàlida anant a Tauler de control - Sistema - Maquinari a l'administrador de dispositius, etc.
L'adaptador de xarxa utilitzat s'ha seleccionat correctament amb EasyMP Network Projection?	Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà connectar llevat que l'adaptador de xarxa estigui seleccionat correctament. Si utilitzeu un ordinador que funcioni amb Windows, inicieu EasyMP Network Projection i seleccioneu l'adaptador de xarxa que utilitzeu a <b>Configurar opcions - Canviar LAN.</b>  <a href="#">pàg.38</a>

Comprovació	Solució
El tallafoc està desactivat o s'ha registrat com a excepció?	Si no voleu desactivar el tallafoc ni registrar-lo com a excepció, realitzeu els paràmetres necessaris per obrir els ports. Els ports utilitzats per EasyMP Network Projection són el "3620", el "3621" i el "3629".
El cable de xarxa està connectat correctament?	Comproveu que el cable de xarxa estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.

### No es pot connectar en Mode Connexió Avançada

Comprovació	Solució
Les funcions de negació de connexió, com ara les restriccions d'Adreça MAC i les restriccions de ports, estan ajustades correctament al punt d'accés?	Ajusteu el projector per permetre connexions des del punt d'accés.
S'han ajustat correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés i pel projector?	Si no feu servir cap DHCP, definiu cadascun d'aquests paràmetres.  <a href="#">Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1920W/1910/1830)"</a>
El punt d'accés i la subxarxa del projector són diferents?	Seccioneu <b>Recerca manual</b> des d'EasyMP Network Projection, especifiqueu l'adreça IP i connecteu-vos-hi.  <a href="#">pàg.32</a>


### La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
Feu servir PowerPoint 2002 o una versió anterior? <b>Per a Windows</b>	Per definir i utilitzar dues o més pantalles virtuals, feu servir PowerPoint 2003 o una altra versió posterior, o bé limiteu el nombre de pantalles virtuals a una abans de mostrar la presentació de diapositives.

### Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
S'està executant una altra aplicació a la pantalla virtual? <b>Per a Windows</b>	Si heu instal·lat EPSON Virtual Display, de vegades s'executa una altra aplicació a la pantalla virtual. En aquest cas, desactiveu EPSON Virtual Display a "Propietats de pantalla".

**El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador.**

Comprovació	Solució
Heu instal·lat EPSON Virtual Display? <b>Per a Windows</b>	El cursor del ratolí s'ha desplaçat a la pantalla virtual  . Si desmarqueu el quadre de verificació de la pantalla virtual a la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, el punter del ratolí torna a l'àrea de visualització de la pantalla.

**En connectar-se al EasyMP Network Projection, no es visualitza la imatge, o bé triga molt a aparèixer.**

Comprovació	Solució
Heu provat de reproduir pel·lícules amb el Media Player o d'utilitzar la vista prèvia de l'estalvi de pantalla?	Segons l'ordinador amb què trebal·leu, és possible que la pantalla de reproducció de pel·lícules del Media Player no es visualitzi, i que la vista prèvia de l'estalvi de pantalla tampoc no es mostri correctament.
Heu activat DHCP?	Si DHCP està <b>Activat</b> en Mode Connexió Avançada o en la connexió mitjançant LAN amb cables, si no es troba cap servidor DHCP disponible, la LAN triga més temps a entrar en l'estat d'espera.





**Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint.**


Comprovació	Solució
Heu iniciat EasyMP Network Projection mentre ja s'estava executant PowerPoint? <b>Per a Windows</b>	Quan connecteu amb EasyMP Network Projection, tanqueu sempre primer PowerPoint. És possible que la presentació de diapositives no funcioni si us connecteu mentre PowerPoint s'està executant.

**Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office.**

Comprovació	Solució
Esteu movent el ratolí de manera contínua?	La pantalla s'actualitzarà quan deixeu de moure el cursor del ratolí. Si la pantalla no s'actualitza ràpidament, deixeu de moure el cursor del ratolí.




## Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection

Missatges d'error	Solució
Ha fallat la connexió amb el projector.	<p>Proveu de tornar-lo a connectar. Si encara no es connecta, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.</p> <p>Per a més informació sobre els paràmetres que cal configurar al projector, consulteu  <a href="#">Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1920W/1910/1830)".</a></p>
La paraula clau no coincideix. Torneu a introduir la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.
El projector seleccionat està ocupat. Voleu continuar amb el procés de connexió?	<p>Heu provat de connectar-vos a un projector que està connectat a un altre ordinador.</p> <p>Si feu clic al botó <b>Sí</b>, us connectareu al projector. La connexió entre el projector i l'altre ordinador es tallarà.</p> <p>Si feu clic al botó <b>No</b>, no us connectareu al projector.</p> <p>Per tant, la connexió entre el projector i l'altre ordinador es mantindrà.</p>
Ha fallat la inicialització d'EasyMP Network Projection.	<p>Reinicieu EasyMP Network Projection. Si el missatge encara apareix, desinstal·leu EasyMP Network Projection i torneu-lo a instal·lar.</p> <p> <a href="#">pàg.8</a></p>
La connexió ha fallat perquè la paraula clau no coincideix.	<p>Us esteu connectant a un projector per al qual heu definit una Paraula clau projector i heu inserit una Paraula clau projector errònia.</p> <p>Comproveu la Paraula clau projector que apareix a la pantalla d'espera de la connexió del projector. Després de desconnectar-vos i tornar-vos a connectar, escriviu la Paraula clau projector correcta a la pantalla d'entrada amb el teclat que es mostra.</p> <p> <a href="#">pàg.15</a></p>
No s'ha pogut obtenir la informació de l'adaptador de xarxa.	<p>Comproveu aquest punt.</p> <p>Hi ha un adaptador de xarxa instal·lat a l'ordinador?</p> <p>Heu instal·lat a l'ordinador el controlador per a l'adaptador de xarxa utilitzat?</p> <p>Quan ho hagueu comprovat, reinicieu l'ordinador i torneu-lo a connectar.</p> <p>Si encara no us podeu connectar, comproveu aquests punts.</p> <p>Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector.</p> <p>Per a més informació sobre els paràmetres que cal configurar al projector, consulteu  <a href="#">Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1920W/1910/1830)".</a></p>
Un o més dels projectors connectats no són compatibles amb resolucions superiors a SXGA. Reduïu la resolució de pantalla i torneu-vos a connectar.	Hi ha un projector ELP-735 al destí de la connexió. Canvieu la resolució de pantalla de l'ordinador a SXGA (1280x1024) o inferior.

Missatges d'error	Solució
Un o més projectors no responen.	No us podeu connectar a diversos projectors simultàniament. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector. Per a més informació sobre els paràmetres que cal configurar al projector, consulteu  <a href="#">Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1920W/1910/1830)"</a> .
Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè l'USB Display s'està executant.	Tanqueu USB Display i, llavors, inicieu EasyMP Network Projection.
No es pot connectar al projector amb aquesta versió de l'EasyMP Network Projection. Instal·leu la versió més recent de l'EasyMP Network Projection.	Aquest missatge apareix quan el projector es connecta amb EMP NS Connection. Per poder dur a terme la connexió, instal·leu la versió actual d'EasyMP Network Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring inclòs amb el projector.

## Problemes relatius al monitoratge i al control

**No s'envien correus fins i tot si es produeix un problema en el projector.**

Comprovació	Solució
La configuració de la connexió de xarxa és correcta?	Comproveu la configuració de la xarxa del projector.  <a href="#">Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1920W/1910/1830)"</a>
El <b>Mode d'espera</b> està ajustat a <b>Xarxa activada</b> ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu el <b>Mode d'espera</b> a <b>Xarxa activada</b> des del menú de Configuració.  <a href="#">Guia de l'usuari "Menú Ampliada"</a>
S'ha produït una situació anòmla i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si, després de comprovar el projector i provar de tornar-lo a posar en marxa, continua l'anomalia, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor o amb el contacte indicat al Suport i guia de servei tècnic que us quedi més proper.  <a href="#">Llista de contactes per a projectors Epson</a>
El projector rep l'energia que necessita?	Comproveu que no hi hagi hagut un tall del subministrament elèctric o que el disjuntor de l'endoll al qual hagueu connectat el projector no s'hagi activat.
El cable de xarxa està connectat correctament?	Comproveu que el cable de xarxa estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

<b>Adreça MAC</b>	Abreviació de Media Access Control. L'adreça MAC és un número d'identificació exclusiu per a cada adaptador de xarxa. S'assigna un número exclusiu a cada adaptador de xarxa, i les dades es transmeten entre els adaptadors de xarxa amb base a aquesta identificació.
<b>Pantalla virtual</b>	Parlem de pantalles virtuals quan la imatge de la pantalla d'un ordinador s'envia a múltiples pantalles. Podeu crear una pantalla virtual d'una mida molt gran utilitzant múltiples pantalles.
<b>SVGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 800 punts horitzontals $\times$ 600 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
<b>SXGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.280 punts horitzontals $\times$ 1.024 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
<b>UXGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.600 punts horitzontals $\times$ 1.200 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
<b>VGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 640 punts horitzontals $\times$ 480 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
<b>XGA</b>	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.024 punts horitzontals $\times$ 768 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

## Copyright del software:

En aquest producte s'utilitza software lliure i altre software els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

---

## Avís General:

Windows Vista i el logotip de Windows són marques comercials del grup d'empreses de Microsoft.

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques comercials registrades d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac són marques comercials d'Apple Inc.

Windows, Windows NT, Windows Vista i PowerPoint són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units.

<b>C</b>		<b>S</b>	
Configuració del projector .....	42	SNMP .....	45
Control Web .....	42		
<b>F</b>		<b>T</b>	
Fitxers d'imatge .....	51	Temps canvi pantalla .....	53
<b>G</b>			
Girar la imatge .....	49		
<b>J</b>			
jpg .....	47		
<b>N</b>			
Navegador web .....	42		
Notificació Mail .....	44		
<b>O</b>			
Ordre visualització .....	53		
<b>P</b>			
Perfil .....	17		
Presentació .....	48, 52		
Presentacions .....	46		
Problemes .....	57		
Projectar fitxers d'imatge .....	51		
<b>R</b>			
Reprod. contínua .....	53		
Resolució de problemes .....	17		