



Guia de funcionament del projector

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1915

Abans d'utilitzar el dispositiu

Precaucions a l'hora d'utilitzar la Unitat LAN sense fils. 6

Precaucions relacionades amb la manipulació i l'emmagatzematge.	6
Precaucions relacionades amb la freqüència.	6
Disposicions de la llei de telegrafia sense fils del Regne Unit.	7
Precaucions relacionades amb el transport internacional.	7
Notes de seguretat referents a l'ús de xarxes d'àrea local sense fils.	7
Especificacions de la Unitat LAN sense fils.	8
Condicions de connexió a targetes LAN sense fils i punts d'accés compatibles	8
Especificacions d'aquesta unitat.	8

Utilitzar el projector de manera eficaç

Funcions eficaçes per a utilitzar el projector. 10

Diverses transferències d'imatges i so mitjançant la connexió de xarxa (EasyMP Network Projection).	10
Monitorar, configurar i controlar el projector des d'una ubicació remota.	10
Projecteu imatges des de l'ordinador fent servir l'opció "Projector de xarxa" de Windows Vista.	10
Projectar directament els fitxers que estan desats a un dispositiu USB (PC Free).	11
Connectar un cable USB a l'ordinador i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador (USB Display).	11

Instal·lar el software. 12

Software inclòs amb el projector.	12
Instal·lar.	12

Connexió amb EasyMP Network Projection

Resum d'EasyMP Network Projection. 16

Els dos modes de connexió i les seves funcions principals.	16
Mode Connexió Avançada.	16
Mode Connexió Ràpida (només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional).	16

Funcions principals.	16
Passos per a la connexió.	17

Preparar la connexió. 19

Preparar l'ordinador.	19
Per a Windows.	19
Per a Macintosh.	19

Connectar a un projector d'una xarxa i projectar imatges. 20

Utilitzar el Projector.	20
Utilitzar l'ordinador.	20
Utilitzar la pantalla de connexió.	21
Utilitzar la barra d'eines.	23

Funcions útils d'EasyMP Network Projection

Projectar només una presentació de diapositives de PowerPoint (Mode Presentació). 27

Projectar pel·lícules des d'un ordinador (Mode Enviar Pel·lícula) 28

Tipus de fitxers compatibles.	28
Reproduir una pel·lícula.	28

Utilitzar la visualització en múltiples pantalles. 30

Exemple d'ajust de la pantalla virtual.	31
Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles.	31
Ajustar la pantalla virtual.	32
Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows).	32
Ajustar la pantalla virtual.	32
Assignar la imatge que es projectarà.	36
Projecteu les imatges assignades.	37

Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent

Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent.	40
Cercar especificant l'adreça IP i el Nom del projector (només en Mode Connexió Avançada).	41
Realitzar una cerca amb un Perfil.	42
Crear un Perfil.	42
Cercar especificant un Perfil.	43
Gestionar un Perfil.	44

Ajustar el funcionament d'EasyMP Network Projection

Utilitzar Configurar opcions.	47
Configurar cadascun dels elements.	47
Pestanya Paràmetres generals.	47
Pestanya Ajustar rendiment.	48
Pestanya Sortida d'àudio.	49

Utilitzar un ordinador per a configurar, monitorar i controlar projectors

Canviar els paràmetres utilitzant un navegador web (Control Web).	51
Visualitzar el Control Web.	51
Introduir l'adreça IP del projector.	51
Configuració del projector.	51
Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web.	51
Elements que només es poden ajustar en el navegador web.	52
Utilitzar la funció Notificació Mail per a comunicar problemes	53
Administració utilitzant SNMP.	54

Presentacions fent servir PC Free

Fitxers que es poden projectar fent servir PC Free.	56
Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir PC Free.	56
Fitxers de pel·lícula compatibles.	56
Exemples de PC Free.	57
Projectar imatges i pel·lícules emmagatzemades en dispositius USB i altres.	57
Projectar una Presentació de diapositives de PowerPoint sense connectar-se a un ordinador.	57
Operacions bàsiques de PC Free.	58
Iniciar i tancar PC Free.	58
Iniciar PC Free.	58
Tancar PC Free.	59
Operacions bàsiques de PC Free.	60
Girar la imatge.	60
Projectar escenaris.	62
Crear i editar un escenari.	62
Edició bàsica de fitxers SIT.	62
Veure un escenari.	63
Operacions durant una presentació.	63
Projectar fitxers d'imatge i de pel·lícula.	65
Projectar imatges i pel·lícules.	65
Projectar tots els fitxers d'imatge i de pel·lícula d'una carpeta en seqüència (Presentació).	66
Configurar les condicions de visualització dels fitxers i les operacions durant la presentació.	67

Preparar un escenari (utilitzant EasyMP Slide Converter)

Resum de l'escenari.	69
Convertir fitxers de PowerPoint en escenaris.	70

Fitxers de PowerPoint compatibles.	70
Procediment de conversió.	70
Descripció de la Pantalla principal.	70
Convertir en un escenari.	71
Convertir directament un fitxer PowerPoint en un escenari.	75

Apèndix

Limitacions de connexió. 78

Resolucions compatibles.	78
Colors de la pantalla.	78
Nombre de connexions.	78
Altres.	78
Si feu servir Windows Vista.	79
Limitacions quan projecteu des de la Galeria fotogràfica del Windows.	79
Limitacions a Windows Aero.	79

Registrar un certificat digital al projector. 80

Registrar un certificat de client.	80
Registrar un certificat CA.	81

Resolució de problemes. 82

Problemes relacionats amb les funcions de xarxa.	83
No és possible connectar-se utilitzant EasyMP Network Projection.	83
Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador.	83
No s'ha trobat el projector en iniciar EasyMP Network Projection.	83
No es pot connectar en Mode Connexió Avançada ni mitjançant una connexió LAN amb cables.	84
La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.	85
Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.	85
El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador.	85
EasyMP Network Projection no reproduïx la imatge ni el so de les pel·lícules, la imatge tarda en aparèixer o la pel·lícula o l'àudio s'atura.	86

El projector no reproduïx àudio quan es connecta mitjançant EasyMP Network Projection.	86
Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint.	87
Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office.	87
Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection.	87
La configuració de la xarxa no es recupera després de tallar la connexió a l'ordinador amb EasyMP Network Projection.	89
Problemes relacionats amb PC Free.	90
No es poden reproduir ni mostrar fitxers a PC Free.	90
Problemes relacionats amb EasyMP Slide Converter.	90
Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Slide Converter.	90
"Converteix a FSE" no apareix al menú contextual del PowerPoint.	91
Problemes relatius al monitoratge i al control.	91
No s'envien correus fins i tot si es produeix un problema en el projector.	91

Glossari. 92

Notes generals. 93

Avís General.	93
-----------------------	----

Índex. 94





Abans d'utilitzar el dispositiu

Llegiu aquestes instruccions abans d'utilitzar la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional.

Cal que tingueu en compte els aspectes següents quan la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional estigui instal·lada al projector i la vulgueu utilitzar.

Per tal que pugueu utilitzar el producte amb seguretat i d'una forma correcta, la Guia de l'usuari i el producte inclouen una sèrie de símbols per a indicar possibles danys a l'usuari i a tercers, i el risc de danys a la propietat. Les indicacions i el seu significat són els següents. Comproveu que els enteneu bé abans de llegir la guia.

 Advertència	Aquest símbol indica informació que, si l'ignoreu, pot causar la mort o ferides greus en cas de realitzar una manipulació incorrecta del producte.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si l'ignoreu, pot causar danys personals o materials en cas de realitzar una manipulació incorrecta del producte.

Advertència

- Aquesta unitat podria induir electromagnetisme als marcapassos i provocar-hi disfuncions. Abans d'emprar-la, comproveu que no es produeixin interferències electromagnètiques.
- Aquesta unitat podria induir electromagnetisme a equips mèdics sensibles i provocar-hi disfuncions. Abans d'emprar-la, comproveu que no es produeixin interferències electromagnètiques.
- L'ús d'aquest producte dins dels avions pot estar prohibit a alguns països. Aquest producte s'ha d'utilitzar d'acord amb totes les normatives vigents.

Precaució

- Aquesta unitat només s'hauria d'utilitzar amb projectors Epson. Si s'instal·la en un dispositiu com un ordinador, podria provocar problemes, danys o avaries a l'ordinador.
- No desmunteu ni modifiqueu els components d'aquesta unitat. En cas contrari, podríeu sofrir cremades.

Precaucions relacionades amb la manipulació i l'emmagatzematge

- No emmagatzemeu aquesta unitat en llocs on pugui haver-hi temperatures o nivells d'humitat molt alts. Més concretament, podria sofrir danys o deformar-se si es deixa dins d'un vehicle amb les finestres tancades, o si es deixa durant molt de temps en llocs on quedi exposada a temperatures especialment altes, com per exemple si s'exposa a la llum solar directa.
- No mulleu la unitat; fer-ho podria comportar problemes de funcionament.
- No la feu servir prop de forns de microones. La comunicació sense fils pot veure's interrompuda per la interferència electromagnètica que generen aquest tipus de forns.
- No deixeu caure la unitat, eviteu que rebi impactes ni hi col·loqueu objectes pesats al damunt.

Precaucions relacionades amb la freqüència

La banda de freqüències d'aquesta unitat és de 2,4 a 5 GHz. Aquesta banda s'empra amb aparells industrials, científics i mèdics, com ara els forns de microones, així com a les centrals de ràdio per sistemes de localització d'unitats mòbils (RF-ID) en una cadena de producció (requereix llicència) i a les emissores de ràdio locals (sense llicència). Abans de fer servir aquesta unitat, comproveu que no hi hagi emissores de ràdio equipades per a localitzar unitats mòbils ni emissores de ràdio locals a prop. En cas que aquesta unitat produeixi interferències electromagnètiques en el radi d'una central de ràdio, apagueu-la per a deixar de generar el camp electromagnètic. Poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor o dirigiu-vos a l'adreça més propera d'entre les indicades a l'apartat de Suport (vegeu la Llista de contactes per a projectors Epson) si aquesta unitat crea interferències electromagnètiques amb emissores de ràdio locals o causa problemes semblants.

Disposicions de la llei de telegrafia sense fils del Regne Unit

Les accions següents estan prohibides per la llei de telegrafia sense fils del Regne Unit:

- Modificar i desmuntar (antena inclosa) la unitat
- Treure l'etiqueta de conformitat
- L'ús extern del protocol IEEE 802.11a (banda de 5 GHz)

Precaucions relacionades amb el transport internacional

Els dispositius sense fils han de complir amb les normes en matèria de canals i límits de freqüència vigents al país on s'utilitzaran. Aquesta unitat s'ha fabricat pensant en les especificacions del país on es ven. Si utilitzeu aquesta unitat en un altre país, poseu-vos en contacte amb un distribuïdor d'aquest país per a obtenir més informació.

Notes de seguretat referents a l'ús de xarxes d'àrea local sense fils

(Informació important relativa als drets de l'usuari (dret a la intimitat))

L'avantatge d'un sistema de LAN sense fils respecte a un de cable és el fet de poder connectar-se directament a la xarxa si s'està dins del radi dels senyals de ràdio, perquè la informació es transmet per aquests senyals. L'inconvenient n'és que, dins d'un radi determinat, els senyals electromagnètics travessen els obstacles, com ara les parets, de manera que si les mesures de seguretat no estan ben establertes, poden produir-se els problemes següents:

- Les dades trameses poden ser interceptades
Terceres parts poden rebre les transmissions sense autorització i obtenir informació personal mitjançant les transmissions sense fils, com ara els identificadors, les contrasenyes o els números de targetes de crèdit, així com el contingut de correus electrònics privats.
- Accés no autoritzat a la xarxa
Terceres parts podrien tenir accés a la xarxa privada o a la intranet de l'empresa sense permís i dur-hi a terme les activitats següents:
 - Recuperar dades personals o informació confidencial (filtració)
 - Fer-se passar per un altre usuari i enviar dades indegudes (usurpació de la identitat)
 - Manipular el contingut de les dades interceptades i tornar-les a enviar (falsificació)
 - Introduir un virus informàtic que podria esborrar dades o bloquejar el sistema (danys)

En principi, la possibilitat que es produeixin aquests problemes a causa de la mala configuració de seguretat del producte LAN sense fils és baixa, perquè la targeta LAN sense fils i el punt d'accés estan proveïts de mesures de seguretat per a evitar aquest tipus de problemes. Recomanem que feu servir aquest producte després d'haver configurat la seguretat segons la vostra pròpia consciència, assumint-ne total responsabilitat, i amb l'absolut coneixement dels problemes que podrien produir-se si no ajusteu els paràmetres de seguretat.

Per a més informació sobre la configuració de la seguretat, consulteu la "Guia de l'usuari", que trobareu al "CD-ROM de documentació" que s'entrega amb el projector.

Especificacions de la Unitat LAN sense fils

Condicions de connexió a targetes LAN sense fils i punts d'accés compatibles

Aquesta unitat es pot connectar als productes següents d'acord amb els protocols IEEE 802.11g, 802.11b i 802.11a.

- Targeta LAN sense fils
- Ordinadors amb funció de LAN sense fils integrada
- Punts d'accés

No obstant, és probable que no pugueu establir connexions ad hoc amb un equip LAN sense fils que s'utilitzi amb un ordinador amb el protocol IEEE 802.11g. Per a més informació sobre l'equipament LAN sense fils, llegiu les especificacions.

Especificacions d'aquesta unitat

Banda de freqüències*¹	IEEE 802.11b/g: banda de 2,4 GHz (canals de l'1 a l'11) IEEE 802.11a: bandes de 5,15 a 5,25 GHz (W52) i de 5,25 a 5,35 GHz (W53)* ²
Modulació	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Radi d'interferència potencial	Menys de 20 m
Propietat de modulació de freqüència	Pot fer servir totes les bandes i evitar bandes amb "llicència" i "sense llicència".

*¹ No podreu utilitzar el protocol IEEE 802.11a a la República Popular de la Xina ni a la Federació Russa.

*² Només podreu connectar-vos a la banda W53 utilitzant la Connexió avançada.



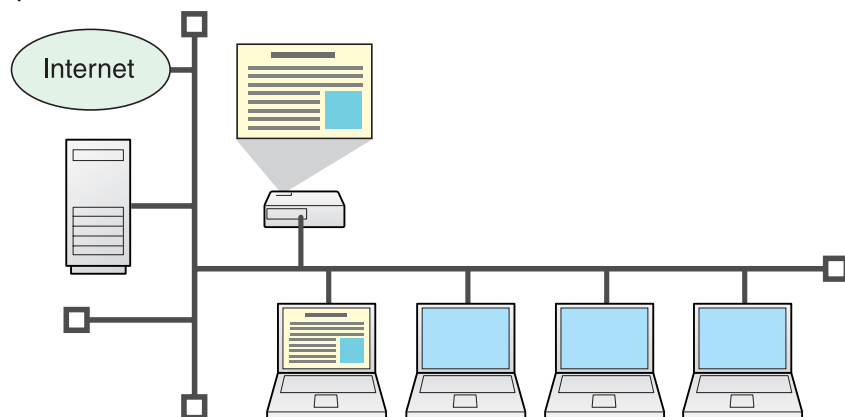
Utilitzar el projector de manera eficaç

Aquest capítol ofereix informació sobre les funcions que permeten utilitzar el projector amb més eficàcia.

Aquest projector està equipat amb moltes funcions útils per millorar-ne l'ús. A més d'un cable d'ordinador, el projector es pot connectar utilitzant altres interfícies com ara un cable USB, un dispositiu d'emmagatzematge USB o una connexió de xarxa local. Això significa que permet utilitzar una gran varietat de fonts d'entrada en funció de l'entorn d'ús.

Diverses transferències d'imatges i so mitjançant la connexió de xarxa (EasyMP Network Projection)

Podeu mantenir reunions i presentacions més eficaces connectant el projector a una xarxa.



Moviment fluid de les imatges

Si el projector està connectat a una xarxa, podeu compartir el projector des dels ordinadors de la xarxa. Quan projecteu dades des de diferents ordinadors durant una reunió o una presentació, podeu dur a terme el progrés de manera fluida sense canviar el cable de senyal entre cada ordinador.

No es produiran problemes encara que el projector i l'ordinador estiguin a força distància.

Diferents funcions de transferència de d'imatges i so

- Funció de distribució ➡ [pàg.16](#)
- Funció de commutació ➡ [pàg.16](#)
- Visualització en múltiples pantalles ➡ [pàg.30](#)
- Mode Enviar Pel·lícula ➡ [pàg.28](#)
- Mode Presentació ➡ [pàg.27](#)

Monitorar, configurar i controlar el projector des d'una ubicació remota

Les següents funcions gestionen de manera conjunta els projectors de diferents sales de conferències.

- Rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un problema ➡ [pàg.53](#)
- Monitorar i detectar problemes des d'un administrador SNMP a la xarxa ➡ [pàg.54](#)
- Ajustar i controlar el projector fent servir un navegador web d'un ordinador estàndard ➡ [pàg.51](#)

Projecteu imatges des de l'ordinador fent servir l'opció "Projector de xarxa" de Windows Vista

Amb Windows Vista, podeu fer servir la funció estàndard "Projector de xarxa" per a connectar el projector a un ordinador a través de la xarxa i projectar. Això us permetrà fer presentacions a través de la xarxa simplement utilitzant una funció estàndard del sistema operatiu, sense instal·lar cap software. ➡ [Guia de l'usuari "En referència al projector de xarxa \(només EB-1925W/1915\)"](#)

Projectar directament els fitxers que estan desats a un dispositiu USB (PC Free)

Si connecteu una càmera digital amb connexió USB o una memòria USB al projector, podreu projectar directament imatges, pel·lícules i escenaris emmagatzemats al dispositiu. ➡ [pàg.55](#)

Connectar un cable USB a l'ordinador i projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador (USB Display)

Es poden projectar imatges des de l'ordinador simplement connectant el cable USB que s'entrega a un ordinador equipat amb Windows.

➡ [Guia de l'usuari "Connectar-se i projectar imatges amb un cable USB \(USB Display\)"](#)

Al CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" hi trobareu tot el software necessari per utilitzar el projector de manera eficaç. Instal·leu el software a l'ordinador que estiguen utilitzant.

Les funcions PC Free i USB Display ja estan incorporades al projector. Això vol dir que es poden utilitzar directament, sense haver-les d'instal·lar des del CD-ROM.

Software inclòs amb el projector

Al CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" hi trobareu el següent software:

- EasyMP Network Projection
Software per enviar imatges de la pantalla de l'ordinador al projector mitjançant una connexió de xarxa.
- EasyMP Slide Converter
Software per a convertir fitxers de PowerPoint en fitxers d'escenari que es poden projectar directament amb PC Free.
- EasyMP Monitor
Software que indica l'estat actual dels projectors Epson connectats a la xarxa, i que els monitora i els controla. Podeu gestionar múltiples projectors de manera conjunta fent servir EasyMP Monitor. Per a més informació sobre com utilitzar l'EasyMP Monitor, consulteu la "Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor". ➡ [Guia de funcionament de l'EasyMP Monitor](#)

Comproveu els requisits del sistema per a cadascuna de les aplicacions de software a l'apartat Requisits del programari de la "Guia de l'usuari" subministrada amb el projector. ➡ [Guia de l'usuari "Requisits de software \(només EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

Instal·lar

Assegureu-vos de comprovar els següents punts abans d'iniciar la instal·lació.

- Si utilitzeu algun dels sistemes operatius següents, haureu de tenir drets d'administrador per instal·lar EasyMP Network Projection.
 - Windows 2000
 - Windows XP
 - Windows Vista
- Per a instal·lar EasyMP Slide Converter, caldrà que tingueu instal·lat Visual Basic for Applications (VBA) i PowerPoint 2002 o posterior.
- Si utilitzeu algun dels sistemes operatius següents, haureu de tenir drets d'administrador per instal·lar EasyMP Monitor.
 - Windows 2000
 - Windows NT 4.0
 - Windows XP
 - Windows Vista
- Assegureu-vos de tancar totes les aplicacions que s'estiguin executant abans d'iniciar la instal·lació.
- Si utilitzeu Windows Vista, haureu d'actualitzar el sistema a Windows Vista SP1 per a utilitzar la versió en ucrainià de EasyMP Monitor.
- Si utilitzeu Windows NT 4.0, l'anglès es seleccionarà com a idioma predeterminat d'EasyMP Monitor durant la instal·lació, ja que aquest sistema operatiu no permet utilitzar ni l'àrab ni l'hebreu.
- Si l'idioma seleccionat a la instal·lació no coincideix amb el del sistema operatiu de l'ordinador, és possible que les pantalles no apareguin correctament.



- **Per a usuaris d'EMP NS Connection**

El nom d'EMP NS Connection ha canviat.

Abans: EMP NS Connection →Després: EasyMP Network Projection

Si utilitzeu la mateixa funció que la realitzada per EMP NS Connection al projector, instal·leu EasyMP Network Projection després de desinstal·lar EMP NS Connection. No podreu connectar-vos correctament al projector correctament si utilitzeu EMP NS Connection.

- **Per a usuaris d'EMP Monitor**

El nom d'EMP Monitor ha canviat.

Abans: EMP Monitor →Després: EasyMP Monitor

Si ja utilitzeu EMP Monitor, podeu substituir-lo per EasyMP Monitor. Per a actualitzar el sistema amb EasyMP Monitor, primer haureu de desinstal·lar EMP Monitor i després instal·lar EasyMP Monitor.

Procediment

Per a Windows

- 1 **Enceneu l'ordinador.**
- 2 **Introduïu el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" a l'ordinador.**

L'instal·lador s'iniciarà automàticament.



Feu clic a "Instal·lació fàcil".

Per a seleccionar el programari i instal·lar-lo individualment, seleccioneu **Instal·lació personalitzada**. Per a canviar l'idioma en què es visualitza el programari, feu clic a **"Idioma"**.



Comproveu les aplicacions que s'instal·laran i, després, feu clic a "Instal·lar".



Quan aparegui la pantalla del Contracte de llicència, feu clic a "Sí".



Quan aparegui la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, feu clic a "D'acord".

Per fer servir la visualització en múltiples pantalles, haureu de configurar EPSON Virtual Display. Si no el voleu configurar ara, podeu fer-ho més endavant. ➡ [pàg.31](#)



Feu clic a "Sortir" per a completar la instal·lació.

Quan seleccioneu EasyMP Slide Converter o EasyMP Monitor, comença la instal·lació.

Per a Macintosh

EasyMP Slide Converter i EasyMP Monitor no són compatibles amb els ordinadors Macintosh.



Enceneu l'ordinador.



Introduïu el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" a l'ordinador.

3

Feu doble clic a la icona "ENPvx.xx_Installer" de la finestra EPSON.

S'inicia la instal·lació.

4

Feu clic a "Sortir" per a completar la instal·lació.



- Si la instal·lació no comença automàticament (només Windows)
Seleccioneu **Inici - Executar**, i al quadre de diàleg **Executar**, introduïu la lletra de la unitat de CD-ROM seguida de:
\\EPsetup.exe i feu clic a **D'acord**.
- Desinstal·lar
 - Per a Windows**
Seleccioneu **Inici - Configuració - Tauler de control - Afegeix o suprimeix programes o Addició o eliminació de programes** i suprimiu EasyMP Network Projection.
 - Per a Macintosh**
Des d'**Applications**, suprimiu la carpeta EasyMP Network Projection.



Connexió amb EasyMP Network Projection

Aquest capítol explica com connectar l'ordinador i el projector mitjançant una xarxa i el procediment per projectar imatges des de la pantalla de l'ordinador amb el projector.

Hi ha dos mètodes per a connectar el projector i un ordinador per xarxa fent servir EasyMP Network Projection.

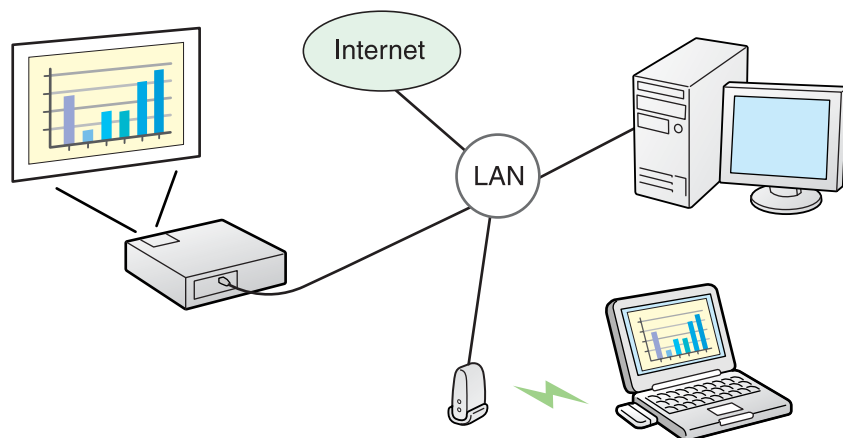
Els dos modes de connexió i les seves funcions principals

Mode Connexió Avançada

El Mode Connexió Avançada és una connexió d'infraestructura que permet connectar el projector a un sistema de xarxa ja existent mitjançant un cable de xarxa.

Si feu servir una LAN amb cables, connecteu el projector a un concentrador de xarxa amb un cable LAN, que es puguin comprar a qualsevol botiga d'informàtica.


Si instal·leu la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional, podreu connectar-vos a la xarxa mitjançant un punt d'accés LAN sense fils.

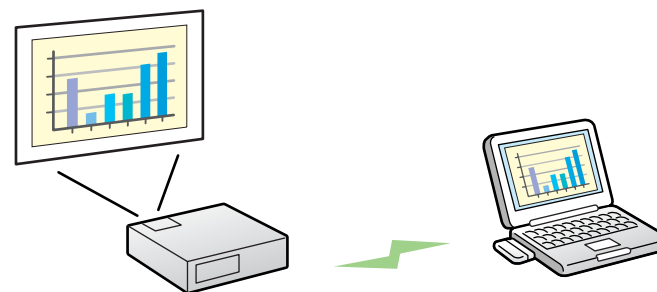


- Podeu monitorar i controlar els projectors d'una xarxa des de l'ordinador.

Mode Connexió Ràpida (només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional)

El Mode Connexió Ràpida només funciona si la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional s'instal·la al projector.

El Mode Connexió Ràpida assigna temporalment el SSID del projector a un ordinador, tot creant una connexió ad hoc, i quan es desconnecta, recupera la configuració de la xarxa de l'ordinador.  [pàg.19](#)



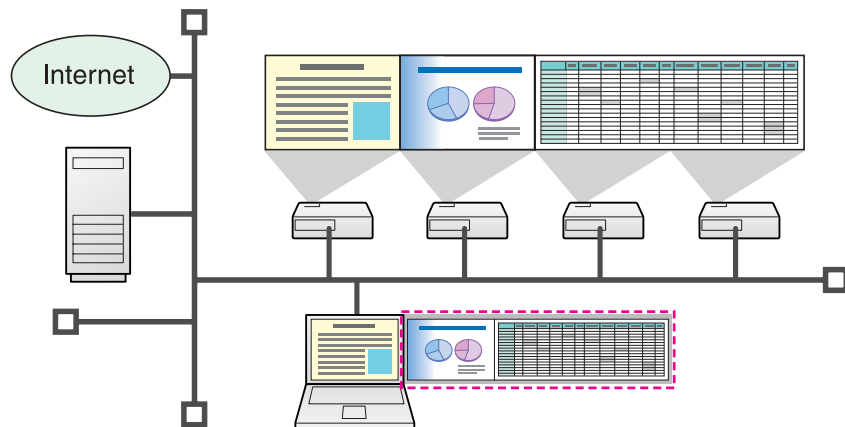
- Podeu connectar fàcilment a un ordinador i projectar imatges des de l'ordinador sense fer ajustos de xarxa.
- Això permet connectar-se amb facilitat sense utilitzar un cable i connectar-se encara que el projector i l'ordinador estiguin en ubicacions remotes.

Funcions principals

Podeu realitzar reunions i presentacions utilitzant les següents funcions.

- Visualització en múltiples pantalles  [pàg.30](#)

Podreu projectar imatges provinents d'un sol ordinador des de quatre projectors diferents, de manera que podreu projectar imatges apaïssades com fulls de càlcul formant una única imatge contínua.



- Transferència de fitxers de pel·lícula (Mode Enviar Pel·lícula)  [pàg.28](#)

Fent servir el Mode Enviar Pel·lícula, podreu projectar una pel·lícula amb més qualitat que si s'envia des d'una aplicació que s'executi al PC.

- Transferència d'àudio

Podreu reproduir els sons transferint els clips d'àudio de l'ordinador al projector d'un en un.

- Mode Presentació  [pàg.27](#)

Aquesta funció permet projectar presentacions de diapositives de PowerPoint executades en un ordinador. Podeu oferir presentacions amb estil projectant una pantalla en negre mentre ultimeu detalls o quan no dugeu a terme una presentació de diapositives.

- Funció de distribució

La pantalla que es visualitza en un ordinador remot pot mostrar-se simultàniament fins a quatre projectors connectats a la mateixa xarxa.


- Funció de commutació

Si EasyMP Network Projection està instal·lat a tots els ordinadors, els conferenciants poden projectar les seves imatges per torns sense canviar els cables amb la funció de commutació de reunió.


Passos per a la connexió

Feu servir el procediment següent per connectar l'ordinador al projector i projectar imatges a EasyMP Network Projection.


Només heu de seguir els passos de l'1 al 4 la primera vegada que us connecteu.

1. Instal·leu EasyMP Network Projection a l'ordinador que connectareu a la xarxa.  [pàg.12](#)




- 2.* Determineu la configuració de la xarxa a l'ordinador i prepareu-lo per a la connexió a la xarxa.  [pàg.19](#)




3. Per utilitzar el **Mode Connexió Ràpida**: Instal·leu la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional al projector (si ja ho està, salteu al pas 5).
Per utilitzar el **Mode Connexió Avançada**: Activeu l'adaptador LAN amb cables a les "Configuracions del port".  Documentació de l'ordinador



4. Determineu la configuració de la xarxa al projector i prepareu-lo per a la connexió a la xarxa.  [Guia de l'usuari "Menú Xarxa \(per a EB-1925W/1915\)"](#)



5. Inicieu EasyMP Network Projection a l'ordinador i connecteu-lo amb el projector.  [pàg.20](#)
- * Si l'ordinador normalment està connectat a la xarxa, no caldrà que realitzeu la configuració de la xarxa a l'ordinador.

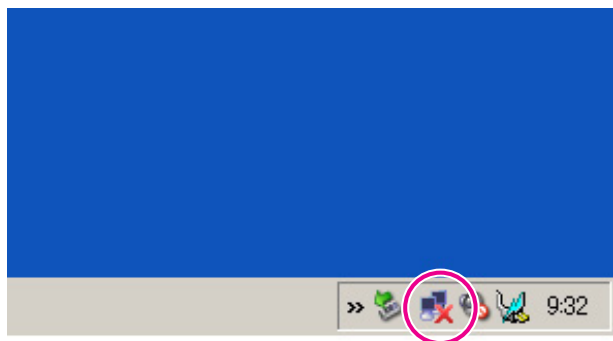
Seguiu els passos següents per preparar el projector i l'ordinador per a la connexió.

Preparar l'ordinador

Per a Windows

Determineu la configuració de la xarxa de l'ordinador fent servir el programa d'utilitats que s'entrega amb l'adaptador LAN. Per a més informació sobre el programa d'utilitats, consulteu la Guia de l'usuari que s'entrega amb l'adaptador LAN.

Per exemple, tal com es mostra en la següent il·lustració, si apareix una creu vermella (x) damunt de la icona de xarxa, no podreu connectar el projector.



Per a Macintosh

Configureu el port de xarxa i l'estat de comunicació. Per a més informació sobre com definir l'estat de comunicació, consulteu les Guies de l'usuari de l'ordinador o de la targeta AirPort.

Utilitzar el Projector

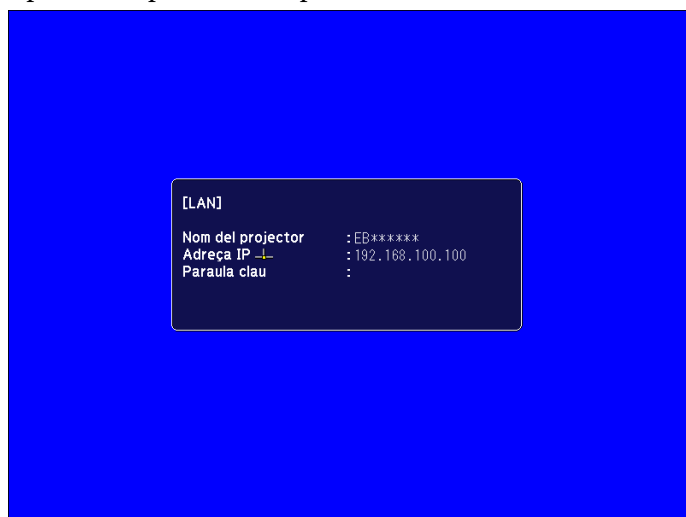
Abans de connectar-lo, ajusteu el projector a l'estat d'espera de connexió. Assegureu-vos que la configuració de la xarxa del projector s'hagi completat i que el projector estigui connectat a un equip de xarxa, com un concentrador de xarxa, mitjançant un cable de xarxa convencional.

Procediment

1 **Premeu el botó [⏻] del comandament a distància per activar el projector.**

2 **Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.**

Apareix la pantalla d'espera de LAN.



Utilitzar l'ordinador

A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows. Veureu les mateixes pantalles si feu servir un sistema Macintosh.

Procediment

1 **Inicieu EasyMP Network Projection.**

Per a Windows

Selecioneu **Inici - Programes (o Tots els Programes) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection**.

Per a Macintosh

Feu doble clic a la carpeta Aplicacions del volum del disc dur on hagueu instal·lat EasyMP Network Projection i, a continuació, feu doble clic a la icona EasyMP Network Projection.

2 **Selecioneu "Mode Connexió Ràpida" (només si s'ha instal·lat la unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional) o "Mode Connexió Avançada" i, a continuació, feu clic a "D'acord".**

Veureu els resultats de la cerca de projectors. Per a connectar-vos fent servir sempre el mateix mode de connexió, seleccioneu **Establiu el mode Connexió seleccionat com a mode per defecte per a futures connexions**.

3 **Selecioneu el projector al que voleu connectar-vos i feu clic a "Connectar".**

Si el projector al que voleu connectar-vos no apareix als resultats de la cerca, feu clic al botó **Recerca automàtica**. La cerca triga uns 30 segons.

Per a més informació sobre la pantalla de connexió, consulteu la secció "Utilitzar la pantalla de connexió". [pàg.21](#)

4

Quan el paràmetre Paraula clau projector està ajustat a "Activat" des del projector, també es mostra la pantalla d'introducció de la paraula clau. Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla d'espera de LAN i, a continuació, feu clic a "Acceptar".

Quan la connexió s'hagi completat, es projecta la pantalla de l'ordinador. Es mostra la següent barra d'eines d'EasyMP Network Projection a la pantalla de l'ordinador. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per utilitzar el projector, configurar paràmetres i desconnectar la connexió de xarxa. Per a més informació sobre la barra d'eines, consulteu la secció "Utilitzar la barra d'eines".

[pàg.23](#)

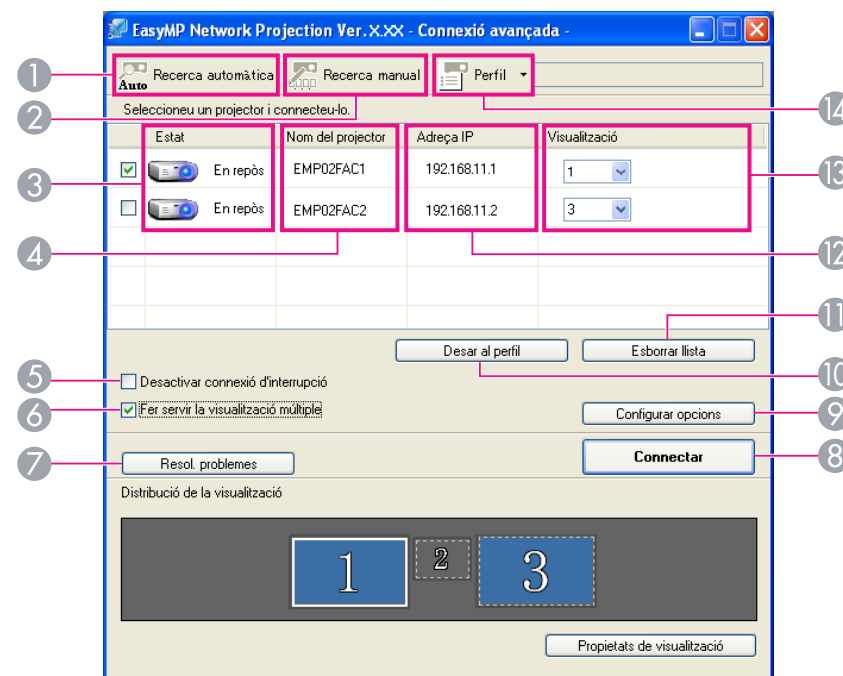


Quan el projector es connecti a un altre ordinador, com per exemple al canviar de conferenciant, inicieu EasyMP Network Projection des de l'ordinador que vulgueu connectar. L'ordinador que estava connectat es desconnectarà i l'ordinador que es volia connectar quedarà connectat al projector.

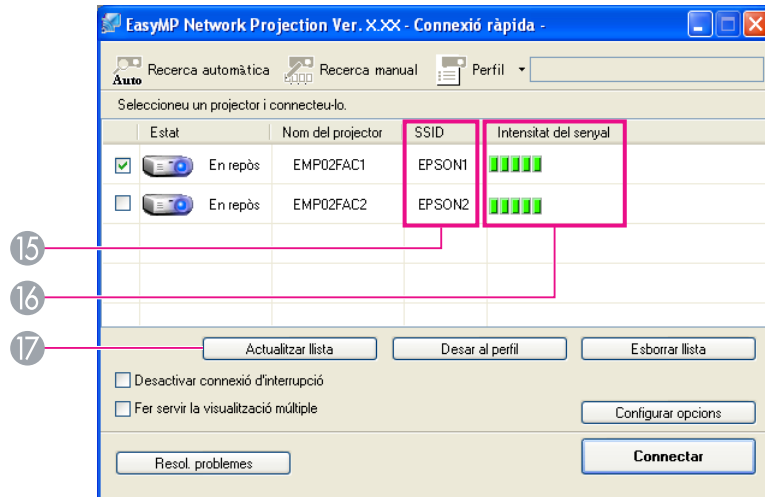
Utilitzar la pantalla de connexió

Feu clic a EasyMP Network Projection perquè aparegui la següent pantalla. A la taula següent es descriu la funció de cada botó o element.

Quan el sistema s'inicia en Mode Connexió Avançada.



Quan el sistema s'inicia en **Mode Connexió Ràpida**.



Recerca automàtica

En Mode Connexió Avançada podeu buscar els projectors disponibles al sistema de xarxa als quals està connectat l'ordinador. En "Mode Connexió Ràpida", podeu buscar el projector a partir del SSID.



Recerca manual

En Mode Connexió Avançada, podeu buscar un projector a partir d'una adreça IP específica o del Nom del projector. En Mode Connexió Ràpida, podeu buscar el projector a partir del SSID que seleccioneu d'una llista.

3 Estat

Les sis icones següents indiquen l'estat dels projectors detectats.



En repòs

Selecioneu-ho per a connectar.



Ocupat

Selecioneu-ho per a connectar. Si feu clic a **Connectar**, es desconnectarà l'ordinador que estigui connectat i es connectarà el vostre ordinador.



Ocupat (Desactivar connexió d'interrupció)

No es pot seleccionar. **Desactivar connexió d'interrupció** està activat en un altre ordinador que ja es troba connectat.

Actualment el fa servir una altra aplicació

El menú de Configuració del projector està obert. Podeu seleccionar-lo després de tancar el menú de Configuració i de tornar a executar la cerca.



Cerca

Es mostra quan s'està executant Recerca manual o Perfil.



No s'ha trobat.

Apareix quan no es pot trobar cap projector com a resultat d'una Recerca manual o de Perfil. En Mode Connexió Ràpida, només podreu seleccionar diversos projectors quan comparteixin un mateix SSID.


4 Nom del projector

Es mostra el nom del projector.

5 Desactivar connexió d'interrupció

Marqueu el quadre per evitar una connexió d'interrupció d'altres ordinadors mentre esteu connectats al projector seleccionat.

6 Fer servir la visualització múltiple

Marqueu el quadre per utilitzar la funció de Pantalla múltiple. Quan està seleccionat, la Distribució de la visualització i les Propietats de visualització es mostren a la part inferior de la pantalla.  [pàg.30](#)

7 Resol. problemes

Si hi ha un problema i no podeu connectar-vos, premeu aquest botó per obrir la pantalla de Resolució de problemes d'EasyMP Network Projection.

8 Connectar

Connecteu al projector que heu seleccionat des de la llista de resultats de la cerca. Quan es du a terme una connexió amb un projector, es mostra una barra d'eines.

9 Configurar opcions

Podeu definir els paràmetres generals de configuració, com el mètode de processament, quan s'inicia EasyMP Network Projection. Per a més detalls, consulteu Configurar opcions.  [pàg.47](#)

10 Desar al perfil

Desa els resultats d'una cerca de projectors a la xarxa com a Perfil.  [pàg.42](#)

11 Esborrar llista

Esborra tots els resultats de la cerca.

12 Adreça IP (només en Mode Connexió Avançada)


Es mostra l'adreça IP del projector.

13 Visualització

Selecciona el número visualitzat (quan **Fer servir la visualització múltiple** està marcat).  [pàg.37](#)

14 Perfil



Podeu buscar un projector a la xarxa fent servir un Perfil guardat amb **Desar al perfil**.  [pàg.42](#)

15 SSID (només en Mode Connexió Ràpida)

Es mostra el SSID del projector.

16 Intensitat del senyal

Es mostra quan la connexió es realitza en Mode Connexió Ràpida. Quant més potent sigui la Intensitat del senyal, més gran serà el número d'indicadors il·luminats.

17 Actualitzar llista (només en Mode Connexió Ràpida)

Actualitza la informació de l'Estat i la Intensitat del senyal.


Utilitzar la barra d'eines

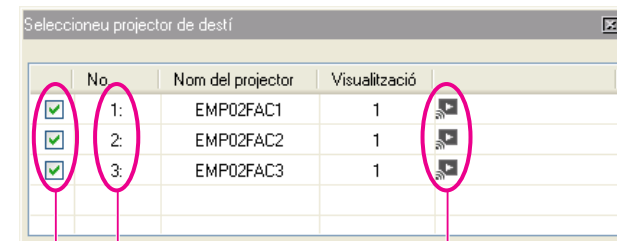
La barra d'eines apareix a la pantalla de l'ordinador després d'iniciar EasyMP Network Projection i que s'estableixi una connexió amb el projector. Podeu fer servir aquesta barra d'eines per controlar i configurar els paràmetres per al projector.



Seleccioneu projector de destí

Feu-hi clic per a limitar el projector utilitzat des de la barra d'eines quan es projecta des de múltiples projectors fent servir la funció de distribució o la visualització en múltiples pantalles. La indicació situada sota la icona indica els projectors que es poden controlar. TOT indica que podeu controlar tots els projectors connectats. Per exemple, quan es mostra "1, 3" es poden controlar els projectors núm. 1 i núm. 3.

Feu clic a  perquè aparegui la següent pantalla.



1

2

3

- 1 Seleccioneu el projector que voleu controlar.
- 2 Indica el No. d'un projector assignat. Aquest No. indica el No. del projector que podeu controlar des de la barra d'eines.
- 3 Indica l'estat del projector.



Aturar

Atura la projecció mentre esteu connectats al projector. Es projecta una pantalla en negre mentre està aturada. L'àudio no s'atura. Per aturar l'àudio, o per a mostrar un Logotip de l'usuari quan s'atura la projecció, feu servir Silenci A/V.



Mostrar

Desactiva les funcions d'Aturar o de Pausa.




Pausa

Pausa les imatges projectades mentre us connecteu al projector. L'àudio no es posa en Pausa.




Mode Presentació

Cada vegada que hi feu clic, el Mode Presentació canviarà entre activat i desactivat.  [pàg.27](#)



Control projec.

Quan el projector està connectat a la xarxa, les funcions Silenci A/V, Canviar font de PC i Canviar font de vídeo del projector es poden controlar tant des del comandament a distància com des del Tauler de control del projector.

Feu clic a  perquè aparegui la següent barra d'eines.



4



4 Silenci A/V

La mateixa funció que la del botó [A/V Mute] del comandament a distància.

 [Guia de l'usuari "Comandament a distància"](#)



5 Canviar font de PC



La Font canvia entre Ordinador1, Ordinador2, USB Display, USB1, USB2 i LAN amb cada clic.


6 Canviar font de vídeo

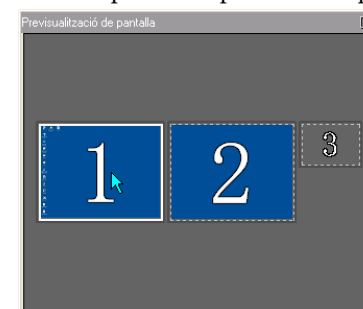
La Font canvia entre S-Video, Vídeo i HDMI amb cada clic. No obstant això, l'opció S-Video no estarà disponible si el cable en qüestió no està connectat.




Previsualització de pantalla

Mostra múltiples pantalles de vista prèvia.

Feu clic a  per visualitzar una vista prèvia amb la configuració que heu realitzat. Feu clic a les pantalles per ampliar cada Previsualització de pantalla a pantalla completa.




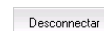
Configurar opcions

Es pot ajustar el rendiment de la transmissió durant la transferència d'imatges de l'ordinador.  [pàg.47](#)



Mode Enviar Pel·lícula

Es fa servir per a reproduir immediatament un fitxer de pel·lícula.  [pàg.28](#)



Desconnectar

Desconnecta la connexió amb el projector.



Intensitat del senyal

Es mostra quan es realitza una connexió en Mode Connexió Ràpida. Quant més potent sigui la intensitat del senyal, més gran serà el número d'indicadors il·luminats.



Canviar la visualització de la barra d'eines

La visualització de la barra d'eines canvia de la manera següent. La visualització de la barra d'eines roman igual fins al següent canvi.

Completa



Normal



Simple





Funcions útils d'EasyMP Network Projection

En aquesta capítol es descriuen les funcions que poden resultar-vos útils durant reunions o presentacions, com ara la possibilitat d'enviar un fitxer de pel·lícula directament a un projector per a reproduir-lo (Mode Enviar Pel·lícula) o enviar imatges a diferents projectors des d'un únic ordinador (Visualització en múltiples pantalles).

En el Mode Presentació, les imatges només es mostren quan s'executi una Presentació de diapositives de PowerPoint desada en un ordinador. Quan atureu la Presentació de diapositives, la pantalla del projector es torna negra. Això resulta útil quan només voleu visualitzar la presentació de diapositives.

A més del PowerPoint, el programa Keynote també és compatible amb el Mode Presentació de Macintosh.

Procediment

1 Si és necessari, seleccioneu un altre projector que vulgueu controlar. ➡ [pàg.23](#)

2 Feu clic al botó  de la barra d'eines.

Comença el Mode Presentació.

3 Torneu a fer clic al botó  per sortir del Mode Presentació.

En el Mode Enviar Pel·lícula, els fitxers de vídeo es poden enviar directament a un projector. D'aquesta manera, una pel·lícula es pot projectar amb més qualitat que si s'envia des d'una aplicació que s'executa en un PC.

A més, com que l'àudio s'envia al mateix temps que la pel·lícula, no es necessita cap cable d'àudio entre l'ordinador i el projector. Podeu determinar la reproducció repetida o seqüencial dels fitxers seleccionats.



- El Mode Enviar Pel·lícula només és vàlid per a un projector. No es pot aplicar el Mode Enviar Pel·lícula a més d'un projector.
- Segons el mètode de comunicació i la recepció disponible, és possible que la imatge i el so saltin o s'aturin.

Tipus de fitxers compatibles

Els tipus de fitxers compatibles en el Mode Enviar Pel·lícula es mostren a la taula següent.

Tipus de fitxer (extensió)	Còdec de vídeo	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 El contingut MPEG sense so es pot reproduir. Els formats d'àudio PCM lineal i AC-3 no es poden reproduir.	Número màxim de fotogrames per segon: 30 fps
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	Resolució màxima: 720×576
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Els fitxers amb DRM (gestió de drets digitals) no es poden projectar.

Reproduir una pel·lícula

Procediment

1

Feu clic al botó  de la barra d'eines.

Apareix la pantalla de selecció del projector.

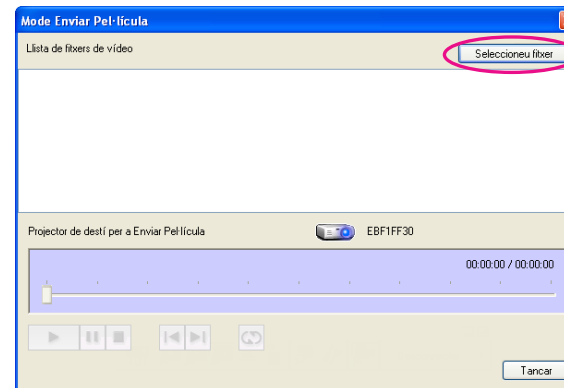
2

Selecioneu el projector que vulgueu utilitzar per reproduir la pel·lícula i feu clic a "D'acord".

Apareix la pantalla Mode Enviar Pel·lícula.

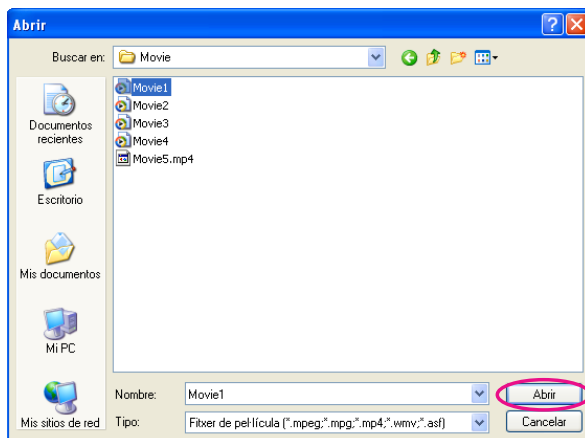
3

Feu clic a "Selecioneu fitxer".



4

Selecioneu el fitxer de pel·lícula que voleu reproduir i feu clic a "Obrir".

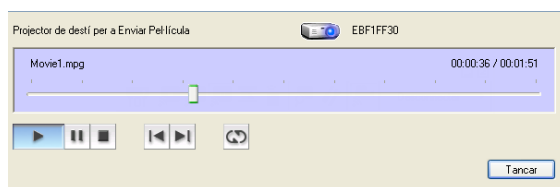


Torna a aparèixer la pantalla Mode Enviar Pel·lícula. Els fitxers seleccionats es mostren a la Llista de fitxers de vídeo.

Si torneu a executar **Seleccioneu fitxer**, la Llista de fitxers de vídeo canvia després de realitzar la selecció.

5

Inicieu i pareu la reproducció dels fitxers de vídeo des de la pantalla Mode Enviar Pel·lícula.



Capçal de reproducció

Arrossegueu l'indicador i deixeu-lo anar al punt del fitxer en què vulgueu iniciar la reproducció.



Reproduceix

Reproduceix el fitxer.



Pausa

Interromp la reproducció.



Aturar

Atura la reproducció.



Inici

Reproduceix des del començament el fitxer que s'està reproduint.



Següent

Reproduceix el següent fitxer des del començament.



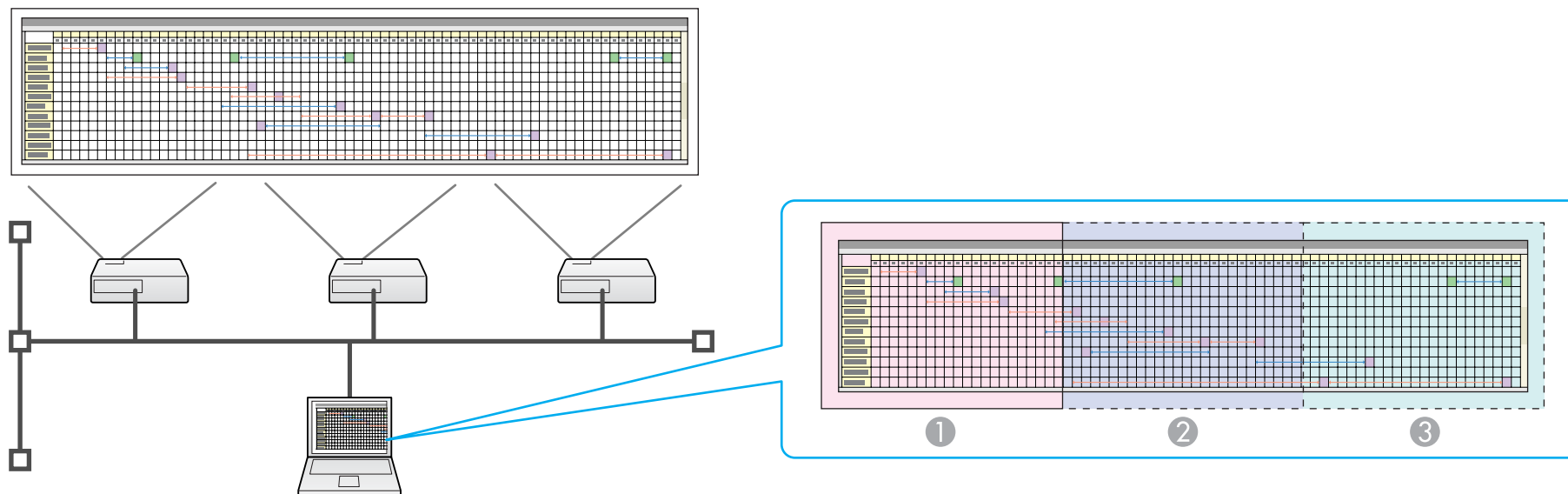
Repetir

Reproduceix repetidament la llista de fitxers en ordre. Si hi ha molts fitxers a la llista, no es poden reproduir repetidament només alguns d'aquests fitxers.

6

Feu clic a "Tancar" per sortir del Mode Enviar Pel·lícula.

El mode de visualització en múltiples pantalles permet projectar diferents imatges de diversos projectors que estan connectats a un únic ordinador. Windows permet instal·lar controladors de diverses pantalles virtuals a l'ordinador, cosa que permet que el projector pugui reproduir diverses imatges alhora. Aquesta funció no és compatible amb Windows Vista a causa de les restriccions en les especificacions de Windows Vista. Amb ordinadors Macintosh, haureu de connectar un monitor extern a l'ordinador per utilitzar aquesta funció. A l'explicació anterior es parla de pantalles virtuals, però en el cas de Macintosh l'operació es refereix a les pantalles mostrades al monitor connectat físicament.

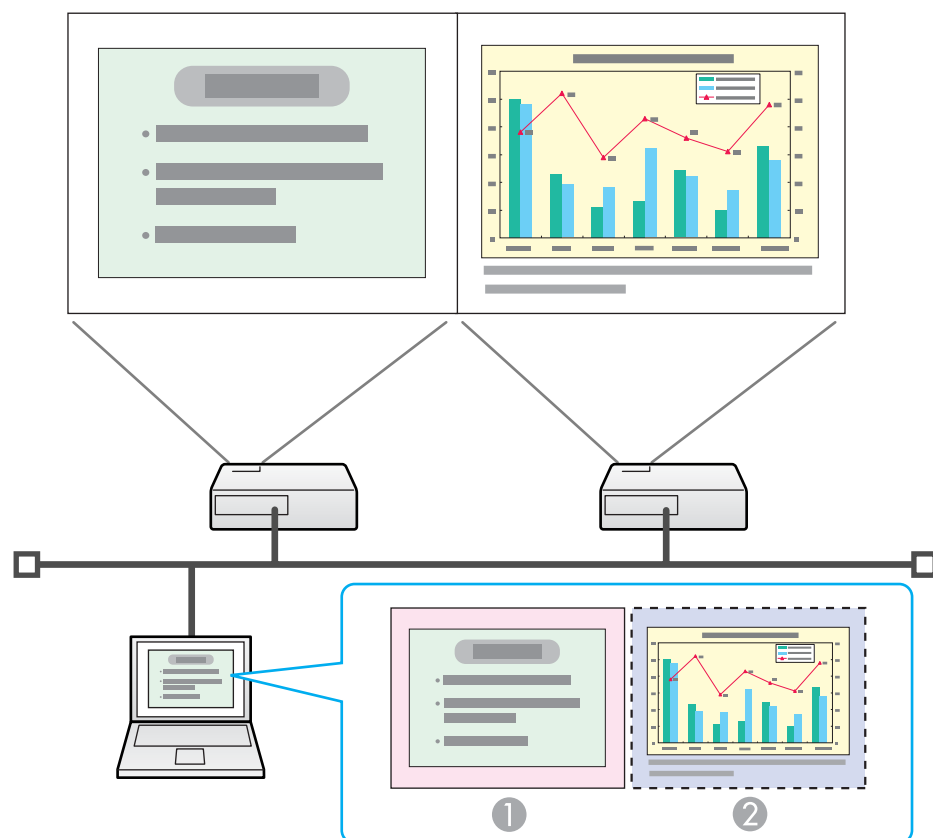


- ① Imatge del monitor real
- ② Imatge de la pantalla virtual 1
- ③ Imatge de la pantalla virtual 2

Exemple d'ajust de la pantalla virtual

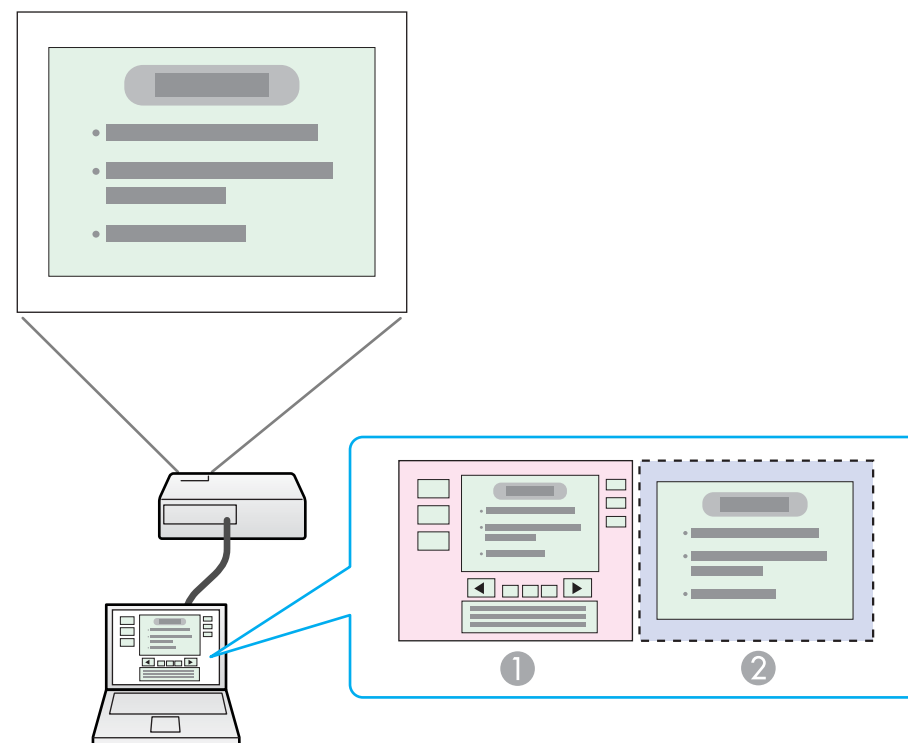
Si distribuïu l'assignació de les pantalles virtuals, podeu projectar només la imatge que voleu mostrar o projectar diferents imatges d'esquerra a dreta en una presentació.

Exemple de distribució 1



- ① Imatge del monitor real Fitxer de PowerPoint
- ② Imatge de pantalla virtual Fitxer d'Excel

Exemple de distribució 2



- ① Imatge del monitor real Eines de presentació de fitxers de PowerPoint
- ② Imatge de pantalla virtual Presentació de diapositives fent servir un fitxer de PowerPoint

Procediment abans d'utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles

1. Ajustar la pantalla virtual  [pàg.32](#)

En un entorn de Windows, activeu el controlador de pantalla virtual▶ si és necessari. I, tant amb Windows com amb Macintosh, configureu la distribució de les pantalles virtuals.

2. Assignar la imatge que es projectarà 🖱️ pàg.36

Obriu el fitxer que voleu projectar i, a continuació, moveu la pantalla cap a la pantalla virtual d'acord amb la distribució de la projecció real.

3. Projectar les imatges assignades 🖱️ pàg.37

Assigneu un número de pantalla virtual a un projector que estigui connectat en xarxa i comenceu la projecció.

Ajustar la pantalla virtual

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució

1. 🖱️ pàg.31

Activar el controlador de pantalla virtual (només Windows)

Activeu el controlador de pantalla virtual▶. Els usuaris mostrats a continuació no han de realitzar aquesta operació. Aneu al procediment 🖱️ "Ajustar la pantalla virtual" pàg.32.

- Els usuaris que han activat les pantalles virtuals en instal·lar EasyMP Network Projection.
- Els usuaris de Macintosh.

Procediment

1 Inicieu Windows a l'ordinador, seleccioneu "Inici" - "Programes" (o "Tots els programes") - "EPSON Projector" - "Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display".

Apareix la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.

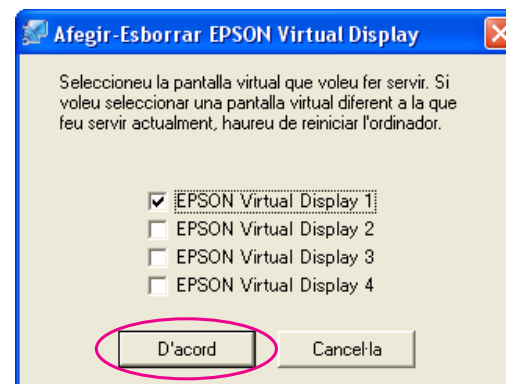
2

Selecioneu la pantalla virtual que voleu utilitzar.

Es poden afegir un màxim de quatre monitors. En aquest exemple es farà servir una única pantalla virtual. Si configureu diverses pantalles virtuals, seleccioneu tantes pantalles com sigui necessari. Podeu seleccionar qualsevol de les pantalles.

3

Feu clic a "D'acord".



Quan feu clic a **D'acord**, s'activaran els controladors de la pantalla virtual. En aquest moment, és normal que la pantalla parpellegi. Espereu que es tanqui la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.

Ajustar la pantalla virtual

Després d'iniciar EasyMP Network Projection, la configuració de les pantalles virtuals és diferent entre Windows i Macintosh. A continuació s'expliquen els procediments per separat.



Comproveu aquests punts abans d'iniciar EasyMP Network Projection quan us connecteu des d'una LAN sense fils. Si aquests punts no estan ben configurats, no podreu fer servir la visualització en múltiples pantalles.

- El SSID ha de ser el mateix per a l'ordinador i per cadascun dels projectors.
- El sistema LAN sense fils per a l'ordinador i la targeta LAN sense fils de cada projecteur ha de ser el mateix. Podeu modificar el SSID i el sistema LAN sense fils per al projecteur des del menú Xarxa del menú de Configuració del projecteur. [Guia de l'usuari "Menú LAN sense fils \(només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projecteur o opcional\)"](#)

Procediment

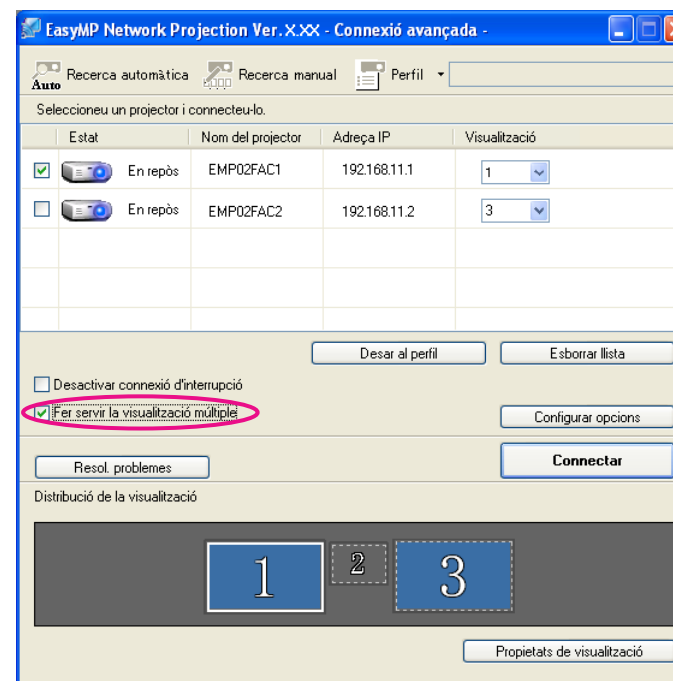
Per a Windows

1

Seleccioneu "Inici" - "Programes" (o "Tots els programes") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" per a iniciar EasyMP Network Projection.

2

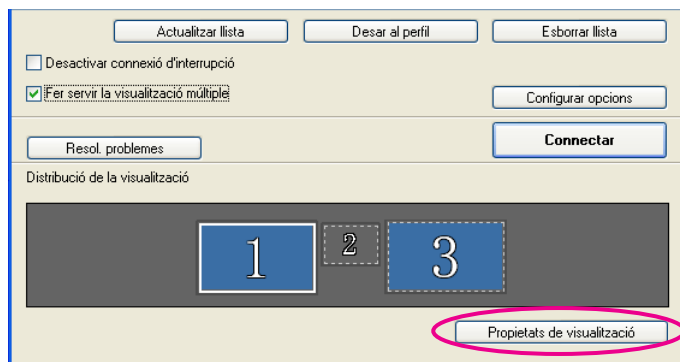
Marqueu el quadre de verificació "Fer servir la visualització múltiple".



Distribució de la visualització i Propietats de visualització s'afegeixen a la part inferior de la pantalla.

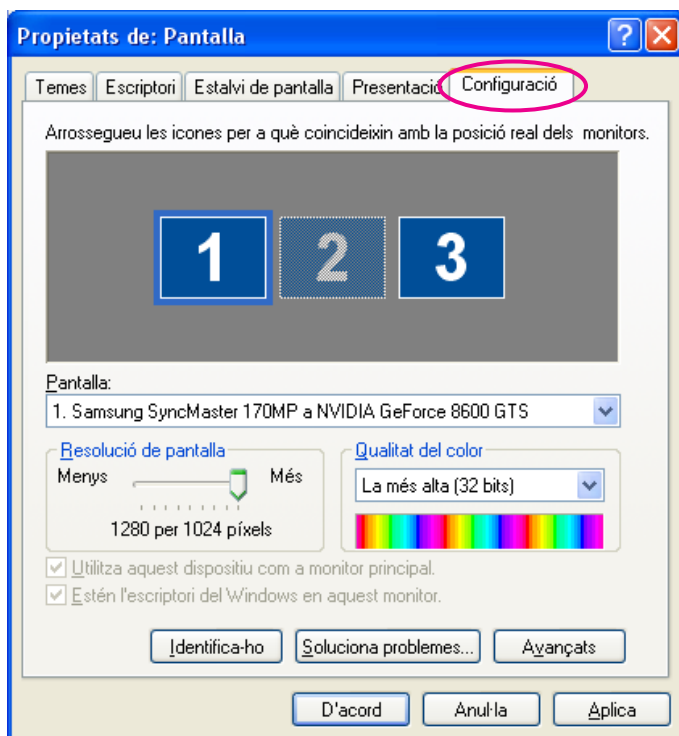
3

Feu clic a "Propietats de visualització".



Apareix la pantalla Propietats de visualització.

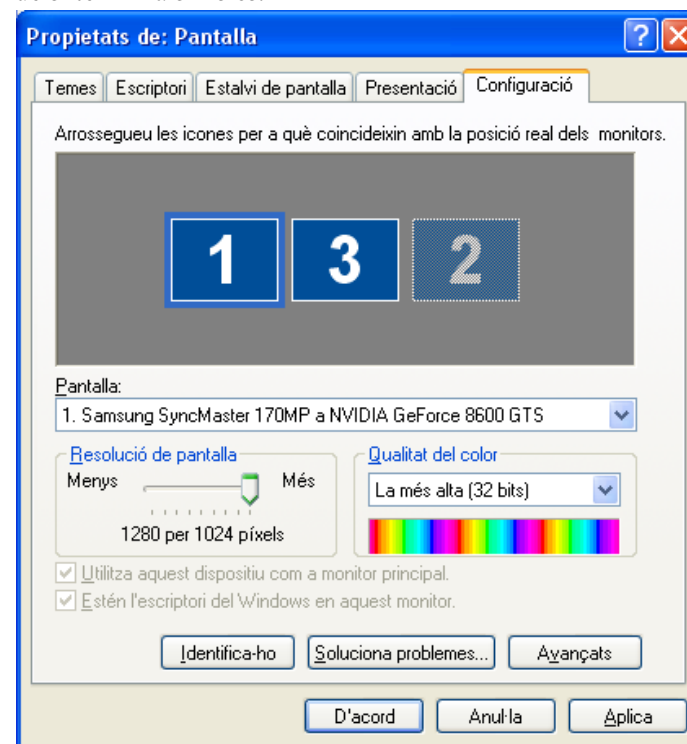
4 Feu clic a la pestanya "Configuració".



5

Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.

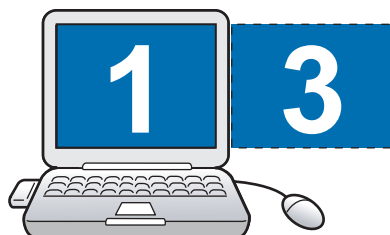
En aquesta imatge, el monitor real (1) està situat a l'esquerra, mentre que el monitor virtual (3) es col·loca a la dreta. Quan l'ordinador té diversos terminals de sortida de pantalla, els números assignats als terminals virtuals seran seqüencials amb els dels terminals físics.





- Quan es connecta un monitor extern com a monitor secundari, no es pot projectar la imatge per a aquesta pantalla.
- Segons el hardware connectat a l'ordinador, el número del monitor secundari pot ser diferent de "2". Quan es mostri la icona del monitor en pantalla, feu clic a la icona i confirmeu que el tipus de monitor mostrat a "Visualització" no sigui "secundari".
- Per a la configuració de Resolució de pantalla, vegeu les instruccions següents. ➡ [pàg.78](#)

La pantalla virtual estarà connectada tal com es mostra a la imatge següent.

**6**

Feu clic al botó "D'acord". Es tanca la finestra Propietats de pantalla.

Un cop fet tot això, ja s'haurà definit la distribució de les pantalles virtuals.

A continuació, haureu d'assignar les imatges que es projectaran. ➡ [pàg.36](#)

Per a Macintosh

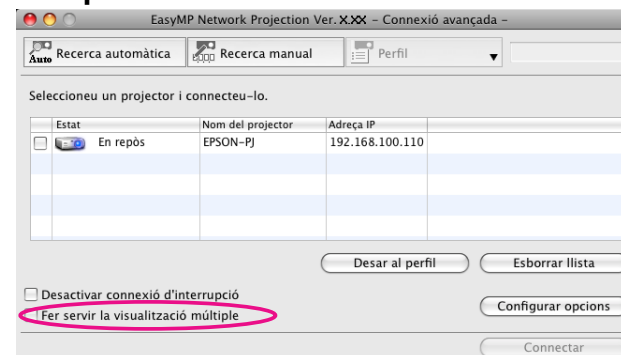
1

Inicieu EasyMP Network Projection. Feu doble clic a la carpeta d'Applications del volum del disc dur on hagueu instal·lat EasyMP Network Projection i, a continuació, feu doble clic a la icona EasyMP Network Projection.

Selecioneu Mode Connexió Avançada i inicieu-lo.

2

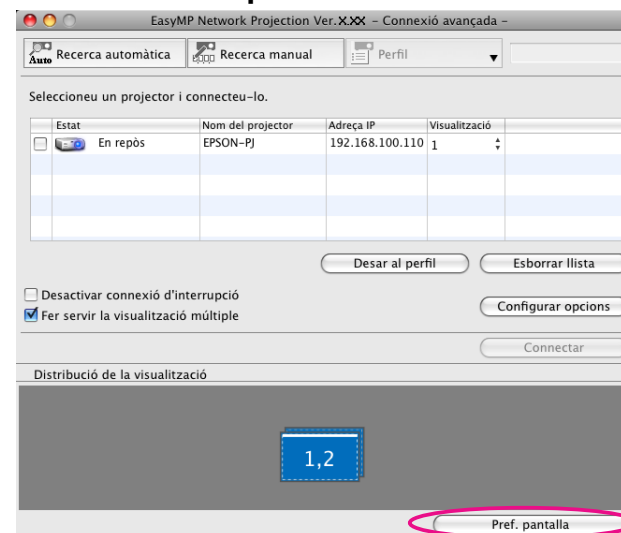
Marqueu el quadre de verificació "Fer servir la visualització múltiple".



S'afegeixen Distribució de la visualització i Pref. pantalla a la part inferior de la pantalla.

3

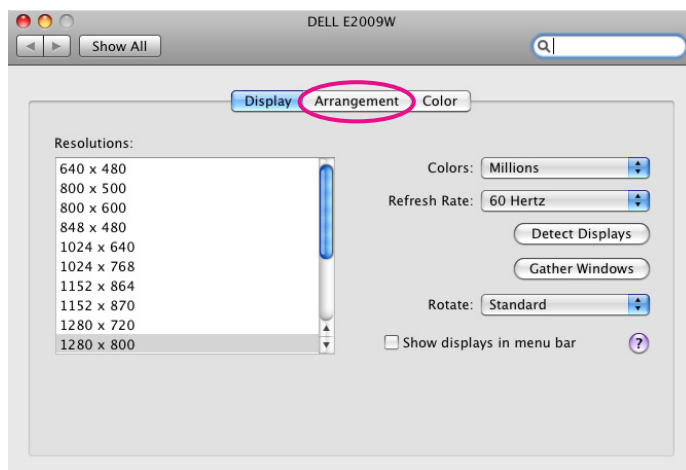
Feu clic a "Pref. pantalla".



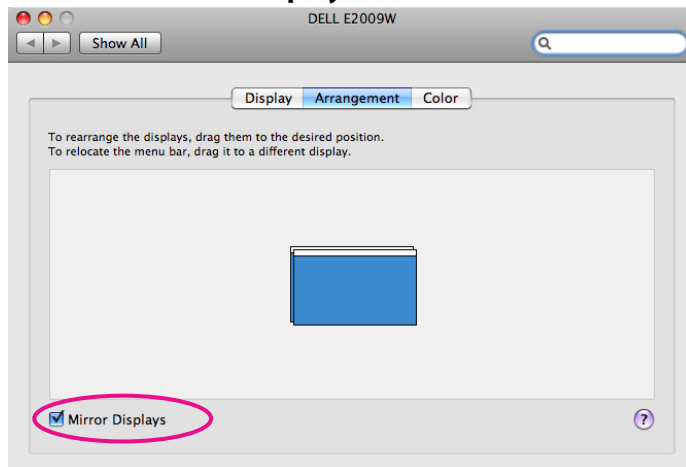
Apareix la pantalla de configuració de la visualització.

4

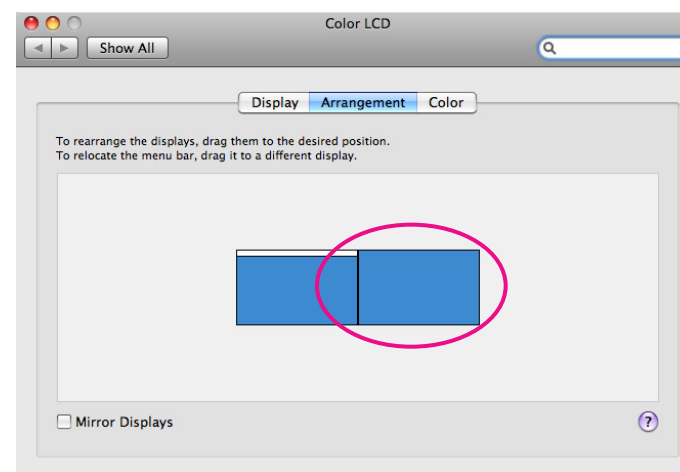
Feu clic a "Arrangement".



5 Esborreu "Mirror Displays".



6 Arrossegueu la icona del monitor actiu i col·loqueu-la a la posició desitjada.



7 Tanqueu la pantalla de paràmetres de visualització.

Un cop fet tot això, ja s'haurà definit la distribució de les pantalles.

Assignar la imatge que es projectarà

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució

1.  [pàg.31](#)

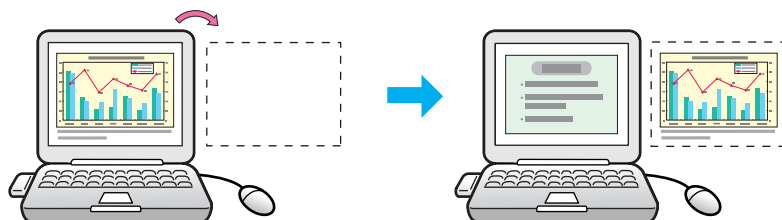
Procediment

1 Obriu el fitxer que voleu projectar.

Obriu els fitxers de PowerPoint i d'Excel.

2 Arrossegueu la finestra a la pantalla virtual▶ desitjada i assigneu-la on s'hagi de projectar la imatge.

Arrossegueu la finestra d'Excel cap a la dreta fins que no puguem veure-la. El resultat és que la finestra de PowerPoint apareix al monitor real, mentre que la finestra d'Excel apareix a la pantalla virtual de la dreta.



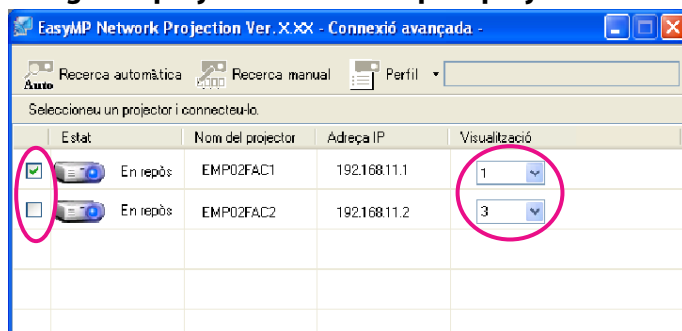
Projecteu les imatges assignades

Aquesta secció explica la pantalla virtual per a l'exemple de distribució

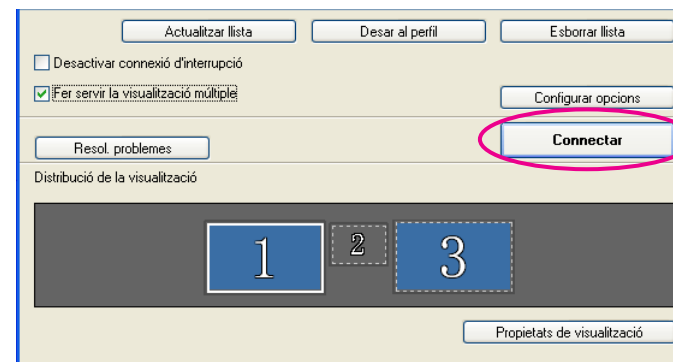
1.  [pàg.31](#)

Procediment

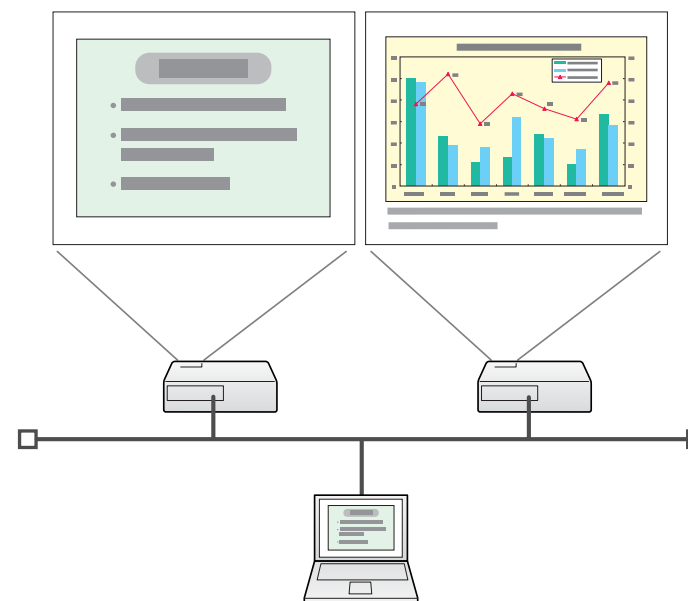
- 1 **Seleccioneu el número de la pantalla virtual» que voleu assignar a "Visualització" i, a continuació, seleccioneu quina imatge es projectarà des de quin projector.**



- 2 **Feu clic a "Connectar".**



Es projecta la imatge assignada a cada projector.



En un entorn de Windows, no podreu veure la imatge que s'envia a una pantalla virtual de l'ordinador. Per ajustar la imatge a la pantalla virtual, ho haureu de fer mentre es visualitza la imatge projectada.

Per tal d'efectuar operacions amb el ratolí a la pantalla virtual, moveu el punter del ratolí en la direcció de la pantalla virtual, de manera que aparegui a la pantalla virtual.



Per finalitzar la visualització en múltiples pantalles, feu clic a l'opció "Disconnectar" de la barra d'eines.



- En un entorn de Windows, si heu activat el controlador de pantalla virtual i el punter del ratolí es pot moure per fora dels límits de la pantalla, pot ser que a vegades el punter desaparegui i no pugueu trobar-lo. Si no feu servir una pantalla virtual, desactiveu l'opció Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, de manera que el punter del ratolí no pugui moure's fora dels límits de la pantalla. Per tornar a utilitzar la funció de visualització en múltiples pantalles, activeu la pantalla desitjada a Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display.
Per esborrar una marca de verificació, vegeu les instruccions següents. ➡ [pàg.32](#)
- Podeu ajustar el to de color de cada projector. ➡ [Guia de l'usuari "Corregir el color de diversos projectors \(Ajust de color de pantalla múltiple\)"](#)



Connectar-se a un projector d'una subxarxa diferent

En aquest capítol s'explica com connectar un projector a una subxarxa diferent a través d'un punt d'accés d'una LAN amb cables o d'una LAN sense fils en un sistema de xarxa existent.

Per defecte, aquesta aplicació només cerca projectors ubicats a la mateixa subxarxa que l'ordinador. Per tant, encara que realitzeu una cerca de projectors a la xarxa, els que formin part d'una subxarxa diferent no es localitzaran.

No obstant això, podeu identificar un projector d'una subxarxa diferent i connectar-vos-hi de la següent manera:

- Especifiqueu una adreça IP o el Nom del projector i realitzeu una cerca. L'adreça IP pot introduir-se directament. Igualment, i si heu registrat el Nom del projector al qual us voleu connectar al Servidor DNS, podeu realitzar una cerca simplement escrivint aquest Nom del projector. ➡ [pàg.41](#)
- Realitzar una cerca basada en un Perfil
Quan hagueu realitzat una cerca d'un projector en una subxarxa diferent especificant una adreça IP o un Nom del projector, podeu desar la cerca com un Perfil amb un nom fàcil de recordar i, a continuació, fer servir aquest Perfil sempre que vulgueu cercar posteriorment un projector en una subxarxa diferent. ➡ [pàg.42](#)



Si no troba cap projector, les causes més probables són les següents. Continueu de la manera adequada, segons la causa de l'error.

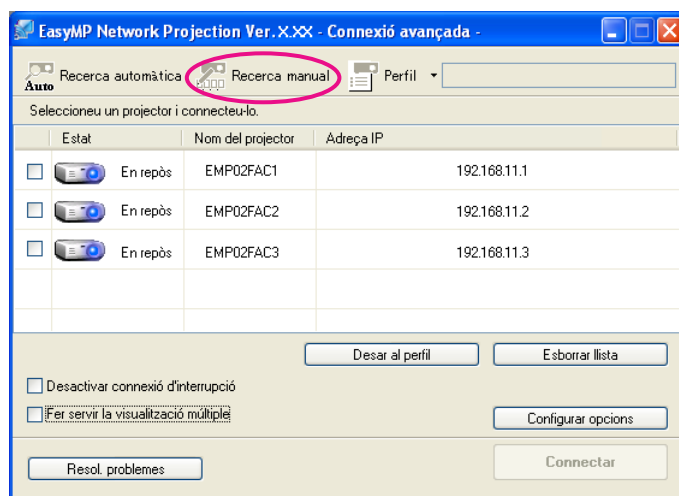
- Per a Windows i Macintosh
Si no hi ha cap senyal de LAN sense fils o si el senyal és dèbil, mireu que no hi hagi res que pugui interferir-hi.
- Quan la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional està instal·lada al projector, i el Macintosh està connectat a una LAN sense fils
Comproveu si l'AirPort està ajustat a On. Si ho està, comproveu que s'hagi seleccionat un punt d'accés adequat.

A les següents explicacions, llevat que s'indiqui el contrari, es fan servir captures de pantalla de Windows.

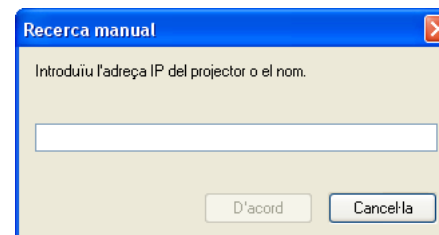
Veureu les mateixes pantalles, fins i tot si feu servir Macintosh.

Procediment

- 1 Feu clic a "Recerca manual" a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection. Feu clic a "Recerca manual".




- 2 Introduïu l'adreça IP o el Nom del projector al qual voleu connectar-vos i feu clic a "D'acord".



Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.

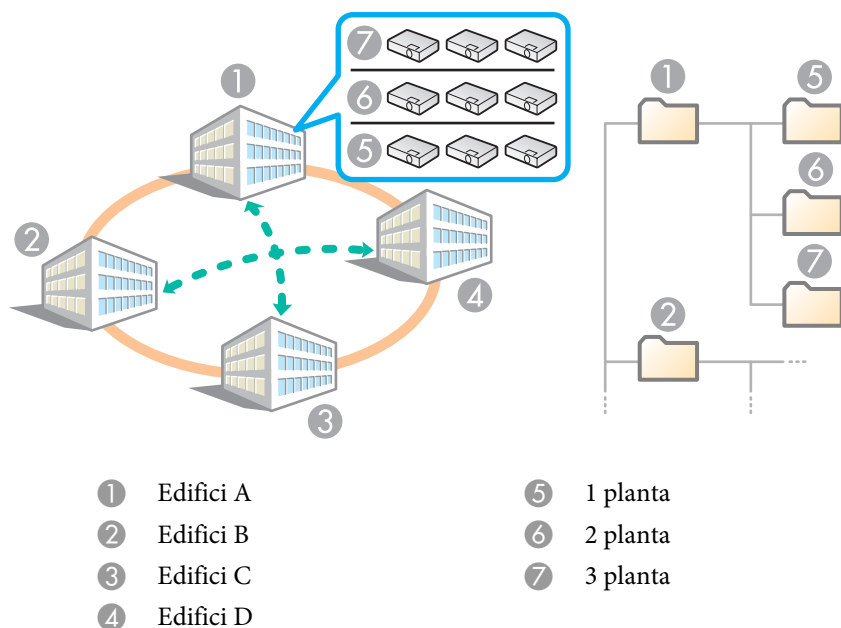
Si el projector de destinació s'ha identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió.

Si voleu utilitzar aquest projector altres vegades, deseu la cerca com un Perfil i així no haureu d'introduir els detalls necessaris cada vegada que realitzeu una cerca.  [pàg.42](#)



Quan utilitzeu la **Recerca manual** en Mode Connexió Ràpida, podeu especificar el SSID. Quan hi hagi molts projectors, podeu restringir el camp de cerca utilitzant aquest SSID.

Podeu desar una cerca d'un projector que utilitzeu amb freqüència com a Perfil. Un Perfil és un fitxer que conté tota la informació relativa a un projector determinat, com el Nom del projector, la seva adreça IP i l'SSID. Si especifiqueu el perfil cada vegada que realitzeu una cerca, no serà necessari que introduïu l'adreça IP ni el Nom del projector. Per exemple, si es crea un grup de Perfil per a cada lloc on es configura un projector i s'administren en carpetes, podreu localitzar el projector de destinació ràpidament.



Aquesta secció explica com crear i editar un Perfil.

Crear un Perfil

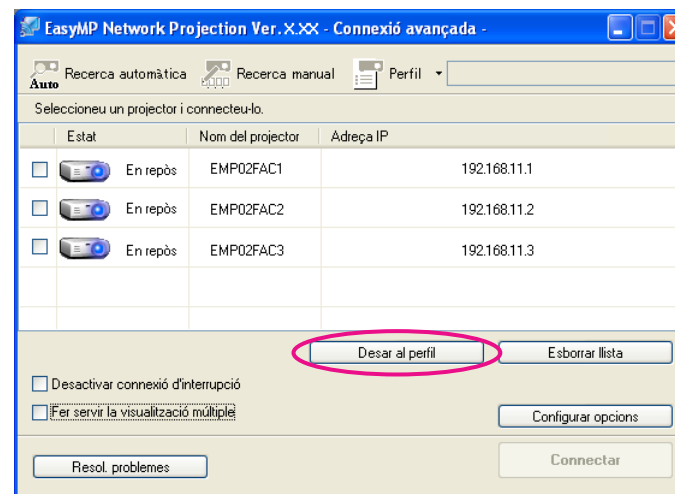
El Perfil es crea guardant els resultats de la cerca.

Per obtenir més informació sobre com editar un Perfil prèviament guardat, consulteu la secció següent. [pàg.44](#)

Procediment

1

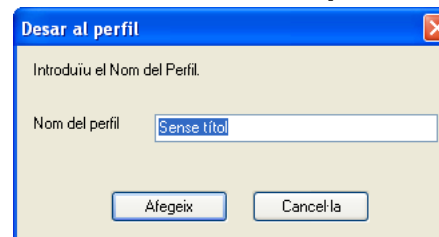
Quan es mostri el projector a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection, feu clic a "Desar al perfil".



Es mostrarà la pantalla Desar al perfil.

2

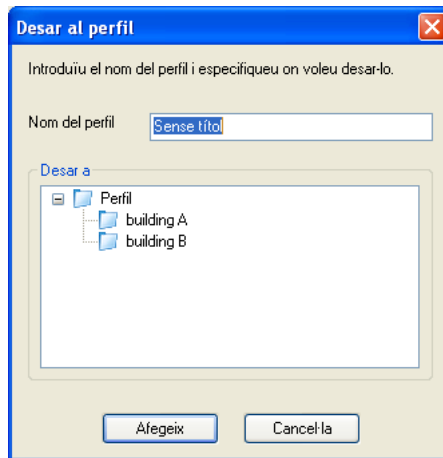
Introduïu un Nom del perfil i feu clic a "Afegir".



La informació del projector es registra al Perfil.

Si ja havíeu guardat un Perfil amb el mateix nom, apareixerà un missatge per confirmar si voleu sobre escriure aquest perfil. Per guardar un perfil amb un altre nom, seleccioneu **Desar com**. Si heu creat una carpeta per al Perfil, apareixeran les següents pantalles. Després d'introduir el Nom del perfil i de seleccionar la destinació de **Desar a**, feu clic al botó **Afegir**.

Per a Windows



Per a Macintosh



Per obtenir més informació sobre com crear una carpeta per al Perfil, consulteu la secció següent. ➡ [pàg.44](#)

Cercar especificant un Perfil

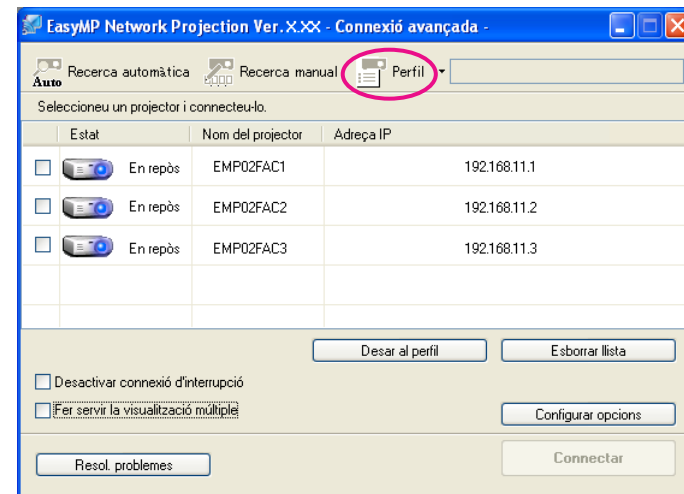
Podeu cercar especificant el Perfil que heu creat.

Procediment

1

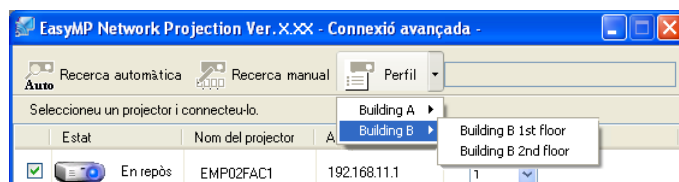
Feu clic a "Perfil" a la pantalla de selecció del projector d'EasyMP Network Projection.

Si no hi ha cap Perfil registrat, no podreu seleccionar l'opció **Perfil**.



2

Al menú que apareix, seleccioneu el projector al qual voleu connectar-vos.



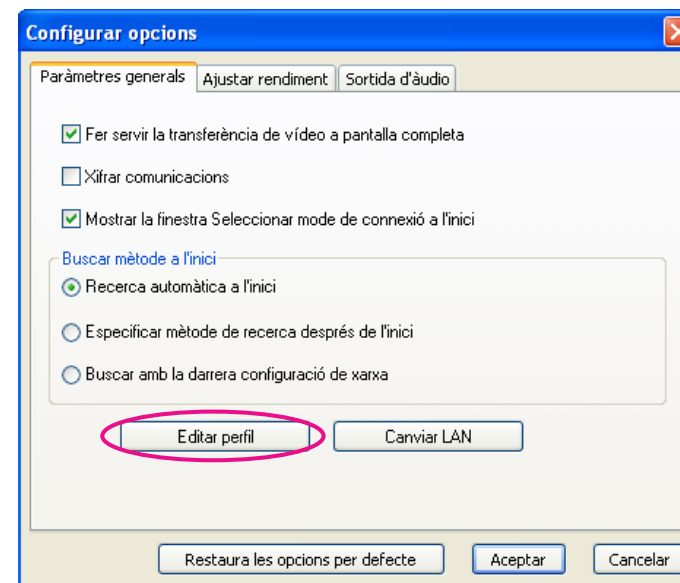
Els resultats de la cerca es mostren a la pantalla de selecció del projecteur d'EasyMP Network Projection.
Si el projecteur de destinació s'ha identificat, seleccioneu-lo i feu clic a **Connectar** per tal d'establir una connexió.

Gestionar un Perfil

Podeu canviar el nom i l'estructura jeràrquica del Perfil.

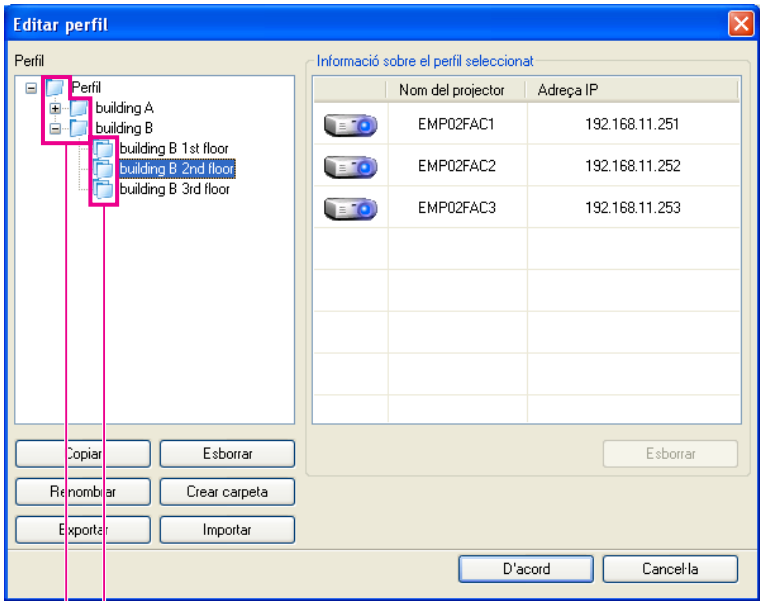
Procediment

- 1** A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a "Configurar opcions".
Apareix la pantalla Configurar opcions.
- 2** Feu clic a "Editar perfil".



Apareix la pantalla Editar perfil.

- 3** Editeu el contingut registrat al Perfil.



-  : 1
-  : 2
-  : Indica una carpeta.
-  : Indica un Perfil.

Perfil	
Element	Funció
Perfil	Podeu visualitzar el Perfil registrat. Podeu administrar el perfil creant una carpeta, i també canviar l'ordre del Perfil o de la carpeta arrossegant-los i deixant-los anar.
Copiar	Podeu copiar el Perfil. El Perfil copiat es desa a la mateixa carpeta que l'original amb el mateix nom.
Esborrar	Podeu esborrar el Perfil i la carpeta.

Perfil	
Element	Funció
Renombrar	Podeu fer aparèixer el quadre de diàleg Renombrar i canviar el nom del Perfil. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters al quadre de diàleg Renombrar.
Crear carpeta	Podeu crear una nova carpeta.
Exportar	Podeu Exportar un Perfil, i també Importar i utilitzar un Perfil.
Importar	S'utilitza per a poder llegir i utilitzar un Perfil exportat.

Informació sobre el perfil seleccionat	
Element	Funció
Nom del projector, Adreça IP	Podeu visualitzar la informació del projector registrada al Perfil.
Esborrar	Podeu esborrar la informació del projector seleccionat. Quan s'esborra tota la informació del projector, el perfil també s'esborra.



Feu clic a "D'acord".

Desa les edicions i tanca la pantalla Editar perfil.



Ajustar el funcionament d'EasyMP Network Projection

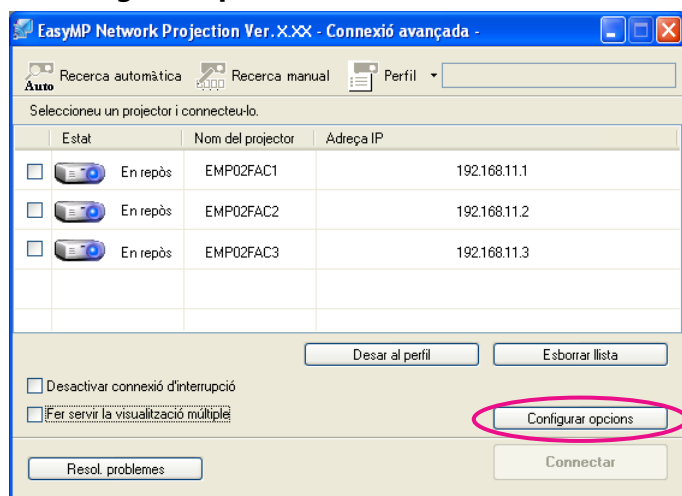
Podeu definir opcions de configuració com el mètode de processament quan s'inicia EasyMP Network Projection.

Podeu definir opcions de configuració com el mètode de processament quan s'inicia EasyMP Network Projection.

A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a Configurar opcions.

Procediment

- 1 A la pantalla principal d'EasyMP Network Projection, feu clic a "Configurar opcions".



Apareix la pantalla Configurar opcions.

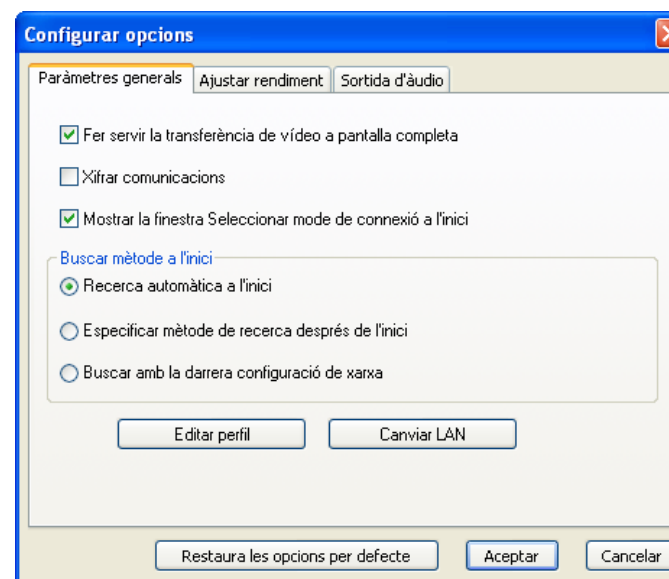
- 2 Ajusteu cadascun dels elements.

Confirmeu els detalls dels elements definits en el pas següent. Un cop definits tots els paràmetres necessaris, feu clic a **D'acord** per tancar la pantalla Configurar opcions.


Configurar cadascun dels elements

Configureu tots els elements de les pestanyes Paràmetres generals, Ajustar rendiment i Sortida d'àudio.

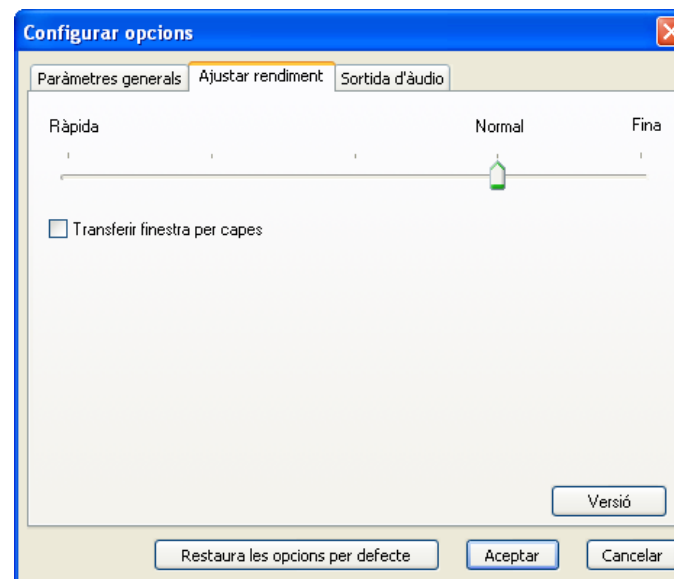
Pestanya Paràmetres generals



Fer servir la transferència de vídeo a pantalla completa	Només per a Windows (excepte Windows Vista) Marqueu aquest quadre de verificació si voleu visualitzar el Windows Media Player a pantalla completa. No obstant això, desmarqueu aquest quadre de verificació si la pel·lícula no es reproduceix de manera uniforme.
Xifrar comunicacions	Seccioneu-ho per a xifrar les dades que es transmetran. Encara que s'interceptin, les dades no es podran desxifrar. Si utilitzeu el Mode Connexió Ràpida, comproveu que aquest quadre de verificació estigui sempre seleccionat.


Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici	Definiu si es visualitzarà la pantalla de Mode Connexió Ràpida/Mode Connexió Avançada quan s'iniciï EasyMP Network Projection. Desmarqueu aquest quadre de verificació després d'haver establert un mètode d'inici habitual.
Buscar mètode a l'inici	Seleccioneu un dels següents mètodes de cerca del projector que s'executarà quan s'iniciï EasyMP Network Projection. Recerca automàtica a l'inici Especificar mètode de recerca després de l'inici Buscar amb la darrera configuració de xarxa
Editar perfil	Apareix el quadre de diàleg Editar perfil.  pàg.44
Canviar LAN	Només per a Windows Apareix el quadre de diàleg de canvi de l'adaptador de xarxa. S'utilitza quan cal canviar l'adaptador de xarxa que s'utilitzarà per a realitzar una cerca quan un ordinador té més d'un adaptador. Per defecte, es fan servir tots els adaptadors de xarxa per a realitzar una cerca. Si utilitzeu sempre una LAN amb cables com a mètode de connexió, seleccioneu un adaptador de LAN amb cables.
Restaura les opcions per defecte	Podeu recuperar tots els valors per defecte dels paràmetres de la pestanya Paràmetres generals, menys els dels camps Editar perfil i Canviar LAN.

Pestanya Ajustar rendiment

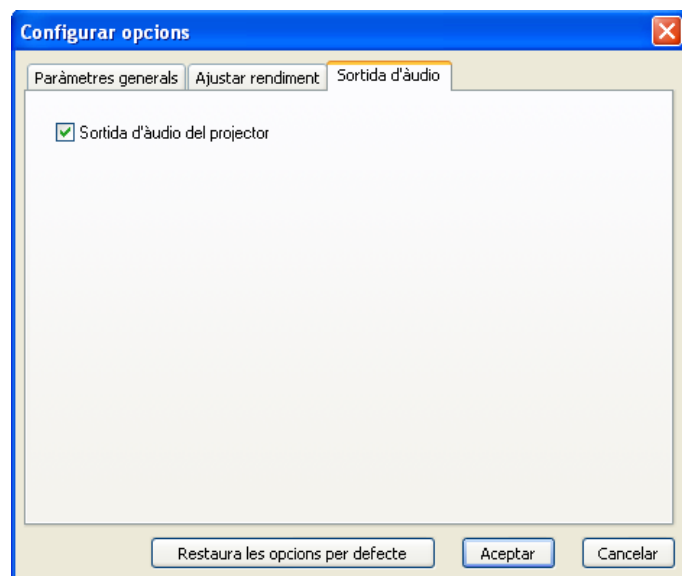


Lliscador d'ajust del rendiment	La relació entre velocitat i qualitat d'imatge es pot ajustar a Ràpida , Normal i Fina . Seleccioneu Ràpida en cas que les projeccions de les pel·lícules s'interrompin.
Transferir finestra per capes	Només per a Windows (excepte Windows Vista) Seleccioneu si es transferirà o no una finestra per capes. La finestra per capes està activada quan el projector no projecta contingut visualitzat a l'ordinador, com per exemple, missatges. Marqueu aquest quadre de verificació per a projectar contingut com els missatges que utilitzen la finestra per capes. Desmarqueu aquest quadre si no voleu que el punter del ratolí parpellegi a la pantalla.
Restaura les opcions per defecte	Podeu recuperar tots els valors per defecte de la pestanya Ajustar rendiment.



Si feu clic al botó  de la barra d'eines, només es mostra la pestanya Ajustar rendiment.

Pestanya Sortida d'àudio



Sortida d'àudio del projector

Definiu si voleu transferir l'àudio de l'ordinador a la la sortida d'àudio del projector. Desmarqueu aquesta casella si voleu que l'àudio provingui de l'ordinador. No obstant això, si projecteu una pel·lícula amb àudio en Mode Enviar Pel·lícula, l'àudio es reproduirà des del projector independentment d'aquest paràmetre.

Restaura les opcions per defecte

Feu clic aquí perquè l'àudio s'emeti des del projector.



Utilitzar un ordinador per a configurar, monitorar i controlar projectors

Aquest capítol descriu com utilitzar un ordinador que està connectat a la xarxa per a canviar els paràmetres del projector i controlar-lo.

Podeu configurar i controlar el projector d'un ordinador utilitzant un navegador web d'un ordinador que estigui connectat al projector a través d'una xarxa. Amb aquesta funció, es poden realitzar les operacions de configuració i control de forma remota. A més, com que podeu utilitzar el teclat de l'ordinador per introduir els caràcters necessaris, la configuració resulta més fàcil.

Utilitzeu Microsoft Internet Explorer 6.0 o posterior com a navegador web. Si utilitzeu un Macintosh, també podeu utilitzar el navegador Safari. No obstant això, si utilitzeu Safari amb Mac OS X 10.2.8, pot ser que alguns botons de grup del control web no es visualitzin correctament.



La configuració i el control utilitzant un navegador web només són possibles si s'ajusta **Xarxa activada** al menú **Ampliada** del menú de Configuració del projector, encara que estigui en **Mode d'espera** (quan està apagat).

Visualitzar el Control Web

Utilitzeu el procediment següent per visualitzar el Control Web.



Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor intermediari, no podreu visualitzar el Control Web. Per utilitzar el Control Web, cal que definiu els paràmetres de connexió de la xarxa amb un dispositiu que no sigui un servidor intermediari.

Introduir l'adreça IP del projector

Podeu obrir el Control Web especificant l'adreça IP del projector com s'explica a continuació mentre utilitzeu el Mode Connexió Avançada.

Procediment

1

Inicieu el navegador web a l'ordinador.

2

Introduïu l'adreça IP del projector al quadre d'entrada d'adreça del navegador web i premeu la tecla [Enter] del teclat de l'ordinador.

Apareix el Control Web.

Si heu activat l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del menú de Configuració del projector, introduïu la contrasenya. Introduïu **EPSONWEB** com a Nom usuari. Introduïu els caràcters corresponents a la **Contras. control Web** com a contrasenya.

Configuració del projector

Podeu definir els elements que normalment s'ajusten al menú de Configuració del projector. El contingut ajustat queda reflectit al menú de Configuració. També hi ha elements que només es poden ajustar al navegador web.

Elements del menú de Configuració que no es poden ajustar amb el navegador web

Tots els elements del menú de Configuració es poden ajustar amb l'excepció dels següents elements.

- Menú Ajustos - Forma del punter
- Menú Ajustos - Patró de prova
- Menú Ajustos - Botó d'usuari
- Menú Ampliada - Registre del Logotip de l'usuari
- Menú Ampliada - Idioma
- Menú Ampliada - Funcionament - Mode alta altitud
- Menú Ampliada - Funcionament - Temps tapa objectiu

- Menú Reinicialitzar - Reinicialitzar tot, Reinic hores làmpada

Els elements disponibles a cada menú són els mateixos que els del menú de Configuració del projector.

☞ [Guia de l'usuari](#) "[Llista de funcions](#)"

Elements que només es poden ajustar en el navegador web

Els següents elements només es poden ajustar en un navegador web.

- Nom de comunitat SNMP
- Contras. Monitor

Ajustant la funció Notificació Mail des del menú de Configuració del projector, s'enviaran missatges de notificació a les adreces electròniques predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència relacionada amb un projector. Això permet que l'operador rebi les notificacions dels problemes dels projectors encara que n'estigui lluny.

☞ *Guia de l'usuari "Menú Correu"*



- Es poden enregistrar un màxim de tres destinacions de notificació (adreces), i es poden enviar els missatges de notificació a totes tres destinacions alhora.
- Si apareix un problema crític en un projector que fa que se n'aturi el funcionament de forma sobtada, és possible que el projector no pugui enviar un missatge notificant el problema a l'operador.
- La supervisió és possible si s'ajusta **Xarxa activada** al menú **Ampliada** del menú de Configuració del projector, encara que estigui en **Mode d'espera** (quan està apagat).

Definint el protocol SNMP des del menú de Configuració del projector, s'enviaran missatges de notificació a les adreces electròniques predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència relacionada amb un projector. Això és útil quan es controlen els projectors de manera conjunta des d'un punt allunyat.

☛ *Guia de l'usuari "Menú Altres"*



- El protocol SNMP hauria d'estar gestionat per un administrador de xarxes o per algú que estigues familiaritzat amb la xarxa.
- Per utilitzar la funció SNMP per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor de SNMP a l'ordinador.
- La funció d'administració utilitzant SNMP no es pot utilitzar a través d'una LAN sense fils en el Mode Connexió Ràpida.
- Es poden desar un màxim de dues adreces IP de destinació.



Presentacions fent servir PC Free


En aquest capítol s'explica com projectar directament els fitxers d'imatge i vídeo emmagatzemats en dispositius USB i els escenaris elaborats amb EasyMP Slide Converter utilitzant directament PC Free.


Podeu utilitzar PC Free per projectar directament fitxers desats en dispositius d'emmagatzematge USB que estiguin connectats al projector.



De vegades els dispositius d'emmagatzematge USB que incorporen funcions de seguretat no es poden utilitzar.

Especificacions per als fitxers que es poden projectar fent servir PC Free

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
Fitxer d'escenari	.fse .sit*	Fitxers d'escenari creats utilitzant EasyMP Slide Converter.  pàg.68
Imatge	.jpg	No es poden projectar aquests tipus d'imatge: <ul style="list-style-type: none"> • Imatges amb una resolució superior a 8.192 x 8.192 • Imatges de més de 12 MB de pes • Fitxers amb l'extensió ".jpeg" • Formats amb mode de color CMYK • Formats progressius Normalment, la imatge no es pot projectar clarament si la compressió és massa alta.
	.bmp	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1.024 x 768.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1.024 x 768. • No es poden projectar GIF animats.
	.png	No es poden projectar imatges amb una resolució superior a 1.024 x 768.

Tipus	Tipus de fitxer (extensió)	Notes
DPOF 	.mrk	En el cas de la versió 1.10 de DPOF, només es poden projectar els fitxers anomenats AUTPLAYx.mrk (on x és un número entre 0 i 9).

* També podreu projectar escenaris (fitxers SIT) creats amb el programari EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 inclòs amb altres projectors.

Fitxers de pel·lícula compatibles

Fitxer Tipus (extensió)	Còdec de vídeo	Còdec d'àudio	Qualitat de gravació
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 El contingut MPEG sense so es pot reproduir. Els formats d'àudio PCM lineal i AC-3 no es poden reproduir.	Número màxim de fotogrames per segon: 30 fps Resolució màxima: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

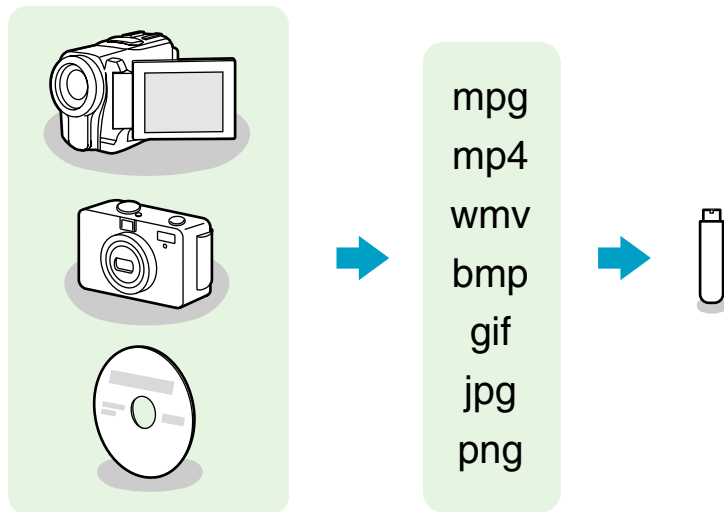
* Els fitxers amb l'extensió ".mpeg" no es poden projectar.



- Els fitxers amb DRM (gestió de drets digitals) no es poden projectar.
- Si feu servir un dispositiu d'emmagatzematge USB amb una velocitat d'accés lenta per reproduir pel·lícules (amb una taxa de bits més alta), és possible que els fitxers de vídeo no es reproduïxin correctament, o que el so salti o no s'emeti.
- Si feu servir un disc dur USB, és recomanable fer servir una font d'alimentació amb adaptador de CA.
- El projector no admet suports formatejats en determinats sistemes de fitxers. Si teniu problemes per projectar, feu servir suports formatejats amb Windows.
- Formategeu el suport utilitzant el sistema de fitxers FAT16/32.

Exemples de PC Free

Projectar imatges i pel·lícules emmagatzemades en dispositius USB i altres



Els fitxers d'imatge i de pel·lícula es poden reproduir utilitzant qualsevol dels dos mètodes següents. Si feu servir PC Free, les imatges de vídeo

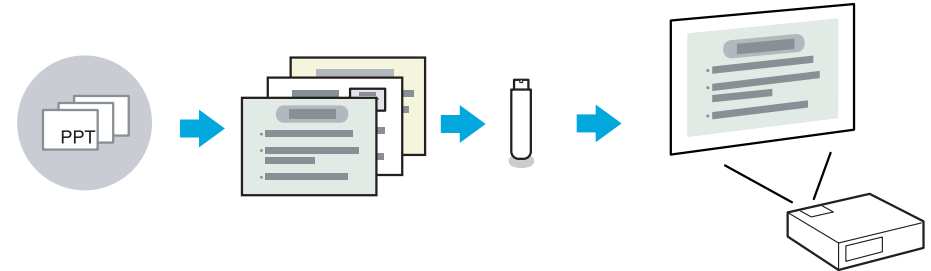
projectades tenen un aspecte molt més uniforme que les projectades utilitzant altres aplicacions instal·lades a l'ordinador.

Exemple 1: prepareu diverses imatges i projecteu-les de manera continuada (Presentació) ➡ [pàg.66](#)

Exemple 2: seleccioneu els fitxers d'imatge i els fitxers de vídeo d'un en un i projecteu-los ➡ [pàg.65](#)

Projectar una Presentació de diapositives de PowerPoint sense connectar-se a un ordinador

Podeu fer servir EasyMP Slide Converter per convertir el vostre fitxer de PowerPoint en un format d'escenari. Si deseu el fitxer d'escenari a un dispositiu USB, podeu projectar una Presentació de diapositives de PowerPoint sense que calgui connectar-hi un ordinador.



El mètode de reproducció per al fitxer que s'ha de projectar es pot definir d'aquesta manera durant la conversió.

Exemple 1: convertiu un fitxer de PowerPoint en un escenari i projecteu-lo

➡ "Convertir fitxers de PowerPoint en escenaris" [pàg.70](#)

➡ "Projectar escenaris" [pàg.62](#)

Exemple 2: activeu la reproducció automàtica de l'escenari (AutoRun)

➡ "Convertir fitxers de PowerPoint en escenaris" [pàg.70](#)



PC Free permet reproduir i projectar escenaris, fitxers d'imatge i de vídeo desats a dispositius USB, a més d'imatges de càmeres digitals. Aquesta secció explica les operacions bàsiques de PC Free.

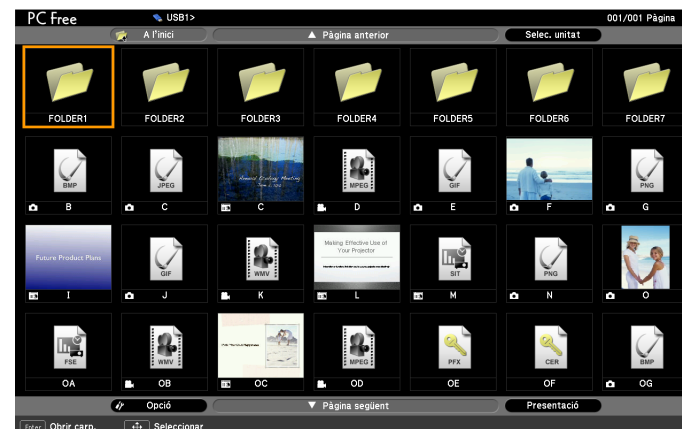
Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control del projector.

Iniciar i tancar PC Free









Iniciar PC Free




Procediment

- 1 **Canvieu l'origen de la imatge projectada a USB1.**
 *Guia de l'usuari "Canviar a la imatge de destí mitjançant el comandament a distància"*
- 2 **Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital al projector.**
 *Guia de l'usuari "Connectar i retirar dispositius USB (només EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*
- 3 **S'obre PC Free i apareix una pantalla amb la llista de fitxers.**







Els fitxers JPEG i MPEG es visualitzen en forma de miniatures (el contingut del fitxer es mostra en forma d'imatges petites). Els escenaris (fitxers FSE i SIT) es visualitzen en forma de miniatures de la primera imatge de la presentació. Els altres fitxers o carpetes es visualitzen en forma d'icones, de la manera indicada a la taula següent.

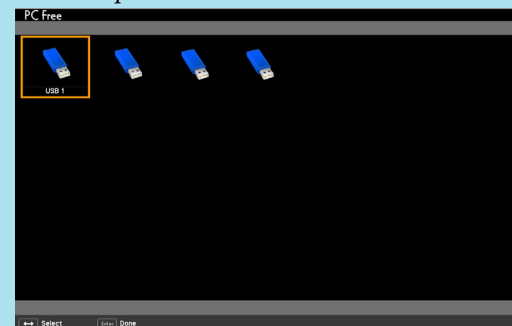
Icona	Fitxer	Icona	Fitxer
	Fitxers FSE*		Format per a càmeres digitals
	Fitxers SIT*		Fitxers MPEG
	Fitxers JPEG*		Fitxers WMV
	Fitxers BMP		Fitxers PFX (certificat de client)

Icona	Fitxer	Icona	Fitxer
	Fitxers GIF		Fitxers CER (certificat CA)
	Fitxers PNG		

* Si no es pot mostrar en forma de miniatura, es mostra com una icona.



- Si heu activat l'execució automàtica (AutoRun) per a un escenari, es reproduirà automàticament amb la màxima prioritat sobre les fonts d'entrada. Si voleu aturar aquesta reproducció, premeu el botó [Esc] del comandament a distància. [pàg.70](#)
- També podreu connectar una targeta de memòria al projector introduint-la al lector de targetes USB. No obstant això, és possible que alguns tipus de targeta no siguin compatibles amb el lector.
- Quan aparegui la pantalla següent (la pantalla Selec. unitat), premeu els botons [] [] [] [] per seleccionar la unitat que voleu utilitzar i, a continuació, premeu el botó [Enter].



- Per fer aparèixer la pantalla Selec. unitat, col·loqueu el cursor a **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i, a continuació, premeu [Enter].
- El projector pot reconèixer un màxim de vuit unitats simultàniament.

Tancar PC Free

Procediment

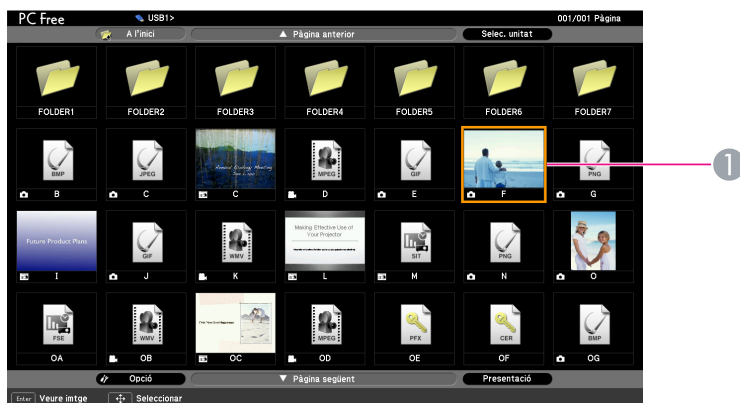
Per tancar PC Free, desconnecteu el dispositiu USB del port USB1 del projector. Si el dispositiu connectat és una càmera digital o un disc dur, apagueu el dispositiu i, a continuació, desconnecteu-lo.

Operacions bàsiques de PC Free

A continuació, es descriuen els procediments per reproduir imatges, pel·lícules i escenaris utilitzant PC Free, així com les operacions de projecció.

Procediment

- 1 **Feu servir els botons [↶][↷][↵][↶] per situar el cursor damunt del fitxer o la carpeta a què voleu accedir.**



1 Cursor



Si no es poden visualitzar tots els fitxers i carpetes al mateix temps a la finestra actual, premeu el botó [Page] (Down) o col·loqueu el cursor sobre el botó **Pàgina següent** que hi ha a la part inferior de la pantalla i, a continuació, premeu el botó [Enter]. Per tornar a la pantalla anterior, premeu el botó [Page] (Up) o col·loqueu el cursor sobre el botó **Pàgina anterior** que hi ha a la part superior de la pantalla i, a continuació, premeu el botó [Enter].

2

Premeu [Enter].

Es mostra la imatge seleccionada.

Quan seleccioneu una carpeta, es mostren els fitxers de la carpeta seleccionada. Seleccioneu **A l'inici** i premeu el botó [Enter] per tornar a la pantalla que es mostrava abans d'obrir-se la carpeta.

Girar la imatge

Podeu girar les imatges en format JPEG en increments de 90° quan les reproduïu amb PC Free. La funció de gir també està disponible durant la Presentació.

Gireu les imatges JPEG d'aquesta manera.

Procediment

1

Reproduïu les imatges o els escenaris en format JPEG o realitzeu una Presentació.

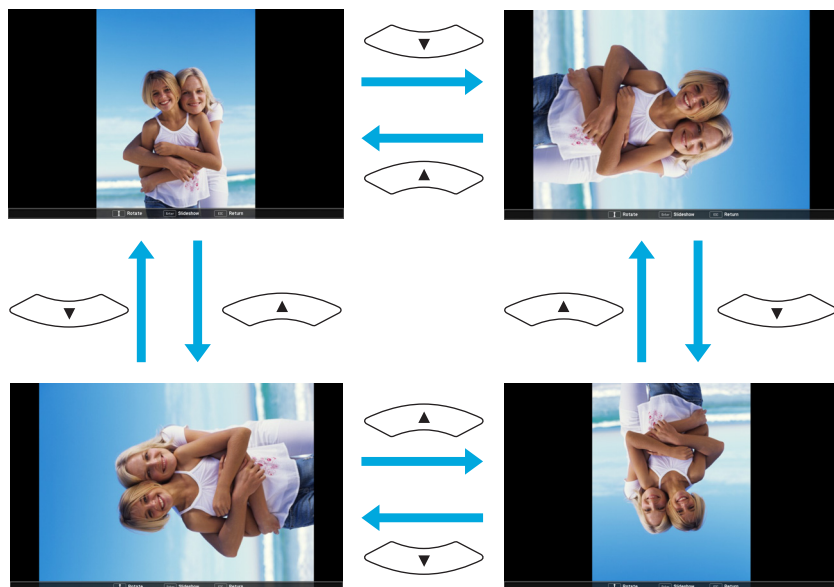
Per reproduir imatges JPEG ➡ [pàg.65](#)

Per veure escenaris ➡ [pàg.63](#)

Per fer una Presentació ➡ [pàg.66](#)

2


Mentre es projecta la imatge JPEG, premeu el botó [↶] o el botó [↷].




En aquesta secció es descriu el mètode per visualitzar escenaris desats a un dispositiu USB i s'expliquen les accions que es poden dur a terme durant la reproducció dels escenaris.

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control del projector.

Crear i editar un escenari

Creeu l'escenari amb el programari EasyMP Slide Converter i, a continuació, copieu-lo al dispositiu USB.  [pàg.68](#)





Edició bàsica de fitxers SIT

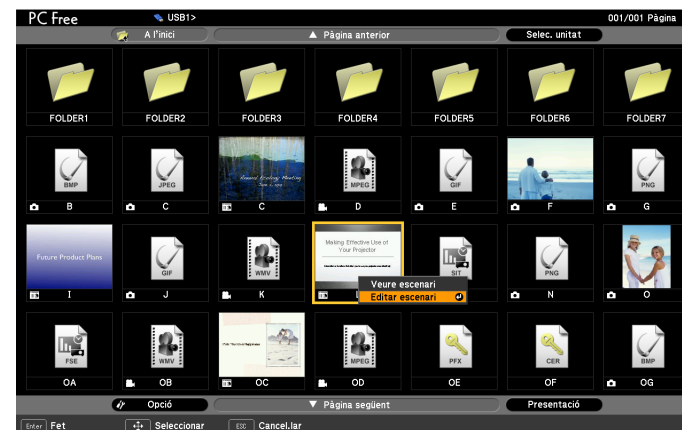
Els fitxers SIT convertits mitjançant la funció de conversió bàsica d'EasyMP Slide Converter  [pàg.71](#) permeten canviar l'ordre de projecció de les imatges i definir si es mostraran o no determinades imatges.



Els fitxers FSE no permeten l'edició bàsica.

Procediment

- 1** Premeu els botons [][][][] per col·locar el cursor sobre el fitxer SIT que vulgueu editar i, a continuació, premeu el botó [Esc] del comandament.
- 2** Seleccioneu "Editar escenari" al menú que apareix i, a continuació, premeu el botó [Enter].



3

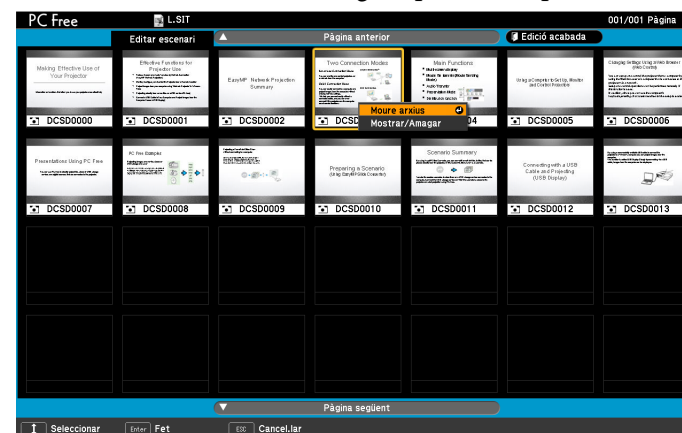
Col·loqueu el cursor a la diapositiva desitjada i premeu el botó [Esc].

Apareix el submenú.

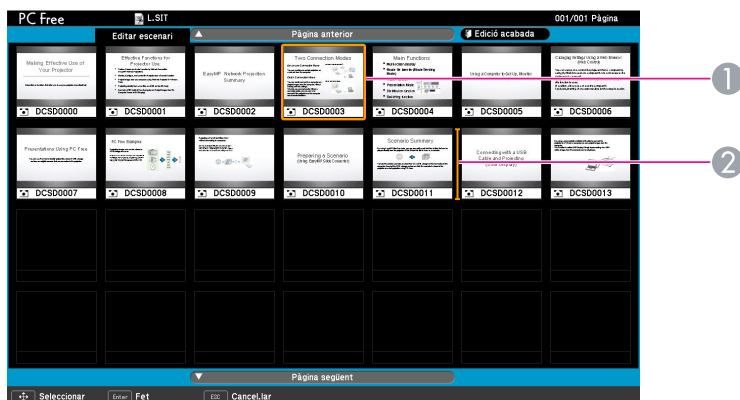
Seccioneu **Mostrar/Amagar** per canviar l'ordre de les diapositives i **Mostrar/Amagar** per mostrar o amagar els fitxers, i premeu el botó [Enter].

Si seccioneu **Mostrar/Amagar**, passeu al punt 4.

Si seccioneu **Mostrar/Amagar**, passeu al punt 5.



- 4 Moveu el cursor a la posició desitjada i premeu el botó [Enter].








- 1 Diapositiva per moure
2 Cursor col·locat al destí

- 5 Quan hagueu acabat d'editar, col·loqueu el cursor sobre "Edició acabada", a la part superior de la pantalla, i premeu el botó [Enter].

Només podreu accedir al contingut editat mentre el dispositiu USB estigui connectat al projector.



Veure un escenari

Procediment

- 1 Inicieu PC Free.  [pàg.58](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2 Feu servir els botons [][][][] per a situar el cursor a l'arxiu de l'escenari.







- 3 Premeu el botó [Enter].
S'inicia la reproducció.



- Podeu girar les imatges de format JPEG a l'escenari mentre s'estan projectant.  [pàg.60](#)
- Els fitxers de pel·lícula inclosos als escenaris es poden avançar ràpidament, retrocedir i interrompre durant la reproducció.  [pàg.65](#)



Operacions durant una presentació

Durant la reproducció d'un escenari, podeu realitzar aquestes operacions fent servir el comandament a distància.

Canvi de pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Per als fitxers FSE [Page] (Down)/: Diapositiva següent [Page] (Up)/: Diapositiva anterior [Enter]/: Diapositiva o objecte següent : Diapositiva o objecte anterior • Per als fitxers SIT [Enter]/[Page] (Down)/: Diapositiva o objecte següent [Page] (Up)/: Diapositiva o objecte anterior
Aturar la reproducció	<p>Quan premeu el botó [Esc], apareixerà el missatge "Voleu deixar de reproduir l'escenari?". Per aturar la reproducció, seleccioneu Sortir i premeu el botó [Enter]. Per continuar reproduint l'escenari, seleccioneu ESC i premeu el botó [Enter].</p>

Les següents funcions del projector es poden fer servir quan s'està projectant un escenari o un fitxer d'imatge amb PC Free.

- Congelar  [Guia de l'usuari "Congelació de la imatge \(Congelar\)"](#)

- Pausa A/V  [Guia de l'usuari "Amagar la imatge i el so temporalment \(Pausa A/V\)"](#)
- E-Zoom  [Guia de l'usuari "Ampliar una part de la imatge \(E-Zoom\)"](#)

Els fitxers d'imatge i de pel·lícula emmagatzemats a un dispositiu USB o les imatges d'una càmera digital es poden projectar utilitzant PC Free i seguint un d'aquests dos mètodes.

- Projectar els fitxers d'imatge i de pel·lícula seleccionats
Es tracta d'una funció per projectar fitxers individuals.
- Projectar tots els fitxers d'imatge i de pel·lícula d'una carpeta en seqüència (Presentació)
Aquesta funció serveix per projectar en ordre els fitxers emmagatzemats a una carpeta concreta, d'un en un.

Atenció

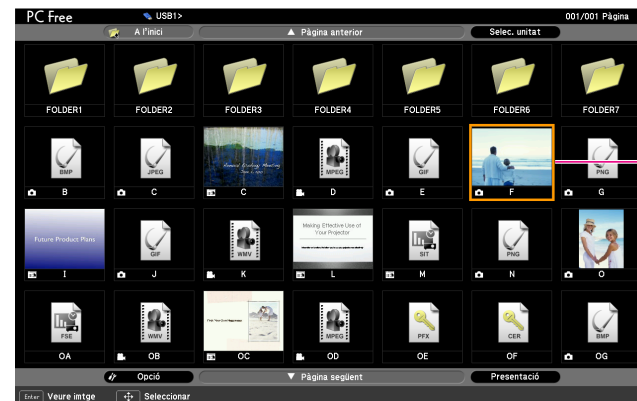
Durant la reproducció de fitxers de pel·lícula, s'accedeix sovint al dispositiu d'emmagatzematge USB. No desconnecteu el dispositiu USB en aquest moment, ja que PC Free podria deixar de funcionar correctament.

Malgrat que els passos següents es basen en l'ús del comandament a distància, podreu realitzar les mateixes operacions des del Panell de control del projector.

Projectar imatges i pel·lícules

Procediment

- 1** Inicieu PC Free. ➡ [pàg.58](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2** Feu servir els botons [◀][▶][⏮][⏭] per situar el cursor damunt del fitxer d'imatge o de pel·lícula que voleu projectar.



1 Fitxer d'imatge

3

Premeu [Enter].

Comença la reproducció de la imatge o de la pel·lícula.




4

Amb aquesta operació podreu tornar a la llista de fitxers.

- Si projecteu imatges fixes, premeu el botó [Esc].
- Si projecteu pel·lícules, premeu el botó [Esc]. A la pantalla que apareix, seleccioneu Sortir i premeu el botó [Enter].




- Les imatges en format JPEG es poden girar durant la projecció.  [pàg.60](#)
- Durant la reproducció de fitxers de pel·lícula podeu realitzar aquestes operacions amb el comandament a distància.
Avançar ràpid: premeu el botó [▶].
Marxa enrere: premeu el botó [◀].
Congelar (Pausa): premeu el botó [⏸].
Per tornar a la reproducció normal, premeu el botó [Enter].
L'àudio no s'escolta durant l'avanç ràpid, el retrocés o la pausa.

Projectar tots els fitxers d'imatge i de pel·lícula d'una carpeta en seqüència (Presentació)

Podeu projectar en ordre els fitxers d'imatge i de pel·lícula d'una carpeta, d'un en un. Aquesta funció s'anomena Presentació. Executeu la Presentació seguint aquest procediment.



Podeu definir les condicions de visualització, com ara una projecció repetida o bé afegir algun efecte a la visualització quan es canvia d'un fitxer a l'altre. Per canviar els fitxers de pel·lícula i d'imatge automàticament quan realitzeu la Presentació, ajusteu el Temps canvi pantalla al menú Opció de PC Free a qualsevol valor que no sigui **No**. El valor per defecte és **No**.  [pàg.67](#)

Procediment

1

Inicieu PC Free.  [pàg.58](#)

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.


2


Feu servir els botons [◀] [▶] [⏸] [⏹] per a situar el cursor damunt de la carpeta a partir de la qual vulgueu fer la Presentació i, a continuació, premeu [Enter].

3

Seleccioneu Presentació a la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

S'inicia la Presentació i els fitxers d'imatge i de pel·lícula de la carpeta es projecten automàticament en seqüència, un per un.

Quan es projecta l'últim fitxer, torna a aparèixer automàticament la llista de fitxers. Si ajusteu **Reprod. contínua** a **Activat** a la pantalla Opció, la projecció tornarà a començar des del principi quan arribi al final.  [pàg.67](#)

Igual que als escenaris, podeu passar a la pantalla següent, tornar a la pantalla anterior o bé aturar la reproducció durant la projecció d'una Presentació.  "Operacions durant una presentació" [pàg.63](#)



Si el paràmetre Temps canvi pantalla de la pantalla Opció està ajustat a **No**, els fitxers no canviaran automàticament quan inicieu una Presentació. Premeu el botó [Enter] o el botó [Page] (Down) del comandament a distància per continuar amb el fitxer següent.

Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers i les operacions de la Presentació des de la pantalla Opció.

Procediment

- 1 Col·loqueu el cursor a "Opció", a la part inferior de la pantalla de la llista de fitxers, i premeu el botó [Enter].
- 2 Quan aparegui la pantalla d'Opció, ajusteu tots els elements.

Habiliteu els paràmetres col·locant el cursor a l'element de destí i prement el botó [Enter].

A continuació podeu veure alguns detalls dels elements.



Ordre visualització	Podeu ajustar l'orde de visualització dels fitxers. Podeu seleccionar ordenar els fitxers per nom (Ord. x nom) o per data (Ord. x data).
Reprod. contínua	Podeu determinar si s'ha de repetir la Presentació.
Temps canvi pantalla	Podeu ajustar el temps de visualització de cada fitxer quan es realitzi una Presentació. Podeu definir l'interval de temps entre No, (0) i 60 Segons. Si seleccioneu No , es desactiva la reproducció automàtica.

Efecte

Podeu configurar els efectes que apareixeran a la pantalla quan es canviï de diapositiva.



Feu servir els botons [] [] [] per a situar el cursor damunt "D'acceptar" i premeu [Enter].

D'aquesta manera, s'apliquen els paràmetres.

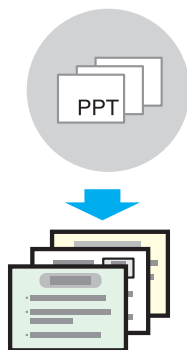
Si no voleu aplicar els paràmetres, col·loqueu el cursor a Cancel·lar i premeu [Enter].



Preparar un escenari (utilitzant EasyMP Slide Converter)

Aquest capítol explica com convertir un fitxer de PowerPoint en un escenari i com transferir-lo a un dispositiu d'emmagatzematge USB.

EasyMP Slide Converter permet convertir fitxers de PowerPoint per reproduir-los directament des del projector, sense necessitat de connectar-lo a un ordinador. Aquests fitxers reben el nom d'escenaris.



Transferiu els escenaris creats a un dispositiu USB connectat a l'ordinador. Connecteu el dispositiu USB on hagueu emmagatzemat els escenaris al projector i inicieu la projecció utilitzant PC Free. ➡ "Veure un escenari" [pàg.63](#)



EasyMP Slide Converter haurà d'estar instal·lat a l'ordinador.
Per a més informació sobre la instal·lació d'EasyMP Slide Converter, vegeu ➡ [pàg.12](#).

Podeu convertir fitxers de PowerPoint i reproduir els escenaris resultants directament des del projector, sense necessitat que hi hagi un ordinador connectat.

Fitxers de PowerPoint compatibles

EasyMP Slide Converter pot convertir en escenaris els fitxers de PowerPoint 2002, 2003 i 2007 (extensions .ppt, .pps i .pptx).

Procediment de conversió

Els escenaris es creen amb el procediment següent.

1. Inicieu EasyMP Slide Converter i seleccioneu el fitxer de PowerPoint que vulgueu convertir.
2. A la pantalla Validar, configureu els paràmetres Desa-ho a, Mode de conversió i Resolució del projector i, a continuació, realitzeu la conversió.
3. Realitzeu una visualització prèvia de l'escenari (fitxer FSE).
4. Copieu l'escenari al dispositiu d'emmagatzematge USB que hagueu connectat a l'ordinador.
5. Configureu la reproducció automàtica (AutoRun) de l'escenari.

Descripció de la Pantalla principal

Inicieu EasyMP Slide Converter perquè aparegui la Pantalla principal. Les funcions dels botons d'aquesta pantalla es descriuen a la taula següent.



	Nom del botó	Explicació
①	Converteix	Feu-hi clic per accedir a la pantalla Selecció de fitxers. Seleccioneu un fitxer de PowerPoint i convertiu-lo en un escenari. Vegeu el procediment 3 de "Convertir en un escenari"
②	Previsualitza	Feu-hi clic per accedir a la pantalla Selecció de fitxers. Seleccioneu i realitzeu una visualització prèvia de l'escenari convertit (fitxer FSE). Vegeu el procediment 6 de "Convertir en un escenari"
③	Copia a la memòria	Feu-hi clic per accedir a la pantalla Selecció de fitxers. Seleccioneu el fitxer que vulgueu copiar al dispositiu USB i copieu-lo. Vegeu el procediment 8 de "Convertir en un escenari"
④	Edita l'AutoRun	Feu-hi clic per accedir a la pantalla Edita l'AutoRun i editar la funció de reproducció automàtica. Vegeu el procediment 9 de "Convertir en un escenari"
⑤	Validar	Feu-hi clic per accedir a la pantalla Validar. Configureu els paràmetres Desa-ho a, Mode de conversió i Resolució del projector. Vegeu el procediment 4 de "Convertir en un escenari"




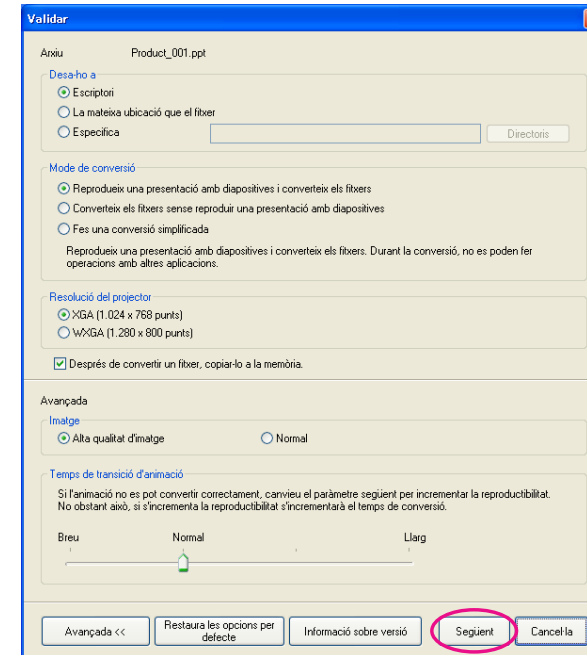
Si marqueu el quadre de verificació **Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria**, de la pantalla Validar, es mostraran una sèrie de missatges que us ajudaran a configurar els diferents elements. Si seguiu les instruccions que apareixen als missatges, podreu configurar correctament tots els elements. Quan es desmarca aquest quadre de verificació, podreu configurar tots els paràmetres des de la Pantalla principal.

Convertir en un escenari

Aquest apartat explica, pas a pas, com crear un escenari.

Procediment

- 1 **Seleccioneu "Inici" - "Programes" (o "Tots els programes") - "EPSON Projector" - "EasyMP Slide Converter".**
Apareix la Pantalla principal d'EasyMP Slide Converter.
- 2 **Connecteu el dispositiu USB a l'ordinador per desar l'escenari.**
- 3 **Feu clic a  de la Pantalla principal. Seleccioneu el fitxer de PowerPoint que vulgueu convertir en escenari i, a continuació, feu clic a "Seleccionar".**
- 4 **Apareix la pantalla Validar. Introduïu cadascun dels elements consultant la taula següent i feu clic a "Següent".**



Arxiu	Apareix el nom del fitxer de PowerPoint seleccionat.
Desa-ho a	Seleccioneu on voleu desar l'escenari.

Mode de conversió	<p>Seleccioneu el mètode de conversió del fitxer de PowerPoint.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reprodueix una presentació amb diapositives i converteix els fitxers La Presentació s'anirà mostrant durant la conversió, amb la qual cosa podreu veure com queda mentre es crea. Durant la conversió, no es poden fer operacions amb altres aplicacions. El fitxer es guardarà en format FSE. • Converteix els fitxers sense reproduir una presentació amb diapositives Les diapositives no es presentaran durant el procés de conversió. Els efectes de transició definits per a les diapositives no es convertiran. El fitxer es guardarà en format FSE. • Fes una conversió simplificada Conversió a un fitxer JPEG. No es convertirà cap de les animacions definides i el fitxer es guardarà en format SIT.
Resolució del projector	<p>Seleccioneu la resolució del projector que reproduirà l'escenari. Els escenaris amb una resolució WXGA (1.280 x 800 punts) no es podran reproduir amb projectors de tipus XGA.</p>
Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria.	<p>Seleccioneu aquesta opció per seguir el procediment de conversió pas a pas. Si està seleccionada, la pantalla Validar apareix cada cop que es converteix un fitxer.</p>
Imatge	<p>Permet ajustar la qualitat d'imatge del fitxer resultant de la conversió.</p> <p>Si seleccioneu Normal, el fitxer pesarà menys que si trieu Alta qualitat d'imatge, però la qualitat d'imatge serà inferior. Us recomanem que seleccioneu Alta qualitat d'imatge.</p> <p>Si heu seleccionat Fes una conversió simplificada al Mode de conversió, no podreu ajustar la qualitat d'imatge.</p>

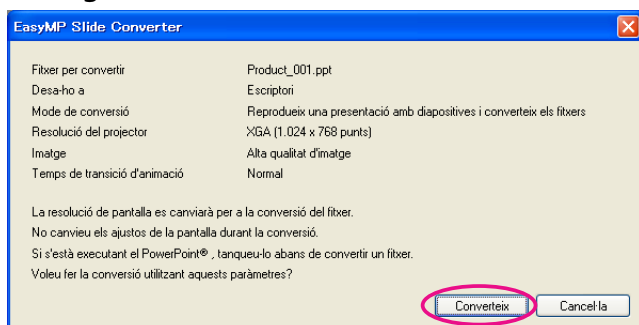
Temps de transició d'animació	<p>Definiu el temps de transició de les animacions del fitxer resultant de la conversió.</p> <p>Si heu seleccionat Fes una conversió simplificada al Mode de conversió, no podreu ajustar el temps de transició.</p>
Avançada	<p>El menú Avançada permet triar entre Mostrar/Amagar.</p>
Restaura les opcions per defecte	<p>Els paràmetres que hagueu modificat tornaran als valors per defecte. Feu clic a D'acord per desar la configuració.</p>
Informació sobre versió	<p>Dóna informació sobre la versió de l'aplicació.</p>



- Podreu modificar els detalls de la configuració fent clic al botó **Validar** de la Pantalla principal d'EasyMP Slide Converter.
- Si utilitzeu Windows 2000, no podreu seleccionar **Converteix els fitxers sense reproduir una presentació amb diapositives** a Mode de conversió.
- Si l'ordinador que utilitzeu no és compatible amb una resolució de 1.280 x 800 o 1.280 x 768 píxels i seleccioneu **Reprodueix una presentació amb diapositives i converteix els fitxers**, no podreu seleccionar WXGA com a Resolució del projector.
- No podeu convertir clips d'àudio o de vídeo integrats als fitxers PowerPoint ni animacions o jocs fets amb PowerPoint.
- Els efectes de la primera diapositiva no es podran convertir, independentment del Mode de conversió.
- Si seleccioneu **Converteix els fitxers sense reproduir una presentació amb diapositives**, no es podran convertir els efectes de canvi de pantalla.
- És possible que les animacions amb un temporitzador o programades per repetir-se no es converteixin amb normalitat. Si alguna animació no es converteix correctament, augmenteu el temps d'espera per tal que millori la capacitat per reproduir-lo.
- No es podrà realitzar la conversió quan els paràmetres de visualització de les diapositives del fitxer de PowerPoint estiguin ajustats a Diapositiva o si s'ha seleccionat l'opció Presentació amb diapositives personalitzada.

5

Quan aparegui la pantalla de confirmació, comproveu-ne el contingut i feu clic a "Converteix".

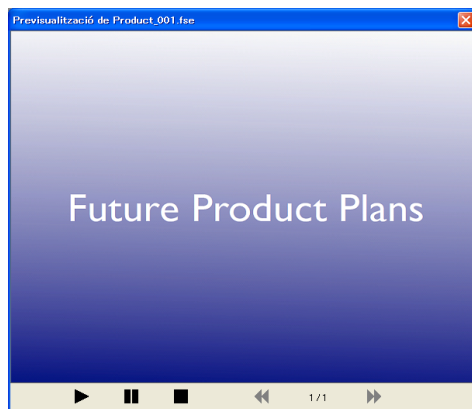







- En el cas de seleccionar Reprodueix una presentació amb diapositives i converteix els fitxers, la resolució es modifica automàticament per adaptar-se a la de la pantalla, sempre en funció de la resolució del projector (XGA o WXGA). Un cop feta la conversió, torna a la resolució anterior.
- Si el programa PowerPoint s'està executant, el procés de conversió no es podrà dur a terme. Tanqueu el PowerPoint abans d'iniciar la conversió. A més, no executeu el PowerPoint durant la conversió.
- Mentre es dugui a terme una conversió, no modifiqueu els paràmetres de la visualització, com per exemple canviant la resolució o connectant un monitor extern. Si canvieu la configuració, la conversió es cancel·larà.
- Si no seleccioneu **Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria**, a la pantalla Validar, les pantalles del procediment 6 no apareixeran. Quan aparegui la Pantalla principal, podreu dur a terme una vista prèvia o copiar un escenari a la memòria utilitzant els botons pertinents de la pantalla.

6

Quan aparegui la pantalla de confirmació de la vista prèvia, feu clic a "Sí". Si no voleu realitzar una vista prèvia de l'escenari, feu clic a "No" i salteu al procediment 7.

Apareix la pantalla Previsualitza. La taula següent indica les funcions de cada botó.



 Reproduceix	Inicia la vista prèvia. També reinicia la reproducció dels escenaris aturats o interromputs. Si les animacions dels fitxers de PowerPoint no es reproduïxen automàticament, les podreu reproduir una darrere l'altra prement el botó Reproduceix .
 Pausa	Posa en pausa la vista prèvia. Si premeu el botó Pausa mentre s'estigui reproduint una animació, l'animació es parará.
 Aturar	Atura la reproducció i torna a la primera diapositiva.
 Diapositiva anterior	Torna a la diapositiva anterior.
 Diapositiva següent	Avança a la següent diapositiva.

Quan hagueu acabat de previsualitzar l'escenari, tanqueu la pantalla.



Els fitxers JPEG (SIT) no són compatibles amb la funció Previsualitza. Si seleccioneu **Fes una conversió simplificada** a Mode de conversió, apareixerà la pantalla de confirmació de la còpia, però no la pantalla de confirmació de la vista prèvia.

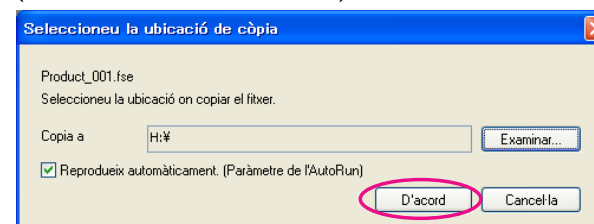
7

Quan aparegui la pantalla de confirmació de la còpia, feu clic a "Sí".

8

Apareix la pantalla Seleccioneu la ubicació de còpia. Seleccioneu la lletra de la unitat d'emmagatzematge USB i la carpeta on voleu copiar el fitxer i, a continuació, premeu "D'acord".

Per activar la funció AutoRun, **Reproduceix automàticament. (Paràmetre de l'AutoRun).**



L'escenari es copia al destí seleccionat.

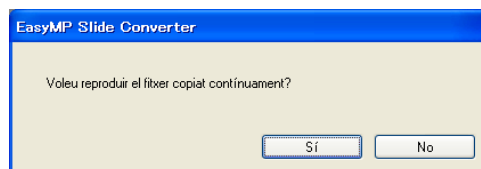
9

Un cop s'hagi acabat la transferència, apareixerà una de les següents pantalles.

Si no hi ha cap fitxer AutoRun al dispositiu USB:

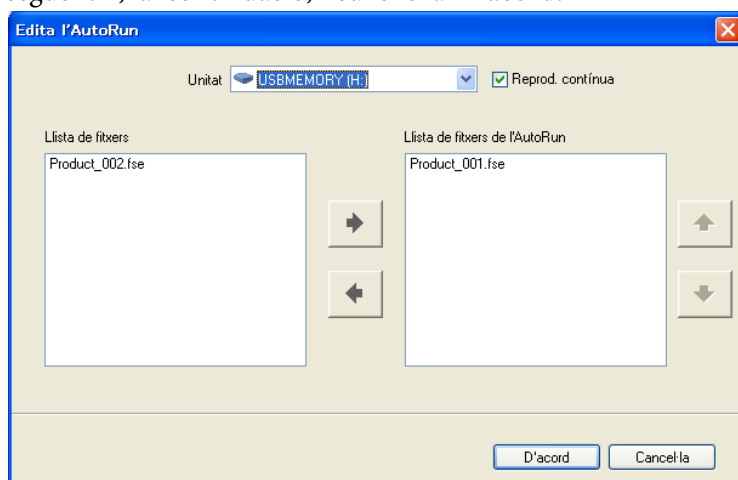
Apareix la pantalla de confirmació de reproducció contínua. Si voleu crear un fitxer AutoRun i activar la reproducció contínua, feu clic a **Sí**.

Si voleu crear un fitxer AutoRun però que no s'activi la reproducció contínua, feu clic a **No**.





Si ja hi ha un fitxer AutoRun al dispositiu USB:

Configureu el fitxer AutoRun basant-vos en la taula de la pàgina següent i, a continuació, feu clic a **D'acord**.



Unitat	Seleccioneu la unitat on voleu editar el fitxer AutoRun.
Reprod. contíua	Per començar a projectar des del primer escenari de nou, una vegada finalitzada la projecció de tots els escenaris de la "Llista de fitxers de l'AutoRun", marqueu aquest quadre de verificació.
Llista de fitxers	Mostra una llista d'escenaris per als quals no s'ha configurat la reproducció automàtica (AutoRun). Els escenaris es mostren en el format Nom de la carpeta / Nom del fitxer.

Llista de fitxers de l'AutoRun

Mostra una llista d'escenaris per als quals s'ha configurat la reproducció automàtica (AutoRun). Feu clic als botons   per canviar l'ordre de reproducció.



L'escenari queda registrat i s'elimina del fitxer AutoRun.



Si hi ha dos o més fitxers AutoRun, es reproduiran per ordre des de la part superior de la Llista de fitxers AutoRun.

10

Retireu el dispositiu USB de l'ordinador.

Consulteu a la Guia de l'usuari de l'ordinador el mètode per a retirar-lo.

11

Quan hàgiu transferit l'escenari, connecteu el dispositiu USB al projector i projecteu mitjançant PC Free. [pàg.58](#)



Quan la resolució del projector que reproduceixi l'escenari sigui XGA, els escenaris amb una resolució WXGA (1.280 x 800 punts) no es podran reproduir. Per projectar-lo, haureu de convertir el fitxer de PowerPoint a un escenari amb resolució XGA (1.024 x 768 punts).

Convertir directament un fitxer PowerPoint en un escenari

Aquest apartat explica com convertir directament un fitxer de PowerPoint en un escenari.



Aquesta possibilitat resulta especialment útil quan vulgueu convertir un fitxer sense modificar cap paràmetre. Ja que els paràmetres de la pantalla Validar s'indiquen durant la conversió, podreu comprovar-los abans d'iniciar el procés sempre que no hagueu seleccionat l'opció **Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria**.

Procediment

1

Arrossegueu la icona del fitxer de PowerPoint a la icona del programa EasyMP Slide Converter de l'escriptori. També podeu fer clic amb el botó dret sobre el fitxer de PowerPoint i seleccionar "Converteix a FSE".

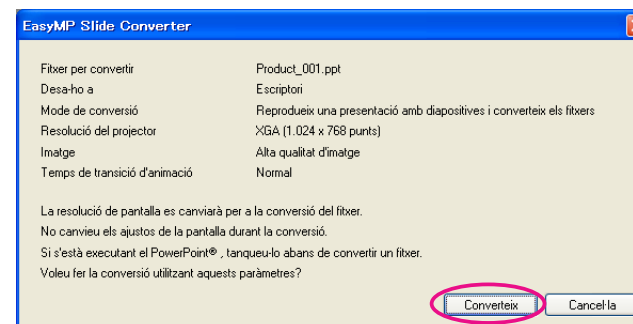
Tingueu en compte que, en aquest cas, no podreu seleccionar múltiples fitxers de PowerPoint i convertir-los de cop. Seleccioneu només un fitxer per convertir.



S'inicia EasyMP Slide Converter.

2

Si seleccioneu "Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria." a la pantalla Validar, apareix la pantalla Validar. Aneu al procediment 4 ➡ "Convertir en un escenari".
Si no seleccioneu "Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria.", feu clic a l'opció "Converteix" de la pantalla de confirmació per a convertir el fitxer.



Comença la conversió del fitxer en un escenari. Si seleccioneu l'opció **Reprodueix una presentació amb diapositives i converteix els fitxers** de Mode de conversió, es mostra la Presentació.

3

Si no seleccioneu "Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria.", apareix la Pantalla principal un cop acabat el procés de conversió.

Si seleccioneu "Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria.", aneu al procediment 6 ➡ "Convertir en un escenari".




A continuació, configureu la vista prèvia de l'escenari, els paràmetres de còpia a la memòria i la reproducció automàtica.
➡ "Descripció de la Pantalla principal" [pàg.70](#)







Apèndix

Quan es projecten imatges de l'ordinador mentre s'executa EasyMP Network Projection, cal tenir en compte les següents restriccions. Confirmeu aquests punts.

Resolucions compatibles

Aquestes són les resolucions de pantalla de l'ordinador que podreu projectar i reproduir. No podreu connectar-vos a un ordinador amb una resolució superior a UXGA .

- VGA  (640x480)
- SVGA  (800x600)*
- XGA  (1024x768)*
- SXGA  (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Resolucions admeses quan la funció de visualització en múltiples pantalles està activada.

Si feu servir un ordinador amb una mida de pantalla especial i que no representa la proporció d'alçada i amplada, se selecciona la resolució de pantalla de la llista anterior l'amplada de la qual més s'acosti a la de la vostra pantalla.

En aquest cas, en una pantalla panoràmica es projecten els marges horitzontals, mentre que en una pantalla estreta els marges verticals buits són negres.

Colors de la pantalla

Correspon al nombre de colors que poden projectar les pantalles d'ordinador.

Windows	Macintosh
Color de 16 bits	Uns 32.000 colors (16 bits)
Color de 32 bits	Uns 16,7 milions de colors (32 bits)

La garantia operativa de la visualització en múltiples pantalles és color de 16 bits i de 32 bits.

Nombre de connexions

Podeu connectar fins a quatre projectors a un ordinador i projectar imatges simultàniament.

No obstant això, no podreu connectar diversos ordinadors simultàniament a un projector.

Altres

- Si la velocitat de transmissió de la LAN sense fils és baixa, la xarxa es pot tallar de manera inesperada.
- L'àudio només es pot transferir a un projector. Per tant, no es transferirà àudio si hi ha diversos projectors connectats.
- La reproducció de vídeos no és tan fluïda com quan es visualitzen a l'ordinador.
- És possible que les aplicacions que utilitzen part de les funcions DirectX no es visualitzin correctament. (Només a Windows)
- No es poden projectar els missatges de MS-DOS a pantalla sencera. (Només a Windows)

- En alguns casos, és possible que la imatge de la pantalla de l'ordinador i la imatge projectada no coincideixin exactament.

Si feu servir Windows Vista

Teniu en compte aquests punts quan feu servir EasyMP Network Projection amb un ordinador que utilitzi el sistema operatiu Windows Vista.

Limitacions quan projecteu des de la Galeria fotogràfica del Windows

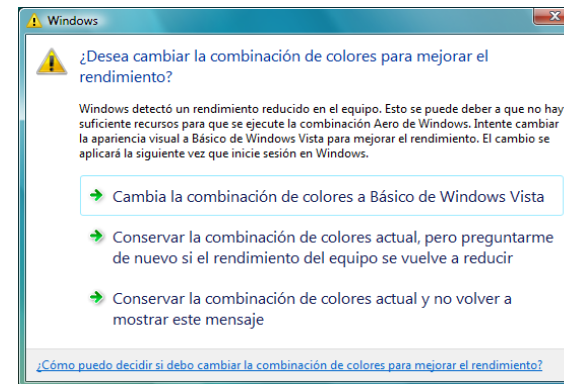
Teniu en compte aquestes dues limitacions quan iniciu la Galeria fotogràfica del Windows mentre EasyMP Network Projection s'està executant.

- Les presentacions de diapositives es reproduïxen en mode simple quan es projecten des de la Galeria fotogràfica del Windows. La barra d'eines no es visualitza i, per tant, no podreu fer canvis mentre reproduïu un Tema (efectes), independentment de la qualificació de l'Índex d'experiència de Windows. Un cop iniciat el mode simple, no podeu canviar els modes mentre s'executa la Galeria fotogràfica del Windows, fins i tot si tanqueu EasyMP Network Projection. Reinicieu la Galeria fotogràfica del Windows.
- No es poden reproduir pel·lícules.

Limitacions a Windows Aero

Teniu en compte aquestes dues limitacions quan el disseny de les finestres del vostre ordinador sigui Windows Aero.

- Les finestres es projecten per capes independentment del valor de Transferir finestra per capes que hagueu ajustat a Configurar opcions de EasyMP Network Projection. Per exemple, si l'opció Transferir finestra per capes està desactivada per a la barra d'eines d'EasyMP Network Projection, no es projectarà encara que aparegui a la pantalla de l'ordinador, malgrat que sí que es projecti la barra d'eines.
- Uns minuts després de connectar un ordinador al projector a través d'una xarxa amb EasyMP Network Projection, es mostra el missatge següent. Us recomanem que seleccioneu **Conservar la combinació de colors actual i no tornis a mostrar aquest missatge**. Aquesta selecció estarà activada fins que es reiniciï l'ordinador.



Si l'opció Seguretat del menú Xarxa del projector està ajustada a EAP-TLS, haureu de registrar el certificat de client i el certificat CA al projector perquè es pugui autenticar.

Deseu el certificat de client i el certificat CA a un dispositiu d'emmagatzematge USB i registreu el projector amb PC Free.

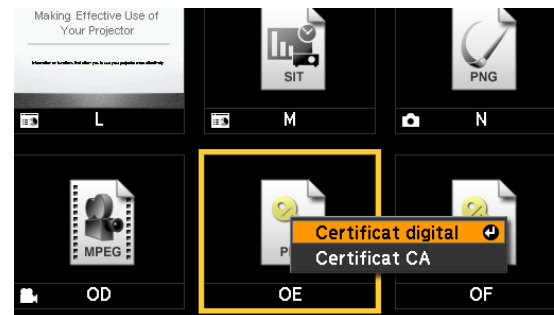


- El certificat de client i el certificat CA han de tenir, respectivament, les extensions PFX (.pfx) i CER (.cer).
- Només es pot registrar un certificat de client i un certificat CA a cada projector. Si ja hi ha un certificat digital registrat, se sobreescrirà.

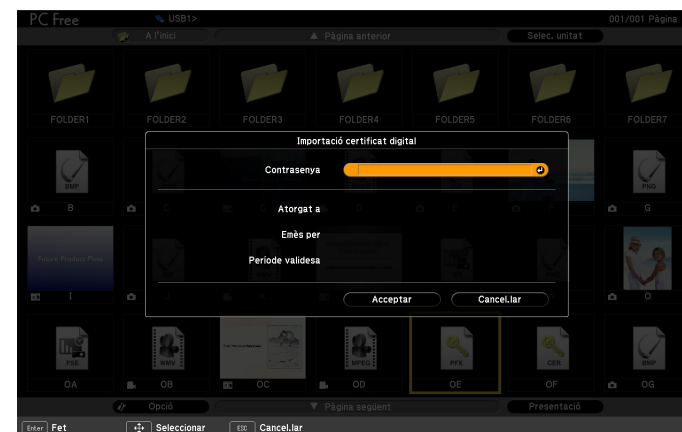
Registrar un certificat de client

Procediment

- 1** Connecteu el dispositiu USB on hagueu emmagatzemat el certificat digital al projector i inicieu la projecció utilitzant PC Free. ➡ [pàg.58](#)
Apareix la pantalla de la llista de fitxers.
- 2** Premeu els botons [▲][▼][◀][▶] del comandament per col·locar el cursor sobre l'icona del certificat de client (fitxer PFX) i premeu el botó [Esc].

**3**

Seleccioneu "Certificat digital" al menú que apareix i, a continuació, premeu el botó [Enter]. Es mostrarà la següent finestra.

**4**

Introduïu la contrasenya utilitzant el teclat. (Podreu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics). ➡ [Guia de l'usuari "Funcionament del teclat en pantalla"](#)

5

Quan es mostri la informació del certificat, comproveu que el contingut sigui correcte i, a continuació, col·loqueu el cursor sobre "Acceptar" i premeu el botó [Enter].

Quan aparegui el missatge "Certificat digital importat", el registre haurà finalitzat.

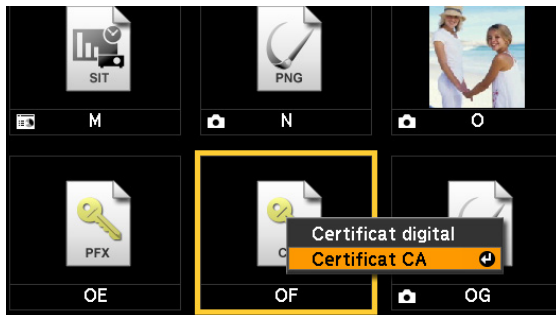
Registrar un certificat CA

Procediment

- 1 **Connecteu el dispositiu USB on hagueu emmagatzemat el certificat digital al projector i inicieu la projecció utilitzant PC Free.**

Apareix la pantalla de la llista de fitxers.

- 2 **Premeu els botons [↶][↷][↵][↶][↷] del comandament per col·locar el cursor sobre l'icona del certificat CA (fitxer CER) i premeu el botó [Esc].**



- 3 **Seleccioneu "Certificat CA" al menú que apareix i, a continuació, premeu el botó [Enter].**

- 4 **Quan es mostri la informació del certificat, comproveu que el contingut sigui correcte i, a continuació, col·loqueu el cursor sobre "Acceptar" i premeu el botó [Enter].**

Quan aparegui el missatge "Certificat CA obtingut. Reiniciar", el procés de registre haurà finalitzat. Premeu el botó [Enter] per apagar el projector. Quan premeu el botó [⏻] per a reiniciar el projector, el certificat s'autenticarà. Si l'autenticació es duu a terme correctament, apareixerà l'adreça IP.

Si es produeix algun dels problemes que es descriuen a continuació i els indicadors no ofereixen cap solució, consulteu les pàgines corresponents a cada problema.

Problemes relacionats amb les funcions de xarxa

"No és possible connectar-se utilitzant EasyMP Network Projection" 🖱️ pàg.83

"Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador." 🖱️ pàg.83

"No s'ha trobat el projector en iniciar EasyMP Network Projection." 🖱️ pàg.83

"No es pot connectar en Mode Connexió Avançada ni mitjançant una connexió LAN amb cables" 🖱️ pàg.84

"La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles." 🖱️ pàg.85

"Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles." 🖱️ pàg.85

"El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador." 🖱️ pàg.85

"EasyMP Network Projection no reproduïx la imatge ni el so de les pel·lícules, la imatge tarda en aparèixer o la pel·lícula o l'àudio s'atura" 🖱️ pàg.86

"El projector no reproduïx àudio quan es connecta mitjançant EasyMP Network Projection" 🖱️ pàg.86

"Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint." 🖱️ pàg.87

"Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office." 🖱️ pàg.87

"Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection" 🖱️ pàg.87

"La configuració de la xarxa no es recupera després de tallar la connexió a l'ordinador amb EasyMP Network Projection." 🖱️ pàg.89

Problemes relacionats amb PC Free

"No es poden reproduir ni mostrar fitxers a PC Free" 🖱️ pàg.90

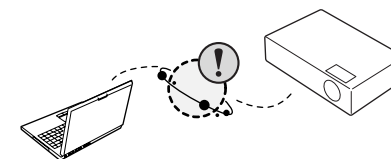
Problemes relacionats amb EasyMP Slide Converter

"Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Slide Converter" 🖱️ pàg.90

"Converteix a FSE" no apareix al menú contextual del PowerPoint." 🖱️ pàg.91

Problemes relatius al monitoratge i al control

"No s'envien correus fins i tot si es produeix un problema en el projector." 🖱️ pàg.91



Problemes relacionats amb les funcions de xarxa

No és possible connectar-se utilitzant EasyMP Network Projection

Comproveu el missatge de la pantalla i, a continuació, preneu les mesures següents.





Missatges d'error	Solució
La versió de l'aplicació usada no és compatible. Instal·leu l'última versió de l'aplicació a l'ordinador.	Instal·leu la versió actual d'EasyMP Network Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation inclòs amb el projector.

Quan s'estableix una connexió mitjançant EasyMP Network Projection, la imatge projectada roman tal i com està i no es pot establir una connexió des d'un altre ordinador.


Comprovació	Solució
El presentador ha abandonat la sala de conferències sense tallar la connexió de xarxa?	<p>Amb EasyMP Network Projection, la connexió a l'ordinador connectat prèviament es pot tallar quan un altre ordinador intenta connectar-se al projector, i el projector es connecta automàticament al nou ordinador que intenta connectar-se.</p> <p>Per tant, si no s'ha establert cap Paraula clau del projector, o bé si coneixeu la Paraula clau del projector, podeu tallar la connexió actual i, si realitzeu una operació de connexió, connectar-vos al projector.</p> <p>Si s'ha ajustat una Paraula clau del projector per al projector, si no coneixeu la Paraula clau del projector, reinicialitzeu el projector i torneu-lo a connectar.</p>

No s'ha trobat el projector en iniciar EasyMP Network Projection.

Comprovació	Solució
La Unitat LAN sense fils està connectada? Per a xarxes LAN sense fils	Comproveu que la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional estigui ben connectada.
El projector mostra la pantalla de Configuració de la xarxa del menú Configuració?	Si la pantalla de Configuració de la xarxa apareix al projector, la connexió de xarxa d'EasyMP Network Projection estarà desconnectada. Tanqueu el menú de configuració de la xarxa del projector i torneu a la pantalla d'espera de LAN.
La targeta LAN de l'ordinador i la funció LAN integrada estan disponibles?	Comproveu que la LAN sigui vàlida anant a Tauler de control - Sistema - Maquinari a l'administrador de dispositius, etc.

Comprovació	Solució
El SSID coincideix amb el del punt d'accés? Mode Connexió Ràpida	Ajusteu un SSID diferent al del punt d'accés.  Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)"
La funció DHCP per a la LAN amb cables està ajustada a Activat? Mode Connexió Ràpida	Ajusteu a Desactivat el paràmetre de DHCP per a la LAN amb cables des del menú de Configuració.  Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)"
L'adaptador de xarxa utilitzat s'ha seleccionat correctament amb EasyMP Network Projection?	Si l'ordinador disposa de diversos entorns LAN, no es podrà connectar llevat que l'adaptador de xarxa estigui seleccionat correctament. Si utilitzeu un ordinador que funcioni amb Windows, inicieu EasyMP Network Projection i seleccioneu l'adaptador de xarxa que utilitzeu a Configurar opcions - Canviar LAN .  pàg.47
En cas de connexió LAN sense fils, l'ajust d'aquesta LAN està activat quan l'ordinador es troba en mode d'estalvi d'energia?	Activeu la LAN sense fils.
Hi ha algun obstacle entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector? Per a xarxes LAN sense fils	De vegades, la situació de les ones electromagnètiques no permet trobar el projector en una cerca. Comproveu els obstacles situats entre el punt d'accés i l'ordinador o el projector i canvieu la vostra posició per millorar la situació de les ones electromagnètiques.
L'ona electromagnètica de la LAN sense fils de l'ordinador està ajustada a un nivell baix?	Ajusteu la força de l'ona electromagnètica al màxim.
La LAN sense fils és compatible amb els estàndards 802.11g, 802.11b o 802.11a?	Aquest projector només és compatible amb els estàndards 802.11g, 802.11b i 802.11a, i no amb altres estàndards com ara 802.11.
El tallafoc està desactivat o s'ha registrat com a excepció?	Si no voleu desactivar el tallafoc ni registrar-lo com a excepció, realitzeu els paràmetres necessaris per obrir els ports. Els ports utilitzats per EasyMP Network Projection són el "3620", el "3621" i el "3629".
El cable de xarxa està connectat correctament? Per a xarxes LAN amb cables	Comproveu que el cable de xarxa estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.
El paràmetre Alim. LAN sense fil del menú LAN sense fils del menú de Configuració del projector està ajustat a Desactivat? Per a xarxes LAN sense fils	Ajusteu el paràmetre Alim. LAN sense fil del menú LAN sense fils del menú de Configuració a Activat .  Guia de l'usuari "Menú LAN sense fils (només si s'ha instal·lat la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional)"

No es pot connectar en Mode Connexió Avançada ni mitjançant una connexió LAN amb cables

Comprovació	Solució
La configuració del SSID és diferent.	Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.  Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)"

Comprovació	Solució
La clau WEP introduïda coincideix?	Quan seleccioneu WEP des de Seguretat , definiu la mateixa clau per al punt d'accés, l'ordinador i el projector. ☛ Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)"
Les funcions de negació de connexió, com ara les restriccions d' <u>Adreça MAC</u> ☛ i les restriccions de ports, estan ajustades correctament al punt d'accés?	Ajusteu el projector per permetre connexions des del punt d'accés.
S'han ajustat correctament l'adreça IP, la màscara de subxarxa i la direcció de la passarel·la pel punt d'accés i pel projector?	Si no feu servir cap DHCP, definiu cadascun d'aquests paràmetres. ☛ Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)"
El punt d'accés i la subxarxa del projector són diferents?	Selecioneu Recerca manual des d'EasyMP Network Projection, especifiqueu l'adreça IP i connecteu-vos-hi. ☛ pàg.41

La presentació de diapositives no es pot visualitzar a la pantalla desitjada quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
Feu servir PowerPoint 2002 o una versió anterior? Per a Windows	Per definir i utilitzar dues o més <u>pantalles virtuals</u> ☛, feu servir PowerPoint 2003 o una altra versió posterior, o bé limiteu el nombre de pantalles virtuals a una abans de mostrar la presentació de diapositives.

Les aplicacions deixen de mostrar-se a la pantalla de l'ordinador quan s'utilitza la visualització en múltiples pantalles.

Comprovació	Solució
S'està executant una altra aplicació a la <u>pantalla virtual</u> ☛? Per a Windows	Si heu instal·lat EPSON Virtual Display, de vegades s'executa una altra aplicació a la pantalla virtual. En aquest cas, desactiveu EPSON Virtual Display a "Propietats de pantalla".

El cursor del ratolí no es visualitza a la pantalla de l'ordinador.

Comprovació	Solució
Heu instal·lat EPSON Virtual Display? Per a Windows	El cursor del ratolí s'ha desplaçat a la <u>pantalla virtual</u> ☛. Si desmarqueu el quadre de verificació de la pantalla virtual a la pantalla Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display, el punter del ratolí torna a l'àrea de visualització de la pantalla.

EasyMP Network Projection no reproduueix la imatge ni el so de les pel·lícules, la imatge tarda en aparèixer o la pel·lícula o l'àudio s'atura

Comprovació	Solució
Heu provat de reproduir pel·lícules amb el Media Player o d'utilitzar la vista prèvia de l'estalvi de pantalla?	Segons l'ordinador amb què trebal·leu, és possible que la pantalla de reproducció de pel·lícules del Media Player no es visualitzi, i que la vista prèvia de l'estalvi de pantalla tampoc no es mostri correctament.
El xifratge WEP està activat, o bé hi ha connectats múltiples projectors?	La velocitat de visualització disminueix quan el xifratge WEP està activat o si s'han connectat diversos projectors.
Heu activat DHCP?	Si DHCP està Activat en Mode Connexió Avançada o en la connexió mitjançant LAN amb cables, si no es troba cap servidor DHCP disponible, la LAN pot trigar més temps a entrar en l'estat d'espera.
EasyMP Network Projection s'ha iniciat durant la reproducció d'una pel·lícula, o s'ha canviat la resolució i el nombre de colors? Per a Macintosh	Quan reproduïu pel·lícules, inicieu EasyMP Network Projection abans d'iniciar la reproducció. Si EasyMP Network Projection s'inicia durant la reproducció d'una pel·lícula i canvien la resolució i el nombre de colors de la pantalla, moveu la finestra de reproducció de la pel·lícula, minimitzeu-la, canvieu-la de mida, etc.
Feu servir una LAN sense fils 802.11g/b amb el Mode Connexió Ràpida?	Segons l'entorn de les ones electromagnètiques, és possible que de vegades la imatge i el so de les pel·lícules s'aturin. Quan feu servir la funció d'enviar pel·lícules, utilitzeu el Mode Connexió Avançada o una LAN sense fils 802.11a amb el Mode Connexió Ràpida.
Esteu fent servir un ordinador que no compleix les especificacions recomanades?	Si l'ordinador que utilitzeu no compleix les especificacions recomanades, és possible que les imatges i l'àudio de les pel·lícules no es reproduueixin amb fluïdesa. ➡ Guia de l'usuari "Requisits de software (només EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

El projector no reproduueix àudio quan es connecta mitjançant EasyMP Network Projection

Comprovació	Solució
Hi ha més d'un projector connectat a un mateix ordinador?	L'àudio només es pot transferir a un projector. Proveu de desconnectar la resta de projectors.
S'ha definit que l'àudio es reproduís des de l'ordinador a Configurar opcions?	Selecioneu Sortida d'àudio del projector a la pestanya Sortida d'àudio de Configurar opcions. ➡ pàg.49



Quan es realitza una connexió utilitzant EasyMP Network Projection, no es pot iniciar una presentació de diapositives de PowerPoint.




Comprovació	Solució
<p>Heu iniciat EasyMP Network Projection mentre ja s'estava executant PowerPoint?</p> <p>Per a Windows</p>	<p>Quan connecteu amb EasyMP Network Projection, tanqueu sempre primer PowerPoint. És possible que la Presentació de diapositives no funcioni si us connecteu mentre PowerPoint s'està executant.</p>

Si heu creat una connexió fent servir EasyMP Network Projection, la pantalla no s'actualitzarà quan feu servir una aplicació d'Office.

Comprovació	Solució
<p>Esteu movent el ratolí de manera contínua?</p>	<p>La pantalla s'actualitzarà quan deixeu de moure el cursor del ratolí. Si la pantalla no s'actualitza ràpidament, deixeu de moure el cursor del ratolí.</p>

Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Network Projection

Missatges d'error	Solució
<p>Ha fallat la connexió amb el projector.</p>	<p>Proveu de tornar-lo a connectar. Si encara no es connecta, comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i del projector.</p> <p>Per a més informació sobre els paràmetres que cal configurar al projector, consulteu  Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)".</p>
<p>La paraula clau no coincideix. Torneu a introduir la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.</p>	<p>Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.</p>
<p>El projector seleccionat està ocupat. Voleu continuar amb el procés de connexió?</p>	<p>Heu provat de connectar-vos a un projector que està connectat a un altre ordinador.</p> <p>Si feu clic al botó Sí, us connectareu al projector. La connexió entre el projector i l'altre ordinador es tallarà.</p> <p>Si feu clic al botó No, no us connectareu al projector.</p> <p>Per tant, la connexió entre el projector i l'altre ordinador es mantindrà.</p>
<p>Ha fallat la inicialització d'EasyMP Network Projection.</p>	<p>Reinicieu EasyMP Network Projection. Si el missatge encara apareix, desinstal·leu EasyMP Network Projection i torneu-lo a instal·lar.</p> <p> pàg.12</p>

Missatges d'error	Solució
La connexió ha fallat perquè la paraula clau no coincideix.	<p>Us esteu connectant a un projector per al qual heu definit una Paraula clau projector i heu inserit una Paraula clau projector errònia.</p> <p>Comproveu la Paraula clau projector que apareix a la pantalla d'espera de la connexió del projector. Després de desconnectar-vos i tornar-vos a connectar, escriviu la Paraula clau projector correcta a la pantalla d'entrada amb el teclat que es mostra.</p> <p> pàg.20</p>
No s'ha pogut obtenir la informació de l'adaptador de xarxa.	<p>Comproveu aquest punt.</p> <p>Hi ha un adaptador de xarxa instal·lat a l'ordinador?</p> <p>Heu instal·lat a l'ordinador el controlador per a l'adaptador de xarxa utilitzat?</p> <p>Quan ho hagueu comprovat, reinicieu l'ordinador i torneu-lo a connectar.</p> <p>Si encara no us podeu connectar, comproveu aquests punts.</p> <p>Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector.</p> <p>Per a més informació sobre els paràmetres que cal configurar al projector, consulteu  Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)".</p>
Un o més dels projectors connectats no són compatibles amb resolucions superiors a SXGA. Reduïu la resolució de pantalla i torneu-vos a connectar.	<p>Hi ha un projector ELP-735 al destí de la connexió. Canvieu la resolució de pantalla de l'ordinador a SXGA (1280x1024) o inferior.</p>
Un o més projectors no responen.	<p>No us podeu connectar a diversos projectors simultàniament. Comproveu la configuració de la xarxa de l'ordinador i el projector.</p> <p>Per a més informació sobre els paràmetres que cal configurar al projector, consulteu  Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)".</p>
Introduïu la paraula clau mostrada a la pantalla del projector.	<p>Comproveu la Paraula clau projector que es mostra a la pantalla d'espera de la LAN i introduïu la Paraula clau projector correctament.</p>
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè USB Display s'està executant.	<p>Tanqueu USB Display i, llavors, inicieu EasyMP Network Projection.</p>
No es pot connectar al projector amb aquesta versió de l'EasyMP Network Projection. Instal·leu la versió més recent de l'EasyMP Network Projection.	<p>Aquest missatge apareix quan el projector es connecta amb EMP NS Connection. Per poder dur a terme la connexió, instal·leu la versió actual d'EasyMP Network Projection des del CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation inclòs amb el projector.</p>

Missatges d'error	Solució
Per enviar àudio des del projector, reinicieu aplicacions com ara el PowerPoint o el Windows Media Player.	<p>Si es duu a terme alguna de les operacions següents mentre PowerPoint o algun reproductor multimèdia com Windows Media Player s'està executant a l'ordinador, reinicieu el PowerPoint o el reproductor perquè es pugui reproduir àudio des del projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quan hagueu seleccionat l'opció Sortida d'àudio del projector a la pestanya Sortida d'àudio de Configurar opcions, connecteu el projector amb EasyMP Network Projection. • Seleccioneu Sortida d'àudio del projector a la pestanya Sortida d'àudio de Configurar opcions o feu clic a Restaura les opcions per defecte.
Per enviar àudio des de l'ordinador, reinicieu aplicacions com ara el PowerPoint o el Windows Media Player.	<p>Si es duu a terme alguna de les operacions següents mentre PowerPoint o algun reproductor multimèdia com Windows Media Player s'està executant a l'ordinador, reinicieu el PowerPoint o el reproductor perquè es pugui reproduir àudio des de l'ordinador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quan hagueu cancel·lat la selecció de l'opció Sortida d'àudio del projector a la pestanya Sortida d'àudio de Configurar opcions, connecteu el projector amb EasyMP Network Projection. • Cancel·leu la selecció de Sortida d'àudio del projector a la pestanya Sortida d'àudio de Configurar opcions.
Cal que reinicieu l'ordinador per habilitar la sortida d'àudio. Seleccioneu "Sí" per reiniciar-lo ara o "No" per reiniciar-lo més tard.	Per transferir l'àudio i reproduir-lo des del projector, seleccioneu Sí i reinicieu l'ordinador.
No es pot iniciar aquesta aplicació perquè la Quick Wireless Connection s'està executant.	Tanqueu la Quick Wireless Connection i, llavors, inicieu EasyMP Network Projection.

La configuració de la xarxa no es recupera després de tallar la connexió a l'ordinador amb EasyMP Network Projection.

Comprovació	Solució
<p>Us esteu connectant manualment a una LAN sense fils quan s'inicia l'ordinador?</p> <p>Mode Connexió Ràpida</p>	Proveu de connectar-vos a la LAN sense fils manualment.

Problemes relacionats amb PC Free

No es poden reproduir ni mostrar fitxers a PC Free

Comprovació	Solució
Esteu intentant reproduir un fitxer d'un format que no és compatible amb PC Free?	PC Free no pot reproduir els fitxers de certs formats. Per a més informació sobre els fitxers que pot reproduir PC Free, vegeu "Fitxers que es poden projectar fent servir PC Free" .
Esteu utilitzant un dispositiu d'emmagatzematge USB amb funcions de seguretat integrades?	De vegades, els dispositius d'emmagatzematge USB que incorporen funcions de seguretat no es poden utilitzar amb aquest projector.
Esteu utilitzant un disc dur USB o un lector de targetes USB?	Pot ser que alguns discos durs USB o lectors de targetes USB no siguin compatibles.

Problemes relacionats amb EasyMP Slide Converter

Missatge d'error a l'iniciar EasyMP Slide Converter

Missatges d'error	Solució
L'aplicació no es pot utilitzar amb la versió del vostre sistema operatiu. Actualitzeu el vostre sistema operatiu amb la versió requerida.	EasyMP Slide Converter no es pot instal·lar al sistema operatiu que utilitza aquest ordinador. Instal·leu-lo a un ordinador que funcioni amb un sistema operatiu compatible. Guia de l'usuari "Requisits de software (només EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
Per utilitzar l'EasyMP Slide Converter, s'ha de tenir instal·lat el PowerPoint® 2002 o una versió posterior.	Després d'instal·lar PowerPoint 2002 o posterior, torneu a instal·lar EasyMP Slide Converter. pàg.12
Tanqueu el PowerPoint® i després convertiu el fitxer.	Quan el PowerPoint s'estigui executant, és possible que el procés de conversió no es dugui a terme amb normalitat. Tanqueu el PowerPoint i després convertiu el fitxer.
El fitxer no es pot desar a la ubicació especificada. Especifiqueu una altra ubicació i torneu a provar-ho.	És possible que, de tant en tant, no pugueu desar un fitxer al lloc que voleu: per exemple, si no teniu permís per escriure a la carpeta especificada. En aquest cas, especifiqueu una altra ubicació i torneu-ho a intentar.
El fitxer no es pot copiar a la ubicació especificada. Especifiqueu una altra ubicació i torneu a provar-ho.	
No hi ha prou espai lliure a la ubicació especificada. Especifiqueu una altra ubicació i torneu a provar-ho.	No queda prou espai lliure a la unitat especificada i, per tant, no es pot desar el fitxer. Allibereu espai a la unitat per tal que el fitxer es pugui desar eliminant els fitxers innecessaris.
El fitxer no es pot copiar perquè no hi ha prou espai lliure a la unitat especificada.	Capacitat d'emmagatzematge insuficient a la unitat per a poder transferir l'escenari. Allibereu espai a la unitat per tal que l'escenari es pugui enviar eliminant els fitxers innecessaris.

Missatges d'error	Solució
Aquest fitxer no es pot enregistrar a la ubicació especificada perquè no hi ha prou espai lliure.	El sistema no pot escriure a la ubicació especificada perquè no hi ha prou espai disponible per al fitxer de reproducció automàtica (AutoRun). Allibereu espai per tal que el fitxer es pugui escriure eliminant els fitxers innecessaris.

"Converteix a FSE" no apareix al menú contextual del PowerPoint.

Comprovació	Solució
PowerPoint s'ha instal·lat després d'instal·lar EasyMP Slide Converter?	És possible que aquest menú no aparegui si heu instal·lat PowerPoint després d'instal·lar EasyMP Slide Converter. Torneu a instal·lar EasyMP Slide Converter.

Problemes relatius al monitoratge i al control

No s'envien correus fins i tot si es produeix un problema en el projector.

Comprovació	Solució
La Unitat LAN sense fils està connectada? Per a xarxes LAN sense fils	Comproveu que la Unitat LAN sense fils inclosa amb el projector o opcional estigui ben connectada.
La configuració de la connexió de xarxa és correcta?	Comproveu la configuració de la xarxa del projector. ➡ Guia de l'usuari "Menú Xarxa (per a EB-1925W/1915)"
El Mode d'espera està ajustat a Xarxa activada ?	Per utilitzar la funció Notificació Mail quan el projector està en espera, ajusteu el Mode d'espera a Xarxa activada des del menú de Configuració. ➡ Guia de l'usuari "Menú Ampliada"
S'ha produït una situació anòmla i el projector s'ha aturat de manera inesperada?	Si el projector s'atura de manera inesperada, no es poden enviar correus electrònics. Si, després de comprovar el projector i provar de tornar-lo a posar en marxa, continua l'anomalia, poseu-vos en contacte amb el vostre distribuïdor o amb el contacte indicat al Suport i guia de servei tècnic que us quedi més proper. ➡ Llista de contactes per a projectors Epson
El projector rep l'energia que necessita?	Comproveu que no hi hagi hagut un tall del subministrament elèctric o que el disjuntor de l'endoll al qual hagueu connectat el projector no s'hagi activat.
El cable de xarxa està connectat correctament? Per a xarxes LAN amb cables	Comproveu que el cable de xarxa estigui ben connectat. Torneu-lo a connectar si no està connectat, o bé si no està connectat correctament.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

Ad hoc	Un mètode de connexió per LAN sense fils que comunica amb clients de la xarxa sense fils sense utilitzar un punt d'accés. Aquest mètode no permet comunicar-se amb dos o més dispositius de manera simultània.
Adreça MAC	Abreviació de Media Access Control. L'adreça MAC és un número d'identificació exclusiu per a cada adaptador de xarxa. S'assigna un número exclusiu a cada adaptador de xarxa, i les dades es transmeten entre els adaptadors de xarxa amb base a aquesta identificació.
DPOF	Abreviació de Digital Print Order Format; es tracta d'un format que permet gravar informació (fotos que voleu imprimir, nombre de còpies, etcètera) per imprimir fotos preses amb una càmera digital en suports de gravació com ara targetes de memòria.
Pantalla virtual	Parlem de pantalles virtuals quan la imatge de la pantalla d'un ordinador s'envia a múltiples pantalles. Podeu crear una pantalla virtual d'una mida molt gran utilitzant múltiples pantalles.
SVGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 800 punts horitzontals \times 600 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
SXGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.280 punts horitzontals \times 1.024 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
UXGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.600 punts horitzontals \times 1.200 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
VGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 640 punts horitzontals \times 480 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.
XGA	Tipus de senyal de vídeo amb una resolució de 1.024 punts horitzontals \times 768 punts verticals, utilitzat pels ordinadors compatibles amb IBM PC/AT.

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sia per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Copyright del software:

En aquest producte s'utilitza software lliure i altre software els drets del qual han estat adquirits per aquesta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

Avís General:

Windows Vista i el logotip de Windows són marques de les empreses del grup Microsoft.

IBM, DOS/V i XGA són marques comercials o marques comercials registrades d'International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac són marques comercials d'Apple Inc.

Windows, Windows NT, Windows Vista i PowerPoint són marques comercials o marques comercials registrades de Microsoft Corporation als Estats Units.

A

A l'inici	60
Actualitzar llista	23
Afegir-Esborrar EPSON Virtual Display	13, 32
Ajustar rendiment	48
asf	56
Avançada	72

B

Barra d'eines	23
bmp	56
Buscar mètode a l'inici	48

C

Canviar LAN	48
Certificat CA	81
Certificat de client	80
Certificat digital	80
Configurar opcions (EasyMP Network Projection)	22, 47
Control del projector	24
Control Web	51
Converteix a FSE	76
Copiar	45
Crear carpeta	45

D

Desactivar connexió d'interrupció	22
Desa-ho a	71
Desar al perfil	23, 42

Després de convertir un fitxer, copiar-lo a la memòria.	72
DPOF	56

E

EasyMP Network Projection	15
EasyMP Slide Converter	68
Edició acabada	63
Edita l'AutoRun	70
Editar escenari	62
Editar perfil	44, 48
Efecte	67
Esborrar llista	23
Estat	22
Exportar	45

F

Fer servir la transferència de vídeo a pantalla completa	47
Fer servir la visualització múltiple	22
fse	56

G

gif	56
-----------	----

I

Idioma	13
Imatge	72
Importar	45
Instal·lació fàcil	13
Instal·lació personalitzada	13
Intensitat del senyal	23

J

jpg	56
-----------	----

L

Limitacions	78
Llista de fitxers	75
Llista de fitxers de l'AutoRun	75

M

Mirror Displays	36
Mode Connexió Avançada	16, 17, 20
Mode Connexió Ràpida	16, 17, 20
Mode de conversió	72
Mode Enviar Pel·lícula	28
Mode Presentació	27
Mostrar la finestra Seleccionar mode de connexió a l'inici	48
Mostrar/Amagar	62
Moure arxius	62
mp4	56
mpg	56
mrk	56

N

Navegador web	51
Notificació Mail	53

O

Opció (PC Free)	67
Ordre visualització	67

P

Pantalla de la llista de fitxers	58
Pantalla principal (EasyMP Slide Converter)	70
Pantalla virtual	31, 32
Paràmetres generals	47
PC Free	55
Perfil	23, 42
png	56
Pref. pantalla	35
Presentació	66
Previsualitza	70, 73
Previsualització de pantalla	24
Propietats de visualització	33, 34

R

Recerca automàtica	22
Recerca manual	22, 41
Renombrar	45
Reprod. contínua (EasyMP Network Projection)	29
Reprod. contínua (EasyMP Slide Converter)	75
Reprod. contínua (PC Free)	67
Resolució de problemes	22, 82
Resolució del projector	72

S

Seleccionar el projector de destí	23
Seccioneu la ubicació de còpia	74
Seccioneu la unitat	59
sit	56

SNMP	54
Sortida d'àudio	49
Sortida d'àudio del projector	49
SSID	23

T

Temps canvi pantalla	67
Temps de transició d'animació	72
Transferir finestra per capes	48

U

Unitat	75
--------------	----

V

Visualització	23
Visualització en múltiples pantalles	30, 31

W

wmv	56
-----------	----

X

Xifrar comunicacions	47
----------------------------	----