

Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910

EB-1900



EB-1830

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce





• Bezpečnostní symbyly

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symbyly, které ukazují, jak používat projektor bezpečně.

Seznamte se a respektujte tyto výstražné symbyly, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

• Označení obecných informací

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  s.139
Postup	Označuje popis postupu a pořadí kroků. Označený postup musí být proveden v pořadí, v jakém jsou uvedené kroky zobrazeny.
[(Název)]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
"(Název nabídky)" Jas (tučně)	Označuje položky Konfigurační nabídka. Příklad: Vyberte "Jas" z nabídky Obraz. Nabídka Obraz - Jas

Symbyly, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce..... 2

Úvod

Funkce Projektoru..... 7

Společné Funkce Všech Modelů.	7
Snadné zacházení.	7
Připojení Pomocí Kabel USB a Promítání (USB Display).	7
Zvětšujete a promítáte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	7
Vylepšené funkce zabezpečení.	7
EB-1925W/1915 Funkce.	8
Rychlá příprava prezentací.	8
Úplné využití síťového připojení.	8
EB-1920W/1910/1830 Funkce.	9
Úplné využití síťového připojení.	9
Promítání obrazů JPEG bez připojení počítače (Prezentace).	9

Názvy Součástí a Funkce..... 10

Čelní a Horní strana.	10
Zadní část (EB-1925W/1915).	11
Zadní část (EB-1920W/1910/1830).	13
Zadní část (EB-1900).	14
Podstavec.	15
Ovládací panel (EB-1925W/1915).	16
Ovládací panel (EB-1920W/1910/1830).	17
Ovládací panel (EB-1900).	18
Dálkový Ovladač.	19

Užitečné Funkce

Oprava promítaného obrazu pomocí funkce Screen Fit (pouze EB-1925W/1915)..... 23

Korekce zkreslení promítaného obrazu pomocí funkce Quick Corner (pouze EB-1925W/1915)..... 26

Změna Promítaného Obrazu..... 29

Automatická Detekce Vstupního Signálu a Změna Promítaného Obrazu (Hledání Zdroje).	29
Přepojit na cílový obraz pomocí dálkového ovladače.	30

Funkce pro Vylepšení Prezentací..... 31

Výběr Kvality Projekce (Výběr Režim Barev).	31
Nastavení Autom. clona.	32
Dočasné Skrytí Obrazu a Zvuku (Vypnout A/V).	32
Pozastavení Obrazu (Zmrazit).	33
Změna poměru stran.	33
Metody změn.	33
Změna poměru stran pro obraz z videozařízení.	34
Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-1915/1910/1900/1830).	35
Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-1925W/1920W).	36
Funkce Ukazatele (Ukazatel).	38
Zvětšení Části Obrazu (E-Zoom).	39
Ovládání ukazatele myši dálkovým ovladačem (Bezdrátová myš).	40

Omezení počtu cílových projektorů při použití více projektorů 42

Nastavení ID projektoru.	42
Nastavení ID dálkového ovladače.	43

Oprava barvy pro více projektorů (Úprava barev více obrazovek) 45

Přehled postupu korekce.	45
Korekční metoda.	45

Funkce Zabezpečení..... 47

Správa Uživatelů (Zabezpečení Heslem).	47
---	----

Typ zabezpečení heslem.	47
Nastavení funkce Zabezpečení heslem.	47
Zadání hesla.	48
Omezení Provozu (Provozní Zámek).	49
Zámek Proti Zcizení.	50
Instalace drátěné pojistky.	50

Konfigurační nabídka

Používání Konfigurační nabídky.	52
--	-----------

Seznam Funkcí.	53
-------------------------------	-----------

Nabídka Obraz.	53
Nabídka Signál.	54
Nastavení Obraz.	57
Nabídka Rozšíření.	59
Nabídka Síť (pouze EB-1925W/1915).	61
Poznámky k ovládání nabídky Síť.	63
Operace měkkých kláves.	63
Nabídka Základní.	64
Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze když je připojena dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN).	65
Nabídka Zabezpečení (pouze když je připojena dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN).	66
Když je vybrána možnost WEP.	68
Když je vybráno WPA-PSK(TKIP/AES) nebo WPA2-PSK(TKIP/AES).	69
Když je vybráno EAP-TLS.	70
Když je vybráno EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC.	70
Nabídka Kabelová LAN.	70
Nabídka Mail.	71
Nabídka Další.	72
Reset nabídka.	73
Nabídka Síť (pouze EB-1920W/1910/1830).	74
Poznámky k ovládání nabídky Síť.	75
Operace měkkých kláves.	75
Nabídka Základní.	76
Nabídka Kabelová LAN.	77

Nabídka Mail.	78
Nabídka Další.	79
Reset nabídka.	80
Informace (Pouze Obraz).	81
Nabídka Reset.	82

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy.	84
----------------------------------	-----------

Řešení Problémů.	85
---------------------------------	-----------

Popis indikátorů.	85
⏻ Indikátor svítí nebo bliká červeně.	86
🔦 Indikátor svítí nebo bliká oranžově.	87
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení.	88
Problémy týkající se obrazu.	89
Problémy při spuštění projekce.	93
Jiné problémy.	94

Příloha

Způsoby Instalace.	97
-----------------------------------	-----------

Čištění.	98
-------------------------	-----------

Čištění Povrchu Projektoru.	98
Čištění Objektivu.	98
Čištění vzduchového filtru.	99

Výměna Spotřebního Materiálu.	100
--	------------

Výměna baterií v dálkovém ovladači.	100
Výměna lampy.	101
Interval výměny lampy.	101
Postup při výměně lampy.	101
Resetování provozní hodin lampy.	104
Výměna vzduchového filtru.	104
Interval výměny vzduchového filtru.	104

Postup při výměně vzduchového filtru.	104	Funkce čtení mailové zprávy o problému (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	123
Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál.	106	Příkazy ESC/VP21.	124
Volitelné Příslušenství.	106	Seznam Příkazů.	124
Spotřební Materiál.	106	Schéma zapojení kabelů.	124
Uložení uživatelského loga.	107	Sériové připojení.	124
Připojení k přístupovému bodu bezdrátové sítě LAN pomocí Wi-Fi Protected Setup (pouze EB-1925W/1915).	109	Komunikační protokol.	125
Metoda nastavení připojení.	109	O aplikaci Síťový projektor (pouze EB-1925W/1915).	126
Připojení pomocí Metoda tlačítka.	110	O aplikaci PJLink (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	127
Připojení pomocí Metoda kódu PIN.	111	Podporované Zobrazovací Zařízení.	128
Formát Plátna a Projekční Vzdálenost.	113	Podporovaná zobrazovací zařízení (EB-1925W/1920W).	128
Projekční Vzdálenost (EB-1925W/1920W).	113	Počítačové signály (analogový RGB).	128
Projekční Vzdálenost (EB-1915/1910/1900/1830).	114	Komponentní video.	129
Připojení a odpojení zařízení USB (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	115	Kompozitní video/S-video.	129
Připojení zařízení USB.	115	Vstupní signál ze vstupního portu HDMI (pouze EB-1925W).	130
Odpojení zařízení USB.	116	Podporovaná zobrazovací zařízení (EB-1915/1910/1900/1830).	131
Připojení projektoru dokumentů (ELPDC06).	116	Počítačové signály (analogový RGB).	131
Odpojení projektoru dokumentů (ELPDC06).	116	Komponentní video.	132
Připojení kabelem USB a promítání (USB Display).	117	Kompozitní video/S-video.	132
Provozní podmínky pro USB Display.	117	Vstupní signál ze vstupního portu HDMI (pouze EB-1915).	132
Připojování.	117	Technické Údaje.	134
První připojení.	118	Obecné Technické Údaje Projektoru.	134
Další připojení.	119	Požadavky na software (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	137
Připojení síťového kabelu LAN (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	120	Vzhled.	138
Připojení k Externímu Zařízení.	121	Glosář.	139
Připojení k externímu monitoru (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	121	Obecné Poznámky.	141
Připojení k externímu reproduktoru (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	122	Obecná Poznámka:.	141
		Rejstřík.	158



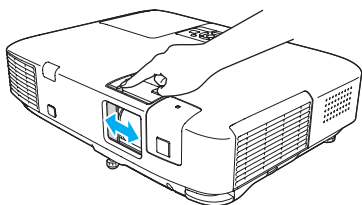
Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

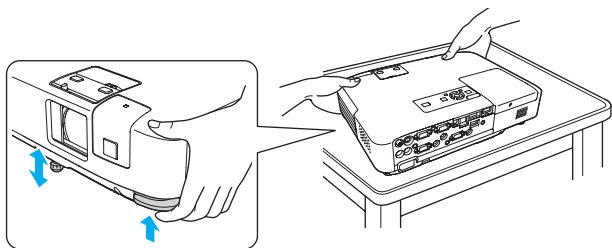
Společné Funkce Všech Modelů

Snadné zacházení

- Díky krytu vypnutí A/V je promítání i ukládání snadné
Projekci lze snadno zastavit a pokračovat v ní otevřením a zavřením krytu vypnutí A/V, čímž lze snáze dosáhnout jasných prezentací.



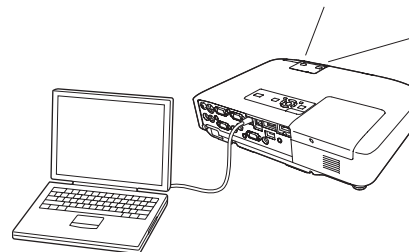
- Projektor je vybaven jedinou podpěrou, proto se nebudete muset pouštět do žádných složitých polohovacích úprav
Výšku nastavíte jednoduše jednou páčkou. ➡ *Úvodní příručka*



- Přímé zapnutí a vypnutí
V místech, kde je napájení řízeno centrálně, např. v konferenční místnosti, lze nastavit automatické zapnutí a vypnutí projektoru, jakmile dojde k zapnutí nebo vypnutí zdroje napájení, k němuž je projektor připojen.

Připojení Pomocí Kabel USB a Promítání (USB Display)

Jednoduše připojením projektoru k počítači se systémem Windows pomocí dodaného kabelu USB můžete promítat obrazy z obrazovky počítače.



Zvětšujte a promítejte vaše soubory pomocí projektoru dokumentů (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Jako volitelné dodatečné příslušenství je k dispozici projektor dokumentů (ELPDC06) kompatibilní s USB. Tento projektor dokumentů nevyžaduje napájecí kabel a můžete jej snadno připojit jedním kabelem USB. Díky jednoduchému designu tento snadno použitelný projektor dokumentů umožňuje jednoduše zvětšovat vaše fyzické dokumenty. ➡ *Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál*

Vylepšené funkce zabezpečení

- Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů
Nastavením hesla můžete vymezit, kdo může projektor používat. ➡ *s.47*
- Provozní zámek omezuje používání Ovládací panel
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd. ➡ *s.49*

EB-1925W/1915 Funkce

Rychlá příprava prezentací

- **Nevyžaduje časově náročné nastavování promítaných snímků (funkce Auto lichoběž. - V/S)**

Tento projektor automaticky opravuje lichoběžníkové deformace a problémy se zaostřením, ke kterým dochází při umístění nebo přemísťování projektoru, což eliminuje nutnost ručního nastavení promítaného obrazu.

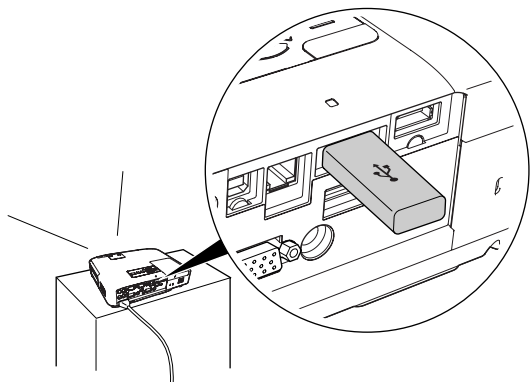
- **Rychlá konfigurace jedním tlačítkem (Screen Fit)**

Stisknutím tlačítka Screen Fit můžete upravit promítaný obraz na optimální nastavení promítací plochy. To umožňuje rychlou přípravu prezentací, které využívají promítací plochu.

- **Prezentace bez počítače (PC Free)**

Můžete promítat snímky a video přímo z připojeného úložného zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu, což umožňuje předvádět prezentace bez použití počítače. Můžete poskytovat efektivní prezentace převáděním souborů PowerPoint na scénáře pomocí dodaného aplikačního softwaru EasyMP Slide Converter, ukládat je na úložné zařízení USB a odtud promítat.

☛ [Návod na použití projektoru](#) (EB-1925W/1915)



Úplné využití síťového připojení

Svou síť můžete efektivním způsobem využít s pomocí dodaného softwaru "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" k realizaci různých prezentací a informačních schůzek. ☛ [Návod na použití projektoru](#) (EB-1925W/1915)

- **Přenášení obrázků a zvuku prostřednictvím sítě (EasyMP Network Projection)**

Můžete promítat připojením k již vytvořenému síťovému systému. Můžete realizovat efektivní schůzky promítáním z několika počítačů připojených k síťovému systému bez nutnosti měnit jakékoliv kabely. Díky možnosti přenášení a přehrávání videa a zvuku v projektoru může nyní obsah vaší prezentace přicházet ze široké řady různých zdrojů.

- **Podpora funkce Windows Vista Síťový projektor**

Připojením projektoru pomocí funkce Síťový projektor v operačním systému Windows Vista může projektor sdílet několik uživatelů v síti.

- **Připojení pomocí klíče USB Quick Wireless Connection**

Uložení informací projektoru na volitelný klíč USB Quick Wireless Connection a jeho vložení do počítače v síti můžete snadno přenášet obrázky a zvuk z počítače a přehrávat je v projektoru. ☛ [Volitelné příslušenství a Spotřební Materiál](#)

EB-1920W/1910/1830 Funkce

Úplné využití síťového připojení

Svou síť můžete efektivním způsobem využít s pomocí dodaného softwaru "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" a hromadně spravovat projektory v různých zasedacích místnostech.

- **Přenášení obrazu prostřednictvím sítě (EasyMP Network Projection)**

Můžete promítat připojením k již vytvořenému síťovému systému. Můžete realizovat efektivní schůzky promítáním z několika počítačů připojených k síťovému systému bez nutnosti měnit jakékoliv kabely.

- **Připojení pomocí klíče USB Quick Wireless Connection**

Uložení informací projektoru na volitelný klíč USB Quick Wireless Connection a jeho vložení do počítače v síti můžete snadno přenášet obrázky z počítače prostřednictvím sítě a přehrávat je v projektoru.

☞ [Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál](#)

Promítání obrazů JPEG bez připojení počítače (Prezentace)

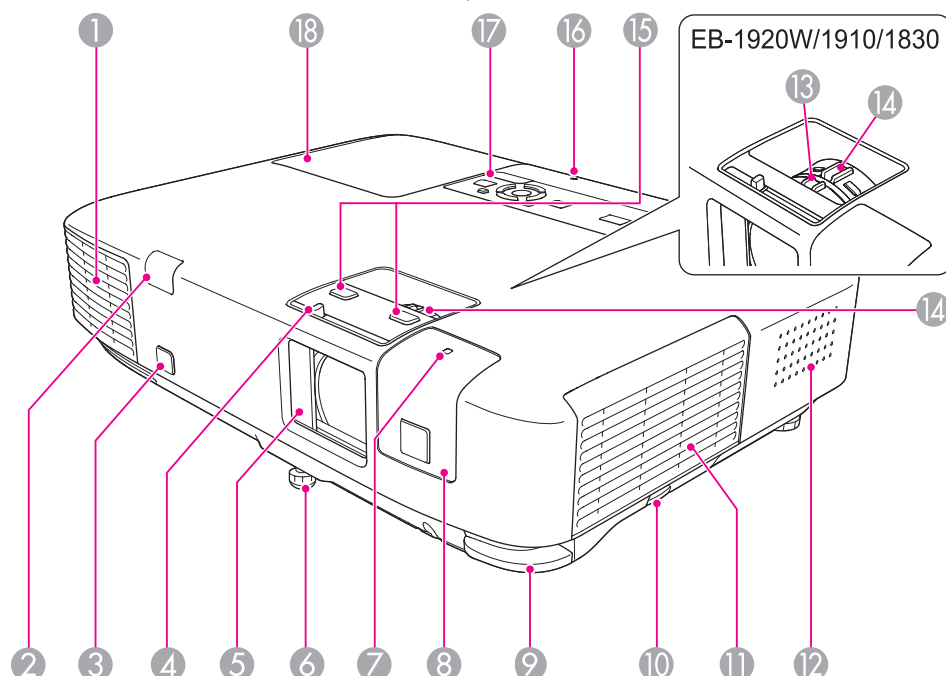
Můžete promítat prezentaci obrázků JPEG uložených v zařízení USB, například v úložném zařízení USB nebo v digitálním fotoaparátu kompatibilním s rozhraním USB, jednoduše připojením k projektoru.


☞ [Návod na použití projektoru](#) (EB-1920W/1910/1830)







Čelní a Horní strana






Obrázek znázorňuje EB-1925W/1915.

Od tohoto místa budou všechny funkce vysvětleny pomocí ilustrací EB-1925W/1915, není-li uvedeno jinak.

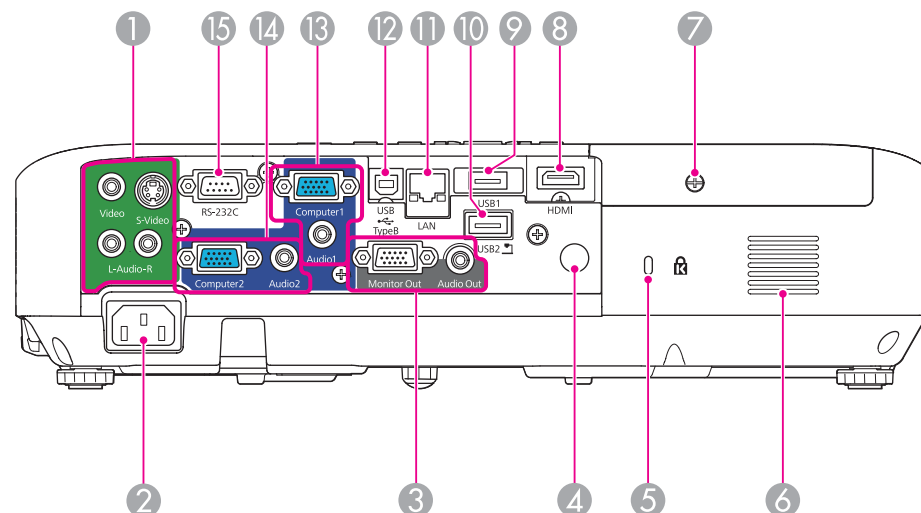






Název	Funkce
1 Větrací otvory	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div>  Výstraha Neumísťujte do blízkosti větracích otvorů předměty, které by se mohly zdeformovat nebo jinak poškodit teplem, a nepřibližujte se tváří nebo rukama k větracímu otvoru, když probíhá projekce. </div>










Název	Funkce
2 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka
3 Senzor (pouze EB-1925W/1915)	Provádí měření, když projektor automaticky opravuje promítaný obraz.
4 Knoflík krytu vypnutí A/V	Posouváním tohoto knoflíku můžete otevřít a zavřít kryt vypnutí A/V.
5 Kryt vypnutí A/V	Když se projektor nepoužívá, chraňte objektiv zavřením krytu. Zavřením krytu při projekci lze vypnout obraz a zvuk (pouze obraz při používání EB-1900) (Vypnout A/V).  s.32
6 Přední nastavitelná podpěra	Vysunutím a zasunutím lze upravit projekční úhel tak, aby byl projektor ve vodorovné poloze, například na stole.  Úvodní příručka
7 Indikátor bezdrátové sítě LAN (pouze EB-1925W/1915)	Zobrazuje stav přístupu dodané nebo volitelné jednotky bezdrátové sítě LAN.
8 Kryt jednotky bezdrátové sítě LAN (pouze EB-1925W/1915)	Při vytváření bezdrátového připojení mezi projektorem a počítačem sejměte tento kryt a nainstalujte dodanou nebo volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN.
9 Páčka na nastavení podpěry	Pomocí Páčka na nastavení podpěry vysuňte nebo zasuněte Přední nastavitelná podpěra.  Úvodní příručka
10 Západka krytu vzduchového filtru	Otevřete kryt vzduchového filtru.  s.104
11 Větrací vstupní otvor (Vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění Vzduchový filtr.  s.99, s.104



Název	Funkce
12 Reproduktor (pouze EB-1925W/ 1920W/ 1915/1910/1830)	
13 Ovladač zaostření (pouze EB-1920W/ 1910/1900/1830)	Upravuje ostrost obrazu.  Úvodní příručka
14 Ovladač zvětšení	Upravuje velikost obrazu.  Úvodní příručka
15 Tlačítka ostření (pouze EB-1925W/ 1915)	Stisknutím těchto tlačítek upravte zaostření obrazu.  Úvodní příručka
16 Indikátor USB	Následující popis vysvětluje stav libovolného zařízení USB připojeného k portu USB1 (pouze EB-1925W/1915) nebo k portu USB (typ A) (pouze EB-1920W/1910/1830). NESVÍTÍ: zařízení USB není připojeno SVÍTÍ oranžově: zařízení USB je připojeno SVÍTÍ zeleně: zařízení USB funguje SVÍTÍ červeně: Chyba
17 Ovládací panel	 s.16
18 Kryt lampy	Tento kryt otevřete při výměně lampy projektoru.  s.101

Zadní část (EB-1925W/1915)

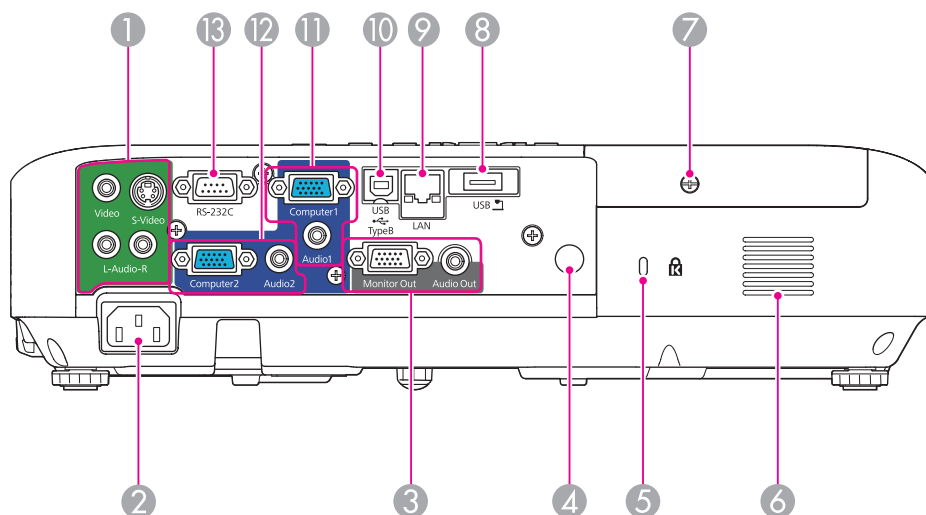


Název	Funkce
1 Vstupní port Video (Video) Vstupní port S-Video (S-Video) Audio-L/R port	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa. Pro signály S-video ze zdrojů videa. Slouží k připojení k portu výstupu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k portu vstupu S-video nebo portu vstupu Video.  Úvodní příručka
2 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu.  Úvodní příručka
3 Monitor Out port Port výstupu zvuku	Výstup obrazového signálu z počítače připojeného k vstupnímu portu Počítač1. Tento výstup není k dispozici pro signály komponentního videa nebo jiné signály, připojené k jakémukoliv jinému portu než je vstupní port Počítač1.  s.121 Vysílá zvuk k aktuálně promítanému obrazu do externích reproduktorů.  s.122

Název	Funkce
4 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.  Úvodní příručka
5 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.  s.50
6 Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění větracího vstupního otvoru.
7 Šroubek upevňující kryt lampy	Šroubek upevňující Kryt lampy na svém místě.  s.101
8 Vstupní port HDMI	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní se signály <u>HDCP</u> .  Úvodní příručka
9 Port USB1	Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání obrázků, videosouborů a scénářů pomocí PC Free.  Návod na použití projektoru (EB-1925W/1915)
10 Port USB2	Sem připojte volitelný projektor dokumentů (ELPDC06). Toto je vyhrazený port pro projektor dokumentů, který nepodporuje jiná zařízení.
11 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN a poté k síti.  s.120
12 USB(TypeB) port	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a k promítání signálu obrazu z počítače.  s.117 Tento port slouží rovněž k připojení k počítači prostřednictvím portu USB pro používání funkce Bezdrátová myš.  s.40
13 Počítač 1 Port vstupu	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.
Vstupní port Audio 1 (Audio1)	Slouží k připojení výstupního portu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k vstupnímu portu Computer1.  Úvodní příručka

Název	Funkce
14 Vstupní port Počítač 2 (Computer2)	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.
Vstupní port Audio 2 (Audio2)	Slouží k připojení výstupního portu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k portu vstupu Počítač 2.  Úvodní příručka V případě vstupu zvuku ze zdroje zvuku jiného, než je zdroj obrazu, jej připojte rovněž k portu Audio 2.
15 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán.  s.124

Zadní část (EB-1920W/1910/1830)

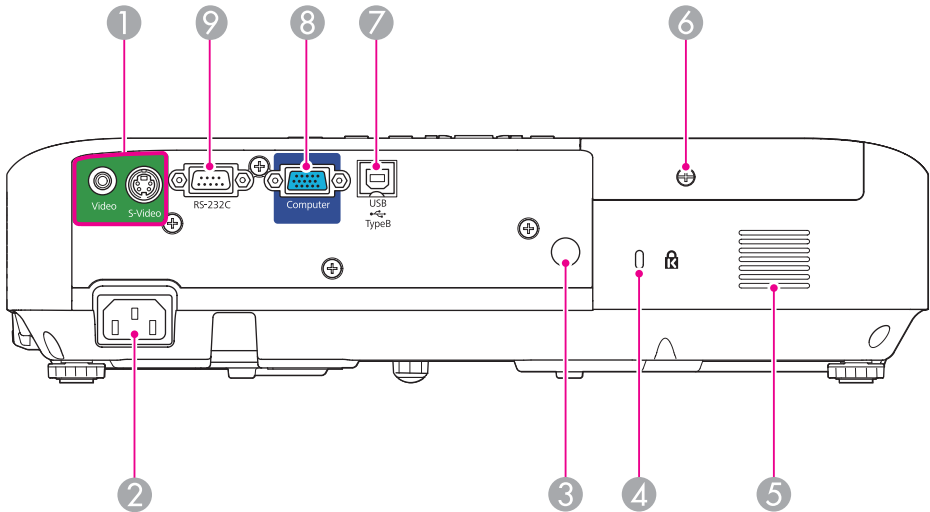


Název	Funkce
1 Video Vstupní port Vstupní port S-Video (S-Video) Audio-L/R port	<p>Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.</p> <p>Pro signály S-video ze zdrojů videa.</p> <p>Slouží k připojení k portu výstupu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k portu vstupu S-video nebo portu vstupu Video. ☛ Úvodní příručka</p>
2 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu. ☛ Úvodní příručka
3 Monitor Out port	Výstup obrazového signálu z počítače připojeného k vstupnímu portu Počítač1. Tento výstup není k dispozici pro signály komponentního videa nebo jiné signály, připojené k jakémukoliv jinému portu než je vstupní port Počítač1. ☛ s.121
Port výstupu zvuku	Vysílá zvuk k aktuálně promítanému obrazu do externích reproduktorů. ☛ s.122





Název	Funkce
4 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. ☛ Úvodní příručka
5 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. ☛ s.50
6 Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění větracího vstupního otvoru.
7 Šroubek upevňující kryt lampy	Šroubek upevňující Kryt lampy na svém místě. ☛ s.101
8 USB(TypeA) port	Slouží k připojení úložného zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání obrázků JPEG v prezentaci. ☛ Návod na použití projektoru (EB-1920W/1910) Sem rovněž připojte volitelný projektor dokumentů (ELPDC06).
9 Port LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě. ☛ s.120
10 USB(TypeB) port	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a k promítání signálu obrazu z počítače. ☛ Úvodní příručka Tento port slouží rovněž k připojení k počítači prostřednictvím portu USB pro používání funkce Bezdrátová myš. ☛ s.40
11 Počítač 1 Port vstupu Vstupní port Audio 1 (Audio1)	<p>Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.</p> <p>Slouží k připojení výstupního portu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k vstupnímu portu Computer1. ☛ Úvodní příručka</p>

Název		Funkce
12	Vstupní port Počítač 2 (Computer2)	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.
	Vstupní port Audio 2 (Audio2)	Slouží k připojení výstupního portu zvuku, když chcete výstup zvuku ze zařízení připojeného k portu vstupu Počítač 2. Úvodní příručka V případě vstupu zvuku ze zdroje zvuku jiného, než je zdroj obrazu, jej připojte rovněž k portu Audio 2.
13	Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port je pro použití při ovládání a neměl by se normálně používat. s.124

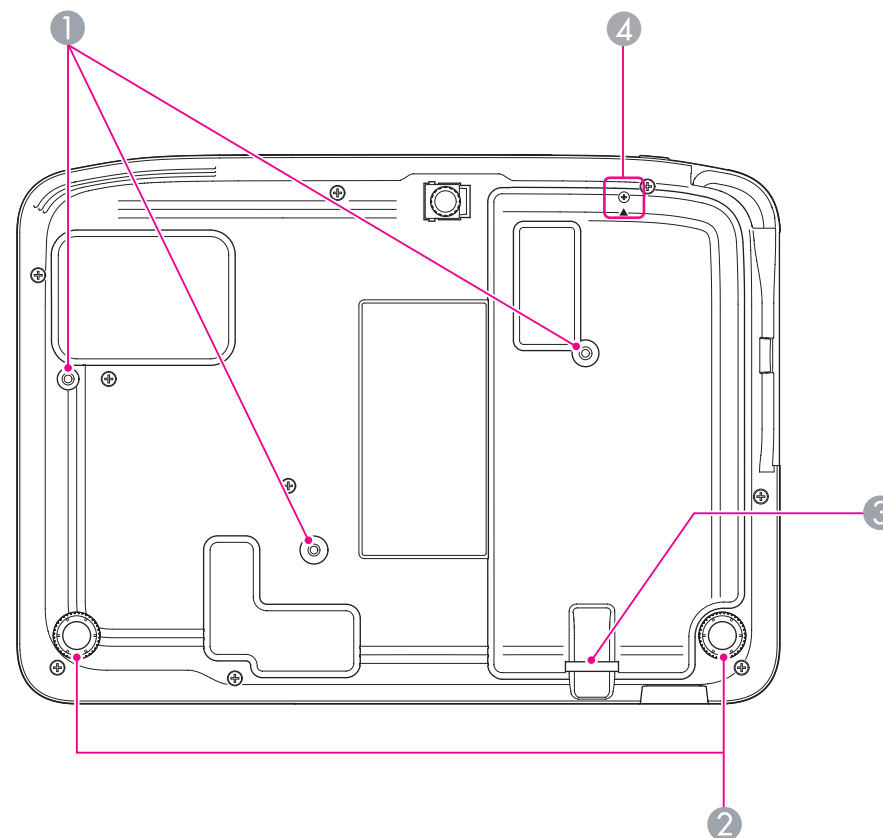
Zadní část (EB-1900)







Název		Funkce
1	Video Vstupní port	Pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.
	S-Video Vstupní port	Pro signály S-video ze zdrojů videa. Úvodní příručka
2	Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu. Úvodní příručka
3	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače. Úvodní příručka
4	Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. s.50
5	Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor. Pokud se zde usazuje prach, může se zvýšit vnitřní teplota, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Zajistěte pravidelné čištění větracího vstupního otvoru.
6	Šroubek upevňující kryt lampy	Šroubek upevňující Kryt lampy na svém místě. s.101

Název	Funkce
7 USB(TypeB) port	Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a k promítání signálu obrazu z počítače.  s.117 Tento port slouží rovněž k připojení k počítači prostřednictvím portu USB pro používání funkce Bezdrátová myš.  s.40
8 Počítač Port vstupu	Pro videosignály z počítače a signály komponentního videa z dalších zdrojů videa.  <i>Úvodní příručka</i>
9 Port RS-232C	Při ovládání projektoru z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port je pro použití při ovládání a neměl by se normálně používat.  s.124

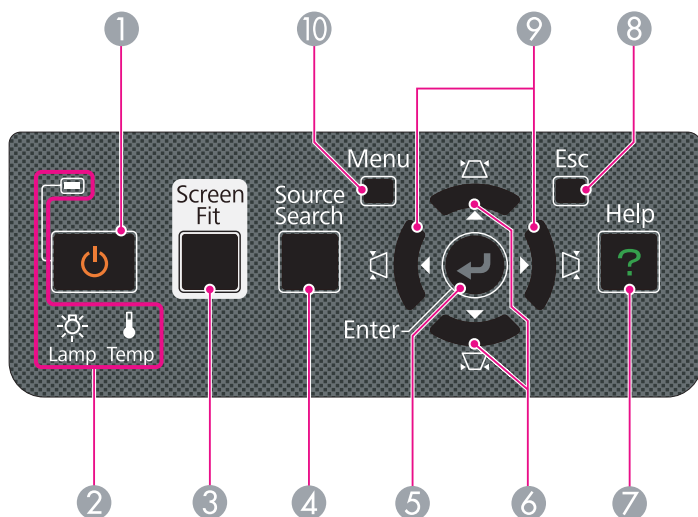
Podstavec










Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (3 body)	Pokud chcete projektor zavěsit na strop, připevněte sem volitelnou montážní konzolu.  s.97, s.106
2 Zadní podpěra	Když ustavujete projektor na stůl, otáčením podpěru vysuňte, roztáhněte a nastavte vodorovný sklon.  <i>Úvodní příručka</i>

Název	Funkce
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na své místo.  s.50
4 Otvor šroubu pro kryt jednotky bezdrátové sítě LAN (pouze EB-1925W/1915)	Otvor šroubu pro připevnění krytu jednotky bezdrátové sítě LAN.  Úvodní příručka

Ovládací panel (EB-1925W/1915)

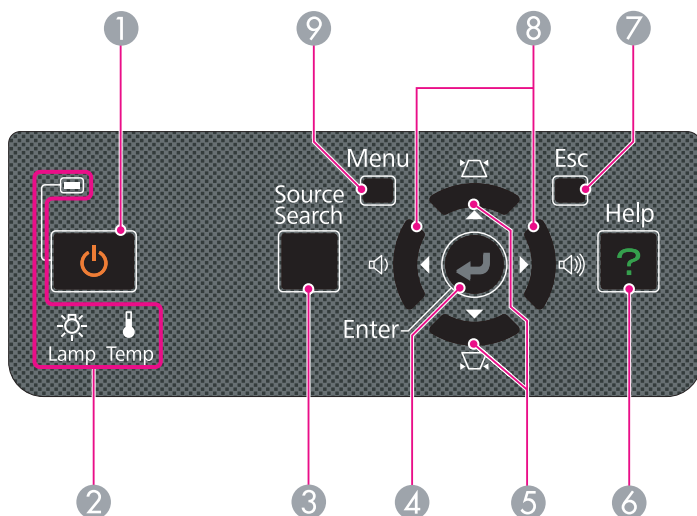


Název	Funkce
1 Tlačítko [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru.  Úvodní příručka
2 Stav indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí.  s.85

Název	Funkce
3 Tlačítko [Screen Fit]	Toto tlačítko slouží k nastavení promítaného obrazu tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy.  s.23 Toto tlačítko je deaktivované, když je projektor zavěšen na stropě.
4 [Source Search] tlačítko	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál.  s.29
5 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví Seřízení souběhu , Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Návod, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.
6 Tlačítka [↶/▲][↷/▼]	Tato tlačítka slouží k úpravě lichoběžníkového zkreslení ve svislém směru. Nicméně v následujících případech mají tato tlačítka pouze funkce [▲] a [▼]. <ul style="list-style-type: none"> Při promítání pomocí funkce Windows Vista Síťový projektor Při promítání s PC Free Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návod, vybírejte těmito tlačítky položky nabídky a hodnoty nastavení.  s.52, s.84
7 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Návod, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.  s.84
8 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena Konfigurační nabídka, přejde na předchozí úroveň nabídky.  s.52

Název	Funkce
9 Tlačítka [↵/ ◀][▶/ ▶]	Tato tlačítka slouží k úpravě lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru. Nicméně v následujících případech mají tato tlačítka pouze funkce [◀] a [▶]. <ul style="list-style-type: none"> Při promítání pomocí funkce Windows Vista Síťový projektor Při promítání s PC Free Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Nápopěda, vybírejte těmito tlačítky položky nabídky a hodnoty nastavení. s.52 , s.84
10 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře Konfigurační nabídku. s.52

Ovládací panel (EB-1920W/1910/1830)

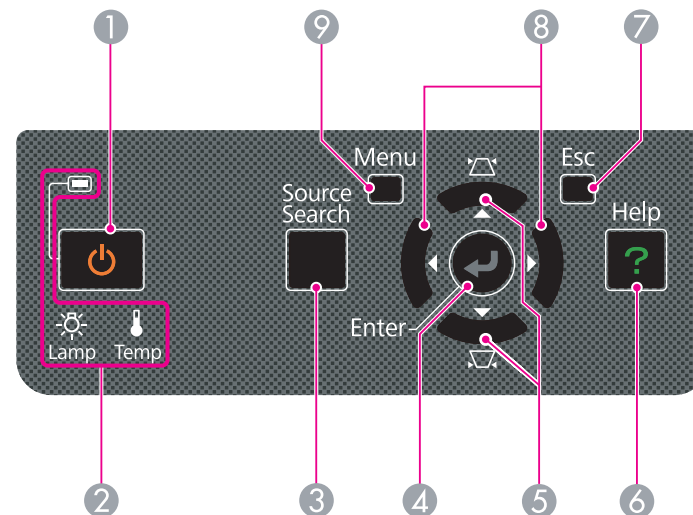


Název	Funkce
1 [⏻] tlačítko	Zapne a vypne napájení projektoru. Úvodní příručka

Název	Funkce
2 Stav indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. s.85
3 [Source Search] tlačítko	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. s.29
4 Tlačítko [Enter]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu. Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Nápopěda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.
5 Tlačítka [↵/ ▲][▶/ ▼]	Tato tlačítka slouží k úpravě lichoběžníkového zkreslení. Nicméně tato tlačítka mají pouze funkce [▲][▼] při promítání prezentace. Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Nápopěda, vybírejte těmito tlačítky položky nabídky a hodnoty nastavení. s.52 , s.84
6 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Nápopěda, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. s.84
7 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň nabídky. s.52

Název	Funkce
8 [◀][▶] tlačítka	<p>Slouží k nastavení hlasitosti.</p> <p>Nicméně tato tlačítka mají pouze funkce [◀][▶] při promítání prezentace. Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Náповěda, vybírejte těmito tlačítka položky nabídky a hodnoty nastavení.</p> <p>☛ Úvodní příručka , s.52</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Výstraha</p> <p>Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.</p> </div>
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře Konfigurační nabídku. ☛ s.52

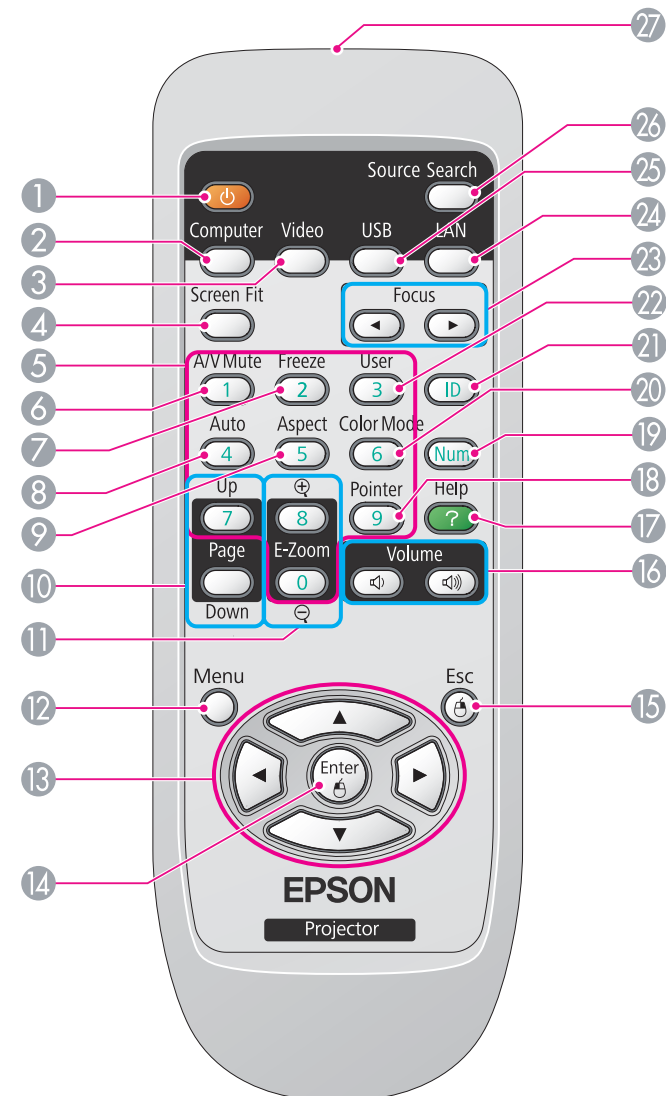
Ovládací panel (EB-1900)




















Název	Funkce
1 [⏻] tlačítko	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ Úvodní příručka
2 Stav indikátory	Stav projektoru je označován barvou indikátorů a tím, zda blikají nebo svítí. ☛ s.85
3 [Source Search] tlačítko	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. ☛ s.29
4 Tlačítko [Enter]	<p>Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu.</p> <p>Jestliže je zobrazena Konfigurační nabídka nebo Náповěda, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.</p>
5 Tlačítka [↖/▲][↘/▼]	Tato tlačítka slouží k úpravě lichoběžníkového zkreslení. Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Náповěda, vybírejte těmito tlačítka položky nabídky a hodnoty nastavení. ☛ s.52, s.84


Název	Funkce
6 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Nápoředa, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. s.84
7 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň nabídky. s.52
8 [◀][▶] tlačítka	Když je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Nápoředa, vybírejte těmito tlačítky položky nabídky a hodnoty nastavení. Úvodní příručka , s.52
9 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře Konfigurační nabídka. s.52

Dálkový Ovladač



Název	Funkce
① [⏻] tlačítko	Zapne a vypne napájení projektoru.  Úvodní příručka
② Tlačítko [Computer]	Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz změní ze vstupního portu Computer1 na vstupní port Computer2. (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Při používání EB-1900 aktivuje signál na vstupní port počítače.
③ Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tlačítka obraz prochází vstupními porty Video, S-Video a HDMI (pouze EB-1925W/1915).
④ Tlačítko [Screen Fit]	Toto tlačítko slouží k nastavení promítaného obrazu tak, aby byl přizpůsoben rámu plochy. (EB-1925W/1915 pouze)  s.23 Když je projektor zavěšen na stropě nebo když používáte EB-1920W/1910/1900/1830, tato funkce není aktivní, ani když stisknete toto tlačítko.
⑤ Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> Použijte při určování zadávání hesla nebo ID dálkového ovladače.  s.43, s.47 Použijte při zadávání čísel v nabídce Sít' z nabídky Konfigurace. (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
⑥ Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Používáte-li EB-1900, obraz se zapne nebo vypne.  s.32
⑦ Tlačítko [Freeze]	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.  s.33
⑧ Tlačítko [Auto]	Stisknete-li toto tlačítko během promítání obrazového signálu z počítače, projektor automaticky nastaví Seřazení souběhu, Synchronizace a Pozice pro optimální promítání obrazu.
⑨ Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se mění poměr stran.

Název	Funkce
⑩ Tlačítka [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> Při používání funkce Bezdrátová myš nebo při promítání takových souborů jako souborů PowerPoint v USB Display můžete přecházet o stránku nahoru nebo dolů stisknutím těchto tlačítek.  s.40, s.117 Při promítání takových souborů jako souborů PowerPoint v EasyMP Network Projection můžete přecházet o stránku nahoru nebo dolů stisknutím těchto tlačítek. (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Při promítání obrázků pomocí PC Free (EB-1925W/1915 pouze) nebo prezentace (EB-1920W/1910/1830 pouze) stisknutím těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.
⑪ Tlačítka [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Zvětší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha. (⊖) Zmenší části obrazu, které byly zvětšeny tlačítkem [⊕].  s.39
⑫ Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře Konfigurační nabídka.  s.52
⑬     tlačítka	Jestliže je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů, zvolí položku nabídky nebo nastaví hodnotu.  s.52 Během funkce Bezdrátová myš se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru.  s.40
⑭ Tlačítko [Enter]	Jestliže je zobrazena nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů, potvrdí a otevře danou volbu a přejde na další úroveň.  s.52 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši.  s.40
⑮ Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň.  s.52 Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši.  s.40

Název	Funkce
16 Tlačítka [Volume] (< >)	<p>(< >) Slouží ke snižování Hlasitost. (< > >) Slouží ke zvyšování Hlasitost. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Pokud používáte model EB-1900, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Výstraha Nespouštějte při nastavení vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost. </div>
17 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky Návodů, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. 🖱️ s.84
18 Tlačítko [Pointer]	Stisknutím aktivujete ukazatele na obrazovce. 🖱️ s.38
19 Tlačítko [Num]	<ul style="list-style-type: none"> • Použijte při zadávání hesla. 🖱️ s.47 • Použijte při zadávání čísel v nabídce Sít' z nabídky Konfigurace. (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
20 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. 🖱️ s.31
21 Tlačítko [ID]	Stisknutím tlačítka nastavíte ID dálkového ovladače. 🖱️ s.43
22 Tlačítko [User]	<p>Stisknutím tlačítka přiřadíte položku často používanou uživatele z pěti dostupných položek v nabídce Konfigurace. Stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. 🖱️ s.57</p> <p>Příkon je přiřazeno jako výchozí nastavení.</p>

Název	Funkce
23 Tlačítka [Focus] [←][→]	<p>Upravuje ostrost obrazu. (EB-1925W/1915 pouze) 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> Pokud používáte model EB-1920W/1910/1900/1830, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.</p>
24 Tlačítko [LAN]	Změní obraz promítaný pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání prostřednictvím Quick Wireless Connection pomocí volitelného klíče USB Quick Wireless Connection toto tlačítko přepne na tento obraz. Pokud používáte model EB-1900, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.
25 Tlačítko [USB]	<p>Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB1 nebo USB2 (pouze EB-1925W/1915) • Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB (typ A) (pouze EB-1920W/1910/1830)
26 Tlačítko [Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj, který je připojen k projektoru a vysílá signál. 🖱️ s.29
27 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.




Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.



Tento projektor (EB-1925W/1915) je vybaven následujícími dvěma funkcemi pro automatickou opravu promítaného obrazu.

• Auto lichoběž. - V/S

Když projektor zjistí pohyb, například když je přesunován, přemísťován nebo nakláněn, automaticky opravuje svislé a vodorovné lichoběžníkové deformace a problémy se zaostřením. Tato funkce projektoru se nazývá Auto lichoběž. - V/S.

Když projektor zůstane bez pohybu přibližně dvě sekundy poté, co zjistil pohyb, zobrazí obrazovku pro nastavení a potom automaticky opraví promítaný obraz.  *Úvodní příručka*



- Auto lichoběž. - V/S funguje pouze, když je nabídka **Rozšířené - Projekce** v nabídce Konfigurace nastavena na **Čelní**.  *s.59*
- Nechcete-li používat funkci Auto lichoběž. - V/S, nastavte nabídku Konfigurace – nabídku **Nastavení** - **Lichoběžník** - **Lichoběž. - V/S** - **Auto lichoběž. - V/S** na **Vypnuto**.  *s.57*

• Screen Fit

Funkce Screen Fit opravuje promítaný obraz tak, že jej zarovnává s rámem (vnější ohraničení) promítací plochy, tabule apod. Stisknutím tlačítka [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu bude promítaný obraz přizpůsoben na promítací plochu a bude automaticky provedena oprava lichoběžníku a nastavení zaostření.

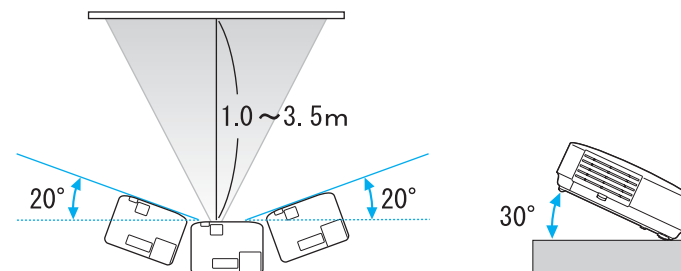
Tato část obsahuje pokyny pro opravu promítaného obrazu pomocí funkce Screen Fit.

V následující části jsou uvedeny podmínky pro opravu promítaného obrazu pomocí funkce Screen Fit.

Velikost promítací plochy: méně než nebo rovno 100"

Vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou: přibl. 1,0 až 3,5 m

Korekční úhel: přibl. 20° vpravo a vlevo/přibl. 30° nahoru a dolů

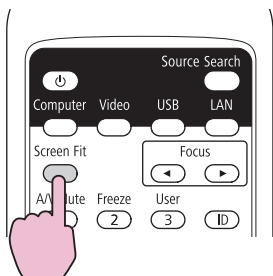


- Pokud přesáhnete výše uvedený rozsah, promítaný obraz nelze správně opravit. Opravte promítaný obraz ručně. Rovněž v závislosti na kombinaci vodorovných a svislých úhlů může být rozsah opravy užší, než výše uvedené hodnoty.
- Funkce Screen Fit nefunguje, jestliže je projektor zavěšen na stropě. Opravte promítaný obraz ručně.

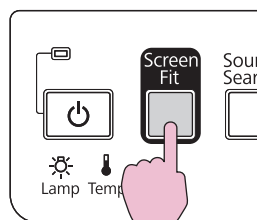
Postup

- 1 Stiskněte tlačítko [Screen Fit] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

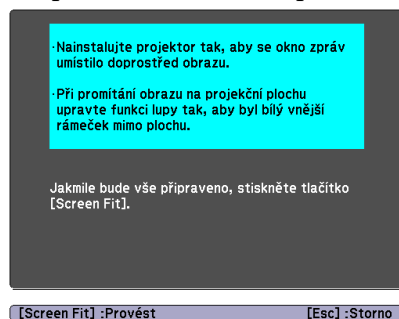
Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Když se zobrazí následující okno se zprávou, přesunutím projektoru upravte polohu promítaného obrazu tak, aby se okno se zprávou nacházelo uprostřed obrazovky.



[Screen Fit] :Provést

[Esc] :Storno



Opravu nelze provést, dokud okno se zprávou není zarovnáno s rámcem promítací plochy. Pokud nelze zarovnat okno se zprávou uvnitř rámce promítací plochy ani po změně polohy projektoru nebo ovladače zvětšení, opravte promítaný obraz ručně.



- 2 Upravte ovladač zvětšení tak, aby promítaná plocha (definovaná vnějším bílým ohraničením) byla větší, než rámec promítací plochy.

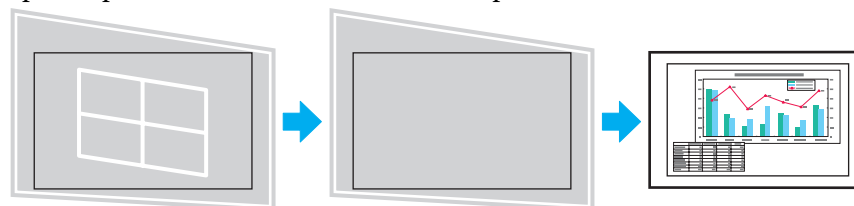


Pokud promítací plocha přesto není větší, než rámec, ani po nastavení ovladače zvětšení na maximální velikost, zkuste přemístit projektor dále od promítací plochy. (Pokud se přitom obrazovka se zprávou přesune mimo střed promítací plochy, znovu zobrazení vystředíte.)



- 3 Znovu stiskněte tlačítko [Screen Fit].

Po zobrazení obrazovky nastavení je promítaný obraz opraven podle poměru stran obrazu na vstupu.



Jakmile se zobrazí obrazovka nastavení, nepřemísťujte projektor ani neblokuje obraz. Promítaný obraz nebude opraven správně

4

Po provedení opravy se zobrazí následující zpráva. Chcete-li ukončit nabídku opravy, stisknutím tlačítka [Esc button] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu smažte zprávu. Chcete-li promítaný obraz po opravě jemně doladit,

provedte nastavení pomocí tlačítek [↶][↷][⏏][⏏] na ovládacím panelu. ➡ Postup 3 na s.26

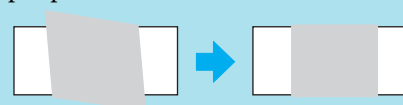
Výsledek kontroly lze upravit pomocí [↶][↷] na hlavním ovládacím panelu.

Nebude-li provedena žádná operace, zpráva po 5 sekundách zmizí.

Po použití funkce Screen Fit bude položka **Lichoběžník** v nabídce Konfigurace nastavena na **Quick Corner**. Od tohoto okamžiku budou veškeré opravy promítaného obrazu pomocí tlačítek [↶][↷][⏏][⏏] na ovládacím panelu prováděny prostřednictvím funkce Quick Corner. ➡ s.26



- Screen Fit opraví promítaný obraz, když zjistí dvě nebo více stran uvnitř promítací plochy, a provede zarovnání s rozpoznaným rámcem. Například při promítání na širokou promítací plochu v malé místnosti můžete provést opravy přizpůsobením horní a dolní strany obrazu na promítací plochu.



- Funkce Screen Fit nemusí fungovat správně v tmavém prostředí, například v místnosti se zhasnutými světly. V takovém případě osvětlete místnost a potom zkuste použít funkci Screen Fit znovu.
- Vzhledem k tomu, že funkce Screen Fit využívá snímač, nemusí fungovat správně v závislosti na stavu povrchu promítací plochy (odrazy, vzorky apod.) nebo v závislosti na vlivu vnějšího světla. V tomto případě proveďte nastavení ručně. ➡ Úvodní příručka

Tento projektor (EB-1925W/1915) poskytuje dva způsoby korekce promítaných obrazů (viz níže).

Lichoběž. - V/S

Tato funkce umožňuje ruční korekci zkreslení ve vodorovném a svislém směru zvlášť. Korekce Lichoběžník V/S je ideální pro jemné doladění lichoběžníkové korekce. Snadnou korekci můžete použít pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na ovládacím panelu projektoru. ➡ *Úvodní příručka*

Quick Corner

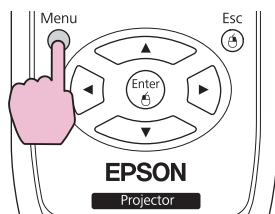
Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

Tato část obsahuje pokyny pro opravu promítaného obrazu pomocí funkce Quick Corner.

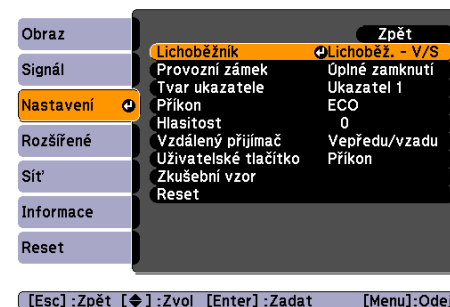
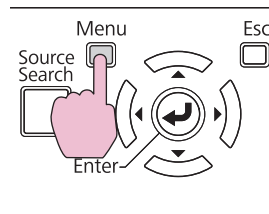
Postup

- 1 **Stiskněte tlačítko [Menu] a potom v nabídce Konfigurace vyberte Nastavení - Lichoběžník.** ➡ "Používání Konfigurační nabídky" [s.52](#)

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu

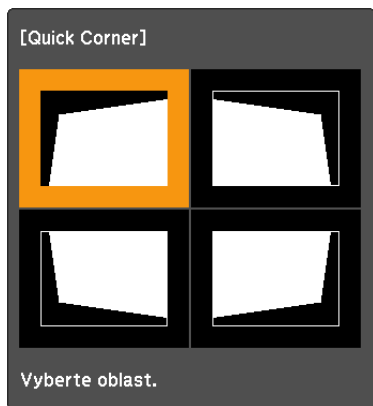


2

Vyberte možnost „Quick Corner“ a potom stiskněte tlačítko [Enter].

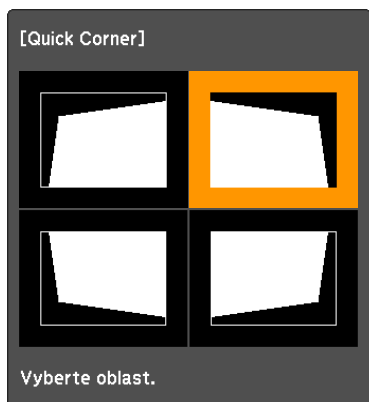


Dalším stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte obrazovku výběru, ze které můžete vybrat jeden ze čtyř rohů.

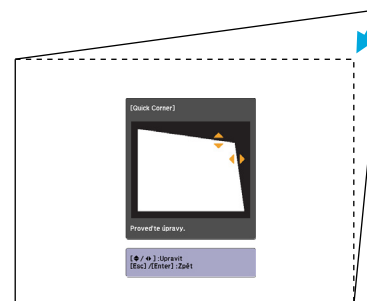


[◀ / ▶] : Zvol
[Enter] : Zadat
[Esc] : Návrat (stisknutím po dobu 2 sekund resetujete/přepnete)

- 3** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↷] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↷] na ovládacím panelu vyberte roh, který chcete opravit, a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↷] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↷] na ovládacím panelu opravte polohu rohu.



Pokud trojúhelník ve směru, který nastavujete, zšedne, jak je vyobrazeno níže, nelze tvar v tomto směru už dále upravovat.



- 5** Opakujte postupy 3 a 4 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

6

Jakmile jste hotovi, stisknete tlačítko [Esc] a opustíte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že položka **Lichoběžník** v nabídce Konfigurace byla změněna na **Quick Corner**, stisknutím tlačítek [↶],

[↷], [↶] a [↷] na ovládacím panelu se zobrazí obrazovka

výběru, na které můžete vybrat roh (jak je uvedeno v postupu 2.

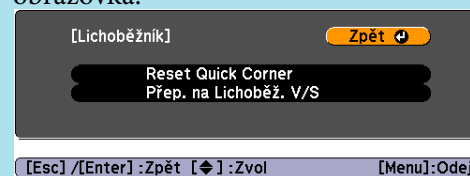
Chcete-li provést Lichoběž. - V/S, když stisknete tlačítka [↶],

[↷], [↶] a [↷] na ovládacím panelu, změňte položku

Lichoběžník v nabídce Konfigurace na **Lichoběž. - V/S**.



- V nabídce **Nastavení - Lichoběžník** nabídky Konfigurace když nastavíte **Auto lichoběž. - V/S** na **Zapnuto**, při pohybu projektoru se zobrazí zpráva "**Chcete provést automatickou opravu lichoběžníku - V/S?**". Po provedení této funkce se nastavení **Lichoběžník** v nabídce Konfigurace změní z **Quick Corner** na **Lichoběž. - V/S** a následně stisknutím [↶], [↷], [↶] a [↷] na ovládacím panelu bude provedeno Lichoběž. - V/S. [s.57](#)
- Pokud tlačítko [Esc] podržíte stisknuté asi dvě sekundy při korekci funkcí Quick Corner, zobrazí se následující obrazovka.



Reset Quick Corner: Zruší změny provedené pomocí korekcí funkce Quick Corner.

Přep. na Lichoběž. V/S: Přepne korekční metodu na **Lichoběž. - V/S**.

[s.57](#)

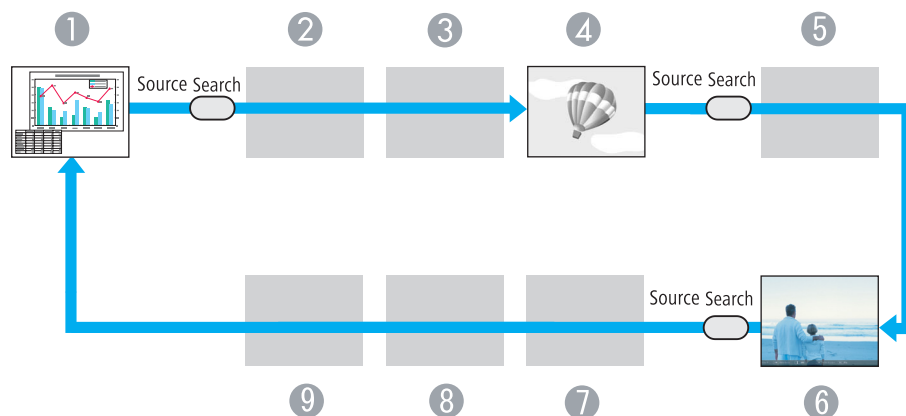
Promítaný obraz lze změnit některým z následujících dvou způsobů.

- Změna Hledání zdroje
Projektor automaticky rozpozná signál vysílaný z připojeného zařízení a potom zahájí promítání vstupního obrazu připojeného zařízení.
- Přímá změna na cílový obraz
Tlačítka Dálkový ovladač lze použít k přímé změně cílového vstupního portu.

Automatická Detekce Vstupního Signálu a Změna Promítaného Obrazu (Hledání Zdroje)

Stisknutím tlačítka [Source Search] můžete rychle promítat cílový obraz, protože vstupní porty bez signálu jsou ignorovány.

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

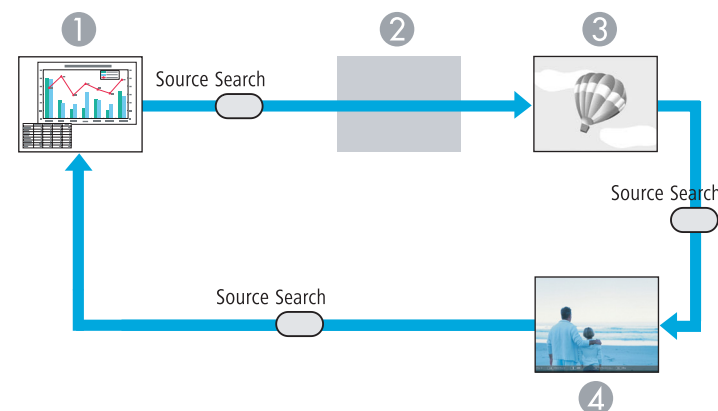


Je přeskočeno, když na vstupu není žádný signál.

- 1 Počítač
- 2 Počítač 2
- 3 S-Video
- 4 Video
- 5 HDMI (pouze EB-1925W/1915)

- 6 USB Display
- 7 USB1 (pouze EB-1925W/1915)/
USB (pouze EB-1920W/1910/1830)
- 8 USB2 (pouze EB-1925W/1915)
- 9 LAN

EB-1900



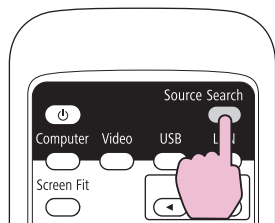
Je přeskočeno, když na vstupu není žádný signál.

- 1 Počítač
- 2 Video
- 3 S-Video
- 4 USB Display

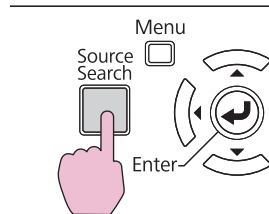
Postup

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Je-li připojeno více zařízení, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.



Následující obrazovka se stavem obrazových signálů se zobrazí, pouze pokud je obraz, který projektor právě promítá, k dispozici, nebo když nebyl nalezen žádný obrazový signál. Můžete vybrat vstupní port, ke kterému je připojené zařízení, které chcete použít. Obrazovka se zavře po 10 s nečinnosti.

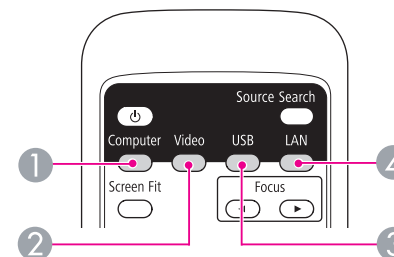
Příklad: EB-1925W/1915



Přepojit na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkový ovladač



- Opakovaným stisknutím tlačítka se obraz změní ze vstupního portu Computer1 na vstupní port Computer2. (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Při používání EB-1900 aktivuje signál na vstupní port počítače.
- Opakovaným stisknutím tlačítka obraz prochází vstupními porty Video, S-Video a HDMI (pouze EB-1925W/1915).
- Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:
 - USB Display
 - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB1 nebo USB2 (pouze EB-1925W/1915)
 - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB (typ A) (pouze EB-1920W/1910/1830)
- Změní obraz promítaný pomocí EasyMP Network Projection. Při promítání prostřednictvím Quick Wireless Connection pomocí volitelného klíče USB Quick Wireless Connection toto tlačítko přepne na tento obraz. (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Pokud používáte model EB-1900, tato funkce není aktivní, ani když stisknete tlačítko.

Výběr Kvality Projekce (Výběr Režim Barev)

Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

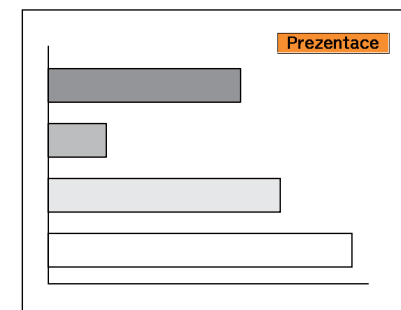
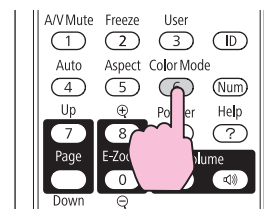
Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o režim s nejvyšším jasnem, který dobře reprodukuje tóny stínů.
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
Fotografie*1	Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií, v osvětlené místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
Sport*2	Ideální pro sledování televizního vysílání ve světlé místnosti. Obraz je živý a více kontrastní.
sRGB	Ideální pro obraz barevného standardu sRGB .
Černá tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.
Bílá tabule	Ideální pro zobrazení prezentací na bílé tabuli.
Přizpůsobený	Vyberte Přizpůsobený , chcete-li upravit nastavení R, G, B, C, M a Y v podnabídce Úprava barev nabídky Konfigurace.

*1 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál RGB nebo když je vstupní zdroj USB Display, USB1, USB2, USB nebo LAN. (V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.)

*2 Tento výběr je k dispozici pouze, když je vstupní signál komponentní video nebo když je vstupní zdroj S-Video nebo Video.

Postup

Dálkový ovladač



Každým stisknutím tlačítka se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce zobrazen název Režim barev, zobrazí se další Režim barev.



Barevný režim lze rovněž nastavit pomocí položky **Režim barev** v nabídce **Obraz** v nabídce Konfigurace. [s.53](#)

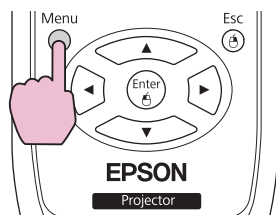
Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

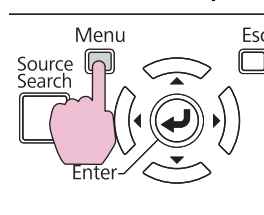
Postup

- 1 **Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte Obraz - Autom. clona v Konfigurační nabídce.** "Používání Konfigurační nabídky" s.52

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- 2 **Vyberte možnost Zapnuto.**

Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.

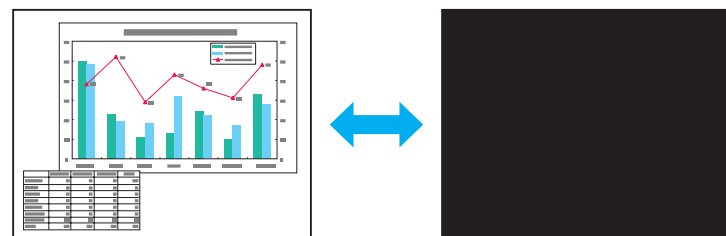
- 3 **Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete Konfigurační nabídku.**



Možnost Autom. clona lze nastavit, pouze pokud je funkce **Režim barev** nastavena na **Dynamický**, **Kino** nebo **Přizpůsobený**.

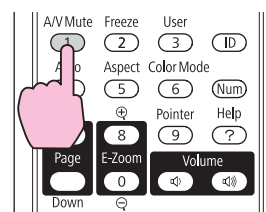
Dočasné Skrytí Obrazu a Zvuku (Vypnout A/V)

Tuto funkci můžete použít, když chcete zaměřit pozornost diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat detaily, například když během prezentace procházíte soubory z počítače.

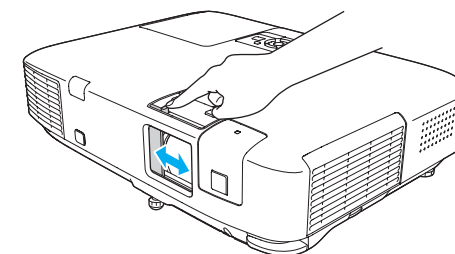


Postup

Dálkový ovladač



Tělo



Opakovaným stisknutím tlačítka nebo při otevření/zavření krytu objektivu se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.



- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Po aktivaci z dálkového ovladače lze zvolit zobrazení **Černá, Modrá** nebo **Logo** jako Vypnout A/V pomocí **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V** v Konfigurační nabídce. **s.59**
- Když je kryt vypnutí A/V zavřen po dobu asi 30 minut, aktivuje se Čas krytu čočky a napájení se automaticky vypne. Nechcete-li, aby se Čas krytu čočky aktivoval, změňte nastavení **Čas krytu čočky** na **Vypnuto** z podnabídky **Provoz** nabídky **Rozšířené**. **s.59**
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.
- Pro EB-1900 Vypnout A/V skryje pouze obrázky. (Není k dispozici žádná funkce zvuku.)

Opakovaným stisknutím tlačítka se zapíná a vypíná pozastavení obrazu.

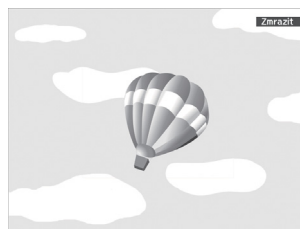


- Zvuk se nepozastaví.
- Přestože je obraz na plátně pozastavený, zdroj obrazu se nezastaví, takže není možné projekci obnovit v bodě, ve kterém byla projekce pozastavena.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je zobrazena Konfigurační nabídka nebo obrazovka Nápověda, bude zobrazena obrazovka s nabídkou nebo obrazovka Nápověda ukončena.
- Funkce Zmrazit funguje i při použití funkce E-Zoom.

Pozastavení Obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Postup



Změna poměru stran

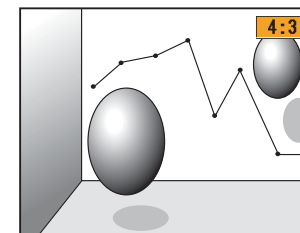
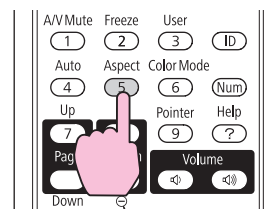
Mění poměr stran», když je připojeno videozařízení, takže video formátu DV nebo disky DVD lze zobrazit v širokoúhlém formátu 16:9. Mění Poměr stran při promítání obrazového materiálu z počítače v plné velikosti.

Metody změn a typy Poměrů stran jsou následující.

Metody změn

Postup

Dálkový ovladač



Každým stisknutím tlačítka se změní Poměr stran a jeho zobrazený název.

Když stisknete toto tlačítko, když je na obrazovce název poměru stran zobrazen, zobrazí se další poměr stran.

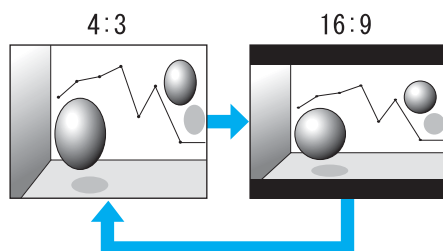


Poměr stran lze rovněž nastavit pomocí položky **Poměr stran** v nabídce **Signál** v Konfigurační nabídce. [s.54](#)

Změna poměru stran pro obraz z videozařízení

EB-1915/1910/1900/1830

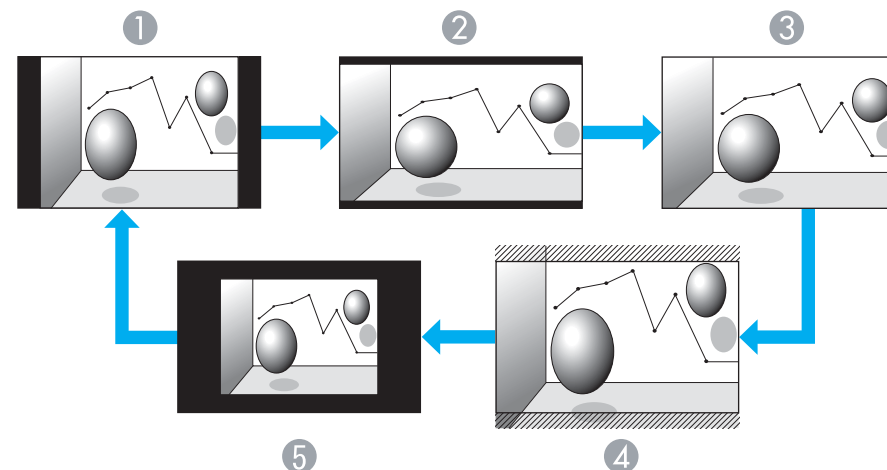
Opakovaným stisknutím tlačítka se přepnete mezi poměrem stran **4:3** a **16:9**.



* Když je na vstupu signál 720p/1080i, zobrazení je zvětšeno na formát 4:3 (obraz je oříznut na pravé a levé straně).

EB-1925W/1920W

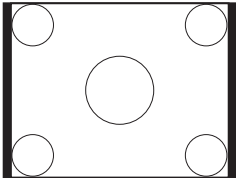

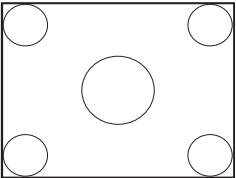
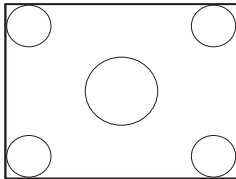

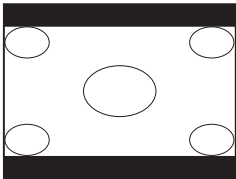
Opakovaným stisknutím tlačítka se přepnete mezi poměrem stran **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Full**, **Lupa** a **Nativní**.



- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-1915/1910/1900/1830)

Při promítání obrazu ze vstupního portu Počítač (pouze EB-1900), vstupního portu Počítač1/2 (pouze EB-1915/1910/1830) nebo vstupního portu HDMI (pouze EB-1915) můžete poměr stran měnit následovně.

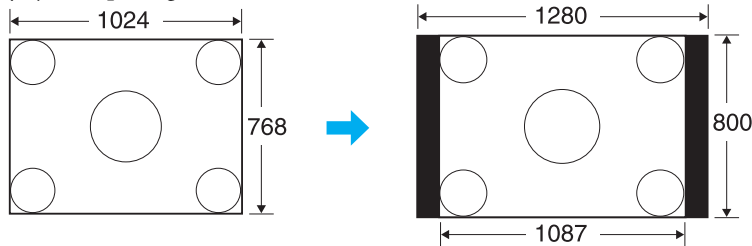
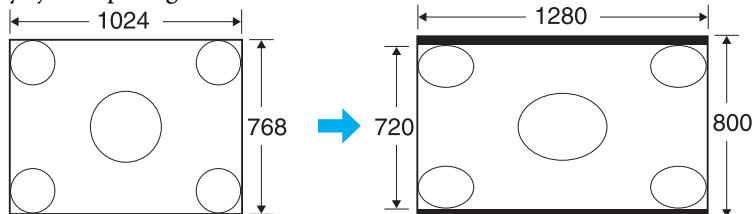
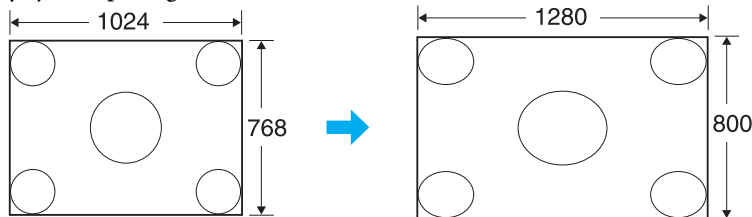
Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání
Normální Zobrazeno, když je zdrojem Počítač nebo Počítač1/2.	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	
Automaticky (pouze EB-1915) Zobrazeno pouze, když je zdrojem HDMI.	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací z přiváděného signálu.	
4:3	Promítá se v plné velikosti s uchováním Poměru stran 4:3. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 5:4 (1280 x 1024) na plátno plného formátu.	Když je vstupní signál 1280 x 1024   
16:9	Promítá se s Poměrem stran 16:9. Toto je ideální v případě, že chcete promítat obraz s poměrem stran 16:9.	Když je vstupní signál 1280 x 1024   

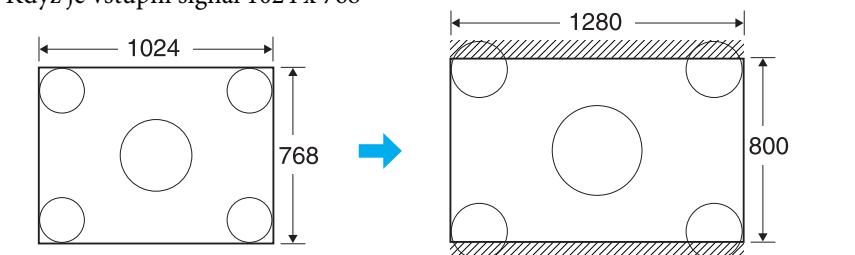
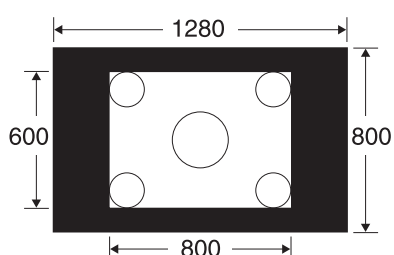
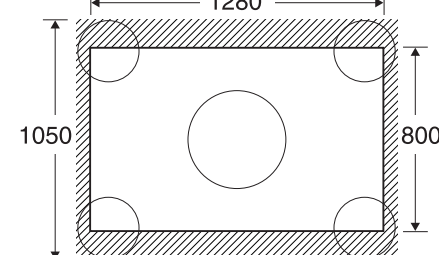


Pokud části obrazu chybí, nastavte **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce Konfigurace v závislosti na velikosti monitoru počítače.

Změna poměru stran pro obraz z počítače (EB-1925W/1920W)

Při promítání obrázků ze vstupního portu Počítač1/2 nebo vstupního portu HDMI (pouze EB-1925W) můžete měnit Poměr stran následovně. EB-1925W/1920W nabízí rozlišení WXGA 1280x800 (poměr stran 16:10). Pokud promítáte na plochu **16:9**, nastavte poměr stran na **16:9**.

Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání
Normální	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran vstupního obrazu.	Když je vstupní signál 1024 x 768 
Automaticky (pouze EB-1925W) Zobrazeno pouze, když je zdrojem HDMI.	Promítá se v odpovídajícím poměru stran na základě informací z přiváděného signálu.	
16:9	Promítá se v plné velikosti s uchováním poměru stran 16:9.	Když je vstupní signál 1024 x 768 
Plný	Promítání v plné velikosti.	Když je vstupní signál 1024 x 768 

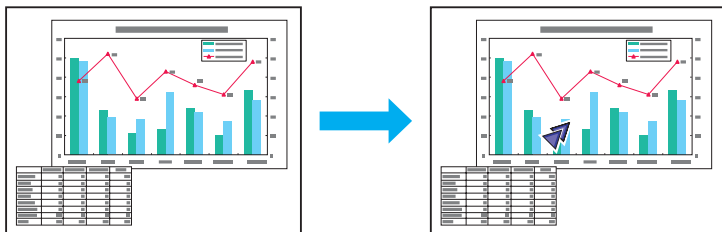
Nastavené hodnoty	Provoz	Příklad promítání	
Lupa	Promítá se vstupní obraz s poměrem stran v příčném směru bez úprav. Část, které jsou roztaženy mimo velikost promítání nejsou zobrazeny.	<p>Když je vstupní signál 1024 x 768</p> 	
Nativní	Promítá se s rozlišením vstupního obrazu do středu plátna. To je ideální pro promítání zřetelných snímků. Pokud rozlišení obrazu překročí hodnotu 1280 x 800, okraje obrazu nebudou promítány.	<p>Když je vstupní signál 800 x 600</p> 	<p>Když je vstupní signál 1400 x 1050</p> 



Pokud části obrazu chybí, nastavte **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v nabídce Konfigurace v závislosti na velikosti monitoru počítače. [s.54](#)

Funkce Ukazatele (Ukazatel)

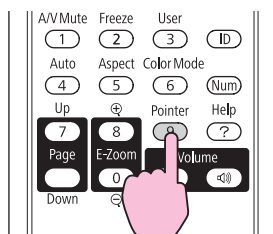
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



Postup

1 Zobrazte ukazatel.

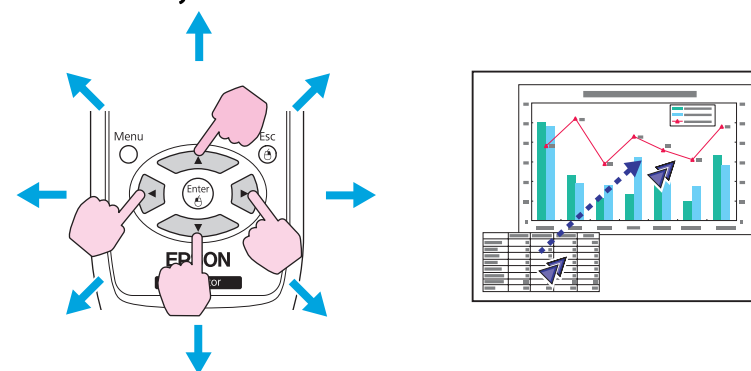
Dálkový ovladač



Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka.

2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

Dálkový ovladač



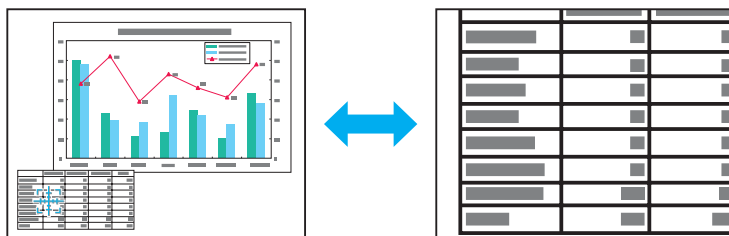
Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [↶], [↷], [↵] a [↷] lze ukazatelem pohybovat úhlopříčně.



Můžete vybrat ze tří různých typů ikon Ukazatel (↗, ✖ nebo ↘) v možnosti **Nastavení – Tvar ukazatele** v Konfigurační nabídce.
s.57

Zvětšení Části Obrazu (E-Zoom)

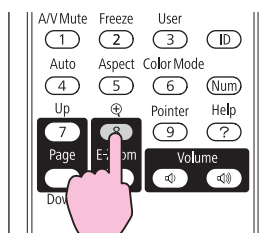
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



Postup

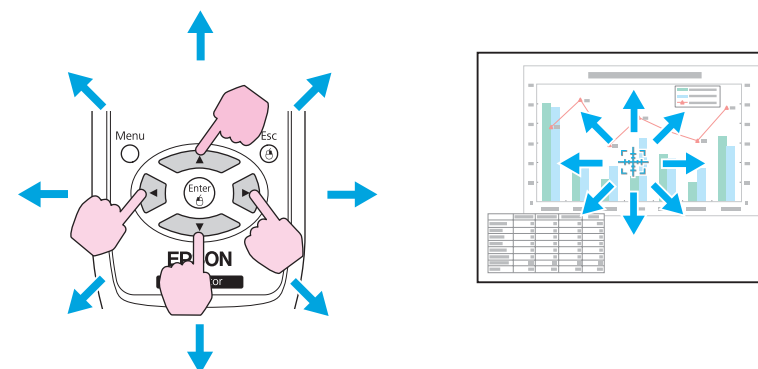
- Aktivujte funkci E-Zoom.**

Dálkový ovladač



- Posuňte () do oblasti obrazu, která má být zvětšena.**

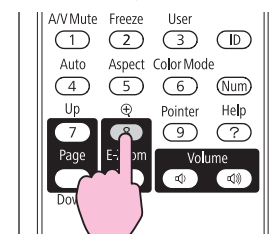
Dálkový ovladač



Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [], [], [] a [] lze ukazatelem pohybovat úhlopříčně.

- Proveďte zvětšení.**

Dálkový ovladač







Opakovaným stisknutím tlačítka se oblast zvětší. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Zvětšený obraz zmenšíte tlačítkem [].

Stisknutím tlačítka [Esc] operaci přerušíte.



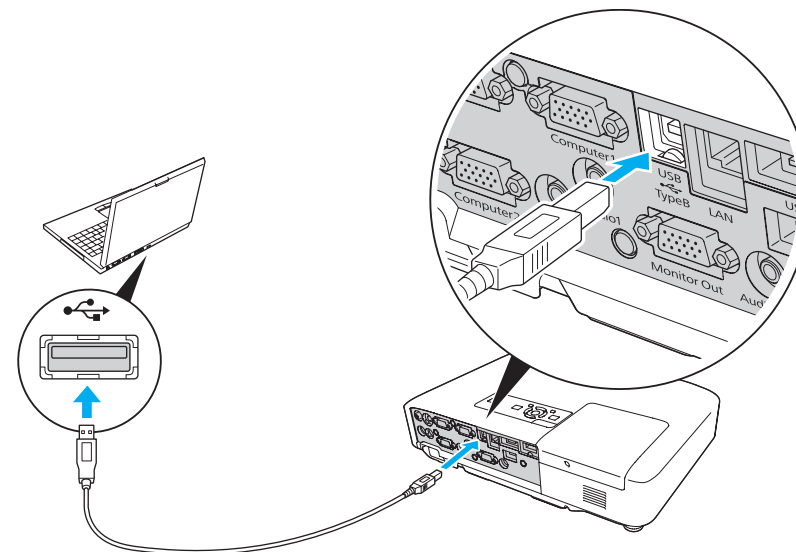
- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Stisknutím tlačítek [], [], [] a [] můžete obraz procházet.
- Je-li vybrána funkce E-Zoom, funkce **Progresivní** a **Potlačení šumu** jsou zrušeny.

Ovládání ukazatele myši dálkovým ovladačem (Bezdrátová myš)

Chcete-li aktivovat funkci Bezdrátová myš, nastavte **USB Type B** na **Bezdrátová myš** v části **Rozšířené** v Konfigurační nabídce. Ve výchozím stavu je **USB Type B** nastaveno na USB Display. Předtím změňte nastavení.

 s.59

Když jsou port USB počítače a port USB(TypeB) na zadní straně projektoru propojeny kabelem USB, můžete používat dálkový ovladač projektoru jako bezdrátovou myš k ovládání ukazatele myši počítače.



Kompatibilní operační systém

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

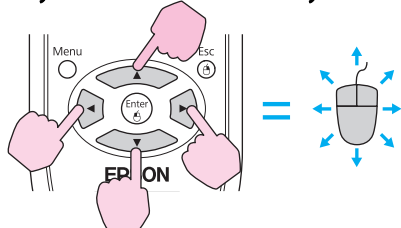
Macintosh: Mac OS X 10.3 až 10.5



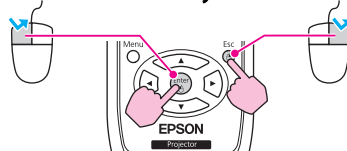
- Funkci Bezdrátová myš lze použít pouze, když je zdrojem Počítač 1, Počítač 2 nebo HDMI (pouze EB-1925W/1915). Pro EB-1900 lze použít pouze, když je zdrojem Počítač.
- Při promítání v režimu USB Display můžete pouze procházet o stránku nahoru a dolů.
- Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačního systému Windows a Macintosh používat.
- Aby bylo možné funkci myši používat, některá nastavení počítače budou muset být změněna. Podrobnosti najdete v dokumentaci počítače.

Po navázání připojení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

Pohybování ukazatelem myši



Stisknutí tlačítek myši



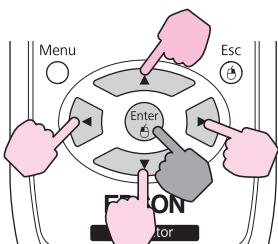
Stisknutí levého tlačítka myši: Stisknutí tlačítka [Enter].


Stisknutí pravého tlačítka myši:

Stisknutí tlačítka [Esc].

Poklepání: Rychle dvakrát stiskněte.

Přetažení

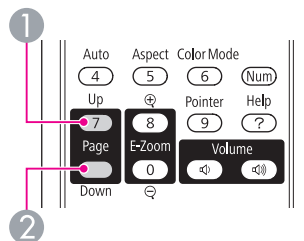


: Podržte stisknuté

1. Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] a stiskněte tlačítko [Up], [Down], [Left] nebo [Right].
2. Uvolněním tlačítka [Enter] upustíte položku na zvolené místo.

Přepnout obrazovky aplikace PowerPoint

To je užitečné pro zobrazení předchozího nebo dalšího snímku v prezentaci aplikace PowerPoint.



1 Na předchozí snímek

2 Na následující snímek

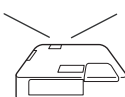

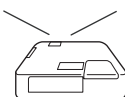



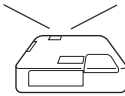


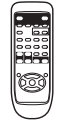
- Stisknutím současně se sousedním tlačítkem [Up], [Down], [Left] a [Right] lze ukazatelem pohybovat úhlopříčně.
- Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
- Funkci Bezdrátová myš nelze použít, jsou-li používány následující funkce.
 - Během zobrazení Konfigurační nabídky
 - Je zobrazena nabídka Nápověda.
 - Používá se funkce E-Zoom.
 - Provádí se zachytávání uživatelského loga.
 - Když se používá funkce ukazatele
 - Upravuje se hlasitost zvuku.
 - Během ovládání USB Display
 - Když je zobrazen zkušební vzor
 - Během nastavování Režim barev
 - Během zobrazení názvu Režim barev
 - Během zobrazení názvu zdroje
 - Při přepínání vstupního zdroje

Pokud je pro projektor a dálkový ovladač nastavená identifikace ID, můžete ovladač používat k ovládání pouze projektoru s odpovídajícím ID. To je velmi užitečné při ovládání několika projektorů.

ID pro projektor můžete nastavit v rozsahu „1“ až „9“. Výchozí hodnota je Vypnuto.

ID pro dálkový ovladač můžete nastavit v rozsahu „0“ až „9“. Výchozí hodnota je „0“. Následující tabulka ukazuje možné kombinace ID projektoru a ID dálkového ovládače.

Provoz	Kombinace		Popis
Možné		ID projektoru: 1	Identifikace ID projektoru a dálkového ovládače je stejná, a proto můžete ovládat projektor pomocí dálkového ovládače.
		ID dálkového ovládače: 1	
Možné		ID projektoru: Vypnuto	Pokud je ID projektoru nastaveno na hodnotu Vypnuto, můžete dálkovým ovladačem ovládat bez ohledu na nastavení ID dálkového ovládače.
		ID dálkového ovládače: 1	
Možné		ID projektoru: 1	Pokud je ID dálkového ovládače „0“, můžete pomocí dálkového ovládače ovládat bez ohledu na nastavení ID projektoru.
		ID dálkového ovládače: 0	
Nemožné		ID projektoru: 1	Identifikace ID projektoru a dálkového ovládače není stejná, a proto nemůžete ovládat projektor pomocí dálkového ovládače.

Provoz	Kombinace		Popis
		ID dálkového ovládače: 3	

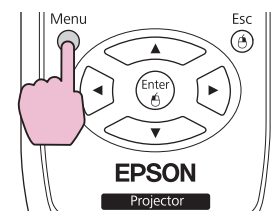
Nastavení ID projektoru

Postup

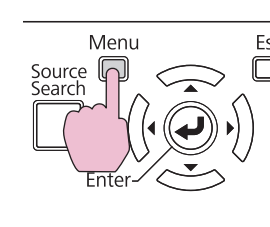
1

Stiskněte tlačítko [Menu] a potom vyberte Rozšířené - ID projektoru z nabídky Konfigurace. "Používání Konfigurační nabídky" s.52

Pomocí dálkového ovládače



Pomocí ovládacího panelu



[Esc] : Zpět [↵] : Zvol [Enter] : Zadat [Menu] : Odej

- 2 Zvolte ID, které chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete Konfigurační nabídku.

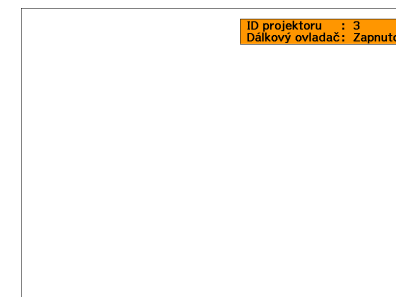
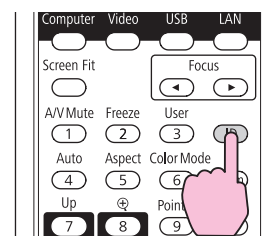
Nastavení ID dálkového ovladače

Nastavte ID na dálkovém ovladači při každém zapnutí napájení projektoru. Po zapnutí napájení projektoru je ID dálkového ovladače nastaveno na "0" (tzn. můžete ovládat projektor pomocí dálkového ovladače bez ohledu na ID projektoru).

Postup

- 1 Nasměrujte dálkový ovladač na vzdálený přijímač cílového projektoru a stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači.

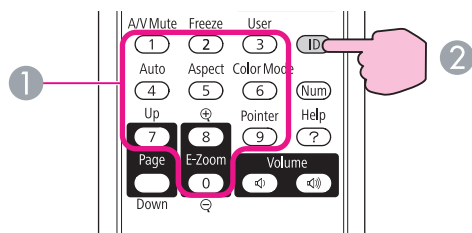
Dálkový ovladač



Pokud stisknete tato tlačítka, na promítací ploše se zobrazí aktuální ID projektoru. Zmizí přibližně za tři sekundy.

2

Při stisknutí tlačítka [ID] stiskněte číselné tlačítko a vyberte číslo odpovídající ID projektoru, který chcete ovládat.



- ① Číselná tlačítka
- ② Podržte stisknuté

Jakmile je nastavení dokončeno, je počet projektorů ovladatelných dálkovým ovladačem omezen.




Když vypnete napájení projektoru, ID dálkového ovladače je resetováno na "0" (tzn. můžete ovládat projektor pomocí dálkového ovladače bez ohledu na ID projektoru).

Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete opravit jas a barevný tón obrazu každého projektoru pomocí nastavení barvy pro více obrazovek tak, aby se barvy obrazů z jednotlivých projektorů téměř shodovaly. V některých případech se ani po této korekci nemusí jas a barvy zcela shodovat.

Přehled postupu korekce

Pokud nastavíte několik projektorů a potřebujete provést úpravy, použijte následující postup a upravte jeden projektor po druhém.

1. Nastavte ID projektoru a ID dálkového ovladače.

Nastavte ID projektoru pro cílový projektor a potom nastavte stejné ID pro dálkový ovladač, aby bylo možné omezit ovládání na jeden cílový projektor.  [s.42](#)

2. Upravte barevný rozdíl.

Úpravu barev můžete provést při promítání s několika projektory. Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit následující dva body.

- Korekce jasu
Jas obrazu můžete nastavit tak, aby byl stejnoměrný.
- Korekce barvy
Barvu obrazu můžete nastavit tak, aby lépe odpovídaly, pomocí funkcí Korekce barev (G/R) a Korekce barev (B/Y).

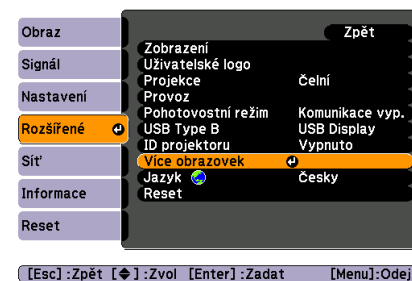
Korekční metoda

Po nastavení všech projektorů můžete upravit jas a tón každého projektoru, a snížit tak rozdíly.

Postup

1

Stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte možnost **Rozšířené – Více obrazovek** z nabídky Konfigurace.  "Používání Konfigurační nabídky" [s.52](#)



2

V části **Úroveň nastavení** vyberte úroveň, kterou chcete upravit.

- Při každém výběru úrovně se zobrazí vzorek vybrané úrovně.
- Můžete začít upravovat od libovolné úrovně, obvykle můžete úroveň ztmavit nebo zesvětlit úpravou od 1 do 5 nebo od 5 do 1.

3

Opravte jas pomocí funkce Korekce jasu.

- Pokud vyberete možnost **Úroveň 5**, všechny obrazy jsou přizpůsobeny nejtmašímu z více projektorů.
- Pokud vyberete možnost **Úroveň 1**, všechny obrazy jsou přizpůsobeny nejsvětlejšímu z více projektorů.
- Pokud vyberete možnosti **Úroveň 2 až 4**, všechny obrazy jsou nastaveny na střední úroveň jasu více projektorů.
- Protože každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy na skutečném obraze.

4

Opravte nastavení Korekce barev (G/R) a Korekce barev (B/Y).

Protože každým stisknutím tlačítka [Enter] se zobrazený obraz mění mezi zobrazením vzorku a skutečným obrazem, můžete sledovat výsledky úpravy a provádět úpravy na skutečném obraze.



5

Opakujte kroky 2 až 4, dokud nebudou úpravy dokončeny.

6

Po dokončení úprav stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nabídku Konfigurace.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.  s.49
- Zámek proti zcizení
Projektor je vybaven různými typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.  s.50

Správa Uživatelů (Zabezpečení Heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typ zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy zabezpečení heslem.

1. Ochrana napájení

Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). V případě zadání nesprávného hesla se promítání nezahájí.

2. Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** a **Vypnout A/V** z nabídky **Zobrazení** v Konfigurační nabídce.

3. pouze Síťová ochrana (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, změny nastavení v nabídce **Síť** v nabídce Konfigurace jsou zakázány.

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

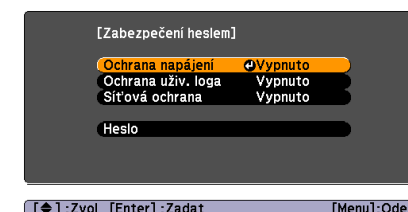
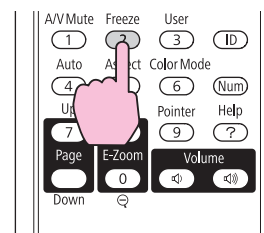
Postup



Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.

Dálkový ovladač



[Left Arrow]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej



- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo. Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem. ➡ "Zadání hesla" s.48
- Po nastavení hesla nalepte Zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

2

Zapněte funkci Ochrana napájení.

- (1) Vyberte položku **Ochrana napájení** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

3

Zapněte funkci Ochrana uživ. loga.

- (1) Vyberte položku **Ochrana uživ. loga** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

4

Zapněte funkci pouze Síťová ochrana.(EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

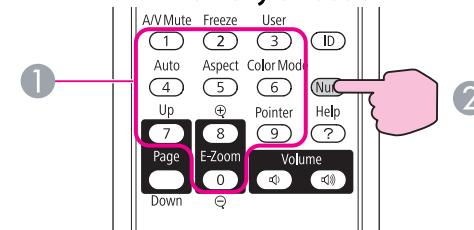
- (1) Vyberte možnost **Síťová ochrana** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (3) Stiskněte tlačítko [Esc].

5

Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Po zobrazení zprávy "**Změnit heslo?**" vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí nastavení hesla je „0000“. Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 1.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "* * * *". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkový ovladač



1 Číselná tlačítka

2 Podržte stisknuté

- (4) Znovu zadejte Heslo. Zobrazí se zpráva "**Nové heslo bylo uloženo**". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla

Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovladači.

Postup

Podržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.

Po zadání správného hesla bude zahájena projekce.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "Kód požadavku: xxxxx", které se zobrazí na obrazovce, a kontaktujte nejbližší adresu v dokumentu Příručka pro podporu a servis. [☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo třicetkrát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci." [☛ Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení Provozu (Provozní Zámek)

Provedte některý z následujících postupů, chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu.

- Úplné uzamčení
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
Budou uzamčena všechna tlačítka na Ovládací panel, kromě tlačítka [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí Dálkový ovladač.

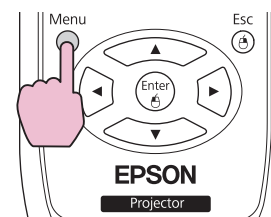
Postup

1

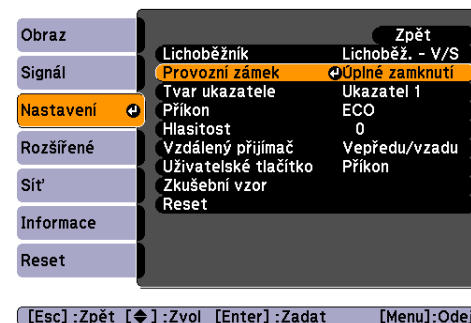
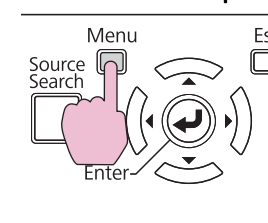
Během promítání stiskněte tlačítko [Menu] a vyberte volbu **Nastavení - Provozní zámek** z Konfigurační nabídky.

☛ "Používání Konfigurační nabídky" [s.52](#)

Pomocí dálkového ovladače

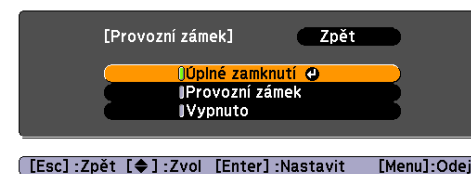


Pomocí ovládacího panelu



2

Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



3

Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.

Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- Dálkovým ovladačem vyberte možnost **Vypnuto** v nabídce **Nastavení – Provozní zámek** v Konfigurační nabídce.
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Zámek Proti Zcizení

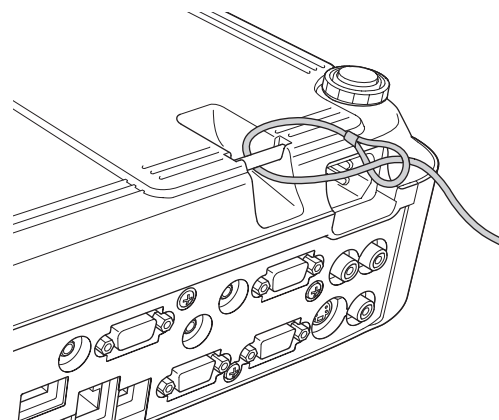
Protože se projektor často montuje na strop a nechává se v místnosti bez dozoru, zahrnuje následující bezpečnostní zařízení, které chrání projektor proti odcizení.

- **Bezpečnostní slot**
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington Další podrobnosti o systému Microsaver Security System jsou k dispozici na webu společnosti Kensington <http://www.kensington.com/>.
- **Bod instalace bezpečnostního kabelu**
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.





Konfigurační nabídka

Tato kapitola popisuje použití Konfigurační nabídky a její funkce.

1

Výběr z hlavní nabídky

2

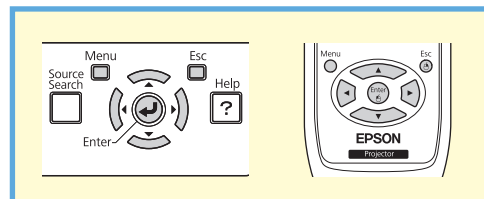
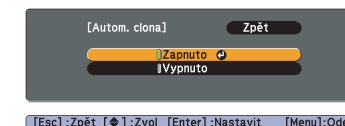
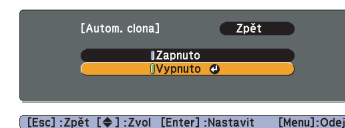
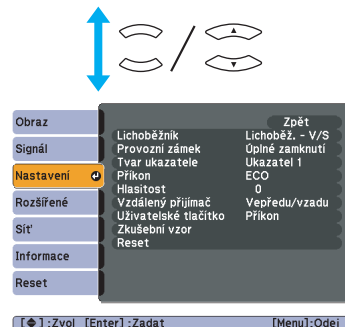
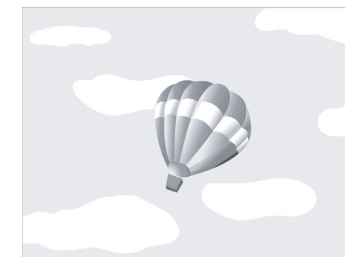
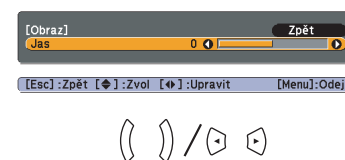
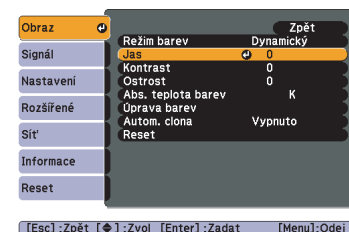
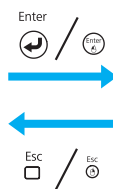
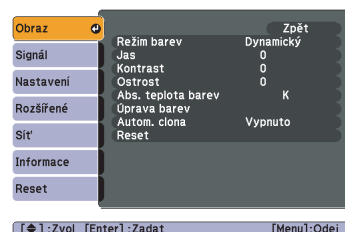
Výběr z dílčí nabídky

3

Změna vybrané položky


4

Konec



Nabídka Obraz

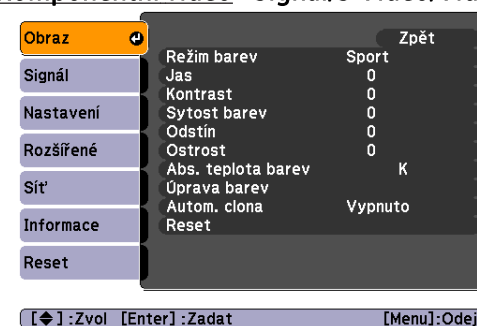
Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a zdroji podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.



V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.  s.29



Signál RGB/USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



Komponentní video  Signál/S-Video/Video



Díličí nabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí.  s.31
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné pouze, když jsou při používání kompozitního videa nebo S-Video přijímány signály NTSC.) Můžete upravit odstín obrazu.
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Abs. teplota barev	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je Obraz - Režim barev nastaveno na <u>sRGB</u>  .) Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Můžete nastavit odstín v 10 stupních od 5000 K do 10000 K. Když je nastavená vysoká hodnota, obraz dostane modrý nádech; když je nastavená nízká hodnota, obraz dostane červený nádech.

Díličí nabídka	Funkce
Úprava barev	<p>Můžete dělat úpravy vybráním jedné z následujících možností.</p> <p>Červená, Zelená, Modrá: Můžete upravit sytost jednotlivých barev.</p> <p>(Tuto položku nelze nastavit, pokud je Obraz - Režim barev nastaveno na sRGB nebo Přizpůsobený.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Upravte Odstín, Sytost a Jas jednotlivých barev R (Červená), G (Zelená), B (Modrá), C (Azurová), M (Purpurová) a Y (Žlutá).</p> <p>(Tuto položku lze vybrat pouze, pokud je Obraz - Režim barev nastaveno na Přizpůsobený.)</p>
Autom. clona	<p>(Tuto položku lze vybrat pouze, pokud je Obraz - Režim barev nastaveno na Dynamický, Kino nebo Přizpůsobený.)</p> <p>Nastavte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) nastavit optimální stav světla pro promítaný obraz.  s.32</p> <p>Nastavení je uloženo pro každý režim barev.</p>
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz. Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.82</p>

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném obrazovém signálu a zdroji podle následujících fotografií obrazovek. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB1, USB2, USB nebo LAN.

Počítač/Počítač 1/
Počítač 2
(když je na vstupu signál RGB)

Obraz	Autom. nastavení	Zpět
Signál	Rozlišení	Zapnuto
Nastavení	Seřízení souběhu	Automaticky
Rozšířené	Synchronizace	0
Síť	Pozice	0
Informace	Vstupní signál	Automaticky
Reset	Poměr stran	Normální
	Reset	

Počítač/Počítač 1/
Počítač 2
(když je na vstupu signál
komponentního videa)

Obraz	Pozice	Zpět
Signál	Progresivní	Zapnuto
Nastavení	Potlačení šumu	Vypnuto
Rozšířené	Vstupní signál	Automaticky
Síť	Poměr stran	4:3
Informace	Reset	
Reset		

S-Video/Video

Obraz	Pozice	Zpět
Signál	Progresivní	Zapnuto
Nastavení	Potlačení šumu	Vypnuto
Rozšířené	Videosignál	Automaticky
Síť	Poměr stran	4:3
Informace	Reset	
Reset		

HDMI (pouze EB-1925W/1915)






Obraz	Progresivní	Zpět
Signál	Potlačení šumu	Vypnuto
Nastavení	Video rozsah HDMI	Vypnuto
Rozšířené	Poměr stran	Normální
Síť	Reset	4:3
Informace		
Reset		

[◀]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

[◀]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej

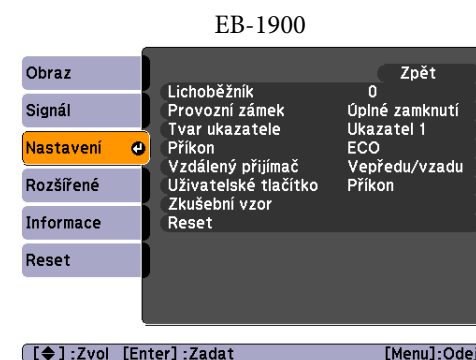
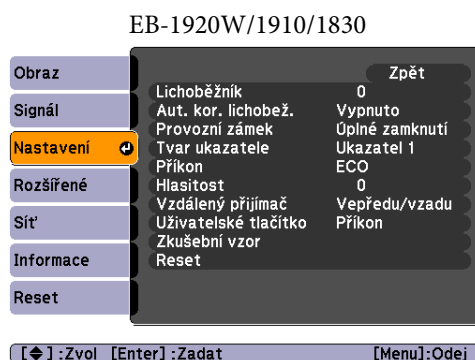
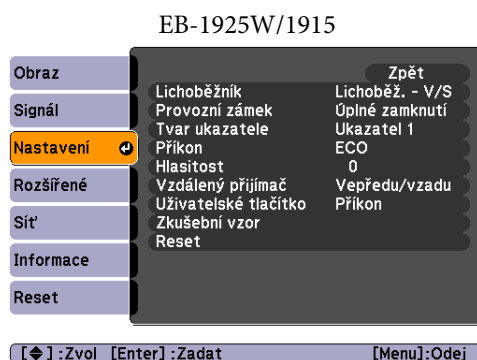
[◀]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej




[◀]:Zvol [Enter]:Zadat [Menu]:Odej


Dílčí nabídka	Funkce
Autom. nastavení	Můžete vybrat, zda se v případě změny vstupního signálu obraz automaticky upraví na optimální stav (Zapnuto nebo Vypnuto).  s.91
Rozlišení	Když je nastavení na položce Automaticky , rozlišení vstupního signálu je identifikováno automaticky. Pokud promítané obrazy nelze promítat správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, v případě širokoúhlého plátna nastavte parametr Širokoúhlý v závislosti na připojeném počítači, nebo nastavte parametr Normální v případě plátna s poměrem stran 4:3 nebo 5:4.
Seřízení souběhu	Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svislé pruhy.  s.91
Synchronizace	Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.  s.91
Pozice	Můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo, pokud část obrazu chybí, tak aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	(Když je na vstupu signál komponentního videa nebo signál videa RGB, lze toto nastavení upravit pouze při vstupu signálů 480i/576i/1080i. Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB.) Vypnuto: Konverze IP je provedena pro každé pole na projekční ploše. To je vhodné pro video s velkým množstvím pohybu. Zapnuto: Proklad  (i) signál je převeden na Progresivní  (p). Platí pro statické snímky. Video: Tato možnost je vhodná pro prohlížení běžných videosnímků. Film/autom.: Tato možnost je vhodná pro filmy, CG a animaci.
Potlačení šumu	(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB) Vyhlazuje hrubé obrazy. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na hodnotu Vypnuto při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.

Dílčí nabídka	Funkce
Video rozsah HDMI (pouze EB-1925W/1915)	(Toto nelze nastavit, pokud je na vstup přiváděn digitální signál RGB) Pokud je vstupní port HDMI připojen k přehrávači DVD atd., rozsah videa projektoru není nastaven podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD.
Vstupní signál	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu Počítač nebo Počítač 1/2. Jestliže vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu Video nebo S-Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit <u>Poměr stran</u> ▶ promítaného obrazu. 🗨 s.33
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál , kromě položky Vstupní signál . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz 🗨 s.82

Nastavení Obraz










Dílčí nabídka	Funkce
Lichoběžník (EB-1925W/1915)	Touto možností lze opravit lichoběžníkové zkreslení. Lichoběž. - V/S: Opravuje vodorovné a svislé lichoběžníkové zkreslení. Vyberte jednu z možností Lichoběžník - S a Lichoběžník - V . Nastavíte-li Auto lichoběž. - V/S na Zapnuto , při pohybu projektoru budou automaticky opraveny deformace a zaostření promítaného. (Pouze když je vybráno Čelní pro Rozšířené - Projekce) Když je tato možnost nastavena na Vypnuto , upravte promítaný obraz ručně. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i> Quick Corner: Vybere a opraví čtyři rohy promítaného obrazu. 🖱️ s.26
Lichoběžník (EB-1920W/1910/1900/1830)	Umožňuje upravit lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Aut. kor. lichobež. (pouze EB-1920W/1910/1830)	Volbou Zapnuto bude automaticky provedena korekce lichoběžníku ve svislém směru. (Pouze když je vybráno Čelní v nabídce Rozšířené - Projekce .) 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Provozní zámek	Umožňuje omezit používání Ovládací panel projektoru. 🖱️ s.49
Tvar ukazatele	Umožňuje vybrat tvar ukazatele. 🖱️ s.38 Ukazatel 1:  Ukazatel 2:  Ukazatel 3: 
Příkon	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost ECO , jestliže je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Pokud vyberete položku ECO , sníží se jas obrazu, spotřeba elektřiny a hluchost projektoru a také to bude mít příznivý vliv na životnost lampy. Spotřeba elektřiny: sníží se přibližně o 26%, životnost lampy: prodlouží se přibližně 1,3krát


Dílčí nabídka	Funkce
Hlasitost (pouze EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Umožňuje nastavit Hlasitost. Podrobná nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Vzdálený přijímač	Můžete omezit příjem provozního signálu z dálkového ovladače. Chcete-li zamezit ovládání pomocí dálkového ovladače nebo je-li v blízkosti vzdáleného přijímače fluorescenční světlo, můžete nastavit deaktivaci vzdáleného přijímače, který nechcete používat nebo který je vystaven rušení.
Uživatelské tlačítko	Můžete vybrat položku přiřazenou z Konfigurační nabídky tlačítkem [User] dálkového ovladače. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Více obrazovek, Rozlišení
Zkušební vzor	Při nastavování projektoru se zobrazuje zkušební vzor, abyste mohli promítání nastavit bez nutnosti připojení dalšího zařízení. Když je zobrazen zkušební vzor, můžete používat funkce Quick Corner (pouze EB-1925W/1915) , Upravit zvětšení , Upravit zaostření a Lichoběžník . Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu můžete zkušební vzor zrušit.
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení , kromě položky Uživatelské tlačítko . Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.82

Nabídka Rozšířené



Dílčí nabídka	Funkce
Zobrazení	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru.</p> <p>Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto, následující položky nebudou zobrazeny. Název aktuálního výběru při změně Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran; zpráva o tom, že není přijímán žádný vstupní signál; varování jako například Výstaha vys. teplota.</p> <p>Pozadí obrazu*¹: Můžete nastavit stav projekční plochy pro situace, kdy není dostupný žádný signál videa, na možnosti Černá, Modrá nebo Logo.</p> <p>Úvodní obrazovka*¹: Můžete nastavit, jestli se bude nebo nebude (Zapnuto/Vypnuto) zobrazovat úvodní obrazovka (při spuštění projektoru se zobrazí promítaný obraz).</p> <p>Vypnout A/V*¹: Můžete nastavit obraz, který bude zobrazen během Vypnout A/V na Černá, Modrá nebo Logo.</p>
Uživatelské logo * ¹	Můžete změnit Uživatelské logo, které se zobrazí na pozadí při aktivaci funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V, atd.  s.107
Projekce	<p>Podle umístění projektoru můžete nastavit některou z následujících možností.  s.97</p> <p>Čelní, Čelní/strop, Zadní, Zadní/strop</p> <p>Stisknutím a podržením tlačítka [Vypnout A/V] na Dálkový ovladač po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.</p> <p>Čelní↔Čelní/strop</p> <p>Zadní↔Zadní/strop</p>

Dílčí nabídka	Funkce
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Můžete nastavit, zda se má nebo nemá povolit (Zapnuto/Vypnuto) funkce Napájení zapnuto. Pokud je tato funkce nastavena na Zapnuto a napájecí kabel je zapojený, mějte na vědomí, že se projektor automaticky zapne v případě, jako je například obnovení po výpadku napájení.</p> <p>Klidový režim: Když je funkce nastavena na hodnotu Zapnuto, automaticky se zastaví promítání, pokud na vstup nebude odesílán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace.</p> <p>Čas úsp. režimu: Když je možnost Klidový režim nastavena na hodnotu Zapnuto, můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu od jedné do 30 minut.</p> <p>Čas krytu čočky: Když je nastaven na Zapnuto, tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po uzavření krytu vypnutí A/V. V době zakoupení je funkce Čas krytu čočky nastavena na Zapnuto.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce vyšší než 1500 m, nastavte hodnotu Zapnuto.</p>
Pohotovostní režim	<p>Chcete-li použít funkci sledování sítě a řídicí funkce, když je projektor v pohotovostním režimu, vyberte nastavení Sít' zapnuta. Ke sledování a kontrole stavu projektoru prostřednictvím sítě můžete použít protokol SNMP² nebo EasyMP Monitor software^{*2} dodaný s výrobkem.</p>
USB Type B	<p>Pokud je projektor připojen k počítači kabelem USB a promítá se obraz z počítače, nastavte tuto položku na USB Display.  s.117</p> <p>Chcete-li ukazatel myši ovládat Dálkový ovladač, použijte nastavení Bezdrátová myš.  s.40</p>
ID projektoru	<p>Nastavte ID na číslo mezi 1 a 9. Nastavení Vypnuto znamená, že není nastaveno žádné ID.  s.42</p>
Více obrazovek	<p>Je-li připojeno více projektorů, které promítají obraz, můžete upravit jas a barevný tón obrazu každého promítaného obrazu.  s.45</p> <p>Úroveň nastavení: Můžete upravit obraz od černé po bílou po pěti úrovních od Úroveň 1 do 5 a na každé z těchto 5 úrovní můžete upravit korekci jasu a korekci barvy.</p> <p>Korekce jasu: Opraví rozdíl jasu mezi jednotlivými projektory.</p> <p>Korekce barev (G/R) / Korekce barev (B/Y): Můžete opravit rozdíl barev mezi jednotlivými projektory.</p>
Jazyk	<p>Můžete nastavit jazyk zobrazovaných zpráv.</p>
Reset	<p>Můžete resetovat položky Zobrazení^{*1} a Provoz^{*3} v nabídce Rozšířené na jejich výchozí nastavení.</p> <p>Chcete-li obnovit výchozí nastavení všech položek nabídky, viz  s.82</p>

^{*1} Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nastavení týkající se uživatelského loga nelze změnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.  s.47



^{*2} Běžně dostupný sériový ↔ adaptér konverze IP a kabel konektoru jsou nutné pro umožnění používání EB-1900 majitelům EasyMP Monitor. Seznam podporovaných produktů naleznete na adrese <http://www.epson.com>.

^{*3} Vyjma "Vysoká nadm. výška".

Nabídka Síť (pouze EB-1925W/1915)

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť. [s.47](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Síť. info. - bezdr. LAN Síť. info. - pevná LAN	<p>Stav nastavení pro jednotlivé sítě můžete potvrdit následujícím způsobem.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
Na konfiguraci sítě	<p>Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky.</p> <p>Nabídka Základní, nabídka Bezdrátová síť LAN, nabídka Zabezpečení, nabídka Kabelová LAN, nabídka Mail, nabídka Další, nabídka Reset, nabídka Nastavení dokončeno</p>



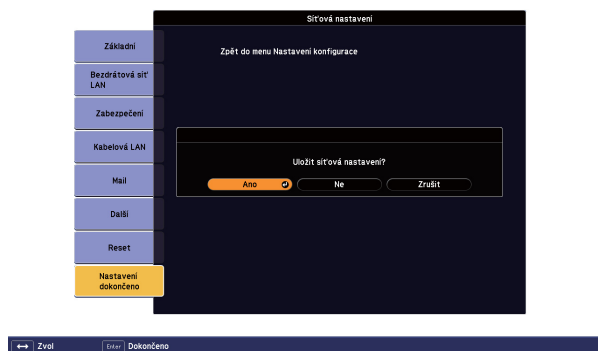
Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím počítače pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení Zabezpečení.

☛ [Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče \(ovládání z webu\)"\(EB-1925W/1915\)](#)

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

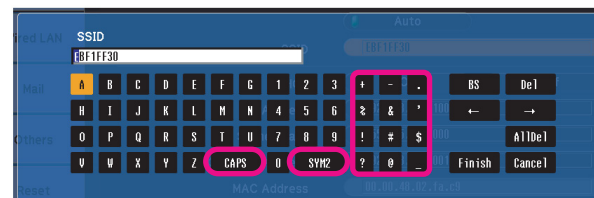
Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující

klávesnice. Pomocí tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na

dálkovém ovladači nebo tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↶] na

ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [Enter] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish]

na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.



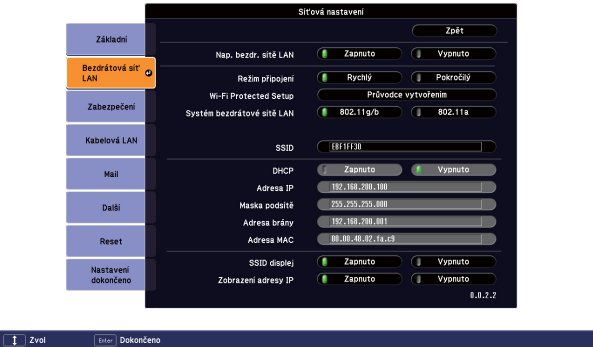
- Při každém výběru klávesy [CAPS] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy [SYM1/2] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámem.

Nabídka Základní



Díličí nabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Zadejte maximálně osm jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti. Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)"(EB-1925W/1915)
Heslo projektoru	Když je tato položka nastavena na Zapnuto , musíte zadat Heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího počítače. Obvyklé nastavení je Zapnuto . Návod na použití projektoru "Připojení Projektoru Do Sítě a Promítání"(EB-1925W/1915)

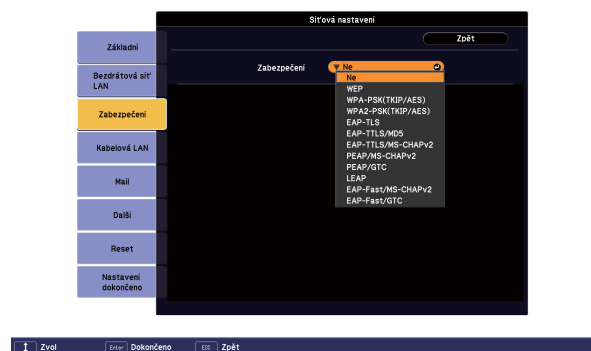
Nabídka Bezdrátová síť LAN (pouze když je připojena dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)



Dílčí nabídka	Funkce
Nap. bezdr. sítě LAN	Nastavte tuto položku na Zapnuto , když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních. Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na Zapnuto .
Režim připojení	Pokud je projektor připojen k počítači s EasyMP Network Projection, nastavte jej tak, aby byl v režimu trvalého připojení.
Wi-Fi Protected Setup	Pokud používáte přístupový bod kompatibilní s Wi-Fi Protected Setup prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, můžete snadno připojit projektor k přístupovému bodu a provést bezpečnostní nastavení. s.109
Systém bezdrátové sítě LAN	Nastavuje Systém bezdrátové sítě LAN. Když je tato položka nastavena na Automaticky , bude automaticky vybrán některý ze standardů 802.11g, 802.11b a 802.11a kompatibilní s vaším prostředím. (Automaticky může být nastaveno pouze, pokud je Režim připojení nastaveno na Upřesnit.) V oblasti, která nepodporuje 802.11a, bude zobrazeno pouze 802.11g/b . (802.11a a Automaticky není zobrazeno)
SSID	Zadejte označení <u>SSID</u> . Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, v níž je projektor připojen, nastaveno označení SSID, zadejte číslo SSID. Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
DHCP	Nastavte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) použít <u>DHCP</u> . Je-li nastavena hodnota Zapnuto , nelze nastavit další adresy.
Adresa IP	Můžete zadat <u>Adresa IP</u> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Maska podsítě	Můžete zadat <u>masku podsítě</u> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Dílčí nabídka	Funkce
Adresa brány	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nicméně následující <u>adresy brány</u> » nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.
SSID displej	Aby se zabránilo zobrazení <u>SSID</u> » na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .
Zobrazení adresy IP	Aby se zabránilo zobrazení <u>adresy IP</u> » na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .

Nabídka Zabezpečení (pouze když je připojena dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN)



Dílčí nabídka	Funkce
Zabezpečení	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojujete.

Typ zabezpečení

Když je nainstalována dodaná nebo volitelná jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v Režim rozšířeného připojení, důrazně se doporučuje nastavit úroveň zabezpečení. Zvolte jednu z následujících metod zabezpečení.

- **WEP**

Data jsou kódována kódovacím klíčem (klíč WEP). Tento mechanismus brání komunikaci, pokud se kódované klíče pro přístupový bod a projektor neshodují.

- **WPA**

Tento kódovací standard zdokonaluje zabezpečení, které je nedostatkem metody WEP. Ačkoli existuje několik způsobů kódování WPA, tento projektor používá TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA poskytuje dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.

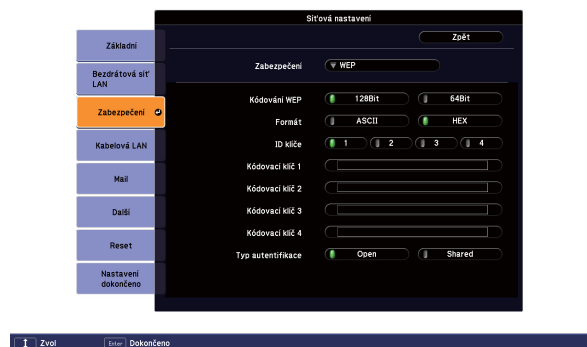
- **EAP**

EAP je protokol používaný ke komunikaci mezi klienty a ověřovacími servery. Jedná se o několik protokolů, např. EAP-TLS, který využívá k ověření uživatele elektronický certifikát, a LEAP a EAP-TTLS, které využívají ID uživatele a heslo.

Systém	Ověření
EAP-TLS	Elektronický certifikát, certifikát CA
EAP-TTLS	ID uživatele, heslo
PEAP	ID uživatele, heslo
LEAP	ID uživatele, heslo
EAP-Fast	ID uživatele, heslo



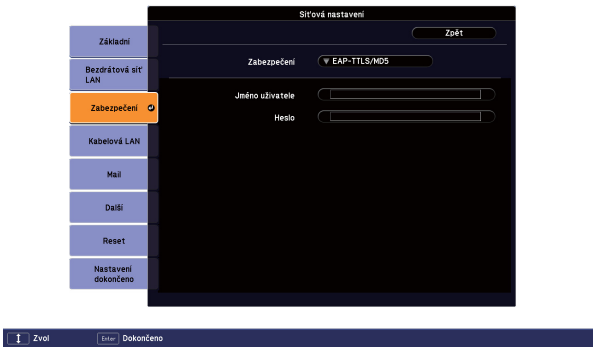
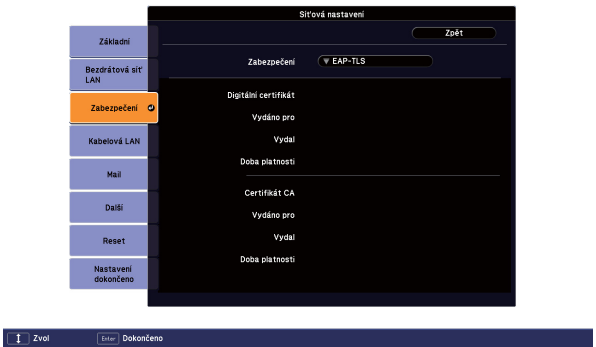
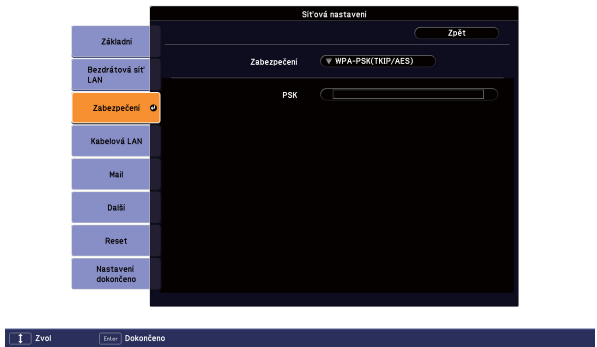
- Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.
- Používáte-li metodu EAP, musíte u projektoru vytvořit nastavení, která odpovídají nastavení ověřovacího serveru. Zjistěte od správce sítě podrobnosti o nastavení RADIUS.
- Uložte elektronický certifikát a certifikát CA na paměťové zařízení USB a zaregistrujte je do projektoru pomocí PC Free. Pro projektor lze zaregistrovat pouze jeden pár elektronického certifikátu a certifikátu CA. Tyto certifikáty se používají k ověření u protokolu EAP-TLS. [Návod na použití projektoru \(EB-1925W/1915\)](#)



Když je vybrána možnost WEP

Díličí nabídka	Funkce
Kódování WEP	Můžete nastavit kódování WEP. 128Bit: Používá 128 (104)bitové kódování 64Bit: Používá 64 (40)bitové kódování.
Formát	Můžete zadat vstupní metodu kódovaného klíče WEP. ASCII: Zadejte text. HEX: Zadejte v HEX (šestnáctkové soustavě).
ID klíče	Vybírá klíč ID kódování WEP.

Dílčí nabídka	Funkce
Kódovací klíč 1/Kódovací klíč 2/Kódovací klíč 3/Kódovací klíč 4	<p>Můžete zadat klíč použitý pro kódování WEP. Zadejte klíč jednobajtovými znaky podle pokynů správce sítě, do které je projektor připojen. Typ a počet znaků, které lze zadat, se liší podle nastavení Kódování WEP a Formát.</p> <p>Pokud je počet zadaných znaků menší než požadovaná délka, nedojde ke kódování žádného znaku. Pokud je počet zadaných znaků vyšší než požadovaná délka, nedojde ke kódování znaků, které překračují povolený počet.</p> <p>128Bit - ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 13 znaků.</p> <p>64Bit - ASCII: Jednobajtové alfanumerické znaky, 5 znaků.</p> <p>128Bit - HEX: 0 až 9 a A až F, 26 znaků</p> <p>64Bit - HEX: 0 až 9 a A až F, 10 znaků</p>
Typ autentifikace	<p>Nastavte typ ověření WEP.</p> <p>Open: Používá otevřený systém ověření.</p> <p>Shared: Používá ověření sdíleným klíčem.</p>



Když je vybráno WPA-PSK(TKIP/AES) nebo WPA2-PSK(TKIP/AES)

Dílčí nabídka	Funkce
PSK (Kódovací klíč)	<p>Můžete zadat klíč Pre-Shared Key (kódovaný klíč) v jednobajtových alfanumerických znacích. Zadejte alespoň 8 a maximálně 32 znaků. Po zadání klíče Pre-Shared Key jej potvrďte pomocí tlačítka [Enter] a zobrazí se hodnota ve formě hvězdiček(*).</p>

Když je vybráno EAP-TLS

Dílčí nabídka	Funkce
Vydal/Vydáno pro/Doba platnosti	Zobrazí se informace v certifikátu. Nemůžete zadat.

Když je vybráno EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

Dílčí nabídka	Funkce
Jméno uživatele	Můžete zadat jméno uživatele k ověření v jednobajtových alfanumerických znacích (bez mezer). Lze zadat až 32 znaků.
Heslo	Můžete zadat heslo pro ověření v jednobajtových alfanumerických znacích. Lze zadat až 32 znaků. Po zadání hesla jej potvrďte pomocí tlačítka [Enter] a zobrazí se hodnota ve formě hvězdiček(*).

Nabídka Kabelová LAN

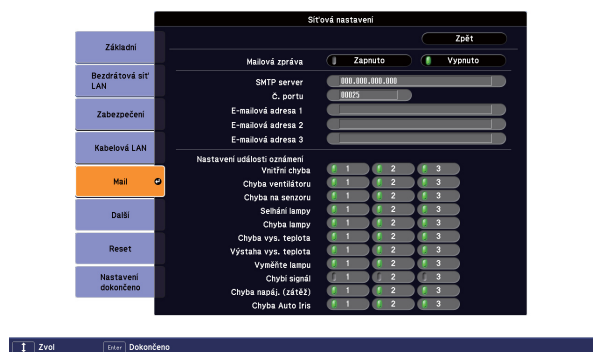


Dílčí nabídka	Funkce
DHCP	Nastavte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) použít <u>DHCP</u> . Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.
Adresa IP	Můžete zadat <u>Adresa IP</u> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)

Dílčí nabídka	Funkce
Maska podsítě	Můžete zadat <u>masku podsítě</u> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě: 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa brány	Můžete zadat adresu IP pro bránu projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nicméně následující <u>adresy brány</u> nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Adresa MAC	Zobrazuje adresu MAC.
Zobrazení adresy IP	Nastavte tuto položku na Vypnuto, na pohotovostní obrazovce LAN nebude zobrazena adresa IP.

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. [s.123](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Mailová zpráva	Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete být informováni e-mailem (Zapnuto/Vypnuto).
SMTP server	Můžete zadat <u>Adresa IP</u> pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat číslo od 1 do 65535.
E-mailová adresa 1/ E-mailová adresa 2/ E-mailová adresa 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.

Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení události oznámení	Můžete vybrat, o kterých nenormálních stavech a varováních budete informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

Nabídka Další



Dílčí nabídka	Funkce
Adresa IP depeše SNMP 1/ Adresa IP depeše SNMP 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP ». Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255) Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.
Brána s prioritou	Pro prioritní bránu vyberte buď bezdrátovou nebo kabelovou.
AMX Device Discovery	Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu Zapnuto a povolte detekování zařízení funkcí AMX Device Discovery ». Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.


Reset nabídka

Resetuje veškerá síťová nastavení.

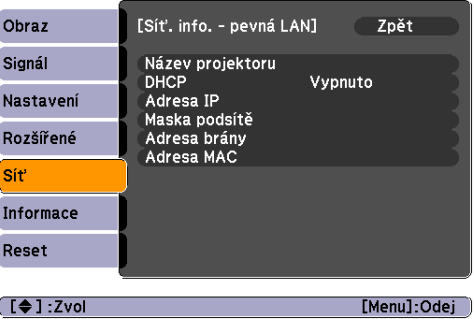


Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano . Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka Základní .


Nabídka Síť (pouze EB-1920W/1910/1830)

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.  [s.47](#)



Dílčí nabídka	Funkce
Síť. info. - pevná LAN	<p>Stav nastavení sítě můžete potvrdit následujícím způsobem.</p> 
Na konfiguraci sítě	<p>Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Nabídka Základní, nabídka Kabelová LAN, nabídka Mail, nabídka Další, nabídka Reset, nabídka Nastavení dokončeno</p>

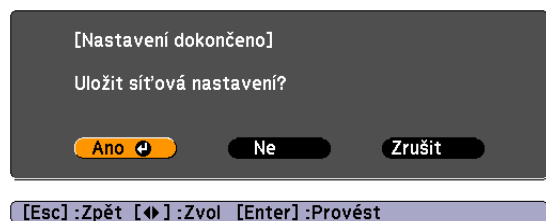


Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím počítače pomocí webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení Zabezpečení.  [Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče \(ovládání z webu\)"\(EB-1920W/1910/1830\)](#)

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr dílčích nabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Nastavení dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Když vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

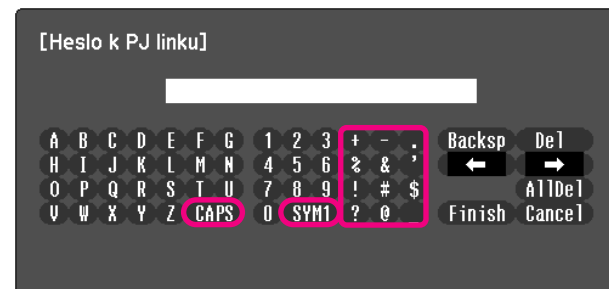
Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující klávesnice. Pomocí tlačítek [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] a [Down Arrow] na

dálkovém ovladači nebo tlačítek [Left Arrow], [Right Arrow], [Up Arrow] a [Down Arrow] na




ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [Enter] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stisknutím numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko [Finish] na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka [Cancel] na klávesnici zadání zrušíte.



- Při každém výběru klávesy [CAPS] dojde k přepnutí a změně mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy [SYM1/2] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem.

Nabídka Základní




Dílčí nabídka	Funkce
Název projektoru	Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě. Při úpravách můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků.
Heslo k PJ linku	Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.  s.127 Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků.
Příst. heslo na web	Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní. Můžete zadat až 8 jednobajtových alfanumerických znaků. Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.  Návod na použití projektoru "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu)" (EB-1920W/1910/1830)
Heslo projektoru	Když je tato položka nastavena na Zapnuto , musíte zadat Heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Jako výsledek může aplikace EasyMP Network Projection zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení nežádoucího počítače. Obvyklé nastavení je Zapnuto .  Návod na použití projektoru "Připojení Projektoru Do Sítě a Promítání" (EB-1920W/1910/1830)

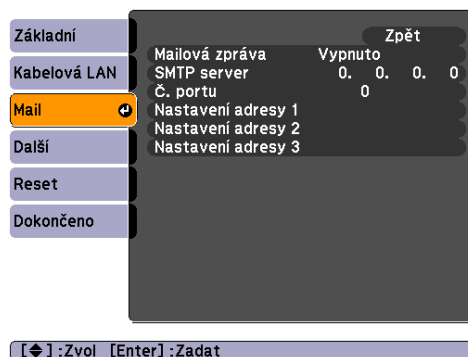
Nabídka Kabelová LAN




Dílčí nabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p>DHCP: Vyberte, zda chcete nebo nechcete (Zapnuto/Vypnuto) použít <u>DHCP</u> . Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Můžete zadat <u>Adresa IP</u> přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Můžete zadat <u>Maska podsítě</u> pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě: 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nicméně následující <u>adresy brány</u> nelze použít. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
Zobrazení adresy IP	<p>Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v nabídce Sít a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na Vypnuto.</p>

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete emailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha. Chcete-li získat informace o obsahu zasílaného mailu, viz "Funkce čtení mailové zprávy o problému (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  s.123.



Díličí nabídka	Funkce
Mailová zpráva	Můžete nastavit, zda chcete nebo nechcete být informováni e-mailem (Zapnuto/Vypnuto).
SMTP server	Můžete zadat <u>Adresa IP</u>  pro server SMTP pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy IP: 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat číslo od 1 do 65535.
Nastavení adresy 1 Nastavení adresy 2 Nastavení adresy 3	Zadejte e-mailovou adresu a obsah zprávy, abyste dostali oznámení, když v projektoru nastane výjimečná situace nebo varování. U e-mailových adres můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Můžete také měnit jednotlivé e-mailové adresy.

Nabídka Další

Základní					Zpět
Kabelová LAN	Adresa IP depeše 1	0.	0.	0.	0
	Adresa IP depeše 2	0.	0.	0.	0
Mail	AMX Device Discovery	Vypnuto			
Další					
Reset					
Dokončeno					

[↩]:Zvol [Enter]:Zadat

Dílčí nabídka	Funkce
Adresa IP depeše 1 Adresa IP depeše 2	<p>Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP ».</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255.</p> <p>Nelze však používat následující adresy IP: 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Chcete-li ke sledování projektoru použít protokol SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.</p>
AMX Device Discovery	<p>Když je projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na hodnotu Zapnuto a povolte detekování zařízení funkcí AMX Device Discovery ».</p> <p>Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládaném pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.</p>


Reset nabídka

Resetuje veškerá síťová nastavení.

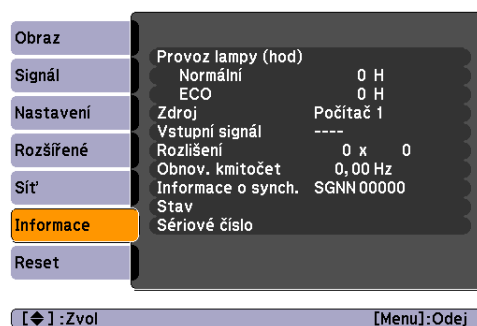


Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano . Po resetování všech nastavení se zobrazí nabídka Základní .

Informace (Pouze Obraz)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které lze zobrazit, se liší v závislosti na aktuálně promítaném zdroji podle následujících fotografií obrazovek. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.  s.29

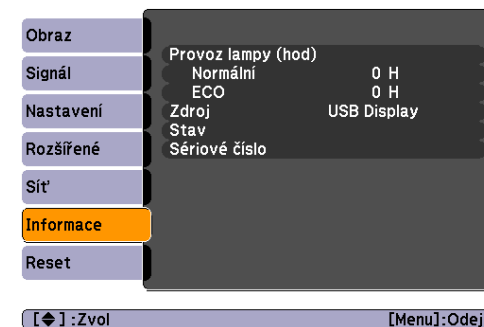
Počítač/Počítač 1/
Počítač 2/HDMI



S-Video/Video



USB Display/USB1/USB2/USB/LAN



Dílčí nabídka	Funkce
Provoz lampy (hod)	Můžete zobrazit kumulativní provozní dobu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě.
Zdroj	Můžete zobrazit název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá.
Vstupní signál	Můžete zobrazit obsah položky Vstupní signál nastavené v nabídce Signál podle zdroje.
Rozlišení	Můžete zobrazit rozlišení.
Videosignál	Můžete zobrazit obsah položky Videosignál nastavené v nabídce Signál .
Obnov. kmitoč. >>	Můžete zobrazit <u>obnovovací kmitoč.</u>
Informace o synch.	Můžete zobrazit informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Stav	Informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy.
Sériové číslo	Zobrazí sériové číslo projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H". 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Dílčí nabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení nabídek Konfigurační nabídka. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál , Uživatelské logo , všechny položky pro nabídky Síť* , Provoz lampy (hod) a Jazyk
Reset hodin lampy	Můžete vymazat kumulativní Provoz lampy (hod) a obnovit je na "0H". Počet hodin lampy resetujte při výměně Lampa.

* (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

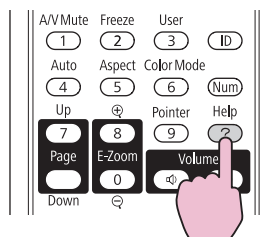
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

Postup

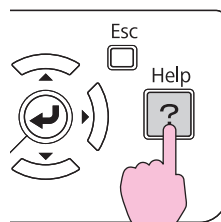
1 Stiskněte tlačítko [Nápověda].

Zobrazí se obrazovka Help.

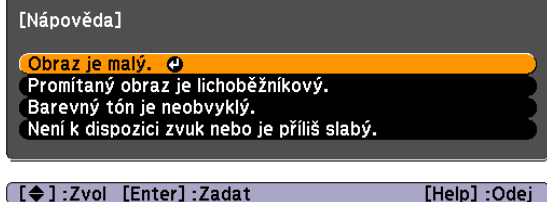
Pomocí dálkového ovladače



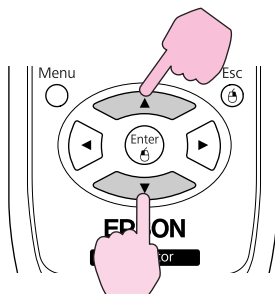
Pomocí ovládacího panelu



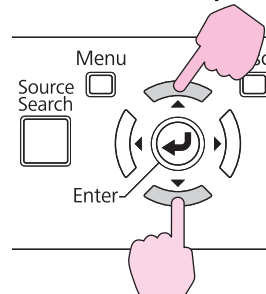
2 Vyberte položku nabídky.



Pomocí dálkového ovladače



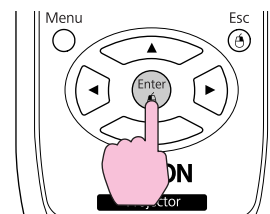
Pomocí ovládacího panelu



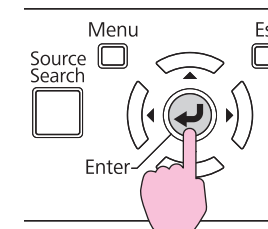
3

Potvrďte volbu.

Pomocí dálkového ovladače

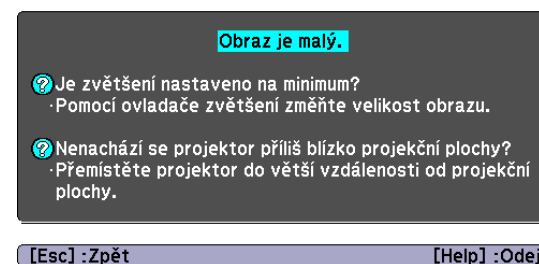


Pomocí ovládacího panelu




Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete Help.



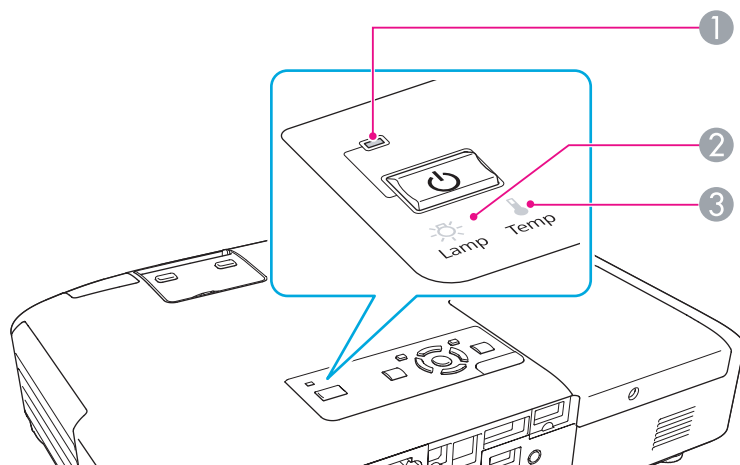
Jestliže Nápověda nepomůže problém vyřešit, viz část "Řešení Problémů" s.85.

Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte níže k části "Popis indikátorů".

Jestliže indikátory přesně neurčí, v čem problém spočívá, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení".  [s.88](#)

Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími třemi indikátory, které označují provozní stav projektoru.



① Označuje provozní stav.



Pohotovostní stav

Stisknutím tlačítka [⏻] v tomto stavu bude zahájena projekce.



Probíhá příprava sledování sítě nebo zchladnutí

V průběhu blikání indikátoru jsou všechna tlačítka zablokována.



Zahřívání

Zahřívání trvá přibližně 30 sekund. Po dokončení zahřívání indikátor přestane blikat.

Tlačítko [⏻] je deaktivováno během zahřívání.




Promítání

② Označuje stav projekční lampy.






















③ Označuje stav vnitřní teploty.




V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje. Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit  indikátor. Nejedná se o závadu.

Indikátor svítí nebo bliká červeně





 : Svítí  : Bliká  : Nesvítí

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
  	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů
  	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů
  	Chyba vys. teplota (přehřívání)	<p>Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.99,s.104 <p>Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.  s.59</p>
  	Chyba lampy Selhání lampy	<p>Zkontrolujte následující dva body.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vyměňte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá.  s.101 • Vyčistěte vzduchový filtr.  s.99 <p>Pokud není prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Vyměňte lampu za novou a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů</p> <p>Pokud je prasklá: Vyměňte lampu za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu. Jestliže lampu vyměňujete sami, dávejte pozor, abyste se o rozbité sklo neporanili (dokud lampu nevyměníte, projekce nebude možná).  Projektor Epson – seznam kontaktů</p>


Stav	Příčina	Řešení nebo stav
		Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto .  s.59
	Chyba Auto Iris Chyba napáj. (zátěž)	Přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  Projektor Epson – seznam kontaktů

Indikátor svítí nebo bliká oranžově

 : Svítí  : Bliká  : Nesvítí  : V závislosti na stavu projektoru

Stav	Příčina	Řešení nebo stav
	Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  s.99, s.104
	Vyměňte lampu	Nahradte starou lampu novou.  s.101 Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.














- Jestliže projektor nefunguje správně i když indikátory ukazují normální stav, viz část "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.88](#).
- Pokud chyba není uvedena v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.





Problémy týkající se obrazu

- "Žádný obraz"  s.89
Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá, projekční plocha je zcela modrá atd.
- "Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)"  s.89
Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá.
- "Projekce se automaticky zastaví"  s.89
- "Zobrazí se zpráva "Není podporováno."."  s.90
- "Zobrazuje se zpráva "Žádný signál."."  s.90
- "Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný"  s.90
- "Obraz je rušený nebo zkreslený"  s.91
Obraz je rušený, zkreslený nebo se objeví černobílý kostkovaný vzor.
- "Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran"  s.91
Zobrazí se jen část obrazu, obraz nemá správný poměr výšky a šířky atd.
- "Nesprávné barvy obrazu"  s.92
Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý, barvy jsou nevýrazné atd... (Monitory počítače a displeje LCD odlišně reprodukuje barvy, takže barvy produkované projektorem a barvy na monitoru se nemusí shodovat. Toto však neznačí problém.)
- "Obraz je tmavý"  s.93
- "Na externím monitoru se nic nezobrazuje (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  s.93

Problémy při spuštění projekce

- "Projektor se nezapne"  s.93

Jiné problémy

- "Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká"  s.94
- "Dálkový ovladač nefunguje"  s.94
- "Chci změnit jazyk nabídek a zpráv"  s.95
- "Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  s.95

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. 🖱️ Úvodní příručka Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [Vypnout A/V] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V. 🖱️ s.32
Je zavřený kryt vypnutí A/V?	Otevřete kryt vypnutí A/V. 🖱️ s.10
Jsou správně nastaveny položky Konfigurační nabídka?	Resetujte všechna nastavení. 🖱️ Nabídka Reset - Resetovat vše s.82
Je promítaný obraz zcela černý? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál - Videosignál s.54

Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. 🖱️ Postupujte podle dokumentace k počítači.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Je položka Klidový režim nastavena na možnost Zapnuto ?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení. Pokud nechcete používat Klidový režim, změňte nastavení na Vypnuto . 🖱️ Nabídka Rozšířené - Provoz - Klidový režim s.59

Zobrazí se zpráva "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál - Videosignál s.54
Odpovídá rozlišení obrazového signálu a obnovovací kmitočet režimu? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Podrobnosti o změně rozlišení a obnovovacího kmitočtu obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci k počítači. 🖱️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.128

Zobrazuje se zpráva "Žádný signál."

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Byl vybrán správný vstupní port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. 🖱️ s.29
Je zapnuté napájení počítače nebo zdroje videa?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? Platí jen při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje počítače nebo doplňkového monitoru, nastavte výstup pro externí cíl a také monitor počítače. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. 🖱️ Dokumentace počítače pod názvem, jako například "Externí výstup" nebo "Připojení externího monitoru". Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, funkční tlačítko [Fn], které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte napájení počítače a projektoru a potom ho znovu zapněte.

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou větší, než 3,5 m? (EB-1925W/1915)	Aby mohl být promítaný obraz automaticky upraven funkcí Auto lichoběž. - V/S nebo Screen Fit, projektor se nesmí nacházet více než přibližně 1,0 až 3,5 m od promítací plochy. Pokud je projektor umístěn dále, upravte promítaný obraz ručně.
V nabídce Nastavení - Lichoběžník nabídky Konfigurace je položka Auto lichoběž. - V/S nastavena na Vypnuto ? (pouze EB-1925W/1915)	Nastavení této položky na Zapnuto aktivuje Auto lichoběž. - V/S. 🖱️ s.57 Používáte-li projektor s tímto nastavením vypnutým, upravte promítaný obraz ručně. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Je správně nastaveno zaostření?	Upravte zaostření pomocí [tlačítek Focus] (pouze EB-1925W/1915) nebo ovladače zaostření (pouze EB-1920W/1910/1900/1830). 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>

Kontrola	Řešení
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. 🖱️ s.113
Není hodnota korekce Lichoběžník příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci lichoběžníkového zkreslení. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? Jen při promítání videa	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál - Videosignál s.54
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🖱️ "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.128 🖱️ Dokumentace k počítači
Jsou položky " Synchronizace ▶" a " Seřízení souběhu ▶" správně nastavené? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce Synchronizace a Seřízení souběhu v Konfigurační nabídce. 🖱️ Nabídka Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.54

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. 🖱️ Nabídka Signál - Rozlišení s.54
Je obraz stále zvětšený funkcí E-Zoom (El. lupa)?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-Zoom (El. lupa). 🖱️ s.39

Kontrola	Řešení
Je položka Pozice nastavena správně?	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu provedte automatické nastavení, když se promítá obraz z počítače. Jestliže po použití automatického nastavení není kvalita obrazu uspokojivá, upravte obraz pomocí funkce Pozice z Konfigurační nabídky. Kromě signálu obrazu z počítače můžete během projekce upravovat další signály pomocí položky Pozice z Konfigurační nabídky. 🗨 Nabídka Signál - Pozice s.54
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Pokud byl režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení aktivován v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení v části Ovládací panely, na obrazovce počítače se bude promítat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. 🗨 Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? Jen při promítání obrazového materiálu z počítače	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. 🗨 "Podporované Zobrazovací Zařízení" s.128 🗨 Dokumentace k počítači

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu Počítač1/2 nebo vstupnímu portu počítače viz nabídka 🗨 Signál – Vstupní signál s.54 Když je signál ze zařízení připojeného ke vstupnímu portu Video nebo S-video 🗨 Nabídka Signál - Videosignál s.54
Je Jas správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. 🗨 Nabídka Obraz - Jas s.53
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. 🗨 <i>Úvodní příručka</i>
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v Konfigurační nabídce. 🗨 Nabídka Obraz - Kontrast s.53
Je úprava barev správně nastavena?	Upravte nastavení Úprava barev v Konfigurační nabídce. 🗨 Nabídka Obraz - Úprava barev s.53
Jsou možnosti položky Sytost barev a Odstín správně nastaveny? Jen při promítání videa	Nastavte Sytost barev a Odstín z Konfigurační nabídky. 🗨 Nabídka Obraz - Sytost barev, Odstín s.53

Obráz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek Jas a Příkon v Konfigurační nabídce. ☛ Nabídka Obráz - Jas s.53 ☛ Nabídka Nastavení - Příkon s.57
Je možnost Kontrast nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v Konfigurační nabídce. ☛ Nabídka Obráz - Kontrast s.53
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Jakmile k tomu dojde, lampy vyměňte. ☛ s.101

Na externím monitoru se nic nezobrazuje (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kontrola	Řešení
Je promítán obraz z jiného portu, než ze vstupního portu Počítač 1?	Na externím monitoru lze zobrazit jen obrazový signál z portu Počítač 1.



Problémy při spuštění projekce

Projektor se nezapne







Kontrola	Řešení
Stiskli jste tlačítko [⏻]?	Stisknutím tlačítka [⏻] zapnete napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ <i>Úvodní příručka</i> Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte tlačítko [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Nabídka Nastavení - Provozní zámek s.57
Je vybráno správné nastavení pro vzdálený přijímač?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nabídka Nastavení - Vzdálený přijímač s.57

Jiné problémy

Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Je zdroj zvuku správně připojen?	Odpojte kabel od portu Zvuk a pak jej znovu připojte.
Není nastavena minimální hlasitost?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.  s.57 , <i>Úvodní příručka</i>
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [Vypnout A/V] na dálkovém ovladači zrušte funkci Vypnout A/V.  s.32
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI? (pouze EB-1925W/1915)	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Nasměrujte dálkové ovládání na vzdálený přijímač. Provozní dosah  <i>Úvodní příručka</i>
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 8 metrů.  <i>Úvodní příručka</i>
Nesvítí na vzdálený přijímač přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. Nebo nastavte dálkový ovladač na možnost Vypnuto u položky Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace.  Nabídka Nastavení - Vzdálený přijímač s.57
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace.  Nabídka Nastavení - Vzdálený přijímač s.57
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Zkontrolujte, zda jsou baterie vloženy správně nebo podle potřeby použijte nové.  s.100
Shodují se ID dálkového ovladače ID projektoru?	Zkontrolujte, zda se shodují ID projektoru, který chcete obsluhovat, a ID dálkového ovladače. Chcete-li ovládat všechny projektory pomocí dálkového ovladače bez ohledu na nastavení ID, nastavte ID dálkového ovladače na "0".  s.42

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. 🖱️ Nabídka Rozšířené - Jazyk s.59

Nepřišel e-mail, ani když se na projektoru vyskytl problém (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim z nabídky Konfigurace. 🖱️ Nabídka Rozšířené - Pohotovostní režim s.59
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odeslat elektronickou poštu. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. 🖱️ <i>Úvodní příručka</i>
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	Mailová zpráva informující o problémech je odesílána podle nastavení Mail v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. Při použití EB-1925W/1915 🖱️ s.71 Při použití EB-1920W/1910/1830 🖱️ s.78



Příloha

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Instalujte podle podmínek v místě instalace.

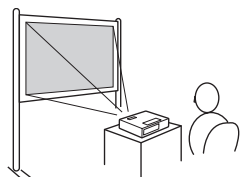
Varování

- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální způsob instalace (stropní úchyt). V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor ze stropního úchytu. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod stropním úchytem, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě upevnění ke stropu nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.

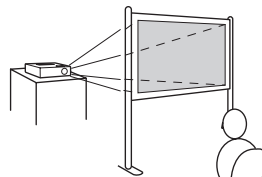
Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí fungovat správně.

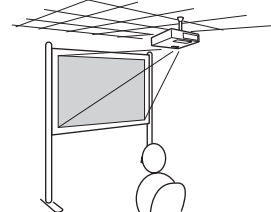
- Promítejte obraz z místa před projekční plochou (Čelní projekce)



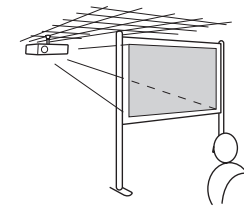
- Promítejte obraz z místa za průsvitnou plochou. (Zadní projekce)





- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa před projekční plochou (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



- K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.
 s.106
- Stisknutím a podržením tlačítka [Vypnout A/V] na Dálkový ovladač po dobu pěti sekund můžete změnit nastavení následujícím způsobem.
Čelní ↔ Čelní/strop
Nastavte volbu **Zadní** nebo **Zadní/strop** z Konfigurační nabídky.
 s.59

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Upozornění

Před čištěním projektor vypněte.

Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění Objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.



Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

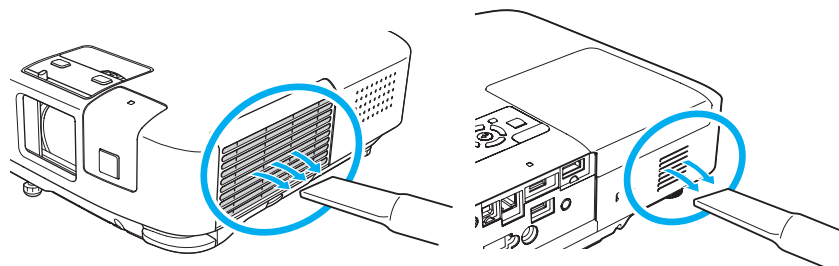
Čištění vzduchového filtru


Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr avstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanesе prachem, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem nebo zkrátit životnost optického systému. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.  [s.104](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

V této části je popsán postup výměny baterií dálkového ovladače, lampy a vzduchového filtru.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

Pokud dálkový ovladač reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Mějte připravené dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

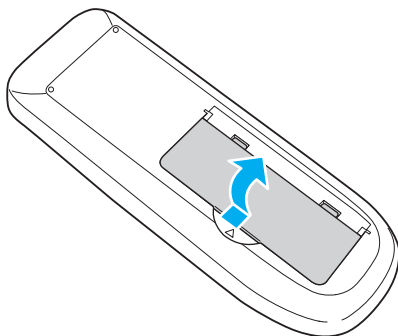
Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte Bezpečnostní pokyny. 
Bezpečnostní pokyny

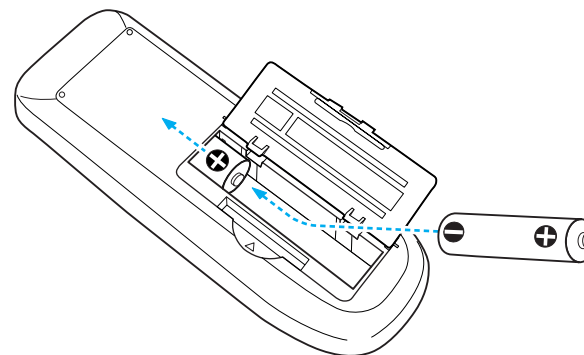
Postup

1 Sejměte kryt baterií.

Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



2 Vyjměte staré baterie a vložte nové.



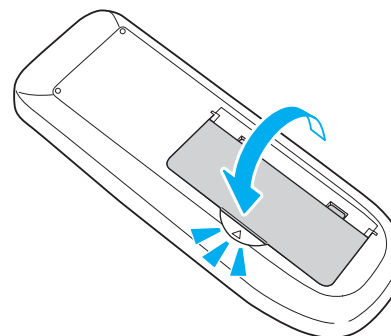
Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.



3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

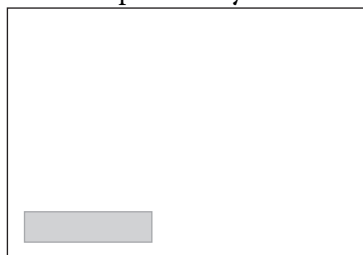


Výměna lampy

Interval výměny lampy

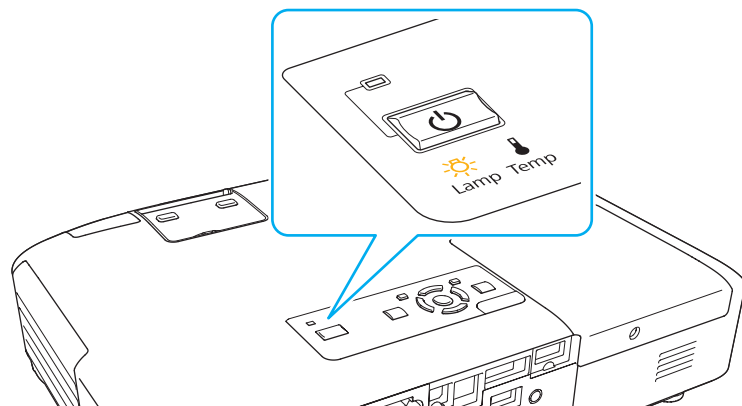
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Při spuštění promítání se v levém dolním rohu promítací plochy zobrazí zpráva "Vyměňte lampu."



Zobrazí se zpráva.

- Indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazovalo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasu a kvality promítaného obrazu. [s.57](#)

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 2400 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 3400 hodin

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy k výměně lampy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.



Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že praskla. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na strop, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Opatrně sejměte kryt lampy.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepředělávejte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

Výstraha

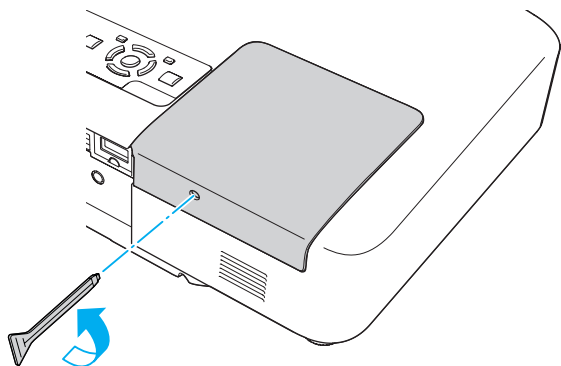
Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

Postup

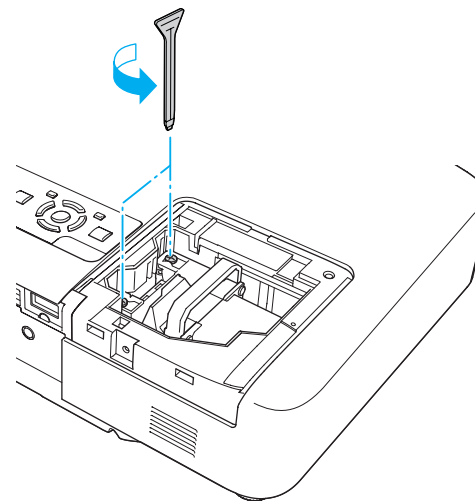
1 Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

2 Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne.


Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním + šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Potom posuňte kryt lampy dopředu a zvednutím jej sejměte.

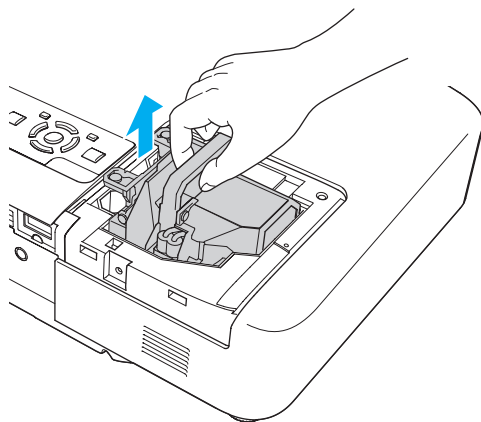


3 Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



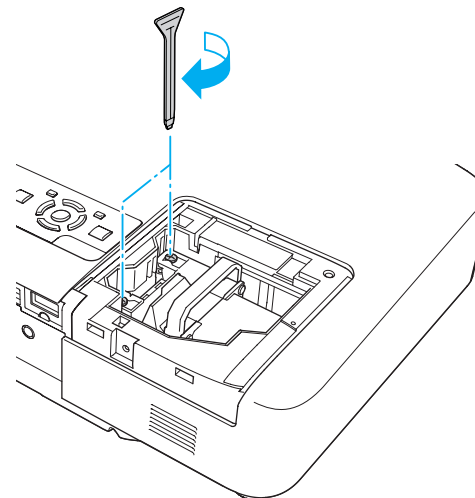
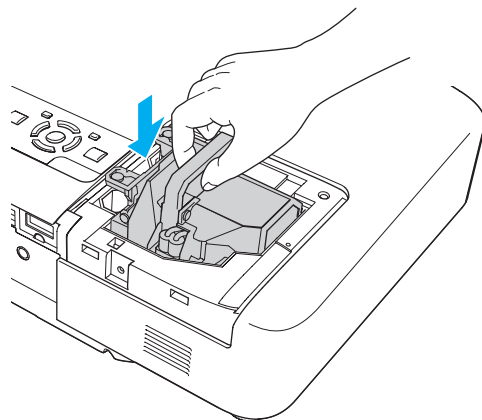
4 Vyjměte starou lampu zatažením za rukojeť.

Pokud je lampa prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.  [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

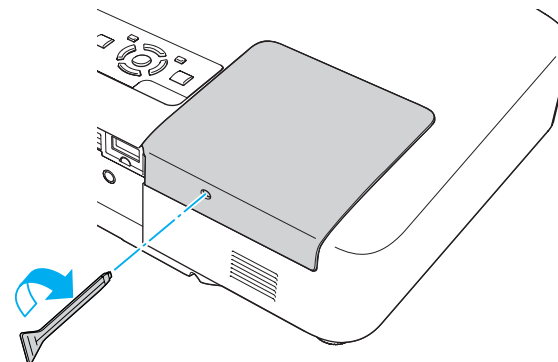


5 Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



6 Nasadte kryt lampy.



Upozornění

- Zkontrolujte, zda je lampa nainstalována správně. Po odstranění krytu lampy se napájení automaticky vypne; jedná se o bezpečnostní opatření. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, napájení se nezapne.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Resetování provozní hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte resetovat Provoz lampy (hod) v Konfigurační nabídce. ➡ s.82



Provoz lampy (hod) resetujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

Interval výměny vzduchového filtru

Vzduchový filtr vyměňte v následujících případech:

- Vzduchový filtr je roztržený.
- Zpráva se zobrazí, i když byl vzduchový filtr vyčištěn.

Postup při výměně vzduchového filtru

Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stropě.

Postup

1

Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.

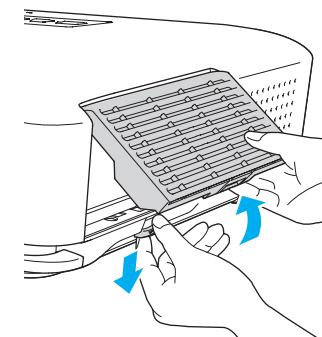
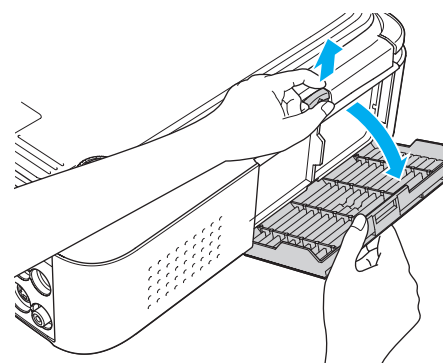
2

Otevřete kryt vzduchového filtru.

Zatlačením západky ve směru trojúhelníku otevřete kryt vzduchového filtru. Kryt vzduchového filtru bude dočasně zajištěn na místě ve vodorovné poloze.

Když je projektor zavěšen na stropě

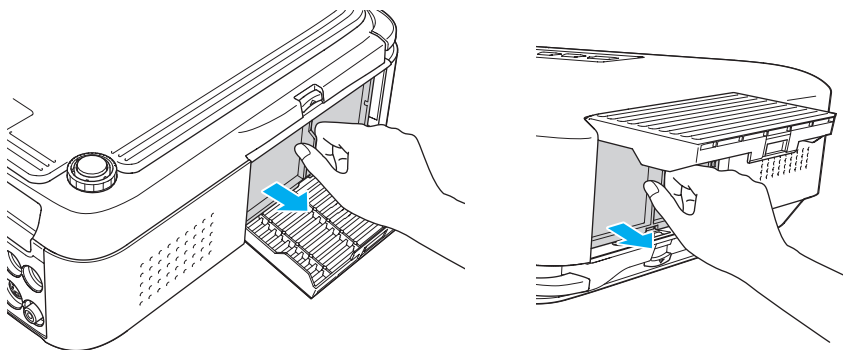
Když je projektor umístěn na stole



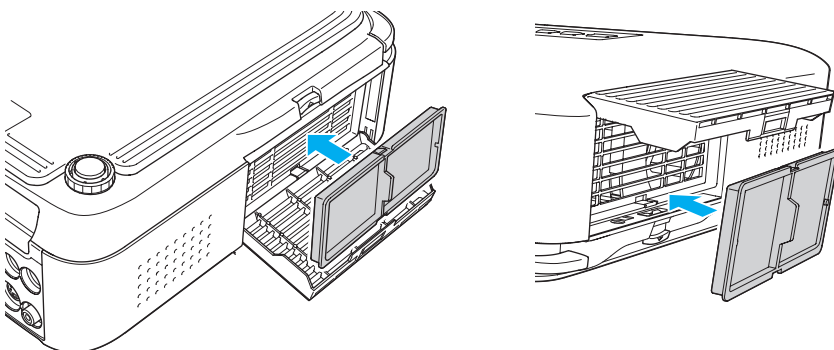
3

Odstraňte vzduchový filtr.

Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte jej přímo ven.

**4****Nainstalujte nový vzduchový filtr.**

Zatlačte na vzduchový filtr, dokud nezaklapne.

**5****Zavřete kryt vzduchového filtru.**

Zatlačte na kryt vzduchového filtru, dokud nezaklapne.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Materiál rámu: polypropylen

Materiál filtru: polypropylen

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný k: 2009.07. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

Volitelné Příslušenství

Přenosné 60palcové promítací plátno ELPSC07

Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC08

100palcové promítací plátno ELPSC10

Přenosná svinovací projekční plátna ([Poměr stran](#) 4:3)

Pro EB-1925W/1920W

Přenosné 70palcové promítací plátno ELPSC23

Přenosné 80palcové promítací plátno ELPSC24

Přenosné 90palcové promítací plátno ELPSC25

Přenosná svinovací projekční plátna ([Poměr stran](#) 16:10)

Přenosné 50palcové promítací plátno ELPSC06

Kompaktní plátno, které lze snadno přenášet. (Poměr stran 4:3)

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Tento kabel je stejný jako počítačový kabel dodáván s projektorem.

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Použijte jeden z těchto delších kabelů v případě, že je počítačový kabel dodaný s projektorem příliš krátký.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčí×3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#).

Projektor dokumentů ELPDC06

Použijte při promítání knih, dokumentů OHP nebo fólií.

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP03 (pouze EB-1925W/1915)

Použijte při bezdrátovém připojení počítače k projektoru a promítání.

Klíč USB Quick Wireless Connection ELPAP06 (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows a promítání obrázků.

Stropní trubka (450 mm, stříbrná)* ELPFP13

Stropní trubka (700 mm, stříbrná)* ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Montážní konzola* ELPMB23

Slouží k montáži projektoru na strop.

* Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. Chcete-li použít tuto metodu instalace, obraťte se na nejbližšího prodejce nebo adresu uvedenou v dokumentu Příručka pro podporu a servis. [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Spotřební Materiál

Lampa ELPLP53

Pro výměnu použitých lamp.

Vzduchový filtr ELPAF24

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

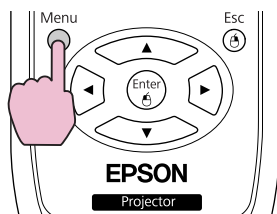


Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

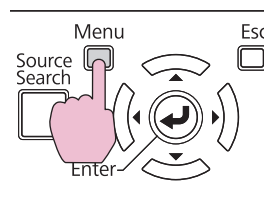
Postup

- 1 **Promítněte obraz, který chcete pro uživatelské logo použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].**

Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



- 2 **Vyberte položku Rozšířené - Uživatelské logo z Konfigurační nabídky. "Používání Konfigurační nabídky" s.52**

V průvodci pod nabídkou zjistíte, jaká tlačítka jsou k dispozici a jaké funkce provádí.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**. s.47
- Je-li vybrána položka **Uživatelské logo**, když se provádí funkce Lichoběžník, E-Zoom, Poměr stran nebo Progresivní, právě probíhající funkce se zruší.



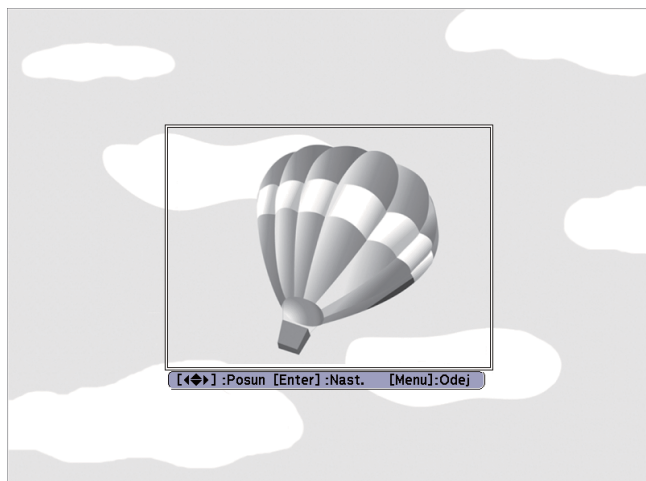
- 3 **Když se zobrazí "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost Ano.**



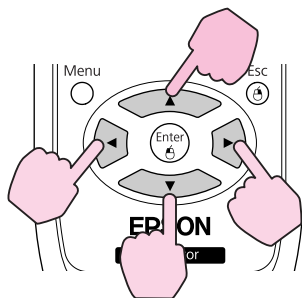
Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu se může velikost obrazu změnit podle signálu, protože se přizpůsobuje rozlišení obrazového signálu.



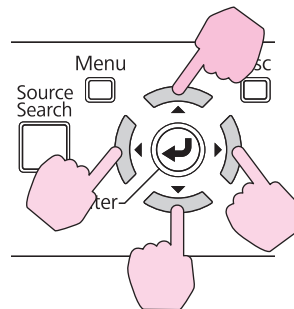
- 4 **Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.**



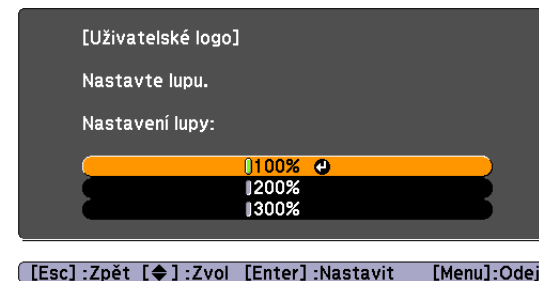
Pomocí dálkového ovladače



Pomocí ovládacího panelu



Můžete uložit velikost 400 x 300 bodů.



7

Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost Ano.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno".



- Po uložení uživatelského loga se smaže předchozí uživatelské logo.
- Ukládání uživatelského loga může trvat přibližně 15 sekund. Během ukládání nepoužívejte projektor ani jiné připojené zařízení. V opačném případě projektor nemusí fungovat správně.

5

Jakmile se objeví zpráva "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost Ano.

6

Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.

Existují dva způsoby nastavení Wi-Fi Protected Setup.

- Metoda tlačítka

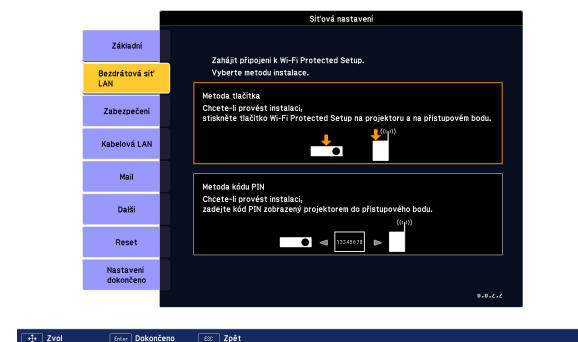
SSID a zabezpečení se nastavují automaticky při stisknutí tlačítka [Enter] na ovládacím panelu projektoru a vyhrazeného tlačítka na přístupovém bodu. Doporučuje se použít tuto metodu, když se projektor a přístupový bod nacházejí blízko sebe.

- Metoda kódu PIN

SSID a zabezpečení jsou nastaveny automaticky zadáním 8číselného kódu, který byl projektoru předem přiřazen z počítače pro přístupový bod. Provedte nastavení připojení mezi počítačem a přístupovým bodem předem. Podrobné pokyny pro vytvoření tohoto připojení viz příručka k přístupovému bodu. Tato metoda je doporučena v případě, že projektor je umístěn na stropě.



Zobrazí se následující obrazovka.



Pokud se připojujete Metoda tlačítka, postupujte podle kroků uvedených níže. Pokyny pro připojení pomocí Metoda kódu PIN

☛ "Připojení pomocí Metoda kódu PIN" [s.111](#)

Metoda nastavení připojení

Postup

1

Stiskněte tlačítko [Menu] a potom v nabídce Konfigurace vyberte Síť - Na konfiguraci sítě.



Zobrazí se konfigurační obrazovka.

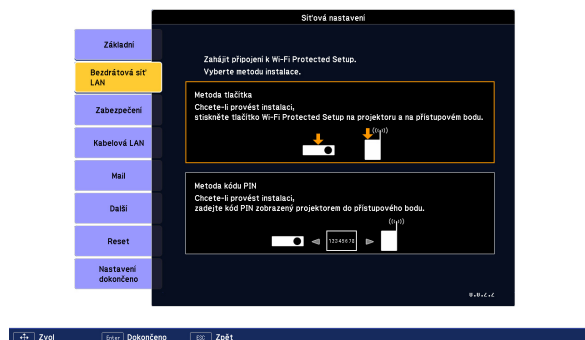
2

Vyberte Bezdrátová síť LAN - Průvodce vytvořením.

Připojení pomocí Metoda tlačítka

Postup

1 Vyberte Metoda tlačítka.



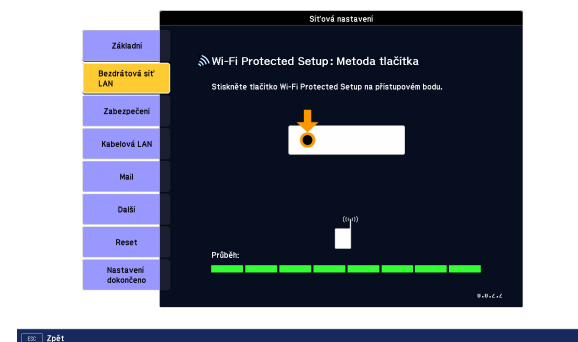
Zobrazí se obrazovka Metoda tlačítka.

2 Jakmile jste k tomu vyzváni, stisknete tlačítko [Enter] na ovládacím panelu projektoru.



Potom se zobrazí obrazovka Metoda tlačítka.

3 Po zobrazení výzvy stiskněte tlačítko na přístupovém bodu.



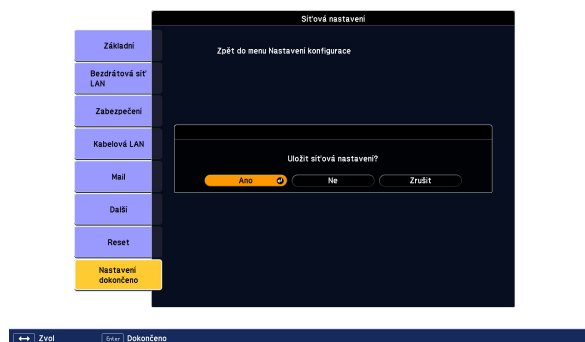
Tím je nastavení ukončeno.

4 Stiskněte tlačítko [Enter] nebo [Esc].



Vrátíte se do nabídky Bezdrátová síť LAN.

5 Vyberte Nastavení dokončeno - Ano.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete Konfigurační nabídku.

Připojení pomocí Metoda kódu PIN

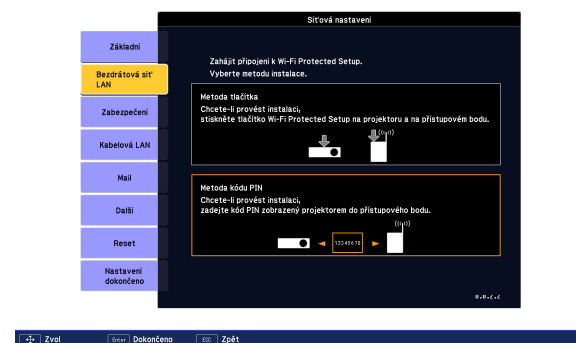


Aby bylo možné provést připojení pomocí možnosti Metoda kódu PIN, mezi počítačem a přístupovým bodem již musí být navázáno připojení.

Postup

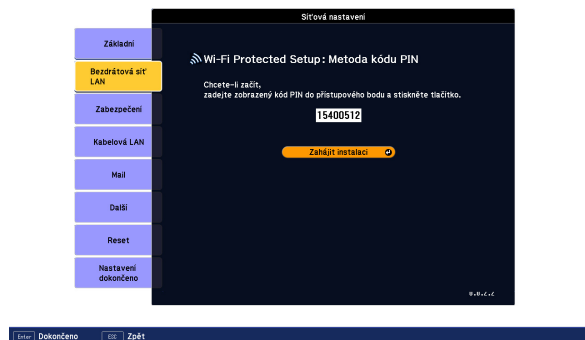


Vyberte Metoda kódu PIN.

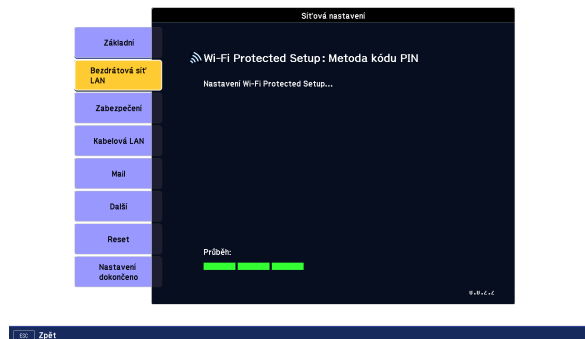


Zobrazí se obrazovka Metoda kódu PIN.

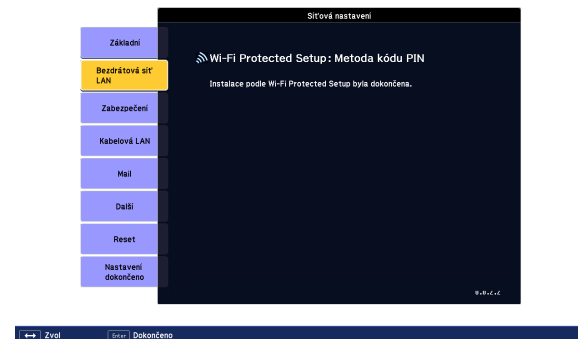
- 2 Zadejte kód PIN zobrazený na obrazovce Metoda kódu PIN z počítače pro přístupový bod a zvolte Zahájit instalaci.



Zobrazí se průběh.



- 3 Když se zobrazí zpráva "Instalace podle Wi-Fi Protected Setup byla dokončena.", stiskněte tlačítko [Enter] nebo tlačítko [Esc].



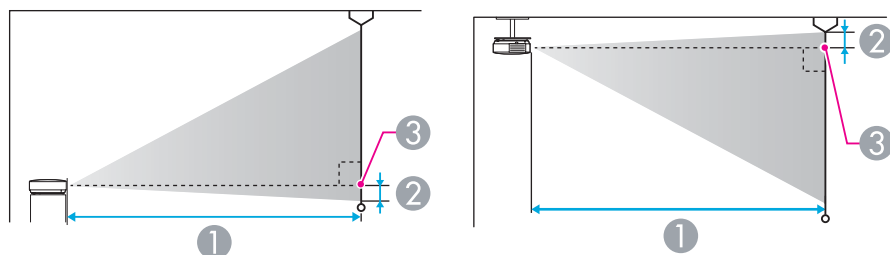
Vrátíte se do nabídky Bezdrátová síť LAN.

- 4 Vyberte Nastavení dokončeno - Ano.



Tím je dokončeno nastavení připojení mezi projektorem a přístupovým bodem. Stisknutím tlačítka [Menu] ukončete Konfigurační nabídku.

Projekční Vzdálenost (EB-1925W/1920W)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

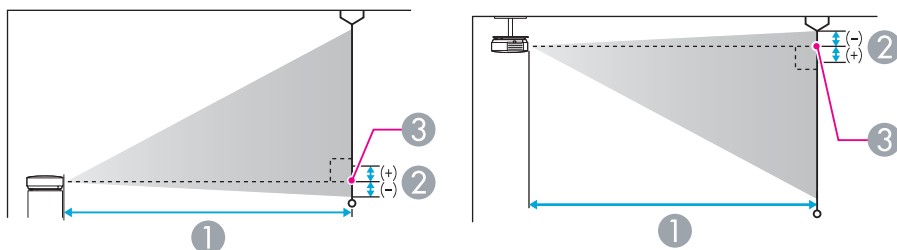
Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Velikost projekční plochy 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Velikost projekční plochy 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
300"	640x400	956 - 1542	24

Projekční Vzdálenost (EB-1915/1910/1900/1830)



- ① Projekční vzdálenost
- ② Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
(nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stropě)
- ③ Střed objektivu

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

K projektoru lze připojit paměti USB a digitální fotoaparáty kompatibilní s rozhraním USB, pevné disky a volitelný projektor dokumentů.

V případě EB-1925W/1915 můžete používat PC Free pro promítání souborů scénářů, obrázků a videa na připojeném paměťovém zařízení a souborů snímků v digitálním fotoaparátu. ☛ [Návod na použití projektoru "Základní operace aplikace PC Free"](#)(EB-1925W/1915)

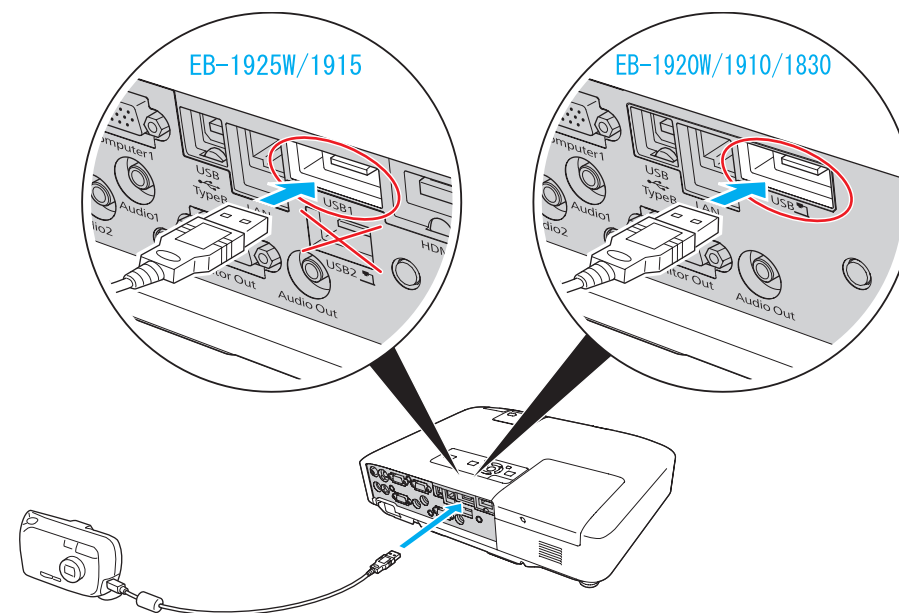
V případě EB-1920W/1910/1830 můžete použít funkci Presentace pro promítání souborů JPEG na paměťovém zařízení USB a souborů snímků v digitálním fotoaparátu. ☛ [Návod na použití projektoru "Základní operace Presentace"](#)(EB-1920W/1910/1830)

Připojení zařízení USB

Následující oddíl popisuje postup připojení zařízení USB. Jako příklad je použit digitální fotoaparát.

Postup

Připojte kabel USB, který byl dodán s nebo který je specifikován pro váš digitální fotoaparát k portu USB1 projektoru (pouze EB-1925W/1915) nebo k portu USB(TypeA) (pouze EB-1920W/1910/1830).



Upozornění

- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a paměťová zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk kompatibilní s připojením USB, nezapomeňte použít adaptér střídavého proudu dodávaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát k projektoru pomocí Kabel USB dodávaného nebo určeného k použití s digitálním fotoaparátem.
- Použijte Kabel USB s menší délkou než 3 m. Pokud délka kabelu překročí 3 m, PC Free (pouze EB-1925W/1915) nebo Presentace (pouze EB-1920W/1910/1830) nemusí fungovat správně.

Odpojení zařízení USB

Postup

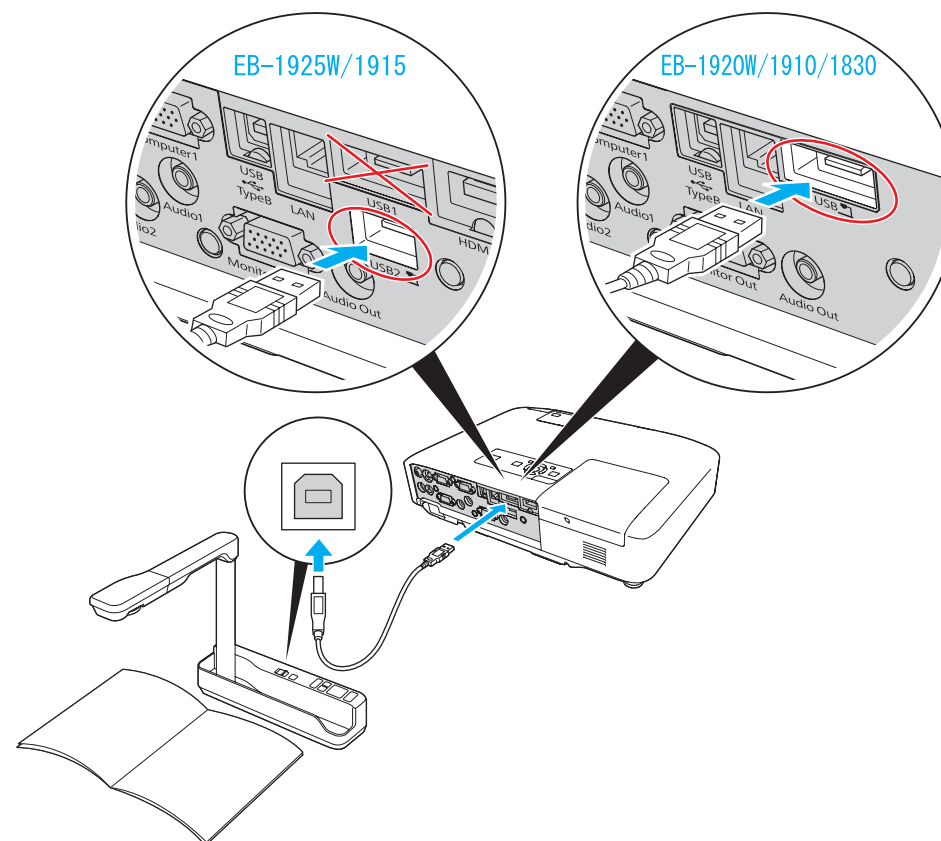
Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. Pro digitální fotoaparáty, pevné disky, atd. vypněte napájení a potom je odpojte.

Připojení projektoru dokumentů (ELPDC06)

Pokud je připojený volitelný projektor dokumentů (ELPDC06), budou promítány obrazy z projektoru dokumentů. Když je projektor dokumentů připojený k projektoru při promítání jiného obrazu, stisknutím tlačítka [USB] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Hledání zdroje] na ovládacím panelu se přepnete na obrazy z projektoru dokumentů.

Postup

Připojte volitelný projektor dokumentů (ELPDC06) k portu USB2 (pouze EB-1925W/1915) nebo k portu USB(TypeA) (pouze EB-1920W/1910/1830) pomocí kabelu USB, který byl dodán s projektorem dokumentů.



Odpojení projektoru dokumentů (ELPDC06)

Postup

Po dokončení promítání odpojte od projektoru kabel USB, který je připojen k volitelnému projektoru dokumentů (ELPDC06).

Pomocí kabelu USB připojte projektor k počítači se systémem Windows, ze kterého můžete promítat obrázky. Tato funkce se nazývá zobrazení USB. Jednoduše pomocí kabelu USB lze zobrazit obrázky z počítače.

Upozornění

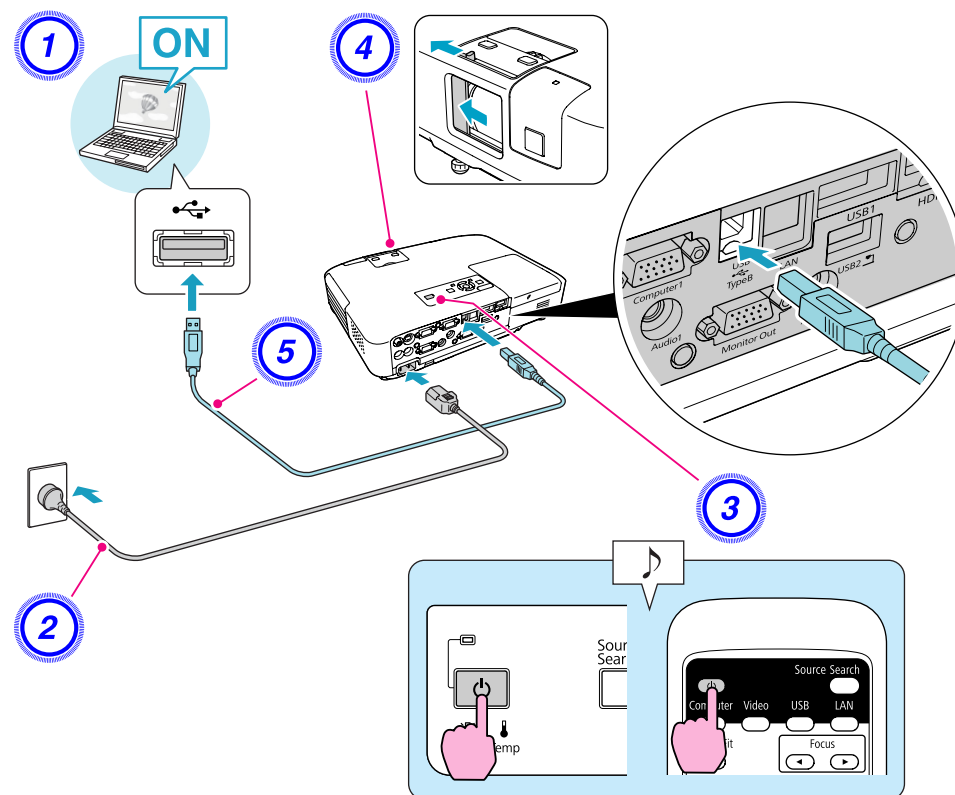
Připojte projektor přímo k počítači a nikoliv prostřednictvím rozbočovače USB.

Provozní podmínky pro USB Display

USB Display pracuje na počítačích, které splňují následující požadavky.

OS	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 a novější/Windows Vista/Windows Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více
Volný prostor na pevném disku	20 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení vyšší než XGA (1024 x 768) Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší Přibližně 32 000 zobrazovaných barev

Připojování



Postup

- 1 Zapněte počítač.
- 2 Slouží k připojení napájecího kabelu (součást dodávky).
- 3 Zapněte projektor.
- 4 Otevřete kryt vypnutí A/V.

5

Připojte ke kabelu USB.

☛ "První připojení" [s.118](#)

☛ "Další připojení" [s.119](#)



- V případě EB-1925W/1915 můžete připojit zvuk z počítače k reproduktoru projektoru připojením kabelu USB. Pokud nechcete výstup zvuku z projektoru, klepněte na Start - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx v počítači a potom zrušte zaškrtnutí položky **Výstup zvuku z projektoru** na konfigurační obrazovce.
- V případě EB-1920W/1910/1830 můžete připojit zvuk z počítače k reproduktoru projektoru připojením zvukového kabelu (běžně dostupného) k portu Audio 2 projektoru. ☛ *Úvodní příručka*

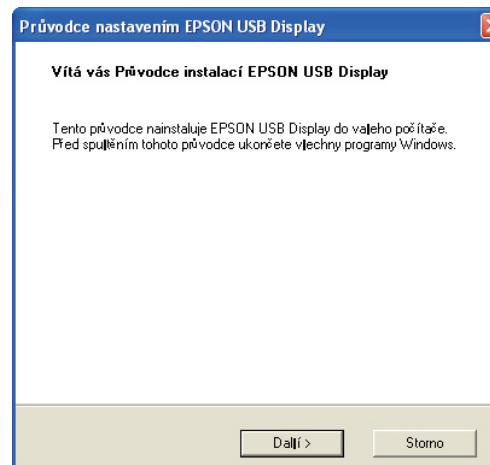
První připojení

Postup

1

Automaticky se spustí instalace ovladače.

Používáte-li operační systém Windows 2000, klepněte na Tento počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE v počítači.

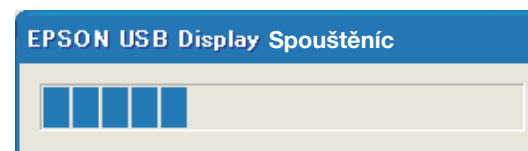


Pokud používáte počítač se systémem Windows 2000 jako běžný uživatel, během instalace se zobrazí chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné software nainstalovat. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a pak se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v Příručce pro podporu a servis. ☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

2

Klepněte na tlačítko "Souhlasím".

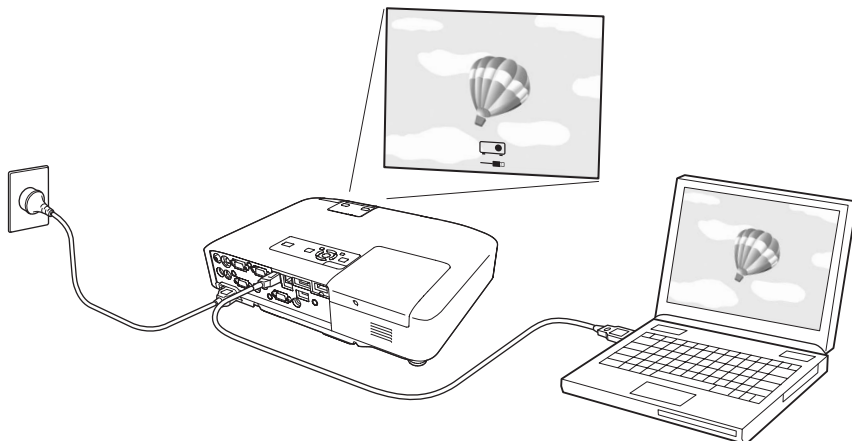
Pokud se ovladač nenainstalujete, nemůžete spustit aplikaci USB Display. Chcete-li ovladač nainstalovat, vyberte Souhlasím. Pokud chcete instalaci zrušit, klepněte na Nesouhlasím.



3

Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud nebudou obrazy počítače promítány, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevypínejte napájení projektoru.



- Pokud z nějakého důvodu není promítáno nic, klepněte na **Všechny programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** na vašem počítači.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Můj počítač - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na počítači.
- Pokud kurzor myši bliká na obrazovce počítače, přejděte na **Všechny programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** Nastavení a zrušte zaškrtnutí políčka **Přenést okno s vrstvy**.
- Chcete-li odinstalovat ovladač, otevřete část **Ovládací panel - Přidat nebo odebrat programy** - a odinstalujete položku **EPSON USB Display Vx.x**.
- Odpojení
Projektor lze odpojit jednoduše odpojením kabelu USB. Není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware** ve Windows.

Další připojení

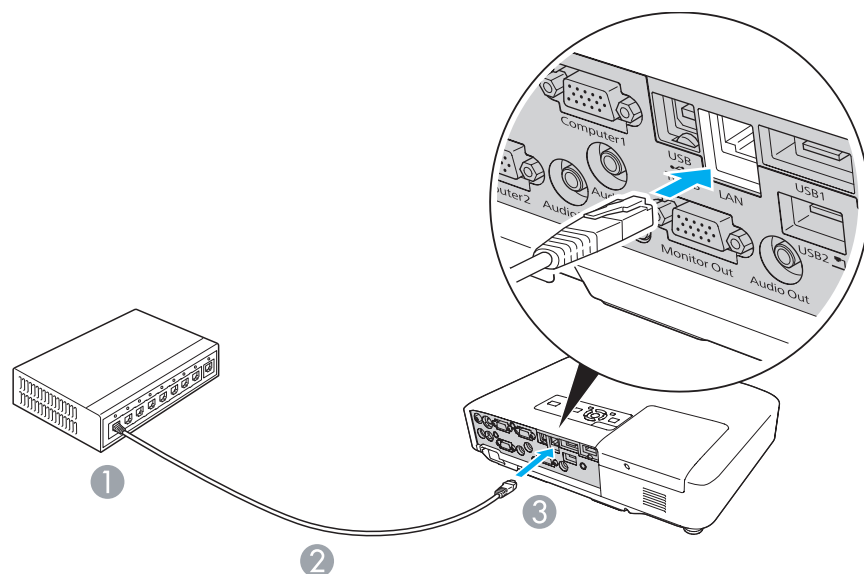
Budou promítány obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Čekejte.



Aplikace, které používají část funkcí Aplikace DirectX se nemusí zobrazit správně. (pouze Windows)

Proveďte připojení pomocí běžně dostupného kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T LAN.



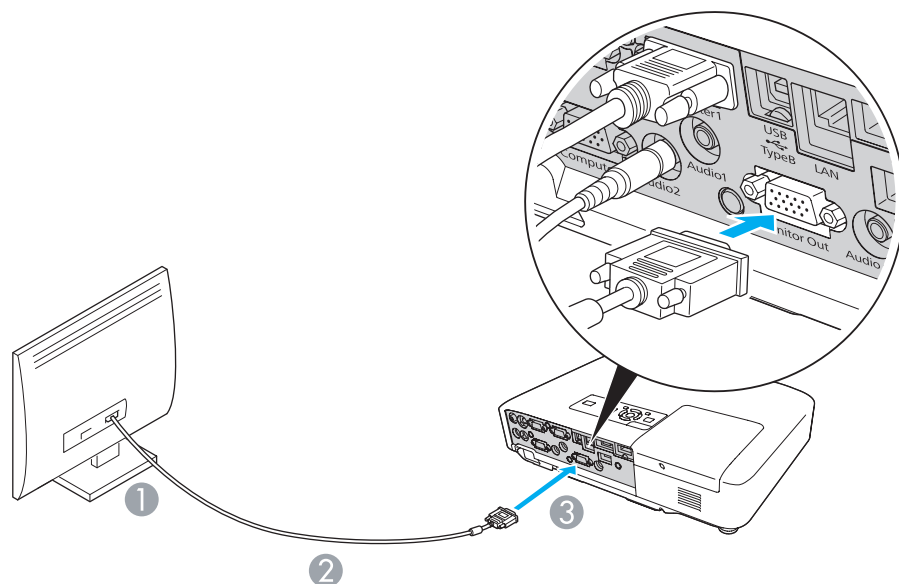
- ① K portu LAN
- ② Kabel LAN (běžně dostupný)
- ③ K portu LAN

Upozornění

Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5.

Připojení k externímu monitoru (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Můžete zobrazit vstup obrazu z počítače ze vstupního portu Počítač 1 na externím monitoru a současně na obrazovce připojené k projektoru. To znamená, že můžete kontrolovat promítané obrazy na externím monitoru při předvádění prezentací, i když nemůžete obrazovku vidět. Připojení provedte pomocí kabelu dodaného s externím monitorem.



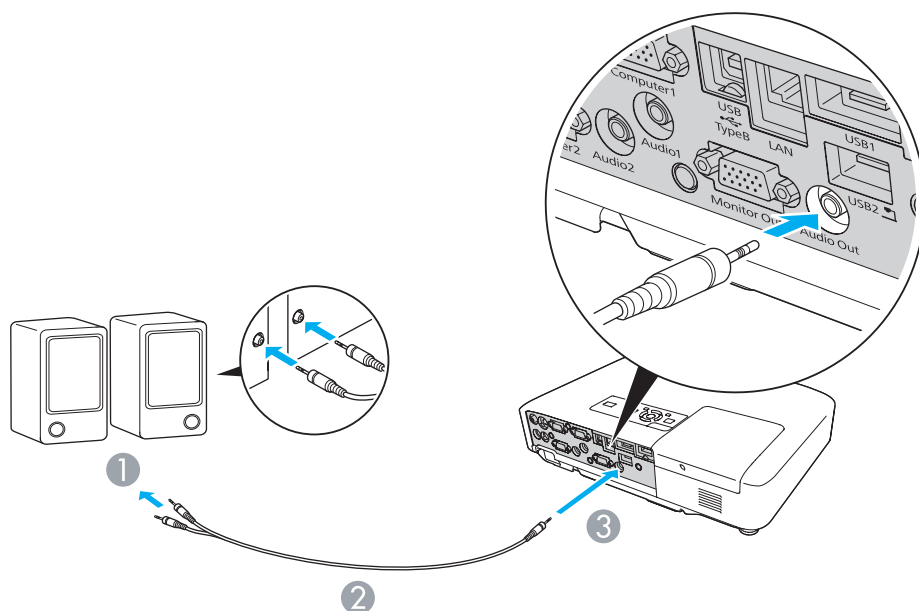
- ① K portu monitoru
- ② Kabel dodaný s monitorem
- ③ K portu Monitor Out



- Signály komponentního videa a signály ze zařízení připojených k portům jiným, než ke vstupnímu portu Počítač 1 nelze přenášet na externí monitor.
- Chcete-li zobrazit obrázky na externím monitoru, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte **Rozšířené - Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** z Konfigurační nabídky.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon, nabídka Konfigurace nebo obrazovka Návodů pro funkce jako je například Lichoběžník.

Připojení k externímu reproduktoru (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

K portu Audiovýstup lze připojit reproduktory s vestavěnými zesilovači a vychutnat si plnější kvalitu zvuku. Připojte pomocí běžně dostupného zvukového kabelu (jako je například kolíková ↔ 3,5 mm stereofonní miniaturní zástrčka). Použijte zvukový kabel kompatibilní s konektorem na externích reproduktorech.



- ① K externímu zvukovému zařízení
- ② Zvukový kabel (běžně dostupný)
- ③ K portu Audio Out



- Když se konektor zvukového kabelu zasune do portu Audio Out, zastaví se výstup zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".


Když je funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektorem odeslána následující zpráva.

Předmět: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektoru, u kterého k výskytu problému došlo

Řádek 2: Adresa IP projektoru, u kterého k výskytu problému došlo.

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Následující tabulka popisuje podrobnosti uváděné ve zprávě pro každou položku. Chcete-li se problémy/výstrahami zabývat, prostudujte si část "[Popis indikátorů](#)".  s.85

Zpráva	Příčina
Internal error	Vnitřní chyba
Fan related error	Chyba ventilátoru
Sensor error	Chyba na senzoru
Lamp timer failure	Selhání lampy
Lamp out	Chyba lampy
Internal temperature error	Chyba vys. teplota (Přehřívání)
High-speed cooling in progress	Výstaha vys. teplota
Lamp replacement notification	Vyměňte lampu
No-signal	Chybí signál Do projektoru nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
Auto Iris Error	Chyba Auto Iris
Power Err. (Ballast)	Chyba napáj. (zátěž)

Na počátku zprávy se zobrazí (+) nebo (-).

(+): Vyskytl se problém s projektorem

(-): Problém s projektorem byl vyřešen

Seznam Příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3 Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Položka			Příkaz
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto		PWR ON
	Vypnuto		PWR OFF
Volba signálu	Počítač 1 (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Počítač (pouze EB-1900)	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2 (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Automaticky	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent	SOURCE 24
	HDMI (pouze EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB1 (pouze EB-1925W/1915) USB (pouze EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)		SOURCE 53
	USB2 (pouze EB-1925W/1915)		SOURCE 54

Položka		Příkaz
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF
Volba Vypnout A/V	Černá	MSEL 00
	Modrá	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

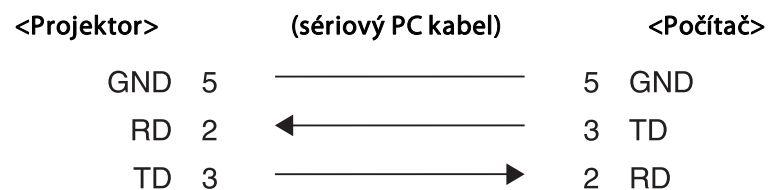
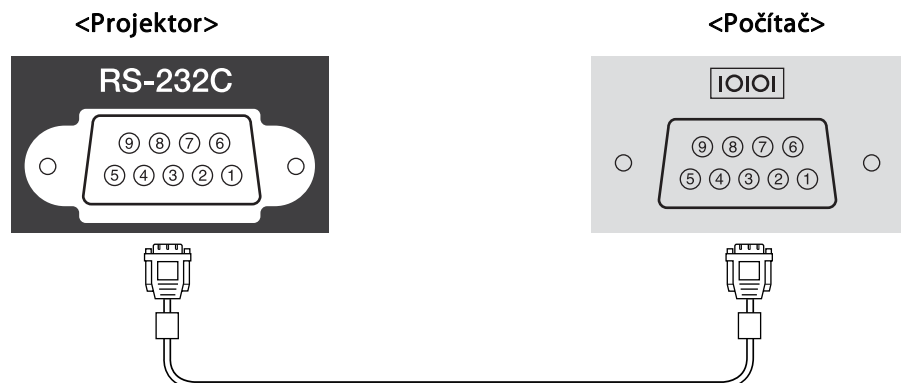
Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C




Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

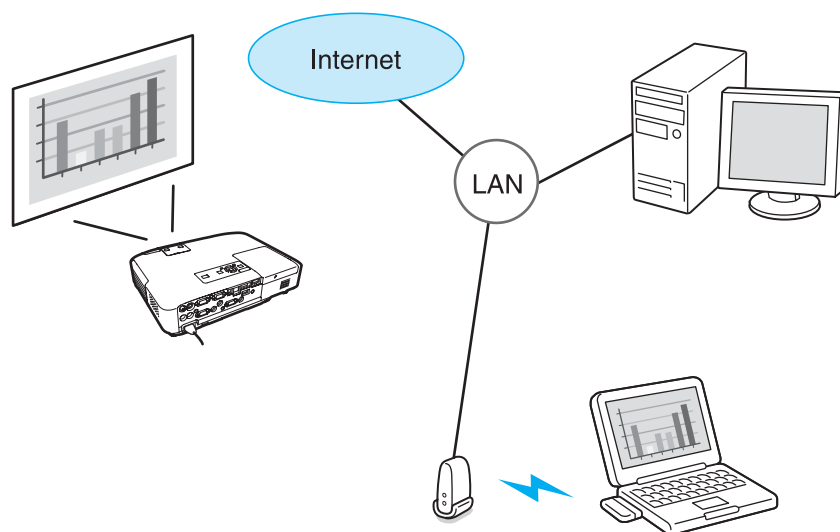
Existují dva způsoby připojení projektoru k počítači prostřednictvím sítě a promítání obrazů z počítačové obrazovky.

- Pomocí EasyMP Network Projection

Aplikace EasyMP Network Projection na dodaném disku "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" poskytuje různé funkce přenášení obrazovek a zvuku, například funkci distribuce, zobrazení více obrazovek, Režim odesílání videa a Režim prezentace. Pomocí aplikace EasyMP Network Projection můžete nejenom promítat, ale také realizovat úspěšně schůzky a provádět prezentace jednoduchým připojením projektoru k počítači.  [Návod na použití projektoru \(EB-1925W/1915\)](#)

- Pomocí funkce Síťový projektor

Síťový projektor je standardní funkce v operačním systému Windows Vista. Proto můžete promítat obrazy z počítače detekováním projektoru v síti a pomocí funkce operačního systému, aniž byste museli nainstalovat speciální software.



Kompatibilní operační systém

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Tato část poskytuje jednoduché informace o funkci Síťový projektor.

Zkontrolujte projektor a počítač, zda jsou připojeny k síti, a proveďte následující operace.

Postup

1

Zapněte projektoru a pak stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

2

Spustíte operační systém Windows v počítači a vyberte "Start"- "Všechny programy" - "Příslušenství" - "Připojit k síťovému projektoru".

Zobrazí se obrazovka nastavení připojení.

Nyní můžete identifikovat projektor zadáním jeho adresy IP nebo nechte všechny připojené projektory automaticky rozpoznat operačním systémem.

3

Jakmile operační systém rozpozná všechny připojené konektory, vyberte ten, který chcete použít a klepněte na Připojit.

Když se zobrazí obrazovka pro zadání hesla projektoru, zadejte heslo projektoru zobrazení na dolním okraji pohotovostní obrazovky LAN.



- K počítači lze připojit pouze jeden projektor.
- Když používáte funkci Síťový projektor v nabídce Možnosti položky Windows Meeting Space, nastavte barvy počítačové obrazovky, kterou používáte na nejvyšší úroveň (32 bitů). Pokud projektor není schopen zobrazovat 32bitové barvy, zobrazí se hlášení a nebudete se moci připojit.

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMIA.

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilní příkazy

Funkce		Příkaz PLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

• Názvy vstupů definovaných standardem PLink a odpovídající konektory projektoru

Zdroj	Příkaz PLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI (pouze EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (pouze EB-1925W/1915) USB (pouze EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (pouze EB-1925W/1915)	INPT 42
LAN (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52

Zdroj	Příkaz PLink
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EB-1925W
EB-1920W
EB-1915
EB-1910
EB-1830

Podporovaná zobrazovací zařízení (EB-1925W/1920W)

Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Nativní
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Nativní
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

*2 Signál Letterbox

*3 Kompatibilní pouze v případě, že je zvolena možnost **Širokoúhlý** v položce **Rozlišení** v Konfigurační nabídce.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Nativní
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signál Letterbox

Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran				
			Normální	16:9	Plný	Lupa	Nativní
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Signál Letterbox

Vstupní signál ze vstupního portu HDMI (pouze EB-1925W)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran			
			16:9	Plný	Lupa	Nativní
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Signál Letterbox

Podporovaná zobrazovací zařízení (EB-1915/1910/1900/1830)

Počítačové signály (analogový RGB)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran		
			Normální	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Připojení není možné, pokud zařízení není vybaveno výstupním portem VGA.

*2 Signál Letterbox

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Kompozitní video/S-video

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Vstupní signál ze vstupního portu HDMI (pouze EB-1915)

Jednotky: body

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			16:9	Lupa
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení	Režim poměru stran	
			16:9	Lupa
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Signál Letterbox

Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Rozměry		357 (š) x 86 (v) x 257 (h) mm (bez vystupujících částí)					
Velikost panelu		0.7"	Šířka 0,74"	0.7"	Šířka 0,74"	0.7"	
Projekční metoda		Polysilikonová aktivní matice TFT					
Rozlišení		786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	1 024 000 obrazo- vých bodů WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů)x 3	786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	1 024 000 pixelů WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3	786 432 pixelů XGA (1024 (Š)x 768 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření		Automatická		Ručně			
Nastavení přiblížení		Ručně (1 až 1,6)					
Lampa		Lampa UHE, 230 W Model č.: ELPLP53					
Max. výkon audiovýstupů		10 W mono					-
Reproduktor		1					-
Napájení		100 až 240 V AC ±10%, 50/60 Hz 3,9 až 1,7 A					100 až 240 V AC±10%, 50/60Hz 3,7 až 1,6 A
Spotřeba	100 až 120 V	Provozní: 341 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komu- nikace zap.): 5,5 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komu- nikace vyp.): 0,2 W		Provozní: 341 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,2 W		Provozní: 317 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 7,2 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,2 W	
	200 až 240 V	Provozní: 319 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komu- nikace zap.): 6,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komu- nikace vyp.): 0,3 W		Provozní: 319 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W		Provozní: 298 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 8,8 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,3 W	

Název výrobku			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Provozní nadmořská výška			Nadmořská výška 0 až 2 286 m					
Provozní teplota			5 až +35 °C (bez kondenzace)					
Skladovací teplota			-10 až +60 °C (bez kondenzace)					
Hmotnost			Přibližně 3,5 kg		Přibližně 3,4 kg			Přibližně 3,2 kg
Konekto- ry	Vstupní port Počítač (Com- puter)	1	-					15kolíkový minia- turní konektor D-Sub (zásuvka) modrý
	Vstupní port Počítač 1 (Computer1)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý Stereofonní miniaturní konektor (jack)					-
	Vstupní port Audio 1 (Au- dio1)	1						-
	Vstupní port Počítač 2 (Computer2)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (samičí) modrý Stereofonní miniaturní konektor (jack)					-
	Vstupní port Audio 2 (Au- dio2)	1						-
	Vstupní port Video (Video)	1	Konektor RCA 4kolíkový konektor mini DIN Konektor RCA (jack) x 2 (L, R)					Konektor RCA
	Vstupní port S-Video	1						4kolíkový konek- tor mini DIN -
	Vstupní port Audio-L/R (Audio-L/R)	1						
	HDMI – vstupní port	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)	-				
Port Monitor Out (Monitor Out)	1	15kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zásuvka) černý Stereofonní miniaturní konektor (jack)					-	
Port Audiovýstup (Audio Out)	1						-	

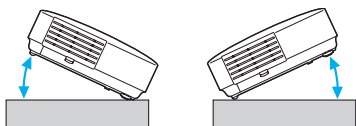
Název výrobku			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Konekto- ry	Port USB1*	1	Konektor USB (typ A)		-			
	Port USB2*	1	Konektor USB (typ A)		-			
	Port USB (TypeA)*	1	-		Konektor USB (typ A)			-
	Port USB (TypeB)*	1	Konektor USB (typ B)					
	Port USB (vyhrazeno pro jednotku bezdrátové sítě LAN)	1	Konektor USB (typ A)		-			
	Port LAN	1	RJ-45					-
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)					

* Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.



Na tomto projektoru se používá technologie Pixelworks DNX™ IC.

Úhel naklonění



Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 45°, mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.

Požadavky na software (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Software dodaný s projektořem pracuje na počítačích, které splňují následující požadavky.

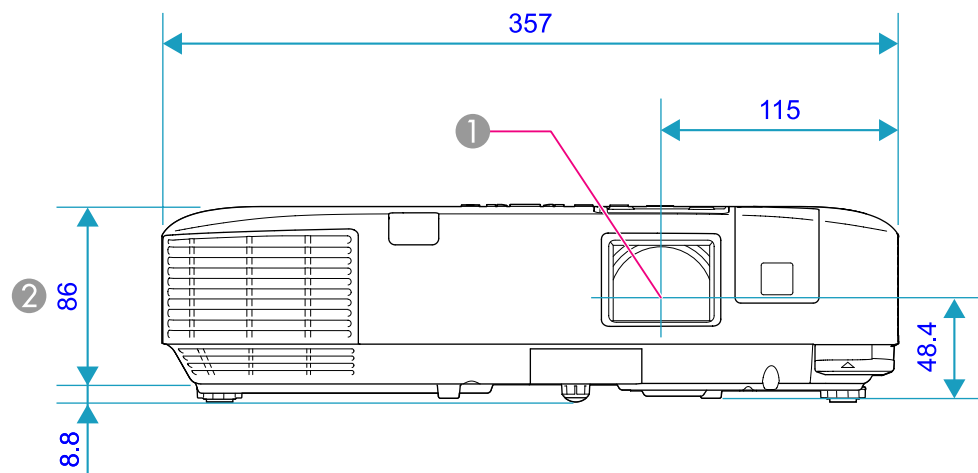
EasyMP Slide Converter je obsaženo pouze v EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter ^{*1}	EasyMP Monitor
OS	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 a novější/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 nebo novější Doporučeno: Mac OS X 10.5.1 nebo novější, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 a novější/Windows Vista SP1 a novější	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32bitová verze SP2 nebo novější/Windows Vista/Windows Vista SP1 ^{*3}
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz nebo rychlejší Power PC G3 900MHz nebo rychlejší Doporučeno: Pentium M 1,6 GHz nebo rychlejší CoreDuo 1.5GHz nebo rychlejší	Pentium M 1,6 GHz nebo rychlejší	Pentium MMX 166MHz nebo lepší Doporučený: Pentium II 233MHz nebo lepší
Operační paměť	256 MB nebo víc Doporučeno: 512 MB nebo více	512 MB nebo více	64MB nebo více
Pevný disk Volný prostor	20MB nebo více	50 MB nebo více ^{*2}	50MB nebo více
Obrazovka	Rozlišení vyšší než XGA (1024x768) Zobrazení barev: přibližně 32000 nebo více než 16bitové barvy	Rozlišení vyšší než XGA (1024 x 768) Zobrazení barev: 16bitové/32bitové plnobarevné	Rozlišení vyšší než SVGA (800x600) Zobrazení barev: 32bitové, plnobarevné nebo lepší

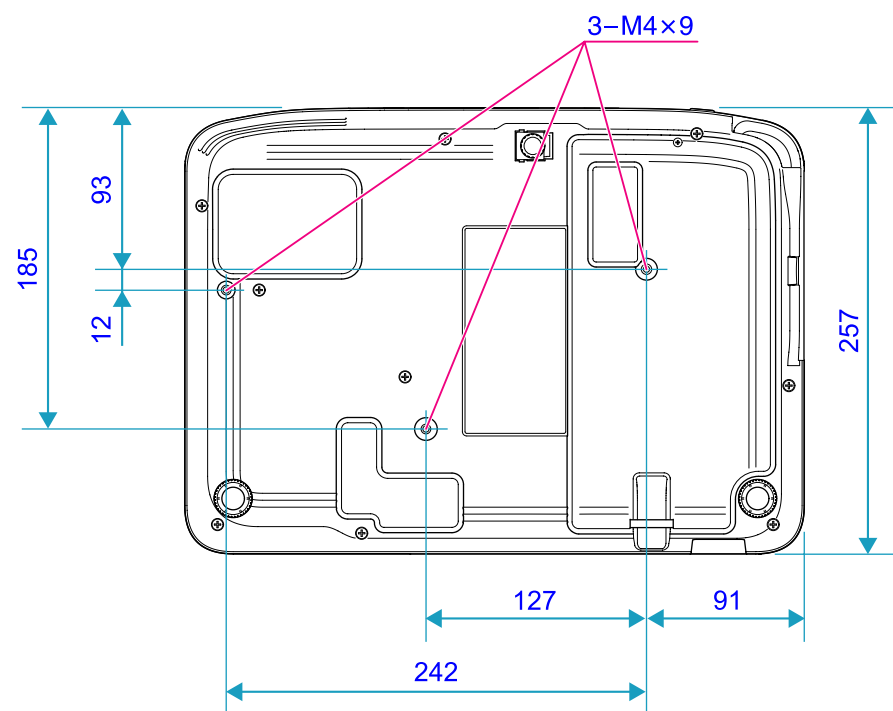
^{*1} Musí být nainstalována aplikace PowerPoint 2002 nebo novější a Visual Basic for Applications (VBA).

^{*2} Požadované místo v době instalace. Při převádění souboru aplikace PowerPoint se požadavek na místo liší v závislosti na typu a počtu animací nakonfigurovaných v souboru aplikace PowerPoint.

^{*3} Nainstalován Internet Explorer Ver.5 nebo novější a uživatel s oprávněním správce










- ① Střed objektivu
- ② * Vzdálenost od středu objektivu k bodu pro uchycení závěsné konzoly



Jednotky: mm

V této části jsou vysvětleny pojmy, které souvisí s tímto projektorem a které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány (Adresa brány)	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které identifikuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
Dolby Digital	Zvukový formát vyvinutý společností Dolby Laboratories. Běžný stereofonní signál obsahuje dva kanály a je určený pro dva reproduktory. Formát Dolby Digital je šestikanálový (5.1) systém, který přidává ke středovému reproduktoru dva zadní a jeden reproduktor nazvaný subwoofer.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že vstupní port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obrázky chráněné technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze tří nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a Pb a Pr (signály barevných rozdílů).
Kompozitní video	Videosignál se smíšeným signálem jasu obrazu a signály barev. Typ signálu běžně používaný v domácích videozařízeních (formáty NTSC, PAL a SECAM). Nosný signál Y (signál svítivosti) a signál sytosti (barev), které jsou obsaženy v barevném pruhu, se překrývají, a tím vytvářejí jeden signál.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě (Maska podsítě)	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).

Poměr stran (Poměr stran)	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Obraz HDTV je v poměru stran 16:9 a je delší než standardní obraz. Poměr stran standardního obrazu je 4:3.
Progresivní	Způsob skenování obrazu, jehož pomocí jsou pro vytvoření jednoho obrazu obrazová data skenována sekvenčně od shora dolů.
Proklad	Metoda skenování obrazu, při které jsou data rozdělena na jemné vodorovné řádky, které se na ploše zobrazují postupně zleva doprava a potom shora dolů. Sudé a liché řádky se zobrazují střídavě.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV  High-Definition Television.
Seřazení souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřazení souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka za Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikační číslo pro připojení k protějšku v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními odpovídajícími SSID.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
S-Video	Videosignál se samostatnou komponentou světlosti a barev. Tento signál poskytuje vyšší kvalitu. Označuje obraz, který se skládá ze dvou nezávislých signálů: Y (signál svítivosti) a C (barvonosný signál).
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Wi-Fi Protected Setup	Wi-Fi Protected Setup je technologie vytvořená sdružením Wi-Fi Alliance jako prostředek pro snadné nastavení a zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společnost Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Obecná Poznámka:

Windows Vista a logo Windows jsou obchodní známky skupiny společností Microsoft.

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Windows, Windows NT a PowerPoint jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech.

Dolby je obchodní známka společnosti Dolby Laboratories.


Pixelworks a DNX jsou ochranné známky společnosti Pixelworks Inc.

Tento produkt obsahuje šifrovací software RSA, BSAFE™ od společnosti RSA Security Inc. RSA je registrovaná obchodní známka společnosti RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. je registrovaná obchodní známka v USA nebo dalších zemích.

Tento produkt obsahuje software **NetNucleus**® **WPA** od společnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus je registrovaná obchodní známka společnosti TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION v Japonsku.

WPA™, WPA2™ a Wi-Fi Protected Setup™ jsou registrované ochranné známky sdružení Wi-Fi Alliance.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.

- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

- 4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This project product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This project product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <puerschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

Abs. teplota barev	53
Adresa brány	66, 71, 77
Adresa IP	65, 70, 71, 78
Adresa IP depeše	72, 79
Adresa MAC	66, 71
Aut. kor. lichobež.	57
Auto lichoběž. - V/S	23, 57
Autom. clona	32, 54
Autom. nastavení	55
Automaticky	35, 36

B

Barevný režim	31
Bezdrátová myš	40
Bezpečnostní slot	12, 13, 14
Bílá tabule	31

Č

Čas krytu čočky	60
Čelní	59, 97
Černá tabule	31
Číslo portu	71, 78
Čištění	98
Čištění povrchu projektoru	98
Čištění vzduchového filtru a větracího vstupního otvoru	99
Čtení mailové zprávy o problému	123

D

Dálkový ovladač	19
DHCP	65, 70

Dynamický	31
-----------------	----

E

EAP-Fast/GTC	70
EAP-Fast/MS-CHAPv2	70
EAP-TLS	70
EAP-TTLS/MD5	70
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	70
E-mailová adresa	71
ESC/VP21	124
E-Zoom	39

F

Formát Plátna	113
Fotografie	31
Funkce Nápovědy	84

H

Heslo k PJ linku	64, 76
Heslo projektoru	64, 76
Hlasitost	58
Hledání zdroje	16, 17, 18, 29

I

ID dálkového ovladače	43
ID projektoru	42, 60
Indikátor bezdrátové sítě LAN	10
Indikátor USB	11
Indikátory	16, 17, 18, 85
Informace o synch.	81
Interval výměny lampy	101
Interval výměny vzduchového filtru	104

J

Jas	53
Jazyk	60

K

Kino	31
Klidový režim	60
Konektor napájení	11, 13, 14
Konfigurační nabídka	52
Kontrast	53
Kryt jednotky bezdrátové sítě LAN	10
Kryt lampy	11
Křížek	39

L

LEAP	70
Lichoběž. - V/S	26
Lichoběžník	57
Lupa	37

M

Mailová zpráva	71, 78
Maska podsítě	65, 71, 77
Měkké klávesy	63, 75
Metoda kódu PIN	109, 111
Metoda tlačítka	109, 110

N

Na konfiguraci sítě	61, 74
Nabídka	81
Nabídka Bezdrátová síť LAN	65
Nabídka Další	72, 79

Nabídka Kabelová LAN	70, 77
Nabídka Mailová zpráva	71, 78
Nabídka Obraz	53, 57
Nabídka Reset	73, 80, 82
Nabídka Rozšířené	59
Nabídka Signál	54
Nabídka Síť	61, 74
Nabídka Zabezpečení	66
Nabídka Základní	64, 76
Nálepka zabezpečení heslem	48
Nap. bezdr. sítě LAN	65
Napájení zapnuto	60
Nastavení adresy 1	78
Nastavení adresy 2	78
Nastavení adresy 3	78
Nativní	37
Název projektoru	64, 76
Názvy součástí a funkce	10
Normální	35, 36

O

Obnov. kmitočet	81
Odstín	53
Ochrana napájení	47
Ochrana uživatelského loga	47
Ostrost	53
Ovládací panel	16, 17, 18
Ovladač zaostření	11
Ovladač zvětšení	11

P

Páčka na nastavení podpěry	10
PEAP/GTC	70

PEAP/MS-CHAPv2	70
PJLink	126, 127
Plný	36
Podporované zobrazovací zařízení	128
Pohotovostní režim	60
Poměr stran	33, 56
Port Audio-L/R	11, 13
Port LAN	12, 13
Port Monitor Out	11, 13
Port USB(TypeA)	13
Port USB(TypeB)	12, 13, 15
Port USB1	12
Port USB2	12
Port vstupu počítače 1	12, 13, 15
Port vstupu počítače 2	12, 13, 15
Port výstupu zvuku	11, 13
Postup při výměně lampy	101
Postup při výměně vzduchového filtru	104
Potlačení šumu	55
Pozadí obrazu	59
Pozice	55
Požadavky na software	137
Prezentace	31
Progresivní	55
Projekce	59
Projektor dokumentů	106
Provoz	60
Provoz lampy	81
Provozní teplota	135
Provozní zámek	49, 57
Přední nastavitelná podpěra	10
Přehřívání	86
Příkon	57

Připojení k externímu monitoru	121
Připojení síťového kabelu LAN	120
Připojení zařízení USB	115
Příst. heslo na web	64, 76
Přizpůsobený	31

Q

Quick Corner	26, 57
--------------------	--------

R

Resetování provozní doby lampy	82, 104
Resetovat vše	82
Režim barev	53
Režim připojení	65
Rozlišení	81

Ř

Řešení problémů	85
-----------------------	----

S

Screen Fit	23
Seřizování souběhu	55
Síťová informace	61, 74
Síťová ochrana	48
Síťový projektor	126
Skladovací teplota	135
SMTP server	71, 78
Snímač dálkového ovladače	10, 12, 13, 14
Sport	31
Spotřební materiál	106
sRGB	12, 31
SSID	65

Strop	97
Stropní	59
Synchronizace	55
Systém bezdrátové sítě LAN	65
Sytost barev	53

Š

Širokoúhlá projekce	33
---------------------------	----

T

Technické údaje	134
Tlačítka ostření	11
Tvar ukazatele	57

U

Ukazatel	38
Ukazatel myši	40
Upevňovací body montážní konzoly	15
Úplné uzamčení	49
Úprava barev	54
USB Display	117
USB Type B	60
Úvodní obrazovka	59
Uživatelské logo	107, 109
Uživatelské tlačítko	58

V

Velikost	113
Větrací otvor	10
Větrací vstupní otvor	12, 13, 14
Více obrazovek	45, 60
Více projektorů	45

Video rozsah HDMI	56
Videosignál	56, 81
Volitelné příslušenství	106
Vstupní port HDMI	12
Vstupní port S-Video	11, 13
Vstupní port videa	13, 14
Vstupní port Video	11
Vstupní signál	56, 81
Výměna baterií	100
Vypnout A/V	32
Vysoká nadmořská výška	60

W

WEP	68
Wi-Fi Protected Setup	109
WPA2-PSK(AES)	69
WPA-PSK(TKIP)	69

Z

Zabezpečení heslem	47
Zadní	59, 97
Zadní podpěra	15
Zadního plátna	97
Západka krytu vzduchového filtru	10
Zdroj	81
Zkušební vzor	58
Zmrazit	33
Zobrazení	59
Zobrazovací zařízení	128
Zpráva	59