EPSON
EXCEED YOUR VISION

Návod na použití projektoru

Multimedia Projector

EB-1920W
EB-1910
EB-1830

Úvod

Zajištění efektivnějšího používání projektoru. 5
Různé přechody obrazovky způsobené síťovým připojením (EasyMP Network Projection). 5
Monitorování, konfigurace a ovládání projektoru ze vzdáleného místa. 5
Přímá projekce z uložených snímků JPEG na zařízení USB (Prezentace). 5
Připojte kabel USB k počítači a promítejte snímky z obrazovky počítače (USB Display) 5

Instalace softwaru. 7
Dodávaný Software. 7
Instalace. 7

Připojení prostřednictvím aplikace EasyMP Network Projection

Souhrn EasyMP Network Projection. 10
Hlavní funkce aplikace EasyMP Network Projection. 10
Připojení v Režimu rozšířeného připojení. 10
Kroky pro připojení. 10

Příprava Na Připojení. 12
Příprava počítače. 12
Pro systém Windows. 12
Pro systém Macintosh. 12

Připojení Projektoru Do Sítě a Promítání. 13
Obsluha projektoru. 13
Provoz Počítače. 13
Použití Obrazovky Připojení. 14
Použití nástrojové lišty. 16

EasyMP Network Projection Užitečné funkce

Pouze promítání Prezentace aplikace PowerPoint (Režim prezentace). 19

Používání Zobrazení s Více Obrazovkami. 20
Příklad Nastavení Virtuálního Zobrazení. 21
Postup před použitím funkce zobrazení s více obrazovkami. 21
Nastavení virtuálního zobrazení. 22
Povolení ovladače virtuálního zobrazení (pouze pro systém Windows). 22
Nastavení virtuálního zobrazení. 22
Umístění snímku, který má být promítán. 26
Promítání přidělených snímků. 26

Připojení k projektoru v jiné podsíti

Připojení k projektoru v jiné podsíti. 29

Vyhledávání zadáním IP adresy a volby Název projektoru 30

Provádění vyhledávání pomocí možnosti Profil. 31
Vytvoření možnosti Profil. 31
Vyhledávání zadáním položky Profil. 32
Správa Profil. 33

Nastavení operace aplikace EasyMP Network Projection

Používání Nastavit volby. 36
Nastavení jednotlivých položek. 36
Karta Obecná nastavení. 36
Karta Optimalizovat výkon. 37
Karta Výstup zvuku. 38

Použití počítače k nastavení, monitorování a ovládání projektorů

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (ovládání z webu). 40
Zobrazení ovládání pomocí webového rozhraní. 40
Zadání IP adresy projektoru. 40
Nastavení projektoru. 40
Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče 40
Položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči. 41

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů. 42

Správa pomocí protokolu SNMP. 43

Promítání pomocí Prezentace

Soubory, které lze promítat pomocí Prezentace. 45
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace. 45
Příklady Prezentace. 45
Promítání snímků a filmů uložených na paměťovém zařízení USB a dalších. 45

Základní operace Prezentace. 46
Spuštění a zavření Prezentace. 46
Spuštění Prezentace. 46
Spuštění Prezentace. 46
Základní operace Prezentace. 46
Otáčení snímku. 47

Promítání souborů snímků. 49
Promítání Snímků. 49
Promítání všech souborů snímků ve složce v pořadí (Prezentace). 50

Nastavení zobrazení pro soubory snímků a provozní nastavení Prezentace. 51

Příloha

Omezení Připojení. 53
Podporovaná Rozlišení. 53
Barvy Zobrazení. 53
Počet připojení. 53
Ostatní. 53
Při použití systému Windows Vista. 53
Omezení při promítání z Windows Fotogalerie. 53
Omezení v prostředí Windows Aero. 54

Odstraňování problémů. 55
Problémy, které se týkají funkcí sítě. 56
Nelze se připojit pomocí aplikace EasyMP Network Projection.. 56
Jakmile je provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, zůstává promítaný snímek jak je, a připojení nelze provést z jiného počítače.. . . . 56
Po spuštění aplikace EasyMP Network Projection nebyl projektor nalezen.. 56
Nelze se připojit v Režimu rozšířeného připojení. 57
Prezentaci nelze zobrazit na požadovaném displeji při spuštěné funkci zobrazení s více obrazovkami.. 57
Aplikace se už nezobrazují z obrazovky počítače při spuštěné funkci zobrazení s více obrazovkami.. 57
Na obrazovce počítače se nezobrazuje kurzor myši.. 58
Při připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection obraz se nezobrazí nebo se objevuje pomalu.. 58
Když je připojení provedeno pomocí aplikace EasyMP Network Projection, prezentaci v programu PowerPoint nelze spustit.. 58
Když bylo provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovena při použití aplikace Office.. 58
Chybová zpráva při spuštění aplikace EasyMP Network Projection. 59
Problémy, které se týkají monitorování a ovládání. 60
E-mail není odeslán, i když v projektoru nastane problém.. 60

Glosář. 61

Všeobecné poznámky. 62
Všeobecná poznámka:. 62

Rejstřík. 63

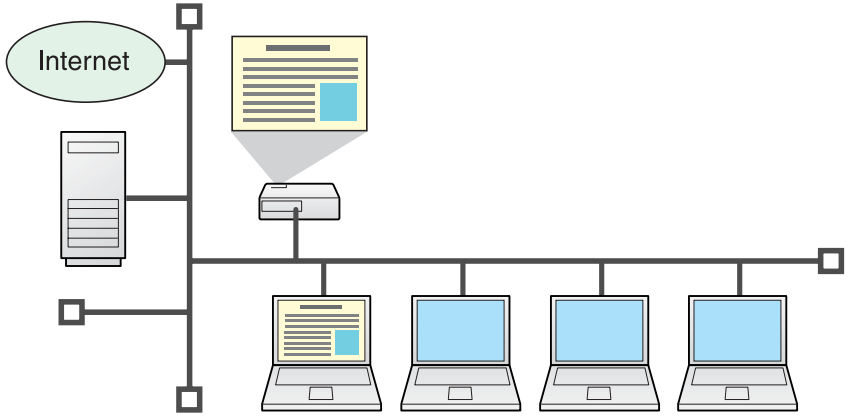
Úvod

Tato kapitola poskytuje informace o funkcích, které vám umožňují používat projektor efektivněji.

Tento projektor je vybavený mnoha užitečnými funkcemi pro zlepšení využitelnosti. Kromě počítačového kabelu můžete provést připojení pomocí různých jiných rozhraní, jako například kabelu USB, úložného zařízení USB nebo připojení LAN. To umožňuje připojení široké škály vstupních zdrojů obrazu v závislosti na používaném prostředí.

Různé přechody obrazovky způsobené síťovým připojením (EasyMP Network Projection)

Připojením projektoru k síti můžete můžete vést efektivní jednání a prezentace.



Hladký průběh

Pokud je projektor připojený k síti, můžete k němu provádět sdílený přístup z počítačů na síti. Při promítání dat z různých počítačů během jednání nebo prezentace můžete postupovat hladce bez nutnosti vyměňovat signálový kabel mezi jednotlivými počítači.
Dokonce i vzdálenost mezi projektorem a počítačem nezpůsobí žádné problémy.

Různé funkce přechodu obrazovky

- Funkce distribuce ☛ s.10
- Funkce přepínání ☛ s.10
- Zobrazení s více obrazovkami ☛ s.20
- Režim prezentace ☛ s.19

Monitorování, konfigurace a ovládání projektoru ze vzdáleného místa

Následující praktické funkce společně řídí projektory v různých přednáškových místnostech.

- Příjem oznámení e-mailem, pokud nastane problém ☛ s.42
- Monitorování a zjišťování problémů v síti z aplikace SNMP Manager ☛ s.43
- Nastavení a ovládání projektoru pomocí standardního počítačového webového prohlížeče ☛ s.40

Přímá projekce z uložených snímků JPEG na zařízení USB (Prezentace)

Připojením digitálního fotoaparátu kompatibilního s pamětí USB nebo velkokapacitním paměťovým zařízením k projektoru lze promítat snímky ve formátu JPEG, které jsou uloženy na zařízením USB, jako prezentaci. ☛ s.44

Připojte kabel USB k počítači a promítejte snímky z obrazovky počítače (USB Display)

Použitím dodaného kabelu USB můžete snadno připojit počítač se systémem Windows a promítat snímky z počítače.

☛ *Uživatelská příručka* "Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)"

Na dodaném disku CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" se nachází software pro efektivní použití projektoru. Software nainstalujte do počítače, který používáte.

Funkce Prezentace a USB Display jsou integrované v projektoru. Ty lze použít bez nutnosti jejich instalace z disku CD-ROM.

Dodávaný Software

Na disku CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" se nachází následující software.

- EasyMP Network Projection
  Software je určen k odesílání snímků z obrazovky počítače na projektor prostřednictvím síťového připojení.
- EasyMP Monitor
  Software, který poskytuje seznam aktuálního stavu projektorů Epson připojených k síti, a monitoruje a řídí tyto projektory. Pomocí aplikace EasyMP Monitor můžete souhrnně řídit více projektorů. Podrobnosti o používání aplikace EasyMP Monitor viz "Návod na použití aplikace EasyMP Monitor". ☛ *EasyMP Monitor Návod na použití*

Systémové požadavky pro jednotlivé aplikace kontrolujte v části Požadavky na software v "Uživatelské příručce" dodávané s projektorem.
☛ *Uživatelská příručka* "Požadavky na software (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Instalace

Před zahájením instalace se ujistěte, že jsou splněny následující body.

- Používáte-li následující operační systémy, musíte mít pro instalaci aplikace EasyMP Network Projection oprávnění správce.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Používáte-li následující operační systémy, musíte mít pro instalaci aplikace EasyMP Monitor oprávnění správce.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Před spuštěním instalace se ujistěte, že jste zavřeli všechny běžící aplikace.
- Používáte-li systém Windows Vista je nutné jej pro použití ukrajinské verze aplikace EasyMP Monitor aktualizovat na verzi Windows Vista SP1.
- V systému Windows NT4.0 je při instalaci aplikace EasyMP Monitor zvolena angličtina, protože arabština a hebrejština nejsou podporovány.
- Je-li zvolený jazyk pro instalaci odlišný od jazyka používaného operačního systému, obrazovky se nemusí zobrazovat správně.

- **Pro uživatele programu EMP NS Connection**
  Název EMP NS Connection byl změněn.
  Před: EMP NS Connection → Po: EasyMP Network Projection
  Pokud používáte stejnou funkci, jako je EMP NS Connection na projektoru, odinstalujte aplikaci EMP NS Connection a nainstalujte aplikaci EasyMP Network Projection. Pomocí aplikace EMP NS Connection není možné provést řádné připojení k projektoru.
- **Pro uživatele programu EMP Monitor**
  Název EMP Monitor byl změněn.
  Před: EMP Monitor → Po: EasyMP Monitor
  Pokud aplikaci EMP Monitor již používáte, můžete ji nahradit aplikací EasyMP Monitor. Chcete-li přejít na aplikaci EasyMP Monitor, nejdříve odinstalujte aplikaci EMP Monitor a poté nainstalujte aplikaci EasyMP Monitor.

Postup

Pro systém Windows

1. **Zapněte počítač.**
2. **Vložte do počítače disk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".**

   Automaticky se spustí instalační program.
3. **Klepněte na položku "Snadná instalace".**

   Chcete-li zvolit software a individuálně ho nainstalovat, vyberte volbu **Vlastní instalace**. Chcete-li změnit jazyk, v kterém se software zobrazuje, klepněte na **Jazyk**.
4. **Zkontrolujte aplikace, které mají být nainstalovány, a klepněte na položku "Nainstalovat".**
5. **Po zobrazení licenční smlouvy klepněte na tlačítko "Ano".**
6. **Jakmile se objeví obrazovka Přidat-odebrat EPSON Virtual Display, klepněte na tlačítko "OK".**

   Pokud chcete používat zobrazení s více obrazovkami, musíte nastavit funkci EPSON Virtual Display. Pokud ji nechcete nastavit nyní, můžete to udělat později.☛ s.21
7. **Klepnutím na položku "Odej" dokončete instalaci.**

   Je-li vybrán program EasyMP Monitor, instalace je zahájena.

Pro systém Macintosh

Aplikace EasyMP Monitor není kompatibilní s počítači se systémem Macintosh.

1. **Zapněte počítač.**
2. **Vložte do počítače disk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring".**
3. **V okně EPSON poklepejte na ikonu "ENPvx.xx_Installer".**

   Instalace se spustí.
4. **Klepnutím na položku "Odej" dokončete instalaci.**

- Pokud se instalace nespustí automaticky (pouze u systému Windows)
  Vyberte nabídku **Start** - **Spustit** a v dialogovém okně **Spustit** zadejte písmeno jednotky CD-ROM, následované:\EPsetup.exe. Potom klepněte na tlačítko **OK**.
- Odinstalace

  Pro systém Windows

  Vyberte **Start** - **Nastavení** - **Ovládací panel** - **Přidat-Odebrat programy** nebo **Přidat nebo odebrat programy** a poté odstraňte položku EasyMP Network Projection.

  Pro systém Macintosh

  Z položky **Applications** odstraňte složku EasyMP Network Projection.

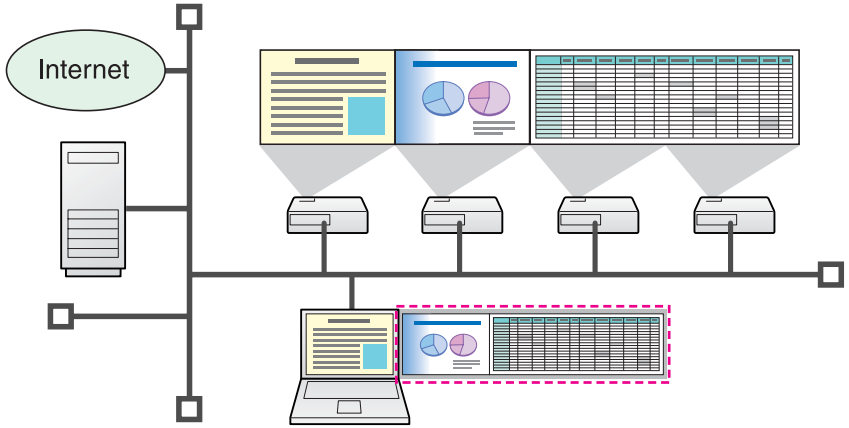
Připojení prostřednictvím aplikace EasyMP Network Projection

Tato kapitola vysvětluje, jak připojit počítač a projektor pomocí sítě a postup při promítání snímků z obrazovky počítače pomocí projektoru.

Hlavní funkce aplikace EasyMP Network Projection

Můžete vést jednání a prezentace pomocí následujících usnadňujících funkcí.

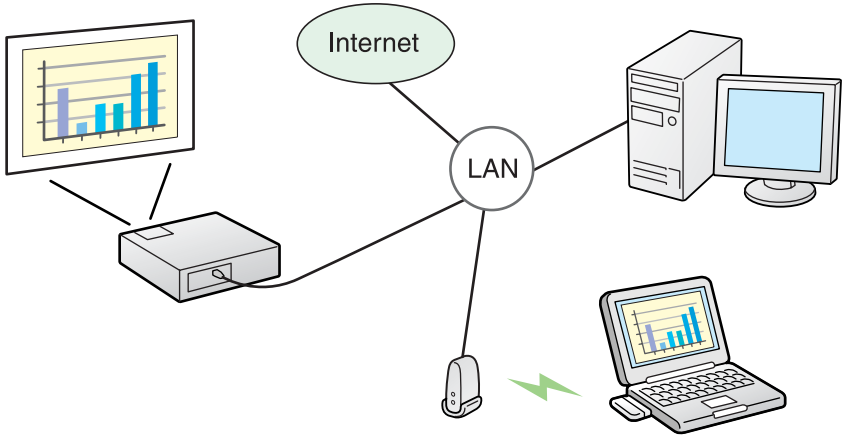
- Zobrazení s více obrazovkami ☛ s.20
  Různé snímky lze z jednoho počítače promítat na maximálně čtyři projektory, což umožní promítat snímky na šířku, například kalkulační tabulky apod., jako jeden průběžný obrázek.



- Režim prezentace ☛ s.19
  Tato funkce umožňuje promítání prezentace snímků programu PowerPoint, která běží na počítači. Během příprav nebo např. po dobu, co není spuštěna spuštěna prezentace, můžete předvádět stylové promítání pomocí černé obrazovky.
- Funkce distribuce
  Obrazovku, která se objeví na vzdáleném počítači, lze současně zobrazit až čtyřmi projektory ve stejné síti.
- Funkce přepínání
  Pomocí funkce přepínání jednání mohou prezentující, pokud je na všech počítačích nainstalována aplikace EasyMP Network Projection, měnit pořadí snímků a promítat své vlastní snímky bez výměny kabelů.

Připojení v Režimu rozšířeného připojení

Chcete-li připojit počítač a projektor pomocí sítě s aplikací EasyMP Network Projection, připojte se v Režimu rozšířeného připojení. Režim rozšířeného připojení je připojení infrastruktury k existujícímu systému sítě pomocí síťového kabelu. Při připojování k síti připojte projektor k síťovému rozbočovači pomocí běžně dostupného síťového kabelu.



Kroky pro připojení

Chcete-li se připojit a promítat v EasyMP Network Projection Režimu rozšířeného připojení, postupujte podle následujících kroků.

Kroky 1 až 4 musíte provést pouze při prvním připojení.

1. Nainstalujte aplikaci EasyMP Network Projection do počítače, který má být připojen. ☛ s.7

2.* Proveďte v počítači síťová nastavení a uveďte ho do stavu pro připojení k síti. ☛ s.12

3. Aktivujte adaptér kabelové sítě v části "Konfigurace portu". ☛ Dokumentace k počítači

4. Proveďte v projektoru síťová nastavení a uveďte ho do stavu připojení k síti. ☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Síť (pro EB-1920W/1910/1830)"

5. V počítači spusťte aplikaci EasyMP Network Projection a proveďte připojení k projektoru. ☛ s.13

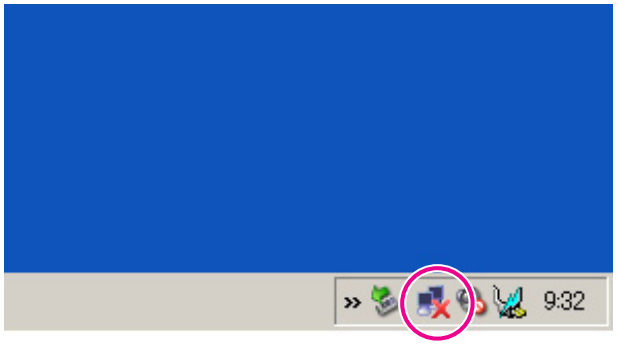
* Za normálních okolností, pokud je používaný počítač připojený k síti, nemusíte v počítači provádět síťová nastavení.

Počítač a projektor připravte k připojení podle následujícího postupu.

Příprava počítače

Pro systém Windows

Pomocí obslužného softwaru dodaného s adaptérem sítě LAN proveďte nastavení sítě v počítači. Více informací o obslužném softwaru naleznete v Uživatelské příručce dodávané s adaptérem sítě LAN.
Například, jak je ukázáno na následující ilustraci, pokud je přes ikonu sítě na hlavním panelu zobrazen červený křížek (×), nelze připojení k projektoru provést.



Pro systém Macintosh

Nastavte síťový port a stav komunikace. Podrobnější informace o nastavení stavu komunikace naleznete v Uživatelských příručkách počítače nebo v příručce karty AirPort.

Obsluha projektoru

Před připojením projektoru ho uveďte do stavu pohotovostního připojení. Ujistěte se, že jsou síťová nastavení dokončena, a projektor je pomocí běžně dostupného síťového kabelu připojený k zařízením sítě, jako je například síťový rozbočovač.

Postup

1. **Stisknutím tlačítka [⏻] na dálkovém ovládání zapněte napájení.**

2. **Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.**

   Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN.

Provoz Počítače

V následujících vysvětleních, pokud není uvedeno jinak, jsou použity snímky obrazovek systému Windows. Stejné obrazovky uvidíte i při používání systému Macintosh.

Postup

1. **Spusťte aplikaci EasyMP Network Projection.**

   Pro systém Windows

   Vyberte **Start** - **Programy** (nebo **Všechny programy**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Pro systém Macintosh

   Poklepejte na složku Applications na svazku pevného disku, na kterém je nainstalována aplikace EasyMP Network Projection a potom poklepejte na ikonu EasyMP Network Projection.

2. **Vyberte položku "Režim rozšířeného připojení" a potom klepněte na tlačítko "OK".***

   Zobrazí se výsledky vyhledávání projektoru. Protože se tento projektor připojuje vždy pomocí Režimu rozšířeného připojení, vždy je zvolena volba **Nastavte vybraný Režim připojení jako výchozí režim pro budoucí připojení.**.

   * K projektoru se nelze připojit v Režimu rychlého připojení.

3. **Vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit, a klepněte na položku "Připojit".**

   Pokud se ve výsledcích vyhledávání nezobrazí projektor, ke kterému se chcete připojit, klepněte na tlačítko **Automatické vyhledávání**. Vyhledávání trvá asi 30 sekund.
   Podrobnosti o obrazovce připojení naleznete v části "Použití obrazovky připojení".☛ s.14

4. **Je-li položka Heslo projektoru nastavena z projektoru na "Zapnuto", zobrazí se obrazovka zadání hesla. Zadejte heslo**

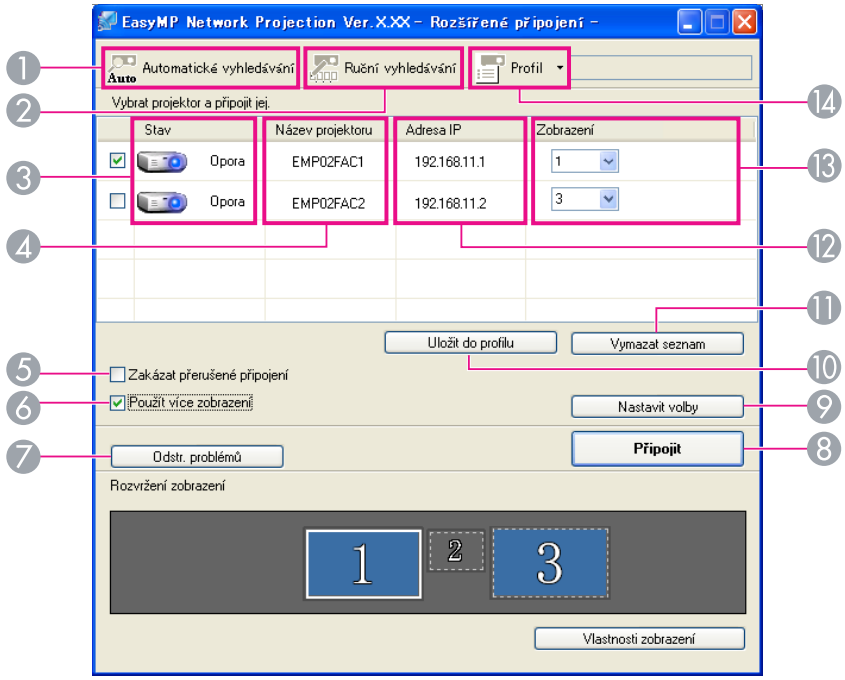
zobrazené na pohotovostní obrazovce sítě LAN a klepněte na tlačítko "OK".

Po dokončení připojení se promítne obrazovka počítače. Na obrazovce počítače se objeví následující nástrojová lišta aplikace EasyMP Network Projection. Tuto nástrojovou lištu můžete použít k obsluze projektoru, k provádění nastavení a k odpojení síťového připojení. Podrobnosti o použití nástrojové lišty naleznete v části "Použití nástrojové lišty".☛ s.16

Při připojování z jiného počítače, např. při změnách prezentujících, spusťte aplikaci EasyMP Network Projection z počítače, který chcete připojit. Momentálně připojený počítač je odpojen a projektor je připojen k počítači, který se nyní pokouší o připojení.

Použití Obrazovky Připojení

Spusťte aplikaci EasyMP Network Projection a zobrazí se následující obrazovka. Použití jednotlivých tlačítek a položek je popsáno v následující tabulce.



❶ **Automatické vyhledávání**

Lze vyhledávat dostupné projektory v síti, ke které je počítač připojený.

❷ **Ruční vyhledávání**

Lze vyhledávat projektor na základě uvedené IP adresy nebo názvu projektoru.

❸ **Stav**

Následujících šest ikon indikuje stav zjištěných projektorů.

	Opora	Vyberte pro připojení.
	Zaneprázdněn	Vyberte pro připojení. Když klepnete na tlačítko **Připojit**, odpojí se momentálně připojený počítač a váš počítač se připojí.
	Zaneprázdněn (Zakázat přerušené připojení)	Nelze vybrat. Je nastaveno **Zakázat přerušené připojení** na jiném počítači, který je již připojen.
	Aktuálně používáno jinou aplikací	Je otevřená nabídka Konfigurace projektoru. Můžete ji vybrat po zavření nabídky Konfigurace a spustit vyhledávání znovu.
	Hledání	Zobrazeno během spouštění voleb Ruční vyhledávání nebo Profil.
	Nenalezeno.	Zobrazí se, pokud nelze projektor najít jako výsledek voleb Ruční vyhledávání nebo Profil.

4 **Název projektoru**

Zobrazí se název projektoru.

5 **Zakázat přerušené připojení**

Zaškrtněte toto políčko, abyste zabránili přerušenému připojení jiných počítačů během připojení k vybranému projektoru.

6 **Použít více zobrazení**

Zaškrtněte toto políčko pro použití funkce zobrazení s více obrazovkami. Je-li tato volba vybrána, zobrazí se ve spodní části obrazovky Rozvržení zobrazení a Vlastnosti zobrazení.☛ s.20

7 **Odstr. problémů**

Pokud existuje problém a nelze navázat připojení, stisknutím tohoto tlačítka otevřete Obrazovku odstraňování problémů EasyMP Network Projection.

8 **Připojit**

Připojení k projektoru, který jste vybrali ze seznamu výsledků vyhledávání. Je-li provedeno připojení k projektoru, zobrazí se nástrojová lišta.

9 **Nastavit volby**

Můžete provádět obecné možnosti nastavení, jako například způsob zpracování při spuštění aplikace EasyMP Network Projection. Podrobné informace naleznete v části Nastavit volby ☛ s.36

10 **Uložit do profilu**

Uloží výsledky vyhledávání projektorů v síti jako Profil.☛ s.31

11 **Vymazat seznam**

Odstraní všechny výsledky vyhledávání.

12 **Adresa IP**

Zobrazí se IP adresa projektoru.

13 **Zobrazení**

Vyberte zobrazené číslo (po výběru položky **Použít více zobrazení**). ☛ s.26

14

Profil

Volba Profil umožňuje v síti vyhledat projektor, který byl uložen pomocí funkce **Uložit do profilu**.☛ s.31

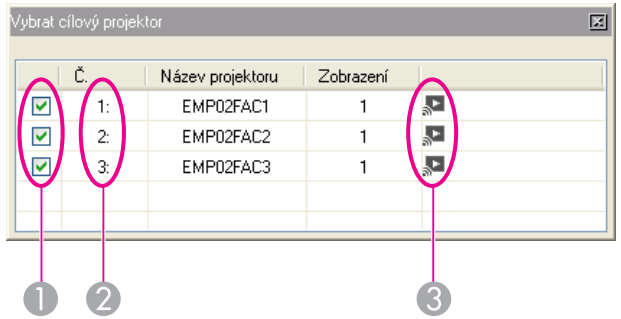
Použití nástrojové lišty

Nástrojová lišta se zobrazí na obrazovce počítače po spuštění aplikace EasyMP Network Projection a připojení s projektorem. Tuto nástrojovou lištu můžete použít k obsluze a provádění nastavení pro projektor.

Vybrat cílový projektor

Klepnutím omezíte projektory obsluhované z nástrojové lišty během promítání z více projektorů pomocí funkce distribuce nebo zobrazení s více obrazovkami. Indikace, která je zobrazená pod ikonou, zobrazuje projektory, které lze ovládat.
VŠE označuje, že lze ovládat všechny připojené projektory.
Pokud je zobrazeno například "1, 3", lze ovládat projektory č.1 a č.3.

Klepnutím na položku zobrazíte následující obrazovku.



1. Vyberte projektor, který se má ovládat.
2. Indikuje Č. přiděleného projektoru. Toto číslo indikuje č. projektoru, který můžete ovládat z nástrojové lišty.
3. Indikuje stav projektoru.

Zastavit

Zastaví promítání během připojení k projektoru. Během zastavení je promítána černá obrazovka. Zvuk se nezastaví. Chcete-li zastavit zvuk nebo zobrazit Uživatelské logo, použijte funkci Ztlumení A/V.

Zobrazit

Uvolní Zastavit nebo Pozastavit.

Pozastavit

Pozastaví promítané snímky během připojení k projektoru. Zvuk se pozastaví.

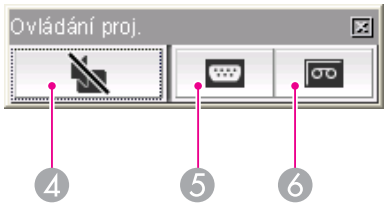
Režim prezentace

Po každém klepnutí se Režim prezentace přepne mezi povoleným a zakázaným stavem. ☛ s.19

Ovládání proj

Během připojení projektoru k síti lze ovládat funkce projektoru Ztlumení A/V, Přepnout zdroj PC a Přepnout zdroj videa dálkovým ovladačem i ovládacím panelem projektoru.

Klepnutím na zobrazíte následující nástrojovou lištu.



4 Ztlumení A/V

Stejná funkce jakou má tlačítko [Ztlumení A/V] na dálkovém ovladači.

☛ *Uživatelská příručka* "Dálkové ovládání"

5 Přepnout zdroj PC

Každým klepnutím se přepíná funkce Zdroj mezi možnostmi Počítač 1, Počítač 2, USB Display, USB a LAN.

6 Přepnout zdroj videa

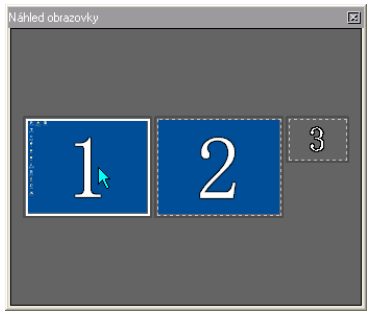
Při každém klepnutí je volba Zdroj přepínána mezi možnostmi S-Video a Video. Režim S-Video se nepřepne, pokud není připojen příslušný kabel.

Náhled obrazovky

Zobrazí náhled s více obrazovkami.

Klepnutím zobrazíte náhled s nastaveními, které jste provedli.

Klepnutím na zobrazení zvětšíte každý Náhled obrazovky do režimu celé obrazovky.



Nastavit volby

Lze nastavit přenosové vlastnosti při přenášení snímků z počítače.
☛ s.36

Režim odesílání videa

Není povoleno na tomto projektoru. Objeví se zpráva "Na připojeném projektoru nelze přehrávat filmy".

Odpojit

Odpojí připojení k projektoru.

Přepnout zobrazení nástrojové lišty

Zobrazení nástrojové lišty se změní následujícím způsobem. Zobrazení nástrojové lišty zůstává v původním stavu do příštího přepnutí.

Plný

Normální

Jednoduchý

EasyMP Network Projection Užitečné funkce

Tato kapitola vysvětluje ty funkce, které mohou být užitečné při jednání nebo prezentaci, jako je například funkce umožňující odesílat snímky do více projektorů z jediného počítače (Zobrazení s více obrazovkami).

Pouze promítání Prezentace aplikace PowerPoint (Režim prezentace)

V Režim prezentace se snímky zobrazují pouze během provádění prezentace snímků programu PowerPoint na počítači. Když prezentaci zastavíte, projektor zobrazí černou obrazovku. Tato funkce je užitečná, pokud chcete zobrazit pouze prezentaci.
Kromě programu PowerPoint, je u systému Macintosh s Režim prezentace kompatibilní i aplikace Keynote.

Postup

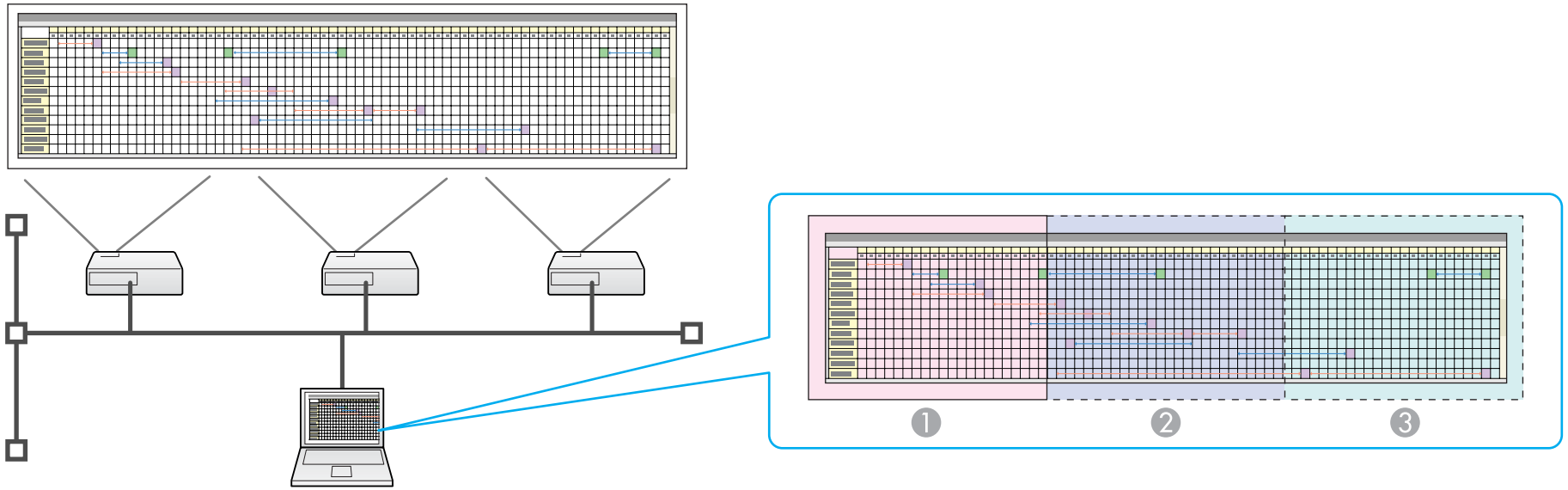
1. **V případě potřeby vyberte jiný projektor, který se má být ovládán.** ☛ s.16

2. **Na nástrojové liště klepněte na tlačítko .**

   Je zahájen Režim prezentace.

3. **Klepněte na tlačítko znovu pro ukončení Režim prezentace.**

Režim zobrazení s více obrazovkami vám umožňuje promítat různé snímky z více projektorů, které jsou připojeny k jedinému počítače.
U systému Windows můžete nastavit v počítači několik ovladačů virtuálních zobrazení a na projektoru lze promítat všechny snímky. Tato funkce není k dispozici u systému Windows Vista kvůli omezením ve specifikacích systému Windows Vista.
U systému Macintosh musí být k počítači připojený externí monitor, aby bylo možné používat tuto funkci. Zatímco následující vysvětlení se týká virtuálního zobrazení, u systému Macintosh se obsluha vztahuje na obrazovky zobrazené na fyzicky připojeném monitoru.

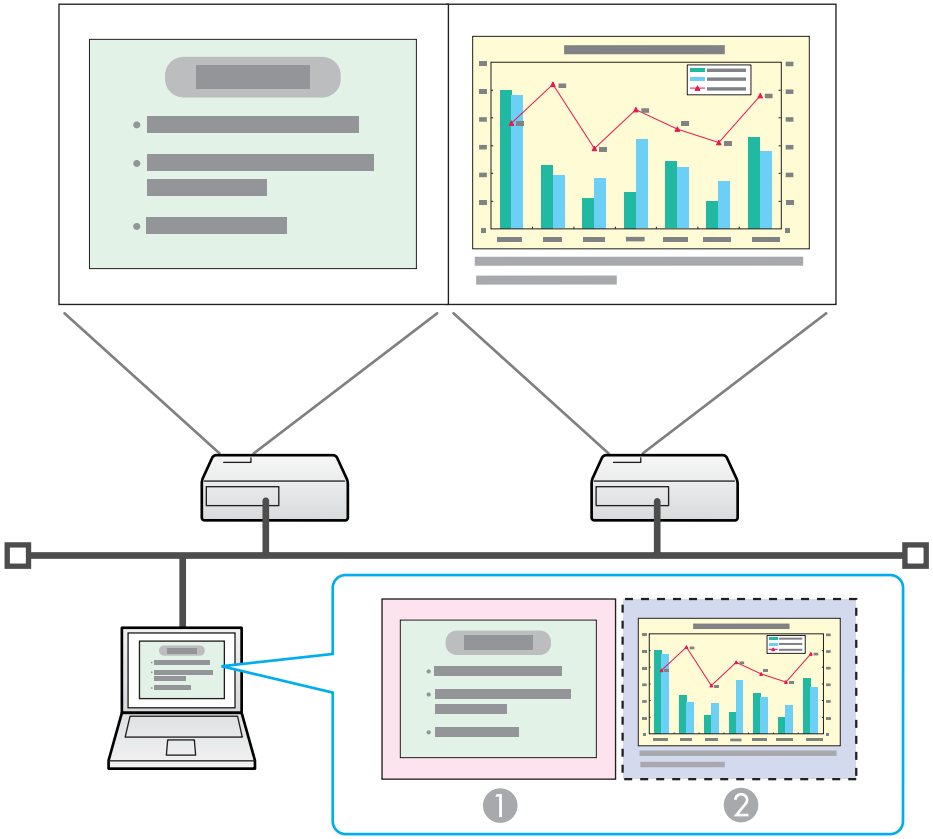


1. Snímek aktuálního monitoru
2. Snímek virtuálního zobrazení 1
3. Snímek virtuálního zobrazení 2

Příklad Nastavení Virtuálního Zobrazení

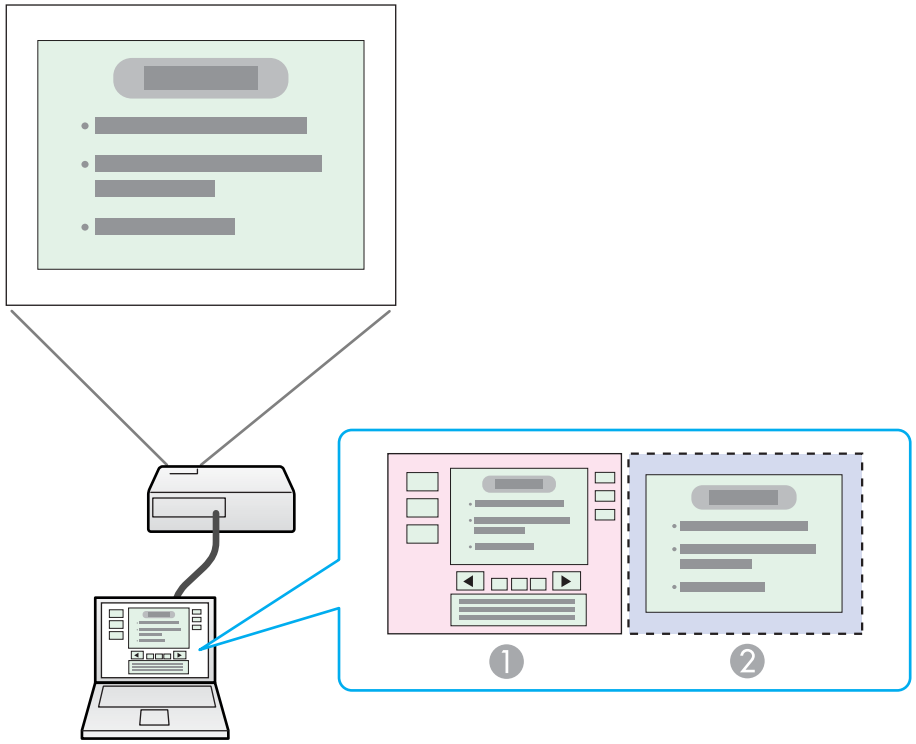
Uspořádáním přidělení virtuálního zobrazení můžete promítat pouze snímek, který chcete v prezentaci ukázat nebo promítat nebo můžete promítat různé snímky zleva doprava.

Příklad uspořádání 1



❶	Snímek aktuálního monitoru	Soubor PowerPoint
❷	Snímek virtuálního zobrazení	Soubor Excel

Příklad uspořádání 2



❶	Snímek aktuálního monitoru	Nástroje prezentujícího souboru PowerPoint
❷	Snímek virtuálního zobrazení	Prezentace pomocí souboru PowerPoint

Postup před použitím funkce zobrazení s více obrazovkami

1. **Nastavení virtuálního zobrazení** ☛ s.22

V prostředí systému Windows povolte podle potřeby ovladač virtuálního zobrazení. V prostředí obou systémů, Windows i Macintosh, nastavte uspořádání virtuálního zobrazení.

2. **Vyhledání snímku, který má být promítnut** s.26

   Otevřete soubor, který se má promítat, a přesuňte obrazovku do virtuálního zobrazení v souladu s aktuálním uspořádání promítání.

3. **Promítání přidělených snímků** ☛ s.26

   Přidělte číslo virtuálního zobrazení projektoru, který je připojený prostřednictvím sítě, a spusťte promítání.

Nastavení virtuálního zobrazení

Tato kapitola vysvětluje uspořádání virtuálního zobrazení příkladu 1. ☛ s.21

Povolení ovladače virtuálního zobrazení (pouze pro systém Windows)

Povolte ovladač virtuálního zobrazení. Následující uživatelé nemusejí tuto operaci provádět. Přejděte na postup ☛ "Nastavení virtuálního zobrazení" s.22.

- Uživatelé, kteří mají povolená virtuální zobrazení instalováním aplikace EasyMP Network Projection.
- Pro uživatele systému Macintosh.

Postup

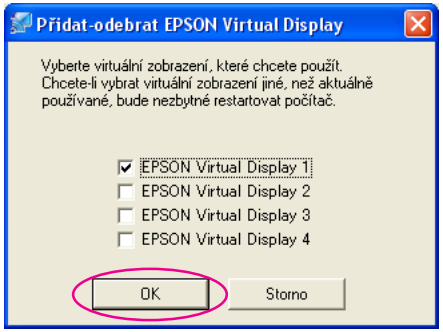
1. **V počítači spusťte systém Windows, potom vyberte nabídku "Start" - "Programy" (nebo "Všechny programy") - "EPSON Projector" - "Přidat-odebrat EPSON Virtual Display".**

   Zobrazí se obrazovka Přidat-odebrat EPSON Virtual Display.

2. **Vyberte virtuální zobrazení, které chcete použít.**

   Lze přidat až čtyři monitory. V tomto příkladě se bude používat jediné virtuální zobrazení. Při nastavování více virtuálních zobrazení vyberte tolik zobrazení, kolik je potřeba.
   Lze vybrat libovolné zobrazení.

3. **Klepněte na tlačítko "OK".**



   Když klepnete na **OK**, budou povoleny ovladače virtuálního zobrazení. V tomto okamžiku je normální, pokud obrazovka bliká. Počkejte na uzavření obrazovky Přidat-odebrat EPSON Virtual Display.

Nastavení virtuálního zobrazení

Po spuštění EasyMP Network Projection se nastavení virtuálních zobrazení liší u systémů Windows a Macintosh. Postupy jsou v následující části vysvětleny samostatně.

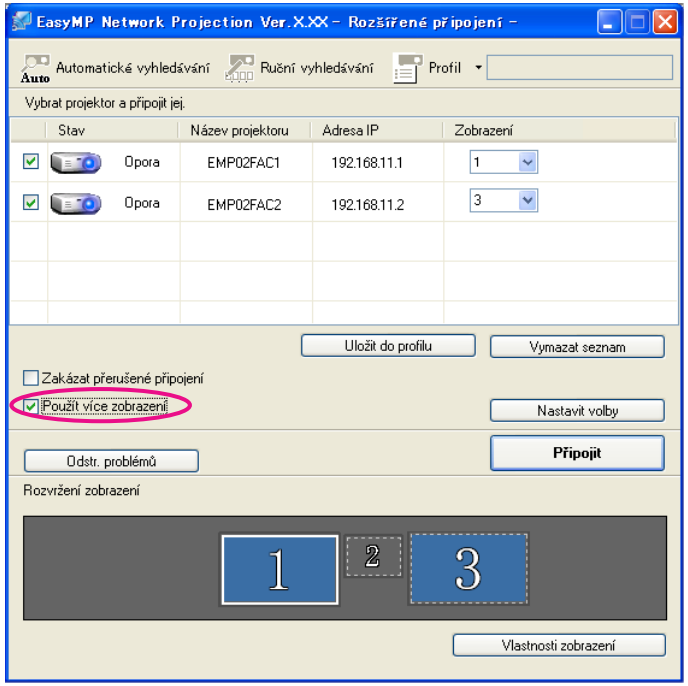
Postup

Pro systém Windows

1. **Vyberte nabídku "Start" - "Programy" (nebo "Všechny programy") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network**

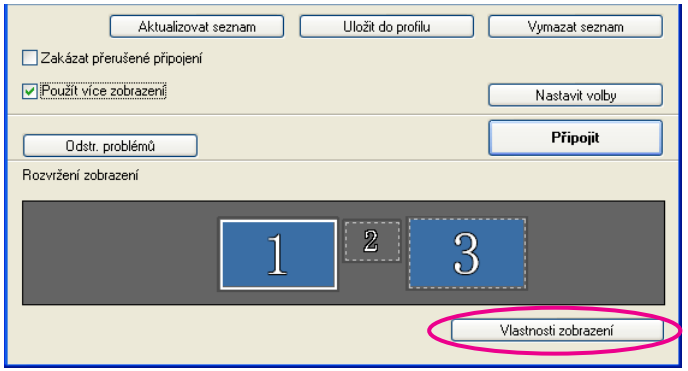
Projection", chcete-li spustit aplikaci EasyMP Network Projection.

2 **Zaškrtněte políčko "Použít více zobrazení".**



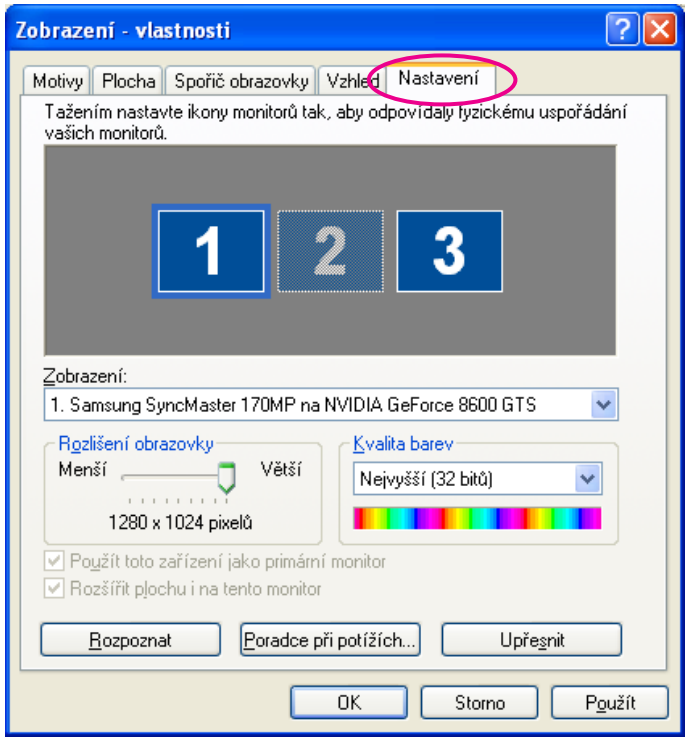
Rozvržení zobrazení a Vlastnosti zobrazení se přidá do spodní části obrazovky.

3 **Klepněte na položku "Vlastnosti zobrazení".**



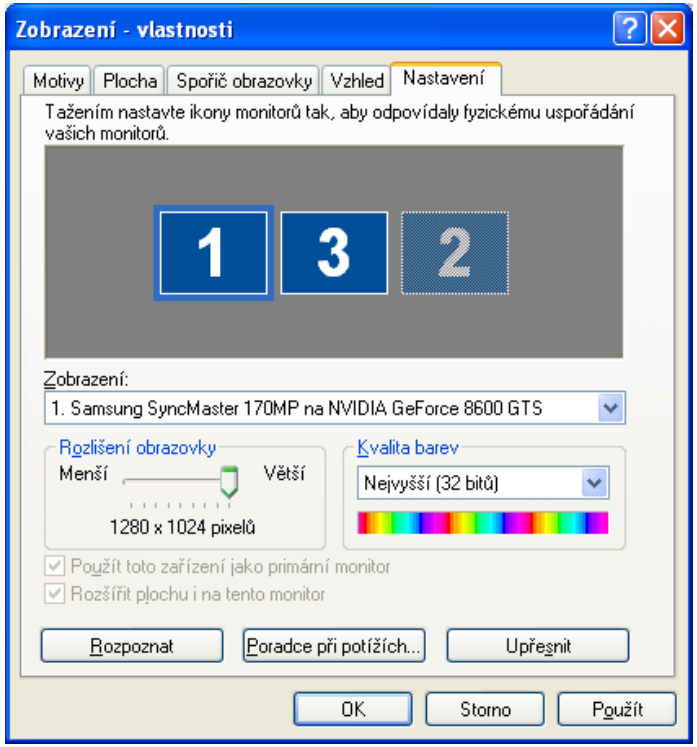
Objeví se obrazovka Vlastnosti zobrazení.

4 **Klepněte na kartu "Nastavení".**



5 **Přetáhněte zobrazenou ikonu monitoru a umístěte ji na požadované místo.**

Zde je aktuální monitor (1) umístěn vlevo, zatímco virtuální monitor (3) je umístěn vpravo.
Pokud má počítač výstupní konektory pro více monitorů, budou čísla přiřazená virtuálním monitorům v pořadí čísel fyzických monitorů.



- Je-li externí monitor připojený jako sekundární monitor, nelze promítat snímek pro tuto obrazovku.
- V závislosti na hardwaru může být číslo sekundárního monitoru jiné než "2". Když se na obrazovce zobrazí ikona monitoru, klepněte na tuto ikonu a potvrďte, že typ monitoru, který je zobrazen pod položkou "Zobrazení", je jiný než "sekundární".
- Chcete-li nastavit Rozlišení obrazovky, podívejte na následující informace.☛ s.53

Když je ikona monitoru uspořádána, virtuální zobrazení je připojeno podle následujícího obrázku.

6 **Klepněte na tlačítko "OK". Obrazovka Vlastnosti zobrazení se zavře.**

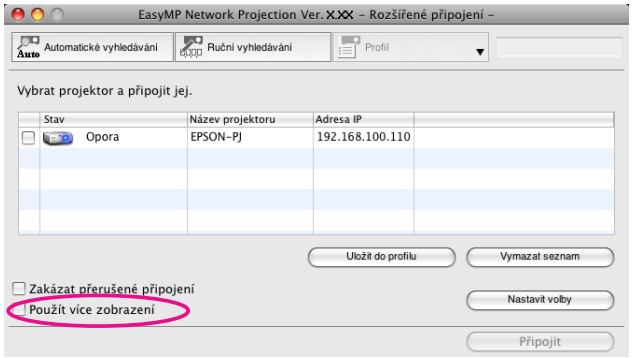
Do tohoto bodu bylo rozvržení virtuálního zobrazení pevně určeno. V dalším kroku přidělte promítané snímky.☛ s.26

Pro systém Macintosh

1 **Spusťte aplikaci EasyMP Network Projection. Poklepejte na složku Applications na svazku pevného disku, na kterém je nainstalována aplikace EasyMP Network Projection a potom poklepejte na ikonu EasyMP Network Projection.**

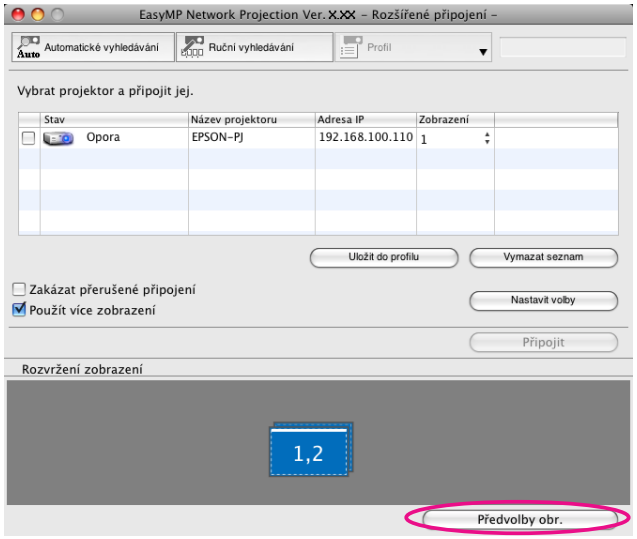
Vyberte **Režim rozšířeného připojení** a potom proveďte spuštění.

2 **Zaškrtněte políčko "Použít více zobrazení".**



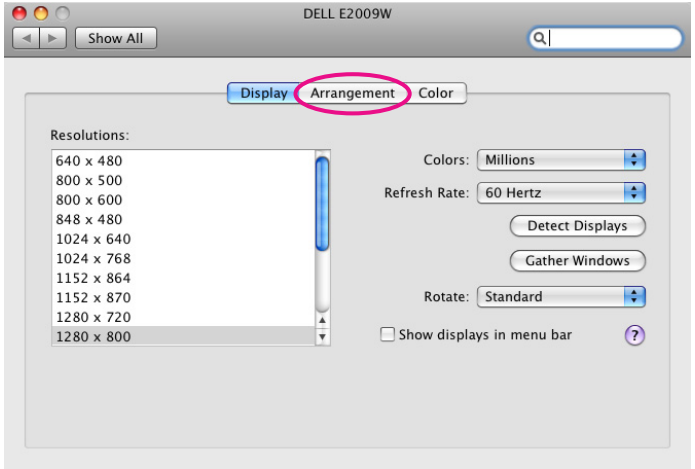
Do spodní části obrazovky budou přidány položky Rozvržení zobrazení a Předvolby obr..

3 **Klepněte na položku "Předvolby obr.".**

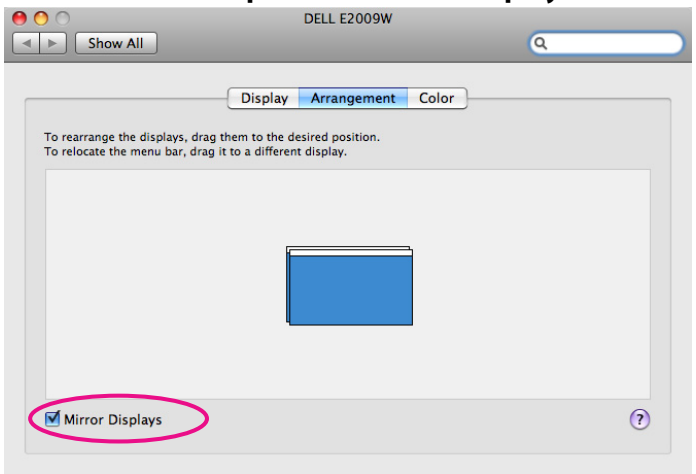


Zobrazí se obrazovka nastavení zobrazení.

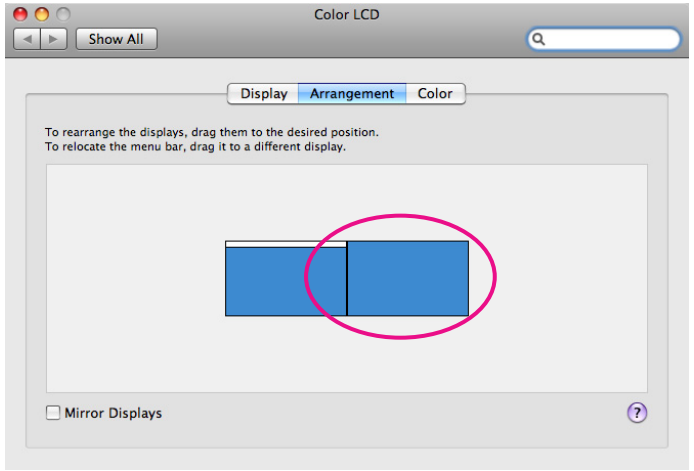
4 **Klepněte na položku "Arrangement".**



5 **Zrušte zaškrtnutí políčka "Mirror Displays".**



6 **Přetáhněte zobrazenou ikonu monitoru a umístěte ji na požadované místo.**



7 **Zavřete obrazovku nastavení zobrazení.**

Až do tohoto bodu bylo rozvržení obrazovky pevně určeno.

Umístění snímku, který má být promítán

Tato kapitola vysvětluje uspořádání virtuálního zobrazení příkladu 1.
☛ s.21

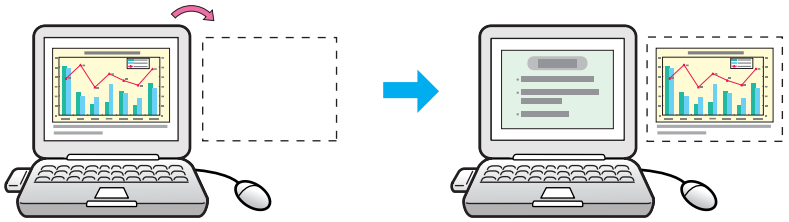
Postup

1 **Otevřete soubor, který se má promítat.**

Spusťte PowerPoint a soubory Excel.

2 **Přetáhněte okno do požadovaného monitoru virtuálního zobrazení a přidělte ho na místo, kde se má snímek promítat.**

Táhněte okno aplikace Excel doprava, dokud nezmizí. Výsledkem je, že se okno programu PowerPoint objeví na aktuálním monitoru a okno programu Excel se objeví na virtuálním zobrazení napravo.

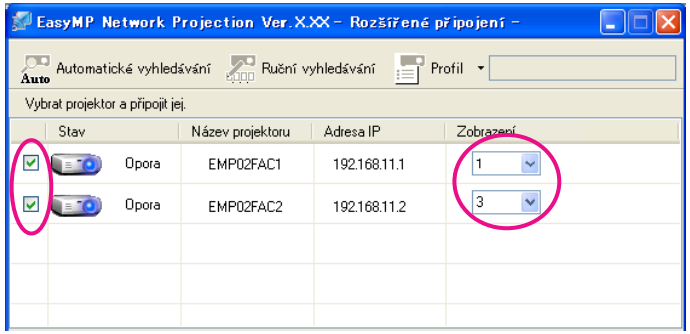


Promítání přidělených snímků

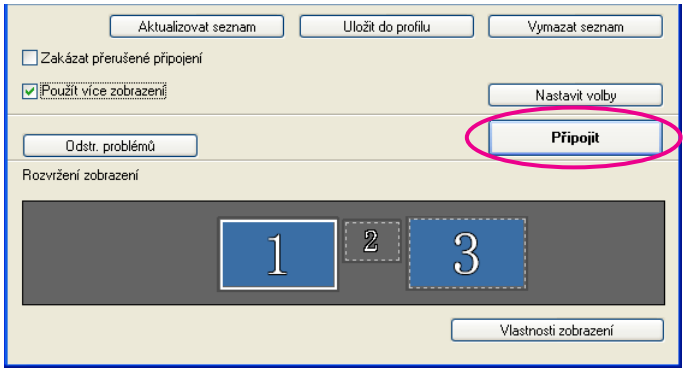
Tato kapitola vysvětluje uspořádání virtuálního zobrazení příkladu 1.
☛ s.21

Postup

1 **Vyberte číslo virtuálního zobrazení, které se má přidělit na "Zobrazení" a nastavte snímek, který se má promítat z projektoru.**



2 **Klepněte na položku "Připojit".**



Je promítnut snímek přidělený příslušnému projektoru.

V prostředí systému Windows nelze zobrazit snímek, který byl odeslán do virtuálního zobrazení na počítači. Chcete-li přizpůsobit snímek na virtuálním displeji, musíte to provést v průběhu prohlížení promítaného snímku.

Pokud chcete na virtuálním displeji provádět operace s myší, přesuňte ukazatel myši na virtuálním displeji takovým směrem, aby se ukazatel objevil na virtuálním displeji.

3 **Chcete-li ukončit zobrazení s více obrazovkami, klepněte na "Odpojit" na nástrojové liště.**

- V prostředí systému Windows, pokud byl ovladač virtuálního displeje povolen, kdy lze ukazatel myši přesunout mimo okraje obrazovky, může dojít k situacím, kdy ztratíte stopu umístění ukazatele. Pokud nepoužíváte virtuální displej, vymažte kontrolní značku virtuálního displeje pod Přidat-odebrat EPSON Virtual Display, aby nebylo možné ukazatel myši přesunout mimo okraje obrazovky. Chcete-li potom použít zobrazení s více obrazovkami znovu, umístěte znovu kontrolní značku proti požadovanému zobrazení pod položkou Přidat-odebrat EPSON Virtual Display. Chcete-li vymazat kontrolní značku, přečtěte si následující informace.
  ☛ s.22
- Lze přizpůsobit barevný tón jednotlivých projektorů.
  ☛ *Uživatelská příručka* "Oprava barvy pro více projektorů (Úprava barev více obrazovek)"

Připojení k projektoru v jiné podsíti

Tato kapitola vysvětluje, jak připojit počítač k projektoru v jiné podsíti pomocí přístupového bodu v drátované síti LAN v existujícím síťovém systému.

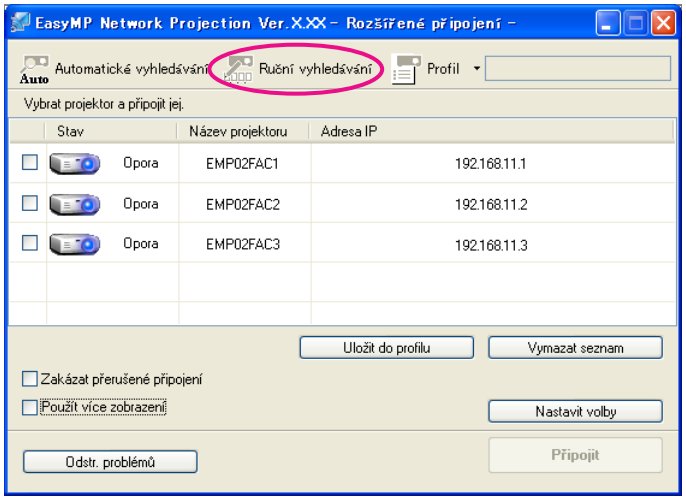
Ve výchozím stavu tato aplikace vyhledává pouze projektory ve stejné podsíti jako počítač. Proto platí, že i když provádíte vyhledávání projektorů v síti, projektory v jiné podsíti nebudou nalezeny.
Můžete ale identifikovat a připojit se k projektoru v jiné podsíti následujícím způsobem:

- Zadejte buď IP adresu nebo Název projektoru a proveďte vyhledání. Adresu IP lze zadat přímo. Za předpokladu, že na Serveru DNS byl registrován Název projektoru určeného k připojení, lze vyhledávání jednoduše provést zadáním tohoto Názvu projektoru.☛ s.30
- Provádění vyhledávání na základě Profil
  Jakmile jste provedli vyhledávání projektoru v jiné podsíti, zadáním buď adresy IP, nebo pomocí volby Název projektoru, můžete vyhledávání uložit jako Profil se snadno zapamatovatelným názvem a potom použít tento Profil kdykoliv budete následně chtít vyhledat projektor v jiné podsíti.☛ s.31

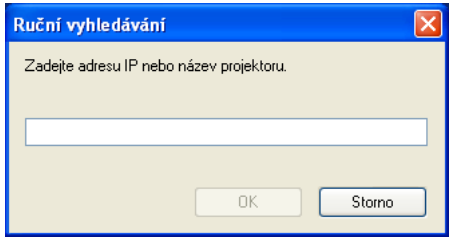
V následujících vysvětleních, pokud není uvedeno jinak, jsou použity snímky obrazovek systému Windows.
Stejnou obrazovku uvidíte i při používání systému Macintosh.

Postup

1 Na výběrové obrazovce projektoru u aplikace EasyMP Network Projection klepněte na položku "Ruční vyhledávání".



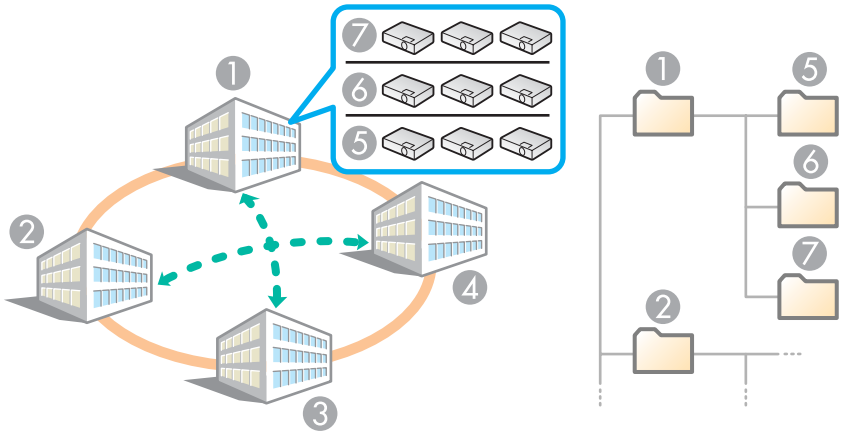
2 Zadejte adresu IP nebo Název projektoru pro projektor, který chcete připojit, a klepněte na tlačítko "OK".



Výsledky vyhledávání jsou zobrazeny na výběrové obrazovce aplikace EasyMP Network Projection projektoru.

Za předpokladu, že byl identifikován cílový projektor, vyberte tento projektor a klepněte na **Připojit** pro zřízení připojení.
Pokud budete vždy používat tento projektor, uložte vyhledávání jako Profil, abyste nemuseli zadávat příslušné podrobnosti po každém provádění vyhledávání. ☛ s.31

Vyhledávání často používaného projektoru můžete uložit jako Profil. Profil je soubor, který obsahuje všechny informace vztahující se k danému projektoru, jako je například Název projektoru a jeho IP adresa. Jestliže zadáte profil při každém vyhledávání, není nutné zadávat adresu IP nebo Název projektoru. Například vytvořením skupiny Profil pro každé místo, kde je projektor nastaven, a jejich správou pomocí složek, lze rychle nalézt cílový projektor.



1	Budova A	5	Patro 1
2	Budova B	6	Patro 2
3	Budova C	7	Patro 3
4	Budova D		

Tato kapitola vysvětluje, jak vytvářet a upravovat Profil.

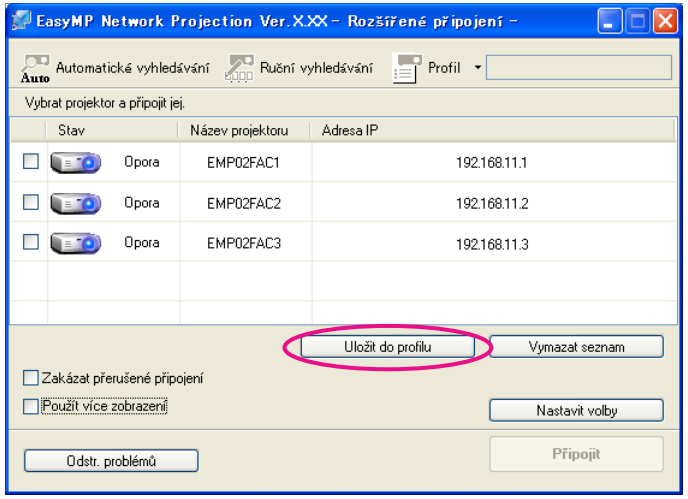
Vytvoření možnosti Profil

Profil je proveden uložením vyhledaných výsledků.

Podrobné informace o úpravě dříve uložené volby Profil naleznete v následující části. ☛ s.33

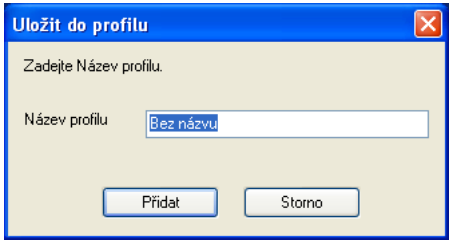
Postup

1 **Je-li projektor zobrazený na výběrové obrazovce aplikace EasyMP Network Projection projektoru, klepněte na "Uložit do profilu".**



Objeví se obrazovka Uložit do profilu.

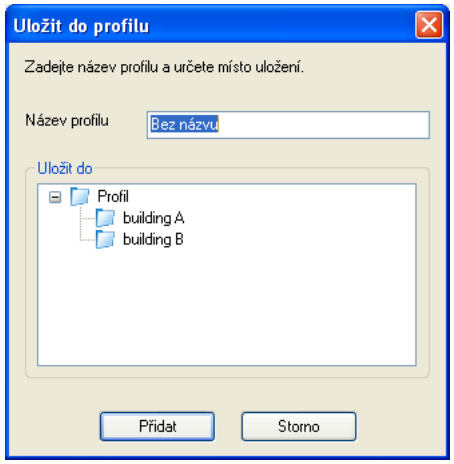
2 **Zadejte Název profilu a klepněte na volbu "Přidat".**



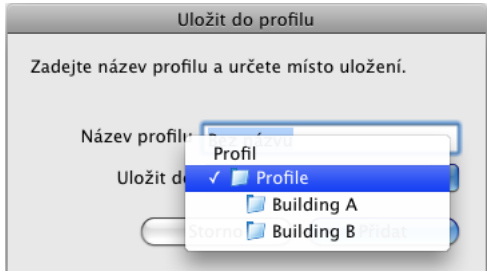
Informace o projektoru je zaregistrována v Profil.
Pokud jste dříve uložili Profil, budete vyzváni k potvrzení, že lze tento profil přepsat. Chcete-li uložit profil s jiným názvem, vyberte **Uložit jako**. Pokud jste vytvořili pro Profil složku, objeví se

následující obrazovky. Po zadání údaje Název profilu a výběru cíle volby **Uložit do** klepněte na položku **Přidat**.

Pro systém Windows



Pro systém Macintosh



Podrobné informace o způsobu vytvoření složky pro Profil naleznete v následující části.☛ s.33

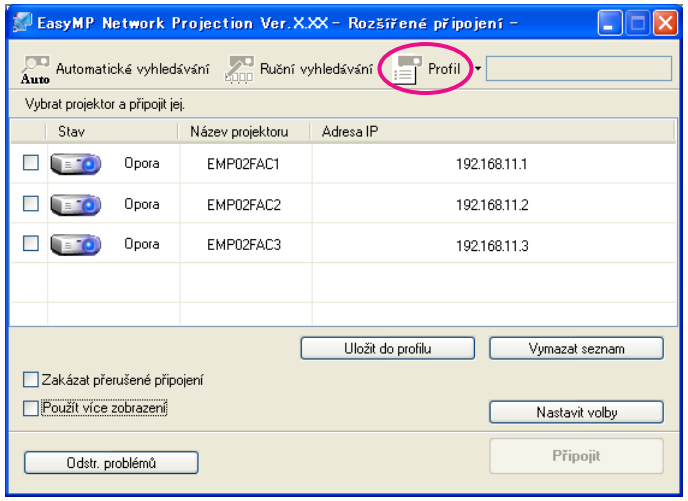
Vyhledávání zadáním položky Profil

Vyhledávání můžete provádět stanovením vytvořeného nastavení Profil.

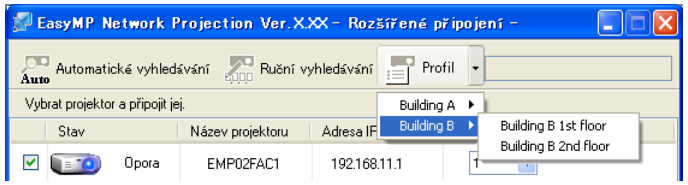
Postup

1. **Klepněte na "Profil" na výběrové obrazovce aplikace EasyMP Network Projection projektoru.**

   Pokud není Profil zaregistrovaný, nelze vybrat volbu **Profil**.



2. **Ze zobrazené nabídky vyberte projektor, ke kterému se chcete připojit.**



Výsledky vyhledávání jsou zobrazeny na výběrové obrazovce aplikace EasyMP Network Projection projektoru.
Za předpokladu, že byl identifikován cílový projektor, vyberte tento projektor a klepněte na **Připojit** pro zřízení připojení.

Správa Profil

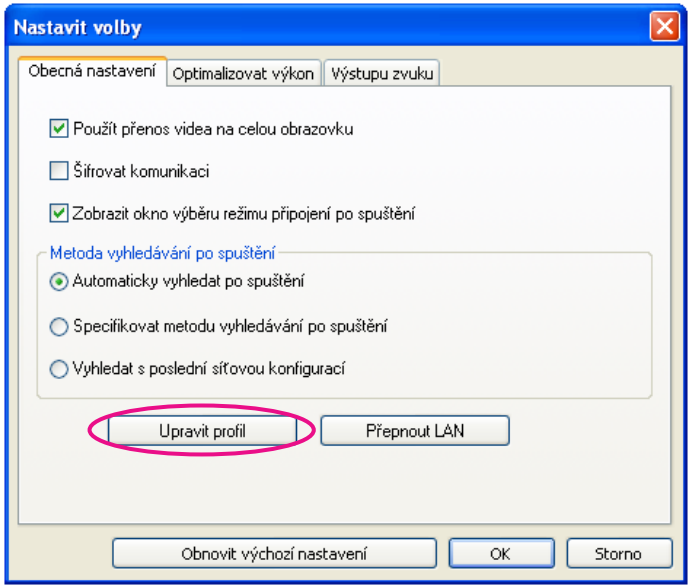
Můžete měnit název a hierarchickou strukturu Profil.

Postup

1. **Klepněte na "Nastavit volby" na hlavní obrazovce aplikace EasyMP Network Projection.**

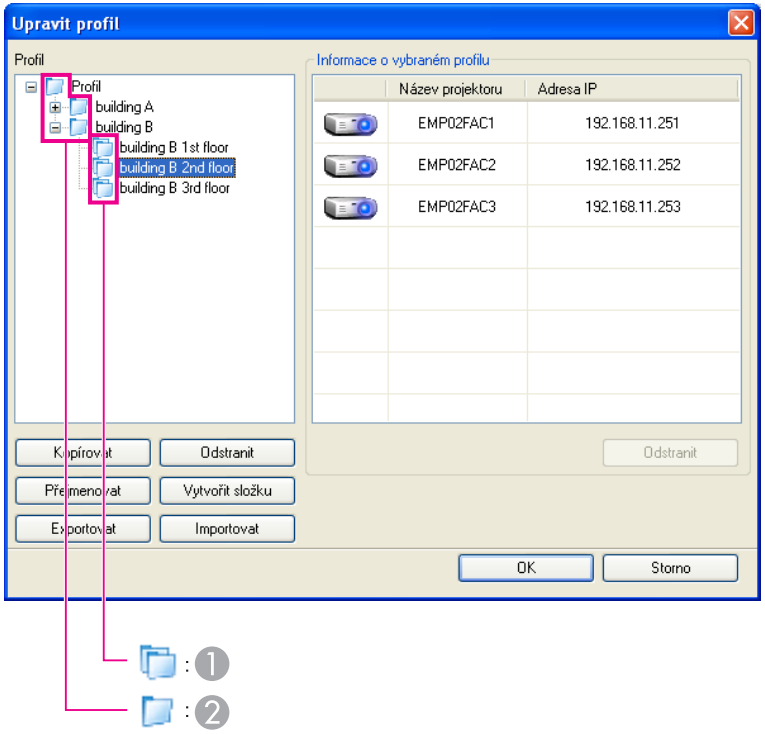
   Zobrazí se obrazovka Nastavit volby.

2. **Klepněte na položku "Upravit profil".**



   Zobrazí se obrazovka Upravit profil.

3. **Upravte obsah zaregistrovaný v možnosti Profil.**



1 :Označuje složku.

2 :Označuje Profil.

Profil	
Položka	**Funkce**
Profil	Můžete zobrazit zaregistrovaný Profil. Můžete ho spravovat vytvořením složky. Přetažením myší můžete změnit pořadí položky Profil nebo složky.
Kopírovat	Profil můžete kopírovat. Zkopírovaný Profil je uložen do stejné složky jako původní se stejným názvem.
Odstranit	Profil a složku můžete odstranit.

Profil	
Položka	Funkce
Přejmenovat	Můžete zobrazit dialogové okno Přejmenovat a složku nebo Profil přejmenovat. Do dialogového okna Přejmenovat můžete zadat až 32 znaků.
Vytvořit složku	Můžete vytvořit novou složku.
Exportovat	Profil lze Exportovat, Profil lze Importovat a potom také používat.
Importovat	Tuto volbu používejte, když chcete načíst a použít exportovaný Profil.

Informace o vybraném profilu	
Položka	Funkce
Název projektoru, Adresa IP	Můžete zobrazit informace o projektoru zaregistrované v Profil.
Odstranit	Můžete odstranit informace pro vybraný projektor. Když jsou odstraněny všechny informace o projektoru, profil se odstraní také.

4 **Klepněte na tlačítko "OK".**

Vaše úpravy se uloží a zavře se obrazovka Upravit profil.

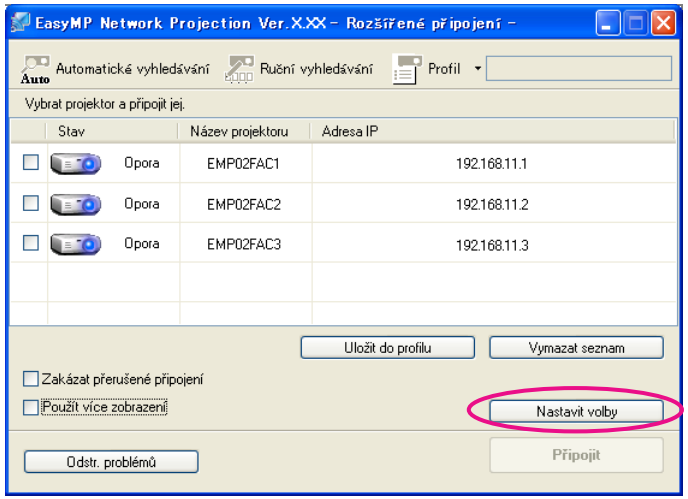
Nastavení operace aplikace EasyMP Network Projection

Můžete provádět možnosti nastavení, jako například způsob zpracování při spuštění aplikace EasyMP Network Projection.

Můžete provádět možnosti nastavení, jako například způsob zpracování při spuštění aplikace EasyMP Network Projection.
Z hlavní obrazovky aplikace EasyMP Network Projection vyvolejte funkci Nastavit volby.

Postup

1 **Klepněte na položku "Nastavit volby" na hlavní obrazovce aplikace EasyMP Network Projection.**



Objeví se obrazovka Nastavit volby.

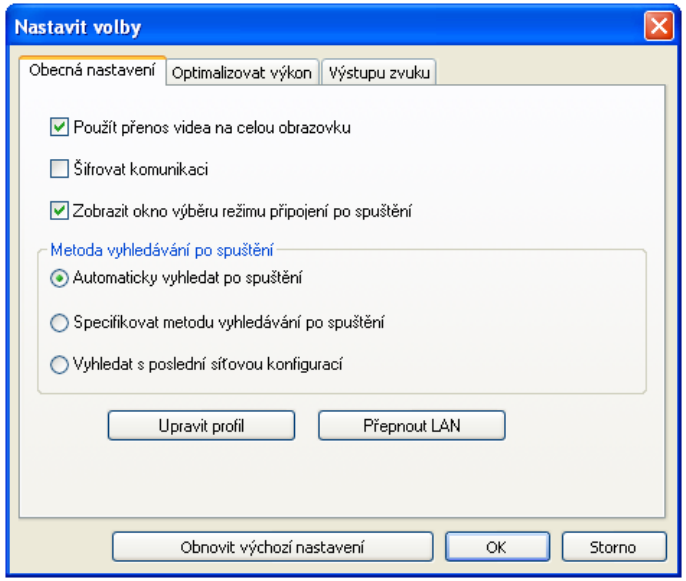
2 **Nastavte jednotlivé položky.**

V následujícím kroku potvrďte podrobnosti nastavovaných položek. Po provedení všech potřebných nastavení klepnutím na **OK** zavřete obrazovku Nastavit volby.

Nastavení jednotlivých položek

Jednotlivé položky nastavte na kartách Obecná nastavení a Optimalizovat výkon.

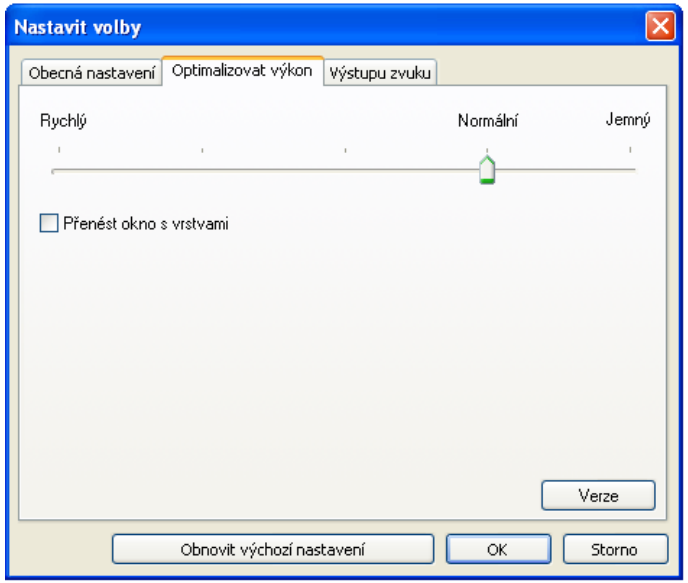
Karta Obecná nastavení



Použít přenos videa na celou obrazovku	Tato položka nastavení je vypnutá, protože tento projektor nepodporuje funkci odesílání filmu.
Šifrovat komunikaci	Vyberte pro šifrování a přenos dat. I když jsou data zachycena, nelze je dešifrovat.
Zobrazit okno výběru režimu připojení po spuštění	Nastavte, zda se při spuštění aplikace EasyMP Network Projection objeví nebo neobjeví obrazovka Režim rychlého připojení/Režim rozšířeného připojení. Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, neboť tento projektor je vždy spouštěn v Režimu rozšířeného připojení.

Metoda vyhledávání po spuštění	Vyberte z následujících možností způsob vyhledávání projektoru, který se provede při spuštění aplikace EasyMP Network Projection. **Automaticky vyhledat po spuštění** **Specifikovat metodu vyhledávání po spuštění** **Vyhledat s poslední síťovou konfigurací**
Upravit profil	Zobrazí se dialogové okno Upravit profil.☛ s.33
Přepnout LAN	Pouze pro systém Windows Zobrazí se dialogové okno Přepnout síťový adaptér. Tato volba se používá, pokud je nutné přepnout síťový adaptér, který se použije pro vyhledávání, když má počítač více adaptérů. Ve výchozím nastavení se pro provádění vyhledávání použijí všechny síťové adaptéry. Pokud bude drátovaná síť LAN vždy použita coby způsob připojení, vyberte adaptér drátové sítě LAN.
Obnovit výchozí nastavení	Všechny hodnoty položek na kartě Obecná nastavení lze nastavit na výchozí hodnoty, kromě položek Upravit profil a Přepnout LAN.

Karta Optimalizovat výkon



Jezdec nastavení výkonu	Výkon lze nastavit na **Rychlý**, **Normální** a **Jemný**. Nastavte na **Rychlý**, když jsou promítání filmu přerušována.
Přenést okno s vrstvami	Pouze systém Windows (s výjimkou systému Windows Vista) Nastavuje, jestli se má nebo nemá přenášet vrstvené okno. Vrstvené okno se používá, když se projektorem nepromítá obsah jako jsou například zprávy zobrazené na počítači. Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete promítat obsah jako například zprávy, které používají okno s vrstvami. Pokud nechcete, aby kurzor myši na obrazovce blikal, zrušte zaškrtnutí políčka.
Obnovit výchozí nastavení	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí karty Optimalizovat výkon.

Pokud na panelu nástrojů klepnete na ikonu , zobrazí se pouze karta Optimalizovat výkon.

Karta Výstup zvuku

Nastavení na kartě Výstup zvuku je vypnuté, protože tento projektor nepodporuje funkci odesílání zvuku.

Použití počítače k nastavení, monitorování a ovládání projektorů

Tato kapitola vysvětluje, jak používat počítač, který je připojený k síti, aby bylo možné změnit nastavení projektoru a ovládání projektoru.

Projektor můžete nastavovat z počítače pomocí webového prohlížeče počítače, který je připojený k projektoru pomocí sítě. Operace nastavení a ovládání lze provádět dálkově, pokud se použije tato funkce. Kromě toho, že můžete používat klávesnici počítačů, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.
Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 6.0 nebo vyšší verzi. Pokud používáte Macintosh, můžete také použít Safari. Pokud ovšem pod systémem Mac OS X 10.2.8 používáte prohlížeč Safari, nemusí se některá přepínací tlačítka ovládání pomocí webového rozhraní zobrazovat správně.

Nastavení a ovládání pomocí webového prohlížeče je možné, pokud je volba projektoru **Síť zapnuta** z nabídky Konfigurace nastavena na **Rozšířené**, i když je projektor v režimu **Pohotovostní režim** (když je napájení vypnuto).

Zobrazení ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k zobrazení Ovládání pomocí webového rozhraní.

Pokud je váš webový prohlížeč nastavený pro připojení přes proxy server, nelze Ovládání pomocí webového rozhraní zobrazit. Chcete-li použít ovládání z webu, musíte provést nastavení síťového připojení pomocí jiného serveru než proxy serveru.

Zadání IP adresy projektoru

Ovládání pomocí webového rozhraní lze otevřít zadáním IP adresy projektoru následujícím způsobem při použití režimu Režim rozšířeného připojení.

Postup

1. **Spusťte webový prohlížeč na počítači.**
2. **Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a stiskněte klávesu [Enter] na klávesnici počítače.**

   Zobrazí se Ovládání pomocí webového rozhraní.

   Když je Příst. heslo na web nastaveno v nabídce Síť z nabídky Konfigurace, zadejte Heslo. Vložte sadu znaků pro položku Příst. heslo na web.

Nastavení projektoru

Můžete nastavovat položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Obsahy nastavení se odrážejí v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

Lze nastavit všechny položky v nabídce Konfigurace s výjimkou následujících položek.

- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Zkušební vzor
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - registrace Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Vysoká nadm. výška
- Nabídka Rozšířené - Provoz - Čas krytu čočky
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Položky, které jsou k dispozici v jednotlivých nabídkách, jsou stejné jako nabídka Konfigurace projektoru.
☛ *Uživatelská příručka* "Seznam funkcí"

Položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči

Následující položky lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

- SNMP Název komunity
- Heslo pro monitor

Nastavením funkce Mailová zpráva z nabídky Konfigurace projektoru budou na přednastavené e-mailové adresy odeslány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluze problémy s projektory, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka E-mail"

- Lze zaznamenat maximálně až tři místa určení pro oznámení (adresy) a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří míst najednou.
- Pokud se u projektoru objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluze, že nastal problém.
- Monitorování je možné, pokud je nastavena volba **Síť zapnuta** z nabídky Konfigurace **Rozšířené** projektoru, i když je projektor v režimu **Pohotovostní režim** (když je napájení vypnuto).

Nastavením položky SNMP z nabídky projektoru Konfigurace budou na přednastavené e-mailové adresy odeslány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování. To je užitečné, když se projektory ovládají souhrnně v místě, které je od nich vzdálené.

☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Ostatní"

- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Promítání pomocí Prezentace

Tato kapitola vysvětluje, jak promítat soubory snímků uložené na zařízeních USB přímo z projektoru jako Prezentace.

Prezentace můžete používat pro přímé promítání souborů uložených na paměťových zařízeních USB a v digitálních fotoaparátech připojených k projektoru.

Úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce, někdy nelze použít.

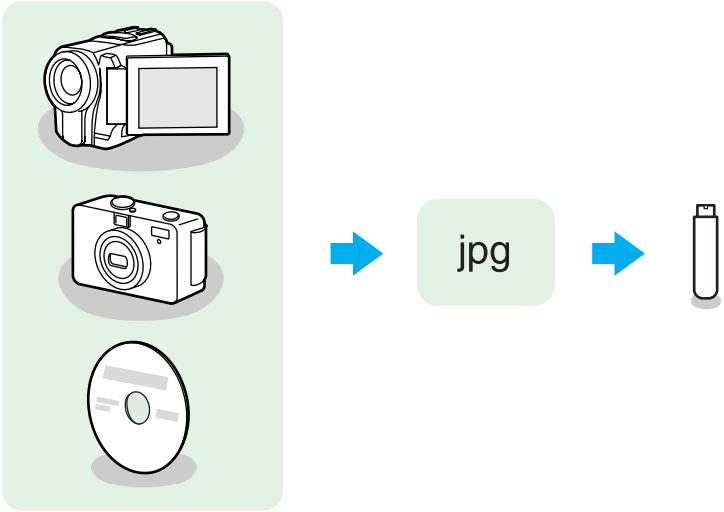
Specifikace pro soubory, které lze promítat pomocí Prezentace

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Statický obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formáty barevného režimu CMYK - Progresivní formáty - Snímky s vyšším rozlišením než 8 192 x 8 192 - Soubory s příponou ".jpeg" Obvykle nelze zřetelně promítat snímek, pokud je komprese nastavena na příliš vysokou hodnotu.

- Při použití pevného disku USB doporučujeme použití napájení ze síťového adaptéru.
- Projektor nepodporuje média naformátovaná na některých systémech souborů. Pokud máte problémy s promítáním, použijte médium naformátované pod systémem Windows.
- Naformátujte médium pomocí systému souborů FAT16/32.

Příklady Prezentace

Promítání snímků a filmů uložených na paměťovém zařízení USB a dalších



Příklad 1: Připravte více snímků a promítejte je nepřetržitě (Prezentace).
☛ s.50

Příklad 2: Vybírejte soubory snímků jeden po druhém a promítejte je
☛ s.49

Prezentace umožňuje přehrávat a promítat soubory snímků uložených na paměťových zařízeních USB a v digitálních fotoaparátech.
Tato kapitola objasňuje základní operace Prezentace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu projektoru.

Spuštění a zavření Prezentace

Spuštění Prezentace

Postup

1. **Přepněte promítaný snímek na USB.**

   ☛ *Uživatelská příručka* "Změna promítaného snímku"

2. **Připojte paměťové zařízení USB nebo digitální fotoaparát k projektoru.**

   ☛ *Uživatelská příručka* "Připojení a odpojení zařízení USB (pouze EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

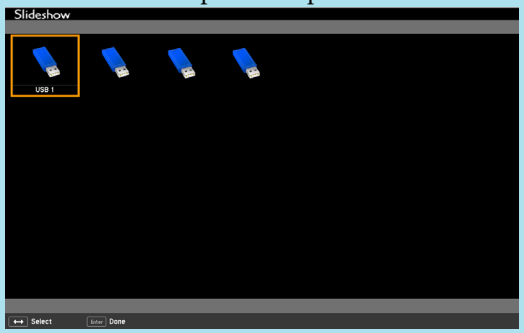
   Prezentace se spustí a objeví se obrazovka seznamu souborů.

Spuštění Prezentace

Postup

Chcete-li Prezentaci zavřít, odpojte zařízení USB od portu USB(TypeA) projektoru. Vypněte napájení digitálních fotoaparátů, pevných disků nebo jiných zařízení a poté je odpojte.

- K projektoru lze také připojit paměťovou kartu, a to jejím vložením do čtečky karet USB. Některé čtečky karet však nemusí být kompatibilní.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [▲][▼][◀][▶] zvolte jednotku, kterou hodláte použít a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístěte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní polovině obrazovky seznamu souborů a stiskněte tlačítko [Enter].

Základní operace Prezentace

Následující část popisuje postup pro přehrávání snímků pomocí Prezentace a operace projektoru.

Postup

1. **Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] umístěte kurzor na soubor nebo složku, ke které chcete mít přístup.**

❶ Kurzor

- Soubory JPEG se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
- V závislosti na souboru JPEG se miniatura nemusí zobrazit. V tomto případě se zobrazí ikona souboru.

Pokud všechny soubory a složky nelze současně v aktuálním okně zobrazit, stiskněte tlačítko [Strana] (Down) na dálkovém ovládání nebo přesuňte kurzor na tlačítko **Další strana** v dolní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].
Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [Strana] (Up) na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí strana** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [Enter].

2 Stiskněte [Enter].

Zobrazí se vybraný snímek.

Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Stiskněte **Zpět nahoru** na obrazovce, která se otevřela, a stisknutím tlačítka [Enter] se vraťte na předchozí obrazovku.

Otáčení snímku

Snímky JPEG můžete během přehrávání otáčet v 90˚ přírůstcích. Během Prezentace je také k dispozici funkce otáčení.

Snímky JPEG otáčejte následujícím způsobem.

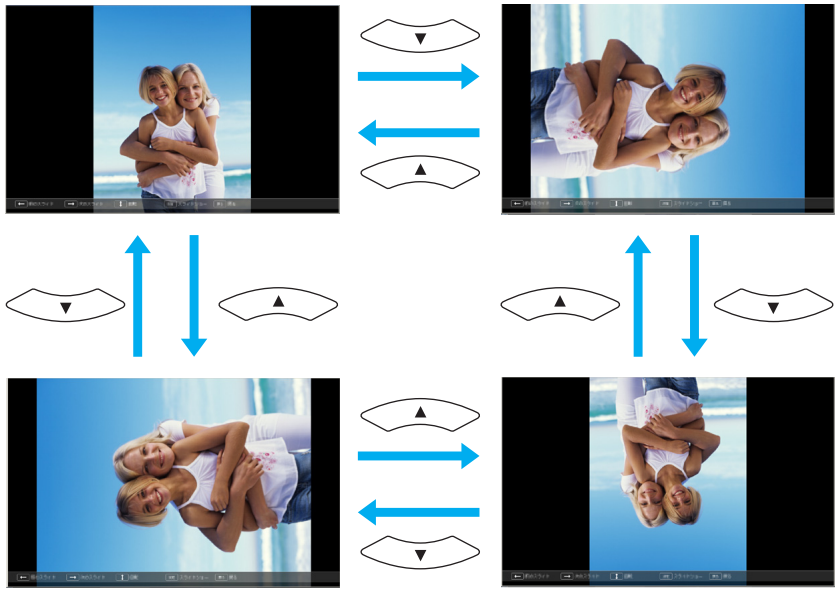
Postup

1 Přehrávání snímků ve formátu JPEG nebo provádění Prezentace.

Přehrávání snímků JPEG ☛ s.49

Přehrávání Prezentace ☛ s.50

2 Během promítání snímku JPEG stiskněte tlačítko [▲] nebo [▼].



Soubory snímků uložené na paměťovém zařízení USB nebo soubory snímků z digitálního fotoaparátu lze promítat pomocí Prezentace jedním z následujících dvou způsobů.

- Promítání vybraných souborů snímků
  Toto je funkce pro promítání jednotlivých souborů.
- Postupné promítání souborů snímků ve složce (Prezentace)
  Tato funkce promítá soubory ve složce v pořadí, jeden po druhém.

Upozornění

Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. Prezentace nemusí fungovat správně.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu projektoru.

Promítání Snímků

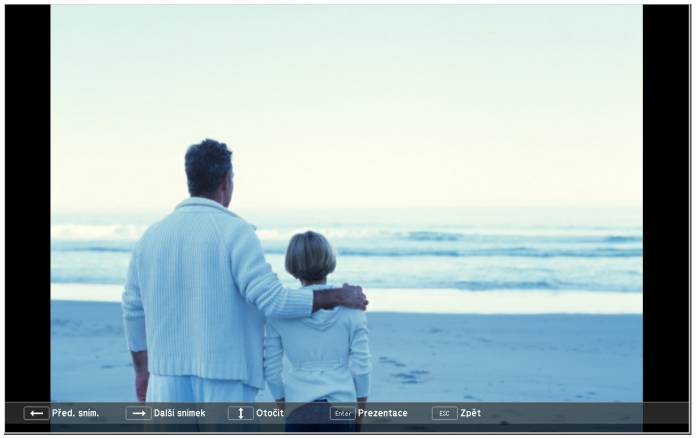
Postup

1. **Spuštění Prezentace.** ☛ s.46
   Zobrazí se obrazovka seznamu souborů.

2. **Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] umístěte kurzor na soubor snímku, který má být promítán.**

1 Soubor snímku

3. **Stiskněte [Enter].**
   Snímek se začne přehrávat.



4. **Stisknutím tlačítka [Zpět] přejdete zpět na obrazovku seznamu souborů.**

Promítání všech souborů snímků ve složce v pořadí (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Prezentace provádějte následujícím postupem.

Chcete-li vyměňovat soubory automaticky po spuštění Prezentace, nastavte volbu Doba přepnutí obrazovky v nabídce Volba Prezentace na jakoukoliv jinou volbu než **Ne**. Výchozím nastavením je **Ne**.☛ s.51

Postup

1. **Spuštění Prezentace.**☛ s.46

   Zobrazí se obrazovka seznamu souborů.

2. **Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] umístěte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a stiskněte tlačítko [Enter].**

3. **Z obrazovky seznamu souborů vyberte Prezentace a stiskněte tlačítko [Enter].**

   Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.
   Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud v okně Volba nastavíte volbu **Nepřetržité přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.☛ s.51
   Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.

Pokud bylo nastavení Doba přepnutí obrazovky nastaveno na obrazovce Volba na **Ne**, soubory během režimu Přehrát prezentaci nebudou automaticky nevyměněny. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko [Enter] nebo [Strana] (Down), chcete-li pokračovat k následujícímu souboru.

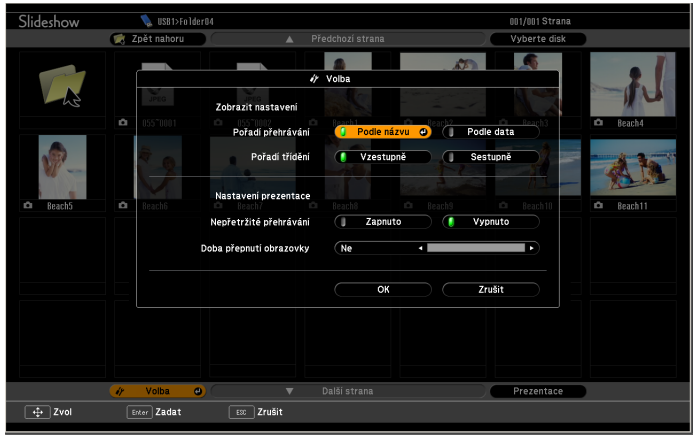
Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

Postup

1 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] umístěte kurzor na složku, kde chcete nastavit podmínky zobrazování a stiskněte tlačítko [Zpět]. Ze zobrazené dílčí nabídky vyberte položku "Volba" a stiskněte tlačítko [Enter].

2 Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky.

Povolte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stisknutím tlačítka [Enter].
Podrobnosti o položkách jsou uvedeny níže.



Pořadí přehrávání	Můžete nastavit pořadí zobrazovaných souborů. Můžete vybrat třídění souborů buď **Podle názvu**, nebo **Podle data**.
Nepřetržité přehrávání	Můžete určit, jestli se má Prezentace opakovat.
Doba přepnutí obrazovky	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru ve funkci Přehrát prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi Ne (0) a 60 Sekundy. Když nastavíte **Ne**, je automatické přehrávání zakázáno.

3 Pomocí tlačítek [▲][▼][◀][▶] umístěte kurzor na tlačítko "OK" a stiskněte tlačítko [Enter].

Nastavení je použito.
Pokud nechcete nastavení aplikovat, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [Enter].

Příloha

Při promítání snímků z počítače během spouštěné aplikace EasyMP Network Projection platí následující omezení. Potvrďte tyto body.

Podporovaná Rozlišení

Lze promítat následující rozlišení počítačové obrazovky. Nelze se připojit k počítači s rozlišením vyšším než UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1 024x768)*
- SXGA (1 280x960)
- SXGA (1 280x1 024)*
- SXGA+ (1 400x1 050)*
- WXGA (1 280x768)
- WXGA (1 280x800)
- WXGA+ (1 440x900)
- UXGA (1 600x1 200)

* Podporovaná rozlišení při zapnuté funkci zobrazení s více obrazovkami.

Pokud je použit počítač se speciální velikostí obrazovky, kde poměr výšky a šířky není popsaný, vybere se z uvedeného seznamu 10 rozlišení obrazovky rozlišení s nejbližší šířkou.
V tomto případě se u široké obrazovky promítají vodorovné okraje, u úzké obrazovky jsou prázdné svislé okraje černé.

Barvy Zobrazení

Počet barev pro obrazovky počítače, které lze promítat.

Windows	Macintosh
16bitová barva	Asi 32 000 barev (16 bitů)
32bitová barva	Asi 16,7 miliónů barev (32 bitů)

Provozní záruka pro zobrazení na více obrazovkách je pro 16bitové a 32bitové barvy.

Počet připojení

K jednomu počítači můžete připojit až čtyři projektory a promítat současně. K jednomu projektoru nemůžete současně připojit více počítačů.

Ostatní

- Zvuk se nepřenáší.
- Když se přehrávají videoklipy, nemusí se přehrávat tak hladce, jako když se zobrazují na počítači.
- Aplikace, které používají část funkcí rozhraní DirectX, se nemusí zobrazovat správně. (Pouze systém Windows)
- Nelze promítat celoobrazovkové výzvy MS-DOS.(Pouze pro systém Windows)
- Existují doby, kdy snímek na obrazovce počítače a snímek promítaný projektorem nemusí přesně souhlasit.

Při použití systému Windows Vista

Pokud používáte aplikaci EasyMP Network Projection s počítačem, na kterém běží systém Windows Vista, věnujte pozornost následujícím bodům.

Omezení při promítání z Windows Fotogalerie

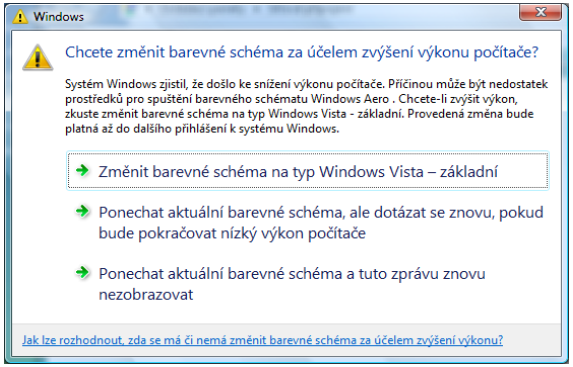
Věnujte pozornost následujícím omezením, když používáte Windows Fotogalerii při spuštěné aplikaci EasyMP Network Projection.

- Prezentace se při promítání z programu Windows Fotogalerie přehrává v nastavení Stručný režim.
  Protože se nástrojová lišta nezobrazí, nelze provádět změny během přehrávání Motivu (efektů), bez ohledu na parametr Index uživatelských zkušeností se systémem Windows.
  Jakmile se Stručný režim spustil, nelze provádět změnu režimů při běžící aplikaci Windows Fotogalerie, i když zavřete aplikaci EasyMP Network Projection. Restartujte aplikaci Windows Fotogalerie.
- Nelze přehrávat filmy.

Omezení v prostředí Windows Aero

Je-li návrh oken pro počítač v režimu Windows Aero, uvědomte si následující dvě omezení.

- V aplikaci EasyMP Network Projection se okno s vrstvami promítá bez ohledu na funkci Přenést okno s vrstvami, která je součástí nabídky Nastavit volby.
  Například, pokud je volba Přenést okno s vrstvami pro nástrojovou lištu aplikace EasyMP Network Projection zakázána, neměla by se promítat, i když je uvedená na obrazovce počítače, nicméně nástrojová lišta se promítá.
- Několik minut po připojení počítače k projektoru prostřednictvím sítě pomocí aplikace EasyMP Network Projection se zobrazí následující zpráva.
  Doporučuje se, abyste vybrali **Ponechat aktuální barevné schéma a tuto zprávu znovu nezobrazovat**. Tato volba je povolena, dokud se počítač nerestartuje.



Pokud nastane jakýkoliv z následujících problémů, vyhledejte stránky určené pro příslušný problém.

Problémy, které se týkají funkcí sítě

"Nelze se připojit pomocí aplikace EasyMP Network Projection." ☛ s.56

"Jakmile je provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, zůstává promítaný snímek jak je, a připojení nelze provést z jiného počítače." ☛ s.56

"Po spuštění aplikace EasyMP Network Projection nebyl projektor nalezen." ☛ s.56

"Nelze se připojit v Režimu rozšířeného připojení" ☛ s.57

"Prezentaci nelze zobrazit na požadovaném displeji při spuštěné funkci zobrazení s více obrazovkami." ☛ s.57

"Aplikace se už nezobrazují z obrazovky počítače při spuštěné funkci zobrazení s více obrazovkami." ☛ s.57

"Na obrazovce počítače se nezobrazuje kurzor myši." ☛ s.58

"Při připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection obraz se nezobrazí nebo se objevuje pomalu." ☛ s.58

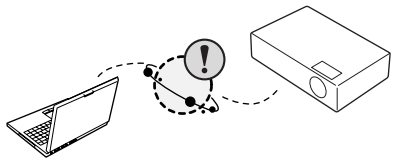
"Když je připojení provedeno pomocí aplikace EasyMP Network Projection, prezentaci v programu PowerPoint nelze spustit." ☛ s.58

"Když bylo provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovena při použití aplikace Office." ☛ s.58

"Chybová zpráva při spuštění aplikace EasyMP Network Projection" ☛ s.59

Problémy týkající se monitorování a ovládání

"E-mail není odeslán, i když v projektoru nastane problém." ☛ s.60



Problémy, které se týkají funkcí sítě

Nelze se připojit pomocí aplikace EasyMP Network Projection.

Zkontrolujte zprávu na obrazovce a pak použijte následující protiopatření.

Chybové zprávy	Náprava
Použitá verze aplikace není podporována. Do počítače nainstalujte nejnovější verzi aplikace.	Nainstalujte aktuální verzi aplikace EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring dodávaného s projektorem.

Jakmile je provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, zůstává promítaný snímek jak je, a připojení nelze provést z jiného počítače.

Zkontrolujte	Náprava
Opustil prezentující konferenční místnost bez přerušení síťového připojení?	Při používání aplikace EasyMP Network Projection může být přerušeno spojení s počítačem, který byl předtím připojen, když se jiný počítač pokoušel o připojení k projektoru, a ten se připojil se k počítači, který se pokoušel o připojení. Proto pokud není nastaveno heslo projektoru nebo heslo projektoru znáte, můžete přerušit aktuální připojení, a pokud provedete operaci připojení, můžete se připojit k projektoru. Když je pro projektor nastaveno Heslo projektoru a toto Heslo projektoru neznáte, restartujte projektor a znovu proveďte připojení.

Po spuštění aplikace EasyMP Network Projection nebyl projektor nalezen.

Zkontrolujte	Náprava
Je na projektoru uvedena obrazovka Konfigurace sítě z nabídky Konfigurace?	Je-li obrazovka Konfigurace sítě na projektoru zobrazená, připojení sítě pro aplikaci EasyMP Network Projection je vypnuté. Zavřete nastavení sítě na projektoru a vraťte se do pohotovostní obrazovky sítě LAN.
Je k dispozici karta bezdrátové sítě počítače a vestavěná funkce LAN?	Kontrolou nastavení Ovládací panel - Systém - Hardware ve správci zařízení, atd. zkontrolujte, že je síť LAN platná.
Byl použitý síťový adaptér vybrán správně pomocí aplikace EasyMP Network Projection?	Pokud má počítač více prostředí sítí LAN, nemůže se připojit, pokud není síťový adaptér vybraný správně. Při použití počítače se systémem Windows spusťte aplikaci EasyMP Network Projection a z nabídky **Nastavit volby** - **Přepnout LAN** vyberte síťový používaný adaptér.☛ s.36

Zkontrolujte	Náprava
Je brána firewall vypnuta nebo byla registrována jako výjimka?	Když nechcete vypnout bránu firewall nebo ji registrovat jako výjimku, proveďte potřebná nastavení k otevření portů. Porty použité aplikací EasyMP Network Projection jsou "3620", "3621" a "3629".
Je síťový kabel připojený správně?	Zkontrolujte, že je síťový kabel připojený správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.

Nelze se připojit v Režimu rozšířeného připojení

Zkontrolujte	Náprava
Jsou funkce odmítnutí připojení, jako například omezení Adresa MAC a omezení portů, nastaveny správně u přístupového bodu?	Nastavte projektor tak, aby umožňoval připojení z přístupového bodu.
Jsou IP adresa, maska podsítě a adresa brány pro přístupový bod a projektor nastaveny správně?	Pokud nepoužíváte DHCP, nastavte všechna nastavení.☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Síť (pro EB-1920W/1910/1830)"
Jsou podsítě přístupového bodu a projektoru různé?	Vyberte **Ruční vyhledávání** z aplikace EasyMP Network Projection, zadejte adresu IP a proveďte připojení. ☛ s.30

Prezentaci nelze zobrazit na požadovaném displeji při spuštěné funkci zobrazení s více obrazovkami.

Zkontrolujte	Náprava
Používáte program PowerPoint 2002 nebo dřívější verzi? **Pro systém Windows**	Chcete-li nastavit a používat dvě nebo více virtuálních zobrazení, použijte program PowerPoint 2003 nebo vyšší verzi nebo omezte počet virtuálních zobrazení na jedno před zobrazením prezentace.

Aplikace se už nezobrazují z obrazovky počítače při spuštěné funkci zobrazení s více obrazovkami.

Zkontrolujte	Náprava
Je spuštěná jiná aplikace na virtuálním zobrazení? **Pro systém Windows**	Pokud je nainstalována aplikace EPSON Virtual Display, běží někdy na virtuálním zobrazení jiná aplikace. V tomto případě nastavte ve "Vlastnostech obrazovky" položku EPSON Virtual Display na "Vypnuto".

Na obrazovce počítače se nezobrazuje kurzor myši.

Zkontrolujte	Náprava
Je nainstalována aplikace EPSON Virtual Display? **Pro systém Windows**	Kurzor myši byl přesunutý na virtuální zobrazení. Když je zrušeno zaškrtnutí políčka virtuálního zobrazení na obrazovce Přidat-odebrat EPSON Virtual Display, vrátí se ukazatel myši do oblasti zobrazení obrazovky.

Při připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection obraz se nezobrazí nebo se objevuje pomalu.

Zkontrolujte	Náprava
Zkoušeli jste přehrávat filmy pomocí aplikace Media Player nebo pracovali jste s náhledem spořiče obrazovky?	V závislosti na počítači se nemusí zobrazit obrazovka přehrávání filmu v aplikaci Media Player a náhled spořiče obrazovky se nemusí zobrazit normálně.
Povolili jste DHCP?	Když je DHCP nastaveno na **Zapnuto** v režimu Režim rozšířeného připojení nebo kabelovém připojení sítě LAN, pokud není server DHCP nalezen, vstup do pohotovostního režimu sítě LAN trvá určitou dobu.

Když je připojení provedeno pomocí aplikace EasyMP Network Projection, prezentaci v programu PowerPoint nelze spustit.

Zkontrolujte	Náprava
Byla aplikace EasyMP Network Projection spuštěna, když běžel program PowerPoint? **Pro systém Windows**	Při připojování pomocí aplikace EasyMP Network Projection zajistěte, že nejprve zavřete program PowerPoint. Prezentace nemusí běžet, pokud je během spuštěné aplikaci PowerPoint prováděno připojování.

Když bylo provedeno připojení pomocí aplikace EasyMP Network Projection, obrazovka nebude obnovena při použití aplikace Office.

Zkontrolujte	Náprava
Pohybuje se myš plynule?	Když zastavíte pohyb kurzoru myši, obrazovka se aktualizuje. Pokud se obrazovka neaktualizuje rychle, zastavte pohyb kurzoru myši.

Chybová zpráva při spuštění aplikace EasyMP Network Projection

Chybové zprávy	Náprava
Připojení k projektoru se nezdařilo.	Zkuste se připojit znovu. Pokud se stále nepřipojí, zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení pro systém projektor. Podrobné informace o síťových nastaveních prováděných na projektoru naleznete v části ☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Síť (pro EB-1920W/1910/1830)"
Klíčové slovo se neshoduje. Zadejte znovu klíčové slovo zobrazené na obrazovce projektoru.	Zkontrolujte Heslo projektoru uvedené na pohotovostní obrazovce sítě LAN a zadejte Heslo projektoru.
Vybraný projektor je zaneprázdněný. Chcete pokračovat v procesu připojení?	Zkoušeli jste se připojit k projektoru, který je připojený k jinému počítači. Po klepnutí na tlačítko **Ano** se provede připojení k projektoru. Připojení mezi projektorem a jiným počítačem se přeruší. Po klepnutí na tlačítko **Ne** se neprovede připojení k projektoru. Připojení mezi projektorem a jiným počítačem je zachováno.
Inicializace EasyMP Network Projection se nezdařila.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection. Pokud se zpráva objevuje stále, odinstalujte a poté znovu nainstalujte aplikaci EasyMP Network Projection. ☛ s.7
Připojení se nezdařilo z důvodu neshody klíčového slova.	Při připojování k projektoru, pro který bylo nastaveno Heslo projektoru, bylo zadáno špatné Heslo projektoru. Zkontrolujte Heslo projektoru, které je zobrazeno na pohotovostní obrazovce připojení projektoru. Po přerušení připojení a opětovném připojení zadejte Heslo projektoru na obrazovce zadávání hesla, která se zobrazí. ☛ s.13
Nebylo možné získat informace o síťovém adaptéru.	Zkontrolujte následující bod. Je na počítači nainstalovaný síťový adaptér? Je na počítači nainstalovaný ovladač pro použitý síťový adaptér? Po provedení kontroly počítač restartujte a připojte se znovu. Pokud se stále nemůžete připojit, zkontrolujte následující. Zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení na projektoru. Podrobné informace o síťových nastaveních prováděných na projektoru naleznete v části ☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Síť (pro EB-1920W/1910/1830)"
Jeden nebo více připojených projektorů nepodporují rozlišení větší než SXGA. Snižte rozlišení zobrazení a znovu připojte.	V cílovém místě připojení je projektor ELP-735. Změňte rozlišení obrazovky počítače na SXGA (1 280x1 024) nebo nižší.

Chybové zprávy	Náprava
Jeden nebo více projektorů neodpovídá.	Nemůžete se současně připojovat k více projektorům. Zkontrolujte síťová nastavení na počítači a síťová nastavení na projektoru. Podrobné informace o síťových nastaveních prováděných na projektoru naleznete v části ☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Síť (pro EB-1920W/1910/1830)"
Zadejte klíčové slovo zobrazené na obrazovce projektoru.	Zkontrolujte Heslo projektoru uvedené na pohotovostní obrazovce sítě LAN a zadejte Heslo projektoru.
Tuto aplikaci nelze spustit, protože běží EPSON USB Display.	Zavřete USB Display a potom spusťte aplikaci EasyMP Network Projection.
Nelze se připojit k projektoru pomocí této verze programu EMP NS Connection. Nainstalujte nejnovější verzi programu EasyMP Network Projection.	Tato zpráva se zobrazí při připojování k projektoru pomocí aplikace EMP NS Connection. Chcete-li se připojit, nainstalujte aktuální verzi aplikace EasyMP Network Projection z disku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring dodávaného s projektorem.

Problémy, které se týkají monitorování a ovládání

E-mail není odeslán, i když v projektoru nastane problém.

Zkontrolujte	Náprava
Je správné nastavení síťového připojení?	Zkontrolujte nastavení sítě u projektoru. ☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Síť (pro EB-1920W/1910/1830)"
Je **Pohotovostní režim** nastavený na **Síť zapnuta**?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, v nabídce Konfigurace nastavte v režimu **Pohotovostní režim** položku **Síť zapnuta**.☛ *Uživatelská příručka* "Nabídka Rozšířené"
Nastala fatální anomálie a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud po kontrole projektoru abnormální stav pokračuje, spojte se s místním prodejcem nebo se obraťte na nejbližší adresu uvedenou v Příručce pro podporu a servis. ☛ *Projektor Epson – seznam kontaktů*
Je do projektoru přivedeno napájení?	Zkontrolujte zda nedošlo k lokálnímu výpadku elektrické energie nebo vypnutí elektrického jističe pro elektrickou zásuvku projektoru.
Je síťový kabel připojený správně?	Zkontrolujte, že je síťový kabel připojený správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Podrobné informace najdete v jiných komerčně dostupných publikacích.

Adresa MAC	Zkratka z Media Access Control. Adresa MAC je identifikační číslo, které je jedinečné pro každý síťový adaptér. Každému síťovému adaptéru je přiřazeno jedinečné číslo a data se přenášejí mezi síťovými adaptéry na základě této identifikace.
SVGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 800 (vodorovně) × 600 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
SXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 280 (vodorovně) × 1 024 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
UXGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 600 (vodorovně) × 1 200 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
VGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 640 (vodorovně) × 480 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.
Virtuální zobrazení	Obrazovka pro jeden počítač tvoří výstup pro vícenásobné zobrazení. Pomocí vícenásobných zobrazení lze vytvářet velkou virtuální obrazovku.
XGA	Typ obrazového signálu v rozlišení 1 024 (vodorovně) × 768 (svisle) bodů, který se používá v počítačích kompatibilních se standardem IBM PC/AT.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Všeobecná poznámka:

Windows Vista a logo Windows jsou ochranné známky skupiny společností Microsoft.

IBM, DOS/V a XGA jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista a PowerPoint jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech.

Ostatní zde použité názvy produktů jsou také pouze pro účely identifikace a mohou být ochrannými známkami svých příslušných vlastníků. Společnost Epson odmítá jakákoliv a všechna práva u těchto známek.

Autorská práva pro software:

Tento produkt používá bezplatný software, stejně jako software, pro který tato společnost drží práva.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

D

Doba přepnutí obrazovky 51

J

jpg 45

M

Mailová zpráva 42

N

Nastavení projektoru 40
Nepřetržité přehrávání 51

O

Odstraňování Problémů 15
Otáčení snímku 47
Ovládání pomocí webového rozhraní 40

P

Pořadí přehrávání 51
Prezentace 44, 46, 50
Problémy 55
Profil 15
Promítání souborů snímků 49

S

SNMP 43
Soubory snímků 49

W

Webový prohlížeč 40