EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guía de funcionamiento del proyector

Multimedia Projector

EB-1920W
EB-1910
EB-1830

Introducción

Uso eficaz del proyector. 6

Varias transferencias de pantalla por conexión en red (EasyMP Network Projection) 6

Monitorice, configure y controle el proyector desde una ubicación remota. 6

Proyectar directamente desde imágenes JPEG guardadas en un dispositivo USB (Ver presen.). 6

Conecte un cable USB al ordenador y proyecte imágenes desde la pantalla del ordenador (USB Display). 7

Instalación del software. 8

Software incluido. 8

Instalar. 8

Conectando con EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection Resumen. 11

Funciones principales del EasyMP Network Projection. 11

Conexión a través de Conexión avanzada. 11

Pasos para conectarse. 11

Prepararse para conectar. 13

Preparar el ordenador. 13

Para Windows. 13

Para Macintosh. 13

Conectar a un proyector de una red y proyectar. 14

Utilizar el proyector. 14

Utilizar el ordenador. 14

Utilizar la pantalla de conexión. 15

Utilizar la barra de herramientas. 17

EasyMP Network Projection Funciones útiles

Proyectar sólo una Presentación con diapositivas de PowerPoint (Modo Presentación). 20

Utilizar la visualización con pantalla múltiple. 21

Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual. 22

Procedimiento antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple 22

Ajustar la pantalla virtual. 23

Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows solamente). 23

Ajustar la pantalla virtual. 23

Asignar la imagen que se proyectará. 27

Proyectar las imágenes asignadas. 27

Conectarse a un proyector de una subred diferente

Conectar a un proyector de una subred diferente. 30

Buscar especificando la dirección IP y el Nombre del proyector 31

Efectuar una búsqueda con un Perfil. 32

Crear un Perfil. 32

Buscar especificando un Perfil. 33

Gestionar un Perfil. 34

Configurar el funcionamiento de EasyMP Network Projection

Utilizar Configurar opciones. 37

Configurar cada opción. 37

Ficha Configuración general. 37

Ficha Ajustar rendimiento. 38

Ficha Salida de sonido. 39

Utilizar un ordenador para configurar, monitorizar y controlar los proyectores

Cambiar los ajustes utilizando un navegador web (Web Control) 41

Visualizar Web Control. 41

Introducir la dirección IP del proyector. 41

Configuración del proyector. 41

Elementos del menú de Configuración que no se pueden ajustar con el navegador web. 41

Elementos que sólo se pueden ajustar en el navegador web. 42

Uso de la función Notificación Mail para informar de problemas 43

Administración usando SNMP. 44

Presentaciones con Ver presen.

Archivos que pueden proyectarse con Ver presen.. 46

Archivos que pueden proyectarse utilizando Ver presen.. 46

Ejemplos de Ver presen.. 46

Proyectar imágenes y vídeos almacenados en un dispositivo de almacenamiento USB, etc.. 46

Operaciones básicas con Ver presen.. 47

Iniciar y cerrar Ver presen.. 47

Iniciar Ver presen.. 47

Cerrar Ver presen.. 47

Operaciones básicas con Ver presen.. 47

Girar la imagen. 48

Proyección de archivos de imagen. 50

Proyectar Imágenes. 50

Proyectar todos los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.) 51

Mostrar ajuste de archivos de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen.. 52

Apéndice

Limitaciones de conexión. 54

Resoluciones compatibles. 54

Color de la pantalla. 54

Número de conexiones. 54

Otros. 54

Al utilizar Windows Vista. 55

Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows. 55

Limitaciones en Windows Aero. 55

Solucionar problemas. 56

Problemas relativos a las funciones de red. 57

Imposible conectar con EasyMP Network Projection. 57

Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otro ordenador.. 57

No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection.. 57

No se puede conectar en Conexión avanzada. 58

La Presentación no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple.. 58

Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla del ordenador cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple.. 58

El cursor del ratón no se muestra en la pantalla del ordenador.. 59

Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer.. 59

Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una Presentación con diapositivas de PowerPoint.. 59

Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office.. 59

Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection. 60

Problemas relativos a la monitorización y el control. 61

No se envía ningún correo electrónico aunque se produzca alguna anomalía en el proyector.. 61

Glosario **62**

Avisos generales **63**

Aviso general:. 63

Índice **64**

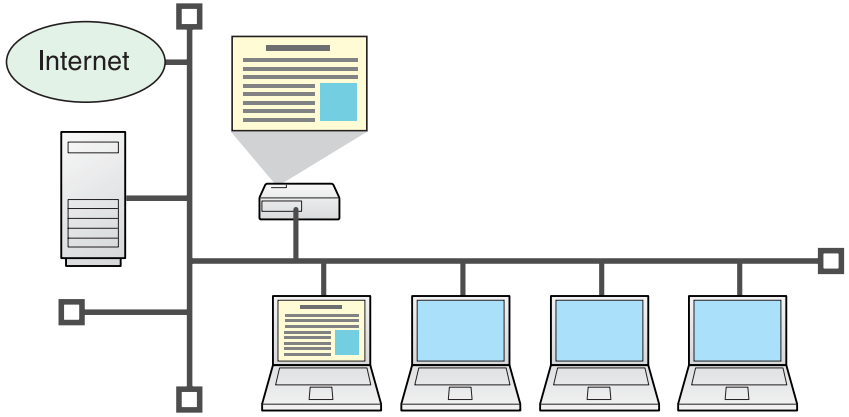
Introducción

Este capítulo ofrece información sobre las funciones que permiten utilizar el proyector con mayor eficacia.

Este proyector está equipado con numerosas funciones de utilidad que facilitan su manejo. Además de un cable para ordenador, puede conectar otras interfaces, como un cable USB, un dispositivo de almacenamiento USB o una conexión LAN. De esta forma es posible utilizar una amplia gama de fuentes de entrada de imagen según el entorno de uso.

Varias transferencias de pantalla por conexión en red (EasyMP Network Projection)

Puede mantener reuniones y presentaciones eficaces conectando el proyector a una red.



Progreso fluido

Si el proyector está conectado a una red, puede compartir el proyector desde los ordenadores de la red. Al proyectar datos desde diferentes ordenadores durante una reunión o una presentación, puede realizar el progreso de forma fluida sin cambiar el cable de señal entre cada ordenador.
No se producirán problemas, aunque el proyector y el ordenador se encuentren a gran distancia.

Varias funciones de transferencia de pantalla

- Función de distribución ☛ p.11
- Función de conmutación ☛ p.11
- Visualización con pantalla múltiple ☛ p.21
- Modo Presentación ☛ p.20

Monitorice, configure y controle el proyector desde una ubicación remota

Las siguientes útiles funciones gestionan de forma conjunta los proyectores en varias salas de conferencias.

- Recibir una notificación por correo electrónico si se produce un problema ☛ p.43
- Monitorizar y detectar problemas desde un administrador SNMP en la red☛ p.44
- Ajustar y controlar el proyector utilizando un navegador web de un ordenador estándar ☛ p.41

Proyectar directamente desde imágenes JPEG guardadas en un dispositivo USB (Ver presen.)

Conectando al proyector una cámara digital compatible con una memoria USB o dispositivos de almacenamiento USB puede proyectar en una presentación las imágenes JPEG guardadas en el dispositivo USB. ☛ p.45

Conecte un cable USB al ordenador y proyecte imágenes desde la pantalla del ordenador (USB Display)

Simplemente conectando el cable USB suministrado a un ordenador Windows, puede proyectar imágenes procedentes del ordenador.

☛ *Manual de usuario* "Conexión con un cable USB y proyección (USB Display)"

En el CD-ROM suministrado "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring", encontrará el software necesario para utilizar el proyector con mayor eficacia. Instale el software en el ordenador que esté utilizando.

Las funciones Ver presen. y USB Display ya están integradas en el proyector. Pueden ser empleadas tal y como están sin necesidad de instalarlas desde el CD-ROM.

Software incluido

En el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring", encontrará el siguiente software.

- EasyMP Network Projection
  Software para enviar imágenes de la pantalla del ordenador a un proyector mediante una conexión de red.
- EasyMP Monitor
  Software que indica el estado actual de los proyectores Epson conectados a la red, y monitoriza y controla estos proyectores. Puede gestionar varios proyectores de forma conjunta utilizando EasyMP Monitor. Consulte la "Guía de funcionamiento de EasyMP Monitor" para más información sobre su uso. ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Monitor*

Compruebe los requisitos del sistema para cada aplicación de software en los Requisitos del software del "Manual de usuario" que se entrega con el proyector. ☛ *Manual de usuario* "Requisitos del software (sólo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Instalar

Asegúrese de comprobar los siguientes puntos antes de iniciar la instalación.

- Cuando use el siguiente SO, debe ser el administrador para poder instalar EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Cuando use el siguiente SO, debe ser el administrador para poder instalar EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Asegúrese de cerrar todas las aplicaciones que se estén ejecutando antes de iniciar la instalación.
- Si es usuario de Windows Vista, deberá actualizar a la versión Windows Vista SP1 para poder usar la versión ucraniana de EasyMP Monitor.
- Si utiliza Windows NT4.0, como no es compatible con el árabe y el hebreo, se seleccionará el inglés al instalar EasyMP Monitor.
- Si el idioma seleccionado para la instalación es diferente al del SO que se utilice, las pantallas podrían no visualizarse correctamente.

- **Para usuarios de EMP NS Connection**
  El nombre EMP NS Connection ha cambiado.
  Antes: EMP NS Connection → Ahora: EasyMP Network Projection
  Si usa en el proyector la misma función que EMP NS Connection, instale EasyMP Network Projection tras haber desinstalado EMP NS Connection. No puede conectarse al proyector con EMP NS Connection.
- **Para usuarios de EMP Monitor**
  El nombre EMP Monitor ha cambiado.
  Antes: EMP Monitor → Ahora: EasyMP Monitor
  Si ya está utilizando EMP Monitor, puede cambiarlo por EasyMP Monitor. Para pasar a EasyMP Monitor, desinstale primero EMP Monitor e instale luego EasyMP Monitor.

Procedimiento

Para Windows

1. **Encienda el ordenador.**

2. **Inserte el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" en el ordenador.**

   El instalador se iniciará automáticamente.

3. **Haga clic en "Instalación simple".**

   Para seleccionar el software e instalarlo individualmente, seleccione **Instalación personalizada**. Para cambiar el idioma en el que se visualiza el software, haga clic en **Idioma**.

4. **Compruebe las aplicaciones que se instalarán y, luego, haga clic en "Instalar".**

5. **Cuando aparezca la pantalla del Contrato de licencia, haga clic en "Sí".**

6. **Cuando aparezca la pantalla Agregar-quitar EPSON Virtual Display, haga clic en "Aceptar".**

   Para utilizar la visualización con pantalla múltiple, deberá configurar EPSON Virtual Display. Si no desea configurarlo ahora, puede hacerlo más adelante.☛ p.22

7. **Haga clic en "Salir" para completar la instalación.**

   Si se selecciona EasyMP Monitor, comenzará la instalación.

Para Macintosh

EasyMP Monitor no es compatible con ordenadores Macintosh.

1. **Encienda el ordenador.**

2. **Inserte el CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" en el ordenador.**

3. **Haga doble clic en el icono "ENPvx.xx_Installer" en la ventana EPSON.**

   Empieza la instalación.

4. **Haga clic en "Salir" para completar la instalación.**

- Si la instalación no se inicia automáticamente (sólo Windows) Seleccione **Inicio** - **Ejecutar** y en el cuadro de diálogo **Ejecutar**, escriba la letra de la unidad de CD-ROM seguida de:\EPsetup.exe y haga clic en **Aceptar**.
- Desinstalar

  Para Windows

  Seleccione **Inicio** - **Configuración** - **Panel de control** - **Agregar-quitar programas** o **Agregar o quitar programas** y a continuación desinstale EasyMP Network Projection.

  Para Macintosh

  En **Aplicaciones**, elimine la carpeta EasyMP Network Projection.

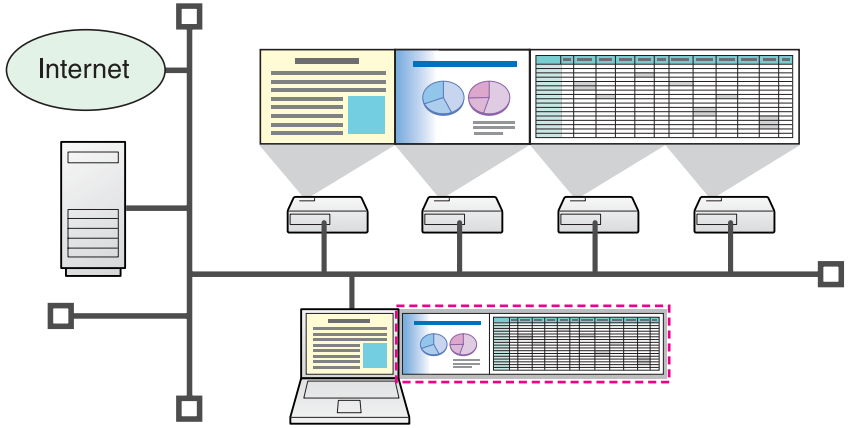
Conectando con EasyMP Network Projection

Esta sección explica cómo conectar el ordenador y el proyector a través de una red y el procedimiento para proyectar imágenes de la pantalla del ordenador con el proyector.

Funciones principales del EasyMP Network Projection

Puede mantener reuniones y realizar presentaciones utilizando las siguientes cómodas funciones.

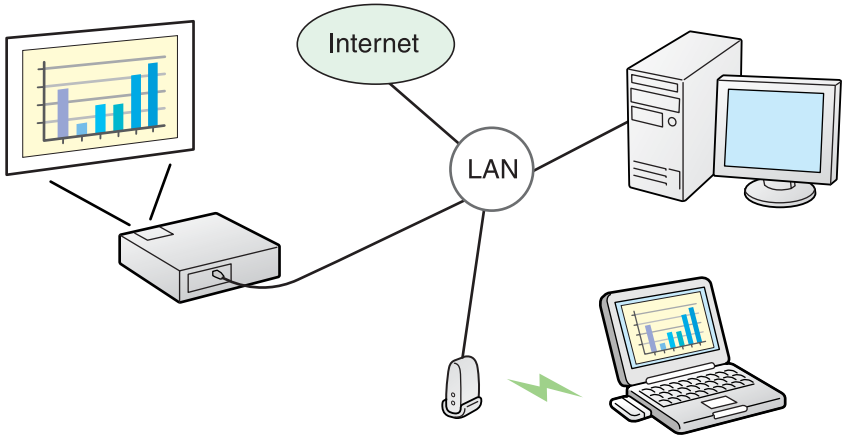
- Visualización con pantalla múltiple ☛ p.21
  Puede proyectar varias imágenes desde un ordenador hasta un máximo de cuatro proyectores, lo que le permite proyectar como una imagen continua imágenes horizontales, como hojas de cálculo.



- Modo Presentación ☛ p.20
  Esta función puede proyectar Presentaciones de PowerPoint ejecutadas en un ordenador. Puede ofrecer presentaciones con estilo proyectando una pantalla en negro mientras ultima detalles, etc. y cuando no realice una Presentación con diapositivas.
- Función de distribución
  La pantalla que se visualiza desde un ordenador remoto puede mostrarse simultáneamente en hasta cuatro proyectores de la misma red.
- Función de conmutación
  Utilizando la función de conmutación de reunión, si EasyMP Network Projection está instalado en todos los ordenadores, los conferenciantes pueden proyectar sus propias imágenes por turnos sin cambiar los cables.

Conexión a través de Conexión avanzada

Para conectar el ordenador y el proyector a través de una red con EasyMP Network Projection, realice una Conexión avanzada. La Conexión avanzada es una conexión de infraestructura y conecta con un sistema de red existente mediante un cable de red. Cuando se conecte a una red, conecte el proyector a un concentrador de red mediante un cable LAN que podrá adquirir en la tienda.



Pasos para conectarse

Siga los siguientes pasos para conectar y proyectar en Conexión avanzada de EasyMP Network Projection.

Sólo tendrá que llevar a cabo los pasos 1 a 4 la primera vez que establezca la conexión.

1. Instale EasyMP Network Projection en el ordenador que va a conectarse. ☛ p.8

2.* Determine la configuración de red en el ordenador y prepárelo para la conexión a red. ☛ p.13

3. Active el adaptador LAN con cables en "Configuraciones de puerto". ☛ Documentación del ordenador

4. Determine la configuración de red en el proyector y prepárelo para la conexión a red. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red (para EB-1920W/1910/1830)"

5. Inicie EasyMP Network Projection en el ordenador y conéctelo al proyector. ☛ p.14

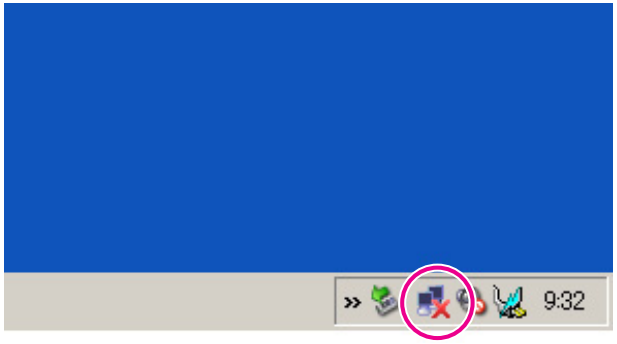
* Si se utiliza un ordenador conectado a la red no es necesario realizar la configuración de la red en el ordenador.

Siga los pasos siguientes para preparar el proyector y el ordenador para la conexión.

Preparar el ordenador

Para Windows

Determine la configuración de la red para el ordenador utilizando el software de utilidad que se entrega con el adaptador LAN. Para más información sobre el software de utilidad, consulte el Manual de usuario que se entrega con el adaptador LAN.
Por ejemplo, como se muestra en la siguiente ilustración, si aparece una cruz roja (×) sobre el icono de red en la barra de tareas, no es posible conectarse al proyector.



Para Macintosh

Ajuste el puerto de red y el estado de comunicación. Para más detalles sobre el ajuste del estado de comunicación, consulte los manuales de usuario del ordenador o de la tarjeta AirPort.

Utilizar el proyector

Antes de conectar, ajuste el proyector en estado de espera de conexión. Asegúrese de que la configuración de la red del proyector se haya completado, y de que el proyector esté conectado a un equipo de red, como un concentrador de red mediante un cable de red disponible en el mercado.

Procedimiento

1. **Pulse el botón [⏻] del mando a distancia para activar el equipo.**

2. **Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.**

   Se muestra la pantalla de espera LAN.

Utilizar el ordenador

En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows. Visualizará las mismas pantallas incluso cuando utilice un Macintosh.

Procedimiento

1. **Inicie EasyMP Network Projection.**

   Para Windows

   Seleccione **Inicio** - **Programas** (o **Todos los programas**) - **EPSON Projector** - **EasyMP Network Projection**.

   Para Macintosh

   Haga doble clic en la carpeta Aplicaciones del volumen del disco duro en el cual se ha instalado EasyMP Network Projection, y luego haga doble clic en el icono de EasyMP Network Projection.

2. **Seleccione "Conexión avanzada" y haga clic en "Aceptar".***

   Se visualizan los resultados de la búsqueda de proyector. Puesto que este proyector siempre se conecta utilizando la Conexión avanzada, **Establezca el modo de conexión seleccionado como modo predeterminado para futuras conexiones** está siempre seleccionado.

   * No se puede conectar al proyector con la Conexión rápida.

3. **Seleccione el proyector al que desea conectarse, y haga clic en "Conectar".**

   Si el proyector al que desea conectarse no aparece en los resultados de la búsqueda, haga clic en el botón **Búsqueda automática**. La búsqueda tarda alrededor de 30 segundos.

Para más información sobre la pantalla de conexión, consulte "Utilizar la pantalla de conexión".☛ p.15

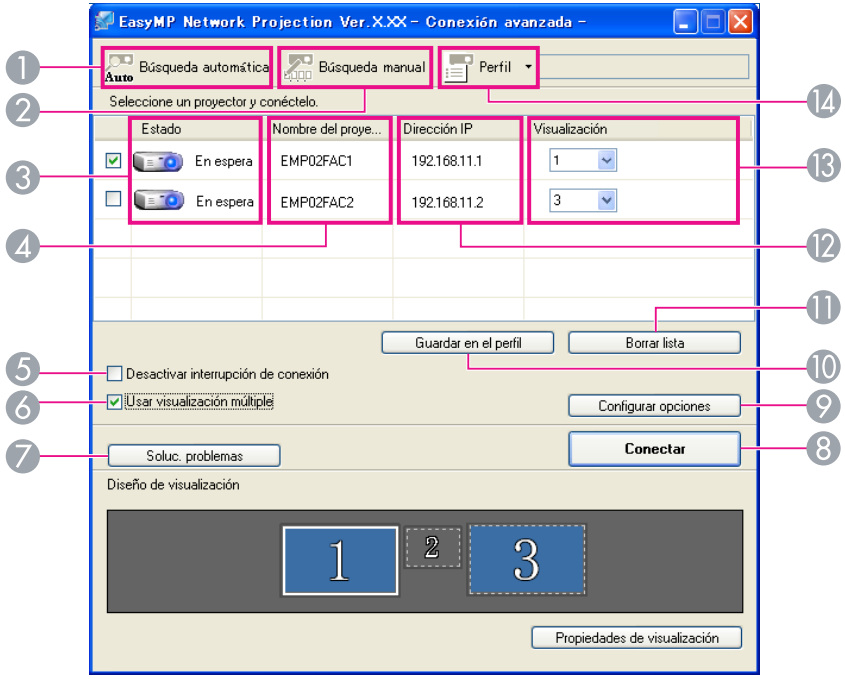
4 **Cuando Palabra clave del proyector está ajustado a "On" desde el proyector, se visualizará la pantalla de la palabra clave. Introduzca la palabra clave visualizada en la pantalla de espera de LAN, y haga clic en "Aceptar".**

Cuando se ha completado la conexión, se proyecta la pantalla del ordenador. Se visualiza la siguiente barra de herramientas de EasyMP Network Projection en la pantalla del ordenador. Puede utilizar esta barra de herramientas para utilizar el proyector y definir los ajustes, y desconectar la conexión de red. Para más información sobre la barra de herramientas, consulte "Utilizar la barra de herramientas".☛ p.17

Si se conecta desde otro ordenador, como cuando se cambia conferenciantes, inicie EasyMP Network Projection desde el ordenador que desee conectar. Se desconectará el ordenador que esté conectado en ese momento, y se conectará el proyector al ordenador que intentaba conectarse.

Utilizar la pantalla de conexión

Inicie EasyMP Network Projection para mostrar la siguiente pantalla. La función de cada botón o elemento se describe en la tabla siguiente.



❶

Búsqueda automática

Puede buscar proyectores disponibles en el sistema de red al que está conectado el ordenador.

❷

Búsqueda manual

Puede buscar un proyector a partir de una dirección IP específica o el nombre de proyector.

❸ **Estado**

Los seis iconos siguientes indican el estado de los proyectores detectados.

	En espera	Selecciónelo para conectar.
	Ocupado	Selecciónelo para conectar. Al hacer clic en **Conectar** se desconectará el ordenador que esté conectado y se conectará su ordenador.
	Ocupado (Desactivar interrupción de conexión)	No se puede seleccionar. Se ajusta **Desactivar interrupción de conexión** en otro ordenador que ya está conectado.
	Está siendo utilizado por otra aplicación	El menú de Configuración del proyector está abierto. Puede seleccionarlo después de cerrar el menú de Configuración y volver a ejecutar la búsqueda.
	Buscando	Se muestra al ejecutar la Búsqueda manual o el Perfil.
	No se encuentra.	Se muestra cuando no se puede encontrar un proyector como resultado de la Búsqueda manual o el Perfil.

❹ **Nombre del proyector**

Se muestra el nombre del proyector.

❺ **Desactivar interrupción de conexión**

Seleccione la casilla para evitar interrumpir una conexión mediante otros ordenadores cuando hay una conexión al proyector seleccionado.

❻ **Usar visualización múltiple**

Seleccione la casilla para utilizar la función de visualización con pantalla múltiple. Cuando está seleccionada, Diseño de visualización y Propiedades de visualización aparecen en la parte inferior de la pantalla.☛ p.21

❼ **Soluc. problemas**

Si hay un problema y no tiene conexión, pulse este botón para abrir la pantalla de solución de problemas de EasyMP Network Projection.

❽ **Conectar**

Conecte al proyector que ha seleccionado en la lista de resultados de la búsqueda. Cuando se realiza una conexión con un proyector, se muestra una barra de herramientas.

❾ **Configurar opciones**

Puede definir opciones de configuración general, como el método de procesamiento, cuando se inicia EasyMP Network Projection. Para más detalles, consulte Configurar opciones ☛ p.37

❿ **Guardar en el perfil**

Guarda los resultados de una búsqueda de proyectores en la red como Perfil. ☛ p.32

⓫ **Borrar lista**

Elimina todos los resultados de la búsqueda.

⓬ **Dirección IP**

Se muestra la dirección IP del proyector.

⓭ **Visualización**

Seleccione el número mostrado (cuando se ha seleccionado **Usar visualización múltiple**). ☛ p.27

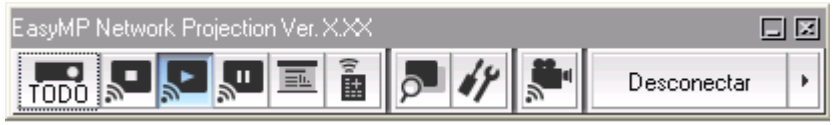
⓮

Perfil

Puede buscar un proyector en la red utilizando un Perfil guardado con **Guardar en el perfil**.☛ p.32

Utilizar la barra de herramientas

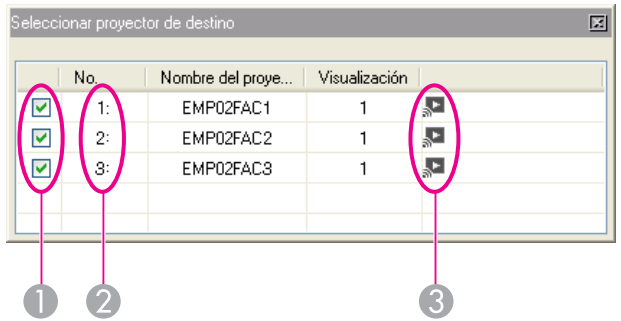
La barra de herramientas se muestra en la pantalla del ordenador después de iniciar EasyMP Network Projection y de que se establezca una conexión con el proyector. Puede utilizar esta barra de herramientas para operar y definir ajustes para el proyector.



Seleccionar proyector de destino

Haga clic para limitar los proyectores utilizados desde la barra de herramientas al proyectar desde múltiples proyectores utilizando la función de distribución o la visualización con pantalla múltiple. La indicación situada debajo del icono indica los proyectores que pueden controlarse.
TODO indica que pueden controlarse todos los proyectores conectados.
Por ejemplo, cuando se muestra "1, 3" pueden controlarse los proyectores n.º 1 y n.º 3.

Haga clic en para mostrar la siguiente pantalla.



1. Seleccione el proyector que desea controlar.
2. Indica el Nº de un proyector asignado. Este Nº indica el Nº del proyector que se puede controlar desde la barra de herramientas.
3. Indica el estado del proyector.

Detener

Detiene la proyección mientras está conectado al proyector. Se proyecta una pantalla en negro mientras está detenida. El audio no se detiene. Para detener el audio o para mostrar un Logotipo del usuario cuando se detiene la proyección, utilice la función Silencio A/V.

Mostrar

Libera Detener o la Pausa.

Pausa

Pausa las imágenes proyectadas mientras se conecta al proyector. El audio no se Pausa.

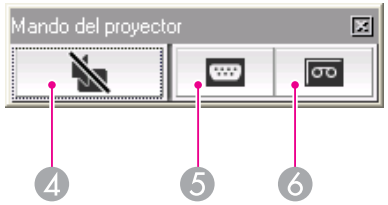
Modo Presentación

Cada vez que haga clic aquí, el Modo Presentación cambiará entre activado/desactivado. ☛ p.20

Control del proyector

Cuando el proyector está conectado a la red, las funciones Silencio A/V, Cambiar fuente de PC y Cambiar fuente de video del proyector pueden controlarse desde el mando a distancia y el panel de control del proyector.

Haga clic en para mostrar la siguiente barra de herramientas.



4 Silencio A/V

La misma función que la del botón [A/V Mute] del mando a distancia.

☛ *Manual de usuario* "Mando a distancia"

5 Cambiar fuente de PC

La Fuente se alterna con cada clic entre Ordenador1, Ordenador2, USB Display, USB y LAN.

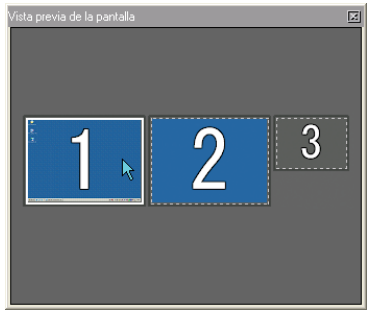
⑥ Cambiar fuente de video

La Fuente cambia entre S-Vídeo y Vídeo cada vez que se hace clic.S-Vídeo no se activará si el cable no está conectado.

Vista previa de la pantalla

Muestra múltiples pantallas de vista previa.

Haga clic en para mostrar una vista previa con los ajustes realizados. Al hacer clic en cada pantalla, cada Vista previa de la pantalla se amplía a pantalla completa.



Configurar opciones

Es posible ajustar el rendimiento de la transmisión durante la transferencia de imágenes del ordenador.☛ p.37

Modo transmisión de película

No está habilitado en este proyector. Aparece el mensaje "El proyector conectado no puede reproducir películas".

Desconectar

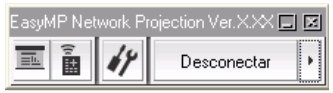
Desconecta la conexión con el proyector.

Cambiar la visualización de la barra de herramientas

La visualización de la barra de herramientas cambia del modo siguiente. La visualización de la barra de herramientas permanece tal cual hasta que se cambia de nuevo.

Completa

Normal



Simple

EasyMP Network Projection Funciones útiles

En este capítulo se explican funciones que pueden ser útiles en una reunión o presentación, como la función que permite enviar imágenes a varios proyectores desde un solo ordenador (visualización con pantalla múltiple).

En el Modo Presentación, las imágenes sólo se muestran durante una Presentación con diapositivas de PowerPoint guardada en un ordenador. Al detener la Presentación con diapositivas, la pantalla del proyector se vuelve negra. Esto resulta útil cuando sólo desea visualizar la Presentación con diapositivas.
Además de PowerPoint, Keynote es compatible con el Modo Presentación en Macintosh.

Procedimiento

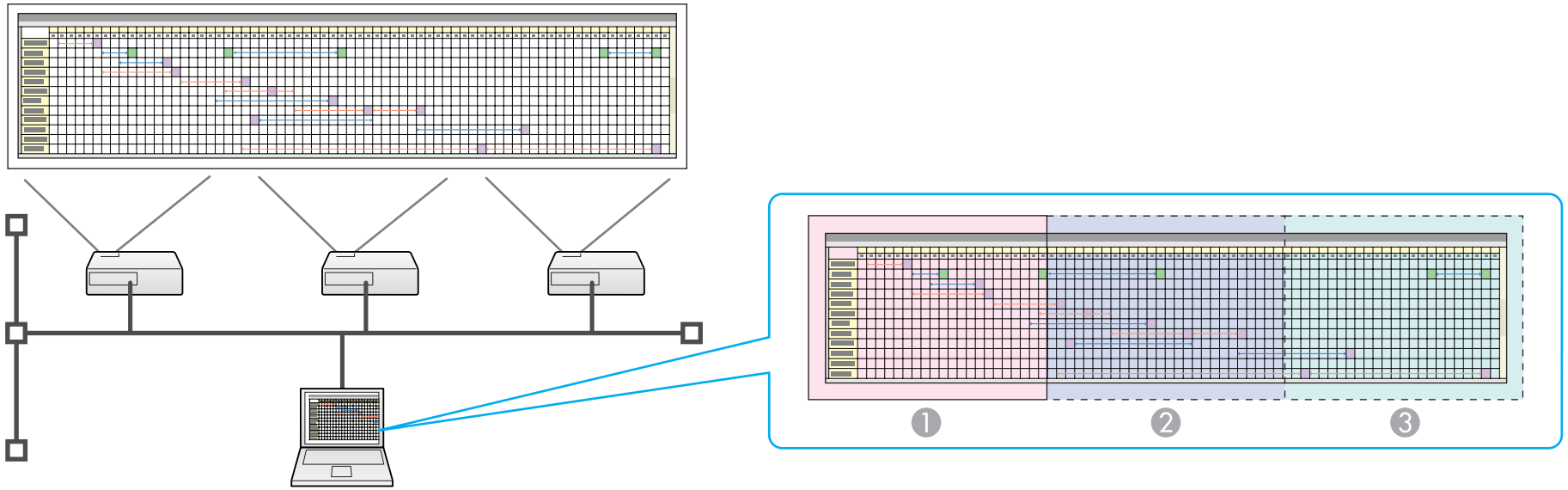
1. **En caso necesario, seleccione otro proyector que desee controlar.** ☛ p.17

2. **Haga clic en el botón en la barra de herramientas.**

   Se inicia el Modo Presentación.

3. **Vuelva a hacer clic en el botón para salir del Modo Presentación.**

El modo de visualización con pantalla múltiple permite proyectar diferentes imágenes de varios proyectores que están conectados a un único ordenador. En Windows, es posible configurar distintos controladores de pantallas virtuales en el ordenador y hacer que el proyector proyecte las distintas imágenes. Esta función no está disponible en Windows Vista debido a restricciones en las especificaciones de Windows Vista.
En cuanto a Macintosh, debe conectarse un monitor externo al ordenador para habilitar la función. Mientras que en la explicación siguiente se hace referencia a pantalla virtual, en el caso de Macintosh la operación se refiere a las pantallas mostradas en el monitor que está conectado físicamente.

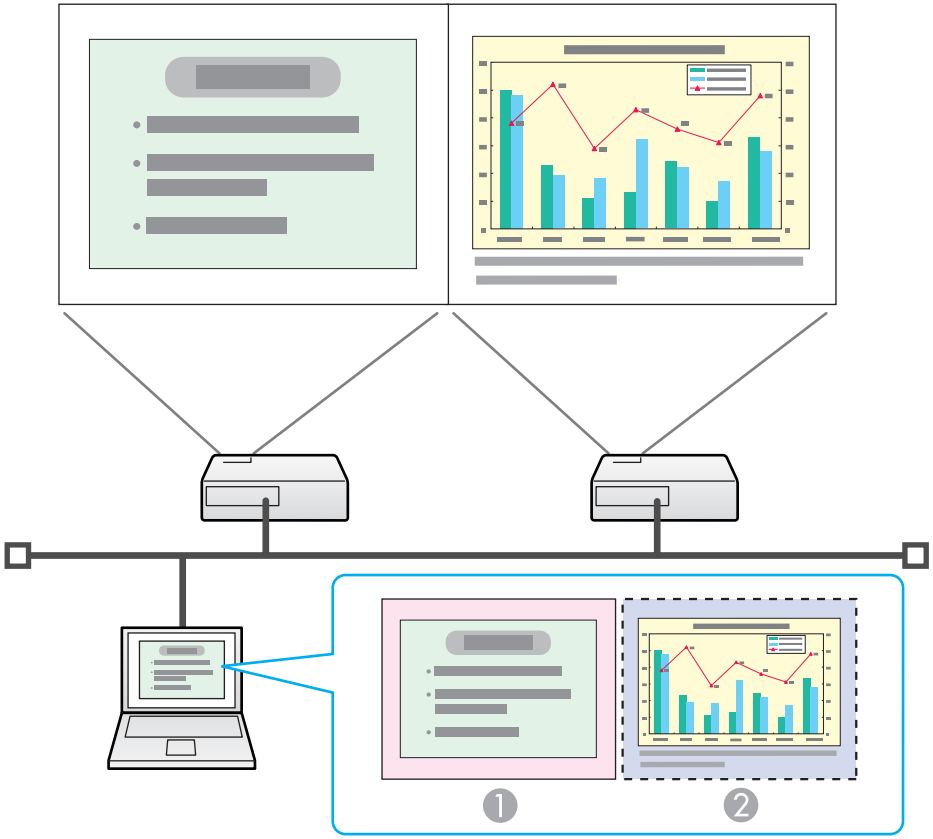


1. Imagen del monitor real
2. Imagen de pantalla virtual 1
3. Imagen de pantalla virtual 2

Ejemplo de ajuste de la pantalla virtual

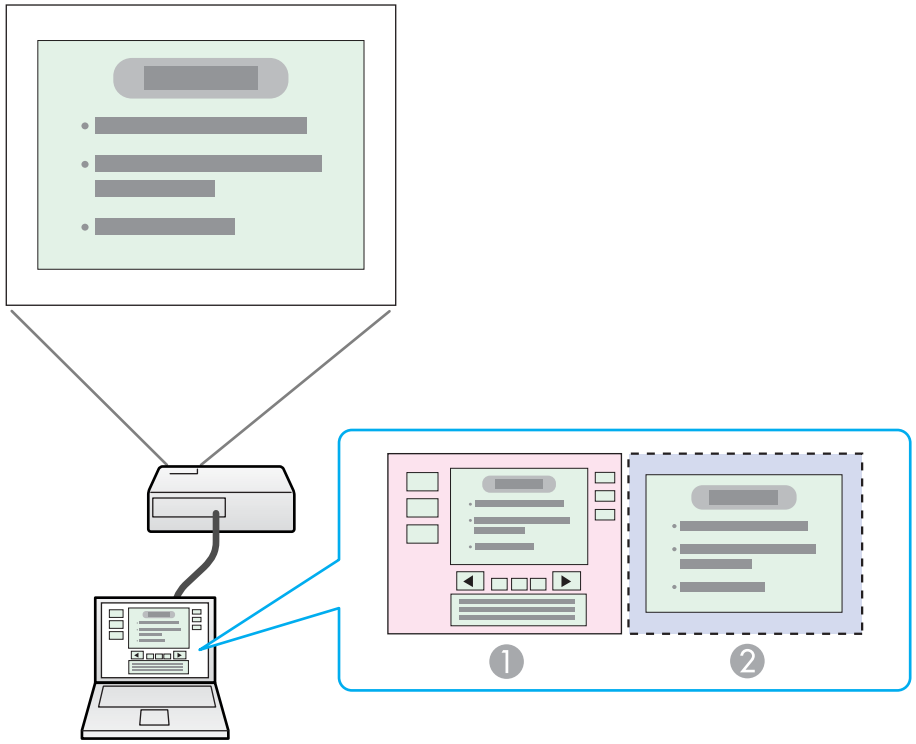
Si distribuye la asignación de pantallas virtuales, puede proyectar sólo la imagen que desea mostrar o diferentes imágenes de izquierda a derecha en una presentación.

Ejemplo de distribución 1



❶	Imagen del monitor real	Archivo de PowerPoint
❷	Imagen de pantalla virtual	Archivo de Excel

Ejemplo de distribución 2



❶	Imagen del monitor real	Herramientas de presentación de archivos de PowerPoint
❷	Imagen de pantalla virtual	Presentación con diapositivas utilizando un archivo PowerPoint

Procedimiento antes de utilizar la función de visualización con pantalla múltiple

1. **Configuración de la pantalla virtual** ☛ p.23

En un entorno Windows, habilite el controlador de pantalla virtual del modo necesario. Y, tanto en Windows como en Macintosh, configure la distribución de las pantallas virtuales.

2. **Asignar la imagen que se proyectará** ☛ p.27

   Abra el archivo que desea proyectar y, a continuación, mueva la pantalla a la pantalla virtual de acuerdo con la distribución de la proyección real.

3. **Proyectar las imágenes asignadas** ☛ p.27

   Asigne un número de pantalla virtual a un proyector que esté conectado a través de la red y, a continuación, inicie la proyección.

Ajustar la pantalla virtual

Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1. ☛ p.22

Habilitar el controlador de pantalla virtual (Windows solamente)

Habilite el controlador de pantalla virtual. Los usuarios enumerados abajo no tendrán que realizar esta operación. Vaya al procedimiento ☛ "Ajustar la pantalla virtual" p.23.

- Los usuarios que han habilitado las pantallas virtuales al instalar EasyMP Network Projection.
- Para usuarios de Macintosh.

Procedimiento

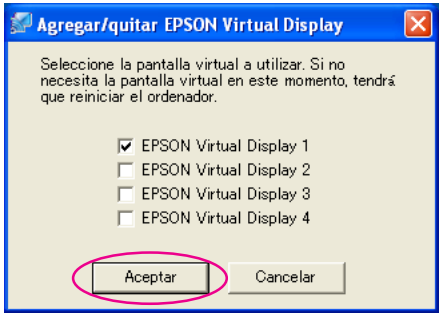
1. **Inicie Windows en el ordenador, seleccione "Inicio" - "Programas" (o "Todos los programas") - "EPSON Projector" - "Agregar-quitar EPSON Virtual Display".**

   Se muestra la pantalla Agregar-quitar EPSON Virtual Display.

2. **Seleccione la pantalla virtual que desee utilizar.**

   Pueden añadirse hasta cuatro monitores. En este ejemplo, se utilizará una única pantalla virtual. Al seleccionar varias pantallas virtuales, seleccione todas las pantallas necesarias.
   Es posible seleccionar cualquiera de las pantallas.

3. **Haga clic en "Aceptar".**



   Al hacer clic en **Aceptar** se habilitarán los controladores de la pantalla virtual. En este momento, es normal que la pantalla parpadee. Espere a que se cierre la pantalla Agregar-quitar EPSON Virtual Display.

Ajustar la pantalla virtual

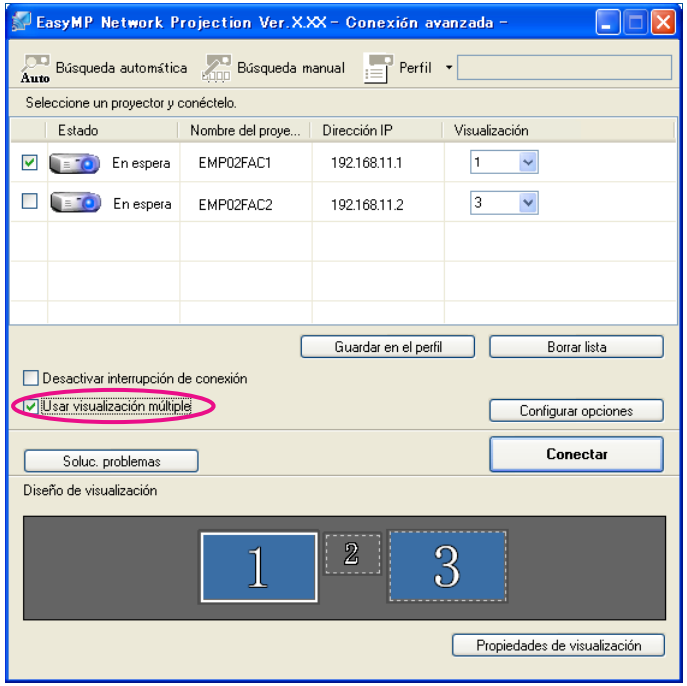
Tras iniciar EasyMP Network Projection, la configuración de las pantallas virtuales varía entre Windows y Macintosh. Los procedimientos se explican a continuación por separado.

Procedimiento

Para Windows

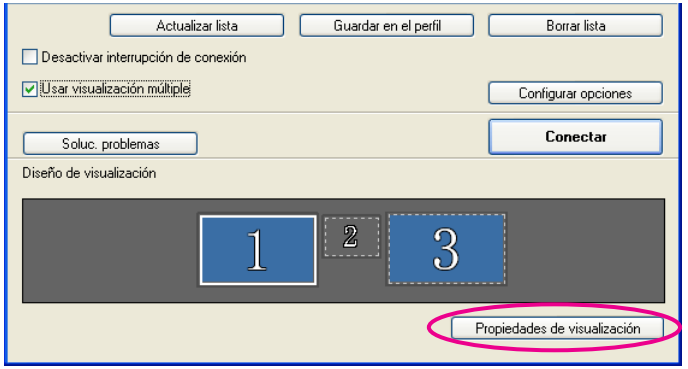
1. **Seleccione "Inicio" - "Programas" (o "Todos los programas") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" para iniciar EasyMP Network Projection.**

2. **Marque la casilla de verificación "Usar visualización múltiple".**



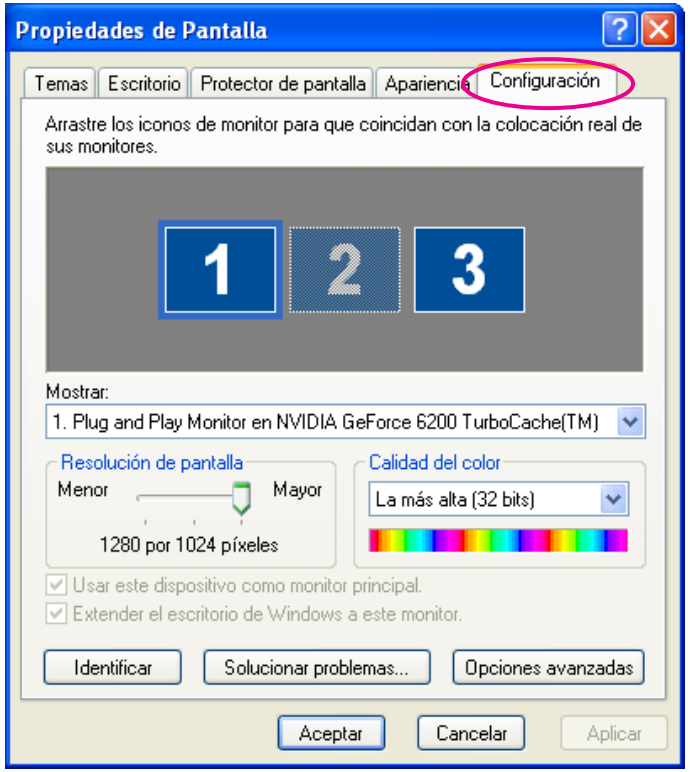
Diseño de visualización y Propiedades de visualización se añaden en la parte inferior de la pantalla.

3. **Haga clic en "Propiedades de visualización".**



Se muestra la ventana Propiedades de visualización.

4. **Haga clic en la ficha "Configuración".**



5 **Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.**

En esta imagen, el monitor real (1) está situado a la izquierda, mientras que el monitor virtual (3) se coloca a la derecha. Cuando el ordenador posee varios terminales de salida de pantalla, los números asignados a los terminales virtuales serán secuenciales con los de los terminales físicos.

- Cuando un monitor externo se conecta a un monitor secundario, no puede proyectarse la imagen para dicha pantalla.
- Según el hardware, el número del monitor secundario puede ser diferente de "2". Cuando se muestre el icono del monitor en pantalla, haga clic en el icono y confirme que el tipo de monitor mostrado en "Visualización" es diferente de "secundario".
- Para los ajustes de Resolución de pantalla, consulte la siguiente información.☛ p.54

Cuando se organiza el icono del monitor, una pantalla virtual se conecta como la imagen que aparece debajo.

6 **Haga clic en el botón "Aceptar". La ventana Propiedades de visualización se cierra.**

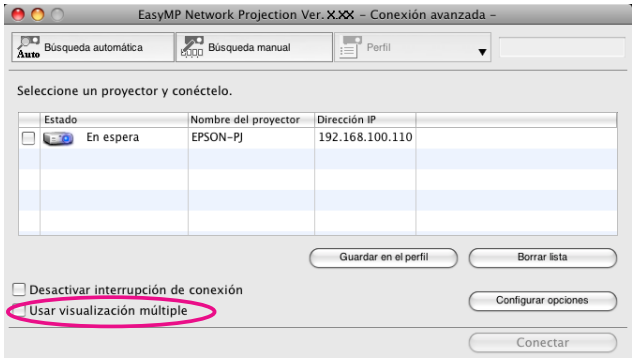
En este punto, la disposición de las pantallas virtuales queda definida. A continuación se asigna la proyección de imágenes.☛ p.27

Para Macintosh

1 **Inicie EasyMP Network Projection. Haga doble clic en la carpeta Aplicaciones del volumen del disco duro en el cual se ha instalado EasyMP Network Projection y luego haga doble clic en el icono de EasyMP Network Projection.**

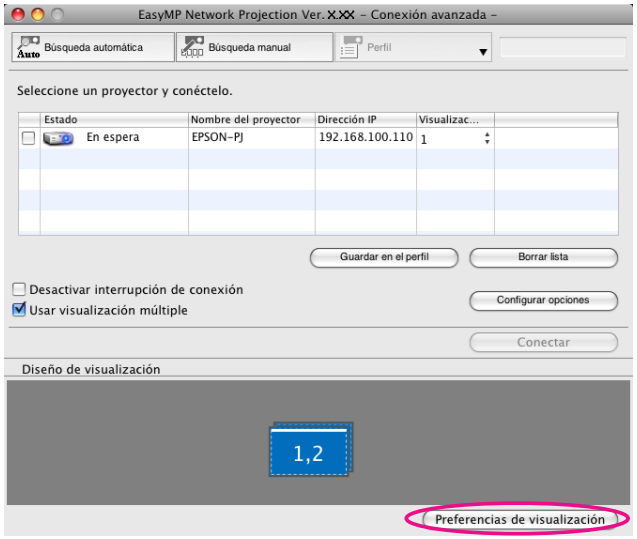
Seleccione **Conexión avanzada** y efectúe el inicio.

2 **Marque la casilla de verificación "Usar visualización múltiple".**



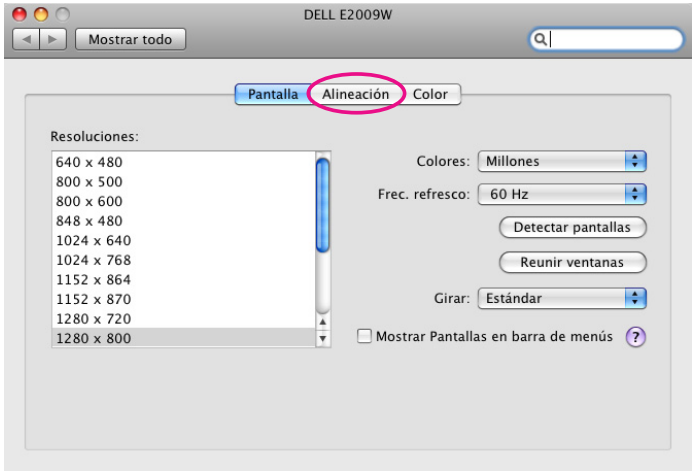
Los botones Diseño de visualización y Preferencias de visualización se agregan en la parte inferior de la pantalla.

3 **Haga clic en el botón "Preferencias de visualización".**



Se muestra la pantalla de ajustes de visualización.

4 **Haga clic en "Alineación".**



5 **Borre "Pantallas duplicadas".**

6 **Arrastre el icono del monitor mostrado y colóquelo en la posición deseada.**

7 Cierre la pantalla de ajustes de visualización.

En este punto, la disposición de las pantallas queda definida.

Asignar la imagen que se proyectará

Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.
☛ p.22

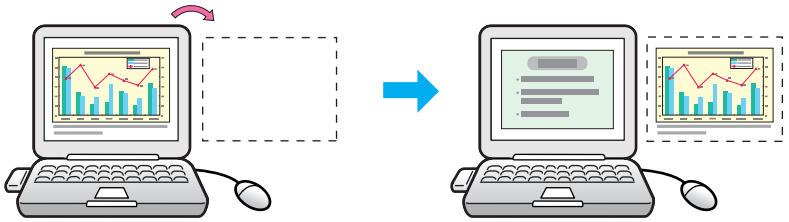
Procedimiento

1 Abra el archivo que desea proyectar.

Inicie los archivos PowerPoint y Excel.

2 Arrastre la ventana al monitor de pantalla virtual deseado y asígnela donde deba proyectarse la imagen.

Arrastre la ventana Excel hacia la derecha hasta que no pueda visualizarla. Como resultado, la ventana de PowerPoint aparece en el monitor real, mientras que la ventana de Excel aparece en la pantalla virtual de la derecha.

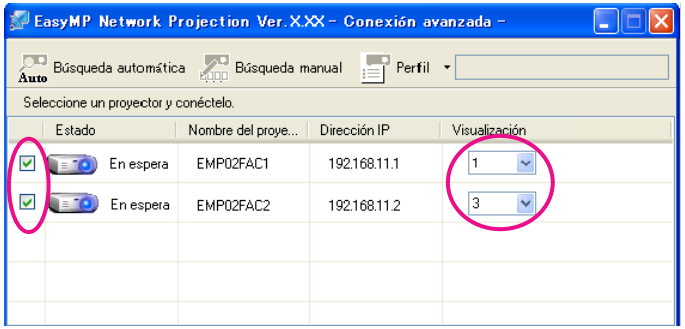


Proyectar las imágenes asignadas

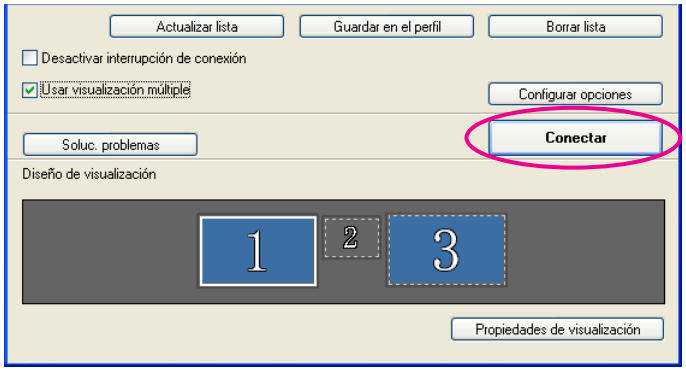
Esta sección explica la pantalla virtual del ejemplo de distribución 1.
☛ p.22

Procedimiento

1 Seleccione el número de la pantalla virtual que se asignará a "Visualización", y seleccione qué imagen se proyectará desde qué proyector.



2 Haga clic en "Conectar".



Se proyecta la imagen asignada a cada proyector.

En un entorno Windows no es posible ver la imagen que se envía a una pantalla virtual del ordenador. Para ajustar la imagen en la pantalla virtual, deberá hacerlo mientras visualiza la imagen proyectada.

Para efectuar operaciones con el ratón en la pantalla virtual, mueva el puntero del ratón en la dirección de la pantalla virtual, de modo que el puntero se muestre en la pantalla virtual.

3 **Para finalizar la visualización con pantalla múltiple, haga clic en "Desconectar" en la barra de herramientas.**

- En un entorno Windows, si el controlador de pantalla virtual se ha habilitado de modo que el puntero del ratón pueda moverse fuera de los límites de la pantalla, es posible que haya ocasiones en las que el puntero desaparezca. Cuando no utilice una pantalla virtual, desactive la opción Agregar-quitar EPSON Virtual Display, de modo que el puntero del ratón no pueda moverse fuera de los límites de la pantalla. Para volver a utilizar la visualización múltiple, active la pantalla deseada en Agregar-quitar EPSON Virtual Display.
  Para quitar la marca de verificación, consulte la siguiente información.☛ p.23
- Puede ajustar el tono de color de cada proyector.☛ *Manual de usuario* "Corregir el color para múltiples proyectores (Ajuste de color en pantalla múltiple)"

Conectarse a un proyector de una subred diferente

En este capítulo se explica cómo conectar un ordenador a un proyector de una subred diferente a través de un punto de acceso de LAN con cables en un sistema de red existente.

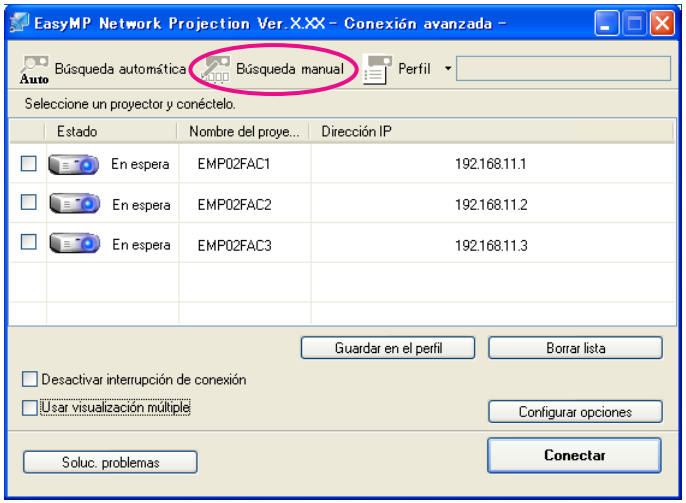
De forma predeterminada, esta aplicación sólo busca proyectores ubicados en la misma subred que el ordenador. Por lo tanto, incluso cuando efectúe una búsqueda de proyectores en la red, aquellos que se encuentren en una subred diferente no se localizarán.
No obstante, puede identificar un proyector que se encuentra en una subred diferente y conectarse a él del modo siguiente:

- Especifique una dirección IP o un Nombre proyect. y efectúe una búsqueda.
  La dirección IP puede introducirse directamente. Además, si el Nombre del proyector se ha registrado en el Servidor DNS, puede efectuar una búsqueda con sólo introducir el Nombre del proyector.
  ☛ p.31
- Efectuar una búsqueda por Perfil
  Cuando realice una búsqueda de un proyector en una subred diferente especificando una dirección IP o un Nombre del proyector, puede guardar la búsqueda como un Perfil con un nombre que resulte fácil de recordar y, a continuación, utilizar ese Perfil siempre que desee buscar un proyector en una subred diferente.☛ p.32

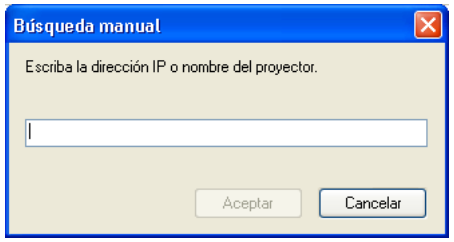
En las siguientes explicaciones, a menos que se indique lo contrario, se utilizan capturas de pantalla de Windows.
Visualizará una pantalla parecida incluso cuando utilice un Macintosh.

Procedimiento

1 Haga clic en "Búsqueda manual" en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.



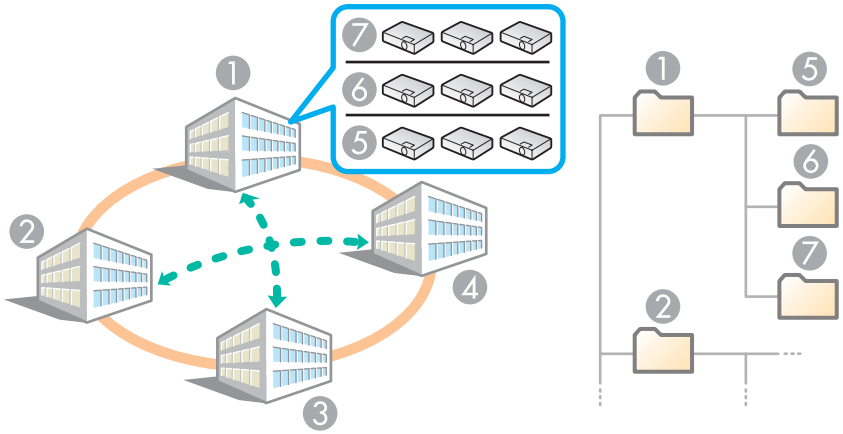
2 Escriba la dirección IP o el Nombre del proyector al que desee conectarse y haga clic en "Aceptar".



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.

Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.
Si va a utilizar ese proyector otras veces, guarde la búsqueda como un Perfil y así no tendrá que introducir los detalles apropiados cada vez que efectúe una búsqueda. ☛ p.32

Puede guardar una búsqueda de un proyector que utiliza con frecuencia en forma de Perfil. Un Perfil es un archivo que contiene toda la información relativa a un proyector determinado, como el Nombre del proyector y su dirección IP. Al especificar el perfil cada vez que se realiza una búsqueda, no es necesario indicar la dirección IP o el Nombre del proyector. Por ejemplo, si se crea un grupo de Perfiles para cada lugar donde se configura un proyector y los administra en carpetas, podrá localizar el proyector de destino rápidamente.



1	Edificio A	5	1ª planta
2	Edificio B	6	2ª planta
3	Edificio C	7	3ª planta
4	Edificio D		

Esta sección explica cómo crear y editar un Perfil.

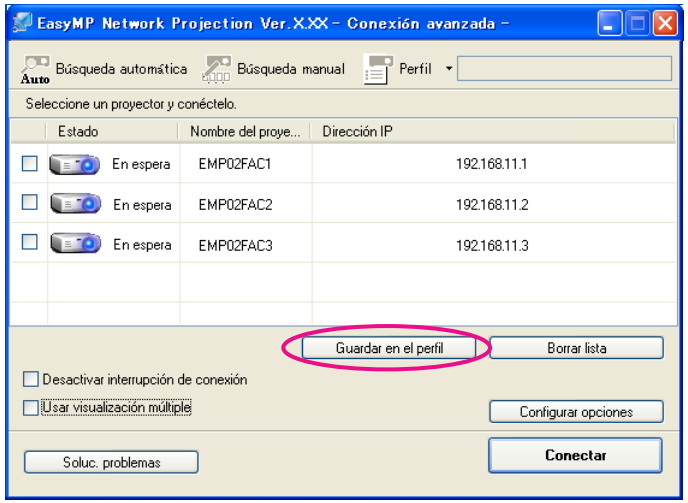
Crear un Perfil

Un Perfil se crea guardando los resultados encontrados.

Para obtener detalles sobre cómo editar un Perfil guardado anteriormente, consulte la sección siguiente. ☛ p.34

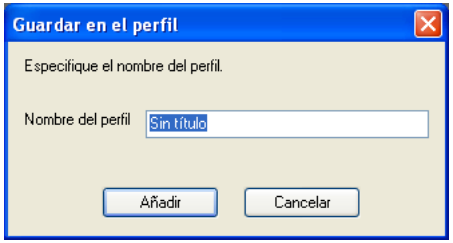
Procedimiento

1 **Cuando se muestre el proyector en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection, haga clic en "Guardar en el perfil".**



Se visualiza la pantalla Guardar en el perfil.

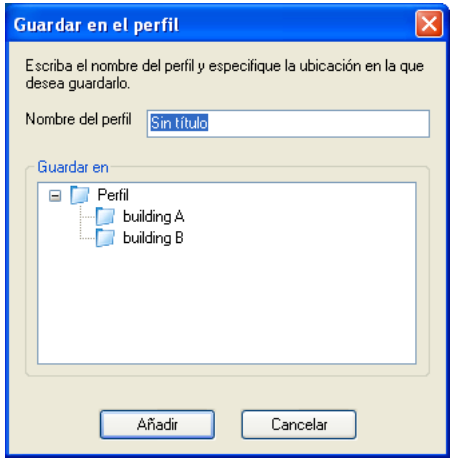
2 **Introduzca un Nombre del perfil y haga clic en "Añadir".**



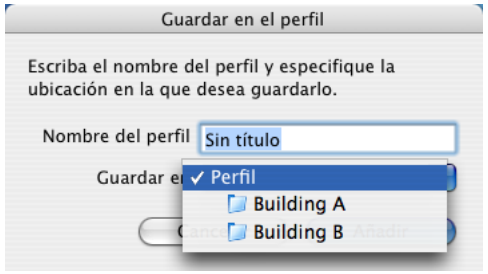
La información del proyector se registra en el Perfil.

Si ha guardado un Perfil anteriormente, se mostrará un mensaje para que confirme si desea sobrescribir ese perfil. Para guardar un perfil con un nombre diferente, seleccione **Guardar como**. Si ha creado una carpeta para un Perfil, se mostrarán las pantallas siguientes. Después de introducir el Nombre del perfil y de seleccionar el destino para **Guardar en**, haga clic en el botón **Añadir**.

Para Windows



Para Macintosh



Para obtener detalles sobre cómo crear una carpeta para un Perfil, consulte la sección siguiente. ☛ p.34

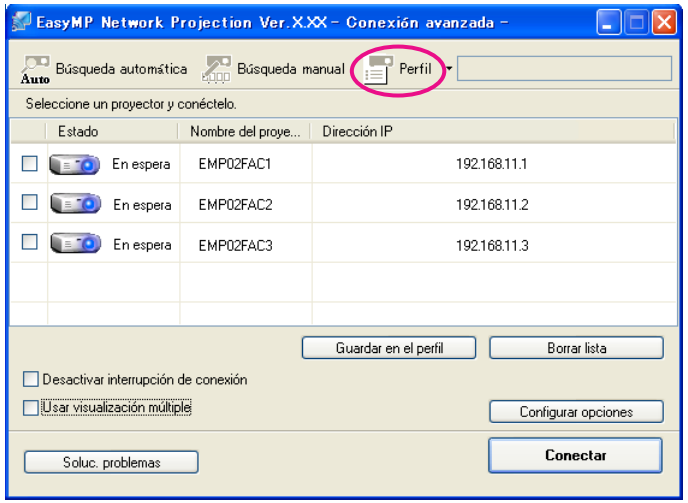
Buscar especificando un Perfil

Puede buscar especificando el Perfil que ha creado.

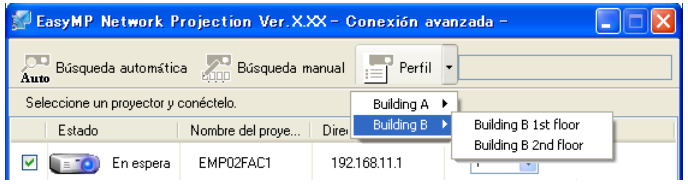
Procedimiento

1 **Haga clic en "Perfil" en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.**

Si no existe ningún Perfil registrado, no podrá seleccionar **Perfil**.



2 **Desde el menú que se visualiza, seleccione el proyector al cual desea conectarse.**



Los resultados de la búsqueda se muestran en la pantalla de selección del proyector de EasyMP Network Projection.

Si el proyector de destino se ha identificado, selecciónelo y haga clic en **Conectar** para establecer una conexión.

Gestionar un Perfil

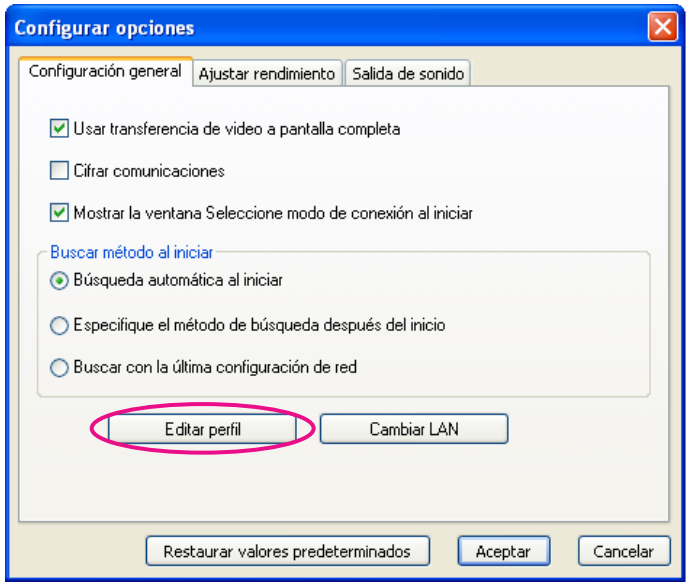
Puede cambiar el nombre y la estructura jerárquica del Perfil.

Procedimiento

1. **Haga clic en "Configurar opciones" en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.**

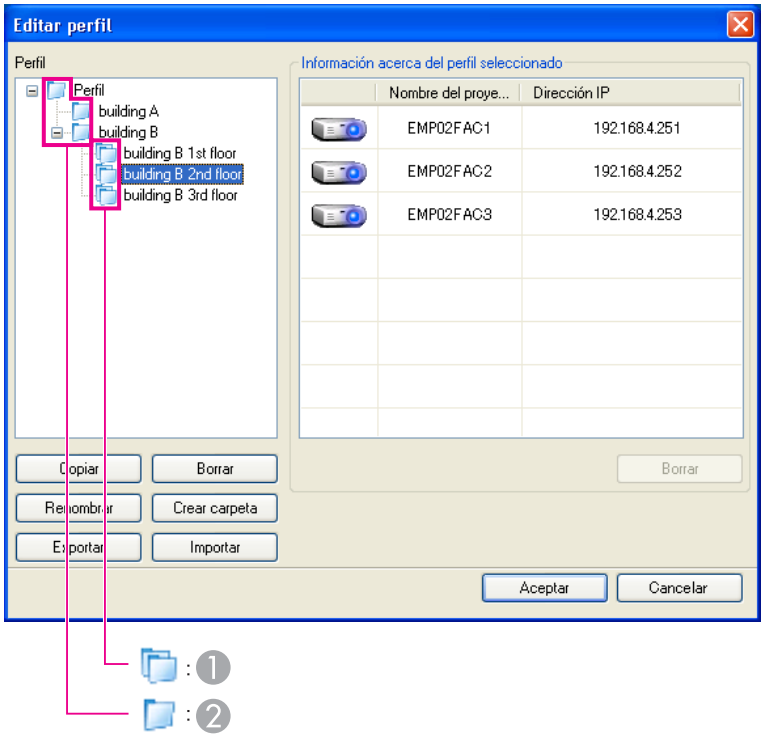
   Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

2. **Haga clic en "Editar perfil".**



Se visualiza la pantalla Editar perfil.

3. **Edite el contenido registrado en el Perfil.**



1 : indica una carpeta.

2 : indica un Perfil.

Perfil	
Elemento	**Función**
Perfil	Puede visualizar el Perfil registrado. Puede gestionarlo creando una carpeta. Puede cambiar el orden del Perfil o la carpeta arrastrando y soltando.
Copiar	Puede copiar el Perfil. El Perfil copiado se guarda en la misma carpeta que el original con el mismo nombre.

Perfil	
Elemento	Función
Borrar	Puede borrar el Perfil y la carpeta.
Renombrar	Puede visualizar el cuadro de diálogo Renombrar y renombrar la carpeta o el Perfil. Puede introducir hasta 32 caracteres en el cuadro de diálogo Renombrar.
Crear carpeta	Puede crear una carpeta nueva.
Exportar	Puede Exportar un Perfil, así como Importar y utilizar dicho Perfil.
Importar	Se utiliza para poder leer y utilizar un Perfil exportado.

Información acerca del perfil seleccionado	
Elemento	Función
Nombre del proyector, Dirección IP	Puede visualizar la información del proyector registrada en el Perfil.
Borrar	Puede borrar la información del proyector seleccionado. Cuando se elimina toda la información del proyector, el perfil también se elimina.

4 **Haga clic en "Aceptar".**

Guarda las ediciones y cierra la pantalla Editar perfil.

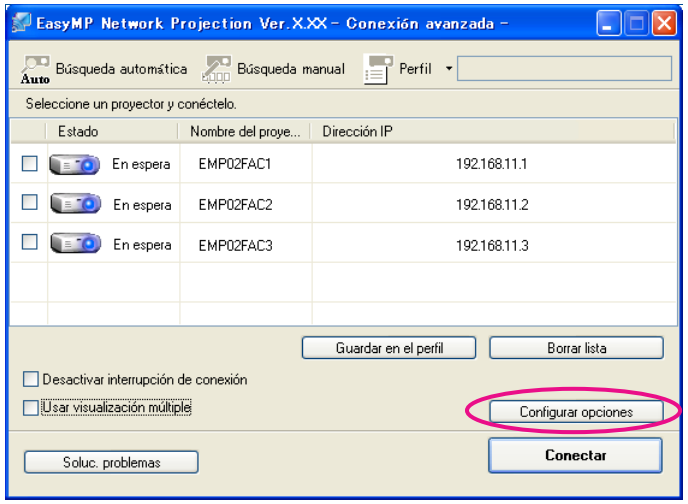
Configurar el funcionamiento de EasyMP Network Projection

Puede definir opciones de configuración, como el método de procesamiento, cuando se inicia EasyMP Network Projection.

Puede definir opciones de configuración, como el método de procesamiento, cuando se inicia EasyMP Network Projection.
Haga clic en Configurar opciones en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.

Procedimiento

1 **Haga clic en "Configurar opciones" en la pantalla principal de EasyMP Network Projection.**



Se visualiza la pantalla Configurar opciones.

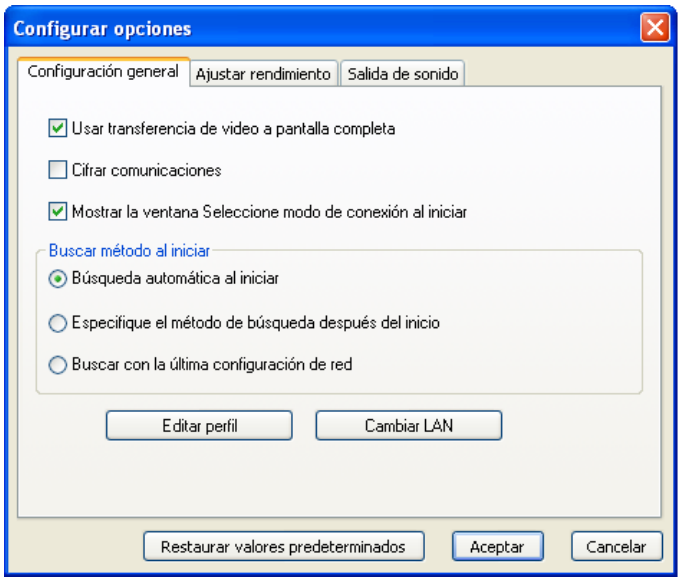
2 **Ajuste cada uno de los elementos.**

Confirme los detalles de los elementos definidos en el paso siguiente. Una vez realizados los ajustes necesarios, haga clic en **Aceptar** para cerrar la pantalla Configurar opciones.

Configurar cada opción

Configure cada opción en la ficha Configuración general y Ajustar rendimiento.

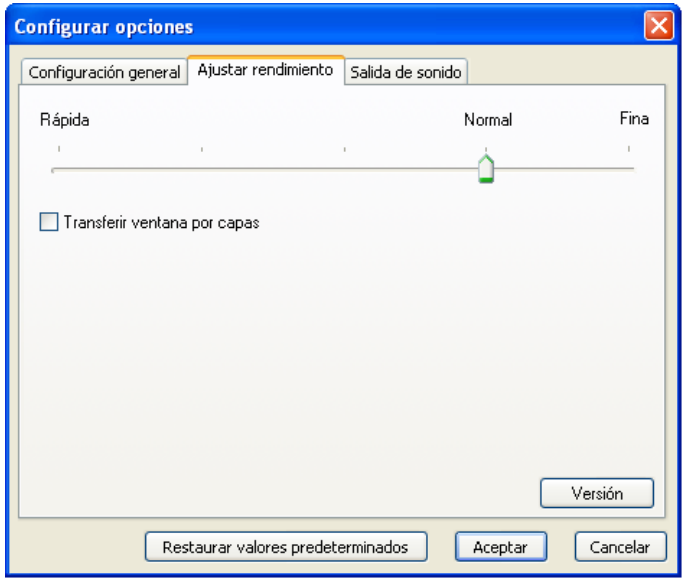
Ficha Configuración general



Usar transferencia de video a pantalla completa	Puesto que este proyector no tiene la función de transmisión de película, dicha opción está desactivada.
Cifrar comunicaciones	Marque esto para cifrar y transmitir datos. Aunque se intercepten los datos, no podrán ser descifrados.
Mostrar la ventana Seleccione modo de conexión al iniciar	Indique si se mostrará o no la pantalla Conexión rápida/ Conexión avanzada al iniciar EasyMP Network Projection. Puesto que este proyector siempre se inicia en Conexión avanzada, desmarque esta casilla de verificación.

Buscar método al iniciar	Seleccione entre los siguientes métodos de búsqueda de proyectores los que se ejecutarán al iniciar EasyMP Network Projection. **Búsqueda automática al iniciar** **Especifique el método de búsqueda después del inicio** **Buscar con la última configuración de red**
Editar perfil	Se visualiza el cuadro de diálogo Editar perfil.☛ p.34
Cambiar LAN	Sólo Windows Se visualiza el cuadro de diálogo de cambio del adaptador de red. Este cuadro de diálogo permite cambiar el adaptador de red que se utilizará en una búsqueda cuando un ordenador posee varios adaptadores. De manera predeterminada, todos los adaptadores de red se utilizan para efectuar una búsqueda. Si utiliza siempre una LAN con cables como método de conexión, seleccione un adaptador de LAN con cables.
Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto del menú Configuración general, excepto para Editar perfil y Cambiar LAN.

Ficha Ajustar rendimiento



Control deslizante de ajuste del rendimiento	El rendimiento puede definirse en **Rápida**, **Normal** y **Fina**. Seleccione **Rápida** cuando las proyecciones de las películas queden interrumpidas.
Transferir ventana por capas	Sólo para Windows (excepto Windows Vista) Seleccione si desea que se transfiera una ventana por capas o no. La ventana por capas está activada cuando el proyector no proyecta contenido mostrado en el ordenador, como por ejemplo los mensajes. Seleccione esta casilla de verificación para proyectar contenido como los mensajes que utiliza la ventana por capas. Desmarque la marca de verificación si no quiere que el cursor del ratón que aparece en pantalla parpadee.

Restaurar valores predeterminados	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones de la ficha Ajustar rendimiento.

Si hace clic en de la barra de herramientas, sólo se muestra la ficha Ajustar rendimiento.

Ficha Salida de sonido

Puesto que este proyector no tiene la función de emisión de audio, los ajustes de la ficha Salida de sonido están desactivados.

Utilizar un ordenador para configurar, monitorizar y controlar los proyectores

En este capítulo se explica cómo utilizar un ordenador que está conectado a la red para cambiar los ajustes del proyector y controlarlo.

Puede configurar y controlar el proyector desde el navegador web de un ordenador conectado al proyector mediante una red. Si se usa esta función, se pueden ejecutar remotamente funciones de configuración y control. Además, al poder utilizar el teclado del ordenador, la introducción de los caracteres necesarios para la configuración es más fácil que con el mando a distancia.
Utilice Microsoft Internet Explorer 6.0 o posterior como navegador web. Si trabaja con Macintosh, también puede utilizar Safari. Sin embargo, si utiliza Safari en Mac OS X 10.2.8, es posible que algunos de los botones de opción de Web control no se visualicen correctamente.

La configuración y el control son posibles utilizando un navegador web si se ajusta a **Red activada** en el menú **Extendida** del menú de Configuración del proyector, aunque el proyector esté en el **Modo en espera** (cuando está desactivado).

Visualizar Web Control

Utilice el procedimiento siguiente para visualizar Web Control.

Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar Web Control. Para usar Web Control, debe definir los ajustes de conexión de red sin usar un servidor proxy.

Introducir la dirección IP del proyector

Web control puede abrirse especificando la dirección IP del proyector de la forma siguiente al utilizar Conexión avanzada.

Procedimiento

1. **Inicie el navegador web en el ordenador.**

2. **Escriba la dirección IP del proyector en la barra de dirección del navegador web, y presione la tecla [Enter] en el teclado del ordenador.**

   Se visualiza Web Control.

   Si se ha configurado la Contraseña Acc. Web en el menú Red del menú de Configuración del proyector, escriba la contraseña.
   Escriba los caracteres configurados para la Contraseña Acc. Web.

Configuración del proyector

Puede definir los elementos que se encuentran en el menú de Configuración del proyector. El contenido ajustado queda reflejado en el menú de Configuración. También hay elementos que sólo se pueden ajustar en el navegador web.

Elementos del menú de Configuración que no se pueden ajustar con el navegador web

Todos los elementos del menú de Configuración se pueden ajustar con la excepción de los siguientes elementos.

- Menú Ajustes - Forma del puntero
- Menú Ajustes - Patrón de prueba
- Menú Ajustes - Botón de usuario
- Menú Extendida - guardar un Logotipo del usuario
- Menú Extendida - Idioma
- Menú Extendida - Operación - Modo alta altitud
- Menú Extendida - Operación - Tempor tapa objetivo
- Menú Reiniciar - Reset Completo y Restablecer h. lámpara

Los elementos disponibles en cada menú son los mismos que el menú de Configuración del proyector.
☛ *Manual de usuario* "Lista de funciones"

Elementos que sólo se pueden ajustar en el navegador web

Los siguientes elementos sólo se pueden ajustar en un navegador web.

- Nombre de comunidad SNMP
- Contraseña Monitor

Ajustando la función Notificación Mail desde el menú de Configuración del proyector, se enviarán mensajes de notificación a las direcciones de correo electrónico predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☛ *Manual de usuario* "Menú Correo"

- Se pueden grabar hasta un máximo de tres destinos de notificación (direcciones), y se pueden enviar mensajes de notificación a los tres destinos de una vez.
- Si aparece un problema crítico en un proyector que causa que deje de funcionar repentinamente, quizás el proyector no pueda enviar un mensaje notificando a un operador del problema.
- La monitorización es posible si se ajusta a **Red activada** en el menú **Extendida** del menú de Configuración del proyector, aunque el proyector esté en el **Modo en espera** (cuando está desactivado).

Al ajustar SNMP desde el menú de Configuración del proyector, los mensajes de notificación se enviarán a las direcciones de correo electrónico predeterminadas cuando ocurra un problema o advertencia con un proyector. Esto es útil cuando está controlando los proyectores colectivamente desde un punto distante a ellos.

☛ *Manual de usuario* "Menú Otros"

- SNMP debería utilizarlo un administrador de red o alguien familiarizado con la red.
- Para utilizar la función SNMP para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador.
- Pueden guardarse hasta dos direcciones IP de destino.

Presentaciones con Ver presen.

En este capítulo se explica cómo proyectar archivos de imagen almacenados en dispositivos USB directamente desde un proyector a modo de Ver presen..

Puede utilizar la función Ver presen. para proyectar directamente archivos almacenados en cámaras digitales y dispositivos USB que estén conectados al proyector.

Los dispositivos de almacenamiento USB que incorporan funciones de seguridad en ocasiones no pueden utilizarse.

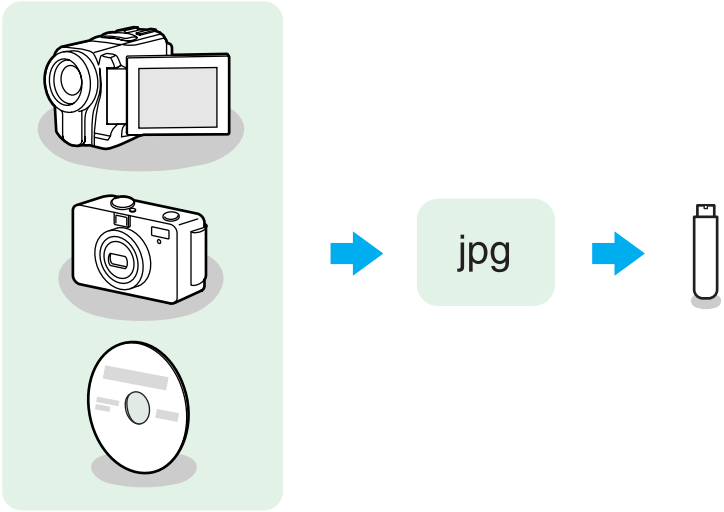
Archivos que pueden proyectarse utilizando Ver presen.

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Imagen quieta	.jpg	Los siguientes soportes no pueden proyectarse. - Formatos de modo de color CMYK - Formatos progresivos - Imágenes con una resolución superior a 8192 x 8192 - Archivos con la extensión ".jpeg" Normalmente, la imagen no puede proyectarse claramente si el valor del ajuste de la compresión es demasiado alto.

- Si utiliza un disco duro USB, recomendamos utilizar una fuente de alimentación con adaptador de CA.
- El proyector no admite tarjetas de memoria formateadas en determinados sistemas de archivos. Si tiene problemas para proyectar el contenido de tarjetas de memoria, utilice tarjetas formateadas en Windows.
- Formatee el soporte utilizando el sistema de archivos FAT16/32.

Ejemplos de Ver presen.

Proyectar imágenes y vídeos almacenados en un dispositivo de almacenamiento USB, etc.



Ejemplo 1: Prepare varias imágenes y proyéctelas de manera continuada (Ver presen.)☛ p.51

Ejemplo 2: Seleccione los archivos de imagen de uno en uno y proyéctelos ☛ p.50

Ver presen. permite reproducir y proyectar archivos de imagen almacenados en cámaras digitales y dispositivos de almacenamiento USB. Esta sección explica el funcionamiento básico de Ver presen..

Aunque las siguientes indicaciones se explican basándose en el mando a distancia, puede realizarlas también desde el panel de control del proyector.

Iniciar y cerrar Ver presen.

Iniciar Ver presen.

Procedimiento

1. **Cambie la imagen proyectada a USB.**

   ☛ *Manual de usuario* "Cambio de la imagen proyectada"

2. **Conecte el dispositivo USB o la cámara digital al proyector.**

   ☛ *Manual de usuario* "Conectar y retirar dispositivos USB (sólo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

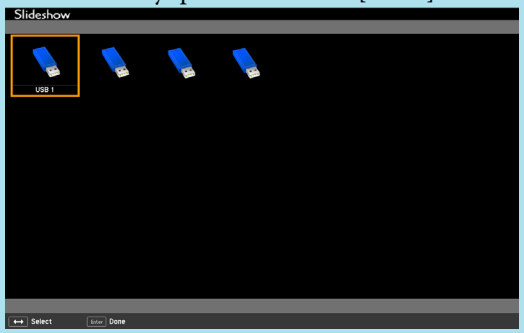
   Se inicia Ver presen. y se muestra la pantalla de lista de archivos.

Cerrar Ver presen.

Procedimiento

Para cerrar Ver presen., desconecte el dispositivo USB(TypeA) del proyector. En el caso de cámaras digitales, discos duros, etc., apague el dispositivo y después desconéctelo.

- También puede conectar una tarjeta de memoria al proyector cargándola en un lector de tarjetas USB. Es posible que algunos lectores de tarjetas no sean compatibles.
- Si se muestra la siguiente pantalla (Seleccionar unidad), pulse los botones [▲][▼][◀][▶] para seleccionar la unidad que desea usar y pulse el botón [Enter].



- Para mostrar la pantalla Seleccionar unidad, sitúe el cursor en **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse el botón [Enter].

Operaciones básicas con Ver presen.

A continuación se describen los procedimientos para reproducir imágenes usando Ver presen., así como las operaciones de proyección.

Procedimiento

1. **Utilice los botones [▲][▼][◀][▶] para colocar el cursor sobre el archivo o la carpeta a los que desea acceder.**

❶ Cursor

- Los archivos JPEG se visualizan como miniaturas (el contenido del archivo se visualiza como pequeñas imágenes).
- Según el archivo JPEG, puede que no se muestre una miniatura. En este caso, se visualiza un icono de archivo.

Si no se pueden visualizar todos los archivos y carpetas al mismo tiempo en la ventana actual, pulse el botón [Página] (Down) del mando a distancia o sitúe el cursor sobre **Pág. siguiente** en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón [Enter].
Para volver a la pantalla anterior, pulse el botón [Página] (Up) del mando a distancia o coloque el cursor sobre **Página previa** en la parte superior de la pantalla y pulse el botón [Enter].

2 Pulse [Enter].

Se muestra la imagen seleccionada.

Al seleccionar una carpeta, se visualizan los archivos de la carpeta seleccionada. Seleccione **Volver arriba** en la pantalla que se abre y pulse el botón [Enter] para volver a la pantalla anterior.

Girar la imagen

Puede girar las imágenes en formato JPEG en incrementos de 90˚ cuando las reproduzca. La función de rotación también está disponible durante Ver presen..

Gire las imágenes JPEG de la siguiente manera.

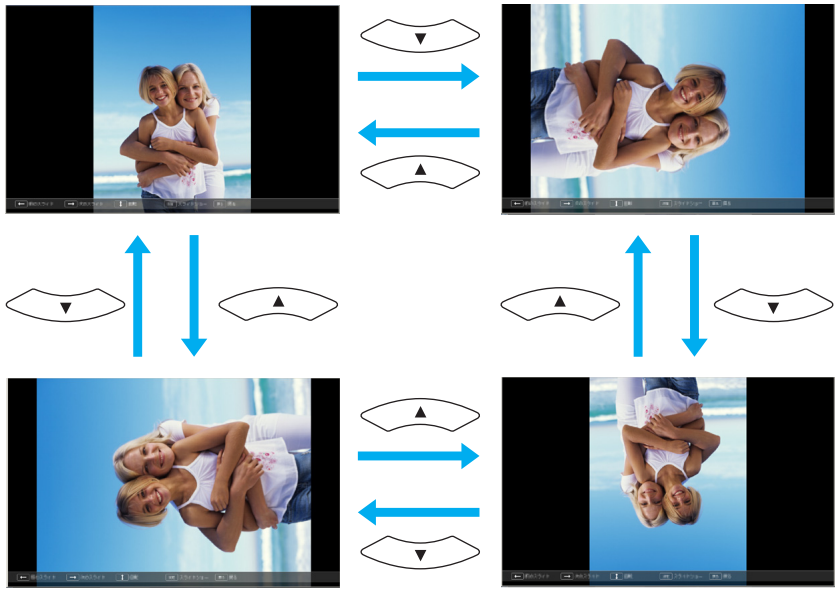
Procedimiento

1 Reproduzca imágenes en formato JPEG, o ejecute Ver presen..

Para reproducir imágenes en formato JPEG ☛ p.50

Para reproducir Ver presen. ☛ p.51

2 Durante la proyección de una imagen JPEG, pulse el botón [▲] o el [▼].



Los archivos de imagen de una cámara digital y los archivos de imagen almacenados en un dispositivo USB pueden proyectarse con Ver presen. siguiendo uno de estos dos métodos.

- Proyectar archivos de imagen seleccionados
  Se trata de una función para proyectar archivos individuales.
- Proyectar los archivos de imagen de una carpeta de uno en uno (Ver presen.)
  Puede proyectar los archivos de imagen de una carpeta en orden, de uno en uno.

Atención

No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a él. Ver presen. podría no funcionar correctamente.

Aunque las siguientes indicaciones se explican basándose en el mando a distancia, puede realizarlas también desde el panel de control del proyector.

Proyectar Imágenes

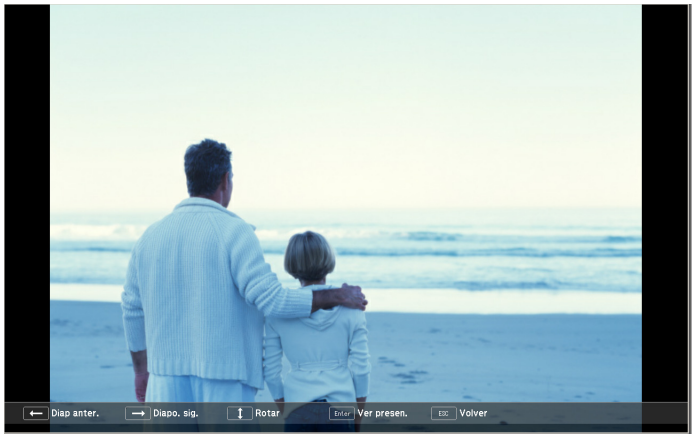
Procedimiento

1. **Inicie Ver presen..** ☛ p.47
   Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

2. **Utilice los botones [▲][▼][◀][▶] para mover el cursor hasta la imagen que se vaya a proyectar.**

1 Archivo de imagen

3. **Pulse [Enter].**
   Empieza la reproducción de la imagen.



4. **Pulse el botón [Volver] para volver a la pantalla de la lista de archivos.**

Proyectar todos los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)

Puede proyectar los archivos de imagen de una carpeta en orden, de uno en uno. Esta función se denomina Ver presen.. Ejecute Ver presen. siguiendo este procedimiento.

Para cambiar automáticamente los archivos al ejecutar Ver presen., ajuste una opción distinta de T. cambio pantalla en el elemento Ver presen. del menú Opción de **No**. El ajuste por defecto es **No**.
☛ p.52

Procedimiento

1. **Inicie Ver presen..**☛ p.47

   Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

2. **Utilice los botones [▲][▼][◀][▶] para mover el cursor hasta la carpeta de Ver presen. que se vaya a exponer y pulse [Enter].**

3. **Seleccione Ver presen. en la pantalla de la lista de archivos y luego pulse el botón [Enter].**

   Se inicia Ver presen. y se proyectan automáticamente los archivos de imagen de la carpeta en orden, de uno en uno.
   Cuando se proyecte el último archivo, la lista de archivos se visualizará de nuevo automáticamente. Si ajusta **Rep. Cont** a **On** en la ventana Opción, la proyección comenzará desde el comienzo otra vez cuando se llegue al final.☛ p.52
   Puede saltar a la siguiente pantalla, volver a la pantalla anterior o detener la reproducción durante la proyección de Ver presen..

Si el ajuste T. cambio pantalla de la pantalla Opción se ha definido como **No**, los archivos no cambiarán automáticamente cuando se ejecute Ver presentación. Pulse el botón [Enter] o [Página] (Down) del mando a distancia para continuar con el siguiente archivo.

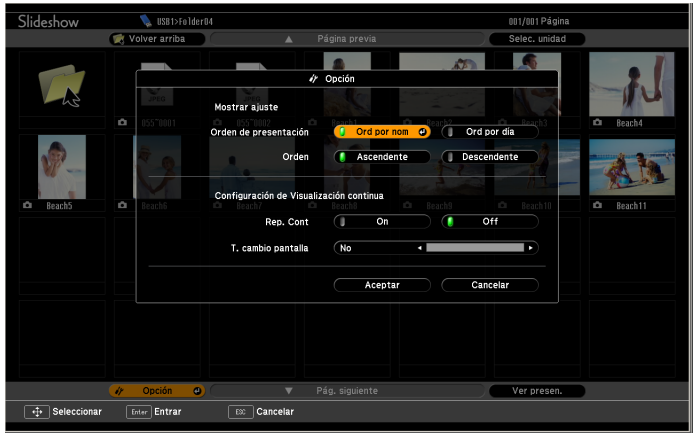
Puede establecer el orden de presentación de archivos y las operaciones Ver presen. en la pantalla Opción.

Procedimiento

1 Utilice los botones [▲][▼][◄][►] para mover el cursor hasta la carpeta donde quiere establecer las condiciones de visualización y pulse el botón [Volver]. Seleccione "Opción" en el submenú visualizado y, a continuación, pulse el botón [Enter].

2 Cuando aparezca la siguiente pantalla Opción, ajuste cada una de las opciones.

Active los ajustes colocando el cursor en el elemento de destino y pulsando el botón [Enter].
A continuación se ofrecen detalles de los elementos.



Orden de presentación	Puede ajustar el orden de visualización de los archivos. Puede seleccionar ordenar los archivos por **Ord por nom** o **Ord por día**.
Rep. Cont	Puede determinar si debe repetirse Ver presen..
T. cambio pantalla	Puede ajustar el tiempo de visualización de un archivo cuando se está ejecutando Ver presentación. Puede establecer un lapso entre No (0) y 60 Segundos. Si define **No** para los segundos, la reproducción automática queda desactivada.

3 Utilice los botones [▲][▼][◄][►] para situar el cursor en el botón "Aceptar" y pulse [Enter].

Se aplicarán los ajustes.
Si no desea aplicar los ajustes, coloque el cursor sobre **Cancelar** y pulse el botón [Enter].

Apéndice

Cuando proyecte imágenes del ordenador durante la ejecución de EasyMP Network Projection, se aplicarán las siguientes restricciones. Confirme estos puntos.

Resoluciones compatibles

Pueden proyectarse las siguientes resoluciones de pantalla del ordenador. No puede conectarse a un ordenador con una resolución superior a UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1.024x768)*
- SXGA (1.280x960)
- SXGA (1.280x1.024)*
- SXGA+ (1.400x1.050)*
- WXGA (1.280x768)
- WXGA (1.280x800)
- WXGA+ (1.440x900)
- UXGA (1.600x1.200)

* Resoluciones admitidas cuando la función de visualización con pantalla múltiple está activada.

Si utiliza un ordenador con un tamaño de pantalla especial donde no se representa la proporción de altura y anchura, se selecciona una resolución de pantalla cercana a la anchura de la lista de 10 anterior. En este caso, en una pantalla panorámica se proyectan los márgenes horizontales, mientras que en una pantalla estrecha los márgenes verticales vacíos son negros.

Color de la pantalla

Puede proyectarse el siguiente número de colores para las pantallas de ordenador.

Windows	Macintosh
Color de 16 bits	Unos 32.000 colores (16 bits)
Color de 32 bits	Unos 16,7 millones de colores (32 bits)

La garantía operativa de la visualización con pantalla múltiple es color de 16 bits y de 32 bits.

Número de conexiones

Puede conectar hasta cuatro proyectores a un ordenador y proyectar simultáneamente.
No puede conectar varios ordenadores a un proyector simultáneamente.

Otros

- El audio no se transmite.
- La reproducción de vídeos no es tan uniforme como cuando se visualizan en el ordenador.
- Es posible que las aplicaciones que utilizan parte de las funciones DirectX no se visualicen correctamente. (Sólo Windows)
- No pueden proyectarse los mensajes de MS-DOS a pantalla completa. (Sólo Windows)
- En algunos casos, es posible que la imagen de la pantalla del ordenador y la imagen proyectada por el proyector no coincidan exactamente.

Al utilizar Windows Vista

Tenga en cuenta los puntos siguientes al utilizar EasyMP Network Projection con un ordenador que utilice Windows Vista.

Limitaciones al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows

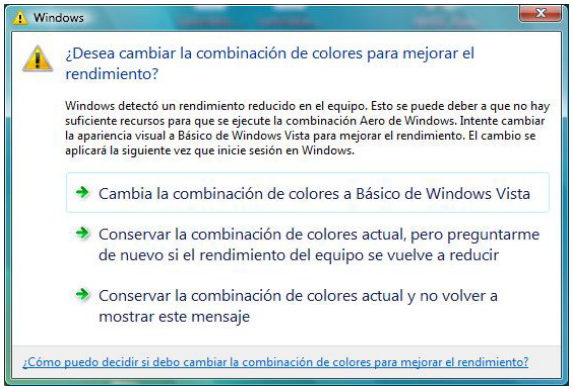
Tenga en cuenta las dos siguientes limitaciones al utilizar la Galería fotográfica de Windows al ejecutar EasyMP Network Projection.

- Las Presentaciones se reproducen en modo simple al proyectar desde la Galería fotográfica de Windows.
  Puesto que no se visualiza la barra de herramientas, no puede realizar cambios mientras reproduce un Tema (efectos), independientemente de la calificación del Índice de experiencia de Windows.
  Cuando se ha iniciado el modo simple, no puede cambiar de modo mientras se ejecuta la Galería fotográfica de Windows incluso si cierra EasyMP Network Projection. Reinicie la Galería fotográfica de Windows.
- No puede reproducir películas.

Limitaciones en Windows Aero

Tenga en cuenta las dos limitaciones siguientes cuando el diseño de la ventana para el ordenador es Windows Aero.

- La ventana por capas se proyecta independientemente de la opción Transferir ventana por capas de Configurar opciones en EasyMP Network Projection.
  Por ejemplo, cuando la opción Transferir ventana por capas está desactivada para la barra de herramientas de EasyMP Network Projection, no debería visualizarse ni en la pantalla del ordenador, aunque se proyecte la barra de herramientas.
- Unos minutos después de conectar un ordenador al proyector en una red con EasyMP Network Projection, se mostrará el siguiente mensaje. Se recomienda seleccionar **Conservar la combinación de colores actual y no volver a mostrar este mensaje**. Esta selección está activa hasta que se reinicia el ordenador.



Si se produce alguno de los siguientes problemas, consulte las páginas relativas a cada problema.

Problemas relativos a las funciones de red

"Imposible conectar con EasyMP Network Projection" ☛ p.57

"Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otro ordenador." ☛ p.57

"No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection." ☛ p.57

"No se puede conectar en Conexión avanzada" ☛ p.58

"La Presentación no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple." ☛ p.58

"Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla del ordenador cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple." ☛ p.58

"El cursor del ratón no se muestra en la pantalla del ordenador." ☛ p.59

"Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer." ☛ p.59

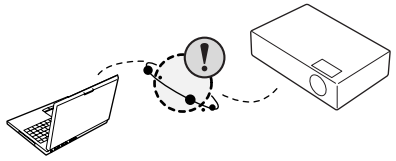
"Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una Presentación con diapositivas de PowerPoint." ☛ p.59

"Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office." ☛ p.59

"Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection" ☛ p.60

Problemas relativos a la monitorización y el control

"No se envía ningún correo electrónico aunque se produzca alguna anomalía en el proyector." ☛ p.61



Problemas relativos a las funciones de red

Imposible conectar con EasyMP Network Projection

Consulte el mensaje de la pantalla y, a continuación, adopte las siguientes medidas.

Mensajes de error	Solución
La versión de la aplicación usada no es compatible. Instale la última versión de la aplicación en su ordenador.	Instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring suministrado con el proyector.

Cuando se establece una conexión mediante EasyMP Network Projection, la imagen proyectada permanece tal cual y no puede establecerse una conexión desde otro ordenador.

Comprobar	Solución
¿El presentador abandonó la sala sin cortar la conexión de red?	En EasyMP Network Projection, la conexión al ordenador conectado previamente puede cortarse cuando otro ordenador intenta conectarse al proyector, y se conecta al nuevo ordenador que intenta conectarse. Por lo tanto, si no se ha ajustado ninguna Palabra clave del proyector, o si conoce dicha Palabra clave del proyector, puede cortar la conexión actual y, si realiza la operación de conexión, puede conectarse al proyector. Cuando se determina una Palabra clave del proyector, si no sabe la Palabra clave del proyector, reinicie el proyector y vuelva a conectarse.

No se encuentra el proyector cuando se inicia EasyMP Network Projection.

Comprobar	Solución
¿Se muestra la pantalla de configuración de la red del menú de Configuración en el proyector?	Si se muestra en el proyector la pantalla de configuración de la red, la conexión de red de EasyMP Network Projection está desactivada. Cierre la configuración de la red del proyector y vuelva a la pantalla de espera de LAN.
¿La tarjeta LAN del ordenador y la función LAN integrada están disponibles?	Compruebe que la LAN es válida verificando el Panel de control - Sistema - Hardware en el administrador de dispositivos, etc.
¿El adaptador de red usado se ha seleccionado correctamente con EasyMP Network Projection?	Si el ordenador dispone de varios entornos LAN, no se puede conectar a menos que el adaptador de red esté correctamente seleccionado. Al utilizar un ordenador con Windows, inicie EasyMP Network Projection y seleccione el adaptador de red que está utilizando desde **Configurar opciones** - **Cambiar LAN**.☛ p.37

Comprobar	Solución
¿El firewall está desactivado o se ha registrado como excepción?	Si no desea desactivar el firewall ni registrarlo como excepción, realice los ajustes necesarios para abrir los puertos. Los puertos utilizados por EasyMP Network Projection son "3620", "3621" y "3629".
¿El cable de red está conectado correctamente?	Compruebe que el cable de red está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.

No se puede conectar en Conexión avanzada

Comprobar	Solución
¿Las funciones de denegación de conexión, como por ejemplo las restricciones de Dirección MAC y las restricciones de puerto, están ajustadas correctamente en el punto de acceso?	Ajuste el proyector para permitir conexiones desde el punto de acceso.
¿La dirección IP, la máscara de subred y la dirección puerta de enlace para el punto de acceso están ajustadas correctamente?	Cuando no utilice ningún DHCP, determine cada ajuste.☛ *Manual de usuario* "Menú Red (para EB-1920W/1910/1830)"
¿El punto de acceso y la subred del proyector son diferentes?	Seleccione **Búsqueda manual** desde EasyMP Network Projection, especifique la dirección IP y conéctelo. ☛ p.31

La Presentación no se puede visualizar en la pantalla deseada al utilizar la visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Está utilizando PowerPoint 2002 o una versión anterior? **Para Windows**	Para definir y utilizar dos o más pantallas virtuales, utilice PowerPoint 2003 o posterior, o limite el número de pantallas virtuales a uno antes de mostrar la presentación.

Las aplicaciones dejan de mostrarse en la pantalla del ordenador cuando se utiliza la función de visualización con pantalla múltiple.

Comprobar	Solución
¿Se está ejecutando otra aplicación en la pantalla virtual? **Para Windows**	Si está instalada la aplicación EPSON Virtual Display, en ocasiones se ejecuta otra aplicación en la pantalla virtual. En este caso, ajuste EPSON Virtual Display en "Off" en "Propiedades de pantalla".

El cursor del ratón no se muestra en la pantalla del ordenador.

Comprobar	Solución
¿Está instalada la aplicación EPSON Virtual Display? **Para Windows**	El cursor del ratón se ha desplazado a la pantalla virtual. Si desmarca la casilla de verificación en la pantalla Agregar-quitar EPSON Virtual Display, el puntero del ratón vuelve al área de visualización de la pantalla.

Al conectar con EasyMP Network Projection, la imagen no se muestra o tarda mucho en aparecer.

Comprobar	Solución
¿Intentó reproducir películas con Media Player o utilizar la vista previa del salvapantallas?	Según el ordenador, es posible que la pantalla de reproducción de películas de Media Player no se visualice, y que la vista previa del salvapantallas no se visualice normalmente.
¿Ha habilitado DHCP?	Cuando DHCP está ajustado en **On** en la Conexión avanzada o en la conexión LAN con cables, si no se encuentra un servidor DHCP disponible, tardará tiempo en entrar en el estado de espera LAN.

Cuando se efectúa una conexión utilizando EasyMP Network Projection, no es posible iniciar una Presentación con diapositivas de PowerPoint.

Comprobar	Solución
¿Se ha iniciado EasyMP Network Projection mientras se estaba ejecutando PowerPoint? **Para Windows**	Al conectar con EasyMP Network Projection, no olvide cerrar PowerPoint primero. Es posible que la Presentación no funcione si se conecta cuando se está ejecutando PowerPoint.

Si se ha realizado una conexión con EasyMP Network Projection, la pantalla no se actualizará al utilizar una aplicación Office.

Comprobar	Solución
¿Mueve el cursor continuamente?	Al parar de mover el cursor del ratón, se actualiza la pantalla. Si la pantalla no se actualiza rápidamente, pare de mover el cursor del ratón.

Mensaje de error al iniciar EasyMP Network Projection

Mensajes de error	Solución
No se ha podido conectar el proyector.	Intente conectarlo de nuevo. Si todavía no se conecta, compruebe los ajustes de red en el ordenador y los ajustes de red del proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte la sección ☛ *Manual de usuario* "Menú Red (para EB-1920W/1910/1830)"
La palabra clave no coincide. Escriba la palabra clave correcta que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera de LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.
El proyector seleccionado está ocupado. ¿Desea continuar el proceso de conexión?	Intentó conectarse a un proyector que está conectado a otro ordenador. Al hacer clic en el botón **Sí**, se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y el otro ordenador se corta. Al hacer clic en el botón **No**, no se conecta al proyector. La conexión entre el proyector y el otro ordenador se mantiene.
No se ha podido inicializar EasyMP Network Projection.	Reinicie EasyMP Network Projection. Si el mensaje todavía aparece, desinstale EasyMP Network Projection e instálelo de nuevo. ☛ p.8
No se ha podido establecer la conexión porque la palabra clave no coincide.	Al conectarse a un proyector para el cual se determinó una Palabra clave del proyector, se ha escrito una Palabra clave del proyector errónea. Verifique la Palabra clave del proyector que se visualiza en la pantalla de espera de la conexión del proyector. Después de cortar la conexión y volverla a conectar, escriba la Palabra clave del proyector en la pantalla de entrada. ☛ p.14
No se ha podido obtener la información del adaptador de red.	Compruebe el siguiente punto. ¿Hay un adaptador de red instalado en el ordenador? ¿El controlador para el adaptador de red usado está instalado en el ordenador? Una vez comprobado, reinicie el ordenador y conéctelo de nuevo. Si todavía no puede conectarse, compruebe lo siguiente. Compruebe los ajustes de red en el ordenador y los ajustes de red en el proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte la sección ☛ *Manual de usuario* "Menú Red (para EB-1920W/1910/1830)"
Uno o más de los proyectores conectados no admiten resoluciones superiores a SXGA. Reduzca la resolución de la pantalla y vuelva a conectarse.	Existe un proyector ELP-735 en el destino de la conexión. Cambie la resolución de pantalla del ordenador a SXGA (1280x1024) o inferior.

Mensajes de error	Solución
Uno o más de los proyectores no responde.	No puede conectarse a varios proyectores simultáneamente. Compruebe los ajustes de red en el ordenador y los ajustes de red en el proyector. Para más información sobre la configuración de la red para el proyector, consulte la sección ☛ *Manual de usuario* "Menú Red (para EB-1920W/1910/1830)"
Escriba la palabra clave que aparece en la pantalla del proyector.	Verifique la Palabra clave del proyector visualizada en la pantalla de espera de LAN e introduzca la Palabra clave del proyector.
No se puede iniciar esta aplicación porque se está ejecutando EPSON USB Display.	Cierre USB Display y a continuación inicie EasyMP Network Projection.
No se puede conectar al proyector con esta versión de EasyMP Network Projection. Instale la última versión de EasyMP Network Projection.	Este mensaje aparece cuando no puede conectarse al proyector con EMP NS Connection. Para conectarse, instale la versión actual de EasyMP Network Projection desde el CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring suministrado con el proyector.

Problemas relativos a la monitorización y el control

No se envía ningún correo electrónico aunque se produzca alguna anomalía en el proyector.

Comprobar	Solución
¿El ajuste de conexión de red es correcto?	Compruebe la configuración de la red del proyector. ☛ *Manual de usuario* "Menú Red (para EB-1920W/1910/1830)"
¿Está el **Modo en espera** ajustado a **Red activada**?	Para utilizar la función de Notificación Mail cuando el proyector esté en espera, ajuste **Red activada** en **Modo en espera** desde el menú de Configuración.☛ *Manual de usuario* "Menú Extendida"
¿Se ha producido una anomalía grave y el proyector se ha detenido de repente?	Si el proyector se detiene de repente, no se pueden enviar correos electrónicos. Si después de comprobar el proyector continúa la anomalía, contacte con su distribuidor local o en la dirección más cercana de las mencionadas en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿El proyector recibe alimentación?	Compruebe que no se ha producido un corte de corriente local o que no se ha disparado el disyuntor de la toma eléctrica del proyector.
¿El cable de red está conectado correctamente?	Compruebe que el cable de red está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Dirección MAC	Abreviación de Media Access Control. La dirección MAC es un número de ID exclusivo para cada adaptador de red. Se asigna un número exclusivo a cada adaptador de red, y los datos se transmiten entre los adaptadores de red basados en esta identificación.
Pantalla virtual	La pantalla de un ordenador se presenta en múltiples visualizaciones. Puede crearse una pantalla virtual de gran tamaño utilizando múltiples visualizaciones.
SVGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 800 (horizontal) × 600 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
SXGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1.280 (horizontal) × 1.024 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
UXGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1.600 (horizontal) × 1.200 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
VGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 640 (horizontal) × 480 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
XGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1.024 (horizontal) × 768 (vertical) puntos utilizada por los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Aviso general:

Windows Vista y el logotipo de Windows son marcas registradas del grupo de compañías de Microsoft.

IBM, DOS/V, y XGA son marcas o marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac e iMac son marcas registradas de Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista y PowerPoint son marcas o marcas registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos.

Los nombres de otros productos aquí aludidos se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Seiko Epson Corporation niega cualquier derecho sobre esas marcas.

Copyright del software:

En este producto se utiliza software gratuito y otro software cuyos derechos han sido adquiridos por esta empresa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

Archivos de imagen 50

C

Configuración del proyector 41

G

Girar la imagen 48

J

jpg 46

N

Navegador Web 41
Notificación Mail 43

O

Orden de presentación 52

P

Perfil 16
Presentaciones 45
Problemas 56
Proyección de archivos de imagen 50

R

Rep. Cont 52

S

SNMP 44
Solucionar problemas 16

T

T. cambio pantalla 52

V

Ver presen. 47, 51

W

Web Control 41