

**מדריך למשתמש**

# **Multimedia Projector**

**EB-1925W**

**EB-1920W**

**EB-1915**

**EB-1910**

**EB-1900**



**EB-1830**






## סימנים המשמשים במדריך זה

### • סימני בטיחות

החומר הכתוב והמקרה עושים שימוש בסמלים גרפיים כדי להראות כיצד להשתמש במקרה בצורה בטוחה. אנא הבן והתחשב בסמלי אזהרה אלה כדי למנוע פגיעה באנשים או ברכוש.

סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או אפילו למוות בגלל שימוש לא נכון.	<b>אזהרה</b> 
סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה גופנית או לנזק גופני בגלל שימוש לא נכון.	<b>זהירות</b> 

### • סימני מידע כללי

מציין הליכים שעלולים להוביל לנזק או פגיעה ללא תשומת לב מתאימה.	<b>שים לב</b>
מציין מידע ונקודות נוספות שעשויים להיות שימושיים עבור נושא מסוים.	
מציין עמוד שבו ניתן למצוא מידע מפורט אודות נושא מסוים.	
מציין שהסבר של המילה או המילים המודגשות ליד סמל זה מופיע במילון המונחים. ראה את הפרק "מילון מונחים" שבחלק "נספח". עמ' 133	
מציין שיטות פעולה ואת סדר הפעולות. יש לבצע את ההליך שצוין לפי הסדר של השלבים הממוספרים.	<b>הליך</b>
מציין את שמות הלחצנים בשלט רחוק או בלוח הבקרה. דוגמה: לחצן [Esc]	[ (שם) ]
מציין פריטי תפריט תצורה. דוגמה: <b>בחר "בהירות" מהתפריט תמונה.</b> תפריט תמונה - בהירות	"(שם תפריט)" <b>בהירות</b> (מודגש)



## פונקציות שימושיות

- תיקון התמונה המוקרנת באמצעות EB-1925W/1915) Screen Fit (בלבד) 21.....**
- תיקון עיוותים בתמונה המוקרנת באמצעות Quick Corner (EB-1925W/1915) (בלבד) 24.....**
- שינוי התמונה המוקרנת 27.....**
27. .... זיהוי אוטומטי של אות הקלט ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)
28. .... עבור אל תמונת היעד באמצעות השלט
- פונקציות לשיפור ההקרנה 29.....**
29. .... בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)
30. .... הגדרת קשתית אוטומטית
30. .... הסתרת התמונה והקול באופן זמני (השתקת קול/וידאו)
31. .... הקפאת התמונה (הקפא)
31. .... שינוי יחס גובה-רוחב
31. .... שיטות משתנות
32. .... שינוי גובה-רוחב עבור תמונות של ציוד וידאו
33. .... שינוי יחס גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-1915/1910/1900/1830)
34. .... שינוי גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-1925W/1920W)
36. .... פונקציית המצביע (מצביע)
37. .... הגדלת חלק מהתמונה (E-Zoom)
38. .... הפעלת מצביע העכבר על-ידי שלט רחוק (עכבר אלחוטי)
- הגבלת מספר מקרני היעד בעת שימוש במקרנים מרובים. 40.....**
40. .... הגדרת מזהה המקרן
41. .... קביעת מזהה השלט
- תיקון צבעים למקרנים מרובים (התאמת צבעים למסכים מרובים) 43.....**
43. .... סיכום הליך התיקון
43. .... אופן התיקון
- פונקציות אבטחה 45.....**
45. .... ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)
45. .... סוג של הגנת סיסמה
45. .... הגדרת הגנת סיסמה

## סימנים המשמשים במדריך זה 2.....

### הקדמה

### תכונות המקרן 7.....

7. .... תכונות המשותפות לכל דגם
7. .... קל לטיפול
7. .... התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)
7. .... הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת מסכים (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) (בלבד)
7. .... פונקציות אבטחה משופרות
7. .... תכונות של EB-1925W/1915
7. .... היעדר למצגות בזמן קצר
8. .... הפקת המיטב מחיבור רשת
9. .... תכונות של EB-1920W/1910/1830
9. .... הפקת המיטב מחיבור רשת
9. .... הקרנה של תמונות JPEG ללא חיבור של מחשב (מצגת)

### שמות החלקים והפונקציות 10.....

10. .... חלק קדמי/עליון
11. .... חלק אחורי (EB-1925W/1915)
12. .... חלק אחורי (EB-1920W/1910/1830)
13. .... חלק אחורי (EB-1900)
14. .... בסיס
15. .... לוח בקרה (EB-1925W/1915)
16. .... לוח בקרה (EB-1920W/1910/1830)
17. .... לוח בקרה (EB-1900)
18. .... שלט רחוק



76. תפריט אפס  
77. פרטים מידע (תצוגה בלבד)  
78. תפריט אפס

## פתרון בעיות

80. שימוש בעזרה  
81. פתרון בעיות  
81. קריאת המחוננים  
82. מחוון ⚡ דולק או מהבהב באדום  
83. מחוון ⚡ דולק או מהבהב בכתום  
84. כאשר המחוננים אינם עוזרים  
85. בעיות הקשורות לתמונות  
89. בעיות בעת התחלת ההקרה  
89. בעיות אחרות

## נספח

92. שיטות התקנה  
93. ניקוי  
93. ניקוי פני השטח של המקרן  
93. ניקוי העדשה  
94. ניקוי מסנן האוויר  
95. החלפת חומרים מתכלים  
95. החלפת סוללות השלט  
96. החלפת הנורה  
96. פרק זמן להחלפת נורה  
96. כיצד להחליף את הנורה  
98. איפוס שעות נורה  
98. החלפת מסנן אוויר  
98. פרק זמן להחלפת מסנן אוויר  
99. כיצד להחליף את מסנן האוויר

46. הזנת הסיסמה  
46. הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)  
48. נעילה נגד גניבה  
48. התקנת מנעול הכבל

## תפריט תצורה

50. שימוש בתפריט תצורה  
51. רשימת פונקציות  
51. תמונה תמונה  
52. אות אות  
54. הגדרות הגדרות  
56. מורחב מורחב  
58. תפריט רשת (EB-1925W/1915 בלבד)  
59. הערות לגבי הפעלת התפריט רשת  
59. פעולות לוח מקשים על המסך  
60. תפריט בסיסי  
תפריט רשת LAN אלחוטי (רק כאשר יחידת רשת LAN אלחוטית המצורפת או האופציונלית מותקנת)  
61. תפריט אבטחה (זמין בהתקנת יחידת רשת LAN אלחוטית המצורפת או האופציונלית)  
62.  
64. כאשר נבחרת האפשרות WEP  
65. כאשר נבחר (TKIP/AES)WPA2-PSK או (TKIP/AES)WPA-PSK  
66. כאשר נבחר EAP-TLS  
כאשר נבחר EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC  
66. PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC  
66. תפריט רשת LAN קווית  
67. תפריט דואר  
68. תפריט אחרים  
69. תפריט אפס  
70. תפריט רשת (EB-1920W/1910/1830 בלבד)  
71. הערות לגבי הפעלת התפריט רשת  
71. פעולות לוח מקשים על המסך  
72. תפריט בסיסי  
73. תפריט רשת LAN קווית  
74. תפריט דואר  
75. תפריט אחרים





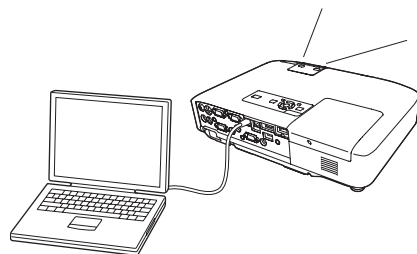
פונקציית קריאת הודעת דואר על שגיאה (EB-1925W/1920W/)	117
117..... (בלבד) 1915/1910/1830	
118..... ESC/VP21 פקודות	
118..... רשימת פקודות	
118..... פריסות כבלים	
118..... חיבור טורי	
119..... פרוטוקול תקשורת	
120..... אודות מקרן רשת (EB-1925W/1915) (בלבד)	
121..... אודות PjLink (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) (בלבד)	
122..... נתמכים צגים	
122..... צגים נתמכים (EB-1925W/1920W)	
122..... אותות מחשב (RGB אנלוגי)	
123..... Component Video	
123..... Composite Video/S-Video	
124..... אות כניסה מכניסת HDMI (EB-1925W) (בלבד)	
125..... צגים נתמכים (EB-1915/1910/1900/1830)	
125..... אותות מחשב (RGB אנלוגי)	
126..... Component Video	
126..... Composite Video/S-Video	
126..... אות כניסה מכניסת HDMI (EB-1915) (בלבד)	
128..... מפרטים	
128..... מפרטים כלליים של המקרן	
131..... דרישות תוכנה (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) (בלבד)	
132..... מראה	
133..... מילון מונחים	
135..... הערות כלליות	
135..... הערה כללית:	
152..... אינדקס	

אביזרים וחומרים מתכלים אופציונליים	100
100..... אביזרים אופציונליים	
100..... חומרים מתכלים	
101..... שמירת לוגו משתמש	
חיבור לנקודת גישה של רשת LAN אלחוטית באמצעות	
103..... Wi-Fi Protected Setup (EB-1925W/1915) (בלבד)	
103..... שיטת הגדרת החיבור	
104..... חיבור ב-שיטת לחצן	
105..... התחברות ב-שיטת קוד PIN	
107..... גודל מסך ומרחק הקרנה	
107..... מרחק הקרנה (EB-1925W/1920W)	
108..... מרחק הקרנה (EB-1915/1910/1900/1830)	
חיבור והסרת התקני USB (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	
109..... (בלבד)	
109..... חיבור התקני USB	
110..... הסרת התקני USB	
110..... חיבור מצלמת המסמכים (ELPDC06)	
110..... הסרת מצלמת המסמכים (ELPDC06)	
111..... התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)	
111..... תנאי הפעלה עבור USB Display	
111..... חיבור	
112..... חיבור בפעם הראשונה	
113..... החל מהפעם השנייה	
114..... חיבור כבל LAN (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) (בלבד)	
115..... התחברות לציוד חיצוני	
115..... התחברות לצג חיצוני (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) (בלבד)	
116..... חיבור לרמקול חיצוני (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) (בלבד)	




## הקדמה



פרק זה מסביר את תכונות המקרן ואת שמות החלקים.



## הגדל את הקבצים שלך והקרן אותם באמצעות מצלמת מסמכים (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)

מצלמת מסמכים תואמת USB (ELPDC06) זמינה כתוספת אופציונלית. עם מצלמת מסמכים זו אין צורך להשתמש בכבל חשמל, ובאפשרותך להתחבר בקלות באמצעות כבל USB אחד. העיצוב הפשוט של מצלמת המסמכים קלה לשימוש זו, מאפשרת לך הקרנה והגדלה קלה של המסמכים שלך.  **אביזרים וחומרים מתכלים אופציונליים**

## פונקציות אבטחה משופרות

- הגנת סיסמה להגבלה וניהול של משתמשים  
באמצעות קביעת סיסמה באפשרותך להגביל את המשתמשים במקרן.  עמ' 45
- נעילת לוח בקרה מגבילה את פעולת הלחצנים של לוח הבקרה  
באפשרותך להשתמש בפונקציה זו כדי למנוע מאנשים לשנות את הגדרות המקרן ללא רשות באירועים, בתי ספר ועוד.  עמ' 46

## תכונות של EB-1925W/1915

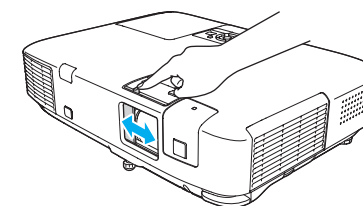
### היערך למצגות בזמן קצר


- אין צורך בבזבז זמן בכיוון התמונות המוקרנות (פונקציית H/V-Keystone אוטו)  
מקרן זה מתקן באופן אוטומטי עיוותי Keystone ובעיות מיקוד המתרחשות בעת מיקום או הזזת המקרן, וחוסך את הצורך בכיוון ידני של התמונה המוקרנת.

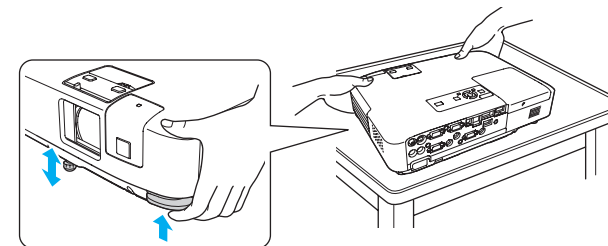
## תכונות המשותפות לכל דגם

### קל לטיפול

- תריס ההשתקה של שמע/וידאו מפשט את תהליך ההקרנה והאחסון באפשרותך לעצור ולחדש את ההקרנה בקלות באמצעות פתיחה וסגירה של תריס ההשתקה של שמע/וידאו, אשר מקל על הצגת מצגות ברורות.



- עיצוב רגל יחידה משמעותו שלא תצטרך לבצע כוונונים מסובכים לגובה. באפשרותך לבצע כונוני גובה בקלות באמצעות ידית אחת.  מדריך להפעלה מהירה



- הפעלה ישירה/כבוי ישיר  
במקומות בהם החשמל מנוהל באופן מרכזי, כגון חדר ישיבות, ניתן לקבוע שהמקרן יופעל ויכובה באופן אוטומטי כאשר מקור המתח אליו מחובר המקרן מחובר או מנותק.


## התחברות בעזרת כבל USB והקרנה (USB Display)

על-ידי חיבור המקרן למחשב עם Windows בעזרת כבל USB, באפשרותך להקרין תמונות ממסך המחשב.

• **תמיכה ב-Windows Vista פונקציית מקרן רשת**

בחיבור המקרן לרשת ושימוש בפונקציית מקרן רשת ב-Windows Vista, יכולים להשתמש במקרן מספר משתמשי רשת.

• **התחבר בעזרת Quick Wireless Connection USB Key**

על-ידי שמירת מידע המקרן על-גבי ה-Quick Wireless Connection USB Key וחיבורו למחשב ברשת, ניתן להעביר בקלות תמונות ושמע מהמחשב ולהקרין או לנגן אותם על המקרן.  **אביזרים וחומרים מתכלים אופציונליים**

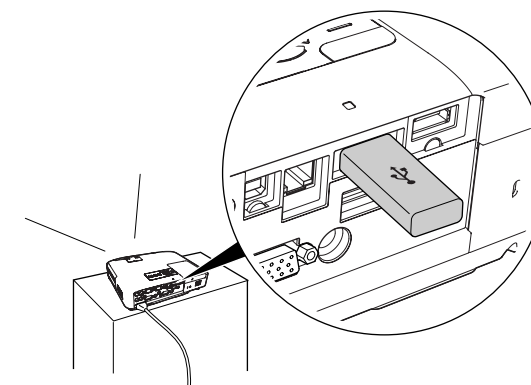
• **היערכות מהירה בעזרת לחצן אחד (Screen Fit)**

בלחיצה על לחצן Screen Fit, תוכל לכוון את התמונה המוקרנת להגדרה אופטימלית למסך. כך תוכל להיערך במהירות למצגות המשתמשות במסך.


• **מצגות ללא מחשב (PC Free)**

באפשרותך להקרין תמונות וסרטים ישירות מהתקן אחסון USB או מצלמה דיגיטלית על-ידי חיבורם למקרן, ובכך להציג מצגות ללא שימוש במחשב. באפשרותך להציג מצגת יעילה על-ידי המרת קובץ PowerPoint לתרחישים באמצעות יישום התוכנה הכלול EasyMP Slide Converter, שמירתם להתקן אחסון USB והקרנה ממנו.

 **מדריך הפעלה למקרן (EB-1925W/1915)**



**הפקת המיטב מחיבור רשת**

באפשרותך לעשות שימוש יעיל ברשת שלך באמצעות שימוש בתוכנה "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" (תוכנה למקרן של Epson עבור פגישות ומצגות) כדי לנהל מצגות ופגישות יעילות ומגוונות.  **מדריך הפעלה למקרן (EB-1925W/1915)**

• **העברת תמונות ושמע באמצעות הרשת (EasyMP Network Projection)**

באפשרותך להקרין באמצעות התחברות למערכת רשת שכבר הוקמה. באפשרותך לערוך פגישות יעילות באמצעות הקרנה ממספר מחשבים מחוברים למערכת רשת מבלי לשנות כבלים כלשהם. היכולת להעביר ולנגן סרטים ושמע על המקרן, מאפשרת לתכולת המצגת שלך להגיע ממגוון רחב של מקורות.



## תכונות של EB-1920W/1910/1830

### הפקת המיטב מחיבור רשת

באפשרותך לעשות שימוש יעיל ברשת שלך באמצעות שימוש בתוכנה "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" ולנהל במשותף את המקרנים בחדרי הישיבות השונים.

#### • העברת מסך תוך שימוש ברשת (EasyMP Network Projection)

באפשרותך להקרין באמצעות התחברות למערכת רשת שכבר הוקמה. באפשרותך לערוך פגישות יעילות באמצעות הקרנה ממספר מחשבים המחוברים למערכת רשת מבלי לשנות כבלים כלשהם.

#### • התחבר בעזרת Quick Wireless Connection USB Key

על-ידי שמירת מידע המקרן על-גבי ה-Quick Wireless Connection USB Key וחיבורו למחשב ברשת, ניתן להעביר בקלות תמונות מהמחשב ברשת ולהקרין אותן מהמקרן. [אביזרים וחומרים מתכלים אופציונליים](#)

### הקרנה של תמונות JPEG ללא חיבור של מחשב (מצגת)

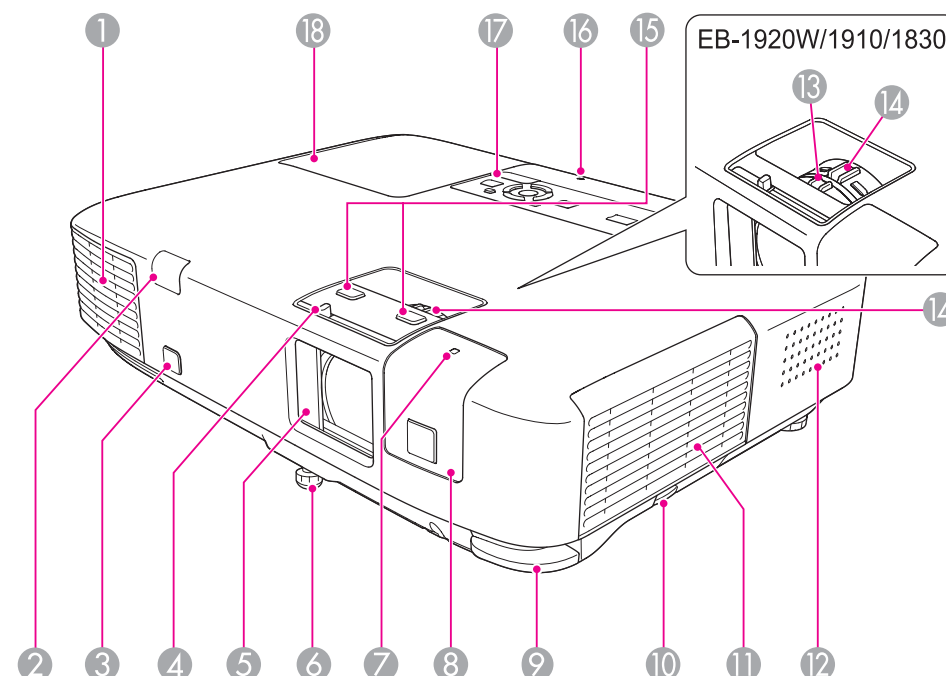
ניתן להקרין מצגת של תמונות JPEG שנשמרו על-גבי התקן USB כגון התקן אחסון USB או מצלמה דיגיטלית תואמת USB, פשוט על-ידי התחברות למקרן. [מדריך הפעלה למקרן \(EB-1920W/1910/1830\)](#)

פונקציה	שם
לוקח מידות כאשר המקרן מתקן באופן אוטומטי את התמונה המוקרנת.	3 חיישן EB-1925W/1915 (בלבד)
החלק את הכפתור כדי לפתוח ולסגור את שקופית ההשתקה של שמע/וידאו.	4 ידית של שקופית ההשתקה של שמע/וידאו
סגור כשאינך משתמש במקרן כדי להגן על העדשה. באמצעות סגירה במהלך ההקרנה תוכל להסתיר את התמונה ואת הצליל (רק את התמונה, כשמשמשים ב EB-1900) (ההשתקה קול/וידאו). עמ' 30	5 שקופית ההשתקה של שמע/וידאו
הארץ וקצר את המיקום של התמונה המוקרנת כשהמקרן ממוקם על משטח כגון שולחן. מדריך להפעלה מהירה	6 רגל מתכווננת קדמית
מציג את סטטוס הגישה של יחידת רשת LAN האלחוטית המצורפת או האופציונלית.	7 מחוון רשת אלחוטית EB-1925W/1915 (בלבד)
בעת ביצוע חיבור אלחוטי בין המקרן למחשב, הסר כיסוי זה כדי להתקין את יחידת רשת LAN האלחוטית המצורפת או האופציונלית.	8 כיסוי יחידת רשת אלחוטית EB-1925W/1915 (בלבד)
משוך את ידית כוונן הרגל כדי להאריך ולקצר את הרגל המתכווננת הקדמית. מדריך להפעלה מהירה	9 ידית כוונן רגל
פותח את מכסה מסנן האוויר. עמ' 98	10 תפס מכסה מסנן האוויר
מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן. הצטברות אבק בחלק זה עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית והדבר עלול להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. הקפד לנקות את מסנן האוויר באופן קבוע. עמ' 94, עמ' 98	11 פתח כניסת אוויר (מסנן אוויר)
	12 רמקול EB-1925W/1920W/ (בלבד 1915/1910/1830)
לכוונן מיקוד התמונה. מדריך להפעלה מהירה	13 טבעת מיקוד EB-1920W/ (בלבד 1910/1900/1830)

## חלק קדמי/עליון

האיור הוא של EB-1925W/1915.

מכאן ואילך, ההסברים לגבי כל התכונות יתבצעו בעזרת איורים של EB-1925W/1915, אלא אם יצוין אחרת.

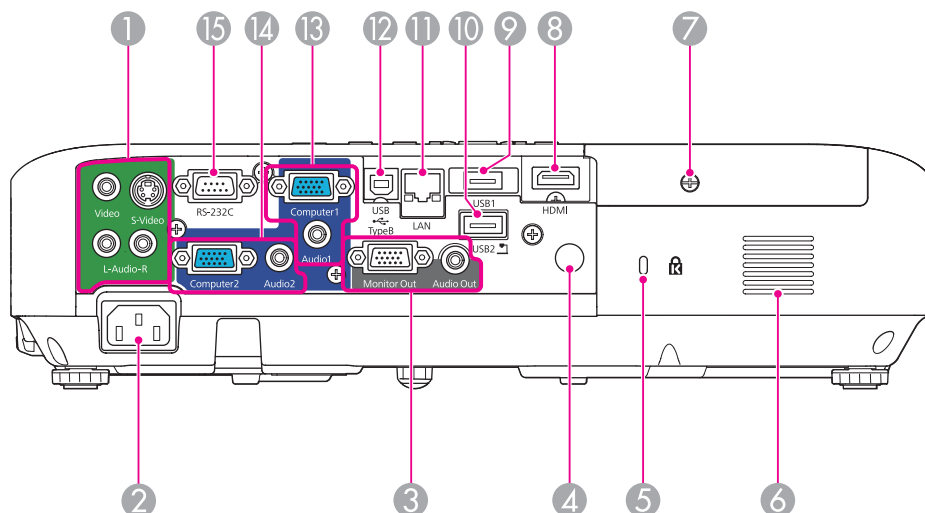


שם	פונקציה
1 פתח אוורור	פתח אוורור המשמש לקירור חלקו הפנימי של המקרן.
2 מקלט שלט	מקבל אותות מהשלט. מדריך להפעלה מהירה

### ⚠️ זהירות

אין למקם עצמים אשר עשויים להיפגם או להיות מושפעים מחום ליד פתח האוורור ואין להניח את פניך או את ידך ליד פתח האוורור במהלך ההקרנה.

## חלק אחורי (EB-1925W/1915)

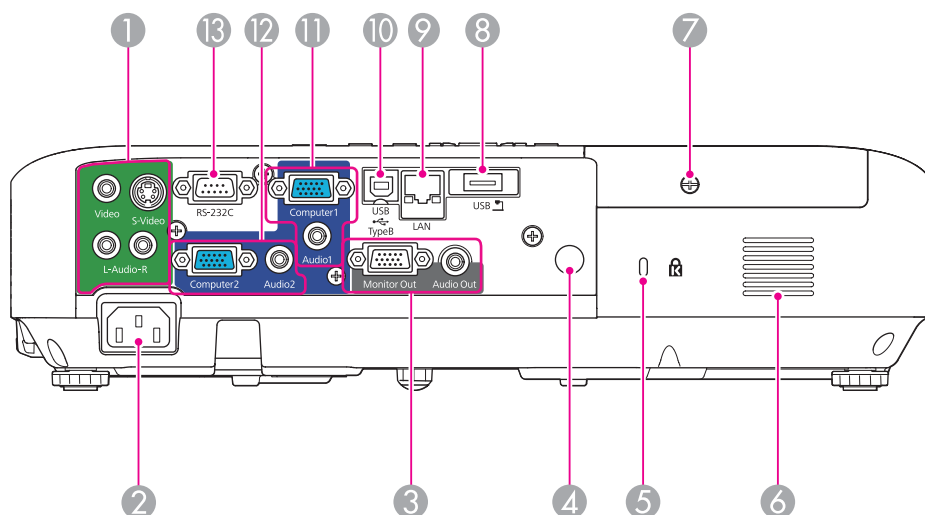


פונקציה	שם
לכוונן גודל התמונה. מדריך להפעלה מהירה	14 טבעת גודל תצוגה
לחץ על לחצנים אלו כדי לכוון את מיקוד התמונה. מדריך להפעלה מהירה	15 לחצני מיקוד EB-1925W/1915 (בלבד)
הדוגמה שלהלן מסבירה את הסטטוס של כל התקן USB המחובר לכניסת USB1 (EB-1925W/1915 בלבד) או כניסת USB (Type A) (EB-1920W/1910/1830 בלבד). כבוי: התקן USB אינו מחובר נורית כתומה פועלת: התקן USB מחובר נורית ירוקה פועלת: התקן USB פועל נורית אדומה פועלת: שגיאה	16 מחוון USB
עמ' 15	17 לוח בקרה
עמ' 96	18 נורה

פונקציה	שם
לאותות composite video ממקורות וידאו. לאותות S-video ממקורות וידאו. מתחברת ליציאת פלט השמע כשברצונך להוציא שמע מהציוד המחובר אל כניסת ה-S-Video או אל כניסת ה-Video. מדריך להפעלה מהירה	1 כניסת וידאו (Video) כניסת S-Video כניסת Audio-L/R
מתחברת אל כבל החשמל. מדריך להפעלה מהירה	2 כניסת חשמל
מוציאה לצג חיצוני את אות התמונה מהמחשב המחובר לכניסת הקלט מחשב. פונקציה זו אינה זמינה לאותות Component Video או אותות אחרים המועברים לכל יציאה מלבד לכניסת הקלט מסוג מחשב. עמ' 115	3 יציאת Monitor Out
מוציאה את הקול של התמונה המוקרנת לרמקולים חיצוניים. עמ' 116	יציאת שמע
מקבל אותות מהשלט. מדריך להפעלה מהירה	4 מקלט שלט

פונקציה	שם
בעת שליטה במקרן ממוחשב, חבר אותו למחשב בעזרת כבל RS-232C. יציאה זו משמשת לצורך בקרה ואין להשתמש בה באופן רגיל. עמ' 118	15 יציאת RS-232C

## חלק אחורי (EB-1920W/1910/1830)



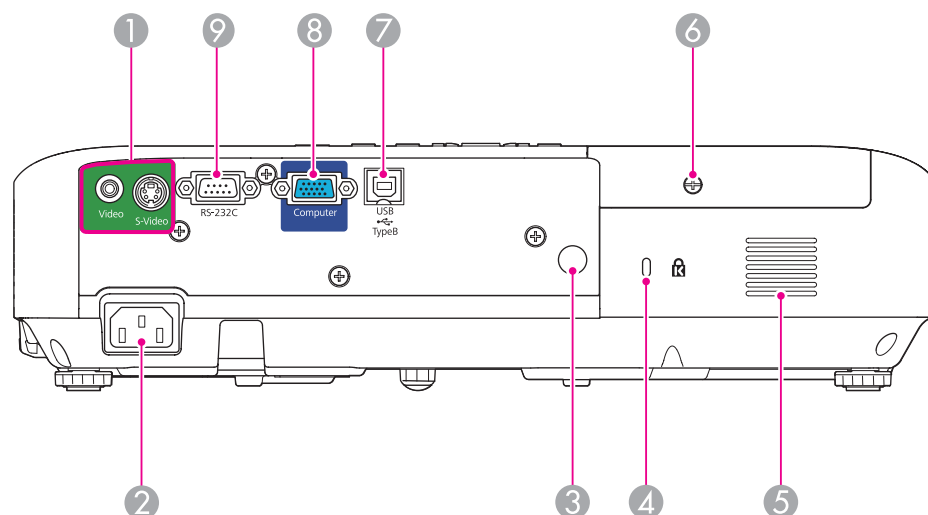
פונקציה	שם
לאותות Composite Video ממקורות וידאו.	1 כניסת וידאו
לאותות S-Video ממקורות וידאו.	כניסת S-Video
מתחברת ליציאת פלט השמע כשברצונך להוציא שמע מהציוד המחובר אל כניסת ה-S-Video או אל כניסת ה-Video. מדריך להפעלה מהירה	כניסת Audio-L/R
מתחברת אל כבל החשמל. מדריך להפעלה מהירה	2 כניסת חשמל

פונקציה	שם
חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System, המיוצרת על-ידי Kensington. עמ' 48	5 חריץ אבטחה
מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן. הצטברות אבק בחלק זה עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית והדבר עלול להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. הקפד לנקות את פתח כניסת האוויר באופן קבוע.	6 פתח כניסת אוויר
בורג המקבע את כיסוי הנורה במקומו. עמ' 96	7 בורג קיבוע למכסה הנורה
קולטת אותות וידאו וציוד וידאו וממחשבים תואמי HDMI. מקרן זה תואם HDCP. מדריך להפעלה מהירה	8 כניסת HDMI
לחיבור התקן אחסון USB או מצלמה דיגיטלית, והקרנת תמונות, קבצי וידאו, ותרשימים באמצעות PC Free. מדריך הפעלה למקרן (EB-1925W/1915)	9 כניסת USB1
חבר לכאן את מצלמת המסמכים האופציונלית (ELPDC06). זוהי כניסה המיועדת רק למצלמת המסמכים ואינה תומכת בהתקנים אחרים.	10 כניסת USB2
מתחברת לכבל LAN ולאחר מכן לרשת. עמ' 114	11 כניסת LAN
מחברת את המקרן למחשב באמצעות כבל USB והתמונה שעל-גבי המחשב מוקרנת. עמ' 111 בנוסף, השתמש בכניסה זו כדי לחבר מחשב דרך כבל USB לשימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. עמ' 38	12 כניסת USB (Type B)
לאותות וידאו ממחשב ואותות component video ממקורות וידאו אחרים.	13 כניסת מחשב1
מתחברת ליציאת פלט השמע כשברצונך להוציא שמע מציוד המחובר לכניסת מחשב1. מדריך להפעלה מהירה	כניסת שמע1
לאותות וידאו ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים.	14 כניסת מחשב2
מתחברת ליציאת פלט השמע כשברצונך להוציא שמע מציוד המחובר לכניסת מחשב2. מדריך להפעלה מהירה בנוסף, בהכנסת שמע ממקור שמע השונה ממקור התמונה, חבר אותו לכניסת שמע2.	כניסת שמע2



פונקציה	שם
לאותות וידאו ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים.	12 כניסת מחשב
מתחברת ליציאת פלט השמע כשברצונך להוציא שמע מצידו המחובר לכניסת מחשב 2. מדריך להפעלה מהירה	כניסת שמע 2
בנוסף, בהכנסת שמע ממקור שמע השונה ממקור התמונה, חבר אותו לכניסת שמע 2.	
בעת שליטה במקרן ממחשב, חבר אותו למחשב בעזרת כבל RS-232C. יציאה זו משמשת לצורך בקרה ואין להשתמש בה באופן רגיל. עמ' 118	13 יציאת RS-232C

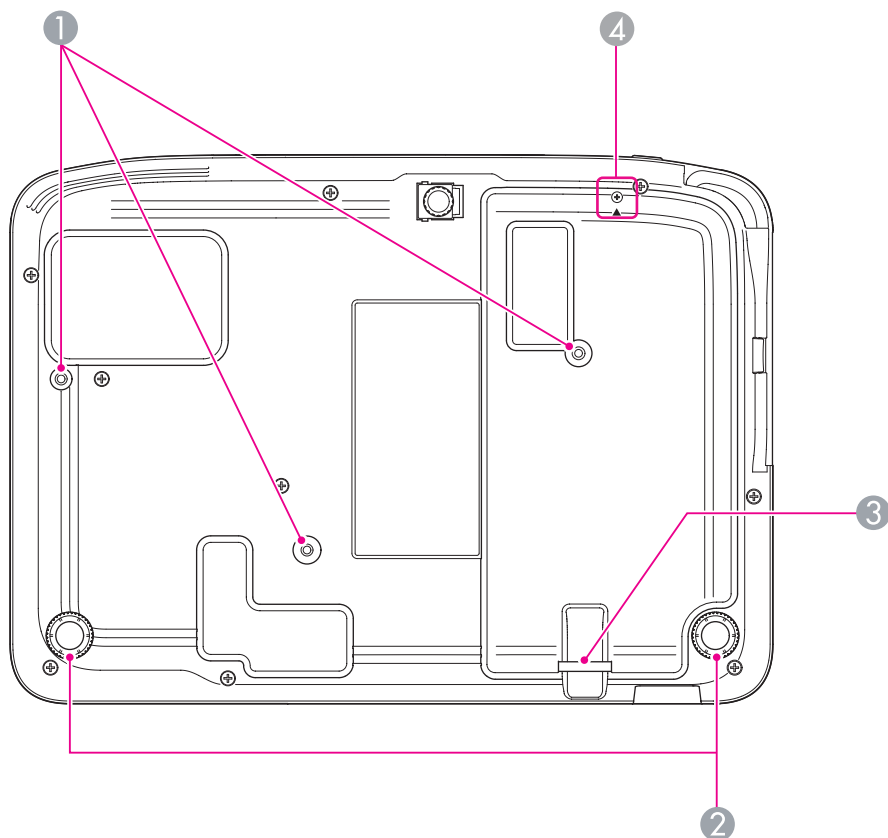
## חלק אחורי (EB-1900)



פונקציה	שם
לאותות Composite Video ממקורות וידאו.	1 כניסת וידאו
לאותות S-Video ממקורות וידאו. מדריך להפעלה מהירה	כניסת S-Video

פונקציה	שם
מוציאה לצג חיצוני את אות התמונה מהמחשב המחובר לכניסת הקלט מחשב 1. פונקציה זו אינה זמינה לאותות Component Video או אותות אחרים המועברים לכל יציאה מלבד לכניסת הקלט מסוג מחשב 1. עמ' 115	3 יציאת Monitor Out
מוציאה את הקול של התמונה המוקרנת לרמקולים חיצוניים. עמ' 116	יציאת שמע
מקבל אותות מהשלט. מדריך להפעלה מהירה	4 מקלט שלט
חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System, המיוצרת על-ידי Kensington. עמ' 48	5 חריץ אבטחה
מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן. הצטברות אבק בחלק זה עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית והדבר עלול להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. הקפד לנקות את פתח כניסת האוויר באופן קבוע.	6 פתח כניסת אוויר
בורג קיבוע לכיסוי הנורה. עמ' 96	7 בורג קיבוע לכיסוי הנורה
מחברת התקן אחסון USB או מצלמה דיגיטלית, ומקרינה תמונות JPEG באמצעות מצגת. מדריך הפעלה למקור EB-1920W/ (1910) חבר לכאן את מצלמת המסמכים האופציונלית (ELPDC06).	8 כניסת USB (Type A)
מחברת כבל LAN לחיבור לרשת. עמ' 114	9 כניסת LAN
מחברת את המקרן למחשב באמצעות כבל USB והתמונה שעל-גבי המחשב מוקרנת. מדריך להפעלה מהירה	10 כניסת USB (Type B)
בנוסף, השתמש בכניסה זו כדי לחבר מחשב דרך כבל USB לשימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. עמ' 38	
לאותות וידאו ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים.	11 כניסת מחשב 1
מתחברת ליציאת פלט השמע כשברצונך להוציא שמע מצידו המחובר לכניסת מחשב 1. מדריך להפעלה מהירה	כניסת שמע 1

## בסיס



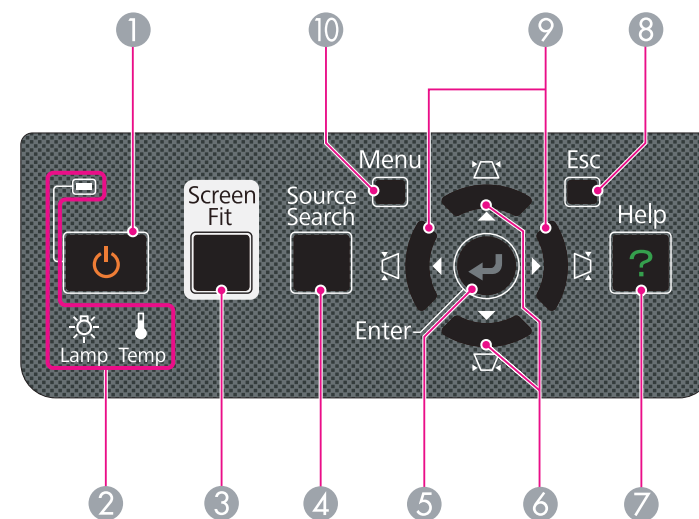
שם		פונקציה
2	כניסת חשמל	מתחברת אל כבל החשמל. מדריך להפעלה מהירה
3	מקלט שלט	מקבל אותות מהשלט. מדריך להפעלה מהירה
4	חריץ אבטחה	חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System, המיוצרת על-ידי Kensington. עמ' 48
5	פתח כניסת אוויר	מכניס אוויר כדי לקרר את חלקו הפנימי של המקרן. הצטברות אבק בחלק זה עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית והדבר עלול להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. הקפד לנקות את פתח כניסת האוויר באופן קבוע.
6	בורג קיבוע לכיסוי הנורה	בורג המקבע את כיסוי הנורה במקומו. עמ' 96
7	כניסת USB (Type B)	מחברת את המקרן למחשב באמצעות כבל USB והתמונה שעל-גבי המחשב מוקרנת. עמ' 111 בנוסף, השתמש בכניסה זו כדי לחבר מחשב דרך כבל USB לשימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. עמ' 38
8	כניסת מחשב	לאותות וידאו ממחשב ואותות Component Video ממקורות וידאו אחרים. מדריך להפעלה מהירה
9	יציאת RS-232C	בעת שליטה במקרן ממחשב, חבר אותו למחשב בעזרת כבל RS-232C. יציאה זו משמשת לצורך בקרה ואין להשתמש בה באופן רגיל. עמ' 118

שם		פונקציה
1	נקודות חיבור מתלה לתקרה (3 נקודות)	חבר כאן את המתלה לתקרה האופציונלי בעת תליית המקרן מהתקרה. עמ' 92, עמ' 100
2	רגל אחורית	בעת הצבה על שולחן, סובב כדי להאריך ולקצר על מנת לכוון את ההטיה האופקית. מדריך להפעלה מהירה
3	נקודת התקנה לכבל אבטחה	העבר מנעול כבל הזמין באופן מסחרי דרך הנקודה ונעל אותה במקום. עמ' 48


פונקציה	שם
אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את הפונקציות <b>עקיבה</b> , <b>סנכרון ומיקום</b> כדי להקריין את התמונה באופן הטוב ביותר. כשתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה.	5 <b>לחצן [Enter]</b>
השתמש בלחצנים אלו לתיקון עיוותי keystone אנכיים. עם זאת, במקרים הבאים, ללחצנים אלו יש רק את הפונקציות [▲] ו-[▼].	6 <b>לחצני [▲/▼] [▲/▼]</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>בעת הקרנה בעזרת הפונקציה מקרן רשת של Windows Vista</li> <li>בעת הקרנה עם PC Free</li> </ul> אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. <b>עמ' 50, עמ' 80</b>	7 <b>לחצן [Help]</b>
מציג וסוגר את מסך עזרה שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות שונות במידה ותתרחשנה. <b>עמ' 80</b>	8 <b>לחצן [Esc]</b>
עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמת התפריט הקודמת. <b>עמ' 50</b>	9 <b>לחצני [▶/◀] [▶/◀]</b>
השתמש בלחצנים אלו לתיקון עיוותי keystone אופקיים. עם זאת, במקרים הבאים, ללחצנים אלו יש רק את הפונקציות [▶] ו-[◀].	10 <b>לחצן [Menu]</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>בעת הקרנה בעזרת הפונקציה מקרן רשת של Windows Vista</li> <li>בעת הקרנה עם PC Free</li> </ul> אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. <b>עמ' 50, עמ' 80</b>	
מציג וסוגר את תפריט תצורה. <b>עמ' 50</b>	

פונקציה	שם
הברגה לקיבוע כיסוי יחידת רשת LAN אלחוטית. <b>מדריך להפעלה מהירה</b>	4 <b>חור הברגה עבור כיסוי יחידת רשת LAN אלחוטית (EB-1925W/1915 בלבד)</b>

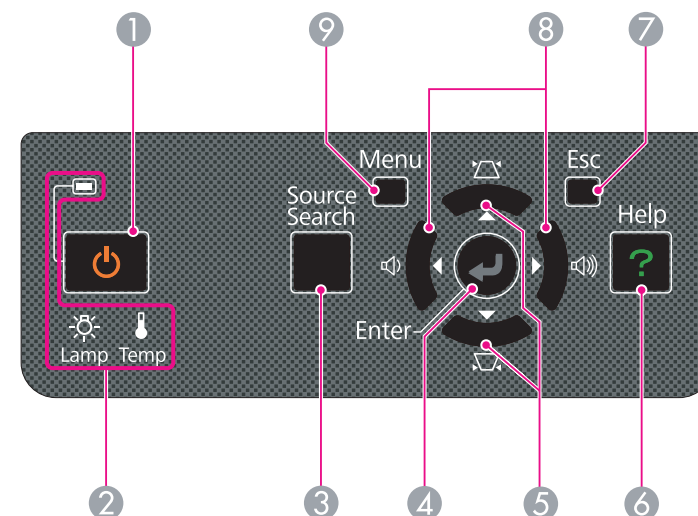
## לוח בקרה (EB-1925W/1915)



פונקציה	שם
מפעיל או מכבה את המקרן. <b>מדריך להפעלה מהירה</b>	1 <b>לחצן [⏻]</b>
צבע המחווניים והיותם מהבהבים או מוארים מציינים את מצבו של המקרן. <b>עמ' 81</b>	2 <b>מצב מחווניים</b>
השתמש בכפתור זה לכיוון התמונה המוקרנת כדי שתאיים למסגרת המסך. <b>עמ' 21</b>	3 <b>לחצן [Screen Fit]</b>
עובר למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. <b>עמ' 27</b>	4 <b>לחצן [Source Search]</b>

פונקציה	שם
השתמש בלחצנים אלו לתיקון עיוותי keystone. אולם בעת הקרנה במצב מצגת, ללחצנים אלו יש רק את הפונקציות [▲][▼]. אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. עמ' 50, עמ' 80	5 לחצני [▲/▼][▼/▲]
מציג וסוגר את מסך עזרה שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות שונות במידה ותתרחשנה. עמ' 80	6 לחצן [Help]
עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמת התפריט הקודמת. עמ' 50	7 לחצן [ESC]
מכוונים את עוצמת הקול. אולם בעת הקרנה במצב מצגת, ללחצנים אלו יש רק את הפונקציות [▶][◀]. אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. מדריך להפעלה מהירה, עמ' 50	8 לחצני [◀][▶]
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">  <h3>זהירות</h3> <p>אל תתחיל בעצמה גבוהה. עוצמת קול מוגזמת ופתאומית עלולה לגרום לאובדן שמיעה. יש להנמיך את העצמה לפני הכיבוי כדי שתוכל להפעיל ואז להגביר את העצמה בהדרגה.</p> </div>	9 לחצן [Menu]
	מציג וסוגר את תפריט תצורה. עמ' 50

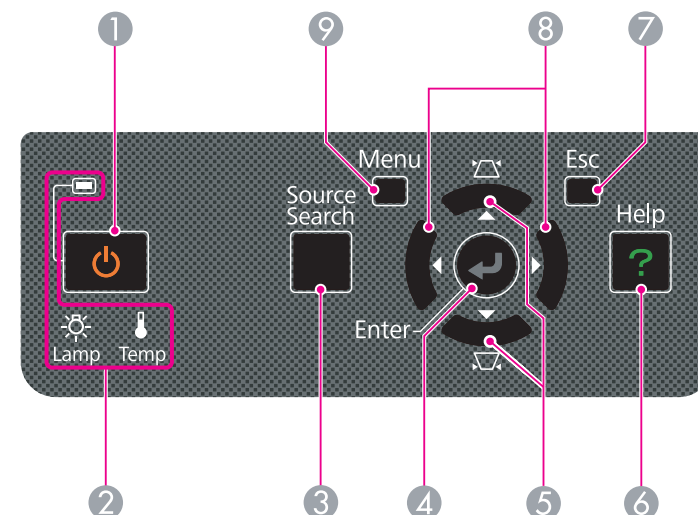
## לוח בקרה (EB-1920W/1910/1830)









פונקציה	שם
מפעיל או מכבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה	1 לחצן [⏻]
צבע המחוונים והיותם מהבהבים או מוארים מציינים את מצבו של המקרן. עמ' 81	2 מצב מחוונים
עובר למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. עמ' 27	3 לחצן [Source Search]
אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את הפונקציות עקיבה, סנכרון ומיקום כדי להקרין את התמונה באופן הטוב ביותר. כשתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה.	4 לחצן [Enter]

פונקציה	שם
עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמת התפריט הקודמת. עמ' 50	7 לחצן [Esc]
אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. מדריך להפעלה מהירה, עמ' 50	8 לחצני [ ] [ < ] [ > ]
מציג וסוגר את תפריט תצורה. עמ' 50	9 לחצן [Menu]

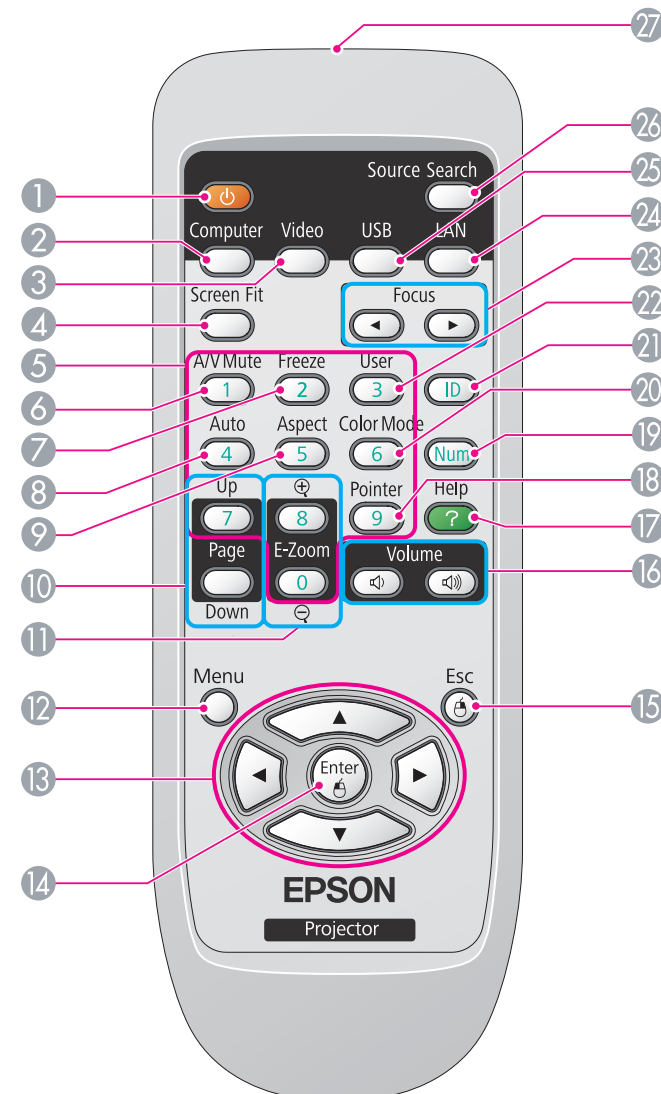
## לוח בקרה (EB-1900)



פונקציה	שם
מפעיל או מכבה את המקרן. מדריך להפעלה מהירה	1 לחצן [⏻]
צבע המחוונים והיותם מהבהבים או מוארים מציינים את מצבו של המקרן. עמ' 81	2 מצב מחוונים
עובר למקור הקלט הבא המחובר למקרן ושולח תמונה. עמ' 27	3 לחצן [Source Search]
אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את הפונקציות עקיבה, סנכרון ומיקום כדי להקריין את התמונה באופן הטוב ביותר. כשתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה.	4 לחצן [Enter]
השתמש בלחצנים אלו לתיקון עיוותי keystone. אם הלחצן נלחץ בעת ההופעה של תפריט תצורה או מסך עזרה, לחצנים אלו בוחרים בפריטי תפריט ובערכי הגדרות. עמ' 50, עמ' 80	5 לחצני [↖] [↗] [↘] [↙]
מציג וסוגר את מסך עזרה שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות שונות במידה ותתרחשנה. עמ' 80	6 לחצן [Help]

פונקציה	שם
מפעיל או מכבה את המקרן.  מדריך להפעלה מהירה	1 לחצן [Power]
בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה משתנה מכניסת מחשב 1 לכניסת מחשב 2. ((EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)) בעת שימוש ב-EB-1900, היא עוברת לתמונות מכניסת המחשב.	2 לחצן [Computer]
בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה מתחלפת בין כניסות וידאו, S-Video, ו-HDMI (EB-1925W/1915 בלבד).	3 לחצן [Video]
השתמש בכפתור זה לכיוון התמונה המוקרנת כדי שתתאים למסגרת המסך. (EB-1925W/1915 בלבד)  עמ' 21 כאשר המקרן תלוי מהתקרה או בעת שימוש ב-EB-1920W/-1910/1900/1830, פונקציה זו לא פעילה, גם אם לוחצים על הלחצן.	4 לחצן [Screen Fit]
<ul style="list-style-type: none"> <li>השתמש בעת הגדרת סיסמה או הזנת מזהה שלט רחוק.  עמ' 41, עמ' 45</li> <li>השתמש להזנת מספרים בתפריט רשת מתפריט תצורה. ((EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד))</li> </ul>	5 לחצנים מספריים
מפעיל ומכבה את הווידאו והשמע. ((EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)) בעת שימוש ב-EB-1900 התמונה מופעלת או מכובה.  עמ' 30	6 לחצן [A/V Mute]
התמונות מושהות או מופעלות.  עמ' 31	7 לחצן [Freeze]
אם לוחצים על הלחצן במהלך הקרנה של אותות תמונה מהמחשב, הוא מכוון באופן אוטומטי את הפונקציות עקיבה, סנכרון ומיקום כדי להקריין את התמונה באופן הטוב ביותר.	8 לחצן [Auto]
יחס גובה-רוחב משתנה בכל פעם שהלחצן נלחץ.	9 לחצן [Aspect]
<ul style="list-style-type: none"> <li>בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי או הקרנת קבצים כגון קובצי PowerPoint ב-USB Display, ניתן לדפדף למעלה ולמטה על-ידי לחיצה על הלחצנים הללו.  עמ' 38, עמ' 111</li> <li>בעת הקרנת קבצים כגון קובצי PowerPoint ב-EasyMP, Network Projection, ניתן לדפדף למעלה ולמטה על-ידי לחיצה על הלחצנים הללו. ((EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד))</li> <li>בעת הקרנת תמונות בעזרת PC Free (EB-1925W/1915 בלבד) או מצגת (EB-1920W/1910/1830 בלבד), לחיצה על לחצנים אלו תציג את המסך הקודם/הבא.</li> </ul>	10 לחצני [Page] (Down) (Up)

## שלט רחוק





פונקציה	שם
<ul style="list-style-type: none"> <li>השתמש בעת הזנת סיסמה. עמ' 45</li> <li>השתמש להזנת מספרים בתפריט רשת מתפריט תצורה. (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)</li> </ul>	19 לחצן [Num]
בכל פעם שהלחצן נלחץ, מצב הצבעים משתנה. עמ' 29	20 לחצן [Color Mode]
לחץ לקביעת מזהה לשלט רחוק. עמ' 41	21 לחצן [ID]
<p>לחץ כדי להקצות פריט שנעשה בו שימוש תדיר, מבין חמשת הפריטים הזמינים בתפריט תצורה. באמצעות לחיצה על הלחצן, מופיע מסך הבחירה/כיוון של פריט התפריט שהוקצה, ומאפשר לך לבצע הגדרות/כיוון בלחיצה אחת. עמ' 54</p> <p><b>צריכת חשמל</b> מוקצת כהגדרת ברירת המחדל.</p>	22 לחצן [User]
<p>לכיוון המיקוד של התמונה. (EB-1925W/1915 בלבד) מדריך להפעלה מהירה</p> <p>בעת שימוש ב-EB-1920W/1910/1900/1830, אפשרות זו אינה פועלת גם בעת לחיצה על הלחצן.</p>	23 לחצני [Focus] [-][>]
עובר לתמונה המוקרנת עם EasyMP Network Projection. לחצן זה עובר לתמונה בעת הקרנה דרך חיבור אלחוטי מהיר בשימוש ב-Quick Wireless Connection USB Key האופציונלי. בעת שימוש ב-EB-1900, אפשרות זו אינה פועלת גם בעת לחיצה על הלחצן.	24 לחצן [LAN]
<p>בכל פעם שהלחצן נלחץ, הוא עובר בין התמונות הבאות:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>תמונות מההתקן המחובר לכניסות USB1 ו-USB2 (EB-1925W/1915 בלבד)</li> <li>תמונות מההתקן המחובר לכניסת USB (Type A) (EB-1920W/1910/1830 בלבד)</li> </ul>	25 לחצן [USB]
עובר למקור הקלט הבא המחובר למקור ושולח תמונה. עמ' 27	26 לחצן [Search]
שולח אותות שלט רחוק.	27 אזור פליטת אור של השלט הרחוק

פונקציה	שם
<p>(⊕) הגדלת התמונה מבלי לשנות את גודל ההקרנה.</p> <p>(⊖) הקטנת חלקי תמונות שהוגדלו באמצעות לחצן [⊕]. עמ' 37</p>	11 לחצני [E-Zoom] (⊕)(⊖)
מציג וסוגר את תפריט תצורה. עמ' 50	12 לחצן [Menu]
<p>כשתפריט תצורה או מסך עזרה מופיעים, הלחצן בוחר פריט תפריט וערכי הגדרה. עמ' 50</p> <p>במהלך הפעלת פונקציית עכבר אלחוטי, מצביע העכבר נע בכיוון הלחצן שנלחץ. עמ' 38</p>	13 לחצני [ ] [ ] [ ] [ ]
<p>כשתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, הלחצן מקבל את הבחירה הנוכחית ומזין אותה ועובר לרמה הבאה. עמ' 50</p> <p>משמש בתור לחצן עכבר שמאלי בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. עמ' 38</p>	14 לחצן [Enter]
<p>עוצר את הפונקציה הנוכחית. אם הלחצן נלחץ בזמן שתפריט תצורה מוצג, הוא עובר לרמה הקודמת. עמ' 50</p> <p>משמש בתור לחצן עכבר ימני בעת שימוש בפונקציית עכבר אלחוטי. עמ' 38</p>	15 לחצן [Esc]
<p>(⏮) מפחית את העוצמה.</p> <p>(⏭) מגביר את העוצמה.</p> <p>מדריך להפעלה מהירה</p> <p>(EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד) בעת שימוש ב-EB-1900, אפשרות זו אינה פועלת גם בעת לחיצה על הלחצן.</p>	16 לחצני [Volume] (⏮)(⏭)
<p><b>זהירות</b> ⚠</p> <p>אל תתחיל בעצמה גבוהה.</p> <p>עוצמת קול מוגזמת ופתאומית עלולה לגרום לאובדן שמיעה.</p> <p>יש להנמיך את העצמה לפני הכיבוי כדי שתוכל להפעיל ואז להגביר את העצמה בהדרגה.</p>	
מציג וסוגר את מסך עזרה שמראה לך כיצד להתמודד עם בעיות שונות במידה ותתרחשנה. עמ' 80	17 לחצן [Help]
לחץ כדי להפעיל את המצביע שעל-גבי המסך. עמ' 36	18 לחצן [Pointer]



## פונקציות שימושיות

פרק זה מסביר טיפים שימושיים להצגת מצגות, וכן את פונקציות האבטחה.



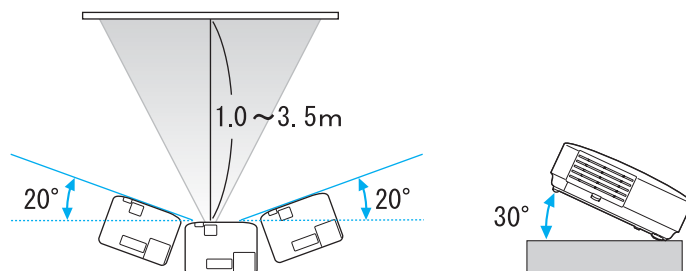


לתיקון התמונה המוקרנת באמצעות Screen Fit צריכים להתקיים התנאים הבאים.

גודל מסך: קטן או שווה ל-100 אינץ'

מרחק בין המקרן למסך: בערך 1.0 עד 3.5 מ'

זווית תיקון: בערך 20° ימינה ושמאלה/30° למעלה ולמטה



- חריגה מהתחומים המצוינים לעיל לא תאפשר תיקון נכון של התמונה המוקרנת. תקן את התמונה המוקרנת באופן ידני. יתכן ותחום התיקון יהיה קטן מהערכים המצוינים לעיל, כתלות בשילוב של הזוויות האופקיות והאנכיות.
- Screen Fit לא פועל אם המקרן תלוי מתקרה. תקן את התמונה המוקרנת באופן ידני.



מקרה זה (EB-1925W/1915) מצויד בשתי הפונקציות הבאות לתיקון אוטומטי של התמונה המוקרנת.

## • H/V-Keystone אוטו'

כאשר המקרן חש בתנועה, למשל כשמזיזים אותו, ממקמים אותו מחדש או מטים אותו, הוא מתקן באופן אוטומטי את עיוותי ה-keystone האנכיים והאופקיים ואת בעיות המיקוד. פונקציה זו של המקרן מכונה H/V-Keystone אוטו'.  
כאשר המקרן נמצא במצב נייח למשך כשתי שניות לאחר שהוא חש תנועה, הוא מציג מסך כיוון ואז מתקן את התמונה המוקרנת באופן אוטומטי. מדריך להפעלה מהירה

- H/V-Keystone אוטו' פועל רק כאשר תפריט מורחב - הקרנה מתפריט תצורה מכוון ל-קדמי. עמ' 56



- אם אינך מעוניין להשתמש בפונקציית H/V-Keystone אוטו', קבע את תפריט תצורה - הגדרות - H/V-Keystone - H/V-Keystone - Keystone אוטו' ל-כבוי. עמ' 54

## • Screen Fit

Screen Fit הינה פונקציה המתקנת את התמונה המוקרנת כדי שתתיישר עם המסגרת (מסגרת חיצונית) של המסך, לוח לבן וכד'. בלחיצה על לחצן [Screen Fit] בשלט או בלוח הבקרה, התמונה המוקרנת מותאמת למסך ותיקוני keystone וכיווני מיקוד מבוצעים אוטומטית.

סעיף זה מסביר כיצד לתקן את התמונה המוקרנת באמצעות Screen Fit.

## הליך

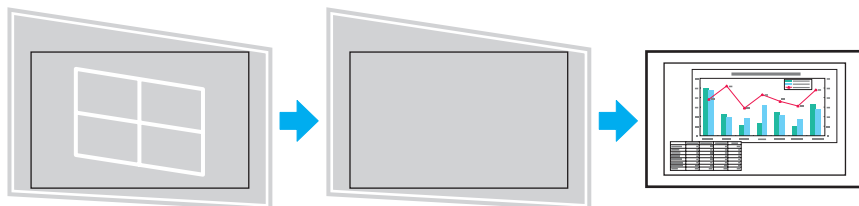
2 כוון את טבעת גודל התצוגה כך שהאזור המוקרן (המוגדר על-ידי קו התייחום הלבן) יהיה גדול יותר ממסגרת המסך.



אם האזור המוקרן אינו גדול יותר מהמסגרת גם לאחר כיוון טבעת גודל התצוגה לגודלה המקסימלי, נסה למקם את המקרן רחוק יותר מהמסך. (אם פעולה זו גורמת לתיבת ההודעה לזוז ממרכז המסך, כוון אותה כך שתמורכז בשנית).

## 3 לחץ שוב על לחצן [Screen Fit].

לאחר הופעת מסך הכוון, התמונה המוקרנת מתוקנת לפי יחס גובה-רוחב של תמונת הקלט.



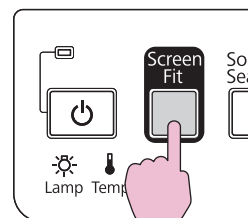
כאשר מופיע מסך הכיוון, אל תזיז את המקרן ואל תחסום את התמונה. התמונה המוצגת לא תתוקן כהלכה.



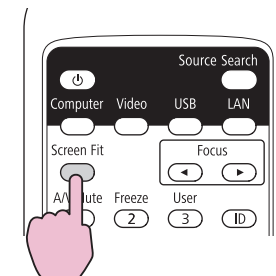
## 1

לחץ על לחצן [Screen Fit] בשלט או בלוח הבקרה.

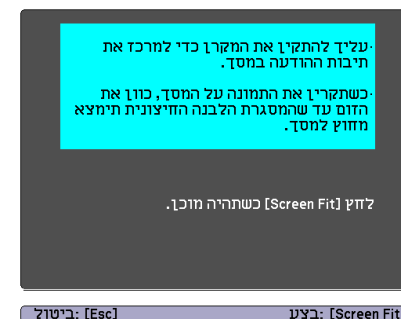
שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



כאשר מופיעה ההודעה הבאה, הזז את המקרן כדי לכוון את מיקום התמונה המוקרנת, כך שתיבת ההודעה תהיה במרכז התמונה.



ביטול: [Esc]

בצע: [Screen Fit]

התיקון איננו יכול להתבצע אלא אם תיבת ההודעה נמצאת בגבולות מסגרת המסך. אם לא ניתן למקם את תיבת ההודעה בתוך מסגרת המסך גם לאחר כיוון מיקום המקרן או טבעת גודל התצוגה, תקן את התמונה המוקרנת באופן ידני.





4

לאחר ביצוע התיקון תופיע ההודעה הבאה. ליציאה מתפריט התיקון, לחץ על כפתור [Esc] בשלט או בלוח הבקרה כדי להסיר את ההודעה.

לכיוון עדין של התמונה לאחר שתוקנה, השתמש בלחצנים

⏮ ⏪ ⏩ ⏭ ⏮ ⏪ ⏩ ⏭ [ב] בלוח הבקרה. ⏮ ⏪ ⏩ ⏭ 3 ב- עמ' 24

ניתן לשנות את תוצאות התיקון באמצעות ⏮ ⏪ ⏩ ⏭ מלוח הבקרה הראשי.

אם לא מבוצעת פעולה תוך כחמש שניות, ההודעה נסגרת.

לאחר ביצוע **Screen Fit, Keystone** מתפריט תצוגה נקבע ל- **Quick Corner**. לאחר מכן, כל תיקון לתמונה המוקרנת באמצעות הלחצנים

⏮ ⏪ ⏩ ⏭ [ב] בלוח הבקרה תבוצע באמצעות פונקציית

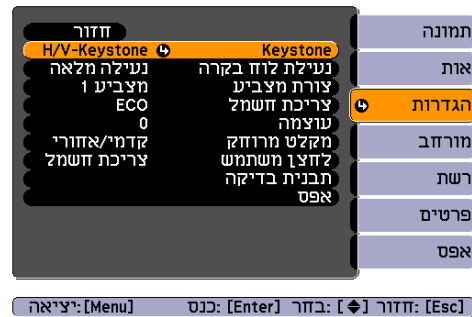
⏮ ⏪ ⏩ ⏭ Quick Corner. עמ' 24

• **Screen Fit** מתקנת את התמונה המוקרנת כאשר היא מזהה שני צדדים או יותר בתוך השטח המוקרן ומתיישרת עם המסגרת המזוהה. לדוגמה, בעת הקרנה למסך רחב בחדר קטן, ניתן לבצע תיקונים על-ידי התאמת הצד העליון והצד התחתון בתוך השטח המוקרן.

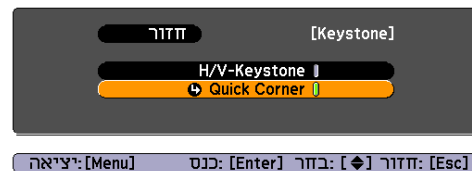


• **Screen Fit** לא תפעל כהלכה בסביבה חשוכה, כגון חדר עם אורות כבויים. במקרה כזה יש להדליק אור בחדר ולנסות להפעיל את **Screen Fit** שוב.

• מכיוון ש-**Screen Fit** משתמשת בחיישן, יתכן ומצב השטח המוקרן (השתקפות, דוגמאות וכד') או השפעות אור חיצוני, ישפיעו לרעה על פעולתה. במקרה כזה יש לבצע את הכיוונים באופן ידני. ⏮ ⏪ ⏩ ⏭ מדריך להפעלה מהירה



בחר "Quick Corner", ולאחר מכן לחץ על הכפתור [Enter].



לחץ שוב על כפתור [Enter] לתצוגת מסך הבחירה ממנו ניתן לבחור אחת מארבע הפינות.

מקרה זה (EB-1925W/1915) מאפשר שתי דרכים לתיקון עיוותים בתמונות המוקרנות, כדלהלן.

## H/V-Keystone •

כך ניתן לתקן ידנית עיוותים אופקיים ואנכיים בנפרד. תיקון H/V-Keystone אידיאלי לכיוון עדין של עיוות Keystone. ניתן לבצע תיקונים פשוטים על-ידי שימוש

בלחצנים [↶], [↷], [↵], [↶], ו-[↷] שעל לוח הבקרה של המקרן. מדריך להפעלה מהירה

## Quick Corner •

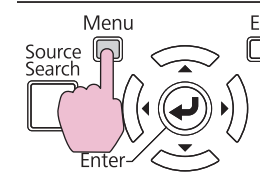
פונקציה זו מאפשרת לך לתקן בנפרד, באופן ידני, כל אחת מארבעת פינות התמונה המוקרנת.

סעיף זה מסביר כיצד לתקן את התמונה המוקרנת באמצעות Quick Corner.

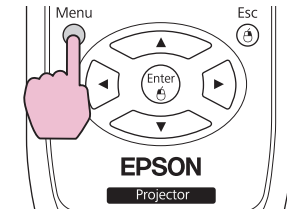
## הליך

1 לחץ על כפתור [Menu] ומתפריט תצוגה בחרהגדרות - Keystone. "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 50

### שימוש בלוח הבקרה



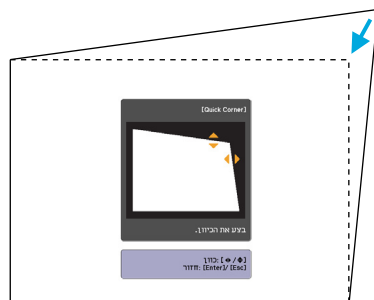
### שימוש בשלט רחוק





4

בעזרת הלחצנים , , , , , בשלט רחוק, או הלחצנים , , , , , בלוח הבקרה, תקן את מיקום הפינה.

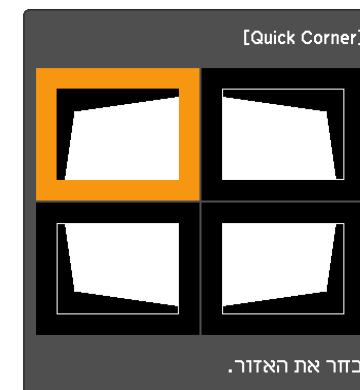


אם המשולש בכיוון אותו אתה מתקן הופך לאפור, כמתואר בצילום המסך שלהלן, לא ניתן לכוון עוד את הצורה בכיוון זה.



5

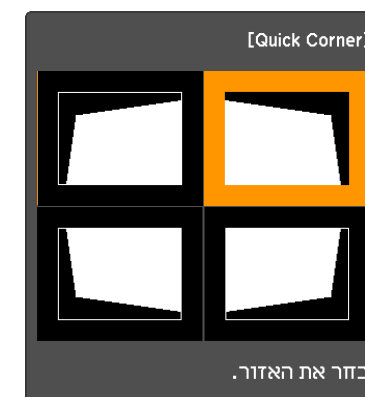
חזור על הליכים 3 ו-4 כדי לכוון את שאר הפינות כנדרש.



בחר: /   
כנס: [Enter]  
חזור (לחץ למשך 2 שניות כדי לאפס/לעבור): [Esc]

3

תוך שימוש בלחצנים , , , , , בשלט רחוק, או בלחצנים , , , , , בלוח הבקרה, בחר את הפינה לתיקון, ולחץ על כפתור [Enter].





6

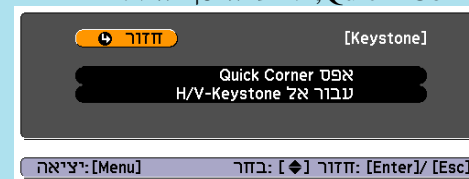
לסיום לחץ על לחצן [Esc] ליציאה מתפריט התיקון.

מכיוון ש-Keystone בתפריט תצורה שונה ל-Quick Corner, לחיצה על לחצני [↖], [↗], [↘], [↙], [↖], [↗], [↘], [↙] בלוח הבקרה מציגה את תפריט הבחירה ממנו ניתן לבחור את הפינה, כמתואר בהליך 2. אם אתה מעוניין לבצע H/V-Keystone כאשר אתה לוחץ על הלחצנים [↖], [↗], [↘], [↙], [↖], [↗], [↘], [↙] בלוח הבקרה, החלף את Keystone מתפריט תצורה ל-H/V-Keystone.

• בתפריטהגדרות - Keystone של תפריט תצורה, כאשר H/V-Keystone אוטו' מכוון ל-מופעל, תופיע ההודעה "האם ברצונך לבצע תיקון H/V-Keystone אוטומטי?" כאשר המקרן יוזז. לאחר ביצוע פונקציה זו, הגדרת Keystone בתפריט תצורה תשתנה מ-Quick Corner ל-H/V-Keystone, ולאחר מכן לחיצה על כפתורי [↖], [↗], [↘], [↙], [↖], [↗], [↘], [↙] בלוח הבקרה, תבצע H/V-Keystone.

עמ' 54

• אם לוחצים על לחצן [Esc] למשך כשתי שניות בעת תיקון עם Quick Corner, יופיע המסך הבא.



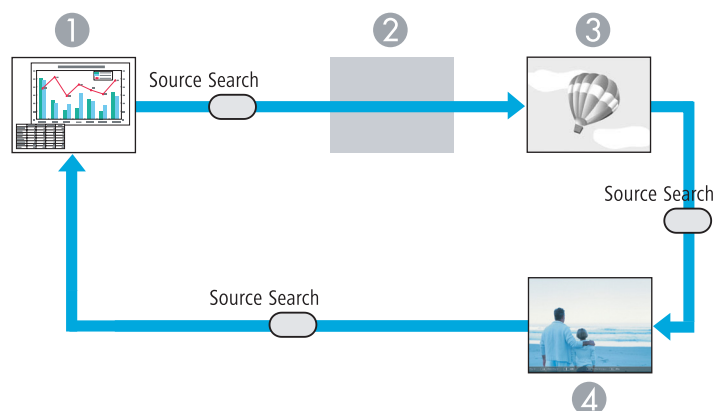
אפס Quick Corner: מאפס את תוצאת תיקוני Quick Corner.  
עבור אל H/V-Keystone: מחליף את שיטת התיקון ל-H/V-Keystone.

עמ' 54

באפשרותך לשנות את התמונה המוקרנת בעזרת שתי הדרכים הבאות.

- שינוי באמצעות Source Search המקרן מזהה באופן אוטומטי אותות המגיעים מצידוד מחובר ומקרין את התמונה המגיעה מהצידוד.
- שינוי ישירות לתמונת היעד באפשרותך להשתמש בלחצני השלט כדי לעבור לכניסת היעד.

## EB-1900



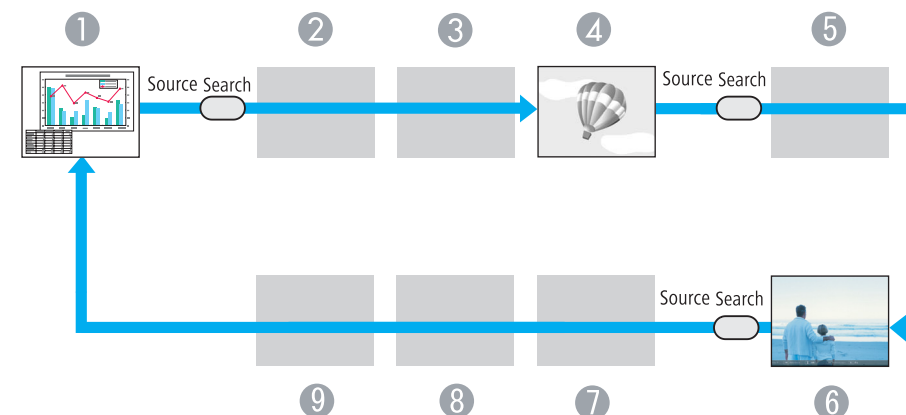
לא מתבצע כאשר אין קלט של אות תמונה.

- ① מחשב
- ② וידאו
- ③ S-Video
- ④ USB Display

## זיהוי אוטומטי של אות הקלט ושינוי התמונה המוקרנת (Source Search)

באפשרותך להקרין את תמונת היעד במהירות מכיוון ששינוי באמצעות לחיצה על לחצן [Source Search] מתעלם מציאות קלט ללא קלט של אותות תמונה.

## EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

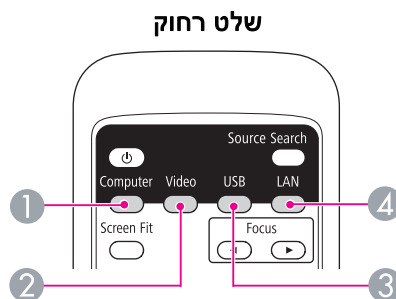


לא מתבצע כאשר אין קלט של אות תמונה.

- ① מחשב 1
- ② מחשב 2
- ③ S-Video
- ④ וידאו
- ⑤ HDMI (EB-1925W/1915 בלבד)

## עבור אל תמונת היעד באמצעות השלט

באפשרותך לעבור ישירות אל תמונת היעד על-ידי לחיצה על הלחצנים הבאים בשלט רחוק.

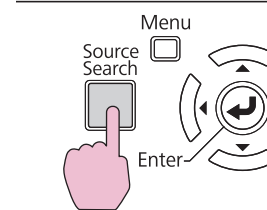


- 1 בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה עוברת מכניסת מחשב 1 לכניסת מחשב 2. (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)  
בעת שימוש ב-EB-1900, היא עוברת לתמונות מכניסת המחשב.
- 2 בכל פעם שהלחצן נלחץ, התמונה מתחלפת בין כניסות וידאו, S-Video, ו-HDMI (EB-1925W/1915 בלבד).
- 3 בכל פעם שהלחצן נלחץ, הוא עובר בין התמונות הבאות:
  - USB Display
  - תמונות מההתקן המחובר לכניסות USB1 ו-USB2 (EB-1925W/1915 בלבד)
  - תמונות מההתקן המחובר לכניסת USB (Type A) (EB-1920W/1910/1830 בלבד)
- 4 שינויים לתמונה המוקרנת עם EasyMP Network Projection. לחצן זה עובר לתמונה בעת הקרנה דרך חיבור אלחוטי מהיר בשימוש ב-Quick Wireless Connection USB (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד) Key האופציונלי. (EB-1900 בלבד)  
בעת שימוש ב-EB-1900, אפשרות זו אינה פועלת גם בעת לחיצה על הלחצן.

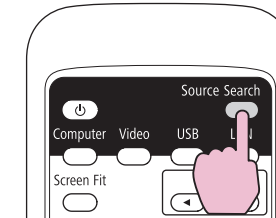
## הליך

כאשר ציוד הווידאו שלך מחובר, התחל בהפעלה לפני שתתחיל בפעולה זו.

### שימוש בלוח הבקרה



### שימוש בשלט רחוק



כאשר שני חלקי ציוד או יותר מחוברים, לחץ על הלחצן [Source Search] עד שתמונת היעד מוקרנת.

המסך הבא המציג את סטטוס אותות התמונה מוצג כאשר רק התמונה אשר המקרן מציג כרגע זמינה, או כאשר לא ניתן למצוא אות תמונה. באפשרותך לבחור את הכניסה שאליה מחובר הציוד שבו ברצונך להשתמש. אם לא מתבצעת אף פעולה תוך כעשר שניות, המסך נסגר.



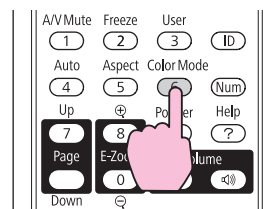
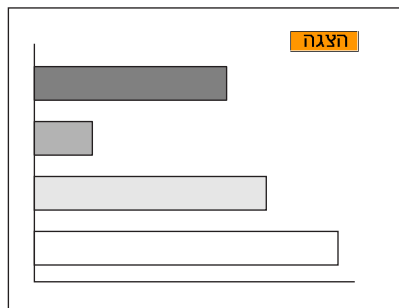
### דוגמה: EB-1925W/1915





## הליך

## שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, השם של מצב צבעים מוצג על המסך ו-מצב צבעים משתנה.  
אם תלחץ על הלחצן בזמן שהשם של מצב צבעים מוצג על המסך, הוא משתנה למצב צבעים הבא.

ניתן להגדיר את מצב הצבעים גם באמצעות **מצב צבעים** בתפריט **תמונה** של תפריט תצורה. עמ' 51



## בחירת איכות ההקרנה (בחירת מצב צבעים)

באפשרותך להשיג בקלות את איכות התמונה המיטבית על-ידי בחירה בהגדרה המתאימה ביותר לסביבתך בעת ההקרנה. בהירות התמונה משתנה בהתאם למצב הנבחר.

מצב	יישום
<b>דינמי</b>	אידיאלי לשימוש בחדר בעל אור בהיר. זה המצב הבהיר ביותר והוא מפיק גוני צל היטב.
<b>הצגה</b>	אידיאלי ליצירת מצגות באמצעות חומרים צבעוניים בחדר בעל תאורה בהירה.
<b>תיאטרון</b>	אידיאלי לצפייה בסרטים בחדר חשוך. מעניק לתמונות גוון טבעי.
<b>תצלום<sup>1</sup></b>	אידיאלי להקרנת תמונות סטילס, כגון תצלומים, בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ויוצרות ניגודיות.
<b>ספורט<sup>2</sup></b>	אידיאלי לצפייה בתוכניות טלוויזיה בחדר בעל תאורה בהירה. התמונות בעלות צבעים חיים ו"קמות לתחייה".
<b>sRGB</b>	אידיאלי עבור תמונות המתאימות לתקן הצבעים <b>sRGB</b> .
<b>לוח שחור</b>	גם אם אתה מקרין על לוח כיתה (לוח ירוק), הגדרה זו מעניקה לתמונות שלך גוון טבעי, כמו בעת הקרנה על מסך.
<b>לוח לבן</b>	אידיאלי למצגות על לוח לבן.
<b>מותאם אישית</b>	בחר <b>מותאם אישית</b> אם ברצונך לכוון את הגדרות <b>R, G, B, C, M</b> ו- <b>Y</b> בתפריט המשנה <b>התאמת צבעים</b> של תפריט תצורה.

<sup>1</sup> בחירה זו אפשרית רק כאשר אתה הקלטת את ה-RGB או כאשר מקור הקלטת הוא תצוגת USB, USB1, USB2, USB או LAN. (בהתאם לדגם הנמצא בשימוש, מקורות קלט מסוימים אינם נתמכים).

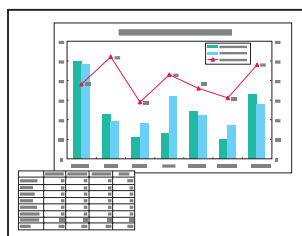
<sup>2</sup> בחירה זו זמינה רק כאשר אתה הקלטת את ה-Component Video, או כאשר מקור הקלטת הוא S-Video או וידאו.

ניתן להגדיר קשתית אוטומטית רק כאשר מצב צבעים הוא דינמי, תיאטרון או מותאם אישית.

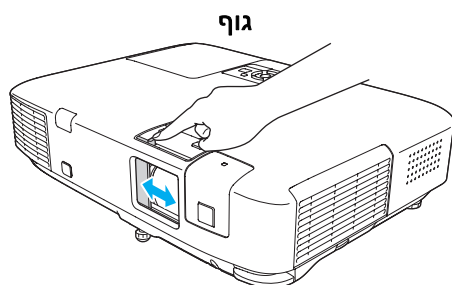


## הסתרת התמונה והקול באופן זמני (השתקת קול/וידאו)

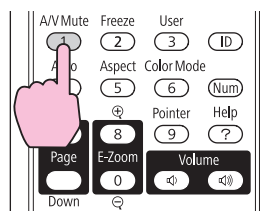
באפשרותך להשתמש באפשרות זו כאשר ברצונך למקד את תשומת הלב של הקהל בדברייך, או אם אינך רוצה להציג פרטים, כגון המועד שבו אתה מחליף בין קבצים במהלך מצגות ממוחשבות.



הליך



שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן או פתיחה/סגירה של כיסוי העדשה, האפשרות השתקת קול/וידאו מופעלת או מתבטלת.

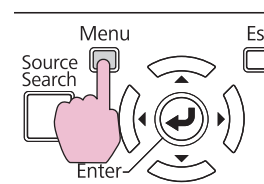
## הגדרת קשתית אוטומטית

על-ידי הגדרה אוטומטית של מידת ההארה לפי בהירות התמונה המוצגת, באפשרותך ליהנות מתמונות בעלות עומק ועושר.

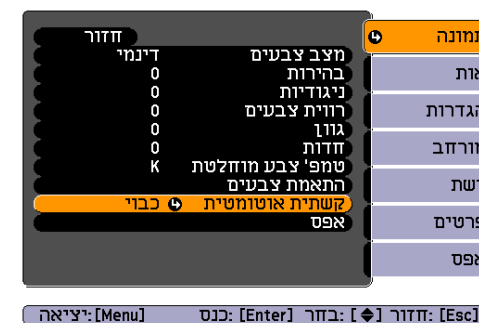
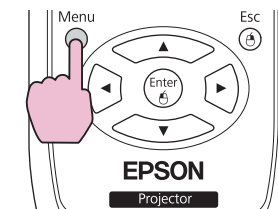
הליך

1 לחץ על הלחצן [Menu] ובחר תמונה - קשתית אוטומטית מתוך תפריטתצורה. שימוש בתפריט תצורה "עמ' 50

שימוש בלוח הבקרה



שימוש בשלט רחוק



2 בחר פועל.

ההגדרה מאוחסנת עבור כל מצב צבעים.

3 לחץ על הלחצן [Menu] כדי לסגור את תפריטתצורה.



- השמע אינו מפסיק.
- מקור התמונה ממשיך להפעיל את התמונות הנעות, אפילו כאשר המסך קפוא, ולכן לא ניתן לחדש את ההקרנה מהשלב שבו הושהתה.
- אם לוחצים על הלחצן [Freeze] בזמן שתפריט תצורה או מסך עזרה מוצגים, התפריט או מסך עזרה המוצגים נעלמים.
- האפשרות הקפא עדיין פועלת בעת השימוש ב-E-Zoom.



- אם תשתמש בפונקציה זו בעת הקרנת תמונות נעות, המקור ימשיך להפעיל את התמונות והשמע ולא תוכל לחזור לנקודה שבה השתקת קול/וידאו הופעלה.
- בהפעלה מהשלט באפשרותך לבחור להציג **שחור**, **כחול** או **לוגו** כתצוגת השתקת קול/וידאו באמצעות ההגדרה **מורחב** - **תצוגה** - **השתקת קול/וידאו** מתוך תפריט התצורה. עמ' 56
- כאשר תריס ההשתקה של שמע/וידאו סגור במשך כ-30 דקות, טיימר כיסוי עדשות מופעל והחשמל נכבה באופן אוטומטי. אם אינך מעוניין בהפעלת טיימר כיסוי עדשות, שנה את הגדרת **טיימר כיסוי עדשות** ל-**כבוי** בתפריט משנה הפעלה של תפריט **מורחב**. עמ' 56
- הנורה ממשיכה להאיר בעת השתקת קול/וידאו, כך ששעות הנורה ממשיכות להצטבר.
- עבור EB-1900, השתקת קול/וידאו מסתירה רק את התמונות. (אין פונקציית שמע).

## שינוי יחס גובה-רוחב

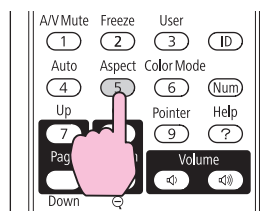
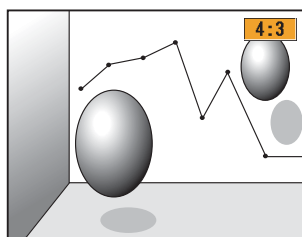
שנה את יחס גובה-רוחב<sup>1</sup> כאשר ציוד הווידאו מחובר, כך שניתן יהיה להציג תמונות שהוקלטו בווידיאו דיגיטלי או בתקליטורי DVD ב 16:9 להקרנה על מסך רחב. שנה את יחס גובה-רוחב בעת הקרנת תמונות ממחשב בגודל מלא.

שיטות שינוי וסוגי יחס גובה-רוחב הם כדלקמן.

### שיטות משתנות

#### הליך

#### שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, שם היחס גובה-רוחב מוצג על-גבי המסך ויחס גובה-רוחב משתנה.

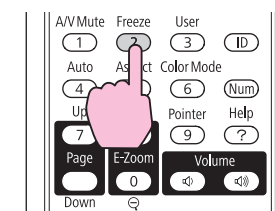
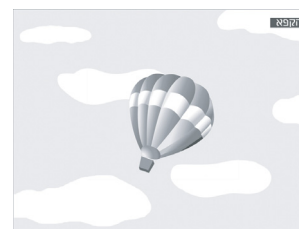
אם תלחץ על הלחצן בזמן ששם יחס גובה-רוחב מוצג על-גבי המסך, הוא ישתנה ליחס גובה-רוחב הבא.

## הקפאת התמונה (הקפא)

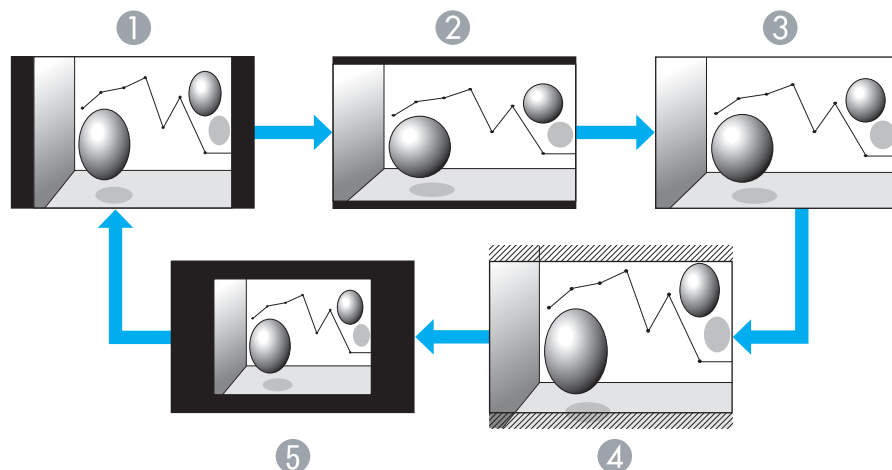
כאשר מופעל הקפא על תמונות נעות, התמונה המוקפאת ממשיכה להיות מוקרנת כך שבאפשרותך להקרין תמונה נעה, תמונה אחר תמונה, כמו תמונת סטילס. כמו כן, באפשרותך לבצע פעולות כגון החלפה בין קבצים במהלך מצגות ממחשב מבלי להקרין תמונות כלשהן, אם פונקציית הקפאה הופעלה מראש.

#### הליך

#### שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, האפשרות הקפא מופעלת או נכבית.



- ① רגיל או אוטומטי
- ② 16:9
- ③ מלא
- ④ זום
- ⑤ מקורי

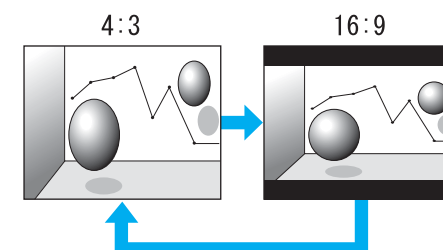
ניתן לקבוע יחס גובה-רוחב באמצעות **גובה-רוחב** בתפריט **אות** מתוך תפריט תצורה. עמ' 52



### שינוי גובה-רוחב עבור תמונות של ציוד וידאו

EB-1915/1910/1900/1830

בכל לחיצה על הלחצן, הוא עובר בין 4:3 לבין 16:9.



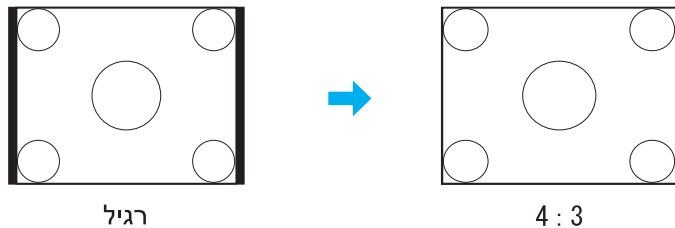

\* כאשר הקלט הינו אות 720p/1080i, התצוגה היא בפורמט 4:3 (התמונה נחתכת מצד ימין ומצד שמאל).

EB-1925W/1920W

בכל לחיצה על הלחצן, התמונה משתנה בסדר הבא רגיל או אוטומטי, 16:9, מלא, זום ו-מקורי.

## שינוי יחס גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-1915/1910/1900/1830)

בעת הקרנת תמונות מכניסת המחשב (EB-1900 בלבד), כניסת מחשב 1/2 (EB-1915/1910/1830) או כניסת HDMI (EB-1915 בלבד), ניתן לשנות גובה-רוחב כלהלן.

דוגמה להקרנה	הפעלה	ערכים קבועים
	הקרנה בגודל ההקרנה המלא תוך שמירה על יחס גובה-רוחב של תמונת הקלט.	<b>רגיל</b> מוצג כאשר המקור הוא מחשב או מחשב 1/2.
	מוקרן ביחס גובה-רוחב מתאים בהתבסס על מידע מאות הקלט.	<b>אוטומטי (EB-1915 בלבד)</b> מוצג רק כאשר המקור הוא HDMI.
<p>כאשר הקלט הינו אות 1024 1280 x</p> 	הקרנה בגודל ההקרנה המלא ביחס גובה-רוחב של 4:3. אידיאלי למצב בו אתה מעוניין להקרין תמונות בגובה-רוחב 5:4 ((1024 1280 x לגודל ההקרנה המרבי.	<b>4:3</b>
<p>כאשר הקלט הינו אות 1024 1280 x</p> 	הקרנה ביחס גובה-רוחב של 16:9. אידיאלי להקרנה בגודל מסך מלא בעת שימוש במסך 16:9.	<b>16:9</b>

אם חלקים מהתמונה חסרים, קבע **רחב** או **רגיל** ב-**רזולוציה** מתוך תפריט תצורה בהתאם לגודל צג המחשב.

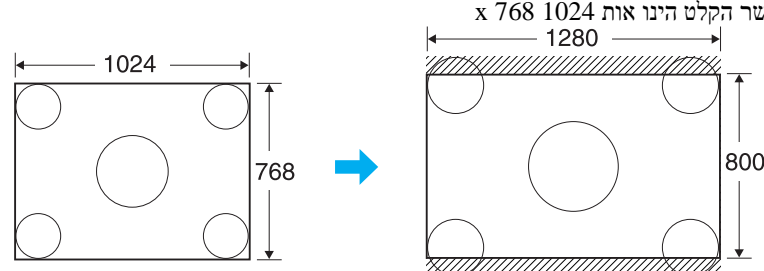
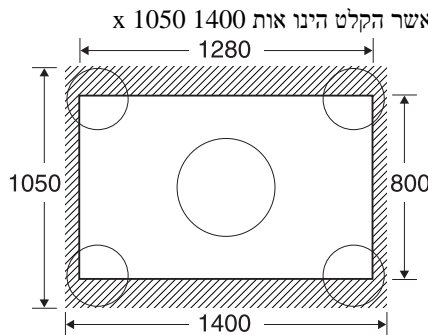
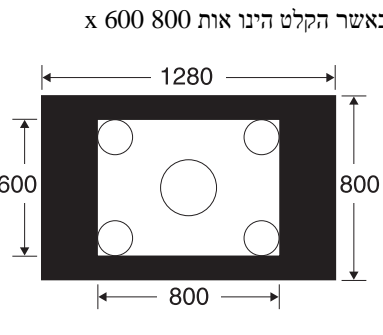




### שינוי גובה-רוחב עבור תמונות ממחשב (EB-1925W/1920W)

בהקרנת תמונות מכניסת מחשב או כניסת HDMI (EB-1925W בלבד), ניתן לשנות גובה-רוחב כדלקמן. EB-1925W/1920W מציע רזולוציית WXGA 1280x800 (יחס גובה-רוחב 16:10). בעת הקרנה על מסכי 16:9, קבע את יחס גובה-רוחב ל-16:9.

דוגמה להקרנה	הפעלה	ערכים קבועים
<p>כאשר הקלט הינו אות 1024 x 768</p>	הקרנה בגודל ההקרנה המלא תוך שמירה על יחס גובה-רוחב של תמונת הקלט.	רגיל
	מוקרן ביחס גובה-רוחב מתאים בהתבסס על מידע מאות הקלט.	אוטומטי (EB-1925W בלבד) מוצג רק כאשר המקור הוא HDMI.
<p>כאשר הקלט הינו אות 1024 x 768</p>	הקרנה בגודל ההקרנה המלא ביחס גובה-רוחב של 16:9.	16:9
<p>כאשר הקלט הינו אות 1024 x 768</p>	הקרנה בגודל מלא.	מלא

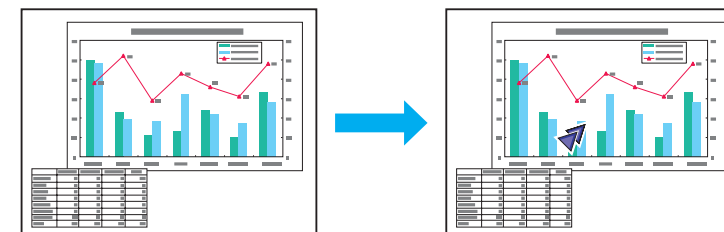
דוגמה להקרנה	הפעלה	ערכים קבועים
<p>כאשר הקלט הינו אות <math>x</math> 768 1024</p> 	<p>הקרנת תמונת הקלט בגודל יחס הגובה-רוחב מצד לצד כפי שהיא. חלקים שנמצאים מחוץ לגודל ההקרנה אינם מוקרנים.</p>	<p><b>זום</b></p>
<p>כאשר הקלט הינו אות <math>x</math> 1050 1400</p>  <p>כאשר הקלט הינו אות <math>x</math> 600 800</p> 	<p>הקרנה ברזולוציה של גודל תמונת הקלט אל מרכז המסך. זה אידיאלי להקרנת תמונות ברורות. אם רזולוציית התמונה חורגת מעבר ל-<math>x</math> 1280 800, קצוות התמונה אינם מוקרנים.</p>	<p><b>מקורי</b></p>

אם חלקים מהתמונה חסרים, קבע **רחב** או **רגיל** ב-רזולוציה מתוך תפריט תצורה בהתאם לגודל צג המחשב. עמ' 52



## פונקציית המצביע (מצביע)

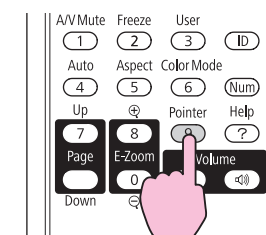
פונקציה זו מאפשרת לך להזיז סמל מצביע על התמונה המוקרנת ומסייעת לך להפנות תשומת לב אל האזור שעליו אתה מדבר.



הליך

1 הצג את המצביע.

שלט רחוק

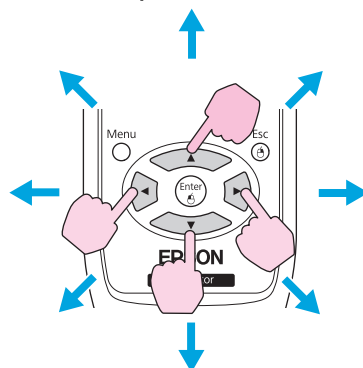
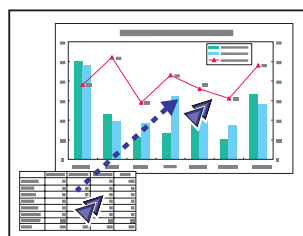


בכל לחיצה על הלחצן, המצביע מופיע או נעלם.

2

העבר את סמל המצביע (מצביע).

שלט רחוק



כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [Up], [Down], [Left], [Right], ניתן להזיז את הסמן גם באלכסון.

באפשרותך לבחור מבין שלושה סוגים שונים של סמל מצביע (מצביע, מצביע עם חץ, או מצביע עם עיגול).

ב-הגדרות - צורת מצביע מתוך תפריט תצורה.

עמ' 54

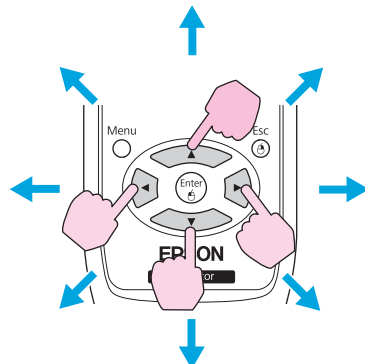
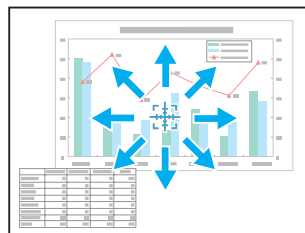






2 העבר את הסימן (⌂) אל אזור התמונה שברצונך להגדיל.

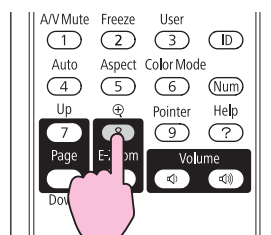
שלט רחוק



כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [⏮], [⏭], [⏪], [⏩] ניתן להזיז את הסמן גם באלכסון.

3 הגדל.

שלט רחוק

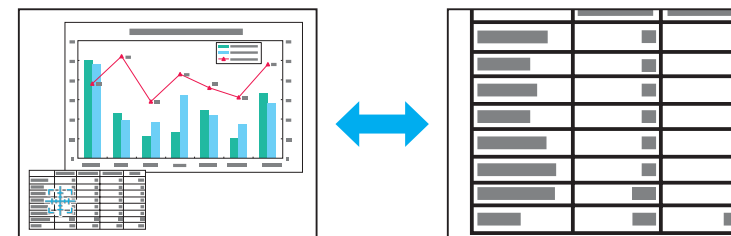


בכל לחיצה על הלחצן, האזור מתרחב. באפשרותך להרחיב במהירות על-ידי לחיצה על הלחצן.

באפשרותך להקטין את התמונה המוגדלת על-ידי לחיצה על הלחצן [⏮]. לחץ על הלחצן [Esc] כדי לבטל.

## הגדלת חלק מהתמונה (E-Zoom)

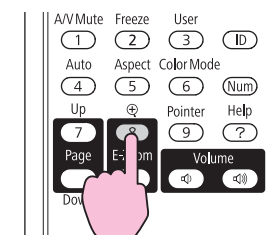
פעולה זו שימושית כאשר ברצונך להרחיב תמונות כדי לראות אותן בפירוט רב יותר, כגון גרפים או טבלאות.



הליך

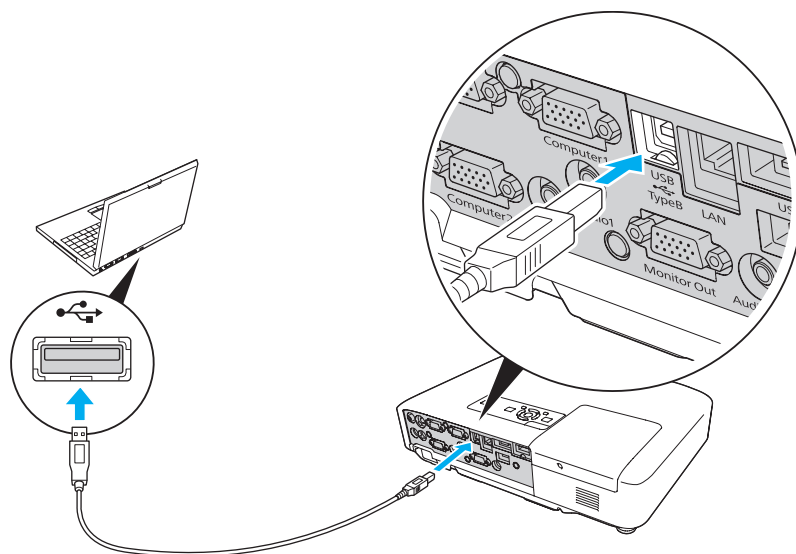
1 הפעל את E-Zoom.

שלט רחוק



בכל לחיצה על הלחצן, האזור מתרחב. באפשרותך להרחיב במהירות על-ידי לחיצה על הלחצן.

באפשרותך להקטין את התמונה המוגדלת על-ידי לחיצה על הלחצן [⏮]. לחץ על הלחצן [Esc] כדי לבטל.



## מערכת הפעלה תואמת

/Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition  
 /XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium  
 Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh: עד 10.3



- יחס ההגדלה מופיע על-גבי המסך. ניתן להגדיל את האזור הנבחר פי 1 עד 4 ב-25 צעדים קבועים.
- [לחץ על הלחצנים ], [ ], [ ], [ ] ו- [ ] כדי לגלול בתמונה.
- בעת בחירה ב-E-Zoom, האפשרויות מדורג ו-הפחתת רעשים מתבטלות.

## הפעלת מצביע העכבר על-ידי שלט רחוק (עכבר אלחוטי)

להפעלת פונקציית עכבר אלחוטי, קבע את USB Type B כ-עכבר אלחוטי מתוך מורחב בתפריט תצורה. כברירת מחדל, USB Type B מוגדר לערך USB Display. שנה את ההגדרה מראש. עמ' 56

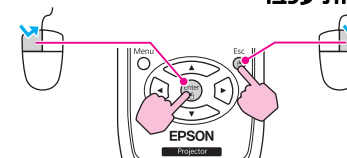
כאשר יציאת ה-USB של מחשב וכניסת (USB Type B) שבחלקו האחורי של המקרן מחוברות על-ידי כבל USB, ניתן להשתמש בשלט של המקרן כעכבר אלחוטי כדי לשלוט במצביע העכבר של המחשב.



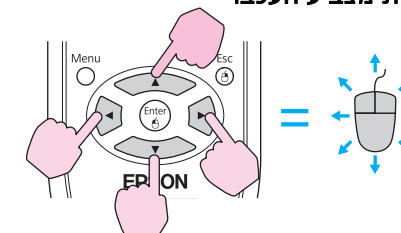
- ניתן להשתמש בפונקציית עכבר אלחוטי רק כאשר המקרן הוא מחשב, מחשב 2 או HDMI (EB-1925W/1915 בלבד). עבור EB-1900, ניתן להשתמש בו רק כאשר המקרן הוא מחשב.
- בהקרנה בתצוגת USB, ניתן לדפדף רק למעלה ולמטה.
- ייתכן שלא תוכל להשתמש בפונקציה עכבר אלחוטי בגירסאות מסוימות של מערכת ההפעלה Windows ו-Macintosh.
- ייתכן שהגדרות מסוימות במחשב השתנו כדי לאפשר לך להשתמש בפונקציית העכבר. עיין בתיעוד המחשב לצורך קבלת פרטים נוספים.

לאחר שהחיבור מתבצע, ניתן להפעיל את מצביע העכבר באופן הבא.

### לחיצות עכבר



### הזזת מצביע העכבר



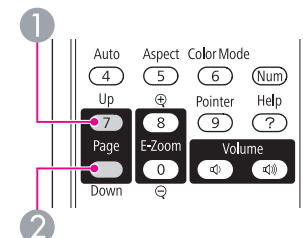
לחיצה שמאלית: לחץ על לחצן [Enter].

לחיצה ימנית: לחץ על לחצן [Esc].

לחיצה כפולה: לחץ פעמיים במהירות.

### מעבר בין מסכי PowerPoint

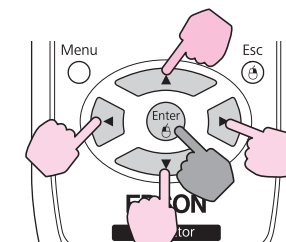
אפשרות זו שימושית לצורך הצגת השקופית הקודמת או הבאה במצגת PowerPoint.



1 לשקופית קודמת

2 לשקופית הבאה

### גרירה ושחרור



המשך ללחיצה

1. תוך כדי לחיצה על הלחצן [Enter], לחץ על

הלחצן [Up], [Down], [Left], [Right] או [Enter].

2. שחרר את הלחצן [Enter] כדי לשחרר במיקום הרצוי.

- כאשר לוחצים עליו בצירוף עם הלחצנים הסמוכים [Up], [Down], [Left], [Right], ניתן להזיז את הסמן גם באלכסון.
- אם הגדרות לחצן העכבר קבועות כהפוכות במחשב, גם פעולת לחצני השלט תהיה הפוכה.
- לא ניתן להשתמש בפונקציית עכבר אלוהי בעת שימוש בפונקציות הבאות.
  - במהלך הצגת תפריט תצורה
  - במהלך הצגת תפריט העזרה
  - במהלך שימוש בפונקציית E-Zoom
  - במהלך לכידת לוגו משתמש
  - במהלך שימוש בפונקציית המצביע
  - במהלך כיוון עוצמת הקול
  - במהלך הפעלת USB Display
  - במהלך הצגת תבנית בדיקה
  - במהלך קביעת מצב צבעים
  - במהלך הצגת שם מצב צבעים
  - במהלך הצגת ה-Source Name
  - במהלך שינוי מקור קלט

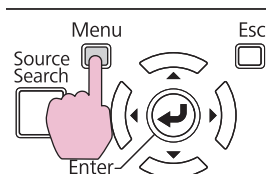
## הגדרת מזהה המקרן

### הליך

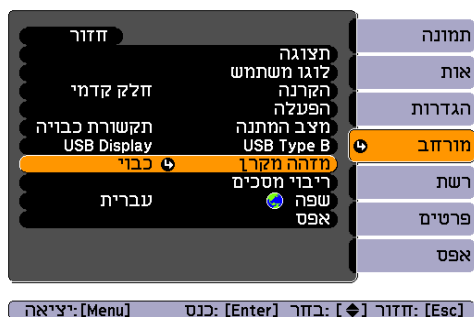
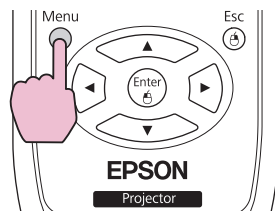
1

לחץ על לחצן [Menu] ובחר מורחב - מזהה מקרן מתפריט תצורה.  
 "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 50

#### שימוש בלוח הבקרה



#### שימוש בשלט רחוק



[Menu]: יציאה [Esc]: חזרה [Enter]: כנס [Menu]: יציאה

כאשר נקבע מזהה למקרן ולשלט, ניתן להשתמש בשלט רק להפעלת מקרן עם מזהה תואם. דבר זה יעיל בעת ניהול מקרנים מרובים.

ניתן לקבוע מזהה מקרן בין "1" ל- "9". ברירת המחדל הינה כבוי.

ניתן לקבוע מזהה שלט בין "0" ל- "9". ברירת המחדל הינה "0". הטבלה הבאה מציגה את הצירופים האפשריים למזהה מקרן ומזהה שלט.

הפעלה	צירופים	תיאורים
אפשרי	מזהה מקרן: 1	מזהה המקרן ומזהה השלט זהים, לכן ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט.
	מזהה שלט: 1	
אפשרי	מזהה מקרן: כבוי	כאשר מזהה המקרן הוא כבוי, ניתן להפעיל בעזרת השלט ללא קשר להגדרת מזהה השלט.
	מזהה שלט: 1	
אפשרי	מזהה מקרן: 1	כאשר מזהה השלט הינו "0", ניתן להפעיל בעזרת השלט ללא קשר להגדרת מזהה המקרן.
	מזהה שלט: 0	
בלתי אפשרי	מזהה מקרן: 1	מזהה המקרן ומזהה השלט אינם מתאימים, לכן לא ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט.
	מזהה שלט: 3	



## קביעת מזהה השלט

קבע את המזהה בשלט בכל פעם שאתה מפעיל את המקרן. כאשר המקרן מופעל, נקבע ל-"0" (דהיינו ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט ללא קשר למזהה המקרן).

הליך

1 כוון את השלט למקלט השלט של מקרן היעד ולחץ על כפתור [ID] בשלט.

שלט רחוק



כאשר אתה לוחץ על הלחצנים, מזהה המקרן הנוכחי מוצג על-גבי מסך ההקרנה. הוא נעלם לאחר כשלוש שניות.

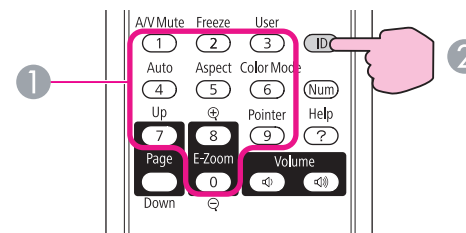
2 בחר את המזהה שברצונך לקבוע ולחץ על לחצן [Enter].



3 לחץ על הלחצן [Menu] כדי לסגור את תפריטצורה.



במהלך לחיצה על לחצן [ID], לחץ על לחצן מספר כדי לבחור מספר המתאים למזהה המקרן שאותו אתה מעוניין להפעיל.

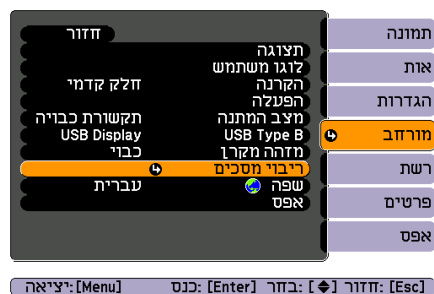


- 1 לחצנים מספריים
- 2 המשך ללחיצה

לאחר ביצוע ההגדרה, המקרנים אותם ניתן להפעיל בעזרת השלט מוגבלים.

כאשר מכבים את המקרן, מזהה השלט מאופס ל-"0" (דהיינו ניתן להפעיל את המקרן בעזרת השלט ללא קשר למזהה המקרן).





## 2. בחר את הרמה לתיקון ב-רמת כיוון.

- בכל פעם שנבחרת רמה, מוצגת תבנית הרמה.
- ניתן להתחיל לתקן מכל רמה, בדרך כלל ניתן להכחות או להבהיר על-ידי תיקון מ-1 ל-5 או מ-5 ל-1.

## 3. תקן את הבהירות בעזרת תיקון בהירות.

- כאשר תבחר **רמה 5**, כל התמונות יכוונו לתמונה הכהה ביותר מבין המקרנים.
- כאשר תבחר **רמה 1**, כל התמונות יכוונו לתמונה הבהירה ביותר מבין המקרנים.
- כאשר תבחר **רמה 2** עד **רמה 4**, כל התמונות יכוונו לתמונה בעלת בהירות בתחום הביניים מבין המקרנים.
- מכיוון שבכל לחיצה של [Enter] התמונה המוצגת מתחלפת בין תצוגת התבנית והתמונה עצמה, ניתן לבדוק את תוצאות התיקון ולבצע תיקונים בתמונה עצמה.

כאשר מקרנים מרובים מיושרים ומקרנים תמונות, ניתן לתקן בהירות וגוון צבע לתמונה של כל מקרן בעזרת תיאום צבעים לריבוי מסכים כדי שצבעי התמונות מכל מקרן יתאימו זה לזה. במקרים מסוימים יתכן והבהירות וגוון הצבע לא יהיו זהים לחלוטין גם לאחר התיקון.

## סיכום הליך התיקון

כאשר ישנם מקרנים מרובים ויש צורך בתיקונים, השתמש בהליך הבא כדי לתקן כל מקרן בנפרד.

1. הגדר את מזהה המקרן ומזהה השלט.  
הגדר מזהה מקרן למקרן היעד והשתמש באותו מזהה גם לשלט, כך תוכל להגביל את הפעולה למקרן יעד מסוים. עמ' 40
2. תקן את הבדלי הצבע.  
ניתן לבצע את תיקוני הצבע בהקרנה ממקרנים מרובים. ניתן לכוון משחור ללבן בחמישה שלבים המכונים רמות 1 עד 5, ובכל אחת מהרמות ניתן לכוון את שתי הנקודות הבאות.
  - תיקון בהירות  
ניתן לתקן את הבהירות התמונות כדי שיהיו שוות.
  - תיקון צבע  
ניתן לכוון את צבע התמונה כדי שהתמונות יתאימו אחת לשניה באמצעות תיקון צבעים. (G/R) ו-תיקון צבעים (B/Y).

## אופן התיקון

לאחר הגדרת המקרנים, תקן את הבהירות והגוון לכל מקרן כדי להקטין את ההבדלים.

### הליך

1. לחץ על הלחצן [Menu] ובחר מורחב - ריבוי מסכים מתוך תפריט תצורה. "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 50



4

**תקן את הגדרות תיקון צבעים. (G/R) ו-תיקון צבעים (B/Y).**

מכיוון שבכל לחיצה של לחצן [Enter] התמונה המוצגת מתחלפת בין תצוגת התבנית והתמונה עצמה, ניתן לבדוק את תוצאות התיקון ולבצע תיקונים בתמונה עצמה.

5

**חזור על הליכים 2 עד 4 עד לסיום התיקונים.**

6

**כאשר סיימת את כל התיקונים, לחץ על לחצן [Menu] כדי לסגור את תפריט תצורה.**





## הגדרת הגנת סיסמה

השתמש בהליך הבא כדי להגדיר הגנת סיסמה.

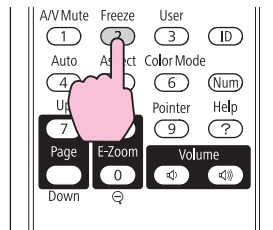
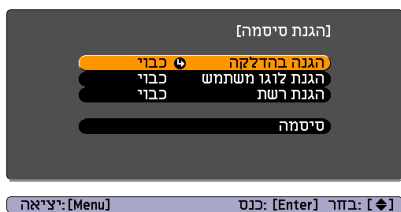
### הליך

1

במהלך הקרנה, לחץ על הלחצן [Freeze] במשך חמש שניות.

תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג.

### שלט רחוק



## ניהול משתמשים (הגנת סיסמה)

כאשר הגנת סיסמה מופעלת, אנשים שאינם יודעים את הסיסמה אינם יכולים להשתמש במקרן להקרנת תמונות, גם אם המקרן פועל. יתר על כן, לא ניתן לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בעת הפעלת המקרן. זה משמש כהתקן נגד גניבה כך שלא ניתן להשתמש במקרן גם אם הוא נגנב. בזמן הרכישה, הגנת סיסמה אינה מופעלת.

## סוג של הגנת סיסמה

שלושת הסוגים הבאים של הגדרות הגנת סיסמה ניתנים לקביעה לפי אופן השימוש במקרן.

### 1. הגנה בהדלקה

כאשר האפשרות **הגנה בהפעלה במצב פועל**, עליך להזין סיסמה שנקבעה מראש לאחר חיבור המקרן לשקע והפעלתו (הוראה זו חלה גם על הפעלה ישירה). אם הסיסמה שהוזנה אינה נכונה, ההקרנה לא תתחיל.

### 2. הגנת לוגו משתמש

גם אם מישור ינסה לשנות את לוגו משתמש שנקבע על-ידי בעל המקרן, לא ניתן לשנות אותו. כאשר **הגנת לוגו משתמש** נקבעת ל-**מופעלת**, שינויי ההגדרה הבאים של לוגו משתמש אסורים.

• לכידת לוגו משתמש

• הגדרות עבור **רקע תצוגה**, **מסך התחלה**, **והשתקת קול/וידאו** מתוך **תצוגה** בתפריט תצורה.

### 3. הגנת רשת (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)

כאשר **הגנת רשת** מוגדרת כ-**פועל**, שינויי הגדרה עבור **רשת** בתפריט תצורה אסורים.



- אם הגנת סיסמה כבר מופעלת, עליך להזין את הסיסמה.
- אם הסיסמה מוזנת כשורה, תפריט ההגדרה הגנת סיסמה מוצג. "הזנת הסיסמה" עמ' 46
- לאחר קביעת הסיסמה, הדבק את מדבקת הגנה באמצעות סיסמה גלוי על המקרן, כגורם מרתיע נוסף מפני גניבה.

2

### הפעל את הגנה בהדלקה.

- (1) בחר את **הגנה בהדלקה** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) בחר **פועל** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (3) לחץ על הלחצן [Esc].

3

### הפעל את הגנת לוגו משתמש.

- (1) בחר **הגנת לוגו משתמש** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].
- (2) בחר **פועל** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].



## הליך

תוך כדי החזקת הלחצן [Num] לחוץ, הזן את הסיסמה על-ידי לחיצה על הלחצנים המספריים.

ההקרנה תתחיל לאחר הזנת סיסמה נכונה.

### שים לב

- אם תזין שלוש פעמים ברצף סיסמה לא נכונה, ההודעה "המקרה יינעל" תוצג למשך כחמש דקות ולאחר מכן המקרה יעבור למצב המתנה. אם זה קורה, נתק את תקע החשמל מהשקע החשמלי ולאחר מכן הכנס אותו שוב והפעל את המקרה מחדש. המקרה יציג את מסך הזנת הסיסמה שוב, כך שבאפשרותך להזין את הסיסמה הנכונה.
- אם שכחת את הסיסמה, רשום את מספר "בקש קוד: xxxxxx" המופיע על-גבי המסך ופנה לכתובת הקרובה אל מקום מגוריך המצוינת במדריך התמיכה והשירות. **רשימת ספקים של מקרני אפסון**
- אם תמשיך לחזור על הפעולה לעיל ולהזין סיסמה שגויה שלושים פעם ברצף, תוצג ההודעה הבאה והמקרה לא יקבל עוד הזנות סיסמה. "המקרה יינעל". **צור קשר עם Epson כפי שמתואר בתיעוד שלך**. **רשימת ספקים של מקרני אפסון**

## הגבלת פעולה (נעילת לוח בקרה)

בצע אחת מהפעולות הבאות כדי לנעול את לחצני ההפעלה בלוח הבקרה.

- נעילה מלאה
- כל הלחצנים בלוח הבקרה נעולים. אין באפשרותך לבצע פעולות כלשהן מתוך לוח הבקרה, לרבות הפעלה או כיבוי.
- נעילה חלקית
- כל הלחצנים בלוח הבקרה, למעט הלחצן [⏻], נעולים.

אפשרות זו שימושית באירועים או בתצוגות שבהם ברצונך לבטל את הפעלת כל הלחצנים בעת הקרנה, או בבתי ספר, כאשר ברצונך להגביל פעולת לחצן. ניתן להמשיך ולהפעיל את המקרה באמצעות השלט.

(3) לחץ על הלחצן [Esc].

**4 הפעל את הגנת רשת (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)**

(1) בחר את **הגנת רשת** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

(2) בחר **פועל** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

(3) לחץ על הלחצן [Esc].

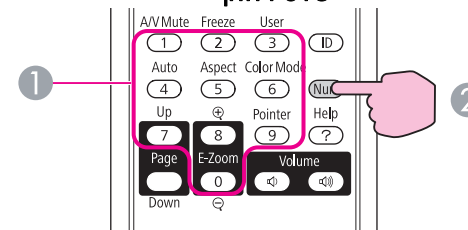
**5 קבע את הסיסמה.**

(1) בחר **סיסמה** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter].

(2) ההודעה "לשנות סיסמה?" מוצגת, בחר **כן** ולאחר מכן לחץ על הלחצן [Enter]. הגדרת ברירת המחדל של הסיסמה היא "0000". שנה אותה לסיסמה הרצויה. אם תבחר **לא**, המסך המוצג בשלב 1 יוצג שוב.

(3) בעת לחיצה על הלחצן [Num], הזן מספר בן 4 ספרות באמצעות הלחצנים המספריים. המספר המוזן מוצג כ-"\* \* \* \*". בעת הזנת הספרה הרביעית, מסך האישור מוצג.

### שלט רחוק



1 לחצנים מספריים

2 המשך ללחוץ

(4) הזן שוב את הסיסמה.

ההודעה "הסיסמה התקבלה." מוצגת.

אם תזין סיסמה שגויה, תוצג הודעה המבקשת ממך להזין שוב את הסיסמה.

## הזנת הסיסמה

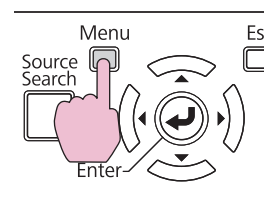
כאשר מסך הזנת הסיסמה מוצג, הזן את הסיסמה באמצעות הלחצנים המספריים בשלט.

## הליך

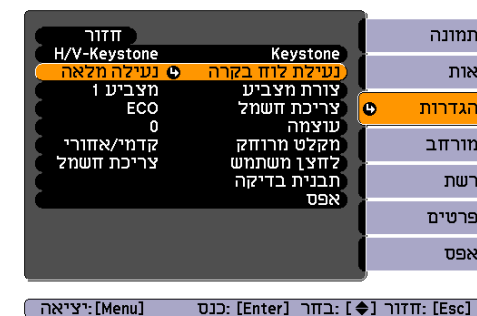
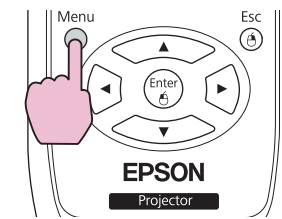
1

במהלך ההקרנה, לחץ על הלחצן [Menu] ובחר הגדרות - נעילת לוח בקרה בתפריט תצורה. "שימוש בתפריט תצורה" עמ' 50

## שימוש בלוח הבקרה

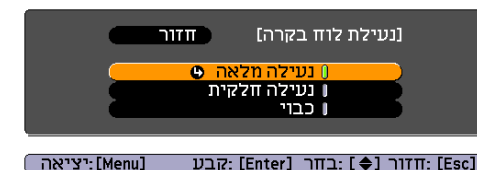


## שימוש בשלט רחוק



2

בחר נעילה מלאה או נעילה חלקית בהתאם לצרכיך.



3

בחר כן כאשר תוצג הודעת האישור.  
לחצני לוח הבקרה נעולים לפי ההגדרה שבחרת.

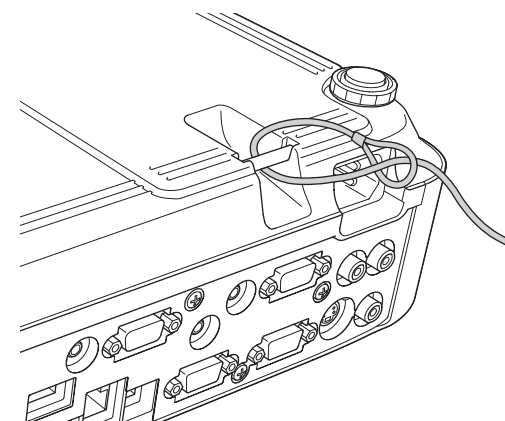
## נעילה נגד גניבה

משום שהמקרה מותקן בדרך כלל על מתלים המחוברים לתקרה ונשאר בחדרים ללא השגחה, הוא כולל את התקני האבטחה הבאים כדי למנוע את גניבתו.

- חריץ אבטחה  
חריץ האבטחה תואם למערכת Microsaver Security System, המיוצרת על-ידי Kensington. באפשרותך למצוא פרטים אודות מערכת Microsaver Security System בדף הבית של Kensington <http://www.kensington.com/>.
- נקודת התקנה לכבל אבטחה  
ניתן להעביר מנעול כבל למניעת גניבה משווק באופן מסחרי דרך נקודת ההתקנה כדי לאבטח את המקרה לשולחן או לעמוד.

## התקנת מנעול הכבל

העבר מנעול כבל למניעת גניבה דרך נקודת ההתקנה.  
עיין בתיעוד המצורף למנעול הכבל לצורך קבלת הוראות נעילה.





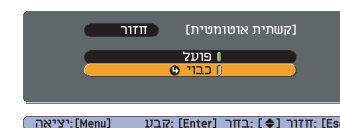
## תפריט תצורה

פרק זה מסביר את אופן השימוש בתפריט תצורה ובפונקציות שלו.

## 1 בחירה מהתפריט הראשי



Menu / Menu



[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע

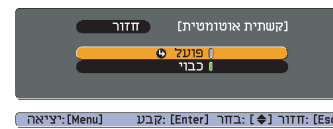
## 2 בחירה מתפריט המשנה



[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע

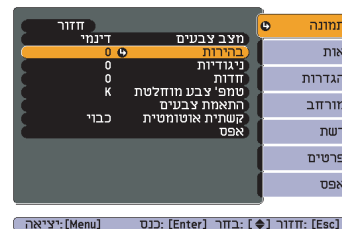


[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע



[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע

## 3 שינוי הפרט שנבחר

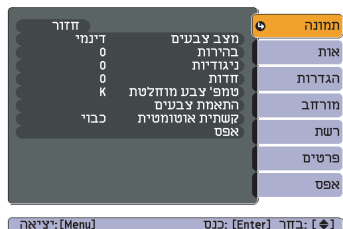


[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע



[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע

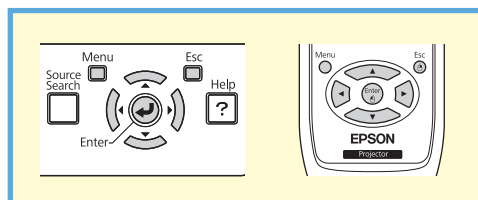
## 4 יציאה



[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע



[Menu] יציאה: [Esc] :זזזז [Enter] :בזז [Enter] :קבע

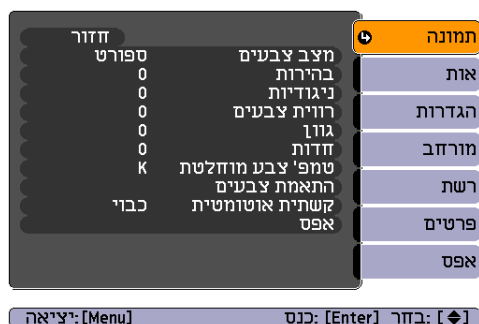




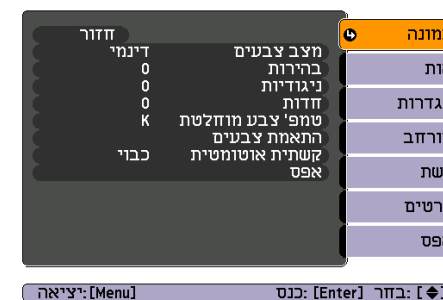
## תמונה תמונה

הפריטים שניתנים להגדרה משתנים בהתאם לאות התמונה ולמקור המוקרן כעת, כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל אות תמונה. בהתאם לדגם הנמצא בשימוש, מקורות קלט מסוימים אינם נתמכים. עמ' 27

### אות Component Video/S-Video/וידאו



### אות RGB/תצוגת LAN /USB /USB2 /USB1 /USB



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לבחור את איכות התמונה אשר תתאים לסביבתך. עמ' 29	מצב צבעים
באפשרותך לכוון את בהירות התמונה.	בהירות
באפשרותך לכוון את ההבדל בין אור לצל בתמונות.	ניגודיות
באפשרותך לכוון את רווית צבעים עבור התמונות.	רווית צבעים
(כוונן אפשרי רק כאשר אותות NTSC נקלטים אם אתה משתמש באותות composite video/S-Video). באפשרותך לכוון את גוון התמונה.	גוון
באפשרותך לכוון את חדות התמונה.	חדות
(לא ניתן לבחור פריט זה כאשר תמונה - מצב צבעים נקבע לערך sRGB). באפשרותך לכוון את הגוון הכולל של התמונה. ניתן לכוון גוונים ב-10 שלבים מ-5000 K ל-10000 K. כאשר בוחרים ערך גבוה התמונה נצבעת בגוון כחול, בעוד כאשר בוחרים ערך נמוך התמונה נצבעת בגוון אדום.	טמפ' צבע מוחלטת
ניתן לכוון על-ידי בחירת אחד מהבאים. אדום, Green, כחול: באפשרותך לכוון את הרוויה של כל צבע באופן נפרד. (לא ניתן לקבוע פריט זה כאשר תמונה - מצב צבעים נקבע לערך sRGB או מותאם אישית). R, G, B, C, M, Y: כוון את הגוון, רוויה, ו-בהירות עבור כל אחד מ-R (אדום), G (ירוק), B (כחול), C (ציאן), M (ארגמן), ו-Y (צהוב). (ניתן לקבוע פריט זה רק כאשר תמונה - מצב צבעים נקבע לערך מותאם אישית).	התאמת צבעים



תפריט משנה	פונקציה
קשתית אוטומטית	(ניתן לקבוע פריט זה רק כאשר תמונה - מצב צבעים נקבע לערך דינמי, תיאטרון, או מותאם אישית). קבע האם להשתמש או לא (פועל או כבוי) באפשרות לכוון את סטוס האור האופטימלי של התמונות המוקרנות. עמ' 30
אפס	באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון של פונקציות התפריט תמונה, להגדרות ברירת המחדל שלהן. להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה עמ' 78

## אות את

הפריטים שניתנים להגדרה משתנים בהתאם לאות התמונה ולמקור המוקרן כעת, כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. פרטים מוגדרים נשמרים עבור כל אות תמונה. לא ניתן לבצע הגדרות בתפריט אות כאשר המקור הוא תצוגת USB, USB2, USB1, או LAN.

### HDMI (EB-1925W/1915 בלבד)

### S-Video/וידאו

### מחשב/מחשב/1 מחשב

(כאשר הקלט הינו אות וידאו)

### מחשב/מחשב/1 מחשב

(כאשר הקלט הינו אות RGB)

תמונה	אות	תמונה	אות	תמונה	אות	תמונה	אות
חזר	מדרג הפחתת רעשים	חזר	מיקום מדרג הפחתת רעשים	חזר	מיקום מדרג הפחתת רעשים	חזר	הגדרה אוטומטית
כבוי	HDMI טווח וידאו	פועל	אות וידאו	פועל	אות כניסה	פועל	רזולוציה
כבוי	גובה-רוחב	כבוי	גובה-רוחב	כבוי	גובה-רוחב	0	עקיבה
4:3	אפס	4:3	אפס	4:3	אפס	0	סנכרון
							מיקום
							אות כניסה
							גובה-רוחב
							אפס
							רשת
							פרטים
							אפס

[Menu] יציאה [Enter] כנס [ ] בחזר [ ] כנס [Menu] יציאה [Enter] כנס [ ] בחזר [ ] כנס [Menu] יציאה [Enter] כנס [ ] בחזר [ ] כנס [Menu] יציאה [Enter] כנס [ ] בחזר [ ] כנס

תפריט משנה	פונקציה
הגדרה אוטומטית	באפשרותך לבחור (פועל/כבוי) באם הגדרה אוטומטית מכוונת באופן אוטומטי את התמונה למצבה המיטבי כאשר אות הקלט משתנה. עמ' 87
רזולוציה	כאשר היא מוגדרת ל-אוטומטי, רזולוציית אות הכניסה מזוהה באופן אוטומטי. אם לא ניתן להקרין את התמונות כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא אוטומטי - למשל, כאשר חלק מהתמונה חסר - עבור מסכים רחבים, כוונן ל-רחב בהתאם למחשב המחובר, א הגדר כ-רגיל עבור מסכים 4:3 או 5:4.
עקיבה	באפשרותך לכוונן תמונות מחשב כאשר פסים אנכיים מופיעים על התמונות. עמ' 87
סנכרון	באפשרותך לכוונן תמונות מחשב כאשר הבהובים, ערפול או הפרעות מופיעים על התמונות. עמ' 87
מיקום	כאשר חלק מהתמונה חסר, באפשרותך לכוון את מיקום התצוגה למעלה, למטה, שמאלה וימינה, כך שכל התמונה תוקרן.





פונקציה	תפריט משנה
<p>(כאשר אות הכניסה הוא Component Video או RGB וידאו, הגדרה זו ניתנת לכיוון רק כאשר אות הכניסה הוא 480i/576i/1080i. לא ניתן לקביעה כאשר אות הכניסה הוא RGB דיגיטלי.)</p> <p><b>כבוי:</b> המרת IP מתבצעת עבור כל שדה במסך. אפשרות זו אידיאלית להצגת תמונות בעלות מידה רבה של תנועה.</p> <p><b>פועל:</b> <b>שזירה</b> (i) האות מומר ל-<b>מדורג</b> (p). אפשרות זו חלה על תמונות סטילס.</p> <p><b>וידאו:</b> אידיאלי לצפייה בתמונות וידאו כלליות.</p> <p><b>סרט/אוטומטי:</b> אידיאלי לסרטי וידאו, CG ואנימציה.</p>	<p><b>מדורג</b></p>
<p>(לא ניתן לקביעה כאשר אות הכניסה הוא RGB דיגיטלי)</p> <p>אפשרות זו מחליקה תמונות מחוספסות. קיימים שני מצבים. בחר את ההגדרה המועדפת עליך. מומלץ להגדיר כ-<b>כבוי</b> בעת הצגת מקורות תמונה שבהם מידת הרעש נמוכה מאוד, כגון תקליטורי DVD.</p>	<p><b>הפחתת רעשים</b></p>
<p>(לא ניתן לקביעה כאשר אות הכניסה הוא RGB דיגיטלי)</p> <p>כאשר כניסת HDMI של המקרן מחוברת לנגן DVD וכד', טווח הווידאו של המקרן נקבע לפי הגדרת טווח הווידאו של נגן ה-DVD.</p>	<p><b>HDMI טווח וידאו (EB-1925W/ 1915 בלבד)</b></p>
<p>ניתן לבחור אות קלט מכניסת מחשב או מכניסת מחשב 1/2.</p> <p>אם הוא מוגדר כ-<b>אוטומטי</b>, אות הכניסה מוגדר באופן אוטומטי לפי הציוד המחובר.</p> <p>אם הצבעים אינם מופיעים כהלכה כאשר האפשרות המוגדרת היא <b>אוטומטי</b>, בחר את האות המתאים לפי הציוד המחובר.</p>	<p><b>אות כניסה</b></p>
<p>ניתן לבחור אות קלט מכניסת וידאו או כניסת S-Video. אם האפשרות המוגדרת היא <b>אוטומטי</b>, אותות וידאו מזוהים באופן אוטומטי. אם תופיע הפרעה בתמונה או בעיה כגון מצב שבו לא מוקרנת אף תמונה כאשר האפשרות המוגדרת היא <b>אוטומטי</b>, בחר את האות המתאים בהתאם לציוד המחובר.</p>	<p><b>אות וידאו</b></p>
<p>באפשרותך להגדיר את <b>יחס גובה-רוחב</b> עבור תמונות מוקרנות. <b>עמ' 31</b></p>	<p><b>גובה-רוחב</b></p>
<p>בתפריט <b>אות</b>, באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוונון להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט <b>אות כניסה</b>.</p> <p>להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה <b>עמ' 78</b></p>	<p><b>אפס</b></p>



## הגדרות הגדרות

EB-1900

תמונה	Keystone	0	חזור
אות	נעילת לוח בקרה	1	נעילה מלאה
הגדרות	צורת מצביע	ECO	מצביע 1
מורחב	צריכת חשמל	0	קדמי/אחורי
פרטים	לחצן משתמש	0	צריכת חשמל
אפס	תבנית בדיקה	0	

[Menu]: יציאה      [Enter]: כנס      [F4]: בחור

EB-1920W/1910/1830

תמונה	Keystone	0	חזור
אות	נעילת לוח בקרה	1	נעילה מלאה
הגדרות	צורת מצביע	ECO	מצביע 1
מורחב	צריכת חשמל	0	קדמי/אחורי
רשת	לחצן משתמש	0	צריכת חשמל
פרטים	תבנית בדיקה	0	
אפס			

[Menu]: יציאה      [Enter]: כנס      [F4]: בחור

EB-1925W/1915

תמונה	Keystone	0	חזור
אות	נעילת לוח בקרה	1	נעילה מלאה
הגדרות	צורת מצביע	ECO	מצביע 1
מורחב	צריכת חשמל	0	קדמי/אחורי
רשת	לחצן משתמש	0	צריכת חשמל
פרטים	תבנית בדיקה	0	
אפס			

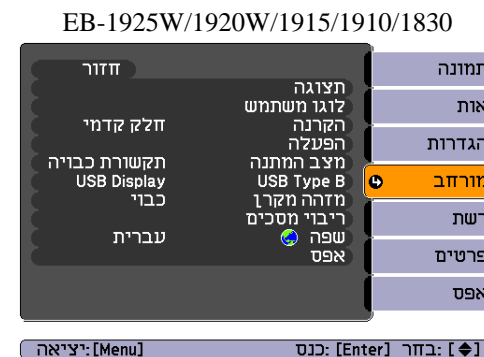
[Menu]: יציאה      [Enter]: כנס      [F4]: בחור

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לתקן עיוות keystone. <b>H/V-Keystone</b> : מתקן עיוות keystone אופקי ואנכי. בחר באפשרות <b>V-Keystone</b> או <b>H-Keystone</b> . אם תקבע את <b>H/V-Keystone</b> אוטו' ל- <b>פועל</b> , עיוותים ומיקוד של התמונה המוקרנת יתוקנו באופן אוטומטי כאשר המקרן יוזז. (רק כאשר חלק קדמי נבחר מתוך <b>מורחב</b> - <b>הקרנה</b> ) כאשר הערך נקבע ל- <b>כבוי</b> , כוון את התמונה המוקרנת באופן ידני.  מדריך להפעלה מהירה	<b>Keystone (EB-1925W/1915)</b>
<b>Quick Corner</b> : בוחר ומתקן את ארבע קצוות התמונה המוקרנת.  עמ' 24	
באפשרותך לתקן עיוות keystone בכיוונים האנכיים.  מדריך להפעלה מהירה	<b>Keystone EB-1920W/ (1910/1900/1830)</b>
קבע למצב <b>מופעל</b> כדי לבצע תיקון keystone אנכי באופן אוטומטי. (רק כאשר נבחר <b>חלק קדמי</b> בתפריט <b>מורחב</b> - <b>הקרנה</b> )  מדריך להפעלה מהירה	<b>Keystone אוטומטי (EB-1920W/1910/1830) (בלבד)</b>
באפשרותך להשתמש באפשרות זו כדי להגביל את פעולת לוח הבקרה של המקרן.  עמ' 46	<b>נעילת לוח בקרה</b>
באפשרותך לבחור את צורת המצביע.  עמ' 36 מצביע 1:  מצביע 2:  מצביע 3:	<b>צורת מצביע</b>
באפשרותך לקבוע את בהירות הנורה באחד משני מצבים. בחר <b>ECO</b> אם התמונות המוקרנות בהירות מדי, כגון בעת הקרנת תמונות בחדר חשוך או על מסך קטן. כאשר האפשרות <b>ECO</b> נבחרת, כמות החשמל הנצרכת ומשך החיים של הנורה משתנים באופן הבא, ורעש הסיבוב של המאוורר במהלך ההקרנה קטן. צריכת חשמל: הקטנה של כ-26%, משך חיי מנורה: ארוך בערך פי 1.3	<b>צריכת חשמל</b>



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לכוון את עוצמת הקול. פרטי ההגדרה נשמרים עבור כל מקור.	<b>עוצמה</b> EB-1925W/1920W/)) (1915/1910/1830 בלבד)
באפשרותך להגביל את קליטת אות הפעולה מהשלט. כאשר ברצונך לאסור פעולה באמצעות השלט, או אם יש מקור אור ניאון הקרוב מדי למקלט השלט, באפשרותך לקבוע הגדרות כדי לבטל את הפעולה של מקלט השלט שבו אינך רוצה להשתמש או המקלט המרוחק החווה הפרעות.	<b>מקלט מרוחק</b>
בעזרת הלחצן [User] של השלט, באפשרותך לבחור את הפריט שהוקצה מתפריט תצורה. באמצעות לחיצה על הלחצן [User], מסך הבחירה/כוון של פריט התפריט שהוקצה מוצג ומאפשר לך לקבוע הגדרות/כווננים בלחיצה אחת. באפשרותך להקצות את אחד מהפריטים הבאים ללחצן [User]. <b>צריכת חשמל, פרטים, מדורג, תבנית בדיקה, ריבוי מסכים, רזולוציה</b>	<b>לחצן משתמש</b>
כאשר המקרן מותקן, תבנית בדיקה מוצגת כך שבאפשרותך לכוון את ההקרנה מבלי לחבר ציוד נוסף. בעת תצוגת תבנית הבדיקה ניתן לבצע רק EB-1925W/Quick Corner 1915 בלבד), כיוון זום, כיוון מיקוד, ו-Keystone. לביטול תבנית בדיקה, לחץ על לחצן [Esc] בשלט או בלוח הבקרה.	<b>תבנית בדיקה</b>
באפשרותך לאפס את כל ערכי הכוון בתפריט <b>הגדרות</b> להגדרות ברירת המחדל שלהם, למעט <b>לחצן משתמש</b> . להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחדל שלהם, ראה  עמ' 78	<b>אפס</b>

## מורחב מורחב



פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לקבוע הגדרות הקשורות לתצוגת המקרן.</p> <p><b>הודעות:</b> כשנקבע למצב <b>כבוי</b>, הפריטים הבאים לא יוצגו.</p> <p>שם הבחירה הנוכחית בעת שינוי מקור, מצב צבעים או גובה-רוחב; הודעה כאשר אין אות כניסת תמונה; הודעות כגון אזהרת טמפ' גבוהה.</p> <p><b>רקע תצוגה</b><sup>1</sup>: כאשר אות תמונה אינו זמין, באפשרותך להגדיר את סטטוס המסך ל-<b>שחור</b>, <b>כחול</b>, או <b>לוגו</b>.</p> <p><b>מסך התחלה</b><sup>1</sup>: באפשרותך להגדיר (<b>פועל/כבוי</b>) אם מסך ההתחלה מוצג (התמונה המוקרנת בעת הפעלת המקרן).</p> <p><b>השתקת קול/וידאו</b><sup>1</sup>: במהלך השתקת קול/וידאו, באפשרותך להגדיר את המסך המוצג כ-<b>שחור</b>, <b>כחול</b>, או <b>לוגו</b>.</p>	<p><b>תצוגה</b></p>
<p>באפשרותך לשנות את לוגו המשתמש אשר מוצג בתור רקע במהלך רקע תצוגה, השתקת קול/וידאו וכן הלאה. עמ' 101</p>	<p><b>לוגו משתמש</b><sup>1</sup></p>
<p>באפשרותך להגדיר אפשרות מבין האפשרויות הבאות, בהתאם לאופן ההתקנה של המקרן. עמ' 92</p> <p><b>חלק קדמי, חלק קדמי/תקרה, חלק אחורי, חלק אחורי/תקרה</b></p> <p>באפשרותך לשנות את ההגדרה באופן הבא באמצעות לחיצה על הלחצן [השתקת קול/וידאו] בשלט למשך כחמש שניות.</p> <p><b>חלק קדמי ↔ חלק קדמי/תקרה</b></p> <p><b>חלק אחורי ↔ חלק אחורי/תקרה</b></p>	<p><b>הקרנה</b></p>



תפריט משנה	פונקציה
הפעלה	<p><b>הפעלה ישירה:</b> באפשרותך לקבוע (<b>פועל/כבוי</b>) אם להפעיל את ההדלקה הישירה. כאשר מוגדרת כ-<b>פועל</b> וכבל החשמל מחובר, קח בחשבון שהמקרון יופעל אוטומטית במקרה של עליית מתח פתאומית לאחר חזרה של החשמל.</p> <p><b>מצב שינה:</b> כאשר האפשרות מוגדרת כ-<b>פועל</b>, ההקרנה מופסקת באופן אוטומטי אם לא נקלטת אות תמונה ולא מבוצעת כל פעולה שהיא.</p> <p><b>טיימר מצב שינה:</b> כאשר <b>מצב שינה</b> נקבע לערך <b>פועל</b>, באפשרותך להגדיר את טווח זמן לכיבוי אוטומטי של המקרון, בין 1 עד 30 דקות.</p> <p><b>טיימר כיסוי עדשות:</b> כאשר האפשרות מוגדרת כ-<b>פועל</b>, החשמל נכבה באופן אוטומטי 30 דקות לאחר סגירת תריס ההשתקה של שמע/וידאו. <b>טיימר כיסוי עדשה</b> נקבע לערך <b>פועל</b> בעת הרכישה.</p> <p><b>מצב גובה רב:</b> הגדר כ-<b>פועל</b> בעת שימוש במקרון בגובה של מעל 1,500 מטר.</p>
מצב המתנה	<p>ניתן להשתמש בפונקציות ניטור ובקרת הרשת כאשר המקרון נמצא במצב המתנה במידה ופונקציה זו במצב <b>רשת מופעלת</b>.</p> <p>באפשרותך להשתמש ב-SNMP<sup>1</sup> כדי לנטר את סטטוס המקרון ברשת ולשלוח בו, או באמצעות התוכנה EasyMP Monitor<sup>2</sup> המצורפת למוצר זה.</p>
USB Type B	<p>קבע לערך <b>USB Display</b> כאשר המקרון והמחשב מחוברים באמצעות כבל USB ומקרנות תמונות מהמחשב. עמ' 111</p> <p>קבע לערך <b>עכבר אלחוטי</b> כאשר מצביע העכבר מופעל על-ידי השלט. עמ' 38</p>
מזהה מקרון	<p>קבע את המזהה למספר בין 1 ל-9. מצב Off (כבוי) מציינ שלא נקבע מזהה. עמ' 40</p>
ריבוי מסכים	<p>ניתן לכוון את הגוון והבהירות של כל תמונה המוקרנת כאשר יש ריבוי מקרנים מיושרים ומקרנים תמונות. עמ' 43</p> <p><b>רמת כיוון:</b> ניתן לכוון משחור ללבן בחמישה שלבים המכונים רמות 1 עד 5, ובכל אחת מהרמות ניתן לכוון תיקון בהירות ותיקון צבעים.</p> <p><b>תיקון בהירות:</b> מתקן את ההבדל בבהירות של כל מקרון.</p> <p><b>תיקון צבעים (G/R) / תיקון צבעים (B/Y):</b> ניתן לתקן את ההבדל בצבע של כל מקרון.</p>
שפה	<p>באפשרותך להגדיר את השפה עבור תצוגות הודעה.</p>
אפס	<p>באפשרותך לאפס את <b>תצוגה</b><sup>1</sup> ואת <b>הפעלה</b><sup>3</sup> מתפריט <b>מורחבלהגדרות ברירת המחזל</b>.</p> <p>להחזרת כל פריטי התפריט להגדרות ברירת המחזל שלהם, ראה עמ' 78</p>

<sup>1</sup> כאשר **הגנת לוגו משתמש** נקבעת לערך **פועל בהגנת סיסמה**, לא ניתן לשנות הגדרות הקשורות ללוגו משתמש. באפשרותך לבצע שינויים לאחר קביעת **הגנת לוגו משתמש** לערך **כבוי**. עמ' 45

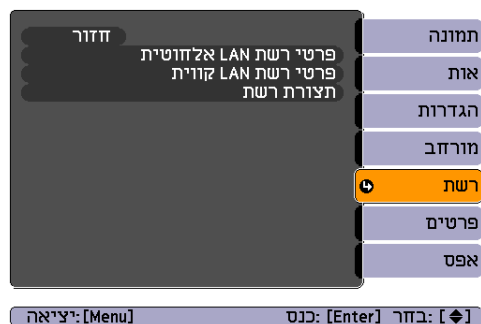
<sup>2</sup> מתאם המרת IP ↔ טורי וכבל מחבר, הניתנים לרכישה, דרושים כדי לאפשר לבעלים של EB-1900 להשתמש ב-EasyMP Monitor. לקבלת מידע אודות מוצרים נתמכים, ראה <http://www.epson.com>

<sup>3</sup> למעט עבור "מצב גובה רב".



## תפריט רשת (EB-1925W/1915 בלבד)

כאשר הגנת רשת מוגדרת כ-פועל ב-הגנת סיסמה, תוצג הודעה ולא ניתן יהיה לשנות את ההגדרות. קבע את **הגנת רשת** לערך **כבוי** והגדר את הרשת. עמ' 45



פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לאשר את סטטוס ההגדרה עבור כל רשת באופן הבא.</p>	<p><b>פרטי רשת LAN אלחוטי</b> <b>פרטי רשת LAN קווית</b></p>
<p>התפריטים הבאים זמינים להגדרת פרטי רשת.</p> <p>תפריט <b>בסיסי</b>, תפריט <b>רשת LAN אלחוטי</b>, תפריט <b>אבטחה</b>, תפריט <b>רשת LAN קווית</b>, תפריט <b>דואר</b>, תפריט <b>אחרים</b>, תפריט <b>אפס</b>, תפריט <b>ההתקנה הסתיימה</b></p>	<p><b>תצורת רשת</b></p>

באמצעות שימוש ב-Web במחשב המחובר למקרה ברשת, ניתן לקבוע את הפונקציות ולבצע בקרה על המקרה. פונקציה זו מכונה בקרת Web. באפשרותך להזין בקלות טקסט באמצעות לוח מקשים כדי לקבוע הגדרות עבור בקרת Web כגון הגדרות אבטחה.



מדריך הפעלה למקרה "שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקר Web)" (EB-1925W/1915)

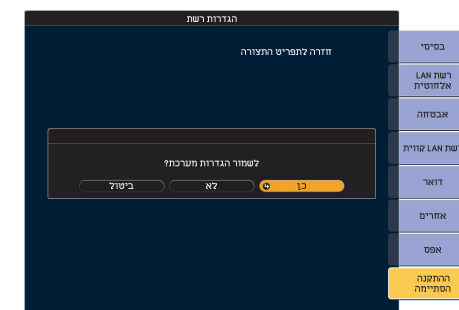


- בכל בחירה במקש [CAPS], הוא מחליף בין אותיות רישיות לבין אותיות קטנות.
- בכל בחירה במקש [SYM1/2], הוא מחליף בין מקשי הסמלים עבור החלק התחתון במסגרת.

## הערות לגבי הפעלת התפריט רשת

בחירה מהתפריט הראשי ומתפריטי המשנה ושינוי הפריטים שנבחרו זהים לפעולות בתפריט תצורה.

לאחר ביצוע הפעולה, ודא כי אתה עובר אל תפריט ההתקנה הסתיימה ובחר אחת מהאפשרויות **כן**, **לא**, או **ביטול**. אם בחרת **כן** או **לא**, תוחזר לתפריט תצורה.



**כן:** שמירת ההגדרות ויציאה מתפריט רשת.

**לא:** ההגדרות אינן נשמרות ואתה יוצא מתפריט רשת.

**ביטול:** התפריט רשת ממשיך להיות מוצג.

## פעולות לוח מקשים על המסך

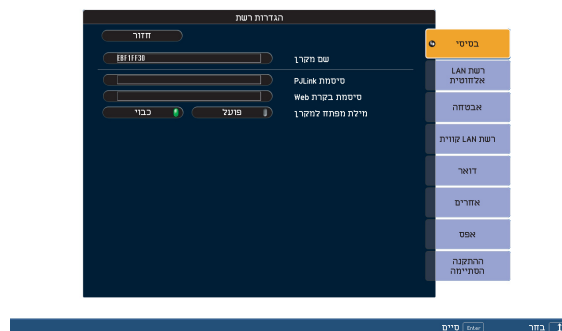
תפריט רשת מכיל פריטים הדורשים הזנת תווים אלפא-נומריים בעת ההגדרה. במקרים הללו, מוצג לוח מקשים על המסך באופן הבא. השתמש בלחצנים .

. . או בלחצנים . . . . . . . .

הבקרה להזנת הסמן למקש הרצוי ואז לחץ על לחצן [Enter] להכנסת התו האלפא-נומרי. הזן מספרות באמצעות לחיצה על הלחצן [Num] בשלט ולחיצה על הלחצנים המספריים. לאחר ההזנה, לחץ על [Finish] בלוח המקשים כדי לאשר את הקלט. לחץ על [Cancel] בלוח המקשים כדי לבטל את הקלט שלך.



## תפריט בסיסי



פונקציה	תפריט משנה
הצגת שם המקרן המשמש לזיהוי המקרן כאשר הוא מחובר לרשת. בעת עריכה, באפשרותך להזין עד 16 תווים אלפא-נומריים של בית אחד.	שם מקרן
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קבלת גישה למקרן באמצעות תוכנה תואמת PJLink. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של בית אחד.	סיסמת PJLink
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קביעת הגדרות ושלטיה במקרן באמצעות בקרת Web. הכנס עד שמונה תווים אלפא-נומריים של סיביות בודדות. בקרת Web הינה פונקציית מחשב המאפשרת לך להגדיר ולבצע בקרה על המקרן על-ידי שימוש בדפדפן במחשב המחובר למקרן ברשת. <a href="#">מדריך הפעלה למקרן "שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקר Web)" (EB-1925W/1915)</a>	סיסמת בקרת Web
אם האפשרות המוגדרת היא <b>פועל</b> , עליך להזין את מילת המפתח כאשר אתה מנסה לחבר את המקרן למחשב ברשת. כתוצאה מכך, תוכל למנוע הפרעות למצגות באמצעות חיבורים לא מתוזמנים מהמחשב. האפשרות המוגדרת בדרך כלל היא <b>פועל</b> . <a href="#">מדריך הפעלה למקרן "התחברות למקרן ברשת והקרנה" (EB-1925W/1915)</a>	מילת מפתח למקרן





## תפריט רשת LAN אלחוטית (רק כאשר יחידת רשת LAN אלחוטית המצורפת או האופציונלית מותקנת)

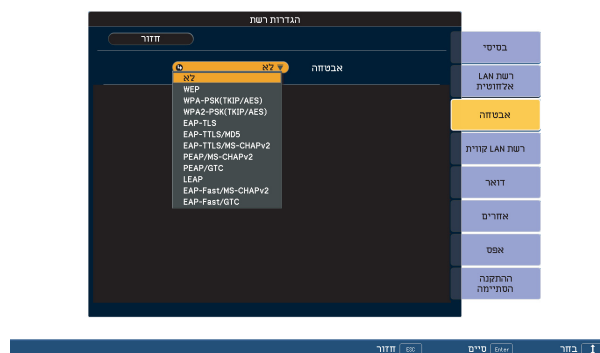


פונקציה	תפריט משנה
העבר למצב <b>פועל</b> בעת חיבור המקרן למחשב באמצעות רשת LAN אלחוטית. אם אינך רוצה להתחבר באמצעות רשת LAN אלחוטית, העבר את ההגדרה ל- <b>כבוי</b> למניעת גישה בלתי מורשית על-ידי אחרים. ברירת המחדל היא <b>פועל</b> .	מתחם LAN אלחוטי
כאשר המקרן מחובר למחשב עם EasyMP Network Projection, הגדר כך שהוא במצב התחברות קבוע.	מצב התחברות
בעת שימוש בנקודת חיבור תואמת Wi-Fi Protected Setup דרך רשת LAN אלחוטית, ניתן בקלות לחבר את המקרן לנקודת הגישה ולבצע הגדרות אבטחה. עמ' 103	Wi-Fi Protected Setup
הגדרת פרוטוקול LAN אלחוטי. בהגדרת <b>אוטומטי</b> הסטנדרט התואם לסביבה שלך נבחר באופן אוטומטי מתוך 802.11g, 802.11a, ו-802.11b. ( <b>אוטומטי</b> ניתן לקביעה רק אם <b>מצב התחברות</b> נקבע ל- <b>מתקדם</b> .) באזור שאיננו תומך ב-802.11a, מוצג רק <b>802.11g/b</b> . ( <b>802.11a</b> ו- <b>אוטומטי</b> לא מוצגים)	פרוטוקול LAN אלחוטי
הזן <b>SSID</b> . כאשר <b>SSID</b> מסופק עבור מערכת LAN אלחוטית שהמקרן הוא חלק ממנה, הזן את ה-SSID. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של בית אחד.	SSID
קבע ( <b>פועל/כבוי</b> ) האם להשתמש ב-DHCP. אם האפשרות המוגדרת היא <b>פועל</b> , אין באפשרותך להגדיר כתובות נוספות.	DHCP
ניתן להזין כתובת <b>IP</b> מוגדרת עבור המקרן. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 0.0.0.0, 127.0.0.1, x.x.x.x, 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)	כתובת IP
ניתן להזין <b>מיסוד Subnet</b> עבור המקרן. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש במיסודי ה-Subnet הבאים. 0.0.0.0, 255.255.255.255	מיסוד Subnet
ניתן להזין את כתובת ה-IP של השער עבור המקרן. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות השער הבאות. 0.0.0.0, 127.0.0.1, 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)	כתובת שער
מציג את כתובת ה-MAC.	כתובת MAC



פונקציה	תפריט משנה
למניעת תצוגת <b>SSID</b> במסך מצב המתנה LAN, קבע אותו ל- <b>כבוי</b> .	תצוגת SSID
למניעת תצוגת כתובת <b>IP</b> במסך מצב המתנה LAN, קבע אותו ל- <b>כבוי</b> .	הצגת כתובת IP

### תפריט אבטחה (זמין בהתקנת יחידת רשת LAN אלחוטית המצורפת או האופציונלית)



פונקציה	תפריט משנה
בחר את סוג האבטחה מהפריטים המוצגים. בעת הגדרת אבטחה, פעל לפי ההוראות של מנהל המערכת של הרשת אליה אתה עומד לגשת.	אבטחה



### 10 אבטחה

בעת התקנת יחידת רשת LAN אלחוטית המצורפת או האופציונלית והשימוש בה במצב חיבור מתקדם, מומלץ מאוד להגדיר הגדרות אבטחה. בחר באחד ממצבי האבטחה שלהלן.

#### • WEP

הנתונים מוצפנים בעזרת מפתח קוד (מפתח WEP). מנגנון זה מונע תקשורת, אלא אם כן המפתחות המוצפנים עבור נקודת הגישה והמקרה תואמים.

#### • WPA

זהו תקן הצפנה המשפר את האבטחה שמהווה נקודת תורפה של WEP. אף שקיימים סוגים רבים של שיטות הצפנה של WPA, מקרן זה משתמש ב-TKIP וב-AES. WPA כולל גם פונקציות לאימות משתמש. אימות WPA מוצע בשתי שיטות: שימוש בשרת אימות או אימות בין מחשב ונקודת גישה ללא שרת. מקרן זה תומך בשיטה השנייה, אימות ללא שרת.

#### • EAP

EAP הינו פרוטוקול המשמש לתקשורת בין לקוחות ושרתי אימות. אלו פרוטוקולים מרובים, כגון EAP-TLS המשתמשים באישור אלקטרוני לאימות משתמש, ו-EAP-TTLS, LEAP-1, EAP-TLS-1, המשתמשים בקוד משתמש וסיסמה.

מערכת	אימות
EAP-TLS	אישור אלקטרוני, תעודת CA
EAP-TTLS	קוד משתמש, סיסמה
PEAP	קוד משתמש, סיסמה
LEAP	קוד משתמש, סיסמה
EAP-Fast	קוד משתמש, סיסמה



- לפרטים נוספים בנושא ההגדרות, עקוב אחר ההוראות של מנהל הרשת שלך.
- בשימוש ב-EAP, עליך לוודא כי ההגדרות במקרן תואמות להגדרות שרת האימות. בדוק עם מנהל הרשת שלך את פרטי הגדרות ה-RADIUS.
- שמור את האישור האלקטרוני ואת תעודת ה-CA בהתקן אחסון USB ורשום אותם למקרן בעזרת PC Free. ניתן לרשום למקרן רק זוג אחד של אישור אלקטרוני ותעודת CA. אישורים אלו נמצאים בשימוש עם EAP-TLS. [מדריך הפעלה למקרן \(EB-1925W/1915\)](#)

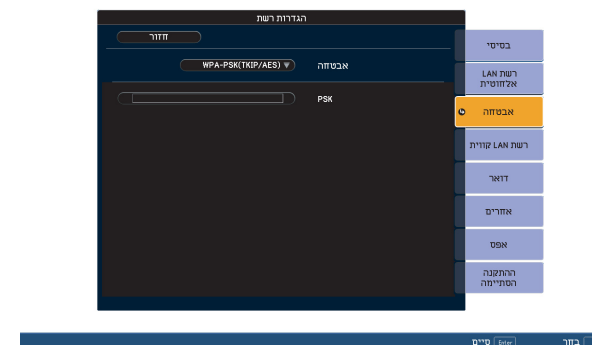
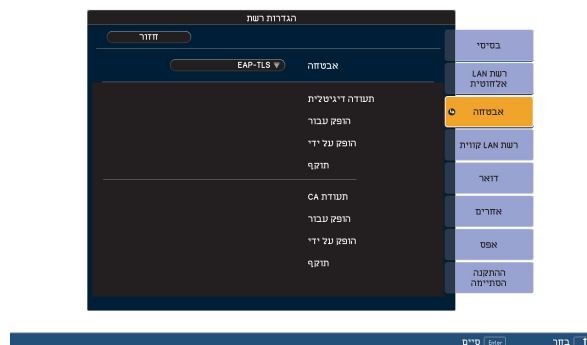
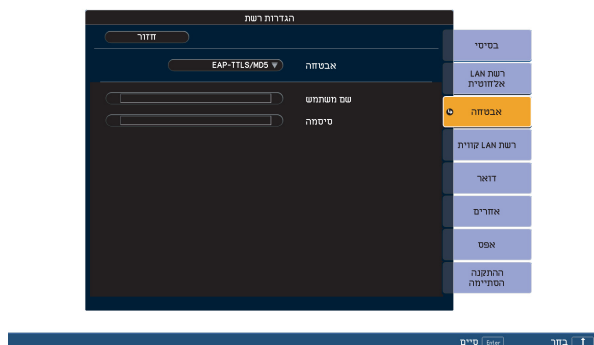


### כאשר נבחרת האפשרות WEP

פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך להגדיר את ההצפנה עבור הצפנת WEP. <b>128Bit</b> : שימוש בהצפנת 128 (104) סיביות <b>64bit</b> : שימוש בהצפנת 64 (40) סיביות	הצפנת WEP
באפשרותך להגדיר את שיטת הקלט עבור מפתח הצפנת WEP. <b>ASCII</b> : טקסט קלט. <b>HEX</b> : קלט ב-HEX (הקסדצימלי).	תבנית
בחירת מפתח המזהה של הצפנת WEP.	ID למקש



פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך להזין את המפתח המשמש להצפנת WEP. הזן את המפתח בתווים של בית יחיד לפי ההנחיות של מנהל הרשת עבור הרשת בה נמצא המקרן. סוג התו והמספר אשר ניתן להזין משתנים בהתאם להגדרות <b>הצפנת WEP ו-תבנית</b>.</p> <p>אם מספר התווים שהזנת קצר מהאורך הנדרש, אף תו לא יוצפן. אם מספר התווים שהזנת ארוך מהאורך הנדרש, תווים החורגים מעבר למקסימום המותר לא יוצפנו.</p> <p><b>ASCII - 128Bit</b>: 13 תווים אלפא-נומריים של בית יחיד.</p> <p><b>ASCII - 64Bit</b>: 5 תווים אלפא-נומריים של בית יחיד.</p> <p><b>HEX - 128bit</b>: 26 תווים של 0 עד 9 ו-A עד F</p> <p><b>HEX - 64bit</b>: 10 תווים של 0 עד 9 ו-A עד F</p>	<p><b>מקש הצפנה 1/מקש הצפנה 2/</b> <b>מקש הצפנה 3/מקש הצפנה 4</b></p>
<p>הגדר את סוג האימות ל-WEP.</p> <p><b>פתוח</b>: משתמש באימות מערכת פתוחה.</p> <p><b>משותף</b>: משתמש באימות מפתח משותף.</p>	<p><b>סוג האימות</b></p>



כאשר נבחר WPA-PSK (TKIP/AES) או WPA2-PSK (TKIP/AES)

פונקציה	תפריט משנה
<p>ניתן להזין מפתח ששותף מראש (מפתח מוצפן) בתווים אלפא-נומריים של בית יחיד. הזן לפחות 8 ועד 32 תווים. אחרי הזנת המפתח המשותף מראש, ואישורו בעזרת לחצן [Enter], יוצג הערך בכוכביות (*).</p>	<p><b>PSK (מפתח הצפנה)</b></p>



## כאשר נבחר EAP-TLS

פונקציה	תפריט משנה
מוצג המידע הכלול באישור. לא ניתן להזין.	הופק על ידי/הופק עבור/תוקף

## כאשר נבחר EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

פונקציה	תפריט משנה
ניתן להזין שם משתמש לשימוש באימות תוך שימוש בתווים אלפא-נומריים של בית יחיד (ללא רווחים). ניתן להזין עד 32 תווים.	שם משתמש
ניתן להזין סיסמה לאימות בתווים אלפא-נומריים של בית יחיד. ניתן להזין עד 32 תווים. אחרי הזנת הסיסמה ואישורה בעזרת לחצן [Enter], יוצג הערך בכוכביות (*).	סיסמה

## תפריט רשת LAN קווית



פונקציה	תפריט משנה
קבע (פועל/כבוי) האם להשתמש ב-DHCP. אם האפשרות המוגדרת היא פועל, אין באפשרותך להגדיר כתובות נוספות.	DHCP
ניתן להזין כתובת IP מוגדרת עבור המקרן. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 0.0.0.0, 127.0.0.224, x.x.x עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)	כתובת IP



תפריט משנה	פונקציה
מיסוך Subnet	ניתן להזין מיסוך Subnet עבור המקרן. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש במיסוכי ה-Subnet הבאים. 0.0.0.0, 255.255.255.255
כתובת שער	ניתן להזין את כתובת ה-IP של השער עבור המקרן. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות השער הבאות. 0.0.0.0, 224.0.0.0, x.x.x, עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)
כתובת MAC	מציג את כתובת ה-MAC.
הצגת כתובת IP	למניעת תצוגת כתובת IP במסך מצב המתנה LAN, קבע אותו ל-כבוי.

## תפריט דואר

כאשר אפשרות זו מוגדרת, אתה מקבל הודעת דואר אלקטרוני אם קיימת בעיה או אזהרה במקרן. עמ' 117

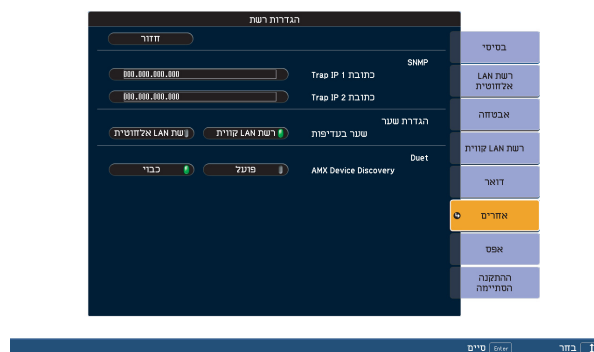


תפריט משנה	פונקציה
הודעת דואר	באפשרותך להגדיר אם לקבל הודעת דואר אלקטרוני (פועל/כבוי).
שרת SMTP	באפשרותך להזין כתובת IP עבור שרת SMTP של המקרן. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 0.0.0.0, 224.0.0.0, x.x.x, עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)
מספר יציאה	באפשרותך להזין את מספר היציאה עבור שרת SMTP. ערך ברירת המחדל הוא 25. באפשרותך להזין מספרים מ-1 עד 65535.
כתובת דואר אלקטרוני 1/ כתובת דואר אלקטרוני 2/ כתובת דואר אלקטרוני 3	ניתן להזין כתובת דואר אלקטרוני של הנמען שאליו יש לשלוח את הודעת הדואר. ניתן לרשום עד שלושה יעדים. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של בית יחיד עבור כתובות הדואר האלקטרוני.



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לבחור את הבעיות או האזהרות אשר בגינן תקבל הודעה בדואר אלקטרוני. כאשר הבעיה או האזהרה תתרחש במקרן, יישלח דואר אלקטרוני המודיע על תקלה או אזהרה אל כתובת היעד המוגדרת. ניתן לבחור פריטים מרובים מהפריטים המוצגים.	מגדיר אירוע התראה

## תפריט אחרים



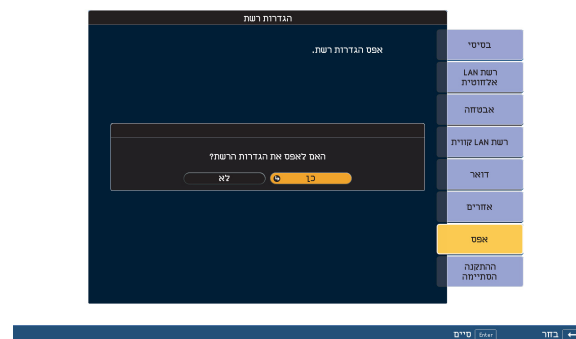
פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לרשום עד שתי כתובות IP עבור יעד הודעת הלכידה של ה-SNMP. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 224.0.0.127, x.x.x, עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255) כדי להשתמש ב-SNMP לניטור המקרן, עליך להתקין את תוכנית המנהל של ה-SNMP. במחשב. SNMP צריך להיות מנוהל על-ידי מנהל רשת.	כתובת 1 IP Trap /SNMP כתובת 2 IP Trap /SNMP
עבור שער העדיפות, בחר אלחוטית או קווי.	שער בעדיפות
כאשר המקרן מחובר לרשת, הגדר את האפשרות כ- <b>פועל</b> כדי לאפשר זיהוי של המקרן על-ידי <b>AMX Device Discovery</b> . הגדר אפשרות זאת כ- <b>כבוי</b> אם אינך מחובר לסביבה הנשלטת על-ידי בקר מ-AMX או AMX Device Discovery.	AMX Device Discovery





## תפריט אפס

איפוס כל הגדרות הרשת.

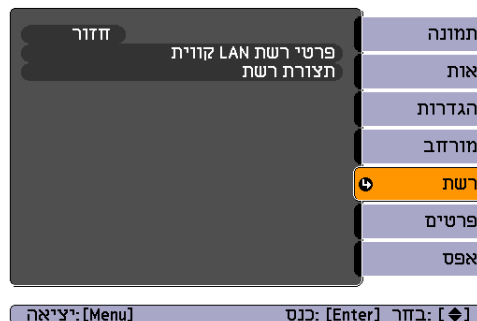


פונקציה	תפריט משנה
	<p>לאיפוס כל הגדרות הרשת, בחר <b>כן</b>.</p> <p>לאחר איפוס כל ההגדרות, יופיע התפריט <b>בסיסי</b>.</p>



## תפריט רשת (EB-1920W/1910/1830 בלבד)

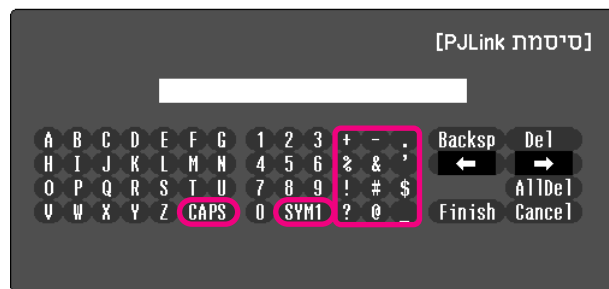
כאשר הגנת רשת מוגדרת כ-פועל ב-הגנת סיסמה, תוצג הודעה ולא ניתן יהיה לשנות את ההגדרות. קבע את הגנת רשת לערך כבוי והגדר את הרשת. עמ' 45



פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לאשר את סטטוס ההגדרה עבור הרשת באופן הבא.</p>	פרטי רשת LAN קווית
<p>התפריטים הבאים זמינים להגדרת פרטי רשת.</p> <p>תפריט בסיסי, תפריט רשת LAN קווית, תפריט דואר, תפריט אחרים, תפריט אפס, תפריט ההתקנה הסתיימה</p>	תצורת רשת

באמצעות שימוש בדפדפן במחשב המחובר למקרה ברשת, ניתן לקבוע את הפונקציות ולשלוט במקרה. פונקציה זו מכונה בקרת Web. באפשרותך להזין בקלות טקסט באמצעות מקלדת כדי לקבוע הגדרות עבור בקרת Web כגון הגדרות אבטחה. מדריך הפעלה למקרה "שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקר Web)" (EB-1920W/1910/1830)



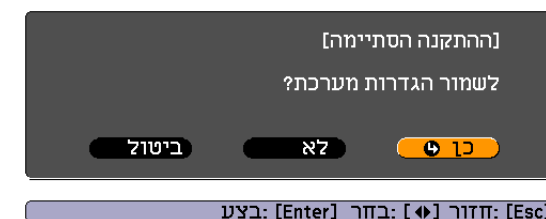


- בכל בחירה במקש [CAPS], הוא מחליף בין אותיות רישיות לבין אותיות קטנות.
- בכל בחירה במקש [SYM1/2], הוא מחליף בין מקשי הסמלים עבור החלק התחום במסגרת.

## הערות לגבי הפעלת התפריט רשת

בחירה מהתפריט הראשי ומתפריטי המשנה ושינוי הפריטים שנבחרו זהים לפעולות בתפריט תצורה.

לאחר ביצוע הפעולה, ודא כי אתה עובר אל תפריט ההתקנה הסתיימה ובחר אחת מהאפשרויות **כן**, **לא**, או **ביטול**. אם בחרת **כן** או **לא**, תוחזר לתפריט תצורה.




**כך:** שמירת ההגדרות ויציאה מתפריט רשת.

**לא:** ההגדרות אינן נשמרות ואתה יוצא מתפריט רשת.

**ביטול: התפריט רשת ממשיך להיות מוצג.**

## פעולות לוח מקשים על המסך

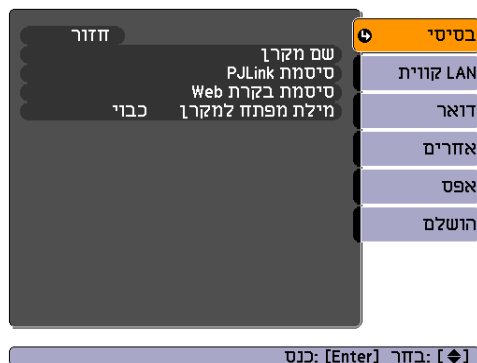
תפריט רשת מכיל פריטים הדורשים הזנת תווים אלפא-נומריים בעת ההגדרה. במקרים הללו, מוצג לוח מקשים על המסך באופן הבא. השתמש בלחצנים .

$\left[ \begin{array}{c} | \\ \cup \end{array} \right]$ ,  $\left[ \begin{array}{c} | \\ \cap \end{array} \right]$ ,  $\left[ \begin{array}{c} | \\ \cup \\ | \end{array} \right]$ ,  $\left[ \begin{array}{c} | \\ \cap \\ | \end{array} \right]$

הבקרה להזזת הסמן למקש הרצוי ואז לחץ על לחצן [Enter] להכנסת התו האלפא-נומרי. הזן מספרים באמצעות לחיצה על הלחצן [Num] בשלט ולחיצה על הלחצנים המספריים. לאחר ההזנה, לחץ על [Finish] בלוח המקשים כדי לאשר את הקלט. לחץ על [Cancel] בלוח המקשים כדי לבטל את הקלט שלך.



## תפריט בסיסי



פונקציה	תפריט משנה
הצגת שם המקרן המשמש לזיהוי המקרן כאשר הוא מחובר לרשת. בעת עריכה, באפשרותך להזין עד 16 תווים אלפא-נומריים של בית אחד.	<b>שם מקרן</b>
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קבלת גישה למקרן באמצעות תוכנה תואמת PLink. עמ' 121 באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של בית אחד.	<b>סיסמת PLink</b>
הגדר סיסמה אשר תשמש בעת קביעת הגדרות ושליטה במקרן באמצעות בקרת Web. באפשרותך להזין עד 8 תווים אלפא-נומריים של בית אחד. בקרת Web הינה פונקציה מחשב המאפשרת לך להגדיר ולבצע בקרה על המקרן על-ידי שימוש בדפדפן במחשב המחובר למקרן ברשת. <b>מדריך הפעלה למקרן "שינוי הגדרות באמצעות דפדפן אינטרנט (בקר Web)" (EB-1920W/1910/1830)</b>	<b>סיסמת בקרת Web</b>
אם האפשרות המוגדרת היא <b>פועל</b> , עליך להזין את מילת מפתח כאשר אתה מנסה לחבר את המקרן למחשב ברשת. כתוצאה מכך, EasyMP Network Projection יכול למנוע הפרעות למצגות באמצעות חיבורים לא מתוזמנים ממחשב במהלך הקרנה. האפשרות המוגדרת בדרך כלל היא <b>פועל</b> . <b>מדריך הפעלה למקרן "התחברות למקרן ברשת והקרנה" (EB-1920W/1910/1830)</b>	<b>מילת מפתח למקרן</b>



## תפריט רשת LAN קווית

חזור  
 הגדרות IP  
 כבוי  
 הצגת כתובת IP

בסיסי  
 LAN קווית  
 דואר  
 אחרים  
 אפס  
 הושלם

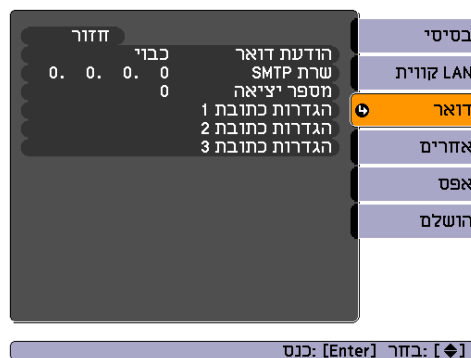
[↩] בחזר [Enter]: כנס

פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לקבוע הגדרות רשת.</p> <p><b>DHCP:</b> בחר האם (פועל/כבוי) להשתמש ב-DHCP. אם האפשרות המוגדרת היא <b>פועל</b>, אין באפשרותך להגדיר כתובות נוספות.</p> <p><b>כתובת IP:</b> באפשרותך להזין כתובת IP שהוקצתה למקרה. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות.</p> <p>0.0.0.0, 224.0.0.0, x.x.x עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)</p> <p><b>מיסוד Subnet:</b> באפשרותך להזין מיסוד Subnet עבור המקרה. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש במיסודי ה-Subnet הבאים.</p> <p>0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>כתובת שער:</b> באפשרותך להזין כתובת IP עבור שער המקרה. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות השער הבאות.</p> <p>0.0.0.0, 224.0.0.0, x.x.x עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)</p>	<p><b>הגדרות IP</b></p>
<p>כדי למנוע הצגה של כתובת IP במידע רשת בתפריט רשת ובמסך ההמתנה של ה-LAN, הגדר אפשרות זאת כ-<b>כבוי</b>.</p>	<p><b>הצגת כתובת IP</b></p>



## תפריט דואר

כאשר אפשרות זו מוגדרת, אתה מקבל הודעת דואר אלקטרוני אם קיימת בעיה או אזהרה במקרה. לקבלת מידע על תוכן הדואר שנשלח, ראה "פונקציית קריאת הודעת דואר על שגיאה EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 (בלבד)" עמ' 117



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך להגדיר אם לקבל הודעת דואר אלקטרוני (פועל/כבוי).	הודעת דואר
באפשרותך להזין כתובת IP עבור שרת SMTP של המקרה. ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת. עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות. 224.0.0.127, x.x.x, עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)	שרת SMTP
באפשרותך להזין את מספר היציאה עבור שרת SMTP. ערך ברירת המחדל הוא 25. באפשרותך להזין מספרים מ-1 עד 65535.	מספר יציאה
הזן את כתובת הדואר האלקטרוני ואת תוכן הדואר כדי לקבל הודעת דואר כאשר מתרחשת חריגה או אזהרה במקרה. באפשרותך להזין עד 32 תווים אלפא-נומריים של בית יחיד עבור כתובות הדואר האלקטרוני. באפשרותך לבחור מספר רב של בעיות או אזהרות אשר עליהן תקבל הודעה בדואר. כמו כן, באפשרותך לשנות כל כתובת דואר אלקטרוני.	הגדרת כתובת 1 הגדרת כתובת 2 הגדרת כתובת 3



## תפריט אחרים

בסיסי	חזור
LAN קווית	0. 0. 0. 0 כתובת IP 1 Trap
דואר	0. 0. 0. 0 כתובת IP 2 Trap
אחרים	AMX Device Discovery כבוי
אפס	
הושלם	

[↩] בחזר [Enter]: כנס

פונקציה	תפריט משנה
<p>באפשרותך לרשום עד שתי כתובות IP עבור יעד הודעת הלכידה של ה-SNMP.</p> <p>ניתן להזין מספר בין 0 ל-255 בכל אחד משדות הכתובת.</p> <p>עם זאת, לא ניתן להשתמש בכתובות ה-IP הבאות.</p> <p>224.0.0.127, x.x.x, עד 255.255.255.255 (כאשר x הינו מספר בין 0 ל-255)</p> <p>כדי להשתמש ב-SNMP לניטור המקרן, עליך להתקין את תוכנית המנהל של ה-SNMP במחשב. SNMP צריך להיות מנוהל על-ידי מנהל רשת.</p>	<p>כתובת IP 1 Trap</p> <p>כתובת IP 2 Trap</p>
<p>כאשר המקרן מחובר לרשת, הגדר את האפשרות כ-<b>פועל</b> כדי לאפשר זיהוי של המקרן על-ידי <u>AMX Device Discovery</u>. הגדר אפשרות זאת כ-<b>כבוי</b> אם אינך מחובר לסביבה הנשלטת על-ידי בקר מ-AMX או AMX Device Discovery.</p>	<p>AMX Device Discovery</p>



## תפריט אפס

איפוס כל הגדרות הרשת.



פונקציה	תפריט משנה
אפס הגדרות רשת.	לאיפוס כל הגדרות הרשת, בחר <b>כן</b> . לאחר איפוס כל ההגדרות, יופיע התפריט <b>בסיסי</b> .

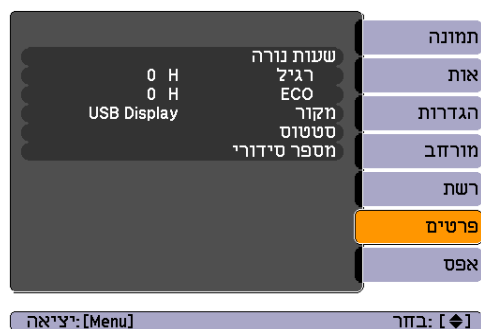




## פרטים מידע (תצוגה בלבד)

התפריט מאפשר לך לבדוק את סטטוס אותות התמונה אשר מוקרנים ואת סטטוס המקרן. הפריטים שניתן להציג משתנים בהתאם לאות המוקרן כפי שמוצג בצילומי המסך הבאים. בהתאם לדגם הנמצא בשימוש, מקורות קלט מסוימים אינם נתמכים. עמ' 27

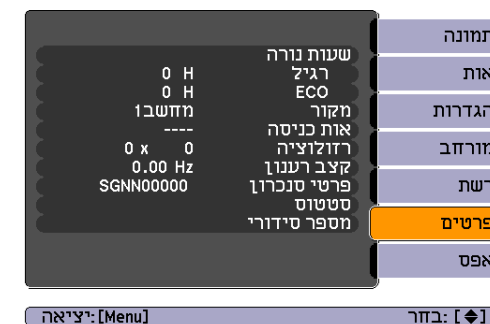
### LAN /USB /USB2 /USB1 /USB תצוגה



### וידאו/S-Video



### מחשב/מחשב/1 מחשב/2 מחשב HDMI

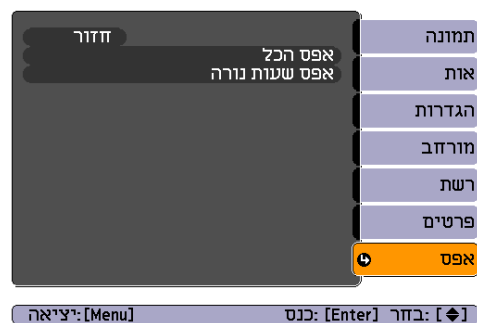


פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך להציג את זמן הפעולה המצטבר של הנורה*.	שעות נורה
כאשר זמן האזהרה של הנורה מתקרב, התווים מוצגים בצהוב.	
באפשרותך להציג את שם המקור עבור הציוד המחובר המוקרן כעת.	מקור
באפשרותך להציג את התוכן של <b>אות כניסה</b> המוגדר בתפריט <b>אות</b> לפי המקור.	אות כניסה
באפשרותך להציג את הרזולוציה.	רזולוציה
באפשרותך להציג את התוכן של <b>אות וידאו</b> המוגדר בתפריט <b>אות</b> .	אות וידאו
באפשרותך להציג את <b>קצב הרענון</b> .	קצב רענון
באפשרותך להציג פרטים על אות התמונה. ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו השירות יידרש.	פרטי סנכרון
זהו מידע אודות תקלות שאירעו במקרן. ייתכן שיהיה צורך במידע זה במקרה שבו השירות יידרש.	סטטוס
הצגת המספר הסידורי של המקרן.	מספר סידורי

\* זמן השימוש המצטבר מוצג כ-"0שעות" עבור 10 השעות הראשונות. מ-10 שעות ומעלה התצוגה הינה "10שעות", "11שעות" וכן הלאה.



## תפריט אפס



פונקציה	תפריט משנה
באפשרותך לאפס את כל הפריטים בתפריט תצורה להגדרות ברירת המחדל שלהם. הפריטים הבאים אינם מתאפסים לברירות המחדל שלהם: <b>אות כניסה</b> , <b>לוגו משתמש</b> , כל הפריטים עבור תפריטי <b>רשת</b> , <b>שעות נורה ושפה</b> .	<b>אפס הכל</b>
באפשרותך לנקות את זמן השימוש המצטבר של שעות נורה ולהחזיר אותו ל-"שעות0". אפס בעת החלפת הנורה.	<b>אפס שעות נורה</b>

\* ((EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד))



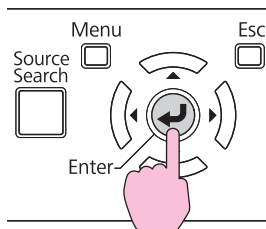
## פתרון בעיות

פרק זה מסביר כיצד לזהות בעיות ומה לעשות כשמתגלה בעיה.

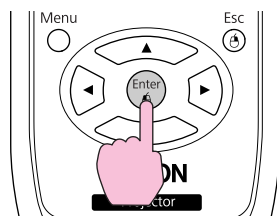
## 3 אשר את הבחירה.

3

## שימוש בלוח הבקרה



## שימוש בשלט רחוק



השאלות והפתרונות מוצגים כפי שמודגם במסך שלהלן.  
לחץ על הלחצן [Help] כדי לצאת מה עזרה.

## התמונה קטנה.

האם הזום בערך המינימלי שלו?  
השתמש בבורר הטבעתי זום כדי לשנות את גודל התמונה.

האם המקור קרוב מדי למסך?  
הרחק את המקור מהמסך.

[Help]: יציאה

[Esc]: חזרה

אם המסך עזרה אינו מספק פתרון לבעיה, פנה אל "פתרון בעיות" עמ' 81.



אם תתעורר בעיה עם המקור, לחיצה על לחצן Help תציג את מסך עזרה כדי לסייע לך. תוכל לפתור בעיות על-ידי מתן מענה לשאלות.

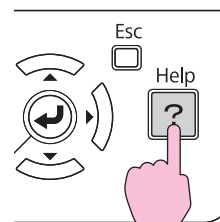
## הליך

1

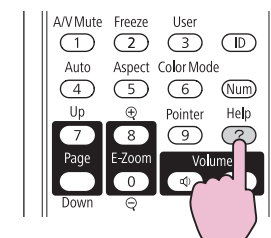
## לחץ על לחצן [Help].

המסך עזרה מוצג.

## שימוש בלוח הבקרה

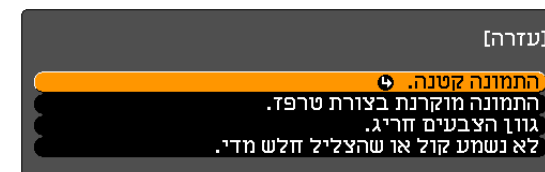


## שימוש בשלט רחוק



2

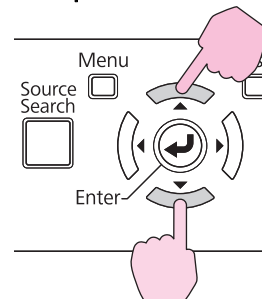
## בחר פריט בתפריט.



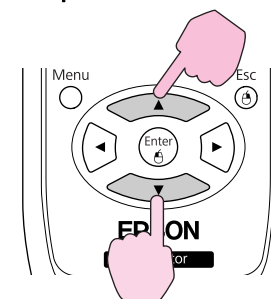
[Help]: יציאה

[Enter]: בחר

## שימוש בלוח הבקרה



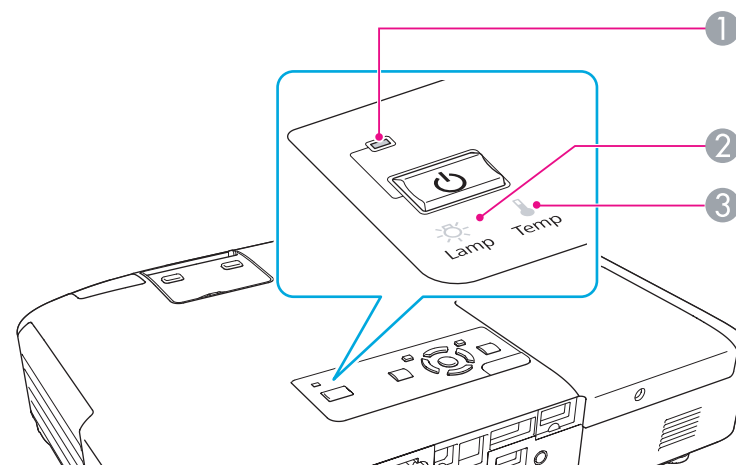
## שימוש בשלט רחוק






אם אתה נתקל בבעיה עם המקרן, בדוק תחילה את המחוננים של המקרן ועיין בסעיף "קריאת המחוננים" שלהלן.  
אם המחוננים אינם מציגים בבירור מה הבעיה, עיין בסעיף "כאשר המחוננים אינם עוזרים". עמ' 84

## קריאת המחוננים

המקרן מסופק כשהוא כולל את שלושת המחוננים הבאים, המצביעים על סטטוס ההפעלה של המקרן.



- 1 מצביע על מצב הפעולה.
  - מצב המתנה 
  - בעת לחיצה על הלחצן [⏻] במצב זה, ההקרנה מתחילה.
  - מתכונן לניטור רשת או שמתבצע צינור
  - כאשר המחונן מהבהב, כל הלחצנים מושבתים.
  - מתחמם 
  - זמן ההתחממות הוא כ-30 דקות. בתום ההתחממות, המחונן מפסיק להבהב.
  - הלחצן [⏻] מושבת במהלך ההתחממות.
  - מקרין 

2 מציינ את סטטוס נורת ההקרנה.

3 מציינ את מצב הטמפרטורה הפנימית.























עיין בטבלה הבאה כדי לראות את משמעותם של המחוננים וכיצד לתקן בעיות שעליהן הם מצביעים.



אם כל המחוונים כבויים, ודא שכבל החשמל מחובר כראוי ושהזנת החשמל מתבצעת כרגיל. לעתים, כאשר כבל החשמל אינו מחובר, ⚡ המחוון נשאר דלוק לפרק זמן קצר, למרות שאין מדובר בפגם.

### מחוון ⚡ דולק או מהבהב באדום

■ : דולק ■ : מהבהב □ : כבוי

סטטוס	סיבה	תיקון או סטטוס
  	שגיאה פנימית	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה ושירותים.  <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
  	שגיאת מאוורר שגיאת חיישן	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך תמיכה ושירותים.  <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
  	שגיאת טמפ' גבוהה (התחממות יתר)	הנורה כבית אוטומטית וההקרנה נעצרת. המתן כחמש דקות. לאחר כחמש דקות, יעבור המקרן למצב המתנה, ובדוק אז את שתי הנקודות הבאות. <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור נקיים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו.  <b>עמ' 94, עמ' 98</b></li> </ul> אם השגיאה נמשכת גם לאחר בדיקת הנקודות שלעיל, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ב-מדריך תמיכה ושירותים.  <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
		בשימוש בגובה של 1,500 מ' או יותר, הגדר את <b>מצב גובה רב כ-פועל</b> .  <b>עמ' 56</b>
  	שגיאת נורה תקלה בנורה	בדוק את שתי הנקודות הבאות. <ul style="list-style-type: none"> <li>• הסר את הנורה ובדוק אם היא סדוקה.  <b>עמ' 96</b></li> <li>• נקה את מסנן האוויר.  <b>עמ' 94</b></li> </ul> <b>אם הנורה אינה סדוקה:</b> החזר את הנורה למקומה והפעל את החשמל. <b>אם השגיאה נמשכת:</b> החלף את הנורה בנורה חדשה והפעל את החשמל. <b>אם השגיאה נמשכת:</b> הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך תמיכה ושירותים.  <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
		<b>אם הנורה סדוקה:</b> החלף אותה בנורה חדשה או פנה לספק המקומי לקבלת ייעוץ נוסף. אם אתה מחליף את הנורה בעצמך, היזהר מחלקי זכוכית שבורה (לא ניתן להמשיך בהקרנה עד להחלפת הנורה).  <b>רשימת ספקים של מקרני אפסון</b>
		בשימוש בגובה של 1,500 מ' או יותר, הגדר את <b>מצב גובה רב כ-פועל</b> .  <b>עמ' 56</b>



סטטוס	סיבה	תיקון או סטטוס
	שגיאה קשתית אוט' שגיאת מתח (Ballast)	הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך תמיכה ושירותים.  רשימת ספקים של מקרני אפסון

### ☀ מחוון ! דולק או מהבהב בכתום

■ : דולק ■ : מהבהב □ : כבוי □ : משתנה בהתאם לסטטוס המקרן

סטטוס	סיבה	תיקון או סטטוס
	אזהרת טמפ' גבוהה	(זו אינה חריגה. עם זאת, אם הטמפרטורה עולה שוב לרמות גבוהות מדי, ההקרנה תיעצר באופן אוטומטי) <ul style="list-style-type: none"> <li>• ודא שמסנן האוויר ופתח האוורור נקיים, וכי המקרן אינו ממוקם בסמוך לקיר.</li> <li>• אם מסנן האוויר סתום, נקה או החלף אותו.  עמ' 94, עמ' 98</li> </ul>
	החלף נורה	החלף אותה בנורה חדשה.  עמ' 96 אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. החלף אותה בנורה חדשה בהקדם האפשרי.

- אם המקרן אינו פועל כראוי למרות שכל המחוונים מציגים שהכל כרגיל, עיין בסעיף "כאשר המחוונים אינם עוזרים" עמ' 84.
- אם השגיאה אינה מופיעה בטבלה, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך תמיכה ושירותים. רשימת ספקים של מקרני אפסון





- "לא נשמע צליל או שהצליל עמום" עמ' 89
- "השלט רחוק אינו פועל" עמ' 90
- "ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים" עמ' 90
- "דואר לא מתקבל גם כאשר יש בעיה במקרן (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)" עמ' 90

## כאשר המחווניים אינם עוזרים

אם תתעורר אחת מהבעיות הבאות והמחווניים לא יספקו פתרון, עיין בעמודים הדנים בכל אחת מהבעיות.

### בעיות הקשורות לתמונות

- "לא מופיעות תמונות" עמ' 85  
ההקרנה לא מתחילה, אזור ההקרנה שחור לגמרי, אזור ההקרנה כחול לגמרי, וכו'.
- "תמונות נעות אינן מוצגות (רק חלק התמונה הנע הופך שחור)" עמ' 85  
תמונות נעות המוקרנות מתוך מחשב, מופיעות בשחור ודבר לא מוקרן.
- "ההקרנה מפסיקה אוטומטית" עמ' 85
- "ההודעה "לא נתמך" מוצגת." עמ' 86
- ""אין אות" מוצג." עמ' 86
- "תמונות מטושטשות, לא ממוקדות, או מעוותות" עמ' 86
- "התמונות כוללות הפרעה או עיוות" עמ' 87  
בעיות דוגמת הפרעה, עיוות או הופעה של משבצות בצבעי שחור ולבן.
- "התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים" עמ' 87  
רק חלק מהתמונה מוצג, יחסי הגובה והרוחב של התמונה שגויים, וכו'.
- "צבעי התמונה אינם נכונים" עמ' 88  
התמונה כולה נראית בגווני סגול או ירוק, התמונות מופיעות בצבעי שחור ולבן, הצבעים עמומים, וכן הלאה... (לצגי מחשב ומסכי LCD ביצועי תצוגת צבע שונים ולכן סביר שהצבעים שמקרין המקרן והצבעים המופיעים על הצג לא יהיו תואמים בהכרח, אך אין זה סימן לבעיה).
- "התמונות נראות כהות" עמ' 88
- "לא מופיע דבר על-גבי הצג החיצוני (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)" עמ' 88  
בלבד)

### בעיות בעת התחלת ההקרנה

- "לא ניתן להפעיל את המקרן" עמ' 89

### בעיות אחרות





## בעיות הקשורות לתמונות

לא מופיעות תמונות

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.
האם המחוננים כבויים?	כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מגיע באופן הרגיל. חבר את כבל החשמל של המקרן כראוי. מדריך להפעלה מהירה ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.
האם השתקת קול/וידאו פעילה?	לחץ על הלחצן [השתקת קול/וידאו] בשלט כדי לבטל את השתקת קול/וידאו. עמ' 30
האם תריס ההשתקה של שמע/וידאו סגור?	פתח את תריס ההשתקה של שמע/וידאו. עמ' 10
האם הגדרות תפריט תצורה נכונות?	אפס את כל ההגדרות. תפריט אפס - אפס הכל עמ' 78
האם התמונה המוקרנת שחורה לגמרי?	חלק מהתמונות הנקלטות, כגון שומרי מסך, עשויות להיות שחורות לגמרי.
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה?	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לצידוד המחובר. אות אות - אות וידאו עמ' 52

תמונות נעות אינן מוצגות (רק חלק התמונה הנע הופך שחור)

בדיקה	תיקון
האם אות התמונה של המחשב נשלח אל מסך ה-LCD והצג?	שנה את אות התמונה ממחשב לפלט חיצוני בלבד. עיין בתיעוד המחשב שלך.

ההקרנה מפסיקה אוטומטית

בדיקה	תיקון
האם מצב שינה מוגדר כ-פועל?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל. אם אינך מעוניין להשתמש במצב שינה, שנה את ההגדרה לערך כבוי. מורחב מורחב - הפעלה - מצב שינה עמ' 56



ההודעה "לא נתמך" מוצגת.

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו</b>	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לציווד המחובר. <b>אות אות - אות וידאו עמ' 52</b>
האם הרזולוציה של אות התמונה וקצב רענון תואמים למצב? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	עיין בתיעוד המחשב כדי לדעת כיצד לשנות את הרזולוציה של אות התמונה ואת קצב הרענון ביציאה של המחשב.  "נתמכים צגים" עמ' 122

"אין אות" מוצג.

בדיקה	תיקון
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. <b>מדריך להפעלה מהירה</b>
האם נבחרה הכניסה המתאימה?	החלף את התמונה על-ידי לחיצה על הלחצן [Source Search] בשלט או בלוח הבקרה. <b>עמ' 27</b>
האם החשמל למחשב או למקור הווידאו מופעל?	חבר את החשמל של הציווד.
האם אותות התמונה נשלחים אל המקרן? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב נייד או ממחשב עם מסך LCD מובנה</b>	אם אותות התמונה נשלחים רק לצג ה-LCD של המחשב או לצג העזר, עליך להעביר את היציאה אל יעד חיצוני וכן אל צג המחשב. בחלק מדגמי המחשבים, כאשר אותות התמונה נשלחים חיצונית, הם אינם מופיעים עוד בצג ה-LCD או בצג העזר.  תיעוד המחשב, תחת כותרת בנוסח "יציאה חיצונית" או "חיבור צג חיצוני". אם החיבור מתבצע כאשר החשמל של המקרן או המחשב כבר מופעל, ייתכן שמקש הפונקציה [Fn], אשר מחליף את אות התמונה של המחשב ליציאה חיצונית, לא יפעל. כבה את החשמל למחשב ולמקרן ולאחר מכן הפעל אותם מחדש.

תמונות מטושטשות, לא ממוקדות, או מעוותות

בדיקה	תיקון
האם המרחק בין המקרן למסך עולה על 3.5 מ' (EB-1925W/1915)?	כדי שהתמונה המוקרנת תכוון באופן אוטומטי על-ידי H/V-Keystone אוטו' או Screen Fit, על המקרן להיות במרחק של 1.0 עד 3.5 מ' לכל היותר מהמסך. במידה וצריך למקם את המקרן במרחק גדול יותר, יש לכוון את התמונה המוקרנת באופן ידני.
בתפריט הגדרות - Keystone של תפריט תצורה, האם H/V-Keystone אוטו' מוגדר כ- <b>כבוי</b> ? (EB-1925W/1915 בלבד)	הגדרתו ל- <b>פועל</b> מאפשרת H/V-Keystone אוטו'. <b>עמ' 54</b> אם אתה משתמש במקרן כאשר הגדרה זו כבויה, כוון את התמונה המוקרנת באופן ידני. <b>מדריך להפעלה מהירה</b>
האם המיקוד מכוון כראוי?	כוון את המיקוד בעזרת [לחצני Focus] (EB-1925W/1915 בלבד) או טבעת מיקוד (EB-1920W/1910/1900/1830 בלבד). <b>מדריך להפעלה מהירה</b>
האם המקרן נמצא במרחק הנכון?	האם הוא מקרין מחוץ לטווח המרחק המומלץ להקרנה? התקן בטווח המומלץ. <b>עמ' 107</b>
האם ערך כונון ה-Keystone גדול מדי?	הקטן את זווית ההקרנה כדי להפחית את מידת תיקון ה-keystone. <b>מדריך להפעלה מהירה</b>



בדיקה	תיקון
האם נוצר עיבוי על העדשה?	כאשר המקרן מועבר במהירות מסביבה קרה לסביבה חמה, או במקרה של שינויים פתאומיים בטמפרטורת הסביבה, ייתכן שייווצר על פני העדשה עיבוי שיגרום לתמונות להיראות מעורפלות. הצב את המקרן בנקודה גבוהה בחדר, כשעה אחת לפני השימוש בו. אם נוצר עיבוי על העדשה, כבה את המקרן והמתן עד שהעיבוי ייעלם.

## התמונות כוללות הפרעה או עיוות

בדיקה	תיקון
האם ההגדרה של תבנית אות התמונה נכונה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממקרן וידאו</b>	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לצידוד המחובר. <b>אות אות - אות וידאו עמ' 52</b>
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. <b>מדריך להפעלה מהירה</b>
האם נעשה שימוש בכבל מאריך?	כשמשמשים בכבל מאריך, האותות עשויים להיות מושפעים מהשראה חשמלית. השתמש בכבלים שסופקו עם המקרן, ובדוק אם הכבלים שבהם אתה משתמש הם הגורם לבעיה.
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקרן. <b>"נתמכים צגים" עמ' 122</b> <b>תיעוד המחשב</b>
האם ההגדרות "סנכרון" ו"עקיבה" מכוונות כראוי? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	לחץ על לחצן [Auto] בשלט או על המקש [Enter] בלוח הבקרה כדי לבצע כונון אוטומטי. אם התמונות אינן מכוונות כראוי לאחר השימוש בכונון האוטומטי, תוכל לבצע את הכונון דרך האפשרויות <b>סנכרון ועקיבה</b> בתפריט תצורה. <b>אות אות - עקיבה, סנכרון עמ' 52</b>

## התמונה קטועה (גדולה) או קטנה, או שיחס הגובה-רוחב אינו מתאים

בדיקה	תיקון
האם מוקרנת תמונה ממחשב בעל מסך רחב? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	שנה את ההגדרה בהתאם לאות המתאים לצידוד המחובר. <b>אות אות - רזולוציה עמ' 52</b>
האם התמונה עדיין מוגדלת על-ידי E-Zoom?	לחץ על לחצן [Esc] בשלט כדי לבטל את E-Zoom. <b>עמ' 37</b>
האם המיקום מכון כראוי?	לחץ על לחצן [Auto] בשלט או על המקש [Enter] בלוח הבקרה, כדי לבצע כונון אוטומטי של תמונת המחשב המוקרנת. אם התמונות אינן מכוונות כראוי לאחר השימוש בכונון האוטומטי, תוכל לבצע את הכונון דרך האפשרויות <b>מיקום</b> בתפריט תצורה. בנוסף לאותות תמונת המחשב, תוכל לכוון אותות אחרים במהלך ההקרנה על-ידי כוון האפשרויות <b>מיקום</b> בתפריט תצורה. <b>אות אות - מיקום עמ' 52</b>
האם המחשב מוגדר לתצוגה כפולה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	אם מופעלת תצוגה כפולה ב "מאפייני התצוגה" של לוח הבקרה של המחשב, על מסך המחשב תוקרן כמחצית התמונה בלבד. להצגת התמונה כולה על מסך המחשב, כבה את הגדרת התצוגה הכפולה. <b>תיעוד מנהל התקן הווידאו של המחשב</b>



בדיקה	תיקון
האם נבחרה הרזולוציה המתאימה? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממחשב</b>	הגדר את המחשב כך שהאותות ביציאה יהיו תואמים למקרון. 🔊 "נתמכים צגים" עמ' 122 🔊 תיעוד המחשב

## צבעי התמונה אינם נכונים

בדיקה	תיקון
האם הגדרות אות הכניסה תואמות לאותות המגיעים מההתקן המחובר?	שנה את ההגדרות הבאות בהתאם לאות של הציוד המחובר. כאשר התמונה מגיעה מהתקן המחובר לכניסת מחשב 1/2 או כניסת המחשב 🔊 תפריט אות - אות כניסה עמ' 52 כאשר התמונה מגיעה מהתקן המחובר לכניסת וידאו או 52 'מע ואדיו תוא - תוא טירפת 🔊 S-Video
האם בהירות התמונה מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת ה-בהירות בתפריט תצורה. 🔊 תפריט תמונה - בהירות עמ' 51
האם הכבלים מחוברים כראוי?	ודא שכל הכבלים הדרושים להקרנה מחוברים היטב. 🔊 מדריך להפעלה מהירה
האם ה-ניגודיות מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת הניגודיות בתפריט תצורה. 🔊 תפריט תמונה - ניגודיות עמ' 51
האם התאמת צבעים מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת התאמת צבעים בתפריט תצורה. 🔊 תפריט תמונה - התאמת צבעים עמ' 51
האם רוויית צבעים והגוון מכוונים נכון? <b>רק בעת הקרנת תמונות ממקור וידאו</b>	כוון את הגדרת רוויית צבעים והגדרת הגוון בתפריט תצורה. 🔊 תפריט תמונה - רוויית צבעים, גוון עמ' 51

## התמונות נראות כהות

בדיקה	תיקון
האם בהירות התמונה מוגדרת כראוי?	כוון את הגדרות הבהירות וצריכת חשמל בתפריט תצורה. 🔊 תפריט תמונה - בהירות עמ' 51 🔊 תפריט הגדרות - צריכת חשמל עמ' 54
האם ה-ניגודיות מכוונת כראוי?	כוון את הגדרת הניגודיות בתפריט תצורה. 🔊 תפריט תמונה - ניגודיות עמ' 51
האם הגיע הזמן להחליף את הנורה?	כאשר הנורה כמעט זקוקה להחלפה, התמונות הופכות כהות יותר ואיכות הצבע יורדת. במצב זה, החלף את הנורה בנורה חדשה. 🔊 עמ' 96

לא מופיע דבר על-גבי הצג החיצוני (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)

בדיקה	תיקון
האם התמונות מגיעות מכניסה השונה מכניסת מחשב?	התמונות היחידות אותן ניתן להציג על-גבי צג חיצוני הן אלו המגיעות מכניסת מחשב 1.



## בעיות בעת התחלת ההקרנה

לא ניתן להפעיל את המקרן

בדיקה	תיקון
האם לחצת על הלחצן [⏻]?	לחץ על הלחצן [⏻] כדי להתחבר לחשמל.
האם המחוננים כבויים?	כבל החשמל אינו מחובר כראוי או שחשמל אינו מגיע באופן הרגיל. נתק את כבל החשמל וחבר אותו מחדש.  מדריך להפעלה מהירה ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.
האם המחוננים נדלקים וכבים כשנוגעים בכבל החשמל?	ייתכן שישנו מגע רופף בכבל החשמל או שכבל החשמל פגום. הכנס מחדש את כבל החשמל. אם הבעיה לא נפתרת בדרך זו, הפסק להשתמש במקרן, נתק את כבל החשמל משקע החשמל ופנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך תמיכה ושירותים. <a href="#">רשימת ספקים של מקרני אפסון</a>
האם נעילת לוח בקרה מוגדרת ל נעילה מלאה?	לחץ על הלחצן [⏻] בשלט. אם אינך מעוניין להשתמש ב נעילת לוח בקרה, שנה את ההגדרה ל-כבוי.  תפריט הגדרות - נעילת לוח בקרה עמ' 54
האם נבחרה ההגדרה הנכונה למקלט השלט?	בדוק את המקלט מרוחק בתפריט תצורה.  תפריט הגדרות - מקלט מרוחק עמ' 54

## בעיות אחרות

לא נשמע צליל או שהצליל עמום

בדיקה	תיקון
האם מקור הקול מחובר כראוי?	נתק את הכבל מכניסת השמע ולאחר מכן חבר אותו מחדש.
האם העוצמה מכוונת להגדרת המינימום?	כוון את העוצמה כך שיישמע צליל.  עמ' 54, מדריך להפעלה מהירה
האם השתקת קול/וידאו פעילה?	לחץ על הלחצן [השתקת קול/וידאו] בשלט כדי לבטל את השתקת קול/וידאו.  עמ' 30
האם מפרט כבל השמע הוא "ללא התנגדות"?	בעת שימוש בכבל שמע מהסוג הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ-"ללא התנגדות".
האם הוא מחובר באמצעות כבל HDMI? (EB-1925W/1915 בלבד)	אם אין פלט שמע כאשר הוא מחובר באמצעות כבל HDMI, הגדר יציאת PCM בצידו המחובר.



## השלט רחוק אינו פועל

בדיקה	תיקון
האם בעת הפעלת השלט, פונה האזור פולט האור של השלט לכיוון מקלט השלט במקרה?	כוון את השלט אל מקלט השלט. טווח פעולה 📶 מדריך להפעלה מהירה
האם השלט הרחוק רחוק מדי מהמקרה?	טווח הפעולה של השלט הוא בערך 8 מ'. 📶 מדריך להפעלה מהירה
האם אור שמש ישיר או תאורת פלואורסצנט חזקה מאירים לכיוון מקלט השלט?	מקם את המקרה במקום בו אור חזק אינו מאיר אל מקלט השלט. לחלופין, הגדר את מצב המקלט המרוחק כ-כבוי דרך <b>מקלט מרוחק</b> בתפריט תצורה. 📶 תפריט הגדרות - <b>מקלט מרוחק עמ' 54</b>
האם נבחרה ההגדרה הנכונה ל <b>מקלט מרוחק</b> ?	בדוק את הגדרות <b>מקלט מרוחק</b> בתפריט תצורה. 📶 תפריט הגדרות - <b>מקלט מרוחק עמ' 54</b>
האם הסוללות ריקות, או האם הסוללות הוכנסו כראוי?	ודא שהסוללות הוכנסו כראוי או החלף אותן בחדשות במידת הצורך. 📶 <b>עמ' 95</b>
האם מזהה השלט ומזהה המקרה תואמים?	וודא כי מזהה המקרה שברצונך להפעיל ומזהה השלט תואמים. להפעלת כל המקרנים באמצעות שלט, ללא קשר למזהה שלהם, קבע את מזהה השלט ל-"0". 📶 <b>עמ' 40</b>

## ברצוני להחליף את שפת ההודעות והתפריטים

בדיקה	תיקון
שנה את הגדרת השפה.	כוון את הגדרת השפה בתפריט תצורה. 📶 תפריט <b>מורחב - שפה עמ' 56</b>

## דואר לא מתקבל גם כאשר יש בעיה במקרה (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

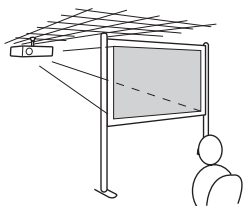
בדיקה	תיקון
האם <b>מצב המתנה</b> מוגדר כ- <b>תקשורת פועלת</b> ?	כדי להשתמש בפונקציית הודעת דואר כשהמקרה נמצא במצב המתנה, הגדר <b>תקשורת פועלת</b> ב- <b>מצב המתנה</b> בתפריט תצורה. 📶 תפריט <b>מורחב - מצב המתנה עמ' 56</b>
האם אירעה חריגה הרסנית והמקרה הפסיק לעבוד בפתאומיות?	כאשר המקרה מפסיק לעבוד בפתאומיות, לא ניתן לשלוח דואר אלקטרוני. אם המצב החריג נמשך, פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת ב-מדריך תמיכה ושירותים. 📶 מדריך להפעלה מהירה
האם מגיע חשמל למקרה?	ודא ששקע החשמל או מקור המתח פועל כהלכה.
האם הפונקציה הודעת דואר מוגדרת כראוי בתפריט תצורה?	נשלחת הודעת דואר על בעיות בהתאם להגדרות ה- <b>דואר</b> בתפריט תצורה. בדוק אם היא מוגדרת כראוי. בשימוש ב-EB-1925W/1915 📶 <b>עמ' 67</b> בשימוש ב-EB-1920W/1910/1830 📶 <b>עמ' 74</b>



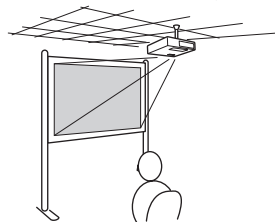
## נספח

פרק זה מספק מידע על הליכי תחזוקה, אשר יבטיחו רמת ביצועים מיטבית של המקרן לאורך זמן.

- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מאחורי מסך שקוף. ((הקרנה חלק אחורי/תקרה)



- תליית המקרן מהתקרה והקרנת תמונות מחזית המסך (הקרנה חלק קדמי/תקרה)



- לתליית מקרן מהתקרה דרוש מתלה לתקרה (אופציונלי).

עמ' 100



- באפשרותך לשנות את ההגדרה באופן הבא באמצעות לחיצה על הלחצן [השתקת קול/וידאו] בשלט למשך חמש שניות.

חלק קדמי ↔ חלק קדמי/תקרה

הגדר חלק אחורי או חלק אחורי/תקרה בתפריט תצורה. עמ' 56

המקרן תומך בארבע שיטות ההקרנה הבאות. התקן אותו בהתאם לתנאי מיקום ההתקנה.

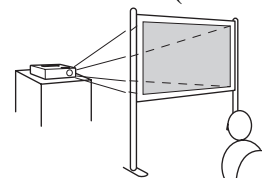
### אזהרה

- שיטת התקנה מיוחדת נדרשת במקרה של תליית המקרן מהתקרה (מתלה צמוד תקרה). אם הוא אינו מותקן כהלכה, הוא עלול ליפול ולגרום לתאונה ופציעה.
- אם אתה משתמש בחומרי הדבקה בנקודות חיבור המתלה לתקרה, למניעת התרופפות של הברגים, או אם אתה משתמש בפריטים כחומרי סיכה או שמנים על המקרן, מארז המקרן עלול להיסדק ולגרום לו ליפול ממתלה התקרה. הדבר עלול לגרום נזק חמור לכל מי שנמצא מתחת המתלה צמוד תקרה וכן למקרן עצמו.
- בעת התקנה או כוונן של מתלה התקרה, אל תשתמש בחומרי הדבקה כדי למנוע התרופפות של הברגים ואל תשתמש בשמנים, בחומרי סיכה או בחומרים דומים.

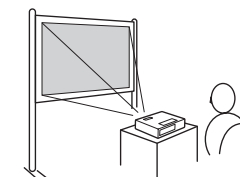
### שים לב

אל תשתמש במקרן, כשהוא מונח על צדו. הדבר עלול לגרום לפגיעה בתפקודו.

- הקרנת תמונות מבעד למסך שקוף. (הקרנה אחורית)



- הקרנת תמונות מחזית המסך (הקרנה קדמית)







## ניקוי העדשה

השתמש בבד לניקוי זכוכיות מהסוג הזמין בשוק כדי לייבש את העדשה בעדינות.

### אזהרה

אל תשתמש בתרסיסים המכילים גז מתלקח להסרת אבק ומוך מהעדשה. המקרן עלול לעלות באש עקב החום הפנימי הגבוה של הנורה.

### שים לב

אל תשפשף את העדשה בעזרת חומרים קשים ואל תחשוף אותה לזעזועים, מפני שאלה עלולים לגרום לה לנזק בקלות.

עליך לנקות את המקרן כשהוא מתלכלך או כאשר איכות התמונות המוקרנות מתחילה להידרדר.

### שים לב

כבה את המתח למקרן לפני ניקוי.

## ניקוי פני השטח של המקרן

נקה את פני השטח של המקרן על-ידי ניגובו בעדינות באמצעות בד רך.

, כדי לנגב את פני השטח של המקרן כאשר המקרן מלוכלך במיוחד, הרטב את הבד במים המכילים כמות קטנה של חומר ניקוי ניטרלי ולאחר מכן סחט אותו בחוזקה.

### שים לב

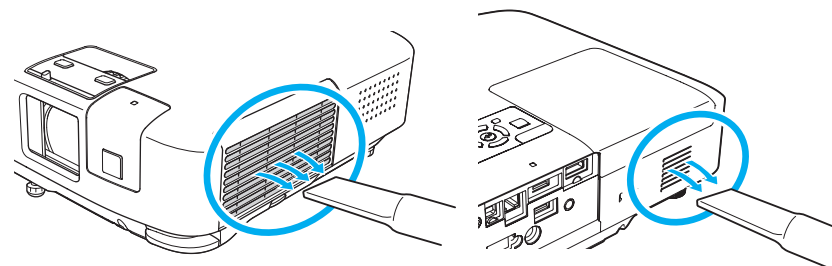
אל תשתמש בחומרים נדיפים, כגון שעווה, אלכוהול או טינר, לניקוי פני השטח של המקרן. איכות המארז עשויה להשתנות או שהמארז יאבד מצבעו.

## ניקוי מסנן האוויר

נקה את מסנן האוויר ואת פתח כניסת האוויר, כשמופיעה ההודעה שבהמשך.  
**"המקרן מגיע להתחממות יתר. ודא שפתחי האוויר אינם חסומים ונקה או החלף את מסנן האוויר."**

### שים לב

- הצטברות אבק על מסנן האוויר עלולה לגרום לעלייה בטמפרטורה הפנימית של המקרן, אשר עלולה להוביל לבעיות בתפעול ולקצר את אורך חיי השירות של המנוע האופטי. נקה את מסנן האוויר מייד עם הופעתה של הודעה זו.
- אל תשתמש במסנן האוויר במים. אל תשתמש בחומרי ניקוי או בממסים.



- אם הודעה מסוימת מוצגת לעתים קרובות, גם לאחר הניקוי, הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר. החלף אותו במסנן אוויר חדש. עמ' 98
- מומלץ לנקות חלקים אלה לפחות אחת לשלושה חודשים. נקה אותם בתדירות גבוהה אף יותר, אם אתה משתמש במקרן בסביבה מאובקת במיוחד.




סעיף זה מסביר כיצד להחליף את סוללות השלט, את הנורה, ואת מסנן האוויר.

## החלפת סוללות השלט

אם השלט הרחוק משתהה או אינו מגיב כראוי או אם הוא אינו פועל לאחר שהיה בשימוש למשך זמן מסוים, ייתכן שהסוללות התרוקנו. במצב זה, החלף אותן בסוללות חדשות. החזק שתי סוללות מנגן או אלקליין גודל AA בהישג יד. לא ניתן להשתמש בסוללות שאינן סוללות מנגן או אלקליין בגודל AA.

### שים לב

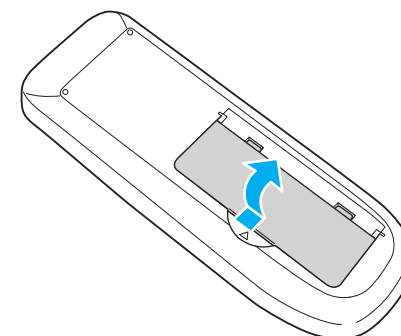
הקפד לקרוא את הוראות בטיחות לפני טיפול בסוללות.  הוראות בטיחות

### הליך

1

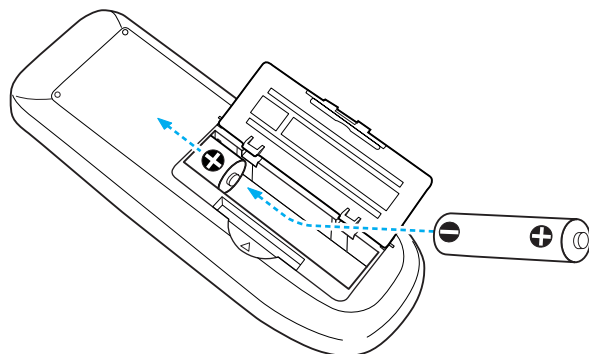
#### הסר את מכסה הסוללות.

תוך דחיפה של תפס מכסה תא הסוללות, הרם את המכסה.



2

#### החלף את הסוללות הישנות בחדשות.



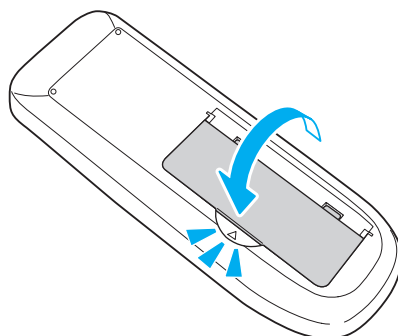
### זהירות

בדוק את המיקומים של סימני ה-(+) וה-(-) בתוך תא הסוללות כדי לוודא שהסוללות הוכנסו באופן הנכון.

3

#### החזר את מכסה הסוללות למקומו.

לחץ על מכסה תא הסוללות עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישת.

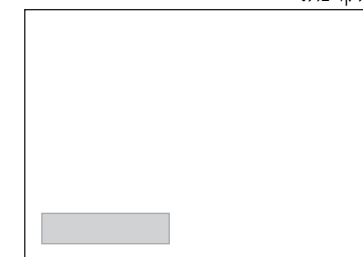


## החלפת הנורה

### פרק זמן להחלפת נורה

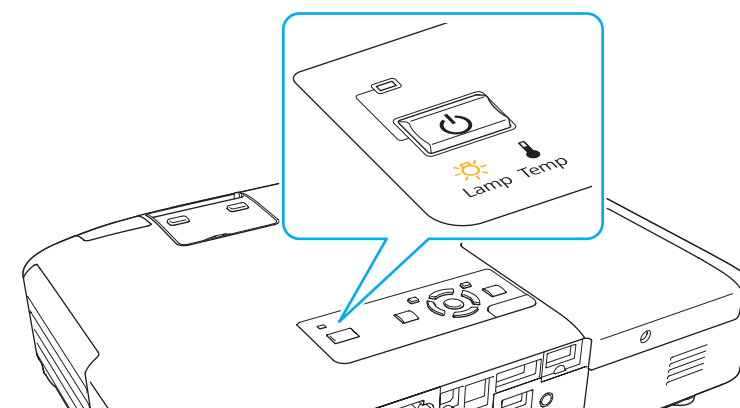
ניתן לדעת שהגיע הזמן להחליף את הנורה כאשר:

- ההודעה "החלף נורה" מופיעה בחלקו השמאלי התחתון של מסך ההקרנה בתחילת ההקרנה.



מוצגת הודעה.

- מחוון הנורה מהבהב בכתום.



- התמונה המוקרנת מתכהה או שאיכותה מתחילה להידרדר.

### שים לב

- כדי לשמר את הבהירות ואת האיכות ההתחלתיות של התמונות המוקרנות, הודעת החלפת הנורה מכוונת להופיע לאחר פרקי הזמן הבאים: עמ' 54  
כאשר **צריכת חשמל** קבועה לערך **רגיל**: בערך 2400 שעות  
כאשר **צריכת חשמל** קבועה לערך **ECO**: בערך 3400 שעות
- אם תמשיך להשתמש בנורה לאחר תום פרק הזמן להחלפה, הסבירות להתפוצצות הנורה תגדל. כאשר תופיע הודעת החלפת הנורה, החלף את הנורה בנורה חדשה בהקדם האפשרי, גם אם היא עדיין עובדת.
- אל תכבה ותפעיל שוב את המתח באופן מיידי. הפעלה וכיבוי בתדירות גבוהה עלולה לקצר את משך החיים של הנורה.
- בהתאם למאפייני הנורה ולאופן השימוש בה, הנורה עשויה להתכהות או להפסיק לעבוד עוד לפני שתופיע הודעת החלפת הנורה. עליך להחליף תמיד נורה רזרבית, למקרה הצורך.

### כיצד להחליף את הנורה

ניתן להחליף את הנורה גם כאשר המקרן תלוי מהתקרה.

### אזהרה

- אם אתה מחליף את הנורה מפני שהפסיקה להאיר, ייתכן והנורה שבורה. אם אתה מחליף נורה של מקרן שהותקן על התקרה, תמיד עליך להניח שיתכן והנורה שבורה ועליך לעמוד לצד כיסוי הנורה ולא מתחתיו. הסר בעדינות את כיסוי הנורה.
- אף פעם אל תפרק ואל תבנה מחדש את הנורה. אם במקרן מותקנת נורה שפורקה או שנבנתה מחדש ונעשה בה שימוש, היא עלולה לגרום לשריפה, הלם חשמלי או תאונה.

### זהירות

המתן עד שהנורה תתקרר מספיק לפני הסרת כיסוי הנורה. אם הנורה עדיין חמה, קיימת סכנת כוויות או פציעות. לאחר כיבוי החשמל נדרשת כשעה אחת עד שהנורה תהיה קרה מספיק.

## הליך

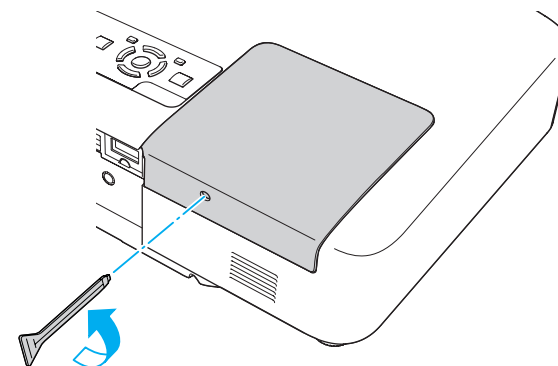
1

לאחר שכיבית את החשמל למקרה זמזום האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.

2

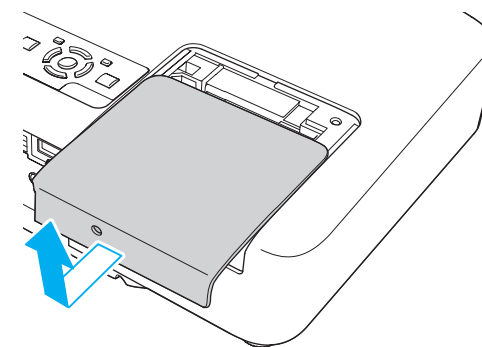
המתן עד שהנורה תתקרר ולאחר מכן הסר את כיסוי הנורה.

שחרר את בורג הקיבוע של כיסוי הנורה בעזרת המברג המצורף ליחידת הנורה החדשה או בעזרת מברג פיליפס (מברג בעל ראש +). לאחר מכן החלק את כיסוי הנורה ישר קדימה והרם אותו כדי להסירו.



3

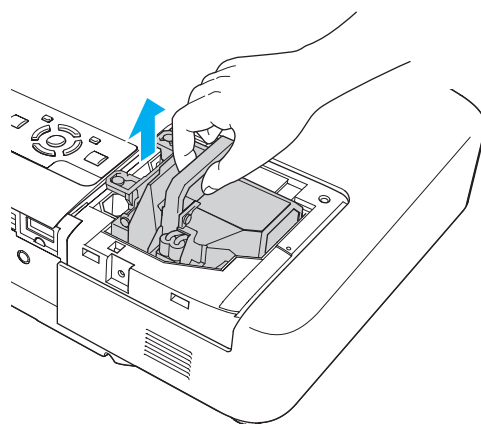
שחרר את שני בורגי הקיבוע של הנורה.

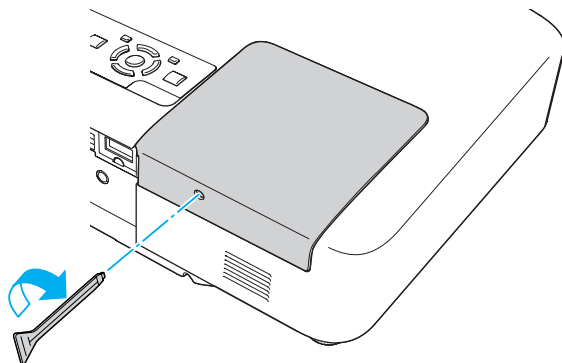


4

הוצא את הנורה הישנה על-ידי משיכת הידית.

אם הנורה סדוקה, החלף אותה בנורה חדשה או פנה לספק המקומי לקבלת ייעוץ נוסף.  רשימת ספקים של מקרני אפסון





### שים לב

- וודא כי התקנת את הנורה היטב במקומה. כאמצעי בטיחות, המתח מנותק באופן אוטומטי בעת הסרת כיסוי הנורה. אם מכסה הנורה או הנורה אינם מותקנים כראוי, אספקת החשמל לא תפעל.
- מוצר זה כולל רכיב נורה אשר כולל כספית (Hg). לקבלת מידע על השלכה או על מיחזור, אנא התייחס לתקנות המקומיות. אל תשליך את המוצר עם האשפה הרגילה.

### איפוס שעות נורה

המקרה עוקב אחר משך הזמן בו הנורה דולקת, והודעה ומחזון מיידיעים אותך כאשר מגיע הזמן להחליף את הנורה. לאחר החלפת הנורה, הקפד לאפס את שעות הנורה בתפריט תצורה. עמ' 78

אפס את שעות הנורה רק לאחר שהנורה הוחלפה. אחרת פרק הזמן להחלפת הנורה לא יצוין כראוי.



## החלפת מסנן אוויר

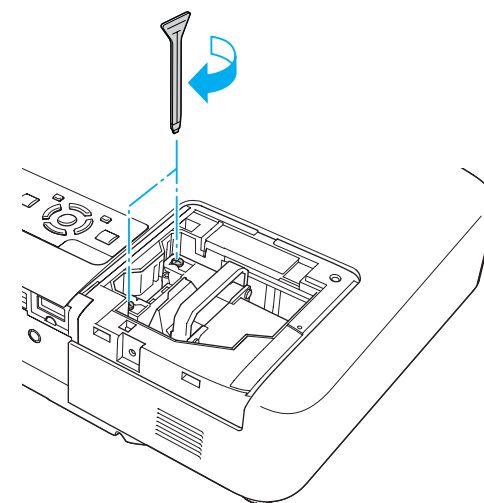
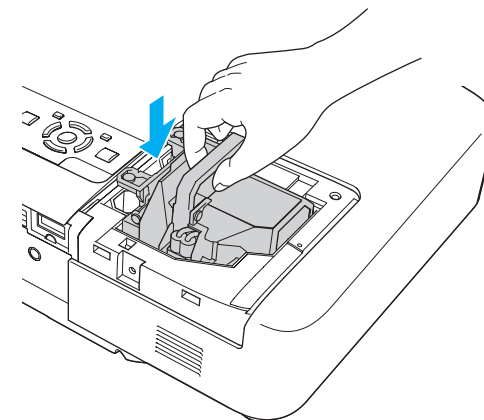
### פרק זמן להחלפת מסנן אוויר

הגיע הזמן להחליף את מסנן האוויר כאשר:

5

### התקן את הנורה החדשה.

החדר את הנורה החדשה לאורך המסילה המובילה ובכיוון הנכון כך שהיא תיכנס למקומה. דחף אותה בחוזקה פנימה וכאשר היא מוחדרת במלואה - חזק את שני הברגים.



6

### החדר את כיסוי הנורה למקומו.

- ישנו קרע במסנן האוויר.
- ההודעה מוצגת למרות שמסנן האוויר נוקה.

## כיצד להחליף את מסנן האוויר

ניתן להחליף את מסנן האוויר גם כאשר המקרן תלוי מהתקרה.

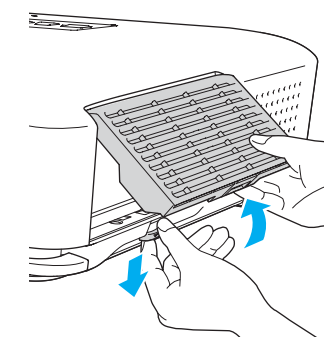
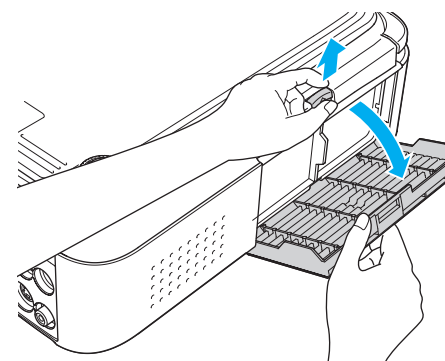
### הליך

**1** לאחר שכיבית את החשמל למקרן וזמזם האישור מצפצף פעמיים, נתק את כבל החשמל.

**2** פתח את מכסה מסנן האוויר. דחוף את התפס לכיוון המשולש לפתיחת מכסה מסנן האוויר. מכסה מסנן האוויר מתקבע במצב אופקי באופן זמני.

בעת מיקום על שולחן

בעת תלייה מהתקרה

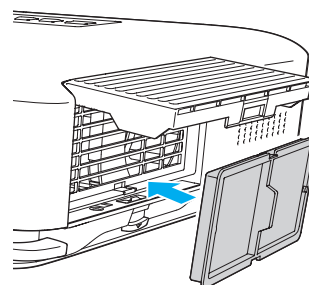
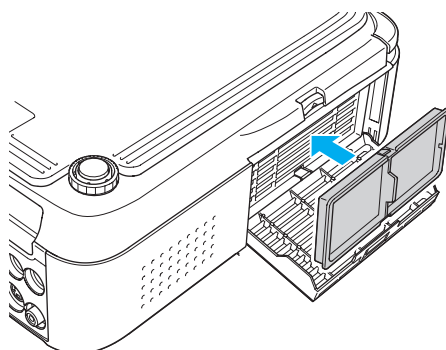


**3** הסר את מסנן האוויר.

תפוס את הלשונית במרכז מסנן אוויר ומשוך אותו החוצה.

**4** התקן את מסנן האוויר החדש.

דחף את מסנן האוויר עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישה.



**5** סגור את מכסה מסנן האוויר.

דחף את מכסה מסנן האוויר עד שייכנס למקומו תוך השמעת נקישה.

השלך את מסנני האוויר כראוי, בהתאם לתקנות המקומיות.  
החומר של חלק המסגרת: פוליפרופילן  
החומר של חלק המסנן: פוליפרופילן





להלן האביזרים והחומרים המתכלים האופציונליים הזמינים. רכוש מוצרים אלה אם וכאשר תזדקק להם. רשימת האביזרים והחומרים המתכלים האופציונליים הבאה נכונה ל-07/2009. פרטי האביזרים עשויים להשתנות ללא הודעה והזמנות עשויה להשתנות בהתאם לארץ הרכישה.

## אביזרים אופציונליים

מסך נייד בגודל 60 אינץ' ELPSC07	מסך נייד בגודל 80 אינץ' ELPSC08	מסך בגודל 100 אינץ' ELPSC10
מסכי גלילה ניידים (יחס גובה-רוחב 4:3)		
עבור EB-1925W/1920W		
מסך נייד בגודל 70 אינץ' ELPSC23	מסך נייד בגודל 80 אינץ' ELPSC24	מסך נייד בגודל 90 אינץ' ELPSC25
מסכי גלילה ניידים (יחס גובה-רוחב 16:10)		
מסך נייד בגודל 50 אינץ' ELPSC06		
מסך קומפקטי הניתן לנשיאה בקלות. (יחס גובה-רוחב 4:3)		
כבל מחשב ELPKC02		
(1.8 מ' - עבור mini D-Sub 15pin/mini D-Sub 15pin)		
זהו לכבל המחשב שסופק עם המקרן.		
כבל מחשב ELPKC09		
(3 מ' - עבור mini D-Sub 15pin/mini D-Sub 15pin)		
כבל מחשב ELPKC10		
(20 מ' - עבור mini D-Sub 15pin/mini D-Sub 15pin)		
השתמש באחד מהכבלים הללו, הארוכים יותר, במקרה שכבל המחשב שסופק עם המקרן קצר מדי.		

כבל Component Video ELPKC19  
(3 מ' - עבור mini D-Sub 15-pin/RCA זכר×3)  
השתמש לחיבור מקור Component Video.

מצלמת מסמכים ELPDC06  
השתמש בעת הקרנת ספרים, מסמכי OHP או שקופיות.

יחידת רשת LAN אלחוטית (בלבד EB-1925W/1915)  
השתמש בעת חיבור המקרן למחשב בצורה אלחוטית וביצוע הקרנה.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)  
השתמש כאשר אתה מעוניין ליצור במהירות חיבור אחד על אחד בין המקרן לבין מחשב עם התקנת Windows לצורך הקרנת תמונות.

צינור לתקרה (450 מ"מ/מ"ס) \* ELPFP13  
צינור לתקרה (700 מ"מ/מ"ס) \* ELPFP14  
השתמש להתקנת המקרן על תקרה גבוהה.

מתלה לתקרה \* ELPMB23  
השתמש להתקנת המקרן על תקרה.

\* שיטת התקנה מיוחדת נדרשת כדי לתלות את המקרן מהתקרה. לשימוש באופן התקנה זה, פנה לספק המקומי או לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת בחוברת מדריך התמיכה והשירות. רשימת ספקים של מקרני אפסון

## חומרים מתכלים

יחידת נורה ELPLP53  
השתמש כתחליף לנורות משומשות.

מסנן אוויר ELPAF24  
השתמש כתחליף למסנני אוויר משומשים.





באפשרותך לשמור את התמונה המוקרנת כעת כלוגו משתמש.

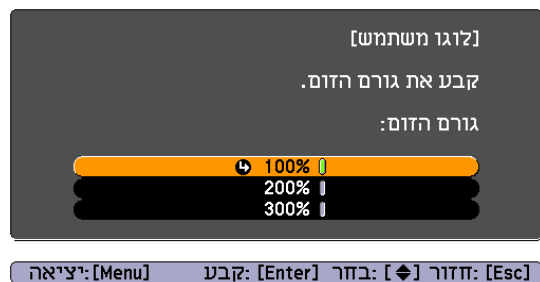


הליך



במדריך שתחת התפריט, בדוק באיזה לחצנים באפשרותך להשתמש ומה הפעולות שהם מבצעים.



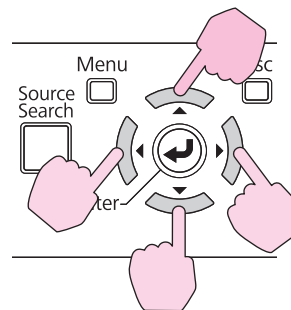


7 כשמוצגת ההודעה "לשמור תמונה זו כלוגו המשתמש?", בחר כן.  
התמונה נשמרת. לאחר שמירת התמונה, מוצגת ההודעה "הסתיים".

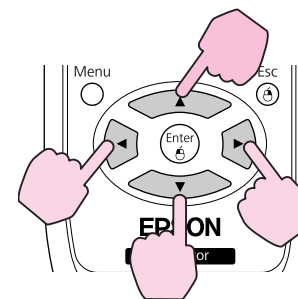
- כאשר לוגו משתמש נשמר, לוגו המשתמש הקודם נמחק.
- שמירת לוגו המשתמש עשויה להימשך כ-15 שניות. בעת השמירה, אל תשתמש במקרן או בכל ציוד מחובר אחר - מחשש לפגיעה בתפקוד.



## שימוש בלוח הבקרה



## שימוש בשלט רחוק



תוכל לשמור תמונה בגודל של 300 x 400 נקודות.



5 כשמוצג "האם לבחור תמונה זו?", בחר כן.

6 בחר בגורם הזזום במסך הגדרת הזזום.



ישנן שתי שיטות להגדרת Wi-Fi Protected Setup.

## • שיטת לחצן

SSID ואבטחה מוגדרים באופן אוטומטי בלחיצה על לחצן [Enter] בלוח הבקרה והלחצן המיועד לכך בצידוד נקודת הגישה. שיטה זו מומלצת כאשר המקרן ונקודת הגישה נמצאים בסמיכות זה לזה.

## • שיטת קוד PIN

SSID ואבטחה נקבעים אוטומטית על-ידי הזנת קוד בעל 8 ספרות המוקצה למקרן מהמחשב לנקודת הגישה מראש. קבע את הגדרות החיבור בין המחשב לנקודת הגישה מראש. לפרטים אודות הגדרת החיבור, עיין בחוברת המסופקת עם נקודת הגישה. שיטה זו מומלצת כאשר המקרן מותקן על התקרה.



חזור [Esc] סיום [Enter] בחר [F5]

המסך הבא מוצג.



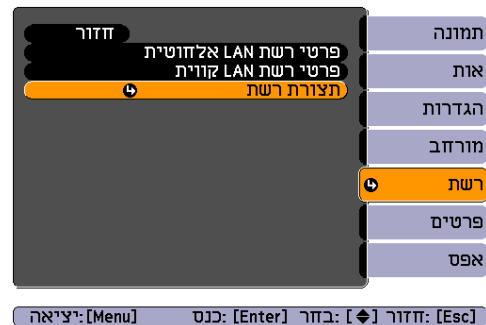
חזור [Esc] סיום [Enter] בחר [F5]

בעת חיבור ב-שיטת לחצן, בצע את השלבים המפורטים להלן. לחיבור ב-שיטת קוד 105 'מע' PIN דוק תטיש-ב תורבחתה" PIN 🗨

## שיטת הגדרת החיבור

### הליך

1 לחץ על כפתור [תפריט] ומתפריט תצורה בחררשת - תצורת רשת.

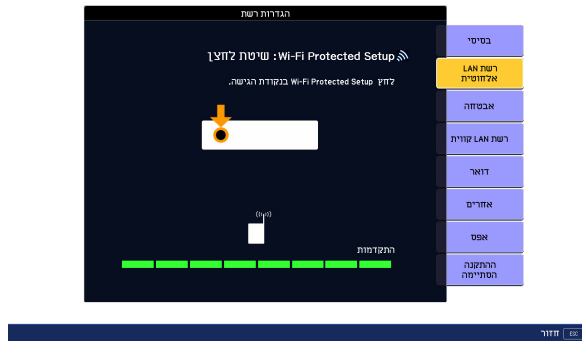


חזור [Esc]: [F5] בחר [Enter]: כנס [Menu]: יציאה

מסך תצורה מוצג.

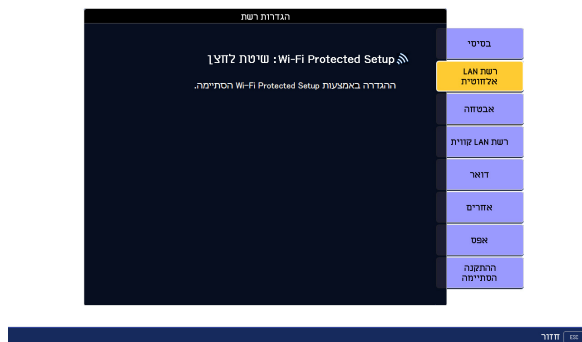
2 בחר רשת LAN אלחוטית - לאשף הגדרות.

**לחץ על הלחצן בנקודת הגישה כאשר תופיע על המסך בקשה לעשות כן.**



בכך מסתיימת ההתקנה.

**לחץ על לחצן [Enter] או לחצן [Esc].**



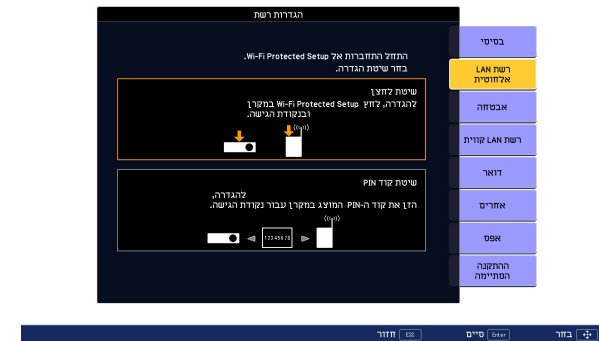
כך תחזור למסך תפריט רשת LAN אלוטית.

**בחר ההתקנה הסתיימה - כן.**

## חיבור ב-שיטת לחצן

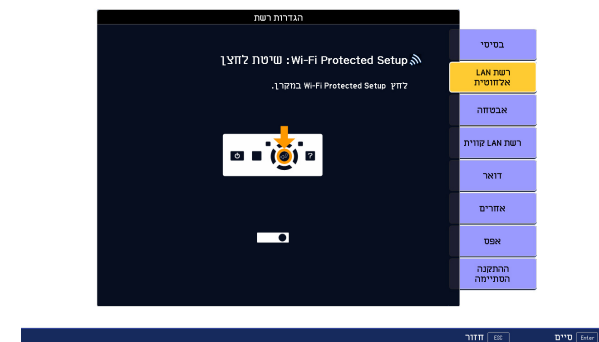
## הליך

**בחר שיטת לחצן.**



מסך שיטת לחצן מוצג.

לחץ על לחצן [Enter] בלוח הבקרה של המקרן כאשר תופיע על המסך בקשה לעשות כן.



בשלב זה יוצג מסך שיטת לחצן.



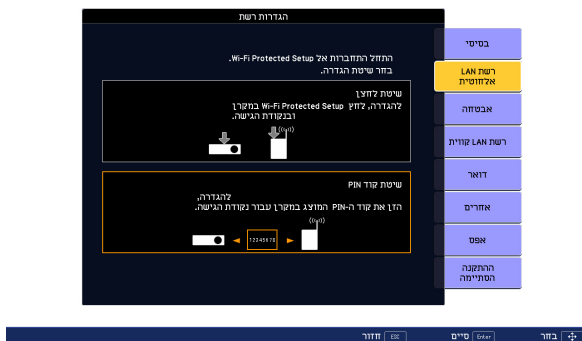
## התחברות ב-שיטת קוד PIN

לפני ביצוע חיבור ב-שיטת קוד PIN, צריך להיות חיבור קיים בין המחשב לבין נקודת הגישה.

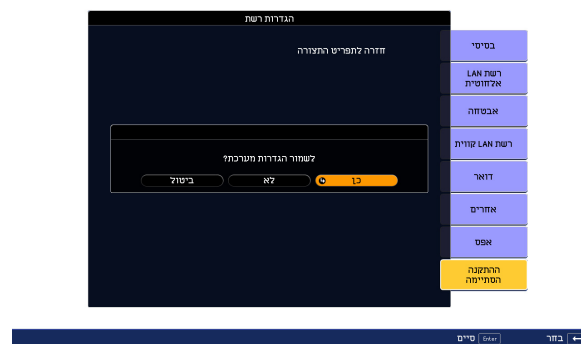


הליך

1. בחר שיטת קוד PIN.



מסך שיטת קוד PIN מוצג.

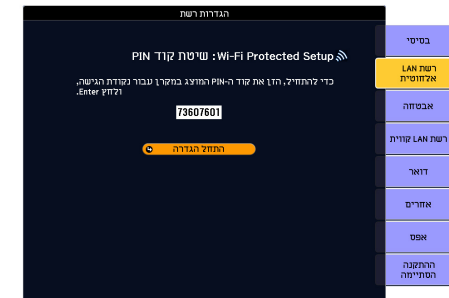


בכך מסתיים ביצוע החיבור בין המקרן לנקודת הגישה. לחץ על הלחצן [Menu] כדי לסגור את תפריטתצורה.

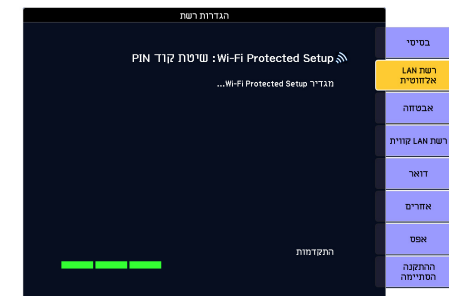


2

הזן את קוד PIN המוצג על-גבי מסך שיטת קוד PIN מהמחשב לנקות הגישה, ובחר התחל הגדרה.

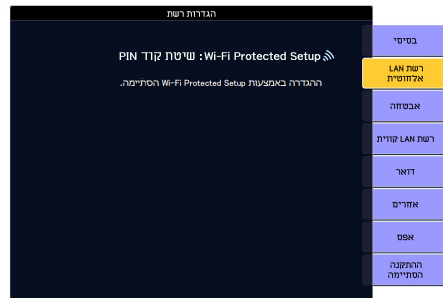


ההתקדמות מוצגת.



3

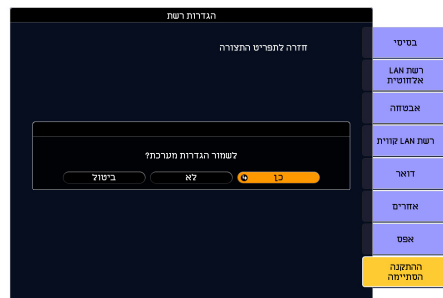
כאשר מופיעה ההודעה "ההגדרה באמצעות Wi-Fi Protected Setup הסתיימה", לחץ על לחצן [Enter] או על לחצן [Esc].



כך תחזור למסך תפריט רשת LAN אלחוטית.

4

בחר ההתקנה הסתיימה - כן.

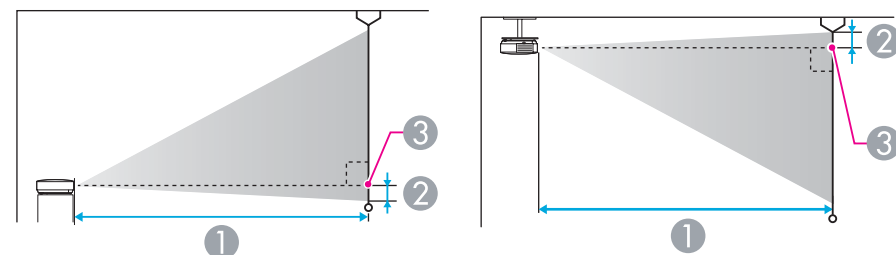


בכך מסתיים ביצוע החיבור בין המקרן לנקודת הגישה. לחץ על הלחצן [Menu] כדי לסגור את תפריט תצורה.

②	① מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 16:9	
0	154 - 94	66x37	"30
1	207 - 127	89x50	"40
1	260 - 160	110x62	"50
1	313 - 193	130x75	"60
1	419 - 258	180x100	"80
1	525 - 324	220x120	"100
2	631 - 390	270x150	"120
2	790 - 489	330x190	"150
3	1055 - 654	440x250	"200
3	1320 - 818	550x310	"250
4	1479 - 917	620x350	"280

②	① מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 16:10	
2	150 - 91	64x40	"30
3	201 - 123	86x54	"40
4	253 - 155	110x67	"50
5	305 - 187	130x81	"60
6	408 - 251	170x110	"80
8	511 - 315	220x130	"100
10	614 - 379	260x160	"120
12	769 - 476	320x200	"150
16	1027 - 636	430x270	"200
20	1285 - 796	540x340	"250
24	1542 - 956	640x400	"300

## מרחק הקרנה (EB-1925W/1920W)

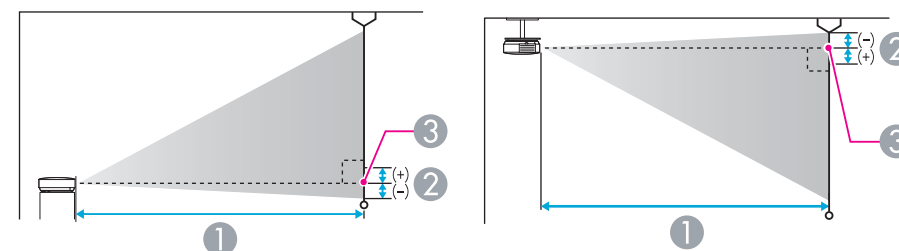


- ① מרחק הקרנה  
 ② המרחק ממרכז העדשה לבסיס המסך  
 (או לראש המסך, אם הוא תלוי מהתקרה)  
 ③ מרכז העדשה

②	① מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 4:3	
3	170 - 104	61x46	"30
4	229 - 140	81x61	"40
5	287 - 176	100x76	"50
5	345 - 213	120x91	"60
7	462 - 285	160x120	"80
9	579 - 358	200x150	"100
10	696 - 430	240x180	"120
14	871 - 539	300x230	"150
18	1163 - 720	410x300	"200
23	1455 - 902	500x380	"250
24	1513 - 938	520x400	"260

2	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 16:9	
2+	167 - 102	66x37	"30
2+	232 - 142	89x50	"40
3+	291 - 179	110x62	"50
3+	350 - 216	130x75	"60
5+	468 - 289	180x100	"80
6+	578 - 363	220x120	"100
7+	705 - 436	270x150	"120
9+	883 - 546	330x190	"150
11+	1178 - 730	440x250	"200
14+	1474 - 914	550x310	"250
16+	1622 - 1006	610x340	"275

## מרחק הקרנה (EB-1915/1910/1900/1830)



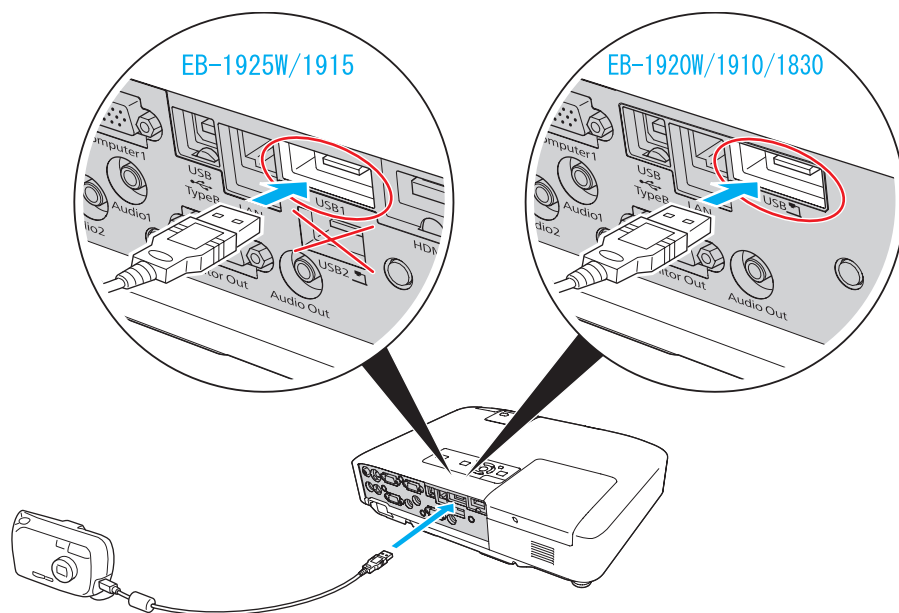
1 מרחק הקרנה

2 המרחק ממרכז העדשה לבסיס המסך  
(או לראש המסך, אם הוא תלוי מהתקרה)

3 מרכז העדשה

2	1 מינימום (רחב) עד מקסימום (Tele)	גודל מסך 4:3	
4-	158 - 96	61x46	"30
6-	212 - 130	81x61	"40
7-	267 - 164	100x76	"50
8-	321 - 197	120x91	"60
11-	430 - 265	160x120	"80
14-	538 - 332	200x150	"100
17-	647 - 400	240x180	"120
21-	810 - 501	300x230	"150
28-	1081 - 670	410x300	"200
35-	1353 - 839	510x380	"250
42-	1624 - 1007	610x460	"300





## שים לב

- אם אתה משתמש במפצל USB, ייתכן שהחיבור לא יפעל כראוי. התקנים כמצלמות דיגיטליות והתקני אחסון עם חיבור USB, יש לחבר ישירות למקור.
- בעת חיבור ושימוש בדיסק קשיח תואם-USB, הקפד לחבר את מתאם זרם החילופין שסופק עם הדיסק הקשיח.
- חבר מצלמה דיגיטלית או דיסק קשיח למקור באמצעות כבל USB שסופק עם ההתקן, או שצוין כמתאים לשימוש עם ההתקן.
- השתמש בכבל USB שאורכו פחות מ-3 מטרים. אם אורך הכבל יותר מ-3 מ', ייתכן ש-PC Free (EB-1925W/1915) בלבד או מצגת (EB-1920W/1910/1830) בלבד לא יפעלו כראוי.

זיכרונות USB ומצלמות דיגיטליות תואמות USB, כונני דיסקים קשיחים ומצלמות המסמכים האופציונלית - כולם ניתנים לחיבור למקור.

ב-EB-1925W/1915, ניתן להשתמש ב-PC Free להקרנת תרחישים, תמונות וקובצי וידאו מהתקן אחסון USB מחובר, וקובצי תמונות ממצלמה דיגיטלית. **מדריך הפעלה למקור "פעולות בסיסיות של PC Free" (EB-1925W/1915)**

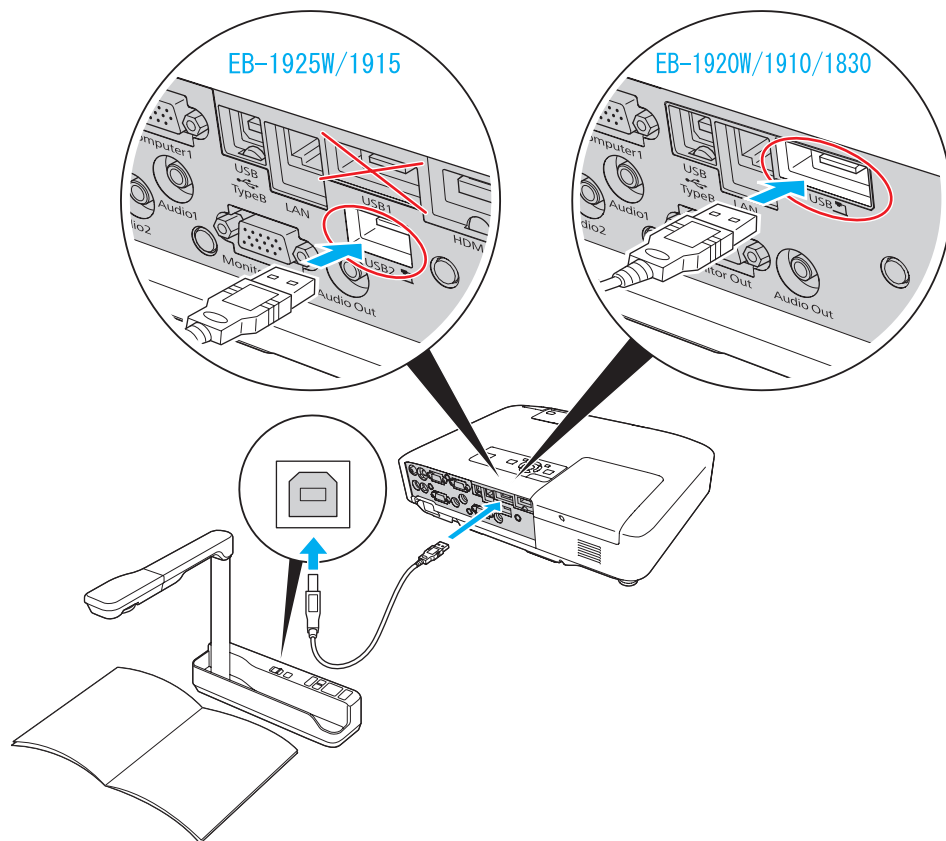
ב-EB-1920W/1910/1830, ניתן להשתמש ב-מצגת להקרנת קובצי JPEG מהתקן אחסון USB וקובצי תמונה ממצלמה דיגיטלית. **מדריך הפעלה למקור "פעולות בסיסיות של מצגת" (EB-1920W/1910/1830)**

## חיבור התקני USB

ההליך הבא מתאר כיצד לחבר התקני USB, תוך שימוש במצלמה דיגיטלית כדוגמה.

### הליך

חבר את כבל ה-USB המצורף או המתאים למצלמה הדיגיטלית שלך, לכניסת USB1 של המקור (EB-1925W/1915) (Type A) USB או לכניסת (EB-1920W/) (Type A) USB (1910/1830 בלבד).



## הסרת מצלמת המסמכים (ELPDC06)

### הליך

לאחר סיום ההקרנה, הסר מהמקור את כבל ה-USB המחובר למצלמת המסמכים (ELPDC06).

## הסרת התקני USB

### הליך

לאחר ההקרנה הסר את התקני ה-USB מהמקור. עבור מצלמות דיגיטליות, דיסקים קשיחים וכד', כבה את זרם החשמל למכשיר ואז הסר אותו.

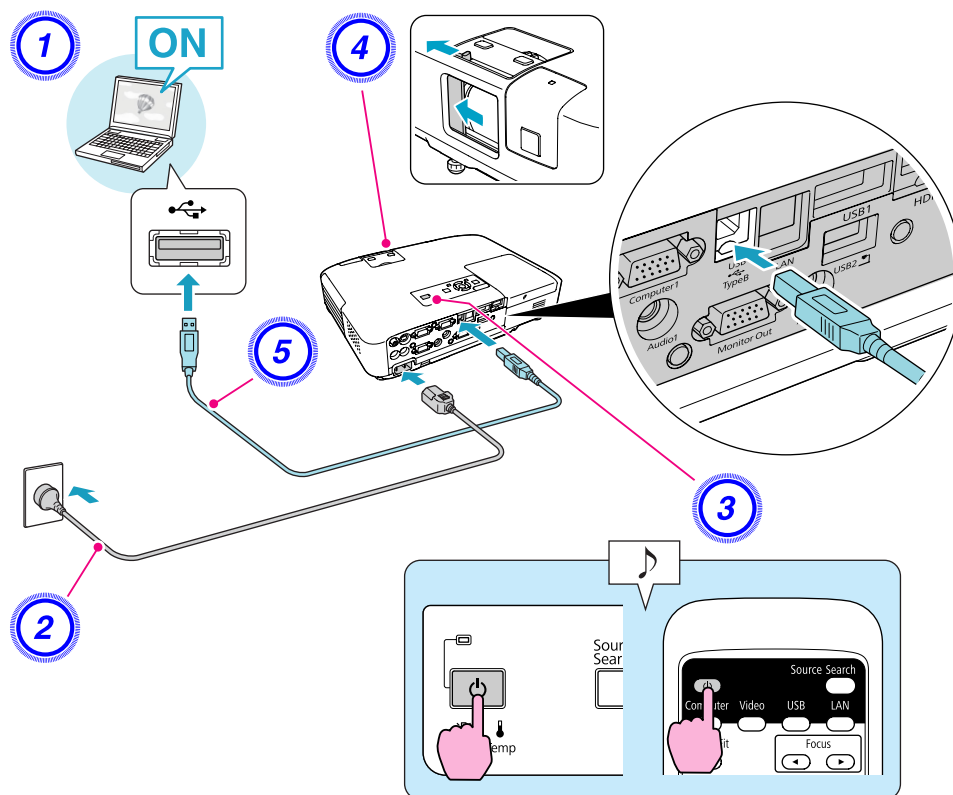
## חיבור מצלמת המסמכים (ELPDC06)

כאשר מצלמת המסמכים האופציונלית (ELPDC06) מחוברת, יוצגו תמונות ממצלמת המסמכים. כאשר מצלמת המסמכים מחוברת למקור במהלך הקרנת תמונות אחרות, לחץ על לחצן [USB] בשלט או על לחצן [Source Search] בלוח הבקרה, כדי לעבור לתמונות ממצלמת המסמכים.

### הליך

חבר את מצלמת המסמכים האופציונלית (ELPDC06) לכניסת USB2 (EB-1925W/1915) או לכניסת USB (Type A) (EB-1920W/1910/1830 בלבד), בעזרת כבל ה-USB המצורף למצלמת המסמכים.

## חיבור



## הליך

- 1 הפעל את המחשב.
- 2 חבר אל כבל החשמל (סופק).
- 3 הדלק את הקרן.
- 4 פתח את תריס ההשתקה של שמע/וידאו.

ניתן להקרין תמונות ממחשב Windows באמצעות חיבור כבל USB למקור. פונקציה זו נקראת USB Display. בחיבור פשוט באמצעות כבל USB, ניתן להציג תמונות מהמחשב.

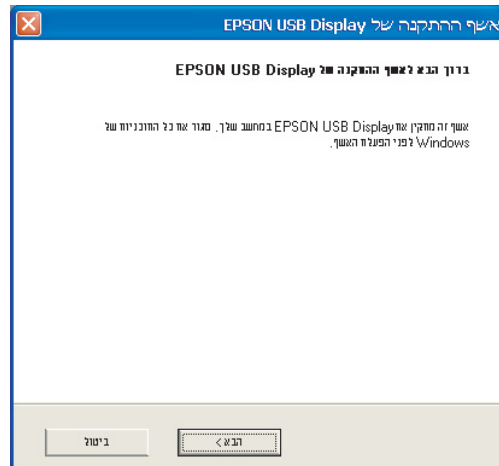
## שים לב

חבר את המקור ישירות למחשב ולא דרך מפצל USB.

## תנאי הפעלה עבור USB Display.

USB Display פועל עם מחשבים העונים על הדרישות הבאות.

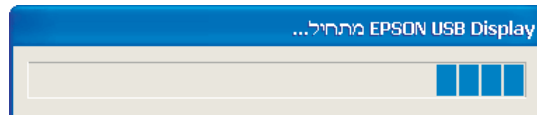
מערכת הפעלה	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 ואילך/Windows Vista/Windows Vista SP1
מעבד	Mobile Pentium III 1.2 GHz או מהיר יותר מומלץ: Pentium M 1.6 GHz או מהיר יותר
סה"כ זיכרון	256 MB או יותר מומלץ: 512 MB או יותר
מקום פנוי בדיסק קשיח	20 MB או יותר
תצוגה	רזולוציה גבוהה יותר מאשר XGA (1024x768) צבע תצוגה ב-16 סיביות צבע או יותר צבעי תצוגה בשיעור של כ-32,000



בעת שימוש במחשב הפועל עם Windows 2000 תחת הרשאת משתמש, במהלך ההתקנה תוצג הודעת שגיאה של Windows וייתכן שלא יתאפשר לך להתקין את התוכנה. במקרה זה, נסה לעדכן לגרסה האחרונה של Windows, בצע הפעלה מחדש ולאחר מכן נסה להתחבר פעם נוספת. לקבלת פרטים נוספים, פנה לכתובת הקרובה למקום מגוריך, המצוינת במדריך התמיכה והשירות. **רשימת ספקים של מקרני אפסון**

## לחץ על "מסכים".

אם מנהל ההתקן לא הותקן, לא תוכל להפעיל את USB Display. בחר מסכים כדי להתקין את מנהל ההתקן. אם ברצונך לבטל את ההתקנה, לחץ על לא מסכים.



5

## חבר אל כבל ה-USB.

"חיבור בפעם הראשונה" עמ' 112

"החל מהפעם השנייה" עמ' 113



- ב-EB-1925W/1915, ניתן להוציא את שמע המחשב לרמקול המקרן פשוט על-ידי חיבור כבל ה-USB. במידה ואינך מעוניין להשמיע את השמע מהמקרן, לחץ על התחל - EPSON Projector - EPSON USB Display - **הוצא שמע מהמקרן** במסך התצורה.
- ב-EB-1920W/1910/1830, ניתן להוציא את השמע לרמקול המקרן על-ידי חיבור כבל שמע (ניתן לרכישה) ליציאה שמע 2 של המקרן. **מדריך להפעלה מהירה**

## חיבור בפעם הראשונה

הליך

1

## התקנת מנהל ההתקן מתחילה אוטומטית.

בשימוש במחשב עם Windows 2000, לחץ לחיצה כפולה על המחשב שלי - EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE, במחשב.

## החל מהפעם השנייה

### מוקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה לפני הקרנת תמונות מהמחשב. נא המתן.

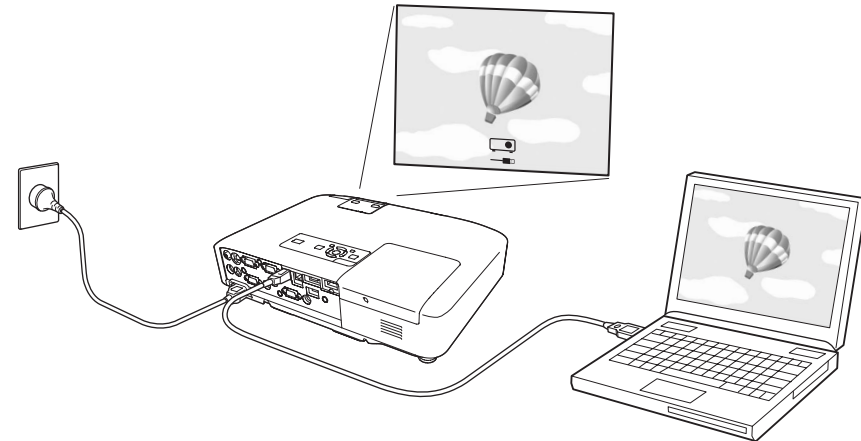
ייתכן שיישומים המשתמשים בחלק מפונקציות DirectX לא יוצגו כראוי.  
(Windows בלבד)



3

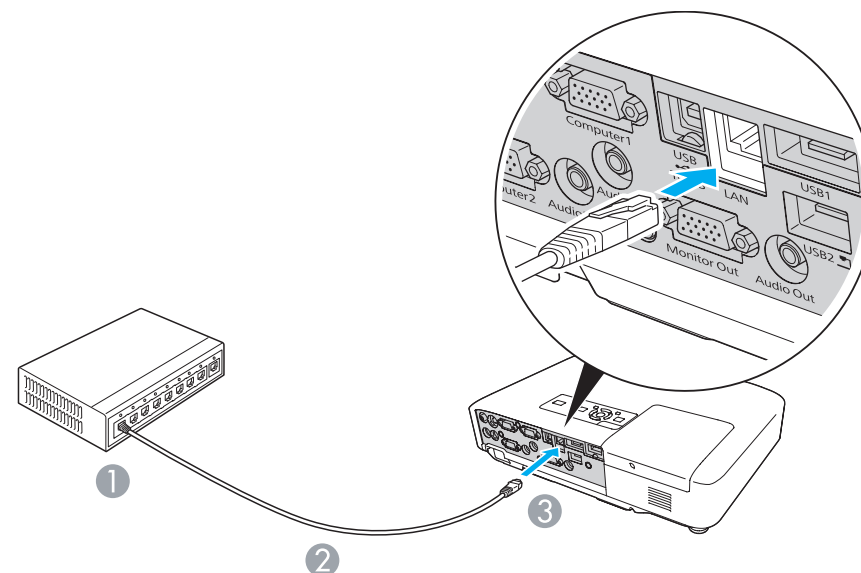
### מוקרנות תמונות מהמחשב.

ייתכן שיחלוף זמן מה לפני הקרנת תמונות מהמחשב. עד שיוקרנו תמונות מהמחשב, השאר את הציוד במקומו, אל תנתק את כבל ה-USB ואל תכבה את זרם החשמל למקרן.



- אם, מסיבה כלשהי, לא מוקרן דבר, לחץ על **כל התוכניות** -  
- **EPSON USB Display - EPSON Projector**  
- **EPSON USB Display Vx.x**, במחשב שלך.
- אם לא תתבצע התקנה אוטומטית, לחץ לחיצה כפולה על **המחשב שלי** -  
- **EPSON\_PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** במחשב שלך.
- אם סמן העכבר מהבהב במסך המחשב, לחץ על **כל התוכניות** -  
- **EPSON USB Display - EPSON Projector**  
- **EPSON USB Display Vx.x**, והסר את תיבת הסימון העבר חלון עם שכבות.
- כדי להסיר את מנהל ההתקן, פתח את **לוח הבקרה** - **הוספה/הסרה של תוכניות** - והסר את **EPSON USB Display Vx.x**.
- ניתן  
ניתן לנתק את המקרן בקלות על-ידי ניתוק כבל ה-USB. אין צורך להשתמש בתכונה **Safely Remove Hardware** ב-Windows.

חבר עם כבל 100BASE-TX או 10BASE-T LAN מהסוג הנכון לרכישה.



- ① ליציאת LAN
- ② כבל LAN (ניתן לרכישה)
- ③ ליציאת LAN

## שים לב

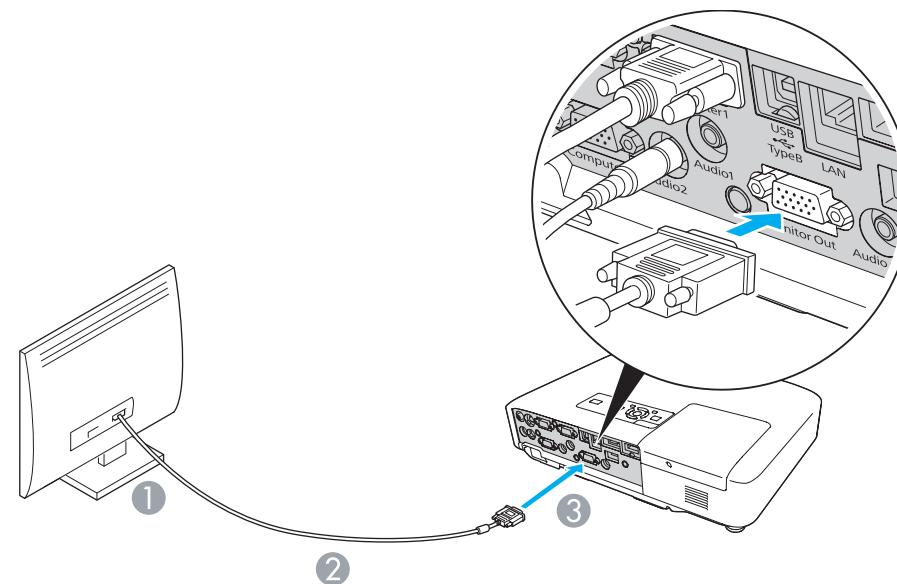
למניעת בעיות בתפקוד, השתמש בכבל LAN מוגן מקטגוריה 5.

- לא ניתן להוציא לצג חיצוני אותות component video ואותות מציוד המחובר לכניסות השונות מ-מחשב1.
- להצגת תמונות בצג החיצוני כאשר המקרן במצב המתנה, קבע את **מורחב** - **מצב המתנה** למצב **תקשורת פועלת** בתפריט תצורה.
- מדדי הגדרה, תפריט תצורה או מסכי עזרה עבור פונקציות כגון Keystone אינם מוצגים בצג החיצוני.



## התחברות לצג חיצוני EB-1925W/1920W/) 1915/1910/1830I (בלבד)

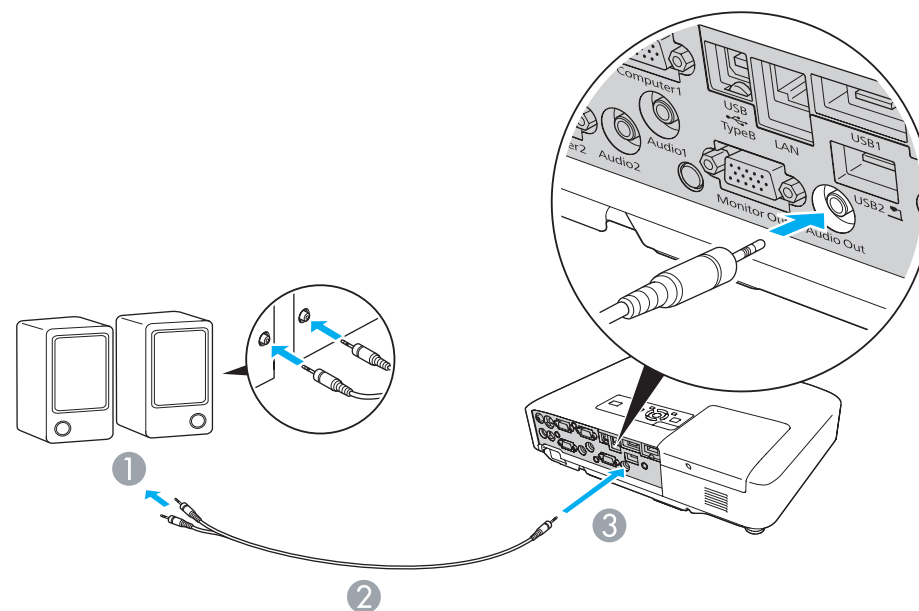
באפשרותך להציג תמונות המגיעות כקלט מהמחשב בכניסה מחשב1 בו-זמנית בצג חיצוני ובמסך המחובר למקרן. פירוש הדבר שתוכל לעיין בתמונות המוקרנות בצג חיצוני בעת העברת מצגות, גם אם אינך יכול לראות את המסך. חבר באמצעות הכבל שסופק עם הצג החיצוני.



- 1 ליציאת Monitor
- 2 כבל שסופק עם הצג
- 3 ליציאת Monitor Out

## חיבור לרמקול חיצוני (EB-1925W/1920W/) (1915/1910/1830 בלבד)

ניתן לחבר רמקולים עם מגברים מובנים ליציאת יציאת שמע של המקרן כדי ליהנות מאיכות צליל מלאה יותר. חבר באמצעות כבל שמע מהסוג הניתן לרכישה (כגון pin plug ↔ 3.5 מ"מ stereo mini plug). השתמש בכבל שמע תואם עם המחבר לרמקולים החיצוניים.



- ① לציוד שמע חיצוני
- ② כבל שמע (זמין בשוק)
- ③ ליציאת Audio Out

- כאשר השקע של כבל השמע מוכנס ליציאת Audio Out, הוצאת השמע מהרמקולים המובנים של המקרן נפסקת והשמע עובר לפלט חיצוני.
- בעת שימוש בכבל שמע 2RCA (stereo mini-pin)/L/R הזמין בשוק, יש לוודא שהוא מסומן כ-"ללא התנגדות".







כאשר הפונקציה הודעת דואר מוגדרת כ-פועלת וישנה בעיה/אזהרה במקרן, תישלח הודעת דואר אלקטרוני כדלהלן.

נושא: EPSON Projector

שורה 1: שם המקרן בו התעוררה הבעיה.

שורה 2: כתובת ה-IP שנקבעה למקרן בו התעוררה הבעיה.

שורה 3 ואילך: פרטי הבעיה

פרטי הבעיה מוצגים שורה אחת שורה. הטבלה הבאה מציגה את הפרטים, המופיעים בהודעה לגבי כל אחד מהפריטים. לטיפול בבעיות/אזהרות, ראה "קריאת המחוונים".

עמ' 81 📖

הודעה	סיבה
Internal error	שגיאה פנימית
Fan related error	שגיאת מאוורר
Sensor error	שגיאת חיישן
Lamp timer failure	תקלה בנורה
Lamp out	שגיאת נורה
Internal temperature error	שגיאת טמפ' גבוהה (התחממות יתר)
High-speed cooling in progress	אזהרת טמפ' גבוהה
Lamp replacement notification	החלף נורה
No-signal	אין אות לא נכנס אות למקרן. בדוק את מצב החיבור או ודא שהחשמל למקרן האות דולק.
Auto Iris Error	שגיאה קשתית אוט'
Power Err. (Ballast)	שגיאת מתח (Ballast)

סימן (+) או (-) מופיע בתחילת ההודעה.

(+): התעוררה בעיה במקרן

(-): הבעיה במקרן טופלה



פקודה	פריט	
SOURCE 54	USB2 (EB-1925W/1915) בלבד	
MUTE ON	פועל	השתקת קול/וידאו פועל/כבוי
MUTE OFF	כבוי	
MSEL 00	שחור	בחירת השתקת קול/וידאו
MSEL 01	כחול	
MSEL 02	לוגו	

הוסף קוד Carriage Return (CR) (0Dh) בסוף כל פקודה ושדר.

## פריסות כבלים

### חיבור טורי

- צורת מחבר: D-Sub 9-pin (זכר)

## רשימת פקודות

כאשר הפקודה מועברת למקרן, החשמל מחובר והמקרן נכנס למצב התחממות. כאשר המקרן הופעל, מוחזר סימן נקודתיים ":" (3Ah).

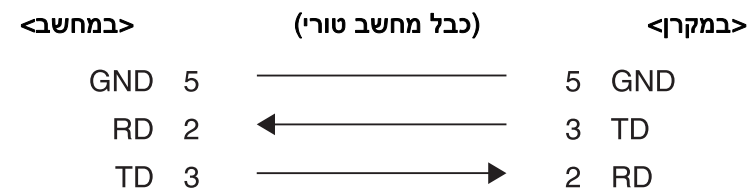
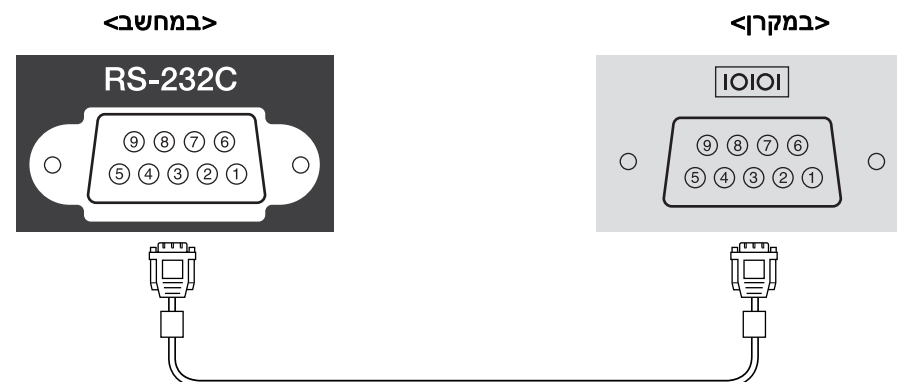
כאשר נקלטת פקודה, המקרן מבצע את הפקודה, מחזיר סימן ":" ולאחר מכן מקבל את הפקודה הבאה.

אם הפקודה המעובדת מסתיימת באופן חריג, מתקבלת הודעת שגיאה ומוחזר סימן ":".

פקודה	פריט		
PWR ON	פועל		Power ON/OFF
PWR OFF	כבוי		
SOURCE 1F	אוטומטי	מחשב1 EB-1925W/) 1920W/ 1915/1910/1830 (בלבד) מחשב EB-1900) (בלבד)	בחירת אות
SOURCE 11	RGB		
SOURCE 14	Component		
SOURCE 2F	אוטומטי		
SOURCE 21	RGB	מחשב2 EB-1925W/)) 1920W/ 1915/1910/1830 (בלבד)	
SOURCE 24	Component		
SOURCE 30	(בלבד EB-1925W/1915) HDMI		
SOURCE 41	Video		
SOURCE 42	S-video		
SOURCE 51	USB Display		
SOURCE 52	USB (בלבד EB-1925W/1915) USB1 (בלבד EB-1920W/1910/1830)		
SOURCE 53	EB-1925W/1920W/) LAN (בלבד 1915/1910/1830		



• שם כניסת מקרן: RS-232C



שם אות	פונקציה
GND	חוט אות, הארקה
TD	שידור נתונים
RD	קליטת נתונים

### פרוטוקול תקשורת

- ברירת מחדל להגדרת קצב baud: 9600 סיביות לשנייה
- אורך נתונים: 8 סיביות
- סיבית ביקורת: ללא
- סיבית עצירה: סיבית 1
- בקרת זרימה: ללא



## הליך

- 1 הפעל את המקרן ולחץ על לחצן [LAN] בשלט.
- 2 אתחל את Windows במחשב שלך ובחר "התחל" - "כל התכניות" - "עזרים" - "התחבר למקרן רשת".  
מסך הגדרת החיבור מוצג.
- 3 לאחר שמערכת ההפעלה זיהתה את כל המקרנים המחוברים, בחר את המקרן שברצונך להשתמש בו ולחץ על "התחבר".  
כאשר מוצג מסך הסיסמה של המקרן, הזן את סיסמת המקרן המוצגת בתחתית מסך מצב המתנה LAN.

- ניתן לחבר רק מקרן אחד למחשב.
- בעת שימוש ב-מקרן רשת מתוך אפשרויות ב-Windows Meeting Space, הגדר את הצבעים למסך המחשב שבו אתה משתמש לרמה הגבוהה ביותר (32bit). אם הוא אינו תומך בתצוגת (32bit), תוצג הודעה ולא תוכל להתחבר.

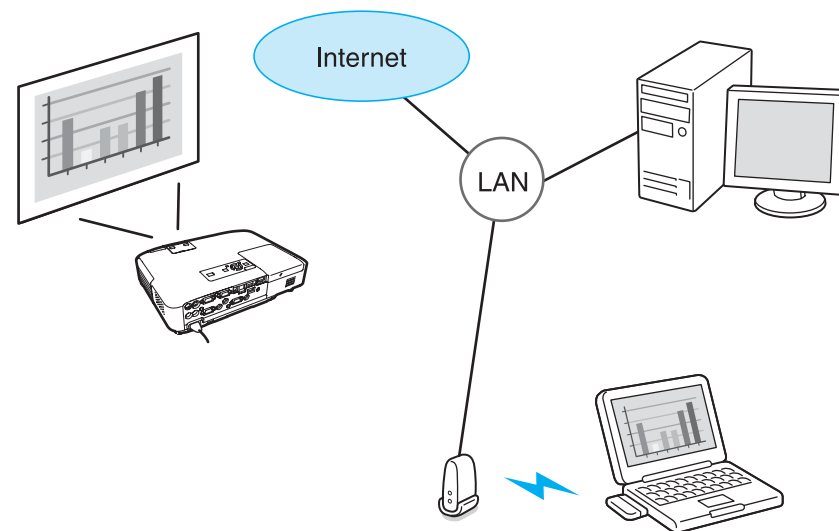
ישנן שתי שיטות לחיבור המקרן למחשב ברשת והקרנת תמונות ממסך המחשב.

### • השתמש ב-EasyMP Network Projection

תוכנת EasyMP Network Projection  
Epson "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" (תוכנה למקרן של Epson עבור פגישות ומצגות) המצורפת, מספקת פונקציות העברת מסך ושמע מגוונות, כגון פונקציית הפצה, תצוגת ריבוי מסכים, מצב שליחת סרטים, ו-מצב מצגת. על-ידי שימוש ב-EasyMP Network Projection, תוכל לא רק להקרין, אלא גם לקיים ישיבות מוצלחות ולהציג מצגות פשוט על-ידי חיבור המקרן למחשב. **מדריך הפעלה למקרן (EB-1925W/1915)**

### • השתמש ב-מקרן רשת

מקרן רשת הינו פונקציה סטנדרטית ב-Windows Vista. לכן ביכולתך להקרין תמונות מהמחשב על-ידי זיהוי המקרן ברשת באמצעות פונקציה של מערכת ההפעלה ללא צורך בהתקנת תוכנה מיוחדת.



מערכת הפעלה תואמת

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

סעיף זה מספק הסבר פשוט ל-מקרן רשת.

וודא כי המקרן והמחשב מחוברים לרשת ובצע את הפעולות שלהלן.



מקור	פקודת PJLink
USB Display	INPT 53

- שם היצרן המוצג עבור "שאלת מידע על שם היצרן" **EPSON**

- שם הדגם המוצג עבור "שאלת מידע על שם המוצר"
  - EB-1925W
  - EB-1920W
  - EB-1915
  - EB-1910
  - EB-1830

PJLink Class1 נקבע על-ידי JBMIA (Japan Business Machine and) Information System Industries Association - איגוד תעשיות המחשבים העסקיים ומערכות המידע של יפן) כפרוטוקול תקני לשליטה במקרנים תואמי-רשת, כחלק ממאמצי האיגוד ליצור תקן לפרוטוקולי הבקרה.

המקורן תואם לתקן PJLink Class1 שנקבע על-ידי JBMIA.

הוא תואם לכל הפקודות, פרט לפקודות הבאות, המוגדרות ב-PJLink Class1, וההסכם בדבר אימות כושר ההסתגלות לתקן PJLink אושר.

(URL) כתובת האתר: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- פקודות לא-תואמות

פונקציה	פקודת PJLink
הגדרות השתקה	השתקת תמונה הוגדרה AVMT 11
	השתקת שמע הוגדרה AVMT 21

- שמות הקלט שהוגדרו על-ידי PJLink ומקורות המקלט התואמים

מקור	פקודת PJLink
מחשב1	INPT 11
מחשב2	INPT 12
וידאו	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI (EB-1925W/1915 בלבד)	IMPT 32
USB1 (EB-1925W/1915 בלבד) USB (EB-1920W/1910/1830 בלבד)	INPT 41
USB2 (EB-1925W/1915 בלבד)	INPT 42
LAN (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)	INPT 52



## צגים נתמכים (EB-1925W/1920W)

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
640x350	1280x700	1280x800	1280x720	1280x700	640x350	85	VGAEGA
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	640x480/640x360*2	iMac*1/60/72/75/85	VGA
800x600	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	800x600/800x450*2	iMac*1/56/60/72/75/85	SVGA
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1024x768/1024x576*2	iMac*1/60/70/75/85	XGA
1280x768	1280x768	1280x800	1280x720	1280x768	1280x768	60	WXGA
1280x768	1280x722	1280x800	1280x720	1280x722	1360x768	60	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	60/75/85	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1440x900	60/75/85	+WXGA
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1680x1050	60	WSXGA+*3
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1152x864	70/75/85	SXGA
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1000x800	1280x1024	60/75/85	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1280x960	60/75/85	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1400x1050	60/75/85	+SXGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1600x1200	60	UXGA
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	640x480	67	"MAC13
832x624	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	832x624	75	"MAC16
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1024x768	75	"MAC19
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	1024x768	60	



מצב גובה-רוחב					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
1152x800	1280x800	1280x800	1280x720	1059x800	1152x870	75	"MAC21"

\*1 החיבור מושבת במקרה של ציוד אין יציאת VGA output.

\*2 אות "תיבת מכתבים"

\*3 תואם רק כאשר נבחרת האפשרות **רחב** תחת **רזולוציה** בתפריט תצורה.

גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. אם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.

## Component Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	*720x480/720x360	60	(480i)SDTV
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	*720x576/720x432	50	(576i)SDTV
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	*720x480/720x360	60	(480p)SDTV
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	*720x576/720x432	50	(576p)SDTV
1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720	1280x720	50/60	(720p)HDTV
1280x800	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720	1920x1080	50/60	(1080i)HDTV
1280x800	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720	1920x1080	50/60	(1080p)HDTV

\* אות "תיבת מכתבים"

## Composite Video/S-Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	*720x480/720x360	60	(NTSC)TV



מצב גובה-רוחב					רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9	רגיל			
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	1066x800	*720x576/720x432	50	(PAL,SECAM)TV

\* אות "תיבת מכתבים"

## אות כניסה מכניסת HDMI (EB-1925W בלבד)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב				רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
מקורי	זום	מלא	16:9			
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	*640x480/640x360	60	VGA
800x600	1280x800	1280x800	1280x720	800x600	60	SVGA
1024x768	1280x800	1280x800	1280x720	1024x768	60	XGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	60	WXGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x960	60	SXGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1280x1024	60	
1280x800	1280x800	1280x800	1280x800	1400x1050	60	+SXGA
1280x800	1280x800	1280x800	1280x720	1600x1200	60	UXGA
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	*720x480/720x360	60	(480i)SDTV
640x480	1280x800	1280x800	1280x720	*720x480/720x360	60	(480p)SDTV
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	*720x576/720x432	50	(576i)SDTV
768x576	1280x800	1280x800	1280x720	*720x576/720x432	50	(576p)SDTV
1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720	50/60	(720p)HDTV
1280x800	1280x720	1280x800	1280x720	1920x1080	50/60	(1080i)HDTV
1280x800	1280x720	1280x800	1280x720	1920x1080	24/50/60	(1080p)HDTV

\* אות "תיבת מכתבים"





## צגים נתמכים (EB-1915/1910/1900/1830)

אותות מחשב (RGB אנלוגי)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב			רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3	רגיל			
1024x576	1024x768	1024x560	640x350	85	VGAEGA
1024x576	1024x768	1024x768	640x480/640x360 <sup>*2</sup>	iMac <sup>*1</sup> /60/72/75/85	VGA
1024x576	1024x768	1024x768	800x600/800x450 <sup>*2</sup>	iMac <sup>*1</sup> /56/60/72/75/85	SVGA
1024x576	1024x768	1024x768	1024x768/1024x576 <sup>*2</sup>	iMac <sup>*1</sup> /60/70/75/85	XGA
1024x576	1024x768	1024x614	1280x768	60	WXGA
1024x576	1024x768	1024x578	1360x768	60	
1024x576	1024x768	1024x640	1280x800	60/75/85	
1024x576	1024x768	1024x640	1440x900	60/75/85	+WXGA
1024x576	1024x768	1024x768	1152x864	70/75/85	SXGA
1024x576	1024x768	960x768	1280x1024	60/75/85	
1024x576	1024x768	1024x768	1280x960	60/75/85	
1024x576	1024x768	1024x768	1400x1050	60/75/85	+SXGA
1024x576	1024x768	1024x768	1600x1200	60	UXGA
1024x576	1024x768	1024x768	640x480	67	"MAC13
1024x576	1024x768	1024x768	832x624	75	"MAC16
1024x576	1024x768	1024x768	1024x768	75	"MAC19
1024x576	1024x768	1024x768	1024x768	60	
1024x576	1024x768	1016x768	1152x870	75	"MAC21

\*1 החיבור מושבת במקרה שלצידו אין יציאת VGA output.

\*2 אות "תיבת מכתבים"

גם כשנקלטים אותות שונים מאלה שהוזכרו לעיל, סביר שניתן יהיה להקרין את התמונה. עם זאת, ייתכן שלא כל הפונקציות ייתמכו.



## Component Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
1024x576	1024x768	*720x480/720x360	60	(480i)SDTV
1024x576	1024x768	*720x576/720x432	50	(576i)SDTV
1024x576	1024x768	*720x480/720x360	60	(480p)SDTV
1024x576	1024x768	*720x576/720x432	50	(576p)SDTV
1024x576	1024x768	1280x720	50/60	(720p)HDTV
1024x576	1024x768	1920x1080	50/60	(1080i)HDTV
1024x576	1024x768	1920x1080	50/60	(1080p)HDTV

\* אות "תיבת מכתבים"

## Composite Video/S-Video

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
16:9	4:3			
1024x576	1024x768	*720x480/720x360	60	(NTSC)TV
1024x576	1024x768	*720x576/720x432	50	(PAL,SECAM)TV

\* אות "תיבת מכתבים"

## אות כניסה מכניסת HDMI (EB-1915 בלבד)

יחידות: נקודות

מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
זום	16:9			
1024x576	1024x768	*640x480/640x360	60	VGA
1024x576	1024x768	800x600	60	SVGA



מצב גובה-רוחב		רזולוציה	קצב רענון (הרץ)	אות
זום	16:9			
1024x576	1024x768	1024x768	60	XGA
1024x576	1024x768	1280x800	60	WXGA
1024x576	1024x768	1280x960	60	SXGA
1024x576	1024x768	1280x1024	60	
1024x576	1024x768	1400x1050	60	+SXGA
1024x576	1024x768	1600x1200	60	UXGA
1024x576	1024x768	*720x480/720x360	60	(480i)SDTV
1024x576	1024x768	*720x480/720x360	60	(480p)SDTV
1024x576	1024x768	*720x576/720x432	50	(576i)SDTV
1024x576	1024x768	*720x576/720x432	50	(576p)SDTV
1024x576	1024x768	1280x720	50/60	(720p)HDTV
1024x576	1024x768	1920x1080	50/60	(1080i)HDTV
1024x576	1024x768	1920x1080	24/50/60	(1080p)HDTV

\* אות "תיבת מכתבים"



## מפרטים כלליים של המקרן

שם המוצר		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
ממדים		357 (ר') X 86 (ג') X 257 (ע') מ"מ (לא כולל חלק מוגבה)					
גודל לוח		0.7"	רוחב 0.74 אינץ'	0.7"	רוחב 0.74 אינץ'	0.7"	
שיטת תצוגה		מטריצה פעילה Polysilicon TFT					
רזולוציה		786,432 פיקסלים XGA (1024 (ר') x 768 (ג') x 3 נקודות)	1,024,000 פיקסלים WXGA (1280 (ר') x 800 (ג') x 3 נקודות)	786,432 פיקסלים XGA (1024 (ר') x 768 (ג') x 3 נקודות)	1,024,000 פיקסלים WXGA (1280 (ר') x 800 (ג') x 3 נקודות)	786,432 פיקסלים XGA (1024 (ר') x 768 (ג') x 3 נקודות)	
כוונון מיקוד		אוטומטי		ידני			
כוונון זום		ידני (1 עד 1.6)					
מנורה		נורת UHE, 230 ואט, מס' דגם: ELPLP53					
פלט שמע מרבי		10 ואט ערוץ שמע אחד					
רמקול		1					
אספקת חשמל		100 עד 240 וולט זרם חילופין ±10%, 50/60 הרץ 1.7 עד 3.9 אמפר					
צריכת חשמל	כ-100 עד 120 וולט	פעולה: 341 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 5.5 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.2 ואט		פעולה: 341 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 7.2 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.2 ואט			פעולה: 317 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 7.2 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.2 ואט
	כ-200 עד 240 וולט	פעולה: 319 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 6.8 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט		פעולה: 319 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 8.8 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט			פעולה: 298 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת פועלת): 8.8 ואט צריכת חשמל במצב המתנה (תקשורת כבויה): 0.3 ואט



EB-1900	EB-1830	EB-1920W	EB-1910	EB-1925W	EB-1915	שם המוצר			
גובה 0 עד 2,286 מ'						גובה פעולה			
5 עד +35°C (ללא עיבוי)						טמפרטורת פעולה			
10- עד +60°C (ללא עיבוי)						טמפרטורת אחסון			
כ3.2 ק"ג		כ3.4 ק"ג		כ3.5 ק"ג		מסה			
Mini D-Sub15-pin (נקבה) כחול		-				1	כניסת מחשב		מחברים
-		Mini D-Sub15-pin (נקבה) כחול				1	כניסת מחשב1		
-		שקע סטריאו מיני				1	כניסת שמע1		
-		Mini D-Sub15-pin (נקבה) כחול				1	כניסת מחשב2		
-		שקע סטריאו מיני				1	כניסת שמע2		
RCA pin שקע		RCA pin שקע				1	כניסת Video		
Mini DIN 4-pin		Mini DIN 4-pin				1	כניסת S-Video		
-		שקע RCA pin x 2 (י, ש)				1	כניסת Audio		
-				HDMI (שמע נתמך על-ידי PCM בלבד)		1	כניסת HDMI		
-		Mini D-Sub15-pin (נקבה) שחור				1	יציאת Monitor Out		
-		שקע סטריאו מיני				1	יציאת Audio Out		



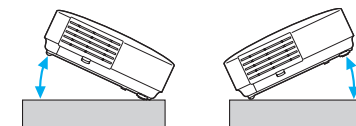
EB-1900	EB-1830	EB-1920W	EB-1910	EB-1925W	EB-1915	שם המוצר		
- -				(Type A) USB מחבר		1	כניסת USB1*	מחברים
				(Type A) USB מחבר		1	כניסת USB2*	
-	(Type A) USB מחבר			-		1	כניסת (Type A) USB *	
(Type B) USB מחבר						1	כניסת ((Type B) USB *	
-				(Type A) USB מחבר		1	כניסת USB (יעודי ליחידת רשת LAN אלחוטית)	
						1	כניסת LAN	
-	RJ-45					1	כניסת LAN	
Mini D-Sub 9-pin (זכר)						1	יציאת RS-232C	

\* תומך ב-USB 2.0. עם זאת, לא מובטח שכניסות USB יפעלו עם כל ההתקנים התומכים ב-USB.

Pixelworks DNX™ ICs נמצאים בשימוש במקרן זה.



זווית הטיה



אם אתה משתמש במקרן כשהוא מוטה בזווית של יותר מ-45°, הוא עלול להינזק ולגרום לתאונה.



## דרישות תוכנה (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830 בלבד)

התוכנה המצורפת למקרה פועלת על מחשבים העונים על הדרישות הבאות.

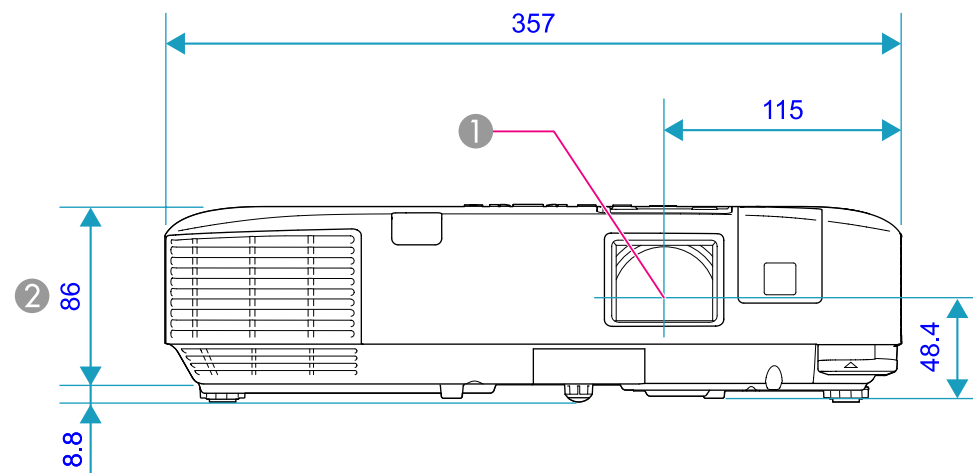
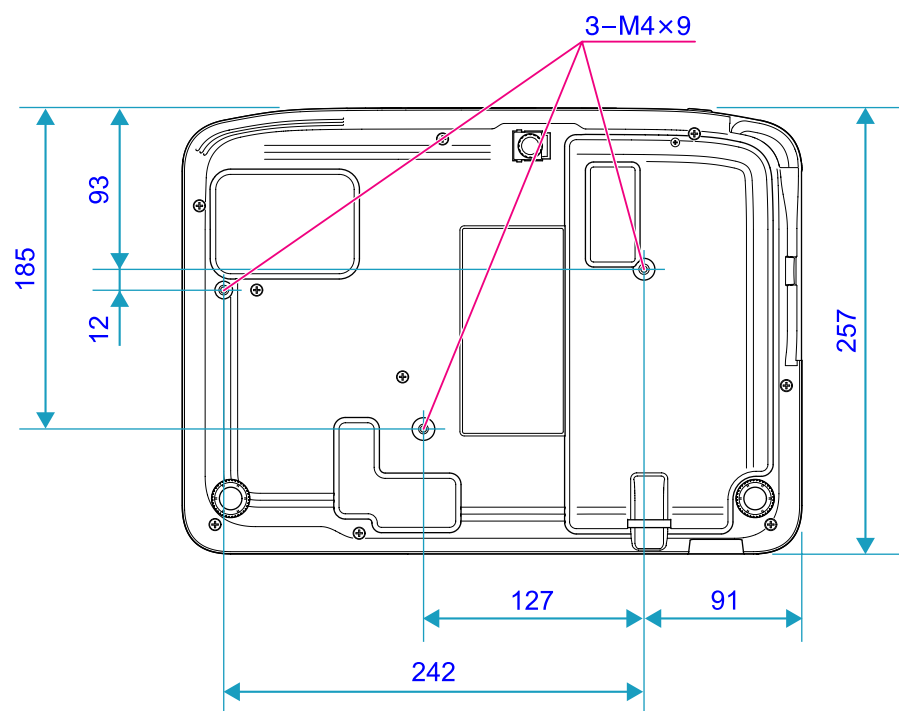
EasyMP Slide Converter כלולה רק ב-EB-1925W/1915.

EasyMP Monitor	EasyMP Slide Converter <sup>*1</sup>	EasyMP Network Projection	
Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP גרסת 32Bit של SP2 ואילך/Windows Vista SP1 <sup>*3</sup>	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 ואילך/Windows Vista SP1	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 ואילך/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 או גרסה מאוחרת יותר מומלץ: Mac OS X 10.5.1 או גרסה מאוחרת יותר, 10.4.11/10.3.9	מערכת הפעלה
Pentium MMX 166MHz או מהיר יותר מומלץ: Pentium II 233MHz או מהיר יותר	Pentium M 1.6GHz או מהיר יותר	Mobile Pentium III 1.2 GHz או מהיר יותר Power PC G3 900MHz או מהיר יותר מומלץ: Pentium M 1.6GHz או מהיר יותר CoreDuo 1.5GHz או מהיר יותר	מעבד
64MB או יותר	512 MB או יותר	256MB או יותר מומלץ: 512MB או יותר	סה"כ זיכרון
50MB או יותר	50 MB או יותר <sup>*2</sup>	20MB או יותר	דיסק קשיח שטח פנוי
רזולוציה גבוהה יותר מאשר SVGA (800x600) צבע תצוגה ב-32 סיביות צבע מלא או יותר	רזולוציה גבוהה יותר מאשר XGA (1024x768) תצוגת צבע 16 סיביות/32 סיביות צבע מלא	רזולוציה גבוהה יותר מאשר XGA (1024x768) צבעי תצוגה בשיעור של כ-32000 צבעים יותר מאשר צבעים ב-16 סיביות	תצוגה

<sup>\*1</sup> יש להתקין PowerPoint 2002 או גרסה מתקדמת יותר ו-VBA (Visual Basic for Applications).

<sup>\*2</sup> מקום פנוי הנחוץ בזמן ההתקנה. בעת המרת קובץ PowerPoint, דרישות המקום משתנות בהתאם לסוג וכמות האנימציות המוגדרות בקובץ.

<sup>\*3</sup> Internet Explorer גרסה 5 ומעלה ומשתמש עם הרשאות מנהל



① מרכז העדשה

② \* המרחק ממרכז העדשה עד לנקודת הקיבוע של כן התלייה

יחידות: מ"מ





סעיף זה מסביר בקלות מונחים שבהם נעשה שימוש במסגרת השימוש במקרן ומונחים מורכבים שאינם מוסברים בתוכן המדריך. לקבלת פרטים, עיין בפרסומים אחרים הזמינים בשוק.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery היא טכנולוגיה שפותחה על-ידי AMX כדי לפשט את מערכות הבקרה של AMX להבטחת הפעלה קלה יותר של ציוד היעד. Epson יישמה את הטכנולוגיה של פרוטוקול זה ואף סיפקה הגדרה שתפשט את תפקוד הפרוטוקול (ON). לקבלת פרטים נוספים, בקר באתר האינטרנט של AMX. כתובת אתר (URL) <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Component Video</b>	אות וידאו הכולל רכיב של מידת הפצת האור ורכיב צבע נפרדים להפקת איכות תמונה טובה יותר. מתייחס לתמונות המורכבות משלושה אותות בלתי תלויים: Y (אות הארה), Pr ו-Pb (אותות הפרשי צבעים).
<b>Composite video</b>	אותות וידאו אשר בהם אותות הבהירות ואותות הצבע של הווידיאו משולבים. סוג האותות בשימוש נפוץ, בציוד וידאו ביתי (תבניות NTSC, PAL ו-SECAM). האות הנושא Y (אות הארה) ואות הכרומה (צבע), הכלולים בשורת הצבע, חופפים ויוצרים או יחיד.
<b>DHCP</b>	קיצור של Dynamic Host Configuration Protocol. פרוטוקול זה מקצה כתובת IP באופן אוטומטי לציוד המחובר לרשת.
<b>Dolby Digital</b>	תבנית שמע שפותחה על-ידי מעבדות Dolby. לסטריאו רגיל תבנית של 2 ערוצים והיא משתמשת בשני מקולים. Dolby Digital היא מערכת של 6 ערוצים (5.1-ערוצים), אשר מוסיפה מקול מרכזי, שני מקולים אחוריים וסאבוופר.
<b>HDCP</b>	HDCP הינו קיצור של High-bandwidth Digital Content Protection. הוא משמש למניעת העתקה בלתי-חוקית ולהגנה על זכויות יוצרים על-ידי הצפנת אותות דיגיטליים הנשלחים דרך כניסות DVI ו-HDMI. מכיוון שכניסת ה-HDMI במקרן זה תומכת HDCP, המקרן יכול להציג תמונות דיגיטליות המוגנות בטכנולוגיית HDCP. אולם יתכן והמקרן לא יוכל להקרין תמונות דיגיטליות המוגנות עם גרסה מעודכנת או משופרת של הצפנת HDCP.
<b>HDTV</b>	קיצור של High-Definition Television. הכוונה למערכות בהפרדה גבוהה אשר עומדות בתנאים שלהלן. <ul style="list-style-type: none"> <li>• רזולוציה אנכית של 720p או 1080i או יותר (<math>p = \text{מדורג}</math>, <math>i = \text{שזירה}</math>)</li> <li>• יחס גובה-רוחב של המסך 16:9</li> </ul>
<b>SDTV</b>	קיצור של Standard Definition Television. הכוונה למערכות בהפרדה רגילה, אשר אינן עומדות בתנאים של HDTV - או טלוויזיה בהפרדה גבוהה.
<b>SNMP</b>	קיצור של Simple Network Management Protocol, שהוא פרוטוקול לפיקוח ושליטה על התקנים כגון נתבים ומחשבים, המחוברים לרשת TCP/IP.
<b>sRGB</b>	תקן בינלאומי למרווחי צבע אשר תוכנן כדי שניתן יהיה לטפל בקלות בצבעים הנוצרים על-ידי ציוד וידאו, במערכות הפעלה של מחשב ובאינטרנט. אם המקור המחובר כולל מצב sRGB, הגדר הן את המקרן והן את מקור האות המחובר כ-sRGB.
<b>SSID</b>	SSID הוא מספר מזהה להתחברות עם עמית ברשת LAN אלחוטית. תקשורת אלחוטית מתאפשרת בין התקנים תואמי-SSID.
<b>SVGA</b>	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 800 (אופקי) × 600 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
<b>S-Video</b>	אות וידאו הכולל רכיב של מידת הפצת האור ורכיב צבע נפרדים להפקת איכות תמונה טובה יותר. מתייחס לתמונות המורכבות משני אותות בלתי תלויים: Y (אות הארה) ו-C (אות צבע).
<b>SXGA</b>	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 1,280 (אופקי) × 1,024 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.
<b>VGA</b>	סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 640 (אופקי) × 480 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.



Wi-Fi Protected Setup פותח על-ידי הארגון Wi-Fi Alliance כאמצעי להגדרה ואבטחה פשוטות של רשת LAN אלוטית.	<b>Wi-Fi Protected Setup</b>
סוג של אות וידאו עם רזולוציה של 1,024 (אופקי) × 768 (אנכי) נקודות, אשר משמש מחשבים תואמי IBM PC/AT.	<b>XGA</b>
היחס בין האורך והגובה של תמונה. לתמונות HDTV יחס גובה-רוחב של 16:9 והן נראות מוארכות. יחס הגובה-רוחב של תמונות רגילות הוא 4:3.	<b>יחס גובה-רוחב</b> (יחס גובה-רוחב)
מספר לזיהוי מחשב המחובר לרשת.	<b>כתובת IP</b>
זוהי כתובת IP של מחשב היעד, הנמצא בשימוש לצורך הודעת השגיאה ב-SNMP.	<b>כתובת IP Trap</b>
שרת (נתב) לתקשורת ברשת (subnet), המחולקת בהתאם ל-Subnet.	<b>כתובת שער</b> (כתובת שער)
שיטה לסריקת תמונות שבה נתוני התמונה של תמונה יחידה נסרקים באופן רציף, מלמעלה עד למטה, כדי ליצור תמונה יחידה.	<b>מדורג</b>
ערך מספרי המגדיר את מספר הסיביות המשמש את כתובת הרשת ברשת מחולקת (subnet) מכתובת IP.	<b>מיסוך Subnet</b> (מיסוך Subnet)
הבהירות היחסית של אזורי האור והחושך בתמונה יכולה להתגבר או לפחות כדי לגרום לטקסט או לגרפיקה לבלוט באופן ברור יותר, או כדי לשוות להם מראה רך יותר. כוונון מאפיין מסוים זה של התמונה נקרא כוונון ניגודיות.	<b>ניגודיות</b>
לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת הפאזות של אותות אלה (המיקום היחסי של הנקודה העליונה והנקודה התחתונה באות) נקרא סנכרון. אם האותות אינם מסונכרנים, מתרחשים הבהוב, טשטוש והפרעות אופקיות.	<b>סנכרון</b>
לאותות הפלט המגיעים ממחשבים יש תדר מסוים. אם תדר המקרן אינו תואם לתדר זה, התמונות המתקבלות אינן באיכות טובה. תהליך התאמת התדר של אותות אלה (מספר נקודות השיא באות) נקרא עקיבה. אם העקיבה לא מבוצעת כראוי, יופיעו באות פסים אנכיים רחבים.	<b>עקיבה</b>
הרכיב פולט האור של תצוגה שומר על אותם רכיבי אור וצבע למשך פרק זמן קצר במיוחד. בשל כך, יש לסרוק את התמונה פעמים רבות בשנייה כדי לרענן את הרכיב פולט האור. מספר פעולות הרענון המבוצעות בשנייה נקרא קצב רענון, והוא מבוטא ביחידות הרץ (Hz).	<b>קצב רענון</b>
שיטה לסריקת תמונות שבה נתוני התמונה מחולקים לקווים אופקיים, המוצגים ברצף מימין לשמאל ואז מלמעלה למטה. השורות שמספרן זוגי והשורות שמספרן אי-זוגי מוצגות לסירוגין.	<b>שזירה</b>



## הערה כללית:

Windows Vista והלוגו של Windows הם סימנים מסחריים של קבוצת חברות Microsoft.  
 IBM, DOS/V ו-XGA הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של  
 International Business Machines Corporation.  
 Mac, Macintosh ו-iMac הם סימנים רשומים של Apple Inc.  
 Windows, Windows NT ו-PowerPoint הם סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארצות הברית.  
 Dolby הוא סימן רשום של Dolby Laboratories.  
 Pixelworks ו-DNX הם סימנים רשומים של Pixelworks Inc..  
 מוצר זה כולל תוכנת הצפנה לש מושר נמיס אזה RSA Security Inc.. RSA, BSAFE™  
 תונידמבו תירבה תוצראב מושר נמיס אזה RSA Security Inc.. BSAFE RSA Security Inc.  
 תופסונ.  
 מוצר זה כולל תוכנת **NetNucleus® WPA** מאת TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.  
**NetNucleus** הוא סימן רשום של TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION ביפן.  
 Wi-Fi Alliance לש מימושר פינמיס מה Wi-Fi Protected Setup™ ו-WPA™, WPA2™  
 High-Definition Multimedia Interface ו-HDMI הם סימנים רשומים או סימנים מסחריים  
 רשומים של HDMI Licensing LLC. **HDMI™**  
 הסימן המסחרי של PLink הוא סימן מסחרי שלגביו הוגשה בקשה לרישום, או שכבר נרשם, ביפן,  
 בארצות הברית וכן בארצות ובאזורים נוספים.  
 שמות המוצרים האחרים, שבהם נעשה שימוש כאן, מופיעים למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות  
 סימנים מסחריים של בעליהם המתאימים. Epson מתנעת מכל זכות שהיא לגבי סימנים אלה.

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה  
 כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא  
 הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט  
 ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש  
 במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד  
 שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים:  
 תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או  
 (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש  
 באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או  
 מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation.

התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת.

האיורים במדריך זה והמקרה בפועל עשויים להיות שונים.



As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product. Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

### GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

### Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.

[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software



For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".  
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

**busybox-1.7.2**

**libgcc1(gcc-4.2.3)**

**linux-2.6.20**

**patches**

**udhcp 0.9.8**

**uvc rev.219**

**wireless\_tools 29**

**Pixelworks PWC950 SDK drivers**

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.



In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
  - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
  - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
  - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
  - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
  - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.





It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.



This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>





This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

## GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

**uClibc-0.9.29**

**SDL-1.2.13**

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.



## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.



Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.



- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
  - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
  - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.



13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

### NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.





You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

### BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

#### busybox\_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

### END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.



3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg". The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

### libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

### LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.



This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

#### COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

### libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

#### libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)





Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson  
glennrp@users.sourceforge.net  
September 12, 2004

### zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

#### zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly  
jloup@gzip.org

Mark Adler  
madler@alumni.caltech.edu

John Bowler  
Kevin BraceySam Bushell  
Sam Bushell  
Magnus Holmgren  
Greg Roelofs  
Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schlnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger  
Dave Martindale  
Guy Eric Schlnat  
Paul Schmidt  
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png\_get\_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```



This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.  
 1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.  
 1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.  
 1999-05-03 lpd Original version.

### ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

#### ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

If you use the zlib library in a product, we would appreciate \*not\* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

### libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

#### libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).



#### **For MPEG-4 AVC:**

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

#### **For WMV/WMA (Microsoft):**

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.  
Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

#### **For embedded multimedia software:**

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. ([www.ingenient.com](http://www.ingenient.com)).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

#### **For MPEG-4 ASP:**

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

51	גוון		S	D
		21	Screen Fit	66 ,61 DHCP
	ז	27 ,17 ,16 ,15	Source Search	
29	דינמי	29 ,12	sRGB	E
131	דרישות תוכנה	61	SSID	
				66 EAP-Fast/GTC
	ה		U	66 EAP-Fast/MS-CHAPv2
52	הגדרה אוטומטית	111	USB Display	66 EAP-TLS
74	הגדרת כתובת 1	57	USB Type B	66 EAP-TTLS/MD5
74	הגדרת כתובת 2			66 EAP-TTLS/MS-CHAPv2
74	הגדרת כתובת 3		W	118 ESC/VP21
45	הגנה בהדלקה			37 E-Zoom
45	הגנת לוגו משתמש	64	WEP	H
45	הגנת סיסמה	103	Wi-Fi Protected Setup	
46	הגנת רשת	65	(AES)WPA2-PSK	24 H/V-Keystone
56	הודעות	65	(TKIP)WPA-PSK	54 ,21 H/V-Keystone 'אוטו'
74 ,67	הודעת דואר			53 HDMI טווה וידאו
95	החלפת סוללות		א	K
53	הפחתת רעשים	100	אביזרים אופציונליים	
57	הפעלה	34 ,33	אוטומטי	54 Keystone
57	הפעלה ישירה	77 ,53	אות וידאו	54 Keystone אוטומטי
31	הקפא	77 ,53	אות כניסה	L
56	הקרנה	92	אחורית	
31	הקרנת מסך רחב	98 ,78	איפוס שעות נורה	66 LEAP
30	השתקת קול/וידאו	78	אפס הכל	P
115	התחברות לצג חיצוני		ב	
82	התחממות יתר			66 PEAP/GTC
		51	בהירות	66 PEAP/MS-CHAPv2
	ז		ג	121 ,120 PJLink
35	זום			Q
		53 ,31	גובה-רוחב	
		107	גודל מסך	54 ,24 Quick Corner



52	מיקום
34	מלא
92	מסך אחורי
56	מסך התחלה
74, 67	מספר יציאה
128	מפרטים
57	מצב גובה רב
57	מצב המתנה
61	מצב התחברות
51, 29	מצב צבעים
57	מצב שינה
36	מצביע
38	מצביע עכבר
29	מצגת
100	מצלמת מסמכים
77	מקור
35	מקורי
14, 13, 11, 10	מקלט שלט
120	מקרן רשת
43	מקרנים מרובים
107	מרחק
61	מתח LAN אלחוטי

14, 13, 12	כניסת USB (Type B)
12	כניסת USB1
12	כניסת USB2
13, 12, 11	כניסת וידאו
14, 12, 11	כניסת חשמל
14, 13, 12	כניסת מחשב, כניסת מחשב 2
74, 67, 66, 61	כתובת IP
67, 61	כתובת MAC
75, 68	כתובת Trap IP
67	כתובת דואר אלקטרוני
73, 67, 61	כתובת שער

103, 101	לוגו משתמש
17, 16, 15	לוח בקרה
29	לוח לבן
71, 59	לוח מקשים על המסך
29	לוח שחור
55	לחצן משתמש
11	לחצני מיקוד

45	מדבקת הגנה באמצעות סיסמה
53	מדורג
29	מותאם אישית
41	מזהה השלט
57, 40	מזהה מקרן
11	מחווני USB
10	מחווני רשת LAN אלחוטית
17, 16, 15	מחווני
81	מחווניים
72, 60	מילת מפתח למקרן
73, 67, 61	מיסוך Subnet

11	נורה
51	ניגודיות
93	ניקוי
94	ניקוי מסנן האוויר ופתח כניסת האוויר
93	ניקוי פני השטח של המקרן
46	נעילה מלאה
54, 47	נעילת לוח בקרה
14	נקודות קיבוע למתלה צמוד תקרה

ח	חדות
51	חומרים מתכלים
100	חיבור התקני USB
109	חיבור כבל LAN
114	חלק אחורי
56	חלק קדמי
56	חריץ אבטחה
14, 13, 12	

ט	טבעת זום
11	טבעת מיקוד
10	טיימר כיסוי עדשות
57	טמפ' צבע מוחלטת
51	טמפרטורת אחסון
129	טמפרטורת פעולה
129	

י	ידית כוונון רגל
10	יציאת Monitor Out
13, 11	יציאת שמע
13, 11	

כ	כוונון צבעים
51	כיסוי יחידת רשת LAN אלחוטית
10	כיצד להחליף את הנורה
96	כיצד להחליף את מסנן האוויר
99	כניסת Audio-L/R
12, 11	כניסת HDMI
12	כניסת LAN
13, 12	כניסת S-Video
12, 11	כניסת USB (Type A)
13	



77 .....	תפריט מידע	52, 30 .....	קשתית אוטומטית	ס	72, 60 .....	סיסמת PJLink
70, 58 .....	תפריט רשת			ר	72, 60 .....	סיסמת בקרת Web
61 .....	תפריט רשת LAN אלחוטית	34, 33 .....	רגיל		52 .....	סנכרון
73, 66 .....	תפריט רשת LAN קווית	14 .....	רגל אחורית		29 .....	ספורט
51, 50 .....	תפריט תצורה	10 .....	רגל מתכווננת קדמית			
56 .....	תצוגה	51 .....	רווית צבעים		55 .....	עוצמה
70, 58 .....	תצורת רשת	77 .....	רזולוציה		38 .....	עכבר אלחוטי
29 .....	תצלום	57, 43 .....	ריבוי מסכים		52 .....	עקיבה
92, 56 .....	תקרה	56 .....	רקע תצוגה	ש		
		104, 103 .....	שיטת לחצן	פ	80 .....	פונקציית עזרה
		105, 103 .....	שיטת קוד PIN		37 .....	פלוס
		18 .....	שלט רחוק		61 .....	פרוטוקול LAN אלחוטי
		72, 60 .....	שם מקרן		77 .....	פרטי סנכרון
		10 .....	שמות החלקים והפונקציות		70, 58 .....	פרטי רשת
		77 .....	שעות נורה		98 .....	פרק זמן להחלפת מסנן אוויר
		57 .....	שפה		96 .....	פרק זמן להחלפת נורה
		74, 67 .....	שרת SMTP	ת	10 .....	פתח אוורור
					14, 13, 12 .....	פתח כניסת אוויר
					81 .....	פתרון בעיות
		55 .....	תבנית בדיקה	צ		
		29 .....	תיאטרון		122 .....	צגים
		10 .....	תפס מכסה מסנן האוויר		54 .....	צורת מצביע
		62 .....	תפריט אבטחה		54 .....	צריכת חשמל
		52 .....	תפריט אות			
		75, 68 .....	תפריט אחרים	ק		
		78, 76, 69 .....	תפריט אפס		92 .....	קדמית
		72, 60 .....	תפריט בסיסי		77 .....	קצב רענון
		54 .....	תפריט הגדרות		117 .....	קריאת הודעת דואר על שגיאה
		74, 67 .....	תפריט הודעת דואר			
		56 .....	תפריט מורחב			