

Priručnik za uporabu

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910

EB-1900



EB-1830

Oznake u Priručniku




• Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru nalaze se grafički simboli koji ukazuju na sigurnosne mjere pri korištenju projektora.

Upoznajte se sa znakovima upozorenja i pridržavajte ih se kako ne bi došlo do ozljeda ili oštećenja imovine.

 Upozorenjea	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

• Opće oznake obavijesti

Pozor	Označava postupke koji mogu završiti oštećenjem imovine ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere zaštite.
	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
	Označava da se objašnjenje podcrtanih riječi ispred simbola nalaze u terminološkom rječniku. Vidi odjeljak "Rječnik" u poglavlju "Dodaci". ➡ str.138
Postupak	Označava načine rada i redoslijed radnji. Navedeni postupak treba provesti redoslijedom numeriranih koraka.
[(Naziv)]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Esc]
"(Naziv izbornika)" Svjetlina (podebljano)	Označava opcije izbornika Konfiguriranje. Primjer: Odaberite "Svjetlina" iz izbornika Slika. Izbornik Slika - Svjetlina

Oznake u Priručniku..... 2

Uvod

Značajke Projektor..... 7

Značajke Zajedničke za Sve Modele.	7
Jednostavno rukovanje.	7
Povezivanje Putem USB Kabela i Projiciranje (USB Zaslon).	7
Povećanje i projiciranje datoteka pomoću kamere za dokumente (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	7
Poboljšane funkcije zaštite.	7
Značajke Modela EB-1925W/1915.	8
Brzo pripremanje za prezentacije.	8
Potpuno iskorištenje mrežne veze.	8
Značajke Modela EB-1920W/1910/1830.	9
Potpuno iskorištenje mrežne veze.	9
Projiciranje JPEG slika bez povezivanja s računalom (Dijaproj.).	9

Nazivi i Funkcije Dijelova..... 10

Srijeda/Gore.	10
Straga (EB-1925W/1915).	11
Straga (EB-1920W/1910/1830).	13
Straga (EB-1900).	14
Podnožje.	15
Upravljačka ploča (EB-1925W/1915).	16
Upravljačka ploča (EB-1920W/1910/1830).	17
Upravljačka ploča (EB-1900).	18
Daljinski Upravljač.	19

Korisne Funkcije

Ispravljanje Projicirane Slike Funkcijom Screen Fit (Samo EB-1925W/1915)..... 23

Ispravljanje Deformacija na Projiciranoj Slici Funkcijom Quick Corner (Samo EB-1925W/1915)..... 26

Promjena Projicirane Slike..... 29

Automatsko Prepoznavanje Signala iz Priključenih Uređaja i Promjena Projicirane Slike (Pretraživanje Izvora).	29
Prelazak Na Željeni Izvor Daljinskim Upravljačem.	30

Funkcije za Poboljšanje Projekcije..... 31

Odabir Kvalitete Projekcije (Odabir Način Rada u Boji).	31
Namještanje Auto Iris.	32
Privremeno Skrivanje Slike i Zvuka (A/V Bez Tona).	32
Zaustavljanje Slike (Zamrzni).	33
Promjena Formata Zaslona.	33
Načini promjene.	34
Promjena dimenzije za sliku iz videouređaja.	34
Promjena dimenzije za sliku iz računala (EB-1915/1910/1900/1830).	35
Promjena dimenzije za sliku iz računala (EB-1925W/1920W).	36
Funkcija Pokazivača (Pokazivač).	38
Povećanje Dijela Slike (E-Zoom).	39
Upravljanje Pokazivačem Miša Putem Daljinskog Upravljača (Bežični Miš).	40

Ograničenje Broja Projektor Pri Uporabi Više Projektor..... 42

Namještanje ID-a Projektor.	42
Namještanje ID-a Daljinskog Upravljača.	43

Ispravljanje Boje za Više Projektor (Podešavanje Boje Višestrukih Zaslona)..... 45

Opis Postupka Ispravljanja.	45
Način Ispravljanja.	45

Funkcije Sigurnosti..... 47

Nadzor Korisnika (Zaštita Lozinkom).	47
Vrste zaštite lozinkom.	47

Aktiviranje Zaštita lozinkom.	47
Upisivanje lozinke.	48
Ograničavanje Uporabe (Zaključ. Upr. Ploče).	49
Zaštita od Krađe.	50
Ugradnja sigurnosnog kabela.	50

Izbornik Konfiguriranje

Korištenje Izbornika Konfiguriranje.	52
-----------------------------------------------------	-----------

Popis funkcija.	53
--------------------------------	-----------

Izbornik Slika.	53
Izbornik Signal.	54
Izbornik Postavke.	57
Izbornik Prošireno.	59
Izbornik Mreža (Samo EB-1925W/1915).	61
Napomena o korištenju izbornika Mreža.	62
Rad sa softverskom tipkovnicom.	62
Izbornik Osnove.	63
Izbornik Bežični LAN (samo kada je priključena priložena ili dodatna jedinica bežične mreže).	64
Izbornik Sigurnost (dostupan samo kada je priključena priložena ili dodatna jedinica bežične mreže).	65
Kada odaberete WEP.	67
Kada odaberete WPA-PSK(TKIP/AES) ili WPA2-PSK(TKIP/AES).	68
Kada odaberete EAP-TLS.	69
Kada odaberete EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC.	69
Izbornik Kabelski LAN.	69
Izbornik Pošta.	70
Izbornik Ostalo.	71
Izbornik Poništi.	72
Izbornik Mreža (Samo EB-1920W/1910/1830).	73
Napomene o korištenju izbornika Mreža.	74
Rad sa softverskom tipkovnicom.	74
Izbornik Osnove.	75
Izbornik Kabelski LAN.	76
Izbornik Pošta.	77

Izbornik Ostalo.	78
Izbornik Poništi.	79
Info Izbornik (Samo Zaslon).	80
Izbornik Poništi.	81

Ispravljanje Problema

Korištenje Pomoći.	83
-----------------------------------	-----------

Rješavanje Problema.	84
-------------------------------------	-----------

Signali Pokazivača.	84
⏻ Pokazivač svijetli ili treperi crvenom bojom.	85
☀️ Pokazivač svijetli ili treperi narančastom bojom.	86
Ako Pokazivači Ne Pomognu.	87
Problemi sa slikom.	88
Problemi na početku projekcije.	92
Ostali problemi.	93

Dodaci

Načini Postavljanja.	96
-------------------------------------	-----------

Čišćenje.	97
--------------------------	-----------

Čišćenje Površine Projektora.	97
Čišćenje Objektiva.	97
Čišćenje Zračnog Filtra.	98

Zamjena Potrošnog Pribora.	99
-------------------------------------------	-----------

Zamjena Baterija Daljinskog Upravljača.	99
Zamjena Lampa.	100
Vrijeme zamjene lampe.	100
Postupak zamjene lampe.	100
Poništavanje vremena rada lampe.	103
Zamjena zračnog filtra.	103
Vrijeme zamjene zračnog filtra.	103
Postupak zamjene zračnog filtra.	103

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor.	105
Dodatna oprema.	105
Potrošni pribor.	105
Spremanje Korisničkog Logotipa.	106
Povezivanje s Pristupnom Točkom Bežične Mreže Preko Wi-Fi Protected Setup (Samo EB-1925W/1915).	108
Načini konfiguriranja veze.	108
Povezivanje Koristeći Način Pritiskom Gumba.	109
Povezivanje Koristeći Način PIN kodom.	110
Veličina Zaslona i Udaljenost Zaslona.	112
Udaljenost Zaslona (EB-1925W/1920W).	112
Udaljenost Zaslona (EB-1915/1910/1900/1830).	113
Priključivanje i Iskopčavanje USB Uređaja (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	114
Priključivanje USB Uređaja.	114
Iskopčavanje USB Uređaja.	115
Priključivanje Kamere za Dokumente (ELPDC06).	115
Iskopčavanje Kamere za Dokumente (ELPDC06).	115
Povezivanje Putem USB Kabela i Projiciranje (USB Zaslon). ...	116
Uvjeti Rada Za USB Zaslon.	116
Povezivanje.	116
Pri prvom povezivanju.	117
Drugi put i dalje.	118
Priključivanje LAN Kabela (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	119
Priključivanje Vanjskih Uređaja.	120
Priključivanje Vanjskog Monitora (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). ...	120
Priključivanje Vanjskog Zvučnika (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830). ...	121

Funkcija Dostave Obavijesti o Problemima Putem E-pošte (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	122
Naredbe ESC/VP21.	123
Popis Naredbi.	123
Raspored Kabela.	123
Serijska veza.	123
Komunikacijski protokol.	124
O Network Projector (Samo EB-1925W/1915).	125
O PJLink (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	126
Podržani Prikazi Monitora.	127
Podržani Prikazi Monitora (EB-1925W/1920W).	127
Računalni signal (analogni RGB).	127
Komponentni video.	128
Kompozitni video/S-video.	128
Ulazni signal iz priključka HDMI (samo EB-1925W).	129
Podržani Prikazi Monitora (EB-1915/1910/1900/1830).	130
Računalni signal (analogni RGB).	130
Komponentni video.	131
Kompozitni video/S-video.	131
Ulazni signal iz priključka HDMI (samo EB-1915).	131
Tehnički Podaci.	133
Opći Tehnički Podaci Projektora.	133
Softverski Zahtjevi (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	136
Izgled.	137
Rječnik.	138
Opće Napomene.	140
Opća Napomena.	140
Kazalo.	157



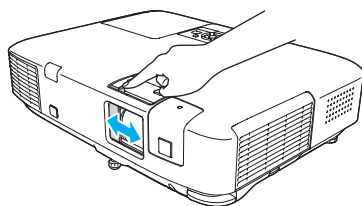
Uvod

U ovom poglavlju objašnjene su značajke projektora i nazivi dijelova.

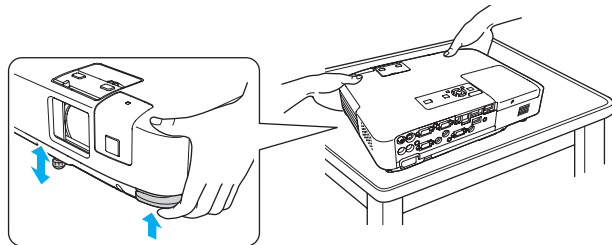
Značajke Zajedničke za Sve Modele

Jednostavno rukovanje

- **Klizač za isključivanje slike i zvuka olakšava održavanje prezentacija**
Projekciju možete jednostavno zaustaviti i nastaviti otvaranjem i zatvaranjem klizača za isključivanje slike i zvuka, što olakšava održavanje prezentacija.



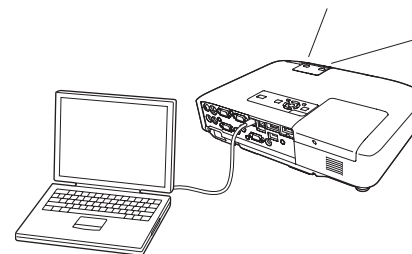
- **Podesiva nožica omogućuje jednostavno poravnanje**
Visinu možete lako namjestiti jednom polugom. ➡ *Kratke upute*



- **Izravno uključivanje i isključivanje**
Ako se izvorom električne energije upravlja s jednog mjesta, primjerice u konferencijskoj dvorani, projektor možete namjestiti da se automatski uključi i isključi kada se uključi odnosno isključi izvor električne struje na koji je projektor priključen.

Povezivanje Putem USB Kabela i Projiciranje (USB Zaslona)

Povezivanjem projektora s Windows računalom putem priloženog USB kabela možete projicirati slike prikazane na zaslonu računala.



Povećanje i projiciranje datoteka pomoću kamere za dokumente (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

USB kompatibilna kamera za dokumente (ELPDC06) je dostupna kao dodatna oprema. Kamera za dokumente ne zahtijeva napojni kabel, već je možete jednostavno povezati jednim USB kabelom. Praktična kamera za dokumente svojom jednostavnom konstrukcijom omogućava jednostavno projiciranje i povećanje tiskanih dokumenata. ➡ [Dodatna Oprema i Potrošni Pribor](#)

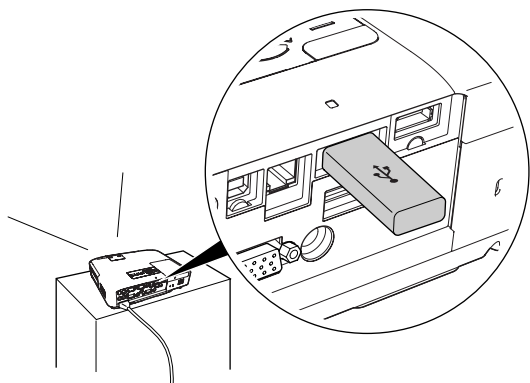
Poboljšane funkcije zaštite

- **Zaštita lozinkom za ograničavanje i nadzor korisnika**
Određivanjem lozinke možete ograničiti tko smije koristiti projektor. ➡ [str.47](#)
- **Zaključ. upr. ploče ograničava uporabu gumba na upravljačkoj ploči**
Na ovaj način možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektora bez odobrenja, na priredbama, u školama i slično. ➡ [str.49](#)

Značajke Modela EB-1925W/1915

Brzo pripremanje za prezentacije

- **Nije potrebno dugotrajno namještanje projiciranih slika (funkcija Auto H/V-geometrija)**
Ovaj projektor automatski ispravlja deformacije geometrije slike i teškoće s izoštravanjem koje nastanu pri postavljanju ili premještanju projektor, zbog čega nije potrebno ručno namještanje projicirane slike.
- **Brzo pripremanje jednim gumbom (Screen Fit)**
Jednostavnim pritiskom gumba Screen Fit možete prilagoditi projiciranu sliku optimalnim postavkama za zaslon. Na taj se način možete brzo pripremiti za prezentacije sa zaslonom.
- **Prezentacije bez računala (PC Free)**
Slike i filmove možete izravno projicirati iz USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata tako da ga povežete s projektorom i na taj način održavati prezentacije bez korištenja računala. Dojmljivu prezentaciju možete održati tako da pretvorite PowerPoint datoteku u scenarij, upotrijebite priloženi softverski program EasyMP Slide Converter, spremite scenarij na USB memorijski uređaj i projicirate ga.
☛ [Vodič za rad s projektorom](#) (EB-1925W/1915)



Potpuno iskorištenje mrežne veze

Mrežu možete djelotvorno koristiti putem priloženog softvera "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" za izradu učinkovitih i raznovrsnih prezentacija i održavanje sastanaka. ☛ [Vodič za rad s projektorom](#) (EB-1925W/1915)

- **Prenošenje slika i zvuka putem mreže (EasyMP Network Projection)**
Projekciju možete obaviti povezivanjem s postojećom mrežom. Možete održavati učinkovite sastanke projiciranjem iz više umreženih računala bez zamjene kabela.
Zahvaljujući mogućnosti prenošenja i reproduciranja filmova i zvuka putem projektor, sadržaj prezentacija odsada možete potjecati iz različitih izvora.
- **Podrška za funkciju Windows Vista Network Projector**
Povezivanjem projektor s mrežom i korištenjem funkcije Network Projector u sustavu Windows Vista, veći broj korisnika na mreži može zajednički koristiti projektor.
- **Povezivanje s Quick Wireless Connection USB Key**
Spremanjem podataka o projektoru na dodatni Quick Wireless Connection USB Key i priključivanjem ključa na umreženo računalo možete jednostavno prenositi slike i zvuk iz računala i reproducirati ih na projektoru. ☛ [Dodatna Oprema i Potrošni Pribor](#)

Značajke Modela EB-1920W/1910/1830

Potpuno iskorištenje mrežne veze

Mrežu možete djelotvorno koristiti putem priloženog "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" za skupno upravljanje projektorima u različitim dvoranama za sastanke.

- **Prenošenje zaslona putem mreže** (EasyMP Network Projection)

Projekciju možete obaviti povezivanjem s postojećom mrežom.

Možete održavati učinkovite sastanke projiciranjem iz više umreženih računala bez zamjene kabela.

- **Povezivanje s Quick Wireless Connection USB Key**

Spremanjem podataka o projektoru na dodatni Quick Wireless Connection USB Key i priključivanjem ključa na umreženo računalo možete jednostavno prenositi slike iz računala i projicirati ih putem projektora. ➡ [Dodatna Oprema i Potrošni Pribor](#)

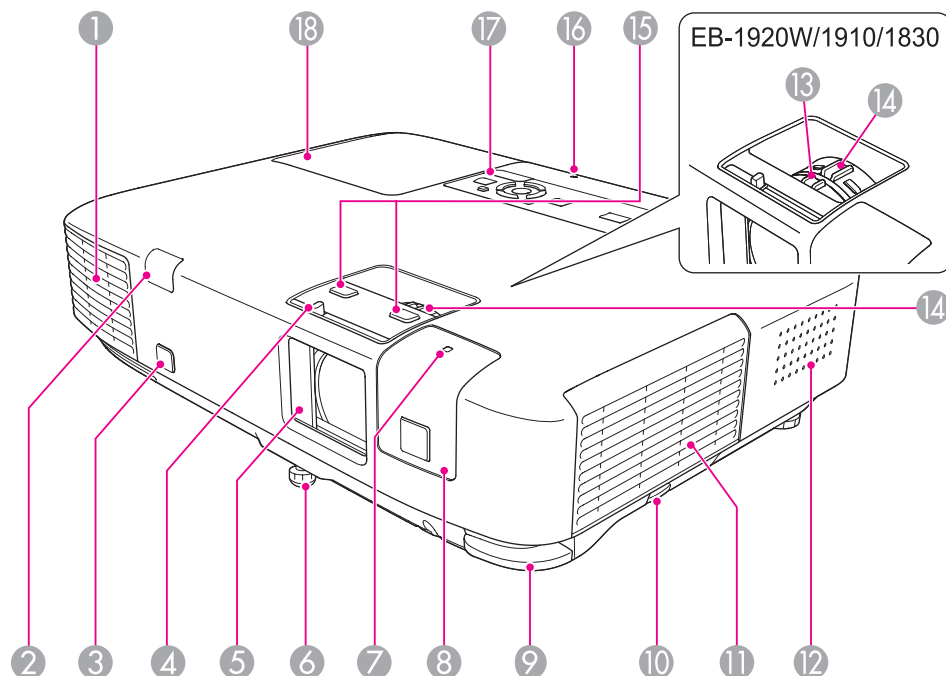
Projiciranje JPEG slika bez povezivanja s računalom (Dijaproj.)


Dijaprojekciju JPEG slika spremljenih na USB uređaju, poput USB memorijskog uređaja ili USB kompatibilnog digitalnog fotoaparata, možete projicirati jednostavnim povezivanjem s projektorom. ➡ [Vodič za rad s projektorom](#) (EB-1920W/1910/1830)







Sprijeda/Gore









Crtež prikazuje model EB-1925W/1915.






Sve značajke projektoru odsad će se objašnjavati na crtežima modela EB-1925W/1915, osim ako nije drukčije navedeno.



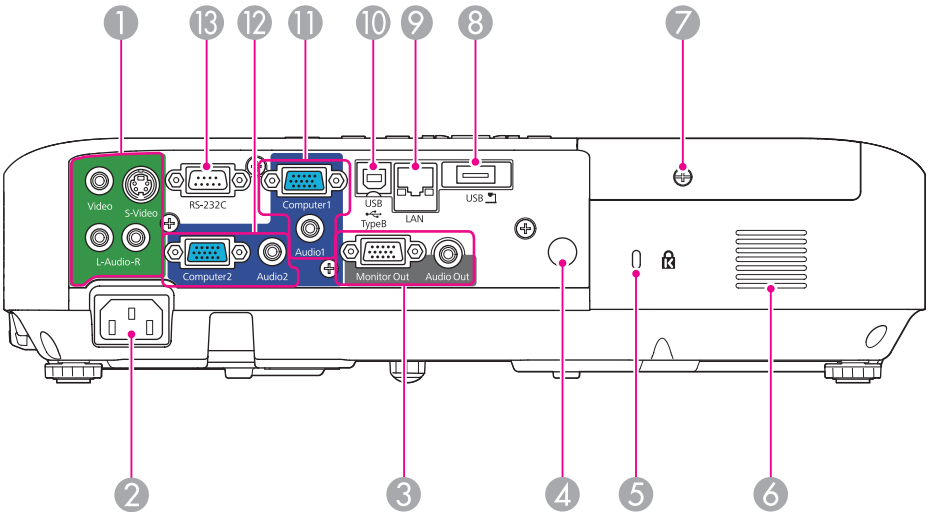
Naziv	Funkcija
1 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektoru. <div>  Oprez Dok traje projekcija, pored zračnog odvoda ne stavljajte predmete koje bi toplina mogla deformirati ili na neki drugi način oštetiti, kao ni lice ili ruke. </div>

Naziv	Funkcija
2 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.  <i>Kratke upute</i>
3 Senzor (samo EB-1925W/1915)	Obavlja mjerenja kada projektor automatski ispravlja projiciranu sliku.
4 Gumb klizača za isključivanje slike i zvuka	Pomicanjem držača otvarate i zatvarate klizač za isključivanje slike i zvuka.
5 Klizač za isključivanje slike i zvuka	Zatvorite kada ne koristite projektor radi zaštite objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete skriti sliku i utišati zvuk (samo sliku ako koristite EB-1900) (A/V bez tona).  str.32
6 Podesiva prednja nožica	Podizanje i namještanje položaja projicirane slike kada se projektor nalazi na površini kao što je stol.  <i>Kratke upute</i>
7 Pokazivač bežične mreže (samo EB-1925W/1915)	Prikazuje stanje pristupanja priložene ili dodatne jedinice bežične mreže.
8 Poklopac jedinice bežične mreže (samo EB-1925W/1915)	Pri uspostavljanju bežične veze između projektoru i računala, skinite poklopac kako biste ugradili priloženu ili dodatnu jedinicu bežične mreže.
9 Poluga za podešavanje prednje nožice	Povucite polugu za podešavanje prednje nožice za izvlačenje i uvlačenje podesive prednje nožice.  <i>Kratke upute</i>
10 Zasun poklopca zračnog filtra	Otvora poklopac zračnog filtra.  str.103
11 Otvor za ulaz zraka (Zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektoru. Nakupi li se prašina na ovom mjestu, temperatura u projektoru mogla bi porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Redovito čistite zračni filter.  str.98 , str.103

Naziv	Funkcija
<div>3</div> Monitor Out izlaz Audio Out izlaz	<p>Slikovni signal iz računala priključenog na ulaz Računalo1 (Computer1) prikazuje na vanjskom monitoru. Ne može se koristiti za komponentne videosignale i ostale signale koji se šalju na neki drugi priključak osim ulaza Računalo 1 (Computer1).  str.120</p> <p>Za slanje zvuka sa slike koja se upravo projicira do vanjskih zvučnika.  str.121</p>
4 Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.  <i>Kratke upute</i>
5 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver koji proizvodi tvrtka Kensington.  str.50
6 Otvor za ulaz zraka	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor. Nakupi li se prašina na ovom mjestu, temperatura u projektoru mogla bi porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Redovito čistite otvor za ulaz zraka.
7 Vijak na poklopcu lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe.  str.100
8 HDMI priključak	Primanje videosignala iz kompatibilnih HDMI videouređaja i računala. Projektor je kompatibilan sa sustavom <u>HDCP</u> .  <i>Kratke upute</i>
9 USB1 ulaz	Za povezivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje slika, filmova i scenarija putem PC Free.  Vodič za rad s projektorom (EB-1925W/1915)
10 USB2 ulaz	Za povezivanje dodatne kamere za dokumente (ELPDC06). To je utičnica samo za kameru za dokumente i ne podržava ostale uređaje.
11 LAN ulaz	Za priključivanje LAN kabela i umrežavanje.  str.119

Naziv	Funkcija
12 USB(TypeB) priključak	<p>Za povezivanje projektor s računalom putem priloženog USB kabela i projiciranje slike iz računala.  str.116</p> <p>Ovaj priključak koristite i za povezivanje s računalom putem USB kabela radi korištenja funkcije bežičnog miša.  str.40</p>
13 Računalo1 (Computer1) ulaz Audio1 (Audio1) ulaz	<p>Za videosignale iz računala i komponentne video signale iz ostalih videoizvora.</p> <p>Za povezivanje s izlazom zvuka kada želite prenijeti zvuk iz uređaja priključenog na ulaz Računalo1 (Computer1).  <i>Kratke upute</i></p>
14 Računalo2 (Computer2) ulaz Audio2 (Audio2) ulaz	<p>Za videosignale iz računala i komponentne video signale iz ostalih videoizvora.</p> <p>Za povezivanje s audio out priključkom kada želite prenijeti zvuk iz uređaja priključenog na ulaz Računalo2 (Computer2).  <i>Kratke upute</i></p> <p>Također, kada koristite zvuk iz izvora zvuka koji se razlikuje od izvora slike, priključite ga na ulaz Audio2.</p>
15 RS-232C priključak	Kada želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak je namijenjen za upravljanje, a ne za uobičajenu uporabu.  str.123

Straga (EB-1920W/1910/1830)

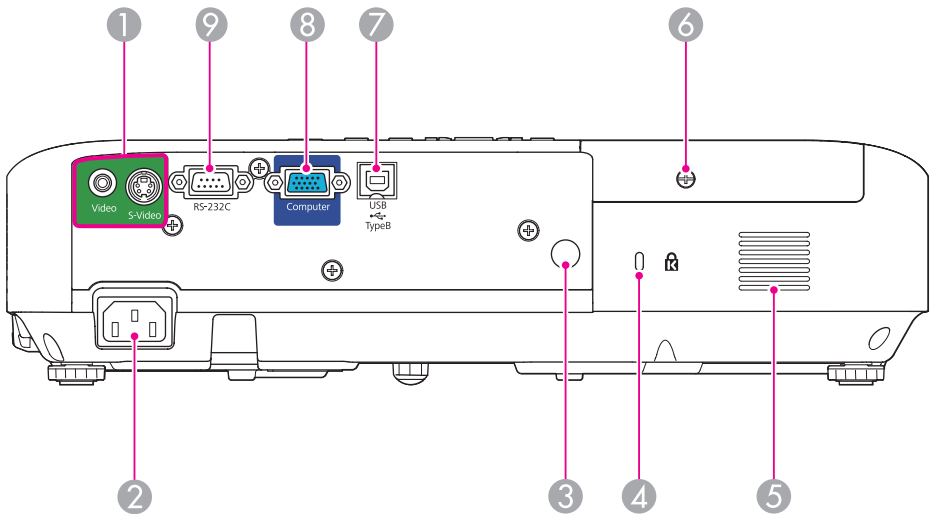


Naziv		Funkcija
1	Video (Video) ulaz	Za signale kompozitnog videa iz videoizvora.
	S-video (S-Video) ulaz	Za signale S-video iz videoizvora.
	Audio-L/R ulaz	Za povezivanje s audio out priključkom kada želite prenijeti zvuk iz uređaja priključenog na S-video ili Video ulaz. ☛ <i>Kratke upute</i>
2	Priključak za napajanje	Za priključivanje napojnog kabela.☛ <i>Kratke upute</i>

Naziv		Funkcija
3	Monitor Out izlaz	Slikovni signal iz računala priključenog na ulaz Računalo1 (Computer1) prikazuje na vanjskom monitoru. Ne može se koristiti za komponentne videesignale i ostale signale koji se šalju na neki drugi priključak osim ulaza Računalo 1 (Computer1). ☛ <i>str.120</i>
	Audio Out izlaz	Za slanje zvuka sa slike koja se upravo projicira do vanjskih zvučnika.☛ <i>str.121</i>
4	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača.☛ <i>Kratke upute</i>
5	Sigurnosni utor	Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver koji proizvodi tvrtka Kensington.☛ <i>str.50</i>
6	Otvor za ulaz zraka	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektora. Nakupi li se prašina na ovom mjestu, temperatura u projektoru mogla bi porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Redovito čistite otvor za ulaz zraka.
7	Vijak na poklopcu lampe	Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. ☛ <i>str.100</i>
8	USB(TypeA) priključak	Za povezivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje JPEG slika putem dijaprojeksijske. ☛ <i>Vodič za rad s projektorom</i> (EB-1920W/1910) Također za povezivanje dodatne kamere za dokumente (ELPDC06).
9	LAN ulaz	Za priključivanje LAN kabela radi umrežavanja. ☛ <i>str.119</i>
10	USB(TypeB) priključak	Za povezivanje projektora s računalom putem priloženog USB kabela i projiciranje slike iz računala. ☛ <i>Kratke upute</i> Ovaj priključak koristite i za povezivanje s računalom putem USB kabela radi korištenja funkcije bežičnog miša.☛ <i>str.40</i>

Naziv		Funkcija
11	Računalo1 (Computer1) ulaz Audio1 (Audio1) ulaz	<p>Za videesignale iz računala i komponentne videog signale iz ostalih videoizvora.</p> <p>Za povezivanje s izlazom zvuka kada želite prenijeti zvuk iz uređaja priključenog na ulaz Računalo1 (Computer1). 🔊 <i>Kratke upute</i></p>
12	Računalo2 (Computer2) ulaz Audio2 (Audio2) ulaz	<p>Za videesignale iz računala i komponentne videog signale iz ostalih videoizvora.</p> <p>Za povezivanje s audio out priključkom kada želite prenijeti zvuk iz uređaja priključenog na ulaz Računalo2 (Computer2). 🔊 <i>Kratke upute</i> Također, kada koristite zvuk iz izvora zvuka koji se razlikuje od izvora slike, priključite ga na ulaz Audio2.</p>
13	RS-232C priključak	<p>Kada želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kabelom s računalom. Ovaj priključak je namijenjen za upravljanje i nije za uobičajenu uporabu. 🔊 str.123</p>

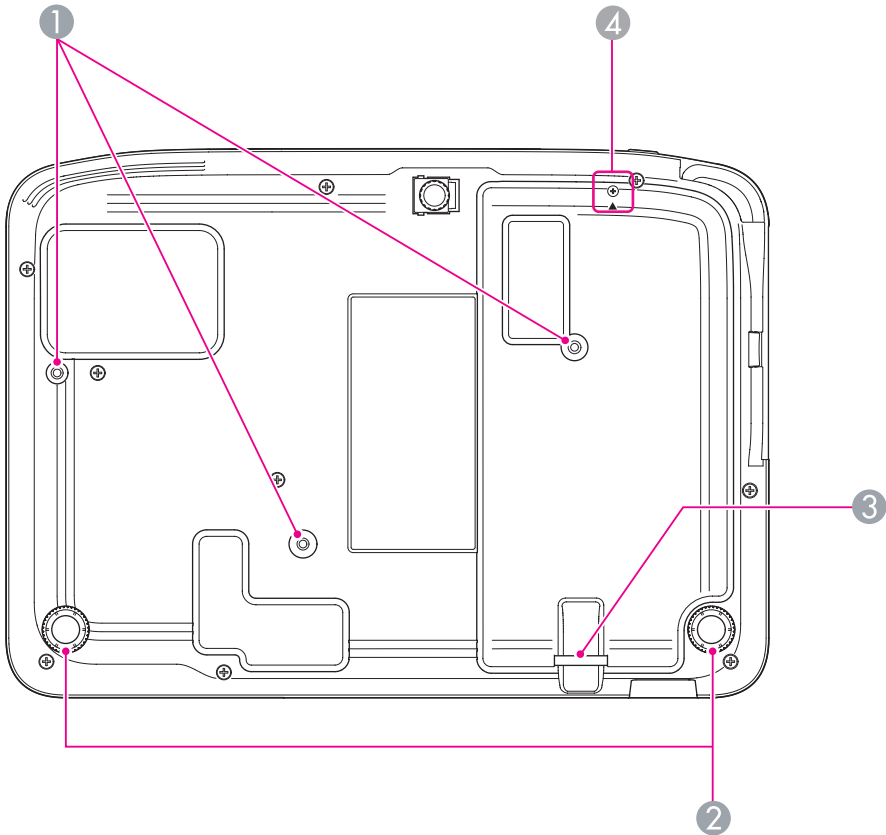
Straga (EB-1900)




Naziv		Funkcija
1	Video (Video) ulaz S-video (S-Video) ulaz	<p>Za signale kompozitnog videa iz videoizvora.</p> <p>Za signale S-videa iz videoizvora. 🔊 <i>Kratke upute</i></p>
2	Priključak za napajanje	<p>Za priključivanje napojnog kabela. 🔊 <i>Kratke upute</i></p>
3	Daljinski prijemnik	<p>Primanje signala daljinskog upravljača. 🔊 <i>Kratke upute</i></p>
4	Sigurnosni utor	<p>Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver koji proizvodi tvrtka Kensington. 🔊 str.50</p>
5	Otvor za ulaz zraka	<p>Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektoru. Nakupi li se prašina na ovom mjestu, temperatura u projektoru mogla bi porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Redovito čistite otvor za ulaz zraka.</p>
6	Vijak na poklopcu lampe	<p>Uvijte vijak da biste pričvrstili poklopac lampe. 🔊 str.100</p>

Naziv		Funkcija
7	USB(TypeB) priključak	Za povezivanje projektor s računalom putem priloženog USB kabela i projiciranje slike iz računala. ➡ str.116 Ovaj priključak koristite i za povezivanje s računalom putem USB kabela radi korištenja funkcije bežičnog miša. ➡ str.40
8	Računalo (Computer) ulaz	Za videosignale iz računala i komponentne video signale iz ostalih videoizvora. ➡ <i>Kratke upute</i>
9	RS-232C priključak	Kada želite upravljati projektorom putem računala, povežite ga RS-232C kablom s računalom. Ovaj priključak je namijenjen za upravljanje i nije za uobičajenu uporabu. ➡ str.123

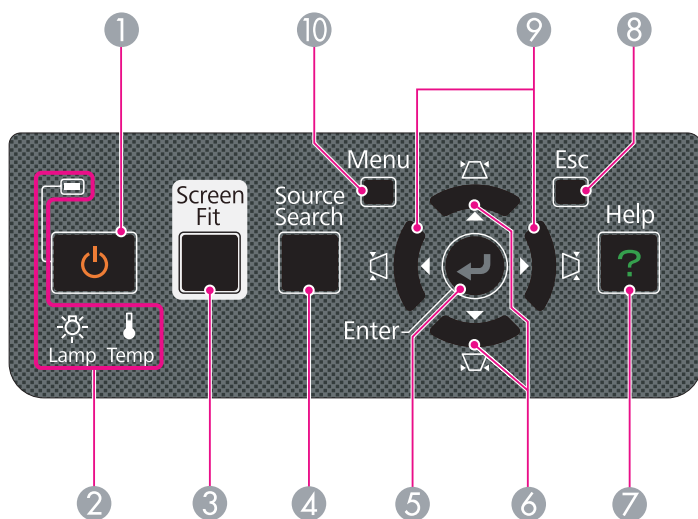
Podnožje












Naziv		Funkcija
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (3 točke)	Za pričvršćivanje dodatnog stropnog nosača kada se projektor treba učvrstiti za strop. ➡ str.96 , str.105
2	Stražnja nožica	Prilikom postavljanja na stol, okrenite za izvlačenje i uvlačenje, te namještanje vodoravnog nagiba. ➡ <i>Kratke upute</i>
3	Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela	Provucite sigurnosni kabel (može se nabaviti u trgovinama) i učvrstite ga. ➡ str.50

Naziv	Funkcija
4 Otvor za vijak poklopca jedinice bežične mreže (samo EB-1925W/1915)	Otvor za vijak za pričvršćenje poklopca jedinice bežične mreže.  <i>Kratke upute</i>

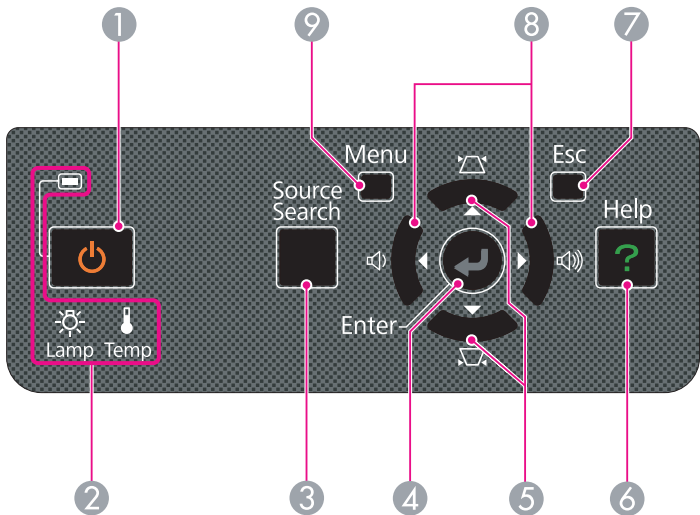
Upravljačka ploča (EB-1925W/1915)



Naziv	Funkcija
1 [Power] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor.  <i>Kratke upute</i>
2 Pokazivači stanja	Boja pokazivača te njihovo treperenje ili svijetljenje označavaju stanje projektor.  str.84
3 Gumb [Screen Fit]	Ovim gumbom prilagodite projiciranu sliku veličini zaslona.  str.23 Gumb ne funkcionira kada je projektor ovješeno o strop.
4 Gumb [Source Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor.  str.29


Naziv	Funkcija
5 Gumb [Enter]	Tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj slike. U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.
6 [Up/Left] [Down/Right] gumbi	Ovim gumbima možete ispraviti deformacije geometrije slike u okomitim smjerovima. No u sljedećim slučajevima ova dva gumba samo imaju funkciju [Up] i [Down]. <ul style="list-style-type: none"> Pri projiciranju s pomoću funkcije Windows Vista Network Projector Pri projiciranju s pomoću PC Free U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti.  str.52 , str.83
7 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.  str.83
8 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. U izborniku Konfiguriranje služi za vraćanje na prethodnu razinu.  str.52
9 [Left/Right] [Up/Down] gumbi	Ovim gumbima možete ispraviti deformacije geometrije slike u vodoravnim smjerovima. No u sljedećim slučajevima ova dva gumba samo imaju funkciju [Left] i [Right]. <ul style="list-style-type: none"> Pri projiciranju s pomoću funkcije Windows Vista Network Projector Pri projiciranju s pomoću PC Free U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti.  str.52 , str.83
10 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.  str.52

Upravljačka ploča (EB-1920W/1910/1830)



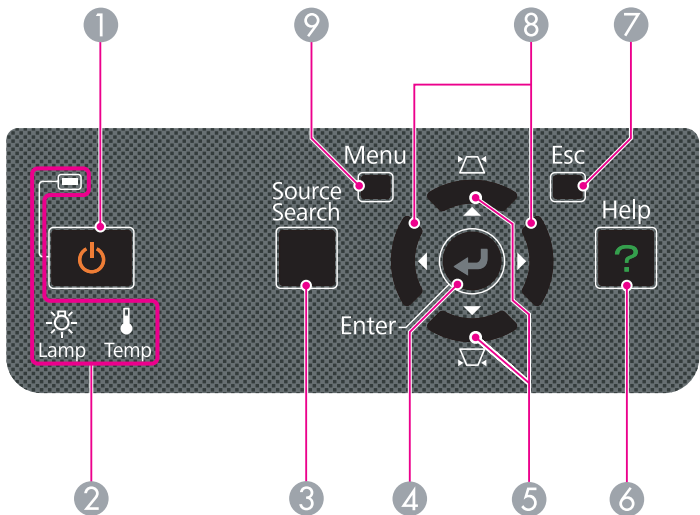
Naziv		Funkcija
1	[P] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor.🔊 <i>Kratke upute</i>
2	Pokazivači stanja	Boja pokazivača te njihovo treperenje ili svijetljenje označavaju stanje projektor.🔊 <i>str.84</i>
3	Gumb [Source Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor.🔊 <i>str.29</i>
4	Gumb [Enter]	Tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj slike . U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.

Naziv		Funkcija
5	[Z/▲][X/▼] gumbi	Ovim gumbima možete ispraviti geometriju slike. No ti gumbi imaju samo funkciju [▲][▼] pri projiciranju u Dijaproj.. U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti.🔊 <i>str.52, str.83</i>
6	Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.🔊 <i>str.83</i>
7	Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. U izborniku Konfiguriranje služi za vraćanje na prethodnu razinu.🔊 <i>str.52</i>
8	[L][R] gumbi	Namještanje glasnoće No ti gumbi imaju samo funkciju [L][R] pri projiciranju u Dijaproj.. U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti.🔊 <i>Kratke upute , str.52</i>
9	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.🔊 <i>str.52</i>

**Oprez**

Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći.
Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh.
Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

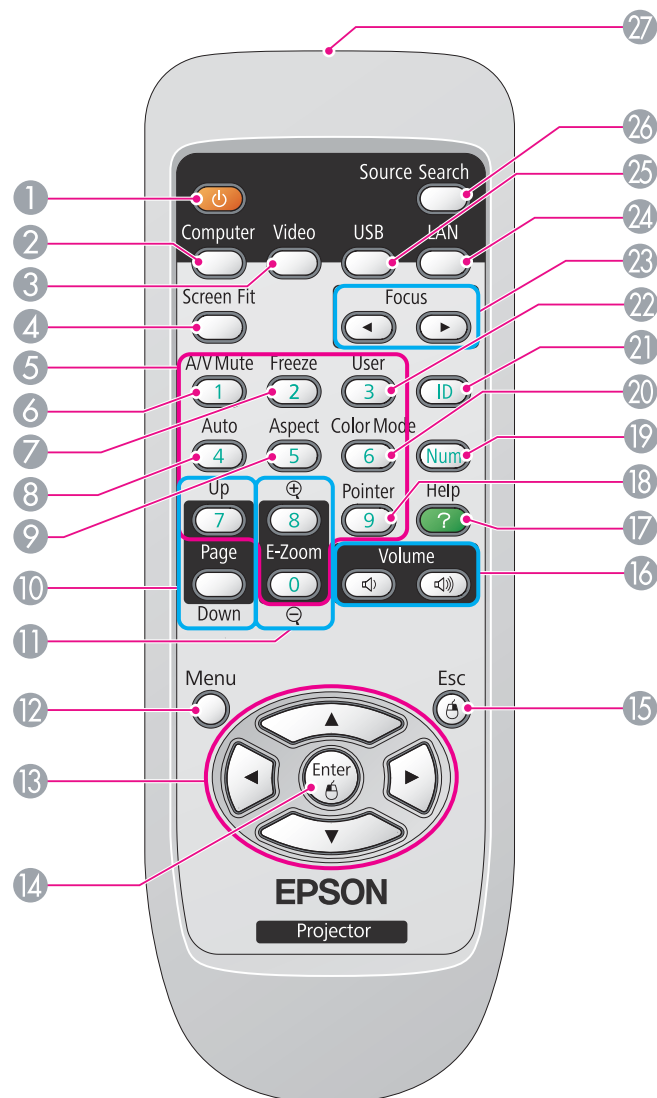
Upravljačka ploča (EB-1900)






















Naziv		Funkcija
1	[P] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor. ➡ <i>Kratke upute</i>
2	Pokazivači stanja	Boja pokazivača te njihovo treperenje ili svijetljenje označavaju stanje projektor. ➡ str.84
3	Gumb [Source Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor. ➡ str.29
4	Gumb [Enter]	Tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj slike. U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć služi za prihvaćanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.
5	[↶/▲][↷/▼] gumbi	Ovim gumbima možete ispraviti geometriju slike. U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti. ➡ str.52 , str.83









Naziv		Funkcija
6	Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema. ➡ str.83
7	Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. U izborniku Konfiguriranje služi za vraćanje na prethodnu razinu. ➡ str.52
8	[◀][▶] gumbi	U izborniku Konfiguriranje ili na zaslonu Pomoć gumbi služe za odabir opcija i namještanje vrijednosti. ➡ <i>Kratke upute</i> , str.52
9	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. ➡ str.52



Daljinski Upravljač



Naziv		Funkcija
1	[] gumb	Uključivanje i isključivanje projektor.  Kratke upute
2	Gumb [Computer]	Svakim pritiskom gumba mijenja se izvor projicirane slike sa priključka Computer1 na priključak Computer2 i obratno. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Kada koristite EB-1900, gumb mijenja projekciju na slike iz ulaza Računalo (Computer).
3	Gumb [Video]	Svakim pritiskom gumba mijenja se izvor slike između ulaza Video, S-video (S-Video) i HDMI (samo EB-1925W/1915).
4	Gumb [Screen Fit]	Ovim gumbom prilagodite projiciranu sliku veličini zaslona. (samo EB-1925W/1915)  str.23 Kada je projekto ovješan o strop ili kada koristite EB-1920W/1910/1900/1830, gumb ne funkcionira čak i ako ga pritisnete.
5	Gumbi s brojevima	<ul style="list-style-type: none"> • Za unošenje lozinke ili identifikacijskog broja daljinskog upravljača.  str.43, str.47 • Za unošenje brojeva u izborniku Mreža unutar izbornika Konfiguriranje. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
6	Gumb [A/V Mute]	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Ako koristite EB-1900, slika se uključuje i isključuje.  str.32
7	Gumb [Freeze]	Zaustavljanje i nastavak prikazivanja slika.  str.33
8	Gumb [Auto]	Tijekom projekcije računalnih slika automatski optimizira postavke Praćenje , Sinkronizacija i Položaj slike.
9	Gumb [Aspect]	Format zaslona mijenja se svakim pritiskom gumba.

Naziv	Funkcija
10 Gumb [Page] (dolje) (gore)	<ul style="list-style-type: none"> Kada koristite funkciju Bežični miš ili projicirate PowerPoint datoteke funkcijom USB zaslon, tim gumbima možete prelistavati prema gore i dolje.  str.40, str.116 Pri projiciranju PowerPoint datoteka u EasyMP Network Projection, tim gumbima možete prelistavati prema gore i dolje. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Pri projiciranju slika s pomoću PC Free (samo EB-1925W/1915) ili Dijaproy. (samo EB-1920W/1910/1830), tim gumbima prikazujete prethodni/sljedeći zaslon.
11 Gumbi [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Povećanje slike bez promjene veličine projekcije. (⊖) Smanjenje dijelova slike koji su povećani gumbom [⊕].  str.39
12 Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje.  str.52
13 [] [] [] [] gumbi	U izborniku Konfiguriranje i na zaslonu Pomoć služe za odabir opcija izbornika i namještanje vrijednosti.  str.52 Pri uporabi funkcije Bežični miš, pokazivač miša kreće se u smjeru pritisnutog gumba.  str.40
14 Gumb [Enter]	U izborniku Konfiguriranje i na zaslonu Pomoć služi za prihvatanje i otvaranje odabrane opcije te prelazak na sljedeću razinu.  str.52 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao lijeva tipka miša.  str.40
15 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. U izborniku Konfiguriranje služi za vraćanje na prethodnu razinu.  str.52 Pri uporabi funkcije Bežični miš služi kao desna tipka miša.  str.40

Naziv	Funkcija
16 Gumbi [Volume] (⏮) (⏭)	<p>(⏮) Smanjuje glasnoću. (⏭) Povećava glasnoću.</p> <p> <i>Kratke upute</i></p> <p>(samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Pri uporabi EB-1900, gumb ne funkcionira čak i ako ga pritisnete.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> Oprez</p> <p><i>Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći. Iznenađna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.</i></p> </div>
17 Gumb [Help]	Prikazivanje i zatvaranje zaslona Pomoć, koji pruža savjete za ispravljanje problema.  str.83
18 Gumb [Pointer]	Aktiviranje zaslonskog pokazivača.  str.38
19 Gumb [Num]	<ul style="list-style-type: none"> Koristite za upisivanje lozinke.  str.47 Za unošenje brojeva u izborniku Mreža unutar izbornika Konfiguriranje. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
20 Gumb [Color Mode]	Svakim pritiskom gumba mijenja se način rada u boji.  str.31
21 Gumb [ID]	Za namještanje identifikacijskog broja daljinskog upravljača.  str.43
22 Gumb [User]	Dodjela često korištene stavke odabrane između pet dostupnih u izborniku Konfiguriranje. Pritiskom gumba prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba.  str.57 Potrošnja energije dodijeljena je kao zadana postavka.

	Naziv	Funkcija
23	Gumbi [Focus] [◀][▶]	Namještanje fokusa slike. (samo EB-1925W/1915)  <i>Kratke upute</i> Pri uporabi EB-1920W/1910/1900/1830, gumb ne funkcionira čak i ako ga pritisnete.
24	Gumb [LAN]	Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Pri projiciranju putem brze bežične veze uz korištenje dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovaj gumb prelazi na tu sliku. Pri uporabi EB-1900, gumb ne funkcionira čak i ako ga pritisnete.
25	Gumb [USB]	Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike: <ul style="list-style-type: none">• USB zaslon• Slike iz uređaja priključenog na USB1 ili USB2 ulaz (samo EB-1925W/1915)• Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz (samo EB-1920W/1910/1830)
26	Gumb [Search]	Prelazak na sljedeći izvor slike priključen na projektor.  str.29
27	Područje emitiranja daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.



Korisne Funkcije

U ovom poglavlju navedeni su korisni savjeti za održavanje prezentacija, kao i funkcije sigurnosti.

Ovaj projektor (EB-1925W/1915) posjeduje sljedeće dvije funkcije za automatsko ispravljanje projicirane slike.

• Auto H/V-geometrija

Kada projektor osjeti kretanje, primjerice tijekom premještanja, promjene položaja ili nagibanja, automatski će ispraviti okomite i vodoravne deformacije geometrije i probleme s oštrinom. Ta se funkcija projektor naziva Auto H/V-geometrija.

Kada projektor ostane u mirovanju dvije sekunde nakon prepoznavanja kretanja, prikazat će zaslon za namještanje i potom automatski ispraviti projiciranu sliku. 🗨 *Kratke upute*



- Auto H/V-geometrija funkcioniра samo kada je postavka **Prošireno - Projekcija** iz izbornika Konfiguriranje namještena na **Prednja**. 🗨 *str.59*
- Ako ne želite koristiti funkciju Auto H/V-geometrija, namjestite u izborniku Konfiguriranje - izbornik **Postavke - Geometrija slike - H/V-geometrija - Auto H/V-geometrija** na **Isključeno**. 🗨 *str.57*

• Screen Fit

Screen Fit je funkcija koja ispravlja projiciranu sliku tako da bude poravnata s okvirom (vanjskim rubom) zaslona, bijele ploče i slično. Pritiskom gumba [Screen Fit] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, projicirana se slika prilagođava zaslonu, a ispravljanje geometrije slike i namještanje oštine obavljaju se automatski.

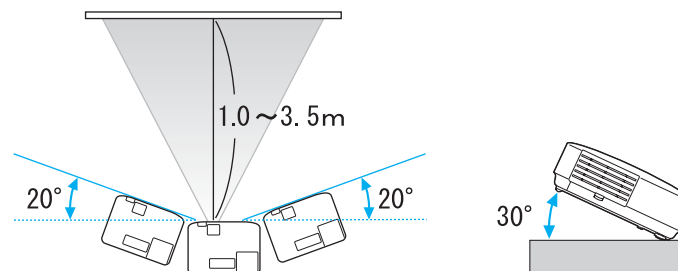
U ovom se odjeljku objašnjava način ispravljanja projicirane slike funkcijom Screen Fit.

Za ispravljanje projicirane slike funkcijom Screen Fit moraju se ispuniti sljedeće uvjeti.

Veličina zaslona: manja ili jednaka 100"

Udaljenost između projektor i zaslona: otprilike od 1,0 do 3,5 m

Kut ispravljanja: otprilike 20° udesno i ulijevo/otprilike 30° nagore i nadolje

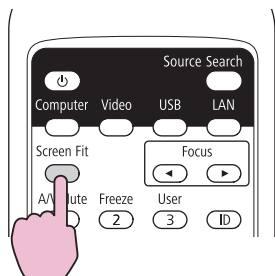


- Prijeđete li gore navedeni raspon, projicirana se slike neće moći pravilno ispraviti. Projiciranu sliku morate ručno ispraviti. Osim toga, ovisno o kombinaciji vodoravnih i okomitih kutova, raspon ispravljanja možda će biti manji od gore navedenih vrijednosti.
- Screen Fit ne funkcioniра ako se projektor ovjesi o strop. Projiciranu sliku morate ručno ispraviti.

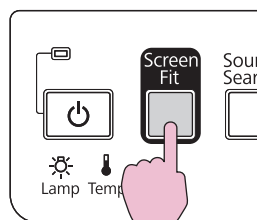
Postupak

- 1 Pritisnite gumb [Screen Fit] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

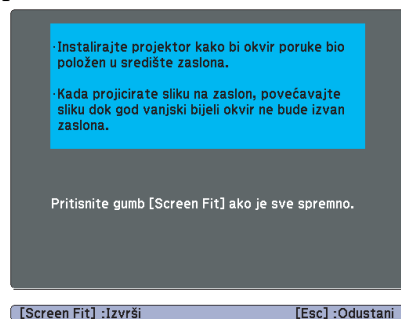
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Kada se prikaže sljedeći okvir s porukom, pomaknite projektor kako biste namjestili položaj projicirane slike tako da okvir s porukom bude u sredini zaslona.



Ispravljanje se ne može obaviti dok okvir s porukom ne pristane u okvir zaslona. Ako ne možete prilagoditi okvir s porukom okviru zaslona čak i nakon namještanja položaja projektor ili regulatora zuma, projiciranu sliku morate ručno ispraviti.

- 2

Namjestite regulator zuma tako da projicirano područje (određeno vanjskom bijelom rubnom linijom) bude veće od okvira zaslona.

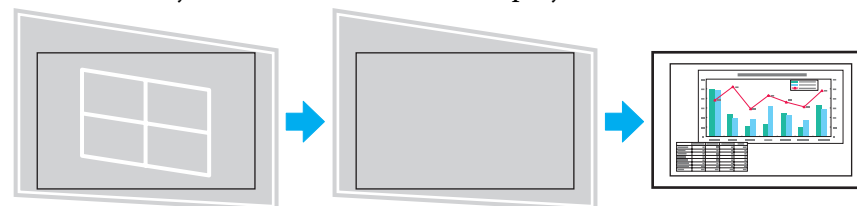


Ako projicirano područje još uvijek nije veće od okvira, makar ste regulator zuma namjestili na maksimalnu veličinu, pokušajte odmaknuti projektor od zaslona. (Ako se zbog toga okvir s porukom pomakne izvan sredine zaslona, namjestite ga tako da ponovno bude u sredini.)

- 3

Ponovno pritisnite gumb [Screen Fit].

Kada se prikaže zaslon za namještanje, projicirana se slika ispravlja ovisno o vrijednosti Format zaslona▶ projicirane slike.



Kada se prikaže zaslon za namještanje, ne pomičite projektor i ne zaklanjajte sliku. Inače se projicirana slika neće pravilno ispraviti.

4

Nakon ispravljanja prikazuje se sljedeća poruka. Za izlazak iz izbornika za ispravljanje pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči kako biste obrisali poruku. Za fino namještanje projicirane slike nakon ispravljanja

obavite namještanja gumbima [↶][↷][⏏][⏏]

na upravljačkoj ploči. ➡ Postupak 3 na [str.26](#)

Rezultat ponovnog pregleda može se podesiti putem [↶][↷] na glavnoj upravljačkoj ploči.

Poruka se zatvara ako ništa ne učinite unutar 5 sekundi.

Nakon obavljanja funkcije Screen Fit, postavka **Geometrija slike** u izborniku Konfiguriranje namješta se na **Quick Corner**. Nakon toga će se sva ispravljanja projicirane slike gumbima [↶][↷][⏏][⏏] na upravljačkoj ploči izvoditi preko funkcije Quick Corner. ➡ [str.26](#)



- Funkcija Screen Fit ispravlja projiciranu sliku kada prepozna dvije ili više strana u projiciranom području te se poravnava prema uočenom okviru. Primjerice, pri projiciranju na široki zaslon u malenoj prostoriji, možete obaviti ispravke tako da namjestite gornju i donju stranu zaslona u projicirano područje.



- Funkcija Screen Fit možda neće ispravno funkcionirati u tamnom okruženju, primjerice u sobi s ugašenim svjetlima. U tom slučaju upalite svjetla i ponovite funkciju Screen Fit.
- Budući da funkcija Screen Fit koristi senzor, on možda neće ispravno funkcionirati ovisno o uvjetima projicirane površine (otklonima, rasterima i slično) ili utjecajima vanjskog svjetla. U tom slučaju ručno obavite namještanja. ➡ [Kratke upute](#)

Ovaj projektor (EB-1925W/1915) pruža dva načina za ispravljanje deformacija na projiciranoj slici, prema donjem opisu.

• H/V-geometrija

Omogućava ručno ispravljanje deformacija zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru. Ispravljanje H/V-geometrije idealno je za fino namještanje desformacije geometrije slike. Ispravljanje možete

jednostavno obaviti gumbima [↶], [↷], [↵] i [↷] na upravljačkoj ploči projektor. *Kratke upute*

• Quick Corner

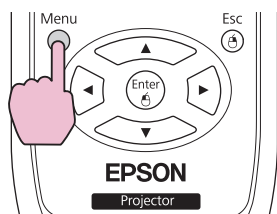
Omogućava ručno ispravljanje sva četiri kuta projicirane slike zasebno.

U ovom se odjeljku objašnjava način ispravljanja projicirane slike funkcijom Quick Corner.

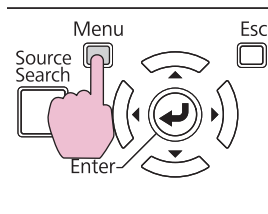
Postupak

- 1 **Pritisnite gumb [Menu], a zatim u izborniku Konfiguriranje odaberite Postavke - Geometrija slike.** ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.52](#)

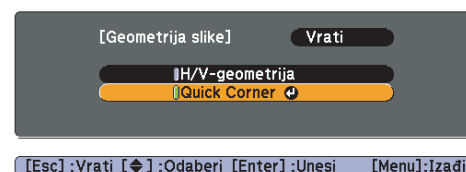
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Odaberite "Quick Corner", a zatim pritisnite gumb [Enter].



Ponovno pritisnite gumb [Enter] kako bi se prikazao zaslon za odabir na kojem možete odabrati neki od četiri kuta.

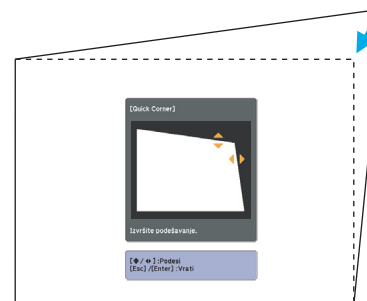


[◀ / ▶] : Odaberite
[Enter] : Unesi
[Esc] : Vratite (pritisnite na 2 sekunde
kako biste vratili/prebacili)

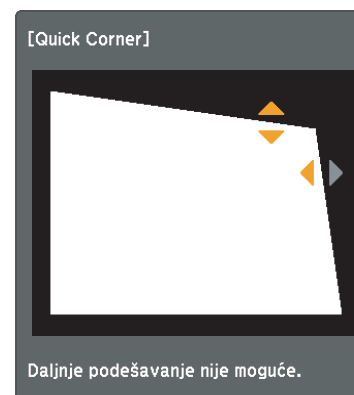
- 3** Gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči odaberite kut koji želite ispraviti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- 4** Gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom upravljaču ili [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči ispravite položaj kuta.



Ako trokut u smjeru koji namještate oblik posivi, kao što je prikazano na donjem crtežu, dalje ne možete namjestiti oblik u tom smjeru.



- 5** Ponovite postupke 3 i 4 prema potrebi za namještanje preostalih kutova.

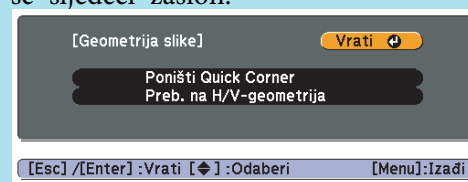
6

Kada završite, pritisnite gumb [Esc] za izlazak iz izbornika za ispravljanje.

Budući da je postavka **Geometrija slika** u izborniku Konfiguriranje postala **Quick Corner**, pritiskom gumba [↵], [↶], [↷] i [↸] na upravljačkoj ploči prikazat će se zaslon za odabir na kojem možete odabrati kut, kao što je prikazano u postupku 2. Želite li obaviti funkciju H/V-geometrija pritiskom gumba [↵], [↶], [↷] i [↸] na upravljačkoj ploči, promijenite postavku **Geometrija slika** u izborniku Konfiguriranje na **H/V-geometrija**.



- U izborniku **Postavke - Geometrija slike** izbornika Konfiguriranje, kada namjestite postavku **Auto H/V-geometrija** na **Uključeno**, prikazuje se poruka "Želite li izvršiti korekciju Auto H/V-geometrije?" kada se projektor premjesti. Nakon obavljanja ove funkcije, postavka **Geometrija slike** u izborniku Konfiguriranje mijenja se iz **Quick Corner** u **H/V-geometrija**, nakon čega se pritiskom gumba [↵], [↶], [↷] i [↸] na upravljačkoj ploči obavlja H/V-geometrija. ➡ [str.57](#)
- Držite li pritisnut gumb [Esc] otprilike dvije sekunde tijekom ispravljanja funkcijom Quick Corner, prikazat će se sljedeći zaslon.



Poništi Quick Corner: Poništava ispravljanja izvršena funkcijom Quick Corner.

Preb. na H/V-geometrija: Prebacuje način ispravljanja na H/V-geometrija.

➡ [str.57](#)

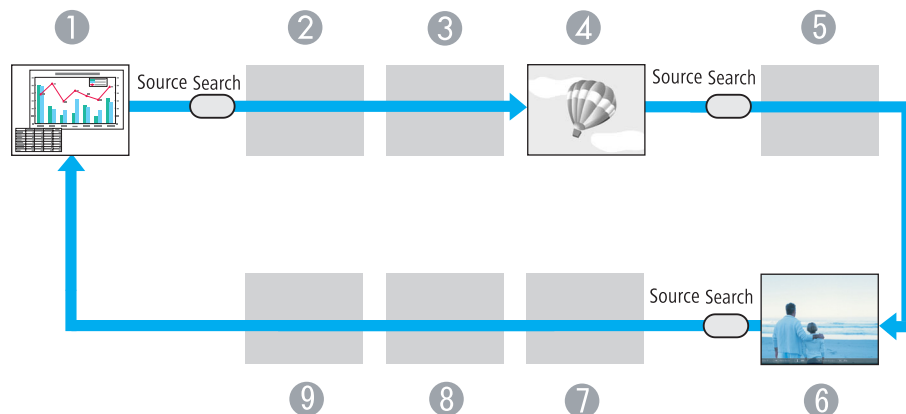
Projiciranu sliku možete promijeniti na sljedeća dva načina.

- Promjena funkcijom Pretraživanje izvora
Projektor automatski prepoznaje signale iz priključenih uređaja i projicira sliku.
- Izravan prelazak na željeni izvor
Gumbima daljinskog upravljača možete izravno prijeći na željeni izvor.

Automatsko Prepoznavanje Signala iz Priključenih Uređaja i Promjena Projicirane Slike (Pretraživanje Izvora)

Sliku možete brzo projicirati zato što gumb [Source Search] ignorira priključke preko kojih se ne prima signal.

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

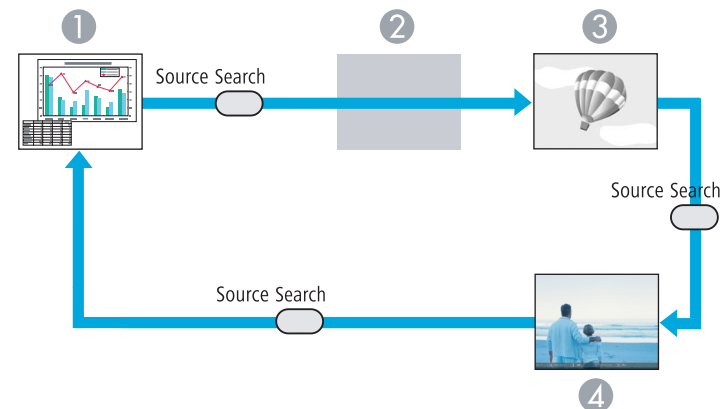


Preskače se kada nema ulaznog signala.

- ① Računalo1
- ② Računalo2
- ③ S-video
- ④ Video

- ⑤ HDMI (samo EB-1925W/1915)
- ⑥ USB zaslon
- ⑦ USB1 (samo EB-1925W/1915)/
USB (samo EB-1920W/1910/1830)
- ⑧ USB2 (samo EB-1925W/1915)
- ⑨ LAN

EB-1900



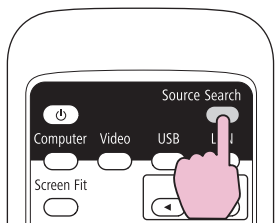
Preskače se kada nema ulaznog signala.

- ① Računalo
- ② Video
- ③ S-video
- ④ USB zaslon

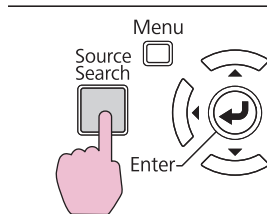
Postupak

Kada je video-uređaj priključen, prije sljedećeg postupka pokrenite reprodukciju.

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče

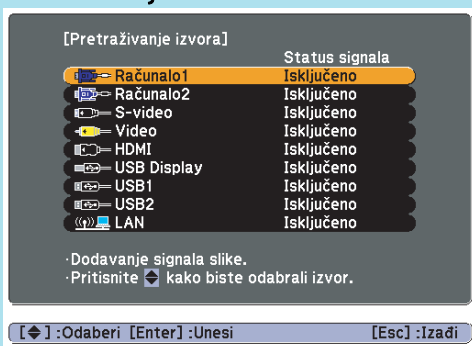


Ako su priključena dva ili više uređaja, pritisćite gumb [Source Search] dok se ne prikaže željena slika.



Donji zaslon s prikazom stanja slikovnih signala prikazuje se kada je dostupna samo slika koju projektor upravo prikazuje ili kada se ne može pronaći slikovni signal. Možete odabrati priključak na koji je željeni uređaj spojen. Zaslon se zatvara ako ništa ne učinite unutar 10 sekundi.

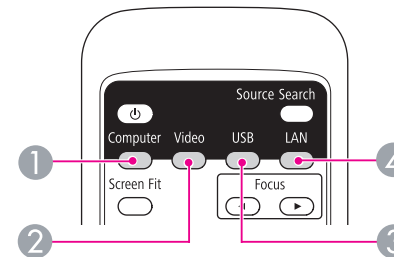
Primjer: EB-1925W/1915



Prelazak Na Željeni Izvor Daljinskim Upravljačem

Na željeni izvor možete izravno prijeći pritiskom sljedećih gumba na daljinskom upravljaču.

Daljinski upravljač



- 1 Svakim pritiskom gumba mijenja se izvor projicirane slike s priključka Računalo1 (Computer1) na priključak Računalo2 (Computer2). (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Kada koristite EB-1900, gumb mijenja projekciju na slike iz ulaza Računalo (Computer).
- 2 Svakim pritiskom gumba redom se mijenja izvor slike iz ulaza Video, S-video (S-Video) i HDMI (samo EB-1925W/1915).
- 3 Svakim pritiskom gumba redom se mijenjaju sljedeći izvori projicirane slike:
 - USB zaslon
 - Slike iz uređaja priključenog na USB1 ili USB2 ulaz (samo EB-1925W/1915)
 - Slike iz uređaja priključenog na USB(TypeA) ulaz (samo EB-1920W/1910/1830)
- 4 Prelazak na sliku koja se projicira putem EasyMP Network Projection. Pri projiciranju putem brze bežične veze uz korištenje dodatnog Quick Wireless Connection USB Key, ovaj gumb prelazi na tu sliku. (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
Pri uporabi EB-1900, gumb ne funkcionira čak i ako ga pritisnete.

Odabir Kvalitete Projekcije (Odabir Način Rada u Boji)

Optimalnu kvalitetu slike možete postići odabirom postavke koja najbolje pristaje osvjetljenju tijekom projekcije. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

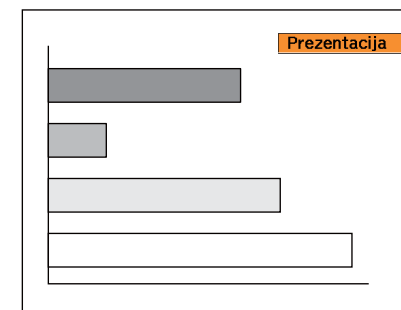
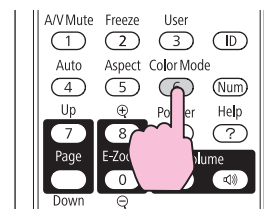
Način rada	Primjena
Dinamično	Idealno za uporabu u svijetloj prostoriji. To je najsvjetliji način rada i dobro reproducira sjenaste tonove.
Prezentacija	Idealno za održavanje prezentacija u boji u svijetloj prostoriji.
Kazalište	Idealno za gledanje filmova u tamnoj prostoriji. Slike imaju prirodni ton.
Fotografija ^{*1}	Idealno za projiciranje statičnih slika, npr. fotografija, u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i kontrastne boje.
Sportovi ^{*2}	Idealno za gledanje televizijskog programa u svijetloj prostoriji. Slike imaju jasne i živopisne boje.
sRGB	Idealno za slike prilagođene standardu boja sRGB [®] .
Crna podloga	Pri projekciji na crnu podlogu (zelenu ploču) ova postavka slikama daje prirodne nijanse, kao kada projicirate na zaslone.
Whiteboard	Idealno za održavanje prezentacija na bijeloj ploči.
Prilagođeno	Odaberite Prilagođeno želite li namjestiti postavke R, G, B, C, M i Y u podizborniku Podešavanje boje izbornika Konfiguriranje.

^{*1} Opcija je dostupna samo kada je ulazni signal RGB ili kada je izvor signala USB zaslone, USB1, USB2, USB ili LAN. (Ovisno o korištenom modelu, neki izvori slike nisu podržani.)

^{*2} Opcija je dostupna samo kada je ulazni signal komponentni video ili kada je izvor signala S-video ili Video.

Postupak

Daljinski upravljač



Svakim pritiskom gumba na zaslonu se prikazuje naziv Način rada u boji i mijenja se Način rada u boji.

Pritisnete li gumb dok je na zaslonu prikazan Način rada u boji, on će se promijeniti na sljedeći Način rada u boji.



Način rada u boji možete namjestiti i opcijom **Način rada u boji** u izborniku **Slika** iz izbornika Konfiguriranje. ➡ [str.53](#)

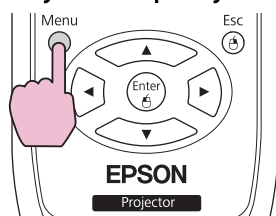
Namještanje Auto Iris

Automatskim namještanjem svjetline prema svjetlini prikazane slike možete uživati u jasnim i čistim slikama.

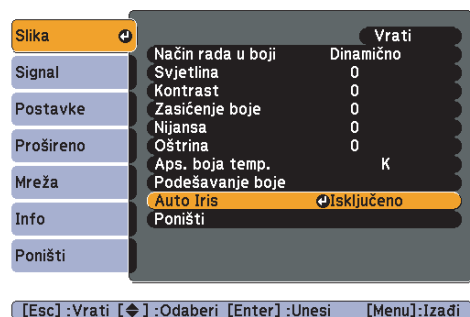
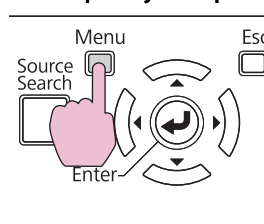
Postupak

- 1 Pritisnite gumb [Menu] i odaberite Slika - Auto Iris iz izbornika Konfiguriranje. ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.52](#)

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



- 2 Odaberite Uključeno.

Namještena vrijednost je memorirana za svaki Način rada u boji.

- 3 Pritisnite gumb [Menu] da biste zatvorili izbornik Konfiguriranje.



Auto Iris se može namjestiti samo kada je opcija Način rada u boji namještena na **Dinamično**, **Kazalište** ili **Prilagođeno**.

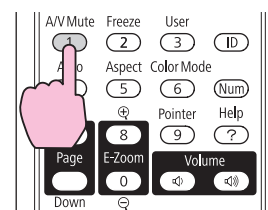
Privremeno Skrivanje Slike i Zvuka (A/V Bez Tona)

Ovu mogućnost možete koristiti kada pozornost publike želite privući na ono što govorite ili kada ne želite pokazati nepotrebne pojedinosti pri promjeni datoteka tijekom prezentacije putem računala.

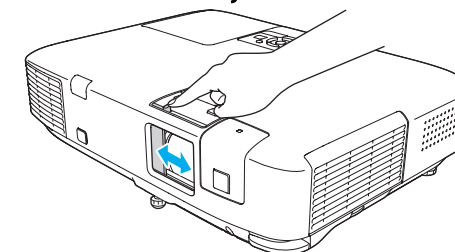


Postupak

Daljinski upravljač



Tijelo



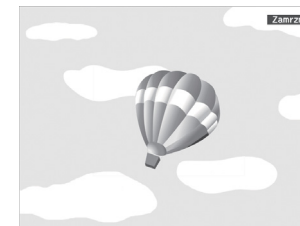
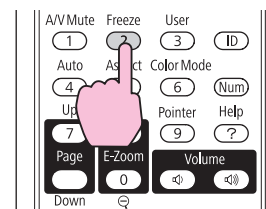
Svakim pritiskom gumba ili otvaranjem/zatvaranjem objektiva A/V bez tona se uključuje ili isključuje.



- Upotrijebite li ovu funkciju pri projekciji pokretnih slika, izvor će nastaviti reproducirati slike i zvuk, i ne možete se vratiti na mjesto kada je bila aktivirana funkcija A/V bez tona.
- Kada aktivirate daljinskim upravljačem, možete odabrati opciju **Crna, Plava** ili **Logotip** za A/V bez tona preko postavke **Prošireno - Zaslona - A/V bez tona** u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.59](#)
- Kada se klizač za isključivanje slike i zvuka zatvori na otprilike 30 minuta, aktivira se Vrijeme pokl. leće i uređaj se automatski isključuje. Ako ne želite aktivirati Vrijeme pokl. leće, promijenite postavku **Vrijeme pokl. leće** na **Isključeno** u podizborniku **Radnja** u izborniku **Prošireno**. ➡ [str.59](#)
- Lampa i dalje svijetli tijekom A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.
- Za EB-1900 A/V bez tona skriva samo slike. (Ne postoji funkcija zvuke.)

Postupak

Daljinski upravljač



Svakim pritiskom gumba funkcija Zamrzni se uključuje odnosno isključuje.



- Zvuk se ne prekida.
- Izvor slike nastavlja reproducirati pokretne slike i dok je zaslon zaustavljen, stoga nije moguće nastaviti projekciju od mjesta gdje je prekinuta.
- Pritisnete li gumb [Freeze] dok je prikazan Izbornik Konfiguriranje ili zaslon Pomoć, izbornik ili zaslon Pomoć će nestati.
- Zamrzni radi i kada se koristi E-Zoom.

Zaustavljanje Slike (Zamrzni)

Kada aktivirate opciju Zamrzni za pokretne slike, zaustavljena se slika i dalje projicira na zaslonu i možete je prikazivati kadar po kadar, poput statičnih fotografija. Osim toga, ako prethodno aktivirate funkciju Zamrzni, možete obavljati radnje kao što su promjena datoteka tijekom prezentacije putem računala, bez projiciranja slike.

Promjena Formata Zaslona

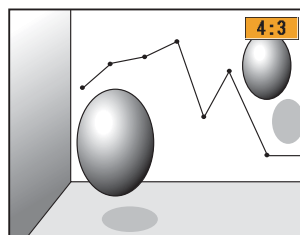
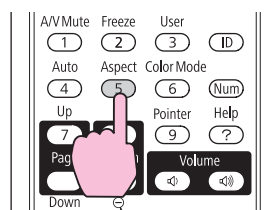
Promijenite Format zaslona » kada je priključen videouređaj tako da se slike snimljene kao digitalni video ili na DVD mogu prikazati u širokokutnom formatu 16:9 . Promijenite format zaslona kada slike sa računala projicirate u punoj veličini.

Načini promjene i vrste formata zaslona su sljedeće.

Načini promjene

Postupak

Daljinski upravljač



Svakim pritiskom gumba na zaslonu se prikazuje naziv dimenzije i mijenja se dimenzija.

Pritisnete li gumb dok je na zaslonu prikazan naziv dimenzije, ona će se promijeniti na sljedeći format zaslona.

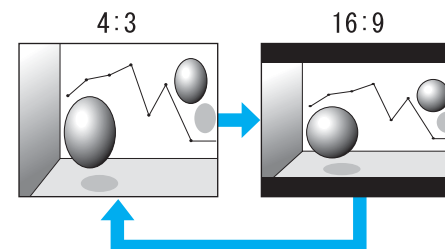


Format zaslona možete namjestiti i opcijom **Dimenzija** u izborniku **Signal** iz izbornika Konfiguriranje. ➡ [str.54](#)

Promjena dimenzije za sliku iz videouređaja

EB-1915/1910/1900/1830

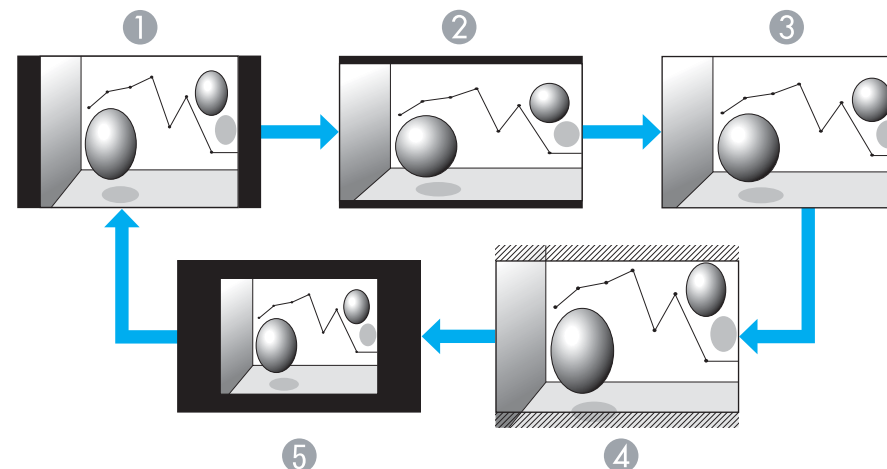
Svakim pritiskom gumba prelazite između dimenzija **4:3** i **16:9**.



* Kod primanja signala 720p/1080i, zaslon je u povećanom formatu 4:3 (slika je odrezana s desne i lijeve strane).

EB-1925W/1920W

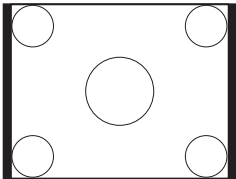

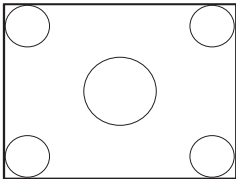
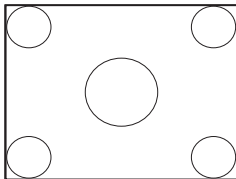

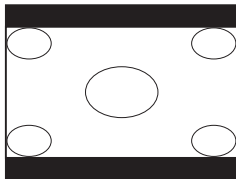
Svakim pritiskom gumba dimenzija se mijenja ovim redoslijedom:
Normalno ili **Auto**, **16:9**, **Puno**, **Zumiranje** i **Izvorno**.



- ① Normalno ili Auto
- ② 16:9
- ③ Puno
- ④ Zumiranje
- ⑤ Izvorno

Promjena dimenzije za sliku iz računala (EB-1915/1910/1900/1830)

Pri projiciranju slika iz ulaza Računalo (Computer) (samo EB-1900), Računalo1/2 (Computer1/2) (samo EB-1915/1910/1830) ili priključka HDMI (samo EB-1915), dimenziju možete promijeniti na sljedeći način.

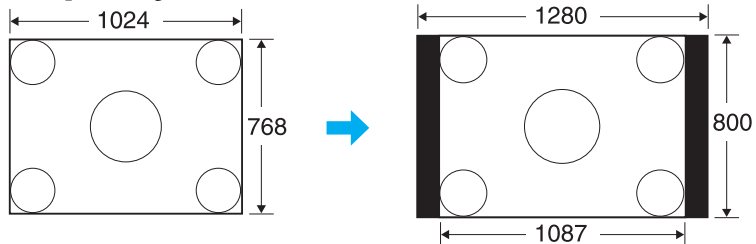
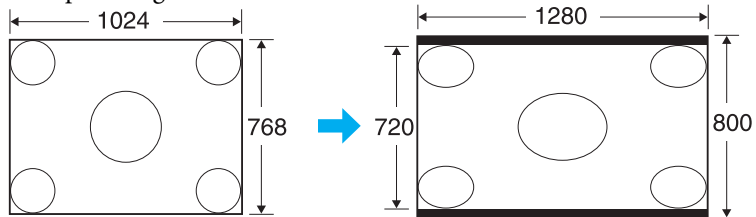
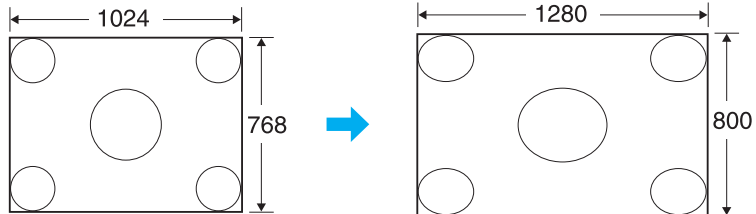
Određivanje vrijednosti	Radnja	Primjer projekcije
Normalno Prikazuje se kada je izvor Računalo (Computer) ili Računalo1/2 (Computer1/2).	Projicira u punoj veličini, zadržavajući dimenziju izvorne slike.	
Auto (samo EB-1915) Prikazuje se samo kada je izvor HDMI.	Projicira u odgovarajućoj dimenziji na temelju podataka iz izvornog signala.	
4:3	Projicira u punoj veličini na dimenziji 4:3. Idealno za projiciranje slika na dimenziji 5:4 (1280 x 1024) u punoj veličini.	Kada se prima signal 1280 x 1024    Normalno 4 : 3
16:9	Projicira na dimenziji 16:9. Idealno za projiciranje u punoj veličini za zaslone dimenzije 16:9.	Kada se prima signal 1280 x 1024   

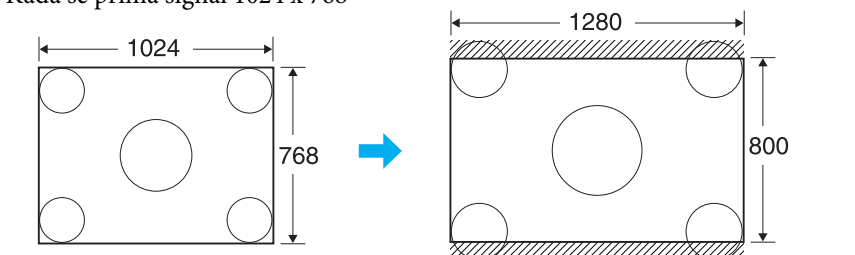
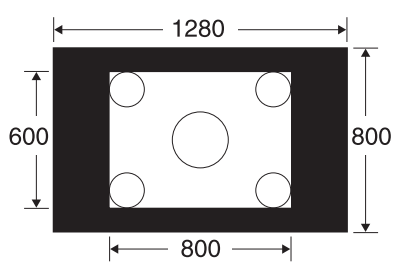
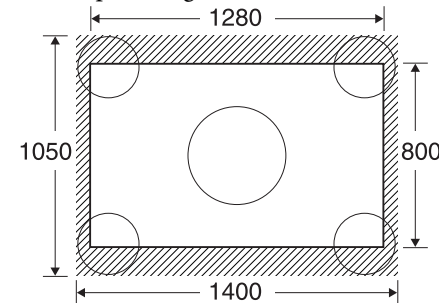


Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite opciju **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, ovisno o veličini računalnog zaslona.

Promjena dimenzije za sliku iz računala (EB-1925W/1920W)

Pri projiciranju slike iz ulaza Računalo1/2 (Computer1/2) ili priključka HDMI (samo EB-1925W) možete promijeniti dimenziju na sljedeći način. EB-1925W/1920W nudi razlučivost WXGA 1280x800 (format zaslona 16:10). Pri projiciranju na zaslon **16:9** namjestite dimenziju na **16:9**.

Namještene vrijednosti	Radnja	Primjer projekcije
Normalno	Projicira u punoj veličini, zadržavajući dimenziju izvorne slike.	<p>Kada se prima signal 1024 x 768</p> 
Auto (samo EB-1925W) Prikazuje se samo kada je izvor HDMI.	Projicira u odgovarajućoj dimenziji na temelju podataka iz izvornog signala.	
16:9	Projicira na punu veličinu pri dimenziji 16:9.	<p>Kada se prima signal 1024 x 768</p> 
Puno	Projiciranje u punoj veličini.	<p>Kada se prima signal 1024 x 768</p> 

Namještene vrijednosti	Radnja	Primjer projekcije	
Zumiranje	Projicira sliku u uzdužnom smjeru u datom izvornom formatu. Dijelovi koji izađu iz projekcije se ne prikazuju.	<p>Kada se prima signal 1024 x 768</p> 	
Izvorno	Projicira na razlučivosti izvorne slike u središtu zaslona. Idealno za čistije projekcije. Ako razlučivost prelazi 1280 x 800, rubovi slike se ne projiciraju.	<p>Kada se prima signal 800 x 600</p> 	<p>Kada se prima signal 1400 x 1050</p> 

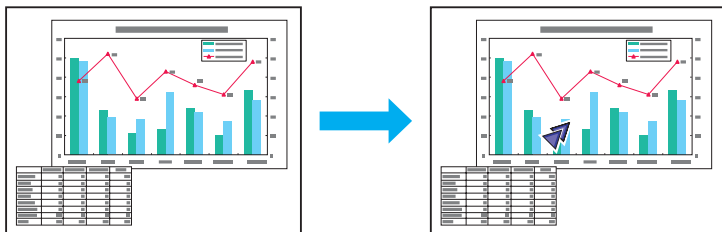


Ako dijelovi slike nisu vidljivi, namjestite opciju **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku Konfiguriranje, ovisno o veličini računalnog zaslona.

☞ [str.54](#)

Funkcija Pokazivača (Pokazivač)

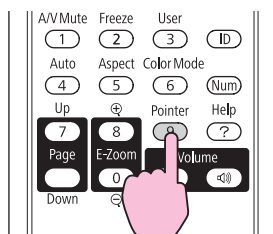
Omogućuje pomicanje ikone pokazivača po projiciranoj slici i isticanje područja slike o kojem govorite.



Postupak

1 Prikažite pokazivač.

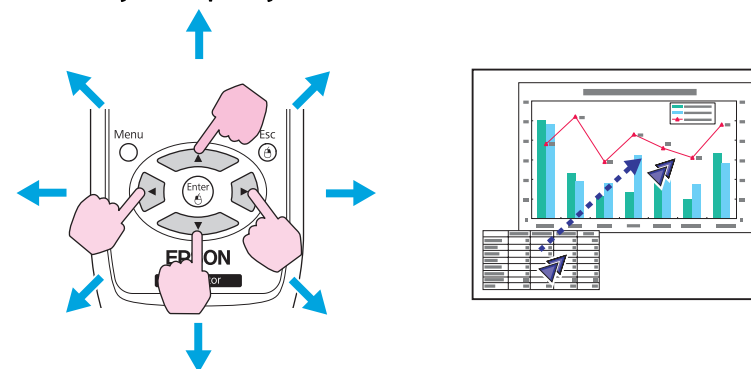
Daljinski upravljač



Svakim pritiskom gumba, pokazivač se pojavljuje ili nestaje.

2 Pomičnite ikonu pokazivača (↗).

Daljinski upravljač



Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↖], [↘], [↗] i [↙], pokazivač se može pomicati dijagonalno.

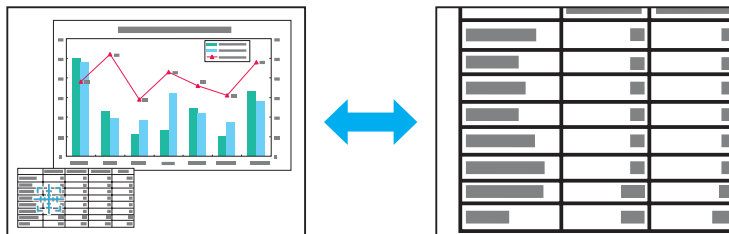


Možete odabrati neku od tri ponuđene ikone pokazivača (↗, ↘, ↙) ili ↗ u opciji **Postavke - Oblik pokazivača** u izborniku Konfiguriranje.

➡ [str.57](#)

Povećanje Dijela Slike (E-Zoom)

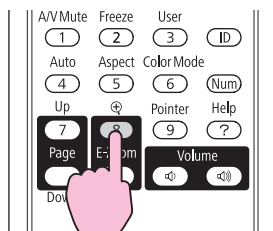
Funkcija je korisna kada želite povećati dijelove slike kao što su grafikoni i tablice te ih detaljnije analizirati.



Postupak

1 Pokrenite E-Zoom.

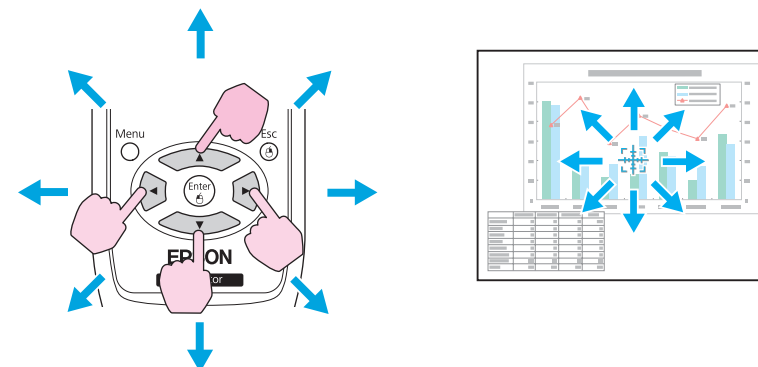
Daljinski upravljač







2

Pomaknite  do dijela slike koji želite povećati.

Daljinski upravljač

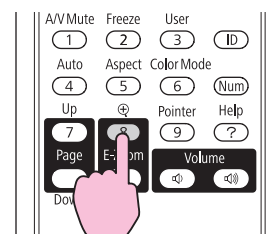


Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [, [, [] i [, pokazivač se može pomicati dijagonalno.


3

Povećajte sliku.

Daljinski upravljač







Svakim pritiskom gumba površina se povećava. Držanjem gumba možete brzo povećati sliku.


Povećanu sliku možete smanjiti pritiskom gumba [].

Za prekid pritisnite gumb [Esc].

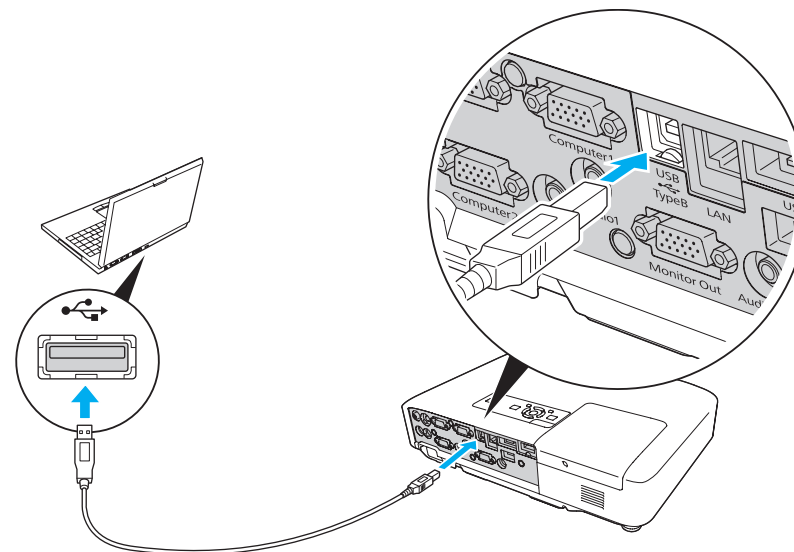


- Omjer povećanja prikazuje se na zaslonu. Odabrana površina se može povećati od 1 do 4 puta u 25 koraka.
- Pritisnite gumbе [], [], [] i [] za pregledavanje slike.
- Ako je odabrano E-Zoom, opcije **Progresivno** i **Smanjenje buke** su isključene.

Upravljanje Pokazivačem Miša Putem Daljinskog Upravljača (Bežični Miš)

Kako biste aktivirali funkciju Bežični miš, namjestite opciju **USB Type B** na **Bežični miš** u postavci **Prošireno** u izborniku Konfiguriranje. Opcija **USB Type B** po zadanom je namještena na USB zaslon. Prethodno promijenite postavku.  [str.59](#)

Kada USB priključak računala i priključak USB (TypeB) na stražnjoj strani projektora povežete USB kabelom, daljinski upravljač projektora možete koristiti kao bežični miš za upravljanje pokazivačem miša.



Kompatibilni operacijski sustavi

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

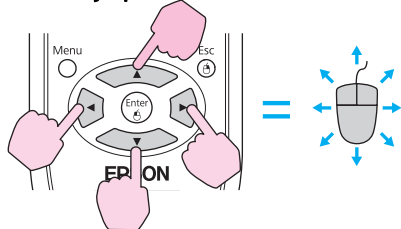
Macintosh: Mac OS X 10.3 to 10.5



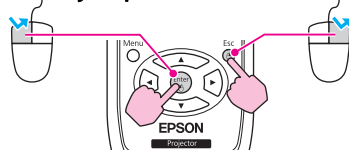
- Funkcija Bežični miš može se koristiti samo kada je odabran izvor Računalo1 (Computer1), Računalo2 (Computer2) ili HDMI (samo EB-1925W/1915). Za EB-1900 funkcija se može koristiti samo kada je izvor Računalo (Computer).
- Pri projiciranju u funkciji USB zaslon možete samo prelistavati stranice prema gore i dolje.
- Možda neće biti moguće korištenje funkcije Bežični miš u nekim verzijama Windows i Macintosh operacijskih sustava.
- Možda će biti potrebno promijeniti neke postavke računala kako bi se funkcija miša mogla koristiti. Za pojedinosti pogledajte dokumentaciju računala.

Nakon povezivanja, pokazivač miša se može koristiti kako slijedi:

Pomicanje pokazivača miša

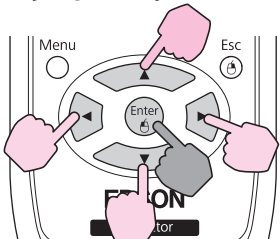



Pritiskanje tipki miša



Lijeva tipka: pritisnite gumb [Enter].
Desna tipka: pritisnite gumb [Esc].
Dvostruki pritisak: dvaput brzo pritisnite gumb.

Povlačenje i puštanje

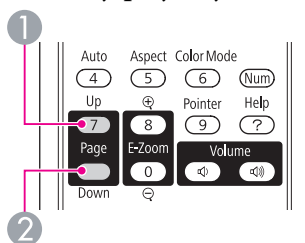


: Držite pritisnuto

1. Držeći pritisnut gumb [Enter], pritisnite gumb [↖], [↘], [↗] ili [↙].
2. Otpustite gumb [Enter] da ispustite na željeno mjesto.

Pregledavanje PowerPoint slajdova

Korisno za prikazivanje slajdova u PowerPoint dijaprojekciji.



- 1 Na prethodni slajd
- 2 Na sljedeći slajd

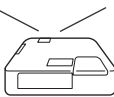
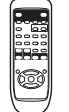
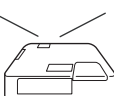
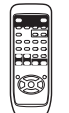

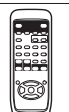
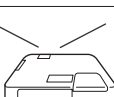


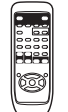
- Kada se pritisne zajedno sa susjednim gumbima [↖], [↘], [↗] i [↙], pokazivač se može pomicati dijagonalno.
- Ako su postavke za gumbe miša na računalu obrnute, bit će obrnuto i upravljanje gumbima na daljinskom upravljaču.
- Bežični miš neće funkcionirati tijekom korištenja sljedećih funkcija.
 - Dok je prikazan izbornik Konfiguriranje
 - Dok je prikazan izbornik Pomoć
 - Dok se koristi funkcija E-Zoom
 - Dok snimate korisnički logotip
 - Dok koristite funkciju pokazivača
 - Dok namještajte glasnoću
 - Tijekom korištenja USB zaslona
 - Dok se prikazuje testni uzorak
 - Dok namještate način rada u boji
 - Dok se prikazuje naziv načina rada u boji
 - Dok je prikazan naziv izvora
 - Dok mijenjate izvor signala

Kada namjestite identifikacijski broj (ID) projektor i daljinskog upravljača, daljinskim upravljačem možete upravljati samo projektorom s dotičnim identifikacijskim brojem. To je vrlo korisno kada koristite više projektor.

ID projektor možete namjestiti u rasponu od "1" do "9". Zadana je vrijednost Isključeno.

ID daljinskog upravljača možete namjestiti u rasponu od "0" do "9". Zadana je vrijednost "0". Donja tablica prikazuje moguće kombinacije ID-a projektor i daljinskog upravljača.

Radnja	Kombinacije		Opis
Moguće		ID projektor: 1	ID-i projektor i daljinskog upravljača su isti, stoga daljinskim upravljačem možete upravljati projektorom.
		ID daljinskog upravljača: 1	
Moguće		ID projektor: Isključeno	Kada je ID projektor Isključeno, daljinskim upravljačem možete upravljati bez obzira na vrijednost ID-a daljinskog upravljača.
		ID daljinskog upravljača: 1	
Moguće		ID projektor: 1	Kada je ID daljinskog upravljača "0", daljinskim upravljačem možete upravljati bez obzira na vrijednost ID-a projektor.
		ID daljinskog upravljača: 0	
Nije moguće		ID projektor: 1	ID-i projektor i daljinskog upravljača nisu isti, stoga daljinskim upravljačem ne

Radnja	Kombinacije		Opis
		ID daljinskog upravljača: 3	možete upravljati projektorom.

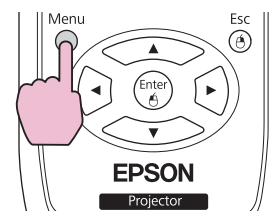
Namještanje ID-a Projektor

Postupak

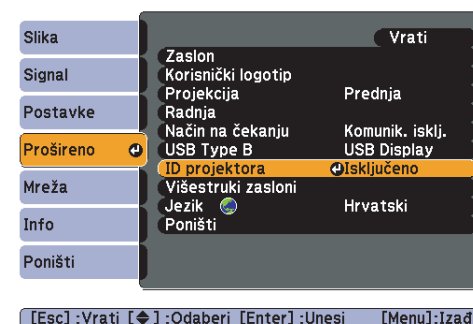
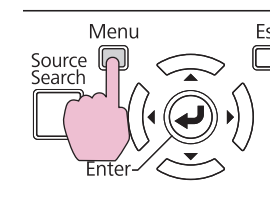
1

Pritisnite gumb [Menu], a zatim odaberite **Prošireno - ID projektor** u izborniku **Konfiguriranje**. ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.52](#)

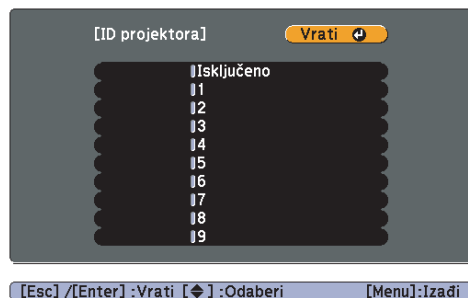
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



- 2 Odaberite ID koji želite namjestiti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- 3 Pritisnite gumb [Menu] da biste zatvorili izbornik Konfiguriranje.

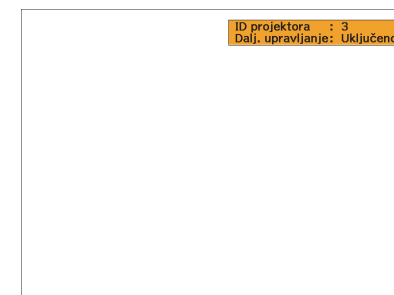
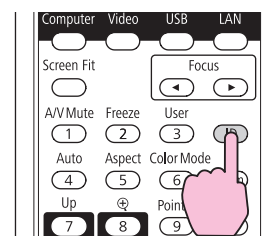
Namještanje ID-a Daljinskog Upravljača

Namjestite ID na daljinskom upravljaču svaki put kada uključite projektor. Kada je projektor uključen, ID daljinskog upravljača je namješten na "0" (tj. daljinskim upravljačem možete upravljati projektorom bez obzira na ID).

Postupak

- 1 Usmjerite daljinski upravljač u daljinski prijemnik željenog projektor i pritisnite gumb [ID] na daljinskom upravljaču.

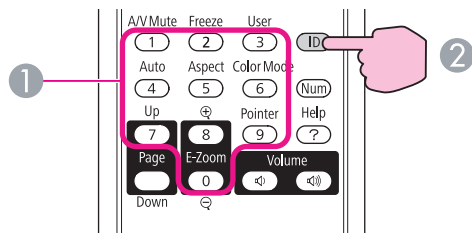
Daljinski upravljač



Kada pritisnete gume, trenutni ID projektor se prikazuje na projekcijskom zaslonu. Nestaje nakon otprilike tri sekunde.

2

Držite pritisnut gumb [ID] i pritisnite brojčani gumb kako biste odabrali broj koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



- 1 Gumbi s brojevima
- 2 Držite pritisnuto

Kada namjestite postavku, projektor kojim možete upravljati daljinskim upravljačem je ograničen.



Kada isključite projektor, ID daljinskog upravljača se vraća na "0" (tj. daljinskim upravljačem možete upravljati projektorom bez obzira na ID projektor).

Kada koristite više projektora za projiciranje slika, svjetlinu i ton boje slike svakog pojedinog projektora možete namjestiti podešavanjem boje višestrukih zaslona radi usklađivanja boja slika iz svih projektora. U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.

Opis Postupka Ispravljanja

Kada koristite više projektora i želite izvršiti ispravke, slijedite sljedeći postupak za ispravljanje svakog pojedinačnog projektora.

1. Namjestite ID projektora i daljinskog upravljača.

Namjestite ID projektora za željeni projektor, a zatim isti taj ID za daljinski upravljač kako biste mogli ograničiti upravljanje na jedan projektor.

☞ [str.42](#)

2. Ispravite razliku boja.

Ispravljanje boje možete obaviti pri projiciranju iz više projektora. Možete namjestiti od crne do bijele u pet razina od 1 do 5, a u svakoj od tih 5 razina možete namjestiti sljedeće dvije točke.

• Ispravljanje svjetline

Možete ispraviti svjetlinu slike kako bi sve slike bile iste.

• Ispravljanje boje

Možete namjestiti boju slike kako bi bile što sličnije korištenjem funkcije Boja ispravna. (G/R) i Boja ispravna. (B/Y).

Način Ispravljanja

Nakon postavljanja projektora ispravite svjetlinu i ton na svakom projektoru kako biste smanjili razlike.

Postupak

1

Pritisnite gumb [Menu] i odaberite **Prošireno - Višestruki zasloni iz izbornika Konfiguriranje.** ☞ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.52](#)



2

Odaberite razinu ispravljanja u opciji **Razina podešavanja.**

- Odabirom pojedine razine prikazuje se uzorak odabrane razine.
- Ispravljanje možete početi od bilo koje razine i to tako da zatamnite ili posvijetlite sliku ispravljanjem vrijednosti od 1 do 5 ili 5 do 1.

3

Ispravite svjetlinu funkcijom **Svjetlina ispravna.**

- Kada odaberete **Razina 5**, sve slike su namještene na najtamniju sliku iz svih projektora.
- Kada odaberete **Razina 1**, sve slike su namještene na najsvjetliju sliku iz svih projektora.
- Kada odaberete **Razina 2 do 4**, sve slike su namještene na srednju svjetlinu slika iz svih projektora.
- Budući da se svakim pritiskom gumba [Enter] prikazana slika prebacuje s prikaza uzorak na stvarnu sliku, možete pogledati rezultat ispravljanja i obaviti ispravke na stvarnoj slici.

4

Ispravite postavke Boja ispravna. (G/R) i Boja ispravna. (B/Y).

Budući da se svakim pritiskom gumba [Enter] prikazana slika prebacuje s prikaza uzorak na stvarnu sliku, možete pogledati rezultat ispravljanja i obaviti ispravke na stvarnoj slici.

5

Ponovite korake od 2 do 4 dok ne završite ispravljanje.

6

Kada obavite sve ispravke, pritisnite gumb [Menu] da biste zatvorili izbornik Konfiguriranje.

Projektor sadrži sljedeće poboljšane funkcije zaštite:

- **Zaštita lozinkom**
Možete ograničiti tko smije koristiti projektor.
- **Zaključ. upr. ploče**
Možete spriječiti da drugi mijenjaju postavke projektor bez odobrenja.
☞ [str.49](#)
- **Zaštita od krađe**
Projektor je opremljen s nekoliko elemenata za zaštitu od krađe.
☞ [str.50](#)

Nadzor Korisnika (Zaštita Lozinkom)

Kada aktivirate funkciju Zaštita lozinkom, osobe koje ne znaju lozinku ne mogu koristiti projektor za projiciranje čak i kada je on uključen. Osim toga, neće moći mijenjati korisnički logotip koji se prikazuje kada uključite projektor. Funkcija služi kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti. U trenutku kupnje funkcija Zaštita lozinkom nije aktivirana.

Vrste zaštite lozinkom

Možete odabrati tri vrste zaštite lozinkom, ovisno o tome kako se projektor koristi.

1. Zaštita pri uklj.

Kada je opcija **Zaštita pri uklj.** namještena na **Uključeno**, morate unijeti prethodno određenu lozinku nakon priključivanja i uključivanja projektor (to se odnosi i na Izr. napajanje uklj.). Ne upišete li ispravnu lozinku, projektor se neće pokrenuti.

2. Zašt. koris. logo.

Opcija onemogućava promjenu korisničkog logotipa koji je postavio vlasnik projektor. Kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Uključeno**, ne mogu se mijenjati sljedeće postavke korisničkog logotipa.

- Snimanje korisničkog logotipa
- Postavke za **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja** i **A/V bez to-na** u postavci **Zaslon** u izborniku Konfiguriranje.

3. Mrežna zaštita (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Kada je **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno**, zabranjene su izmjene postavki za opciju **Mreža** u izborniku Konfiguriranje.

Aktiviranje Zaštita lozinkom

Zaštitu lozinkom možete aktivirati na sljedeći način.

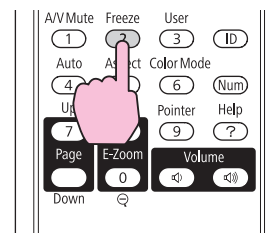
Postupak



Tijekom projekcije držite pritisnut gumb [Freeze] oko pet sekundi.

Prikazuje se izbornik Zaštita lozinkom.

Daljinski upravljač



[◀]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi



- Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, morate upisati lozinku. Upišete li neispravnu lozinku, prikazat će se izbornik postavke Zaštita lozinkom. ➡ "Upisivanje lozinke" [str.48](#)
- Ako ste odredili lozinku, na vidljivo mjesto na projektoru zalijepite naljepnicu Zaštićeno lozinkom kao dodatni element zaštite od krađe.

2

Uključite opciju Zaštita pri uklj..

- (1) Odaberite **Zaštita pri uklj.**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

3

Uključite opciju Zašt. koris. logo..

- (1) Odaberite **Zašt. koris. logo.**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

4

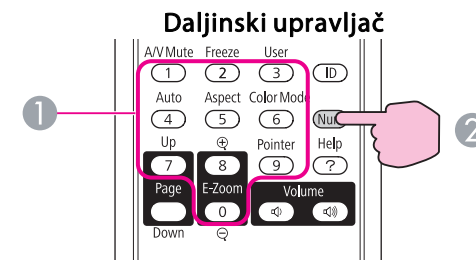
Uključite opciju Mrežna zaštita.(samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

- (1) Odaberite **Mrežna zaštita**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Odaberite **Uključeno**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (3) Pritisnite gumb [Esc].

5

Odredite lozinku.

- (1) Odaberite opciju **Lozinka**, a zatim pritisnite gumb [Enter].
- (2) Kada se prikaže poruka "**Promijeniti lozinku?**", odaberite **Da**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Zadana lozinka je "0000". Promijenite lozinku prema želji. Odaberete li **Ne**, ponovno će se prikazati zaslon iz 1. koraka.
- (3) Držeći pritisnut gumb [Num] brojčanim gumbima upišite četveroznamenkasti broj. Upisani broj prikazuje se u obliku "* * * *". Nakon upisa četvrte znamenke prikazuje se zaslon za potvrdu.



1 Gumbi s brojevima

2 Držite pritisnuto

(4) Ponovno upišite lozinku.

Prikazuje se poruka "**Lozinka prihvaćena.**".

Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka s obavijesti da ponovno upišete lozinku.

Upisivanje lozinke

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke, upišite lozinku brojčanim gumbima na daljinskom upravljaču.

Postupak

Držeći pritisnut gumb [Num], upišite lozinku brojčanim gumbima.

Projekcija počinje kada upišete ispravnu lozinku.

Pozor

- Upišete li triput zaredom neispravnu lozinku, oko pet minuta se prikazuje poruka "Rad projektora će biti zaključen.", a zatim projektor prelazi u stanje mirovanja. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, a zatim ga ponovno priključite kako bi se projektor opet uključio. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "Kod zahtjeva: xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)
- Nastavite li gornji postupak i 30 puta zaredom upišete neispravnu lozinku, prikazat će se sljedeća poruka i projektor više neće prihvaćati upisivanje lozinke. "Rad projektora će biti zaključen. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji." ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ograničavanje Uporabe (Zaključ. Upr. Ploče)

Želite li zaključati funkcijske gumbе na upravljačkoj ploči, učinite nešto od sljedećeg.

- Potpuno zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči. Ne možete koristiti nijednu funkciju upravljačke ploče, uključujući uključivanje i isključivanje.
- Djelom. zaklj.
Zaključani su svi gumbi na upravljačkoj ploči, osim gumba [⏻].

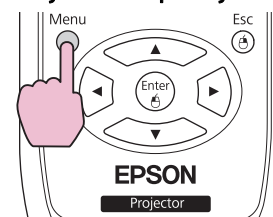
Funkcija je korisna na izložbama i sajmovima kada želite deaktivirati sve gumbе tijekom projekcije, ili u školi kada želite ograničiti uporabu gumba. Projektorom se i dalje može upravljati daljinskim upravljačem.

Postupak

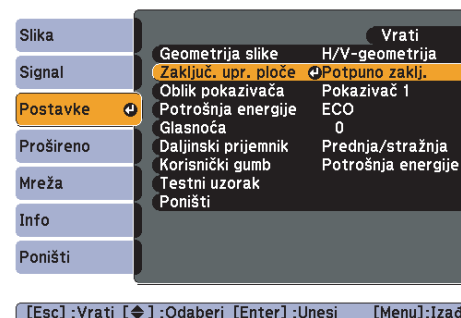
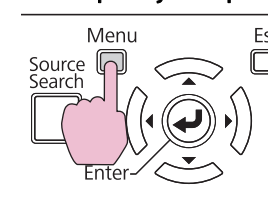
1

Tijekom projekcije pritisnite gumb [Menu] i odaberite Postavke - Zaključ. upr. ploče u izborniku Konfiguriranje. ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.52](#)

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



[Esc]:Vrati [↔]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi

2

Prema potrebi možete odabrati Potpuno zaklj. ili Djelom. zaklj..



[Esc]:Vrati [↔]:Odaberi [Enter]:Postavi [Menu]:Izadi

3

Odaberite Da kada se prikaže upit za potvrdu.

Gumbi upravljačke ploče su zaključani ovisno o odabranoj postavci.



Gumbe upravljačke ploče možete otključati na neki od sljedeća dva načina.

- Na daljinskom upravljaču odaberite opciju **Isključeno** u **Postavke - Zaključ. upr. ploče** u izborniku Konfiguriranje.
- Pritisnite i držite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči oko sedam sekundi, prikazat će se poruka i gumbi upravljačke ploče će se otključati.

Zaštita od Krađe

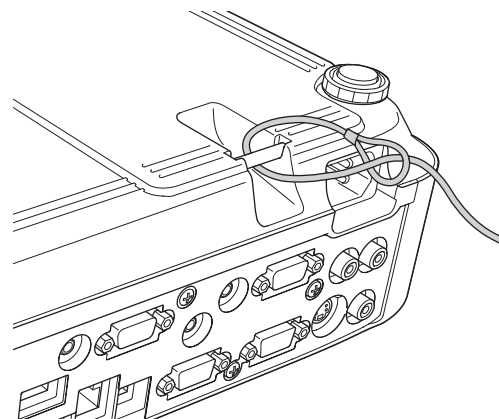
Kako se projektor često koristi na visećem nosaču i ostavlja u prostoriji bez nadzora, netko bi ga mogao pokušati ukrasti, zbog čega je opremljen sljedećim zaštitnim elementima.

- Sigurnosni utor
Sigurnosni utor prilagođen je zaštitnom sustavu Microsaver koji proizvodi tvrtka Kensington. Pojednosti o zaštitnom sustavu Microsaver Security System možete pročitati na web-stranici tvrtke Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Mjesto ugradnje sigurnosnog kabela
Kabel za zaštitu od krađe (može se nabaviti u trgovinama) provucite kroz točku ugradnje kako biste projektor pričvrstili za stol ili stup.

Ugradnja sigurnosnog kabela

Provucite sigurnosni kabel kroz točku ugradnje.

Upute o blokiranju pročitajte u dokumentaciji sigurnosnog kabela.





Izbornik Konfiguriranje

U ovom poglavlju objašnjeni su uporaba izbornika Konfiguriranje i njegove funkcije.

1

Odabir iz glavnog izbornika

2

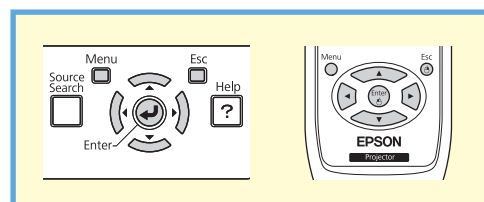
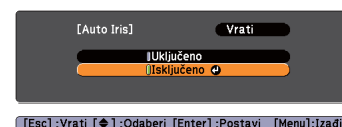
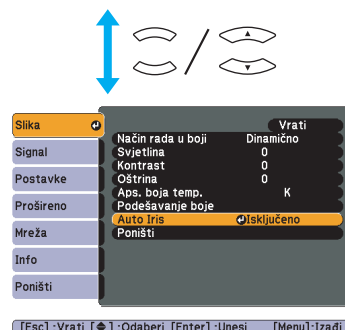
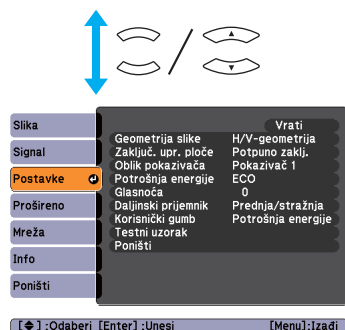
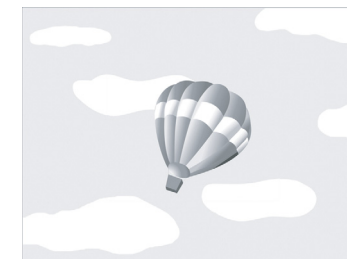
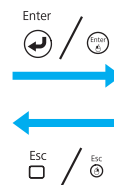
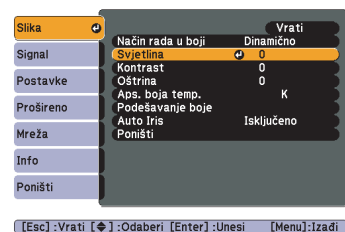
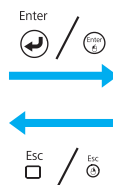
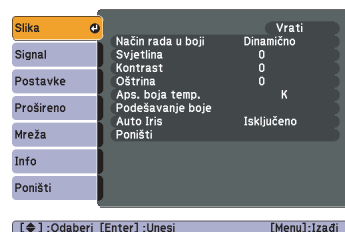
Odabir iz podizbornika

3

Promjena odabrane stavke

4

Izlaz

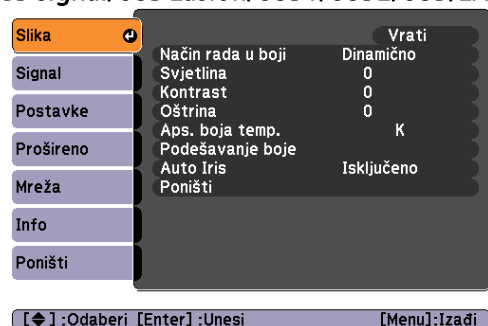


Izbornik Slika

Stavke koje se mogu namjestiti ovise o signalu koji se upravo projicira i izvoru slike, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani. [str.29](#)



RGB signal/USB zaslon/USB1/USB2/USB/LAN



Komponentni video▶▶Signal/S-video/Video



Podizbornik	Funkcija
Način rada u boji	Odaberite kvalitetu slike prema radnim uvjetima. str.31
Svjetlina	Namještanje svjetline slike.
Kontrast	Namještanje razlike između svjetla i sjene na slikama.
Zasićenje boje	Namještanje zasićenja boje na slikama.
Nijansa	(Namještanje je moguće samo ako se primaju NTSC signali putem kompozitnog videa/S-video.) Namještanje nijanse slike.
Oštrina	Namještanje oštine slike.
Aps. boja temp.	(Ova se opcija ne može namjestiti ako je postavka Slika - Način rada u boji namještena na sRGB▶▶.) Namještanje sveukupne nijanse slike. Nijance možete namjestiti u 10 stupnjeva od 5000 K do 10000 K. Odaberete li visoku vrijednost, slika poprima plavičastu nijansu, dok odabirom niske vrijednosti slika poprima crvenkastu nijansu.

Podizbornik	Funkcija
Podešavanje boje	<p>Podešavanje možete obaviti odabirom sljedećih opcija.</p> <p>Crvena, Zelena, Plava: Pojedinačno namještanje zasićenja pojedine boje. (Ova se opcija ne može namjestiti ako je postavka Slika - Način rada u boji namještena na sRGB ili Prilagođeno.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Namjestite postavke Ton, Zasićenje i Svjetlina za sve boje R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta). (Ova se opcija može namjestiti samo ako je postavka Slika - Način rada u boji namještena na Prilagođeno.)</p>
Auto Iris	<p>(Ova se opcija može namjestiti samo ako je postavka Slika - Način rada u boji namještena na Dinamično, Kazalište ili Prilagođeno.)</p> <p>Odaberite (Uključeno/Isključeno) da biste odredili hoće li se optimizirati osvjetljenje projiciranih slika.  str.32</p> <p>Namještena vrijednost je memorirana za svaki način rada u boji.</p>
Poništi	<p>Sve postavke u izborniku Slika možete vratiti na zadane vrijednosti. Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pogledajte na  str.81</p>

Izbornik Signal

Stavke koje se mogu namjestiti ovise o signalu koji se upravo projicira i izvoru slike, kao što je prikazano na sljedećim prikazima zaslona. Postavke ostaju memorirane za svaki signal.

Ne možete promijeniti postavke u izborniku Signal kada je izvor slike USB zaslona, USB1, USB2, USB ili LAN.

**Računalo/Računalo1/
Računalo2**
(kod primanja RGB signala)

Slika	Autom. postavljanje	Vrati
Signal	Razlučivost	Uključeno
	Praćenje	Auto
	Sinkronizacija	0
Postavke	Položaj	Auto
	Ulazni signal	Normalno
Prošireno	Dimenzija	
	Poništi	
Mreža		
Info		
Poništi		

**Računalo/Računalo1/
Računalo2**
(kod primanja komponentnog videa)

Slika	Položaj	Vrati
Signal	Progresivno	Uključeno
	Smanjenje buke	Isključeno
Postavke	Ulazni signal	Auto
	Dimenzija	4:3
Prošireno	Poništi	
Mreža		
Info		
Poništi		

S-video/Video

Slika	Položaj	Vrati
Signal	Progresivno	Uključeno
	Smanjenje buke	Isključeno
Postavke	Videosignal	Auto
	Dimenzija	4:3
Prošireno	Poništi	
Mreža		
Info		
Poništi		

HDMI (samo EB-1925W/1915)

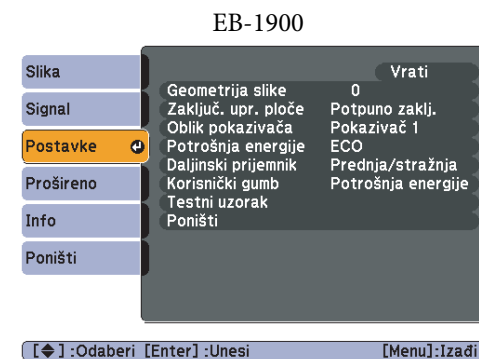
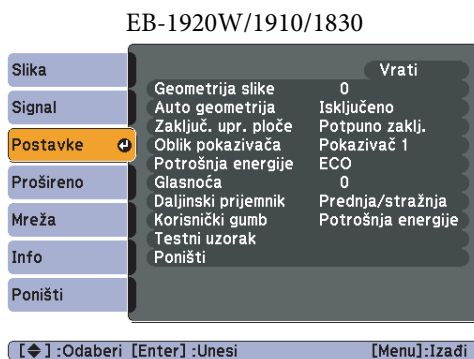
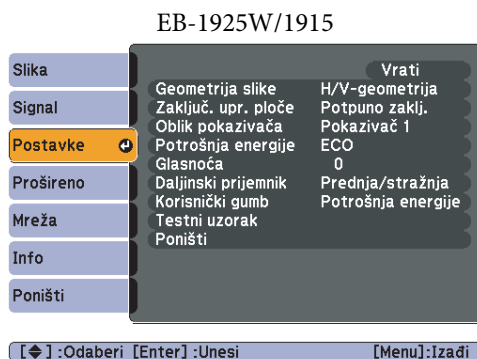
Slika	Progresivno	Vrati
Signal	Smanjenje buke	Isključeno
	HDMI video raspon	Isključeno
Postavke	Dimenzija	Normalno
	Poništi	4:3
Prošireno		
Mreža		
Info		
Poništi		

[◀]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi
[◀]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi
[◀]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi
[◀]:Odaberi [Enter]:Unesi [Menu]:Izadi


Podizbornik	Funkcija
Autom. postavljanje	Odaberite (Uključeno/Isključeno) treba li Automatsko postavljanje prilagoditi sliku optimalnim vrijednostima kada se izvorni signal promijeni. str.90
Razlučivost	Kada namjestite na Auto , automatski prepoznaje razlučivost signala. Ako se slike ne mogu ispravno projicirati kada je rezlučivost namještena na Auto , primjerice kada jedan dio slike nedostaje, namjestite na Široko za širokokutne zaslone, ovisno o priključenom računalu, ili na Normalno za zaslone dimenzija 4:3 i 5:4.
Praćenje	Namještanje računalne slike ako se na njoj pojave okomite pruge. str.90
Sinkronizacija	Namještanje računalne slike ako počne treperiti, postane nejasna ili se na njoj pojave smetnje. str.90
Položaj	Ako jedan dio slike nedostaje, položaj zaslona možete namjestiti nagore, nadolje, ulijevo i udesno kako bi se projicirala cijela slika.
Progresivno	(Kada se prima signal komponentnog videa ili RGB-videa, ova se postavka može namjestiti samo kod primanja signala 480i/576i/1080i. Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) Isključeno: IP pretvorba se obavlja za svako polje na zaslonu. Idealno za promatranje slika s mnogo kretanja. Uključeno: Isprepleteno (i) signal se pretvara u Progresivno (p). Odnosi se na statične slike. Video: Idealno za gledanje videoslika općeg sadržaja. Film/auto: Idealno za filmove, računalne snimke i animaciju.
Smanjenje buke	(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) Za izgladivanje grubih slika. Dostupna su dva načina rada. Odaberite omiljenu postavku. Preporučujemo da namjestite na Isključeno prilikom prikazivanja slike sa izvora sa niskom razinom buke, poput DVD-ja.

Podizbornik	Funkcija
HDMI video raspon (samo EB-1925W/1915)	(Ne može se namjestiti kod primanja digitalnog RGB signala.) Kada je priključak HDMI projektora povezan s DVD uređajem i sl., video raspon projektora se prilagođava prema postavci video raspona DVD-a.
Ulazni signal	Odaberite ulazni signal iz ulaza Računalo (Computer) ili Računalo1/2 (Computer1/2). Namjestite li na Auto , ulazni signal se automatski prilagođava uređaju koji je priključen. Ako boje nisu ispravno prikazane kada namjestite na " Auto ", odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
Videosignal	Odaberite ulazni signal iz ulaza Video ili S-video (S-Video). Namjestite li na Auto , videosignali se automatski prepoznaju. Nastanu li na slici smetnje ili problemi, npr. da se slika uopće ne projicira kada namjestite na " Auto ", odaberite odgovarajući signal prema uređaju koji je priključen.
Dimenzija	Namještanje postavke <u>Format zaslona</u> » za projicirane slike. 🖱️ str.33
Poništi	Sve postavke u izborniku Signal možete vratiti na zadane vrijednosti, osim Ulazni signal . Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pogledajte na 🖱️ str.81

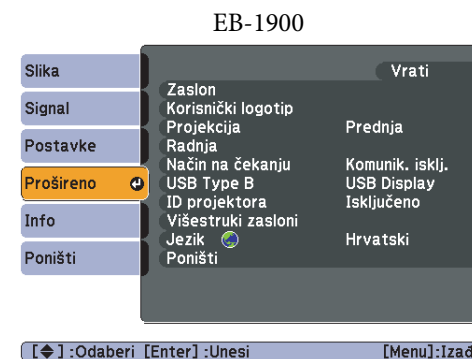
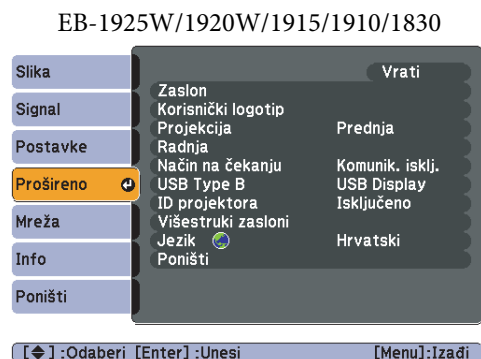
Izbornik Postavke



Podizbornik	Funkcija
Geometrija slike (EB-1925W/1915)	Ispravljanje deformacija geometrije slike. H/V-geometrija: Ispravlja vodoravnu i okomitu deformaciju geometrije slike. Odaberite V-geometrija ili H-geometrija . Ako postavku Auto H/V-geometrija namjestite na Uključeno , deformacije i oštrina projicirane slike automatski se ispravljaju kada se projektor premjesti. (Samo kada je odabrana opcija Prednja u Prošireno - Projekcija .) Ako namjestite na Isključeno , morate ručno namjestiti projiciranu sliku. 🖱️ <i>Kratke upute</i> Quick Corner: Odabire i ispravlja sva četiri kuta projicirane slike. 🖱️ str.26
Geometrija slike (EB-1920W/1910/1900/1830)	Ispravljanje okomite geometrijske deformacije na slikama. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Auto geometrija (samo EB-1920W/1910/1830)	Namjestite na Uključeno želite li automatski ispraviti geometriju slike u okomitom smjeru. (Samo kada je odabrana opcija Prednja u Prošireno - Projekcija .) 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Zaključ. upr. ploče	Ograničavanje uporabe upravljačke ploče projektor. 🖱️ str.49
Oblik pokazivača	Odabir oblika pokazivača. 🖱️ str.38 Pokazivač 1: 🖱️ Pokazivač 2: 🖱️ Pokazivač 3: 🖱️
Potrošnja energije	Namještanje svjetline lampe na neku od dvije postavke. Odaberite ECO ako su projicirane slike presvijetle, primjerice pri projiciranju u tamnoj prostoriji ili na mali zaslon. Odaberete li ECO , potrošnja električne energije i vijek trajanja lampe mijenjaju se kako je navedeno u nastavku, a buka ventilatora se smanjuje tijekom projekcije. Potrošnja struje: manja za oko 26%, vijek trajanja lampe: dulji za oko 1.3 puta.

Podizbornik	Funkcija
Glasnoća (samo EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Namještanje glasnoće. Postavke ostaju memorirane za svaki izvor.
Daljinski prijemnik	Ograničite prijem signala za upravljanje daljinskim upravljačem. Želite li zabraniti upravljanje daljinskim upravljačem ili ako se u blizini daljinskog prijemnika nalazi fluorescentno svjetlo, možete deaktivirati daljinski prijemnik koji ne želite koristiti ili koji ima smetnje u radu.
Korisnički gumb	Odaberite opciju dodijeljenu na izborniku Konfiguriranje pomoću gumba [User] na daljinskom upravljaču. Pritiskom na gumb [User] prikazuje se zaslon za odabir/podešavanje dodijeljene stavke izbornika koji omogućuje odabir/podešavanje jednim pritiskom gumba. Gumbu [User] možete dodijeliti neku od sljedećih opcija. Potrošnja energije, Info, Progresivno, Testni uzorak, Višestruki zaslone, Razlučivost
Testni uzorak	Nakon postavljanja projektora, testni uzorak se prikazuje tako da možete namjestiti projekciju bez priključivanja dodatne opreme. Dok se prikazuje testni uzorak, možete obaviti funkcije Quick Corner (samo EB-1925W/1915), Podesi zumiranje, Podesi fokus i Geometrija slike . Za izlaz iz testnog uzorka pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Poništi	Sve postavke u izborniku Postavke možete vratiti na zadane vrijednosti, osim Korisnički gumb . Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pogledajte na  str.81

Izbornik Prošireno



Podizbornik	Funkcija
Zaslon	<p>Postavke vezane za zaslon projektor.</p> <p>Poruke: Kada se namjesti na Isključeno, neće se prikazivati sljedeće opcije.</p> <p>Naziv aktivnog odabira pri promjeni postavke Izvor, Način rada u boji ili Dimenzija; poruka kada ne postoji ulazni signal slike; upozorenja poput Upoz. visoke temp..</p> <p>Pozadina zaslona^{*1}: Namjestite prikaz zaslona kada nema signala na Crna, Plava ili Logotip.</p> <p>Zaslon pokretanja^{*1}: Možete odrediti (Uključeno/Isključeno) želite li da se prikazuje zaslon pokretanja (slika koja se projicira pri uključivanju projektor).</p> <p>A/V bez tona^{*1}: Namjestite zaslon koji se prikazuje u stanju A/V bez tona na Crna, Plava ili Logotip.</p>
Korisnički logotip ^{*1}	<p>Promjena korisničkog logotipa koji se prikazuje u opcijama Pozadina zaslona, A/V bez tona i sl. str.106</p>
Projekcija	<p>Odredite neku od sljedećih postavki već prema tome kako je projektor postavljen. str.96</p> <p>Prednja, Prednja/strop Stražnja, Stražnja/strop</p> <p>Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.</p> <p>Prednja ↔ Prednja/strop</p> <p>Stražnja ↔ Stražnja/strop</p>


Podizbornik	Funkcija
Radnja	<p>Izr. napajanje uklj.: Odredite (Uključeno/Isključeno) želite li aktivirati izravno napajanje uključivanja. Kada je namješteno na Uključeno i napojni kabel priključen na napajanje, projektor se automatski uključuje u situacijama kao što je obnavljanje el. napajanja nakon prekida.</p> <p>Način mirovanja: Kada je Uključeno automatski zaustavlja projekciju kada nema ulaznog signala i operacija u tijeku.</p> <p>Vrijeme Načina mir.: Kada je Način mirovanja namješten na Uključeno, možete odrediti vrijeme kada se će projektor automatski isključiti u rasponu od jedne do 30 minuta.</p> <p>Vrijeme pokl. leće: Namjestite li na Uključeno, opcija automatski isključuje projektor 30 minuta nakon zatvaranja klizača za isključivanje slike i zvuka. Vrijeme pokl. leće je tvornički namješteno na Uključeno.</p> <p>Način velike visine: Namjestite na Uključeno ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine.</p>
Način na čekanju	Možete koristiti mrežno praćenje i funkcije nadzora dok je projektor u mirovanju kada je ova opcija namještena na Mreža uključena . SNMP koristite za nadzor i upravljanje stanjem projektora putem mreže ili koristite program EasyMP Monitor *2 priložen uz proizvod.
USB Type B	Namjestite na USB zaslon kada su projektor i računalo povezani USB kabelom i projiciraju se slike iz računala. ➡ str.116 Namjestite na Bežični miš kada pokazivačem miša upravljate putem daljinskog upravljača. ➡ str.40
ID projektora	Namjestite ID na broj između 1 i 9. Isključeno znači da ID nije namješten. ➡ str.42
Višestruki zasloni	Možete namjestiti ton i svjetlinu svake projicirane slike kada koristite više projektora za projiciranje. ➡ str.45 Razina podešavanja: Možete namjestiti od crne do bijele u pet razina od 1 do 5, a u svakoj od tih 5 razina možete namjestiti postavke Svjetlina ispravna. i Boja ispravna. Svjetlina ispravna.: Ispravlja razliku u svjetlini svakog projektora. Boja ispravna. (G/R) / Boja ispravna. (B/Y): Možete ispraviti razliku u boji svakog projektora.
Jezik	Namještanje jezika za prikazivanje poruka.
Poništi	Postavke Zaslon *1 i Radnja *3 u izborniku Prošireno možete vratiti na zadane vrijednosti. Pojednosti o vraćanju svih postavki na zadane vrijednosti pogledajte na ➡ str.81

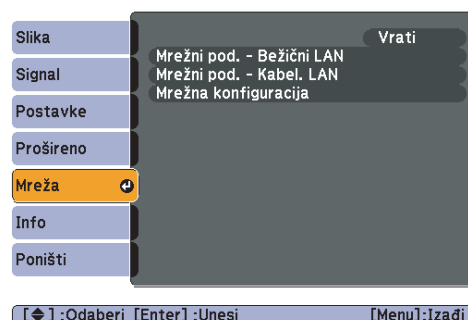
*1 Kada je opcija **Zašt. koris. logo.** namještena na **Uključeno** u postavci **Zaštita lozinkom**, postavke vezane za korisnički logotip ne mogu se mijenjati. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**. ➡ [str.47](#)

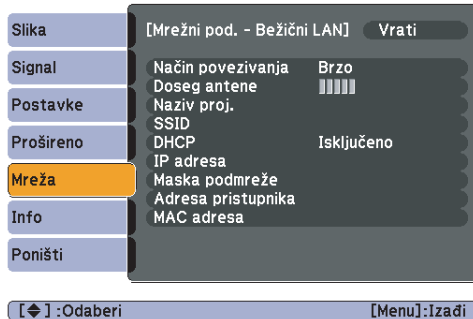

*2 Serijski ↔ IP pretvarač (može se nabaviti u trgovinama) i priključni kabel neophodni su kako bi vlasnik projektora EB-1900 mogao koristiti EasyMP Monitor. Za podržane proizvode pogledajte <http://www.epson.com>.

*3 Osim za "Način velike visine".

Izbornik Mreža (Samo EB-1925W/1915)

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu.  [str.47](#)



Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Bežični LAN Mrežni pod. - Kabel. LAN	<p>Stanje postavki možete potvrditi za svaku mrežu kako slijedi</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 45%;">  </div> <div style="width: 45%;">  </div> </div>
Mrežna konfiguracija	<p>Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža.</p> <p>Izbornici Osnove, Bežični LAN, Sigurnost, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi i Postavljanje je dovršeno</p>



Koristeći internet na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještni funkcije i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki Web kontrole, poput postavki Sigurnost, možete jednostavno unijeti tipkovnicom.

 *Vodič za rad s projektorom "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web upravljanje)"(EB-1925W/1915)*

Napomena o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih opcija obavlja se na isti način kao u izborniku Konfiguriranje.

Kada završite, obavezno idite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite opcija **Da**, **Ne** ili **Odustani**. Odaberete li **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



Da: Sprema postavke i izlazi iz izbornika Mreža.

Ne: Ne sprema postavke i izlazi iz izbornika Mreža.

Odustani: Nastavlja prikazivati izbornik Mreža.

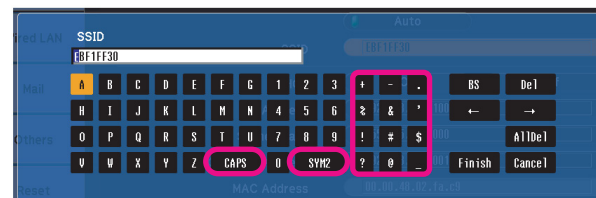
Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Gumbima [↶], [↷], [↶] i [↷] na daljinskom

upravljaču ili [↶], [↷], [↶] i [↷] na upravljačkoj ploči

pomaknite pokazivač na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskom na tipke s brojkama. Nakon unosa

pritisnite [Finish] na tipkovnici za potvrdu. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici za poništenje unosa.



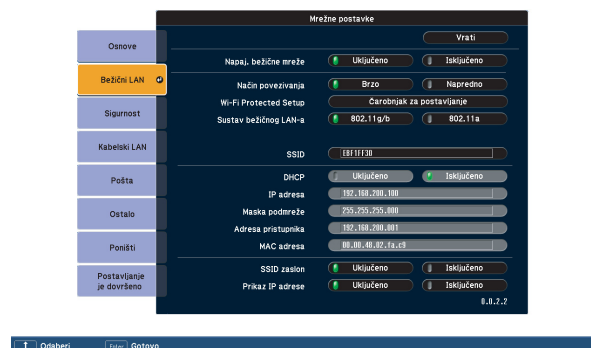
- Svaki put kada odaberete tipku [CAPS], ona postavlja i prebacuje se između velikih i malih slova.
- Svaki put kada odaberete tipku [SYM1/2], ona postavlja ili mijenja simbole za uokvirenu opciju.

Izbornik Osnove



Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektor koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate putem kompatibilnog PJLink softvera. Prilikom uređivanja možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrole. Unesite najviše osam jednobajtnih alfanumeričkih znakova. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem internetskog preglednika na računalu povezanom s mrežom. Vodič za rad s projektorom "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web upravljanje)" (EB-1925W/1915)
Šifra projektor	Namjestit li opciju na Uključeno , morate unijeti tekst Šifra pri povezivanju projektor s računalom na mreži. Na taj se način sprječava ometanje prezentacija uslijed neplaniranog pristupa s računala tijekom projekcije. Ova opcija je obično namještena na Uključeno . Vodič za rad s projektorom "Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje" (EB-1925W/1915)

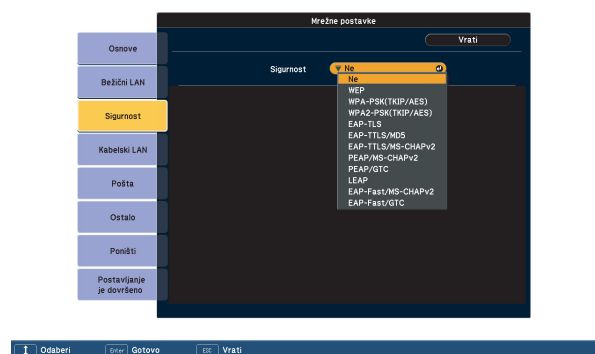
Izbornik Bežični LAN (samo kada je priključena priložena ili dodatna jedinica bežične mreže)



Podizbornik	Funkcija
Napaj. bežične mreže	Namjestite na Uključeno pri povezivanju projektor s računalom putem bežične mreže. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno kako biste spriječili neovlašteno korištenje. Opcija je po zadanom namještena na Uključeno .
Način povezivanja	Kada je projektor povezan s računalom sa softverom EasyMP Network Projection, namjestite opciju tako da bude u trajno povezanom načinu.
Wi-Fi Protected Setup	Kada koristite pristupnu točku kompatibilnu s Wi-Fi Protected Setup putem bežične mreže, možete jednostavno povezati projektor s pristupnom točkom i promijeniti postavke sigurnosti. str.108
Sustav bežičnog LAN-a	Namještanje sustava bežičnog LAN-a. Kada namjestite na Auto , automatski se odabire standard 802.11g, 802.11b ili 802.11a koji je kompatibilan s radnim okruženjem. (Opcija Auto može se odabrati samo ako ste postavku Način povezivanja namjestili na Napredno .) U okruženju koje ne podržava 802.11a, prikazuje se samo 802.11g/b . (802.11a i Auto se ne prikazuju.)
SSID	Unesite SSID . Kada je SSID dostupan za sustav bežičnog LAN-a u kojem se nalazi i projektor, unesite SSID. Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
DHCP	Namjestite na Uključeno ako želite ili na Isključeno ako ne želite koristiti DHCP . Ako namjestite na Uključeno , više ne možete unositi adrese.
IP adresa	Možete unijeti IP adresu dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Maska podmreže	Možete unijeti masku podmreže projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske podmreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Podizbornik	Funkcija
Adresa pristupnika	Možete unijeti IP adresu pristupnika projektora. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće <u>adrese pristupnika</u> ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
MAC adresa	Prikazuje MAC adresu.
SSID zaslon	Kako se <u>SSID</u> ne bi prikazivao na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .
Prikaz IP adrese	Kako se <u>IP adresa</u> ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno .

Izbornik Sigurnost (dostupan samo kada je priključena priložena ili dodatna jedinica bežične mreže)



Podizbornik	Funkcija
Sigurnost	Odaberite vrstu sigurnost od prikazanih opcija. Pri namještanju postavke Sigurnost slijedite upute administratora mreže kojoj pristupate.

Vrsta sigurnosti

Kada je priključena priložena ili dodatna jedinica bežične mreže i koristi se u načinu rada Način rada Napredno pov., preporučujemo da namjestite sigurnost. Odaberite neki od sljedećih načina sigurnosti.

- **WEP**

Podaci se šifriraju kodnim ključem (WEP ključem). Ovaj mehanizam onemogućava komunikaciju ako se kodni ključevi pristupne točke i projektora ne poklapaju.

- **WPA**

Ovaj sustav šifriranja pruža veću sigurnost od slabog sustava WEP. Iako postoji mnogo vrsta šifriranja WPA, projektor koristi TKIP i AES.

WPA također obuhvaća funkcije za autorizaciju. WPA autorizacija obuhvaća dva načina: korištenje autorizacijskog poslužitelja i autorizaciju između računala i pristupne točke bez poslužitelja. Projektor podržava potonju metodu, bez poslužitelja.

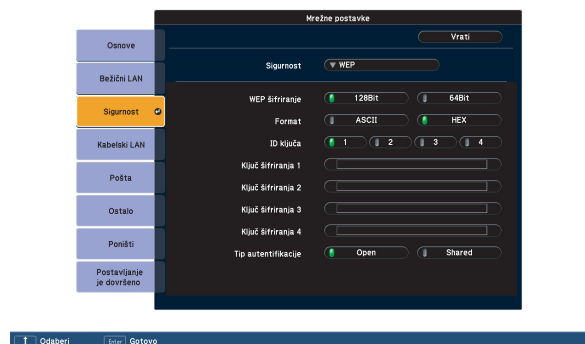
- **EAP**

EAP je protokol koji se koristi za komunikaciju između klijenata i autorizacijskih poslužitelja. Postoji mnogo protokola, poput EAP-TLS, koji koriste elektroničke potvrde za autorizaciju korisnika te LEAP i EAP-TTLS, koji koriste korisničko ime i lozinku.

Sustav	Autorizacija
EAP-TLS	Elektronička potvrda, CA potvrda
EAP-TTLS	Korisničko ime, lozinka
PEAP	Korisničko ime, lozinka
LEAP	Korisničko ime, lozinka
EAP-Fast	Korisničko ime, lozinka



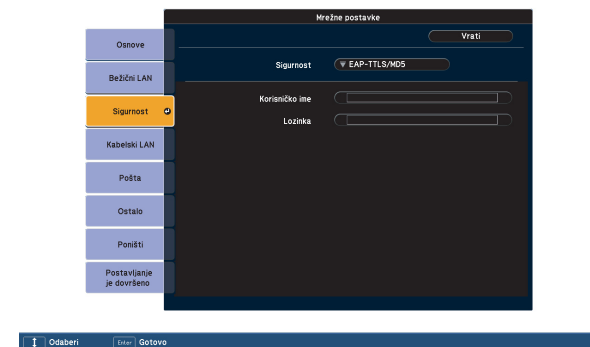
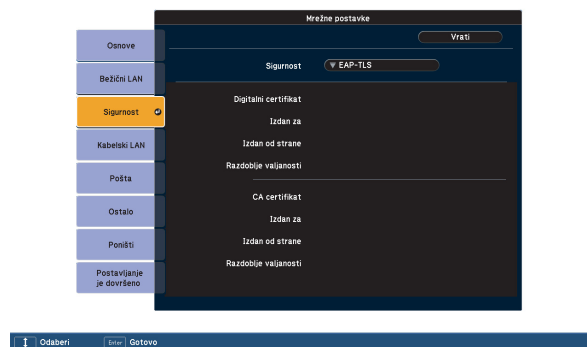
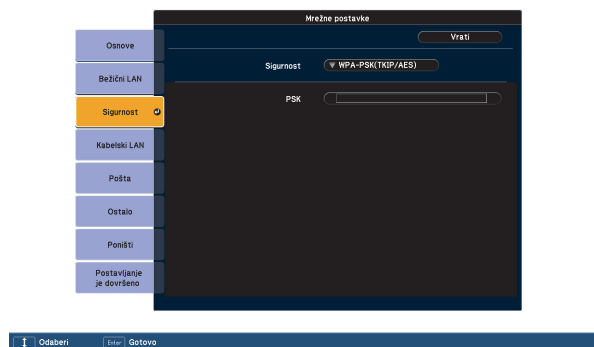
- Pojednosti o namještanju zatražite od administratora mreže.
- Koristite li EAP, postavke na projektoru morate uskladiti s onima na autorizacijskom poslužitelju. Pojednosti o postavkama RADIUS zatražite od administratora mreže.
- Spremite elektroničku potvrdu i CA potvrdu na USB memorijski uređaj i registrirajte ih s projektorom putem programa PC Free. S projektorom može biti registriran samo jedan par elektroničkih potvrda i CA potvrda. Te se potvrde koriste s EAP-TLS. [Vodič za rad s projektorom](#) (EB-1925W/1915)



Kada odaberete WEP

Podizbornik	Funkcija
WEP šifriranje	Odredite vrstu šifriranja za WEP šifriranje. 128Bit: Koristi 128 (104) bitno kodiranje 64Bit: Koristi 64 (40) bitno kodiranje.
Format	Odredite način unosa WEP ključa šifriranja. ASCII: Unos teksta. HEX: Unos heksadecimalnih vrijednosti (HEX).
ID ključa	Za odabir ID ključa za WEP šifriranje.

Podizbornik	Funkcija
Ključ šifriranja 1/Ključ šifriranja 2/Ključ šifriranja 3/Ključ šifriranja 4	<p>Možete unijeti ključ koji se koristi za WEP šifriranje. Unesite ključ u jednobajtnim znakovima prema uputama administratora mreže u kojoj se projektor nalazi. Znakovi i brojevi koji se mogu unijeti ovise o postavkama WEP šifriranje i Format.</p> <p>Ako unesete manje znakova nego što je potrebno, znakovi se neće šifrirati. Ako unesete više znakova nego što je potrebno, znakovi koji premaše dopuštenu granicu se neće šifrirati.</p> <p>128Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 13 znakova.</p> <p>64Bit - ASCII: Jednobajtni alfanumerički, 5 znakova.</p> <p>128Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 26 znakova</p> <p>64Bit - HEX: Od 0 do 9 i od A do F, 10 znakova</p>
Tip autentifikacije	<p>Namjestite vrstu WEP autorizacije.</p> <p>Otvoreni: Koristi otvoreni sustav autorizacije.</p> <p>Dijeljeni: Koristi zajednički autorizacijski ključ.</p>



Kada odaberete WPA-PSK(TKIP/AES) ili WPA2-PSK(TKIP/AES)

Podizbornik	Funkcija
PSK (Ključ šifriranja)	<p>Možete unijeti zajednički ključ (šifrirani ključ) u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Unesite od 8 do 32 znaka. Nakon unosa zajedničkog ključa, potvrdite ga gumbom [Enter] i vrijednost će biti zamijenjen zvjezdicama (*).</p>

Kada odaberete EAP-TLS

Podizbornik	Funkcija
Izdan od strane/Izdan za/ Razdoblje valjanosti	Prikazuju se podaci u potvrdi. Ne možete ih mijenjati.

Kada odaberete EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

Podizbornik	Funkcija
Korisničko ime	Možete unijeti korisnički ime za autorizaciju u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima (bez razmaka). Možete unijeti do 32 znaka.
Lozinka	Možete unijeti lozinku za autorizaciju u jednobajtnim alfanumeričkim znakovima. Možete unijeti do 32 znaka. Nakon unosa lozinke, potvrdite je gumbom [Enter] i vrijednost će biti zamijenjen zvjezdicama (*).

Izbornik Kabelski LAN



Podizbornik	Funkcija
DHCP	Namjestite na Uključeno ako želite ili na Isključeno ako ne želite koristiti <u>DHCP</u> . Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.
IP adresa	Možete unijeti <u>IP adresu</u> dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)

Podizbornik	Funkcija
Maska pod mreže	Možete unijeti <u>masku pod mreže</u> ► projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adresa pristupnika	Možete unijeti IP adresu pristupnika projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće <u>adrese pristupnika</u> ► ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
MAC adresa	Prikazuje MAC adresu.
Prikaz IP adrese	Kako se IP adresa ne bi prikazivala na zaslonu mirovanja bežične mreže, namjestite opciju na Isključeno.

Izbornik Pošta

Kada ga namjestite, primit ćete poruku e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje. 📧 [str.122](#)



Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Odaberite da li želite (Uključeno) ili ne želite (Isključeno) primiti obavijest putem e-pošte.
SMTP poslužitelj	Unesite <u>IP adresu</u> ► SMTP poslužitelja projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Broj priključka	Unesite broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve od 1 do 65535.
Adresa e-pošte 1/Adresa e-pošte 2/Adresa e-pošte 3	Možete unijeti adresu e-pošte odredišta na koje će se slati obavijesti e-poštom. Možete registrirati najviše tri odredišta. Unesite do 32 jednobajtna alfanumerička znaka kao adrese e-pošte.

Podizbornik	Funkcija
Post. događ. obavijesti	Možete odabrati probleme ili upozorenja o kojima ćete primati obavijesti putem e-pošte. Kada nastanu odabrani problemi ili upozorenja na projektoru, poruka e-pošte će se poslati na navedenu određišnu adresu s obavijesti o problemu ili upozorenju. Možete odabrati više opcija među prikazanim.

Izbornik Ostalo



Podizbornik	Funkcija
IP adresa 1 SNMP pristupa/ IP adresa 2 SNMP pristupa	Registrirajte do dvije IP adrese za određište obavijesti o <u>SNMP</u> pristupu. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255) Želite li koristiti SNMP za nadzor projektor, morate instalirati program za upravljanje SNMP-om. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.
Prioritetni pristupnik	Za prioritetni pristupnik odaberite bežični ili kabelski.
AMX Device Discovery	Kada je projektor povezan s mrežom, namjestite na Uključeno da omogućite da projektor prepozna <u>AMX Device Discovery</u> . Namjestite na Isključeno ako ste u okružju koje nije povezano na AMX kontroler ili na AMX Device Discovery.

Izbornik Poništi

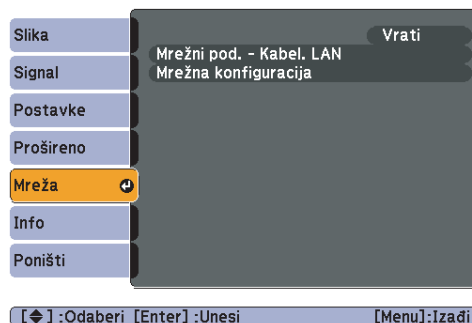
Poništava sve mrežne postavke.



Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da . Nakon poništavanja svih postavki prikazuje se izbornik Osnove .

Izbornik Mreža (Samo EB-1920W/1910/1830)

Kada je postavka **Mrežna zaštita** namještena na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom**, prikazuje se poruka i postavke se ne mogu mijenjati. Namjestite postavku **Mrežna zaštita** na **Isključeno** i zatim konfigurirajte mrežu. ➡ [str.47](#)



Podizbornik	Funkcija
Mrežni pod. - Kabel. LAN	<p>Stanje postavki možete potvrditi za mrežu kako slijedi.</p> 
Mrežna konfiguracija	<p>Sljedeći izbornici su dostupni za opcije izbornika Mreža.</p> <p>Izbornici Osnove, Kabelski LAN, Pošta, Ostalo, Poništi, Postavljanje je dovršeno</p>

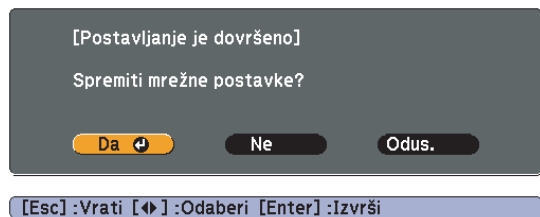


Koristeći internetski preglednik na računalu povezanom s projektorom putem mreže, možete namještat i upravljati projektorom. Ta se funkcija naziva Web kontrola. Tekst za određivanje postavki Web kontrole, poput postavki Sigurnost, možete jednostavno unijeti tipkovnicom. ➡ [Vodič za rad s projektorom "Mijenjanje postavki putem web preglednika \(Web upravljanje\)"\(EB-1920W/1910/1830\)](#)

Napomene o korištenju izbornika Mreža

Biranje iz glavnog izbornika i podizbornika te mijenjanje odabranih opcija obavlja se na isti način kao u izborniku Konfiguriranje.

Kada završite, obavezno idite na izbornik **Postavljanje je dovršeno** i odaberite opcija **Da**, **Ne** ili **Odustani**. Odaberete li **Da** ili **Ne**, vratit ćete se u izbornik Konfiguriranje.



Da: Sprema postavke i izlazi iz izbornika Mreža.

Ne: Ne sprema postavke i izlazi iz izbornika Mreža.

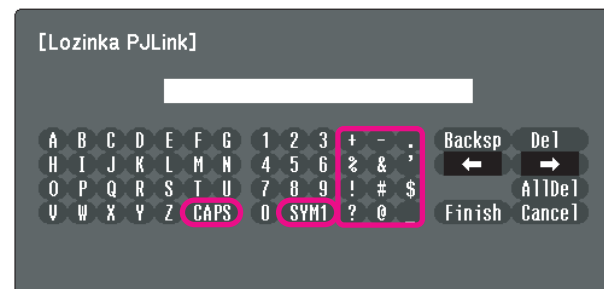
Odustani: Nastavlja prikazivati izbornik Mreža.

Rad sa softverskom tipkovnicom

Izbornik Mreža sadržava opcije koje zahtijevaju unos alfanumeričkih znakova tijekom pripreme. U tom slučaju prikazuje se sljedeća softverska tipkovnica. Gumbima [↶], [↷], [↵] i [↶] na daljinskom

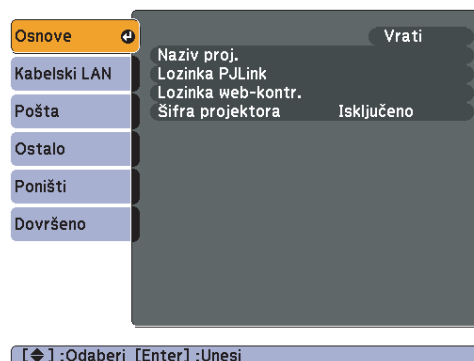
upravljaču ili [↶], [↷], [↵] i [↶] na upravljačkoj ploči




pomaknite pokazivač na željenu tipku, a zatim pritisnite gumb [Enter] za unos alfanumeričkog znaka. Brojke unesite držeći gumb [Num] na daljinskom upravljaču i pritiskom na tipke s brojkama. Nakon unosa pritisnite [Finish] na tipkovnici za potvrdu. Pritisnite [Cancel] na tipkovnici za poništenje unosa.



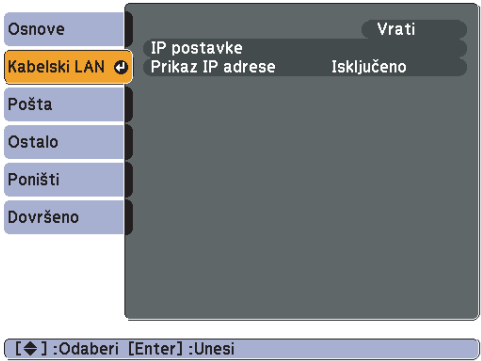
- Svaki put kada odaberete tipku [CAPS], ona postavlja i prebacuje se između velikih i malih slova.
- Svaki put kada odaberete tipku [SYM1/2], ona postavlja ili mijenja simbole za uokvirenu opciju.

Izbornik Osnove




Podizbornik	Funkcija
Naziv proj.	Prikazuje naziv projektora koji se koristi kada je povezan na mrežu. Prilikom uređivanja možete unijeti do 16 jednobajtnih alfanumeričkih znakova.
Lozinka PJLink	Odredite lozinku koja će se koristiti kada projektoru pristupate putem kompatibilnog PJLink softvera.  str.126 Možete unijeti do 32 jednobajtna alfanumerička znaka.
Lozinka web-kontr.	Odredite lozinku koja će se koristiti za postavke i upravljanje projektorom putem Web kontrole. Možete unijeti do 8 jednobajtna alfanumerička znaka. Web kontrola je računalna funkcija koja omogućava određivanje postavki i upravljanje projektorom putem internetskog preglednika na računalu povezanom s mrežom.  Vodič za rad s projektorom "Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web upravljanje)" (EB-1920W/1910/1830)
Šifra projektora	Namjestit li opciju na Uključeno , morate unijeti tekst Šifra pri povezivanju projektora s računalom na mreži. Na taj način EasyMP Network Projection sprječava ometanje prezentacija uslijed neplaniranog pristupa s računala tijekom projekcije. Ova opcija je obično namještena na Uključeno .  Vodič za rad s projektorom "Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje" (EB-1920W/1910/1830)

Izbornik Kabelski LAN



Podizbornik	Funkcija
IP postavke	<p>Možete namjestiti mrežne postavke.</p> <p>DHCP: Namjestite na Uključeno ako želite ili na Isključeno ako ne želite koristiti DHCP. Ako namjestite na Uključeno, više ne možete unositi adrese.</p> <p>IP adresa: Unesite IP adresa dodijeljenu projektoru. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Maska pod mreže: Unesite Maska pod mreže za projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće maske pod mreže ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa pristupnika: Unesite IP adresu dodijeljenu pristupniku projektora. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom se sljedeće adrese pristupnika ne mogu koristiti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p>
Prikaz IP adrese	<p>Spriječite prikazivanje IP adrese u podacima o mreži u izborniku Mreža i na zaslону mirovanja bežične mreže tako da namjestite na Isključeno.</p>

Izbornik Pošta

Kada je namješteno, primete poruku e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje. Za informacije o sadržaju poslano pošte pogledajte "Funkcija Dostave Obavijesti o Problemima Putem E-pošte (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.122

Osnove
Kabelski LAN
Pošta
Ostalo
Poništi
Dovršeno

Vrati

Obavijest o pošti

SMTP poslužitelj

Broj priključka

Postavka adrese 1

Postavka adrese 2

Postavka adrese 3

Isključeno

0. 0. 0. 0

0

[] :Odaberi [Enter] :Unesi

Podizbornik	Funkcija
Obavijest o pošti	Odaberite da li želite (Uključeno) ili ne želite (Isključeno) primati obavijest putem e-pošte.
SMTP poslužitelj	Unesite <u>IP adresu</u> SMTP poslužitelja projektor. U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255. Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese. 127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)
Broj priključka	Unesite broj priključka za SMTP poslužitelj. Zadana vrijednost je 25. Možete unijeti brojeve od 1 do 65535.
Postavka adrese 1 Postavka adrese 2 Postavka adrese 3	Unesite adresu e-pošte i sadržaj poruke kako biste primili obavijest kada nastanu problemi ili upozorenja pri radu projektor. Unesite do 32 jednobajtna alfanumerička znaka kao adrese e-pošte. Možete odabrati različite probleme ili upozorenja o kojima ćete biti obavješteni putem e-pošte. Takođe možete i promijeniti svaku od adresa e-pošte.

Izbornik Ostalo

Osnove
Kabelski LAN
Pošta
Ostalo
Poništi
Dovršeno

Vrati

IP adr. 1 pristupa 0. 0. 0. 0

IP adr. 2 pristupa 0. 0. 0. 0

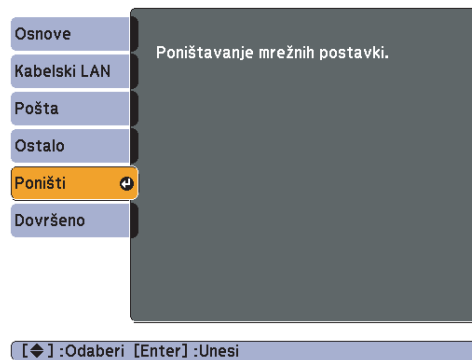
AMX Device Discovery Isključeno

[↕] :Odaberi [Enter] :Unesi

Podizbornik	Funkcija
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	<p>Registrirajte do dvije IP adrese za odredište obavijesti o SNMP pristupu.</p> <p>U svako polje adrese možete unijeti broj od 0 do 255.</p> <p>Pri tom ne možete koristiti sljedeće IP adrese.</p> <p>127.x.x.x, 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255)</p> <p>Za korištenje SNMP za nadzor projektora, trebate instalirati program za upravljanjeSNMP-om. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.</p>
AMX Device Discovery	<p>Kada je projektor povezan s mrežom, namjestite na Uključeno da omogućite da projektor prepozna AMX Device Discovery . Namjestite na Isključeno ako ste u okružju koje nije povezano na AMX kontroler ili na AMX Device Discovery.</p>

Izbornik Poništi

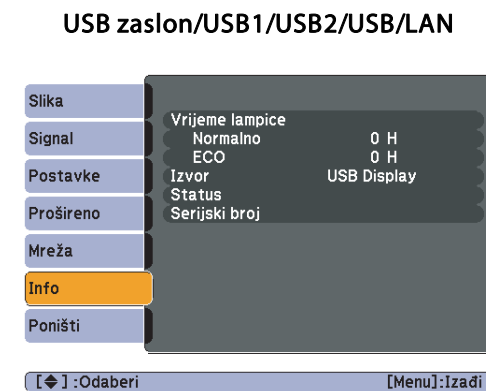
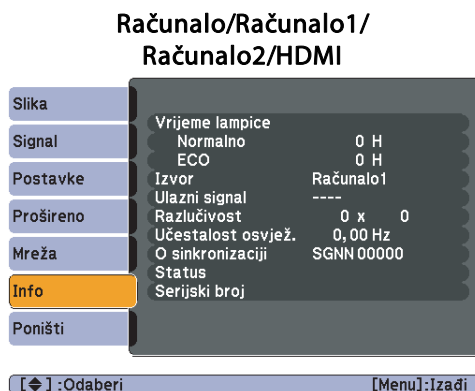
Poništava sve mrežne postavke.



Podizbornik	Funkcija
Poništavanje mrežnih postavki.	Za poništavanje svih mrežnih postavki odaberite Da . Nakon poništavanja svih postavki prikazuje se izbornik Osnove .

Info Izbornik (Ssamo Zaslon)

Omogućuje provjeru stanja slikovnih signala koji se projiciraju i stanja projektor. Stavke koje se mogu prikazati ovise o izvoru koji se upravo projicira, kao što je prikazano na sljedećim crtežima. Ovisno o korištenom modelu, pojedini izvori slike nisu podržani. ➡ [str.29](#)



Podizbornik	Funkcija
Vrijeme lampice	Prikazuje ukupno vrijeme rada lampe*. Kada nastupi vrijeme upozorenja lampe, znakovi se prikazuju žutom bojom.
Izvor	Prikazuje naziv izvora za priključeni uređaj koji se upravo projicira.
Ulazni signal	Prikazuje sadržaj opcije Ulazni signal namješten u izborniku Signal prema izvoru.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost signala.
Videosignal	Prikazuje sadržaj Videosignal namješten u izborniku Signal .
Učestalost osvješt.	Prikazuje učestalost osvježavanja ➡.
O sinkronizaciji	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.

* Ukupno vrijeme rada prikazuje se u obliku "0H" za prvih 10 sati. Vrijeme od 10 sati i više prikazuje se kao "10H", "11H" itd.

Izbornik Poništi



Podizbornik	Funkcija
Poništi sve	Sve postavke u izborniku Konfiguriranje možete vratiti na zadane vrijednosti. Sljedeće postavke se ne vraćaju na zadane vrijednosti: Ulazni signal , Korisnički logotip , sve stavke iz izbornika Mreža *, Vrijeme lampice i Jezik .
Poništi vrijeme lampe	Ukupno vrijeme rada lampe možete poništiti i vratiti na "0H". Poništite ga pri zamjeni lampe.

* (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



Ispravljanje Problema

U ovom poglavlju objašnjeno je kako možete prepoznati i razriješiti probleme.

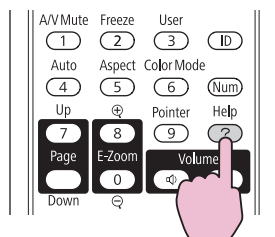
Nastane li problem s projektorom, pritiskom gumba Help prikazuje se zaslon pomoći s korisnim savjetima. Odgovaranjem na pitanja možete riješiti probleme.

Postupak

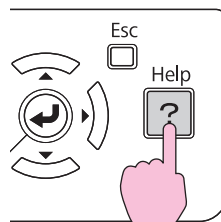
1 Pritisnite gumb [Help].

Prikazuje se zaslon Help.

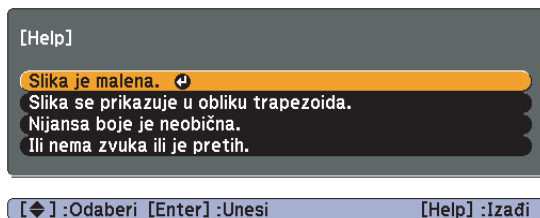
Daljinskim upravljačem



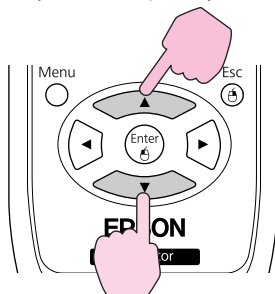
Preko upravljačke ploče



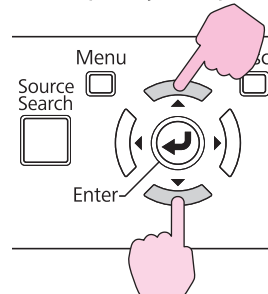
2 Odaberite stavku izbornika.



Daljinskim upravljačem



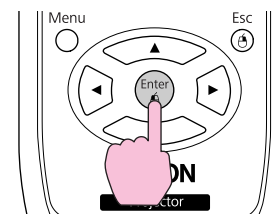
Preko upravljačke ploče



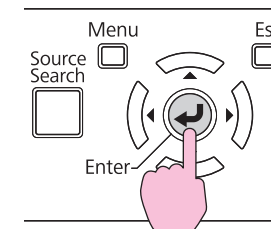
3

Potvrdite odabir.

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Pitanja i odgovori prikazuju se onako kako je prikazano na donjem zaslonu.

Pritisnite gumb [Help] za izlaz iz Pomoć.

Slika je malena.

- Je li vrijednost zumiranja postavljena na najnižu?
-Pomoću kruga za zumiranje promijenite veličinu slike.
- Je li projektor preblizu zaslonu?
-Odmaknite projektor od zaslona.

[Esc] :Vrati

[Help] :Izadi



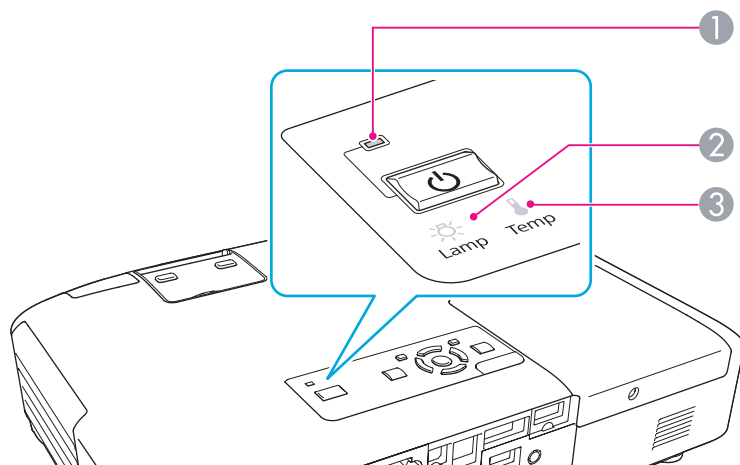
Ako zaslon Pomoć ne ponudi rješenje problema, pogledajte "Rješavanje Problema" [str.84](#).

Imate li problema s projektorom, prvo pogledajte pokazivače projektor i pročitajte odjeljak "Signali Pokazivača" u nastavku.

Ako pokazivači ne signaliziraju što bi mogao biti problem, pročitajte odjeljak "Ako Pokazivači Ne Pomognu". [str.87](#)

Signali Pokazivača

Projektor ima sljedeća tri pokazivača koji označavaju stanje rada projektor.



① Označava radno stanje.



Stanje mirovanja

Pritisnete li gumb [⏻] u tom stanju, počinje projekcija.



Priprema mrežnog praćenja ili hlađenje u tijeku

Dok indikator treperi, svi su gumbi onemogućeni.



Zagrijavanje

Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Nakon zagrijavanja indikator prestaje treperiti.

Gumb [⏻] je onemogućen tijekom zagrijavanja.




Projiciranje




② Označava stanje projekcijske lampe.






















③ Označava stanje unutarnje temperature.


U sljedećoj tablici opisani su signali pokazivača i ponuđena rješenja za ispravljanje problema.

Ako su svi pokazivači ugašeni, provjerite jeste li ispravno priključili napojni kabel i ima li struje. Kada iskopčate napojni kabel, pokazivač  ponekad ostane nakratko upaljen, što nije znak neispravnosti.

Pokazivač svijetli ili treperi crvenom bojom



 : svijetli  : treperi  : ugašen

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
  	Unutarnja pogreška	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor
  	Pogr. ventilatora Pogreška senzora	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor
  	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)	<p>Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Nakon pet minuta projektor prelazi u stanje mirovanja, provjerite sljedeće dvije stavke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite.  str.98, str.103 <p>Ako se problem javlja i nakon provjere gornjih stavki, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite Način velike visine na Uključeno.  str.59</p>
  	Pogreška lampe Kvar lampe	<p>Provjerite sljedeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Izvadite lampu i provjerite je li napukla.  str.100 • Očistite zračni filter.  str.98 <p>Ako nije napukla: Ponovno ugradite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ponovi li se pogreška: Zamijenite lampu i uključite projektor.</p> <p>Ako se problem ponovi: Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Ako je napukla: Zamijenite lampu ili se za savjet obratite trgovcu. Ako sami mijenjate lampu, pripazite na slomljeno staklo (projiciranje se ne može nastaviti dok ne zamijenite lampu).  Popis kontakata za Epson projektor</p> <p>Koristite li projektor iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite Način velike visine na Uključeno.  str.59</p>

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
	Pogreška Auto Iris Gr. napaj. (balast)	Prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. ➡ Popis kontakata za Epson projektor

☀️ ! Pokazivač svijetli ili treperi narančastom bojom

■ : svijetli 🌟 : treperi □ : ugašen ◻ : ovisi o stanju projektor

Status	Uzrok	Rješenje ili stanje
	Upoz. visoke temp.	(To nije problem. No poraste li temperatura, projekcija će se automatski prekinuti.) <ul style="list-style-type: none"> • Provjerite jesu li zračni filter i zračni odvod čisti te da projektor nije naslonjen na zid. • Ako je zračni filter začepljen, očistite ga ili zamijenite. ➡ str.98, str.103
	Zamijenite lampu	Zamijenite je novom lampom. ➡ str.100 Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Što prije zamijenite lampu.














- Ako projektor ne radi ispravno, iako svi pokazivači pokazuju normalno stanje, pogledajte "Ako Pokazivači Ne Pomognu" [str.87](#).
- Ako problem nije naveden u ovoj tablici, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Ako Pokazivači Ne Pomognu

Nastane li neki od sljedećih problema, a indikatori ne ponude rješenje, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.





Problemi sa slikom

- "Nema slike"  str.88
Projekcija ne počinje, projekcijsko područje je potpuno crno, projekcijsko područje je potpuno plavo i sl.
- "Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)"  str.88
Pokretne slike projicirane iz računala su crne i ništa se ne projicira.
- "Projekcija se automatski prekida"  str.88
- "Prikazuje se poruka "Nije podržano."."  str.89
- "Prikazuje se poruka "Nema signala."."  str.89
- "Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane"  str.89
- "Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije"  str.90
Pojavljuju se problemi kao što su smetnje, deformacije ili crno-bijeli pravokutnici.
- "Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan"  str.90
Prikazuje se samo dio slike, omjeri visine i širine slike nisu ispravni i sl.
- "Boje na slici nisu ispravne"  str.91
Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela, boje su blijede i sl. (Računalni monitori i LCD-zaslone različito reproduciraju boje, stoga se boje koje projicira projektor i one na monitoru mogu razlikovati, ali to nije znak neispravnosti.)
- "Slika je tamna"  str.91
- "Ništa se ne prikazuje na vanjskom monitoru (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.92

Problemi na početku projekcije

- "Projektor se ne uključuje"  str.92

Ostali problemi

- "Nema zvuka ili je zvuk suviše tih"  str.93
- "Daljinski upravljač ne radi"  str.93
- "Želim promijeniti jezik poruka i izbornika"  str.93
- "Pošta se ne prima premda je nastao problem u radu projektora (EB-1925W/1915)"  str.94

Problemi sa slikom

Nema slike

Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektor.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Ispravno priključite napojni kabel projektor. 🖱 <i>Kratke upute</i> Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li aktivan A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste poništili A/V bez tona. 🖱 str.32
Je li zatvoren klizač za isključivanje slike i zvuka?	Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka. 🖱 str.10
Jesu li ispravne postavke u izborniku Konfiguriranje?	Poništite sve postavke. 🖱 Izbornik Poništi - Poništi sve str.81
Je li projicirana slika potpuno crna? Samo pri projekciji računalnih slika	Neki slikovni signali, npr. čuvari zaslona, mogu biti potpuno crni.
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja. 🖱 Izbornik Signal - Videosignal str.54

Ne prikazuju se pokretne slike (dio s pokretnim slikama je zacrnjen)

Uzrok	Rješenje
Prikazuje li se računalna slika na LCD-zaslonu i monitoru? Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom	Promijenite slikovni signal iz računala samo na vanjski izlaz. 🖱 Pogledajte dokumentaciju računala.

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li Način mirovanja namješten na Uključeno ?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektor. Ne želite li koristiti Način mirovanja, promijenite postavku na Isključeno . 🖱 Izbornik Prošireno - Radnja - Način mirovanja str.59

Prikazuje se poruka "Nije podržano."



Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format signalu priključenog uređaja. 🖱️ Izbornik Signal - Videosignal str.54
Jesu li razlučivost i učestalost osvježavanja signala prilagođeni načinu rada? Samo pri projekciji računalnih slika	U dokumentaciji računala pročitajte kako promijeniti razlučivost i učestalost osvježavanja signala iz računala. 🖱️ "Podržani Prikazi Monitora" str.127

Prikazuje se poruka "Nema signala".






Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projiciranje. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Jeste li odabrali ispravan priključak?	Promijenite sliku pritiskom gumba [Source Search] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. 🖱️ str.29
Jeste li uključili računalo ili izvor videosignala?	Uključite uređaj.
Šalju li se slikovni signali u projektor? Samo pri projekciji slika s prijenosnog računala ili računala s ugrađenim LCD-zaslonom	Ako se slikovni signali šalju samo na LCD monitor računala ili pomoćni monitor, morate promijeniti izlaz na vanjsko odredište te na monitor računala. Kod nekih modela računala, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru ili pomoćnom monitoru. 🖱️ Dokumentacija računala, u poglavlju naslovljenom "Vanjski izlaz" ili "Priključivanje vanjskog monitora". Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi funkcijska tipka [Fn] koja mijenja slikovni signal računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Slike su mutne, neizoštrene ili deformirane



Uzrok	Rješenje
Jesu li projektor i zaslon udaljeni više od 3,5 m? (EB-1925W/1915)	Kako bi se projicirana slika automatski namjestila funkcijom Auto H/V-geometrija ili Screen Fit, projektor mora biti na udaljenosti od otprilike 1,0 do 3,5 m od zaslona. Ako se projektor mora postaviti dalje od toga, ručno namjestite projiciranu sliku.
U izborniku Postavke - Geometrija slike izbornika Konfiguriranje, je li postavka Auto H/V-geometrija namještena na Isključeno ? (samo EB-1925W/1915)	Namjestite ga na Uključeno da omogućite postavku Auto H/V-geometrija. 🖱️ str.57 Koristite li projektor s isključenom postavkom, ručno namjestite projiciranu sliku. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li fokus ispravno namješten?	Namjestite oštrinu gumbima [Focus] (samo EB-1925W/1915) ili s Regulator fokusa (samo EB-1920W/1910/1900/1830). 🖱️ <i>Kratke upute</i>

Uzrok	Rješenje
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Nalazi li se projektor izvan preporučene udaljenosti? Postavite ga na preporučenu udaljenost.  str.112
Je li vrijednost ispravljanja Geometrija slike prevelika?	Smanjite kut projekcije kako biste smanjili ispravljanje geometrije slike.  <i>Kratke upute</i>
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako se na objektivu pojavi kondenzacija, isključite projektor i pričekajte da nestane.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno odabran format slikovnog signala? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja.  Izbornik Signal - Videosignal str.54
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projiciranje.  <i>Kratke upute</i>
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal. Koristite kabele priložene uz projektor kako biste saznali je li problem u produžnom kabelu.
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? Samo pri projekciji računalnih slika	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru.  "Podržani Prikazi Monitora" str.127  Dokumentacija računala
Jesu li ispravno namještene postavke "Sinkronizacija" i "Praćenje"? Samo pri projekciji računalnih slika	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje. Ako slika nije ispravno namještena nakon automatskog namještanja, možete je namjestiti postavkama Sinkronizacija i Praćenje u izborniku Konfiguriranje.  Izbornik Signal - Praćenje Sinkronizacija str.54

Slika je odsječena (povećana) ili smanjena, ili format nije prikladan

Uzrok	Rješenje
Projicira li se računalna slika u širokom formatu? Samo pri projekciji računalnih slika	Prilagodite format prema signalu priključenog uređaja.  Izbornik Signal - Razlučivost str.54
Jeste li povećali sliku koristeći E-Zoom?	Pritisnite gumb [Esc] na daljinskom upravljaču da biste poništili E-Zoom.  str.39

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namješten položaj?	Pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču ili gumb [Enter] na upravljačkoj ploči za automatsko namještanje projicirane računalne slike. Ako slika nije ispravno namještena nakon automatskog namještanja, možete je namjestiti postavkom Položaj u izborniku Konfiguriranje. Osim slikovnih signala iz računala, možete namjestiti i ostale projicirane signale namještanjem postavke Položaj u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Signal - Položaj str.54
Je li računalo konfigurirano za dvostruki zaslon? Samo pri projekciji računalnih slika	Ako ste u "Svojstvima prikaza" u Upravljačkoj ploči računala aktivirali dvostruki zaslon, projicirat će se samo polovica slike s računalnog zaslona. Za prikaz cijele slike s računalnog zaslona isključite prikaz preko dvostrukog zaslona. 🖱️ Dokumentacija grafičkog upravljačkog programa računala
Jeste li odabrali ispravnu razlučivost? Samo pri projekciji računalnih slika	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ "Podržani Prikazi Monitora" str.127 🖱️ Dokumentacija računala

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke signala prilagođene signalima iz priključenog uređaja?	Prilagodite sljedeće postavke prema signalu priključenog uređaja: Kada se slika prima iz uređaja priključenog na ulaz Računalo1/2 (Computer1/2) ili Računalo (Computer) 🖱️ Izbornik Signal - Ulazni signal str.54 Kada je izvor slike uređaj povezan Video ili S-video priključak 🖱️ Izbornik Signal - Videosignal str.54
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Svjetlina u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Svjetlina str.53
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projiciranje. 🖱️ <i>Kratke upute</i>
Je li ispravno namješten Kontrast ▶️?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Kontrast str.53
Je li podešavanje boje ispravno provedeno?	Namjestite postavku Podešavanje boje u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Podešavanje boje str.53
Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa? Samo pri projekciji slika iz videoizvora	Namjestite postavke Zasićenje boje i Nijansa u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Zasićenje boje Nijansa str.53

Slika je tamna

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavke Svjetlina i Potrošnja energije u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Izbornik Slika - Svjetlina str.53 🖱️ Izbornik Postavke - Potrošnja energije str.57

Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namješten Kontrast ?	Namjestite postavku Kontrast u izborniku Konfiguriranje. ☛ Izbornik Slika - Kontrast str.53
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite lampu. ☛ str.100

Ništa se ne prikazuje na vanjskom monitoru (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Uzrok	Rješenje
Je li izvor signala iz ulaza koji nije Računalo1 (Computer1)?	Jedine slike koje se mogu prikazivati na vanjskom monitoru su računalne slike iz ulaza Računalo1 (Computer1).



Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje







Uzrok	Rješenje
Jeste li pritisnuli gumb [⏻]?	Pritisnite gumb [⏻] za uključivanje projektor.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Napojni kabel nije ispravno priključen ili nema struje. Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel. ☛ <i>Kratke upute</i> Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Vjerojatno je slab kontakt u strujnom kabelu ili je kabel neispravan. Ponovno priključite napojni kabel. Ako time ne riješite problem, prestanite koristiti projektor, iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. ☛ Popis kontakata za Epson projektor
Jeste li Zaključ. upr. ploče namjestili na Potpuno zaklj.?	Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču. Ne želite li koristiti Zaključ. upr. ploče , promijenite postavku na Isključeno . ☛ Izbornik Postavke - Zaključ. upr. ploče str.57
Je li odabrana ispravna postavka za daljinski prijemnik?	Provjerite postavku Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje. ☛ Izbornik Postavke - Daljinski prijemnik str.57

Ostali problemi


Nema zvuka ili je zvuk suviše tih

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili izvor zvuka?	Iskopčajte kabel iz ulaza Audio, a zatim ga ponovno ukopčajte.
Jeste li glasnoću namjestili na minimum?	Namjestite glasnoću tako da čujete zvuk.  str.57 , <i>Kratke upute</i>
Je li aktivan A/V bez tona?	Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste poništili A/V bez tona.  str.32
Ima li kabel za zvuk natpis "No resistance"?	Kada koristite kupljeni kabel za zvuk, na njemu mora pisati "Nema otpora".
Je li povezan HDMI kabelom? (samo EB-1925W/1915)	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.

Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rješenje
Jeste li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjerili prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Radni raspon  <i>Kratke upute</i>
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektoru?	Radni raspon daljinskog upravljača je oko 8 m.  <i>Kratke upute</i>
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik. Ili namjestite daljinski prijemnik na Isključeno u postavci Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje.  Izbornik Postavke - Daljinski prijemnik str.57
Je li odabrana ispravna postavka za Daljinski prijemnik ?	Provjerite postavku Daljinski prijemnik u izborniku Konfiguriranje.  Izbornik Postavke - Daljinski prijemnik str.57
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jeste li ispravno stavili baterije ili ih prema potrebi zamijenite.  str.99
Jesu li ID-i daljinskog upravljača i projektoru identični?	ID projektoru kojim želite upravljati i ID daljinskog upravljača moraju biti identični. Želite li daljinskim upravljačem upravljati svim projektorima bez obzira na ID, namjestite ID daljinskog upravljača na "0".  str.42

Želim promijeniti jezik poruka i izbornika

Uzrok	Rješenje
Promijenite postavku jezika.	Namjestite postavku Jezik u izborniku Konfiguriranje.  Izbornik Prošireno - Jezik str.59

Pošta se ne prima premda je nastao problem u radu projektor (EB-1925W/1915)

Uzrok	Rješenje
Je li Način na čekanju namješten na Komunik. uklj. ?	Za korištenje funkcije Obavijest o pošti kada je projektor u mirovanju namjestite opciju Komunik. uklj. u postavci Način na čekanju u izborniku Konfiguriranje. ➡ Izbornik Prošireno - Način na čekanju str.59
Je li nastupila kritična pogreška i projektor je iznenada prestao raditi?	U slučaju iznenadnog prestanka rada, slanje e-pošte je onemogućeno Ako se pogreška ponovi, obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. ➡ <i>Kratke upute</i>
Ima li projektor električno napajanje?	Provjerite rade li ispravno strujna utičnica ili izvor struje.
Je li funkcija Obavijest o pošti ispravno namještena u izborniku Konfiguriranje?	Obavijest o problemima šalje se poštom sukladno postavkama u opciji Pošta u izborniku Konfiguriranje. Provjerite jesu li te postavke ispravne. Ako koristite EB-1925W/1915 ➡ str.70 Ako koristite EB-1920W/1910/1830 ➡ str.77



Dodaci

U ovom poglavlju nalaze se informacije o održavanju kako bi se dugoročno osigurao besprijekoran rad projektora.

Projektor podržava sljedeća četiri načina projekcije. Postavite ga ovisno o uvjetima na mjestu postavljanja.

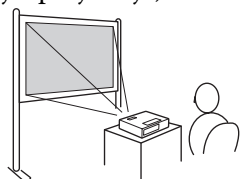
Upozorenje

- Pri postavljanju projektor u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Koristite li ljepilo za točke za fiksiranje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili ili nanese mazivo ili ulje na projektor, kućište projektor bi moglo puknuti i projektor bi mogao ispasti iz visećeg nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor. Pri ugradnji ili namještanju stropnog nosača ne koristite ljepilo koje sprečava otpuštanje vijaka, kao ni mazivo, ulje i sl.

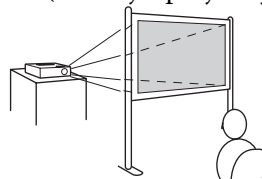
Pozor

Projektor ne koristite ako je okrenut na bočnu stranu. Moglo bi doći do grešaka u funkcioniranju.

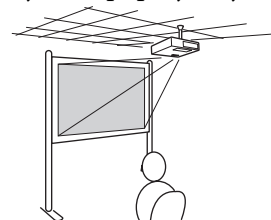
- Projiciranje slika ispred zaslona (Prednja projekcija)



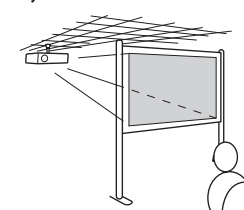
- Projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja projekcija)





- Ovješene projektor na strop i projiciranje slika ispred zaslona (Prednja/Strop projekcija)



- Ovješene projektor na strop i projiciranje slika iza prozirnog zaslona. (Stražnja/strop projekcija)



- Za ovješene projektor na strop potreban je dodatni stropni nosač.  [str.105](#)
- Postavku možete promijeniti tako da gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču držite pritisnutim oko pet sekundi.
Prednja ↔ Prednja/strop
Namjestite **Stražnja** ili **Stražnja/strop** u izborniku Konfiguriranje.  [str.59](#)

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.

Pozor

Isključite projektor prije čišćenja.

Čišćenje Površine Projektor

Površinu projektor obrišite mekom krpom.

Ako je površina vrlo prljava, krpu namočite u vodu s malo blagog sredstva za čišćenje suđa, a zatim je dobro iscijedite prije brisanja površine projektor.

Pozor

Za čišćenje površine projektor ne koristite agresivna sredstva kao što su vosak, alkohol i razrjeđivač. Kućište bi moglo promijeniti kvalitetu ili izbljediti.

Čišćenje Objektiva

Krpicom za brisanje naočala oprezno obrišite leću objektiva.

**Upozorenjea**

Za čišćenje prašine i niti s objektiva ne koristite sprejeve koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.

Pozor

Ne trljajte leću grubim predmetima i zaštitite je od udaraca, jer bi se mogla lako oštetiti.

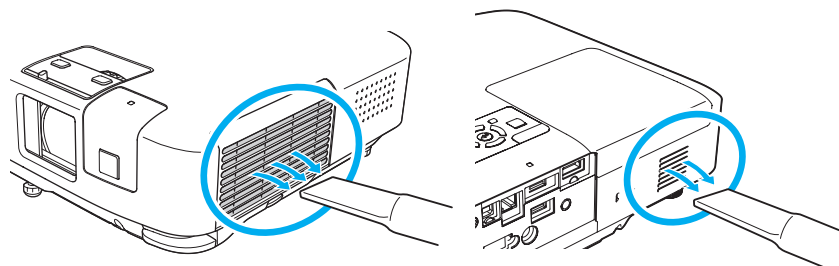
Čišćenje Zračnog Filtra


Očistite zračni filter i otvor za ulaz zraka kada se prikaže sljedeća poruka.

"Projektor se pregrijava. Provjerite je li otvor za zrak slobodan i očistite ili zamijenite filter zraka."

Pozor

- *Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektora bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Zračni filter očistite odmah nakon što se prikaže poruka.*
- *Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.*




- Ako se poruka često prikazuje, čak i nakon čišćenja, tada morate zamijeniti filter za zrak. Zamijenite ga novim zračnim filtrom.
 [str.103](#)
- Preporučujemo da ove dijelove čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

U ovom odjeljku objašnjena je zamjena baterija daljinskog upravljača, lampe i zračnog filtra.

Zamjena Baterija Daljinskog Upravljača

Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi nakon dulje uporabe, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Tada je potrebno zamijeniti baterije. Pripremite dvije manganske ili alkalne baterije veličine AA. Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AA.

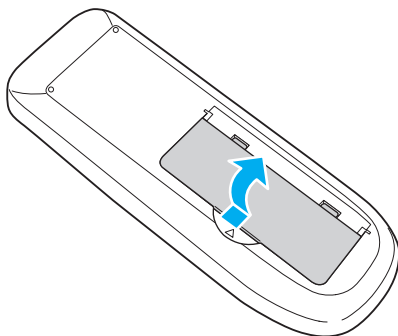
Pozor

Prije rada s baterijama obavezno pročitajte Sigurnosne upute.  Upute za sigurnost

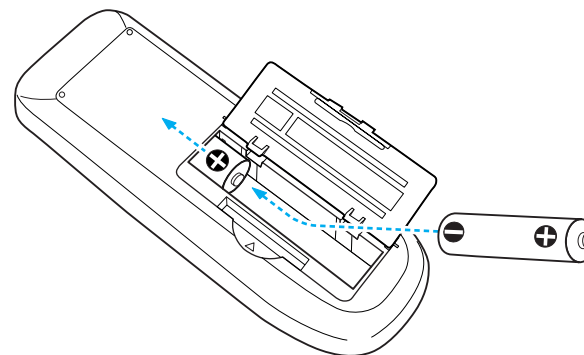
Postupak

- 1 **Skinite poklopac odjeljka za baterije.**

Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.



- 2 **Zamijenite stare baterije novima.**



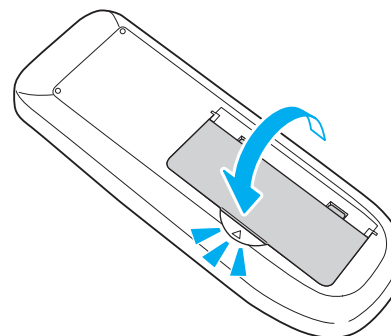
Oprez

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.



- 3 **Ugradite poklopac odjeljka za baterije.**

Pritisnite poklopac odjeljka za baterije dok ne uskoči.

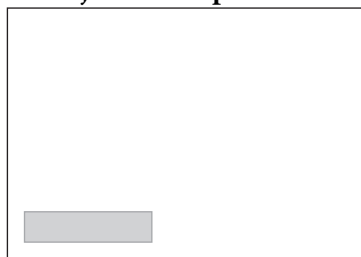


Zamjena Lampa

Vrijeme zamjene lampe

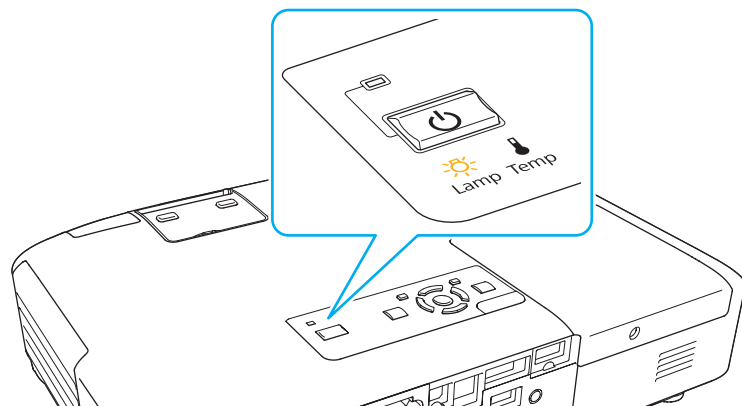
Lampu zamijenite kada:

- U donjem lijevom kutu projekcijskog zaslona prikazuje se poruka "Zamijenite lampicu." kada započne projekcija.



Prikazuje se poruka.

- Pokazivač lampe treperi narančastom bojom.



- Projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.

Pozor

- Poruka o zamjeni lampe prikazat će se nakon isteka dolje navedenih razdoblja, kako bi se očuvala početna svjetlina i kvaliteta projicirane slike. [str.57](#)
- Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **Normalno**: Otprilike 2400 sati
- Kada je opcija **Potrošnja energije** namještena na **ECO**: Otprilike 3400 sati
- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Postupak zamjene lampe

Lampa se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.



Upozorenje

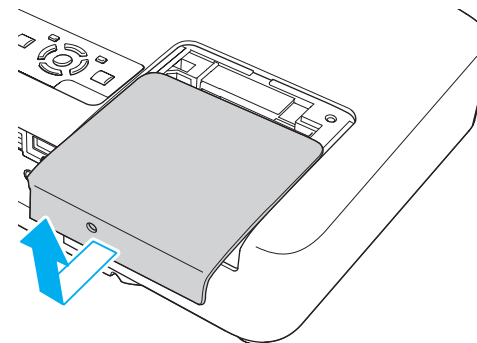
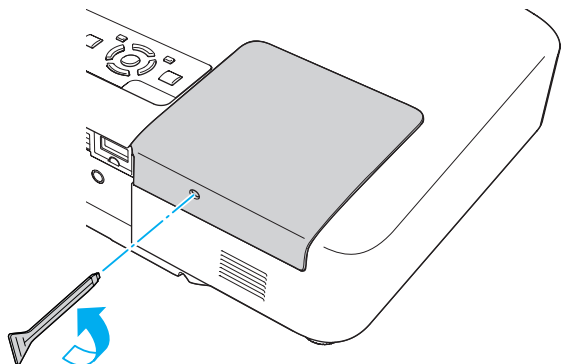
- Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, možda je lampa prsnula. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješnom na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe.
- Nikada ne rastavljajte i ne pravite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili rastavljanu lampu, može doći do požara, strujnog udara ili nezgode.

Oprez

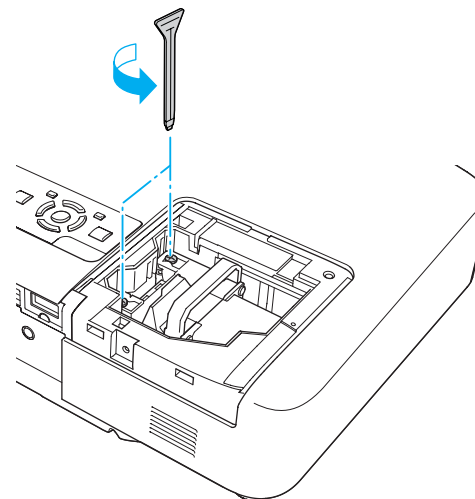
Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. Ako je lampa još uvijek vruća, možete se opeći ili na drugi način ozlijediti. Lampa će se dovoljno ohladiti nakon otprilike jedan sat od isključivanja projektora.

Postupak

- 1** Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.
- 2** **Pričekajte da se lampa ohladi prije skidanja poklopca lampe.**
Odvijte vijak na poklopcu lampe odvijačem priloženim uz novu jedinicu lampe ili križnim odvijačem (s glavom +). Nakon toga povucite poklopac lampe prema naprijed i podignite ga.

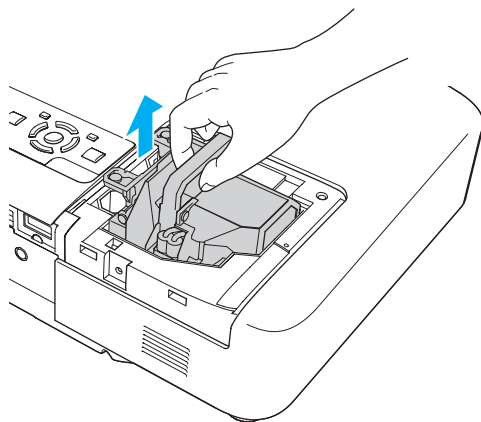


- 3** **Odvijte dva vijka za lampu.**



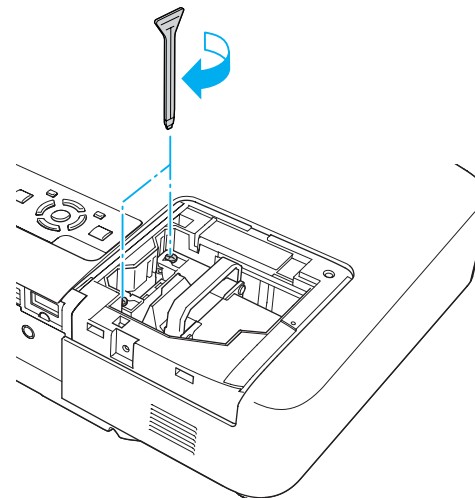
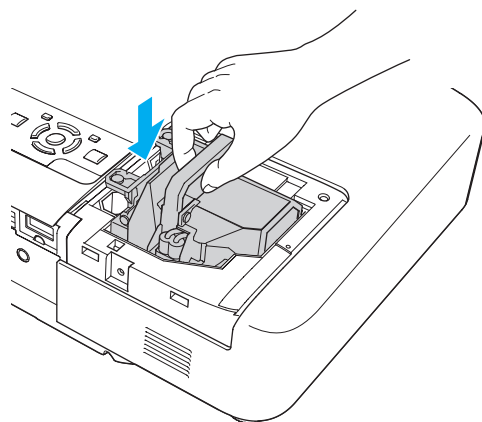
- 4** **Izvadite staru lampu tako da je povučete za ručku.**

Ako je lampa prsnula, zamijenite je ili se za savjet obratite trgovcu. ➡ [Popis kontakata za Epson projektor](#)

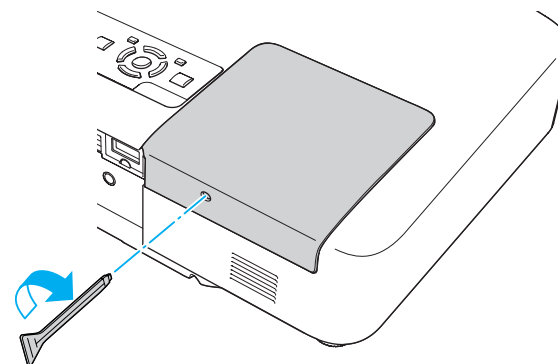


5 Ugradite novu lampu.

Stavite novu lampu duž vodilice u ispravnom smjeru tako da sjedne na mjesto, čvrsto je utaknite i kada uskoči, zategnite dva vijka.



6 Ugradite poklopac lampe.



Pozor

- Provjerite je li lampa čvrsto stavljena. Skinete li poklopac lampe, lampa će se automatski isključiti zbog sigurnosti. Ako lampa ili poklopac lampe nisu ispravno ugrađeni, lampa se neće uključiti.
- Proizvod koristi lampu koja sadrži živu (Hg). Upute o zbrinjavanju i recikliranju možete saznati kod nadležne komunalne službe. Lampu ne bacajte u komunalni otpad.

Poništavanje vremena rada lampe

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu. Nakon zamjene lampe obavezno poništite opciju Vrijeme lampice u izborniku Konfiguriranje. ➡ [str.81](#)



Vrijeme lampice poništite samo nakon zamjene lampe. Inače se vrijeme zamjene lampe neće ispravno prikazati.

Zamjena zračnog filtra

Vrijeme zamjene zračnog filtra

Zračni filter zamijenite kada:

- Nastane pukotina na zračnom filtru.
- Prikazuje se poruka čak i nakon što očistite zračni filter.

Postupak zamjene zračnog filtra

Zračni filter se može zamijeniti i dok je projektor ovješten na strop.

Postupak

1

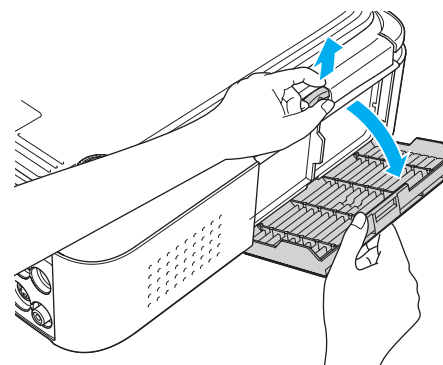
Iskopčajte napojni kabel nakon što isključite projektor i dvaput se oglasi zvučni signal za potvrdu.

2

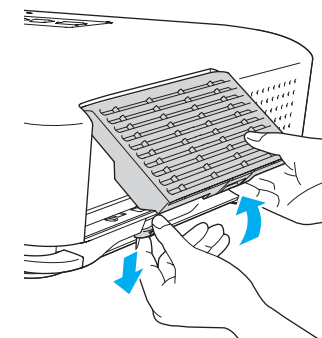
Otvorite poklopac zračnog filtra.

Povucite zasun u smjeru trokuta kako biste otvorili poklopac zračnog filtra. Poklopac zračnog filtra privremeno će se blokirati u vodoravnom položaju.

Kod ovješnja strop



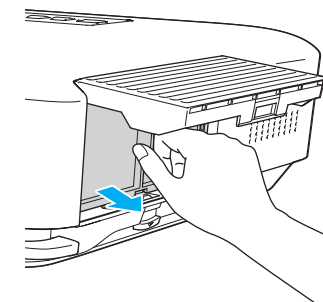
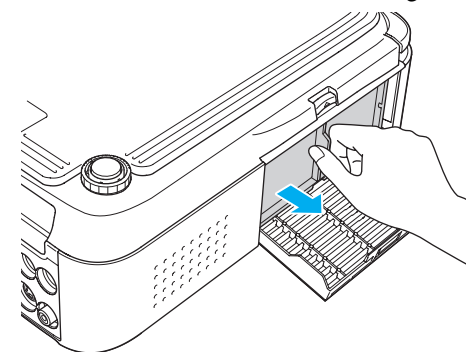
Kod postavljanja na stol



3

Izvadite zračni filter.

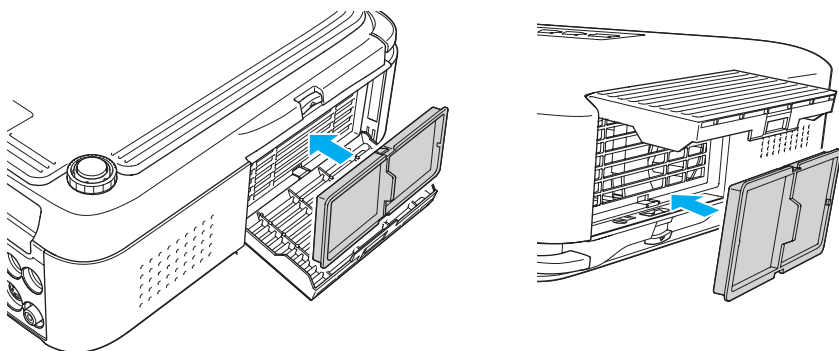
Primite rebro na sredini zračnog filtra i izvucite filter van.



4

Stavite novi zračni filter.

Gurnite zračni filter dok ne uskoči.

**5****Zatvorite poklopac zračnog filtra.**

Gurnite poklopac zračnog filtra dok ne uskoči.



Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim propisima.

Materijal okvira: polipropilen

Materijal uloška filtra: polipropilen

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju. Navedeni popis dodatne opreme i potrošnog pribora aktualan je od: 07.2009. Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

Dodatna oprema

60-inčni prijenosni zaslon ELPSC07

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC08

100-inčni zaslon ELPSC10

Prijenosni zaslone na zamotavanje ([Format zaslona](#) ▶▶ 4:3)

Za EB-1925W/1920W

70-inčni prijenosni zaslon ELPSC23

80-inčni prijenosni zaslon ELPSC24

90-inčni prijenosni zaslon ELPSC25

Prijenosni zaslone na zamotavanje ([Format zaslona](#) ▶▶ 16:10)

50-inčni prijenosni zaslon ELPSC06

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona 4:3)

Računalni kabel ELPKC02

(1,8 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Isti kao računalni kabel priložen uz projektor.

Računalni kabel ELPKC09

(3 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Računalni kabel ELPKC10

(20 m - za mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Koristite neki od ovih duljih kabela ako je računalni kabel priložen uz proizvod prekratek.

Komponentni video kabel ELPKC19

((3 m - za mini D-Sub 15-pin/RCA muški×3)

Služi za priključivanje izvora [komponentnog videa](#) ▶▶.

Kamera za dokumente ELPDC06

Služi za projiciranje knjiga, OHP dokumenata i slajdova.

Jedinica bežične mreže ELPAP03 (samo EB-1925W/1915)

Služi za bežično povezivanje projektor s računalom i projiciranje.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Služi za brzo uspostavljanje veze između projektor i računala sa sustavom Windows i projiciranje slika.


Stropna cijev (450 mm/srebrena)* ELPFP13

Stropna cijev (700 mm/srebrena)* ELPFP14

Služi za montažu projektor na visoki strop.

Stropni nosač* ELPMB23

Služi za montažu projektor na strop.

* Pri postavljanju projektor u viseći položaj potreban je poseban način postavljanja. Želite li koristiti takav položaj, obratite se trgovcu ili na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis.  [Popis kontakata za Epson projektor](#)

Potrošni pribor

Jedinica lampe ELPLP53

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

Zračni filter ELPAF24

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Sliku koja se upravo projicira možete spremati kao korisnički logotip.

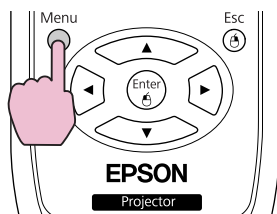


Jednom kada spremite korisnički logotip, on se više ne može vratiti na tvorničke postavke.

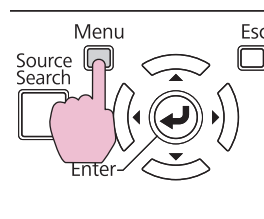
Postupak

- 1 Projicirajte sliku koju želite postaviti kao korisnički logotip, a zatim pritisnite gumb [Menu].

Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



- 2 Odaberite Prošireno - Korisnički logotip na izborniku Konfiguriranje. ➡ "Korištenje Izbornika Konfiguriranje" [str.52](#)

Gumbi koje možete koristiti i njihova funkcija navedeni su u vodiču ispod izbornika.



- Ako ste opciju **Zašt. koris. logo.** postavke **Zaštita lozinkom** namjestili na **Uključeno**, prikazat će se poruka i nećete moći promijeniti korisnički logotip. Možete ih promijeniti tek kada opciju **Zašt. koris. logo.** namjestite na **Isključeno**. ➡ [str.47](#)
- Odaberete li **Korisnički logotip** kada je aktivna funkcija Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Progresivno, aktivna se funkcija poništava.



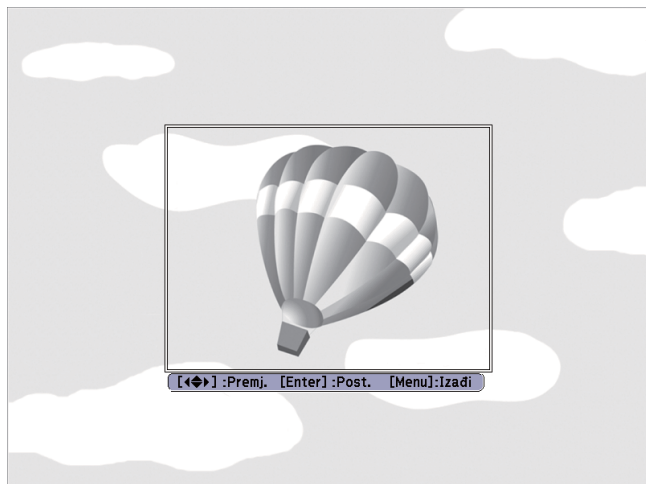
- 3 Kada se prikaže poruka "Odabrati sliku kao korisnički logotip?", odaberite Da.



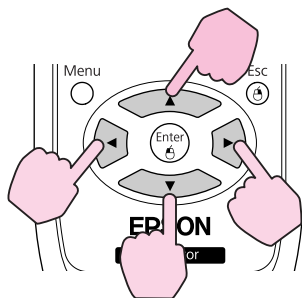
Kada pritisnete gumb [Enter] na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči, veličina zaslona se može promijeniti radi prilagodbe razlučivosti signala slike.



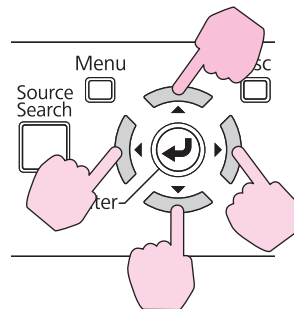
- 4 Pomičite okvir i odaberite dio slike koji želite postaviti za korisnički logotip.



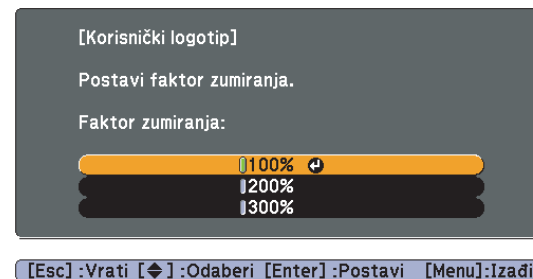
Daljinskim upravljačem



Preko upravljačke ploče



Veličina slike može biti do 400 x 300 točaka.



7

Kada se prikaže poruka "Spremiti sliku kao korisnički logotip?", odaberite Da.

Slika je spremljena. Nakon spremanja slike prikazuje se poruka "Dovršeno."



- Spremanjem novog korisničkog logotipa briše se prethodni korisnički logotip.
- Spremanje korisničkog logotipa može trajati oko 15 sekundi. Ne koristite projektor ni druge priključene uređaje dok traje spremanje, u protivnom može doći do kvarova.

5

Kada se prikaže poruka "Odabrati ovu sliku?", odaberite Da.

6

Odaberite faktor povećanja na zaslonu postavke zumiranja.

Dva su načina za konfiguriranje Wi-Fi Protected Setup.

- Način pritiskom gumba

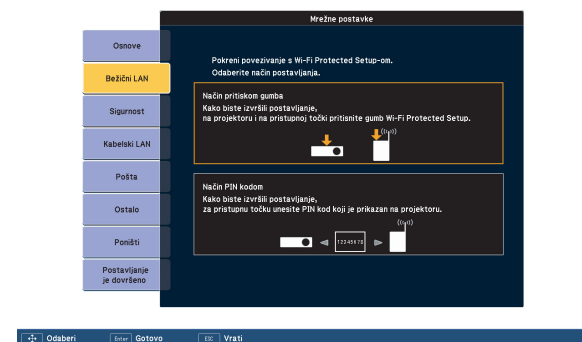
SSID i sigurnost automatski se namještaju kada pritisnete gumb [Enter] na upravljačkoj ploči projektor i pripadajući gumb na uređaju pristupne točke. Taj način se preporučuje kada su projektor i pristupna točka međusobno blizu.

- Način PIN kodom

SSID i sigurnost automatski se namještaju unošenjem 8-znamenkaste šifre koja je unaprijed dodijeljena projektoru putem računala do pristupne točke. Unaprijed odredite postavke veze između računala i pristupne točke. Pojednosti o uspostavljanju te veze pogledajte u priručniku za uporabu pristupne točke. Ovaj način se preporučuje kada se projektor ovješ na strop.



Prikazuje se sljedeći zaslon.



Kada uspostavljate vezu koristeći Način pritiskom gumba, slijedite donje korake. Da biste se povezali koristeći Način PIN kodom

☛ "Povezivanje Koristeći Način PIN kodom" [str.110](#)

Načini konfiguriranja veze

Postupak

1

Pritisnite gumb [Menu], a zatim u izborniku Konfiguriranje odaberite Mreža - Mrežna konfiguracija.



Prikazuje se zaslon za konfiguriranje.

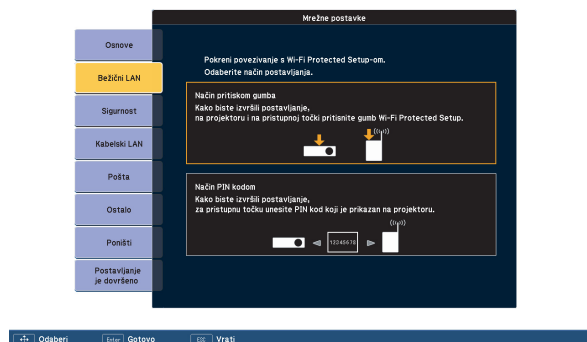
2

Odaberite Bežični LAN - Čarobnjak za postavljanje.

Povezivanje Koristeći Način Pritiskom Gumba

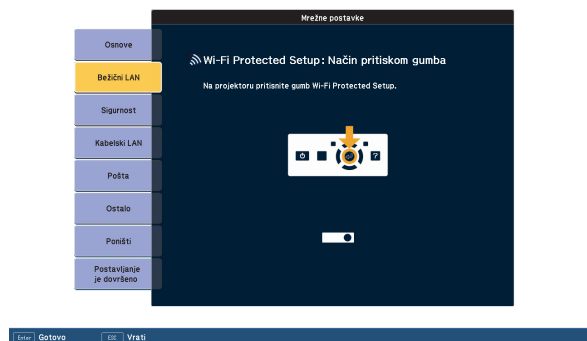
Postupak

1 Odaberite Način pritiskom gumba.



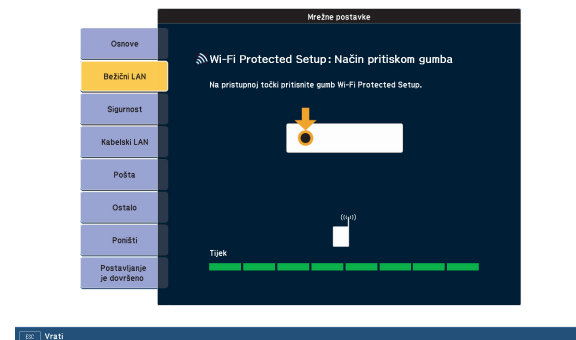
Prikazuje se zaslon Način pritiskom gumba.

2 Pritisnite gumb [Enter] na upravljačkoj ploči projektoru kada se to zatraži na zaslonu.



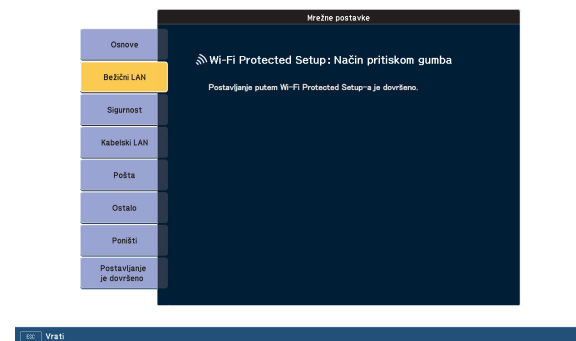
Nakon toga prikazuje se zaslon Način pritiskom gumba.

3 Pritisnite gumb na pristupnoj točki kada se to zatraži na zaslonu.



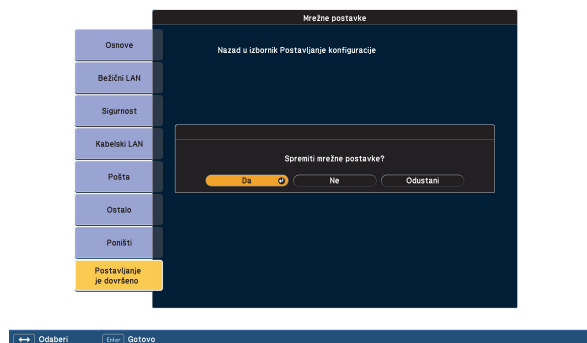
Time se završava konfiguriranje.

4 Pritisnite gumb [Enter] ili [Esc].



Vraćate se na zaslon izbornika Bežični LAN.

5 Odaberite Postavljanje je dovršeno - Da.



Time se završava konfiguriranje veze između projektora i pristupne točke. Pritisnite gumb [Menu] da biste zatvorili izbornik Konfiguriranje.

Povezivanje Koristeći Način PIN kodom

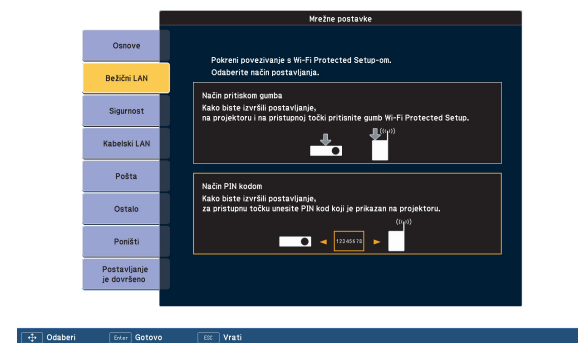


Prije uspostavljanja veze koristeći Način PIN kodom, prethodno se morala konfigurirati veza između računala i pristupne točke.

Postupak

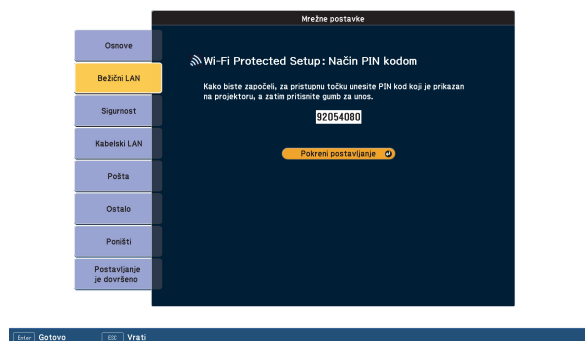


Odaberite Način PIN kodom.

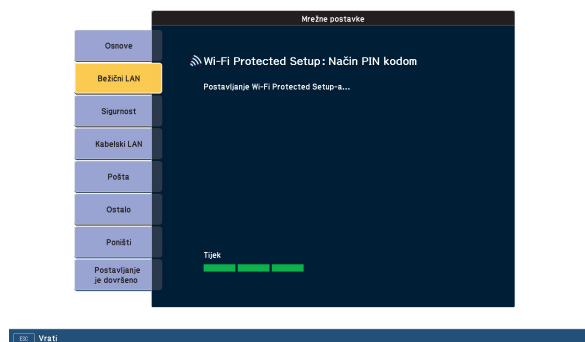


Prikazuje se zaslon Način PIN kodom.

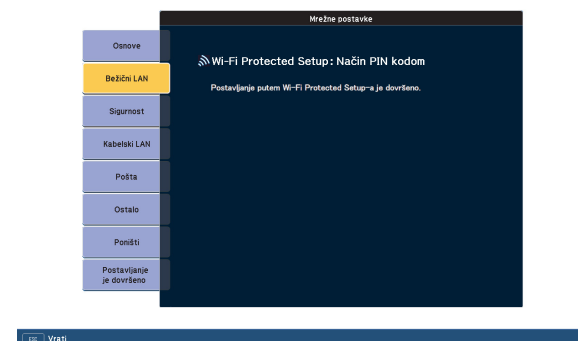
- 2 Unesite PIN koji se prikazuje na zaslonu Način PIN kodom od računala do pristupne točke, a zatim odaberite Pokreni postavljanje.



Prikazuje se napredak.

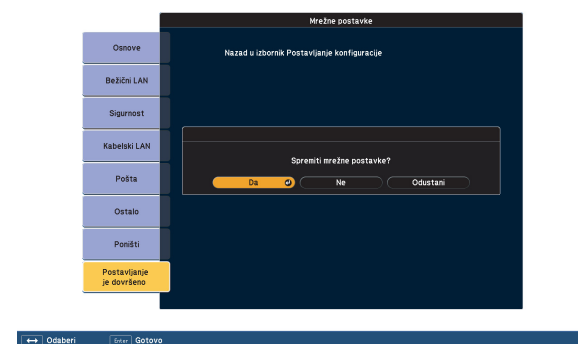


- 3 Kada se prikaže poruka "Postavljanje putem Wi-Fi Protected Setup-a je dovršeno.", pritisnite gumb [Enter] ili [Esc].



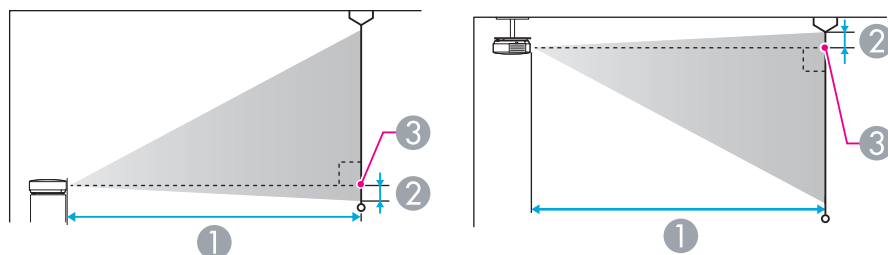
Vraćate se na zaslon izbornika Bežični LAN.

- 4 Odaberite Postavljanje je dovršeno - Da.



Time se završava konfiguriranje veze između projektor i pristupne točke. Pritisnite gumb [Menu] da biste zatvorili izbornik Konfiguriranje.

Udaljenost Zaslona (EB-1925W/1920W)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješten na strop)
- ③ Sredina objektiva

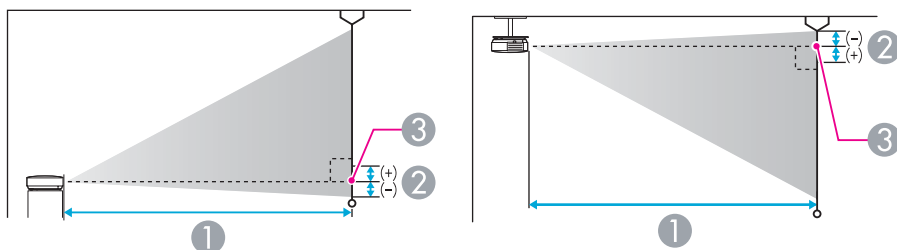
Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalno (Široko) do maksimalno (Tele)	
300"	640x400	956 - 1542	24

Udaljenost Zaslona (EB-1915/1910/1900/1830)



- ① Udaljenost zaslona
- ② Udaljenost od sredine objektiva do dna zaslona
(ili do vrha zaslona, ako je projektor ovješeno na strop)
- ③ Sredina objektiva

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalno (Široki) do maksimalno (Tele)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

Na projektor možete priključiti USB memorije i USB kompatibilne digitalne fotoaparate, tvrde diskove i dodatnu kameru za dokumente.

Na modelu EB-1925W/1915 možete koristiti PC Free za projiciranje scenarija, slika i filmova na priključenom USB memorijskom uređaju te slika iz digitalnog fotoaparata. ➡ [Vodič za rad s projektorom "Osnovne funkcije programa PC Free"](#)(EB-1925W/1915)

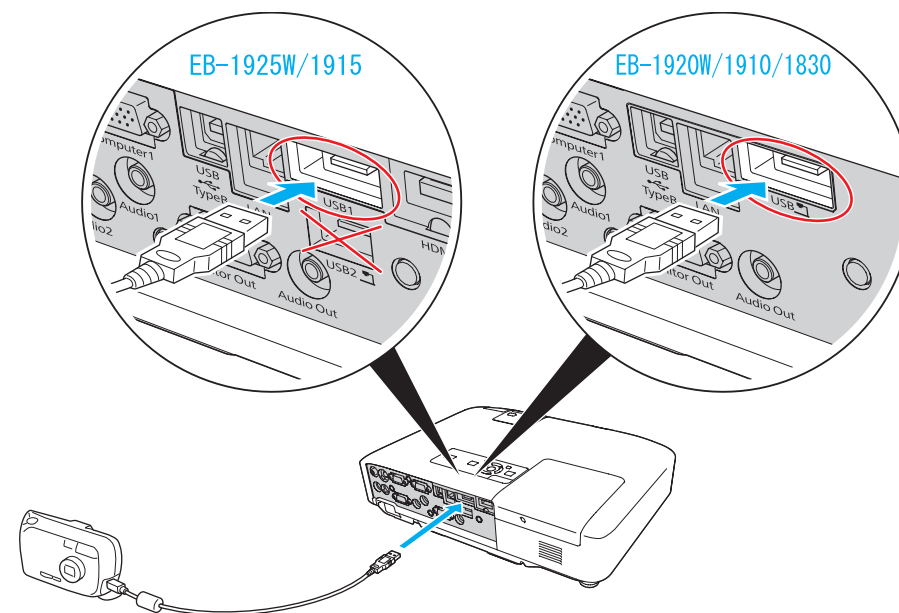
Na modelu EB-1920W/1910/1830 možete koristiti Dijaproj. za projiciranje JPEG datoteka na USB memorijskom uređaju i slika na digitalnom fotoaparatu. ➡ [Vodič za rad s projektorom "Osnovne funkcije Dijaproj."](#)(EB-1920W/1910/1830)

Priključivanje USB Uređaja

Sljedeći postupak opisuje priključivanje USB uređaja, koristeći digitalni fotoaparat kao primjer.

Postupak

Priključite USB kabel koji je priložen ili odobren za digitalni fotoaparat na utičnicu projektora USB1 (samo EB-1925W/1915) ili USB(TypeA) (samo EB-1920W/1910/1830).



Pozor

- Ako koristite USB sabirnicu, veza možda neće ispravno funkcionirati. Uređaje poput digitalnih fotoaparata i USB uređaja za pohranu treba izravno povezati s projektorom.
- Kada priključujete i koristite USB tvrdi disk, obvezno priključite strujni pretvarač priložen uz tvrdi disk.
- Priključite digitalni fotoaparat ili tvrdi disk na projektor putem USB kabela priloženog uz uređaj ili namijenjenog za korištenje s uređajem.
- Koristite USB kabel duljine manje od 3 m. Ako je kabel duži od 3 m, PC Free (samo EB-1925W/1915) ili Dijaproj. (samo EB-1920W/1910/1830) možda neće ispravno funkcionirati.

Iskopčavanje USB Uređaja

Postupak

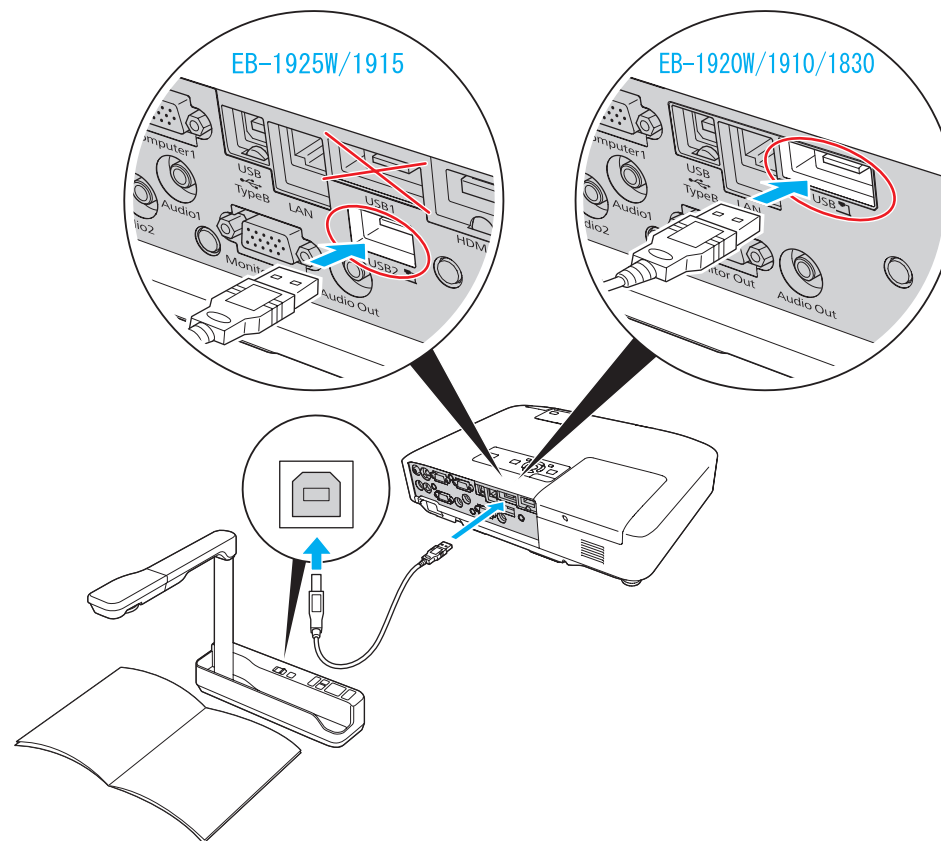
Nakon završetka projekcije iskopčajte USB uređaje iz projektora. Za digitalne kamere, tvrde diskove i sl., isključite uređaj a zatim ga iskopčajte.

Priključivanje Kamere za Dokumente (ELPDC06)

Kada je priključena dodatna kamera za dokumente (ELPDC06), projiciraju se slike iz nje. Kada je kamera za dokumente priključena na projektor tijekom projekcije drugih slika, pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču ili [Source Search] na upravljačkoj ploči da biste projicirali sliku iz kamere za dokumente.

Postupak

Priključite dodatnu kameru za dokumente (ELPDC06) na utičnicu USB2 (samo EB-1925W/1915) ili USB(TypeA) (samo EB-1920W/1910/1830), koristeći USB kabel koji je priložen uz kameru.



Iskopčavanje Kamere za Dokumente (ELPDC06)

Postupak

Nakon završetka projekcije, iz projektora iskopčajte USB kabel koji je priključen na dodatnu kameru za dokumente (ELPDC06).

Povezivanjem projektor s Windows računalom putem USB kabela možete projicirati slike iz računala. Ta se funkcija naziva USB zaslon. Jednostavnim povezivanjem putem USB kabela možete prikazivati slike iz računala.

Pozor

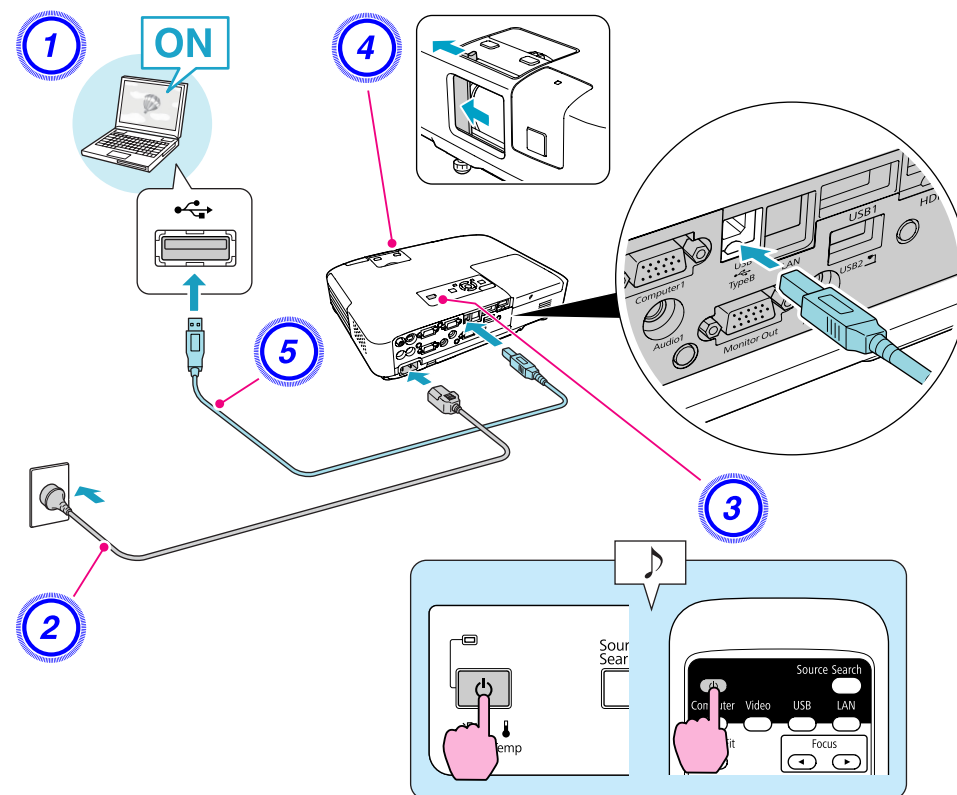
Projektor spojite direktno na računalo, a ne putem USB sabirnice.

Uvjeti Rada Za USB Zaslon

USB zaslon može raditi s računalima koji ispunjavaju sljedeće zahtjeve.

Operacijski sustav	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 i noviji/Windows Vista/Windows Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz ili brži Preporučeno: Pentium M 1,6 GHz ili brži
Količina memorije	256 MB ili više Preporučeno: 512 MB ili više
Slobodan prostor na disku	20 MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od XGA (1024x768) Zaslon s 16 bitnom bojom ili bolji Oko 32.000 prikazanih boja

Povezivanje



Postupak

1. Uključite računalo.
2. Priključite napojni kabel (priložen).
3. Uključite projektor.
4. Otvorite klizač za isključivanje slike i zvuka.

5

Priključite USB kabel.

- ☛ "Pri prvom povezivanju" [str.117](#)
- ☛ "Drugi put i dalje" [str.118](#)



- Na modelu EB-1925W/1915 možete reproducirati zvuk iz računala preko zvučnika projektora jednostavnim priključivanjem USB kabela. Ako ne želite reproducirati zvuk putem projektora, pritisnite Start - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx na računalu, a zatim isključite opciju **Output audio from the projector** na zaslonu za konfiguriranje.
- Na modelu EB-1920W/1910/1830 možete reproducirati zvuk iz računala putem zvučnika projektora priključivanjem zvučnog kabela (može se nabaviti u trgovinama) na ulaz Audio2 projektora.
☛ *Kratke upute*

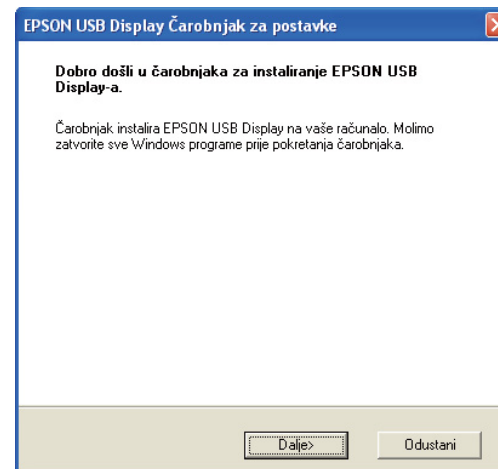
Pri prvom povezivanju

Postupak

1

Automatski počinje instalacija upravljačkog programa.

Koristite li računalo sa sustavom Windows 2000, pritisnite Moje računalo - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE na računalu.

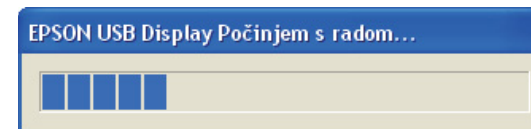


Ako koristite računalo pod sustavom Windows 2000 s korisničkim ovlastima, tijekom instalacije prikazuje se Windows poruka o pogreški, tako da možda nećete moći instalirati softver. U ovom slučaju, pokušajte ažurirati Windows na najnoviju verziju, ponovno pokrenite računalo i pokušajte ponovno. Za pojedinosti se obratite na najbližu adresu navedenu u priručniku Podrška i servis. ☛
[Popis kontakata za Epson projektor](#)

2

Pritisnite "Slažem se".

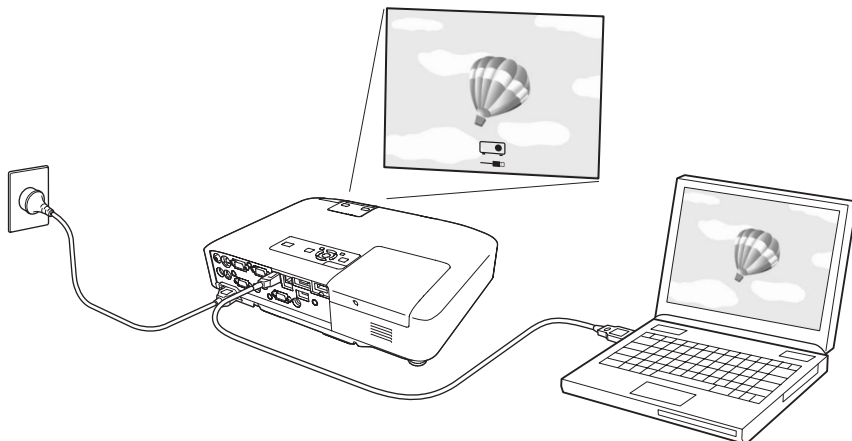
Ako upravljački program nije instaliran, nije moguće pokrenuti USB zaslon. Odaberite Slažem se za instaliranje upravljačkog programa. Želite li prekinuti instalaciju, pritisnite Ne slažem se.



3

Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Dok se ne počnu projicirati slike iz računala, ne dirajte uređaj, ne iskopčavajte USB kabel i ne isključujte projektor.



- Ako se iz nekog razloga slika ne projicira, na računalu pritisnite **Svi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x.**
- Ako se ne instalira automatski, dvaput pritisnite **Moje računalo - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** na računalu.
- Ako pokazivač miša treperi na računalnom zaslonu, pritisnite **Svi programi - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** i isključite potvrdni okvir Premjesti slojeviti prozor.
- Da biste deinstalirali upravljački program, otvorite **Upravljačku ploču - Dodaj/ukloni programe** i deinstalirajte **EPSON USB Display Vx.x.**
- Iskopčavanje
Za iskopčavanje projektoru dovoljno je odvojiti USB kabel. Ne trebate koristiti funkciju **Safely Remove Hardware** u Windows.

Drugi put i dalje

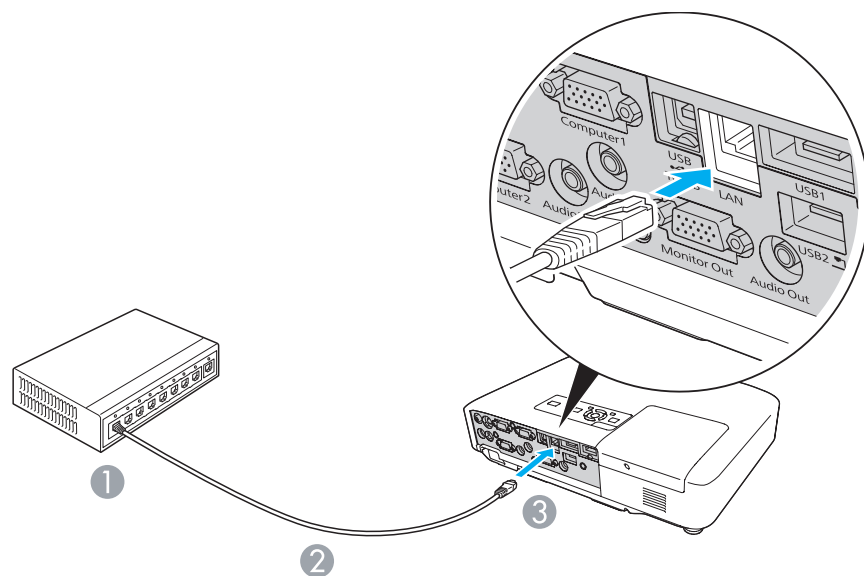
Projiciraju se slike iz računala.

Projekcija slika iz računala možda neće odmah započeti. Molimo pričekajte.



Programi koji koriste DirectX funkcije možda se neće ispravno prikazivati. (samo Windows)

Povezivanje izvršite pomoću 100BASE-TX or 10BASE-T LAN kabela (može se nabaviti u trgovinama)



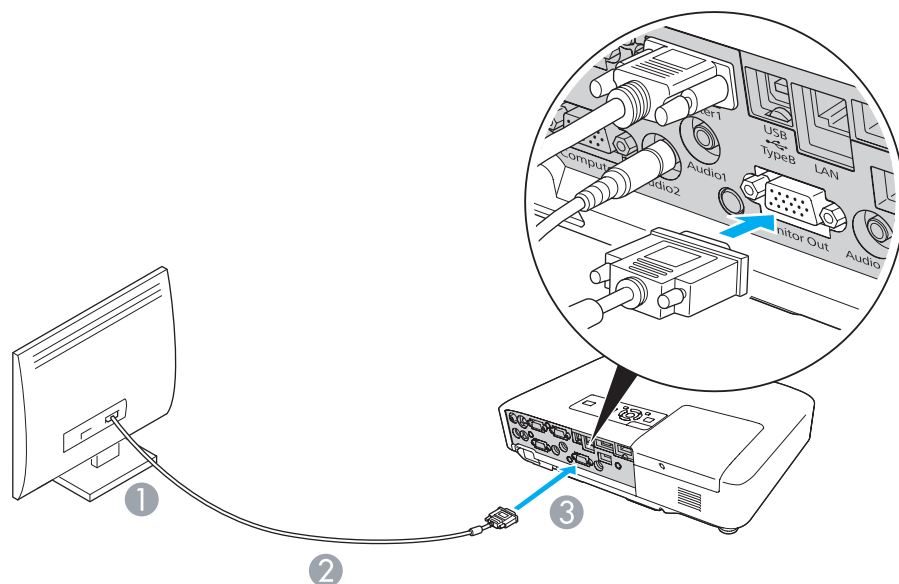
- ① U priključak LAN
- ② LAN kabel (dostupan u trgovinama)
- ③ U priključak LAN

Pozor

Za sprječavanje pogrešaka koristite zaštićeni LAN kabel kategorije 5.

Priključivanje Vanjskog Monitora (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Računalne slike iz ulaza Računalo1 (Computer1) možete istodobno prikazivati na vanjskom monitoru priključenom na projektor i na zaslonu. To omogućuje da projicirane slike pregledavate na vanjskom monitoru dok držite prezentacije, čak i ako ih ne vidite na zaslonu. Povezivanje izvršite pomoću kabela priloženog uz vanjski monitor.



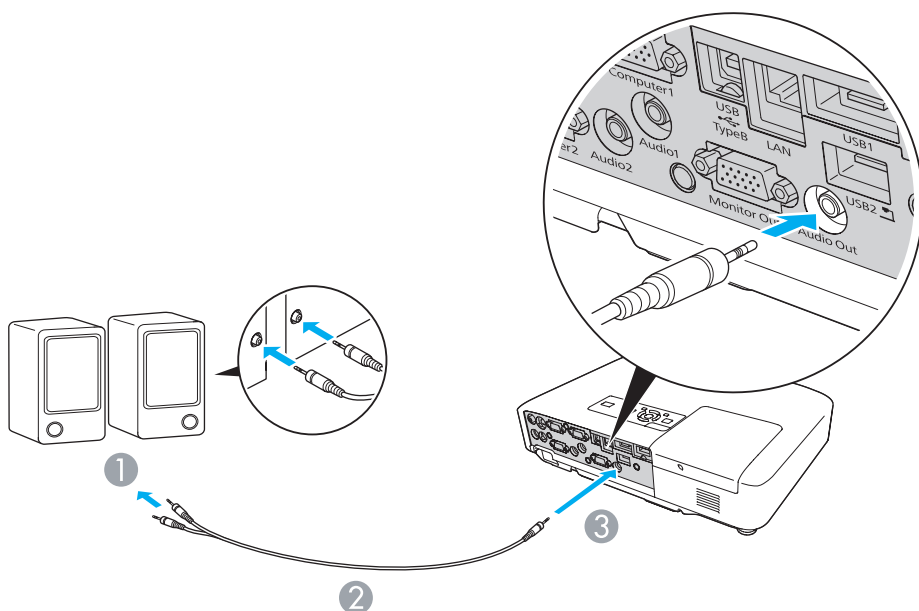
- ① U priključak monitora
- ② Kabel priložen uz monitor
- ③ U priključak Monitor Out



- Komponentni videosignali i signali iz uređaja priključenih na druge ulaze osim ulaza Računalo1 (Computer1) ne mogu se reproducirati na vanjskom monitoru.
- Želite li prikazivati slike na vanjskom monitoru dok je projektor u stanju mirovanja, namjestite postavku **Prošireno - Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku Konfiguriranje.
- Postavke za namještanje parametara, izbornik Konfiguriranje i zasloni Pomoć za funkcije poput Geometrija slike ne prikazuju se na vanjskom monitoru.

Priključivanje Vanjskog Zvučnika (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Želite li zvuk bolje kvalitete, možete priključiti zvučnike s ugrađenim pojačalima na priključak Audio Out projektora. Povezivanje izvršite pomoću audio kabela dostupnih u trgovinama (poput pin konektora ↔ 3,5 mm stereo mini konektor) Koristite audio kabel kompatibilan sa priključcima na vanjskim zvučnicima.



- ① U vanjsku audio opremu
- ② Audio kabel (dostupan u trgovinama)
- ③ U priključak Audio Out




- Kada je konektor audio kabela spojen na Audio Out priključak, ugrađeni zvučnici se ne koriste, a zvuk se šalje na vanjski izlaz.
- Kada koristite kupljeni kabel za zvuk 2RCA(L/R)/stereo mini-pin, na njemu mora pisati "Nema otpora".

Kada je funkcija Obavijest o pošti namještena na Uključeno i nastane problem ili upozorenje pri radu projektora, poslat će se poruka e-pošte sljedećeg sadržaja.

Predmet: EPSON Projector

1. redak: Naziv projektora na kojem je nastao problem.
2. redak: IP adresa projektora na kojem je nastao problem.
3. redak i dalje: Pojediniosti o problemu

Pojediniosti o problemu prikazuju se redak po redak. Sljedeća tablica prikazuje pojedinosti koji se prikazuju u poruci za svaku stavku. Za rješavanje problema/upozorenja pogledajte ["Signali Pokazivača"](#).  [str.84](#)

Poruka	Uzrok
Internal error	Unutarnja pogreška
Fan related error	Pogr. ventilatora
Sensor error	Pogreška senzora
Lamp timer failure	Kvar lampe
Lamp out	Pogreška lampe
Internal temperature error	Pogr. visoke temp. (pregrijavanje)
High-speed cooling in progress	Upoz. visoke temp.
Lamp replacement notification	Zamijenite lampu
No-signal	Nema signala Projektor ne prima signal. Provjerite stanje veze te je li izvor signala uključen.
Auto Iris Error	Pogreška Auto Iris
Power Err. (Ballast)	Gr. napaj. (balast)

Znak (+) ili (-) prikazuje se na početku poruke.

(+): Nastao je problem u radu projektora.

(-): Problem u radu projektora je riješen

Popis Naredbi

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon što se projektor uključi, prikazuje se dvotočka ":" (3Ah).

Kada unesete naredbu, projektor je izvršava, prikazuje ":" i zatim prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje neočekivano prekine, šalje se poruka o pogrešci i prikazuje se signal ":".

Stavka			Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno		PWR ON
	Isključeno		PWR OFF
Odabir signala	Računalo1 (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Računalo (samo EB-1900)	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Računalo2 (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI (samo EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	USB zaslon		SOURCE 51
	USB1 (samo EB-1925W/1915) USB (samo EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)		SOURCE 53
	USB2 (samo EB-1925W/1915)		SOURCE 54

Stavka		Naredba
A/V bez tona uključeno/isključeno	Uključeno	MUTE ON
	Isključeno	MUTE OFF
Odabir A/V bez tona	Crna	MSEL 00
	Plava	MSEL 01
	Logotip	MSEL 02

Dodajte šifru oznake kraja retka (CR) kod (0Dh) nakon svake naredbe i pošaljite je.

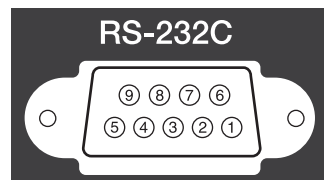
Raspored Kabela

Serijska veza

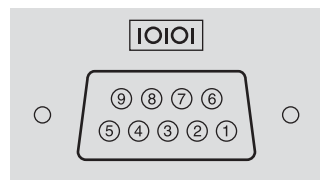
- Vrsta priključka: D-Sub 9-pin (muški)

- Naziv ulaznog priključka projektor: RS-232C

<Na projektoru>



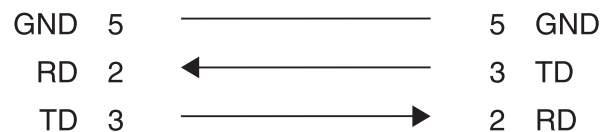
<Na računalu>



<Na projektoru>

(serijski PC kabel)

<Na računalu>



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

Komunikacijski protokol

- Zadana brzina prijenosa: 9600 b/s
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Stop-bit: 1 bit
- Kontorola toka: Nema

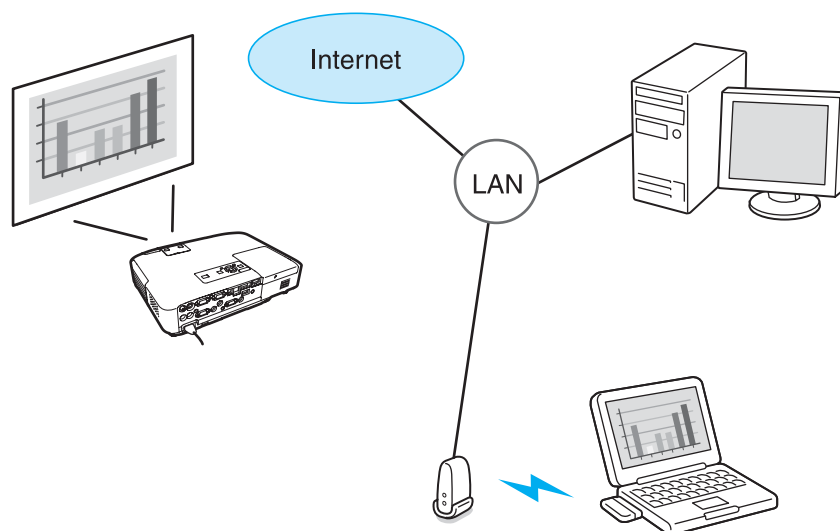
Dva su načina povezivanja projektor s računalom putem mreže i projiciranja slike s računalnog zaslona.

- Koristeći EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection na priloženom "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" nudi različite funkcije prenošenja slike i zvuka, poput funkcije distribucije, višezaslonskog prikaza, Način rada Slanje filma i Način rada Prezentacija. Koristeći EasyMP Network Projection možete projicirati, ali i održavati uspješne sastanke i prezentacije jednostavnim povezivanjem projektor s računalom. ➡ [Vodič za rad s projektorom](#) (EB-1925W/1915)

- Koristeći Network Projector

Network projector je standardna funkcija sustava Windows Vista. Slike iz računala možete projicirati prepoznavanjem projektor na mreži samo koristeći funkciju operacijskog sustava bez instaliranja dodatnih programa.



Kompatibilni operacijski sustavi

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Ovo poglavlje ukratko objašnjava Network Projector.

Provjerite jesu li projektor i računalno povezani putem mreže, a zatim učinite sljedeće.

Postupak

1

Uključite projektor i pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

2

Pokrenite Windows na računalu i odaberite "Start"- "Svi programi" - "Pribor" - "Povezivanje s mrežnim projektorom".

Prikazuje se zaslon s postavkama povezivanja.

Projektor se identificira upisivanjem IP adrese ili tako da operacijski sustav automatski prepozna sve priključene projektore.

3

Kada operacijski sustav prepozna sve priključene projektore, odaberite onaj koji želite koristiti i pritisnite "Poveži".

Kada se prikaže zaslon za upisivanje lozinke projektor, upišite šifru projektor prikazanu na dnu zaslona za mirovanje LAN-a.



- S računalom možete povezati samo jedan projektor.
- Kada koristite Network Projector iz Opcija u Windows Meeting Space, namjestite boje računalnog zaslona koji koristite na najvišu razinu (32bit). Ako nije moguć prikaz 32bita, prikazat će se poruka i povezivanje nije moguće.

PJLink Class1 je ustanovljen od strane JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) kao standardni protokol za upravljanje projektorima sa mogućnošću mrežnog uvezivanja, u okviru napora da se standardiziraju protokoli za upravljanje projektorima.

Projektor udovoljava zahtjevima standarda PJLink Class1 ustanovljenog od strane JBMIA.

Projektor podržava sve komande osim komandi datih u nastavku, a koje su definirane u PJLink Class1, uz dogovor potvrđen od PJLink tijela za verifikaciju prilagođavanja standarda.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Nekompatibilne komande

Funkcija		PJLink komanda
Postavke za A/V isključivanje	Isključivanje slike	AVMT 11
	Isključivanje zvuka	AVMT 21

• Nazivi ulaza definirani od strane PJLink i odgovarajućih izvora za projektore

Izvor	PJLink komanda
Računalo1	INPT 11
Računalo2	INPT 12
Video	INPT 21
S-video	INPT 22
HDMI (samo EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (samo EB-1925W/1915) USB (samo EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (samo EB-1925W/1915)	INPT 42
LAN (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52

Izvor	PJLink komanda
USB zaslon	INPT 53

- Naziv proizvođača prikazan za "Manufacture name information query"
EPSON
- Naziv modela prikazan za "Product name information query"
EB-1925W
EB-1920W
EB-1915
EB-1910
EB-1830

Podržani Prikazi Monitora (EB-1925W/1920W)

Računalni signal (analogni RGB)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona				
			Normalno	16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona				
			Normalno	16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Veza nje onemogućena ako uređaj nema VGA-priključak.

*2 Letterbox signal

*3 Kompatibilno samo kada se odabere **Široko** za **Razlučivost** u izborniku Konfiguriranje.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona				
			Normalno	16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Letterbox signal

Kompozitni video/S-video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona				
			Normalno	16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Letterbox signal

Ulazni signal iz priključka HDMI (samo EB-1925W)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona			
			16:9	Puno	Zumiranje	Izvorno
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Letterbox signal

Podržani Prikazi Monitora (EB-1915/1910/1900/1830)

Računalni signal (analogni RGB)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvješt. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona		
			Normalno	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Veza nje onemogućena ako uređaj nema VGA-priključak.

*2 Letterbox signal

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Ali možda neće biti podržane sve funkcije.

Komponentni video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Letterbox signal

Kompozitni video/S-video

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Letterbox signal

Ulazni signal iz priključka HDMI (samo EB-1915)

Jedinice: točke

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			16:9	Zumiranje
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Signal	Učestalost osvjež. (Hz)	Razlučivost	Format zaslona	
			16:9	Zumiranje
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Letterbox signal

Opći Tehnički Podaci Projektora

Naziv proizvoda		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Dimenzije		357 (Š) x 86 (V) x 257 (D) mm (bez uzdignutog dijela)					
Veličina zaslona		0.7"	širina 0.74"	0.7"	širina 0.74"	0.7"	
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz					
Razlučivost		786.432 piksela XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1,024,000 piksela WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	786.432 piksela XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	1.024.000 piksela WXGA (1280 (Š)x 800 (V) točaka)x 3	786.432 piksela XGA (1024 (Š)x 768 (V) točaka)x 3	
Namještanje fokusa		Automatsko		Ručno			
Namještanje zumiranja		Ručno (1 do 1,6)					
Lampa		Lampa UHE, 230 W, br. modela: ELPLP53					
Maks. snaga zvuka		10 W jednokanalni					-
Zvučnik		1					-
El. napajanje		100 do 240 V ±10%, 50/60 Hz, 3,9 do 1,7 A					100 do 240 V ±10%, 50/60 Hz 3,7 do 1,6 A
Potrošnja energije	za 100 do 120 V	Rad: 341 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 5,5 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,2 W		Rad: 341 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,2 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,2 W			Rad: 317 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 7,2 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,2 W
	za 200 do 240 V	Rad: 319 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 6,8 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3 W		Rad: 319 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,8 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3 W			Rad: 298 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. uklj.): 8,8 W Potrošnja u mirovanju (Komunik. isklj.): 0,3 W

Naziv proizvoda			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Radna nadmorska visina			0 do 2286 m					
Radna temperatura			5 do +35°C (bez kondenzacije)					
Skladišna temperatura			-10 do +60°C (bez kondenzacije)					
Masa			Oko 3,5 kg		Oko 3,4 kg			Oko 3,2 kg
Priključci	Ulaz Računalo (Computer)	1	-					Mini D-Sub15-pin (ženski) plavi
	Ulaz Računalo1 (Computer1)	1	Mini D-Sub15-pin (ženski) plavi Stereo mini konektor					-
	Ulaz Audio1 (Audio1)	1						-
	Ulaz Računalo2 (Computer2)	1	Mini D-Sub15-pin (ženski) plavi Stereo mini konektor					-
	Ulaz Audio2 (Audio2)	1						-
	Video (Video) ulaz	1	RCA-utičnica Mini DIN 4-pin RCA utičnica x 2 (L, R)					RCA utičnica
	Ulaz S-video (S-Video)	1						Mini DIN 4-pin
	Audio ulaz L/R (Audio-L/R)	1						-
	Priključak HDMI	1	HDMI (zvuk podržava samo PCM)	-				
Priključak Monitor Out	1	Mini D-Sub15-pin (ženski) crni Stereo mini konektor					-	
Priključak Audio izlaz (Audio Out)	1						-	

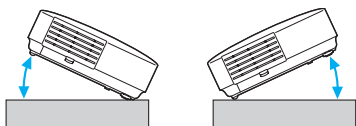
Naziv proizvoda			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900	
Priključci	Priključak USB1 *	1	USB priključak (Type A)		-				
	Priključak USB2 *	1	USB priključak (Type A)		-				
	USB (TypeA) priključak*	1	-		USB priključak (Type A)			-	
	USB (TypeB) priključak*	1	USB priključak (Type B)						
	USB priključak (za jedinicu bežične mre- že)	1	USB priključak (Type A)		-				
	LAN priključak	1	RJ-45						-
	RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)						

* Podržava USB 2.0. No nije moguće jamčiti da će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.



U ovom se projektoru koriste integrirani krugovi tvrtke Pixelworks DNX™.

Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 45°, projektor bi se mogao oštetiti i prouzročiti nezgodu.

Softverski Zahtjevi (Samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Softver priložen uz projektor namijenjen je za računala koja ispunjavaju sljedeće zahtjeve.

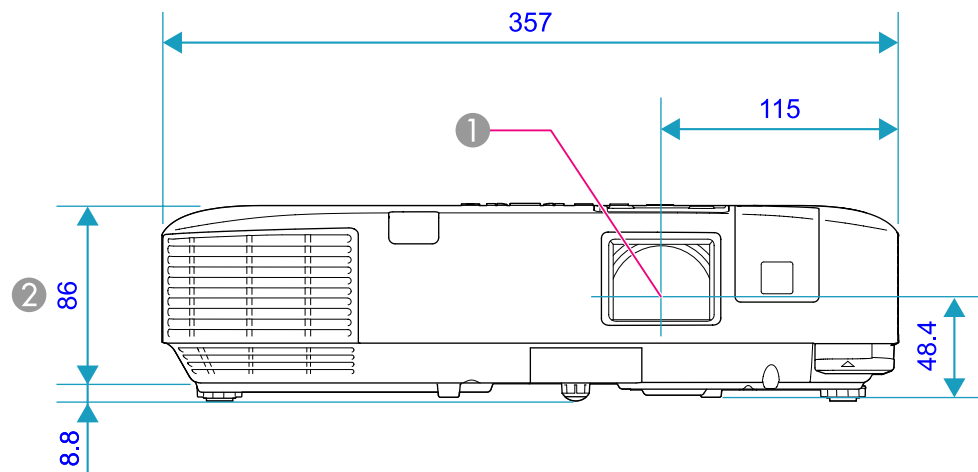
EasyMP Slide Converter je priložen samo uz model EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter ^{*1}	EasyMP Monitor
Operacijski sustav	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 i noviji/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 ili noviji Preporučeno: Mac OS X 10.5.1 ili noviji, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 i noviji/Windows Vista SP1 i noviji	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32Bit verzije SP2 ili noviji/Windows Vista/Windows Vista SP1 ^{*3}
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz ili bolji Power PC G3 900MHz ili bolji Preporučeno: Pentium M 1.6GHz ili bolji CoreDuo 1.5GHz ili bolji	Pentium M 1.6GHz ili bolji	Pentium MMX 166MHz ili bolji Preporučeno: Pentium II 233MHz ili bolji
Količina memorije	256MB ili više Preporučeno: 512MB ili više	512 MB ili više	64MB ili više
Tvrđi disk Slobodni prostor	20MB ili više	50 MB ili više ^{*2}	50MB ili više
Zaslon	Razlučivost veća od XGA (1024x768) Zaslon s oko 32000 boja više od 16 bitnih	Razlučivost veća od XGA (1024x768) Zaslon s punom 16-bitnom/32-bitnom bojom	Razlučivost veća od SVGA (800x600) Zaslon s punom 32 bitnom bojom ili bolji

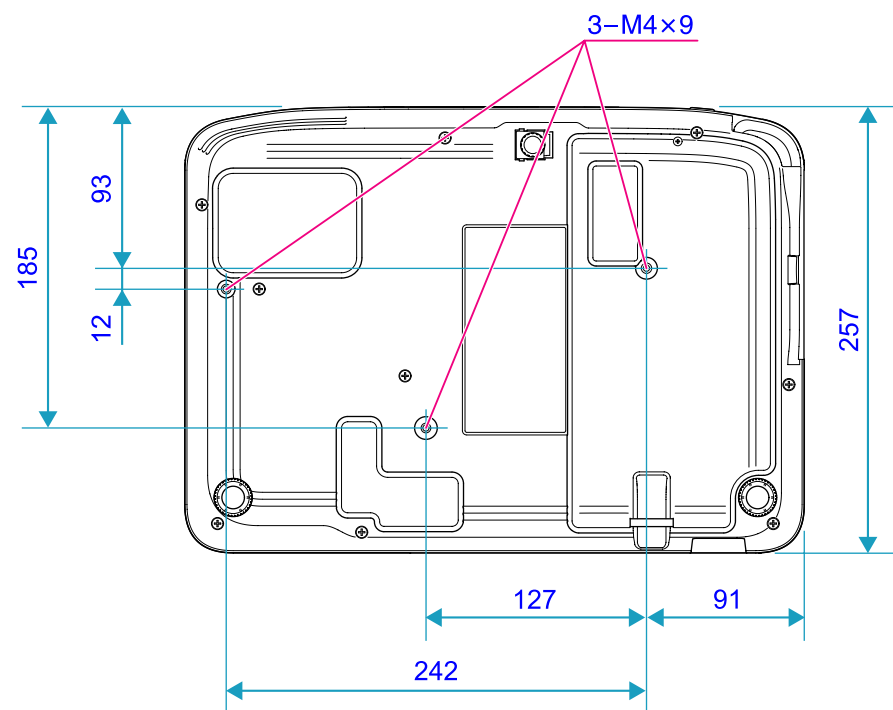
^{*1} Mora biti instaliran PowerPoint 2002 ili noviji te Visual Basic for Applications (VBA).

^{*2} Prostor potreban u trenutku instaliranja. Pri pretvaranju datoteka PowerPointa, potreban prostor ovisi o vrsti i broju animacija koje se nalaze u datoteci PowerPointa.

^{*3} Instaliran Internet Explorer verzije 5 ili noviji i korisnik s administratorskim ovlastima



- ① Sredina objektiva
② * Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača



Mjerne jedinice: mm

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni pojmovi vezani uz projektor i neki tehnički pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Adresa pristupnika (Adresa pristupnika)	Poslužitelj (usmjernik) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema <u>maski podmreže</u> ».
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX s pripadajućim uređajima. Tvrtka Epson implementirala je tu tehnologiju i omogućila je uključivanje te funkcije (ON). Pojediniosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje <u>IP adresu</u> » uređaju povezanom na mrežu.
Dolby Digital	Zvukovni format koji je razvila tvrtka Dolby Laboratories. Uobičajeni stereo je dvokanalni format koji koristi dva zvučnika. Dolby Digital je šestokanalni (5.1-kanalni) sustav koji osim toga koristi središnji zvučnik, dva stražnja zvučnika i sub-woofer.
Format zaslona (Format zaslona)	Omjer dužine i širine slike. HDTV slike imaju format 16:9 i izgledaju produljene. Format zaslona za standardne slike je 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da priključak HDMI na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = <u>Progresivno</u>», i = <u>Isprepleteno</u>») • <u>Format zaslona</u>» 16:9
IP adr. pristupa	<u>IP adresa</u> » odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Isprepleteno	Način skeniranja slike pri čemu se slikovni podaci dijele u tanke vodoravne crte koje se prikazuju redom slijeva nadesno, a zatim od vrha prema dnu. Naizmjenično se prikazuju parne i neparne crte.
Komponentni video	Video signali kod kojih su komponente svjetline i boje razdvojeni kako bi se postigla bolja kvaliteta slike. Slike se sastoje od tri neovisna signala: Y (signal svjetline), Pb i Pr (signali razlika u bojama).
Kompozitni video	Video signali kod kojih su komponente svjetline i boje međusobno pomiješani. Ovu vrstu signala najčešće koriste kućni videouređaji (formati NTSC, PAL i SECAM). Signal-prijenosnik Y (signal svjetline) i signal kroma (boja) koji se nalaze na pruzi s bojama preklapaju se i tvore jedan signal.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.

Maska podmreže (Maska podmreže)	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
Progresivno	Način skeniranja slike pri čemu se slikovni podaci iz jedna slike skeniraju redom od vrha prema dnu kako bi se stvorila slika.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za <u>HDTV</u> televiziju visoke definicije.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.
SNMP	Kratica za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je identifikacijski broj za povezivanje s odgovarajućim uređajem na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo između uređaja sa odgovarajućim SSID brojem.
SVGA	Vrsta signala s razlučivošću od 800 (vodoravno) × 600 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
S-video	Video signali kod kojih su komponente svjetline i boje razdvojeni kako bi se postigla bolja kvaliteta slike. Slike se sastoje od dva neovisna signala: Y (signal svjetline) i C (signal boje).
SXGA	Vrsta signala s razlučivošću od 1280 (vodoravno) × 1024 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvjtljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
VGA	Vrsta signala s razlučivošću od 640 (vodoravno) × 480 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
Wi-Fi Protected Setup	Wi-Fi Protected Setup je izradila Wi-Fi Alliance kao postupak za jednostavno postavljanje i zaštitu bežične mreže.
XGA	Vrsta signala s razlučivošću od 1024 (vodoravno) × 768 (okomito) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Opća Napomena:

Windows Vista i logotip Windows su zaštitni znaci Microsoft grupe.

IBM, DOS/V i XGA su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Windows, Windows NT i PowerPoint su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama.

Dolby je zaštitni znak tvrtke Dolby Laboratories.

Pixelworks i DNX su zaštitni znaci tvrtke Pixelworks Inc.

Ovaj proizvod koristi softver RSA, BSAFE™ Cryptographic tvrtke RSA Security Inc. RSA je registrirani zaštitni znak tvrtke RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. je registrirani zaštitni znak u Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama.

Ovaj proizvod koristi softver **NetNucleus**® **WPA** tvrtke TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus je registrirani zaštitni znak tvrtke TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION u Japanu.

WPA™, WPA2™ i Wi-Fi Protected Setup™ su registrirani zaštitni znakove tvrtke Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing LLC. 

PJLink je zaštitni znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs").

We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.
If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.

- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- 3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

- 4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

- 5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.

3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This project product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
 Kevin BraceySam Bushell
 Sam Bushell
 Magnus Holmgren
 Greg Roelofs
 Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
 jloup@gzip.org

Mark Adler
 madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This project product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This project product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

A/V bez tona	32
Adresa e-pošte	70
Adresa pristupnika	65, 70, 76
Aps. boja temp.	53
Audio Out izlaz	12, 13
Audio-L/R ulaz	11, 13
Auto	35, 36
Auto geometrija	57
Auto H/V-geometrija	23, 57
Auto Iris	32, 54
Autom. postavljanje	55

B

Bežični miš	40
Broj priključka	70, 77

C

Crna podloga	31
--------------------	----

Č

Čišćenje	97
Čišćenje površine projektoru	97
Čišćenje zračnog filtra i otvora za ulaz zraka	98

D

Daljinski prijemnik	10, 12, 13, 14
Daljinski upravljač	19
DHCP	64, 69
Dimenzija	33, 56
Dinamično	31

Dodatna oprema	105
Dostava obavijesti o problemima putem e-pošte	122

E

EAP-Fast/GTC	69
EAP-Fast/MS-CHAPv2	69
EAP-TLS	69
EAP-TTLS/MD5	69
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	69
ESC/VP21	123
E-Zoom	39

F

Fotografija	31
Funkcija Pomoć	83

G

Geometrija slike	57
Glasnoća	58
Gumbi za fokusiranje	11

H

H/V-geometrija	26
HDMI priključak	12
HDMI video raspon	56

I

ID daljinskog upravljača	43
ID projektoru	42, 60
IP adr. pristupa	71, 78
IP adresa	64, 69, 70, 77

Iza zaslona	96
Izbornik Bežični LAN	64
Izbornik Info	80
Izbornik Kabelski LAN	69, 76
Izbornik Konfiguriranje	52
Izbornik Mreža	61, 73
Izbornik Obavijest o pošti	70, 77
Izbornik Osnove	63, 75
Izbornik Ostalo	71, 78
Izbornik Poništi	72, 79, 81
Izbornik Postavke	57
Izbornik Prošireno	59
Izbornik Signal	54
Izbornik Sigurnost	65
Izbornik Slika	53
Izr. napajanje uklj.	60
Izvor	80
Izvorno	37

J

Jezik	60
-------------	----

K

Kamera za dokumente	105
Kazalište	31
Kontrast	53
Korisnički gumb	58
Korisnički logotip	106, 108
Križić	39

L

LAN ulaz	12, 13
LEAP	69

Lozinka PjLink	63, 75
Lozinka web kontrole	63, 75

M

MAC adresa	65, 70
Maska pod mreže	64, 70, 76
Monitor Out izlaz	12, 13
Mrežna konfiguracija	61, 73
Mrežna zaštita	48
Mrežni pod.	61
Mrežni podaci	73

N

Način mirovanja	60
Način na čekanju	60
Način PIN kodom	108, 110
Način povezivanja	64
Način pritiskom gumba	108, 109
Način rada u boji	53
Način velike visine	60
načina rada u boji	31
Naljepnica zaštićeno lozinkom	48
Napaj. bežične mreže	64
Naziv projektora	63, 75
Nazivi i funkcije dijelova	10
Network Projector	125
Nijansa	53
Normalno	35, 36

O

O sinkronizaciji	80
Obavijest o pošti	70, 77
Oblik pokazivača	57

P

Oštrina	53
Otvor za ulaz zraka	12, 13, 14
PEAP/GTC	69
PEAP/MS-CHAPv2	69
PjLink	125, 126
Podesivo prednja nožica	10
Podešavanje boje	54
Podržani prikazi monitora	127
Pokazivač	38
Pokazivač bežične mreže	10
Pokazivač miša	40
Pokazivači	16, 17, 18, 84
Poklopac jedinice bežične mreže	10
Poklopac lampe	11
Položaj	55
Poluga za podešavanje prednje nožice	10
Poništavanje vremena rada lampe	81, 103
Poništi sve	81
Poruke	59
Postavka adrese 1	77
Postavka adrese 2	77
Postavka adrese 3	77
Postupak zamjene lampe	100
Postupak zamjene zračnog filtra	103
Potpuno zaklj.	49
Potrošni pribor	105
Potrošnja energije	57
Pozadina zaslona	59
Praćenje	55
Prednja	59, 96
Pregrijavanje	85

Pretraživanje izvora	29
Prezentacija	31
Prikazi monitora	127
Priključak za napajanje	11, 13, 14
Priključivanje LAN kabela	119
Priključivanje USB Uređaja	114
Priključivanje vanjskog monitora	120
Prilagođeno	31
Progresivno	55
Projekcija	59
Puno	36

Q

Quick Corner	26, 57
--------------------	--------

R

Radna temperatura	134
Radnja	60
Razlučivost	80
Regulator fokusa	11
Regulator zuma	11
Rješavanje problema	84

S

Screen Fit	23
Sigurnosni utor	12, 13, 14
Sinkronizacija	55
Skladišna temperatura	134
Smanjenje buke	55
SMTP poslužitelj	70, 77
Softverska tipkovnica	62, 74
Softverski zahtjevi	136
Source Search	16, 17, 18

Sportovi	31
sRGB	12, 31
SSID	64
Stražnja	59, 96
Stražnja nožica	15
Strop	59, 96
Sustav bežičnog LAN-a	64
S-Video ulaz	11, 13
Svjetlina	53

Š

Šifra projektora	63, 75
Širokokutna projekcija	33

T

Tehnički podaci	133
Testni uzorak	58
Točke za fiksiranje na stropni nosač	15

U

Učestalost osvježavanja	80
Udaljenost	112
Ulaz računala1 (Computer1)	12, 14, 15
Ulaz računala2 (Computer2)	12, 14, 15
Ulazni signal	56, 80
Upravljačka ploča	16, 17, 18
USB pokazivač	11
USB Type B	60
USB zaslon	116
USB(TypeA) priključak	13
USB(TypeB) priključak	12, 13, 15
USB1 ulaz	12
USB2 ulaz	12

V

Veličina zaslona	112
Video ulaz	11, 13, 14
Videosignal	56, 80
Više projektora	45
Višestruki zaslone	45, 60
Vrijeme lampice	80
Vrijeme pokl. leće	60
Vrijeme zamjene lampe	100
Vrijeme zamjene zračnog filtra	103

W

WEP	67
Whiteboard	31
Wi-Fi Protected Setup	108
WPA2-PSK(AES)	68
WPA-PSK(TKIP)	68

Z

Zaključ. upr. ploče	49, 57
Zamjena baterija	99
Zamrzni	33
Zasićenje boje	53
Zaslon	59
Zaslon pokretanja	59
Zasun poklopca zračnog filtra	10
Zašt. koris. logo.	47
Zaštita lozinkom	47
Zaštita pri uklj.	47
Zračni odvod	10
Zumiranje	37