



**Vodič za rad s projektorom**

**Multimedia Projector**

**EB-1920W**

**EB-1910**

**EB-1830**

## Uvod

<b>Kako učinkovito koristiti projektor. ....</b>	<b>5</b>
Različiti prijenosi zaslona putem mrežne veze (EasyMP Network Projection). . . . .	5
Nadgledanje, konfiguriranje i upravljanje projektorom s udaljene lokacije. . . . .	5
Projiciranje izravno iz pohranjenih JPEG slika na USB uređaju (Dijaproj.). . . . .	5
Spojite USB kabel na računalo i projicirajte slike sa zaslona računala (USB zaslon) . . . . .	5
<b>Instaliranje softvera. ....</b>	<b>7</b>
Isporučeni softver. . . . .	7
Instalacija. . . . .	7

## Spajanje pomoću softvera EasyMP Network Projection

<b>EasyMP Network Projection Sažetak. ....</b>	<b>10</b>
Glavne funkcije softvera EasyMP Network Projection. . . . .	10
Spajanje u Načinu rada Napredno pov.. . . .	10
Koraci za spajanje. . . . .	10
<b>Priprema za spajanje. ....</b>	<b>12</b>
Priprema računala. . . . .	12
Za Windows. . . . .	12
Za Macintosh. . . . .	12
<b>Spajanje s Projektorom na mreži i Projiciranje. ....</b>	<b>13</b>
Rad s projektorom. . . . .	13
Rad s računalom. . . . .	13
Rad sa zaslonom za povezivanje. . . . .	14
Uporaba alatne trake. . . . .	16

## EasyMP Network Projection Korisne funkcije

<b>Projiciranje samo PowerPoint dijaprojekcije (Način rada Prezentacija). ....</b>	<b>19</b>
<b>Uporaba prikaza na više zaslona. ....</b>	<b>20</b>
Primjer postavljanja virtualnog prikaza. . . . .	21
Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona. . . . .	21
Postavljanje virtualnog prikaza. . . . .	22
Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows). . . . .	22
Postavljanje virtualnog prikaza. . . . .	22
Postavljanje položaja slike za projiciranje. . . . .	26
Projiciranje raspoređenih slika. . . . .	26

## Spajanje projektor na različitoj podmreži

<b>Spajanje projektor na različitu podmrežu. ....</b>	<b>30</b>
<b>Traženje pomoću navođenja IP adrese i Naziva proj. ....</b>	<b>31</b>
<b>Pokretanje pretrage pomoću opcije Profil. ....</b>	<b>32</b>
Izrada datoteke Profil. . . . .	32
Traženje pomoću navođenja podataka za Profil. . . . .	33
Uređivanje datoteke Profil. . . . .	34

## Postavljanje rada aplikacije EasyMP Network Projection

<b>Uporaba Izbornika Podesiti opcije. ....</b>	<b>37</b>
Postavljanje pojedinačne stavke. . . . .	37
Kartica Opće postavke. . . . .	37
Kartica Prilagodi rad. . . . .	38
Kartica Izlaz zvuka. . . . .	39

## Uporaba računala za postavljanje, nadzor i upravljanje projektorima

<b>Mijenjanje postavki putem web preglednika (Web upravljanje)</b>	<b>41</b>
Prikaz web upravljanja.	41
Unos IP adrese projektora.	41
Postavljanje projektora.	41
Stavke u izborniku Konfiguracija koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika.	41
Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.	42
<b>Uporaba Obavijest o pošti za prijavu problema.</b>	<b>43</b>
<b>Upravljanje pomoću SNMP.</b>	<b>44</b>
 <b>Prezentacije pomoću Dijaproj.</b>	
<b>Datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.</b>	<b>46</b>
Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.	46
Primjeri Dijaproj.	46
Projeciranje slika i filmova spremljenih na USB uređajima i slično.	46
<b>Osnovne funkcije Dijaproj.</b>	<b>47</b>
Pokretanje i zatvaranje Dijaproj.	47
Pokretanje Dijaproj.	47
Zatvaranje Dijaproj.	47
Osnovne funkcije Dijaproj.	47
Zakretanje slika.	48
<b>Projeciranje slikovnih datoteka.</b>	<b>50</b>
Projeciranje slika.	50
Projeciranje svih slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaprojekcija).	51
<b>Postavka prikaza za slikovne datoteke i radne postavke za Dijaproj.</b>	<b>52</b>

## Dodatak

<b>Ograničenja veze.</b>	<b>54</b>
Podržane razlučivosti.	54
Boja prikaza.	54
Broj veza.	54
Ostalo.	54
Pri uporabi sustava Windows Vista.	54
Ograničenja pri projiciranju iz Windows Photo Gallery.	54
Ograničenja u sustavu Windows Aero.	55
<b>Rješavanje problema.</b>	<b>56</b>
Problemi u vezi s mrežnim funkcijama.	57
Nije moguće spajanje pomoću EasyMP Network Projection.	57
Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala.	57
Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection.	57
Nije moguće spajanje u Načinu rada Napredno pov.	58
Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona.	58
Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona.	58
Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala.	59
Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo.	59
Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.	59
Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija.	59
Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection.	60
Problemi u vezi s nadzorom i upravljanjem.	61
Poruke obavijesti ne šalju se čak ni kada dođe do problema na projektoru.	61
<b>Rječnik.</b>	<b>62</b>
<b>Opće napomene.</b>	<b>63</b>
Opća napomena.	63
<b>Kazalo.</b>	<b>64</b>



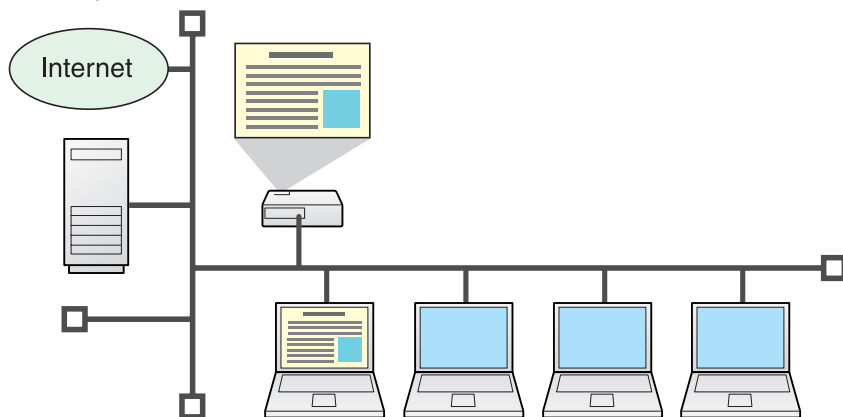
# Uvod

Ovo poglavlje pruža informacije o funkcijama koje omogućuju učinkovitiju uporabu projektor.

Ovaj projektor opremljen je mnogim korisnim funkcijama za poboljšanu uporabu. Osim putem kabela za računalu, projektor možete spojiti koristeći i druga sučelja kao što su USB kabel, USB uređaj za pohranu ili LAN veza. Time se omogućuje širok raspon izvora slike, ovisno o okruženju u kojem koristite projektor.

## Različiti prijenosi zaslona putem mrežne veze (EasyMP Network Projection)

Spajajući projektor na mrežu, možete održavati učinkovite sastanke i prezentacije.



### Napredak bez zastoja

Ako je projektor spojen na mrežu, možete dijeliti uporabu projektoru s umreženim računalima. Kada projicirate podatke s različitih računala tijekom sastanka ili prezentacije, možete glatko napredovati bez potrebe za mijenjanjem kabela za pojedino računalo.

Čak ni udaljenost između projektoru i računala ne predstavlja nikakav problem.

### Različite funkcije prijenosa zaslona

- Funkcija raspodjele ➡ [str.10](#)
- Funkcija premještanja ➡ [str.10](#)
- Prikaz na više zaslona ➡ [str.20](#)
- Način rada Prezentacija ➡ [str.19](#)

## Nadgledanje, konfiguriranje i upravljanje projektorom s udaljene lokacije

Sljedeće praktične funkcije kolektivno upravljaju projektorima u različitim dvoranama za sastanke.

- Primanje e-mail obavijesti u slučaju smetnji ➡ [str.43](#)
- Nadgledanje i otkrivanje problema putem programa SNMP Manager na mreži ➡ [str.44](#)
- Postavljanje i upravljanje projektorom pomoću standardnog računalnog web preglednika ➡ [str.41](#)

## Projiciranje izravno iz pohranjenih JPEG slika na USB uređaju (Dijaproj.)

Spajanjem digitalne kamere kompatibilne s USB memorijom ili USB uređajima za masovnu pohranu na projektor možete projicirati JPEG slike pohranjene na USB uređaju kao dijaprojeksiju. ➡ [str.45](#)

## Spojite USB kabel na računalo i projicirajte slike sa zaslona računala (USB zaslon)

Koristeći isporučeni USB kabel za spajanje s Windows računalom možete projicirati slike iz računala.

🖱 *Priručnik za uporabu* "Priključivanje pomoću USB kabela i  
projiciranje (USB zaslon)"

Softver za učinkovito korištenje projektor možete naći na isporučenom CD-ROM-u "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Instalirajte softver na računalo koje koristite.

Funkcije Dijaproj. i USB zaslon već su ugrađene u projektor. Njih možete koristiti takve kakve jesu bez instaliranja s CD-ROM-a.

## Isporučeni softver

Na CD-ROM-u "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" naći ćete sljedeći softver.

- **EasyMP Network Projection**  
Softver za slanje slika sa zaslona računala na projektor putem mrežne veze.
- **EasyMP Monitor**  
Softver koji prikazuje trenutno stanje Epson projektor spojenih na mrežu, te nadzire i upravlja tim projektorima. Možete grupno upravljati s više projektor koristeći EasyMP Monitor. Za pojedinosti o korištenju softvera EasyMP Monitor pogledajte "Vodič za rad sa softverom EasyMP Monitor". ➡ [EasyMP Monitor Priručnik za uporabu](#)

Provjerite zahtjeve sustava za svaku softversku aplikaciju u dijelu Zahtjevi sustava u "Priručniku za uporabu" isporučenim s projektorom. ➡ [Priručnik za uporabu "Zahtjevi sustava \(samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)"](#)

## Instalacija

Prije instaliranja obavezno provjerite sljedeće točke.

- Ako koristite sljedeći OS, morate imati administratorske ovlasti da biste instalirali EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista

- Ako koristite sljedeći OS, morate imati administratorske ovlasti da biste instalirali EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Prije instaliranja obavezno zatvorite sve aktivne aplikacije.
- Ako koristite Windows Vista, morate instalirati ažuriranje Windows Vista SP1 da biste koristili ukrajinsku inačicu softvera EasyMP Monitor.
- Ako koristite Windows NT4.0, prilikom instaliranja softvera EasyMP Monitor odabire se engleski budući da arapski i hebrejski nisu podržani.
- Ako se jezik odabran za instalaciju razlikuje od jezika OS koji se koristi, zaslone se možda neće prikazivati ispravno.



### • Za EMP NS Connection korisnike

Naziv EMP NS Connection se promijenio.

Prije: EMP NS Connection → Poslije: EasyMP Network Projection

Ako na projektoru koristite istu funkciju kao što je EMP NS Connection, instalirajte softver EasyMP Network Projection nakon deinstaliranja softvera EMP NS Connection. Ne možete se ispravno spojiti na projektor ako koristite EMP NS Connection.

### • Za EMP Monitor korisnike

Naziv EMP Monitor se promijenio.

Prije: EMP Monitor → Poslije: EasyMP Monitor

Ako već koristite softver EMP Monitor, možete ga zamijeniti softverom EasyMP Monitor. Da biste instalirali ažurirani softver EasyMP Monitor, najprije deinstalirajte softver EMP Monitor, a potom instalirajte EasyMP Monitor.

## Postupak

### Za Windows

- 1 **Uključite računalo.**
- 2 **Umetnite CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" u računalo.**  
Automatski se pokreće instalacija upravljačkog programa.
- 3 **Kliknite "Jednostavna instalacija".**  
Ako želite instalirati softver pojedinačno, odaberite **Korisnička instalacija**. Ako želite promijeniti jezik na kojem se softver prikazuje, kliknite **Jezik**.
- 4 **Provjerite aplikacije odabrane za instalaciju, a zatim kliknite "Instaliraj".**
- 5 **Kada se prikaže zaslon s Ugovorom o licenci, kliknite "Da".**
- 6 **Kada se pojavi zaslon Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display, kliknite "OK".**  
Ako želite koristiti prikaz na više zaslona, morate instalirati EPSON Virtual Display. Ako ga trenutno ne želite instalirati, možete to učiniti kasnije. ➡ [str.21](#)
- 7 **Kliknite "Izadi" za završetak instalacije.**  
Kada odaberete EasyMP Monitor, instalacija počinje.

### Za Macintosh

Softver EasyMP Monitor nije kompatibilan s Macintosh računalima.

- 1 **Uključite računalo.**
- 2 **Umetnite CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" u računalo.**
- 3 **Dvaput kliknite ikonu "ENPvx.xx\_Installer" u prozoru EPSON.**  
Instalacija započinje.
- 4 **Kliknite "Izadi" za završetak instalacije.**



- Ako se instalacija ne pokrene automatski (samo Windows)  
Odaberite **Start - Pokreni**, u dijaloškom okviru **Pokreni** upišite slovo za vaš CD-ROM čitač i nakon toga: \EPsetup.exe, a zatim kliknite **OK**.

- Deinstalacija

#### Za Windows

Odaberite **Start - Postavke - Upravljačka ploča - Dodaj-ukloni programe** ili **Dodaj ili ukloni programe** i zatim uklonite EasyMP Network Projection.

#### Za Macintosh

Iz mape **Applications**, obrišite mapu EasyMP Network Projection.





## **Spajanje pomoću softvera EasyMP Network Projection**

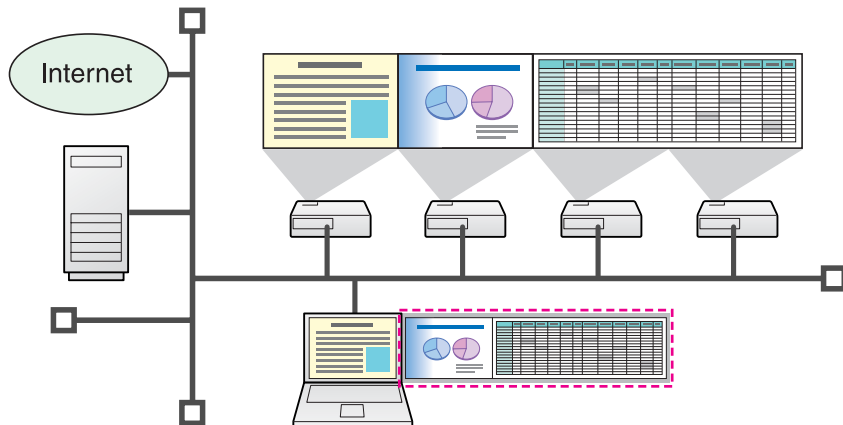
U ovom se odlomku objašnjava kako spojiti računalo i projektor putem mreže te postupak za projiciranje slika sa zaslona računala putem projektora.


## Glavne funkcije softvera EasyMP Network Projection

Možete održavati sastanke i prezentacije koristeći ove praktične funkcije.

- Prikaz na više zaslona  [str.20](#)

Možete projicirati različite slike s najviše četiri projektora spojena na jedno računalo, što vam omogućuje projiciranje položenih slika poput proračunskih tablica i sl. u obliku kontinuirane slike.



- Način rada Prezentacija  [str.19](#)

Ova funkcija može projicirati PowerPoint dijaprojekcije s računala. Možete održavati elegantne prezentacije projicirajući crni zaslon tijekom pripremanja i slično, čak i kada ne prikazujete dijaprojekciju.

- Funkcija raspodjele

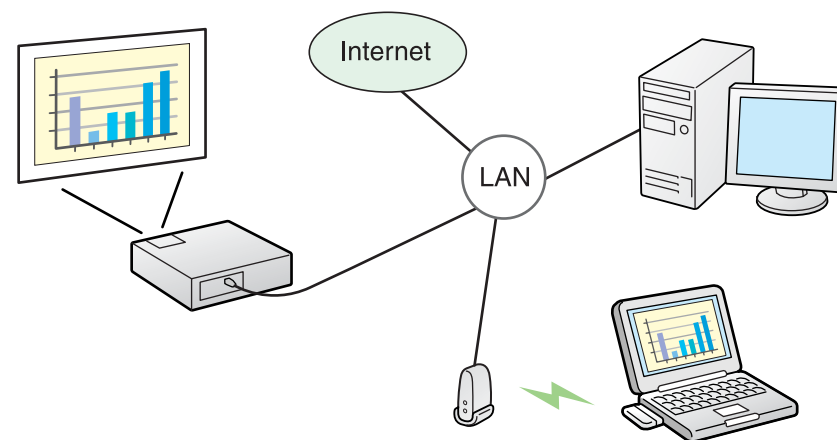
Zaslon koji se prikazuje s udaljenog računala može se istodobno prikazivati na do četiri projektora u istoj mreži.

- Funkcija premještanja

Koristeći funkciju premještanja za sastanke, ako je EasyMP Network Projection instaliran na svim računalima, prezentatori mogu naizmjenice projicirati svoje slike bez zamjene kabela.

## Spajanje u Načinu rada Napredno pov.



Za spajanje računala i projektora putem mreže sa softverom EasyMP Network Projection spajanje izvedite u Načinu rada Napredno pov. Način rada Napredno pov. infrastrukturna je veza koja se spaja na postojeću mrežu pomoću mrežnog kabela. Ako se spajate na mrežu, povežite projektor s mrežnom sabirnicom pomoću LAN kabela dostupnog u prodaji.



## Koraci za spajanje

Slijedite ove korake za spajanje i projiciranje u EasyMP Network Projection Načinu rada Napredno pov.

Koraci 1 do 4 potrebni su samo pri prvom spajanju.

1. Instalirajte EasyMP Network Projection na računalo koje želite spojiti.  [str.7](#)
- 2.\* Postavite mrežne postavke na računalu i ubacite ga u stanje mrežne veze.  [str.12](#)



3. Omogućite prilagodnik za kablanski LAN u izborniku "Port Configurations". ➡ Dokumentacija računala



4. Postavite mrežne postavke na projektoru i ubacite ga u stanje mrežne veze. ➡ [Priručnik za uporabu "Izbornik mreže \(za EB-1920W/1910/1830\)"](#)



5. Pokrenite EasyMP Network Projection na računalu i spojite ga s projektorom. ➡ [str.13](#)

\* Ako je računalo koje koristite najčešće spojeno na mrežu, ne morate postavljati mrežne postavke na računalu.

Slijedite ove korake za pripremanje računala i projektora za spajanje.

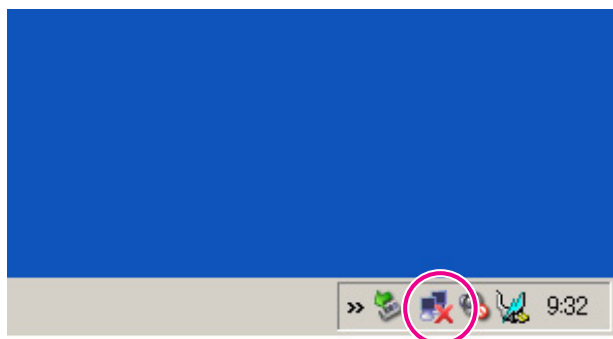
---

## Priprema računala

### Za Windows

Postavite mrežne postavke za računalo koristeći uslužni softver isporučen s LAN prilagodnikom. Za informacije o upotrebi uslužnog softvera, pogledajte Korisnički vodič isporučen uz LAN prilagodnik.

Na primjer, kao što je prikazano na sljedećoj slici, kada je preko ikone za mrežu na programskoj traci prikazan crveni križić (×), ne možete spojiti projektor.



### Za Macintosh

Postavite mrežni ulaz i stanje komunikacije. Dodatne pojedinosti o podešavanju stanja komunikacije potražite u Priručniku za uporabu računala ili kartice AirPort.

## Rad s projektorom

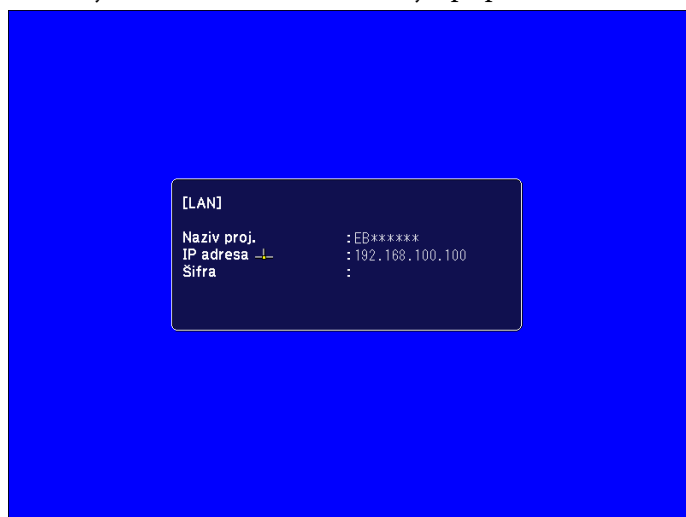
Prije spajanja, postavite projektor u stanje pripravnosti za vezu. Provjerite jesu li mrežne postavke projektora dovršene i je li projektor spojen s mrežnom opremom, kao što je mrežna sabirnica, putem mrežnog kabela dostupnog u prodaji.

### Postupak

**1** Pritisnite gumb [⏻] na daljinskom upravljaču kako biste uključili napajanje uređaja.

**2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Prikazuje se LAN zaslon za stanje pripravnosti.



## Rad s računalom

U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows. Vidjet ćete iste zaslone i ako koristite Macintosh.

### Postupak

**1** Pokrenite EasyMP Network Projection.

#### Za Windows

Odaberite Start - Programi (ili Svi programi) - EPSON Projector - EasyMP Network Projection.

#### Za Macintosh

Dvapot kliknite mapu Aplikacije na tvrdom disku na kojem je instaliran program EasyMP Network Projection i dvapot kliknite ikonu EasyMP Network Projection.

**2** Odaberite "Način rada Napredno pov." i kliknite "OK".\*

Prikazuju se rezultati traženja projektora. Budući da se ovaj projektor uvijek spaja koristeći Način rada Napredno pov., uvijek se odabire Postaviti odabrani način povezivanja kao podrazumijevani za buduća povezivanja..

\* Nije moguće spajanje s projektorom u Načinu rada Brzo povezivanje.

**3** Odaberite projektor koji želite spojiti, a zatim kliknite "Spoji".

Ako projektor koji želite spojiti nije prikazan u rezultatima pretrage, kliknite gumb Automatska pretraga. Pretraživanje traje približno 30 sekundi.

Pojedinosti o zaslonu za povezivanje potražite u odlomku "Rad sa zaslonom za povezivanje". ➡ [str.14](#)

4

Ako je šifra projektor postavljena na projektoru na "Uključeno", prikazuje se zaslon za unos šifre. Unesite šifru prikazanu na LAN zaslonu za stanje pripravnosti, a zatim kliknite "U redu".

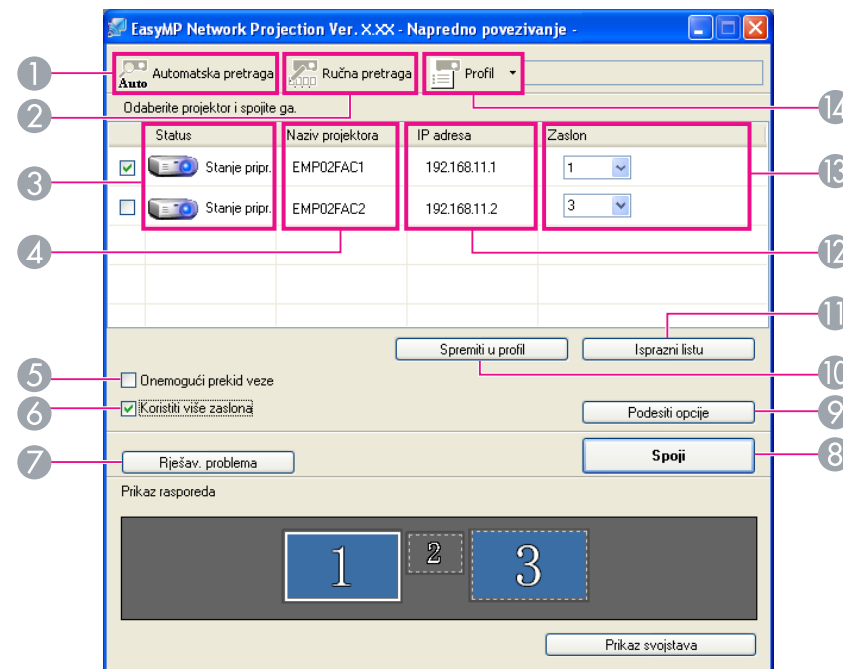
Kada je povezivanje dovršeno, prikazuje se zaslon računala. Sljedeća alatna traka softvera EasyMP Network Projection prikazuje se na zaslonu računala. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje projektorom i postavljanje, te za prekidanje mrežne veze. Pojediniosti o korištenju alatne trake potražite u poglavlju "Uporaba alatne trake". [str.16](#)



Ako se spajate s drugog računala, npr. prilikom izmjene prezentatora, pokrenite EasyMP Network Projection s računala koje želite spojiti. Računalo koje je trenutno spojeno se isključuje, a projektor se spaja s računalom koje šalje zahtjev za priključivanjem.

## Rad sa zaslonom za povezivanje

Pokrenite EasyMP Network Projection za prikaz sljedećeg zaslona. Funkcija svakog gumba ili stavke je opisana u sljedećoj tablici.



1



### Automatska pretraga

Možete tražiti dostupne projektore na mrežnom sustavu s kojim je računalo povezano.

2



### Ručna pretraga

Možete tražiti projektore na temelju navedene IP adrese ili naziva projektor.

3






### Status

Sljedećih šest ikona prikazuje status pronađenih projektor.



Stanje pripr.

Odaberite za spajanje.

	Zauzeto	Odaberite za spajanje. Kada kliknete <b>Spoji</b> , trenutno spojeno računalo prekida vezu s projektorom, a Vaše računalo se spaja.
	Zauzeto (Onemogućeni prekid veze)	Ne može se odabrati. Opcija <b>Onemogućeni prekid veze</b> postavljena je na drugom računalu koje je već spojeno.
	Trenutačno ga koristi druga aplikacija	Izbornik Konfiguracija na projektoru je otvoren. Možete ga odabrati nakon što zatvorite izbornik Konfiguracija i ponovno pokrenete pretragu.
	Pretraga	Prikazuje se dok koristite opciju Ručna pretraga ili Profil.
	Nije pronađeno.	Prikazuje se ako projektor nije pronađen pomoću opcije Ručna pretraga ili Profil.

## 4 Naziv projektora

Prikazuje se naziv projektora.

## 5 Onemogućeni prekid veze

Označite ovaj kvadratić ako želite spriječiti povezanost s drugim računalom tijekom povezivanja s odabranim projektorom.

## 6 Koristiti više zaslona

Označite ovaj kvadratić ako želite koristiti prikaz na više zaslona. Ako je ovo odabrano, opcije Prikaz rasporeda i Prikaz svojstava prikazuju se na dnu zaslona. [☞ str.20](#)

## 7 Rješavanje problema

Ako dođe do problema i ne možete uspostaviti vezu, pritisnite ovaj gumb da biste otvorili zaslon za rješavanje problema u aplikaciji EasyMP Network Projection.

## 8 Spoji

Spaja projektor koji ste odabrali iz popisa rezultata pretrage. Kada se uspostavi veza s projektorom, prikazuje se alatna traka.

## 9 Podesiti opcije

Možete postaviti opće postavke kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection. Pojediniosti potražite u poglavlju Podesiti opcije. [☞ str.37](#)

## 10 Spremiti u profil

Pohranjuje rezultate pretrage projektora na mreži kao Profil. [☞ str.32](#)

## 11 Isprazni listu

Briše sve rezultate pretrage.

## 12 IP adresa

Prikazuje se IP adresa projektora.

## 13 Zaslon

Odaberite prikazani broj (kada je odabrano **Koristiti više zaslona**). [☞ str.26](#)

## 14



## Profil

Možete tražiti projektor na mreži koristeći spremljeni Profil pomoću opcije **Spremiti u profil**. [☞ str.32](#)

## Uporaba alatne trake


Alatna traka prikazuje se na zaslonu računala nakon pokretanja softvera EasyMP Network Projection i uspostavljanja veze s projektorom. Možete koristiti ovu alatnu traku za upravljanje i uređivanje postavki projektor.

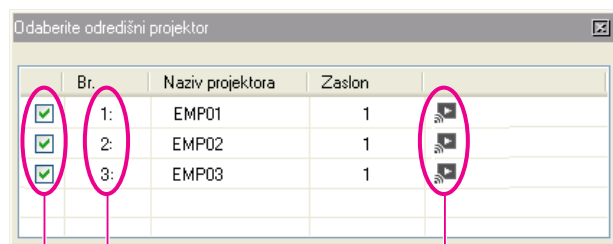


### Odaberite odredišni projektor

Kliknite za ograničavanje projektor kojim upravljate iz alatne trake kada projicirate s više projektor pomoću funkcije raspodjele ili prikaza na više zaslona. Pokazivač ispod ikone prikazuje projektore kojima možete upravljati.

SVE označava da je moguće upravljati svim priključenim projektorima. Na primjer, ako je prikazano "1, 3", moguće je upravljati projektorima br. 1 i 3.

Kliknite  za prikaz sljedećeg zaslona.



- 1 Odaberite projektor kojim želite upravljati.
- 2 Označava Br. dodijeljenog projektor. Ovaj Br. označava Br. projektor kojim možete upravljati putem alatne trake.
- 3 Označava status projektor.

### Zaustaviti



### Pokaži

Otpušta funkciju Zaustaviti ili Pauza.



### Pauza

Zaustavlja projekciju slika dok je projektor spojen. Zvuk se ne isključuje pri opciji Pauza.



### Način rada Presentacija

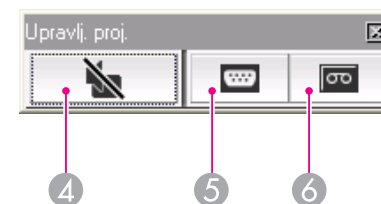
Sa svakim klikom na ovaj gumb Način rada Presentacija se uključuje/isključuje. [str.19](#)



### Upravl. proj.

Dok je projektor spojen na mrežu, funkcijama A/V utišano, Prebaci izvor na PC i Prebaci izvor na video može se upravljati i putem daljinskog upravljača te putem upravljačke ploče na projektoru.

Kliknite  za prikaz sljedeće alatne trake.



### 4 A/V utišano

Ista funkcija kao i gumb [A/V utišano] na daljinskom upravljaču.

[Priručnik za uporabu "Daljinski upravljač"](#)



### 5 Prebaci izvor na PC

Izvor se sa svakim klikom mijenja između opcija Računalo1, Računalo2, USB zaslona, USB i LAN.



### 6 Prebaci izvor na video




Izvor se sa svakim klikom mijenja između ulaza S-video i Video. S-video se ne mijenja ako kabel nije priključen.

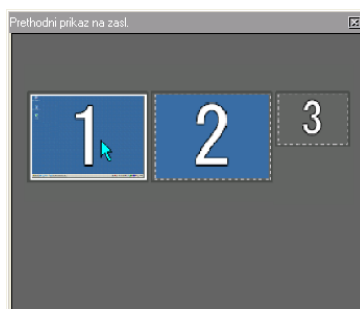


## Prethodni prikaz na zasl.

Prikazuje pregled zaslona za prikaz na više zaslona.

Kliknite  za prikaz pregleda s postavkama koje ste postavili.

Kliknite zaslone za uvećanje pojedinog Prethodni prikaz na zasl. na puni zaslon.



## Podesiti opcije

Možete postaviti postavke prijenosa tijekom prijenosa slika s

▶◀ ▲ ▼ ◀▶ ▶◀ [str.37](#)



## Način rada Slanje filma

Nije dostupno na ovom projektoru. Prikazuje se poruka "Povezani projektor ne podržavaju slanje filmova".



## Isključiti

Prekida vezu s projektorom.



## Mijenjanje prikaza alatne trake

Prikaz alatne trake mijenja se na sljedeći način. Prikaz alatne trake ostaje isti do sljedeće promjene.

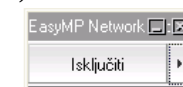
Puni



Normalni



Jednostavni







## EasyMP Network Projection Korisne funkcije

Ovo poglavlje objašnjava one funkcije koje mogu biti korisne na sastanku ili prezentaciji, kao što je funkcija koja omogućuje slanje slika na više projektor s jednog računala (prikaz na više zaslona).

U Načinu rada Prezentacija slike se prikazuju samo tijekom PowerPoint dijaprojekcije na računalu. Ako zaustavite dijaprojekciju, projektor prikazuje crni zaslon. To je korisno ako želite prikazati samo dijaprojekciju.

Osim programa PowerPoint, program Keynote podržava Način rada Prezentacija za Macintosh.

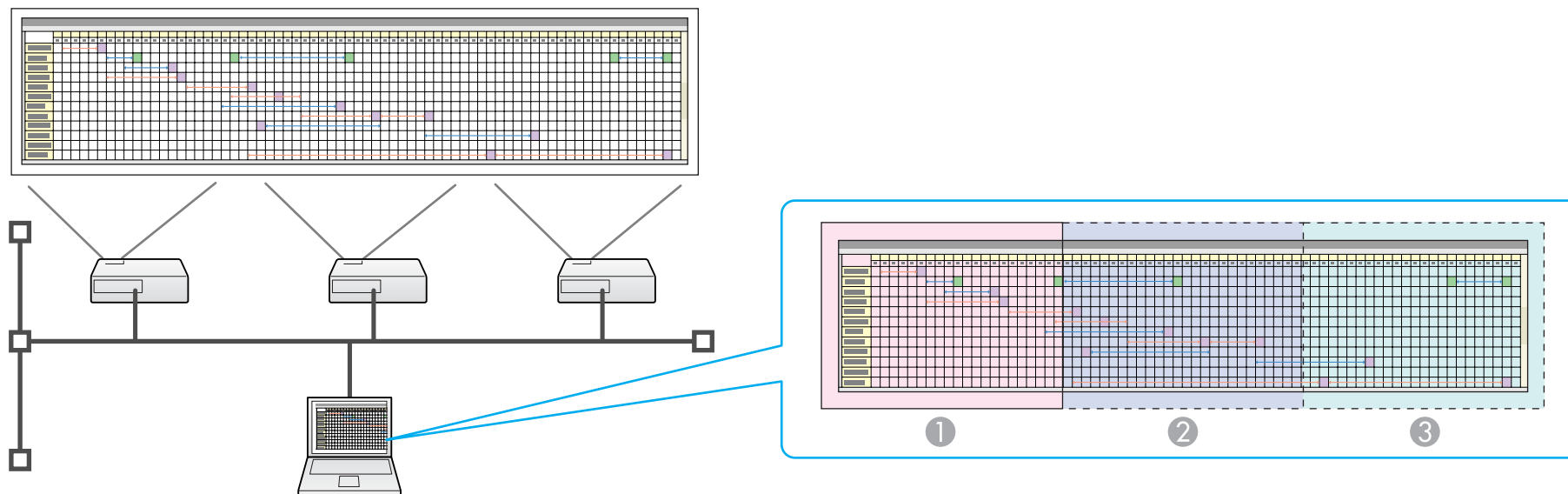
## Postupak

- 1 **Ako je potrebno odaberite drugi projektor kojim želite upravljati.** ➡ [str.16](#)
- 2 **Kliknite gumb  na alatnoj traci.**  
Počinje Način rada Prezentacija.
- 3 **Ponovo kliknite gumb  za izlaz iz Načina rada Prezentacija.**

Način prikaza na više zaslona omogućuje projiciranje različitih slika s više projektora koji su spojeni na jedno računalo.

U sustavu Windows višestruki virtualni prikazi mogu se postaviti na računalu i svaka se slika može projicirati na projektoru. Ova funkcija nije dostupna u sustavu Windows Vista zbog ograničenja u specifikacijama sustava Windows Vista.

Za Macintosh, vanjski monitor mora biti spojen na računalo da bi se omogućila ova funkcija. Sljedeće objašnjenje odnosi se na virtualni prikaz, no za Macintosh računala, postupak se odnosi na zaslone prikazane na fizički spojenom monitoru.

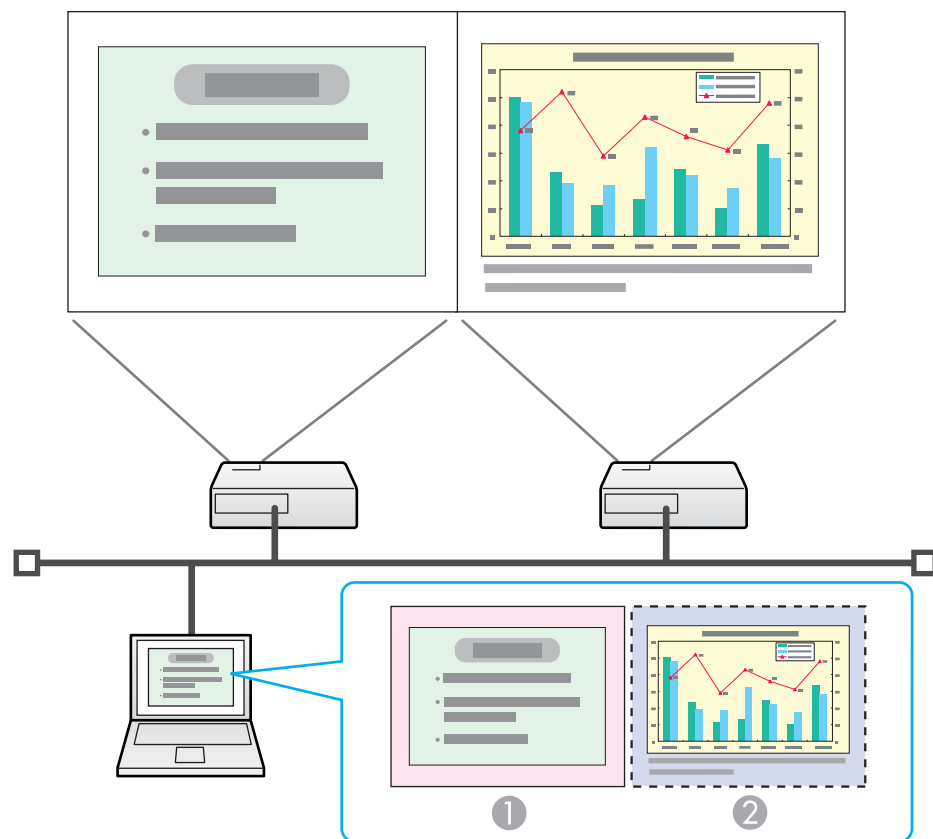


- ① Stvarna slika na monitoru
- ② Slika virtualnog prikaza 1
- ③ Slika virtualnog prikaza 2

## Primjer postavljanja virtualnog prikaza

Uređivanjem položaja virtualnog prikaza, u prezentaciji možete projicirati samo željenu sliku ili različite slike s lijeva na desno.

### Primjer uređivanja 1

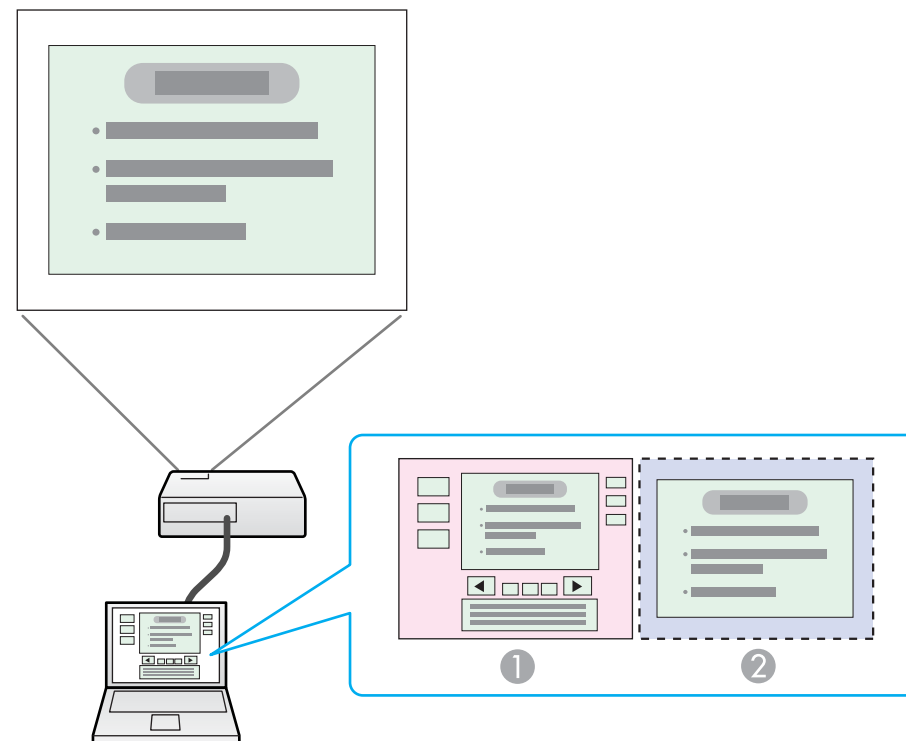


- 1 Stvarna slika na monitoru
- 2 Slika virtualnog prikaza

PowerPoint datoteka

Excel datoteka

### Primjer uređivanja 2



- 1 Stvarna slika na monitoru
- 2 Slika virtualnog prikaza

Datoteka PowerPoint alati za prezentaciju

Dijaproj. pomoću PowerPoint datoteke

## Postupak prije korištenja funkcije prikaza na više zaslona

1. Postavljanje virtualnog prikaza  [str.22](#)

U Windows okruženju prema potrebi omogućite pokretački program virtualnog prikaza ➤. Također, za Windows i za Macintosh, odredite raspored virtualnog prikaza.

## 2. Podešavanje položaja slike za projiciranje ➤ str.26

Otvorite datoteku koju želite projicirati i pomičite zaslon na virtualnom prikazu prema stvarnom rasporedu projekcije.

## 3. Projiciranje raspoređenih slika ➤ str.26

Dodijelite broj virtualnog prikaza projektoru koji je spojen na mrežu i pokrenite projekciju.

## Postavljanje virtualnog prikaza

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1. ➤ str.21

## Omogućite pokretački program za virtualni prikaz (samo Windows)

Omogućite pokretački program za virtualni prikaz ➤. Dolje navedeni korisnici ne moraju izvršiti ovaj korak. Prijeđite na postupak ➤ "Postavljanje virtualnog prikaza" str.22.

- Oni korisnici koji su omogućili virtualni prikaz pri instalaciji EasyMP Network Projection.
- Za korisnike sustava Macintosh.

### Postupak

1. Pokrenite Windows na računalu, zatim odaberite "Start" - "Programi" (ili "Svi programi") - "EPSON Projector" - "Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display".

Prikazuje se zaslon Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display.

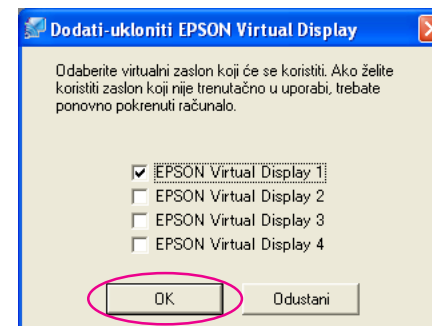
2

## Odaberite virtualni prikaz koji želite koristiti.

Možete dodati najviše četiri monitora. U ovom se primjeru koristi samo jedan virtualni prikaz. Kada postavljate višestruke virtualne prikaze, odaberite onoliko prikaza koliko trebate. Možete odabrati bilo koji od prikaza.

3

## Kliknite "OK".



Kada kliknete OK, bit će omogućeni pokretački programi za virtualni prikaz. Kod ovog je koraka normalno da prikaz treperi. Pričekajte dok se ne zatvori zaslon Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display.

## Postavljanje virtualnog prikaza

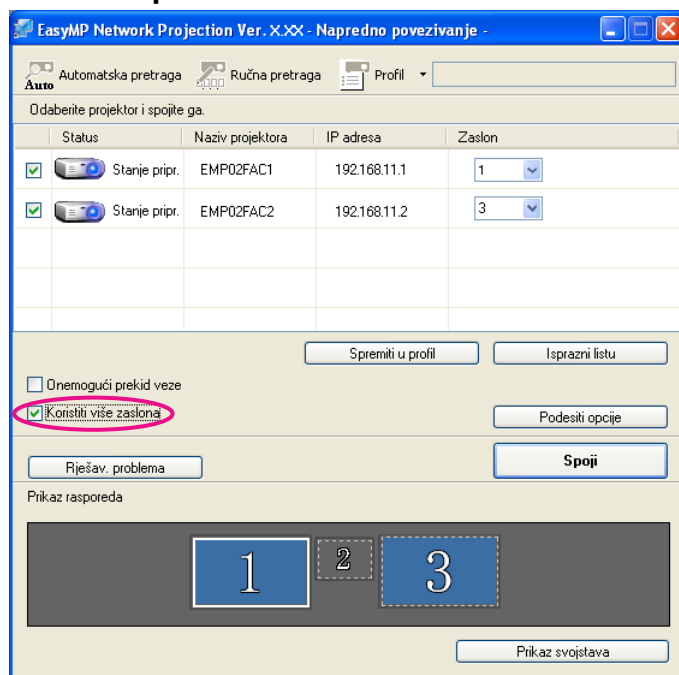
Nakon pokretanja softvera EasyMP Network Projection postavljanje virtualnih prikaza razlikuje se između sustava Windows i Macintosh. Postupci su niže zasebno objašnjeni.

## Postupak

### Za Windows

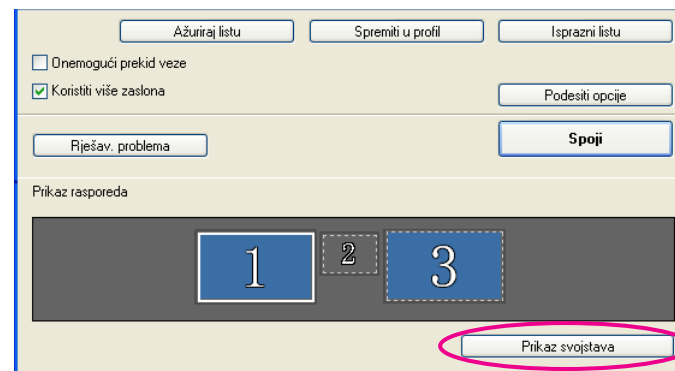
1 Odaberite "Start" - "Programi" (ili "Svi programi") - "EPSON Projector" - "EasyMP Network Projection" za pokretanje EasyMP Network Projection.

2 Odaberite potvrdni okvir "Koristiti više zaslona".



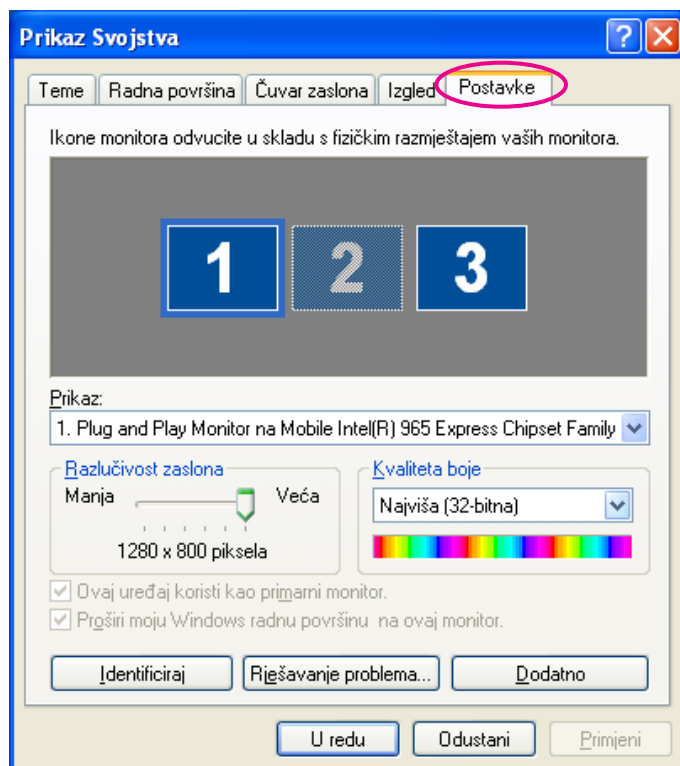
Prikaz rasporeda i Prikaz svojstava dodaju se na dnu zaslona.

3 Kliknite "Prikaz svojstava".



Prikazuje se zaslon Prikaz svojstava.

4 Kliknite karticu "Postavke".

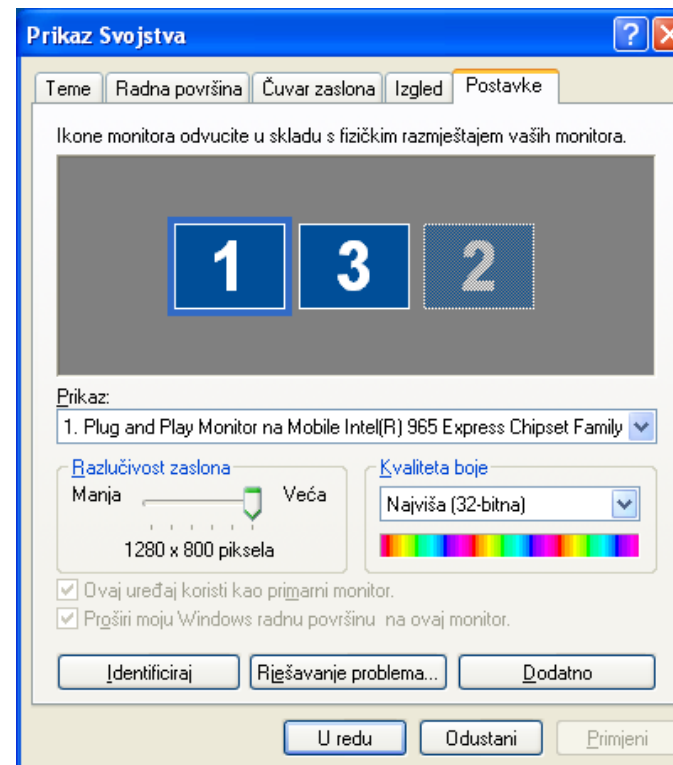


5

## Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto.

Ovdje je stvarni monitor (1) postavljen lijevo, a virtualni monitor (3) je postavljen desno.

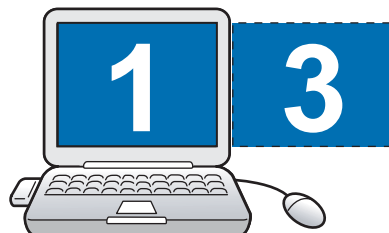
Kada računalo ima izlazne priključke za višestruke zaslone, brojevi dodijeljeni virtualnim priključcima slijedit će nakon brojeva fizičkih priključaka.



- Kada je vanjski monitor priključen kao drugi monitor, slika s tog zaslona ne može se projicirati.
- Ovisno o hardveru, broj sekundarnog monitora može biti različit od "2". Kada se ikona monitora prikaže na zaslonu, kliknite ikonu i potvrdite da tip monitora prikazan pod "Prikaz" nije "sekundarni".
- Za postavke Razlučivosti zaslona pogledajte sljedeći odlomak.  
👉 [str.54](#)

Kada je ikona monitora uređena, virtualni prikaz je spojen kao na donjoj slici.





## 6 Kliknite gumb "OK". Zatvara se zaslon Prikaz svojstava.

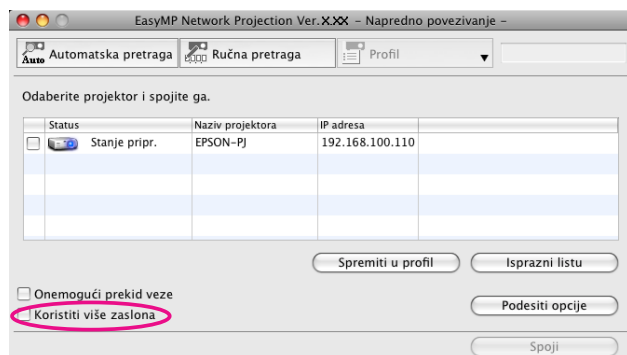
Ovim korakom dovršen je raspored virtualnog prikaza.  
Sada možete postaviti položaj projiciranih slika. ➡ [str.26](#)

### Za Macintosh

## 1 Pokrenite EasyMP Network Projection. Dvaput kliknite mapu Applications na tvrdom disku na kojem je instaliran program EasyMP Network Projection i zatim dvaput kliknite ikonu EasyMP Network Projection.

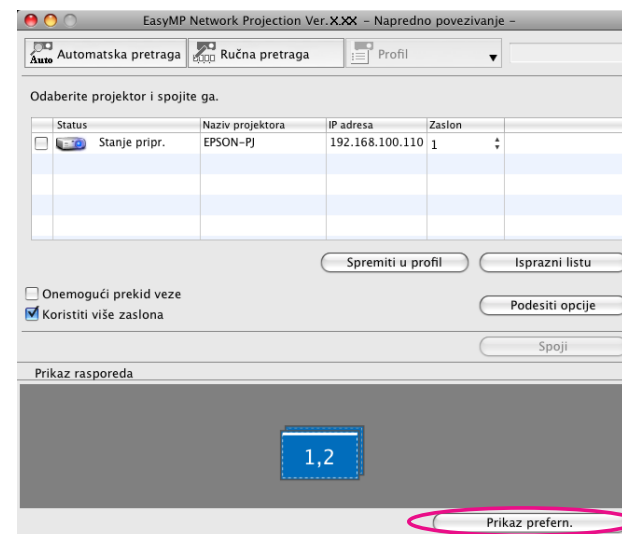
Odaberite Način rada Napredno pov. i izvršite pokretanje.

## 2 Odaberite potvrdni okvir "Koristiti više zaslona".



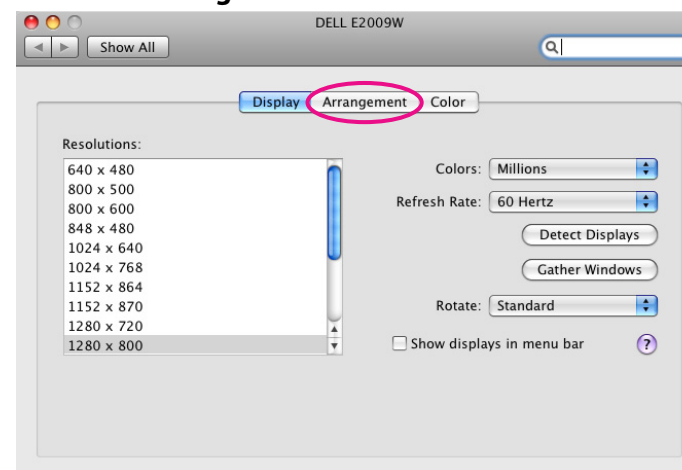
Prikaz rasporeda i Prikaz prefern. dodaju se na dnu zaslona.

## 3 Kliknite "Prikaz prefern.".

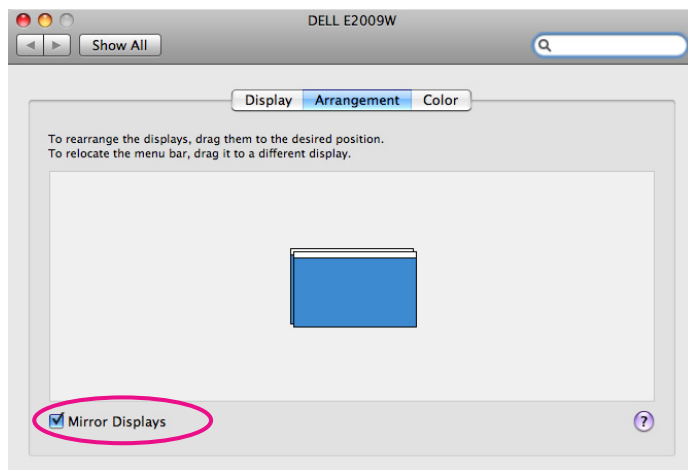


Prikazuje se zaslon s postavkama prikaza.

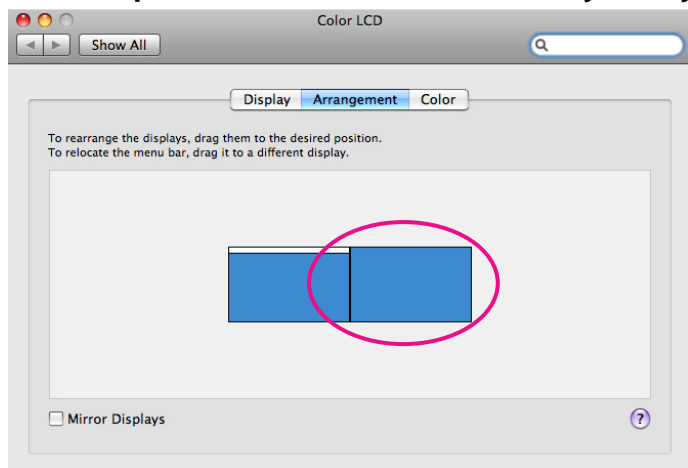
## 4 Kliknite "Arrangement".



## 5 Uklonite oznaku "Mirror Displays".



- 6** Povucite prikazanu ikonu monitora na željeno mjesto.




- 7** Zatvorite zaslon s postavkama prikaza.

Ovim korakom dovršen je raspored zaslona.

## Postavljanje položaja slike za projiciranje

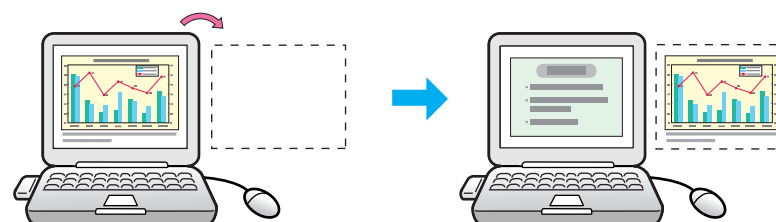
Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

 [str.21](#)

### Postupak


- 1** Otvorite datoteku koju želite projicirati.  
Pokrenite PowerPoint i Excel datoteke.
- 2** Povucite prozor na željeni monitor s virtualnim prikazom i postavite ga tamo gdje će se slika projicirati.

Povucite Excel prozor nadesno dok ne izađe iz zaslona. Kao rezultat toga, na stvarnom se monitoru pojavljuje prozor PowerPoint, dok se prozor Excel pojavljuje na virtualnom prikazu desno.



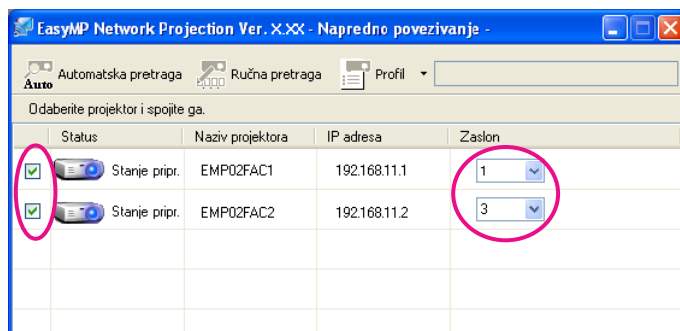
## Projiciranje raspoređenih slika

Ovaj odlomak objašnjava virtualni prikaz za primjer rasporeda 1.

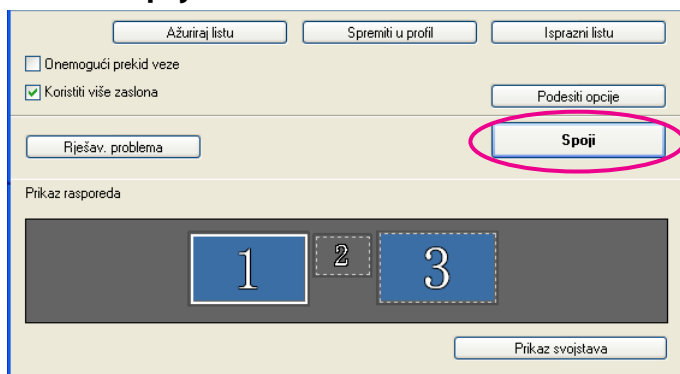
 [str.21](#)

## Postupak

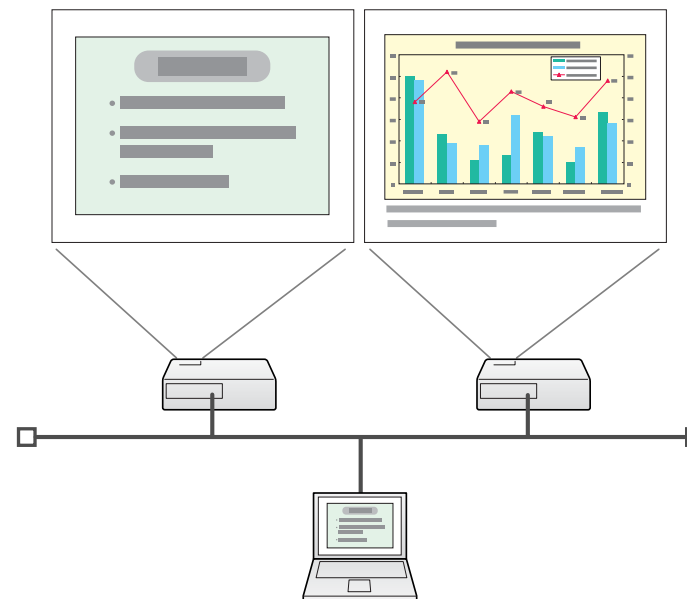
- 1 Odaberite broj **virtualnog prikaza** za dodjeljivanje na "Zaslon" i odredite koja će se slika projicirati s kojeg projektor.



- 2 Kliknite "Spoji".



Slika dodijeljena svakom projektoru se projicira.



U Windows okruženju ne možete vidjeti sliku koja se šalje na virtualni prikaz na računalu. Sliku na virtualnom prikazu morate postaviti dok gledajte projiciranu sliku. Ako želite izvršavati postupke na virtualnom prikazu pomoću miša, pomaknite kursor miša u smjeru virtualnog prikaza tako da se kursor pojavi na virtualnom prikazu.

- 3 Za isključivanje prikaza na više zaslona na alatnoj traci kliknite "Isključiti".



- U Windows okruženju, ako je program za virtualni prikaz omogućen tako da se kursor može pomaknuti izvan okvira zaslona, moguće je da izgubite pojam o položaju kursora. Kada ne koristite virtualni prikaz, uklonite oznaku za virtualni prikaz pod opcijom Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display, tako da se kursor ne može pomicati izvan okvira zaslona. Ako kasnije želite ponovno koristiti prikaz na više zaslona, označite potvrdni okvir za željeni prikaz pod Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display. Za uklanjanje oznake potvrde pogledajte sljedeći odlomak.  
☞ [str.22](#)
- Možete postaviti ton boje za svaki projektor. ☞ [Priručnik za uporabu "Ispravljanje boje na više projektora \(Prilagođavanje boje na više zaslona\)"](#)



## **Spajanje projektora na različitoj podmreži**

Ovo poglavlje objašnjava kako spojiti računalu s projektorom na različitoj podmreži putem pristupne točke za kabelski LAN na postojećem mrežnom sustavu.

Prema tvorničkim postavkama ova aplikacija traži samo projektore na istoj podmreži kao i računalo. Stoga, čak i ako pokrenete pretragu projektora na mreži, oni na različitoj podmreži neće biti pronađeni. Možete, međutim, identificirati i spojiti projektor na različitoj podmreži na sljedeći način:

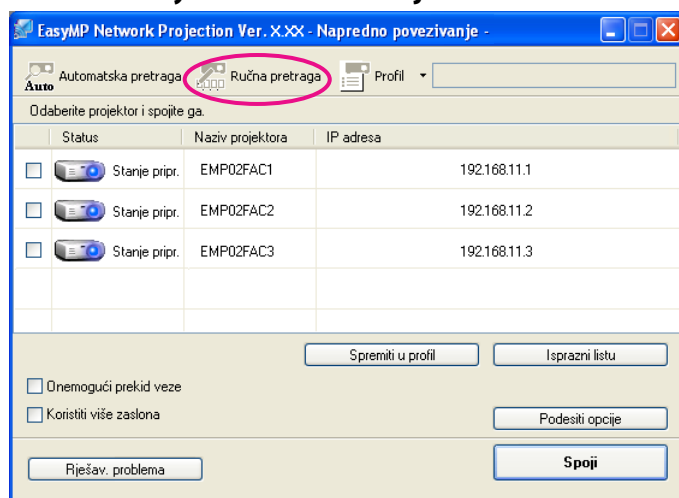
- Navedite IP adresu ili Naziv proj. i pokrenite pretragu.  
IP adresa može se izravno unijeti. Također, ako je Naziv proj. koji želite spojiti registriran na DNS poslužitelju, možete pokrenuti pretragu jednostavnim unosom tog Naziva proj. ➡ [str.31](#)
- Pokretanje pretrage na temelju opcije Profil  
Nakon što ste izvršili traženje projektora na različitoj podmreži navođenjem IP adrese ili Naziva proj., možete spremiti pretragu kao Profil s lako pamtljivim nazivom i zatim koristiti taj Profil kad god kasnije želite tražiti projektor na različitoj podmreži. ➡ [str.32](#)

U sljedećim objašnjenjima, ako nije drugačije navedeno, prikazane su snimke zaslona za Windows.

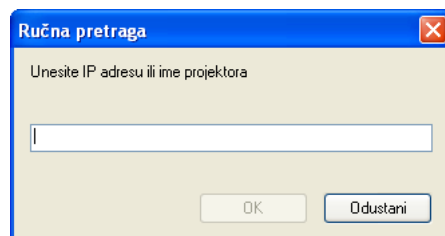
Vidjet ćete sličan zaslon i ako koristite Macintosh.

## Postupak

- 1 **Kliknite "Ručna pretraga" na zaslonu za odabir projektora u softveru EasyMP Network Projection.**



- 2 **Unesite IP adresu ili Naziv proj. za projektor koji želite spojiti i kliknite "OK".**

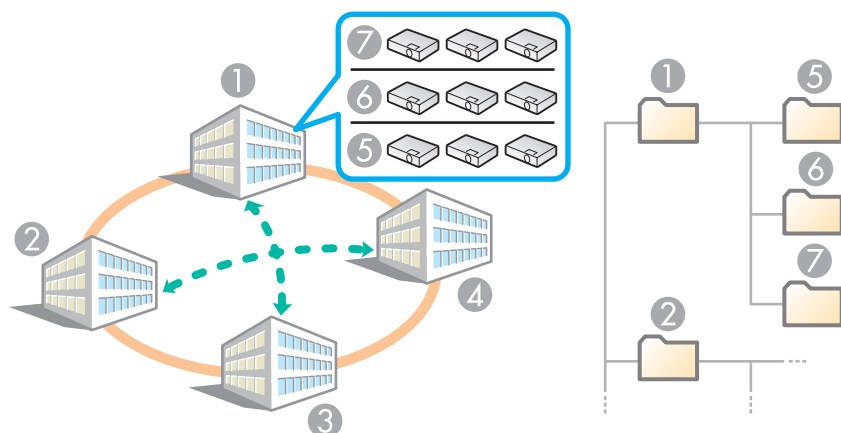


Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektora u programu EasyMP Network Projection.

Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

Ako namjeravate stalno koristiti taj projektor, spremite pretragu kao Profil, tako da ne morate navoditi potrebne pojedinosti svaki put kad provodite pretragu. ➡ [str.32](#)

Možete spremiti traženje često korištenog projektora kao Profil. Profil je datoteka koja sadrži sve podatke o projektoru, kao što su Naziv proj. i njegova IP adresa. Navodeći profil svaki put kad pokrećete pretragu nije potrebno unositi IP adresu ili Naziv proj. Na primjer, stvaranjem skupine Profil za svako mjesto na kojem je projektor postavljen i raspoređivanjem po mapama željeni se projektor može brzo pronaći.



- 1 Zgrada A
- 2 Zgrada B
- 3 Zgrada C
- 4 Zgrada D

- 5 Kat 1
- 6 Kat 2
- 7 Kat 3

Ovaj odlomak objašnjava kako stvoriti i urediti Profil.

## Izrada datoteke Profil

Profil se stvara spremanjem rezultata pretrage.

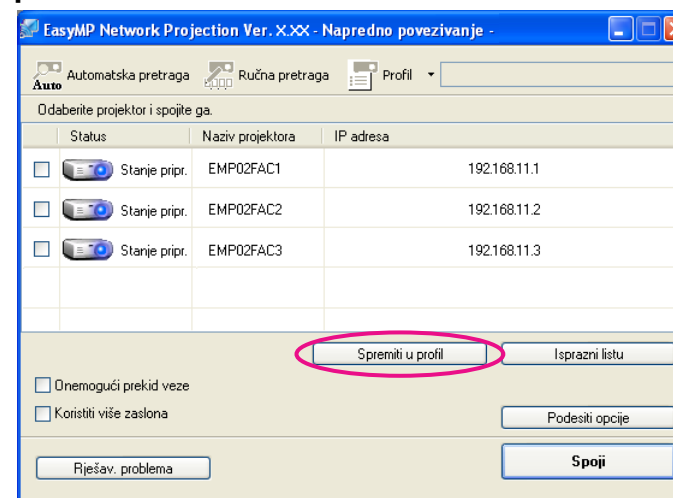
Više o uređivanju spremljenog Profila pogledajte u sljedećem odlomku.

☞ [str.34](#)

### Postupak

1

Kad je projektor prikazan na zaslonu za odabir projektora u programu EasyMP Network Projection, kliknite "Spremiti u profil".



Prikazuje se zaslon Spremiti u profil.

2

Unesite Ime profila i kliknite "Dodati".



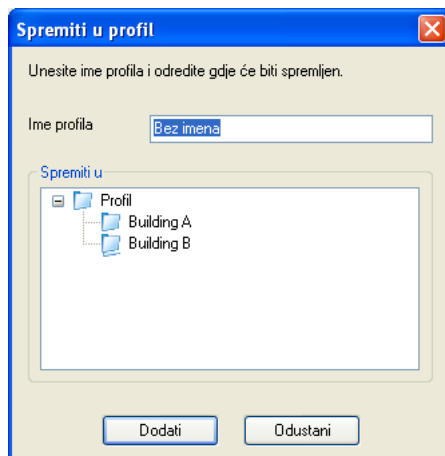
Podaci o projektoru se spremaju u Profil.

Ako ste prethodno spremili Profil, potrebno je potvrditi može li se prebrisati. Za spremanje profila s različitim nazivom odaberite **Spremiti kao**. Ako ste stvorili mapu za Profil, prikazuju se sljedeći

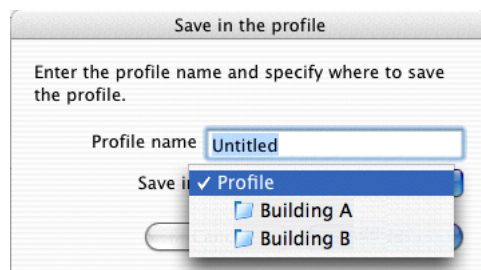


zaslone. Nakon unosa podatka za Ime profila i odabira određene mape **Spremiti u**, kliknite **Dodati**.

## Za Windows



## Za Macintosh



Više o tome kako stvoriti mapu za Profil, pogledajte u sljedećem odlomku. ➡ [str.34](#)

## Traženje pomoću navođenja podataka za Profil

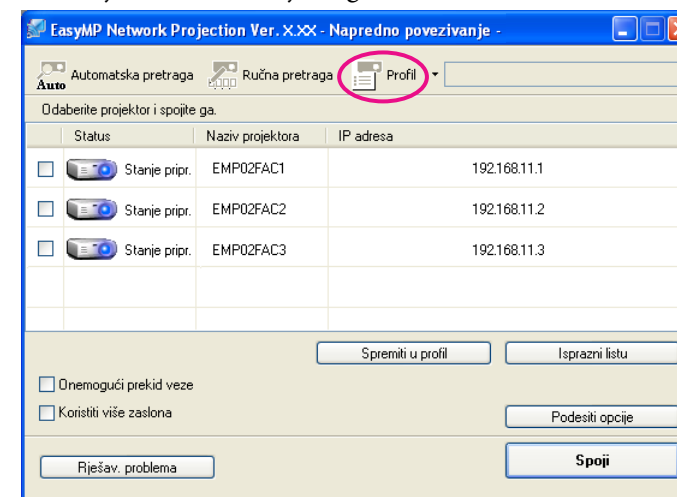
Možete pretraživati navođenjem podataka za Profil koji ste stvorili.

## Postupak

1

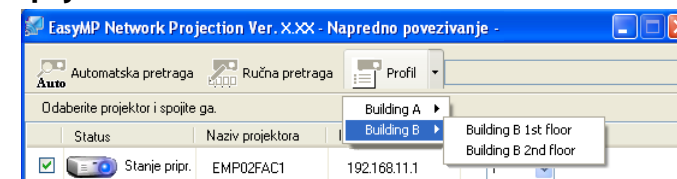
Kliknite "Profil" na zaslonu za odabir projektora u programu EasyMP Network Projection.

Ako nijedan Profil nije registriran, ne možete odabrati Profil.



2

U izborniku koji se prikazuje, odaberite projektor koji želite spojiti.



Rezultati pretrage prikazuju se na zaslonu za odabir projektora u programu EasyMP Network Projection.

Ako je željeni projektor identificiran, odaberite taj projektor i kliknite **Spoji** za uspostavljanje veze.

## Uređivanje datoteke Profil

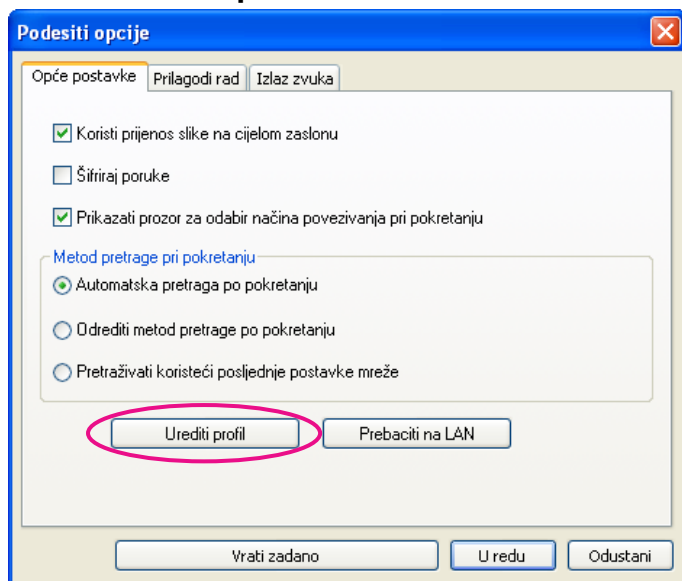
Možete promijeniti naziv i hijerarhijsku strukturu datoteke Profil.

### Postupak

- 1 **Kliknite "Podesiti opcije" na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.**

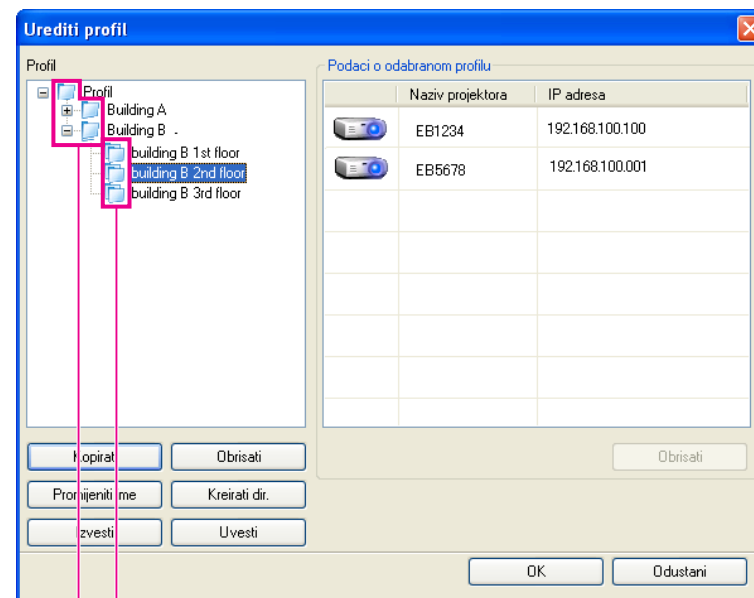
Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

- 2 **Kliknite "Urediti profil".**



Prikazuje se zaslon "Urediti profil".

- 3 **Uredite sadržaj registriran u datoteci Profil.**



- 1 :označava mapu.
- 2 :označava Profil.

Profil	
Stavka	Funkcija
Profil	Možete prikazati registrirani Profil. Možete ga urediti stvaranjem mape. Možete promijeniti redoslijed datoteke Profil ili mapa povlačenjem i puštanjem.
Kopirati	Možete kopirati registrirani Profil. Kopirani Profil sprema se u istu mapu kao i original s istim nazivom.
Obrisati	Možete obrisati Profil i mapu.

Profil	
Stavka	Funkcija
Promijeniti ime	Možete prikazati dijaloški okvir Promijeniti ime i promijeniti ime mape ili datoteke Profil. Možete unijeti do 32 znaka u dijaloški okvir Promijeniti ime.
Kreirati dir.	Možete stvoriti novu mapu.
Izvesti	Možete Izvesti Profil, isto tako možete i Uvesti i koristiti Profil.
Uvesti	Koristi se kada želite pročitati i koristiti izvezeni Profil.

Podaci o odabranom profilu	
Stavka	Funkcija
Naziv projekto- ra, IP adresa	Možete prikazati podatke o projektoru koji su registrirani u datoteci Profil.
Obrisati	Možete obrisati podatke o odabranom projektoru. Kada se obrišu svi podaci o projektoru, profil se također briše.



**Kliknite "OK".**

Sprema vaše uređivanje i zatvara zaslon Urediti profil.



# Postavljanje rada aplikacije EasyMP Network Projection

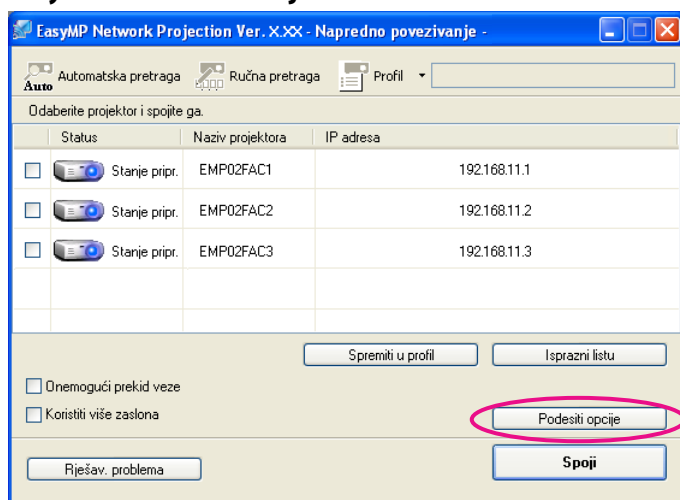
Možete postaviti postavke kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection.

Možete postaviti postavke kao što je način obrade kada se pokrene EasyMP Network Projection.

Otvorite izbornik Podesiti opcije na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.

## Postupak

- 1 **Kliknite "Podesiti opcije" na glavnom zaslonu u programu EasyMP Network Projection.**



Prikazuje se zaslon Podesiti opcije.

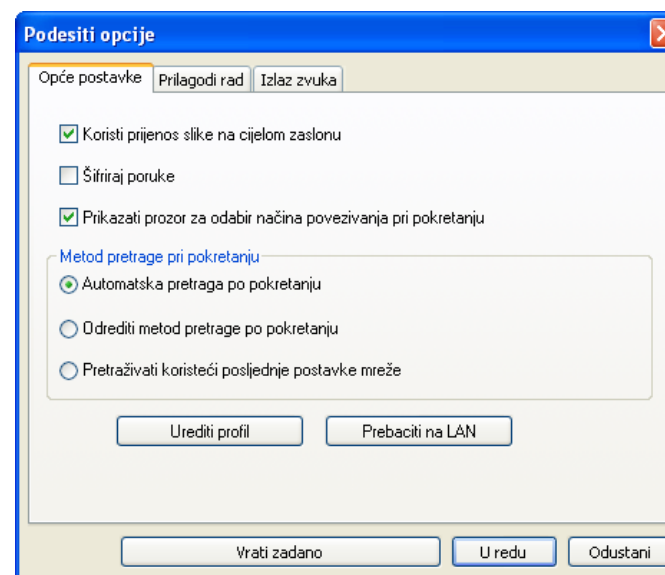
- 2 **Postavite pojedinačne stavke.**

Potvrdite pojedinosti postavljenih stavki u sljedećem koraku. Kad postavite sve potrebne postavke, kliknite **OK** za zatvaranje zaslona Podesiti opcije.

## Postavljanje pojedinačne stavke

Postavite pojedinačnu stavku iz kartice Opće postavke i kartice Prilagodi rad.

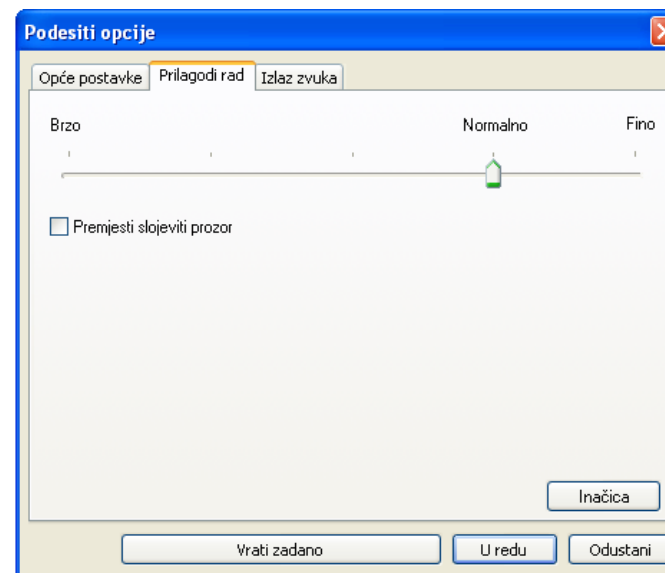
## Kartica Opće postavke



<b>Koristi prijenos slike na cijelom zaslonu</b>	Ova je postavka onemogućena zbog toga što projektor ne podržava funkciju slanja filmova.
<b>Šifriraj poruke</b>	Odaberite za šifriranje i prijenos podataka. Čak i u slučaju presretanja podataka, oni se ne mogu dešifrirati.
<b>Prikazati prozor za odabir načina povezivanja pri pokretanju</b>	Odaberite želite li prikazivanje zaslona za način rada Brzo povezivanje/Način rada Napredno pov. kad se pokrene EasyMP Network Projection. Budući da se ovaj projektor uvijek pokreće u Načinu rada Napredno pov., uklonite oznaku.


<b>Metod pretrage pri pokretanju</b>	Odaberite između sljedećih načina pretrage projektora pri pokretanju EasyMP Network Projection. <b>Automatska pretraga po pokretanju</b> <b>Odrediti metod pretrage po pokretanju</b> <b>Pretraživati koristeći posljednje postavke mreže</b>
<b>Urediti profil</b>	Prikazuje se dijaloški okvir Urediti profil. ➡ <a href="#">str.34</a>
<b>Prebaciti na LAN</b>	Samo Windows Prikazuje se dijaloški okvir "Promijeni mrežni prilagodnik". Koristi se kada je potrebno promijeniti mrežni prilagodnik koji želite rabiti za pretragu ako računalo ima više prilagodnika. Prema tvorničkim postavkama svi mrežni prilagodnici koriste se za pretraživanje. Ako uvijek koristite kabelski LAN kao način povezivanja, odaberite prilagodnik za kabelski LAN.
<b>Vrati zadano</b>	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti na kartici Opće postavke na zadane postavke, posebno za Urediti profil i Prebaciti na LAN.

## Kartica Prilagodi rad



<b>Klizač za prilagodbu rada</b>	Stanje rada može biti postavljeno na <b>Brzo</b> , <b>Normalno</b> i <b>Fino</b> . Odaberite opciju <b>Brzo</b> ako se reprodukcija filmova prekida.
<b>Premjesti slojeviti prozor</b>	Samo Windows (isključujući Windows Vista) Odaberite želite li premještanje slojevitog prozora. Slojeviti prozor koristi se kad se sadržaji kao što su poruke prikazane na računalo ne projiciraju na projektoru. Označite ovaj potvrdni okvir za projiciranje sadržaja kao što su poruke koje koriste slojeviti prozor. Uklonite oznaku s ovog okvira ako ne želite da kursor miša treperi po zaslonu.
<b>Vrati zadano</b>	Možete vratiti sve postavljene vrijednosti za funkcije na kartici Prilagodi rad na zadane postavke.



Ako kliknete  na alatnoj traci, prikazuje se samo kartica Prilagodi rad.

### Kartica Izlaz zvuka

Postavke na kartici Izlaz zvuka onemogućene su zbog toga što projektor ne podržava funkciju slanja zvuka.



# **Uporaba računala za postavljanje, nadzor i upravljanje projektorima**

Ovo poglavlje objašnjava kako koristiti računalo koje je spojeno na mrežu za mijenjanje postavki projektora i za upravljanje projektorom.



Postavljanje i upravljanje projektorom moguće je putem računala koristeći web preglednik na računalu koje je spojeno s projektorom preko mreže. Koristeći ovu funkciju postavljanje i upravljanje mogu se izvršavati daljinski. Osim toga, budući da možete koristiti tipkovnicu na računalu, unos znakova potrebnih za postavljanje je lakši.

Upotrijebite Microsoft Internet Explorer 6.0 ili kasniju inačicu kao web preglednik. Ako koristite Macintosh također možete upotrijebiti Safari. Ako koristite Safari u sustavu Mac OS X 10.2.8, neki gumbi za upravljanje web navigacijom mogu biti nepravilno prikazani.



Postavljanje i upravljanje putem web preglednika moguće se ako je odabrana opcija **Mreža uključena** u stavci **Prošireno** izbornika projektor Konfiguracija, čak i ako je projektor u **Način na čekanju** (kada je napajanje isključeno).

## Prikaz web upravljanja

Slijedite ove korake za prikaz web upravljanja.



Ako je Vaš web preglednik postavljen za spajanje putem proxy poslužitelja, web upravljanje ne može se prikazati. Da biste koristili web upravljanje potrebno je postaviti postavke za spajanje na mrežu pomoću uređaja koji nije proxy poslužitelj.

## Unos IP adrese projektora

Web upravljanje može se otvoriti navođenjem IP adrese projektora na sljedeći način kada se koristi način rada Napredno pov.

### Postupak



**Pokrenite web preglednik na računalu.**



**Unesite IP adresu projektora u polje za unos adrese u web pregledniku i pritisnite tipku [Enter] na tipkovnici računala.**

Prikazuje se web upravljanje.

Ako je Lozinka web-kontr. zadana u izborniku Mreža iz izbornika projektor Konfiguracija, unesite lozinku. Unesite znakove postavljene za Lozinku web-kontr.

## Postavljanje projektora

Možete postaviti stavke koje su obično postavljene u izborniku projektor Konfiguracija. Postavljeni sadržaji vidljivi su u izborniku Konfiguracija. Također postoje stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika.

## Stavke u izborniku Konfiguracija koje se ne mogu postaviti pomoću web preglednika

Moguće je postaviti sve stavke u izborniku Konfiguracija, osim sljedećih stavki.

- Izbornik Postavke - Oblik pokazivača
- Izbornik Postavke - Testni uzorak
- Izbornik Postavke - Korisnički gumb
- Izbornik Prošireno - Registriranje Korisničkog logotipa
- Izbornik Prošireno - Jezik
- Izbornik Prošireno - Radnja - Način velike visine
- Izbornik Prošireno - Radnja - Vrijeme pokl. leće
- Izbornik Poništi - Poništi sve, i Poništi vrijeme lampe

Stavke dostupne na svakom izborniku iste su kao i u izborniku projektor Konfiguracija.

☛ [Priručnik za uporabu "Popis funkcija"](#)

### **Stavke koje se mogu postaviti samo pomoću web preglednika**

Sljedeće stavke mogu se postaviti samo pomoću web preglednika.

- SNMP Naziv zajednice
- Lozinka zaslona

Postavljanjem funkcije Obavijest o pošti iz izbornika projektora Konfiguracija obavijesti će biti poslane na zadane adrese e-pošte ako na projektoru dođe do poteškoća ili upozorenja. Time će tehničar biti obaviješten o poteškoćama s projektorom čak i na udaljenim lokacijama.

☞ *Priručnik za uporabu "Izbornik za poštu"*



- Moguće je zadati maksimalno tri odredišta za obavijesti (adrese), a obavijesti se mogu slati na sve tri adrese istovremeno.
- Ako na projektoru dođe do kritičnog kvara i projektor prestane raditi, možda neće biti moguće poslati tehničaru obavijest o problemu.
- Nadzor je moguć ako je odabrana opcija **Mreža uključena** u izborniku **Prošireno** u izborniku projektora Konfiguracija, čak i ako je projektor u **Način na čekanju** (kada je napajanje isključeno).

Postavljanjem funkcije SNMP iz izbornika projektora Konfiguracija obavijesti će biti poslane na zadane adrese e-pošte ako na projektoru dođe do poteškoća ili upozorenja. Ovo je korisno ako grupno upravljate projektorima s udaljene točke.

👉 *Priručnik za uporabu "Izbornik ostalih postavki"*



- Funkcijom SNMP trebao bi upravljati mrežni administrator ili osoba koja je upoznata s mrežom.
- Da biste koristili funkciju SNMP za nadzor projektora, potrebno je instalirati SNMP upravljački program na računalu.
- Moguće je spremiti najviše dvije određene IP adrese.



## **Prezentacije pomoću Dijaproj.**

Ovo poglavlje objašnjava kako projicirati slikovne datoteke spremljene na USB uređajima izravno s projektora kao Dijaproj.

Možete upotrijebiti Dijaproj. za izravno projiciranje datoteka na USB uređajima i digitalnim kamerama koji su spojeni na projektor.



Katkad nije moguće koristiti USB uređaje za pohranu s funkcijom zaštite.

## Specifikacije za datoteke koje se mogu projicirati pomoću Dijaproj.

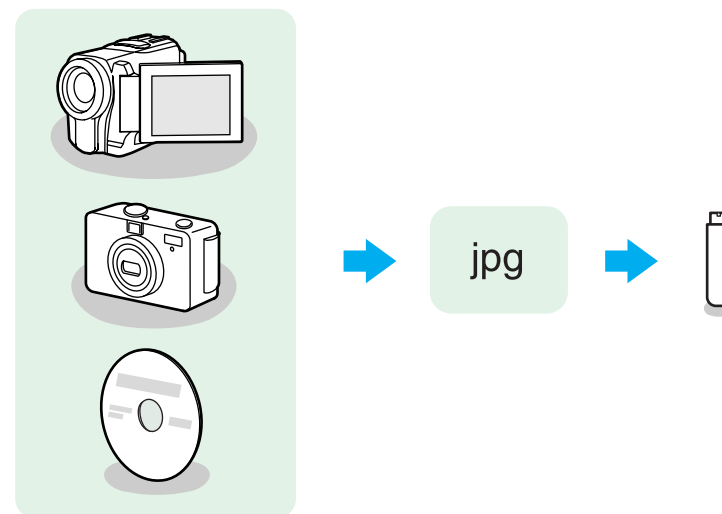
Vrsta	Vrsta datoteka (nastavak)	Napomene
Slika	.jpg	<p>Ne možete projicirati sljedeće datoteke.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Formate s CMYK rasporedom boja</li><li>- Progresivne formate</li><li>- Slike razlučivosti veće od 8192 x 8192</li><li>- Datoteke s nastavkom ".jpeg"</li></ul> <p>Slika se najčešće ne može projicirati jasno ako je kompresija previsoka.</p>



- Ako koristite USB tvrdi disk, preporučujemo uporabu napajanja putem strujnog adaptera.
- Projektor ne podržava medije formatirane u nekim sustavima datoteka. Ako naiđete na poteškoće pri projiciranju, upotrijebite medije formatirane u sustavu Windows.
- Formatirajte medije pomoću sustava datoteka FAT16/32.

## Primjeri Dijaproj.

### Projiciranje slika i filmova spremljenih na USB uređajima i slično



Primjer 1: pripremite slike i projicirajte ih u nizu (Dijaproj.) ➡ [str.51](#)

Primjer 2: odaberite slikovne datoteke jednu po jednu i projicirajte ➡ [str.50](#)

Dijaproj. omogućuje reprodukciju i projiciranje slikovnih datoteka spremjenih na USB uređajima za pohranu i digitalnim kamerama. U ovom odjeljku objašnjene su osnovne funkcije rada s Dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču projektora.

## Pokretanje i zatvaranje Dijaproj.

### Pokretanje Dijaproj.

#### Postupak

1

**Prebacite projiciranu sliku na USB.**

☛ *Priručnik za uporabu "Promjena projicirane slike"*

2

**Spojite USB uređaj za pohranu ili digitalnu kameru na projektor.**

☛ *Priručnik za uporabu "Priključivanje i isključivanje USB uređaja (samo EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"*

Dijaproj. se pokreće i prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

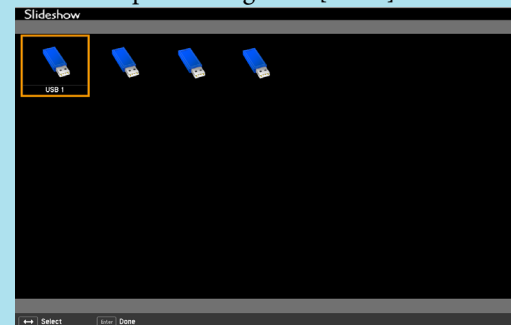
### Zatvaranje Dijaproj.

#### Postupak

Ako želite zatvoriti Dijaproj., iskopčajte USB uređaj iz ulaza USB(TypeA) na projektoru. Za digitalne kamere, tvrde diskove itd. najprije isključite napajanje a zatim iskopčajte.



- Također možete povezati memorijsku karticu na projektor tako što ćete ju staviti u USB čitač kartica. Međutim, neki čitači kartica mogu biti nekompatibilni.
- Kada je prikazan sljedeći zaslon (Odaberi pogon), pritisnite gumbе [↶][↷][↵][↴] kako biste odabrali željeni pogon, a zatim pritisnite gumb [Enter].



- Za prikaz zaslona Odaberi pogon dovedite kursor na **Odaberi pogon** na gornjoj polovini zaslona s popisom datoteka, a zatim pritisnite gumb [Enter].

## Osnovne funkcije Dijaproj.

Sljedeći odlomak opisuje postupke za reprodukciju slika pomoću Dijaproj. i postupke projiciranja.

#### Postupak

1

Koristite gumbе [↶][↷][↵][↴] za postavljanje kursora na datoteku ili mapu kojoj želite pristupiti.



1 Kursor

- JPEG datoteke prikazuju se kao sličice (sadržaj datoteka prikazuje se kao sličica).
- Ovisno o JPEG datoteci, sličica se možda neće prikazati. U tom slučaju prikazuje se ikona datoteke.



Ako nije moguće istodobno prikazati sve datoteke i mape u trenutnom prozoru, pritisnite gumb [Stranica] (Down) na daljinskom upravljaču ili postavite kursor na oznaku **Sljedeća stranica** na dnu zaslona i pritisnite gumb [Enter]. Za povratak na prethodni zaslom pritisnite gumb [Stranica] (Up) na daljinskom upravljaču ili postavite kursor na oznaku **Prethodna stranica** na vrhu zaslona i pritisnite gumb [Enter].

2

**Pritisnite [Enter].**

Prikazuje se odabrana slika.

Ako odaberete neku mapu, prikazuju se datoteke iz odabrane mape. Odaberite **Naz. na vrh** na zaslonu koji se otvorio i pritisnite tipku [Enter] za povratak na prethodni zaslom.

## Zakretanje slika

Možete zakretati JPEG slike u koracima od 90° dok ih reproducirate. Funkcija zakretanja također je dostupna tijekom Dijaproj.

JPEG slike možete zakretati na sljedeći način.

### Postupak

1

**Reproducirajte slike u JPEG formatu ili pokrenite Dijaproj.**

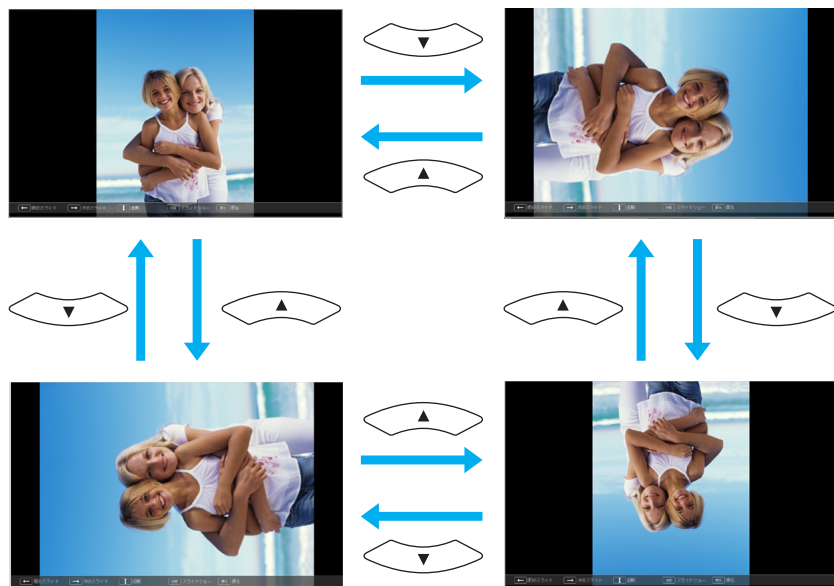
Za reprodukciju JPEG slika ➡ [str.50](#)

Pokretanje Dijaproj. ➡ [str.51](#)

2

**Dok projicirate JPEG sliku, pritisnite gumb [↕] ili gumb [↕].**





Slikovne datoteke pohranjene u USB uređaju za pohranu ili slikovne datoteke iz digitalne kamere mogu se projicirati kao Dijaproj. na jedan od sljedećih dva načina.

- Projiciranje odabranih slikovnih datoteka  
Ovo je funkcija za projiciranje pojedinačnih datoteka.
- Projiciranje slikovnih datoteka u mapi jedna po jedna (Dijaproj.)  
Ova funkcija projicira datoteke u mapi redom, jednu po jednu.

## Pozor

Nemojte iskopčavati USB uređaj za pohranu tijekom komunikacije s uređajem. Moguće su smetnje u Dijaproj.

Iako su sljedeći koraci objašnjeni na temelju korištenja daljinskog upravljača, iste radnje možete obaviti koristeći upravljačku ploču projektor.

## Projiciranje slika

### Postupak

- 1 **Pokrenite Dijaproj.** ➡ [str.47](#)  
Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.
- 2 **Koristite gumb** [▲] [▼] [◀] [▶] **za postavljanje kursora na slikovnu datoteku koja će se projicirati.**

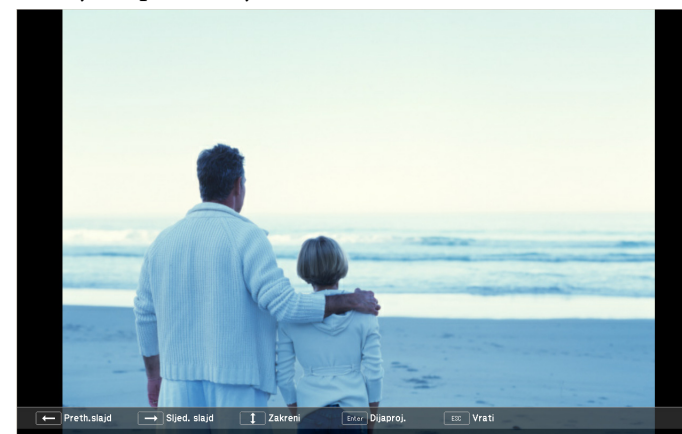


1 Slikovna datoteka

3

**Pritisnite [Enter].**

Počinje reprodukcija slike.



4

**Pritisnite gumb [Vрати] da biste se vratili na zaslon s popisom datoteka.**

## Projiciranje svih slikovnih datoteka iz mape u nizu (Dijaprojekcija)

Slikovne datoteke u mapi možete prikazivati u nizu, jednu po jednu. Ta se funkcija zove Dijaproj. Pokrenite Dijaproj. na sljedeći način.



Za automatsku izmjenu datoteka tijekom Dijaproj., namjestite Vrijeme promjene zaslona u izborniku opcije Dijaproj. Opcija na vrijednost koja nije Ne. Zadana postavka je Ne. [str.52](#)



Ako je postavka za Vrijeme promjene zaslona na zaslonu Opcija namještena na Ne, datoteke se neće izmjenjivati automatski kad koristite opciju Reproduciraj dijaprojekciju. Pritisnite gumb [Enter] ili gumb [Stranica] (Down) na daljinskom upravljaču da biste nastavili do sljedeće datoteke.





### Postupak

1

**Pokrenite Dijaproj.** [str.47](#)

Prikazuje se zaslon s popisom datoteka.

2

**Koristite gumb** [  ] [  ] [  ] [  ] **da biste postavili kursor iznad mape za Dijaproj. koju želite prikazati i pritisnite [Enter].**

3

**Odaberite Dijaproj. na zaslonu s popisom datoteka i pritisnite gumb [Enter].**

Dijaproj. započinje i slikovne datoteke u mapi automatski se projiciraju u nizu, jedna po jedna.

Kada se projicira zadnja datoteka, popis datoteka automatski se ponovno prikazuje. Ako opciju **Neprekidna reprodukcija** postavite na **Uključeno** u prozoru Opcija, projekcija će početi ispočetka kad dođe do kraja. [str.52](#)

Tijekom Dijaproj. možete prijeći na sljedeći zaslon, vratiti se na prethodni zaslon ili zaustaviti reprodukciju.

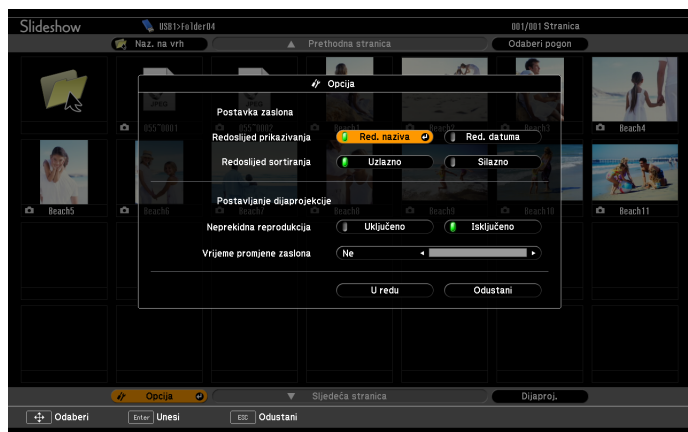
Možete postaviti redoslijed prikaza datoteka i radnje Dijaproj. na zaslonu Opcija.

## Postupak

**1** Pritisnite gumbе [↶][↷][⏮][⏭] da biste postavili kursor iznad mape u kojoj želite postaviti uvjete prikaza i pritisnite gumb [Vrati]. Odaberite "Opcija" iz prikazanog podizbornika i zatim pritisnite gumb [Enter].

**2** Kad se prikaže sljedeći zaslon Opcija, postavite svaku pojedinačnu stavku.

Omogućite postavke tako što ćete dovesti kursor na određenu stavku i pritisnuti gumb [Enter].  
Detalji za stavke navedeni su dolje.



<b>Redoslijed prikaza</b>	Možete postaviti redoslijed datoteka koje želite prikazati. Datoteke možete poredati odabirom <b>Red. naziva</b> ili <b>Red. datuma</b> .
<b>Neprekidna reprodukcija</b>	Možete odrediti želite li da se Dijaproj. ponavlja.

## Vrijeme promjene zaslona

Možete postaviti vrijeme prikaza pojedine datoteke u izborniku Reproduciraj dijaprojekciju. Možete postaviti vrijeme između Ne (0) i 60 sekundi. Ako odaberete opciju **Ne**, automatska reprodukcija se onemogućuje.

**3** Koristite gumbе [↶][↷][⏮][⏭] da biste postavili kursor iznad "U redu" i pritisnite [Enter].

Postavke su primijenjene.

Ako ne želite primijeniti postavke, dovedite kursor na **Odustani** i pritisnite gumb [Enter].



## Dodatak

Kada projicirate slike s računala dok koristite EasyMP Network Projection, vrijede sljedeća ograničenja. Potvrdite ove točke.

## Podržane razlučivosti

Moguće je projicirati sljedeće razlučivosti zaslona s računala. Nije moguće spojiti računalo razlučivosti veće od UXGA».

- VGA »(640x480)
- SVGA »(800x600)\*
- XGA »(1024x768)\*
- SXGA »(1280x960)
- SXGA (1280x1024)\*
- SXGA+ (1400x1050)\*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

\* Podržane razlučivosti dok je uključena funkcija prikaza na više zaslona.

Ako koristite računalo s posebnom veličinom zaslona u kojoj omjer visine i širine nije zastupljen, odabire se razlučivost zaslona najbliža širini iz gornjeg popisa od 10 stavki.

U tom slučaju, kod širokog zaslona projiciraju se vodoravni rubovi, a kod uskog zaslona projiciraju se crni okomiti rubovi.

## Boja prikaza

Broj boja za zaslone računala koji se može projicirati.

Windows	Macintosh
16-bitna boja	Približno 32.000 boja (16-bitno)
32-bitna boja	Približno 16,7 milijuna boja (32-bitno)

Radno jamstvo za prikaz na više zaslona je 16-bitna i 32-bitna boja.

## Broj veza

Možete spojiti najviše četiri projektora na jedno računalo i istodobno projicirati.

Nije moguće istodobno spojiti više računala na jedan projektor.

## Ostalo

- Zvuk se ne prenosi.
- Pri reprodukciji video zapisa, zapisi se ne prikazuju glatko kao na računalu.
- Aplikacije koje koriste dio funkcija DirectX mogu biti nepravilno prikazane. (samo Windows)
- Nije moguće prikazati MS-DOS naredbe u punom zaslonu. (samo Windows)
- Katkad se slika na zaslonu računala i projicirana slika točno ne podudaraju.

## Pri uporabi sustava Windows Vista

Imajte na umu sljedeće stavke kada koristite EasyMP Network Projection na računalu sa sustavom Windows Vista.

## Ograničenja pri projiciranju iz Windows Photo Gallery

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako pokrećete Windows Photo Gallery dok je uključena aplikacija EasyMP Network Projection.

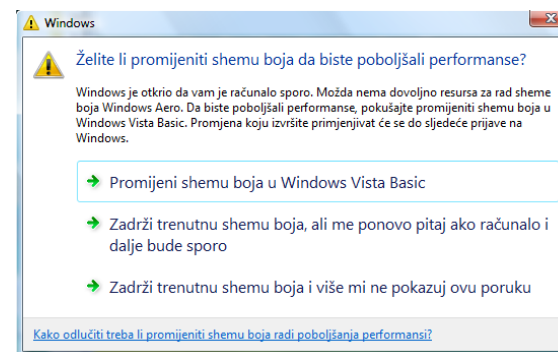
- Dijaprojekcije se prikazuju u jednostavnom načinu kad se projiciraju iz Windows Photo Gallery.  
Buduci da alatna traka nije prikazana, nije moguće unositi izmjene tijekom reprodukcije Teme (efekata), bez obzira na postavke u Windows Experience Indexklasu.  
Nakon pokretanja jednostavnog načina, nije moguće promijeniti način rada dok je uključena aplikacija Windows Photo Gallery, čak ni ako zatvorite EasyMP Network Projection. Ponovno pokrenite Windows Photo Gallery.
- Nije moguća reprodukcija filmova.

### Ograničenja u sustavu Windows Aero

Imajte na umu sljedeća dva ograničenja ako je oblikovanje prozora na vašem računalu Windows Aero.

- Slojeviti prozor projicira se bez obzira na opciju Premjesti slojeviti prozor iz Podesiti opcije u EasyMP Network Projection.  
Na primjer, ako je opcija Premjesti slojeviti prozor za EasyMP Network Projection alatnu traku onemogućena, ona se ne projicira čak i ako je prikazana na zaslonu računala, međutim alatna traka se projicira.

- Nekoliko minuta nakon spajanja računala s projektorom putem mreže koristeći EasyMP Network Projection prikazuje se sljedeća poruka. Preporučujemo da odaberete **Zadrži trenutnu shemu boja i nemoj više prikazivati ovu poruku**. Ovaj odabir omogućen je do ponovnog pokretanja računala.



Nastane li neki od sljedećih problema, pogledajte stranice koje opisuju pojedini problem.

## Problemi u vezi s mrežnim funkcijama

"Nije moguće spajanje pomoću EasyMP Network Projection" 🖱️ str.57

"Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugog računala." 🖱️ str.57

"Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection." 🖱️ str.57

"Nije moguće spajanje u Načinu rada Napredno pov." 🖱️ str.58

"Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona." 🖱️ str.58

"Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona." 🖱️ str.58

"Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala." 🖱️ str.59

"Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo." 🖱️ str.59

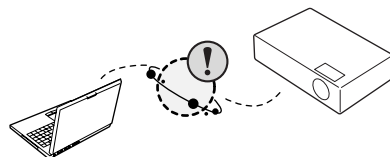
"Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju." 🖱️ str.59

"Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija." 🖱️ str.59

"Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection" 🖱️ str.60

## Problemi u vezi s nadzorom i upravljanjem

"Poruke obavijesti ne šalju se čak ni kada dođe do problema na projektoru." 🖱️ str.61





## Problemi u vezi s mrežnim funkcijama

### Nije moguće spajanje pomoću EasyMP Network Projection


Provjerite poruku na zaslonu i primijenite sljedeće protumjere.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Korištena inačica aplikacije nije podržana. Instalirajte najnoviju inačicu aplikacije na računalo.	Instalirajte trenutnu inačicu s CD-ROM-a EasyMP Network Projection EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring koji je isporučen uz projektor.

### Ako se veza uspostavlja pomoću programa EasyMP Network Projection, projicirana slika ostaje kakva jest i veza se ne može uspostaviti s drugim računalom.



Uzrok	Rješenje
Je li prezentator napustio konferencijsku dvoranu bez isključivanja mrežne veze?	Uz EasyMP Network Projection veza s računalom koja je prethodno uspostavljena može se prekinuti ako se drugo računalo pokuša spojiti s projektorom i projektor se spaja s računalom koje pokušava uspostaviti vezu. Stoga, ako za projektor nije zadana Šifra projektora ili ako vam je poznata Šifra projektora, možete prekinuti trenutnu vezu i, ako pokrenete spajanje, možete spojiti projektor. Ako je za projektor zadana Šifra projektora, a nije vam poznata Šifra projektora, ponovno uključite projektor i pokrenite spajanje.

### Projektor nije pronađen pri pokretanju EasyMP Network Projection.

Uzrok	Rješenje
Je li zaslon izbornika konfiguracije mreže s izbornika Konfiguracija prikazan na projektoru?	Kad je zaslon izbornika konfiguracije mreže prikazan na projektoru, mrežna veza za EasyMP Network Projection je isključena. Zatvorite mrežne postavke na projektoru i vratite se na zaslon za LAN na čekanju.
Jesu li LAN kartica na računalu i ugrađena LAN funkcija dostupne?	Provjerite rad LAN veze odabirom izbornika Upravljačka ploča - Sustav - Hardver u izborniku za upravljanje itd.
Je li korišteni mrežni prilagodnik pravilno odabran u aplikaciji EasyMP Network Projection?	Ako računalo ima više LAN okruženja, ne može se spojiti ako mrežni prilagodnik nije pravilno odabran. Ako koristite računalo sa sustavom Windows, pokrenite EasyMP Network Projection i odaberite mrežni prilagodnik koji koristite iz <b>Podesiti opcije - Prebaciti na LAN.</b>  <a href="#">str.37</a>
Je li vatrozid isključen ili je registriran kao iznimka?	Ako ne želite isključiti vatrozid ili ga registrirati kao iznimku, postavite odgovarajuće opcije za otvaranje ulaza. Ulazi koje koristi aplikacija EasyMP Network Projection su "3620", "3621", i "3629".

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili mrežni kabel?	Provjerite jeste li ispravno priključili mrežni kabel. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.

### Nije moguće spajanje u Načinu rada Napredno pov.

Uzrok	Rješenje
Jesu li funkcije za odbijanje veze, kao što su ograničenja <u>MAC adresa</u> i ograničenja ulaza, pravilno postavljene na pristupnoj točki?	Postavite projektor tako da dozvoljava veze iz pristupne točke.
Jesu li IP adresa, Maska pod mreže i Adresa pristupnika za pristupnu točku i projektor pravilno postavljene?	Ako ne koristite DHCP, postavite pojedine postavke.  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik mreže (za EB-1920W/1910/1830)"</a>
Jesu li pod mreže za pristupnu točku i za projektor različite?	Odaberite <b>Ručna pretraga</b> iz aplikacije EasyMP Network Projection, navedite IP adresu i pokrenite spajanje.  <a href="#">str.31</a>


### Dijaprojekcija se ne može prikazati na željenom prikazu kad se koristi funkcija prikaza na više zaslona.

Uzrok	Rješenje
Koristite li PowerPoint 2002 ili raniju inačicu? <b>Za Windows</b>	Da biste zadali i koristili dva ili više <u>virtualnih prikaza</u> , upotrijebite PowerPoint 2003 ili kasniju inačicu, ili ograničite broj virtualnih prikaza na jedan prije prikazivanja dijaprojekcije.

### Aplikacije sa zaslona računala više se ne prikazuju dok se koristi funkcija prikaza na više zaslona.

Uzrok	Rješenje
Je li na <u>virtualnom prikazu</u> pokrenuta druga aplikacija? <b>Za Windows</b>	Ako je instaliran program EPSON Virtual Display, na virtualnom prikazu se katkad pokreće druga aplikacija. U tom slučaju, postavite EPSON Virtual Display na "Isključeno" u izborniku "Svojstva zaslona".

**Kursor miša ne prikazuje se na zaslonu računala.**

Uzrok	Rješenje
Je li instaliran program EPSON Virtual Display? <b>Za Windows</b>	Kursor miša pomaknut je na <u>virtualni prikaz</u>  . Kada uklonite oznaku iz potvrdnog okvira na zaslonu Dodati-ukloniti EPSON Virtual Display, kursor miša vraća se na područje zaslona.

**Pri spajanju pomoću EasyMP Network Projection, slika se ne prikazuje ili se pojavljuje sporo.**

Uzrok	Rješenje
Jeste li pokušali reproducirati filmove pomoću programa Media Player ili upravljati prikazom čuvara zaslona?	Ovisno o računalu, prikaz zaslona za reprodukciju filmova u programu Media Player može zakazati, a čuvar zaslona može se nepravilno prikazivati.
Jeste li omogućili DHCP?	Ako je DHCP postavljen na <b>Uključeno</b> u Načinu rada Napredno pov. ili pri kabelskoj LAN vezi i ako nije pronađen nijedan DHCP poslužitelj, potrebno je neko vrijeme da LAN uđe u stanje pripravnosti.





**Kada se veza uspostavi pomoću EasyMP Network Projection, nije moguće pokrenuti PowerPoint dijaprojekciju.**


Uzrok	Rješenje
Je li program EasyMP Network Projection pokrenut pri izvršavanju programa PowerPoint? <b>Za Windows</b>	Ako se spajate pomoću EasyMP Network Projection, svakako prvo zatvorite PowerPoint. Dijaprojekcija se možda neće pokrenuti dok PowerPoint radi.

**Ako se veza uspostavi pomoću aplikacije EasyMP Network Projection, zaslon se neće osvježiti pri uporabi Office aplikacija.**

Uzrok	Rješenje
Pomičete li neprestano miš?	Kada prestanete micati kursor miša, zaslon se obnavlja. Ako se zaslon brzo ne obnovi, prestanite micati kursor miša.




## Poruka o grešci pri pokretanju EasyMP Network Projection

Poruke o pogreškama	Rješenje
Neuspješno povezivanje s projektorom.	Pokušajte se ponovno spojiti. Ako se i dalje ne uspijeva povezati, provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke za projektor. Više o mrežnim postavkama za projektor potražite u poglavlju  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik mreže (za EB-1920W/1910/1830)"</a>
Šifra ne odgovara. Ponovno unesite šifru prikazanu na zaslonu projektora.	Provjerite Šifru projektora prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektora.
Odabrani projektor je zauzet. Želite li nastaviti povezivanje?	Pokušali ste spojiti projektor koji je spojen s drugim računalom. Ako kliknete gumb <b>Da</b> , projektor će se spojiti. Veza između projektora i drugog računala se prekida. Ako kliknete gumb <b>Ne</b> , projektor se neće spojiti. Veza između projektora i drugog računala se nastavlja.
Neuspješna inicijalizacija EasyMP Network Projection.	Ponovno pokrenite EasyMP Network Projection. Ako se poruka i dalje pojavljuje, deinstalirajte i ponovno instalirajte EasyMP Network Projection.  <a href="#">str.7</a>
Povezivanje nije uspjelo jer šifra ne odgovara.	Ako spajate projektor za koji je zadana Šifra projektora, unijeli ste netočnu Šifru projektora. Provjerite Šifru projektora koja je prikazana na pričuvnom zaslonu za vezu s projektorom. Nakon što se veza prekine i ponovno uspostavi, unesite Šifru projektora na prikazanom zaslonu za unos šifre.  <a href="#">str.13</a>
Podaci o mrežnom adapteru nisu pronađeni.	Provjerite sljedeću točku. Je li mrežni prilagodnik instaliran na računalu? Je li pokretački program za mrežni prilagodnik instaliran na računalu? Nakon provjere, isključite i uključite računalu te pokrenite spajanje. Ako spajanje i dalje nije moguće, provjerite sljedeće. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru. Više o mrežnim postavkama za projektor potražite u poglavlju  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik mreže (za EB-1920W/1910/1830)"</a>
Jedan ili više povezanih projektor ne podržava razlučivosti veće od SXGA. Podesite razlučivost zaslona na nižu vrijednost i ponovite povezivanje.	Na odredištu veze nalazi se projektor ELP-735. Promijenite razlučivost zaslona na računalu u SXGA (1280x1024) ili manju.

Poruke o pogreškama	Rješenje
Jedan ili više projektor ne odgovara.	Nije moguće istodobno spojiti više projektor. Provjerite mrežne postavke na računalu i mrežne postavke na projektoru. Više o mrežnim postavkama za projektor potražite u poglavlju  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik mreže (za EB-1920W/1910/1830)"</a>
Unesite šifru prikazanu na zaslonu projektor.	Provjerite Šifru projektor prikazanu na zaslonu za LAN na čekanju i unesite Šifru projektor.
Aplikaciju nije moguće pokrenuti jer je aplikacija USB Display pokrenuta.	Zatvorite USB zaslon i zatim pokrenite EasyMP Network Projection.
Spajanje s projektorom koristeći trenutnu inačicu EasyMP Network Projection nije moguće. Instalirajte najnoviju inačicu EasyMP Network Projection.	Ova poruka prikazuje se prilikom spajanja s projektorom putem aplikacije EMP NS Connection. Za spajanje instalirajte trenutnu inačicu softvera EasyMP Network Projection s CD-ROM-a EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring koji je isporučen uz projektor.

## Problemi u vezi s nadzorom i upravljanjem

Poruke obavijesti ne šalju se čak ni kada dođe do problema na projektoru.

Uzrok	Rješenje
Jesu li postavke za spajanje na mrežu ispravne?	Provjerite mrežne postavke projektor.  <a href="#">Priručnik za uporabu "Izbornik mreže (za EB-1920W/1910/1830)"</a>
Je li <b>Način Na čekanju</b> postavljen na <b>Mreža uključena</b> ?	Da biste koristili funkciju Obavijest o pošti dok je projektor u stanju mirovanja, postavite opciju <b>Mreža uključena</b> u <b>Način na čekanju</b> iz izbornika Konfiguracija.  <a href="#">Priručnik za uporabu "Prošireni izbornik"</a>
Je li došlo do fatalne pogreške i projektor se odjednom zaustavio?	Ako se projektor odjednom zaustavi, nije moguće slanje poruka obavijesti. Ako se nakon provjere projektor neuobičajeno stanje nastavi, obratite se lokalnom zastupniku ili posjetite najbližu adresu navedenu u Podrška i servis.  <a href="#">Popis kontakata za Epson projektor</a>
Je li projektor spojen na napajanje?	Provjerite da nije došlo do lokalnog nestanka električne energije ili da prekidač strujnog kruga projektor nije bio aktiviran.
Jeste li ispravno priključili mrežni kabel?	Provjerite jeste li ispravno priključili mrežni kabel. Ponovno ga priključite ako nije priključen ili je priključen nepravilno.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojednosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

<b>MAC adresa</b>	Kratica za Media Access Control. MAC adresa jedinstveni je identifikacijski broj za svaki mrežni prilagodnik. Svakom mrežnom prilagodniku dodjeljuje se jedinstveni broj, a podaci između mrežnih prilagodnika izmjenjuju se na osnovi ove identifikacije.
<b>SVGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 800 (vodoravnih) $\times$ 600 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>SXGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) $\times$ 1.024 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>UXGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 1.600 (vodoravnih) $\times$ 1.200 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>VGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 640 (vodoravnih) $\times$ 480 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.
<b>Virtualni prikaz</b>	Zaslon s jednog računala šalje se na više prikaza. Pomoću virtualnih prikaza moguće je stvoriti veliki virtualni zaslon.
<b>XGA</b>	Vrsta videosignala s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) $\times$ 768 (okomitih) točaka koji koriste računala kompatibilna s IBM PC/AT.

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

## **Zaštićena prava na softver:**

Ovaj proizvod koristi slobodan softver kao i softver koji je vlasništvo ove tvrtke i nositelj njegovih prava.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

---

## **Opća napomena:**

Logotipi Windows Vista i Windows zaštitni su znakovi grupe tvrtki Microsoft.

IBM, DOS/V i XGA zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac zaštitni su znakovi tvrtke Apple Inc.

Windows, Windows NT, Windows Vista i PowerPoint zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u SAD-u.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

<b>D</b>		<b>W</b>	
Dijaproj. ....	47, 51	Web preglednik .....	41
		Web upravljanje .....	41
<b>J</b>		<b>Z</b>	
jpg .....	46	Zakretanje slika .....	48
<b>N</b>			
Neprekidna reprodukcija .....	52		
<b>O</b>			
Obavijest o pošti .....	43		
<b>P</b>			
Postavljanje projektoru .....	41		
Prezentacije .....	45		
Problemi .....	56		
Profil .....	15		
Projiciranje slikovnih datoteka .....	50		
<b>R</b>			
Redoslijed prikaza .....	52		
Rješavanje problema .....	15		
<b>S</b>			
Slikovne datoteke .....	50		
SNMP .....	44		
<b>V</b>			
Vrijeme promjene zaslona .....	52		