EPSON
EXCEED YOUR VISION

Instrukcja obsługi projektora

Multimedia Projector

EB-1925W
EB-1915

Przed użyciem

Środki ostrożności związane z użytkowaniem urządzenia Moduł bezprzewodowej sieci LAN. 6

Środki ostrożności związane z obsługą i przechowywaniem. 6
Środki ostrożności dotyczące częstotliwości. 6
Przepisy dotyczące telegrafii bezprzewodowej. 7
Środki ostrożności podczas podróży zagranicznych. 7
Uwagi dotyczące bezpieczeństwa podczas korzystania z bezprzewodowych sieci LAN. 7
Specyfikacje urządzenia Moduł bezprzewodowej sieci LAN. 8
Warunki konieczne do podłączenia kompatybilnych kart bezprzewodowych LAN i punktów dostępowych. 8
Dane techniczne urządzenia. 8

Efektywne wykorzystanie projektora

Praktyczne funkcje projektora. 10

Różne funkcje przekazywania obrazu i dźwięku za pomocą połączenia sieciowego (EasyMP Network Projection). 10
Monitorowanie, konfiguracja i sterowanie projektorem ze zdalnej lokalizacji. 10
Projekcja obrazów z komputera za pomocą funkcji "Projektor sieciowy" systemu Windows Vista. 10
Projekcja bezpośrednio z plików zapisanych w urządzeniu USB (PC Free). 11
Podłączanie kabla USB do komputera i przeprowadzanie projekcji obrazów z ekranu komputera (Wyświetlacz USB). 11

Instalacja oprogramowania. 12

Dołączone Oprogramowanie. 12
Instalacja. 12

Łączenie z EasyMP Network Projection

Omówienie Programu EasyMP Network Projection. 16

Dwa Tryby Połączenia i ich Podstawowe Funkcje. 16
Tryb zaawansowanego połączenia. 16
Tryb szybkiego połączenia (tylko jeśli zainstalowano dołączone do zestawu lub opcjonalne urządzenie Moduł bezprzewodowej sieci LAN). 16
Podstawowe funkcje. 16
Podłączanie. 17

Przygotowanie Połączenia. 19

Przygotowanie Komputera. 19
System Windows. 19
Komputery Macintosh. 19

Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja. 20

Obsługa Projektora. 20
Obsługa Komputera. 20
Korzystanie z Ekranu Połączenia. 21
Korzystanie z paska narzędzi. 23

EasyMP Network Projection Przydatne funkcje

Projekcja Wyłącznie Pokazu Slajdów Programu PowerPoint (Tryb prezentacji). 27

Projekcja filmów z komputera (Tryb wysyłania filmów). 28

Obsługiwane typy plików. 28
Odtwarzanie filmu. 28

Korzystanie z Wyświetlania Wieloekranowego. 30

Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego. 31
Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego. 31
Konfiguracja Ekranu Wirtualnego. 32
Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows). 32
Ustawienia ekranu wirtualnego. 32
Przypisywanie obrazów do projekcji. 36
Projekcja przypisanych obrazów. 37

Łączenie się z projektorem w innej podsieci

Łączenie się z projektorem w innej podsieci. 40

Wyszukiwanie przez określenie adresu IP i Nazwa projektora (tylko w Trybie zaawansowanego połączenia). 41

Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil. 42

Tworzenie Profilu. 42
Wyszukiwanie przez określenie pozycji Profil. 43
Zarządzanie Profilem. 44

Konfiguracja działania programu EasyMP Network Projection

Korzystanie z opcji Ustaw opcje. 47

Ustawianie wszystkich pozycji. 47
Karta Ustawienia ogólne. 47
Karta Zmień ustawienia wydajności. 48
Karta Wyjście audio. 49

Wykorzystanie komputera do konfiguracji, monitorowania i sterowania projektorami

Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW). 51

Wyświetlanie Sterowania przez WWW. 51
Wprowadzanie adresu IP projektora. 51
Konfiguracja projektora. 51
Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki WWW. 51
Elementy, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW. 52

Wykorzystanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów. 53

Zarządzanie przy użyciu SNMP. 54

Prezentacje z użyciem aplikacji PC Free

Pliki, które można wyświetlać za pomocą programu PC Free 56

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu PC Free. 56
Obsługiwane pliki filmów. 56
PC Free Przykłady. 57
Projekcja obrazów i filmów zapisanych w pamięci USB itp.. 57
Wyświetlanie pokazu slajdów PowerPoint bez łączenia się z komputerem. 57

PC Free Podstawy obsługi. 58

Uruchamianie i zamykanie programu PC Free. 58
Uruchamianie programu PC Free. 58
Zamykanie programu PC Free. 59
PC Free Podstawy obsługi. 60
Obracanie obrazu. 60

Wyświetlanie scenariuszy. 62

Tworzenie i edycja scenariuszy. 62
Podstawy edycji plików SIT. 62
Odtwarzanie scenariuszy. 63
Operacje podczas prezentacji. 63

Wyświetlanie obrazów i plików filmowych. 65

Wyświetlanie obrazów i filmów. 65
Projekcja kolejno wszystkich plików obrazów i filmów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów). 66

Ustawianie warunków wyświetlania pliku oraz działania funkcji Pokaz slajdów. 67

Przygotowywanie scenariuszy (za pomocą EasyMP Slide Converter)

Scenariusze — podsumowanie. 69

Konwertowanie plików programu PowerPoint w scenariusze 70

Pliki programu PowerPoint z możliwością konwertowania. 70
Procedura konwersji scenariuszy. 70
Objaśnienia Ekranu głównego. 70
Konwersja w scenariusz. 71
Konwersja bezpośrednio z pliku programu PowerPoint na scenariusz. 75

Dodatek

Ograniczenia Połączenia. 78

Obsługiwane Rozdzielczości. 78
Wyświetlane Kolory. 78
Liczba połączeń. 78
Inne. 78
W Przypadku Używania Systemu Windows Vista. 79
Ograniczenia wyświetlania przy użyciu galerii fotografii systemu Windows. 79
Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero. 79

Rejestrowanie certyfikatu cyfrowego w projektorze. 80

Rejestrowanie certyfikatu klienta. 80
Rejestrowanie certyfikatu urzędu certyfikacji. 81

Rozwiązyw. Probl.. 82

Problemy dotyczące funkcji sieciowych. 83
Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection. 83
Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.. 83
Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora.. 83
Nie można uzyskać połączenia w trybie Tryb zaawansowanego połączenia lub dla sieci LAN kablowej. 85
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.. 85
W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.. 85
Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.. 86
W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu. 86
Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection. 86
W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.. 87
Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office. 87
Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection. 87
Po zamknięciu połączenia z komputerem za pomocą programu EasyMP Network Projection nie są przywracane ustawienia sieciowe.. 89
Problemy dotyczące programu PC Free. 90
Nie można odtwarzać lub wyświetlać plików w aplikacji PC Free. 90
Problemy dotyczące programu EasyMP Slide Converter. 90
Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Slide Converter. 90
"Opcja Konwertuj FSE" nie jest wyświetlana w menu kontekstowym programu PowerPoint.. 91
Problemy dotyczące monitorowania i sterowania. 91
Wiadomość nie jest wysyłana nawet w przypadku wystąpienia problemu z projektorem.. 91

Słownik. 92

Uwagi Ogólne. 93

Uwaga Ogólna:. 93

Skorowidz. 94

Przed użyciem

Należy przeczytać zanim zostanie użyty dostarczony lub opcjonalny Moduł bezprzewodowej sieci LAN.

Należy zanotować następujące informacje, gdy w projektorze jest zainstalowane i używane dostarczone lub opcjonalne urządzenie Moduł bezprzewodowej sieci LAN.

W celu zapewnienia bezpiecznego i prawidłowego użytkowania produktu w Przewodniku użytkownika oraz na urządzeniu znajdują się znaki ostrzegające przed możliwym niebezpieczeństwem dla użytkownika oraz możliwością uszkodzenia innych urządzeń. Poniżej wymieniono znaki i ich znaczenie. Należy zapoznać się z nimi przed rozpoczęciem lektury podręcznika.

Ostrzeżenie	Ostrzeżenie przed niebezpieczeństwem wypadku ze skutkiem śmiertelnym lub poważnych uszkodzeń ciała w przypadku zignorowania tego ostrzeżenia, lub gdy nie będą zachowane odpowiednie środki ostrożności.
Przestroga	Ostrzeżenie przed niebezpieczeństwem obrażeń ciała lub uszkodzenia innych przedmiotów w przypadku zignorowania tego ostrzeżenia, lub gdy nie będą zachowane odpowiednie środki ostrożności.

Ostrzeżenie

- *Moduł może generować zakłócenia elektromagnetyczne oraz powodować wadliwe działanie stymulatorów serca. Przed rozpoczęciem użytkowania należy upewnić się, że zakłócenia elektromagnetycznie nie będą występować.*
- *Moduł może powodować powstawanie zakłóceń elektromagnetycznych oraz przyczyniać się do wadliwego działania czułych urządzeń medycznych. Przed rozpoczęciem użytkowania należy upewnić się, że zakłócenia elektromagnetycznie nie będą występować.*
- *Użytkowanie urządzenia na pokładzie samolotu w niektórych krajach może być zabronione. Stosowanie urządzenia jest uregulowane obowiązującymi przepisami.*

Przestroga

- *Tego urządzenia należy używać wyłącznie z projektorami firmy Epson. Instalacja w innym urządzeniu, na przykład w komputerze, może doprowadzić do usterki, uszkodzenia lub powodować nieprawidłowe działanie.*
- *Nie należy rozmontowywać ani modyfikować tego urządzenia. Może to spowodować oparzenie.*

Środki ostrożności związane z obsługą i przechowywaniem

- Nie przechowywać urządzenia w miejscach, w których występuje wysoka temperatura lub duża wilgotność. Urządzenie jest szczególnie narażone na uszkodzenie lub zniekształcenie, jeżeli będzie pozostawione w pojeździe z zamkniętymi oknami lub będzie przez dłuższy czas poddawane działaniu wysokiej temperatury, na przykład w bezpośrednim świetle słonecznym.
- Nie dopuszczać do zamoczenia urządzenia. Może to spowodować jego usterki.
- Nie należy eksploatować modułu w pobliżu kuchenek mikrofalowych. Zakłócenia elektromagnetyczne generowane przez te urządzenia mogą powodować wadliwe funkcjonowanie połączenia bezprzewodowego.
- Nie upuszczać urządzenia, nie narażać go na uderzenia i nie ustawiać na nim ciężkich przedmiotów.

Środki ostrożności dotyczące częstotliwości

Pasmo częstotliwości tego urządzenia to 2,4 GHz/5 GHz. Z pasma tego korzystają urządzenia przemysłowe, laboratoryjne i medyczne (jak choćby kuchenki mikrofalowe), a także systemy do identyfikacji obiektów przenośnych (RF-ID) na fabrycznych liniach produkcyjnych (licencjonowane) oraz stacje radiowe o małej mocy (nielicencjonowane). Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia sprawdź, czy w pobliżu

nie znajdują się stacje radiowe systemów identyfikacji obiektów przenośnych lub stacje radiowe o małej mocy. Jeśli użytkowanie niniejszego urządzenia będzie powodować zakłócenia w pracy systemu do identyfikacji obiektów mobilnych, natychmiast należy przestać korzystać z urządzenia. Jeśli niniejszy moduł bezprzewodowej sieci LAN będzie powodował zakłócenia w pracy specjalnych stacji radiowych o małej mocy używanych do identyfikacji obiektów przenośnych lub podobne problemy, skontaktuj się z najbliższym sprzedawcą lub skorzystaj z listy adresów zawartych w części Wsparcie (patrz Projektor Epson – lista adresów).

Przepisy dotyczące telegrafii bezprzewodowej

Następujące czynności są zabronione przez Ustawę o telegrafii bezprzewodowej:

- Modyfikacja i demontaż (włącznie z anteną)
- Usuwanie etykiety zgodności
- Zewnętrzne użytkowanie IEEE 802.11a (pasmo 5 GHz)

Środki ostrożności podczas podróży zagranicznych

Urządzenia bezprzewodowe są zaprojektowane w zgodności z ograniczeniami dotyczącymi kanałów i częstotliwości obowiązującymi w kraju jego zakupu. Parametry tego urządzenia odpowiadają wymaganiom właściwym dla kraju jego sprzedaży. Jeżeli to urządzenie jest używane poza krajem jego sprzedaży, należy uzyskać więcej informacji u lokalnego dealera.

Uwagi dotyczące bezpieczeństwa podczas korzystania z bezprzewodowych sieci LAN

(Ważne informacje dotyczące praw użytkownika (zachowanie prywatności))

Zaletą bezprzewodowych sieci LAN w porównaniu z siecią przewodową jest możliwość łatwego połączenia z siecią, jeśli Twoje urządzenie znajduje się w zasięgu sygnału radiowego. Wadą takiego rozwiązania jest to, że w niektórym zakresie sygnały elektromagnetyczne mogą przenikać bariery, takie jak ściany, co w przypadku niestosowania środków zapobiegawczych, może spowodować następujące problemy:

- Możliwość przechwycenia danych
  Inne osoby mogą w sposób nieautoryzowany przechwycić dane przesyłane w sieci bezprzewodowej, uzyskując dostęp do prywatnych informacji, takich jak identyfikatory, hasła lub numery kart płatniczych; istnieje także niebezpieczeństwo przechwycenia treści prywatnych wiadomości e-mail.
- Nieautoryzowany dostęp do sieci
  Inne osoby mogą uzyskać dostęp do sieci prywatnej lub firmowej bez zezwolenia i podjąć następujące działania:
    - Przechwycić prywatne dane lub inne poufne informacje (przeciek informacji)
    - Wysyłać fałszywe dane po zalogowaniu się jako inny użytkownik (impersonacja)
    - Zmienić przechwycone dane i wysłać je (falsyfikacja)
    - Przesłać wirusa komputerowego, który może spowodować utratę danych lub awarię systemu (uszkodzenie)

Możliwość wystąpienia takich problemów można ograniczyć poprzez właściwą konfigurację ustawień bezpieczeństwa urządzenia bezprzewodowej sieci LAN, ponieważ karta bezprzewodowej sieci LAN oraz punkt dostępowy wyposażono w odpowiednie narzędzia zabezpieczające. Zalecamy użytkowanie tego produktu po uprzednim skonfigurowaniu ustawień bezpieczeństwa zgodnie z własną oceną sytuacji oraz z uwzględnieniem odpowiedzialności, a także po zapoznaniu się z problemami możliwymi w przypadku braku zabezpieczeń.

Więcej informacji na temat ustawień bezpieczeństwa znajduje się w Przewodniku użytkownika na płycie CD z dokumentacją.

Specyfikacje urządzenia Moduł bezprzewodowej sieci LAN

Warunki konieczne do podłączenia kompatybilnych kart bezprzewodowych LAN i punktów dostępowych

Ten moduł można podłączyć do następujących produktów zgodnych ze standardami IEEE 802.11g, 802.11b i 802.11a.

- Karty bezprzewodowej sieci LAN
- Komputerów z wbudowaną funkcją bezprzewodowej sieci LAN
- Punktów dostępowych

Ustalenie połączenia ad hoc dla bezprzewodowych urządzeń LAN używanych z komputerem w standardzie IEEE 802.11g prawdopodobnie nie będzie jednak możliwe. Szczegółowe informacje dotyczące bezprzewodowych urządzeń w sieci LAN zawarto w specyfikacjach.

Dane techniczne urządzenia

Pasmo częstotliwości*1	IEEE 802.11b/g: pasmo 2,4 GHz (kanały od 1 do 11), IEEE 802.11a: 5,15 do 5,25 GHz (W52), 5,25 do 5,35 GHz (W53)*2
Modulacja	IEEE 802.11b: DS-SS IEEE 802.11a/g: OFDM
Potencjalny zakres zakłóceń	Poniżej 20 m
Charakterystyka modulacji częstotliwości	Możliwość używania wszystkich pasm oraz unikania pasm "licencjonowanych" i "nielicencjonowanych".

*1 Stosowanie urządzeń zgodnych ze standardem IEEE 802.11a jest zabronione w Chinach oraz w Rosji.

*2 Z pasmem W53 można nawiązać połączenie tylko używając opcji Zaawansowane połączenie.

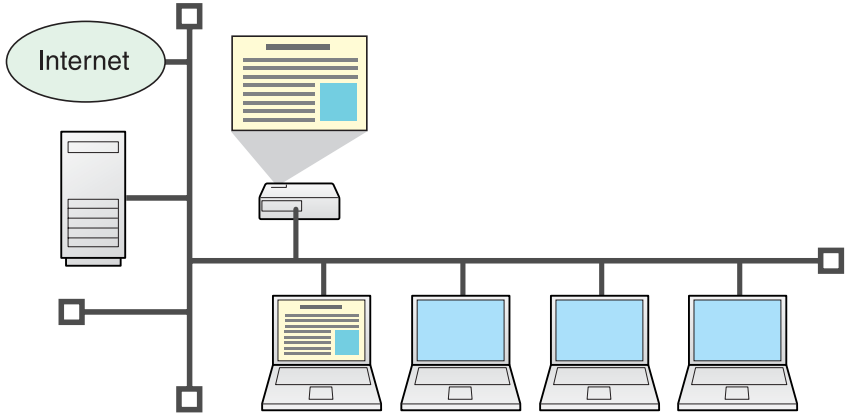
Efektywne wykorzystanie projektora

Ten rozdział zawiera informacje o funkcjach umożliwiających bardziej efektywne wykorzystanie projektora.

Projektor wyposażony jest w wiele przydatnych funkcji, które zwiększają jego użyteczność. Z projektorem można się połączyć na wiele sposobów – przez kabel komputerowy, kabel USB, sieć LAN lub za pomocą urządzenia pamięci masowej USB. Umożliwia to wykorzystanie wielu źródeł danych, w zależności od środowiska pracy.

Różne funkcje przekazywania obrazu i dźwięku za pomocą połączenia sieciowego (EasyMP Network Projection)

Podłączenie projektora do sieci umożliwia prowadzenie efektywnych spotkań i prezentacji.



Bezproblemowe prowadzenie prezentacji

W przypadku podłączenia projektora do sieci możliwe jest współużytkowanie go przez różne komputery. Jeśli prezentowane w trakcie projekcji dane pochodzą z różnych komputerów, nie ma konieczności przełączania kabla sygnałowego pomiędzy komputerami. Nawet odległość między projektorem a komputerem nie jest problemem.

Różne funkcje przekazywania obrazu i dźwięku

- Funkcja dystrybucji ☛ str.16
- Funkcja przełączania ☛ str.16
- Wyświetlanie wieloekranowe ☛ str.30
- Tryb wysyłania filmów ☛ str.28
- Tryb prezentacji ☛ str.27

Monitorowanie, konfiguracja i sterowanie projektorem ze zdalnej lokalizacji

Przedstawione poniżej funkcje umożliwiają zarządzanie wszystkimi projektorami znajdującymi się w różnych salach konferencyjnych.

- Powiadomienia mejlowe otrzymywane w przypadku wystąpienia problemu ☛ str.53
- Monitorowanie i wykrywanie problemów w sieci przy pomocy programu SNMP Manager☛ str.54
- Konfiguracja i sterowanie projektorem za pomocą standardowej przeglądarki internetowej ☛ str.51

Projekcja obrazów z komputera za pomocą funkcji "Projektor sieciowy" systemu Windows Vista

W przypadku systemu Windows Vista możliwe jest skorzystanie ze standardowej funkcji "Projektor sieciowy" w celu podłączenia projektora do komputera przez sieć i rozpoczęcia projekcji. Umożliwia to prowadzenie prezentacji przez sieć przy pomocy standardowej funkcji systemu operacyjnego i bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania.☛ *Przewodnik użytkownika* "Informacje o projektorze sieciowym (tylko EB-1925W/1915)"

Projekcja bezpośrednio z plików zapisanych w urządzeniu USB (PC Free)

Podłączając urządzenie pamięci masowej USB lub aparat cyfrowy obsługujący urządzenia pamięci masowej USB do projektora można bezpośrednio wyświetlać obrazy, filmy i scenariusze zapisane na urządzeniu USB.☛ str.55

Podłączanie kabla USB do komputera i przeprowadzanie projekcji obrazów z ekranu komputera (Wyświetlacz USB)

Podłączenie dostarczanego z zestawem kabla USB do komputera z systemem Windows pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Podłączanie za pomocą kabla USB i projekcja (USB Display)"

Oprogramowanie umożliwiające efektywne użytkowanie projektora znajduje się na dołączonej płycie CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation". Zainstaluj oprogramowanie na używanym komputerze.

Funkcje PC Free oraz Wyświetlacz USB są wbudowane w projektor. Ich wykorzystanie nie wymaga instalowania z płyty CD-ROM.

Dołączone Oprogramowanie

Dysk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" zawiera następujące programy:

- EasyMP Network Projection
  Programy umożliwiające przesłanie obrazu z ekranu komputera do projektora przez połączenie sieciowe.
- EasyMP Slide Converter
  Oprogramowanie do konwertowania plików programu PowerPoint na pliki scenariuszy, które mogą być wyświetlane bezpośrednio za pomocą PC Free.
- EasyMP Monitor
  Programy informujące stan projektorów Epson podłączonych do sieci monitorowania tych projektorów oraz sterowania nimi. Program EasyMP Monitor umożliwia równoczesne zarządzanie kilkoma projektorami. Szczegółowe informacje dotyczące obsługi Monitora Easy MP znajdują się w "EasyMP Monitor Instrukcja obsługi".☛ *EasyMP Monitor Instrukcja obsługi*

Sprawdź wymagania systemowe dla każdej aplikacji w części Wymagania systemowe w "Przewodniku użytkownika" dostarczonym wraz z projektorem.☛ *Przewodnik użytkownika* "Wymagania systemowe (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Instalacja

Przed rozpoczęciem instalacji należy upewnić się, czy zostały spełnione następujące wymagania.

- W przypadku następujących systemów do instalacji EasyMP Network Projection konieczne jest posiadanie praw administratora.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Do instalacji aplikacji EasyMP Slide Converter, konieczne jest uprzednie zainstalowanie programu PowerPoint 2002 lub późniejsza wersja oraz Visual Basic for Applications (VBA).
- W przypadku następujących systemów do instalacji EasyMP Monitor konieczne jest posiadanie praw administratora.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Przed rozpoczęciem instalacji należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.
- Korzystając z systemu Windows Vista należy uaktualnić system do wersji Windows Vista SP1, aby móc korzystać z ukraińskiej wersji EasyMP Monitor.
- Gdy używany jest system Windows NT4.0, ze względu na to, że nie obsługiwany jest język arabski i hebrajski, podczas instalacji EasyMP Monitor wybierany jest język angielski.
- Gdy wybrany język instalacji różni się od języka używanego systemu operacyjnego, ekran może nie być wyświetlany prawidłowo.

- **Dla użytkowników połączenia EMP NS Connection**
  Nazwa programu EMP NS Connection została zmieniona.
  Wcześniej: EMP NS Connection → Aktualnie: EasyMP Network Projection
  Używając tej samej funkcji, którą pełni program EMP NS Connection na projektorze, zainstaluj EasyMP Network Projection po odinstalowaniu programu EMP NS Connection. Nie można uzyskać prawidłowego połączenia z projektorem za pomocą programu EMP NS Connection.
- **Dla użytkowników EMP Monitor**
  Nazwa programu EMP Monitor została zmieniona.
  Wcześniej: EMP Monitor → Aktualnie: EasyMP Monitor
  Jeżeli już jest używany program EMP Monitor, można go zastąpić EasyMP Monitor. Aby uaktualnić program do EasyMP Monitor, najpierw odinstaluj EMP Monitor, a następnie zainstaluj EasyMP Monitor.

Procedura

System Windows

1. **Włącz komputer.**
2. **Włóż dysk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" do komputera.**
   Instalator uruchomi się automatycznie.
3. **Kliknij opcję "Instalacja łatwa".**
   Aby wybrać poszczególne elementy oprogramowania, wybierz opcję "**Instalacja niestandardowa**". Aby zmienić język oprogramowania, kliknij opcję "**Język**".
4. **Sprawdź, które aplikacje mają być zainstalowane, i kliknij przycisk "Instaluj".**
5. **Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk "Tak".**
6. **Na ekranie "Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display" kliknij przycisk "OK".**
   Do wykorzystania funkcji wyświetlania wieloekranowego jest wymagany program EPSON Virtual Display. W przypadku pominięcia etapu konfiguracji programu można przeprowadzić ją w późniejszym terminie.☛ str.31
7. **Kliknij przycisk "Wyjście", aby zakończyć instalację.**
   Wybranie EasyMP Slide Converter lub EasyMP Monitor, spowoduje rozpoczęcie instalacji.

Komputery Macintosh

Aplikacje EasyMP Slide Converter i EasyMP Monitor nie są obsługiwane na komputerach Macintosh.

1. **Włącz komputer.**
2. **Włóż dysk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" do komputera.**

3 **W oknie EPSON kliknij dwukrotnie ikonę "ENPvx.xx_Installer".**

Rozpocznie się instalacja.

4 **Kliknij przycisk "Wyjście", aby zakończyć instalację.**

- Gdy instalacja nie rozpocznie się automatycznie (tylko system Windows)
  Wybierz polecenie **Start** – **Uruchom**, a następnie w oknie dialogowym, w polu **Uruchom** wprowadź literę napędu CD-ROM, a następnie:\EPsetup.exe, po czym kliknij przycisk **OK**.
- Odinstalowywanie

  System Windows

  Wybierz polecenie **Start** – **Ustawienia** – **Panel sterowania** – **Dodaj-usuń programy** lub **Dodaj lub usuń programy**, po czym usuń program EasyMP Network Projection.

  Komputery Macintosh

  Usuń folder EasyMP Network Projection z folderu **Aplikacje**.

Łączenie z EasyMP Network Projection

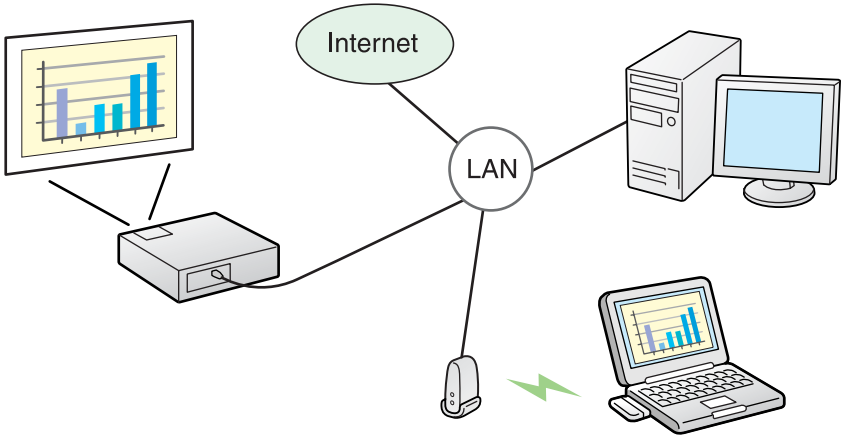
W niniejszym rozdziale wyjaśniono sposób łączenia komputera i projektora przez sieć oraz procedurę projekcji obrazów z ekranu komputera za pomocą projektora.

Istnieją dwie metody łączenia projektora i komputera przez sieć za pomocą programu EasyMP Network Projection.

Dwa Tryby Połączenia i ich Podstawowe Funkcje

Tryb zaawansowanego połączenia

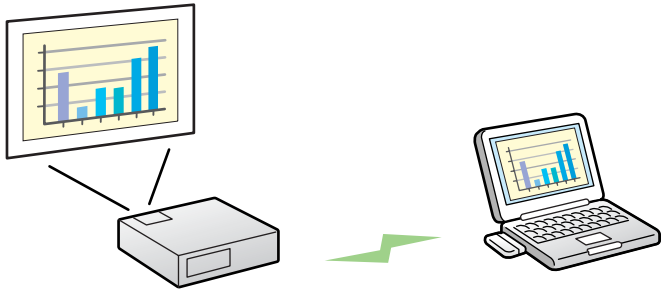
Tryb zaawansowanego połączenia to połączenie infrastrukturalne, polegające na podłączeniu projektora do istniejącej sieci za pomocą kabla sieciowego.
W przypadku łączenia się z siecią za pomocą kablowej sieci LAN, podłącz projektor do koncentratora sieciowego przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.
W przypadku zainstalowania w projektorze dołączonego do zestawu lub opcjonalnego urządzenia Moduł bezprzewodowej sieci LAN możesz połączyć się z siecią za pośrednictwem punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN.



- Projektory można monitorować i sterować nimi za pomocą komputera podłączonego do sieci.

Tryb szybkiego połączenia (tylko jeśli zainstalowano dołączone do zestawu lub opcjonalne urządzenie Moduł bezprzewodowej sieci LAN)

Tryb szybkiego połączenia jest dostępny jedynie w przypadku zainstalowania w projektorze dołączonego do zestawu lub opcjonalnego urządzenia Moduł bezprzewodowej sieci LAN.
Tryb szybkiego połączenia tymczasowo przypisuje identyfikator SSID projektora komputerowi, tworząc połączenie ad hoc, a po rozłączeniu przywraca ustawienia sieciowe komputera. ☛ str.19

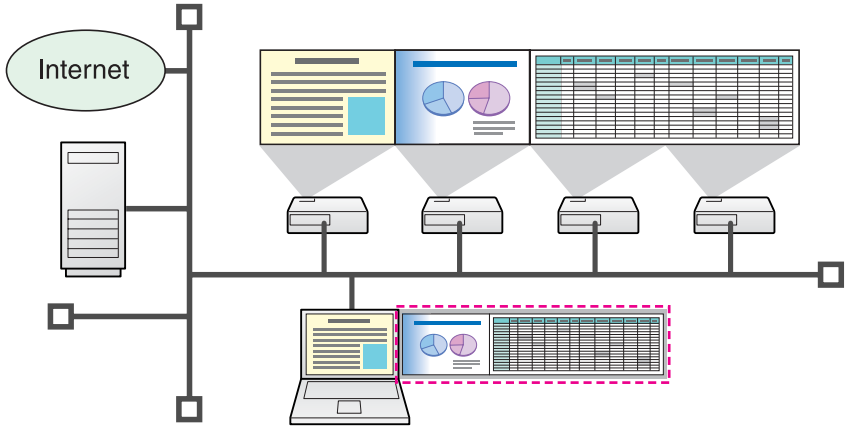


- Tryb ten umożliwia łączenie się z komputerem i projekcję obrazów z komputera bez konieczności wprowadzania ustawień sieciowych.
- Zapewnia też możliwość uzyskiwania połączenia bez użycia kabla oraz łączenia projektorów i komputerów znajdujących się w dużej odległości od siebie.

Podstawowe funkcje

Następujące, wygodne funkcje umożliwiają przygotowywanie spotkań i prezentacji.

- Wyświetlanie wieloekranowe ☛ str.30
  System umożliwia projekcję różnych obrazów z jednego komputera nawet na czterech projektorach, co umożliwia wyświetlanie obrazów w układzie poziomym, na przykład arkuszy kalkulacyjnych, jako jeden ciągły obraz.



- Przesyłanie plików filmowych (Tryb wysyłania filmów)☛ str.28
  Korzystanie z opcji Tryb wysyłania filmów zapewnia znacznie większą płynność projekcji filmu, niż w przypadku przesyłania go z aplikacji uruchomionej na komputerze PC.
- Przesyłanie dźwięku
  Możliwe jest odtwarzanie poprzez przenoszenie dźwięku z komputera do projektora w trybie bezpośrednim.
- Tryb prezentacji ☛ str.27
  Ta funkcja umożliwia projekcję pokazu slajdów z programu PowerPoint uruchomionego na komputerze. W trakcie przygotowań do projekcji lub przerw w pokazie slajdów i w innych odpowiednich okolicznościach tryb ten umożliwia wyświetlenie czarnego ekranu.
- Funkcja dystrybucji
  Obraz z ekranu zdalnego komputera może być wyświetlany przez maksymalnie cztery projektory znajdujące się w tej samej sieci.
- Funkcja przełączania
  Funkcja przełączania używana w trakcie spotkań, dostępna pod warunkiem zainstalowania programu EasyMP Network Projection na wszystkich komputerach, umożliwia prowadzącym spotkania zamianę ról i projekcję własnych obrazów bez przełączania kabli.

Podłączanie

Poniższe kroki opisują sposób podłączania komputera do projektora i projekcji w programie EasyMP Network Projection.

Wykonanie czynności od 1 do 4 jest konieczne tylko przy pierwszym podłączaniu.

1. Zainstaluj program EasyMP Network Projection na komputerze, który będzie podłączany. ☛ str.12

↓

2.* Wprowadź ustawienia sieciowe w komputerze i nawiąż połączenie. ☛ str.19

↓

3. W przypadku opcji **Tryb szybkiego połączenia:** Zainstaluj dołączony do zestawu lub opcjonalny Moduł bezprzewodowej sieci LAN w projektorze (jeżeli już został zainstalowany, przejdź do kroku 5).
   W przypadku opcji **Tryb zaawansowanego połączenia:** Uaktywnij kartę kablowej sieci LAN za pomocą opcji "Port Configurations". ☛ Dokumentacja komputera

↓

4. Wprowadź ustawienia sieciowe w projektorze i nawiąż połączenie. ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"

↓

5. Uruchom program EasyMP Network Projection na komputerze i połącz się z projektorem. ☛ str.20

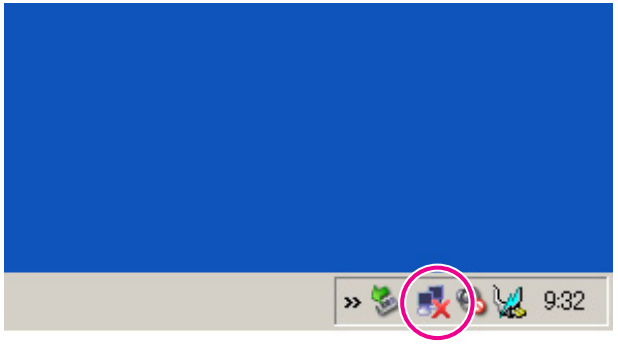
* Gdy używany komputer jest zwykle podłączony do sieci, nie ma potrzeby wprowadzania ustawień sieciowych na komputerze.

Wykonaj poniższe czynności, aby przygotować projektor i komputer do nawiązania połączenia.

Przygotowanie Komputera

System Windows

Wprowadź ustawienia sieciowe komputera za pomocą oprogramowania narzędziowego dostarczonego z kartą sieci lokalnej. Dodatkowe informacje na temat oprogramowania narzędziowego można znaleźć w Przewodniku użytkownika dołączonym do karty sieci lokalnej. Następująca ilustracja przedstawia przykładową sytuację, w której na ikonie sieci na pasku zadań wyświetlany jest czerwony krzyżyk (×), co oznacza, że połączenie z projektorem nie jest możliwe.



Komputery Macintosh

Wprowadź ustawienia portu sieci i stanu komunikacji. Szczegółowe informacje na temat ustawiania stanu komunikacji można znaleźć w Przewodnikach użytkownika dotyczących obsługi komputera i karty AirPort.

Obsługa Projektora

Przed nawiązaniem połączenia przełącz projektor w tryb gotowości do połączenia.
Upewnij się, że ustawienia sieciowe zostały wprowadzone, a projektor jest podłączony do urządzeń sieciowych, takich jak koncentrator sieciowy, za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.

Procedura

1. **Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie, aby włączyć zasilanie.**

2. **Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.**

   Zostanie wyświetlony ekran gotowości sieci LAN.

Obsługa Komputera

W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows. Ekrany te podawane są także w opisach dotyczących komputerów Macintosh.

Procedura

1. **Uruchom program EasyMP Network Projection.**

   System Windows

   Wybierz polecenie **Start** – **Programy** (lub **Wszystkie programy**) – **EPSON Projector** – **EasyMP Network Projection**.

   Komputery Macintosh

   Kliknij dwukrotnie folder Aplikacje na dysku twardym, na którym zainstalowano program EasyMP Network Projection, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę EasyMP Network Projection.

2. **Wybierz "Tryb szybkiego połączenia" (tylko jeśli zainstalowano dołączony do zestawu lub opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN) lub "Tryb zaawansowanego połączenia", a następnie kliknij "OK".**

   Wyświetlone zostaną wyniki wyszukiwania projektorów. Aby zawsze łączyć się za pomocą tego samego trybu połączenia, wybierz opcję **Ustaw wybrany tryb połączenia jako tryb domyślny.**

3. **Zaznacz projektor, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij przycisk "Połącz".**

   Jeśli wyniki wyszukiwania nie uwzględniają tego projektora, kliknij przycisk "**Automatyczne wyszukiwanie**". Proces wyszukiwania trwa około 30 sekund.
   Szczegółowe informacje na temat ekranu połączenia można znaleźć w sekcji "Korzystanie z ekranu połączenia".☛ str.21

4 **W przypadku ustawienia opcji Hasło zabezpieczające projektora w pozycji Włączone zostanie wyświetlony ekran wprowadzania hasła. Wprowadź słowo kluczowe wyświetlone na ekranie gotowości sieci LAN i kliknij przycisk "OK".**

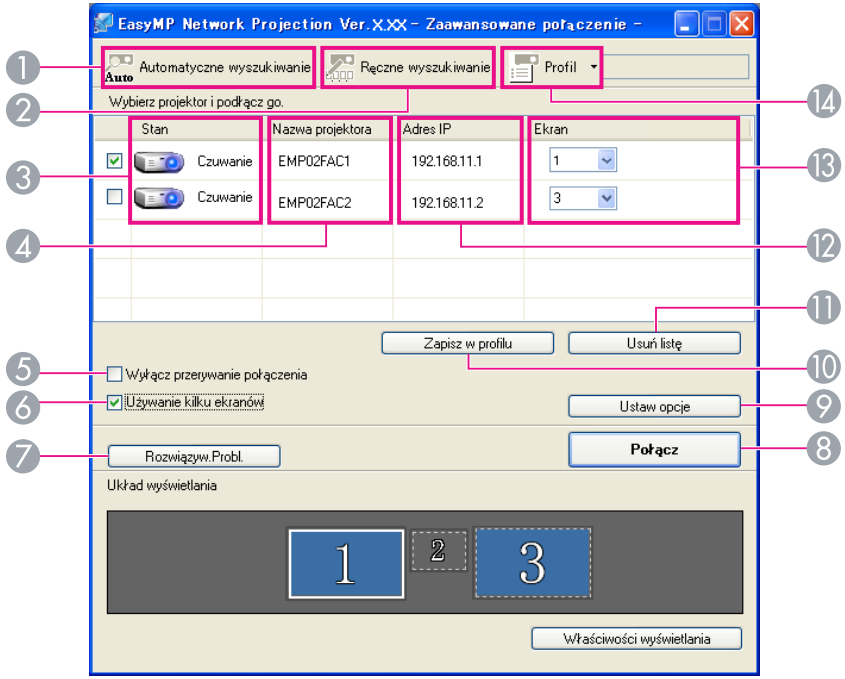
Po nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony ekran komputera. Na ekranie komputera wyświetlany jest poniższy pasek narzędzi programu EasyMP Network Projection. Narzędzia dostępne na tym pasku umożliwiają obsługę projektora, wprowadzanie ustawień i rozłączanie połączenia sieciowego. Szczegółowe informacje na temat ekranu połączenia można znaleźć w sekcji "Korzystanie z paska narzędzi".☛ str.23

Przy połączeniu z innego komputera, na przykład gdy zmieniają się prelegenci, uruchom program EasyMP Network Projection z komputera, który ma zostać połączony. Komputer, do którego projektor jest aktualnie podłączony zostanie odłączony, a następnie projektor połączy się z komputerem, który próbuje nawiązać połączenie.

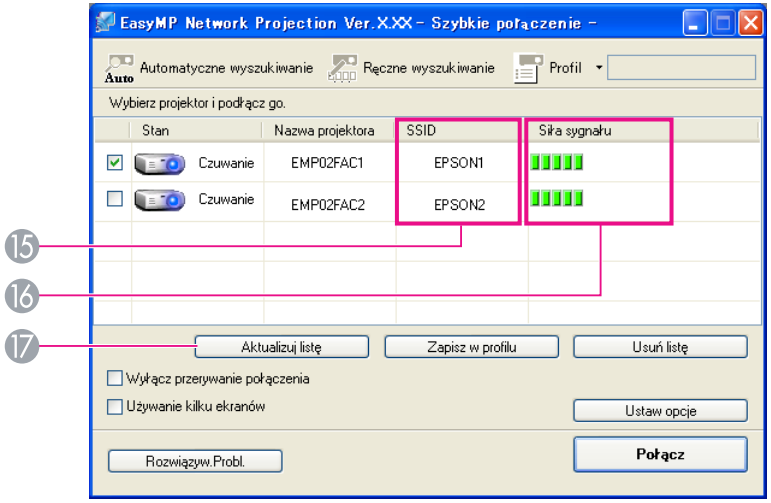
Korzystanie z Ekranu Połączenia

Uruchom program EasyMP Network Projection, aby wyświetlić następujący ekran. Opis poszczególnych przycisków i elementów podano w tabeli poniżej.

Jeżeli system uruchamiany jest w **Tryb zaawansowanego połączenia.**



Jeżeli system uruchamiany jest w **Tryb szybkiego połączenia.**



❶ **Automatyczne wyszukiwanie**

W Trybie zaawansowanego połączenia możliwe jest wyszukiwanie projektorów dostępnych w sieci, do której podłączony jest komputer.

W "Trybie szybkiego połączenia" można wyszukiwać projektory na podstawie identyfikatora SSID.

❷ **Ręczne wyszukiwanie**

W Trybie zaawansowanego połączenia istnieje możliwość wyszukiwania projektora na podstawie określonego adresu IP lub Nazwy projektora.

W Trybie szybkiego połączenia istnieje możliwość wyszukiwania projektorów na podstawie identyfikatora SSID wybranego z listy.

❸ **Stan**

Sześć zamieszczonych niżej ikon wskazuje stan wykrytych projektorów.

	Czuwanie	Wybierz, aby nawiązać połączenie.
	Zajęty	Wybierz, aby nawiązać połączenie. Kliknięcie przycisku **Połącz** powoduje odłączenie komputera, który jest w danym momencie podłączony do projektora i podłączenie komputera użytkownika.
	Zajęty (Wyłącz przerywanie połączenia)	Nie można wybrać. Opcja **Wyłącz przerywanie połączenia** jest włączona w innym komputerze, który jest już połączony.
	Używany przez inny program	Spowoduje to otwarcie menu Konfiguracja projektora. Projektor można wybrać po zamknięciu menu Konfiguracja i ponownym wyszukaniu.
	Szukanie	Wyświetlane podczas uruchamiania funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil.
	Nie znaleziono.	Komunikat jest wyświetlany, jeśli nie można wyszukać projektora za pomocą funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil. W Trybie szybkiego połączenia można wybrać tylko kilka projektorów z tym samym identyfikatorem SSID.

❹ **Nazwa projektora**

Wyświetlona zostaje nazwa projektora.

❺ **Wyłącz przerywanie połączenia**

Zaznacz pole, aby zapobiec przerwaniu połączenia przez inne komputery w trakcie połączenia z wybranym projektorem.

❻ **Używanie kilku ekranów**

Zaznacz to pole, aby korzystać z funkcji wyświetlania wieloekranowego. Po wybraniu tej opcji w dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.☛ str.30

❼ **Rozwiązyw. Probl.**

W przypadku wystąpienia problemu oraz gdy nie jest możliwe nawiązanie połączenia, naciśnij ten przycisk, aby otworzyć ekran rozwiązywania problemów EasyMP Network Projection.

⑧ **Połącz**

Połączenie z projektorem wybranym z listy wyników wyszukiwania. W momencie nawiązania połączenia z projektorem wyświetlany jest pasek narzędzi.

⑨ **Ustaw opcje**

Możliwość wprowadzenia ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection. Szczegółowe informacje znajdują się w części Ustaw opcje ☛ str.47

⑩ **Zapisz w profilu**

Zapisywanie wyników wyszukiwania projektorów w sieci jako Profil.☛ str.42

⑪ **Usuń listę**

Usuwanie wszystkich list wyników wyszukiwania.

⑫ **Adres IP** (tylko Tryb zaawansowanego połączenia)

Powoduje pojawienie się adresu IP projektora.

⑬ **Ekran**

Wybór numeru ekranu (w przypadku, gdy włączona jest opcja **Używanie kilku ekranów**). ☛ str.37

⑭

Profil

Istnieje możliwość wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci za pomocą Profil zapisanego przy użyciu opcji **Zapisz w profilu**. ☛ str.42

⑮ Identyfikator **SSID** (tyko Tryb szybkiego połączenia)

Identyfikator SSID projektora.

⑯ **Siła sygnału**

Opcja wyświetlana w przypadku nawiązania połączenia w Tryb szybkiego połączenia. Wraz ze wzrostem parametru Siła sygnału, rośnie liczba włączonych wskaźników.

⑰ **Aktualizuj listę** (tyko Tryb szybkiego połączenia)

Aktualizowanie Stanu i Siły sygnału.

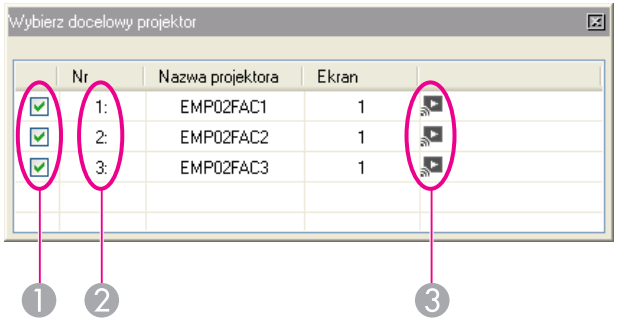
Korzystanie z paska narzędzi

Pasek narzędzi wyświetlany jest na ekranie komputera po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection i nawiązaniu połączenia z projektorem. Za pomocą tego paska narzędzi można obsługiwać i wprowadzać ustawienia projektora.

Wybierz docelowy projektor

Kliknij, aby wybrać projektory obsługiwane za pomocą paska narzędzi w przypadku korzystania z wielu projektorów przy użyciu funkcji dystrybucji lub wyświetlania wieloekranowego. Projektory, którymi można sterować, oznaczone są ikoną umieszczoną poniżej symbolu projektora.
Wskaźnik WSZ. oznacza możliwość sterowania wszystkimi podłączonymi projektorami.
Na przykład, wskaźnik "1, 3" oznacza możliwość sterowania projektorami nr 1 i 3.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy ekran.



❶ Wybierz projektor, którym chcesz sterować.

❷ Określa Nr przypisanego projektora. Nr to Nr projektora, którym można sterować z paska narzędzi.

❸ Określa stan projektora.

Stop

Zatrzymanie projekcji w trakcie połączenia z projektorem. W czasie przerw wyświetlany jest czarny ekran. Dźwięk nie jest zatrzymywany. Aby w trakcie zatrzymania prezentacji wstrzymać również dźwięk lub wyświetlać Logo użytkownika, użyj funkcji Ściszanie A/V.

Pokaż

Anulowanie funkcji Stop lub Pauza.

Pauza

Zatrzymuje wyświetlane obrazy w trakcie połączenia z projektorem. Dźwięk nie jest wyciszany funkcją Pauza.

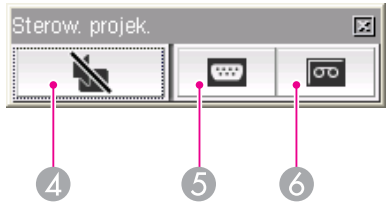
Tryb prezentacji

Każdorazowe kliknięcie tego przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie Trybu prezentacji. ☛ str.27

Sterow. projek.

W przypadku podłączenia projektora do sieci sterowanie funkcjami projektora Ściszanie A/V, Przełącz źródłowy komputer i Przełącz źródłowe video jest możliwe zarówno za pomocą pilota, jak i panelu sterowania projektora.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy pasek narzędzi.



4 Ściszanie A/V

Ta sama funkcja, która jest dostępna po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Pilot"

5 Przełącz źródłowy komputer

Źródło przełącza się przy każdym kliknięciu pomiędzy opcjami Komputer1, Komputer2, Wyświetlacz USB, USB1. USB2 oraz LAN.

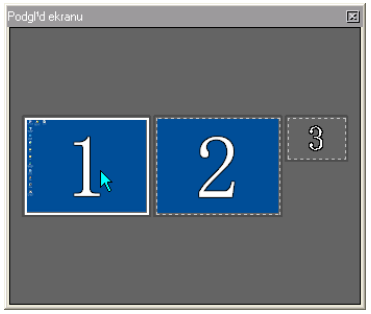
6 Przełącz źródłowe video

Źródło przełącza się przy każdym kliknięciu pomiędzy opcjami S-Video, Video i HDMI. Opcja S-Video nie przełącza się jeżeli nie jest podłączony przewód.

Podgląd ekranu

Wyświetlenie podglądu wielu ekranów.

Kliknij , aby wyświetlić podgląd z użyciem wprowadzonych ustawień. Kliknij ekran, aby powiększyć dany Podgląd ekranu na całym ekranie.

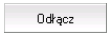


Ustaw opcje

Istnieje możliwość wyregulowania parametrów dotyczących przesyłu obrazów komputerowych.☛ str.47

Tryb wysyłania filmów

Umożliwia bezzwłoczne rozpoczęcie odtwarzania pliku filmowego. ☛ str.28



Odłącz

Zakończenie połączenia z projektorem.

Siła sygnału

Opcja wyświetlana w przypadku nawiązania połączenia w Trybie szybkiego połączenia. W miarę, jak zwiększa się siła sygnału, rośnie liczba włączonych wskaźników.

Przełączanie trybu wyświetlania paska narzędzi

Istnieje możliwość przełączania pomiędzy podanymi niżej trybami wyświetlania paska narzędzi. Wygląd paska pozostaje bez zmian do następnego przełączenia.

Pełne

Normalne

Proste

EasyMP Network Projection Przydatne funkcje

Niniejszy rozdział zawiera opis funkcji, które mogą okazać się przydatne podczas spotkań i prezentacji, takich jak funkcja przesyłania plików z filmami bezpośrednio do projektora w celu ich odtworzenia (Tryb wysyłania filmów) oraz funkcja umożliwiająca przesyłanie obrazów do kilku projektorów z jednego komputera (Wyświetlanie wieloekranowe).

W Trybie prezentacji obrazy są wyświetlane jedynie w przypadku włączenia w komputerze pokazu slajdów programu PowerPoint. Po zatrzymaniu pokazu slajdów, na projektorze wyświetlany jest czarny ekran. Jest to funkcja przydatna do wyświetlania samego Pokazu slajdów. Oprócz programu PowerPoint, Keynote jest kompatybilny także z Trybem prezentacji komputerów Macintosh.

Procedura

1. **Jeśli to konieczne, wybierz odpowiedni projektor.** ☛ str.23

2. **Kliknij przycisk na pasku narzędzi.**

   Zostaje uruchomiony Tryb prezentacji.

3. **Kliknij ponownie przycisk , aby opuścić Tryb prezentacji.**

Tryb wysyłania filmów umożliwia bezpośrednie przesyłanie plików filmowych do projektora. Zapewnia to znacznie większą płynność projekcji filmu, niż w przypadku przesyłania go z aplikacji uruchomionej na komputerze PC.

Ponadto, ponieważ dźwięk jest przesyłany równocześnie z filmem, nie ma potrzeby połączenia komputera i projektora kablem audio. Możesz wybrać odtwarzanie wielu wybranych plików w pętli lub w określonej kolejności.

- Tryb wysyłania filmów można włączyć tylko w jednym projektorze. Nie jest możliwe zastosowanie Trybu wysyłania filmów w kilku projektorach.
- W zależności od metody i jakości połączenia, w trakcie odtwarzania mogą wystąpić przerwy i przeskoki w odtwarzaniu obrazu i dźwięku.

Obsługiwane typy plików

W poniższej tabeli wymieniono typy plików obsługiwanych w Trybie wysyłania filmów.

Typ pliku (rozszerzenie)	Kodek wideo	Kodek audio	Jakość nagrania
.mpg .mpeg	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Możliwe jest odtwarzanie plików MPEG bez dźwięku. Odtwarzanie dźwięku Linear PCM i AC-3 nie jest możliwe.	Maksymalna liczba klatek na sekundę: 30 Maksymalna rozdzielczość: 720x576
.mp4	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

Nie istnieje możliwość odtwarzania plików z włączoną funkcją DRM (Digital Rights Management).

Odtwarzanie filmu

Procedura

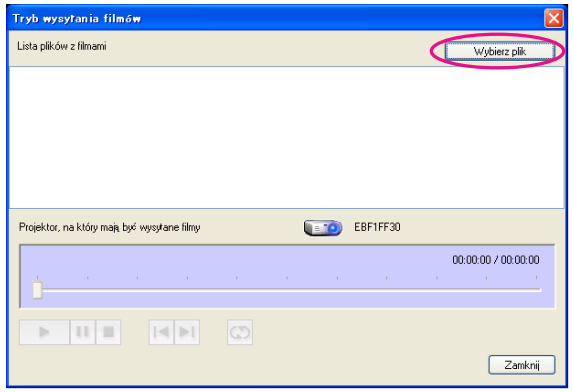
1. **Kliknij przycisk na pasku narzędzi.**

   Wyświetlony zostanie ekran wyboru projektora.

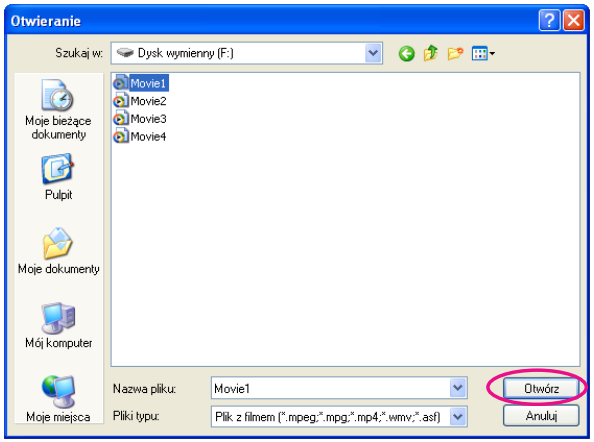
2. **Wybierz projektor, który ma być użyty do odtwarzania filmu i kliknij przycisk "OK".**

   Wyświetlony zostanie ekran Tryb wysyłania filmów.

3. **Kliknij przycisk "Wybierz plik".**



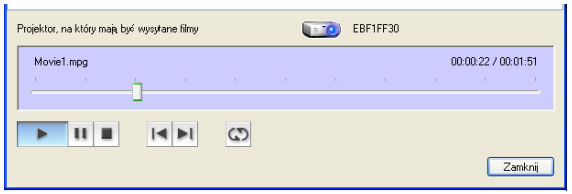
4. **Wybierz plik z filmem, który chcesz odtwarzać, i kliknij przycisk "Otwórz".**



Ekran Tryb wysyłania filmów zostanie wyświetlony ponownie. Wybrane pliki są wyświetlane na liście Lista plików z filmami.

Po ponownym użyciu przycisku **Wybierz plik**, Lista plików z filmami zmienia się, odzwierciedlając wybór dokonany przez użytkownika.

5 Odtwarzaj i zatrzymuj odtwarzanie plików filmowych za pomocą ekranu Tryb wysyłania filmów.



Odtwarzaj od
Przeciągnij i upuść do miejsca w pliku, od którego chcesz rozpocząć odtwarzanie.

Odtwórz
Odtwarzanie pliku.

Pauza
Wstrzymanie odtwarzania.

Stop
Zatrzymanie odtwarzania.

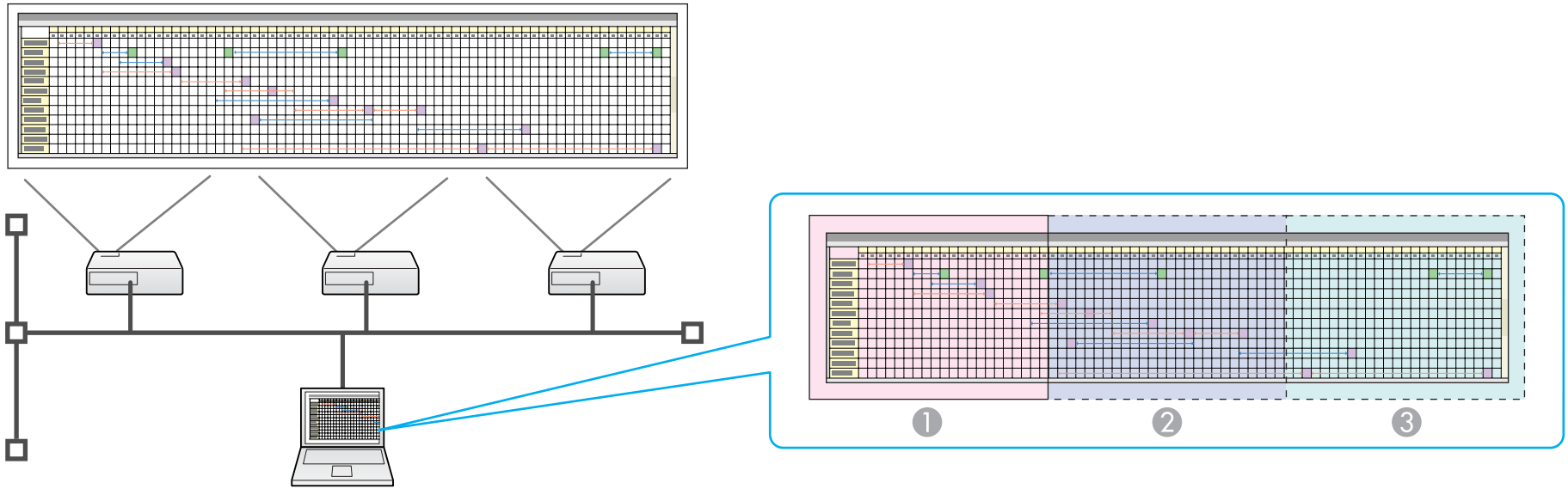
Wstecz
Odtwarzanie bieżącego pliku do początku.

Dalej
Odtwarzanie kolejnego pliku do początku.

Powtórz
Wielokrotne odtwarzanie listy plików w ustalonej kolejności. W przypadku, gdy na liście znajduje się większa liczba plików, wielokrotne odtwarzanie wybranych plików nie jest możliwe, konieczne jest odtwarzanie całej listy.

6 Aby zakończyć Tryb wysyłania filmów, kliknij przycisk "Zamknij".

Tryb wyświetlania wieloekranowego umożliwia wyświetlanie różnych obrazów na kilku projektorach podłączonych do jednego komputera.
W przypadku systemu Windows istnieje możliwość konfiguracji w komputerze kilku sterowników ekranów wirtualnych. Poszczególne projektory będą wyświetlać obraz z odpowiednich ekranów. Funkcja ta nie jest dostępna w przypadku systemu Windows Vista ze względu na ograniczenia specyfikacji systemu Windows Vista.
W przypadku komputerów Macintosh, korzystanie z tej funkcji wymaga podłączenia do komputera zewnętrznego monitora. Powyższe opisy dotyczące ekranów wirtualnych w przypadku komputerów Macintosh odnoszą się do obrazów wyświetlanych na ekranach rzeczywistych monitorów.

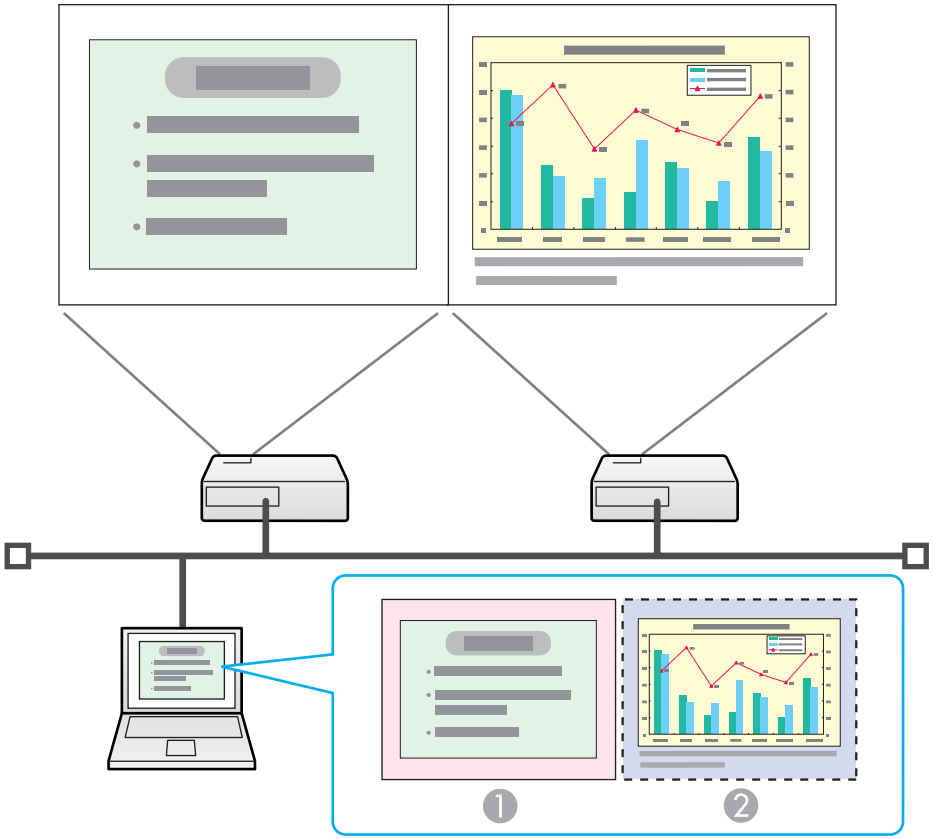


1. Obraz na fizycznym monitorze
2. Obraz ekranu wirtualnego 1
3. Obraz ekranu wirtualnego 2

Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego

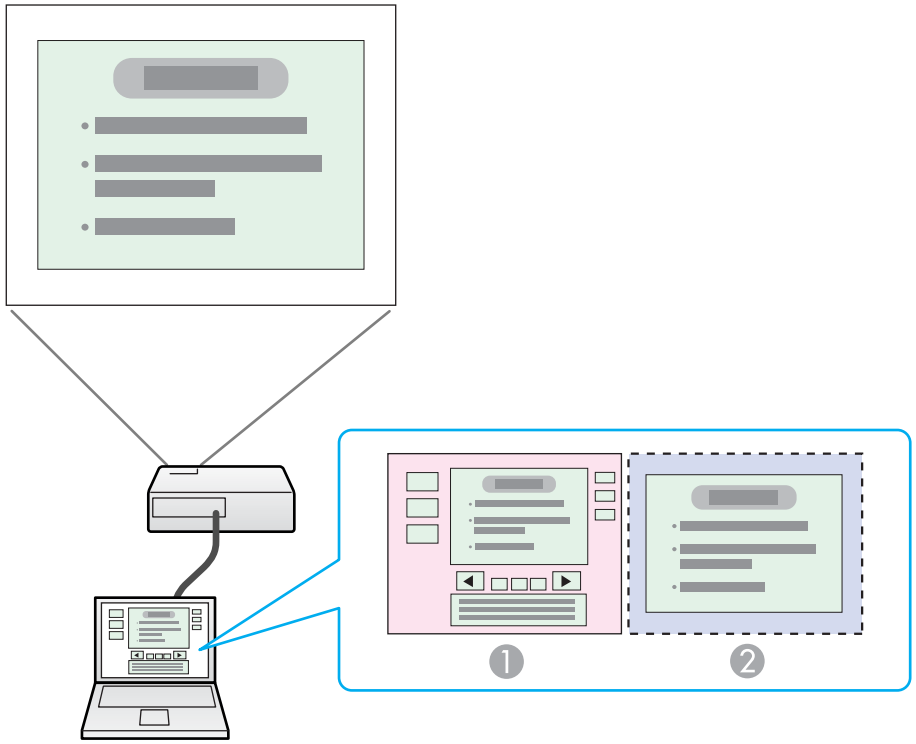
Dostosowanie ekranu wirtualnego umożliwia projekcję tylko wybranych obrazów lub kilku różnych obrazów obok siebie podczas prezentacji.

Przykład rozmieszczenia 1



❶ Obraz na fizycznym monitorze	Plik PowerPoint
❷ Obraz na ekranie wirtualnym	Plik Excel

Przykład rozmieszczenia 2



❶ Obraz na fizycznym monitorze	Narzędzia prowadzącego prezentację pliku programu PowerPoint
❷ Obraz na ekranie wirtualnym	Pokaz slajdów z użyciem pliku programu PowerPoint

Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego

1. **Konfiguracja ekranu wirtualnego** str.32

W środowisku Windows, jeśli to konieczne, włącz sterownik ekranu wirtualnego. Zarówno w przypadku komputerów z systemem Windows, jak i komputerów Macintosh, konieczna jest konfiguracja rozmieszczenia ekranów wirtualnych.

2. **Przypisywanie obrazów do projekcji** str.36

   Otwórz plik przeznaczony do projekcji, a następnie przenieś obraz na ekran wirtualny, zgodnie z ustalonym rozmieszczeniem.

3. **Projekcja Przypisanych Obrazów** ☛ str.37

   Przydziel podłączonemu do sieci projektorowi numer ekranu wirtualnego i rozpocznij projekcję.

Konfiguracja Ekranu Wirtualnego

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1. ☛ str.31

Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)

Włącz sterownik ekranu wirtualnego. Nie jest to konieczne w przypadku użytkowników opisanych poniżej. Przejdź do procedury ☛ "Ustawienia ekranu wirtualnego" str.32.

- Użytkownicy, którzy włączyli funkcję ekranów wirtualnych podczas instalacji programu EasyMP Network Projection.
- Użytkownicy komputerów Macintosh.

Procedura

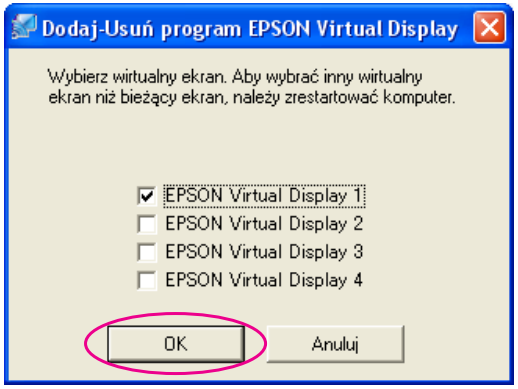
1. **Uruchom system Windows na komputerze, a następnie wybierz polecenie "Start" – "Programy" (lub "Wszystkie programy") – "EPSON Projector" – "Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display".**

   Zostanie wyświetlony ekran Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

2. **Wybierz ekran wirtualny, którego chcesz użyć.**

   Istnieje możliwość dodania maksymalnie czterech monitorów. W tym przykładzie zostanie użyty jeden ekran wirtualny. Podczas konfigurowania wielu ekranów wirtualnych należy wybrać ich wymaganą liczbę.
   Istnieje możliwość wybrania dowolnego ekranu.

3. **Kliknij przycisk "OK".**



   Kliknięcie przycisku **OK** powoduje włączenie sterowników ekranów wirtualnych. Miganie ekranu jest na tym etapie objawem normalnym. Poczekaj na zamknięcie ekranu Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

Ustawienia ekranu wirtualnego

Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection przebieg konfiguracji ekranu wirtualnego w przypadku systemu Windows jest inny niż w przypadku systemu Macintosh. Procedury dla obu systemów zostały opisane poniżej w osobnych punktach.

Przed uruchomieniem programu EasyMP Network Projection, w przypadku łączenia przez bezprzewodową sieć LAN, należy sprawdzić poniższe punkty. Jeżeli ustawienia te będą nieprawidłowe, nie będzie możliwe użycie wyświetlacza wieloekranowego.

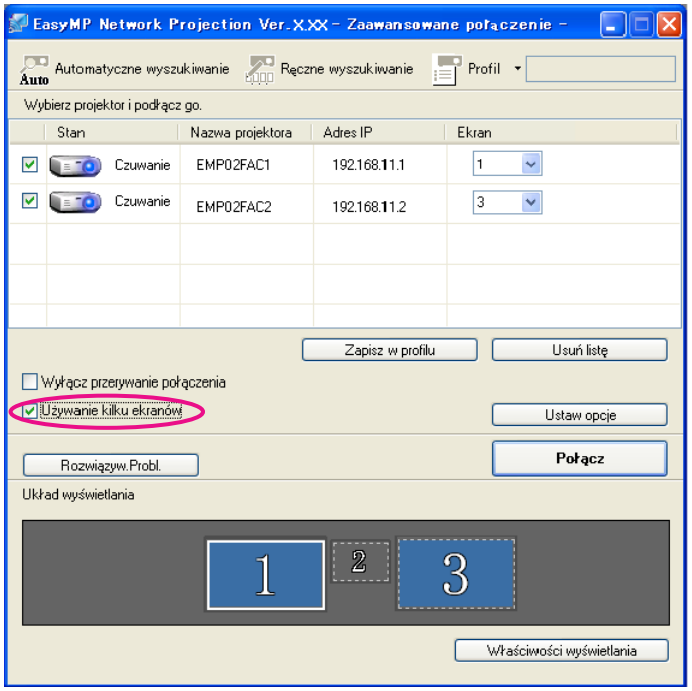
- Identyfikator SSID dla każdego komputera i projektora musi być ten sam.
- System WLAN dla komputera i kart WLAN każdego projektora musi być ten sam.
  Identyfikator SSID i system bezprzewodowej sieci LAN dla projektora można zmienić w menu Sieć, w menu Konfiguracja projektora.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Bezprzewodowa sieć LAN (tylko jeśli zainstalowano dołączony do zestawu Moduł bezprzewodowej sieci LAN)"

Procedura

System Windows

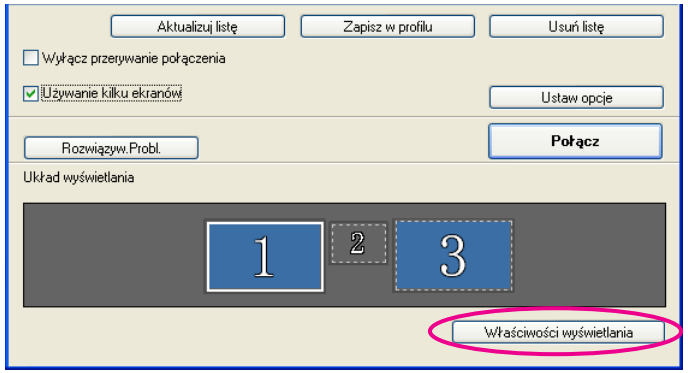
1. **Aby uruchomić program EasyMP Network Projection, wybierz polecenie "Start" – "Programy" (lub "Wszystkie programy") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection".**

2. **Zaznacz pole wyboru "Używanie kilku ekranów".**



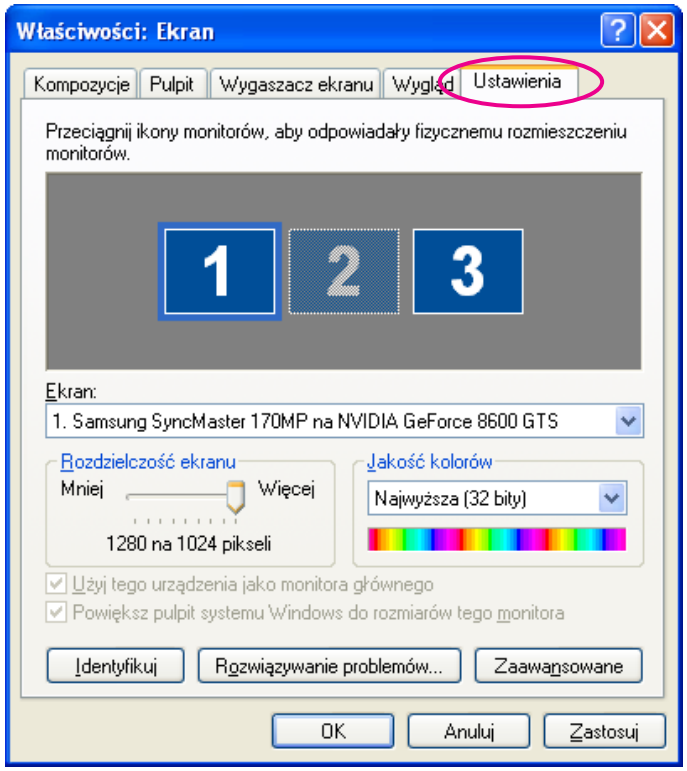
Układ wyświetlania oraz Właściwości wyświetlania to opcje, które zostaną dodane u dołu ekranu.

3. **Kliknij przycisk "Właściwości wyświetlania".**



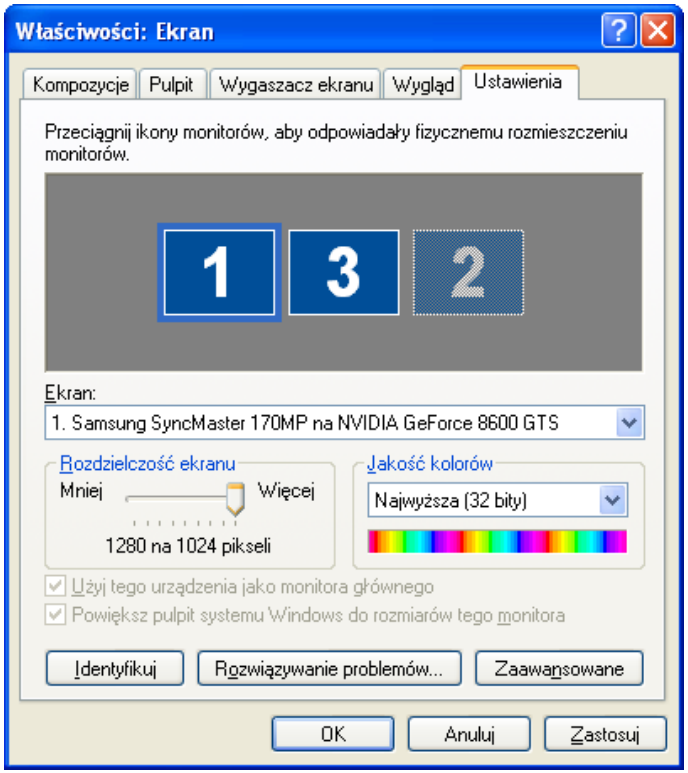
Zostanie wyświetlone okno Właściwości wyświetlania.

4 **Kliknij kartę "Ustawienia".**



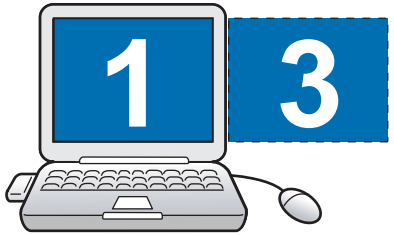
5 **Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.**

W tym przykładzie monitor fizyczny (1) znajduje się po lewej stronie, a monitor wirtualny (3) po prawej.
W przypadku gdy komputer ma kilka wyjść dla monitorów fizycznych, numery przypisane do ekranów wirtualnych rozpoczynają się od pierwszego wolnego numeru.



- W przypadku podłączenia drugiego monitora zewnętrznego nie jest możliwa projekcja obrazu wyświetlanego na jego ekranie.
- W zależności od konkretnego sprzętu dodatkowy monitor zewnętrzny może mieć numer inny niż "2". Jeśli na ekranie wyświetlana jest ikona monitora, kliknij ją i upewnij się, że typ monitora wyświetlany w polu "Ekran" jest inny niż "Drugorzędny".
- Ustawienia rozdzielczości ekranu – patrz poniżej.☛ str.78

Po ustawieniu ikony monitora ekran wirtualny zostaje podłączony, jak przedstawiono na poniższym obrazie.



6 Kliknij przycisk "OK". Ekran Właściwości wyświetlania zostanie zamknięty.

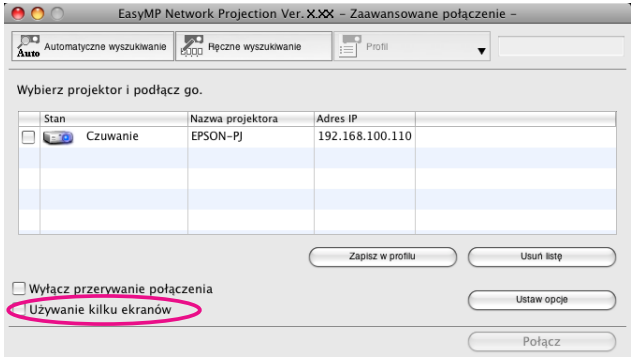
Do tego momentu układ ekranów wirtualnych pozostawał stały. Następnie przydziel obrazy do projekcji.☛ str.36

Komputery Macintosh

1 Uruchom program EasyMP Network Projection. Kliknij dwukrotnie folder Aplikacje na dysku twardym, na którym zainstalowano program EasyMP Network Projection, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę EasyMP Network Projection.

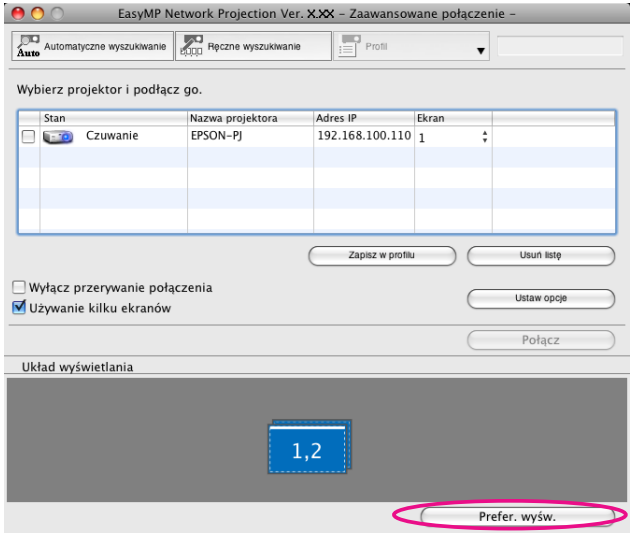
Wybierz opcję **Tryb zaawansowanego połączenia** i uruchom ją.

2 Zaznacz pole wyboru "Używanie kilku ekranów".



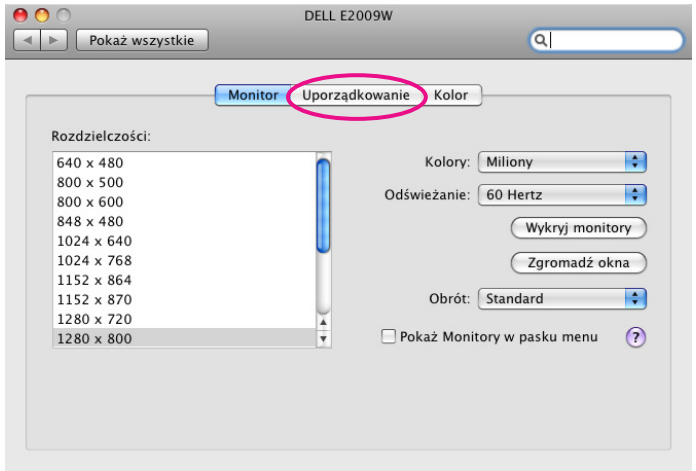
W dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Prefer. wyśw..

3 Kliknij przycisk "Prefer. wyśw.".

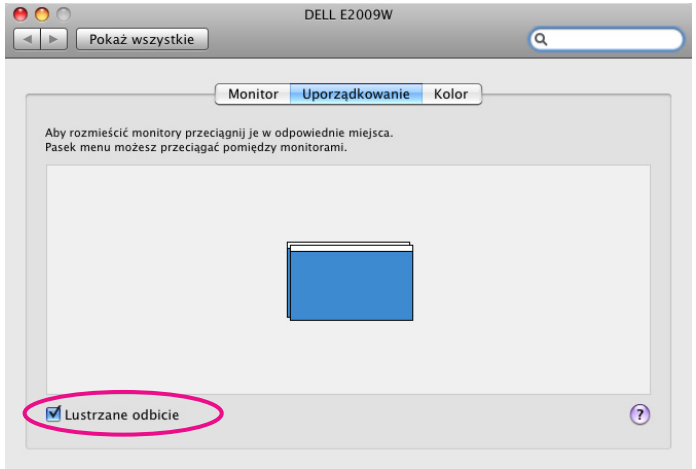


Wyświetlony zostanie ekran konfiguracji ekranu.

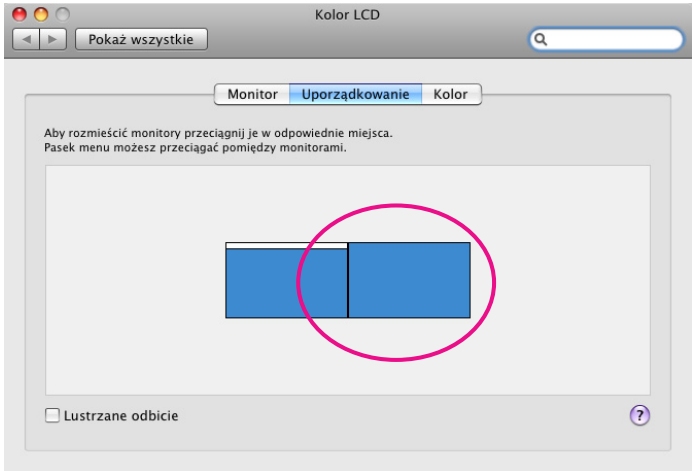
4 Kliknij opcję "Uporządkowanie".



5 **Usuń zaznaczenie z pola wyboru "Lustrzane odbicie".**



6 **Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.**



7 **Zamknij ekran ustawień wyświetlania.**

Do tego momentu układ ekranów pozostawał stały.

Przypisywanie obrazów do projekcji

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1. ☛ str.31

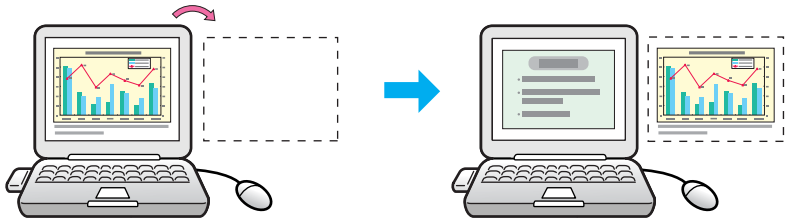
Procedura

1 **Otwórz plik przeznaczony do projekcji.**

Otwórz pliki programów PowerPoint i Excel.

2 **Przeciągnij okno na odpowiedni ekran wirtualny i umieść je w miejscu, w którym ma być wyświetlane.**

Przeciągnij okno programu Excel w prawo, aż przestanie być widoczne. W wyniku tej operacji na monitorze fizycznym będzie wyświetlane okno programu PowerPoint, a okno programu Excel pojawi się na ekranie wirtualnym po prawej stronie.

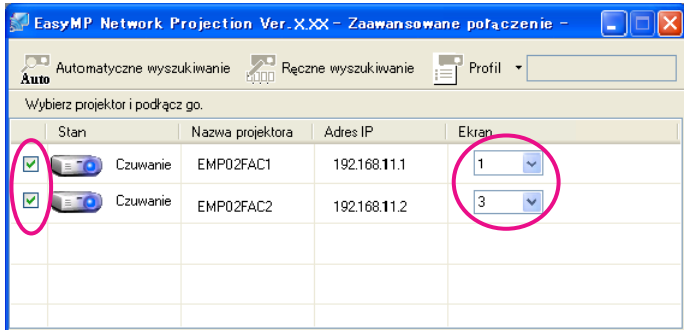


Projekcja przypisanych obrazów

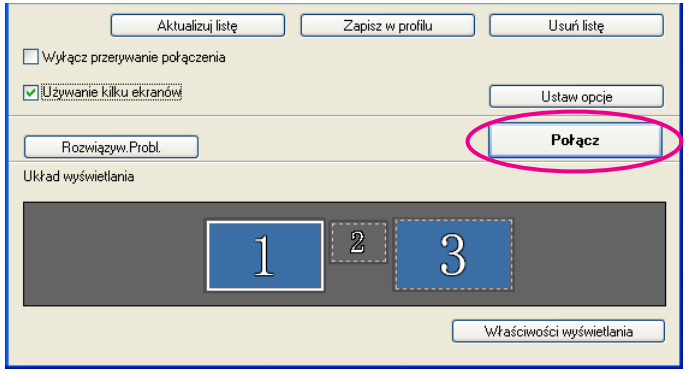
W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1. ☛ str.31

Procedura

1. **W polu "Ekran" wybierz numer ekranu wirtualnego, na który ma zostać przeniesiony obraz, a następnie określ obrazy wyświetlane za pomocą poszczególnych projektorów.**



2. **Kliknij przycisk "Połącz".**



Rozpocznie się projekcja obrazów przeniesionych na poszczególne projektory.

W środowisku Windows nie jest możliwe obejrzenie na komputerze obrazów wysłanych na ekrany wirtualne. Jeśli zaistnieje konieczność regulacji parametrów obrazu na ekranie wirtualnym, należy to wykonać w trakcie wyświetlania go na monitorze fizycznym.

Aby wykonać na ekranie wirtualnym operacje wymagające użycia myszy, należy przesunąć wskaźnik myszy w kierunku tego ekranu, tak aby wskaźnik pojawił się na nim.

3 Aby wyłączyć wyświetlanie wieloekranowe, kliknij przycisk "Odłącz" na pasku narzędzi.

- W środowisku Windows, jeśli sterownik ekranu wirtualnego ustawiono tak, że można przesuwać wskaźnik myszy poza granice ekranu, czasami wskaźnik może zniknąć z pola widzenia użytkownika. W przypadku, gdy ekran wirtualny nie jest używany, usuń zaznaczenie z pola wyboru obok ekranu w oknie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display. Zapobiegnie to przesuwaniu wskaźnika myszy poza granice ekranu. Aby ponownie skorzystać z wyświetlania wieloekranowego, zaznacz ponownie pole wyboru obok odpowiedniego ekranu w oknie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.
  Aby usunąć zaznaczenie z pola wyboru, patrz ☛ str.32
- Istnieje możliwość dostosowania odcieni kolorów poszczególnych projektorów.☛ *Przewodnik użytkownika* "Korygowanie kolorów na wielu projektorach (Regulacja kolorów wyświetlania wieloekranowego)"

Łączenie się z projektorem w innej podsieci

Niniejszy rozdział zawiera opis podłączania komputera do projektora znajdującego się w innej podsieci za pomocą kablowej sieci LAN lub punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN w istniejącej sieci.

Aplikacja domyślnie wyszukuje wyłącznie projektory znajdujące się w tej samej podsieci, co komputer. W związku z tym, procedura wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci nie powoduje wskazania projektorów podłączonych do innej podsieci.
Jednak istnieje możliwość odszukania projektora znajdującego się w innej podsieci i połączenia się z nim. Należy w tym celu wykonać opisane niżej czynności:

- Podaj adres IP lub Nazwa projektora i rozpocznij wyszukiwanie.
  Adres IP można wprowadzić bezpośrednio. Ponadto, jeśli Nazwa projektora została zarejestrowana na Serwer DNS, wyszukiwanie można przeprowadzić, używając po prostu Nazwy projektora.☛ str.41
- Przeprowadzanie wyszukiwania na podstawie Profilu
  Po przeprowadzeniu wyszukiwania projektora w innej podsieci, poprzez określenie adresu IP lub Nazwy projektora, wyszukiwanie można zapisać jako Profil o łatwej do zapamiętania nazwie, a następnie korzystać z tego Profilu przy kolejnych wyszukiwaniach projektorów w innych podsieciach.☛ str.42

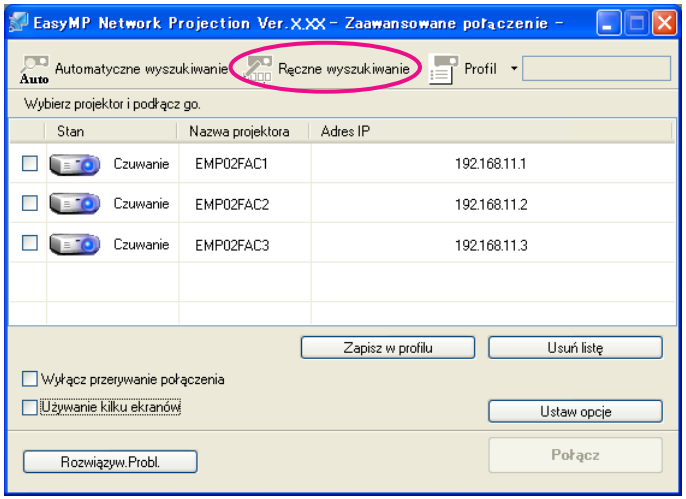
Poniżej opisano możliwe przyczyny niepowodzenia operacji wyszukiwania projektora. Należy pojąć odpowiednie działania, zależne od przyczyny niepowodzenia.

- Dotyczy systemów Windows i systemów w komputerach Macintosh
  W przypadku braku sygnału bezprzewodowej sieci LAN lub jeżeli sygnał jest słaby, należy sprawdzić potencjalne źródła zakłóceń sygnału.
- W przypadku zainstalowania dołączonego do zestawu lub opcjonalnego urządzenia Moduł bezprzewodowej sieci LAN w projektorze i podłączenia komputera Macintosh do bezprzewodowej sieci LAN
  Sprawdź, czy dla opcji AirPort wybrano ustawienie On. Sprawdź także, czy wybrano odpowiedni punkt dostępu.

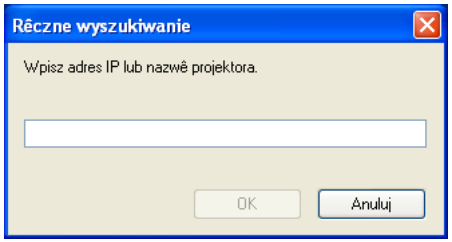
W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows.
Ekrany te widoczne są także w opisach dotyczących komputerów Macintosh.

Procedura

1. **Kliknij opcję "Ręczne wyszukiwanie" na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection. Kliknij opcję "Ręczne wyszukiwanie".**



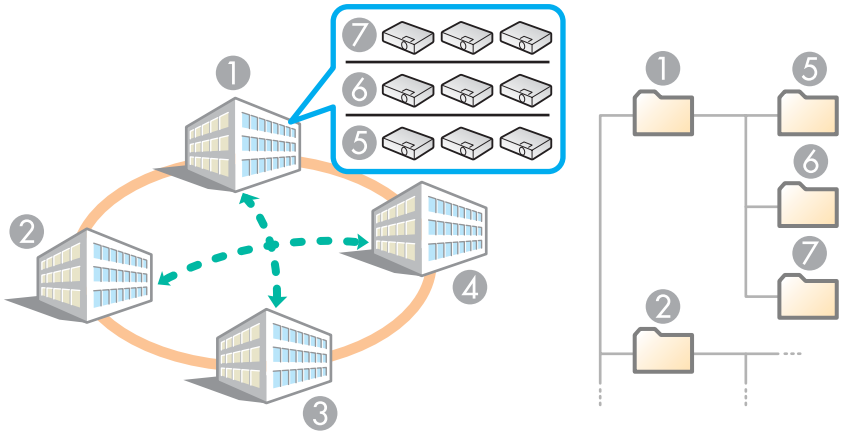
2. **Wprowadź adres IP lub Nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć, i kliknij przycisk "OK".**



Wyniki wyszukiwania są wyświetlane na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.
Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.
Jeśli projektor ten będzie używany regularnie, zapisz wyniki wyszukiwania jako Profil, co wyeliminuje konieczność określania szczegółowych danych przy następnych wyszukiwaniach. ☛ str.42

W przypadku korzystania z opcji **Ręczne wyszukiwanie** w Trybie szybkiego połączenia istnieje możliwość określenia identyfikatora SSID. W przypadku dużej liczby projektorów podanie identyfikatora SSID umożliwia zawężenie wyników wyszukiwania.

Wyniki wyszukiwania często używanego projektora można zapisać jako Profil. Profil to plik zawierający wszystkie informacje odnoszące się do danego projektora, takie jak jego nazwa Nazwa projektora, adres IP i identyfikator SSID. Określanie profilu przy każdym wyszukiwaniu eliminuje potrzebę wprowadzania adresu IP lub pozycji Nazwy projektora. Przykładowo, wyszukanie projektora można przyspieszyć tworząc grupę opcji Profil dla poszczególnych lokalizacji, w których skonfigurowano projektory i zarządzając nimi przy pomocy folderów.



1. Budynek A
2. Budynek B
3. Budynek C
4. Budynek D
5. Pierwsze piętro
6. Drugie piętro
7. Trzecie piętro

Niniejsza sekcja zawiera opis metody tworzenia i edycji Profilu.

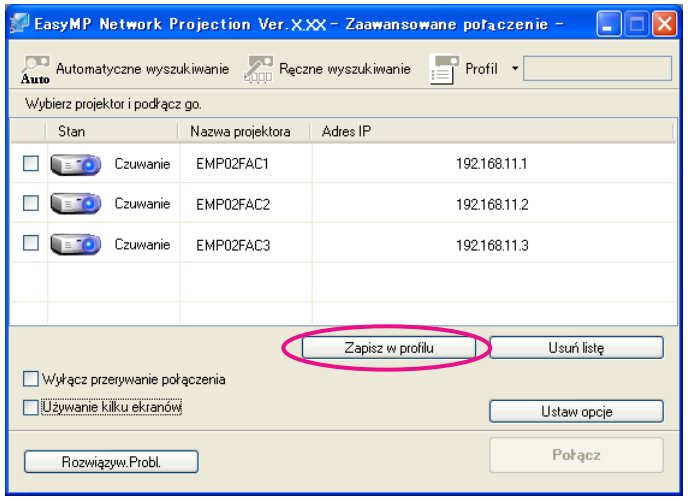
Tworzenie Profilu

Tworzenie pozycji Profil odbywa się przez zapisanie wyników wyszukiwania.

Szczegółowe informacje na temat edycji uprzednio zapisanej pozycji Profilu – patrz następująca sekcja. ☛ str.44

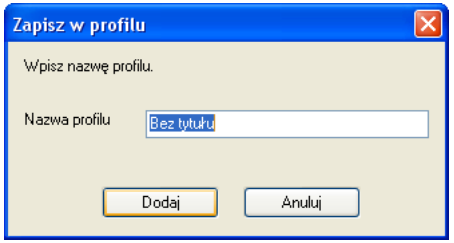
Procedura

1 Po wyświetleniu projektora na ekranie wyboru projektora w programie EasyMP Network Projection kliknij przycisk "Zapisz w profilu".



Wyświetlany jest ekran Zapisz w profilu.

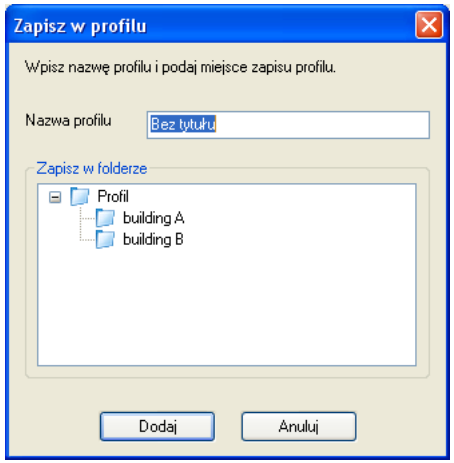
2 Wprowadź pozycję Nazwa profilu i kliknij przycisk "Dodaj".



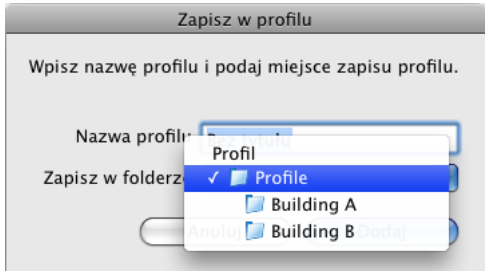
Dane projektora zostaną zapisane w Profilu.

Jeśli dany Profil został już wcześniej zapisany, pojawi się komunikat z pytaniem, czy użytkownik wyraża zgodę na zastąpienie profilu. Aby zapisać profil pod inną nazwą, wybierz opcję **Zapisz jako**. W przypadku utworzenia folderu dla pozycji Profil wyświetlane są następujące ekrany. Po wprowadzeniu Nazwy profilu i wybraniu lokalizacji **Zapisz w folderze**, kliknij przycisk **Dodaj**.

System Windows



Komputery Macintosh



Szczegółowe informacje na temat tworzenia folderu dla pozycji Profil – patrz następująca sekcja. ☛ str.44

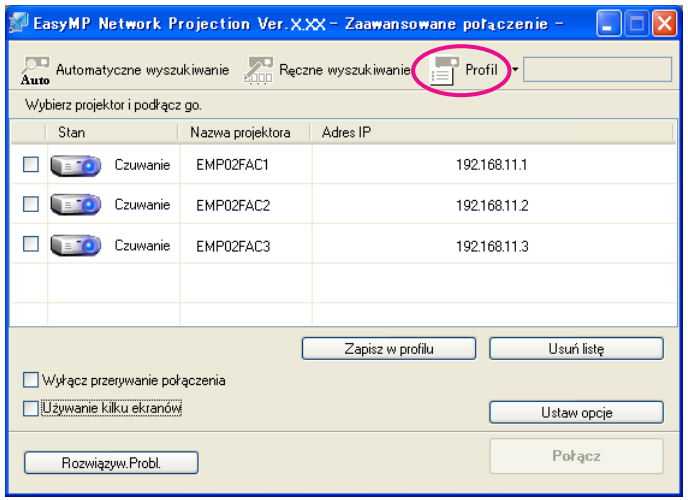
Wyszukiwanie przez określenie pozycji Profil

Istnieje możliwość wyszukania projektora poprzez wybranie utworzonej wcześniej pozycji Profil.

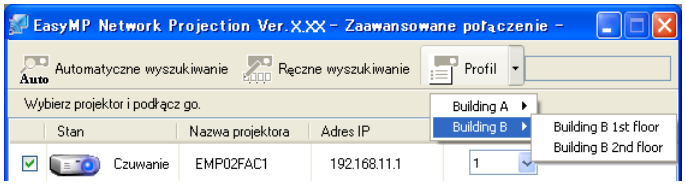
Procedura

1. **Kliknij przycisk "Profil" na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.**

   Jeśli nie zarejestrowano żadnego Profilu, nie jest możliwe wybranie opcji **Profil**.



2. **Z wyświetlonego menu wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć.**



Wyniki wyszukiwania są wyświetlane na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.
Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.

Zarządzanie Profilem

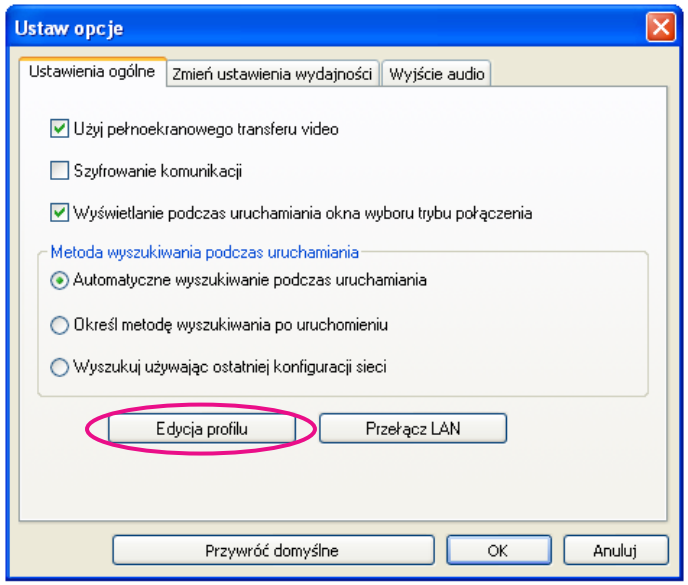
Istnieje możliwość zmiany nazwy i położenia Profilu w hierarchii.

Procedura

1. **Kliknij przycisk "Ustaw opcje" na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.**

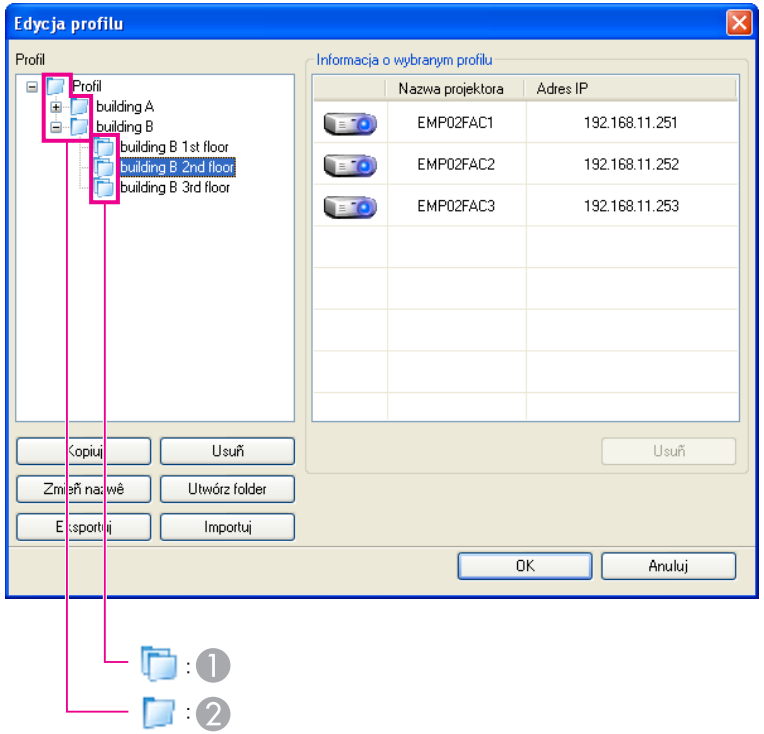
   Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

2. **Kliknij przycisk "Edycja profilu".**



Zostanie wyświetlony ekran Edycja profilu.

3. **Edytuj informacje zapisane w pozycji Profil.**



1 : Oznacza folder.

2 : Oznacza Profil.

Profil	
Element	**Funkcja**
Profil	Umożliwia wyświetlenie zarejestrowanej pozycji Profil. Jest to możliwe poprzez utworzenie folderu. Istnieje możliwość zmiany kolejności pozycji Profilów lub folderów poprzez ich przeciąganie i upuszczanie.
Kopiuj	Istnieje możliwość kopiowania pozycji Profil. Skopiowany Profil jest zapisywany w tym samym folderze co oryginał, pod tą samą nazwą.

Profil	
Element	**Funkcja**
Usuń	Istnieje możliwość usunięcia pozycji Profil i folderu.
Zmień nazwę	Umożliwia wyświetlenie okna dialogowego Zmień nazwę i zmianę nazwy folderu lub pozycji Profil. W oknie dialogowym Zmień nazwę można wprowadzić do 32 znaków.
Utwórz folder	Istnieje możliwość utworzenia nowego folderu.
Eksportuj	Istnieje możliwość zastosowania funkcji Eksportuj do pozycji Profil, a także funkcji Importuj i korzystania z importowanej pozycji Profil.
Importuj	Funkcja wykorzystywana w przypadku konieczności odczytu i wykorzystania wyeksportowanej pozycji Profil.

Informacja o wybranym profilu	
Element	**Funkcja**
Nazwa projektora, Adres IP	Umożliwia wyświetlenie danych projektora zapisanych w pozycji Profil.
Usuń	Istnieje możliwość usunięcia danych wybranego projektora. Usunięcie wszystkich danych projektora spowoduje usunięcie całego profilu.

4 **Kliknij przycisk "OK".**

Spowoduje to zapisanie wprowadzonych zmian i zamknięcie ekranu Edycja profilu.

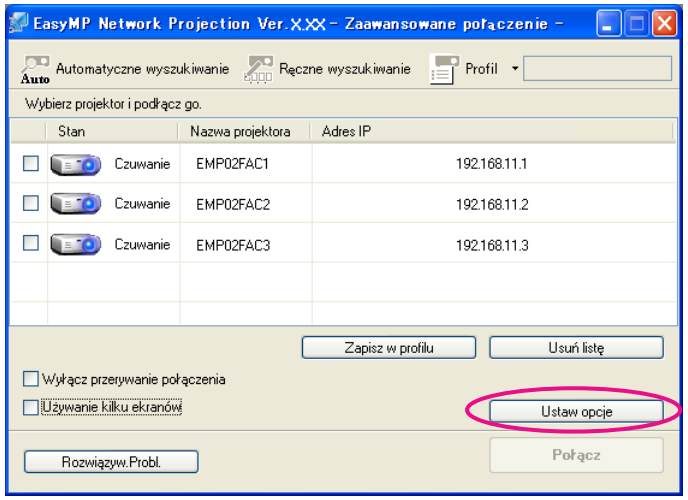
Konfiguracja działania programu EasyMP Network Projection

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.
Wywołaj opcję Ustaw opcje z ekranu głównego programu EasyMP Network Projection.

Procedura

1 **Kliknij przycisk "Ustaw opcje" na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.**



Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

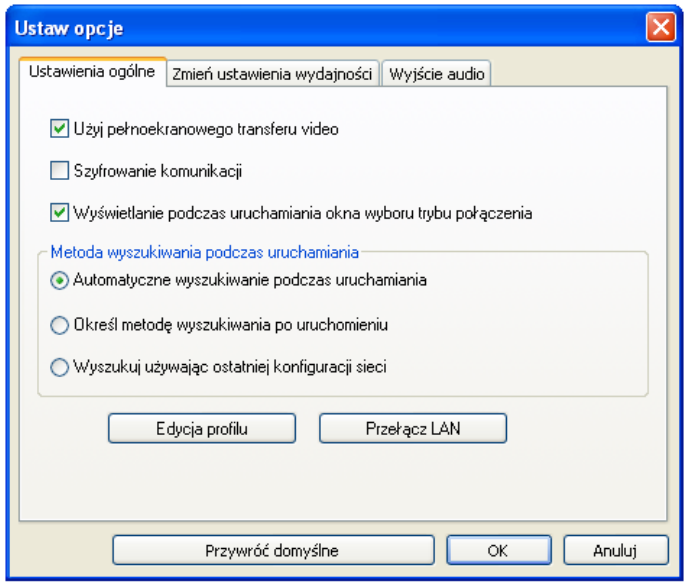
2 **Ustaw poszczególne elementy.**

W następnym etapie potwierdź ustawienia elementów. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć ekran Ustaw opcje.

Ustawianie wszystkich pozycji

Ustaw wszystkie pozycje na karcie Ustawienia ogólne oraz na karcie Zmień ustawienia wydajności oraz na karcie Wyjście audio.

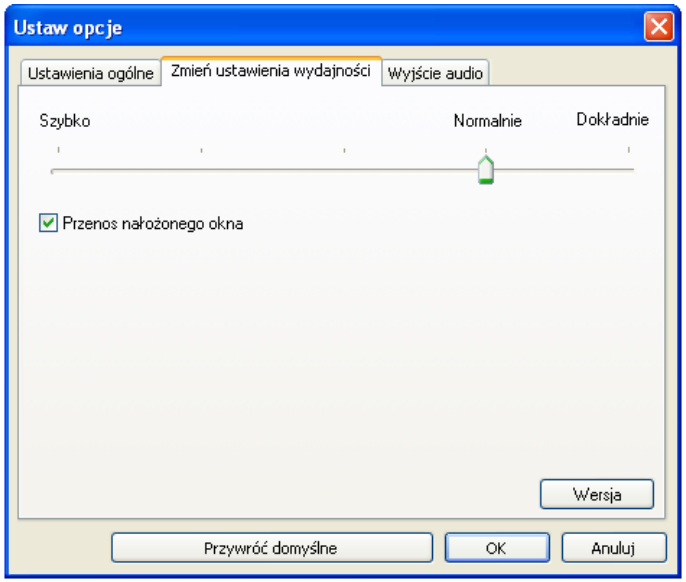
Karta Ustawienia ogólne



Użyj pełnoekranowego transferu video	Tylko system Windows (poza Windows Vista) Zaznacz to pole wyboru, jeśli chcesz wyświetlać filmy programu Windows Media Player na pełnym ekranie. Jednakże usuń zaznaczenie tego pola, jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie.
Szyfrowanie transmisji	Wybierz tę opcję, aby zaszyfrować i przesłać dane. Dane takie nie mogą zostać rozkodowane nawet w przypadku ich przejęcia. W przypadku korzystania z Trybu szybkiego połączenia to pole wyboru powinno być zawsze zaznaczone.

Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia	Umożliwia określenie, czy przy uruchamianiu programu EasyMP Network Projection powinien być wyświetlany ekran Tryb szybkiego połączenia/Tryb zaawansowanego połączenia. Usuń zaznaczenie tego pola wyboru, jeśli regularnie używasz jednego z tych trybów.
Metoda wyszukiwania podczas uruchamiania	Wybierz metodę wyszukiwania projektora podczas uruchamiania programu EasyMP Network Projection. **Automatyczne wyszukiwanie podczas uruchamiania** **Określ metodę wyszukiwania po uruchomieniu** **Wyszukuj używając ostatniej konfiguracji sieci**
Edycja profilu	Zostanie wyświetlone okno dialogowe Edycja profilu. ☛ str.44
Przełącz LAN	Tylko system Windows Wyświetlone zostanie okno dialogowe przełączania karty sieciowej. Okno to jest używane w przypadku konieczności przełączenia karty sieciowej używanej do wyszukiwania projektorów, jeśli komputer jest wyposażony w kilka kart sieciowych. Domyślnie wyszukiwanie jest przeprowadzane przy użyciu wszystkich kart sieciowych. Jeśli wyszukiwanie jest przeprowadzane zawsze w kablowej sieci LAN, wybierz kartę kablowej sieci LAN.
Przywróć domyślne	Umożliwia wyzerowanie wszystkich wartości ustawień na karcie Ustawienia ogólne do wartości domyślnych, z wyjątkiem opcji Edycja profilu i Przełącz LAN.

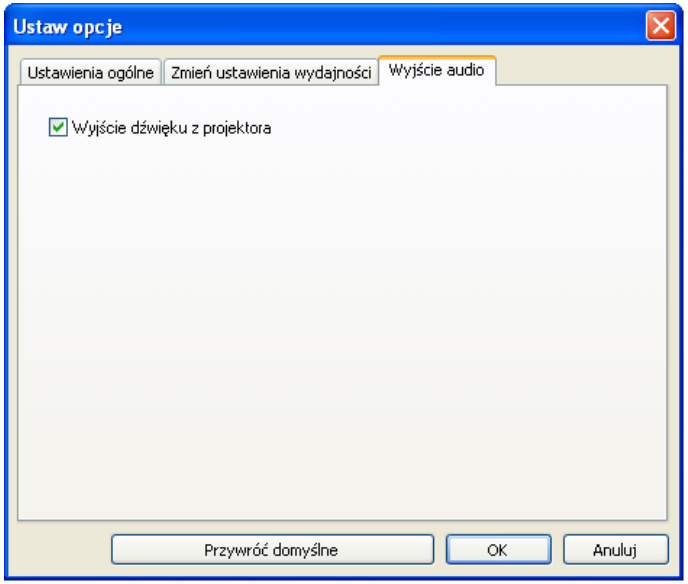
Karta Zmień ustawienia wydajności



Suwak zmian ustawień wydajności	Dostępne ustawienia wydajności to **Szybko**, **Normalnie** i **Dokładnie**. Jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie, wybierz opcję **Szybko**.
Przesunięcie nałożonego okna	Tylko system Windows (poza Windows Vista) Umożliwia określenie, czy nałożone okna powinny być przenoszone. Nałożone okna są używane przypadku, gdy treści takie, jak komunikaty wyświetlane przez komputer nie są wyświetlane przez projektor. Zaznacz to pole wyboru, aby wyświetlić okna nakładające się na siebie. Wyczyść to pole wyboru, aby wskaźnik myszy nie migał na ekranie.
Przywróć domyślne	Umożliwia wyzerowanie wszystkich ustawienia funkcji karty Zmień ustawienia wydajności do wartości domyślnych.

Kliknięcie przycisku na pasku narzędzi powoduje wyświetlenie jedynie karty Zmień ustawienia wydajności.

Karta Wyjście audio



Wyjście dźwięku z projektora	Włącz lub wyłącz opcję przesyłania dźwięku z komputera do projektora oraz wyjście. Odznacz opcję, aby dźwięk był odtwarzany przez komputer. Podczas odtwarzania filmu z dźwiękiem w Trybie wysyłania filmów, dźwięk jest odtwarzany z projektora niezależnie od tego ustawienia.
Przywróć domyślne	Kliknij, aby wybrać odtwarzanie dźwięku z projektora.

Wykorzystanie komputera do konfiguracji, monitorowania i sterowania projektorami

Niniejszy rozdział zawiera opis metody wykorzystania komputera podłączonego do sieci do zmiany ustawień projektorów i sterowania nimi.

Istnieje możliwość skonfigurowania i sterowania projektorem za pomocą przeglądarki WWW na komputerze podłączonym do projektora za pośrednictwem sieci. W przypadku skorzystania z tej funkcji operacje konfiguracji i kontroli mogą być przeprowadzane zdalnie. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.
Jako przeglądarki internetowej należy używać programu Microsoft Internet Explorer 6.0 lub późniejszej wersji. Korzystając z komputera Macintosh można także używać przeglądarki Safari. Jednakże w przypadku korzystania z przeglądarki Safari w systemie Mac OS X 10.2.8 niektóre przełączniki sterujące mogą nie być wyświetlane poprawnie.

Konfiguracja i sterowanie przy użyciu przeglądarki WWW są możliwe w przypadku wybrania opcji **Sieć włączona** z menu **Zaawansow.**, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, nawet jeśli projektor znajduje się w **Tryb gotowości** (z wyłączonym zasilaniem).

Wyświetlanie Sterowania przez WWW

Aby wyświetlić Sterowanie przez WWW, użyj następującej procedury.

Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów sterowania przez WWW nie jest możliwe. Aby skorzystać z opcji sterowania przez WWW, należy wprowadzić ustawienia połączenia sieciowego za pomocą urządzenia innego niż serwer proxy.

Wprowadzanie adresu IP projektora

Elementy sterowania przez WWW można wprowadzić określając adres IP projektora w Trybie zaawansowanego połączenia, w poniższy sposób.

Procedura

1. **Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.**
2. **Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz [Enter] na klawiaturze.**

   Wyświetlone zostaną elementy sterowania przez WWW.

   Po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Sieć, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, wprowadź hasło. Jako Nazwę użytkownika wprowadź EPSONWEB. Wpisz znak ustawiony dla Hasło kontroli sieci.

Konfiguracja projektora

Istnieje możliwość ustawienia elementów ustawianych zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia są podawane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki WWW

Istnieje możliwość ustawienia wszystkich elementów menu Konfiguracja, z wyjątkiem poniższych.

- Menu Ustawienia – Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia – Wzorzec testowy
- Menu Ustawienia – Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. — rejestrowanie Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. – Język
- Menu Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości
- Menu Zaawansow. – Działanie – Zegar osł. obiektywu
- Menu Zerowanie – Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy

Elementy dostępne w poszczególnych menu są zgodne z elementami menu Konfiguracja projektora.
☛ *Przewodnik użytkownika* "Lista funkcji"

Elementy, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

Następujące elementy można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW.

- SNMP nazwa grupy
- Hasło monitora

Ustawienie opcji Powiadom.o poczta w menu Konfiguracja projektora umożliwia przesyłanie komunikatów z powiadomieniami na określony adres e-mail w przypadku wystąpienia problemu lub konieczności wysłania ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu poczty"

- Istnieje możliwość określenia maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- Monitorowanie jest możliwe w przypadku wybrania opcji **Sieć włączona** z menu **Zaawansow.**, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, nawet jeśli projektor znajduje się w **Tryb gotowości** (z wyłączonym zasilaniem).

Ustawienie opcji SNMP w menu Konfiguracja projektora umożliwia przesyłanie komunikatów z powiadomieniami na określone adresy e-mail w przypadku wystąpienia problemu lub konieczności wysłania ostrzeżenia. Jest to funkcja przydatna w przypadku centralnego sterowania projektorami znajdującymi się w różnych lokalizacjach.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Inne"

- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Funkcji zarządzania za pomocą SNMP nie można użyć w przypadku korzystania z bezprzewodowej sieci LAN w trybie Tryb szybkiego połączenia.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

Prezentacje z użyciem aplikacji PC Free

Niniejszy rozdział opisuje metody bezpośredniego wyświetlania obrazów i filmów zapisanych w urządzeniach USB oraz scenariuszy wykonanych w programie EasyMP Slide Converter przy użyciu programu PC Free.

Program PC Free umożliwia bezpośrednie wyświetlanie plików z urządzeń pamięci masowej USB oraz aparatów cyfrowych podłączonych do projektora.

W niektórych przypadkach niemożliwe może okazać się korzystanie z urządzeń USB wyposażonych w zabezpieczenia.

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu PC Free

Typ	Typ pliku (rozszerzenie)	Uwagi
Plik scenariusza	.fse .sit*	Pliki scenariuszy utworzone za pomocą programu EasyMP Slide Converter.☛ str.68
Obraz	.jpg	Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików. • Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192 x 8192 • Obrazy o rozmiarze przekraczającym 12 MB • Pliki o rozszerzeniu "jpeg" • Pliki w trybie koloru CMYK • Formaty progresywne W przypadku ustawienia zbyt wysokiego stopnia kompresji obraz może być niewyraźny.
	.bmp	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1024 x 768 nie jest możliwe.
	.gif	• Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1024 x 768 nie jest możliwe. • Odtwarzanie animowanych plików GIF nie jest możliwe.
	.png	Odtwarzanie obrazów o rozdzielczości przekraczającej 1024x768 nie jest możliwe.
DPOF	.mrk	W przypadku standardu DPOF 1.10 istnieje możliwość wyświetlania jedynie plików o nazwach AUTPLAYx.mrk (gdzie x jest cyfrą pomiędzy 0 a 9).

* Dołączony program EMP SlideMaker/EMP SlideMaker2 umożliwia ponadto odtwarzanie scenariuszy (pliki SIT) utworzonych dla innych projektorów.

Obsługiwane pliki filmów

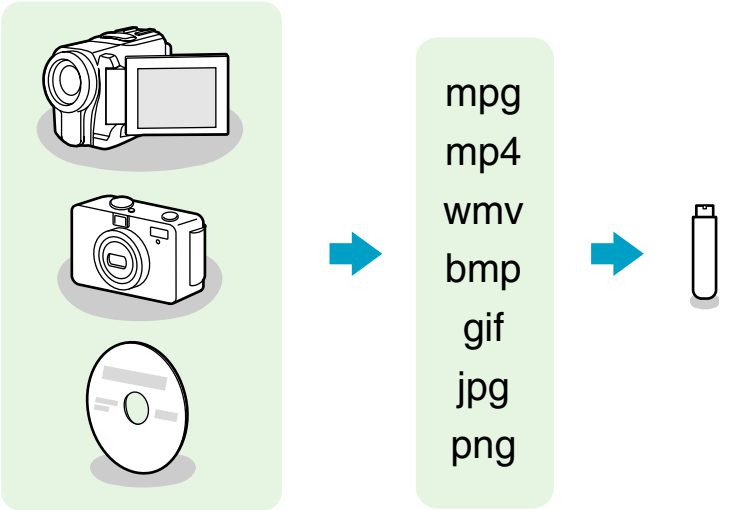
Plik Typ (Rozszerzenie)	Kodek Filmowy	Kodek audio	Jakość nagrania
.mpg*	MPEG-2	MPEG-1 Layer1/2 Możliwość odtwarzania plików MPEG bez dźwięku. Odtwarzanie dźwięku Linear PCM i AC-3 nie jest możliwe.	Maksymalna liczba klatek na sekundę: 30 Maksymalna rozdzielczość: 720 x 480 (NTSC) 720 x 576 (PAL)
.mp4*	MPEG-4 ASP MPEG-4 AVC	MPEG-4 AAC-LC	
.wmv .asf	WMV8 WMV9	WMA	

* Odtwarzanie plików z rozszerzeniem .mpeg nie jest możliwe.

- Nie istnieje możliwość odtwarzania plików z włączoną funkcją DRM (Digital Rights Management).
- W przypadku korzystania z urządzenia USB o długim czasie dostępu, podczas wyświetlania filmów (duża szybkość transmisji), filmy i dźwięk mogą nie być odtwarzane poprawnie.
- W przypadku korzystania z dysku twardego USB zaleca się zastosowanie zasilacza.
- Projektor nie obsługuje nośników sformatowanych w niektórych systemach plików. W przypadku problemów z odtwarzaniem zaleca się korzystanie z nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośniki należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

PC Free Przykłady

Projekcja obrazów i filmów zapisanych w pamięci USB itp.



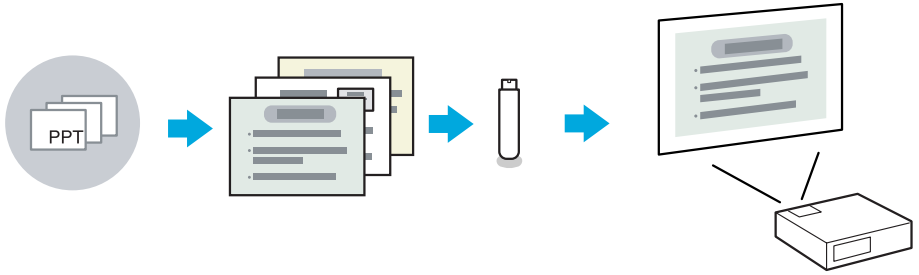
Obrazy i pliki filmowe można odtwarzać przy użyciu jednej z dwóch poniższych metod. W przypadku skorzystania z programu PC Free wyświetlane filmy są odtwarzane dużo płynniej, niż w przypadku odtwarzania przy użyciu aplikacji na komputerze.

Przykład 1: Przygotowanie wielu plików i ich nieprzerwane odtwarzanie (Pokaz slajdów)☛ str.66

Przykład 2: Wybór pojedynczych plików obrazów i filmów i wyświetlenie ich ☛ str.65

Wyświetlanie pokazu slajdów PowerPoint bez łączenia się z komputerem

Program EasyMP Slide Converter umożliwia konwersję plików PowerPoint do formatu scenariusza. Zapisanie pliku scenariusza w urządzeniu USB umożliwia wyświetlenie pokazu slajdów PowerPoint bez użycia komputera.



Podczas konwersji można określić jedną z poniższych metod odtwarzania pliku.

Przykład 1: Konwersja pliku PowerPoint do scenariusza i odtworzenie go
☛ "Konwertowanie plików programu PowerPoint w scenariusze" str.70
☛ "Wyświetlanie scenariuszy" str.62

Przykład 2: Ustawienie automatycznego odtwarzania scenariusza (autostart)
☛ "Konwertowanie plików programu PowerPoint w scenariusze" str.70

Program PC Free umożliwia odtwarzanie i wyświetlanie scenariuszy, obrazów i plików filmowych zapisanych w urządzeniach USB oraz obrazów plików zapisanych w aparatach cyfrowych.
Niniejsza sekcja zawiera opis podstawowych działań w programie PC Free.

Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na podstawie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Uruchamianie i zamykanie programu PC Free

Uruchamianie programu PC Free

Procedura

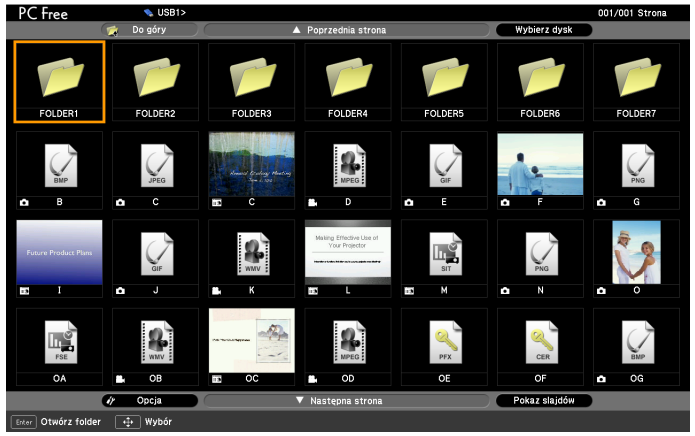
1. **Przełącz projekcję obrazu na USB1.**

   ☛ *Przewodnik użytkownika* "Przełączanie na odpowiedni obraz za pomocą pilota"

2. **Podłącz urządzenie pamięci USB lub aparat cyfrowy do projektora.**

   ☛ *Przewodnik użytkownika* "Podłączanie i usuwanie urządzeń USB (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

3. **Uruchamia się program PC Free i wyświetlany jest ekran z listą plików.**



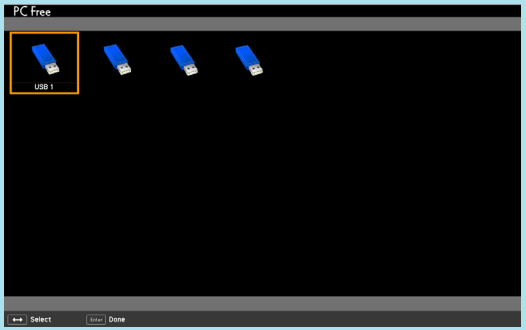
Pliki JPEG i MPEG są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazu zawartości plików). Scenariusze (pliki FSE i SIT) są wyświetlane w postaci miniatur, jako pierwszy obraz na slajdzie. Inne pliki i foldery są wyświetlane jako ikony, jak przedstawiono w poniższej tabeli.

Ikona	Plik	Ikona	Plik
FSE	Pliki FSE*	DPOF	Format aparatu cyfrowego
SIT	Pliki SIT*	MPEG	Pliki MPEG
JPEG	Pliki JPEG*	WMV	Pliki WMV
BMP	Pliki BMP	PFX	Pliki PFX (certyfikat klienta)

Ikona	Plik	Ikona	Plik
GIF	Pliki GIF	CER	Pliki CER (certyfikat urzędu certyfikacji)
PNG	Pliki PNG		

* Jeżeli plik nie może zostać wyświetlony jako miniatura, jest wyświetlany w postaci ikony.

- W przypadku wybrania dla scenariusza opcji autostart rozpocznie się jego automatyczne odtwarzanie z najwyższym priorytetem. Aby zatrzymać odtwarzanie scenariusza, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie. ☛ str.70
- Kartę pamięci można także podłączyć do projektora umieszczając ją w czytniku kart USB. Jednak niektóre czytniki kart mogą nie być kompatybilne z projektorami.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), naciśnij przyciski [▲][▼][◀][▶] aby wybrać napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [Enter].



- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej połowie ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
- Projektor może jednocześnie rozpoznać maksymalnie osiem napędów.

Zamykanie programu PC Free

Procedura

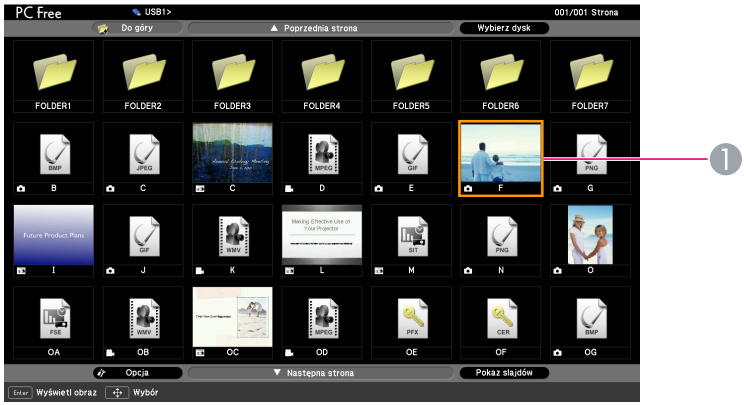
Aby zamknąć aplikację PC Free, odłącz urządzenie USB od portu USB1 projektora. W przypadku aparatów cyfrowych, dysków twardych itp, wyłącz zasilanie urządzenia, a następnie odłącz je.

PC Free Podstawy obsługi

Poniżej zamieszczono procedurę odtwarzania obrazów, filmów i scenariuszy przy użyciu programu PC Free oraz operacji związanych z projekcją.

Procedura

1. **Użyj przycisków [▲][▼][◀][▶], aby wskazać plik lub folder, do którego chcesz uzyskać dostęp.**



❶ Wskaźnik

> Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie w bieżącym oknie, naciśnij przycisk [Page] (Down) na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [Enter].
> Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [Page] (Up) lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

2. **Naciśnij przycisk [Enter].**

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.
W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Wybierz opcję **Do góry** i naciśnij przycisk [Enter], aby powrócić do ekranu wyświetlanego przed otwarciem folderu.

Obracanie obrazu

Obrazy JPEG można obracać w krokach co 90˚ podczas ich odtwarzania za pomocą programu PC Free. Funkcja obracania jest dostępna także podczas działania funkcji Pokaz slajdów.

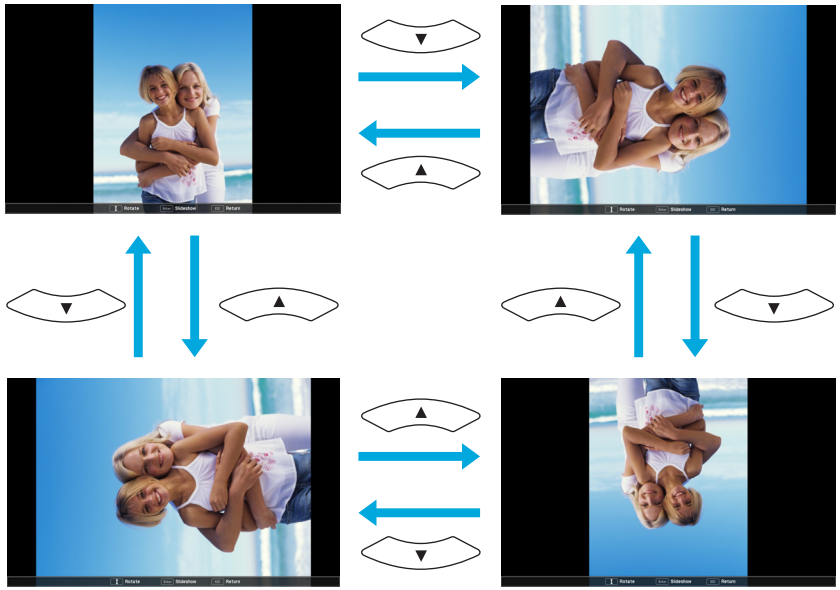
Pliki JPEG można obracać w następujący sposób.

Procedura

1. **Rozpocznij odtwarzanie scenariusza w formacie JPEG lub Pokaz slajdów.**

Aby odtworzyć obrazy JPEG ☛ str.65
Aby odtworzyć scenariusze ☛ str.63
Aby uruchomić Pokaz slajdów ☛ str.66

2. **Podczas wyświetlania obrazu JPEG, naciśnij przycisk [▲] lub [▼].**



Niniejsza część zawiera opis metody odtwarzania scenariuszy zapisanych w urządzeniu USB oraz operacji dostępnych podczas odtwarzania scenariusza.

Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na podstawie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Tworzenie i edycja scenariuszy

Utwórz wcześniej scenariusz za pomocą programu EasyMP Slide Converter, a następnie przenieś go na urządzenie pamięci masowej USB. ☛ str.68

Podstawy edycji plików SIT

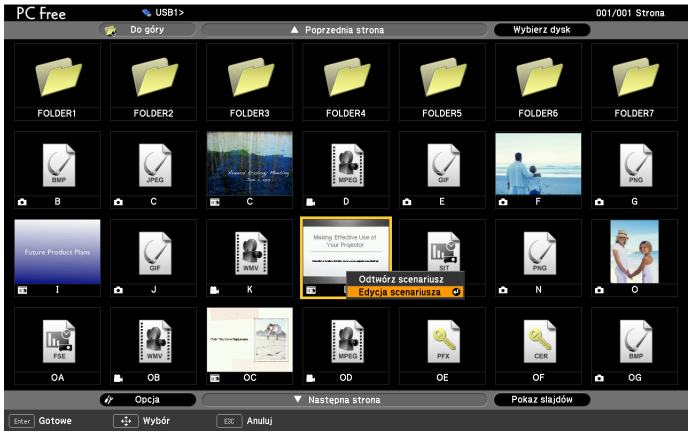
W przypadku plików SIT konwertowanych za pomocą podstawowej konwersji EasyMP Slide Converter ☛ str.71 istnieje możliwość zmiany kolejności wyświetlania obrazów oraz określenia wyświetlania/braku wyświetlania poszczególnych obrazów.

> W plikach FSE nie można wykonać podstawowej edycji.

Procedura

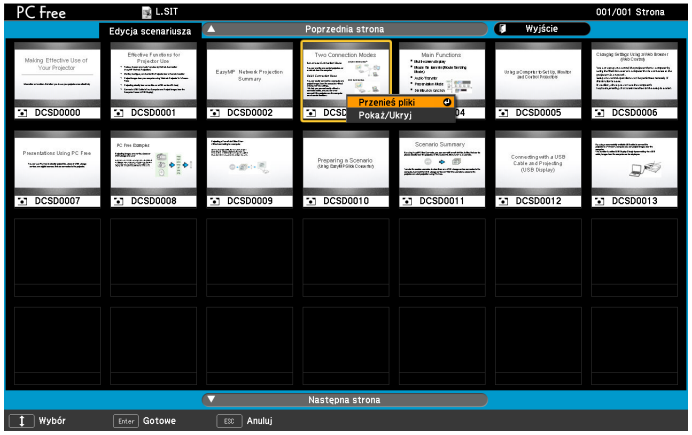
1. **Naciskając przyciski [▲][▼][◄][►] umieść kursor nad plikiem SIT, który chcesz edytować, a następnie naciśnij przycisk [Esc].**

2. **Z wyświetlonego menu wybierz opcję "Edycja scenariusza" i naciśnij przycisk [Enter].**

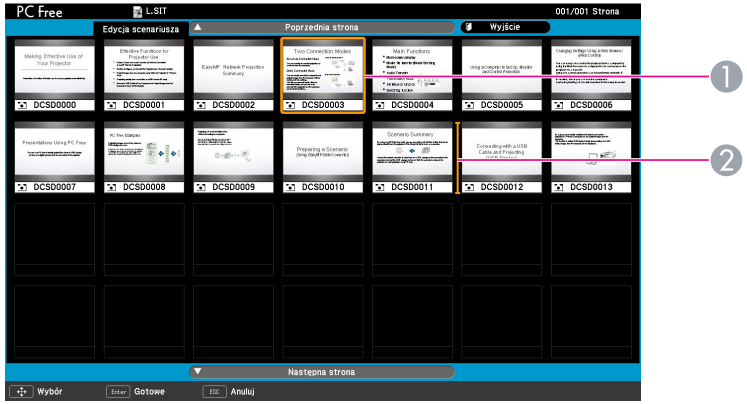


3. **Umieść wskaźnik na odpowiednim slajdzie i naciśnij przycisk [Esc].**

Spowoduje to pojawienie się podmenu.
Wybierz opcję **Przenieś pliki**, aby zmienić kolejność slajdów lub opcję **Pokaż/Ukryj**, aby wyświetlić lub ukryć pliki, a następnie naciśnij przycisk [Enter].
W przypadku wybrania opcji Przenieś pliki przejdź do punktu 4.
W przypadku wybrania opcji Pokaż/Ukryj przejdź do punktu 5.



4 **Przesuń wskaźnik w odpowiednie miejsce i naciśnij przycisk [Enter].**



1. Slajd do przeniesienia
2. Kursor w miejscu docelowym

5 **Po zakończeniu edycji, umieść kursor na poleceniu "Wyjście" u góry ekranu, a następnie naciśnij przycisk [Enter].**

Dostęp do zmienionej zawartości można uzyskać tylko wtedy, gdy do projektora podłączono urządzenie USB.

Odtwarzanie scenariuszy

Procedura

1 **Uruchom program PC Free.** ☛ str.58

Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

2 **Użyj przycisków [▲][▼][◄][►], aby wskazać docelowy scenariusz.**

3 **Wciśnij przycisk [Enter].**

Odtwarzanie rozpocznie się.

- Podczas wyświetlania w scenariuszu obrazów w formacie JPEG możliwe jest ich odwracanie. ☛ str.60
- Pliki filmów zawarte w scenariuszu można przewijać do przodu i do tyłu oraz zatrzymywać. ☛ str.65

Operacje podczas prezentacji

Podczas odtwarzania scenariusza za pomocą pilota możliwe jest wykonanie następujących operacji.

Przełączanie ekranu	• W przypadku plików FSE [Page] (Down)/[▼]: Następny slajd [Page] (Up)/[▲]: Poprzedni slajd [Enter]/[►]: Następny slajd lub obiekt [◄]: Poprzedni slajd lub obiekt • W przypadku plików SIT [Enter]/[Page] (Down)/[►]: Następny slajd lub obiekt [Page] (Up)/[◄]: Poprzedni slajd lub obiekt
Zatrzymywanie odtwarzania	W przypadku naciśnięcia przycisku [Esc] wyświetlany jest komunikat "**Czy chcesz zakończyć odtwarzanie scenariusza?**". Aby zamknąć program, wybierz opcję "**Wyjście**" i naciśnij przycisk [Enter]. Aby kontynuować odtwarzanie, wybierz opcję **Esc** i naciśnij przycisk [Enter].

Podczas wyświetlania scenariusza lub pliku obrazu przy użyciu programu PC Free dostępne są następujące funkcje projektora.

- Zamrożenie ☛ *Przewodnik użytkownika* "Zatrzymanie obrazu (Zamrożenie)"

- Wycisz A/V ☛ *Przewodnik użytkownika* "Tymczasowe ukrycie dźwięku i obrazu (Ściszanie A/V)"
- E-zoom ☛ *Przewodnik użytkownika* "Zwiększanie części obrazu (E-Zoom)"

Pliki obrazów i filmów zapisane w urządzeniu pamięci masowej USB oraz pliki obrazów z aparatu cyfrowego można wyświetlić za pomocą programu PC Free przy użyciu jednej z dwóch następujących metod.

- Wyświetlanie zaznaczonych obrazów i plików filmowych
  Ta funkcja umożliwia projekcję pojedynczych plików.
- Projekcja kolejno wszystkich plików obrazów i filmów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)
  Jest to funkcja umożliwiająca projekcję pojedynczych plików z folderu, w określonej kolejności.

Uwaga

W przypadku odtwarzania plików filmowych urządzenie często czyta dane z urządzenia USB. W trakcie odtwarzania nie należy odłączać urządzenia USB.PC Free może nie działać prawidłowo.

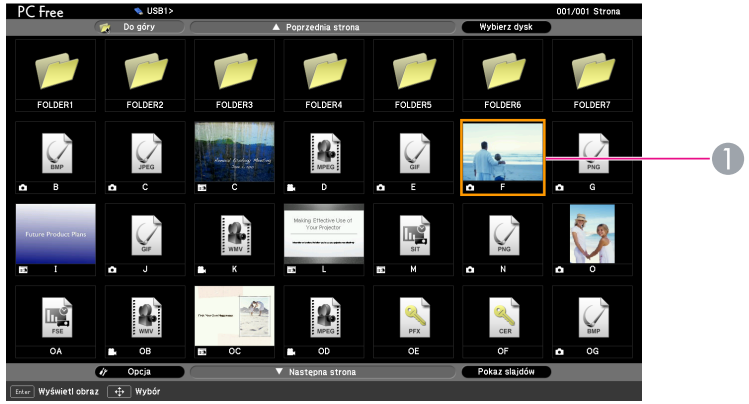
Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na przykładzie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

Wyświetlanie obrazów i filmów

Procedura

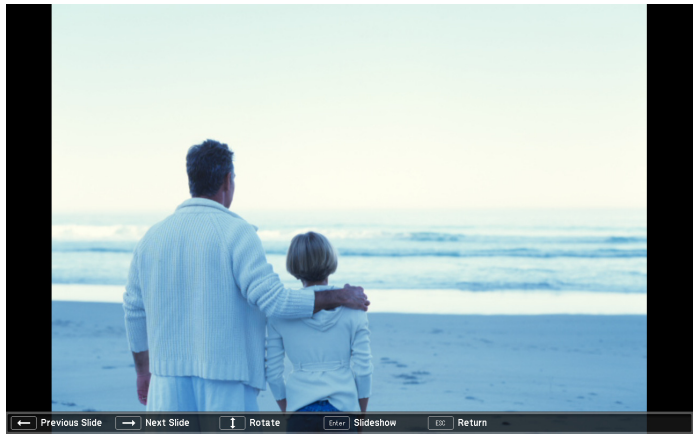
1. **Uruchom program PC Free.** ☛ str.58
   Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

2. **Użyj przycisków [▲][▼][◄][►], aby wskazać plik obrazu lub filmu, który chcesz wyświetlić.**



❶ Plik obrazu

3. **Naciśnij przycisk [Enter].**
   Obraz lub plik zostanie odtworzony.



4. **Poniższe czynności powodują powrót do listy plików.**
   - Podczas wyświetlania obrazów – naciśnij przycisk [Esc].
   - Podczas wyświetlania filmów: naciśnij przycisk [Esc]. Na wyświetlonym ekranie wybierz opcję Wyjście i naciśnij przycisk [Enter].

- Podczas odtwarzania możliwe jest obracanie plików formatu JPEG. ☛ str.60
- Podczas odtwarzania plików za pomocą pilota można wykonać następujące działania.
  Przewijanie do przodu: naciśnij przycisk [▸]
  Przewijanie do tyłu: naciśnij przycisk [◂]
  Zamrożenie (pauza): naciśnij przycisk [▾]
  Aby powrócić do zwykłego odtwarzania, naciśnij przycisk [Enter].
  Podczas przewijania i pauzy nie jest odtwarzany dźwięk.

Projekcja kolejno wszystkich plików obrazów i filmów znajdujących się w danym folderze (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów i plików filmowych znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby rozpocząć Pokaz slajdów, należy wykonać następującą procedurę.

Istnieje możliwość zmiany warunków wyświetlania, takich jak powtarzanie i dodawanie efektów wyświetlania podczas zmian plików. Aby zmieniać automatycznie pliki filmów i obrazów podczas Pokazu slajdów, ustaw opcję Czas przełączania ekranu w menu Opcja programu PC Free, na dowolne inne ustawienie niż **Nie**. Domyślne ustawienie to **Nie**.☛ str.67

Procedura

1. **Uruchom program PC Free.**☛ **str.58**
   Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

2. **Za pomocą przycisków [▲][▾][◂][▸] wskaż folder, którego zawartość ma być wyświetlona w postaci Pokaz slajdów i naciśnij [Enter].**

3. **Na ekranie listy plików wybierz opcję Pokaz slajdów, a następnie naciśnij przycisk [Enter].**
   Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów i filmów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone pojedynczo.
   Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania w oknie Opcja ustawienia **Włączone** dla opcji **Odtwarzanie ciągłe**, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.☛ str.67
   Podobnie jak w przypadku scenariusza, w trakcie wyświetlania Pokazu slajdów istnieje możliwość przejścia do następnego lub poprzedniego ekranu oraz zatrzymania odtwarzania.☛ "Operacje podczas prezentacji" str.63

W przypadku wybrania ustawienia **Nie** na ekranie Opcja dla ustawienia Czas przełączania ekranu, w momencie uruchomienia funkcji Pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Aby przejść do następnego pliku, naciśnij przycisk [Enter] lub [Page] (Down) na pilocie.

Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

Procedura

1 Umieść kursor na przycisku "Opcja" u dołu ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

2 Gdy zostanie wyświetlony ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.

Włącz ustawienia, umieszczając wskaźnik nad elementem docelowym i naciskając przycisk [Enter].

Szczegółowe informacje na temat elementów podano poniżej.

Kolejność wyświetlania	Istnieje możliwość określenia kolejności wyświetlania plików. Można określić sortowanie plików **Według nazwy** lub **Według daty**.
Odtwarzanie ciągłe	Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane.
Czas przełączania ekranu	Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekundy. W przypadku wybrania opcji **Nie** odtwarzanie zostanie wyłączone automatyczne.
Efekt	Możliwość ustawienia efektów ekranów podczas zmiany slajdów.

3 Użyj przycisków [▲][▼][◀][▶], aby wskazać przycisk "OK", i naciśnij [Enter].

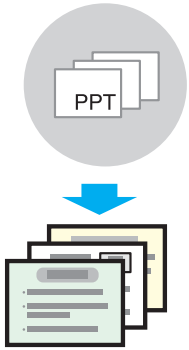
Ustawienia zostaną zastosowane.

Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść wskaźnik nad przyciskiem **Anuluj** i naciśnij przycisk [Enter].

Przygotowywanie scenariuszy (za pomocą EasyMP Slide Converter)

W niniejszym rozdziale objaśniono sposób konwertowania pliku programu PowerPoint w scenariusz oraz sposób przenoszenia go na urządzenie pamięci masowej USB.

Za pomocą EasyMP Slide Converter można konwertować pliki PowerPoint na pliki, które można odtwarzać bezpośrednio z projektora, bez potrzeby podłączania do komputera. W tym Podręczniku pliki te nazywane są scenariuszami.



Prześlij utworzone scenariusze do urządzenia pamięci masowej USB podłączonego do komputera. Podłącz urządzenie pamięci masowej USB, na którym zapisane są scenariusze do projektora i rozpocznij odtwarzanie za pomocą programu PC Free.☛ "Odtwarzanie scenariuszy" str.63

Na komputerze należy zainstalować program EasyMP Slide Converter.

Szczegółowe informacje na temat instalacji programu EasyMP Slide Converter znajdują się w części ☛ str.12

Istnieje możliwość konwertowania plików PowerPoint oraz odtwarzania scenariuszy bezpośrednio z projektora, bez potrzeby podłączania do komputera.

Pliki programu PowerPoint z możliwością konwertowania

W programie EasyMP Slide Converter można konwertować na scenariusze pliki programu Microsoft PowerPoint 2002/2003/2007 (rozszerzenia .ppt/.pps/.pptx).

Procedura konwersji scenariuszy

Aby konwertować scenariusz, należy skorzystać z następującej procedury.

1. Uruchom program EasyMP Slide Converter i wybierz plik programu PowerPoint.

2. Na ekranie Ustawienie wprowadź takie ustawienia jak Zapisz do, Tryb konwersji oraz Rozdzielczość projektora, a następnie przekonwertować plik na scenariusz.

3. Podgląd konwertowanego scenariusza (plik FSE).

4. Skopiuj scenariusz do urządzenia pamięci masowej USB podłączonego do komputera.

5. Ustaw opcję autostartu scenariusza.

Objaśnienia Ekranu głównego

Uruchom program EasyMP Slide Converter, aby wyświetlić Ekran główny. Opis funkcji poszczególnych przycisków podano w tabeli poniżej.

	Nazwa przycisku	Objaśnienie
1	**Konwertuj**	Kliknij, aby wyświetlić ekran Wybór pliku. Wybierz plik programu PowerPoint wykonaj jego konwersję na scenariusz. ☛ "Konwersja w scenariusz" procedura 3
2	**Podgląd**	Kliknij, aby wyświetlić ekran Wybór pliku. Wybierz i wyświetl podgląd konwertowanego scenariusza (plik FSE). ☛ "Konwersja w scenariusz" procedura 6
3	**Kopiuj do pamięci**	Kliknij, aby wyświetlić ekran Wybór pliku. Zaznacz plik, który chcesz skopiować do urządzenia pamięci masowej USB, a następnie kliknij skopiuj go. ☛ "Konwersja w scenariusz" procedura 8
4	**Edytuj autostart**	Kliknij, aby wyświetlić ekran Edytuj autostart. Edytuj autostart. ☛ "Konwersja w scenariusz" procedura 9
5	**Ustawienie**	Kliknij, aby wyświetlić ekran Ustawienie. Wprowadź ustawienia pliku, takie jak Zapisz do, Rozdzielczość i Tryb konwersji. ☛ "Konwersja w scenariusz" procedura 4

Jeżeli na ekranie Ustawienie zostanie zaznaczone pole wyboru **Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci.**, będą wyświetlane komunikaty prowadzące użytkownika przez proces wprowadzania ustawień dla poszczególnych pozycji. Wykonując instrukcje podane w wyświetlanym komunikacie można wprowadzić wszystkie ustawienia. Gdy to pole wyboru nie jest zaznaczone, wszystkie ustawienia wprowadza się z Ekranu głównego.

Konwersja w scenariusz

Niniejsza sekcja zawiera szczegółowy opis metody konwertowania scenariuszy.

Procedura

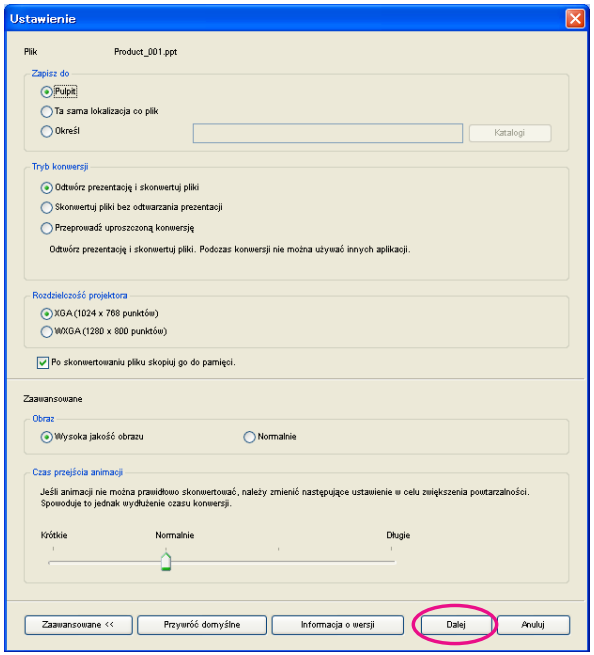
1. **Wybierz polecenie "Start" – "Programy" (lub "Wszystkie programy") – "EPSON Projector" – "EasyMP Slide Converter".**

   Wyświetlony zostanie Ekran główny programu EasyMP Slide Converter.

2. **Podłącz urządzenie USB do komputera i zapisz scenariusz.**

3. **Kliknij przycisk** **na Ekranie głównym. Wybierz plik PowerPoint, który ma być przekonwertowany w scenariusz, a następnie kliknij polecenie "Wybór".**

4. **Zostanie wyświetlony ekran Ustawienie. Wprowadź poszczególne ustawienia zgodnie z poniższą tabelą, a następnie kliknij przycisk "Dalej".**



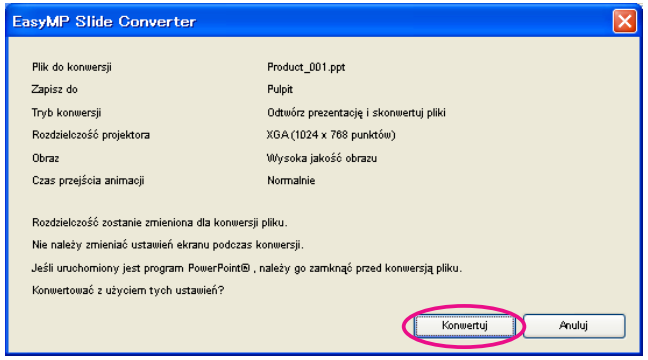
Plik	Zostanie wyświetlona nazwa wybranego pliku programu PowerPoint.
Zapisz do	Wybierz lokalizację zapisu scenariusza.

Tryb konwersji	Wybierz metodę konwersji pliku programu PowerPoint. • **Odtwórz prezentację i skonwertuj pliki** W trakcie konwersji wyświetlany jest pokaz slajdów umożliwiający sprawdzanie Pokazu slajdów w trakcie jego konwersji. W trakcie konwersji nie można używać innych aplikacji. Plik jest zapisywany w formacie FSE. • **Skonwertuj pliki bez odtwarzania prezentacji** Podczas konwersji pokaz slajdów nie jest wyświetlany. Efekty ustawione dla slajdów nie zostają przekonwertowane. Plik jest zapisywany w formacie FSE. • **Przeprowadź uproszczoną konwersję** Konwersja do pliku JPEG. Konwersji nie podlegają żadne ustawione animacje. Plik jest zapisywany w formacie SIT.
Rozdzielczość projektora	Wybierz rozdzielczość projektora, który będzie wyświetlać scenariusz. Scenariusze, dla których ustawiono WXGA (1280 x 800 punktów) nie mogą być odtwarzane w projektorach typu XGA.
Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci.	Wybierz tę opcję, aby wykonać procedurę konwersji krok po kroku. Po wybraniu tej opcji za każdym razem, gdy konwertowany jest plik, wyświetlany jest ekran Ustawienie.
Obraz	Ustaw jakość obrazu dla konwertowanego pliku. Gdy wybrane jest ustawienie **Normalna**, rozmiar pliku jest mniejszy w porównaniu z opcją Wysoka jakość obrazu, ale jakość obrazu ulega pogorszeniu. Zaleca się stosowanie opcji **Wysoka jakość obrazu**. Po wybraniu opcji **Przeprowadź uproszczoną konwersję** w Trybie konwersji nie można ustawić jakości obrazu.

Czas przejścia animacji	Ustaw odtwarzanie animacji (czas przejścia) dla konwertowanego pliku. Po wybraniu opcji **Przeprowadź uproszczoną konwersję** w Trybie konwersji nie można ustawić czasu przejścia.
Zaawansowane	Przełącz pomiędzy opcjami Pokaż/Ukryj, aby przejść do opcji Zaawansowane.
Przywróć domyślne	Zmienione ustawienia są przywracane do wartości domyślnych. Kliknij przycisk **OK**, aby zapisać ustawienia.
Informacja o wersji	Wyświetlanie informacji o wersji aplikacji.

- Istnieje możliwość zmodyfikowania szczegółowych ustawień poprzez kliknięcie przycisku **Ustawienie** na Ekranie głównym aplikacji EasyMP Slide Converter.
- W systemie Windows 2000 nie można wybrać opcji **Skonwertuj pliki bez odtwarzania prezentacji** w Trybie konwersji.
- Jeżeli rozdzielczość używane komputera nie posiada ustawień 1280 x 800 lub 1280 x 768, a wybrano opcję **Odtwórz prezentację i skonwertuj pliki**, nie można wybrać opcji WXGA dla rozdzielczości projektora.
- W plikach programu PowerPoint nie ma możliwości konwersji dźwięku i filmów ani animacji takich jak PowerPoint Game.
- Efektów ustawionych dla pierwszego slajdu nie można konwertować niezależnie od ustawienia Tryb konwersji.
- Gdy wybrana jest opcja **Skonwertuj pliki bez odtwarzania prezentacji**, nie można konwertować efektów przełączania ekranów.
- Animacje, dla których ustawiony jest licznik czasu lub powtarzanie mogą nie ulec normalnej konwersji. Jeżeli nie można poprawnie konwertować animacji, ustaw dłuższy czas oczekiwania, aby zwiększyć dokładność reprodukcji.
- Nie można dokonać konwersji, gdy wyświetlanie slajdów w pliku programu PowerPoint jest ustawione na Slajd lub ustawiony jest Niestandardowy pokaz slajdów.

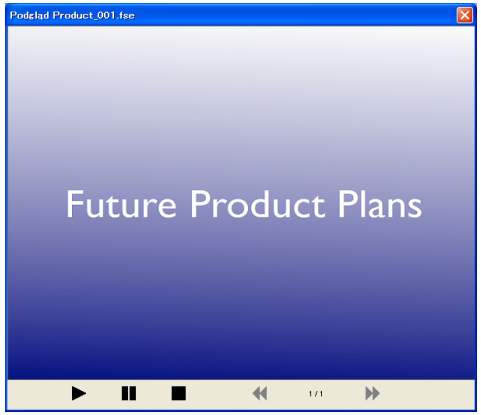
5 **Gdy wyświetlany jest ekran potwierdzenia, sprawdź zawartość, a następnie kliknij polecenie "Konwertuj".**



- W przypadku wybrania funkcji Odtwórz prezentację i skonwertuj plik rozdzielczość jest automatycznie modyfikowana tak, aby użyć rozdzielczości ekranu, w zależności od rozdzielczości projektora (XGA lub WXGA). Po konwersji przywracana jest poprzednie ustawienie rozdzielczości ekranu.
- Jeżeli działa program PowerPoint nie można zrealizować procesu konwersji. Zamknij program PowerPoint przed rozpoczęciem konwersji. Także w trakcie konwersji nie należy uruchamiać programu PowerPoint.
- W trakcie konwersji nie wprowadzaj modyfikacji konfiguracji wyświetlania, takich jak zmiana rozdzielczości lub podłączenie zewnętrznego monitora. Jeżeli konfiguracja wyświetlania zostanie zmieniona, konwersja zostanie anulowana.
- Jeżeli na ekranie Ustawienie nie zostanie zaznaczona opcja **Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci.**, ekrany z procedury 6 nie są wyświetlane. Gdy wyświetlany jest ekran główny, można zobaczyć podgląd scenariusza lub skopiować go do pamięci za pomocą odpowiednich przycisków na ekranie głównym.

6 **Gdy po zakończeniu konwersji zostanie wyświetlony ekran potwierdzenia podglądu, kliknij przycisk "Tak". Jeżeli nie chcesz wyświetlać Podglądu, kliknij "Nie" i przejdź do procedury 7.**

Zostanie wyświetlony ekran Podgląd. Poniższa tabela zawiera opis funkcji poszczególnych przycisków.



Odtwórz	Uruchamia podgląd. Także ponowne uruchomienie zatrzymanego scenariusza. Jeżeli animacje z plików programu PowerPoint nie są odtwarzane automatycznie, można je odtworzyć kolejno naciskając przycisk **Odtwórz**.
Pauza	Wstrzymanie podglądu. Jeżeli podczas odtwarzania animacji zostanie naciśnięty przycisk **Pauza**, animacja zostanie wstrzymana.
Stop	Zatrzymanie odtwarzania i powrót do pierwszego slajdu.
Poprzedni slajd	Powrót do poprzedniego slajdu.
Następny slajd	Przejście do następnego slajdu.

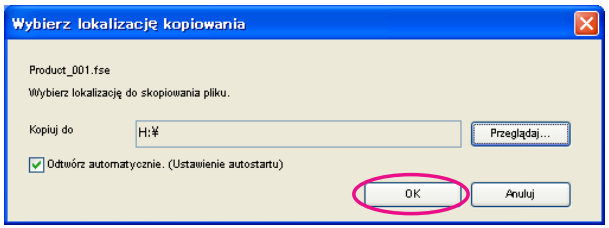
Po zakończeniu podglądu zamknij ekran Podgląd.

Funkcja Podgląd nie umożliwia wyświetlenia podglądu plików JPEG (SIT). Gdy Tryb konwersji jest ustawiony na **Przeprowadź uproszczoną konwersję**, ekran potwierdzenia kopiowania jest wyświetlany, ale ekran potwierdzenia podglądu nie.

7 **Na ekranie potwierdzenia kopiowania kliknij przycisk "Tak".**

8 **Wyświetlany jest ekran Wybierz lokalizację kopiowania. Wybierz napęd do którego jest podłączone urządzenie pamięci masowej USB oraz lokalizację kopiowania, a następnie kliknij "OK".**

Aby ustawić autostart, wybierz polecenie **Odtwórz automatycznie. (Ustawienie autostartu)**.



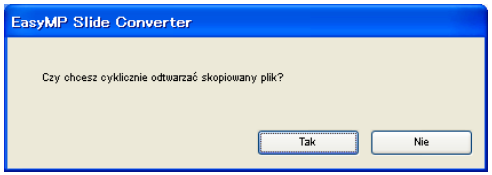
Scenariusz zostanie przeniesiony do wybranej lokalizacji docelowej.

9 **Po zakończeniu przesyłania wyświetlany jest jeden z następujących ekranów.**

Jeżeli w urządzeniu pamięci masowej USB nie znajduje się plik autostartu:

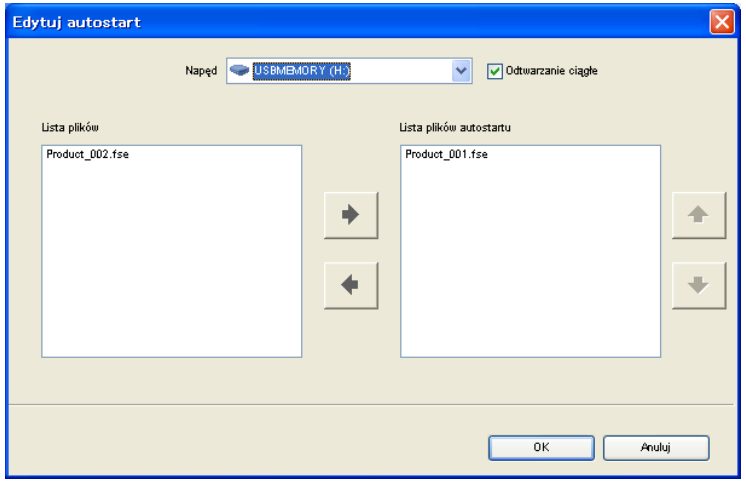
Wyświetlany jest ekran potwierdzenia odtwarzania ciągłego. Jeżeli chcesz utworzyć plik autostartu i ustawić Odtwarzanie ciągłe dla pliku autostartu na Włączone, kliknij **Tak**.

Jeżeli chcesz utworzyć plik autostartu i ustawić Odtwarzanie ciągłe dla pliku autostartu na Wyłączone, kliknij **Nie**.



Jeżeli w urządzeniu pamięci masowej USB znajduje się plik autostartu:

Ustaw autostart zgodnie z poniższą tabelą i kliknij przycisk **OK**.



Napęd	Wybierz napęd, aby edytować plik autostartu.
Odtwarzanie ciągłe	Aby ponownie rozpocząć projekcję od pierwszego scenariusza po zakończeniu odtwarzania wszystkich scenariuszy na liście "Lista plików autostartu", zaznacz to pole wyboru.
Lista plików	Wyświetlana jest lista scenariuszy, dla których nie ustawiono autostartu. Plik scenariusza jest wyświetlany w formacie Nazwa folderu/Nazwa pliku.
Lista plików autostartu	Wyświetlana jest lista scenariuszy, dla których ustawiono autostart w kolejności odtwarzania. Kliknij przyciski ↑ ↓, aby zmienić kolejność.
→ ←	Scenariusz zostaje zarejestrowany i usunięty z pliku autostartu.

W przypadku określenia funkcji autostartu dla co najmniej dwóch plików, są one odtwarzane zgodnie z kolejnością na liście Lista plików autostartu.

10 **Wyjmij urządzenie USB z komputera.**

Instrukcję odłączanie takich urządzeń można znaleźć w instrukcji obsługi komputera.

11 **Po zakończeniu przesyłania scenariusza podłącz urządzenie USB do projektora i rozpocznij odtwarzanie przy użyciu programu PC Free.** ☛ str.58

Jeżeli rozdzielczość projektora wyświetlającego scenariusz, to XGA, nie można odtwarzać scenariuszy, dla których ustawiona jest rozdzielczość WXGA (1280 x 800 punktów). Projekcja po konwersji pliku programu PowerPoint na plik scenariusza XGA (1024 x 768 punktów).

Konwersja bezpośrednio z pliku programu PowerPoint na scenariusz

W niniejszej sekcji objaśniono sposób bezpośredniej konwersji z pliku programu PowerPoint na scenariusz.

Jest to funkcja przydatna do wyświetlania pokazu slajdów bez modyfikacji jakichkolwiek ustawień. Ponieważ ustawienia ekranu Ustawienia są odzwierciedlane w trakcie konwersji, sprawdź wcześniej ustawienia, jeżeli nie jest zaznaczona opcja **Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci.**.

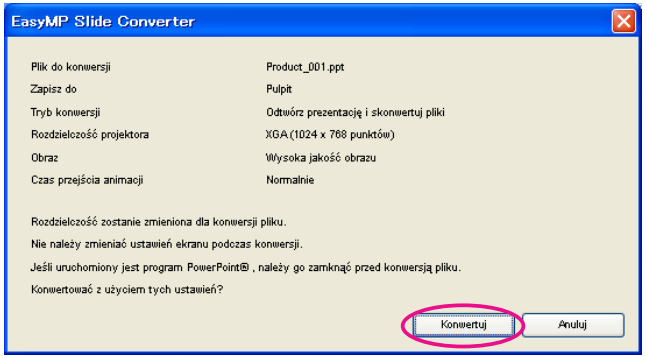
Procedura

1 **Przeciągnij i upuść ikonę pliku programu PowerPoint na ikoną programu EasyMP Slide Converter na pulpicie. Alternatywnie kliknij prawym przyciskiem myszy plik PowerPoint i wybierz opcję "Konwertuj FSE".**

Należy pamiętać, że w tym przypadku nie jest możliwe wybranie kilku plików programu PowerPoint i ich łączna konwersja. Do konwersji należy wybrać tylko jeden plik.

Uruchamiany jest program EasyMP Slide Converter.

2 **Jeżeli na ekranie Ustawienie zostanie zaznaczona opcja Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci, wyświetlany jest ekran Ustawienie. Przejdź do procedury 4 ☛ "Konwersja w scenariusz".**
Jeżeli nie zostanie zaznaczona opcja Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci, kliknij polecenie "Konwertuj" na ekranie potwierdzenia, aby konwertować plik.



Konwersja pliku do scenariusza rozpocznie się. Gdy w Trybie konwersji zostanie wybrana opcja **Odtwórz prezentację i skonwertuj pliki** wyświetlany jest pokaz slajdów.

3 **Jeżeli nie zostanie zaznaczona opcja "Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci", po zakończeniu konwersji wyświetlany jest ekran główny.**
Jeżeli zostanie zaznaczona opcja "Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci", przejdź do procedury 6 ☛ "Konwersja w scenariusz".

Następnie wprowadź takie ustawienia jak podgląd scenariusza, kopiowanie do pamięci i autostart.☛ "Objaśnienia Ekranu głównego" str.70

Dodatek

Podczas projekcji obrazów z komputera, przy pracy z programem EasyMP Network Projection, obowiązują następujące ograniczenia. Należy sprawdzić poniższe punkty.

Obsługiwane Rozdzielczości

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Nie ma możliwości połączenia się z komputerem, którego rozdzielczość ekranu przekracza UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Rozdzielczości obsługiwane przy włączonej funkcji wyświetlania wielu ekranów.

W przypadku korzystania z nietypowej rozdzielczości ekranu o innym współczynniku wysokości do szerokości projektor wybiera jedną z 10 rozdzielczości wymienionych powyżej, najbliższą oryginałowi.
W takiej sytuacji, na ekranie panoramicznym wyświetlane są marginesy boczne, a na ekranie standardowym margines górny i dolny.

Wyświetlane Kolory

Możliwe konfiguracje liczby kolorów ekranu.

Windows	Mac OS
Kolor 16-bitowy	Około 32 000 kolorów (kolor 16-bitowy)
Kolor 32-bitowy	Około 16,7 miliona kolorów (kolor 32-bitowy)

W trybie wyświetlania wielu ekranów gwarantowana jest obsługa koloru 16- i 32-bitowego.

Liczba połączeń

Do jednego komputera można podłączyć jednocześnie maksymalnie 4 projektory.
Nie istnieje możliwość równoczesnego podłączenia do projektora kilku komputerów.

Inne

- Jeśli prędkość transmisji bezprzewodowej sieci LAN jest niska, może dojść do nieoczekiwanego przerwania połączenia sieciowego.
- Dźwięk można przesyłać tylko do jednego projektora. Dźwięku nie można przesyłać, gdy podłączonych jest więcej projektorów.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak w przypadku wyświetlania ich na ekranie komputera.
- Aplikacje korzystające z niektórych funkcji DirectX mogą nie być wyświetlane poprawnie (tylko system Windows).
- Nie istnieje możliwość odtwarzania pełnoekranowych okien MS-DOS (tylko system Windows).
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.

W Przypadku Używania Systemu Windows Vista

W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection na komputerze z systemem Windows Vista należy pamiętać o poniższych punktach.

Ograniczenia wyświetlania przy użyciu galerii fotografii systemu Windows

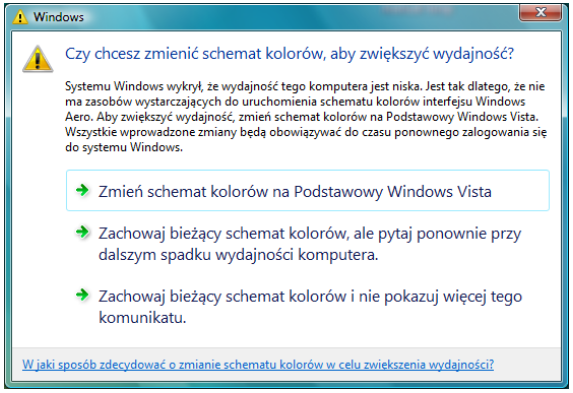
W przypadku równoczesnego korzystania z galerii fotografii systemu Windows i programu EasyMP Network Projection należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- W przypadku wyświetlania obrazów przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows Pokazy slajdów są odtwarzane w trybie uproszczonym.
  Ponieważ nie jest wyświetlany pasek narzędzi, nie istnieje możliwość wprowadzania zmian podczas odtwarzania Motywu (efektów), niezależnie od indeksu wydajności systemu Windows.
  Po uruchomieniu trybu uproszczonego zmiana trybów nie jest możliwa, dopóki uruchomiona jest galeria fotografii systemu Windows, nawet w przypadku zamknięcia programu EasyMP Network Projection. Uruchom galerię fotografii systemu Windows ponownie.
- Nie istnieje możliwość odtwarzania filmów.

Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero

W przypadku korzystania z interfejsu Windows Aero należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- Nałożone okno jest wyświetlane niezależnie od ustawienia opcji Przeniesienie nałożonego okna w menu Ustaw opcje w programie EasyMP Network Projection.
  Na przykład jeżeli wyświetlana jest opcja Przeniesienie nałożonego okna paska narzędzi EasyMP Network Projection, nie jest ono wyświetlane, nawet jeżeli jest wyświetlane na ekranie komputera, jednak pasek narzędzi jest wyświetlany.
- Kilka minut po podłączeniu komputera do projektora przez sieć przy użyciu programu EasyMP Network Projection wyświetlany jest następujący komunikat.
  Zaleca się wybranie opcji **Zachowaj bieżący schemat kolorów i nie pokazuj więcej tego komunikatu**. Wybór ten pozostaje aktywny do momentu ponownego uruchomienia komputera.



Gdy opcja Zabezpieczenia jest ustawiona na EAP-TLS w menu Sieć projektora, w celu uwierzytelnienia należy zarejestrować na projektorze certyfikat klienta oraz certyfikat urzędu certyfikacji.
Zapisz certyfikat klienta oraz certyfikat urzędu certyfikacji na urządzeniu pamięci masowej USB i zarejestruj projektor za pomocą aplikacji PC Free.

- Certyfikat klienta oraz certyfikat urzędu certyfikacji wymagają odpowiednio rozszerzeń PFX (.pfx) oraz CER (.cer).
- Możliwa jest rejestracja tylko jednego zestawu certyfikatu klienta i certyfikatu urzędu certyfikacji dla projektora. Jeżeli zostanie zarejestrowany drugi certyfikat cyfrowy, zastąpi on poprzedni certyfikat.

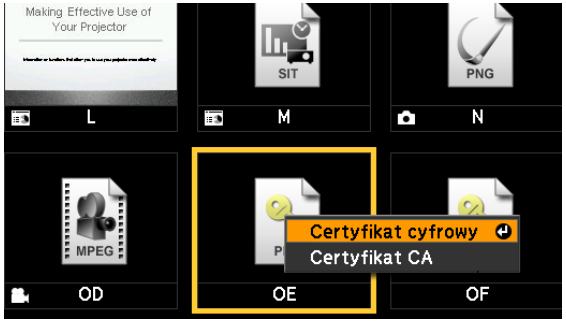
Rejestrowanie certyfikatu klienta

Procedura

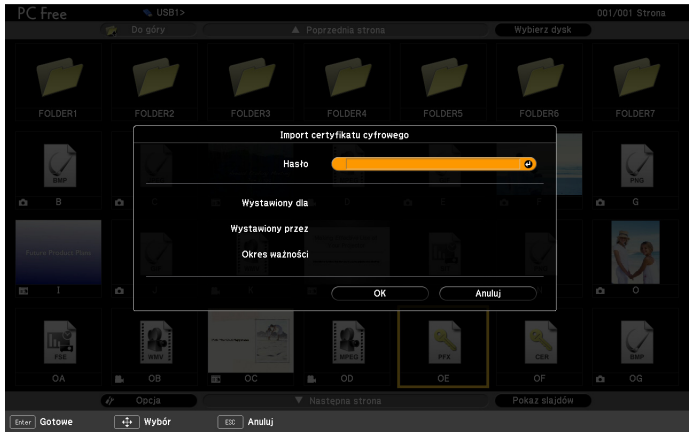
1. **Podłącz urządzenie pamięci masowej USB, na którym zapisany jest certyfikat cyfrowy do projektora i rozpocznij uruchom program PC Free.** ☛ str.58

   Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

2. **Naciskając przyciski [▲][▼][◀][▶] na pilocie umieść kursor nad ikoną certyfikatu klienta (plik PFX), a następnie naciśnij przycisk [Esc].**



3. **Z wyświetlonego menu wybierz opcję "Certyfikat cyfrowy" i naciśnij przycisk [Enter]. Wyświetlone zostanie następujące okno.**



4. **Wpisz hasło korzystając z klawiatury programowej. (Można wprowadzić do 32 znaków alfanumerycznych)** ☛ *Przewodnik użytkownika* **"Funkcje klawiatury programowej"**

5. **Gdy zostaną wyświetlone informacje o certyfikacie, sprawdź, czy treść jest prawidłowa, a następnie umieść kursor nad przyciskiem "OK" i naciśnij przycisk [Enter].**

   Gdy zostanie wyświetlony komunikat "**Zaimportowano certyfikat cyfrowy.**", rejestracja będzie zakończona.

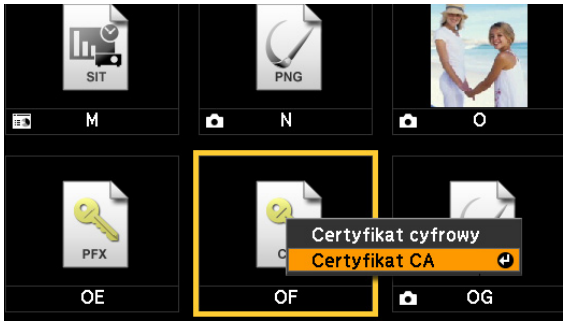
Rejestrowanie certyfikatu urzędu certyfikacji

Procedura

1. **Podłącz urządzenie pamięci masowej USB, na którym zapisany jest certyfikat cyfrowy do projektora i uruchom program PC Free.**

   Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

2. **Naciskając przyciski [▲][▼][◄][►] na pilocie umieść kursor nad ikoną certyfikatu urzędu certyfikacji (plik CER), a następnie naciśnij przycisk [Esc].**



3. **Z wyświetlonego menu wybierz opcję "Certyfikat CA" i naciśnij przycisk [Enter].**

4. **Gdy zostaną wyświetlone informacje o certyfikacie, sprawdź, czy treść jest prawidłowa, a następnie umieść kursor nad przyciskiem "OK" i naciśnij przycisk [Enter].**

   Gdy zostanie wyświetlony komunikat "**Uzyskano certyfikat CA.** Pojawienie się komunikatu **Uruchom ponownie**", oznacza zakończenie rejestracji. Naciśnij przycisk [Enter], aby wyłączyć projektor. Po naciśnięciu przycisku [⏻] w celu ponownego uruchomienia projektora, certyfikat będzie uwierzytelniony. Jeżeli uwierzytelnienie powiedzie się, wyświetlony zostanie adres IP.

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.

Problemy dotyczące funkcji sieciowych

"Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection" ☛ str.83

"Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera." ☛ str.83

"Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora." ☛ str.83

"Nie można uzyskać połączenia w trybie Tryb zaawansowanego połączenia lub dla sieci LAN kablowej" ☛ str.85

"W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie." ☛ str.85

"W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera." ☛ str.85

"Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy." ☛ str.86

"W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu" ☛ str.86

"Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection" ☛ str.86

"W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint." ☛ str.87

"Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office." ☛ str.87

"Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection" ☛ str.87

"Po zamknięciu połączenia z komputerem za pomocą programu EasyMP Network Projection nie są przywracane ustawienia sieciowe." ☛ str.89

Problemy dotyczące programu PC Free

"Nie można odtwarzać lub wyświetlać plików w aplikacji PC Free" ☛ str.90

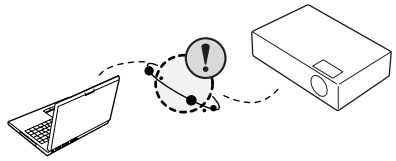
Problemy dotyczące programu EasyMP Slide Converter

"Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Slide Converter" ☛ str.90

""Opcja Konwertuj FSE" nie jest wyświetlana w menu kontekstowym programu PowerPoint." ☛ str.91

Problemy Dotyczące Monitorowania i Sterowania

"Wiadomość nie jest wysyłana nawet w przypadku wystąpienia problemu z projektorem." ☛ str.91



Problemy dotyczące funkcji sieciowych

Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection

Sprawdź komunikat wyświetlany na ekranie i zastosuj następujące środki.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Wersja używanego programu jest nieobsługiwana. Zainstaluj na komputerze najnowszą wersję programu.	Zainstaluj aktualną wersję programu EasyMP Network Projection z dysku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation dołączonego do projektora.

Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy osoba prowadząca prezentację opuściła salę konferencyjną nie zamknąwszy połączenia sieciowego?	W przypadku programu EasyMP Network Projection istnieje możliwość zamknięcia połączenia z uprzednio podłączonym komputerem, gdy z projektorem usiłuje połączyć się inny komputer. W takim przypadku projektor łączy się z drugim komputerem. W związku z tym, jeśli dla projektora nie określono Słowa kluczowego projektora lub jeśli użytkownik zna Słowo kluczowe projektora, istnieje możliwość odcięcia aktywnego połączenia i połączenia się z projektorem. Jeśli dla projektora ustawiono Słowo kluczowe projektora i nie znasz Słowa kluczowego projektora, uruchom go ponownie i nawiąż połączenie jeszcze raz.

Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączono Moduł bezprzewodowej sieci LAN? **Dla bezprzewodowej sieci LAN**	Upewnij się, że dołączony do zestawu lub opcjonalny Moduł bezprzewodowej sieci LAN został odpowiednio podłączony.
Czy ekran Konfiguracja sieci menu Konfiguracja jest wyświetlony na projektorze?	Jeżeli ekran Konfiguracja sieci jest wyświetlany na projektorze, połączenie sieciowe dla EasyMP Network Projection jest niedostępne. Zamknij ustawienia sieciowe na projektorze, i powróć do ekranu gotowości sieci LAN.
Czy karta sieciowa i wbudowana funkcja LAN komputera są dostępne?	Upewnij się, że karta sieciowa jest dostępna, sprawdzając opcję Panel sterowania – System - Sprzęt w menedżerze urządzeń itp.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy identyfikatory SSID komputera i punktu dostępowego są identyczne? **Tryb szybkiego połączenia**	Wprowadź identyfikator SSID różny od identyfikatora punktu dostępowego.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Czy ustawiono funkcję DHCP przewodowej sieci LAN na Włączone? **Tryb szybkiego połączenia**	Ustaw opcję **DHCP** na **Wyłączone** dla opcji **Sieć LAN kablowa** za pomocą menu Konfiguracja.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Czy w programie EasyMP Network Projection skonfigurowano poprawnie kartę sieciową?	Jeśli komputer pracuje w kilku sieciach LAN, w celu nawiązania połączenia należy wybrać odpowiednią kartę sieciową. Podczas korzystania z komputera z uruchomionym systemem Windows uruchom program EasyMP Network Projection i wybierz używaną kartę sieciową z menu **Ustaw opcje** – **Przełącz LAN**.☛ str.47
W przypadku bezprzewodowej sieci LAN, czy sieć jest dostępna, gdy komputer znajduje się w trybie oszczędzania energii?	Włącz bezprzewodową sieć LAN.
Czy pomiędzy punktem dostępowym a komputerem znajdują się jakiekolwiek przeszkody? **Dla bezprzewodowej sieci LAN**	Czasami środowisko elektromagnetyczne nie pozwala na odszukanie projektora. Sprawdź, czy pomiędzy punktem dostępowym a projektorem i komputerem znajdują się jakiekolwiek przeszkody i przesuń je, aby umożliwić połączenie.
Czy w ustawieniach bezprzewodowej sieci LAN wybrano niską moc?	Ustaw maksymalną moc sygnału sieci bezprzewodowej.
Czy bezprzewodowa sieć LAN jest zgodna ze standardem 802.11g, 802.11b lub 802.11a?	Projektor obsługuje jedynie sieci pracujące w standardach 802.11g, 802.11b i 802.11a. Nie obsługuje innych podtypów standardu 802.11.
Czy wyłączono zaporę internetową lub zarejestrowano ją jako wyjątek?	Jeśli nie chcesz wyłączać zapory internetowej lub rejestrować jej jako wyjątku, wprowadź odpowiednie ustawienia umożliwiające otwarcie portów. Program EasyMP Network Projection korzysta z portów "3620", "3621" i "3629".
Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony? **Dla kablowej sieci LAN**	Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.
Czy opcja Zasil.bezprzew.LAN jest ustawiona na Wyłączone w menu Bezprzewodowa sieć LAN menu Konfiguracja projektora? **Dla bezprzewodowej sieci LAN**	Ustaw opcję **Zasil.bezprzew.LAN** na **Wyłączone** w menu **Bezprzewodowa sieć LAN** menu Konfiguracja projektora. ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Bezprzewodowa sieć LAN (tylko jeśli zainstalowano dołączony do zestawu Moduł bezprzewodowej sieci LAN)"

Nie można uzyskać połączenia w trybie Tryb zaawansowanego połączenia lub dla sieci LAN kablowej

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawiono różne identyfikatory SSID?	Podaj jeden identyfikator SSID dla komputera, punktu dostępowego i projektora. ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Czy wprowadzono identyczny klucz WEP?	W przypadku wybrania dla opcji **Zabezpieczenia** ustawienia **WEP**, ustaw ten sam klucz WEP dla punktu dostępowego, komputera i projektora.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Czy w opcjach punktu dostępowego wprowadzono poprawne ustawienia ograniczające łączność, takie jak Adres MAC i właściwe porty?	Skonfiguruj projektor tak, aby dopuszczać połączenia z punktem dostępowym.
Czy wprowadzono poprawne ustawienia adresu IP, maski podsieci i bramy domyślnej punktu dostępowego i projektora?	Jeśli nie korzystasz z serwera DHCP, wprowadź odpowiednie ustawienia.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Czy punkt dostępowy i projektor znajdują się w różnych podsieciach?	Wybierz w programie EasyMP Network Projection opcję **Ręczne wyszukiwanie**, określ adres IP i nawiąż połączenie. ☛ str.41

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy korzystasz z programu PowerPoint w wersji 2002 lub starszej? **System Windows**	Do skonfigurowania co najmniej dwóch ekranów wirtualnych użyj programu PowerPoint 2003 lub przed rozpoczęciem pokazu slajdów ogranicz liczbę ekranów wirtualnych do jednego.

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy na ekranie wirtualnym uruchomiono inną aplikację? **System Windows**	W przypadku zainstalowania programu EPSON Virtual Display na wyświetlaczu wirtualnym są czasem wyświetlane inne aplikacje. W takim przypadku należy wybrać dla opcji EPSON Virtual Display w menu "Właściwości ekranu" ustawienie "Wyłączone".

Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy zainstalowano program EPSON Virtual Display? **System Windows**	Wskaźnik myszy został przesunięty na ekran wirtualny. Po usunięciu zaznaczenia pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display wskaźnik myszy ponownie pojawi się na ekranie.

W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection nie jest wyświetlany obraz lub dźwięk filmu, obraz pojawia się z opóźnieniem lub występują przerwy w odtwarzaniu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy był odtwarzany film za pomocą programu Media Player lub uruchomiono podgląd wygaszacza ekranu?	W zależności od komputera ekran odtwarzania programu Media Player może nie zostać wyświetlony lub podgląd wygaszacza ekranu może nie być wyświetlany poprawnie.
Czy szyfrowanie WEP jest aktywne lub podłączono kilka projektorów?	Prędkość wyświetlania zmniejsza się przy aktywnym szyfrowaniu WEP lub podłączeniu kilku projektorów.
Czy włączono opcję DHCP?	Po ustawieniu opcji DHCP na **Włączone** w Trybie zaawansowanego połączenia lub sieci LAN kablowej, jeżeli nie zostanie odnaleziony dostępny serwer DHCP, przejście sieci LAN do trybu oczekiwania może trwać nieco dłużej.
Czy program EasyMP Network Projection został uruchomiony w trakcie odtwarzania filmu lub czy zmieniono rozdzielczość i liczbę kolorów? **Komputery Macintosh**	W przypadku odtwarzania filmów program EasyMP Network Projection należy uruchomić przed rozpoczęciem odtwarzania. W przypadku uruchomienia programu EasyMP Network Projection podczas odtwarzania filmu i nastąpi zmiana rozdzielczości i liczby kolorów, należy spróbować przenieść okno odtwarzania filmu, zminimalizować je, zmienić jego rozmiar itp.
Czy w trybie Tryb szybkiego połączenia używana jest sieć bezprzewodowa zgodna ze standardem 802.11g/b?	W zależności od środowiska elektromagnetycznego, w niektórych sytuacjach mogą wystąpić przerwy w odtwarzaniu obrazu i dźwięku. W przypadku korzystania z funkcji przesyłania filmów należy użyć trybu Tryb zaawansowanego połączenia lub bezprzewodowej sieci LAN w standardzie 802.11a w trybie Tryb szybkiego połączenia.
Czy używany jest komputer, który nie spełnia zalecanych specyfikacji?	Jeżeli używany jest komputer nie spełniający zalecanych wymagań technicznych, obrazy lub dźwięk filmu może zatrzymać się.☛ *Przewodnik użytkownika* "Wymagania systemowe (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

Brak dźwięku z projektora po podłączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy do jednego komputera podłączonych jest wiele projektorów?	Dźwięk można przesyłać tylko do jednego projektora. Spróbuj odłączyć pozostałe projektory.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy w menu Ustaw opcje wyjście dźwięku jest ustawione na komputer?	Wybierz opcję **Wyjście dźwięku z projektora** w menu Ustaw opcje na karcie Wyjście audio.☛ str.49

W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy program EasyMP Network Projection został uruchomiony podczas pracy programu PowerPoint? System Windows	W przypadku nawiązywania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection upewnij się, że wcześniej został zamknięty program PowerPoint. W przypadku nawiązywania połączenia w trakcie pracy programu PowerPoint odtworzenie pokazu slajdów może nie być możliwe.

Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wskaźnik myszy porusza się bez przerwy?	Ekran jest aktualizowany po zatrzymaniu wskaźnika myszy. Jeśli ekran nie jest odpowiednio aktualizowany, przestań poruszać wskaźnikiem myszy.

Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie udało się połączyć z projektorem.	Spróbuj nawiązać połączenie ponownie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe komputera oraz projektora. Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Hasła nie są identyczne. Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Wybrany projektor jest zajęty. Czy chcesz kontynuować proces podłączania?	Podjęto próbę połączenia z projektorem podłączonym do innego komputera. Kliknięcie przycisku **Tak** spowoduje nawiązanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zamknięte. Kliknięcie przycisku **Nie** spowoduje zaprzestanie prób nawiązania połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zachowane.
Nie udała się inicjalizacja EasyMP Network Projection.	Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection. Jeśli komunikat ten będzie nadal wyświetlany, odinstaluj program EasyMP Network Projection i zainstaluj go ponownie. ☛ str.12
Połączenie nie zostało nawiązane z powodu niezgodności haseł.	W przypadku łączenia się z projektorem, dla którego ustawiono Słowo kluczowe projektora, wprowadzono niepoprawne Słowo kluczowe projektora. Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania projektora. Po odłączeniu i ponownym nawiązaniu połączenia wprowadź Słowo kluczowe projektora projektora na wyświetlonym ekranie wprowadzania słowa kluczowego. ☛ str.20
Nie można uzyskać informacji o karcie sieciowej.	Sprawdź następujące kwestie. Czy w komputerze zainstalowano kartę sieciową? Czy w komputerze zainstalowano odpowiedni sterownik karty sieciowej? Po sprawdzeniu tych kwestii uruchom komputer ponownie i spróbuj nawiązać połączenie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź następujące kwestie. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora. Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Przynajmniej jeden z podłączonych projektorów nie obsługuje rozdzielczości większej niż SXGA. Zmniejsz rozdzielczość ekranu i ponownie podłącz.	Próbujesz nawiązać połączenie z projektorem ELP-735. Zmień rozdzielczość ekranu komputera na SXGA (1280x1024) lub niższą.
Przynajmniej jeden projektor nie reaguje.	Nie istnieje możliwość równoczesnego połączenia się z kilkoma projektorami. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora. Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora.	Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora.
Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program USB Display.	Zamknij program Wyświetlacz USB, po czym uruchom program EasyMP Network Projection.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Nie można podłączyć projektora przy użyciu tej wersji EasyMP Network Projection. Zainstaluj najnowszą wersję EasyMP Network Projection.	Ten komunikat jest wyświetlany podczas łączenia z projektorem za pomocą programu EMP NS Connection. Aby nawiązać połączenie, zainstaluj aktualną wersję programu EasyMP Network Projection z dysku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Presentation dołączonego do projektora.
Aby przekazywać dźwięk z projektora, zrestartuj programy takie jak PowerPoint lub Windows Media Player.	Jeżeli w trakcie wykonywania jednej z poniższych czynności uruchomiony jest program PowerPoint lub odtwarzacz multimedialny, na przykład Windows Media Player, uruchom ponownie program PowerPoint lub odtwarzacz multimedialny, aby odtwarzać dźwięk z projektora. • Połącz projektor za pomocą aplikacji EasyMP Network Projection (Gdy wybrana jest opcja **Wyjście dźwięku z projektora** w menu **Ustaw opcje** na karcie **Wyjście audio**). • Wybierz opcję **Wyjście dźwięku z projektora** z menu **Ustaw opcje** na karcie **Wyjście audio** lub kliknij polecenie **Przywróć domyślne**.
Aby przekazywać dźwięk z komputera, zrestartuj programy takie jak PowerPoint lub Windows Media Player.	Jeżeli w trakcie wykonywania jednej z poniższych czynności uruchomiony jest program PowerPoint lub odtwarzacz multimedialny, na przykład Windows Media Player, uruchom ponownie program PowerPoint lub odtwarzacz multimedialny, aby odtwarzać dźwięk z komputera. • Połącz projektor za pomocą aplikacji EasyMP Network Projection (Gdy opcja **Wyjście dźwięku z projektora** jest odznaczona w menu **Ustaw opcje** na karcie **Wyjście audio**). • Odznacz opcję **Wyjście dźwięku z projektora** w menu **Ustaw opcje** na karcie **Wyjście audio**.
Należy uruchomić ponownie komputer, aby uaktywnić wyjście audio. Wybierz "Tak", aby uruchomić ponownie teraz lub "Nie", aby uruchomić ponownie później.	Aby przesłać dźwięk do projektora i odtwarzać go, wybierz opcję **Tak** i uruchom komputer ponownie.
Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program Quick Wireless Connection.	Zamknij program Quick Wireless Connection, po czym uruchom program EasyMP Network Projection.

Po zamknięciu połączenia z komputerem za pomocą programu EasyMP Network Projection nie są przywracane ustawienia sieciowe.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy przy uruchamianiu komputera łączysz się z bezprzewodową siecią LAN ręcznie? **Tryb szybkiego połączenia**	Spróbuj ręcznie nawiązać połączenie z bezprzewodową siecią LAN.

Problemy dotyczące programu PC Free

Nie można odtwarzać lub wyświetlać plików w aplikacji PC Free

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy próbujesz odtwarzać plik w formacie, który nie jest obsługiwany przez PC Free?	Niektóre formaty plików nie mogą być odtwarzane w programie PC Free. Więcej informacji na temat plików, które można odtwarzać w programie PC Free znajduje się w części ☛ "Pliki, które można wyświetlać za pomocą programu PC Free".
Czy używasz urządzenia pamięci masowej USB, które jest wyposażone w funkcje zabezpieczeń?	W niektórych przypadkach urządzenia USB wyposażone w zabezpieczenia mogą nie współpracować prawidłowo z projektorem.
Czy używasz dysku twardego USB lub czytnika kart USB?	Niektóre dostępne w sprzedaży dyski twarde USB lub czytniki kart USB mogą nie być kompatybilne.

Problemy dotyczące programu EasyMP Slide Converter

Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Slide Converter

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Aplikacji nie można użyć w tej wersji systemu operacyjnego.Zaktualizuj system operacyjny do wymaganej wersji.	Programu EasyMP Slide Converter nie można zainstalować w używanym systemie operacyjnym. Zainstaluj program w obsługiwanym systemie operacyjnym.☛ *Przewodnik użytkownika* "Wymagania systemowe (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"
Aby użyć EasyMP Slide Converter, PowerPoint® 2002, należy zainstalować nowszą wersję.	Zainstaluj program EasyMP Slide Converter ponownie po zainstalowaniu programu PowerPoint 2002 lub późniejszego. ☛str.12
Zamknij program PowerPoint®, a następnie skonwertuj plik.	Gdy działa program PowerPoint proces konwersji może nie zakończyć się normalnie. Zamknij program PowerPoint, a następnie przekonwertuj plik.
Pliku nie można zapisać w określonej lokalizacji. Określ inną lokalizację i spróbuj ponownie.	Niekiedy nie jest możliwe zapisanie pliku, co przypomina sytuację w której nie ma dostępu do zapisu w podanym folderze. Podaj inną lokalizację i spróbuj ponownie.
Pliku nie można skopiować do określonej lokalizacji. Określ inną lokalizację i spróbuj ponownie.	
Za mało miejsca w określonej lokalizacji. Określ inną lokalizację i spróbuj ponownie.	Niewystarczająca wolna przestrzeń w podanym napędzie. Zapisanie pliku nie powiodło się. Zwolnij miejsce na dysku, aby plik można było zapisać, usuwając wszelkie niepotrzebne pliki.

Komunikaty o błędach	Rozwiązanie
Pliku nie można skopiować z powodu niewystarczającej ilości wolnego miejsca na określonym dysku.	Na dysku brak wystarczającej ilości miejsca do przesłania scenariusza. Nie można przesłać scenariusza. Zwolnij miejsce na dysku, usuwając wszelkie niepotrzebne pliki.
Pliku nie można zapisać w określonej lokalizacji z powodu niewystarczającej ilości wolnego miejsca.	Nie można zapisać pliku w podanej lokalizacji, ponieważ nie ma wystarczającej ilości wolnej przestrzeni dla pliku, dla którego ustawiony jest autostart. Zwolnij miejsce, aby można było zapisać plik, usuwając wszelkie niepotrzebne pliki.

"Opcja Konwertuj FSE" nie jest wyświetlana w menu kontekstowym programu PowerPoint.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy program PowerPoint został zainstalowany po zainstalowaniu programu EasyMP Slide Converter?	Menu nie może być wyświetlone, jeżeli program PowerPoint zostanie zainstalowany po zainstalowaniu programu EasyMP Slide Converter. Zainstaluj program EasyMP Slide Converter ponownie.

Problemy dotyczące monitorowania i sterowania

Wiadomość nie jest wysyłana nawet w przypadku wystąpienia problemu z projektorem.

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy podłączono Moduł bezprzewodowej sieci LAN? **Dla bezprzewodowej sieci LAN**	Upewnij się, że dołączony do zestawu lub opcjonalny Moduł bezprzewodowej sieci LAN został odpowiednio podłączony.
Czy wprowadzono poprawne ustawienia sieciowe?	Sprawdź ustawienia sieciowe projektora. ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1925W/1915)"
Czy dla opcji **Tryb gotowości** jest wybrane ustawienie **Sieć włączona**?	Aby skorzystać z funkcji Powiadom.o poczta, gdy projektor znajduje się w trybie czuwania, wybierz ustawienie **Sieć włączona** dla opcji **Tryb gotowości** w menu Konfiguracja.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Zaawansow."
Czy wystąpił błąd krytyczny, który spowodował nagłe zatrzymanie pracy projektora?	W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail. Jeśli błąd utrzymuje się po sprawdzeniu stanu projektora, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem kontaktowym podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ☛ *Projektor Epson — lista adresów*
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy nie wystąpiła lokalna awaria zasilania lub czy nie został uruchomiony wyłącznik gniazda elektrycznego projektora.
Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony? **Dla kablowej sieci LAN**	Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo.

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać dodatkowe informacje, sprawdź inne dostępne na rynku publikacje.

Ad hoc	Metoda nawiązywania połączenia w bezprzewodowej sieci LAN, która umożliwia komunikację klientów sieci bez korzystania z punktu dostępowego. Nie istnieje możliwość równoczesnego połączenia z kilkoma urządzeniami.
Adres MAC	Skrót od Media Access Control. Adres MAC to unikatowy identyfikator każdej karty sieciowej. Każda karta sieciowa posiada własny unikatowy identyfikator. Przesyłanie danych pomiędzy kartami sieciowymi odbywa się na podstawie tych identyfikatorów.
DPOF	Skrót od Digital Print Order Format, format zapisywania danych (zdjęcia do wydruku, liczba kopii itp.) związanych z drukowaniem zdjęć wykonanych przy użyciu aparatu cyfrowego i zapisanych na nośnikach, takich jak karty pamięci.
Ekran wirtualny	Ekran jednego komputera jest wyświetlany na kilku ekranach. Przy użyciu kilku ekranów można utworzyć jeden duży ekran wirtualny.
SVGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 800 (poziomo) × 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
SXGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1280 (poziomo) × 1024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
UXGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1600 (poziomo) × 1200 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
VGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 640 (poziomo) × 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.
XGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1024 (poziomo) × 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Uwaga Ogólna:

Windows Vista i logo Windows są
znakami handlowymi grupy Microsoft.

IBM, DOS/V i XGA to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac są znakami handlowymi firmy Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista i PowerPoint są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych.

Inne nazwy produktów wykorzystane w niniejszym dokumencie zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacji i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson zrzeka się wszelkich praw do tych znaków.

Prawa autorskie do oprogramowania:

Niniejszy produkt korzysta z wolnego oprogramowania oraz oprogramowania, do którego firma posiada odpowiednie prawa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

A

Aktualizuj listę 23
asf 56
Automatyczne wyszukiwanie 22

B

bmp 56

C

Certyfikat cyfrowy 80
Certyfikat klienta 80
Certyfikat urzędu certyfikacji 81
Czas przejścia animacji 72
Czas przełączania ekranu 67

D

Do góry 60
Dodaj-usuń program EPSON Virtual Display 13, 32
DPOF 56

E

EasyMP Network Projection 15
EasyMP Slide Converter 68
Edycja profilu 44, 48
Edycja scenariusza 62
Edytuj autostart 70
Efekt 67
Ekran 23
Ekran główny (EasyMP Slide Converter) 70
Ekran wirtualny 31, 32
Ekran z listą plików 58
Eksportuj 45

F

fse 56

G

gif 56

I

Importuj 45
Instalacja łatwa 13
Instalacja niestandardowa 13

J

Język 13
jpg 56

K

Kolejność wyświetlania 67
Konwertuj FSE 76
Kopiuj 45

L

Lista plików 75
Lista plików autostartu 75
Lustrzane odbicie 36

M

Metoda wyszukiwania podczas uruchamiania 48
mp4 56
mpg 56
mrk 56

N

Napęd 75

O

Obraz 72
Odtwarzanie ciągłe (EasyMP Network Projection) 29
Odtwarzanie ciągłe (EasyMP Slide Converter) 75
Odtwarzanie ciągłe (PC Free) 67
Ograniczenia 78
Opcja (PC Free) 67

P

Pasek narzędzi 23
PC Free 55
png 56
Po skonwertowaniu pliku skopiuj go do pamięci. 72
Podgląd 70, 73
Podgląd ekranu 24
Pokaz slajdów 66
Pokaż/Ukryj 62
Powiadom. o poczcie 53
Prefer. wyśw. 35
Profil 23, 42
Przeglądarka WWW 51
Przełącz LAN 48
Przenieś pliki 62

Przesunięcie nałożonego okna 48

R

Ręczne wyszukiwanie 22, 41
Rozdzielczość projektora 72
Rozwiązyw. Probl. 82
Rozwiązywanie problemów 22

S

Siła sygnału 23
sit 56
SNMP 54
SSID 23
Stan 22
Sterow. projek. 24
Sterowanie przez WWW 51
Szyfrowanie transmisji 47

T

Tryb konwersji 72
Tryb prezentacji 27
Tryb szybkiego połączenia 16, 17, 20
Tryb wysyłania filmów 28
Tryb zaawansowanego połączenia
..... 16, 17, 20

U

Ustaw opcje (EasyMP Network Projection)
..... 23, 47
Ustawienia Ogólne 47
Usuń listę 23
Utwórz folder 45
Użyj pełnoekranowego transferu video
..... 47
Używanie kilku ekranów 22

W

Właściwości wyświetlania 33, 34
wmv 56
Wybierz docelowy projektor 23
Wybierz lokalizację kopiowania 74
Wybierz napęd 59
Wyjście 63
Wyjście audio 49
Wyjście dźwięku z projektora 49
Wyłącz przerywanie połączenia 22
Wyświetlanie podczas uruchamiania okna
wyboru trybu połączenia 48
Wyświetlanie wieloekranowe 30, 31

Z

Zaawansowane 72
Zapisz do 71
Zapisz w profilu 23, 42
Zmień nazwę 45
Zmień ustawienia wydajności 48