EPSON
EXCEED YOUR VISION

# Instrukcja obsługi projektora

## Multimedia Projector

## EB-1920W
## EB-1910
## EB-1830

## Wprowadzenie

**Efektywne wykorzystanie projektora. . . . . 6**

Różne funkcje przekazywania obrazu za pomocą połączenia sieciowego (EasyMP Network Projection). . . . . 6

Monitorowanie, konfiguracja i sterowanie projektorem ze zdalnej lokalizacji. . . . . 6

Projekcja bezpośrednio z obrazów JPEG zapisanych na urządzeniu USB (Pokaz slajdów). . . . . 6

Podłączanie kabla USB do komputera i przeprowadzanie projekcji obrazów z ekranu komputera (Wyświetlacz USB). . . . . 7

**Instalacja oprogramowania. . . . . 8**

Dołączone Oprogramowanie. . . . . 8

Instalacja. . . . . 8

## Łączenie z EasyMP Network Projection

**Omówienie Programu EasyMP Network Projection. . . . . 12**

Główne funkcje EasyMP Network Projection. . . . . 12

Podłączanie w Tryb zaawansowanego połączenia. . . . . 12

Podłączanie. . . . . 12

**Przygotowanie Połączenia. . . . . 14**

Przygotowanie Komputera. . . . . 14

System Windows. . . . . 14

Komputery Macintosh. . . . . 14

**Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja. . . . . 15**

Obsługa Projektora. . . . . 15

Obsługa Komputera. . . . . 15

Korzystanie z Ekranu Połączenia. . . . . 16

Korzystanie z paska narzędzi. . . . . 18

## EasyMP Network Projection Przydatne funkcje

**Projekcja Wyłącznie Pokazu Slajdów Programu PowerPoint (Tryb prezentacji). . . . . 21**

**Korzystanie z Wyświetlania Wieloekranowego. . . . . 22**

Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego. . . . . 23

Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego. . . . . 23

Konfiguracja Ekranu Wirtualnego. . . . . 24

Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows). . . . . 24

Ustawienia ekranu wirtualnego. . . . . 24

Przypisywanie obrazów do projekcji. . . . . 28

Projekcja przypisanych obrazów. . . . . 28

## Łączenie się z projektorem w innej podsieci

**Łączenie się z projektorem w innej podsieci. . . . . 31**

**Wyszukiwanie przez określenie adresu IP i Nazwa projektora . . . . . 32**

**Wyszukiwanie za pomocą opcji Profil. . . . . 33**

Tworzenie Profilu. . . . . 33

Wyszukiwanie przez określenie pozycji Profil. . . . . 34

Zarządzanie Profilem. . . . . 35

## Konfiguracja działania programu EasyMP Network Projection

**Korzystanie z opcji Ustaw opcje. . . . . 38**

Ustawianie wszystkich pozycji. . . . . 38

Karta Ustawienia ogólne. . . . . 38

Karta Zmień ustawienia wydajności. . . . . 39

Karta Wyjście audio. . . . . 40

## Wykorzystanie komputera do konfiguracji, monitorowania i sterowania projektorami

**Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW). . . . . 42**

Wyświetlanie Sterowania przez WWW. . . . . 42

Wprowadzanie adresu IP projektora. . . . . 42

Konfiguracja projektora. . . . . 42

Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki WWW. . . . . 42

Elementy, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW. . . . . 43

**Wykorzystanie funkcji Powiadom.o poczta do zgłaszania problemów. . . . . 44**

**Zarządzanie przy użyciu SNMP. . . . . 45**

## Prezentacje z użyciem funkcji Pokaz slajdów

**Pliki kompatybilne z projekcją w trybie Pokaz slajdów. . . . . 47**

Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokazu slajdów. . . . . 47

Przykładowe Pokaz slajdów. . . . . 47

Projekcja obrazów i filmów zapisanych w pamięci USB itp.. . . . . 47

**Pokaz slajdów – podstawy obsługi. . . . . 48**

Uruchamianie i zamykanie funkcji Pokaz slajdów. . . . . 48

Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów. . . . . 48

Zamykanie funkcji Pokaz slajdów. . . . . 48

Pokaz slajdów – podstawy obsługi. . . . . 48

Obracanie obrazu. . . . . 49

**Wyświetlanie plików obrazów. . . . . 51**

Projekcja Obrazów. . . . . 51

Projekcja Kolejno Wszystkich Plików Obrazów Znajdujących się w Danym Folderze (Pokaz slajdów). . . . . 52

**Ustawienie wyświetlania plików obrazów oraz ustawienia działania funkcji Pokaz slajdów. . . . . 53**

## Dodatek

**Ograniczenia Połączenia. . . . . 55**

Obsługiwane Rozdzielczości. . . . . 55

Wyświetlane Kolory. . . . . 55

Liczba połączeń. . . . . 55

Inne. . . . . 55

W Przypadku Używania Systemu Windows Vista. . . . . 56

Ograniczenia wyświetlania przy użyciu galerii fotografii systemu Windows. . . . . 56

Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero. . . . . 56

**Rozwiązywanie problemów. . . . . 57**

Problemy dotyczące funkcji sieciowych. . . . . 58

Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection. . . . . 58

Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.. . . . . 58

Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora.. . . . . 58

Podłączenie w trybie Tryb zaawansowanego połączenia niemożliwe. . . . . 59

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.. . . . . 59

W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.. . . . . 59

Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.. . . . . 60

Po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection obraz nie jest wyświetlany lub wyświetla się powoli.. . . . . 60

W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.. . . . . 60

Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office. . . . . 60

Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection. . . . . 61

Problemy dotyczące monitorowania i sterowania. . . . . 62

Wiadomość nie jest wysyłana nawet w przypadku wystąpienia problemu z projektorem.. . . . . 62

**Słownik. . . . . 63**

**Uwagi Ogólne. . . . . 64**

Uwaga Ogólna:. . . . . 64

**Skorowidz. . . . . 65**

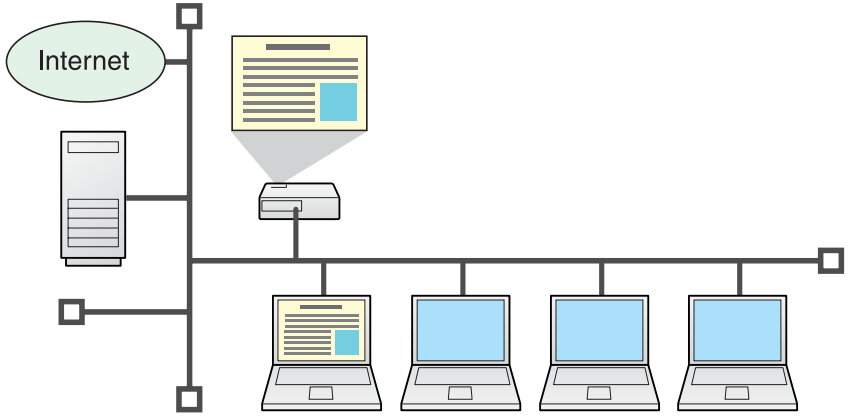
# Wprowadzenie

Ten rozdział zawiera informacje o funkcjach umożliwiających bardziej efektywne wykorzystanie projektora.

Projektor wyposażony jest w wiele przydatnych funkcji, które zwiększają jego użyteczność. Z projektorem można się połączyć na wiele sposobów – przez kabel komputerowy, kabel USB, sieć LAN lub za pomocą urządzenia pamięci masowej USB. Umożliwia to wykorzystanie wielu źródeł danych, w zależności od środowiska pracy.

## Różne funkcje przekazywania obrazu za pomocą połączenia sieciowego (EasyMP Network Projection)

Podłączenie projektora do sieci umożliwia prowadzenie efektywnych spotkań i prezentacji.




**Bezproblemowe prowadzenie prezentacji**

W przypadku podłączenia projektora do sieci możliwe jest współużytkowanie go przez różne komputery. Jeśli prezentowane w trakcie projekcji dane pochodzą z różnych komputerów, nie ma konieczności przełączania kabla sygnałowego pomiędzy komputerami. Nawet odległość między projektorem a komputerem nie jest problemem.

**Różne funkcje przekazywania obrazu**

- Funkcja dystrybucji ☛ str.12
- Funkcja przełączania ☛ str.12
- Wyświetlanie wieloekranowe ☛ str.22
- Tryb prezentacji ☛ str.21

## Monitorowanie, konfiguracja i sterowanie projektorem ze zdalnej lokalizacji

Przedstawione poniżej funkcje umożliwiają zarządzanie wszystkimi projektorami znajdującymi się w różnych salach konferencyjnych.

- Powiadomienia mejlowe otrzymywane w przypadku wystąpienia problemu ☛ str.44
- Monitorowanie i wykrywanie problemów w sieci przy pomocy programu SNMP Manager☛ str.45
- Konfiguracja i sterowanie projektorem za pomocą standardowej przeglądarki internetowej ☛ str.42

## Projekcja bezpośrednio z obrazów JPEG zapisanych na urządzeniu USB (Pokaz slajdów)

Podłączając kamerę cyfrową obsługującą pamięć USB lub urządzenia pamięci masowej USB do projektora można wyświetlać obrazy JPEG zapisane na urządzeniu USB jako Pokaz slajdów.☛ str.46

## Podłączanie kabla USB do komputera i przeprowadzanie projekcji obrazów z ekranu komputera (Wyświetlacz USB)

Podłączenie dostarczanego z zestawem kabla USB do komputera z systemem Windows pozwala wyświetlać obrazy z komputera.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Podłączanie za pomocą kabla USB i projekcja (USB Display)"

Oprogramowanie umożliwiające efektywne użytkowanie projektora znajduje się na dołączonej płycie CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring". Zainstaluj oprogramowanie na używanym komputerze.

Funkcje Pokaz slajdów oraz Wyświetlacz USB są wbudowane w projektor. Ich wykorzystanie nie wymaga instalowania z płyty CD-ROM.

## Dołączone Oprogramowanie

Dysk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" zawiera następujące programy:

- EasyMP Network Projection
  Programy umożliwiające przesłanie obrazu z ekranu komputera do projektora przez połączenie sieciowe.
- EasyMP Monitor
  Programy informujące stan projektorów Epson podłączonych do sieci monitorowania tych projektorów oraz sterowania nimi. Program EasyMP Monitor umożliwia równoczesne zarządzanie kilkoma projektorami. Szczegółowe informacje dotyczące obsługi Monitora Easy MP znajdują się w "Instrukcji obsługi Monitora EasyMP". ☛ *EasyMP Monitor Instrukcja obsługi*

Sprawdź wymagania systemowe dla każdej aplikacji w części Wymagania systemowe w "Przewodniku użytkownika" dostarczonym wraz z projektorem. ☛ *Przewodnik użytkownika* "Wymagania systemowe (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

## Instalacja

Przed rozpoczęciem instalacji należy upewnić się, czy zostały spełnione następujące wymagania.

- Korzystając następujących systemów operacyjnych trzeba mieć uprawnienia administratora, aby zainstalować EasyMP Network Projection.
  - Windows 2000
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Korzystając następujących systemów operacyjnych trzeba mieć uprawnienia administratora, aby zainstalować EasyMP Monitor.
  - Windows 2000
  - Windows NT4.0
  - Windows XP
  - Windows Vista
- Przed rozpoczęciem instalacji należy zamknąć wszystkie uruchomione aplikacje.
- Korzystając z systemu Windows Vista należy uaktualnić system do wersji Windows Vista SP1, aby móc korzystać z ukraińskiej wersji EasyMP Monitor.
- Gdy używany jest system Windows NT4.0, ze względu na to, że nie obsługiwany jest język arabski i hebrajski, podczas instalacji EasyMP Monitor wybierany jest język angielski.
- Gdy wybrany język instalacji różni się od języka używanego systemu operacyjnego, ekran może nie być wyświetlany prawidłowo.

- **Dla użytkowników połączenia EMP NS Connection**
  Nazwa programu EMP NS Connection została zmieniona.
  Wcześniej: EMP NS Connection → Po zmianie: EasyMP Network Projection
  Używając tej samej funkcji, którą pełni program EMP NS Connection na projektorze, zainstaluj EasyMP Network Projection po odinstalowaniu programu EMP NS Connection. Nie można prawidłowo podłączyć projektora używając programu EMP NS Connection.
- **Dla użytkowników EMP Monitor**
  Nazwa programu EMP Monitor została zmieniona.
  Wcześniej: EMP Monitor → Po zmianie: EasyMP Monitor
  Jeżeli już jest używany program EMP Monitor, można go zastąpić EasyMP Monitor. Aby uaktualnić program do EasyMP Monitor, najpierw odinstaluj EMP Monitor, a następnie zainstaluj EasyMP Monitor.

## Procedura

**System Windows**

1. **Włącz komputer.**
2. **Włóż dysk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" do komputera.**
   Instalator uruchomi się automatycznie.
3. **Kliknij opcję "Instalacja łatwa".**
   Aby wybrać poszczególne elementy oprogramowania, wybierz opcję "**Instalacja niestandardowa**". Aby zmienić język oprogramowania, kliknij opcję "**Język**".
4. **Sprawdź, które aplikacje mają być zainstalowane, i kliknij przycisk "Instaluj".**
5. **Na ekranie Umowy licencyjnej kliknij przycisk "Tak".**
6. **Na ekranie "Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display" kliknij przycisk "OK".**
   Do wykorzystania funkcji wyświetlania wieloekranowego jest wymagany program EPSON Virtual Display. W przypadku pominięcia etapu konfiguracji programu można przeprowadzić ją w późniejszym terminie.☛ str.23
7. **Kliknij przycisk "Wyjście", aby zakończyć instalację.**
   Gdy zostanie wybrany program EasyMP Monitor, instalacja się rozpocznie.

**Komputery Macintosh**

EasyMP Monitor nie jest obsługiwany na komputerach Macintosh.

1. **Włącz komputer.**
2. **Włóż dysk CD-ROM "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" do komputera.**
3. **W oknie EPSON kliknij dwukrotnie ikonę "ENPvx.xx_Installer".**
   Rozpocznie się instalacja.
4. **Kliknij przycisk "Wyjście", aby zakończyć instalację.**

- Gdy instalacja nie rozpocznie się automatycznie (tylko system Windows)
  Wybierz polecenie **Start** – **Uruchom**, a następnie w oknie dialogowym, w polu **Uruchom** wprowadź literę napędu CD-ROM, a następnie:\EPsetup.exe, po czym kliknij przycisk **OK**.
- Odinstalowywanie

  **System Windows**

  Wybierz polecenie **Start** – **Ustawienia** – **Panel sterowania** – **Dodaj-usuń programy** lub **Dodaj lub usuń programy**, po czym usuń program EasyMP Network Projection.

  **Komputery Macintosh**

  Usuń folder EasyMP Network Projection z folderu **Aplikacje**.

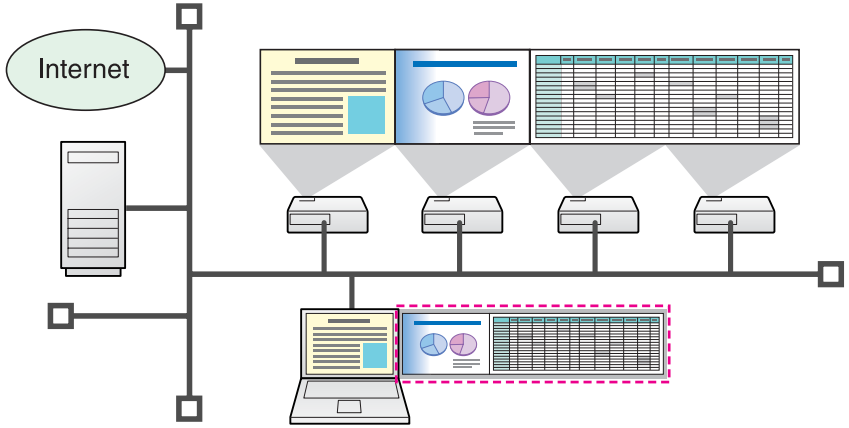
# Łączenie z EasyMP Network Projection

W niniejszej sekcji wyjaśniono sposób łączenia komputera i projektora przez sieć oraz procedurę projekcji obrazów z ekranu komputera za pomocą projektora.

## Główne funkcje EasyMP Network Projection

Następujące, wygodne funkcje umożliwiają przygotowywanie spotkań i prezentacji.

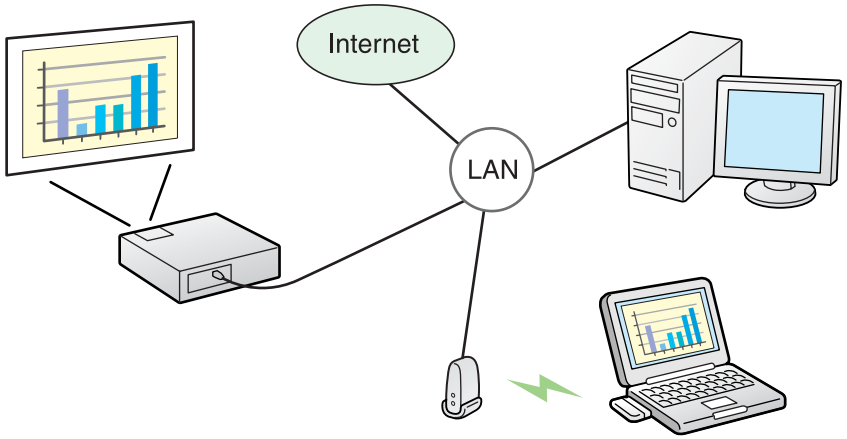
- Wyświetlanie wieloekranowe ☛ str.22
  Można wykonywać projekcję różnych obrazów z jednego komputera nawet na czterech projektorach, co umożliwia wyświetlanie obrazów w układzie poziomym, na przykład arkuszy kalkulacyjnych, jako jeden ciągły obraz.




- Tryb prezentacji ☛ str.21
  Ta funkcja umożliwia projekcję pokazu slajdów z programu PowerPoint uruchomionego na komputerze. W trakcie przygotowań do projekcji lub przerw w pokazie slajdów i w innych odpowiednich okolicznościach tryb ten umożliwia wyświetlenie czarnego ekranu.
- Funkcja dystrybucji
  Obraz z ekranu zdalnego komputera może być wyświetlany przez maksymalnie cztery projektory znajdujące się w tej samej sieci.
- Funkcja przełączania
  Funkcja przełączania używana w trakcie spotkań, dostępna pod warunkiem zainstalowania programu EasyMP Network Projection na wszystkich komputerach, umożliwia prowadzącym spotkania zamianę ról i projekcję własnych obrazów bez przełączania kabli.

## Podłączanie w Tryb zaawansowanego połączenia

Aby połączyć komputer z projektorem przez sieć za pomocą programu EasyMP Network Projection, należy dokonać połączenia w Trybie zaawansowanego połączenia. Tryb zaawansowanego połączenia to połączenie infrastrukturalne, polegające na podłączeniu projektora do istniejącej sieci za pomocą kabla sieciowego. W przypadku łączenia się z siecią, podłącz projektor do koncentratora sieciowego przy użyciu dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.




### Podłączanie

Poniższe kroki opisują sposób podłączania i projekcji w Trybie zaawansowanego połączenia programu EasyMP Network Projection.

Wykonanie czynności od 1 do 4 jest konieczne tylko przy pierwszym podłączaniu.

1. Zainstaluj program EasyMP Network Projection na komputerze, który będzie podłączany. ☛ str.8

2.* Wprowadź ustawienia sieciowe w komputerze i nawiąż połączenie. ☛ str.14

3. Uaktywnij kartę kablowej sieci LAN za pomocą opcji "Port Configurations". ☛ Dokumentacja komputera

4. Wprowadź ustawienia sieciowe w projektorze i nawiąż połączenie. ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1920W/1910/1830)"

5. Uruchom program EasyMP Network Projection na komputerze i połącz się z projektorem. ☛ str.15

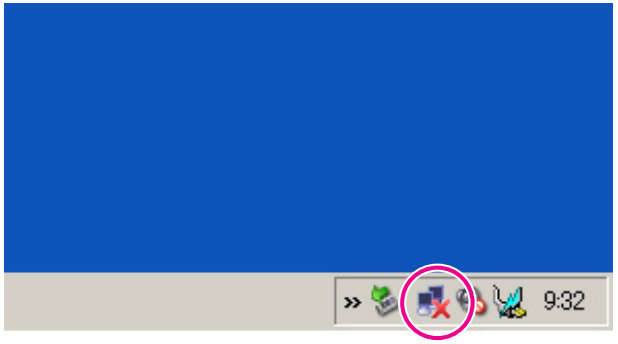
* Gdy używany komputer jest zwykle podłączony do sieci, nie ma potrzeby wprowadzania ustawień sieciowych na komputerze.

Wykonaj poniższe czynności, aby przygotować projektor i komputer do nawiązania połączenia.

## Przygotowanie Komputera

### System Windows

Wprowadź ustawienia sieciowe komputera za pomocą oprogramowania narzędziowego dostarczonego z kartą sieci lokalnej. Dodatkowe informacje na temat oprogramowania narzędziowego można znaleźć w Przewodniku użytkownika dołączonym do karty sieci lokalnej. Następująca ilustracja przedstawia przykładową sytuację, w której na ikonie sieci na pasku zadań wyświetlany jest czerwony krzyżyk (×), co oznacza, że połączenie z projektorem nie jest możliwe.




### Komputery Macintosh

Wprowadź ustawienia portu sieci i stanu komunikacji. Szczegółowe informacje na temat ustawiania stanu komunikacji można znaleźć w Przewodnikach użytkownika dotyczących obsługi komputera i karty AirPort.

## Obsługa Projektora

Przed nawiązaniem połączenia przełącz projektor w tryb gotowości do połączenia.
Upewnij się, że ustawienia sieciowe zostały wprowadzone, a projektor jest podłączony do urządzeń sieciowych, takich jak koncentrator sieciowy, za pomocą dostępnego w sprzedaży kabla sieciowego.

**Procedura**

1. **Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie, aby włączyć zasilanie.**

2. **Naciśnij przycisk [LAN] na pilocie.**

   Zostanie wyświetlony ekran gotowości sieci LAN.

## Obsługa Komputera

W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows. Ekrany te podawane są także w opisach dotyczących komputerów Macintosh.

**Procedura**

1. **Uruchom program EasyMP Network Projection.**

   **System Windows**

   Wybierz polecenie **Start** – **Programy** (lub **Wszystkie programy**) – **EPSON Projector** – **EasyMP Network Projection**.

   **Komputery Macintosh**

   Kliknij dwukrotnie folder Aplikacje na dysku twardym, na którym zainstalowano program EasyMP Network Projection, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę EasyMP Network Projection.

2. **Wybierz opcję "Tryb zaawansowanego połączenia", po czym kliknij przycisk "OK".***

   Wyświetlone zostaną wyniki wyszukiwania projektorów. Ze względu na to, że projektor zawsze łączy się za pomocą Tryb zaawansowanego połączenia, pole **Ustaw wybrany tryb połączenia jako tryb domyślny.** jest zawsze zaznaczone.

   * Połączenie z projektorem nie jest możliwe w Trybie szybkiego połączenia.

3. **Zaznacz projektor, z którym chcesz się połączyć, a następnie kliknij przycisk "Połącz".**

   Jeśli wyniki wyszukiwania nie uwzględniają tego projektora, kliknij przycisk "**Automatyczne wyszukiwanie**". Proces wyszukiwania trwa około 30 sekund.

Szczegółowe informacje na temat ekranu połączenia można znaleźć w sekcji "Korzystanie z ekranu połączenia".☛ str.16

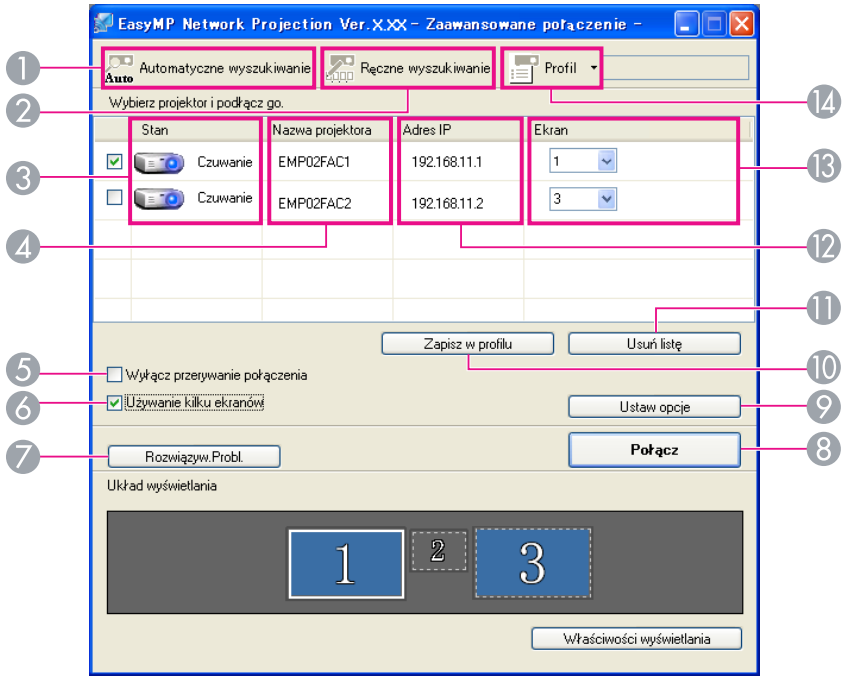
**4** **W przypadku ustawienia opcji Słowo kluczowe projektora w pozycji Włączone zostanie wyświetlony ekran wprowadzania słowa kluczowego. Wprowadź słowo kluczowe wyświetlone na ekranie gotowości sieci LAN i kliknij przycisk "OK".**

Po nawiązaniu połączenia zostanie wyświetlony ekran komputera. Na ekranie komputera wyświetlany jest poniższy pasek narzędzi programu EasyMP Network Projection. Narzędzia dostępne na tym pasku umożliwiają obsługę projektora, wprowadzanie ustawień i rozłączanie połączenia sieciowego. Szczegółowe informacje na temat ekranu połączenia można znaleźć w sekcji "Korzystanie z paska narzędzi".☛ str.18

Przy połączeniu z innego komputera, na przykład gdy zmieniają się prelegenci, uruchom program EasyMP Network Projection z komputera, który ma zostać połączony. Komputer, do którego projektor jest aktualnie podłączony zostanie odłączony, a następnie projektor połączy się z komputerem, który próbuje nawiązać połączenie.

## Korzystanie z Ekranu Połączenia

Uruchom program EasyMP Network Projection, aby wyświetlić następujący ekran. Opis poszczególnych przycisków i elementów podano w tabeli poniżej.




❶


**Automatyczne wyszukiwanie**

Można wyszukiwać dostępne projektory w sieci, do której komputer jest podłączony.

❷

**Ręczne wyszukiwanie**

Istnieje możliwość wyszukiwania projektora na podstawie określonego adresu IP lub nazwy projektora.

❸ **Stan**

Sześć zamieszczonych niżej ikon wskazuje stan wykrytych projektorów.

| | | |
|---|---|---|
| | Czuwanie | Wybierz, aby nawiązać połączenie. |
| | Zajęty | Wybierz, aby nawiązać połączenie. Kliknięcie przycisku **Połącz** powoduje odłączenie komputera, który jest w danym momencie podłączony do projektora i podłączenie komputera użytkownika. |
| | Zajęty (Wyłącz przerywanie połączenia) | Nie można wybrać. Opcja **Wyłącz przerywanie połączenia** jest włączona w innym komputerze, który jest już połączony. |
| | Używany przez inny program | Menu Konfiguracja projektora jest otwarte. Można go wybrać po zamknięciu menu Konfiguracja i ponownym wyszukaniu. |
| | Szukanie | Wyświetlane podczas uruchamiania funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil. |
| | Nie znaleziono. | Komunikat jest wyświetlany, jeśli nie można wyszukać projektora za pomocą funkcji Ręczne wyszukiwanie lub Profil. |

4 **Nazwa projektora**

Wyświetlona zostaje nazwa projektora.

5 **Wyłącz przerywanie połączenia**

Zaznacz pole, aby zapobiec przerwaniu połączenia przez inne komputery w trakcie połączenia z wybranym projektorem.

6 **Używanie kilku ekranów**

Zaznacz to pole, aby korzystać z funkcji wyświetlania wieloekranowego. Po wybraniu tej opcji w dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.☛ str.22

7 **Rozwiązyw. Probl.**

W przypadku wystąpienia problemu oraz gdy nie jest możliwe nawiązanie połączenia, naciśnij ten przycisk, aby otworzyć ekran rozwiązywania problemów EasyMP Network Projection.

8 **Połącz**

Połączenie z projektorem wybranym z listy wyników wyszukiwania. W momencie nawiązania połączenia z projektorem wyświetlany jest pasek narzędzi.

9 **Ustaw opcje**

Możliwość wprowadzenia ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection. Szczegółowe informacje znajdują się w części Ustaw opcje ☛ str.38

10 **Zapisz w profilu**

Zapisywanie wyników wyszukiwania projektorów w sieci jako Profil.☛ str.33

11 **Usuń listę**

Usuwanie wszystkich list wyników wyszukiwania.

12 **Adres IP**

Powoduje pojawienie się adresu IP projektora.

13 **Ekran**

Wybór numeru ekranu (w przypadku, gdy włączona jest opcja **Używanie kilku ekranów**). ☛ str.28

14

**Profil**

Istnieje możliwość wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci za pomocą Profil zapisanego przy użyciu opcji **Zapisz w profilu**. ☛ str.33

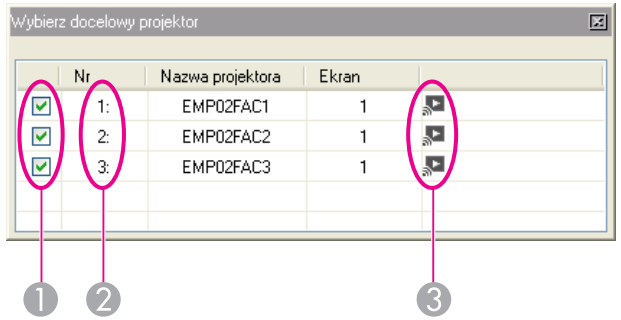
## Korzystanie z paska narzędzi

Pasek narzędzi wyświetlany jest na ekranie komputera po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection i nawiązaniu połączenia z projektorem. Za pomocą tego paska narzędzi można obsługiwać i wprowadzać ustawienia projektora.

**Wybierz docelowy projektor**

Kliknij, aby wybrać projektory obsługiwane za pomocą paska narzędzi w przypadku korzystania z wielu projektorów przy użyciu funkcji dystrybucji lub wyświetlania wieloekranowego. Projektory, którymi można sterować, oznaczone są ikoną umieszczoną poniżej symbolu projektora.
Wskaźnik WSZ. oznacza możliwość sterowania wszystkimi podłączonymi projektorami.
Na przykład, wskaźnik "1, 3" oznacza możliwość sterowania projektorami nr 1 i 3.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy ekran.




1. Wybierz projektor, którym chcesz sterować.
2. Określa Nr przypisanego projektora. Nr to Nr projektora, którym można sterować z paska narzędzi.
3. Określa stan projektora.

**Stop**

Zatrzymanie projekcji w trakcie połączenia z projektorem. W czasie przerw wyświetlany jest czarny ekran. Dźwięk nie jest zatrzymywany. Aby w trakcie zatrzymania prezentacji wstrzymać również dźwięk lub wyświetlać Logo użytkownika, użyj funkcji Ściszanie A/V.

**Pokaż**

Anulowanie funkcji Stop lub Pauza.

**Pauza**

Zatrzymuje wyświetlane obrazy w trakcie połączenia z projektorem. Dźwięk nie jest wyciszany funkcją Pauza.

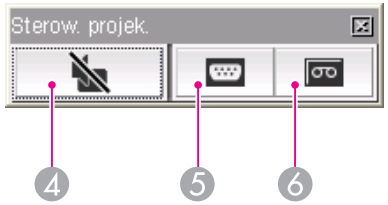
**Tryb prezentacji**

Każdorazowe kliknięcie tego przycisku powoduje włączenie lub wyłączenie Trybu prezentacji. ☛ str.21

**Sterow. projek.**

W przypadku podłączenia projektora do sieci sterowanie funkcjami projektora Ściszanie A/V, Przełącz źródłowy komputer i Przełącz źródłowe video jest możliwe zarówno za pomocą pilota, jak i panelu sterowania projektora.

Kliknij przycisk , aby wyświetlić poniższy pasek narzędzi.



**4 Ściszanie A/V**

Ta sama funkcja, która jest dostępna po naciśnięciu przycisku [A/V Mute] na pilocie.
☛ *Przewodnik użytkownika* "Pilot"

**5 Przełącz źródłowy komputer**

Źródło przełącza się przy każdym kliknięciu pomiędzy opcjami Komputer1, Komputer2, Wyświetlacz USB, USB oraz LAN.

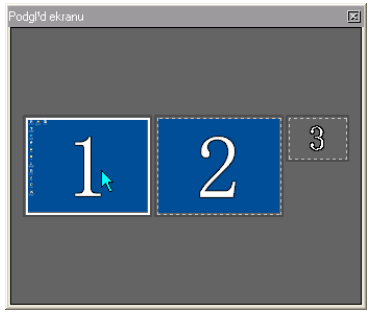
**⑥ Przełącz źródłowe video**

Źródło przełącza się przy każdym kliknięciu pomiędzy opcjami S-Video i Video. OpcjaS-Video nie przełącza się jeżeli nie jest podłączony przewód.

**Podgląd ekranu**

Wyświetlenie podglądu wielu ekranów.

Kliknij , aby wyświetlić podgląd z użyciem wprowadzonych ustawień. Kliknij ekran, aby powiększyć dany Podgląd ekranu na całym ekranie.

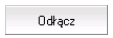


**Ustaw opcje**

Istnieje możliwość wyregulowania parametrów dotyczących przesyłu obrazów komputerowych.☛ str.38

**Tryb wysyłania filmów**

Niedostępny w tym modelu projektora. Wyświetlany jest komunikat "Podłączone projektory nie obsługują trybu wysyłania filmów".




**Odłącz**

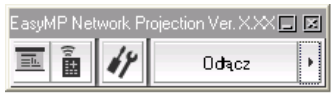
Zakończenie połączenia z projektorem.

**Przełączanie trybu wyświetlania paska narzędzi**

Istnieje możliwość przełączania pomiędzy podanymi niżej trybami wyświetlania paska narzędzi. Wygląd paska pozostaje bez zmian do następnego przełączenia.

Pełne

Normalne




Proste

# EasyMP Network Projection Przydatne funkcje

Ten rozdział zawiera objaśnienia funkcji przydatnych podczas spotkania lub prezentacji, takich jak np. funkcja wysyłania obrazów do wielu projektorów z jednego komputera (wyświetlanie wieloekranowe).

W Trybie prezentacji obrazy są wyświetlane jedynie w przypadku włączenia w komputerze pokazu slajdów programu PowerPoint. Po zatrzymaniu Pokazu slajdów projektor wyświetla czarny ekran. Jest to funkcja przydatna do wyświetlania samego Pokazu slajdów.
Oprócz programu PowerPoint, Keynote jest kompatybilny także z Trybem prezentacji komputerów Macintosh.

**Procedura**

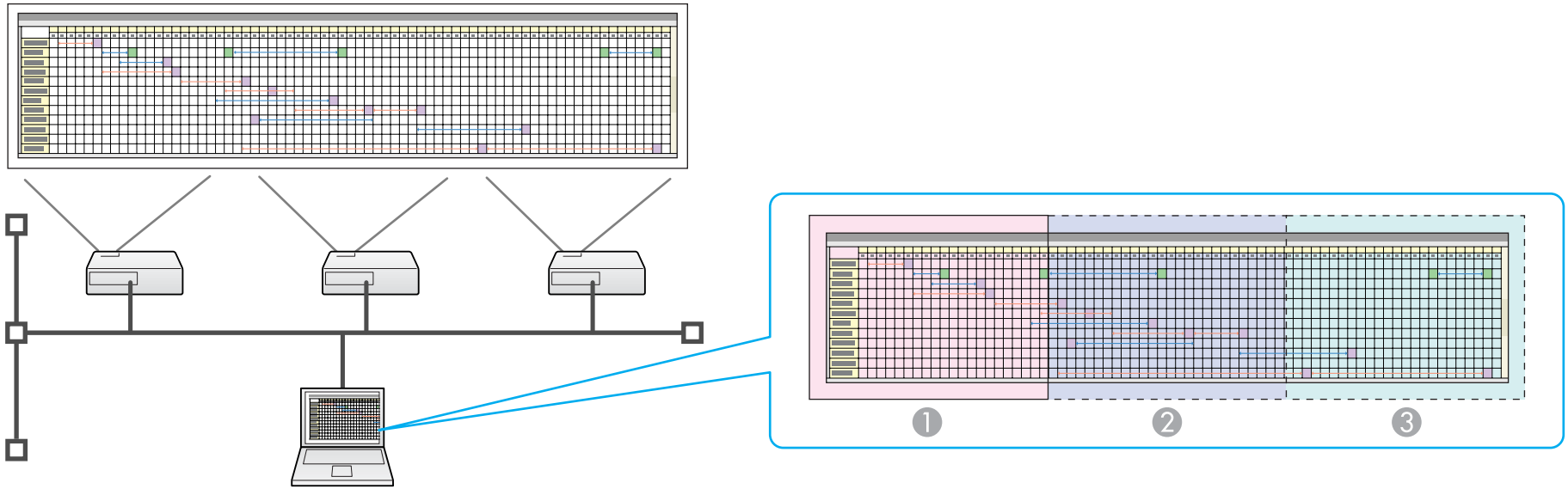
1. **Jeśli to konieczne, wybierz odpowiedni projektor.** ☛ str.18

2. **Kliknij przycisk na pasku narzędzi.**

   Zostaje uruchomiony Tryb prezentacji.

3. **Kliknij ponownie przycisk , aby opuścić Tryb prezentacji.**

Tryb wyświetlania wieloekranowego umożliwia wyświetlanie różnych obrazów na kilku projektorach podłączonych do jednego komputera.
W przypadku systemu Windows istnieje możliwość konfiguracji w komputerze kilku sterowników ekranów wirtualnych. Poszczególne projektory będą wyświetlać obraz z odpowiednich ekranów. Funkcja ta nie jest dostępna w przypadku systemu Windows Vista ze względu na ograniczenia specyfikacji systemu Windows Vista.
W przypadku komputerów Macintosh, aby było możliwe korzystanie z tej funkcji, do komputera musi być podłączony zewnętrzny monitor. Powyższe opisy dotyczące ekranów wirtualnych w przypadku komputerów Macintosh odnoszą się do obrazów wyświetlanych na ekranach rzeczywistych monitorów.

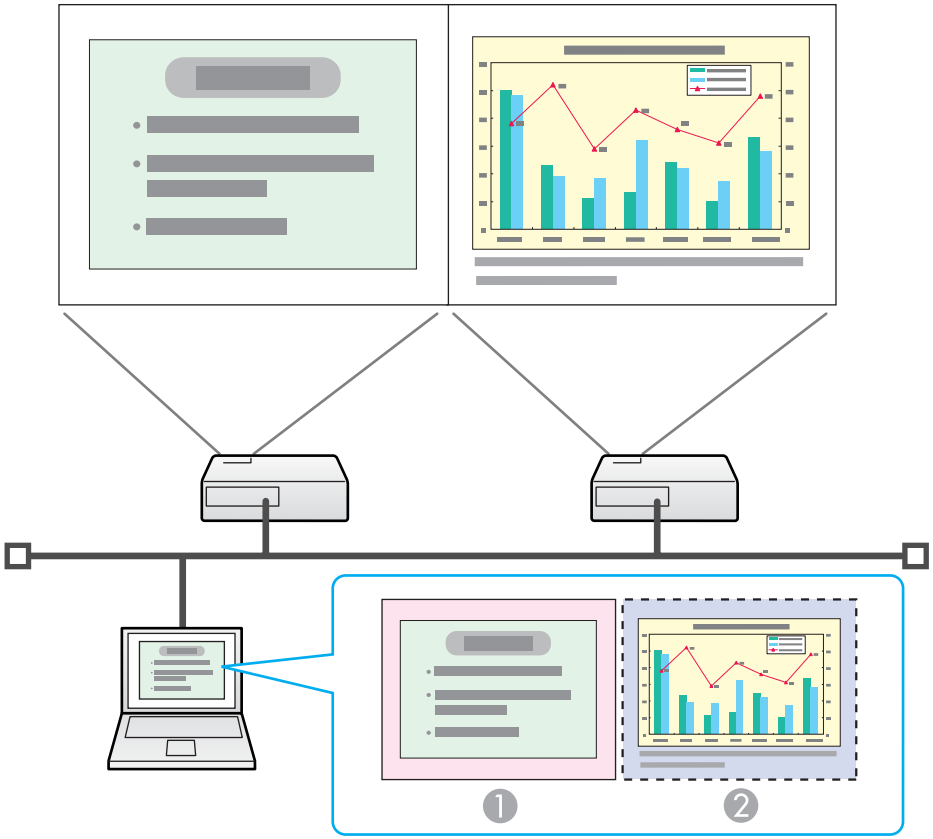



1. Obraz na fizycznym monitorze
2. Obraz ekranu wirtualnego 1
3. Obraz ekranu wirtualnego 2

## Przykład Dostosowania Ekranu Wirtualnego

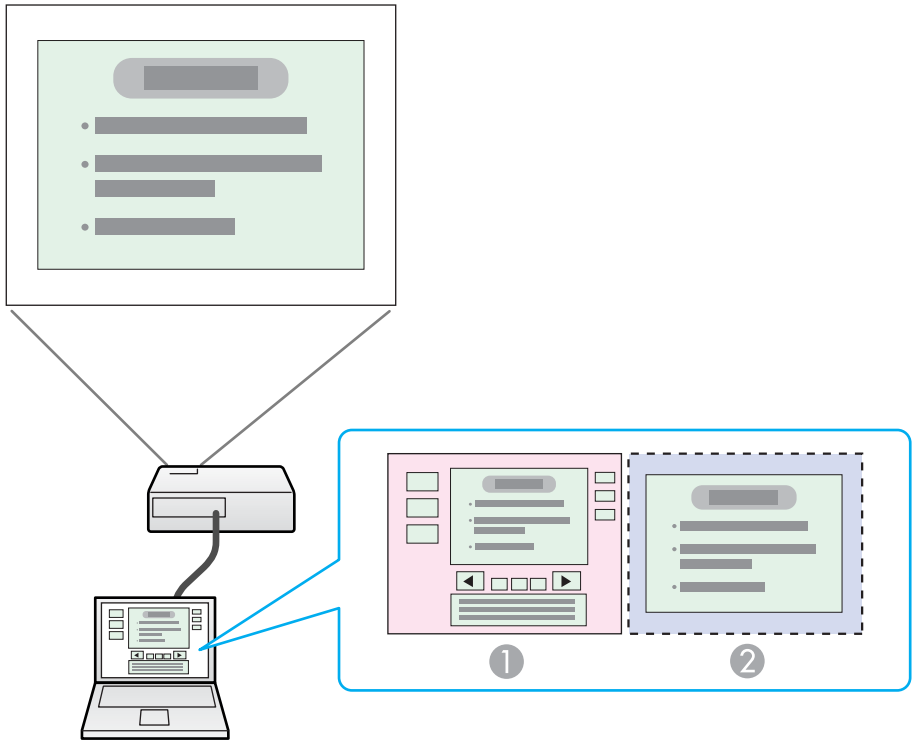
Dostosowanie ekranu wirtualnego umożliwia projekcję tylko wybranych obrazów lub kilku różnych obrazów obok siebie podczas prezentacji.

**Przykład rozmieszczenia 1**



| | | |
|---|---|---|
| ❶ | Obraz na fizycznym monitorze | Plik PowerPoint |
| ❷ | Obraz na ekranie wirtualnym | Plik Excel |

**Przykład rozmieszczenia 2**



| | | |
|---|---|---|
| ❶ | Obraz na fizycznym monitorze | Narzędzia prowadzącego prezentację pliku programu PowerPoint |
| ❷ | Obraz na ekranie wirtualnym | Pokaz slajdów z użyciem pliku programu PowerPoint |

## Procedura wstępna korzystania z funkcji wyświetlania wieloekranowego

1. **Konfiguracja ekranu wirtualnego** str.24

W środowisku Windows, jeśli to konieczne, włącz sterownik ekranu wirtualnego. Zarówno w przypadku komputerów z systemem Windows, jak i komputerów Macintosh, konieczna jest konfiguracja rozmieszczenia ekranów wirtualnych.

2. **Przypisywanie obrazów do projekcji** str.28

   Otwórz plik przeznaczony do projekcji, a następnie przenieś obraz na ekran wirtualny, zgodnie z ustalonym rozmieszczeniem.

3. **Projekcja Przypisanych Obrazów** ☛ str.28

   Przydziel podłączonemu do sieci projektorowi numer ekranu wirtualnego i rozpocznij projekcję.

## Konfiguracja Ekranu Wirtualnego

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1. ☛ str.23

### Włącz sterownik ekranu wirtualnego (tylko system Windows)

Włącz sterownik ekranu wirtualnego. Nie jest to konieczne w przypadku użytkowników opisanych poniżej. Przejdź do procedury ☛ "Ustawienia ekranu wirtualnego" str.24.

- Użytkownicy, którzy włączyli funkcję ekranów wirtualnych podczas instalacji programu EasyMP Network Projection.
- Użytkownicy komputerów Macintosh.

**Procedura**

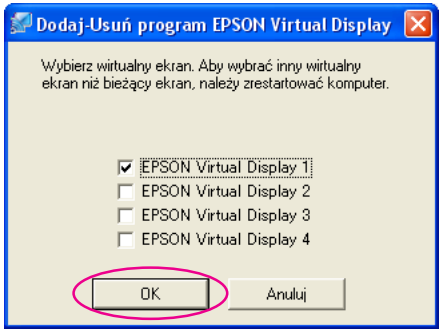
1. **Uruchom system Windows na komputerze, a następnie wybierz polecenie "Start" – "Programy" (lub "Wszystkie programy") – "EPSON Projector" – "Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display".**

   Zostanie wyświetlony ekran Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

2. **Wybierz ekran wirtualny, którego chcesz użyć.**

   Istnieje możliwość dodania maksymalnie czterech monitorów. W tym przykładzie zostanie użyty jeden ekran wirtualny. Podczas konfigurowania wielu ekranów wirtualnych należy wybrać ich wymaganą liczbę.
   Istnieje możliwość wybrania dowolnego ekranu.

3. **Kliknij przycisk "OK".**




Kliknięcie przycisku **OK** powoduje włączenie sterowników ekranów wirtualnych. Miganie ekranu jest na tym etapie objawem normalnym. Poczekaj na zamknięcie ekranu Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.

### Ustawienia ekranu wirtualnego

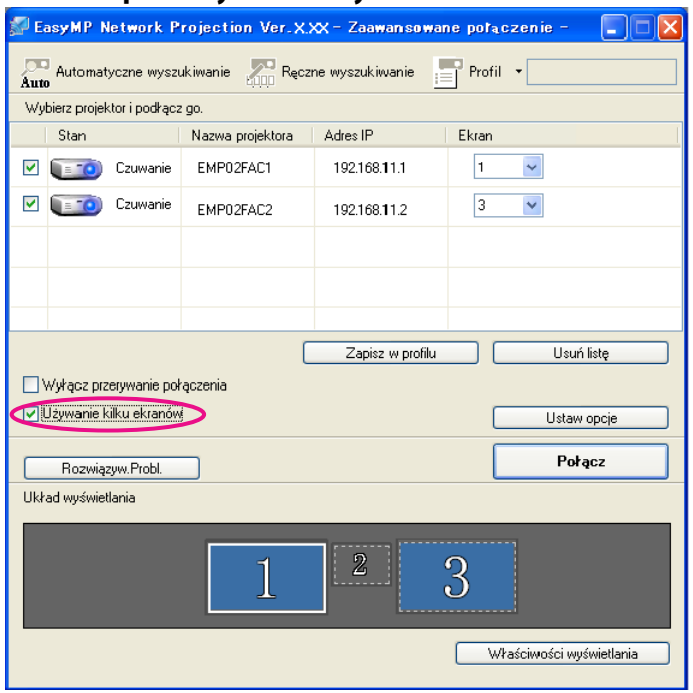
Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection przebieg konfiguracji ekranu wirtualnego w przypadku systemu Windows jest inny niż w przypadku systemu Macintosh. Procedury dla obu systemów zostały opisane poniżej w osobnych punktach.

## Procedura

**System Windows**

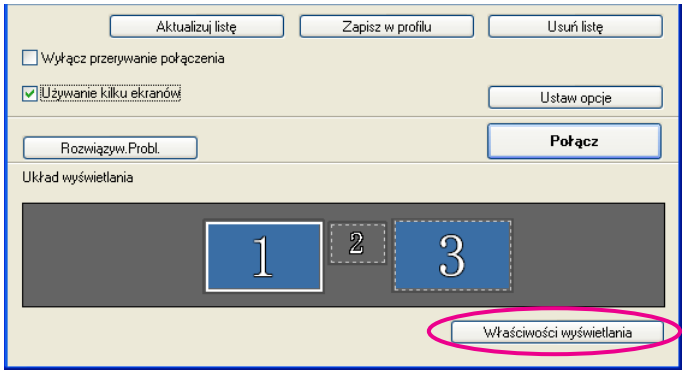
1. **Aby uruchomić program EasyMP Network Projection, wybierz polecenie "Start" – "Programy" (lub "Wszystkie programy") – "EPSON Projector" – "EasyMP Network Projection".**

2. **Zaznacz pole wyboru "Używanie kilku ekranów".**



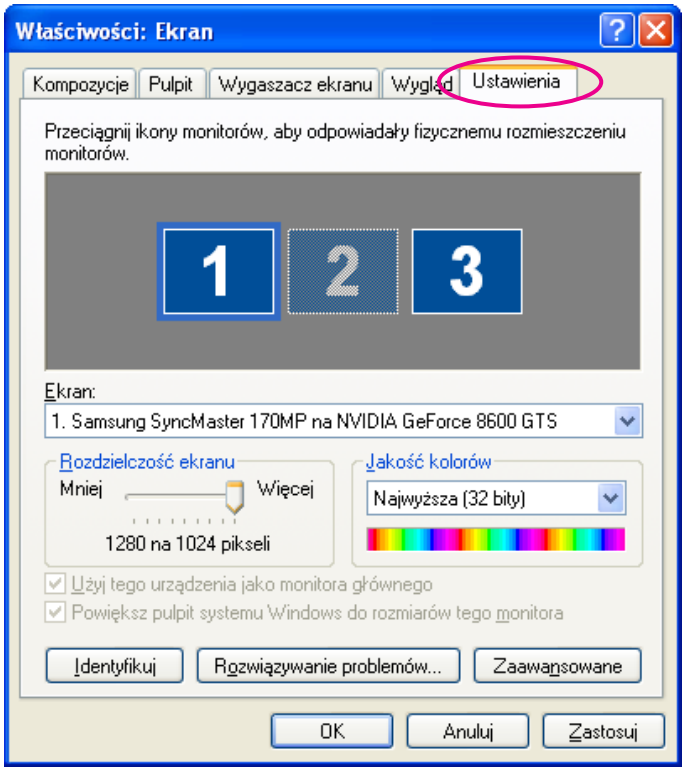

W dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Właściwości wyświetlania.

3. **Kliknij przycisk "Właściwości wyświetlania".**



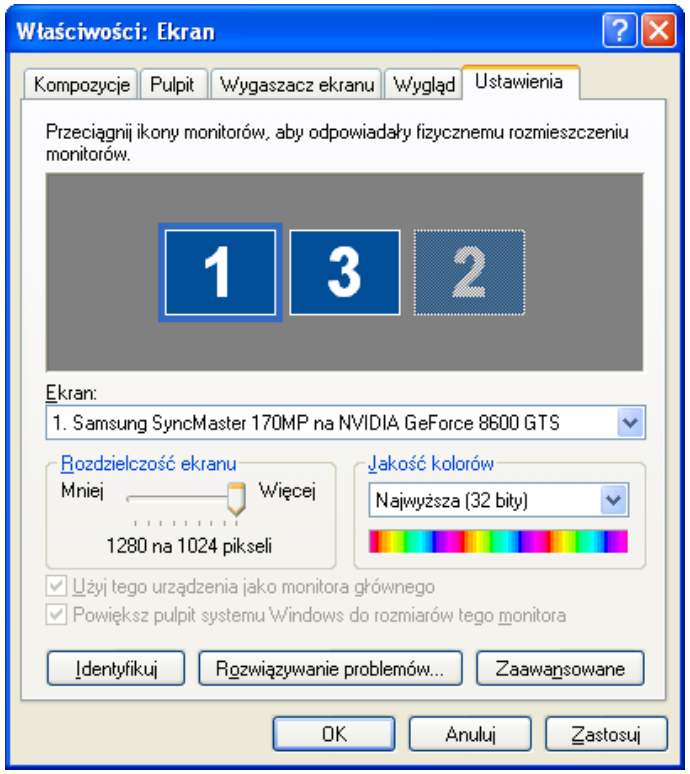

Zostanie wyświetlone okno Właściwości wyświetlania.

4. **Kliknij kartę "Ustawienia".**



**5** **Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.**

W tym przykładzie monitor fizyczny (1) znajduje się po lewej stronie, a monitor wirtualny (3) po prawej.
W przypadku gdy komputer ma kilka wyjść dla monitorów fizycznych, numery przypisane do ekranów wirtualnych rozpoczynają się od pierwszego wolnego numeru.




- W przypadku podłączenia drugiego monitora zewnętrznego nie jest możliwa projekcja obrazu wyświetlanego na jego ekranie.
- W zależności od konkretnego sprzętu dodatkowy monitor zewnętrzny może mieć numer inny niż "2". Jeśli na ekranie wyświetlana jest ikona monitora, kliknij ją i upewnij się, że typ monitora wyświetlany w polu "Ekran" jest inny niż "Drugorzędny".
- Ustawienia rozdzielczości ekranu – patrz poniżej.☛ str.55

Po ustawieniu ikony monitora ekran wirtualny zostaje podłączony, jak przedstawiono na poniższym obrazie.

**6** **Kliknij przycisk "OK". Ekran Właściwości wyświetlania zostanie zamknięty.**

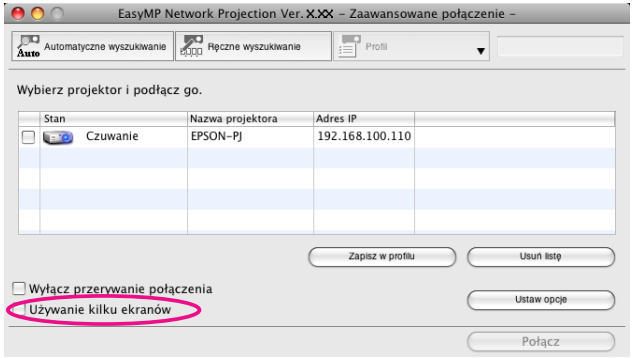
Do tego momentu układ ekranów wirtualnych pozostawał stały. Następnie przydziel obrazy do projekcji.☛ str.28

**Komputery Macintosh**

**1** **Uruchom program EasyMP Network Projection. Kliknij dwukrotnie folder Aplikacje na dysku twardym, na którym zainstalowano program EasyMP Network Projection, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę EasyMP Network Projection.**

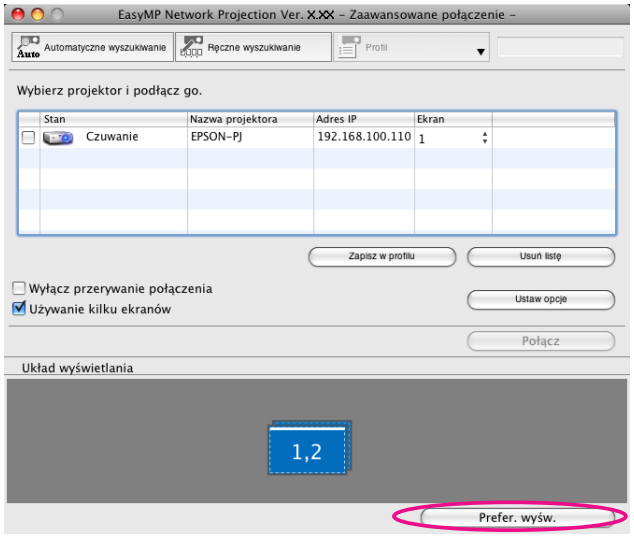
Wybierz opcję **Tryb zaawansowanego połączenia** i uruchom ją.

**2** **Zaznacz pole wyboru "Używanie kilku ekranów".**



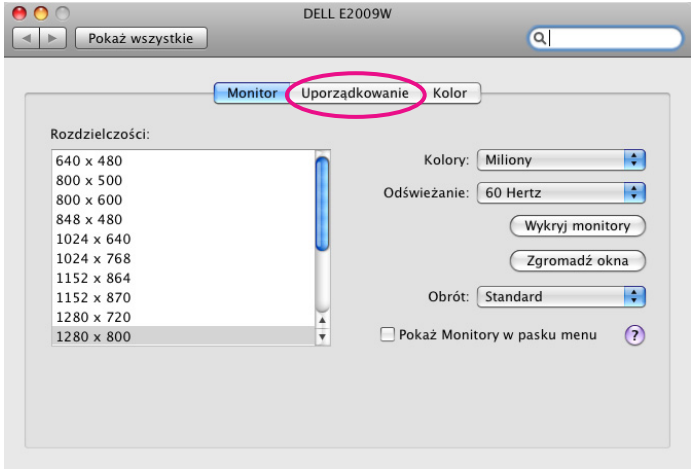

W dolnej części ekranu zostaną wyświetlone opcje Układ wyświetlania i Prefer. wyśw..

**3** **Kliknij przycisk "Prefer. wyśw.".**

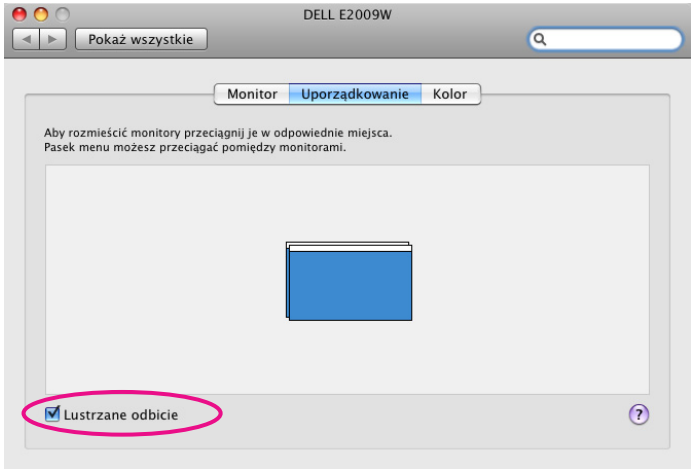



Wyświetlony zostanie ekran konfiguracji ekranu.

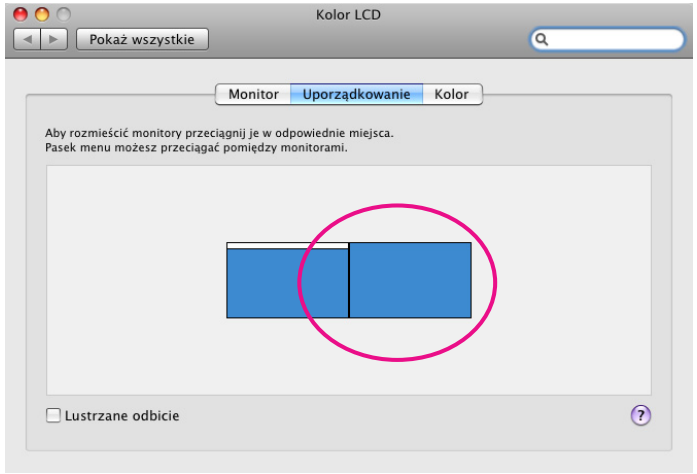
**4** **Kliknij opcję "Uporządkowanie".**




**5** **Usuń zaznaczenie z pola wyboru "Lustrzane odbicie".**




**6** **Przeciągnij ikonę monitora i umieść ją w odpowiednim miejscu.**




**7** **Zamknij ekran ustawień wyświetlania.**

Do tego momentu układ ekranów pozostawał stały.

## Przypisywanie obrazów do projekcji

W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1. ☛ str.23

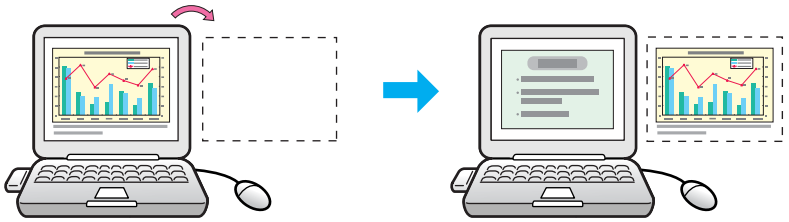
### Procedura

**1** **Otwórz plik przeznaczony do projekcji.**

Otwórz pliki programów PowerPoint i Excel.

**2** **Przeciągnij okno na odpowiedni ekran wirtualny i umieść je w miejscu, w którym ma być wyświetlane.**

Przeciągnij okno programu Excel w prawo, aż przestanie być widoczne. W wyniku tej operacji na monitorze fizycznym będzie wyświetlane okno programu PowerPoint, a okno programu Excel pojawi się na ekranie wirtualnym po prawej stronie.

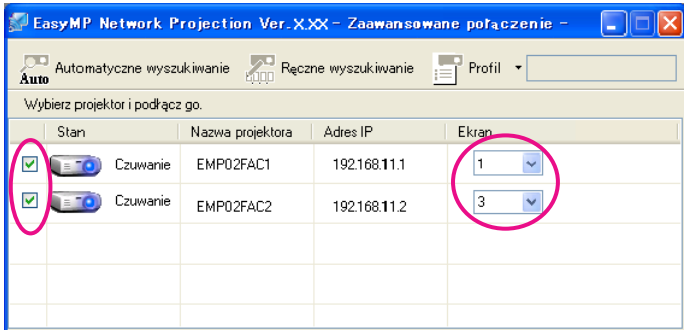


## Projekcja przypisanych obrazów

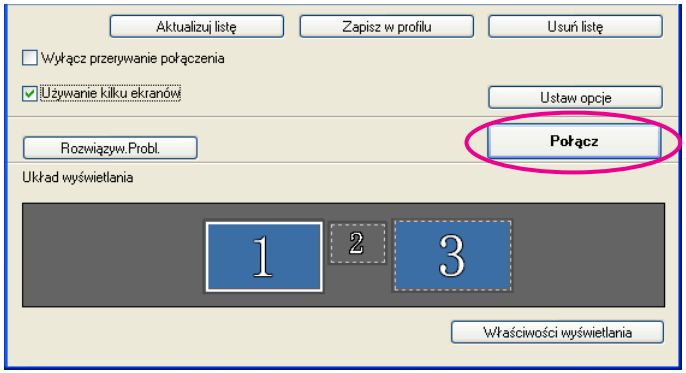
W tej sekcji objaśniono ekran wirtualny dla przykładowego rozmieszczenia 1. ☛ str.23

### Procedura

**1** **W polu "Ekran" wybierz numer ekranu wirtualnego, na który ma zostać przeniesiony obraz, a następnie określ obrazy wyświetlane za pomocą poszczególnych projektorów.**




**2** **Kliknij przycisk "Połącz".**




Rozpocznie się projekcja obrazów przeniesionych na poszczególne projektory.

W środowisku Windows nie jest możliwe obejrzenie na komputerze obrazów wysłanych na ekrany wirtualne. Jeśli zaistnieje konieczność regulacji parametrów obrazu na ekranie wirtualnym, należy to wykonać w trakcie wyświetlania go na monitorze fizycznym.

Aby wykonać na ekranie wirtualnym operacje wymagające użycia myszy, należy przesunąć wskaźnik myszy w kierunku tego ekranu, tak aby wskaźnik pojawił się na nim.

**3 Aby wyłączyć wyświetlanie wieloekranowe, kliknij przycisk "Odłącz" na pasku narzędzi.**

- W środowisku Windows, jeśli sterownik ekranu wirtualnego ustawiono tak, że można przesuwać wskaźnik myszy poza granice ekranu, czasami wskaźnik może zniknąć z pola widzenia użytkownika. W przypadku, gdy ekran wirtualny nie jest używany, usuń zaznaczenie z pola wyboru obok ekranu w oknie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display. Zapobiegnie to przesuwaniu wskaźnika myszy poza granice ekranu. Aby ponownie skorzystać z wyświetlania wieloekranowego, zaznacz ponownie pole wyboru obok odpowiedniego ekranu w oknie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display.
  Aby usunąć zaznaczenie z pola wyboru, patrz ☛ str.24
- Istnieje możliwość dostosowania odcieni kolorów poszczególnych projektorów.☛ *Przewodnik użytkownika* "Korygowanie kolorów na wielu projektorach (Regulacja kolorów wyświetlania wieloekranowego)"

# Łączenie się z projektorem w innej podsieci

Niniejszy rozdział zawiera opis podłączania komputera do projektora znajdującego się w innej podsieci za pomocą punktu dostępowego kablowej sieci LAN istniejącej sieci.

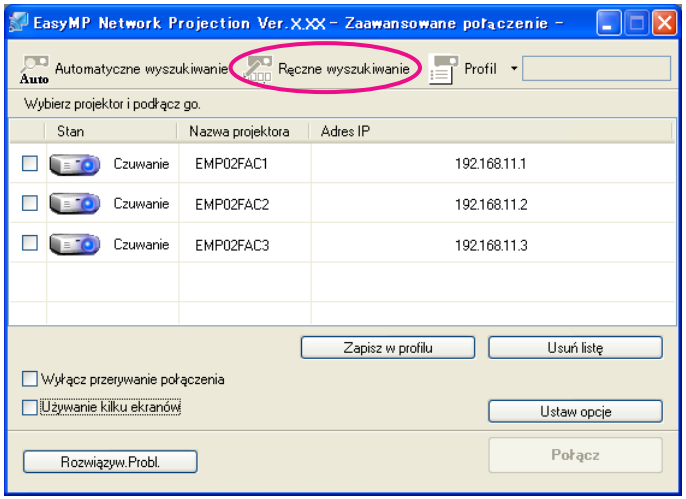
Aplikacja domyślnie wyszukuje wyłącznie projektory znajdujące się w tej samej podsieci, co komputer. W związku z tym procedura wyszukiwania projektorów podłączonych do sieci nie przedstawia projektorów podłączonych do innej podsieci.
Jednak istnieje możliwość odszukania projektora znajdującego się w innej podsieci i połączenia się z nim. Należy w tym celu wykonać opisane niżej czynności:

- Podaj adres IP lub Nazwa proj. i rozpocznij wyszukiwanie.
  Adres IP można wprowadzić bezpośrednio. Ponadto, jeśli Nazwa projektora została zarejestrowana na Serwer DNS, wyszukiwanie można przeprowadzić, używając po prostu Nazwy projektora.☛ str.32
- Przeprowadzanie wyszukiwania na podstawie Profilu
  Po przeprowadzeniu wyszukiwania projektora w innej podsieci, poprzez określenie adresu IP lub Nazwy projektora, wyszukiwanie można zapisać jako Profil o łatwej do zapamiętania nazwie, a następnie korzystać z tego Profilu przy kolejnych wyszukiwaniach projektorów w innych podsieciach.☛ str.33

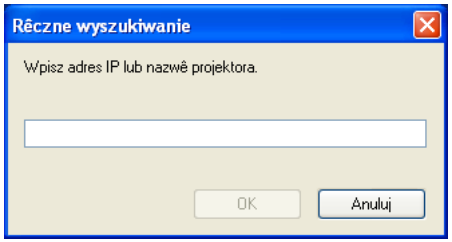
W poniższych opisach, jeśli nie zaznaczono inaczej, zostały użyte obrazy ekranu z systemu Windows.
Podobne ekrany są także podawane w opisach dotyczących komputerów Macintosh.

## Procedura

1. **Kliknij opcję "Ręczne wyszukiwanie" na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.**

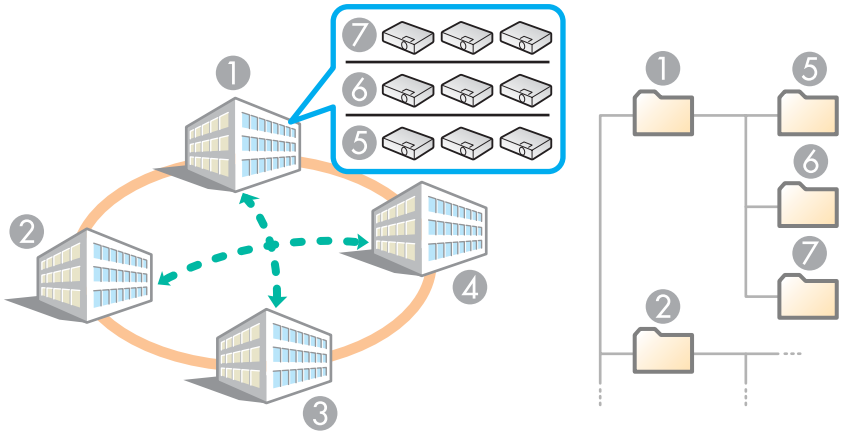



2. **Wprowadź adres IP lub Nazwę projektora, z którym chcesz się połączyć, i kliknij przycisk "OK".**




Wyniki wyszukiwania są wyświetlane na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.
Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.
Jeśli projektor ten będzie używany regularnie, zapisz wyniki wyszukiwania jako Profil, co wyeliminuje konieczność określania szczegółowych danych przy następnych wyszukiwaniach. ☛ str.33

Wyniki wyszukiwania często używanego projektora można zapisać jako Profil. Profil to plik zawierający wszystkie informacje odnoszące się do danego projektora, takie jak Nazwa projektora i jego adres IP. Określanie profilu przy każdym wyszukiwaniu eliminuje potrzebę wprowadzania adresu IP lub pozycji Nazwy projektora. Przykładowo, wyszukanie projektora można przyspieszyć tworząc grupę opcji Profil dla poszczególnych lokalizacji, w których skonfigurowano projektory i zarządzając nimi przy pomocy folderów.




1. Budynek A
2. Budynek B
3. Budynek C
4. Budynek D
5. Pierwsze piętro
6. Drugie piętro
7. Trzecie piętro

Niniejsza sekcja zawiera opis metody tworzenia i edycji Profilu.

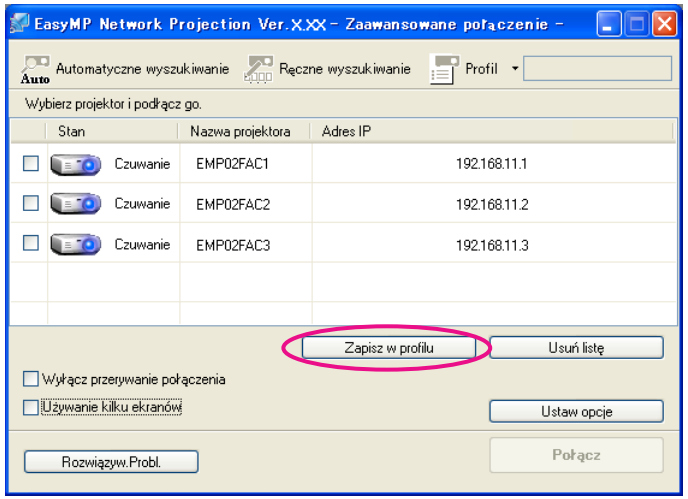
## Tworzenie Profilu

Tworzenie pozycji Profil odbywa się przez zapisanie wyników wyszukiwania.

Szczegółowe informacje na temat edycji uprzednio zapisanej pozycji Profilu – patrz następująca sekcja. ☛ str.35

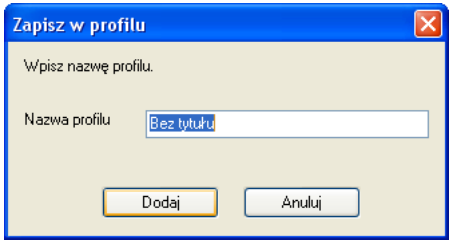
### Procedura

**1 Po wyświetleniu projektora na ekranie wyboru projektora w programie EasyMP Network Projection kliknij przycisk "Zapisz w profilu".**




Wyświetlany jest ekran Zapisz w profilu.

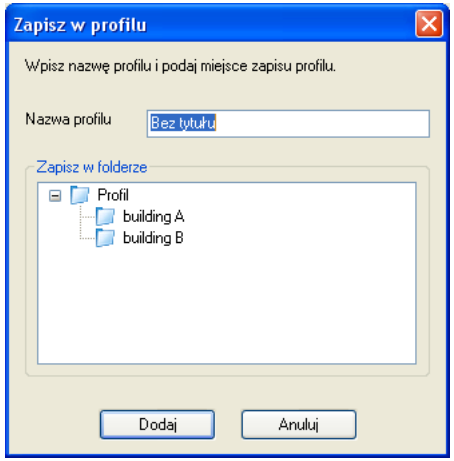
**2 Wprowadź pozycję Nazwa profilu i kliknij przycisk "Dodaj".**



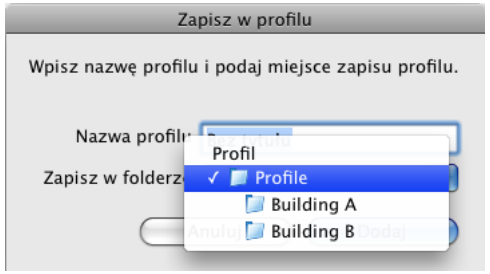

Dane projektora zostaną zapisane w Profilu.

Jeśli dany Profil został już wcześniej zapisany, pojawi się komunikat z pytaniem, czy użytkownik wyraża zgodę na zastąpienie profilu. Aby zapisać profil pod inną nazwą, wybierz opcję **Zapisz jako**. W przypadku utworzenia folderu dla pozycji Profil wyświetlane są następujące ekrany. Po wprowadzeniu Nazwy profilu i wybraniu lokalizacji **Zapisz w folderze**, kliknij przycisk **Dodaj**.

**System Windows**




**Komputery Macintosh**



Szczegółowe informacje na temat tworzenia folderu dla pozycji Profil – patrz następująca sekcja. ☛ str.35

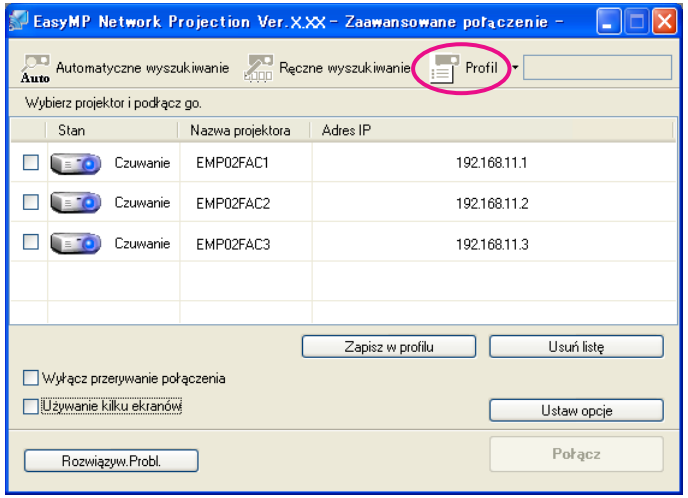
## Wyszukiwanie przez określenie pozycji Profil

Istnieje możliwość wyszukania projektora poprzez wybranie utworzonej wcześniej pozycji Profil.

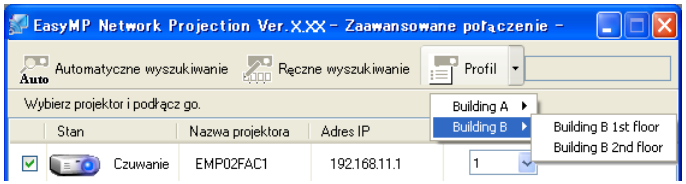
### Procedura

1. **Kliknij przycisk "Profil" na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.**

   Jeśli nie zarejestrowano żadnego Profilu, nie jest możliwe wybranie opcji **Profil**.




2. **Z wyświetlonego menu wybierz projektor, z którym chcesz się połączyć.**




Wyniki wyszukiwania są wyświetlane na ekranie wyboru projektora programu EasyMP Network Projection.
Jeśli projektor docelowy został odnaleziony, wybierz go i kliknij przycisk **Połącz**, aby nawiązać połączenie.

## Zarządzanie Profilem

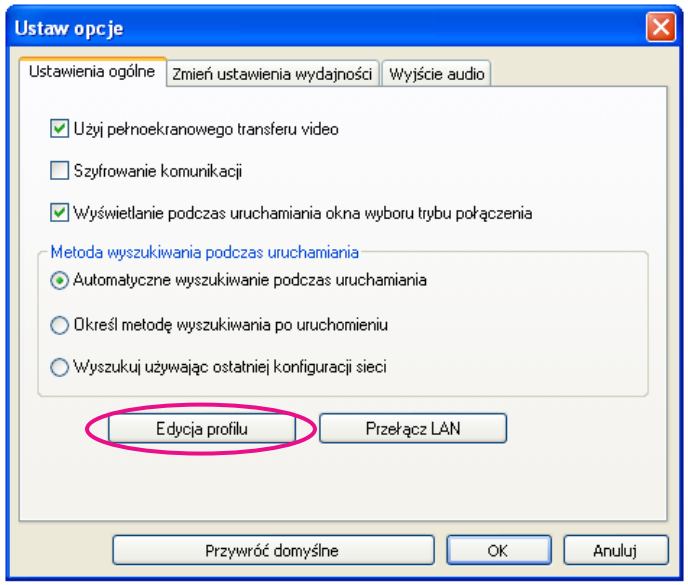
Istnieje możliwość zmiany nazwy i położenia Profilu w hierarchii.

### Procedura

1. **Kliknij przycisk "Ustaw opcje" na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.**

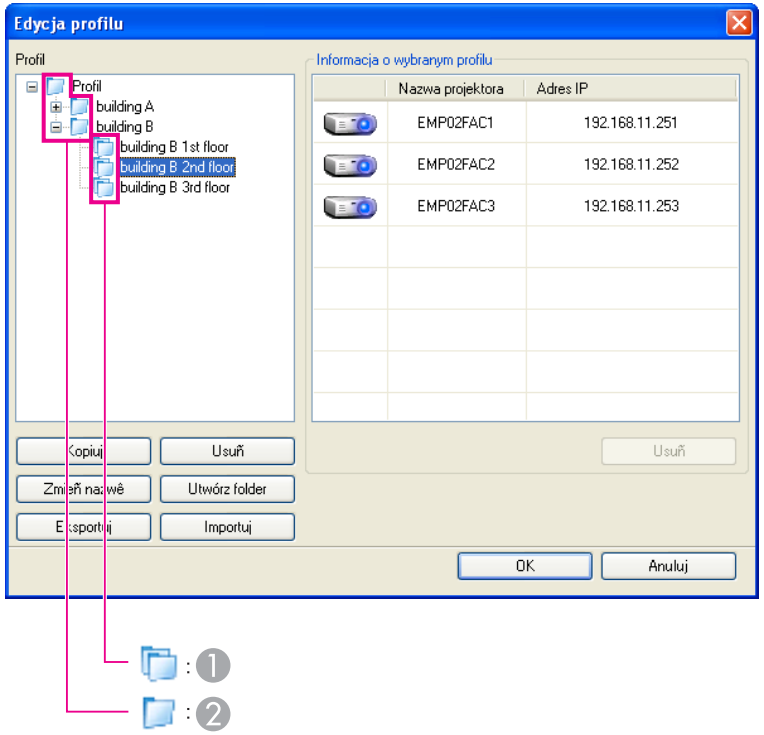
   Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

2. **Kliknij przycisk "Edycja profilu".**




Zostanie wyświetlony ekran Edycja profilu.

3. **Edytuj informacje zapisane w pozycji Profil.**




❶ : Oznacza folder.

❷ : Oznacza Profil.

| Profil | |
|---|---|
| **Element** | **Funkcja** |
| **Profil** | Umożliwia wyświetlenie zarejestrowanej pozycji Profil. Profilami można zarządzać przez tworzenie folderów. Istnieje możliwość zmiany kolejności pozycji Profilów lub folderów poprzez ich przeciąganie i upuszczanie. |

| Profil | |
|---|---|
| **Element** | **Funkcja** |
| **Kopiuj** | Istnieje możliwość kopiowania pozycji Profil. Skopiowany Profil jest zapisywany w tym samym folderze co oryginał, pod tą samą nazwą. |
| **Usuń** | Istnieje możliwość usunięcia pozycji Profil i folderu. |
| **Zmień nazwę** | Umożliwia wyświetlenie okna dialogowego Zmień nazwę i zmianę nazwy folderu lub pozycji Profil. W oknie dialogowym Zmień nazwę można wprowadzić maksymalnie 32 znaki. |
| **Utwórz folder** | Istnieje możliwość utworzenia nowego folderu. |
| **Eksportuj** | Istnieje możliwość zastosowania funkcji Eksportuj do pozycji Profil, a także funkcji Importuj i korzystania z importowanej pozycji Profil. |
| **Importuj** | Funkcja wykorzystywana w przypadku konieczności odczytu i wykorzystania wyeksportowanej pozycji Profil. |

| Informacja o wybranym profilu | |
|---|---|
| **Element** | **Funkcja** |
| **Nazwa projektora, Adres IP** | Umożliwia wyświetlenie danych projektora zapisanych w pozycji Profil. |
| **Usuń** | Istnieje możliwość usunięcia danych wybranego projektora. Usunięcie wszystkich danych projektora spowoduje usunięcie całego profilu. |

**4** **Kliknij przycisk "OK".**

Spowoduje to zapisanie wprowadzonych zmian i zamknięcie ekranu Edycja profilu.

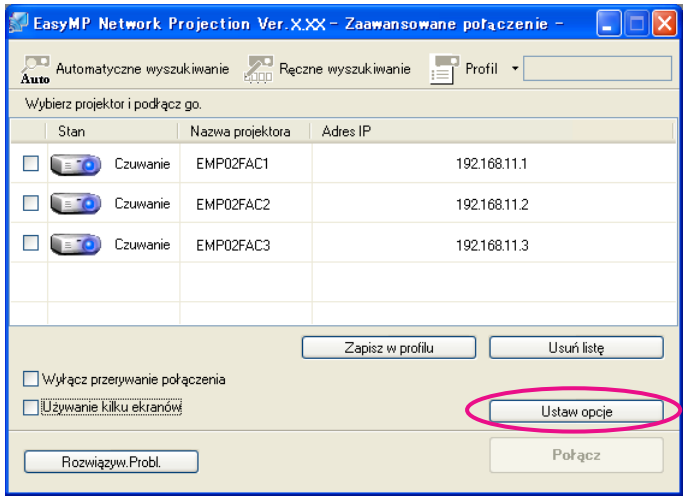
# Konfiguracja działania programu EasyMP Network Projection

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.

Możliwe jest wprowadzanie ustawień ogólnych, takich jak metoda przetwarzania w momencie uruchomienia programu EasyMP Network Projection.
Wywołaj opcję Ustaw opcje z ekranu głównego programu EasyMP Network Projection.

**Procedura**

1 **Kliknij przycisk "Ustaw opcje" na ekranie głównym programu EasyMP Network Projection.**




Zostanie wyświetlony ekran Ustaw opcje.

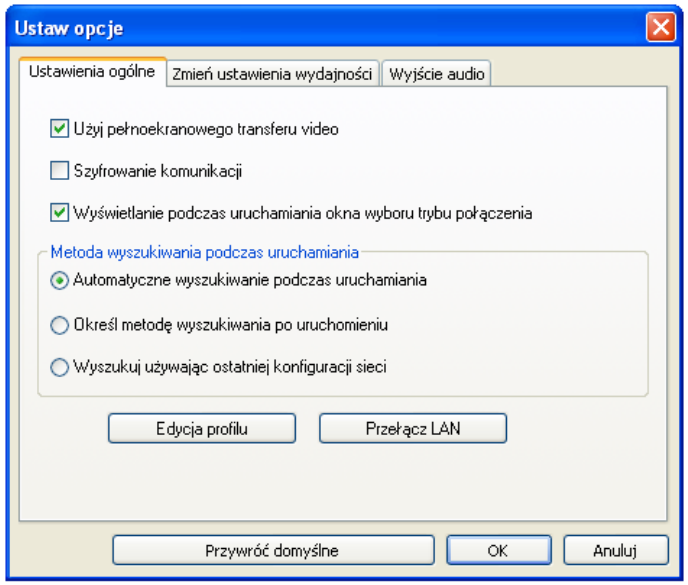
2 **Ustaw poszczególne elementy.**

W następnym etapie potwierdź ustawienia elementów. Po wprowadzeniu wszystkich ustawień kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć ekran Ustaw opcje.

## Ustawianie wszystkich pozycji

Ustaw wszystkie pozycje na karcie Ustawienia ogólne oraz na karcie Zmień ustawienia wydajności.

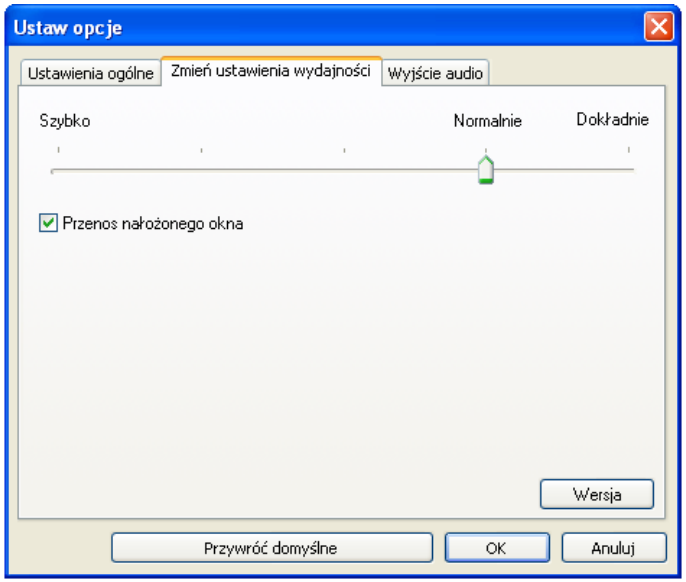
### Karta Ustawienia ogólne




| | |
|---|---|
| **Użyj pełnoekranowego transferu video** | Ze względu na to, że projektor nie obsługuje funkcji wysyłania filmów, ta pozycja ustawień jest niedostępna. |
| **Szyfrowanie komunikacji** | Wybierz tę opcję, aby zaszyfrować i przesłać dane. Dane takie nie mogą zostać rozkodowane nawet w przypadku ich przejęcia. |

| | |
|---|---|
| **Wyświetlanie podczas uruchamiania okna wyboru trybu połączenia** | Umożliwia określenie, czy przy uruchamianiu programu EasyMP Network Projection powinien być wyświetlany ekran Tryb szybkiego połączenia/Tryb zaawansowanego połączenia. Ze względu na to, że projektor zawsze jest uruchamiany w trybie Tryb zaawansowanego połączenia, to pole wyboru musi być wyczyszczone. |
| **Metoda wyszukiwania podczas uruchamiania** | Wybierz metodę wyszukiwania projektora podczas uruchamiania programu EasyMP Network Projection.<br>**Automatyczne wyszukiwanie podczas uruchamiania**<br>**Określ metodę wyszukiwania po uruchomieniu**<br>**Wyszukuj używając ostatniej konfiguracji sieci** |
| **Edycja profilu** | Zostanie wyświetlone okno dialogowe Edycja profilu.<br>☛ str.35 |
| **Przełącz LAN** | Tylko system Windows<br>Wyświetlone zostanie okno dialogowe przełączania karty sieciowej. Okno to jest używane w przypadku konieczności przełączenia karty sieciowej używanej do wyszukiwania projektorów, jeśli komputer jest wyposażony w kilka kart sieciowych.<br>Domyślnie wyszukiwanie jest przeprowadzane przy użyciu wszystkich kart sieciowych. Jeśli wyszukiwanie jest przeprowadzane zawsze w kablowej sieci LAN, wybierz kartę kablowej sieci LAN. |
| **Przywróć domyślne** | Można wyzerować wszystkie wartości ustawień na karcie Ustawienia ogólne do wartości domyślnych, z wyjątkiem opcji Edycja profilu i Przełącz LAN. |

## Karta Zmień ustawienia wydajności




| | |
|---|---|
| **Suwak zmian ustawień wydajności** | Dostępne ustawienia wydajności to **Szybko**, **Normalnie** i **Dokładnie**.<br>Jeśli filmy nie są odtwarzane płynnie, wybierz opcję **Szybko**. |
| **Przesunięcie nałożonego okna** | Tylko system Windows (poza Windows Vista)<br>Umożliwia określenie, czy nałożone okna powinny być przenoszone.<br>Nałożone okna są używane w przypadku gdy treści takie, jak komunikaty wyświetlane przez komputer nie są wyświetlane przez projektor. Zaznacz to pole wyboru, aby zawartość nałożonego okna była wyświetlana w projektorze.<br>Wyczyść to pole wyboru, aby wskaźnik myszy nie migał na ekranie. |
| **Przywróć domyślne** | Możesz wyzerować wszystkie ustawienia funkcji karty Zmień ustawienia wydajności do wartości domyślnych. |

Kliknięcie przycisku na pasku narzędzi powoduje wyświetlenie jedynie karty Zmień ustawienia wydajności.

## Karta Wyjście audio

Ten projektor nie obsługuje funkcji wysyłania audio, dlatego ustawienia na karcie Wyjście audio są niedostępne.

# Wykorzystanie komputera do konfiguracji, monitorowania i sterowania projektorami

Niniejszy rozdział zawiera opis metody wykorzystania komputera podłączonego do sieci do zmiany ustawień projektorów i sterowania nimi.

Istnieje możliwość skonfigurowania i sterowania projektorem za pomocą przeglądarki WWW na komputerze podłączonym do projektora za pośrednictwem sieci. W przypadku skorzystania z tej funkcji operacje konfiguracji i kontroli mogą być przeprowadzane zdalnie. Ponadto, ponieważ możliwe jest korzystanie z klawiatury komputera, łatwiejsze jest wprowadzanie znaków wymaganych przy konfiguracji.
Należy używać przeglądarki Microsoft Internet Explorer 6.0 lub nowszej. W przypadku używania komputera Macintosh możliwe jest także zastosowanie przeglądarki Safari. Jednakże w przypadku korzystania z przeglądarki Safari w systemie Mac OS X 10.2.8 niektóre przełączniki sterujące mogą nie być wyświetlane poprawnie.

Konfiguracja i sterowanie przy użyciu przeglądarki WWW są możliwe w przypadku wybrania opcji **Sieć włączona** z menu **Zaawansow.**, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, nawet jeśli projektor znajduje się w **Tryb gotowości** (z wyłączonym zasilaniem).

## Wyświetlanie Sterowania przez WWW

Aby wyświetlić Sterowanie przez WWW, użyj następującej procedury.

Jeśli przeglądarka WWW została skonfigurowana do łączenia się za pośrednictwem serwera proxy, wyświetlenie elementów sterowania przez WWW nie jest możliwe. Aby skorzystać z opcji sterowania przez WWW, należy wprowadzić ustawienia połączenia sieciowego za pomocą urządzenia innego niż serwer proxy.

### Wprowadzanie adresu IP projektora

Elementy sterowania przez WWW można wprowadzić określając adres IP projektora w Trybie zaawansowanego połączenia, w poniższy sposób.

**Procedura**

1. **Uruchom przeglądarkę WWW na komputerze.**
2. **Wprowadź adres IP projektora w polu adresu przeglądarki WWW i naciśnij klawisz [Enter] na klawiaturze.**

   Wyświetlone zostaną elementy sterowania przez WWW.

   Po ustawieniu opcji Hasło kontroli sieci w menu Sieć, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, wprowadź hasło. Wpisz znaki ustawione dla Hasło kontroli sieci.

## Konfiguracja projektora

Istnieje możliwość ustawienia elementów ustawianych zazwyczaj w menu Konfiguracji projektora. Ustawienia elementów są odzwierciedlane w menu Konfiguracja. Istnieją także elementy, które można skonfigurować w przeglądarce WWW.

### Elementy menu Konfiguracja, których nie można ustawić przy użyciu przeglądarki WWW

Istnieje możliwość ustawienia wszystkich elementów menu Konfiguracja, z wyjątkiem poniższych.

- Menu Ustawienia – Kształt wskaźnika
- Menu Ustawienia – Wzorzec testowy
- Menu Ustawienia – Przycisk użytkownika
- Menu Zaawansow. — rejestrowanie Logo użytkownika
- Menu Zaawansow. – Język
- Menu Zaawansow. – Działanie – Tryb dużej wysokości
- Menu Zaawansow. – Działanie – Zegar osł. obiektywu
- Menu Zerowanie – Zerowanie całkowite i Zerowanie czasu lampy

Elementy dostępne w poszczególnych menu są zgodne z elementami menu Konfiguracja projektora.
☛ *Przewodnik użytkownika* "Lista funkcji"

## Elementy, które można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW

Następujące elementy można ustawiać wyłącznie w przeglądarce WWW.

- SNMP nazwa grupy
- Hasło monitora

Ustawienie opcji Powiadom.o poczta w menu Konfiguracja projektora umożliwia przesyłanie komunikatów z powiadomieniami na określony adres e-mail w przypadku wystąpienia problemu lub konieczności wysłania ostrzeżenia. Umożliwia to powiadamianie operatora o problemach, nawet gdy projektory znajdują się w odległych lokalizacjach.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu poczty"

- Istnieje możliwość określenia maksymalnie trzech odbiorców powiadomień (adresów), a komunikaty mogą być przesyłane na wszystkie trzy adresy jednocześnie.
- W przypadku wystąpienia krytycznego problemu, który uniemożliwia działanie projektora, może on nie być w stanie wysłać powiadomienia do operatora.
- Monitorowanie jest możliwe w przypadku wybrania opcji **Sieć włączona** z menu **Zaawansow.**, dostępnego w menu Konfiguracja projektora, nawet jeśli projektor znajduje się w **Tryb gotowości** (z wyłączonym zasilaniem).

Ustawienie opcji SNMP w menu Konfiguracja projektora umożliwia przesyłanie komunikatów z powiadomieniami na określone adresy e-mail w przypadku wystąpienia problemu lub konieczności wysłania ostrzeżenia. Jest to funkcja przydatna w przypadku centralnego sterowania projektorami znajdującymi się w różnych lokalizacjach.

☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Inne"

- Funkcją SNMP powinien zarządzać administrator sieci lub osoba dobrze ją znająca.
- Aby używać funkcji protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze.
- Istnieje możliwość zapisania maksymalnie dwóch docelowych adresów IP.

# Prezentacje z użyciem funkcji Pokaz slajdów

W tym rozdziale wyjaśniono projekcję plików obrazów zapisanych na urządzeniach USB bezpośrednio w projektorze, w postaci Pokazu slajdów.

Pokaz slajdów umożliwia bezpośrednie wyświetlanie plików z urządzeń pamięci masowej USB oraz aparatów cyfrowych podłączonych do projektora.

W niektórych przypadkach niemożliwe może okazać się korzystanie z urządzeń USB wyposażonych w zabezpieczenia.

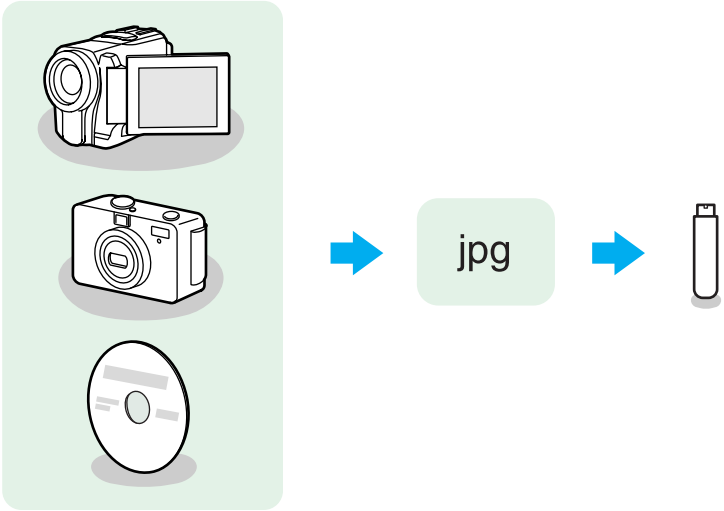
## Specyfikacje plików, które można wyświetlić przy użyciu Pokazu slajdów

| Typ | Typ pliku (rozszerzenie) | Uwagi |
|---|---|---|
| Zdjęcie | .jpg | Nie istnieje możliwość odtwarzania następujących typów plików.<br>- Pliki w trybie koloru CMYK<br>- Pliki progresywne<br>- Obrazy o rozdzielczości przekraczającej 8192 x 8192<br>- Pliki o rozszerzeniu ".jpeg"<br>W przypadku ustawienia zbyt wysokiego stopnia kompresji obraz może być niewyraźny. |

- W przypadku korzystania z dysku twardego USB zaleca się zastosowanie zasilacza.
- Projektor nie obsługuje nośników sformatowanych w niektórych systemach plików. W przypadku problemów z odtwarzaniem zaleca się korzystanie z nośników sformatowanych w systemie Windows.
- Nośniki należy sformatować w systemie plików FAT16/32.

## Przykładowe Pokaz slajdów

### Projekcja obrazów i filmów zapisanych w pamięci USB itp.




Przykład 1: Przygotowanie wielu plików i ich nieprzerwane odtwarzanie (Pokaz slajdów)☛ str.52

Przykład 2: Wybór i projekcja pojedynczych obrazów☛ str.51

Pokaz slajdów umożliwia odtwarzanie i projekcję obrazów zapisanych na urządzeniach pamięci USB i w aparatach cyfrowych.
Niniejsza sekcja zawiera opis podstawowych działań w trybie Pokaz slajdów.

Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na podstawie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

## Uruchamianie i zamykanie funkcji Pokaz slajdów

### Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów

**Procedura**

1. **Przełącz projekcję obrazu na USB.**

   ☛ *Przewodnik użytkownika* "Zmiana wyświetlanego obrazu"

2. **Podłącz urządzenie pamięci USB lub aparat cyfrowy do projektora.**

   ☛ *Przewodnik użytkownika* "Podłączanie i usuwanie urządzeń USB (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"

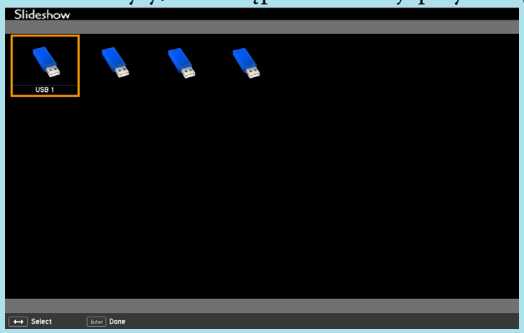
   Rozpocznie się Pokaz slajdów i wyświetlany jest ekran z listą plików.

### Zamykanie funkcji Pokaz slajdów

**Procedura**

**Aby zamknąć Pokaz slajdów, odłącz urządzenie USB od portu USB(Typ A) projektora. W przypadku aparatów cyfrowych, dysków twardych itp, wyłącz zasilanie urządzenia, a następnie odłącz je.**

- Kartę pamięci można także podłączyć do projektora umieszczając ją w czytniku kart USB. Jednak niektóre czytniki kart mogą nie być kompatybilne z projektorami.
- Po wyświetleniu następującego ekranu (Wybierz dysk), naciśnij przyciski [▲][▼][◀][▶] aby wybrać napęd, który ma zostać użyty, a następnie naciśnij przycisk [Enter].




- Aby wyświetlić ekran Wybierz dysk, umieść kursor na opcji **Wybierz dysk** w górnej połowie ekranu listy plików, a następnie naciśnij przycisk [Enter].

## Pokaz slajdów – podstawy obsługi

Poniżej przedstawiono procedury wyświetlania obrazów za pomocą funkcji Pokaz slajdów oraz instrukcję obsługi tego trybu.

**Procedura**

1. **Użyj przycisków [▲][▼][◀][▶], aby wskazać plik lub folder, do którego chcesz uzyskać dostęp.**

1 Wskaźnik

- Pliki JPEG są wyświetlane jako miniatury (niewielkie obrazy zawartości plików).
- W przypadku niektórych plików JPEG miniatura może nie zostać wyświetlona. W takim przypadku wyświetlana jest ikona pliku.

> Jeśli wszystkie pliki i foldery nie mogą być wyświetlone równocześnie w bieżącym oknie, naciśnij przycisk [Strona] (Down) na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Następna strona** na dole ekranu i naciśnij przycisk [Enter].
> Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij przycisk [Strona] (Up) na pilocie lub umieść kursor na przycisku **Poprzednia strona** u góry ekranu i naciśnij przycisk [Enter].

**2 Naciśnij przycisk [Enter].**

Wyświetlony zostanie wybrany obraz.

W przypadku wybrania folderu wyświetlane są pliki w nim zawarte. Wybierz na nowym ekranie opcję **Do góry** i naciśnij przycisk [Enter], aby powrócić do poprzedniego ekranu.

## Obracanie obrazu

Obrazy JPEG można obracać w krokach co 90˚ podczas ich odtwarzania. Funkcja obracania jest dostępna także podczas działania funkcji Pokaz slajdów.

Pliki JPEG można obracać w następujący sposób.

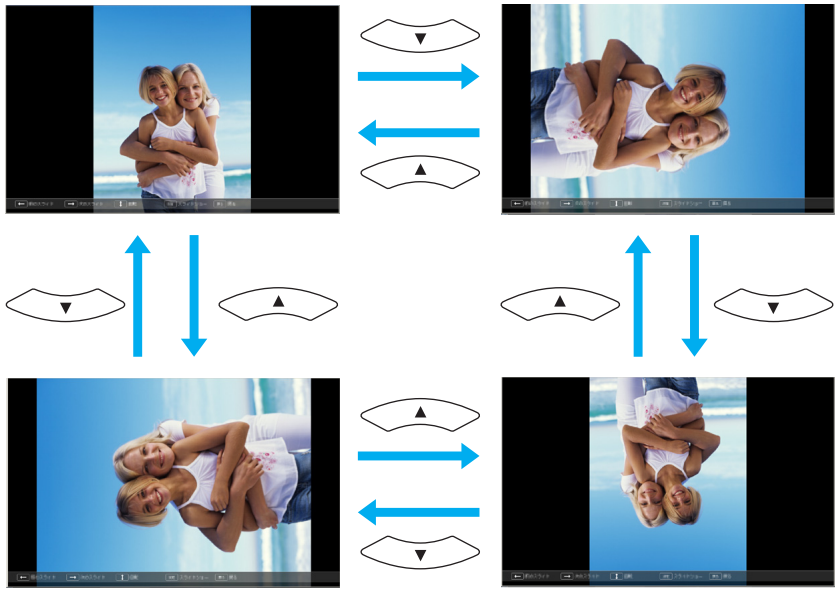
**Procedura**

**1 Odtwarzanie obrazów w formacie JPEG lub przeprowadzanie Pokaz slajdów.**

Aby odtworzyć obrazy JPEG ☛ str.51

Aby uruchomić Pokaz slajdów ☛ str.52

**2 Podczas wyświetlania obrazu JPEG, naciśnij przycisk [▲] lub [▼].**



Pliki obrazów zapisane na urządzeniu pamięci masowej USB lub pliki zapisane na aparacie cyfrowym można wyświetlać jako Pokaz slajdów stosując jedną z następujących metod.

- Projekcja wybranych plików obrazów
  Ta funkcja umożliwia projekcję pojedynczych plików.
- Wyświetlanie plików obrazów w folderze pojedynczo (Pokaz slajdów)
  Ta funkcja umożliwia wyświetlanie kolejnych plików zawartych w folderze pojedynczo.

**Uwaga**

*Urządzenia pamięci USB nie należy odłączać podczas uzyskiwania dostępu do znajdujących się na nim danych. Może to spowodować niepoprawne działanie funkcji Pokaz slajdów.*

Mimo, że poniższe kroki zostały objaśnione na podstawie pilota, te same czynności można wykonać za pomocą panelu sterowania projektora.

## Projekcja Obrazów

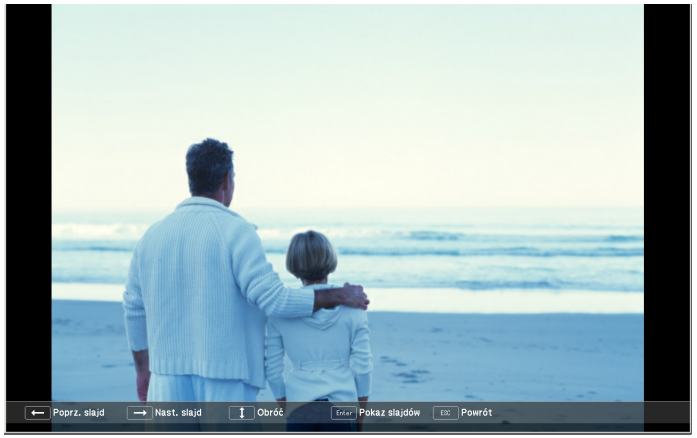
**Procedura**

1. **Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów.** ☛ str.48
   Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

2. **Użyj przycisków [▲][▼][◀][▶], aby wskazać plik obrazu, który chcesz wyświetlić.**

1 Plik obrazu

3. **Naciśnij przycisk [Enter].**
   Obraz zostanie odtworzony.




4. **Naciśnij przycisk [Powrót], aby powrócić do ekranu listy plików.**

## Projekcja Kolejno Wszystkich Plików Obrazów Znajdujących się w Danym Folderze (Pokaz slajdów)

Istnieje możliwość wyświetlania obrazów znajdujących się w folderze w kolejności. Funkcja ta nazywana jest Pokaz slajdów. Aby rozpocząć Pokaz slajdów, należy wykonać następującą procedurę.

> Aby zmieniać pliki automatycznie po uruchomieniu funkcji Pokaz slajdów, ustaw Czas przełączania ekranu w menu Opcja funkcji Pokaz slajdów na dowolne ustawienie poza **Nie**. Domyślne ustawienie to **Nie**.☛ str.53

**Procedura**

1. **Uruchamianie funkcji Pokaz slajdów.**☛ str.48
   Wyświetlony zostanie ekran listy plików.

2. **Za pomocą przycisków [▲][▼][◀][▶] wskaż folder, którego zawartość ma być wyświetlona w postaci Pokaz slajdów i naciśnij [Enter].**

3. **Na ekranie listy plików wybierz opcję Pokaz slajdów, a następnie naciśnij przycisk [Enter].**
   Pokaz slajdów rozpocznie się, a pliki obrazów zapisane w folderze zostaną automatycznie kolejno wyświetlone pojedynczo.
   Po odtworzeniu ostatniego pliku automatycznie ponownie wyświetlana jest lista plików. W przypadku wybrania w oknie Opcja ustawienia **Włączone** dla opcji **Odtwarzanie ciągłe**, po osiągnięciu końca projekcja rozpocznie się od początku.☛ str.53

Podczas projekcji Pokaz slajdów możliwe jest przejście do kolejnego ekranu, powrót na poprzedni ekran lub zatrzymanie odtwarzania.

> W przypadku wybrania ustawienia **Nie** na ekranie Opcja dla ustawienia Czas przełączania ekranu, w momencie wybrania polecenia Odtwórz pokaz slajdów pliki nie będą przełączane automatycznie. Aby przejść do następnego pliku, naciśnij przycisk [Enter] lub [Strona] (Down) na pilocie.

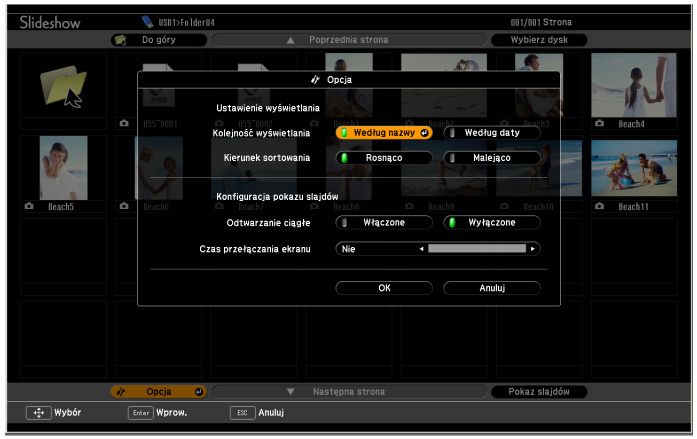
Kolejność wyświetlania plików oraz działanie funkcji Pokaz slajdów można ustawić na ekranie Opcja.

## Procedura

1. **Naciśnij przyciski [▲][▼][◄][►], aby umieścić kursor nad folderem, dla którego zawartości mają być wprowadzone ustawienia wyświetlania, a następnie naciśnij przycisk [Powrót]. Z wyświetlonego menu podrzędnego wybierz opcję Opcja i naciśnij przycisk [Enter].**

2. **Gdy zostanie wyświetlony następujący ekran Opcja, ustaw wszystkie pozycje.**

   Włącz ustawienia, umieszczając wskaźnik nad elementem docelowym i naciskając przycisk [Enter].
   Szczegółowe informacje na temat elementów podano poniżej.




| | |
|---|---|
| Kolejność wyświetlania | Istnieje możliwość określenia kolejności wyświetlania plików. Można określić sortowanie plików **Według nazwy** lub **Według daty**. |
| Odtwarzanie ciągłe | Istnieje możliwość określenia, czy odtwarzanie Pokaz slajdów powinno być powtarzane. |
| Czas przełączania ekranu | Istnieje możliwość określenia czasu wyświetlania pojedynczego pliku w trybie Odtwórz pokaz slajdów. Czas można ustawić w zakresie od Nie (0) do 60 Sekundy. W przypadku wybrania opcji **Nie** odtwarzanie zostanie wyłączone automatyczne. |

3. **Użyj przycisków [▲][▼][◄][►], aby wskazać przycisk "OK", i naciśnij [Enter].**

   Ustawienia zostaną zastosowane.
   Jeśli nie chcesz zastosować ustawień, umieść wskaźnik nad przyciskiem **Anuluj** i naciśnij przycisk [Enter].

# Dodatek

Podczas projekcji obrazów z komputera, przy pracy z programem EasyMP Network Projection, obowiązują następujące ograniczenia. Należy sprawdzić poniższe punkty.

## Obsługiwane Rozdzielczości

Projektor obsługuje następujące rozdzielczości ekranu komputera. Nie ma możliwości połączenia się z komputerem, którego rozdzielczość ekranu przekracza UXGA.

- VGA (640x480)
- SVGA (800x600)*
- XGA (1024x768)*
- SXGA (1280x960)
- SXGA (1280x1024)*
- SXGA+ (1400x1050)*
- WXGA (1280x768)
- WXGA (1280x800)
- WXGA+ (1440x900)
- UXGA (1600x1200)

* Rozdzielczości obsługiwane przy włączonej funkcji wyświetlania wielu ekranów.

W przypadku korzystania z nietypowej rozdzielczości ekranu o innym współczynniku wysokości do szerokości projektor wybiera jedną z 10 rozdzielczości wymienionych powyżej, najbliższą oryginałowi.
W takiej sytuacji, na ekranie panoramicznym wyświetlane są marginesy boczne, a na ekranie standardowym margines górny i dolny.

## Wyświetlane Kolory

Liczba kolorów dla ekranów komputera, których projekcja jest możliwa.

| Windows | Mac OS |
|---|---|
| Kolor 16-bitowy | Około 32 000 kolorów (kolor 16-bitowy) |
| Kolor 32-bitowy | Około 16,7 miliona kolorów (kolor 32-bitowy) |

W trybie wyświetlania wielu ekranów gwarantowana jest obsługa koloru 16- i 32-bitowego.

## Liczba połączeń

Do jednego komputera można podłączyć jednocześnie maksymalnie 4 projektory.
Nie istnieje możliwość równoczesnego podłączenia do projektora kilku komputerów.

## Inne

- Nie istnieje możliwość przesyłania dźwięku.
- Filmy nie są odtwarzane tak płynnie, jak w przypadku wyświetlania ich na ekranie komputera.
- Aplikacje korzystające z niektórych funkcji DirectX mogą nie być wyświetlane poprawnie (tylko system Windows).
- Nie istnieje możliwość odtwarzania pełnoekranowych okien MS-DOS (tylko system Windows).
- W niektórych przypadkach obraz na ekranie komputera i obraz wyświetlany przez projektor mogą nie być identyczne.

## W Przypadku Używania Systemu Windows Vista

W przypadku korzystania z programu EasyMP Network Projection na komputerze z systemem Windows Vista należy pamiętać o poniższych punktach.

### Ograniczenia wyświetlania przy użyciu galerii fotografii systemu Windows

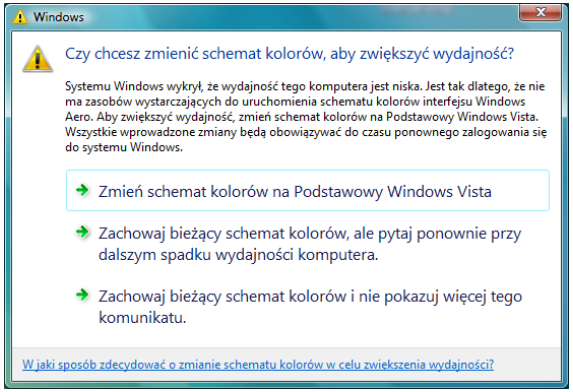
W przypadku równoczesnego korzystania z galerii fotografii systemu Windows i programu EasyMP Network Projection należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- W przypadku wyświetlania obrazów przy użyciu Galerii fotografii systemu Windows Pokazy slajdów są odtwarzane w trybie uproszczonym.
  Ponieważ nie jest wyświetlany pasek narzędzi, nie istnieje możliwość wprowadzania zmian podczas odtwarzania Motywu (efektów), niezależnie od indeksu wydajności systemu Windows.
  Po uruchomieniu trybu uproszczonego zmiana trybów nie jest możliwa, dopóki uruchomiona jest galeria fotografii systemu Windows, nawet w przypadku zamknięcia programu EasyMP Network Projection. Uruchom galerię fotografii systemu Windows ponownie.
- Nie istnieje możliwość odtwarzania filmów.

### Ograniczenia dotyczące interfejsu Windows Aero

W przypadku korzystania z interfejsu Windows Aero należy pamiętać o dwóch następujących ograniczeniach.

- Nałożone okno jest wyświetlane niezależnie od ustawienia opcji Przeniesienie nałożonego okna w menu Ustaw opcje w programie EasyMP Network Projection.
  Na przykład jeżeli wyświetlana jest opcja Przeniesienie nałożonego okna paska narzędzi EasyMP Network Projection, nie jest ono wyświetlane, nawet jeżeli jest wyświetlane na ekranie komputera, jednak pasek narzędzi jest wyświetlany.
- Kilka minut po podłączeniu komputera do projektora przez sieć przy użyciu programu EasyMP Network Projection wyświetlany jest następujący komunikat.
  Zaleca się wybranie opcji **Zachowaj bieżący schemat kolorów i nie pokazuj więcej tego komunikatu**. Wybór ten pozostaje aktywny do momentu ponownego uruchomienia komputera.



W przypadku wystąpienia jednego z poniższych problemów należy sprawdzić informacje podane na odpowiedniej stronie.

## Problemy dotyczące funkcji sieciowych

"Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection" ☛ str.58

"Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera." ☛ str.58

"Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora." ☛ str.58

"Podłączenie w trybie Tryb zaawansowanego połączenia niemożliwe" ☛ str.59

"W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie." ☛ str.59

"W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera." ☛ str.59

"Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy." ☛ str.60

"Po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection obraz nie jest wyświetlany lub wyświetla się powoli." ☛ str.60

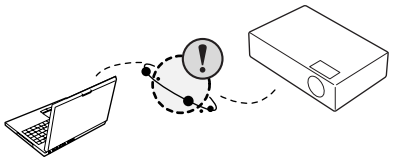
"W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint." ☛ str.60

"Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office." ☛ str.60

"Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection" ☛ str.61

## Problemy Dotyczące Monitorowania i Sterowania

"Wiadomość nie jest wysyłana nawet w przypadku wystąpienia problemu z projektorem." ☛ str.62



# Problemy dotyczące funkcji sieciowych

## Nie można nawiązać połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection

Sprawdź komunikat wyświetlany na ekranie i zastosuj następujące środki.

| Komunikaty o błędach | Rozwiązanie |
|---|---|
| Wersja używanego programu jest nieobsługiwana. Zainstaluj na komputerze najnowszą wersję programu. | Zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Network Projection z dysku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring dołączonego do projektora. |

## Po nawiązaniu połączenia przy użyciu programu EasyMP Network Projection obraz wyświetlany przez projektor pozostaje bez zmian i nie można nawiązać połączenia z innego komputera.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy osoba prowadząca prezentację opuściła salę konferencyjną nie zamknąwszy połączenia sieciowego? | W przypadku programu EasyMP Network Projection istnieje możliwość zamknięcia połączenia z uprzednio podłączonym komputerem, gdy z projektorem usiłuje połączyć się inny komputer. W takim przypadku projektor łączy się z drugim komputerem.<br>W związku z tym, jeśli dla projektora nie określono Słowa kluczowego projektora lub jeśli użytkownik zna Słowo kluczowe projektora, istnieje możliwość odcięcia aktywnego połączenia i połączenia się z projektorem.<br>Jeśli dla projektora ustawiono Słowo kluczowe projektora i nie znasz Słowa kluczowego projektora, uruchom go ponownie i nawiąż połączenie jeszcze raz. |

## Po uruchomieniu programu EasyMP Network Projection nie odnaleziono projektora.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy ekran Konfiguracja sieci menu Konfiguracja jest wyświetlony na projektorze? | Jeżeli ekran Konfiguracja sieci jest wyświetlany na projektorze, połączenie sieciowe dla EasyMP Network Projection jest niedostępne. Zamknij ustawienia sieciowe na projektorze, i powróć do ekranu gotowości sieci LAN. |
| Czy karta sieciowa i wbudowana funkcja LAN komputera są dostępne? | Upewnij się, że karta sieciowa jest dostępna, sprawdzając opcję Panel sterowania – System - Sprzęt w menedżerze urządzeń itp. |
| Czy w programie EasyMP Network Projection skonfigurowano poprawnie kartę sieciową? | Jeśli komputer pracuje w kilku sieciach LAN, w celu nawiązania połączenia należy wybrać odpowiednią kartę sieciową. Podczas korzystania z komputera z uruchomionym systemem Windows uruchom program EasyMP Network Projection i wybierz używaną kartę sieciową z menu **Ustaw opcje – Przełącz LAN**.☛ str.38 |

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy wyłączono zaporę internetową lub zarejestrowano ją jako wyjątek? | Jeśli nie chcesz wyłączać zapory internetowej lub rejestrować jej jako wyjątku, wprowadź odpowiednie ustawienia umożliwiające otwarcie portów.<br>Program EasyMP Network Projection korzysta z portów "3620", "3621" i "3629". |
| Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony? | Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo. |

## Podłączenie w trybie Tryb zaawansowanego połączenia niemożliwe

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy w opcjach punktu dostępowego wprowadzono poprawne ustawienia ograniczające łączność, takie jak Adres MAC i właściwe porty? | Skonfiguruj projektor tak, aby dopuszczać połączenia z punktem dostępowym. |
| Czy wprowadzono poprawne ustawienia adresu IP, maski podsieci i bramy domyślnej punktu dostępowego i projektora? | Jeśli nie korzystasz z serwera DHCP, wprowadź odpowiednie ustawienia.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1920W/1910/1830)" |
| Czy punkt dostępowy i projektor znajdują się w różnych podsieciach? | Wybierz w programie EasyMP Network Projection opcję **Ręczne wyszukiwanie**, określ adres IP i nawiąż połączenie.<br>☛ str.32 |

## W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach nie istnieje możliwość wyświetlenia pokazu slajdów na wybranym ekranie.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy korzystasz z programu PowerPoint w wersji 2002 lub starszej?<br>**System Windows** | Do skonfigurowania co najmniej dwóch ekranów wirtualnych użyj programu PowerPoint 2003 lub przed rozpoczęciem pokazu slajdów ogranicz liczbę ekranów wirtualnych do jednego. |

## W przypadku korzystania z funkcji wyświetlania na wielu ekranach aplikacje przestają być wyświetlane na ekranie komputera.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy na ekranie wirtualnym uruchomiono inną aplikację?<br>**System Windows** | W przypadku zainstalowania programu EPSON Virtual Display na wyświetlaczu wirtualnym są czasem wyświetlane inne aplikacje. W takim przypadku należy wybrać dla opcji EPSON Virtual Display w menu "Właściwości ekranu" ustawienie "Wyłączone". |

### Na ekranie komputera nie jest wyświetlany wskaźnik myszy.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy zainstalowano program EPSON Virtual Display?<br>**System Windows** | Wskaźnik myszy został przesunięty na ekran wirtualny. Po usunięciu zaznaczenia pola wyboru ekranu wirtualnego na ekranie Dodaj-Usuń program EPSON Virtual Display wskaźnik myszy powróci na ekran. |

### Po połączeniu za pomocą programu EasyMP Network Projection obraz nie jest wyświetlany lub wyświetla się powoli.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy był odtwarzany film za pomocą programu Media Player lub uruchomiono podgląd wygaszacza ekranu? | W zależności od komputera ekran odtwarzania programu Media Player może nie zostać wyświetlony lub podgląd wygaszacza ekranu może nie być wyświetlany poprawnie. |
| Czy włączono opcję DHCP? | Po ustawieniu opcji DHCP na **Włączone** w trybie Tryb zaawansowanego połączenia lub sieci LAN kablowej, jeżeli nie zostanie odnaleziony dostępny serwer DHCP, przejście sieci LAN do trybu oczekiwania trwa nieco dłużej. |

### W przypadku nawiązania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection nie można rozpocząć pokazu slajdów programu PowerPoint.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy program EasyMP Network Projection został uruchomiony podczas pracy programu PowerPoint?<br>**System Windows** | W przypadku nawiązywania połączenia za pomocą programu EasyMP Network Projection upewnij się, że wcześniej został zamknięty program PowerPoint. W przypadku nawiązywania połączenia w trakcie pracy programu PowerPoint odtworzenie pokazu slajdów może nie być możliwe. |

### Jeśli nawiązano połączenie za pomocą programu EasyMP Network Projection, ekran nie zostanie odświeżony podczas korzystania z aplikacji pakietu Office.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy wskaźnik myszy porusza się bez przerwy? | Ekran jest aktualizowany po zatrzymaniu wskaźnika myszy. Jeśli ekran nie jest odpowiednio aktualizowany, przestań poruszać wskaźnikiem myszy. |

## Komunikat błędu podczas uruchamiania EasyMP Network Projection

| Komunikaty o błędach | Rozwiązanie |
|---|---|
| Nie udało się połączyć z projektorem. | Spróbuj nawiązać połączenie ponownie. Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź ustawienia sieciowe komputera oraz projektora.<br>Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1920W/1910/1830)" |
| Hasła nie są identyczne. Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora. | Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora. |
| Wybrany projektor jest zajęty. Czy chcesz kontynuować proces podłączania? | Podjęto próbę połączenia z projektorem podłączonym do innego komputera.<br>Naciśnięcie przycisku **Tak** spowoduje nawiązanie połączenia z projektorem. Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zamknięte.<br>Naciśnięcie przycisku **Nie** spowoduje zaprzestanie prób nawiązania połączenia z projektorem.<br>Połączenie projektora z drugim komputerem zostanie zachowane. |
| Nie udała się inicjalizacja EasyMP Network Projection. | Uruchom ponownie program EasyMP Network Projection. Jeśli komunikat ten będzie nadal wyświetlany, odinstaluj program EasyMP Network Projection i zainstaluj go ponownie.<br>☛ str.8 |
| Połączenie nie zostało nawiązane z powodu niezgodności haseł. | W przypadku łączenia się z projektorem, dla którego ustawiono Słowo kluczowe projektora, wprowadzono niepoprawne Słowo kluczowe projektora.<br>Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania projektora. Po odłączeniu i ponownym nawiązaniu połączenia wprowadź Słowo kluczowe projektora projektora na wyświetlonym ekranie wprowadzania słowa kluczowego.<br>☛ str.15 |
| Nie można uzyskać informacji o karcie sieciowej. | Sprawdź następujące kwestie.<br>Czy w komputerze zainstalowano kartę sieciową?<br>Czy w komputerze zainstalowano odpowiedni sterownik karty sieciowej?<br>Po sprawdzeniu tych kwestii uruchom komputer ponownie i spróbuj nawiązać połączenie.<br>Jeśli nawiązanie połączenia nadal nie jest możliwe, sprawdź następujące kwestie.<br>Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora.<br>Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1920W/1910/1830)" |
| Przynajmniej jeden z podłączonych projektorów nie obsługuje rozdzielczości większej niż SXGA. Zmniejsz rozdzielczość ekranu i ponownie podłącz. | Próbujesz nawiązać połączenie z projektorem ELP-735. Zmień rozdzielczość ekranu komputera na SXGA (1280x1024) lub niższą. |

| Komunikaty o błędach | Rozwiązanie |
|---|---|
| Przynajmniej jeden projektor nie reaguje. | Nie istnieje możliwość równoczesnego połączenia się z kilkoma projektorami. Sprawdź ustawienia sieciowe komputera i projektora.<br>Szczegółowe informacje na temat ustawień sieciowych projektora można znaleźć w sekcji ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1920W/1910/1830)" |
| Ponownie wpisz hasło wyświetlone na ekranie projektora. | Sprawdź Słowo kluczowe projektora wyświetlane na ekranie czuwania sieci LAN, po czym wprowadź Słowo kluczowe projektora. |
| Nie można uruchomić tej aplikacji, ponieważ uruchomiony jest program EPSON USB Display. | Zamknij program Wyświetlacz USB, po czym uruchom program EasyMP Network Projection. |
| Nie można podłączyć projektora przy użyciu tej wersji EasyMP Network Projection. Zainstaluj najnowszą wersję EasyMP Network Projection. | Ten komunikat jest wyświetlany podczas łączenia z projektorem za pomocą programu EMP NS Connection. Aby nawiązać połączenie, zainstaluj najnowszą wersję programu EasyMP Network Projection z dysku CD-ROM EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring dołączonego do projektora. |

## Problemy dotyczące monitorowania i sterowania

### Wiadomość nie jest wysyłana nawet w przypadku wystąpienia problemu z projektorem.

| Sprawdź | Rozwiązanie |
|---|---|
| Czy wprowadzono poprawne ustawienia sieciowe? | Sprawdź ustawienia sieciowe projektora. ☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Sieć (dla EB-1920W/1910/1830)" |
| Czy dla opcji **Tryb gotowości** jest wybrane ustawienie **Sieć włączona**? | Aby skorzystać z funkcji Powiadom.o poczta, gdy projektor znajduje się w trybie czuwania, wybierz ustawienie **Sieć włączona** dla opcji **Tryb gotowości** w menu Konfiguracja.☛ *Przewodnik użytkownika* "Menu Zaawansow." |
| Czy wystąpił błąd krytyczny, który spowodował nagłe zatrzymanie pracy projektora? | W przypadku nagłego zatrzymania pracy projektora nie jest możliwe przesyłanie wiadomości e-mail.<br>Jeśli błąd utrzymuje się po sprawdzeniu stanu projektora, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą lub najbliższym punktem kontaktowym podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ☛ *Projektor Epson — lista adresów* |
| Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora? | Sprawdź, czy nie wystąpiła lokalna awaria zasilania lub czy nie został uruchomiony wyłącznik gniazda elektrycznego projektora. |
| Czy kabel sieciowy został prawidłowo podłączony? | Sprawdź, czy kabel sieciowy jest właściwie podłączony. Podłącz go ponownie, jeśli nie jest podłączony lub jest podłączony nieprawidłowo. |

W tej sekcji objaśniono w skrócie trudniejsze terminy, które nie zostały wyjaśnione w tekście tego podręcznika. Aby uzyskać dodatkowe informacje, sprawdź inne dostępne na rynku publikacje.

| | |
|---|---|
| **Adres MAC** | Skrót od Media Access Control. Adres MAC to unikatowy identyfikator każdej karty sieciowej. Każda karta sieciowa posiada własny unikatowy identyfikator. Przesyłanie danych pomiędzy kartami sieciowymi odbywa się na podstawie tych identyfikatorów. |
| **Ekran wirtualny** | Ekran jednego komputera jest wyświetlany na kilku ekranach. Przy użyciu kilku ekranów można utworzyć jeden duży ekran wirtualny. |
| **SVGA** | Typ sygnału wideo o rozdzielczości 800 (poziomo) × 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT. |
| **SXGA** | Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1280 (poziomo) × 1024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT. |
| **UXGA** | Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1600 (poziomo) × 1200 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT. |
| **VGA** | Typ sygnału wideo o rozdzielczości 640 (poziomo) × 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT. |
| **XGA** | Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1024 (poziomo) × 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne ze standardem IBM PC/AT. |

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

## Uwaga Ogólna:

Windows Vista i logo Windows są znakami towarowymi grupy firm Microsoft.

IBM, DOS/V i XGA to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac i iMac są znakami handlowymi firmy Apple Inc.

Windows, WindowsNT, Windows Vista i PowerPoint są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych.

Inne nazwy produktów wykorzystane w niniejszym dokumencie zostały użyte wyłącznie w celach identyfikacji i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson zrzeka się wszelkich praw do tych znaków.

**Prawa autorskie do oprogramowania:**

Niniejszy produkt korzysta z wolnego oprogramowania oraz oprogramowania, do którego firma posiada odpowiednie prawa.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

*C*

Czas przełączania ekranu ..... 53

*J*

jpg ..... 47

*K*

Kolejność wyświetlania ..... 53
Konfiguracja projektora ..... 42

*O*

Obracanie obrazu ..... 49
Odtwarzanie ciągłe ..... 53

*P*

Pliki obrazów ..... 51
Pokaz slajdów ..... 48, 52
Powiadom. o poczcie ..... 44
Prezentacje ..... 46
Problemy ..... 57
Profil ..... 17
Przeglądarka WWW ..... 42

*R*

Rozwiązywanie problemów ..... 17

*S*

SNMP ..... 45
Sterowanie przez WWW ..... 42

*W*

Wyświetlanie plików obrazów ..... 51