

Przewodnik użytkownika

Multimedia Projector

EB-1925W

EB-1920W

EB-1915

EB-1910



EB-1900

EB-1830





Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku

• Znaki ostrzegawcze

W dokumentacji i na projektorze zastosowane zostały symbole graficzne wskazujące bezpieczne użytkowanie urządzenia. Należy zapoznać się z tymi symbolami ostrzegawczymi i przestrzegać instrukcji w celu uniknięcia uszkodzenia ciała lub mienia.

 Ostrzeżenie	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub nawet śmierci w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.
 Przestroga	Ten symbol oznacza informacje, których zignorowanie może być przyczyną obrażeń ciała lub zniszczenia mienia w wyniku niewłaściwej obsługi projektora.

• Znaki informacyjne

Uwaga	Oznacza czynności, które mogą spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie sprzętu, jeśli nie zostaną zachowane odpowiednie środki ostrożności.
	Oznacza dodatkowe informacje i uwagi, które pomagają zgłębić dany temat.
	Oznacza stronę, na której można znaleźć dokładne informacje na dany temat.
	Oznacza, że wyjaśnienie podkreślonego słowa lub słów przed tym symbolem znajduje się w słowniku. Patrz rozdział "Słownik" w części "Dodatek".  str.141
Procedura	Oznacza metody działania i kolejność czynności. Oznaczona procedura powinna być przeprowadzona w kolejnych punktach.
[(Nazwa)]	Oznacza nazwę przycisku na pilocie lub panelu sterowania. Przykład: przycisk [Esc]
"(Nazwa menu)" Jasność (tłustym drukiem)	Oznacza elementy Menu Konfiguracji. Przykład: Wybierz "Jasność" z menu Obraz. Menu Obraz - Jasność

Oznaczenia Użyte w Tym Podręczniku..... 2

Wprowadzenie

Cechy Projektora.....	8
Wspólne Cechy Poszczególnych Modeli.....	8
Łatwy w obsłudze.....	8
Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie(Wyświetlacz USB).....	8
Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery do dokumentów (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).....	8
Ulepszone funkcje zabezpieczeń.....	8
EB-1925W/1915 Cechy.....	9
Przygotowuj prezentacje w okamgnieniu.....	9
Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego.....	9
EB-1920W/1910/1830 Cechy.....	10
Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego.....	10
Wyświetlanie obrazów JPEG bez łączenia z komputerem (Pokaz slajdów).....	10
Nazwy Części i funkcje.....	11
Przód/Góra.....	11
Tył (EB-1925W/1915).....	13
Tył (EB-1920W/1910/1830).....	14
Tył (EB-1900).....	16
Spód.....	17
Panel Sterowania (EB-1925W/1915).....	17
Panel Sterowania (EB-1920W/1910/1830).....	18
Panel Sterowania (EB-1900).....	20
Pilot.....	21

Przydatne Funkcje

Korygowanie Wyświetlanego Obrazu Za Pomocą Przycisku Screen Fit (Tylko EB-1925W/1915).....	25
Korygowanie Zniekształceń Wyświetlanego Obrazu Za Pomocą Funkcji Quick Corner (Tylko EB-1925W/1915).....	28
Zmiana Wyświetlanego Obrazu.....	31
Automatyczne Wykrywanie Odbieranego Sygnału I Zmiana Wyświetlanego Obrazu (Wyszukaj źródło).....	31
Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota.....	32
Funkcje Ulepszające Projekcję.....	33
Wybór Jakości Projekcji (Wybór Tryb koloru).....	33
Ustawianie funkcji Automat. przesłona.....	34
Tymczasowe Ukrycie Dźwięku i Obrazu (Wycisz A/V).....	34
Zamrożenie Obrazu (Zamrożenie).....	35
Zmiana współczynnika kształtu obrazu.....	35
Metody zmieniania.....	36
Zmiana kształtu obrazów dostarczanych przez urządzenia wideo.....	36
Zmiana kształtu obrazów dostarczanych przez komputer (EB-1915/1910/1900/1830).....	37
Zmienianie kształtu obrazów wyświetlanych z komputera (EB-1925W/1920W).....	38
Funkcja Wskaźnika (Wskaźnik).....	40
Zwiększanie Części Obrazu (E-Zoom).....	41
Sterowanie Wskaźnikiem Myszy Za Pomocą Pilota (Mysz Bezprze.).....	42
Ograniczanie Liczby Projektorów Sterowanych Przez Pilota. . .	44
Ustawianie Identyfikatora Projektora.....	44
Ustawianie Identyfikatora Pilota.....	45
Korygowanie Kolorów Na Wielu Projektorach (Regulacja Kolorów Wyświetlania Wieloekranowego).....	47
Opis Procedury Korekcji.....	47
Metoda Korekcji.....	47
Funkcje Bezpieczeństwa.....	49




Zarządzanie Użytkownikami (Ochrona Hasłem)	49
Rodzaje Ochrony Hasłem.	49
Włączanie funkcji Ochrona hasłem.	49
Wprowadzanie hasła.	50
Ograniczenie Działania (Blokada Działania).	51
Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą.	52
Instalowanie kabla zabezpieczającego.	52

Menu Konfiguracja

Korzystanie z menu Menu Konfiguracja.	54
Lista Funkcji.	55
Menu Obraz.	55
Menu Sygnał.	56
Menu Ustawienia.	59
Menu Zaawansow.. . . .	61
Menu Sieć (Tylko EB-1925W/1915).	63
Uwagi na temat obsługi menu Sieć.	65
Działanie klawiatury programowej.	65
Menu Podstawowy.	66
Menu Bezprzewodowa sieć LAN (tylko jeśli włożony jest załączony lub opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN).	67
Menu Zabezpieczenia (dostępne, jeśli włożony jest załączony lub opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN).	68
Gdy wybrano WEP.	70
Gdy wybrano WPA-PSK(TKIP/AES) lub WPA2-PSK(TKIP/AES).	71
Gdy wybrano EAP-TLS.	72
Gdy wybrano EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC.	72
Menu Sieć LAN kablowa.	72
Menu Poczta.	73
Menu Inne.	74
Menu Zerowanie.	75
Menu Sieć (Tylko EB-1920W/1910/1830).	76
Uwagi na temat obsługi menu Sieć.	77
Działanie klawiatury programowej.	77
Menu Podstawowy.	78

Menu Sieć LAN kablowa.	79
Menu Poczta.	80
Menu Inne.	81
Menu Zerowanie.	82
Menu Informacje (Bez Możliwości Zmian).	83
Menu Zerowanie.	84

Rozwiązywanie problemów

Korzystanie z Pomocy.	86
Rozwiązywanie Problemów.	87
Odczytywanie Stanu Wskaźników.	87
Wskaźnik  świeci się lub miga na czerwono.	88
 Wskaźnik  świeci się lub miga na pomarańczowo.	89
Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania.	90
Problemy związane z obrazem.	91
Problemy podczas rozpoczynania projekcji.	95
Inne problemy.	96

Dodatek

Metody Instalacji.	99
Czyszczenie.	100
Czyszczenie Powierzchni Projektora.	100
Czyszczenie Obiektu.	100
Czyszczenie Filtra Powietrza.	101
Wymiana Materiałów Eksploatacyjnych.	102
Wymiana Baterii w Pilocie.	102
Wymiana lampy.	103
Okres eksploatacji lampy.	103
Opis wymiany lampy.	103
Zerowanie czasu pracy lampy.	106
Wymiana filtra powietrza.	106

Okres eksploatacji filtra powietrza.	106	Podłączanie do Zewnętrznego Głośnika (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	124
Opis wymiany filtra powietrza.	106	124
Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne.	108	Odczytywanie Wysyłanych Powiadomień o Problemach (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	125
Akcesoria Opcjonalne.	108	Polecenia ESC/VP21.	126
Materiały Eksploatacyjne.	108	Lista poleceń.	126
Zapisywanie Logo Użytkownika.	109	Wygląd Przewodów.	126
Podłączanie do Punktu Dostępowego Bezprzewodowej Sieci LAN za Pomocą Wi-Fi Protected Setup (Tylko EB-1925W/1915)	111	Połączenie Szeregowe.	126
.....	111	Protokół komunikacyjny.	127
Metoda Konfiguracji Połączenia.	111	Informacje o Projektorze Sieciowym (Tylko EB-1925W/1915)	128
Połączenie za Pomocą Metody Naciśnięcia Przycisku.	112	128
Połączenie za Pomocą Metody Kodu PIN.	113	Informacje o PLink (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	129
Rozmiar Ekranu i Projekcji.	115	129
Odległość Projekcji (EB-1925W/1920W).	115	Obsługiwanemonitor.	130
Odległość Projekcji (EB-1915/1910/1900/1830).	116	Kompatybilne Monitory (EB-1925W/1920W).	130
Podłączanie i Odłączanie Urządzeń USB (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	117	Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB).	130
Podłączanie Urządzeń USB.	117	Komponent Video.	131
Odłączanie Urządzeń USB.	118	Całkowity sygnał wizyjny/S-video.	131
Podłączanie Kamery do Dokumentów (ELPDC06).	118	Sygnały wejściowe z gniazda wejściowego HDMI (tylko EB-1925W).	132
Odłączanie Kamery do Dokumentów (ELPDC06).	118	Kompatybilne Monitory (EB-1915/1910/1900/1830).	133
Podłączanie za Pomocą Kabla USB i Wyświetlanie(Wyświetlacz USB).	119	Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB).	133
Warunki Robocze Dla Wyświetlacza USB.	119	Komponent Video.	134
Podłączanie.	119	Całkowity sygnał wizyjny/S-video.	134
Podłączanie po raz pierwszy.	120	Sygnały wejściowe z gniazda wejściowego HDMI (tylko EB-1915).	134
Podłączanie po raz drugi lub kolejny.	121	Dane Techniczne.	136
Podłączanie Kabla LAN (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	122	Ogólna Charakterystyka Urządzenia.	136
Podłączanie do Zewnętrznego Sprzętu.	123	Wymagania Systemowe (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830).	139
Podłączanie do Zewnętrznego Monitora (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	123	Wygląd.	140
.....	123	Słownik.	141
		Informacje Ogólne.	143
		Uwaga Ogólna:.	143

Skorowidz.....	160
----------------	-----



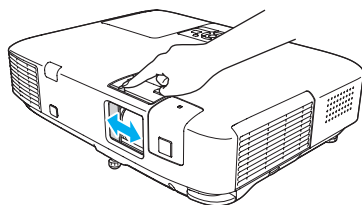
Wprowadzenie


W tym rozdziale znajdują się informacje o częściach i cechach projektora.

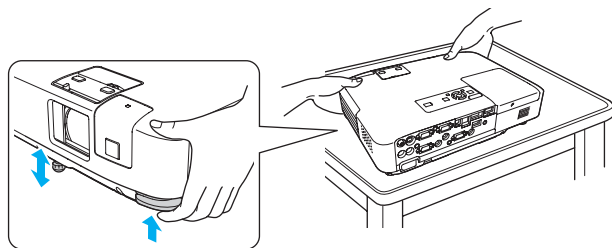
Wspólne Cechy Poszczególnych Modeli

Łatwy w obsłudze

- **Suwak ścisania A/V ułatwia wykonywanie pokazów i przechowywanie**
Bardzo łatwo można zatrzymać i wznowić pokaz, zamykając i otwierając suwak ścisania A/V, co usprawnia wykonywanie prezentacji.



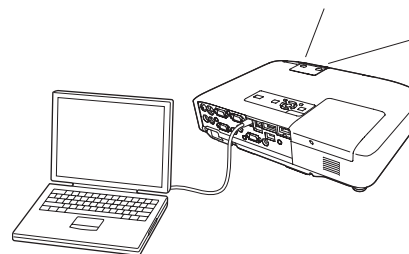
- **Prosty system nóżek ułatwia regulację wysokości**
Możesz łatwo regulować wysokość urządzenia jedną ręką. 
Przewodnik szybkiego startu



- **Automatyczne włączanie/wyłączanie**
W miejscach, gdzie zarządzanie zasilaniem jest scentralizowane, np. w sali konferencyjnej, projektor może zostać ustawiony na automatyczne włączanie i wyłączanie, gdy źródło zasilania, do którego został on podłączony, zostanie włączone lub wyłączone.


Podłączanie za pomocą kabla USB i wyświetlanie (Wyświetlacz USB)

Można wyświetlać obrazy z ekranu komputera po prostu podłączając projektor do komputera z systemem Windows za pomocą kabla USB.





Powiększ i wyświetlaj swoje pliki używając kamery do dokumentów (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Jako opcja dodatkowa dostępna jest kompatybilna z USB kamera do dokumentów (ELPDC06). Ta kamera do dokumentów nie wymaga użycia kabla zasilającego i można z łatwością podłączyć ją za pomocą kabla USB. Dzięki prostej budowie ta łatwa w użyciu kamera do dokumentów umożliwia łatwe wyświetlanie i powiększanie dokumentów.

 [Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne](#)

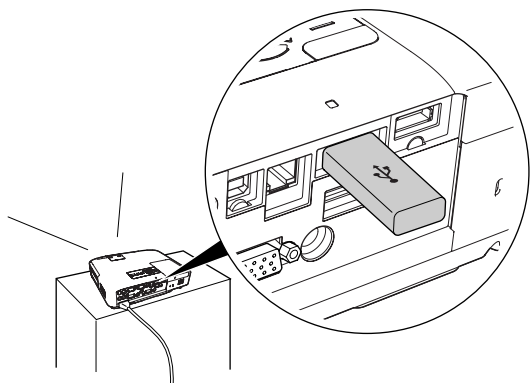
Ulepszone funkcje zabezpieczeń

- **Funkcja Ochrona hasłem służy do ograniczania i zarządzania użytkownikami**
Ustawiając hasło, decydujesz, kto może korzystać z projektora.  [str.49](#)
- **Funkcja Blokada działania ogranicza możliwość używania przycisków na Panelu sterowania**
Możesz użyć tej funkcji, aby zapobiec zmianom ustawień przez obce osoby na różnych imprezach, w szkołach itp.  [str.51](#)

EB-1925W/1915 Cechy

Przygotowuj prezentacje w okamgnieniu

- **Nie musisz tracić czasu na regulację wyświetlanych obrazów (funkcja Autom. geom.poz/pion)**
Projektor automatycznie koryguje odchylenia geometrii i problemy z ostrością, występujące podczas ustawiania lub przesuwania projektora, eliminując w ten sposób potrzebę ręcznej regulacji wyświetlanego obrazu.
 - **Szybkie ustawienie za pomocą jednego przycisku (Screen Fit)**
Naciskając przycisk Screen Fit, możesz wyregulować wyświetlany obraz do optymalnego dla ekranu ustawienia. Umożliwia to szybkie przygotowanie prezentacji korzystających z ekranu.
 - **Prezentacje bez komputera(PC Free)**
Możesz wyświetlać obrazy i filmy bezpośrednio z pamięci USB lub aparatu cyfrowego, podłączając je do projektora i tworząc prezentacje bez użycia komputera. Możesz tworzyć efektowne prezentacje, przekształcając pliki PowerPoint w scenariusze, za pomocą dołączonego oprogramowania EasyMP Slide Converter, zapisując je na pamięć USB i wyświetlając je z niej.
- ☛ [Instrukcja obsługi projektora](#) (EB-1925W/1915)



Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego

W efektywny sposób można wykorzystać połączenie sieciowe używając dostarczonego oprogramowania "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" do wyświetlania różnorodnych prezentacji i prowadzenia spotkań. ☛ [Instrukcja obsługi projektora](#) (EB-1925W/1915)

- **Przesyłanie obrazów i dźwięków poprzez sieć (EasyMP Network Projection)**
Można wyświetlać podłączając urządzenie do już istniejącej sieci. Można przeprowadzać udane spotkania, wyświetlając z wielu komputerów podłączonych do sieci bez potrzeby przełączania kabli. Dzięki możliwości przesyłania i odtwarzania filmów i dźwięków na projektorze, treść prezentacji może teraz pochodzić z wielu różnych źródeł.
- **Obsługa funkcji Projektor sieciowy w systemie Windows Vista**
Po podłączeniu projektora do sieci za pomocą funkcji Projektor sieciowy systemu Windows Vista, projektor można udostępnić w sieci dla wielu użytkowników.
- **Szybkie, bezprzewodowe połączenie z kluczem USB**
Zapisując informacje projektora na opcjonalny klucz USB umożliwiający szybkie bezprzewodowe połączenie i wkładając go do komputera w sieci, możesz z łatwością przysyłać obrazy i dźwięki z komputera i odtwarzać je z projektora. ☛ [Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne](#)

EB-1920W/1910/1830 Cechy

Całkowite wykorzystanie połączenia sieciowego

W efektywny sposób można wykorzystać połączenie sieciowe używając dostarczonego oprogramowania "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" do zbiorowego zarządzania projektorami w kilku różnych salach.

- **Przesyłanie treści ekranu przez sieć** (EasyMP Network Projection)

Można wyświetlać podłączając urządzenie do już istniejącej sieci. Można przeprowadzać udane spotkania, wyświetlając z wielu komputerów podłączonych do sieci bez potrzeby przełączania kabli.

- **Szybkie, bezprzewodowe połączenie z kluczem USB**

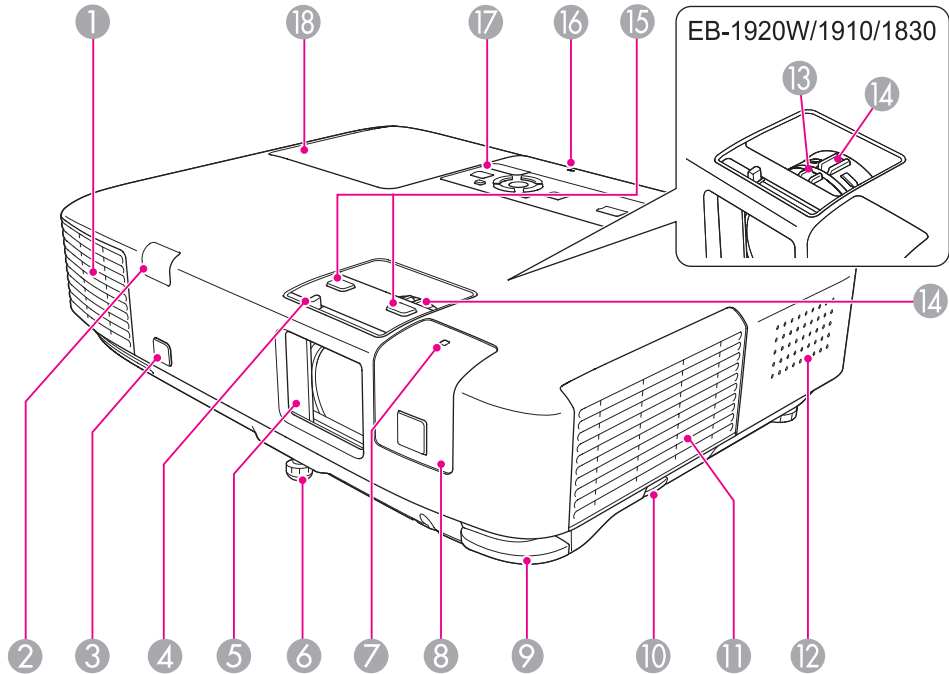
Zapisując informacje projektora na opcjonalny klucz USB umożliwiając szybkie bezprzewodowe połączenie i wkładając go do komputera w sieci, możesz z łatwością przysyłać obrazy z komputera przez sieć i wyświetlać je z projektora. ➡ [Opcjonalne Akcesoria i Materiały Eksploatacyjne](#)



Wyświetlanie obrazów JPEG bez łączenia z komputerem (Pokaz slajdów)






Można wyświetlać pokaz slajdów obrazów JPEG zapisanych na urządzeniu USB takim jak pamięć USB lub kompatybilny z USB aparat cyfrowy, podłączając je po prostu do projektora. ➡ [Instrukcja obsługi projektora](#) (EB-1920W/1910/1830)






Przód/Góra

Na rysunku przedstawiono EB-1925W/1915.
Od tego momentu wszystkie funkcje będą objaśniane z użyciem ilustracji przedstawiających model EB-1925W/1915, chyba że będzie zaznaczone inaczej.

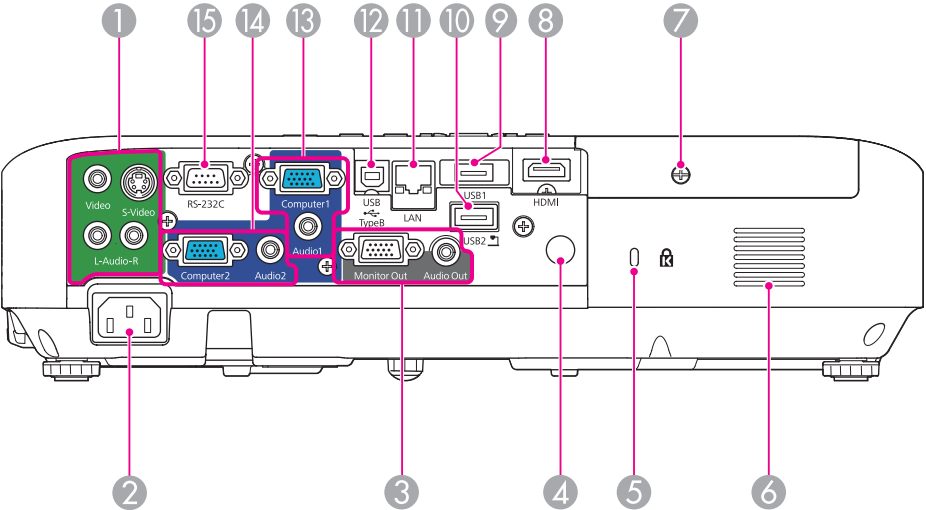


Nazwa		Funkcja
1	Otwór wylotowy wentylatora	Otwór wylotowy wentylatora służy do wewnętrznego chłodzenia projektora. <div> Przestroga Nie kładź przedmiotów, które mogłyby zostać zdeformowane lub uszkodzone przez ciepło odprowadzane przez otwór wylotowy wentylatora, ani nie przykładaj twarzy czy rąk do otworów wylotowych wentylatora podczas prezentacji.</div>
2	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.  Przewodnik szybkiego startu
3	Czujnik (tylko EB-1925W/1915)	Dokonyje pomiarów, gdy projektor automatycznie koryguje wyświetlany obraz.

Nazwa	Funkcja
4 Gałka suwaka ściszenia A/V	Przesuń tę gałkę, aby otworzyć lub zamknąć suwak ściszenia A/V.
5 Suwak ściszenia A/V	Zamknij suwak, gdy projektor nie jest używany, aby ochronić obiektyw. Podczas projekcji możesz zamknąć suwak, aby ukryć obraz i ściszyć dźwięk (tylko obraz w przypadku EB-1900) (Wycisz A/V).  str.34
6 Przednia regulowania nóżka	Wysuń ten element i wyreguluj pozycję wyświetlanego obrazu, gdy projektor stoi na płaskiej powierzchni, takiej jak biurko.  Przewodnik szybkiego startu
7 Wskaźnik bezprzewodowej sieci LAN (tylko EB-1925W/1915)	Wyświetla stan dostępu załączonego lub opcjonalnego modułu bezprzewodowej sieci LAN.
8 Pokrywa modułu bezprzewodowej sieci LAN (tylko EB-1925W/1915)	W przypadku podłączania projektora do komputera za pomocą sieci bezprzewodowej, należy usunąć tę pokrywę w celu zainstalowania załączonego lub opcjonalnego modułu sieci bezprzewodowej LAN.
9 Dźwignia regulacji nóżki	Wyciągnij Dźwignię regulacji nóżki, aby wyciągnąć i wsunąć Przednią regulowaną nóżkę.  Przewodnik szybkiego startu
10 Zatrask pokrywy filtra powietrza	Otwiera pokrywę filtra powietrza.  str.106
11 Otwór wlotu powietrza (Filtr powietrza)	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. Jeśli w tym miejscu zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie temperatury wewnętrznej, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Upewnij się, że filtr powietrza jest regularnie czyszczony.  str.101, str.106

Nazwa	Funkcja
12 Głośnik (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	
13 Pokrętło ostrzenia (tylko EB-1920W/1910/1900/1830)	Regulacja ostrości obrazu.  Przewodnik szybkiego startu
14 Pokrętło powiększenia	Regulacja rozmiaru obrazu.  Przewodnik szybkiego startu
15 Przyciski ostrzenia (tylko EB-1925W/1915)	Naciśnij te przyciski, aby wyregulować ostrość obrazu.  Przewodnik szybkiego startu
16 Wskaźnik USB	Poniżej objaśniono stan dowolnych urządzeń USB podłączonych do gniazda USB1 (tylko EB-1925W/1915) lub gniazda USB(TypeA) (tylko EB-1920W/1910/1830). WYŁĄCZONE: urządzenie USB nie jest podłączone Lampka pomarańczowa WŁĄCZONA: urządzenie USB jest podłączone Lampka zielona WŁĄCZONA: urządzenie USB działa Lampka Czerwona WŁĄCZONA: Błąd
17 Panel sterowania	 str.17
18 Pokrywa lampy	Otwórz tę pokrywę, aby wymienić lampę projektora.  str.103

Tył (EB-1925W/1915)

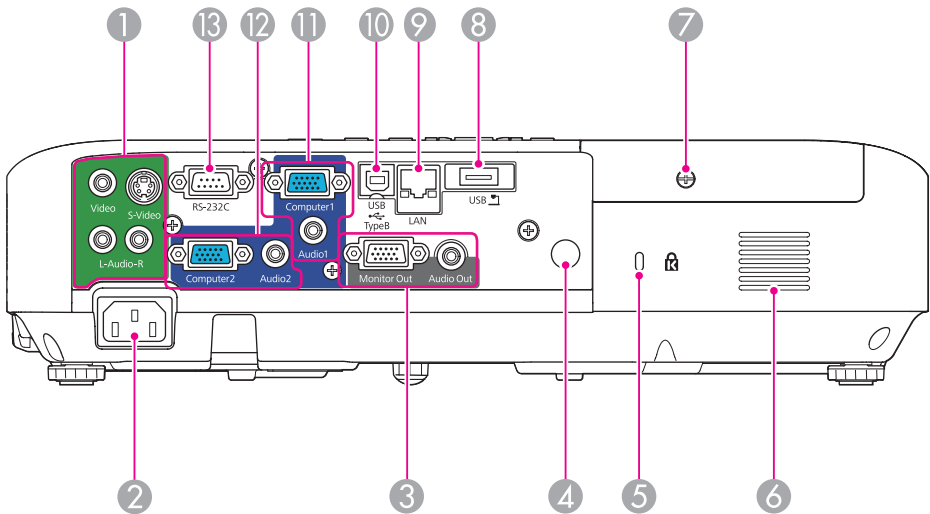


Nazwa		Funkcja
1	Gniazdo wejściowe Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł video.
	Gniazdo wejściowe S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
	Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio-L/R)	Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku, aby odtwarzać dźwięk ze sprzętu podłączonego do gniazda wejściowego S-video lub Video. Przewodnik szybkiego startu
2	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego. Przewodnik szybkiego startu








Nazwa		Funkcja
3	Gniazdo wyjściowe monitora (Monitor Out)	Służy do wysyłania na monitor zewnętrzny analogowego sygnału z komputera podłączonego do gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1). Funkcja ta nie jest dostępna dla komponentowego sygnału wideo ani innych sygnałów czy gniazd niż wejście Komputer1 (Computer1). str.123
	Gniazdo wyjściowe dźwięku (Audio Out)	Wyprowadza sygnał dla obecnie wyświetlanego obrazu na głośniki zewnętrzne. str.124
4	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota. Przewodnik szybkiego startu
5	Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington. str.52
6	Otwór wlotu powietrza	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. Jeśli w tym miejscu zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie temperatury wewnętrznej, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Otwór wlotu powietrza musi być regularnie czyszczony.
7	Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywy lampy. str.103
8	Gniazdo wejściowe HDMI	Odbiera sygnały wideo z komputerów oraz urządzeń video zgodnych ze standardem HDMI. Projektor jest kompatybilny z HDCP. Przewodnik szybkiego startu
9	Gniazdo USB1	Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla obrazy, pliki filmowe i scenariusze przy użyciu PC Free. Instrukcja obsługi projektora (EB-1925W/1915)
10	Gniazdo USB2	Tutaj można podłączyć opcjonalną kamerę do dokumentów (ELPDC06). Jest to gniazdo dedykowane do podłączenia kamery do dokumentów i nie obsługuje ono innych urządzeń.






Nazwa		Funkcja
11	Gniazdo sieci LAN	Stosuje się do podłączenia do sieci za pomocą kabla sieciowego. ➡ str.122
12	Gniazdo USB(TypeB)	Pozwala na połączenie projektora z komputerem za pomocą kabla USB i wyświetlania obrazu wyświetlanego na komputerze. ➡ str.119 Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem przez kabel USB, w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze.. ➡ str.42
13	Gniazdo wejściowe Komputer1 (Computer1)	Dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
	Gniazdo Audio1	Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku, aby odtwarzać dźwięk ze sprzętu podłączonego do gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1). ➡ Przewodnik szybkiego startu
14	Gniazdo wejściowe Komputer2 (Computer2)	Dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.
	Gniazdo wejściowe Audio2	Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku, aby odtwarzać dźwięk ze sprzętu podłączonego do gniazda wejściowego Komputer2 (Computer2). ➡ Przewodnik szybkiego startu Podczas wysyłania dźwięku ze źródła dźwięku innego niż źródło obrazu również należy podłączyć się do gniazda Audio2.
15	Gniazdo RS-232C	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach. ➡ str.126

Tył (EB-1920W/1910/1830)

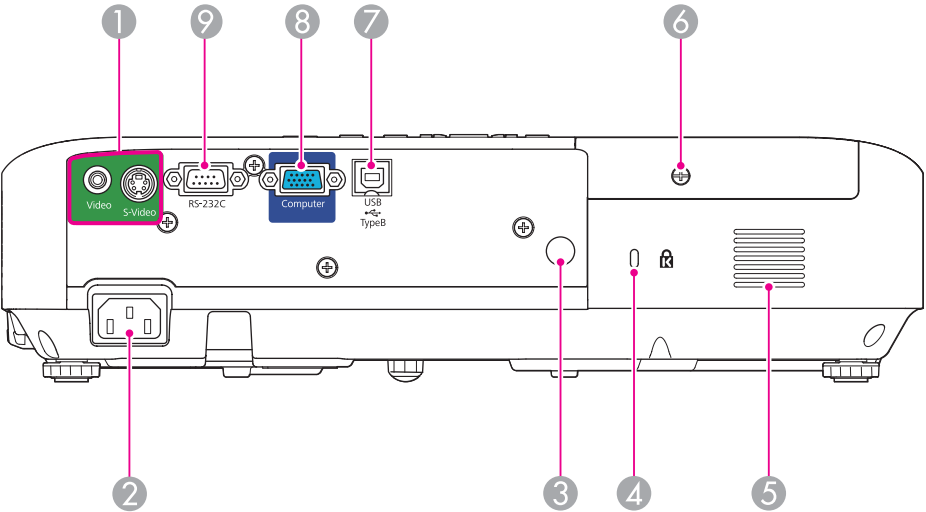


Nazwa		Funkcja
1	Gniazdo wejściowe Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo.
	Gniazdo wejściowe S-Video	Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.
	Gniazdo dźwięku (Audio-L/R)	Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku, aby odtwarzać dźwięk ze sprzętu podłączonego do gniazda wejściowego S-video lub Video. ➡ Przewodnik szybkiego startu
2	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego. ➡ Przewodnik szybkiego startu

Nazwa	Funkcja
③ Gniazdo wyjściowe monitora (Monitor Out)	Służy do wysyłania na monitor zewnętrzny analogowego sygnału z komputera podłączonego do gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1). Funkcja ta nie jest dostępna dla komponentowego sygnału wideo ani innych sygnałów czy gniazd niż wejście Komputer1 (Computer1).  str.123
Gniazdo wyjściowe dźwięku (Audio Out)	Wyprowadza sygnał dla obecnie wyświetlanego obrazu na głośniki zewnętrzne.  str.124
④ Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
⑤ Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington.  str.52
⑥ Otwór wlotu powietrza	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. Jeśli w tym miejscu zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie temperatury wewnętrznej, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Otwór wlotu powietrza musi być regularnie czyszczony.
⑦ Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywy lampy.  str.103
⑧ Gniazdo USB(TypeA)	Podłącza pamięć USB lub aparat cyfrowy i wyświetla obrazy JPEG w Pokazie slajdów.  Instrukcja obsługi projektora (EB-1920W/1910) Dotyczy to również łączenia się z opcjonalną kamerą do dokumentów (ELPDC06).
⑨ Gniazdo sieci LAN	Służy do podłączenia urządzenia do sieci za pomocą kabla LAN.  str.122

Nazwa	Funkcja
⑩ Gniazdo USB(TypeB)	Pozwala na połączenie projektora z komputerem za pomocą kabla USB i wyświetlania obrazu wyświetlanego na komputerze.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem przez kabel USB, w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze..  str.42
⑪ Gniazdo wejściowe Komputer1 (Computer1)	Dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł. Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku, aby odtwarzać dźwięk ze sprzętu podłączonego do gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1).  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
⑫ Gniazdo wejściowe Komputer2 (Computer2)	Dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł. Służy do podłączenia do gniazda wyjściowego dźwięku, aby odtwarzać dźwięk ze sprzętu podłączonego do gniazda wejściowego Komputer2 (Computer2).  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Podczas wysyłania dźwięku ze źródła dźwięku innego niż źródło obrazu również należy podłączyć się do gniazda Audio2.
⑬ Gniazdo RS-232C	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach.  str.126

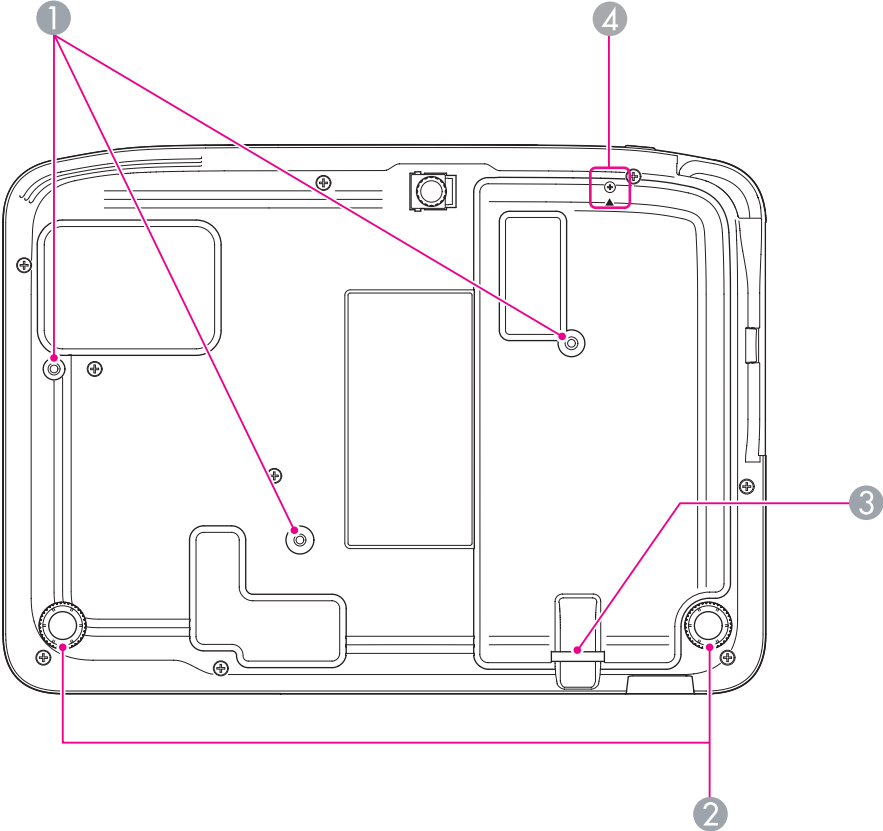
Tył (EB-1900)



Nazwa		Funkcja	
1	Gniazdo wejściowe Video Gniazdo wejściowe S-Video	Dla całkowitego sygnału wizyjnego ze źródeł wideo. Dla sygnałów S-video ze źródeł wideo.🔊 Przewodnik szybkiego startu	
2	Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	Służy do podłączenia przewodu zasilającego.🔊 Przewodnik szybkiego startu	
3	Odbiornik zdalny	Odbiera sygnały z pilota.🔊 Przewodnik szybkiego startu	
4	Otwór zabezpieczający	Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington.🔊 str.52	

Nazwa		Funkcja	
5	Otwór wlotu powietrza	Powietrze jest przezeń wciągane, aby chłodzić projektor od środka. Jeśli w tym miejscu zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie temperatury wewnętrznej, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Otwór wlotu powietrza musi być regularnie czyszczony.	
6	Śruba mocująca pokrywę lampy	Śruba do zamocowania pokrywki lampy.🔊 str.103	
7	Gniazdo USB(TypeB)	Pozwala na połączenie projektora z komputerem za pomocą kabla USB i wyświetlania obrazu wyświetlanego na komputerze.🔊 str.119 Tego gniazda można również użyć do połączenia z komputerem przez kabel USB, w celu korzystania z funkcji Mysz bezprze..🔊 str.42	
8	Gniazdo wejściowe Komputer (Computer)	Dla sygnału wideo z komputera i komponentowego sygnału wideo z innych źródeł.🔊 Przewodnik szybkiego startu	
9	Gniazdo RS-232C	Aby nadzorować projektor z komputera, połącz to gniazdo z komputerem za pomocą kabla RS-232C. To gniazdo służy do sterowania i nie powinno być używane w normalnych okolicznościach.🔊 str.126	

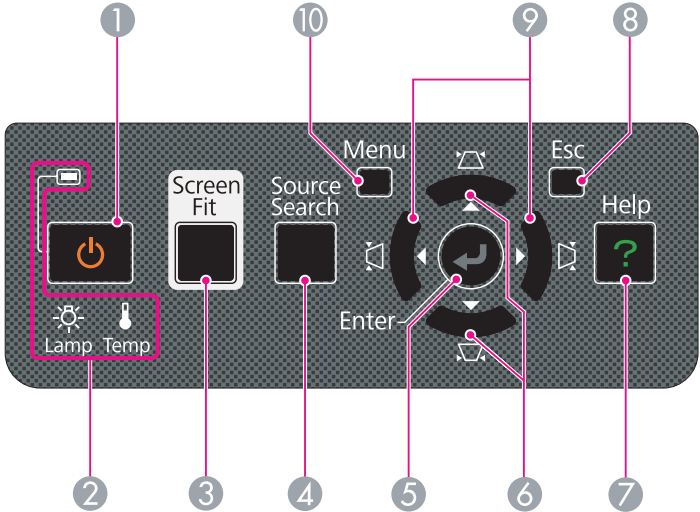
Spód














Nazwa	Funkcja
1 Punkty montażowe wspornika sufitowego (3 punkty)	Przymocuj tutaj opcjonalny wspornik sufitowy, gdy zawieszasz projektor pod sufitem. str.99 , str.108
2 Tylna nóżka	W przypadku ustawienia na biurku można regulować poziome położenie projektora, obracając nóżką w celu jej wysunięcia lub wsunięcia. Przewodnik szybkiego startu









Nazwa	Funkcja
3 Punkt instalacji kabla zabezpieczającego	Przełóż przez ten punkt zakupione dodatkowo zabezpieczenie i zamknij je. str.52
4 Otwór na śrubę mocującą pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN (tylko EB-1925W/1915)	Otwór na śrubę pozwalającą zamocować pokrywę modułu bezprzewodowej sieci LAN. Przewodnik szybkiego startu

Panel Sterowania (EB-1925W/1915)

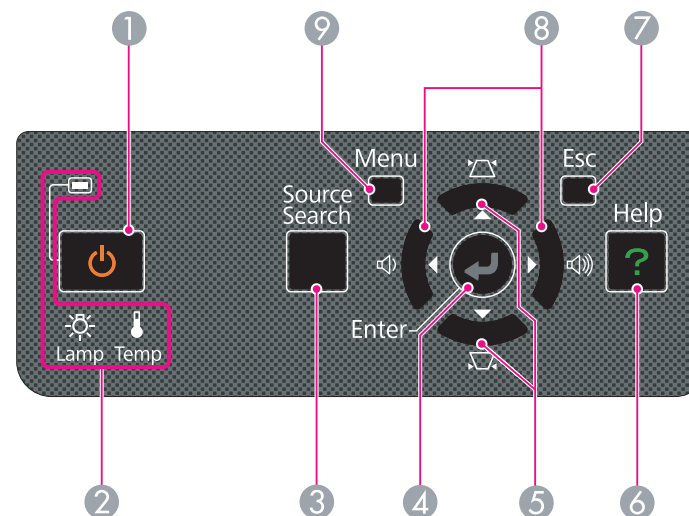



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [P]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. Przewodnik szybkiego startu
2 Wskaźniki stanu	Kolor wskaźników oraz sposób ich świecenia informuje o stanie projektora. str.87

Nazwa	Funkcja
3 Przycisk [Screen Fit]	Przycisk ten służy do dopasowania wyświetlanego obrazu do obramowania ekranu.  str.25 Przycisk jest wyłączony, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.
4 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz.  str.31
5 Przycisk [Enter]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera spowoduje automatyczną regulację funkcji Traking , Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu. Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.
6 Przyciski [ / ] [ / ]	Przyciski te służą do korygowania odchyłen geometrii w pionie. Niemniej jednak, w następujących przypadkach, przyciski te spełniają tylko funkcje [] i []. <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlając za pomocą funkcji Projektor sieciowy w systemie Windows Vista Wyświetlając za pomocą PC Free Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości.  str.54 , str.86
7 Przycisk [Help]	Otwieranie i zamykanie ekranu Pomoc, który zawiera informacje, w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.  str.86
8 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu.  str.54

Nazwa	Funkcja
9 Przyciski [ / ] [ / ]	Przyciski te służą do korygowania odchyłen geometrii w poziomie. Niemniej jednak, w następujących przypadkach, przyciski te spełniają tylko funkcje [] i []. <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlając za pomocą funkcji Projektor sieciowy w systemie Windows Vista Wyświetlając za pomocą PC Free Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości.  str.54 , str.86
10 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu Konfiguracja.  str.54

Panel Sterowania (EB-1920W/1910/1830)



Nazwa	Funkcja
1 Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>

Nazwa	Funkcja
2 Wskaźniki stanu	Kolor wskaźników oraz sposób ich świecenia informuje o stanie projektora. 🖱️ str.87
3 Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz. 🖱️ str.31
4 Przycisk [Enter]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera spowoduje automatyczną regulację funkcji Traking, Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu. Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.
5 Przyciski [↶/ ▲] [↷/ ▼]	Przyciski te służą do wykonywania korekty geometrii. Niemniej w przypadku wyświetlania za pomocą funkcji Pokaz slajdów, przyciski te spełniają tylko funkcje [▲] [▼]. Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości. 🖱️ str.54 , str.86
6 Przycisk [Help]	Otwieranie i zamykanie ekranu Pomoc, który zawiera informacje, w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. 🖱️ str.86
7 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. 🖱️ str.54

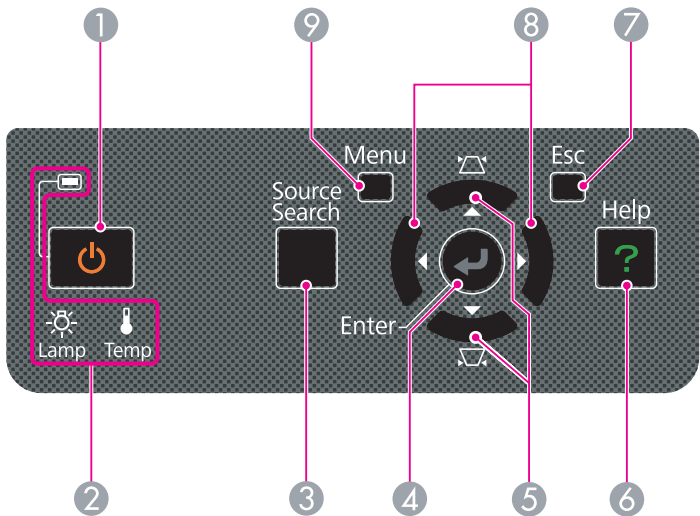
Nazwa	Funkcja
8 Przyciski [◀][▶]	Umożliwia regulację głośności. Niemniej w przypadku wyświetlania za pomocą funkcji Pokaz slajdów, przyciski te spełniają tylko funkcje [◀] [▶]. Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> , str.54
9 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu Konfiguracja. 🖱️ str.54



Przestroga

Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.

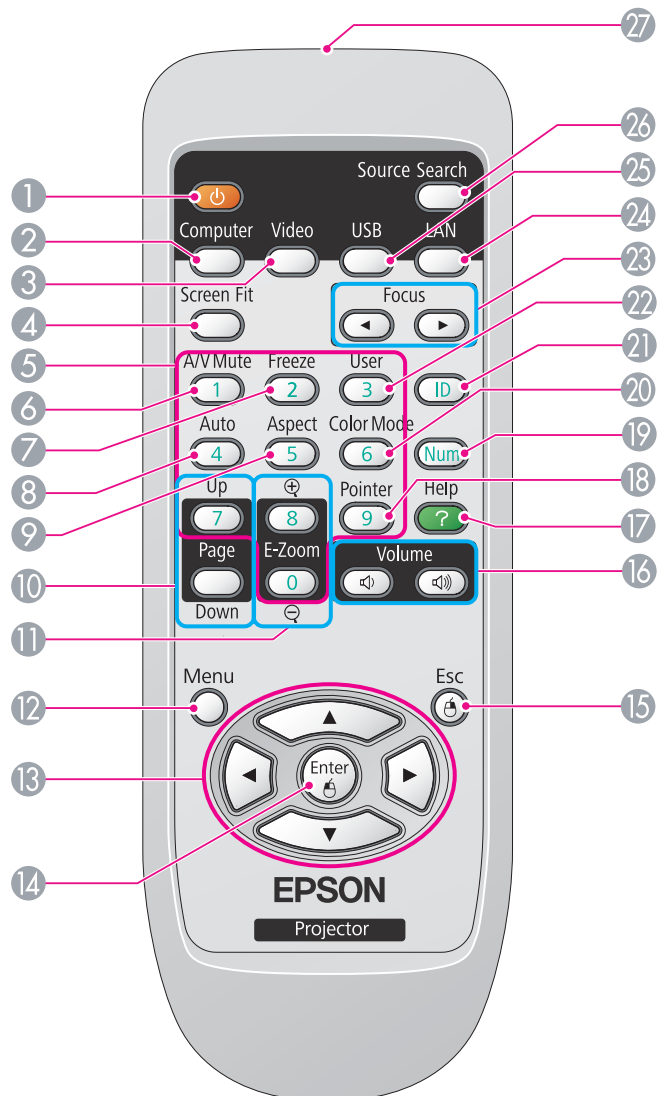
Panel Sterowania (EB-1900)














Nazwa		Funkcja
1	Przycisk [⏻]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
2	Wskaźniki stanu	Kolor wskaźników oraz sposób ich świecenia informuje o stanie projektora. 🖱️ str.87
3	Przycisk [Source Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz. 🖱️ str.31
4	Przycisk [Enter]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera spowoduje automatyczną regulację funkcji Traking , Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu. Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.










Nazwa		Funkcja
5	Przyciski [↶/ ▲][↷/ ▼]	Przyciski te służą do wykonywania korekty geometrii. Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości. 🖱️ str.54 , str.86
6	Przycisk [Help]	Otwieranie i zamykanie ekranu Pomoc, który zawiera informacje, w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy. 🖱️ str.86
7	Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu. 🖱️ str.54
8	Przyciski [◀][▶]	Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> , str.54
9	Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu Konfiguracja. 🖱️ str.54




Pilot



Nazwa		Funkcja
1	Przycisk [Power]	Włączanie i wyłączanie zasilania projektora. ☛ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
2	Przycisk [Computer]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1) na gniazdo wejściowe Komputer2 (Computer2). (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) W przypadku modelu EB-1900 przycisk ten powoduje zmianę na gniazdo wejściowe Komputer (Computer).
3	Przycisk [Video]	Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do gniazd wejściowych Video, S-Video i HDMI (tylko EB-1925W/1915).
4	Przycisk [Screen Fit]	Przycisk ten służy do dopasowania wyświetlanego obrazu do obramowania ekranu. (tylko model EB-1925W/1915) ☛ str.25 Kiedy projektor jest zawieszony pod sufitem lub w przypadku modelu EB-1920W/1910/1900/1830, funkcja nie działa nawet po naciśnięciu przycisku.
5	Przyciski numeryczne	<ul style="list-style-type: none"> Przycisków tych należy używać podczas określania hasła dostępu lub identyfikatora pilota. ☛ str.45, str.49 Służą one też do wprowadzania cyfr w menu Sieć z menu Konfiguracja. (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
6	Przycisk [A/V Mute]	Włącza i wyłącza dźwięk i video. (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) W przypadku modelu EB-1900 obraz zostanie włączony lub wyłączony. ☛ str.34
7	Przycisk [Freeze]	Powoduje zatrzymanie lub wznowienie zatrzymanego obrazu. ☛ str.35
8	Przycisk [Auto]	Naciśnięcie tego przycisku podczas projekcji obrazów z komputera spowoduje automatyczną regulację funkcji Tracking , Synchronizacja i Pozycja w celu uzyskania optymalnej jakości obrazu.

Nazwa	Funkcja
9 Przycisk [Aspect]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia Współczynnik kształtu obrazu.
10 Przyciski [Page] (Down) (Up)	<ul style="list-style-type: none"> Korzystając z funkcji Mysz bezprze. lub wyświetlając na przykład pliki PowerPoint za pomocą funkcji Wyświetlacz USB, za pomocą tych przycisków można przewijać strony do góry i w dół.  str.42, str.119 Wyświetlając na przykład pliki PowerPoint za pomocą EasyMP Network Projection, za pomocą tych przycisków można przewijać strony do góry i w dół. (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) Wyświetlając obrazy za pomocą PC Free (tylko EB-1925W/1915) lub funkcji Pokaz slajdów (tylko EB-1920W/1910/1830), za pomocą tych przycisków można przechodzić do poprzedniego/następnego ekranu.
11 Przyciski [E-Zoom] (⊕)(⊖)	(⊕) Powiększanie obrazu bez zmiany wielkości projekcji. (⊖) Zmniejszanie części obrazu, które były powiększone przy użyciu przycisku [⊕].  str.41
12 Przycisk [Menu]	Otwiera i zamyka menu Konfiguracja.  str.54
13 Przyciski [] [] [] []	Gdy wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, przyciski te wybierają elementy menu i ustawiają wartości.  str.54 Gdy włączona jest funkcja Mysz bezprze., przechylenie tego przycisku w danym kierunku przesunie wskaźnik w tym kierunku.  str.42
14 Przycisk [Enter]	Gdy na ekranie wyświetlone jest menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, naciśnięcie tego przycisku spowoduje akceptację wybranego elementu i przejście na następny poziom.  str.54 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze.  str.42

Nazwa	Funkcja
15 Przycisk [Esc]	Zatrzymuje bieżącą funkcję. Naciśnięcie przycisku w menu Konfiguracja spowoduje przejście na poprzedni poziom menu.  str.54 Pełni funkcję lewego przycisku myszy, gdy uaktywniona jest funkcja Mysz bezprze.  str.42
16 Przyciski [Volume] (⏮) (⏭)	(⏮) Obniża Głośność. (⏭) Zwiększa Głośność.  Przewodnik szybkiego startu (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830) W przypadku modelu EB-1900 funkcja nie działa nawet po wciśnięciu przycisku. <div>  Przestroga <i>Nie należy włączać urządzenia z dużą głośnością. Nagłe usłyszenie zbyt głośnego dźwięku może spowodować utratę słuchu. Przed wyłączeniem należy zawsze obniżyć głośność, aby móc stopniowo zwiększyć głośność po włączeniu urządzenia.</i> </div>
17 Przycisk [Help]	Otwieranie i zamykanie ekranu Pomoc, który zawiera informacje, w jaki sposób rozwiązywać ewentualne problemy.  str.86
18 Przycisk [Pointer]	Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wskaźnik na ekranie.  str.40
19 Przycisk [Num]	<ul style="list-style-type: none"> Używaj podczas wprowadzania hasła.  str.49 Służą one też do wprowadzania cyfr w menu Sieć z menu Konfiguracja. (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
20 Przycisk [Color Mode]	Każde naciśnięcie przycisku zmienia tryb koloru.  str.33
21 Przycisk [ID]	Służy do ustawiania identyfikatora pilota zdalnego sterowania.  str.45

	Nazwa	Funkcja
22	Przycisk [User]	Naciśnij, aby przypisać do tego przycisku często używany element dostępny spośród pięciu dostępnych elementów menu Konfiguracja. Naciśnięcie przycisku spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie i regulację ustawień.  str.59 Jako ustawienie domyślne jest przypisywane Zużycie energii .
23	Przycisk [Focus] [◀][▶]	Regulacja ostrości obrazu. (tylko model EB-1925W/1915)  <i>Przewodnik szybkiego startu</i> W przypadku EB-1920W/1910/1900/1830 funkcja nie działa nawet po wciśnięciu przycisku.
24	Przycisk [LAN]	Zmienia na obraz wyświetlany za pomocą EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą bezprzewodowego połączenia przy użyciu klucza USB przycisk ten włącza ten wyświetlany obraz. W przypadku EB-1900 funkcja nie działa nawet po wciśnięciu przycisku.
25	Przycisk [USB]	Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy: <ul style="list-style-type: none">• Wyświetlacz USB• Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB1 lub USB2 (tylko EB-1925W/1915)• Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA) (tylko EB-1920W/1910/1830)
26	Przycisk [Search]	Zmienia na następne źródło obrazu podłączone do projektora i wysyłające obraz.  str.31
27	Obszar wysyłania podczerwieni pilota	Wysyła sygnały zdalnego sterowania.




Przydatne Funkcje

Rozdział ten zawiera pożyteczne wskazówki dotyczące prowadzenia prezentacji oraz funkcji bezpieczeństwa.



Projektor (EB-1925W/1915) jest wyposażony w następujące dwie funkcje do automatycznej korekty wyświetlanego obrazu.

• Autom. geom.poz/pion

Kiedy projektor wykryje ruch, na przykład, gdy zostanie przesunięty lub odchylony, automatycznie skoryguje on odchylenia geometrii w pionie i w poziomie oraz problemy z ostrością. Ta funkcja projektora nazwa się Autom. geom.poz/pion.

Kiedy projektor pozostanie bez ruchu przez około dwie sekundy po wykryciu ruchu, wyświetli ekran do regulacji, po czym automatycznie zacznie korygować wyświetlany obraz.  *Przewodnik szybkiego startu*



- Funkcja Autom. geom.poz/pion działa tylko, jeśli opcja **Projekcja** w menu **Zaawansow.** w menu Konfiguracja jest ustawiona na **Przód.**  *str.61*
- Jeśli nie chcesz używać funkcji Autom. geom.poz/pion, ustaw funkcję **Autom. geom.poz/pion** w menu Konfiguracja w menu **Ustawienia - Geometria obrazu - Geom. poz/pion** na **Wyłączone.**  *str.59*

• Screen Fit

Screen Fit to funkcja korygująca wyświetlany obraz tak, by zmieścił się on w obramowaniu (zewnętrznym) ekranu, białej tablicy itp. Po naciśnięciu przycisku [Screen Fit] na pilocie lub panelu sterowania wyświetlany obraz zostanie dopasowany do ekranu i automatycznie zostanie wykonana korekta geometrii i ostrości obrazu.

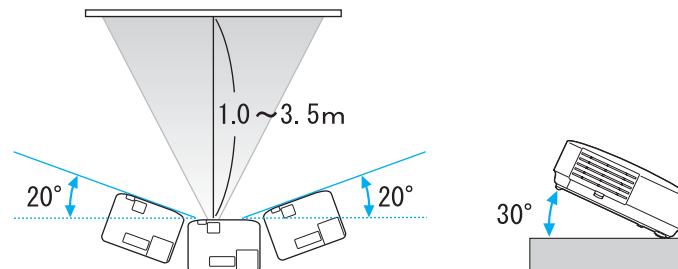
W tej części objaśniono, jak korygować wyświetlany obraz za pomocą funkcji Screen Fit.

Warunki do korekty wyświetlanego obrazu za pomocą funkcji Screen Fit są następujące.

Rozmiar ekranu: do 100"

Odległość między projektorem a ekranem: ok. 1,0 do 3,5 m

Kąt korekty: ok. 20° w prawo i w lewo/ok. 30° do góry i w dół

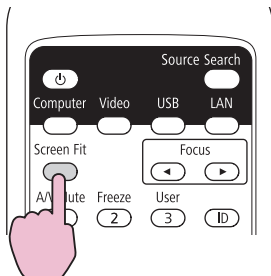


- W przypadku przekroczenia powyższego zakresu, wyświetlany obraz nie może być prawidłowo skorygowany. Należy skorygować obraz ręcznie. W zależności od połączenia kąta w poziomie i w pionie, zakres korekty może być węższy, niż podane wartości.
- Funkcja Screen Fit nie działa, jeśli projektor jest zawieszony pod sufitem. Należy skorygować obraz ręcznie.

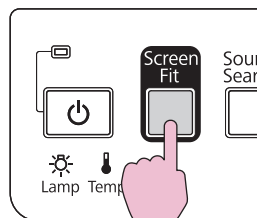
Procedura

1 Przycisk [Screen Fit] na pilocie lub panelu sterowania.

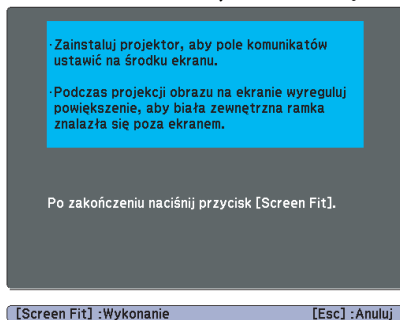
Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



Kiedy zostanie wyświetlony poniższy komunikat, przesunij projektor tak, by wyregulować pozycję wyświetlanego obrazu i by okno z komunikatem znajdowało się na środku ekranu.



[Screen Fit] :Wykonanie

[Esc] :Anuluj



Jeśli komunikat nie będzie się znajdował wewnątrz obramowania ekranu, korekta nie będzie możliwa. Jeśli nie można ustawić okna z komunikatem wewnątrz obramowania ekranu nawet po wyregulowaniu pozycji projektora lub użyciu pokrętła powiększenia, korektę należy wykonać ręcznie.

2

Wyreguluj pokrętło powiększenia tak, by wyświetlany obszar (oznaczony przez zewnętrzną białą linię) był większy, niż obramowanie ekranu.

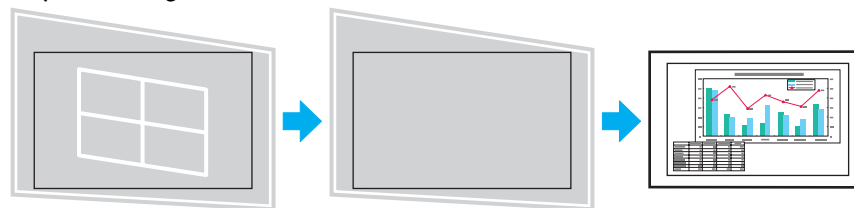


Jeśli wyświetlany obszar pozostaje mniejszy, niż obramowanie, nawet po wyregulowaniu pokrętłem powiększania do maksymalnego rozmiaru, spróbuj przesunąć projektor dalej od ekranu, (Jeśli przez to okno z komunikatem przesunie się dalej od środka ekranu, wyreguluj je tak, by ponownie było na środku.)

3

Naciśnij ponownie przycisk [Screen Fit].





Po wyświetleniu ekranu regulacji wyświetlany obraz zostanie skorygowany odpowiednio do wartości Współczynnik kształtu wyświetlanego obrazu.




Po wyświetleniu ekranu regulacji nie należy przesuwania projektora ani przesłania obrazu. Wyświetlany obraz nie zostanie prawidłowo skorygowany.





4

Po wykonaniu korekty zostanie wyświetlony poniższy komunikat. Aby wyjść z menu korekty, naciśnij przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania, by skasować komunikat. Aby dokładnie wyregulować wyświetlany obraz po wykonaniu korekty, dokonaj regulacji za pomocą przycisków

[][][][] na panelu sterowania. ➡ Procedura 3 na str.28

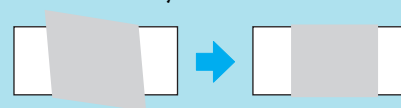
Wynik sprawdzenia można dostosować co  na głównym panelu sterowania.

Jeśli nie wykonasz żadnej czynności, ekran zniknie po ok. 5 sekundach.

Po użyciu funkcji Screen Fit opcja **Geometria obrazu** w menu Konfiguracja będzie ustawiona na **Quick Corner**. Wówczas każda korekta wyświetlanego obrazu za pomocą przycisków [][][][] na panelu sterowania będzie wykonywana za pomocą funkcji Quick Corner. ➡ str.28




- Funkcja Screen Fit koryguje wyświetlany obraz, kiedy wykryje co najmniej dwa boki ekranu w obszarze wyświetlania, wyrównując je odpowiednio do wykrytego obramowania. Na przykład wyświetlając obraz na szerokim ekranie w małym pomieszczeniu, można dokonać korekty, dopasowując górną i dolną część ekranu do obszaru wyświetlania.




- Funkcja Screen Fit może nie działać dobrze w ciemnym miejscu, na przykład w pomieszczeniu z wyłączonym światłem. W takim wypadku należy rozjaśnić pomieszczenie i ponownie spróbować użyć funkcji Screen Fit.
- Ponieważ funkcja Screen Fit wykorzystuje czujnik, może nie działać prawidłowo, w zależności od stanu powierzchni, na której obraz jest wyświetlany (nierówności, wzory itp.) lub światła zewnętrznego. W takim wypadku regulacji należy dokonać ręcznie. ➡ Przewodnik szybkiego startu

Niniejszy projektor (EB-1925W/1915) oferuje dwa opisane poniżej sposoby korekcji zniekształceń wyświetlanych obrazów.

- Geom. poz/pion**

Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie zniekształceń w pionie i poziomie (niezależnie). Korekcja geometrii poziomej/pionowej idealnie nadaje się do dokładnej regulacji zniekształceń trapezowych. Korekcję można przeprowadzić w łatwy sposób za pomocą przycisków [↶], [↷], [↵] i [↻] umieszczonych na panelu sterowania projektora. 

[↶], [↷], [↵] i [↻] umieszczonych na panelu sterowania projektora. 


Przewodnik szybkiego startu

- Quick Corner**

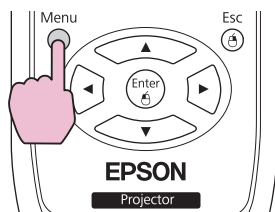
Funkcja ta umożliwia ręczne korygowanie każdego z czterech rogów wyświetlanego obrazu z osobna.

W tej części objaśniono, jak korygować wyświetlany obraz za pomocą funkcji Quick Corner.

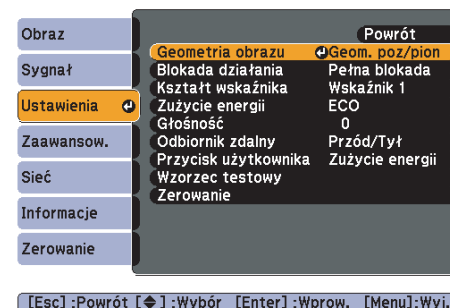
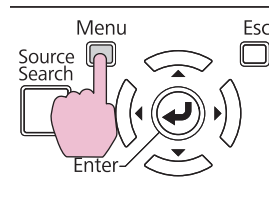
Procedura

- Naciśnij przycisk [Menu], a następnie z menu Konfiguracja wybierz pozycję Ustawienia – Geometria obrazu.  "Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" [str.54](#)**

Za pomocą pilota



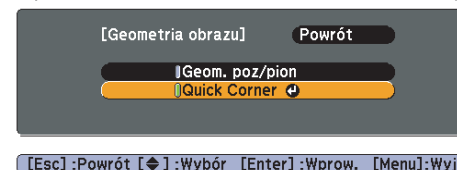
Za pomocą panelu sterowania



[Esc]:Powrót [↵]:Wybór [Enter]:Wprow. [Menu]:Wyj.

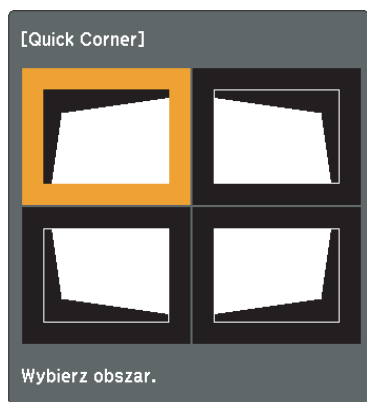
2

Wybierz "Quick Corner" i naciśnij przycisk [Enter].



[Esc]:Powrót [↵]:Wybór [Enter]:Wprow. [Menu]:Wyj.

Naciśnij ponownie przycisk [Enter], aby wyświetlić ekran wyboru, z poziomu którego możesz wybrać jeden z czterech narożników.

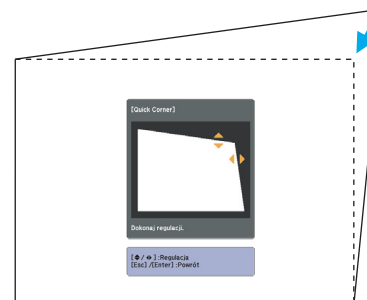


[◀ / ▶] : Wybór
[Enter] : Wprowadzenie
[Esc] : Powrót (przytrzymaj 2 sekundy, aby zresetować/przełączyć)

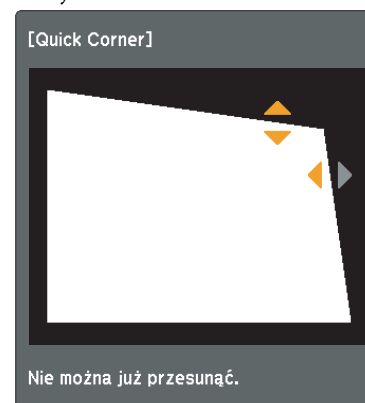
- 3** Za pomocą przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶] na pilocie lub przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶] na panelu sterowania, wybierz narożnik, który ma być skorygowany, po czym naciśnij przycisk [Enter].



- 4** Za pomocą przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶] na pilocie lub przycisków [▲], [▼], [◀] i [▶] na panelu sterowania, skoryguj położenie narożnika.












Jeśli trójkąt w regulowanym kierunku stanie się szary, jak na obrazku poniżej, wówczas dalsza regulacja kształtu w tym kierunku nie jest możliwa.







- 5** W razie potrzeby powtórz kroki 3 i 4, aby wyregulować pozostałe narożniki.

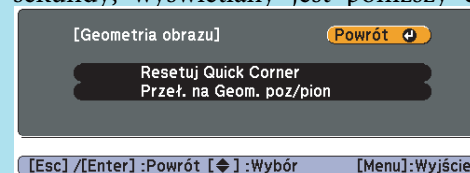
6

Po zakończeniu naciśnij przycisk [Esc], aby wyjść z menu regulacji.

Ponieważ opcja **Geometria obrazu** w menu Konfiguracja została zmieniona na **Quick Corner**, naciśnięcie przycisków [, [, [, [] i [] na panelu sterowania spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru narożnika, jak pokazano w procedurze 2. Jeśli chcesz użyć funkcji Geom. poz/pion, naciskając przyciski [, [, [] i [] na panelu sterowania, zmień funkcję **Geometria obrazu** w menu Konfiguracja na **Geom. poz/pion**.



- Jeśli w menu **Ustawienia - Geometria obrazu** w menu Konfiguracja funkcja **Autom. geom.poz/pion** będzie ustawiona na **Włączone**, przy poruszeniu projektora zostanie wyświetlony komunikat "Czy chcesz dokonać korekty automatycznej geometrii poziomej/pionowej?". Po wykonaniu tej funkcji ustawienie **Geometria obrazu** w menu Konfiguracja zmieni się z **Quick Corner** na **Geom. poz/pion**, a wówczas naciśnięcie przycisków [, [, [] i [] na panelu sterowania spowoduje wykonanie korekty automatycznej geometrii poziomej/pionowej. ➡ [str.59](#)
- Jeśli podczas regulacji geometrii przy użyciu funkcji Quick Corner przycisk [Esc] zostanie wciśnięty na około dwie sekundy, wyświetlany jest poniższy ekran.



Resetuj Quick Corner: Resetuje efekty regulacji wprowadzone za pomocą funkcji Quick Corner.

Przeł. na Geom. poz/pion: Przełącza metodę korekcji na **Geom. poz/pion**.

➡ [str.59](#)

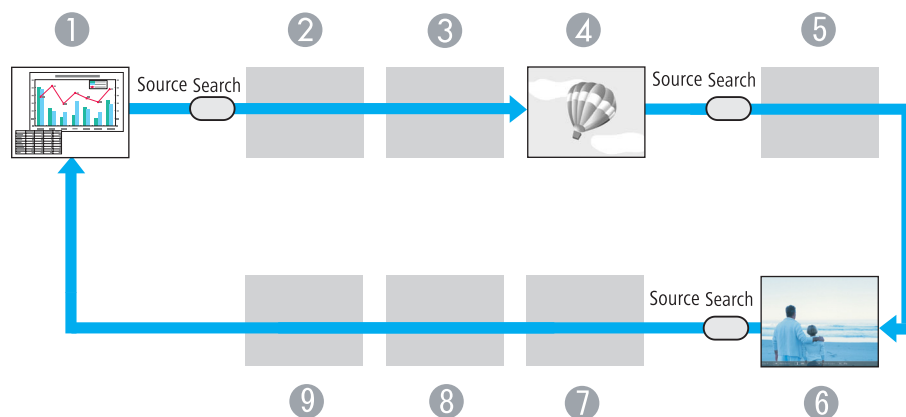
Możesz zmienić wyświetlany obraz na dwa sposoby.

- Zmiana poprzez Wyszukaj źródło
Projektor automatycznie wykrywa sygnał wysyłany z podłączonego urządzenia i wyświetla obraz otrzymywany z tego urządzenia.
- Zmiana bezpośrednio na obraz docelowy
Możesz użyć przycisków na pilocie, aby wybrać, które gniazdo wejściowe będzie odbierać sygnał.

Automatyczne Wykrywanie Odbieranego Sygnału I Zmiana Wyświetlanego Obrazu (Wyszukaj źródło)

Funkcja ta pozwala na szybkie wyświetlenie obrazu, ponieważ gniazda wejściowe bez sygnału są ignorowane po naciśnięciu przycisku [Source Search].

EB-1925W/1920W/1915/1910/1830

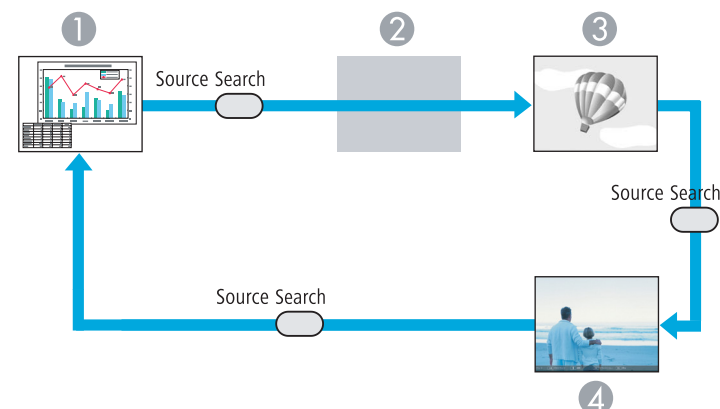


Pominięte, jeśli projektor nie odbiera żadnego sygnału.

- 1 Komputer1 (Computer1)
- 2 Komputer2 (Computer2)
- 3 S-Video

- 4 Video
- 5 HDMI (tylko EB-1925W/1915)
- 6 Wyświetlacz USB
- 7 USB1 (tylko EB-1925W/1915)/
USB (tylko EB-1920W/1910/1830)
- 8 USB2 (tylko EB-1925W/1915)
- 9 LAN

EB-1900



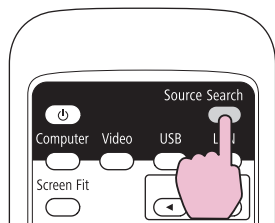
Pominięte, jeśli projektor nie odbiera żadnego sygnału.

- 1 Komputer
- 2 Video
- 3 S-Video
- 4 Wyświetlacz USB

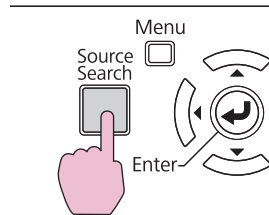
Procedura

Gdy podłączone jest urządzenie video, rozpocznij odtwarzanie przed rozpoczęciem tej czynności.

Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



Gdy podłączone są dwa urządzenia (lub więcej), naciskaj przycisk [Source Search], dopóki nie zostanie wyświetlony żądany obraz.



Poniższy ekran przedstawiający stan sygnałów video jest wyświetlany tylko wtedy, gdy tylko jeden sygnał video jest dostępny (aktualnie wyświetlany), lub projektor nie otrzymuje żadnych sygnałów video. Możesz wybrać gniazdo wejściowe, do którego jest podłączone zewnętrzne urządzenie. Jeśli nie wykonasz żadnej czynności przez ok. 10 sekund, ekran zniknie.

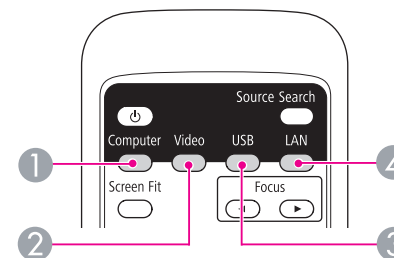
Przykład: EB-1925W/1915



Przełączanie źródła wyświetlanego obrazu za pomocą pilota

Źródło wyświetlanego obrazu można zmienić bezpośrednio, korzystając z następujących przycisków na pilocie.

Pilot



- 1 Każde naciśnięcie przycisku powoduje zmianę obrazu z gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1) na gniazdo wejściowe Komputer2 (Computer2). (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
W przypadku modelu EB-1900 przycisk ten powoduje zmianę na gniazdo wejściowe Komputer (Computer).
- 2 Każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście do gniazd wejściowych Video, S-Video i HDMI (tylko EB-1925W/1915).
- 3 Po każdym naciśnięciu przycisku będą wyświetlane następujące obrazy:
 - Wyświetlacz USB
 - Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB1 lub USB2 (tylko EB-1925W/1915)
 - Obrazy z urządzenia podłączonego do gniazda USB(TypeA) (tylko EB-1920W/1910/1830)
- 4 Zmienia na obraz wyświetlany za pomocą EasyMP Network Projection. Przy wyświetlaniu za pomocą bezprzewodowego połączenia przy użyciu klucza USB przycisk ten włącza ten wyświetlany obraz. (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)
W przypadku EB-1900 funkcja nie działa nawet po wciśnięciu przycisku.

Wybór Jakości Projekcji (Wybór Tryb koloru)

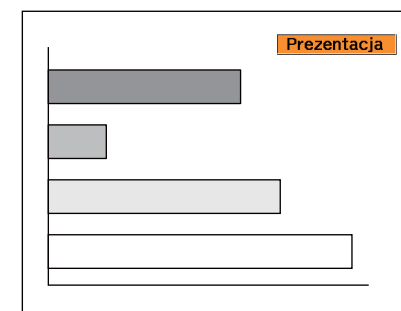
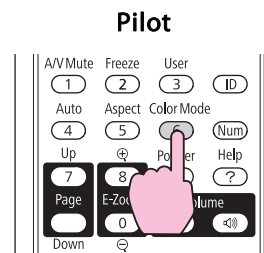
Możesz łatwo uzyskać najlepszą jakość obrazu poprzez wybranie ustawienia odpowiedniego dla warunków, w których odbywa się prezentacja. Jasność obrazu zależy od wybranego trybu.

Tryb	Zastosowanie
Dynamiczny	Ten tryb jest idealny do pracy w jasnych pomieszczeniach. Jest to najjaśniejszy tryb i dobrze odtwarza cienie.
Prezentacja	Ten tryb jest idealny do prowadzenia prezentacji z użyciem materiałów kolorowych w jasnych pomieszczeniach.
Teatr	Idealny tryb do oglądania filmów w ciemnym pokoju. Nadaje obrazom naturalny odcień.
Fotografia*1	Idealny tryb do wyświetlania nieruchomych obrazów takich jak fotografie w jasnym pomieszczeniu. Obrazy są bardzo żywe i mają odpowiedni kontrast.
Sport*2	Tryb idealny do oglądania programów telewizyjnych w jasnym pokoju. Obrazy są bardzo jasne i mają odpowiedni kontrast.
sRGB	Idealny tryb dla obrazów, które są zgodne z przestrzenią barw standardu <u>sRGB</u> .
Tablica czarna	Nawet jeśli wyświetlasz obrazy na czarnej tablicy (lub zielonej), ustawienie to zapewni obrazom naturalny odcień, tak jak w przypadku projekcji na białym ekranie.
Biała tabula	Idealny do prezentacji wykonywanych przy użyciu białej tabuli.

Tryb	Zastosowanie
Dostosowany	Wybierz opcję Dostosowany , jeśli chcesz wyregulować ustawienia R, G, B, C, M i Y w podmenu Regulacja kolorów menu Konfiguracja.

- *1 Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli sygnałem wejściowym jest RGB lub gdy źródłem sygnału wejściowego jest Wyświetlacz USB, USB1, USB2, USB lub LAN. (W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.)
- *2 Ta funkcja jest dostępna tylko, jeśli sygnałem wejściowym jest komponent video lub gdy źródłem sygnału wejściowego jest S-Video lub Video.

Procedura



Po każdym naciśnięciu tego przycisku na ekranie zostanie wyświetlona nazwa Tryb koloru i nastąpi zmiana funkcji Tryb koloru.

Jeśli naciśniesz ten przycisk, gdy na ekranie jest wyświetlana nazwa Tryb koloru, zmieni się on na następny Tryb koloru.



Tryb koloru można również ustawić, używając opcji **Tryb koloru** w menu **Obraz**, wybranym z menu Konfiguracja. [str.55](#)

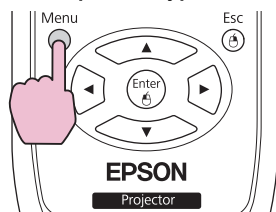
Ustawianie funkcji Automat. przesłona

Funkcja automatycznego ustawiania jasności zgodnie z jasnością wyświetlanego obrazu pozwala cieszyć się głębią obrazu i bogactwem szczegółów.

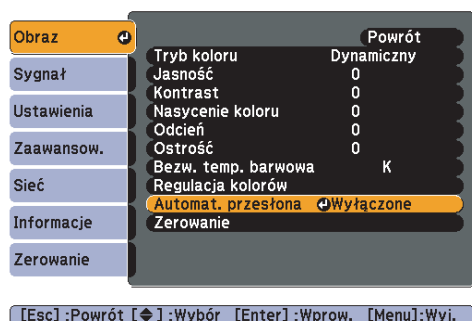
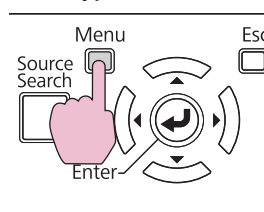
Procedura

- 1 Naciśnij przycisk [Menu] i wybierz **Obraz - Automat. przesłona** z menu Konfiguracja. ➡ "Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" [str.54](#)

Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.

- 2 Wybierz **Włączone**.

Ustawienie zostanie zapisane dla każdej opcji funkcji Tryb koloru.

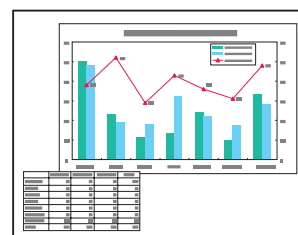
- 3 Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu Konfiguracja.



Funkcja Automat. przesłona może być konfigurowana jedynie w przypadku, gdy wybrano **Tryb koloru Dynamiczny, Teatr** lub **Dostosowany**.

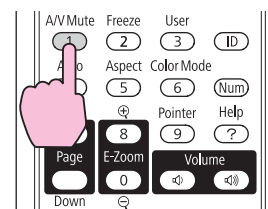
Tymczasowe Ukrycie Dźwięku i Obrazu (Wycisz A/V)

Można użyć tej funkcji, aby zwrócić uwagę publiczności na prowadzącego prezentację lub nie pokazywać obrazu np. podczas zmiany plików podczas prezentacji z komputera.

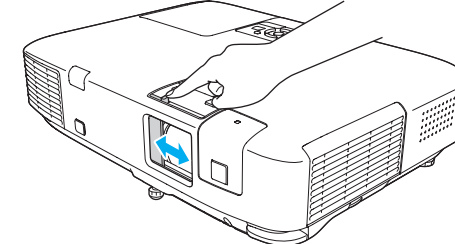


Procedura

Pilot



Korpus



Każde naciśnięcie przycisku lub otwarcie/zamknięcie pokrywy obiektywu powoduje włączenie lub wyłączenie funkcji Wycisz A/V.

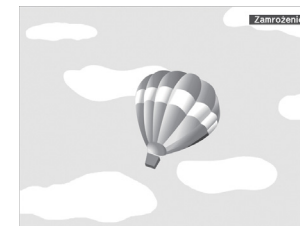
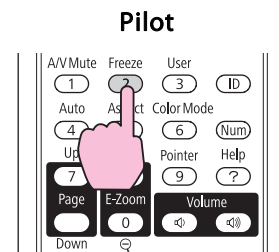


- Jeśli użyjesz tej funkcji podczas wyświetlania ruchomych obrazów, obrazy i dźwięk będą nadal odtwarzane przez urządzenie zewnętrzne i nie możesz cofnąć się do momentu, gdy funkcja Wycisz A/V została włączona.
- Przy uruchamianiu z pilota można wybrać, aby projektor wyświetlał **Czarny**, **Niebieski** lub **Logo** podczas aktywacji funkcji Wycisz A/V, używając ustawienia **Zaawansow. - Wyświetlanie - Wycisz A/V** w menu Konfiguracja. [str.61](#)
- Kiedy suwak ściszenia A/V jest zamknięty i przez około 30 minut nie są wykonywane żadne operacje, zostaje włączony Zegar osł. obiektywu i zasilanie zostaje automatycznie wyłączone. Jeśli nie chcesz, aby funkcja Zegar osł. obiektywu włączała się, zmień ustawienie **Zegar osł. obiektywu** na **Wyłączone** w podmenu **Działanie** w menu **Zaawansow.** [str.61](#)
- Lampa świeci stale podczas działania funkcji Wycisz A/V, dlatego czas pracy lampy jest naliczany.
- W przypadku EB-1900, Wycisz A/V ukrywa tylko obrazy. (Nie ma funkcji dźwięku.)

Zamrożenie Obrazu (Zamrożenie)

Gdy na ruchomych obrazach zostanie włączona funkcja Zamrożenie, zamrożony obraz nadal jest wyświetlany, więc możesz wyświetlać ruchomy obraz po jednej klatce jako zdjęcia. Możesz również przeprowadzać operacje na plikach podczas prezentacji z komputera, co nie będzie wyświetlane przez projektor, jeśli włączono wcześniej funkcję Zamrożenie.

Procedura



Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza funkcję zatrzymania obrazu.



- Dźwięk nie jest zatrzymywany.
- Urządzenie zewnętrzne nadal będzie odtwarzać film, nawet jeśli obraz wyświetlany przez projektor został zamrożony, więc nie jest możliwe wznowienie prezentacji od punktu, w którym obraz został wstrzymany.
- Naciśnięcie przycisku [Freeze] wyłączy menu Konfiguracja lub ekran Pomoc, jeśli menu lub ekran Pomoc są akurat wyświetlane.
- Funkcja Zamrożenie obrazu działa również, gdy używana jest funkcja E-Zoom.

Zmiana współczynnika kształtu obrazu

Gdy podłączone jest urządzenie wideo, Współczynnik kształtu [»](#) można zmienić tak, aby obrazy nagrane za pomocą urządzenia cyfrowego lub zapisane na płycie DVD były wyświetlane w panoramicznym formacie 16:9. Współczynnik kształtu można zmieniać również podczas wyświetlania pełnoekranowych obrazów z komputera.

Poniżej przedstawiono dostępne metody zmieniania oraz typy współczynnika kształtu.

Metody zmieniania

Procedura



Po każdym naciśnięciu tego przycisku na ekranie zostanie wyświetlona nazwa bieżącego współczynnika kształtu i współczynnik zmienia się.

Jeśli naciśniesz ten przycisk, gdy na ekranie jest już wyświetlana nazwa współczynnika kształtu, zostanie ustawiony następny współczynnik kształtu.

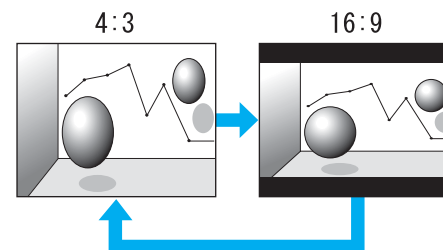


Współczynnik kształtu można również ustawić, używając opcji **Kształt obrazu** w menu **Sygnał**, wybieranym z menu Konfiguracja. [str.56](#)

Zmiana kształtu obrazów dostarczanych przez urządzenia wideo

EB-1915/1910/1900/1830

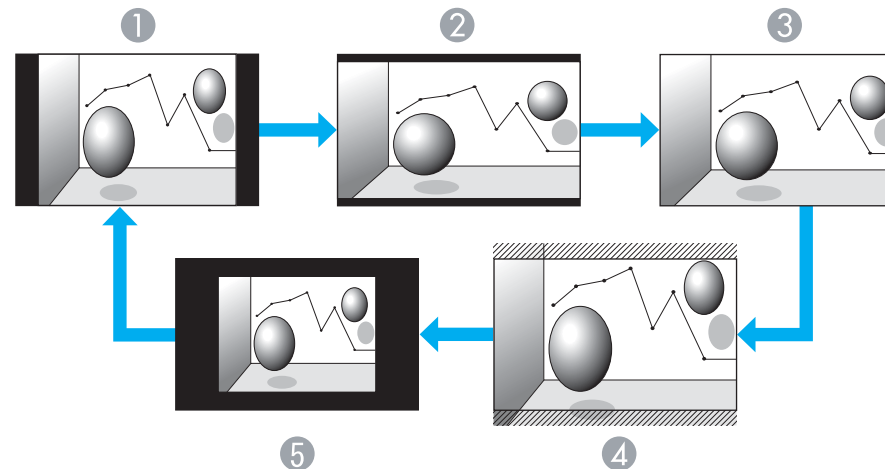
Każde naciśnięcie przycisku przełącza między wartościami **4:3** i **16:9**.



* Gdy sygnał wejściowy to 720p/1080i obraz jest powiększany do proporcji 4:3 (obraz jest obcinany z prawej i lewej strony).

EB-1925W/1920W



Każde naciśnięcie przycisku zmienia opcje kolejno na **Normalnie** lub **Automatycznie**, **16:9**, **Full**, **Powiększenie** i **Natywny**.



- ① Normalnie lub Automatycznie
- ② 16:9
- ③ Pełny
- ④ Powiększenie
- ⑤ Natywny

Zmiana kształtu obrazów dostarczanych przez komputer (EB-1915/1910/1900/1830)

Podczas wyświetlania obrazów z gniazda wejściowego Komputer (Computer) (tylko EB-1900), Komputer 1/2 (Computer1/2) (tylko EB-1915/1910/1830) lub HDMI (tylko EB-1915), kształt obrazów można zmieniać w następujący sposób.

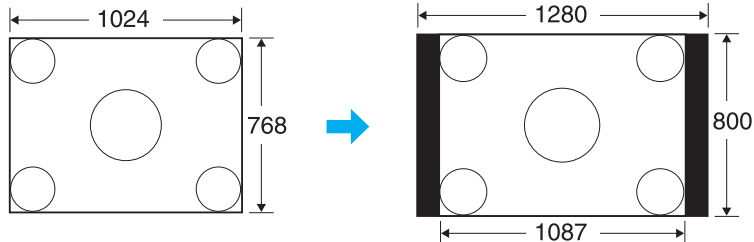
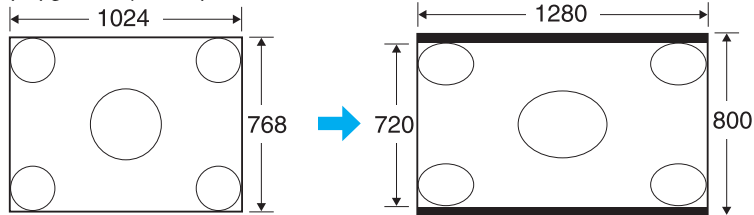
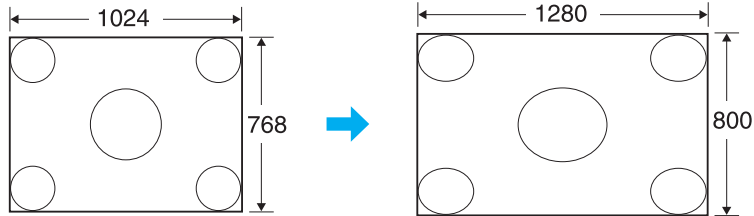
Wybierz wartości	Działanie	Przykładowy obraz
Normalnie Wyświetlony, kiedy źródłem jest Komputer (Computer) lub Komputer1/2 (Computer1/2).	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	
Automatycznie (tylko EB-1915) Wyświetlony tylko, kiedy źródłem jest HDMI.	Wyświetlany jest obraz o odpowiednim kształcie, dobranym na podstawie informacji przekazywanej w sygnale wejściowym.	
4:3	Wyświetlany jest obraz pełnowymiarowy o proporcjach 4:3. Idealne ustawienie do pełnowymiarowego wyświetlania obrazów o proporcjach 5:4 (1280 x 1024).	<p>Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280 x 1024</p>  <p>Normalnie 4 : 3</p>
16:9	Wyświetlany jest obraz o proporcjach 16:9. Idealne ustawienie do wyświetlania pełnoekranowego na ekranie 16:9.	<p>Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1280 x 1024</p>  <p>Normalnie 16 : 9</p>

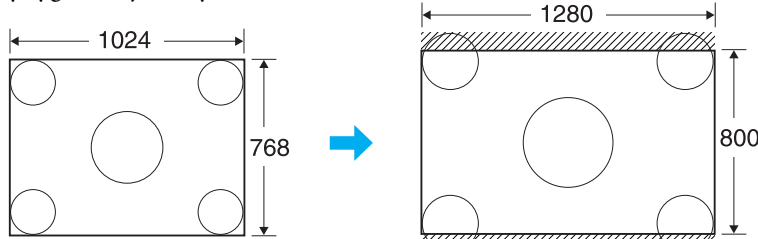
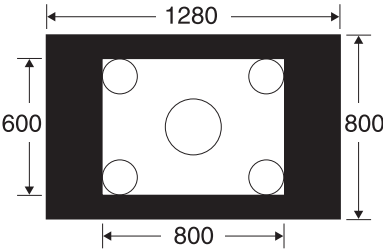
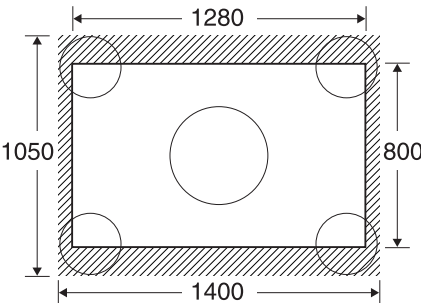


Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu Konfiguracja należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalna**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera.

Zmianie kształtu obrazów wyświetlanych z komputera (EB-1925W/1920W)

Wyświetlając obrazy z gniazda wejściowego Komputer1/2 (Computer1/2) lub HDMI (tylko EB-1925W), kształt obrazu można zmieniać w następujący sposób. EB-1925W/1920W oferuje rozdzielczość WXGA 1280x800 (Współczynnik kształtu 16:10). Podczas wyświetlania na ekranach **16:9** należy ustawić kształt obrazu jako **16:9**.

Ustawiona wartość	Działanie	Przykładowy obraz
Normalnie	Wyświetlany jest pełnowymiarowy obraz z zachowaniem kształtu obrazu wejściowego.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 x 768 
Automatycznie (tylko EB-1925W) Wyświetlony tylko, kiedy źródłem jest HDMI.	Wyświetlany jest obraz o odpowiednim kształcie, dobranym na podstawie informacji przekazywanej w sygnale wejściowym.	
16:9	Wyświetlany jest obraz pełnowymiarowy o współczynniku kształtu 16:9	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 x 768 
Pełny	Wyświetlanie pełnoekranowe.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 x 768 

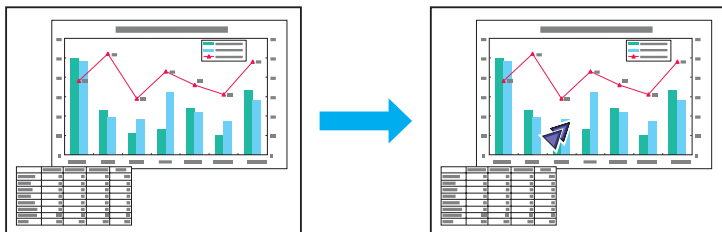
Ustawiona wartość	Działanie	Przykładowy obraz	
Powiększenie	Obraz wejściowy jest wyświetlany w proporcjach odpowiadających szerokości obrazu. Obszary znajdujące się powyżej lub poniżej obszaru wyświetlania nie są widoczne.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1024 x 768 	
Natywny	Na środku ekranu wyświetlany jest obraz o rozdzielczości zgodnej z rozmiarem obrazu wejściowego. Idealne ustawienie do wyświetlania nieruchomych obrazów. Jeżeli rozdzielczość obrazu przekracza 1280 x 800, nie będą wyświetlane krawędzie obrazu.	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 800 x 600 	Gdy sygnał wejściowy ma rozdzielczość 1400 x 1050 



Jeśli część obrazu nie jest widoczna, w menu Konfiguracja należy ustawić dla opcji **Rozdzielczość** wartości **Panorama** lub **Normalnie**, zależnie od rozmiaru ekranu komputera. ➡ [str.56](#)

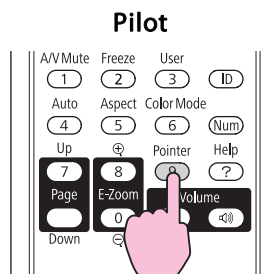
Funkcja Wskaźnika (Wskaźnik)

Funkcja ta pozwala na przesuwanie wskaźnika po wyświetlanym obrazie i pomaga zwrócić uwagę na omawiany obszar.



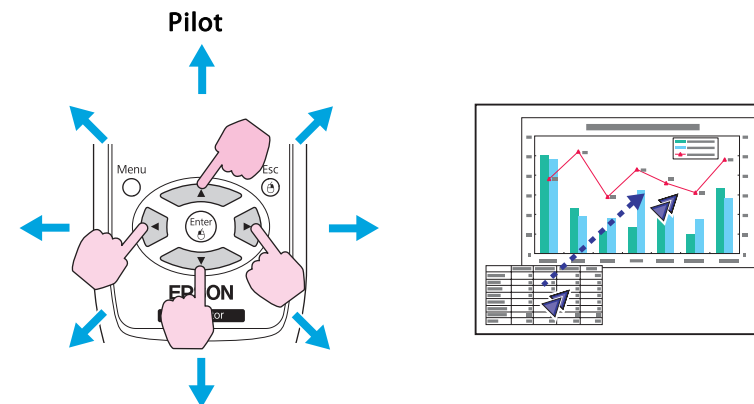
Procedura

1 Wyświetl wskaźnik.



Każde naciśnięcie przycisku włącza lub wyłącza wskaźnik.

2 Przesuń ikonę wskaźnika (↗).



Jeżeli w tym stanie naciśnięte zostaną przyciski [↖][↗] [↙][↘], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

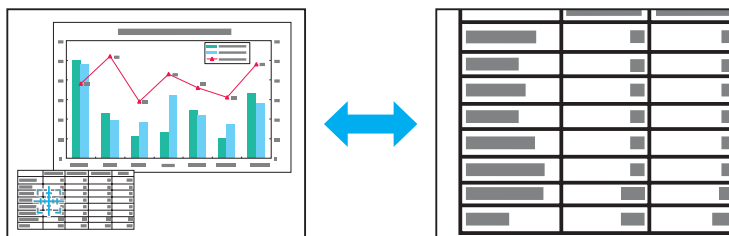


Możesz wybrać jeden z trzech wskaźników (↗, ✖, ↘) w opcji **Ustawienia – Kształt wskaźnika** dostępnej z menu Konfiguracja.

➡ [str.59](#)

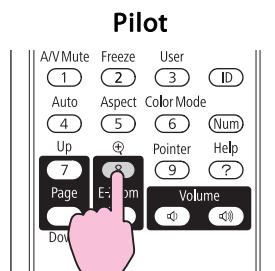
Zwiększanie Części Obrazu (E-Zoom)

Funkcja ta jest przydatna, gdy chcesz powiększyć obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów np. w wykresach i tabelach.

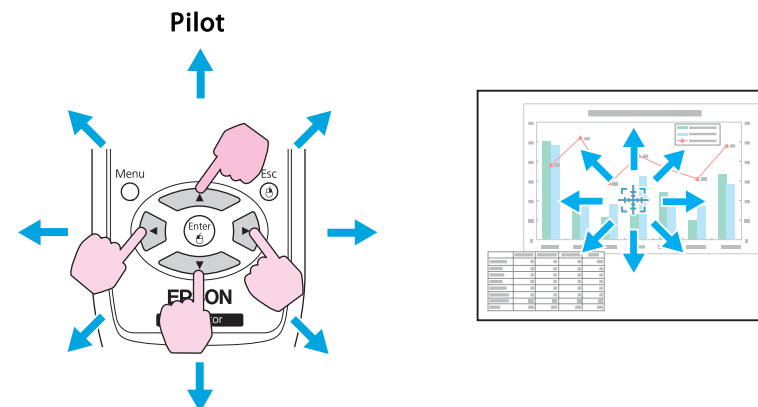


Procedura

1 Uruchom funkcję E-Zoom.

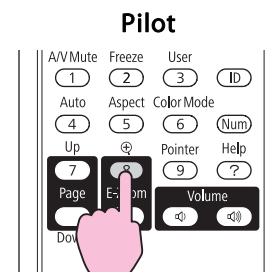


2 Przesuń [Crosshair] na obszar obrazu, który chcesz powiększyć.



Jeżeli w tym stanie naciśnięte zostaną przyciski [Left Arrow][Right Arrow] [Up Arrow][Down Arrow], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.

3 Powiększ.







Każde naciśnięcie przycisku powiększa ten obszar. Możesz szybko go powiększyć wciskając i przytrzymując przycisk.


Naciśnięcie przycisku [Reset] zmniejsza powiększony obraz.

Naciśnij przycisk [Esc], aby anulować.

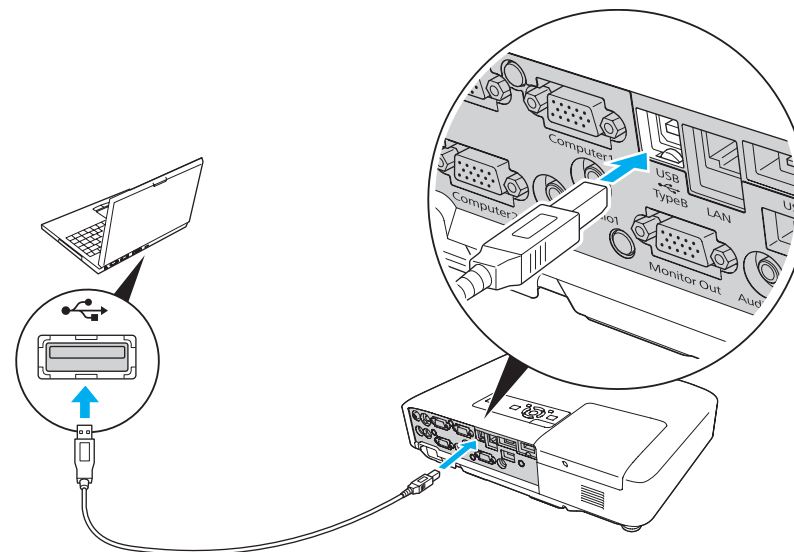


- Na ekranie zostanie wyświetlony stopień powiększenia. Wybrany obszar może zostać powiększony od 1 do 4 razy w 25 stopniach.
- Naciskaj przyciski [], [], [] lub [], aby przewijać obraz.
- Jeśli wybrana jest funkcja E-Zoom, funkcje **Progresywne** i **Redukcja szumów** zostaną wyłączone.

Sterowanie Wskaźnikiem Myszy Za Pomocą Pilota (Mysz Bezprze.)

Aby włączyć funkcję Mysz bezprze., ustaw **USB Type B** na **Mysz bezprze.** w pozycji **Zaawansow.** w menu Konfiguracja. Domyślnie **USB Type B** jest ustawione na Wyświetlacz USB. Zmień ustawienia wcześniej.  [str.61](#)

Kiedy gniazdo USB komputera i gniazdo USB(TypeB) z tyłu projektora są podłączone za pomocą kabla USB, można używać pilota projektora (funkcja mysz bezprzewodowa) do sterowania wskaźnikiem myszy komputera.



Zgodne systemy operacyjne

Windows: 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/
XP Professional/Vista Home Basic/Vista Home Premium/
Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

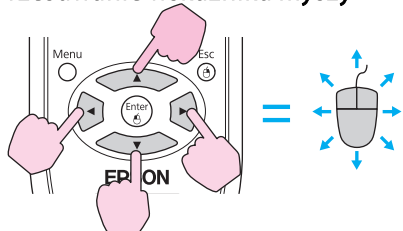
Macintosh: Mac OS X 10.3 do 10.5



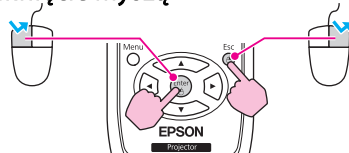
- Funkcja Mysz bezprze. może być używana tylko, jeśli źródłem jest gniazdo Komputer1 (Computer1), Komputer2 (Computer2) lub HDMI (tylko EB-1925W/1915). W przypadku EB-1900 funkcji można używać tylko, jeśli źródłem jest Komputer (Computer).
- Wyświetlając przy użyciu opcji Wyświetlacz USB, można tylko przewijać strony do góry i w dół.
- W niektórych wersjach systemów Windows i Macintosh zastosowanie funkcji Mysz bezprze. może okazać się niemożliwe.
- Używanie funkcji myszy bezprzewodowej może wymagać zmiany niektórych ustawień komputera. Przeczytaj instrukcję obsługi komputera, aby uzyskać więcej informacji.

Po nawiązaniu połączenia wskaźnik myszy może być używany w następujący sposób.

Przesuwanie wskaźnika myszy

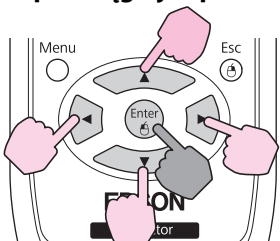



Kliknięcie myszą







Lewy przycisk: Naciśnij przycisk [Enter].
Prawy przycisk: Naciśnij przycisk [Esc].
Dwukrotne kliknięcie: Naciśnij szybko dwukrotnie.

Metoda "przeciągnij i upuść"

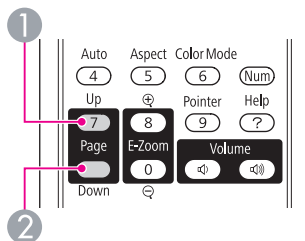


: Trzymaj wciśnięty

1. Przytrzymując naciśnięty przycisk [Enter], naciśnij przycisk [], [], [] lub [].
2. Zwolnij przycisk [Enter], aby upuścić element w żądanym miejscu.





Przełącz ekrany PowerPoint

Poniższe klawisze są użyteczne do wyświetlania poprzedniego lub następnego slajdu w pokazie slajdów PowerPoint.



- 1 Poprzedni slajd
- 2 Następny slajd

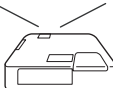

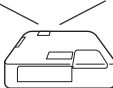
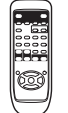
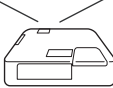
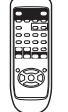


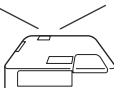
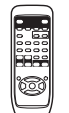
- Jeżeli w tym stanie naciśnięte zostaną przyciski [] [] [] [], można poruszać wskaźnikiem po przekątnej.
- Jeśli przyciski myszy są zamienione w komputerze, funkcjonowanie przycisków na pilocie zostanie również zamienione.
- Nie można zastosować funkcji Mysz bezprze., gdy używane są następujące funkcje.
 - Gdy wyświetlane jest menu Konfiguracja
 - Gdy wyświetlane jest menu Pomoc
 - Gdy używana jest funkcja E-Zoom
 - Gdy przechwytywane jest logo użytkownika
 - Podczas używania funkcji wskaźnika
 - Podczas regulacji dźwięku
 - Gdy używana jest funkcja Wyświetlacz USB
 - Podczas wyświetlania wzorca testowego
 - Gdy ustawiany jest Tryb koloru
 - Gdy wyświetlana jest nazwa Trybu koloru
 - Gdy wyświetlana jest nazwa źródła
 - Zmieniając źródło sygnału wejściowego

Jeżeli dla projektora i pilota ustawiono identyfikator, możliwe jest używanie pilota tylko do obsługi projektora, któremu przypisano odpowiedni identyfikator. Funkcja ta przydaje się do zarządzania wieloma projektorami.

Jako identyfikator (ID) projektora można ustawić wartość z zakresu od 1 do 9. Domyślnym ustawieniem dla korzystania z identyfikatora jest Wyłączone.

Jako identyfikator pilota można ustawić wartość z zakresu od 0 do 9. Domyślnie jest to wartość 0. Poniższa tabela ukazuje możliwe kombinacje ustawień identyfikatorów projektora i pilota.

Działanie	Kombinacja		Opis
Możliwe		ID projektora: 1	Identyfikator projektora i pilota są identyczne, dlatego projektor można obsługiwać pilotem.
		ID pilota: 1	
Możliwe		ID projektora: Wyłączone	Gdy ID projektora jest Wyłączone, sterowanie tym projekтором z pilota jest możliwe bez względu na ustawienia identyfikatora pilota.
		ID pilota: 1	
Możliwe		ID projektora: 1	Gdy wartością identyfikatora pilota jest 0, pilot może służyć do sterowania projekтором bez względu na ustawienia identyfikatora projektora.
		ID pilota: 0	

Działanie	Kombinacja		Opis
Niemożliwe		ID projektora: 1	Identyfikator projektora i pilota nie pasują do siebie, dlatego projektor nie można obsługiwać pilotem.
		ID pilota: 3	

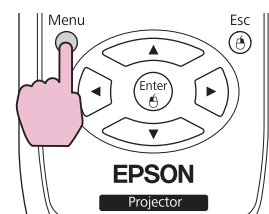
Ustawianie Identyfikatora Projektora

Procedura

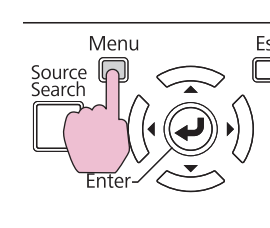
1

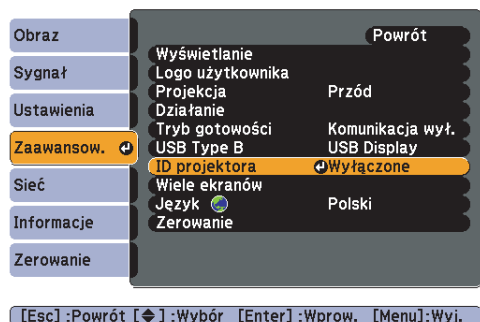
Naciśnij przycisk [Menu] i wybierz Zaawansow. - ID projektora z menu Konfiguracja. ➡ "Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" [str.54](#)

Za pomocą pilota

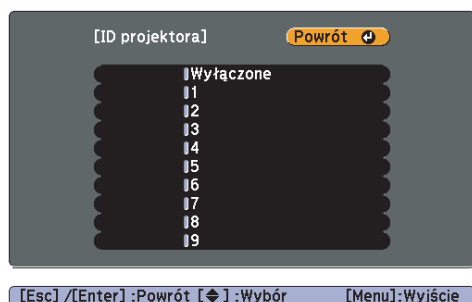


Za pomocą panelu sterowania





- 2 Wybierz identyfikator i naciśnij przycisk [Enter].



- 3 Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu Konfiguracja.

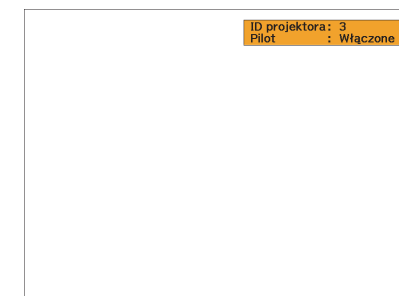
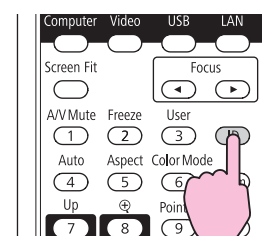
Ustawianie Identyfikatora Pilota

Ustawiaj identyfikator za pomocą pilota każdorazowo po włączeniu zasilania projektora. Kiedy włączone jest zasilanie projektora, identyfikator pilota jest ustawiony na "0" (tj. można obsługiwać projektor za pomocą pilota, bez względu na identyfikator projektora).

Procedura

- 1 Skieruj pilota na odbiornik zdalny wybranego projektora, a następnie naciśnij przycisk [ID] na pilocie.

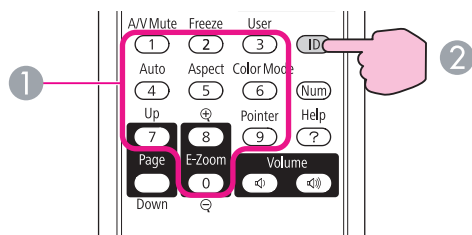
Pilot



Naciśnięcie tych przycisków sprawia, że na ekranie zostaje wyświetlony identyfikator projektora. Identyfikator znika z ekranu po około trzech sekundach.

2

Trzymając wciśnięty przycisk [ID] naciśnij przycisk, którego numer odpowiada identyfikatorowi obsługiwanego projektora.



1 Przyciski numeryczne

2 Trzymaj wciśnięty

Po wprowadzeniu tych ustawień, za pomocą pilota można będzie obsługiwać tylko określone projektory.



Przy wyłączaniu projektora identyfikator pilota jest resetowany do "0" (tj. można obsługiwać projektor pilotem, bez względu na identyfikator projektora).

Gdy połączonych jest kilka projektorów, które wyświetlają obrazy, można korygować jasność i odcień koloru obrazu każdego projektora używając regulacji koloru wyświetlania wieloekranowego, aby kolory obrazów ze wszystkich projektorów były do siebie zbliżone. W niektórych przypadkach jasność i odcień kolorów mogą się nieznacznie różnić, nawet po korekcji.

Opis Procedury Korekcji

Gdy używanych jest kilka projektorów i zachodzi potrzeba skorygowania obrazu, można to zrobić, dla jednego projektora na raz, wykonując poniższe czynności.

1. Ustaw identyfikator projektora i identyfikator pilota.

Ustaw identyfikator projektora dla projektora docelowego, po czym ustaw ten sam identyfikator dla pilota, aby można było obsługiwać tylko jeden projektor docelowy. [str.44](#)

2. Skoryguj różnice kolorów obrazu

Korekcję kolorów można przeprowadzić, gdy obraz jest wyświetlany z kilku projektorów. Można wyregulować obraz w pięciu etapach, po jednym dla każdego z poziomów jasności od 1 do 5; na każdym poziomie można wykonać następujące dwie korekty.

• Korekta jaskrawości

Można skorygować jasność obrazu, aby zrównać ją dla wszystkich obrazów.

• Korekta koloru


Można wyregulować kolor obrazu za pomocą funkcji Korekta koloru (G/R) i Korekta koloru (B/Y).

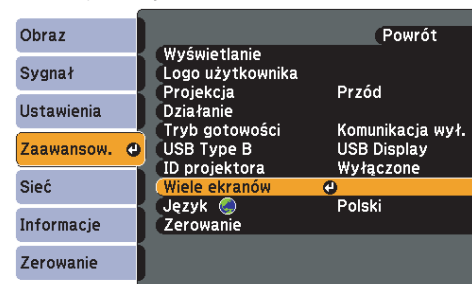
Metoda Korekcji

Po ustawieniu projektorów, aby zniwelować różnice wyświetlanego obrazu należy skorygować jasność i odcienie kolorów dla każdego projektora.

Procedura

1

Naciśnij przycisk [Menu] i wybierz Zaawansow. - Wiele ekranów z menu Konfiguracja.  **"Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" [str.54](#)**



[Esc] :Powrót [◀] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.

2

Wybierz poziom korekcji w pozycji Poziom regulacji.

- Po wybraniu poziomu wyświetlany jest obraz-wzorec dla wybranego poziomu.
- Korygowanie można rozpocząć od dowolnego poziomu, zazwyczaj obraz robi się ciemniejszy lub jaśniejszy w kolejności od 1 do 5 lub od 5 do 1.

3

Skoryguj jasność za pomocą elementu Korekta jaskrawości.

- Po wybraniu opcji **Poziom 5** należy dostosować wszystkie obrazy do najciemniejszego spośród wyświetlanych przez projektory.
- Po wybraniu opcji **Poziom 1** należy dostosować wszystkie obrazy do najjaśniejszego spośród wyświetlanych przez projektory.
- Przy wyborze opcji od **Poziom 2** do **4** należy dostosować jasność obrazów wyświetlanych przez projektory do obrazu o jasności pośredniej.
- Ponieważ każde naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje przełączenie pomiędzy obrazem testowym i zwykłym, możliwe jest sprawdzenie wyników korekcji oraz wykonywanie korekcji na zwykłym obrazie.

4

Skoryguj ustawienia funkcji Korekta koloru (G/R) i Korekta koloru (B/Y).

Ponieważ każde naciśnięcie przycisku [Enter] powoduje przełączenie pomiędzy obrazem testowym i zwykłym, możliwe jest sprawdzenie wyników korekcji oraz wykonywanie korekcji na zwykłym obrazie.



5

Powtórz punkty od 2 do 4 aż uzyskasz odpowiedni obraz.

6

Po zakończeniu wszystkich korekcji naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu Konfiguracja.

Projektor jest wyposażony w następujące ulepszone funkcje bezpieczeństwa.

- **Ochrona hasłem**
Można określić, kto jest uprawniony do używania projektora.
- **Blokada działania**
Możesz zapobiec nieautoryzowanym zmianom ustawień projektora.  [str.51](#)
- **Blokada zabezpieczająca przed kradzieżą**
Projektor jest wyposażony w szereg elementów zabezpieczających przed kradzieżą.  [str.52](#)

Zarządzanie Użytkownikami (Ochrona Hasłem)

Po włączeniu funkcji Ochrona hasłem, które nie znają hasła, nie będą mogły używać projektora do wyświetlania obrazów, nawet jeśli projektor jest włączony. Ponadto nie będzie można zmienić loga użytkownika wyświetlanego po włączeniu projektora. Jest to funkcja zabezpieczająca przed kradzieżą, ponieważ projektor nie może być używany, nawet jeśli zostanie ukradziony. Fabrycznie funkcja Ochrona hasłem nie jest włączona.

Rodzaje Ochrony Hasłem

Istnieją następujące trzy rodzaje ustawień funkcji Ochrona hasłem, odpowiednio do sposobu użytkowania projektora.

1. Ochrona wł. prądu

Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona wł. prądu** jest **Włączone**, wówczas po podłączeniu i włączeniu projektora należy wprowadzić ustawione wcześniej hasło (dotyczy to również funkcji Włącz zasilanie). Projekcja nie rozpocznie się, o ile nie zostanie wprowadzone prawidłowe hasło.

2. Ochrona logo użytk.

Funkcja ta uniemożliwia zmianę logo użytkownika ustawionego przez właściciela projektora. Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona logo użytk.** jest **Włączone**, zablokowane są następujące operacje dotyczące logo użytkownika.

- Przechwytywanie logo użytkownika
- Zmiana ustawień **Wyświetl tło**, **Ekran startowy** i **Wycisz A/V** w menu **Wyświetlanie** w menu Konfiguracja.

3. Ochrona sieci (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Gdy ustawieniem funkcji **Ochrona sieci** jest **Włączone**, zablokowane zostają zmiany ustawień w menu **Sieć** w menu Konfiguracja.

Włączanie funkcji Ochrona hasłem

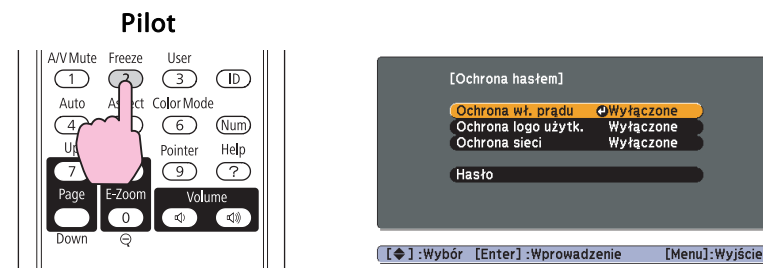
Wykonaj następujące kroki, aby włączyć funkcję Ochrona hasłem.

Procedura



Podczas projekcji obrazu przytrzymaj przez około pięć sekund wciśnięty przycisk [Freeze].

Na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem.





- Jeśli funkcja Ochrona hasłem jest już włączona, należy podać Hasło. Jeśli hasło było prawidłowe, na ekranie pojawi się menu funkcji Ochrona hasłem. ➡ "Wprowadzanie hasła" str.50
- Po wpisaniu hasła umieść w widocznym miejscu na projektorze naklejkę informującą o zabezpieczeniu hasłem, która jest dodatkowym czynnikiem zniechęcającym potencjalnego złodzieja.

2

Włącz funkcję Ochrona wł. prądu.

- (1) Wybierz **Ochrona wł. prądu** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

3

Włącz Ochrona logo użytk.

- (1) Wybierz **Ochrona logo użytk.** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

4

Włącz funkcję Ochrona sieci. (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

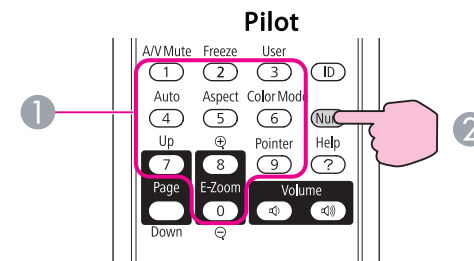
- (1) Wybierz odpowiedź **Ochrona sieci** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Wybierz **Włączone** i naciśnij przycisk [Enter].
- (3) Naciśnij przycisk [Esc].

5

Ustaw hasło.

- (1) Wybierz **Hasło** i naciśnij przycisk [Enter].
- (2) Na ekranie zostanie wyświetlone pytanie "**Zmienić hasło?**", należy wówczas wybrać odpowiedź **Tak** i nacisnąć przycisk [Enter]. Fabryczne ustawienie hasła to "0000". Zmień je na swoje własne hasło. Jeśli wybierzesz odpowiedź **Nie**, zostanie ponownie wyświetlony ekran z punktu 1.

- (3) Trzymając wciśnięty przycisk [Num] wpisz czterocyfrowe hasło używając przycisków numerycznych. Wpisywane hasło jest wyświetlane jako "****". Po wpisaniu hasła pojawi się ekran, gdzie należy potwierdzić hasło.



- 1 Przyciski numeryczne
- 2 Trzymaj wciśnięty

- (4) Ponownie wpisz Hasło. Pojawi się komunikat "**Nowe hasło zostało zapisane**". Jeśli wprowadzisz hasło niepoprawnie, wyświetlony zostanie komunikat z prośbą o ponowne wprowadzenie hasła.

Wprowadzanie hasła

Po wyświetleniu ekranu wprowadzania hasła wprowadź hasło, używając przycisków numerycznych na pilocie.

Procedura

Trzymając przycisk [Num] wprowadź hasło za pomocą przycisków numerycznych.

Po wprowadzeniu poprawnego hasła rozpocznie się projekcja.

Uwaga

- Jeśli trzy razy pod rząd zostanie wprowadzone niepoprawne hasło, na około pięć minut zostanie wyświetlony komunikat **"Działanie projektora zostanie zablokowane."**, a następnie projektor przejdzie w stan gotowości. W tym przypadku wyjmij wtyczkę projektora z gniazdka elektrycznego, ponownie ją włącz i włącz ponownie zasilanie projektora. Projektor znów wyświetli ekran wprowadzania hasła.
- Jeśli użytkownik zapomniał hasła, należy zanotować numer wyświetlany na ekranie **"Kod żądania: xxxxx"** i skontaktować się z firmą Epson pod najbliższym adresem podanym w Podręczniku wsparcia i serwisu.
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)
- Jeśli użytkownik będzie powtarzał powyższe czynności i wpisze złe hasło trzydzieści razy, pojawi się następujący komunikat i projektor nie będzie przyjmował dalszych haseł. **"Działanie projektora zostanie zablokowane. Skontaktuj się z firmą Epson, tak jak opisano w dokumentacji."**
☞ [Projektor Epson — lista adresów](#)

Ograniczenie Działania (Blokada Działania)

Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby zablokować przyciski panelu sterowania.

- **Blokada pełna**
Wszystkie przyciski panelu sterowania są zablokowane. Za pomocą panelu sterowania nie można wykonać żadnej czynności, nawet włączyć lub wyłączyć zasilanie.
- **Blok. częściowa**
Wszystkie przyciski na Panelu sterowania są zablokowane, oprócz przycisku [⏏].

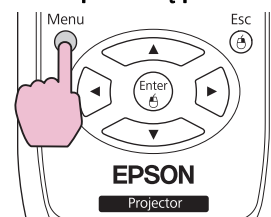
Funkcja ta jest przydatna podczas imprez czy pokazów, gdy chcesz wyłączyć wszystkie przyciski podczas projekcji lub w szkołach, gdy chcesz ograniczyć możliwości sterowania z przycisków. Można nadal sterować projektorem, używając pilota.

Procedura

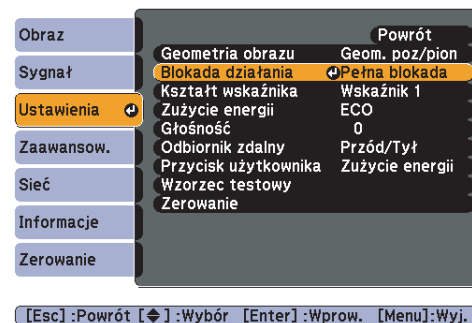
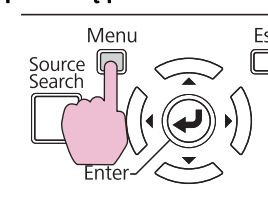
1

Podczas projekcji obrazu naciśnij przycisk [Menu] i wybierz Ustawienia - Blokada działania w menu Konfiguracja ☞ **"Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" str.54**

Za pomocą pilota

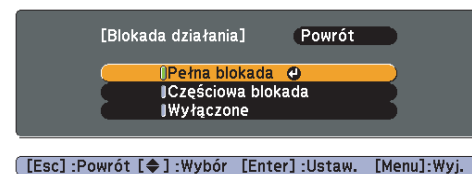


Za pomocą panelu sterowania



2

Wybierz pozycję Pełna blokada albo Częściowa blokada, zależnie od zamiaru.



3

Gdy pojawi się pytanie o potwierdzenie, wybierz Tak.

Przyciski panelu sterowania zostaną zablokowane odpowiednio do wybranego ustawienia.



Możesz wyłączyć funkcję Blokada działania za pomocą jednej z następujących dwu metod.

- Z pilota wybierz wartość **Wyłączone** w pozycji **Ustawienia – Blokada działania** z menu Konfiguracja.
- Naciśnij i przytrzymaj przez około siedem sekund wciśnięty przycisk [Enter] na panelu sterowania, powodując wyświetlenie komunikatu i wyłączenie blokady.

Blokada Zabezpieczająca Przed Kradzieżą

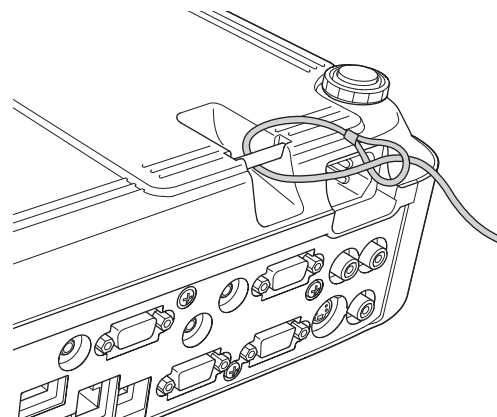
Ponieważ projektory często montuje się pod sufitem i pozostawia w pokoju bez nadzoru, istnieje ryzyko, że ktoś może spróbować ukraść projektor. Dlatego projektor zawiera następujące elementy zabezpieczające.

- Otwór zabezpieczający
Otwór zabezpieczający jest zgodny z systemem Microsaver Security System firmy Kensington. Więcej informacji o Microsaver Security System znajduje się na stronie firmy Kensington <http://www.kensington.com/>.
- Punkt instalacji kabla zabezpieczającego
Dostępny na rynku przewód zabezpieczający przed kradzieżą można przewlec przez ten punkt instalacji, aby przymocować projektor do biurka lub kolumny.

Instalowanie kabla zabezpieczającego

Przeprowadź kabel zabezpieczający przed kradzieżą przez punkt instalacji.

Patrz dokumentacja dostarczona z przewodem zabezpieczającym, aby uzyskać instrukcje dotyczące instalacji.



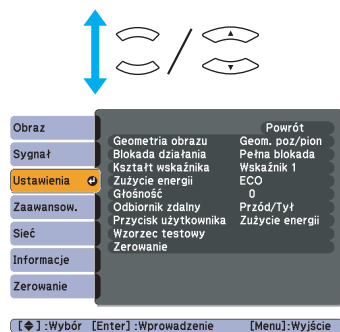


Menu Konfiguracja

Rozdział ten wyjaśnia zasady używania menu Konfiguracja i jego funkcji.

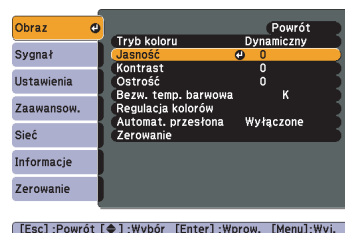
1

Wybieranie z głównego menu



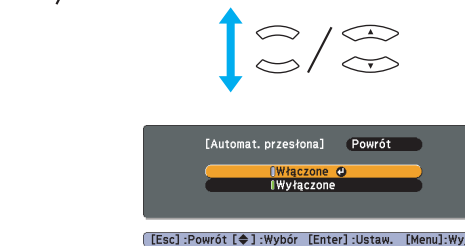
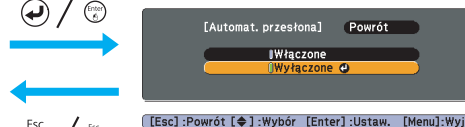
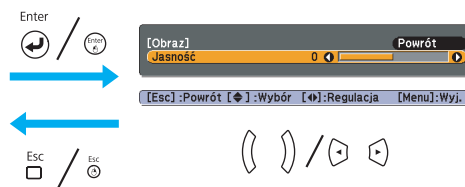
2

Wybieranie z podmenu



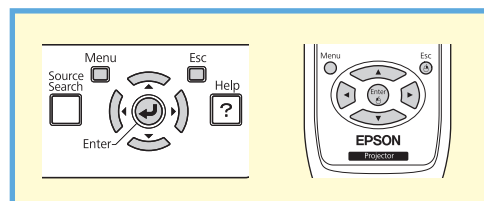
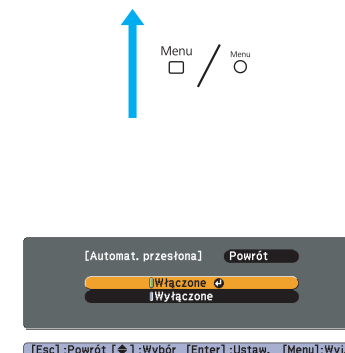
3

Zmiana wybranego elementu



4

Wyjście

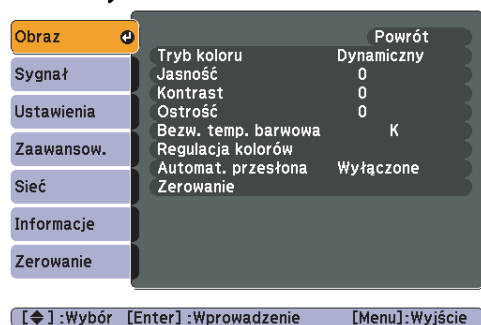


Menu Obraz

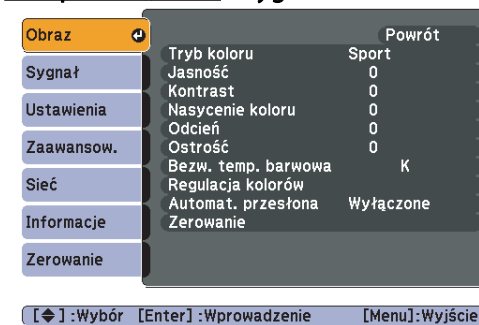
Ustawiane elementy zależą od sygnału video oraz używanego źródła tak, jak to pokazano na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału video.



W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne.  [str.31](#)



Sygnał RGB/Wyświetlacz USB/USB1/USB2/USB/LAN



Komponent Video Sygnał/S-Video/Video



Podmenu	Funkcja
Tryb koloru	Możesz ustawić taką jakość obrazu, która będzie pasować do otoczenia.  str.33
Jasność	Służy do regulacji jasności wyświetlanego obrazu.
Kontrast	Możesz ustawić różnicę pomiędzy jasnymi i ciemnymi obszarami obrazów.
Nasycenie koloru	Służy do regulacji nasycenia koloru wyświetlanego obrazu.
Odcień	(Regulacja jest możliwa tylko w przypadku, gdy projektor odbiera całkowity sygnał wizyjny/S-video w systemie NTSC.) Służy do regulacji odcienia wyświetlanego obrazu.
Ostrość	Możesz ustawić ostrość obrazu.
Bezw. temp. barwowa	(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Obraz - Tryb koloru jest ustawiony na sRGB  .) Służy do ustawienia ogólnego odcienia obrazu. Można ustawić jedną z 10 wartości temperatury bieli (odcienia), od 5000 K do 10 000 K. Przy wyborze wysokiej wartości odcień obrazu stanie się błękitny, przy wyborze niskiej – czerwony.

Podmenu	Funkcja
Regulacja kolorów	<p>Regulacji można dokonać poprzez wybór jednej z następujących czynności.</p> <p>Czerwony, Zielony, Niebieski: Można ustawić nasycenie każdego koloru oddzielnie. (Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Obraz - Tryb koloru jest ustawiony na sRGB lub Dostosowany.)</p> <p>R, G, B, C, M, Y: Ustaw Odcień, Nasycenie i Jasność dla każdego koloru R (Czerwony), G (Zielony), B (Niebieski), C (Cyan), M (Magenta), and Y (Żółty). (Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Obraz - Tryb koloru jest ustawiony na Dostosowany.)</p>
Automat. przesłona	<p>(Tej funkcji nie można ustawić, kiedy Obraz - Tryb koloru jest ustawiony na Dynamiczny, Teatr lub Dostosowany.)</p> <p>Można włączyć lub wyłączyć tę opcję (Włączone/Wyłączone), która służy do ustawienia optymalnego natężenia światła dla wyświetlanego obrazu.  str.34</p> <p>Ustawienie jest zapamiętywane dla każdego trybu koloru osobno.</p>
Zerowanie	<p>Można przywrócić wszystkie ustawienia domyślne dla funkcji menu Obraz. Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz  str.84</p>

Menu Sygnał

Ustawiane elementy zależą od sygnału video oraz używanego źródła tak, jak to pokazano na poniższych zrzutach ekranu. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału wideo.

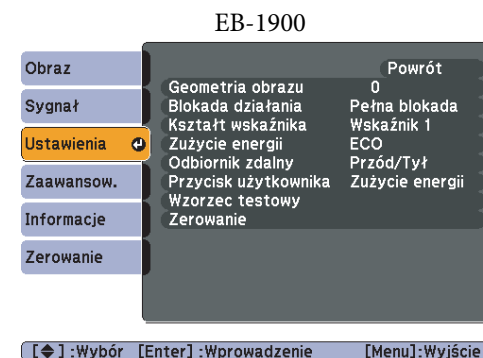
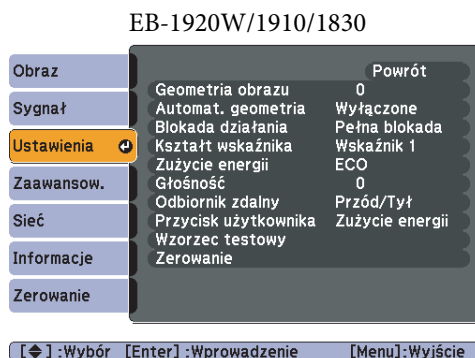
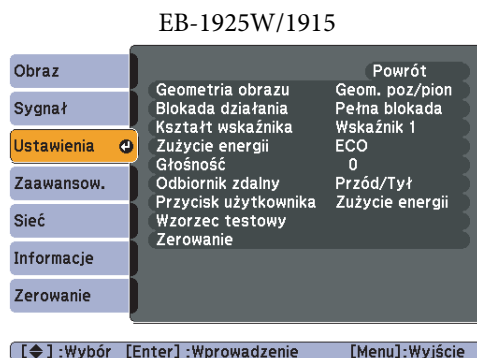
Nie można wprowadzać ustawień w menu Sygnał, jeśli źródłem sygnału jest Wyświetlacz USB, USB1, USB2, USB lub LAN.










Komputer (Computer)/Komputer1 (Computer1) Komputer2 (Computer2) (kiedy sygnałem wejściowym jest RGB)	Komputer (Computer)/Komputer1 (Computer1) Komputer2 (Computer2) (gdy sygnałem wejściowym jest komponent video)	S-Video/Video	HDMI (tylko EB-1925W/1915)
<div> <div>Obraz</div> <div>Sygnał</div> <div>Ustawienia</div> <div>Zaawansow.</div> <div>Sieć</div> <div>Informacje</div> <div>Zerowanie</div> </div> <div> <div>Powrót</div> <div>Włączone</div> <div>Automatycznie</div> <div>0</div> <div>0</div> <div>Sygnał wejściowy</div> <div>Kształt obrazu</div> <div>Zerowanie</div> <div>Automatycznie</div> <div>Normalnie</div> </div>	<div> <div>Obraz</div> <div>Sygnał</div> <div>Ustawienia</div> <div>Zaawansow.</div> <div>Sieć</div> <div>Informacje</div> <div>Zerowanie</div> </div> <div> <div>Powrót</div> <div>Włączone</div> <div>Wyłączone</div> <div>Automatycznie</div> <div>4:3</div> <div>Zerowanie</div> </div>	<div> <div>Obraz</div> <div>Sygnał</div> <div>Ustawienia</div> <div>Zaawansow.</div> <div>Sieć</div> <div>Informacje</div> <div>Zerowanie</div> </div> <div> <div>Powrót</div> <div>Włączone</div> <div>Wyłączone</div> <div>Automatycznie</div> <div>4:3</div> <div>Zerowanie</div> </div>	<div> <div>Obraz</div> <div>Sygnał</div> <div>Ustawienia</div> <div>Zaawansow.</div> <div>Sieć</div> <div>Informacje</div> <div>Zerowanie</div> </div> <div> <div>Powrót</div> <div>Wyłączone</div> <div>Wyłączone</div> <div>Normalne</div> <div>4:3</div> <div>Zerowanie</div> </div>
[◀]:Wybór [Enter]:Wprowadzenie [Menu]:Wyjście	[◀]:Wybór [Enter]:Wprowadzenie [Menu]:Wyjście	[◀]:Wybór [Enter]:Wprowadzenie [Menu]:Wyjście	[◀]:Wybór [Enter]:Wprowadzenie [Menu]:Wyjście


Podmenu	Funkcja
Auto. ustawienie	Możesz zdecydować (używając opcji Włączone/Wyłączone), czy funkcja Auto. ustawienie ma automatycznie regulować obraz do optymalnego stanu po zmianie odbieranego sygnału. str.93
Rozdzielczość	W przypadku ustawienia Automatycznie rozdzielczość sygnału wejściowego jest określana automatycznie. Jeśli obrazy nie są wyświetlane prawidłowo (np. nie są widoczne niektóre części obrazu) przy ustawionej opcji Automatycznie , należy ustawić opcję Panorama dla ekranów panoramicznych lub opcję Normalnie dla ekranów o proporcjach 4:3 lub 5:4.
Traking	Gdy na wyświetlanym obrazie z komputera pojawiają się pionowe pasy, możesz go wyregulować używając tej funkcji. str.93
Synchronizacja	Gdy wyświetlany obraz z komputera będzie migał, będzie nieostry lub będzie zawierał zakłócenia, możesz go wyregulować używając tej funkcji. str.93
Pozycja	Służy do regulacji pozycji ekranu w górę, dół, lewo i prawo, gdy część obrazu jest niewidoczna.
Progresywne	<p>(Kiedy odbierany jest sygnał komponentowy lub RGB wideo, to ustawienie można regulować tylko, jeśli odbierane są sygnały 480i/576i/1080i. Nie można tego zrobić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB.)</p> <p>Wyłączone: usuwanie przeplotu jest wykonywane dla każdego pola ekranu. Ustawienie idealne dla oglądania obrazów z dużą ilością ruchu.</p> <p>Włączone: sygnał Przeplot (i) jest zmieniony na Progresywne (p). Dotyczy to obrazów stałych.</p> <p>Video: idealne ustawienie do oglądania zwykłych obrazów wideo.</p> <p>Film/Automat.: idealne ustawienie do filmów, grafiki komputerowej i animacji.</p>

Podmenu	Funkcja
Redukcja szumów	(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB). Wygładza marne jakościowo obrazy. Dostępne są dwa tryby. Należy wybrać swoje ulubione ustawienie. Do wyświetlania obrazów ze źródeł charakteryzujących się bardzo niskim poziomem szumów (np. z płyt DVD) zaleca się ustawienie tej opcji w pozycji Wyłączone .
Zakres wideo HDMI (tylko EB-1925W/1915)	(Nie można ustawić, gdy sygnałem wejściowym jest cyfrowy RGB). Jeśli do gniazda wejściowego HDMI projektora podłączono odtwarzacz DVD (lub inne urządzenie zgodne ze standardem HDMI), zakres wideo projektora jest ustawiany zgodnie z zakresem wideo odtwarzacza DVD.
Sygnał wejściowy	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe Komputer (Computer) lub Komputer 1/2 (Computer1/2). Jeśli element ten ma wartość Automatycznie , sygnał wejściowy jest ustawiany automatycznie w zależności od podłączonego urządzenia. Jeśli po ustawieniu wartości Automatycznie kolory nie są wyświetlane prawidłowo, wybierz odpowiedni sygnał zgodny z podłączonym urządzeniem.
Sygnał wideo	Jako źródło sygnału wejściowego można wybrać gniazdo wejściowe Video lub S-Video. Jeśli ustawiono wartość Automatycznie , sygnały wideo są rozpoznawane automatycznie. Jeśli przy ustawieniu wartości Automatycznie na obrazie widoczne są zakłócenia lub np. obraz w ogóle nie jest widoczny, należy wybrać sygnał odpowiedni do podłączonego urządzenia.
Kształt obrazu	Możesz zmienić <u>Współczynnik kształtu</u> » wyświetlanych obrazów. 🖱️ str.35
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Sygnał do wartości domyślnych, za wyjątkiem elementu Sygnał wejściowy . Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz 🖱️ str.84

Menu Ustawienia

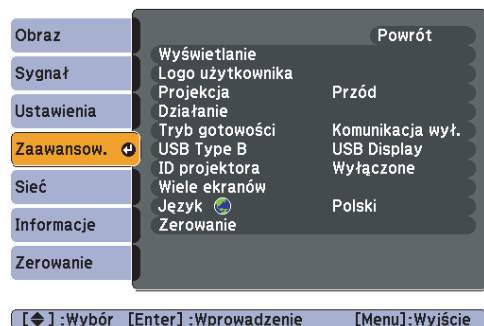


Podmenu	Funkcja
Geometria obrazu (EB-1925W/1915)	Służy do korygowania zniekształceń geometrii obrazu. Geom. poz/pion: koryguje pionowe i poziome zniekształcenia geometrii obrazu. Należy wybrać element Geometria pionowa lub Geometria pozioma . Jeśli element Autom. geom.poz/pion będzie ustawiony na Włączone , odchylenia geometrii i problemy z ostrością obrazu występujące podczas przesuwania projektora będą korygowane automatycznie. (Tylko jeśli opcja Przód zostanie wybrana w Zaawansow. - Projekcja). Przy ustawieniu Wyłączone , korektę wyświetlanego obrazu należy wykonać ręcznie.  Przewodnik szybkiego startu Quick Corner: pozwala wybrać i skorygować cztery narożniki wyświetlanego obrazu.  str.28
Geometria obrazu (EB-1920W/1910/1900/1830)	Można automatycznie skorygować geometrię obrazu w pionie.  Przewodnik szybkiego startu
Automat. geometria (tylko EB-1920W/1910/1830)	Włącz ustawienie Włączone , aby automatycznie wykonać korektę geometrii obrazu w pionie. (Tylko jeśli opcja Przód została wybrana w Zaawansow. - Projekcja)  Przewodnik szybkiego startu
Blokada działania	Możesz użyć tej funkcji, aby ograniczyć możliwość korzystania z panelu sterowania.  str.51
Kształt wskaźnika	Możesz wybrać kształt wskaźnika.  str.40 Wskaźnik 1:  Wskaźnik 2:  Wskaźnik 3: 
Zużycie energii	Służy do wyboru jednego z dwu ustawień jasności lampy. Wybierz ustawienie ECO , jeśli wyświetlane obrazy są zbyt jasne, np. gdy projekcja odbywa się w zaciemnionym pokoju lub na małym ekranie. Po wybraniu ustawienia ECO wentylator pracuje ciszej, a zużycie energii i okres żywotności lampy ulegają następującym zmianom. Zużycie prądu: mniejsze o 26%, żywotność lampy: około 1,3 x dłuższa

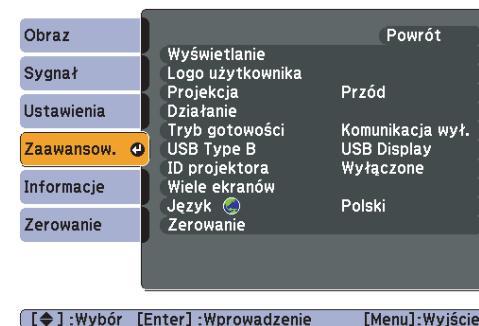
Podmenu	Funkcja
Głośność (tylko EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)	Możesz ustawić Głośność. Ustawione wartości są zachowywane dla każdego rodzaju sygnału.
Odbiornik zdalny	Służy do ograniczenia odbioru sygnałów sterujących z pilota. Jeśli potrzebny jest zakaz sterowania z pilota lub jeśli świetlówka znajduje się zbyt blisko zdalnego odbiornika, można wyłączyć zdalny odbiornik, aby nie był używany lub nie podlegał zakłóceniom.
Przycisk użytkownika	Służy do wyboru elementu z menu Konfiguracja, który został przypisany do przycisku [User] na pilocie. Naciśnięcie przycisku [User] spowoduje wyświetlenie ekranu wyboru lub regulacji wybranego elementu menu i umożliwia szybkie wprowadzanie lub regulację ustawień. Do przycisku [User] można przypisać jeden z sześciu następujących elementów: Zużycie energii, Informacje, Progresywne, Wzorzec testowy, Wiele ekranów, Rozdzielczość
Wzorzec testowy	Podczas konfiguracji projektora wyświetlany jest wzorzec testowy, umożliwiający skorygowanie ustawień wyświetlanego obrazu bez podłączania sprzętu. Kiedy wyświetlany jest wzorzec testowy, można użyć funkcji Quick Corner (tylko EB-1925W/1915), Reguluj powiększ. , Reguluj ostrość oraz Geometria obrazu . Aby anulować wyświetlanie wzorca testowego, należy nacisnąć przycisk [Esc] na pilocie lub panelu sterowania.
Zerowanie	Można przywrócić wszystkie wartości w menu Ustawienia do wartości domyślnych za wyjątkiem elementu Przycisk użytkownika . Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz  str.84



Menu Zaawansow.






EB-1925W/1920W/1915/1910/1830




EB-1900



Podmenu	Funkcja
Wyświetlanie	<p>Możesz dokonać zmian ustawień sposobu wyświetlania projektora.</p> <p>Komunikaty: Przy ustawieniu Wyłączone, nie będą wyświetlane następujące elementy. Nazwa aktualnie wybranego ustawienia podczas zmiany pozycji Źródło, Tryb koloru lub Kształt obrazu; komunikat, gdy brak wejściowego sygnału wideo; ostrzeżenia takie jak Ostrzeż. wys. temp..</p> <p>Wyświetl tło*¹: Gdy projektor nie otrzymuje żadnego sygnału video, można ustawić wyświetlanie tła: Czarny, Niebieski lub Logo.</p> <p>Ekran startowy*¹: Można włączyć lub wyłączyć (Włączone/Wyłączone) Ekran startowy (obraz wyświetlany podczas uruchamiania projektora).</p> <p>Wycisz A/V*¹: Można wybrać wygląd ekranu po włączeniu funkcji Wycisz A/V spośród opcji Czarny, Niebieski i Logo.</p>
Logo użytkownika* ¹	<p>Możesz zmienić Logo użytkownika, które będzie wyświetlane jako tło po włączeniu funkcji Wyświetl tło, Wycisz A/V itd.  str.109</p>
Projekcja	<p>W zależności od położenia projektora, możesz wybrać następujące wartości.  str.99</p> <p>Przód, Przód/Sufit, Tył, Tył/Sufit</p> <p>Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund.</p> <p>Przód ↔ Przód/Sufit</p> <p>Tył ↔ Tył/Sufit</p>


Podmenu	Funkcja
Działanie	<p>Włącz zasilanie: Możesz włączyć lub wyłączyć funkcję Włącz zasilanie, używając ustawień (Włączone/Wyłączone). Gdy funkcja ta jest włączona Włączone, a kabel sieciowy jest podłączony, projektor włączy się automatycznie po przywróceniu zasilania, np. po przerwie w dostawie prądu.</p> <p>Tryb uśpienia: Ustawienie tej funkcji w pozycji Włączone powoduje automatyczne przerwanie wyświetlania w przypadku, gdy nie jest odbierany sygnał wejściowy i nie są wykonywane żadne operacje.</p> <p>Czas trybu uśpienia: jeśli Tryb uśpienia ustawiono jako Włączone, pozwala wprowadzić czas, po którym projektor zostanie automatycznie wyłączony. Dopuszczalne są wartości z zakresu od 1 do 30 minut.</p> <p>Zegar osł. obiektywu: Gdy ustawienie funkcji jest Włączone, projektor jest automatycznie wyłączany 30 minut po założeniu osłony obiektywu. Domyślnie ustawienie funkcji Zegar osł. obiektywu jest Włączone.</p> <p>Tryb dużej wysokości: Funkcję tę należy ustawić w pozycji Włączone, jeśli projektor jest używany na wysokości ponad 1500 m n.p.m.</p>
Tryb gotowości	<p>Możesz korzystać z funkcji monitorowania i sterowania siecią, jeśli projektor jest w trybie gotowości, gdy funkcja ta ma wartość Sieć włączona.</p> <p>Do monitorowania i kontrolowania stanu projektora przez sieć możesz użyć protokołu SNMP lub skorzystać z oprogramowania EasyMP Monitor^{*2}, dostarczonego wraz z urządzeniem.</p>
USB Type B	<p>Ustaw na USB Display, gdy projektor i komputer są połączone przez kabel USB i wyświetlane są obrazy z komputera.  str.119</p> <p>Ustaw opcję Mysz bezprze., gdy wskaźnik myszy ma być sterowany pilotem.  str.42</p>
ID projektora	Ustaw ID na cyfrę pomiędzy 1 a 9. Wyłączone oznacza, że nie ma ustawionego żadnego ID.  str.44
Wiele ekranów	<p>Możesz regulować odcień i jasność każdego wyświetlanego obrazu, gdy obrazy są wyświetlane przez kilka połączonych ze sobą projektorów.  str.47</p> <p>Poziom regulacji: pozwala wyregulować obraz w pięciu etapach, na pięciu poziomach jasności, od Poziomu 1 do 5; dla każdego poziomu można wykonać regulację za pomocą elementów Korekta jaskrawości i Korekta koloru.</p> <p>Korekta jaskrawości: pozwala zniwelować różnice jasności obrazów wyświetlanych przez poszczególne projektory.</p> <p>Korekta koloru (G/R) / Korekta koloru (B/Y): pozwalają zniwelować różnice koloru obrazów wyświetlanych przez poszczególne projektory.</p>
Język	Możesz wybrać język wyświetlanych komunikatów.
Zerowanie	<p>Możesz przywrócić wartości domyślne parametrów Wyświetlanie^{*1} i Działanie^{*3} w menu Zaawansow.</p> <p>Aby przywrócić ustawienia domyślne w elementach wszystkich menu, patrz  str.84</p>

*1 Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona logo użyt.** wartość **Włączone**, nie można będzie zmieniać ustawień dotyczących logo użytkownika. Zmiany staną się możliwe po nadaniu elementowi **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**.  [str.49](#)

*2 Aby użytkownicy EB-1900 mogli korzystać z EasyMP Monitor, muszą zakupić dostępny w sprzedaży konwerter portów szeregowych ↔ IP oraz kabel łączący. Obsługiwane produkty są wymienione na stronie <http://www.epson.com>.

*3 Za wyjątkiem pracy w trybie "Tryb dużej wysokości".

Menu Sieć (Tylko EB-1925W/1915)

Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy ele mentowi **Ochrona sieci** wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone** i skonfiguruj sieć.  [str.49](#)



Podmenu	Funkcja
Inf. o sieci - Bezp. Sieć Inf. o sieci - Sieć LAN	<p>Można potwierdzić stan ustawień dla każdej sieci w następujący sposób.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>Obraz [Inf. o sieci - Bezp. Sieć] Powrót</p> <p>Sygnał Tryb połączenia Szybki</p> <p>Ustawienia Poziom anteny</p> <p>Ustawienia Nazwa projektora</p> <p>Ustawienia SSID</p> <p>Zaawansow. DHCP Wyłączone</p> <p>Sieć Adres IP</p> <p>Informacje Maska podsieci</p> <p>Zerowanie Adres bramy</p> <p>Zerowanie Adres MAC</p> <p>[Left Arrow] : Wybór [Menu] : Wyjście</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>Obraz [Inf. o sieci - Sieć LAN] Powrót</p> <p>Sygnał Nazwa projektora</p> <p>Ustawienia DHCP Wyłączone</p> <p>Ustawienia Adres IP</p> <p>Ustawienia Maska podsieci</p> <p>Zaawansow. Adres bramy</p> <p>Sieć Adres MAC</p> <p>Informacje</p> <p>Zerowanie</p> <p>[Left Arrow] : Wybór [Menu] : Wyjście</p> </div> </div>
Konfiguracja sieci	<p>Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu:</p> <p>menu Podstawowy, menu Bezprzewodowa sieć LAN, menu Zabezpieczenia, menu Sieć LAN kablowa, menu Poczta, menu Inne, menu Zerowanie, menu Instalacja zakończona</p>



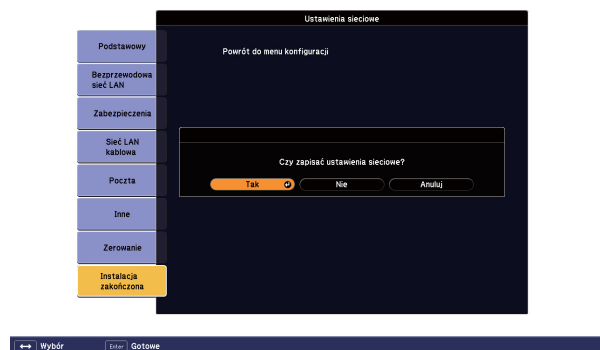
Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem Internetu na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia sterowania za pomocą sieci WWW (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.

☛ *Instrukcja obsługi projektora "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW)"(EB-1925W/1915)*

Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu należy przejść do menu **Instalacja zakończona** i wybrać **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



Tak: Zapisuje ustawienia i wychodzi z menu Sieć.

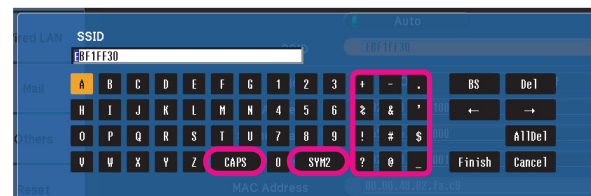
Nie: Nie zapisuje ustawień i wychodzi z menu Sieć.

Anuluj: Menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Działanie klawiatury programowej

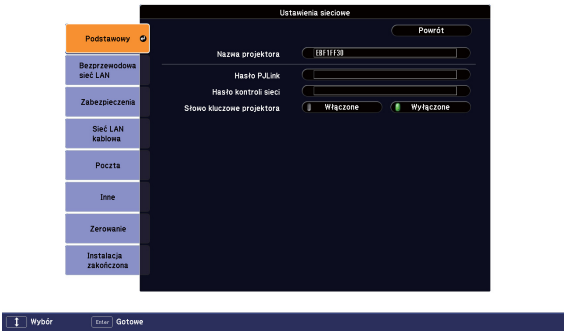
Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Za pomocą przycisków [↶], [↷], [↸] i [↹] na pilocie lub przycisków [↶], [↷], [↸] i [↹] na panelu sterowania, przesunąć kursor na wybrany klawisz, po czym nacisnąć przycisk [Enter] i wprowadzić dane znaki. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając

przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć [Finish] na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć [Cancel] na klawiaturze.



- Każde wybranie klawisza [CAPS] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza [SYM1/2] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w sekcji otoczonej ramką.

Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
Nazwa projektora	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło PJLink	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Wprowadź najwyżej osiem jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Sterowanie za pomocą sieci WWW to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci. Instrukcja obsługi projektora "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW)"(EB-1925W/1915)
Słowo kluczowe projektora	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji Włączone , trzeba wprowadzić Słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Takie ustawienie pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez nieoczekiwane połączenie z komputera. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość Włączone . Instrukcja obsługi projektora "Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja"(EB-1925W/1915)

Menu Bezprzewodowa sieć LAN (tylko jeśli włożony jest załączony lub opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN)



Podmenu	Funkcja
Zasil.bezprzew.LAN	Ustaw na Włączone , podłączając projektor do komputera przez bezprzewodową sieć LAN. Jeśli nie chcesz łączyć się przez bezprzewodową sieć LAN, ustaw wartość Wyłączone , aby nie dopuścić do niedozwolonego użycia. Ta wartość jest domyślnie ustawiona na Włączone .
Tryb połączenia	Gdy projektor jest połączony z komputerem za pomocą aplikacji EasyMP Network Projection, należy tak ustawić jego parametry, aby połączenie było stałe.
Wi-Fi Protected Setup	W przypadku używania punktu dostępowego bezprzewodowej sieci LAN zgodnego ze standardem Wi-Fi Protected Setup można do niego w łatwy sposób podłączyć projektor i wprowadzić ustawienia zabezpieczeń. str.111
System z WLAN'em	Konfiguracja opcji System z WLAN'em. Przy ustawieniu Automatycznie zostaje automatycznie wybrany standard odpowiedni do danego środowiska (802.11g, 802.11b lub 802.11a). (Automatycznie może być ustawione tylko, jeśli Tryb połączenia jest ustawiony na Zaawansowany .) Jeśli standard 802.11a nie jest obsługiwany, będzie wyświetlony tylko standard 802.11g/b . (802.11a i Automatycznie nie są wyświetlane)
SSID	Wprowadź numer SSID » . Identyfikator SSID należy wprowadzić, jeżeli SSID jest dostarczany dla systemu z siecią bezprzewodową LAN, do której podłączony jest projektor. Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
DHCP	Zdecyduj (Włączone / Wyłączone), czy ma być używana funkcja DHCP » . Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.
Adres IP	Można wprowadzić adres IP » przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Maska podsieci	Można wprowadzić maskę podsieci » dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255

Podmenu	Funkcja
Adres bramy	Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <u>adresów bram.</u> » 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Adres MAC	Wyświetlanie adresu MAC.
Wyśw. iden. SSID	Aby zapobiec wyświetlaniu identyfikatora <u>SSID</u> » na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone .
Wyświetlanie adresu IP	Aby zapobiec wyświetlaniu <u>adresu IP</u> » na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone .

Menu Zabezpieczenia (dostępne, jeśli włożony jest załączony lub opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN)



Podmenu	Funkcja
Zabezpieczenia	Wybierz typ zabezpieczeń spośród wyświetlanych pozycji. Podczas konfigurowania zabezpieczeń należy postępować zgodnie z instrukcjami administratora sieci, do której ma zostać uzyskany dostęp.

Typ zabezpieczeń

Jeśli opcjonalny moduł bezprzewodowej sieci LAN jest zainstalowany i używany w trybie Tryb zaawansowanego połączenia, zaleca się ustawienie opcji zabezpieczeń. Wybierz jedną z następujących metod zabezpieczania.

- **WEP**

Dane są szyfrowane za pomocą klucza kodowego (klucza WEP). Ten mechanizm zapobiega komunikacji, chyba że klucze szyfrujące punktu dostępowego i projektor pasują do siebie.

- **WPA**

Jest to standard szyfrowania, który zwiększa bezpieczeństwo, które jest słabym punktem szyfrowania WEP. Istnieje wiele metod szyfrowania WPA, jednak w tym projektorze używana jest metoda TKIP i AES.


WPA zawiera również funkcje uwierzytelniania użytkownika. Uwierzytelnianie WPA oferuje dwie metody: za pomocą serwera uwierzytelniania lub bezpośrednio pomiędzy komputerem a punktem dostępowym bez udziału serwera. Ten projektor obsługuje drugą metodę, bez serwera.

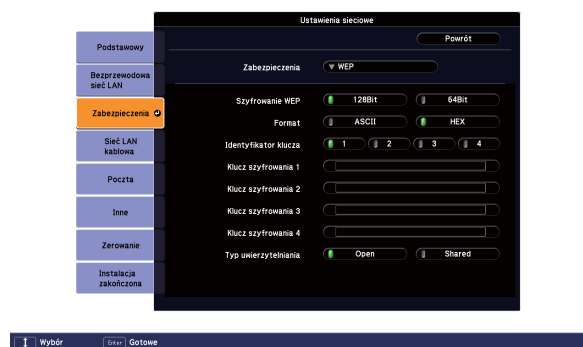
- **EAP**

EAP to protokół używany do komunikacji między klientami i serwerami uwierzytelniania. Dostępnych jest wiele protokołów, np. protokół EAP-TLS, w którym do uwierzytelniania użytkownika używany jest elektroniczny certyfikat, LEAP, w którym używany jest identyfikator użytkownika i hasło oraz protokół EAP-TTLS.

System	Uwierzytelnianie
EAP-TLS	Certyfikat cyfrowy, Certyfikat urzędu certyfikacji
EAP-TTLS	Identyfikator użytkownika, hasło
PEAP	Identyfikator użytkownika, hasło
LEAP	Identyfikator użytkownika, hasło
EAP-Fast	Identyfikator użytkownika, hasło



- Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień, należy postępować zgodnie ze wskazówkami administratora sieci.
- W przypadku użycia EAP należy wprowadzić w projektorze ustawienia odpowiadające ustawieniom uwierzytelniania serwera. Skontaktuj się z administratorem sieci, aby uzyskać szczegółowe informacje na temat ustawień RADIUS.
- Zapisz elektroniczny certyfikat i certyfikat urzędu certyfikacji projektora na pamięci USB i zarejestruj je na projektorze za pomocą oprogramowania PC Free. Można zarejestrować tylko jeden certyfikat elektroniczny i certyfikat urzędu certyfikacji dla projektora. Certyfikaty te są używane w przypadku protokołu EAP-TLS.  [Instrukcja obsługi projektora](#) (EB-1925W/1915)



Gdy wybrano WEP

Podmenu	Funkcja
Szyfrowanie WEP	Można ustawić szyfrowanie dla Szyfrowanie WEP. 128Bit: Używa kodowania 128-bitowego (104-bitowego) 64Bit: Używa kodowania 64-bitowego (40-bitowego)
Format	Można ustawić metodę wprowadzania klucza szyfrowania WEP. ASCII: Wprowadź tekst. HEX: Wprowadź w formacie HEX (szesnastkowo).
Identyfikator klucza	Wybiera identyfikator klucza szyfrowania WEP.

Podmenu	Funkcja
Klucz szyfrowania 1/Klucz szyfrowania 2/Klucz szyfrowania 3/Klucz szyfrowania 4	<p>Można wprowadzić klucz używany w szyfrowaniu WEP. Wprowadź klucz w postaci znaków jednobajtowych, zgodnie z instrukcjami od administratora sieci, do której podłączany jest projektor. Typ znaków i ich dopuszczalna liczba różnią się zależnie od ustawień Szyfrowanie WEP i Format.</p> <p>Jeśli liczba wprowadzonych znaków jest mniejsza niż wymagana, żadne znaki nie są szyfrowane. Jeśli liczba wprowadzonych znaków jest większa niż wymagana, znaki przekraczające dozwoloną liczbę nie są szyfrowane.</p> <p>128Bit - ASCII: Znaki alfanumeryczne jednobajtowe, 13 znaków.</p> <p>64Bit - ASCII: Znaki alfanumeryczne jednobajtowe, 5 znaków.</p> <p>128Bit - HEX: od 0 do 9 i od A do F, 26 znaków</p> <p>64Bit - HEX: od 0 do 9 i od A do F, 10 znaków</p>
Typ uwierzytelniania	<p>Ustaw uwierzytelnianie WEP.</p> <p>Open: wykorzystuje otwarty system uwierzytelnienia.</p> <p>Shared: wykorzystuje wspólny klucz uwierzytelniania.</p>



Gdy wybrano WPA-PSK(TKIP/AES) lub WPA2-PSK(TKIP/AES)

Podmenu	Funkcja
PSK (Klucz szyfrowania)	<p>Możesz wprowadzić klucz PreShared Key (klucz szyfrowania) w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Wprowadź od 8 do 32 znaków. Po wprowadzeniu klucza Pre-Shared Key i naciśnięciu przycisku [Enter] zostanie wyświetlona wartość w postaci gwiazdki (*).</p>

Gdy wybrano EAP-TLS

Podmenu	Funkcja
Wystawiony przez/ Wystawiony dla/Okres ważności	Wyświetlone zostaną informacje zawarte w certyfikacie. Nie można nic wprowadzić.

Gdy wybrano EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2, EAP-Fast/GTC

Podmenu	Funkcja
Nazwa użytkownika	Można wprowadzić nazwę użytkownika używaną do uwierzytelniania w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych (bez spacji). Można wprowadzić do 32 znaków.
Hasło	Można wprowadzić hasło uwierzytelniania w postaci jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Można wprowadzić do 32 znaków. Po wprowadzeniu hasła i naciśnięciu przycisku [Enter] zostanie wyświetlona wartość w postaci gwiazdki (*).

Menu Sieć LAN kablowa



Podmenu	Funkcja
DHCP	Zdecyduj (Włączone/Wyłączone), czy ma być używana funkcja <u>DHCP</u> . Jeśli ta opcja jest ustawiona na Włączone, nie można ustawić innych adresów.

Podmenu	Funkcja
Adres IP	Można wprowadzić <u>adres IP</u> przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Maska podsieci	Można wprowadzić <u>maskę podsieci</u> dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Adres bramy	Można wprowadzić adres IP bramy projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <u>adresów bram</u> . 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Adres MAC	Wyświetlanie adresu MAC.
Wyświetlanie adresu IP	Aby zapobiec wyświetlaniu adresu IP na ekranie czuwania LAN, opcję tę należy ustawić w pozycji Wyłączone.

Menu Poczta

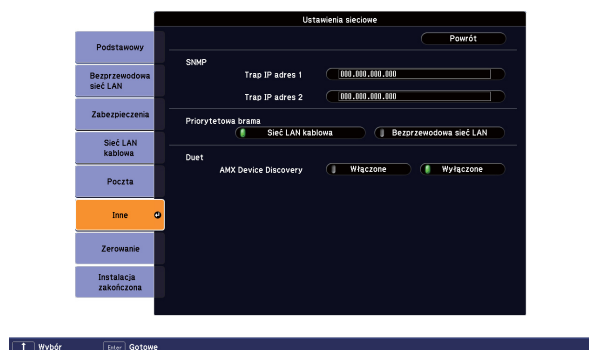
Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail. [str.125](#)



Podmenu	Funkcja
Powiadom.o pocztę	Możesz określić, czy ma być stosowane powiadomienie w postaci wiadomości e-mail (Włączone/Wyłączone).
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)

Podmenu	Funkcja
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartość domyślna to 25. Można wprowadzić wartości od 1 do 65 535.
Adres e-mail 1/Adres e-mail 2/Adres e-mail 3	Możesz wprowadzić adres e-mail, pod który będą wysyłane powiadomienia. Można zarejestrować do trzech punktów przeznaczenia. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można użyć do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Ustawianie zdarzenia powiadamiania	Użytkownik może wybrać problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Gdy w projektorze wystąpi dany problem lub ostrzeżenie, na określony adres zostanie wysłany e-mail z powiadomieniem o wystąpieniu problemu lub ostrzeżenia. Można wybrać wiele spośród wyświetlanych pozycji.

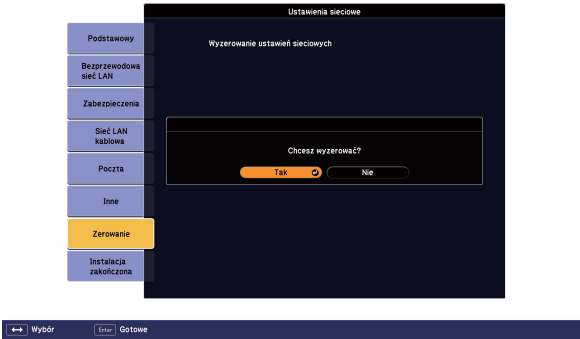
Menu Inne



Podmenu	Funkcja
Adres IP pułapki SNMP 1/ Adres IP pułapki SNMP 2	Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek <u>SNMP</u> . W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255) Aby używać protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.
Priorytetowa brama	Wybierz bezprzewodową lub przewodową bramkę pierwszeństwa.
AMX Device Discovery	Ustawienie Włączone zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji <u>AMX Device Discovery</u> . Ustawienie Wyłączone będzie odpowiednie dla sytuacji, gdy projektor nie jest podłączony do środowiska kontrolowanego za pomocą kontrolera firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.


Menu Zerowanie

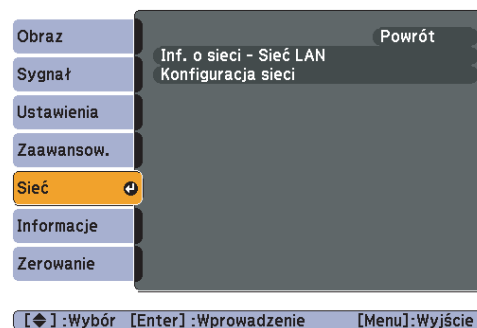
Zeruje wszystkie ustawienia sieci.



Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych	Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję Tak . Po wyzerowaniu wszystkich ustawień zostanie wyświetlone menu Podstawowy .


Menu Sieć (Tylko EB-1920W/1910/1830)

Gdy w funkcji **Ochrona hasłem** nadamy elementowi **Ochrona sieci** wartość **Włączone**, zostanie wyświetlony komunikat, a ustawień nie można będzie zmieniać. Ustaw **Ochrona sieci** na **Wyłączone** i skonfiguruj sieć.  [str.49](#)



Podmenu	Funkcja
Inf. o sieci - Sieć LAN	<p>Można potwierdzić stan ustawień dla sieci w następujący sposób.</p> 
Konfiguracja sieci	<p>Do wprowadzania ustawień sieciowych służą następujące menu:</p> <p>Menu Podstawowy, menu Sieć LAN kablowa, menu Pocztą, menu Inne, menu Zerowanie, menu Instalacja zakończona</p>

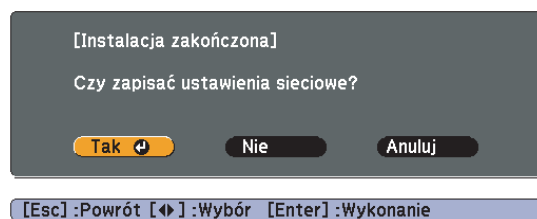


Ustawianie funkcji projektora i sterowanie nim może odbywać się za pośrednictwem przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do projektora przez sieć. Ta funkcja nazywa się Kontrola sieci. Ustawienia kontroli sieci (np. ustawienia zabezpieczeń) można wprowadzać w łatwy sposób za pomocą klawiatury.  [Instrukcja obsługi projektora "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW \(sterowanie przez WWW\)"\(EB-1920W/1910/1830\)](#)

Uwagi na temat obsługi menu Sieć

Wybór opcji z głównego menu oraz z podmenu, a także zmiana wybranych elementów przebiegają tak samo, jak w przypadku menu Konfiguracja.

Po zakończeniu przejdź do menu **Instalacja zakończona** i wybierz **Tak**, **Nie** lub **Anuluj**. Po wybraniu **Tak** lub **Nie** nastąpi powrót do menu Konfiguracja.



Tak: zapisuje ustawienia i wychodzi z menu Sieć.

Nie: nie zapisuje ustawień i wychodzi z menu Sieć.

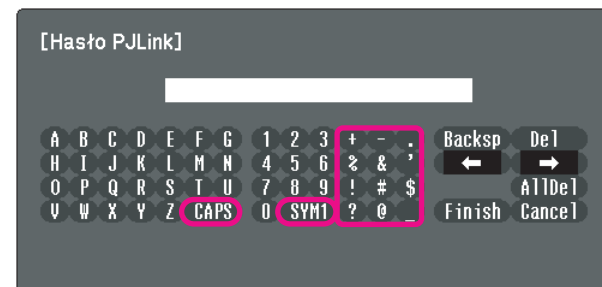
Anuluj: menu Sieć będzie nadal wyświetlane.

Działanie klawiatury programowej

Menu Sieć zawiera pozycje, które wymagają wprowadzenia znaków alfanumerycznych podczas konfiguracji. W takim przypadku następujące klawisze programowe są wyświetlane. Użyj przycisków [↵],

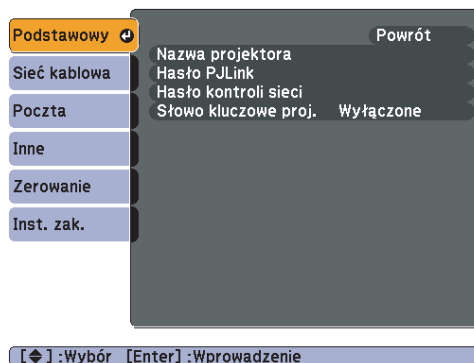
[↶], [↷] i [↸] na pilocie lub [↵], [↶], [↷] i [↸] na




panelu sterowania, aby przesunąć kursor na pożądany klawisz, po czym naciśnij przycisk [Enter] i wprowadź znaki alfanumeryczne. Liczby należy wprowadzać przytrzymując przycisk [Num] na pilocie i naciskając przyciski numeryczne. Po zakończeniu należy nacisnąć [Finish] na klawiaturze, aby potwierdzić wprowadzone znaki. Aby anulować wprowadzanie należy nacisnąć [Cancel] na klawiaturze.



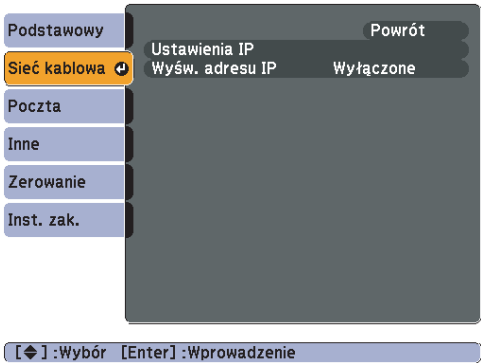
- Każde wybranie klawisza [CAPS] powoduje zmianę rodzaju wprowadzanych liter z wielkich na małe i odwrotnie.
- Każde wybranie klawisza [SYM1/2] powoduje zmianę zestawu symboli przypisanych klawiszom w sekcji otoczonej ramką.

Menu Podstawowy



Podmenu	Funkcja
Nazwa projektora	Pozwala wyświetlić nazwę projektora używaną do identyfikacji projektora w sieci. Podczas edycji można wprowadzić do 16 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło PJLink	Ustawianie hasła używanego w celu korzystania z projektora przy użyciu oprogramowania zgodnego ze standardem PJLink.  str.129 Można wprowadzić do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych.
Hasło kontroli sieci	Ustawianie hasła, które ma być używane do wprowadzania ustawień i sterowania projektorem używając funkcji Kontrola sieci. Można wprowadzić do 8 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Sterowanie za pomocą sieci WWW to funkcja komputera, która umożliwia skonfigurowanie i sterowanie projektorem za pomocą przeglądarki internetowej na komputerze podłączonym do sieci.  Instrukcja obsługi projektora "Zmiana ustawień przy użyciu przeglądarki WWW (sterowanie przez WWW)"(EB-1920W/1910/1830)
Słowo kluczowe projektora	Gdy funkcja jest ustawiona w pozycji Włączone , trzeba wprowadzić Słowo kluczowe podczas próby podłączenia projektora do sieci. Dzięki temu EasyMP Network Projection pozwala uniknąć przerwania prezentacji przez nieoczekiwane połączenie z komputera. Zazwyczaj ta funkcja powinna mieć wartość Włączone .  Instrukcja obsługi projektora "Podłączanie Projektora do Sieci i Projekcja"(EB-1920W/1910/1830)

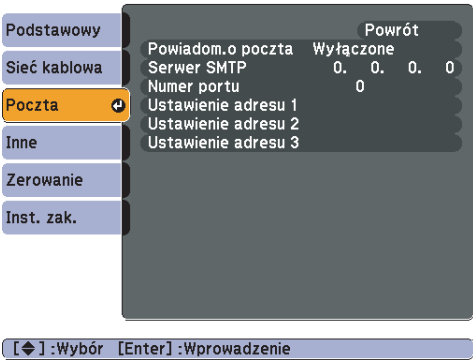
Menu Sieć LAN kablowa



Podmenu	Funkcja
Ustawienia IP	<p>Służy do wprowadzenia ustawień sieciowych.</p> <p>DHCP: zdecyduj (Włączone/Wyłączone), czy funkcja <u>DHCP</u> ma być używana. Wartość Włączone powoduje, że nie można ustawić żadnych innych adresów.</p> <p>Adres IP: tutaj można wpisać <u>Adres IP</u> przydzielony do projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p>Maska podsieci: tu można podać dane dla pozycji <u>Maska podsieci</u> dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących masek podsieci. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adres bramy: tu można wprowadzić Adres IP dla bramki dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących <u>adresów bram.</u> 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p>
Wyświetlanie adresu IP	<p>Aby identyfikator Adres IP nie był wyświetlany w informacji o sieci w menu Sieć oraz na ekranie gotowości LAN, ustaw tą funkcję na wartość Wyłączone.</p>

Menu Poczta

Gdy to ustawienie jest włączone, w przypadku wystąpienia problemu z projektorem lub ostrzeżenia, użytkownik otrzyma powiadomienie e-mail. W sprawie informacji o treści wysyłanych powiadomień e-mail "[Odczytywanie Wysyłanych Powiadomień o Problemach \(Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830\)](#)" ➡ [str.125](#)



Podmenu	Funkcja
Powiadom.o poczta	Możesz określić, czy ma być stosowane powiadomienie w postaci wiadomości e-mail (Włączone / Wyłączone).
Serwer SMTP	Można wprowadzić <u>Adres IP</u> ➡ dla serwera SMTP dla projektora. W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255. Nie można jednak użyć następujących adresów IP. 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)
Numer portu	Można wprowadzić numer portu serwera SMTP. Wartość domyślna to 25. Można wprowadzić wartości od 1 do 65 535.
Ustawienie adresu 1 Ustawienie adresu 2 Ustawienie adresu 3	Wpisz adres e-mail i treść e-maila, aby otrzymywać powiadomienie o usterce lub nieprawidłowym stanie projektora. Przy wprowadzaniu adresów e-mail można użyć do 32 jednobajtowych znaków alfanumerycznych. Użytkownik może wybrać różne problemy lub ostrzeżenia, o których chce być powiadamiany pocztą elektroniczną. Można również zmienić każdy adres e-mail.

Menu Inne

Podstawowy

Sieć kablowa

Poczta

Inne

Zerowanie

Inst. zak.

Powrót

Trap IP adres 10. 0. 0. 0

Trap IP adres 20. 0. 0. 0

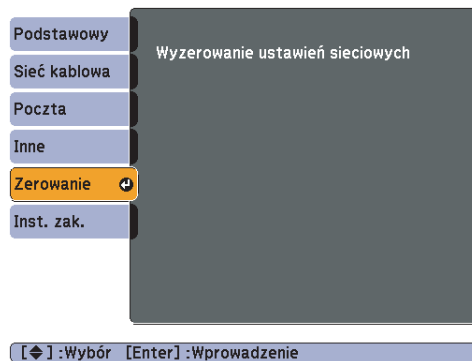
AMX Device DiscoveryWyłączone

[↵] :Wybór [Enter] :Wprowadzenie

Podmenu	Funkcja
Trap IP adres 1 Trap IP adres 2	<p>Można zarejestrować maksymalnie dwa punkty docelowe powiadamiania pułapek <u>SNMP</u> .</p> <p>W każdym polu adresu można wprowadzić liczbę z przedziału od 0 do 255.</p> <p>Nie można jednak użyć następujących adresów IP.</p> <p>127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdzie x to liczba z przedziału od 0 do 255)</p> <p>Aby używać protokołu SNMP do monitorowania projektora, należy zainstalować program zarządzania SNMP na komputerze. Protokół SNMP powinien być zarządzany przez administratora sieci.</p>
AMX Device Discovery	<p>Ustawienie Włączone zezwala na wykrycie podłączonego do sieci projektora za pomocą funkcji <u>AMX Device Discovery</u> . Ustawienie Wyłączone będzie odpowiednie dla sytuacji, gdy projektor nie jest podłączony do środowiska kontrolowanego za pomocą kontrolera firmy AMX lub funkcji AMX Device Discovery.</p>

Menu Zerowanie

Zeruje wszystkie ustawienia sieci.

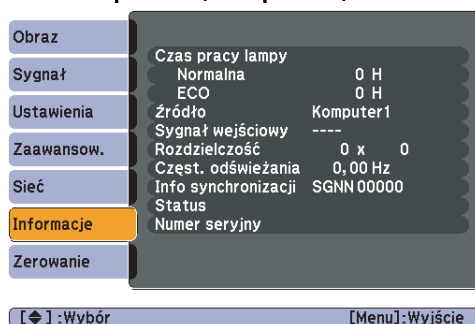


Podmenu	Funkcja
Wyzerowanie ustawień sieciowych	Aby wyzerować wszystkie Ustawienia sieciowe, wybierz opcję Tak . Po wyzerowaniu wszystkich ustawień zostanie wyświetlone menu Podstawowy .

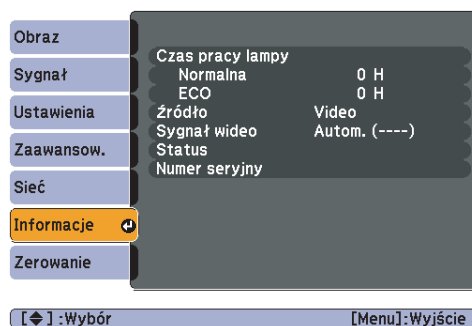
Menu Informacje (Bez Możliwości Zmian)

Menu to pozwala na sprawdzenie stanu odbieranych sygnałów wideo oraz stanu projektora. Liczba wyświetlanych elementów menu zależy od źródła odbieranego sygnału wideo, co widać na poniższych zrzutach ekranu. W zależności od modelu, niektóre funkcje są niedostępne. [str.31](#)

Komputer (Computer)/Komputer1 (Computer1) Komputer2 (Computer2)/HDMI




S-Video/Video



Wyświetlacz USB/USB1/USB2/USB/LAN



Podmenu	Funkcja
Czas pracy lampy	Pozwala wyświetlić całkowity czas pracy lampy*. Gdy osiągnie on poziom alarmowy lampy, znaki będą wyświetlane w żółtym kolorze.
Źródło	Możesz wyświetlić nazwę źródła, do którego podłączone jest zewnętrzne urządzenie wysyłające obraz.
Sygnał wejściowy	Możesz wyświetlać zawartość opcji Sygnał wejściowy w menu Sygnał , zgodnie z ustawieniami parametru Źródło .
Rozdzielczość	Pozwala wyświetlić informację o rozdzielczości.
Sygnał wideo	Możesz wyświetlić zawartość elementu Sygnał wideo w menu Sygnał .
Częst. odświeżania	Możesz wyświetlić informację o <u>częstotliwości odświeżania</u>  .
Info synchronizacji	Pozwala wyświetlić informację o sygnale wideo. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Stan	Jest to informacja na temat błędów, które wystąpiły w projektorze. Informacja ta może być potrzebna, gdy projektor będzie wymagał naprawy.
Numer seryjny	Wyświetlanie numeru seryjnego projektora.

* Całkowity czas pracy będzie wyświetlany jako "0H" przez pierwsze 10 godzin. Czas równy lub dłuższy niż 10 godzin będzie wyświetlany jako "10H", "11H" itd.

Menu Zerowanie



Podmenu	Funkcja
Zerowanie całkowite	Możesz przywrócić ustawienia domyślne wszystkich elementów w menu Konfiguracja. Następujące pozycje nie zerują się do wartości domyślnych: Sygnał wejściowy , Logo użytkownika , wszystkie pozycje menu Sieć* , Czas pracy lampy i Język .
Zerowanie czasu lampy	Można wyzerować całkowitą wartość elementu Czas pracy lampy i przywrócić wartość "0H". Należy wyzerować ten licznik po wymianie lampy.

* (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)



Rozwiązywanie problemów

Ten rozdział opisuje, jak zidentyfikować problemy i co zrobić, gdy problem zostanie znaleziony.

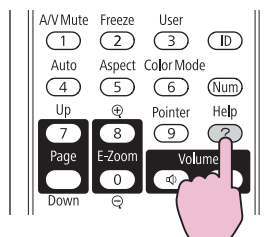
W przypadku wystąpienia problemu z projektorem można wyświetlić ekran pomocy, naciskając przycisk Help. Problem można rozwiązać odpowiadając na pytania.

Procedura

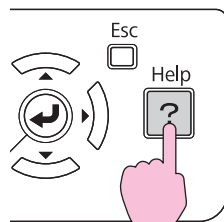
1 Naciśnij przycisk [Help].

Zostanie wyświetlony ekran Pomoc.

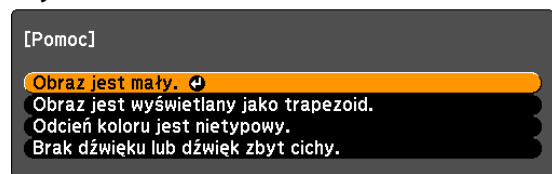
Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania

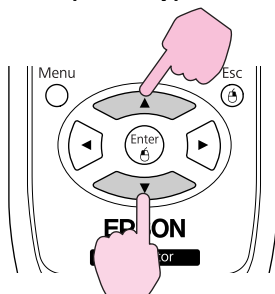


2 Wybierz element menu.

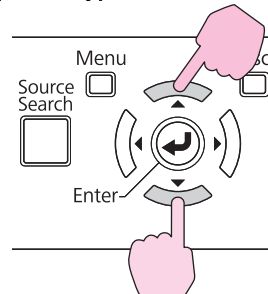


[◀] : Wybór [Enter] : Wprowadzenie [Help] : Wyjście

Za pomocą pilota

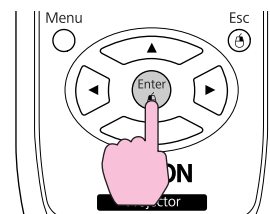


Za pomocą panelu sterowania

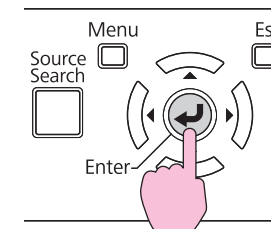


3 Potwierdź wybór.

Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



Pytania i odpowiedzi są wyświetlane, jak pokazano na poniższym ekranie.

Naciśnij przycisk [Help], aby zamknąć ekran Pomoc.

Obraz jest mały.

- ❓ Czy powiększenie ustawione jest na minimum?
· Użyj pierścienia powiększenia, aby zmienić rozmiar obrazu.
- ❓ Czy projektor jest zbyt blisko ekranu?
· Odsuń projektor od ekranu.

[Esc] : Powrót

[Help] : Wyjście



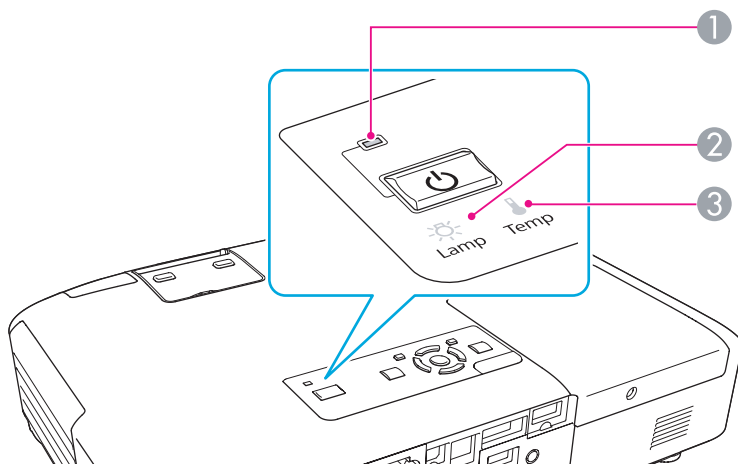
Jeśli funkcja Pomoc nie pomogła rozwiązać problemu, patrz "Rozwiązywanie Problemów" str.87.

Jeśli wystąpił problem z projektorem, najpierw sprawdź stan wskaźników projektora i zajrzyj do sekcji "Odczytywanie stanu wskaźników" poniżej.





Jeśli stan wskaźników nie wskazuje jednoznacznie na czym polega problem, zajrzyj do sekcji "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania".
[str.90](#)


Odczytywanie Stanu Wskaźników

Projektor jest wyposażony w następujące trzy wskaźniki stanu pracy projektora.























- ① Pokazuje stan pracy urządzenia.





 -  Stan gotowości
 Gdy w stanie wstrzymania zostanie wciśnięty przycisk [⏻], rozpocznie się projekcja.
 -  Przygotowanie monitorowania sieci lub przebiega proces schładzania
 Wszystkie przyciski są nieaktywne, gdy miga kontrolka.
 -  Nagrzewanie
 Czas nagrzewania wynosi około 30 sekund. Gdy nagrzewanie zostanie ukończone, wskaźnik przestanie migać.
 Przycisk [⏻] jest nieaktywny podczas nagrzewania.
 -  Wyświetlanie
- ② Pokazuje stan lampy projekcyjnej.
- ③ Pokazuje stan temperatury wewnętrznej.

Skorzystaj z zamieszczonej tabeli, aby sprawdzić znaczenie wskaźników oraz usunąć problem, który sygnalizują. Jeśli wskaźniki się nie świecą, sprawdź czy kabel zasilania jest prawidłowo włączony i czy energia elektryczna jest prawidłowo dostarczana. Czasem, nawet jeśli kabel zasilania został odłączony, wskaźnik  świeci się przez krótki czas, ale nie jest to usterka.





Wskaźnik świeci się lub miga na czerwono





 : Świeci się  : Miga  : Nie świeci się

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
  	Błąd wewnętrzny	Przestań korzystać z projektora, odłącz kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów
  	Błąd wentylatora Błąd czujnika	Przestań korzystać z projektora, odłącz kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów
  	Temp. za wysoka (przegrzewanie)	<p>Lampa automatycznie wyłącza się i projekcja zostaje wstrzymana. Poczekać około pięciu minut. Po około pięciu minutach projektor przejdzie w stan gotowości, więc sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  str.101, str.106 <p>Jeśli błąd nadal występuje, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1 500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.  str.61</p>
  	Błąd lampy Awaria lampy	<p>Sprawdź następujące dwa punkty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyjmij lampę i sprawdź, czy nie jest pęknięta.  str.103 • Wyczyść filtr powietrza.  str.101 <p>Jeśli nie jest pęknięta: Włóż lampę z powrotem i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Wymień lampę na nową i włącz zasilanie.</p> <p>Jeśli błąd nadal występuje: Przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów</p>


Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
		<p>Jeśli lampa jest pęknięta: Wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą. Jeśli wymieniasz lampę samodzielnie, uważaj na odłamki szkła (nie można kontynuować projekcji, dopóki lampa nie zostanie wymieniona).  Projektor Epson — lista adresów</p> <p>Jeśli projektor jest używany na wysokości powyżej 1500 metrów n.p.m., ustaw Tryb dużej wysokości na pozycję Włączone.  str.61</p>
	Błąd Auto Iris Bł. zasil. (stab.)	Przestań korzystać z projektora, odłącz kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu.  Projektor Epson — lista adresów

Wskaźnik świeci się lub miga na pomarańczowo

 : Świeci się  : Miga  : Nie świeci się  : Różnie w zależności od stanu projektora

Stan	Przyczyna	Sposób usunięcia problemu lub stan
	Ostrzeż. wys. temp.	<p>(To nie jest usterka. Jednakże, jeśli temperatura wzrośnie ponownie zbyt wysoko, projektor wyłączy się automatycznie.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź, czy filtr powietrza oraz otwory wentylatora są czyste i czy projektor nie przylega do ściany. • Jeśli filtr powietrza jest zatkany, wyczyść go lub wymień.  str.101, str.106
	Wymień lampę	<p>Należy ją wymienić na nową lampę.  str.103</p> <p>Jeśli lampa będzie używana po upływie terminu wymiany, rośnie ryzyko jej wybuchu. Wymień lampę na nową jak najszybciej.</p>














- Jeśli projektor nie działa prawidłowo, pomimo że wszystkie wskaźniki działają normalnie, patrz "Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania" [str.90](#).
- Jeśli błędu nie wymieniono w tej tabeli, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu.  [Projektor Epson — lista adresów](#)

Gdy stan wskaźników nie zasugerował rozwiązania

Jeśli występuje jakikolwiek z następujących problemów i wskaźniki nie sugerują rozwiązania, przejdź na stronę poświęconą danemu problemowi.





Problemy związane z obrazem

- "Brak obrazu"  str.91
Projekcja nie uruchamia się, obszar projekcji jest całkowicie czarny, obszar projekcji jest całkowicie niebieski, itd.
- "Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)"  str.91
Obraz ruchomy z komputera jest czarny i nic się nie wyświetla.
- "Projekcja zatrzymuje się samoczynnie"  str.91
- "Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane"."  str.92
- "Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału"."  str.92
- "Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony"  str.92
- "Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia"  str.93
Pojawiają się problemy takie jak zakłócenia, zniekształcenia lub wzór czarno-białej kraty.
- "Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu"  str.93
Tylko część obrazu jest wyświetlona, lub proporcja wysokości i szerokości obrazu nie jest prawidłowa, itd.
- "Kolory obrazu są nieprawidłowe"  str.94
Cały obraz wyświetlany jest w odcieniach koloru purpurowego lub zielonego, obrazy są czarno-białe, kolory matowe itd. (Monitory komputerowe i wyświetlacze LCD mają różną wydajność odtwarzania, więc kolory wyświetlane przez projektor i kolory wyświetlane na monitorze niekoniecznie będą takie same, ale nie świadczy to o problemie.)
- "Obraz jest zbyt ciemny"  str.95
- "Nic nie jest wyświetlane na monitorze zewnętrznym (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.95

Problemy podczas rozpoczynania projekcji

- "Projektor nie włącza się"  str.95

Inne problemy

- "Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby"  str.96
- "Pilot zdalnego sterowania nie działa"  str.96
- "Chcę zmienić język komunikatów i menu"  str.96
- "Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)"  str.97

Problemy związane z obrazem

Brak obrazu

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Kabel zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest prawidłowo dostarczana. Podłącz prawidłowo kabel zasilania projektora. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Włączone jest Wycisz A/V ?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V. 🖱️ str.34
Czy zamknięty został suwak ściszenia A/V ?	Otwórz suwak ściszenia A/V. 🖱️ str.11
Czy ustawienia menu Konfiguracja są poprawne?	Zeruje wszystkie ustawienia. 🖱️ Menu Zerowanie - Zerowanie całkowite str.84
Czy wyświetlony obraz jest całkowicie czarny? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Niektóre obrazy, jak na przykład wygaszacze ekranu, mogą być całkowicie czarne.
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.56

Obrazy ruchome nie są wyświetlane (tylko część obrazu ruchomego jest czarna)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy sygnał obrazu z komputera jest wysyłany na wyświetlacz LCD lub monitor? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD	Zmień sygnał wideo z komputera tak, by był wysyłany tylko na wyjście zewnętrzne. 🖱️ Sprawdź instrukcje obsługi komputera.

Projekcja zatrzymuje się samoczynnie

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy element Tryb uśpienia jest ustawiony na wartość Włączone ?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie. Jeśli nie chcesz używać opcji Tryb uśpienia, zmień wartość ustawienia na Wyłączone . 🖱️ Menu Zaawansow. - Działanie - Tryb uśpienia str.61

Pojawia się komunikat "Nieobsługiwane".




Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. 🖱️ Menu Sygnał - Sygnał wideo str.56
Czy rozdzielczość sygnału video oraz częstotliwość odświeżania są odpowiednie dla bieżącego trybu? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Sprawdź w dokumentacji komputera, w jaki sposób zmienić rozdzielczość sygnału video oraz częstotliwość odświeżania sygnału wychodzącego z komputera. 🖱️ "Obsługiwanie monitora" str.130

Wyświetlany jest komunikat "Brak sygnału".






Sprawdź	Rozwiązanie
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy wybrano prawidłowy port wejścia?	Zmień obraz naciskając przycisk [Source Search] na pilocie lub panelu sterowania. 🖱️ str.31
Czy włączone jest zasilanie komputera albo źródła sygnału wideo?	Włącz zasilanie urządzenia.
Czy sygnał jest wysyłany do projektora? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera przenośnego lub komputera z wbudowanym ekranem LCD	Jeśli sygnał obrazu jest wysyłany jedynie do monitora LCD komputera lub monitora dodatkowego, zmień ustawienie, aby sygnał był wysyłany do urządzenia zewnętrznego i na monitor komputera. W niektórych modelach komputerów, gdy sygnały obrazów są wysyłane na zewnątrz, nie pojawiają się już na monitorze LCD lub monitorze dodatkowym. 🖱️ Dokumentacja komputera, w części zatytułowanej "Wyjście zewnętrzne" lub "Podłączanie monitora zewnętrznego". Jeśli podłączenie jest wykonywane w momencie, gdy zasilanie projektora lub komputera jest włączone, klawisz funkcyjny [Fn], który zmienia sygnał obrazu komputera na wyjście zewnętrzne może nie działać. Wyłącz i włącz zasilanie komputera oraz projektora.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zniekształcony


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy odległość między projektorem a ekranem wynosi powyżej 3,5 m? (EB-1925W/1915)	Aby wyświetlany obraz był automatycznie regulowany przez funkcję Autom. geom.poz/pion lub Screen Fit, projektor nie może być dalej niż ok. 1,0 do 3,5 m od ekranu. Jeśli projektor musi być ustawiony dalej, obraz należy wyregulować ręcznie.
Czy w menu Ustawienia - Geometria obrazu w menu Konfiguracja pozycja Autom. geom.poz/pion jest ustawiona na Wyłączone ? (tylko EB-1925W/1915)	Ustawienie tej pozycji na Włączone włączy funkcję Autom. geom.poz/pion. 🖱️ str.59 Jeśli używasz projektora z tym ustawieniem wyłączonym, wyreguluj obraz ręcznie. 🖱️ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>






Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ostrość jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ostrość za pomocą przycisków ostrzenia [Focus buttons] (tylko EB-1925W/1915) lub pokrętła ostrzenia (tylko EB-1920W/1910/1900/1830).  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy projektor jest w prawidłowej odległości?	Czy odległość projektora od ekranu jest większa niż odległość zalecana? Ustaw projektor w zalecanej odległości.  str.115
Czy wartość funkcji Geometria obrazu nie jest za duża?	Zmniejsz kąt projekcji, aby zmniejszyć korektę geometrii obrazu.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy obiektyw zaparował?	Jeśli projektor jest nagle przeniesiony z zimnego otoczenia do ciepłego otoczenia, lub jeśli nastąpi nagła zmiana temperatury, na obiektywie może pojawić się skroplenie pary wodnej, co może spowodować, że obraz stanie się niewyraźny. Umieść monitor w pomieszczeniu projekcji godzinę przed użyciem. Jeśli na obiektywie pojawi się skroplenie, wyłącz projektor i poczekaj aż zniknie.

Na obrazie pojawiają się zakłócenia lub zniekształcenia









Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia formatu sygnału obrazu są prawidłowe? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.  Menu Sygnał - Sygnał wideo str.56
Czy kable są podłączone prawidłowo?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy używasz przedłużacza?	Jeśli używasz przedłużacza, zakłócenia elektryczne mogą mieć wpływ na sygnał. Użyj kabli dostarczonych z projektorem, aby sprawdzić, czy kabel przedłużacza jest przyczyną problemu.
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem.  "Obsługiwanemonitory" str.130  Dokumentacja komputera
Czy ustawienia "Synchronizacja" i "Traking" są prawidłowo wyregulowane? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację. Jeśli po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji za pomocą elementu Synchronizacja i Traking z menu Konfiguracja.  Menu Sygnał - Traking, Synchronizacja str.56

Obraz jest obcięty (duży) lub jest mały lub ma nieprawidłowy współczynnik kształtu


Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest wyświetlany z komputera z ekranem panoramicznym? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia.  Menu Sygnał - Rozdzielczość str.56

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obraz jest nadal powiększony przez funkcję E-Zoom?	Naciśnij przycisk [Esc] na pilocie, aby wyłączyć funkcję E-Zoom.  str.41
Czy ustawienie Pozycja jest prawidłowe?	Naciśnij przycisk [Auto] na pilocie lub przycisk [Enter] na panelu sterowania, aby przeprowadzić automatyczną regulację obrazu wyświetlanego z komputera. Jeśli po przeprowadzeniu automatycznej regulacji obraz nie jest wyregulowany prawidłowo, można spróbować regulacji za pomocą elementu Pozycja z menu Konfiguracja. Oprócz sygnału obrazu z komputera, możesz także regulować inne sygnały w czasie projekcji poprzez regulację elementu Pozycja z menu Konfiguracja.  Menu Sygnał - Pozycja str.56
Czy komputer jest ustawiony na wyświetlanie na dwóch monitorach? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Jeśli w systemie Windows włączono wyświetlanie na dwóch monitorach (Panel sterowania – Właściwości ekranu), to wyświetlana będzie tylko około połowa obrazu. Aby wyświetlić cały obraz na ekranie monitora, wyłącz wyświetlanie na dwóch monitorach.  Dokumentacja sterownika karty graficznej komputera
Czy wybrano prawidłową rozdzielczość? Tylko podczas projekcji obrazu z komputera	Zmień ustawienia komputera w taki sposób, aby sygnał wychodzący był kompatybilny z tym projektorem.  "Obsługiwane monitory" str.130  Dokumentacja komputera

Kolory obrazu są nieprawidłowe

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy ustawienia dotyczące sygnału wejściowego zgadzają się z właściwościami sygnału odbieranego z podłączonego urządzenia?	Zmień następujące ustawienia w zależności od właściwości sygnału z podłączonego urządzenia. Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Komputer1/2 (Computer1/2) lub Komputer (Computer)  Menu Sygnał - Sygnał wejściowy str.56 Gdy obraz pochodzi z urządzenia podłączonego do gniazda wejściowego Video lub S-video  Menu Sygnał - Sygnał wideo str.56
Czy Jasność obrazu jest wyregulowana prawidłowo?	Wyreguluj ustawienie Jasność w menu Konfiguracja.  Menu Obraz - Jasność str.55
Czy kable są właściwie podłączone?	Sprawdź czy wszystkie kable wymagane do projekcji są starannie podłączone.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy funkcja Kontrast  jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja.  Menu Obraz - Kontrast str.55
Czy kolory są prawidłowo wyregulowane?	Wyreguluj ustawienie Regulacja kolorów w menu Konfiguracja.  Menu Obraz - Regulacja kolorów str.55
Czy ustawienia Nasycenie koloru i Odcień są prawidłowo wyregulowane? Tylko podczas projekcji obrazu ze źródła video	Wyreguluj ustawienia Nasycenie koloru i Odcień w menu Konfiguracja.  Menu Obraz - Nasycenie koloru, Odcień str.55

Obraz jest zbyt ciemny

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy jasność obrazu jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienia Jasność i Zużycie energii w menu Konfiguracja. ☛ Menu Obraz - Jasność str.55 ☛ Menu Ustawienia - Zużycie energii str.59
Czy funkcja Kontrast  jest prawidłowo ustawiona?	Wyreguluj ustawienie Kontrast w menu Konfiguracja. ☛ Menu Obraz - Kontrast str.55
Czy należy wymienić lampę?	Kiedy zbliża się czas wymiany lampy, obraz staje się ciemniejszy, a jakość kolorów ulega pogorszeniu. Gdy ma to miejsce, wymień lampę na nową. ☛ str.103

Nic nie jest wyświetlane na monitorze zewnętrznym (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy wyświetlane są obrazy z gniazd wejściowych innych niż Komputer1 (Computer1)?	Na monitorze zewnętrznym mogą być wyświetlane tylko obrazy, których sygnał pochodzi z gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1).



Problemy podczas rozpoczynania projekcji

Projektor nie włącza się







Sprawdź	Rozwiązanie
Czy został naciśnięty przycisk [⏻]?	Naciśnij przycisk [⏻], aby włączyć zasilanie.
Czy wskaźniki są wyłączone?	Kabel zasilania nie jest prawidłowo podłączony lub energia elektryczna nie jest prawidłowo dostarczana. Odłącz kabel zasilania, a następnie podłącz go ponownie. ☛ <i>Przewodnik szybkiego startu</i> Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy wskaźniki włączają się i wyłączają podczas dotykania kabla?	Prawdopodobnie kabla zasilający ma słabe styki lub jest uszkodzony. Ponownie włóż kabel zasilający. Jeśli błąd występuje nadal, przestań korzystać z projektora, wyciągnij kabel zasilający z gniazdka elektrycznego i skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ☛ <i>Projektor Epson — lista adresów</i>
Czy Blokada działania jest ustawiona na wartość Blokada pełna ?	Naciśnij przycisk [⏻] na pilocie. Jeśli nie chcesz używać funkcji Blokada działania , zmień wartość ustawienia na Wyłączone . ☛ Menu Ustawienia - Blokada działania str.59
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla odbiornika zdalnego?	Wyreguluj ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja. ☛ Menu Ustawienia - Odbiornik zdalny str.59

Inne problemy


Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo słaby

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy źródło dźwięku jest prawidłowo podłączone?	Odłącz kabel od gniazda wejściowego Audio, a następnie podłącz kabel ponownie.
Czy poziom dźwięku jest ustawiony w pozycji minimalnej?	Wyreguluj poziom dźwięku tak, aby był słyszalny.  str.59 , <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Włączone jest Wycisz A/V ?	Naciśnij przycisk [A/V Mute] na pilocie, aby wyłączyć funkcję Wycisz A/V.  str.34
Czy w danych technicznych kabla audio znajduje się pozycja "Bez rezystancji"?	Gdy używasz zakupionego kabla audio, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".
Czy jest połączenie za pomocą kabla HDMI? (tylko EB-1925W/1915)	Jeśli przy połączeniu za pomocą kabla HDMI nie jest odtwarzany dźwięk, ustaw podłączone urządzenie na wyjście PCM.

Pilot zdalnego sterowania nie działa

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy obszar wysyłania podczerwieni pilota jest skierowany na projektor, którym chcesz sterować?	Skieruj pilot w kierunku odbiornika zdalnego projektora. Zakres roboczy  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy pilot nie jest w zbyt daleko od projektora?	Zasięg działania pilota wynosi około 8 m.  <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy bezpośrednie światło słoneczne lub silne światło świetlówki pada na odbiornik zdalny projektora?	Ustaw projektor w miejscu, w którym nie pada na niego silne światło. Można również wyłączyć zdalny odbiornik, przestawiając na wartość Wyłączone funkcję Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja.  Menu Ustawienia - Odbiornik zdalny str.59
Czy wybrano prawidłowe ustawienie dla Odbiornik zdalny ?	Wyreguluj ustawienie Odbiornik zdalny w menu Konfiguracja.  Menu Ustawienia - Odbiornik zdalny str.59
Czy baterie są rozładowane lub zostały włożone nieprawidłowo?	Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo włożone lub w razie konieczności wymień baterie na nowe.  str.102
Czy identyfikatory pilota i projektora pasują do siebie?	Upewnij się, że identyfikator obsługiwanej projektora odpowiada identyfikatorowi pilota. Aby obsługiwać pilotem wszystkie projektory, bez względu na przypisanie do nich identyfikatory, należy ustawić ID pilota na "0".  str.44

Chcę zmienić język komunikatów i menu

Sprawdź	Rozwiązanie
Zmień ustawienie Język.	Wyreguluj ustawienie Język w menu Konfiguracja.  Menu Zaawansow. - Język str.61

Nie można otrzymać powiadomienia pocztą, nawet gdy w projektorze wystąpi nieprawidłowość (EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Sprawdź	Rozwiązanie
Czy Tryb gotowości ustawiono jako Komunikacja wł. ?	Jeśli chcesz używać funkcji Powiadom.o pocztą, gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję Komunikacja wł. w pozycji Tryb gotowości w menu Konfiguracja. ➡ Menu Zaawansow. - Tryb gotowości str.61
Czy wystąpił problem krytyczny i projektor nagle się zatrzymał?	Jeśli projektor nagle wstrzyma pracę, wiadomość e-mail nie zostanie wysłana. Jeśli problem nie ustępuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem wymienionym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ➡ <i>Przewodnik szybkiego startu</i>
Czy energia elektryczna jest dostarczona do projektora?	Sprawdź, czy gniazdko elektryczne lub źródło energii działają prawidłowo.
Czy opcja Powiadom.o pocztą jest prawidłowo ustawiona w menu Konfiguracja?	Powiadomienie o problemach za pomocą poczty elektronicznej jest wysyłane zgodnie z ustawieniami funkcji Pocztą w menu Konfiguracja. Sprawdź, czy ustawienia te są prawidłowe. W przypadku EB-1925W/1915 ➡ str.73 W przypadku EB-1920W/1910/1830 ➡ str.80



Dodatek

Rozdział ten zawiera informacje o procedurach konserwacji, które zapewnią najwyższą wydajność projektora przez długie lata.

Projektor obsługuje następujące cztery metody projekcji. Instalację należy przeprowadzić zgodnie z warunkami panującymi w miejscu instalacji.

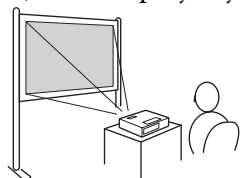
Ostrzeżenie

- Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem (wspornik sufitowy). Projektor może spaść i spowodować obrażenia ciała, jeśli nie zostanie zamontowany prawidłowo.
- Jeśli w punktach montażowych wspornika sufitowego zastosujesz klej, aby zapobiec odkręcaniu się śrub, lub jeśli projektor zanieczyszcza smary lub olej, obudowa projektora może popękać, powodując wypadnięcie ze wspornika. Wypadnięcie projektora ze wspornika może spowodować poważne obrażenia ciała osób znajdujących się pod wspornikiem i uszkodzić projektor. Przy instalacji lub regulacji wspornika sufitowego nie należy używać kleju, aby zapobiec odkręcaniu się śrub ani nie należy stosować olejów czy smarów.

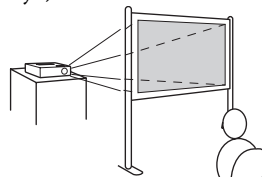
Uwaga

Nie należy używać projektora w pozycji obróconej na bok. Może to spowodować usterki.

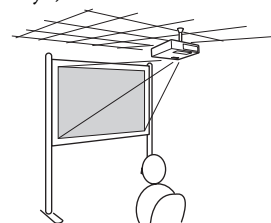
- Obrazy wyświetlany z przodu ekranu (Przód - projekcja)



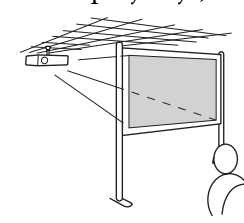
- Wyświetlanie obrazów z półprzezroczystego ekranu. (Tył - projekcja)





- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z przodu ekranu (Przód/Sufit - projekcja)



- Zawieszenie projektora pod sufitem i wyświetlanie obrazów z tyłu półprzezroczystego ekranu. (Tył/Sufit - projekcja)



- Gdy zawieszasz projektor pod sufitem, wymagany jest wspornik sufitowy, który jest wyposażeniem dodatkowym.  [str.108](#)
- Możesz zmienić to ustawienie w poniższej kolejności wciskając przycisk [A/V Mute] na pilocie przez około pięć sekund. **Przód ↔ Przód/Sufit**
Ustaw **Tył** lub **Tył/Sufit** z menu Konfiguracja.  [str.61](#)

Należy wyczyścić projektor, gdy zabrudzi się lub gdy zmniejszy się jakość wyświetlanych obrazów.

Uwaga

Przed rozpoczęciem czyszczenia wyłącz zasilanie projektora.

Czyszczenie Powierzchni Projektora

Wyczyść powierzchnię projektora przecierając ją miękką szmatką.

Gdy projektor jest bardzo zabrudzony, nawilż ściereczkę wodą z dodatkiem małej ilości neutralnego detergentu a następnie dobrze ją wyciśnij przed wytarciem powierzchni projektora.

Uwaga

Nie należy używać lotnych substancji takich jak alkohol, wosk czy rozpuszczalnik do czyszczenia powierzchni projektora. Ich użycie może wywołać uszkodzenia lub odbarwienia obudowy.

Czyszczenie Obiektywu

Do czyszczenia obiektywu należy używać ogólnie dostępnych ściereczek do czyszczenia okularów.



Ostrzeżenie

Nie używać pojemników pod ciśnieniem zawierających gaz palny do usuwania pyłu i zanieczyszczeń na obiektywie. Projektor może się zapalić w wyniku wysokiej temperatury wewnętrznej lampy.

Uwaga

Nie należy wycierać obiektywu szorstkim materiałem oraz należy chronić obiektyw przed wstrząsami, ponieważ łatwo może się uszkodzić.

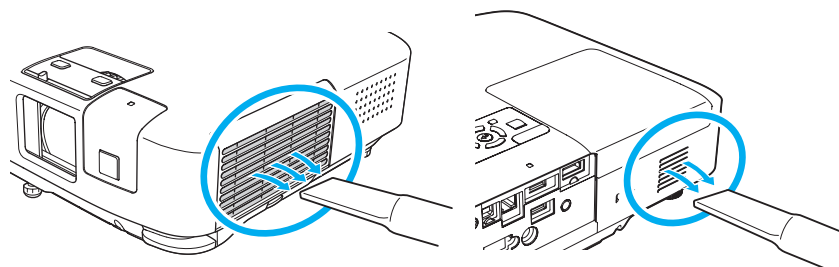
Czyszczenie Filtra Powietrza

Wyczyść filtr powietrza oraz wlot powietrza, gdy zostanie wyświetlony następujący komunikat.

"Projektor przegrzewa się. Sprawdź drożność otworu wentylacyjnego lub wymień filtr powietrza."

Uwaga

- Jeśli na filtrze powietrza zbierze się kurz, może to spowodować podwyższenie wewnętrznej temperatury projektora, co prowadzi do problemów z działaniem układu optycznego i skrócenia jego żywotności. Wyczyść filtr powietrza natychmiast po wyświetleniu komunikatu.
- Nie wolno płukać filtra powietrza w wodzie. Nie wolno używać detergentów ani rozpuszczalników.




- Jeśli ten komunikat jest często wyświetlany, nawet po oczyszczeniu filtra, należy wymienić filtr. Należy włożyć nowy filtr powietrza. ➡ [str.106](#)
- Zaleca się czyszczenie tych części przynajmniej raz na trzy miesiące. Czyszczenie należy przeprowadzać częściej, jeśli projektor pracuje w bardzo zapyłonym środowisku.

W tej sekcji omówiono sposób wymiany baterii w pilocie, lampy i filtra powietrza.

Wymiana Baterii w Pilocie

Jeśli po pewnym czasie używania pilot zaczyna z opóźnieniem reagować na polecenia lub przestaje działać, prawdopodobną przyczyną jest wyczerpanie baterii. Należy wymienić baterie. Przygotuj dwie manganowe lub alkaliczne baterie AA. Nie można używać baterii innych niż manganowe lub alkaliczne baterie AA.

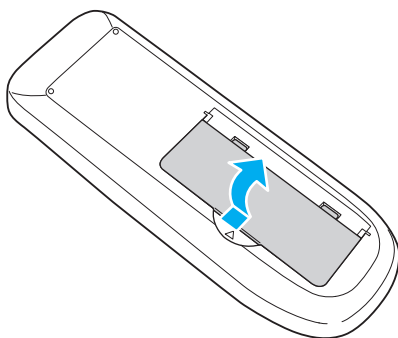
Uwaga

Przed wymianą baterii koniecznie zapoznaj się z dokumentem Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa.  Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa

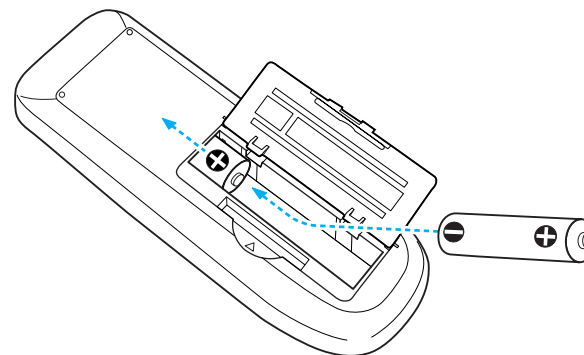
Procedura

1 Zdejmij pokrywę komory baterii.

Wciskając zapadkę pokrywy komory baterii, podnieś pokrywę do góry.



2 Wymień baterie na nowe.



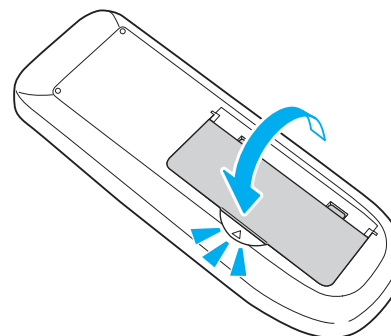
Przestroga

Sprawdź rozmieszczenie oznaczeń (+) i (-) wewnątrz komory baterii, aby poprawnie włożyć baterie.



3 Załóż pokrywę komory baterii.

Wciśnij pokrywę komory baterii, aż wskoczy na miejsce.

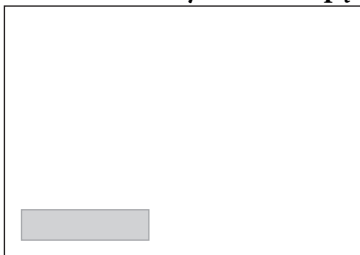


Wymiana lampy

Okres eksploatacji lampy

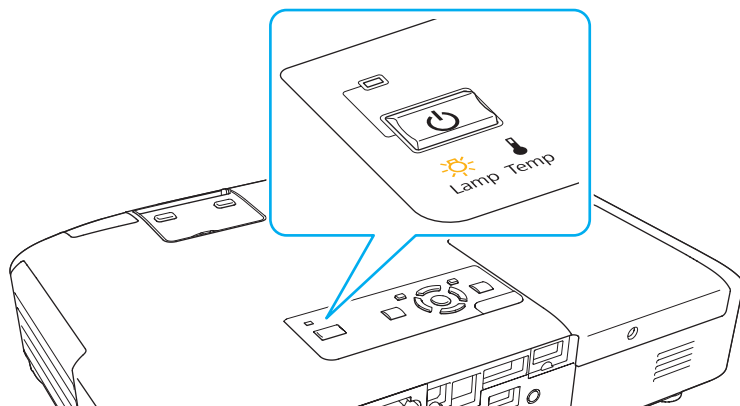
Należy wymienić lampę na nową, gdy:

- Przy rozpoczęciu projekcji w lewym dolnym rogu ekranu pojawia się komunikat "Wymień lampę."



Wyświetlany jest komunikat.

- Wskaźnik lampy miga na pomarańczowo.



- Wyświetlany obraz jest coraz ciemniejszy lub jego jakość pogarsza się.

Uwaga

- Aby zapewnić wysoką jasność i jakość wyświetlanych obrazów, komunikat o zmianie lampy pojawia się po następujących okresach. [str.59](#)
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **Normalna**: Około 2400 godzin
Kiedy **Zużycie energii** jest ustawione na **ECO**: Około 3400 godzin
- Jeśli lampa będzie używana po upływie terminu wymiany, rośnie ryzyko jej wybuchu. Gdy pojawi się komunikat o konieczności wymiany lampy, należy bezzwłocznie wymienić lampę na nową, nawet jeśli jeszcze działa.
- Nie włączać kilkakrotnie zasilania zaraz po jego wyłączeniu. Częste włączanie i wyłączanie zasilania może spowodować skrócenie czasu używalności lamp.
- W zależności od parametrów lampy i sposobu jej użytkowania, lampa może świecić słabiej lub przestać działać przed pojawieniem się komunikatu ostrzegawczego. Należy mieć zawsze przygotowaną lampę zapasową.

Opis wymiany lampy

Lampę można wymienić nawet wówczas, gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.



Ostrzeżenie

- Gdy lampa przestała działać, należy założyć, że jest pęknięta. Podczas wymiany lampy w projektorze zainstalowanym pod sufitem, należy zawsze przyjmować, że lampa jest pęknięta i dlatego należy stać obok pokrywy lampy, a nie pod nią. Delikatnie zdejmij pokrywę lampy.
- Nigdy nie rozbieraj ani nie przerabiaj lamp. Używanie przerabianej lub ponownie złożonej lampy do projektora może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieszczęśliwy wypadek.

Przestroga

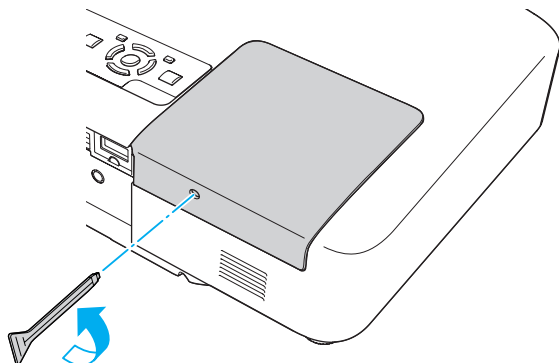
Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco ostygnie. Jeśli lampa będzie gorąca, możesz się oparzyć lub spowodować inne obrażenia ciała. Na ostudzenie lampy należy poczekać około 1 godziny po wyłączeniu zasilania projektora.

Procedura

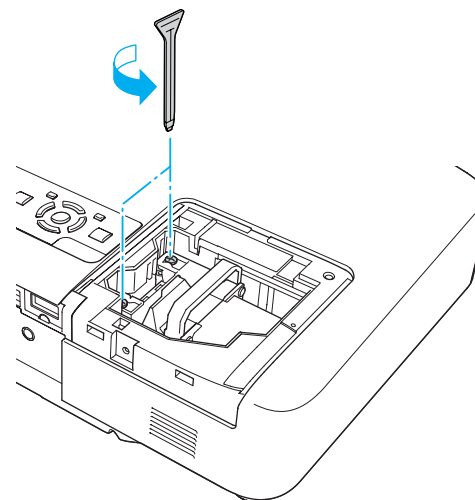
1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

2 Przed zdjęciem pokrywy lampy poczekaj, aż lampa wystarczająco się ochłodzi.

Poluzuj śrubę mocującą lampę śrubokrętem krzyżowym lub śrubokrętem dostarczanym z nową lampą. Następnie przesunąć pokrywę lampy do przodu i podnieść ją.

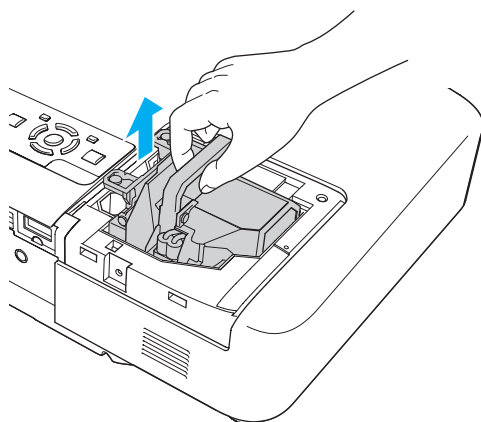


3 Poluzuj dwie śruby mocujące lampę.



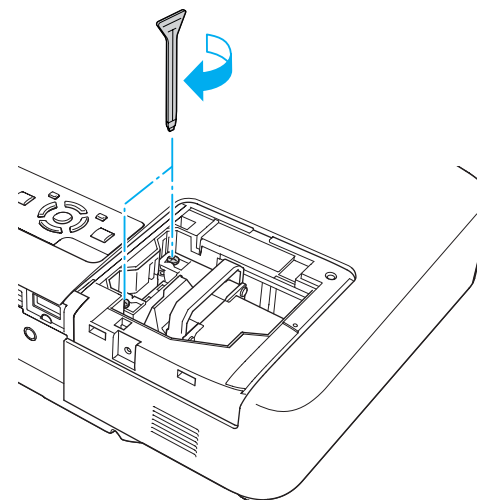
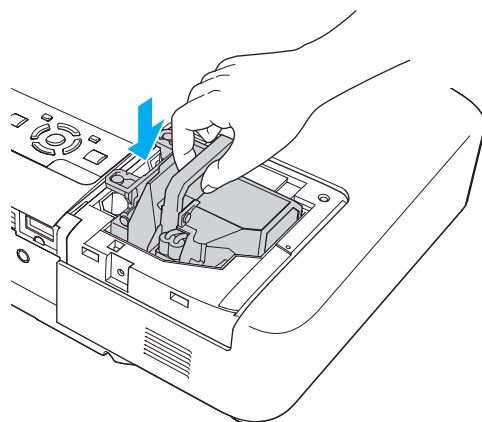
4 Wyjmij starą lampę, ciągnąc za uchwyt.

Jeśli lampa jest pęknięta, wymień ją na nową lub skontaktuj się ze swoim sprzedawcą. [Projektor Epson — lista adresów](#)

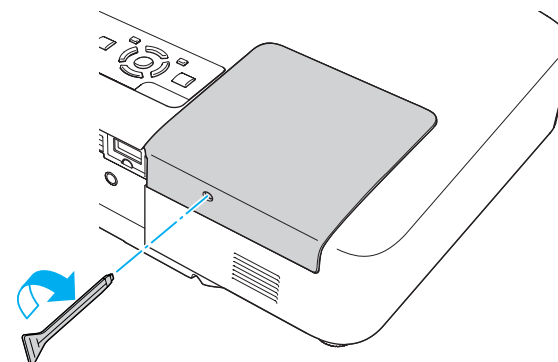


5 Włóż nową lampę.

Należy wprowadzić nową lampę w odpowiednim kierunku wzdłuż prowadnicy, aby umieścić ją na właściwym miejscu, pchnąć ją zdecydowanym ruchem, a kiedy zostanie wprowadzona do końca – dokręcić dwie śruby.



6 Załóż pokrywę lampy.



Uwaga

- Upewnij się, że lampka została dobrze włożona. Ze względów bezpieczeństwa lampka wyłącza się automatycznie po zdjęciu pokrywy lampy. Jeśli lampka lub pokrywa lampy nie jest prawidłowo włożona, lampka nie będzie świecić.
- Ten produkt zawiera lampkę, w której skład wchodzi rtęć (Hg). Dowiedz się, jakie są lokalne przepisy dotyczące utylizacji takiego produktu. Nie należy wyrzucać takiej lampki do zwykłego pojemnika na śmieci.

Zerowanie czasu pracy lampy

Projektor posiada funkcję licznika czasu pracy lampy, dzięki któremu powiadamia użytkownika komunikatem lub wskaźnikiem, że należy wymienić lampę. Po wymianie lampy nie zapomnij wyzerować licznika godzin pracy lampy w menu Konfiguracja. ➡ [str.84](#)



Czas pracy lampy należy zerować tylko po wymianie lampy. W przeciwnym wypadku zalecenie o konieczności wymiany lampy będzie wyświetlane w złym momencie.

Wymiana filtra powietrza

Okres eksploatacji filtra powietrza

Należy wymienić filtr powietrza, gdy:

- Filtr powietrza jest rozdarty.
- Komunikat jest wyświetlany, pomimo że filtr powietrza został oczyszczony.

Opis wymiany filtra powietrza

Można wymienić filtr powietrza, nawet gdy projektor jest zawieszony pod sufitem.

Procedura

- 1 Po wyłączeniu zasilania projektora odłącz przewód zasilania, gdy projektor wyda dwa sygnały dźwiękowe.

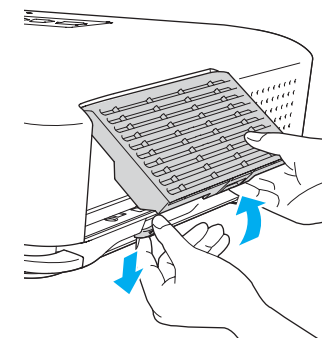
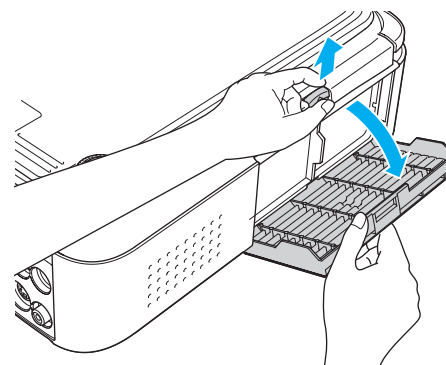
2

Otwórz pokrywę filtra powietrza.

Przesuń zapadkę w kierunku trójkąta, aby otworzyć pokrywę filtra powietrza. Pokrywa filtra powietrza zostaje tymczasowo na stałe przymocowana w pozycji poziomej.

Projektor zawieszony pod sufitem

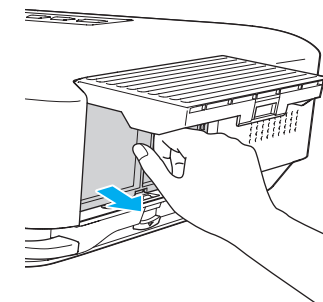
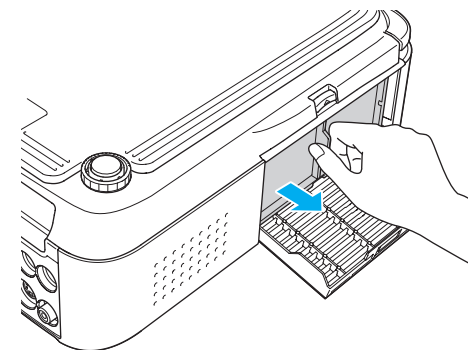
Projektor umieszczony na stole



3

Wyjmij filtr powietrza.

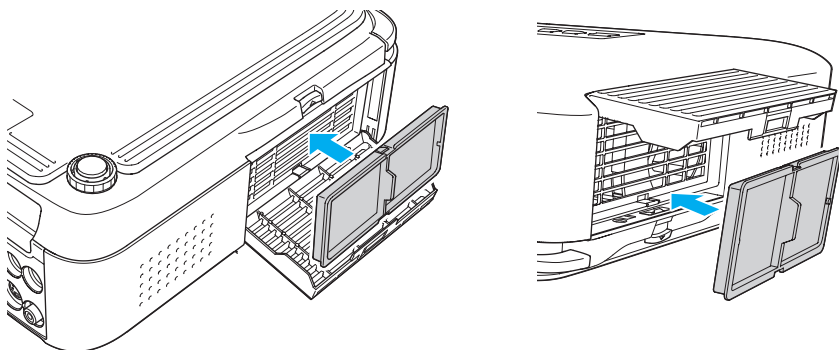
Chwyc występowisko środka filtra powietrza palcami i wyciągnij go na zewnątrz.



4

Założ nowy filtr powietrza.

Wepchnij filtr powietrza, aż zostanie zatrzaśnięty.

**5****Zamknij pokrywę filtra powietrza.**

Nałóż pokrywę filtra powietrza, aż zostanie zatrzaśnięta.



Należy utylizować zużyte filtry powietrza zgodnie z miejscowymi przepisami.

Materiał ramy: polipropylen

Materiał filtra: polipropylen

Dostępne są przedstawione niżej akcesoria i materiały eksploatacyjne. Zakupów należy dokonywać zgodnie z aktualnym zapotrzebowaniem. Następująca lista opcjonalnych akcesoriów i materiałów eksploatacyjnych obowiązuje od: 2009.07. Dane dotyczące akcesoriów mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Mogą występować różnice w ich dostępności między różnymi krajami.

Akcesoria Opcjonalne

Przenośny ekran 60" ELPSC07

Przenośny ekran 80" ELPSC08

Ekran 100" ELPSC10

Rozwijane ekrany przenośne ([Współczynnik kształtu](#) 4:3)

Dla EB-1925W/1920W

Przenośny ekran 70" ELPSC23

Przenośny ekran 80" ELPSC24

Przenośny ekran 90" ELPSC25

Rozwijane ekrany przenośne ([Współczynnik kształtu](#) 16:10)

Przenośny ekran 50" ELPSC06

Mały ekran łatwy do przenoszenia. (Współczynnik kształtu 4:3)

Kabel komputerowy ELPKC02

(1,8 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Jest to taki sam kabel, jak dostarczony z projektorem.

Kabel komputerowy ELPKC09

(3 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Kabel komputerowy ELPKC10

(20 m - dla mini D-Sub15-pin/mini D-Sub 15pin)

Użyj jednego z powyższych przewodów, jeśli kabel komputerowy dostarczony z projektorem jest zbyt krótki.

Kabel dla komponentowego sygnału wideo ELPKC19

(3 m - dla mini D-Sub 15-pin/RCA męski × 3)

Służy do wyświetlania źródła [Komponent Video](#).

Kamera do dokumentów ELPDC06

Stosowana do wyświetlania książek, dokumentów dla projektorów lub slajdów.

Moduł bezprzewodowej sieci LAN ELPAP03 (tylko EB-1925W/1915)

Służy do bezprzewodowego połączenia projektora z komputerem.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP06 (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Służy do szybkiego nawiązywania połączenie jeden na jeden między projektorem a komputerem z systemem Windows i wyświetlania obrazów.

Rurka sufitowa (450 mm/srebrna)* ELPFP13

Rurka sufitowa (700 mm/srebrna)* ELPFP14

Stosowane do instalacji projektora w wysokich pomieszczeniach.

Wspornik sufitowy* ELPMB23

Stosowany do instalacji projektora pod sufitem.

* Należy użyć specjalnej metody instalacji przy zawieszaniu projektora pod sufitem. Aby skorzystać z tej metody instalacji, skontaktuj się ze sprzedawcą lub przedstawicielem firmy pod najbliższym adresem, który wymienia Podręcznik wsparcia i serwisu. [🔍 Projektor Epson — lista adresów](#)

Materiały Eksploatacyjne

Moduł lampy ELPLP53

Lampy na wymianę.

Filtr powietrza ELPAF24

Filtr na wymianę.

Możliwe jest zapamiętanie aktualnie wyświetlanego obrazu jako logo użytkownika.

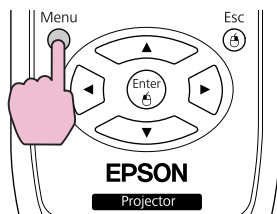


Po zapisaniu logo użytkownika nie można przywrócić fabrycznego logo.

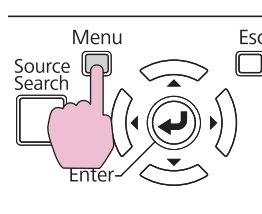
Procedura

- 1 Wyświetl obraz, którego chcesz użyć jako logo użytkownika i naciśnij przycisk [Menu].

Za pomocą pilota

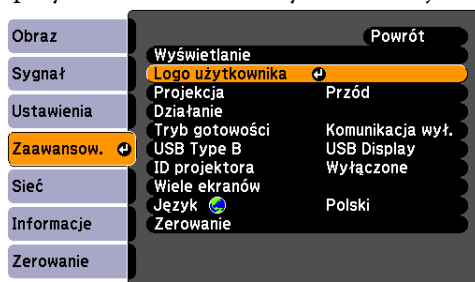


Za pomocą panelu sterowania



- 2 Wybierz Zaawansow. - Logo użytkownika z menu Konfiguracja. ➡ "Korzystanie z menu Menu Konfiguracja" str.54

Sprawdź w podręczniku użytkownika w rozdziale o menu, których przycisków możesz używać oraz jakie funkcje one uruchamiają.



[Esc] :Powrót [↵] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.



- Jeśli element **Ochrona logo użyt.** w funkcji **Ochrona hasłem** ma wartość **Włączone**, wyświetlany jest komunikat i logo użytkownika zmienić nie można. Zmiany staną się możliwe po nadaniu elementowi **Ochrona logo użyt.** wartości **Wyłączone**. ➡ str.49
- Jeśli wybrano element **Logo użytkownika** podczas wykonywania funkcji Geometria obrazu, E-Zoom, Kształt obrazu lub Progresywne, aktualnie wykonywana funkcja zostanie anulowana.



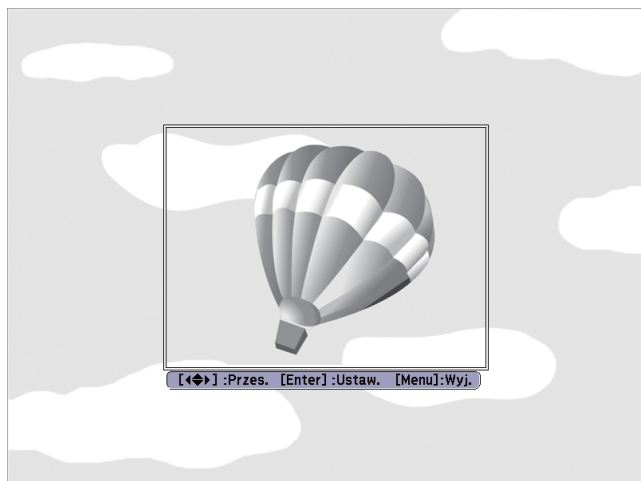
- 3 Gdy wyświetlony zostanie komunikat "Wybrać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz odpowiedź Tak.



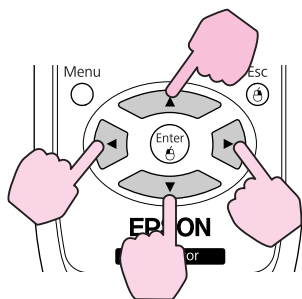
Gdy naciśniesz przycisk [Enter] na pilocie lub panelu sterowania, rozmiar ekranu może się zmienić odpowiednio do sygnału, ponieważ rozmiar ekranu zostaje dostosowany do rozdzielczości sygnału.



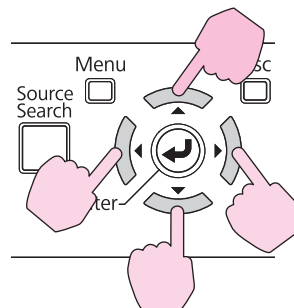
- 4 Przesuń ramkę, aby wybrać fragment obrazu, który posłuży za logo użytkownika.



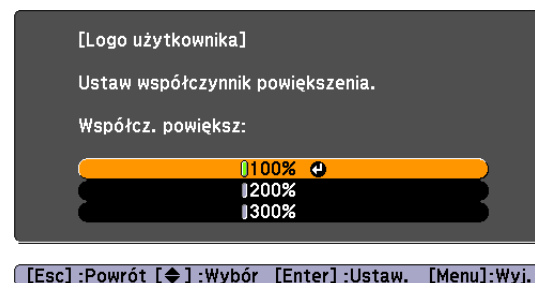
Za pomocą pilota



Za pomocą panelu sterowania



Możesz zapisać obraz o wielkości 400 x 300 pikseli.



7

Po wyświetleniu komunikatu "Zapisać ten obraz jako logo użytkownika?", wybierz Tak.

Obraz zostanie zapisany. Po zapisaniu obrazu pojawi się komunikat "Ukończono."



- Przy zapisie nowego logo użytkownika poprzednie logo użytkownika zostanie skasowane.
- Zapisywanie logo użytkownika może zająć około 15 sekund. Podczas zapisywania logo nie należy używać projektora ani podłączonego sprzętu, ponieważ może to spowodować nieprawidłowości w funkcjonowaniu urządzenia.

5

Gdy pojawi się komunikat "Wybrać ten obraz?", wybierz Tak.

6

Wybierz stopień powiększenia z ekranu ustawień powiększenia.

Istnieją dwie metody konfiguracji Wi-Fi Protected Setup.

- Metoda naciśnięcia przycisku

SSID oraz opcje zabezpieczeń są ustawiane automatycznie poprzez naciśnięcie przycisku [Enter] na panelu sterowania projektora oraz specjalnego przycisku umieszczonego na punkcie dostępowym. Ta metoda jest zalecana w sytuacji, gdy projektor i punkt dostępowy znajdują się blisko siebie.

- Metoda kodu PIN

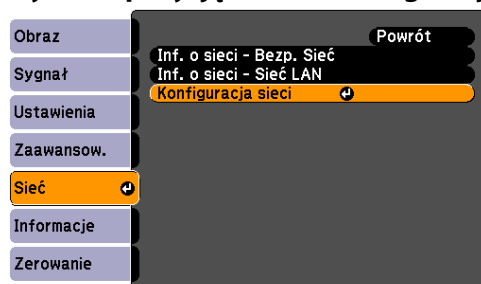
SSID i opcje zabezpieczeń są ustawiane automatycznie po wprowadzeniu 8-cyfrowego kodu przypisanego uprzednio do projektora i do punktu dostępowego za pomocą komputera. Wcześniej należy skonfigurować połączenie pomiędzy komputerem i punktem dostępowym. Szczegółowe informacje dotyczące połączenia zawarto w podręczniku dostarczanym z punktem dostępowym. Ta metoda jest zalecana w sytuacji, gdy projektor zamontowano pod sufitem.

Metoda Konfiguracji Połączenia

Procedura

1

Naciśnij przycisk [Menu], a następnie z menu Konfiguracja wybierz pozycję Sieć – Konfiguracja sieci.



[Esc] :Powrót [↵] :Wybór [Enter] :Wprow. [Menu]:Wyj.

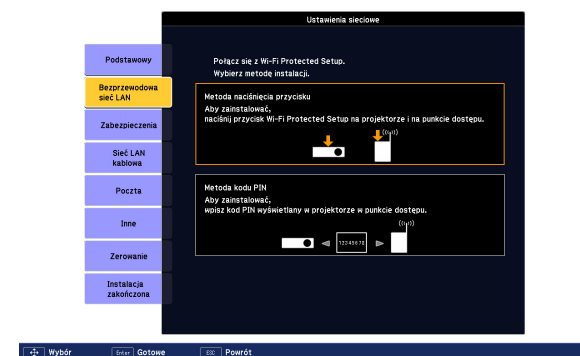
Wyświetlony zostanie ekran konfiguracji.

2

Wybierz Bezprzewodowa sieć LAN - Do kreatora instalacji.



Wyświetlony zostanie następujący ekran.

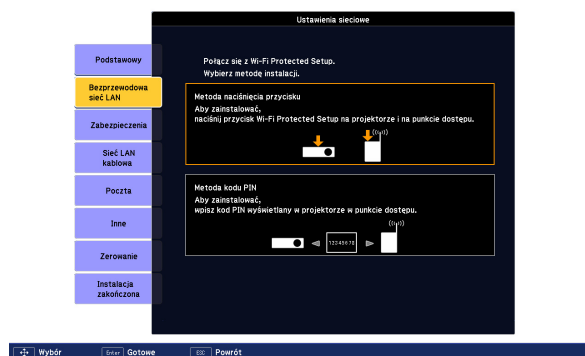


W przypadku konfiguracji połączenia za pomocą Metody naciśnięcia przycisku, postępuj zgodnie z poniższą procedurą. Aby dokonać połączenia za pomocą Metody kodu PIN "Połączenie za Pomocą Metody Kodu PIN" [str.113](#)

Połączenie za Pomocą Metody Naciśnięcia Przycisku

Procedura

1 Wybierz opcję Metoda naciśnięcia przycisku.



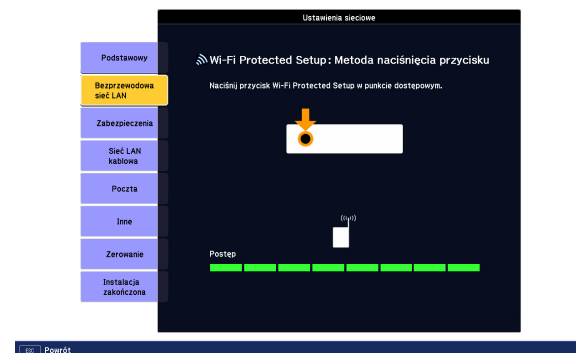
Zostanie wyświetlony ekran Metoda naciśnięcia przycisku.

2 Po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu, naciśnij przycisk [Enter] umieszczony na panelu sterowania projektora.



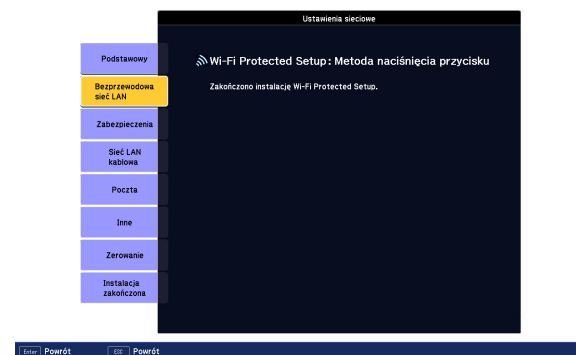
Zostanie wyświetlony ekran Metoda naciśnięcia przycisku.

3 Po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu naciśnij przycisk umieszczony na punkcie dostępowym.



Konfiguracja została zakończona.

4 Naciśnij przycisk [Enter] lub przycisk [Esc].



Nastąpi powrót do ekranu menu Bezprzewodowa sieć LAN.

5 Wybierz Instalacja zakończona - Tak.



Konfiguracja połączenia pomiędzy projektorem a punktem dostępowym została zakończona. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu Konfiguracja.

Połączenie za Pomocą Metody Kodu PIN

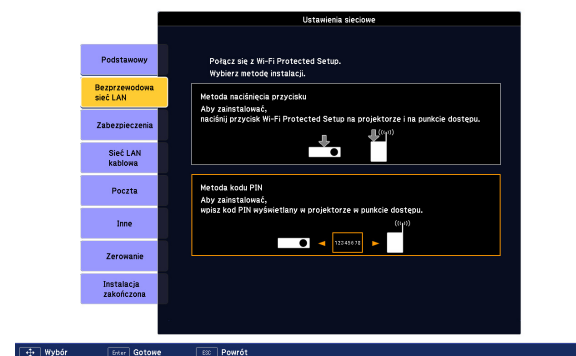


Przed skonfigurowaniem połączenia za pomocą Metody kodu PIN należy ustanowić połączenie pomiędzy punktem dostępowym, a komputerem.

Procedura



Wybierz opcję Metoda kodu PIN.

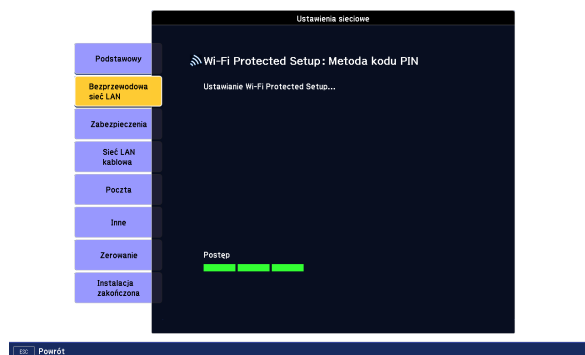


Zostanie wyświetlony ekran Metoda kodu PIN

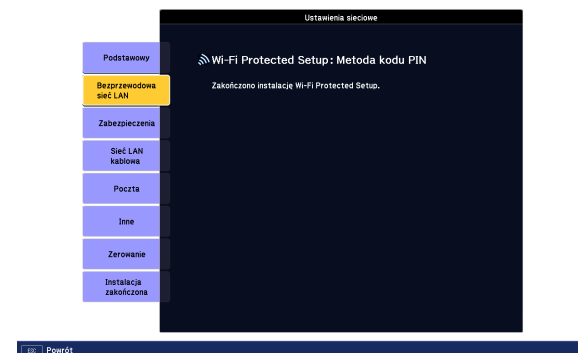
- 2 Wpisz kod PIN dla punktu dostępowego, wyświetlany na ekranie Metoda kodu PIN w komputerze, a następnie wybierz opcję Rozpocznij instalację.



Wyświetli się ekran postępu.



- 3 Kiedy pojawi się komunikat "Zakończono instalację Wi-Fi Protected Setup.", naciśnij przycisk [Enter] lub [Esc].



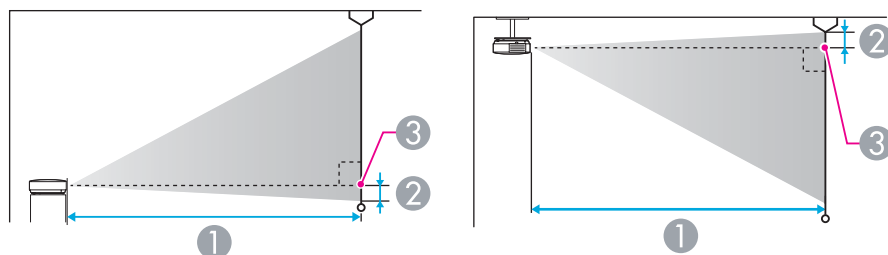
Nastąpi powrót do ekranu menu Bezprzewodowa sieć LAN.

- 4 Wybierz Instalacja zakończona - Tak.



Konfiguracja połączenia pomiędzy projektorem a punktem dostępowym została zakończona. Naciśnij przycisk [Menu], aby zamknąć menu Konfiguracja.

Odległość Projektji (EB-1925W/1920W)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

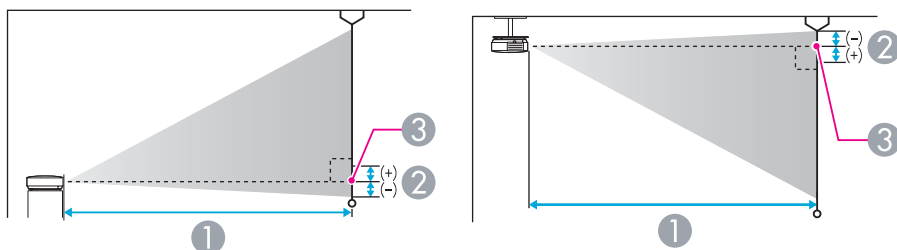
Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	104 - 170	3
40"	81x61	140 - 229	4
50"	100x76	176 - 287	5
60"	120x91	213 - 345	5
80"	160x120	285 - 462	7
100"	200x150	358 - 579	9
120"	240x180	430 - 696	10
150"	300x230	539 - 871	14
200"	410x300	720 - 1163	18
250"	500x380	902 - 1455	23
260"	520x400	938 - 1513	24

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	94 - 154	0
40"	89x50	127 - 207	1
50"	110x62	160 - 260	1
60"	130x75	193 - 313	1
80"	180x100	258 - 419	1
100"	220x120	324 - 525	1
120"	270x150	390 - 631	2
150"	330x190	489 - 790	2
200"	440x250	654 - 1055	3
250"	550x310	818 - 1320	3
280"	620x350	917 - 1479	4

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	64x40	91 - 150	2
40"	86x54	123 - 201	3
50"	110x67	155 - 253	4
60"	130x81	187 - 305	5
80"	170x110	251 - 408	6
100"	220x130	315 - 511	8
120"	260x160	379 - 614	10
150"	320x200	476 - 769	12
200"	430x270	636 - 1027	16
250"	540x340	796 - 1285	20

Współczynnik kształtu 16:10		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
300"	640x400	956 - 1542	24

Odległość Projektji (EB-1915/1910/1900/1830)



- ① Odległość od ekranu
- ② Odległość od środka obiektywu do podstawy ekranu (lub do góry ekranu, jeśli jest zawieszony pod sufitem)
- ③ Środek obiektywu

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	61x46	96 - 158	-4
40"	81x61	130 - 212	-6
50"	100x76	164 - 267	-7
60"	120x91	197 - 321	-8
80"	160x120	265 - 430	-11
100"	200x150	332 - 538	-14
120"	240x180	400 - 647	-17

Współczynnik kształtu 4:3		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
150"	300x230	501 - 810	-21
200"	410x300	670 - 1081	-28
250"	510x380	839 - 1353	-35
300"	610x460	1007 - 1624	-42

Współczynnik kształtu 16:9		①	②
		Najkrótsza (Szer.) do Najdłuższa (Tele)	
30"	66x37	102 - 167	+2
40"	89x50	142 - 232	+2
50"	110x62	179 - 291	+3
60"	130x75	216 - 350	+3
80"	180x100	289 - 468	+5
100"	220x120	363 - 578	+6
120"	270x150	436 - 705	+7
150"	330x190	546 - 883	+9
200"	440x250	730 - 1178	+11
250"	550x310	914 - 1474	+14
275"	610x340	1006 - 1622	+16

Do projektora można podłączać pamięci USB i kompatybilne z USB aparaty cyfrowe, dyski twarde oraz opcjonalną kamerę do dokumentów.

W EB-1925W/1915 można również używać PC Free do wyświetlania scenariuszy, obrazów i filmów na urządzeniach podłączonych do USB i obrazów z aparatu cyfrowego. ➡ [Instrukcja obsługi projektora "PC Free Podstawy obsługi"](#)(EB-1925W/1915)

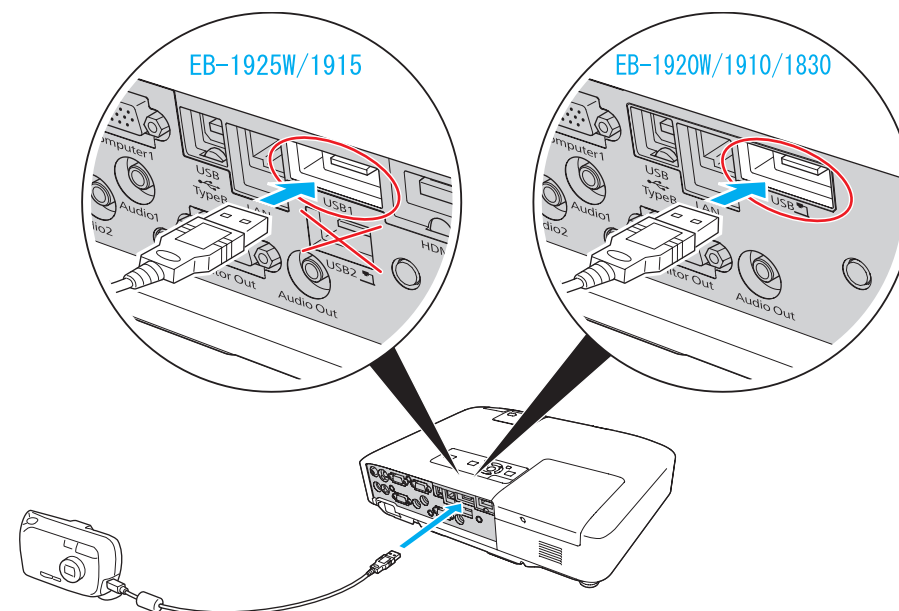
W EB-1920W/1910/1830 można używać funkcji Pokaz slajdów do wyświetlania plików JPEG z urządzeń USB i obrazów z aparatu cyfrowego. ➡ [Instrukcja obsługi projektora "Pokaz slajdów – podstawy obsługi"](#)(EB-1920W/1910/1830)

Podłączanie Urządzeń USB

Poniższa procedura opisuje sposób podłączenia urządzeń USB, na przykład aparatu cyfrowego.

Procedura

Podłącz kabel USB załączony do projektora lub aparatu cyfrowego do gniazda USB1 projektora (tylko EB-1925W/1915) lub USB(TypeA) (tylko EB-1920W/1910/1830).



Uwaga

- W przypadku użycia koncentratora USB połączenie może nie działać prawidłowo. Urządzenia takie jak aparaty cyfrowe i pamięci USB powinny być podłączane bezpośrednio do projektora.
- W przypadku podłączania i używania dysku twardego USB należy upewnić się, że podłączono zasilacz dostarczony z dyskiem twardym.
- Podłącz aparat cyfrowy do projektora za pomocą kabla USB dostarczonego z aparatem cyfrowym lub przeznaczonego do użycia z nim.
- Użyj kabla USB o długości nie przekraczającej 3 m. Jeśli kabel będzie dłuższy niż 3 m, PC Free (tylko EB-1925W/1915) lub Pokaz slajdów (tylko EB-1920W/1910/1830) może nie działać poprawnie.

Odłączanie Urządzeń USB

Procedura

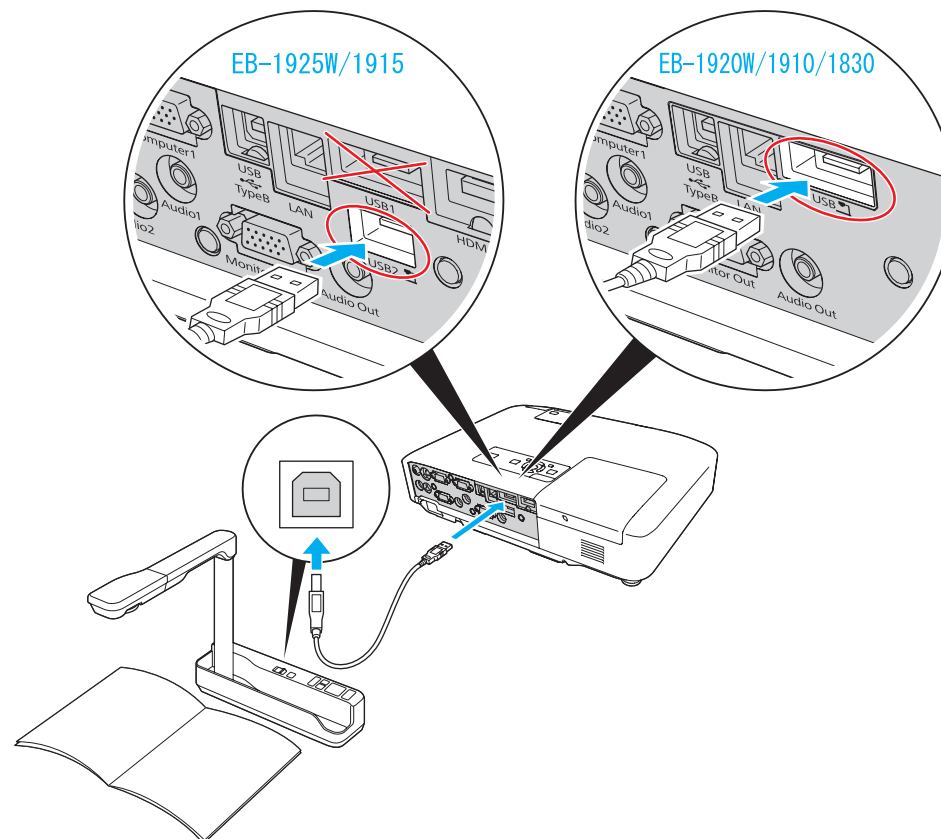
Po zakończeniu wyświetlania odłącz urządzenia USB od projektora. W przypadku aparatów cyfrowych, twardych dysków itp. najpierw należy wyłączyć zasilanie urządzenia, a następnie je odłączyć.

Podłączanie Kamery do Dokumentów (ELPDC06)

Po podłączeniu kamery do dokumentów (ELPDC06) wyświetlane będą obrazy z kamery do dokumentów. Kiedy kamera do dokumentów jest podłączona do projektora podczas wyświetlania obrazów, naciśnij przycisk [USB] na pilocie lub [Source Search] na panelu sterowania, aby przełączyć na obrazy z kamery do dokumentów.

Procedura

Podłącz opcjonalną kamerę do dokumentów (ELPDC06) do gniazda USB2 (tylko EB-1925W/1915) lub USB(TypeA) (tylko EB-1920W/1910/1830) za pomocą kabla USB dołączonego do kamery do dokumentów.



Odłączanie Kamery do Dokumentów (ELPDC06)

Procedura

Po zakończeniu wyświetlania odłącz od projektora kabel USB podłączony do opcjonalnej kamery do dokumentów (ELPDC06).

Podłączenie dostępnego w sprzedaży kabla USB do komputera z systemem Windows pozwala wyświetlać obrazy z ekranu komputera. Funkcja ta nosi nazwę Wyświetlacz USB. Po podłączeniu kabla USB można wyświetlać obrazy z ekranu komputera.

Uwaga

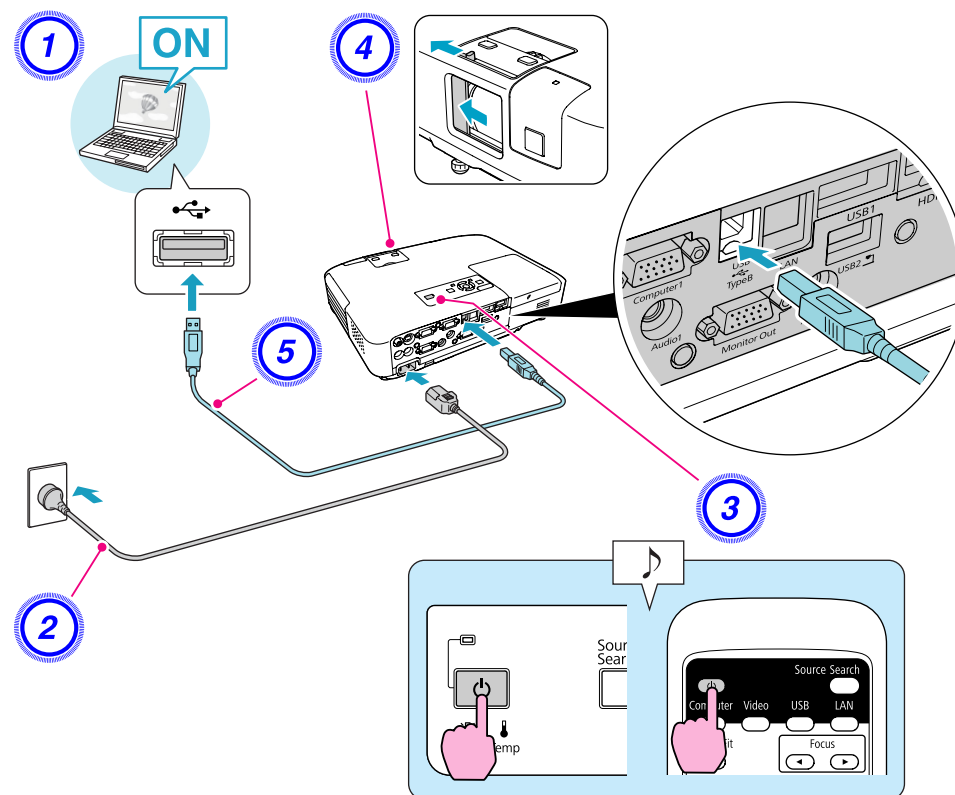
Podłącz projektor bezpośrednio do komputera, nie przez koncentrator USB.

Warunki Robocze Dla Wyświetlacza USB

Wyświetlacz USB działa na komputerach o poniższych parametrach.

System operacyjny	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 oraz nowsze/Windows Vista/Windows Vista SP1
Procesor	Mobile Pentium III 1,2 GHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1,6 GHz lub szybszy
Ilość pamięci	256 MB lub więcej Zalecane: 512 MB lub więcej
Wolne miejsce na twardym dysku	20 MB lub więcej
Monitor	Rozdzielczość wyższa niż XGA (1024x768) Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16-bitowej lub większej Okolo 32 000 kolorów

Podłączanie



Procedura

- 1 Włącz komputer.
- 2 Podłącz kabel zasilający (załączony).
- 3 Włącz projektor.
- 4 Otwórz suwak ściszenia A/V.

5

Podłącz do kabla USB.

- ☛ "Podłączanie po raz pierwszy" [str.120](#)
- ☛ "Podłączanie po raz drugi lub kolejny" [str.121](#)



- W EB-1925W/1915 można wysłać sygnał dźwiękowy komputera do głośnika projektora po prostu podłączając kabel USB. Jeśli nie chcesz wysłać sygnału dźwiękowego z projektora, kliknij na komputerze Start - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.xx i odznacz **Output audio from the projector** na ekranie konfiguracji.
- W EB-1920W/1910/1830 można wysłać sygnał dźwiękowy do głośnika projektora, podłączając kabel audio (dostępny w sprzedaży) do gniazda Audio2 projektora.☛ *Przewodnik szybkiego startu*

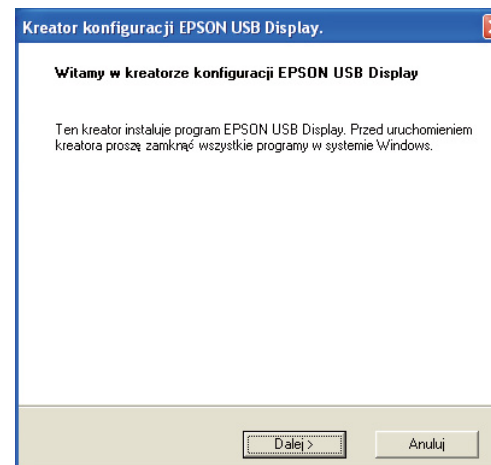
Podłączanie po raz pierwszy

Procedura

1

Instalacja sterownika rozpocznie się automatycznie.

Korzystając z komputera z systemem Windows 2000, kliknij na komputerze Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE.



Korzystając z komputera z systemem Windows 2000 posiadając uprawnienia użytkownika, podczas instalacji zostanie wyświetlony systemowy komunikat o błędzie Windows i zainstalowanie oprogramowania może nie być możliwe. W takiej sytuacji należy podjąć próbę aktualizacji systemu Windows do najnowszej wersji, a następnie uruchomić ponownie komputer. Więcej szczegółów można uzyskać pod najbliższym adresem dostępnym w Podręczniku wsparcia i serwisu. ☛ [Projektor Epson — lista adresów](#)

2

Kliknij "Zgadzam się".

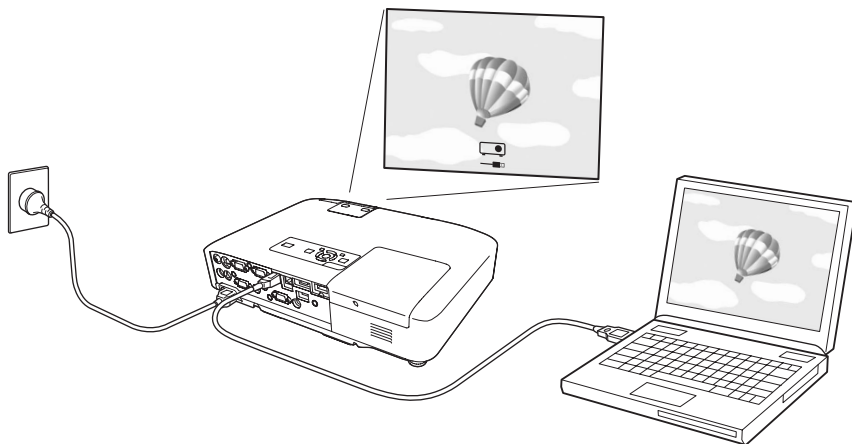
Wyświetlacz USB nie zostanie uruchomiony, jeżeli sterownik nie będzie zainstalowany. Wybierz Tak, aby zainstalować sterownik. Jeśli chcesz anulować instalację, kliknij Nie.



3

Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Czekając na wyświetlenie obrazów z komputera nie zmieniaj ustawień sprzętu, nie odłączaj kabla USB i nie wyłączaj zasilania projektora.



- Jeśli z niewiadomych przyczyn obrazy nie są wyświetlane, na komputerze wybierz opcje **Wszystkie programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x**.
- Jeśli oprogramowanie nie zostało zainstalowane automatycznie, kliknij dwukrotnie na komputerze **Mój komputer - EPSON_PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.
- Jeśli wskaźnik myszy miga na ekranie komputera, kliknij **Wszystkie programy - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** i odznacz pole Przenos nałożonego okna.
- Aby odinstalować sterownik, otwórz **Panel sterowania - Dodaj/Usuń programy** - i odinstaluj **EPSON USB Display Vx.x**.
- Odłączanie
Projektora można odłączyć rozłączając kabel USB. Nie ma potrzeby korzystania z funkcji **Bezpieczne usuwanie sprzętu** systemu Windows.

Podłączanie po raz drugi lub kolejny

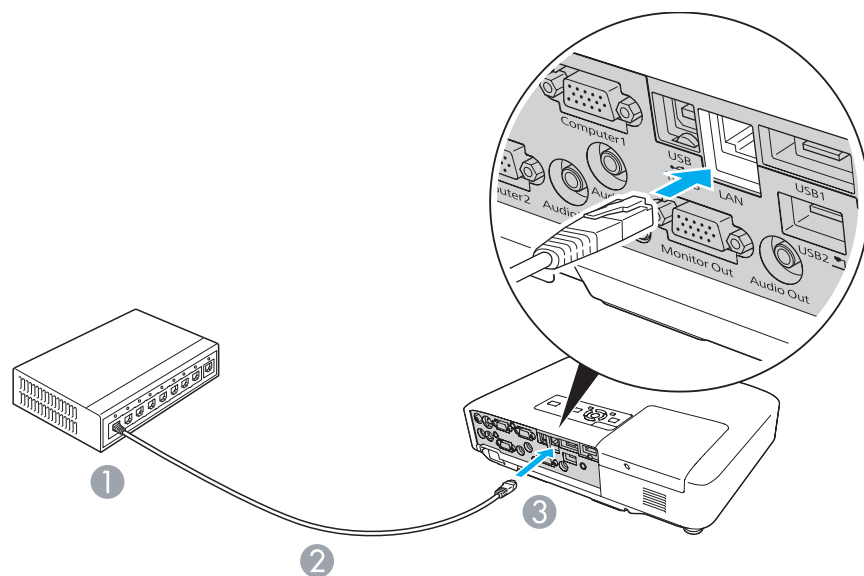
Obrazy z komputera są wyświetlane.

Obrazy z komputera mogą zostać wyświetlone dopiero po kilku chwilach. Proszę czekać.



Aplikacje korzystające z funkcji DirectX mogą być wyświetlane nieprawidłowo. (tylko Windows)

Podłącz, używając dostępnych w sprzedaży kabli sieciowych 100BASE-TX lub 10BASE-T.



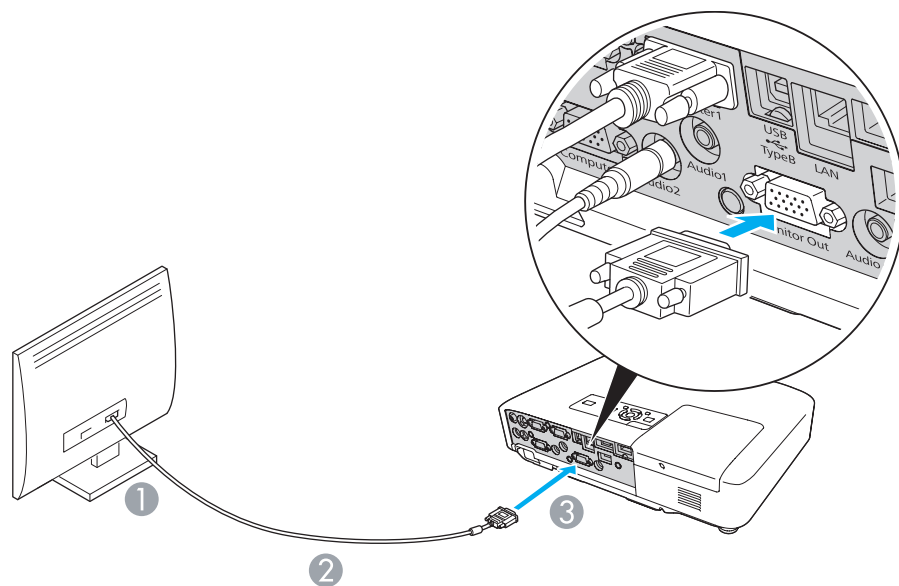
- ① Do portu sieci LAN
- ② Kabel LAN (dostępny w sprzedaży)
- ③ Do portu sieci LAN

Uwaga

Aby zapobiec awariom, należy używać kabla sieciowego ekranowanego kategorii 5.

Podłączanie do Zewnętrznego Monitora (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Można wyświetlać obrazy z komputera z gniazda wejściowego Komputer1 (Computer1) na zewnętrznym monitorze podłączonym do projektora i na ekranie jednocześnie. Oznacza to, że można sprawdzić wyświetlane obrazy na monitorze zewnętrznym podczas prowadzenia prezentacji, nawet wtedy, gdy nie widać ekranu. Do podłączenia należy użyć kabla dostarczanego wraz z zewnętrznym monitorem.



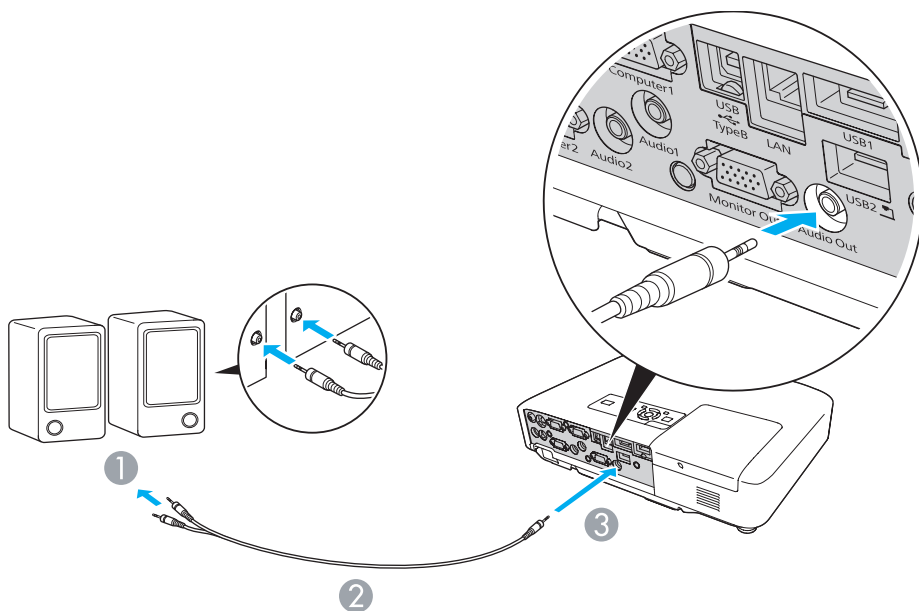
- 1 Do gniazda monitora
- 2 Port monitora
- 3 Gniazdo Monitor Out



- Nie można wyświetlać na zewnętrznym monitorze sygnału komponentowego oraz sygnału ze sprzętu podłączonego do gniazd wejściowych innych niż Komputer1 (Computer1).
- Jeśli chcesz wyświetlić obrazy na monitorze zewnętrznym, który znajduje się w trybie gotowości, ustaw opcję **Zaawansow. - Tryb gotowości** na wartość **Komunikacja wł.** w menu Konfiguracja.
- Ustawienia, menu Konfiguracja lub ekrany Pomoc dla funkcji takich jak Geometria obrazu nie są wyświetlane na zewnętrznym monitorze.

Podłączanie do Zewnętrznego Głośnika (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Głośniki z wbudowanym wzmacniaczem można podłączyć do wyjścia Audio Out, aby cieszyć się lepszą jakością dźwięku. Do połączenia użyj ogólnie dostępnego przewodu audio (wtyk ↔ 3,5 mm mini stereo itp.). Użyj przewodu audio pasującego do gniazda w zewnętrznych głośnikach.



- 1 Podłączanie do zewnętrznego sprzętu audio
- 2 Kabel audio (dostępny w sprzedaży)
- 3 Gniazdo Audio Out



- Gdy wtyczka kabla audio zostanie włożona do gniazda Audio Out, dźwięk jest przełączany na głośniki zewnętrzne i nie jest już odtwarzany z wbudowanych głośników projektora.
- Gdy używasz zakupionego kabla audio 2RCA(L/R)/stereo, sprawdź, czy jest oznaczony "Bez rezystancji".

Jeśli funkcję powiadamiania o pocście ustawiono na Włączone i wystąpił problem lub ostrzeżenie związane z funkcjonowaniem projektora, zostanie wysłana poniższa wiadomość e-mail.

Temat: EPSON Projector

Wiersz 1: Nazwa projektora, którego dotyczy problem

Wiersz 2: Adres IP projektora, którego dotyczy problem.

Wiersz 3 i kolejne: Szczegółowe informacje na temat problemu

Opis problemu jest wypisany w punktach w oddzielnych wierszach. W poniższej tabeli przedstawiono szczegółowe informacje zawarte w komunikatach dotyczących poszczególnych elementów. Aby rozpoznać problem lub ostrzeżenie, patrz sekcja ["Odczytywanie Stanu Wskaźników"](#).

☛ [str.87](#)

Komunikat	Przyczyna
Internal error	Błąd wewnętrzny
Fan related error	Błąd wentylatora
Sensor error	Błąd czujnika
Lamp timer failure	Awaria lampy
Lamp out	Błąd lampy
Internal temperature error	Temp. za wysoka (Przegrzewanie)
High-speed cooling in progress	Ostrzeż. wys. temp.
Lamp replacement notification	Wymień lampę
No-signal	Brak sygnału Brak sygnału na wejściu projektora. Sprawdź stan połączeń lub sprawdź, czy włączono zasilanie źródła sygnału.
Auto Iris Error	Błąd Auto Iris

Komunikat	Przyczyna
Power Err. (Ballast)	Bł. zasil. (stab.)

Na początku komunikatu jest wyświetlany znak (+) lub (-).

(+): oznacza wystąpienie problemu z projektorem

(-): oznacza rozwiązanie problemu z projektorem

Lista poleceń

Po przesłaniu do projektora polecenia Włącz zasilanie, projektor włącza się i przechodzi w tryb nagrzewania. Po włączeniu projektora, zwracany jest znak dwukropka ":" (3Ah).

Po przesłaniu polecenia do projektora, wykonuje on polecenie oraz zwraca ":" i następnie przechodzi do kolejnego polecenia.

Jeśli polecenie kończy się z błędem, wysyłany jest komunikat błędu oraz zwracany jest znak ":".

Element		Polecenie	
Zasilanie Włączone/ Wyłączone	Włączone	PWR ON	
	Wyłączone	PWR OFF	
Wybór sygnału	Komputer1 (Com- puter1) (tylko EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830) Komputer (Compu- ter) (tylko EB-1900)	Automatycznie	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Komputer2 (Com- puter2) (tylko EB-1925W/ 1920W/ 1915/1910/1830)	Automatycznie	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponent (Component)	SOURCE 24
	HDMI (tylko EB-1925W/1915)		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-video		SOURCE 42
	Wyświetlacz USB		SOURCE 51
	USB1 (tylko EB-1925W/1915) USB (tyl- ko EB-1920W/1910/1830)		SOURCE 52
	LAN (tylko EB-1925W/1920W/ 1915/1910/1830)		SOURCE 53

Element		Polecenie
	USB2 (tylko EB-1925W/1915)	SOURCE 54
Wycisz A/V Włączo- ne/Wyłączone	Włączone	MUTE ON
	Wyłączone	MUTE OFF
Wybór Wycisz A/V	Czarny	MSEL 00
	Niebieski	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Dodaj znak powrotu karetki (CR) o kodzie (0Dh) na końcu każdego polecenia, a następnie przeprowadź transmisję.

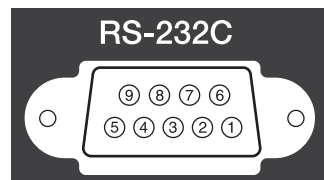
Wygląd Przewodów

Połączenie Szeregowe

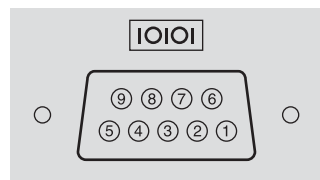
- Kształt złącza: D-Sub 9-stykowe (męskie)

- Złącze wejściowe projektora: RS-232C

<W projektorze>



<W komputerze>



<W projektorze>

(Kabel szeregowy PC)

<W komputerze>

GND	5	—————	5	GND
RD	2	←—————	3	TD
TD	3	—————→	2	RD

Nazwa syg- nału	Funkcja
GND	Przewód masy sygnału
TD	Transmisja danych
RD	Odbiór danych

Protokół komunikacyjny

- Ustawienie domyślne: 9600 bps
- Długość danych: 8 bit
- Parzystość: Żadna
- Bit zatrzymania: 1 bit
- Sterowanie przepływem: brak

Istnieją dwie metody podłączania projektora do komputera za pomocą sieci i wyświetlania obrazów z komputera.

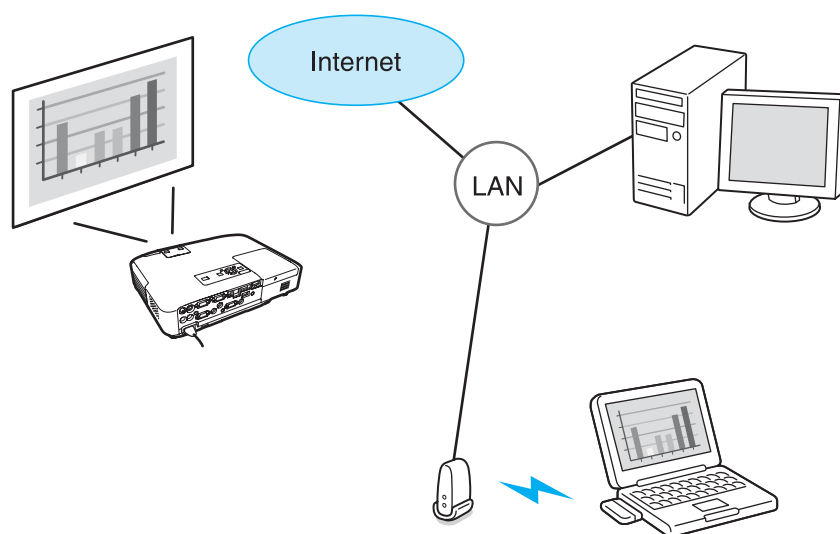
- Używaj oprogramowania EasyMP Network Projection

EasyMP Network Projection na załączonym oprogramowaniu "EPSON Projector Software for Meeting & Presentation" zawiera szereg funkcji przesyłania obrazu i dźwięku, takich jak dystrybucja danych, wyświetlanie wieloekranowe, Tryb wysyłania filmów i Tryb prezentacji. Korzystając z oprogramowania EasyMP Network Projection po podłączeniu projektora do komputera można nie tylko wyświetlać obrazy, ale także prowadzić owocne spotkania i prezentacje.

🖨️ [Instrukcja obsługi projektora](#) (EB-1925W/1915)

- Używaj Projektora sieciowego

Projektor sieciowy to standardowa funkcja systemu Windows Vista. Umożliwia ona wyświetlanie obrazów z komputera po wykryciu projektora sieci, wyłącznie za pomocą funkcji systemu operacyjnego, bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania.



Zgodne systemy operacyjne

Windows: Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

W tej sekcji wyjaśniono działanie funkcji Projektor sieciowy.

Sprawdź, czy projektor i komputer są podłączone do sieci i wykonaj przedstawione niżej czynności.

Procedura

1

Włącz projektor, a następnie naciśnij przycisk [LAN] umieszczony na pilocie.

2

Uruchom na komputerze Windows i wybierz "Start" - "Wszystkie programy" - "Akcesoria" - "Połącz z projektorem sieciowym".

Wyświetli się ekran konfiguracji połączenia.

Projektor jest identyfikowany przez wprowadzenie jego adresu IP. Można również ustawić w systemie operacyjnym opcję automatycznej identyfikacji wszystkich podłączonych projektorów.

3

Po wykryciu wszystkich podłączonych projektorów przez system operacyjny, wybierz projektor, którego chcesz używać i kliknij opcję "Połącz".

Gdy zostanie wyświetlony ekran wprowadzania hasła projektora, wpisz słowo kluczowe projektora wyświetlane w dolnej części ekranu gotowości LAN.



- Do komputera można podłączyć tylko jeden komputer.
- W przypadku korzystania z funkcji Projektor sieciowy dostępnej w menu Opcje programu Windows Meeting Space, ustaw kolory ekranu komputera na najwyższy poziom (32 bity). Jeśli ekran komputera nie obsługuje trybu 32-bitowego, zostanie wyświetlony komunikat, a połączenie nie będzie wykonalne.

Standard PJLink Class1 został opracowany przez JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), jako standardowy protokół sterowania projektorami, które mogą pracować w sieci, w ramach prac nad wprowadzeniem standardu protokołów sterowania projektorami.

Projektor jest zgodny ze standardem PJLink Class1 opracowanym przez JBMIA.

Projektor jest zgodny ze wszystkimi poleceniami zdefiniowanymi przez PJLink Class1 z wyjątkiem wymienionych poniżej; zgodność została potwierdzona w procesie weryfikacji adaptacji standardu PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

• Niekompatybilne polecenia

Funkcja		Polecenie PJLink
Wygaszanie / ściśnienie	Wygaszenie obrazu	AVMT 11
	Ściszenie dźwięku	AVMT 21

• Nazwy sygnałów wejścia zdefiniowane przez PJLink i odpowiadające im złącza projektora

Źródło	Polecenie PJLink
Komputer1 (Computer1)	INPT 11
Komputer2 (Computer2)	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI (tylko EB-1925W/1915)	IMPT 32
USB1 (tylko EB-1925W/1915) USB (tylko EB-1920W/1910/1830)	INPT 41
USB2 (tylko EB-1925W/1915)	INPT 42

Źródło	Polecenie PJLink
LAN (tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)	INPT 52
Wyświetlacz USB	INPT 53

- Nazwa producenta wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę producenta"
EPSON
- Nazwa modelu wyświetlona poprzez polecenie "Zapytanie o nazwę produktu"
EB-1925W
EB-1920W
EB-1915
EB-1910
EB-1830

Kompatybilne Monitory (EB-1925W/1920W)

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
VGAEGA	85	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x768
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+ ^{*3}	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13"	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16"	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19"	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
MAC21"	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 Połączenie nie jest możliwe, jeśli urządzenie nie posiada portu wyjściowego VGA.

*2 Sygnał letterbox

*3 Kompatybilne tylko, gdy wybrano **Panorama** w elemencie **Rozdzielczość** w menu Konfiguracja.

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Sygnał letterbox

Całkowity sygnał wizyjny/S-video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji				
			Normalnie	16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

* Sygnał letterbox

Sygnały wejściowe z gniazda wejściowego HDMI (tylko EB-1925W)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji			
			16:9	Pełny	Powiększenie	Natywny
VGA	60	640x480/640x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x800	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Sygnał letterbox

Kompatybilne Monitory (EB-1915/1910/1900/1830)

Sygnały komputerowe (analogowy sygnał RGB)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji		
			Normalnie	4:3	16:9
VGAEGA	85	640x350	1024x560	1024x768	1024x576
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640x480/640x360 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800x600/800x450 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024x768/1024x576 ^{*2}	1024x768	1024x768	1024x576
WXGA	60	1280x768	1024x614	1024x768	1024x576
	60	1360x768	1024x578	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x800	1024x640	1024x768	1024x576
WXGA+	60/75/85	1440x900	1024x640	1024x768	1024x576
SXGA	70/75/85	1152x864	1024x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x1024	960x768	1024x768	1024x576
	60/75/85	1280x960	1024x768	1024x768	1024x576
SXGA+	60/75/85	1400x1050	1024x768	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x768	1024x576
MAC13"	67	640x480	1024x768	1024x768	1024x576
MAC16"	75	832x624	1024x768	1024x768	1024x576
MAC19"	75	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
	60	1024x768	1024x768	1024x768	1024x576
MAC21"	75	1152x870	1016x768	1024x768	1024x576

*1 Połączenie nie jest możliwe, jeśli urządzenie nie posiada portu wyjściowego VGA.

*2 Sygnał letterbox

Nawet jeśli przesyłane są sygnały inne niż wymienione powyżej, obraz prawdopodobnie zostanie wyświetlony. Jednakże niektóre funkcje mogą być nieobsługiwane.

Komponent Video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji	
			4:3	16:9
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Sygnał letterbox

Całkowity sygnał wizyjny/S-video

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji	
			4:3	16:9
TV(NTSC)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
TV(PAL,SECAM)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576

* Sygnał letterbox

Sygnały wejściowe z gniazda wejściowego HDMI (tylko EB-1915)

Jednostki: punkty

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji	
			16:9	Powiększenie
VGA	60	640x480/640x360*	1024x768	1024x576
SVGA	60	800x600	1024x768	1024x576
XGA	60	1024x768	1024x768	1024x576

Sygnał	Częst. odświeżania (Hz)	Rozdzielczość	Tryb proporcji	
			16:9	Powiększenie
WXGA	60	1280x800	1024x768	1024x576
SXGA	60	1280x960	1024x768	1024x576
	60	1280x1024	1024x768	1024x576
SXGA+	60	1400x1050	1024x768	1024x576
UXGA	60	1600x1200	1024x768	1024x576
SDTV(480i)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(480p)	60	720x480/720x360*	1024x768	1024x576
SDTV(576i)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
SDTV(576p)	50	720x576/720x432*	1024x768	1024x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1024x768	1024x576
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1024x768	1024x576
HDTV(1080p)	24/50/60	1920x1080	1024x768	1024x576

* Sygnał letterbox

Ogólna Charakterystyka Urządzenia

Nazwa produktu		EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Wymiary		357 (szer.) x 86 (wys.) x 257 (głęb.) mm (nie wliczając podniesionej części)					
Rozmiar panelu		0.7"	0,74" Szer.	0.7"	0,74" Szer.	0.7"	
Sposób wyświetlania		Aktywna polisilikonowa matryca TFT					
Rozdzielczość		786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	1 024 000 pikseli WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	1 024 000 pikseli WXGA (1280 (szer.) x 800 (wys.) pikseli) x 3	786 432 pikseli XGA (1024 (szer.) x 768 (wys.) pikseli) x 3	
Regulacja ostrości		Automatyczna		Ręczna			
Regulacja powiększenia		Ręczna (1 do 1,6)					
Lampa		Lampa UHE, 230 W, Nr modelu: ELPLP53					
Maks. siła dźwięku		10 W mono					-
Głośnik		1					-
Zasilanie		100 do 240 V AC ±10% 50/60 Hz 3,9 do 1,7 A					100 do 240 V AC±10%, 50/60Hz 3,7 do 1,6 A
Pobór mocy	w zakresie 100 do 120 V	Podczas pracy: 341 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 5,5 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W		Podczas pracy: 341 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 7,2 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W		Podczas pracy: 317 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 7,2 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,2 W	
	w zakresie 200 do 240 V	Podczas pracy: 319 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 6,8 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,3 W		Podczas pracy: 319 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 8,8 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,3 W		Podczas pracy: 298 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wł.): 8,8 W Pobór mocy w trybie gotowości (Komunikacja wył.): 0,3 W	

Nazwa produktu			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Wysokość robocza n.p.m.			Wysokość od 0 do 2286 m					
Temperatura robocza			5 do +35°C (Bez kondensacji)					
Temperatura przechowywania			-10 do +60°C (Bez kondensacji)					
Waga			Okolo 3,5 kg		Okolo 3,4 kg			Okolo 3,2 kg
Złącza	Gniazdo wejściowe Komputer (Computer)	1	-					Mini D-Sub15-pin (żeński) niebieski
	Gniazdo wejściowe Komputer1 (Computer1)	1	Mini D-Sub15-pin (żeński) niebieski Stereo mini jack					-
	Gniazdo Audio1	1						-
	Gniazdo wejściowe Komputer2 (Computer2)	1	Mini D-Sub15-pin (żeński) niebieski Stereo mini jack					-
	Gniazdo wejściowe Audio2	1						-
	Gniazdo wejściowe Video (Video)	1	RCA pin jack Mini DIN 4 pin RCA pin jack x 2 (L, R)					RCA pin jack
	Gniazdo wejściowe S-Video	1						-
	Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio-L/R)	1						
Gniazdo wejściowe HDMI	1	HDMI (Dźwięk jest obsługiwany wyłącznie przez PCM)		-				
Gniazdo Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-stykowy (żeński) czarny Stereo mini jack					-	
Gniazdo wyjście audio (Audio Out)	1						-	

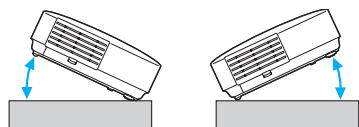
Nazwa produktu			EB-1915	EB-1925W	EB-1910	EB-1920W	EB-1830	EB-1900
Złącza	Gniazdo USB1*	1	Złącze USB (Typ A)		-			
	Gniazdo USB1*	1	Złącze USB (Typ A)		-			
	Gniazdo USB (TypeA)*	1	-		Złącze USB (Typ A)			-
	Gniazdo USB (TypeB)*	1	Złącze USB (Typ B)					
	Gniazdo USB (dedykowane dla modu- łu bezprzewodowej sieci LAN)	1	Złącze USB (Typ A)		-			
	Gniazdo LAN	1	RJ-45					-
	Gniazdo RS-232C	1	Mini D-Sub 9-stykowy (męski)					

* Obsługuje USB 2.0. Porty USB nie gwarantują współpracy ze wszystkimi urządzeniami zgodnymi ze standardem USB.



W projektorze stosowane są układy scalone Pixelworks DNX™.

Kąt nachylenia



Jeśli korzystasz z projektora, który jest nachylony pod kątem większym niż 45°, istnieje niebezpieczeństwo wypadku i uszkodzenia sprzętu.

Wymagania Systemowe (Tylko EB-1925W/1920W/1915/1910/1830)

Oprogramowanie dostarczane z projekтором współpracuje z komputerami spełniającymi poniższe wymagania.

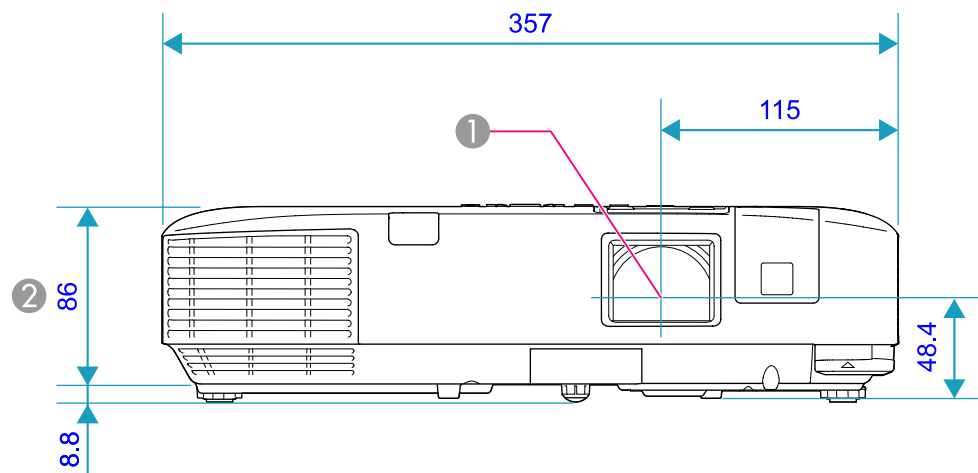
Oprogramowanie EasyMP Slide Converter jest ujęte tylko w modelu EB-1925W/1915.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Slide Converter ^{*1}	EasyMP Monitor
System operacyjny	Windows 2000 SP4/Windows XP/Windows XP SP1 oraz nowsze/Windows Vista/Windows Vista SP1 Mac OS X 10.3 lub nowszy Zalecany: Mac OS X 10.5.1 lub nowszy, 10.4.11/10.3.9	Windows 2000 SP4/Windows XP SP2 oraz nowsze/Windows Vista SP1 oraz nowsze	Windows 98 SE SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 SP4/Windows XP 32Bit wersja SP2 oraz nowsze/Windows Vista/Windows Vista SP1 ^{*3}
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz lub szybszy Power PC G3 900MHz lub szybszy Zalecany: Pentium M 1.6GHz lub szybszy CoreDuo 1.5GHz lub szybszy	Zalecany: Pentium M 1.6GHz lub szybszy	Pentium MMX 166MHz lub więcej Zalecany: Pentium II 233MHz lub więcej
Ilość pamięci	256MB lub więcej Zalecane: 512MB lub więcej	512 MB lub więcej	64MB lub więcej
Dysk twardy Wolna przestrzeń	20MB lub więcej	50 MB lub więcej ^{*2}	50MB lub więcej
Wyświetlacz	Rozdzielczość wyższa niż XGA (1024x768) Zdolność wyświetlania około 32 000 kolorów więcej niż paleta 16-bitowa	Rozdzielczość wyższa niż XGA (1024x768) Zdolność wyświetlania kolorów z palety 16/32-bitowej	Rozdzielczość wyższa niż SVGA (800x600) Zdolność wyświetlania kolorów z palety 32-bitowej lub większej

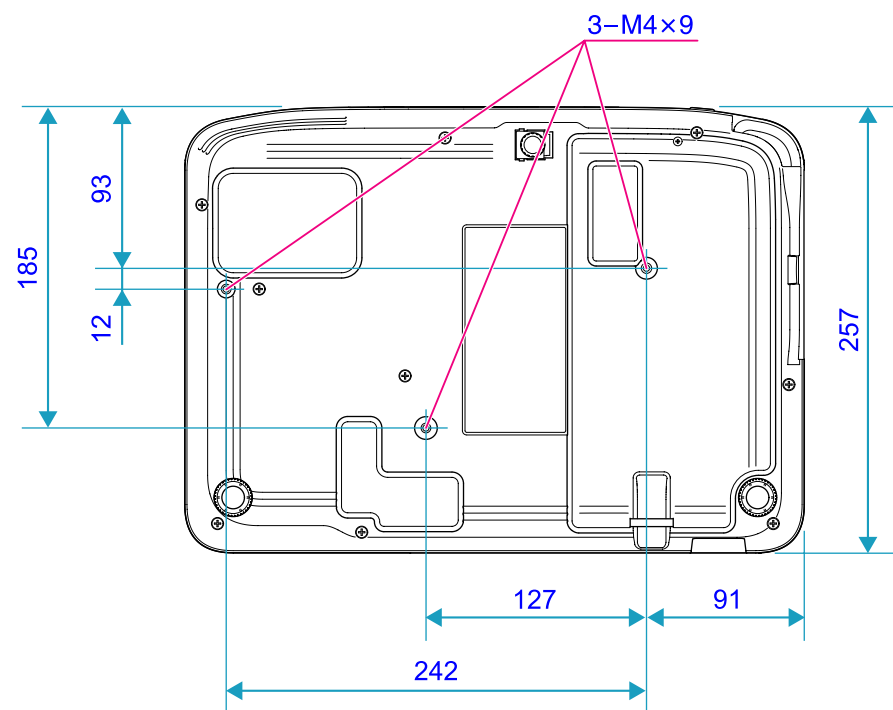
^{*1} Musi być zainstalowany program PowerPoint 2002 lub nowszy i Visual Basic for Applications (VBA).

^{*2} Miejsce wymagane w momencie instalacji. Ilość miejsca wymaganego podczas przekształcania pliku PowerPoint różni się w zależności od rodzaju i ilości animacji skonfigurowanych w pliku PowerPoint.

^{*3} Internet Explorer 5 lub nowszy i użytkownik z prawami administratora








- ① Środek obiektywu
- ② * Odległość od środka obiektywu do punktu mocowania wspornika



Jednostki: mm

Rozdział ten wyjaśnia pojęcia związane z projektorem i trudne terminy, które nie są wyjaśnione w tekście niniejszego podręcznika. Aby uzyskać więcej szczegółów, należy skorzystać z ogólnie dostępnej literatury na dany temat.

Adres bramy (Adres bramy)	Jest to serwer (router) służący do komunikacji poprzez sieć (podsieć) podzieloną zgodnie z <u>maską podsieci</u>  .
Adres IP	Liczba identyfikująca komputer podłączony do sieci.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery to technologia opracowana przez firmę AMX w celu ułatwienia obsługi systemów AMX na urządzeniu docelowym. Firma Epson wprowadziła tę technologię w swoich urządzeniach, zapewniając ustawienia pozwalające na włączenie funkcji protokołu ("Włączone"). Szczegółowe informacje można znaleźć na witrynie internetowej firmy AMX. URL http://www.amx.com/
Częst. odświeżania	Świejące elementy wyświetlacza mają taką samą jasność i kolor przez bardzo krótki czas. Z tego powodu obraz musi być skanowany wiele razy na sekundę, aby odświeżyć świecący element. Liczba odświeżeń na sekundę nazywa się częstotliwością odświeżania i jest wyrażana w hercach (Hz).
DHCP	Akronim od Dynamic Host Configuration Protocol (protokół dynamicznego konfigurowania węzłów) – protokół ten automatycznie przydziela <u>Adres IP</u>  dla sprzętu podłączonego do sieci.
Dolby Digital	Format dźwięku stworzony przez Dolby Laboratories. Zwykły dźwięk stereo to dwukanałowy format używający dwóch głośników. Dolby Digital jest systemem sześciokanałowym (kanały 5,1), który oprócz zwykłych głośników zawiera głośnik centralny, dwa głośniki tylne i głośnik niskotonowy.
HDCP	HDCP jest akronimem od High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP zapobiega nielegalnemu kopiowaniu i zapewnia ochronę praw autorskich za pomocą szyfrowania danych cyfrowych przesyłanych przez złącza DVI i HDMI. Ponieważ gniazdo wejściowe HDMI w niniejszym projektorze obsługuje HDCP, może wyświetlać obrazy cyfrowe zabezpieczone technologią HDCP. Niemniej jednak projektor może się okazać niezdolny do wyświetlania obrazu chronionego za pomocą zaktualizowanych lub zmodyfikowanych wersji szyfrowania HDCP.
HDTV	Skrót od nazwy High-Definition Television, czyli telewizja wysokiej rozdzielczości, która spełnia następujące kryteria. <ul style="list-style-type: none"> • Pionowa rozdzielczość minimum 720p lub 1080i (p = <u>Progresywne</u> , i = <u>Przeplot</u> ) • Ekran, którego <u>Współczynnik kształtu</u>  wynosi 16:9
Komponent Video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z trzech niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności), Pb i Pr (sygnały różnicy kolorów).
Kompozytowy sygnał wideo	Sygnał wideo, w którym sygnały jasności i koloru są zespolone. Typ sygnałów często używanych przez domowy sprzęt wideo (formaty NTSC, PAL i SECAM). Sygnał nośny Y (sygnał luminancji) i sygnał chrominancji (koloru), zawarte w pasku kolorów, są łączone w celu utworzenia pojedynczego sygnału.
Kontrast	Względna jasność jasnych i ciemnych obszarów obrazu może być podwyższona lub obniżona, aby tekst i grafika były bardziej widoczne lub bardziej gładkie. Regulacja tej cechy obrazu nazywa się regulacją kontrastu.
Maska podsieci (Maska podsieci)	Jest to wartość liczbową, która definiuje liczbę bitów używanych przez adresy sieciowe w obrębie sieci (podsieci) na podstawie adresu IP

Progresywne	Metoda skanowania obrazu, gdy dane obrazu są skanowane sekwencyjnie od góry do dołu, aby utworzyć pojedynczy obraz.
Przeplot	Metoda skanowania obrazu, gdzie dane obrazu są podzielone na cienkie poziome linie, które są wyświetlane sekwencyjnie począwszy od lewej strony do prawej a następnie od góry w dół. Linie parzyste i nieparzyste są wyświetlane na przemian.
SDTV	Akronim od Standard Definition Television, czyli telewizja standardowa, która nie spełnia parametrów HDTV – telewizji wysokiej rozdzielczości.
SNMP	Akronim od Simple Network Management Protocol (Prosty protokół zarządzania sieciowego), czyli protokołu służącego do monitorowania i sterowania urządzeniami takimi jak routery i komputery podłączone do sieci TCP/IP.
sRGB	Międzynarodowy standard przedziałów kolorów stworzony po to, aby kolory odtwarzane przez sprzęt wideo mogły być łatwo obsługiwane w komputerowych systemach operacyjnych (OS) i w Internecie. Jeśli podłączone źródło sygnału wideo obsługuje tryb sRGB, ustaw zarówno projektor jak i podłączone źródło wideo na pracę w trybie sRGB.
SSID	SSID to numer identyfikacyjny do połączenia z drugim urządzeniem w bezprzewodowej sieci LAN. Komunikacja bezprzewodowa jest możliwa pomiędzy urządzeniami posiadającymi odpowiednie SSID.
SVGA	Typ sygnału video o rozdzielczości 800 (poziomo) × 600 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
S-Video	Sygnał wideo, w którym informacje o kolorze i o jego jasności są przesyłane oddzielnie, aby zapewnić lepszą jakość obrazu. Są to obrazy, które składają się z dwóch niezależnych sygnałów: Y (sygnał jasności) i C (sygnał koloru).
SXGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1 280 (poziomo) × 1 024 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
Synchronizacja	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania faz tych sygnałów (względnej pozycji grzbietów i dolin w sygnale) nazywa się synchronizacją. Jeśli sygnały nie są zsynchronizowane, na obrazie będzie widoczne migotanie, nieostrość i poziome zakłócenia.
Traking	Sygnały otrzymywane z komputera mają określoną częstotliwość. Jeśli częstotliwość projektora nie jest zgodna z tą częstotliwością, powstały obraz ma złą jakość. Proces dopasowywania częstotliwości tych sygnałów (liczba grzbietów w sygnale) to Traking. Jeśli Traking nie jest przeprowadzony prawidłowo, w sygnale pojawiają się szerokie pionowe pasy.
Trap IP adres	Jest to Adres IP komputera docelowego dla używanego w protokole SNMP powiadamiania o błędach.
VGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 640 (poziomo) × 480 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.
Wi-Fi Protected Setup	System ten został wprowadzony przez organizację Wi-Fi Alliance, jako technologia umożliwiająca łatwą konfigurację i zabezpieczenie bezprzewodowej sieci LAN.
Współczynnik kształtu obrazu (Współczynnik kształtu)	Proporcja pomiędzy wysokością a szerokością obrazu. Obrazy HDTV mają współczynnik kształtu 16:9 i wydają się wydłużone. Współczynnik kształtu dla standardowych obrazów wynosi 4:3.
XGA	Typ sygnału wideo o rozdzielczości 1 024 (poziomo) × 768 (pionowo) pikseli, który jest wykorzystywany przez komputery zgodne z IBM PC/AT.

Wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część niniejszej publikacji nie może być powielana, przechowywana w jakimkolwiek systemie wyszukiwania informacji ani przesyłana w żadnej formie za pomocą jakichkolwiek środków (elektronicznych, mechanicznych, fotokopii, nagrywania i innych) bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Seiko Epson Corporation. Użycie informacji zawartych w niniejszej publikacji nie jest związane z żadną odpowiedzialnością patentową. Wykorzystanie informacji zawartych w niniejszej dokumentacji nie podlega także odpowiedzialności za wynikłe z tego faktu szkody.

Firma Seiko Epson Corporation ani stowarzyszone z nią firmy nie będą odpowiadać przed nabywcą produktu ani stronami trzecimi za szkody, straty, koszty bądź wydatki poniesione przez nabywcę lub strony trzecie na skutek: uszkodzenia, niewłaściwego użycia lub użycia produktu niezgodnie z przeznaczeniem albo niedozwolonej modyfikacji, naprawy lub zmiany produktu, a także (za wyjątkiem Stanów Zjednoczonych) postępowania niezgodnego z instrukcjami obsługi i konserwacji urządzeń firmy Seiko Epson Corporation.

Firma Epson Seiko Corporation nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia lub problemy, które wynikają z zastosowania dodatkowych elementów lub materiałów eksploatacyjnych, oznaczonych przez firmę Seiko Epson Corporation jako Original Epson Products lub Epson Approved Products.

Treść niniejszego przewodnika może zostać zmieniona lub zaktualizowana bez wcześniejszego powiadomienia.

Wygląd projektora przedstawiony na ilustracjach w przewodniku może różnić się od wyglądu faktycznego.

Uwaga Ogólna:

Logo Windows Vista i Windows to znaki handlowe firmy Microsoft i firm stowarzyszonych.

IBM, DOS/V oraz XGA to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy International Business Machines Corporation.

Macintosh, Mac oraz iMac to zastrzeżone znaki handlowe firmy Apple Inc.

Windows, Windows NT, PowerPoint to znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych.

Dolby to znak handlowy firmy Dolby Laboratories.

Pixelworks i DNX to znaki handlowe firmy Pixelworks Inc.

Ten produkt zawiera oprogramowanie RSA, BSAFE™ Cryptographic firmy RSA Security Inc. RSA to zarejestrowany znak handlowy firmy RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. to zarejestrowany znak handlowy w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Ten produkt zawiera oprogramowanie **NetNucleus® WPA** firmy TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION.

NetNucleus to zarejestrowany znak handlowy firmy TOSHIBA INFORMATION SYSTEMS CORPORATION na terenie Japonii.

WPA™, WPA2™ i Wi-Fi Protected Setup™ są zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Wi-Fi Alliance.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface to znaki handlowe lub zarejestrowane znaki handlowe firmy HDMI Licensing LLC. **HDMI**™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Znak handlowy PLink to znak, którego rejestracja jeszcze trwa lub została już zakończona w Japonii, USA oraz w innych krajach i terenach.

Wszystkie inne nazwy produktów użyte w niniejszym dokumencie służą wyłącznie do celów identyfikacyjnych i mogą być znakami handlowymi odpowiednich właścicieli. Firma Epson nie rości sobie żadnych praw do tych znaków.

Software Copyright:

This product uses free software as well as software to which this company holds the rights.

The following is information on the free software used by this product.

1. LGPL

- (1) This company uses free software for this product under the terms of the GNU LESSER General Public License Version 2, June 1991 (henceforth "LGPL") or later versions.

You can see the full text of the LGPL on the following Web sites.
[LGPL]<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

This company, under the terms of the LGPL, discloses the source code for the free software used in this product based on the LGPL.

Contact the support personnel as provided in the Epson Projector Contact list to reproduce, modify, and/or distribute the free software concerned.

Please follow the conditions of the LGPL when reproducing, modifying, and/or distributing the free software concerned.

Also, the free software concerned is offered "as is" with no guarantee or warranty what so ever. The term guarantee includes, but is not limited to, appropriate commercialization, business potential, purpose of use, and does not infringe on third person rights (including, but not limited to, patent rights, copyrights, and trade secrets).

- (2) Furthermore, as stated in (1), there is no guarantee for free software that is included in this product to which the LGPL applies because of the characteristics of the free software that has already used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.
- (3) Under the terms of the LGPL, the source code as well as authorship for the free software used in this product is disclosed as stated in (1).

2. Other free software

As well as the free software used under the terms of the LGPL, this company also uses the following free software for this product.

Hereafter, each author, the conditions, and so on are described in the original. Furthermore, there is no guarantee for free software because of the characteristics of the free software that has already been used in this product; any problems in this product (including problems that originate with the free software concerned) do not influence the conditions of the guarantee (written guarantee) issued by this company.

(1) libpng

Copyright© 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson

Copyright© 1996-1997 Andreas Dilger

Copyright© 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

(2) zlib

Copyright© 1995-2003 Jean-loup Gailly and Mark Adler

GNU GPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU General Public License Version 2 or later version ("GPL Programs"). We provide the source code of the GPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the GPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These GPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of GPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the GPL Programs

The list of GPL Programs

busybox-1.7.2
libgcc1(gcc-4.2.3)
linux-2.6.20
patches
udhcp 0.9.8
uvc rev.219
wireless_tools 29
Pixelworks PWC950 SDK drivers

The GNU General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.
Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
`Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LGPL

This projector product includes the open source software programs which apply the GNU Lesser General Public License Version 2 or later version ("LGPL Programs").

We provide the source code of the LGPL Programs until five (5) years after the discontinuation of same model of this projector product.

If you desire to receive the source code of the LGPL Programs, please see the "EPSON Projector Contact List" in the User's Guide, and contact the customer support of your region.

These LGPL Programs are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

The list of LGPL Programs is as follows and the names of author are described in the source code of the LGPL Programs.

LGPL Programs

uClibc-0.9.29

SDL-1.2.13

The GNU Lesser General Public License Version 2 is as follows. You also can see the GNU Lesser General Public License Version 2 at <http://www.gnu.org/licenses/>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:
 - a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
 - b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.
8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.
10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

BSD License (Berkeley Software Distribution License)

This projector product includes the open source software program "University of California, Berkeley License (Berkeley Software Distribution License)" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "BSD License".

The "BSD License" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of BSD License programs

busybox_1.7.2

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "BSD License" are as follows.

Copyright (c) The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Kenneth Almquist.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This projector product includes the open source software program "libjpeg" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libjpeg".

The "libjpeg" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libjpeg programs

libjpeg-6b

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libjpeg" are as follows.

Copyright (C) 1994-1997, Thomas G. Lane. This file is part of the Independent JPEG Group's software. For conditions of distribution and use, see the accompanying README file.

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

- (1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.
- (2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".
- (3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

libpng

This projector product includes the open source software program "libpng" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libpng".

The "libpng" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libpng programs

libpng-1.2.7

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libpng" are as follows.

For conditions of distribution and use, see copyright notice in png.h Copyright (c) 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson (Version 0.96 Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger) (Version 0.88 Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.)

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

libpng version 1.2.6, September 12, 2004, is Copyright (c) 2004 Glenn Randers-Pehrson, and is distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin BraceySam Bushell

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
 Dave Martindale
 Guy Eric Schalnat
 Paul Schmidt
 Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson
 glennrp@users.sourceforge.net
 September 12, 2004

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

zlib-1.1.4

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

libmd5-rfc

This projector product includes the open source software program "libmd5-rfc" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc".

The "libmd5-rfc" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of libmd5-rfc programs

libmd5-rfc

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "libmd5-rfc" are as follows.

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed

references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.

1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.

1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5);

added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.

1999-05-03 lpd Original version.

ncurses

This projector product includes the open source software program "ncurses" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "ncurses".

The "ncurses" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of ncurses programs

ncurses-5.6

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "ncurses" are as follows.

Copyright (c) 1998-2002,2003 Free Software Foundation, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, distribute with modifications, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE ABOVE COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name(s) of the above copyright holders shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization.

For embedded multimedia software:

This product contains embedded multimedia software licensed from Ingenient Technologies, Inc. (www.ingenient.com).

Copyright© 2000-2007 Ingenient Technologies, Inc. All rights reserved.

For MPEG-4 ASP:

With respect to a Licensee offering MPEG-4 Video Decoders and/or Encoders the following notice shall be given: THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA,LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM).

For MPEG-4 AVC:

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

For WMV/WMA (Microsoft):

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft.

Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.

A

Adres bramy	68, 73, 79
Adres e-mail	74
Adres IP	67, 73, 80
Adres MAC	68, 73
Akcesoria opcjonalne	108
Auto. ustawienie	57
Autom. geom.poz/pion	25, 59
Automat. geometria	59
Automat. przesłona	56
Automatyczna przesłona	34
Automatycznie	37, 38

B

Bezw. Bezw. temp. barwowa	55
Biała tabula	33
Blokada działania	51, 59
Blokada pełna	51

C

Czas pracy lampy	83
Częst. odświeżania	83
Czyszczenie	100
Czyszczenie filtra powietrza i wlotu powietrza	101
Czyszczenie powierzchni projektora	100

D

Dane techniczne	136
DHCP	67, 72
Dostosowany	33
Dynamiczny	33

Działanie	62
Dźwignia regulacji nóżki	12

E

EAP-Fast/GTC	72
EAP-Fast/MS-CHAPv2	72
EAP-TLS	72
EAP-TTLS/MD5	72
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	72
Ekran startowy	61
ESC/VP21	126

F

Fotografia	33
Funkcja pomocy	86

G

Geom. poz/pion	28
Geometria obrazu	59
Głośność	60
Gniazdo dźwięku (Audio-L/R)	14
Gniazdo sieci LAN	14, 15
Gniazdo USB(TypeA)	15
Gniazdo USB(TypeB)	14, 15, 16
Gniazdo USB1	13
Gniazdo USB2	13
Gniazdo wejściowe dźwięku (Audio-L/R)	13
Gniazdo wejściowe HDMI	13
Gniazdo wejściowe Komputer1 (Computer1)	14, 15, 16
Gniazdo wejściowe Komputer2 (Computer2)	14, 15, 16

Gniazdo wejściowe przewodu zasilającego	13, 14, 16
Gniazdo wejściowe S-Video	13, 14
Gniazdo wejściowe Video	13, 14, 16
Gniazdo wyjściowe dźwięku (Audio Out)	13, 15
Gniazdo wyjściowe monitora (Monitor Out)	13, 15

H

Hasło kontroli sieci	66, 78
Hasło PjLink	66, 78

I

ID projektora	44, 62
identyfikator pilota	45
Info synchronizacji	83
Informacje o sieci	63, 76

J

Jasność	55
Język	62

K

Kamera do dokumentów	108
Klawiatura programowa	65, 77
Komunikaty	61
Konfiguracja	54
Konfiguracja sieci	63, 76
Kontrast	55
Krzyżyk	41
Kształt obrazu	35, 58

Kształt wskaźnika	59	Nazwy części i funkcje	11	Podłączanie kabla LAN	122
L		Normalnie	37, 38	Podłączanie urządzeń USB	117
LEAP	72	Numer portu	74, 80	Pokrętło ostrzenia	12
Logo użytkownika	109, 111	O		Pokrętło powiększenia	12
M		Obsługiwane monitory	130	Pokrywa lampy	12
Maska podsieci	67, 73, 79	Ochrona hasłem	49	Pokrywa modułu bezprzewodowej sieci LAN	12
Materiały eksploatacyjne	108	Ochrona logo użytk.	49	Powiadom.o pocztę	73, 80
Menu Bezprzewodowa sieć LAN	67	Ochrona sieci	50	Powiększenie	39
Menu Informacje	83	Ochrona wł. prądu	49	Pozycja	57
Menu Inne	74, 81	Odbiornik zdalny	11, 13, 15, 16	Prezentacja	33
Menu Obraz	55	Odcień	55	Progresywne	57
Menu Podstawowy	66, 78	Odczytywanie wysyłanych powiadomień o problemach	125	Projekcja	61
Menu Powiadom.o pocztę	73, 80	Odległość	115	Projektor sieciowy	128
Menu Sieć	63, 76	Okres eksploatacji filtra powietrza	106	Przednia regulowana nóżka	12
Menu Sieć LAN kablowa	72, 79	Okres eksploatacji lampy	103	Przegrzewanie	88
Menu Sygnał	56	Opis wymiany filtra powietrza	106	Przód	61, 99
Menu Ustawienia	59	Opis wymiany lampy	103	Przycisk użytkownika	60
Menu Zaawansowane	61	Ostrość	55	Przyciski ostrzenia	12
Menu Zabezpieczenia	68	Otwór wlotu powietrza	13, 15, 16	Punkty montażowe wspornika sufitowego	17
Menu Zerowanie	75, 82, 84	Otwór wylotowy wentylatora	11		
Metoda kodu PIN	111, 113	Otwór zabezpieczający	13, 15, 16	Q	
Metoda naciśnięcia przycisku	111, 112	P		Quick Corner	28, 59
Monitory	130	Panel sterowania	17, 18, 20	R	
Mysz bezprze.	42	PEAP/GTC	72	Redukcja szumów	58
N		PEAP/MS-CHAPv2	72	Regulacja kolorów	56
Naklejka informująca o zabezpieczeniu hasłem	50	Pełny	38	Rozdzielczość	83
Nasycenie koloru	55	Pilot	21	Rozmiar ekranu	115
Natywny	39	PJLink	128, 129	Rozwiązywanie problemów	87
Nazwa projektora	66, 78	Podłączanie do Zewnętrznego Monitora	123		

S

Screen Fit	25
Serwer SMTP	73, 80
Słowo kluczowe projektora	66, 78
Sport	33
sRGB	13, 33
SSID	67
Sufit	61, 99
Sygnał video	58, 83
Sygnał wejściowy	58, 83
Synchronizacja	57
System z WLAN'em	67

Ś

Ściszenie A/V	34
---------------------	----

T

Tablica czarna	33
Teatr	33
Temperatura przechowywania	137
Temperatura robocza	137
Traking	57
Trap IP adres	74, 81
Tryb dużej wysokości	62
Tryb gotowości	62
Tryb kolorów	55
Tryb połączenia	67
Tryb uśpienia	62
Trybu koloru	33
Tyłna nóżka	17
Tył	61, 99

U

USB Type B	62
Ustawienie adresu 1	80
Ustawienie adresu 2	80
Ustawienie adresu 3	80

W

WEP	70
Wiele ekranów	47, 62
Wiele projektorów	47
Wi-Fi Protected Setup	111
Włącz zasilanie	62
WPA2-PSK(AES)	71
WPA-PSK(TKIP)	71
Wskaźnik	40
Wskaźnik bezprzewodowej sieci LAN	12
Wskaźnik myszy	42
Wskaźnik USB	12
Wskaźniki	17, 19, 20, 87
Wymagania Systemowe	139
Wymiana baterii	102
Wyszukaj źródło	18, 19, 20, 31
Wyświetl tło	61
Wyświetlacz USB	119
Wyświetlanie	61
Wyświetlanie panoramiczne	35
Wzorzec testowy	60

Z

Z tyłu ekranu	99
Zakres wideo HDMI	58
Zamrożenie	35

Zasil.bezprzew.LAN	67
Zatrask pokrywy filtra powietrza	12
Zegar osł. obiektywu	62
Zerowanie całkowite	84
Zerowanie licznika godzin pracy lampy	84, 106
Zużycie energii	59
Zwiększanie części obrazu	41

Ź

Źródło	83
--------------	----